

# PostgreSQL 9.5.4文書

PostgreSQLグローバル開発グループ

---

# PostgreSQL 9.5.4文書

PostgreSQLグローバル開発グループ

製作著作 © 1996-2016 PostgreSQL グローバル開発グループ

## 法的告知

Copyright © 1996-2016 PostgreSQLはPostgreSQLグローバル開発チームが著作権を有します。

Copyright © 1994-1995 Postgres95はカリフォルニア大学評議員が著作権を有します。

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, without fee, and without a written agreement is hereby granted, provided that the above copyright notice and this paragraph and the following two paragraphs appear in all copies. [訳注:日本語は参考程度と解釈してください。] 上記の著作権表示、および本段落と続く2つの段落を全てのコピーに含めることを条件として、無料かつ書面による許可なしに、このソフトウェアとドキュメントの使用、複製、改変、頒布をどのような目的にでも許可します。

IN NO EVENT SHALL THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE TO ANY PARTY FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, INCLUDING LOST PROFITS, ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN IF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. カリフォルニア大学は、いかなる当事者に対しても、利益の喪失を含む、直接的、間接的、特別、偶然あるいは必然的にかかわらず生じた損害について、たとえカリフォルニア大学がこれらの損害の可能性について知らされていたとしても、一切の責任を負いません。

THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS ON AN 「AS-IS」 BASIS, AND THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS NO OBLIGATIONS TO PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS. カリフォルニア大学は、商用目的における暗黙の保証と、特定目的での適合性に関してはもとより、これらに限らず、いかなる保証もしません。以下に用意されたソフトウェアは「そのまま」を基本原理とし、カリフォルニア大学はそれを維持、支援、更新、改良あるいは修正する義務を負いません。

---

---

# 目次

はじめに .....	xl
1. PostgreSQLとは? .....	xl
2. PostgreSQL小史 .....	xli
2.1. バークレイ校POSTGRESプロジェクト .....	xli
2.2. Postgres95 .....	xlii
2.3. PostgreSQL .....	xlii
3. 規約 .....	xliii
4. より進んだ情報 .....	xliii
5. バグレポートガイドライン .....	xliii
5.1. バグの特定 .....	xliv
5.2. 報告すべきこと .....	xliv
5.3. バグ報告先 .....	xlvii
I. チュートリアル .....	1
1. さあ始めましょう .....	3
1.1. インストール .....	3
1.2. 構造的な基本事項 .....	3
1.3. データベースの作成 .....	4
1.4. データベースへのアクセス .....	5
2. SQL言語 .....	8
2.1. 序文 .....	8
2.2. 概念 .....	8
2.3. 新しいテーブルの作成 .....	8
2.4. テーブルに行を挿入 .....	9
2.5. テーブルへの問い合わせ .....	10
2.6. テーブル間を結合 .....	12
2.7. 集約関数 .....	15
2.8. 更新 .....	16
2.9. 削除 .....	17
3. 高度な諸機能 .....	18
3.1. はじめに .....	18
3.2. ビュー .....	18
3.3. 外部キー .....	18
3.4. トランザクション .....	19
3.5. ウィンドウ関数 .....	21
3.6. 継承 .....	24
3.7. まとめ .....	26
II. SQL言語 .....	27
4. SQLの構文 .....	36
4.1. 字句の構造 .....	36
4.2. 評価式 .....	46
4.3. 関数呼び出し .....	60
5. データ定義 .....	63
5.1. テーブルの基本 .....	63
5.2. デフォルト値 .....	64

---

5.3. 制約 .....	65
5.4. システム列 .....	73
5.5. テーブルの変更 .....	74
5.6. 権限 .....	77
5.7. 行セキュリティポリシー .....	78
5.8. スキーマ .....	84
5.9. 継承 .....	89
5.10. パーティショニング .....	92
5.11. 外部データ .....	101
5.12. その他のデータベースオブジェクト .....	101
5.13. 依存関係の追跡 .....	102
6. データ操作 .....	104
6.1. データの挿入 .....	104
6.2. データの更新 .....	105
6.3. データの削除 .....	106
7. 問い合わせ .....	107
7.1. 概要 .....	107
7.2. テーブル式 .....	107
7.3. 選択リスト .....	123
7.4. 問い合わせの結合 .....	125
7.5. 行の並べ替え .....	126
7.6. LIMITとOFFSET .....	127
7.7. VALUESリスト .....	127
7.8. WITH問い合わせ(共通テーブル式) .....	128
8. データ型 .....	135
8.1. 数値データ型 .....	136
8.2. 通貨型 .....	141
8.3. 文字型 .....	141
8.4. バイナリ列データ型 .....	143
8.5. 日付/時刻データ型 .....	146
8.6. 論理値データ型 .....	156
8.7. 列挙型 .....	157
8.8. 幾何データ型 .....	159
8.9. ネットワークアドレス型 .....	161
8.10. ビット列データ型 .....	164
8.11. テキスト検索に関する型 .....	164
8.12. UUID型 .....	167
8.13. XML型 .....	168
8.14. JSONデータ型 .....	170
8.15. 配列 .....	178
8.16. 複合型 .....	188
8.17. 範囲型 .....	192
8.18. オブジェクト識別子データ型 .....	198
8.19. pg_lsn 型 .....	200
8.20. 疑似データ型 .....	200
9. 関数と演算子 .....	202

---

---

9.1. 論理演算子 .....	202
9.2. 比較演算子 .....	202
9.3. 算術関数と演算子 .....	205
9.4. 文字列関数と演算子 .....	208
9.5. バイナリ文字列関数と演算子 .....	221
9.6. ビット文字列関数と演算子 .....	223
9.7. パターンマッチ .....	224
9.8. データ型書式設定関数 .....	240
9.9. 日付/時刻関数と演算子 .....	247
9.10. 列挙型サポート関数 .....	259
9.11. 幾何関数と演算子 .....	260
9.12. ネットワークアドレス関数と演算子 .....	264
9.13. テキスト検索関数と演算子 .....	266
9.14. XML関数 .....	269
9.15. JSON関数と演算子 .....	281
9.16. シーケンス操作関数 .....	287
9.17. 条件式 .....	290
9.18. 配列関数と演算子 .....	293
9.19. 範囲関数と演算子 .....	295
9.20. 集約関数 .....	297
9.21. ウィンドウ関数 .....	303
9.22. 副問い合わせ式 .....	304
9.23. 行と配列の比較 .....	307
9.24. 集合を返す関数 .....	311
9.25. システム情報関数 .....	314
9.26. システム管理関数 .....	326
9.27. トリガ関数 .....	340
9.28. イベントトリガ関数 .....	341
10. 型変換 .....	345
10.1. 概要 .....	345
10.2. 演算子 .....	346
10.3. 関数 .....	350
10.4. 値の格納 .....	353
10.5. UNION、CASEおよび関連する構文 .....	354
11. インデックス .....	357
11.1. 序文 .....	357
11.2. インデックスの種類 .....	358
11.3. 複数列インデックス .....	360
11.4. インデックスとORDER BY .....	361
11.5. 複数のインデックスの組み合わせ .....	362
11.6. 一意インデックス .....	363
11.7. 式に対するインデックス .....	364
11.8. 部分インデックス .....	364
11.9. 演算子クラスと演算子族 .....	367
11.10. インデックスと照合順序 .....	369
11.11. インデックス使用状況の検証 .....	369

---

12. 全文検索 .....	371
12.1. 導入 .....	371
12.2. テーブルとインデックス .....	374
12.3. テキスト検索の制御 .....	376
12.4. 追加機能 .....	383
12.5. パーサ .....	388
12.6. 辞書 .....	390
12.7. 設定例 .....	399
12.8. テキスト検索のテストとデバッグ .....	401
12.9. GINおよびGiSTインデックス種類 .....	405
12.10. psqlサポート .....	406
12.11. 制限事項 .....	409
12.12. 8.3以前のテキスト検索からの移行 .....	410
13. 同時実行制御 .....	411
13.1. 序文 .....	411
13.2. トランザクションの分離 .....	411
13.3. 明示的ロック .....	417
13.4. アプリケーションレベルでのデータの一貫性チェック .....	423
13.5. 警告 .....	425
13.6. ロックとインデックス .....	426
14. 性能に関するヒント .....	427
14.1. EXPLAINの利用 .....	427
14.2. プランナで使用される統計情報 .....	439
14.3. 明示的なJOIN句でプランナを制御する .....	441
14.4. データベースへのデータ投入 .....	443
14.5. 永続性がない設定 .....	446
III. サーバの管理 .....	447
15. ソースコードからインストール .....	454
15.1. 簡易版 .....	454
15.2. 必要条件 .....	454
15.3. ソースの入手 .....	456
15.4. インストール手順 .....	456
15.5. インストール後の設定作業 .....	468
15.6. サポートされるプラットフォーム .....	469
15.7. プラットフォーム特有の覚書 .....	470
16. Windowsにおけるソースコードからのインストール .....	480
16.1. Visual C++またはMicrosoft Windows SDKを使用した構築 .....	480
16.2. Visual C++またはBorland C++を使用したlibpqの構築 .....	485
17. サーバの準備と運用 .....	487
17.1. PostgreSQLユーザアカウント .....	487
17.2. データベースクラスタの作成 .....	487
17.3. データベースサーバの起動 .....	489
17.4. カーネルリソースの管理 .....	492
17.5. サーバのシャットダウン .....	502
17.6. PostgreSQLクラスタのアップグレード処理 .....	503
17.7. サーバのなりすまし防止 .....	506

17.8. 暗号化オプション .....	506
17.9. SSLによる安全なTCP/IP接続 .....	507
17.10. SSHトンネルを使った安全なTCP/IP接続 .....	510
17.11. WindowsにおけるEvent Logの登録 .....	511
18. サーバの設定 .....	512
18.1. パラメータの設定 .....	512
18.2. ファイルの場所 .....	516
18.3. 接続と認証 .....	517
18.4. 資源の消費 .....	522
18.5. ログ先行書き込み(WAL) .....	527
18.6. レプリケーション .....	533
18.7. 問い合わせ計画 .....	537
18.8. エラー報告とログ取得 .....	541
18.9. 実行時統計情報 .....	551
18.10. 自動Vacuum作業 .....	553
18.11. クライアント接続デフォルト .....	555
18.12. ロック管理 .....	562
18.13. バージョンとプラットフォーム互換性 .....	563
18.14. エラー処理 .....	566
18.15. 設定済みのオプション .....	566
18.16. 独自のオプション .....	567
18.17. 開発者向けのオプション .....	568
18.18. 短いオプション .....	570
19. クライアント認証 .....	572
19.1. pg_hba.confファイル .....	572
19.2. ユーザ名マップ .....	579
19.3. 認証方式 .....	580
19.4. 認証における問題点 .....	588
20. データベースロール .....	589
20.1. データベースロール .....	589
20.2. ロールの属性 .....	590
20.3. ロールのメンバ資格 .....	591
20.4. ロールの削除 .....	593
20.5. 関数とトリガのセキュリティ .....	594
21. データベース管理 .....	595
21.1. 概要 .....	595
21.2. データベースの作成 .....	595
21.3. テンプレートデータベース .....	596
21.4. データベースの設定 .....	598
21.5. データベースの削除 .....	598
21.6. テーブル空間 .....	598
22. 多言語対応 .....	601
22.1. ロケールのサポート .....	601
22.2. 照合サポート .....	603
22.3. 文字セットサポート .....	606
23. 定常的なデータベース保守作業 .....	613

---

23.1. 定常的なバキューム作業 .....	613
23.2. 定常的なインデックスの再作成 .....	621
23.3. ログファイルの保守 .....	621
24. バックアップとリストア .....	623
24.1. SQLによるダンプ .....	623
24.2. ファイルシステムレベルのバックアップ .....	626
24.3. 継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ(PITR) .....	628
25. 高可用性、負荷分散およびレプリケーション .....	640
25.1. 様々な解法の比較 .....	641
25.2. ログ SHIPPING スタンバイサーバ .....	644
25.3. フェールオーバー .....	652
25.4. その他のログ SHIPPING の方法 .....	653
25.5. ホットスタンバイ .....	655
26. リカバリの設定 .....	664
26.1. アーカイブリカバリの設定 .....	664
26.2. リカバリ対象の設定 .....	665
26.3. スタンバイサーバの設定 .....	666
27. データベース活動状況の監視 .....	668
27.1. 標準的なUnixツール .....	668
27.2. 統計情報コレクタ .....	669
27.3. ロックの表示 .....	685
27.4. 動的追跡 .....	686
28. ディスク使用量の監視 .....	696
28.1. ディスク使用量の決定 .....	696
28.2. ディスク容量不足による問題 .....	697
29. 信頼性とログ先行書き込み .....	699
29.1. 信頼性 .....	699
29.2. ログ先行書き込み(WAL) .....	701
29.3. 非同期コミット .....	702
29.4. WALの設定 .....	703
29.5. WALの内部 .....	706
30. リグレーションテスト .....	708
30.1. テストの実行 .....	708
30.2. テストの評価 .....	711
30.3. 各種の比較用ファイル .....	714
30.4. TAPテスト .....	715
30.5. テストが網羅する範囲の検証 .....	715
IV. クライアントインタフェース .....	716
31. libpq - C ライブラリ .....	721
31.1. データベース接続制御関数 .....	721
31.2. 接続状態関数 .....	733
31.3. コマンド実行関数 .....	738
31.4. 非同期コマンドの処理 .....	754
31.5. 1行1行問い合わせ結果を受け取る .....	758
31.6. 処理中の問い合わせのキャンセル .....	759
31.7. 近道インタフェース .....	760

---



---

31.8. 非同期通知 .....	761
31.9. COPYコマンド関連関数 .....	762
31.10. 制御関数 .....	766
31.11. 雑多な関数 .....	768
31.12. 警告処理 .....	770
31.13. イベントシステム .....	772
31.14. 環境変数 .....	779
31.15. パスワードファイル .....	780
31.16. 接続サービスファイル .....	781
31.17. 接続パラメータのLDAP検索 .....	781
31.18. SSLサポート .....	782
31.19. スレッド化プログラムの振舞い .....	786
31.20. libpqプログラムの構築 .....	787
31.21. サンプルプログラム .....	789
32. ラージオブジェクト .....	800
32.1. はじめに .....	800
32.2. 実装機能 .....	800
32.3. クライアントインタフェース .....	801
32.4. サーバ側の関数 .....	805
32.5. サンプルプログラム .....	806
33. ECPG - C言語による埋め込みSQL .....	813
33.1. 概念 .....	813
33.2. データベース接続の管理 .....	813
33.3. SQLコマンドの実行 .....	817
33.4. ホスト変数の使用 .....	819
33.5. 動的SQL .....	835
33.6. pgtypes ライブラリ .....	837
33.7. 記述子領域の使用 .....	851
33.8. エラー処理 .....	865
33.9. プリプロセッサ指示子 .....	873
33.10. 埋め込みSQLプログラムの処理 .....	875
33.11. ライブラリ関数 .....	876
33.12. ラージオブジェクト .....	876
33.13. C++アプリケーション .....	878
33.14. 埋め込みSQLコマンド .....	882
33.15. Informix互換モード .....	908
33.16. 内部 .....	923
34. 情報スキーマ .....	926
34.1. スキーマ .....	926
34.2. データ型 .....	926
34.3. information_schema_catalog_name .....	927
34.4. administrable_role_authorizations .....	927
34.5. applicable_roles .....	928
34.6. attributes .....	928
34.7. character_sets .....	931
34.8. check_constraint_routine_usage .....	932

---

---

34.9. check_constraints .....	932
34.10. collations .....	933
34.11. collation_character_set_applicability .....	933
34.12. column_domain_usage .....	933
34.13. column_options .....	934
34.14. column_privileges .....	934
34.15. column_udt_usage .....	935
34.16. columns .....	936
34.17. constraint_column_usage .....	939
34.18. constraint_table_usage .....	940
34.19. data_type_privileges .....	940
34.20. domain_constraints .....	941
34.21. domain_udt_usage .....	942
34.22. domains .....	942
34.23. element_types .....	944
34.24. enabled_roles .....	947
34.25. foreign_data_wrapper_options .....	947
34.26. foreign_data_wrappers .....	948
34.27. foreign_server_options .....	948
34.28. foreign_servers .....	948
34.29. foreign_table_options .....	949
34.30. foreign_tables .....	949
34.31. key_column_usage .....	950
34.32. parameters .....	950
34.33. referential_constraints .....	953
34.34. role_column_grants .....	953
34.35. role_routine_grants .....	954
34.36. role_table_grants .....	955
34.37. role_udt_grants .....	955
34.38. role_usage_grants .....	956
34.39. routine_privileges .....	956
34.40. routines .....	957
34.41. schemata .....	962
34.42. sequences .....	963
34.43. sql_features .....	964
34.44. sql_implementation_info .....	964
34.45. sql_languages .....	965
34.46. sql_packages .....	965
34.47. sql_parts .....	966
34.48. sql_sizing .....	966
34.49. sql_sizing_profiles .....	967
34.50. table_constraints .....	967
34.51. table_privileges .....	968
34.52. tables .....	968
34.53. transforms .....	969
34.54. triggered_update_columns .....	970

34.55. triggers .....	970
34.56. udt_privileges .....	972
34.57. usage_privileges .....	972
34.58. user_defined_types .....	973
34.59. user_mapping_options .....	975
34.60. user_mappings .....	975
34.61. view_column_usage .....	976
34.62. view_routine_usage .....	976
34.63. view_table_usage .....	977
34.64. views .....	977
V. サーバプログラミング .....	979
35. SQLの拡張 .....	985
35.1. 拡張の作用法 .....	985
35.2. PostgreSQLの型システム .....	985
35.3. ユーザ定義関数 .....	987
35.4. 問い合わせ言語(SQL)関数 .....	987
35.5. 関数のオーバーロード .....	1003
35.6. 関数の変動性分類 .....	1004
35.7. 手続き型言語関数 .....	1006
35.8. 内部関数 .....	1006
35.9. C言語関数 .....	1006
35.10. ユーザ定義の集約 .....	1032
35.11. ユーザ定義の型 .....	1039
35.12. ユーザ定義の演算子 .....	1043
35.13. 演算子最適化に関する情報 .....	1044
35.14. インデックス拡張機能へのインタフェース .....	1049
35.15. 関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化 .....	1062
35.16. 拡張構築基盤 .....	1068
36. トリガ .....	1072
36.1. トリガ動作の概要 .....	1072
36.2. データ変更の可視性 .....	1074
36.3. Cによるトリガ関数の作成 .....	1075
36.4. 完全なトリガの例 .....	1077
37. イベントトリガ .....	1082
37.1. イベントトリガ動作の概要 .....	1082
37.2. イベントトリガ起動マトリクス .....	1083
37.3. C言語によるイベントトリガ関数の書き方 .....	1086
37.4. 完全なイベントトリガの例 .....	1087
37.5. テーブル書き換えイベントトリガの例 .....	1089
38. ルールシステム .....	1091
38.1. 問い合わせツリーとは .....	1091
38.2. ビューとルールシステム .....	1093
38.3. マテリアライズドビュー .....	1101
38.4. INSERT、UPDATE、DELETEについてのルール .....	1104
38.5. ルールと権限 .....	1116
38.6. ルールおよびコマンドの状態 .....	1118

38.7. ルール対トリガ .....	1119
39. 手続き言語 .....	1122
39.1. 手続き言語のインストール .....	1122
40. PL/pgSQL - SQL手続き言語 .....	1125
40.1. 概要 .....	1125
40.2. PL/pgSQLの構造 .....	1126
40.3. 宣言 .....	1128
40.4. 式 .....	1134
40.5. 基本的な文 .....	1134
40.6. 制御構造 .....	1143
40.7. カーソル .....	1159
40.8. エラーとメッセージ .....	1165
40.9. トリガプロシージャ .....	1167
40.10. PL/pgSQLの秘訣 .....	1176
40.11. PL/pgSQLによる開発向けのヒント .....	1180
40.12. Oracle PL/SQLからの移植 .....	1183
41. PL/Tcl - Tcl手続き言語 .....	1194
41.1. 概要 .....	1194
41.2. PL/Tcl関数と引数 .....	1194
41.3. PL/Tclにおけるデータの値 .....	1196
41.4. PL/Tclにおけるグローバルデータ .....	1196
41.5. PL/Tclからのデータベースアクセス .....	1196
41.6. PL/Tclのトリガプロシージャ .....	1199
41.7. PL/Tclにおけるイベントトリガプロシージャ .....	1201
41.8. モジュールとunknownコマンド .....	1201
41.9. Tclプロシージャ名 .....	1202
42. PL/Perl - Perl手続き言語 .....	1203
42.1. PL/Perl関数と引数 .....	1203
42.2. PL/Perlにおけるデータ値 .....	1207
42.3. 組込み関数 .....	1208
42.4. PL/Perlにおけるグローバルな値 .....	1213
42.5. 信頼されたPL/Perlおよび信頼されないPL/Perl .....	1214
42.6. PL/Perlトリガ .....	1215
42.7. PL/Perlイベントトリガ .....	1217
42.8. PL/Perlの内部 .....	1217
43. PL/Python - Python手続き言語 .....	1220
43.1. Python 2対Python 3 .....	1220
43.2. PL/Python関数 .....	1221
43.3. データ値 .....	1223
43.4. データの共有 .....	1228
43.5. 匿名コードブロック .....	1229
43.6. トリガ関数 .....	1229
43.7. データベースアクセス .....	1230
43.8. 明示的サブトランザクション .....	1234
43.9. ユーティリティ関数 .....	1236
43.10. 環境変数 .....	1236

44. サーバプログラミングインタフェース .....	1238
44.1. インタフェース関数 .....	1238
44.2. インタフェースサポート関数 .....	1270
44.3. メモリ管理 .....	1278
44.4. データ変更の可視性 .....	1289
44.5. 例 .....	1290
45. バックグラウンドワーカプロセス .....	1294
46. ロジカルデコーディング .....	1297
46.1. ロジカルデコーディングの例 .....	1297
46.2. ロジカルデコーディングのコンセプト .....	1299
46.3. ストリームレプリケーションプロトコルインターフェイス .....	1301
46.4. ロジカルデコーディングSQLインタフェース .....	1301
46.5. ロジカルデコーディング関連のシステムカタログ .....	1301
46.6. ロジカルデコーディングの出力プラグイン .....	1301
46.7. ロジカルデコーディング出力ライター .....	1305
46.8. ロジカルデコーディングにおける同期レプリケーションのサポート .....	1305
47. レプリケーション進捗の追跡 .....	1307
VI. リファレンス .....	1308
I. SQLコマンド .....	1314
ABORT .....	1318
ALTER AGGREGATE .....	1319
ALTER COLLATION .....	1321
ALTER CONVERSION .....	1323
ALTER DATABASE .....	1325
ALTER DEFAULT PRIVILEGES .....	1328
ALTER DOMAIN .....	1331
ALTER EVENT TRIGGER .....	1335
ALTER EXTENSION .....	1336
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER .....	1339
ALTER FOREIGN TABLE .....	1341
ALTER FUNCTION .....	1346
ALTER GROUP .....	1349
ALTER INDEX .....	1351
ALTER LANGUAGE .....	1353
ALTER LARGE OBJECT .....	1354
ALTER MATERIALIZED VIEW .....	1355
ALTER OPERATOR .....	1357
ALTER OPERATOR CLASS .....	1359
ALTER OPERATOR FAMILY .....	1361
ALTER POLICY .....	1365
ALTER ROLE .....	1367
ALTER RULE .....	1372
ALTER SCHEMA .....	1373
ALTER SEQUENCE .....	1374
ALTER SERVER .....	1377
ALTER SYSTEM .....	1379

---

ALTER TABLE .....	1381
ALTER TABLESPACE .....	1394
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1396
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1398
ALTER TEXT SEARCH PARSER .....	1400
ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1401
ALTER TRIGGER .....	1402
ALTER TYPE .....	1403
ALTER USER .....	1406
ALTER USER MAPPING .....	1407
ALTER VIEW .....	1409
ANALYZE .....	1411
BEGIN .....	1414
CHECKPOINT .....	1416
CLOSE .....	1417
CLUSTER .....	1419
COMMENT .....	1422
COMMIT .....	1426
COMMIT PREPARED .....	1427
COPY .....	1428
CREATE AGGREGATE .....	1439
CREATE CAST .....	1445
CREATE COLLATION .....	1450
CREATE CONVERSION .....	1452
CREATE DATABASE .....	1454
CREATE DOMAIN .....	1457
CREATE EVENT TRIGGER .....	1460
CREATE EXTENSION .....	1462
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER .....	1464
CREATE FOREIGN TABLE .....	1466
CREATE FUNCTION .....	1470
CREATE GROUP .....	1478
CREATE INDEX .....	1479
CREATE LANGUAGE .....	1486
CREATE MATERIALIZED VIEW .....	1489
CREATE OPERATOR .....	1491
CREATE OPERATOR CLASS .....	1494
CREATE OPERATOR FAMILY .....	1497
CREATE POLICY .....	1498
CREATE ROLE .....	1502
CREATE RULE .....	1507
CREATE SCHEMA .....	1510
CREATE SEQUENCE .....	1513
CREATE SERVER .....	1517
CREATE TABLE .....	1519
CREATE TABLE AS .....	1535

---

CREATE TABLESPACE .....	1538
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1540
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1542
CREATE TEXT SEARCH PARSER .....	1544
CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1546
CREATE TRANSFORM .....	1548
CREATE TRIGGER .....	1550
CREATE TYPE .....	1556
CREATE USER .....	1566
CREATE USER MAPPING .....	1567
CREATE VIEW .....	1569
DEALLOCATE .....	1574
DECLARE .....	1575
DELETE .....	1579
DISCARD .....	1582
DO .....	1584
DROP AGGREGATE .....	1586
DROP CAST .....	1588
DROP COLLATION .....	1589
DROP CONVERSION .....	1590
DROP DATABASE .....	1591
DROP DOMAIN .....	1592
DROP EVENT TRIGGER .....	1593
DROP EXTENSION .....	1594
DROP FOREIGN DATA WRAPPER .....	1595
DROP FOREIGN TABLE .....	1596
DROP FUNCTION .....	1597
DROP GROUP .....	1599
DROP INDEX .....	1600
DROP LANGUAGE .....	1602
DROP MATERIALIZED VIEW .....	1603
DROP OPERATOR .....	1604
DROP OPERATOR CLASS .....	1606
DROP OPERATOR FAMILY .....	1608
DROP OWNED .....	1610
DROP POLICY .....	1612
DROP ROLE .....	1613
DROP RULE .....	1615
DROP SCHEMA .....	1616
DROP SEQUENCE .....	1617
DROP SERVER .....	1618
DROP TABLE .....	1619
DROP TABLESPACE .....	1621
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1622
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1623
DROP TEXT SEARCH PARSER .....	1624

---

DROP TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1625
DROP TRANSFORM .....	1626
DROP TRIGGER .....	1627
DROP TYPE .....	1628
DROP USER .....	1629
DROP USER MAPPING .....	1630
DROP VIEW .....	1631
END .....	1632
EXECUTE .....	1633
EXPLAIN .....	1634
FETCH .....	1640
GRANT .....	1644
IMPORT FOREIGN SCHEMA .....	1652
INSERT .....	1654
LISTEN .....	1661
LOAD .....	1663
LOCK .....	1664
MOVE .....	1667
NOTIFY .....	1669
PREPARE .....	1672
PREPARE TRANSACTION .....	1675
REASSIGN OWNED .....	1677
REFRESH MATERIALIZED VIEW .....	1678
REINDEX .....	1680
RELEASE SAVEPOINT .....	1683
RESET .....	1685
REVOKE .....	1687
ROLLBACK .....	1691
ROLLBACK PREPARED .....	1692
ROLLBACK TO SAVEPOINT .....	1693
SAVEPOINT .....	1695
SECURITY LABEL .....	1697
SELECT .....	1700
SELECT INTO .....	1721
SET .....	1723
SET CONSTRAINTS .....	1726
SET ROLE .....	1728
SET SESSION AUTHORIZATION .....	1730
SET TRANSACTION .....	1732
SHOW .....	1735
START TRANSACTION .....	1737
TRUNCATE .....	1738
UNLISTEN .....	1741
UPDATE .....	1743
VACUUM .....	1748
VALUES .....	1751



---

II. PostgreSQLクライアントアプリケーション .....	1754
clusterdb .....	1755
createdb .....	1758
createlang .....	1761
createuser .....	1764
dropdb .....	1768
droplang .....	1771
dropuser .....	1774
ecpg .....	1777
pg_basebackup .....	1779
pgbench .....	1785
pg_config .....	1797
pg_dump .....	1800
pg_dumpall .....	1812
pg_isready .....	1818
pg_receivexlog .....	1820
pg_recvlogical .....	1824
pg_restore .....	1828
psql .....	1837
reindexdb .....	1871
vacuumdb .....	1874
III. PostgreSQLサーバアプリケーション .....	1878
initdb .....	1879
pg_archivecleanup .....	1883
pg_controldata .....	1885
pg_ctl .....	1886
pg_resetxlog .....	1891
pg_rewind .....	1894
pg_test_fsync .....	1897
pg_test_timing .....	1898
pg_upgrade .....	1902
pg_xlogdump .....	1910
postgres .....	1912
postmaster .....	1920
VII. 内部情報 .....	1921
48. PostgreSQL内部の概要 .....	1927
48.1. 問い合わせの経路 .....	1927
48.2. 接続の確立 .....	1928
48.3. 構文解析過程 .....	1928
48.4. PostgreSQLルールシステム .....	1929
48.5. プランナ/オプティマイザ .....	1929
48.6. エクゼキュータ .....	1931
49. システムカタログ .....	1933
49.1. 概要 .....	1933
49.2. pg_aggregate .....	1935
49.3. pg_am .....	1936

---

---

49.4. pg_amop .....	1938
49.5. pg_amproc .....	1939
49.6. pg_attrdef .....	1940
49.7. pg_attribute .....	1940
49.8. pg_authid .....	1943
49.9. pg_auth_members .....	1944
49.10. pg_cast .....	1945
49.11. pg_class .....	1946
49.12. pg_collation .....	1950
49.13. pg_constraint .....	1950
49.14. pg_conversion .....	1953
49.15. pg_database .....	1953
49.16. pg_db_role_setting .....	1955
49.17. pg_default_acl .....	1955
49.18. pg_depend .....	1956
49.19. pg_description .....	1957
49.20. pg_enum .....	1958
49.21. pg_event_trigger .....	1959
49.22. pg_extension .....	1959
49.23. pg_foreign_data_wrapper .....	1960
49.24. pg_foreign_server .....	1961
49.25. pg_foreign_table .....	1961
49.26. pg_index .....	1962
49.27. pg_inherits .....	1964
49.28. pg_language .....	1964
49.29. pg_largeobject .....	1965
49.30. pg_largeobject_metadata .....	1966
49.31. pg_namespace .....	1966
49.32. pg_opclass .....	1967
49.33. pg_operator .....	1967
49.34. pg_opfamily .....	1968
49.35. pg_pltemplate .....	1969
49.36. pg_policy .....	1969
49.37. pg_proc .....	1970
49.38. pg_range .....	1973
49.39. pg_replication_origin .....	1974
49.40. pg_rewrite .....	1974
49.41. pg_seclabel .....	1975
49.42. pg_shdepend .....	1976
49.43. pg_shdescription .....	1977
49.44. pg_shseclabel .....	1977
49.45. pg_statistic .....	1978
49.46. pg_tablespace .....	1980
49.47. pg_transform .....	1980
49.48. pg_trigger .....	1981
49.49. pg_ts_config .....	1982

---

49.50. pg_ts_config_map .....	1983
49.51. pg_ts_dict .....	1983
49.52. pg_ts_parser .....	1984
49.53. pg_ts_template .....	1984
49.54. pg_type .....	1985
49.55. pg_user_mapping .....	1991
49.56. システムビュー .....	1991
49.57. pg_available_extensions .....	1992
49.58. pg_available_extension_versions .....	1993
49.59. pg_cursors .....	1993
49.60. pg_file_settings .....	1994
49.61. pg_group .....	1995
49.62. pg_indexes .....	1995
49.63. pg_locks .....	1995
49.64. pg_matviews .....	1999
49.65. pg_policies .....	1999
49.66. pg_prepared_statements .....	2000
49.67. pg_prepared_xacts .....	2000
49.68. pg_replication_origin_status .....	2001
49.69. pg_replication_slots .....	2002
49.70. pg_roles .....	2003
49.71. pg_rules .....	2004
49.72. pg_seclabels .....	2004
49.73. pg_settings .....	2005
49.74. pg_shadow .....	2007
49.75. pg_stats .....	2008
49.76. pg_tables .....	2010
49.77. pg_timezone_abbrevs .....	2011
49.78. pg_timezone_names .....	2011
49.79. pg_user .....	2011
49.80. pg_user_mappings .....	2012
49.81. pg_views .....	2013
50. フロントエンド/バックエンドプロトコル .....	2014
50.1. 概要 .....	2014
50.2. メッセージの流れ .....	2016
50.3. ストリーミングレプリケーションプロトコル .....	2026
50.4. メッセージのデータ型 .....	2032
50.5. メッセージの書式 .....	2032
50.6. エラーおよび警報メッセージフィールド .....	2046
50.7. プロトコル2.0からの変更点の要約 .....	2048
51. PostgreSQLコーディング規約 .....	2050
51.1. 書式 .....	2050
51.2. サーバ内部からのエラーの報告 .....	2051
51.3. エラーメッセージのスタイルガイド .....	2054
52. 多言語サポート .....	2059
52.1. 翻訳者へ .....	2059

---

52.2. プログラマヘ .....	2062
53. 手続き言語ハンドラの作成 .....	2065
54. 外部データラップの作成 .....	2068
54.1. 外部データラップ関数 .....	2068
54.2. 外部データラップのコールバックルーチン .....	2068
54.3. 外部データラップヘルパ関数 .....	2078
54.4. 外部データラップのクエリプラン作成 .....	2079
54.5. 外部データラップでの行ロック .....	2081
55. テーブルサンプリングメソッドの書き方 .....	2083
55.1. サンプリングメソッドサポート関数 .....	2083
56. カスタムスキャンプロバイダの作成 .....	2087
56.1. カスタムスキャンパスの作成 .....	2087
56.2. カスタムスキャン計画の作成 .....	2089
56.3. カスタムスキャンの実行 .....	2090
57. 遺伝的問い合わせ最適化 .....	2092
57.1. 複雑な最適化問題としての問い合わせ処理 .....	2092
57.2. 遺伝的アルゴリズム .....	2092
57.3. PostgreSQLの遺伝的問い合わせ最適化(GEQUO) .....	2093
57.4. さらに深く知るには .....	2095
58. インデックスアクセスメソッドのインタフェース定義 .....	2096
58.1. インデックス用のカタログ項目 .....	2096
58.2. インデックスアクセスメソッド関数 .....	2097
58.3. インデックススキャン .....	2102
58.4. インデックスのロック処理に関する検討 .....	2103
58.5. インデックス一意性検査 .....	2104
58.6. インデックスコスト推定関数 .....	2106
59. GiSTインデックス .....	2109
59.1. はじめに .....	2109
59.2. 組み込み演算子クラス .....	2109
59.3. 拡張性 .....	2110
59.4. 実装 .....	2120
59.5. 例 .....	2120
60. SP-GiSTインデックス .....	2121
60.1. はじめに .....	2121
60.2. 組み込み演算子クラス .....	2121
60.3. 拡張性 .....	2122
60.4. 実装 .....	2129
60.5. 例 .....	2130
61. GINインデックス .....	2131
61.1. はじめに .....	2131
61.2. 組み込み演算子クラス .....	2131
61.3. 拡張性 .....	2132
61.4. 実装 .....	2135
61.5. GINの小技 .....	2136
61.6. 制限 .....	2137
61.7. 例 .....	2137

62. BRINインデックス .....	2138
62.1. はじめに .....	2138
62.2. 組込み演算子クラス .....	2138
62.3. 拡張性 .....	2140
63. データベースの物理的な格納 .....	2143
63.1. データベースファイルのレイアウト .....	2143
63.2. TOAST .....	2145
63.3. 空き領域マップ .....	2148
63.4. 可視性マップ .....	2148
63.5. 初期化フォーク .....	2149
63.6. データベースページのレイアウト .....	2149
64. BKIバックエンドインタフェース .....	2153
64.1. BKIファイル形式 .....	2153
64.2. BKIコマンド .....	2153
64.3. BKIファイルのブートストラップの構成 .....	2154
64.4. 例 .....	2155
65. プランナは統計情報をどのように使用するか .....	2156
65.1. 行数推定の例 .....	2156
VIII. 付録 .....	2162
A. PostgreSQLエラーコード .....	2189
B. 日付/時刻のサポート .....	2198
B.1. 日付/時刻入力の解釈 .....	2198
B.2. 日付/時刻キーワード .....	2199
B.3. 日付/時刻設定ファイル .....	2200
B.4. 単位の歴史 .....	2201
C. SQLキーワード .....	2203
D. SQLへの準拠 .....	2228
D.1. サポートされている機能 .....	2229
D.2. サポートされていない機能 .....	2245
E. リリースノート .....	2259
E.1. リリース9.5.4 .....	2259
E.2. リリース9.5.3 .....	2264
E.3. リリース9.5.2 .....	2266
E.4. リリース9.5.1 .....	2269
E.5. リリース9.5 .....	2271
E.6. リリース9.4.9 .....	2286
E.7. リリース9.4.8 .....	2290
E.8. リリース9.4.7 .....	2292
E.9. リリース9.4.6 .....	2294
E.10. リリース9.4.5 .....	2299
E.11. リリース9.4.4 .....	2305
E.12. リリース9.4.3 .....	2306
E.13. リリース9.4.2 .....	2307
E.14. リリース9.4.1 .....	2312
E.15. リリース9.4 .....	2316
E.16. リリース9.3.14 .....	2333

---

E.17. リリース9.3.13 .....	2337
E.18. リリース9.3.12 .....	2339
E.19. リリース9.3.11 .....	2340
E.20. リリース9.3.10 .....	2345
E.21. リリース9.3.9 .....	2350
E.22. リリース9.3.8 .....	2351
E.23. リリース9.3.7 .....	2352
E.24. リリース9.3.6 .....	2357
E.25. リリース9.3.5 .....	2365
E.26. リリース9.3.4 .....	2370
E.27. リリース9.3.3 .....	2373
E.28. リリース9.3.2 .....	2379
E.29. リリース9.3.1 .....	2383
E.30. リリース9.3 .....	2384
E.31. リリース9.2.18 .....	2398
E.32. リリース9.2.17 .....	2401
E.33. リリース9.2.16 .....	2402
E.34. リリース9.2.15 .....	2404
E.35. リリース9.2.14 .....	2408
E.36. リリース9.2.13 .....	2412
E.37. リリース9.2.12 .....	2413
E.38. リリース9.2.11 .....	2414
E.39. リリース9.2.10 .....	2419
E.40. リリース9.2.9 .....	2426
E.41. リリース9.2.8 .....	2430
E.42. リリース9.2.7 .....	2431
E.43. リリース9.2.6 .....	2436
E.44. リリース9.2.5 .....	2439
E.45. リリース9.2.4 .....	2442
E.46. リリース9.2.3 .....	2445
E.47. リリース9.2.2 .....	2449
E.48. リリース9.2.1 .....	2455
E.49. リリース9.2 .....	2456
E.50. リリース9.1.23 .....	2476
E.51. リリース9.1.22 .....	2479
E.52. リリース9.1.21 .....	2480
E.53. リリース9.1.20 .....	2482
E.54. リリース9.1.19 .....	2486
E.55. リリース9.1.18 .....	2490
E.56. リリース9.1.17 .....	2491
E.57. リリース9.1.16 .....	2492
E.58. リリース9.1.15 .....	2496
E.59. リリース9.1.14 .....	2502
E.60. リリース9.1.13 .....	2505
E.61. リリース9.1.12 .....	2507
E.62. リリース9.1.11 .....	2511

---

E.63. リリース9.1.10 .....	2513
E.64. リリース9.1.9 .....	2516
E.65. リリース9.1.8 .....	2518
E.66. リリース9.1.7 .....	2521
E.67. リリース9.1.6 .....	2525
E.68. リリース9.1.5 .....	2527
E.69. リリース9.1.4 .....	2530
E.70. リリース9.1.3 .....	2534
E.71. リリース9.1.2 .....	2539
E.72. リリース9.1.1 .....	2544
E.73. リリース9.1 .....	2544
E.74. リリース9.0.23 .....	2563
E.75. リリース9.0.22 .....	2567
E.76. リリース9.0.21 .....	2568
E.77. リリース9.0.20 .....	2569
E.78. リリース9.0.19 .....	2572
E.79. リリース9.0.18 .....	2578
E.80. リリース9.0.17 .....	2581
E.81. リリース9.0.16 .....	2582
E.82. リリース9.0.15 .....	2586
E.83. リリース9.0.14 .....	2588
E.84. リリース9.0.13 .....	2590
E.85. リリース9.0.12 .....	2593
E.86. リリース9.0.11 .....	2595
E.87. リリース9.0.10 .....	2598
E.88. リリース9.0.9 .....	2599
E.89. リリース9.0.8 .....	2601
E.90. リリース9.0.7 .....	2604
E.91. リリース9.0.6 .....	2608
E.92. リリース9.0.5 .....	2611
E.93. リリース9.0.4 .....	2615
E.94. リリース9.0.3 .....	2618
E.95. リリース9.0.2 .....	2619
E.96. リリース9.0.1 .....	2623
E.97. リリース9.0 .....	2624
E.98. リリース8.4.22 .....	2647
E.99. リリース8.4.21 .....	2649
E.100. リリース8.4.20 .....	2650
E.101. リリース8.4.19 .....	2654
E.102. リリース8.4.18 .....	2656
E.103. リリース8.4.17 .....	2657
E.104. リリース8.4.16 .....	2659
E.105. リリース8.4.15 .....	2661
E.106. リリース8.4.14 .....	2663
E.107. リリース8.4.13 .....	2664
E.108. リリース8.4.12 .....	2666

---

E.109. リリース8.4.11 .....	2669
E.110. リリース8.4.10 .....	2672
E.111. リリース8.4.9 .....	2674
E.112. リリース8.4.8 .....	2678
E.113. リリース8.4.7 .....	2680
E.114. リリース8.4.6 .....	2681
E.115. リリース8.4.5 .....	2683
E.116. リリース8.4.4 .....	2687
E.117. リリース8.4.3 .....	2689
E.118. リリース8.4.2 .....	2693
E.119. リリース8.4.1 .....	2697
E.120. リリース8.4 .....	2699
E.121. リリース8.3.23 .....	2722
E.122. リリース8.3.22 .....	2723
E.123. リリース8.3.21 .....	2725
E.124. リリース8.3.20 .....	2726
E.125. リリース8.3.19 .....	2728
E.126. リリース8.3.18 .....	2730
E.127. リリース8.3.17 .....	2732
E.128. リリース8.3.16 .....	2735
E.129. リリース8.3.15 .....	2737
E.130. リリース8.3.14 .....	2739
E.131. リリース8.3.13 .....	2740
E.132. リリース8.3.12 .....	2742
E.133. リリース8.3.11 .....	2745
E.134. リリース8.3.10 .....	2747
E.135. リリース8.3.9 .....	2749
E.136. リリース8.3.8 .....	2752
E.137. リリース8.3.7 .....	2754
E.138. リリース8.3.6 .....	2756
E.139. リリース8.3.5 .....	2758
E.140. リリース8.3.4 .....	2760
E.141. リリース8.3.3 .....	2762
E.142. リリース8.3.2 .....	2763
E.143. リリース8.3.1 .....	2766
E.144. リリース8.3 .....	2768
E.145. リリース8.2.23 .....	2786
E.146. リリース8.2.22 .....	2788
E.147. リリース8.2.21 .....	2790
E.148. リリース8.2.20 .....	2791
E.149. リリース8.2.19 .....	2792
E.150. リリース8.2.18 .....	2794
E.151. リリース8.2.17 .....	2796
E.152. リリース8.2.16 .....	2798
E.153. リリース8.2.15 .....	2800
E.154. リリース8.2.14 .....	2802



---

E.155. リリース8.2.13 .....	2804
E.156. リリース8.2.12 .....	2805
E.157. リリース8.2.11 .....	2806
E.158. リリース8.2.10 .....	2808
E.159. リリース8.2.9 .....	2810
E.160. リリース8.2.8 .....	2810
E.161. リリース8.2.7 .....	2812
E.162. リリース8.2.6 .....	2814
E.163. リリース8.2.5 .....	2816
E.164. リリース8.2.4 .....	2817
E.165. リリース8.2.3 .....	2818
E.166. リリース8.2.2 .....	2819
E.167. リリース8.2.1 .....	2820
E.168. リリース8.2 .....	2821
E.169. リリース8.1.23 .....	2837
E.170. リリース8.1.22 .....	2838
E.171. リリース8.1.21 .....	2840
E.172. リリース8.1.20 .....	2841
E.173. リリース8.1.19 .....	2843
E.174. リリース8.1.18 .....	2844
E.175. リリース8.1.17 .....	2846
E.176. リリース8.1.16 .....	2847
E.177. リリース8.1.15 .....	2848
E.178. リリース8.1.14 .....	2849
E.179. リリース8.1.13 .....	2850
E.180. リリース8.1.12 .....	2851
E.181. リリース8.1.11 .....	2853
E.182. リリース8.1.10 .....	2855
E.183. リリース8.1.9 .....	2856
E.184. リリース8.1.8 .....	2857
E.185. リリース8.1.7 .....	2857
E.186. リリース8.1.6 .....	2858
E.187. リリース8.1.5 .....	2859
E.188. リリース8.1.4 .....	2860
E.189. リリース8.1.3 .....	2862
E.190. リリース8.1.2 .....	2864
E.191. リリース8.1.1 .....	2865
E.192. リリース8.1 .....	2866
E.193. リリース8.0.26 .....	2882
E.194. リリース8.0.25 .....	2883
E.195. リリース8.0.24 .....	2885
E.196. リリース8.0.23 .....	2886
E.197. リリース8.0.22 .....	2887
E.198. リリース8.0.21 .....	2889
E.199. リリース8.0.20 .....	2889
E.200. リリース8.0.19 .....	2890

---

E.201. リリース8.0.18 .....	2891
E.202. リリース8.0.17 .....	2892
E.203. リリース8.0.16 .....	2893
E.204. リリース8.0.15 .....	2894
E.205. リリース8.0.14 .....	2896
E.206. リリース8.0.13 .....	2897
E.207. リリース8.0.12 .....	2898
E.208. リリース8.0.11 .....	2898
E.209. リリース8.0.10 .....	2899
E.210. リリース8.0.9 .....	2900
E.211. リリース8.0.8 .....	2901
E.212. リリース8.0.7 .....	2902
E.213. リリース8.0.6 .....	2903
E.214. リリース8.0.5 .....	2905
E.215. リリース8.0.4 .....	2906
E.216. リリース8.0.3 .....	2907
E.217. リリース8.0.2 .....	2909
E.218. リリース8.0.1 .....	2911
E.219. リリース8.0 .....	2912
E.220. リリース7.4.30 .....	2929
E.221. リリース7.4.29 .....	2930
E.222. リリース7.4.28 .....	2931
E.223. リリース7.4.27 .....	2932
E.224. リリース7.4.26 .....	2933
E.225. リリース7.4.25 .....	2934
E.226. リリース7.4.24 .....	2935
E.227. リリース7.4.23 .....	2936
E.228. リリース7.4.22 .....	2936
E.229. リリース7.4.21 .....	2937
E.230. リリース7.4.20 .....	2938
E.231. リリース7.4.19 .....	2939
E.232. リリース7.4.18 .....	2940
E.233. リリース7.4.17 .....	2941
E.234. リリース7.4.16 .....	2941
E.235. リリース7.4.15 .....	2942
E.236. リリース7.4.14 .....	2943
E.237. リリース7.4.13 .....	2943
E.238. リリース7.4.12 .....	2945
E.239. リリース7.4.11 .....	2946
E.240. リリース7.4.10 .....	2946
E.241. リリース7.4.9 .....	2947
E.242. リリース7.4.8 .....	2948
E.243. リリース7.4.7 .....	2951
E.244. リリース7.4.6 .....	2952
E.245. リリース7.4.5 .....	2953
E.246. リリース7.4.4 .....	2953

---

E.247. リリース7.4.3 .....	2954
E.248. リリース7.4.2 .....	2955
E.249. リリース7.4.1 .....	2957
E.250. リリース7.4 .....	2959
E.251. リリース7.3.21 .....	2976
E.252. リリース7.3.20 .....	2977
E.253. リリース7.3.19 .....	2977
E.254. リリース7.3.18 .....	2978
E.255. リリース7.3.17 .....	2979
E.256. リリース7.3.16 .....	2979
E.257. リリース7.3.15 .....	2980
E.258. リリース7.3.14 .....	2981
E.259. リリース7.3.13 .....	2982
E.260. リリース7.3.12 .....	2982
E.261. リリース7.3.11 .....	2983
E.262. リリース7.3.10 .....	2984
E.263. リリース7.3.9 .....	2986
E.264. リリース7.3.8 .....	2986
E.265. リリース7.3.7 .....	2987
E.266. リリース7.3.6 .....	2988
E.267. リリース7.3.5 .....	2989
E.268. リリース7.3.4 .....	2990
E.269. リリース7.3.3 .....	2990
E.270. リリース7.3.2 .....	2993
E.271. リリース7.3.1 .....	2994
E.272. リリース7.3 .....	2995
E.273. リリース7.2.8 .....	3009
E.274. リリース7.2.7 .....	3010
E.275. リリース7.2.6 .....	3010
E.276. リリース7.2.5 .....	3011
E.277. リリース7.2.4 .....	3012
E.278. リリース7.2.3 .....	3012
E.279. リリース7.2.2 .....	3013
E.280. リリース7.2.1 .....	3014
E.281. リリース7.2 .....	3015
E.282. リリース7.1.3 .....	3026
E.283. リリース7.1.2 .....	3027
E.284. リリース7.1.1 .....	3027
E.285. リリース7.1 .....	3028
E.286. リリース7.0.3 .....	3033
E.287. リリース7.0.2 .....	3034
E.288. リリース7.0.1 .....	3034
E.289. リリース7.0 .....	3035
E.290. リリース6.5.3 .....	3043
E.291. リリース6.5.2 .....	3044
E.292. リリース6.5.1 .....	3045

---

E.293. リリース6.5 .....	3045
E.294. リリース6.4.2 .....	3051
E.295. リリース6.4.1 .....	3051
E.296. リリース6.4 .....	3052
E.297. リリース6.3.2 .....	3057
E.298. リリース6.3.1 .....	3058
E.299. リリース6.3 .....	3059
E.300. リリース6.2.1 .....	3064
E.301. リリース6.2 .....	3065
E.302. リリース6.1.1 .....	3068
E.303. リリース6.1 .....	3069
E.304. リリース6.0 .....	3072
E.305. リリース1.09 .....	3075
E.306. リリース1.02 .....	3075
E.307. リリース1.01 .....	3077
E.308. リリース1.0 .....	3079
E.309. Postgres95リリース0.03 .....	3081
E.310. Postgres95リリース0.02 .....	3083
E.311. Postgres95リリース0.01 .....	3084
F. 追加で提供されるモジュール .....	3085
F.1. adminpack .....	3086
F.2. auth_delay .....	3086
F.3. auto_explain .....	3087
F.4. btree_gin .....	3089
F.5. btree_gist .....	3090
F.6. chkpass .....	3091
F.7. citext .....	3092
F.8. cube .....	3094
F.9. dblink .....	3098
F.10. dict_int .....	3132
F.11. dict_xsyn .....	3133
F.12. earthdistance .....	3134
F.13. file_fdw .....	3136
F.14. fuzzystrmatch .....	3138
F.15. hstore .....	3141
F.16. intagg .....	3147
F.17. intarray .....	3149
F.18. isn .....	3152
F.19. lo .....	3155
F.20. ltree .....	3157
F.21. pageinspect .....	3164
F.22. passwordcheck .....	3168
F.23. pg_buffercache .....	3169
F.24. pgcrypto .....	3170
F.25. pg_freemap .....	3183
F.26. pg_prewarm .....	3184

---

F.27. pgrowlocks .....	3185
F.28. pg_stat_statements .....	3186
F.29. pgstattuple .....	3191
F.30. pg_trgm .....	3195
F.31. postgres_fdw .....	3198
F.32. seg .....	3203
F.33. sepgsql .....	3207
F.34. spi .....	3215
F.35. sslinfo .....	3217
F.36. tablefunc .....	3219
F.37. tcn .....	3229
F.38. test_decoding .....	3230
F.39. tsearch2 .....	3231
F.40. tsm_system_rows .....	3232
F.41. tsm_system_time .....	3233
F.42. unaccent .....	3234
F.43. uuid-osp .....	3236
F.44. xml2 .....	3238
G. 追加で提供されるプログラム .....	3243
G.1. クライアントアプリケーション .....	3243
G.2. サーバアプリケーション .....	3250
H. 外部プロジェクト .....	3255
H.1. クライアントインタフェース .....	3255
H.2. 管理ツール .....	3255
H.3. 手続き言語 .....	3255
H.4. 拡張 .....	3256
I. ソースコードリポジトリ .....	3257
I.1. Gitを使ってソースを入手する .....	3257
J. ドキュメント作成 .....	3258
J.1. DocBook .....	3258
J.2. ツールセット .....	3258
J.3. 文書の構築 .....	3263
J.4. 文書の起草 .....	3267
J.5. スタイルガイド .....	3268
K. 頭字語 .....	3271
参考文献 .....	3277
索引 .....	3280

---

## 図の一覧

9.1. SQL/XML出力をHTMLに変換するXSLTスタイルシート .....	280
57.1. 遺伝的アルゴリズムの構造図 .....	2093

---

## 表の一覧

4.1. バックスラッシュエスケープシーケンス .....	39
4.2. 演算子の優先順位(高いものから低いものへ) .....	45
8.1. データ型 .....	135
8.2. 数値データ型 .....	136
8.3. 通貨型 .....	141
8.4. 文字型 .....	141
8.5. 特別な文字データ型 .....	143
8.6. バイナリ列データ型 .....	144
8.7. オクテットをエスケープしたbyteaリテラル .....	145
8.8. bytea出力のエスケープされたオクテット .....	145
8.9. 日付/時刻データ型 .....	146
8.10. 日付入力 .....	148
8.11. 時刻入力 .....	149
8.12. 時間帯入力 .....	149
8.13. 特別な日付/時刻定数 .....	150
8.14. 日付/時刻の出力形式 .....	151
8.15. 日付の順序の慣習 .....	151
8.16. ISO 8601における時間間隔単位の省略形 .....	154
8.17. 時間間隔入力 .....	155
8.18. 時間間隔出力形式の例 .....	156
8.19. 論理値データ型 .....	156
8.20. 幾何データ型 .....	159
8.21. ネットワークアドレスデータ型 .....	162
8.22. cidrデータ型入力例 .....	162
8.23. JSONプリミティブ型とPostgreSQL型の対応表 .....	172
8.24. オブジェクト識別子データ型 .....	199
8.25. 疑似データ型 .....	200
9.1. 比較演算子 .....	203
9.2. 算術演算子 .....	205
9.3. 算術関数 .....	206
9.4. 乱数関数 .....	207
9.5. 三角関数 .....	207
9.6. SQL文字列関数と演算子 .....	208
9.7. その他の文字列関数 .....	209
9.8. 組み込みの変換 .....	215
9.9. SQLバイナリ文字列関数と演算子 .....	222
9.10. その他のバイナリ文字列関数 .....	222
9.11. ビット文字列演算子 .....	224
9.12. 正規表現マッチ演算子 .....	227
9.13. 正規表現のアトム .....	231
9.14. 正規表現量指定子 .....	232
9.15. 正規表現制約 .....	232
9.16. 正規表現文字エントリエスケープ .....	234
9.17. 正規表現クラス省略エスケープ .....	235

---

9.18. 正規表現制約エスケープ .....	235
9.19. 正規表現後方参照 .....	236
9.20. ARE埋め込みオプション文字 .....	236
9.21. 書式設定関数 .....	240
9.22. 日付/時刻型の書式テンプレートパターン .....	241
9.23. 日付/時刻書式用のテンプレートパターン修飾子 .....	243
9.24. 数値書式用のテンプレートパターン .....	244
9.25. 数値の書式用テンプレートパターン修飾子 .....	245
9.26. to_charの例 .....	246
9.27. 日付/時刻演算子 .....	247
9.28. 日付/時刻関数 .....	248
9.29. AT TIME ZONEの種類 .....	256
9.30. 列挙型サポート関数 .....	260
9.31. 幾何データ演算子 .....	260
9.32. 幾何データ型関数 .....	262
9.33. 幾何型変換関数 .....	262
9.34. cidrとinet演算子 .....	264
9.35. cidrおよびinet型関数 .....	264
9.36. macaddr型関数 .....	265
9.37. テキスト検索演算子 .....	266
9.38. テキスト検索関数 .....	266
9.39. テキスト検索デバッグ関数 .....	268
9.40. jsonとjsonb演算子 .....	281
9.41. 追加jsonb演算子 .....	281
9.42. JSON作成関数 .....	282
9.43. JSON処理関数 .....	284
9.44. シーケンス関数 .....	287
9.45. 配列演算子 .....	293
9.46. 配列関数 .....	293
9.47. 範囲演算子 .....	295
9.48. 範囲関数 .....	297
9.49. 汎用集約関数 .....	297
9.50. 統計処理用の集約関数 .....	299
9.51. 順序集合集約関数 .....	301
9.52. 仮想集合集約関数 .....	301
9.53. グループ化演算 .....	302
9.54. 汎用ウィンドウ関数 .....	303
9.55. 連続値生成関数 .....	311
9.56. 添え字生成関数 .....	312
9.57. セッション情報関数 .....	314
9.58. アクセス権限照会関数 .....	316
9.59. スキーマ可視性照会関数 .....	319
9.60. システムカタログ情報関数 .....	320
9.61. オブジェクト情報とアドレスの関数 .....	324
9.62. コメント情報関数 .....	325
9.63. トランザクションIDとスナップショット .....	325



9.64. スナップショット構成要素 .....	326
9.65. コミットされたトランザクションの情報 .....	326
9.66. 構成設定関数 .....	327
9.67. サーバシグナル送信関数 .....	327
9.68. バックアップ制御関数 .....	328
9.69. リカバリ情報関数 .....	330
9.70. リカバリ制御関数 .....	331
9.71. スナップショット同期関数 .....	332
9.72. レプリケーションSQL関数 .....	333
9.73. データベースオブジェクト容量関数 .....	335
9.74. データベースオブジェクト位置関数 .....	337
9.75. インデックス保守関数 .....	337
9.76. 汎用ファイルアクセス関数 .....	338
9.77. 勧告的ロック用関数 .....	339
9.78. テーブル書き換え情報 .....	343
12.1. デフォルトパーサのトークン型 .....	388
13.1. トランザクション分離レベル .....	412
13.2. ロックモードの競合 .....	419
13.3. 行レベルロックの競合 .....	421
17.1. System V IPCパラメータ .....	493
17.2. SSLサーバファイルの使用方法 .....	509
18.1. メッセージ深刻度レベル .....	545
18.2. 短いオプションキー .....	570
22.1. PostgreSQL文字セット .....	607
22.2. クライアント・サーバ文字セット変換 .....	610
25.1. 高可用性、負荷分散およびレプリケーションの特徴 .....	642
27.1. 動的統計情報ビュー .....	671
27.2. 収集済み統計情報ビュー .....	671
27.3. pg_stat_activityビュー .....	673
27.4. pg_stat_replicationビュー .....	675
27.5. pg_stat_sslビュー .....	676
27.6. pg_stat_archiverビュー .....	677
27.7. pg_stat_bgwriterビュー .....	677
27.8. pg_stat_databaseビュー .....	678
27.9. pg_stat_database_conflictsビュー .....	679
27.10. pg_stat_all_tablesビュー .....	680
27.11. pg_stat_all_indexesビュー .....	681
27.12. pg_statio_all_tablesビュー .....	682
27.13. pg_statio_all_indexesビュー .....	682
27.14. pg_statio_all_sequencesビュー .....	683
27.15. pg_stat_user_functionsビュー .....	683
27.16. その他の統計情報関数 .....	684
27.17. バックエンド単位の統計情報関数 .....	685
27.18. 組み込み済みのDTraceプローブ .....	686
27.19. プローブパラメータで使われる型の定義 .....	693
31.1. SSLモードの説明 .....	785

---

31.2. libpq/クライアントにおけるSSLファイルの使用方法 .....	785
32.1. SQL向けラージオブジェクト関数 .....	805
33.1. PostgreSQLデータ型とC言語変数型の対応 .....	822
33.2. 有効なPGTYPESdate_from_ascの入力書式 .....	841
33.3. 有効なPGTYPESdate_fmt_ascの入力書式 .....	844
33.4. 有効なrdefmtdateの入力書式 .....	844
33.5. 有効なPGTYPEStimestamp_from_ascの入力書式 .....	845
34.1. information_schema_catalog_nameの列 .....	927
34.2. administrable_role_authorizationsの列 .....	927
34.3. applicable_rolesの列 .....	928
34.4. attributesの列 .....	928
34.5. character_setsの列 .....	931
34.6. check_constraint_routine_usageの列 .....	932
34.7. check_constraintsの列 .....	932
34.8. collationsの列 .....	933
34.9. collation_character_set_applicabilityの列 .....	933
34.10. column_domain_usageの列 .....	934
34.11. column_optionsの列 .....	934
34.12. column_privilegesの列 .....	934
34.13. column_udt_usageの列 .....	935
34.14. columnsの列 .....	936
34.15. constraint_column_usage 列 .....	940
34.16. constraint_table_usageの列 .....	940
34.17. data_type_privilegesの列 .....	941
34.18. domain_constraintsの列 .....	941
34.19. domain_udt_usageの列 .....	942
34.20. domainsの列 .....	942
34.21. element_typesの列 .....	945
34.22. enabled_rolesの列 .....	947
34.23. foreign_data_wrapper_optionsの列 .....	947
34.24. foreign_data_wrappersの列 .....	948
34.25. foreign_server_optionsの列 .....	948
34.26. foreign_serversの列 .....	949
34.27. foreign_table_optionsの列 .....	949
34.28. foreign_tablesの列 .....	949
34.29. key_column_usageの列 .....	950
34.30. parametersの列 .....	951
34.31. referential_constraintsの列 .....	953
34.32. role_column_grantsの列 .....	954
34.33. role_routine_grantsの列 .....	954
34.34. role_table_grantsの列 .....	955
34.35. role_udt_grantsの列 .....	955
34.36. role_usage_grantsの列 .....	956
34.37. routine_privilegesの列 .....	957
34.38. routinesの列 .....	957
34.39. schemataの列 .....	962

34.40. sequencesの列	963
34.41. sql_featuresの列	964
34.42. sql_implementation_infoの列	964
34.43. sql_languagesの列	965
34.44. sql_packagesの列	965
34.45. sql_partsの列	966
34.46. sql_sizingの列	966
34.47. sql_sizing_profilesの列	967
34.48. table_constraintsの列	967
34.49. table_privilegesの列	968
34.50. tablesの列	968
34.51. transformsの列	969
34.52. triggered_update_columnsの列	970
34.53. triggersの列	970
34.54. udt_privilegesの列	972
34.55. usage_privilegesの列	973
34.56. user_defined_typesの列	973
34.57. user_mapping_optionsの列	975
34.58. user_mappingsの列	975
34.59. view_column_usageの列	976
34.60. view_routine_usageの列	976
34.61. view_table_usageの列	977
34.62. viewsの列	977
35.1. 組み込みSQL型に相当するCの型	1010
35.2. B-treeストラテジ	1050
35.3. ハッシュストラテジ	1050
35.4. GiSTによる2次元の「R-tree」ストラテジ	1050
35.5. SP-GiSTの点に関するストラテジ	1051
35.6. GIN 配列のストラテジ	1051
35.7. BRIN Minmaxストラテジ	1051
35.8. B-treeサポート関数	1052
35.9. ハッシュサポート関数	1052
35.10. GiSTサポート関数	1052
35.11. SP-GiSTサポート関数	1053
35.12. GINサポート関数	1053
35.13. BRINサポート関数	1054
37.1. コマンドタグによりサポートされるイベントトリガ	1083
40.1. 使用できるステータス項目	1142
40.2. エラーの診断値	1157
222. 自動変数	1791
49.1. システムカタログ	1933
49.2. pg_aggregateの列	1935
49.3. pg_amの列	1936
49.4. pg_amopの列	1938
49.5. pg_amprocの列	1939
49.6. pg_attrdefの列	1940

---

49.7. pg_attributeの列 .....	1941
49.8. pg_authidの列 .....	1943
49.9. pg_auth_membersの列 .....	1944
49.10. pg_castの列 .....	1945
49.11. pg_classの列 .....	1946
49.12. pg_collation の列 .....	1950
49.13. pg_constraintの列 .....	1951
49.14. pg_conversionの列 .....	1953
49.15. pg_databaseの列 .....	1953
49.16. pg_db_role_settingの列 .....	1955
49.17. pg_default_aclの列 .....	1955
49.18. pg_dependの列 .....	1956
49.19. pg_descriptionの列 .....	1958
49.20. pg_enumの列 .....	1958
49.21. pg_event_triggerの列 .....	1959
49.22. pg_extensionの列 .....	1959
49.23. pg_foreign_data_wrapperの列 .....	1960
49.24. pg_foreign_serverの列 .....	1961
49.25. pg_foreign_tableの列 .....	1961
49.26. pg_indexの列 .....	1962
49.27. pg_inheritsの列 .....	1964
49.28. pg_languageの列 .....	1964
49.29. pg_largeobjectの列 .....	1965
49.30. pg_largeobject_metadataの列 .....	1966
49.31. pg_namespaceの列 .....	1966
49.32. pg_opclassの列 .....	1967
49.33. pg_operatorの列 .....	1967
49.34. pg_opfamilyの列 .....	1968
49.35. pg_pltemplateの列 .....	1969
49.36. pg_policyの列 .....	1970
49.37. pg_procの列 .....	1970
49.38. pg_rangeの列 .....	1973
49.39. pg_replication_origin Columns .....	1974
49.40. pg_rewriteの列 .....	1974
49.41. pg_sec_labelの列 .....	1975
49.42. pg_shdependの列 .....	1976
49.43. pg_shdescriptionの列 .....	1977
49.44. pg_shseclabel の列 .....	1978
49.45. pg_statisticの列 .....	1979
49.46. pg_tablespaceの列 .....	1980
49.47. pg_transformの列 .....	1980
49.48. pg_triggerの列 .....	1981
49.49. pg_ts_configの列 .....	1983
49.50. pg_ts_config_mapの列 .....	1983
49.51. pg_ts_dictの列 .....	1983
49.52. pg_ts_parserの列 .....	1984

49.53. pg_ts_templateの列	1985
49.54. pg_typeの列	1985
49.55. typcategoryのコード	1990
49.56. pg_user_mappingの列	1991
49.57. システムビュー	1991
49.58. pg_available_extensionsの列	1992
49.59. pg_available_extension_versionsの列	1993
49.60. pg_cursorsの列	1994
49.61. pg_file_settingsの列	1994
49.62. pg_groupの列	1995
49.63. pg_indexesの列	1995
49.64. pg_locksの列	1996
49.65. pg_matviewsの列	1999
49.66. pg_policiesの列	1999
49.67. pg_prepared_statementsの列	2000
49.68. pg_prepared_xactsの列	2001
49.69. pg_replication_origin_statusの列	2001
49.70. pg_replication_slotsの列	2002
49.71. pg_rolesの列	2003
49.72. pg_rulesの列	2004
49.73. pg_seclabelsの列	2004
49.74. pg_settingsの列	2005
49.75. pg_shadowの列	2007
49.76. pg_statsの列	2008
49.77. pg_tablesの列	2010
49.78. pg_timezone_abbrevsの列	2011
49.79. pg_timezone_namesの列	2011
49.80. pg_userの列	2012
49.81. pg_user_mappings Columns	2012
49.82. pg_viewsの列	2013
59.1. 組込みGiST演算子クラス	2109
60.1. 組込みSP-GiST演算子クラス	2121
61.1. 組込みGIN演算子クラス	2131
62.1. 組込みBRIN演算子クラス	2139
62.2. Minmax演算子クラスの関数とサポート番号	2141
62.3. Inclusion演算子クラスの関数とサポート番号	2141
63.1. PGDATAの内容	2143
63.2. ページレイアウト	2149
63.3. PageHeaderDataのレイアウト	2150
63.4. HeapTupleHeaderDataのレイアウト	2151
A.1. PostgreSQLエラーコード	2189
B.1. 月名	2199
B.2. 曜日名	2199
B.3. 日付/時刻フィールドの修飾子	2200
C.1. SQLキーワード	2203
F.1. cubeの外部表現	3095

F.2. cubeのGiST演算子 .....	3095
F.3. cubeの関数 .....	3096
F.4. cubeを基にしたearthdistanceの関数 .....	3135
F.5. pointを基にしたearthdistanceの演算子 .....	3136
F.6. hstore演算子 .....	3142
F.7. hstoreの関数 .....	3143
F.8. intarray関数 .....	3149
F.9. intarray演算子 .....	3150
F.10. isnデータ型 .....	3152
F.11. isn関数 .....	3153
F.12. ltree演算子 .....	3159
F.13. ltree関数 .....	3160
F.14. pg_buffercacheの列 .....	3169
F.15. crypt()がサポートするアルゴリズム .....	3172
F.16. crypt()用の繰り返し回数 .....	3172
F.17. ハッシュアルゴリズムの速度 .....	3173
F.18. OpenSSLの有無による機能のまとめ .....	3180
F.19. pgrowlocksの出力列 .....	3185
F.20. pg_stat_statementsの列 .....	3187
F.21. pgstattupleの出力列 .....	3192
F.22. pgstattuple_approxの出力列 .....	3194
F.23. pg_trgm関数 .....	3195
F.24. pg_trgm演算子 .....	3196
F.25. seg外部表現 .....	3204
F.26. 有効なSEG入力の例 .....	3205
F.27. Seg GiST演算子 .....	3205
F.28. Sepgsql 関数 .....	3214
F.29. tablefuncの関数 .....	3219
F.30. connectbyパラメータ .....	3227
F.31. UUID生成用関数 .....	3236
F.32. UUID定数を返す関数 .....	3237
F.33. 関数 .....	3238
F.34. xpath_tableのパラメータ .....	3239
H.1. 外部管理のクライアントインタフェース .....	3255
H.2. 外部管理の手続き言語 .....	3256

---

## 例の一覧

8.1. 文字データ型の使用 .....	143
8.2. boolean型の使用 .....	156
8.3. ビット列データ型の使用 .....	164
10.1. 階乗演算子の型解決 .....	348
10.2. 文字列連結演算子の型解決 .....	348
10.3. 絶対値と否定演算子の型解決 .....	349
10.4. 配列包含演算子の型解決 .....	349
10.5. ドメイン型の独自の演算子 .....	350
10.6. 丸め関数引数の型解決 .....	352
10.7. 部分文字列関数の型解決 .....	352
10.8. character格納における型変換 .....	354
10.9. Unionにおける指定された型の型解決 .....	355
10.10. 簡単なUnionにおける型解決 .....	355
10.11. 転置されたUNIONにおける型解決 .....	355
11.1. 頻出値を除外するための部分インデックスの作成 .....	365
11.2. 必要のない値を除外するための部分インデックスの作成 .....	366
11.3. 一意な部分インデックスの作成 .....	367
19.1. pg_hba.confの項目の例 .....	577
19.2. pg_ident.confファイルの例 .....	580
31.1. libpq サンプルプログラム 1 .....	789
31.2. libpq サンプルプログラム 2 .....	792
31.3. libpq サンプルプログラム 3 .....	795
32.1. Libpqを使用したラージオブジェクトのサンプルプログラム .....	807
33.1. SQLDAプログラムの例 .....	862
33.2. ラージオブジェクトにアクセスするECPGプログラム .....	877
39.1. PL/Perlの手作業によるインストール .....	1124
40.1. 動的問い合わせの中の値の引用符付け .....	1139
40.2. UPDATE/INSERTの例外 .....	1156
40.3. PL/pgSQLトリガプロシージャ .....	1169
40.4. PL/pgSQLによる監査用のトリガプロシージャ .....	1170
40.5. 監査のためのPL/pgSQLビュートリガプロシージャ .....	1171
40.6. サマリテーブルを維持するためのPL/pgSQLトリガプロシージャ .....	1172
40.7. PL/pgSQLイベントトリガプロシージャ .....	1175
40.8. 簡単な関数のPL/SQLからPL/pgSQLへの移植 .....	1183
40.9. 他の関数を生成するPL/SQLをPL/pgSQLに移植 .....	1184
40.10. 文字列操作を行い、OUTパラメータを持つPL/SQLプロシージャのPL/pgSQLへの移植 .....	1186
40.11. PL/SQLプロシージャのPL/pgSQLへの移植 .....	1188
F.1. PostgreSQL CSV ログ用の外部テーブル作成 .....	3137

---

# はじめに

本書はPostgreSQLのオフィシャルドキュメントです。PostgreSQLソフトウェアの開発と並行して、PostgreSQL開発者とそれ以外のボランティアにより書かれてきました。現在のバージョンのPostgreSQLが公式にサポートする全ての機能を網羅しています。

PostgreSQLの膨大な情報を取り扱いやすくするため、本書はいくつかの部分で構成されています。それぞれの部分は異なる層のユーザ、あるいはPostgreSQLの経験の程度が異なるユーザを対象にしています。

- ・ **パートI「チュートリアル」**は新規ユーザ向けの形式ばらない入門編です。
- ・ **パートII「SQL言語」**はデータ型や関数などのSQL問い合わせ言語環境に加え、ユーザレベルのパフォーマンスチューニングについても文書化したものです。PostgreSQLユーザは皆、一読すべきです。
- ・ **パートIII「サーバの管理」**はサーバのインストールと管理について記載しています。PostgreSQLサーバを実行しているユーザは全て、個人用やその他用途などの目的にかかわらず、この部分を読むべきです。
- ・ **パートIV「クライアントインタフェース」**はPostgreSQLのクライアントプログラム用プログラミングインタフェースについて記載しています。
- ・ **パートV「サーバプログラミング」**には、上級ユーザ向けのサーバの拡張機能についての情報があります。ここで取り扱う話題には、ユーザ定義型やユーザ定義関数などがあります。
- ・ **パートVI「リファレンス」**にはSQLコマンド、クライアントおよびサーバプログラムに関するリファレンス情報があります。この部分は、コマンドあるいはプログラムの順に並んだ構造的な情報によって他の部分を補助します。
- ・ **パートVII「内部情報」**にはPostgreSQL開発者の役に立つかもしれない様々な情報があります。

## 1. PostgreSQLとは？

PostgreSQLは、カリフォルニア大学バークレイ校のコンピュータサイエンス学科で開発された**POSTGRES, Version 4.2**<sup>1</sup>をベースにしたオブジェクトリレーショナルデータベース管理システム(ORDBMS)です。POSTGRESは後からいくつかの商用データベースで利用できるようになった、多くの概念についての先駆となりました。

PostgreSQLはオリジナルのバークレイ校のソースコードを引き継ぐオープンソースのデータベースで、標準SQLの大部分やその他の最新の機能をサポートしています。

- ・ 複雑な問い合わせ
- ・ 外部キー
- ・ トリガ
- ・ 更新可能ビュー
- ・ トランザクションの一貫性
- ・ 多版同時実行制御

またPostgreSQLは、例えば新規に以下のものを付け加えることで、いろいろな方法でユーザが拡張することができます。

---

<sup>1</sup><http://db.cs.berkeley.edu/postgres.html>



- ・ データ型
- ・ 関数
- ・ 演算子
- ・ 集約関数
- ・ インデックスメソッド
- ・ 手続き言語

さらに自由主義的ライセンス条件により、PostgreSQLは誰にでも、その使用、変更、配布を個人使用、商用、学術など目的に限らず無償で可能です。

## 2. PostgreSQL小史

現在PostgreSQLとして知られるオブジェクト指向リレーショナルデータベース管理システムは、カリフォルニア大学バークレイ校で作成されたPOSTGRESパッケージから派生しています。20年以上にわたる開発の背景を持ち、PostgreSQLは現在最も先端的な、どこからでも入手可能なオープンソースデータベースです。

### 2.1. バークレイ校POSTGRESプロジェクト

Michael Stonebraker教授率いるPOSTGRESプロジェクトにはその後援者としてDefense Advanced Research Projects Agency(DARPA)、National Science Foundation(NSF)、そしてESL, Inc.が名を連ねていました。POSTGRESの実装は1986年から始まりました。当初のシステムに対する概念は[ston86]で発表され、最初のデータモデルの定義は[rowe87]で紹介されました。当時のルールシステムの設計は[ston87a]で説明されました。ストレージ管理の理論や構造は[ston87b]で詳しく示されました。

POSTGRESはそれ以来いくつかの主要なリリースを重ねてきました。最初の「デモウェア」システムが1987年に使用可能になり、1988年のACM-SIGMODコンファレンスで紹介されました。[ston90a]で説明されているバージョン1は、1989年6月に一部の外部ユーザにリリースされ、最初のルールシステムに対する批評の結果([ston89])を基にルールシステムは再設計([ston90b])され、バージョン2が1990年6月に新しいルールシステムを実装してリリースされました。バージョン3は1991年に登場し、複数ストレージ管理機構、改善された問い合わせエクゼキュータ、書き直しされたルールシステムのサポートが追加されました。Postgres95まで引き続いた各リリース(下記を参照)のほとんどの部分では、移植性と信頼性に焦点を合わせていました。

POSTGRESは様々な研究用、そして実際の業務アプリケーションを実装するために使われてきています。その中には、金融データ分析システム、ジェットエンジン性能分析パッケージ、小惑星追跡データベース、医療情報データベース、いくつかの地図情報処理システム(GIS)などがあります。POSTGRESはさらに、いくつかの大学で教材としても使われています。最後に、Illustra Information Technologies社(後に、Informix<sup>2</sup>社に吸収合併され、現在はIBM<sup>3</sup>社所有)がコードを整理し商用化しました。POSTGRESは1992年後半から始まったSequoia 2000 scientific computing project<sup>4</sup>の主要なデータ管理システムになりました。

1993年には外部ユーザコミュニティの大きさは約2倍に膨れました。データベースの研究に費されるべき時間がプロトタイプコードの保守とサポートに取られていることが次第に明らかになってきました。このサポートの重荷を減らすために、バークレイPOSTGRESプロジェクトはバージョン4.2をもって公式に終了しました。

---

<sup>2</sup><http://www.informix.com/>

<sup>3</sup><http://www.ibm.com/>

<sup>4</sup>[http://meteoara.ucsd.edu/s2k/s2k\\_home.html](http://meteoara.ucsd.edu/s2k/s2k_home.html)

## 2.2. Postgres95

1994年、Andrew YuとJolly ChenがPOSTGRESにSQL言語インタプリタを追加しました。引き続いてPostgres95がWeb上でリリースされ、オリジナルのPOSTGRESバークレイコードのオープンソースによる後継として世界への独自の道を歩み始めました。

Postgres95のコードは全てANSI C準拠となるように書き直され、これまでに膨れ上がったコードの25%を整理することで身軽になりました。多くの内部改造によって性能と保守性が改善されました。Postgres95リリース1.0.xは、POSTGRESバージョン4.2に比べWisconsin Benchmarkで約30~50%速く動作しました。バグ修正以外では、下記の大きな改善がありました。

- ・ (サーバに実装された)SQLが問い合わせ言語PostQUELに取って代わりました。(インタフェースライブラリlibpqはPostQUELにちなんで命名されました。) PostgreSQLになる以前は副問い合わせはサポートされていませんでしたが(下記を参照)、Postgres95ではユーザ定義SQL関数で模倣できました。集約は再実装されました。GROUP BY問い合わせ句のサポートも追加されました。
- ・ GNUのReadlineを使った新しいプログラム(psql)が、対話式SQL問い合わせのために用意されました。これは古いmonitorプログラムにほぼ取って代わるものになりました。
- ・ 新しいフロントエンドライブラリ、libpqがTclベースのクライアントをサポートしました。サンプルシェルpgtclshはTclとPostgres95サーバとインタフェースをとる新規Tclコマンドを提供しました。
- ・ ラージオブジェクトインタフェースがオーバーホールされました。転置ラージオブジェクトが唯一のラージオブジェクト格納機構でした(転置ファイルシステムは削除されました)。
- ・ インスタンスレベルのルールシステムが削除されました。ルールは書き換えルールとしてまだ利用できました。
- ・ 標準SQLの機能やPostgres95の機能を紹介したチュートリアルがソースコードとともに配布されました。
- ・ GNU makeが(BSD makeの代わりに)構築に使われました。また、Postgres95はパッチの当たっていないGCCでコンパイルできました(doubleにおけるデータ整列が修正されたおかげです)。

## 2.3. PostgreSQL

1996年になると「Postgres95」という名前が時代の試練に耐えられなくなったことが明らかになりました。そこで、オリジナルのPOSTGRESとSQLの能力を持つ、より最近のバージョンとの関係を反映する、PostgreSQLという新しい名前を選びました。同時に、元々バークレイPOSTGRESプロジェクトで始まった連番に戻す番号の6.0で始まるバージョン番号を設定しました。

歴史的な理由か発音しやすいためか、多くの人々はPostgreSQLを「Postgres」と参照しつづけています。(いまではすべて大文字と記載することは稀です。) こうした使い方は愛称や別名として広く受け入れられています。

Postgres95開発で重視されたのは、サーバのコードに内在する問題点を特定し、原因を理解することでした。PostgreSQLにおいては、全ての分野に目を留めているとしても、保守作業を続けつつ特徴や能力を強化することに重点が移りました。

その後PostgreSQLがたどった足跡の詳細は[付録E リリースノート](#)を参照してください。

## 3. 規約

以下の規約はコマンドの概要に対して使用されます。大括弧([および])はオプションである部分を示します。(Tcl コマンドの概要では疑問符(?)をTclのしきりとして代わりに使います。)中括弧({および})そして縦線(|)はいずれか1つを選択しなければならないことを意味します。点々(...)は前にある要素が繰り返されるという意味です。

明確性を強調する場面では、SQLコマンドの前には=>を付け、シェルコマンドの前には\$を付けます。とは言っても通常プロンプトは示しません。

一般的に管理者とは、サーバのインストールと運営の責にあたる人のことです。ユーザとは、PostgreSQLシステムの一部でも活用したり、もしくはこれから使用する誰もがその対象です。これらの用語は厳密に解釈されるものではありません。本書はシステム管理の手順について特定の固定観念を想定していません。

## 4. より進んだ情報

ドキュメント、つまり本書の他に、PostgreSQLについてのその他のリソースがあります。

### Wiki

PostgreSQL [wiki](http://wiki.postgresql.org/)<sup>5</sup>はプロジェクトの[FAQ](http://wiki.postgresql.org/wiki/Frequently_Asked_Questions)<sup>6</sup>(よくある質問)リスト、[TODO](http://wiki.postgresql.org/wiki/TODO)<sup>7</sup>リスト、およびさらに多くの話題の情報を収容しています。

### Webサイト

PostgreSQLの[Webサイト](http://www.postgresql.org/)<sup>8</sup>には、最新のリリースに関する詳細についてや、PostgreSQLの利用・操作をする上で生産性をより高める情報があります。

### メーリングリスト

メーリングリストは、ユーザが質問の答えを得ること、他のユーザと経験を共有すること、開発者に連絡することに適した所です。詳細はPostgreSQLのWebサイトで調べてください。

### あなた自身!

PostgreSQLはオープンソースプロジェクトです。つまり、ユーザコミュニティの継続的なサポートに依存しているのです。PostgreSQLを使い始めてからは、ドキュメントやメーリングリストを通じて他の人からの助けに頼ることになるでしょう。知識を得たらそれを今度は貢献することを考えてください。メーリングリストを講読し質問に回答してください。もし、ドキュメントに載っていないことを学んだら、それを書いて寄稿してください。もし、コードに機能を追加したら、それを寄稿してください。

## 5. バグレポートガイドライン

PostgreSQLに関してバグを発見した場合、ぜひ我々に連絡してください。最大限の注意を払っても、全てのプラットフォーム、全ての環境でPostgreSQLの機能全てが正常に動くことは保証できませんので、バグレポートはPostgreSQLをより信頼性の高いものにするために、大変重要になります。

<sup>5</sup><http://wiki.postgresql.org>

<sup>6</sup>[http://wiki.postgresql.org/wiki/Frequently\\_Asked\\_Questions](http://wiki.postgresql.org/wiki/Frequently_Asked_Questions)

<sup>7</sup><http://wiki.postgresql.org/wiki/TODO>

<sup>8</sup><http://www.postgresql.org/>

下記の助言は、有効に活用され得るバグレポートを作成する際に、作成者を支援することを狙ったものです。これに従う義務はありませんが、沿った方がより有益なものとなるでしょう。

私たちは、すべてのバグを直ちに修正することを約束することはできません。そのバグが明確で、重大で、あるいは他の多くのユーザにも影響を与えるものであれば、誰かがすぐに調査する可能性が高くなるでしょう。また、より新しいバージョンに変えて、そこでも同じようなことが起こるかを確認してもらうように伝える場合もあります。あるいは、現在計画中の大きな変更が終了するまで、バグを修正できないと判断する場合があります。また、単に修正が非常に困難であり、より重要な他の事項があることもあります。早急に処置が必要な場合は、商用サポートの購入を検討してください。

## 5.1. バグの特定

バグ報告を行う前に、ドキュメントを読み、もう一度読み返し、実行しようとしている処理が実行可能かどうか確認してください。実行可能かどうか不明な場合は、その旨を報告してください。それはドキュメントのバグです。また、ドキュメントに書かれていることと実際の結果が異なる場合にはバグとなります。以下のような状況が考えられます。但し、これらに限定しているわけではありません。

- ・ プログラムが致命的なシグナル、またはオペレーティングシステムのエラーメッセージで終了し、それがプログラム内部の問題を指摘している場合。(逆に、「disk full」のようなメッセージはプログラムの問題ではありませんから、この場合は自分で修正してください。)
- ・ あるプログラムで、入力された値に対して間違った結果を返す場合。
- ・ (ドキュメントで定義されている)有効な値を入力してもプログラムで受け付けない場合。
- ・ プログラムが、無効な入力値を通知やエラーメッセージなどを表示せずに受け入れる場合。但し、無効な入力と思われるものでも、拡張、あるいは過去の経緯による互換性と考えられている可能性があることに注意してください。
- ・ サポートされているプラットフォームで、PostgreSQLが手順通りにコンパイル、ビルド、インストールできない場合。

ここでは、「プログラム」とはバックエンドプロセスだけではなく、すべての実行可能ファイルを意味します。

プログラムの実行が遅かったり、リソースを大量に使用するのは必ずしもバグではありません。アプリケーションを改善するためには、ドキュメントを読んだり、どこかのメーリングリストで尋ねてみたりしてください。標準SQLの要求に応じない場合も、その機能の互換性を明確にうたっていない限り、バグとは言えません。

以降に進む前に、TODOリストやFAQを参照して、そのバグが既知のものかどうか確認してください。もしTODOリストの情報を読み取ることができなければ、問題を報告してください。少なくともTODOリストを分かりやすくすることができます。

## 5.2. 報告すべきこと

バグ報告で最も重要なことは、全ての事実を、そして事実のみを明確に記述することです。何が起こったのか、または、プログラムのどこが問題か、「何々が起こっているようだ」などの憶測や推測を記述しないでください。実装にさほど詳しくない方の推測は正しくない場合があります、有効なバグ報告になりません。実装に精通している方の場合であっても、根拠のある説明は参考情報となりますが、やはり正しい事実が一番役に立ちます。バグを修正するためには、まず開発者自身がそのバグを再現する必要があります。ありのままの事実を報告する

ことは、単刀直入(多くの場合は画面からメッセージをコピー&ペーストを行うのみ)ですが、えてして、重要でないだろうと想像したり、省いても理解してもらえるだろうという思い込みによって、重要な情報が洩れてしまう場合がかなり多くあります。

全てのバグ報告では、下記の内容が記述されていなければいけません。

- ・問題を再現できるように、プログラムの起動から行った作業を順序通りに記述してください。例えば、出力がテーブルのデータに依存するならば、単にSELECT文を記述していても、それ以前に行われた、CREATE TABLEやINSERT文が記述されていなければ十分とはいえません。我々は、ユーザのデータベーススキーマをリバースエンジニアリングするための時間を取ることはできませんし、推測してデータを構築したとしても、おそらく間違えることになるでしょう。

SQL関連の問題のテストケースの最適な書式は、psqlフロントエンドに直接読み込ませて問題を再現することができるファイルを用意することです(~/psqlrcの起動ファイルに何も書かれていないことを確認してください)。このファイルを簡単に作成するには、pg\_dumpを使ってテーブル定義とその状況を再現させるために必要なデータを取り出し、問題の起こった問い合わせを追加します。サンプルデータの量を減らすことは、推奨されますが必ずしも必要ではありません。どのような方法であれ、バグが再現できればよいのです。

アプリケーションがPHPなど何か別のクライアントインターフェースを使用している場合、問題となる問い合わせを切り出してください。問題を再現させるために我々がWebサーバをセットアップすることは、おそらくないでしょう。どのような場合においても、正確な入力ファイルを提供することを忘れないでください。「大規模ファイル」や「中規模データベース」で発生する問題である、といった推測は行わないでください。こうした情報は不正確過ぎて役に立ちません。

- ・得られた出力そのもの。「うまくいかなかった」、あるいは「クラッシュした」といった報告はしないでください。エラーメッセージがあるならば、たとえ意味が理解できなくてもそれを報告してください。オペレーティングシステムのエラーでプログラムが強制終了してしまったら、どのエラーでそうなったのかを報告してください。何も起こらない場合も、その旨を報告してください。たとえテストケースの結果がプログラムのクラッシュなど明確な場合でも、我々のプラットフォームで再現できない場合があります。最も容易な方法は、出力をターミナルからコピーすることです。

### 注記

エラーメッセージを報告する場合、そのメッセージを最大限詳細に取得してください。psqlでは、前もって`set VERBOSITY verbose`を指定してください。サーバログからメッセージを取り出す場合は、全ての詳細をログに取得できるように`log_error_verbosity`実行時パラメータを`verbose`に設定してください。

### 注記

致命的なエラーが起こった場合、クライアント側で報告されるエラーメッセージには得られる情報が全て書かれているとは限りません。データベースサーバのログも見てみてください。もしログを取っていないならば、取る習慣を付けるいいタイミングです。

- ・どのような出力を望んでいたのかを記述することも非常に重要です。ただ単に「このコマンドはこのような出力を返した」や、「期待していた結果ではない」だけでは、再現して結果を検証した際、開発者は、これは期待した通りの正しい結果である、と考えるかもしれません。送られてきたコマンドの背後にある文脈を全て把握することはできません。また、特に「SQLではこう書かれていない/Oracleではこのようにならない」というコ

メントはご遠慮願います。SQLの正確な動作を探し出すのは楽しい作業ではありませんし、また、世にある他のリレーショナルデータベースの動作全てをPostgreSQLの開発者が把握しているわけでもありません（問題がプログラムのクラッシュである場合、この内容は言うまでもなく省略できます）。

- すべてのコマンドラインオプションと起動時のオプション、デフォルトから変更した関連する環境変数や設定ファイル。繰り返しますが、正確な情報を提供してください。OSの起動時にデータベースサーバを起動するようにパッケージされたディストリビューションを使用している場合は、それらがどのように実行されているかを確認する必要があります。
- インストールの手順書から変更して実行したすべての内容。
- PostgreSQLのバージョン。SELECT version();で、接続しているサーバのバージョンがわかります。多くの実行可能なプログラムでは--versionオプションも使用できます。少なくともpostgres --versionとpsql --versionは実行できるはずですが、これらの関数やオプションが使用できない場合、アップグレードが保証されているものよりも、さらに古いバージョンです。RPMなどパッケージ化されたものを使用している場合は、その旨を連絡し、パッケージに付加されたバージョン番号があれば、それも記載してください。Git版に対するバグ報告の場合は、その旨も記載し、コミットハッシュの情報も含めてください。

9.5.4よりもバージョンが古い場合、アップグレードすることをお勧めします。新しいリリースでは多くのバグ修正や改良がなされているからです。ですので、古めのPostgreSQLのリリースを使用していて遭遇した不具合が修正されている可能性がかなりあります。古いPostgreSQLのリリースを使用しているサイトに対して、我々は限定されたサポートしか提供することができません。それ以上のサポートが必要であれば、商用サポート契約を結ぶことを検討してください。

- プラットフォーム情報。カーネル名とバージョン、Cライブラリ、プロセッサ、メモリ情報なども含めて報告してください。多くの場合、ベンダ名とそのバージョンを明記するだけで十分ですが、「Debian」の正確な構成要素を全ての人間が把握している、であるとか、全ての人間がi386系を使用しているなどの思い込みは止めてください。インストールに関する問題の場合は、マシンのツール群（コンパイラやmakeなど）の情報も必要となります。

バグ報告が長文になってもそれは仕方がないことなので、気にしないでください。最初に全ての情報を入手できる方が、開発者が事実を聞き出さなければいけない状況よりも良いです。その一方、ファイルが大きいならば、その情報に誰か興味があるかを最初に尋ねるのが得策かもしれません。記事<sup>9</sup>には、バグ報告に関するその他のコツの概要があります。

問題を解決する入力を見つけ出すための試行錯誤に時間をかけないでください。これはおそらく問題解決の助けになりません。バグが即座に修正されない場合、その時間を利用すれば、あなた自身のワークアラウンドを探して共有することができます。繰り返しになりますが、バグがなぜあるのかを解明するのに余計な時間をかける必要はありません。開発者の方が十分速くそれを見つけ出します。

バグ報告をする際、理解しやすい用語を使用してください。このソフトウェアパッケージ全体は「PostgreSQL」と呼ばれていますが、略して「Postgres」とも呼ばれます。特にバックエンドプロセスに関して述べる時は、そのように明記し、「PostgreSQLがクラッシュする」とは記述しないでください。1つのバックエンドプロセスのクラッシュと、その親プロセス「postgres」のクラッシュとはかなり異なります。1つのバックエンドがダウンしてしまったことを、「サーバがクラッシュした」とは記述しないでください。その逆の場合にも当てはまります。また、「psql」対話式フロントエンドなどのクライアントプログラムはバックエンドとは完全に分離されています。問題がクライアント側かサーバ側かの切り分けを試みてください。

<sup>9</sup><http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/bugs.html>

## 5.3. バグ報告先

一般論として、バグ報告は<pgsql-bugs@postgresql.org>というバグ報告用メーリングリストに送ってください。バグ報告の題名には、エラーメッセージの一部分などわかりやすいものを使ってください。

その他の方法として、プロジェクトのWebサイト<sup>10</sup>にあるバグ報告フォームの項目を埋める方法があります。この方法で入力したバグ報告は、<pgsql-bugs@postgresql.org>メーリングリストに送信されます。

バグ報告にセキュリティが関連する場合や公開アーカイブからすぐに閲覧できることを好まない場合、pgsql-bugsには送信しないでください。セキュリティの問題については、非公開で<security@postgresql.org>に報告することができます。

<pgsql-sql@postgresql.org>や<pgsql-general@postgresql.org>などのユーザ向けのメーリングリストには決してバグ報告を送らないでください。これらのメーリングリストはユーザからの質問に答えるためのもので、ほとんどの購読者はバグ報告を受け取りたくないと思われます。さらに重要なのは、これらのリストの購読者によってバグが修正されることはほとんどないということです。

また、開発者向けの<pgsql-hackers@postgresql.org>にもバグ報告を送らないでください。ここはPostgreSQLの開発に関して議論する場で、バグ報告とは切り離している方が良くとされています。もしその問題により多くのレビューが必要な場合は、そのバグ報告をpgsql-hackersで議論することになります。

ドキュメントに関して問題がある場合は、ドキュメント用のメーリングリスト、<pgsql-docs@postgresql.org>が最適な報告先です。その際、問題になった箇所がどの部分かを明記してください。

また、サポートされていないプラットフォームへの移植に関するバグ報告である場合は<pgsql-hackers@postgresql.org>に報告してください。そのプラットフォームへPostgreSQLを移植するように(報告者と一緒に)最善の努力をします。

### 注記

spamメールを防止するために、残念なことに、これらのメーリングリストは非公開となっています。つまり、これらのメーリングリストに投稿するには、購読していなければいけません(但し、Webフォームによるバグ報告の場合には、メーリングリストを購読している必要はありません)。メーリングリストからのメールを受け取らずに単にメールを送りたい場合は、購読登録を行い、購読オプションをnomailに設定してください。詳細な情報については<majordomo@postgresql.org>宛に、helpとだけ本文に書いてメールを送ってください。

---

<sup>10</sup><http://www.postgresql.org/>

---

# パート I. チュートリアル

PostgreSQLのチュートリアルによろこそ。本書は数章から構成され、ここで、PostgreSQLやリレーショナルデータベースの概念、SQL言語を初めて使用する方向けに、簡単に紹介します。ここでは、コンピュータの一般的な使い方についての知識だけを前提としています。Unixやプログラミングに関する経験は必要ありません。ここでは、主にPostgreSQLシステムの重要なポイントについて実践的な経験を得ることを目的としています。扱っているトピックについての完全で詳細な処理を記述しているものではありません。

このチュートリアルの内容を読んだ後、SQL言語のより体系的な知識を学習したいのであれば、[パートII「SQL言語」](#)を、PostgreSQL用のアプリケーションの開発に関する情報を学習したいのであれば、[パートIV「クライアントインタフェース」](#)を続けて読んでください。また、サーバをセットアップおよび管理される方は、[パートIII「サーバの管理」](#)も参照してください。



---

# 目次

1. さあ始めましょう .....	3
1.1. インストール .....	3
1.2. 構造的な基本事項 .....	3
1.3. データベースの作成 .....	4
1.4. データベースへのアクセス .....	5
2. SQL言語 .....	8
2.1. 序文 .....	8
2.2. 概念 .....	8
2.3. 新しいテーブルの作成 .....	8
2.4. テーブルに行を挿入 .....	9
2.5. テーブルへの問い合わせ .....	10
2.6. テーブル間を結合 .....	12
2.7. 集約関数 .....	15
2.8. 更新 .....	16
2.9. 削除 .....	17
3. 高度な諸機能 .....	18
3.1. はじめに .....	18
3.2. ビュー .....	18
3.3. 外部キー .....	18
3.4. トランザクション .....	19
3.5. ウィンドウ関数 .....	21
3.6. 継承 .....	24
3.7. まとめ .....	26

---

# 第1章 さあ始めましょう

## 1.1. インストール

PostgreSQLを使用できるようにするためには、当然ながらインストールしなければなりません。使用しているオペレーティングシステム配布物内に含まれていたり、システム管理者がインストールしていたりしますので、PostgreSQLが既にサイトにインストールされている可能性があります。そのような場合、オペレーティングシステムの文書やシステム管理者からPostgreSQLへのアクセス方法に関する情報を得なければなりません。

PostgreSQLが既に使用可能かどうかや実験的に使用できるかどうかはわからなければ、独自にインストールすることができます。インストールは難しくありません。良い経験になるでしょう。PostgreSQLは、非特権ユーザによって、つまり、スーパーユーザ(root)権限を必要とすることなく、インストールできます。

自身でPostgreSQLをインストールする場合は、インストール手順を15章 [ソースコードからインストール](#)で確認してください。そしてインストールが完了してから、本書に戻ってきてください。適切な環境変数の設定に関する節に正確に従っていることを確認してください。

システム管理者がデフォルトの方法で設定していなかった場合、他にも多少の作業をすることになります。例えば、データベースサーバマシンがリモートマシンの場合、PGHOST環境変数をデータベースサーバマシンの名前に設定する必要があります。また、PGPORT環境変数の設定も行わなければならないかもしれません。要するに、アプリケーションプログラムを起動しようとして、データベースに接続できないというエラーが発生する場合には、サイト管理者と相談し、自分が管理者であれば、文書を読んで、環境が適切に設定されていることを確認してください。これまでの内容を理解できない場合は、次の節を読んでください。

## 1.2. 構造的な基本事項

先に進む前に、PostgreSQLシステム構成の基礎を理解すべきです。PostgreSQLの各部分がどのように相互作用しているかを理解することにより、本章の内容がわかりやすくなります。

データベースの用語で言うと、PostgreSQLはクライアント/サーバモデルを使用しています。PostgreSQLのセッションは以下の協調動作するプロセス(プログラム)から構成されます。

- ・ サーバプロセス。これは、データベースファイルを管理し、クライアントアプリケーションからのデータベースの接続を受け付け、クライアントに代わってデータベースに対する処理を行います。データベースサーバプログラムはpostgresと呼ばれています。
- ・ ユーザの、データベース操作を行うクライアント(フロントエンド)アプリケーション。クライアントアプリケーションはその性質上非常に多様性があります。テキスト指向のツール、グラフィカルなアプリケーション、データベースにアクセスしWebページを表示するWebサーバ、あるいはデータベースに特化した保守ツールなどがあります。いくつかのクライアントアプリケーションがPostgreSQLの配布物に同梱されていますが、ほとんどのクライアントアプリケーションはユーザによって開発されます。

クライアント/サーバアプリケーションでは典型的なことですが、クライアントとサーバはホストが異なっても構いません。その場合、クライアントとサーバはTCP/IPネットワーク接続経由で通信を行います。このことには注意してください。なぜなら、クライアントマシンからアクセスできるファイルは、データベースサーバマシンではアクセスできない(または、異なるファイル名でアクセスできるだけである)可能性があるからです。

PostgreSQLサーバはクライアントから複数の同時接続を取り扱うことができます。これを達成するため、サーバは接続ごとに新しいプロセスを開始(「fork」)します。その時点から、クライアントと新しいサーバプロセスは元のpostgresプロセスによる干渉がない状態で通信を行います。こうして、マスターサーバプロセスは常に稼働してクライアントからの接続を待ち続け、一方で、クライアントからの接続と関連するサーバプロセスの起動が行われます。(もちろんこれは全てユーザからはわかりません。完全性を目的として説明しているだけのことです。)

## 1.3. データベースの作成

データベースサーバにアクセスできるかがわかる最初の試験は、データベースの作成を試みることです。稼働中のPostgreSQLサーバは多くのデータベースを管理することができます。典型的には、プロジェクトやユーザごとに別々のデータベースが使用されます。

サイト管理者により使用できるデータベースが既に作成されている場合もあります。管理者から、使用できるデータベースの名前の通知があったことでしょうか。この場合、この段階を飛ばして、次の節まで進んでください。

新しいデータベースを作成するには、以下のコマンドを使用してください。この例ではmydbという名前です。

```
$createdb mydb
```

この手順で何も応答がなければ、この段階は成功し、本節の残りは飛ばすことができます。

以下のようなメッセージが現れた場合、PostgreSQLが正しくインストールされていません。

```
createdb: command not found
```

PostgreSQLがインストールされていないか、シェルの検索パスに含まれていないのいずれかです。代わりに絶対パスでそのコマンドを実行してみてください。

```
$/usr/local/pgsql/bin/createdb mydb
```

このパスはサイトによって異なるかもしれません。この問題を解決するには、サイト管理者に連絡するか、インストール取扱説明書を調べてください。

他の応答として以下もあります。

```
createdb: could not connect to database postgres: could not connect to server: No such file or
directory
        Is the server running locally and accepting
        connections on Unix domain socket "/tmp/.s.PGSQL.5432"?
```

これは、サーバが起動していないか、createdbが想定している状態でサーバが起動していないかを示しています。こちらも、インストール手順を点検するか管理者に相談してください。

他の応答として以下もあります。

```
createdb: could not connect to database postgres: FATAL:  role "joe" does not exist
```

ここでjoeのところには、ログインした時のユーザ名が記載されています。これは、管理者がそのユーザ用のPostgreSQLユーザアカウントを作成していない時に起こります（PostgreSQLユーザアカウントは、オペレーティングシステムのユーザアカウントとは別です）。自身が管理者なら、アカウントの作成方法に関して[20章データベースロール](#)を参照してください。最初のユーザアカウントを作成するためには、PostgreSQLをインストールした時のオペレーティングシステムのユーザ（通常postgres）になる必要があります。PostgreSQLユーザアカウントがオペレーティングシステムのユーザ名と異なる名前を用意されているかもしれません。その場合は、PostgreSQLのユーザ名を指定するために、`-U`スイッチを使用するか、`PGUSER`環境変数を設定する必要があります。

ユーザアカウントを持っているが、データベースを作成するために必要な権限を持っていない場合は、以下のメッセージが現れます。

```
createdb: database creation failed: ERROR: permission denied to create database
```

全てのユーザがデータベースを新規に作成できる権限を持っているわけではありません。PostgreSQLがデータベースの作成を拒否した場合、サイト管理者からデータベースを作成する権限を付与してもらう必要があります。これが発生した場合はサイト管理者に相談してください。自身でPostgreSQLをインストールしたのであれば、このチュートリアルを実行する時は、サーバを起動したユーザアカウントでログインしてください。<sup>1</sup>

他の名前でのデータベースを作成することもできます。PostgreSQLは、与えられたサイトでいくつでもデータベースを作成することを許可しています。データベース名は、先頭がアルファベット文字から始まる、63バイトまでの長さでなければなりません。簡単な選択は、現在のユーザ名と同じ名前のデータベースを作成することです。多くのツールでは、データベース名のデフォルトとしてそれを仮定していますので、これにより入力数を減らすことができます。このデータベースを作成するには、単純に以下を実行します。

```
$createdb
```

データベースを使用しなくなったら、削除することができます。例えば、`mydb`データベースの所有者（作成者）であれば、以下のコマンドでそれを廃棄することができます。

```
$dropdb mydb
```

（このコマンドでは、データベース名のデフォルトはユーザアカウント名ではありません。常に指定しなければなりません。）この動作は、そのデータベースに関する全てのファイルを物理的に削除しますので、取り消すことはできません。事前に熟考した場合にのみこれを実施してください。

`createdb`や`dropdb`の詳細は、それぞれ[createdb](#)と[dropdb](#)にあります。

## 1.4. データベースへのアクセス

データベースを作成した後、以下によってアクセスできます。

<sup>1</sup>何故これで上手くいくのかについての説明: PostgreSQLのユーザ名はオペレーティングシステムのユーザアカウントとは分離されています。データベースに接続するとき、接続に利用するPostgreSQLのユーザ名を選択します。選択しなければ、デフォルトで現在のオペレーティングシステムのアカウントと同じ名前となります。これにより、サーバを開始したオペレーティングシステムのユーザと同じ名前のPostgreSQLユーザアカウントが、常に存在するようになっています。そしてまた、このユーザは常にデータベースを作成する権限を持ちます。そのユーザとしてログインする代わりに、`-U`オプションを毎回使用して、接続するPostgreSQLのユーザ名を選択することができます。

- ・ psqlというPostgreSQL対話式端末プログラムを実行。これにより、対話式にSQLコマンドの入力、編集、実行を行うことができます。
- ・ pgAdminのような既存のグラフィカルなフロントエンドツールや、ODBCあるいはJDBCを備えたオフィススイートなどを使用して、データベースの作成や操作を行う。これらについてはこのチュートリアルでは取り上げません。
- ・ 複数の使用可能言語の1つを使用した、独自のアプリケーションの作成。これについては、[パートIV「クライアントインタフェース」](#)で詳しく説明します。

このチュートリアルを例を試すには、psqlから始めることを勧めます。以下のコマンドを入力することで、mydbデータベースに対して実行することができます。

```
$psql mydb
```

データベース名を与えなかった場合、データベース名はデフォルトでユーザアカウント名となります。この仕組みについては前節でcreatedbを使って既に説明しています。

psqlでは、始めに以下のメッセージが表示されます。

```
psql (9.5.4)
Type "help" for help.

mydb=>
```

最後の行は以下のようにになっているかもしれません。

```
mydb=#
```

これは、データベーススーパーユーザであることを示します。自身でPostgreSQLのインスタンスをインストールした場合にはこのようになっている可能性が高いです。スーパーユーザであることは、アクセス制御の支配を受けないことを意味します。このチュートリアルの実施においては、これは重要ではありません。

psqlの起動に問題が発生した場合は、前節に戻ってください。createdbの診断とpsqlの診断方法は似ており、前者が動作すれば後者も同様に動作するはずで。

psqlが最後に出力する行はプロンプトで、psqlが入力を監視していること、psqlが管理する作業領域にSQL問い合わせを入力できることを示しています。以下のコマンドを試してください。

```
mydb=>SELECT version();
                version
-----
 PostgreSQL 9.5.4 on i586-pc-linux-gnu, compiled by GCC 2.96, 32-bit
(1 row)

mydb=> SELECT current_date;
    date
-----
 2002-08-31
(1 row)
```

```
mydb=> SELECT 2 + 2;
?column?
-----
      4
(1 row)
```

psqlプログラムは、SQLコマンドではない、多くの内部コマンドを持っています。それらはバックスラッシュ文字「¥」から始まります。例えば、各種PostgreSQL SQLコマンドの構文に関するヘルプを以下のようにして得ることができます。

```
mydb=>¥h
```

psqlを終了するには、以下を入力します。

```
mydb=>¥q
```

psqlは終了し、コマンドシェルに戻ります（他の内部コマンドについてはpsqlのプロンプトで¥?を入力してください）。psqlの完全な能力については[psql](#)で説明されています。このチュートリアルではこれらの機能は明示的に使用しませんが、便利な場合これらを使用しても構いません。

---

## 第2章 SQL言語

### 2.1. 序文

本章では、SQLを使用した簡単な操作方法について、その概要を説明します。このチュートリアルは単なる入門用であり、SQLについての完全な教科書ではありません。[melt93]や[date97]など、SQLを説明した書籍は多くあります。PostgreSQLの言語機能の中には標準を拡張したものがあることには注意してください。

以下で示す例では、前章で説明したmydbという名前のデータベースを作成し、psqlを起動できるようになっていることを前提としています。

このマニュアルで示す例は、PostgreSQLソース配布物に含まれており、src/tutorial/以下に展開されます。(PostgreSQLのバイナリ配布物ではこのファイルは含まれていないかも知れません。) このファイルを使用するためには、以下に示すように、まずこのディレクトリに移動し、makeを実行してください。

```
$cd .... /src/tutorial$make
```

これによりスクリプトが作成され、そして、ユーザ定義の関数と型を含むCのファイルがコンパイルされます。その後、以下を行うことで、チュートリアルを始めることができます。

```
$cd .... /tutorial$psql -s mydb...mydb=>¥i basics.sql
```

¥iは、指定したファイルからコマンドを読み込みます。psqlの-sオプションによって、シングルステップモードとなり、それぞれの文をサーバに送る前に一時停止します。本節で使用するコマンドはbasics.sourceファイル内にあります。

### 2.2. 概念

PostgreSQLはリレーショナルデータベース管理システム(RDBMS)です。これはリレーションの中に格納されたデータを管理するシステムであることを意味しています。リレーションは基本的にはテーブルを表す数学用語です。テーブルにデータを格納することは今日では平凡なことです。わかりきったものと思われるかもしれませんが、データベースを構成する方法には他にも多くの方式があります。Unix互換のオペレーティングシステムのファイルとディレクトリは、階層型データベースの一種と言えます。より近代的な成果はオブジェクト指向データベースです。

各テーブルは、行の集合に名前を付けたものです。あるテーブルの各行は、名前を付けた列の集合ということができます。各列は特定のデータ型を持ちます。列は行において固定の順番を持ちますが、SQLはテーブルにある行の順番をまったく保証しないことを覚えておくことは重要です(しかし、表示用に明示的にソートさせることは可能です)。

テーブルはデータベースとしてまとめられ、1つのPostgreSQLサーバインスタンスで管理されるデータベースの集合はデータベースクラスタを構成します。

### 2.3. 新しいテーブルの作成

テーブル名と、テーブルの全ての列の名前と型を指定することで、新しいテーブルを作成することができます。

```
CREATE TABLE weather (  
  city          varchar(80),  
  temp_lo      int,          -- 最低気温  
  temp_hi      int,          -- 最高気温  
  prcp         real,        -- 降水量  
  date         date  
);
```

上のコマンドを複数の行に分けてpsqlに入力することができます。psqlは、セミコロンで終わるまでそのコマンドは継続するものと認識します。

SQLコマンドでは空白文字(つまり空白、タブ、改行)を自由に使用できます。つまり、上で示したコマンドとは異なる整列で入力しても良いことを意味します。全てを1行で入力することさえできます。連続した2つのハイフン(「--」)はコメントの始まりです。その後に入力したものは、行末まで無視されます。SQLはキーワードと識別子に対して大文字小文字を区別しません。ただし、(上では行っていませんが)識別子が二重引用符で括られていた場合は大文字小文字を区別します。

varchar(80)は、80文字までの任意の文字列を格納できるデータ型を指定しています。intは一般的な整数用の型です。realは単精度浮動小数点数値を格納する型です。dateはその名前からわかるとおり日付です。(わかると思いますが、date型の列の名前もdate)になっています。これはわかりやすいかもしれませんが、逆に混乱を招くかもしれません。これは好みによります)。

PostgreSQLは標準SQLのデータ型、int、smallint、real、double precision、char(N)、varchar(N)、date、time、timestampやintervalをサポートします。また、一般的なユーティリティ用の型や高度な幾何データ型もサポートします。任意の数のユーザ定義のデータ型を使用して、PostgreSQLをカスタマイズすることができます。したがって、標準SQLにおける特殊な場合をサポートするために必要な場所を除き、型名は構文内でキーワードではありません。

以下に示す2番目の例では、都市とその地理的な位置情報を格納します。

```
CREATE TABLE cities (  
  name          varchar(80),  
  location      point  
);
```

point型は、PostgreSQL独自のデータ型の一例です。

最後に、テーブルが不要になった場合や別のものに作り直したい場合、以下のコマンドを使用して削除できることを示します。

```
DROP TABLE tablename;
```

## 2.4. テーブルに行を挿入

以下のように、INSERT文を使用して、テーブルに行を挿入します。



```
INSERT INTO weather VALUES ('San Francisco', 46, 50, 0.25, '1994-11-27');
```

全てのデータ型でどちらかといえばわかりやすい入力書式を使用していることに注意してください。通常、単純な数値以外の定数は、この例のように、単一引用符(')で括らなければなりません。date型で受け付けられるものは実際はかなり柔軟です。しかし、このチュートリアルの段階では、曖昧さがない書式にこだわることにします。

point型では、入力として次のような座標の組み合わせが必要です。

```
INSERT INTO cities VALUES ('San Francisco', '(-194.0, 53.0)');
```

ここまでの構文では、列の順番を覚えておく必要がありました。以下に示す他の構文では、列のリストを明示的に与えることができます。

```
INSERT INTO weather (city, temp_lo, temp_hi, prcp, date)
VALUES ('San Francisco', 43, 57, 0.0, '1994-11-29');
```

リスト内の列は好きな順番で指定できます。また、一部の列を省略することもできます。例えば、降水量がわからない場合は以下のようにすることができます。

```
INSERT INTO weather (date, city, temp_hi, temp_lo)
VALUES ('1994-11-29', 'Hayward', 54, 37);
```

多くの開発者は、暗黙的な順番に依存するよりも、列のリストを明示的に指定する方が良いやり方だと考えています。

次節でもデータを使用しますので、上のコマンドを全て入力してください。

また、COPYを使用して大量のデータを平文テキストファイルからロードすることもできます。COPYコマンドはINSERTよりも柔軟性はありませんが、この目的に特化していますので、通常、より高速になります。以下に例を示します。

```
COPY weather FROM '/home/user/weather.txt';
```

ここで元となるファイルを表すファイル名は、クライアントではなく、バックエンドプロセスを動かしているマシンで利用できるものでなければなりません。バックエンドプロセスがこのファイルを直接読み込むからです。COPYにはCOPYコマンドについてのより詳しい説明があります。

## 2.5. テーブルへの問い合わせ

テーブルからデータを取り出すために、テーブルへ問い合わせをします。このためにSQLのSELECT文が使用されます。この文は選択リスト(返される列のリスト部分)とテーブルリスト(データを取り出すテーブルのリスト部分)、および、省略可能な条件(制限を指定する部分)に分けることができます。例えば、weatherの全ての行を取り出すには、以下を入力します。

```
SELECT * FROM weather;
```

ここで\*は「全ての列」の省略形です。<sup>1</sup>したがって、以下のようにしても同じ結果になります。

```
SELECT city, temp_lo, temp_hi, prcp, date FROM weather;
```

出力は、以下のようになります。

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27
San Francisco	43	57	0	1994-11-29
Hayward	37	54		1994-11-29

(3 rows)

選択リストには、単なる列参照だけではなく式を指定することもできます。例えば、以下を行うことができます。

```
SELECT city, (temp_hi+temp_lo)/2 AS temp_avg, date FROM weather;
```

この結果は次のようになります。

city	temp_avg	date
San Francisco	48	1994-11-27
San Francisco	50	1994-11-29
Hayward	45	1994-11-29

(3 rows)

AS句を使用した出力列の再ラベル付けの部分に注意してください (AS句は省略することができます)。

必要な行が何かを指定するWHERE句を追加して問い合わせに「条件付け」することができます。WHERE句は論理(真値)式を持ち、この論理式が真となる行のみを返します。よく使われる論理演算子(AND、OR、NOT)を条件付けに使用することができます。例えば以下は、San Franciscoの雨天時の気象データを取り出します。

```
SELECT * FROM weather
WHERE city = 'San Francisco' AND prcp > 0.0;
```

結果は次のようになります。

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27

(1 row)

問い合わせの結果をソートして返すように指定することができます。

```
SELECT * FROM weather
```

<sup>1</sup>SELECT \*は即興的な問い合わせで有用ですが、テーブルに列を追加することにより結果が変わってしまいますので、実用システムのコードでは悪いやり方であると一般的には考えられています。

```
ORDER BY city;
```

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date
Hayward	37	54		1994-11-29
San Francisco	43	57	0	1994-11-29
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27

この例では、ソート順は十分に指定されていません。ですので、San Franciscoの行は順序が異なるかも知れません。しかし、次のようにすれば常に上記の結果になります。

```
SELECT * FROM weather
ORDER BY city, temp_lo;
```

問い合わせの結果から重複行を除くように指定することができます。

```
SELECT DISTINCT city
FROM weather;
```

city
Hayward
San Francisco

(2 rows)

ここでも、結果行の順序は変動するかもしれません。DISTINCTとORDER BYを一緒に使用することで確実に一貫した結果を得ることができます。<sup>2</sup>

```
SELECT DISTINCT city
FROM weather
ORDER BY city;
```

## 2.6. テーブル間を結合

ここまでの問い合わせは、一度に1つのテーブルにのみアクセスするものでした。問い合わせは、一度に複数のテーブルにアクセスすることも、テーブル内の複数の行の処理を同時に行うようなやり方で、1つのテーブルにアクセスすることも可能です。一度に同一のテーブルまたは異なるテーブルの複数の行にアクセスする問い合わせは、結合問い合わせと呼ばれます。例として、すべての気象データに関連する都市の位置情報と一緒に表示したい場合が挙げられます。それを行うためには、weatherテーブルの各行のcity列を、citiesテーブルの全ての行のname列と比較し、両者の値が一致する行の組み合わせを選択しなければなりません。

<sup>2</sup>PostgreSQLの古めのバージョンを含む一部のデータベースシステムでは、DISTINCTの実装に行の自動順序付けが含まれており、ORDER BYは不要です。しかし、これは標準SQLにおける要求ではなく、現在のPostgreSQLではDISTINCT句が行の順序付けを行うことを保証していません。

## 注記

これは概念的なモデルでしかありません。実際の結合は通常、1つひとつの行の組み合わせを比べるよりも、もっと効率的な方法で行われます。しかし、これはユーザからはわかりません。

これは、以下の問い合わせによって行うことができます。

```
SELECT *
FROM weather, cities
WHERE city = name;
```

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date	name	location
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27	San Francisco	(-194, 53)
San Francisco	43	57	0	1994-11-29	San Francisco	(-194, 53)

(2 rows)

この結果について2つのことに注目してください。

- ・ Hayward市についての結果行がありません。これはcitiesテーブルにはHaywardに一致する項目がないからで、結合の際にweatherテーブル内の一致されなかった行は無視されるのです。これをどうしたら解決できるかは、しばらく後で説明します。
- ・ 都市名を持つ2つの列があります。weatherテーブルとcitiesテーブルからの列のリストが連結されるため、これは正しい動作です。しかし実際には、これは望ましい結果ではないため、\*を使わずに、明示的に出力列のリストを指定することになるでしょう。

```
SELECT city, temp_lo, temp_hi, prcp, date, location
FROM weather, cities
WHERE city = name;
```

練習: WHERE句を省略した場合のこの問い合わせの意味を決定してください。

列がすべて異なる名前だったので、パーサは自動的にどのテーブルの列かを見つけることができました。2つのテーブルで列名が重複している場合は、以下のようにどちらの列を表示させたいかを示すために列名を修飾しなければなりません。

```
SELECT weather.city, weather.temp_lo, weather.temp_hi,
       weather.prcp, weather.date, cities.location
FROM weather, cities
WHERE cities.name = weather.city;
```

結合問い合わせではすべての列名を修飾するのが良いやり方であると一般に考えられています。そうすれば、テーブルのいずれかに後で重複する名前を持つ列が追加されても、問い合わせが失敗しません。

ここまで示したような結合問い合わせは、以下のように別の形で表すことができます。

```
SELECT *
```

```
FROM weather INNER JOIN cities ON (weather.city = cities.name);
```

この構文は先の例よりも一般的に使用されるものではありませんが、以降の話題の理解を助けるためにここで示しています。

ここで、どのようにすればHaywardのレコードを得ることができるようになるのかを明らかにします。実行したい問い合わせは、weatherをスキャンし、各行に対して、cities行に一致する行を探すというものです。一致する行がなかった場合、citiesテーブルの列の部分は何らかの「空の値」に置き換えたいのです。この種の問い合わせは外部結合と呼ばれます（これまで示してきた結合は内部結合です）。以下のようなコマンドになります。

```
SELECT *
FROM weather LEFT OUTER JOIN cities ON (weather.city = cities.name);
```

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date	name	location
Hayward	37	54		1994-11-29		
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27	San Francisco	(-194, 53)
San Francisco	43	57	0	1994-11-29	San Francisco	(-194, 53)

(3 rows)

この問い合わせは左外部結合と呼ばれます。結合演算子の左側に指定したテーブルの各行が最低でも一度出力され、一方で、右側のテーブルでは左側のテーブルの行に一致するもののみが出力されるからです。右側のテーブルに一致するものがない、左側のテーブルの行を出力する時、右側のテーブルの列は空の値 (NULL)で置換されます。

練習: 右外部結合や完全外部結合も存在します。これらが何を行うかを考えてください。

テーブルを自分自身に対して結合させることができます。これは自己結合と呼ばれます。例として、他の気象データの気温範囲内にある気象データを全て取り出すことを考えます。weather各行のtemp\_loとtemp\_hiを、他のweather行のtemp\_loとtemp\_hi列とを比較しなければなりません。以下の問い合わせを使用して行うことができます。

```
SELECT W1.city, W1.temp_lo AS low, W1.temp_hi AS high,
       W2.city, W2.temp_lo AS low, W2.temp_hi AS high
FROM weather W1, weather W2
WHERE W1.temp_lo < W2.temp_lo
AND W1.temp_hi > W2.temp_hi;
```

city	low	high	city	low	high
San Francisco	43	57	San Francisco	46	50
Hayward	37	54	San Francisco	46	50

(2 rows)

ここで、結合の左側と右側を区別することができるように、weatherテーブルにW1とW2というラベルを付けています。また、入力量を省くために、他の問い合わせでもこの種の別名を使用することができます。以下に例を示します。

```
SELECT *
FROM weather w, cities c
WHERE w.city = c.name;
```

こういった形の省略はかなりよく行われます。

## 2.7. 集約関数

他のほとんどのリレーショナルデータベース製品同様、PostgreSQLは集約関数をサポートします。集約関数は複数の入力行から1つの結果を計算します。例えば、行の集合に対して、`count`(総数)、`sum`(総和)、`avg`(平均)、`max`(最大)、`min`(最小)といった演算を行う集約があります。

例として、次のように全ての都市の最低気温から最も高い気温を求めることができます。

```
SELECT max(temp_lo) FROM weather;
```

```
max
-----
 46
(1 row)
```

どの都市のデータなのかを知りたいとしたら、下記のような問い合わせを試行するかもしれません。

```
SELECT city FROM weather WHERE temp_lo = max(temp_lo);   間違い
```

しかし、`max`集約をWHERE句で使用することができませんので、このコマンドは動作しません(WHERE句はどの行を集約処理に渡すのかを決定するものであり、したがって、集約関数の演算を行う前に評価されなければならないことは明らかです。このためにこの制限があります)。しかし、よくあることですが、問い合わせを書き直すことで、意図した結果が得られます。これには以下のような副問い合わせを使用します。

```
SELECT city FROM weather
WHERE temp_lo = (SELECT max(temp_lo) FROM weather);
```

```
city
-----
San Francisco
(1 row)
```

副問い合わせは、外側の問い合わせで起こることとは別々に集約を計算する独立した演算ですので、この問い合わせは問題ありません。

また、`GROUP BY`句と組み合わせた集約も非常に役に立ちます。例えば、以下のコマンドで都市ごとに最低気温の最大値を求めることができます。

```
SELECT city, max(temp_lo)
FROM weather
```

```
GROUP BY city;
```

city	max
Hayward	37
San Francisco	46

(2 rows)

ここには都市ごとに1行の出力があります。それぞれの集約結果はその都市に一致するテーブル行全体に対する演算結果です。以下のように、HAVINGを使用すると、グループ化された行にフィルタをかけることができます。

```
SELECT city, max(temp_lo)
FROM weather
GROUP BY city
HAVING max(temp_lo) < 40;
```

city	max
Hayward	37

(1 row)

このコマンドは上と同じ計算を行うものですが、全てのtemp\_loの値が40未満の都市のみを出力します。最後になりますが、「S」から始まる名前の都市のみを対象にしたい場合は、以下を行います。

```
SELECT city, max(temp_lo)
FROM weather
WHERE city LIKE 'S%' 1
GROUP BY city
HAVING max(temp_lo) < 40;
```

**1** LIKE演算子はパターンマッチを行います。これについては「[パターンマッチ](#)」で説明します。

集約とSQLのWHEREとHAVING句の間の相互作用を理解することが重要です。WHEREとHAVINGの基本的な違いは、WHEREが、グループや集約を演算する前に入力行を選択する(したがって、これはどの行を使用して集約演算を行うかを制御します)のに対し、HAVINGは、グループと集約を演算した後に、グループ化された行を選択する、ということです。したがって、WHERE句は集約関数を持つことはできません。集約を使用して、どの行をその集約の入力にするのかを決定することは意味をなしません。一方で、HAVING句は常に集約関数を持ちます(厳密に言うと、集約を使用しないHAVING句を書くことはできますが、これは有用となることはほぼありません。同じ条件はWHEREの段階でもっと効率良く使用できます)。

前の例ではWHERE内に都市名の制限を適用することができます。集約を行う必要がないからです。これはHAVINGに制限を追加するよりも効率的です。なぜならWHEREの検査で失敗する全ての行についてグループ化や集約演算が行われないからです。

## 2.8. 更新

UPDATEコマンドを使用して、既存の行を更新することができます。11月28日以降の全ての気温の読み取りが2度高くなっていることがわかったとします。その場合、以下のコマンドによって、データを修正することができます。

```
UPDATE weather
  SET temp_hi = temp_hi - 2, temp_lo = temp_lo - 2
  WHERE date > '1994-11-28';
```

データの更新後の状態を確認します。

```
SELECT * FROM weather;
```

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27
San Francisco	41	55	0	1994-11-29
Hayward	35	52		1994-11-29

(3 rows)

## 2.9. 削除

DELETEコマンドを使用してテーブルから行を削除することができます。Haywardの気象を対象としなくなるとします。その場合、以下のコマンドを使用して、テーブルから行を削除することができます。

```
DELETE FROM weather WHERE city = 'Hayward';
```

Haywardに関する気象データは全て削除されました。

```
SELECT * FROM weather;
```

city	temp_lo	temp_hi	prcp	date
San Francisco	46	50	0.25	1994-11-27
San Francisco	41	55	0	1994-11-29

(2 rows)

以下の形式の文には注意しなければなりません。

```
DELETE FROM tablename;
```

条件がない場合、DELETEは指定したテーブルの全ての行を削除し、テーブルを空にします。システムは削除前に確認を求めるようなことは行いません!



---

## 第3章 高度な諸機能

### 3.1. はじめに

前章では、PostgreSQLでSQLを使用してデータを保存したりアクセスしたりする基本について説明しました。ここでは、管理を単純化しデータの喪失や破壊を防止するSQLのいくつかのより高度な機能について論議します。最後にPostgreSQLのいくつかの拡張に触れます。

本章では折々2章SQL言語にある例に変更や改善を加えますので、その章を読んでおくことは役立ちます。本章にあるいくつかの例は、tutorialディレクトリのadvanced.sqlに入っています。ここでは繰り返しません、このファイルにはロードして使ってみることができるサンプルデータもあります。(ファイルの使い方は「序文」を参照してください。)

### 3.2. ビュー

「テーブル間を結合」の問い合わせをもう一度参照してください。天候の記録と都市の所在場所を結合したりリストを得ることが今作っているアプリケーションにとって特に重要なのですが、この結合リストを必要とする度に問い合わせを打ち込みたくはないとしましょう。この問い合わせに対してビューを作成し、通常のテーブルのように参照できる問い合わせに名前を付けることができます。

```
CREATE VIEW myview AS
  SELECT city, temp_lo, temp_hi, prcp, date, location
     FROM weather, cities
     WHERE city = name;

SELECT * FROM myview;
```

ビューを自由に利用することは、SQLデータベースの良い設計における重要な項目です。ビューはテーブル構造の詳細をカプセル化しますので、アプリケーションが発展するに従いテーブル構造が変わったとしても、一貫したインタフェースを保てます。

ビューは実テーブルが使用できるほとんどの場所で使えます。他のビューに対するビューの作成も珍しくはありません。

### 3.3. 外部キー

2章SQL言語のweatherテーブルとcitiesテーブルを思い出してください。次のような問題点を考えてみましょう。citiesテーブルに一致する項目がない行は絶対にweatherテーブルに挿入できなくしたいとします。これをデータの参照整合性の保全と呼びます。最も単純なデータベースシステムでこれを実装するとしたら、まずcitiesテーブルに一致する行が存在するかどうかを確認し、それからweatherテーブルに新規レコードを追加する、あるいは拒絶する、といったことになるでしょう。この手法には多くの問題があること、そしてとても不便であることから、PostgreSQLに代わって作業させることができます。

これらのテーブルの新しい宣言は以下ようになります。

```
CREATE TABLE cities (  
    city    varchar(80) primary key,  
    location point  
);  
  
CREATE TABLE weather (  
    city    varchar(80) references cities(city),  
    temp_lo int,  
    temp_hi int,  
    prcp    real,  
    date    date  
);
```

では無効なレコードを挿入してみましょう。

```
INSERT INTO weather VALUES ('Berkeley', 45, 53, 0.0, '1994-11-28');
```

```
ERROR: insert or update on table "weather" violates foreign key constraint "weather_city_fkey"  
DETAIL: Key (city)=(Berkeley) is not present in table "cities".
```

外部キーの動作はアプリケーションごとに細かく調整できます。このチュートリアルではこの簡単な例より先には進みませんが、さらに情報がほしい方は[5章データ定義](#)をご覧ください。外部キーを正しく使用すると、間違いなくデータベースアプリケーションの質を向上させますので身に付くように励んでください。

## 3.4. トランザクション

トランザクションは全てのデータベースシステムで基礎となる概念です。トランザクションの基本的要点は複数の手順を単一の「全てかなしか」の操作にまとめ上げることです。手順の進行途中の状態は他の同時実行中のトランザクションからは見えません。トランザクションの完結の障害となる何らかのエラーが起これば、それらの手順はどれもデータベースにまったく影響を与えません。

例を挙げましょう。ある銀行のデータベースでそこに多数の顧客の口座の残高と支店の総預金残高が記録されているとします。アリスの口座からボブの口座に\$100.00の送金があったことを記録したいとします。ちょっと乱暴に単純化すると、このSQLは次のようになります。

```
UPDATE accounts SET balance = balance - 100.00  
    WHERE name = 'Alice';  
UPDATE branches SET balance = balance - 100.00  
    WHERE name = (SELECT branch_name FROM accounts WHERE name = 'Alice');  
UPDATE accounts SET balance = balance + 100.00  
    WHERE name = 'Bob';  
UPDATE branches SET balance = balance + 100.00  
    WHERE name = (SELECT branch_name FROM accounts WHERE name = 'Bob');
```

書かれているSQLコマンドの詳しいことについて、ここでは重要ではありません。重要な点は、この単純な操作の目的を果たすため、複数の独立した更新手続きが関わっていることです。銀行職員としてはこれら全ての更新

が行われるかもしくはまったく行われぬのかいずれかの確証が必要です。\$100.00がアリスの口座から引き落とされずにボブの口座に振り込まれるようなシステムの不備があつてはなりません。一方、\$100.00がボブに振り込まれないでアリスの口座から引き落とされたとしたら、アリスはこの銀行のお得意様ではなくなるでしょうね。操作の途中で一部不都合が発生した場合、結果に影響を与えるいかなる手続きも実行されないという確証が必要です。更新手続きをトランザクションにグループ化すると、その確証が得られます。あるトランザクションは他のトランザクションから見て完結するかまったく起こらなかったかという見方から原子的と呼ばれます。

もう一方で、いったんトランザクションが完結しデータベースシステムに承認された場合は、確実に恒久的に保存され、たとえ直後にクラッシュが起こったとしても記録は失われぬという確証も必要です。例えばボブが自分の口座から現金を引き落として店舗から立ち去った直後にボブの口座からの引き落とし記録がシステムのクラッシュで消えてしまうことは受け入れられません。トランザクションが実装されているデータベースでは、あるトランザクションによる全ての更新がそのトランザクションを完結したと通知を行う前に永続的記録装置(すなわちディスク上)にログを書き込むことで保証しています。

トランザクション実装のデータベースの別の重要な特性は、原子的更新という概念に深く関係しています。複数のトランザクションが同時に動作している時、それぞれのトランザクションは別のトランザクションが行っている未完了の変更を見ることができてはなりません。例えば、あるトランザクションがすべての支店の残高を集計する作業を行なっているとき、アリスの口座がある支店からの引き落としを勘定に入れるけれども、ボブの口座がある支店への振り込みを勘定に入れぬというのは受け入れられませんし、その逆も駄目です。つまり、データベース上での恒久的効果という意味のみならず、一連の操作の過程で可視性ということにおいてもトランザクションは「すべて」か「なし」かでなければなりません。作業中のトランザクションによる更新は、他のトランザクションからはトランザクションが完結するまで不可視です。そのトランザクションが完結したその時点で、トランザクションが行った更新の全てが見えるようになります。

PostgreSQLではトランザクションを構成するSQLコマンドをBEGINとCOMMITで囲んで設定します。従って、この銀行取引のトランザクションの実際は次のようになります。

```
BEGIN;
UPDATE accounts SET balance = balance - 100.00
  WHERE name = 'Alice';
-- 等々
COMMIT;
```

トランザクション処理の途中でコミットを行わない(アリスの口座残高が足りなかったような場合)と判断した場合は、COMMITではなくROLLBACKを使用して行った全ての更新を破棄します。

PostgreSQLは実際全てのSQL文をトランザクション内で実行するようになっています。BEGINを発行しない場合、それぞれの文は暗黙的にBEGINが付いているとみなし、(成功すれば)COMMITで囲まれているものとします。BEGINとCOMMITで囲まれた文のグループはトランザクションブロックと呼ばれることもあります。

### 注記

いくつかのクライアントライブラリは自動的にBEGINとCOMMITコマンドを発行し、ユーザに尋ねることなくトランザクションブロックが有効になります。使用しているインタフェースのドキュメントで確認してください。

セーブポイントを使用することで、トランザクション内で文を、より粒度を細かく制御することが可能になります。セーブポイントは、トランザクションを構成するある部分を選択的に破棄する一方、破棄されない残りの部分を

コミットします。SAVEPOINTコマンドでセーブポイントを定義した後、必要であればROLLBACK TOコマンドによりセーブポイントまでロールバックできます。定義されたセーブポイントとロールバックするポイントとの間の全てのトランザクションのデータベースの変更は破棄されますが、セーブポイント以前の変更は保持されます。

セーブポイントまでロールバックした後もセーブポイントは定義されたままです。このため何度でもそこにロールバックできます。逆に再度特定のセーブポイントにロールバックする必要がないのであれば、それを解除しシステムリソースを多少とも解放することができます。あるセーブポイントを解除したりセーブポイントにロールバックすることにより、自動的にその後定義されたすべてのセーブポイントが解除されることに注意してください。

これら全てはトランザクションブロック内で起こるので、他のデータベースセッションからは何も見えません。トランザクションブロックをコミットした場合、他のセッションからはコミットされた行為が1つの単位として見えるようになりますが、ロールバックの行為は決して可視になりません。

銀行のデータベースを思い出してください。アリスの口座から\$100.00を引き出してボブの口座に振り込むとします。後になってボブではなくウィリーの口座に振り込むべきだったと気が付きました。この場合セーブポイントを次のように使います。

```
BEGIN;
UPDATE accounts SET balance = balance - 100.00
  WHERE name = 'Alice';
SAVEPOINT my_savepoint;
UPDATE accounts SET balance = balance + 100.00
  WHERE name = 'Bob';
-- おっと、忘れるところだった。ウィリーの口座を使わなければ。
ROLLBACK TO my_savepoint;
UPDATE accounts SET balance = balance + 100.00
  WHERE name = 'Wally';
COMMIT;
```

この例はもちろん極端に単純化していますが、セーブポイントの使用を通じてトランザクションブロック内で多くの制御を行えることがわかります。さらには何らかのエラーでシステムがトランザクションブロックを中断状態にした場合、完全にロールバックして再び開始するのを別とすれば、ROLLBACK TOコマンドがトランザクションブロックの制御を取り戻す唯一の手段です。

## 3.5. ウィンドウ関数

ウィンドウ関数は現在の行に何らかとも関係するテーブル行の集合に渡って計算を行います。これは集約関数により行われる計算の形式と似たようなものです。とは言っても、通常集約関数とは異なり、ウィンドウ関数の使用は単一出力行に行をグループ化しません。行はそれぞれ個別の身元を維持します。裏側では、ウィンドウ関数は問い合わせ結果による現在行だけでなく、それ以上の行にアクセスすることができます。

これはその部署の平均給与とそれぞれの従業員の給与をどのように比較するかを示した例です。

```
SELECT depname, empno, salary, avg(salary) OVER (PARTITION BY depname) FROM emp_salary;
```

depname	empno	salary	avg
-----+-----+-----+-----			

develop		11		5200		5020.0000000000000000
develop		7		4200		5020.0000000000000000
develop		9		4500		5020.0000000000000000
develop		8		6000		5020.0000000000000000
develop		10		5200		5020.0000000000000000
personnel		5		3500		3700.0000000000000000
personnel		2		3900		3700.0000000000000000
sales		3		4800		4866.666666666666667
sales		1		5000		4866.666666666666667
sales		4		4800		4866.666666666666667

(10 rows)

最初の3つの出力列は、テーブルempsalaryから直接もたらされ、テーブル内のそれぞれの行に対し1つの出力行が存在します。4番目の列は、現行の行と同じdeptnameの値を持つ全てのテーブル行に渡って取得した平均値を表わしています。(これは実際、通常のavg集約関数と同じですが、OVER句によりウィンドウ関数として扱われ、行の適切な集合に渡り計算されます。)

ウィンドウ関数呼び出しは常に、ウィンドウ関数名と引数の直後に続くOVER句を含みます。これが通常の間数、または集約関数と構文的に区別されることです。OVER句は、ウィンドウ関数により処理のため問い合わせの行がどのように分解されるかを厳密に決定します。OVER内のPARTITION BYリストは、行をPARTITION BY式の同じ値を共有するグループ、すなわちパーティションに分割する指定を行います。それぞれの行に対し、ウィンドウ関数は現在行と同じパーティションに分類される行に渡って計算されます。

OVER内でORDER BYを使用することによりウィンドウ関数で処理される行の順序を制御することもできます。(ウィンドウのORDER BYは行が出力される順序に一致する必要すらありません。)ここに例をあげます。

```
SELECT deptname, empno, salary,
       rank() OVER (PARTITION BY deptname ORDER BY salary DESC)
FROM emp_salary;
```

deptname		empno		salary		rank
develop		8		6000		1
develop		10		5200		2
develop		11		5200		2
develop		9		4500		4
develop		7		4200		5
personnel		2		3900		1
personnel		5		3500		2
sales		1		5000		1
sales		4		4800		2
sales		3		4800		2

(10 rows)

ここで示されたように、rank関数は、それぞれの別々のORDER BYの値に対する現在行のパーティション内における順位を、ORDER BY句で定義された順序で生成します。rankは明示的なパラメータを必要としません。この動作はOVER句により完全に決定されるためです。

ウィンドウ関数で考慮される行は、そのWHERE、GROUP BY、およびHAVING句でフィルターをかけられた問い合わせのFROM句によって生成された「仮想テーブル」の行です。例えば、WHERE条件に一致しないため削除された行はウィンドウ関数からは見えません。異なったOVER句を用いて、異なった方法によりデータを分割する複数のウィンドウ関数を問い合わせが含んでも構いません。しかし、この仮想テーブルで定義された行の同一の集まり上で全てが作動します。

ORDER BYは、行の順序付けが重要でない場合、省略可能であることを見てきました。PARTITION BYも同様に割愛することができます。この場合、全ての行を含むたった一つのパーティションが存在します。

ウィンドウ関数に関連した別の重要な概念があります。それぞれの行に対して、そのウィンドウフレームと呼ばれる、そのパーティション内の行の集合が存在します。多くの(しかしすべてではありません)ウィンドウ関数は、パーティション全体ではなく、ウィンドウフレームの行のみに対して作用します。デフォルトでは、ORDER BYが指定されると、フレームは、パーティションの始めから現在の行までのすべての行、およびそれより後にあるがORDER BY句に従うと現在の行とおなじ順序になるすべての行から構成されます。ORDER BYが省略された場合、デフォルトのフレームはそのパーティション内のすべての行を含みます。<sup>1</sup> sumを使用した例を示します。

```
SELECT salary, sum(salary) OVER () FROM empsalary;
```

salary	sum
5200	47100
5000	47100
3500	47100
4800	47100
3900	47100
4200	47100
4500	47100
4800	47100
6000	47100
5200	47100

(10 rows)

上では、OVER句内にORDER BYが存在しませんので、ウィンドウフレームはパーティションと同一です。またパーティションはPARTITION BYもありませんのでテーブル全体となります。言い換えると、総和はそれぞれ、テーブル全体に対して行われ、その結果、各出力行で同じ結果を得ることになります。しかし以下のように、ORDER BY句を加えると、非常に異なる結果を得ます。

```
SELECT salary, sum(salary) OVER (ORDER BY salary) FROM empsalary;
```

salary	sum
3500	3500
3900	7400
4200	11600

<sup>1</sup>ほかの方法でウィンドウフレームを定義するいくつかのオプションがありますが、このチュートリアルでは扱いません。詳細は、「[ウィンドウ関数呼び出し](#)」を参照してください。

```

4500 | 16100
4800 | 25700
4800 | 25700
5000 | 30700
5200 | 41100
5200 | 41100
6000 | 47100
(10 rows)

```

ここで、sumは最初の(最も低い)salaryから現在の行まで、現在のものと重複する全てを含んで、計算されます(重複するsalaryに対する結果に注意してください)。

ウィンドウ関数は問い合わせのSELECTリストとORDER BY句に限って許可されます。GROUP BY、HAVING、およびWHERE句などその他の場所では禁止されています。その理由は、ウィンドウ関数は論理的に、ここに挙げたような句が処理された後に実行されるからです。またウィンドウ関数は通常の集約関数の後に実行されます。これが意味する所は、ウィンドウ関数の引数に集約関数呼び出しを含めても有効ですが、その逆は成り立たないということです。

ウィンドウ演算が行われた後、行にフィルタ処理を行ったりグループ化を行う必要が生じた場合、副問い合わせを使用します。例をあげます。

```

SELECT depname, empno, salary, enroll_date
FROM
  (SELECT depname, empno, salary, enroll_date,
         rank() OVER (PARTITION BY depname ORDER BY salary DESC, empno) AS pos
   FROM empsalary
  ) AS ss
WHERE pos < 3;

```

上記問い合わせは3より小さいrankを持った内部問い合わせからの行のみを表示します。

問い合わせが複数のウィンドウ関数を含む場合、各ウィンドウ関数に異なるOVER句を記述することができます。しかし複数の関数で同じウィンドウ処理動作が必要な場合は重複となり、またエラーを招きがちです。代わりにWINDOW句でウィンドウ処理動作に名前を付け、これをOVER内で参照することができます。以下に例を示します。

```

SELECT sum(salary) OVER w, avg(salary) OVER w
FROM empsalary
WINDOW w AS (PARTITION BY depname ORDER BY salary DESC);

```

ウィンドウ関数についてより詳細は、「[ウィンドウ関数呼び出し](#)」、「[ウィンドウ関数](#)」、「[ウィンドウ関数処理](#)」、および [SELECT](#) マニュアルページにあります。

## 3.6. 継承

継承とはオブジェクト指向データベースの概念です。データベース設計においてこれまでになかった興味深い可能性を広げてくれます。

2つのテーブルcities(都市)テーブルとcapitals(州都)テーブルを作ってみましょう。州都は本来同時に都市でもありますので、全ての都市をリストする時は何もしなくても州都も表示する何らかの方法が必要です。賢い人なら次のような案を工夫するかもしれません。

```
CREATE TABLE capitals (  
  name      text,  
  population real,  
  altitude  int,   -- (フィート単位)  
  state     char(2)  
);  
  
CREATE TABLE non_capitals (  
  name      text,  
  population real,  
  altitude  int   -- (フィート単位)  
);  
  
CREATE VIEW cities AS  
  SELECT name, population, altitude FROM capitals  
  UNION  
  SELECT name, population, altitude FROM non_capitals;
```

問い合わせを続ける分には問題はありませんが、例えば、複数の行を更新する時に醜くなります。

より良い解決策は次のような構文です。

```
CREATE TABLE cities (  
  name      text,  
  population real,  
  altitude  int   -- (フィート単位)  
);  
  
CREATE TABLE capitals (  
  state     char(2)  
) INHERITS (cities);
```

この例では、capitalsテーブルの行は親のcitiesテーブルから全ての列、すなわちname(都市名)、population(人口)そしてaltitude(標高)を継承します。name列のデータ型は、可変長文字列のためにPostgreSQLが初めから備えているtext型です。州都のテーブルは、これに加えて州を示すstate列を持ちます。PostgreSQLでは、テーブルは関連付けられたテーブルがあればそれぞれから属性を継承することができます。

以下の問い合わせの例は、州都も含めて、標高500フィート以上に位置する全ての都市を求めるものです。

```
SELECT name, altitude  
  FROM cities  
 WHERE altitude > 500;
```



これは以下を返します。

name	altitude
Las Vegas	2174
Mariposa	1953
Madison	845

(3 rows)

その一方、州都ではない標高500フィート以上に位置する都市を見つけ出したい時は次のような問い合わせになります。

```
SELECT name, altitude
FROM ONLY cities
WHERE altitude > 500;
```

name	altitude
Las Vegas	2174
Mariposa	1953

(2 rows)

ここでcitiesの前に置かれたONLYは、継承階層においてcitiesテーブルの下層にあるテーブルではなく、citiesテーブルのみを参照することを意味します。既に説明したSELECT、UPDATEおよびDELETEなど数多くのコマンドは、このONLY表記をサポートしています。

### 注記

継承は多くの場合で便利ですが、一意性制約や外部キーと統合されていないので万能ではありません。詳細は「[継承](#)」を参照してください。

## 3.7. まとめ

SQL初心者向けのこのチュートリアル入門では触れていない多くの機能が、PostgreSQLにはあります。これらの機能は、本書の残りで詳しく説明します。

もっと多くの入門資料がお望みであれば、PostgreSQLの[Webサイト](#)<sup>2</sup>により多くのリソースがリンクされています。

<sup>2</sup><http://www.postgresql.org/>

---

## パート II. SQL言語

ここでは、PostgreSQLでSQL言語を使用する方法を説明します。まず最初にSQL構文全般について述べ、データを保持する構造の作成方法、データベースに登録する方法、そして、データベースへの問い合わせを行う方法について説明していきます。本パートの中盤では、SQLコマンドで使用可能なデータ型と関数を紹介します。そして残りの部分では、最適な性能を実現するためにデータベースを調整する際に重要となるいくつかの点について説明します。

ここでの内容は、初心者のユーザでも先のページを何度も参照することなく、最初から最後まで全てのトピックを理解できるような構成になっています。各章ごとに内容が独立していますので、上級ユーザは必要な章だけを選んで読むことができます。ここではトピックに関する説明が中心となっていますので、特定のコマンドの完全な記述が必要なユーザは[パートVI「リファレンス」](#)を参照してください。

対象読者は、PostgreSQLデータベースへの接続およびSQLコマンド発行の方法を知っているユーザです。まだこれらについて慣れていないユーザは、本書の前に[パートI「チュートリアル」](#)をお読みになることをお勧めします。SQLコマンドは通常PostgreSQLの対話式端末psqlを使用して入力しますが、同様の機能を備えた他のプログラムも使用することができます。

---

---

# 目次

4. SQLの構文 .....	36
4.1. 字句の構造 .....	36
4.1.1. 識別子とキーワード .....	36
4.1.2. 定数 .....	38
4.1.3. 演算子 .....	43
4.1.4. 特殊文字 .....	44
4.1.5. コメント .....	44
4.1.6. 演算子の優先順位 .....	45
4.2. 評価式 .....	46
4.2.1. 列の参照 .....	47
4.2.2. 位置パラメータ .....	47
4.2.3. 添字 .....	48
4.2.4. フィールド選択 .....	48
4.2.5. 演算子の呼び出し .....	49
4.2.6. 関数呼び出し .....	49
4.2.7. 集約式 .....	49
4.2.8. ウィンドウ関数呼び出し .....	52
4.2.9. 型キャスト .....	54
4.2.10. 照合順序式 .....	54
4.2.11. スカラ副問い合わせ .....	55
4.2.12. 配列コンストラクタ .....	55
4.2.13. 行コンストラクタ .....	57
4.2.14. 式の評価規則 .....	59
4.3. 関数呼び出し .....	60
4.3.1. 位置表記の使用 .....	61
4.3.2. 名前付け表記の使用 .....	61
4.3.3. 混在表記の利用 .....	62
5. データ定義 .....	63
5.1. テーブルの基本 .....	63
5.2. デフォルト値 .....	64
5.3. 制約 .....	65
5.3.1. 検査制約 .....	65
5.3.2. 非NULL制約 .....	67
5.3.3. 一意性制約 .....	68
5.3.4. 主キー .....	69
5.3.5. 外部キー .....	70
5.3.6. 排他制約 .....	73
5.4. システム列 .....	73
5.5. テーブルの変更 .....	74
5.5.1. 列の追加 .....	75
5.5.2. 列の削除 .....	75
5.5.3. 制約の追加 .....	76
5.5.4. 制約の削除 .....	76
5.5.5. 列のデフォルト値の変更 .....	76

---

5.5.6. 列のデータ型の変更	77
5.5.7. 列名の変更	77
5.5.8. テーブル名の変更	77
5.6. 権限	77
5.7. 行セキュリティポリシー	78
5.8. スキーマ	84
5.8.1. スキーマの作成	84
5.8.2. publicスキーマ	85
5.8.3. スキーマ検索パス	86
5.8.4. スキーマおよび権限	87
5.8.5. システムカタログスキーマ	87
5.8.6. 使用パターン	88
5.8.7. 移植性	88
5.9. 継承	89
5.9.1. 警告	92
5.10. パーティショニング	92
5.10.1. 概要	93
5.10.2. パーティショニングの実装	93
5.10.3. パーティションの管理	97
5.10.4. パーティショニングと制約による除外	98
5.10.5. 他のパーティショニング方法	99
5.10.6. 警告	100
5.11. 外部データ	101
5.12. その他のデータベースオブジェクト	101
5.13. 依存関係の追跡	102
6. データ操作	104
6.1. データの挿入	104
6.2. データの更新	105
6.3. データの削除	106
7. 問い合わせ	107
7.1. 概要	107
7.2. テーブル式	107
7.2.1. FROM句	108
7.2.2. WHERE句	117
7.2.3. GROUP BY句とHAVING句	118
7.2.4. GROUPING SETS、CUBE、ROLLUP	120
7.2.5. ウィンドウ関数処理	123
7.3. 選択リスト	123
7.3.1. 選択リスト項目	123
7.3.2. 列ラベル	124
7.3.3. DISTINCT	124
7.4. 問い合わせの結合	125
7.5. 行の並べ替え	126
7.6. LIMITとOFFSET	127
7.7. VALUESリスト	127
7.8. WITH問い合わせ(共通テーブル式)	128

---

---

7.8.1. WITH内のSELECT .....	129
7.8.2. WITH内のデータ変更文 .....	132
8. データ型 .....	135
8.1. 数値データ型 .....	136
8.1.1. 整数データ型 .....	137
8.1.2. 任意の精度を持つ数 .....	137
8.1.3. 浮動小数点データ型 .....	138
8.1.4. 連番型 .....	140
8.2. 通貨型 .....	141
8.3. 文字型 .....	141
8.4. バイナリ列データ型 .....	143
8.4.1. byteaのhex書式 .....	144
8.4.2. byteaのエスケープ書式 .....	144
8.5. 日付/時刻データ型 .....	146
8.5.1. 日付/時刻の入力 .....	147
8.5.2. 日付/時刻の出力 .....	151
8.5.3. 時間帯 .....	152
8.5.4. 時間間隔の入力 .....	153
8.5.5. 時間間隔の出力 .....	155
8.6. 論理値データ型 .....	156
8.7. 列挙型 .....	157
8.7.1. 列挙型の宣言 .....	157
8.7.2. 順序 .....	157
8.7.3. 型の安全性 .....	158
8.7.4. 実装の詳細 .....	159
8.8. 幾何データ型 .....	159
8.8.1. 座標点 .....	159
8.8.2. 直線 .....	160
8.8.3. 線分 .....	160
8.8.4. 矩形 .....	160
8.8.5. 経路 .....	160
8.8.6. 多角形(ポリゴン) .....	161
8.8.7. 円 .....	161
8.9. ネットワークアドレス型 .....	161
8.9.1. inet .....	162
8.9.2. cidr .....	162
8.9.3. inetとcidrデータ型の違い .....	163
8.9.4. macaddr .....	163
8.10. ビット列データ型 .....	164
8.11. テキスト検索に関する型 .....	164
8.11.1. tsvector .....	164
8.11.2. tsquery .....	166
8.12. UUID型 .....	167
8.13. XML型 .....	168
8.13.1. XML値の作成 .....	168
8.13.2. 符号化方式の取扱い .....	169

---

8.13.3. XML値へのアクセス .....	170
8.14. JSONデータ型 .....	170
8.14.1. JSONの入出力構文 .....	172
8.14.2. 効果的なJSONドキュメントの設計 .....	173
8.14.3. jsonb型用包含演算子と存在演算子 .....	173
8.14.4. jsonb インデックス .....	175
8.15. 配列 .....	178
8.15.1. 配列型の宣言 .....	178
8.15.2. 配列の値の入力 .....	179
8.15.3. 配列へのアクセス .....	180
8.15.4. 配列の変更 .....	182
8.15.5. 配列内の検索 .....	185
8.15.6. 配列の入出力構文 .....	186
8.16. 複合型 .....	188
8.16.1. 複合型の宣言 .....	188
8.16.2. 複合型の値の入力 .....	189
8.16.3. 複合型へのアクセス .....	190
8.16.4. 複合型の変更 .....	191
8.16.5. 複合型の入出力構文 .....	191
8.17. 範囲型 .....	192
8.17.1. 組み込みの範囲型 .....	192
8.17.2. 例 .....	193
8.17.3. 閉じた境界と開いた境界 .....	193
8.17.4. 無限の(境界のない)範囲 .....	193
8.17.5. 範囲の入出力 .....	194
8.17.6. 範囲の生成 .....	195
8.17.7. 離散的な範囲型 .....	195
8.17.8. 新しい範囲型の定義 .....	196
8.17.9. インデックス .....	197
8.17.10. 範囲の制約 .....	197
8.18. オブジェクト識別子データ型 .....	198
8.19. pg_lsn 型 .....	200
8.20. 疑似データ型 .....	200
9. 関数と演算子 .....	202
9.1. 論理演算子 .....	202
9.2. 比較演算子 .....	202
9.3. 算術関数と演算子 .....	205
9.4. 文字列関数と演算子 .....	208
9.4.1. format .....	219
9.5. バイナリ文字列関数と演算子 .....	221
9.6. ビット文字列関数と演算子 .....	223
9.7. パターンマッチ .....	224
9.7.1. LIKE .....	225
9.7.2. SIMILAR TO正規表現 .....	226
9.7.3. POSIX正規表現 .....	227
9.8. データ型書式設定関数 .....	240

---

9.9. 日付/時刻関数と演算子 .....	247
9.9.1. EXTRACT, date_part .....	251
9.9.2. date_trunc .....	256
9.9.3. AT TIME ZONE .....	256
9.9.4. Current Date/Time .....	257
9.9.5. 遅延実行 .....	259
9.10. 列挙型サポート関数 .....	259
9.11. 幾何関数と演算子 .....	260
9.12. ネットワークアドレス関数と演算子 .....	264
9.13. テキスト検索関数と演算子 .....	266
9.14. XML関数 .....	269
9.14.1. XML内容の生成 .....	269
9.14.2. XML述語 .....	273
9.14.3. XMLの処理 .....	275
9.14.4. XMLにテーブルをマップ .....	276
9.15. JSON関数と演算子 .....	281
9.16. シーケンス操作関数 .....	287
9.17. 条件式 .....	290
9.17.1. CASE .....	290
9.17.2. COALESCE .....	292
9.17.3. NULLIF .....	292
9.17.4. GREATESTおよびLEAST .....	292
9.18. 配列関数と演算子 .....	293
9.19. 範囲関数と演算子 .....	295
9.20. 集約関数 .....	297
9.21. ウィンドウ関数 .....	303
9.22. 副問い合わせ式 .....	304
9.22.1. EXISTS .....	304
9.22.2. IN .....	305
9.22.3. NOT IN .....	305
9.22.4. ANY/SOME .....	306
9.22.5. ALL .....	307
9.22.6. 単独行に関する比較 .....	307
9.23. 行と配列の比較 .....	307
9.23.1. IN .....	308
9.23.2. NOT IN .....	308
9.23.3. ANY/SOME (配列) .....	308
9.23.4. ALL (配列) .....	309
9.23.5. 行コンストラクタの比較 .....	309
9.23.6. 複合型の比較 .....	310
9.24. 集合を返す関数 .....	311
9.25. システム情報関数 .....	314
9.26. システム管理関数 .....	326
9.26.1. 構成設定関数 .....	326
9.26.2. サーバシグナル送信関数 .....	327
9.26.3. バックアップ制御関数 .....	328

---

9.26.4. リカバリ制御関数 .....	330
9.26.5. スナップショット同期関数 .....	332
9.26.6. レプリケーション関数 .....	332
9.26.7. データベースオブジェクト管理関数 .....	335
9.26.8. インデックス保守関数 .....	337
9.26.9. 汎用ファイルアクセス関数 .....	337
9.26.10. 勧告的ロック用関数 .....	338
9.27. トリガ関数 .....	340
9.28. イベントトリガ関数 .....	341
9.28.1. コマンド側での変更を捕らえる .....	341
9.28.2. DDLコマンドで削除されたオブジェクトの処理 .....	342
9.28.3. テーブル書き換えイベントの処理 .....	343
10. 型変換 .....	345
10.1. 概要 .....	345
10.2. 演算子 .....	346
10.3. 関数 .....	350
10.4. 値の格納 .....	353
10.5. UNION、CASEおよび関連する構文 .....	354
11. インデックス .....	357
11.1. 序文 .....	357
11.2. インデックスの種類 .....	358
11.3. 複数列インデックス .....	360
11.4. インデックスとORDER BY .....	361
11.5. 複数のインデックスの組み合わせ .....	362
11.6. 一意インデックス .....	363
11.7. 式に対するインデックス .....	364
11.8. 部分インデックス .....	364
11.9. 演算子クラスと演算子族 .....	367
11.10. インデックスと照合順序 .....	369
11.11. インデックス使用状況の検証 .....	369
12. 全文検索 .....	371
12.1. 導入 .....	371
12.1.1. 文書とは何か? .....	372
12.1.2. 基本的なテキスト照合 .....	373
12.1.3. 設定 .....	374
12.2. テーブルとインデックス .....	374
12.2.1. テーブルを検索する .....	374
12.2.2. インデックスの作成 .....	375
12.3. テキスト検索の制御 .....	376
12.3.1. 文書のパーズ .....	377
12.3.2. 問合わせのパーズ .....	378
12.3.3. 検索結果のランキング .....	379
12.3.4. 結果の強調 .....	381
12.4. 追加機能 .....	383
12.4.1. 文書の操作 .....	383
12.4.2. 問合わせを操作する .....	384

---



---

12.4.3. 自動更新のためのトリガ .....	386
12.4.4. 文書の統計情報の収集 .....	387
12.5. パーサ .....	388
12.6. 辞書 .....	390
12.6.1. ストップワード .....	391
12.6.2. simple辞書 .....	392
12.6.3. 同義語辞書 .....	393
12.6.4. 類語辞書 .....	395
12.6.5. Ispell辞書 .....	398
12.6.6. Snowball辞書 .....	399
12.7. 設定例 .....	399
12.8. テキスト検索のテストとデバッグ .....	401
12.8.1. 設定のテスト .....	401
12.8.2. パーサのテスト .....	403
12.8.3. 辞書のテスト .....	404
12.9. GINおよびGiSTインデックス種類 .....	405
12.10. psqlサポート .....	406
12.11. 制限事項 .....	409
12.12. 8.3以前のテキスト検索からの移行 .....	410
13. 同時実行制御 .....	411
13.1. 序文 .....	411
13.2. トランザクションの分離 .....	411
13.2.1. リードコミティド分離レベル .....	412
13.2.2. リピータブルリード分離レベル .....	414
13.2.3. シリアライザブル分離レベル .....	415
13.3. 明示的ロック .....	417
13.3.1. テーブルレベルロック .....	418
13.3.2. 行レベルロック .....	420
13.3.3. ページレベルロック .....	421
13.3.4. デッドロック .....	421
13.3.5. 勧告的ロック .....	422
13.4. アプリケーションレベルでのデータの一貫性チェック .....	423
13.4.1. シリアライザブルトランザクションを用いた一貫性の強化 .....	424
13.4.2. 明示的なブロッキングロックを用いた一貫性の強化 .....	424
13.5. 警告 .....	425
13.6. ロックとインデックス .....	426
14. 性能に関するヒント .....	427
14.1. EXPLAINの利用 .....	427
14.1.1. EXPLAINの基本 .....	427
14.1.2. EXPLAIN ANALYZE .....	434
14.1.3. 警告 .....	438
14.2. プランナで使用される統計情報 .....	439
14.3. 明示的なJOIN句でプランナを制御する .....	441
14.4. データベースへのデータ投入 .....	443
14.4.1. 自動コミットをオフにする .....	443
14.4.2. COPYの使用 .....	443

---

---

14.4.3. インデックスを削除する .....	444
14.4.4. 外部キー制約の削除 .....	444
14.4.5. maintenance_work_memを増やす .....	444
14.4.6. max_wal_sizeを増やす .....	444
14.4.7. WALアーカイブ処理とストリーミングレプリケーションの無効化 .....	444
14.4.8. 最後にANALYZEを実行 .....	445
14.4.9. pg_dumpに関するいくつかの注意 .....	445
14.5. 永続性がない設定 .....	446

---

## 第4章 SQLの構文

本章ではSQLの構文について説明します。本章の内容は、データの定義や変更のためにSQLコマンドを適用する方法について詳しく説明する以後の章を理解する上での基礎となります。

この章はSQLデータベース間で異なって実装されたり、またはPostgreSQLに固有な幾つかの規則と概念を含んでいるので、SQLについて熟知しているユーザも本章を注意深く読むことをお勧めします。

### 4.1. 字句の構造

SQLの入力は、ひと続きのコマンドからなります。コマンドはトークンが繋がったもので構成され、最後はセミコロン(「;」)で終わります。入力ストリームの終了もやはりコマンドを終わらせます。どのトークンが有効かは特定のコマンドの構文によります。

トークンはキーワード、識別子、引用符で囲まれた識別子、リテラル(もしくは定数)、特別な文字シンボルです。トークンは通常空白(スペース、タブ、改行)で区切られますが、曖昧さがなければ(一般的には特別な文字が他のトークン型と隣接している場合のみ)必要ありません。

例えば、以下のものは(構文的に)正しいSQLの入力です。

```
SELECT * FROM MY_TABLE;  
UPDATE MY_TABLE SET A = 5;  
INSERT INTO MY_TABLE VALUES (3, 'hi there');
```

この例は1行に1つのコマンドを記述した、3つのコマンドが連続しています(必ずしも1つのコマンドを1行で書く必要はありません。1行に複数のコマンドを入力することも可能ですし、1つのコマンドを複数行に分けて記述することも可能です)。

さらに、入力されたSQLにコメントが付いていても構いません。コメントはトークンではなく、その効果は空白と同じです。

SQL構文は、どのトークンがコマンドを識別し、どれがオペランドでどれがパラメータかに関してはさほど首尾一貫していません。最初のいくつかのトークンは一般にコマンド名です。したがって、上記の例において「SELECT」、「UPDATE」、「INSERT」コマンドについて通常説明することになります。しかし、例えばUPDATEコマンドでは、SETトークンが特定の位置に常に記述されなければなりませんし、この例で使われているINSERTコマンドを完結するためにはVALUESトークンが必要です。それぞれのコマンドの正確な構文規則は[パートVI「リファレンス」](#)で説明されています。

#### 4.1.1. 識別子とキーワード

上記の例に出てくるSELECT、UPDATE、もしくはVALUESのようなトークンは、キーワードの一例です。キーワードとは、SQL言語で決まった意味を持っている単語です。MY\_TABLEトークンやAトークンは識別子の一例です。これらは、使われるコマンドによって、テーブル、列、他のデータベースオブジェクトの名前を識別します。したがって、単に「名前」と呼ばれることもあります。キーワードと識別子は同じ字句の構造を持つため、言語を知らなくてはトークンが識別子なのかキーワードなのかわからないということになります。全てのキーワードのリストは[付録C SQLキーワード](#)にあります。

SQL識別子とキーワードは、文字(a~zおよび発音区別符号付き文字と非Latin文字)、アンダースコア(\_)で始まらなければいけません。識別子またはキーワードの中で続く文字は、文字、アンダースコア、数字(0~9)あるいはドル記号(\$)を使用することができます。標準SQLの記述に従うと、ドル記号は識別子内では使用できないことに注意してください。ですから、これを使用するとアプリケーションの移植性は低くなる可能性があります。標準SQLでは、数字を含む、あるいはアンダースコアで始まったり終わったりするキーワードは定義されていません。したがって、この形式の識別子は標準の今後の拡張と競合する可能性がないという意味で安全と言えます。

システムはNAMEDATALEN-1バイトより長い識別子を使いません。より長い名前をコマンドで書くことはできますが、短く切られてしまいます。デフォルトではNAMEDATALENは64なので、識別子は最長で63バイトです。この制限が問題になる場合は、src/include/pg\_config\_manual.h内のNAMEDATALEN定数の値を変更して増やすことができます。

キーワードと引用符付きでない識別子は、大文字と小文字を区別しません。したがって、

```
UPDATE MY_TABLE SET A = 5;
```

は、以下の文と同じ意味になります。

```
uPDaTE my_Table SeT a = 5;
```

慣習的によく使われる方法では、キーワードを大文字で、名前を小文字で書きます。例えば下記のようになります。

```
UPDATE my_table SET a = 5;
```

識別子には副次的な種類もあります。区切り識別子あるいは引用符付き識別子です。任意の文字の連なりを二重引用符(")で囲んだものです。区切り識別子は常に識別子であって、キーワードではありません。ですから、"select"は「select」という名前の列あるいはテーブルを問い合わせるために使えますが、引用符の付かないselectはキーワードとして理解されるので、テーブルもしくは列名が期待される部分では解析エラーを起こします。引用符付き識別子は下記の例のように書くことができます。

```
UPDATE "my_table" SET "a" = 5;
```

引用符付き識別子は、コード0の文字以外であればどのような文字でも使えます(二重引用符を含めたい場合は、二重引用符を2つ入力します)。これにより、空白やアンパサンド(&)を含むテーブル名や列名など、この方法がなければ作れないような名前のもを作ることが可能になります。この場合においても長さの制限は適用されます。

引用符付き識別子には異形があり、コード番号で識別されるエスケープされたUnicode文字を含むことができます。この異形は、U&(大文字または小文字のUの後にアンパサンド)で始まり、その直後に空白を間に入れて二重引用符を続けます。例えば、U&"foo"となります。(これにより演算子&との不明確性が生じることに注意してください。この問題を回避するには空白を演算子の前後に入れます。)引用符の中で、Unicode文字はバックスラッシュとそれに続く4桁16進数の文字コード番号で、またはもう1つの方法として、バックスラッシュに続いてプラス符号、そして続いた6桁16進数の文字コード番号によりエスケープ形式で指定されます。例えば、識別子"data"は次のように書くことができます。

```
U&"d#0061t#000061"
```

次の少し意味のある例はロシア語の「slon」(象)をキリル文字で書いたものです。

```
U&"¥0441¥043B¥043E¥043D"
```

バックスラッシュ以外のエスケープ文字を使用したい場合、文字列の後にUESCAPE句を使用して指定することが可能です。例をあげます。

```
U&"d!0061t!+000061" UESCAPE '!'
```

エスケープ文字には、16進表記用の文字、プラス記号、単一引用符、二重引用符、空白文字以外の任意の単一文字を使用することができます。エスケープ文字には二重引用符ではなく単一引用符で記述していることに注意してください。

識別子内にエスケープ文字をそのまま含めるためには、それを2つ記述してください。

Unicodeエスケープ構文はサーバの符号化方式がUTF8の場合のみ有効です。他のサーバ符号化方式が用いられている場合、ASCII範囲(¥007Fまで)のコードポイントのみ指定できます。U+FFFFより大きなコードポイントを持つ文字を構成するUTF-16サロゲートペアを指定するために、4桁と6桁の形式の両方を使用することができますが、技術的には6桁形式の機能によりこれは不要になります。(サロゲートペアは直接格納されるわけではなく、一つのコードポイントに結合されてから、UTF-8に符号化されます。)

引用符が付かない名前は常に小文字に解釈されますが、識別子を引用符で囲むことによって大文字と小文字が区別されるようになります。例えば、識別子F00、foo、"foo"はPostgreSQLによれば同じものとして解釈されますが、"Foo"と"F00"は、これら3つとも、またお互いに違ったものとして解釈されます (PostgreSQLが引用符の付かない名前を小文字として解釈することは標準SQLと互換性がありません。標準SQLでは引用符の付かない名前は大文字に解釈されるべきだとされています。したがって標準SQLによれば、fooは"F00"と同じであるべきで、"foo"とは異なるはずなのです。もし移植可能なアプリケーションを書きたいならば、特定の名前は常に引用符で囲むか、あるいはまったく囲まないかのいずれかに統一することをお勧めします)。

## 4.1.2. 定数

PostgreSQLには、3つの暗黙に型付けされる定数があります。文字列、ビット文字列、そして数字です。定数は明示的な型で指定することもでき、その場合はシステムによる、より正確な表現と効率の良い操作が可能になります。こうした他の方法については後ほど説明します。

### 4.1.2.1. 文字列定数

SQLにおける文字列定数は、単一引用符(')で括られた任意の文字の並びです。例えば、'This is a string'です。文字列定数内に単一引用符を含めるには、2つ続けて単一引用符を記述します。例えば、'Dianne''s horse'です。二重引用符(")とは同一ではない点に注意してください。

2つの文字列定数が、少なくとも1つの改行を含んだ空白のみで区切られている場合は、2つの定数は連結され、実質的に1つの定数として書かれたように処理されます。例を示します。

```
SELECT 'foo'  
'bar';
```

は、

```
SELECT 'foobar' ;
```

と同じです。しかし、

```
SELECT 'foo'      'bar' ;
```

は有効な構文ではありません（このちょっとした奇妙な振舞いはSQLで決められているもので、PostgreSQLではこの標準に従っています）。

#### 4.1.2.2. C形式エスケープでの文字列定数

PostgreSQLでは、また、「エスケープ」文字列定数を受け付けます。これは標準SQLの拡張です。エスケープ文字列定数は、E(大文字でも小文字でもかまいません)を開始単一引用符の直前に記述することで指定されます。例えばE'foo'です。（複数行に渡るエスケープ文字列定数では、最初の開始引用符の前にのみEを記述してください。）エスケープ文字列の中では、バックスラッシュ文字(¥)によりC言語のようなバックスラッシュシーケンスが開始し、その中でバックスラッシュとそれに続く文字の組み合わせが(表4.1「バックスラッシュエスケープシーケンス」で示したように)特別なバイト値を表現します。

表4.1バックスラッシュエスケープシーケンス

バックスラッシュエスケープシーケンス	解釈
¥b	後退
¥f	改ページ
¥n	改行
¥r	復帰
¥t	タブ
¥o,¥oo,¥ooo(o=0-7)	8進数バイト値
¥xh,¥xhh(h=0-9,A-F)	16進数バイト値
¥uxxxx,¥Uxxxxxxxx(x=0-9,A-F)	16もしくは32ビットの16進数Unicode文字値

バックスラッシュの後のそのほかの全ての文字はそのまま扱われます。従って、バックスラッシュ文字を含ませるときは2つのバックスラッシュ(¥¥)を記載します。同時に、エスケープ文字列の中では、単一引用符を、通常の方法の' 'に加え、¥'としても含めることができます。

特に8進数や16進数エスケープを用いて作成されるバイトシーケンスが、サーバ文字セット符号化方式において有効な文字で構成されていることはコードを書く人の責任です。サーバ符号化方式がUTF-8の場合、Unicodeエスケープか、「Unicodeエスケープがある文字列定数」で説明するもう一つのUnicodeエスケープ構文を代わりとして使用するべきです。（後者は手作業でUTF-8符号化を行い、書き出さなくてはならないのでとても厄介です。）

Unicodeエスケープ構文は、サーバの符号化方式がUTF8である場合のみ、完全に動作します。他のサーバ符号化方式が使用されている場合、ASCII範囲(¥u007Fまで)のコードポイントのみを指定することができます。U+FFFFより大きなコードポイントを持つ文字を構成するUTF-16サロゲートペアを指定するために、4桁と8桁の両方の形式を使用することができますが、技術的には8桁形式の機能によりこれは不要になります。（サーバの符号化方式がUTF8の場合にサロゲートペアが使用される時、まず単一のコードポイントに組み合わせられ、その後UTF-8に符号化されます。）

## 注意

設定パラメータ`standard_conforming_strings`が `off` の場合、PostgreSQLはバックスラッシュエスケープを通常の文字列定数とエスケープ文字列定数の両方で認識します。しかし、PostgreSQL9.1からデフォルトは`on`になりました。これはバックスラッシュエスケープはエスケープ文字列でのみ認識されるということになります。この振る舞いはSQL標準仕様に即していますが、バックスラッシュエスケープを常に認識するという歴史的な動作に依存しているアプリケーションは動作しなくなるでしょう。回避策として、このパラメータを`off`にすることはできますが、バックスラッシュエスケープの使用を避けるよう移植するのが良いでしょう。特殊文字を表現するためにバックスラッシュを使用する必要がある場合、`E`をつけて文字列定数を記述してください。

`standard_conforming_strings`の他に、設定パラメータ`escape_string_warning`および`backslash_quote`が文字定数内のバックスラッシュの動作を決定します。

コードゼロの文字は文字列定数の中に入れられません。

### 4.1.2.3. Unicodeエスケープがある文字列定数

PostgreSQLは同時に、文字コード番号で任意のUnicode文字を指定可能な文字列に対するもう一つのエスケープ構文を提供します。Unicodeエスケープ文字列定数は、`U&`(大文字・小文字のUの後にアンパサンド)で始まり、その直後に、空白を間にはさまず、開始引用符が続きます。例えば、`U&' foo'`となります。(これにより演算子`&`との曖昧性が生じることに注意してください。この問題を回避するには空白を演算子の前後に入れます。) 引用符の中で、Unicode文字はバックスラッシュとそれに続く4桁16進数の文字コード番号で、またはもう1つの方法として、バックスラッシュに続いてプラス符号、そして続いた6桁16進数の文字コード番号によりエスケープ形式で指定されます。例えば、文字列`'data'`は次のように書かれます。

```
U& d#0061t#000061'
```

次の少し意味のある例はロシア語の「slon」(象)をキリル文字で書いたものです。

```
U& #0441#043B#043E#043D'
```

バックスラッシュ以外のエスケープ文字を使用したい場合、文字列の後に`UESCAPE`句を使用して指定することが可能です。例をあげます。

```
U& d!0061t!+000061' UESCAPE '!'
```

エスケープ文字には、16進表記用の文字、プラス記号、単一引用符、二重引用符、空白文字以外の任意の単一文字を使用することができます。

Unicodeエスケープ構文はサーバの符号化方式がUTF8の場合のみ有効です。他のサーバ符号化方式が用いられている場合、ASCII範囲(`#007F`まで)のコードポイントのみ指定できます。U+FFFFより大きなコードポイントを持つ文字を構成するUTF-16サロゲートペアを指定するために、4桁と6桁の両方の形式を使用することができますが、技術的には6桁形式の機能によりこれは不要になります。(サーバの符号化方式がUTF8の場合にサロゲートペアが使用される時、まず単一のコードポイントに組み合わせられ、その後UTF-8に符号化されます。)

また、文字列定数に対するユニコードエスケープ構文は設定パラメータ`standard_conforming_strings`が有効なときのみ動作します。そうでないとこの構文は、SQL文を構文解釈するクライアントを混乱させ、SQLインジェクションや、それに類似したセキュリティ問題に繋がることさえあるからです。パラメータがoffに設定されていれば、この構文はエラーメッセージを出して拒絶されます。

文字列の中に、エスケープ文字をそのまま含めるにはエスケープ文字を2回書きます。

#### 4.1.2.4. ドル記号で引用符付けされた文字列定数

文字列定数の標準の構文はたいていの場合便利ですが、対象とする文字列内に多くの単一引用符やバックスラッシュがあると、それらを全て二重にしなければなりませんので理解しづらくなります。こうした状況においても問い合わせの可読性をより高めるためにPostgreSQLは、「ドル引用符付け」という他の文字列定数の指定方法を提供します。ドル引用符付けされた文字列定数は、ドル記号(\$)、省略可能な0個以上の文字からなる「タグ」、ドル記号、文字列定数を構成する任意の文字の並び、ドル記号、この引用符付けの始めに指定したものと同一タグ、ドル記号から構成されます。例えば、「Dianne's horse」という文字列をドル引用符付けを使用して指定する方法を、以下に2つ示します。

```
$$Dianne's horse$$
$SomeTag$Dianne's horse$SomeTag$
```

ドル引用符付けされた文字列の内側では、単一引用符をエスケープすることなく使用できることを理解して下さい。実際には、ドル引用符付けされた文字列の内側の文字はまったくエスケープが必要なく、文字列定数はすべてそのまま記述することができます。その並びが開始タグに一致しない限り、バックスラッシュもドル記号も特別なものではありません。

各入れ子レベルに異なるタグを付けることで、ドル引用符付けされた文字列を入れ子にすることができます。これは、関数定義を作成する時に非常によく使用されます。以下に例を示します。

```
$function$
BEGIN
    RETURN ($1 ~ $q$[¥t¥r¥n¥v¥¥]$q$);
END;
$function$
```

ここで、`$q$[¥t¥r¥n¥v¥¥]$q$`は、ドル引用符付けされた`[¥t¥r¥n¥v¥¥]`リテラル文字列を表し、PostgreSQLがこの関数本体を実行する時に認識されます。しかし、この並びは、外側のドル引用符用の区切り文字`$function$`に一致しませんので、外側の文字列を対象としている場合は単なる文字の並びとなります。

もしあれば、ドル引用符付けされた文字列のタグは、引用符付けされていない識別子と同じ規則に従います。ただし、タグにはドル記号を含めることはできません。タグは大文字小文字を区別します。したがって、`$tag $String content$tag$`は正しいのですが、`$TAG$String content$tag$`は間違いです。

キーワードや識別子の後にドル引用符付けされた文字列を続ける場合は、空白でそれを区切らなければなりません。さもないと、ドル引用符の区切り文字は、直前の識別子の一部として解釈されます。

ドル引用符付けは、標準SQLで定義されていません。しかし、複雑な文字列リテラルを記述する場合は標準準拠の単一引用符構文よりも便利ながよくあります。特に、他の定数の内部に文字列定数を記述するような場合は役に立ちます。こうした状況は手続き関数の定義でよく必要とされます。単一引用符構文では、上の例のバックスラッシュはそれぞれ、4個のバックスラッシュで記述しなければなりません。この4つのバックスラ



シユは、元の文字列定数を解析する際に2つに減少され、そして、関数を実行する際に内部の文字列定数が再解析され1つに減少します。

#### 4.1.2.5. ビット文字列定数

ビット文字列定数はB(大文字もしくは小文字)が始まりの引用符の前に付いている(間に空白はありません)通常の文字列定数のように見えます。例えばB'1001'のようになります。ビット文字列定数の中で許可される文字は0と1のみです。

他にも、ビット文字列定数はX'1FF'といった具合に、先頭にX(大文字または小文字)を使用して16進表記で指定することもできます。この表記は、各16進数値をそれぞれ4つの2進数値に置き換えたビット文字列定数と同等です。

どちらの形式のビット文字列定数でも、通常の文字列定数と同じように複数行にわたって続けて書くことができます。ドル引用符付けはビット文字列定数では使用できません。

#### 4.1.2.6. 数値定数

数値定数は下記の一般的な形で受け付けられます。

```
digitsdigits.[digits][e[+-]digits]
[digits].digits[e[+-]digits]
digitse[+-]digits
```

ここでdigitsは1つ以上の10進数字(0~9)です。小数点を使用する場合は、少なくとも1つの数字が小数点の前か後になくはなりません。指数記号eの付く形式を使う場合にはeの後に少なくとも1つの数字がなければいけません。空白や他の文字は、定数の中に埋め込むことはできません。プラスまたはマイナスの符号を先頭につけても、定数の一部とはみなされないことに注意してください。これらの符号は定数に適用される演算子とみなされます。

下記は有効な数値定数のいくつかの例です。

```
42
3.5
4.
.001
5e2
1.925e-3
```

小数点も指数も含まない数値定数の場合、まずその値がinteger型(32ビット)に収まればinteger型であるとみなされます。そうでない場合、bigint型(64ビット)で収まればbigint型とみなされます。どちらでもない場合は、numeric型とみなされます。定数が小数点または指数あるいはその両方を含む場合は、常に最初にnumeric型であるとみなされます。

数値定数に最初に割り振られるデータ型は、型解決アルゴリズムの開始点に過ぎません。ほとんどの場合、定数は文脈に基づいて自動的に最も適切な型に変換されます。必要であれば、特定のデータ型にキャストして、数値がそのデータ型として解釈されるように強制することができます。例えば、以下のようにして数値をreal型(float4)として処理することができます。

```
REAL '1.23' -- 文字列書式
1.23::REAL -- (歴史的な) PostgreSQL書式
```

実のところ、これらは以下で説明する一般的なキャスト記法の特別な場合です。

### 4.1.2.7. 他の型の定数

任意の型の定数は下記の表記のいずれかを使って入力することができます。

```
type 'string'
'string'::type
CAST ( 'string' AS type )
```

文字列定数のテキストはtypeと呼ばれる型の入力変換ルーチンへと渡されます。結果は指示された型の定数です。明示的な型キャストは、定数がどの型でなければならないかについて曖昧な点がなければ(例えば定数が直接テーブル列に代入されている場合)省略しても構いません。その場合自動的に型強制されます。

文字列定数は通常のSQL記法でもドル引用符付けでも記述することができます。

関数のような構文を使って型強制を指定することも可能です。

```
typename ( 'string' )
```

しかし、全ての型の名前でこの方法は使用できるというわけではありません。詳細は「[型キャスト](#)」を参照してください。

::、CAST()や関数呼び出し構文は、「[型キャスト](#)」で説明する通り、任意の式の実行時の型変換を指定するために使うこともできます。構文的なあいまいさをなくすために、type 'string' という形式は単なるリテラル定数を指定する場合にのみ使うことができます。この他type 'string' 構文には、配列型では動作しないという制限があります。配列型の定数の型を指定する場合は::かCAST()を使用してください。

CAST()構文はSQLに従っています。type 'string' 構文は、標準を一般化したものです。SQLでは、この構文を数個のデータ型でのみ規定しています。しかし、PostgreSQLではすべての型で使用することができます。::付きの構文は、歴史的にPostgreSQLで使用されてきました。関数呼び出し構文も同じく歴史的に使用されているものです。

### 4.1.3. 演算子

演算子はNAMEDATALEN-1(デフォルトは63)までの長さの、以下に示すリストに含まれる文字の並びです。

```
+ - * / < > = ~ ! @ # % ^ & | ` ?
```

しかし、演算子の名前にはいくつかの制約があります。

- ・ --と/\*は演算子名の中に使うことができません。なぜならこれらはコメントの始まりと解釈されるからです。
- ・ 複数文字の演算子名は、その名前が少なくとも下記の文字の1つ以上を含まない限り、+や-で終わることができません。

```
~ ! @ # % ^ & | ` ?
```

例えば、@-は演算子名として認められていますが、\*-は認められていません。この制限によりPostgreSQLは、SQLに準拠する問い合わせをトークン同士の間空白を要求せず、解析することができます。

非SQL標準の演算子名を使う場合、通常は曖昧さを回避するために、隣り合った演算子を空白で区切る必要があります。例えば@という左単項演算子を定義した場合、X\*@Yとは書けません。PostgreSQLがこれを確実に1つではなく2つの演算子名として解釈できるように、X\* @Yと書く必要があります。

#### 4.1.4. 特殊文字

英数字ではないいくつかの文字は、演算子であることとは異なる特殊な意味を持っています。使用方法の詳細はそれぞれの構文要素についてのところで説明します。本節では、単にその存在を知らせ、これらの文字の目的をまとめるに留めます。

- ・ 直後に数字が続くドル記号(\$)は、関数定義の本体またはプリペアド文中の位置パラメータを表すために使われます。他の文脈ではドル記号は識別子名の一部であるかもしれませんが、ドル引用符付けされた文字列定数の一部であるかもしれません。
- ・ 括弧(())は、通常通り式をまとめ優先するという意味を持ちます。場合によっては括弧は、特定のSQLコマンドの固定構文の一部として要求されることがあります。
- ・ 大括弧([])は、配列要素を選択するために使われます。配列に関する詳しい情報は「[配列](#)」を参照してください。
- ・ カンマ(,)は、リストの要素を区切るために構文的構成体で使われることがあります。
- ・ セミコロン(;)は、SQLコマンドの終わりを意味します。文字列定数または引用符付き識別子以外では、コマンドの途中では使うことができません。
- ・ コロン(:)は、配列から「一部分」を取り出すために使われます(「[配列](#)」を参照してください)。いくつかのSQL方言(埋め込みSQLなど)では、コロンは変数名の接頭辞として使われます。
- ・ アスタリスク(\*)は、いくつかの文脈において、テーブル行や複合型の全てのフィールドを表現するために使用されます。また、集約関数の引数として使われる場合も特殊な、つまり、その集約が明示的なパラメータをまったく必要としないという意味を持ちます。
- ・ ピリオド(.)は数値定数の中で使われます。また、スキーマ名、テーブル名、列名を区切るためにも使われます。

#### 4.1.5. コメント

コメントは二重ハイフンで始まる文字の並びで、行の終わりまで続きます。例えば以下ようになります。

```
-- これは標準SQLのコメントです
```

他にも、C言語様式のブロックコメントも使用できます。

```
/* ネストされた複数行にわたる
 * コメント /* ネストされたブロックコメント */
 */
```

コメントは/\*で始まり、対応する\*/で終わります。これらのブロックコメントはC言語とは異なり、標準SQLで規定されているように入れ子にすることができます。したがって、既存のブロックコメントを含む可能性のある大きなコードのブロックをコメントアウトすることができます。

コメントは、その後の構文解析が行われる前に入力ストリームから取り去られ、事実上、空白で置き換えられます。

## 4.1.6. 演算子の優先順位

表4.2「演算子の優先順位(高いものから低いものへ)」は、PostgreSQLの演算子の優先順位と結合性を示しています。ほとんどの演算子は同じ優先順位を持ち、左結合します。演算子の優先順位と結合性はパーサに組み込まれています。

二項演算子と単項演算子を組み合わせて使う場合は括弧を加える必要がある場合があります。例えば下記のような場合です。

```
SELECT 5 ! - 6;
```

は、

```
SELECT 5 ! (- 6);
```

と解析されます。なぜならば、パーサは!が中置ではなく接尾演算子として定義されていることに最後まで気が付かないためです。この場合、求める結果を得るためには下記のように書く必要があります。

```
SELECT (5 !) - 6;
```

これが拡張性を求める故の代償です。

表4.2演算子の優先順位(高いものから低いものへ)

演算子/要素	結合性	説明
.	左	テーブル/列名の区切り文字
::	左	PostgreSQL方式の型キャスト
[]	左	配列要素選択
+-	右	単項加算、単項減算
^	左	累乗
*/%	左	掛け算、割り算、剰余
+-	左	加算、減算
(その他の演算子)	左	その他全ての組み込み、あるいはユーザ定義の演算子
BETWEENINLIKEILIKESIMILAR		範囲内に包含、集合の要素、文字列の一致
<>=<=>		比較演算子
ISISNULLNOTNULL		ISTRUE、ISFALSE、ISNULL、ISDISTINCTFROM、その他

演算子/要素	結合性	説明
NOT	右	論理否定
AND	左	論理積
OR	左	論理和

演算子優先順位の規則は、上記で触れた組み込み演算子と同じ名前を持つユーザ定義演算子にも当てはまります。例えばもし「+」演算子がある独自のデータ型に定義すると、新しい演算子が何をするかにかかわらず、「+」組み込み演算子と同じ優先順位を持つようになります。

次の例のように、OPERATOR構文でスキーマで修飾された演算子名を使用する場合、

```
SELECT 3 OPERATOR(pg_catalog.+) 4;
```

OPERATOR構文は、表4.2「演算子の優先順位(高いものから低いものへ)」の「その他の演算子」で示されているデフォルトの優先順位を持つとみなされます。これは、OPERATOR()にどの特定の演算子が入る場合でも変わりません。

### 注記

9.5より前のPostgreSQLのバージョンでは少し異なる演算子優先順位規則を使っていました。特に<=、>=、<>は一般的な演算子として扱われていました。ISテストは高い優先順位を持つとして使われていました。NOT BETWEENとそれに関係する構文は振る舞いが一貫しておらず、BETWEENではなくNOTの優先順位を持つと見なされる場合がありました。標準SQLにより準拠し、論理的に等しい構文の一貫しない扱いから来る混乱を減らすように、これらの規則は変更されました。ほとんどの場合、これらの変更により振る舞いが変わることはないでしょうし、もし変わっても恐らく「no such operator」で失敗になるくらいでしょう。後者は括弧を追加することで解決できるでしょう。しかしながら、稀に問い合わせがパースエラーを返すことなく振る舞いを変える場合があります。これらの変更が黙って何かを壊してしまったかどうか心配であれば、設定パラメータoperator\_precedence\_warningをオンにして、何か警告がログに書き込まれるかを見てください。

## 4.2. 評価式

評価式は、例えばSELECTコマンドの目的リストとして、INSERTやUPDATEの新しい列の値として、もしくはいくつかのコマンドの検索条件として様々な文脈の中で使われます。評価式の結果は、テーブル式の結果(つまりテーブル)から区別するために、スカラと呼ばれることもあります。したがって、評価式はスカラ式(またはもっと簡単に式)とも呼ばれます。式の構文によって、基本的な部分から算術、論理、集合などの演算を使って値の計算を行うことができます。

評価式は下記のうちのいずれかです。

- ・ 定数あるいはリテラル値
- ・ 列の参照
- ・ 関数定義の本体やプリベアド文における、位置パラメータ参照

- ・ 添字付きの式
- ・ フィールド選択式
- ・ 演算子の呼び出し
- ・ 関数呼び出し
- ・ 集約式
- ・ ウィンドウ関数呼び出し
- ・ 型キャスト
- ・ 照合順序(collation)式
- ・ スカラ副問い合わせ
- ・ 配列コンストラクタ
- ・ 行コンストラクタ
- ・ (副式をグループ化したり優先順位を変更するのに使用される)括弧で囲まれた別の評価式

これ以外にも、式として分類されるけれども一般的な構文規約には従わない、いくつかの構成要素があります。これらは一般的に関数あるいは演算子の意味を持ちます。9章関数と演算子の該当部分で説明されています。例を挙げるとIS NULL句があります。

「定数」で既に定数については説明しました。続く節では残りのオプションについて説明します。

## 4.2.1. 列の参照

列は、下記のような形式で参照することができます。

```
correlation.columnname
```

correlationは、テーブル名(スキーマで修飾されている場合もあります)、あるいはFROM句で定義されたテーブルの別名です。correlationの名前と区切り用のドットは、もし列名が現在の問い合わせで使われる全てのテーブルを通して一意である場合は省略することができます。(7章問い合わせも参照してください)。

## 4.2.2. 位置パラメータ

位置パラメータ参照は、外部からSQL文に渡される値を示すために使用されます。パラメータはSQL関数定義およびプリペアド問い合わせの中で使用されます。また、クライアントライブラリの中には、SQLコマンド文字列とデータ値を分離して指定できる機能をサポートするものもあります。この場合、パラメータは行外データ値を参照するために使用されます。パラメータ参照の形式は以下の通りです。

```
$number
```

例えば、関数 dept の定義が以下のようにされたとします。

```
CREATE FUNCTION dept(text) RETURNS dept
```

```
AS $$ SELECT * FROM dept WHERE name = $1 $$
LANGUAGE SQL;
```

ここで\$1は関数が呼び出される時に最初の関数引数の値を参照します。

### 4.2.3. 添字

式が配列型の値となる場合、配列値の特定要素は以下のように記述することで抽出できます。

```
expression[subscript]
```

また、隣接する複数の要素(「配列の一部分」)は以下のように記述することで抽出できます。

```
expression[lower_subscript:upper_subscript]
```

(ここで大括弧[ ]は文字通りに記述してください(訳注:これはオプション部分を表す大括弧ではありません)。) 各subscriptはそれ自体が式であり、整数値を生成しなければなりません。

一般的には、配列expressionは括弧で括らなければなりません。添字を付けるそのexpressionが単なる列参照や位置パラメータであった場合、その括弧を省略することができます。また、元の配列が多次元の場合は複数の添字を連結することができます。以下に例を示します。

```
mytable.arraycolumn[4]
mytable.two_d_column[17][34]
$1[10:42]
(arrayfunction(a,b))[42]
```

最後の例では括弧が必要です。配列の詳細は「[配列](#)」を参照してください。

### 4.2.4. フィールド選択

式が複合型(行型)の値を生成する場合、行の特定のフィールドは以下のように記述することで抽出できます。

```
expression.fieldname
```

一般的には、行expressionは括弧で括らなければなりません。しかし、選択元となる式が単なるテーブル参照や位置パラメータの場合、括弧を省略することができます。以下に例を示します。

```
mytable.mycolumn
$1.somecolumn
(rowfunction(a,b)).col3
```

(したがって、修飾された列参照は実際のところ、単なるこのフィールド選択構文の特殊な場合です。) 重要となる特殊な場合としては、複合型のテーブル列からフィールドを抽出するときです。

```
(compositecol).somefield
(mytable.compositecol).somefield
```

`compositecol`がテーブル名でなく列名であること、または2番目の場合の`mytable`がスキーマ名でなくテーブル名であることを示すため丸括弧が要求されます。

SELECT列のリスト(「[選択リスト](#)」参照)に、\*を記述することで、複合型の全ての値を問い合わせることが可能です。

```
(compositecol).*
```

## 4.2.5. 演算子の呼び出し

演算子の呼び出しには以下の3構文が可能です。

`expressionoperatorexpression` (二項中置演算子)

`operatorexpression` (単項前置演算子)

`expressionoperator` (単項後置演算子)

ここで`operator`トークンは、「[演算子](#)」構文規則に従うもの、もしくはキーワードAND、OR、NOTのいずれか、または以下の形式の修飾された演算子名です。

```
OPERATOR(schema.operatorname)
```

具体的にどんな演算子が存在し、それが単項か二項かどうかは、システムやユーザによってどんな演算子が定義されたかに依存します。[9章関数と演算子](#)にて、組み込み演算子について説明します。

## 4.2.6. 関数呼び出し

関数呼び出しの構文は、関数名(スキーマ名で修飾されている場合があります)に続けてその引数を丸括弧で囲んで列挙したものです。

```
function_name ([expression [, expression ... ]])
```

例えば、以下のものは2の平方根を計算します。

```
sqrt(2)
```

組み込み関数の一覧は[9章関数と演算子](#)にあります。他の関数はユーザが追加できます。

引数には名前を任意で付与することができます。詳細は「[関数呼び出し](#)」を見て下さい。

### 注記

複合型の単一引数をとる関数はフィールド選択の構文を使っても呼び出すことができます。反対にフィールド選択を関数形式で記述することもできます。つまり、`col(table)`や`table.col`のどちらを使っても良いということです。この動作は標準SQLにはありませんが、PostgreSQLでは、これにより「計算されたフィールド」のエミュレートをする関数の利用が可能になるため、提供しています。詳しくは「[複合型を使用するSQL関数](#)」を参照してください。

## 4.2.7. 集約式



集約式は、問い合わせによって選択される行に対して集約関数を適用することを表現します。集約関数は、例えば入力の合計や平均などのように、複数の入力を単一の出力値にします。集約式の構文は下記のうちのいずれかです。

```
aggregate_name (expression [ , ... ] [ order_by_clause ] ) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ]
aggregate_name (ALL expression [ , ... ] [ order_by_clause ] ) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ]
aggregate_name (DISTINCT expression [ , ... ] [ order_by_clause ] ) [ FILTER
( WHERE filter_clause ) ]
aggregate_name ( * ) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ]
aggregate_name ( [ expression [ , ... ] ] ) WITHIN GROUP ( order_by_clause ) [ FILTER
( WHERE filter_clause ) ]
```

ここで、`aggregate_name`は事前に定義された集約(スキーマ名で修飾された場合もあります)、`expression`はそれ自体に集約式またはウィンドウ関数呼び出しを含まない任意の値評価式です。省略可能な`order_by_clause`と`filter_clause`は後述します。

集約式の最初の構文は、それぞれの入力行に対して1回ずつ集計を呼び出します。`ALL`はデフォルトなので、2つ目の形式は最初の形式と同じです。3番目の形式は、入力行の中にある式の、全ての重複しない値(複数式では重複しない値集合)の集約を呼び出します。4番目の形式はそれぞれの入力行に対して1回ずつ集約を呼び出します。具体的な入力値が指定されていないため、これは一般的に`count(*)`集約関数でのみ役に立ちます。最後の形式は順序集合集約関数で使われるもので、順序集合集約関数については後述します。

ほとんどの集約関数はNULL入力を無視するため、行内の1つ以上の式がNULLを返す行は破棄されます。特記されていない限り、すべての組込み集約がそのような動作になると想定して良いです。

例えば、`count(*)`は入力行の合計数を求めます。`count`はNULLを無視しますので、`count(f1)`は`f1`が非NULLである入力行の数を求めます。`count(distinct f1)`は`f1`の重複しない非NULL値の数を求めます。

通常、入力行は順序を指定されずに集計関数に与えられます。多くの場合では問題になりません。たとえば`min`は入力順序に関係なく同一の結果を返します。しかし一部の集約関数(`array_agg`および`string_agg`など)は入力行の順序に依存した結果を返します。こうした集約関数を使用する際は、オプションの`order_by_clause`を使用して必要とする順序を指定できます。`order_by_clause`は、「[行の並べ替え](#)」で説明する問い合わせレベルのORDER BY句と同じ構文を取りますが、その式は常に単なる式であり、出力列名や序数とすることはできません。以下に例を示します。

```
SELECT array_agg(a ORDER BY b DESC) FROM table;
```

複数の引数を取る集約関数を扱う場合、ORDER BY句はすべての集約引数の後に指定することに注意してください。例えば、

```
SELECT string_agg(a, ',' ORDER BY a) FROM table;
```

であり、

```
SELECT string_agg(a ORDER BY a, ',') FROM table; -- incorrect
```

ではありません。後者は構文的には有効なものですが、2つのORDER BYキーを持つ単一引数の集約関数の呼び出しを表しています。(2つ目のキーは定数なので役には立ちません。)

`order_by_clause`に加えDISTINCTが指定された場合、すべてのORDER BY式が集約関数の通常の引数に一致しなければなりません。つまり、DISTINCTリストに含まれない式でソートすることはできません。

### 注記

集計関数においてDISTINCTとORDER BYの両方を指定できる機能はPostgreSQLの拡張です。

上記のように集約の通常の引数リストにORDER BYを置くことは、その順序が省略可能な「通常の」集約への入力行を整列する時に使います。たいていは集約の計算がその入力行の特定の順序に関してのみ意味を持つために、`order_by_clause`が必要な順序集合集約と呼ばれる集約関数の副クラスがあります。順序集合集約の典型的な例は順位や百分位数の計算を含みます。順序集合集約では、`order_by_clause`は上の構文の最後に示したようにWITHIN GROUP (...)の中にかかれます。`order_by_clause`の式は、通常の集約の引数のように入力行1行につき一度評価され、`order_by_clause`の要求に従って整列され、集約関数に入力引数として渡されます。(非WITHIN GROUP `order_by_clause`ではない場合はこれとは異なり、集約関数の引数としては扱われません。) WITHIN GROUPの前に引数の式があれば、`order_by_clause`に書かれた集約引数と区別するために直接引数と呼ばれます。通常の集約引数とは異なり、直接引数は集約の呼び出しの時に一度だけ評価され、入力行1行に一度ではありません。これは、変数がGROUP BYによりグループ化された場合にのみ、その変数を含むことが可能であることを意味します。この制限は直接引数が集約式の中に全くない場合と同じです。直接引数は、典型的には1度の集約計算で1つの値だけが意味がある百分位数のようなもので使われます。直接引数のリストは空でも構いません。この場合、(\*)ではなく()と書いてください。(PostgreSQLは実際にどちらの綴りも受け付けますが、後者だけが標準SQLに準拠しています。) 順序集合集約の例は以下の通りです。

```
SELECT percentile_disc(0.5) WITHIN GROUP (ORDER BY income) FROM households;
 percentile_disc
-----
          50489
```

これは、テーブルhouseholdsからincome列の50番目の百分位数、すなわち中央値を得ます。ここで0.5は直接引数です。百分位数が行毎に変化する値であったら意味がありません。

FILTERが指定されていれば、`filter_clause`が真と評価した入力行のみがウィンドウ関数に渡されます。それ以外の行は破棄されます。例えば、

```
SELECT
  count(*) AS unfiltered,
  count(*) FILTER (WHERE i < 5) AS filtered
FROM generate_series(1,10) AS s(i);
 unfiltered | filtered
-----+-----
          10 |         4
(1 row)
```

定義済みの集約関数は「[集約関数](#)」で説明されています。ユーザは他の集約関数を追加することができます。

集約式は、SELECTコマンドの結果リストもしくはHAVING句内でのみ記述することができます。WHEREなどの他の句では許されません。これらの句は集計結果が形成される前に論理的に評価されるためです。

集約式が副問い合わせ(「スカラ副問い合わせ」と「副問い合わせ式」を参照)内に現れた場合、通常、集約は副問い合わせの行全体に対して評価されます。しかし、その集約の引数(と、もしあれば`filter_clause`)が上位レベルの変数のみを持つ場合は例外です。その場合、集約は最も近い外側のレベルに属し、その問い合わせの行全体に対して評価されます。全体として、その集約式は、その後、その集約を含む副問い合わせでは外部参照となり、その副問い合わせにおける評価に対しては定数として動作します。結果リストもしくはHAVING句にのみ現れるという制約は、その集約が属する問い合わせレベルに関連して適用されます。

## 4.2.8. ウィンドウ関数呼び出し

ウィンドウ関数呼び出しは、問い合わせにより選択された行のある部分に渡って集約のような機能を実現することを表します。通常の集約関数呼び出しと異なり、これは選択された行を1つの行にグループ化することに束縛されず、各行は別途問い合わせ出力に残ります。しかしウィンドウ関数は、ウィンドウ関数呼び出しのグループ化指定(PARTITION BYリスト)に従った、現在の行のグループの一部となる行をすべてスキャンすることができます。ウィンドウ関数呼び出しの構文は以下のいずれかです。

```
function_name ([expression [, expression ... ]]) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ]
OVER window_name
function_name ([expression [, expression ... ]]) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ] OVER
( window_definition )
function_name ( * ) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ] OVER window_name
function_name ( * ) [ FILTER ( WHERE filter_clause ) ] OVER ( window_definition )
```

ここで、`window_definition`は以下の構文になります。

```
[ existing_window_name ]
[ PARTITION BY expression [, ...] ]
[ ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...] ]
[ frame_clause ]
```

オプションの`frame_clause`は次の中の1つです。

```
{ RANGE | ROWS } frame_start
{ RANGE | ROWS } BETWEEN frame_start AND frame_end
```

ここで`frame_start`および`frame_end`は以下のいずれかです。

```
UNBOUNDED PRECEDING
value PRECEDING
CURRENT ROW
value FOLLOWING
UNBOUNDED FOLLOWING
```

ここで、`expression`はそれ自身ウィンドウ関数呼び出しを含まない任意の値式を表わします。

`window_name`は、問い合わせのWINDOW句で定義された名前付きウィンドウ仕様への参照です。あるいはまた、完全な`window_definition`をWINDOW句で定義された名前付きウィンドウと同じ構文を使って丸括弧の中を書くことができます。詳細はSELECTマニュアルページを見てください。OVER `wname`はOVER (`wname`)とは厳密に

は等価ではないことを指摘しておくのは価値のあることでしょう。後者はウィンドウ定義をコピーしたり修正したりすることを示唆しており、参照されるウィンドウ仕様がフレーム句を含む場合には拒絶されます。

**PARTITION BY**オプションは問い合わせの行をパーティションに纏め、パーティションはウィンドウ関数により別々に処理されます。**PARTITION BY**は、その式が常に式であって出力列名や番号ではないという点を除いて、問い合わせレベルの**GROUP BY**句と同様に動作します。**PARTITION BY**がなければ、問い合わせで生じる行すべてが一つのパーティションとして扱われます。**ORDER BY**オプションはパーティションの行がウィンドウ関数により処理される順序を決定します。問い合わせレベルの**ORDER BY**句と同様に動作しますが、やはり出力列名や番号は使えません。**ORDER BY**がなければ、行は不定の順序で処理されます。

**frame\_clause**は、パーティション全体ではなくフレーム上で作動するウィンドウ関数に対して、ウィンドウフレームを構成する行の集合を指定します。ウィンドウフレームは現在のパーティションの部分集合になります。フレームは**RANGE**モードでも**ROWS**モードでも指定できます。どちらの場合でも**frame\_start**から**frame\_end**までです。**frame\_end**を省略した場合のデフォルトは**CURRENT ROW**です。

**frame\_start**が**UNBOUNDED PRECEDING**であるのはフレームがパーティションの最初の行から始まること意味し、同様に、**frame\_end**が**UNBOUNDED FOLLOWING**であるのはフレームがパーティションの最後の行で終わること意味します。

**RANGE**モードでは、**frame\_start**が**CURRENT ROW**であるのは、フレームが現在行の最初のピア行(**ORDER BY**が現在行と同じ順序とみなす行)から始まることを意味し、一方、**frame\_end**が**CURRENT ROW**であるのはフレームが現在行の最後の同等な**ORDER BY**ピア行で終わることを意味します。**ROWS**モードでは、**CURRENT ROW**は単に現在行を意味します。

**value PRECEDING**と**value FOLLOWING**の形式は、現在のところ**ROWS**モードでのみ許可されています。これは、フレームの開始もしくは終了点となる現在行の前や後に、指定数の行があることを意味します。**value**は一切の変数、集計関数、あるいはウィンドウ関数を含まない整数式でなければなりません。また**NULL**や負数も許可されませんが、現在行を選択することになる0は指定可能です。

デフォルトのフレーム化オプションは**RANGE UNBOUNDED PRECEDING**で、**RANGE BETWEEN UNBOUNDED PRECEDING AND CURRENT ROW**と同じです。**ORDER BY**があると、フレームはパーティションの開始から現在行の最後の**ORDER BY**ピア行までのすべての行になります。**ORDER BY**が無い場合は、すべての行が現在行のピアとなるので、パーティションのすべての行がウィンドウフレームに含まれます。

制限は、**frame\_start**を**UNBOUNDED FOLLOWING**とすることができない点、**frame\_end**を**UNBOUNDED PRECEDING**とすることができない点、および**frame\_end**の選択は上のリストの中で**frame\_start**の選択より先に記述することができない点です。例えば、**RANGE BETWEEN CURRENT ROW AND value PRECEDING**は許されません。

**FILTER**が指定されていれば、**filter\_clause**が真と評価した入力行のみがウィンドウ関数に渡されます。それ以外の行は破棄されます。集約ウィンドウ関数だけが**FILTER**句を受け付けます。

組み込みウィンドウ関数は表9.54「汎用ウィンドウ関数」に記載されています。その他のウィンドウ関数をユーザが追加することが可能です。また、全ての組み込み、またはユーザ定義の通常の集約関数もウィンドウ関数として使用できます。しかしながら、順序集約は現在のところウィンドウ関数として使用できません。

\*を使用した構文は、例えば**count(\*) OVER (PARTITION BY x ORDER BY y)**のように、パラメータのない集約関数をウィンドウ関数として呼び出すために使用されます。アスタリスク(\*)は習慣的に非集約ウィンドウ関数には使われません。通常の集約関数と異なり、集約ウィンドウ関数は、関数引数リストの中で**DISTINCT**や**ORDER BY**が使われることを許可しません。

ウィンドウ関数呼び出しは問い合わせの**SELECT**リストと**ORDER BY**句の中でのみ許可されます。

更なるウィンドウ関数についての情報は「[ウィンドウ関数](#)」、「[ウィンドウ関数](#)」、「[ウィンドウ関数処理](#)」にあります。

## 4.2.9. 型キャスト

型キャストは、あるデータ型から他のデータ型への変換を指定します。PostgreSQLは型キャストに2つの等価な構文を受け付けます。

```
CAST ( expression AS type )
expression::type
```

CAST構文はSQLに準拠したものです。::を使用する構文は、PostgreSQLで伝統的に使用されている方法です。

キャストが既知の型の評価式に適用された場合、それは実行時型変換を表します。このキャストは、適切な型変換操作が定義されている場合のみ成功します。「他の型の定数」で示すように、これと定数のキャストの使用との微妙な違いに注意してください。修飾されていない文字列リテラルに対するキャストは、リテラル定数値の初期に割り当てられる型を表します。ですから、これは(文字列リテラル定数の内容がそのデータ型の入力構文で受け付けられるのであれば)全ての型で成功します。

評価式が生成しなければならない型に曖昧さがない場合(例えばテーブル列への代入時など)、明示的な型キャストは通常は省略することができます。その場合、システムは自動的に型キャストを適用します。しかし、自動キャストは、システムカタログに「暗黙的に適用しても問題なし」と示されている場合にのみ実行されます。その他のキャストは明示的なキャスト構文で呼び出す必要があります。この制限は、知らないうちに変換が実行されてしまうことを防ぐためのものです。

また、関数のような構文を使用して型キャストを指定することもできます。

```
typename ( expression )
```

しかし、これはその型の名前が関数の名前としても有効な場合にのみ動作します。例えば、`double precision`はこの方式で使用できませんが、同等の`float8`は使用できます。また、`interval`、`time`、`timestamp`という名前は、構文が衝突するため、二重引用符で括った場合にのみこの方式で使用できます。このように、この関数のようなキャスト構文は一貫性がなくなりがちですので、おそらくアプリケーションでは使用すべきではありません。

### 注記

この関数のような構文は、実際には単なる関数呼び出しです。2つの標準的なキャスト構文のうちの1つが実行時変換で使用されると、この構文は登録済みの関数を内部的に呼び出して変換を実行します。慣習的に、これらの変換関数は自身の出力型と同じ名前を持ち、これにより、「関数のような構文」は背後にある変換関数を直接呼び出す以上のことを行いません。移植性を持つアプリケーションが依存すべきものでないことは明確です。詳細については[CREATE CAST](#)を参照してください。

## 4.2.10. 照合順序式

COLLATE句は式の照合順序規則を上書きします。適用するため次の様に式の後に追記します。

```
expr COLLATE collation
```

ここでcollationは識別子で、スキーマ修飾可能です。COLLATE句は演算子よりも結合優先度が高いです。必要に応じて括弧で囲うことができます。

もし照合順序が何も指定されなければ、データベースシステムは式にある列から照合順序を取得します。もし列に関する照合順序が式になければ、データベースのデフォルトの照合順序を使います。

COLLATE句の主な使われ方が2つあります。1つはORDER BY句での並び替え順序を上書きをするもので、例えば次のようにします。

```
SELECT a, b, c FROM tbl WHERE ... ORDER BY a COLLATE "C";
```

もう一つは、計算結果がロケールに依存する関数や演算子の呼び出しについて、照合順序を上書きするもので、例えば次のようにします。

```
SELECT * FROM tbl WHERE a > 'foo' COLLATE "C";
```

とします。後者の場合、COLLATE句が、処理対象と想定している入力演算子の引数に対して付与されることに注意してください。演算子や関数の呼び出しのどの引数に対してCOLLATE句が付与されるかは問題ではありません。演算子や関数により適用される照合順序は対象となる全ての引数を考慮して引き出され、そして明示的に指定されたCOLLATE句がその他の全ての引数に対しての照合順序を上書きするからです。(しかし、複数の引数に対して一致しないCOLLATE句の付与はエラーとなります。詳細は「[照合サポート](#)」を参照してください)。このため、前述の例と同じ結果を次の様にして取得することができます。

```
SELECT * FROM tbl WHERE a COLLATE "C" > 'foo';
```

ただし、次の例はエラーになります。

```
SELECT * FROM tbl WHERE (a > 'foo') COLLATE "C";
```

>演算子の結果に対して照合順序を適用しようとしても、>演算子は照合不可能なデータ型であるbooleanとなるからです。

## 4.2.11. スカラ副問い合わせ

スカラ副問い合わせは、正確に1行1列を返す、括弧内の通常のSELECT問い合わせです（問い合わせの記述方法については7章[問い合わせ](#)を参照してください）。そのSELECT問い合わせは実行され、返される単一の値はその値の前後の評価式で使用されます。1行を超える行や1列を超える列がスカラ副問い合わせ用の問い合わせとして使用された場合はエラーになります（しかし、ある実行時に、副問い合わせが行を返さない場合はエラーとはなりません。そのスカラ結果はNULLとして扱われます）。副問い合わせは、その周りの問い合わせ内の値を参照することができます。その値は副問い合わせの評価時には定数として扱われます。副問い合わせに関する他の式については「[副問い合わせ式](#)」も参照してください。

例えば、以下は各州の最大都市の人口を検索します。

```
SELECT name, (SELECT max(pop) FROM cities WHERE cities.state = states.name)
FROM states;
```

## 4.2.12. 配列コンストラクタ

配列コンストラクタは、メンバー要素に対する値を用いて配列値を構築する式です。単純な配列コンストラクタの構成は、ARRAYキーワード、左大括弧[(カンマで区切った)配列要素値用の式のリストで、最後に右大括弧]です。以下に例を示します。

```
SELECT ARRAY[1, 2, 3+4];
   array
-----
 {1, 2, 7}
(1 row)
```

デフォルトで配列要素型は、メンバ式の型と同じで、UNIONやCASE構文と同じ規則を使用して決定されます(「UNION、CASEおよび関連する構文」を参照してください)。これを明示的に配列コンストラクタを希望する型にキャストすることで書き換えることができます。例をあげます。

```
SELECT ARRAY[1, 2, 22.7]::integer[];
   array
-----
 {1, 2, 23}
(1 row)
```

これはそれぞれの式を配列要素の型に個別にキャストするのと同じ効果があります。キャストについてより多くは「型キャスト」を参照してください。

多次元配列値は、配列コンストラクタを入れ子にすることで構築できます。内側のコンストラクタでARRAYキーワードは省略可能です。例えば、以下は同じ結果になります。

```
SELECT ARRAY[ARRAY[1, 2], ARRAY[3, 4]];
   array
-----
 {{1, 2}, {3, 4}}
(1 row)

SELECT ARRAY[[1, 2], [3, 4]];
   array
-----
 {{1, 2}, {3, 4}}
(1 row)
```

多次元配列は長方形配列でなければなりませんので、同一レベルの内部コンストラクタは同一次元の副配列を生成しなければなりません。外部ARRAYコンストラクタに適用される全てのキャストは自動的に全ての内部コンストラクタに伝播します。

多次元配列コンストラクタの要素は、副ARRAY構文だけでなく、適切な種類の配列を生成するものをとることができます。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE arr(f1 int[], f2 int[]);
```

```
INSERT INTO arr VALUES (ARRAY[[1,2],[3,4]], ARRAY[[5,6],[7,8]]);

SELECT ARRAY[f1, f2, '{{9,10},{11,12}}'::int[]] FROM arr;
           array
-----
 {{1,2},{3,4}},{5,6},{7,8}},{9,10},{11,12}}
(1 row)
```

空配列を構築できますが、型を所有しない配列を持つことは不可能なので、空配列を望まれる型に明示的にキャストしなければなりません。例をあげます。

```
SELECT ARRAY[]::integer[];
           array
-----
 {}
(1 row)
```

また、副問い合わせの結果から配列を構成することも可能です。この形式の場合、配列コンストラクタはARRAYキーワードの後に括弧(大括弧ではない)で括られた副問い合わせとして記述されます。以下に例を示します。

```
SELECT ARRAY(SELECT oid FROM pg_proc WHERE proname LIKE 'bytea%');
           array
-----
 {2011,1954,1948,1952,1951,1244,1950,2005,1949,1953,2006,31,2412,2413}
(1 row)

SELECT ARRAY(SELECT ARRAY[i, i*2] FROM generate_series(1,5) AS a(i));
           array
-----
 {{1,2},{2,4},{3,6},{4,8},{5,10}}
(1 row)
```

副問い合わせは単一の列を返さなければなりません。副問い合わせの出力列が非配列型であれば、その結果である一次元配列は、副問い合わせの出力列と一致する型を要素型とした、副問い合わせの結果内の各行を要素として持ちます。副問い合わせの出力列が配列型であれば、その結果は、同じ型で1つ次元の高い配列になります。この場合、副問い合わせの列はすべて同じ次元の配列とならなければなりません。そうでないと結果が長方形になりません。

ARRAYで構築された配列値の添字は、常に1から始まります。配列についての詳細は「[配列](#)」を参照してください。

### 4.2.13. 行コンストラクタ

行コンストラクタは、そのメンバフィールドに対する値を用いて行値(複合値とも呼ばれます)を構築する式です。行コンストラクタは、ROWキーワード、左括弧、行のフィールド値用の0個以上の式(カンマ区切り)、最後に右括弧からなります。以下に例を示します。



```
SELECT ROW(1,2.5,'this is a test');
```

ROWキーワードは、2つ以上の式がリスト内にある場合は省略することができます。

行コンストラクタにはrowvalue.\*構文を含めることができます。これは、SELECTリストの最上位レベルで.\*構文が使用された時とまったく同様に、行値の要素の列挙に展開されます。たとえば、テーブルtがf1列とf2列を持つ場合、以下は同一です。

```
SELECT ROW(t.*, 42) FROM t;
SELECT ROW(t.f1, t.f2, 42) FROM t;
```

### 注記

PostgreSQL 8.2以前では、.\*構文は展開されませんでした。ROW(t.\*, 42)と記述すると、1つ目のフィールドにもう一つの行値を持つ、2つのフィールドからなる行が作成されました。たいていの場合、新しい動作はより使いやすくなっています。入れ子状の行値という古い動作が必要であれば、内側の行値には.\*を使用せずに、たとえばROW(t, 42)と記述してください。

デフォルトでは、ROW式により作成される値は匿名レコード型になります。必要に応じて、名前付きの複合型、つまりテーブルの行型あるいはCREATE TYPE ASで作成された複合型にキャストすることができます。曖昧性を防止するために明示的なキャストが必要となることもあります。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE mytable(f1 int, f2 float, f3 text);

CREATE FUNCTION getf1(mytable) RETURNS int AS 'SELECT $1.f1' LANGUAGE SQL;

-- getf1()が1つしか存在しないためキャスト不要。
SELECT getf1(ROW(1,2.5,'this is a test'));
  getf1
-----
      1
(1 row)

CREATE TYPE myrowtype AS (f1 int, f2 text, f3 numeric);

CREATE FUNCTION getf1(myrowtype) RETURNS int AS 'SELECT $1.f1' LANGUAGE SQL;

-- ここでは、どの関数を呼び出すのかを示すためにキャストが必要。
SELECT getf1(ROW(1,2.5,'this is a test'));
ERROR:  function getf1(record) is not unique

SELECT getf1(ROW(1,2.5,'this is a test')::mytable);
  getf1
-----
      1
(1 row)
```

```
SELECT getf1(CAST(ROW(11,' this is a test',2.5) AS myrowtype));
getf1
-----
      11
(1 row)
```

行コンストラクタは、複合型のテーブル列に格納する複合型の値を構築するため、あるいは複合型のパラメータを受け付ける関数に渡すために使用することができます。また、以下の例のように、2つの行値を比較することも、IS NULLもしくはIS NOT NULLで行を検査することも可能です。

```
SELECT ROW(1,2.5,' this is a test') = ROW(1, 3, 'not the same');
SELECT ROW(table.*) IS NULL FROM table; -- すべてがNULLの行を検出します。
```

詳細は「[行と配列の比較](#)」を参照してください。行コンストラクタは、「[副問い合わせ式](#)」で説明するように、副問い合わせと一緒に使用することもできます。

## 4.2.14. 式の評価規則

副式の評価の順序は定義されていません。特に演算子や関数の入力は、必ずしも左から右などの決まった順序で評価されるわけではありません。

さらに、その式の一部を評価ただけで式の結果を決定できる場合には、他の副式がまったく評価されないこともあります。例えば、

```
SELECT true OR somefunc();
```

では、(おそらく)somefunc()は呼び出されないでしょう。以下の場合も同様です。

```
SELECT somefunc() OR true;
```

これは一部のプログラミング言語に見られる、ブーリアン演算子での左から右への「短絡評価」とは異なることに注意してください。

そのため、副次作用がある関数を複雑な式の一部として使用することは推奨されません。特に、WHERE句およびHAVING句で副次作用や評価順に依存するのは危険です。これらの句は、実行計画を作成する過程で頻繁に再処理されるからです。これらの句のブール式(AND/OR/NOTの組み合わせ)は、ブール代数の規則で許されるあらゆる方式で再編成される可能性があります。

評価の順序を強制することが重要であれば、CASE構文(「[条件式](#)」を参照)を使用できます。例えば、次の式はWHERE句で0除算を避ける方法としては信頼性の低いものです。

```
SELECT ... WHERE x > 0 AND y/x > 1.5;
```

しかし、次のようにすれば安全です。

```
SELECT ... WHERE CASE WHEN x > 0 THEN y/x > 1.5 ELSE false END;
```

このような方法で使用されるCASE構文は最適化を妨げるものなので、必要な場合にのみ使用してください。(特に、この例では、 $y > 1.5 * x$ と代わりに記述することが問題を回避するより優れた方法です。)

しかしながら、CASEはそのような問題に対する万能薬ではありません。上で示したような方法の限界の1つは、定数副式が早く評価されるのを防げないことです。「関数の変動性分類」に記すように、IMMUTABLEと印をつけられた関数と演算子は、実行される時ではなく問い合わせが計画される時に評価されるかもしれません。そのため、例えば

```
SELECT CASE WHEN x > 0 THEN x ELSE 1/0 END FROM tab;
```

は、たとえテーブルのすべての行が $x > 0$ であり、実行時にはELSE節に決して入らないとしても、プランナが定数副式を単純化しようとするためにゼロによる除算での失敗という結果に終わるでしょう。

この特別な例は馬鹿げたものに見えるかもしれませんが、定数を含むことが明らかではない関連する場合が関数の中で実行される問い合わせで起こり得ます。関数の引数とローカル変数は計画する目的のために定数として問い合わせに入れられることがあるからです。例えば、PL/pgSQL関数の中では、IF-THEN-ELSE文を使って危険な計算を保護する方がCASE式の中で入れ子にするよりもずっと安全です。

同種の別の限界は、その中に含まれる集約式の評価をCASEが防げないことです。なぜなら、SELECTリストやHAVING句の別の式が考慮される前に、集約式が計算されるからです。例えば、以下の問い合わせは対策を施しているように見えるにも関わらずゼロ除算エラーになり得ます。

```
SELECT CASE WHEN min(employees) > 0
           THEN avg(expenses / employees)
           END
FROM departments;
```

min()とavg()集約は入力行すべてに対して同時に計算されますので、もしemployeesがゼロになる行があれば、min()の結果が検査される機会の前にゼロ除算エラーが起こります。代わりに、まずは問題のある入力行が集約関数に渡されないようにするためにWHEREまたはFILTER句を使ってください。

## 4.3. 関数呼び出し

PostgreSQLでは名前付きパラメータを持つ関数について、位置表記と名前付け表記のいずれでも呼び出すことが可能です。名前付け表記は、パラメータと引数の関連をより明確・確実にするので、多数のパラメータを持つ関数において特に有用です。位置表記の関数呼び出しでは、関数宣言で定義されたのと同じ並び順で、引数を記述します。名前付け表記では、引数と関数パラメータは名前に対応付けられ、引数はどのような並び順で書いても構いません。

どちらの表記でも、関数定義時にデフォルト値を与えられているパラメータについては、呼び出し時に記述される必要はありません。しかしこれは、名前付け表記で特に有用です。なぜなら、パラメータ群の任意の組み合わせを省略できるからです。一方、位置表記のパラメータは右から左へ省略していくことしかできません。

PostgreSQLでは、名前付け表記と位置表記の混在表記もサポートしています。この場合、位置表記のパラメータが最初に記述され、その後名前付け表記のパラメータが記述されることになります。

本節の例では、次の関数定義を使って、3通りすべての表記方法について説明します。

```
CREATE FUNCTION concat_lower_or_upper(a text, b text, uppercase boolean DEFAULT false)
```

```

RETURNS text
AS
$$
SELECT CASE
    WHEN $3 THEN UPPER($1 || ' ' || $2)
    ELSE LOWER($1 || ' ' || $2)
END;
$$
LANGUAGE SQL IMMUTABLE STRICT;

```

`concat_lower_or_upper`関数は、`a`と`b`の指定必須となる2つのパラメータを持ちます。加えて、`uppercase`というデフォルトが`false`となっているオプションなパラメータを一つ持ちます。`a`と`b`で入力された文字列が結合され、`uppercase`パラメータにより大文字か小文字に変換されます。他のこの関数定義についての詳細は、ここでは重要ではありません。(詳細は[35章SQLの拡張](#)を参照して下さい。)

### 4.3.1. 位置表記の使用

位置表記は、PostgreSQLの引数を関数に渡す伝統的な仕組みです。例を挙げます。

```

SELECT concat_lower_or_upper('Hello', 'World', true);
concat_lower_or_upper
-----
HELLO WORLD
(1 row)

```

すべての引数を順番通りに指定します。`uppercase`が`true`と指定されていますので、結果は大文字です。別の例を示します。

```

SELECT concat_lower_or_upper('Hello', 'World');
concat_lower_or_upper
-----
hello world
(1 row)

```

ここでは`uppercase`パラメータが省略されていますので、そのデフォルト値である`false`を受け取ることとなり、結果は小文字になります。位置表記では引数がデフォルト値を持つ限り右側から左の方向で、引数を省略することができます。

### 4.3.2. 名前付け表記の使用

名前付け表記では、各引数の名前は`=>`を使用し引数の式と分けて指定されます。例を挙げます。

```

SELECT concat_lower_or_upper(a => 'Hello', b => 'World');
concat_lower_or_upper
-----
hello world

```

```
(1 row)
```

この場合も、uppercase引数が省略されていますので、暗黙的にfalseに設定されます。名前付け表記の使用の利点の1つとして、引数を任意の順序で指定できる点があります。以下に例を示します。

```
SELECT concat_lower_or_upper(a => 'Hello', b => 'World', uppercase => true);
concat_lower_or_upper
-----
HELLO WORLD
(1 row)

SELECT concat_lower_or_upper(a => 'Hello', uppercase => true, b => 'World');
concat_lower_or_upper
-----
HELLO WORLD
(1 row)
```

":="に基づく古い文法は後方互換性のためにサポートされます。

```
SELECT concat_lower_or_upper(a := 'Hello', uppercase := true, b := 'World');
concat_lower_or_upper
-----
HELLO WORLD
(1 row)
```

### 4.3.3. 混在表記の利用

混在表記は名前付け表記と位置表記を組み合わせたものです。しかし既に述べたように、名前付けされた引数は位置づけされたパラメータより前に記述することはできません。例を挙げます。

```
SELECT concat_lower_or_upper('Hello', 'World', uppercase => true);
concat_lower_or_upper
-----
HELLO WORLD
(1 row)
```

上記の問い合わせでは、aとbが位置で指定され、uppercaseは名前で指定されています。この例では文書化の目的以外ほとんど意味がありません。デフォルト値が割り当てられた多くのパラメータを持つ、もっと複雑な関数では、名前付けもしくは混在表記により記述量を大きく減らすことができ、かつ、エラーが紛れ込む可能性を抑えることができます。

#### 注記

名前付けと混在呼び出し表記は集約関数の呼び出しでは現在使用できません(が、集約関数がウィンドウ関数として使われる場合には動作します)。

# 第5章 データ定義

本章では、データを保持するためのデータベース構造を作成する方法を説明します。リレーショナルデータベースでは生データはテーブルに格納されます。したがって、本章ではテーブルの作成と変更の方法や、テーブルにどのようなデータを格納するかを制御するための機能について重点的に解説します。さらに、テーブルをスキーマに編成する方法、およびテーブルへの権限の割り当てについても説明します。そして最後に、継承、ビュー、関数、およびトリガなど、データの格納に影響する機能について簡単に説明します。

## 5.1. テーブルの基本

リレーショナルデータベースのテーブルは、紙に書く表によく似ています。テーブルは行と列からできています。列の数と順序は固定されており、それぞれの列に名前が付けられています。行の数は可変です。つまり行の数とは、その時点でどれだけのデータが格納されているのかを示すものです。SQLではテーブル内の行の順序は保証されません。テーブルを読み込むと、明示的に並び替えが要求されない限り、行は不特定の順序で返されます。これについては[7章問い合わせ](#)を参照してください。さらに、SQLでは行に固有の識別子が割り当てられないので、テーブル内にまったく同一の行がいくつも存在することがあり得ます。これは、SQLの基礎をなす数学的モデルの帰結ですが、通常は好ましいことではありません。この問題の対処法については、本章で後述します。

それぞれの列にデータ型があります。データ型によって、列に割り当てられる値が制限されます。また、列に格納されているデータに意味が割り当てられ、データを計算に使用できるようになります。例えば、数値型と宣言された列は任意のテキスト文字列は受け付けません。そして、数値型の列に格納されているデータは算術計算に使用できます。これに対して、文字列型と宣言された列はほとんど全ての種類のデータを受け付けます。しかし、文字列の結合といった演算には使用できますが、算術計算には使用できません。

PostgreSQLには、様々なアプリケーションに対応した多数のデータ型の集合が組み込まれています。またユーザが独自のデータ型を定義することも可能です。組み込みデータ型のほとんどにはわかりやすい名前と意味が付けられているので、詳しい説明はここでは行わず、[8章データ型](#)で行います。よく使用されるデータ型としては、整数を表すinteger、小数も表すことができるnumeric、文字列を表すtext、日付を表すdate、時刻を表すtime、そして日付と時刻の両方を含むtimestampがあります。

テーブルを作成するには、その名の通りCREATE TABLEコマンドを使用します。このコマンドで最低限指定する必要があるのは、新規テーブル名、列名、各列のデータ型です。例を示します。

```
CREATE TABLE my_first_table (  
    first_column text,  
    second_column integer  
);
```

これで2列からなるmy\_first\_tableという名前のテーブルが作成されます。最初の列の名前はfirst\_columnで、そのデータ型はtextです。2番目の列の名前はsecond\_columnで、そのデータ型はintegerです。テーブル名および列名は、「[識別子とキーワード](#)」で説明した識別子の構文に従います。型名も通常は識別子ですが、例外もあります。列リストはカンマで区切り、括弧で囲むことに注意してください。

先ほどの例は、説明が目的であるため現実的ではありません。通常、テーブルおよび列の名前は、どのようなデータが格納されているかわかるような名前にします。以下に、より現実的な例を示します。

```
CREATE TABLE products (  

```

```
product_no integer,  
name text,  
price numeric  
);
```

(numeric型は小数を格納することができ、金額を扱う場合はこれが一般的です。)

## ヒント

関連するテーブルを数多く作成する場合は、テーブルと列の命名規則を一貫させるのが賢明です。例えば、テーブル名に単数形あるいは複数形どちらの名詞を使用するかという選択肢があります(これは論者によって好みが変わっています)。

テーブルに含めることができる列の数には制限があります。制限は、列の型に応じて250~1600の間となります。しかし、これほど多くの列を使用することは稀ですし、そのような場合は設計に問題があることも多いのです。

必要のないテーブルができた場合は、[DROP TABLE](#)コマンドを使用してそのテーブルを削除できます。例を示します。

```
DROP TABLE my_first_table;  
DROP TABLE products;
```

存在しないテーブルを削除しようとすると、エラーになります。もっともテーブルが存在するかどうか関係なくスクリプト全体を動作させることができるように、テーブルを作成する前に、エラーメッセージを無視して無条件に削除操作を行うことは、SQLスクリプトファイルではよく行われることです。(この操作を行いたければ、エラーメッセージの出力を防ぐ[DROP TABLE IF EXISTS](#)という構文を使用することができます。しかし、これは標準SQLではありません。)

既に存在するテーブルを変更する方法については、本章で後述する「[テーブルの変更](#)」を参照してください。

これまでに説明したツールを使用して、十分に機能するテーブルを作成できます。本章の残りでは、テーブル定義に機能を追加して、データの整合性、安全性、利便性を確実にする方法について述べていきます。この時点でテーブルにデータを入力したければ、本章の残りを後回しにして[6章データ操作](#)に進んでも構いません。

## 5.2. デフォルト値

列にはデフォルトの値を割り当てることができます。新しく作成された行のいくつかの列に値が指定されていない場合、そうした空欄にはそれぞれの列のデフォルト値が入ります。データ操作コマンドを使用して、列を(どのような値かを把握する必要なく)デフォルト値に設定するように明示的に要求することもできます。(データ操作コマンドの詳細については[6章データ操作](#)を参照してください。)

明示的に宣言されたデフォルト値がない場合は、デフォルト値はNULL値になります。NULL値は不明のデータを表すものとみなすことができるので、通常はこの方法で問題ありません。

テーブル定義では、デフォルト値は列データ型の後に列挙されています。例を示します。

```
CREATE TABLE products (  
product_no integer,  
name text,
```

```
price numeric DEFAULT 9.99
);
```

デフォルト値を式にすることが可能で、それはデフォルト値が挿入される時はいつでも(テーブルが作成されたときではありません)評価されます。よくある例として、timestamp列が挿入時の時刻に設定されるように、その列はデフォルトのCURRENT\_TIMESTAMPを持つことができます。もう1つの例としては、各行に「通番」を割り振る場合です。PostgreSQLでは、典型的に以下のように記述することにより生成されます。

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer DEFAULT nextval('products_product_no_seq'),
    ...
);
```

ここで、nextval()関数が、シーケンスオブジェクトから連続した値を生成します(「[シーケンス操作関数](#)」を参照してください)。これは非常によく使われるやり方なので、以下のような特別な短縮記法が用意されています。

```
CREATE TABLE products (
    product_no SERIAL,
    ...
);
```

省略形であるSERIALは「[連番型](#)」で詳しく述べられています。

## 5.3. 制約

データ型は、テーブルに格納するデータの種類を限定するための方法です。しかし、多くのアプリケーションでは、型が提供する制約では精密さに欠けます。例えば、製品の価格が入る列には、おそらく正数のみを受け入れるようにする必要があります。しかし、正数のみを受け入れるという標準のデータ型はありません。また、他の列や行に関連して列データを制約したい場合もあります。例えば、製品の情報が入っているテーブルでは、1つの製品番号についての行が2行以上あってはなりません。

このような問題を解決するため、SQLでは列およびテーブルに対する制約を定義することができます。制約によってテーブル内のデータを自由に制御することができます。制約に違反するデータを列に格納しようとすると、エラーとなります。このことは、デフォルト値として定義された値を格納する場合にも適用されます。

### 5.3.1. 検査制約

検査制約は最も汎用的な制約の種類です。これを使用して、特定の列の値が論理値の式を満たす(真の値)ように指定できます。例えば、製品価格を必ず正数にするには以下のようにします。

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric CHECK (price > 0)
);
```



このように、制約の定義はデフォルト値の定義と同様に、データ型の後にきます。デフォルト値と制約は任意の順序で列挙できます。検査制約はCHECKキーワードの後に続く括弧で囲まれた式で構成されます。検査制約式には、制約される列を含む必要があります。そうしないと、制約はあまり意味のないものになります。

制約に個別に名前を付けることもできます。名前を付けることで、エラーメッセージがわかりやすくなりますし、変更したい制約を参照できるようになります。構文は以下の通りです。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer,  
    name text,  
    price numeric CONSTRAINT positive_price CHECK (price > 0)  
);
```

上記のように、名前付き制約の指定はCONSTRAINTキーワードで始め、これに識別子、制約定義と続きます。(この方法で制約名を指定しない場合は、システムにより名前が付けられます。)

検査制約では複数の列を参照することもできます。例えば、通常価格と割引価格を格納する場合に、必ず割引価格が通常価格よりも低くなるようにしたいとします。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer,  
    name text,  
    price numeric CHECK (price > 0),  
    discounted_price numeric CHECK (discounted_price > 0),  
    CHECK (price > discounted_price)  
);
```

最初の2つの制約は上で説明した通りです。3つ目の制約では新しい構文を使っています。これは特定の列に付加されるのではなく、カンマで区切られた列リスト内の別個の項目として現れます。列定義およびこれらの制約定義は、任意の順序で列挙することができます。

最初の2つの制約を列制約と言います。これに対し、3つ目の制約は列定義とは別個に書かれるので、テーブル制約と言います。列制約をテーブル制約として書くことはできますが、その逆はできる場合とできない場合があります。なぜなら列制約は、制約に関連付けられている列のみを参照するためです。(PostgreSQLはこの規則を強制しません。しかし、作成したテーブル定義を他のデータベースシステムでも動作させたい場合はこの規則に従ってください。)上の例は、以下のように書くこともできます。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer,  
    name text,  
    price numeric,  
    CHECK (price > 0),  
    discounted_price numeric,  
    CHECK (discounted_price > 0),  
    CHECK (price > discounted_price)  
);
```

あるいは、次のようにもできます。

```
CREATE TABLE products (  
  product_no integer,  
  name text,  
  price numeric CHECK (price > 0),  
  discounted_price numeric,  
  CHECK (discounted_price > 0 AND price > discounted_price)  
);
```

どのようにするかは好みの問題です。

列制約と同様に、テーブル制約に名前を割り当てることができます。

```
CREATE TABLE products (  
  product_no integer,  
  name text,  
  price numeric,  
  CHECK (price > 0),  
  discounted_price numeric,  
  CHECK (discounted_price > 0),  
  CONSTRAINT valid_discount CHECK (price > discounted_price)  
);
```

検査制約では、検査式が真またはNULL値と評価された場合に、条件が満たされることに注意して下さい。ほとんどの式は、演算項目に一つでもNULLがあればNULLと評価されるので、検査制約では制約対象の列にNULL値が入るのを防げません。列がNULL値を含まないようにするために、次節で説明する非NULL制約を使用することができます。

### 5.3.2. 非NULL制約

非NULL制約は単純に、列がNULL値を取らないことを指定します。構文の例は以下の通りです。

```
CREATE TABLE products (  
  product_no integer NOT NULL,  
  name text NOT NULL,  
  price numeric  
);
```

非NULL制約は常に列制約として記述されます。非NULL制約はCHECK (column\_name IS NOT NULL)という検査制約と機能的には同等ですが、PostgreSQLでは、明示的に非NULL制約を作成する方がより効果的です。このように作成された非NULL制約に明示的な名前を付けられないのが欠点です。

もちろん、1つの列に複数の制約を適用することもできます。そのためには、次々と制約を書いていくだけです。

```
CREATE TABLE products (  
  product_no integer NOT NULL,  
  name text NOT NULL,  
  price numeric NOT NULL CHECK (price > 0)
```

```
);
```

順序は関係ありません。書かれた順序と検査される順序は必ずしも同じではありません。

NOT NULL制約に対し、逆のパターンであるNULL制約があります。これは、列がNULLでなければならないということではありません。そのような制約は意味がありません。この制約は、列がNULLであってもよいというデフォルトの振舞いを選択するだけのものです。NULL制約は標準SQLには存在しませんので、移植予定のアプリケーションでは使用すべきではありません。(これは、PostgreSQLと他の一部のデータベースシステムとの互換性のために追加された機能に過ぎません。) もっとも、スクリプトファイルでの制約の切り替えが簡単であるという理由でこの機能を歓迎するユーザもいます。例えば、最初に

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer NULL,  
    name text NULL,  
    price numeric NULL  
);
```

と書いてから、必要な場所にNOTキーワードを挿入することができます。

### ヒント

ほとんどのデータベース設計において、列の多くをNOT NULLとマークする必要があります。

## 5.3.3. 一意性制約

一意性制約によって、列あるいは列のグループに含まれるデータが、テーブル内の全ての行で一意的であることを確実にします。列制約の場合の構文は以下の通りです。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer UNIQUE,  
    name text,  
    price numeric  
);
```

また、テーブル制約の場合の構文は

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer,  
    name text,  
    price numeric,  
    UNIQUE (product_no)  
);
```

となります。

列の集合に対して一意性制約を定義するには、列名をカンマで区切り、表制約として記述します。

```
CREATE TABLE example (  

```

```
a integer,  
b integer,  
c integer,  
UNIQUE (a, c)  
);
```

これは、指定された列の値の組み合わせがテーブル全体で一意であることを指定しています。しかし、列の片方が一意である必要はありません(通常一意ではありません)。

一意性制約には、通常の方法で名前を割り当てることもできます。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer CONSTRAINT must_be_different UNIQUE,  
    name text,  
    price numeric  
);
```

一意性制約を追加すると、制約で指定された列または列のグループに対して一意的なBツリーのインデックスが自動的に作られます。一部の行だけに適用される一意性の制限を一意性制約として作成することはできませんが、そのような制限を一意的な**部分インデックス**を作成することで実現することは可能です。

一般に、制約の対象となるすべての列について同じ値を持つ行が、テーブル内に2行以上ある場合は、一意性制約違反になります。しかし、この比較では2つのNULL値は決して等価とはみなされません。つまり、一意性制約があつたとしても、制約対象の列の少なくとも1つにNULL値を持つ行を複数格納することができるということです。この振舞いは標準SQLに準拠していますが、この規則に従わないSQLデータベースがあることを聞いたことがあります。ですから、移植する予定のアプリケーションを開発する際には注意してください。

### 5.3.4. 主キー

主キー制約は、列または列のグループがテーブル内の行を一意に識別するものとして利用できることを意味します。これには値が一意で、かつNULLでないことが必要となります。つまり、次の2つのテーブル定義は同じデータを受け入れます。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer UNIQUE NOT NULL,  
    name text,  
    price numeric  
);
```

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer PRIMARY KEY,  
    name text,  
    price numeric  
);
```

主キーも複数の列に渡ることがあり、その構文は一意性制約に似ています。

```
CREATE TABLE example (  

```

```

a integer,
b integer,
c integer,
PRIMARY KEY (a, c)
);

```

主キーを追加すると、主キーで指定された列または列のグループに対して一意的なBツリーのインデックスが自動的に作られます。また、その列についてNOT NULLの印が強制されます。

1つのテーブルは最大1つの主キーを持つことができます。(一意性制約および非NULL制約には個数の制限はありません。機能的にはほとんど同じものですが、主キーとして識別される制約は1つのみです。) リレーショナルデータベース理論では、全てのテーブルに主キーが1つ必要とされています。この規則はPostgreSQLでは強制されませんが、たいていの場合はこれに従うことが推奨されます。

主キーは文書化、および、クライアントアプリケーションの両方の面で役に立ちます。例えば、行値の変更が可能なGUIアプリケーションが行を一意的に特定するためには、おそらくテーブルの主キーを知る必要があります。他にも主キーが宣言されているときにデータベースシステムがそれを利用する場面がいくつかあります。例えば、外部キーがそのテーブルを参照するとき、主キーがデフォルトの対象列となります。

### 5.3.5. 外部キー

外部キー制約は、列(または列のグループ)の値が、他のテーブルの行の値と一致しなければならないことを指定します。これによって関連する2つのテーブルの参照整合性が維持されます。

これまで何度か例に使用したproductsテーブルについて考えてみます。

```

CREATE TABLE products (
  product_no integer PRIMARY KEY,
  name text,
  price numeric
);

```

また、これらの製品に対する注文を格納するテーブルも作成済みだとしましょう。この注文のordersテーブルには実際に存在する製品の注文のみを格納したいと思っています。そこで、productsテーブルを参照するordersテーブルに外部キー制約を定義します。

```

CREATE TABLE orders (
  order_id integer PRIMARY KEY,
  product_no integer REFERENCES products (product_no),
  quantity integer
);

```

これで、productsテーブルに存在しない非NULLのproduct\_no項目を使用して注文を作成することはできなくなります。

このような場合に、ordersテーブルのことを参照テーブル、productテーブルのことを被参照テーブルと呼びます。同様に、参照列と被参照列もあります。

上記のコマンドは、次のように短縮することもできます。

```

CREATE TABLE orders (

```

```
order_id integer PRIMARY KEY,  
product_no integer REFERENCES products,  
quantity integer  
);
```

列リストがないため、被参照テーブルの主キーが被参照列として使用されます。

外部キーでも、列のグループを制約したり参照したりすることもできます。これもまた、テーブル制約の形式で記述する必要があります。以下は、説明のための非現実的な例です。

```
CREATE TABLE t1 (  
  a integer PRIMARY KEY,  
  b integer,  
  c integer,  
  FOREIGN KEY (b, c) REFERENCES other_table (c1, c2)  
);
```

もちろん、制約される列数および型は、被参照列の数および型と一致しなければなりません。

外部キー制約には、通常の方法で名前を割り当てることもできます。

テーブルは複数の外部キー制約を持つことができます。このことはテーブル間の多対多関係を実装するために使用されます。例えば、製品と注文に関するそれぞれのテーブルがある場合に、複数の製品にまたがる注文を可能にしたいとします（上の例の構造では不可能です）。この場合、次のテーブル構造を使用できます。

```
CREATE TABLE products (  
  product_no integer PRIMARY KEY,  
  name text,  
  price numeric  
);  
  
CREATE TABLE orders (  
  order_id integer PRIMARY KEY,  
  shipping_address text,  
  ...  
);  
  
CREATE TABLE order_items (  
  product_no integer REFERENCES products,  
  order_id integer REFERENCES orders,  
  quantity integer,  
  PRIMARY KEY (product_no, order_id)  
);
```

最後のテーブルで、主キーと外部キーが重なっていることに注目してください。

外部キーが製品に関連付けられていない注文の作成を許可しないことは、既に説明した通りです。しかし、ある注文で参照していた製品が、注文後に削除されたらどうなるでしょう。SQLではこのような場合も扱うことができます。直感的に、いくつかのオプションが考えられます。

- ・ 参照される製品の削除を許可しない
- ・ 注文も一緒に削除する
- ・ 他にもありますか？

具体例として、上の例の多対多関係に次のポリシーを実装してみましょう。(order\_itemsによって)注文で参照されたままの製品を削除しようとしても、この操作を行えないようにします。注文が削除されると、注文項目も削除されます。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer PRIMARY KEY,  
    name text,  
    price numeric  
);  
  
CREATE TABLE orders (  
    order_id integer PRIMARY KEY,  
    shipping_address text,  
    ...  
);  
  
CREATE TABLE order_items (  
    product_no integer REFERENCES products ON DELETE RESTRICT,  
    order_id integer REFERENCES orders ON DELETE CASCADE,  
    quantity integer,  
    PRIMARY KEY (product_no, order_id)  
);
```

削除の制限およびカスケードという2つは、最も一般的なオプションです。RESTRICTは、被参照行が削除されるのを防ぎます。NO ACTIONは、制約が検査された時に参照行がまだ存在していた場合に、エラーとなることを意味しています。これは、何も指定しない場合のデフォルトの振舞いとなります(これらの本質的な違いは、NO ACTIONでは検査をトランザクション中で後回しにすることができるのに対し、RESTRICTでは後回しにできないということです)。CASCADEは被参照行が削除された時、それを参照する行も同様に削除されることを指定します。他にも2つのオプション、SET NULLとSET DEFAULTがあります。これらは、被参照行が削除された際に、参照行の参照列がそれぞれNULLか各列のデフォルト値に設定されるようになります。これらは制約を守ることを免除することではない、ということに注意してください。例えば、動作にSET DEFAULTを指定したとしても、デフォルト値が外部キー制約を満たさない場合には操作は失敗します。

ON DELETEに似たもので、被参照列が変更(更新)された時に呼び出されるON UPDATEもあります。これらが行えるアクションは同じです。この場合、CASCADEは被参照列の更新後の値が参照行にコピーされることを意味します。

通常、参照行はその参照列のいずれかがnullの場合は外部キー制約を満たす必要がありません。もしMATCH FULLが外部キー宣言に追加された場合、その参照列の全てがnullの場合にのみ参照行は制約を満たすことから逃れることができます(つまりnullと非nullの組み合わせはMATCH FULL制約に違反することが保証されます)。もし参照行が外部キー制約を満たさない可能性を排除したい場合は、参照列をNOT NULLとして宣言してください。

外部キーは主キーであるかまたは一意性制約を構成する列を参照しなければなりません。これは、被参照列は常に(主キーまたは一意性制約の基礎となる)インデックスを持つことを意味します。このため、参照行に一致す

る行があるかどうかのチェックは効率的です。被参照テーブルからの行のDELETEや被参照行のUPDATEは、古い値と一致する行に対して参照テーブルのスキャンが必要となるので、参照行にもインデックスを付けるのは大抵は良い考えです。これは常に必要という訳ではなく、また、インデックスの方法には多くの選択肢がありますので、外部キー制約の宣言では参照列のインデックスが自動的に作られるということはありません。

データの更新および削除について詳しくは、[6章データ操作](#)を参照してください。また、[CREATE TABLE](#)のリファレンス文書にある外部キー制約構文の説明も参照してください。

### 5.3.6. 排他制約

排他制約によって、2つの行に関して指定された列もしくは式を指定された演算子を利用して比較した場合に、少なくとも演算子の比較の1つが偽もしくはnullを返すことを確実にします。構文は以下の通りです。

```
CREATE TABLE circles (
    c circle,
    EXCLUDE USING gist (c WITH &&)
);
```

詳細は[CREATE TABLE ... CONSTRAINT ... EXCLUDE](#)を参照して下さい。

排他制約を追加すると、制約宣言で指定された種類のインデックスが自動的に作られます。

## 5.4. システム列

全てのテーブルには、システムによって暗黙的に定義されたシステム列がいくつかあります。そのため、システム列の名前はユーザ定義列の名前として使うことはできません。(これらの制約は名前がキーワードであるかどうかとは関係ありません。つまり、名前を引用符で囲んでもこの制約を回避することはできません。) システム列については、あまり意識する必要はありません。これらが存在することを知っていれば十分です。

#### oid

行のオブジェクト識別子(オブジェクトID)です。この列はWITH OIDSを付けてテーブルが作成された場合、あるいはテーブル作成時にdefault\_with\_oids設定変数が設定されていた場合にのみ存在します。この列の型はoid(列名と同じ)です。この型についての詳細は「[オブジェクト識別子データ型](#)」を参照してください。

#### tableoid

この行を含むテーブルのOIDです。この列は特に、継承階層からの選択問い合わせでは便利です(「[継承](#)」を参照してください)。この列がないと、どのテーブルからその行が来たのかわかりにくいからです。tableoidをpg\_classのoid列に結合することでテーブル名を得ることができます。

#### xmin

この行バージョンの挿入トランザクションの識別情報(トランザクションID)です。(行バージョンとは、行の個別の状態です。行が更新される度に、同一の論理的な行に対する新しい行バージョンが作成されます。)

#### cmn

挿入トランザクション内の(0から始まる)コマンド識別子です。

#### xmax



削除トランザクションの識別情報(トランザクションID)です。削除されていない行バージョンではゼロです。可視の行バージョンでこの列が非ゼロの場合があります。これは通常、削除トランザクションがまだコミットされていないこと、または、削除の試行がロールバックされたことを意味しています。

#### cmax

削除トランザクション内のコマンド識別子、もしくはゼロです。

#### ctid

テーブル内における、行バージョンの物理的位置を表します。ctidは行バージョンを素早く見つけるために使うことができますが、行のctidはVACUUM FULLにより更新あるいは移動させられると変わります。したがって、ctidは長期の行識別子としては使えません。論理行を識別するためには、OID、あるいはさらに良いのはユーザ定義の通番数を使うべきです。

OIDは32ビット数であり、クラスタ全体で1つのカウンタです。大規模、もしくは長期間使用するデータベースでは、カウンタが一周してしまう可能性があります。そのため、一意性を確保するための手順を踏んでいない限り、OIDが一意であると仮定してはなりません。もしテーブル内の行を同定する必要がある場合は、シーケンスジェネレータを使用することを強く推奨します。しかし、OIDはいくつかの注意を払うことによりシーケンスと同様に使用することができます。

- OIDを行の特定のために使用するテーブルについては、OID列に一意性制約を作成するべきです。このような一意性制約(もしくは一意インデックス)が存在する場合は、システムは既存の行に一致するようなOIDを生成しません。(もちろん、これはテーブルの行数が $2^{32}$ (40億)より少ない場合に可能となります。性能を考慮すると、実際には行数はそれよりずっと少ない方がよいでしょう。)
- OIDは複数のテーブルをまたがって一意であると仮定してはなりません。データベース全体での識別子が必要な場合はtableoidと行OIDを組み合わせて使用してください。
- もちろん、問題にしているテーブルは、WITH OIDSを使用して作成されなくてはなりません。PostgreSQL 8.1からWITHOUT OIDSがデフォルトです。

トランザクション識別子も32ビット量です。長期間使用するデータベースでは、トランザクションIDが一周してしまう可能性があります。これは、適切な保守作業を行うことで、致命的な問題にはなりません。詳細は[23章定常的なデータベース保守作業](#)を参照してください。しかし、長期(10億トランザクション以上)にわたってトランザクションIDの一意性に依存することは賢明ではありません。

コマンド識別子もまた、32ビット量です。このため、単一トランザクション内のコマンド数には $2^{32}$ (40億)個までという制限が発生します。実際、この制限は問題にはなりません。これはSQLコマンド数に対する制限であり、処理される行数に対する制限ではないことに注意してください。また、データベースの内容を実際に変更するコマンドのみがコマンド識別子を消費します。

## 5.5. テーブルの変更

テーブルの作成後に間違いに気付いたり、あるいはアプリケーションの要件が変わったりした場合には、テーブルをいったん削除して再度作成することができます。しかし、テーブルにデータを入力済みの場合、あるいはそのテーブルが他のデータベースオブジェクト(例えば外部キー制約)によって参照されている場合、これは良い方法ではありません。そのため、PostgreSQLでは既存のテーブルに変更を加えるための一連のコマンドが用意されています。テーブル内のデータを変更するという概念ではないことに注意してください。ここでは、テーブルの定義や構造を変更することに焦点を合わせます。

次のことができます。

- ・ 列の追加
- ・ 列の削除
- ・ 制約の追加
- ・ 制約の削除
- ・ デフォルト値の変更
- ・ 列のデータ型の変更
- ・ 列名の変更
- ・ テーブル名の変更

これらの操作は全てALTER TABLEコマンド(本節の説明範囲を超えますので詳細はこちらを参照してください)を使用して行うことができます。

### 5.5.1. 列の追加

列を追加するには、次のようなコマンドを使用します。

```
ALTER TABLE products ADD COLUMN description text;
```

新しい列にはデフォルト値が初期値として入ります(DEFAULT句を指定しない場合はNULL値が入ります)。

次の構文を使用すると、列の制約も同時に定義することができます。

```
ALTER TABLE products ADD COLUMN description text CHECK (description <> '');
```

実際にはCREATE TABLE内の列の記述に使用されている全てのオプションが、ここで使用できます。ただしデフォルト値は与えられている制約を満足するものでなくてはならないことに注意してください。満足しない場合はADDが失敗します。一方で、新規の列に正しく値を入れた後で制約を追加することができます(下記参照)。

#### ヒント

デフォルトを持つ列を追加するためには、(新しい列値を格納するために)テーブルの各行を更新しなければなりません。しかし、デフォルトが指定されていない場合は、PostgreSQLは物理的な更新を避けることが可能です。ですので、ほとんどがデフォルト以外の値を持つ列をテーブルに格納するつもりであれば、デフォルトを指定せずに列を追加し、UPDATEを使用して正しい値を挿入することをお勧めします。その後、後述のようにして設定したいデフォルト値を付与してください。

### 5.5.2. 列の削除

列を削除するには、次のようなコマンドを使用します。

```
ALTER TABLE products DROP COLUMN description;
```

列内にある、どんなデータであれ消去します。またその列に関連するテーブルの制約も消去されます。しかし、その列が他のテーブルの外部キー制約として参照されている場合は、PostgreSQLは暗黙のうちに制約を消去したりはしません。CASCADEを追加することにより列に依存する全てを消去することを許可できます。

```
ALTER TABLE products DROP COLUMN description CASCADE;
```

この背後にある一般的な仕組みに関する説明については「[依存関係の追跡](#)」を参照してください。

### 5.5.3. 制約の追加

制約を追加するには、テーブル制約の構文が使用されます。

```
ALTER TABLE products ADD CHECK (name <> '');  
ALTER TABLE products ADD CONSTRAINT some_name UNIQUE (product_no);  
ALTER TABLE products ADD FOREIGN KEY (product_group_id) REFERENCES product_groups;
```

非NULL制約はテーブル制約として記述できないので、追加するには次の構文を使用します。

```
ALTER TABLE products ALTER COLUMN product_no SET NOT NULL;
```

制約は即座に検査されますので、制約を追加する前にテーブル内のデータがこれに従っている必要があります。

### 5.5.4. 制約の削除

制約を削除するには、その制約名を知る必要があります。自分で名前を付けた場合は簡単です。しかし、自分で名前を付けていない場合はシステム生成の名前が割り当てられているので、それを調べなくてはなりません。それにはpsqlの`\d tablename`コマンドを使用すると便利です。他のインタフェースにもテーブルの詳細を調べる方法があるかもしれません。制約名がわかったら、次のコマンドで制約を削除できます。

```
ALTER TABLE products DROP CONSTRAINT some_name;
```

(自動生成された`$2`といった制約名を扱う場合は、有効な識別子となるように二重引用符で括弧する必要があることを忘れないでください。)

列の削除の場合と同じく、何か他のものが依存している制約を削除する場合には`CASCADE`を付ける必要があります。例えば、外部キー制約は、参照されている列の一意または主キー制約に依存しています。

上記は、非NULL制約以外の全ての制約型に適用できます。非NULL制約を削除するには、次のようにします。

```
ALTER TABLE products ALTER COLUMN product_no DROP NOT NULL;
```

(非NULL制約には名前がないことを想起してください。)

### 5.5.5. 列のデフォルト値の変更

列に新しいデフォルトを設定するには、以下のようなコマンドを使用します。

```
ALTER TABLE products ALTER COLUMN price SET DEFAULT 7.77;
```

これはテーブル内の既存の行には何も影響を与えないことに注意してください。これは将来の`INSERT`コマンドのために単純にデフォルトを変えるだけです。

デフォルト値を削除するには次のようにします。

```
ALTER TABLE products ALTER COLUMN price DROP DEFAULT;
```

これは、デフォルトをNULLに設定することと同等です。そのため、定義されていないデフォルト値を削除してもエラーにはなりません。なぜなら NULL値が暗黙的にデフォルトとなっているからです。

### 5.5.6. 列のデータ型の変更

列を異なるデータ型に変換するには以下のようなコマンドを使用してください。

```
ALTER TABLE products ALTER COLUMN price TYPE numeric(10,2);
```

これは、その列の既存の項目が新しい型に暗黙的キャストにより変換できる場合にのみ成功します。より複雑な変換が必要な場合、古い値から新しい値をどのように計算するかを指定するUSING句を付けることができます。

PostgreSQLは、(もしあれば)列のデフォルト値を新しい型に、同時に、その列に関連する全ての制約も新しい型に変換しようとします。しかし、こうした変換は失敗するかもしれませんし、予想を超えた結果になってしまうかもしれません。型を変更する前にその列に関する制約を全て削除し、後で適切に変更した制約を付け直すことが最善な場合がよくあります。

### 5.5.7. 列名の変更

列名を変更するには、次のようにします。

```
ALTER TABLE products RENAME COLUMN product_no TO product_number;
```

### 5.5.8. テーブル名の変更

テーブル名を変更するには、次のようにします。

```
ALTER TABLE products RENAME TO items;
```

## 5.6. 権限

オブジェクトが作成されると、所有者が割り当てられます。通常、所有者は作成する文を実行したロールです。ほとんどの種類のオブジェクトについて、初期状態では所有者(またはスーパーユーザ)だけがそのオブジェクトを使用できます。他のユーザがこのオブジェクトを使用するには、権限が付与されていなければなりません。

権限にはいくつかの種類があります。すなわちSELECT、

INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、REFERENCES、TRIGGER、CREATE、CONNECT、TEMPORARY、EXECUTE、USAGEです。特定のオブジェクトに適用可能な権限は、オブジェクトの型(テーブル、関数など)により変わります。

PostgreSQLがサポートする様々な権限の詳細については[GRANTリファレンスページ](#)を参照してください。以降の節および章でもこれらの権限の使用方法についての説明があります。

オブジェクトの変更や削除の権限は常に所有者のみに与えられるものです。

[ALTER TABLE](#)のような適切な種類のALTERコマンドにより、あるオブジェクトに新しい所有者を割り当てることができます。スーパーユーザはいつでも所有者を変更できます。通常のロールは、対象オブジェクトの現在の

所有者(または所有者ロールのメンバー)であり、かつ新しい所有者ロールのメンバーである場合に限り、所有者を変更できます。

権限を割り当てるには、GRANTコマンドを使用します。例えば、joeという既存のユーザとaccountsという既存のテーブルがある場合、このテーブルを更新する権限を付与するには以下のようにします。

```
GRANT UPDATE ON accounts TO joe;
```

特定の権限名を指定する代わりにALLを指定すると、その種類のオブジェクトに関連する全ての権限が付与されます。

システム内の全てのユーザに権限を付与するには、特別な「ユーザ」名であるPUBLICを使用することができます。また、「グループ」ロールを使用すれば、データベース内に多くのユーザが存在する場合に権限の管理が簡単になります。詳細は20章データベースロールを参照してください。

権限を取り消す(revoke)には、それに相応しい名前のREVOKEコマンドを使用します。

```
REVOKE ALL ON accounts FROM PUBLIC;
```

オブジェクト所有者の特別の権限(DROP、GRANT、REVOKEを行う権限など)は、所有者であることを前提とした権限なので、付与したり取り消したりすることはできません。しかしオブジェクト所有者は、テーブルを他のユーザ同様に自分自身に対しても読み取り専用にした時などに、自分の通常の権限を取り消すことができます。

普通はオブジェクトの所有者(またはスーパーユーザ)だけが、オブジェクトにおける権限の付与や剥奪ができます。しかし「with grant option」を付けることで、権限を与えられたユーザが、所有者と同様に他のユーザに権限を付与することが可能になります。もし後になってグラントオプションが剥奪されると、剥奪されたユーザから(直接もしくは権限付与の連鎖により)権限を与えられていたユーザはすべて、その権限が剥奪されます。詳細は、GRANTとREVOKEを参照してください。

## 5.7. 行セキュリティポリシー

GRANTによって利用できるSQL標準の権限システムに加えて、通常の問い合わせでどの行が戻され、データ更新のコマンドでどの行を挿入、更新、削除できるかをユーザ単位で制限する行セキュリティポリシーをテーブルに定義できます。この機能は行単位セキュリティとしても知られています。デフォルトではテーブルには何もポリシーはなく、SQLの権限システムによってテーブルのアクセス権限があるユーザは、テーブル内のすべての行について同じように、問い合わせや更新をすることができます。

テーブルの行セキュリティが有効の場合(ALTER TABLE ... ENABLE ROW LEVEL SECURITYを使います)、行の検索や行の更新のための通常のテーブルアクセスはすべて、行セキュリティポリシーによって許可される必要があります。(ただし、テーブルの所有者は典型的には行セキュリティポリシーの対象とはなりません。) テーブルにポリシーが存在しない場合は、デフォルト拒否のポリシーが使われて、どの行も見ること更新することもできなくなります。TRUNCATEやREFERENCESなど、テーブル全体に対する操作は行セキュリティの対象とはなりません。

行セキュリティポリシーは特定のコマンド、特定のロール、あるいはその両方に対して定義できます。ポリシーはALLつまりすべてのコマンドに対して適用、あるいはSELECT、INSERT、UPDATE、DELETEに適用することを指定できます。1つのポリシーを複数のロールに割り当てることができ、通常のロールのメンバ資格と継承の規則が当てはまります。

ポリシーでどの行が可視である、あるいは更新可能であるかを指定するために、ブーリアン値を返す式が必要です。ユーザの問い合わせにあるどの条件や関数よりも前に、この式が各行について評価されます。(この規

則の例外は、情報リークがないことが保証される `leakproof` 関数だけです。行セキュリティの確認の前にこのような関数を適用することをオプティマイザが選択することがあります。) 式が `true` を返さない行は処理対象になりません。可視である行と変更可能な行について独立した制御ができるように、別々の式を指定することも可能です。ポリシーの式は問い合わせの一部分として、問い合わせをしているユーザの権限で実行されます。ただし、呼び出しユーザに利用できないデータにアクセスするために、セキュリティ定義関数を使うことができます。

スーパーユーザ、および `BYPASSRLS` 属性のあるロールは、テーブルへのアクセス時に、常に行セキュリティシステムを無視します。テーブルの所有者も通常は行セキュリティを無視しますが、`ALTER TABLE ... FORCE ROW LEVEL SECURITY` により、テーブルの所有者も行セキュリティの対象となることができます。

行セキュリティの有効化、無効化、およびポリシーのテーブルへの追加は、常に、テーブルの所有者のみの権限です。

ポリシーは `CREATE POLICY` コマンドで作成され、`ALTER POLICY` コマンドで変更され、`DROP POLICY` コマンドで削除されます。テーブルの行セキュリティを有効に、あるいは無効にするには `ALTER TABLE` コマンドを使います。

各ポリシーには名前があり、1つのテーブルに複数のポリシーを定義することができます。ポリシーはテーブルごとに定義されるので、1つのテーブルの各ポリシーは異なる名前であればなりません。異なるテーブルであれば、同じ名前のポリシーが存在しても構いません。

ある問い合わせに複数のポリシーが適用される場合、それらは `OR` で結合されます。つまり、ポリシーのどれかがアクセスを許せば、その行はアクセス可能です。これは、あるロールが、それが属するすべてのロールの権限を合わせ持つのと類似しています。

簡単な例として、`managers` ロールのメンバーだけが行にアクセスでき、かつ自分のアカウントの行のみアクセスできるポリシーを `account` リレーション上に作成する方法を以下に示します。

```
CREATE TABLE accounts (manager text, company text, contact_email text);

ALTER TABLE accounts ENABLE ROW LEVEL SECURITY;

CREATE POLICY account_managers ON accounts TO managers
    USING (manager = current_user);
```

ロールが指定されなかった場合、あるいは特別なユーザ名 `PUBLIC` が指定された場合、ポリシーはシステム上の全ユーザに適用されます。すべてのユーザが `users` テーブルの自分自身の行にだけアクセスできるようにするためには、次の簡単なポリシーが使用できます。

```
CREATE POLICY user_policy ON users
    USING (user = current_user);
```

テーブルに追加される行に対し、可視である行とは異なるポリシーを使用する場合は、`WITH CHECK` 句を使うことができます。次のポリシーでは、すべてのユーザが `users` テーブルのすべての行を見ることができますが、自分自身の行だけしか更新できません。

```
CREATE POLICY user_policy ON users
    USING (true)
    WITH CHECK (user = current_user);
```

行セキュリティはALTER TABLEで無効にすることもできます。行セキュリティを無効にしても、テーブルに定義されているポリシーは削除されず、単に無視されるだけになります。このときは標準的なSQLの権限システムに従って、すべての行が可視で更新可能になります。

以下のより大きな例で、この機能が実運用の環境で如何にして使えるかを示します。passwdテーブルはUnixのパスワードファイルと同等のものです。

```
-- passwdファイルに基づく簡単な例
CREATE TABLE passwd (
  username          text UNIQUE NOT NULL,
  pwhash            text,
  uid               int PRIMARY KEY,
  gid               int NOT NULL,
  real_name         text NOT NULL,
  home_phone        text,
  extra_info        text,
  home_dir          text NOT NULL,
  shell             text NOT NULL
);

CREATE ROLE admin; -- 管理者
CREATE ROLE bob;   -- 一般ユーザ
CREATE ROLE alice; -- 一般ユーザ

-- テーブルに値を入れる
INSERT INTO passwd VALUES
  ('admin', 'xxx', 0, 0, 'Admin', '111-222-3333', null, '/root', '/bin/dash');
INSERT INTO passwd VALUES
  ('bob', 'xxx', 1, 1, 'Bob', '123-456-7890', null, '/home/bob', '/bin/zsh');
INSERT INTO passwd VALUES
  ('alice', 'xxx', 2, 1, 'Alice', '098-765-4321', null, '/home/alice', '/bin/zsh');

-- テーブルの行単位セキュリティを有効にする
ALTER TABLE passwd ENABLE ROW LEVEL SECURITY;

-- ポリシーを作成する
-- 管理者はすべての行を見ることができ、どんな行でも追加できる
CREATE POLICY admin_all ON passwd TO admin USING (true) WITH CHECK (true);
-- 一般ユーザはすべての行を見ることができる
CREATE POLICY all_view ON passwd FOR SELECT USING (true);
-- 一般ユーザは自身のレコードを更新できるが、
-- 変更できるのは使用するシェルだけに制限する
CREATE POLICY user_mod ON passwd FOR UPDATE
  USING (current_user = username)
  WITH CHECK (
    current_user = username AND
    shell IN ('/bin/bash', '/bin/sh', '/bin/dash', '/bin/zsh', '/bin/tcsh')
```

```
);

-- adminにはすべての通常の権限を付与する
GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON passwd TO admin;
-- 一般ユーザは公開列にSELECTでアクセスできるだけとする
GRANT SELECT
  (username, uid, gid, real_name, home_phone, extra_info, home_dir, shell)
  ON passwd TO public;
-- 特定の列についてはユーザによる更新を許可する
GRANT UPDATE
  (pwhash, real_name, home_phone, extra_info, shell)
  ON passwd TO public;
```

どんなセキュリティ設定でも同じですが、システムが期待通りに動作していることをテストして確認することが重要です。上の例を利用して、以下ではパーミッションのシステムが適切に動作していることを示します。

```
-- adminはすべての行と列を見ることができる
postgres=> set role admin;
SET
postgres=> table passwd;
username | pwhash | uid | gid | real_name | home_phone | extra_info | home_dir | shell
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
admin    | xxx    | 0   | 0   | Admin    | 111-222-3333 |           | /root    | /bin/dash
bob      | xxx    | 1   | 1   | Bob      | 123-456-7890 |           | /home/bob | /bin/zsh
alice    | xxx    | 2   | 1   | Alice    | 098-765-4321 |           | /home/alice | /bin/zsh
(3 rows)

-- Test what Alice is able to do
postgres=> set role alice;
SET
postgres=> table passwd;
ERROR:  permission denied for relation passwd
postgres=> select username,real_name,home_phone,extra_info,home_dir,shell from passwd;
username | real_name | home_phone | extra_info | home_dir | shell
-----+-----+-----+-----+-----+-----
admin    | Admin    | 111-222-3333 |           | /root    | /bin/dash
bob      | Bob      | 123-456-7890 |           | /home/bob | /bin/zsh
alice    | Alice    | 098-765-4321 |           | /home/alice | /bin/zsh
(3 rows)

postgres=> update passwd set username = 'joe';
ERROR:  permission denied for relation passwd
-- Aliceは自分のreal_nameを変更できるが、他は変更できない
postgres=> update passwd set real_name = 'Alice Doe';
UPDATE 1
postgres=> update passwd set real_name = 'John Doe' where username = 'admin';
```



```

UPDATE 0
postgres=> update passwd set shell = '/bin/xx';
ERROR:  new row violates WITH CHECK OPTION for "passwd"
postgres=> delete from passwd;
ERROR:  permission denied for relation passwd
postgres=> insert into passwd (username) values ('xxx');
ERROR:  permission denied for relation passwd
-- Aliceは自分のパスワードを変更できる。
-- RLSにより他の行は更新されないが、何も報告されない。
postgres=> update passwd set pwhash = 'abc';
UPDATE 1

```

一意性制約、主キー制約、外部キー制約などの参照整合性確認は、データの整合性を維持するため、常に行セキュリティを無視します。スキーマと行単位セキュリティの開発において、このような参照整合性確認により「カバートチャネル(covert channel)」の情報漏洩が起こらないようにするため、注意が必要です。

状況によっては、行セキュリティが適用されないことを確実にするのが重要になります。例えばバックアップを取るとき、行セキュリティのために、何のエラーや警告もなしに一部の行がバックアップされないとすると、破滅的です。このような状況では、設定パラメータ`row_security`をoffにすることができます。これ自体は行セキュリティを無視するわけではなく、問い合わせの結果がポリシーによって影響を受ける場合にエラーを発生させます。その後でエラーの原因を調査して解決することができます。

上の例では、ポリシーの式はアクセス対象または更新対象の行の現在の値のみを考慮していました。これは最も単純で、しかも効率の良い場合です。可能であれば、行セキュリティの適用はこのように動作するよう設計するのが最善です。ポリシーの決定をするために他の行あるいは他のテーブルを参照する必要がある場合は、ポリシーの式で副SELECTを使う、あるいはSELECTを含む関数を使うことができます。ただし、そのようなアクセスは注意深く設計しなければ、情報漏洩を起こすような競合条件を作り出す場合があることに注意して下さい。例えば、以下のテーブル設計を考えます。

```

-- 権限グループの定義
CREATE TABLE groups (group_id int PRIMARY KEY,
                    group_name text NOT NULL);

INSERT INTO groups VALUES
  (1, 'low'),
  (2, 'medium'),
  (5, 'high');

GRANT ALL ON groups TO alice; -- aliceが管理者
GRANT SELECT ON groups TO public;

-- ユーザの権限レベルの定義
CREATE TABLE users (user_name text PRIMARY KEY,
                   group_id int NOT NULL REFERENCES groups);

INSERT INTO users VALUES
  ('alice', 5),
  ('bob', 2),

```

```

('mallory', 2);

GRANT ALL ON users TO alice;
GRANT SELECT ON users TO public;

-- 保護される情報を保持するテーブル
CREATE TABLE information (info text,
                           group_id int NOT NULL REFERENCES groups);

INSERT INTO information VALUES
  ('barely secret', 1),
  ('slightly secret', 2),
  ('very secret', 5);

ALTER TABLE information ENABLE ROW LEVEL SECURITY;

-- セキュリティのgroup_idが行のgroup_idより大きいか等しいユーザは
-- その行を見ること、更新することが可能
CREATE POLICY fp_s ON information FOR SELECT
  USING (group_id <= (SELECT group_id FROM users WHERE user_name = current_user));
CREATE POLICY fp_u ON information FOR UPDATE
  USING (group_id <= (SELECT group_id FROM users WHERE user_name = current_user));

-- informationテーブルを保護するのにRLSのみに依存する
GRANT ALL ON information TO public;

```

ここでaliceが「slightly secret」の情報を更新したいが、この行の新しい内容に関してmalloryは信頼すべきでないと判断しました。そこで、彼女は次のようにします。

```

BEGIN;
UPDATE users SET group_id = 1 WHERE user_name = 'mallory';
UPDATE information SET info = 'secret from mallory' WHERE group_id = 2;
COMMIT;

```

これは安全なように見えます。malloryが「secret from mallory」の文字列を見ることが出来る隙はありません。しかし、ここには競合条件があります。例えば、malloryが同時に以下を実行していたとしましょう。

```

SELECT * FROM information WHERE group_id = 2 FOR UPDATE;

```

ここで彼女のトランザクションがREAD COMMITTEDモードなら、彼女は「secret from mallory」を見ることが可能です。それは彼女のトランザクションが、aliceのトランザクションの直後にinformationの行にアクセスした場合に発生します。それはaliceのトランザクションがコミットされるのを待ってブロックされ、次にFOR UPDATE句があるため、更新後の行の内容をフェッチします。しかし、usersからの暗示的なSELECTでは更新後の行をフェッチしません。なぜなら、その副SELECTにはFOR UPDATEがないため、usersの行は問い合わせの開始時に取得したスナップショットから読まれるからです。そのため、ポリシーの式はmalloryの権限レベルの古い値について検査し、更新後の行を見ることを許してしまいます。

この問題を回避する方法はいくつかあります。一つの簡単な答は行セキュリティポリシーの副SELECTでSELECT ... FOR SHAREを使うことです。しかし、これは影響を受けるユーザに対し、参照先テーブル(この場合はusers)のUPDATE権限を付与する必要があり、望ましくないかもしれません。(しかし、もう一つの行セキュリティポリシーを適用して、彼らが実際にその権限を行使することを防ぐことはできます。また、副SELECTをセキュリティ定義関数内に埋め込むことも可能です。) また、参照先テーブルに行共有ロックが同時に大量に発生するとパフォーマンス問題が起きるかもしれません。特にそのテーブルの更新が多いときは問題になるでしょう。別の解決策で、参照先テーブルの更新が少ない場合に現実的なのは、参照先テーブルの更新時に排他ロックを取得するものです。そうすれば、同時実行のトランザクションが行の古い値を調べることができません。あるいは、参照先のテーブルの更新をコミットした後、単にすべての同時実行トランザクションが終わるのを待ってから、新しいセキュリティ状況に依存する変更をする、ということもできます。

更なる詳細は[CREATE POLICY](#)と[ALTER TABLE](#)を参照して下さい。

## 5.8. スキーマ

PostgreSQLデータベースクラスタには、1つ以上の名前付きデータベースが含まれます。ユーザおよびユーザのグループはクラスタ全体で共有されますが、他のデータは複数のデータベース間で共有されません。サーバに接続しているクライアントは、単一のデータベース、つまり接続要求で指定したデータベース内のデータにしかアクセスできません。

### 注記

クラスタのユーザは、クラスタ内の全てのデータベースへのアクセス権限を持っているとは限りません。ユーザ名を共有するということは、例えばjoeという同じユーザ名を持つ異なるユーザが同じクラスタ内の2つのデータベースに存在することはできないということです。しかし、joeが一部のデータベースにのみアクセスできるようにシステムを構成することはできます。

データベースには、1つ以上の名前付きスキーマが含まれ、スキーマにはテーブルが含まれます。スキーマには、データ型、関数および演算子などの他の名前付きオブジェクトも含まれます。同じオブジェクト名を異なるスキーマで使用しても競合は起こりません。例えば、schema1とmyschemaの両方のスキーマにmytableというテーブルが含まれていても構いません。スキーマはデータベースとは異なり厳格に分離されていないので、ユーザは、権限さえ持っていれば接続しているデータベース内のどのスキーマのオブジェクトにでもアクセスすることができます。

スキーマの使用が好まれる理由はいくつかあります。

- 1つのデータベースを多数のユーザが互いに干渉することなく使用できるようにするため。
- 管理しやすくなるよう、データベースオブジェクトを論理グループに編成するため。
- サードパーティのアプリケーションを別々のスキーマに入れることにより、他のオブジェクトの名前と競合しないようにするため。

スキーマは、入れ子にできないという点を除き、オペレーティングシステムのディレクトリと似ています。

### 5.8.1. スキーマの作成

スキーマを作成するには、`CREATE SCHEMA`コマンドを使用します。スキーマに自由に名前を付けます。例を示します。

```
CREATE SCHEMA myschema;
```

スキーマ内にオブジェクトを作成したりこれにアクセスするには、スキーマ名とテーブル名をドットで区切った修飾名を書きます。

```
schema.table
```

この方法は、後の章で説明するテーブル変更コマンドやデータアクセスコマンドなど、テーブル名を必要とする場合すべてに使用できます。(話を簡単にするため、テーブルについてのみ述べます。しかし型や関数といった名前付きのオブジェクトの他の種類について同様の考え方が適用できます。)

実際には、より一般的な以下の構文

```
database.schema.table
```

を使用することもできますが、現在ではこの構文は標準SQLに形式的に準拠するためにのみ存在しています。記述されるデータベース名は、接続しているデータベースと同じ名前であればなりません。

ですから、新しいスキーマにテーブルを作成するには次のようにします。

```
CREATE TABLE myschema.mytable (  
  ...  
);
```

空のスキーマ(全てのオブジェクトが削除されたスキーマ)を削除するには次のようにします。

```
DROP SCHEMA myschema;
```

スキーマ内の全オブジェクトも含めてスキーマを削除する場合には次のようにします。

```
DROP SCHEMA myschema CASCADE;
```

この背後にある一般的な機構についての詳細は「[依存関係の追跡](#)」を参照してください。

他のユーザが所有するスキーマを作成したい場合があります(これは他のユーザの活動を明確に定義された名前空間内に制限する方法の1つです)。そのための構文は次の通りです。

```
CREATE SCHEMA schemaname AUTHORIZATION username;
```

スキーマ名は省略することもでき、その場合スキーマ名はユーザ名と同じになります。この構文の便利な使用方法は「[使用パターン](#)」に記載されています。

`pg_`で始まるスキーマ名は、システム上の使用のため予約されており、ユーザが作成することはできません。

## 5.8.2. publicスキーマ

これまでの節ではスキーマ名を指定せずにテーブルを作成してきました。デフォルトでは、このようなテーブル（および他のオブジェクト）は自動的に「public」という名前のスキーマに入れます。新しいデータベースには全てこのようなスキーマが含まれています。そのため、以下の2つの構文は同等です。

```
CREATE TABLE products ( ... );
```

および

```
CREATE TABLE public.products ( ... );
```

### 5.8.3. スキーマ検索パス

修飾名を書くのは手間がかかりますし、どちらにしても、アプリケーションに特定のスキーマ名を書き込まない方がよいことも多いのです。そのため、テーブルは多くの場合、テーブル名しか持たない非修飾名として参照されます。システムは、検索するスキーマのリストである検索パスに従って、どのテーブルを指しているのかを判別します。検索パスで最初に一致したテーブルが、該当テーブルだと解釈されます。検索パス内に一致するテーブルがないと、データベースの他のスキーマ内に一致するテーブルがある場合でもエラーが報告されません。

検索パスの最初に列挙されているスキーマは、「現在のスキーマ」と呼ばれます。現在のスキーマは、検索される最初のスキーマであると同時に、スキーマ名を指定せずにCREATE TABLEコマンドでテーブルを作成した場合に新しいテーブルが作成されるスキーマでもあります。

現行の検索パスを示すには次のコマンドを使用します。

```
SHOW search_path;
```

デフォルトの設定では次のように返されます。

```
search_path
-----
"$user", public
```

最初の要素は、現行ユーザと同じ名前のスキーマを検索することを指定しています。そのようなスキーマが存在していない場合、この項目は無視されます。2番目の要素は、先ほど説明したpublicスキーマを参照しています。

実存するスキーマのうち、検索パス内で最初に現れるスキーマが、新規オブジェクトが作成されるデフォルトの場所になります。これが、デフォルトでオブジェクトがpublicスキーマに作成される理由です。オブジェクトがスキーマ修飾なしで別の文脈で参照される場合（テーブル変更、データ変更、あるいは問い合わせコマンドなど）、一致するオブジェクトが見つかるまで検索パス内で探索されます。そのためデフォルト構成では、非修飾のアクセスはpublicスキーマしか参照できません。

新しいスキーマをパスに追加するには次のようにします。

```
SET search_path TO myschema, public;
```

（\$userはまだ必要ないので、ここでは省略しています。）そして、次のようにしてスキーマ修飾なしでテーブルにアクセスします。

```
DROP TABLE mytable;
```

また、myschemaはパス内の最初の要素なので、新しいオブジェクトはデフォルトでここに作成されます。

以下のように書くこともできます。

```
SET search_path TO myschema;
```

このようにすると、今後は修飾名なしでpublicスキーマにアクセスすることができなくなります。publicスキーマはデフォルトで存在するという以外に特別な意味はありません。他のスキーマと同様に削除することもできます。

スキーマ検索パスを操作する他の方法については「[システム情報関数](#)」を参照してください。

検索パスはデータ型名、関数名、演算子名についても、テーブル名の場合と同じように機能します。データ型および関数の名前は、テーブル名とまったく同じように修飾することができます。式で修飾演算子名を書く場合には、特別な決まりがあります。それは以下の通りです。

```
OPERATOR(schema.operator)
```

この規則は構文が曖昧になることを防ぐためのものです。以下に例を示します。

```
SELECT 3 OPERATOR(pg_catalog.+) 4;
```

実際の場面ではこのような見づらい構文を書かなくて済むように、演算子についても検索パスが使用されています。

## 5.8.4. スキーマおよび権限

ユーザは、デフォルトでは所有していないスキーマのオブジェクトにアクセスすることはできません。アクセスするためには、そのスキーマの所有者からスキーマのUSAGE権限を付与してもらわなければなりません。そのスキーマ内のオブジェクトに対して操作を行うには、そのオブジェクトに応じて、さらに追加の権限が必要となる場合があります。

他のユーザのスキーマ内でオブジェクトを作成できるようにすることも可能です。それには、スキーマ上でCREATE権限が付与されていなければなりません。デフォルトでは、publicスキーマに関しては全てのユーザがCREATEとUSAGE権限を持っていることに注意してください。つまり、全てのユーザは、そのユーザが接続できる任意のデータベース上のpublicスキーマにオブジェクトを作成できるということです。これが好ましくない場合は、以下のように権限を取り消すことができます。

```
REVOKE CREATE ON SCHEMA public FROM PUBLIC;
```

(最初の「public」はスキーマです。2番目の「public」は「全てのユーザ」を意味します。最初のpublicは識別子で、2番目のpublicはキーワードなので、それぞれ小文字、大文字を使用しています。「[識別子とキーワード](#)」のガイドラインを思い出してください。)

## 5.8.5. システムカタログスキーマ

各データベースには、`public`およびユーザ作成のスキーマの他に`pg_catalog`スキーマが含まれています。このスキーマにはシステムテーブルと全ての組み込みデータ型、関数および演算子が含まれています。`pg_catalog`は常に検索パスに含まれています。パスに明示的にリストされていない場合は、パスのスキーマを検索する前に暗黙的に検索されます。これにより組み込みの名前が常に検索されることが保証されます。しかし、ユーザ定義の名前で組み込みの名前を上書きする場合は、`pg_catalog`を明示的にパスの最後に置くことができます。

システムカタログの名前は`pg_`で始まりますので、このような名前は使用しないのが得策と言えます。今後のバージョンでユーザのテーブルと同じ名前前のシステムカタログが定義され、競合する事態を避けるためです。(その結果、デフォルトの検索パスでは、ユーザのテーブル名への非修飾の参照はシステムカタログとして解決されることになります。)システムカタログは今後も`pg_`で始まる規則に従うので、ユーザが`pg_`という接頭辞を使わない限り、非修飾のユーザ定義テーブル名がシステムカタログと競合することはありません。

## 5.8.6. 使用パターン

スキーマは様々な方法でデータの編成に使用できます。デフォルト構成で簡単にサポートできるお勧めの使用パターンがいくつかあります。

- スキーマを作成しない場合は、全てのユーザが暗黙に`public`スキーマにアクセスします。これはスキーマがまったく使用できない状況と同じです。この構成は主に、データベースで作業するのが1人のユーザまたは数人の協働ユーザだけの場合に推奨されます。またこの構成では、スキーマを認識しない環境からの移行を容易に行えます。
- それぞれのユーザに、ユーザ名と同じ名前前のスキーマを作成することができます。デフォルトの検索パスが、ユーザ名として解決される`$user`で始まることを思い出してください。つまり、各ユーザが個別のスキーマを持っていると、デフォルトでそれぞれのスキーマにアクセスすることになります。

この設定を使用する場合は、`public`スキーマへのアクセス権を取り消して(またはスキーマを削除して)、ユーザが完全に自分のスキーマにしかアクセスできないようにすることもできます。

- 共有アプリケーション(共有で使うテーブル、サードパーティ提供の追加関数など)をインストールする際には、それぞれ別のスキーマに入れるようにしてください。また他のユーザがこれらにアクセスできるように適切な権限を付与することを忘れないようにしてください。それによって他のユーザは、追加のオブジェクトをスキーマ名で修飾することによって参照したり、希望するならば、スキーマをそれぞれの検索パスに追加したりすることができます。

## 5.8.7. 移植性

標準SQLでは、1つのスキーマ内のオブジェクトを異なるユーザが所有するという概念は存在しません。それどころか、実装によっては所有者と異なる名前前のスキーマを作成することが許可されていない場合もあります。実際、標準で規定されている基本スキーマサポートのみを実装しているデータベースシステムでは、スキーマという概念とユーザという概念はほとんど同じなのです。そのため、修飾名とは`username.tablename`のことであると思っているユーザはたくさんいます。PostgreSQLにおいても、ユーザごとに1つのスキーマを作成すると、このようになります。

また、標準SQLには、`public`スキーマという概念もありません。標準に最大限従うためには、`public`スキーマは使用すべきではありません(おそらく削除した方が良いでしょう)。

もちろん、スキーマをまったく実装していなかったり、または、データベース間アクセスを(場合によっては制限付きで)許可することによって名前空間の使用をサポートしているSQLデータベースもあります。このようなシス

テムで作業する必要がある場合は、スキーマをまったく使わないようにすることで最大限の移植性を実現できます。

## 5.9. 継承

PostgreSQLは、データベース設計者にとって便利なテーブルの継承を実装しています。(SQL:1999以降は型の継承を定義していますが、ここで述べられている継承とは多くの点で異なります。)

まず例から始めましょう。市(cities)のデータモデルを作成しようとしていると仮定してください。それぞれの州にはたくさんの市がありますが、州都(capitals)は1つのみです。どの州についても州都を素早く検索したいとします。これは、2つのテーブルを作成することにより実現できます。1つは州都のテーブルで、もう1つは州都ではない市のテーブルです。しかし、州都であるか否かに関わらず、市に対するデータを問い合わせたいときには何が起こるでしょうか？ 継承はこの問題を解決できます。citiesから継承されるcapitalsテーブルを定義するのです。

```
CREATE TABLE cities (
    name          text,
    population    float,
    altitude      int    -- in feet
);

CREATE TABLE capitals (
    state        char(2)
) INHERITS (cities);
```

この場合、capitalsテーブルは、その親テーブルであるcitiesテーブルの列をすべて継承します。州都は1つの追加の列stateを持ち、州を表現します。

PostgreSQLでは、1つのテーブルは、0以上のテーブルから継承することが可能です。また、問い合わせはテーブルのすべての行、またはテーブルのすべての行と継承されたテーブルのすべての行のいずれかを参照できます。後者がデフォルトの動作になります。例えば次の問い合わせは、500フィートより上に位置しているすべての市の名前を、州都を含めて検索します。

```
SELECT name, altitude
FROM cities
WHERE altitude > 500;
```

PostgreSQLチュートリアルからのサンプルデータ(「[序文](#)」を参照してください)に対して、この問い合わせは、以下の結果を出力します。

name	altitude
Las Vegas	2174
Mariposa	1953
Madison	845

一方、次の問い合わせは、州都ではなく500フィートより上に位置しているすべての市を検索します。



```
SELECT name, altitude
FROM ONLY cities
WHERE altitude > 500;
```

name	altitude
Las Vegas	2174
Mariposa	1953

ここでONLYキーワードは、問い合わせがcitiesテーブルのみを対象にしcities以下の継承の階層にあるテーブルは対象としないことを意味します。これまで議論したコマンドの多く—SELECT、UPDATEそしてDELETE—がONLYキーワードをサポートしています。

また、明示的に子孫テーブルが含まれていることを示すために、テーブル名の後ろに\*を書くこともできます:

```
SELECT name, altitude
FROM cities*
WHERE altitude > 500;
```

\*の指定は、その動作が([sql\\_inheritance](#)構成オプションの設定を変更していない限り)デフォルトであるため、必須ではありません。しかしながら、\*を指定することは、追加のテーブルが検索されることを強調するのに有効でしょう。

ある特定の行がどのテーブルからきたものか知りたいという場合もあるでしょう。それぞれのテーブルにはtableoidという、元になったテーブルを示すシステム列があります。

```
SELECT c.tableoid, c.name, c.altitude
FROM cities c
WHERE c.altitude > 500;
```

出力は以下の通りです。

tableoid	name	altitude
139793	Las Vegas	2174
139793	Mariposa	1953
139798	Madison	845

(この例をそのまま実行しても、おそらく異なる数値OIDが得られるでしょう。) pg\_classと結合することで、テーブルの実際の名前が分かります。

```
SELECT p.relname, c.name, c.altitude
FROM cities c, pg_class p
WHERE c.altitude > 500 AND c.tableoid = p.oid;
```

出力は以下の通りです。

relname	name	altitude
---------	------	----------

cities	Las Vegas	2174
cities	Mariposa	1953
capitals	Madison	845

同じ効果を得る別の方法は、擬似型regclassを使うことで、これによりテーブルのOIDを記号的に表示します。

```
SELECT c.tableoid::regclass, c.name, c.altitude
FROM cities c
WHERE c.altitude > 500;
```

継承はINSERTまたはCOPYによるデータを、継承の階層にある他のテーブルに自動的に伝播しません。この例では、次のINSERT文は失敗します。

```
INSERT INTO cities (name, population, altitude, state)
VALUES ('Albany', NULL, NULL, 'NY');
```

データが、どうにかしてcapitalsテーブルに入ることを期待するかもしれませんが、そのようにはなりません。INSERTは、いつも指定されたテーブルそれ自体に対してデータを挿入します。ルール(詳細は38章ルールシステムを参照してください)を使用して挿入を中継できる場合もあります。しかし、ルールを使用しても上記のような場合は解決できません。なぜなら、citiesテーブルにstate列が含まれていないため、ルールが適用される前にコマンドが拒否されてしまうからです。

親テーブル上の検査制約と非NULL制約はその子テーブルに自動的に継承されます。他の種類の制約(一意性制約、主キー、外部キー制約)は継承されません。

テーブルは1つ以上の親テーブルから継承可能です。この場合、テーブルは親テーブルで定義された列の和になります。子テーブルで宣言された列は、これらの列に追加されることになります。もし親テーブルと同じ名前の列がある場合、もしくは、親テーブルと子テーブルに同じ名前の列がある場合は、列が「統合」されて子テーブルではただ1つの列となります。統合されるには列は同じデータ型を持っている必要があります。異なるデータ型の場合にはエラーとなります。統合された列は、元となったテーブルで列定義を持つすべての検査制約のコピーを持ちます。そして、列定義のいずれかが非NULL制約を持てば、非NULLという印が付きます。

テーブル継承は、通常、CREATE TABLE文のINHERITS句を使用して、子テーブルを作成する時に確立します。他にも、互換性を持つ方法で定義済みのテーブルに新しく親子関係を付けることも可能です。これにはALTER TABLEのINHERIT形式を使用します。このためには、新しい子テーブルは親テーブルと同じ名前の列を持ち、その列の型は同じデータ型でなければなりません。また、親テーブルと同じ名前、同じ式の検査制約を持っていなければなりません。ALTER TABLEのNO INHERIT形式を使用して、同様に継承関係を子テーブルから取り除くことも可能です。このような継承関係の動的追加、動的削除は、継承関係をテーブル分割(「パーティショニング」を参照)に使用している場合に有用です。

後で子テーブルとする予定の、互換性を持つテーブルを簡単に作成する方法の1つは、CREATE TABLEでLIKE句を使用することです。これは、元としたテーブルと同じ列を持つテーブルを新しく作成します。新しい子テーブルが必ず親テーブルと一致する制約を持ち、互換性があるものとみなされるように、元となるテーブルでCHECK制約が存在する場合は、LIKEにINCLUDING CONSTRAINTSオプションを指定すべきです。

子テーブルが存在する場合親テーブルを削除することはできません。また、子テーブルでは、親テーブルから継承した列、または検査制約を削除することも変更することもできません。テーブルとそのすべての子テーブルを削除したければ、CASCADEオプションを付けて親テーブルを削除することが簡単な方法です。

**ALTER TABLE**は、列データ定義と検査制約の変更を継承の階層にあるテーブルに伝えます。ここでも、他のテーブルに依存する列の削除は**CASCADE**オプションを使用したときのみ可能となります。**ALTER TABLE**は、重複列の統合と拒否について、**CREATE TABLE**時に適用される規則に従います。

テーブルアクセス権限がどのように扱われるかに注意して下さい。親テーブルへの問い合わせでは、それ以上アクセス権限を検査することなく自動的に子テーブルのデータにアクセスできます。これによりデータが親テーブルに(も)あるように見えることが保たれます。しかし、子テーブルへの直接のアクセスは自動的に許可されることはなく、追加の権限の付与が要求されるでしょう。

外部テーブル(**外部データ**参照)も通常のテーブルと同様、親テーブルあるいは子テーブルとして継承の階層の一部となりえます。外部テーブルが継承の階層の一部となっている場合、外部テーブルがサポートしない操作は、その継承全体でもサポートされません。

### 5.9.1. 警告

すべてのSQLコマンドが継承階層に対して動作できるとは限らないことに注意してください。データの検索、データの変更、スキーマの変更のために使用されるコマンド(例えば**SELECT**、**UPDATE**、**DELETE**、**ALTER TABLE**のほとんどの構文が該当しますが、**INSERT**や**ALTER TABLE ... RENAME**は含まれません)は通常、デフォルトで子テーブルを含み、また、それを除外するための**ONLY**記法をサポートします。データベース保守およびチューニング(例えば**REINDEX**、**VACUUM**)を行うコマンドは通常、個々の物理テーブルに対してのみ動作し、継承階層に対する再帰をサポートしません。個々のコマンドのそれぞれの動作はそのマニュアルページ(**SQLコマンド**)に記載されています。

継承機能の重大な制限として、インデックス(一意性制約を含む)、および外部キーは、そのテーブルのみに適用され、それを継承した子テーブルには適用されないことがあります。これは外部キーの参照側、被参照側の両方について当てはまります。したがって、上の例では

- もし、**cities.name**を**UNIQUE**または**PRIMARY KEY**と宣言しても、**cities**テーブルの行と重複した行を**capitals**テーブル内に持つことを禁止することにはなりません。さらに、これらの重複した行はデフォルトで**cities**テーブルへの問い合わせで現れるでしょう。事実として、**capitals**テーブルはデフォルトで一意性制約を持っていませんし、同一の名前の複数の行を持つことがあり得ます。**capitals**テーブルに一意性制約を追加できますが、これは**cities**テーブルと比較して重複を禁止することにはなりません。
- 同じように、**cities.name REFERENCES**で他のテーブルを参照するようにしても、この制約は自動的に**capitals**に引き継がれるわけではありません。この場合は**capitals**テーブルに同一の**REFERENCES**制約を手動で追加すれば問題を回避できます。
- 他のテーブルの列に**REFERENCES cities(name)**を指定すると、他のテーブルが市の名前を持つことはできますが、州都の名前を持つことはできません。この場合は良い回避策がありません。

これらの機能の不足は、今後のリリースでおそらく改善されるでしょう。しかし当面、継承がアプリケーションにとって有用であるかどうかを判断する際に十分注意してください。

## 5.10. パーティショニング

PostgreSQLは基本的なテーブルのパーティショニング(分割)をサポートしています。この節では、データベース設計において、なぜそしてどのようにしてパーティショニングを実装するのかを解説します。

## 5.10.1. 概要

パーティショニングは論理的には1つの大きなテーブルであるものを、物理的に小さな部分に分けることを指します。パーティショニングはいくつかの利点があります。

- ・ 特定の状況において、問い合わせのパフォーマンスが劇的に改善されます。具体的には、アクセスが多いテーブル内の行が単一パーティションまたは少数のパーティション内に収まっている場合です。パーティショニングはインデックスの主要な列の代わりとなり、インデックスサイズが減少します。このため、インデックス内のよく使用される部分がメモリ内により取りやすくなります。
- ・ 問い合わせや更新が単一パーティションの大部分にアクセスする場合、インデックススキャンとテーブル全体に渡って散乱したランダムアクセス読み取りの代わりに、そのパーティションのシーケンシャルスキャンとすることで、性能が改善できます。
- ・ 一括でのロードや削除の要求をパーティション設計に合うように計画していれば、一括ロードや削除をパーティションの追加や削除によって実行可能です。ALTER TABLE NO INHERITやDROP TABLEは両方とも一括操作よりもずっと高速です。また、これらのコマンドは大量のDELETEによって発生するVACUUMのオーバーヘッドを完全に防ぎます。
- ・ めったに使用されないデータは、安価で遅い記憶メディアに移行できます。

パーティショニングの利点は、通常はテーブルのサイズがとて大きくなる場合にのみ得られます。テーブルのパーティショニングによって利益が得られる境目はアプリケーションに依存しますが、経験的にはテーブルのサイズがデータベースサーバの物理メモリを超えている場合です。

現状ではPostgreSQLは、パーティショニングをテーブルの継承によりサポートしています。それぞれのパーティションは1つの親テーブルの子テーブルとして作成されなくてはなりません。親テーブル自身は通常、空のテーブルとなり、全体のデータを代表するために存在します。パーティショニングを設定する前に、継承(「[継承](#)」を参照してください)について詳しく知っておく必要があります。

パーティショニングについて次の種類がPostgreSQLに実装されています。

### 範囲分割

テーブルは、キーとなる列もしくは列の組み合わせにより定義される「範囲」に分割されます。異なるパーティションに割り当てられた値の範囲は重なることはありません。例えば、日付の範囲により分割されたり、特定のビジネスオブジェクトの識別子の範囲により分割されたりします。

### リスト分割

どのキー値がそれぞれのパーティションに現れるかを明示的に列挙することにより、テーブルが分割されます。

## 5.10.2. パーティショニングの実装

テーブルのパーティショニングを実装するには、以下を行ってください。

1. すべてのパーティションが継承することになる、「マスタ」テーブルを作成してください。

このテーブルはデータを格納しません。このテーブルにはすべてのパーティションに対して適用されるつもりでなければ検査制約は定義しないでください。インデックスや一意性制約を定義することも意味がありません。

2. マスタテーブルから継承された、いくつかの「子」テーブルを作成します。通常、これらの子テーブルはマスタから継承された列以外には列を追加しないようにします。

これらの子テーブルは、あらゆる点でPostgreSQLの普通のテーブル(あるいは、外部テーブルかもしれない)ですが、この子テーブルをパーティションと呼びます。

3. それぞれのパーティションでのキー値を定義するために、分割されたテーブルにテーブル制約を追加してください。

典型的な例は、

```
CHECK ( x = 1 )
CHECK ( county IN ( 'Oxfordshire', 'Buckinghamshire', 'Warwickshire' ) )
CHECK ( outletID >= 100 AND outletID < 200 )
```

制約が、異なるパーティションにおいて許可されているキー値の間で重なりが無いことを保証してください。よくある間違いは範囲制約を次のように設定してしまうことです。

```
CHECK ( outletID BETWEEN 100 AND 200 )
CHECK ( outletID BETWEEN 200 AND 300 )
```

キー値の200がどちらのパーティションに属するのかが明確になっていないため、これは間違いになります。

範囲分割とリスト分割の間に構文の違いは無いことに注意してください。これらの字句は記述上のものでだけです。

4. それぞれのパーティションにおいて、キーとなる列(列の集合)にインデックスを作成してください。もちろん、その他の必要なインデックスも作成してください。(キーのインデックスは必ずしも必要ではありませんが、たいいていの場合に役立ちます。キー値が一意であることを意図するのであればいつでも、一意もしくは主キー制約をそれぞれのパーティションに作成してください。)
5. 必要であれば、マスタテーブルに挿入されたデータを適当なパーティションに中継するためにトリガもしくはルールを定義してください。
6. [constraint\\_exclusion](#) 設定パラメータが `postgresql.conf` 内で無効になっていないことを確認してください。無効であると、問い合わせは思ったとおりに最適化されません。

例えば、大規模なアイスクリーム会社のデータベースを構築すると仮定します。会社は、それぞれの地方のアイスクリームの売上だけでなく、毎日の最高気温を計測しています。概念的に、次のようなテーブルが必要になります。

```
CREATE TABLE measurement (
  city_id      int not null,
  logdate     date not null,
  peaktemp    int,
  unitsales   int
);
```

ほとんどの問い合わせが先週、先月もしくは四半期前のデータを問い合わせるものであることが分かっています。その理由は、このテーブルが経営に関するオンラインのレポートを作成することに主に使用されるからです。保存が必要な過去のデータ量を減らすために、過去3年分のデータのみを保存することにします。各月の始めに最も古い月のデータを削除します。

このような場合、measurementテーブルに対する様々な要求をすべて満たすようにパーティショニングを利用できます。上記で述べた方法で、パーティショニングを次のように設定します。

1. マスタテーブルは、上記で宣言されたmeasurementテーブルです。
2. 次にそれぞれの月に対して1つのパーティションを作成します。

```
CREATE TABLE measurement_y2006m02 ( ) INHERITS (measurement);
CREATE TABLE measurement_y2006m03 ( ) INHERITS (measurement);
...
CREATE TABLE measurement_y2007m11 ( ) INHERITS (measurement);
CREATE TABLE measurement_y2007m12 ( ) INHERITS (measurement);
CREATE TABLE measurement_y2008m01 ( ) INHERITS (measurement);
```

それぞれのパーティションは、完結したテーブルですがmeasurementテーブルからの定義を継承しています。

これは古いデータの削除という問題を解決します。毎月、最も古い子テーブルをDROP TABLEし新規の月に対しては子テーブルを作成するだけでいいのです。

3. 重なるの無いテーブル制約を付ける必要があります。上記のようにパーティションを単に作成するよりも、以下のようにすべきでしょう。

```
CREATE TABLE measurement_y2006m02 (
    CHECK ( logdate >= DATE '2006-02-01' AND logdate < DATE '2006-03-01' )
) INHERITS (measurement);
CREATE TABLE measurement_y2006m03 (
    CHECK ( logdate >= DATE '2006-03-01' AND logdate < DATE '2006-04-01' )
) INHERITS (measurement);
...
CREATE TABLE measurement_y2007m11 (
    CHECK ( logdate >= DATE '2007-11-01' AND logdate < DATE '2007-12-01' )
) INHERITS (measurement);
CREATE TABLE measurement_y2007m12 (
    CHECK ( logdate >= DATE '2007-12-01' AND logdate < DATE '2008-01-01' )
) INHERITS (measurement);
CREATE TABLE measurement_y2008m01 (
    CHECK ( logdate >= DATE '2008-01-01' AND logdate < DATE '2008-02-01' )
) INHERITS (measurement);
```

4. キーとなる列にインデックスが必要になるでしょう。

```
CREATE INDEX measurement_y2006m02_logdate ON measurement_y2006m02 (logdate);
CREATE INDEX measurement_y2006m03_logdate ON measurement_y2006m03 (logdate);
...
CREATE INDEX measurement_y2007m11_logdate ON measurement_y2007m11 (logdate);
CREATE INDEX measurement_y2007m12_logdate ON measurement_y2007m12 (logdate);
CREATE INDEX measurement_y2008m01_logdate ON measurement_y2008m01 (logdate);
```

今回は、これ以上のインデックスを付けないことにします。

5. アプリケーションでINSERT INTO measurement ...を実行したら、適切なパーティションテーブルにデータが中継されるようにしたいとします。そのような場合は、適切なトリガ関数をマスタテーブルに設定することにより可能となります。もしデータが最新のパーティションにのみ追加される場合は、非常に簡単なトリガ関数を使用できます。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION measurement_insert_trigger()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    INSERT INTO measurement_y2008m01 VALUES (NEW.*);
    RETURN NULL;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;
```

関数を作成した後で、このトリガ関数を呼ぶトリガを作成します。

```
CREATE TRIGGER insert_measurement_trigger
BEFORE INSERT ON measurement
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE measurement_insert_trigger();
```

トリガが常に現在のパーティションを指すようにするためには、毎月、トリガ関数を再定義しなくてはなりません。しかし、トリガ定義を更新する必要はありません。

データを挿入したら、サーバが行を追加すべきパーティションを自動的に決定するようにしたいかもしれません。これは以下のようなもっと複雑なトリガ関数を作成することにより可能です。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION measurement_insert_trigger()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    IF ( NEW.logdate >= DATE '2006-02-01' AND
        NEW.logdate < DATE '2006-03-01' ) THEN
        INSERT INTO measurement_y2006m02 VALUES (NEW.*);
    ELSIF ( NEW.logdate >= DATE '2006-03-01' AND
        NEW.logdate < DATE '2006-04-01' ) THEN
        INSERT INTO measurement_y2006m03 VALUES (NEW.*);
    ...
    ELSIF ( NEW.logdate >= DATE '2008-01-01' AND
        NEW.logdate < DATE '2008-02-01' ) THEN
        INSERT INTO measurement_y2008m01 VALUES (NEW.*);
    ELSE
        RAISE EXCEPTION 'Date out of range. Fix the measurement_insert_trigger() function!';
    END IF;
    RETURN NULL;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;
```

トリガ定義は前と同じです。それぞれのIFテストをパーティションのCHECK制約と正確に一致させなければならぬことに注意してください。

この関数は単一月の場合より複雑になりますが、頻繁に更新する必要はありません。なぜなら条件分岐を前もって追加しておくことが可能だからです。

### 注記

実際には、ほとんどの挿入が一番新しいパーティションに入る場合は、そのパーティションを最初に検査することが最善です。簡単にするため、この例でのほかの部分と同じ順番でのトリガのテストを示しました。

以上のように、複雑なパーティション化の計画はたくさんのDDLが必要となります。上記の例では、毎月新しいパーティションを作成することになりますが、必要となるDDLを自動的に生成するスクリプトを書くのが賢明です。

## 5.10.3. パーティションの管理

通常、テーブルの初期定義で設定された一群のパーティションは、そのまま静的であることを意図したものではありません。古いデータのパーティションの削除や新規データ向けの定期的な新規パーティションの追加という要求はよくあります。こうしたそうでなければ苦痛を伴う作業を、大量のデータを物理的に移動させずに、パーティション構造を操作することでほとんど瞬間的に行うことができます。パーティショニングの最も重要な利点の一つはまさにこの点です。

古いデータを削除する最も簡単な方法は、単に不要となったパーティションを削除することです。

```
DROP TABLE measurement_y2006m02;
```

レコードごとに削除する必要がありませんので、これは高速に何百万ものレコードを削除することができます。

この他、よく使用される方法は、テーブル自体へのアクセス権限をそのまま残したまま、パーティション付けされたテーブルからパーティションを削除することです。

```
ALTER TABLE measurement_y2006m02 NO INHERIT measurement;
```

これにより、削除前にデータ操作をさらに行うことができます。これは、例えばCOPY、pg\_dumpあるいはその他のツールを使用してデータをバックアップするための良い機会です。また、データをより小さな書式に集約したり、他のデータ操作を行ったり、報告を作成したりするための良い機会かもしれません。

同様に、新しいデータを扱うために新しいパーティションを追加することもできます。上で元々のパーティションを作成した時と同じように、パーティション付けテーブルに空のパーティションを作成することができます。

```
CREATE TABLE measurement_y2008m02 (  
    CHECK ( logdate >= DATE '2008-02-01' AND logdate < DATE '2008-03-01' )  
 ) INHERITS (measurement);
```

この他の方法として、パーティション構造の外部で新しいテーブルを作成し、後で適切にパーティションとすることが便利な場合もあります。これにより、パーティション付けしたテーブルに追加する前に、データをロードし、検査、変換することができます。



```

CREATE TABLE measurement_y2008m02
  (LIKE measurement INCLUDING DEFAULTS INCLUDING CONSTRAINTS);
ALTER TABLE measurement_y2008m02 ADD CONSTRAINT y2008m02
  CHECK ( logdate >= DATE '2008-02-01' AND logdate < DATE '2008-03-01' );
¥copy measurement_y2008m02 from 'measurement_y2008m02'
-- その他のデータ準備操作を行うこともあります。
ALTER TABLE measurement_y2008m02 INHERIT measurement;

```

## 5.10.4. パーティショニングと制約による除外

制約による除外は、上記の方法で定義されたパーティションテーブルに対するパフォーマンスを向上させる問い合わせの最適化技術です。例えば、

```

SET constraint_exclusion = on;
SELECT count(*) FROM measurement WHERE logdate >= DATE '2008-01-01';

```

制約による除外がなければ、上記の問い合わせはmeasurementテーブルの各パーティションをスキャンするでしょう。制約による除外が有効になっているとき、プランナはそれぞれのパーティションの制約を検証し、パーティションが問い合わせのWHEREに一致する行を含んでいないためにスキャンされる必要が無いことを証明しようとします。プランナはこれを証明すると、問い合わせ計画からそのパーティションを除外します。

constraint\_exclusionを有効とした時の計画と無効にした時の計画の違いを明らかにするため、EXPLAINコマンドを使用できます。この種類のテーブル設定に対する典型的な最適化されない計画は以下のようになります。

```

SET constraint_exclusion = off;
EXPLAIN SELECT count(*) FROM measurement WHERE logdate >= DATE '2008-01-01';

```

QUERY PLAN

---

```

Aggregate (cost=158.66..158.68 rows=1 width=0)
-> Append (cost=0.00..151.88 rows=2715 width=0)
    -> Seq Scan on measurement (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2006m02 measurement (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2006m03 measurement (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
...
    -> Seq Scan on measurement_y2007m12 measurement (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2008m01 measurement (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)

```

一部のパーティション、もしくはすべてのパーティションで、テーブル全体に対するシーケンシャルスキャンではなく、インデックススキャンが使用される可能性があります。しかしここで重要なことは、この問い合わせに対す

る回答のために古いパーティションをスキャンする必要はまったく無いということです。制約による除外を有効にしたとき、同じ回答を返す計画で、大幅に安価なものを得ることができます。

```

SET constraint_exclusion = on;
EXPLAIN SELECT count(*) FROM measurement WHERE logdate >= DATE '2008-01-01';
          QUERY PLAN
-----
Aggregate  (cost=63.47..63.48 rows=1 width=0)
-> Append  (cost=0.00..60.75 rows=1086 width=0)
    -> Seq Scan on measurement  (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)
    -> Seq Scan on measurement_y2008m01 measurement  (cost=0.00..30.38 rows=543 width=0)
        Filter: (logdate >= '2008-01-01'::date)

```

制約による除外はCHECK制約のみで動作し、インデックスの有無では動作しないことに注意してください。よってキー列のインデックスを定義することは必要ではありません。あるパーティションでインデックスが必要かどうかは、パーティションをスキャンする問い合わせが通常はパーティションの大部分をスキャンするのか、あるいは小さな部分をスキャンするのかによります。インデックスは後者において役立ちますが、前者では役立ちません。

実のところ、`constraint_exclusion`のデフォルト(かつ推奨)の設定は、onでもoffでもなく、`partition`という中間の設定です。これによりこの技法は、パーティションテーブルに対して動作することになる問い合わせのみに適用されるようになります。on設定にすると、プランナは、効果のなさそうな単純な問い合わせを含め、すべての問い合わせでCHECK制約を検証するようになります。

## 5.10.5. 他のパーティショニング方法

適当なパーティションテーブルに中継する別の方法は、トリガの代わりにルールをマスターテーブル上に作成することです。例えば

```

CREATE RULE measurement_insert_y2006m02 AS
ON INSERT TO measurement WHERE
    ( logdate >= DATE '2006-02-01' AND logdate < DATE '2006-03-01' )
DO INSTEAD
    INSERT INTO measurement_y2006m02 VALUES (NEW.*);
...
CREATE RULE measurement_insert_y2008m01 AS
ON INSERT TO measurement WHERE
    ( logdate >= DATE '2008-01-01' AND logdate < DATE '2008-02-01' )
DO INSTEAD
    INSERT INTO measurement_y2008m01 VALUES (NEW.*);

```

ルールはトリガよりもかなりオーバーヘッドがありますが、このオーバーヘッドは行ごとに1度ではなく、問い合わせに対して1度なので、この方法は、一括挿入といった場合に有効かもしれません。しかし多くの場合、トリガを使用する方が、良い性能となります。

COPYはルールを無視することに注意してください。もしデータを挿入するのにCOPYを使用したい場合は、マスタテーブルではなく正しいパーティションテーブルにコピーすることが必要となるでしょう。COPYはトリガを起動します。よってトリガを使用する方法をとれば、普通にCOPYを使用することができます。

ルールを使用する方法のもうひとつの欠点は、一連のルールが挿入日付を扱わないときにエラーを強制する簡単な方法がないことです。データは代わりにマスタテーブルに暗黙のうちに挿入されます。

パーティショニングは、テーブルの継承の代わりにUNION ALLビューを使用することによっても使用できます。例えば、

```
CREATE VIEW measurement AS
    SELECT * FROM measurement_y2006m02
UNION ALL SELECT * FROM measurement_y2006m03
...
UNION ALL SELECT * FROM measurement_y2007m11
UNION ALL SELECT * FROM measurement_y2007m12
UNION ALL SELECT * FROM measurement_y2008m01;
```

しかしビューを再作成する必要があることで、データセットの個別のパーティションを追加したり削除したりする余分な手順が増えます。実際には、この方法は継承を使用する方法と比較してお勧めする点はほとんどありません。

## 5.10.6. 警告

以下の警告がパーティション付けテーブルに対して適用されます。

- すべてのCHECK制約が相互に排他であるかどうか自動で確認する方法はありません。パーティションを生成し、関連付けられたオブジェクトを作成もしくは修正するコードを作成する方が、それらをいちいち手書きするよりも安全です。
- ここで示す方式は、行のパーティションキー列が変更しない、もしくは少なくとも他のパーティションに移動することが要求されるような変更がないことを仮定しています。別のパーティションに移るようなUPDATEは、CHECK制約により失敗するでしょう。このような場合を扱う必要があるなら、適切な更新トリガをパーティションテーブルに設定することができますが、そうすると管理構造がさらに複雑になります。
- もし手動のVACUUMもしくはANALYZEコマンドを使用している場合は、それぞれのパーティションで個別に実行することを忘れないでください。以下のようなコマンドは

```
ANALYZE measurement;
```

マスタテーブルのみ処理することになります。

- ON CONFLICT句のあるINSERT文は期待通りに動作しない可能性が高いです。なぜなら、ON CONFLICTの動作は指定した対象のリレーション上で一意性制約違反が発生した場合にのみ起きるのであって、その子のリレーションでは起きないからです。

以下の警告が制約による除外に適用されます。

- 制約による除外は問い合わせのWHERE句が定数(または外部から供給されたパラメータ)を含んでいたときにのみ動作します。例えば、CURRENT\_TIMESTAMPのような非immutable関数に対する比較は、関数の結果値がどのパーティションに該当するかを実行時にプランナが知る事が出来ないため、最適化できません。

- ・パーティション制約を簡単にしておいてください。そうしないとプランナは、パーティションを使う必要がないことを立証できません。前述の例で示したとおり、リスト分割のために簡単な等号条件を使用してください。また範囲分割のために簡単な範囲テストを使用してください。手っ取り早い良い方法は、パーティショニングの制約がパーティション列とB-treeインデックス作成可能な演算子を用いた定数の比較のみを含んでいることです。
- ・マスタテーブルのすべてのパーティションのすべての制約は、制約による除外で試験されます。よってパーティションの数が多くなれば問い合わせ計画の時間がかかなり増加します。これらの技術を使用したパーティショニングは、おそらく100個までのパーティションでうまく動作します。何千ものパーティションを使用することは避けてください。

## 5.11. 外部データ

PostgreSQLはSQL/MED仕様を部分的に実装しており、PostgreSQLの外部にあるデータに対して標準的なSQLクエリでアクセスできます。このようなデータは外部データと呼ばれます。(この用語をデータベース内の制約である外部キーと混同しないように気をつけてください。)

外部データは外部データラップの手助けによりアクセスされます。外部データラップは外部データソースと通信できるライブラリであり、接続確立やデータ取得といった詳細を隠蔽します。contribモジュールとして、いくつかの外部データラップが利用できます; [付録F 追加で提供されるモジュール](#)を参照してください。その他の種類の外部データラップは外部製品として見つかるでしょう。既存の外部データラップがあなたの用途に合わない場合、独自のラップを書くことができます。[54章外部データラップの作成](#)を参照してください。

外部データにアクセスするには、特定の外部データソースへの接続方法をそれを支える外部データラップが使用するオプションの組み合わせによって定義する外部サーバオブジェクトを作成する必要があります。その後、外部データの構造を定義する外部テーブルを少なくともひとつ作成する必要があります。外部テーブルは通常のテーブルと同様にクエリの中で使用できますが、外部テーブルはPostgreSQLサーバには格納領域を持ちません。外部テーブルが使われるたびに、PostgreSQLは外部ソースからデータを取得することや、更新コマンドの場合には外部ソースへデータを送信することを外部データラップに依頼します。

外部データへのアクセスは外部データソースからの認証を必要とする場合があります。この情報は、現在のPostgreSQLロールに基づいてユーザ名やパスワードといった追加のデータを提供することができるユーザマッピングによって提供することができます。

追加情報は、[CREATE FOREIGN DATA WRAPPER](#)、[CREATE SERVER](#)、[CREATE USER MAPPING](#)、[CREATE FOREIGN TABLE](#)、[IMPORT FOREIGN SCHEMA](#)を参照してください。

## 5.12. その他のデータベースオブジェクト

テーブルにはデータが保持されていますので、リレーショナルデータベース構造ではテーブルが中心オブジェクトとなります。しかし、データベースにはテーブルの他にもオブジェクトが存在します。様々なオブジェクトを作成して、データの使用および管理をより効果的に行うことができます。本章ではこれらのオブジェクトについては説明しませんが、どのようなものがあるかをここに列挙します。

- ・ ビュー
- ・ 関数および演算子

- ・ データ型およびドメイン
- ・ トリガおよび書き換えルール

これらのトピックに関する詳細な情報は [パートV「サーバプログラミング」](#)にあります。

## 5.13. 依存関係の追跡

外部キー制約や、ビュー、トリガ、関数などを使ったテーブルが多数含まれるような複雑なデータベース構造を作成すると、ユーザはそれらのオブジェクト間の暗黙的な依存関係のネットワークも作成していることとなります。例えば、外部キー制約を持つテーブルは、参照するテーブルに依存しています。

データベース構造全体の整合性を保つため、PostgreSQLは、他のオブジェクトと依存関係にあるオブジェクトの削除を許可しません。例えば、「外部キー」で検討したproductsテーブルを削除しようとしても、ordersテーブルがこのテーブルに依存しているので、以下のようなエラーメッセージが現れます。

```
DROP TABLE products;

ERROR:  cannot drop table products because other objects depend on it
DETAIL:  constraint orders_product_no_fkey on table orders depends on table products
HINT:   Use DROP ... CASCADE to drop the dependent objects too.
```

エラーメッセージには役に立つヒントが含まれています。以下のようにすると、依存する全てのオブジェクトを1つずつ削除する手間を省けます。

```
DROP TABLE products CASCADE;
```

これで全ての依存オブジェクトが削除されます。この場合、ordersテーブルは削除されずに外部キー制約のみが削除されます (DROP ... CASCADEが何を行うかを知りたい場合は、CASCADEを指定せずにDROPを実行してDETAIL出力を読んでください)。

PostgreSQLでは、全てのDROPコマンドにCASCADEを指定することができます。もちろん、どのような依存関係が存在するかは、オブジェクトの種類によって異なります。また、CASCADEではなくRESTRICTと記述すると、他のオブジェクトが依存しているオブジェクトの削除を禁止するというデフォルトの振舞いを指定することもできます。

### 注記

標準SQLでは、DROPコマンドでRESTRICTまたはCASCADEのいずれかを指定する必要があります。実際にこの決まり通りのデータベースシステムはありませんが、デフォルトがRESTRICTであるか、CASCADEであるかは、システムによって異なります。

ユーザ定義関数について、PostgreSQLは引数や結果の型など、関数の外部に可視な属性に関連した依存性については追跡しますが、関数の実体を検査することによってしかわからない依存性は追跡しません。例えば以下の状況を考えてみます。

```
CREATE TYPE rainbow AS ENUM ('red', 'orange', 'yellow',
                             'green', 'blue', 'purple');
```

```
CREATE TABLE my_colors (color rainbow, note text);

CREATE FUNCTION get_color_note (rainbow) RETURNS text AS
  'SELECT note FROM my_colors WHERE color = $1'
LANGUAGE SQL;
```

(SQL言語による関数についての説明は「[問い合わせ言語\(SQL\)関数](#)」を参照してください。) PostgreSQLは関数`get_color_note`が型`rainbow`に依存することは認識します。例えば、その型を削除すると、関数の引数の型が定義されなくなるため、関数の削除も強制されます。しかし、PostgreSQLは`get_color_note`がテーブル`my_colors`に依存するとは考えません。従って、そのテーブルが削除されても関数は削除されません。この方法には不利な点もありますが、同時に利益もあります。テーブルがない状態で関数を実行すればエラーを引き起こしますが、それでも関数はある意味で、有効な状態になっています。そのため、同じ名前の新しいテーブルを作成することで、関数を再び動作させることができます。

---

## 第6章 データ操作

前章では、データを保持するためのテーブルやその他の構造の作成方法について説明しました。今度は、テーブルにデータを挿入してみましょう。本章では、テーブルのデータの挿入、更新、削除の方法について説明します。次章ではいよいよ、ずっと見つけれなかったデータをデータベースから抽出する方法について説明します。

### 6.1. データの挿入

テーブルは、作成時にはデータを含んでいません。データベースを利用価値のあるものにするには、まずデータを挿入する必要があります。概念的には、データは一度に1行ずつ挿入されます。もちろんユーザは複数行を挿入することもできますが、1行未満を挿入することはできません。列の値が一部しかわかっていない場合でも、1行全体を作成しなければなりません。

新規の行を作成するには、`INSERT`コマンドを使用します。このコマンドは、テーブル名と列の値を必要とします。例えば、5章データ定義のproductsテーブルの例で考えてみましょう。

```
CREATE TABLE products (  
    product_no integer,  
    name text,  
    price numeric  
);
```

行を挿入するためのコマンド例は以下のようになります。

```
INSERT INTO products VALUES (1, 'Cheese', 9.99);
```

データ値は、テーブル内で列が存在する順序に従ってカンマで区切って列挙されています。通常、データ値はリテラル(定数)ですが、スカラ式も使用できます。

上記の構文には、テーブル内の列の順序を知っていなければならないという欠点があります。これを避けるには、列を明示的に列挙する方法があります。例えば、以下の2つのどちらのコマンドでも上記のコマンドと同等の効果が得られます。

```
INSERT INTO products (product_no, name, price) VALUES (1, 'Cheese', 9.99);  
INSERT INTO products (name, price, product_no) VALUES ('Cheese', 9.99, 1);
```

多くのユーザは常に列名を列挙する方法が優れていると考えています。

値がわからない列については、省略することができます。省略した列には、デフォルト値が挿入されます。以下に例を示します。

```
INSERT INTO products (product_no, name) VALUES (1, 'Cheese');  
INSERT INTO products VALUES (1, 'Cheese');
```

後者はPostgreSQLの拡張機能です。これによって、列には左から順に指定されただけの値が挿入され、残りにはデフォルト値が挿入されます。

明確にするため、列ごと、あるいは行全体についてデフォルト値を明示的に要求することもできます。

```
INSERT INTO products (product_no, name, price) VALUES (1, 'Cheese', DEFAULT);
INSERT INTO products DEFAULT VALUES;
```

単一コマンドで複数行を挿入することができます。

```
INSERT INTO products (product_no, name, price) VALUES
(1, 'Cheese', 9.99),
(2, 'Bread', 1.99),
(3, 'Milk', 2.99);
```

### ヒント

一度に大量のデータを挿入する場合はCOPYコマンドの使用を検討してください。INSERTコマンドほどの柔軟性はありませんが、より効率的です。大量のデータをロードする性能を向上することについて、詳細は「[データベースへのデータ投入](#)」を参照してください。

## 6.2. データの更新

既にデータベースに入っているデータを変更することを「更新(update)する」と言います。個別の行、テーブル内の全ての行、あるいは全ての行のサブセットを更新することができます。各列は、他の列に影響を及ぼすことなく個別に更新することができます。

既存の行の更新を行うにはUPDATEコマンドを使用してください。その際には3つの情報が必要となります。

1. 更新するテーブルと列の名前
2. 更新後の列の値
3. 更新する行

5章データ定義で説明した、一般にSQLでは行に対して一意のIDを指定しないことを思い出してください。従って、どの行を更新するかを直接指定することができない場合があります。その代わりに、更新される行が満たすべき条件を指定します。テーブルに主キーを設定している場合に限り(ユーザが宣言したのかどうかには関係なく)、主キーと一致する条件を選択することで確実に個別の行を指定することができます。グラフィカルなデータベースアクセスツールは、この方法を使用して行を個別に更新することを可能にしています。

例えば、値段が5である全ての商品の値段を10に更新するには、以下のコマンドを使用します。

```
UPDATE products SET price = 10 WHERE price = 5;
```

これによって更新される行の数はゼロであるかもしれませんが、1つ、あるいは多数であるかもしれません。一致する行がない条件を指定して更新しようとしてもエラーにはなりません。

では、上記のコマンドの詳細を見てみましょう。最初はUPDATEキーワードで、これにテーブル名が続きます。いつも通り、テーブル名はスキーマで修飾することもできます。修飾しない場合はパス内から検索されます。次にSETキーワードがあり、これに列名、等号、そして更新後の列値が続きます。更新後の列値は、定数だけでなく任意のスカラ式で表すことができます。例えば、全ての商品の価格を10%上げるには以下のようにします。



```
UPDATE products SET price = price * 1.10;
```

このように、新しい値を表す式で行の中の古い値を参照することもできます。ここでは、WHERE句を省略しました。WHERE句を省略すると、テーブル内の全ての行が更新されます。省略しない場合は、WHERE条件に適合する行のみが更新されます。SET句内の等号が代入を表すのに対し、WHERE句内の等号は比較を表すことに注意してください。ただし、これによって曖昧さが生じることはありません。もちろん、必ずしもWHERE条件が等式でなければならぬということはありません。その他にも様々な演算子を使用することができます(9章関数と演算子を参照)。ただし、式の評価結果は論理値でなければなりません。

UPDATEコマンドのSET句に複数の代入式を列挙して、複数の列を更新することもできます。例を示します。

```
UPDATE mytable SET a = 5, b = 3, c = 1 WHERE a > 0;
```

## 6.3. データの削除

これまで、テーブルにデータを追加する方法と、データを変更する方法について説明してきました。残っているのは不要になったデータを削除する方法です。データの追加が行単位でしか行えないのと同様、削除の場合も、行全体をテーブルから削除するしかありません。前節で、SQLでは個々の行を直接指定する方法がないということを説明しました。ですから行の削除の場合も、削除対象となる行の条件を指定することでしかできません。テーブルに主キーが設定されている場合は、その行を正確に指定できます。しかし、条件を満たす複数の行、あるいは、テーブル内の全ての行を一度に削除することもできます。

行を削除するには、DELETEコマンドを使用します。構文はUPDATEコマンドによく似ています。例えば、productsテーブルから価格が10である全ての行を削除するには以下のようにします。

```
DELETE FROM products WHERE price = 10;
```

単に次のようにすると、テーブル内の全ての行が削除されますので注意してください!

```
DELETE FROM products;
```

プログラマに対する警告です。

---

## 第7章 問い合わせ

前章までで、テーブルを作成し、これにデータを挿入し、さらに挿入したデータを操作する方法について説明しました。本章では、データベースからデータを取り出す方法について説明します。

### 7.1. 概要

データベースからデータを取り出す処理、または、取り出すためのコマンドを問い合わせと言います。SQLでは、**SELECT**コマンドを、問い合わせを指定するために使います。SELECTコマンドの一般的な構文は次の通りです。

```
[WITH with_queries] SELECT select_list FROM table_expression [sort_specification]
```

以降の節では、選択リスト、テーブル式、並べ替えの仕様について詳細に説明します。WITH問い合わせは、より進んだ機能のため最後に扱います。

単純な問い合わせの形式は次のようなものです。

```
SELECT * FROM table1;
```

table1というテーブルがあるとして、このコマンドはtable1からすべてのユーザ定義の列を全行取り出します。(検索する方法はクライアントアプリケーションに依存します。クライアントライブラリは、問い合わせ結果から個々の値を抽出する機能を提供する一方、例えばpsqlプログラムでは、アスキーアートで表組を画面上に表示します。) 選択リストの指定における\*は、テーブル式が持つすべての列を提供することを意味します。選択リストでは、選択可能な列の一部を選択することも、選択可能な列を使用して計算することもできます。例えば、table1にa、b、cという名前の列がある場合(他の列があっても構いません)、以下のような問い合わせができます。

```
SELECT a, b + c FROM table1;
```

(ここではbおよびcは数値型のデータであると仮定しています。) 詳細については「[選択リスト](#)」を参照してください。

FROM table1は、単純な形のテーブル式で、読み込むテーブルは1つだけです。一般にテーブル式は基本テーブルや結合そして副問い合わせなどで複雑に構成されることがあります。しかし、以下のように、テーブル式をすべて省略し、SELECTコマンドを電卓として使用することもできます。

```
SELECT 3 * 4;
```

選択リストの式が返す結果が変化する場合、これはさらに有用です。例えば、関数を次のように呼び出すことができます。

```
SELECT random();
```

### 7.2. テーブル式

テーブル式はテーブルを計算するためのものです。テーブル式にはFROM句が含まれており、その後ろにオプションとしてWHERE句、GROUP BY句、HAVING句を付けることができます。単純なテーブル式は、単にディスク上のいわゆる基本テーブルと呼ばれるテーブルを参照するだけです。しかし複雑な式では、様々な方法で基本テーブルを修正したり、結合させて使用することができます。

テーブル式のオプションWHERE句、GROUP BY句、およびHAVING句は、FROM句で派生したテーブル上に対して次々に変換を実行するパイプラインを指定します。これらの変換によって仮想テーブルが1つ生成されます。そしてこの仮想テーブルの行が選択リストに渡され、問い合わせの出力行が計算されます。

## 7.2.1. FROM句

FROM句は、カンマで分けられたテーブル参照リストで与えられる1つ以上のテーブルから、1つのテーブルを派生します。

```
FROM table_reference [, table_reference [, ...]]
```

テーブル参照は、テーブル名(スキーマで修飾することもできます)、あるいは、副問い合わせ、JOINによる結合、これらの複雑な組み合わせなどの派生テーブルとすることができます。FROM句に複数のテーブル参照がある場合、クロス結合されます(テーブルの行のデカルト積が形成されます。下記を参照)。FROMリストの結果はWHERE句、GROUP BY句、およびHAVING句での変換対象となる中間的な仮想テーブルになり、最終的にはテーブル式全体の結果となります。

テーブル参照で、テーブルの継承階層の親テーブルの名前を指定すると、テーブル名の前にONLYキーワードがない場合は、テーブル参照はそのテーブルだけでなくその子テーブルに継承されたすべての行を生成します。しかし、この参照は名前を指定したテーブルに現れる列のみを生成し、子テーブルで追加された列は無視されます。

テーブル名の前にONLYを記述する代わりに、テーブル名の後に\*を記述して、子テーブルが含まれることを明示的に指定することができます。この動作は(sql\_inheritance設定オプションの設定を変更していない限り)デフォルトですので、\*を記述することは必要ありません。しかし\*を記述してさらにテーブルが検索されることを強調することができますので有用かもしれません。

### 7.2.1.1. 結合テーブル

結合テーブルは、2つの(実または派生)テーブルから、指定した結合種類の規則に従って派生したテーブルです。内部結合、外部結合、およびクロス結合が使用可能です。テーブル結合の一般的な構文は次のとおりです

```
T1join_typeT2 [ join_condition ]
```

すべての結合は、互いに結び付けたり、あるいは入れ子にしたりすることができます。T1とT2のどちらか、あるいは両方が、結合テーブルになることがあります。括弧でJOIN句を括ることで結合の順序を制御することができます。括弧がない場合、JOIN句は左から右に入れ子にします。

#### 結合の種類

##### クロス結合

```
T1 CROSS JOIN T2
```

T1およびT2からのすべての可能な行の組み合わせ(つまりデカルト積)に対し、結合されたテーブルはT1のすべての列の後にT2のすべての列が続く行を含みます。テーブルがそれぞれN行とM行で構成されるとすると、結合されたテーブルの行数は  $N * M$  行となります。

FROM T1 CROSS JOIN T2 は FROM T1 INNER JOIN T2 ON TRUE と同じです(下記を参照)。また FROM T1, T2 と同じです。

### 注記

3つ以上のテーブルが現れた場合、この後者の等価性は厳密には保たれてはいません。なぜなら、JOINはカンマより強固に結合するためです。例えば FROM T1 CROSS JOIN T2 INNER JOIN T3 ON condition は FROM T1, T2 INNER JOIN T3 ON condition と同じではありません。なぜなら最初のケースではconditionがT1を参照できますが、2番目ではできないからです。

### 限定的な結合

```
T1 { [INNER] | { LEFT | RIGHT | FULL } [OUTER] } JOIN T2 ON boolean_expression
T1 { [INNER] | { LEFT | RIGHT | FULL } [OUTER] } JOIN T2 USING ( join column list )
T1 NATURAL { [INNER] | { LEFT | RIGHT | FULL } [OUTER] } JOIN T2
```

INNERやOUTERは省略可能です。INNERがデフォルトとなります。LEFT、RIGHT、FULLは外部結合を意味します。

結合条件は、ON句かUSING句で指定するか、またはNATURAL記述で暗黙的に指定します。結合条件は、以下で詳しく説明するように、2つの元となるテーブルのどの行が「一致するか」を決めます。

限定的な結合には次のものがあります。

#### INNER JOIN(内部結合)

T1の各行R1に対して、T2において行R1との結合条件を満たしている各行が、結合されたテーブルに含まれます。

#### LEFT OUTER JOIN(左外部結合)

まず、内部結合が行われます。その後、T2のどの行との結合条件も満たさないT1の各行については、T2の列をNULL値として結合行が追加されます。したがって、連結されたテーブルは常にT1の行それぞれに少なくとも1つの行があります。

#### RIGHT OUTER JOIN(右外部結合)

まず、内部結合が行われます。その後、T1のどの行の結合条件も満たさないT2の各行については、T1の列をNULL値として結合行が追加されます。これは左結合の反対です。結果のテーブルは、T2の行が常に入ります。

#### FULL OUTER JOIN(完全外部結合)

まず、内部結合が行われます。その後、T2のどの行の結合条件も満たさないT1の各行については、T2の列をNULL値として結合行が追加されます。さらに、T1のどの行でも結合条件を満たさないT2の各行に対して、T1の列をNULL値として結合行が追加されます。

ON句は最も汎用的な結合条件であり、WHERE句で使われるものと同じ論理値評価式となります。ON式の評価が真となる場合、T1およびT2の対応する行が一致します。

USING句は、結合の両側で結合列に同じ名前を使っているという特別な状況の利点を活かすことができる省略形です。それは、結合テーブルが共通で持つ列名をカンマで区切ったリストから、それぞれの列の等価性を結合条件として生成します。例えば、T1とT2をUSING (a, b)を使用して結合する場合は、ON T1.a = T2.a AND T1.b = T2.bという結合条件を生成します。

さらに、JOIN USINGの出力は、冗長列を抑制します。マッチした列は両方が同じ値を待つので両方を出力する必要がありません。JOIN ONはT1からのすべての列と、それに続くT2からのすべての列を生成します。JOIN USINGは指定された列のペアのそれぞれについて1つの出力(結合リストでの指定順)、続いてT1の残りの列、その後T2の残りの列を出力します。

最後に、NATURALはUSINGの略記形式で、2つの入力テーブルの両方に含まれているすべての列名で構成されるUSINGリストを形成します。USINGと同様、これらの列は出力テーブルに一度だけ現れます。共通する列が存在しない場合、NATURALはCROSS JOINと同様に動作します。

### 注記

USINGは、リストされている列のみ結合するのでリレーシンの列の変更から適度に安全です。NATURALは、USINGよりもかなり危険です。いずれかのリレーシンのスキーマ変更により新しくマッチする列名が作られると、結合にその新しい列も使われるようになってしまうからです。

まとめとして、以下のテーブルt1

num	name
1	a
2	b
3	c

および、テーブルt2

num	value
1	xxx
3	yyy
5	zzz

を想定すると、以下のように様々な結合に関する結果が得られます。

```
=>SELECT * FROM t1 CROSS JOIN t2;
```

num	name	num	value
1	a	1	xxx
1	a	3	yyy
1	a	5	zzz
2	b	1	xxx
2	b	3	yyy
2	b	5	zzz

```

3 | c   | 1 | xxx
3 | c   | 3 | yyy
3 | c   | 5 | zzz
(9 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 INNER JOIN t2 ON t1.num = t2.num;
```

```

num | name | num | value
-----+-----+-----+-----
1 | a   | 1 | xxx
3 | c   | 3 | yyy
(2 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 INNER JOIN t2 USING (num);
```

```

num | name | value
-----+-----+-----
1 | a   | xxx
3 | c   | yyy
(2 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 NATURAL INNER JOIN t2;
```

```

num | name | value
-----+-----+-----
1 | a   | xxx
3 | c   | yyy
(2 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 LEFT JOIN t2 ON t1.num = t2.num;
```

```

num | name | num | value
-----+-----+-----+-----
1 | a   | 1 | xxx
2 | b   |   |
3 | c   | 3 | yyy
(3 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 LEFT JOIN t2 USING (num);
```

```

num | name | value
-----+-----+-----
1 | a   | xxx
2 | b   |
3 | c   | yyy
(3 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 RIGHT JOIN t2 ON t1.num = t2.num;
```

```

num | name | num | value
-----+-----+-----+-----
1 | a   | 1 | xxx

```

```

3 | c   | 3 | yyy
  |     | 5 | zzz
(3 rows)

```

```
=> SELECT * FROM t1 FULL JOIN t2 ON t1.num = t2.num;
```

```

num | name | num | value
-----+-----+-----+-----
1 | a   | 1 | xxx
2 | b   |   |
3 | c   | 3 | yyy
  |     | 5 | zzz
(4 rows)

```

ONで指定される結合条件には、結合に直接関係しない条件も含めることができます。これは一部の問い合わせにおいては便利ですが、使用の際には注意が必要です。例を示します。

```
=>SELECT * FROM t1 LEFT JOIN t2 ON t1.num = t2.num AND t2.value = 'xxx';
```

```

num | name | num | value
-----+-----+-----+-----
1 | a   | 1 | xxx
2 | b   |   |
3 | c   |   |
(3 rows)

```

WHERE句の中に制約を記述すると異なる結果になることに注意してください。

```
=>SELECT * FROM t1 LEFT JOIN t2 ON t1.num = t2.num WHERE t2.value = 'xxx';
```

```

num | name | num | value
-----+-----+-----+-----
1 | a   | 1 | xxx
(1 row)

```

この理由はON句の中の制約は結合の前に処理され、一方WHERE句の中の制約は結合の後に処理されることによります。これは内部結合には影響がありませんが、外部結合には大きな影響があります。

### 7.2.1.2. テーブルと列の別名

テーブルや複雑なテーブル参照に一時的な名前を付与し、問い合わせの以降の部分では、その名前を使ってテーブルや複雑なテーブル参照を利用することができます。これをテーブルの別名と呼びます。

テーブルの別名を作成するには以下のようにします。

```
FROM table_reference AS alias
```

もしくは

```
FROM table_reference alias
```

ASキーワードはなくても構わないノイズです。aliasは任意の識別子になります。

テーブルの別名の一般的な適用法は、長いテーブル名に短縮した識別子を割り当てて結合句を読みやすくすることです。例を示します。

```
SELECT * FROM some_very_long_table_name s JOIN another_fairly_long_name a ON s.id = a.num;
```

現在の問い合わせに関しては、別名がテーブル参照をする時の新しい名前になります。問い合わせの他の場所で元々の名前でもテーブルを参照することはできなくなります。よって、次の例は有効ではありません。

```
SELECT * FROM my_table AS m WHERE my_table.a > 5; -- 間違い
```

テーブルの別名は主に表記を簡単にするためにあります。しかし次のように、1つのテーブルが自分自身と結合する場合は、必須となります。

```
SELECT * FROM people AS mother JOIN people AS child ON mother.id = child.mother_id;
```

さらに、テーブル参照が副問い合わせ(「[副問い合わせ](#)」を参照)の場合に別名が必要になります。

括弧は曖昧さをなくすために使われます。次の例では、最初の文で2つ目のmy\_tableのインスタンスにbという別名を付与し、一方、2つ目の文では結合結果に対して別名を付与しています。

```
SELECT * FROM my_table AS a CROSS JOIN my_table AS b ...
SELECT * FROM (my_table AS a CROSS JOIN my_table) AS b ...
```

次のような形式でテーブル別名を付けて、テーブル自身と同様にテーブルの列に一時的な名前を付けることができます。

```
FROM table_reference [AS] alias ( column1 [, column2 [, ...]] )
```

もし、実際のテーブルが持つ列よりも少ない数の列の別名が与えられる場合、残りの列は改名されません。この構文は、自己結合あるいは副問い合わせで特に役立ちます。

別名がJOIN句の結果に適用される場合、別名はJOIN内で参照される元々の名を隠します。以下に例を示します。

```
SELECT a.* FROM my_table AS a JOIN your_table AS b ON ...
```

は有効なSQLですが、

```
SELECT a.* FROM (my_table AS a JOIN your_table AS b ON ...) AS c
```

は有効ではありません。テーブルの別名aは、別名cの外側では参照することができません。

### 7.2.1.3. 副問い合わせ

派生テーブルを指定する副問い合わせは括弧で囲む必要があります。また、「[テーブルと列の別名](#)」にあるように必ずテーブル別名が割り当てられている必要があります。例を示します。

```
FROM (SELECT * FROM table1) AS alias_name
```



この例はFROM table1 AS alias\_nameと同じです。副問い合わせがグループ化や集約を含んでいる場合は、単純結合にまとめることはできない、より重要な例が発生します。

また、副問い合わせをVALUESリストとすることもできます。

```
FROM (VALUES ('anne', 'smith'), ('bob', 'jones'), ('joe', 'blow'))
     AS names(first, last)
```

繰り返しますが、テーブルの別名が必要です。VALUESリストの列に別名を付与することは省略することもできますが、付与することを勧めます。[「VALUESリスト」](#)を参照してください。

### 7.2.1.4. テーブル関数

テーブル関数は、基本データ型(スカラ型)、もしくは複合データ型(テーブル行)からなる行の集合を生成する関数です。これらは、問い合わせのFROM句内でテーブル、ビュー、副問い合わせのように使用されます。テーブル関数から返される列は、テーブル、ビュー、副問い合わせの列と同様の手順で、SELECT、JOIN、WHEREの中に含めることができます。

テーブル関数はROWS FROM構文を使用することで、それらの返却列と一緒に組み合わせることもできます。このときの結果の行数は、行数が最大となる関数の結果と同じになり、少ない結果側は多い結果に合わせてnull値で埋められます。

```
function_call [WITH ORDINALITY] [[AS] table_alias [(column_alias [, ... ])]]
ROWS FROM( function_call [, ... ] ) [WITH ORDINALITY] [[AS] table_alias [(column_alias
[, ... ])]]
```

WITH ORDINALITY句が指定されている場合、関数の結果の列にbigint型の列が追加されます。この列は関数の結果の行を1から数えます。(これは標準SQLの構文UNNEST ... WITH ORDINALITYの一般化です。) デフォルトでは、この序数(ordinal)の列はordinalityになります。しかし別の名前をAS句を使用して別名を割り当てることができます。

特別なテーブル関数UNNESTは、任意の数の配列パラメータで呼ぶことができます。そしてそれは、対応する数の列を返し、あたかもUNNEST([「配列関数と演算子」](#))が各パラメータ毎にROWS FROM構文を使用して結合されているかようになります。

```
UNNEST( array_expression [, ... ] ) [WITH ORDINALITY] [[AS] table_alias [(column_alias
[, ... ])]]
```

table\_aliasが指定されない場合、テーブル名として関数名が使用されます。ROWS FROM()の場合は最初の関数名が使用されます。

列に別名が提供されない場合、基本データ型を返す関数に対しては、列名も関数名と同じになります。複合型を返す関数の場合は、結果の列は型の個々の属性の名前を取得します。

以下に数例示します。

```
CREATE TABLE foo (fooid int, foosubid int, fooname text);

CREATE FUNCTION getfoo(int) RETURNS SETOF foo AS $$
```

```

SELECT * FROM foo WHERE fooid = $1;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM getfoo(1) AS t1;

SELECT * FROM foo
  WHERE foosubid IN (
    SELECT foosubid
    FROM getfoo(foo.fooid) z
    WHERE z.fooid = foo.fooid
  );

CREATE VIEW vw_getfoo AS SELECT * FROM getfoo(1);

SELECT * FROM vw_getfoo;

```

呼び出し方法に応じて異なる列集合を返すテーブル関数を定義することが役に立つ場合があります。これをサポートするために、テーブル関数をrecord擬似型を返すものと宣言することができます。こうした関数を問い合わせで使用する場合、システムがその問い合わせをどのように解析し計画を作成すればよいのかが判断できるように、想定した行構造を問い合わせ自身内に指定しなければなりません。この構文は次のようになります。

```

function_call [AS] alias (column_definition [, ... ])
function_call AS [alias] (column_definition [, ... ])
ROWS FROM( ... function_call AS (column_definition [, ... ]) [, ... ])

```

ROWS FROM()構文を使用しない場合は、column\_definitionのリストがFROM項目に取り付けることができる列の別名の代わりとなります。列の定義内の名前は、列の別名として機能します。ROWS FROM()構文を使用する場合は、column\_definitionリストを個別に各メンバー関数に添付することができます。またはメンバー関数が1つだけしかなく、かつWITH ORDINALITY句がない場合は、column\_definitionリストを、ROWS FROM()の後ろの列別名のリストの場所に書くことができます。

以下の例を考えます。

```

SELECT *
  FROM dblink('dbname=mydb', 'SELECT proname, prosrc FROM pg_proc')
  AS t1(proname name, prosrc text)
  WHERE proname LIKE 'bytea%';

```

dblink関数(dblinkモジュールの一部)は遠隔問い合わせを実行します。これは任意の問い合わせで使用できるように、recordを返すものと宣言されています。実際の列集合は、パーサが例えば\*がどのように展開されるかを理解できるように、呼び出した問い合わせ内で指定されなければなりません。

### 7.2.1.5. LATERAL 副問い合わせ

FROMに現れる副問い合わせの前にキーワードLATERALを置くことができます。こうすると、副問い合わせは先行するFROM項目によって提供される列を参照できます。(LATERALがない場合、それぞれの副問い合わせは個別に評価され、従ってその他のFROM項目を相互参照できません。)

FROMに現れるテーブル関数の前にもキーワードLATERALを置くことが可能ですが、関数に対してこのキーワードは省略可能です。どんな場合であっても、関数の引数は先行する FROM項目により提供される列の参照を含むことができます。

LATERAL項目はFROMリストの最上層、またはJOIN木の中で表示することができます。後者の場合、右側にあるJOINの左側のすべての項目を参照することが可能です。

FROM項目がLATERAL相互参照を含む場合の評価は以下ようになります。相互参照される列(複数可)を提供するFROM項目のそれぞれの行、もしくは列を提供する複数のFROM項目の行一式に対し、LATERAL項目は列の行または複数行の一式の値により評価されます。結果行(複数可)は通常のように演算された行と結合されます。元となるテーブル(複数可)の列からそれぞれの行、または行の一式に対し反復されます。

LATERALの些細な例としては以下があげられます。

```
SELECT * FROM foo, LATERAL (SELECT * FROM bar WHERE bar.id = foo.bar_id) ss;
```

上記は以下のより伝統的なやり方と全く同じ結果をもたらしますので特別に有用ではありません。

```
SELECT * FROM foo, bar WHERE bar.id = foo.bar_id;
```

LATERALは、結合される行を計算するために相互参照する列を必須とする場合、第一義的に有用です。一般的な利用方法は、集合を返す関数に対して引数の値を提供することです。例えば、vertices(polygon)が多角形の頂点の組みを返す関数だとして、以下のようにしてテーブルに格納されている多角形の互いに近接する頂点を特定できます。

```
SELECT p1.id, p2.id, v1, v2
FROM polygons p1, polygons p2,
     LATERAL vertices(p1.poly) v1,
     LATERAL vertices(p2.poly) v2
WHERE (v1 <-> v2) < 10 AND p1.id != p2.id;
```

この問い合わせは以下のようにも書くことができます。

```
SELECT p1.id, p2.id, v1, v2
FROM polygons p1 CROSS JOIN LATERAL vertices(p1.poly) v1,
     polygons p2 CROSS JOIN LATERAL vertices(p2.poly) v2
WHERE (v1 <-> v2) < 10 AND p1.id != p2.id;
```

そのほか幾つかの同等の定式化が考えられます。(既に言及したとおり、LATERALキーワードはこの例に於いて必要ではありませんが、明確に示すために使用しました。)

LATERAL副問い合わせはLEFT JOINの対象として、しばしば特に重宝します。たとえLATERAL副問い合わせがそこから行を生成しない場合に於いても元となった行が結果に現れるからです。たとえば、get\_product\_names()が製造者により生産された製品名を返すとして、テーブル内のいくつかの製造者が現在製品を製造していない場合、それらは何であるかを以下のようにして見つけることができます。

```
SELECT m.name
FROM manufacturers m LEFT JOIN LATERAL get_product_names(m.id) pname ON true
WHERE pname IS NULL;
```

## 7.2.2. WHERE句

WHERE句の構文は以下の通りです。

```
WHERE search_condition
```

ここで、search\_conditionにはboolean型を返すどのような評価式(「評価式」を参照)も指定できます。

FROM句の処理が終わった後、派生した仮想テーブルの各行は検索条件と照合されます。条件の結果が真の場合、その行は出力されます。そうでない(すなわち結果が偽またはNULLの場合)、その行は捨てられます。一般的に検索条件は、FROM句で生成されたテーブルの最低1列を参照します。これは必須ではありませんが、そうしないとWHERE句はまったく意味がなくなります。

### 注記

内部結合の結合条件は、WHERE句でもJOIN句でも記述することができます。例えば、以下のテーブル式は等価です。

```
FROM a, b WHERE a.id = b.id AND b.val > 5
```

および

```
FROM a INNER JOIN b ON (a.id = b.id) WHERE b.val > 5
```

また、以下でも同じです。

```
FROM a NATURAL JOIN b WHERE b.val > 5
```

どれを使うかは、主にスタイルの問題です。FROM句のJOIN構文はSQL標準であるにも関わらず、おそらく他のSQLデータベース管理システムへの移植性では劣るでしょう。外部結合については、FROM句以外に選択の余地はありません。外部結合のON句またはUSING句は、WHERE条件とは等しくありません。なぜなら、最終結果での行を除去すると同様に、(一致しない入力行に対する)行の追加となるからです。

WHERE句の例を以下に示します。

```
SELECT ... FROM fdt WHERE c1 > 5
```

```
SELECT ... FROM fdt WHERE c1 IN (1, 2, 3)
```

```
SELECT ... FROM fdt WHERE c1 IN (SELECT c1 FROM t2)
```

```
SELECT ... FROM fdt WHERE c1 IN (SELECT c3 FROM t2 WHERE c2 = fdt.c1 + 10)
```

```
SELECT ... FROM fdt WHERE c1 BETWEEN (SELECT c3 FROM t2 WHERE c2 = fdt.c1 + 10) AND 100
```

```
SELECT ... FROM fdt WHERE EXISTS (SELECT c1 FROM t2 WHERE c2 > fdt.c1)
```

fdtはFROM句で派生されたテーブルです。WHERE句の検索条件を満たさなかった行は、fdtから削除されます。評価式としてのスカラ副問い合わせの使い方に注目してください。他の問い合わせのように、副問い合わせは複雑なテーブル式を使うことができます。副問い合わせの中でどのようにfdtが参照されるかにも注意してください。c1をfdt.c1のように修飾することは、c1が副問い合わせの入力テーブルから派生した列名でもある時にだけ必要です。列名の修飾は、必須の場合ではなくても、明確にするために役立ちます。この例は、外側の問い合わせの列名の有効範囲を、どのようにして内側の問い合わせまで拡張するかを示します。

### 7.2.3. GROUP BY句とHAVING句

WHEREフィルタを通した後、派生された入力テーブルをGROUP BY句でグループ化し、また、HAVING句を使用して不要なグループを取り除くことができます。

```
SELECT select_list
      FROM ...
      [WHERE ...]
      GROUP BY grouping_column_reference [, grouping_column_reference]...
```

**GROUP BY句**は、GROUP BY句で列挙されたすべての列で同じ値を所有する行をまとめてグループ化するために使用されます。列の列挙順は関係ありません。これは共通する値を持つそれぞれの行の集合をグループ内のすべての行を代表する1つのグループ行にまとめるものです。これは、出力の冗長度を排除したり、それぞれのグループに適用される集約計算を行うためのものです。以下に例を示します。

```
=>SELECT * FROM test1;
 x | y
---+---
 a | 3
 c | 2
 b | 5
 a | 1
(4 rows)

=> SELECT x FROM test1 GROUP BY x;
 x
---
 a
 b
 c
(3 rows)
```

2番目の問い合わせでは、SELECT \* FROM test1 GROUP BY xと書くことはできません。各グループに関連付けられる列yの単一の値がないからです。GROUP BYで指定した列はグループごとに単一の値を持つので、選択リストで参照することができます。

一般的に、テーブルがグループ化されている場合、GROUP BYでリストされていない列は集約式を除いて参照することはできません。集約式の例は以下の通りです。

```
=>SELECT x, sum(y) FROM test1 GROUP BY x;
```

```
x | sum
---+-----
a | 4
b | 5
c | 2
(3 rows)
```

上記でsum() は、グループ全体について単一の値を計算する集約関数です。使用可能な集約関数の詳細については、「[集約関数](#)」を参照してください。

## ヒント

集約式を使用しないグループ化は、列内の重複しない値の集合を効率良く計算します。これはDISTINCT句（「[DISTINCT](#)」を参照）の使用で同じように達成することができます。

別の例を示します。これは各製品の総売上を計算します（全製品の総売上ではありません）。

```
SELECT product_id, p.name, (sum(s.units) * p.price) AS sales
FROM products p LEFT JOIN sales s USING (product_id)
GROUP BY product_id, p.name, p.price;
```

この例では、product\_id列、p.name列、p.price列は必ずGROUP BY句で指定する必要があります。なぜなら、これらは問い合わせ選択リストの中で使われているからです（ただし、以下を参照）。s.units列はGROUP BYで指定する必要はありません。これは、製品ごとの売上計算の集約式(sum(...))の中だけで使われるためです。この問い合わせは、各製品に対して製品の全販売に関する合計行が返されます。

productsテーブルが、例えば、product\_idが主キーであるように設定されている場合、nameとprice列は製品ID(product\_id)に関数依存しており、このため製品IDグループそれぞれに対してどのnameとpriceの値を返すかに関するあいまいさがありませんので、上の例ではproduct\_idでグループ化することで十分です。

厳密なSQLでは、GROUP BYは、元となるテーブルの列によってのみグループ化できますが、PostgreSQLでは、選択リストの列によるグループ化もできるように拡張されています。単純な列名の代わりに、評価式でグループ化することもできます。

GROUP BYを使ってグループ化されたテーブルで特定のグループのみ必要な場合、結果から不要なグループを除くのに、WHERE句のようにHAVING句を使うことができます。構文は以下の通りです。

```
SELECT select_list FROM ... [WHERE ...] GROUP BY ... HAVING boolean_expression
```

HAVING句内の式は、グループ化された式とグループ化されていない式（この場合は集約関数が必要になります）の両方を参照することができます。

例を示します。

```
=>SELECT x, sum(y) FROM test1 GROUP BY x HAVING sum(y) > 3;
x | sum
---+-----
a | 4
b | 5
(2 rows)
```

```
=> SELECT x, sum(y) FROM test1 GROUP BY x HAVING x < 'c';
 x | sum
---+-----
 a |  4
 b |  5
(2 rows)
```

次に、より現実的な例を示します。

```
SELECT product_id, p.name, (sum(s.units) * (p.price - p.cost)) AS profit
FROM products p LEFT JOIN sales s USING (product_id)
WHERE s.date > CURRENT_DATE - INTERVAL '4 weeks'
GROUP BY product_id, p.name, p.price, p.cost
HAVING sum(p.price * s.units) > 5000;
```

上の例で、WHERE句は、グループ化されていない列によって行を選択している(この式では最近の4週間の売上のみが真になります)のに対し、HAVING句は出力を売上高が5000を超えるグループに制限しています。集約式が、問い合わせ内で常に同じである必要がないことに注意してください。

ある問い合わせが集約関数を含んでいるがGROUP BY句がない場合でも、グループ化は依然として行われます。結果は単一グループ行(またはHAVINGで単一行が削除されれば、行が全くなくなるかもしれません)となります。HAVING句を含んでいれば、集約関数呼び出しやGROUP BY句がまったく存在しなくても同じことが言えます。

## 7.2.4. GROUPING SETS, CUBE, ROLLUP

上述のものよりも複雑なグループ化の操作は、グループ化セットの概念を用いることで可能です。FROM句とWHERE句によって選択されたデータは、指定されたグループ化セットによってそれぞれグループ化され、単純なGROUP BY句と同じように集約計算され、その後結果が返されます。例を示します。

```
=>SELECT * FROM items_sold;
 brand | size | sales
-----+-----+-----
 Foo   | L   |    10
 Foo   | M   |    20
 Bar   | M   |    15
 Bar   | L   |     5
(4 rows)

=> SELECT brand, size, sum(sales) FROM items_sold GROUP BY GROUPING SETS ((brand), (size), ());
 brand | size | sum
-----+-----+-----
 Foo   |     |   30
 Bar   |     |   20
       | L   |   15
       | M   |   35
```

```
|      | 50
(5 rows)
```

GROUPING SETSの各サブリストはゼロ個以上の列または式を指定することができます。そして、それが直接GROUP BY句で指定したのと同じように解釈されます。空のグループ化セットは、全行が一つのグループにまで集約されることを意味します(何も入力行が存在しない場合でも出力されます)。これは、上述したGROUP BY句がない集約関数の場合と同様です。

グループ化している列または式の参照は、その列が現われないグループ化セットの結果行ではNULL値に置き換えられます。特定の出力行が、どのグループ化から生じたかを識別するには表9.53「グループ化演算」を参照して下さい。

グループ化セットの中で一般的な2種類については、略記法での指定方法が提供されています。

```
ROLLUP ( e1, e2, e3, ... )
```

上の句は、式の指定されたリストと空のリストを含めたリストのすべてのプレフィックスを表します。したがって、以下と同等です。

```
GROUPING SETS (
  ( e1, e2, e3, ... ),
  ...
  ( e1, e2 ),
  ( e1 ),
  ( )
)
```

これは一般に、階層データに対する分析のために使用されます。例えば、部署、部門、全社合計による総給与を出します。

```
CUBE ( e1, e2, ... )
```

上の句は、与えられたリストとその可能な部分集合(サブセット)のすべて(すなわち、べき集合)を表します。したがって

```
CUBE ( a, b, c )
```

は以下と同等です。

```
GROUPING SETS (
  ( a, b, c ),
  ( a, b   ),
  ( a,    c ),
  ( a     ),
  (   b, c ),
  (   b   ),
  (     c ),
  (      )
)
```



)

CUBE句やROLLUP句の各要素は、個々の式、または括弧で囲まれた要素のサブリスト、どちらかに出来ます。後者の場合には、サブリストは個々のグループ化セットを生成する目的において一つの単位として扱われます。  
例えば

CUBE ( ( a, b), ( c, d) )

は以下と同等です。

```
GROUPING SETS (
  ( a, b, c, d ),
  ( a, b      ),
  (      c, d ),
  (      )
)
```

そして

ROLLUP ( a, ( b, c), d )

は以下と同等です。

```
GROUPING SETS (
  ( a, b, c, d ),
  ( a, b, c    ),
  ( a          ),
  (          )
)
```

CUBEとROLLUP構文は、GROUP BY句の中で直接使用、またはGROUPING SETS句の中で入れ子に出来ます。GROUPING SETS句が別の内側に入れ子になっている場合、内側の句が外側の句に直接書かれている場合と効果は同じになります。

複数の集約項目がGROUP BY句一つで指定されている場合、グループ化セットの最終的なリストは、個々の項目の外積(クロス積)です。例えば

GROUP BY a, CUBE ( b, c), GROUPING SETS ((d), (e))

は以下と同等です。

```
GROUP BY GROUPING SETS (
  ( a, b, c, d), ( a, b, c, e),
  ( a, b, d),   ( a, b, e),
  ( a, c, d),   ( a, c, e),
  ( a, d),      ( a, e)
)
```

## 注記

(a, b)という構文は通常行コンストラクタとして式に認識されます。GROUP BY句の中では、トップレベルの式の場合これは適用されず、(a, b)は上記のような式のリストとして解析されます。何らかの理由で、グループ化式の中で行コンストラクタが必要になった場合は、ROW(a, b)を使用して下さい。

## 7.2.5. ウィンドウ関数処理

問い合わせがウィンドウ関数(「ウィンドウ関数」、「ウィンドウ関数」と「ウィンドウ関数呼び出し」を参照)を含んでいれば、これらの関数はグループ化、集約およびHAVING条件検索が行われた後に評価されます。つまり、問い合わせが何らかの集約、GROUP BYまたはHAVINGを使用していれば、ウィンドウ関数により見える行はFROM/WHEREでの本来のテーブル行ではなく、グループ行となります。

複数のウィンドウ関数を使用した場合、そのウィンドウ定義にある構文的に同等であるPARTITION BYおよびORDER BY句を持つすべてのウィンドウ関数は、データ全体に渡って単一の実行手順により評価されることが保証されています。したがって、ORDER BYが一意に順序付けを決定しなくても同一の並べ替え順序付けを見ることができます。しかし、異なるPARTITION BYまたはORDER BY仕様を持つ関数の評価については保証されません。(このような場合、並べ替え手順がウィンドウ関数評価の諸手順間で一般的に必要となり、ORDER BYが等価と判断する行の順序付けを保存するような並べ替えは保証されません。)

現時点では、ウィンドウ関数は常に事前に並べ替えられたデータを必要とするので、問い合わせ出力はウィンドウ関数のPARTITION BY/ORDER BY句のどれか1つに従って順序付けされます。とはいえ、これに依存することは薦められません。確実に結果が特定の方法で並べ替えられるようにしたいのであれば、明示的な最上階層のORDER BYを使用します。

## 7.3. 選択リスト

前節で示したように、SELECTコマンド中のテーブル式は、テーブルやビューの結合、行の抽出、グループ化などにより中間の仮想テーブルを作ります。このテーブルは最終的に選択リストによる処理に渡されます。選択リストは、中間のテーブルのどの列を実際に出力するかを決めます。

### 7.3.1. 選択リスト項目

テーブル式が生成するすべての列を出力する\*が最も簡単な選択リストです。そうでなければ、選択リストは、カンマで区切られた(「評価式」で定義された)評価式のリストです。例えば、以下のような列名のリストであっても構いません。

```
SELECT a, b, c FROM ...
```

a, b, cという列名は、FROM句で参照されるテーブルの実際の列名か、あるいは「テーブルと列の別名」で説明したような列名に対する別名です。グループ化されていない場合は、選択リストで使用可能な名前空間はWHERE句と同じです。グループ化されている場合は、HAVING句と同じとなります。

もし、2つ以上のテーブルで同じ名前の列がある場合は、次のように、テーブル名を必ず指定しなければいけません。

```
SELECT tbl1.a, tbl2.a, tbl1.b FROM ...
```

複数のテーブルを使用する場合、特定のテーブルのすべての列を求める方法も便利かもしれません。

```
SELECT tbl1.*, tbl2.a FROM ...
```

(「WHERE句」も参照してください。)

任意の評価式が選択リストで使われる場合、返されるテーブルは、概念的には新たに仮想的な列を追加したものととなります。評価式は、それぞれの結果行で、その列参照を置換した行の値としていったん評価されます。しかし、選択リストの式はFROM句で指定されたテーブル式内の列を参照するものである必要はありません。例えば、定数算術式であっても構いません。

## 7.3.2. 列ラベル

選択リスト中の項目は、ORDER BY句の中での参照、もしくはクライアントアプリケーションによる表示での使用など、それに続く処理のために名前を割り当てることができます。例を示します。

```
SELECT a AS value, b + c AS sum FROM ...
```

ASを使った出力列名の指定がない場合、システムはデフォルトの列名を割り当てます。単純な列参照では参照された列名となります。関数呼び出しでは関数名となります。複雑な表現についてはシステムが汎用の名前を生成します。

ASキーワードは省略することができますが、新規列名がPostgreSQLキーワード(付録C SQLキーワードを参照)のいかなるものとも一致しない場合のみです。あるキーワードと予測外の一致を防ぐために、列名を二重引用符で囲むことができます。例えば、VALUEはキーワードですのでうまく動作しません。

```
SELECT a value, b + c AS sum FROM ...
```

しかしこれは動きます。

```
SELECT a "value", b + c AS sum FROM ...
```

将来のキーワードの追加に対する保護のため、ASを記述するか、出力列名を二重引用符で囲むかのどちらかを推奨します。

### 注記

ここでの出力列の名前の指定は、FROM句での名前の指定(「テーブルと列の別名」を参照)とは異なります。同じ列の名前を2度変更することができますが、渡されるのは選択リストの中で割り当てられたものです。

## 7.3.3. DISTINCT

選択リストが処理された後、結果テーブルの重複行を削除の対象にすることもできます。これを指定するためには、SELECTの直後にDISTINCTキーワードを記述します。

```
SELECT DISTINCT select_list ...
```

(DISTINCTの代わりにALLキーワードを使用して、すべての行が保持されるというデフォルトの動作を指定することができます。)

少なくとも1つの列の値が異なる場合、もちろん、それら2行は異なるとみなされます。NULL値同士は、この比較において等しいとみなされます。

また、任意の式を使用して、どの行が別であるかを決定することもできます。

```
SELECT DISTINCT ON (expression [, expression ...]) select_list ...
```

ここでexpressionは、すべての行で評価される任意の評価式です。すべての式が等しくなる行の集合は、重複しているとみなされ、集合の最初の行だけが出力内に保持されます。DISTINCTフィルタに掛けられる行の順序の一意性を保証できるよう十分な数の列で問い合わせを並べ替えない限り、出力される集合の「最初の行」は予想不可能であることに注意してください。(DISTINCT ON処理は、ORDER BYによる並べ替えの後に行われます。)

DISTINCT ON句は標準SQLではありません。さらに、結果が不定となる可能性があるため、好ましくないスタイルとみなされることもあります。GROUP BYとFROM中の副問い合わせをうまく使うことにより、この構文を使わずに済みますが、DISTINCT ON句はしばしば非常に便利な代案となります。

## 7.4. 問い合わせの結合

2つの問い合わせの結果は、和、積、差の集合演算を使って結合することができます。構文は以下の通りです。

```
query1 UNION [ALL] query2
query1 INTERSECT [ALL] query2
query1 EXCEPT [ALL] query2
```

query1とquery2は、これまで説明した機能をすべて使用することができる問い合わせです。集合演算は入れ子にしたり、繋げたりすることができます。例えば、以下の文を見てみましょう。

```
query1 UNION query2 UNION query3
```

上記の文は以下のように実行されます。

```
(query1 UNION query2) UNION query3
```

UNIONは、query2の結果をquery1の結果に付加します(しかし、この順序で実際に行が返される保証はありません)。さらに、UNION ALLを指定しないと、DISTINCTと同様に、結果から重複している行を削除します。

INTERSECTは、query1の結果とquery2の結果の両方に含まれているすべての行を返します。INTERSECT ALLを使用しないと、重複している行は削除されます。

EXCEPTは、query1の結果には含まれているけれども、query2の結果には含まれていないすべての行を返します。(これが2つの問い合わせの差であると言われることがあります。) この場合も、EXCEPT ALLを使用しないと、重複している行は削除されます。

2つの問い合わせの和、積、差を算出するために、その2つの問い合わせは「union互換」でなければいけません。つまり、その問い合わせが同じ数の列を返し、対応する列は互換性のあるデータ型（[「UNION、CASEおよび関連する構文」](#)を参照）でなければなりません。

## 7.5. 行の並べ替え

ある問い合わせが1つの出力テーブルを生成した後（選択リストの処理が完了した後）、並べ替えることができます。並べ替えが選ばれなかった場合、行は無規則な順序で返されます。そのような場合、実際の順序は、スキャンや結合計画の種類や、ディスク上に格納されている順序に依存します。しかし、当てにすべきではありません。明示的に並べ替え手続きを選択した場合にのみ、特定の出力順序は保証されます。

ORDER BY句は並べ替えの順番を指定します。

```
SELECT select_list
FROM table_expression
ORDER BY sort_expression1 [ASC | DESC] [NULLS { FIRST | LAST }]
        [, sort_expression2 [ASC | DESC] [NULLS { FIRST | LAST }] ...]
```

並べ替え式(複数可)は問い合わせの選択リスト内で使用可能な任意の式を取ることができます。以下に例を示します。

```
SELECT a, b FROM table1 ORDER BY a + b, c;
```

複数の式が指定された場合、前の式の値が等しい行を並べ替える際に後の式の値が使用されます。列指定の後にオプションでASCもしくはDESCを付与することで、並べ替えの方向を昇順、降順にするかを設定することができます。ASC順がデフォルトです。昇順では、小さな値を先に出力します。ここでの「小さい」とは、<演算子によって決定されます。同様に降順では>演算子で決定されます。<sup>1</sup>

NULLS FIRSTおよびNULLS LASTオプションを使用して、その並べ替え順においてNULL値を非NULL値の前にするか後にするかを決定することができます。デフォルトでは、NULL値はあたかもすべての非NULL値よりも大きいとみなして並べ替えます。と言うことは、NULLS FIRSTはDESC順序付けのデフォルトで、そうでなければNULLS LASTです。

この順序づけオプションは、並べ替えで使用される各列に個別に適用されることに注意してください。例えば、ORDER BY x, y DESCは、ORDER BY x DESC, y DESCと同じではなく、ORDER BY x ASC, y DESCを意味します。

sort\_expressionは以下のように列ラベルもしくは出力列の番号で指定することができます。

```
SELECT a + b AS sum, c FROM table1 ORDER BY sum;
SELECT a, max(b) FROM table1 GROUP BY a ORDER BY 1;
```

両方とも最初の出力列で並べ替えられます。出力列名は単体でなければなりません。つまり式としては使用できないことに注意してください。例えば以下は間違いです。

<sup>1</sup>実際、PostgreSQLは、ASCとDESCの並べ替え順を決定するために、式のデータ型用のデフォルトのB-tree演算子クラスを使用します。慣習的に、データ型は<>演算子をこの並べ替え順になるように設定されます。しかし、ユーザ定義データ型の設計者は異なるものを選択することができます。

```
SELECT a + b AS sum, c FROM table1 ORDER BY sum + c;      -- 間違い
```

これは曖昧さを減らすための制限です。ORDER BY項目が単純な名前であっても、出力列名とテーブル式による列と同じ名前となる場合、曖昧さはまだ存在します。この場合、出力列名が使用されます。ASを使用して他のテーブル列の名前と同じ名前に変名した場合にのみ混乱が発生します。

ORDER BYを、UNION、INTERSECT、EXCEPT組み合わせの結果に適用することができます。しかしこの場合、出力列の名前または番号でのみ並べ替えることができ、式では並べ替えることができません。

## 7.6. LIMITとOFFSET

LIMITおよびOFFSETを使うことで、問い合わせの実行で生成された行の一部だけを取り出すことができます。

```
SELECT select_list
FROM table_expression
[ ORDER BY ... ]
[ LIMIT { number | ALL } ] [ OFFSET number ]
```

限度(limit)数を指定すると、指定した行数より多くの行が返されることはありません(しかし、問い合わせの結果が指定した行数より少なければ、それより少なくなります)。LIMIT ALLは、LIMIT句を省略した場合と同じです。

OFFSETは、行を返し始める前に飛ばす行数を指定します。OFFSET 0は、OFFSET句を省略した場合と同じで、LIMIT NULLはLIMIT句を省略した場合と同じです。OFFSETおよびLIMITの両者が指定された場合、OFFSET分の行を飛ばしてから、返されるLIMIT行を数え始めます。

LIMITを使用する時は、結果の行を一意的な順序に制御するORDER BY句を使用することが重要です。ORDER BYを使わなければ、問い合わせの行について予測不能な部分集合を得ることになるでしょう。10番目から20番目の行を問い合わせることもあるでしょうが、どういう並び順での10番目から20番目の行でしょうか？ORDER BYを指定しなければ、並び順はわかりません。

問い合わせオプティマイザは、問い合わせ計画を生成する時にLIMITを考慮します。そのため、LIMITとOFFSETに指定した値によって、異なった計画(得られる行の順序も異なります)が得られる可能性が高いです。従って、1つの問い合わせ結果から異なる部分集合を選び出すために、異なるLIMIT/OFFSETの値を使用すると、ORDER BYで結果の順序を制御しなければ、一貫しない結果が生じるでしょう。これは不具合ではありません。ORDER BYを使って順序を制御しない限り、SQLは必ずしも特定の順序で問い合わせの結果を渡さないという特性の必然的な結果です。

OFFSET句で飛ばされる行を、実際にはサーバ内で計算しなければなりません。そのため、大きな値のOFFSETは非効率的になることがあります。

## 7.7. VALUESリスト

VALUESは、「定数テーブル」を生成する方法を提供します。それは実際にはディスク上に作成して配置することなく、問い合わせで使用することができます。構文を以下に示します。

```
VALUES ( expression [, ...] ) [, ...]
```

括弧で括られた式のリストがそれぞれ、テーブルの行を生成します。リストは同一の要素数(つまり、テーブルの列数)を持たなければなりません。また、各リストで対応する項目のデータ型に互換性がなければなりません。最終的に各列に割り当てられる実際のデータ型は、UNIONと同様の規則に従って決定されます。(「UNION、CASEおよび関連する構文」を参照してください。)

以下に例を示します。

```
VALUES (1, 'one'), (2, 'two'), (3, 'three');
```

これは、2列3行のテーブルを返します。実質的に、以下と同じです。

```
SELECT 1 AS column1, 'one' AS column2
UNION ALL
SELECT 2, 'two'
UNION ALL
SELECT 3, 'three';
```

デフォルトでは、PostgreSQLはVALUESテーブルの各列にcolumn1、column2といった名前をつけます。標準SQLではこれらの列名は規定されていないので、データベースシステムの種類によって異なる名前を付与しています。そのため、通常はテーブル別名リストを使用して、以下のようにデフォルトの名前を上書きする方がよいでしょう。

```
=> SELECT * FROM (VALUES (1, 'one'), (2, 'two'), (3, 'three')) AS t (num, letter);
 num | letter
-----+-----
   1 | one
   2 | two
   3 | three
(3 rows)
```

文法的には、VALUESの後に式のリストがあるものは、以下と同様に扱われます。

```
SELECT select_list FROM table_expression
```

そして、SELECTが記述できるところであれば、どこにでも記述することができます。例えば、UNIONの一部として使用することもできますし、sort\_specification (ORDER BY、LIMIT、OFFSET)を付けることもできます。VALUESはINSERTコマンドの元データとしてもっとも頻繁に使用されます。次に使用頻度が高いのは副問い合わせとしての使用です。

詳しくはVALUESを参照してください。

## 7.8. WITH問い合わせ(共通テーブル式)

WITHは、より大規模な問い合わせで使用される補助文を記述する方法を提供します。これらの文は共通テーブル式(Common Table Expressions)またはCTEとよく呼ばれるものであり、1つの問い合わせのために存在する一時テーブルを定義すると考えることができます。WITH句内の補助文は

それぞれSELECT、INSERT、UPDATEまたはDELETEを取ることができます。そしてWITH句自身は、これもSELECT、INSERT、UPDATEまたはDELETEを取ることができる主文に付与されます。

## 7.8.1. WITH内のSELECT

WITH内のSELECTの基本的な価値は、複雑な問い合わせをより単純な部品に分解することです。以下に例を示します。

```
WITH regional_sales AS (
    SELECT region, SUM(amount) AS total_sales
    FROM orders
    GROUP BY region
), top_regions AS (
    SELECT region
    FROM regional_sales
    WHERE total_sales > (SELECT SUM(total_sales)/10 FROM regional_sales)
)
SELECT region,
    product,
    SUM(quantity) AS product_units,
    SUM(amount) AS product_sales
FROM orders
WHERE region IN (SELECT region FROM top_regions)
GROUP BY region, product;
```

これは販売トップの地域(region)のみから製品ごとの売上高を表示します。WITH句は、regional\_sales、top\_regionsという名前の2つの補助文を定義します。ここで、regional\_salesの出力はtop\_regions内で使用され、top\_regionsはSELECT主問い合わせで使用されます。この例はWITHなしでも記述できますが、二階層の入れ子の副SELECTを必要とします。この方法に従うほうが多少扱いやすいです。

オプションのRECURSIVE修飾子は、WITHを、単に構文上の利便性の高めるだけでなく標準的なSQLでは不可能な機能を実現させます。RECURSIVEを使用すれば、WITH問い合わせが行った自己の結果を参照できるようになります。1から100までの数を合計する非常に単純な問い合わせは以下のようなものです。

```
WITH RECURSIVE t(n) AS (
    VALUES (1)
    UNION ALL
    SELECT n+1 FROM t WHERE n < 100
)
SELECT sum(n) FROM t;
```

再帰的WITH問い合わせの汎用形式は常に、非再帰的表現(non-recursive term)、そしてUNION(またはUNION ALL)、そして再帰的表現(recursive term)です。再帰的表現だけが、その問い合わせ自身の出力への参照を含むことができます。このような問い合わせは以下のように実行されます。

### 再帰的問い合わせの評価

1. 非再帰的表現を評価します。UNION(ただしUNION ALLは除きます)では、重複行を廃棄します。その再帰的問い合わせの結果の残っているすべての行を盛り込み、同時にそれらを一時作業テーブルに置きます。



2. 作業テーブルが空でないのであれば以下の手順を繰り返します。
  - a. 再帰自己参照を作業テーブルの実行中の内容で置換し、再帰的表現を評価します。 UNION(ただしUNION ALLは除きます)に対し、重複行と前の結果行と重複する行を破棄します。その再帰的問い合わせの結果の残っているすべての行を盛り込み、同時にそれらを一時中間テーブルに置きます。
  - b. 中間テーブルの内容で作業テーブルの内容を差し替え、中間テーブルを空にします。

### 注記

厳密には、この手順は反復(iteration)であって再帰(recursion)ではありませんが、RECURSIVEはSQL標準化委員会で選ばれた用語です。

上記の例で、作業テーブルはそれぞれの手順での単なる単一行で、引き続き作業で1から100までの値を獲得します。100番目の作業で、WHERE句による出力が無くなり、問い合わせが終了します。

再帰的問い合わせは階層的、またはツリー構造データに対処するため一般的に使用されます。実用的な例は、直接使用する部品を表すテーブル1つのみが与えられ、そこから製品すべての直接・間接部品を見つける次の問い合わせです。

```
WITH RECURSIVE included_parts(sub_part, part, quantity) AS (
  SELECT sub_part, part, quantity FROM parts WHERE part = 'our_product'
  UNION ALL
  SELECT p.sub_part, p.part, p.quantity
  FROM included_parts pr, parts p
  WHERE p.part = pr.sub_part
)
SELECT sub_part, SUM(quantity) as total_quantity
FROM included_parts
GROUP BY sub_part
```

再帰的問い合わせを扱う場合、問い合わせの再帰部分が最終的にはタプルを返さないようにすることが重要です。そうしなければ、問い合わせが永久にループしてしまうからです。UNION ALLの代わりにUNIONを使用することで、重複する前回の出力行が廃棄され、これを実現できることもあるでしょう。しかし、各周期が完全に重複している行を含まないこともよくあり、そのような場合は、1つまたは少数のフィールドを検査して、同じ場所に既に到達したかどうかを調べる必要があるかもしれません。このような状態を取り扱う標準手法は、既に巡回された値の配列を計算することです。例えば、linkフィールドを使ってテーブルgraphを検索する以下の問い合わせを考えて見ます。

```
WITH RECURSIVE search_graph(id, link, data, depth) AS (
  SELECT g.id, g.link, g.data, 1
  FROM graph g
  UNION ALL
  SELECT g.id, g.link, g.data, sg.depth + 1
  FROM graph g, search_graph sg
  WHERE g.id = sg.link
)
```

```
SELECT * FROM search_graph;
```

この問い合わせはlink関係が循環を含んでいればループします。「depth」出力を要求しているので、UNION ALLをUNIONに変えるだけでは、ループを取り除くことができません。その代わりに、linkの特定の経路をたどっている間に、同じ行に到達したかどうかを認識する必要があります。このループしやすい問い合わせに、pathとcycleの2列を加えます。

```
WITH RECURSIVE search_graph(id, link, data, depth, path, cycle) AS (
    SELECT g.id, g.link, g.data, 1,
           ARRAY[g.id],
           false
    FROM graph g
    UNION ALL
    SELECT g.id, g.link, g.data, sg.depth + 1,
           path || g.id,
           g.id = ANY(path)
    FROM graph g, search_graph sg
    WHERE g.id = sg.link AND NOT cycle
)
SELECT * FROM search_graph;
```

巡回防止の他に、特定行に到達する際に選ばれた「path」それ自体を表示するため、配列値はしばしば利用価値があります。

循環を認識するために検査するために必要なフィールドが複数存在する一般的な状況では、行の配列を使用します。例えば、フィールドf1とf2を比較する必要があるときは次のようにします。

```
WITH RECURSIVE search_graph(id, link, data, depth, path, cycle) AS (
    SELECT g.id, g.link, g.data, 1,
           ARRAY[ROW(g.f1, g.f2)],
           false
    FROM graph g
    UNION ALL
    SELECT g.id, g.link, g.data, sg.depth + 1,
           path || ROW(g.f1, g.f2),
           ROW(g.f1, g.f2) = ANY(path)
    FROM graph g, search_graph sg
    WHERE g.id = sg.link AND NOT cycle
)
SELECT * FROM search_graph;
```

## ヒント

循環を認識するために検査するために必要なフィールドが1つだけである一般的な場合では、ROW()構文を削除します。これで、複合型配列ではなく単純配列で済むので、効率も上がります。

## ヒント

再帰的問い合わせ評価アルゴリズムは、幅優先探索順でその出力を作成します。このようにして作られた「path」列を外側問い合わせでORDER BYすれば、深さ優先探索順の結果の表示が可能です。

ループするかどうか確信が持てない問い合わせをテストする有益な秘訣として、親問い合わせにLIMITを配置します。例えば、以下の問い合わせはLIMITがないと永久にループします。

```
WITH RECURSIVE t(n) AS (
  SELECT 1
  UNION ALL
  SELECT n+1 FROM t
)
SELECT n FROM t LIMIT 100;
```

これが動作するのは、PostgreSQLの実装が、実際に親問い合わせで取り出されるのと同じ数のWITH問い合わせの行のみを評価するからです。この秘訣を実稼動環境で使用することは勧められません。他のシステムでは異なった動作をする可能性があるからです。同時に、もし外部問い合わせを再帰的問い合わせの結果を並べ替えたり、またはそれらを他のテーブルと結合するような書き方をした場合、動作しません。このような場合、外部問い合わせは通常、WITH問い合わせの出力をとにかくすべて取り込もうとするからです。

有用なWITH問い合わせの特性は、親問い合わせ、もしくは兄弟WITH問い合わせによりたとえ1回以上参照されるとしても、親問い合わせ実行でたった1回だけ評価されることです。したがって、複数の場所で必要な高価な計算は、冗長作業を防止するためWITH問い合わせの中に配置することができます。他にありうる適用としては、望まれない副作用のある関数の多重評価を避けることです。しかし、反対の見方をすれば、親問い合わせからの制約をWITH問い合わせに押し下げることについて、オプティマイザの能力は通常の副問い合わせに対するものより劣ります。WITH問い合わせは一般的に、親問い合わせが後で破棄するであろう行を抑制せずに、書かれた通りに評価されます。(しかし、上で述べたように、問い合わせの参照が限定された数の行のみを要求する場合、評価は早期に停止します。)

上の例ではSELECTを使用するWITHのみを示しています。しかし、同じ方法でINSERT、UPDATE、またはDELETEに対して付与することができます。それぞれの場合において、これは主コマンド内で参照可能な一時テーブルを実質的に提供します。

## 7.8.2. WITH内のデータ変更文

WITH内でデータ変更文(INSERT、UPDATE、DELETE)を使用することができます。これにより同じ問い合わせ内で複数の異なる操作を行うことができます。

```
WITH moved_rows AS (
  DELETE FROM products
  WHERE
    "date" >= '2010-10-01' AND
    "date" < '2010-11-01'
  RETURNING *
)
```

```
INSERT INTO products_log
SELECT * FROM moved_rows;
```

この問い合わせは実質、productsからproducts\_logに行を移動します。WITH内のDELETEはproductsから指定した行を削除し、そのRETURNING句により削除した内容を返します。その後、主問い合わせはその出力を読み取り、それをproducts\_logに挿入します。

上の例の見事なところは、WITH句がINSERT内の副SELECTではなく、INSERTに付与されていることです。これは、データ更新文は最上位レベルの文に付与されるWITH句内でのみ許されているため必要です。しかし、通常のWITHの可視性規則が適用されますので、副SELECTからWITH文の出力を参照することができます。

上の例で示したように、WITH内のデータ変更文は通常RETURNING句を持ちます。問い合わせの残りの部分で参照することができる一時テーブルを形成するのは、RETURNING句の出力の出力であって、データ変更文の対象テーブルではありません。WITH内のデータ変更文がRETURNING句を持たない場合、一時テーブルを形成しませんので、問い合わせの残りの部分で参照することができません。これにもかかわらずこうした文は実行されます。特別有用でもない例を以下に示します。

```
WITH t AS (
  DELETE FROM foo
)
DELETE FROM bar;
```

この例はfooテーブルとbarテーブルからすべての行を削除します。クライアントに報告される影響を受けた行数にはbarから削除された行のみが含まれます。

データ変更文内の再帰的な自己参照は許されません。一部の場合において、再帰的なWITHの出力を参照することで、この制限を回避することができます。以下に例を示します。

```
WITH RECURSIVE included_parts(sub_part, part) AS (
  SELECT sub_part, part FROM parts WHERE part = 'our_product'
  UNION ALL
  SELECT p.sub_part, p.part
  FROM included_parts pr, parts p
  WHERE p.part = pr.sub_part
)
DELETE FROM parts
WHERE part IN (SELECT part FROM included_parts);
```

この問い合わせはある製品の直接的な部品と間接的な部品をすべて削除します。

WITH内のデータ変更文は正確に1回のみ実行され、主問い合わせがその出力をすべて(実際にはいずれか)を呼び出したかどうかに関係なく、常に完了します。これが、前節で説明した主問い合わせがその出力を要求した時のみにSELECTの実行が行われるというWITH内のSELECTについての規則と異なることに注意してください。

WITH内の副文はそれぞれと主問い合わせで同時に実行されます。したがってWITH内のデータ変更文を使用する時、指定したデータ変更文が実際に実行される順序は予測できません。すべての文は同じスナップショット(13章同時実行制御参照)を用いて実行されます。このため互いが対象テーブルに行った影響を「見る」ことはできません。これは、行の更新に関する実際の順序が予測できないという影響を軽減し、RETURNINGデータが別のWITH副文と主問い合わせとの間で変更を伝える唯一の手段であることを意味します。この例を以下に示します。

```
WITH t AS (  
  UPDATE products SET price = price * 1.05  
  RETURNING *  
)  
SELECT * FROM products;
```

外側のSELECTはUPDATEの動作前の元々の価格を返します。

```
WITH t AS (  
  UPDATE products SET price = price * 1.05  
  RETURNING *  
)  
SELECT * FROM t;
```

一方こちらでは外側のSELECTは更新されたデータを返します。

単一の文で同じ行を2回更新しようとすることはサポートされていません。変更のうちの1つだけが行われますが、どれが実行されるを確実に予測することは簡単ではありません(場合によっては不可能です)。これはまた、同じ文内ですでに更新された行を削除する場合でも当てはまり、更新のみが実行されます。したがって一般的には単一の文で1つの行を2回変更しようとする試みを避けなければなりません。具体的には主文または同レベルの副文で変更される行と同じ行に影響を与えるWITH副文を記述することは避けてください。こうした文の影響は予測することはできません。

現状、WITH内のデータ変更文の対象として使用されるテーブルはすべて、複数の文に展開される条件付きルール、ALSOルール、INSTEADルールを持つてはなりません。

## 第8章 データ型

PostgreSQLにはユーザが使用可能な豊富なデータ型が始めから備わっています。[CREATE TYPE](#)コマンドでPostgreSQLに対し新しいデータ型を追加できます。

表8.1「データ型」に組み込みの汎用データ型をすべて示します。「別名」欄に列挙された代替名称のほとんどは、歴史的な理由によりPostgreSQLの内部で使用されている名前です。他にも、内部で使用されるデータ型、削除予定のデータ型もありますが、ここにはリストされていません。

表8.1 データ型

名称	別名	説明
bigint	int8	8バイト符号付き整数
bigserial	serial8	自動増分8バイト整数
bit[(n)]		固定長ビット列
bitvarying[(n)]	varbit	可変長ビット列
boolean	bool	論理値(真/偽)
box		平面上の矩形
bytea		バイナリデータ(「バイトの配列(bytearray)」)
character[(n)]	char[(n)]	固定長文字列
charactervarying[(n)]	varchar[(n)]	可変長文字列
cidr		IPv4もしくはIPv6ネットワークアドレス
circle		平面上の円
date		暦の日付(年月日)
doubleprecision	float8	倍精度浮動小数点(8バイト)
inet		IPv4もしくはIPv6ホストアドレス
integer	int,int4	4バイト符号付き整数
interval[fields][(p)]		時間間隔
json		テキストのJSONデータ
jsonb		バイナリJSONデータ,展開型
line		平面上の無限直線
lseg		平面上の線分
macaddr		MAC(メディアアクセスコントロール)アドレス
money		貨幣金額
numeric[(p,s)]	decimal[(p,s)]	精度の選択可能な高精度数値
path		平面上の幾何学的経路
pg_lsn		PostgreSQLログ順序番号

名称	別名	説明
point		平面上の幾何学的点
polygon		平面上の閉じた幾何学的経路
real	float4	単精度浮動小数点(4バイト)
smallint	int2	2バイト符号付き整数
smallserial	serial2	自動増分2バイト整数
serial	serial4	自動増分4バイト整数
text		可変長文字列
time[(p)][withouttimezone]		時刻(時間帯なし)
time[(p)]withtimezone	timetz	時間帯付き時刻
timestamp[(p)][withouttimezone]		日付と時刻(時間帯なし)
timestamp[(p)]withtimezone	timestampz	時間帯付き日付と時刻
tsquery		テキスト検索問い合わせ
tsvector		テキスト検索文書
txid_snapshot		ユーザレベルのトランザクションIDスナップショット
uuid		汎用一意識別子
xml		XMLデータ

### 互換性

次に挙げるデータ型(あるいはその綴り方)はSQLで規定されています。bigint、bit、bit varying、boolean、char、character varying、character、varchar、date、double precision、integer、interval、numeric、decimal、real、smallint、time(時間帯付き、なしの両方)、timestamp(時間帯付き、なしの両方)、xml。

それぞれのデータ型はそのデータ型の入出力関数で決定される外部表現を保有しています。組み込みデータ型の多くには、自明の外部書式があります。とは言っても、経路のようなPostgreSQLに特有な型や、あるいは、日付や時刻データ型のように書式を複数選択できる型がいくつかあります。一部の入出力関数は可逆ではありません。つまり、出力関数による結果は元の入力と比較した場合精度を失う可能性があります。

## 8.1. 数値データ型

数値データ型には2、4、8バイト整数と、4、8バイト浮動小数点および精度設定が可能な数があります。表 8.2「数値データ型」に使用可能な型を列挙します。

表8.2数値データ型

型名	格納サイズ	説明	範囲
smallint	2バイト	狭範囲の整数	-32768から+32767

型名	格納サイズ	説明	範囲
integer	4バイト	典型的に使用する整数	-2147483648から+2147483647
bigint	8バイト	広範囲整数	-9223372036854775808から+9223372036854775807
decimal	可変長	ユーザ指定精度、正確	小数点より上は131072桁まで、 小数点より下は16383桁まで
numeric	可変長	ユーザ指定精度、正確	小数点より上は131072桁まで、 小数点より下は16383桁まで
real	4バイト	可変精度、不正確	6桁精度
doubleprecision	8バイト	可変精度、不正確	15桁精度
smallserial	2バイト	狭範囲自動整数	1から32767
serial	4バイト	自動増分整数	1から2147483647
bigserial	8バイト	広範囲自動増分整数	1から9223372036854775807

数値データ型に対する定数の構文は「[定数](#)」で説明しています。数値データ型には対応する算術演算子と関数の一式が揃っています。詳細は[9章関数と演算子](#)を参照してください。次節でデータ型について詳しく説明します。

### 8.1.1. 整数データ型

smallint、integer、bigintは各種範囲の整数、つまり小数点以下の端数がない数を保持します。許容範囲から外れた値を保存しようとするエラーになります。

integer型は数値の範囲、格納サイズおよび性能において最も釣合いが取れていますので、一般的に使用されます。smallint型は通常はディスク容量に制限が付いている場合にのみ使用します。bigint型はintegerの許容範囲では十分ではない場合に使用されるよう設計されています。

SQLでは整数の型としてinteger(またはint)とsmallint、bigintのみを規定しています。int2、int4およびint8は拡張ですが、いくつか他のSQLデータベースシステムでも使われています。

### 8.1.2. 任意の精度を持つ数

numeric型は、非常に大きな桁数で数値を格納できます。通貨金額やその他正確性が求められる数量を保存する時は特に、この型を推奨します。numericの値での計算は、可能なところ、例えば、足し算、引算、掛け算では、正確な結果(訳注:10進の小数で誤差が生じない、ということ)になります。とは言っても、numericの値に対する計算は整数型、もしくは次節で説明する浮動小数点データ型に比較し非常に遅くなります。

この後の説明では、次の用語を使用します。numericの位取りとは、小数点の右側の小数部分の桁数をいいます。numericの精度とは数字全体の有効桁数です。すなわち、小数点をはさんでいる両側の桁数の合計です。そのため、23.5141という数値の精度は6で位取りは4となります。整数の位取りは、ゼロであるとみなすことができます。

numeric列の数値の最大精度と最大位取りの両方を設定することができます。numeric型の列を宣言するには次の構文を使います。



```
NUMERIC(precision, scale)
```

精度は正数、位取りは0もしくは正数でなければなりません。他の記述方法として、

```
NUMERIC(precision)
```

は位取りが0であることを選択します。精度も位取りも指定せず、

```
NUMERIC
```

と記述すると、実装されている限界の精度まで、いかなる精度あるいは位取りの値も格納できる列が作られます。この類の列は入力値をいかなる特定の位取りにも変換しませんが、宣言された位取りを持つnumeric列は入力値をその位取りに変換します。(標準SQLはデフォルトとして位取り0を要求していて、つまり、整数の精度に変換されます。しかし、この方法はあまり役に立たないと思われる。もし移植性を心配するなら、常に精度と位取りを明示的に設定してください。)

### 注記

明示的に型宣言で指定される場合に許される最大精度は1000です。精度の指定がないNUMERICは表8.2「数値データ型」で説明する制限に従います。

格納される値の位取りが宣言された列の位取りより大きかった場合、システムは指定された小数部の桁まで値を丸めます。そして、小数点の左側の桁数が、宣言された精度から宣言された位取りを差し引いた数を超える場合にエラーとなります。

数値は物理的に先頭や末尾に0を付与されることなく格納されます。したがって、列の宣言された精度と位取りは最大であり、固定的に割り当てられていません。(この意味ではnumericはchar(n)よりもvarchar(n)に似ています。)実際の格納に必要な容量は、10進数4桁のそれぞれのグループに対して2バイトと、3から8バイトのオーバーヘッドです。

通常の数値に加え、numeric型は、「非数値」を意味するNaNという特別な値を取ることができます。NaNに対する操作はすべて、別のNaNを生成します。この値をSQLコマンドの定数として記述する場合は、例えばUPDATE table SET x = 'NaN'のように、引用符でくくられなければなりません。入力の際は、NaNという文字列は大文字小文字の区別なく認識されます。

### 注記

ほとんどの「非数」の概念の実装において、NaNは(NaNを含む)他の数値と等価にならないとみなされています。numeric値をソートできる、また、ツリーを基にしたインデックスで使用できるように、PostgreSQLはNaN同士は等しく、すべてのNaN以外の値よりも大きな値となるものとして扱います。

decimalとnumeric型は等価です。2つのデータ型はともに標準SQLに含まれます。

## 8.1.3. 浮動小数点データ型

realとdouble precisionは不正確な(訳注:10進の小数で誤差が生じる、ということ)可変精度の数値データ型です。実際にはこれらのデータ型は、使用しているプロセッサ、オペレーティングシステムおよびコンパイラが

サポートしていれば、通常は(それぞれ単精度および倍精度の)バイナリ浮動小数点演算用のIEEE規格754の実装です。

不正確というのは、ある値はそのまま内部形式に変換されずに近似値として保存されるということです。ですから、保存しようとする値と抽出しようとする値の間に多少の差異が認められます。これらのエラーを管理し計算によって補正をどうするかについては、数学とコンピュータ科学の系統すべてに関わることで、以下の点を除き触れません。

- ・ (金銭金額など)正確な記録と計算が必要な時は代わりにnumericを使用してください。
- ・ これらのデータ型で何か重要な件に対し複雑な計算を必要とする時、特に(無限大やアンダーフローのような)境界線におけるある種の振舞いについて信頼を置かなければならないのであれば、実装を注意深く検証しなければなりません。
- ・ 2つの浮動小数点値が等価であるのかどうかの比較は予想通りに行かない時もあります。

ほとんどのプラットフォームではrealは最低6桁の精度を持ち、少なくとも1E-37から1E+37までの範囲です。double precisionは通常最低15桁の精度でおよそ1E-307から1E+308までの範囲です。大き過ぎたり小さ過ぎる値はエラーの原因となります。入力値の精度が高過ぎる場合は丸められることがあります。ゼロに限りなく近い値で、しかもゼロと異なる値として表現できない数値はアンダーフローエラーを引き起こします。

### 注記

浮動小数点を含む値が出力用のテキストに変換される場合、`extra_float_digits`によって有効数字を制御します。デフォルト値の0が指定されている場合、出力はPostgreSQLをサポートする全てのプラットフォームで同じです。この値を大きくすることで格納された値をより精密に表現できますが、プラットフォーム間の移植性が失われるかもしれません。

通常の数値に加え、浮動小数点型では以下の特殊な値を取ります。

### Infinity-InfinityNaN

これらはそれぞれ、IEEE 754の特殊な値、「無限大」、「負の無限大」、「非数値」を表します。(浮動小数点計算がIEEE 754に従わないマシンでは、これらの値はおそらく正しく動作しません。) これらの値をSQLコマンドの定数として記述する場合、例えばUPDATE table SET x = 'Infinity'のように引用符でくくる必要があります。入力の際、これらの文字列は大文字小文字の区別なく認識されます。

### 注記

IEEE754では、NaNは(NaNを含む)他のすべての浮動小数点値と比べた時に不等でなければならないと規定しています。浮動小数点値をソートできる、また、ツリーを基にしたインデックスで使用できるように、PostgreSQLはNaN同士は等しく、すべてのNaN以外の値よりも大きな値となるものとして扱います。

また、PostgreSQLでは不正確な数値型についての標準SQLの表記であるfloatとfloat(p)をサポートしています。ここで、pは2進数桁数で最低限、許容可能な精度を指定します。PostgreSQLはfloat(1)からfloat(24)をrealを選択するものとして受け付け、float(25)からfloat(53)をdouble precisionを選択するものとして受け付けます。許容範囲外のpの値はエラーになります。精度指定のないfloatはdouble precisionとして解釈されます。

**注記**

realとdouble precisionの仮数がそれぞれ24ビットと53ビットであるという前提は、IEEE標準浮動小数点の実装では正しいものです。非IEEEのプラットフォームでは、若干、異なる可能性があります。単純化のためにすべてのプラットフォームでpの範囲は同一です。

## 8.1.4. 連番型

smallserial、serialおよびbigserialデータ型は正確にはデータ型ではなく、テーブルの列に一意的識別子を作成する簡便な表記法です（他のデータベースでサポートされるAUTO\_INCREMENTプロパティに似ています）。現在の実装では、

```
CREATE TABLE tablename (
    colname SERIAL
);
```

は以下を指定することと同じです。

```
CREATE SEQUENCE tablename_colname_seq;
CREATE TABLE tablename (
    colname integer NOT NULL DEFAULT nextval('tablename_colname_seq')
);
ALTER SEQUENCE tablename_colname_seq OWNED BY tablename.colname;
```

このように整数列を作成し、その列のデフォルト値が連番ジェネレータから割り当てられるようにしました。また、NOT NULL制約を適用することによって、NULL値が挿入されないようにします。（たいていの場合は、重複する値を間違えて挿入しないように、UNIQUE制約またはPRIMARY KEY制約も追加することになるでしょうが、これは自動的には行われません。）最後に、シーケンスは列に「より所有」されるものと印が付きます。したがって、テーブルの列が削除された場合にシーケンスは削除されます。

**注記**

smallserial、serialおよびbigserialはシーケンスを使って実装されているため、行の削除が行われていなくても、列に"穴"や連番の抜けが発生するかもしれません。また、テーブルへ正常に挿入されていないにも関わらず、シーケンスの値を"消費してしまう"こともあります。これは、例えば挿入したトランザクションがロールバックされた時に発生することがあります。詳細は「[シーケンス操作関数](#)」のnextval()を参照してください。

serial列にシーケンスの次の値を挿入するには、serial列にそのデフォルト値を割り当てるよう指定してください。これは、INSERT文の列リストからその列を除外する、もしくはDEFAULTキーワードを使用することで行うことができます。

serialとserial4という型の名称は等価です。ともにinteger列を作成します。bigserialとserial8という型の名称もbigint列を作成することを除いて同じ振舞いをします。もしテーブルを使用する期間で $2^{31}$ 以上の識別子を使用すると予測される場合、bigserialを使用すべきです。smallserialとserial2という型の名称もまた、smallint列を作成することを除いて同じ振舞いをします。

serial列用に作成されたシーケンスは、それを所有する列が削除された時に自動的に削除されます。列を削除せずにシーケンスを削除することができますが、これにより強制的に列のデフォルト式が削除されます。

## 8.2. 通貨型

money型は貨幣金額を固定精度の小数点で格納します。表8.3「通貨型」を参照してください。小数点精度はデータベースのlc\_monetary設定で決定されます。この表が示すように範囲は小数点2桁を想定しています。'\$1,000.00'などの典型的な通貨書式の他、整数、浮動小数点リテラルなど様々な書式の入力を受け付けます。出力形式は通常は「典型的な」通貨書式となりますが、ロケールによって異なります。

表8.3通貨型

型名	格納サイズ	説明	範囲
money	8バイト	貨幣金額	-92233720368547758.08から+92233720368547758.07

このデータ型の出力はロケールにより変動しますので、lc\_monetary設定が異なるデータベースにmoneyデータをロードする場合には動作しない可能性があります。この問題を防ぐためには、ダンプを新しいデータベースにリストアする前に、lc\_monetaryがダンプを行ったデータベースと同じまたは等価であることを確認してください。

numeric、intそしてbigint型はmoney型にキャストすることができます。real型やdouble precision型は最初にnumeric型にキャストした後に必要な場合があります。以下に例を示します。

```
SELECT '12.34'::float8::numeric::money;
```

しかしこれは推奨されません。浮動小数点数値は丸め誤差の可能性がありますので貨幣を扱うために使用するべきではありません。

money型の値は精度を落とすことなくnumericにキャストすることができます。他の型への変換では精度を落とす可能性があり、また2段階で行う必要があります。

```
SELECT '52093.89'::money::numeric::float8;
```

money型の値を別のmoney型の値で除算すると、結果はdouble precision型(通貨ではなく純粋な数値)になります。除算では通貨の単位は相殺されます。

## 8.3. 文字型

表8.4文字型

型名	説明
character_varying(n), varchar(n)	上限付き可変長
character(n), char(n)	空白で埋められた固定長

型名	説明
text	制限なし可変長

表8.4「文字型」はPostgreSQLで使用可能な汎用文字型を示したものです。

SQLは2つの主要な文字データ型を定義しています。character varying(n)とcharacter(n)です。ここでnは正の整数です。これらのデータ型は2つともn文字長(バイト数ではなく)までの文字列を保存できます。上限を越えた文字列をこれらの型の列に保存しようとするエラーになります。ただし、上限を超えた部分にある文字がすべて空白の場合はエラーにはならず、文字列の最大長にまで切り詰められます。(この一風変わった例外は標準SQLで要求されています。)もし宣言された上限よりも文字列が短い時はcharacterの値は空白で埋められ、character varyingの値は単にその短い文字列で保存されます。

明示的に値をcharacter varying(n)またはcharacter(n)にキャストした場合、指定長を超えるとエラーなしでn文字まで切り詰められます。(これもまた標準SQLの仕様です。)

char(n)およびvarchar(n)という表記法はそれぞれcharacter(n)とcharacter varying(n)の別名です。長さ指定がないcharacterはcharacter(1)と同じです。character varyingが長さ指定なしで使われた時は、いかなる長さの文字列でも受け付けます。後者はPostgreSQLの拡張です。

さらにPostgreSQLは、いかなる長さの文字列でも格納できるtextをサポートします。text型は標準SQLにはありませんが、多くの他のSQLデータベース管理システムも同様にサポートしています。

character型の値は、指定長nになるまで物理的に空白で埋められ、そのまま格納、表示されます。しかし、最後の空白は、重要ではないものとして扱われ、2つのcharacter型の値を比べる際には無視されます。空白が重要な照合順序では、この挙動は予期しない結果を返す可能性があります。例えば、SELECT 'a'::CHAR(2) collate "C" < E'a'::CHAR(2)はCロケールでスペースが改行よりも大きいにも関わらず真を返します。character値を他の文字列型に変換する際は、文字列の終わりの空白は除去されます。character varying型とtext型の値の中や、パターンマッチを行なう際、すなわちLIKEや正規表現では、最後の空白は意味的に重要なものですので、注意してください。

短い文字列(126バイトまで)の保存には、実際の文字列に1バイト加えたサイズが必要です。characterでは空白埋め込み分もこれに含まれます。より長い文字列では1バイトではなく4バイトのオーバーヘッドになります。長い文字列はシステムにより自動的に圧縮されますので、ディスク上の物理的的必要容量サイズはより小さくなるかもしれません。また、非常に長い値はより短い列の値への高速アクセスに干渉しないように、バックグラウンドテーブルに格納されます。いずれの場合にあっても保存できる最長の文字列は約1ギガバイトです。(データ型宣言に使われるnに許される最大値はこれより小さいものです。マルチバイト文字符号化方式においては文字数とバイト数はまったく異なっているため、この値の変更は便利ではありません。特定の上限を設けずに長い文字列を保存したい場合は、適当な上限を設けるよりも、textもしくは長さの指定がないcharacter varyingを使用してください。)

## ヒント

空白で埋められる型を使用した場合の保存領域の増加、および、長さ制限付きの列に格納する際に長さ进行检查するためにいくつか余計なCPUサイクルが加わる点を別にして、これら3つの型の間で性能に関する差異はありません。他の一部のデータベースシステムではcharacter(n)には性能的な優位性がありますが、PostgreSQLではこうした利点はありません。実際には、格納の際に追加のコストがあったり、ソートが遅かったりするため、character(n)は3つの中でもっとも低速です。多くの場合、代わりにtextかcharacter varyingを使うのがお勧めです。

文字列リテラルの構文については「[文字列定数](#)」、利用可能な演算子と関数については[9章関数と演算子](#)を参照してください。データベースの文字セットは、テキストの値を格納する時に使用される文字セットを決定します。文字セットのサポートに関する詳細については「[文字セットサポート](#)」を参照してください。

### 例8.1 文字データ型の使用

```
CREATE TABLE test1 (a character(4));
INSERT INTO test1 VALUES ('ok');
SELECT a, char_length(a) FROM test1; -- ❶
 a | char_length
-----+-----
ok  |           2

CREATE TABLE test2 (b varchar(5));
INSERT INTO test2 VALUES ('ok');
INSERT INTO test2 VALUES ('good ');
INSERT INTO test2 VALUES ('too long');
ERROR: value too long for type character varying(5)
INSERT INTO test2 VALUES ('too long'::varchar(5)); -- 明示的な切り捨て
SELECT b, char_length(b) FROM test2;
 b | char_length
-----+-----
ok  |           2
good |           5
too l |           5
```

❶ char\_length関数は「[文字列関数と演算子](#)」で説明されています。

PostgreSQLには、[表8.5「特別な文字データ型」](#)に示すように、この他2つの固定長文字型があります。name型は内部のシステムカタログ内の識別子の格納のためにのみ存在するもので、一般ユーザによって使用されることを意図していません。現在長さは64バイト(63バイトの利用可能文字と終止文字)と定義されていますが、CソースコードにあるNAMEDATALEN定数を使って参照される必要があります。この長さはコンパイル時に設定されます(そのため特別な用途に合わせて調整できます)。デフォルトの最大長は今後のリリースで変更される可能性があります。”char”(二重引用符に注意)は、char(1)とは異なり、1バイトの領域しか使用しません。過度に単純化した列挙型としてシステムカタログで内部的に使用されます。

表8.5特別な文字データ型

型名	格納サイズ	説明
”char”	1バイト	単一バイト内部データ型
name	64バイト	オブジェクト名用の内部データ型

## 8.4. バイナリ列データ型

byteaデータ型はバイナリ列の保存を可能にします。[表8.6「バイナリ列データ型」](#)を参照してください。

表8.6バイナリ列データ型

型名	格納サイズ	説明
bytea	1または4バイトと実際のバイナリ列の長さ	可変長のバイナリ列

バイナリ列はオクテット(またはバイト)の連続です。バイナリ列は2つの点で文字列と区別されます。1点目は、バイナリ列はゼロの値のオクテットと他の「表示できない」オクテット(通常32から126の範囲外のオクテット)を保存できるということです。文字列ではゼロというオクテットは使用できません。また、データベースで選択している文字セット符号化方式で無効なオクテット値やオクテット値の並びも使用できません。2点目は、バイナリ列を演算すると実際のバイトが処理されるのに対して、文字列の処理はロケール設定に従うということです。まとめると、バイナリ列はプログラマが「バイト列そのもの」と考えるものを格納するのに適し、文字列はテキストを格納するのに適しています。

bytea型は入出力用に2つの外部書式をサポートします。PostgreSQLの歴史的な「エスケープ」書式と「hex」です。入力ではこれらの両方とも常に受け入れられます。出力書式はbytea\_output設定パラメータに依存し、デフォルトではhexです。(hex書式はPostgreSQL 9.0から導入されたものであることに注意してください。以前のバージョンや一部のツールではこれを理解しません。)

標準SQLは、BLOBまたはBINARY LARGE OBJECTという、異なるバイナリ列型を定義します。入力書式はbyteaと異なりますが、提供される関数および演算子はほぼ同じです。

### 8.4.1. byteaのhex書式

「hex」書式ではバイナリデータの各バイトを上位4ビット、下位4ビットの順で2桁の16進数に符号化します。(エスケープ書式と区別するために)文字列全体は¥xという並びの後に付けられます。一部の文脈では、先頭のバックスラッシュを二重にしてエスケープさせる必要があるかもしれません。これはエスケープ書式でバックスラッシュを二重にしなければならない場合と同じで、詳細は以下に示します。16進数の桁は大文字でも小文字でも構いません。桁の組み合わせと次の組み合わせの間に空白文字を入れることができます。(しかし桁の組み合わせの間や先頭の¥xの間には入れることはできません。) hex書式は外部のアプリケーションおよびプロトコルの間で広く互換性を持ち、また、エスケープ書式と比べ変換が高速になる傾向があります。このため使用が好まれます。

例

```
SELECT E' ¥¥xDEADBEEF';
```

### 8.4.2. byteaのエスケープ書式

「エスケープ」書式はbytea型用の伝統的なPostgreSQLの書式です。これは、バイナリ列をASCII文字の並びとして表現しASCII文字として表現できないバイトは特殊なエスケープシーケンスとして表現するという方式を取ります。アプリケーションの見地から文字として表現されたバイトが有意であれば、この表現は簡便です。しかし現実にはバイナリ列と文字列の間の区別があいまいになりますので、通常は混乱します。また選択されたこのエスケープ機構自体が多少非効率的です。このためこの書式はおそらくほとんどの新しいアプリケーションでは避けるべきでしょう。

エスケープ書式でbytea値を入力する際に、特定の値のオクテットをエスケープする必要があります。なお、すべてのオクテットの値をエスケープすることができます。一般的にあるオクテットをエスケープするには、それをその3桁の8進数に変換し、バックスラッシュ(エスケープ文字列構文を使用してリテラルとして値を記述する場

合は2つのバックスラッシュ)を前に付けます。他にもバックスラッシュ自体(オクテット値92)を二重のバックスラッシュとして表現することができます。表8.7「オクテットをエスケープしたbyteaリテラル」には、エスケープする必要のある文字と、その適用可能な代替エスケープシーケンスを示しています。

表8.7オクテットをエスケープしたbyteaリテラル

10進オクテット値	説明	エスケープされた入力表現	例	出力表現
0	ゼロオクテット	E' ¥¥000'	SELECTE' ¥¥000' ::bytea; a;	¥000
39	単一引用符	''' もしくは E' ¥¥047'	SELECTE' ¥' ::bytea;	'
92	バックスラッシュ	E' ¥¥¥¥' もしくは E' ¥¥134'	SELECTE' ¥¥¥¥' ::bytea;	¥¥
0から31まで、および127から255まで	「表示できない」オクテット	E' ¥¥xxx' (8進数)	SELECTE' ¥¥001' ::bytea; a;	¥001

実際には、表示できないオクテットに対するエスケープ要求はロケールの設定に依存して異なります。ロケールの設定によっては、エスケープをしないで済むこともあります。表8.7「オクテットをエスケープしたbyteaリテラル」の例の各結果は、出力表現が時として2文字以上であっても、長さは正確に1オクテットであることに注意してください。

表8.7「オクテットをエスケープしたbyteaリテラル」で示したように、複数バックスラッシュが必要な理由は、文字列リテラルとして記述された入力文字列は、PostgreSQLサーバ上で2つの解析段階を通過する必要があります。各組み合わせの最初のバックスラッシュは文字列リテラル用パーサでエスケープ文字と解釈(エスケープ文字列構文の使用を前提)され、2番目のバックスラッシュを残して、そこで消費されます。(この段階のエスケープを避けるためにドル引用符による文字列を使用することができます。) 残りのバックスラッシュは、bytea入力関数が3桁のオクテット値の先頭に付く記号、もしくは、他のバックスラッシュをエスケープする記号として認識します。例えば、E' ¥¥001' としてサーバに渡された文字列リテラルは、エスケープ文字列パーサを通過した後¥001のようになります。¥001はその後bytea入力関数に送られ、10進数値1の1つのオクテットに変換されます。単一引用符文字はbyteaでは特別に扱われず、通常の文字列リテラルの規則に従うことに注意してください。(「文字列定数」も参照してください。)

また、Byteaオクテットは出力時も時々エスケープされます。一般的には、各「表示できない」オクテットは、1つのバックスラッシュの後に等価な3桁8進数という形に変換されます。ほとんどの「表示できる」オクテットは、クライアント文字セットにおける標準表現で表されます。10進数で92となるオクテット(バックスラッシュ)は出力では二重になります。詳細は表8.8「bytea出力のエスケープされたオクテット」に示します。

表8.8bytea出力のエスケープされたオクテット

10進オクテット値	説明	エスケープされた出力表現	例	出力結果
92	バックスラッシュ	¥¥	SELECTE' ¥¥134' ::bytea; a;	¥¥
0から31および127から255	「表示できない」オクテット	¥xxx(8進数)	SELECTE' ¥¥001' ::bytea; a;	¥001
32から126	「表示できる」オクテット	クライアント文字セットにおける表現	SELECTE' ¥¥176' ::bytea; a;	~



使用するPostgreSQLのフロントエンドによっては、bytea文字列をエスケープまたはアンエスケープする際に、追加的な作業が必要になることがあります。例えば、使用するインタフェースが改行文字や復帰文字を自動的に翻訳してしまう場合、これらの文字もエスケープしなければならないかもしれません。

## 8.5. 日付/時刻データ型

PostgreSQLでは、表8.9「日付/時刻データ型」に示されているSQLの日付と時刻データ型のすべてがサポートされています。これらのデータ型で利用できる演算については「日付/時刻関数と演算子」で説明します。グレゴリオ暦が導入されるより前の年であっても（「単位の歴史」参照）、日付はグレゴリオ暦にしたがって計算されます。

表8.9日付/時刻データ型

型名	格納サイズ	説明	最遠の過去	最遠の未来	精度
timestamp[(p)][withouttimezone]	8バイト	日付と時刻両方(時間帯なし)	4713BC	294276AD	1マイクロ秒、14桁
timestamp[(p)]withtimezone	8バイト	日付と時刻両方、時間帯付き	4713BC	294276AD	1マイクロ秒、14桁
date	4バイト	日付(時刻なし)	4713BC	5874897AD	1日
time[(p)][withouttimezone]	8バイト	時刻(日付なし)	00:00:00	24:00:00	1マイクロ秒、14桁
time[(p)]withtimezone	12バイト	その日の時刻のみ、時間帯付き	00:00:00+1459	24:00:00-1459	1マイクロ秒、14桁
interval[fields] [(p)]	16バイト	時間間隔	-178000000年	178000000年	1マイクロ秒、14桁

### 注記

標準SQLでは、単なるtimestampという記述はtimestamp without time zoneと同じであることを要求します。PostgreSQLはこれに準じます。timestamp with time zoneはtimestampzと省略することができますが、これはPostgreSQLの拡張です。

time、timestampおよびintervalは秒フィールドに保有されている小数点以下の桁数を指定する精度値pをオプションで受け付けます。デフォルトでは、精度についての明示的な限界はありません。pの許容範囲はtimestamp型とinterval型の場合は0から6です。

### 注記

timestampの値が8バイト整数(現在のデフォルト)で格納されていれば、すべての値についてマイクロ秒精度が有効です。timestampの値が倍精度浮動小数点数(将来のサポートが保証されないコンパイル時のオプション)で格納されていると、有効な精度は6より小さいかもしれません。timestampの値は2000-01-01深夜を基準にした経過秒数として格納されます。timestampの値が浮動小数点数として格納されていれば、2000-01-01から数年の範囲でマイクロ秒精度が得られますが、それより離脱すると精度は劣化します。浮動小数点の日付時刻を使用すると、上で示した範囲より広いtimestampの値(4713 BCから5874897 ADまで)を利用できます。

同じコンパイル時オプションはtimeおよびintervalの値が浮動小数点数か、8バイト整数のいずれかによって格納されるかを決定します。浮動小数点の場合、大きなintervalでは間隔が増加する際に精度が落ちます。

time型で8バイト整数が使用された場合には、pは0から6までの範囲で使用可能です。また、浮動小数点を使用される場合には0から10までが使用可能です。

intervalデータ型には追加のオプションがあり、以下の1つの語句を使用して格納されるフィールドの集合を制約します。

```
YEAR  
MONTH  
DAY  
HOUR  
MINUTE  
SECOND  
YEAR TO MONTH  
DAY TO HOUR  
DAY TO MINUTE  
DAY TO SECOND  
HOUR TO MINUTE  
HOUR TO SECOND  
MINUTE TO SECOND
```

fieldsおよびpが共に指定されると、精度は秒のみに適用されるので、fieldsはSECONDを含まなければならないことに注意してください。

time with time zoneは標準SQLで定義されていますが、その定義は、その有用性を疑問視することになりかねない特性を示しています。ほとんどの場合、date、time、timestamp without time zone、timestamp with time zoneの組み合わせで、すべてのアプリケーションで要求される日付/時刻機能すべてを提供しているはずです。

abstimeとreltimeは精度の低いデータ型で、内部で使用されます。アプリケーションでこれらの型の使用を避けてください。これら内部型は今後のリリースで削除される可能性があります。

## 8.5.1. 日付/時刻の入力

日付と時刻の入力は、ISO 8601、SQL互換、伝統的なPOSTGRES、その他を含むほとんどの適正とみなされる書式を受け付けます。一部の書式では日付の入力における日-月-年の順序が曖昧ですが、これらのフィールドの期待される順序を指定する方式が提供されています。DateStyleパラメータをMDYに設定すれば、月日年という順で解釈され、DMYに設定すれば日月年という順で、YMDに設定すれば年月日という順で解釈されます。

PostgreSQLは日付/時刻入力の取扱いにおいて標準SQLの要求よりも柔軟です。日付/時刻の入力における厳密な構文解析規則と、月および週、そして時間帯を含む使用可能なテキストフィールドに関しては[付録B 日付/時刻のサポート](#)を参照してください。

日付や時刻リテラルの入力では、テキスト文字列のように、単一引用符で囲む必要があることを思い出してください。詳細は「[他の型の定数](#)」を参照してください。SQLでは下記の構文が要求されます。

```
type [ (p) ] 'value'
```

ここで、pは秒フィールドの小数点以下の桁数を与えるオプションの精度の指定です。精度はtime、timestampおよびinterval型に対して設定できます。値の許容範囲は既に説明しています。定数指定において精度指定がない場合は、リテラル値の精度がデフォルトとして使われます。

### 8.5.1.1. 日付

表8.10「日付入力」はdate型で入力可能なものの一部を示します。

表8.10日付入力

例	説明
1999-01-08	ISO8601。すべてのモードで1月8日になります(推奨書式)。
January8,1999	すべてのdatestyle入力モードにおいて曖昧さがありません。
1/8/1999	MDYモードでは1月8日、DMYモードでは8月1日。
1/18/1999	MDYモードでは1月18日、他のモードでは拒絶されます。
01/02/03	MDYモードでは2003年1月2日、DMYモードでは2003年2月1日、YMDモードでは2001年2月3日。
1999-Jan-08	すべてのモードで1月8日になります。
Jan-08-1999	すべてのモードで1月8日になります。
08-Jan-1999	すべてのモードで1月8日になります。
99-Jan-08	YMDモードで1月8日、他のモードではエラー。
08-Jan-99	1月8日。ただしYMDモードではエラー。
Jan-08-99	1月8日。ただしYMDモードではエラー。
19990108	ISO8601。すべてのモードで1月8日になります。
990108	ISO8601。すべてのモードで1月8日になります。
1999.008	年と年間通算日
J2451187	ユリウス日
January8,99BC	西暦紀元前99年

### 8.5.1.2. 時刻

ある一日の時刻を表す型はtime [(p)] without time zoneとtime [(p)] with time zoneです。time単独ではtime without time zoneと同じです。

これらの型への有効な入力、時刻、その後にはオプションで時間帯からなります。(表8.11「時刻入力」と表8.12「時間帯入力」を参照してください。) time without time zoneへの入力に時間帯が指定された場合、時間帯は警告なく無視されます。また、日付を指定することもできますが、America/New\_Yorkのような夏時間規則を含む時間帯名を使用しているのなければ、それは無視されます。夏時間規則のある時間帯名の場合は、標準と夏時間のどちらを適用するかを決定できるように、日付の指定が必要です。適切な時間帯オフセットはtime with time zone型の値に記録されています。

表8.11時刻入力

例	説明
04:05:06.789	ISO8601
04:05:06	ISO8601
04:05	ISO8601
040506	ISO8601
04:05AM	04:05と同じ。AMは値に影響を与えない。
04:05PM	16:05と同じ。時の入力は12以下でなければなりません。
04:05:06.789-8	ISO8601
04:05:06-08:00	ISO8601
04:05-08:00	ISO8601
040506-08	ISO8601
04:05:06PST	省略形による時間帯の指定。
2003-04-1204:05:06America/New_York	名前による時間帯の指定。

表8.12時間帯入力

例	説明
PST	省略形(米国太平洋標準時間)
America/New_York	完全な時間帯名
PST8PDT	POSIX書式の時間帯指定
-8:00	ISO8601。PST用のオフセット
-800	ISO8601。PST用のオフセット
-8	ISO8601。PST用のオフセット
zulu	UTC用の軍사용略記
z	zuluの略記

時間帯の指定方法に関する詳細は「[時間帯](#)」を参照してください。

### 8.5.1.3. タイムスタンプ

タイムスタンプ型への有効な入力は、日付と時刻を連結し、さらにその後にオプションで時間帯、その後にオプションでADもしくはBCからなります。(他にAD/BCを時間帯の前に付ける方法もありますが、これは推奨される順序ではありません。)したがって、

```
1999-01-08 04:05:06
```

と

```
1999-01-08 04:05:06 -8:00
```

は有効な値で、ISO 8601に準拠しています。また、広く使用されている

```
January 8 04:05:06 1999 PST
```

という書式もサポートされます。

標準SQLでは、`timestamp without time zone`のリテラルと`timestamp with time zone`のリテラルを、時刻の後の「+」もしくは「-」記号と時間帯補正の有無により区別します。そのため、標準に従うと、

```
TIMESTAMP '2004-10-19 10:23:54'
```

は`timestamp without time zone`に、

```
TIMESTAMP '2004-10-19 10:23:54+02'
```

は`timestamp with time zone`になります。PostgreSQLでは、その型を決める前に文字列リテラルの内容を検証しません。そのため上の例はいずれも`timestamp without time zone`として扱います。リテラルが確実に`timestamp with time zone`として扱われるようにするには、例えば、

```
TIMESTAMP WITH TIME ZONE '2004-10-19 10:23:54+02'
```

のように正しい明示的な型を指定してください。`timestamp without time zone`と決定済みのリテラルでは、PostgreSQLは警告なく時間帯情報をすべて無視します。つまり、結果の値は明示された入力値の日付/時刻フィールドから持ち込まれますが、時間帯の調整はなされません。

`timestamp with time zone`について内部に格納されている値は常にUTCです(協定世界時、歴史的にグリニッジ標準時GMTとして知られています)。時間帯が明示的に指定された入力値は、その時間帯に適したオフセットを使用してUTCに変換されます。入力文字列に時間帯が指定されていない場合は、システムの`TimeZone`パラメータに示されている値が時間帯とみなされ、`timezone`時間帯用のオフセットを使用してUTCに変換されます。

`timestamp with time zone`の値が出力されると、この値はUTCから現行の`timezone`に変換され、その時間帯のローカル時間として表示されます。他の時間帯での時間を表示するには、`timezone`を変更するか、あるいはAT TIME ZONE構文(「[AT TIME ZONE](#)」を参照)を使用します。

`timestamp without time zone`と`timestamp with time zone`の間の変換では、通常`timestamp without time zone`の値は`timezone`のローカル時間としてみなされる、または、指定されるものと想定されます。AT TIME ZONEを使用する変換では、異なる時間帯を指定できます。

#### 8.5.1.4. 特別な値

PostgreSQLでは利便性のために、[表8.13「特別な日付/時刻定数」](#)に示されているような特別な日付/時刻入力値をサポートしています。`infinity`と`-infinity`の値は、特別にシステム内部で表現され、変更されずに表示されます。他のものは、単に簡略化された表記で、読み込まれるときに通常の日付/時刻値に変換されます。(特に`now`とその関連文字列は読み込まれるとすぐにその時点の値に変換されます。)これらの値はすべて、SQLコマンドで定数として使う場合は、単一引用符でくくられなければなりません。

表8.13特別な日付/時刻定数

入力文字列	有効な型	説明
<code>epoch</code>	<code>date,timestamp</code>	1970-01-0100:00:00+00(Unixシステム時間におけるゼロ)

入力文字列	有効な型	説明
infinity	date,timestamp	他のすべてのタイムスタンプより将来
-infinity	date,timestamp	他のすべてのタイムスタンプより過去
now	date,time,timestamp	現トランザクションの開始時刻
today	date,timestamp	今日の午前0時
tomorrow	date,timestamp	明日の午前0時
yesterday	date,timestamp	昨日の午前0時
allballs	time	00:00:00.00UTC

SQL互換の関数であ

る、CURRENT\_DATE、CURRENT\_TIME、CURRENT\_TIMESTAMP、LOCALTIME、LOCALTIMESTAMPも、対応するデータ型の現在の日付または時間の値を取得するために使用できます。後の4つでは、オプションとして秒以下の精度指定が可能です。（「[Current Date/Time](#)」を参照してください。）これらはSQL関数であり、データ入力文字列として認識されないことに注意してください。

## 8.5.2. 日付/時刻の出力

日付/時刻型の出力書式は、ISO 8601、SQL(Ingres)、伝統的なPOSTGRES(Unix date書式)またはGermanの4つのいずれかに設定できます。デフォルトはISO書式です。（標準SQLではISO 8601書式の使用が定められています。「SQL」という出力書式名は歴史的な事故です。）[表8.14「日付/時刻の出力形式」](#)に各出力書式の例を示します。dateとtimeの書式は、例にあるとおり、それぞれ日付と時刻の部分です。しかし、POSTGRESではISO書式の日付部分のみを出力します。(YMDやMDYの場合12-17-1997を返し、DMYの場合17-12-1997を返します。)

表8.14日付/時刻の出力形式

様式指定	説明	例
ISO	ISO8601,標準SQL	1997-12-1707:37:16-08
SQL	伝統的な様式	12/17/199707:37:16.00PST
Postgres	独自の様式	WedDec1707:37:161997PST
German	地域限定様式	17.12.199707:37:16.00PST

### 注記

ISO 8601の仕様では日付と時刻を区切るために大文字のTを使用します。PostgreSQLは入力ではこの書式を受け付けますが、上記のように出力ではTではなく空白を使用します。これは読みやすさのため、そしてRFC3339や他のデータベースシステムとの整合性を保つためです。

SQLとPOSTGRESでは、DMYフィールド順が指定された場合は月の前に日が現れます。指定がなければ日の前に月が現れます。（この設定が入力値の解釈にどう影響を与えるのかについては「[日付/時刻の入力](#)」を参考にしてください）。[表8.15「日付の順序の慣習」](#)に例を示します。

表8.15日付の順序の慣習

datestyleの設定	入力の順序	出力例
SQL, DMY	day(日)/month(月)/year(年)	17/12/199715:37:16.00CET

datestyleの設定	入力の順序	出力例
SQL, MDY	month(月)/day(日)/year(年)	12/17/199707:37:16.00PST
Postgres, DMY	day(日)/month(月)/year(年)	Wed17Dec07:37:161997PST

ユーザはSET DATESTYLEコマンド、`postgresql.conf`構成ファイルの[DateStyle](#)パラメータ、そしてサーバクライアントのPGDATESTYLE環境変数を使用して、日付/時刻の様式を選択することができます。

日付/時刻出力のより柔軟な書式設定方法として、書式設定関数`to_char`(「[データ型書式設定関数](#)」を参照)を使用することもできます。

### 8.5.3. 時間帯

時間帯および時間帯の取り決めは地球の幾何学的要素のみでなく政治的決定に影響されます。世界にまたがる時間帯は1900年代に標準化されたようですが、特に夏時間規則の点で、勝手に変更する傾向が続いています。PostgreSQLは歴史的な時間帯ルールについての情報に、広く使われているIANA時間帯データベースを使用します。将来の時間は、ある与えられた時間帯に対する最新の既知のルールが、将来長きに渡りそのまま遵守が継続されるということを前提としています。

PostgreSQLは典型的な使用法については標準SQLへの互換性に対し最大限の努力をしています。しかし、標準SQLには、日付と時刻のデータ型と機能に関する混乱が見受けられます。2つの明らかな問題点を以下に示します。

- `date`型にはそれに関連する時間帯を持ってませんが、`time`型にはあります。現実の世界において、時間帯のオフセットが夏時間への切り替えにより年間を通じて変化することから、時刻と同様に日付もそれに結び付けられていないと意味がありません。
- デフォルトの時間帯はUTCからの整数定数オフセットとして指定されています。したがってDST(夏時間)への切り替えをまたいで日付/時刻演算を行う場合、夏時間を適用することは不可能です。

このような問題を解決するためには、時間帯を使用する際に日付と時刻の両方を保持できる日付/時刻データ型を使用することを勧めます。`time with time zone`型の使用はお勧めしません(もともとPostgreSQLでは、旧式のアプリケーションや、標準SQLとの互換性のために、`time with time zone`型の使用をサポートしています)。PostgreSQLは、日付または時刻のみを保持するデータ型のすべては使用中の時間帯であると前提しています。

すべての時間帯付きの日付と時刻はUTCで内部的に保存されます。これらはクライアントに表示される前に[TimeZone](#)設定パラメータで指定された時間帯におけるローカル時間に変換されます。

PostgreSQLでは、3つの形式で時間帯を指定することができます。

- `America/New_York`などの完全な時間帯名称。認識できる時間帯名称は[pg\\_timezone\\_names](#)ビューに列挙されています(「[pg\\_timezone\\_names](#)」を参照してください)。PostgreSQLはこの目的のためによく使用されているIANA時間帯データを使用します。したがって、多くの他のソフトウェアでも同じ名前が認識されます。
- PSTなどの時間帯省略形。こうした指定は、単に特定のUTCからのオフセットを定義します。一方、完全な時間帯名称では夏時間遷移規則群も組み込まれます。認識可能な省略形は[pg\\_timezone\\_abbrevs](#)ビューに列挙されています(「[pg\\_timezone\\_abbrevs](#)」を参照してください)。[TimeZone](#)設定パラメータおよび[log\\_timezone](#)設定パラメータを時間帯省略形に設定することはできませんが、日付時刻型の入力値やAT TIME ZONE演算子に省略形を使用することができます。
- 時間帯名やその省略形に加え、PostgreSQLは、`STDOffset`や`STDOffsetDST`という形式のPOSIX様式の時間帯指定を受付けます。ここで、`STD`は時間帯省略形、`offset`はUTCから西に数えた時間単位のオフセット

です。また、オプションで夏時間時間帯の省略形のDSTを指定すると、指定オフセットから1時間進むものとみなされます。例えば、EST5EDTが認識済みの時間帯名でないとしても、受け付けられ、合衆国東海岸時間と同じものとして動作します。この構文では、時間帯の短縮は文字列、あるいは任意の文字列を山括弧(<>)で括ったもので指定できます。夏時間帯の省略名があると、IANA時間帯データベースのposixrules項目で使用される夏時間変換規則と同じ規則に従って使用されるものとみなされます。標準的なPostgreSQLインストールでは、posixrulesはUS/Easternと同じです。このためPOSIX書式の時間帯指定は米国の夏時間規則に従います。必要に応じてposixrulesファイルを置き換えることで、この動作を調整することができます。

一言で言うと、これは省略形と正式名称との差異です。省略形はUTCから固定したオフセットを表わすのに対して、多くの正式名称はローカルの夏時間規定を暗示するので、2つのUTCオフセットがあるかもしれません。例えば2014-06-04 12:00 America/New\_Yorkはニューヨークの正午を示しますが、これはこの日について言えば東部夏時間(UTC-4)です。つまり2014-06-04 12:00 EDTはこれと同時刻を示します。しかし、2014-06-04 12:00 ESTは、その日に夏時間が使用されていたかどうかに関わらず、東部標準時間(UTC-5)での正午を示します。

問題を更に複雑にしているのは、一部の管轄は同じ略号を使って、年によって異なるUTCオフセットを表していることです。例えばモスクワではMSKはある年ではUTC+3を意味しますが、別の年ではUTC+4を意味します。PostgreSQLではそのような略号について、指定の日に何を意味していたか(あるいは最も最近にどういう意味だったか)に従って解釈します。しかし、ESTの例にあるように、必ずしもその日付における地方常用時を示しているとは限りません。

時間帯省略形の正当性を検査しないため、POSIX書式時間帯機能ではおかしい入力を警告なく受け付けてしまう可能性があることに注意すべきです。例えば、SET TIMEZONE TO FOOBAR0でも動作します。このとき、システムは事実上、UTCについての奇妙な省略形を使用する状態になります。他にも、POSIX時間帯名称では正のオフセットがグリニッジの西側で使用されるという問題には注意しなければなりません。PostgreSQLは、他ではすべてISO-8601規約にしたがい、正の時間帯オフセットはグリニッジの東としています。

すべての場合において、時間帯名や略号は大文字小文字の区別なく認識されます。(これはPostgreSQLの8.2より前のバージョンからの変更です。以前は、文脈によって大文字小文字が区別される場合と、されない場合がありました。)

時間帯名、省略形のどちらもサーバ内に組み込まれるわけではありません。インストールディレクトリの.../share/timezone/および.../share/timezonesets/の下に保存される構成ファイルから取得されます(「日付/時刻設定ファイル」を参照ください)。

TimeZoneはpostgresql.confファイルや18章サーバの設定で説明する他の標準的な方法で設定することができます。以下に、いくつか特別な設定方法を示します。

- SQLコマンドSET TIME ZONEはセッションの時間帯を設定します。これはSET TIMEZONE T0の別名ですが、SQL仕様の構文へのより高い互換性があります。
- PGTZ環境変数は、libpqクライアントが接続時にサーバにSET TIME ZONEコマンドを送信するために用いられます。

## 8.5.4. 時間間隔の入力

interval値は以下の冗長な構文を使って記述されます。

```
[@] quantity unit [quantity unit...] [direction]
```



ここで、quantityは(符号付き)時間量、unit(単位)

はmicrosecond、millisecond、second(秒)、minute(分)、hour(時)、day(日)、week(週)、month(月)、year(年)、decade(10年単位)、century(100年単位)、millennium(1000年単位)あるいはこれらの単位の簡略形または複数形です。direction(方向)はagoもしくは空です。アットマーク(@)はオプションで、付けても付けなくても構いません。異なる単位における時間量は適切に符号を考慮して暗黙的に足されます。agoはすべてのフィールドの正負を逆にします。この構文はまた、IntervalStyleがpostgres\_verboseに設定されている場合に時間間隔の出力でも使用されます。

日、時、分、および秒の時間量は明示的に単位を指定しなくても構いません。例えば、'1 12:59:10' は '1 day 12 hours 59 min 10 sec' (1日と12時間59分10秒)と解釈されます。また年と月の組み合わせはダッシュを使って指定することができます。例えば、'200-10' は '200 years 10 months' (200年と10か月)と解釈されます。(実際のところ、標準SQLで許されている簡略形はこれだけです。そしてIntervalStyleがsql\_standardに設定されている場合には、これらが出力で使用されます。)

標準の4.4.3.2節の「指定文字付書式」または4.4.3.3節の「代替書式」のどちらかを使用して、時間間隔値はISO 8601時間間隔として書くこともできます。指定文字付の書式は以下のようなものです。

```
P quantity unit [ quantity unit ... ] [ T [ quantity unit ... ] ]
```

文字列はPで始まらなければならず、また、日と時間を区切るTを含めることができます。利用可能な単位の省略形を表8.16「ISO 8601における時間間隔単位の省略形」に示します。単位は省略しても構いませんし、任意の順番で指定できますが、1日より小さな単位はTの後に書かなければなりません。特にMの意味はTの前にあるか後にあるかに依存します。

表8.16 ISO8601における時間間隔単位の省略形

省略形	意味
Y	年
M	月(日付部分における)
W	週
D	日
H	時間
M	分(時刻部分における)
S	秒

別の書式を示します。

```
P [ years-months-days ] [ T hours:minutes:seconds ]
```

上の代替書式では、文字列はPから始まらなければなりません。そして、Tは時間間隔の日付部分と時刻部分を分割します。値はISO 8601日付と同様の数字で指定されます。

fields指定を使って時間間隔定数を記述する場合、または、fields仕様で定義された時間間隔列に文字列を割り当てる場合、マークされていない時間量の解釈はfieldsに依存します。例えばINTERVAL '1' YEARは1年と解釈され、一方でINTERVAL '1'は1秒と解釈されます。同時に、fields仕様によって許可される最下位フィールドの「右側の」フィールド値は警告なしに破棄されます。例えば、INTERVAL '1 day 2:03:04' HOUR TO MINUTEと書くことで、二番目のフィールドは削除されますが、日付フィールドは削除されません。

標準SQLに従うと、時間間隔値のフィールドはすべて同じ符号を持たなければなりません。このため、先頭の負の符号はすべてのフィールドに適用されます。例えば時間間隔リテラル `'-1 2:03:04'` の負の符号は、日付部分にも時、分、秒部分にも適用されます。PostgreSQLではフィールドに異なる符号を持たせることができます。また伝統的にテキスト形式表現における各フィールドは独立した符号を持つものとして扱われます。このため、この例では時、分、秒部分は正であるとみなされます。IntervalStyleが`sql_standard`に設定されている場合、先頭の符号はすべてのフィールドに適用されるものとみなされます(ただし他に符号がない場合のみです)。さもなくば、伝統的なPostgreSQLの解釈が使用されます。あいまいさを防ぐために、負のフィールドがある場合には個別に明示的な符号を付けることを勧めます。

内部的には、intervalの値は月数、日数および秒数として格納されています。ある月の日数は月によって変わりますし、夏時間が導入されていると1日が23時間であったり25時間であったりするからです。月数と日数フィールドは整数ですが、秒数フィールドは小数を保管することができます。時間間隔は通常定数列、もしくはtimestampからの引き算で生成されますので、このように保存すればほとんどの場合うまく行きます。justify\_daysとjustify\_hours関数で通常の範囲を越えた日にちと時刻を調整できます。

冗長な入力書式、および、より簡略な書式の一部のフィールドでは、フィールド値は小数部分を持つことができます。例えば `'1.5 week'` や `'01:02:03.45'` です。こうした入力は格納の際適切な月数、日数、秒数に変換されます。これが月または日数が小数になる結果となる場合、小数部分は1月は30日、1日は24時間という変換規則を使用して、より低い順のフィールドに加えられます。例えば `'1.5 month'` は1月と15日となります。秒だけが出力において小数を示すこととなります。

表8.17「時間間隔入力」は有効なinterval入力のいくつかの例を示しています。

表8.17時間間隔入力

例	説明
1-2	標準SQL書式。1年2ヶ月
34:05:06	標準SQL書式。3日4時間5分6秒
1year2months3days4hours5minutes6seconds	伝統的Postgres書式。1年2月3日4時間5分6秒
P1Y2M3DT4H5M6S	ISO8601「指定文字付き書式」。意味は上と同じ
P0001-02-03T04:05:06	ISO8601「代替書式」。意味は上と同じ

## 8.5.5. 時間間隔の出力

時間間隔型の出力書式は、SET intervalstyleコマンドを使用し

て、`sql_standard`、`postgres`、`postgres_verbose`または`iso_8601`の4つのうちの1つを設定できます。デフォルトは`postgres`書式です。表8.18「時間間隔出力形式の例」はそれぞれの出力形式を示した例です。

`sql_standard`形式は、時間間隔値が標準制約(構成要素に正負が混在していない年数と月数のみ、または日数と時間のみ)を満足する場合、時間間隔リテラル文字列に対し標準SQLに準拠する出力を作成します。それ以外の場合、出力は、標準的な年数-月数のリテラル文字列の後に日数-時間のリテラル文字列が続いたものになり、正負混在した時間間隔のあいまいさを無くすために明示的な符号が付加されます。

`postgres`書式の出力は、DateStyleパラメータがISOに設定されたとき、8.4より前のリリースと一致します。

`postgres_verbose`書式の出力は、DateStyleパラメータがISO以外に設定されたとき、8.4より前のリリースと一致します。

`iso_8601`書式の出力はISO 8601 標準の4.4.3.2節に記述の「format with designators(指名付き書式)」に一致します。

表8.18時間間隔出力形式の例

形式指定	年-月時間間隔	日-時刻時間間隔	混在した時間間隔
sql_standard	1-2	34:05:06	-1-2+3-4:05:06
postgres	1year2mons	3days04:05:06	-1year-2mons+3days-04:05:06
postgres_verbose	@1year2mons	@3days4hours5mins6secs	@1year2mons-3days4hours5mins6secsago
iso_8601	P1Y2M	P3DT4H5M6S	P-1Y-2M3DT-4H-5M-6S

## 8.6. 論理値データ型

PostgreSQLでは、標準SQLのboolean型が提供されています。表8.19「論理値データ型」を参照してください。boolean型はいくつかの状態を取ることができます。「真」もしくは「偽」、そして第3の状態はSQLではNULL値で表現される「不明」の状態です。

表8.19論理値データ型

名前	格納サイズ	説明
boolean	1バイト	真または偽の状態

「真」状態に対する有効なリテラル値には次のものがあります。

TRUE

't'

'true'

'y'

'yes'

'on'

'1'

「偽」状態に対する有効なリテラル値には次のものがあります。

FALSE

'f'

'false'

'n'

'no'

'off'

'0'

先頭または末尾の空白文字は無視され、大文字小文字の区別は関係ありません。TRUEキーワードとFALSEキーワードは(SQL互換の)推奨の使用方法です。

例8.2「boolean型の使用」は、boolean値の出力にtおよびfという文字が使用されることを示しています。

### 例8.2 boolean型の使用

```
CREATE TABLE test1 (a boolean, b text);
INSERT INTO test1 VALUES (TRUE, 'sic est');
```

```

INSERT INTO test1 VALUES (FALSE, 'non est');
SELECT * FROM test1;
 a |    b
---+-----
 t | sic est
 f | non est

SELECT * FROM test1 WHERE a;
 a |    b
---+-----
 t | sic est

```

## 8.7. 列挙型

列挙(enum)型は静的、順序付き集合から構成されるデータ型です。これは、多くのプログラミング言語でサポートされているenum型と同じです。列挙型の例として、曜日や個々のデータについての状態値の集合が挙げられます。

### 8.7.1. 列挙型の宣言

列挙型は[CREATE TYPE](#)コマンドを使用して作成されます。以下に例を示します。

```
CREATE TYPE mood AS ENUM ('sad', 'ok', 'happy');
```

作成後、他のデータ型とほとんど同じように、列挙型をテーブルや関数定義で使用することができます。

```

CREATE TYPE mood AS ENUM ('sad', 'ok', 'happy');
CREATE TABLE person (
    name text,
    current_mood mood
);
INSERT INTO person VALUES ('Moe', 'happy');
SELECT * FROM person WHERE current_mood = 'happy';
 name | current_mood
-----+-----
 Moe  | happy
(1 row)

```

### 8.7.2. 順序

列挙型内の値の順序はその型が作成された時に値を列挙した順番になります。列挙型に対して、すべての比較演算子と関連する集約関数がサポートされます。以下に例を示します。

```

INSERT INTO person VALUES ('Larry', 'sad');
INSERT INTO person VALUES ('Curly', 'ok');

```

```

SELECT * FROM person WHERE current_mood > 'sad';
 name | current_mood
-----+-----
 Moe  | happy
 Curly | ok
(2 rows)

SELECT * FROM person WHERE current_mood > 'sad' ORDER BY current_mood;
 name | current_mood
-----+-----
 Curly | ok
 Moe  | happy
(2 rows)

SELECT name
FROM person
WHERE current_mood = (SELECT MIN(current_mood) FROM person);
 name
-----
 Larry
(1 row)

```

### 8.7.3. 型の安全性

それぞれの列挙型データ型は別個のもので、他の列挙型と比較することはできません。以下の例を参照してください。

```

CREATE TYPE happiness AS ENUM ('happy', 'very happy', 'ecstatic');
CREATE TABLE holidays (
    num_weeks integer,
    happiness happiness
);
INSERT INTO holidays(num_weeks,happiness) VALUES (4, 'happy');
INSERT INTO holidays(num_weeks,happiness) VALUES (6, 'very happy');
INSERT INTO holidays(num_weeks,happiness) VALUES (8, 'ecstatic');
INSERT INTO holidays(num_weeks,happiness) VALUES (2, 'sad');
ERROR:  invalid input value for enum happiness: "sad"
SELECT person.name, holidays.num_weeks FROM person, holidays
    WHERE person.current_mood = holidays.happiness;
ERROR:  operator does not exist: mood = happiness

```

もし本当に上のようなことが必要ならば、独自の演算子を作成するか、問い合わせに明示的なキャストを付けることを行うことができます。

```

SELECT person.name, holidays.num_weeks FROM person, holidays
    WHERE person.current_mood::text = holidays.happiness::text;

```

name	num_weeks
Moe	4

(1 row)

## 8.7.4. 実装の詳細

列挙型の値はディスク上では4バイトを占めます。列挙型の値のテキストラベルの長さは、PostgreSQLに組み込まれたNAMEDATALEN設定により制限されます。標準のビルドでは、これは最大63バイトを意味します。

列挙型のラベルは大文字小文字を区別します。このため 'happy' は 'HAPPY' と同じではありません。ラベル内の空白文字も意味を持ちます。

列挙型の内部値からテキスト形式のラベルへの変換は、`pg_enum`システムカタログ内に保持されます。このカタログを直接問い合わせることが役に立つ場合があります。

## 8.8. 幾何データ型

幾何データ型は2次元空間オブジェクトを表現します。表8.20「幾何データ型」は、PostgreSQLで使用可能な幾何データ型を列挙したものです。

表8.20幾何データ型

型名	格納サイズ	説明	表現
point	16バイト	平面における座標点	(x,y)
line	32バイト	無限の直線	{A,B,C}
lseg	32バイト	有限の線分	((x1,y1),(x2,y2))
box	32バイト	矩形	((x1,y1),(x2,y2))
path	16+16nバイト	閉経路(多角形に類似)	((x1,y1),...)
path	16+16nバイト	開経路	[(x1,y1),...]
polygon	40+16nバイト	多角形(閉経路に類似)	((x1,y1),...)
circle	24バイト	円	<(x,y),r>(中心と半径)

拡大縮小、変形、回転、交点の算出といった様々な幾何学的操作を行う関数と演算子の集合が豊富に揃っています。このことについては「[幾何関数と演算子](#)」に説明があります。

### 8.8.1. 座標点

座標点は幾何データ型の基礎となる2次元構成要素です。point型の値は次の構文のいずれかで指定されます。

( x , y )
x , y

ここでxとyは、それぞれの座標を浮動小数点数数値で表したものです。

座標点は1番目の構文で出力されます。

## 8.8.2. 直線

直線は線形方程式 $Ax + By + C = 0$ で表現されます。ここでAとBは同時に0になることはありません。line型の値は以下の書式で入出力されます。

```
{ A, B, C }
```

入力のためには以下の書式を代替として使用することもできます。

```
[ ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) ]
( ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) )
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )
x1 , y1 , x2 , y2
```

ここで $(x1, y1)$ と $(x2, y2)$ はその直線上の2つの異なる点です。

## 8.8.3. 線分

線分は終点を示す2つの点の組み合わせで表現されます。線分は以下の式で表すことができます。

```
[ ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) ]
( ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) )
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )
x1 , y1 , x2 , y2
```

ここで、 $(x1, y1)$ と $(x2, y2)$ は線分の終端点です。

線分は1番目の構文で出力されます。

## 8.8.4. 矩形

矩形は、矩形の対角線の両端の座標点の組み合わせで表されます。box型の値は以下の構文のいずれかで指定されます。

```
( ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) )
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )
x1 , y1 , x2 , y2
```

ここで $(x1, y1)$ と $(x2, y2)$ は矩形の対角線の両端です。

矩形は最初に示した構文で出力されます。

任意の対角頂点を入力として指定することができます。しかし頂点は右上の頂点を最初に、左下の頂点をその後で格納するよう必要に応じて並べ替えられます。

## 8.8.5. 経路

経路は接続している座標点のリストで表現されます。経路は最初の座標点と最後の座標点が接続されていないとみなされる開いている状態か、最初の座標点と最後の座標点が接続されているとみなされる閉じた状態かのいずれかです。

path型の値は次の構文のいずれかで指定されます。

```
[ ( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) ]
( ( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) )
( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn )
( x1 , y1 , ... , xn , yn )
x1 , y1 , ... , xn , yn
```

ここで、各座標点は、経路を構成する線分の終端点です。大括弧([])は開経路を、括弧(())は閉経路を示します。3番目から4番目の構文のようにもっとも外側の括弧が省略された場合、閉経路と仮定されます。

経路は最初または2番目の適切な構文で出力されます。

## 8.8.6. 多角形(ポリゴン)

多角形は座標点(多角形の頂点)のリストで表現されます。多角形は閉経路ととても良く似ていますが、異なる 방식으로格納されると同時にそれぞれ独自のサポート関数群を持っています。

polygon型の値は次の構文のいずれかで指定されます。

```
( ( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) )
( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn )
( x1 , y1 , ... , xn , yn )
x1 , y1 , ... , xn , yn
```

各座標点は多角形の境界を構成する線分の終端点です。

多角形は最初の構文で出力されます。

## 8.8.7. 円

円は中心座標点と半径で表現されます。circle型の値は次の構文のいずれかで指定されます。

```
< ( x , y ) , r >
( ( x , y ) , r )
( x , y ) , r
x , y , r
```

ここで(x, y)は円の中心点、rは円の半径です。

円は最初の構文で出力されます。

## 8.9. ネットワークアドレス型



PostgreSQLは、表8.21「ネットワークアドレスデータ型」に示すように、IPv4アドレス、IPv6アドレス、MACアドレスを格納するデータ型を提供します。ネットワークアドレスを格納するには普通のテキストデータ型の代わりにこれらの型を使うことの方が優れています。なぜなら、これらのデータ型は入力値のエラー検査と専用の演算子と関数を提供しているからです（「ネットワークアドレス関数と演算子」を参照してください）。

表8.21 ネットワークアドレスデータ型

名前	格納サイズ	説明
<code>cidr</code>	7もしくは19バイト	IPv4、およびIPv6ネットワーク
<code>inet</code>	7もしくは19バイト	IPv4もしくはIPv6ホスト、およびネットワーク
<code>macaddr</code>	6バイト	MACアドレス

`inet`もしくは`cidr`をソートする時、IPv4アドレスは常にIPv6よりも前にソートされます。::10.2.3.4や::ffff:10.4.3.2などIPv6アドレス内に埋め込まれた、もしくは関連付けされたIPv4アドレスも同様です。

## 8.9.1. inet

`inet`型はIPv4もしくはIPv6ホストアドレスとオプションでそのサブネットを1つのフィールドに保持します。サブネットはホストアドレス内のネットワークアドレスのビット数（「ネットマスク」）により表現されます。ネットマスクが32でアドレスがIPv4の場合、その値はサブネットを示さず、単一ホストを表します。IPv6ではアドレス長は128ビットですので、128ビットが一意的なホストアドレスを指定します。ネットワークのみを使用したい場合は`inet`ではなく`cidr`型を利用してください。

このデータ型に対する入力書式は`address/y`です。ここで、`address`はIPv4またはIPv6のアドレス、`y`はネットマスクのビット数です。`/y`部分がない場合、ネットマスクはIPv4では32、IPv6では128となり、つまり、その値は単一ホストを表現します。ネットマスクが単一ホストを表す場合、その表示時、`/y`の部分は抑制されます。

## 8.9.2. cidr

`cidr`データ型はIPv4、IPv6ネットワーク仕様を保持します。入出力書式はCIDR表記（クラスレスアドレッシング）に従います。ネットワークを指定する時の書式は`address/y`で、`address`がIPv4もしくはIPv6アドレスで表したネットワーク、`y`はネットマスクのビット数です。`y`が省略された場合には、従来のクラス付きアドレス番号指定システムに従って計算されますが、入力時に書き込まれたオクテットすべてが含まれるように大きさは確保されます。指定したネットマスクの右側にビットをセットしたネットワークアドレスを指定するとエラーになります。

表8.22「`cidr`データ型入力例」に例をいくつか示します。

表8.22 `cidr`データ型入力例

<code>cidr</code> 入力	<code>cidr</code> 出力	<code>abbrev(cidr)</code>
192.168.100.128/25	192.168.100.128/25	192.168.100.128/25
192.168/24	192.168.0.0/24	192.168.0/24
192.168/25	192.168.0.0/25	192.168.0.0/25
192.168.1	192.168.1.0/24	192.168.1/24
192.168	192.168.0.0/24	192.168.0/24
128.1	128.1.0.0/16	128.1/16

cidr入力	cidr出力	abbrev(cidr)
128	128.0.0.0/16	128.0/16
128.1.2	128.1.2.0/24	128.1.2/24
10.1.2	10.1.2.0/24	10.1.2/24
10.1	10.1.0.0/16	10.1/16
10	10.0.0.0/8	10/8
10.1.2.3/32	10.1.2.3/32	10.1.2.3/32
2001:4f8:3:ba::/64	2001:4f8:3:ba::/64	2001:4f8:3:ba::/64
2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128	2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128	2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1
::ffff:1.2.3.0/120	::ffff:1.2.3.0/120	::ffff:1.2.3/120
::ffff:1.2.3.0/128	::ffff:1.2.3.0/128	::ffff:1.2.3.0/128

### 8.9.3. inetとcidrデータ型の違い

inetデータ型とcidrデータ型との基本的な相違は、inetではネットマスクの右側に0でないビット値を受け付けますが、cidrでは受け付けません。

#### ヒント

もしinetもしくはcidrの値の出力書式が気に入らないのであれば、関数host、textおよびabbrevを試してください。

### 8.9.4. macaddr

macaddrデータ型は例えばイーサネットカードのハードウェアアドレスとして知られるMACアドレスを保持します（MACアドレスは他の目的でも使われますが）。入力には以下の形式を受け入れます。

```
'08:00:2b:01:02:03'
```

```
'08-00-2b-01-02-03'
```

```
'08002b:010203'
```

```
'08002b-010203'
```

```
'0800.2b01.0203'
```

```
'0800-2b01-0203'
```

```
'08002b010203'
```

これらの例はすべて同一のアドレスを指定します。aからfまでの桁は大文字小文字どちらでも構いません。出力は常に最初に示された形式となります。

IEEE標準802-2001では、2番目の書式（ハイフンを使用）をMACアドレスの正規の表現と規定しています。また、最初の書式（コロンを使用）をビット反転記法、つまり08-00-2b-01-02-03は01:00:4D:08:04:0Cであると規定しています。この規約は現在ではほぼ無視され、古びたネットワーク（トークンリングなど）のみに関連するものです。PostgreSQLではビット反転に関する準備をしていません。また、すべての受け付け可能な書式では正規のLSB順を使用します。

残る5つの入力書式はどの標準にも属しません。

## 8.10. ビット列データ型

ビット列とは1と0のビットが連続したものです。ビットマスクを格納したり可視化するために使用されます。SQLのビット型には2つあります。bit(n)とbit varying(n)です。ここでnは正の整数です。

bit型のデータはnで表される長さに正確に一致しなければなりません。この長さより長い短いビット列を格納しようとするとエラーになります。bit varying型のデータは最大nまでの可変長です。最大長を越えるビット列は受け付けません。長さ指定のないbitデータ型はbit(1)データ型と同一で、長さ指定のないbit varyingデータ型は無制限長を意味します。

### 注記

ビット列の値を明示的にbit(n)にキャストすると、厳密にnビットになるように、切り捨てられるか右側をゼロ詰めされ、エラーにはなりません。同様に、ビット列の値を明示的にbit varying(n)にキャストすると、ビット数がnを超える場合は右側が切り捨てられます。

ビット列定数に関する構文についての情報は「[ビット文字列定数](#)」を参照してください。ビット論理演算子とビット列操作関数が利用可能ですが、「[ビット文字列関数と演算子](#)」を参照してください。

### 例8.3 ビット列データ型の使用

```
CREATE TABLE test (a BIT(3), b BIT VARYING(5));
INSERT INTO test VALUES (B'101', B'00');
INSERT INTO test VALUES (B'10', B'101');
ERROR: bit string length 2 does not match type bit(3)
INSERT INTO test VALUES (B'10'::bit(3), B'101');
SELECT * FROM test;
 a | b
----+-----
101 | 00
100 | 101
```

ビット列の値は8ビット毎に1バイト、さらにビット列長に応じた5または8バイトのオーバーヘッドが必要です。(しかし、文字列に関する「[文字型](#)」で説明したように、長い値は圧縮または行外に移動する可能性があります。)

## 8.11. テキスト検索に関する型

PostgreSQLは、自然言語の文書の集合を通して検索を行い問い合わせに最も合致する文書を見つける機能である全文検索をサポートするために設計された2つのデータ型を提供します。tsvector型はテキスト検索に最適化された形式で文書を表現します。tsquery型は同様に問い合わせを表現します。12章全文検索ではこの機能を詳しく説明します。また、「[テキスト検索関数と演算子](#)」では、関連する関数や演算子を要約します。

### 8.11.1. tsvector

tsvectorの値は重複がない語彙素のソート済みリストです。語彙素とは同じ単語の変種をまとめるために正規化された単語です(詳細は[12章全文検索](#)を参照)。以下の例に示すようにソートと重複除去は入力の際に自動的になされます。

```
SELECT 'a fat cat sat on a mat and ate a fat rat'::tsvector;
          tsvector
-----
'a' 'and' 'ate' 'cat' 'fat' 'mat' 'on' 'rat' 'sat'
```

空白文字または句読点を含む語彙素を表現するには、引用符でくくってください。

```
SELECT $$the lexeme ' ' contains spaces$$::tsvector;
          tsvector
-----
' ' 'contains' 'lexeme' 'spaces' 'the'
```

(この例と次の例では、リテラル内で引用符記号を二重にしなければならないことによる混乱を防ぐためにドル引用符付け文字列を使用します。) 引用符およびバックスラッシュが埋め込まれている場合は、以下のように二重にしなければなりません。

```
SELECT $$the lexeme 'Joe''s' contains a quote$$::tsvector;
          tsvector
-----
'Joe''s' 'a' 'contains' 'lexeme' 'quote' 'the'
```

オプションとして、語彙素に整数の位置を付けることもできます。

```
SELECT 'a:1 fat:2 cat:3 sat:4 on:5 a:6 mat:7 and:8 ate:9 a:10 fat:11 rat:12'::tsvector;
          tsvector
-----
'a':1,6,10 'and':8 'ate':9 'cat':3 'fat':2,11 'mat':7 'on':5 'rat':12 'sat':4
```

位置は通常、元の単語の文書中の位置を示します。位置情報を近接順序に使用することができます。位置の値は1から16383までで、これより大きな値は警告なく16383に設定されます。同一語彙素に対する重複する位置項目は破棄されます。

位置を持つ語彙素はさらに重み付きのラベルを付与することができます。ラベルはA、B、C、Dを取ることができます。Dはデフォルトですので、以下のように出力には現れません。

```
SELECT 'a:1A fat:2B,4C cat:5D'::tsvector;
          tsvector
-----
'a':1A 'cat':5 'fat':2B,4C
```

典型的に重みは、例えば、表題の単語には本文の単語と異なる印をつけるといった、文書構造を反映させるために使用されます。テキスト検索の順序付け関数は異なる重み印に異なる優先度を割り当てることができます。

tsvector型自体は正規化を行わないことを理解することは重要です。与えられる単語はアプリケーションのために適切に正規化されていると仮定しています。以下に例を示します。

```
select 'The Fat Rats'::tsvector;
      tsvector
-----
'Fat' 'Rats' 'The'
```

ほとんどの英文テキスト検索アプリケーションでは、上の単語は正規化されていないとみなされますが、tsvectorは気にしません。検索用に単語を適切に正規化するために、生の文書テキストは通常to\_tsvector経由で渡されます。

```
SELECT to_tsvector('english', 'The Fat Rats');
      to_tsvector
-----
'fat':2 'rat':3
```

これについても、詳細は[12章全文検索](#)を参照してください。

## 8.11.2. tsquery

tsqueryの値には検索される語彙素が格納され、それらは& (論理積)、| (論理和)、!(否定)論理演算子を遵守することで組み合わせられます。括弧を使用して演算子を強制的にグループ化することができます。

```
SELECT 'fat & rat'::tsquery;
      tsquery
-----
'fat' & 'rat'

SELECT 'fat & (rat | cat)'::tsquery;
      tsquery
-----
'fat' & ( 'rat' | 'cat' )

SELECT 'fat & rat & ! cat'::tsquery;
      tsquery
-----
'fat' & 'rat' & '!cat'
```

括弧がないと、!(否定)が最も強く、次に& (論理積)、そして| (論理和)という強さで結合されます。

省略することもできますが、tsquery内の語彙素に1つ以上の重み文字をもったラベルを付けることができます。こうすると、同じ重みを持つtsvector語彙素のみに一致するように制限することになります。

```
SELECT 'fat:ab & cat'::tsquery;
      tsquery
-----
```

```
'fat':AB & 'cat'
```

同時に、`tsquery`内の語彙素は、前方一致を指定するため\*でラベルを付けることができます。

```
SELECT 'super:*'::tsquery;
   tsquery
-----
' super':*
```

この問い合わせは、「super」で始まる`tsvector`内のいかなる単語とも一致します。接頭語はテキスト検索の設定により、最初に処理されることに注意してください。これはこの比較が真を返すことを意味します。

```
SELECT to_tsvector('postgraduate') @@ to_tsquery('postgres:');
   ?column?
-----
t
(1 row)
```

`postgres`が`postgr`という語幹になるためです。

```
SELECT to_tsquery('postgres:');
   to_tsquery
-----
' postgr':*
(1 row)
```

このため`postgraduate`に一致します。

語彙素の引用符規則は前に説明した`tsvector`における語彙素と同じです。また、`tsvector`同様、必要な単語の正規化は`tsquery`型に変換する前に行う必要があります。こうした正規化の実行には`to_tsquery`関数が簡便です。

```
SELECT to_tsquery('Fat:ab & Cats');
   to_tsquery
-----
' fat':AB & 'cat'
```

## 8.12. UUID型

`uuid`データ型は、RFC 4122、ISO/IEC 9834-8:2005および関連する標準に従う、汎用一意識別子 (UUID)を格納します。(一部のシステムでは、このデータ型をグローバル一意識別子 (GUID)と呼んでいます。) この識別子は、同一のアルゴリズムを使用しても既知の世界上の他の誰かが同一識別子が生成される可能性がほとんどないように選択されたアルゴリズムで生成された128ビット量の値です。したがって、分散システムにおいて、これら識別子は、単一データベース内でしか一意にならないシーケンスジェネレータよりも優れた一意性保証を提供します。

UUIDは、小文字の16進数表記桁の並びをいくつかのグループでハイフンで区切って表現されます。具体的には、8桁のグループが1つ、4桁のグループが3つ、次いで、12桁のグループが1つとなり、合計32桁で128ビットを表します。この標準形式のUUIDの例を以下に示します。

```
a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
```

また、PostgreSQLは入力の別形式として、桁を大文字表記したもの、標準形式を中括弧でくくったもの、いくつかまたはすべてのハイフンを省略したもの、4桁ごとのグループの間の任意の箇所にハイフンを付加したものも受け付けます。以下に例を示します。

```
A0EEBC99-9C0B-4EF8-BB6D-6BB9BD380A11
{a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11}
a0eebc999c0b4ef8bb6d6bb9bd380a11
a0ee-bc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9-bd38-0a11
{a0eebc99-9c0b4ef8-bb6d6bb9-bd380a11}
```

出力は常に標準形式になります。

PostgreSQLは、UUIDについて格納関数と比較関数を提供します。しかし、すべてのアプリケーションで十分適切な単一アルゴリズムが存在しませんので、データベースの中核にはUUIDを生成する関数はまったく含んでいません。[uuid-oss](#) モジュールは、複数の標準的なアルゴリズムを実装した関数を提供します。[pgcrypto](#)モジュールもまた、ランダムなUUIDを生成する関数を提供します。この他にも、UUIDをクライアントアプリケーションで生成することも、サーバサイドで他のライブラリを呼び出して生成することもできます。

## 8.13. XML型

xmlデータ型を使用して、XMLデータを格納することができます。text型のフィールドにXMLデータを格納する方法より、入力された値が整形式かどうかを検査する利点があります。また、型を安全に操作するサポート関数があります。「[XML関数](#)」を参照してください。このデータ型を使用するためには、インストールがconfigure --with-libxmlで構築されていることが必要です。

xml型は、XML標準で定義された整形式の「文書」およびXML標準によるXMLDecl? content生成規則で定義された「コンテンツ」フラグメントを格納することができます。大雑把に言うと、これは、コンテンツフラグメントが2つ以上の最上位要素や文字ノードを持つことができることを意味します。xmlvalue IS DOCUMENTという式を使用して、特定のxml値が完全な文書か単なるコンテンツフラグメントか評価することができます。

### 8.13.1. XML値の作成

文字データからxml型の値を生成するためには、xmlparse関数を使用してください。

```
XMLPARSE ( { DOCUMENT | CONTENT } value)
```

例:

```
XMLPARSE (DOCUMENT ' <?xml version="1.0"?><book><title>Manual</title><chapter>...</chapter></book>' )
XMLPARSE (CONTENT ' abc<foo>bar</foo><bar>foo</bar>' )
```

標準SQLに従って文字列をXML値に変換するためにはこの方法しかありませんが、次のようなPostgreSQL固有の構文も使用することができます。

```
xml '<foo>bar</foo>'
'<foo>bar</foo>'::xml
```

xml型では文書型定義(DTD)に対して入力値を検証することは、入力値がDTDを指定していたとしても、行いません。また同様に、現時点ではXML Schemaなどの他のXMLスキーマ言語に対する検証サポートも組み込まれていません。

xmlから文字列値を生成するという逆演算ではxmlserialize関数を使用してください。

```
XMLSERIALIZE ( { DOCUMENT | CONTENT } value AS type )
```

ここで、typeは、character、character varying、text(またはこれらの別名)を取ることができます。この場合も、標準SQLに従ってxmlと文字列型間の変換を行うためにはこの方法しかありません。PostgreSQLでは単に値をキャストすることが可能です。

XMLPARSEやXMLSERIALIZEを使わずに文字列値とxmlとの間をキャストした場合、DOCUMENTかCONTENTかという選択が「XML option」セッション設定パラメータによって決定されます。このパラメータは標準コマンド

```
SET XML OPTION { DOCUMENT | CONTENT };
```

または、よりPostgreSQLらしい構文

```
SET xmloption TO { DOCUMENT | CONTENT };
```

を使用して設定することができます。デフォルトはCONTENTですので、すべての書式のXMLデータを扱うことができます。

### 注記

デフォルトのXMLオプション設定では、文書型宣言を含む文字列をxmlに直接キャストすることはできません。XMLコンテンツフラグメントの定義が受け付けられないためです。この操作を行う必要がある場合、XMLPARSEを使用するかXMLオプションを変更してください。

## 8.13.2. 符号化方式の取扱い

クライアント側、サーバ側、および、これらを経由してやり取りされるXMLデータ内部で複数の文字符号化方式を扱う場合には注意が必要です。テキストモードを使用してサーバに問い合わせを渡し、そしてクライアントに問い合わせ結果を渡す場合(これが通常のモードです)、PostgreSQLは、クライアントからサーバ、サーバからクライアントでやり取りされるすべての文字データを受信側の文字符号化方式に変換します。「[文字セットサポート](#)」を参照してください。これには上の例のようなXML値の文字列表現も含まれます。これは通常、埋め込まれたencoding宣言は変更されずに、クライアント/サーバ間でやり取りされる間に文字データが他方の符号化方式に変換されてしまうので、XMLデータ内のencodingが無効になる可能性があることを意味します。この動作に対処するため、xml型の入力として表現された文字列に含まれているencoding宣言は無視され、その内容は常にサーバの現在の符号化方式になっているものと仮定されます。したがって、正しく処理するためには、XMLデータにおける文字列をクライアントの現在の符号化方式で送信しなければなりません。サーバ



に送信する前に文書を現在のクライアントの符号化方式に変換するか、クライアントの符号化方式を適切に調節するかは、クライアントの責任です。出力ではxml型の値はencoding宣言を持ちません。クライアントはすべてのデータが現在のクライアントの符号化方式であることを前提としなければなりません。

バイナリモードを使用して、問い合わせパラメータをサーバに渡し、そして問い合わせ結果をクライアントに返す場合、符号化方式の変換は行われません。このため状況は異なります。この場合、XMLデータ内のencoding宣言が認識され、もし存在しなければ、データがUTF-8であると仮定されます。(XML標準の要求通りです。PostgreSQLはUTF-16をサポートしていないことに注意してください。) 出力では、データはクライアントの符号化方式を指定したencoding宣言を持ちます。ただし、もしクライアントの符号化方式がUTF-8の場合はencoding宣言は省略されます。

言うまでもありませんが、PostgreSQLを使用したXML処理では、XMLデータの符号化方式、クライアントの符号化方式、サーバの符号化方式が同じ場合にエラーが起こりづらく、より効率的です。XMLデータは内部的にUTF-8として処理されますので、サーバの符号化方式が同一のUTF-8である場合、最も効率が上がります。

### 注意

サーバ符号化方式がUTF-8でない場合、いくつかのXMLに関連した関数は非ASCIIデータに対して全く機能しないことがあります。特にxpath()に対する問題として知られています。

## 8.13.3. XML値へのアクセス

xmlデータ型は、比較演算子をまったく提供しないというところが他と異なります。これは、XMLデータに対し、よく定義され、誰にとっても有用な比較アルゴリズムが存在しないためです。この結果、xml列を検索値と比べて行を取り出すことはできません。したがって通常XML値には、IDなどの別のキーフィールドを一般的に付属させなければなりません。XML値の比較を行うもうひとつの方法は、文字列に一度変換することです。しかし、文字列比較は有用なXML比較方法といえないことに注意してください。

xmlデータ型用の比較演算子がありませんので、この型の列に直接インデックスを作成することはできません。XMLデータを高速に検索することが望まれるなら、その表現を文字列型にキャストし、それをインデックス付けするか、または、XPath式をインデックス付けするかという対策をとることができます。当然ながら、インデックス付けされた式で検索されるよう実際の問い合わせを調整する必要があります。

PostgreSQLのテキスト検索機能を使用して、XMLデータの全文検索速度をあげることもできます。しかし、PostgreSQL配布物では必要な前処理を未だサポートしていません。

## 8.14. JSONデータ型

JSONデータ型はJSON(JavaScript Object Notation)データを格納するためのものです。JSONの様子はRFC 7159<sup>1</sup>に定義されています。このようなデータは、text型として格納することもできますが、JSONデータ型は、それぞれ格納された値がJSONルールに従って有効に施行されるという利点があります。これらのデータ型に格納されたデータのために利用可能な各種JSON固有の関数と演算子もあります。「JSON関数と演算子」を参照してください。

JSONデータ型にはjson型とjsonb型という2種類のデータ型があります。それらはほとんど同一の入力値セットを受け入れます。現実的に主要な違いは効率です。jsonデータ型は入力テキストの正確なコピーで格納し、処理関数を実行するたびに再解析する必要があります。jsonbデータ型では、分解されたバイナリ形式で格

<sup>1</sup><http://rfc7159.net/rfc7159>

納されます。格納するときには変換のオーバーヘッドのため少し遅くなりますが、処理するときには、全く再解析が必要とされないので大幅に高速化されます。また `jsonb`型の重要な利点はインデックスをサポートしていることです。

`json`型は入力値のコピーを格納しているため、意味的に重要でないトークン間の空白だけでなく、JSONオブジェクト内のキーの順序も維持します。また、JSONオブジェクト内に同じキーと値が複数含まれていてもすべてのキー/値のペアが保持されます。(この処理関数は最後の値1つを処理させるようすれば済みます。) これとは対照的に、`jsonb`は空白を保持しません。オブジェクトキーの順序を保持せず、重複したオブジェクトキーを保持しません。重複キーを入力で指定された場合は、最後の値が保持されます。

一般的に、ほとんどのアプリケーションではJSONデータ型として`jsonb`型のほうが望ましいでしょう。ただし、オブジェクトキーを従来のような順序であることを仮定する非常に特殊なニーズが存在するような場合は除きます。

PostgreSQLはデータベースごとに1つの文字セットエンコーディングのみが許可されています。従ってデータベースエンコーディングがUTF8でない限り、厳密にはJSON型がJSON仕様に準拠することはできません。データベースのエンコーディングで表現できない文字を直接含めようとすると失敗します。逆に、UTF8で許可されずにデータベースのエンコーディングで許可される文字が許されてしまいます。

RFC 7159 では、JSON文字列はUnicodeエスケープシーケンス `¥uXXXX` を許可するように記述されています。`json`型の入力関数は、データベースエンコーディング方式に関係なくUnicodeエスケープが許可されています。それは、構文上の正しさ(つまり`¥u`に続けて16進数が4桁)だけをチェックしています。しかし、`jsonb`の入力関数はより厳しくなります。データベースのエンコードがUTF8でない限り、Unicodeは非ASCII文字(U+007Fより上位の文字)に対してエスケープを禁止します。`jsonb`型は`¥u0000`も許可しません。(なぜならPostgreSQLの`text`型で表現できないためです)。また、Unicode基本多言語面以外の文字はUnicodeのサロゲートペアに直すことが要求されています。有効なUnicodeエスケープは、同等のASCIIまたはUTF8文字に変換されて格納されます。これはサロゲートペアを単一の文字に変換する処理も含まれています。

## 注記

「JSON関数と演算子」で説明されているJSONの処理関数の多くは、Unicodeエスケープを通常の文字に変換します。そして、それらの入力には`jsonb`でない`json`の場合でも記載された同じ種類のエラーになります。`json`入力関数は歴史的経緯によりこれらのチェックをしないため、非UTF8のデータベースエンコーディングで、JSON Unicodeエスケープされた文字を単に格納(処理を必要としない場合)できてしまいます。一般的には、可能であれば非UTF8のデータベースエンコーディングではUnicodeのJSONエスケープを混在させないようにすることをお勧めします。

原文のJSONが`jsonb`型に変換される時には、RFC 7159に記載されているプリミティブ型を表8.23「JSONプリミティブ型とPostgreSQL型の対応表」に記されているようにPostgreSQLのネイティブな型に変換されます。そのため、`jsonb`データ型には、`json`型になく、また理論上JSONにはないマイナーな制約があります。それは基礎となるデータ型に付随する制限によって表されます。特に`jsonb`型は、PostgreSQLの`numeric`型の範囲外の数を拒否します。このような処理系で定義される制限はRFC 7159で許可されています。しかし、それはIEEE 754 倍精度浮動小数点がJSONの`number`プリミティブ型を表すのが一般的であるように、実際には他の実装でこのような問題が発生することの方がはるかに可能性が高いです(RFC 7159が明示的に予測して、許可しています)。このようなシステムとPostgreSQLで交換フォーマットとしてJSONを使用する場合は、数値精度を失う危険性があることを把握しておく必要があります。

逆に、表に示すようにJSONプリミティブ型の入力フォーマットには、対応するPostgreSQL型と適合しない、いくつかのマイナーな制限があります。

表8.23JSONプリミティブ型とPostgreSQL型の対応表

JSONプリミティブ型	PostgreSQL型	注釈
string	text	¥u0000は許可されません。またデータベースエンコーディングがUTF8でない場合、非アスキーのユニコードエスケープも許可されません。
number	numeric	NaNとinfinity値は許可されません
boolean	boolean	小文字のtrueとfalseという綴りのみ許可されます
null	(none)	SQLのNULLとは概念が異なります

## 8.14.1. JSONの入出力構文

JSON型の入出力構文の仕様はRFC 7159 に規定されています。

以下は、すべて有効なjson型(または jsonb型)の式です。

```
-- シンプルなスカラ/プリミティブ値
-- プリミティブ値は、数値、引用符で括られた文字列、true、false、またはnullです。
SELECT '5'::json;

-- 0個以上の要素の配列（要素は同じ型である必要はありません）。
SELECT '[1, 2, "foo", null]'::json;

-- キーと値のペアを含むオブジェクト
-- オブジェクトキーは常に引用符で括られた文字列でなければならないことに注意してください。
SELECT '{"bar": "baz", "balance": 7.77, "active": false}'::json;

-- 配列とオブジェクトは任意に入れ子にすることができます。
SELECT '{"foo": [true, "bar"], "tags": {"a": 1, "b": null}}'::json;
```

先に述べたようにJSONの値が入力されたときに、その後、追加の処理を行わずに表示する場合、jsonは入力と同じテキストが出力されます、jsonbでは、空白のような意味を持たない情報を保持しません。例を示します。ここでは相違点に注意してください。

```
SELECT '{"bar": "baz", "balance": 7.77, "active": false}'::json;
           json
-----
{"bar": "baz", "balance": 7.77, "active": false}
(1 row)

SELECT '{"bar": "baz", "balance": 7.77, "active": false}'::jsonb;
           jsonb
-----
{"bar": "baz", "active": false, "balance": 7.77}
```

```
(1 row)
```

もう一つ注目に値するのは、`jsonb`では、数値は`numeric`型の動作に応じて表示され、意味を持たない情報を保持しません。実際には数字はE表記なしで表示されることを意味します。例を示します。

```
SELECT '{"reading": 1.230e-5}'::json, '{"reading": 1.230e-5}'::jsonb;
      json          |          jsonb
-----+-----
 '{"reading": 1.230e-5} | '{"reading": 0.00001230}'
(1 row)
```

しかし、この例に見られるように`jsonb`は小数の末尾のゼロを保持します。それにも関わらず、等しいかチェックする場合等では、意味的に重要ではありません。

## 8.14.2. 効果的なJSONドキュメントの設計

JSONデータは従来のリレーショナルデータモデルよりもかなり柔軟に表現することができます。そのため、変りやすさを求められる環境では説得力があります。そして、それは同じアプリケーション内で、両方のアプローチが共存し相互に補完することが可能です。しかし、最大の柔軟性が要求されるアプリケーションのためでもJSONドキュメントには、まだいくらかの固定構造を持つことを推奨します。構造は(いくつかのビジネスルールを強制することは宣言的に可能であるが)、一般的に強制されませんが、テーブル内の「ドキュメント」(データ)セットをまとめて予測可能な構造にすることで、簡単に問い合わせを記述することができます。

JSONデータはテーブルに格納するとき、他のデータ型と同一の同時実行制御の対象となります。大きな文章を保存することは実行可能ですが、すべての更新が行レベルロックを取得することに留意してください。更新トランザクション間のロックの競合を減少させるために、管理可能なサイズにJSONドキュメントを制限することを検討してください。理想的には、JSONドキュメントはビジネス・ルール上、独立して変更することができない単位までデータを分割すべきです。

## 8.14.3. `jsonb`型用包含演算子と存在演算子

包含演算子のテストは`jsonb`型の重要な機能です。これらのセットは`json`型には全くありません。`jsonb`ドキュメントが、その中に指定する値を含むかどうかをテストします。これらの例は、特に記載がないかぎり`true`を返します。

```
-- 単純なスカラー/プリミティブ値は、同一の値が含まれています。
SELECT '"foo"'::jsonb @> '"foo"'::jsonb;

-- 左辺の配列に右辺の配列が含まれています。
SELECT '[1, 2, 3]'::jsonb @> '[1, 3]'::jsonb;

-- 配列要素の順序は重要ではありませんので、これもまた真になります。
SELECT '[1, 2, 3]'::jsonb @> '[3, 1]'::jsonb;

-- 配列要素に重複が含まれているかは問題ではありません。
SELECT '[1, 2, 3]'::jsonb @> '[1, 2, 2]'::jsonb;
```

```

-- 右辺の単一ペアを持つオブジェクトが左辺のオブジェクト内に含まれています。
SELECT '{"product": "PostgreSQL", "version": 9.4, "jsonb": true}'::jsonb @> '{"version":
9.4}'::jsonb;

-- 右辺の配列は左辺の配列に含まれません、
-- 類似の配列が、その中のネストに含まれているにも関わらず。
SELECT '[1, 2, [1, 3]]'::jsonb @> '[1, 3]'::jsonb; -- falseになる

-- しかし、ネストで層を合わせれば含まれるようになります。
SELECT '[1, 2, [1, 3]]'::jsonb @> '[[1, 3]]'::jsonb;

-- 同様に、これも含まれません。
SELECT '{"foo": {"bar": "baz"}}'::jsonb @> '{"bar": "baz"}'::jsonb; -- falseになる

-- トップレベルのキーと空のオブジェクトが含まれる。
SELECT '{"foo": {"bar": "baz"}}'::jsonb @> '{"foo": {}}'::jsonb;

```

一般原則では、オブジェクトにオブジェクトが含まれているかを判断するには、いくつかの条件に一致しない配列要素とキー／値のペアを含むオブジェクトを捨てた後に構造とデータを一致させる必要があります。しかし、条件に一致するには配列要素の順序は重要ではなく、重複要素は一回のみ有効に評価されることを覚えておく必要があります。

構造が一致しなければならないという一般原則の特別な例外として、配列はプリミティブな値を含めることができます。

```

-- この配列はプリミティブな文字列を含みます。
SELECT '["foo", "bar"]'::jsonb @> '"bar"'::jsonb;

-- この例外は相互的ではありません。 -- これは含まれません。
SELECT '"bar"'::jsonb @> '["bar"]'::jsonb; -- falseになる

```

jsonb型は、また存在演算子を持ちます。包含の変種です。それは文字列(与えられたtext値)が、jsonb値のオブジェクトキーまたは配列のトップレベルに存在するかどうかをテストします。これらの例は、特に記載がないかぎりtrueを返します。

```

-- 文字列が配列要素に存在する。
SELECT '["foo", "bar", "baz"]'::jsonb ? 'bar';

-- 文字列がオブジェクトキーに存在する。
SELECT '{"foo": "bar"}'::jsonb ? 'foo';

-- オブジェクト値は考慮されません。
SELECT '{"foo": "bar"}'::jsonb ? 'bar'; -- falseになる

-- オブジェクトはトップレベルから一致するように存在する必要があります。
SELECT '{"foo": {"bar": "baz"}}'::jsonb ? 'bar'; -- falseになる

```

-- 文字列はJSONプリミティブ文字列と一致させることができます。

```
SELECT '''foo'''::jsonb ? 'foo';
```

JSONオブジェクトは、関係するキーや要素が多く存在する場合、含むかどうかまたは存在するかどうかのテストに適しています。なぜなら配列とは異なり、リニア検索をする必要がなく、内部的に検索に最適化されています。

## ヒント

JSONでは包含がネストされるので、適切な問い合わせではサブオブジェクトの明示的な選択を省略することが出来ます。例を挙げます。doc列にトップレベルのオブジェクトがあります。このオブジェクトには、tagsフィールドが含まれ、このフィールドにサブオブジェクトの配列が多く含まれているとします。以下の問い合わせは、サブオブジェクトが"term":"paris"と"term":"food"の両方を含むエントリを探します。そのときtags配列の外側にある、それらのキーは無視されます。

```
SELECT doc->'site_name' FROM websites
WHERE doc @> '{"tags":[{"term":"paris"}, {"term":"food"}]}';
```

同じことを達成することは出来ます。例えば、

```
SELECT doc->'site_name' FROM websites
WHERE doc->'tags' @> '[{"term":"paris"}, {"term":"food"}]';
```

しかし、そのアプローチは柔軟性に欠け、効率も落ちます。

一方、JSONの存在演算子は、ネストしていません。JSONの値の最上位に指定されたキーまたは配列要素のみを探します。

JSONの様々な包含演算子や存在演算子、他のすべてのJSON演算子と関数は「[JSON関数と演算子](#)」に記載されています。

## 8.14.4. jsonb インデックス

GINインデックスは、多数のjsonbドキュメント(データ)のキーやキー/値ペアを効率的に検索するときに用いることができます。異なるパフォーマンスと柔軟性のトレードオフを持つ、2つのGIN「演算子クラス」が提供されています。

jsonb型の問い合わせでサポートしているデフォルトのGIN演算子クラスは、トップレベルのキーが存在するかの演算子として?、?&、?|があり、パス/値が存在するかの演算子として@>があります。(これらの演算子の意味の詳細は、[表9.41「追加jsonb演算子](#)」を参照してください。) この演算子クラスのインデックスを作成する例。

```
CREATE INDEX idxgin ON api USING GIN (jdoc);
```

デフォルトでないGIN演算子クラスは、@>演算子のみサポートするjsonb\_path\_opsがあります。この演算子クラスのインデックスを作成する例。

```
CREATE INDEX idxginp ON api USING GIN (jdoc jsonb_path_ops);
```

サードパーティのWebサービスから、ドキュメント化されたスキーマ定義を持つJSONドキュメントを取得し、格納するテーブルの例を考えてみましょう。典型的なドキュメントは、次のとおりです。

```
{
  "guid": "9c36adc1-7fb5-4d5b-83b4-90356a46061a",
  "name": "Angela Barton",
  "is_active": true,
  "company": "MagnaFone",
  "address": "178 Howard Place, Gulf, Washington, 702",
  "registered": "2009-11-07T08:53:22 +08:00",
  "latitude": 19.793713,
  "longitude": 86.513373,
  "tags": [
    "enim",
    "aliquip",
    "qui"
  ]
}
```

テーブル名 `api` に `jsonb` 型で `jdoc` をカラム名として格納します。このカラムにGINインデックスを作成した場合、以下のような問い合わせがインデックスを利用することができます。

```
-- "company"キー が "MagnaFone"値であるものを見つける
SELECT jdoc->'guid', jdoc->'name' FROM api WHERE jdoc @> '{"company": "MagnaFone"}';
```

しかし、次のような問い合わせはインデックスを使用しません。なぜなら、`?`演算子はインデックス可能ですが、`jdoc`カラムのインデックスが直接適用されていないためです。

```
-- キー "tags" の配列要素に "qui"が含まれているかを見つける
SELECT jdoc->'guid', jdoc->'name' FROM api WHERE jdoc -> 'tags' ? 'qui';
```

それでも、上記の問い合わせは、式インデックスを適切に使用することでインデックスを使用することができます。一般的な `"tags"` キーから特定の項目を照会する場合、このようなインデックスを定義すると良いかもしれません。

```
CREATE INDEX idxgintags ON api USING GIN ((jdoc -> 'tags'));
```

さて、`WHERE` 句の `jdoc -> 'tags' ? 'qui'` は、インデックス式では、`?`演算子はインデックス可能として認識されます。(式インデックスに関する詳細情報は「[式に対するインデックス](#)」を参照してください。)

別のアプローチとして包含を利用する問い合わせがあります。例を示します。

```
-- キー "tags"に 要素"qui"が含まれるかどうかを見つける
SELECT jdoc->'guid', jdoc->'name' FROM api WHERE jdoc @> '{"tags": ["qui"]}';
```

`jdoc`カラムのシンプルなGINインデックスは、この問い合わせをサポートすることができます。しかし、前の例では、`tags`キーの下にあるデータのみをインデックスに格納していたのに対して、そのようなインデックス

は、jdocのすべてのキーと値のコピーを保存しますので、注意が必要です。シンプルなインデックスアプローチは(それが全てのキーについての問い合わせをサポートしているため)はるかに柔軟ですが、ターゲット式インデックスは単純なインデックスより小さく、検索のときに高速である可能性が高くなります。

jsonb\_path\_ops演算子クラスは、@>演算子をサポートしているだけですが、デフォルト演算子クラスのjsonb\_opsよりも顕著なパフォーマンス上の利点があります。jsonb\_path\_opsインデックスは、通常同じデータのjsonb\_opsインデックスよりもはるかに小さく、データの中で頻繁に表示されるキーを含む場合のような特別な検索には、より良くなります。そのため、デフォルトの演算子クラスよりも検索操作よくなります。

jsonb\_opsとjsonb\_path\_opsのGINインデックスの技術的差異は、前者はデータのキーと値のための独立したインデックスを作成しますが、後者は、データの値に対してのみインデックスを作成します。<sup>2</sup> 基本的に、jsonb\_path\_opsインデックス項目は、値とキーのハッシュです。例えば、{"foo": {"bar": "baz"}}のインデックスはハッシュ値にfoo、bar、bazすべてを組み込んで作成されます。したがって、包含問い合わせのためのインデックス検索は、非常に特定の構造を返すようになっています。しかしfooがキーとして表示されるかどうかを調べるには全く方法はありません。一方、jsonb\_opsインデックスは個別にはfoo、bar、bazを表す3つのインデックス項目を作成します。その後、包含問い合わせをおこなうには、これらの項目の3つすべてを含む行を探します。GINインデックスは、かなり効率的に検索することができますが、特に3つの索引項目のいずれかで、非常に多数の行が単一の場合に、同等のjsonb\_path\_ops検索よりも遅くなります。

jsonb\_path\_opsアプローチの欠点は、{"a": {}}のような、任意の値を含まないJSON構造のためのインデックスエントリを生成しません。このような構造を含むドキュメントの検索が要求された場合、それは、フルインデックススキャンを必要とします。それは非常に遅くなります。そのため、jsonb\_path\_opsは、多くの場合、そのような検索を実行するには不適当です。

jsonb型は、btree と hash インデックスもサポートします。これらは通常、JSONドキュメントの完全性をチェックすることが重要な場合のみ有用です。jsonbのためのbtree順序には、興味深いことはほとんどありませんが、しかし、完全さのために次に示します。

```
Object > Array > Boolean > Number > String > Null
```

```
Object with n pairs > object with n - 1 pairs
```

```
Array with n elements > array with n - 1 elements
```

ペアの同じ番号を持つオブジェクトは、順に比較されます。

```
key-1, value-1, key-2 ...
```

そのオブジェクトのキーは、その格納順に比較されることに注意してください。短いキーは長いキーの前に格納されているため、特にこれは、次のような直感的でない結果に結果につながるかもしれません。

```
{"aa": 1, "c": 1} > {"b": 1, "d": 1}
```

同様に、配列と同じ番号を持つ要素を比較する順番。

```
element-1, element-2 ...
```

<sup>2</sup> この目的のために、「値」という用語は配列の要素を含みますが、JSONの専門用語では、オブジェクト内の値と配列の要素が時々違うことがあります。



JSONプリミティブ値は基本的にPostgreSQLデータ型と同じルールで比較されます。文字列は、デフォルトのデータベース照合を使用して比較されます

## 8.15. 配列

PostgreSQLではテーブルの列を可変長多次元配列として定義できます。あらゆる組み込み型、ユーザ定義基本型、列挙型または複合型の配列も作成可能です。ドメインの配列はサポートされていません。

### 8.15.1. 配列型の宣言

実際に配列の使い方を説明するために、次のテーブルを作成します。

```
CREATE TABLE sal_emp (  
    name          text,  
    pay_by_quarter integer[],  
    schedule      text[][]  
);
```

見ておわかりのように配列データ型は配列要素のデータ型の名前に大括弧([])を付けて指定します。このコマンドはtext型文字列(name)、従業員の四半期の給与を保存するinteger型の一次元配列(pay\_by\_quarter)、そして従業員の週間スケジュールを保存するtext型の二次元配列(schedule)の列を持つsal\_empという名前のテーブルを作成します。

CREATE TABLE構文で指定する配列の正確な大きさを指定することができます。

```
CREATE TABLE tictactoe (  
    squares integer[3][3]  
);
```

とは言っても現在の実装では指定された配列の大きさの制限を無視します。つまり、長さの指定がない配列と同じ振舞いをします。

現在の実装では次元数の宣言も強制していません。特定の要素型の配列はすべて大きさあるいは次元数とは無関係に同じ型とみなされます。ですからCREATE TABLEで配列の大きさや次元数を宣言することは、単なる説明です。実行時の動作に影響を及ぼしません。

SQLに準拠し、ARRAYキーワードを使用したもう1つの構文を一次元配列に使うことができます。pay\_by\_quarterを次のように定義することもできます。

```
pay_by_quarter integer ARRAY[4],
```

または、もし配列の大きさが指定されない場合は次のようになります。

```
pay_by_quarter integer ARRAY,
```

しかし、前で触れたようにPostgreSQLはどんな場合でも大きさの制限を強要しません。

## 8.15.2. 配列の値の入力

リテラル定数として配列の値を書き込むには、その要素の値を中括弧で囲み、それぞれの要素の値をカンマで区切ります（C言語を知っているならば、構造体を初期化するための構文のようなものと考えてください）。要素の値を二重引用符でくくることもでき、カンマもしくは中括弧がある時は必ずそのように書かなければなりません（詳細は以下に出てきます）。したがって配列定数の一般的書式は次のようになります。

```
'{ val1 delim val2 delim ... }'
```

ここでdelimはそのpg\_type項目に記録されている型の区切り文字です。PostgreSQL配布物で提供されている標準データ型の内、セミコロン(;)を使用するbox型を除き、すべてはカンマ(,)を使います。それぞれのvalは配列要素の型の定数か副配列です。配列定数の例を以下に示します。

```
'{{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}}'
```

この定数は整数の3つの副配列を持っている二次元3×3の配列です。

配列定数の要素をNULLとするためには、その要素値にNULLと記載してください。（NULLを大文字で書いても小文字で書いても構いません。）「NULL」という文字列値を指定したければ、二重引用符でくくって記載しなければなりません。

（この種の配列定数は実際「他の型の定数」で説明されている一般型定数の特別の場合に過ぎません。この定数は元々文字列として扱われていて配列入力ルーチンに渡されます。明示的な型指定が必要かもしれません。）

では、INSERT文をいくつか紹介します。

```
INSERT INTO sal_emp
VALUES ('Bill',
       '{10000, 10000, 10000, 10000}',
       '{{"meeting", "lunch"}, {"training", "presentation"}}');

INSERT INTO sal_emp
VALUES ('Carol',
       '{20000, 25000, 25000, 25000}',
       '{{"breakfast", "consulting"}, {"meeting", "lunch"}}');
```

上に記載した2つの挿入文の結果は次のようになります。

```
SELECT * FROM sal_emp;
 name |      pay_by_quarter      |      schedule
-----+-----+-----
 Bill | {10000,10000,10000,10000} | {{meeting, lunch}, {training, presentation}}
 Carol | {20000,25000,25000,25000} | {{breakfast, consulting}, {meeting, lunch}}
(2 rows)
```

多次元配列では、各次元の範囲を合わせなければなりません。一致しないと以下のようにエラーが発生します。

```
INSERT INTO sal_emp
VALUES ('Bill',
       '{10000, 10000, 10000, 10000}',
       '{"meeting", "lunch"}, {"meeting"}');
ERROR: multidimensional arrays must have array expressions with matching dimensions
```

ARRAY生成子構文も使えます。

```
INSERT INTO sal_emp
VALUES ('Bill',
       ARRAY[10000, 10000, 10000, 10000],
       ARRAY[['meeting', 'lunch'], ['training', 'presentation']]);

INSERT INTO sal_emp
VALUES ('Carol',
       ARRAY[20000, 25000, 25000, 25000],
       ARRAY[['breakfast', 'consulting'], ['meeting', 'lunch']]);
```

配列要素は通常のSQL定数もしくは演算式であることに注意してください。例えば文字列リテラルは配列リテラルと同様、二重引用符ではなく単一引用符でくくられます。ARRAY生成子構文は「[配列コンストラクタ](#)」により詳しい説明があります。

### 8.15.3. 配列へのアクセス

ではテーブルに対していくつかの問い合わせを行ってみましょう。初めに、配列の単一要素にアクセスする方法を示します。この問い合わせは第2四半期に給与が更新された従業員の名前を抽出します。

```
SELECT name FROM sal_emp WHERE pay_by_quarter[1] <> pay_by_quarter[2];

 name
-----
 Carol
(1 row)
```

配列の添字番号は大括弧で囲んで記述されます。デフォルトでPostgreSQLは配列に対し「1始まり」の振り番規定を採用しています。つまり要素がn個ある配列はarray[1]で始まり、array[n]で終わります。

次の問い合わせは全ての従業員の第3四半期の給与を抽出します。

```
SELECT pay_by_quarter[3] FROM sal_emp;

 pay_by_quarter
-----
          10000
          25000
(2 rows)
```

また、配列や副配列の任意の縦方向の部分を切り出すこともできます。一次元以上の配列についてその一部を表現するには、`lower-bound:upper-bound`と記述します。例えばこの問い合わせはBillのその週の初めの2日に最初何が予定されているかを抽出します。

```
SELECT schedule[1:2][1:1] FROM sal_emp WHERE name = 'Bill';
```

```

      schedule
-----
  {{meeting}, {training}}
(1 row)

```

任意の次元を部分として、つまりコロンを含めて記述すると、すべての次元が部分として扱われます。単一の番号のみ(コロンを持たない)を持つ次元はすべて、1から指定番号までと扱われます。例えば、`[2]`は以下の例のように`[1:2]`と扱われます。

```
SELECT schedule[1:2][2] FROM sal_emp WHERE name = 'Bill';
```

```

      schedule
-----
  {{meeting, lunch}, {training, presentation}}
(1 row)

```

切り出しのない場合と混乱を避けるため、すべての次元に対し切り出し構文を使用することが最善です。例えば、`[2][1:1]`ではなく、`[1:2][1:1]`のようにします。

配列自体がNULLもしくはその添字式がNULLとなる場合、配列添字式はNULLを返します。また、配列の範囲を超える添字の場合もNULLが返されます(この場合はエラーになりません)。例えば、`schedule`が現在`[1:3][1:2]`次元であれば、`schedule[3][3]`の参照はNULLとなります。同様に、添字として間違っただけの値を指定して配列を参照した場合もエラーではなく、NULLが返されます。

同様に、部分配列式も配列自体がNULLもしくはその添字式がNULLとなる場合にNULLを返します。しかし、現在の配列範囲を完全に超えた部分配列を選択する場合は、部分配列式はNULLではなく空の(0次元)の配列を返します。(これは切り出しなしの動作に一致せず、歴史的理由で行われるものです。)要求された部分配列が配列の範囲に重なる場合、NULLを返さずに、警告なく重複部分だけに減少させます。

`array_dims`関数で任意の配列値の現在の次元を取り出せます。

```
SELECT array_dims(schedule) FROM sal_emp WHERE name = 'Carol';
```

```

      array_dims
-----
  [1:2][1:2]
(1 row)

```

`array_dims`関数はtext型で結果を返します。人間が結果を見るためには便利ですが、プログラムにとって都合がよくありません。次元は`array_upper`と`array_lower`でも抽出することができ、それぞれ特定の配列の次元の上限と下限を返します。

```
SELECT array_upper(schedule, 1) FROM sal_emp WHERE name = 'Carol';
```

```
array_upper
-----
          2
(1 row)
```

`array_length`は指定された配列次元の長さを返します。

```
SELECT array_length(schedule, 1) FROM sal_emp WHERE name = 'Carol';

array_length
-----
          2
(1 row)
```

`cardinality`は配列の全次元に渡る要素の総数を返します。実質的に`unnest`の呼び出しで生成される行数です。

```
SELECT cardinality(schedule) FROM sal_emp WHERE name = 'Carol';

cardinality
-----
          4
(1 row)
```

## 8.15.4. 配列の変更

配列の値を全て置き換えることができます。

```
UPDATE sal_emp SET pay_by_quarter = '{25000, 25000, 27000, 27000}'
WHERE name = 'Carol';
```

もしくはARRAY演算構文を用いて次のように書きます。

```
UPDATE sal_emp SET pay_by_quarter = ARRAY[25000, 25000, 27000, 27000]
WHERE name = 'Carol';
```

配列の1つの要素を更新することも可能です。

```
UPDATE sal_emp SET pay_by_quarter[4] = 15000
WHERE name = 'Bill';
```

あるいは一部分の更新も可能です。

```
UPDATE sal_emp SET pay_by_quarter[1:2] = '{27000, 27000}'
WHERE name = 'Carol';
```

保存されている配列の値は、存在しない要素に代入することで拡張することができます。過去に存在した位置と新しく代入された位置との間はNULLで埋められます。例えば、現在配列myarrayの要素数が4の場合、myarray[6]を割り当てる更新の後6要素を持つことになり、myarray[5]はNULLを含みます。現在、こうした方法での拡張は、1次元配列でのみ許されます。多次元配列では行うことができません。

添字指定の代入で1始まり以外の添字がある配列を作れます。例えば添字が-2から7までの値を持つ配列をarray[-2:7]で指定できます。

新規の配列の値は連結演算子||を用いて作成することもできます。

```
SELECT ARRAY[1,2] || ARRAY[3,4];
?column?
-----
{1,2,3,4}
(1 row)

SELECT ARRAY[5,6] || ARRAY[[1,2],[3,4]];
?column?
-----
{{5,6},{1,2},{3,4}}
(1 row)
```

連結演算子を使うと、一次元配列の最初もしくは最後に1つの要素を押し込むことができます。さらには2つのN次元配列もしくはN次元配列とN+1次元配列にも対応しています。

1つの要素が1次元配列の先頭や末尾に押し込まれた時、結果は配列演算項目と同じ下限添字を持つ配列となります。以下に例を示します。

```
SELECT array_dims(1 || '[0:1]={2,3}'::int[]);
array_dims
-----
[0:2]
(1 row)

SELECT array_dims(ARRAY[1,2] || 3);
array_dims
-----
[1:3]
(1 row)
```

等しい次元を持った2つの配列が連結された場合、結果は左側演算項目の外側の次元の下限添字を引き継ぎます。結果は右側被演算子のすべての要素に左側被演算子が続いた配列となります。例を挙げます。

```
SELECT array_dims(ARRAY[1,2] || ARRAY[3,4,5]);
array_dims
-----
[1:5]
(1 row)
```

```
SELECT array_dims(ARRAY[[1,2],[3,4]] || ARRAY[[5,6],[7,8],[9,0]]);
 array_dims
-----
 [1:5][1:2]
(1 row)
```

N次元配列がN+1次元配列の最初または最後に押し込まれると、結果は上記と似通った要素配列になります。それぞれのN次元副配列は本質的にN+1次元配列の外側の次元の要素となります。例を挙げます。

```
SELECT array_dims(ARRAY[1,2] || ARRAY[[3,4],[5,6]]);
 array_dims
-----
 [1:3][1:2]
(1 row)
```

配列は`array_prepend`、`array_append`、もしくは`array_cat`を使って構築することもできます。初めの2つは一次元配列にしか対応していませんが、`array_cat`は多次元配列でも使えます。例を挙げます。

```
SELECT array_prepend(1, ARRAY[2,3]);
 array_prepend
-----
 {1,2,3}
(1 row)

SELECT array_append(ARRAY[1,2], 3);
 array_append
-----
 {1,2,3}
(1 row)

SELECT array_cat(ARRAY[1,2], ARRAY[3,4]);
 array_cat
-----
 {1,2,3,4}
(1 row)

SELECT array_cat(ARRAY[[1,2],[3,4]], ARRAY[5,6]);
 array_cat
-----
 {{1,2},{3,4},{5,6}}
(1 row)

SELECT array_cat(ARRAY[5,6], ARRAY[[1,2],[3,4]]);
 array_cat
-----
 {{5,6},{1,2},{3,4}}
```

単純な状況では、上で説明した連結演算子はそれぞれの関数を直接実行することよりも望ましいです。とは言っても、連結演算子は3つの場合すべてに対応するようオーバーロードされていますので、その関数の1つを使うとあいまいさを避けるのに役立つ場合があります。例えば、以下のような状況を考えてください。

```
SELECT ARRAY[1, 2] || '{3, 4}'; -- 型指定のないリテラルは配列と見なされる
?column?
-----
{1,2,3,4}

SELECT ARRAY[1, 2] || '7'; -- これも同様
ERROR: malformed array literal: "7"

SELECT ARRAY[1, 2] || NULL; -- 修飾されていないNULLも同様
?column?
-----
{1,2}
(1 row)

SELECT array_append(ARRAY[1, 2], NULL); -- これがやりたかった事かも
array_append
-----
{1,2,NULL}
```

上の例では、パーサは連結演算子の一方の側に整数の配列を見つけ、もう一方の側に型の決まらない定数を見つけます。パーサが定数の型を解決するのに使う発見的手法は、演算子のもう一方の入力と同じ型(この場合には整数の配列)だと仮定することです。そのため、連結演算子はarray\_appendではなく、array\_catと推定されます。これが誤った選択である場合には、定数を配列の要素の型にキャストすることで直せるかもしれませんが、array\_appendを明示的に使うのが好ましい解決法であるかもしれません。

## 8.15.5. 配列内の検索

配列内のある値を検索するにはそれぞれの値が検証されなければなりません。もし配列の大きさがわかっているならば手作業でも検索できます。例を挙げます。

```
SELECT * FROM sal_emp WHERE pay_by_quarter[1] = 10000 OR
                             pay_by_quarter[2] = 10000 OR
                             pay_by_quarter[3] = 10000 OR
                             pay_by_quarter[4] = 10000;
```

とは言ってもこの方法では大きい配列では大変な作業となりますし、配列の大きさが不明な場合この方法は使えません。代わりになる方法が「[行と配列の比較](#)」で説明されています。上の問い合わせは以下のように書くことができます。

```
SELECT * FROM sal_emp WHERE 10000 = ANY (pay_by_quarter);
```

さらに配列で行の値が全て10000に等しいものを見つけることもできます。



```
SELECT * FROM sal_emp WHERE 10000 = ALL (pay_by_quarter);
```

代わりとして、`generate_subscripts`関数を使うことができます。以下はその例です。

```
SELECT * FROM
  (SELECT pay_by_quarter,
         generate_subscripts(pay_by_quarter, 1) AS s
   FROM sal_emp) AS foo
WHERE pay_by_quarter[s] = 10000;
```

この関数は[表9.56「添え字生成関数」](#)に記載されています。

`&&`演算子を使って配列を検索することもできます。この演算子は左辺が右辺と重なるかどうかを調べます。例えば、

```
SELECT * FROM sal_emp WHERE pay_by_quarter && ARRAY[10000];
```

この演算子やその他の配列の演算子は「[配列関数と演算子](#)」により詳しく書かれています。「[インデックスの種類](#)」に書いてあるように、適切なインデックスにより高速化されます。

関数`array_position`や`array_positions`を使って、配列内の特定の値を検索することもできます。前者は配列内で初めてその値が現れる添字を返し、後者は配列内でその値が現れる添字すべての配列を返します。例えば、以下の通りです。

```
SELECT array_position(ARRAY['sun', 'mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri', 'sat'], 'mon');
array_positions
-----
2

SELECT array_positions(ARRAY[1, 4, 3, 1, 3, 4, 2, 1], 1);
array_positions
-----
{1,4,8}
```

### ヒント

配列は集合ではありません。特定の配列要素に検索をかけることはデータベース設計が誤っている可能性があります。配列の要素とみなされるそれぞれの項目を行に持つ別のテーブルを使うことを検討してください。この方が検索がより簡単になり要素数が大きくなっても規模的拡張性があります。

## 8.15.6. 配列の入出力構文

配列の値の外部表現は配列の要素の型に対するI/O変換ルールに基づいて解釈された項目と配列の構造を示す装飾項目で構成されています。装飾は配列の値を中括弧({})で囲んだものと次の項目との間を区切り文字で区切ったものです。区切り文字は通常カンマ(,)ですが他の文字でも構いません。配列の要素の

型 `typedim` を設定することで決まります。PostgreSQL 配布物における標準のデータ型の中でセミコロン (;) を使う `box` 型を除いて、すべてはカンマを使います。多次元配列ではそれぞれの次元 (行、面、立体など) はそれぞれ自身の階層において中括弧、同じ階層の中括弧でくくられた次の塊との間に区切り文字が書かれていなければなりません。

空の文字列や中括弧や区切り文字、二重引用符、バックスラッシュ、空白、`NULL` という単語が含まれていると、配列出力処理は要素の値を二重引用符でくくります。要素の値に組み込まれている二重引用符とバックスラッシュはバックスラッシュでエスケープされます。数値データ型に対しては二重引用符が出現しないと想定するのが安全ですが、テキストデータ型の場合引用符がある場合とない場合に対処できるようにしておくべきです。

デフォルトでは配列の次元の下限インデックス値は 1 に設定されています。他の下限値を持つ配列を表現したければ、配列定数を作成する前に明示的に配列添字範囲を指定することで実現できます。修飾項目はそれぞれの配列次元の上限と下限をコロン (:) で区切って前後を大括弧 ([]) でくくった形式になっています。代入演算子 (=) の後に配列次元修飾項目が続きます。例を示します。

```
SELECT f1[1][-2][3] AS e1, f1[1][-1][5] AS e2
FROM (SELECT '[1:-2:-1][3:5]={1,2,3},{4,5,6}'::int[] AS f1) AS ss;

 e1 | e2
----+----
  1 |  6
(1 row)
```

1 とは異なる下限を持つ場合にのみ、配列出力関数はその結果に明示的な次元を含めます。

要素に指定された値が `NULL` (またはその亜種) の場合、要素は `NULL` として扱われます。引用符やバックスラッシュがあると、これは無効となり、「`NULL`」という文字列リテラルを入力することができます。また、8.2 以前の PostgreSQL との後方互換性のため、`array_nulls` 設定パラメータを `off` にして、`NULL` を `NULL` として認識しないようにすることができます。

前に示したように配列に値を書き込む場合は独立した配列要素を二重引用符でくくります。配列値パーサが配列要素値によって混乱を来さないように必ずこの形式を守ってください。例えば、中括弧、カンマ (もしくはデータ型の区切り文字)、二重引用符、バックスラッシュもしくは前後に付いた空白を含む要素は必ず二重引用符でくくらなければなりません。空文字列や `NULL` という単語自体も同様に引用符でくくらなければなりません。二重引用符もしくはバックスラッシュを引用符付きの配列要素に付け加えたい場合、エスケープ文字列構文を使用し、そしてその直前にバックスラッシュを付けます。別の方法として配列構文とみなされるような全てのデータ文字を、引用符を使用しないでバックスラッシュでエスケープしても構いません。

括弧の右側もしくは左側それぞれの前と後に空白を追加することができます。同様に独立した項目の文字列の前後に空白を付け加えることもできます。これらすべての場合において空白は無視されます。とは言っても二重引用符で囲まれた要素の中の空白、もしくは要素の空白文字以外により両側がくくられているものは無視されません。

### 注記

SQL コマンドで書かれたものは最初に文字列リテラルとして解釈され、その次に配列として解釈されることを覚えておいてください。と言うことは、バックスラッシュの数が倍になることを意味します。例えばバックスラッシュと二重引用符を含んだ `text` 配列値を挿入する場合、次のようになります。

```
INSERT ... VALUES (E'{"¥¥¥¥","¥¥"}');
```

エスケープ文字列プロセッサは1つの階層のバックスラッシュを取り除きますので、配列値パーサに渡された時は{"¥¥","¥¥"}のようになります。さらにtextデータ型入力ルーチンに与えられた文字列はそれぞれ¥と"になります（もし入力ルーチンがバックスラッシュを特別に取り扱うデータ型を操作している場合（例えばbytea）、1つのバックスラッシュを配列要素に保存したい時はコマンドの中に8つのバックスラッシュが必要です）。ドル引用符付け（[「ドル記号で引用符付けされた文字列定数」](#)参照）を使用して、バックスラッシュを二重化する必要性をなくすことができます。

## ヒント

SQLコマンドの中で配列値を書く時、配列リテラル構文よりもARRAY生成子構文（[「配列コンストラクタ」](#)を参照）の方が往々にして扱いやすい場合があります。

## 8.16. 複合型

複合型は、行もしくはレコードの構造を表現します。本質的には、これは単なるフィールド名とそのデータ型のリストです。PostgreSQLでは、単純な型において使用される方法と多くは同じ方法で複合型を使用できます。例えば、テーブルの列は複合型の型のものとして宣言することができます。

### 8.16.1. 複合型の宣言

複合型の宣言の例を以下に2つ示します。

```
CREATE TYPE complex AS (
    r      double precision,
    i      double precision
);

CREATE TYPE inventory_item AS (
    name      text,
    supplier_id integer,
    price     numeric
);
```

この構文は、フィールド名とその型のみを指定できるという点を除き、CREATE TABLEと同等です。現在は、制約（NOT NULLなど）を含めることはできません。ASキーワードが重要であることに注意してください。これがないと、システムはCREATE TYPEの意味を異なって解釈し、おかしな構文エラーを引き起こします。

定義済みの型を使用して、以下のようにテーブルや関数を生成することができます。

```
CREATE TABLE on_hand (
    item      inventory_item,
```

```

    count    integer
);

INSERT INTO on_hand VALUES (ROW('fuzzy dice', 42, 1.99), 1000);

```

また、関数においては以下のように利用できます。

```

CREATE FUNCTION price_extension(inventory_item, integer) RETURNS numeric
AS 'SELECT $1.price * $2' LANGUAGE SQL;

SELECT price_extension(item, 10) FROM on_hand;

```

テーブルを生成する時には、テーブルの行型を表現するために、テーブル名と同じ名前の複合型も自動的に生成されます。例えば、以下のように

```

CREATE TABLE inventory_item (
    name          text,
    supplier_id   integer REFERENCES suppliers,
    price         numeric CHECK (price > 0)
);

```

テーブルを作成すると、上述のものと同じ `inventory_item` という複合型が副次的に作成され、同様に使用することができるようになります。しかし、現在の実装には、次のような重要な制限があることに注意してください。複合型には制約が関連付けられませんので、テーブル定義に含まれる制約は、テーブルの外部に作成される複合型には適用されません。(部分的な回避方法は、複合型のメンバとしてドメイン型を使用することです。)

## 8.16.2. 複合型の値の入力

複合型をリテラル定数として記述するには、フィールド値をカンマで区切り、それらを括弧で括ります。フィールド値を二重引用符で括ることができ、また、値にカンマや括弧を含む場合は二重引用符で括らなければなりません (より詳細については後で説明します)。したがって、複合型の一般的な書式は以下のようになります。

```
'( val1 , val2 , ... )'
```

以下に例を示します。

```
'("fuzzy dice",42,1.99)'
```

これは、上述の `inventory_item` 型の値として有効なものです。フィールドを NULL にするには、リスト中の該当位置を空にします。例えば、以下の定数は3番目のフィールドに NULL を指定しています。

```
'("fuzzy dice",42,)'
```

NULL ではなく空文字列にしたいのであれば、以下のように引用符を二重に記述します。

```
'( "", 42, )'
```

これにより、最初のフィールドは非NULLの空文字列に、3番目のフィールドはNULLになります。

(実際には、こうした定数は「他の型の定数」で説明した、一般的な型の定数の特殊な場合に過ぎません。定数はまず、文字列として扱われ、複合型の入力変換処理に渡されます。明示的な型指定が必要になることもあります。)

また、ROW式構文も、複合値を生成する際に使用することができます。複数の階層に渡る引用符について考慮する必要がないため、おそらくほとんどの場合、これは文字列リテラル構文よりも簡単に使用できます。上記において、既にこの方法を使用しています。

```
ROW('fuzzy dice', 42, 1.99)
ROW(' ', 42, NULL)
```

式の中に2つ以上のフィールドがある場合には、ROWキーワードは実際には省略することができます。ですので、以下のように簡略化することができます。

```
('fuzzy dice', 42, 1.99)
(' ', 42, NULL)
```

ROW構文については「[行コンストラクタ](#)」でより詳細に説明します。

### 8.16.3. 複合型へのアクセス

複合型の列のフィールドにアクセスするには、テーブル名からフィールドを選択する場合とほぼ同様に、ドットとフィールド名を記述します。実際、テーブル名からの選択とかなり似ていますので、パーサを混乱させないように括弧を使用しなければならないことがしばしばあります。例えば、`on_hand`というテーブルの例からサブフィールドを選択しようとした場合、以下のように書くかもしれません。

```
SELECT item.name FROM on_hand WHERE item.price > 9.99;
```

これは、SQLの構文規則に従って`item`が`on_hand`の列名ではなくテーブル名として解釈されるため、動作しません。以下のように記述しなければなりません。

```
SELECT (item).name FROM on_hand WHERE (item).price > 9.99;
```

また、テーブル名も使用しなければならない場合(例えば複数テーブルに対する問い合わせ)、以下のようになります。

```
SELECT (on_hand.item).name FROM on_hand WHERE (on_hand.item).price > 9.99;
```

これで、括弧で括られたオブジェクトは正しく`item`列への参照として解釈され、サブフィールドはそこから選択できるようになります。

似たような構文上の問題は、複合型からフィールドを選択する時、常に発生します。例えば、複合型の値を返す関数の結果から1つだけフィールドを選択する場合、以下のように記述しなければなりません。

```
SELECT (my_func(...)).field FROM ...
```

追加の括弧がないと、これは構文エラーを生成します。

## 8.16.4. 複合型の変更

複合型の列への挿入と更新についての適切な構文の例をいくつか示します。まず、列全体を挿入、更新する例です。

```
INSERT INTO mytab (complex_col) VALUES((1.1,2.2));

UPDATE mytab SET complex_col = ROW(1.1,2.2) WHERE ...;
```

最初の例ではROWを省略し、2番目の例ではROWを使用しています。どちらの方法でも行うことができます。

以下のようにして、複合型の列の個々のサブフィールドを更新することができます。

```
UPDATE mytab SET complex_col.r = (complex_col).r + 1 WHERE ...;
```

ここで、SET直後の列名の周りに括弧を記述する必要がないこと(実際には記述できないこと)、しかし、等号の右で同じ列を参照する場合には括弧が必要なことに注意してください。

また、INSERTの対象としてサブフィールドを指定することもできます。

```
INSERT INTO mytab (complex_col.r, complex_col.i) VALUES(1.1, 2.2);
```

列のサブフィールド全ての値を与えていなければ、残りのサブフィールドはNULL値になります。

## 8.16.5. 複合型の入出力構文

複合型の外部テキスト表現は、個々のフィールド用のI/O変換規則に従って解釈される項目群と、複合構造を意味する修飾から構成されます。この修飾は、値全体を括弧((および))と隣接した項目間のカンマ(,)で構成されます。括弧の外側の空白文字は無視されますが、括弧の内部ではフィールド値の一部とみなされます。ただし、空白に意味があるかないかについては、そのフィールドのデータ型用の入力変換規則に従います。例えば、

```
' ( 42)'
```

括弧内の空白文字は、そのフィールド型が整数の場合は無視されますが、テキストの場合は無視されません。

前述の通り、複合型の値を記述する時には、個々のフィールド値を二重引用符で括弧することができます。もし、フィールド値が複合型値用のパーサを混乱させる場合には、これは必須です。具体的には、括弧、カンマ、二重引用符、バックスラッシュを含むフィールドの場合、二重引用符で括弧する必要があります。引用符で括弧した複合型のフィールド値内に二重引用符やバックスラッシュが存在する場合、その前にバックスラッシュを付けてください(また、引用符で括弧した複合型のフィールド値内に二重の引用符の組み合わせがあると、これは二重引用符を表す文字として解釈されます。これは、SQLリテラル文字列内の単一引用符の規則と同じです)。そのままでは複合型に対する構文として解釈されてしまう、全てのデータ文字を保護する他の方法として、引用符付けをせずにバックスラッシュによるエスケープを使用することができます。

完全な空フィールド値(カンマや括弧の間にまったく文字がないもの)はNULLを表します。NULLではなく空文字列を値として記述するには "" と記述してください。

複合型の出力処理では、もしフィールド値が空文字列の場合や括弧、カンマ、二重引用符、バックスラッシュ、空白文字を含む場合には、そのフィールド値を二重引用符で括って出力します（空白文字に対するこの処理は重要ではありませんが、可読性を高めます）。フィールド値内に埋め込まれた二重引用符やバックスラッシュは二重化されます。

### 注記

SQLコマンド内部に記述したものは、まず文字列リテラルとして、その後、複合型として解釈されることを覚えておいてください。これは必要なバックスラッシュの数を倍にします（エスケープ文字列構文が使用されることを仮定しています）。例えば、複合型の値の中に二重引用符とバックスラッシュを持つtextフィールドに挿入するには、以下のように書かなければなりません。

```
INSERT ... VALUES (E'("¥"¥¥¥)');
```

文字列リテラルプロセッサが第1レベルのバックスラッシュを取り除くため、複合型値のパースに渡されるものは("¥¥¥")のようになります。そして、textデータ型の入力関数に渡される文字列は"¥"になります（もし、例えばbyteaといった、その入力関数もバックスラッシュを特別に扱うデータ型を扱っている場合、1つのバックスラッシュを複合型のフィールドに格納するためにコマンド内に8個ものバックスラッシュが必要になります）。ドル引用符付け（[ドル記号で引用符付けされた文字列定数](#)を参照）を使用して、このバックスラッシュの二重化を防ぐことができます。

### ヒント

SQLコマンド内に複合型の値を書く時、通常、ROW生成構文の方が複合型のリテラル構文より作業が簡単です。ROWによる記述では、複合型のメンバ以外の記述方法と同じ方法で個々のフィールド値を記述することができます。

## 8.17. 範囲型

範囲型は、ある要素型(その範囲の派生元型と呼ばれます)の値の範囲を表わすデータ型です。例えば、timestampの範囲は、会議室が予約されている時間の範囲を表すのに使うことができるでしょう。この場合、データ型はtsrange(「timestamp range」の短縮)で、timestampが派生元型となります。派生元型には完全な順序がなければなりません。これは、要素の値が範囲の前、中間、後のどこにあるのか明確に定義されている必要があるからです。

範囲型は、一つの範囲内の多くの要素の値を表現できる、また、範囲の重なりなどの概念が明確に表現できる、などの理由で便利です。スケジューリングのために時刻と日付の範囲を使うのがもっとも簡単な例ですが、価格の範囲、機器による測定値の範囲などといったものにも利用できるでしょう。

### 8.17.1. 組み込みの範囲型

PostgreSQLには、以下の組み込みの範囲型があります。

- int4range — integerの範囲
- int8range — bigintの範囲

- numrange — numericの範囲
- tsrange — timestamp without time zoneの範囲
- tstzrange — timestamp with time zoneの範囲
- daterange — dateの範囲

この他にも、独自の範囲型を定義することができます。詳しくは[CREATE TYPE](#)を参照してください。

## 8.17.2. 例

```
CREATE TABLE reservation (room int, during tsrange);
INSERT INTO reservation VALUES
  (1108, '[2010-01-01 14:30, 2010-01-01 15:30)');

-- 含有
SELECT int4range(10, 20) @> 3;

-- 重なり
SELECT numrange(11.1, 22.2) && numrange(20.0, 30.0);

-- 上限の取得
SELECT upper(int8range(15, 25));

-- 共通部分の計算
SELECT int4range(10, 20) * int4range(15, 25);

-- 範囲は空か
SELECT isempty(numrange(1, 5));
```

範囲型についての演算子と関数の完全なリストについては、[表9.47「範囲演算子」](#)と[表9.48「範囲関数」](#)を参照してください。

## 8.17.3. 閉じた境界と開いた境界

空でない範囲には必ず2つの境界、つまり下限値と上限値があります。これらの値の間にある値はすべてその範囲に含まれます。閉じた境界とは、その境界値自体が範囲に含まれることを意味し、開いた境界とは、その境界値が範囲に含まれないことを意味します。

範囲を文字列の形式で表すとき、閉じた下限値は「[」で、開いた下限値は「(」で表します。同様に、閉じた上限値は「]」で、開いた上限値は「)」で表します。(詳しくは「[範囲の入出力](#)」を参照してください。)

関数 `lower_inc` および `upper_inc` はそれぞれ、範囲の下限値と上限値が閉じているかどうかを検査します。

## 8.17.4. 無限の(境界のない)範囲

範囲の下限値は省略することができ、このとき、上限値より小さいすべての値はその範囲に含まれることとなります。同じように、範囲の上限値も省略することができ、このときは、下限値より大きいすべての値がその範囲



に含まれることとなります。下限値と上限値が両方とも省略されたときは、その要素型のすべての値がその範囲に含まれるとみなされます。

これは、それぞれ、下限値が「マイナス無限大」である、あるいは、上限値が「プラス無限大」である、と見なすことと同等です。ただし、これらの無限大の値は範囲型の値にはならない、ということ、そして範囲の一部になることはできない、ということに注意してください。(つまり、閉じた無限大の境界などといったものはありません — そのように書いてもそれは自動的に開いた境界に変換されます。)

いくつかの要素型には「無限大」の概念がありますが、範囲型の機能に関する限り、これは一つの値として扱われます。例えばtimestampの範囲で[`today, ]`の意味は[`today, )`と同じです。しかし、[`today, infinity]`の意味は[`today, infinity)`と少し違います — 後者はtimestampの特別な値infinityを含みません。

関数lower\_infおよびupper\_infはそれぞれ範囲の下限値と上限値が無限大かどうかを検査します。

## 8.17.5. 範囲の入出力

範囲値の入力は、以下の形式の一つに従わなければなりません。

```
(lower-bound, upper-bound)
(lower-bound, upper-bound]
[lower-bound, upper-bound)
[lower-bound, upper-bound]
empty
```

前にも述べたとおり、丸括弧と大括弧は下限値と上限値が開いているか閉じているかを表します。最後の形式がemptyであることに注意してください。これは空の範囲(範囲に含まれる値が1つもない)を表します。

lower-boundは、その派生元型の有効な入力値となる文字列か、あるいは省略して下限値がないことを指定するかのいずれかです。同様に、upper-boundは、その派生元型の有効な入力値となる文字列か、あるいは省略して上限値がないことを指定するかのいずれかです。

境界値は”(二重引用符)で括弧することができます。これは特に境界値が丸括弧、大括弧、カンマ、二重引用符、あるいはバックスラッシュを含んでいる場合に必要となります。そうしなければ、これらの文字は範囲の構文の一部とみなされてしまうからです。二重引用符あるいはバックスラッシュを引用符で括られた境界値の中に入れるには、その直前にバックスラッシュを入れてください。(また、SQLの文字列リテラルと同じように、二重引用符で括られた境界値の中で二重引用符を2つ続けることで1つの二重引用符を表すこともできます。)あるいは、引用符で括る代わりに、範囲の構文の一部とみなされるすべての文字をバックスラッシュでエスケープする、ということもできます。なお、境界値として空文字列を指定するには""と書いてください。何も書かないと、境界値が無限大であることになってしまいます。

境界値の前後に空白文字を入れることができますが、括弧内にある空白文字はすべて下限値あるいは上限値の一部とみなされます。(このことは、要素型によっては重要かもしれませんが、重要でないかもしれません。)

### 注記

これらの規則は、複合型のリテラルにフィールド値を記述する時と非常によく似ています。詳細な解説は「[複合型の入出力構文](#)」を参照してください。

例:

```
-- 3を含み、7を含まない。その間の数はすべて含まれる
SELECT '[3,7)>::int4range;

-- 3も7も含まないが、その間の数はすべて含まれる
SELECT '(3,7)>::int4range;

-- 1つの値、4だけを含む
SELECT '[4,4]>::int4range;

-- 含まれる点は何もない('empty'に正規化される)
SELECT '[4,4)>::int4range;
```

## 8.17.6. 範囲の生成

範囲型には、その範囲型と同じ名前前のコンストラクタ関数があります。コンストラクタ関数を使うと、境界値の指定で余計な引用を使わずに済むので、リテラルの定数で範囲を記述するよりも便利なおことが多くでしょう。コンストラクタ関数は2つ、または3つの引数をとります。引数が2つの形式では、(閉じた下限値, 開いた上限値)という標準的な形式の範囲を生成します。引数が3つの形式では、3番目の引数で指定した形式の境界の範囲を生成します。3番目の引数は、以下の文字列のいずれかでなければなりません。「()」、「[]」、「[]」, または「[]」。例えば、

```
-- 完全な形式では、下限値、上限値、そして境界が開いているか閉いているかを
-- 示す文字列の引数を指定する
SELECT numrange(1.0, 14.0, '[');

-- 3番目の引数が省略されると、'[]'を指定したのと同じになる
SELECT numrange(1.0, 14.0);

-- ここでは '[' を指定しているが、int8rangeは離散的な範囲型(下記参照)なので
-- 正規化された形式に変換されて表示される
SELECT int8range(1, 14, '[');

-- 境界値にNULLを指定すると、範囲の上限、あるいは下限がないことになる
SELECT numrange(NULL, 2.2);
```

## 8.17.7. 離散的な範囲型

離散的な範囲とは、integerやdateのように明確に定義された「ステップ」のある要素型の範囲のことです。このような型において、2つの要素の間に有効な値が1つもないとき、その2つの要素は隣接している、と言えます。これは連続的な範囲と対照的です。連続的な範囲では、任意の2つの値について、それらの間に別の値を見つけることが、いつでも(あるいは、ほとんどいつでも)可能です。例えば、numeric型やtimestamp型の範囲は連続的です。(timestampの精度は限界があるので、理論的には離散的として取り扱うことも可能ですが、ステップの大きさについて関心がないのが普通ですから、連続的であると考えの方が良いでしょう。)

離散的な範囲型に関するもう1つの考え方は、各要素の値について、「次」あるいは「前」の値というものが明確に考えられるか、ということです。これを知っていれば、範囲の境界の閉じた表現、あるいは開いた

表現について、その値の次、あるいは前の値を使って、表現を変換することができます。例えば、整数の範囲型[4, 8]と(3, 9)は同じ値の集合を意味しますが、これがnumericの範囲型であったならそうではありません。

離散的な範囲型はその要素型で使いたいステップのサイズを認識する正規化関数を持つべきです。正規化関数は同等な値の範囲型を、同一の表現に、特に、閉じた境界、開いた境界について一定の形式に変換します。正規化関数が指定されない場合、異なる形式の範囲は必ず等しくないものとして扱われます。これは例え、それらが現実的に同じ値の集合であったとしても、等しくないとされます。

組み込みの範囲型であるint4range、int8range、およびdaterangeはいずれも閉じた下限値と開いた上限値、つまり[)の正規化形式を使います。しかし、ユーザ定義の範囲型はこれとは別の方式を使うことができます。

## 8.17.8. 新しい範囲型の定義

独自の範囲型を定義することもできます。もつともありそうな理由は、組み込みの範囲型では、その派生元型についての範囲型が提供されていない、ということでしょう。例えば、float8を派生元型とする新しい範囲型を定義するには次のようにします。

```
CREATE TYPE floatrange AS RANGE (
    subtype = float8,
    subtype_diff = float8mi
);

SELECT '[1.234, 5.678]'::floatrange;
```

float8には意味のある「ステップ」がないので、この例では正規化関数を定義していません。

独自の範囲型を定義すると、派生元型とは異なるB-tree演算子クラスや照合順を指定でき、どの値が指定の範囲に入るかを決定するソート順を変更することもできます。

派生元型が、連続的ではなく離散的な値を持つと考えられる場合は、CREATE TYPEコマンドでcanonical(正規化)関数を指定する必要があります。正規化関数は、範囲の値を入力として受け取り、それと同等な範囲の値を返さなければなりません。戻り値は、入力値とは異なる境界値と形式になっているかもしれません。同じ値の集合を表す範囲、例えば、整数の範囲である[1, 7]と[1, 8)の正規化出力は、同一である必要があります。異なる形式の同等な値が、いつでも同じ形式の同じ値に変換されるのであれば、正規化出力の形式は何であってかまいません。正規化関数は、閉じた境界、開いた境界の形式を調整するだけではありません。派生元型が格納できるよりも大きなサイズのステップを使いたい場合は境界値を丸めることもあります。例えばtimestampの範囲型をステップのサイズを1時間として定義することができます。このとき、正規化関数は1時間の倍数になっていない境界値を丸める必要があります。あるいは、その代わりにエラーを投げることもできます。

また、GiSTまたはSP-GiSTインデックスと一緒に使われる範囲型は、派生元型の差分、つまりsubtype\_diff関数を定義すべきです。(そのインデックスはsubtype\_diffがなくても機能しますが、差分関数が提供されている時に比べると、あまり効果的でないことが多いでしょう。) 派生元型の差分関数は、2つの派生元型の入力値をとり、その差分(つまり、X引くY)をfloat8型の値として返します。上の例では、通常のfloat8のマイナス演算子が呼び出す関数float8miを使うことができますが、それ以外の派生元型では何らかの型変換が必要となるでしょう。差分をいかにして数字で表現するかについて、創造的な発想も必要になるかもしれません。可能な限りにおいて、subtype\_diff関数は、選択した演算子クラスと照合順が示唆するソート順と矛盾しないようにすべき、つまり、ソート順で、1番目の引数が2番目の引数より上に来る場合は、必ず差分関数の結果は正になるべきです。

subtype\_diff関数の単純化されすぎていない例を以下に示します。

```
CREATE FUNCTION time_subtype_diff(x time, y time) RETURNS float8 AS
'SELECT EXTRACT(EPOCH FROM (x - y))' LANGUAGE sql STRICT IMMUTABLE;

CREATE TYPE timerange AS RANGE (
    subtype = time,
    subtype_diff = time_subtype_diff
);

SELECT '[11:10, 23:00]':timerange;
```

範囲型の作成について、より詳細な情報は[CREATE TYPE](#)を参照してください。

## 8.17.9. インデックス

範囲型の列にGiSTおよびSP-GiSTインデックスを作成することができます。例えば、GiSTインデックスを作成するには、

```
CREATE INDEX reservation_idx ON reservation USING GIST (during);
```

GiSTあるいはSP-GiSTインデックスがあると、以下の範囲演算子を含む検索を高速に実行できます。  
=、&&、<@、@>、<<、>>、-|-、&k、および&> (より詳細な情報は[表9.47「範囲演算子」](#)を参照してください)。

さらに、範囲型の列にB-treeおよびハッシュインデックスを作ることができます。これらのインデックスについては、基本的に、等値演算のみが有効な範囲の演算です。範囲の値についてB-treeのソート順が、<および>演算子について定義されていますが、現実にはこの順序はあまり意味がなく、有効ではありません。範囲型のB-treeとハッシュのサポートは実際にインデックスを作ることよりも、むしろ、検索時に内部的にソートやハッシュをできるようにするのが主な目的です。

## 8.17.10. 範囲の制約

UNIQUEはスカラー値には自然な制約ですが、範囲型には通常は適当ではありません。代わりに排他 (exclude)制約を使うことの方が適切なことが多いです([CREATE TABLE ... CONSTRAINT ... EXCLUDE](#)を参照してください)。排他制約により、範囲型について「重なりがない」などといった制約を指定することができます。例えば、

```
CREATE TABLE reservation (
    during tsrange,
    EXCLUDE USING GIST (during WITH &&)
);
```

この制約は、テーブル上で重なりのある値が同時に存在することを防ぎます。

```
INSERT INTO reservation VALUES
(' [2010-01-01 11:30, 2010-01-01 15:00]');
```

```

INSERT 0 1

INSERT INTO reservation VALUES
 ('[2010-01-01 14:45, 2010-01-01 15:45)');
ERROR:  conflicting key value violates exclusion constraint "reservation_during_excl"
DETAIL:  Key (during)=([2010-01-01 14:45:00", "2010-01-01 15:45:00")) conflicts
with existing key (during)=([2010-01-01 11:30:00", "2010-01-01 15:00:00")).

```

`btree_gist`の拡張を使って通常のスカラーのデータ型について排他制約を定義することができます。これをさらに範囲の排他と組み合わせることで大きな柔軟性を得ることができます。例えば、`btree_gist`をインストールした時、次の制約は範囲の重なりについて、会議室の部屋番号も同じ時にのみ拒絶します。

```

CREATE EXTENSION btree_gist;
CREATE TABLE room_reservation (
    room text,
    during tsrange,
    EXCLUDE USING GIST (room WITH =, during WITH &&)
);

INSERT INTO room_reservation VALUES
 ('123A', '[2010-01-01 14:00, 2010-01-01 15:00)');
INSERT 0 1

INSERT INTO room_reservation VALUES
 ('123A', '[2010-01-01 14:30, 2010-01-01 15:30)');
ERROR:  conflicting key value violates exclusion constraint "room_reservation_room_during_excl"
DETAIL:  Key (room, during)=(123A, [2010-01-01 14:30:00", "2010-01-01 15:30:00")) conflicts
with existing key (room, during)=(123A, [2010-01-01 14:00:00", "2010-01-01 15:00:00")).

INSERT INTO room_reservation VALUES
 ('123B', '[2010-01-01 14:30, 2010-01-01 15:30)');
INSERT 0 1

```

## 8.18. オブジェクト識別子データ型

オブジェクト識別子(OID)はPostgreSQLの内部で様々なシステムテーブルの主キーとして使用されます。また、テーブル作成時にWITH OIDSが指定されているか、`default_with_oids`設定変数が有効な場合を除き、ユーザ作成のテーブルにはOIDは追加されません。

oidデータ型はオブジェクト識別子を表します。oidには別名型もいくつかあります。

`regproc`、`regprocedure`、`regoper`、`regoperator`、`regclass`、`regtype`、`regrole`、`regnamespace`、`regconfig`および`regdictionary`です。表8.24「オブジェクト識別子データ型」に概要を示します。

oidデータ型は現在、符号なし4バイト整数として実装されています。これは、大規模なデータベース全体にわたって一意とするには十分ではありません。大規模な個別のテーブル内においても十分ではないかもしれません。そのため、ユーザ作成テーブルのOID列を主キーとして使用するのをお勧めできません。OIDの使用は、システムテーブルへの参照の場合にのみ推奨されます。

oidデータ型自体は、比較以外の演算はほとんど行いません。しかし、整数としてキャストすることもでき、その場合標準の整数演算子を使用して操作することができます。(これを行うと、符号付きと符号なしの間で混乱が起きかねないことに注意してください。)

OIDの別名データ型は、専用の入出ルーチン以外には演算を行いません。これらのルーチンでは、oid型が使用するような未加工の数値ではなく、システムオブジェクト用のシンボル名を受け入れたり表示したりできます。別名データ型により、オブジェクトのOID値の検索が簡単になります。例えば、mytableテーブルに関連したpg\_attribute行を確認するには、以下のように記述することができます。

```
SELECT * FROM pg_attribute WHERE attrelid = 'mytable'::regclass;
```

次のように記述する必要はありません。

```
SELECT * FROM pg_attribute
WHERE attrelid = (SELECT oid FROM pg_class WHERE relname = 'mytable');
```

後者もそう悪くないように見えますが、これは過度に単純化されています。異なるスキーマにmytableテーブルが複数ある場合には、正しいOIDを選択するために、より複雑なSELECTが必要となります。regclass入力変換ではスキーマパスの設定に従ってテーブル検索を扱いますので、自動的に「正しい検索」を行います。同様に、テーブルのOIDをregclassにキャストすることは、数値のOIDのシンボル表示に便利です。

表8.24 オブジェクト識別子データ型

型名	参照	説明	値の例
oid	すべて	数値オブジェクト識別子	564182
regproc	pg_proc	関数名	sum
regprocedure	pg_proc	引数の型を持つ関数	sum(int4)
regoper	pg_operator	演算子名	+
regoperator	pg_operator	引数の型を持つ演算子	*(integer, integer) or-(NONE, integer)
regclass	pg_class	リレーション名	pg_type
regtype	pg_type	データ型名	integer
regrole	pg_authid	ロール名	smithee
regnamespace	pg_namespace	名前空間名	pg_catalog
regconfig	pg_ts_config	テキスト検索設定	english
regdictionary	pg_ts_dict	テキスト検索辞書	simple

名前空間でグループ化されたオブジェクトのOID別名型はすべてスキーマ修飾名を受け入れ、出力時にスキーマ修飾名を表示します。ただし、現在の検索パスでオブジェクトが見つけれなければ、修飾せずに出力します。regprocとregoper別名型は、一意な(オーバーロードしていない)名前のみを入力として受け入れるため、これらの使用には限度があります。ほとんどの場合、regprocedureまたはregoperatorを使用するのが適切です。regoperatorの場合、単項演算子は未使用のオペランドをNONEと記述することによって指定されます。

ほとんどのOID別名型のさらなる属性は依存性の作成です。これらの型の1つの定数が格納された式内に存在する場合(列のデフォルト式やビューなど)、参照されるオブジェクトへの依存性を生成します。例えば、列

が`nextval('my_seq'::regclass)`というデフォルト式を持つ場合、PostgreSQLはデフォルト式が`my_seq`シーケンスに依存することを理解します。システムは先にこのデフォルト式が削除されない限り、このシーケンスを削除させません。

### 注記

OID別名型はトランザクション隔離規則に完全には従いません。プランナも単なる定数として扱いますので、次善の計画になるかもしれません。

システムが使用するもう1つの識別子の型は`xid`、すなわちトランザクション(略して`xact`)識別子です。これは`xmin`システム列および`xmax`システム列のデータ型です。トランザクション識別子は32ビット長です。

システムが使用する3つ目の識別子は`cid`、すなわちコマンド識別子です。これは`cmin`システム列および`cmax`システム列のデータ型です。コマンド識別子も32ビット長です。

システムが使用する最後の識別子は`tid`、すなわちタプル識別子(行識別子)です。これは`ctid`システム列のデータ型です。タプルIDはテーブル内の行の物理的位置を識別するための組(ブロック番号、ブロック内のタプルインデックス)です。

(システム列の詳細は「[システム列](#)」で説明します。)

## 8.19. pg\_lsn 型

`pg_lsn`型はXLOGの位置を示すLSN(Log Sequence Number)データを格納するために使用します。この型は`XLogRecPtr`を示すPostgreSQLの内部的なシステムの型です。

内部的にはLSNは64bit整数型で、WALストリームのバイト位置を表現します。LSNは例えば、16/B374D848のように2つのスラッシュで分けられた8桁の16進数で表示されます。`pg_lsn`は例えば、`=>`などの標準の比較演算子をサポートしています。2つのLSNは`-`演算子を使い引き算することも可能で、結果はこれらの2つのWALの位置のbytes差分です。

## 8.20. 疑似データ型

PostgreSQL型システムには、疑似データ型と総称される特殊用途のエントリが多数含まれます。疑似データ型は列データ型としては使用できませんが、関数の引数や結果データ型を宣言するために使用できます。これらの使用可能な疑似データ型は、ある関数の振舞いが、特定のSQLデータ型の値を単に取得したり返したりする操作に対応していない場合に便利です。[表8.25「疑似データ型」](#)に既存の疑似データ型を列挙します。

表8.25疑似データ型

型名	説明
<code>any</code>	関数がどのような入力データ型でも受け入れることを示します。
<code>anyelement</code>	関数がどのような入力データ型でも受け入れることを示します(「 <a href="#">多様型</a> 」を参照)。
<code>anyarray</code>	関数がどのような配列データ型でも受け入れることを示します(「 <a href="#">多様型</a> 」を参照してください)。

型名	説明
<code>anyononarray</code>	関数がどのような非配列データ型でも受け入れることを示します(「多様型」を参照してください)。
<code>anyenum</code>	関数が何らかの列挙データ型を受け付けることを示します(「多様型」および「列挙型」を参照してください)。
<code>anyrange</code>	関数が範囲データ型を受け付けることを示します(「多様型」と「範囲型」を参照してください)。
<code>cstring</code>	関数がヌル終端のC文字列を受け入れる、もしくは返すことを示します。
<code>internal</code>	関数がサーバ内部用データ型を受け入れる、もしくは返すことを示します。
<code>language_handler</code>	手続き言語呼び出しハンドラは <code>language_handler</code> を返すものとして宣言されます。
<code>fdw_handler</code>	外部データラップハンドラは <code>fdw_handler</code> を返すものとして宣言されます。
<code>tsm_handler</code>	テーブルサンプリング方式のハンドラは <code>tsm_handler</code> を返すものとして宣言されます。
<code>record</code>	未指定の行型の引数を取る、あるいは返す関数を指定します。
<code>trigger</code>	トリガ関数は <code>trigger</code> を返すものとして宣言されます。
<code>event_trigger</code>	イベントトリガ関数は <code>event_trigger</code> を返すものとして宣言されます。
<code>pg_ddl_command</code>	イベントトリガが使用できるDDLコマンドの表現を指定します。
<code>void</code>	関数が値を返さないことを示します。
<code>opaque</code>	過去に上記の目的すべてを果たしていた古いデータ型の名前です。

C言語で作成された関数(それが組み込みか動的にロードされるかに関係なく)は、これらの疑似データ型のどれでも受け入れたり返したりするように宣言することができます。引数型として疑似データ型が使用されても関数が安全に機能するように、関数の作成時に気を付ける必要があります。

手続き型言語で作成された関数では、実装する言語によって許可された疑似データ型のみを使用できます。現在、ほとんどの手続き型言語では疑似データ型を引数型として使用することが原則として禁止されており、結果型としての `void` と `record` (および関数がトリガまたはイベントトリガとして使用される場合の `trigger` または `event_trigger`) のみが許可されています。また、`anyelement`、`anyarray`、`anyononarray`、`anyenum` および `anyrange` 型を使用する多様性関数をサポートするものもあります。

`internal` 疑似データ型は、データベースシステムによって内部的にのみ呼び出される関数を宣言する場合に使用され、SQL問い合わせでの直接呼び出しには使用できません。関数に少なくとも1つの `internal` 型の引数があると、これをSQLから呼び出すことはできません。この制限の影響からデータ型の安全性を保持するためには、次のコーディング規則に従うことが重要です。`internal` 引数が少なくとも1つある場合を除き、`internal` を返すと宣言される関数を作成すべきではありません。



---

## 第9章 関数と演算子

PostgreSQLは組み込みデータ型に対して数多くの関数と演算子を用意しています。また、[パートV「サーバプログラミング」](#)で解説しているように、ユーザは独自の関数と演算子を定義することもできます。psqlの`\df`コマンドと`\do`コマンドはそれぞれ全ての使用可能な関数と演算子をリストするのに使用されます。

もし移植性が気になるのであれば、最も基本的な算術および比較演算子と、いくつかの明示的に印を付けた関数を除き、本章で説明する大多数の関数と演算子は、標準SQLで規定されていない点に注意してください。この拡張機能のいくつかは、他のSQLデータベース管理システムにも備わっており、多くの場合この機能には各種実装間で互換性と整合性があります。同時に、本節は完全なものではありません。追加の関数はマニュアルの関連のある節に出てきます。

### 9.1. 論理演算子

通常の論理演算子が使用できます。

AND

OR

NOT

SQLはtrue、false、そして「不明」を意味するnullの3値の論理システムを使用します。以下の真理値表を参照してください。

a	b	a AND b	a OR b
TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	FALSE	FALSE	TRUE
TRUE	NULL	NULL	TRUE
FALSE	FALSE	FALSE	FALSE
FALSE	NULL	FALSE	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL

a	NOT a
TRUE	FALSE
FALSE	TRUE
NULL	NULL

AND演算子とOR演算子は可換です。つまり、結果に影響を与えることなく左右のオペランドを交換することができます。しかし、副式の評価順についてのより詳細は「[式の評価規則](#)」を参照してください。

### 9.2. 比較演算子

表9.1「比較演算子」に示す、通常の比較演算子が使用可能です。

表9.1比較演算子

演算子	説明
<	小なり
>	大なり
<=	等しいかそれ以下
>=	等しいかそれ以上
=	等しい
<>または!=	等しくない

### 注記

!=演算子は構文解析で<>に変換されます。!=演算子と<>演算子に異なる処理を行わせる実装はできません。

比較演算子は関連性のある全てのデータ型で使用できます。全ての比較演算子は二項演算子で、boolean型の値を返します。1 < 2 < 3のような式は(ブール値と3を比較する<演算子がないので)無効です。

比較演算子に加えて特殊なBETWEEN構文が使えます。

```
a BETWEEN x AND y
```

は

```
a >= x AND a <= y
```

と同じです。BETWEENは範囲内に含まれるとして終点値を扱うことに注意してください。NOT BETWEENはその反対の比較をします(指定した値は包括しません)。

```
a NOT BETWEEN x AND y
```

は

```
a < x OR a > y
```

と同一です。BETWEEN SYMMETRICは、ANDの左側の引数が右側の引数より小さいか、もしくは等しいという必要性が無い点を除きBETWEENと同じです。この条件を満たしていない場合、2つの引数は自動的に交換されますので、常に空ではない範囲となります。

入力のどちらかがNULLの場合、通常の比較演算子は真や偽ではなく(「不明」を意味する)nullを生成します。例えば7 = NULLはnullになります。7 <> NULLも同様です。この動作が適切でない場合は、IS [ NOT ] DISTINCT FROM構文を使用してください。

```
a IS DISTINCT FROM b
a IS NOT DISTINCT FROM b
```

非NULLの入力では、`IS DISTINCT FROM`は $\neq$ 演算子と同じです。しかし、入力がどちらもNULLの場合、これは偽を返し、片方の入力のみがNULLの場合は真を返します。同様に、`IS NOT DISTINCT FROM`は非NULL入力では`=`と同じですが、両方の入力がNULLであれば真を、片方のみがNULLの場合は偽を返します。このように、これらの構文はNULLを「不明な値」ではなく、通常の値かのように動作します。

値がNULLかNULLでないかを検証するには次の構文を使います。

```
expression IS NULL
expression IS NOT NULL
```

あるいは、これと同等の、非標準の構文も使えます。

```
expression ISNULL
expression NOTNULL
```

NULLとNULLとは「等しい」関係にはありませんので、`expression = NULL`と記述してはいけません（NULL値は不明の値を表しているため、不明な値同士が同じかどうかは識別できません）。

## ヒント

アプリケーションによっては、`expression = NULL`が、`expression`がNULL値と評価されるのであれば真を返すことを期待することがあります。こうしたアプリケーションは標準SQLに従うように改修することを強く推奨します。しかし、それができなければ[transform\\_null\\_equals](#)を使用することで対応することができます。これを有効にした場合、PostgreSQLは`x = NULL`句を`x IS NULL`に変換します。

`expression`が行値の場合、行式自体がNULLまたは、行のフィールドすべてがNULLの場合に`IS NULL`は真となります。一方`IS NOT NULL`は、行式自体が非NULLかつ、行のフィールドすべてが非NULLの場合に真となります。この動作により、`IS NULL`および`IS NOT NULL`は行値評価式に対し常に反対の結果を返すわけではありません。特に、NULLと非NULLの値の両方を含む行値式はどちらの試験でも偽を返します。場合によっては、`row IS DISTINCT FROM NULL`あるいは`row IS NOT DISTINCT FROM NULL`と記述する方が望ましいことがあるでしょう。これらは単に行全体の値がNULLかどうかを検査し、行のフィールドについての追加的検査を全く行わないからです。

論理値も次の構文で検証できます。

```
expression IS TRUE
expression IS NOT TRUE
expression IS FALSE
expression IS NOT FALSE
expression IS UNKNOWN
expression IS NOT UNKNOWN
```

これらは、常に真か偽を返し、演算項目がNULLであってもNULL値を返すことはありません。NULL値が入力されると、「不明」という論理値として扱われます。IS UNKNOWNとIS NOT UNKNOWNが、入力式が論理値型でなければならないという点を除き、それぞれ実質的にIS NULLとIS NOT NULLと同じであることに注意してください。

## 9.3. 算術関数と演算子

PostgreSQLの数多くの型に対する算術演算子が用意されています。標準算術表現法が存在しない型(例えば、日付/時刻データ型)については、後続する節で実際の動作を説明します。

表9.2「算術演算子」は使用可能な算術演算子を示しています。

表9.2算術演算子

演算子名	説明	例	結果
+	和	2+3	5
-	差	2-3	-1
*	積	2*3	6
/	商(整数の割り算では余りを切り捨て)	4/2	2
%	剰余(余り)	5%4	1
^	累乗(左から右に適用)	2.0^3.0	8
/	平方根	/25.0	5
/	立方根	/27.0	3
!	階乗	5!	120
!!	階乗(前置演算子)	!!5	120
@	絶対値	@-5.0	5
&	ビットごとのAND	91&15	11
	ビットごとのOR	32 3	35
#	ビットごとのXOR	17#5	20
~	ビットごとのNOT	~1	-2
<<	ビットごとの左シフト	1<<4	16
>>	ビットごとの右シフト	8>>2	2

ビット演算子は整数データ型のみで使用できます。一方他の演算子は全ての数値データ型に使用できます。また、ビット演算子は表9.11「ビット文字列演算子」に示すように、bit、bit varyingビット文字列型に対しても使用することができます。

表9.3「算術関数」に使用可能な算術関数を示します。この表内のdpは、double precisionを意味します。これら関数の多くは、異なる引数型を持つ複数の形で提供されています。特に記述がある場合を除き、すべての形式の関数はその引数と同じデータ型を返します。double precisionデータに対する関数のほとんどはホストシステムのCライブラリの上層に実装されています。このため、精度と境界近くの場合の振舞いはホストシステムに依存して変わります。

表9.3算術関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
abs(x)	(入力と同じ)	絶対値	abs(-17.4)	17.4
cbrt(dp)	dp	立方根	cbrt(27.0)	3
ceil(dpornumeric)	(入力型と同一)	引数より大きいか等しく、引数に最も近い整数	ceil(-42.8)	-42
ceiling(dpornumeric)	(入力型と同一)	引数より大きいか等しく、引数に最も近い整数(ceilと同じ)	ceiling(-95.3)	-95
degrees(dp)	dp	ラジアンを度に変換	degrees(0.5)	28.6478897565412
div(ynumeric, xnumeric)	numeric	y/xの整数商	div(9,4)	2
exp(dpornumeric)	(入力型と同一)	指数	exp(1.0)	2.71828182845905
floor(dpornumeric)	(入力型と同一)	引数より小さいか等しく、引数に最も近い整数	floor(-42.8)	-43
ln(dpornumeric)	(入力型と同一)	自然対数	ln(2.0)	0.693147180559945
log(dpornumeric)	(入力型と同一)	10を底とした対数(常用対数)	log(100.0)	2
log(bnumeric, xnumeric)	numeric	bを底とした対数	log(2.0, 64.0)	6.0000000000
mod(y, x)	(引数の型と同一)	y/xの剰余	mod(9,4)	1
pi()	dp	「円周率( $\pi$ )」定数	pi()	3.14159265358979
power(adp, bdp)	dp	aのb乗	power(9.0, 3.0)	729
power(anumeric, bnumeric)	numeric	aのb乗	power(9.0, 3.0)	729
radians(dp)	dp	度をラジアンに変換	radians(45.0)	0.785398163397448
round(dpornumeric)	(入力型と同一)	四捨五入	round(42.4)	42
round(vnumeric, sint)	numeric	四捨五入して小数点第s位までにする	round(42.4382, 2)	42.44
sign(dpornumeric)	(入力型と同一)	引数の符号(-1, 0, +1)	sign(-8.4)	-1
sqrt(dpornumeric)	(入力型と同一)	平方根	sqrt(2.0)	1.4142135623731
trunc(dpornumeric)	(入力型と同一)	切り捨て	trunc(42.8)	42
trunc(vnumeric, sint)	numeric	小数点第s位までで切り捨て	trunc(42.4382, 2)	42.43
width_bucket(operandp, b1dp, b2dp, countint)	int	b1からb2までの範囲に広がる等幅でバケット数countのヒストグラムにおいて、operandが割り当てられるバケット番号を返す。範	width_bucket(5.35, 0.0, 24, 10.06, 5)	3

関数	戻り値型	説明	例	結果
		罫の外側の入力値に対しては0またはcount+1を返す。		
<code>width_bucket(operandnumeric, b1numeric, b2numeric, countint)</code>	int	b1からb2までの範囲に広がる等幅でバケット数countのヒストグラムにおいて、operandが割り当てられるバケット番号を返す。罫の外側の入力値に対しては0またはcount+1を返す。	<code>width_bucket(5.35, 0.024, 10.06, 5)</code>	3
<code>width_bucket(operandarrayelement, thresholdsanarray)</code>	int	バケットの下限値を列挙した配列に対し、operandが割り当てられるバケット番号を返す。入力値が最初の下限値より小さいときは0を返す。配列thresholdsは最小のものを先頭にソートされている必要があり、そうでなければ期待と異なる結果になる。	<code>width_bucket(now(), array['yesterday', 'today', 'tomorrow']::timesamp tz[])</code>	2

表9.4「乱数関数」に乱数を生成する関数を示します。

表9.4乱数関数

関数	戻り値型	説明
<code>random()</code>	dp	0.0<=x<1.0の範囲の乱数値
<code>setseed(dp)</code>	void	今後の <code>random()</code> 呼び出しで使用されるシード(種)の設定(-1.0から1.0までの境界を含む値)

`random()`が返す値の特徴はシステムの実装に依存します。暗号への利用は適していません。代わりに`pgcrypto`モジュールを参照してください。

最後に、使用可能な三角関数を表9.5「三角関数」に示します。全ての三角関数はdouble precisionデータ型の引数と戻り値を取ります。三角関数の引数はラジアンで表されます。逆関数の戻り値はラジアンで表されます。上記の`radians()`と`degrees()`といった単位変換関数を参照して下さい。

表9.5三角関数

関数	説明
<code>acos(x)</code>	逆余弦関数
<code>asin(x)</code>	逆正弦関数
<code>atan(x)</code>	逆正接関数
<code>atan2(y, x)</code>	y/xの逆正接関数

関数	説明
cos(x)	余弦関数
cot(x)	余接関数
sin(x)	正弦関数
tan(x)	正接関数

## 9.4. 文字列関数と演算子

本節では文字列の値の調査や操作のための関数と演算子について説明します。ここでの文字列とはcharacterデータ型、character varyingデータ型、およびtextデータ型の値を含みます。補足説明のない限り、下記に挙げている全ての関数はこれら全てのデータ型に対して使用できますが、characterデータ型を使用した場合、自動的に空白文字が詰め込まれるという潜在的作用がありますので注意してください。ビット文字列データ型に対する専用の関数もいくつかあります。

SQLでは引数の区切りにカンマではなくキーワードを使用する文字列関数をいくつか定義しています。詳細については表9.6「SQL文字列関数と演算子」を参照してください。またPostgreSQLは、これらの関数に対して通常の間数呼び出し構文を使用するバージョンを提供します(表9.7「その他の文字列関数」を参照してください)。

### 注記

PostgreSQLの8.3より前において、これらの関数はいくつかの非文字列データ型の値を警告なしに受け付けたのは、それらデータ型を暗黙的にtext型に型変換していたことによります。この強制的な変換は、頻繁に予期しない動作の原因となったので削除されました。しかし、文字列連結演算子( || )は表9.6「SQL文字列関数と演算子」で示されるように、少なくともひとつの入力が文字列型であれば、依然として非文字列入力を受け付けます。その他の場合、以前と同じ動作が必要なら、textへの明示的な変換を行ってください。

表9.6SQL文字列関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
string    string	text	文字列結合	'Post'    'greSQL'	PostgreSQL
文字列    非文字列または、非文字列    文字列	text	ひとつの非文字列の入力がある文字列結合	'Value:'    42	Value:42
bit_length(string)	int	文字列中のビット数	bit_length('jose')	32
char_length(string)またはcharacter_length(string)	int	文字列中の文字数	char_length('jose')	4
lower(string)	text	文字列を小文字に変換	lower('TOM')	tom
octet_length(string)	int	文字列中のバイト数	octet_length('jose')	4
overlay(stringplacingstringfromint[forint])	text	部分文字列の置換	overlay('Txxxxas'placing'hom'from2for4)	Thomas

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>position(substringins tring)</code>	int	指定した部分文字列の場 所	<code>position('om' in' Thom as')</code>	3
<code>substring(string[ from mint][forint])</code>	text	部分文字列の取り出し	<code>substring('Thomas' fro m2for3)</code>	hom
<code>substring(stringfromp attern)</code>	text	POSIX正規表現に一致 する部分文字列を取り 出します。パターンマッチ に関してより詳細は、「 <a href="#">パ ターンマッチ</a> 」を参照して ください。	<code>substring('Thomas' fro m'...\$')</code>	mas
<code>substring(stringfromp atternforescape)</code>	text	SQL正規表現に一致す る部分文字列を取り出し ます。パターンマッチに関 してより詳細は、「 <a href="#">パター ンマッチ</a> 」を参照してくだ さい。	<code>substring('Thomas' fro m'%#"o_a#"_'for'#')</code>	oma
<code>trim([leading trailin g both][characters]fr omstring)</code>	text	<code>characters</code> (デフォルト では空白)で指定された 文字のみを含む最も長い 文字列を、 <code>string</code> の先頭 、末尾、あるいはその両方 から削除します。	<code>trim(both' x' from' xTo mxx')</code>	Tom
<code>trim([leading trail ing both][from]strin g[, characters])</code>	text	<code>trim()</code> の非標準版	<code>trim(bothfrom' xTomxx , 'x')</code>	Tom
<code>upper(string)</code>	text	文字列を大文字に変換	<code>upper(' tom')</code>	TOM

この他、[表9.7「その他の文字列関数」](#)に列挙する文字列操作関数が使えます。そのいくつかは、[表9.6「SQL文字列関数と演算子」](#)で列挙した標準SQLの文字列関数を実装するため、内部的に使用されます。

表9.7その他の文字列関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>ascii(string)</code>	int	引数の最初の文字のAS CIIコード。UTF8に対して は文字のUnicodeコード ポイントを返します。その 他のマルチバイト符号化 方式の場合、引数はAS CII文字でなくてはなりま せん。	<code>ascii(' x')</code>	120
<code>btrim(stringtext[, cha racterstext])</code>	text	<code>characters</code> (デフォルトは 空白文字)で指定された 文字のみを有する最長の	<code>btrim(' xyxtrimyyx', ' xy')</code>	trim



## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
		文字列を、stringの先頭と末尾から削除します。		
chr(int)	text	与えられたコードの文字。UTF8では引数はUnicodeコードポイントとして扱われます。その他のマルチバイト符号化方式で引数はASCII文字を指定するものである必要があります。NULL(0)文字はテキストデータ型がそのようなバイトを格納することができないので許可されません。	chr(65)	A
concat(str"any"[, str"any"[, ... ]])	text	すべての引数のテキスト表現を結合します。NULLの引数は無視されます。	concat(' abcde', 2, NULL, 22)	abcde222
concat_ws(septext, str"any"[, str"any"[, ... ]])	text	第一引数を除くすべての引数を、区切り文字を付けて結合します。第一引数は区切り文字列として使用されます。NULLの引数は無視されます。	concat_ws(' ', ' abcde', 2, NULL, 22)	abcde, 2, 22
convert(stringbytea, src_encodingname, dest_encodingname)	bytea	文字列をdest_encodingnameに変換します。元の符号化方式はsrc_encodingnameで指定されます。stringはこの符号化方式で有効でなければなりません。変換はCREATECONVERSIONで定義されます。また、あらかじめ定義された変換もあります。利用可能な変換については表9.8「組み込みの変換」を参照してください。	convert(' text_in_utf8', 'UTF8', 'LATIN1')	Latin-1(ISO8859-1)符号化方式のtext_in_utf8
convert_from(stringbytea, src_encodingname)	text	データベースの符号化方式に文字列を変換します。元の符号化方式はsrc_encodingnameで指定されます。stringはこの符号化方式で有効なものでなければなりません。	convert_from(' text_in_utf8', 'UTF8')	現在のデータベース符号化方式のtext_in_utf8

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>convert_to(stringtext, dest_encodingname)</code>	bytea	文字列をdest_encodingに変換します。	<code>convert_to(' sometext', 'UTF8')</code>	UTF8符号化方式のsometext
<code>decode(stringtext, formattext)</code>	bytea	stringのテキスト表現からバイナリデータを復号します。formatのオプションはencode()と同じです。	<code>decode(' MTIZAAE=', 'base64')</code>	¥x3132330001
<code>encode(databytea, formattext)</code>	text	バイナリデータをテキスト表現形式に符号化します。サポートされているformatは、base64、hex、escapeです。escapeは0のバイトと最上位ビットがセットされているバイトを8進数のシーケンス(¥nnn)に変換し、バックスラッシュを二重化します。	<code>encode(' 123¥¥00¥¥001', 'base64')</code>	MTIZAAE=
<code>format(formatstrtext[, formatarg"any"..., ...])</code>	text	引数の書式をフォーマット文字列に従って整えます。この関数はC言語関数のsprintfと似ています。「format」を参照してください。	<code>format(' Hello%s, %1\$s', 'World')</code>	HelloWorld, World
<code>initcap(string)</code>	text	それぞれの単語の第一文字を大文字に、残りは小文字に変換します。ここで単語とは、英数字以外の文字で区切られた、英数字からなる文字の並びのことです。	<code>initcap(' hiTHOMAS')</code>	HiThomas
<code>left(strtext, nint)</code>	text	文字列の先頭からn文字を返します。nが負数の場合、文字列の末尾から n 文字を切り取った文字列を返します。	<code>left(' abcde', 2)</code>	ab
<code>length(string)</code>	int	string内の文字数	<code>length(' jose')</code>	4
<code>length(stringbytea, encodingname)</code>	int	与えられたencodingでのstring内の文字数。stringはこの符号化方式で有効でなければなりません。	<code>length(' jose', 'UTF8')</code>	4
<code>lpad(stringtext, length[, filltext])</code>	text	文字fill(デフォルトは空白文字)を文字列の前に	<code>lpad(' hi', 5, ' xy')</code>	xyxhi

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
		追加して、stringをlengthの長さにします。stringが既にlengthの長さを超えている場合は(右側が)切り捨てられます。		
ltrim(stringtext[, characterstext])	text	stringの最初から、characters(デフォルトはスペース)で指定された文字だけを有する最長の文字列を削除します。	ltrim(' zzytrim', 'xy z')	trim
md5(string)	text	stringのMD5ハッシュを計算し、16進数で結果を返します。	md5(' abc')	900150983cd24fb0d6963f7d28e17f72
pg_client_encoding()	name	現在のクライアントの符号化方式の名前。	pg_client_encoding()	SQL_ASCII
quote_ident(stringtext)	text	与えられた文字列を、SQL問い合わせ文字列で識別子として使用できるように、適切な引用符を付けて返します。引用符は、必要な場合(すなわち、文字列に識別子として使用できない文字が含まれる場合や、大文字変換される場合)にのみ追加されます。埋め込まれた引用符は、適切に二重化されます。例40.1「動的問い合わせの中の値の引用符付け」も参照してください。	quote_ident(' Foobar')	"Foobar"
quote_literal(stringtext)	text	与えられた文字列を、SQL問い合わせ文字列で文字リテラルとして使用できるように、適切な引用符を付けて返します。埋め込まれた単一引用符およびバックスラッシュは、適切に二重化されます。quote_literalはNULL入力に対してNULLを返すことに注意してください。引数がNULLとなる可能性が	quote_literal(E' 0¥' Reilly')	'0' Reilly'

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
		ある場合、より <code>quote_nullable</code> の方がしばしば適しています。 <a href="#">例40.1「動的問い合わせの中の値の引用符付け」</a> も参照してください。		
<code>quote_literal(valuean yelement)</code>	text	与えられた値をテキストに変換し、そしてリテラルとして引用符付けします。埋め込まれた単一引用符とバックスラッシュは適切に二重化されます。	<code>quote_literal(42.5)</code>	'42.5'
<code>quote_nullable(strin gtext)</code>	text	与えられた文字列を、SQL問い合わせ文字列で文字列リテラルとして使用できるように、適切な引用符を付けて返します。また、引数がNULLの場合、NULLを返します。埋め込まれた単一引用符およびバックスラッシュは適切に二重化されます。 <a href="#">例40.1「動的問い合わせの中の値の引用符付け」</a> も参照してください。	<code>quote_nullable(NULL)</code>	NULL
<code>quote_nullable(valuea nyelement)</code>	text	与えられた値をテキストに変換し、そしてリテラルとして引用符付けします。引数がNULLの場合はNULLを返します。埋め込まれた単一引用符とバックスラッシュは適切に二重化されます。	<code>quote_nullable(42.5)</code>	'42.5'
<code>regexp_matches(strin gtext, patterntext[, fl agstext])</code>	setoftext[]	stringに対してPOSIX正規表現でマッチし、捕捉されたすべての部分文字列を返します。より詳細は <a href="#">「POSIX正規表現」</a> を参照してください。	<code>regexp_matches(' foobarbequebaz', '(bar)(beque)')</code>	{bar, beque}
<code>regexp_replace(strin gtext, patterntext, re placementtext[, flagst ext])</code>	text	POSIX正規表現に一致する部分文字列を置換します。より詳細は <a href="#">「POSIX</a>	<code>regexp_replace('Thomas', '[mN]a.', 'M')</code>	ThM

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
		<a href="#">正規表現</a> を参照してください。		
<code>regexp_split_to_array(stringtext, pattern[, flagstext])</code>	<code>text[]</code>	POSIX正規表現を区切り文字を使ってstringを分割します。詳しくは「 <a href="#">POSIX正規表現</a> 」を参照ください。	<code>regexp_split_to_array('helloworld', 'E' ¥%st')</code>	{hello, world}
<code>regexp_split_to_table(stringtext, pattern[, flagstext])</code>	<code>setoftext</code>	POSIX正規表現を区切り文字を使ってstringを分割します。詳しくは「 <a href="#">POSIX正規表現</a> 」を参照ください。	<code>regexp_split_to_table('helloworld', 'E' ¥%st')</code>	hello world (2rows)
<code>repeat(stringtext, number[, berint])</code>	<code>text</code>	指定されたnumberの数だけstringを繰り返します。	<code>repeat('Pg', 4)</code>	PgPgPgPg
<code>replace(stringtext, fromtext, totext)</code>	<code>text</code>	stringに出現する全てのfrom部分文字列をto部分文字列に置換します。	<code>replace('abcdefabcdef', 'cd', 'XX')</code>	abXXefabXXef
<code>reverse(str)</code>	<code>text</code>	逆順にした文字列を返します。	<code>reverse('abcde')</code>	edcba
<code>right(strtext, nint)</code>	<code>text</code>	文字列の末尾からn文字を返します。nが負数の場合は、文字列の先頭から n 文字だけ切り取った文字列を返します。	<code>right('abcde', 2)</code>	de
<code>rpad(stringtext, length[, hint[, filltext]])</code>	<code>text</code>	文字fill(デフォルトはスペース)を文字列に追加して、stringをlengthの長さにします。stringが既にlengthの長さを超えている場合は切り捨てられます。	<code>rpad('hi', 5, 'xy')</code>	hixyx
<code>rtrim(stringtext[, characterstext])</code>	<code>text</code>	stringの末尾から、characters(デフォルトはスペース)で指定された文字のみを有する最長の文字列を削除します。	<code>rtrim('trimxxx', 'x')</code>	trim
<code>split_part(stringtext, delimitertext, fieldint)</code>	<code>text</code>	stringをdelimiterで分割し、その結果から(1から始まるように数える)指定したフィールドを返します。	<code>split_part('abc~@~def~@~ghi', '~@~', 2)</code>	def

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>strpos(string, substring)</code>	int	指定した部分文字列の位置を特定します( <code>position(substringinstring)</code> と同じですが、引数の順序が逆になっていることに注意してください)。	<code>strpos('high', 'ig')</code>	2
<code>substr(string, from[, count])</code>	text	指定した部分文字列を取り出します( <code>substring(stringfromfromforcount)</code> と同じです)。	<code>substr('alphabet', 3, 2)</code>	ph
<code>to_ascii(stringtext[, encodingtext])</code>	text	<code>string</code> を他の符号化方式からASCIIに変換します(LATIN1、LATIN2、LATIN9、WIN1250符号化方式からの変換のみをサポートします)。	<code>to_ascii('Karel')</code>	Karel
<code>to_hex(numberintorbigint)</code>	text	<code>number</code> を、同等の16進数表現に変換します。	<code>to_hex(2147483647)</code>	7fffffff
<code>translate(stringtext, fromtext, totext)</code>	text	<code>from</code> 集合内の文字と一致する <code>string</code> にある全ての文字は、 <code>to</code> 集合内のそれに対応する文字に置き換えられます。もし <code>from</code> が <code>to</code> より長い場合、 <code>from</code> で指定される余分な文字に一致するものは削除されます。	<code>translate('12345', '143', 'ax')</code>	a2x5

`concat`、`concat_ws`および`format`関数はVariadicです。従って、キーワードVARIADICで標しをつけられた配列のように、値を連結またはフォーマットした形で受け渡すことが可能です(「[可変長引数を取るSQL関数](#)」を参照してください)。配列の要素は関数に対して分割された通常の引数のように扱われます。もしvariadic配列引数がNULLであれば、`concat`および`concat_ws`はNULLを返しますが、`format`はNULLを要素を持たない配列と扱います。

「[集約関数](#)」内の`string_agg`集約関数も参照してください。

### 表9.8組み込みの変換

変換名 <sup>a</sup>	変換前の符号化方式	変換後の符号化方式
<code>ascii_to_mic</code>	SQL_ASCII	MULE_INTERNAL
<code>ascii_to_utf8</code>	SQL_ASCII	UTF8
<code>big5_to_euc_tw</code>	BIG5	EUC_TW
<code>big5_to_mic</code>	BIG5	MULE_INTERNAL
<code>big5_to_utf8</code>	BIG5	UTF8

## 関数と演算子

変換名 <sup>a</sup>	変換前の符号化方式	変換後の符号化方式
euc_cn_to_mic	EUC_CN	MULE_INTERNAL
euc_cn_to_utf8	EUC_CN	UTF8
euc_jp_to_mic	EUC_JP	MULE_INTERNAL
euc_jp_to_sjis	EUC_JP	SJIS
euc_jp_to_utf8	EUC_JP	UTF8
euc_kr_to_mic	EUC_KR	MULE_INTERNAL
euc_kr_to_utf8	EUC_KR	UTF8
euc_tw_to_big5	EUC_TW	BIG5
euc_tw_to_mic	EUC_TW	MULE_INTERNAL
euc_tw_to_utf8	EUC_TW	UTF8
gb18030_to_utf8	GB18030	UTF8
gbk_to_utf8	GBK	UTF8
iso_8859_10_to_utf8	LATIN6	UTF8
iso_8859_13_to_utf8	LATIN7	UTF8
iso_8859_14_to_utf8	LATIN8	UTF8
iso_8859_15_to_utf8	LATIN9	UTF8
iso_8859_16_to_utf8	LATIN10	UTF8
iso_8859_1_to_mic	LATIN1	MULE_INTERNAL
iso_8859_1_to_utf8	LATIN1	UTF8
iso_8859_2_to_mic	LATIN2	MULE_INTERNAL
iso_8859_2_to_utf8	LATIN2	UTF8
iso_8859_2_to_windows_1250	LATIN2	WIN1250
iso_8859_3_to_mic	LATIN3	MULE_INTERNAL
iso_8859_3_to_utf8	LATIN3	UTF8
iso_8859_4_to_mic	LATIN4	MULE_INTERNAL
iso_8859_4_to_utf8	LATIN4	UTF8
iso_8859_5_to_koi8_r	ISO_8859_5	KOI8R
iso_8859_5_to_mic	ISO_8859_5	MULE_INTERNAL
iso_8859_5_to_utf8	ISO_8859_5	UTF8
iso_8859_5_to_windows_1251	ISO_8859_5	WIN1251
iso_8859_5_to_windows_866	ISO_8859_5	WIN866
iso_8859_6_to_utf8	ISO_8859_6	UTF8
iso_8859_7_to_utf8	ISO_8859_7	UTF8
iso_8859_8_to_utf8	ISO_8859_8	UTF8

## 関数と演算子

変換名 <sup>a</sup>	変換前の符号化方式	変換後の符号化方式
iso_8859_9_to_utf8	LATIN5	UTF8
johab_to_utf8	JOHAB	UTF8
koi8_r_to_iso_8859_5	KOI8R	ISO_8859_5
koi8_r_to_mic	KOI8R	MULE_INTERNAL
koi8_r_to_utf8	KOI8R	UTF8
koi8_r_to_windows_1251	KOI8R	WIN1251
koi8_r_to_windows_866	KOI8R	WIN866
koi8_u_to_utf8	KOI8U	UTF8
mic_to_ascii	MULE_INTERNAL	SQL_ASCII
mic_to_big5	MULE_INTERNAL	BIG5
mic_to_euc_cn	MULE_INTERNAL	EUC_CN
mic_to_euc_jp	MULE_INTERNAL	EUC_JP
mic_to_euc_kr	MULE_INTERNAL	EUC_KR
mic_to_euc_tw	MULE_INTERNAL	EUC_TW
mic_to_iso_8859_1	MULE_INTERNAL	LATIN1
mic_to_iso_8859_2	MULE_INTERNAL	LATIN2
mic_to_iso_8859_3	MULE_INTERNAL	LATIN3
mic_to_iso_8859_4	MULE_INTERNAL	LATIN4
mic_to_iso_8859_5	MULE_INTERNAL	ISO_8859_5
mic_to_koi8_r	MULE_INTERNAL	KOI8R
mic_to_sjis	MULE_INTERNAL	SJIS
mic_to_windows_1250	MULE_INTERNAL	WIN1250
mic_to_windows_1251	MULE_INTERNAL	WIN1251
mic_to_windows_866	MULE_INTERNAL	WIN866
sjis_to_euc_jp	SJIS	EUC_JP
sjis_to_mic	SJIS	MULE_INTERNAL
sjis_to_utf8	SJIS	UTF8
tcvn_to_utf8	WIN1258	UTF8
uhc_to_utf8	UHC	UTF8
utf8_to_ascii	UTF8	SQL_ASCII
utf8_to_big5	UTF8	BIG5
utf8_to_euc_cn	UTF8	EUC_CN
utf8_to_euc_jp	UTF8	EUC_JP
utf8_to_euc_kr	UTF8	EUC_KR



## 関数と演算子

変換名 <sup>a</sup>	変換前の符号化方式	変換後の符号化方式
utf8_to_euc_tw	UTF8	EUC_TW
utf8_to_gb18030	UTF8	GB18030
utf8_to_gbk	UTF8	GBK
utf8_to_iso_8859_1	UTF8	LATIN1
utf8_to_iso_8859_10	UTF8	LATIN6
utf8_to_iso_8859_13	UTF8	LATIN7
utf8_to_iso_8859_14	UTF8	LATIN8
utf8_to_iso_8859_15	UTF8	LATIN9
utf8_to_iso_8859_16	UTF8	LATIN10
utf8_to_iso_8859_2	UTF8	LATIN2
utf8_to_iso_8859_3	UTF8	LATIN3
utf8_to_iso_8859_4	UTF8	LATIN4
utf8_to_iso_8859_5	UTF8	ISO_8859_5
utf8_to_iso_8859_6	UTF8	ISO_8859_6
utf8_to_iso_8859_7	UTF8	ISO_8859_7
utf8_to_iso_8859_8	UTF8	ISO_8859_8
utf8_to_iso_8859_9	UTF8	LATIN5
utf8_to_johab	UTF8	JOHAB
utf8_to_koi8_r	UTF8	KOI8R
utf8_to_koi8_u	UTF8	KOI8U
utf8_to_sjis	UTF8	SJIS
utf8_to_tcvn	UTF8	WIN1258
utf8_to_uhc	UTF8	UHC
utf8_to_windows_1250	UTF8	WIN1250
utf8_to_windows_1251	UTF8	WIN1251
utf8_to_windows_1252	UTF8	WIN1252
utf8_to_windows_1253	UTF8	WIN1253
utf8_to_windows_1254	UTF8	WIN1254
utf8_to_windows_1255	UTF8	WIN1255
utf8_to_windows_1256	UTF8	WIN1256
utf8_to_windows_1257	UTF8	WIN1257
utf8_to_windows_866	UTF8	WIN866
utf8_to_windows_874	UTF8	WIN874
windows_1250_to_iso_8859_2	WIN1250	LATIN2

変換名 <sup>a</sup>	変換前の符号化方式	変換後の符号化方式
windows_1250_to_mic	WIN1250	MULE_INTERNAL
windows_1250_to_utf8	WIN1250	UTF8
windows_1251_to_iso_8859_5	WIN1251	ISO_8859_5
windows_1251_to_koi8_r	WIN1251	KOI8R
windows_1251_to_mic	WIN1251	MULE_INTERNAL
windows_1251_to_utf8	WIN1251	UTF8
windows_1251_to_windows_866	WIN1251	WIN866
windows_1252_to_utf8	WIN1252	UTF8
windows_1256_to_utf8	WIN1256	UTF8
windows_866_to_iso_8859_5	WIN866	ISO_8859_5
windows_866_to_koi8_r	WIN866	KOI8R
windows_866_to_mic	WIN866	MULE_INTERNAL
windows_866_to_utf8	WIN866	UTF8
windows_866_to_windows_1251	WIN866	WIN
windows_874_to_utf8	WIN874	UTF8
euc_jis_2004_to_utf8	EUC_JIS_2004	UTF8
utf8_to_euc_jis_2004	UTF8	EUC_JIS_2004
shift_jis_2004_to_utf8	SHIFT_JIS_2004	UTF8
utf8_to_shift_jis_2004	UTF8	SHIFT_JIS_2004
euc_jis_2004_to_shift_jis_2004	EUC_JIS_2004	SHIFT_JIS_2004
shift_jis_2004_to_euc_jis_2004	SHIFT_JIS_2004	EUC_JIS_2004

<sup>a</sup>変換名は、標準命名体系に従っています。変換元符号化方式の公式名の内、英数字以外の文字をアンダースコアで置き換え、その後に`_to`を付け、そして変換先符号化方式名を同様に処理したものを続けたものです。したがって、これらの名称は慣習的なコード名とは異なる可能性があります。

## 9.4.1. format

関数`format`は、C関数の`sprintf`同様の形式で、フォーマット文字列に従ってフォーマットされた出力を生成します。

```
format(formatstrtext [, formatarg "any" [, ...] ])
```

`formatstr`は結果がどのようにフォーマットされるかを指定するフォーマット文字列です。フォーマット指示子が使用されている箇所を除き、フォーマット文字列のテキストは結果に直接コピーされます。フォーマット指示子は文字列中のプレースホルダとして振舞い、その後引き続き関数引数がどのようにフォーマットされ、どのように結果に挿入されるかを定義します。それぞれの`formatarg`引数はそのデータ型に対する通常の出力規定に従ってテキストに変換され、その後フォーマット指示子に従って、結果文字列に挿入されます。

フォーマット指示子は%文字で始まり、以下の形式をとります。

```
%[position][flags][width]type
```

ここで要素フィールドとは以下になっています。

#### position (省略可能)

形式n\$の文字列で、nは出力する引数のインデックスです。インデックス1はformatstrの後の最初の引数です。positionが省略されると、一連の中の次の引数がデフォルトとして使用されます。

#### flags (省略可能)

フォーマット指示子の出力がどのようにフォーマットされるかを制御する追加の任意の要素です。現在、サポートされているflagはマイナス記号(-)のみで、フォーマット指示子の出力が左詰めになるようにします。これはwidthフィールドが同時に指定されていない場合効果はありません。

#### width (省略可能)

フォーマット指示子の出力を表示する最小文字数を指定します。出力は、幅を満たすのに必要な空白が左または右(flagの-による)に埋め込まれます。幅が小さすぎても出力が切り詰められることはなく、単に無視されます。幅は次のいずれかでも指定できます。それらは、正の整数、幅としての次の関数引数として使用する星印(\*)、またはn番目の関数引数を幅として使用する\*n\$という形式の文字列です。

幅を関数引数から取得する場合、その引数はフォーマット指示子の値に使用される引数より先に消費されます。幅の引数が負の場合、フィールド長abs(width)の範囲内で結果は(あたかもflagで-が指定されたように)左詰めになります。

#### type (必須)

フォーマット指示子の出力を生成するのに使用されるフォーマット変換の型。以下の型がサポートされています。

- ・ sは引数の値を単純文字列にフォーマットします。NULL値は空文字列として扱われます。
- ・ Iは、引数をSQLの識別子として取り扱い、必要ならそれを二重引用符で括ります。NULL値はエラーです(quote\_identと同等です)。
- ・ Lは引数値をSQLリテラルとして引用符が付けられます。NULL値は引用符無しの文字列NULLとなります(quote\_nullableと同等です)。

上記で説明したフォーマット指示子に加え、特別な並びの%%がリテラル%文字を出力するために使用することもできます。

基本的なフォーマット変換の例を幾つか下記に紹介します。

```
SELECT format('Hello %s', 'World');
Result: Hello World

SELECT format('Testing %s, %s, %s, %%', 'one', 'two', 'three');
Result: Testing one, two, three, %

SELECT format('INSERT INTO %I VALUES(%L)', 'Foo bar', E'0%'Reilly');
Result: INSERT INTO "Foo bar" VALUES('0'Reilly)

SELECT format('INSERT INTO %I VALUES(%L)', 'locations', E'C:¥¥Program Files');
```

```
Result: INSERT INTO locations VALUES(E'C:¥¥Program Files')
```

widthフィールドとflagの-を使用した例を以下に示します。

```
SELECT format('%10s', 'foo');
Result: |      foo|

SELECT format('%-10s', 'foo');
Result: |foo      |

SELECT format('%*s', 10, 'foo');
Result: |      foo|

SELECT format('%*s', -10, 'foo');
Result: |foo      |

SELECT format('%-*s', 10, 'foo');
Result: |foo      |

SELECT format('%-*s', -10, 'foo');
Result: |foo      |
```

以下の例はpositionフィールドの使い方を示しています。

```
SELECT format('Testing %3$s, %2$s, %1$s', 'one', 'two', 'three');
Result: Testing three, two, one

SELECT format('%*2$s', 'foo', 10, 'bar');
Result: |      bar|

SELECT format('%1$*2$s', 'foo', 10, 'bar');
Result: |      foo|
```

標準C関数printfとは違って、PostgreSQLのformat関数は、同一のフォーマット文字列の中でpositionフィールドがあるフォーマット指示子と、それが無いフォーマット指示子の混在を許容します。positionフィールドが無いフォーマット指示子は常に最終の引数が消費された後に次の引数を使用します。さらに、format関数はフォーマット文字列で使用されるべき全ての関数引数を要求しません。例を示します。

```
SELECT format('Testing %3$s, %2$s, %s', 'one', 'two', 'three');
Result: Testing three, two, three
```

%I および %Lのフォーマット指示子は特に動的SQL命令を安全に構築する場合に便利です。[例40.1「動的問い合わせの中の値の引用符付け」](#)を参照してください。

## 9.5. バイナリ文字列関数と演算子

本節ではbytea型の値を調べたり操作するための関数と演算子について説明します。

SQLでは、引数の区切りにカンマではなくキーワードを使う文字列関数を、いくつか定義しています。詳細は表9.9「SQLバイナリ文字列関数と演算子」を参照してください。またPostgreSQLは、これらの関数に対して通常の関数呼び出し構文を使用するバージョンを提供します(表9.7「その他の文字列関数」を参照してください)。

### 注記

このページで示されるサンプル結果は、サーバパラメータであるbytea\_outputがescapeに設定されていることを想定しています(この設定はPostgreSQLの伝統的な形式です)。

表9.9SQLバイナリ文字列関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
string  string	bytea	文字列結合	E' ¥¥¥Post' ::bytea    E' ¥¥047gres¥¥000' ::b ytea	¥¥Post' gres¥¥000
octet_length(string)	int	バイナリ文字列中のバイト数	octet_length(E' jo¥¥00 0se' ::bytea)	5
overlay(stringplacingstringfromint[forint])	bytea	部分文字列の置換	over lay(E' Th¥¥000oma s' ::byteaplacingE' ¥¥0 02¥¥003' ::byteafrom2f or3)	T¥¥002¥¥003mas
position(substringinstring)	int	指定した部分文字列の位置	position(E' ¥¥000om' :: byteainE' Th¥¥000omas' ::bytea)	3
substring(string[fromint][forint])	bytea	部分文字列の抽出	substring(E' Th¥¥000om as' ::byteafrom2for3)	h¥¥000o
trim([both]bytesfromstring)	bytea	文字列stringの先頭および末尾からbytesのバイトのみを含む最長の文字列を削除します。	trim(E' ¥¥000' ::byteaf romE' ¥¥000Tom¥¥000' : :bytea)	Tom

この他、表9.10「その他のバイナリ文字列関数」に列挙するバイナリ列操作関数が使えます。そのいくつかは、表9.9「SQLバイナリ文字列関数と演算子」で説明した標準SQLの文字列関数を実装するために内部的に使用されています。

表9.10その他のバイナリ文字列関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
btrim(stringbytea, bytesbytea)	bytea	bytesで指定されたバイトのみを有する最長の文字列をstringの先頭と末尾から削除します。	btrim(E' ¥¥000trim¥¥0 00' ::bytea, E' ¥¥000' : :bytea)	trim

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>decode(stringtext, formattext)</code>	bytea	<code>string</code> で表現されているテキストデータをバイナリデータに復号します。 <code>format</code> のオプションは <code>encode</code> と同じです。	<code>decode(E' 123¥000456', 'escape')</code>	123¥000456
<code>encode(databytea, formattext)</code>	text	バイナリデータをテキスト表現形式に符号化します。サポートされている形式は、 <code>base64</code> 、 <code>hex</code> 、 <code>escape</code> です。 <code>escape</code> は0のバイトと最上位ビットがセットされているバイトを8進数のシーケンス( <code>¥nnn</code> )に変換し、バックスラッシュを二重化します。	<code>encode(E' 123¥000456'::bytea, 'escape')</code>	123¥000456
<code>get_bit(string, offset)</code>	int	文字列から1ビット抽出します。	<code>get_bit(E' Th¥000omas'::bytea, 45)</code>	1
<code>get_byte(string, offset)</code>	int	文字列から1バイト抽出します。	<code>get_byte(E' Th¥000omas'::bytea, 4)</code>	109
<code>length(string)</code>	int	バイナリ文字列の長さ	<code>length(E' jo¥000se': :bytea)</code>	5
<code>md5(string)</code>	text	<code>string</code> のMD5のハッシュを計算し、結果を16進数で返します。	<code>md5(E' Th¥000omas'::bytea)</code>	8ab2d3c9689aaf18b4958c334c82d8b1
<code>set_bit(string, offset, newvalue)</code>	bytea	文字列内のビットを設定します。	<code>set_bit(E' Th¥000omas'::bytea, 45, 0)</code>	Th¥000omAs
<code>set_byte(string, offset, newvalue)</code>	bytea	文字列内の1バイトを設定します。	<code>set_byte(E' Th¥000omas'::bytea, 4, 64)</code>	Th¥000o@as

`get_byte`と`set_byte`はバイナリ列の先頭バイトを0バイトとして数えます。`get_bit`と`set_bit`は各バイト内を右からビットを数えます。例えばビット0は先頭バイトの最下位ビットとなり、ビット15は第二バイトの最上位ビットとなります。

「[集約関数](#)」における`string_agg`集約関数や「[サーバ側の関数](#)」のラージオブジェクト関数も参照してください。

## 9.6. ビット文字列関数と演算子

本節では、ビット文字列の検査と操作を行う関数と演算子について説明します。ビット文字列とは、`bit`型と`bit varying`型の値のことです。通常の比較演算子に加え、[表9.11「ビット文字列演算子」](#)に示す演算子も使用可能です。`&`、`|`、`#`のビット文字列オペランドは同一長でなければなりません。ビットシフト処理の際、例に示す通り元の長さは保持されます。

表9.11ビット文字列演算子

演算子	説明	例	結果
	結合	B' 10001'    B' 011'	10001011
&	ビットのAND	B' 10001' & B' 01101'	00001
	ビットのOR	B' 10001'   B' 01101'	11101
#	ビットのXOR	B' 10001' # B' 01101'	11100
~	ビットのNOT	~B' 10001'	01110
<<	ビットの左シフト	B' 10001' <<3	01000
>>	ビットの右シフト	B' 10001' >>2	00100

次の標準SQL関数は文字列同様にビット文字列で動作します。length、bit\_length、octet\_length、position、substring、overlay。

次の関数はバイナリ同様にビット文字列で動作します。get\_bit、set\_bit。ビット文字列に処理を行った場合、これらの関数は文字列の最初(一番左)のビットを0として数えます。

さらに、bit型から整数値にキャストすることも整数からbit型にキャストすることも可能です。以下に例を示します。

```
44::bit(10)           0000101100
44::bit(3)            100
cast(-44 as bit(12)) 11111010100
'1110'::bit(4)::integer 14
```

単に「bit」にキャストすることはbit(1)にキャストすることを意味することに注意してください。つまり、単に整数の最下位ビットのみが渡されることになります。

### 注記

整数をbit(n)にキャストすると、整数の最下位ビットからnビット分複写されます。整数からビット数が元の整数より多いビット文字列にキャストする際、符号ビットでその左部分を拡張します。

## 9.7. パターンマッチ

PostgreSQLには、パターンマッチを行うに際して3つの異なった手法があります。伝統的なSQLのLIKE演算子、これより新しいSIMILAR TO演算子(SQL:1999で追加されました)、およびPOSIX様式の正規表現です。基本の「この文字列はこのパターンに一致するか?」を別としても、一致した部分文字列を取り出したり置換したり、そして一致部分で文字列を分割する関数が用意されています。

### ヒント

上記の手法では検索できないようなパターンマッチが必要な場合は、PerlもしくはTclでユーザ定義関数を作成することを検討してください。

## 注意

ほとんどの正規表現検索はとても速く実行されますが、正規表現は処理するのに任意の時間とメモリを使う可能性があります。悪意のあるソースから正規表現検索パターンを受け取ることに用心してください。そうしなければならないのであれば、文のタイムアウトを強制するのが賢明です。

SIMILAR TOがPOSIX書式の正規表現と同じ多くの機能を提供するので、SIMILAR TOパターンを使う検索は同様のセキュリティ問題を抱えています。

LIKE検索は、他の2つの方法よりずっと単純ですので、悪意があるかもしれないパターンのソースで使うのにはより安全です。

## 9.7.1. LIKE

```
string LIKE pattern [ESCAPE escape-character]
string NOT LIKE pattern [ESCAPE escape-character]
```

LIKE式は供給されたpatternにstringが一致すれば真を返します。(想像される通り、NOT LIKE式はLIKE式が真を返す場合には偽を返し、その逆もまた同じです。同等の式としてNOT (string LIKE pattern)とも表現できます。)

patternがパーセント記号もしくはアンダースコアを含んでいない場合patternは自身の文字列そのものです。この場合LIKE式は等号演算子のように振舞います。patternの中にあるアンダースコア(\_)は任意の一文字との一致を意味し、パーセント記号(%)は0文字以上の並びとの一致を意味します。

例:

```
'abc' LIKE 'abc'      true
'abc' LIKE 'a%'       true
'abc' LIKE '_b_'      true
'abc' LIKE 'c'        false
```

LIKEによるパターン一致は常に文字列全体に対して行われます。従って、文字列内の任意位置における並びと一致させたい場合には、パーセント記号を先頭と末尾に付ける必要があります。

他の文字の一致に使用するのではなく、アンダースコアやパーセント記号そのものを一致させたい場合には、patternの中のそれぞれのアンダースコアとパーセント記号の前にエスケープ文字を付けなければなりません。デフォルトのエスケープ文字はバックスラッシュですが、ESCAPE句で他の文字を指定することができます。エスケープ文字そのものを一致させるにはエスケープ文字を2つ書きます。

## 注記

[standard\\_conforming\\_strings](#)パラメータをoffにしている場合、リテラル文字列定数に記述するバックスラッシュを二重にする必要があります。詳細は「[文字列定数](#)」を参照してください。

同時にESCAPE ''と記述することでエスケープ文字を選択しないことも可能です。これにより、事実上エスケープ機構が働かなくなります。つまり、パターン内のアンダースコアおよびパーセント記号の特別な意味を解除することはできなくなります。



現在のロケールに従って大文字小文字を区別しない一致を行うのであれば、LIKEの代わりにILIKEキーワードを使うことができます。これは標準SQLではなく、PostgreSQLの拡張です。

~~演算子はLIKE式と等価で、~~\*はILIKEに対応します。またNOT LIKEおよびNOT ILIKEを表す!~~および!~~\*演算子があります。これら全ての演算子はPostgreSQL固有のもので、

## 9.7.2. SIMILAR TO正規表現

```
string SIMILAR TO pattern [ESCAPE escape-character]
string NOT SIMILAR TO pattern [ESCAPE escape-character]
```

SIMILAR TO演算子は、そのパターンが与えられた文字列に一致するかどうかにより、真もしくは偽を返します。これは、標準SQLの正規表現定義を使用してパターンを解釈するという点以外は、LIKEに類似しています。SQLの正規表現は、LIKE表記と一般的な正規表現の表記とを混ぜ合わせたようなものになっています。

LIKEと同様、SIMILAR TO演算子は、そのパターンが文字列全体に一致した場合のみ真を返します。これは、パターンが文字列の一部であっても一致する、一般的な正規表現の動作とは異なっています。また、LIKEと同様、SIMILAR TOでは、%および\_を、それぞれ任意の文字列および任意の単一文字を意味するワイルドカード文字として使用します(これらは、POSIX正規表現での.\*および.に相当します)。

LIKEから取り入れた上記の機能に加え、SIMILAR TOでは、以下のようにPOSIX正規表現から取り入れたパターンマッチメタ文字もサポートしています。

- ・ |は、二者択一(2つの選択肢のうちいずれか)を意味します。
- ・ \*は、直前の項目の0回以上の繰り返しを意味します。
- ・ +は、直前の項目の1回以上の繰り返しを意味します。
- ・ ?は、直前の項目の0回もしくは1回の繰り返しを意味します。
- ・ {m}は、直前の項目の正確なm回の繰り返しを意味します。
- ・ {m, }は、直前の項目のm回以上の繰り返しを意味します。
- ・ {m, n}は、直前の項目のm回以上かつn回以下の繰り返しを意味します。
- ・ 丸括弧()は、項目を1つの論理項目にグループ化することができます。
- ・ 大括弧式[...]は、POSIX正規表現と同様に文字クラスを指定します。

SIMILAR TOではピリオド(.)はメタ文字ではないことに注意してください。

LIKEと同様、バックスラッシュは全てのメタ文字の特殊な意味を無効にします。また、異なるエスケープ文字をESCAPEで指定することが可能です。

例:

```
'abc' SIMILAR TO 'abc'      true
'abc' SIMILAR TO 'a'        false
```

```
'abc' SIMILAR TO '%(b|d)%' true
'abc' SIMILAR TO '(b|c)%' false
```

3つのパラメータを持つsubstring関数、substring(string from pattern for escape-character)を使用して、SQL正規表現パターンに一致する部分文字列を取り出すことができます。SIMILAR TOと同様、指定したパターンがデータ文字列全体に一致する必要があります。一致しない場合、関数は終了し、NULLを返します。一致した場合に返されるべきパターンの一部を示すために、エスケープ文字の後に二重引用符(“)を繋げたものを2つパターンに含める必要があります。これらの印で括られたパターンの一部に一致するテキストが返されます。

例: #”を使用して返される文字列を区切ります。

```
substring('foobar' from '%#"o_b#"%' for '#') oob
substring('foobar' from '#"o_b#"%' for '#') NULL
```

### 9.7.3. POSIX正規表現

表9.12「正規表現マッチ演算子」に、POSIX正規表現を使ったパターン一致に使用可能な演算子を列挙します。

表9.12 正規表現マッチ演算子

演算子	説明	例
~	正規表現に一致、大文字小文字の区別あり	'thomas' ~'.*thomas.*'
~*	正規表現に一致、大文字小文字の区別なし	'thomas' ~*'.*Thomas.*'
!~	正規表現に一致しない、大文字小文字の区別あり	'thomas' !~'.*Thomas.*'
!~*	正規表現に一致しない、大文字小文字の区別なし	'thomas' !~*'.*vadim.*'

POSIX正規表現は、パターンマッチという意味合いでは、LIKEおよびSIMILAR TO演算子よりもさらに強力です。egrep、sed、あるいはawkのような多くのUnixツールはここで解説しているのと類似したパターンマッチ言語を使用しています。

正規表現とは文字列の集合(正規集合)の簡略された定義である文字が連なっているものです。ある文字列が正規表現で記述された正規集合の要素になっていれば、その文字列は正規表現に一致していると呼ばれます。LIKEと同様、正規表現言語で特殊文字とされているもの以外、パターン文字は文字列と完全に一致されます。とは言っても、正規表現はLIKE関数が使用するのとは異なる特殊文字を使用します。LIKE関数のパターンと違って正規表現は、明示的に正規表現が文字列の最初または最後からと位置指定されていない限り文字列内のどの位置でも一致を行えます。

例:

```
'abc' ~ 'abc' true
'abc' ~ '^a' true
'abc' ~ '(b|d)' true
```

```
'abc' ~ '^ (b|c)' false
```

POSIXパターン言語について以下により詳しく説明します。

2つのパラメータを持つsubstring関数、substring(string from pattern)を使用して、POSIX正規表現パターンに一致する部分文字列を取り出すことができます。この関数は、一致するものがない場合にはNULLを返し、ある場合はパターンにマッチしたテキストの一部を返します。しかし、丸括弧を持つパターンの場合、最初の丸括弧内部分正規表現(左丸括弧が最初に来るもの)に一致するテキストの一部が返されます。この例外を起こさずにパターン中に丸括弧を使用したいのであれば、常に正規表現全体を丸括弧で囲むことができます。パターン内の抽出対象の部分文字列より前に丸括弧が必要な場合、後述の捕捉されない丸括弧を参照してください。

例:

```
substring('foobar' from 'o.b')    oob
substring('foobar' from 'o(.)b')  o
```

regexp\_replace関数は、POSIX正規表現パターンに一致する部分文字列を新規テキストと置換します。構文は、regexp\_replace(source, pattern, replacement [, flags ])です。patternにマッチしない場合は、source文字列がそのまま返されます。一致すると、マッチ部分文字列をreplacement文字列で置換したsource文字列が返されます。replacement文字列に%(nは1から9までの数字)を入れて、パターン内のn番目の丸括弧つき部分表現に一致する元の部分文字列を挿入することができます。また、%&を入れて、パターン全体と一致する部分文字列を挿入することもできます。置換テキスト内にバックスラッシュそのものを挿入する必要がある時は%%と記述します。flagsパラメータは、関数の動作を変更するゼロもしくはそれ以上の1文字フラグを含むオプションのテキスト文字列です。フラグiは大文字小文字を区別しない一致を指定する一方、フラグgは、最初に一致したもののみではなく、それぞれ一致した部分文字列の置換を指定します。有効なフラグは(gを除く)表9.20「ARE埋め込みオプション文字」に記述されています。

例:

```
regexp_replace('foobarbaz', 'b..', 'X')
           fooXbaz
regexp_replace('foobarbaz', 'b..', 'X', 'g')
           fooXX
regexp_replace('foobarbaz', 'b(..)', 'E'X%%1Y', 'g')
           fooXarYXazY
```

regexp\_matches関数はPOSIX正規表現パターンマッチの結果捕捉された全ての部分文字列のテキスト配列を返します。regexp\_matches(string, pattern [, flags ])の構文になります。この関数は何も行を返さない、1行を返す、複数行を返す(下記のgフラグを参照)といったことができます。もしpatternに対して一致しない場合、関数は行を返しません。もし、パターンが丸括弧に括られた部分文字列を含まない場合、結果はパターン全体に一致する部分文字列を含む単一要素のテキスト配列となります。もし、パターンが丸括弧に括られた部分文字列を含む場合、関数はテキスト配列を返し、そのn番目の要素は、パターンのn番目に丸括弧で括られた部分文字列に一致する部分文字列となります(「捕捉されない」丸括弧は数えません。詳細は下を見てください。)。flagsパラメータは、関数の動作を変更するゼロもしくは複数の単一文字フラグを含むオプションのテキスト文字列です。フラグgを指定すると、関数は最初のマッチだけでなく文字列の中で全てのマッチを検出し、それぞれの一致について1行を返します。有効なフラグは(gを除く)表9.20「ARE埋め込みオプション文字」に記載されています。

例:

```
SELECT regexp_matches(' foobarbequebaz', '(bar)(beque)');
 regexp_matches
-----
 {bar, beque}
(1 row)

SELECT regexp_matches(' foobarbequebazilbarfbonk', '(b[^b]+)(b[^b]+)', 'g');
 regexp_matches
-----
 {bar, beque}
 {bazil, barf}
(2 rows)

SELECT regexp_matches(' foobarbequebaz', 'barbeque');
 regexp_matches
-----
 {barbeque}
(1 row)
```

副問い合わせを使用することで、`regexp_matches()`が常に1行を返すように強制することが可能です。これは、`SELECT`の対象リスト内で、マッチするものが無い行も含めて全ての行を返して欲しい場合に特に有用です。

```
SELECT col1, (SELECT regexp_matches(col2, '(bar)(beque)')) FROM tab;
```

`regexp_split_to_table`関数はPOSIX正規表現パターンを区切り文字として使用し、文字列を分割します。`regexp_split_to_table(string, pattern [, flags ])`の構文になります。`pattern`に一致しない場合、関数は`string`を返します。少なくともひとつの一致があれば、それぞれの一致に対して関数は最後のマッチの終わり(あるいは文字列の始め)から最初のマッチまでのテキストを返します。もはやマッチしなくなると最後のマッチの終わりから文字列の最後までテキストを返します。`flags`パラメータは、関数の動作を変更するゼロもしくは複数の単一文字フラグを含むオプションのテキスト文字列です。`regexp_split_to_table`は表 9.20「ARE埋め込みオプション文字」で記載されているフラグをサポートします。

`regexp_split_to_array`関数は、`regexp_split_to_array`がその結果をtext配列で返すことを除いて、`regexp_split_to_table`と同じ動作をします。`regexp_split_to_array(string, pattern [, flags ])`の構文になります。パラメータは`regexp_split_to_table`のものと同じです。

例:

```
SELECT foo FROM regexp_split_to_table(' the quick brown fox jumps over the lazy dog', E'\\s+') AS
 foo;
 foo
-----
 the
 quick
 brown
```

```

fox
jumps
over
the
lazy
dog
(9 rows)

SELECT regexp_split_to_array('the quick brown fox jumps over the lazy dog', E'\\s+');
           regexp_split_to_array
-----
{the, quick, brown, fox, jumps, over, the, lazy, dog}
(1 row)

SELECT foo FROM regexp_split_to_table('the quick brown fox', E'\\s*') AS foo;
   foo
-----
t
h
e
q
u
i
c
k
b
r
o
w
n
f
o
x
(16 rows)

```

最後の例が明らかにしているように、`regexp`分割関数は文字列の最初あるいは終わり、もしくは前のマッチの直後に発生する長さを持たないマッチを無視します。`regexp_matches`で実装された`regexp`マッチの厳格な定義にこれは相容れませんが、実務上は最も使い勝手の良い動作です。Perlのような他のソフトウェアシステムも似たような定義を使用します。

### 9.7.3.1. 正規表現の詳細

PostgreSQLの正規表現はHenry Spencerにより書かれたソフトウェアパッケージを使用して実装されています。以下に説明する正規表現の多くの部分は同氏のマニュアルから一字一句複製したものです。

POSIX 1003.2の定義によると、正規表現(RE)には2つの形式があるとされます。拡張REもしくはERE(大まかにいって`egrep`に代表されるもの)、および基本REもしくはBRE(大まかにいって`ed`に代表されるもの)で

す。PostgreSQLは両方の形式をサポートし、さらに、POSIX標準にはないけれどもPerlやTclなどのプログラミング言語で利用できることから広く使用されるようになった、いくつかの拡張もサポートしています。本書では、非POSIX拡張を使用したREを高度なREもしくはAREと呼びます。AREはEREの正確な上位セットですが、BREとは複数の記法上の非互換な点があります(さらに非常に多くの制限が課されています)。まず、AREとERE形式について説明し、そして、AREにのみ適用される機能の注意を、さらにBREとの違いについて説明します。

### 注記

PostgreSQLは常に、まず正規表現はARE規則に従うと推測します。しかし、REパターンの前に、「[正規表現メタ構文](#)」に記載されているような埋め込みオプションを追加することにより、より限られたERE、あるいはBRE規則を選択することができます。これは、POSIX1003.2の規則を正確に期待しているアプリケーションとの互換性に関して有用です。

正規表現は|で区切られた、1つまたは複数のブランチとして定義されます。ブランチのいずれか1つに一致すれば一致したことになります。

ブランチはゼロ個以上の量化アトムもしくは制約の連結です。最初のものにマッチに、次に第2番目のものにマッチを、というふうに一致します。なお、空のブランチは空文字列に一致します。

量化アトムとは、単一の量指定子が後ろに付くアトムのことです。量指定子がないと、アトムに一致するものが一致したことになります。量指定子がある場合、アトムとの一致が何回あるかで一致したことになります。アトムは、[表9.13「正規表現のアトム」](#)に示したもののいずれかを取ることができます。[表9.14「正規表現量指定子」](#)に設定可能な量指定子とその意味を示します。

制約は空文字に、特定の条件に合う場合のみに一致します。アトムを使用できるところには制約を使用することができます。ただしその後に量指定子を付けることはできません。単純な制約を[表9.15「正規表現制約」](#)に示します。後で他のいくつかの制約を説明します。

表9.13 正規表現のアトム

アトム	説明
(re)	(ここでreは任意の正規表現で、)reとのマッチに適合するものです。マッチは可能である報告用と意味づけられます。
(?:re)	上と同じ。ただし、一致は報告用と意味づけられません。「捕捉されない」括弧の集合)(AREのみ)
.	任意の1文字に一致します。
[chars]	ブラケット式。charsのいずれか1つに一致します(詳細は「 <a href="#">ブラケット式</a> 」を参照してください)。
%k	(ここでkは英数字以外です。)普通の文字として指定した文字に一致します。例えば、%#はバックスラッシュ文字です。
%c	ここでcは英数字です(おそらく他の文字が後に続きます)。エスケープです。「 <a href="#">正規表現エスケープ</a> 」を参照してください(AREのみ、EREとBREではこれはcに一致します)。
{	直後に数字以外がある場合、左中括弧{に一致します。直後に数字が続く場合、bound(後述)の始まりです。
x	ここでxは他に意味を持たない1文字です。xに一致します。

REはバックスラッシュ¥を終端とすることはできません。

### 注記

もし`standard_conforming_strings`パラメータをoffにしていた場合、リテラル文字列定数に記述するバックスラッシュは2倍必要となります。詳細は「[文字列定数](#)」を参照してください。

表9.14正規表現量指定子

量指定子	マッチ
*	アトムの0個以上複数の並びに一致
+	アトムの1個以上複数の並びに一致
?	アトムの0個または1個の並びに一致
{m}	アトムの正確にm個の並びに一致
{m, }	アトムのm個以上の並びに一致
{m, n}	アトムのm個以上n以下の並びに一致。mはnを超えることはできません。
*?	*の最短マッチを行うバージョン
+?	+の最短マッチを行うバージョン
??	?の最短マッチを行うバージョン
{m}?	{m}の最短マッチを行うバージョン
{m, }?	{m, }の最短マッチを行うバージョン
{m, n}?	{m, n}の最短マッチを行うバージョン

{...}を使用する形式はバウンドとして知られています。バウンド内のmとnという数は符号なし10進整数であり、0以上255以下の値を取ることができます。

最短マッチを行う量指定子(AREのみで使用可能)は、対応する通常の(欲張りの)ものと同じものに一致しますが、最大のマッチではなく最小のマッチを取ります。詳細は「[正規表現マッチ規則](#)」を参照してください。

### 注記

量指定子の直後に量指定子を続けることはできません。例えば\*\*は無効です。量指定子から式や副式を始めることはできず、また、^や|の直後に付けることもできません。

表9.15正規表現制約

制約	説明
^	文字列の先頭に一致
\$	文字列の末尾に一致
(?=re)	先行肯定検索は、reに一致する部分文字列から始まる任意の場所に一致します(AREのみ)。

制約	説明
(?!re)	先行否定検索は、reに一致しない部分文字列から始まる任意の場所に一致します(AREのみ)。

先行検索制約には後方参照(「[正規表現エスケープ](#)」を参照)を含めることはできません。また、その中の括弧は全て取り込むものではないとみなされます。

### 9.7.3.2. ブラケット式

ブラケット式とは、[]内の文字のリストです。通常これはそのリスト内の任意の1文字に一致します(しかし、以降を参照してください)。リストが^から始まる場合、そのリストの残りにはない任意の1文字に一致します。リスト内の2文字が-で区切られていた場合、これは2つ(を含む)の間にある文字範囲全体を表す省略形となります。例えば、ASCIIにおける[0-9]は全ての数字に一致します。例えばa-c-eといった、終端を共有する2つの範囲は不正です。範囲は並びの照合順に非常に依存しています。ですので、移植予定のプログラムではこれに依存してはなりません。

このリストに]そのものを含めるには、それを先頭文字(もしそれが使用されれば^の後)にしてください。-そのものを含めるには、それを先頭もしくは末尾の文字とするか、範囲の2番目の終端としてください。-を範囲の最初の終端で使用するには、[.と.]でそれを囲み、照合要素(後述)にしてください。これら文字と、[(次段落を参照)のなんらかの組み合わせ、およびエスケープ(AREのみ)を例外として、他の全ての特殊文字はブラケット式内では特殊な意味を持ちません。特に、¥はEREとBRE規則に従う場合は特別でなくなります。しかし、AREでは(エスケープの始まりとして)特別な意味を持ちます。

ブラケット式内に、照合要素(文字、単一文字であるかのように照合する複数文字の並び、もしくはそれぞれの照合並びの名前)が[.と.]の間にあると、その照合要素の文字の並びを意味します。この並びはブラケット式のリストの一要素として取り扱われます。このことにより、ブラケット式は要素を照合する複数文字を含むブラケット式を1文字以上に一致させることができます。例えば、照合並びがch照合要素を含む場合、正規表現[[.ch.]]\*cはchchccという文字の最初の5文字に一致します。

#### 注記

今のところ、PostgreSQLは複数文字照合要素をサポートしません。この情報は将来の振舞いの可能性を説明したものです。

ブラケット式内の[=と=]の間に照合要素は同値クラスです。全ての照合要素の文字の並びが自身を含むものと等価であることを示します。(他に等価な照合要素がある場合、[.と.]で囲まれたかのように扱われます。)例えば、[[=o=]], [[=^=]]および[o^]が全て同意語であれば、oと^は同値クラスのメンバです。同値クラスは範囲の終端にはなりません。

ブラケット式内では、[:と:]の間にある文字クラスの名称は、そのクラスに属する全ての文字のリストを意味します。標準文字クラス名は、alnum、alpha、blank、cntrl、digit、graph、lower、print、punct、space、upper、xdigitです。これらはctypeで定義された文字クラスを意味します。ロケールは別のものを提供可能です。文字クラスは範囲の終端では使用することができません。

ブラケット式には2つの特殊な場合があります。[:<:]と[:>:]というブラケット式は、先頭と終端の単語がそれぞれ空文字であることに一致する制約です。単語は、単語文字が前後に付かない単語文字の並びとして定義されます。単語文字とは(ctypeで定義されている)1つのalnum文字またはアンダースコアです。これ



は、POSIX 1003.2との互換性がありますが、そこでは定義されていない式です。ですので、他システムへ移植予定のソフトウェアでの使用には注意が必要です。通常後述の制約エスケープの方がよく使われます。これはもはや標準ではありませんが、入力しやすいものです。

### 9.7.3.3. 正規表現エスケープ

エスケープとは、`¥`から始まり英数字がその後続く特殊な並びです。エスケープには、文字エントリ、クラス省略、制約エスケープ、後方参照といった様々な変種があります。`¥`の後に英数字が続くけれども、有効なエスケープを構成しない並びはAREでは不正です。EREにはエスケープはありません。ブラケット式の外側では、`¥`の後に英数字が続く並びは単に普通の文字としてその文字を意味します。ブラケット式の内側では、`¥`は普通の文字です。(後者はEREとARE間の非互換性の1つです。)

文字エントリエスケープは非印字文字やRE内でその他の不便な文字の指定を簡略化するために存在します。これらを表9.16「正規表現文字エントリエスケープ」に示します。

クラス省略エスケープは、あるよく使用される文字クラスの省略形を提供します。これらを表9.17「正規表現クラス省略エスケープ」に示します。

制約エスケープは、指定した条件に合う場合に空文字に一致する制約をエスケープとして表したものです。これらを表9.18「正規表現制約エスケープ」に示します。

後方参照(`¥n`)は、直前に括弧で囲まれた副式によって一致された、`n`番目の同一文字列に一致します(表9.19「正規表現後方参照」を参照してください)。例えば、`([bc])¥1`は`bb`もしくは`cc`に一致しますが、`bc`や`cb`には一致しません。REでは副式全体は後方参照の前になければなりません。副式は開括弧の順番で番号付けされます。取り込まない括弧は副式を定義しません。

表9.16 正規表現文字エントリエスケープ

エスケープ	説明
<code>¥a</code>	C言語と同じ警報(ベル)文字
<code>¥b</code>	C言語と同じバックスペース
<code>¥B</code>	バックスラッシュの必要な二重化回数を減らすためのバックスラッシュ( <code>¥</code> )の同義語
<code>¥cX</code>	(ここで <code>X</code> は任意の文字で)その下位5ビットが <code>X</code> と同一、その他のビットが0となる文字
<code>¥e</code>	照合順名がESCとなる文字、それに失敗したら、033という8進数値を持つ文字。
<code>¥f</code>	C言語と同じ改ページ
<code>¥n</code>	C言語と同じ改行
<code>¥r</code>	C言語と同じ復帰
<code>¥t</code>	C言語と同じ水平タブ
<code>¥uvwxyz</code>	(ここで <code>wxyz</code> は正確に4桁の16進数で)その16進数での値が <code>0xyz</code> という文字
<code>¥stuvwxyz</code>	(ここで <code>stuvwxyz</code> は正確に8桁の16進数で)その16進数での値が <code>0stuvwxyz</code> という文字
<code>¥v</code>	C言語と同じ垂直タブ

エスケープ	説明
¥hhh	(ここでhhhは任意の16進数の並びで)その文字の16進数値が0xhhhとなる文字(使用される16進数の桁数にかかわらず単一の文字)
¥0	その値が0(NULLバイト)となる文字
¥xy	(ここでxyは正確に2桁の8進数で、後方参照ではない)その値が0xyとなる文字
¥xyz	(ここでxyzは正確に3桁の8進数で、後方参照ではない)その値が0xyzとなる文字

16進数の桁とは0-9、a-f、A-Fです。8進数の桁とは0-7です。

ASCIIの範囲(0-127)外の値を指定した数字のエントリエスケープは、その意味がデータベースエンコーディングに依存します。エンコーディングがUTF-8の場合、エスケープ値はユニコード符号位置に相当します。例えば、¥u1234は文字U+1234を意味します。その他のマルチバイトエンコーディングでは、文字エントリエスケープはたいてい文字のバイト値の連結を指定します。エスケープ値がデータベースエンコーディングでのいかなる正当な文字にも対応しない場合、エラーは起こりませんが、いかなるデータにも一致しません。

この文字エントリエスケープは常に普通の文字と解釈されます。例えば、¥135はASCIIの]となり、¥135はブラケット式の終端にはなりません。

表9.17 正規表現クラス省略エスケープ

エスケープ	説明
¥d	[[:digit:]]
¥s	[[:space:]]
¥w	[[:alnum:]]_(アンダースコアが含まれることに注意)
¥D	[^[:digit:]]
¥S	[^[:space:]]
¥W	[^[:alnum:]]_(アンダースコアが含まれることに注意)

ブラケット式内では、¥d、¥s、および¥wはその外側の括弧を失い、¥D、¥Sおよび¥Wは不正です。(ですから、例えば[a-c¥d]は[a-c[:digit:]]と同じになります。また、[a-c¥D]は[a-c^[[:digit:]]と同じになり、不正です。)

表9.18 正規表現制約エスケープ

エスケープ	説明
¥A	文字列の先頭のみ一致します(^との違いについては「 <a href="#">正規表現マッチ規則</a> 」を参照してください)。
¥m	単語の先頭のみ一致します。
¥M	単語の末尾のみ一致します。
¥y	単語の先頭もしくは末尾のみ一致します。
¥Y	単語の先頭もしくは末尾以外の場所のみ一致します。

エスケープ	説明
¥Z	文字列の末尾にのみ一致します(\$との違いについては「 <a href="#">正規表現マッチ規則</a> 」を参照してください)。

単語は前述の[[:<:]]と[[:>:]]の規定通りに定義されます。ブラケット式内では制約エスケープは不正です。

表9.19 正規表現後方参照

エスケープ	説明
¥m	(ここでmは非ゼロの数です。)副式のm番目への後方参照
¥mnn	(ここでmは非ゼロの数です。nnでさらに桁を指定します。mnn10進数値は取り込み括弧の数よりも多くてはなりません。)副式のmnn番目への後方参照

### 注記

8進数の文字エントリエスケープと後方参照の間には曖昧性があります。上でヒントとして示したようにこれは以下の発見的手法で解決されます。先頭の0は常に8進数エスケープを示します。その後に数字が続かない単一の非ゼロ数字は常に後方参照として解釈されます。ゼロから始まらない複数数字の並びは、適切な副式の後にあれば(つまり、その番号が後方参照用の範囲内にあれば)後方参照として解釈されます。さもなくば、8進数として解釈されます。

### 9.7.3.4. 正規表現メタ構文

上述の主構文の他に、特殊な形式や雑多な構文的な機能が使用可能です。

REは、2つの特殊な決定子前置詞のどちらかから始まります。REが\*\*\*:から始まるものであれば、REの残りはAREと解釈されます。(PostgreSQLはREをAREとして推測するため、通常は影響を受けません。ただし、正規表現関数に対してflagsパラメータを指定されたEREやBREモードでは影響を受けます。) REが\*\*\*=から始まるものであれば、REの残りは、全ての文字を普通の文字とみなしたりテラル文字列と解釈されます。

AREは埋め込みオプションから始められます。(xyz)という並びで残りのREに影響するオプションを指定します(ここでxyzは1つ以上の英字です)。このオプションは、事前に決定されたオプションを上書きします。一特に、正規表現演算子、もしくは正規表現関数に与えられたflagsパラメータにより示される大文字小文字の区別を上書きします。使用可能なオプション文字を[表9.20「ARE埋め込みオプション文字」](#)に示します。これらの同じオプション文字が、正規表現関数のflagsパラメータで使用されることに注意して下さい。

表9.20 ARE埋め込みオプション文字

オプション	説明
b	残りのREはBRE
c	大文字小文字を区別する一致(演算子で規定される大文字小文字の区別よりこの指定が優先されます)。
e	残りのREはERE
i	大文字小文字を区別しない一致(「 <a href="#">正規表現マッチ規則</a> 」を参照)(演算子で規定される大文字小文字の区別よりこの指定が優先されます)。

オプション	説明
m	nの歴史的な同義語
n	改行を区別する一致(「正規表現マッチ規則」を参照)
p	部分的な改行を区別する一致(「正規表現マッチ規則」を参照)
q	残りのREはリテラル(「引用符付けされた」)文字列、全て普通の文字
s	改行を区別しないマッチ(デフォルト)
t	厳しめの構文(デフォルト、後述)
w	部分的な改行区別の逆(「ワイアード」)マッチ(「正規表現マッチ規則」を参照)
x	拡張構文(後述)

埋め込みオプションはその並びの終端)で有効になります。AREの先頭(もし\*\*\*:決定子があればその後)でのみ利用可能です。

全ての文字が意味を持つ、通常の(厳しめの)RE構文に加え、x埋め込みオプションを指定することで利用できる拡張構文があります。拡張構文では、RE内の空白文字は無視され、#とその後の改行(もしくはREの終端)の間の全ての文字も同様です。これにより、段落付けや複雑なREのコメント付けが可能になります。基本規則に対して3つの例外があります。

- ・ 直前に#が付いた空白文字もしくは#は保持されます。
- ・ ブラケット式内の空白文字もしくは#は保持されます。
- ・ (? :などの複数文字シンボルでは、空白文字とコメントは不正です。

ここでの空白文字とは、空白、タブ、改行、スペース文字クラスに属する文字です。

最後に、AREのブラケット式の外側では、(?#ttt)という並びはコメントになります(ここでtttは)を含まない任意のテキストです)。繰り返しになりますが、これは(? :などの複数文字シンボルの文字間では使用できません。こうしたコメントは実用性というより歴史的所産です。そのため、この使用は勧めません。代わりに拡張構文を使用してください。

初めに\*\*\*=決定子が指定され、ユーザの入力がREではなくリテラルとして扱われる場合、これらのメタ構文拡張は使用できません。

### 9.7.3.5. 正規表現マッチ規則

REが文字列の中の1つ以上の部分文字列と一致する場合において、REは最初にマッチが始まった部分文字列と一致します。その位置からまた1つ以上の部分文字列とマッチした際は、正規表現は最短マッチを行わない(欲張り型)か最短マッチを行う(非欲張り型)かによって、最長一致もしくは最短一致の文字列のどちらかに一致します

REが最長マッチかどうかは以下の規則によって決まります。

- ・ ほとんどのアトムおよび全ての式は欲張り属性を持ちません(これらは変動する量のテキストにまったく一致しないからです)。
- ・ REを括弧で括ることは欲張りかどうかを変更しません。

- ・ {m}もしくは{m}?といった固定繰り返し数の量指定子を持つ量指定付きアトムは、アトム自身と同一の欲張りをもちます(まったく持たない可能性もあります)。
- ・ 他の通常の量指定子({m, n}, mとnが等しい場合も含みます)を持つ量指定付きアトムは欲張り型です(最長マッチを使用します)。
- ・ 他の非欲張り型量指定子({m, n}?, mとnが等しい場合も含みます)を持つ量指定付きアトムは非欲張り型です(最短マッチを使用します)。
- ・ 最上位レベルの|演算子を持たないREであるブランチは、最初の欲張り属性を持つ量指定付きアトムと同一の欲張り属性を持ちます。
- ・ |演算子で接続された2つ以上のブランチからなるREは常に欲張り型です。

上の規則は、個々の量指定付きアトムだけではなく、量指定付きアトムを複数含むブランチやRE全体の欲張り属性に関連します。つまり、ブランチやRE全体が全体として最長または最短の部分文字列に一致するという方法でマッチ処理が行われます。全体のマッチの長さが決まると、特定の部分式に一致する部分とその部分式の欲張り属性によって決まります。この時、RE内でより前にある部分式が後にある部分式よりも高い優先度を持ちます。

この意味の例を示します。

```
SELECT SUBSTRING(' XY1234Z', ' Y*([0-9]{1,3})');
Result: 123
SELECT SUBSTRING(' XY1234Z', ' Y*?([0-9]{1,3})');
Result: 1
```

最初の例では、Y\*が欲張り型であるため、REは全体として欲張り型です。マッチはYの位置から始まり、そこから可能な限り最長の文字列に一致します。つまりY123となります。出力は括弧で括られた部分、つまり123となります。2番目の例では、Y\*?が非欲張り型のため、REは全体として非欲張り型です。マッチはYの位置から始まり、そこから可能な限り最短の文字列に一致します。つまりY1となります。部分式[0-9]{1,3}は欲張り型ですが、決定された一致する全体の長さを変更することはできません。したがって、強制的に1に一致することになります。

まとめると、REが欲張り型部分式と非欲張り型部分式の両方を持つ場合、全体のマッチ長はRE全体に割り当てられる属性に応じて、最長マッチ長か最短マッチ長のどちらかになります。部分式に割り当てられた属性は、部分式の中でどれだけの量をその部分式の中で「消費」できるかのみに影響します。

{1, 1}および{1, 1}?量指定子を副式もしくはRE全体に使用して、それぞれ、欲張りか欲張りでないかを強制することが可能です。RE全体に対してはその要素から推論されるものと異なる欲張りさの属性が必要な場合に、これは便利です。例として、数字をいくつか含む文字列を数字とその前後の部分に分けようとしているとします。次のようにしてみるかもしれません。

```
SELECT regexp_matches(' abc01234xyz', '(.*)(\d+)(.*)');
Result: {abc0123, 4, xyz}
```

上手くいきませんでした。最初の.\*が欲張りで、可能なだけ「消費」してしまい、\d+は最後の可能な場所で最後の数字にマッチします。欲張りでなくすることで直そうとするかもしれません。

```
SELECT regexp_matches(' abc01234xyz', '(.*?)(\d+)(.*)');
```

```
Result: {abc, 0, ""}
```

またもや上手くいきませんでした。今度は、REが全体として欲張りでなくなってしまい、できる限り早く全体に渡る一致を終わらせてしまうからです。RE全体として欲張りにすることで欲しいものが得られます。

```
SELECT regexp_matches(' abc01234xyz', '(?:(.*)?)(\d+)(.*)' {1, 1}');
Result: {abc, 01234, xyz}
```

REの全体に渡る欲張りさをその要素の欲張りさと別に制御すれば、可変長のパターンを非常に柔軟に扱えます。

マッチが長いか短いかを判断する時には、マッチの長さは照合要素ではなく文字列で測られます。空文字列はまったく一致する要素がない文字列よりも長いと考えられます。例えば、`bb*`は`abbbc`の真中の3文字と一致し、`(week|wee)(night|knights)`は`weeknights`の全ての10文字と一致し、`abc`に対して`(.*)`、`*`が一致されると、括弧内の部分正規表現は3つの文字全てに一致し、`bc`に対して`(a*)`が一致されると、全体のREと括弧内の正規表現は空文字列に一致します。

もし大文字小文字を区別しない一致が指定されると、アルファベット文字の大文字小文字の区別がまったくなくなったのと同じ効果を与えます。ブラケット式の外側にアルファベットの大文字小文字が混ざった通常の文字が出てきた場合、例えば、`x`が`[xX]`となるように大文字小文字ともにブラケット式に実質的に転換されます。ブラケット式の中に現れた時は、(例えば)`[x]`が`[xX]`となり、また`[^x]`が`[^xX]`となるように、全ての大文字小文字それぞれの対がブラケット式に追加されます。

改行を区別するマッチが指定されると、`.`と`^`を使用するブラケット式は(REが明示的に調整されていたとしてもマッチが改行をまたがらないようにするために)改行文字に一致しなくなります。また、`^`と`$`はそれぞれ改行直後と直前の空文字列に一致し、さらに、それぞれ文字列の先頭と末尾に一致します。しかし、AREエスケープの`¥A`と`¥Z`は、継続して、文字列の先頭と末尾のみに一致します。

部分的に改行を区別するマッチが指定されると、`.`とブラケット式は改行を区別する一致を行うようになりますが、`^`と`$`は変更されません。

部分的に改行を区別する逆マッチが指定されると、`^`と`$`は改行を区別する一致を行うようになりますが、`.`とブラケット式は変更されません。これはあまり有用ではありません。対称性のために提供されています。

### 9.7.3.6. 制限と互換性

本実装ではREの長さに関する制限はありません。しかし、移植性を高めたいプログラムでは、256バイトを超えるREを使用すべきではありません。POSIX互換の実装ではそうしたREでは混乱する可能性があります。

AREの機能のうち、POSIX EREと実質的な非互換性があるのは、`¥`がブラケット式の内側で特殊な意味を失わないという点のみです。他の全てのARE機能は、POSIX EREでは不正、未定義、未指定な効果となる構文を使用しています。決定子の`***`構文などはBREおよびEREのPOSIX構文にはありません。

多くのARE拡張はPerlから拝借したものです。しかし、いくつかは整理され、Perlの拡張のいくつかは存在しません。注意すべき非互換性には、`¥b`、`¥B`、改行の取り扱いに関する特殊な措置の欠落、改行を区別する一致に影響する点について補足したブラケット式の追加、括弧と先行検索制約内の後方参照についての制限、最長/最短(最初に一致するのではなく)マッチのセマンティックがあります。

PostgreSQLリリース7.4より前で認知された、AREとERE構文間で大きな非互換が2つあります。

- AREでは、`¥`の後に英数字が続くものはエスケープもしくはエラーとなります。以前のリリースでは、これは単に、英数字を記述する他の方法でした。これは、大きな問題にはならないはずですが。以前のリリースではこうした並びを記述する理由がないからです。

- ・ AREでは、`¥`は`[]`内でも特別な文字です。したがって、ブラケット式では`¥`を`¥¥`と記述しなければなりません。

### 9.7.3.7. 基本正規表現

BREはEREといくつかの面において異なります。BREにおいては、`|`、`+`、`?`は普通の文字であり、それらの機能と等価なものはありません。バウンドの区切りは`¥{と¥}`であり、`{と}`自身は普通の文字です。副式を入れ子にするための括弧は`¥(と¥)`であり、`(と)`自身は普通の文字です。`^`は、REの先頭にある場合や括弧内の副式の先頭の場合を除き、普通の文字です。`$`は、REの末尾にある場合や括弧内の副式の末尾の場合を除き、普通の文字です。また、`*`はREの先頭にある場合や括弧内の副式の先頭にある場合には普通の文字になります（その前に`^`が付いている可能性もあります）。最後に、1桁の後方参照を使用することができ、また、BREにおいては、`¥<`と`¥>`はそれぞれ`[[:<:]]`と`[[:>:]]`と同義です。

## 9.8. データ型書式設定関数

PostgreSQLの書式設定関数は多彩なデータ型（日付/時刻データ型、整数データ型、浮動小数点数データ型、数値データ型）を整形された文字列に変換したり、整形された文字列を特定のデータ型に変換する強力なツールの一式を提供しています。表9.21「書式設定関数」にこれらを列挙しています。これら関数は共通の呼び出し規約を踏襲しています。最初の引数は整形される値で2番目の引数は入力書式または出力書式を定義するテンプレートです。

単一引数の`to_timestamp`関数も利用可能です。これは`double precision`型の引数を取り、Unix時刻（1970-01-01 00:00:00+00からの秒数）から`timestamp with time zone`に変換します。（Integer型のUnix時刻は暗黙的に`double precision`にキャストされます。）

表9.21 書式設定関数

関数	戻り値	説明	例
<code>to_char(timestamp, text)</code>	<code>text</code>	タイムスタンプを文字列に変換	<code>to_char(current_timestamp, 'HH12:MI:SS')</code>
<code>to_char(interval, text)</code>	<code>text</code>	時間間隔を文字列に変換	<code>to_char(interval '15h 2m 12s', 'HH24:MI:SS')</code>
<code>to_char(int, text)</code>	<code>text</code>	整数を文字列に変換	<code>to_char(125, '999')</code>
<code>to_char(doubleprecision, text)</code>	<code>text</code>	実数、倍精度数を文字列に変換	<code>to_char(125.8::real, '999D9')</code>
<code>to_char(numeric, text)</code>	<code>text</code>	数値を文字列に変換	<code>to_char(-125.8, '999D99S')</code>
<code>to_date(text, text)</code>	<code>date</code>	文字列を日付に変換	<code>to_date('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY')</code>
<code>to_number(text, text)</code>	<code>numeric</code>	文字列を数値に変換	<code>to_number('12,454.8-', '99G999D9S')</code>
<code>to_timestamp(text, text)</code>	<code>timestamp with time zone</code>	文字列をタイムスタンプに変換	<code>to_timestamp('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY')</code>
<code>to_timestamp(doubleprecision)</code>	<code>timestamp with time zone</code>	Unix時刻をタイムスタンプに変換	<code>to_timestamp(1284352323)</code>

to\_char用の出力テンプレート文字列には、値に基づいて認識され、適切に整形されたデータで置き換えられるパターンがあります。テンプレートパターンではない全てのテキストは単にそのままコピーされます。同様に、(その他の関数用の)入力テンプレート文字列では、テンプレートパターンは入力されたデータ文字列で供給される値を特定します。

表9.22「日付/時刻型の書式テンプレートパターン」に、日付/時刻型の値の書式に使用可能なテンプレートパターンを示します。

表9.22日付/時刻型の書式テンプレートパターン

パターン	説明
HH	時(01~12)
HH12	時(01~12)
HH24	時(00~23)
MI	分(00~59)
SS	秒(00~59)
MS	ミリ秒(000~999)
US	マイクロ秒(000000~999999)
SSSS	深夜0時からの秒数(0~86399)
AM, am, PM, またはpm	午前/午後の指定(ピリオドなし)
A. M. , a. m. , P. M. , またはp. m.	午前/午後の指定(ピリオド付き)
Y, YYY	コンマ付き年(4桁以上)
YYYY	年(4桁以上)
YYY	年の下3桁
YY	年の下2桁
Y	年の下1桁
IYYY	ISO8601週番号年(4桁以上)
IYY	ISO8601週番号年の下3桁
IY	ISO8601週番号年の下2桁
I	ISO8601週番号年の下1桁
BC, bc, AD, またはad	紀元前後の指定(ピリオドなし)
B. C. , b. c. , A. D. , またはa. d.	紀元前後の指定(ピリオド付き)
MONTH	大文字での完全な月名(9文字になるように空白文字を埋める)
Month	大文字で書き始める完全な月名(9文字になるように空白文字を埋める)
month	小文字での完全な月名(9文字になるように空白文字を埋める)
MON	大文字での短縮形の月名(英語では3文字、現地語化された場合は可変長)
Mon	大文字で書き始める短縮形の月名(英語では3文字、現地語化された場合は可変長)



パターン	説明
mon	小文字での短縮形の月名(英語では3文字。現地語化された場合は可変長)
MM	月番号(01~12)
DAY	大文字での完全な曜日名(9文字になるように空白文字を埋める)
Day	大文字で書き始める完全な曜日名(9文字になるように空白文字を埋める)
day	小文字での完全な曜日名(9文字になるように空白文字を埋める)
DY	短縮形の <code>D</code> 大文字での短縮形の曜日名(英語では3文字。現地語化された場合は可変長)
Dy	大文字で書き始める短縮形の曜日名(英語では3文字。現地語化された場合は可変長)
dy	小文字での短縮形の曜日名(英語では3文字。現地語化された場合は可変長)
DDD	通年の日にち番号(001~366)
IDDD	ISO8601週番号年の日にち番号(001-371:通年第1日は最初のISO週の月曜日)
DD	月内の日にち番号(01~31)
D	曜日番号、日曜日(1)から土曜日(7)まで
ID	ISO8601の曜日番号、月曜日(1)から日曜日(7)まで
W	月中の週番号(1~5)(その月の初日がある週が第1週)
WW	年間を通じた週番号(1~53)(元日のある週が第1週)
IW	ISO8601週番号年の年間を通じた週番号(01-53:新年の最初の木曜日がある週が第1週)
CC	世紀(2桁。21世紀は2001-01-01から開始)
J	ユリウス日(UTC紀元前4714年11月24日午前零時からの整数による通算経過日)
Q	四半期( <code>to_date</code> と <code>to_timestamp</code> は無視します)
RM	大文字ローマ数字による月(I~XII、Iは1月)
rm	小文字ローマ数字による月(i~xii、iは1月)
TZ	大文字による時間帯名
tz	小文字による時間帯名
OF	時間帯オフセット

どのようなテンプレートパターンに対しても、その振舞いを変更するために修飾子を適用できます。例えば、`FMMonth`は`FM`修飾子の付いた`Month`パターンです。表9.23「日付/時刻書式用のテンプレートパターン修飾子」に、日付/時刻書式の修飾子パターンを示します。

表9.23日付/時刻書式用のテンプレートパターン修飾子

修飾子	説明	例
FM接頭辞	字詰めモード(先頭の0、および空白のパディングを無効)	FMMonth
TH接尾辞	大文字の序数を追加	DDTH、例えば12TH
th接尾辞	小文字の序数を追加	DDth、例えば12th
FX接頭辞	固定書式のグローバルオプション(使用上の注意事項を参照)	FX Month DD Day
TM接頭辞	翻訳モード( <code>lc_time</code> に基づき、現地語化された曜日、月名を表示します)	TMMonth
SP接尾辞	スペルモード(未実装)	DDSP

日付/時刻型書式の使用上の注意事項は次のとおりです。

- FMは、先頭にはゼロ、末尾には空白を追加してパターンを固定長にする機能を無効にします。PostgreSQLでは、FMはその次に記述されたものだけを変更します。一方Oracleでは、FMはそれに続く全ての記述に対して影響し、FM修飾詞を繰り返すと、ゼロや空白を埋めるモードのオンとオフが切り替わります。
- TMには末尾の空白は含まれません。to\_timestampとto\_dateはTM修飾詞を無視します。
- FXオプションが使用されていない場合、to\_timestampとto\_dateは入力文字列内の複数の空白スペースを無視します。例えば、to\_timestamp('2000 JUN', 'YYYY MON')は動作しますが、to\_timestamp('2000 JUN', 'FXYYYY MON')はエラーを返します。後者のto\_timestampはスペースが1つだけあることを期待するからです。FXはテンプレートの第1項目として指定される必要があります。
- to\_timestampとto\_dateは単純なキャストでは変換できない入力書式を扱うために存在します。この関数は最低限のエラー検査で入力を自由に解釈します。有効な出力を生成しますが、変換は思わぬ結果を生じることがあります。例えば、この関数への入力は通常範囲で制限されてはいませんが、to\_date('20096040', 'YYYYMMDD')はエラーを起こすのではなく、2014-01-17を返します。キャストにはこのような動作はありません。
- to\_charテンプレートには、通常のテキストを入れることができ、それはそのまま出力されます。部分文字列を二重引用符で括ることで、部分文字列にパターン用のキーワードがあったとしても、強制的にリテラルテキストとして解釈させることができます。例えば、'"Hello Year "YYYY'ではYYYYは年データに置換されてしましますが、Year内のYは置換されません。to\_date、to\_number、to\_timestampでは、二重引用符で括られた文字の数だけ入力された文字をスキップします。例えば"XX"が指定された場合は2文字がスキップされます。
- 出力に二重引用符を付けたい場合、'¥"YYYY Month¥"'のようにその前にバックスラッシュを付けなければなりません。
- もし、YYYの様4桁未満の年書式が指定され、かつ与えられる年が4桁未満だった場合、年は2020年に最も近くなるよう調整されます。例えば、95の場合は1995年になります。
- 文字列をtimestamp型もしくはdate型にするYYYY変換は、5桁以上の年数値を処理するときに制限事項があります。このような場合、YYYYの後に数字以外の文字またはテンプレートを使わなければなりません。そうしないと年は常に4桁と解釈されます。例えば(20000年として)、to\_date('200001131',

'YYYYMMDD')は4桁の年と解釈されるので、代わりにto\_date('20000-1131', 'YYYY-MMDD')またはto\_date('20000Nov31', 'YYYYMonDD')のように数字でない区切り文字を使用してください。

- 文字列からtimestampもしくはdateへの変換において、YYY、YYYY、もしくはY、YYYフィールドが存在するとCC(世紀)フィールドは無視されます。CCがYYもしくはYと共に使用されると、指定された世紀の年と計算されます。世紀が指定され、年が指定されないときは、その世紀の最初の年と想定されます。
- ISO 8601週番号日は(グレゴリオ暦の日付とは異なって)to\_timestampとto\_dateで2つの方法のうちのひとつで指定できます。
  - 年、通年の週番号、曜日番号。例えば、to\_date('2006-42-4', 'IYYY-IW-ID')は、日付2006-10-19を返します。曜日番号を省略した場合、1(月曜日)と想定されます。
  - 年と通年の日付番号。例えば、to\_date('2006-291', 'IYYY-IDDD')も2006-10-19を返します。

ISO 8601週番号とグレゴリオ暦日のフィールドを混在して使用して日付を構築する試みは無意味なことで、エラーの原因になります。ISO 8601週番号年の文脈では、「月」、あるいは「月内の日付番号」は意味を持ちません。グレゴリオ暦の年の文脈では、ISO週番号は意味を持ちません。

### 注意

to\_dateはグレゴリオとISO週番号日のフィールドの混在を拒否しますが、to\_charはそうではありません。YYYY-MM-DD (IYYY-IDDD)のような出力書式指定が有用な場合があるからです。しかし、IYYY-MM-DDのような書き方は避けてください。年の初めの近くで驚くべき結果になるでしょう。(より詳細な情報は「EXTRACT, date\_part」を参照してください。)

- 文字列型からtimestamp型への変換に際し、ミリ秒(MS)またはマイクロ秒(US)の値は小数点の位置の後の秒の桁として使用されます。例えば、to\_timestamp('12:3', 'SS:MS')は3ミリ秒ではなく300ミリ秒です。なぜなら変換においてこれは12 + 0.3と計算されるからです。ということは、SS:MS書式に対して入力値である12:3、12:30、および12:300は同じミリ秒数を指定します。3ミリ秒数が必要な場合には12:003のようにしなければなりません。この時、変換において12 + 0.003 = 12.003秒と計算します。

もう少し複雑な例を挙げます。to\_timestamp('15:12:02.020.001230', 'HH:MI:SS.MS.US')は15時間12分と2秒+20ミリ秒+1230マイクロ秒 = 2.021230秒です。

- to\_char(..., 'ID')の曜日番号付けはextract(isodow from ...)関数に一致しますが、to\_char(..., 'D')の曜日番号付けはextract(dow from ...)の曜日番号付けに一致しません。
- to\_char(interval)関数は、HHとHH12を12時間の時計に表示されるように整形します。すなわち0時間と36時間を12として出力します。一方HH24は時間の値をそのまま出力し、時間間隔は23を超えることが可能です。

表9.24「数値書式用のテンプレートパターン」に、数値の書式設定に使用可能なテンプレートパターンを示します。

表9.24数値書式用のテンプレートパターン

パターン	説明
9	指定された桁数での値
0	前にゼロが付いた値

パターン	説明
.	(ピリオド) 小数点
,	(コンマ) 千単位で区切る符号
PR	負の値の角括弧表示
S	符号付き値(ロケールを使用)
L	通貨記号(ロケールを使用)
D	小数点(ロケールを使用)
G	グループ区切り文字(ロケールを使用)
MI	(数値<0であれば)指定位置にマイナス記号
PL	(数値>0であれば)指定位置にプラス記号
SG	指定された位置にプラス/マイナス記号
RN	ローマ数字(入力は1~3999)
THまたはth	序数接尾辞
V	n桁シフト(注意事項を参照)
EEEE	科学技術表記法の指数

数値型書式の使用上の注意事項は次のとおりです。

- ・ SG、PL、またはMIで整形された符号は、数値と関連付けられません。例えば、`to_char(-12, 'MI9999')` は ' - 12' となる一方、`to_char(-12, 'S9999')` は ' -12' となります。Oracleの実装では9の前にMIが置かれてはならず、9の後にMIが置かれることを要求しています。
- ・ 9は9が並んでいる数と同じ桁数の値を出力します。桁が使用可能でない場合、スペースを出力します。
- ・ THはゼロ未満の値と小数は変換しません
- ・ PL、SG、およびTHはPostgreSQLの拡張です。
- ・ Vは入力値を実質的に $10^n$ 乗します。ここでnはVに続く桁数です。`to_char`関数は小数点とVとの混在をサポートしません(例えば、`99.9V99` とはできません)。
- ・ EEEE(科学技術表記)は、桁と小数点のパターンを除き、他の書式パターンや修飾子と組み合わせて使うことはできず、また必ず書式文字列の最後に位置しなければなりません(例えば、`9.99EEEE`は正しい表記となります)。

すべてのテンプレートについて、その動作を変えるために、いくつかの修飾子を適用できます。例えば、`FM9999`はFM修飾子が付いた9999パターンです。表9.25「数値の書式用テンプレートパターン修飾子」に、数値の書式用の修飾子パターンを示します。

表9.25数値の書式用テンプレートパターン修飾子

修飾子	説明	例
FM添え字	字詰めモード(先頭の0、および空白の埋め字を無効)	FM9999
TH添え字	大文字による序数添え字	999TH

修飾子	説明	例
th添え字	子文字による序数添え字	999th

表9.26「to\_charの例」に、to\_char関数を使用した例をいくつか示します。

表9.26 to\_charの例

式	結果
to_char(current_timestamp, 'Day, DD HH12:MI:SS')	'Tuesday , 06 05:39:18'
to_char(current_timestamp, 'FMDay, FMDD HH12:MI:SS')	'Tuesday, 6 05:39:18'
to_char(-0.1, '99.99')	' -.10'
to_char(-0.1, 'FM9.99')	'-.1'
to_char(0.1, '0.9')	' 0.1'
to_char(12, '9990999.9')	' 0012.0'
to_char(12, 'FM9990999.9')	'0012.'
to_char(485, '999')	' 485'
to_char(-485, '999')	'-485'
to_char(485, '9 9 9')	' 4 8 5'
to_char(1485, '9,999')	' 1,485'
to_char(1485, '9G999')	' 1 485'
to_char(148.5, '999.999')	' 148.500'
to_char(148.5, 'FM999.999')	'148.5'
to_char(148.5, 'FM999.990')	'148.500'
to_char(148.5, '999D999')	' 148,500'
to_char(3148.5, '9G999D999')	' 3 148,500'
to_char(-485, '999S')	'485-'
to_char(-485, '999MI')	'485-'
to_char(485, '999MI')	'485 '
to_char(485, 'FM999MI')	'485'
to_char(485, 'PL999')	' +485'
to_char(485, 'SG999')	' +485'
to_char(-485, 'SG999')	' -485'
to_char(-485, '9SG99')	'4-85'
to_char(-485, '999PR')	' <485 >'
to_char(485, 'L999')	'DM 485'
to_char(485, 'RN')	' CDLXXXV'
to_char(485, 'FMRN')	'CDLXXXV'
to_char(5.2, 'FMRN')	'V'

式	結果
<code>to_char(482, '999th')</code>	<code>' 482nd'</code>
<code>to_char(485, 'Good number: 999')</code>	<code>' Good number: 485'</code>
<code>to_char(485.8, 'Pre: 999 Post: .999')</code>	<code>' Pre: 485 Post: .800'</code>
<code>to_char(12, '99V999')</code>	<code>' 12000'</code>
<code>to_char(12.4, '99V999')</code>	<code>' 12400'</code>
<code>to_char(12.45, '99V9')</code>	<code>' 125'</code>
<code>to_char(0.0004859, '9.99EEEE')</code>	<code>' 4.86e-04'</code>

## 9.9. 日付/時刻関数と演算子

表9.28「日付/時刻関数」は、日付/時刻型の値の処理で使用可能な関数を示しています。詳細は、以下の副節で説明します。表9.27「日付/時刻演算子」は、(+、\*等の)基本的な算術演算子の振舞いを説明しています。書式設定関数については「データ型書式設定関数」を参照してください。「日付/時刻データ型」を参照して、日付/時刻データ型についての背景となっている情報に精通していなければなりません。

以下のtimeもしくはtimestamp型の入力を受け取る関数および演算子は全て、実際には2つの種類があります。1つはtime with time zone型またはtimestamp with time zone型を取るもので、もう1つはtime without time zone型もしくはtimestamp without time zone型を取るものです。簡略化のため、これらの種類の違いは個別に示していません。また、+と\*演算子は可換な2項をとります(例えばdate + integerとinteger + date)。こうした組み合わせは片方のみ示します。

表9.27日付/時刻演算子

演算子名	例	結果
+	<code>date' 2001-09-28' + integer' 7'</code>	<code>date' 2001-10-05'</code>
+	<code>date' 2001-09-28' + interval' 1hour'</code>	<code>timestamp' 2001-09-2801:00:00'</code>
+	<code>date' 2001-09-28' + time' 03:00'</code>	<code>timestamp' 2001-09-2803:00:00'</code>
+	<code>interval' 1day' + interval' 1hour'</code>	<code>interval' 1day01:00:00'</code>
+	<code>timestamp' 2001-09-2801:00:00' + interval' 23hours'</code>	<code>timestamp' 2001-09-2900:00:00'</code>
+	<code>time' 01:00' + interval' 3hours'</code>	<code>time' 04:00:00'</code>
-	<code>-interval' 23hours'</code>	<code>interval' -23:00:00'</code>
-	<code>date' 2001-10-01' - date' 2001-09-28'</code>	<code>integer' 3' (日付)</code>
-	<code>date' 2001-10-01' - integer' 7'</code>	<code>date' 2001-09-24'</code>
-	<code>date' 2001-09-28' - interval' 1hour'</code>	<code>timestamp' 2001-09-2723:00:00'</code>
-	<code>time' 05:00' - time' 03:00'</code>	<code>interval' 02:00:00'</code>
-	<code>time' 05:00' - interval' 2hours'</code>	<code>time' 03:00:00'</code>
-	<code>timestamp' 2001-09-2823:00:00' - interval' 23hours'</code>	<code>timestamp' 2001-09-2800:00:00'</code>
-	<code>interval' 1day' - interval' 1hour'</code>	<code>interval' 1day-01:00:00'</code>

演算子名	例	結果
-	timestamp' 2001-09-2903:00' - timestamp' 2001-09-2712:00'	interval' 1day15:00:00'
*	900*interval' 1second'	interval' 00:15:00'
*	21*interval' 1day'	interval' 21days'
*	doubleprecision' 3.5' *interval' 1hour'	interval' 03:30:00'
/	interval' 1hour' /doubleprecision' 1.5'	interval' 00:40:00'

表9.28日付/時刻関数

関数名	戻り値型	説明	例	結果
age(timestamp, timestamp)	interval	引数間の減算。日数だけでなく年と月を使用した「言葉による」結果を生成	age(timestamp' 2001-04-10', timestamp' 1957-06-13')	43years9mons27days
age(timestamp)	interval	current_date(午前零時)から減算	age(timestamp' 1957-06-13')	43years8mons3days
clock_timestamp()	timestampwithtimezone	現在の日付と時刻(文実行中に変化する)。[CurrentDate/Time]を参照。		
current_date	date	現在の日付。[CurrentDate/Time]を参照		
current_time	timewithtimezone	現在の時刻。[CurrentDate/Time]を参照。		
current_timestamp	timestampwithtimezone	現在の日付と時刻(現在のトランザクションの開始時)。[CurrentDate/Time]を参照。		
date_part(text, timestamp)	doubleprecision	部分フィールドの取得(extractと同じ)。[EXTRACT,date_part]を参照。	date_part('hour', timestamp' 2001-02-1620:38:40')	20
date_part(text, interval)	doubleprecision	部分フィールドの取得(extractと同じ)。[EXTRACT,date_part]を参照。	date_part('month', interval' 2years3months')	3
date_trunc(text, timestamp)	timestamp	指定された精度で切り捨て。[date_trunc]も参照。	date_trunc('hour', timestamp' 2001-02-1620:38:40')	2001-02-1620:00:00

## 関数と演算子

関数名	戻り値型	説明	例	結果
<code>date_trunc(text, interval)</code>	interval	指定された精度で切り捨て。 <a href="#">「date_trunc」</a> も参照。	<code>date_trunc('hour', interval '2days3hours40minutes')</code>	2days03:00:00
<code>extract(fieldfromtimestamp)</code>	doubleprecision	部分フィールドの取得。 <a href="#">「EXTRACT,date_part」</a> を参照。	<code>extract(hourfromtimestamp '2001-02-1620:38:40')</code>	20
<code>extract(fieldfrominterval)</code>	doubleprecision	部分フィールドの取得。 <a href="#">「EXTRACT,date_part」</a> を参照。	<code>extract(monthfrominterval '2years3months')</code>	3
<code>isfinite(date)</code>	boolean	日付が有限(+/-無限でない)かどうかの検査	<code>isfinite(date '2001-02-16')</code>	true
<code>isfinite(timestamp)</code>	boolean	タイムスタンプが有限(+/-無限でない)かどうかの検査	<code>isfinite(timestamp '2001-02-1621:28:30')</code>	true
<code>isfinite(interval)</code>	boolean	時間間隔が有限かどうかの検査	<code>isfinite(interval '4hours')</code>	true
<code>justify_days(interval)</code>	interval	30日周期が1月を表すように時間間隔を調整	<code>justify_days(interval '35days')</code>	1mon5days
<code>justify_hours(interval)</code>	interval	24時間を1日とする時間間隔の調整	<code>justify_hours(interval '27hours')</code>	1day03:00:00
<code>justify_interval(interval)</code>	interval	<code>justify_days</code> および <code>justify_hours</code> を使用し、さらに符号による調整を行つての時間間隔の調整	<code>justify_interval(interval '1mon-1hour')</code>	29days23:00:00
<code>localtime</code>	time	現在の時刻。 <a href="#">「CurrentDate/Time」</a> を参照。		
<code>localtimestamp</code>	timestamp	現在の日付と時刻(現在のトランザクションの開始時)。 <a href="#">「CurrentDate/Time」</a> を参照。		
<code>make_date(yearint, monthint, dayint)</code>	date	年、月、日フィールドから日付を作成	<code>make_date(2013, 7, 15)</code>	2013-07-15
<code>make_interval(yearsintDEFAULT0, monthsintDEFAULT0, weeksintDEFAULT0, daysintDEFAULT0, hoursintDEFAULT0, minsintDEFAULT0, secsdoubleprecisionDEFAULT0.0)</code>	interval	年、月、週、日、時間、分、秒フィールドから時間間隔を作成	<code>make_interval(days=&gt;10)</code>	10days



## 関数と演算子

関数名	戻り値型	説明	例	結果
make_time(hourint, minint, secdoubleprecision)	time	時、分、秒フィールドから時刻を作成	make_time(8, 15, 23.5)	08:15:23.5
make_timestamp(yearint, monthint, dayint, hourint, minint, secdoubleprecision)	timestamp	年、月、日、時、分、秒フィールドから時刻を作成	make_timestamp(2013, 7, 15, 8, 15, 23.5)	2013-07-1508:15:23.5
make_timestamptz(yearint, monthint, dayint, hourint, minint, secdoubleprecision, [timezoneonetxt])	timestampwithtimezone	年、月、日、時、分、秒フィールドから時間帯付きの時刻を作成。timezoneが指定されていない場合は、現在の時間帯が使われる。	make_timestamptz(2013, 7, 15, 8, 15, 23.5)	2013-07-1508:15:23.5+01
now()	timestampwithtimezone	現在の日付と時刻(現在のトランザクションの開始時)。「CurrentDate/Time」を参照。		
statement_timestamp()	timestampwithtimezone	現在の日付と時刻(現在の文の開始時)。「CurrentDate/Time」を参照。		
timeofday()	text	現在の日付と時刻(clock_timestampと似ているが、text型文字列として返す)。「CurrentDate/Time」を参照。		
transaction_timestamp()	timestampwithtimezone	現在の日付と時刻(現在のトランザクションの開始時)。「CurrentDate/Time」を参照。		

これらの関数に加え、OVERLAPS SQL演算子がサポートされています。

```
(start1, end1) OVERLAPS (start2, end2)
(start1, length1) OVERLAPS (start2, length2)
```

この式は、2つの時間間隔(その両端で定義されます)が重なる時に真を返します。重ならない場合は偽を返します。両端は2つの日付、時刻、タイムスタンプとして、もしくは、日付/時刻/タイムスタンプとそれに続く時間間隔として指定できます。値の組み合わせで指定する場合、開始と終了のいずれを先に記述しても構いません。OVERLAPSは与えられた値のうち、早い方を開始として扱います。各時間間隔は、start <= time < endという半開区間として見なされます。ただし、startとendが同じ値の場合には単一の時間点となります。これは、例えば端点のみが共通である2つの時間間隔は、重ならないということを意味します。

```
SELECT (DATE '2001-02-16', DATE '2001-12-21') OVERLAPS
```

```

        (DATE '2001-10-30', DATE '2002-10-30');
Result: true
SELECT (DATE '2001-02-16', INTERVAL '100 days') OVERLAPS
        (DATE '2001-10-30', DATE '2002-10-30');
Result: false
SELECT (DATE '2001-10-29', DATE '2001-10-30') OVERLAPS
        (DATE '2001-10-30', DATE '2001-10-31');
Result: false
SELECT (DATE '2001-10-30', DATE '2001-10-30') OVERLAPS
        (DATE '2001-10-30', DATE '2001-10-31');
Result: true

```

timestamp with time zoneの値にintervalの値を加える時(またはintervalの値を引く時)、日にちの部分は、timestamp with time zoneの日付を指定された日数だけ先に進める、もしくは後に戻します。(セッションの時間帯がDSTを認識する設定の場合)夏時間の移行に跨っての変化に関しては、interval '1 day'がinterval '24 hours'に等しいとは限りません。例えば、セッションの時間帯がCST7CDTに設定されている時に、timestamp with time zone '2005-04-02 12:00-07' + interval '1 day'は、timestamp with time zone '2005-04-03 12:00-06'となります。一方、元の同じtimestamp with time zoneにinterval '24 hours'を加えると、timestamp with time zone '2005-04-03 13:00-06'という結果になります。その理由はCST7CDT時間帯で2005-04-03 02:00に夏時間への変更があるからです。

異なる月では日数が異なりますのでageで返されるmonthsフィールドにはあいまいさがあります。PostgreSQLのやり方は月をまたがる2つの日付の計算において、日付の早いほうの月を使用します。例えば、age('2004-06-01', '2004-04-30')は4月を使用して1 mon 1 dayを得ます。5月は31日あり、4月は30日のため、もし5月を使用するなら結果は1 mon 2 daysとなるでしょう。

日付とタイムスタンプの引き算は複雑になることがあります。引き算をする概念的に単純な方法は、それぞれの値を秒数にEXTRACT(EPOCH FROM ...)で変換してから、結果を引き算する方法です。この結果は2つの値の間の秒数になります。これは各月の日数、時間帯の変更、夏時間の調整に対して調整されるでしょう。「-」演算子での日付やタイムスタンプの引き算は値の間の(24時間の)日数と時間/分/秒を、同様に調整して返します。age関数は年、月、日、時間/分/秒をフィールド毎に引き算し、負のフィールドの値を調整します。以下の問い合わせは上の各方法の違いを説明する例です。例の結果はtimezone = 'US/Eastern'で生成されました。2つの日付の間には夏時間の変更があります。

```

SELECT EXTRACT(EPOCH FROM timestampz '2013-07-01 12:00:00') -
        EXTRACT(EPOCH FROM timestampz '2013-03-01 12:00:00');
結果: 10537200
SELECT (EXTRACT(EPOCH FROM timestampz '2013-07-01 12:00:00') -
        EXTRACT(EPOCH FROM timestampz '2013-03-01 12:00:00'))
        / 60 / 60 / 24;
結果: 121.958333333333
SELECT timestampz '2013-07-01 12:00:00' - timestampz '2013-03-01 12:00:00';
結果: 121 days 23:00:00
SELECT age(timestampz '2013-07-01 12:00:00', timestampz '2013-03-01 12:00:00');
結果: 4 mons

```

### 9.9.1. EXTRACT, date\_part

```
EXTRACT(field FROM source)
```

extract関数は、日付/時刻の値から年や時などの部分フィールドを抽出します。

sourceはtimestamp型、time型、またはinterval型の評価式でなければなりません(date型の式はtimestamp型にキャストされますので、同様に使用可能です)。fieldはsourceの値からどのフィールドを抽出するかを選択する識別子もしくは文字列です。extract関数はdouble precision型の値を返します。以下に有効なフィールド名を示します。

century

世紀

```
SELECT EXTRACT(CENTURY FROM TIMESTAMP '2000-12-16 12:21:13');
Result: 20
SELECT EXTRACT(CENTURY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 21
```

当時の人々にはそのような意識はありませんでしたが、最初の世紀は0001-01-01 00:00:00 ADから始まります。この定義は全てのグレゴリオ暦を使用する国で適用されています。0という値の世紀はありません。-1世紀の次は1世紀です。この定義に納得できなければ、苦情をバチカンローマ聖パウロ大聖堂のローマ法王に伝えてください。

day

timestamp値については、(月内の)日付フィールド(1~31)。interval値については日数。

```
SELECT EXTRACT(DAY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 16
SELECT EXTRACT(DAY FROM INTERVAL '40 days 1 minute');
Result: 40
```

decade

年フィールドを10で割ったもの

```
SELECT EXTRACT(DECADE FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 200
```

dow

日曜日(0)から土曜日(6)までの曜日

```
SELECT EXTRACT(DOW FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 5
```

extract関数の曜日番号はto\_char(..., 'D')関数のそれとは異なる点に注意してください。

doy

年内での通算日数(1~365/366)

```
SELECT EXTRACT(DOY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
```

```
Result: 47
```

### epoch

timestamp with time zone型の値において、1970-01-01 00:00:00 UTCからの秒数(負の数の場合もあり)。dateとtimestamp型の値において、ローカルタイムの1970-01-01 00:00:00からの秒数。interval型の値ではその時間間隔における全体の秒数。

```
SELECT EXTRACT(EPOCH FROM TIMESTAMP WITH TIME ZONE '2001-02-16 20:38:40.12-08');
Result: 982384720.12

SELECT EXTRACT(EPOCH FROM INTERVAL '5 days 3 hours');
Result: 442800
```

以下に、この経過秒数をタイムスタンプ値に変換する方法を示します。

```
SELECT TIMESTAMP WITH TIME ZONE 'epoch' + 982384720.12 * INTERVAL '1 second';
```

(to\_timestamp関数は上記の変換をカプセル化します。)

### hour

時のフィールド(0~23)

```
SELECT EXTRACT(HOUR FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 20
```

### isodow

月曜日(1)から日曜日(7)までの曜日

```
SELECT EXTRACT(ISODOW FROM TIMESTAMP '2001-02-18 20:38:40');
Result: 7
```

日曜日を除きdowと同一です。これはISO 8601曜日番号付けに一致します。

### isoyear

日付に当てはまるISO 8601週番号年(intervalには適用できない)。

```
SELECT EXTRACT(ISOYEAR FROM DATE '2006-01-01');
Result: 2005

SELECT EXTRACT(ISOYEAR FROM DATE '2006-01-02');
Result: 2006
```

すべてのISO 8601週番号年は1月4日を含む週の月曜日から開始されます。従って、1月上旬、または12月下旬でISO年がグレゴリオ年と異なる可能性があります。より詳細はweekフィールドを参照してください。

このフィールドは8.3より前のPostgreSQLリリースでは有効ではありません。

### microseconds

端数部分も含む秒フィールドに、1,000,000を乗じた値。秒の整数部を含むことに注意。

```
SELECT EXTRACT(MICROSECONDS FROM TIME '17:12:28.5');  
Result: 28500000
```

#### millennium

ミレニアム(千年期)

```
SELECT EXTRACT(MILLENNIUM FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
Result: 3
```

1900年代の年は第2ミレニアムです。第3ミレニアムは2001年1月1日から始まりました。

#### milliseconds

端数部分も含む秒フィールドに、1000を乗った値。秒の整数部を含むことに注意してください。

```
SELECT EXTRACT(MILLISECONDS FROM TIME '17:12:28.5');  
Result: 28500
```

#### minute

分フィールド(0~59)

```
SELECT EXTRACT(MINUTE FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
Result: 38
```

#### month

timestamp型の値に対しては年内の月番号(1~12)。interval型の値に対しては月数を12で割った余り(0~11)。

```
SELECT EXTRACT(MONTH FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
Result: 2  
  
SELECT EXTRACT(MONTH FROM INTERVAL '2 years 3 months');  
Result: 3  
  
SELECT EXTRACT(MONTH FROM INTERVAL '2 years 13 months');  
Result: 1
```

#### quarter

その日付が含まれる年の四半期(1~4)。

```
SELECT EXTRACT(QUARTER FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
Result: 1
```

#### second

端数を含んだ秒フィールド(0~59<sup>1</sup>)。

<sup>1</sup>オペレーティングシステムでうるう秒が実装されている場合は60まで。

```
SELECT EXTRACT(SECOND FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
```

```
Result: 40
```

```
SELECT EXTRACT(SECOND FROM TIME '17:12:28.5');
```

```
Result: 28.5
```

#### timezone

秒単位のUTCからの時間帯オフセット。正の値はUTCより東の時間帯に対応し、負の値はUTCより西の時間帯に対応。(技術的には、PostgreSQLはうるう秒を制御しないためUT1を使用。)

#### timezone\_hour

時間帯オフセットの時の成分。

#### timezone\_minute

時間帯オフセットの分の成分。

#### week

ISO 8601週番号。定義ではISO週は月曜日から始まり、その年の1月4日を含む週をその年の第1週としています。つまり、年の最初の木曜日がある週がその年の第1週となります。

ISO週番号システムでは、1月の早い日には前年の第52週もしくは第53週となることがあり、12月の遅い日には次年の最初の週の一部となることがあります。例えば、2005-01-01は2004年の第53週であり、2006-01-01は2005年の第52週の一部です、一方2012-12-31は2013年の第1週の一部となります。整合性のある結果を得るため、isoyearフィールドとweekを併用することを推奨します。

```
SELECT EXTRACT(WEEK FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
```

```
Result: 7
```

#### year

年フィールド。AD零年が存在しないことは忘れないでください。このためADの年からBCの年を減ずる時には注意が必要です。

```
SELECT EXTRACT(YEAR FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
```

```
Result: 2001
```

extract関数は主に演算処理を意図しています。日付/時刻の値を表示する目的での書式については「[データ型書式設定関数](#)」を参照してください。

date\_part関数は伝統的なIngres上で設計されたもので、標準SQLのextract関数と等価です。

```
date_part('field', source)
```

ここでfieldパラメータが名前ではなく文字列値である必要があることに注意してください。date\_partで有効なフィールド名はextractと同じです。

```
SELECT date_part('day', TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
```

```
Result: 16
```

```
SELECT date_part('hour', INTERVAL '4 hours 3 minutes');
```

```
Result: 4
```

## 9.9.2. date\_trunc

date\_trunc関数は概念的に数値に対するtrunc関数と類似しています。

```
date_trunc('field', source)
```

sourceは、データ型timestampもしくはintervalの評価式です（date型とtime型の値はそれぞれ自動的にtimestampもしくはintervalにキャストされます。）fieldは、入力値の値をどの精度で切り捨てるかを選択します。戻り値はtimestampもしくはinterval型で、指定した精度より下のすべてのフィールドがゼロに設定（日と月については1に設定）されます。

fieldの有効値には次のものがあります。

```
microseconds
milliseconds
second
minute
hour
day
week
month
quarter
year
decade
century
millennium
```

例:

```
SELECT date_trunc('hour', TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 2001-02-16 20:00:00

SELECT date_trunc('year', TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
Result: 2001-01-01 00:00:00
```

## 9.9.3. AT TIME ZONE

AT TIME ZONE構文を使用することにより、タイムスタンプを異なる時間帯に変換することができます。表9.29「AT TIME ZONEの種類」にその種類を示します。

表9.29 AT TIME ZONEの種類

式	戻り値	説明
timestamp without time zone AT TIME ZONE zone	timestamp with time zone	与えられた時間帯なしタイムスタンプを指定された時間帯にあるとして取り扱います。
timestamp with time zone AT TIME ZONE zone	timestamp without time zone	与えられた時間帯付きタイムスタンプを新規の時間帯に、時間帯の指定なく変換します。

式	戻り値	説明
<code>timewithtimezoneATTIMEZONEzone</code>	<code>timewithtimezone</code>	与えられた時刻withtimezoneを新しい時間帯に変換します。

これらの式では、設定する時間帯zoneは、('PST'のような)テキスト文字列、または(INTERVAL '-08:00'のような)時間間隔で指定することができます。テキストの場合、「時間帯」に示した方法で時間帯名称を指定することができます。

以下に例を示します(ローカル時間帯をPST8PDTと想定しています)。

```
SELECT TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40' AT TIME ZONE 'MST';
Result: 2001-02-16 19:38:40-08

SELECT TIMESTAMP WITH TIME ZONE '2001-02-16 20:38:40-05' AT TIME ZONE 'MST';
Result: 2001-02-16 18:38:40
```

最初の例は、時間帯のないタイムスタンプを使用し、それをMST時間(UTC-7)として解釈し、そして表示用にPST(UTC-7)に変換します。2番目の例は、EST(UTC-5)で指定されたタイムスタンプを使用し、MST(UTC-7)でのローカル時間に変換しています。

関数timezone(zone, timestamp)は、SQL準拠の構文timestamp AT TIME ZONE zoneと等価です。

## 9.9.4. Current Date/Time

PostgreSQLは、現在の日付時刻に関する値を返す多くの関数を提供します。これらの標準SQL関数はすべて、現在のトランザクションの開始時刻に基づいた値を返します。

```
CURRENT_DATE
CURRENT_TIME
CURRENT_TIMESTAMP
CURRENT_TIME(precision)
CURRENT_TIMESTAMP(precision)
LOCALTIME
LOCALTIMESTAMP
LOCALTIME(precision)
LOCALTIMESTAMP(precision)
```

CURRENT\_TIMEおよびCURRENT\_TIMESTAMP関数では、時間帯を伴う値を扱います。一方、LOCALTIMEおよびLOCALTIMESTAMP関数では、時間帯を伴わない値を扱います。

CURRENT\_TIME、CURRENT\_TIMESTAMP、LOCALTIME、およびLOCALTIMESTAMP関数では、精度のパラメータをオプションで取ることができ、それに合わせて秒フィールドの端数桁を丸める結果をもたらします。精度のパラメータがない場合、結果は使用可能な最大精度で出力されます。

例:

```
SELECT CURRENT_TIME;
Result: 14:39:53.662522-05
```



```
SELECT CURRENT_DATE;
Result: 2001-12-23

SELECT CURRENT_TIMESTAMP;
Result: 2001-12-23 14:39:53.662522-05

SELECT CURRENT_TIMESTAMP(2);
Result: 2001-12-23 14:39:53.66-05

SELECT LOCALTIMESTAMP;
Result: 2001-12-23 14:39:53.662522
```

これらの関数は現在のトランザクションの開始時刻を返すため、その値はトランザクションが実行されている間は変化しません。これは仕様であると考えられており、その意図は、単一のトランザクションが一貫性のある「現在」時刻の概念を持ち、同一トランザクション内の複数の変更が同一のタイムスタンプを持つようにすることにあります。

### 注記

他のデータベースシステムでは、これらの値をより頻繁に増加させることがあります。

PostgreSQLはまた、関数を呼び出した時の実際の現在時刻や現在の文の開始時刻を返す関数も提供します。非標準SQLの時間関数の一覧を以下に示します。

```
transaction_timestamp()
statement_timestamp()
clock_timestamp()
timeofday()
now()
```

`transaction_timestamp()`は`CURRENT_TIMESTAMP`と等価ですが、明確に何を返すかを反映する名前になっています。`statement_timestamp()`は現在の文の実行開始時刻を返すものです(より具体的にいうと、直前のコマンドメッセージをクライアントから受け取った時刻です)。`statement_timestamp()`および`transaction_timestamp()`はトランザクションの最初のコマンドでは同じ値を返しますが、その後引き続きコマンドでは異なる可能性があります。`clock_timestamp()`は実際の現在時刻を返しますので、その値は単一のSQLコマンドであっても異なります。`timeofday()`はPostgreSQLの歴史的な関数です。`clock_timestamp()`同様、実際の現在時刻を返しますが、`timestamp with time zone`型の値ではなく、整形された`text`文字列を返します。`now()`は`transaction_timestamp()`と同じもので、伝統的なPostgreSQL関数です。

すべての日付/時刻型はまた、特殊なりテラル値 `now`を受け付け、これは現在の日付と時刻(ここでも、トランザクションの開始時刻として解釈されます)を表します。したがって、下記の3つの実行結果は全て同じものとなります。

```
SELECT CURRENT_TIMESTAMP;
SELECT now();
SELECT TIMESTAMP 'now'; -- DEFAULTで使用するのは正しくない
```

## ヒント

テーブルを作成する時、DEFAULT句を指定するのに3番目の形式を使おうとは思わないでしょう。システムはnowという定数を解析すると、すぐにそれをtimestampに変換するので、デフォルト値が必要な時には、テーブルが作成された時刻が使われます。最初の2つの形式は関数呼び出しなので、デフォルト値が使用されるまで評価されません。ですから、これらの関数は列の挿入時間をデフォルトとする、望ましい振舞いをします。

## 9.9.5. 遅延実行

以下の関数は、サーバプロセスの実行を遅延させるために使用可能です。

```
pg_sleep(seconds)
pg_sleep_for(interval)
pg_sleep_until(timestamp with time zone)
```

pg\_sleepは、seconds秒経過するまで、現在のセッションのプロセスを休止させます。secondsはdouble precision型の値です。そのため、小数単位で休止秒数を指定することができます。pg\_sleep\_forはintervalでより長い休止時間を指定する便利な関数です。pg\_sleep\_untilは特定の起床時刻が望まれる場合に便利な関数です。以下に例を示します。

```
SELECT pg_sleep(1.5);
SELECT pg_sleep_for('5 minutes');
SELECT pg_sleep_until('tomorrow 03:00');
```

## 注記

休止時間の有効な分解能はプラットフォームに依存します。0.01秒が一般的な値です。休止による遅延は最短で指定した時間と同じになります。サーバの負荷などが要因となり、より長くなる可能性があります。特に、pg\_sleep\_untilは指定した時刻ちょうどに起床する保証はありませんが、それより早く起床することはありません。

## 警告

pg\_sleepまたはその亜種を呼び出す時、セッションが必要以上のロックを保持していないことを確実にしてください。さもないと、他のセッションが休止中のプロセスを待機しなければならないかもしれません。そのためシステム全体の速度が低下することになるかもしれません。

## 9.10. 列挙型サポート関数

列挙型(「[列挙型](#)」で解説)に対し、特に列挙型の値をハードコーディングせず簡潔なプログラミングを可能にするいくつかの関数があります。それらの関数は表9.30「[列挙型サポート関数](#)」で一覧されています。例は以下のようにして列挙型が作成されていることを想定しています。

```
CREATE TYPE rainbow AS ENUM ('red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'purple');
```

表9.30 列挙型サポート関数

関数	説明	例	例の結果
<code>enum_first(anyenum)</code>	入力列挙型の最初の値を返す	<code>enum_first(null::rainbow)</code>	red
<code>enum_last(anyenum)</code>	入力列挙型の最後の値を返す	<code>enum_last(null::rainbow)</code>	purple
<code>enum_range(anyenum)</code>	入力列挙型の全ての値を順序配列として返す	<code>enum_range(null::rainbow)</code>	{red, orange, yellow, green, blue, purple}
<code>enum_range(anyenum, anyenum)</code>	与えられた2つの列挙型値の範囲を、順序配列として返す。値は同一の列挙型に抛らなければならない。1番目のパラメータがNULLの場合、結果は列挙型の最初の値から始まる。2番目のパラメータがNULLの場合、結果は列挙型の最後の値で終わる。	<code>enum_range('orange'::rainbow, 'green'::rainbow)</code>	{orange, yellow, green}
		<code>enum_range(NULL, 'green'::rainbow)</code>	{red, orange, yellow, green}
		<code>enum_range('orange'::rainbow, NULL)</code>	{orange, yellow, green, blue, purple}

`enum_range`の2引数の形式を除き、これらの関数は、渡された特定の値を無視することに注意してください。関数は宣言されたデータ型のみ配慮します。その型のNULLまたは特定の値を渡すことができ、同一の結果が得られます。例で示したような直書きした型名に対してではなく、テーブル列もしくは関数引数にこれらの関数を適用することがより一般的です。

## 9.11. 幾何関数と演算子

`point`、`box`、`lseg`、`line`、`path`、`polygon`、および`circle`幾何データ型には、PostgreSQLが元々サポートしている関数と演算子が豊富に揃っています(表9.31「幾何データ演算子」、表9.32「幾何データ型関数」、および表9.33「幾何型変換関数」を参照してください)。

### 注意

「同じを示す」`=`演算子は`point`、`box`、`polygon`、および`circle`型に対し通常の等価概念を示すことに注意してください。これらのいくつかの型は`=`演算子を持ちますが、`=`は面積の等しさのみを比較します。その他のスカラー比較演算子(`<=`など)は同様にこれらの型の面積を比較します。

表9.31 幾何データ演算子

演算子	説明	例
<code>+</code>	平行移動	<code>box'((0,0), (1,1))' + point'(2.0, 0)'</code>
<code>-</code>	平行移動	<code>box'((0,0), (1,1))' - point'(2.0, 0)'</code>
<code>*</code>	拡大縮小/回転	<code>box'((0,0), (1,1))' * point'(2.0, 0)'</code>
<code>/</code>	拡大縮小/回転	<code>box'((0,0), (2,2))' / point'(2.0, 0)'</code>
<code>#</code>	交差点、交差矩形	<code>'((1,-1), (-1,1))' # '((1,1), (-1,-1))'</code>
<code>#</code>	経路もしくは多角形の点の数	<code>#'((1,0), (0,1), (-1,0))'</code>

## 関数と演算子

演算子	説明	例
@-@	長さもしくは円周	@-@path'((0,0),(1,0))'
@@	中心	@@circle'((0,0),10)'
##	第2オペランド上の第1オペランドへの近接点	point'(0,0)'##lseg'((2,0),(0,2))'
<->	距離	circle'((0,0),1)'<>circle'((5,0),1)'
&&	重なっているかどうか?(一つでも共通する点があれば真となります)	box'((0,0),(1,1))'&&box'((0,0),(2,2))'
<<	厳密に左側にあるか?	circle'((0,0),1)'<<<circle'((5,0),1)'
>>	厳密に右側にあるか?	circle'((5,0),1)''>>circle'((0,0),1)'
<	右側にはみ出さないか?	box'((0,0),(1,1))'<box'((0,0),(2,2))'
>	左側にはみ出さないか?	box'((0,0),(3,3))'>box'((0,0),(2,2))'
<<	厳密に下側にあるか?	box'((0,0),(3,3))'<< box'((3,4),(5,5))'
>>	厳密に上側にあるか?	box'((3,4),(5,5))' >>box'((0,0),(3,3))'
<	上側に出ているか?	box'((0,0),(1,1))'< box'((0,0),(2,2))'
>	下側に出ているか?	box'((0,0),(3,3))' >box'((0,0),(2,2))'
<^	(接触を許可し)下側にあるか?	circle'((0,0),1)'<<^circle'((0,5),1)'
>^	(接触を許可し)上側にあるか?	circle'((0,5),1)''>^circle'((0,0),1)'
?#	交わるか?	lseg'((-1,0),(1,0))'?#box'((-2,-2),(2,2))'
?-	水平か?	?-lseg'((-1,0),(1,0))'
?-	水平方向に揃っているか?	point'(1,0)''?-point'(0,0)'
?	垂直か?	? lseg'((-1,0),(1,0))'
?	垂直方向に揃っているか?	point'(0,1)''? point'(0,0)'
?-	直角をなしているか?	lseg'((0,0),(0,1))'?'- lseg'((0,0),(1,0))'
?	平行か?	lseg'((-1,0),(1,0))'?'  lseg'((-1,2),(1,2))'
@>	包含しているか?	circle'((0,0),2)''@>point'(1,1)'
<@	包含されているかもしくは境界上か?	point'(1,1)''<@circle'((0,0),2)'

演算子	説明	例
<code>~=</code>	同等か?	<code>polygon'((0,0),(1,1))' ~= polygon'((1,1),(0,0))'</code>

### 注記

PostgreSQLの8.2より前では、包含演算子`@>`および`@<`はそれぞれ`~`および`@`という名前でした。これらの名前はまだ利用できますが、削除予定であり最終的にはなくなるでしょう。

表9.32幾何データ型関数

関数	戻り値	説明	例
<code>area(object)</code>	<code>doubleprecision</code>	面積	<code>area(box'((0,0),(1,1))')</code>
<code>center(object)</code>	<code>point</code>	中心	<code>center(box'((0,0),(1,2))')</code>
<code>diameter(circle)</code>	<code>doubleprecision</code>	円の直径	<code>diameter(circle'((0,0),2.0))'</code>
<code>height(box)</code>	<code>doubleprecision</code>	矩形の高さ	<code>height(box'((0,0),(1,1))')</code>
<code>isclosed(path)</code>	<code>boolean</code>	閉経路か?	<code>isclosed(path'((0,0),(1,1),(2,0))')</code>
<code>isopen(path)</code>	<code>boolean</code>	開経路か?	<code>isopen(path'[(0,0),(1,1),(2,0)]')</code>
<code>length(object)</code>	<code>doubleprecision</code>	長さ	<code>length(path'((-1,0),(1,0))')</code>
<code>npoints(path)</code>	<code>int</code>	点の数	<code>npoints(path'[(0,0),(1,1),(2,0)]')</code>
<code>npoints(polygon)</code>	<code>int</code>	点の数	<code>npoints(polygon'((1,1),(0,0))')</code>
<code>pclose(path)</code>	<code>path</code>	閉経路に変換	<code>pclose(path'[(0,0),(1,1),(2,0)]')</code>
<code>popen(path)</code>	<code>path</code>	開経路に変換	<code>popen(path'((0,0),(1,1),(2,0))')</code>
<code>radius(circle)</code>	<code>doubleprecision</code>	円の半径	<code>radius(circle'((0,0),2.0))'</code>
<code>width(box)</code>	<code>doubleprecision</code>	矩形の幅	<code>width(box'((0,0),(1,1))')</code>

表9.33幾何型変換関数

関数	戻り値	説明	例
<code>box(circle)</code>	<code>box</code>	円を矩形に変換	<code>box(circle'((0,0),2.0))'</code>
<code>box(point)</code>	<code>box</code>	点を空の矩形に変換	<code>box(point'(0,0))'</code>
<code>box(point,point)</code>	<code>box</code>	座標点を矩形に変換	<code>box(point'(0,0)',point'(1,1))'</code>

関数	戻り値	説明	例
<code>box(polygon)</code>	<code>box</code>	多角形を矩形に変換	<code>box(polygon' ((0, 0), (1, 1), (2, 0))')</code>
<code>bound_box(box, box)</code>	<code>box</code>	矩形を外接矩形に変換	<code>bound_box(box' ((0, 0), (1, 1)), box' ((3, 3), (4, 4))')</code>
<code>circle(box)</code>	<code>circle</code>	矩形を円に変換	<code>circle(box' ((0, 0), (1, 1))')</code>
<code>circle(point, doubleprecision)</code>	<code>circle</code>	中心と半径から円に変換	<code>circle(point' (0, 0)', 2.0)</code>
<code>circle(polygon)</code>	<code>circle</code>	多角形を円に変換	<code>circle(polygon' ((0, 0), (1, 1), (2, 0))')</code>
<code>line(point, point)</code>	<code>line</code>	座標点を直線に変換	<code>line(point' (-1, 0)', point' (1, 0))'</code>
<code>lseg(box)</code>	<code>lseg</code>	矩形の対角線を線分に変換	<code>lseg(box' ((-1, 0), (1, 0))')</code>
<code>lseg(point, point)</code>	<code>lseg</code>	座標点を線分に変換	<code>lseg(point' (-1, 0)', point' (1, 0))'</code>
<code>path(polygon)</code>	<code>path</code>	多角形を経路に変換	<code>path(polygon' ((0, 0), (1, 1), (2, 0))')</code>
<code>point(doubleprecision, doubleprecision)</code>	<code>point</code>	座標点の構築	<code>point(23.4, -44.5)</code>
<code>point(box)</code>	<code>point</code>	矩形の中心	<code>point(box' ((-1, 0), (1, 0))')</code>
<code>point(circle)</code>	<code>point</code>	円の中心	<code>point(circle' ((0, 0), 2.0))'</code>
<code>point(lseg)</code>	<code>point</code>	線分の中心	<code>point(lseg' ((-1, 0), (1, 0))')</code>
<code>point(polygon)</code>	<code>point</code>	多角形の中心	<code>point(polygon' ((0, 0), (1, 1), (2, 0))')</code>
<code>polygon(box)</code>	<code>polygon</code>	矩形を4頂点の多角形に変換	<code>polygon(box' ((0, 0), (1, 1))')</code>
<code>polygon(circle)</code>	<code>polygon</code>	円を12角形に変換	<code>polygon(circle' ((0, 0), 2.0))'</code>
<code>polygon(npts, circle)</code>	<code>polygon</code>	円をnpts角形に変換	<code>polygon(12, circle' ((0, 0), 2.0))'</code>
<code>polygon(path)</code>	<code>polygon</code>	経路を多角形に変換	<code>polygon(path' ((0, 0), (1, 1), (2, 0))')</code>

あたかも`point`は添字0、1を有する配列であるかのように、`point`の2つの構成要素にアクセスすることができます。例えば、`t.p`が`point`列の場合、`SELECT p[0] FROM t`という式でX座標を抽出できます。また、`UPDATE t SET p[1] = ...`でY座標を変更できます。同様に、`box`型または`lseg`型の値も、2つの`point`型の値の配列のように扱えます。

`area`関数は、`box`、`circle`、`path`型に対して動作します。`path`データ型に対する`area`関数は、その`path`が交差しない場合にのみ動作します。例えば、`'((0, 0), (0, 1), (2, 1), (2, 2), (1, 2), (1, 0), (0, 0))'::PATH`という`path`は動作しません。しかし、見た目は同じですが、`'((0, 0), (0, 1), (1, 1), (1, 2), (2, 2), (2, 1), (1, 1), (1, 0), (0, 0))'::PATH`という`path`では動作します。`path`の交差する、しないという概念がよくわからなければ、上の2つの`path`を並べてグラフ用紙に書いてみてください。

## 9.12. ネットワークアドレス関数と演算子

表9.34「cidrとinet演算子」に、inet型およびcidr型で使用可能な演算子を示します。演算子<<、<=>、>>、>>=および&&はサブネットの包含関係を調べるものです。これらは2つのアドレスのネットワークの部分のみを考慮(ホスト部分を見捨てる)して2つのネットワークアドレスが等しいか、もしくは一方のネットワークが他方のサブネットになっているかを特定します。

表9.34 cidrとinet演算子

演算子	説明	例
<	未満	inet' 192.168.1.5' < inet' 192.168.1.6'
<=	未満もしくは等しい(以下)	inet' 192.168.1.5' <= inet' 192.168.1.5'
=	等しい	inet' 192.168.1.5' = inet' 192.168.1.5'
>=	より大きいもしくは等しい(以上)	inet' 192.168.1.5' >= inet' 192.168.1.5'
>	より大きい	inet' 192.168.1.5' > inet' 192.168.1.4'
<>	等しくない	inet' 192.168.1.5' <> inet' 192.168.1.4'
<<	内包される	inet' 192.168.1.5' << inet' 192.168.1/24'
<<=	内包されるか等しい	inet' 192.168.1/24' <<= inet' 192.168.1/24'
>>	内包する	inet' 192.168.1/24' >> inet' 192.168.1.5'
>>=	内包するか等しい	inet' 192.168.1/24' >>= inet' 192.168.1/24'
&&	内包するか内包されるか	inet' 192.168.1/24' && inet' 192.168.1.80/28'
~	ビット否定	~inet' 192.168.1.6'
&	ビット積	inet' 192.168.1.6' & inet' 0.0.0.255'
	ビット和	inet' 192.168.1.6'   inet' 0.0.0.255'
+	加算	inet' 192.168.1.6' +25
-	減算	inet' 192.168.1.43' -36
-	減算	inet' 192.168.1.43' -inet' 192.168.1.19'

表9.35「cidrおよびinet型関数」に、inet型およびcidr型で使用可能な関数を示します。関数abbrev、host、およびtext、は主として、代替の整形表示を提供する目的のものです。

表9.35 cidrおよびinet型関数

関数	戻り値	説明	例	結果
abbrev(inet)	text	表示用テキスト省略形	abbrev(inet' 10.1.0.0/16')	10.1.0.0/16

関数	戻り値	説明	例	結果
<code>abbrev(cidr)</code>	text	表示用テキスト省略形	<code>abbrev(cidr' 10.1.0.0/16')</code>	10.1/16
<code>broadcast(inet)</code>	inet	ネットワークブロードキャストアドレス	<code>broadcast(' 192.168.1.5/24')</code>	192.168.1.255/24
<code>family(inet)</code>	int	アドレスファミリの取り出し。IPv4では4、IPv6では6。	<code>family(' ::1')</code>	6
<code>host(inet)</code>	text	IPアドレスをテキストで抽出	<code>host(' 192.168.1.5/24')</code>	192.168.1.5
<code>hostmask(inet)</code>	inet	ネットワーク用のホストマスクの構築	<code>hostmask(' 192.168.23.20/30')</code>	0.0.0.3
<code>masklen(inet)</code>	int	ネットマスク長の抽出	<code>masklen(' 192.168.1.5/24')</code>	24
<code>netmask(inet)</code>	inet	ネットワーク用ネットマスクの構築	<code>netmask(' 192.168.1.5/24')</code>	255.255.255.0
<code>network(inet)</code>	cidr	ネットワークアドレスからネットワーク部を抽出	<code>network(' 192.168.1.5/24')</code>	192.168.1.0/24
<code>set_masklen(inet, int)</code>	inet	inet値のネットマスク長を設定	<code>set_masklen(' 192.168.1.5/24', 16)</code>	192.168.1.5/16
<code>set_masklen(cidr, int)</code>	cidr	cidr値のネットマスク長を設定	<code>set_masklen(' 192.168.1.0/24' :: cidr, 16)</code>	192.168.0.0/16
<code>text(inet)</code>	text	IPアドレスとネットマスク長をテキストで抽出	<code>text(inet' 192.168.1.5')</code>	192.168.1.5/32
<code>inet_same_family(inet, inet)</code>	boolean	同じアドレスファミリかどうかを返す	<code>inet_same_family(' 192.168.1.5/24', ' ::1')</code>	false
<code>inet_merge(inet, inet)</code>	cidr	両方のネットワークを含む最小のネットワークを返す	<code>inet_merge(' 192.168.1.5/24', ' 192.168.2.5/24')</code>	192.168.0.0/22

cidr値はすべて、暗黙的または明示的にinet型にキャスト可能です。したがって、上で示したinetに対する操作を行う関数はcidr値でも動作します。(inetとcidrで別々に関数が存在するものがありますが、それは、この2つで動作に違いがあるためです。)また、inet値からcidrへのキャストも許されます。これが行われると、ネットマスクの右側のビットは、cidrとして有効な値とするために0となります。さらに、通常のキャスト構文、例えば、inet(expression)やcolname::cidrを使用して、テキスト値をinetやcidrにキャストすることもできます。

表9.36「macaddr型関数」に、macaddr型で使用可能な関数を示します。関数trunc(macaddr)は終わりの3バイトがゼロに設定されたMACアドレスを返します。これは、残った接頭部を製造者に対応させることに使えます。

表9.36 macaddr型関数

関数	戻り値	説明	例	結果
<code>trunc(macaddr)</code>	macaddr	終わりの3バイトをゼロに設定	<code>trunc(macaddr' 12:34:56:78:90:ab')</code>	12:34:56:00:00:00



macaddr型は(>、<=等の)辞書編集順に並べる標準関係演算子とNOT、AND、ORのビット演算子(~、&、|)もサポートしています。

## 9.13. テキスト検索関数と演算子

表9.37「テキスト検索演算子」、表9.38「テキスト検索関数」および 表9.39「テキスト検索デバッグ関数」は全文検索用に提供されている関数と演算子を要約しています。PostgreSQLのテキスト検索機能の詳細は12章全文検索を参照してください。

表9.37 テキスト検索演算子

演算子	説明	例	結果
@@	tsvectorがtsqueryの条件に合うか?	to_tsvector(' fatcatsaterats')@@to_tsquery(' cat&rat')	t
@@@	@@に対する廃止予定の同義語	to_tsvector(' fatcatsaterats')@@@to_tsquery(' cat&rat')	t
	tsvectorを連結	' a:1b:2'::tsvector  ' c:1d:2b:3'::tsvector	' a':1'b':2,5' c':3' d':4
&&	tsqueryにAND演算を行う	' fat rat'::tsquery&&' cat'::tsquery	(' fat'  ' rat')&' cat'
	tsqueryにOR演算を行う	' fat rat'::tsquery  ' cat'::tsquery	(' fat'  ' rat') ' cat'
!!	tsqueryを否定	!' cat'::tsquery	!' cat'
@>	tsqueryは他方を包含するか?	' cat'::tsquery@>' cat&rat'::tsquery	f
<@	tsqueryは他方に包含されるか?	' cat'::tsquery<@' cat&rat'::tsquery	t

### 注記

tsqueryの包含演算子は2つの問い合わせで列挙された語彙素のみを対象とし、結合演算子を無視します。

表に示された演算子に加え、通常のB-tree比較演算子(=、<など)が、型tsvectorおよびtsqueryに対して定義されます。これらはテキスト検索に対してそれほど有用ではありませんが、例えばこれらの型の列に一意インデックスを作成することを可能にします。

表9.38 テキスト検索関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
get_current_ts_config()	regconfig	デフォルトのテキスト検索設定の取得	get_current_ts_config()	english
length(tsvector)	integer	tsvectorにある語彙素の数	length(' fat:2,4cat:3rat:5A'::tsvector)	3

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
numnode(tsquery)	integer	tsqueryにある語彙素の数と演算子の数の和	numnode(' fat&rat   cat' :: tsquery)	5
plainto_tsquery([configregconfig, ]querytext)	tsquery	句読点を無視して、tsqueryを作成	plainto_tsquery(' english', ' TheFatRats')	' fat' & ' rat'
querytree(querytsquery)	text	tsqueryのインデックス付け可能部分の取得	querytree(' foo&!bar' :: tsquery)	' foo'
setweight(tsvector, "char")	tsvector	tsvectorのそれぞれの要素に重みを割り当て	setweight(' fat:2, 4cat:3rat:5B' :: tsvector, ' A')	' cat' :3A' fat' :2A, 4A' rat' :5A
strip(tsvector)	tsvector	tsvectorから位置と重みを削除	strip(' fat:2, 4cat:3rat:5A' :: tsvector)	' cat' ' fat' ' rat'
to_tsquery([configregconfig, ]querytext)	tsquery	単語(複数)を正規化しtsqueryに変換	to_tsquery(' english', ' The&Fat&Rats')	' fat' & ' rat'
to_tsvector([configregconfig, ]documenttext)	tsvector	ドキュメントテキストをtsvectorに縮小	to_tsvector(' english', ' TheFatRats')	' fat' :2' rat' :3
ts_headline([configregconfig, ]documenttext, querytsquery[, optionstext])	text	問い合わせによるマッチを表示	ts_headline(' xyz', ' z' :: tsquery)	xy<b>z</b>
ts_rank([weightsfloat4[], ]vectorstvector, querytsquery[, normalizationinteger])	float4	問い合わせのためのドキュメント順位付け	ts_rank(textsearch, query)	0.818
ts_rank_cd([weightsfloat4[], ]vectorstvector, querytsquery[, normalizationinteger])	float4	被覆密度を用いた問い合わせのためのドキュメント順位付け	ts_rank_cd(' {0.1, 0.2, 0.4, 1.0}', textsearch, query)	2.01317
ts_rewrite(querytsquery, targettsquery, substitutetsquery)	tsquery	問い合わせ内で対象を代替と置換	ts_rewrite(' a&b' :: tsquery, ' a' :: tsquery, ' fo bar' :: tsquery)	' b' & (' foo'   ' bar')
ts_rewrite(querytsquery, selecttext)	tsquery	SELECTから対象と代替を使用して置換	SELECTts_rewrite(' a&b' :: tsquery, ' SELECTt, sFROMaliases')	' b' & (' foo'   ' bar')
tsvector_update_trigger()	trigger	tsvector列の自動更新のためのトリガ関数	CREATETRIGGER... tsvector_update_trigger(tsvectorcol, ' pg_catalog.swedish', title, body)	
tsvector_update_trigger_column()	trigger	tsvector列の自動更新のためのトリガ関数	CREATETRIGGER... tsvector_update_trigger_co	

関数	戻り値型	説明	例	結果
			<code>lumn(tsvcol, configcol, title, body)</code>	

### 注記

オプションの`regconfig`引数を受け付ける全てのテキスト検索関数は、その引数が省略された場合`default_text_search_config`で指定された構成を使用します。

表9.39「テキスト検索デバッグ関数」の関数は、日常のテキスト検索操作では通常使用されないもので、別の表にしました。これらは新しいテキスト検索設定の開発およびデバッグに役立ちます。

表9.39 テキスト検索デバッグ関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>ts_debug([configregconfig, ]documenttext, OUTaliastext, OUTdescriptiontext, OUTtokentext, OUTdictionariesregdictionary[], OUTdictionaryregdictionary, OUTlexemestext[])</code>	setofrecord	構成を検査	<code>ts_debug('english', 'TheBrightestSupernovae')</code>	<code>(asciiword, "Word, all ASCII", The, {english_stem}, english_stem, {})</code> ...
<code>ts_lexize(dictregdictionary, tokentext)</code>	text[]	辞書を検査	<code>ts_lexize('english_stem', 'stars')</code>	<code>{star}</code>
<code>ts_parse(parser_name, documenttext, OUTtokidinteger, OUTtokentext)</code>	setofrecord	パーサを検査	<code>ts_parse('default', 'foo-bar')</code>	<code>(1, foo)</code> ...
<code>ts_parse(parser_oid, documenttext, OUTtokidinteger, OUTtokentext)</code>	setofrecord	パーサを検査	<code>ts_parse(3722, 'foo-bar')</code>	<code>(1, foo)</code> ...
<code>ts_token_type(parser_name, OUTtokidinteger, OUTaliastext, OUTdescriptiontext)</code>	setofrecord	パーサで定義されたトークンの型を入手	<code>ts_token_type('default')</code>	<code>(1, asciiword, "Word, all ASCII")</code> ...
<code>ts_token_type(parser_oid, OUTtokidinteger, OUTaliastext, OUTdescriptiontext)</code>	setofrecord	パーサで定義されたトークンの型を入手	<code>ts_token_type(3722)</code>	<code>(1, asciiword, "Word, all ASCII")</code> ...
<code>ts_stat(sqlquerytext, [weightstext, ]OUTwordtext, OUTndocinteger, OUTnentryinteger)</code>	setofrecord	tsvector列の統計情報を入手	<code>ts_stat('SELECTvectorfromapod')</code>	<code>(foo, 10, 15)</code> ...

## 9.14. XML関数

この節で説明される関数および擬似関数式は、xml型の値に対して機能します。xml型についての情報は「XML型」を点検してください。xml型のやりとりを変換するxmlparseおよびxmlserialize擬似関数式はここでは繰り返しません。これらの多くの関数を使用するには、インストールの際configure --with-libxml付きでビルドされている必要があります。

### 9.14.1. XML内容の生成

SQLデータからXML内容を生成するために関数と擬似関数式の一式が提供されています。そのようなものとして、クライアントアプリケーションが問い合わせ結果を処理のためXML文書に書式化するのにこれらは特に適しています。

#### 9.14.1.1. xmlcomment

```
xmlcomment(text)
```

関数xmlcommentは指定のテキストを内容とするXMLコメントを含んだXML値を作成します。結果として構築されるXMLコメントが有効になるよう、テキストは「--」を含むこと、または「-」で終結することはできません。引数がNULLならば結果もNULLになります。

例:

```
SELECT xmlcomment('hello');

xmlcomment
-----
<!--hello-->
```

#### 9.14.1.2. xmlconcat

```
xmlconcat(xml[, ...])
```

関数xmlconcatは、個々のXML値のリストを結合し、XMLの内容断片を含む単一の値を作成します。NULL値は削除され、NULL以外の引数が存在しないときのみ結果はNULLになります。

例:

```
SELECT xmlconcat(' <abc/>', ' <bar>foo</bar>');

xmlconcat
-----
<abc/><bar>foo</bar>
```

XML宣言が提示されている場合は次のように組み合わせられます。全ての引数の値が同一のXMLversion宣言を持っていれば、そのversionが結果に使用されます。さもなければversionは使用されません。全ての引数の値でstandaloneの宣言値が「yes」であれば、その値が結果に使用されます。全ての引数の値にstandalone宣言値があり、その中で1つでも「no」がある場合、それが結果に使用されます。それ以外の場合は、結果はstandalone宣言を持ちません。standalone宣言を必要とするが、standalone宣言がないという結果になった場合には、version 1.0のversion宣言が使用されます。これはXMLがXML宣言においてversion宣言を含むことを要求するためです。encoding宣言は無視され、全ての場合で削除されます。

例:

```
SELECT xmlconcat('<?xml version="1.1"?><foo/>', '<?xml version="1.1" standalone="no"?><bar/>');
```

```
xmlconcat
```

```
-----  
<?xml version="1.1"?><foo/><bar/>
```

### 9.14.1.3. xmlelement

```
xmlelement(name name [, xmlattributes(value [AS attname] [, ... ])] [, content, ...])
```

xmlelement式は与えられた名前、属性、および内容を持つXML要素を生成します。

例:

```
SELECT xmlelement(name foo);
```

```
xmlelement
```

```
-----  
<foo/>
```

```
SELECT xmlelement(name foo, xmlattributes('xyz' as bar));
```

```
xmlelement
```

```
-----  
<foo bar="xyz"/>
```

```
SELECT xmlelement(name foo, xmlattributes(current_date as bar), 'cont', 'ent');
```

```
xmlelement
```

```
-----  
<foo bar="2007-01-26">content</foo>
```

有効なXML名ではない要素名と属性名は、シーケンス\_xHHHH\_により障害となる文字を置換することでエスケープされます。ここで、HHHHは16進数によるその文字のUnicode文字コード番号です。例をあげます。

```
SELECT xmlelement(name "foo$bar", xmlattributes('xyz' as "a&b"));
```

```
xmlelement
```

```
<foo_x0024_bar a_x0026_b="xyz"/>
```

属性値が列参照の場合、明示的な属性名を指定する必要はありません。この場合、デフォルトで列名が属性名として使用されます。その他の場合には、属性は明示的な名前では与えられなければなりません。従って、以下の例は有効です。

```
CREATE TABLE test (a xml, b xml);
SELECT xmlelement(name test, xmlattributes(a, b)) FROM test;
```

しかし、以下の例は有効ではありません。

```
SELECT xmlelement(name test, xmlattributes('constant'), a, b) FROM test;
SELECT xmlelement(name test, xmlattributes(func(a, b))) FROM test;
```

もし要素内容が指定されればそのデータ型に従って書式化されます。もし内容そのものがXML型であれば、複合XML文書が構築されます。例をあげます。

```
SELECT xmlelement(name foo, xmlattributes('xyz' as bar),
                xmlelement(name abc),
                xmlcomment('test'),
                xmlelement(name xyz));
```

```
xmlelement
```

```
<foo bar="xyz"><abc/><!--test--><xyz/></foo>
```

そのほかの型の内容は有効なXML文字データにフォーマットされます。これは特に文字<、>、および&がエンティティに変換されることを意味します。バイナリデータ(データ型はbytea)は、設定パラメータxmlbinaryの設定にしたがって、base64もしくは16進符号化方式で表現されます。個々のデータ型に対する特定の動作は、XMLスキーマ仕様でのSQLおよびPostgreSQLデータ型に調整するため発展すると期待されます。その時点で記述がより詳細になるでしょう。

#### 9.14.1.4. xmlforest

```
xmlforest(content [AS name] [, ...])
```

xmlforest式は与えられた名前と内容を使用し、要素のXMLフォレスト(シーケンス)を生成します。

例:

```
SELECT xmlforest('abc' AS foo, 123 AS bar);
```

```

xmlforest
-----
<foo>abc</foo><bar>123</bar>

SELECT xmlforest(table_name, column_name)
FROM information_schema.columns
WHERE table_schema = 'pg_catalog';

xmlforest
-----
<table_name>pg_authid</table_name><column_name>rolname</column_name>
<table_name>pg_authid</table_name><column_name>rolsuper</column_name>
...

```

第2の例に見られるように、内容の値が列参照の場合、要素名は省略可能です。この時は、列名がデフォルトで使用されます。そうでない時は、名前が指定されなければなりません。

有効なXML名ではない要素名は上のxmlelementで説明した通りエスケープされます。同様にして、既にxml型であるものを除き、内容データは有効なXML内容になるようにエスケープされます。

XMLフォレストは2つ以上の要素からなる場合、有効なXML文書ではないことに注意してください。したがって、xmlelement内にxmlforest式をラップすることが有用ことがあります。

### 9.14.1.5. xmlpi

```
xmlpi(name target [, content])
```

xmlpi式はXML処理命令を作成します。内容が存在すれば、その内容は?>文字シーケンスを含んではなりません。

例:

```
SELECT xmlpi(name php, 'echo "hello world";');
```

```
xmlpi
```

```
-----
<?php echo "hello world";?>
```

### 9.14.1.6. xmlroot

```
xmlroot(xml, version text | no value [, standalone yes|no|no value])
```

xmlroot式はXML値のルートノードの属性を変更します。versionが指定されていると、ルートノードのversion宣言での値を変更し、standalone設定が指定されていると、ルートノードのstandalone宣言での値を変更します。

```
SELECT xmlroot(xmlparse(document '<?xml version="1.1"?><content>abc</content>'),
              version '1.0', standalone yes);

      xmlroot
-----
<?xml version="1.0" standalone="yes"?>
<content>abc</content>
```

### 9.14.1.7. xmlagg

```
xmlagg(xml)
```

ここで説明している他の関数とは異なり、`xmlagg`関数は集約関数です。これは`xmlconcat`が行うように、入力値を連結する集約関数ですが、単一行内の複数の式にまたがった連結ではなく、複数行にまたがった連結を行います。集約関数についての追加情報は「[集約関数](#)」を参照してください。

例:

```
CREATE TABLE test (y int, x xml);
INSERT INTO test VALUES (1, '<foo>abc</foo>');
INSERT INTO test VALUES (2, '<bar/>');
SELECT xmlagg(x) FROM test;

      xmlagg
-----
<foo>abc</foo><bar/>
```

連結の順序を決定するため、「[集約式](#)」に記述されているように`ORDER BY`句を集計呼び出しに追加することができます。以下は例です。

```
SELECT xmlagg(x ORDER BY y DESC) FROM test;

      xmlagg
-----
<bar/><foo>abc</foo>
```

下記は以前のバージョンで推奨されていた、非標準的な方法例です。特定のケースでは有用かもしれませんが。

```
SELECT xmlagg(x) FROM (SELECT * FROM test ORDER BY y DESC) AS tab;

      xmlagg
-----
<bar/><foo>abc</foo>
```

## 9.14.2. XML述語

この節で記述されている式は、`xml`値の属性をチェックします。



### 9.14.2.1. IS DOCUMENT

```
xml IS DOCUMENT
```

式IS DOCUMENTは引数XML値が適切なXML文書であれば真を返し、そうでなければ(つまり、内容の断片)偽を返すか、もしくは引数がNULLであればNULLを返します。文書と内容の断片の差異については「[XML型](#)」を参照してください。

### 9.14.2.2. XMLEXISTS

```
XMLEXISTS(text PASSING [BY REF] xml [BY REF])
```

関数xmlexistsは第一引数のXPath式が何かしらのノードであれば真を返し、そうでなければ偽を返します。(もしいずれの引数もNULLであった場合はNULLを返します。)

例:

```
SELECT xmlexists('//town[text() = ''Toronto'']' PASSING BY REF '<towns><town>Toronto</town><town>Ottawa</town></towns>');
```

```
xmlexists
```

```
t
```

```
(1 row)
```

BY REF句は、PostgreSQLには何の影響も与えませんが、他の実装とのSQL互換性や順応性のため、付与することができます。SQL標準では1つ目のBY REFを必要としており、2つ目はオプションです。加えてSQL標準ではxmlexistsはXQuery式を第一引数として取る構成としていますが、PostgreSQLでは現在XQueryのサブセットにあたるXPathのみサポートしていることに注意してください。

### 9.14.2.3. xml\_is\_well\_formed

```
xml_is_well_formed(text)
xml_is_well_formed_document(text)
xml_is_well_formed_content(text)
```

これらの関数はtext文字列が整形形式かどうかをチェックし、論理値で結果を返します。

xml\_is\_well\_formed\_documentは文書が整形形式かを確認し、一方xml\_is\_well\_formed\_contentは内容が整形形式かを確認します。xml\_is\_well\_formedは、[xmloption](#)パラメータ値がDOCUMENTに設定されていれば前者を、CONTENTが設定されていれば後者のチェックを実施します。これは、xml\_is\_well\_formedは単純なxml型へのキャストが成功するかの判断に有用であり、その他の2つの関数はXMLPARSEの対応による変換が成功するかの判断に有用であることを意味します。

例:

```

SET xmloption TO DOCUMENT;
SELECT xml_is_well_formed('<>');
xml_is_well_formed
-----
f
(1 row)

SELECT xml_is_well_formed('<abc/>');
xml_is_well_formed
-----
t
(1 row)

SET xmloption TO CONTENT;
SELECT xml_is_well_formed(' abc');
xml_is_well_formed
-----
t
(1 row)

SELECT xml_is_well_formed_document('<pg:foo xmlns:pg="http://postgresql.org/stuff">bar</pg:foo>');
xml_is_well_formed_document
-----
t
(1 row)

SELECT xml_is_well_formed_document('<pg:foo xmlns:pg="http://postgresql.org/stuff">bar</my:foo>');
xml_is_well_formed_document
-----
f
(1 row)

```

最後の例は、名前空間が正しく一致しているかのチェックも含むことを示しています。

### 9.14.3. XMLの処理

データ型xmlの値を処理するため、PostgreSQLは関数xpathとxpath\_existsを提供しており、それはXPath 1.0式を評価します。

```

xpath(xpath, xml [, nsarray])

```

関数xpathは、XML値xmlに対し、XPath式xpath(ひとつのtext値)を評価します。そして、XPath式で作成されたノードセットに対応するXML値の配列を返します。もし、XPath式がノードセットではなくスカラー値を返す場合、単一要素の配列が返されます。

2番目の引数は整形済XML文書でなければなりません。特に、単一のルートノード要素を持たなければなりません。

オプションな関数の3番目の引数は名前空間マッピング配列です。この配列は、第2軸が2に等しい長さをもつ2次元text配列です(つまり、それは配列の配列で、それぞれは正確に2つの要素からなります)。それぞれの配列のエントリの最初の要素は名前空間の名前(別名)で、2番目は名前空間のURIです。この配列内で提供される別名がXML文書自身で使用されるものと同じであることは必要ではありません(言い換えると、XML文書内およびxpath関数の両方の文脈の中で、別名はローカルです)。

例:

```
SELECT xpath('/my:a/text()', ' <my:a xmlns:my="http://example.com">test</my:a>',
            ARRAY[ARRAY['my', 'http://example.com']]);
```

```
  xpath
-----
 {test}
(1 row)
```

デフォルト(匿名)名前空間を取り扱うためには、以下のようなことを実施してください。

```
SELECT xpath('//mydefns:b/text()', ' <a xmlns="http://example.com"><b>test</b></a>',
            ARRAY[ARRAY['mydefns', 'http://example.com']]);
```

```
  xpath
-----
 {test}
(1 row)
```

```
xpath_exists(xpath, xml [, nsarray])
```

関数xpath\_existsは、xpath関数の特別な形式です。この関数は、XPathを満足する個別のXML値を返す代わりに、問い合わせがそれを満足するかどうかを論理値で返します。この関数は、名前空間にマッピングされた引数をもサポートする点を除き、標準のXMLEXISTS述語と同じです。

例:

```
SELECT xpath_exists('/my:a/text()', ' <my:a xmlns:my="http://example.com">test</my:a>',
                    ARRAY[ARRAY['my', 'http://example.com']]);
```

```
  xpath_exists
-----
 t
(1 row)
```

## 9.14.4. XMLにテーブルをマップ

以下の関数はリレーショナルテーブルの内容をXML値にマップします。これらはXMLエクスポート機能と考えることができます。

```
table_to_xml(tbl regclass, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
query_to_xml(query text, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
cursor_to_xml(cursor refcursor, count int, nulls boolean,
              tableforest boolean, targetns text)
```

それぞれの関数の戻り値型はxmlです。

`table_to_xml`は、パラメータtblとして渡された名前付きのテーブルの内容をマップします。regclass型はオプションのスキーマ修飾と二重引用符を含む、通常の表記法を使用しテーブルを特定する文字列を受け付けます。`query_to_xml`は、パラメータqueryとしてテキストが渡された問い合わせを実行し、結果セットをマップします。`cursor_to_xml`は、パラメータcursorで指定されたカーソルから提示された行数を取得します。それぞれの関数により結果値がメモリーに構築されるため、この異形は巨大なテーブルをマップする必要がある場合推奨されません。

tableforestが偽であれば、結果のXML文書は以下のようになります。

```
<tablename>
  <row>
    <columnname1>data</columnname1>
    <columnname2>data</columnname2>
  </row>

  <row>
    ...
  </row>

  ...
</tablename>
```

tableforestが真であれば、結果は以下のようなXML文書の断片です。

```
<tablename>
  <columnname1>data</columnname1>
  <columnname2>data</columnname2>
</tablename>

<tablename>
  ...
</tablename>

...
```

テーブル名が利用できないとき、つまり、問い合わせ、またはカーソルをマップする時は、最初の書式では文字列tableが使用され、2番目の書式ではrowが使用されます。

これらどの書式を選択するのはユーザ次第です。最初の書式は適切なXML文書で、多くのアプリケーションにおいて重要です。第2の書式は、後に結果値が1つの文書に再び組み立てられる場合、`cursor_to_xml`関数内でより有用になる傾向があります。上記で説明したXML内容を作成する関数、特に`xmlElement`は結果を好みにかえるために使用することができます。

データの値は上記関数`xmlElement`で説明したのと同じ方法でマップされます。

パラメータ`nulls`は出力にNULL値が含まれる必要があるかを決定します。もし真であれば列内のNULL値は以下のように表現されます。

```
<columnname xsi:nil="true"/>
```

ここで`xsi`はXMLスキーマインスタンスに対するXML名前空間接頭辞です。適切な名前空間宣言が結果値に追加されます。もし偽の場合、NULL値を含む列は単に出力から削除されます。

パラメータ`targetns`は結果の希望するXML名前空間を指定します。特定の名前空間が必要なければ、空文字列を渡す必要があります。

以下の関数は、対応する上記関数により行われたマッピングを記述するXMLスキーマ文書を返します。

```
table_to_xmlschema(tbl regclass, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
query_to_xmlschema(query text, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
cursor_to_xmlschema(cursor refcursor, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
```

一致するXMLデータマッピングとXMLスキーマ文書を取得するため、同じパラメータが渡されることが不可欠です。

以下の関数は、XMLデータマッピングとそれに対応するXMLスキーマがお互いにリンクされた、1つの文書(またはフォレスト)を作成します。これらは自己完結した、自己記述的な結果を希望する場合に便利です。

```
table_to_xml_and_xmlschema(tbl regclass, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
query_to_xml_and_xmlschema(query text, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
```

さらに、以下の関数がスキーマ全体、または現在のデータベース全体の類似マッピングを作成するため利用できます。

```
schema_to_xml(schema name, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
schema_to_xmlschema(schema name, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
schema_to_xml_and_xmlschema(schema name, nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)

database_to_xml(nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
database_to_xmlschema(nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
database_to_xml_and_xmlschema(nulls boolean, tableforest boolean, targetns text)
```

これらはメモリー内に作成される必要がある、多くのデータを生成する潜在的可能性があることに注意してください。巨大なスキーマ、またはデータベースの内容マッピングを要求する際は、その代わりにテーブルを別々にマップすること、さらにはカーソル経由とすることさえ、検討することは無駄ではありません。

スキーマ内容マッピングの結果は以下のようになります。

```
<schemaname>  
  
table1-mapping  
  
table2-mapping  
  
...  
  
</schemaname>
```

ここで、テーブルマッピング書式は上で説明したとおりパラメータに依存します。

データベース内容マッピング書式は以下のようになります。

```
<dbname>  
  
<schema1name>  
...  
</schema1name>  
  
<schema2name>  
...  
</schema2name>  
  
...  
  
</dbname>
```

ここで、スキーママッピングは上記のとおりです。

これらの関数で作成された出力を使用する1つの例として、[図9.1「SQL/XML出力をHTMLに変換するXSLTスタイルシート」](#)は、テーブルデータの表形式への翻訳を含む

```
<?xml version="1.0"?>
<xsl:stylesheet version="1.0"
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
>

  <xsl:output method="xml"
    doctype-system="http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"
    doctype-public "-//W3C/DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    indent="yes"/>

  <xsl:template match="/*">
    <xsl:variable name="schema" select="//xsd:schema"/>
    <xsl:variable name="tabletypename"
      select="$schema/xsd:element[@name=name(current())]/@type"/>
    <xsl:variable name="rowtypename"
      select="$schema/xsd:complexType[@name=$tabletypename]/xsd:sequence/
xsd:element[@name='row']/@type"/>

    <html>
      <head>
        <title><xsl:value-of select="name(current())"/></title>
      </head>
      <body>
        <table>
          <tr>
            <xsl:for-each select="$schema/xsd:complexType[@name=$rowtypename]/xsd:sequence/
xsd:element/@name">
              <th><xsl:value-of select="."/></th>
            </xsl:for-each>
          </tr>

          <xsl:for-each select="row">
            <tr>
              <xsl:for-each select="*">
                <td><xsl:value-of select="."/></td>
              </xsl:for-each>
            </tr>
          </xsl:for-each>
        </table>
      </body>
    </html>
  </xsl:template>

</xsl:stylesheet>
```

## 9.15. JSON関数と演算子

表9.40「[jsonとjsonb演算子](#)」に2つのJSONデータ型(「[JSONデータ型](#)」を参照)で使用可能な演算子を示します。

表9.40 jsonとjsonb演算子

演算子	右オペランド型	説明	例	例の結果
->	int	JSON配列要素を取得(添字はゼロから、負数なら後ろから数える)	'[{"a":"foo"}, {"b":"bar"}, {"c":"baz"}]' :: json->2	{"c":"baz"}
->	text	キーに依るJSONオブジェクトフィールド取得	'{"a":{"b":"foo"}}' :: json->'a'	{"b":"foo"}
int	JSON配列要素をtextとして取得	'[1, 2, 3]' :: json->>2	3	
text	JSONオブジェクトフィールドをtextとして取得	'{"a":1, "b":2}' :: json->>'b'	2	
#>	text[]	指定されたパスにあるJSONオブジェクトを取得	'{"a":{"b":{"c":"foo"}}}' :: json#>'a, b'	{"c":"foo"}
#>>	text[]	指定されたパスにあるJSONオブジェクトをtextとして取得	'{"a":[1, 2, 3], "b":[4, 5, 6]}' :: json#>>'a, 2'	3

### 注記

jsonとjsonb型の両方に対して、以上の演算子の対応するものがあります。フィールド/要素/パス抽出演算子は左辺の入力と同じ型(jsonまたはjsonb)を返します。ただし、textを返すと明示してあるものは、値をテキストに変換して返します。JSON入力及要求と一致する正しい構造をしていなければ、フィールド/要素/パス抽出演算子は失敗するのではなくNULLを返します。例えばそのような要素が存在しない場合です。JSON配列の添字を整数で受け取り、フィールド、要素、パスを返す演算子はすべて、配列の終わりから数える負の添字をサポートします。

表9.1「[比較演算子](#)」に示されている標準の比較演算子がjsonbで利用可能ですが、jsonではそうではありません。それらは「[jsonb インデックス](#)」で概略を述べたB-tree演算子の順序規則に従います。

ほかにjsonbだけで利用可能な演算子もいくつか存在します。それらを表9.41「[追加jsonb演算子](#)」に示します。これらのうち多くの演算子はjsonb演算子クラスでインデックス付けすることが可能です。jsonbの包含と存在の意味に関する完全な記述は「[jsonb型用包含演算子と存在演算子](#)」を参照してください。「[jsonb インデックス](#)」には、jsonbデータを効率的にインデックス付けするためにこれらの演算子をどのように利用できるかについて書いてあります。

表9.41 追加jsonb演算子

演算子	右オペランド型	説明	例
@>	jsonb	左のJSON値はトップレベルにおいて右のJSONパスまたは値を包含するか	'{"a":1, "b":2}' :: jsonb@>'{"b":2}' :: jsonb



演算子	右オペランド型	説明	例
<@	jsonb	左のJSONパスまたは値は右のJSON値にトップレベルで含まれるか	'{"b":2}'::jsonb<@'{"a":1,"b":2}'::jsonb
?	text	文字列はJSON値のトップレベルのキーとして存在するか	'{"a":1,"b":2}'::jsonb?'b'
?	text[]	配列の文字列のいずれかがトップレベルのキーとして存在するか。	'{"a":1,"b":2,"c":3}'::jsonb? array['b','c']
?&	text[]	配列の文字列のすべてがトップレベルのキーとして存在するか。	'["a","b"]'::jsonb?&array['a','b']
	jsonb	2つのjsonb値を結合して、新しいjsonb値を作る	'["a","b"]'::jsonb  '["c","d"]'::jsonb
-	text	左のオペランドからキー／値のペア、あるいは文字列要素を削除する。キー／値のペアはキーの値に基づいてマッチされる。	'{"a":"b"}'::jsonb-'a'
-	integer	指定した添字の配列要素を削除する(負数の場合は後ろから数えます)。トップレベルのコンテナが配列でないときはエラーが発生する。	'["a","b"]'::jsonb-1
#-	text[]	指定したパスのフィールドまたは要素を削除する(JSON配列では、負数は後ろから数えます)	'["a",{"b":1}]'::jsonb#-'{1,b}'

### 注記

||演算子は、両オペランドのトップレベルで要素を結合します。再帰的には作用しません。例えば、両方のオペランドが同じキーフィールド名のオブジェクトの場合、そのフィールドの値は、単に右側のオペランドの値になります。

表9.42「JSON作成関数」に、JSON値およびjsonb値を作成するために利用可能な関数を示します。(row\_to\_json関数およびarray\_to\_json関数と同等なjsonbの関数はありません。しかし、to\_jsonbを使えば、これらの関数と同じ機能を提供できるでしょう。)

表9.42JSON作成関数

関数	説明	例	例の結果
to_json(any element)	jsonあるいはjsonbとして値を返す。配列と複合型は(再帰的に)配列とオブジェクトに変換される。あるいは、その型からjsonにキャストがあれば、キャスト関数が変換のために用いられる。そうで	to_json('Fredsaid"Hi.'"::text)	"Fredsaid¥"Hi.¥"

関数	説明	例	例の結果
	なければ、スカラ値が生成される。数値、論理値、またはNULL値以外のスカラ型に対しては、有効なjson値あるいはjsonb値となる形式の文字列表現が使用される。		
<code>array_to_json(anyarray[, pretty_bool])</code>	配列をJSON配列として返す。PostgreSQLの多次元配列はJSON配列の配列となる。 <code>pretty_bool</code> が真の場合、次元数-1の要素の間に改行が加えられる。	<code>array_to_json('{{1,5},{99,100}}'::int[])</code>	<code>[[1,5],[99,100]]</code>
<code>row_to_json(record[, pretty_bool])</code>	行をJSONオブジェクトとして返す。 <code>pretty_bool</code> が真の場合、レベル-1の要素の間に改行が加えられる。	<code>row_to_json(row(1,'foo'))</code>	<code>{"f1":1,"f2":"foo"}</code>
<code>json_build_array(VARIADIC"any")</code> <code>jsonb_build_array(VARIADIC"any")</code>	異なる型から構成される可能性のあるJSON配列をvariadic引数リストから作成。	<code>json_build_array(1,2,'3',4,5)</code>	<code>[1,2,"3",4,5]</code>
<code>json_build_object(VARIADIC"any")</code> <code>jsonb_build_object(VARIADIC"any")</code>	variadic引数リストからJSONオブジェクトを作成。慣例により引数リストはキーと値が交互に並んだもの。	<code>json_build_object('foo',1,'bar',2)</code>	<code>{"foo":1,"bar":2}</code>
<code>json_object(text[])</code> <code>jsonb_object(text[])</code>	テキスト配列からJSONオブジェクトを作成。配列は、偶数個の要素からなる1次元(キー/値の対が交互に並んでいるものと扱われる)あるいは内側の配列が2つの要素を持つ2次元(2つの要素がキー/値の対として扱われる)のいずれかでなければならない。	<code>json_object('{a,1,b,"def",c,3.5}')</code> <code>json_object('{{a,1},{b,"def"}',{c,3.5}}')</code>	<code>{"a":"1","b":"def","c":"3.5"}</code>
<code>json_object(keystext[],valtext[])</code> <code>jsonb_object(keystext[],valtext[])</code>	この形の <code>json_object</code> は2つの別々の配列からキーと値の対を取る。他の点ではすべて、引数1つの形と同じ。	<code>json_object('{a,b}','{1,2}')</code>	<code>{"a":"1","b":"2"}</code>

### 注記

`array_to_json`と`row_to_json`は表示を整えるオプションを提供する以外は`to_json`と同様の振舞いをします。同様に`to_json`に書かれた振舞いはJSON作成関数により変換された個々の値に適用されます。

## 注記

`hstore`拡張は`hstore`から`json`へのキャストを含みます。従って、JSON作成関数で変換された`hstore`値は元の文字列値ではなくJSONオブジェクトとして示されます。

表9.43「JSON処理関数」に`json`と`jsonb`値を処理するのに使える関数を示します。

表9.43 JSON処理関数

関数	戻り値型	説明	例	例の結果
<code>json_array_length(json)</code> <code>jsonb_array_length(jsonb)</code>	int	JSON配列の最も外側の要素の数を返す。	<code>json_array_length(' [1, 2, 3, {"f1":1, "f2":[5, 6]}, 4]')</code>	5
<code>json_each(json)</code> <code>jsonb_each(jsonb)</code>	<code>setofkeytext, valuejson</code> <code>setofkeytext, valuejsonb</code>	JSONオブジェクトの最も外側をkey/valueの組み合わせに拡張する。	<code>select*fromjson_each(' {"a":"foo", "b":"bar"}')</code>	<pre>key   value -----+----- a     "foo" b     "bar"</pre>
<code>json_each_text(json)</code> <code>jsonb_each_text(jsonb)</code>	<code>setofkeytext, valuetext</code>	JSONオブジェクトの最も外側をkey/valueの組み合わせに拡張する。戻り値は型 <code>text</code> 。	<code>select*fromjson_each_text(' {"a":"foo", "b":"bar"}')</code>	<pre>key   value -----+----- a     foo b     bar</pre>
<code>json_extract_path(from_jsonjson, VARIADICpath_elemstext[])</code> <code>jsonb_extract_path(from_jsonjsonb, VARIADICpath_elemstext[])</code>	json jsonb	<code>path_elems</code> で示されたJSONオブジェクトを返す(>#>と同じ)。	<code>json_extract_path(' {"f2":{"f3":1}, "f4":{"f5":99, "f6":"foo"}', 'f4')</code>	<code>{"f5":99, "f6":"foo"}</code>
<code>json_extract_path_text(from_jsonjson, VARIADICpath_elemstext[])</code> <code>jsonb_extract_path_text(from_jsonjsonb, VARIADICpath_elemstext[])</code>	text	<code>path_elems</code> で示されたJSONオブジェクトを <code>text</code> として返す(##>>演算子と同じ)。	<code>json_extract_path_text(' {"f2":{"f3":1}, "f4":{"f5":99, "f6":"foo"}', 'f4', 'f6')</code>	foo
<code>json_object_keys(json)</code> <code>jsonb_object_keys(jsonb)</code>	<code>setoftext</code>	最も外側のJSONオブジェクトの中のキーの集合を返す。	<code>json_object_keys(' {"f1":"abc", "f2":{"f3":"a", "f4":"b"}'})</code>	<pre>json_object_keys ----- f1 f2</pre>
<code>json_populate_record(baseanyelement, from_jsonjson)</code>	anyelement	<code>from_json</code> 内のオブジェクトを行を <code>base</code> で定義されたレコード型に一致す	<code>select*fromjson_populate_record(null::my</code>	<pre>a   b ---+---</pre>

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	例の結果
<code>jsonb_populate_record</code> (baseelement, from_jsonjsonb)		る列に拡張する(以下の注意書きを参照)。	<code>rowtype, '{"a":1,"b":2}'</code>	1   2
<code>json_populate_recordset</code> (baseelement, from_jsonjson) <code>jsonb_populate_recordset</code> (baseelement, from_jsonjsonb)	setofanylement	from_jsonにおけるオブジェクトの最も外側の配列をbaseで定義されたレコード型に一致する列を持つ行の集合に展開する(以下の注意書き参照)。	<code>select*fromjson_populate_recordset(null::myrowtype, '{"a":1,"b":2}, {"a":3,"b":4}')</code>	a   b ---+--- 1   2 3   4
<code>json_array_elements</code> (json) <code>jsonb_array_elements</code> (jsonb)	setofjson setofjsonb	JSON配列をJSON値の集合に展開する。	<code>select*fromjson_array_elements('[1,true,[2,false]]')</code>	value ----- 1 true [2, false]
<code>json_array_elements_text</code> (json) <code>jsonb_array_elements_text</code> (jsonb)	setoftext	JSON配列をtext値の集合に展開する。	<code>select*fromjson_array_elements_text('["foo","bar"]')</code>	value ----- foo bar
<code>json_typeof</code> (json) <code>jsonb_typeof</code> (jsonb)	text	最も外側のJSON値の型をテキスト文字列として返す。取りうる型はobject, array, string, number, boolean, nullである。	<code>json_typeof('-123.4')</code>	number
<code>json_to_record</code> (json) <code>jsonb_to_record</code> (jsonb)	record	JSONオブジェクトから任意のレコードを作成する(下記の注釈を参照)。recordを返す関数すべてと同様、呼び出し側がAS句でレコードの構造を明示的に決める必要がある。	<code>select*fromjson_to_record('{"a":1,"b":[1,2,3],"c":"bar"}') asx(aint,btext,dtext)</code>	a   b   d ---+-----+--- 1   [1,2,3]
<code>json_to_recordset</code> (json) <code>jsonb_to_recordset</code> (jsonb)	setofrecord	オブジェクトの配列のJSONから任意のレコードの集合を作成する(下記の注釈を参照)。recordを返す関数すべてと同様、呼び出し側がAS句でレコードの構造を明示的に決める必要がある。	<code>select*fromjson_to_recordset(' [{"a":1,"b":"foo"}, {"a":"2","c":"bar"} ]') asx(aint,btext);</code>	a   b ---+--- 1   foo 2
<code>json_strip_nulls</code> (from_jsonjson)	json jsonb	NULL値を持つオブジェクトフィールドを削除したf	<code>json_strip_nulls(' [{"f1":1,"f2":null}, 2,null,3]')</code>	[{"f1":1}, 2, null, 3]

関数	戻り値型	説明	例	例の結果
<code>jsonb_strip_nulls(from_json jsonb)</code>		<code>from_json</code> を返す。他のNULL値はそのまま残る。		
<code>jsonb_set(target jsonb, path text[], new_value jsonb[, create_missing boolean])</code>	jsonb	<code>path</code> で指定した部分を <code>new_value</code> で置換、あるいは <code>create_missing</code> が真(デフォルトはtrue)で <code>path</code> で指定した項目が存在しないなら <code>new_value</code> を追加して、 <code>target</code> を返す。パスの位置についての演算子について、 <code>path</code> の中にある負の整数はJSON配列の終わりから数える。	<pre>jsonb_set('{"f1":1,"f2":null},2,null,3', '{0,f1}', '[2,3,4]', false) jsonb_set('{"f1":1,"f2":null},2', '{0,f3}', '[2,3,4]')</pre>	<pre>[{"f1":[2,3,4],"f2":null},2,null,3] [{"f1":1,"f2":null,"f3":[2,3,4]},2]</pre>
<code>jsonb_pretty(from_json jsonb)</code>	text	<code>from_json</code> をインデントしたJSON文字列にして返す。	<code>jsonb_pretty('{"f1":1,"f2":null},2,null,3')</code>	<pre>[   {     "f1": 1,     "f2": null   },   2,   null,   3 ]</pre>

### 注記

これらの多くの関数や演算子は、JSON文字列のUnicodeのエスケープを適切な一文字に変換します。これは入力がjsonb型であれば、変換は既に行なわれていますので、重要な問題ではありません。しかし、jsonの入力に対しては、「JSONデータ型」で言及したようにこれはエラーを発生させる結果になるかもしれません。

### 注記

`json_populate_record`、`json_populate_recordset`、`json_to_record`および`json_to_recordset`におけるJSONからの型強制は「最善努力」であり、ある型では望んだ結果にならないかもしれません。JSONキーは対象の行の型の中の同一の列の名前と一致します。対象の行の型に現れないJSONフィールドは出力から省略され、JSONフィールドに一致しない対象の列は単にNULLになります。

### 注記

`create_missing`が真でないときは、`jsonb_set`の`path`パラメータのすべての項目が`target`内に存在しなければなりません。`create_missing`が真なら、最後の項目を除き、すべての項目が存

在しなければなりません。これらの条件が満たされなければ、`target`が変更されずに返されます。

パスの最後の要素がオブジェクトのキーの場合、それが存在しなければ作成されて、新しい値が与えられます。パスの最後の項目が配列の添字の場合、それが正ならセットすべき項目は左から数えられ、負なら右から数えられます(-1は最も右側の要素を指す、という具合です)。項目が`[-array_length .. array_length -1]`の範囲外にあり、かつ`create_missing`が真なら、新しい値が配列の先頭(項目が負数のとき)あるいは配列の終わり(項目が正数のとき)に追加されます。

### 注記

`json_typeof`のnull戻り値をSQLのNULLと混同してはいけません。

`json_typeof('null'::json)`を呼び出すとnullが返りますが、`json_typeof(NULL::json)`を呼び出すとSQLのNULLが返ります。

### 注記

`json_strip_nulls`の引数で、オブジェクト内にフィールド名が重複しているものがある場合、それが発生している順序によって、結果は意味的にやや異なるものになることがあります。

`jsonb`値はオブジェクトのフィールド名が重複することがないので、`jsonb_strip_nulls`にはこのような問題はありません。

レコードの値をJSONに集約する`json_agg`集約関数、値の対をJSONオブジェクトに集約する`json_object_agg`集約関数、およびそれらの`jsonb`版の`jsonb_agg`と`jsonb_object_agg`については「[集約関数](#)」を参照して下さい。

## 9.16. シーケンス操作関数

本節ではシーケンスオブジェクトに対し演算を行う関数について説明します。シーケンスオブジェクトは、シーケンスジェネレータ、あるいは単にシーケンスとも呼ばれます。シーケンスオブジェクトは特殊な一行だけのテーブルで、`CREATE SEQUENCE`で作成されます。シーケンスオブジェクトは一般的にテーブルの行に一意の識別子を生成するために使用されます。[表9.44「シーケンス関数」](#)に列挙されているシーケンス関数は、シーケンスオブジェクトから連続したシーケンス値を取得するための、簡易でマルチユーザに対応した関数です。

表9.44シーケンス関数

関数	戻り値	説明
<code>currval(regclass)</code>	<code>bigint</code>	指定されたシーケンスに対し <code>nextval</code> で得られた最新の値を返す
<code>lastval()</code>	<code>bigint</code>	すべてのシーケンスに対して <code>nextval</code> により最も最近取得された値を返す
<code>nextval(regclass)</code>	<code>bigint</code>	シーケンスを進め、新しい値を返す
<code>setval(regclass, bigint)</code>	<code>bigint</code>	シーケンスの現在値を設定する

関数	戻り値	説明
<code>setval(regclass, bigint, boolean)</code>	<code>bigint</code>	シーケンスの現在値と <code>is_called</code> フラグを設定する

シーケンス関数により操作されるシーケンスは`regclass`引数で指定されますが、それは`pg_class`システムカタログ内にある、そのシーケンスの単なるOIDです。しかしながら、手作業でOIDを検索する必要はなく、`regclass`データ型の入力変換器が代わってその作業を行ってくれます。単一引用符で括られたシーケンス名を記述するだけで良いので、リテラル定数のように見えます。通常のSQLの名称での操作との互換のため、文字列はシーケンス名が二重引用符で括られていなければ、小文字に変換されます。よって、以下のようになります。

<code>nextval('foo')</code>	シーケンスfooの操作
<code>nextval('F00')</code>	シーケンスfooの操作
<code>nextval('"Foo")</code>	シーケンスFooの操作

必要であれば、以下のようにシーケンス名をスキーマで修飾することができます。

<code>nextval('myschema.foo')</code>	<code>myschema.foo</code> の操作
<code>nextval('"myschema".foo')</code>	上と同じ
<code>nextval('foo')</code>	fooを検索パスで探す

`regclass`に関してのより詳細な情報は「[オブジェクト識別子データ型](#)」を参照してください。

## 注記

PostgreSQLの8.1より前においては、シーケンス関数の引数は`regclass`型ではなく、`text`型で、そして上記のテキスト文字列からOID値への変換はそれぞれの呼び出し実行時に起こりました。後方互換性のため、この仕組みはまだ存在しますが、内部的には関数が実行される前に`text`から`regclass`への暗黙的強制型変換として現在処理されています。

ありのままのリテラル文字列としてシーケンス関数の引数を記述すると、`regclass`データ型の定数になります。これは単なるOIDなので、後で名前付けが再び行われたとか、スキーマの再割り振りとかに関わらず、最初に特定されたシーケンスを引き継ぎます。この「初期束縛」の動作は、列のデフォルトやビューからシーケンスを参照する場合は望ましいことが多いでしょう。しかし、実行時にシーケンス参照が解決されるような「動的束縛」が望まれる場合もあります。動的束縛の動作を得るには、その定数を`regclass`ではなく`text`定数として保存させます。

<code>nextval('foo'::text)</code>	実行時にfooを探す
-----------------------------------	------------

PostgreSQLのリリース8.1より前では動的束縛のみがサポートされる動作だったので、旧来のアプリケーションのセマンティクスを保ちたい場合このようにする必要があるかもしれません。

もちろん、シーケンス関数の引数は定数だけでなく、評価式とすることも可能です。テキスト式の場合は暗黙的型変換により、実行時検索が行われます。

使用できるシーケンス関数には以下のものがあります。

## nextval

シーケンスオブジェクトをその次の値に進め、その値を返します。これは原子的に処理され、複数のセッションが同時にnextvalを実行したとしても、それぞれのセッションは異なるシーケンス値を安全に受け取ります。

デフォルトのパラメータによってシーケンスオブジェクトが作成されているなら、引き続きnextval呼び出しは1から始まる連続的な値を返します。その他の動作をCREATE SEQUENCEコマンドの特別なパラメータを使用してさせることが可能です。より詳しくはコマンドのリファレンスガイドを参照ください。

### 重要

同一のシーケンスから数値を取得する同時実行トランザクション同士のブロックを防止するため、nextval演算は決してロールバックされません。つまり、値が一度取り出されたら、それは使用されたものと見なされ、同じ値が再び返されることはありません。これは、それを取り囲むトランザクションが後にアボートした場合でも、あるいは呼び出し側の問い合わせがその値を使用せずに終わった場合でも当てはまります。例えばON CONFLICT句のあるINSERTでは、挿入される予定のタプルについて、必要となるすべてのnextvalの呼び出しも含めて計算し、その後でON CONFLICTのルールを代わりに使用することになる競合について検知します。このような場合には、割り当てられた値のシーケンス内に未使用の「欠損」を残すことになります。従って、PostgreSQLのシーケンスオブジェクトは「欠番のない」シーケンスを得るために使うことはできません。

## currval

現在のセッションにおいて、そのシーケンスからnextvalによって取得された直近の値を返します。(セッション内でそのシーケンスに対しnextvalが呼ばれていない場合には、エラーが報告されます。)これはセッションごとの個別の値を返すので、現在のセッションがnextvalを実行した後、他のセッションがnextvalを実行したかどうかに関わらず、期待通りの回答をもたらします。

## lastval

現在のセッションのnextvalで直近に戻された値を返します。この関数はcurrvalと同等ですが、引数としてシーケンス名をとる代わりに、現在のセッションで最後にnextvalで使用されたシーケンスを参照するところが異なります。現在のセッションでnextvalが未だ呼ばれていなければエラーになります。

## setval

シーケンスオブジェクトの計数値をリセットします。パラメータが2つの形式では、シーケンスのlast\_valueフィールドを指定された値に設定し、is\_calledフィールドをtrue(真)に設定します。この意味は、次のnextvalが値を返す前にシーケンスを進めるということです。currvalで報告される値も指定された値に設定されます。3パラメータ形式の場合、is\_calledをtrue(真)もしくはfalse(偽)に設定することができます。true(真)は2パラメータ形式と同じ効果があります。false(偽)に設定された場合、次のnextvalは指定されたその値を返し、シーケンスの進行は引き続きnextvalから始まります。さらにこの場合、currvalで報告される値は変更されません。例えば、次の例です。

SELECT setval('foo', 42);	次のnextvalは43を返す
SELECT setval('foo', 42, true);	上と同じ
SELECT setval('foo', 42, false);	次のnextvalは42を返す

setvalによって返される結果は単にその第2番目の引数の値です。



### 重要

シーケンスはトランザクションとは異なる扱いを受けるため、`setval`による変更は、そのトランザクションがロールバックされたとしても元に戻りません。

## 9.17. 条件式

本節ではPostgreSQLで使用可能なSQL準拠の条件式について説明します。

### ヒント

ここで説明する条件式より発展した機能を求める場合は、より表現の豊富なプログラム言語でストアドプロシージャを記述することで解決されます。

### 9.17.1. CASE

SQLのCASE式は他のプログラミング言語のif/else構文に類似した汎用条件式です。

```
CASE WHEN condition THEN result
      [WHEN ...]
      [ELSE result]
END
```

CASE句は式が有効な位置であればどこでも使用可能です。それぞれの`condition`とはboolean型の結果を返す式です。もし`condition`の結果が真であれば、CASE式の値は、`condition`に続く`result`となります。そして、CASE式の残りは処理されません。もし`condition`の結果が偽であれば後に続く全てのWHEN句が同じようにして調べられます。WHENの`condition`の1つも真でない場合、CASE式の値はELSE句の`result`になります。ELSE句が省略され、どの`condition`も真でない場合、結果はNULLです。

以下に例を示します。

```
SELECT * FROM test;

 a
---
 1
 2
 3

SELECT a,
       CASE WHEN a=1 THEN 'one'
            WHEN a=2 THEN 'two'
            ELSE 'other'
```

```

    END
  FROM test;

```

```

a | case
---+-----
1 | one
2 | two
3 | other

```

全てのresult式のパラメータ型は単一の出力型に変換可能でなければなりません。詳細は「[UNION、CASEおよび関連する構文](#)」を参照してください。

以下のように、上記の一般的な形式と異なるCASE式の「単純な」形式が存在します。

```

CASE expression
  WHEN value THEN result
  [WHEN ...]
  [ELSE result]
END

```

最初のexpressionが計算され、そしてそれに等しいものが見つかるまでWHEN句のそれぞれのvalue式と比較されます。等しいものが見つからない場合、ELSE句のresult(もしくはNULL値)が返されます。これはC言語のswitch文に似ています。

上の例は簡略形CASE構文を使って次のように書くことができます。

```

SELECT a,
       CASE a WHEN 1 THEN 'one'
            WHEN 2 THEN 'two'
            ELSE 'other'
       END
  FROM test;

a | case
---+-----
1 | one
2 | two
3 | other

```

CASE式は、結果を決定するために不必要な副式をも評価しません。例えば、以下は0除算エラーを防ぐための方法です。

```

SELECT ... WHERE CASE WHEN x <> 0 THEN y/x > 1.5 ELSE false END;

```

### 注記

「[式の評価規則](#)」で説明したとおり、式の副式が異なる時点で評価される様々な状況があります。そのため「CASEは必要な副式のみを評価する」という原則は厳格なものではありません。例え

ば、定数1/0副式は、実行時には決して入らないCASE節の中にあつたとしても、通常は計画時にゼロによる除算での失敗という結果に終わります。

## 9.17.2. COALESCE

```
COALESCE(value [, ...])
```

COALESCE関数は、NULLでない自身の最初の引数を返します。全ての引数がNULLの場合にのみNULLが返されます。データを表示目的で取り出す際、NULL値をデフォルト値で置き換えるためによく使用されています。以下に例を示します。

```
SELECT COALESCE(description, short_description, '(none)') ...
```

これはdescriptionがNULLでなければそれを返します。そうでない場合(NULLの場合)は、short\_descriptionがNULLでなければそれを返します。それ以外の場合(short\_descriptionもNULLの場合)は(none)が返ります。

CASE式同様、COALESCEは結果を決定するために必要な引数のみを評価します。つまり、非NULL引数が見つかれば、その右側にある引数は評価されません。このSQL標準関数は、他のいくつかのデータベースで使用されているNVLおよびIFNULLと類似の機能を提供します。

## 9.17.3. NULLIF

```
NULLIF(value1, value2)
```

NULLIF関数は、value1がvalue2と等しい場合、NULL値を返します。その他の場合はvalue1を返します。これを使って、上記のCOALESCEの例の逆演算を実行できます

```
SELECT NULLIF(value, '(none)') ...
```

この例では、value1が(none)ならばNULLが返ります。さもなければvalue1を返します

## 9.17.4. GREATESTおよびLEAST

```
GREATEST(value [, ...])
```

```
LEAST(value [, ...])
```

GREATESTとLEAST関数は任意の数の式のリストから最大値もしくは最小値を選択します。評価される全ての式は共通の型に変換できる必要があり、それが結果の型になります(詳細は「[UNION、CASEおよび関連する構文](#)」を参照してください)。リストの中のNULL値は無視されます。全ての式がNULLと評価された場合に限り結果はNULLになります。

GREATESTおよびLEASTはSQL標準に載っていませんが、共通した拡張です。他のいくつかのデータベースでは、全てがNULLの場合に限定せず、いずれかの引数がNULLである場合にNULLを返すようにしているものもあります。

## 9.18. 配列関数と演算子

表9.45「配列演算子」に、配列型で使用可能な演算子を示します。

表9.45配列演算子

演算子	説明	例	結果
=	等しい	ARRAY[1, 1, 2, 1, 3, 1]::int[]=ARRAY[1, 2, 3]	t
<>	等しくない	ARRAY[1, 2, 3]<>ARRAY[1, 2, 4]	t
<	未満	ARRAY[1, 2, 3]<ARRAY[1, 2, 4]	t
>	より大きい	ARRAY[1, 4, 3]>ARRAY[1, 2, 4]	t
<=	以下	ARRAY[1, 2, 3]<=ARRAY[1, 2, 3]	t
>=	以上	ARRAY[1, 4, 3]>=ARRAY[1, 4, 3]	t
@>	包含する	ARRAY[1, 4, 3>@ARRAY[3, 1]	t
<@	…により包含される	ARRAY[2, 7]<@ARRAY[1, 7, 4, 2, 6]	t
&&	重複する(共通要素を持つ)	ARRAY[1, 4, 3]&&ARRAY[2, 1]	t
	配列と配列を連結	ARRAY[1, 2, 3]  ARRAY[4, 5, 6]	{1, 2, 3, 4, 5, 6}
	配列と配列を連結	ARRAY[1, 2, 3]  ARRAY[[4, 5, 6], [7, 8, 9]]	{{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}}
	要素と配列を連結	3  ARRAY[4, 5, 6]	{3, 4, 5, 6}
	配列と要素を連結	ARRAY[4, 5, 6]  7	{4, 5, 6, 7}

配列比較では、配列要素ごとに、要素のデータ型のデフォルトのB-tree比較関数を使用して、その内容が比較されます。多次元配列では、行番号を優先して取り出します(最後の添え字が最も速く変わる順序で比較します)。2つの配列の内容が同じで次元数が異なる場合、どの次元で最初に違いがあったかによってソート順が決まります。(これは8.2より前のPostgreSQLでは異なります。古いバージョンでは、次数や添え字範囲が異なっていたとしても、内容が同じであれば、2つの配列は同じものとしていました。)

配列演算子の振舞いの詳細は「[配列](#)」を参照してください。どの演算子がインデックス付きの操作をサポートしているかのより詳細については「[インデックスの種類](#)」を参照してください。

表9.46「[配列関数](#)」に配列型で使用可能な関数を示します。これらの関数の情報と例については「[配列](#)」を参照してください。

表9.46配列関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
array_append(anyarray, anyelement)	anyarray	配列の末尾に要素を追加	array_append(ARRAY[1, 2], 3)	{1, 2, 3}
array_cat(anyarray, anyarray)	anyarray	2つの配列を連結	array_cat(ARRAY[1, 2, 3], ARRAY[4, 5])	{1, 2, 3, 4, 5}
array_ndims(anyarray)	int	配列の次元数を返す	array_ndims(ARRAY[[1, 2, 3], [4, 5, 6]])	2

## 関数と演算子

関数	戻り値型	説明	例	結果
array_dims(anyarray)	text	配列の次元をテキスト表現で返す	array_dims(ARRAY[[1, 2, 3], [4, 5, 6]])	[1:2][1:3]
array_fill(anelement, int[], [, int[]])	anyarray	提供された値と次元で初期化された配列を返す。オプションで1以外の添字の下限を指定する。	array_fill(7, ARRAY[3], ARRAY[2])	[2:4]={7, 7, 7}
array_length(anyarray, int)	int	指定回数での配列の長さを返す	array_length(array[1, 2, 3], 1)	3
array_lower(anyarray, int)	int	指定回数での配列の添字の下限を返す	array_lower('[0:2]={1, 2, 3}'::int[], 1)	0
array_position(anyarray, anyelement[, int])	int	配列を第3引数で指定された要素、省略時は最初の要素から調べて、第2引数が最初に現れる添字を返す(配列は1次元であること)	array_position(ARRAY['sun', 'mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri', 'sat', 'mon'])	2
array_positions(anyarray, anyelement)	int[]	第1引数の配列内で第2引数が現れるすべての添字からなる配列を返す(配列は1次元であること)	array_positions(ARRAY['A', 'A', 'B', 'A'], 'A')	{1, 2, 4}
array_prepend(anelement, anyarray)	anyarray	配列の先頭に要素を追加	array_prepend(1, ARRAY[2, 3])	{1, 2, 3}
array_remove(anyarray, anyelement)	anyarray	配列から指定の値と等しい要素をすべて削除(配列は1次元であること)	array_remove(ARRAY[1, 2, 3, 2], 2)	{1, 3}
array_replace(anyarray, anyelement, anyelement)	anyarray	指定の値と等しい各要素を新しい値で置換	array_replace(ARRAY[1, 2, 5, 4], 5, 3)	{1, 2, 3, 4}
array_to_string(anyarray, text[, text])	text	配列の要素を提供された区切り文字、およびオプションで指定するNULL文字列を使用して連結	array_to_string(ARRAY[1, 2, 3, NULL, 5], ',', '*')	1, 2, 3, *, 5
array_upper(anyarray, int)	int	指定回数での配列の添字の上限を返す	array_upper(ARRAY[1, 3, 7], 1)	4
cardinality(anyarray)	int	配列の中の要素の総数を返す。配列が空であれば0	cardinality(ARRAY[[1, 2], [3, 4]])	4
string_to_array(text, text[, text])	text[]	提供された区切り文字、およびオプションで指定するNULL文字列を使用	string_to_array('xx~^~yy~^~zz', '~^~', 'yy')	{xx, NULL, zz}

関数	戻り値型	説明	例	結果						
		して、文字列を配列の要素に分割								
<code>unnest(anyarray)</code>	<code>setofanyelement</code>	配列を行集合に展開	<code>unnest(ARRAY[1,2])</code>	<table border="1"> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>2</td></tr> </table> (2rows)	1	2				
1										
2										
<code>unnest(anyarray, anyarray[...])</code>	<code>setofanyelement, anyelement[...]</code>	複数の配列(型が異なっているかもしれない)を行の集合に展開。これはFROM句の中でのみ使用可能。「 <a href="#">テーブル関数</a> 」を参照	<code>unnest(ARRAY[1,2], ARRAY['foo','bar','baz'])</code>	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>foo</td></tr> <tr><td>2</td><td>bar</td></tr> <tr><td>NULL</td><td>baz</td></tr> </table> (3rows)	1	foo	2	bar	NULL	baz
1	foo									
2	bar									
NULL	baz									

`array_position`および`array_positions`では、各配列要素は検索する値とIS NOT DISTINCT FROMの意味を用いて比較されます。

`array_position`で値が見つからない時はNULLが返されます。

`array_positions`でNULLが返されるのは配列がNULLのときだけで、配列内に値が見つからない時は、空の配列が返されます。

`string_to_array`では、区切り文字列がNULLの場合、入力された文字列の各々の文字が別々の要素となった配列を返します。区切り文字列が空文字列の場合、入力された文字列全体が一つの要素となる配列を返します。それ以外の場合、入力された文字列が区切り文字列のある箇所まで分割されます。

`string_to_array`では、NULL文字列パラメータが省略、もしくはNULLの指定がされた場合、入力文字列中の部分文字列がNULLに置換されることはありません。`array_to_string`では、NULL文字列パラメータが省略、もしくはNULLの指定がされた場合、配列中のNULL要素はスキップされ、出力文字列に現れません。

### 注記

`string_to_array`は、PostgreSQL9.1から、前のバージョンとは2つの異なる振る舞いするようになりました。1つ目は、入力した文字列長が0の場合、NULLを返すのではなく空の(要素数が0の)配列を返すようになりました。2つ目は区切り文字列がNULLの場合、以前はNULLを返していましたが9.1からは入力文字列を個別の文字に分割するようになりました。

配列を使用する集約関数`array_agg`について、「[集約関数](#)」も参照してください。

## 9.19. 範囲関数と演算子

範囲型の概要に関しては「[範囲型](#)」を参照してください。

範囲型に対して利用可能な演算子を表9.47「[範囲演算子](#)」に示します。

表9.47 範囲演算子

演算子	説明	例	結果
<code>=</code>	等しい	<code>int4range(1,5)='[1,4]'::int4range</code>	<code>t</code>

## 関数と演算子

演算子	説明	例	結果
<>	等しくない	<code>numrange(1, 1, 2, 2) &lt;&gt; numrange(1, 1, 2, 3)</code>	t
<	未満	<code>int4range(1, 10) &lt; int4range(2, 3)</code>	t
>	より大きい	<code>int4range(1, 10) &gt; int4range(1, 5)</code>	t
<=	以下	<code>numrange(1, 1, 2, 2) &lt;= numrange(1, 1, 2, 2)</code>	t
>=	以上	<code>numrange(1, 1, 2, 2) &gt;= numrange(1, 1, 2, 0)</code>	t
@>	範囲を包含する	<code>int4range(2, 4) @&gt; int4range(2, 3)</code>	t
@>	要素を包含する	<code>'[2011-01-01, 2011-03-01]': :tsrange @&gt; '2011-01-10': :timestamp</code>	t
<@	…により範囲が包含される	<code>int4range(2, 4) &lt;@ int4range(1, 7)</code>	t
<@	…により要素が包含される	<code>42 &lt;@ int4range(1, 7)</code>	f
&&	重複する(共通点を持つ)	<code>int8range(3, 7) &amp;&amp; int8range(4, 12)</code>	t
<<	厳密に左に位置する	<code>int8range(1, 10) &lt;&lt; int8range(100, 110)</code>	t
>>	厳密に右に位置する	<code>int8range(50, 60) &gt;&gt; int8range(20, 30)</code>	t
&<	右側を越えない	<code>int8range(1, 20) &amp;&lt; int8range(18, 20)</code>	t
&>	左側を越えない	<code>int8range(7, 20) &amp;&gt; int8range(5, 10)</code>	t
- -	隣接する	<code>numrange(1, 1, 2, 2) - - numrange(2, 2, 3, 3)</code>	t
+	範囲の結合	<code>numrange(5, 15) + numrange(10, 20)</code>	[5, 20)
*	範囲の共通部分	<code>int8range(5, 15) * int8range(10, 20)</code>	[10, 15)
-	範囲の差分	<code>int8range(5, 15) - int8range(10, 20)</code>	[5, 10)

単純な比較演算子である<>、<、<=そして>=は、最初に下限の境界を比較し、それらが等しい場合のみ上限の境界を比較します。これらの比較演算子は、範囲型のデータに関しては大抵便利なものではありませんが、範囲型へB-treeインデックスを付与するのに必要なため提供されています。

左に位置する/右に位置する/隣接する、の演算子は、範囲の一方が空の時は常に偽を返します。つまり、空の範囲に対しては、他のどの範囲の前後のどちらであるともみなされない、ということです。

結合範囲と差分範囲演算子は、もし得られる結果が互いに離れた2つの範囲を含む必要がある場合、このような範囲を表現することができないためエラーとなります。

範囲型に対して利用可能な関数を表9.48「範囲関数」に示します。

表9.48範囲関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>lower(anyrange)</code>	範囲の要素の型	範囲の下限	<code>lower(numrange(1, 1, 2, 2))</code>	1.1
<code>upper(anyrange)</code>	範囲の要素の型	範囲の上限	<code>upper(numrange(1, 1, 2, 2))</code>	2.2
<code>isempty(anyrange)</code>	boolean	空の範囲か?	<code>isempty(numrange(1, 1, 2, 2))</code>	false
<code>lower_inc(anyrange)</code>	boolean	下限は範囲に含まれるか?	<code>lower_inc(numrange(1, 1, 2, 2))</code>	true
<code>upper_inc(anyrange)</code>	boolean	上限は範囲に含まれるか?	<code>upper_inc(numrange(1, 1, 2, 2))</code>	false
<code>lower_inf(anyrange)</code>	boolean	下限は無限大か?	<code>lower_inf((),) :: datarange</code>	true
<code>upper_inf(anyrange)</code>	boolean	上限は無限大か?	<code>upper_inf((),) :: datarange</code>	true
<code>range_merge(anyrange, anyrange)</code>	anyrange	両方の範囲を含む最小の範囲	<code>range_merge([1, 2] :: int4range, [3, 4] :: int4range)</code>	[1, 4]

`lower`と`upper`関数は、範囲が空の場合および対象の境界が無限大の場合は、NULLを返します。

`lower_inc`、`upper_inc`、`lower_inf`、そして`upper_inf`関数は、空の範囲に対しては全て偽を返します。

## 9.20. 集約関数

集約関数は入力値の集合から単一の結果を計算します。表9.49「汎用集約関数」および表9.50「統計処理用の集約関数」に通常の組み込み集約関数を示します。表9.51「順序集合集約関数」および表9.52「仮想集合集約関数」には組み込みの順序集合集約関数を示します。表9.53「グループ化演算」には、集約関数と密接に関係するグループ化演算を示します。集約関数の特殊な構文に関する考察は「集約式」で説明されています。また、初歩的な情報については「集約関数」を参照して下さい。

表9.49汎用集約関数

関数	引数のデータ型	戻り値型	説明
<code>array_agg(expression)</code>	配列以外の任意の型	引数の型の配列	NULLを含めて入力値が結合された配列
<code>array_agg(expression)</code>	任意の配列型	引数と同じデータ型	入力配列が結合された、1次元高い配列(入力はすべて同じ次



## 関数と演算子

関数	引数のデータ型	戻り値型	説明
			元であり、空やNULLではないこと)
avg(expression)	smallint、int、bigint、real、doubleprecision、numeric、またはinterval	整数型の引数であれば全てnumeric、浮動小数点の引数であればdoubleprecision、それ以外は引数のデータ型と同じ	全ての入力値の平均値(算術平均)
bit_and(expression)	smallint、int、bigint、またはbit	引数のデータ型と同じ	全ての非NULLの入力値のビット積、非NULLの入力値がなければNULL
bit_or(expression)	smallint、int、bigint、またはbit	引数のデータ型と同じ	全ての非NULLの入力値のビット和、非NULLの入力値がなければNULL
bool_and(expression)	bool	bool	全ての入力が真ならば真、そうでなければ偽
bool_or(expression)	bool	bool	少なくとも1つの入力値が真ならば真。そうでなければ偽
count(*)		bigint	入力行の数
count(expression)	任意の型	bigint	expressionが非NULL値を持つ入力行の個数
every(expression)	bool	bool	bool_andと等価
json_agg(expression)	any	json	JSON配列として値を集約
jsonb_agg(expression)	any	jsonb	値をJSON配列として集約する
json_object_agg(name, value)	(any, any)	json	名前/値の対をJSONオブジェクトとして集約
jsonb_object_agg(name, value)	(any, any)	jsonb	名前/値のペアをJSONオブジェクトとして集約
max(expression)	任意の数値型、文字列型、日付時刻型、ネットワーク型、列挙型、あるいはそれらの配列	引数の型と同じ	全ての入力値にわたりexpressionの最大値
min(expression)	任意の数値型、文字列型、日付時刻型、ネットワーク型、列挙型、あるいはそれらの配列	引数の型と同じ	全ての入力値にわたりexpressionの最小値
string_agg(expression, delimiter)	(text, text)または(bytea, bytea)	引数と同じ型	入力された値が指定したデリミタで区切られた一つの文字列に連結されます。
sum(expression)	smallint、int、bigint、real、doubleprecision、numeric、intervalまたはmoney	smallintまたはint型の引数であればbigint、bigint型の引数であればnumeric、それ以外は引数のデータ型と同じ	全ての入力値に渡りexpressionの和

関数	引数のデータ型	戻り値型	説明
<code>xmlagg(expression)</code>	<code>xml</code>	<code>xml</code>	XML値の連結(「 <code>xmlagg</code> 」も参照)

上記の関数は、`count`関数を除き、1行も選択されなかった場合NULL値を返すことに注意してください。特に、行の選択がない`sum`関数は、予想されるであろうゼロではなくNULLを返し、そして`array_agg`は、入力行が存在しない場合に、空配列ではなくNULLを返します。必要であれば、NULLをゼロまたは空配列と置換する目的で`coalesce`関数を使うことができます。

### 注記

`bool_and`、`bool_or`論理集約関数は標準SQLの集約関数`every`、`any`または`some`に対応します。`any`と`some`についてですが、標準の構文には曖昧さがあるようです。

```
SELECT b1 = ANY((SELECT b2 FROM t2 ...)) FROM t1 ...;
```

ここで、副問い合わせが論理値での1行を返す場合、`ANY`は副問い合わせを導入するもの、もしくは集約関数であるものいずれかとみなすことができます。従って、これらの集約関数に標準の名前を付けることはできません。

### 注記

他のSQLデータベース管理システムでの作業に親しんだユーザは、`count`集約関数がテーブル全体に適用される場合の性能に失望するかも知れません。

```
SELECT count(*) FROM sometable;
```

のような問い合わせはテーブルサイズに比例した労力が必要です。PostgreSQLはテーブル全体か、そのテーブルの全ての行を含んだインデックス全体のスキャンを必要とします。

集約関数`array_agg`、`json_agg`、`jsonb_agg`、`json_object_agg`、`jsonb_object_agg`、`string_agg`、および`xmlagg`、そして類似のユーザ定義の集約関数は、入力値の順序に依存した意味のある別の結果値を生成します。この並び順はデフォルトでは指定されませんが、「**集約式**」に記述されているように、集計呼び出し中に`ORDER BY`句を書くことで制御可能となります。別の方法として、並び替えられた副問い合わせから入力値を供給することでも上手くいきます。例をあげます。

```
SELECT xmlagg(x) FROM (SELECT x FROM test ORDER BY y DESC) AS tab;
```

しかしこの構文はSQL標準では許されておらず、他のデータベースシステムに移植性はありません。

統計解析処理によく使用される集約関数を表9.50「**統計処理用の集約関数**」に示します。(これらは、より一般的に使用される集約関数との混乱を防ぐために別出ししました。)説明の部分におけるNは、すべての入力値が非NULLの入力行の個数を表します。すべての場合にて、例えばNが0の時など計算が無意味である場合にはNULLが返されます。

表9.50統計処理用の集約関数

関数	引数の型	戻り値の型	説明
<code>corr(Y, X)</code>	<code>doubleprecision</code>	<code>doubleprecision</code>	相関係数

## 関数と演算子

関数	引数の型	戻り値の型	説明
covar_pop(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	母共分散
covar_samp(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	標本共分散
regr_avgx(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	独立変数の平均値(sum(X)/N)
regr_avgy(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	従属変数の平均値(sum(Y)/N)
regr_count(Y, X)	doubleprecision	bigint	両式が非NULLとなる入力行の個数
regr_intercept(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	(X,Y)の組み合わせで決まる、最小二乗法による線形方程式のY切片
regr_r2(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	相関係数の二乗
regr_slope(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	X,Y)の組み合わせで決まる、最小二乗法による線形方程式の傾き
regr_sxx(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	$\text{sum}(X^2) - \text{sum}(X)^2 / N$ (従属変数の「二乗和」)
regr_sxy(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	$\text{sum}(X*Y) - \text{sum}(X) * \text{sum}(Y) / N$ (従属変数と独立変数の「積の和」)
regr_syy(Y, X)	doubleprecision	doubleprecision	$\text{sum}(Y^2) - \text{sum}(Y)^2 / N$ (独立変数の「二乗和」)
stddev(expression)	smallint, int, bigint, real, doubleprecision, または numeric	浮動小数点型の引数ではdoubleprecision。それ以外ではnumeric	stddev_sampの歴史的な別名
stddev_pop(expression)	smallint, int, bigint, real, doubleprecision, または numeric	浮動小数点型の引数ではdoubleprecision。それ以外ではnumeric	入力値に対する母標準偏差
stddev_samp(expression)	smallint, int, bigint, real, doubleprecision, または numeric	浮動小数点型の引数ではdoubleprecision。それ以外ではnumeric	入力値に対する標本標準偏差
variance(expression)	smallint, int, bigint, real, doubleprecision, または numeric	浮動小数点型の引数ではdoubleprecision。それ以外ではnumeric	var_sampの歴史的な別名
var_pop(expression)	smallint, int, bigint, real, doubleprecision, または numeric	浮動小数点型の引数ではdoubleprecision。それ以外ではnumeric	入力値に対する母分散(母標準偏差の二乗)
var_samp(expression)	smallint, int, bigint, real, doubleprecision, または numeric	浮動小数点型の引数ではdoubleprecision。それ以外ではnumeric	入力値に対する標本分散(標本標準偏差の二乗)

表9.51「順序集合集約関数」に順序集合集約構文を使う集約関数を示します。これらの関数は「逆分散」関数として参照されることがあります。

表9.51 順序集合集約関数

関数	直接引数型	集約された引数型	戻り値型	説明
mode() WITHINGROUP(ORDER BY sort_expression)		ソート可能な型	ソート式と同じ	入力之最頻値を返す(複数の同じ度数の結果があれば、任意に選んだ最初のもの)
percentile_cont(fraction) WITHINGROUP(ORDER BY sort_expression)	doubleprecision	doubleprecisionまたはinterval	ソート式と同じ	連続百分位数: 入力項目を並べて必要であれば隣り合うものを補間して指定された割合に対応する値を返す
percentile_cont(fractions) WITHINGROUP(ORDER BY sort_expression)	doubleprecision[]	doubleprecisionまたはinterval	ソート式の型の配列	複数の連続百分位数: 各非NULL要素をその百分位数に対応する値で置き換えて、fractionsパラメータの形に一致する結果の配列を返す
percentile_disc(fraction) WITHINGROUP(ORDER BY sort_expression)	doubleprecision	ソート可能な型	ソート式と同じ	離散百分位数: 並べた時のその位置が指定された割合と等しいもしくは越える最初の入力値を返す
percentile_disc(fractions) WITHINGROUP(ORDER BY sort_expression)	doubleprecision[]	ソート可能な型	ソート式の型の配列	複数の離散百分位数: 各非NULL要素をその百分位数に対応する値で置き換えて、fractionsパラメータの形に一致する結果の配列を返す

表9.51「順序集合集約関数」に列挙された集約はすべて整列された入力内のNULL値を無視します。fractionパラメータを取るものでは、fraction(割合)の値は0と1の間でなければなりません。そうでなければエラーが投げられます。しかしながら、fractionの値がNULLなら単にNULLという結果になります。

表9.52「仮想集合集約関数」に列挙されている集約は、それぞれ「ウィンドウ関数」で定義されている同じ名前のウィンドウ関数と関連します。どの場合も、集約結果は、argsから構築される「仮想的な」行に対して、関連するウィンドウ関数が返す値で、そのような行がsorted\_argsから計算されるソートされた行のグループに追加される場合を想定します。

表9.52 仮想集合集約関数

関数	直接引数型	集約された引数型	戻り値型	説明
rank(args) WITHINGROUP(ORDER BY sorted_args)	VARIADIC"any"	VARIADIC"any"	bigint	重複する行のギャップを含む仮想の行の順位
dense_rank(args) WITHINGROUP(ORDER BY sorted_args)	VARIADIC"any"	VARIADIC"any"	bigint	ギャップを含まない仮想の行の順位

関数	直接引数型	集約された引数型	戻り値型	説明
percent_rank(args)WITHINGROUP(ORDERBYsorted_args)	VARIADIC"any"	VARIADIC"any"	doubleprecision	仮想の行の相対順位、0から1まで
cume_dist(args)WITHINGROUP(ORDERBYsorted_args)	VARIADIC"any"	VARIADIC"any"	doubleprecision	仮想の行の相対順位、1/Nから1まで

各仮想集合集約に対してargsで与えられる直接引数のリストは、sorted\_argsで与えられる集約された引数の数と型と一致しなければなりません。ほとんどの組み込み集約とは異なり、この集約はSTRICTではありません、すなわち、NULLを含む入力行を落としません。NULL値はORDER BY節で指定されるルールに従って並べられます。

### 表9.53グループ化演算

関数	戻り値型	説明
GROUPING(args...)	integer	どの引数が現在のグループ化セットに含まれないかを示す整数のビットマスク

グループ化演算はグループ化セット(「GROUPING SETS、CUBE、ROLLUP」参照)と一緒に使われ、結果の行を区別するものです。GROUPING演算の引数は実際には評価されませんが、関連する問い合わせのGROUP BY句にある式と正確に一致する必要があります。最も右側の引数が最下位ビットになるようにビットが割り当てられます。各ビットは、対応する式が結果の行を生成するグループ化セットのグループ化条件に含まれていれば0、そうでなければ1です。例えば以下ようになります。

```
=>SELECT * FROM items_sold;
  make | model | sales
-----+-----+-----
  Foo  | GT    |   10
  Foo  | Tour  |   20
  Bar  | City  |   15
  Bar  | Sport |    5
(4 rows)

=> SELECT make, model, GROUPING(make,model), sum(sales) FROM items_sold GROUP BY
ROLLUP(make,model);
  make | model | grouping | sum
-----+-----+-----+-----
  Foo  | GT    |         0 |  10
  Foo  | Tour  |         0 |  20
  Bar  | City  |         0 |  15
  Bar  | Sport |         0 |   5
  Foo  |      |         1 |  30
  Bar  |      |         1 |  20
      |      |         3 |  50
(7 rows)
```

## 9.21. ウィンドウ関数

ウィンドウ関数は現在の問い合わせ行に関連した行集合に渡っての計算処理機能を提供します。この機能の手引きは「[ウィンドウ関数](#)」を、文法の詳細は「[ウィンドウ関数呼び出し](#)」を参照してください。

組み込みウィンドウ関数は表9.54「[汎用ウィンドウ関数](#)」に一覧されています。これらの関数は必ずウィンドウ関数構文で呼び出されなければなりません。つまり、`OVER`句が必要です。

これらの関数に加え、どんな組み込み、またはユーザ定義の通常の集約関数もウィンドウ関数として使用できます(ただし順序集合や仮想集合集約はそうではありません)。組み込み集約関数一覧は「[集約関数](#)」を参照してください。集約関数は、呼び出しの後に`OVER`句が続いた場合のみウィンドウ関数として動作します。それ以外の場合は、通常の集約関数として動作します。

表9.54 汎用ウィンドウ関数

関数	戻り値	説明
<code>row_number()</code>	<code>bigint</code>	現在行のパーティション内での行番号(1から数える)
<code>rank()</code>	<code>bigint</code>	ギャップを含んだ現在行の順位。先頭ピアの <code>row_number</code> と同じになる。
<code>dense_rank()</code>	<code>bigint</code>	ギャップを含まない現在行の順位。この関数はピアのグループ数を数える。
<code>percent_rank()</code>	<code>doubleprecision</code>	現在行の相対順位。 $(rank-1)/(総行数-1)$
<code>cume_dist()</code>	<code>doubleprecision</code>	現在行の相対順位。(現在行より先行する行およびピアの行数)/(総行数)
<code>ntile(num_buckets integer)</code>	<code>integer</code>	できるだけ等価にパーティションを分割した、1から引数値までの整数
<code>lag(value anyelement [, offset integer [, default anyelement]])</code>	valueと同じ型	パーティション内の現在行より <code>offset</code> 行だけ前の行で評価された <code>value</code> を返す。該当する行がない場合、その代わりとして <code>default(valueと同じ型でなければならない)</code> を返す。 <code>offset</code> と <code>default</code> は共に現在行について評価される。省略された場合、 <code>offset</code> は1となり、 <code>default</code> はNULLになる。
<code>lead(value anyelement [, offset integer [, default anyelement]])</code>	valueと同じ型	パーティション内の現在行より <code>offset</code> 行だけ後の行で評価された <code>value</code> を返す。該当する行がない場合、その代わりとして <code>default(valueと同じ型でなければならない)</code> を返す。 <code>offset</code> と <code>default</code> は共に現在行について評価される。省略された場合、 <code>offset</code> は1となり、 <code>default</code> はNULLになる。
<code>first_value(value any)</code>	valueと同じ型	ウィンドウフレームの最初の行である行で評価された <code>value</code> を返す
<code>last_value(value any)</code>	valueと同じ型	ウィンドウフレームの最後の行である行で評価された <code>value</code> を返す

関数	戻り値	説明
<code>nth_value(valueany, nthinteger)</code>	valueと同じ型	ウィンドウフレームの(1から数えて)nth番目の行である行で評価されたvalueを返す。行が存在しない場合はNULLを返す

表9.54「汎用ウィンドウ関数」に列挙された関数はすべて、対応するウィンドウ定義のORDER BY句で指定されるソート順に依存します。ORDER BY順で重複する行はピアと呼ばれます。4つの順位付け関数は、任意の2つのピア間で同じ答えになるように定義されています。

`first_value`、`last_value`、`nth_value`関数は「ウィンドウフレーム」内の行のみを考慮することに注意してください。デフォルトで、ウィンドウフレームにはパーティションの先頭から現在の行の最終ピアまでの行が含まれます。これは`last_value`、または時々`nth_value`では有用ではない結果を得ることになりがちです。OVER句に適切なフレーム指定(RANGEもしくはROWS)を加えることで、フレームを再定義することができます。フレーム指定についての詳細は「[ウィンドウ関数呼び出し](#)」を参照してください。

集約関数をウィンドウ関数として使用する場合、現在の行のウィンドウフレーム内の行に渡って集約処理を行います。ORDER BYおよび、デフォルトのウィンドウフレーム定義を使用した集約では、「中間和」のような動作を行います。これが望まれる場合もあれば、望まれない場合もあります。パーティション全体に渡る集約処理を行うためには、ORDER BYを省略するかROWS BETWEEN UNBOUNDED PRECEDING AND UNBOUNDED FOLLOWINGを使用してください。他のフレーム指定を使用することで様々な結果を得ることができます。

### 注記

SQL標準は、`lead`、`lag`、`first_value`、`last_value`、および`nth_value`に対しRESPECT NULLS、またはIGNORE NULLSオプションを定義します。これはPostgreSQLに実装されていません。動作は常に標準のデフォルトと同一です。つまり、RESPECT NULLSです。同様に、標準の`nth_value`に対するFROM FIRST、またはFROM LASTオプションは実装されていません。デフォルトのFROM FIRST動作のみに対応しています。(ORDER BY順序付けを逆に行うことで、FROM LASTの結果を得ることができます。)

## 9.22. 副問い合わせ式

本節ではPostgreSQLで使用できるSQL準拠の副問い合わせについて説明します。本節で記載した全ての式は結果として論理値(真/偽)を返します。

### 9.22.1. EXISTS

EXISTS (subquery)

EXISTSの引数は、任意のSELECT文、つまり副問い合わせです。副問い合わせはそれが何らかの行を返すか否かの決定のために評価されます。もし1つでも行を返すのであれば、EXISTSの結果は「true(真)」となり、副問い合わせが行を返さない場合、EXISTSの結果は「false(偽)」となります。

副問い合わせは、取り囲んでいる問い合わせから変数を参照することができ、その値は副問い合わせの評価時には定数として扱われます。

この副問い合わせは通常、最後まで実行されず、少なくとも1つの行が返されたかどうかを判定し得るに足りる時点まで実行されます。(シーケンス関数を呼び出すような)副作用のある副問い合わせを記述することは配慮不足です。副作用が生じるかどうかは予想できません。

結果は何らかの行が返されるのかのみに依存し、それらの行の内容には依存しないことから、副問い合わせの出力リストは通常重要ではありません。よく使われるコーディング規約は、全てのEXISTSテストをEXISTS(SELECT 1 WHERE ... )といった形式で記述することです。とは言っても、INTERSECTを使う副問い合わせのようにこの規則には例外があります。

以下の簡単な例はcol2上の内部結合に似ていますが、しかしたとえtab2の行といくつか一致したとしてもtab1のそれぞれの行に対して最大限1つの出力行を生成します。

```
SELECT col1
FROM tab1
WHERE EXISTS (SELECT 1 FROM tab2 WHERE col2 = tab1.col2);
```

## 9.22.2. IN

```
expression IN (subquery)
```

右辺は括弧で括られた副問い合わせで、正確に1列を返すものでなければなりません。左辺式は評価され、副問い合わせの結果行と比較されます。副問い合わせの行のどれかと等しい場合、INの結果は「true(真)」です。(副問い合わせが行を返さない場合を含め)等しい行が見つからない場合、結果は「false(偽)」です。

左辺の式がNULLを生じる場合、または右辺の値に等しいものがなくて少なくとも1つの右辺の行がNULLを持つ場合、IN構文の結果は偽ではなくNULLとなることに注意してください。これは、NULL値の論理的な組み合わせに対するSQLの標準規則に従うものです。

EXISTSと同様、副問い合わせが完全に評価されることを前提としてはなりません。

```
row_constructor IN (subquery)
```

INのこの形式の左辺は、「**行コンストラクタ**」で説明する、行のコンストラクタです。右辺は括弧で括られた副問い合わせで、左辺の行にある式の数と正確に同じ数の列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせの結果のそれぞれの行に対し、行に関して評価、比較が行われます。副問い合わせの行に等しいものが見つかった場合、INの結果は「true(真)」となります。(副問い合わせが行を返さない場合を含め)等しい行が見つからない場合、結果は「false(偽)」です。

通常通り、行にあるNULL値はSQLの論理式の標準規則で結合されます。2つの行は対応する全ての構成要素が非NULLかつ等しい場合に等しいとみなされます。1つでも対応する構成要素が非NULLかつ等しくないものがあれば、2つの行は等しくないとみなされます。それ以外の場合、その行の比較結果は不明(NULL)です。行毎の結果すべてが不等もしくはNULLの場合、少なくとも1つのNULLがあると、INの結果はNULLとなります。

## 9.22.3. NOT IN

```
expression NOT IN (subquery)
```



右辺は括弧で括られた副問い合わせで、正確に1つの列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせ結果の行それぞれに対して評価、比較されます。等しくない副問い合わせの行だけがある(副問い合わせが行を返さない場合を含む)と、NOT INの結果は「true(真)」です。等しい行が1つであれば、結果は「false(偽)」です。

左辺の式でNULLが生じる場合、または右辺の値に等しいものがなく、少なくとも1つの右辺の式がNULLを生み出す場合、NOT IN構文の結果は真ではなくNULLとなることに注意してください。これは、NULL値の論理的な組み合わせに対するSQLの標準規則に従うものです。

EXISTSと同様、副問い合わせが完全に評価されることを前提としてはなりません。

```
row_constructor NOT IN (subquery)
```

NOT INのこの形式の左辺は、「**行コンストラクタ**」で説明する行コンストラクタです。右辺は括弧で括られた副問い合わせで、左辺の行にある式の数と正確に同じ数の列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせの結果のそれぞれの行に対し、評価、比較が行われます。副問い合わせの行に不等のもののみが見つかった場合(副問い合わせが行を返さない場合を含む)、NOT INの結果は「true(真)」となります。等しい行が1つでも見つかった場合、結果は「false(偽)」です。

通常通り、行にあるNULL値はSQLの論理式の標準規則で結合されます。2つの行は対応する全ての構成要素が非NULLかつ等しい場合に等しいとみなされます。1つでも構成要素が非NULLかつ等しくない場合、2つの行は等しくないとみなされます。それ以外の場合、その行の比較結果は不明(NULL)です。行毎の結果すべてが不等もしくはNULLの場合、少なくとも1つのNULLがあると、NOT INの結果はNULLとなります。

## 9.22.4. ANY/SOME

```
expressionoperator ANY (subquery)
expression operator SOME (subquery)
```

右辺は括弧で括られた副問い合わせで、正確に1つの列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせの結果行それぞれに対して、指定されたoperatorを使用して評価、比較されます。なお、operatorは結果として論理値を生成する必要があります。真の結果が1つでもあると、ANYの結果は「true(真)」です。真の結果がない(副問い合わせが行を返さない場合を含む)と、結果は「false(偽)」です。

SOMEはANYの同義語です。INは= ANYと等価です。

成功がなく、右辺の行が演算子の結果として1つでもNULLを生成した場合、ANY構文の結果は偽ではなくNULLになることに注意してください。これは、NULL値の論理的な組み合わせに対するSQLの標準規則に従うものです。

EXISTSと同様、副問い合わせが完全に評価されると前提してはなりません。

```
row_constructoroperator ANY (subquery)
row_constructor operator SOME (subquery)
```

ANYのこの形式の左辺は、「**行コンストラクタ**」で説明されている行コンストラクタです。右辺は括弧で括られた副問い合わせで、左辺の行にある式の数と正確に同じ数の列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせの結果のそれぞれの行に対し、与えられたoperatorを使用して行に関する評価、比較が行われます。比較の結果、副問い合わせの行のどれかに対して真となる場合、ANYの結果は「true(真)」です。比較の結果、副問い合わせの全ての行に対して偽となる場合(副問い合わせが行を返さないという場合も含む)、結果

は「false(偽)」です。比較の結果、いかなる行でも真を返さず、かつ、少なくとも1つの行がNULLを返す場合、結果はNULLになります。

行コンストラクタ比較の意味についての詳細は「[行コンストラクタの比較](#)」を参照して下さい。

## 9.22.5. ALL

```
expressionoperator ALL (subquery)
```

右辺は括弧で括られた副問い合わせで、正確に1つの列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせの結果行それぞれに対して、指定されたoperatorを使用して評価、比較されます。なお、operatorは結果として論理値を生成する必要があります。全ての行が真になる場合(副問い合わせが行を返さない場合を含む)、ALLの結果は「true(真)」です。1つでも偽の結果があると、結果は「false(偽)」です。比較がどの行でも偽を返さず、かつ、少なくとも1つの行でNULLを返した場合、結果はNULLとなります。

NOT INは<> ALLと等価です。

EXISTSと同様、副問い合わせが完全に評価されることを前提としてはなりません。

```
row_constructoroperator ALL (subquery)
```

ALLのこの形式の左辺は、「[行コンストラクタ](#)」で説明する行コンストラクタです。右辺は括弧で括られた副問い合わせで、左辺の行にある式の数と正確に同じ数の列を返さなければなりません。左辺の式は副問い合わせの結果のそれぞれの行に対し、与えられたoperatorを使用して行に関する評価、比較が行われます。比較した結果、すべての副問い合わせ行に対して真を返す場合(副問い合わせが行を返さないという場合も含む)、ALLの結果は「true(真)」となります。比較した結果、いずれかの副問い合わせ行で偽を返す場合、この結果は「false(偽)」となります。比較結果がすべての副問い合わせ行に対して偽を返さず、少なくとも1行でNULLを返す場合、結果はNULLとなります。

行コンストラクタに関する比較の意味については「[行コンストラクタの比較](#)」を参照してください。

## 9.22.6. 単独行に関する比較

```
row_constructoroperator (subquery)
```

左辺は、「[行コンストラクタ](#)」で説明されている行コンストラクタです。右辺は括弧で括られた副問い合わせで、左辺の行とまったく同じ数の列を返さなければなりません。さらに、副問い合わせは複数行を返すことはできません。(行をまったく返さない場合、結果はNULLとみなされます。)左辺は副問い合わせの結果の単一行に対し行全体で評価、比較が行われます。

行コンストラクタに関する比較の意味についての詳細は「[行コンストラクタの比較](#)」を参照してください。

## 9.23. 行と配列の比較

本節では、値のグループ間で複数の比較を行う、さまざまな特殊化したコンストラクトについて説明します。この形式は構文的には、前節の副問い合わせ形式と関係しています。しかし、副問い合わせを含みません。配列副式を含む形式はPostgreSQLの拡張ですが、それ以外はSQL準拠です。本節で記載した全ての式形式は結果として論理値(真/偽)を返します。

## 9.23.1. IN

```
expression IN (value [, ...])
```

右辺は括弧で括られたスカラ式のリストです。左辺の式の結果が右辺の式のいずれかと等しい場合、結果は「true(真)」になります。これは以下の省略形です。

```
expression = value1  
OR  
expression = value2  
OR  
...
```

左辺の式がNULLを生じる場合、または右側の値に等しいものがなくて少なくとも1つの右辺の行がNULLを持つ場合、IN構文の結果は偽ではなくNULLとなることに注意してください。これは、NULL値の論理的な組み合わせに対するSQLの標準規則に従うものです。

## 9.23.2. NOT IN

```
expression NOT IN (value [, ...])
```

右辺は括弧で括られたスカラ式のリストです。左辺の式の結果が右辺の式の全てと等しくない場合、結果は「真」です。これは以下の省略形です。

```
expression <> value1  
AND  
expression <> value2  
AND  
...
```

左辺の式でNULLが生じる場合、または右辺の値に左辺の式と等しいものがなく、かつ少なくとも1つの右辺の式がNULLを生じる場合、NOT IN構文の結果は、一部の人が予想する真ではなく、NULLとなることに注意してください。これは、NULL値の論理的な組み合わせに対するSQLの標準規則に従うものです。

### ヒント

全ての場合において、 $x \text{ NOT IN } y$ は $\text{NOT } (x \text{ IN } y)$ と等価です。しかし、INを使用するよりもNOT INを使用する方が初心者がNULL値による間違いをしやすくなります。可能な限り条件を肯定的に表現することが最善です。

## 9.23.3. ANY/SOME (配列)

```
expressionoperator ANY (array expression)
```

```
expression operator SOME (array expression)
```

右辺は括弧で括られた式で、配列値を返さなければなりません。左辺の式は配列要素それぞれに対して、指定されたoperatorを使用して評価、比較されます。なお、operatorは結果として論理値を生成する必要があります。真の結果が1つでもあると、ANYの結果は「true(真)」です。真の結果がない(配列の要素数がゼロである場合を含む)と、結果は「false(偽)」です。

配列式がNULL配列を生成する場合、ANYの結果はNULLになります。左辺式がNULLとなる場合、ANYの結果は通常NULLになります(STRICTでない比較演算子では異なる結果になるかもしれません)。また、右辺の配列にNULL要素が含まれ、かつ、比較の結果、真が得られなかった場合、ANYの結果は偽ではなくNULLになります(ここでも、STRICTな演算子の場合です)。これは、NULLに対する、SQLの論理値組み合わせに関する標準規則に従うものです。

SOMEはANYの同義語です。

## 9.23.4. ALL (配列)

```
expressionoperator ALL (array expression)
```

右辺は括弧で括られた式で、配列値を返さなければなりません。左辺の式は配列の要素それぞれに対して、指定されたoperatorを使用して評価、比較されます。なお、operatorは結果として論理値を生成する必要があります。全ての比較が真になる場合(配列の要素数がゼロである場合を含む)、ALLの結果は「true(真)」です。1つでも偽の結果があると、結果は「false(偽)」です。

配列式がNULL配列を生成する場合、ALLの結果はNULLになります。左辺式がNULLとなる場合、ALLの結果は通常NULLになります(厳格でない比較演算子では異なる結果になるかもしれません)。また、右辺の配列にNULL要素が含まれ、かつ、比較の結果、偽が得られなかった場合、ALLの結果は真ではなくNULLになります(ここでも、厳格な演算子の場合です)。これは、NULLに対する、SQLの論理値組み合わせに関する標準規則に従うものです。

## 9.23.5. 行コンストラクタの比較

```
row_constructor
operator
row_constructor
```

両辺とも「[行コンストラクタ](#)」で説明する行コンストラクタです。この2つの行値は同じフィールド数でなければなりません。両辺はそれぞれ評価され、行として比較されます。行コンストラクタの比較は、operatorが=、<>、<、<=、>、>=の場合に認められます。各行の要素はデフォルトのB-tree演算子クラスを持つ型でなければなりません。そうでなければ、比較を試みるとエラーが発生します。

### 注記

比較が先行する列で解決された場合、要素の数や型に関するエラーは起きないこともあります。

=と<>の場合、他と動作が多少異なります。2つの行は対応する全ての構成要素が非NULLかつ等しい場合に等しいとみなされます。1つでも構成要素が非NULLかつ等しくない場合、2つの行は等しくないとみなされます。それ以外の場合、その行の比較結果は不明(NULL)です。

<、<=、>、>=の場合、行の要素は左から右に比較されます。そして、不等またはNULLの組み合わせが見つかったところで停止します。要素の組み合わせのどちらかがNULLであった場合、行比較の結果は不明(NULL)です。さもなくば、要素の組み合わせの比較により結果が決まります。例えば、ROW(1, 2, NULL) < ROW(1, 3, 0)は、3番目の要素の組み合わせまで進まないため、NULLではなく真を返します。

### 注記

PostgreSQLの8.2より前では、<、<=、>、>=の場合SQL仕様に従っていませんでした。ROW(a, b) < ROW(c, d)などの比較は正しくはa < c OR (a = c AND b < d)ですが、a < c AND b < dとして実装されていました。

```
row_constructor IS DISTINCT FROM row_constructor
```

このコンストラクトは<>行比較と類似していますが、NULL入力に対してNULLを生成しない点が異なります。その代わりに、全てのNULL値は非NULL値と等しくない(DISTINCT FROM)ものとみなされ、また、2つのNULLは等しい(NOT DISTINCT)ものとみなされます。したがって、結果は真か偽のいずれかで、NULLにはなりません。

```
row_constructor IS NOT DISTINCT FROM row_constructor
```

このコンストラクトは=行比較と類似していますが、NULL入力に対してNULLを生成しません。代わりに、NULL値を、すべての非NULLの値に対して不等(DISTINCT FROM)とみなし、2つのNULLを等しいもの(NOT DISTINCT)とみなします。したがって、結果は常に真か偽となり、NULLになることはありません。

## 9.23.6. 複合型の比較

```
record
operator
record
```

SQL仕様では、結果が2つのNULL値、またはNULLと非NULLの比較に依存するのであれば、行の観点からの比較はNULLを返すことを要求されています。PostgreSQLは、「[行コンストラクタの比較](#)」にあるように2つの行コンストラクタの出力の比較を行う時、または副問い合わせの出力に対し「[副問い合わせ式](#)」にあるように行コンストラクタの比較を行う時のみこれを実施します。2つの複合型の値が比較されるほかの状況では、2つのNULLフィールドの値は等しいと考えられ、NULLは非NULLより大きいとみなされます。複合型に対して、これは一貫した並び替えとインデックス付け動作担保のため必要です。

各辺が評価され、行単位で比較が行なわれます。複合型の比較はoperatorが=、<>、<、<=、>、>=またはそのいずれかと類似の意味を持つ場合に許されます。(正確には、演算子はB-tree演算子クラスのメンバである場合、またはB-tree演算子クラスの=メンバの否定子である場合に行比較演算子となり得ます。) 上記の演算子

のデフォルトの動作は、行コンストラクタに対するIS [ NOT ] DISTINCT FROMと同じです(「[行コンストラクタの比較](#)」参照)。

デフォルトのB-tree演算子クラスを持たない要素を含む行の一致をサポートするために、いくつかの演算子が複合型の比較のために定義されています。それは\*=、\*>、\*<、\*<=、\*>、\*>=です。上記の演算子は2つの行の内部バイナリ表現を比較します。2つの行の等価演算子での比較が真であっても、2つの行はバイナリ表現が異なるかもしれません。上記の比較演算子での行の順序は決定論的ですが、それ以外は意味がありません。上記の演算子はマテリアライズドビューで内部的に使われ、レプリケーションのような他の特定の目的のためには有用かもしれませんが、問い合わせを書くのに一般的に有用であるようにとは意図していません。

## 9.24. 集合を返す関数

本節では、場合により複数行を返す関数について説明します。このクラスで最も広く用いられている関数は、[表9.55「連続値生成関数」](#)、および[表9.56「添え字生成関数」](#)にて詳細が触れられている、連続値生成関数です。他方、より特化された集合を返す関数の記述がこのマニュアルの他の場所にあります。集合を返す関数を複数組み合わせる方法については「[テーブル関数](#)」を参照してください。

表9.55連続値生成関数

関数	引数型	戻り型	説明
generate_series(start, stop)	int, bigint, または numeric	setofint, setofbigint または setofnumeric (引数の型と同一)	start から stop まで、刻み1で連続する値を生成します。
generate_series(start, stop, step)	int, bigint または numeric	setofint, setofbigint または setofnumeric (引数の型と同一)	start から stop まで、刻みstepで連続する値を生成します。
generate_series(start, stop, stepinterval)	timestamp または timestampwithtimezone	setoftimestamp または setoftimestampwithtimezone (引数型と同じ)	start から stop まで、刻みstepで連続する値を生成します。

stepが正の場合、startがstopよりも大きいと0行が返ります。反対に、stepが負の場合は、startがstopよりも小さいと0行が返ります。また、NULLが入力された場合も0行が返ります。stepが0の時はエラーになります。以下にいくつか例を示します。

```
SELECT * FROM generate_series(2,4);
 generate_series
-----
          2
          3
          4
(3 rows)

SELECT * FROM generate_series(5,1,-2);
 generate_series
-----
          5
          3
          1
(3 rows)
```

```

SELECT * FROM generate_series(4,3);
generate_series
-----
(0 rows)

SELECT generate_series(1.1, 4, 1.3);
generate_series
-----
          1.1
          2.4
          3.7
(3 rows)

-- この例は日付に整数を足し込む演算子に依存します。
SELECT current_date + s.a AS dates FROM generate_series(0,14,7) AS s(a);
dates
-----
2004-02-05
2004-02-12
2004-02-19
(3 rows)

SELECT * FROM generate_series('2008-03-01 00:00'::timestamp,
                              '2008-03-04 12:00', '10 hours');
generate_series
-----
2008-03-01 00:00:00
2008-03-01 10:00:00
2008-03-01 20:00:00
2008-03-02 06:00:00
2008-03-02 16:00:00
2008-03-03 02:00:00
2008-03-03 12:00:00
2008-03-03 22:00:00
2008-03-04 08:00:00
(9 rows)

```

表9.56 添え字生成関数

関数	戻り値型	説明
<code>generate_subscripts(arrayanyarray, dimint)</code>	setofint	指定した配列の添え字を構成する連番を生成します。
<code>generate_subscripts(arrayanyarray, dimint, reverseboolean)</code>	setofint	指定した配列の添え字を構成する連番を生成します。 <code>reverse</code> が真の場合、連番は逆順に返されます。

`generate_subscripts`は、指定した配列の指定した次数で有効な添え字からなる集合を生成するために便利な関数です。要求された次数を持たない配列またはNULL配列では行は返されません。しかしこれはNULL配列要素では有効な添え字です。) いくつかの例を以下に示します。

```
-- 基本的用法
SELECT generate_subscripts(' {NULL,1,NULL,2}' ::int[], 1) AS s;
s
---
1
2
3
4
(4 rows)

-- 配列、添え字とその添え字が示す値を表示するには
-- 副問い合わせが必要です。
SELECT * FROM arrays;
a
-----
{-1,-2}
{100,200,300}
(2 rows)

SELECT a AS array, s AS subscript, a[s] AS value
FROM (SELECT generate_subscripts(a, 1) AS s, a FROM arrays) foo;
array | subscript | value
-----+-----+-----
{-1,-2} | 1 | -1
{-1,-2} | 2 | -2
{100,200,300} | 1 | 100
{100,200,300} | 2 | 200
{100,200,300} | 3 | 300
(5 rows)

-- 2次元配列の入れ子を解きます。
CREATE OR REPLACE FUNCTION unnest2(anyarray)
RETURNS SETOF anyelement AS $$
select $1[i][j]
from generate_subscripts($1,1) g1(i),
generate_subscripts($1,2) g2(j);
$$ LANGUAGE sql IMMUTABLE;
CREATE FUNCTION
SELECT * FROM unnest2(ARRAY[[1,2],[3,4]]);
unnest2
-----
1
```



```

2
3
4
(4 rows)

```

FROM句の関数の後にWITH ORDINALITYが付いている場合、1から始まり関数の出力の行毎に1増えていくbigint列が出力に追加されます。これはunnest()のような集合を返す関数の場合に最も役に立ちます。

```

-- WITH ORDINALITYの付いた集合を返す関数
SELECT * FROM pg_ls_dir('.') WITH ORDINALITY AS t(ls,n);

```

ls	n
pg_serial	1
pg_twophase	2
postmaster.opts	3
pg_notify	4
postgresql.conf	5
pg_tblspc	6
logfile	7
base	8
postmaster.pid	9
pg_ident.conf	10
global	11
pg_clog	12
pg_snapshots	13
pg_multixact	14
PG_VERSION	15
pg_xlog	16
pg_hba.conf	17
pg_stat_tmp	18
pg_subtrans	19

```

(19 rows)

```

## 9.25. システム情報関数

表9.57「セッション情報関数」に、セッションおよびシステムの情報を抽出する関数を示します。

本節で列挙されている関数のほかに、同様にシステム情報を提供する統計システムに関連した数多くの関数があります。「統計情報の表示」にさらに情報があります。

表9.57セッション情報関数

名前	戻り型	説明
current_catalog	name	現在のデータベースの名前(SQL標準では「カタログ」と呼ばれる)
current_database()	name	現在のデータベースの名前

名前	戻り型	説明
<code>current_query()</code>	text	クライアントから提示された、現在実行中問い合わせのテキスト(複数の文を含むことあり)
<code>current_schema[()]</code>	name	現在のスキーマの名前
<code>current_schemas(boolean)</code>	name[]	検索パス内のスキーマの名前、オプションにより暗黙的なスキーマも含める
<code>current_user</code>	name	現在の処理実施コンテキストのユーザ名
<code>inet_client_addr()</code>	inet	リモート接続のアドレス
<code>inet_client_port()</code>	int	リモート接続のポート
<code>inet_server_addr()</code>	inet	ローカル接続のアドレス
<code>inet_server_port()</code>	int	ローカル接続のポート
<code>pg_backend_pid()</code>	int	現在のセッションに結びついたサーバプロセスのプロセスID
<code>pg_conf_load_time()</code>	timestampwithtimezone	設定を読み込んだ時刻
<code>pg_is_other_temp_schema(oid)</code>	boolean	スキーマが他のセッションの一時スキーマかどうか?
<code>pg_listening_channels()</code>	setof text	今のセッションにおいて現在待ち受け中のチャンネル名
<code>pg_my_temp_schema()</code>	oid	セッションの一時スキーマのOID。もしなければ0
<code>pg_postmaster_start_time()</code>	timestampwithtimezone	サーバの起動時刻
<code>pg_trigger_depth()</code>	int	PostgreSQLのトリガの現在の入れ子の深さ(直接的であれ間接的であれ、トリガ内部から呼ばれていなければ0を返す)
<code>session_user</code>	name	セッションのユーザ名
<code>user</code>	name	<code>current_user</code> と等価
<code>version()</code>	text	PostgreSQLバージョン情報。機械読み取り可能なバージョンについては <a href="#">server_version_num</a> を参照。

### 注記

`current_catalog`、`current_schema`、`current_user`、`session_user`および`user`はSQLにおいて特殊な構文上の地位を持っており、最後に括弧を付けずに呼び出さなければなりません。(PostgreSQLでは`current_schema`の場合括弧を使用することができますが、他は使えません。)

`session_user`は、通常、現在のデータベース接続を開始したユーザです。しかし、スーパーユーザはこの設定を[SET SESSION AUTHORIZATION](#)を使用して変更することができます。`current_user`は、権限の検査に適用されるユーザ識別子です。通常はセッションユーザと同じですが、[SET ROLE](#)を使用して変更可能です。

SECURITY DEFINER属性を持つ関数の実行中にも変わります。Unix用語で言うと、セッションユーザは「実ユーザ」で、現在のユーザは「実効ユーザ」です。

current\_schema関数は、検索パスの最初にあるスキーマ名(もしくは、検索パスが空の場合はNULL値)を返します。これは、対象スキーマを指定せずに作成される、すべてのテーブルまたは他の名前付きオブジェクトに使用されるスキーマです。また、current\_schemas(boolean) は、検索パスに存在する全てのスキーマ名の配列を返します。booleanオプションにより、pg\_catalogのような暗黙的に含まれているシステムスキーマを、結果の検索パスに含めるかどうかを指定します。

### 注記

検索パスは、実行時に変更することができます。使用するコマンドは以下の通りです。

```
SET search_path TO schema [, schema, ...]
```

pg\_listening\_channelsは、現在のセッションで待ち受け中のチャンネル名のセットを返します。詳細はLISTENを参照して下さい。

inet\_client\_addrは現在のクライアントのIPアドレスを返し、inet\_client\_portはそのポート番号を返します。inet\_server\_addrは、現在の接続を受け付けたサーバのIPアドレスを返し、inet\_server\_portはそのポート番号を返します。これら全ての関数は接続がUnixドメインソケット経由の場合NULLを返します。

pg\_my\_temp\_schemaは、現在のセッションの一時スキーマのOIDを返します。(一時テーブルをまだ1つも作成しておらず)存在しなければゼロを返します。pg\_is\_other\_temp\_schemaは、指定したOIDが他のセッションの一時スキーマのOIDであれば、真を返します。(例えば、他のセッションの一時テーブルをカタログ表示から除外したい場合などで有用です。)

pg\_postmaster\_start\_timeはサーバが起動した時のtimestamp with time zoneを返します。

pg\_conf\_load\_timeはサーバの設定ファイルが最後に読み込まれた時のtimestamp with time zoneを返します。(現在のセッションがその時点で稼働していた場合、これはセッション自体が設定ファイルを読み込んだ時刻となります。このためこの読み取った結果は多少他のセッションと異なります。この他の場合は、postmasterプロセスが設定ファイルを再読み込みした時刻となります。)

version関数はPostgreSQLサーバのバージョンを記述した文字列を返します。この情報はserver\_versionでも取得できますし、機械読み取り可能なバージョンはserver\_version\_numで取得できます。ソフトウェア開発者はテキスト版の結果を解析するのではなく、server\_version\_num(バージョン8.2以降で利用可能)あるいはPQserverVersionを利用すべきです。

表9.58「アクセス権限照会関数」に列挙した関数を使用して、ユーザはオブジェクトのアクセス権限をプログラムから問い合わせることができます。権限についての詳細は、「権限」を参照してください。

表9.58 アクセス権限照会関数

名前	戻り型	説明
has_any_column_privilege(user, table, privilege)	boolean	ユーザがテーブルのどれか1つの列に対して権限を所有しているか
has_any_column_privilege(table, privilege)	boolean	現在のユーザがテーブルのどれか1つの列に対して権限を所有しているか
has_column_privilege(user, table, column, privilege)	boolean	ユーザに列に対する権限があるか

## 関数と演算子

名前	戻り型	説明
has_column_privilege(table, column, privilege)	boolean	現在のユーザに列に対する権限があるか
has_database_privilege(user, database, privilege)	boolean	ユーザにデータベースに対する権限があるのか
has_database_privilege(database, privilege)	boolean	現在のユーザにデータベースに対する権限があるのか
has_foreign_data_wrapper_privilege(user, fdw, privilege)	boolean	ユーザに外部データラップに対する権限があるのか
has_foreign_data_wrapper_privilege(fdw, privilege)	boolean	現在のユーザに外部データラップに対する権限があるのか
has_function_privilege(user, function, privilege)	boolean	ユーザに関数に対する権限があるのか
has_function_privilege(function, privilege)	boolean	現在のユーザに関数に対する権限があるのか
has_language_privilege(user, language, privilege)	boolean	ユーザに言語に対する権限があるのか
has_language_privilege(language, privilege)	boolean	現在のユーザに言語に対する権限があるのか
has_schema_privilege(user, schema, privilege)	boolean	ユーザにスキーマに対する権限があるのか
has_schema_privilege(schema, privilege)	boolean	現在のユーザにスキーマに対する権限があるのか
has_sequence_privilege(user, sequence, privilege)	boolean	ユーザにシーケンスに対する権限があるのか
has_sequence_privilege(sequence, privilege)	boolean	現在のユーザにシーケンスに対する権限があるのか
has_server_privilege(user, server, privilege)	boolean	ユーザに外部サーバに対する権限があるのか
has_server_privilege(server, privilege)	boolean	現在のユーザに外部サーバに対する権限があるのか
has_table_privilege(user, table, privilege)	boolean	ユーザにテーブルに対する権限があるのか
has_table_privilege(table, privilege)	boolean	現在のユーザにテーブルに対する権限があるのか
has_tablespace_privilege(user, tablespace, privilege)	boolean	ユーザにテーブル空間に対する権限があるのか
has_tablespace_privilege(tablespace, privilege)	boolean	現在のユーザにテーブル空間に対する権限があるのか
pg_has_role(user, role, privilege)	boolean	ユーザにロールに対する権限があるのか

名前	戻り型	説明
<code>pg_has_role(role, privilege)</code>	boolean	現在のユーザにロールに対する権限があるのか
<code>row_security_active(table)</code>	boolean	現在のユーザに有効なテーブルの行単位セキュリティがあるのか

`has_table_privilege`はユーザが特定の方法でテーブルにアクセス可能かどうかを検査します。ユーザは名前、OID(`pg_authid.oid`)、もしくは擬似的なPUBLICロールを意味する`public`で指定できます。省略された場合は`current_user`が使われます。テーブルは名前もしくはOIDで指定可能です。(従って、実際には`has_table_privilege`の6つの変形があり、引数の数と型で区別されます。) 名前を指定する場合、必要であればスキーマ修飾できます。対象とするアクセス権限の種類はテキスト文字列で指定され、それは、`SELECT`、`INSERT`、`UPDATE`、`DELETE`、`TRUNCATE`、`REFERENCES`、または`TRIGGER`のどれかである必要があります。オプションとして、権限が`GRANT`オプションにより付与されているかどうかの権限の検査するため、`WITH GRANT OPTION`を付加することができます。更に、複数の権限の種類をコンマで区切って列挙可能です。この場合、結果は列挙された権限の1つでも存在すれば真となります。(権限文字列の大文字小文字は重要ではありません。余分な空白は権限名と権限名の間にはあっても良いですが、権限名の途中にはあってははいけません。) 例を示します。

```
SELECT has_table_privilege('myschema.mytable', 'select');
SELECT has_table_privilege('joe', 'mytable', 'INSERT, SELECT WITH GRANT OPTION');
```

`has_sequence_privilege`はユーザが特定の方法でシーケンスにアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は`has_table_privilege`に対するものと類似しています。対象とする権限の種類は`USAGE`、`SELECT`または`UPDATE`のいずれかである必要があります。

`has_any_column_privilege`はユーザが特定の方法でテーブルのどれか1つの列にアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は`has_table_privilege`に対するものと類似していますが、対象とする権限の種類が`SELECT`、`INSERT`、`UPDATE`、または`REFERENCES`の組み合わせである必要がある点を除きます。テーブル単位でこれらの権限を所有することは、テーブルのそれぞれの列に対し暗黙的にそれらの権限を与えることになるため、`has_table_privilege`が真を返す場合は、同一の引数に対して`has_any_column_privilege`は常に真を返すということに注意して下さい。しかし、少なくとも一つの列に対し権限の列単位の許可がある場合にも`has_any_column_privilege`は成功します。

`has_column_privilege`はユーザが特定の方法でテーブルのある列にもアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は`has_table_privilege`と類似していますが、名前または属性番号のいずれかで列の指定が追加されます。対象とするアクセス権限の種類は`SELECT`、`INSERT`、`UPDATE`、または`REFERENCES`の組み合わせでなければなりません。テーブル単位のこれらの権限を所有することは、テーブルのそれぞれの列に対し暗黙的にそれら権限を与えることに注意してください。

`has_database_privilege`関数は、ユーザが特定の方法でデータベースにアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は、`has_table_privilege`に類似しています。対象とするアクセス権限の種類は`CREATE`、`CONNECT`、`TEMPORARY`、または`TEMP`(`TEMPORARY`と同じ)の組み合わせである必要があります。

`has_function_privilege`関数は、ユーザが特定の方法で関数にアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は`has_table_privilege`と同じです。関数をOIDではなくテキスト文字列で指定する場合、`regprocedure` データ型(「オブジェクト識別子データ型」を参照)と同じ入力が可能です。対象とするアクセス権限の種類は`EXECUTE`である必要があります。以下に例を示します。

```
SELECT has_function_privilege('joeuser', 'myfunc(int, text)', 'execute');
```

`has_foreign_data_wrapper_privilege`関数は、ユーザが特定の 방법으로外部データラッパーにアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は`has_table_privilege`と同じです。対象とするアクセス権限の種類は`USAGE`である必要があります。

`has_language_privilege`関数は、ユーザが特定の方法で手続き言語にアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は、`has_table_privilege`に類似しています。対象とするアクセス権限の種類は`USAGE`である必要があります。

`has_schema_privilege`関数は、ユーザが特定の方法でスキーマにアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は、`has_table_privilege`に類似しています。対象とするアクセス権限の種類は、`CREATE`もしくは`USAGE`の組み合わせである必要があります。

`has_server_privilege`はユーザが特定の方法で外部サーバにアクセスできるかどうかを検査します。取り得る引数は`has_table_privilege`に類似しています。対象とするアクセス権限の種類は`USAGE`である必要があります。

`has_tablespace_privilege`関数は、ユーザが特定の方法でテーブル空間にアクセス可能かどうかを検査します。取り得る引数は、`has_table_privilege`に類似しています。対象とするアクセス権限の種類は、`CREATE`である必要があります。

`pg_has_role`は、ユーザが特定の方法でロールにアクセスできるかどうかを検査します。取り得る引数については、`public`がユーザ名として使用不可であることを除き、`has_table_privilege`と類似しています。対象とするアクセス権限の種類は、`MEMBER`、`USAGE`の組み合わせである必要があります。`MEMBER`は、ロールの直接または間接メンバ資格(つまり、`SET ROLE`を行う権限)を表します。一方、`USAGE`は、そのロール権限が`SET ROLE`をしなくてもすぐに利用できることを表します。

`row_security_active`は`current_user`と現在の環境において、指定のテーブルで行単位セキュリティが有効かどうかを検査します。テーブルは名前またはOIDで指定できます。

表9.59「スキーマ可視性照会関数」に、特定のオブジェクトが、現行スキーマの検索パスにおいて可視かどうかを判別する関数を示します。例えば、あるテーブルを含むスキーマが検索パス内に存在し、検索パス内の前方に同じ名前のテーブルがない場合、そのテーブルは可視であると言います。つまり、これは、テーブルが明示的なスキーマ修飾なしで名前によって参照可能であるということです。全ての可視テーブルの名前を列挙するには以下のようにします。

```
SELECT relname FROM pg_class WHERE pg_table_is_visible(oid);
```

表9.59スキーマ可視性照会関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_collation_is_visible(collation_oid)</code>	boolean	照合順序が検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_conversion_is_visible(conversion_oid)</code>	boolean	変換が検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_function_is_visible(function_oid)</code>	boolean	関数が検索パスにおいて可視であるか
<code>pg_opclass_is_visible(opclass_oid)</code>	boolean	演算子クラスが検索パスにおいて可視であるか
<code>pg_operator_is_visible(operator_oid)</code>	boolean	演算子が検索パスにおいて可視であるか

名前	戻り型	説明
<code>pg_opfamily_is_visible(opclass_oid)</code>	boolean	演算子族が検索パスにおいて可視であるか
<code>pg_table_is_visible(table_oid)</code>	boolean	テーブルが検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_ts_config_is_visible(config_oid)</code>	boolean	テキスト検索設定が検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_ts_dict_is_visible(dict_oid)</code>	boolean	テキスト検索辞書が検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_ts_parser_is_visible(parser_oid)</code>	boolean	テキスト検索パーサが検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_ts_template_is_visible(template_oid)</code>	boolean	テキスト検索テンプレートが検索パスにおいて可視かどうか
<code>pg_type_is_visible(type_oid)</code>	boolean	型(またはドメイン)が検索パスにおいて可視かどうか

それぞれの関数はデータベースオブジェクトの1つの型に対して可視性の検査を行います。

`pg_table_is_visible`がビュー、マテリアライズドビュー、インデックス、シーケンス、外部テーブルに対しても使用できること、`pg_type_is_visible`がドメインに対しても使用できることに注意してください。関数および演算子では、パスの前方に同じ名前かつ同じ引数のデータ型を持つオブジェクトが存在しなければ、検索パス内のオブジェクトは可視です。演算子クラスでは、名前と関連するインデックスアクセスメソッドが考慮されます。

これらの関数は全て、検査するオブジェクトを識別するために、オブジェクトのOIDを必要とします。オブジェクトを名前でテストする場合、OID別名型(`regclass`、`regtype`、`regprocedure`、`regoperator`、`regconfig`、または`regdictionary`)を使用すると便利です。例えば、以下のようになります。

```
SELECT pg_type_is_visible('myschema.widget'::regtype);
```

ただし、このようなやり方でスキーマ修飾されていない型名をテストしても、あまり意味がないことに注意してください。名前が認識されれば、それは必ず可視ということになります。

表9.60「システムカタログ情報関数」に、システムカタログから情報を抽出する関数を列挙します。

表9.60システムカタログ情報関数

名前	戻り型	説明
<code>format_type(type_oid, typemod)</code>	text	データ型のSQL名を取得
<code>pg_get_constraintdef(constraint_oid)</code>	text	制約の定義を取得
<code>pg_get_constraintdef(constraint_oid, pretty_bool)</code>	text	制約の定義を取得
<code>pg_get_expr(pg_node_tree, relation_oid)</code>	text	式中のすべてのVarが2番目のパラメータによって指定されるリレーションを参照すると仮定して、式の内部形式を逆コンパイル
<code>pg_get_expr(pg_node_tree, relation_oid, pretty_bool)</code>	text	式中のすべてのVarが2番目のパラメータによって指定されるリレーションを参照すると仮定して、式の内部形式を逆コンパイル
<code>pg_get_functiondef(func_oid)</code>	text	関数定義の取得

## 関数と演算子

名前	戻り型	説明
pg_get_function_arguments(func_oid)	text	関数定義の引数リスト(デフォルト値付き)を取得
pg_get_function_identity_arguments(func_oid)	text	関数を特定するための引数リスト(デフォルト値なし)を取得
pg_get_function_result(func_oid)	text	関数に対するRETURNS句の取得
pg_get_indexdef(index_oid)	text	インデックスに対するCREATEINDEXコマンドの取得
pg_get_indexdef(index_oid, column_no, pretty_bool)	text	インデックスに対するCREATEINDEXコマンドの取得、またはcolumn_noが非ゼロの場合は、1つのインデックス列のみの定義の取得
pg_get_keywords()	setofrecord	SQLキーワードとそれらの種類のリストを取得
pg_get_ruledef(rule_oid)	text	ルールに対するCREATERULEコマンドを取得
pg_get_ruledef(rule_oid, pretty_bool)	text	ルールに対するCREATERULEコマンドを取得
pg_get_serial_sequence(table_name, column_name)	text	serial、smallserial、またはbigserial列が使用するシーケンス名の取得
pg_get_triggerdef(trigger_oid)	text	トリガに対するCREATE[CONSTRAINT]TRIGGERコマンドの取得
pg_get_triggerdef(trigger_oid, pretty_bool)	text	トリガに対するCREATE[CONSTRAINT]TRIGGERコマンドの取得
pg_get_userbyid(role_oid)	name	与えられたOIDでロール名を取得
pg_get_viewdef(view_name)	text	ビューまたはマテリアライズドビューの元になるSELECTコマンドを取得(廃止予定)
pg_get_viewdef(view_name, pretty_bool)	text	ビューまたはマテリアライズドビューの元になるSELECTコマンドを取得(廃止予定)
pg_get_viewdef(view_oid)	text	ビューまたはマテリアライズドビューの元になるSELECTコマンドを取得
pg_get_viewdef(view_oid, pretty_bool)	text	ビューまたはマテリアライズドビューの元になるSELECTコマンドを取得
pg_get_viewdef(view_oid, wrap_column_int)	text	ビューまたはマテリアライズドビューの元になるSELECTコマンドを取得。フィールドを含む行は指定された列数で折り返され、成形された表示が行われます。
pg_options_to_table(reloptions)	setofrecord	格納オプションの名前/値のペアのセットを取得
pg_tablespace_databases(tablespace_oid)	setofoid	テーブル空間内にオブジェクトを所有するデータベースOID集合を取得
pg_tablespace_location(tablespace_oid)	text	指定したテーブル空間が実際に配置されているファイルシステム上のパスを取得



名前	戻り型	説明
<code>pg_typeof(any)</code>	<code>regtype</code>	指定した値のデータ型を取得
<code>collationfor(any)</code>	<code>text</code>	引数の照合順序を取得
<code>to_regclass(rel_name)</code>	<code>regclass</code>	指定のリレーシンのOIDを取得
<code>to_regproc(func_name)</code>	<code>regproc</code>	指定の関数のOIDを取得
<code>to_regprocedure(func_name)</code>	<code>regprocedure</code>	指定の関数のOIDを取得
<code>to_regoper(operator_name)</code>	<code>regoper</code>	指定の演算子のOIDを取得
<code>to_regoperator(operator_name)</code>	<code>regoperator</code>	指定の演算子のOIDを取得
<code>to_regtype(type_name)</code>	<code>regtype</code>	指定の型のOIDを取得
<code>to_regnamespace(schema_name)</code>	<code>regnamespace</code>	指定のスキーマのOIDを取得
<code>to_regrole(role_name)</code>	<code>regrole</code>	指定のロールのOIDを取得

関数`format_type`は、自身の型OIDと場合により型修飾子によって特定されるデータ型のSQL名を返します。特定の修飾子が既知でなければ型修飾子にNULLを渡します。

関数`pg_get_keywords`は、サーバが認識したSQLキーワードを記述するレコードの集合を返します。`word`列にはキーワードが含まれます。`catcode`列は種類コードで、Uは未予約(`unreserved`)、Cは列名(`column`)、Tは型名(`type`)または関数名、Rは予約語(`reserved`)です。`catdesc`列は種類を記述する文字列を含み、現地語化されている場合もあります。

`pg_get_constraintdef`、`pg_get_indexdef`、`pg_get_ruledef`、および`pg_get_triggerdef`はそれぞれ、制約、インデックス、ルール、もしくはトリガに対する作成コマンドを再構築します。(これはコマンドの元々のテキストではなく、逆コンパイルにより再構築されたテキストであることに注意してください。) `pg_get_expr`は、列のデフォルト値のような個々の式の内部形式を逆コンパイルします。システムカタログの内容を試験するときに便利です。式が`Var`を含んでいるかもしれない場合、2番目のパラメータとして参照する関連(リレーシンの)OIDを指定します。`Var`がないと期待されるならゼロで充分です。`pg_get_viewdef`はビューを定義するSELECT問い合わせを再構築します。これらの関数のほとんどは2つの異形があり、そのうちの1つはオプションとして結果を「見やすく表示」します。見やすく表示された書式はより読みやすい半面、デフォルトの書式の方が今後のバージョンのPostgreSQLでも同様に解釈することができそうです。ダンプを目的とする場合は、見やすく表示する出力を使用しないでください。見やすい表示用のパラメータに`false`を渡すことで、このパラメータをまったく持たない種類の結果と同一の結果を生成します。

`pg_get_functiondef`は、関数の完全なCREATE OR REPLACE FUNCTION文を返します。

`pg_get_function_arguments`は、CREATE FUNCTIONの中に出現しなければならない形式で、引数リストを返します。`pg_get_function_result`は同様、その関数の適切なRETURNS句を返します。

`pg_get_function_identity_arguments`は、例えばALTER FUNCTIONの中に出現しなければならない形式で、関数を特定するのに必要な引数リストを返します。この形式はデフォルト値を省略します。

`pg_get_serial_sequence`は、列に関連したシーケンスの名前を返します。もし、列に関連したシーケンスが存在しなければ、NULLを返します。最初の入力パラメータはテーブル名です。スキーマを付けることもできます。2番目のパラメータは列名です。最初のパラメータは普通スキーマとテーブルですので、二重引用符付の識別子としては解釈されません。つまり、デフォルトで小文字に変換されます。一方2番目のパラメータは単なる列名であり、二重引用符付として解釈され、その大文字小文字は保持されます。この関数は、シーケンス関数に渡すことができるよう適切な書式で値を返します(「[シーケンス操作関数](#)」を参照)。この関連付けはALTER SEQUENCE OWNED BYにより変更、削除することができます。(この関数はおそらく`pg_get_owned_sequence`と呼ばれるべきでした。現在の名前は、通常は`serial`や`bigserial`列で使われることからきています。)

`pg_get_userbyid`はそのOIDで与えられたロールの名前を抽出します。

`pg_options_to_table`は、`pg_class.reloptions`または`pg_attribute.attoptions`が渡されたときに、格納オプションの名前と値のペア(`option_name/option_value`)の集合を返します。

`pg_tablespace_databases`によりテーブル空間を調べることができます。これは、そのテーブル空間内に格納されたオブジェクトを持つデータベースのOIDの集合を返します。この関数が何らかの行を返した場合、このテーブル空間は空ではなく、削除することができません。テーブル空間内に格納された特定のオブジェクトを表示するためには、`pg_tablespace_databases`で識別されたデータベースに接続し、その`pg_class`カタログに問い合わせを行う必要があります。

`pg_typeof`は、渡される値のデータ型のOIDを返します。これはトラブル解決作業、または動的にSQL問い合わせを生成するのに便利です。この関数は、OID型の別名である`regtype`を返すものとして宣言されます(「[オブジェクト識別子データ型](#)」を参照)。つまり、比較が目的ならOIDと同一ですが、型名として表示されます。以下に例をあげます。

```
SELECT pg_typeof(33);

 pg_typeof
-----
 integer
(1 row)

SELECT typlen FROM pg_type WHERE oid = pg_typeof(33);
 typlen
-----
      4
(1 row)
```

`collation for`式は、それに渡された値の照合順序を返します。例を示します。

```
SELECT collation for (description) FROM pg_description LIMIT 1;
 pg_collation_for
-----
 "default"
(1 row)

SELECT collation for ('foo' COLLATE "de_DE");
 pg_collation_for
-----
 "de_DE"
(1 row)
```

値には引用符が付けられ、またはスキーマ修飾されることがあります。もし引数の式から何も照合順序が得られなかった場合、NULLが返されます。もし引数が照合順序をサポートしないデータ型だった場合、エラーとなります。

`to_regclass`、`to_regproc`、`to_regprocedure`、`to_regoper`、`to_regoperator`、`to_regtype`、`to_regnamespace`、`to_regrole`関数はリレーション、関数、演算子、型、スキーマ、ロールの名前をそれぞれ

れregclass、regproc、regprocedure、regoper、regoperator、regtype、regnamespace、regrole型のオブジェクトに変換します。数値OIDを受け付けず、名前が見つからない(もしくは、to\_regprocとto\_regoperでは、与えられた名前が複数のオブジェクトに一致する)場合にはエラーを発生するのではなくnullを返すという点で、これらの関数はテキストからのキャストとは異なります。

表9.61「オブジェクト情報とアドレスの関数」にデータベースオブジェクトの識別とアドレスに関連する関数を示します。

表9.61 オブジェクト情報とアドレスの関数

名前	戻り型	説明
pg_describe_object(catalog_id, object_id, object_sub_id)	text	データベースオブジェクトの説明の取得
pg_identify_object(catalog_id, object_id, object_sub_id)	typetext, schematext, nametext, identitytext	データベースオブジェクトの識別の取得
pg_identify_object_as_address(catalog_id, object_id, object_sub_id)	typetext, nametext[], argstext[]	データベースオブジェクトのアドレスの外部表現を取得
pg_get_object_address(typetext, nametext[], argstext[])	catalog_id, object_id, object_sub_id int32	データベースオブジェクトのアドレスの外部表現から、アドレスを取得

pg\_describe\_objectはカタログOID、オブジェクトOID、もしくはサブオブジェクトOID(0のこともある)で指定されたデータベースオブジェクトのテキストによる説明を返します。この説明はサーバの設定に依存しますが、人が読んでわかる、そして翻訳も可能になることを目的としたのもです。これはpg\_dependカタログに格納されたオブジェクトの識別判断の際に有用です。

pg\_identify\_objectはカタログOID、オブジェクトOID、そしてサブオブジェクトID(0のこともある)により指定されるデータベースオブジェクトを一意に特定するために十分な情報を含む行を返します。この情報は機械による読み取りを目的としており、決して翻訳されません。typeはデータベースオブジェクトの型を識別するものです。schemaはオブジェクトが所属するスキーマの名前ですが、スキーマに所属しないオブジェクト型の場合はNULLになります。nameは(必要なら引用符で括った)オブジェクトの名前ですが、(適切ならスキーマ名と合わせて)オブジェクトの一意識別子として使用できる場合のみ指定し、それ以外の場合はNULLにします。identityは完全なオブジェクトの識別で、オブジェクトの型に依存した正確なフォーマットを持っています。フォーマット内の各部分はスキーマ修飾されており、必要に応じて引用符で括られます。

pg\_identify\_object\_as\_addressはカタログOID、オブジェクトOID、そしてサブオブジェクトID(0のこともある)により指定されるデータベースオブジェクトを一意に特定するために十分な情報を含む行を返します。返される情報は現在のサーバに依存しません。つまり、他のサーバで全く同じ名前を付けられたオブジェクトを識別するために使うことができます。typeはデータベースオブジェクトの型を識別するものです。nameとargsは文字列の配列で、それらが組み合わされてオブジェクトへの参照を構成します。これらの3つの列は、オブジェクトの内部アドレスを取得するためにpg\_get\_object\_addressに渡すことができます。この関数はpg\_get\_object\_addressの逆関数です。

pg\_get\_object\_addressは、型、オブジェクト名および引数の配列で指定されたデータベースオブジェクトを一意に特定するために十分な情報を含む行を返します。返される値は、pg\_dependなどのシステムカタログで使用されるもので、pg\_identify\_objectやpg\_describe\_objectなど他のシステム関数に渡すことができます。catalog\_idはオブジェクトを含むシステムカタログのOIDです。object\_idはオブジェクト自体のOIDです。object\_sub\_idはオブジェクトのサブID、なければ0です。この関数はpg\_identify\_object\_as\_addressの逆関数です。

表9.62「コメント情報関数」に示される関数は、`COMMENT`コマンドによって以前に保存されたコメントを抽出します。指定されたパラメータに対するコメントが存在しない場合、`NULL`値が返されます。

表9.62コメント情報関数

名前	戻り型	説明
<code>col_description(table_oid, column_number)</code>	<code>text</code>	テーブル列のコメントを取得
<code>obj_description(object_oid, catalog_name)</code>	<code>text</code>	データベースオブジェクトのコメントを取得
<code>obj_description(object_oid)</code>	<code>text</code>	データベースオブジェクトのコメントを取得 (廃止予定)
<code>shobj_description(object_oid, catalog_name)</code>	<code>text</code>	共有データベースオブジェクトのコメントを取得

`col_description()`関数は、テーブルのOIDとその列番号で指定されるテーブルの列のコメントを返します。  
(`obj_description()`関数は、テーブル列自体がOIDを所有していませんので、テーブル列に対して使用することはできません。)

`obj_description()`関数の2つのパラメータを取る形式はそのOIDと保有しているシステムカタログの名前で指定されたデータベースオブジェクトのコメントを返します。例えば、`obj_description(123456, 'pg_class')`はOID 123456を持つテーブルのコメントを抽出します。  
`obj_description()`関数の単一パラメータ形式はオブジェクトのOIDのみ必要とします。異なったシステムカタログに渡ってOIDが一意である保証はないことから廃止予定です。従って、間違ったコメントが返ることがあります。

`shobj_description`は、共有オブジェクトのコメント取得のために使用されることを除いて、`obj_description`と同じように使用されます。一部のシステムカタログは、各クラスタ内のデータベース全体に対して大域的で、これらのコメントも同様に大域的に格納されます。

表9.63「トランザクションIDとスナップショット」で示される関数はサーバトランザクション情報をエクスポートできる形式で提供します。これら関数の主な使用目的は2つのスナップショット間でどちらのトランザクションがコミットされたのかを特定するためです。

表9.63トランザクションIDとスナップショット

名前	戻り型	説明
<code>txid_current()</code>	<code>bigint</code>	現在のトランザクションIDの取得、現在のトランザクションにIDがなければ新規に割り当てる
<code>txid_current_snapshot()</code>	<code>txid_snapshot</code>	現在のスナップショットの取得
<code>txid_snapshot_xip(txid_snapshot)</code>	<code>setofbigint</code>	スナップショットにある進行中のトランザクションIDの取得
<code>txid_snapshot_xmax(txid_snapshot)</code>	<code>bigint</code>	スナップショットのxmaxの取得
<code>txid_snapshot_xmin(txid_snapshot)</code>	<code>bigint</code>	スナップショットのxminの取得
<code>txid_visible_in_snapshot(bigint, txid_snapshot)</code>	<code>boolean</code>	スナップショットにあるトランザクションIDは可視か?(サブトランザクションIDで使えないこと)

内部トランザクションID型(xid)は32ビット幅なので40億トランザクション毎にラップします。とは言っても、これらの関数は「epoch」カウンタにより拡張された64ビット形式をエクスポートするため、インストレーションの生涯にわたってラップしないでしょう。これらの関数で使用されるデータ型、`txid_snapshot`はある特定の時間におけるトランザクションIDの可視性に関する情報を格納します。構成要素は表9.64「スナップショット構成要素」に記載されています。

表9.64スナップショット構成要素

名前	説明
<code>xmin</code>	現在実行中で最も早いトランザクションID(txid)。これより早い全てのトランザクションはコミットされて可視となっているか、またはロールバックされて消滅している。
<code>xmax</code>	まだ割り当てられていない最初のtxid。これと等しいかより大きい全てのtxidはスナップショットの時点で未開始であり、従って不可視。
<code>xip_list</code>	スナップショット時の実行中のtxid。リストはxminとxmax間の実行中のtxidのみを含む。xmaxより高位で実行中のtxidが存在することもある。xmin<=txid<xmaxであり、このリストにないtxidはスナップショット時に既に完了しており、従って、コミット状態によって、可視か消滅かのいずれか。リストには副トランザクションのtxidは含まれない。

`txid_snapshot`のテキスト表現はxmin:xmax:xip\_listです。例えば、10:20:10, 14, 15はxmin=10, xmax=20, xip\_list=10, 14, 15を意味します。

表9.65「コミットされたトランザクションの情報」に示す関数は、コミット済みのトランザクションに関する情報を提供します。これらの関数は主に、トランザクションがいつコミットされたかについての情報を提供します。これらは、設定オプション`track_commit_timestamp`が有効な時にのみ、しかもそれが有効にされた後にコミットされたトランザクションについてのみ有意なデータを提供します。

表9.65コミットされたトランザクションの情報

名前	戻り型	説明
<code>pg_xact_commit_timestamp(xid)</code>	<code>timestampwithtimezone</code>	トランザクションのコミットのタイムスタンプを取得
<code>pg_last_committed_xact()</code>	<code>xidxid,timestampwithtimezone</code>	最後にコミットされたトランザクションのトランザクションIDとコミットのタイムスタンプを取得

## 9.26. システム管理関数

本節で説明する関数は、PostgreSQLインストレーションの制御と監視を行うために使用されます。

### 9.26.1. 構成設定関数

表9.66「構成設定関数」は、実行時設定パラメータの問い合わせや変更を使用できる関数を示しています。

表9.66構成設定関数

名前	戻り型	説明
<code>current_setting(setting_name)</code>	text	現在の設定値の取得
<code>set_config(setting_name, new_value, is_local)</code>	text	パラメータを設定し、新規値を返す

関数`current_setting`は、設定`setting_name`の現在の値を返します。この関数は、SQLのSHOWコマンドと同じです。以下に例を示します。

```
SELECT current_setting('datestyle');

current_setting
-----
ISO, MDY
(1 row)
```

`set_config`関数は、パラメータ`setting_name`を`new_value`に設定します。ただし、`is_local`が`true`の場合、新規値は現在のトランザクションにのみ適用されます。新規値を現在のセッションに適用する場合は、代わりに`false`を使用してください。この関数は、SQLのSETコマンドと同じです。以下に例を示します。

```
SELECT set_config('log_statement_stats', 'off', false);

set_config
-----
off
(1 row)
```

## 9.26.2. サーバシグナル送信関数

表9.67「サーバシグナル送信関数」に示す関数は、制御用シグナルを他のサーバプロセスに送信します。これらの関数の使用は、注記された例外を除き、大抵の場合スーパーユーザのみに制限されています。

表9.67サーバシグナル送信関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_cancel_backend(pidint)</code>	boolean	バックエンドの現在の問い合わせを取り消す。関数を呼ぶユーザが取り消す対象のバックエンドのロールのメンバーであるときも実行できます。ただし、スーパーユーザのバックエンドはスーパーユーザのみが取り消せます。
<code>pg_reload_conf()</code>	boolean	サーバプロセスに構成ファイルの再読み込みをさせる

名前	戻り型	説明
<code>pg_rotate_logfile()</code>	boolean	サーバログファイルを循環させる
<code>pg_terminate_backend(pidint)</code>	boolean	バックエンドを終了する。関数を呼ぶユーザが終了対象のバックエンドのロールのメンバーであるときも実行できます。ただし、スーパーユーザのバックエンドはスーパーユーザのみが終了できます。

これらのそれぞれの関数は成功の場合true(真)を返し、そうでない場合はfalse(偽)を返します。

`pg_cancel_backend`と`pg_terminate_backend`は(それぞれ、SIGINTまたはSIGTERM)シグナルをプロセス識別子で特定されたバックエンドプロセスに送ります。使用中のバックエンドのプロセス識別子は`pg_stat_activity`ビューのpid列から、もしくは、(Unixではps、WindowsではTask Managerにより)サーバ上のpostgresプロセスをリストすることで見つけられます。実行中のバックエンドのロールは`pg_stat_activity`のusername列から確認することができます。

`pg_reload_conf`はSIGHUPシグナルをサーバに送り、その結果全てのサーバプロセスが構成ファイルを再読み込みすることになります。

`pg_rotate_logfile`はログファイルマネージャに即座に新規出力ファイルに切替えるよう信号を送ります。これは組み込みログ取得が起動している場合のみ有効です。起動していない場合はログファイルマネージャの子プロセスが存在しない理由からです。

### 9.26.3. バックアップ制御関数

表9.68「バックアップ制御関数」に示す関数はオンラインバックアップの作成を支援するものです。これらの関数は、リカバリ中には実行できません(`pg_is_in_backup`、`pg_backup_start_time`、および`pg_xlog_location_diff`は除く)。

表9.68 バックアップ制御関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_create_restore_point(nametext)</code>	pg_lsn	リストア実行用に名前付けされたポイントを作成(スーパーユーザのみ実施可能です)
<code>pg_current_xlog_insert_location()</code>	pg_lsn	現在のトランザクションログの挿入位置の取得
<code>pg_current_xlog_location()</code>	pg_lsn	現在のトランザクションログの書き込み位置を取得
<code>pg_start_backup(labeltext[, fastboolean])</code>	pg_lsn	オンラインバックアップの実行準備(スーパーユーザかレプリケーション用のロールでのみ実施可能です)
<code>pg_stop_backup()</code>	pg_lsn	オンラインバックアップの実行の終了(スーパーユーザかレプリケーション用のロールでのみ実施可能です)
<code>pg_is_in_backup()</code>	bool	オンラインでの排他的バックアップが実行中は真。

名前	戻り型	説明
<code>pg_backup_start_time()</code>	<code>timestampwithtimezone</code>	実行中のオンライン排他的バックアップの開始時刻を取得。
<code>pg_switch_xlog()</code>	<code>pg_lsn</code>	新しいトランザクションログファイルへの強制移行(スーパーユーザのみ実施可能です)
<code>pg_xlogfile_name(locationpg_lsn)</code>	<code>text</code>	トランザクションログの位置を表す文字列をファイル名に変換
<code>pg_xlogfile_name_offset(locationpg_lsn)</code>	<code>text,integer</code>	トランザクションログの位置を表す文字列を、ファイル名とファイル内の10進のバイトオフセットに変換
<code>pg_xlog_location_diff(locationpg_lsn, locationpg_lsn)</code>	<code>numeric</code>	2つのトランザクションログの位置差分を算出

`pg_start_backup`は、ユーザが任意に定義したバックアップラベルを受け付けます。(通常、格納に使用するバックアップダンプファイルにちなんだ名前が付けられます。) この関数は、データベースクラスタのデータディレクトリにバックアップラベルファイル(`backup_label`)および`pg_tblspc`/ディレクトリにリンクがあるならテーブル空間マップファイル(`tablespace_map`)を書き出し、チェックポイントを実行し、トランザクションログのバックアップ開始位置をテキスト形式で返します。ユーザはこの結果値を無視することができますが、便利なことあるので提供されています。

```
postgres=# select pg_start_backup('label_goes_here');
 pg_start_backup
-----
 0/D4445B8
(1 row)
```

オプションのboolean型パラメータがあります。trueであれば、できる限り高速に`pg_start_backup`を実行します。これは、即時のチェックポイントを強制するため、I/O 操作の急激な増加を引き起こし、実行中の問い合わせ全てを遅延させることがあります。

`pg_stop_backup`は、`pg_start_backup`で作成されたラベルファイルおよび、もしあれば`tablespace_map`ファイルを削除し、トランザクションログ格納領域にバックアップ履歴ファイルを作成します。履歴ファイルには`pg_start_backup`で付与されたラベル、バックアップのトランザクションログの位置の開始位置、終了位置、バックアップ開始時刻、終了時刻が含まれます。戻り値は、バックアップの終了トランザクションログの位置です(これも同様に無視可能です)。終了位置を記録した後、現在のトランザクションログの挿入位置は自動的に、次のトランザクションログファイルに進みます。ですので、終了トランザクションログファイルをすぐにアーカイブし、バックアップを完了させることができます。

`pg_switch_xlog`は、次のトランザクションログファイルに移動し、現在のファイルをアーカイブできるようにします(継続的アーカイブを使用することを前提とします)。戻り値は、完了した現在のトランザクションログファイル内の終了トランザクションログの位置に1を加えたものです。前回のトランザクションログファイルの切り替えからトランザクションログに変化がなければ、`pg_switch_xlog`は何もせずに、現在使用中のトランザクションログファイルの開始位置を返します。

`pg_create_restore_point`はリカバリターゲットとして使用可能な名前付けされたトランザクションログレコードを生成し、それに該当するログ位置を返します。与えられた名前は、どこまでリカバリをするかを明示的に指定する`recovery_target_name`パラメータに使用することができます。リカバリ処理はリカバリターゲットに指定



した名前と一致した最初の時点で終了するため、同じ名前でも複数のリストアポイントを作成することは避けてください。

`pg_current_xlog_location`は、上記の関数で使用される同一の書式で現在のトランザクションログの書き込み位置を表示します。同様に`pg_current_xlog_insert_location`は、現在のトランザクションログの挿入位置を表示します。挿入位置は「論理的」な任意の時点のトランザクションログの終了位置です。一方、書き込み位置は、サーバの内部バッファから書き出された実際の終了位置です。書き込み位置はサーバ外部から検証可能なものの終端です。通常は、部分的に完了したトランザクションログファイルのアーカイブ処理を行いたい場合に必要とされるものです。挿入位置はサーバをデバッグする際に主に使用されます。これらはどちらも読み取りのみの操作であり、スーパーユーザ権限を必要としません。

`pg_xlogfile_name_offset`を使用して、上記いずれの関数の結果からも、対応するトランザクションログファイルとバイトオフセットを取り出すことができます。以下に例を示します。

```
postgres=# SELECT * FROM pg_xlogfile_name_offset(pg_stop_backup());
      file_name      | file_offset
-----+-----
 00000001000000000000000D |      4039624
(1 row)
```

同様に、`pg_xlogfile_name`は、トランザクションログファイル名のみを取り出します。指定したトランザクションログの位置が正確にトランザクションログファイルの境界であった場合、これらの両関数は前のトランザクションログファイルの名前を返します。通常これは、トランザクションログファイルのアーカイブ動作では好まれる動作です。前のファイルが現在のアーカイブで必要とする最後のファイルであるからです。

`pg_xlog_location_diff`は、2つのトランザクションログの位置の差分をバイト数で算出します。この関数は`pg_stat_replication`や表9.68「バックアップ制御関数」に示される関数と併用することで、レプリケーションの遅延の確認に使用できます。

これらの関数の正しい使用方法については、「[継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)」を参照してください。

## 9.26.4. リカバリ制御関数

表9.69「リカバリ情報関数」に示される関数は、スタンバイサーバの現在のステータス情報を提供します。これらの関数はリカバリ中、および通常稼働時に実行することができます。

表9.69リカバリ情報関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_is_in_recovery()</code>	bool	まだリカバリ実施中であれば真を返します。
<code>pg_last_xlog_receive_location()</code>	pg_lsn	ストリーミングレプリケーションにより受信されディスクに書き込まれた、トランザクションログの最後の位置を取得します。ストリーミングレプリケーションが実施されている場合は、この値が単調に増加していくでしょう。リカバリが完了した場合、受信されディスクに書き込まれた最後のWALレコードの位置

名前	戻り型	説明
		の値がそのまま残ります。ストリーミングレプリケーションが無効、もしくは開始されていない場合、この関数はNULLを返します。
pg_last_xlog_replay_location()	pg_lsn	リカバリ中に再生された最後のトランザクションログの位置を取得します。リカバリが実施されている場合は、この値が単調に増加していくでしょう。リカバリが完了した場合は、リカバリ時に適用された最後のWALレコードの値がそのまま残ります。もしサーバがリカバリ無しで普通に起動された場合、この関数はNULLを返します。
pg_last_xact_replay_timestamp()	timestampwithtimezone	リカバリ中に再生された最後のトランザクションのタイムスタンプを取得します。このタイムスタンプは、プライマリにて該当するトランザクションがコミット、もしくはアボートされた際のWALレコードが生成された時間です。リカバリ中に何のトランザクションも再生されていない場合、この関数はNULLを返します。リカバリがまだ実行中の場合、この関数の戻り値は単調に増加します。リカバリが完了している場合、この関数の戻り値はリカバリ中に再生した最後のトランザクションの時間のまま変化しません。サーバがリカバリ処理無しに正常に開始された場合、この関数はNULLを返します。

表9.70「リカバリ制御関数」に示す関数は、リカバリの進行を制御する関数です。これらの関数はリカバリ中のみ実行することが可能です。

表9.70リカバリ制御関数

名前	戻り型	説明
pg_is_xlog_replay_paused()	bool	リカバリが停止中であれば真を返す
pg_xlog_replay_pause()	void	即座にリカバリを停止する(スーパーユーザに限定)
pg_xlog_replay_resume()	void	もしリカバリ停止中であれば再開する(スーパーユーザに限定)

リカバリ停止中は、それ以降のデータベースへの変更は適用されません。ホットスタンバイ側では、新しい問い合わせはすべて、同じ一貫性を持ったデータベースのスナップショットを参照することになります。そしてリカバリが再開されるまで、これ以上の問い合わせの競合は発生しません。

ストリーミングレプリケーションが無効の場合、停止状態はいつまでも問題なく継続するでしょう。ストリーミングレプリケーションの実行中は、WALレコードの受信が継続され、停止時間、WALの生成速度、ディスクの残存容量によりますが、ディスク溢れが発生する可能性があります。

## 9.26.5. スナップショット同期関数

PostgreSQLはデータベースのセッションに対して、それらのスナップショットを同期させることが可能です。スナップショットは、そのスナップショットを使用しているトランザクションにどのデータが可視かを決定します。同期スナップショットは、2つ以上のセッションにおいて、全く同じデータベース内容を見たい場合に必要となります。単に2つのセッションが独立してそれぞれのトランザクションを開始するだけでは、第3のトランザクションのコミットが、2つのトランザクションのSTART TRANSACTIONの狭間で実行され、そのため一方のトランザクションではそのコミット結果が見え、他方では見えないという可能性が常にあります。

このような問題を解決するため、PostgreSQLではトランザクションが使用しているスナップショットをエクスポートできるようになっています。エクスポートしたトランザクションが開かれ続けている限り、他のトランザクションがそれをインポートすることができ、そしてこれにより最初のトランザクションと正確に同じとなるデータベースの可視性を保証されます。ただし、これらの(スナップショットを共有している)トランザクションによって発生したデータベースへの変更は、コミットされていないトランザクションによる変更と同様に、(スナップショットを共有している)他のトランザクションには見えません。つまり、既存データに対しては同期されますが、それら自身による変更については通常の振る舞いをします。

スナップショットは、[表9.71「スナップショット同期関数」](#)に示すpg\_export\_snapshot関数を用いてエクスポートされ、[SET TRANSACTION](#)コマンドを用いてインポートされます。

表9.71 スナップショット同期関数

名前	戻り値型	説明
pg_export_snapshot()	text	現在のスナップショットを保存し、その識別子を返す

pg\_export\_snapshot関数は現在のスナップショットを保存し、そのスナップショットを識別するtext文字列を返します。この文字列はスナップショットをインポートしたい(データベース外の)クライアントに渡されなければなりません。エクスポートしたトランザクションが終わるまでの間のみ、そのスナップショットをインポートすることができます。必要ならばトランザクションは複数のスナップショットをエクスポートできます。REPEATABLE READや上位の隔離レベルでは、トランザクションはその有効期間の間同じスナップショットを使用しますので、これはREAD COMMITTEDトランザクションでのみ有用であることに注意してください。一旦スナップショットをエクスポートしたトランザクションでは、[PREPARE TRANSACTION](#)による準備を使用することができなくなります。

エクスポートしたトランザクションの使用法の詳細については[SET TRANSACTION](#)を参照してください。

## 9.26.6. レプリケーション関数

[表9.72「レプリケーションSQL関数」](#)に示す関数はレプリケーション機能を制御したり、情報を取得したりするためのものです。基盤となっている機能の情報に関しては「[ストリーミングレプリケーション](#)」、「[レプリケーションスロット](#)」、[47章レプリケーション進捗の追跡](#)を参照してください。これらの関数の使用はスーパーユーザに限定されています。

これらの関数の多くには、レプリケーションプロトコルに等価なコマンドがあります。「[ストリーミングレプリケーションプロトコル](#)」を参照してください。

「[バックアップ制御関数](#)」、「[リカバリ制御関数](#)」、「[スナップショット同期関数](#)」に書かれている関数もレプリケーションに関係するものです。

表9.72レプリケーションSQL関数

関数	戻り値型	説明
<code>pg_create_physical_replication_slot(slot_name)</code>	<code>(slot_name, xlog_positionpg_lsn)</code>	<code>slot_name</code> という名前の新しい物理レプリケーションスロットを作成します。物理スロットからのストリーミングの変更はストリーミングレプリケーションプロトコルでのみ可能です。「 <a href="#">ストリーミングレプリケーションプロトコル</a> 」を参照してください。レプリケーションプロトコルコマンド <code>CREATE_REPLICATION_SLOT...PHYSICAL</code> に対応します。
<code>pg_drop_replication_slot(slot_name)</code>	<code>void</code>	<code>slot_name</code> という名前の物理もしくは論理レプリケーションスロットを削除します。レプリケーションプロトコルコマンド <code>DROP_REPLICATION_SLOT</code> と同じです。
<code>pg_create_logical_replication_slot(slot_name, pluginname)</code>	<code>(slot_name, xlog_positionpg_lsn)</code>	出力プラグイン <code>plugin</code> を使用して、 <code>slot_name</code> という名前の新しい論理(デコード)レプリケーションスロットを作成します。この関数を呼び出すのはレプリケーションプロトコルコマンド <code>CREATE_REPLICATION_SLOT...LOGICAL</code> と同じ効果があります。
<code>pg_logical_slot_get_changes(slot_name, upto_lsnpg_lsn, upto_nchangesint, VARIADICOPTIONstext[])</code>	<code>(locationpg_lsn, xidxid, datatext)</code>	変更が最後に消費された時点から開始して、スロット <code>slot_name</code> の変更を返します。 <code>upto_lsn</code> と <code>upto_nchanges</code> が <code>NULL</code> ならば論理デコードはWALの最後まで続きます。 <code>upto_lsn</code> が非 <code>NULL</code> であれば、デコードは指定されたLSNより前にコミットされたトランザクションのみを含みます。 <code>upto_nchanges</code> が非 <code>NULL</code> であれば、デコードにより生成された行の数が指定された値を越えたときに、デコードは止まります。しかしながら、新しいトランザクションの各コミットをデコードして生成された行を追加した後でしかこの制限は確認されませんので、実際に返される行の数は大きいかもしれないことに注意してください。
<code>pg_logical_slot_peek_changes(slot_name, upto_lsnpg_lsn, upto_nchangesint, VARIADICOPTIONstext[])</code>	<code>(locationtext, xidxid, datatext)</code>	変更が消費されないということを除いて、 <code>pg_logical_slot_get_changes()</code> 関数と同じように振る舞います。すなわち、将来の呼び出しでは再び同じものが返ります。
<code>pg_logical_slot_get_binary_changes(slot_name, upto_lsnpg_lsn, upto_nchangesint, VARIADICOPTIONstext[])</code>	<code>(locationpg_lsn, xidxid, databytea)</code>	変更は <code>bytea</code> として返されるということを除いて <code>pg_logical_slot_get_changes()</code> 関数と同じように振る舞います。

関数	戻り値型	説明
<code>pg_logical_slot_peek_binary_changes(slot_name, upto_lsn, upto_n_changes, VARIADICOPTIONSTEXT[])</code>	<code>(location pg_lsn, xidxid, data bytea)</code>	変更はbyteaとして返され消費されないということを除いてpg_logical_slot_get_changes()関数と同じように振る舞います。すなわち、将来の呼び出しでは再び同じものが返ります。
<code>pg_replication_origin_create(node_name, text)</code>	oid	指定した外部名でレプリケーション起点を作成し、割り当てられた内部IDを返します。
<code>pg_replication_origin_drop(node_name, text)</code>	void	以前に作成されたレプリケーション起点を、それに関連するすべての再生の進捗も含めて削除します。
<code>pg_replication_origin_oid(node_name, text)</code>	oid	レプリケーション起点を名前を検索し、内部IDを返します。相当するレプリケーション起点が見つからない場合はエラーが発生します。
<code>pg_replication_origin_session_setup(node_name, text)</code>	void	現在のセッションに、指定の起点から再生中であると印を付け、再生の進捗が追跡できるようにします。元に戻すにはpg_replication_origin_session_reset()を使って下さい。以前に起点が設定されていない場合にのみ使うことができます。
<code>pg_replication_origin_session_reset()</code>	void	pg_replication_origin_session_setup()の効果を取り消します。
<code>pg_replication_origin_session_is_setup()</code>	bool	現在のセッションで、レプリケーション起点が設定されたかどうかを返します。
<code>pg_replication_origin_session_progress(flush bool)</code>	pg_lsn	現在のセッションで設定されたレプリケーション起点の再生位置を返します。パラメータflushにより、対応するローカルトランザクションがディスクにフラッシュされていることが保証されるかどうかを決定します。
<code>pg_replication_origin_xact_setup(origin_lsn, pg_lsn, origin_timestamp timestamptz)</code>	void	現在のトランザクションに、指定のLSNおよびタイムスタンプでコミットしたトランザクションを再生中であると印をつけます。事前にレプリケーション起点がpg_replication_origin_session_setup()を使って設定されている場合にのみ呼び出せます。
<code>pg_replication_origin_xact_reset(origin_lsn, pg_lsn, origin_timestamp timestamptz)</code>	void	pg_replication_origin_xact_setup()の効果を取り消します。2つの引数はPostgreSQL 9.5の開発サイクルにおいて間違っ導入されてしまったものですが、pg_replication_origin_xact_reset()は実際にはそれらを全く使用しません。従って、引数としてはNULLを除くどんなダミー値でも安全に指

関数	戻り値型	説明
		定することができます。この誤りは将来のリリースで修正されるでしょう。
<code>pg_replication_origin_advance(node_name text, pospg_lsn)</code>	void	指定したノードのレプリケーションの進捗を、指定の位置に設定します。これは主に設定変更の後に初期位置や新しい位置を設定するときなどに役立ちます。この関数を不注意に使うと、レプリケーションデータが一貫性を失うかもしれないことに注意して下さい。
<code>pg_replication_origin_progress(node_name text, flush bool)</code>	pg_lsn	指定したレプリケーション起点の再生位置を返します。パラメータflushにより、対応するローカルトランザクションがディスクにフラッシュされていることが保証されるかどうかを決定します。

## 9.26.7. データベースオブジェクト管理関数

表9.73「データベースオブジェクト容量関数」で示された関数はデータベースオブジェクトのディスク領域を計算します。

表9.73 データベースオブジェクト容量関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_column_size(any)</code>	int	特定の値を格納するのに使用される(場合により圧縮された)バイト数
<code>pg_database_size(oid)</code>	bigint	指定されたOIDのデータベースで使用されるディスク容量
<code>pg_database_size(name)</code>	bigint	指定された名前のデータベースで使用されるディスク容量
<code>pg_indexes_size(regclass)</code>	bigint	指定されたテーブルに付与されたインデックスで使用される総ディスク容量。
<code>pg_relation_size(relation regclass, fork text)</code>	bigint	指定されたテーブルまたはインデックスの指定されたフォーク('main', 'fsm', 'vm' または 'init')で使用されるディスク容量
<code>pg_relation_size(relation regclass)</code>	bigint	<code>pg_relation_size(..., 'main')</code> の省略表現
<code>pg_size_pretty(bigint)</code>	text	64ビット整数で表現されたサイズ(バイト数)を、サイズの単位をつけた可読性が高い書式に変換
<code>pg_size_pretty(numeric)</code>	text	numeric値で表現されたサイズ(バイト数)を、サイズの単位をつけた可読性が高い書式に変換

名前	戻り型	説明
<code>pg_table_size(regclass)</code>	<code>bigint</code>	指定されたテーブルで使用されるディスク容量、インデックスは除外する(しかしTOAST、空き領域マップ、可視性マップは含む)
<code>pg_tablespace_size(oid)</code>	<code>bigint</code>	指定されたOIDを持つテーブル空間で使用されるディスク容量
<code>pg_tablespace_size(name)</code>	<code>bigint</code>	指定された名前を持つテーブル空間で使用されるディスク容量
<code>pg_total_relation_size(regclass)</code>	<code>bigint</code>	指定されたテーブルで使用される、すべてのインデックスとTOASTデータを含むディスク総容量

`pg_column_size`は任意の個別のデータ値を格納するのに使用されている領域を示します。

`pg_total_relation_size`は、テーブルまたはTOASTテーブルのOIDまたは名前を受け付け、指定されたテーブルと関連する全てのインデックスで使用される総ディスク容量を返します。この関数は`pg_table_size` + `pg_indexes_size`の結果と等しいです。

`pg_table_size`は、テーブルのOIDまたは名前を受け付け、インデックスを除いたテーブルのみで使用されるディスク容量を返します。(TOAST領域、空き領域マップ、可視性マップは含みます。)

`pg_indexes_size`は、テーブルのOIDまたは名前を受け付け、指定されたテーブル付与されている全てのインデックスで使用されるディスク容量を返します。

`pg_database_size`と`pg_tablespace_size`はデータベースまたはテーブル空間の名前またはOIDを受け付け、そこで使用される総容量を返します。`pg_database_size`を使うためには、指定されたデータベースにCONNECT権限(デフォルトで付与されている)を持っていないければなりません。`pg_tablespace_size`を使うためには、それが現在のデータベースのデフォルトテーブル空間でない限り、指定されたテーブル空間にCREATE権限を持っていないければなりません。

`pg_relation_size`は、テーブル、インデックス、またはTOASTテーブルのOIDまたは名前を受け付け、そのリレーションの1つのフォークのディスク容量をバイト単位で返します。(たいていの目的には、高位の関数`pg_total_relation_size`や`pg_table_size`を使うのがより便利であることに注意してください。高位の関数はフォークすべての容量を合計します。) 引数1つでは、そのリレーションの主データフォークの容量を返します。2番目の引数はどのフォークを調査するかを指定するために設定できます。

- ・ 'main' を指定すると、そのリレーションの主データフォークの容量を返します。
- ・ 'fsm' を指定すると、リレーションに関連した空き領域マップ(「[空き領域マップ](#)」を参照)を返します。
- ・ 'vm' を指定すると、リレーションに関連した可視性マップ(「[可視性マップ](#)」を参照)の容量を返します。
- ・ 'init' を指定すると、もしあれば、リレーションに関連した初期化フォークの容量を返します。

`pg_size_pretty`は、適切にkB、MB、GB、もしくはTB単位を使用して目で見て判るようにその他の関数の1つの結果を整形するのに使用可能です。

上記の関数において、テーブルやインデックスを`regclass`引数として受け取って処理するものがありますが、この引数は単に`pg_class`システムカタログにあるテーブルやインデックスのOIDです。ただし、`regclass`データ型が自動で入力変換を行うため、ユーザが手動で該当するOIDを調べる必要はありません。リテラル定数のようにシングルクォートで囲んだテーブル名を記述するだけです。通常のSQL名に対する処理互換のため、テーブル名をダブルクォートで囲わない限り、テーブル名として入力された文字列は小文字に変換されます。

上記の関数に対し、既存オブジェクトに該当するものがないOIDが渡された場合はNULLが返されます。

表9.74「データベースオブジェクト位置関数」に示される関数は、データベースオブジェクトに関連する特定のディスクファイルを確認する際の手助けとなります。

表9.74データベースオブジェクト位置関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_relation_filenode(relationregclass)</code>	oid	指定されたリレーションのファイルノード番号
<code>pg_relation_filepath(relationregclass)</code>	text	指定されたリレーションのファイルパス
<code>pg_filenode_relation(tablespaceoid, filenodeoid)</code>	regclass	与えられたテーブル空間とファイルノードに関連するリレーションを見つける

`pg_relation_filenode`は、テーブル、インデックス、シーケンス、もしくはTOASTテーブルのOIDまたは名前を受け付け、現在それに充てられている「ファイルノード」番号を返します。ファイルノードは、リレーションに使用しているファイル名の基礎部分です(詳しくは「データベースファイルのレイアウト」を参照して下さい)。ほとんどのテーブルについては、結果が`pg_class.rel_filenode`と同じになります。ただし、いくつかのシステムカタログでは`rel_filenode`が0になるため、これらのシステムカタログの正しいファイルノードを取得するには、この関数を使用しなければいけません。この関数は、ビューの様にストレージに格納されないリレーションが指定された場合はNULLを返します。

`pg_relation_filepath`は`pg_relation_filenode`と似ていますが、こちらはリレーションのファイルパス名(データベースクラスタのディレクトリであるPGDATAからの相対パス)を返します。

`pg_filenode_relation`は`pg_relation_filenode`の逆です。「テーブル空間」OIDと「ファイルノード」を与えると、関連するリレーションのOIDを返します。データベースのデフォルトテーブル空間内のテーブルに対しては、テーブル空間は0と指定できます。

## 9.26.8. インデックス保守関数

表9.75「インデックス保守関数」にインデックスの保守タスクに使用できる関数を示します。

表9.75インデックス保守関数

名前	戻り型	説明
<code>brin_summarize_new_values(index_oid, regclass)</code>	integer	まだ要約されていないページ範囲を要約する

`brin_summarize_new_values`は引数としてBRINインデックスのOIDを受け取り、インデックスを検査してベーステーブル内のインデックスによって現在要約されていないページ範囲を探します。そのような範囲があれば、テーブルのページをスキャンして新しい要約インデックススタプルを作成します。インデックスに挿入された新しいページ範囲要約の数を返します。

## 9.26.9. 汎用ファイルアクセス関数

表9.76「汎用ファイルアクセス関数」で示されている関数はサーバをホスティングしているマシン上のファイルに対し、ネイティブのアクセスを提供します。データベースクラスタディレクトリと`log_directory`に存在するファイルのみがアクセス可能です。クラスタディレクトリ内のファイルに対して相対パスを、そしてログファイルに対しては`log_directory`構成設定に一致するパスを使用してください。これらの関数はスーパーユーザだけが使用できます。



表9.76汎用ファイルアクセス関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_ls_dir(dirnameetext[,missing_okboolean,include_dot_dirsboolean])</code>	setoftext	ディレクトリの内容を一覧表示する
<code>pg_read_file(filenameetext[,offsetbigint,lengthbigint[,missing_okboolean]])</code>	text	テキストファイルの内容を返す
<code>pg_read_binary_file(filenameetext[,offsetbigint,lengthbigint[,missing_okboolean]])</code>	bytea	ファイルの内容を返す
<code>pg_stat_file(filenameetext[,missing_okboolean])</code>	record	ファイルについての情報を返す

これらの関数はいずれもオプションで`missing_ok`パラメータをとり、ファイルまたはディレクトリが存在しない場合の動作を指定できます。`true`の場合、関数はNULLを返します(ただし、`pg_ls_dir`は空の結果集合を返します)。`false`の場合はエラーが発生します。デフォルトは`false`です。

`pg_ls_dir`は、指定されたディレクトリ内のすべてのファイル(およびディレクトリと他の特殊ファイル)の名前を返します。`include_dot_dirs`は「.」と「..」が結果集合に含まれるかどうかを指定します。デフォルト(`false`)ではそれらを除外しますが、それらを含めると、`missing_ok`が`true`の場合は、空のディレクトリと存在しないディレクトリを区別するために役立つでしょう。

`pg_read_file`は与えられた`offset`から始まり、最大`length`バイト(先にファイルの終りに到達すればこれより少なくなります)テキストファイルの一部を返します。`offset`が負の場合にはファイルの終りから数えた位置から読み出します。`offset`と`length`が省略された場合、ファイル全体が返されます。ファイルから読み込まれたバイトは、そのサーバの符号化方式での文字列として解釈されます。読み込んだバイト列がその符号化方式において有効でない場合にはエラーが投げられます。

`pg_read_binary_file`は、結果が`bytea`値となり、従って符号化の検査がされないことを除き、`pg_read_file`と似ています。`convert_from`関数と組み合わせることで、この関数を、指定した符号化方式でファイルの読み込むために使うことができます。

```
SELECT convert_from(pg_read_binary_file('file_in_utf8.txt'), 'UTF8');
```

`pg_stat_file`はファイル容量、最終アクセス時刻、最終更新時刻、最後にファイルステータスを変更した時刻(これはUnixプラットフォームのみ)、ファイル作成時刻(Windowsのみ)および、ディレクトリかどうかを示す`boolean`を返します。典型的な使用方法を示します。

```
SELECT * FROM pg_stat_file('filename');
SELECT (pg_stat_file('filename')).modification;
```

## 9.26.10. 勧告的ロック用関数

表9.77「[勧告的ロック用関数](#)」に示す関数は勧告的ロックを管理します。これらの関数の適切な使用方法についての詳細は、「[勧告的ロック](#)」を参照してください。

表9.77 勧告的ロック用関数

名前	戻り型	説明
<code>pg_advisory_lock(keybigint)</code>	void	セッションレベルの排他勧告的ロックを獲得
<code>pg_advisory_lock(key1int, key2int)</code>	void	セッションレベルの排他勧告的ロックを獲得
<code>pg_advisory_lock_shared(keybigint)</code>	void	セッションレベルの共有勧告的ロックを獲得
<code>pg_advisory_lock_shared(key1int, key2int)</code>	void	セッションレベルの共有勧告的ロックを獲得
<code>pg_advisory_unlock(keybigint)</code>	boolean	セッションレベルの排他勧告的ロックを解放
<code>pg_advisory_unlock(key1int, key2int)</code>	boolean	セッションレベルの排他勧告的ロックを解放
<code>pg_advisory_unlock_all()</code>	void	現在のセッションで保持している全てのセッションレベルの勧告的ロックを解放
<code>pg_advisory_unlock_shared(keybigint)</code>	boolean	セッションレベルの共有勧告的ロックを解放
<code>pg_advisory_unlock_shared(key1int, key2int)</code>	boolean	セッションレベルの共有勧告的ロックの解放
<code>pg_advisory_xact_lock(keybigint)</code>	void	トランザクションレベルの排他勧告的ロックの獲得
<code>pg_advisory_xact_lock(key1int, key2int)</code>	void	トランザクションレベルの排他勧告的ロックの獲得
<code>pg_advisory_xact_lock_shared(keybigint)</code>	void	トランザクションレベルの共有勧告的ロックの獲得
<code>pg_advisory_xact_lock_shared(key1int, key2int)</code>	void	トランザクションレベルの共有勧告的ロックの獲得
<code>pg_try_advisory_lock(keybigint)</code>	boolean	可能ならばセッションレベルの排他勧告的ロックを獲得
<code>pg_try_advisory_lock(key1int, key2int)</code>	boolean	可能ならばセッションレベルの排他勧告的ロックを獲得
<code>pg_try_advisory_lock_shared(keybigint)</code>	boolean	可能ならばセッションレベルの共有勧告的ロックを獲得
<code>pg_try_advisory_lock_shared(key1int, key2int)</code>	boolean	可能ならばセッションレベルの共有勧告的ロックを獲得
<code>pg_try_advisory_xact_lock(keybigint)</code>	boolean	可能ならばトランザクションレベルの排他勧告的ロックの獲得
<code>pg_try_advisory_xact_lock(key1int, key2int)</code>	boolean	可能ならばトランザクションレベルの排他勧告的ロックの獲得
<code>pg_try_advisory_xact_lock_shared(keybigint)</code>	boolean	可能ならばトランザクションレベルの共有勧告的ロックの獲得
<code>pg_try_advisory_xact_lock_shared(key1int, key2int)</code>	boolean	可能ならばトランザクションレベルの共有勧告的ロックの獲得

`pg_advisory_lock`は、アプリケーションが定義したリソースをロックします。キーは単一の64ビットキー値、または、2つの32ビットキー（この2つのキー空間は重複しないことに注意）によって識別されます。もし、別のセッションが同一リソースに対するロックを保持している場合、関数はリソースが利用可能になるまで待機します。ロックは排他ロックです。複数のロック要求があればスタックに積まれるため、同一リソースが3回ロックされた場合、他のセッションが使用できるように解放するためにはロック解除を3回行わなければなりません。

`pg_advisory_lock_shared`の動作は`pg_advisory_lock`と同じですが、他のセッションの共有ロックと共有できるロックである点が異なります。排他ロック要求のみ締め出されます。

`pg_try_advisory_lock`は`pg_advisory_lock`と同様ですが、この関数の場合、ロックが利用可能になるまで待機しません。ロックを即座に取得し`true`を返すか、ロックを即座に獲得できなかった場合に`false`を返すかのいずれかです。

`pg_try_advisory_lock_shared`の動作は`pg_try_advisory_lock`と同じですが、排他ロックではなく共有ロックの獲得を試みます。

`pg_advisory_unlock`は、事前に獲得したセッションレベルの勧告的排他ロックを解放します。ロックの解放に成功した場合、`true`を返します。ロックを保持していない場合、`false`を返し、さらに、SQL警告がサーバから報告されます。

`pg_advisory_unlock_shared`の動作は`pg_advisory_unlock`と同じですが、セッションレベルの勧告的共有ロックを解放する点が異なります。

`pg_advisory_unlock_all`は、現在のセッションで保持するセッションレベルの勧告的ロックをすべて解放します。（この関数は、クライアントとの接続がぶざまに切れた場合でも、セッション終了時に暗黙的に呼び出されます。）

`pg_advisory_xact_lock`の動作は`pg_advisory_lock`と同じですが、現在のトランザクションの終了時に自動的にロックが解放され、明示的なロックの解放はできません。

`pg_advisory_xact_lock_shared`の動作は`pg_advisory_lock_shared`と同じですが、現在のトランザクションの終了時に自動的にロックが解放され、明示的なロックの解放はできません。

`pg_try_advisory_xact_lock`の動作は`pg_try_advisory_lock`と同じですが、ロックが獲得できた場合は現在のトランザクションの終了時に自動的にロックが解放され、明示的なロックの解放はできません。

`pg_try_advisory_xact_lock_shared`の動作は`pg_try_advisory_lock_shared`と同じですが、ロックが獲得できた場合は現在のトランザクションの終了時に自動的にロックが解放され、明示的なロックの解放はできません。

## 9.27. トリガ関数

現在、PostgreSQLは、1つの組み込みトリガ関数`suppress_redundant_updates_trigger`を提供しており、通常の動作、つまりデータが変更されようがされまいがに関わらず常に更新をする場合とは正反対に、行のデータを実際に変更しない更新が起こらないようにします。（この通常の動作は、検査を必要としないため更新をより迅速に行い、場合によっては便利です。）

理想的には、通常実際レコード内のデータを変更しない更新の実行を避けるべきです。冗長な更新により、特に変更対象の多くのインデックスが存在する場合、無視できない不要な時間にかかるコストが発生することがあります。また、最後にはバキュームしなければならなくなる不要行が場所を取るようになります。しかし、こうした状況をクライアント側で判定することは常に簡単ではありません。また、可能であったとしても、それを検知するための式の記述はエラーを招きがちです。他の方法として、`suppress_redundant_updates_trigger`を使用

することがあります。これはデータを変更しない更新を飛ばします。しかしこの関数は注意して使用しなければなりません。このトリガはレコードごとに小さな、しかし僅かではない時間がかかります。このため、更新が影響するレコードのほとんどが実際に変更された場合、このトリガは確実に更新の実行を低速にします。

`suppress_redundant_updates_trigger`関数は以下のようにテーブルに追加できます。

```
CREATE TRIGGER z_min_update
BEFORE UPDATE ON tablename
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE suppress_redundant_updates_trigger();
```

ほとんどの場合、それぞれの行に対しこのトリガを最後に起動させる必要が生じます。トリガは名前順に起動されることを判っているとして、テーブル上に存在する可能性のある他のトリガの名前の後に続くようトリガ名を選択できます。

トリガ作成についてより詳細は[CREATE TRIGGER](#)を参照ください。

## 9.28. イベントトリガ関数

PostgreSQLはイベントトリガについての情報を取得するために以下のヘルプ関数を提供しています。

イベントトリガについての詳細は[37章イベントトリガ](#)を参照して下さい。

### 9.28.1. コマンド側での変更を捕らえる

`pg_event_trigger_ddl_commands`が`ddl_command_end`イベントトリガーに付与された関数から起動されると、各ユーザの操作によって実行されたDDLコマンドの一覧を返します。それ以外の環境から呼び出された場合はエラーが発生します。`pg_event_trigger_ddl_commands`は、実行された基となるコマンドのそれぞれについて1行を返します。1つのSQL文として実行されるいくつかのコマンドに対して、複数の行が返されることもあります。この関数は以下の列を返します。

名前	型	説明
<code>classid</code>	<code>Oid</code>	オブジェクトが属するカタログのOID
<code>objid</code>	<code>Oid</code>	カタログ内のオブジェクトのOID
<code>objsubid</code>	<code>integer</code>	オブジェクトのサブID(例:列の属性番号)
<code>command_tag</code>	<code>text</code>	コマンドのタグ
<code>object_type</code>	<code>text</code>	オブジェクトの型
<code>schema_name</code>	<code>text</code>	オブジェクトが属するスキーマの名前(あれば)。なければNULL。引用符づけされない。
<code>object_identity</code>	<code>text</code>	オブジェクトの識別子をテキスト表現したもので、スキーマ修飾される。識別内に存在するすべての識別子は、必要なら引用符で括られる。

名前	型	説明
in_extension	bool	コマンドが拡張のスクリプトの一部かどうか
command	pg_ddl_command	コマンドを内部形式で完全に表現したもの。これを直接出力することはできないが、コマンドについて他の情報を得るために、他の関数に渡すことができる。

## 9.28.2. DDLコマンドで削除されたオブジェクトの処理

関数pg\_event\_trigger\_dropped\_objectsは、それが呼ばれたsql\_dropイベントのコマンドにより削除された全てのオブジェクトのリストを返します。その他いかなる状況で呼ばれた場合、pg\_event\_trigger\_dropped\_objectsはエラーを生じさせます。pg\_event\_trigger\_dropped\_objectsは以下の列を返します。

名前	型	説明
classid	Oid	オブジェクトが所属するカタログのOID
objid	Oid	カタログ内に所有するオブジェクトのOID
objsubid	int32	(列の属性番号のような)オブジェクトの副id
original	bool	削除のルートオブジェクトを特定するために使われるフラグ
normal	bool	このオブジェクトへと至る依存関係グラフで、通常の依存があることを示すフラグ
is_temporary	bool	オブジェクトが一時オブジェクトであったことを示すフラグ
object_type	text	オブジェクトの型
schema_name	text	オブジェクトが所属しているスキーマの名前(あれば)。なければNULL。引用符づけされない。
object_name	text	スキーマと名前の組み合わせがオブジェクトに対する一意の識別子として使用可能な場合はオブジェクトの名前。そうでないときはNULL。引用符は適用されず、名前は決してスキーマで修飾されない。
object_identity	text	オブジェクト識別のテキスト表現で、スキーマ修飾される。権限のな

名前	型	説明
		かにあるそれぞれ全ての識別子は必要であれば引用符で括られる。
address_names	text[]	object_typeおよびaddress_argsと一緒にpg_get_object_address()で使うことで、同じ種類で全く同じ名前のオブジェクトを含むリモートサーバ内のオブジェクトアドレスを再作成できる配列。
address_args	text[]	上記address_namesの補足。

関数pg\_event\_trigger\_dropped\_objectsは以下のようにイベントトリガとして使用可能です。

```
CREATE FUNCTION test_event_trigger_for_drops()
    RETURNS event_trigger LANGUAGE plpgsql AS $$
DECLARE
    obj record;
BEGIN
    FOR obj IN SELECT * FROM pg_event_trigger_dropped_objects()
    LOOP
        RAISE NOTICE '% dropped object: % % % %',
            tg_tag,
            obj.object_type,
            obj.schema_name,
            obj.object_name,
            obj.object_identity;
    END LOOP;
END
$$;
CREATE EVENT TRIGGER test_event_trigger_for_drops
    ON sql_drop
    EXECUTE PROCEDURE test_event_trigger_for_drops();
```

### 9.28.3. テーブル書き換えイベントの処理

表9.78「テーブル書き換え情報」に示す関数は、table\_rewriteイベントが呼び出されたばかりのテーブルについての情報を提供します。それ以外の状況で呼び出された場合はエラーが発生します。

表9.78 テーブル書き換え情報

名前	戻り型	説明
pg_event_trigger_table_rewrite_oid()	Oid	書き換えようとしていているテーブルのOID
pg_event_trigger_table_rewrite_reason()	int	書き換えの理由を説明する理由コード。コードの正確な意味はリリースに依存する。

pg\_event\_trigger\_table\_rewrite\_oid関数はイベントトリガ内で以下のように使うことができます。

```
CREATE FUNCTION test_event_trigger_table_rewrite_oid()
  RETURNS event_trigger
  LANGUAGE plpgsql AS
$$
BEGIN
  RAISE NOTICE 'rewriting table % for reason %',
    pg_event_trigger_table_rewrite_oid()::regclass,
    pg_event_trigger_table_rewrite_reason();
END;
$$;

CREATE EVENT TRIGGER test_table_rewrite_oid
  ON table_rewrite
  EXECUTE PROCEDURE test_event_trigger_table_rewrite_oid();
```

# 第10章 型変換

意図的かどうかにかかわらず、SQLの問い合わせでは1つの式の中に異なる型を混ぜ合わせた式を持つことができます。PostgreSQLは、異なる型が混在する式の評価に関して幅広い能力を持っています。

多くの場合、ユーザは型変換機構の詳細を理解する必要はありません。しかし、PostgreSQLによって暗黙的に行われる変換は問い合わせの結果に影響を及ぼします。必要に応じて、明示的な型変換を用いて結果を目的とするものに合わせるすることができます。

本章では、PostgreSQLの型変換機構とその規定について紹介します。特定のデータ型、使用できる関数と演算子についての情報については、[8章データ型](#)と[9章関数と演算子](#)の関連する節を参照してください。

## 10.1. 概要

SQLは強く型付けされた言語です。つまり、各データ項目は、その動作と許される使用方法を決定するデータ型を所有しています。PostgreSQLには、他のSQLの実装よりもより一般的で柔軟性のある、拡張可能な型システムがあります。このために、PostgreSQLでのほとんどの型変換の動作は、特定の目的について勝手に作り上げられることなく一般的な規則で管理されています。これにより、ユーザ定義型についても型の混在する式を使用できます。

PostgreSQLのスキャナ/パーサは字句要素を、整数、非整数値、文字列、識別子、キーワードという5個の基礎カテゴリに分解します。ほとんどの非数値型定数は、まず文字列にクラス分けされます。SQL言語定義では、文字列で型の名前を指定することを許していて、パーサが正しい手順に沿って処理を始められるようにPostgreSQLも採用しています。例えば、以下のような問い合わせを考えてみましょう。

```
SELECT text 'Origin' AS "label", point '(0,0)' AS "value";
```

```
label | value  
-----+-----  
Origin | (0,0)  
(1 row)
```

この問い合わせは、`text`と`point`という2つの型を指定したりリテラル定数を持ちます。文字列リテラルに型が指定されていない場合、後述するように、後の段階で解決されるようにとりあえず場所を確保するための型である`unknown`が割り当てられます。

PostgreSQLのパーサには、個別の型変換規則が必要な4つの基礎的なSQL構成要素があります。

### 関数呼び出し

PostgreSQL型システムの大部分は、高度な関数群によって構築されています。関数は複数の引数を取ることができます。PostgreSQLでは関数のオーバーロードが可能ですので、関数名だけでは呼び出すべき関数を一意に識別できません。パーサは、提供される引数のデータ型に基づいて、正しい関数を選択しなければなりません。

### 演算子

PostgreSQLでは、(引数が2つの)二項演算子と同様に、(引数が1つの)前置、後置単項演算子を持つ式が使用できます。関数と同様、演算子もオーバーロード可能ですので、正しい演算子を選択する時に同じ問題が存在します。



## 値の格納

SQLのINSERTとUPDATE文は式の結果をテーブルの中に格納します。文内の式は対象となる列の型に一致する、または、変換できるものである必要があります。

## UNION、CASE、および関連する構文

UNIONを構成するSELECT文からの選択結果は全て、ある1つの列集合として現れなければいけませんので、各SELECT句の結果型は統一された集合に一致し変換できる必要があります。同様に、CASE構文が全体として既知の出力型を持つようになるために、CASE構文の結果式は共通の型に変換される必要があります。これはARRAY構文でもGREATEST関数、LEAST関数でも同じです。

システムカタログには、どのデータ型の間にどのような変換、すなわちキャストがあるのか、また、その変換をどのように実行するのかに関する情報を格納します。ユーザはCREATE CASTコマンドを使用してキャストを追加できます。(これは通常新しいデータ型を定義する時にまとめて行われます。組み込み型間のキャスト集合は注意深く作成されており、変更しないことが最善です。)

暗黙のキャストを持つデータ型間の処理において、適切なキャスト処理のより良い決定を行えるようパーサは追加の自律機構を備えています。データ型は、boolean、numeric、string、bitstring、datetime、timespan、geometric、network、及びユーザ定義を含むいくつかの基本的な型カテゴリに分けられます。(一覧は表49.55「[typcategoryのコード](#)」を参照してください。ですが、独自の型カテゴリを作成するのも可能なことに注意して下さい。)各カテゴリには、候補となる型の選択があった場合に、優先される1つ以上の優先される型がある場合があります。優先される型と利用可能な暗黙のキャストを注意して選択すれば、曖昧な式(複数の解析結果候補を持つもの)が有効な方法で解決されることを保証することが可能です。

全ての型変換規則は次のようないくつかの基本的な考え方に基づいて設計されています。

- ・ 暗黙的な変換は、意外な、あるいは予想できない結果を決して生成させてはなりません。
- ・ 暗黙的な型変換を必要としない問い合わせの場合、パーサやエクゼキュータに余計なオーバーヘッドがあるべきではありません。つまり、問い合わせ文がきちんとまとめられ、型が既に一致するものになっていれば、パーサ内で余計な時間を費やさず、また、問い合わせに不要な暗黙的な型変換関数が使用されないように、問い合わせは処理されるべきです。
- ・ さらに、もし問い合わせが関数のために暗黙的な変換を通常要求しており、そして、ユーザが正しい引数型を持つ関数を新しく定義した場合、パーサはこの新しい関数を使うべきであり、もはや古い関数を使うために暗黙的な変換を行わないようすべきです。

## 10.2. 演算子

演算式に参照される特定の演算子は、以下の手順を用いて決定されます。関連する演算子の優先順位により、どの下位式をどの演算子の入力と見なすかが決定されますので、この手順はこの優先順位により間接的な影響を受けることに注意して下さい。詳細は「[演算子の優先順位](#)」を参照してください。

### 演算子における型の解決

1. pg\_operatorシステムカタログから、調査の対象とする演算子を選択します。スキーマ修飾がされていない演算子名が使用される場合(通常の場合)、現行の検索パスで可視になっていて、同一の名前と引数の数を持つ演算子が調査対象であるとみなされます(「[スキーマ検索パス](#)」を参照してください)。修飾された演算子名が与えられている場合、指定されたスキーマの演算子のみが調査対象とみなされます。

- ・ 検索パスで引数のデータ型が同じである複数の演算子を検出した場合、そのパスで最初に検出された演算子のみを調査対象とみなします。引数のデータ型が異なる演算子は、検索パス内の位置に関係なく、同じように調べられます。
2. 正確に入力引数型を受け付ける演算子があるかどうか検査します。該当する演算子があれば(調査される演算子の集合内で正確に一致するものは1つしかあり得ません)、それを使用します。
    - a. 二項演算子の1つの引数がunknown型であった場合、この検査のもう片方の引数と同一の型であると仮定します。2つのunknown入力、もしくはunknown入力を伴う単項演算子が呼び出された場合、この段階では対を見つけることはありません。
    - b. 二項演算子の1つの引数がunknown型であり、もう1つがドメイン型の場合、次に両側でドメインの基本型を厳密に受け付ける演算子があるかを確認します。
  3. 最もよく合うものを検索します。
    - a. 演算子の候補のうち、入力値のデータ型が一致せず、また、(暗黙的な変換を使用して)一致するように変換できないものを破棄します。unknownリテラルは、上記の目的で何にでも変換可能とみなされます。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
    - b. 入力引数のいずれかがドメイン型であれば、以降の段階すべてでドメインの基本型であるかのように扱います。これにより、曖昧な演算子を解決するのを目的としてその基本型であるかのようにドメインが振る舞うことが確実にになります。
    - c. 全ての候補を検索し、入力型に最も正確に合うものを残します。正確に合うものが何もない場合は全ての候補を残します。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
    - d. 全ての候補を検索し、型変換が必要とされる所で(入力データ型カテゴリの)優先される型を受け付けるものを残します。優先される型を受け付けるものが何もない場合は全ての候補を残します。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
    - e. 入力引数でunknownのものがあつた場合、それらの残った候補に引数位置で受け入れられる型カテゴリを検査します。各位置において、候補がstringカテゴリを受け付ける場合は、そのカテゴリを選択します (unknown 型のリテラルは文字列のようなものですので、この文字列への重み付けは適切です)。 そうでなければ、もし残った全ての候補が同じ型カテゴリを受け入れる場合はそのカテゴリを選択します。 そうでもなければ、さらに手掛かりがなければ正しい選択が演繹されることができませんので、失敗となります。 ここで、選択された型カテゴリを受け付けない演算子候補は破棄されます。 さらに、それらカテゴリ内の優先される型を受け付ける候補が1つでもある場合、その引数の優先されない型を受け付ける候補は破棄されます。これらの検査をどれも通らなかつたら全ての候補を残します。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
    - f. もしunknownと既知の型の引数の両方があり、そして全ての既知の型の引数が同じ型を持っていた場合、unknown引数も同じ型であると仮定し、どの候補がunknown引数の位置にある型を受け付けることができるかを検査します。正確に1つの候補がこの検査を通過した場合、それを使います。それ以外は失敗します。

以下に例を示します。

## 例10.1 階乗演算子の型解決

階乗演算子として、`bigint`を引数とするものが標準カタログ内に1つのみ定義されています(!を後に付けます)。スキヤナは、以下の問い合わせ式の引数にまず`integer`型を割り当てます。

```
SELECT 40 ! AS "40 factorial";

          40 factorial
-----
815915283247897734345611269596115894272000000000
(1 row)
```

パーサはオペランドを型変換し、問い合わせは以下と等価になります。

```
SELECT CAST(40 AS bigint) ! AS "40 factorial";
```

## 例10.2 文字列連結演算子の型解決

文字列類似構文は、文字列の作業の他、複雑な拡張型の作業にも使用されます。型の指定がない文字列は、類似演算子候補に一致します。

例えば、以下は指定がない引数が1つあります。

```
SELECT text 'abc' || 'def' AS "text and unknown";

          text and unknown
-----
          abcdef
(1 row)
```

この場合、パーサは両引数で`text`を取る演算子があるかどうかを検索します。この演算子は存在しますので、第二引数は`text`型として解釈されるものと仮定されます。

以下は型の指定がない2つの値の連結です。

```
SELECT 'abc' || 'def' AS "unspecified";

          unspecified
-----
          abcdef
(1 row)
```

この場合、問い合わせ内に型が指定されていないので、どの型を使用すべきかについての初期の指針がありません。ですから、パーサは全ての演算子候補を検索し、文字列カテゴリとビット列カテゴリ入力を受け付ける候補を見つけます。使用できる場合は文字列カテゴリが優先されますので、文字列カテゴリが選択され、それから文字列に対して優先される型である`text`が、不明のリテラルを解決する型として使用されます。

## 例10.3 絶対値と否定演算子の型解決

PostgreSQLの演算子カタログには、前置演算子@用に複数の項目があります。これは全て各種数値データ型に対する絶対値計算を実装するものです。その1つは、数値カテゴリの優先される型であるfloat8型用の項目です。したがって、PostgreSQLは、unknownの入力があつた場合にこれを使用します。

```
SELECT @ '-4.5' AS "abs";
 abs
-----
 4.5
(1 row)
```

ここでシステムは、選択した演算子を適用する前に、unknown型のリテラルをfloat8へ暗黙的に型変換します。以下のようにfloat8が使用され、他の型が使用されていないことを検証することができます。

```
SELECT @ '-4.5e500' AS "abs";

ERROR:  "-4.5e500" is out of range for type double precision
```

一方、前置演算子~(ビット否定)は、整数データ型のみで定義され、float8用は定義されていません。ですから、~における上と同様の場合では、以下のような結果になります。

```
SELECT ~ '20' AS "negation";

ERROR:  operator is not unique: ~ "unknown"
HINT:  Could not choose a best candidate operator. You might need to add
explicit type casts.
```

これは、システムが、複数の~演算子候補のうちどれが優先されるかを決定することができなかつたため発生します。明示的なキャストを使用することで補助することができます。

```
SELECT ~ CAST('20' AS int8) AS "negation";

 negation
-----
      -21
(1 row)
```

## 例10.4 配列包含演算子の型解決

一方は既知でありもう一方は未知である入力を伴った演算子の解決のもう一つの例です。

```
SELECT array[1,2] <@ '{1,2,3}' as "is subset";

 is subset
-----
 t
```

(1 row)

PostgreSQLの演算子カタログは、<@中置演算子のためのいくつかのエントリを持っていますが、数値型配列を左側に受け付けることができるのは配列包含(anyarray <@ anyarray)と範囲包含(anelement <@ anyrange)の2つのみです。これらの多様な擬似データ型(「[疑似データ型](#)」を参照)は優先されると見なされないため、このような方法ではパーサは曖昧さを解決することができません。しかし、[ステップ 3.f](#)では、未知の型のリテラルを別の入力と同じ型であると仮定するために数値配列とみなします。今のところ2つのうち一つの演算子だけがマッチできるため、配列包含が選択されます。(範囲包含が選択された場合、演算子の右側にある文字列は正しい範囲型のリテラルではないため、エラーとなるでしょう。)

### 例10.5 ドメイン型の独自の演算子

利用者は時々ドメイン型にのみ適用される演算子を宣言しようとしています。これは可能ですが、思ったほど便利ではありません。演算子の解決規則がドメイン基本型に適用される演算子を選ぶように設計されているからです。例として、以下を考えてください。

```
CREATE DOMAIN mytext AS text CHECK(...);
CREATE FUNCTION mytext_eq_text (mytext, text) RETURNS boolean AS ...;
CREATE OPERATOR = (procedure=mytext_eq_text, leftarg=mytext, rightarg=text);
CREATE TABLE mytable (val mytext);

SELECT * FROM mytable WHERE val = 'foo';
```

この問い合わせは独自の演算子を使いません。パーサはまずmytext = mytext演算子([ステップ 2.a](#))があるか確認しますが、ありません。次にドメイン基本型textを考慮してtext = text演算子([ステップ 2.b](#))があるか確認すると、あります。そのためunknown型はtextとして解決され、text = text演算子が使われます。独自の演算子を使う唯一の方法は、「正確な一致」規則に従ってmytext = text演算子がすぐに見つかるように、リテラルを明示的にキャストすることだけです。

```
SELECT * FROM mytable WHERE val = text 'foo';
```

もし、「最善の一致」規則に達した場合、ドメイン型の演算子を積極的に差別します。そうでなければ、そのような演算子は非常に多くの「曖昧な演算子」の失敗を引き起こします。キャストの規則はドメインをその基本型からもしくは基本型へキャスト可能と考え、ドメイン演算子は基本型の似たような名前の演算子とすべて同じ状況で利用できると考えられるからです。

## 10.3. 関数

関数呼び出しによって参照される特定の関数は、以下の手順に従って解決されます。

### 関数における型の解決

1. pg\_procシステムカタログから、調査の対象とする関数を選択します。スキーマ修飾がされていない関数名が使用される場合、現行の検索パスで可視になっていて、同一の名前と引数の数を持つ関数が調査対象であるとみなされます(「[スキーマ検索パス](#)」を参照してください)。修飾された関数名が与えられている場合、指定されたスキーマの関数のみが調査対象とみなされます。

- a. 検索パスで、引数のデータ型が同じである複数の関数を検出した場合、そのパスで最初に検出された関数のみを調査対象とみなします。引数のデータ型が異なる関数は、検索パス内の位置に関係なく、同じように調べられます。
  - b. もし関数がVARIADIC型の配列パラメータを伴って定義されており、そしてVARIADICキーワードを用いずに呼ばれた場合は、呼び出しに適合するよう、一つかそれ以上の要素の型に配列のパラメータを置き換えた形で扱われます。このような拡張後は、その関数は実際の引数の型を持つので、他の非可変長の引数を持つ関数と同一になるかもしれません。この場合、検索パスで先に見つかった関数が使われます。また、同じスキーマに2つの関数が見つかった場合は非可変長の関数が優先されます。
  - c. パラメータにデフォルト値を持つ関数は、デフォルト指定可能なパラメータ位置のうち、0以上が省略されたどのような呼び出しに対しても適合すると見なされます。もし呼び出し時にこのような関数が2つ以上適合した場合、検索パスで先に見つかったものが使用されます。もし、デフォルト指定のない位置に同じパラメータ型を持つ関数(もしそれらが異なるデフォルト指定のあるパラメータのセットを持っていればあり得ます)が同じスキーマに2つ以上あった時は、システムはどの関数を使うべきか決定できず、呼び出しにより適合するものが見つからなければ「ambiguous function call」エラーが結果として返るでしょう。
2. 正確に入力引数型を受け付ける関数があるかどうか検査します。該当する関数があれば(調査される関数の集合内で正確に一致するものは1つしかあり得ません)、それを使用します (unknownを含む場合は、この段階で一致するものは決して見つかりません)。
  3. 正確に一致するものが存在しなかった場合、その関数呼び出しが特別な型変換要求であるかどうかを確認します。これは、関数呼び出しがただ1つの引数を取り、関数名が何らかのデータ型の(内部的な)名前と同一である場合に発生します。さらに、その関数の引数は、unknown型のリテラルか指定されたデータ型へのバイナリ変換可能な型か、型の入出力関数を適用することで指定された型に変換可能な型(つまり、変換が標準文字列型との間の変換である)であるかのいずれかでなければなりません。これらの条件に合う場合、関数呼び出しはCAST仕様の形式と同様に扱われます。<sup>1</sup>
  4. 最適なものを検索します。
    - a. 関数の候補のうち、入力値のデータ型が一致せず、また、(暗黙的な変換を使用して)一致するように変換できないものを破棄します。 unknownリテラルは、上記の目的で何にでも変換可能とみなされます。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
    - b. 入力引数のいずれかがドメイン型であれば、以降の段階すべてでドメインの基本型であるかのように扱います。これにより、曖昧な関数を解決するのを目的としてその基本型であるかのようにドメインが振る舞うことが確実になります。
    - c. 全ての候補を検索し、入力型に最も正確に合うものを残します。正確に合うものが何もなければ全ての候補を残します。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。

---

<sup>1</sup>この処理の理由は、実際にはキャスト関数が存在しない状況において、関数形態のキャスト仕様をサポートすることです。キャスト関数が存在する場合、慣習的に出力型に因んで名付けられます。ですので、特殊な状況を持つ必要はありません。詳細な解説については[CREATE CAST](#)を参照してください。

- d. 全ての候補を検索し、型変換が必要とされるところで(入力データ型カテゴリの)優先される型を受け付けるものを残します。優先される型を受け付けるものが何もなければ全ての候補を残します。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
- e. 入力引数でunknownのものがあつた場合、それらの残った候補に引数位置で受け入れられる型カテゴリを検査します。各位置で候補がstringカテゴリを受け付ける場合は、そのカテゴリを選択します (unknown 型のリテラルは文字列のようなものですので、この文字列への重み付けは適切です)。そうでなければ、もし残った全ての候補が同じ型カテゴリを受け入れる場合はそのカテゴリを選択します。そうでなければ、さらに手掛かりがなければ正しい選択が演繹されることができませんので、失敗となります。ここで、選択された型カテゴリを受け付けない演算子候補は破棄されます。さらに、このカテゴリ内の優先される型を受け付ける候補が1つでもある場合、その引数の優先されない型を受け付ける候補は破棄されます。これらの検査をどれも通らなかつたら全ての候補を残します。1つの候補しか残らない場合、それを使います。それ以外の場合は次の段階に進みます。
- f. もしunknownと既知の型の引数の両方があり、そして全ての既知の型の引数が同じ型を持っていた場合、unknown引数も同じ型であると仮定し、どの候補がunknown引数の位置にある型を受け付けることができるかを検査します。正確に1つの候補がこの検査を通過した場合、それを使います。それ以外は失敗します。

この「最善一致」規則は演算子と関数の型解決で同一であることに注意してください。以下に例を示します。

### 例10.6 丸め関数引数の型解決

2つの引数を取るround関数は1つしかありません 第1引数としてnumeric型、第2引数としてinteger型を取ります。ですから、以下の問い合わせは自動的に、integer型の第1引数をnumericに変換します。

```
SELECT round(4, 4);

round
-----
4.0000
(1 row)
```

問い合わせはパーサによって実質以下のように変形されます。

```
SELECT round(CAST (4 AS numeric), 4);
```

小数点を持つ数値定数はまずnumericに割り当てられますので、以下の問い合わせでは型変換が不要です。そのためかなり効率的になる可能性があります。

```
SELECT round(4.0, 4);
```

### 例10.7 部分文字列関数の型解決

substr関数は複数存在します。その1つはtextとinteger型を取ります。型の指定がない文字列定数で呼び出した場合、システムは優先されるカテゴリstring(すなわちtext型)の引数を受け付ける候補関数を選択します。

```
SELECT substr('1234', 3);
```

```

substr
-----
      34
(1 row)

```

文字列がvarchar型と宣言された場合、これはテーブルから取り出した場合が考えられますが、パーサはそれをtextになるように変換しようと試みます。

```
SELECT substr(varchar '1234', 3);
```

```

substr
-----
      34
(1 row)

```

これは以下になるようにパーサによって変換されます。

```
SELECT substr(CAST (varchar '1234' AS text), 3);
```

### 注記

パーサはpg\_castカタログからtextとvarcharがバイナリ互換、つまり、何らかの物理的な変換を行うことなく片方を受け付ける関数にもう片方を渡すことができることを学習します。したがって、この場合実際に挿入される型変換呼び出しはありません。

また、integer型の引数でこの関数が呼び出された場合、パーサはそれをtextに変換しようと試みます。

```

SELECT substr(1234, 3);
ERROR:  function substr(integer, integer) does not exist
HINT:  No function matches the given name and argument types. You might need
to add explicit type casts.

```

integerはtextへの暗黙的なキャストを持たないため、これは失敗します。成功させるには、以下のように明示的なキャストを行います。

```
SELECT substr(CAST (1234 AS text), 3);
```

```

substr
-----
      34
(1 row)

```

## 10.4. 値の格納

以下の手順に従って、テーブルに挿入される値は対象とする列のデータ型に変換されます。



## 値の格納における型変換

1. 対象に正確に一致するかどうかを检查します。
2. なければ、式を対象の型に変換してみます。もし2つの型の間の代入キャストがpg\_castカタログ(CREATE CASTを参照してください)に登録されている場合、これは可能です。あるいは、もし式がunknown型リテラルの場合、リテラル文字列の内容は対象の型の入力変換ルーチンに与えられます。
3. 対象の型に対してサイズ調整キャストがあるかどうかを检查します。サイズ調整キャストは、ある型からその同じ型へのキャストです。pg\_castカタログに1つ見つかった場合は、格納先の列に収納する前に式に適用します。こうしたキャストを実装する関数は、常にinteger型のパラメータを1つ余計に取ります。このパラメータは、格納先の列のatttypmod値を受け付けます(atttypmodの解釈方法はデータ型によって異なりますが、典型的にはその宣言された長さです)。また、キャストが明示的か暗黙的を示す、第三のbooleanパラメータを取ることもできます。サイズ検査や切り詰めなど、長さに依存したセマンティックスの適用について、キャスト関数が責任を持ちます。

### 例10.8 character格納における型変換

varchar(20)として宣言された対象の列への以下の文では、対象の大きさが正確に調整されることを示します。

```
CREATE TABLE vv (v character(20));
INSERT INTO vv SELECT 'abc' || 'def';
SELECT v, octet_length(v) FROM vv;
```

v	octet_length
abcdef	20

(1 row)

ここで実際に起こったのは、デフォルトで||演算子がtextの連結として解決できるように、2つのunknownリテラルがtextに解決されたということです。そして演算子のtext型の結果は対象の列の型に合うようにbpchar(「空白が埋められる文字」、characterデータ型の内部名)に変換されます(しかし、textからbpcharへバイナリ変換可能ですので、この型変換のために実際の関数呼び出しは挿入されません)。最後に、bpchar(bpchar, integer, boolean)サイズ調整関数がシステムカタログの中から見つかり、演算子の結果と格納する列の長さを適用します。この型特有の関数は必要とされる長さを検査し、空白の埋め込みを行います。

## 10.5. UNION、CASEおよび関連する構文

UNION SQL構文は、似ていない可能性がある型を1つの検索結果になるように適合させなければなりません。解決アルゴリズムは1つのunion問い合わせの出力列ごとに適用されます。INTERSECT構文とEXCEPT構文は、UNIONと同じ方法で、似ていない可能性がある型の解決を行います。CASE構文とARRAY構文、VALUES、GREATEST、LEASTもまた、同一のアルゴリズムを使用して、その要素式を適合させ、結果のデータ型を選択します。

### UNION、CASEおよび関連する構文の型解決

1. もし全ての入力値が同一型であり、unknownではない場合、その型として解決されます。

2. 入力のいずれかがドメイン型であれば、以降の段階すべてでドメインの基本型であるかのように扱います。<sup>2</sup>
3. もし全ての入力値がunknown型だった場合、text型(文字列カテゴリの優先される型)として解決されます。そうでない場合はunknown入力は無視します。
4. もしunknownではない入力値が全て同じ型カテゴリでなければ失敗します。
5. 最初のunknownではない入力データ型を選択します。もし存在すれば、このデータ型はそのカテゴリの優先される型です。
6. さもなくば、すべての先行する非unknownの入力値を暗黙的に変換させることができる、最後のunknownではない入力型を選択します。(少なくともリストの先頭の型はこの条件を満たす必要がありますので、常にこのような型は存在します。)
7. 全ての入力値を選択された型に変換します。指定された入力から選択された型への変換が存在しない場合は失敗します。

以下に例を示します。

#### 例10.9 Unionにおける指定された型の型解決

```
SELECT text 'a' AS "text" UNION SELECT 'b';

text
-----
a
b
(2 rows)
```

ここで、unknown型のリテラル' b' はtextへと解決されます。

#### 例10.10 簡単なUnionにおける型解決

```
SELECT 1.2 AS "numeric" UNION SELECT 1;

numeric
-----
1
1.2
(2 rows)
```

numeric型のリテラル1.2とinteger型の値1は、暗黙的にnumericにキャスト可能です。したがって、この型が使用されます。

#### 例10.11 転置されたUNIONにおける型解決

```
SELECT 1 AS "real" UNION SELECT CAST('2.2' AS REAL);
```

<sup>2</sup>演算子や関数に対するドメイン入力の取り扱いとある程度似ていて、この振舞いにより、利用者が注意して入力をすべて厳密な型であると保証する限り、ドメイン型をUNIONや類似の構成体に保存できます。そうでなければ、ドメインの基本型が優先されます。

```
real
-----
  1
 2.2
(2 rows)
```

ここで、`real`型を暗黙的に`integer`型にキャストすることはできませんが、`integer`型を暗黙的に`real`型にキャストすることはできるため、UNIONの結果データ型は`real`型として解決されます。

---

# 第11章 インデックス

インデックスは、データベースの性能を向上させるための一般的な方法です。データベースサーバでインデックスを使用すると、インデックスを使用しない場合に比べてかなり速く、特定の行を検出し抽出することができます。しかし、インデックスを使用すると、データベースシステム全体にオーバーヘッドを追加することにもなるため、注意して使用する必要があります。

## 11.1. 序文

次のようなテーブルを考えてみましょう。

```
CREATE TABLE test1 (  
    id integer,  
    content varchar  
);
```

アプリケーションはこの形式の多くの問い合わせを発行します。

```
SELECT content FROM test1 WHERE id = constant;
```

高度な準備を行っていないならば、システムで一致する項目を全て検出するためには通常、`test1`テーブル全体を1行ごとにスキャンする必要があります。`test1`に数多くの行があり、その問い合わせで返されるのが数行(おそらく0行か1行)しかない場合、これは明らかに効率が悪い方法と言えます。システムがインデックスを`id`列上で維持するように指示されていれば、一致する行を検出するのにより効率の良い方法を使うことができます。例えば、検索ツリーを数層分検索するだけで済む可能性もあります。

ほとんどのノンフィクション小説で、同じような手法が使われています。読者が頻繁に調べる用語および概念は、その本の最後にアルファベット順に索引としてまとめられています。その本に興味を持った読者は、索引(インデックス)を調べ、比較的速く簡単に該当するページを開くことができるため、見たい場所を探すために本全部を読む必要はありません。読者がよく調べそうな項目を予想するのが著者の仕事であるように、どのインデックスが実用的であるかを予測するのはデータベースプログラマの仕事です。

上述のように`id`列にインデックスを作成する場合は、以下のようなコマンドが使用できます。

```
CREATE INDEX test1_id_index ON test1 (id);
```

`test1_id_index`というインデックス名には、何を選んでも構いませんが、そのインデックスを何のために作成したかを後で思い出せるような名前を選ぶべきです。

インデックスを削除するには、`DROP INDEX`コマンドを使用します。テーブルのインデックスは、いつでも追加および削除できます。

いったんインデックスを作成すれば、それ以上の処理は必要はありません。システムは、テーブルが変更される時インデックスを更新し、シーケンシャルスキャンよりもインデックススキャンを行うことがより効率的と判断した場合、問い合わせでインデックスを使用します。しかし、問い合わせプランナで情報に基づいた判断をするためには、定期的に`ANALYZE`コマンドを実行し、統計情報を更新する必要があるかもしれません。インデックスが使

われているかどうか、およびプランナがインデックスを使わないと判断した状況および理由を調べる方法については、[14章性能に関するヒント](#)を参照してください。

インデックスは、UPDATEやDELETEコマンドの検索条件でも使用できます。インデックスは結合問い合わせでより多く使用されます。したがって、結合条件で記述されている列にインデックスを定義すれば、結合を伴った問い合わせにかかる時間もかなり短縮できます。

大規模テーブルに対するインデックス作成が長期にわたる可能性があります。デフォルトでPostgreSQLはインデックス作成と並行してテーブルを読み取る(SELECT文)ことができますが、書き込み(INSERT、UPDATE、DELETE)はインデックス作成が終わるまでブロックされます。これは多くの運用環境では受け入れられません。インデックス作成中でも並行して書き込みできるようにすることができますが、いくつか注意しなければならないことがあります。[インデックスの同時作成](#)の情報を参照してください。

インデックスが作成された後、システムでは、テーブルとインデックスとの間で常に同期を取っておく必要があります。これにより、データ操作の処理にオーバーヘッドが加わります。したがって、めったに使用されないインデックスや、まったく使用されなくなったインデックスは、削除しておいた方が良いでしょう。

## 11.2. インデックスの種類

PostgreSQLでは、B-tree、Hash、GiST、SP-GiST、GIN、BRINといった複数の種類のインデックスを使用可能です。インデックスの各種類は、異なる種類の問い合わせに最も適した、異なるアルゴリズムを使用します。デフォルトでCREATE INDEXコマンドは、B-treeインデックスを作成し、それはほとんどの一般的状況に適合します。

B-treeインデックスは、ある順番でソート可能なデータに対する等価性や範囲を問い合わせることを扱うことができます。具体的には、PostgreSQLの問い合わせプランナは、インデックスの付いた列を次の演算子を使用して比較する場合に、B-treeインデックスの使用を検討します。

<  
<=  
=  
>=  
>

また、BETWEENやINなどのこれらの演算子の組み合わせと等価な式をB-treeインデックス検索で実装することができます。インデックスの付いた列に対するIS NULLやIS NOT NULLでもB-treeインデックスを使用することができます。

オプティマイザは、パターンマッチ演算子LIKE、~を含む問い合わせでも、そのパターンが定数であり、先頭文字列を指定している場合B-treeインデックスを使用することができます。例えば、col LIKE 'foo%'またはcol ~ '^foo'です。col LIKE '%bar'では使用されません。しかし、データベースがCロケールを使用していない場合、パターンマッチ問い合わせのインデックス付けをサポートする特別な演算子クラスでインデックスを作成しなければなりません。後述の「[演算子クラスと演算子族](#)」を参照してください。なお、ILIKEと~\*でもB-treeインデックスを使用することができますが、パターンが英字以外の文字、つまり、大文字小文字の違いの影響がない文字で始まる場合のみです。

B-treeインデックスをソートされた順序でデータを受けとるために使用することもできます。これは常に単純なスキャンとソート処理より高速になるものではありませんが、よく役に立つことがあります。

ハッシュインデックスは単純な等価性比較のみを扱うことができます。問い合わせプランナでは、インデックスの付いた列を=演算子を使用して比較する場合に、ハッシュインデックスの使用を検討します。ハッシュインデックスを作成するには、以下のようなコマンドを使用してください。

```
CREATE INDEX name ON table USING HASH (column);
```

### 注意

現在ハッシュインデックス操作はWALに記録されません。そのため、データベースクラッシュの後ハッシュインデックスをREINDEXで再構築しなければならない可能性があります。また、最初のバックアップを取得して以降、ストリーミングレプリケーションやファイルベースのレプリケーションでは変更が反映されないため、その後ハッシュインデックスを使うクエリは誤った結果を返します。これらの理由により、ハッシュインデックスの使用は現在お勧めできません。

GiSTインデックスは単一種類のインデックスではなく、多くの異なるインデックス戦略を実装することができる基盤です。したがって、具体的なGiSTインデックスで使用できる演算子はインデックス戦略(演算子クラス)によって異なります。例えば、PostgreSQLの標準配布物には、複数の二次元幾何データ型用のGiST演算子クラスが含まれています。これらの演算子を使用してインデックス付けされた問い合わせをサポートします。

```
<<
&<
&>
>>
<<|
&<|
|&>
|>>
@>
<@
~=
&&
```

(これらの演算子の意味については「[幾何関数と演算子](#)」を参照してください。) 標準配布物に含まれるGiST演算子クラスは表59.1「[組込みGiST演算子クラス](#)」に記載されています。他の多くのGiST演算子クラスがcontrib群や別のプロジェクトとして利用可能です。詳細は59章[GiSTインデックス](#)を参照してください。

GiSTインデックスは以下のような「最近傍」検索を最適化する機能も持ちます。

```
SELECT * FROM places ORDER BY location <-> point '(101,456)' LIMIT 10;
```

これは指定された対象地点に最も近い10箇所を見つけ出します。繰り返しますが、これができるかどうかは使用される特定の演算子クラスに依存します。このように利用できる演算子は表59.1「[組込みGiST演算子クラス](#)」の「Ordering Operators」列に表示されています。

SP-GiSTインデックスは、GiSTインデックスと同様に様々な種類の検索を支援する基盤を提供します。SP-GiSTインデックスは広域な異なる不均衡でディスクベースのデータ構造、つまり、四分木、kd木、基数木のような実装を認めます。例えば、PostgreSQL標準配布物には、以下の演算子を使用する問い合わせに対するインデックスをサポートする2次元の点用のSP-GiST用の演算子クラスが含まれています。

```
<<
>>
~=
<@
```

<  
>

(演算子の意味は以下を参照してください「[幾何関数と演算子](#)」) 標準配布物に含まれるSP-GiSTクラスは表60.1「[組込みSP-GiST演算子クラス](#)」に記載されています。詳細は [60章SP-GiSTインデックス](#)を参照してください。

GINは転置インデックスであり、例えば配列など複数のキーを持つ値を扱うことができます。GiSTやSP-GiST同様、GINも多くの異なるユーザ定義のインデックス戦略を持つことができ、GINが使用できる具体的な演算子はインデックス戦略によって変化します。例えば、PostgreSQL標準配布物には、1次元配列用のGIN演算子クラスが含まれています。これは、以下の演算子を使用する問い合わせに対するインデックスをサポートします。

<@  
>@  
=  
&&

(これらの演算子の意味については「[配列関数と演算子](#)」を参照してください。) 標準配布物に含まれるGIN演算子クラスは表61.1「[組込みGIN演算子クラス](#)」に記載されています。他の多くのGIN演算子クラスはcontrib群または別のプロジェクトで利用可能です。詳細は[61章GINインデックス](#)を参照してください。

BRINインデックス(ブロックレンジインデックス(Block Range index)を縮めたものです)は GiST、SP-GiST、GINと同じように、BRINは多くの異なるインデックス戦略をサポートし、BRINインデックスが使用できる具体的な演算子はインデックス戦略によって変化します。線形のソート順を持つデータ型では、インデックス付けされたデータは各ブロックレンジの列の中の値の最小値と最大値に対応しており、以下の演算子を使用したインデックス付けされた問い合わせをサポートします。

<  
<=  
=  
>=  
>

標準配布物に含まれるBRIN演算子クラスは表62.1「[組込みBRIN演算子クラス](#)」に記載されています。詳細は[62章BRINインデックス](#)を参照してください。

## 11.3. 複数列インデックス

インデックスは、テーブルの1つ以上の列に定義することができます。例えば、以下のようなテーブルがあります。

```
CREATE TABLE test2 (
    major int,
    minor int,
    name varchar
);
```

(例えば、/devディレクトリの内容をデータベースに保持していて)頻繁に下記のような問い合わせを発行するとします。

```
SELECT name FROM test2 WHERE major = constant AND minor = constant;
```

このような場合、majorおよびminorという2つの列に1つのインデックスを定義する方が適切かもしれません。

```
CREATE INDEX test2_mm_idx ON test2 (major, minor);
```

現在、B-tree、GiST、GINおよびBRINインデックス型でのみ、複数列インデックスをサポートしています。最高32列まで指定可能です。(この上限は、PostgreSQLを構築する際に変更可能です。pg\_config\_manual.hファイルを参照してください。)

複数列に対するB-treeインデックスをインデックス対象列の任意の部分集合を含む問い合わせ条件で使用することができます。しかし、先頭側の(左側)列に制約がある場合に、このインデックスはもともと効率的になります。正確な規則は、先頭側の列への等価制約、および、等価制約を持たない先頭列への不等号制約がスキャン対象のインデックス範囲を制限するために使用されます。これらの列の右側の列に対する制約は、このインデックス内から検査されます。ですので、テーブルアクセスを適切に抑えますが、スキャンされるインデックスの範囲を減らしません。例えば、(a, b, c)に対するインデックスがあり、WHERE a = 5 AND b >= 42 AND c < 77という問い合わせ条件があったとすると、a = 5かつb = 42を持つ項目を先頭に、a = 5となる最後の項目までのインデックスをスキャンしなければなりません。c >= 77を持つインデックス項目は飛ばされますが、スキャンを行わなければなりません。このインデックスは原理上、aに対する制約を持たない、bおよびc、あるいは、bまたはcを制約に持つ問い合わせで使用することができます。しかし、インデックス全体がスキャンされますので、ほとんどの場合、プランナはインデックスの使用よりもシーケンシャルテーブルスキャンを選択します。

複数列GiSTインデックスは、インデックス対象列の任意の部分集合を含む問い合わせ条件で使用することができます。他の列に対する条件は、インデックスで返される項目を制限します。しかし、先頭列に対する条件が、インデックスのスキャン量を決定するもともと重要なものです。先頭列の個別値がわずかな場合、他の列が多くの個別値を持っていたとしても、相対的にGiSTインデックスは非効率的になります。

複数列GINインデックスは、インデックス対象列の任意の部分集合を含む問い合わせ条件で使用することができます。B-TreeやGiSTと異なり、インデックス検索の効果はどのインデックス列が問い合わせ条件で使用されているかに関係なく同じです。

複数列BRINインデックスは、インデックス対象列の任意の部分集合を含む問い合わせ条件で使用することができます。GINと同様に、またB-treeやGiSTとは異なり、インデックス検索の効果はどのインデックス列が問い合わせ条件で使用されているかに関係なく同じです。一つのテーブルに対して複数列BRINインデックスを一つ持つ代わりに複数のBRINインデックスを持つ唯一の理由は、異なるpages\_per\_rangeストレージパラメータを持つためです。

当然ながら、インデックス種類に対して適切な演算子を各列に使用しなければなりません。他の演算子を含む句は考慮されません。

複数列インデックスは慎重に使用する必要があります。多くの場合、単一系列のインデックスで十分であり、また、その方がディスク領域と時間を節約できます。テーブルの使用方法が極端に様式化されていない限り、3つ以上の列を使用しているインデックスは、ほぼ間違いなく不適切であると言えます。異なるインデックス構成の利点に関するこの他の説明について「[複数のインデックスの組み合わせ](#)」も参照してください。

## 11.4. インデックスとORDER BY

単に問い合わせによって返される行を見つけ出すだけでなく、インデックスは、その行を指定した順番で取り出すことができます。これにより、別途ソート処理を行うことなく、問い合わせのORDER BY指定に従うことが可



能です。PostgreSQLが現在サポートするインデックスの種類の中で、B-Treeのみがソート出力を行うことができます。他の種類のインデックスでは指定なし、または、実装固有の順序で一致した行を返します。

プランナは、指定に一致し利用可能なインデックスでスキャンする、または、テーブルを物理的な順番でスキャンし明示的なソートを行うことにより、ORDER BY指定を満足させるかを考慮します。テーブルの大部分のスキャンが必要な問い合わせでは、後に発生するシーケンシャルなアクセスパターンのために要求されるディスクI/Oが少ないため、インデックスを使用するよりも、明示的なソートの方が高速です。数行を取り出す必要がある場合のみ、インデックスの方が有用になります。ORDER BYとLIMIT nが組み合わされた場合が、重要かつ特別です。先頭のn行を識別するために、明示的なソートを全データに対して行う必要があります。しかし、もしORDER BYに合うインデックスが存在すれば、残りの部分をスキャンすることなく、先頭のn行の取り出しを直接行うことができます。

デフォルトでは、B-Treeインデックスは項目を昇順で格納し、NULLを最後に格納します。これは、x列に対するインデックスの前方方向のスキャンでORDER BY x(より冗長に言えばORDER BY x ASC NULLS LAST)を満たす出力を生成することを意味します。また、インデックスを後方方向にスキャンすることもでき、この場合、ORDER BY x DESC(より冗長に言えばORDER BY x DESC NULLS FIRST。NULLS FIRSTがORDER BY DESCのデフォルトだからです。)を満たす出力を生成します。

インデックスを作成する時に、以下のようにASC、DESC、NULLS FIRST、NULLS LASTオプションを組み合わせて指定することにより、B-Treeインデックスの順序を調整することができます。

```
CREATE INDEX test2_info_nulls_low ON test2 (info NULLS FIRST);
CREATE INDEX test3_desc_index ON test3 (id DESC NULLS LAST);
```

昇順かつNULL先頭という順で格納されたインデックスは、スキャンされる方向に依存してORDER BY x ASC NULLS FIRSTまたはORDER BY x DESC NULLS LASTを満たすことができます。

4つの全方向を提供する理由が何か、後方方向へのスキャンの可能性のあることを考慮した2方向で、すべての種類のORDER BYを網羅できるのではないかと疑問を持つかもしれません。単一系列に対するインデックスでは、このオプションは実際冗長ですが、複数列に対するインデックスでは有用になります。(x, y)という2つの列に対するインデックスを仮定します。これを前方方向にスキャンすればORDER BY x, yを満たし、後方方向にスキャンすればORDER BY x DESC, y DESCを満たします。しかし、ORDER BY x ASC, y DESCをよく使用しなければならぬアプリケーションが存在する可能性があります。簡素なインデックスからこの順序を取り出す方法がありません。しかし、インデックスが(x ASC, y DESC)または(x DESC, y ASC)として定義されていれば、取り出すことができます。

明確なことですが、デフォルト以外のソート順を持つインデックスはかなり特殊な機能です。しかし、特定の問い合わせにおいては恐ろしいほどの速度を向上させることがあります。こうしたインデックスを維持する価値があるかどうかは、特殊なソート順を要求する問い合わせを使用する頻度に依存します。

## 11.5. 複数のインデックスの組み合わせ

単一のインデックススキャンは、インデックスの列をその演算子クラスの演算子で使用する問い合わせ句と、それをAND結合したものののみ使用されます。例えば、(a, b)というインデックスとWHERE a = 5 AND b = 6という問い合わせでは、インデックスが使用されます。しかし、WHERE a = 5 OR b = 6のような問い合わせではインデックスは直接使用されません。

幸いにも、PostgreSQLは、単一のインデックススキャンでは実装できない場合を扱うために、複数のインデックス(同じインデックスの複数回使用を含む)を組み合わせる機能を持ちます。システムは複数のインデックス

スキヤンを跨がる、条件のANDまたはORを形成します。例えば、WHERE x = 42 OR x = 47 OR x = 53 OR x = 99という問い合わせは、問い合わせ句の1つを使用してx上のインデックスをスキヤンする4つのスキヤンに分割することができます。その後、これらのスキヤンの結果はOR演算でまとめられ、結果を生成します。他の例としてxとyに別個のインデックスがある場合を考えます。WHERE x = 5 AND y = 6のような問い合わせに対して取り得る実装は、適切な問い合わせ句で各インデックスを使用し、インデックスの結果をANDでまとめ、結果行を識別することです。

複数のインデックスを組み合わせるために、システムは必要なインデックスそれぞれをスキヤンし、インデックス条件に一致するものと報告されたテーブル行の位置を与えるためにメモリ上にビットマップを準備します。その後、このビットマップは問い合わせで必要とされたように、ANDまたはOR演算されます。最後に、実際のテーブル行がアクセスされ、返されます。テーブル行は物理的な順番でアクセスされます。ビットマップにこの順番で格納されているからです。これは、元のインデックスの順序が失われていることを意味します。そのため、もし問い合わせがORDER BY句を持つ場合、この他のソート手続きが必要となります。この理由、および、追加のインデックススキヤンそれぞれのために余計な時間が加わることから、プランナは追加のインデックスが同様に使用できる場合であっても、単純なインデックススキヤンを選択することがあります。

もっとも単純なアプリケーション以外のほとんどすべてのアプリケーションでは、インデックスの有用な組み合わせはいろいろあります。このため、データベース開発者は妥協点を探してどのようなインデックスを提供するかを決定しなければなりません。複数列インデックスが最善場合がありますし、別々のインデックスを作成し、インデックスの組み合わせ機能に依存する方が優れている場合もあります。例えば、作業にx列のみを含む場合とy列のみを含む場合、両方の列を含む場合が混在する問い合わせが含まれる場合、xとyに対し、別個に2つのインデックスを作成し、両方の列を使用する問い合わせを処理する時にインデックスの組み合わせに依存することを選ぶことができます。また、(x, y)に対する複数列インデックスを作成することもできます。両方の列を含む問い合わせでは、通常このインデックスの方がインデックスの組み合わせよりも効率的です。しかし、「[複数列インデックス](#)」で説明した通り、yのみを含む問い合わせではほとんど意味がありません。従って、このインデックスのみとすることはできません。複数列インデックスとyに対する別のインデックスの組み合わせがかなりよく役に立ちます。xのみを含む問い合わせでは、複数列インデックスを使用することができます。しかし、これはより大きくなりますので、xのみインデックスよりも低速になります。最後の別方法は、3つのインデックスすべてを作成することです。しかしこれはおそらく、テーブルの検索頻度が更新頻度よりもかなり高く、3種類の問い合わせすべてが良く使用される場合のみ合理的です。問い合わせの中の1つの頻度が他よりも少なければ、おそらく良く使用される種類にもっとも合うように2つだけインデックスを作成した方がよいでしょう。

## 11.6. 一意インデックス

インデックスは、列値の一意性や、複数列を組み合わせた値の一意性を強制するためにも使用できます。

```
CREATE UNIQUE INDEX name ON table (column [, ...]);
```

現在、一意インデックスとして宣言できるのはB-treeインデックスのみです。

一意インデックスが宣言された場合、同じインデックス値を有する複数のテーブル行は許されなくなります。NULL 値は同じ値とはみなされません。複数列の一意インデックスは、複数の行でインデックス列の全てが同一の場合のみ拒絶されます。

PostgreSQLでは、テーブルに一意性制約または主キーが定義されると、自動的に一意インデックスを作成します。このインデックスが、主キーや一意性制約（適切ならば複数列のインデックスで）となる列に対して作成され、この制約を強制する機構となります。

## 注記

手作業で一意列に対しインデックスを作成する必要はありません。これは、単に自動作成されるインデックスを二重にするだけです。

## 11.7. 式に対するインデックス

インデックス列は、基礎をなすテーブルにある列である必要はなく、そのテーブルの1つ以上の列から計算される関数やスカラ式とすることもできます。この機能は、ある演算結果に基づいた高速テーブルアクセスを行う時に有用です。

例えば、大文字小文字を区別せずに比較するための一般的な方法である、`lower`関数での使用例を以下に示します。

```
SELECT * FROM test1 WHERE lower(col1) = 'value';
```

`lower(column)`関数の結果にインデックスが定義されていれば、この問い合わせでインデックスを使用することができます。

```
CREATE INDEX test1_lower_col1_idx ON test1 (lower(col1));
```

このインデックスをUNIQUEと宣言したとすると、`col1`の値が同一となる行だけでなく、`col1`の大文字小文字だけが違う行の生成を防ぐことになります。したがって、式に対するインデックスを使用して、単なる一意性制約では定義できないような制約を強制することができます。

別の例として、以下のような問い合わせが頻繁に行われる場合を考えます。

```
SELECT * FROM people WHERE (first_name || ' ' || last_name) = 'John Smith';
```

この場合、以下のようなインデックスを作成する価値があるでしょう。

```
CREATE INDEX people_names ON people ((first_name || ' ' || last_name));
```

2番目の例に示すようにCREATE INDEXコマンドの構文は通常、インデックス式を括弧で括る必要があります。最初の例のように、式が単なる関数呼び出しの場合には括弧を省略することができます。

派生した式が、行が挿入、更新される度に実行されなければなりませんので、インデックス式は相対的に見て維持が高価です。しかし、インデックス式はインデックスを使用する検索の間で再計算されません。上の両方の例では、システムは問い合わせを単なるWHERE indexedcolumn = 'constant'と理解しますので、この検索速度は他の単純なインデックス問い合わせと同じです。したがって、式に対するインデックスは取り出し速度が挿入、更新速度より重要な場合にのみ有用です。

## 11.8. 部分インデックス

部分インデックスとは、テーブルの部分集合に構築されるインデックスです。部分集合は、(部分インデックスの述語と呼ばれる)条件式で定義されます。部分インデックスには、その述語を満たすテーブル行のみに対する

るエントリが含まれます。部分インデックスは特別な機能です。しかし、これらが有用となる状況が複数あります。

部分インデックスを利用する主な目的は、頻出値に対してインデックスを作成しないようにすることです。(テーブル全体の行のうち、数パーセント以上を占める)頻出値を検索する問い合わせでは、いかなる場合でもインデックスを使用しないため、インデックスにそれらの行を持ち続けることは全く意味がありません。これによりインデックスのサイズが小さくなりますので、インデックスを使用する問い合わせが速くなります。また、インデックスを更新する必要のないケースも生じるため、テーブルを更新する作業の多くも速くなります。例11.1「頻出値を除外するための部分インデックスの作成」にこの概念に基づいた用例を示します。

### 例11.1 頻出値を除外するための部分インデックスの作成

ウェブサーバのアクセスログをデータベースに格納しているとします。多くのアクセスは、社内のIPアドレスの範囲内から発信されています。しかし、範囲外のアドレス(例えば、社員がダイヤルアップ接続している場所)からの発信もあります。主に範囲外からのアクセスをIPアドレスで検索する場合、社内のサブネットに該当するIPアドレスの範囲にインデックスを作成する必要はないでしょう。

以下のようなテーブルがあると想定します。

```
CREATE TABLE access_log (  
    url varchar,  
    client_ip inet,  
    ...  
);
```

この例に適する部分インデックスを作成するには、以下のようなコマンドを使用します。

```
CREATE INDEX access_log_client_ip_ix ON access_log (client_ip)  
WHERE NOT (client_ip > inet '192.168.100.0' AND  
    client_ip < inet '192.168.100.255');
```

このインデックスを使用できる問い合わせの典型的な例は、以下のようなものです。

```
SELECT *  
FROM access_log  
WHERE url = '/index.html' AND client_ip = inet '212.78.10.32';
```

また、以下のような問い合わせの場合、このインデックスは使用できません。

```
SELECT *  
FROM access_log  
WHERE client_ip = inet '192.168.100.23';
```

このような部分インデックスを使用するには、あらかじめ頻出値が何であるかを知っている必要があることに注意してください。値の分布が変わらない場合に、このような部分インデックスが最善です。データの分布が新しくなった場合はインデックスの再作成によって調整できますが、これはメンテナンス作業を増やしてしまいます。

部分インデックスを使用する有効な他の方法としては、一般的な問い合わせに必要な値をインデックスから取り除くことです。例11.2「必要のない値を除外するための部分インデックスの作成」を参照してください。この方法の利点は上で示したものと同じです。ただ、この方法を使用すると、インデックススキャンが適してい

る場合でも、「必要のない」値へのインデックスを介したアクセスが防止されてしまいます。以上のことから明白なように、このようなケースで部分インデックスを作成する際は、細心の注意を払い、十分な検証を行う必要があります。

### 例11.2 必要のない値を除外するための部分インデックスの作成

支払済み注文書および未支払注文書からなる、1つのテーブルがあるとします。そして、未支払注文書の方がテーブル全体に対する割合が小さく、かつその部分へのアクセス数が最も多かつたとします。このような場合、未支払の行のみにインデックスを作成することにより、性能を向上させることができます。インデックスの作成には、以下のようなコマンドを使用します。

```
CREATE INDEX orders_unbilled_index ON orders (order_nr)
WHERE billed is not true;
```

このインデックスを使用する問い合わせの例としては、次のものが考えられます。

```
SELECT * FROM orders WHERE billed is not true AND order_nr < 10000;
```

しかし、このインデックスは、`order_nr`をまったく使用しない問い合わせでも使用することができます。以下は、その例です。

```
SELECT * FROM orders WHERE billed is not true AND amount > 5000.00;
```

この問い合わせでは、システムがインデックス全体を検索する必要があるため、`amount`列に部分インデックスを作成した場合ほど効率は良くありません。しかし、未支払注文書データが比較的少ない場合は、この部分インデックスを未支払注文書を検出するためだけに使用した方が効率が良い可能性があります。

以下の問い合わせでは、このインデックスを使用できないことに注意してください。

```
SELECT * FROM orders WHERE order_nr = 3501;
```

注文番号3501は支払済みかもしれませんし、未支払かもしれないからです。

例11.2「必要のない値を除外するための部分インデックスの作成」でもわかるように、インデックスが付けられた列名と、述語で使用されている列名は、一致している必要はありません。PostgreSQLでは、インデックス付けされるテーブルの列だけが含まれているのなら、任意の述語で部分インデックスを使用できます。しかし、この述語は、インデックスを使用させたい問い合わせの条件と一致する必要があることに留意してください。正確に言うと、部分インデックスを問い合わせで使用できるのは、インデックスの述語が問い合わせのWHERE条件に数学的に当てはまるとシステムが判断できる場合のみです。PostgreSQLには、異なった形式で記述された述語が数学的に同等のものであると判断できるような、洗練された定理証明機能はありません。(そのような汎用的な定理証明機能の作成は、非常に困難であるだけでなく、おそらく実際の利用にはあまりにも実行速度が遅過ぎるでしょう。) システムでは、例えば「 $x < 1$ 」は「 $x < 2$ 」を意味するというような、単純な比較演算子の意味は認識可能です。しかし、それ以外の場合は、述語条件は問い合わせのWHERE条件と完全に一致している必要があります。一致していない場合は、インデックスは使用可能と認識されません。一致するかどうかは、実行時ではなく、問い合わせ計画作成時に判定されます。したがって、パラメータ付きの問い合わせでは部分インデックスは動作しません。たとえば、「 $x < ?$ 」と指定されたパラメータを持つ、プライベート問い合わせでは、どのようなパラメータ値であっても「 $x < 2$ 」を表しません。

部分インデックスの考えられる3つ目の用法では、問い合わせでインデックスをまったく使用しません。この考え方は、テーブルの部分集合に一意インデックスを作成するというものです。例11.3「一意な部分インデック

[スの作成](#)を参照してください。これにより、インデックスの述語を満たさない行を制約することなく、その述語を満たす行での一意性を強制します。

### 例11.3 一意な部分インデックスの作成

テストの結果が格納されているテーブルがあるとします。与えられた件名(subject)および対象(target)の組み合わせに対して、「成功」のエントリが確実に1つしかないようにします。「失敗」のエントリは、複数あっても構いません。以下に、これを実行する一例を示します。

```
CREATE TABLE tests (  
    subject text,  
    target text,  
    success boolean,  
    ...  
);  
  
CREATE UNIQUE INDEX tests_success_constraint ON tests (subject, target)  
WHERE success;
```

これは、成功するテストがほとんどなく、失敗するテストが多い場合に特に有効な手法です。

最後に、部分インデックスは、システムの問い合わせ計画の選択を変更するためにも使用できます。特殊なデータ分布を持つデータ集合では、システムが実際には使用すべきでないインデックスを使用してしまうことがあります。このような場合、特定の問い合わせでは使用することができないインデックスを設定することができます。通常、PostgreSQLはインデックスの使用について適切な選択を行います(例えば、頻出値の検索にはインデックスを使用しませんので、前述の例はインデックスのサイズを実際に小さくするだけのもので、インデックスの使用を制限するためには必要はありません)。まったく不適切な計画を選択するようであれば、バグとして報告してください。

部分インデックスを作成するには、少なくとも問い合わせプランナと同等の知識を持っていること、特に、インデックスが有益となる状況を理解している必要があることに留意してください。このような知識を得るためには、PostgreSQLでインデックスがどのように機能するかを理解し、経験を積むことが必要です。ほとんどの場合、通常のインデックスと比べて、部分インデックスを使用する利点は微細です。

部分インデックスの詳細については、[\[ston89b\]](#)、[\[olson93\]](#)、および[\[seshadri95\]](#)を参照してください。

## 11.9. 演算子クラスと演算子族

インデックス定義では、インデックスの各列に演算子クラスを指定することができます。

```
CREATE INDEX name ON table (column opclass [sort options] [, ...]);
```

演算子クラスにより、その列のインデックスで使用される演算子が特定されます。例えば、int4型に対するB-treeインデックスには、int4\_opsクラスを使用します。この演算子クラスには、int4型の値用の比較関数が含まれています。実際には、通常、列のデータ型のデフォルト演算子クラスで十分です。演算子クラスを持つ主な理由は、複数の有意義なインデックスの振舞いを持つ、いくつかのデータ型に対してです。例えば、複素数データ型を、絶対値と実数部のどちらかでソートする必要があるとします。この処理は、そのデータ型の2つの演算子クラスを定義した上で、インデックスを作成する際に適切なクラスを選択することで、実行可能です。演算子

クラスは基本的なソート順を決定します。(これはCOLLATE ASC/DESC、NULLS FIRST=NULLS LAST、またはこの両方というソートオプションを付けることで変更される可能性があります。)

以下のように、デフォルトの演算子クラスとは別に、組み込み演算子クラスがいくつかあります。

- `text_pattern_ops`、`varchar_pattern_ops`、`bpchar_pattern_ops`、`name_pattern_ops`演算子クラスは、それぞれ、`text`、`varchar`、`char`型上のB-treeインデックスをサポートします。デフォルトの演算子クラスとの違いは、ロケール特有の照合規則に従わずに、文字同士を厳密に比較する点です。これらの演算子クラスを、標準「C」ロケールを使用しないデータベースにおける、パターンマッチ式(LIKEやPOSIX正規表現)を含む問い合わせでの使用に適したものにします。例えば、以下のように`varchar`のインデックスを作成できます。

```
CREATE INDEX test_index ON test_table (col varchar_pattern_ops);
```

また、インデックスを使うために通常の`<`、`<=`、`>`、または`>=`比較を含む問い合わせを希望するのであれば、デフォルトの演算子クラスでインデックスを作成しなければならないことに注意してください。こうした問い合わせでは`xxx_pattern_ops`演算子クラスを使用することができません。(しかし、通常の等価比較はこれらの演算子クラスを使用することができます。)異なる演算子クラスで使用する列と同じ列に対して複数のインデックスを作成することができます。Cロケールを使用する場合は、`xxx_pattern_ops`演算子クラスは必要ありません。Cロケールでのパターンマッチ問い合わせでは、デフォルト演算子クラスを使用したインデックスが使用できるためです。

以下の問い合わせは、定義済みの演算子クラスを全て返します。

```
SELECT am.amname AS index_method,
       opc.opcname AS opclass_name,
       opc.opcintype::regtype AS indexed_type,
       opc.opcdefault AS is_default
FROM pg_am am, pg_opclass opc
WHERE opc.opcmethod = am.oid
ORDER BY index_method, opclass_name;
```

実際のところ演算子クラスは、演算子族と呼ばれる大きな構造の一部でしかありません。複数のデータ型が似たような動作を行う場合、データ型を跨る演算子を定義し、インデックスで使用可能とすることが有用な場合がよくあります。このためには、各型に対する演算子クラスが同一の演算子族にまとめられている必要があります。データ型を跨る演算子は演算子族の要素です。演算子族内の1つの演算子クラスに結びついているわけではありません。

この前述のクエリで拡張されたバージョンはどの演算子も含まれる演算子の種類に属します。

```
SELECT am.amname AS index_method,
       opc.opcname AS opclass_name,
       opf.opfname AS opfamily_name,
       opc.opcintype::regtype AS indexed_type,
       opc.opcdefault AS is_default
FROM pg_am am, pg_opclass opc, pg_opfamily opf
WHERE opc.opcmethod = am.oid AND
       opc.opcfamily = opf.oid
ORDER BY index_method, opclass_name;
```

以下の問い合わせは、定義済みの演算子族と各演算子族に含まれる演算子をすべて表示します。

```
SELECT am.amname AS index_method,
       opf.opfname AS opfamily_name,
       amop.amopr::regoperator AS opfamily_operator
FROM pg_am am, pg_opfamily opf, pg_amop amop
WHERE opf.opfmethod = am.oid AND
      amop.amopfamily = opf.oid
ORDER BY index_method, opfamily_name, opfamily_operator;
```

## 11.10. インデックスと照合順序

インデックスはインデックス列当たり1つの照合順序のみをサポートすることができます。複数の照合順序を考慮しなければならない場合、複数のインデックスが必要になるかもしれません。

以下の文を考えてみます。

```
CREATE TABLE test1c (
  id integer,
  content varchar COLLATE "x"
);

CREATE INDEX test1c_content_index ON test1c (content);
```

このインデックスは自動的に背後にある列の照合順序を使用することになり、

```
SELECT * FROM test1c WHERE content > constant;
```

という形式の問い合わせでは、この比較はデフォルトで列の照合順序を使用しますので、このインデックスを使用することになります。しかし、このインデックスは何らかの他の照合順序を含む問い合わせを高速化することはできません。このため

```
SELECT * FROM test1c WHERE content > constant COLLATE "y";
```

という形式の問い合わせも考慮しなければならない場合は、以下のように”y”照合順序をサポートする追加のインデックスを作成することになります。

```
CREATE INDEX test1c_content_y_index ON test1c (content COLLATE "y");
```

## 11.11. インデックス使用状況の検証

PostgreSQLでは、インデックスのメンテナンスまたはチューニングは必要ありませんが、どのインデックスが実際の問い合わせで使われているかを確認することは、やはり重要です。個々のコマンドでのインデックスの使用状況は、[EXPLAIN](#)コマンドで検証できます。この目的のための用例を「[EXPLAINの利用](#)」に示します。ま



た、「統計情報コレクタ」に示す通り、稼働中のサーバにおけるインデックス使用状況の全体的な統計情報を取り出すこともできます。

どのインデックスを作成すべきかを判断するための一般的な手順を定めることは困難です。これまでの節では、例として典型的なケースをいくつか記述してきました。十分な検証がしばしば必要です。本節の残りで、検証のためのヒントをいくつか説明しておきます。

- まず、必ず **ANALYZE** コマンドを実行してください。このコマンドにより、テーブル内の値の分布に関する統計情報を収集します。この情報は、問い合わせにより返される行数を推測する際に必要となります。推測された行数は、利用できる各問い合わせ計画に実際のコストを割り当てるために、プランナで必要となります。実際の統計情報が少しでも欠如している場合、何らかのデフォルト値が仮定されます。このデフォルト値は、ほぼ間違いなく不正確です。したがって、**ANALYZE** コマンドを実行せずに、アプリケーションのインデックス使用状況を検証しても、あまり意味がありません。より詳細な情報は「[プランナ用の統計情報の更新](#)」と「[自動バキュームデーモン](#)」を参照してください。

- 検証には、実際に使用するデータを使ってください。テストデータを使ってインデックスを作成した場合、テストデータに必要なインデックスはわかりますが、それ以上はわかりません。

非常に小さなテストデータを使用することも、結果に特に致命的な影響を与えます。100,000行から1,000行を選択する場合は、インデックスが使用される可能性があります。100行から1行を選択する場合はインデックスはまず使用されません。なぜなら、100行はおそらく1つのディスクページに収まるため、1ページを逐次読み取るよりも高速な計画は存在しないからです。

また、アプリケーションがまだ実動していない場合、テストデータを作成しなければならないことがよくありますが、その際にも注意が必要です。非常に類似した値や、完全にランダムな値、またはソートされた順序で値が挿入されている場合は、その統計情報は、実際のデータの分布とかけ離れたものになってしまいます。

- インデックスが使用されていない場合、テストのためにインデックスを強制的に使用するようにすると便利です。各種の計画型を無効にするかを設定できる実行時パラメータがあります（「[プランナメソッド設定](#)」を参照してください）。例えば、最も基本的な計画であるシーケンシャルスキャン (`enable_seqscan`) および入れ子状ループ結合 (`enable_nest loop`) を無効に設定すると、システムは別の計画を使用するように強制されます。そのような設定を行っても、システムがシーケンシャルスキャンや入れ子状ループ結合を選択する場合は、インデックスを使用しない理由としておそらくもっと根本的な理由があるということになります。例えば、問い合わせの条件がインデックスに一致しない、などが考えられます。（どのような問い合わせで、どのようなインデックスを使用できるかは、前節で説明済みです。）

- 強制的にインデックスを使うように設定し、インデックスを使用している場合は、次の2つの状況が考えられます。システムの判断が正しく、インデックスの使用が実際には適切ではないという状況と、問い合わせ計画のコスト推定が実情を反映していない状況です。したがって、インデックスを使った問い合わせの実行時間と、使わない場合の実行時間を計測する必要があります。この場合、**EXPLAIN ANALYZE** コマンドが便利です。

- コスト推定が間違っていると判明した場合、やはり2つの状況が考えられます。総コストは、各計画ノードの行単位のコストに、計画ノードの推定選択度を掛けることで算出されます。計画ノードのコスト推定は、実行時パラメータによって設定することができます（「[プランナコスト定数](#)」を参照してください）。推定選択度が不正確であるのは、統計情報が不十分であるのが原因です。統計情報収集用のパラメータを調節することによって、この状況を改善することができます（**ALTER TABLE** を参照してください）。

コストを適切に調節できない場合は、明示的にインデックスを使用する必要があると考えられます。あるいは、PostgreSQL開発者に問題の調査を依頼することになるかもしれません。

---

# 第12章 全文検索

## 12.1. 導入

全文検索(または単にテキスト検索)は、問い合わせを満たす自然言語の文書を識別し、更には問い合わせとの関連性の順に並び替えることができます。もっとも一般的な検索は、与えられた検索語を含む文書を探し、問い合わせとの類似性の順に返す、というものです。問い合わせと類似性の記法は非常に柔軟で、特定の用途に適合できます。もっとも単純な検索では、問い合わせは単語の集合として、類似性は文書中の問い合わせ対象の単語の頻度として扱います。

テキスト検索演算子は、データベースシステムに長年存在していました。PostgreSQLは、テキストデータ型用に、`~`、`*`、`LIKE`、`ILIKE`の各演算子を持っています。しかし、近代的な情報システムに必要な以下の本質的な特徴を欠いています。

- ・ 英語にさえ、言語学的なサポートがありません。派生語、たとえばsatisfiesに対してsatisfyを容易に扱えないため、正規表現は十分ではありません。satisfyを探すときは、たぶんあなたはsatisfiesも探したいでしょうが、それらを含む文書は探せないかもしれません。ORを使えば複数の派生語を検索することができますが、退屈で間違いやすいです(ある種の単語は数千の派生語を持つことがあります)。
- ・ 検索結果を順序付け(順位付け)することができません。その結果、数千の合致する文書が見つかったような場合に非効率的です。
- ・ インデックスをサポートしないので毎回検索時にすべての文書を処理しなければならず、遅いです。

全文検索のインデックス付けでは、文書を前もって処理しておき、後で素早く検索するために、インデックスを保存しておくことができます。前処理には以下があります。

文書からトークンを解析します。トークンを色々なクラス、たとえば数、単語、複合単語、電子メールアドレスに分けて識別することが有効です。そうすれば、扱いを変えることができます。原則として、トークンのクラスは、特定の用途に依存します。しかし、ほとんどの目的には、あらかじめ定義されたクラスの集合を使うのが適当です。PostgreSQLは、パーサを使ってこの処理段階を実行します。標準搭載のパーサが提供されますが、特別な用途にはカスタム仕様のパーサを作ることもできます。

トークンを語彙素(lexemes)に変換します。語彙素はトークンと同じ文字列ですが、違う形態の同じ単語が同じになるように正規化されています。たとえば、正規化においてはほぼ常に大文字を小文字に変換し、(英語のsまたはesのような)接尾辞を取り除くことが多いです。これにより、可能性のあるすべての変種を地道に入力すること無く、同じ単語の変化形を検索できます。また、このステップでは、あまりにありふれていて、検索の役に立たないストップワードを取り除くことが多いです。(つまり、トークンは文書テキストの未加工の断片そのものであり、語彙素はインデックス付けや検索に有用と思われる単語です。) PostgreSQLは、辞書を使ってこのステップを実行します。いろいろな標準辞書が提供されています。特定の用途向けにカスタム辞書を作ることもできます。

検索に最適化された前処理済の文書を保存します。たとえば、個々の文書は、正規化された語彙素の整列済の配列として表現されます。語彙素とともに、適合性ランキング用に、位置情報を格納しておくことがしばしば望まれます。そうすることにより、問い合わせの語を「高密度」に含んでいる文書を、まばらに含む文書よりも高くランクづけすることができます。

辞書を使ってトークンの正規化を細かく制御できます。適当な辞書を用意すれば次のようなことができます。

- ・ インデックスしたくないストップワードの定義
- ・ Ispellを使って、同義語を単一の単語に関連づける
- ・ 類語辞書(thesaurus)を使って、成句を単一の単語に関連づける
- ・ Ispell辞書を使って、単語の変種を正規の単語に関連づける
- ・ Snowball語幹規則を使って、単語の変種を正規の単語に関連づける

前処理した文書を格納するために、データ型 `tsvector` が提供されています。また、処理済問い合わせを表現するために `tsquery` 型も提供されています(「[テキスト検索に関する型](#)」)。これらのデータ型のために、多数の関数と演算子が利用できますが(「[テキスト検索関数と演算子](#)」)、もっとも重要なのは、「[基本的なテキスト照合](#)」で紹介している `@@` 演算子です。全文検索はインデックス(「[GINおよびGiSTインデックス種類](#)」)を使って高速化できます。

## 12.1.1. 文書とは何か?

文書は全文検索システムにおける検索の単位です。たとえば、雑誌記事やメールのメッセージです。テキスト検索エンジンは、文書をパースし、語彙素(キーワード)とそれが含まれる親文書の関連を格納できなければなりません。後で、この関連を使って問い合わせ語を含む文書を検索するのに使います。

PostgreSQLでの検索においては、ドキュメントはデータベースのテーブルの行内のテキストフィールドか、あるいはそのようなフィールドの組み合わせ(結合)でもよいです。そうしたフィールドはおそらく複数のテーブルに格納されていたり、動的に獲得されるものであったりします。言い換えると、文書はインデックス付けのために複数の異なる部分から構成されても良く、それらが全体としてはひとまとまりに格納されていないかでも良いのです。例を示します。

```
SELECT title || ' ' || author || ' ' || abstract || ' ' || body AS document
FROM messages
WHERE mid = 12;

SELECT m.title || ' ' || m.author || ' ' || m.abstract || ' ' || d.body AS document
FROM messages m, docs d
WHERE mid = did AND mid = 12;
```

### 注記

実際には、これらの例の問い合わせでは、`coalesce` を使って、一部 `NULL` が含まれているためにドキュメント全体が `NULL` になってしまうのを防ぐべきです。

別な方法としては、ファイルシステム上に文書を単純なテキストファイルとして格納することです。この場合、データベースは、フルテキストインデックスを格納し、検索を実行するために使うことができます。ファイルシステムから文書を取り出すためには、何かのユニークな識別子を使います。しかし、データベースの外にあるファイルを取り出すには、スーパーユーザの許可か、特殊な関数のサポートが必要です。そういうわけだいたいの場合にはPostgreSQLの中にすべてのデータを保持するのよりも不便です。また、すべてのデータをデータベースに保持することにより、文書のインデックス付けと表示の際に文書のメタデータにアクセスすることが容易になります。

テキスト検索という目的のため、各々の文書は前処理されて `tsvector` 形式に変換しておかなければなりません。検索と順位付けはすべて `tsvector` 表現の文書上で行われます。検索とランキングは文書の `tsvector` 表現

上で実行されます。オリジナル文書は、ユーザに表示のため選択された場合にのみ取り出される必要があります。というわけで、ここでは `tsvector` を文書と見なすことがよくあります。といっても、`tsvector` は完全な文書の縮小表現でしかありません。

## 12.1.2. 基本的なテキスト照合

PostgreSQLにおける全文検索は、`tsvector`(文書)が、`tsquery`(問い合わせ)に一致したら真を返す照合演算子 `@@` に基づいています。どちらのデータ型を先に書いても構いません。

```
SELECT 'a fat cat sat on a mat and ate a fat rat'::tsvector @@ 'cat & rat'::tsquery;
?column?
-----
t

SELECT 'fat & cow'::tsquery @@ 'a fat cat sat on a mat and ate a fat rat'::tsvector;
?column?
-----
f
```

上記の例でわかるように、`tsquery` は、`tsvector` と違って、単なるテキストではありません。`tsquery` は正規化済の語彙素である検索表現を含み、AND, OR, NOT 演算子を使って複数の表現を組み合わせても構いません。(詳細は「[テキスト検索に関する型](#)」を見てください。) たとえば、テキスト中の単語を正規化することにより、ユーザが入力したテキストを適切な `tsquery` に変換する `to_tsquery` と `plainto_tsquery` という関数があります。同様に、文書文字列をパースして正規化するために `to_tsvector` が利用できます。というわけで、実際にはテキスト検索照合はこんな感じになります。

```
SELECT to_tsvector('fat cats ate fat rats') @@ to_tsquery('fat & rat');
?column?
-----
t
```

この照合は、もしつぎのように書くとうまくいかないことに注意してください。

```
SELECT 'fat cats ate fat rats'::tsvector @@ to_tsquery('fat & rat');
?column?
-----
f
```

というのも、単語 `rats` に対して正規化が行われないからです。`tsvector` の要素は、すでに正規化されている語彙素であることになっているので、`rats` は `rat` に一致しません。

また、`@@` 演算子は、`text` を入力として受けけるので、簡単に使うときには、明示的にテキスト文字列を `tsvector` または `tsquery` に変換することを省略できます。応用として以下のものがあります。

```
tsvector @@ tsquery
tsquery @@ tsvector
text @@ tsquery
```

```
text @@ text
```

最初の2つについてはすでに説明しました。text @@ tsqueryという形式は、to\_tsvector(x) @@ yと同じです。text @@ textという形式は、to\_tsvector(x) @@plainto\_tsquery(y)と同じです。

### 12.1.3. 設定

今までののはすべて単純なテキスト検索の例でした。すでに述べたように、全文検索機能を使えば、もっと色々なことができます。インデックス付けの際に特定の単語をスキップ(ストップワード)、同義語(synonym)処理、賢いパース処理、すなわち、単に空白区切りに基づくパース処理以上のものです。この機能はテキスト検索設定で制御します。PostgreSQLには、多くの言語用の設定があらかじめ組み込まれていますが、ユーザ設定を容易に作ることもできます。(psqlの\dfコマンドで、利用できる設定を表示できます。)

インストールの際には、適当な設定が選ばれ、default\_text\_search\_configがpostgresql.conf中にセットされます。クラスタ全体で同じ設定を使用する場合はpostgresql.confの設定値を利用できます。クラスタの設定とは異なるが、あるデータベースの中で同じ設定を使う場合には、ALTER DATABASE ... SETを利用します。さもなければ、セッション単位でdefault\_text\_search\_configを設定できます。

設定に依存するテキスト検索関数は、オプションでregconfig引数を持っており、使用する設定を明示的に指定できます。default\_text\_search\_configは、この引数が省略されたときだけ使用されます。

カスタムテキスト検索設定を作り易くするため、設定はより単純なデータベースオブジェクトから作られます。PostgreSQLのテキスト検索機能は、4つの設定関連のデータベースオブジェクトを提供しています。

- ・ テキスト検索パーサは、文書をトークンに分解し、トークンを分類します(たとえば、単語とか数のように)。
- ・ テキスト検索辞書はトークンを正規化された形式に変換し、ストップワードを排除します。
- ・ テキスト検索テンプレートは、現在の辞書が利用する関数を提供します(辞書は、単にテンプレートと、その引数の集合を指定するだけです)。
- ・ テキスト検索設定は、パーサと使用する辞書の集合を選択し、パーサが生成したトークンを正規化します。

テキスト検索パーサとテンプレートは、低レベルのC関数で作ります。したがって、新しく開発するためにはCのプログラミング能力と、データベースにインストールするためのスーパーユーザ権限が必要になります。(PostgreSQLの配布物のcontrib/には、追加パーサとテンプレートの例があります)。辞書と設定は、単に配下のパーサとテンプレートのパラメータを設定し、両者を結び付けるだけなので、新しい辞書と設定を作るために特別な権限は必要ありません。この章の後でカスタム辞書と設定を作る例が登場します。

## 12.2. テーブルとインデックス

前の節の例では、単純な文字列定数を使った全文検索照合を説明しました。この節では、テーブルのデータを検索する方法、そしてインデックスを使う方法を示します。

### 12.2.1. テーブルを検索する

インデックスがなくても全文検索をすることは可能です。bodyフィールド中のfriendという単語を含む行のtitleを印刷する単純な問い合わせは次のようになります。

```
SELECT title
FROM pgweb
```

```
WHERE to_tsvector('english', body) @@ to_tsquery('english', 'friend');
```

同時に、これは、`friends`、`friendly`のように、関連する単語を見つけ出します。これらはすべて同じ正規化された語彙素に帰結するからです。

上の問い合わせは`english`設定を使って文字列をパースして正規化することを指定しています。別の方法としては、設定パラメータを省略することができます。

```
SELECT title
FROM pgweb
WHERE to_tsvector(body) @@ to_tsquery('friend');
```

この問い合わせは`default_text_search_config`で設定された設定を使用します。

もっと複雑な例として、`create`と`table`を`title`または`body`に含む文書のうち新しい順に10個選ぶというものを示します。

```
SELECT title
FROM pgweb
WHERE to_tsvector(title || ' ' || body) @@ to_tsquery('create & table')
ORDER BY last_mod_date DESC
LIMIT 10;
```

細かいことですが、この例では、二つのうち一つのフィールドに`NULL`を含む行を探すために必要な`coalesce`関数の呼び出しを省略しています。

これらの問い合わせはインデックスなしでも動きますが、たまに実行する一時的な問い合わせ用を除くと、たいいていの用途には遅すぎます。実用上は、インデックスを作成することが必要なのが普通です。

## 12.2.2. インデックスの作成

テキスト検索を高速化するために、GINインデックス([「GINおよびGiSTインデックス種類」](#))を作ることができます。

```
CREATE INDEX pgweb_idx ON pgweb USING GIN (to_tsvector('english', body));
```

2引数バージョンの`to_tsvector`を使っていることに注意してください。設定名を指定するテキスト検索関数だけが、式インデックス([「式に対するインデックス」](#))で使えます。これは、インデックス内容が、`default_text_search_config`の影響を受けないためです。もし影響を受けるとすると、異なるテキスト検索設定で作られた`tsvector`を持つエントリの間でインデックス内容が首尾一貫しなくなるからです。そして、どのエントリがどのようにして作られたのか、推測する方法はないでしょう。そのようなインデックスを正しくダンプ、リストアするのは不可能でしょう。

上記のインデックスでは、2引数バージョンの`to_tsvector`が使われているので、同じ設定名の2引数バージョンの`to_tsvector`を使う問い合わせ参照だけがそのインデックスを使います。すなわち、`WHERE to_tsvector('english', body) @@ 'a & b'`はインデックスが使えますが、`WHERE to_tsvector(body) @@ 'a & b'`は使えません。これにより、インデックスエントリを作ったときの設定と、同じ設定のときだけインデックスが使われることが保証されます。

他の列によって設定名が指定されたより複雑な式インデックスを作ることができます。例えば、

```
CREATE INDEX pgweb_idx ON pgweb USING GIN (to_tsvector(config_name, body));
```

ここで、`config_name`は`pgweb`テーブルの列です。これによって、各々のインデックスエントリで使用された設定を記録しつつ、同じインデックスの中で異なる設定を混在させることができます。これは、例えば文書の集まりが異なる言語の文書を含む場合に有用です。繰り返しになりますが、インデックスを使うよう考慮されている問い合わせは、合致するように書かれなければなりません。例えば、`WHERE to_tsvector(config_name, body) @@ 'a & b'`。

インデックスには、列を連結することさえできます。

```
CREATE INDEX pgweb_idx ON pgweb USING GIN (to_tsvector('english', title || ' ' || body));
```

別の方法として、`to_tsvector`の出力を保持する別の`tsvector`列を作る方法があります。この例では、`title`と`body`を連結、`coalesce`を使って、一つのフィールドが`NULL`であっても他のフィールドがインデックス付けされることを保証しています。

```
ALTER TABLE pgweb ADD COLUMN textsearchable_index_col tsvector;
UPDATE pgweb SET textsearchable_index_col =
    to_tsvector('english', coalesce(title, '') || ' ' || coalesce(body, ''));
```

そして、GINインデックスを作って検索速度を上げます。

```
CREATE INDEX textsearch_idx ON pgweb USING GIN (textsearchable_index_col);
```

これで、高速全文検索を実行する準備ができました。

```
SELECT title
FROM pgweb
WHERE textsearchable_index_col @@ to_tsquery('create & table')
ORDER BY last_mod_date DESC
LIMIT 10;
```

`tsvector`形式を保存するために別の列を使う場合、`title`あるいは`body`が変更されたら`tsvector`列を最新の状態にいつでも維持するためにトリガを作る必要があります。「[自動更新のためのトリガ](#)」にその方法が説明されています。

別列方式が式インデックスに勝る点の一つは、インデックスを使うために問い合わせの中でテキスト検索設定を明示的に指定する必要がないことです。上の例で示したように、問い合わせは`default_text_search_config`に依存できます。もう一つの利点は、インデックスの合致を検証するために`to_tsvector`を再実行する必要がないのでより高速だということです。(この点はGINインデックスを使うときよりも、GiSTインデックスを使う場合に重要です。「[GINおよびGiSTインデックス種類](#)」参照。)しかしながら、式インデックス方式はセットアップがより容易で、`tsvector`表現を明示的に保存する必要がないので、ディスクスペースの消費が少ないです。

## 12.3. テキスト検索の制御

全文検索を実装するためには、文書から`tsvector`を、そしてユーザの問い合わせから`tsquery`を作成する関数が存在しなければなりません。また、結果を意味のある順で返す必要があります。そこで、問い合わせとの関連性で

文書を比較する関数も必要になってきます。結果を体裁良く表示できることも重要です。PostgreSQLはこれらすべての機能を提供しています。

## 12.3.1. 文書のパーズ

PostgreSQLは、文書をtsvectorデータ型に変換するto\_tsvector関数を提供しています。

```
to_tsvector([ config regconfig, ] document text) returns tsvector
```

to\_tsvectorは、テキスト文書をパーズしてトークンにし、トークンを語彙素に変換、文書中の位置とともに語彙素をリストとして持つtsvectorを返します。文書は、指定したものか、あるいはデフォルトのテキスト検索設定にしたがって処理されます。単純な例を示します。

```
SELECT to_tsvector('english', 'a fat cat sat on a mat - it ate a fat rats');
       to_tsvector
-----
'ate':9 'cat':3 'fat':2,11 'mat':7 'rat':12 'sat':4
```

上に示す例では、結果のtsvectorで、a、on、itという単語が含まれないこと、ratsという単語がratになっていること、句読点記号-が無視されていることがわかります。

to\_tsvector関数は、文書をトークンに分解して、そのトークンに型を割り当てるパーサを内部的に呼び出しています。それぞれのトークンに対して辞書(「辞書」)のリストが検索されます。ここで、辞書のリストはトークンの型によって異なります。最初の辞書は、トークンを認識し、トークンを表現する一つ以上の正規化された語彙素を出力します。例えば、ある辞書はratsはratの複数形であることを認識しているため、ratsはratになります。ある単語はストップワード(「ストップワード」)として認識されます。これは、あまりにも多く出現し検索の役に立たないため、無視されるものです。先の例では、a、on、およびitがそれです。もしリスト中の辞書のどれかがトークンを認識しなければ、そのトークンは無視されます。先の例では、句読点の-がそうです。なぜなら、実際にはそのトークン型(Space symbols)に対して辞書が割り当てられておらず、空白トークンは決してインデックス付けされないことを意味します。パーサ、辞書、そしてどのトークンがインデックス付けされるかという選択は、テキスト検索設定(「設定例」)によって決められます。同じデータベース中に多くの異なった設定を持つことができ、多くの言語用に定義済みの設定が用意されています。先の例では、英語用として、デフォルトのenglish設定を使っています。

関数setweightを使ってtsvectorのエントリに与えられた重みのラベルを与えることができます。ここで重みは、A、B、C、Dのどれかの文字です。重みの典型的な使い方は、文書の各部分がどこから来たのかをマークすることです。たとえば、タイトルから来たのか、本文から来たのかなど。後でこの情報は検索結果のランキングに利用できます。

to\_tsvector(NULL)はNULLを返すので、NULLになる可能性のある列に対してはcoalesceを使うことをお勧めします。構造化された文書からtsvectorを作るための推奨できる方法を示します。

```
UPDATE tt SET ti =
  setweight(to_tsvector(coalesce(title,'')), 'A') ||
  setweight(to_tsvector(coalesce(keyword,'')), 'B') ||
  setweight(to_tsvector(coalesce(abstract,'')), 'C') ||
  setweight(to_tsvector(coalesce(body,'')), 'D');
```



ここでは、完成したtsvectorの語彙素に対して、ラベル付けのためにsetweightを使っています。そして、tsvectorの連結演算子||を使って、ラベルづけされたtsvectorの値をマージします。(詳細は「[文書の操作](#)」を参照してください。)

## 12.3.2. 問合わせのパーズ

PostgreSQLは、問合わせをtsqueryに変換するto\_tsquery関数とplainto\_tsquery関数を提供しています。to\_tsqueryは、plainto\_tsqueryよりも多くの機能を提供していますが、入力のチェックはより厳格です。

```
to_tsquery([ config regconfig, ] querytext text) returns tsquery
```

to\_tsqueryは、querytextからtsqueryとしての値を生成します。querytextは、論理演算子& (AND), | (OR), ! (NOT)で区切られる単一のトークンから構成されなければなりません。これらの演算子は括弧でグループ化できます。言い換えると、to\_tsqueryの入力は、「[テキスト検索に関する型](#)」で述べられている一般規則にしたがっていなければなりません。違いは、基本的なtsqueryの入力はトークンの表面的な値を受け取るのに対し、to\_tsqueryは指定した、あるいはデフォルトの設定を使ってトークンを語彙素へと正規化し、設定にしたがって、ストップワードであるようなトークンを破棄します。例を示します。

```
SELECT to_tsquery('english', 'The & Fat & Rats');
   to_tsquery
-----
'fat' & 'rat'
```

基本的なtsqueryの入力では、各々の語彙素に重みを付加することにより、同じ重みを持つtsvectorの語彙素のみに照合するようにすることができます。例を示します。

```
SELECT to_tsquery('english', 'Fat | Rats:AB');
   to_tsquery
-----
'fat' | 'rat':AB
```

また、明示的な前方一致検索のため、\*を語彙素に与えることもできます。

```
SELECT to_tsquery('supern:*A & star:A*B');
   to_tsquery
-----
'supern':*A & 'star':*AB
```

このような語彙素は、与えられた文字列で始まるtsvector中のどんな単語にも照合するでしょう。

to\_tsqueryは、単一引用符で囲まれた語句を受け付けることもできます。これは主に、設定の中にそういった語句を持つ同義語辞書を含んでいるときに有用です。以下の例では、ある同義語の中にsupernovae stars : snという規則が含まれています。

```
SELECT to_tsquery('''supernovae stars'' & !crab');
   to_tsquery
-----
```

```
'sn' & '!crab'
```

引用符がない場合は、`to_tsquery`は、ANDあるいはOR演算子で区切られていないトークンに対して構文エラーを引き起こします。

```
plainto_tsquery([ config regconfig, ] querytext text) returns tsquery
```

`plainto_tsquery`は整形されていないテキスト`querytext`を、`tsquery`に変換します。テキストはパースされ、`to_tsvector`としてできる限り正規化されます。そして、& (AND) 論理演算子が存続した単語の間に挿入されます。

例:

```
SELECT plainto_tsquery('english', 'The Fat Rats');
 plainto_tsquery
-----
'fat' & 'rat'
```

`plainto_tsquery`は、入力中の論理演算子も、重み付けラベルも、前方一致ラベルも認識できないことに注意してください。

```
SELECT plainto_tsquery('english', 'The Fat & Rats:C');
 plainto_tsquery
-----
'fat' & 'rat' & 'c'
```

ここでは、入力中のすべての句読点がスペース記号に変換された結果、破棄されています。

### 12.3.3. 検索結果のランキング

ランキングはある問い合わせに対して、どの程度文書が関連しているかを計測しようとするものです。合致している文書が多数あるとき、もっとも関連している文書が最初に表示されるようにするためです。PostgreSQLは、2つの定義済ランキング関数を提供しています。それらは、辞書情報、近接度情報、構造的情報を加味します。すなわち、問い合わせの用語がどの位の頻度で文書に出現するか、文書中でどの程度それらの用語が近接しているか、どの用語が含まれる文書部位がどの程度重要なかを考慮します。しかし、関連度という概念は曖昧で、用途に強く依存します。異なる用途は、ランキングのために追加の情報を必要とするかも知れません。たとえば、文書の更新時刻など。組み込みのランキング関数は例に過ぎません。利用者の目的に応じて、自分のランキング関数を作ったり、その結果を追加の情報と組み合わせることができます。

今のところ、二種類のランキング関数が利用可能です。

```
ts_rank([ weights float4[], ] vector tsvector, query tsquery [, normalization integer ])
returns float4
```

それらの語彙素にマッチした頻度に基づくベクトルのランク。

```
ts_rank_cd([ weights float4[], ] vector tsvector, query tsquery [, normalization integer ])
returns float4
```

この関数は、1999年の"Information Processing and Management"ジャーナルに掲載された Clarke, Cormack, Tudhopeの"Relevance Ranking for One to Three Term Queries"で述べられ

ている方法で、与えられた文書ベクトルと問い合わせの被覆密度(cover density)ランクを計算します。被覆密度は互いにマッチする語彙素の近接度を考慮に入れる点を除いてts\_rankのランク付けと似ています。

この関数は、計算を実行するために語彙素の位置情報を必要とします。ですから、tsvector内の「剥き出しの」語彙素は無視します。入力に剥き出しでない語彙素がなければ、結果は0です。(strip関数とtsvector内の位置情報についてのより詳しい情報は「[文書の操作](#)」を参照してください。)

これらの関数では、単語がどの程度ラベル付けに依存するかを、単語ごとに指定する機能がweightsオプションパラメータによって提供されています。重み配列で、それぞれのカテゴリの単語がどの程度重み付けするかを指定します。その順は以下のようになっています。

```
{D-weight, C-weight, B-weight, A-weight}
```

weightsを与えない場合は、次のデフォルト値が使われます。

```
{0.1, 0.2, 0.4, 1.0}
```

重みの典型的な使い方は、文書のタイトルやアブストラクトのような特定の場所にある単語をマーク付けするような使い方です。そうすることにより、文書の本体に比べてそこにある単語がより重要なのか、そうでないのか、扱いを変えることができます。

文書が長ければ、それだけ問い合わせ用語を含む確率が高くなるため、文書のサイズを考慮に入れることは理にかなっています。たとえば、5つの検索語を含む100語の文書は、たぶん5つの検索語を含む1000語の文書よりも関連性が高いでしょう。ランキング関数には、どちらも整数型の正規化オプションがあります。これは、文書の長さがランクに影響を与えるのかどうか、与えたとすればどの程度か、ということ指定します。この整数オプションは、いくつかの挙動を制御するので、ビットマスクになっています。複数の挙動を|で指定できます(例:2|4)。

- 0(デフォルト):文書の長さ無視します
- 1:ランクを(1 + log(文書の長さ))で割ります
- 2:ランクを文書の長さで割ります
- 4:ランクをエクステントの間の調和平均距離で割ります(これはts\_rank\_cdのみで実装されています)
- 8: ランクを文書中の一意の単語の数で割ります
- 16: ランクをlog(文書中の一意の単語の数)+1 で割ります
- 32: ランクをランク自身+1 で割ります

2以上のフラグビットが指定された場合には、変換は上記に列挙された順に行われます。

これは重要なことですが、ランキング関数はグローバル情報を一切使わないので、時には必要になる1%から100%までの均一な正規化はできません。正規化オプション32(rank/(rank+1))を適用することにより、すべてのランクを0から1に分布させることができます。しかし、もちろんこれは表面的な変更には過ぎません。検索結果の並び順に影響を与えるものではありません。

マッチする順位の高い10位までを選ぶ例を示します。

```
SELECT title, ts_rank_cd(textsearch, query) AS rank
FROM apod, to_tsquery('neutrino|dark & matter') query
```

```
WHERE query @@ textsearch
ORDER BY rank DESC
LIMIT 10;
```

title	rank
Neutrinos in the Sun	3.1
The Sudbury Neutrino Detector	2.4
A MACHO View of Galactic Dark Matter	2.01317
Hot Gas and Dark Matter	1.91171
The Virgo Cluster: Hot Plasma and Dark Matter	1.90953
Rafting for Solar Neutrinos	1.9
NGC 4650A: Strange Galaxy and Dark Matter	1.85774
Hot Gas and Dark Matter	1.6123
Ice Fishing for Cosmic Neutrinos	1.6
Weak Lensing Distorts the Universe	0.818218

同じ例を正規化ランキングを使ったものを示します。

```
SELECT title, ts_rank_cd(textsearch, query, 32 /* rank/(rank+1) */) AS rank
FROM apod, to_tsquery('neutrino|(dark & matter)') query
WHERE query @@ textsearch
ORDER BY rank DESC
LIMIT 10;
```

title	rank
Neutrinos in the Sun	0.756097569485493
The Sudbury Neutrino Detector	0.705882361190954
A MACHO View of Galactic Dark Matter	0.668123210574724
Hot Gas and Dark Matter	0.65655958650282
The Virgo Cluster: Hot Plasma and Dark Matter	0.656301290640973
Rafting for Solar Neutrinos	0.655172410958162
NGC 4650A: Strange Galaxy and Dark Matter	0.650072921219637
Hot Gas and Dark Matter	0.617195790024749
Ice Fishing for Cosmic Neutrinos	0.615384618911517
Weak Lensing Distorts the Universe	0.450010798361481

ランキングは、I/Oに結び付けられていて遅い可能性のある、一致する各文書のtsvectorへのアクセスが必要なので、高価な処理であるかもしれません。不幸なことに、実際の間合わせでは往々にして大量の検索結果が生じるため、これはほとんど不可避であると言えます。

## 12.3.4. 結果の強調

検索結果を表示する際には、文書の該当部分を表示し、どの程度間合わせと関連しているかを示すのが望ましいです。PostgreSQLはこの機能を実装したts\_headline関数を提供しています。

```
ts_headline([ config regconfig, ] document text, query tsquery [, options text ]) returns text
```

ts\_headlineは、問い合わせと一緒に文書を受け取り、問い合わせが注目した文書中の語句を抜粋して返します。文書をパースするのに使われる設定をconfigで指定することができます。configが省略された場合は、default\_text\_search\_config設定が使われます。

options文字列を指定する場合は、一つ以上のoption=valueのペアをカンマで区切ったものでなければなりません。

- StartSel, StopSel: 文書中に現れる問い合わせ単語を区切るこの文字列は、他の抜粋される単語と区別されます。これらの文字列が空白やカンマを含んでいる場合は、二重引用符で囲う必要があります。
- MaxWords, MinWords: この数字を使って見出しの最大の長さで最小の長さを指定します。
- ShortWord: この長さか、それ以下の長さの単語は、見出しの最初と最後から削除されます。デフォルト値の3は、常用される英語の冠詞を取り除きます。
- HighlightAll: 論理値フラグ; trueなら文書全体が見出しの様にハイライトされ、前の3つのパラメータは無視されます。
- MaxFragments: 表示するテキスト引用句、もしくは断片の最大数です。デフォルト値の0は断片化を起さないう見出しの生成の選択となります。0より大きい場合は断片化を基本とした見出しの生成の選択となります。この方法は、可能な限り多くの検索単語でテキスト断片を探し出し、検索単語周辺のそれらのテキスト断片を広げます。結果として、検索単語が各断片の中央部分近くに位置し、両端に単語を持つことになります。各断片は最大でMaxWordsと同数の単語を持ち、ShortWordより少ないサイズの単語を断片の両端に持ちません。もし全ての検索単語を文書から見つけられなかった場合は、文書中の最初のMinWords分の単語数から成る一つの断片が表示されるでしょう。
- FragmentDelimiter: 複数の断片が表示される時、その断片はこの文字で区切られます。

指定されなかったオプションの値は以下のデフォルトになります。

```
StartSel=<b>, StopSel=</b>,
MaxWords=35, MinWords=15, ShortWord=3, HighlightAll=FALSE,
MaxFragments=0, FragmentDelimiter=" ... "
```

例を示します。

```
SELECT ts_headline('english',
  'The most common type of search
is to find all documents containing given query terms
and return them in order of their similarity to the
query.',
  to_tsquery('query & similarity'));
          ts_headline
-----
containing given <b>query</b> terms
and return them in order of their <b>similarity</b> to the
<b>query</b>.

SELECT ts_headline('english',
  'The most common type of search
is to find all documents containing given query terms
and return them in order of their similarity to the
query.',
```

```
to_tsquery('query & similarity'),
'StartSel = <, StopSel = >');
    ts_headline
```

-----

containing given <query> terms  
and return them in order of their <similarity> to the  
<query>.

`ts_headline`は、`tsvector`の要約ではなく、元の文書を使います。ですので遅い可能性があり、注意深く使用する必要があります。よくある間違いは、たった10個の文書を表示しようとしているのに、すべての合致した文書に`ts_headline`を適用することです。SQLの副問い合わせがこのときに役に立ちます。例を示します。

```
SELECT id, ts_headline(body, q), rank
FROM (SELECT id, body, q, ts_rank_cd(ti, q) AS rank
      FROM apod, to_tsquery('stars') q
      WHERE ti @@ q
      ORDER BY rank DESC
      LIMIT 10) AS foo;
```

## 12.4. 追加機能

この節では、全文検索に関連する便利な追加の関数と演算子を説明します。

### 12.4.1. 文書の操作

「[文書のパース](#)」に、もとのテキスト形式の文書がどのようにして`tsvector`に変換されるのか書いてあります。また、PostgreSQLでは`tsvector`形式に変換済の文書を操作する関数と演算子が提供されています。

`tsvector || tsvector`

`tsvector`の結合演算子で、2つのベクトルの語彙素と位置情報を合成し、`tsvector`を返します。位置と重み付けラベルは、結合では維持されます。右辺のベクトルの位置は左辺のベクトルの一番大きな位置情報のオフセットになります。その結果、この関数の結果は、元の2つの文書文字列を結合したものに`to_tsvector`を適用したものとほぼ同じになります。(まったく同じと言うわけではありません。左辺の引数の最後から取り除かれたストップワードは結果に影響を与えないのに対し、テキストの結合が行われた場合は、右辺の引数にある語彙素位置に影響を与えるからです。)

`to_tsvector`を適用する前のテキストを結合するよりも、ベクトルを結合することの利点の一つは、文書の異なる部分をパースするために、異なる設定を使うことができることです。なお、`setweight`関数は与えられたベクトルのすべての語彙素を同じ方法でマーク付けするため、もしも文書に異なる部分に別の重み付けを行いたいなら、結合する前に文書をパースして`setweight`を適用することが必要です。

`setweight(vector tsvector, weight "char") returns tsvector`

`setweight`は、A、B、C、Dのいずれかの与えられた`weight`を入力したベクトル中の位置にラベル付けし、そのコピーを返します。(Dは新しいベクトルのデフォルトで、出力する際には表示されません。) これらのラベルはベクトルが結合される際に保存されるので、ランキング関数によって文書中の異なる部分の語を別々に重み付けできます。

なお、重み付けラベルは語彙素ではなく位置に与えられることに注意してください。入力のベクトルから位置が削除されていると、`setweight`は何もしません。

`length(vector tsvector)` returns integer

ベクトル中に格納されている語彙素の数を返します。

`strip(vector tsvector)` returns tsvector

位置、重みの情報がないことを除けば入力のベクトルと同じ語彙素のリストを持つベクトルを返します。返却されたベクトルは、情報を削除されていないベクトルに比べてランキングに関しては、ずっと有用性が低くなりますが、通常非常に小さくなります。

## 12.4.2. 問い合わせを操作する

「[問い合わせのパーズ](#)」は、元のテキストがいかにして`tsquery`値に変換されるかを解説しています。また PostgreSQLは、`tsquery`形式に変換済の問い合わせを操作するために使用できる関数と演算子を提供しています。

`tsquery && tsquery`

2つの問い合わせをANDで結合したものを返します。

`tsquery || tsquery`

2つの問い合わせをORで結合したものを返します。

`!! tsquery`

与えられた問い合わせの否定を返します。

`numnode(query tsquery)` returns integer

`tsquery`中のノード(語彙素と演算子)の数を返します。この関数は、問い合わせが意味のあるものか(返却値 > 0)、ストップワードだけを含んでいるか(返却値 0)を判断するのに役に立ちます。例を示します。

```
SELECT numnode(plainto_tsquery(' the any'));
NOTICE: query contains only stopword(s) or doesn't contain lexeme(s), ignored
 numnode
-----
      0

SELECT numnode(' foo & bar'::tsquery);
 numnode
-----
      3
```

`querytree(query tsquery)` returns text

インデックス検索の際に使用できる`tsquery`の部分の返します。この関数は、たとえばストップワードのみ、あるいは否定語だけのように、インデックス検索できない問い合わせを検出するのに役立ちます。例を示します。

```
SELECT querytree(to_tsquery('!defined'));
 querytree
```

### 12.4.2.1. 問合わせの書き換え

`ts_rewrite`ファミリー関数は、与えられた`tsquery`から目的の副問合わせ部分を探し、それを代わりの副問合わせに置き換えます。本質的には、この操作は、部分文字列置き換えの`tsquery`版です。置き換え候補と置き換え内容の組は、問合わせ書き換えルールであると考えられます。そのような書き換えルールの集合は、強力な検索ツールとなり得ます。たとえば、同義語(たとえば`new york`, `big apple`, `nyc`, `gotham`)を使って問合わせをより広範囲にしたり、逆によりホットな話題にユーザを導くために問合わせを狭い範囲に絞ったりすることができます。この機能と、同義語辞書(「[類語辞書](#)」)の間には、機能的な重複があります。しかし、再インデックス付けすることなしに、その場で書き換えルールを変更できるのに対し、同義語辞書の更新が有効になるためには、再インデックス付けを行わなければなりません。

`ts_rewrite (query tsquery, target tsquery, substitute tsquery) returns tsquery`

この形式の `ts_rewrite` は、単純に単一の書き換えルールを適用します。`query`中に表れる`target`は、`substitute`ですべて置き換えられます。例を示します。

```
SELECT ts_rewrite('a & b'::tsquery, 'a'::tsquery, 'c'::tsquery);
ts_rewrite
-----
'b' & 'c'
```

`ts_rewrite (query tsquery, select text) returns tsquery`

この形式の`ts_rewrite`は、開始問合わせと、テキスト文字列で与えられるSQLのSELECTコマンドを受け取ります。SELECTは、`tsquery`型の2つの列を出力しなければなりません。現在の問合わせは、SELECTのそれぞれの結果行中の最初の列の結果(ターゲット)が、2番目の列の結果(置き換え値)に、置き換えられます。例を示します。

```
CREATE TABLE aliases (t tsquery PRIMARY KEY, s tsquery);
INSERT INTO aliases VALUES('a', 'c');

SELECT ts_rewrite('a & b'::tsquery, 'SELECT t,s FROM aliases');
ts_rewrite
-----
'b' & 'c'
```

なお、複数の書き換えルールを適用する際は、適用する順番が重要です。ですから、実際には並び替えのキーを適用するORDER BYを問合わせに入れておくのがよいでしょう。

天文学上の実際的な例を考えてみます。テーブル駆動の書き換えルールを使って、`supernovae`を展開します。

```
CREATE TABLE aliases (t tsquery primary key, s tsquery);
INSERT INTO aliases VALUES(to_tsquery('supernovae'), to_tsquery('supernovae|sn'));

SELECT ts_rewrite(to_tsquery('supernovae & crab'), 'SELECT * FROM aliases');
ts_rewrite
```



```
-----
'crab' & ( 'supernova' | 'sn' )
```

テーブルを更新するだけで、書き換えルールを変更することができます。

```
UPDATE aliases
SET s = to_tsquery('supernovae|sn & !nebulae')
WHERE t = to_tsquery('supernovae');

SELECT ts_rewrite(to_tsquery('supernovae & crab'), 'SELECT * FROM aliases');
           ts_rewrite
-----
'crab' & ( 'supernova' | 'sn' & !'nebula' )
```

書き換えルールが多くなると、書き換えが遅くなる可能性があります。なぜなら、書き換えの対象になるものを求めて、すべてのルールをチェックするからです。明らかに使われないルールを取り除くために、`tsquery`の包含演算子を使うことができます。以下の例では、元の問合わせにマッチするルールだけを選ぶことができます。

```
SELECT ts_rewrite('a & b'::tsquery,
                  'SELECT t,s FROM aliases WHERE ''a & b''::tsquery @> t');
           ts_rewrite
-----
'b' & 'c'
```

### 12.4.3. 自動更新のためのトリガ

`tsvector`形式の文書を格納するために別の列を使う場合、文書の内容を格納した列が変更されたときに`tsvector`を格納した列を更新するトリガを作っておく必要があります。この目的のために、2つの組み込み関数を利用できます。自分で関数を書くこともできます。

```
tsvector_update_trigger(tsvector_column_name, config_name, text_column_name [, ... ])
tsvector_update_trigger_column(tsvector_column_name, config_column_name, text_column_name
[, ... ])
```

これらのトリガ関数は、1つ以上のテキスト列から、`CREATE TRIGGER`コマンドで指定されたパラメータの制御により、`tsvector`列を自動的に計算します。使い方の例を示します。

```
CREATE TABLE messages (
  title      text,
  body      text,
  tsv       tsvector
);

CREATE TRIGGER tsvectorupdate BEFORE INSERT OR UPDATE
ON messages FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE
```

```

tsvector_update_trigger(tsv, 'pg_catalog.english', title, body);

INSERT INTO messages VALUES('title here', 'the body text is here');

SELECT * FROM messages;
  title      |          body          |          tsv
-----+-----+-----
title here | the body text is here | 'bodi':4 'text':5 'titl':1

SELECT title, body FROM messages WHERE tsv @@ to_tsquery('title & body');
  title      |          body
-----+-----
title here | the body text is here

```

このトリガを作っておくことにより、`title` または `body` への変更は、アプリケーションで考慮しなくても自動的に `tsv` に反映されます。

トリガの最初の引数は更新対象の `tsvector` の列名でなければなりません。2番目の引数は、変換を実行する際に使用されるテキスト検索の設定です。`tsvector_update_trigger` では、設定の名前は単に2番目のトリガ引数で与えられます。上で示すように、スキーマ修飾されていなければなりません。`search_path` の変更がトリガの振る舞いに影響を与えないためです。`tsvector_update_trigger_column` では、2番目のトリガ引数は別のテーブル列の列名です。この列の型は `regconfig` でなければなりません。この方法により、設定を行単位で変えることができます。残りの引数はテキスト型 (`text`, `varchar`, `char` のいずれか) の列の名前です。与えられた順に、文書中に取り込まれます。NULL値はスキップされます(ただし、それ以外の列はインデックス付けされます)。

これらの組み込みトリガの制限事項として、すべての列を同じようにしか扱えないというものがあります。それぞれの列を違うように扱うには — たとえば本文とタイトルの重みを変えるとか —、カスタムトリガを書く必要があります。トリガ言語として PL/pgSQL を使った例を示します。

```

CREATE FUNCTION messages_trigger() RETURNS trigger AS $$
begin
  new.tsv :=
    setweight(to_tsvector('pg_catalog.english', coalesce(new.title, '')), 'A') ||
    setweight(to_tsvector('pg_catalog.english', coalesce(new.body, '')), 'D');
  return new;
end
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER tsvectorupdate BEFORE INSERT OR UPDATE
  ON messages FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE messages_trigger();

```

`tsvector` 値をトリガ内で作る際には、設定名を明示的に与えることが重要であることを銘記しておいてください。そうすれば、`default_text_search_config` が変更されても列の内容は影響を受けません。これを怠ると、ダンプしてリロードすると検索結果が変わってしまうような問題が起きる可能性があります。

## 12.4.4. 文書の統計情報の収集

ts\_stat関数は、設定をチェックしたり、ストップワードの候補を探すのに役立ちます。

```
ts_stat(sqlquery text, [ weights text, ]
        OUT word text, OUT ndoc integer,
        OUT nentry integer) returns setof record
```

sqlqueryは単一のtsvector列を返すSQL問い合わせのテキスト値です。ts\_statは問い合わせを実行し、tsvectorデータに含まれる語彙素(単語)各々の統計情報を返します。返却される列は以下のものです。

- ・ wordtext — 語彙素の値
- ・ ndocinteger — 単語が含まれる文書(tsvector)の数
- ・ nentryinteger — 含まれる単語の数

weightsが与えられていたら、その重みを持つものだけがカウントされます。

たとえば、文書中もっとも頻繁に現れる単語の上位10位を探すには以下のようにします。

```
SELECT * FROM ts_stat('SELECT vector FROM apod')
ORDER BY nentry DESC, ndoc DESC, word
LIMIT 10;
```

同じ例で、重みがAかBの単語だけをカウントするには、以下のようにします。

```
SELECT * FROM ts_stat('SELECT vector FROM apod', 'ab')
ORDER BY nentry DESC, ndoc DESC, word
LIMIT 10;
```

## 12.5. パーサ

テキスト検索パーサは、もとの文書テキストを分割してトークンに変換し、それぞれのトークンの型を識別子する役割を持っています。ここで、可能な型の集合は、パーサ自身が定義します。パーサは文書をまったく変更しないことに注意してください — それは、単に可能な単語の境界を識別するだけです。このような制限があるため、カスタム辞書を作るのに比べ、用途限定のカスタムパーサを作る必要性は少ないです。今のところ、PostgreSQLはたった一つの組み込みパーサを提供しています。これは広い範囲の用途に対して有用であると考えられています。

組み込みのパーサはpg\_catalog.defaultというものです。表12.1「デフォルトパーサのトークン型」に示す23のトークンを理解します。

表12.1デフォルトパーサのトークン型

別名	説明	例
asciiword	単語、すべてのASCII文字	elephant
word	単語、すべての文字	mañana
numword	単語、文字、数字	beta1
asciihword	ハイフンでつながれた単語、すべてのASCII	up-to-date

別名	説明	例
hword	ハイフンでつながれた単語、すべての文字	lógico-matemática
numhword	ハイフンでつながれた単語、すべての文字、数字	postgresql-beta1
hword_asciipart	ハイフンでつながれた単語の一部、すべてのASCII	postgresql-beta1のpostgresql
hword_part	ハイフンでつながれた単語の一部、すべての文字	lógico-matemáticaのlógicoまたはmatemática
hword_numpart	ハイフンでつながれた単語の文字+数字の部分	postgresql-beta1のbeta1
email	電子メールアドレス	foo@example.com
protocol	プロトコルヘッダー	http://
url	URL	example.com/stuff/index.html
host	ホスト名	example.com
url_path	URL中のパス名	URL中の/stuff/index.html
file	ファイルまたはパス名	URL中でない/usr/local/foo.txt
sfloat	科学技術表記	-1.234e56
float	10進表記	-1.234
int	符号付き整数	-1234
uint	符号なし整数	1234
version	バージョン番号	8.3.0
tag	XMLタグ	<ahref="dictionaries.html">
entity	XMLエンティティ	&amp;
blank	空白記号	(他のものに解釈できない空白または句読点)

### 注記

パーサにとっての「文字」は、データベースのロケールの設定、特にlc\_ctypeによって決まります。基本的なASCIIのみを含む単語は、別のトークン型として報告されます。ときには、それらを他と区別することが有用だからです。ヨーロッパのたいていの言語では、wordとasciwordは、同じように扱われます。

emailはRFC5322で定義されたすべての有効なメールアドレス文字をサポートしません。メールアドレスのユーザ名としてサポートされる英数字以外の文字はピリオド、ダッシュ、アンダースコアのみです。

パーサがテキストの同じ部分から重複したトークンを生成することはあり得ます。たとえば、ハイフン付の単語は、単語全体と、各部分の両方を報告します。例を示します。

```
SELECT alias, description, token FROM ts_debug('foo-bar-beta1');
```

alias	description	token
numhword	Hyphenated word, letters and digits	foo-bar-beta1
hword_asciipart	Hyphenated word part, all ASCII	foo
blank	Space symbols	-
hword_asciipart	Hyphenated word part, all ASCII	bar
blank	Space symbols	-
hword_numpart	Hyphenated word part, letters and digits	beta1

この挙動は好ましいのものです。単語全体と、各々の部分の両方に対して検索ができるからです。初歩的な別の例を示します。

```
SELECT alias, description, token FROM ts_debug('http://example.com/stuff/index.html');
```

alias	description	token
protocol	Protocol head	http://
url	URL	example.com/stuff/index.html
host	Host	example.com
url_path	URL path	/stuff/index.html

## 12.6. 辞書

辞書は、検索の対象とならない単語(ストップワード)を削除するために使われます。また、同じ単語から派生した異なる形態の単語が照合するようにするために、単語を正規化するためにも使われます。検索の品質を向上するという面以外にも、正規化とストップワードの削除は、`tsvector`表現の文書のサイズを小さくし、結果として性能を向上させます。正規化は常に言語学的な意味を持つとは限らず、通常は用途の意味論に依存します。

正規化の例を示します。

- ・ 言語学的 - Ispell辞書は入力された単語を正規化された形式に変換しようとします。語幹辞書は単語の終了部を削除します。
- ・ 以下のようなURLが同一のURLに一致するように正規化することができます。
  - ・ `http://www.pgsql.ru/db/mw/index.html`
  - ・ `http://www.pgsql.ru/db/mw/`
  - ・ `http://www.pgsql.ru/db/./db/mw/index.html`
- ・ 色の名前は、16進値に変換できます。例: `red, green, blue, magenta` -> `FF0000, 00FF00, 0000FF, FF00FF`
- ・ 数をインデックス付けする際には、可能な範囲を縮小するために、端数を削除することができます。たとえば、もし正規化後に小数点未満2桁を保持するならば、`3.1415926`, `3.14`は同じことになります。

辞書は、トークンを入力し、以下を返すプログラムです。

- ・ 入力が辞書に登録されていれば語彙素の配列(一つのトークンが一つ以上の語彙素を生成する可能性があることに注意してください)
- ・ 元々のトークンを新規のトークンに置き換え、それに続く辞書にその新規トークン渡す場合は、`TSL_FILTER`フラグセットを伴う単一の語彙素(このような置き換え機能をもつ辞書はフィルタリング辞書と呼ばれます)

- ・ 辞書が入力を認識しないが、ストップワードであることは認識する場合は空の配列
- ・ 辞書が入力トークンを認識しない場合はNULL

PostgreSQLは、多くの言語に定義済の辞書を提供しています。また、カスタムパラメータを使った新しい辞書を作るために使えるテンプレートもいくつかあります。定義済の辞書のテンプレートについては、以下で述べています。今あるテンプレートが適当でないのなら、新しいものを作ることもできます。例は、PostgreSQLの配布物のcontrib/をご覧ください。

テキスト検索設定は、パーサと、パーサの出力トークンを処理する辞書の集合を結び付けます。パーサが返却する各々のトークン型に対して、設定で辞書のリストを指定します。パーサがあるトークン型を見つけると、ある辞書が単語を認識するまでリスト中の辞書が順番に調べられます。ストップワードであるか、あるいはほどの辞書もトークンを認識しない場合はそれは捨てられ、インデックス付けや検索の対象となりません。通常、非NULLを返す最初の辞書の出力が結果を決めることになり、他の残りの辞書は参照されません。しかし、フィルタリング辞書は与えられたワードを変更し、それを続く辞書へ渡すことができます。

辞書をリストする一般的な方法は、まずもっとも範囲の狭い、特定用途向の辞書を配置し、次にもっと一般的な辞書を置き、最後にSnowball語幹処理やsimple辞書のような、すべてを認識する非常に一般的な辞書を置くことです。たとえば、天文学向の検索では(astro\_en設定)では、asciword (ASCII単語)型を天文学用語の同義語辞書、一般的な英語辞書、そしてSnowball英語語幹辞書に結び付けることができます。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION astro_en
ADD MAPPING FOR asciword WITH astrosyn, english_ispell, english_stem;
```

フィルタリング辞書は、リスト中の好きな場所へ配置できます。(役に立たなくなるリストの最後を除きます。) フィルタリング辞書は、後続の辞書の処理を単純化するために、一部の文字の正規化を行うのに有用です。例えば、フィルタリング辞書はunaccentモジュールで実施される様な、アクセント記号が付与された文字からアクセント記号を取り除くのに使用することができます。

## 12.6.1. ストップワード

ストップワードは、ほとんどすべての文書に現れるような非常に一般的で、ほかのものと同じようには扱う価値のない単語です。ですから、全文検索の際には無視して構いません。たとえば、すべての英語のテキストはaやtheのような単語を含んでおり、インデックスの中にそれらを入れても役に立ちません。しかし、ストップワードはtsvector中の位置に影響を与えるので、結局ランキングにも影響があります。

```
SELECT to_tsvector('english','in the list of stop words');
       to_tsvector
-----
'list':3 'stop':5 'word':6
```

位置1, 2, 4は、ストップワードのために失われています。ストップワードの有無により、文書のために計算されたランクは非常に影響を受けます。

```
SELECT ts_rank_cd (to_tsvector('english','in the list of stop words'), to_tsquery('list &
stop'));
       ts_rank_cd
-----
```

```

0.05

SELECT ts_rank_cd (to_tsvector('english',' list stop words'), to_tsquery(' list & stop'));
ts_rank_cd
-----
0.1

```

ストップワードをどのように扱うかは、特定の辞書に任されています。例えば、`ispell`辞書はまず単語を正規化し、そして、ストップワードのリストを検索します。一方、`Snowball`語幹抽出はまずストップワードのリストを検査します。動作が異なる理由は、ノイズが紛れ込む可能性を減らすことです。

## 12.6.2. simple辞書

`simple`辞書テンプレートは、入力トークンを小文字に変換し、ストップワードのファイルに対してチェックすることによって動作します。もしファイルの中にあれば、空の配列が返却され、そのトークンは捨てられます。そうでないときは、小文字形式の単語が正規化された語彙素として返却されます。別の方法としては、ストップワードではないものは、認識できないものとすることもできます。そうすることにより、それらをリスト中の次の辞書に渡すことができます。

`simple`テンプレートを使った辞書定義の例を示します。

```

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY public.simple_dict (
    TEMPLATE = pg_catalog.simple,
    STOPWORDS = english
);

```

ここで、`english`は、ストップワードファイルのベースネームです。ファイルのフルネームは、`$SHAREDIR/tsearch_data/english.stop`です。`$SHAREDIR`は、PostgreSQLインストール先の共有データディレクトリです。これは、よく`/usr/local/share/postgresql`に置いてあります。(良くわからない場合は`pg_config --sharedir`を使ってください)。ファイル形式は、単に1行ごとに単語を書くだけです。空行と、後方の空白は無視されます。大文字は小文字に変換されます。このファイルの内容に関する処理はこれだけです。

これで辞書のテストができます。

```

SELECT ts_lexize('public.simple_dict','Yes');
ts_lexize
-----
{yes}

SELECT ts_lexize('public.simple_dict','The');
ts_lexize
-----
{}

```

また、ストップワードファイルの中に見つからないときに、小文字に変換した単語を返す代わりに、`NULL`を返すことを選ぶこともできます。この挙動は、辞書の`Accept`パラメータを`false`に設定することで選択されます。さらに例を続けます。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY public.simple_dict ( Accept = false );

SELECT ts_lexize('public.simple_dict', 'Yes');
  ts_lexize
  -----

SELECT ts_lexize('public.simple_dict', 'The');
  ts_lexize
  -----
  {}
```

デフォルト設定の`Accept = true`では、`simple`辞書は、辞書リストの最後に置かなければ意味がありません。なぜなら、後続の辞書にトークンを渡すことがないからです。逆に`Accept = false`は、後続の辞書が少なくとも一つはあるときに意味があります。

### 注意

ほとんどの辞書の形式は、ストップワードファイルのように設定ファイルに依存します。これらのファイルは必ずUTF-8エンコーディングにしてください。サーバのエンコーディングがUTF-8でない場合は、サーバに読み込まれる際に実際のデータベースエンコーディングに変換されます。

### 注意

通常、辞書はデータベースセッションの中で最初に使われる際に、一度だけ読み込まれます。辞書を変更し、現在使われているセッションの中で新しい内容が読み込まれるようにしたい場合は、その辞書に対して`ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY`を発行してください。これは実際にはどんなパラメータ値をも変更しない「ダミー」の更新でよいです。

## 12.6.3. 同義語辞書

この辞書テンプレートは、単語を同義語に置き換える辞書を作るために使われます。語句はサポートされていません(そのためには類語テンプレート(「[類語辞書](#)」)を使ってください)。同義語辞書は、言語学的な問題、たとえば、英語語幹辞書が「Paris」という単語を「pari」に縮小してしまうのを防ぎます。Paris pariという行を同義語辞書に登録し、`english_stem`辞書の前に置くようにするだけでよいのです。下記はその例です。

```
SELECT * FROM ts_debug('english', 'Paris');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary | lexemes
  -----+-----+-----+-----+-----+-----
  asciiword | Word, all ASCII | Paris | {english_stem} | english_stem | {pari}

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY my_synonym (
  TEMPLATE = synonym,
  SYNONYMS = my_synonyms
);
```



```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english
ALTER MAPPING FOR asciiword
WITH my_synonym, english_stem;

SELECT * FROM ts_debug('english', 'Paris');
 alias | description | token | dictionaries | dictionary | lexemes
-----+-----+-----+-----+-----+-----
asciiword | Word, all ASCII | Paris | {my_synonym,english_stem} | my_synonym | {paris}
```

synonymテンプレートに必要なパラメータはSYNONYMSだけで、その設定ファイルのベースネームです — 上の例ではmy\_synonymsです。ファイルのフルネームは、`$SHAREDIR/tsearch_data/my_synonyms.syn` となります(ここで`$SHAREDIR`は、PostgreSQLをインストールした際の、共有データディレクトリです)。ファイルの形式は、置き換え対象の1単語につき1行で、単語には空白で区切られた同義語が後に続きます。空行、後方の空白は無視されます。

synonymテンプレートはまた、`CaseSensitive`というオプションパラメータを持っており、デフォルトは`false`です。`CaseSensitive`が`false`の時は、同義語辞書内の単語は入力トークンと同様に小文字に変換されます。`true`の時は、単語とトークンは小文字に変換されずそのまま比較されます。

アスタリスク(\*)は設定ファイル中の同義語の最後に付与することができます。これは同義語を接頭語とすることを意味します。アスタリスクは、エントリが`to_tsvector()`で使用される場合には無視されますが、`to_tsquery()`で使用される場合、結果は前方一致を伴った問い合わせになるでしょう。(詳しくは「[問い合わせのパーズ](#)」を見てください。) 例えば、`$SHAREDIR/tsearch_data/synonym_sample.syn`に以下の様なエントリをもっていたとします。

```
postgres      pgsq
postgresql    pgsq
postgre pgsq
gogle googl
indices index*
```

この場合、次のような結果を得ることになります。

```
mydb=# CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY syn (template=synonym, synonyms='synonym_sample');
mydb=# SELECT ts_lexize('syn', 'indices');
 ts_lexize
-----
 {index}
(1 row)

mydb=# CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION tst (copy=simple);
mydb=# ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION tst ALTER MAPPING FOR asciiword WITH syn;
mydb=# SELECT to_tsvector('tst', 'indices');
 to_tsvector
-----
 'index':1
(1 row)
```

```

mydb=# SELECT to_tsquery('tst','indices');
   to_tsquery
-----
'index':*
(1 row)

mydb=# SELECT 'indexes are very useful'::tsvector;
   tsvector
-----
'are' 'indexes' 'useful' 'very'
(1 row)

mydb=# SELECT 'indexes are very useful'::tsvector @@ to_tsquery('tst','indices');
 ?column?
-----
t
(1 row)

```

## 12.6.4. 類語辞書

類語辞書(TZと略されることがあります)は、単語と語句の関係情報を集めたものです。つまり、広義用語(BT)、狭義用語(NT)、優先用語、非優先用語、関連用語などです。

基本的には、類語辞書は、非優先用語を優先用語に置き換え、オプションで元の用語もインデックス付けのため保存します。PostgreSQLの現在の類語辞書の実装は、同義語辞書を拡張し、語句のサポートを追加したものです。類語辞書は、以下のようなフォーマットの設定ファイルを必要とします。

```

# this is a comment
sample word(s) : indexed word(s)
more sample word(s) : more indexed word(s)
...

```

ここで、コロン(:)は、語句とその置き換え対象の区切りです。

類語辞書は、副辞書(辞書設定で指定します)を、一致する語句をチェックする前に入力テキストを正規化するために使います。副辞書はただ一つだけ選べます。副辞書が単語を認識できない場合はエラーが報告されます。その場合は、その単語の利用を止めるか、副辞書にそのことを教えなければなりません。アスタリスク(\*)をインデックス付けされた単語の先頭に置くことにより、副辞書の適用をスキップできます。しかしながら、すべてのサンプルの単語は、副辞書に認識されなければなりません。

複数の類語が照合するときは、類語辞書はもっとも長いものを選びます。そして、語句は、最後の定義を使って分解されます。

特定のストップワードを副辞書に認識するように指定することはできません。その代わりに、ストップワードが出現する位置を?でマークします。たとえば、aとtheが副辞書によればストップワードだったとします。

```
? one ? two : ssw
```

は、`a one the two`と`the one a two`に照合します。そして、両方とも`swws`に置き換えられます。

類語辞書は語句を認識することができるので、状態を記憶してパーサと連携を保たなければなりません。類語辞書は、この機能を使って次の単語を引き続き処理するのか、単語の蓄積を止めるのかを決定します。類語辞書の設定は注意深く行わなければなりません。たとえば、類語辞書が`asciiword`トークンだけを扱うようになっている場合、`one 7`のような類語辞書の定義は、トークン型`uint`が類語辞書にアサインされていないので動きません。

### 注意

類語辞書はインデックス付けの際に利用されるので、類語辞書を設定変更すると、再インデックス付けが必要になります。他のほとんどの辞書では、ストップワードを追加あるいは削除するような小さな変更は、インデックス付けを必要としません。

## 12.6.4.1. 類語設定

新しい類語辞書を定義するには、`thesaurus`テンプレートを使います。例を示します。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY thesaurus_simple (
    TEMPLATE = thesaurus,
    DictFile = mythesaurus,
    Dictionary = pg_catalog.english_stem
);
```

ここで、

- `thesaurus_simple`は新しい辞書の名前です。
- `mythesaurus`は、類語設定ファイルのベースネームです。(フルパスは、`$SHAREDIR/tsearch_data/mythesaurus.ths`となります。ここで、`$SHAREDIR`はインストール時の共有データディレクトリです。)
- 類語正規化で使用する`pg_catalog.english_stem`は副辞書です(ここでは、Snowball英語語幹辞書)。副辞書にはそれ用の設定(たとえばストップワード)があることに注意してください。ここではそれは表示していません。

これで、類語辞書`thesaurus_simple`を、設定中の希望のトークンにバインドすることができるようになります。例を示します。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION russian
    ALTER MAPPING FOR asciiword, asciihword, hword_asciipart
    WITH thesaurus_simple;
```

## 12.6.4.2. 類語の例

天文学の単語の組み合わせを含む単純な天文学用の`thesaurus_astro`類語を考えます。

```
supernovae stars : sn
```

```
crab nebulae : crab
```

以下で辞書を作り、トークン型を天文学類語辞書と英語の語幹辞書に結び付けます。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY thesaurus_astro (
  TEMPLATE = thesaurus,
  DictFile = thesaurus_astro,
  Dictionary = english_stem
);

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION russian
  ALTER MAPPING FOR asciiword, asciihword, hword_asciipart
  WITH thesaurus_astro, english_stem;
```

さあ、これでどのように動くか試せます。ts\_lexizeは類語をテストする目的にはあまり有用ではありません。なぜなら、それは入力を単一のトークンとして扱うからです。その代わりに、plainto\_tsqueryとto\_tsvectorを使って入力文字列を複数のトークンに分解します。

```
SELECT plainto_tsquery('supernova star');
plainto_tsquery
-----
'sn'

SELECT to_tsvector('supernova star');
to_tsvector
-----
'sn':1
```

原則として、引数を引用符で囲めばto\_tsqueryが使えます。

```
SELECT to_tsquery(''supernova star'');
to_tsquery
-----
'sn'
```

english\_stem語幹辞書を同義語辞書の定義時に指定したので、supernova starがthesaurus\_astro中のsupernovae starsに照合していることに注意してください。語幹処理がeとsを削除しています。

置き換え後の語句とオリジナルの語句の両方をインデックス付けするには、定義の右項にオリジナルを追加するだけで良いです。

```
supernovae stars : sn supernovae stars

SELECT plainto_tsquery('supernova star');
plainto_tsquery
-----
'sn' & 'supernova' & 'star'
```

## 12.6.5. Ispell辞書

Ispell辞書テンプレートは、形態論辞書を提供します。これによって、言語学的に多様な単語の形態を同じ語彙素に変換することができます。たとえば、英語Ispell辞書は、検索語bankの語形変化と活用変化、たとえばbanking, banked, banks, banks', bank' sに照合します。

PostgreSQLの標準配布には、Ispellの設定ファイルは含まれていません。多くの言語用の辞書がIspell<sup>1</sup>で入手できます。また、より新しい辞書のフォーマットもサポートされています — MySpell<sup>2</sup>(OO < 2.0.1) とHunspell<sup>3</sup>(OO >= 2.0.2)。多数の辞書のリストが OpenOffice Wiki<sup>4</sup>で入手できます。

Ispell辞書を作るには、組み込みのispellテンプレートを使い、いくつかパラメータを指定します。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY english_ispell (
  TEMPLATE = ispell,
  DictFile = english,
  AffFile = english,
  StopWords = english
);
```

ここで、DictFile, AffFile, およびStopWordsは、辞書のベースネーム、接辞ファイル、ストップワードファイルを指定します。ストップワードファイルは、上で説明したsimple辞書と同じ形式です。ほかのファイルの形式はここでは説明されませんが、上にあげたウェブサイトには説明があります。

Ispell辞書は通常限られた数の単語を認識します。ですので、なんでも認識できるSnowball辞書のような、より適用範囲の広い辞書による後処理が必要です。

Ispell辞書を使って複合語を分割することができます。これは優れた機能です。接辞ファイルは、複合語形式の候補になる辞書中の単語に印を付けるcompoundwords controlled文を使う特別なフラグを指定しなければならないことに注意してください。

```
compoundwords controlled z
```

ノルウェー語の例をいくつか示します。

```
SELECT ts_lexize('norwegian_ispell', 'overbuljongterningpakkmasterassistent');
      {over, buljong, terning, pakk, mester, assistent}
SELECT ts_lexize('norwegian_ispell', 'sjokoladefabrikk');
      {sjokoladefabrikk, sjokolade, fabrikk}
```

### 注記

MySpellは複合語をサポートしていません。Hunspellは複合語の高度なサポートを提供しています。いまのところ、PostgreSQLはHunspellの基本的な複合語操作しかサポートしていません。

<sup>1</sup><http://ficus-www.cs.ucla.edu/geoff/ispell.html>

<sup>2</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/MySpell>

<sup>3</sup><http://sourceforge.net/projects/hunspell/>

<sup>4</sup><http://wiki.services.openoffice.org/wiki/Dictionaries>

## 12.6.6. Snowball辞書

Snowball辞書テンプレートは、有名な「英語用のポーターの語幹アルゴリズム」を発明したMartin Porterのプロジェクトに基づいています。Snowballは今では多くの言語用の語幹アルゴリズムを提供しています(詳細は[Snowballのサイト](#)<sup>5</sup>を参照してください)。各々のアルゴリズムにより、その言語において単語の共通部分を取りだし、基本部もしくは語幹の綴りに縮退させることができます。Snowball辞書には、どの語幹処理を使うかを識別する言語パラメータが必須で、加えて、オプションで無視すべき単語のリストを保持するストップワードファイルを指定することもできます。(PostgreSQLの標準的なストップワードファイルもまたSnowball projectから提供されています。)たとえば、以下と同じ組み込みの定義があります。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY english_stem (
    TEMPLATE = snowball,
    Language = english,
    StopWords = english
);
```

ストップワードファイルの形式はすでに説明されているものと同じです。

Snowball辞書は、単純化できるかどうかに関係なく、すべての単語を認識するので、辞書リストの最後に置く必要があります。他の辞書の前に置くのは意味がありません。Snowball辞書は決してトークンを次の辞書に渡さないからです。

## 12.7. 設定例

テキスト検索設定は、文書をtsvectorに変換する必要なすべてのオプションを指定します。すなわち、テキストをトークンに分解するパーサ、そしてトークンを語彙素に変換する辞書です。to\_tsvectorまたはto\_tsqueryを呼び出すたびに、処理を進めるためにテキスト検索設定が必要になります。設定パラメータのdefault\_text\_search\_configは、デフォルトの設定を指定します。これは、明示的な設定が省略されたときにテキスト検索関数が使用します。postgresql.confに設定するか、個々のセッションでSETコマンドを使って設定できます。

既定のテキスト検索設定がいくつか利用できます。また、カスタム設定を作るのも容易です。テキスト検索オブジェクトを管理する機能を実現するために、SQLコマンドが一通り用意されています。テキスト検索オブジェクトに関する情報を表示するpsqlコマンドもいくつか用意されています(「[psqlサポート](#)」)。

例として、組み込みのenglish設定のコピーを用いて、新しいpg設定を作ります。

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION public.pg ( COPY = pg_catalog.english );
```

PostgreSQL固有の同義語リストを使い、それを\$SHAREDIR/tsearch\_data/pg\_dict.synに格納します。ファイルの内容は以下のようになります。

```
postgres    pg
pgsql      pg
```

<sup>5</sup><http://snowballstem.org/>

```
postgresql pg
```

同義語辞書を次のように定義します。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY pg_dict (
  TEMPLATE = synonym,
  SYNONYMS = pg_dict
);
```

次に、Ispell辞書のenglish\_ispellを登録します。これにはそれ自身の設定があります。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY english_ispell (
  TEMPLATE = ispell,
  DictFile = english,
  AffFile = english,
  StopWords = english
);
```

ここで、pg設定に単語用のマッピングを設定します。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION pg
  ALTER MAPPING FOR asciiword, asciihword, hword_asciipart,
                    word, hword, hword_part
  WITH pg_dict, english_ispell, english_stem;
```

組み込み設定が扱っているいくつかのトークンに関しては、インデックス付けと検索に扱わないことにします。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION pg
  DROP MAPPING FOR email, url, url_path, sfloat, float;
```

これでここまで作った設定を試すことができます。

```
SELECT * FROM ts_debug('public.pg', '
PostgreSQL, the highly scalable, SQL compliant, open source object-relational
database management system, is now undergoing beta testing of the next
version of our software.
');
```

次に、セッションの中で新しい設定を使うようにします。この設定は、publicスキーマの中に作られています。

```
=> \dF
      List of text search configurations
 Schema | Name | Description
-----+-----+-----
 public | pg   |
```

```
SET default_text_search_config = 'public.pg';
SET

SHOW default_text_search_config;
  default_text_search_config
-----
public.pg
```

## 12.8. テキスト検索のテストとデバッグ

カスタムテキスト検索設定の挙動は複雑になりがちで、結果として混乱を招くことになります。この章では、テキスト検索オブジェクトのテストの際に役に立つ関数を説明します。設定が完全かどうか、パーサと辞書を別々にテストすることなどが可能です。

### 12.8.1. 設定のテスト

ts\_debug関数により、テキスト検索設定の容易なテストができます。

```
ts_debug([ config regconfig, ] document text,
         OUT alias text,
         OUT description text,
         OUT token text,
         OUT dictionaries regdictionary[],
         OUT dictionary regdictionary,
         OUT lexemes text[])
returns setof record
```

ts\_debugは、パーサが生成し、設定された辞書が処理したdocumentのすべてのトークンの情報を表示します。その際、configで指定した設定が使われます。引数が省略されるとdefault\_text\_search\_configが使われます。

ts\_debugは、パーサが認識したテキスト中のトークンを1行につき一つ返します。返却される列は以下です。

- `aliastext` — トークン型の短縮名
- `descriptiontext` — トークン型の説明
- `tokentext` — トークンテキスト
- `dictionariesregdictionary[]` — 設定によってこのトークン型用に選択された辞書
- `dictionaryregdictionary` — トークンを認識した辞書。もし認識した辞書がなければ NULL
- `lexemestext[]` — トークンを認識した辞書が生成した語彙素。もしどの辞書も認識しなければNULL。空の配列({})が返った場合は、ストップワードとして認識されたことを示す

簡単な例を示します。

```
SELECT * FROM ts_debug('english', 'a fat cat sat on a mat - it ate a fat rats');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary | lexemes
```



asciiword	Word, all ASCII	a	{english_stem}	english_stem	{}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	fat	{english_stem}	english_stem	{fat}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	cat	{english_stem}	english_stem	{cat}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	sat	{english_stem}	english_stem	{sat}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	on	{english_stem}	english_stem	{}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	a	{english_stem}	english_stem	{}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	mat	{english_stem}	english_stem	{mat}
blank	Space symbols		{}		
blank	Space symbols	-	{}		
asciiword	Word, all ASCII	it	{english_stem}	english_stem	{}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	ate	{english_stem}	english_stem	{ate}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	a	{english_stem}	english_stem	{}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	fat	{english_stem}	english_stem	{fat}
blank	Space symbols		{}		
asciiword	Word, all ASCII	rats	{english_stem}	english_stem	{rat}

もう少し高度なデモをお見せするために、まず英語用のpublic.english設定と、Ispell辞書を作ります。

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION public.english ( COPY = pg_catalog.english );

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY english_ispell (
  TEMPLATE = ispell,
  DictFile = english,
  AffFile = english,
  StopWords = english
);

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION public.english
  ALTER MAPPING FOR asciiword WITH english_ispell, english_stem;
```

```
SELECT * FROM ts_debug('public.english','The Brightest supernovae');
  alias | description | token | dictionaries | dictionary |
lexemes
-----+-----+-----+-----+-----
asciiword | Word, all ASCII | The | {english_ispell,english_stem} | english_ispell | {}
```

```

blank | Space symbols | | {} |
asciiword | Word, all ASCII | Brightest | {english_ispell,english_stem} | english_ispell |
{bright}
blank | Space symbols | | {} |
asciiword | Word, all ASCII | supernovaes | {english_ispell,english_stem} | english_stem |
{supernova}

```

この例では、単語Brightestは、ASCII word (別名はasciiword)として認識されています。このトークン型のための辞書リストはenglish\_ispellとenglish\_stemです。この単語はenglish\_ispellに認識され、名詞brightへと縮退されています。単語supernovaesはenglish\_ispell辞書には認識されず、次の辞書に渡され、幸い認識されました(実際には、english\_stemはSnowball辞書で、何でも認識します。それで、この辞書は辞書リストの最後に置かれているわけです)。

単語Theは、english\_ispell辞書によってストップワード(「ストップワード」)として認識されており、インデックス付けされません。空白も捨てられます。この設定では空白に関する辞書が提供されていないからです。

明示的に見たい列を指定することにより、出力の幅を減らすことができます。

```

SELECT alias, token, dictionary, lexemes
FROM ts_debug('public.english', 'The Brightest supernovaes');
  alias | token | dictionary | lexemes
-----+-----+-----+-----
asciiword | The | english_ispell | {}
blank | | |
asciiword | Brightest | english_ispell | {bright}
blank | | |
asciiword | supernovaes | english_stem | {supernova}

```

## 12.8.2. パーサのテスト

次にあげた関数により、テキスト検索パーサを直接テストすることができます。

```

ts_parse(parser_name text, document text,
         OUT tokid integer, OUT token text) returns setof record
ts_parse(parser_oid oid, document text,
         OUT tokid integer, OUT token text) returns setof record

```

ts\_parseは与えられたdocumentをパースし、パーサが生成したトークンを1行に1個もつ一連のレコードを返します。それぞれのレコードには、割り当てられたトークン型を示すtokidと、テキストのトークンであるtokenが含まれます。例を示します。

```

SELECT * FROM ts_parse('default', '123 - a number');
 tokid | token
-----+-----
    22 | 123
    12 |
    12 | -

```

```

1 | a
12 |
1 | number

```

```

ts_token_type(parser_name text, OUT tokid integer,
              OUT alias text, OUT description text) returns setof record
ts_token_type(parser_oid oid, OUT tokid integer,
              OUT alias text, OUT description text) returns setof record

```

ts\_token\_typeは、指定したパーサが認識できるトークン型を記述したテーブルを返します。各々のトークン型に対し、パーサがトークン型をラベル付けするのに使用する整数tokid、設定コマンド中のトークンの名前であるalias、簡単な説明であるdescriptionが含まれます。例を示します。

```

SELECT * FROM ts_token_type('default');
 tokid |  alias  | description
-----+-----+-----
   1 | asciiword | Word, all ASCII
   2 | word     | Word, all letters
   3 | numword  | Word, letters and digits
   4 | email    | Email address
   5 | url      | URL
   6 | host     | Host
   7 | sfloat   | Scientific notation
   8 | version  | Version number
   9 | hword_numpart | Hyphenated word part, letters and digits
  10 | hword_part | Hyphenated word part, all letters
  11 | hword_asciipart | Hyphenated word part, all ASCII
  12 | blank    | Space symbols
  13 | tag      | XML tag
  14 | protocol | Protocol head
  15 | numhword | Hyphenated word, letters and digits
  16 | asciihword | Hyphenated word, all ASCII
  17 | hword    | Hyphenated word, all letters
  18 | url_path | URL path
  19 | file     | File or path name
  20 | float    | Decimal notation
  21 | int      | Signed integer
  22 | uint     | Unsigned integer
  23 | entity   | XML entity

```

### 12.8.3. 辞書のテスト

ts\_lexize関数は辞書のテストを支援します。

```
ts_lexize(dict regdictionary, token text) returns text[]
```

`ts_lexize`は、入力tokenが辞書に認識されれば語彙素の配列を返します。辞書に認識され、それがストップワードである場合には空の配列を返します。認識されなければNULLを返します。

例:

```
SELECT ts_lexize('english_stem', 'stars');
 ts_lexize
-----
 {star}

SELECT ts_lexize('english_stem', 'a');
 ts_lexize
-----
 {}
```

### 注記

`ts_lexize`関数には、テキストではなく単一のトークンを与えます。これを間違えると次のようになります。

```
SELECT ts_lexize('thesaurus_astro', 'supernovae stars') is null;
 ?column?
-----
 t
```

類語辞書`thesaurus_astro`は語句`supernovae stars`を認識しますが、`ts_lexize`はしません。なぜなら、入力をテキストではなく、単一のトークンとして扱うからです。類語辞書をテストするには、`plainto_tsquery`または`to_tsvector`を使ってください。例を示します。

```
SELECT plainto_tsquery('supernovae stars');
 plainto_tsquery
-----
 'sn'
```

## 12.9. GINおよびGiSTインデックス種類

全文検索を高速化するために、2種類のインデックスが使えます。全文検索のためにインデックスが必須だと言うわけではないことを言うておかなければなりません、日常的に検索される列には、インデックスを使った方が良いでしょう。

```
CREATE INDEX name ON table USING GIN (column);
```

GIN (Generalized Inverted Index)インデックスを作ります。`column`は`tsvector`型でなければなりません。

```
CREATE INDEX name ON table USING GIST (column);
```

GiST (Generalized Search Tree)インデックスを作ります。columnは `tsvector` または `tsquery` 型です。

GINインデックスの方がより好ましいテキスト検索インデックス形式です。転置インデックスなので、マッチした位置の圧縮されたリストと合わせて各単語(語彙素)へのインデックスエントリを含みます。複数単語での検索は最初のマッチを見つけることができ、その後、追加の単語がない行を削除するのにインデックスを使えます。GINインデックスは `tsvector` 値の単語(語彙素)のみを格納しており、重み付けラベルは格納していません。そのため、重みを含む問い合わせを使う場合には、テーブル行の再検査が必要です。

GiSTインデックスは、非可逆です。つまり、インデックスは間違った結果を返すかも知れないので、間違った結果を排除するために、テーブルの行をチェックすることが必要です。PostgreSQLはこの処理が必要とされた時に自動的に行います。GiSTインデックスが非可逆なのは、インデックス中の各文書が固定長の署名によって表現されているからです。署名は、各々の単語をハッシュして単一のビットにして、これらのビットをnビットの文書署名にORし、nビットの列中のビットにすることで実現されています。2つの単語が同じビット位置を生成すると、間違った一致が起こります。問い合わせ対象のすべての単語が照合すると(それが正しいか間違っているかは別として)、その照合が正しいものかどうかテーブルの行を取得して調べなければなりません。

非可逆性は、間違った照合によるテーブルからの不必要なデータ取得のため、性能を劣化させます。テーブルへのランダムアクセスは遅いので、GiSTインデックスの有用性は制限されています。誤った照合がどの位あるかという可能性はいくつか要因によりますが、とりわけユニークな単語の数に依存します。ですから、辞書を使ってユニークな単語の数を減らすことをお勧めします。

GINインデックスの構築時間は `maintenance_work_mem` を増やすことによってしばしば改善することができますことに注意してください。一方GiSTインデックスの構築時間にはあまりそのパラメータは効きません。

大きなデータをパーティショニングし、GIN、GiSTインデックスを適切に使うことによってオンラインの更新を伴いながら、非常に高速な検索を実現することができます。パーティショニングは、以下のどちらかの方法でデータベースレベルで実現できます。(1)テーブルの継承を使う。(2)文書を複数のサーバに分散させ、`dblink`モジュールを使って検索結果を集約する。2の方法は、ランキング関数がローカルな情報しか使わないため可能です。

## 12.10. psqlサポート

psqlでテキスト検索設定オブジェクトに関する情報は、コマンドの集まりを使って取得できます。

```
¥dF {d, p, t}[+] [PATTERN]
```

An optional + produces more details.

オプションパラメータのPATTERNはテキスト検索オブジェクトの名前にすることができます。オプションとしてスキーマ修飾することができます。PATTERNが省略されると、すべての可視的なオブジェクトが表示されます。PATTERNは正規表現を与えることができ、さらにスキーマとオブジェクト名に対して別々のパターンを与えることができます。次の例はこれを説明するものです。

```
=> ¥dF *fulltext*
      List of text search configurations
 Schema | Name          | Description
-----+-----+-----
```

```
public | fulltext_cfg |
```

```
=> %dF *.fulltext*
      List of text search configurations
Schema | Name      | Description
-----+-----
fulltext | fulltext_cfg |
public   | fulltext_cfg |
```

以下のコマンドが利用できます。

#### %dF[+] [PATTERN]

テキスト検索設定を表示します(+追加で詳細表示)。

```
=> %dF russian
      List of text search configurations
Schema | Name      | Description
-----+-----
pg_catalog | russian | configuration for russian language

=> %dF+ russian
Text search configuration "pg_catalog.russian"
Parser: "pg_catalog.default"
      Token      | Dictionaries
-----+-----
asciihword      | english_stem
asciivord       | english_stem
email           | simple
file            | simple
float           | simple
host            | simple
hword           | russian_stem
hword_asciipart | english_stem
hword_numpart   | simple
hword_part      | russian_stem
int             | simple
numhword        | simple
numword         | simple
sfloat          | simple
uint           | simple
url             | simple
url_path        | simple
version         | simple
word           | russian_stem
```

#### %dFd[+] [PATTERN]

テキスト検索辞書を表示します(+追加で詳細表示)。

=&gt; ¥dFd

## List of text search dictionaries

Schema	Name	Description
pg_catalog	danish_stem	snowball stemmer for danish language
pg_catalog	dutch_stem	snowball stemmer for dutch language
pg_catalog	english_stem	snowball stemmer for english language
pg_catalog	finnish_stem	snowball stemmer for finnish language
pg_catalog	french_stem	snowball stemmer for french language
pg_catalog	german_stem	snowball stemmer for german language
pg_catalog	hungarian_stem	snowball stemmer for hungarian language
pg_catalog	italian_stem	snowball stemmer for italian language
pg_catalog	norwegian_stem	snowball stemmer for norwegian language
pg_catalog	portuguese_stem	snowball stemmer for portuguese language
pg_catalog	romanian_stem	snowball stemmer for romanian language
pg_catalog	russian_stem	snowball stemmer for russian language
pg_catalog	simple	simple dictionary: just lower case and check for stopword
pg_catalog	spanish_stem	snowball stemmer for spanish language
pg_catalog	swedish_stem	snowball stemmer for swedish language
pg_catalog	turkish_stem	snowball stemmer for turkish language

¥dFp[+] [PATTERN]

テキスト検索パーサを表示します(+追加で詳細表示)。

=&gt; ¥dFp

## List of text search parsers

Schema	Name	Description
pg_catalog	default	default word parser

=&gt; ¥dFp+

## Text search parser "pg\_catalog.default"

Method	Function	Description
Start parse	prsd_start	
Get next token	prsd_nexttoken	
End parse	prsd_end	
Get headline	prsd_headline	
Get token types	prsd_lextype	

## Token types for parser "pg\_catalog.default"

Token name	Description
asciihword	Hyphenated word, all ASCII
asciword	Word, all ASCII
blank	Space symbols
email	Email address

entity	XML entity
file	File or path name
float	Decimal notation
host	Host
hword	Hyphenated word, all letters
hword_asciipart	Hyphenated word part, all ASCII
hword_numpart	Hyphenated word part, letters and digits
hword_part	Hyphenated word part, all letters
int	Signed integer
numhword	Hyphenated word, letters and digits
numword	Word, letters and digits
protocol	Protocol head
sfloat	Scientific notation
tag	XML tag
uint	Unsigned integer
url	URL
url_path	URL path
version	Version number
word	Word, all letters
(23 rows)	

#### ¥dFt[+] [PATTERN]

テキスト検索テンプレートを表示します(+追加で詳細表示)。

=> ¥dFt

##### List of text search templates

Schema	Name	Description
pg_catalog	ispell	ispell dictionary
pg_catalog	simple	simple dictionary: just lower case and check for stopword
pg_catalog	snowball	snowball stemmer
pg_catalog	synonym	synonym dictionary: replace word by its synonym
pg_catalog	thesaurus	thesaurus dictionary: phrase by phrase substitution

## 12.11. 制限事項

PostgreSQLのテキスト検索機能の制限事項は以下です。

- 各々の語彙素の長さは2Kバイト未満でなければなりません
- tsvectorの長さ(語彙素 + 位置)は1Mバイト未満でなければなりません
- 語彙素の数は $2^{64}$ 未満でなければなりません
- tsvectorの位置量は、0より大きくかつ16,383以下でなければなりません
- 語彙素の位置情報は256以下でなければなりません
- tsquery中のノードの数(語彙素 + 演算子)は32,768未満でなければなりません



比較対象として述べておくと、PostgreSQL 8.1 のドキュメントは10,441のユニークな単語を含み、全部の単語数は335,420で、最頻出の単語「postgresql」は655の文書中に6,127回出現しました。

別の例です — PostgreSQLメーリングリストのアーカイブは910,989のユニークな単語を含み、461,020のメッセージ中に57,491,343の語彙素がありました。

## 12.12. 8.3以前のテキスト検索からの移行

テキスト検索のためにtsearch2モジュールを使っていたアプリケーションは、組み込みの機能に対して多少の調整が必要になります。

- いくつかの関数は名前が変わり、引数に変更され、すべてpg\_catalogスキーマに入りました。以前はこれらの関数はpublicか、あるいはほかのシステム用でないスキーマに格納されていました。新しいバージョンのtsearch2が、この種の互換性問題を解決するためのレイヤーとして提供されています。
- 古いtsearch2関数と、その他のオブジェクトは、8.3以前のデータベースのダンプをロードする際に、無効にしておかなければなりません。ほとんどのものはどのみちロードできませんが、2, 3ロードされ、悪さをするものがあります。この問題に対処する簡単な方法は、ダンプファイルをリストアする前に、新しいtsearch2モジュールをロードしておくことです。そうすれば、古いオブジェクトがロードされるのを防ぐことができます。
- テキスト検索設定をセットアップする方法がまったく変わりました。設定テーブルに手動で行を挿入する代わりに、この章の最初の方で説明した特別なSQLコマンドを使って設定するようになりました。既存の設定を8.3用に自動的に変換する方法は提供されていません。自分でやってください。
- ほとんどの形式の辞書はデータベース外の設定ファイルに依存しています。これらは8.3以前の使い方と概ね互換性がありますが、一部以下のような違いがあります。
  - 設定ファイルは、単一のディレクトリ(\$SHAREDIR/tsearch\_data)に格納しておかなければなりません。そして、以前いろいろな種類の辞書形式について述べたように、その種類に応じて特定の拡張子を持たなければなりません。この制限はあらかじめセキュリティ上の問題を考慮して追加されました。
  - 設定ファイルは、データベースエンコーディングが何であろうと、UTF-8エンコーディングで符号化しておかなければなりません。
  - 同義語辞書設定ファイルでは、ストップワードは?でマークしておかなければなりません。

---

# 第13章 同時実行制御

本章では同時に2つ以上のセッションが同じデータにアクセスしようとした場合、PostgreSQLデータベースシステムがどう振舞うかについて説明します。このような状況でデータの整合性を確実に保つ一方、全てのセッションに対して効果的なアクセスを許可するようにすることが目的です。データベースアプリケーションを開発する方は、本章で扱われている内容を熟知していなければなりません。

## 13.1. 序文

PostgreSQLは、データへの同時アクセスを管理するために高度な開発者向けツール群を提供します。内部的に、データ一貫性は多版方式(多版型同時実行制御MVCC)を使用して管理されています。つまり、処理の基礎となっているデータの現在の状態にかかわらず、各SQL文は遡ったある時点におけるスナップショット(データベースバージョン)を参照する、というものです。これは、同時に並行しているトランザクションが同じ行を更新することによって引き起こす整合性を欠いたデータの参照を文にさせないようにし、それぞれのデータベースセッションに対してトランザクションの分離を提供します。MVCCは、マルチユーザ環境で理想的な性能を得るために、伝統的なデータベースシステムで行われるようなロック手法を避けることで、ロックの競合を最小化します。

ロックではなく同時実行制御のMVCCモデルを使用する主な利点は、MVCCでは問い合わせ(読み込み)ロックの獲得と、書き込みロックの獲得が競合しないことです。したがって、読み込みは書き込みを絶対にブロックしませんし、書き込みも読み込みをブロックすることがありません。革新的なシリアライズブルスナップショット分離 (SSI)レベルの使用を通した最も厳密なトランザクションの分離レベルを提供する場合にもPostgreSQLはこれの保証を維持します。

全般的に完全なトランザクションの分離を必要とせず、明示的に競合する点を管理することを望むアプリケーションのために、PostgreSQLではテーブルレベルおよび行レベルのロック機能も使用可能です。とはいえ、MVCCを適切に使用すると通常ロックよりも性能が向上します。さらに、アプリケーションが定義した勧告的ロックは単一トランザクションに拘束されないロックの獲得機構を提供します。

## 13.2. トランザクションの分離

SQLの標準規格では、トランザクションの分離について4つのレベルを定義しています。標準規格で定義されているもののうち最も厳密なものはシリアライズブルです。1セットのシリアライズブルなトランザクションを同時実行した場合には、ある順番でひとつずつそれらを実行した場合と同じ結果となることが保証されるものです。本文で詳しく述べます。他の3レベルは、同時実行しているトランザクション間の相互作用に起因する、各レベルでは発生してはならない現象面に基づき定義されます。標準規格のシリアライズブルの定義では、このレベルではこれらの現象が起こりえないと述べています。(これは驚くことではありません。トランザクションの効果がひとつずつ実行された場合と一貫性を持たなければならないとしたら、相互作用によって発生した現象はどうやっても見つけ出すことはできないでしょう。)

各種レベルにおける禁止される現象を以下に示します。

ダーティリード

同時に実行されている他のトランザクションが書き込んで未だコミットしていないデータを読み込んでしまう。

### 反復不能読み取り

トランザクションが、以前読み込んだデータを再度読み込み、そのデータが(最初の読み込みの後にコミットした)別のトランザクションによって更新されたことを見出す。

### ファントムリード

トランザクションが、複数行のある集合を返す検索条件で問い合わせを再実行した時、別のトランザクションがコミットしてしまったために、同じ検索条件で問い合わせを実行しても異なる結果を得てしまう。

### 直列化異常

複数のトランザクションを正常にコミットした結果が、それらのトランザクションを1つずつあらゆる可能な順序で実行する場合とは一貫性がない。

標準SQLおよびPostgreSQLで実装されているトランザクション分離レベルを表13.1「トランザクション分離レベル」に示します。

表13.1 トランザクション分離レベル

分離レベル	ダーティリード	反復不能読み取り	ファントムリード	直列化異常
リードアンコミテッド	許容されるが、PostgreSQLでは発生しない	可能性あり	可能性あり	可能性あり
リードコミテッド	安全	可能性あり	可能性あり	可能性あり
リPEATABLEリード	安全	安全	許容されるが、PostgreSQLでは発生しない	可能性あり
シリアライズابل	安全	安全	安全	安全

PostgreSQLでは、4つの標準トランザクション分離レベルを全て要求することができます。しかし、内部的には3つの分離レベルしか実装されていません。つまり、PostgreSQLのリードアンコミテッドモードは、リードコミテッドのように動作します。これは、PostgreSQLの多版型同時実行制御という仕組みに標準の分離レベルを関連付ける実際的な方法がこれしかないからです。

このテーブルはまた、PostgreSQLのリPEATABLEリードの実装ではファントムリードが起こらないことを示しています。より厳密な動作をすることは標準SQLでも許されています。つまり、この4つの分離レベルでは、発生してはならない事象のみが定義され、発生しなければならない事象は定義されていません。利用可能な分離レベルでの動作については後で詳細に説明します。

トランザクションのトランザクション分離レベルを設定するにはSET TRANSACTIONコマンドを使用してください。

#### 重要

いくつかのPostgreSQLデータ型と関数はトランザクションの振る舞いに関して特別の規則があります。特に、シーケンスに対しての変更は(従い、serialを使用して宣言された列のカウンタ)は直後に全ての他のトランザクションで可視となり、変更を行ったトランザクションが中止されるとロールバックはできません。「[シーケンス操作関数](#)」および「[連番型](#)」を参照してください。

## 13.2.1. リードコミテッド分離レベル

PostgreSQLではリードコミティドがデフォルトの分離レベルです。トランザクションがこの分離レベルを使用すると、SELECT問い合わせ (FOR UPDATE/SHARE句を伴わない) はその問い合わせが実行される直前までにコミットされたデータのみを参照し、まだコミットされていないデータや、その問い合わせの実行中に別の同時実行トランザクションがコミットした更新は参照しません。結果として、SELECT問い合わせはその問い合わせが実行を開始した時点のデータベースのスナップショットを参照することになります。しかしSELECT文は、自分自身のトランザクション内で実行され更新された結果はたとえまだコミットされていなくても参照します。単一のトランザクション内であっても、SELECT文を2回連続して発行した場合、最初のSELECT文が開始した後で2番目のSELECT文が開始する前に他のトランザクションが更新をコミットすると、最初とその次に発行したSELECT問い合わせは異なるデータを参照してしまうことにも注意してください。

UPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE、およびSELECT FOR SHAREコマンドは対象行を検索する際にSELECTコマンドと同じように振舞います。これらのコマンドは、問い合わせが開始された時点で既にコミットされた対象行のみを検出します。しかし、その対象行は、検出されるまでに、同時実行中の他のトランザクションによって、既に更新 (もしくは削除あるいはロック) されているかもしれません。このような場合更新されるべき処理は、最初の更新トランザクションが (それがまだ進行中の場合) コミットもしくはロールバックするのを待ちます。最初の更新処理がロールバックされるとその結果は無視されて、2番目の更新処理で元々検出した行の更新を続行することができます。最初の更新処理がコミットされると、2番目の更新処理では、最初の更新処理により行が削除された場合はその行を無視します。行が削除されなかった時の更新処理は、最初のコミットで更新された行に適用されます。コマンドの検索条件 (WHERE句) は、更新された行がまだその検索条件に一致するかどうかの確認のため再評価されます。検索条件と一致している場合、2番目の更新処理は、更新された行を使用して処理を開始します。SELECT FOR UPDATEおよびSELECT FOR SHAREの場合、ロックされクライアントに返されるのは、更新されるバージョンの行であることを意味します。

ON CONFLICT DO UPDATE句のあるINSERTは同じように動作します。リードコミティドモードでは、挿入を提案された各行は挿入または更新されます。無関係なエラーが発生しなければ、それら2つの結果のうち1つが保証されます。まだその結果がINSERTに対して可視になっていない他のトランザクションに起因する競合では、慣習的な意味でそのコマンドに対して可視のバージョンの行が存在しないにも関わらず、UPDATE句がその行に対して動作します。

ON CONFLICT DO NOTHING句のあるINSERTでは、INSERTのスナップショットに対してその結果が可視になっていない他のトランザクションの結果のために、行の挿入が処理されないかもしれません。ここでも、問題になるのはリードコミティドモードのときだけです。

このような仕組みにより、更新コマンドが、互いに矛盾したスナップショットを参照する可能性があります。それは更新を試みている同じ行に対する同時実行更新の結果を参照しますが、データベース中の他の行に対する同時実行の問い合わせの結果は参照できません。このような動作をするために複合検索条件を含む問い合わせにリードコミティドモードを使用することは適切ではありません。しかし、より単純な検索条件の場合、このモードの使用が適しています。例えば、銀行の残高を更新する以下のようなトランザクションを考えてみます。

```
BEGIN;  
UPDATE accounts SET balance = balance + 100.00 WHERE acctnum = 12345;  
UPDATE accounts SET balance = balance - 100.00 WHERE acctnum = 7534;  
COMMIT;
```

同時に実行される2つのトランザクションが、口座番号12345の残高を変更しようとした場合、口座12345の行の更新に伴って2番目のトランザクションを開始することは明らかに望まれるところです。各コマンドが事前に決定していた行にのみ処理を行うため、更新されたバージョンの行は問題となる不整合を引き起こしません。

より複雑な用法によりリードコミテッドモードでは好ましくない結果を生成します。例えば、別のコマンドによりその制約条件から追加・削除の両方が行われようとしているデータに作用するDELETEコマンドを考えます。例を挙げると、websiteは2行のテーブルで、そこに9と10の値を持つwebsite.hitsがあります。

```
BEGIN;
UPDATE website SET hits = hits + 1;
-- 別のセッションから DELETE FROM website WHERE hits = 10; を実行します
COMMIT;
```

UPDATE前後にwebsite.hits = 10行が存在したとしてもDELETEは効果を生みません。なぜこうなるのかと言うと、事前更新された行の値9は読み飛ばされ、UPDATEが完了し、DELETEがロックを取得した時点では、新規行の値はもはや10ではなく11となり、判定基準にもはや一致しません。

リードコミテッドモードは、それぞれのコマンドをその時点までにコミットされた全てのトランザクションを含む新規スナップショットを伴って開始するので、同一のトランザクション内でそれに続くコマンドは、いかなる場合でもコミットされた同時実行トランザクションの結果を参照します。上記問題の要点は単一のコマンドがデータベースの厳密に一貫性のある見え方を見るか否かです。

リードコミテッドモードで提供されている部分的なトランザクション分離は、多くのアプリケーションでは適切です。またこのモードは高速で、使い方も簡単ですが、全ての場合に対して充分ではありません。複雑な問い合わせや更新を行うアプリケーションは、リードコミテッドモードが提供する以上のより厳正なデータベースの厳密に一貫性のある見え方を必要とします。

## 13.2.2. リピータブルリード分離レベル

リピータブルリード分離レベルは、トランザクションが開始される前までにコミットされたデータのみを参照します。コミットされていないデータや、そのトランザクションの実行中に別のトランザクションでコミットされた変更を参照しません。(しかし、まだコミットされていないとしても、その問い合わせはそのトランザクション自身内で行われた過去の更新を参照します。) これはSQLの標準規格で求められるものよりもより強く保証するもので、表13.1「トランザクション分離レベル」で述べている現象をすべて防ぎます。上で述べたように、これは標準規格によって特に許容されており、それぞれの分離レベルが提供しなくてはならない最小の保護が示されています。

リピータブルリードのトランザクション内の問い合わせは、トランザクション内の現在の文の開始時点ではなく、トランザクションの最初のトランザクション制御以外の文の開始時点のスナップショットを見る、という点でこのレベルはリードコミテッドと異なります。従って、単一トランザクション内の連続するSELECT文は、同じデータを参照します。つまり、自身のトランザクションが開始した後にコミットされた他のトランザクションによる変更を参照しません。

このレベルを使ったアプリケーションでは、直列化の失敗によるトランザクションの再実行に備えておく必要があります。

UPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE、およびSELECT FOR SHAREコマンドでは、SELECTと同じように対象行を検索します。これらのコマンドでは、トランザクションが開始された時点で既にコミットされている対象行のみを検出します。しかし、その対象行は、検出されるまでに、同時実行中の他のトランザクションによって、既に更新(もしくは削除あるいはロック)されている可能性があります。このような場合、リピータブルリードトランザクションは、最初の更新トランザクションが(それらがまだ進行中の場合)コミットもしくはロールバックするのを待ちます。最初の更新処理がロールバックされると、その結果は無視され、リピータブルリードトランザクションでは元々検出した行の更新を続行することができます。しかし、最初の更新処理がコミット(かつ、単にロックされる

だけでなく、実際に行が更新または削除)されると、リピータブルリードトランザクションでは、以下のようなメッセージを出力してロールバックを行います。

```
ERROR: could not serialize access due to concurrent update
```

これは、リピータブルリードトランザクションでは、トランザクションが開始された後に別のトランザクションによって更新されたデータは変更またはロックすることができないためです。

アプリケーションがこのエラーメッセージを受け取った場合、現在のトランザクションを中断して、トランザクション全体を始めからやり直されなければなりません。2回目では、トランザクションはコミットされた変更を含めてデータベースの最初の状態とみなすので、新しいバージョンの行を新しいトランザクションにおける更新の始点としても、論理的矛盾は起こりません。

更新トランザクションのみ再実行する必要があるかもしれません。読み込み専用トランザクションでは直列化の衝突は決して起こりません。

リピータブルリードモードでは、全てのトランザクションがデータベースの一貫した不変のビューの状態を参照することが保証されます。しかし、このビューは常にいくつかの同じレベルの同時実行トランザクションの並列（一度に一つずつの）実行で一貫性を持つ必要はありません。例えば、このレベルの読み取りのみのトランザクションは、バッチが完了したことを示すために更新された制御レコードを参照することができますが、制御レコードのより以前のバージョンを読み取るため、論理的にそのバッチの一部となる詳細なレコードの1つを参照することはできません。この分離レベルで実行するトランザクションによりビジネスルールを強制しようとするのは、競合するトランザクションをブロックするために注意深く明示的なロックを持たないと、正確に動作しないことが多くあります。

### 注記

PostgreSQL version 9.1より前まででは、シリアライズブル分離レベルの要求はここで説明した通りの動作をそのまま提供していました。以前のシリアライズブルの動作を維持するためには、リピータブルリードを要求しなければならなくなりました。

## 13.2.3. シリアライズブル分離レベル

シリアライズブル分離レベルは、最も厳しいトランザクションの分離性を提供します。このレベルではトランザクションが同時にではなく、次から次へと、あたかも順に実行されているように逐次的なトランザクションの実行を全てのコミットされたトランザクションに対しエミュレートします。しかし、このレベルを使ったアプリケーションでは、リピータブルリードレベルと同様に、直列化の失敗によるトランザクションの再実行に備えておく必要があります。実際、この分離レベルは、(ある時点で)逐次実行可能なすべてのトランザクションにおいて、シリアライズブルトランザクションの同時実行の組が一貫性のないような振る舞いをしていないか監視することを除き、リピータブルリードと全く同じ動きをします。この監視では、リピータブルリードが示すものを越えてブロックすることはありませんが、監視によりいくらかのオーバーヘッドがあり、直列化異常を引き起こすような状態の検知は、直列化の失敗を引き起こすでしょう。

例えば、以下の初期データを持つmytabというテーブルを考えてみます。

class	value
1	10
1	20

2		100
2		200

ここでシリアライズブルトランザクションAが以下を計算し、

```
SELECT SUM(value) FROM mytab WHERE class = 1;
```

そして、valueにその結果(30)を、class = 2の行として新たに挿入したとします。同時にシリアライズブルトランザクションBが以下を計算し、

```
SELECT SUM(value) FROM mytab WHERE class = 2;
```

その結果300を得、そして、この結果をclass = 1の新たな行として挿入したとします。その後、両方のトランザクションがコミットを試みます。もし一方の処理がリピータブルリード分離レベルで実行していれば、両方のコミットが許されるでしょう。しかし、結果と一致する順序で実行されたものがないため、シリアライズブルトランザクションを使用した場合は、ひとつのトランザクションがコミットを許され、他方はこのメッセージとともにロールバックされることになります。

```
ERROR: could not serialize access due to read/write dependencies among transactions
```

この理由は、もしAがBよりも前に実行が完了していた場合、Bの総和は300ではなく330と計算されるためです。同様に別の順序で実行されたとしてもAで計算される総和は異なる結果になります。

異常を防止するためシリアライズブルトランザクションを信頼するのであれば、トランザクションが有効にコミットされたとそのトランザクションが認められるまで、恒久的なユーザテーブルから読み取られたいかなるデータも有効とは認められない点は重要です。読み込まれて直ぐにdeferrable読み取り専用トランザクション内で読み込まれたデータを除いて、このことは読み取り専用トランザクションであっても真実です。何故かと言うと、それらのトランザクションは他のデータを読み込む前に言われる問題から免がれている保証付きのスナップショットを取得可能となるまで待機するからです。その他の全ての場合、後に中断されるトランザクションにおいて読み込まれた結果をアプリケーションは信用してはならないことです。その代わりとして、アプリケーションはトランザクションが成功するまで再試行すべきです。

真の直列性を保証するためにPostgreSQLでは、最初に走らせた、同時実行トランザクションより前に読み取った結果に対して、書き込みがいつ影響を及ぼしたかを断定可能にするロックを保持することを意味する、述語ロックを使います。PostgreSQLでは、これらのロックはブロッキングを引き起こさないため、デッドロックの要因とならないものです。それらは、同時実行中のシリアライズブルトランザクションが、直列化異常につながる組み合わせであることを識別しフラグを立てることに使用されます。それとは対照的に、データの一貫性を保証したいリードコミットドあるいはリピータブルリードトランザクションでは、(そのテーブルを使用しようとしている他のユーザをブロックすることができた)テーブル全体のロックを必要とするかもしれません。あるいは、他のトランザクションをブロックするだけでなくディスク・アクセスを引き起こすSELECT FOR UPDATEあるいはSELECT FOR SHAREを使用するかもしれません。

PostgreSQLの述語ロックは、他のほとんどのデータベースシステムと同様、トランザクションによって実際にアクセスされたデータを元にしています。これらは、SIReadLockのmodeを持つpg\_locksシステムビューで見ることができます。問い合わせの実行期間中に獲得した特殊なロックは、問い合わせが使用した計画に依存するでしょう。また、ロックを追跡するために使用されるメモリの消費を防ぐために、多数のよりきめの細かいロック(例えばタプル・ロック)はトランザクションの間に、より少数のよりきめの粗いロック(例えばページ・ロック)へ組み合わせられるかもしれません。直列化異常につながるような競合が継続して生じないことを検知すると、READ ONLYトランザクションが完了する前にSIReadロックを解除するかもしれません。実際、READ ONLYトラ

ンザクションは、よく開始時点でその事実を確認し、どんな述語ロックもとらないこともあります。SERIALIZABLE READ ONLY DEFERRABLEトランザクションを明示的に要求した場合には、この事実を確認できるまでブロックします。(これは、シリアライズブルトランザクションはブロックするけれども、リピータブルリードトランザクションはブロックしない唯一のケースです。) 他方で、SIReadロックは、しばしば読み取りと書き込みが重なっているトランザクションが完了するまで、過去のトランザクションのコミットに保持される必要があります。

シリアライズブルトランザクションの一貫した使用は開発を単純化することができます。同時実行したシリアライズブルトランザクションのどんなセットも同じ効果があるという保証は、あたかも、それらが一度に実行されたものだったかのように、単一のトランザクションとして証明できることを意味します。これは、単独で実行された場合に正しく動作するよう書かれている場合、シリアライズブルトランザクションが混在していても正しく動作する保証を持つことができます。この技術を使用する環境で、直列化の失敗('40001'のSQLSTATEの値で常に返る)を扱う場合、一般的な手段を持っていることは重要です。なぜなら、トランザクションが読み取り/書き込みの依存性にどれだけ影響する可能性があるかということと、直列化異常を防ぐためにロールバックさせる必要があるかといこうとを、正確に予測することは非常に困難だからです。読み取り/書き込みの依存性を監視したり、直列化異常で終了したトランザクションを再起動することはコストがかかります。しかしながら、このコストと、明示的なロックとSELECT FOR UPDATEまたはSELECT FOR SHAREを使用したブロッキングとで比較検討すると、シリアライズブルトランザクションはいくつかの環境において最良な実行を選択することになります。

同時実行制御のためにシリアライズブルトランザクションを使用する場合、最適に実行するためには、以下の問題を考慮すべきです。

- できる限りREAD ONLYとして宣言してください。
- もし必要ならばコネクションプールを使用して、活動中の接続数を制御してください。これは常に重要な実行時の考慮点ですが、シリアライズブルトランザクションを使用した多忙なシステムにおいては、特に重要な可能性があります。
- 完全性を目的とした必要以上の単一トランザクションを置かないようにしてください。
- 必要以上に長く「トランザクション内で待機状態」で接続したまま放置しておかないようにしてください。
- シリアライズブルトランザクションにより自動的に提供される保護により、不必要な、明示的なロック、SELECT FOR UPDATEおよびSELECT FOR SHAREを取り除いてください。
- システムが、単一の関係レベルでの述語ロックに、多数のページレベルでの述語ロックを組み合わせることを強いられる場合、述語ロックのテーブルはメモリが不足するため、直列化失敗の割合が増加する恐れがあります。これは、`max_pred_locks_per_transaction`を増やすことにより回避することができます。
- シーケンシャルスキャンは常にリレーションレベルでの述語ロックを必要とするでしょう。これは直列化失敗の増加した割合に起因する場合があります。 `random_page_cost`を縮小および(または)`cpu_tuple_cost`を増加することによりインデックススキャンの使用を促進することは有用かもしれませんが。問い合わせ実行時間の全体的な変化に不利となる、トランザクションのロールバックや再起動を減少させるように、必ず検討してください。

## 13.3. 明示的ロック

PostgreSQLは、テーブル内のデータに対する同時アクセスを制御するために様々な種類のロックモードを備えています。これらのモードは、MVCCでは必要な動作を得られない場合、アプリケーション制御のロックに使用することができます。また、ほとんどのPostgreSQLコマンドでは、参照されるテーブルがそのコマンドの実行中に別の方法で削除もしくは変更されていないことを確実にするために、適切なモードのロックを自動的に獲得し



ます。(例えば、TRUNCATEコマンドは、同じテーブルに対する他の操作とは同時に実行することは危険です。そのため、そのテーブルへの排他ロックを強制的に獲得します。)

現在のデータベースサーバで重要なロックの一覧を確認するには、[pg\\_locks](#)システムビューを使用してください。ロック管理サブシステムの状況監視についての詳細は[27章データベース活動状況の監視](#)を参照してください。

### 13.3.1. テーブルレベルロック

以下のリストに、PostgreSQLで自動的に使用される、使用可能なロックモードとその文脈を示します。また、[LOCK](#)コマンドを使用して、こうしたロックを明示的に獲得することもできます。これらのロックモードは、たとえその名前に「row(行)」という言葉が付いていても、全てテーブルレベルのロックであることに注意してください。ロックモードの名前は歴史的なものです。これらの名前は、各ロックモードの代表的な使用方法をある程度表しています。しかし、意味的には全て同じです。ロックモード間における唯一の実質的な差異は、どのモードがどのモードと競合するかというロックモードの組み合わせです([表13.2「ロックモードの競合」](#)を参照してください)。2つのトランザクションで、競合するモードのロックを同時に同一テーブル上に保持することはできません(しかし、トランザクションは自分自身とは決して競合しません。例えば、ACCESS EXCLUSIVEロックを獲得し、その後同じテーブルにACCESS SHAREロックを獲得できる可能性があります)。競合しないロックモードは、多くのトランザクションで同時に保持することが可能です。特に、ロックモードには、自己競合するもの(例えば、ACCESS EXCLUSIVEは同時に複数のトランザクションで保持することは不可能)と、自己競合しないもの(例えば、ACCESS SHAREは複数のトランザクションで保持可能)があることに注意してください。

#### テーブルレベルロックモード

##### ACCESS SHARE

ACCESS EXCLUSIVEロックモードとのみ競合します。

SELECTコマンドにより、参照されるテーブルに対してこのモードのロックが獲得されます。通常、テーブルの読み取りのみで変更を行わない問い合わせであれば全て、このロックモードを獲得します。

##### ROW SHARE

EXCLUSIVEおよびACCESS EXCLUSIVEロックモードと競合します。

SELECT FOR UPDATEおよびSELECT FOR SHAREコマンドは、(参照はされているが、FOR UPDATE/FOR SHAREとして選択はされていない他のテーブルに対するACCESS SHAREロックに加えて)対象となるテーブル上にこのモードのロックを獲得します。

##### ROW EXCLUSIVE

SHARE、SHARE ROW EXCLUSIVE、EXCLUSIVE、およびACCESS EXCLUSIVEロックモードと競合します。

UPDATE、DELETE、およびINSERTコマンドは、(参照される他の全てのテーブルに対するACCESS SHAREロックに加えて)対象となるテーブル上にこのモードのロックを獲得します。通常、このロックモードは、テーブルのデータを変更する問い合わせにより獲得されます。

##### SHARE UPDATE EXCLUSIVE

SHARE UPDATE EXCLUSIVE、SHARE、SHARE ROW EXCLUSIVE、EXCLUSIVE、およびACCESS EXCLUSIVEロックモードと競合します。このモードにより、同時実行されるスキーマの変更およびVACUUMコマンドの実行から、テーブルを保護します。

(FULLなしの)VACUUMコマンド、ANALYZEコマンド、CREATE INDEX CONCURRENTLY、ALTER TABLE VALIDATE、および、その他のALTER TABLEの亜種(詳細は[ALTER TABLE](#)を参照してください)によって獲得されます。

SHARE

ROW EXCLUSIVE、SHARE UPDATE EXCLUSIVE、SHARE ROW EXCLUSIVE、EXCLUSIVE、およびACCESS EXCLUSIVEロックモードと競合します。このモードは、同時実行されるデータ変更からテーブルを保護します。

(CONCURRENTLYなしの)CREATE INDEXによって獲得されます。

SHARE ROW EXCLUSIVE

ROW EXCLUSIVE、SHARE UPDATE EXCLUSIVE、SHARE、SHARE ROW EXCLUSIVE、EXCLUSIVE、およびACCESS EXCLUSIVEロックモードと競合します。このモードは、1つのセッションだけが一度にそれを保持することができるよう、自己排他的に同時のデータ変更からテーブルを保護します。

CREATE TRIGGERおよびALTER TABLE(ALTER TABLE参照)の多くの形式により獲得されます。

EXCLUSIVE

ROW SHARE、ROW EXCLUSIVE、SHARE UPDATE EXCLUSIVE、SHARE、SHARE ROW EXCLUSIVE、EXCLUSIVE、およびACCESS EXCLUSIVEロックモードと競合します。このモードは、同時実行されるACCESS SHAREのみを許可します。つまり、このロックモードを保持するトランザクションと並行して実行できる処理は、テーブルの読み取りだけです。

REFRESH MATERIALIZED VIEW CONCURRENTLYにより獲得されます。

ACCESS EXCLUSIVE

全てのモードのロック(Access SHARE、ROW SHARE、ROW EXCLUSIVE、SHARE UPDATE EXCLUSIVE、SHARE、SHARE ROW EXCLUSIVE、EXCLUSIVE、およびACCESS EXCLUSIVE)と競合します。このモードにより、その保持者以外にテーブルにアクセスするトランザクションがないことが保証されます。

DROP TABLE、TRUNCATE、REINDEX、CLUSTER、VACUUM FULL、(CONCURRENTLYなしの)REFRESH MATERIALIZED VIEWコマンドによって獲得されます。ALTER TABLEの多くの形式もこのレベルでロックを獲得します。これはまた、明示的にモードを指定しないLOCK TABLE文のデフォルトのロックモードです。

ヒント

ACCESS EXCLUSIVEロックのみが、SELECT(FOR UPDATE/SHAREなし)文をブロックします。

通常ロックは獲得した後、トランザクションの終わりまで保持されます。しかし、ロックがセーブポイントの確立後に獲得された場合、セーブポイントがロールバックされると、ロックは即座に解放されます。これは、ROLLBACKがセーブポイント以降に行われたすべてのコマンドの効果を取消するという原則と整合性が取れています。PL/pgSQL例外ブロック内で獲得されたロックに対しても同様です。そのブロックからエラーで抜けた後、獲得されたロックは解放されます。

表13.2ロックモードの競合

要求するロックモード	現在のロックモード							
	ACCESSSHARE	ROWSHARE	ROWEXCLUSIVE	SHAREUPDATEEXCLUSIVE	SHARE	SHAREROWEXCLUSIVE	EXCLUSIVE	ACCESSEXCLUSIVE
ACCESSSHARE								X
ROWSHARE							X	X

要求するロックモード	現在のロックモード							
	ACCESSSHARE	ROWSHARE	ROWEXCLUSIVE	SHAREUPDATEEXCLUSIVE	SHARE	SHAREROWEXCLUSIVE	EXCLUSIVE	ACCESSEXCLUSIVE
ROWEXCLUSIVE					X	X	X	X
SHAREUPDATEEXCLUSIVE				X	X	X	X	X
SHARE			X	X		X	X	X
SHAREROWEXCLUSIVE			X	X	X	X	X	X
EXCLUSIVE		X	X	X	X	X	X	X
ACCESSEXCLUSIVE	X	X	X	X	X	X	X	X

### 13.3.2. 行レベルロック

テーブルレベルロックに加えて、行レベルロックがあります。PostgreSQLが自動的に使う文脈付きで以下に行レベルロックの一覧があります。行レベルロックの競合の完全な表については[表13.3「行レベルロックの競合」](#)を参照してください。トランザクションは異なる副トランザクション内であっても、同じ行に対して競合するロックを保持できることに注意してください。しかし、それ以外では、二つのトランザクションは同じ行に対して競合するロックを決して保持できません。行レベルロックは、データの問い合わせには影響を与えません。行レベルロックは、同じ行に対する書き込みとロックだけをブロックします。

#### 行レベルロックモード

##### FOR UPDATE

FOR UPDATEによりSELECT文により取り出された行が更新用であるかのようにロックされます。これにより、それらは現在のトランザクションが終わるまで、他のトランザクションがロック、変更、削除できなくなります。

すなわち、これらの行に対してUPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE、SELECT FOR NO KEY UPDATE、SELECT FOR SHARE、SELECT FOR KEY SHAREをしようとする他のトランザクションは現在のトランザクションが終わるまでブロックされます。逆に言えば、SELECT FOR UPDATEは同じ行に対して上記のコマンドを実行している同時実行トランザクションを待ち、それから更新された行をロックして返します(行が削除されていれば、行は返しません)。しかし、REPEATABLE READもしくはSERIALIZABLEトランザクション内では、ロックする行がトランザクションの開始した後に変更された場合にはエラーが返ります。これ以上の議論は[「アプリケーションレベルでのデータの一貫性チェック」](#)を参照してください。

FOR UPDATEロックモードは行に対するDELETEでも、ある列の値を変更するUPDATEでも獲得されます。現時点では、UPDATEの場合に考慮される列の集合は、外部キーとして使うことのできる一意のインデックス(つまり部分インデックスや式インデックスは考慮されません)があるものですが、これは将来変わるかもしれません。

## FOR NO KEY UPDATE

獲得するロックが弱い以外はFOR UPDATEと同じように振る舞います。このロックは同じ行のロックを獲得しようとするSELECT FOR KEY SHAREコマンドをブロックしません。このロックモードはFOR UPDATEロックを獲得しないUPDATEによっても獲得されます。

## FOR SHARE

取り出された各行に対して排他ロックではなく共有ロックを獲得する以外は、FOR NO KEY UPDATEと同じように振る舞います。共有ロックは、他のトランザクションがこれらの行に対してUPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE、SELECT FOR NO KEY UPDATEを実行するのをブロックしますが、SELECT FOR SHAREやSELECT FOR KEY SHAREを実行するのを阻害しません。

## FOR KEY SHARE

獲得するロックが弱い以外はFOR SHAREと同じように振る舞います。SELECT FOR UPDATEはブロックされますが、SELECT FOR NO KEY UPDATEはブロックされません。キー共有ロックは、他のトランザクションがDELETEやキー値を変更するUPDATEを実行するのをブロックしますが、それ以外のUPDATEや、SELECT FOR NO KEY UPDATE、SELECT FOR SHARE、SELECT FOR KEY SHAREを阻害しません。

PostgreSQLでは、メモリ上に変更された行の情報を記憶しないため、同時にロックできる行数の上限はありません。しかし、行をロックする際に、ディスクに書き込む作業が発生するかもしれません。例えばSELECT FOR UPDATEは、選択された行をロックしたものと印を付けるために変更を行いますので、ディスクにその結果を書き込むことになります。

表13.3行レベルロックの競合

要求するロックモード	現在のロックモード			
	FORKEYSHARE	FORSHARE	FORNOKEYUPDATE	FORUPDATE
FORKEYSHARE				X
FORSHARE			X	X
FORNOKEYUPDATE		X	X	X
FORUPDATE	X	X	X	X

## 13.3.3. ページレベルロック

テーブルと行ロックに加え、ページレベルの共有/排他ロックがあり、これらは共有バッファプールにあるテーブルページへの読み書きのアクセスを管理するために使用されます。これらのロックは、行が取得された後や更新された後に即座に解除されます。アプリケーション開発者は通常ページレベルロックを考慮する必要はありませんが、ロックについて全てを説明したかったためここで取り上げました。

## 13.3.4. デッドロック

明示的なロックの使用は、デッドロックの原因となる可能性があります。デッドロックとは、2つ(もしくはそれ以上)のトランザクションにおいて、それぞれが、他方のトランザクションが必要とするロックを所持してしまうことです。例えば、トランザクション1がテーブルAに排他ロックを獲得していて、次にテーブルBに排他ロックを獲得しようとする際に、トランザクション2が既にテーブルBに排他ロックを獲得済みであって、今からテーブルAに排他ロックを獲得しようと試みる場合、どちらのトランザクションも処理を進められません。PostgreSQLでは、自動的にデッドロック状況を検知し、関係するトランザクションの一方をアボートすることにより、この状況を解決し、もう一方のトランザクションの処理を完了させます(どちらのトランザクションをアボートするかを正確に予測するのは難しく、これに依存すべきではありません)。

デッドロックは行レベルロックの結果として発生する可能性があります（したがって、明示的なロック処理を使用していなくても発生する可能性があります）。2つの同時実行トランザクションがあるテーブルを変更する状況を考えてみます。1つ目のトランザクションは以下を実行します。

```
UPDATE accounts SET balance = balance + 100.00 WHERE acctnum = 11111;
```

これは、指定した口座番号の行に対し行レベルロックを獲得します。次に2番目のトランザクションが以下を実行します。

```
UPDATE accounts SET balance = balance + 100.00 WHERE acctnum = 22222;  
UPDATE accounts SET balance = balance - 100.00 WHERE acctnum = 11111;
```

1つ目のUPDATE文は指定された行に対する行レベルロックの獲得に成功し、この行の更新に成功します。しかし、2つ目のUPDATE文は、更新対象の行がロックされていることを検知し、ロックを獲得したトランザクションが完了するまで待機します。トランザクション2は、ここで、続きを実行する前にトランザクション1が完了するのを待機しています。さて、トランザクション1がここで以下を実行します。

```
UPDATE accounts SET balance = balance - 100.00 WHERE acctnum = 22222;
```

トランザクション1は指定した行の行レベルロックを獲得しようとしていますが、これは不可能です。トランザクション2がそのロックを既に獲得しているからです。そのため、トランザクション2が完了するのを待機することになります。こうして、トランザクション1はトランザクション2でブロックされ、トランザクション2はトランザクション1でブロックされる、つまり、デッドロック状態です。PostgreSQLはデッドロック状態を検知し、片方のトランザクションを中断させます。

デッドロックを防ぐ最も良い方法は、データベースを使用する全てのアプリケーションが、整合性のある順序で複数のオブジェクトに対するロックを獲得することです。前に示したデッドロックの例で、もし両方のトランザクションで同じ順序で行を更新していたらデッドロックは起こりません。また、トランザクション内のオブジェクトに対して獲得した最初のロックが、そのオブジェクトが必要とする最も制限的なモードであることを確実に保証すべきです。このことが事前に検証できない場合、デッドロックによりアボートするトランザクションを再試行すれば、デッドロックをデータベースを稼働させながらも処理することができます。

デッドロック状況が検出されなければ、テーブルレベルロックもしくは行レベルロックを要求するトランザクションは、競合するロックが解放されるまで、無期限に待機します。したがって、アプリケーションで長時間（例えば、ユーザの入力待ち）トランザクションを開いたまま保持しておくのは、推奨されません。

### 13.3.5. 勧告的ロック

PostgreSQLは、アプリケーション独自の意味を持つロックを生成する手法を提供します。これは、その使用に関してシステムによる制限がないこと、つまり、正しい使用に関してはアプリケーションが責任を持つことから勧告的ロックと呼ばれます。勧告的ロックは、MVCC方式に合わせづらいロック戦略で有用に使用することができます。例えば、勧告的ロックのよくある利用として、いわゆる「フラットファイル」データ管理システムで典型的な、悲観的なロック戦略を模倣することです。この用途のためにテーブル内にフラグを格納することもできますが、勧告的ロックの方が高速で、テーブルの膨張を防ぐことができます。また、セッション終了時にサーバによる自動整理を行うこともできるようになります。

PostgreSQLには、セッションレベルとトランザクションレベルという2つの勧告的ロックの獲得方法があります。セッションレベルで獲得すると、勧告的ロックは明示的に解放されるか、セッションが終了するまで保持されます。標準のロック要求と異なり、セッションレベル勧告的ロックはトランザクションという意味には従いません。

ロックがトランザクション期間中に獲得され、そのトランザクションを後でロールバックしたとしても、ロールバック後も保持されます。そして、呼び出し元のトランザクションが後で失敗したとしてもロック解除は有効です。所有するプロセスの中で、同一のセッションレベルのロックを複数回獲得することもできます。この場合、個々のロック要求に対して、ロックを実際に解放する前に対応するロック解除要求がなければなりません。一方トランザクションレベルのロックはより通常のロックに似たように動作します。それらは、処理の終わりに自動的に解放されますので、明示的なロック解放操作はありません。短期間の勧告的ロックを利用する場合は、セッションレベルの動作よりもこの動作の方が便利なが多くあります。同じ勧告的ロック識別子に対するセッションレベルのロックとトランザクションレベルのロック要求は、想像通り互いをブロックします。セッションがすでに指定された勧告的ロックを保持している場合、他のセッションがそのロックを待機していたとしても、追加の要求は常に成功します。これは保持されているロックと新しい要求がセッションレベルかトランザクションレベルかどうかに関わらず、この文は当てはまります。

PostgreSQLにおけるすべてのロックと同様に、現時点ですべてのセッションで保持されている勧告的ロックの全一覧は [pg\\_locks](#) システムビューにあります。

勧告的ロックと通常のロックは共有メモリプールに割り当てられ、その容量は [max\\_locks\\_per\\_transaction](#) と [max\\_connections](#) 設定変数により決定されます。このメモリを浪費しないように注意が必要です。さもないと、サーバはロック獲得をまったく許可することができなくなります。これは、サーバで許可できる勧告的ロック数に上限があることを意味します。サーバの設定によりますが、通常、1万から10万程度になります。

特に明示的な順序付けとLIMIT句を持つ問い合わせでは、この勧告ロックモードを使用する幾つかの場合において、SQL式が評価される順序を考慮し獲得されたロックを制御することに気を配らなければなりません。以下に例を示します。

```
SELECT pg_advisory_lock(id) FROM foo WHERE id = 12345; -- 問題なし
SELECT pg_advisory_lock(id) FROM foo WHERE id > 12345 LIMIT 100; -- 危険！
SELECT pg_advisory_lock(q.id) FROM
(
  SELECT id FROM foo WHERE id > 12345 LIMIT 100
) q; -- 問題なし
```

上の例では、ロック獲得関数が実行される前にLIMITが適用されることを保障できないため、2番目の形式は危険です。これにより、アプリケーションが想定していないなんからのロックが生成される可能性があります。そのため、(セッションが終了するまで)解放に失敗することになります。アプリケーションから見ると、こうしたロックはただの飾りですが、[pg\\_locks](#)からは参照され続けます。

勧告的ロックを扱うための関数については、「[勧告的ロック用関数](#)」で説明します。

## 13.4. アプリケーションレベルでのデータの一貫性チェック

データの参照範囲は各ステートメントで変化するので、リードコミットトランザクションを使用して、データ保全性に関するビジネスルールを強化するのは非常に難しいことです。また、書き込み競合が生じる場合、単一のステートメントでさえステートメントのスナップショットに限定されないかもしれません。

リピータブルリードトランザクションは実行全体にわたってデータの安定した参照範囲を持ちますが、MVCCスナップショットをデータ完全性チェックに使用することによる、読み取り/書き込み競合として知られるものを

含む、微妙な問題があります。1つのトランザクションがデータを書き、同時に実行するトランザクションが、同じデータ(書き込みの前に、あるいはその書き込みの後にも)を読むことを試みる場合、それは別のトランザクションの働きを見ることができません。その後、読み手は、どれが最初にスタートしたか、あるいは、どれが最初にコミットしたかにかかわらず最初に実行したように見えます。そのままいけば問題はありますが、読み手がさらにデータを書けば、同時に実行したトランザクションがそれを読んだ場合、上で述べたトランザクションのどちらかの前に走ったように見えるトランザクションとなってしまいます。最後に実行したように見えるトランザクションが実際には最初にコミットしていた場合、トランザクションの実行順のグラフには循環が容易に出現します。そのような循環が出現する時、完全性のチェックはなにかしらの支援がなければ正しく動作しません。

「シリアライズブル分離レベル」により述べたように、シリアライズブルトランザクションは、危険なパターンの読み取り/書き込み競合のための非ブロッキング監視を加えたりピータブルリードトランザクションです。明白に実行順が循環を引き起こすパターンが検知された場合、含まれていたトランザクションのうちの1つは循環を断ち切るためにロールバックされます。

### 13.4.1. シリアライズブルトランザクションを用いた一貫性の強化

シリアライズブルトランザクション分離レベルが、データの一貫性を必要とするすべての書き込みおよびすべての読み取りに使用される場合、一貫性を確実にするために必要なことは他にはありません。一貫性を保証するためにシリアライズブルトランザクションを使用するよう書かれている他の環境からのソフトウェアは、PostgreSQLでこの点に関して「正しく動く」べきです。

この技術を使用した場合、アプリケーションソフトウェアが直列化失敗でロールバックしたトランザクションを自動的に再試行するようなフレームワークを備えている場合、アプリケーションプログラマにとって不必要な負担を生み出さないようにするでしょう。default\_transaction\_isolationをserializableにセットすることはよい考えかもしれません。他のトランザクション分離レベルは使用されないことを保証する処置を講ずる、そうでなければ、不注意に完全位チェックを失わないよう、トリガーでトランザクション分離レベルのチェックをすることも賢明でしょう。

実行に関する提言は「シリアライズブル分離レベル」を参照してください。

#### 警告

シリアライズブルトランザクションを使用する整合性保護レベルは、まだホットスタンバイモード(「ホットスタンバイ」)には拡張されていません。そのため、ホットスタンバイを使用する場合は、マスタにおけるリピータブルリードと明示的なロック処理の利用が望まれるかもしれません。

### 13.4.2. 明示的なブロッキングロックを用いた一貫性の強化

非シリアライズブルの書き込みが可能な場合、ある行の現時点の有効性を確実なものとし、同時更新を避けるためには、SELECT FOR UPDATE文やSELECT FOR SHARE文、適切なLOCK TABLE文を使用する必要があります(SELECT FOR UPDATE文およびSELECT FOR SHARE文は返ってきた行のみを同時に起こる更新からロックし、LOCK TABLEはテーブル全体をロックします)。これはPostgreSQLに他の環境からアプリケーションを移植する時に考慮されなければなりません

他の環境から切り替えた場合のさらなる注意点としては、同時実行トランザクションが選択された行を更新しないか削除しないということをSELECT FOR UPDATEが保証しないという事実です。PostgreSQLでそれをする

ためには、値を変更する必要がなくても、実際に行を更新しなければなりません。SELECT FOR UPDATEは、他のトランザクションが同じロックを獲得すること、または、ロックされた行に影響するUPDATEまたはDELETEを実行することを一時的にブロックします。しかしトランザクションがコミットするかロールバックして一度このロックを獲得すると、ロックが獲得されている間に、行の実際のUPDATEが行なわれなかった場合、ブロックされたトランザクションは、競合した操作を続けることになります。

非シリアライズブルMVCCにおいては全体的な有効性チェックに特別な考慮を払わなければなりません。例えば銀行のアプリケーションで、1つのテーブルにある全ての貸方の合計が、別のテーブルにある借方の合計と同じであることを、二つのテーブルが常に更新されているときに、チェックする必要があるとします。2つの連続するSELECT SUM(...)コマンドの結果を比べると、2番目の問い合わせは、おそらく最初の問い合わせによってカウントされなかったトランザクションの結果を含んでいるため、リードコミテイドモードでは信頼のおける処理を実行できないことがわかります。1つのリピータブルリードトランザクションで2つの合計を出力すると、リピータブルリードトランザクションが開始される前にコミットされたトランザクション結果のみの正確な状況を得ることができます。しかし、その結果がもたらされた時点でもなお妥当であるかどうかは、実際には疑わしいかもしれません。整合性チェックを行う前にリピータブルリードトランザクション自身が変更を行った場合、そのチェックの有効性はさらに疑わしくなります。これにより、トランザクション開始後に行われる変更の全てだけでなく、何か別のものが含まれるためです。このような場合、注意深い人であれば、現状を確実に把握するためにチェックに必要な全てのテーブルをロックするでしょう。SHAREモード(もしくはそれ以上)のロックにより、現在のトランザクションでの変更を除き、ロックされたテーブルにコミットされていない変更が存在しないことが保証されます。

同時に、明示的なロック処理を使用して、同時に変更が実行されるのを防ごうとする場合、リードコミテイドモードを使用するか、または、リピータブルリードモードの場合は、問い合わせを実行する前にロックを獲得するよう留意してください。リピータブルリードトランザクションにおいて獲得されたロックは、テーブルに変更をかける他のトランザクションが現在実行されていないことを保証します。しかし、トランザクションが参照しているスナップショットが、ロックの獲得より前に取得されたものであれば、そのスナップショットは現時点においてコミットされている変更より前のテーブルのものである可能性があります。リピータブルリードトランザクションのスナップショットは、実際にはその最初の問い合わせもしくはデータ変更コマンド(SELECT、INSERT、UPDATE、またはDELETE)が開始された時点で取得されます。したがって、スナップショットを取得する前に、明示的にロックを獲得することが可能です。

## 13.5. 警告

DDLコマンドの中には、現在はTRUNCATEとテーブルを書き換える形のALTER TABLEだけが、MVCCセーフでないものがあります。これは、DDLコマンドをコミットする前に取得したスナップショットを使っていると、切り詰めまたは書き換えのコミット後に、同時実行トランザクションに対してテーブルが空に見えることを意味しています。該当するテーブルにDDLコマンドが開始する前にアクセスしなかったトランザクションにとってのみ、これは問題となるでしょう—開始前にアクセスしたトランザクションは少なくともACCESS SHAREテーブルロックを保持しており、そのトランザクションが完了するまでDDLコマンドはブロックされるでしょう。ですので、対象のテーブルに対する連続した問い合わせで、このコマンドはテーブルの内容の見かけ上の不整合の原因とはなりません。しかし、対象のテーブルとデータベース内の他のテーブルの内容の間の可視の不整合の原因となるかもしれません。

シリアライズブルトランザクション分離レベルのサポートは、まだホットスタンバイレプリケーションは対象に加えられていません(「ホットスタンバイ」で述べます)。ホットスタンバイモードで現在サポートされた最も厳しい分離レベルはリピータブルリードです。マスタ上でシリアライズブルトランザクション中にデータベースに永続的な書き込みを行えば、スタンバイはすべて最終的に一貫した状態に達するだろうということは保証されるでしょ



うが、スタンバイ上で実行されたりピータブルリードトランザクションは、時々マスタのトランザクションの任意の連続する実行と一致しない過渡状態を見ることがあるでしょう。

## 13.6. ロックとインデックス

PostgreSQLは、テーブルデータへのノンブロック読み込み/書き込みアクセスを備えています。しかし現在、この機能はPostgreSQLで実装されている全てのインデックスアクセスメソッドに対して実装されているわけではありません。各種のインデックスでは下記のように扱われます。

### B-treeインデックス、GiSTおよびSP-GiSTインデックス

読み込み/書き込みアクセスに短期の共有/排他モードのページレベルロックを使います。ロックは、インデックス行が挿入または取り出されるとただちに解放されます。これらのインデックス種類は、デッドロック状態になることなく、最も高い同時実行性を提供します。

### ハッシュインデックス

読み込み/書き込みアクセスに共有/排他モードのハッシュバケットレベルロックを使います。ロックは、バケット全体が処理された後に解放されます。バケットレベルロックは、インデックスレベルのロックよりも同時実行性に優れていますが、1つのインデックス操作よりも長くロックが保持されますので、デッドロックに陥りやすくなります。

### GINインデックス

読み込み/書き込みアクセスに短期の共有/排他モードのページレベルロックを使います。ロックは、インデックス行が挿入または取り出されるとただちに解放されます。しかし、GINによりインデックス付けされた値の挿入は、通常1行当たり複数のインデックスキーの挿入をもたらすことに注意してください。そのため、GINは単一の値を挿入する時に更に多くの作業を行います。

現時点では、B-treeインデックスは同時実行アプリケーションにおいて最善の性能を提供します。これはまた、ハッシュインデックスよりも多くの機能を持つため、スカラデータのインデックスが必要な同時実行アプリケーションで推奨するインデックス型です。非スカラデータを扱う場合、B-treeを使用することができないことは明確です。この場合は代わりにGiST、SP-GiSTもしくはGINインデックスを使用すべきです。

# 第14章 性能に関するヒント

問い合わせの性能は多くの要因に影響されます。ユーザが制御できるものもありますが、背後にあるシステム設計に起因する根本的な要因もあります。本章ではPostgreSQLの性能を理解し、チューニングするためのヒントを提供します。

## 14.1. EXPLAINの利用

PostgreSQLは受理した問い合わせから問い合わせ計画を作り出します。問い合わせの構造と含まれるデータの性質に適した正しい問い合わせ計画を選択することが、良い性能を得るために非常に重要になります。ですので、システムには優れた計画の選択を試みる複雑なプランナが存在します。EXPLAINコマンドを使えば、任意の問い合わせに対してプランナがどのような問い合わせ計画を作ったのかわかります。問い合わせ計画を読みこなすことは、習得するにはある程度の経験が必要な技術です。本節ではその基本を提供しようと考えます。

本節の例は、9.3の開発版ソースを用いてVACUUM ANALYZEを実行した後でリグレーションテストデータベースから取り出したものです。実際にこの例を試すと、似たような結果になるはずですが、おそらく推定コストや行数は多少異なることになるでしょう。ANALYZEによる統計情報は厳密なものではなくランダムなサンプリングを行った結果であり、また、コストは本質的にプラットフォームに何かしら依存するためです。

例では、簡潔で人が読みやすいEXPLAINのデフォルトの「text」出力書式を使用します。今後の解析でEXPLAINの出力をプログラムに渡すことを考えているのであれば、代わりに機械読み取りが容易な出力書式(XML、JSON、YAML)のいずれかを使用すべきです。

### 14.1.1. EXPLAINの基本

問い合わせ計画は計画ノードのツリー構造です。ツリー構造の最下層ノードはスキャンノードで、テーブルから行そのものを返します。シーケンシャルスキャン、インデックススキャン、ビットマップインデックススキャンといったテーブルアクセス方法の違いに応じ、スキャンノードの種類に違いがあります。また、VALUES句やFROM内の集合を返す関数など独自のスキャンノード種類を持つ、テーブル行を元にしないものがあります。問い合わせが結合、集約、ソートなど、行そのものに対する操作を必要としている場合、スキャンノードの上位に更に、これらの操作を行うためのノードが追加されます。これらの操作の実現方法にも通常複数の方法がありますので、異なる種類のノードがここに出現することもあり得ます。EXPLAINには計画ツリー内の各ノードにつき1行の出力があり、基本ノード種類とプランナが生成したその計画ノードの実行に要するコスト推定値を示します。さらに、ノードの追加属性を表示するためにノードの要約行からインデント付けされた行が出力される可能性があります。最初の1行目(最上位ノード)には、計画全体の実行コスト推定値が含まれます。プランナはこの値が最小になるように動作します。

どのような出力となるのかを示すためだけに、ここで簡単な例を示します。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1;
```

```
QUERY PLAN
```

```
-----  
Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..458.00 rows=10000 width=244)
```

この問い合わせにはWHERE句がありませんので、テーブル行をすべてスキャンしなければなりません。このためプランナは単純なシーケンシャルスキャン計画を使用することを選びました。(左から右に)括弧で囲まれた数値には以下のものがあります。

- ・ 初期処理の推定コスト。出力段階が開始できるようになる前に消費される時間、例えば、SORTノードで実行されるソート処理の時間です。
- ・ 全体推定コスト。これは計画ノードが実行完了である、つまりすべての利用可能な行を受け取ることを前提として示されます。実際には、ノードの親ノードはすべての利用可能な行を読む前に停止する可能性があります(以下のLIMITの例を参照)。
- ・ この計画ノードが出力する行の推定数。ここでも、ノードが実行を完了することを前提としています。
- ・ この計画ノードが出力する行の(バイト単位での)推定平均幅。

コストはプランナのコストパラメータ(「[プランナコスト定数](#)」参照)によって決まる任意の単位で測定されます。取り出すディスクページ単位でコストを測定することが、伝統的な方式です。つまり、`seq_page_cost`を慣習的に1.0に設定し、他のコストパラメータを相対的に設定します。本節の例では、デフォルトのコストパラメータで実行しています。

上位ノードのコストには、すべての子ノードのコストもその中に含まれていることを理解することは重要です。このコストはプランナが関与するコストのみ反映する点もまた重要です。とりわけ、結果の行をクライアントに転送するコストは、実際の処理時間の重要な要因となる可能性があるにもかかわらず、考慮されません。プランナは、計画をいかに変更しようと、どうすることもできないため、これを無視します。(正しい計画はどんなものであれ、すべて同じ行を結果として出力すると信じています。)

`rows`の値は、計画ノードによって処理あるいはスキャンされた行数を表しておらず、ノードによって発行された行数を表すので、多少扱いにくくなっています。該当ノードに適用されるすべてのWHERE句条件によるフィルタ処理の結果、スキャンされる行より少ない行数になることがよくあります。理想的には、最上位の行数の推定値は、実際に問い合わせによって返され、更新され、あるいは削除された概算の行数となります。

例に戻ります。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1;
```

```
QUERY PLAN
```

```
-----  
Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..458.00 rows=10000 width=244)
```

この数は非常に素直に導かれます。

```
SELECT relpages, reltuples FROM pg_class WHERE relname = 'tenk1';
```

を実行すると、`tenk1`には358のディスクページと10000の行があることがわかります。推定コストは(ディスクページ読み取り \* `seq_page_cost`) + (スキャンした行 \* `cpu_tuple_cost`)と計算されます。デフォルトでは、`seq_page_cost`は1.0、`cpu_tuple_cost`は0.01です。ですから、推定コストは $(358 * 1.0) + (10000 * 0.01) = 458$ となります。

では、WHERE条件を加えて、問い合わせを変更してみます。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 7000;
```

QUERY PLAN

```
-----
Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..483.00 rows=7001 width=244)
  Filter: (unique1 < 7000)
```

EXPLAINの出力が、Seq Scan計画ノードに付随する「フィルタ」条件として適用されるWHERE句を表示していることに注意してください。これは、この計画ノードがスキャンした各行に対してその条件を検査することを意味し、その条件を通過したもののみが出力されます。WHERE句があるため、推定出力行数が小さくなっています。しかし、依然として10000行すべてをスキャンする必要があるため、コストは小さくなっていません。実際には、WHERE条件を検査するためにCPU時間が余計にかかることを反映して、ほんの少し(正確には10000 \* `cpu_operator_cost`)ですがコストが上昇しています。

この問い合わせが選択する実際の行数は7000です。しかし、rowsの推定行数は概算値に過ぎません。この実験を2回実行した場合、おそらく多少異なる推定値を得るでしょう。もっと言うと、これはANALYZEコマンドを行う度に変わることがあり得ます。なぜなら、ANALYZEで生成される統計情報は、テーブルのランダムな標本から取り出されるからです。

では、条件をより強く制限してみます。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100;
```

QUERY PLAN

```
-----
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=5.07..229.20 rows=101 width=244)
  Recheck Cond: (unique1 < 100)
  -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0)
       Index Cond: (unique1 < 100)
```

ここでは、プランナは2段階の計画を使用することを決定しました。子の計画ノードは、インデックスを使用して、インデックス条件に合う行の場所を検索します。そして、上位計画ノードが実際にテーブル自体からこれらの行を取り出します。行を別々に取り出すことは、シーケンシャルな読み取りに比べ非常に高価です。しかし、テーブルのすべてのページを読み取る必要はありませんので、シーケンシャルスキャンより低価になります。(2段階の計画を使用する理由は、別々に行を取り出すコストを最小にするために、上位の計画ノードがインデックスにより識別された行の位置を読み取る前に物理的な順序でソートすることです。ノードで記載されている「bitmap」は、ソートを行う機構の名前です。)

ここでWHERE句に別の条件を付与してみましょう。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100 AND stringu1 = 'xxx';
```

QUERY PLAN

```
-----
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=5.04..229.43 rows=1 width=244)
  Recheck Cond: (unique1 < 100)
  Filter: (stringu1 = 'xxx'::name)
  -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0)
```

```
Index Cond: (unique1 < 100)
```

追加されたstringu1 = 'xxx' 条件は出力行数推定値を減らしますが、同じ行集合にアクセスしなければなりませんので、コストは減りません。このインデックスがunique1列に対してのみ存在するため、stringu1句をインデックス条件として適用できないことに注意してください。代わりに、インデックスによって取り出される行に対するフィルタとして適用されます。これにより、追加の検査分を反映するため、コストは実際には少し上がります。

場合によってはプランナは「単純な」インデックススキャン計画を選択します。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 = 42;
```

```
QUERY PLAN
```

```
-----
Index Scan using tenk1_unique1 on tenk1 (cost=0.29..8.30 rows=1 width=244)
  Index Cond: (unique1 = 42)
```

この種の計画では、テーブル行はインデックス順で取り出されます。このため読み取りがより高価になりますが、この場合取り出す行数が少ないため、改めて行位置をソートし直すための追加コストは割に合いません。単一の行のみを取り出す問い合わせでは、この計画種類がよく現れます。また、ORDER BYを満たすために必要となる余分な必要なソート処理がないため、インデックスの順序に一致するORDER BY条件を持つ問い合わせでよく使用されます。

WHERE句で参照される複数の列に対して別々のインデックスが存在する場合、プランナはインデックスをANDやORで組み合わせて使用することを選択する可能性があります。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100 AND unique2 > 9000;
```

```
QUERY PLAN
```

```
-----
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=25.08..60.21 rows=10 width=244)
  Recheck Cond: ((unique1 < 100) AND (unique2 > 9000))
  -> BitmapAnd (cost=25.08..25.08 rows=10 width=0)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0)
        Index Cond: (unique1 < 100)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique2 (cost=0.00..19.78 rows=999 width=0)
        Index Cond: (unique2 > 9000)
```

しかし、これは両方のインデックスを参照する必要があります。そのため、インデックスを1つ使用し、他の条件についてはフィルタとして扱う方法と比べて常に勝るとは限りません。含まれる範囲を変更すると、それに伴い計画も変わることが分かるでしょう。

以下にLIMITの影響を示す例を示します。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100 AND unique2 > 9000 LIMIT 2;
```

```
QUERY PLAN
```

```
Limit (cost=0.29..14.48 rows=2 width=244)
-> Index Scan using tenk1_unique2 on tenk1 (cost=0.29..71.27 rows=10 width=244)
    Index Cond: (unique2 > 9000)
    Filter: (unique1 < 100)
```

これは上と同じ問い合わせですが、すべての行を取り出す必要がないためLIMITを付けています。プランナはどうすべきかについて考えを変えました。インデックススキャンノードの総コストと総行数があたかも実行完了したかのように表示されていることに注意してください。しかしLimitノードが、これらの内5行のみを取り出した後に停止することが想定されています。そのため総コストは1/5程度のみとなり、これが問い合わせの実際の推定コストとなります。この計画は、以前の計画にLimitノードを追加することより好まれます。Limitはビットマップスキャンの起動コストを払うことを避けることができないためです。このため総コストはこの方法に25単位ほど増加します。

今まで説明に使ってきたフィールドを使って2つのテーブルを結合してみましょう。

```
EXPLAIN SELECT *
FROM tenk1 t1, tenk2 t2
WHERE t1.unique1 < 10 AND t1.unique2 = t2.unique2;

QUERY PLAN

-----
Nested Loop (cost=4.65..118.62 rows=10 width=488)
-> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=4.36..39.47 rows=10 width=244)
    Recheck Cond: (unique1 < 10)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..4.36 rows=10 width=0)
        Index Cond: (unique1 < 10)
-> Index Scan using tenk2_unique2 on tenk2 t2 (cost=0.29..7.91 rows=1 width=244)
    Index Cond: (unique2 = t1.unique2)
```

この計画では、入力または子として2つのテーブルスキャンを持つ入れ子状ループ結合ノードがあります。計画のツリー構造を反映して、ノード要約行はインデント付けされます。結合の先頭、「外部」、子は以前に説明したものと似たビットマップスキャンです。そのコストと行数は、該当ノードにunique1 < 10 WHERE句が適用されるため、SELECT ... WHERE unique1 < 10で得られたものと同じです。この段階ではt1.unique2 = t2.unique2句は関係しておらず、外部スキャンにおける出力行数に影響していません。入れ子状ループ結合ノードは、外部の子から得られた行毎に、その2番目または「内部の」子を一回実行します。現在の外部の行からの列の値は内部スキャンに組み込まれます。ここで、外部行からのt1.unique2の値が利用できますので、上述の単純なSELECT ... WHERE t2.unique2 = constantの場合に示したものと似た計画とコストが得られます。(実際、推定コストは、t2に対するインデックススキャンが繰り返される間に発生することが想定されるキャッシュの結果、上で示した値よりわずかに低くなります。) ループノードのコストは、外部スキャンのコストと、各々の外部の行に対して内部スキャンが繰り返されることによるコスト(ここでは10 \* 7.87)を加え、さらに結合処理を行うための少々のCPU時間を加えたものになります。

この例では、結合の出力行数は2つのスキャンの出力行数の積に等しくなっていますが、いつもそうなるわけではありません。2つのテーブルに関係するWHERE句は、入力スキャン時ではなく、結合を行う際に適用されるからです。以下が例です。

```
EXPLAIN SELECT *
```

```
FROM tenk1 t1, tenk2 t2
WHERE t1.unique1 < 10 AND t2.unique2 < 10 AND t1.hundred < t2.hundred;
```

QUERY PLAN

---

```
Nested Loop (cost=4.65..49.46 rows=33 width=488)
  Join Filter: (t1.hundred < t2.hundred)
  -> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=4.36..39.47 rows=10 width=244)
      Recheck Cond: (unique1 < 10)
      -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..4.36 rows=10 width=0)
          Index Cond: (unique1 < 10)
  -> Materialize (cost=0.29..8.51 rows=10 width=244)
      -> Index Scan using tenk2_unique2 on tenk2 t2 (cost=0.29..8.46 rows=10 width=244)
          Index Cond: (unique2 < 10)
```

条件 `t1.hundred < t2.hundred` は `tenk2_unique2` インデックスの中では試験されません。このため結合ノードで適用されます。これは結合ノードの推定出力行数を減らしますが、入力スキャンには影響しません。

ここではプランナが、具体化計画ノードをその上に挿入することで、結合の内部リレーションの「具体化」を選択していることに注意してください。これは、たとえ入れ子ループ結合ノードが外部リレーションから各行につき一度、そのデータを10回読む必要があったとしても、`t2` インデックススキャンが一度だけ行なわれることを意味します。具体化ノードはそのデータを読んだときにメモリに保存し、その後の読み出しではそのデータをメモリから返します。

外部結合を扱う時、「結合フィルタ」および通常の「フィルタ」の両方が付随する結合計画ノードが現れる可能性があります。結合フィルタ条件は外部結合の `ON` 句を元にしますので、結合フィルタ条件に合わない行が `NULL` で展開された行として発行され続けます。しかし通常のフィルタ条件が外部結合規則の後に適用され、条件に合わない行は削除されます。内部結合では、これらのフィルタ種類の間に意味的な違いはありません。

問い合わせの選択性を少し変更すると、非常に異なる結合計画が得られるかもしれません。

```
EXPLAIN SELECT *
FROM tenk1 t1, tenk2 t2
WHERE t1.unique1 < 100 AND t1.unique2 = t2.unique2;
```

QUERY PLAN

---

```
Hash Join (cost=230.47..713.98 rows=101 width=488)
  Hash Cond: (t2.unique2 = t1.unique2)
  -> Seq Scan on tenk2 t2 (cost=0.00..445.00 rows=10000 width=244)
  -> Hash (cost=229.20..229.20 rows=101 width=244)
      -> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=5.07..229.20 rows=101 width=244)
          Recheck Cond: (unique1 < 100)
          -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0)
              Index Cond: (unique1 < 100)
```

ここでプランナはハッシュ結合の使用を選択しました。片方のテーブルの行がメモリ内のハッシュテーブルに格納され、もう片方のテーブルがスキャンされた後、各行に対して一致するかどうかがハッシュテーブルを探索し

ます。繰り返しますが、インデント付けにより計画の構造が表されます。tenk1に対するビットマップスキャンはハッシュノードへの入力です。外部の子計画から行を読み取り、各行に対してハッシュテーブルを検索します。他にも、以下に示すようなマージ結合という結合があり得ます。

```
EXPLAIN SELECT *
FROM tenk1 t1, onek t2
WHERE t1.unique1 < 100 AND t1.unique2 = t2.unique2;

          QUERY PLAN
-----
Merge Join (cost=198.11..268.19 rows=10 width=488)
  Merge Cond: (t1.unique2 = t2.unique2)
    -> Index Scan using tenk1_unique2 on tenk1 t1 (cost=0.29..656.28 rows=101 width=244)
        Filter: (unique1 < 100)
    -> Sort (cost=197.83..200.33 rows=1000 width=244)
        Sort Key: t2.unique2
        -> Seq Scan on onek t2 (cost=0.00..148.00 rows=1000 width=244)
```

マージ結合は、結合キーでソートされる入力データを必要とします。この計画では、正確な順序で行をアクセスするためにtenk1データがインデックススキャンを用いてソートされます。しかし、このテーブルの中でより多くの行がアクセスされるため、onekではシーケンシャルスキャンとソートが好まれています。(多くの行をソートする場合、インデックススキャンでは非シーケンシャルなディスクアクセスが必要となるため、シーケンシャルスキャンとソートの方がインデックススキャンより優れています。)

「[プランナメソッド設定](#)」に記載したenable/disableフラグを使用して、プランナが最も良いと考えている戦略を強制的に無視させる方法により、異なった計画を観察することができます。(非常に原始的なツールですが、利用価値があります。「[明示的なJOIN句でプランナを制御する](#)」も参照してください。)例えば、前の例にてonekテーブルを扱う最善の方法がシーケンシャルスキャンとソートであると納得できなければ、以下を試みることができます。

```
SET enable_sort = off;

EXPLAIN SELECT *
FROM tenk1 t1, onek t2
WHERE t1.unique1 < 100 AND t1.unique2 = t2.unique2;

          QUERY PLAN
-----
Merge Join (cost=0.56..292.65 rows=10 width=488)
  Merge Cond: (t1.unique2 = t2.unique2)
    -> Index Scan using tenk1_unique2 on tenk1 t1 (cost=0.29..656.28 rows=101 width=244)
        Filter: (unique1 < 100)
    -> Index Scan using onek_unique2 on onek t2 (cost=0.28..224.79 rows=1000 width=244)
```

これは、プランナが、シーケンシャルスキャンとソートよりインデックススキャンによるonekのソート処理がおよそ12%程高価であるとみなしたことを示します。当然ながら、次の疑問はこれが正しいかどうかでしょう。後で説明するEXPLAIN ANALYZEを使用することで調査することができます。



## 14.1.2. EXPLAIN ANALYZE

EXPLAINのANALYZEオプションを使用して、プランナが推定するコストの精度を点検することができます。このオプションを付けるとEXPLAINは実際にその問い合わせを実行し、計画ノードごとに実際の行数と要した実際の実行時間を、普通のEXPLAINが示すものと同じ推定値と一緒に表示します。例えば、以下のような結果を得ることができます。

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT *
FROM tenk1 t1, tenk2 t2
WHERE t1.unique1 < 10 AND t1.unique2 = t2.unique2;
```

QUERY PLAN

---

```
Nested Loop (cost=4.65..118.62 rows=10 width=488) (actual time=0.128..0.377 rows=10 loops=1)
-> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=4.36..39.47 rows=10 width=244) (actual
time=0.057..0.121 rows=10 loops=1)
    Recheck Cond: (unique1 < 10)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..4.36 rows=10 width=0) (actual
time=0.024..0.024 rows=10 loops=1)
        Index Cond: (unique1 < 10)
    -> Index Scan using tenk2_unique2 on tenk2 t2 (cost=0.29..7.91 rows=1 width=244) (actual
time=0.021..0.022 rows=1 loops=10)
        Index Cond: (unique2 = t1.unique2)
Planning time: 0.181 ms
Execution time: 0.501 ms
```

「actual time」値は実時間をミリ秒単位で表されていること、cost推定値は何らかの単位で表されていることに注意してください。ですからそのまま比較することはできません。注目すべきもっとも重要な点は通常、推定行数が実際の値と合理的に近いかどうかです。この例では、推定はすべて正確ですが、現実的にはあまりありません。

問い合わせ計画の中には、何回も副計画ノードを実行する可能性のあるものがあります。例えば、上述の入れ子状ループの計画では、内部インデックススキャンは外部の行ごとに一度行われます。このような場合、loops値はそのノードを実行する総回数を報告し、表示される実際の時間と行数は1実行当たりの平均です。これで値を表示された推定コストと比較できるようになります。loops値をかけることで、そのノードで実際に費やされた総時間を得ることができます。上の例では、tenk2に対するインデックススキャンの実行のために合計0.220ミリ秒要しています。

場合によっては、EXPLAIN ANALYZEは計画ノードの実行時間と行数以上の実行統計情報をさらに表示します。例えば、ソートとハッシュノードでは以下のような追加情報を提供します。

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT *
FROM tenk1 t1, tenk2 t2
WHERE t1.unique1 < 100 AND t1.unique2 = t2.unique2 ORDER BY t1.fivethous;
```

QUERY PLAN

---

```
Sort (cost=717.34..717.59 rows=101 width=488) (actual time=7.761..7.774 rows=100 loops=1)
```

```

Sort Key: t1.fivethous
Sort Method: quicksort Memory: 77kB
-> Hash Join (cost=230.47..713.98 rows=101 width=488) (actual time=0.711..7.427 rows=100
loops=1)
    Hash Cond: (t2.unique2 = t1.unique2)
    -> Seq Scan on tenk2 t2 (cost=0.00..445.00 rows=10000 width=244) (actual
time=0.007..2.583 rows=10000 loops=1)
    -> Hash (cost=229.20..229.20 rows=101 width=244) (actual time=0.659..0.659 rows=100
loops=1)
        Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 28kB
        -> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=5.07..229.20 rows=101 width=244) (actual
time=0.080..0.526 rows=100 loops=1)
            Recheck Cond: (unique1 < 100)
            -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0)
(actual time=0.049..0.049 rows=100 loops=1)
                Index Cond: (unique1 < 100)
Planning time: 0.194 ms
Execution time: 8.008 ms

```

ソートノードは使用されるソート方式(具体的にはソートがメモリ内かディスク上か)および必要なメモリまたはディスクの容量を表示します。ハッシュノードでは、ハッシュバケット数とバッチ数、ハッシュテーブルで使用されるメモリのピーク容量が表示されます。(バッチ数が1を超える場合、同時にディスクの使用容量も含まれますが、表示はされません。)

他の種類の追加情報はフィルタ条件によって除外される行数があります。

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT * FROM tenk1 WHERE ten < 7;
```

QUERY PLAN

```

Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..483.00 rows=7000 width=244) (actual time=0.016..5.107 rows=7000
loops=1)
  Filter: (ten < 7)
  Rows Removed by Filter: 3000
Planning time: 0.083 ms
Execution time: 5.905 ms

```

特に結合ノードで適用されるフィルタ条件ではこれらの数が有用です。「Rows Removed」行は、少なくともスキャンされた1行、結合ノードにおける結合組み合わせの可能性がフィルタ条件によって拒絶された時にのみ現れます。

「非可逆」インデックススキャンはフィルタ条件に似た状況です。例えば、特定の点を含有する多角形の検索を考えてみます。

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT * FROM polygon_tbl WHERE f1 @> polygon '(0.5,2.0)';
```

QUERY PLAN

```
Seq Scan on polygon_tbl (cost=0.00..1.05 rows=1 width=32) (actual time=0.044..0.044 rows=0
loops=1)
  Filter: (f1 @> '((0.5,2))'::polygon)
  Rows Removed by Filter: 4
Planning time: 0.040 ms
Execution time: 0.083 ms
```

プランナは(ほぼ正確に)、インデックススキャンを考慮するには例のテーブルが小さ過ぎるとみなします。このため、フィルタ条件によってすべての行が拒絶される、普通のシーケンシャルスキャンとなります。しかしインデックススキャンの使用を強制するのであれば、以下のようにします。

```
SET enable_seqscan TO off;

EXPLAIN ANALYZE SELECT * FROM polygon_tbl WHERE f1 @> polygon '(0.5,2.0)';
```

QUERY PLAN

```
-----
Index Scan using gpolygonind on polygon_tbl (cost=0.13..8.15 rows=1 width=32) (actual
time=0.062..0.062 rows=0 loops=1)
  Index Cond: (f1 @> '((0.5,2))'::polygon)
  Rows Removed by Index Recheck: 1
Planning time: 0.034 ms
Execution time: 0.144 ms
```

ここで、インデックスが1つの候補行を返し、それがインデックス条件の再検査により拒絶されることが分かります。多角形の含有試験ではGiSTインデックスが「非可逆」であるため、これは発生します。実際には対象と重なる多角形を持つ行を返し、そしてこれらの行が正確に含有関係であることを試験しなければなりません。

EXPLAINには、より多くの実行時統計情報を取り出すために、ANALYZEに付与できるBUFFERSオプションがありません。

```
EXPLAIN (ANALYZE, BUFFERS) SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100 AND unique2 > 9000;
```

QUERY PLAN

```
-----
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=25.08..60.21 rows=10 width=244) (actual time=0.323..0.342
rows=10 loops=1)
  Recheck Cond: ((unique1 < 100) AND (unique2 > 9000))
  Buffers: shared hit=15
-> BitmapAnd (cost=25.08..25.08 rows=10 width=0) (actual time=0.309..0.309 rows=0 loops=1)
  Buffers: shared hit=7
  -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0) (actual
time=0.043..0.043 rows=100 loops=1)
    Index Cond: (unique1 < 100)
    Buffers: shared hit=2
  -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique2 (cost=0.00..19.78 rows=999 width=0) (actual
time=0.227..0.227 rows=999 loops=1)
```

```

Index Cond: (unique2 > 9000)
Buffers: shared hit=5
Planning time: 0.088 ms
Execution time: 0.423 ms

```

BUFFERSにより提供される数は、問い合わせのどの部分がもっとも大きいI/Oであるかを識別する役に立ちます。

EXPLAIN ANALYZEが実際に問い合わせを実行しますので、EXPLAINのデータを出力することを優先して問い合わせの出力が破棄されたとしても、何らかの副作用が通常通り発生することに注意してください。テーブルを変更すること無くデータ変更問い合わせの解析を行いたければ、以下の例のように、実行後コマンドをロールバックしてください。

```

BEGIN;

EXPLAIN ANALYZE UPDATE tenk1 SET hundred = hundred + 1 WHERE unique1 < 100;

                                QUERY PLAN

-----
Update on tenk1 (cost=5.07..229.46 rows=101 width=250) (actual time=14.628..14.628 rows=0
loops=1)
  -> Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=5.07..229.46 rows=101 width=250) (actual
time=0.101..0.439 rows=100 loops=1)
    Recheck Cond: (unique1 < 100)
    -> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..5.04 rows=101 width=0) (actual
time=0.043..0.043 rows=100 loops=1)
        Index Cond: (unique1 < 100)
Planning time: 0.079 ms
Execution time: 14.727 ms

ROLLBACK;

```

この例で分かるように、問い合わせがINSERT、UPDATE、DELETEである場合、テーブル変更を行うための実作業は最上位のInsert、Update、Delete計画ノードで行われます。このノード以下にある計画ノードは、古い行の検索、新しいデータの計算、あるいはその両方を行います。このため、前に述べたものと同じ種類のビットマップテーブルスキャンがあり、その出力が更新される行を格納するUpdateノードに渡されることが分かります。データ変更ノードが実行時間の多くを費やす可能性があります(現在これが一番多くの時間を費やしています)が、プランナは現在その作業を考慮してコスト推定に何も加えません。これは、行われる作業がすべての正確な問い合わせ計画の作業と同一であるためであり、このため計画の決定に影響を与えません。

UPDATEもしくはDELETEコマンドが継承階層に影響する場合には、出力は以下になるでしょう。

```

EXPLAIN UPDATE parent SET f2 = f2 + 1 WHERE f1 = 101;

                                QUERY PLAN

-----
Update on parent (cost=0.00..24.53 rows=4 width=14)
  Update on parent
  Update on child1

```

```

Update on child2
Update on child3
-> Seq Scan on parent (cost=0.00..0.00 rows=1 width=14)
    Filter: (f1 = 101)
-> Index Scan using child1_f1_key on child1 (cost=0.15..8.17 rows=1 width=14)
    Index Cond: (f1 = 101)
-> Index Scan using child2_f1_key on child2 (cost=0.15..8.17 rows=1 width=14)
    Index Cond: (f1 = 101)
-> Index Scan using child3_f1_key on child3 (cost=0.15..8.17 rows=1 width=14)
    Index Cond: (f1 = 101)

```

この例では、Updateノードは元々言及されている親テーブルに加えて3つの子テーブルを考慮することが必要です。そのため、テーブル毎に1つ、4つの入力スキャン副計画があります。明確にするため、Updateノードには対応する副計画と同じ順に更新される特定の対象テーブルを示す注釈が付けられています。(この注釈はPostgreSQL 9.5からの新しいものです。以前のバージョンでは副計画を調べることで対象テーブルを勘で当てなければなりませんでした。)

EXPLAIN ANALYZEで表示されるPlanning timeは、解析された問い合わせから問い合わせ計画を生成し最適化するのに掛かった時間です。解析と書き換えは含みません。

EXPLAIN ANALYZEで表示されるExecution time(実行時間)にはエクゼキュータの起動、停止時間、発行される何らかのトリガの実行時間も含まれますが、解析や書き換え、計画作成の時間は含まれません。BEFOREトリガがあればその実行時間は関連するInsert、Update、Deleteノード用の時間に含まれます。しかし、AFTERトリガは計画全体が完了した後に発行されますので、AFTERトリガの実行時間は計上されません。また、各トリガ(BEFORE、AFTERのいずれか)で費やされる総時間は別々に表示されます。しかし、遅延制約トリガはトランザクションが終わるまで実行されませんので、EXPLAIN ANALYZEでは考慮されないことに注意してください。

### 14.1.3. 警告

EXPLAIN ANALYZEにより測定される実行時間が同じ問い合わせを普通に実行する場合と大きく異なる可能性がある、2つの重大な点があります。1つ目は、出力行がクライアントに配信されませんので、ネットワーク転送コストとI/O変換に関するコストが含まれないことです。2つ目は、EXPLAIN ANALYZEによって加わる測定オーバーヘッドが大きくなるのが、特にgettimeofday()オペレーティングシステムコールが低速なマシンであり得ることです。pg\_test\_timingを用いて、使用中のシステムの時間測定にかかるオーバーヘッドを測ることができます。

EXPLAINの結果を試験を行ったものと大きく異なる状況の推定に使ってはいけません。例えば、小さなテーブルの結果は、巨大なテーブルに適用できるとは仮定できません。プランナの推定コストは線形ではなく、そのため、テーブルの大小によって異なる計画を選択する可能性があります。極端な例ですが、テーブルが1ディスクページしか占めない場合、インデックスが使用できる、できないに関係なく、ほとんど常にシーケンシャルスキャン計画を得ることになります。プランナは、どのような場合でもテーブルを処理するために1ディスクページ読み取りを行うので、インデックスを参照するための追加的ページ読み取りを行う価値がないことを知っています。(上述のpolygon\_tblの例でこれが起こることを示しています。)

実際の値と推定値がうまく合わないが本当は間違っただけのものがない場合があります。こうした状況の1つは、LIMITや同様な効果により計画ノードの実行が短時間で終わる時に起こります。例えば、以前に使用したLIMIT問い合わせでは

```
EXPLAIN ANALYZE SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 100 AND unique2 > 9000 LIMIT 2;
```

## QUERY PLAN

```

Limit (cost=0.29..14.71 rows=2 width=244) (actual time=0.177..0.249 rows=2 loops=1)
  -> Index Scan using tenk1_unique2 on tenk1 (cost=0.29..72.42 rows=10 width=244) (actual
      time=0.174..0.244 rows=2 loops=1)
        Index Cond: (unique2 > 9000)
        Filter: (unique1 < 100)
        Rows Removed by Filter: 287
Planning time: 0.096 ms
Execution time: 0.336 ms

```

インデックススキャンノードの推定コストと行数が実行完了したかのように表示されます。しかし現実では、Limitノードが2行を取り出した後に、行の要求を停止します。このため実際の行数は2行のみであり、実行時間は提示された推定コストより小さくなります。これは推定間違いではなく、単なる推定値と本当の値を表示する方法における矛盾です。

またマージ結合には、注意しないと混乱を招く測定上の乱れがあります。マージ結合は他の入力を使い尽くされ、ある入力の次のキー値が他の入力の最後のキー値より大きい場合、その入力の読み取りを停止します。このような場合、これ以上一致することはあり得ず、最初の入力の残りをスキャンする必要がありません。この結果、子のすべては読み取られず、LIMITの説明のようになります。また、外部(最初)の子が重複するキー値を持つ行を含む場合、内部(2番目)の子はバックアップされ、そのキー値が一致する行部分を再度スキャンされます。EXPLAIN ANALYZEはこうした繰り返される同じ内部行の排出を実際の追加される行と同様に計上します。外部で多くの重複がある場合、内部の子計画ノードで繰り返される実際の行数は、内部リレーションにおける実際の行数より非常に多くなる場合があります。

実装上の制限のため、BitmapAndおよびBitmapOrノードは常に実際の行数をゼロと報告します。

## 14.2. プランナで使用される統計情報

前節で説明した通り、問い合わせプランナは、より良い問い合わせ計画を選択するために問い合わせによって取り出される行数の推定値を必要としています。本節では、システムがこの推定に使用する統計情報について簡単に説明します。

統計情報の1つの構成要素は、各テーブルとインデックスの項目の総数と、各テーブルとインデックスが占めるディスクブロック数です。この情報はpg\_classのreltuplesとrelpages列に保持されます。以下のような問い合わせによりこれを参照することができます。

```

SELECT relname, relkind, reltuples, relpages
FROM pg_class
WHERE relname LIKE 'tenk1%';

```

relname	relkind	reltuples	relpages
tenk1	r	10000	358
tenk1_hundred	i	10000	30
tenk1_thous_tenthous	i	10000	30
tenk1_unique1	i	10000	30

```
tenk1_unique2 | i | 10000 | 30
(5 rows)
```

ここで、tenk1とそのインデックスには10000行が存在し、そして、(驚くには値しませんが)インデックスはテーブルよりもかなり小さなものであることがわかります。

効率を上げるため、reltuplesとrelpagesは処理の度には更新されず、したがって通常は多少古い値のみ所有しています。これらはVACUUM、ANALYZE、CREATE INDEXなどの一部のDDLコマンドによって更新されます。テーブル全体をスキャンしないVACUUM、ANALYZE操作(一般的な状況です)は、スキャンされたテーブルの部分に基づいてreltuples値を漸次更新し、概算値を生成します。いずれの場合でもプランナは、現在の物理的なテーブルサイズに合わせるためにpg\_classから検索した値を調整して、より高精度な近似値を得ます。

ほとんどの問い合わせは、検証される行を制限するWHERE句によって、テーブル内の行の一部のみを取り出します。したがって、プランナはWHERE句の選択性、つまりWHERE句の各条件にどれだけの行が一致するかを推定する必要があります。この処理に使用される情報はpg\_statisticシステムカタログ内に格納されます。pg\_statistic内の項目は、ANALYZEとVACUUM ANALYZEコマンドによって更新され、また1から更新がかかったとしても常に概算値になります。

統計情報を手作業で確認する場合、pg\_statisticを直接参照するのではなく、pg\_statsビューを参照する方が良いでしょう。pg\_statsはより読みやすくなるように設計されています。さらに、pg\_statsは誰でも読み取ることができますが、pg\_statisticはスーパーユーザのみ読み取ることができます。(これは、非特権ユーザが統計情報から他人のテーブルの内容に関わる事項を読み取ることを防止します。pg\_statsビューは現在のユーザが読み取ることができるテーブルに関する行のみを表示するよう制限されています。)例えば、以下を行うことができます。

```
SELECT attname, inherited, n_distinct,
       array_to_string(most_common_vals, E' %n' ) as most_common_vals
FROM pg_stats
WHERE tablename = 'road';
```

attname	inherited	n_distinct	most_common_vals
name	f	-0.363388	I- 580 Ramp+
			I- 880 Ramp+
			Sp Railroad +
			I- 580 +
			I- 680 Ramp
			I- 580 Ramp+
name	t	-0.284859	I- 880 Ramp+
			I- 580 Ramp+
			I- 680 Ramp+
			I- 580 +
			State Hwy 13 Ramp

(2 rows)

同じ列に対して2行が表示されていることに注意してください。1つはroadテーブルが始まる継承階層(inherited=t)全体に相当し、もう1つはroadテーブル自身(inherited=f)のみを含むものです。

ANALYZEによりpg\_statisticに格納される情報量、具体的には、それぞれの列に対するmost\_common\_vals内とhistogram\_bounds配列のエントリの最大数は、ALTER TABLE SET STATISTICSコマンドによって列ごと

に、`default_statistics_target`設定パラメータを設定することによってグローバルに設定することができます。現在のデフォルトの上限は100エンタリです。この上限を上げることで、特に、少し変わったデータ分布を持つ列でより正確なプランナの推定が行われますが、`pg_statistic`により多くの容量が必要になり、多少推定計算にかかる時間が多くなります。反対に上限を下げることは、単純なデータ分布の列に対して順当です。

プランナによる統計情報の使用に関する詳細については65章プランナは統計情報をどのように使用するかを参照してください。

## 14.3. 明示的なJOIN句でプランナを制御する

明示的なJOIN構文を使って問い合わせプランナをある程度制御できます。どうしてこういうことが問題になるのか、まずその背景を見る必要があります。

単純な問い合わせ、例えば

```
SELECT * FROM a, b, c WHERE a.id = b.id AND b.ref = c.id;
```

では、プランナは自由に与えられたテーブルを任意の順で結合することができます。例えば、WHERE条件の`a.id = b.id`を使ってまずAとBを結合し、他のWHERE条件を使ってその結合テーブルにCを結合するといった計画を立てることができます。あるいは、BとCを結合し、その結果にAを結合することもできます。あるいは、AとCを結合し、その結果にBを結合することもできるでしょう。しかし、それでは効率が良くありません。なぜなら、結合の最適化を行うために適用できる条件がWHERE句にないので、AとCの全直積が作られるからです。(PostgreSQLのエクゼキュータでは、結合はすべて2つのテーブルの間で行われるため、このようにして1つひとつ結果を作っていかなければなりません。) 重要なのは、これらの違った結合の方法は意味的には同じ結果なのですが、実行コストは大きく異なる可能性があるということです。ですから、プランナは最も効率の良い計画を探すために可能な計画をすべて検査します。

結合の対象がせいぜい2、3個のテーブルなら心配するほど結合の種類は多くありません。しかし、テーブル数が増えると可能な結合の数は指数関数的に増えていきます。10程度以上にテーブルが増えると、すべての可能性をしらみつぶしに探索することはもはや実用的ではなくなります。6や7個のテーブルでさえも、計画を作成する時間が無視できなくなります。テーブルの数が多過ぎる時は、PostgreSQLのプランナはしらみつぶしの探索から、限られた可能性だけを探索する遺伝的確率的な探索へと切り替わります。(切り替えの閾値は`geqo_threshold`実行時パラメータで設定されます。) 遺伝的探索は短い時間で探索を行います、必ずしも最適な計画を見つけるとは限りません。

外部結合が含まれるような問い合わせでは、通常の(内部)結合よりプランナの選択の余地が小さくなります。例えば、次のような問い合わせを考えます。

```
SELECT * FROM a LEFT JOIN (b JOIN c ON (b.ref = c.id)) ON (a.id = b.id);
```

この問い合わせの検索条件は前述の例と表面的には似ているように思えますが、BとCの結合結果の行に適合しないAの各行が出力されなければならないため、意味的には異なります。したがって、ここではプランナには結合順に関して選択の余地がありません。まずBとCを結合し、その結果にAを結合しなければならないのです。そういうわけで、この問い合わせでは計画を立てるのに要する時間は前の例よりも短くなります。その他の場合、プランナが安全な結合順を複数決定できる可能性があります。例えば、以下を考えてみます。

```
SELECT * FROM a LEFT JOIN b ON (a.bid = b.id) LEFT JOIN c ON (a.cid = c.id);
```



この場合、Aを先にBと結合してもCと結合しても有効です。現時点では、FULL JOINのみが完全に結合順を制限します。LEFT JOINやRIGHT JOINを含む、ほとんどの実環境では、何らかの拡張に再調整することができます。

明示的な内部結合構文(INNER JOIN、CROSS JOIN、装飾のないJOIN)は、意味的にはFROM内の入力リレーションの列挙と同じです。したがって、結合順を制約しません。

ほとんどの種類のJOINは完全に結合順を制約しませんが、PostgreSQL問い合わせプランナに、すべてのJOIN句に対してとりあえず結合順を制限させることができます。例えば、以下の3つの問い合わせは論理的には同一です。

```
SELECT * FROM a, b, c WHERE a.id = b.id AND b.ref = c.id;
SELECT * FROM a CROSS JOIN b CROSS JOIN c WHERE a.id = b.id AND b.ref = c.id;
SELECT * FROM a JOIN (b JOIN c ON (b.ref = c.id)) ON (a.id = b.id);
```

しかし、プランナにJOINの順番を守るように伝えた場合、2番目と3番目の問い合わせは最初のものよりも短い時間で計画を立てることができます。この効果はたった3つのテーブルでは気にするほどのものではありませんが、多くのテーブルを結合する際には最後の頼みの綱になるかもしれません。

プランナを強制的に明示的なJOINに潜在する結合順に従わせるには、[join\\_collapse\\_limit](#)実行時パラメータを1に設定してください。(以下で他の取り得る値について説明します。)

検索時間を節約するために、結合順を完全に束縛する必要はありません。なぜなら、単純なFROMリストの項目内にJOIN演算子を使っても構わないからです。例えば、次の例です。

```
SELECT * FROM a CROSS JOIN b, c, d, e WHERE ...;
```

`join_collapse_limit = 1`とした場合、プランナは強制的に他のテーブルと結合する前にAとBを結合しますが、それ以外については特に拘束はありません。この例では、結合順の候補は5の階乗分の1に減ります。

こうした方法でプランナの検索に制約を加えることは、計画作成時間の短縮とプランナに対する優れた問い合わせ計画への方向付けの両方のために有用な技法です。プランナが劣った結合順をデフォルトで選択するのであれば、JOIN構文経由でより良い順番を選択するように強制することができます。ただし、より良い順番を理解しているという前提があります。これには実験することを勧めます。

計画作成時間に影響する密接に関連した問題として、副問い合わせをその親問い合わせに折り畳むことがあります。例えば、以下を考えてみます。

```
SELECT *
FROM x, y,
    (SELECT * FROM a, b, c WHERE something) AS ss
WHERE somethingelse;
```

こうした状況は、結合を含むビューを使用する際に現れます。そのビューのSELECTルールはビューを参照するところに挿入され、上のような問い合わせを生成します。通常、プランナは副問い合わせを親問い合わせに折り畳み、以下を生成します。

```
SELECT * FROM x, y, a, b, c WHERE something AND somethingelse;
```

これは通常、副問い合わせの計画を別途作成するより優れた計画を作成します。(例えば、外部のWHERE条件はXをAに結合するようになり、まずAの多くの行が取り除かれます。これにより、副問い合わせの完全な論理

的输出が不要になります。)しかし、同時に計画作成時間が増加します。この場合、2つの3通りの結合問題から5通りの結合問題になります。候補数は指数関数的に増加するため、これは大きな違いになります。プランナは大規模な結合検索問題で行き詰まらないように、もし`from_collapse_limit`個のFROM項目が親問い合わせで発生してしまう場合は副問い合わせの折り畳みを抑制します。この実行時パラメータの値を上下に調整することで計画作成時間と計画の質をトレードオフすることができます。

両者はほとんど同じことを行うため、`from_collapse_limit`と`join_collapse_limit`は似たような名前になっています。片方は副問い合わせの「平坦化」をプランナがいつ行うかを制御し、もう片方は明示的な結合の平坦化をいつ行うかを制御します。通常、`join_collapse_limit`を`from_collapse_limit`と同じ値に設定する(明示的な結合と副問い合わせの動作を同じにする)か、`join_collapse_limit`を1に設定する(明示的な結合で結合順を制御したい場合)かのどちらかを行います。しかし、計画作成時間と実行時間の間のトレードオフを細かく調整するつもりであれば、これらを別の値に設定しても構いません。

## 14.4. データベースへのデータ投入

データベースにデータを初期投入するために、大量のテーブル挿入操作を行う必要がままあります。本節では、この作業を効率良く行うためのちょっとした提言を示します。

### 14.4.1. 自動コミットをオフにする

複数回のINSERTを実行するのであれば、自動コミットを無効にして最後に1回だけコミットしてください。(普通のSQLでは、これはBEGINを開始時に、COMMITを最後に発行することを意味します。クライアント用ライブラリの中にはこれを背後で実行するものもあります。その場合は、要望通りにライブラリが行っているかどうかを確認しなければなりません。)各挿入操作で個別にコミットすることを許すと、PostgreSQLは行を追加する度に多くの作業をしなければなりません。1つのトランザクションですべての挿入を行うことによるもう1つの利点は、1つの行の挿入に失敗した場合、その時点までに挿入されたすべての行がロールバックされることです。その結果、一部のみがロードされたデータの対処に困ることはありません。

### 14.4.2. COPYの使用

単一コマンドですべての行をロードするために一連のINSERTコマンドではなく、COPYを使用してください。COPYコマンドは行を大量にロードすることに最適化されています。このコマンドはINSERTに比べ柔軟性に欠けていますが、大量のデータロードにおけるオーバーヘッドを大きく低減します。COPYコマンドでテーブルにデータを投入する場合、コマンドは1つなので、自動コミットを無効にする必要はありません。

COPYを使用できない場合、準備されたINSERT文をPREPAREを使用して作成し、必要回数だけEXECUTEを実行する方が良いでしょう。これにより、繰り返し行われるINSERTの解析と計画作成分のオーバーヘッドを省くことになります。この機能のための方法はインタフェースによって異なります。このインタフェースの文書の「準備された文」を参照してください。

COPYを使用した大量の行のロードは、ほとんどすべての場合において、INSERTを使用するロードよりも高速です。たとえ複数の挿入を単一トランザクションにまとめたとしても、またその際にPREPAREを使用したとしても、これは当てはまります。

COPYは、前もって行われるCREATE TABLEまたはTRUNCATEコマンドと同トランザクションで行った場合に、最速です。この場合、エラーが起きた場合に新しくロードされるデータを含むファイルがとにかく削除されますので、WALを書き出す必要がありません。しかし、`wal_level`が`minimal`に設定されている場合のみにこの方法は当てはまります。この他の場合には、すべてのコマンドをWALに書き出さなければならないためです。

### 14.4.3. インデックスを削除する

新規に作成したテーブルをロードする時、最速の方法は、テーブルを作成し、COPYを使用した一括ロードを行い、そのテーブルに必要なインデックスを作成することです。既存のデータに対するインデックスを作成する方が、各行がロードされる度に段階的に更新するよりも高速です。

既存のテーブルに大量のデータを追加しているのであれば、インデックスを削除し、テーブルをロード、その後インデックスを再作成する方がよいかもしれません。もちろん、他のユーザから見ると、インデックスが存在しない間データベースの性能は悪化します。また、一意性インデックスを削除する前には熟考しなければなりません。一意性制約によるエラー検査がその期間行われなからです。

### 14.4.4. 外部キー制約の削除

インデックスの場合と同様、外部キー制約は一行一行検査するよりも効率的に、「まとめて」検査することができます。従って、外部キー制約を削除し、データをロード、そして、制約を再作成する方法は有用となる場合があります。繰り返しますが、データロードの速度と、制約が存在しない間のエラー検査がないという点とのトレードオフがあります。

外部キー制約をすでに持つテーブルにデータをロードする時、新しい行はそれぞれ(行の外部キー制約を検査するトリガを発行しますので)サーバの待機中トリガイベントのリスト内に項目を要求します。数百万の行をロードすると、トリガイベントのキューが利用可能なメモリをオーバーフローさせてしまい、耐えられないほどのスワッピングが発生してしまう、最悪はそのコマンドが完全に失敗してしまう可能性があります。したがって単に好ましいだけでなく、大量のデータをロードする時には外部キーを削除し再度適用することが必要かもしれません。一時的な制約削除が受け入れられない場合に他に取れる手段は、ロード操作をより小さなトランザクションに分割することだけかもしれません。

### 14.4.5. maintenance\_work\_memを増やす

大規模なデータをロードする時maintenance\_work\_mem設定変数を一時的に増やすことで性能を向上させることができます。これは、CREATE INDEXコマンドとALTER TABLE ADD FOREIGN KEYの速度向上に役立ちます。COPY自体には大して役立ちませんので、この助言は、上述の技法の片方または両方を使用している時のみ有用です。

### 14.4.6. max\_wal\_sizeを増やす

大規模なデータをロードする時max\_wal\_size設定変数を一時的に増やすことで高速化することができます。大量のデータをPostgreSQLにロードすることで、通常のチェックポイントの頻度(checkpoint\_timeout設定変数により指定されます)よりも頻繁にチェックポイントが発生するためです。チェックポイントが発生すると、すべてのダーティページ(ディスクに未書き込みの変更済みメモリページ)はディスクに吐き出されなければなりません。大量のデータロードの際に一時的にmax\_wal\_sizeを増加させることで、必要なチェックポイント数を減らすことができます。

### 14.4.7. WALアーカイブ処理とストリーミングレプリケーションの無効化

大量のデータをWALアーカイブ処理またはストリーミングレプリケーションを使用するインストレーションにロードする時、増加する大量のWALデータを処理するより、ロードが完了した後

に新しくベースバックアップを取る方が高速です。ロード中のWALログの増加を防ぐためには、`wal_level`を`minimal`に、`archive_mode`を`off`に、`max_wal_senders`をゼロに設定することにより、アーカイブ処理とストリーミングレプリケーションを無効にしてください。しかし、これらの変数を変更するにはサーバの再起動が必要な点に注意してください。

こうすると、WALデータを処理する保管処理またはWAL送信処理にかかる時間がかからないことの他に、実際のところ、特定のコマンドをより高速にします。`wal_level`が`minimal`の場合、これらのコマンドではWALへの書き出しは全く予定されないためです。(これらは最後に`fsync`を実行することで、WALへの書き込みより安価にクラッシュした場合の安全性を保証することができます。) これは以下のコマンドで当てはまります。

- CREATE TABLE AS SELECT
- CREATE INDEX (またはALTER TABLE ADD PRIMARY KEYなどの亜種)
- ALTER TABLE SET TABLESPACE
- CLUSTER
- 同一トランザクションで前もって対象テーブルが作成された、あるいは、消去された場合のCOPY FROM

## 14.4.8. 最後にANALYZEを実行

テーブル内のデータ分布を大きく変更した時は毎回、`ANALYZE`を実行することを強く勧めます。これは、テーブルに大量のデータをまとめてロードする場合も含まれます。`ANALYZE`(または`VACUUM ANALYZE`)を実行することで、確実にプランナがテーブルに関する最新の統計情報を持つことができます。統計情報が存在しない、または古い場合、プランナは、そのテーブルに対する問い合わせの性能を損なわせる、お粗末な問い合わせ計画を選択する可能性があります。自動バキュームデーモンが有効な場合、`ANALYZE`が自動的に実行されます。詳細は「[プランナ用の統計情報の更新](#)」および「[自動バキュームデーモン](#)」を参照してください。

## 14.4.9. pg\_dumpに関するいくつかの注意

`pg_dump`で生成されるダンプスクリプトは自動的に上のガイドラインのいくつかを適用します(すべてではありません)。`pg_dump`ダンプをできる限り高速にリロードするには、手作業で更に数作業が必要です。(これらは作成時に適用するものではなく、ダンプを復元する時に適用するものです。`psql`を使用してテキスト形式のダンプをロードする時と`pg_dump`のアーカイブファイルから`pg_restore`を使用してロードする時にも同じことが適用できます。)

デフォルトでは、`pg_dump`は`COPY`を使用します。スキーマとデータのダンプ全体を生成する場合、インデックスと外部キー制約を作成する前にデータをロードすることに注意してください。ですので、この場合、ガイドラインのいくつかは自動的に行われます。残された作業は以下のとおりです。

- `maintenance_work_mem`および`max_wal_size`を適切な(つまり通常よりも大きな)値に設定します。
- WALアーカイブ処理またはストリーミングレプリケーションを使用する場合は、リストア時にこれを無効にすることを検討してください。このためにはダンプをロードする前に`archive_mode`を`off`に、`wal_level`を`minimal`に、`max_wal_senders`をゼロに設定してください。その後それらを正しい値に戻し、新規にベースバックアップを取ってください。
- `pg_dump`と`pg_restore`で、並列ダンプとリストア方式を実験して、利用する並列なジョブの最適な数を見つけて下さい。`-j`オプションでダンプとリストアを並列に行なうのは逐次方式よりも大きく性能を向上させるでしょう。

- ・ ダンプ全体を単一トランザクションとしてリストアすべきかどうか検討してください。このためにはpsqlまたはpg\_restoreに-1または--single-transactionコマンドラインオプションを指定してください。このモードを使用する場合、たとえ小さなエラーであっても、エラーがあればリストア全体がロールバックされます。データ同士の関連性がどの程度あるかに依存しますが、手作業での整理の際には好まれるかと思います。さもなくばあまり勧めません。単一トランザクションで実行し、WALアーカイブを無効にしている場合、COPYコマンドは最も高速に行われます。
- ・ データベースサーバで複数のCPUが利用できるのであれば、pg\_restoreの--jobsオプションの利用を検討してください。これによりデータのロードとインデックスの作成を同時に行うことができます。
- ・ この後でANALYZEを実行してください。

データのみダンプもCOPYコマンドを使用しますが、インデックスの削除と再作成を行いません。また、通常は外部キー制約を変更しません。<sup>1</sup>したがって、データのみダンプをロードする時、上の技法を使用したければ自らインデックスと外部キーを削除、再作成しなければなりません。データをロードする時にmax\_wal\_sizeを増やすことも有用です。しかし、maintenance\_work\_memを増やすことは考えないでください。これは、後でインデックスと外部キーを手作業で再作成する時に行う方がよいでしょう。また、実行した後でANALYZEを行うことを忘れないでください。詳細は「[プランナ用の統計情報の更新](#)」および「[自動バキュームデーモン](#)」を参照してください。

## 14.5. 永続性がない設定

永続性とは、サーバがクラッシュしたり電源が落ちたりしたとしても、コミットされたトランザクションが記録されていることを保証するデータベースの機能です。しかし、永続性はデータベースに多くのオーバーヘッドを与えます。このためこの保証を必要としないサイトでは、PostgreSQLをかなり高速に実行するように設定することができます。以下に、こうした状況で性能を向上させるために行うことができる設定変更を示します。後述の注意を除き、データベースソフトウェアがクラッシュした場合でも、永続性は保証されています。突然のオペレーティングシステムの停止だけが、この設定を使用した時のデータ損失、破損の危険性を引き起こします。

- ・ データベースクラスタのデータディレクトリをメモリ上のファイルシステム(つまりRAMディスク)に設定します。これはすべてのデータベースによるディスクI/Oを取り除きますが、データ量が利用可能なメモリ(およびスワップも使われるかもしれません)量までに制限されます。
- ・ fsyncを無効にします。データをディスクに吐き出す必要がありません。
- ・ synchronous\_commitを無効にします。コミット毎にディスクにWAL書き出しを強制する必要がありません。この設定は、データベースがクラッシュした場合、トランザクション損失(データ破損ではありません)の危険性があります。
- ・ full\_page\_writesを無効にします。部分的なページ書き出しから保護する必要がありません。
- ・ max\_wal\_sizeおよびcheckpoint\_timeoutを増加させます。これによりチェックポイントの頻度が減少しますが、/pg\_xlogで必要とする容量が増加します。
- ・ WAL書き出しを回避するためには、テーブルがクラッシュに対して安全ではなくなりますが、[ログを取らないテーブル](#)を作成してください。

---

<sup>1</sup>--disable-triggersオプションを使用して、外部キーを無効にさせることができます。しかし、これは外部キー制約を遅らせるのではなく、除去することに注意してください。そのため、これを使用すると不正なデータを挿入することができてしまいます。

---

# パート III. サーバの管理

ここでは、PostgreSQLデータベース管理者にとって関心のある事項を扱います。これには、ソフトウェアのインストール、サーバの設定や構成、ユーザやデータベースの管理、および保守作業が含まれます。PostgreSQLサーバを個人的に使用している場合もそうですが、特に業務で使用している場合は、ここで扱う事項に精通している必要があります。

ここに記載された情報は、大体において新規ユーザが読み進めるべき順番に並べられています。ただ、章ごとに内容が独立していますので、必要に応じて個々の章を読むこともできます。ここでの情報は、項目単位で限定して説明されています。特定のコマンドについて完全な説明を知りたい場合は、[パートVI「リファレンス」](#)を参照してください。

最初の数章は、これからサーバを構築する新規ユーザにも読めるように、前提知識がなくても理解できるようになっています。残りの部分では調整や管理について記されていますが、その資料は読者がPostgreSQLデータベースシステムの一般的な使用について理解していることを前提としています。詳細な情報については[パートI「チュートリアル」](#)や[パートII「SQL言語」](#)を参照することをお勧めします。

---

---

## 目次

15. ソースコードからインストール .....	454
15.1. 簡易版 .....	454
15.2. 必要条件 .....	454
15.3. ソースの入手 .....	456
15.4. インストール手順 .....	456
15.5. インストール後の設定作業 .....	468
15.5.1. 共有ライブラリ .....	468
15.5.2. 環境変数 .....	468
15.6. サポートされるプラットフォーム .....	469
15.7. プラットフォーム特有の覚書 .....	470
15.7.1. AIX .....	470
15.7.2. Cygwin .....	473
15.7.3. HP-UX .....	474
15.7.4. MinGW/ネイティブWindows .....	475
15.7.5. SCO OpenServer と SCO UnixWare .....	476
15.7.6. Solaris .....	477
16. Windowsにおけるソースコードからのインストール .....	480
16.1. Visual C++またはMicrosoft Windows SDKを使用した構築 .....	480
16.1.1. 必要条件 .....	481
16.1.2. 64ビット版のWindowsにおける特別な考慮事項 .....	483
16.1.3. 構築 .....	483
16.1.4. 整理およびインストール .....	484
16.1.5. リグレッションテストの実行 .....	484
16.1.6. 文書の構築 .....	485
16.2. Visual C++またはBorland C++を使用したlibpqの構築 .....	485
16.2.1. 生成されるファイル .....	486
17. サーバの準備と運用 .....	487
17.1. PostgreSQLユーザアカウント .....	487
17.2. データベースクラスタの作成 .....	487
17.2.1. セカンダリファイルシステムの使用 .....	489
17.2.2. ネットワークファイルシステムの使用 .....	489
17.3. データベースサーバの起動 .....	489
17.3.1. サーバ起動の失敗 .....	491
17.3.2. クライアント接続の問題 .....	492
17.4. カーネルリソースの管理 .....	492
17.4.1. 共有メモリとセマフォ .....	492
17.4.2. リソースの制限 .....	499
17.4.3. Linuxのメモリオーバーコミット .....	499
17.4.4. Linux huge pages .....	501
17.5. サーバのシャットダウン .....	502
17.6. PostgreSQLクラスタのアップグレード処理 .....	503
17.6.1. pg_dumpallを介したデータのアップグレード .....	504
17.6.2. pg_upgradeを使用したアップグレード方法 .....	505
17.6.3. レプリケーション経由のアップグレード .....	505

17.7. サーバのなりすまし防止 .....	506
17.8. 暗号化オプション .....	506
17.9. SSLによる安全なTCP/IP接続 .....	507
17.9.1. クライアント証明書の使用 .....	508
17.9.2. サーバにおけるSSL関連ファイルの利用 .....	509
17.9.3. 自己署名証明書の作成 .....	509
17.10. SSHトンネルを使った安全なTCP/IP接続 .....	510
17.11. WindowsにおけるEvent Logの登録 .....	511
18. サーバの設定 .....	512
18.1. パラメータの設定 .....	512
18.1.1. パラメータ名とその値 .....	512
18.1.2. 設定ファイルによるパラメータ操作 .....	512
18.1.3. SQLを通じたパラメータ操作 .....	513
18.1.4. シェルによるパラメータ操作 .....	514
18.1.5. 設定ファイルの内容の管理 .....	514
18.2. ファイルの場所 .....	516
18.3. 接続と認証 .....	517
18.3.1. 接続設定 .....	517
18.3.2. セキュリティと認証 .....	519
18.4. 資源の消費 .....	522
18.4.1. メモリ .....	522
18.4.2. ディスク .....	524
18.4.3. カーネル資源使用 .....	524
18.4.4. コストに基づくVacuum遅延 .....	524
18.4.5. バックグラウンドライタ .....	525
18.4.6. 非同期動作 .....	526
18.5. ログ先行書き込み(WAL) .....	527
18.5.1. 諸設定 .....	527
18.5.2. チェックポイント .....	531
18.5.3. アーカイピング .....	532
18.6. レプリケーション .....	533
18.6.1. 送出サーバ群 .....	533
18.6.2. マスターサーバ .....	534
18.6.3. スタンバイサーバ .....	535
18.7. 問い合わせ計画 .....	537
18.7.1. プランナメソッド設定 .....	537
18.7.2. プランナコスト定数 .....	538
18.7.3. 遺伝的問い合わせ最適マイザ .....	539
18.7.4. その他のプランナオプション .....	540
18.8. エラー報告とログ取得 .....	541
18.8.1. ログの出力先 .....	541
18.8.2. いつログを取得するか .....	544
18.8.3. 何をログに .....	546
18.8.4. CSV書式のログ出力の利用 .....	550
18.8.5. プロセスの表題 .....	551
18.9. 実行時統計情報 .....	551



18.9.1. 問い合わせおよびインデックスに関する統計情報コレクタ .....	551
18.9.2. 統計情報の監視 .....	552
18.10. 自動Vacuum作業 .....	553
18.11. クライアント接続デフォルト .....	555
18.11.1. 文の動作 .....	555
18.11.2. ロケールと書式設定 .....	559
18.11.3. 共有ライブラリのプリロード .....	560
18.11.4. その他のデフォルト .....	562
18.12. ロック管理 .....	562
18.13. バージョンとプラットフォーム互換性 .....	563
18.13.1. 以前のPostgreSQLバージョン .....	563
18.13.2. プラットホームとクライアント互換性 .....	565
18.14. エラー処理 .....	566
18.15. 設定済みのオプション .....	566
18.16. 独自のオプション .....	567
18.17. 開発者向けのオプション .....	568
18.18. 短いオプション .....	570
19. クライアント認証 .....	572
19.1. pg_hba.confファイル .....	572
19.2. ユーザ名マップ .....	579
19.3. 認証方式 .....	580
19.3.1. trust認証 .....	580
19.3.2. パスワード認証 .....	580
19.3.3. GSSAPI認証 .....	581
19.3.4. SSPI認証 .....	582
19.3.5. Ident認証 .....	583
19.3.6. Peer認証 .....	584
19.3.7. LDAP認証 .....	584
19.3.8. RADIUS認証 .....	586
19.3.9. 証明書認証 .....	587
19.3.10. PAM認証 .....	587
19.4. 認証における問題点 .....	588
20. データベースロール .....	589
20.1. データベースロール .....	589
20.2. ロールの属性 .....	590
20.3. ロールのメンバ資格 .....	591
20.4. ロールの削除 .....	593
20.5. 関数とトリガのセキュリティ .....	594
21. データベース管理 .....	595
21.1. 概要 .....	595
21.2. データベースの作成 .....	595
21.3. テンプレートデータベース .....	596
21.4. データベースの設定 .....	598
21.5. データベースの削除 .....	598
21.6. テーブル空間 .....	598
22. 多言語対応 .....	601

22.1. ロケールのサポート .....	601
22.1.1. 概要 .....	601
22.1.2. 動作 .....	602
22.1.3. 問題点 .....	603
22.2. 照合サポート .....	603
22.2.1. 概念 .....	604
22.2.2. 照合の管理 .....	605
22.3. 文字セットサポート .....	606
22.3.1. サポートされる文字セット .....	607
22.3.2. 文字セットの設定 .....	609
22.3.3. サーバ・クライアント間の自動文字セット変換 .....	610
22.3.4. 推奨文書 .....	612
23. 定常的なデータベース保守作業 .....	613
23.1. 定常的なバキューム作業 .....	613
23.1.1. バキューム作業の基本 .....	613
23.1.2. ディスク容量の復旧 .....	614
23.1.3. プランナ用の統計情報の更新 .....	615
23.1.4. 可視性マップの更新 .....	616
23.1.5. トランザクションIDの周回エラーの防止 .....	616
23.1.6. 自動バキュームデーモン .....	620
23.2. 定常的なインデックスの再作成 .....	621
23.3. ログファイルの保守 .....	621
24. バックアップとリストア .....	623
24.1. SQLによるダンプ .....	623
24.1.1. ダンプのリストア .....	624
24.1.2. pg_dumpallの使用 .....	625
24.1.3. 大規模データベースの扱い .....	625
24.2. ファイルシステムレベルのバックアップ .....	626
24.3. 継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ(PITR) .....	628
24.3.1. WALアーカイブの設定 .....	629
24.3.2. ベースバックアップの作成 .....	631
24.3.3. 低レベルAPIを使用したベースバックアップの作成 .....	631
24.3.4. 継続的アーカイブによるバックアップを使用した復旧 .....	633
24.3.5. タイムライン .....	635
24.3.6. ヒントと例 .....	636
24.3.7. 警告 .....	638
25. 高可用性、負荷分散およびレプリケーション .....	640
25.1. 様々な解法の比較 .....	641
25.2. ログ SHIPPING スタンバイサーバ .....	644
25.2.1. 計画 .....	644
25.2.2. スタンバイサーバの動作 .....	645
25.2.3. スタンバイサーバのためのマスタの準備 .....	645
25.2.4. スタンバイサーバの設定 .....	645
25.2.5. ストリーミングレプリケーション .....	646
25.2.6. レプリケーションスロット .....	648
25.2.7. カスケードレプリケーション .....	649

25.2.8. 同期レプリケーション .....	649
25.2.9. スタンバイにおける継続的アーカイビング .....	652
25.3. フェールオーバー .....	652
25.4. その他のログ SHIPPING の方法 .....	653
25.4.1. 実装 .....	654
25.4.2. レコードベースのログ SHIPPING .....	655
25.5. ホットスタンバイ .....	655
25.5.1. ユーザのための概説 .....	655
25.5.2. 問い合わせコンフリクトの処理 .....	657
25.5.3. 管理者のための概説 .....	659
25.5.4. ホットスタンバイパラメータリファレンス .....	662
25.5.5. 警告 .....	662
26. リカバリの設定 .....	664
26.1. アーカイブリカバリの設定 .....	664
26.2. リカバリ対象の設定 .....	665
26.3. スタンバイサーバの設定 .....	666
27. データベース活動状況の監視 .....	668
27.1. 標準的なUnixツール .....	668
27.2. 統計情報コレクタ .....	669
27.2.1. 統計情報収集のための設定 .....	669
27.2.2. 統計情報の表示 .....	670
27.2.3. 統計情報関数 .....	683
27.3. ロックの表示 .....	685
27.4. 動的追跡 .....	686
27.4.1. 動的追跡のためのコンパイル .....	686
27.4.2. 組み込み済みのプローブ .....	686
27.4.3. プローブの利用 .....	693
27.4.4. 新規プローブの定義 .....	694
28. ディスク使用量の監視 .....	696
28.1. ディスク使用量の決定 .....	696
28.2. ディスク容量不足による問題 .....	697
29. 信頼性とログ先行書き込み .....	699
29.1. 信頼性 .....	699
29.2. ログ先行書き込み(WAL) .....	701
29.3. 非同期コミット .....	702
29.4. WALの設定 .....	703
29.5. WALの内部 .....	706
30. リグレーションテスト .....	708
30.1. テストの実行 .....	708
30.1.1. 一時的なインストレーションに対するテストの実行 .....	708
30.1.2. 既存のインストレーションに対するテストの実行 .....	709
30.1.3. 追加のテストスイート .....	709
30.1.4. ロケールと符号化方式 .....	710
30.1.5. 追加のテスト .....	710
30.1.6. ホットスタンバイのテスト .....	711
30.2. テストの評価 .....	711

30.2.1. エラーメッセージの違い .....	712
30.2.2. ロケールの違い .....	712
30.2.3. 日付と時刻の違い .....	712
30.2.4. 浮動小数点数の違い .....	713
30.2.5. 行の順序の違い .....	713
30.2.6. スタック長の不足 .....	713
30.2.7. 「乱数」テスト .....	713
30.2.8. 設定パラメータ .....	714
30.3. 各種の比較用ファイル .....	714
30.4. TAPテスト .....	715
30.5. テストが網羅する範囲の検証 .....	715

---

# 第15章 ソースコードからインストール

この章では、PostgreSQLのソースコード配布物を使用したインストール方法について説明します（RPMやDebianパッケージなどパッケージ済みの配布物をインストールしている場合は、この章を無視し、代わりにパッケージの手順を読んでください）。

## 15.1. 簡易版

```
./configure
make
su
make install
adduser postgres
mkdir /usr/local/pgsql/data
chown postgres /usr/local/pgsql/data
su - postgres
/usr/local/pgsql/bin/initdb -D /usr/local/pgsql/data
/usr/local/pgsql/bin/postgres -D /usr/local/pgsql/data >logfile 2>&1 &
/usr/local/pgsql/bin/createdb test
/usr/local/pgsql/bin/psql test
```

本章の残りで詳細を説明します。

## 15.2. 必要条件

通常、最近のUnix互換プラットフォームならばPostgreSQLを動作させることができるはずですが、リリース時に明示的なテストを受けたプラットフォームの一覧を「[サポートされるプラットフォーム](#)」に示します。配布物のdocサブディレクトリには、プラットフォーム固有のFAQ文書がいくつかありますので、問題が発生した場合は参照してください。

PostgreSQLを構築するには、以下のソフトウェアパッケージが必要です。

- GNU makeのバージョン3.80以上が必要です。他のmakeや古いGNU makeでは動作しません。（GNU makeはときどきgmakeという名前でインストールされます。）GNU makeの試験を行うためには以下を実行してください。

```
make --version
```

- ISO/ANSI Cコンパイラ（最低限C89-準拠）が必要です。GCCの最近のバージョンをお勧めしますが、PostgreSQLは異なるベンダの、様々なコンパイラを使用して構築できることで知られています。
- 配布物を展開するために、tarおよびgzipかbzip2のどちらかが必要です。
- GNU Readlineライブラリは、デフォルトで使用されます。これによりpsql(PostgreSQLコマンドラインSQLインタプリタ)は入力したコマンドの記憶、さらに、カーソルキーを使用した過去のコマンドの再実行

や編集ができるようになります。これは非常に役に立ちますので、強く推奨します。使用したくない場合は、`configure`に`--without-readline`オプションを指定する必要があります。その代わりとして、BSDライセンスの`libedit`ライブラリを使用することもできます。このライブラリは元々NetBSDで開発されました。`libedit`ライブラリはGNUの`Readline`と互換性があり、`libreadline`を認識できなかった場合や`configure`のオプションに`--with-libedit-preferred`が使用された場合に使用されます。パッケージベースのLinuxディストリビューションを使用し、そのディストリビューションの中で`readline`と`readline-devel`パッケージが別個に存在していた場合、両方とも必要ですので注意してください。

- `zlib`圧縮ライブラリはデフォルトで使用されます。これを使用しなくなければ、`configure`に対し`--without-zlib`を指定しなければなりません。このオプションを使用すると、`pg_dump`および`pg_restore`内の圧縮アーカイブサポートが無効になります。

以下のパッケージはオプションです。これらはデフォルトの設定では必要ありませんが、下記のように特定の構築オプションを有効とする場合に必要となります。

- サーバプログラム言語であるPL/Perlを構築するには、`libperl`ライブラリとヘッダファイルを含む完全なPerlのインストールが必要です。PL/Perlは共有ライブラリですので、ほとんどのプラットフォームにおいて`libperl`ライブラリも共有ライブラリでなければなりません。これは最近のバージョンのPerlではデフォルトのようですが、以前のバージョンではデフォルトではありませんでした。とにかく、これはPerlをサイトにインストールした人により決定されます。PL/Perlを構築することを選択したのに共有の`libperl`が見つからなければ、`configure`は失敗するでしょう。その場合には、PL/Perlを構築できるようにするために手動でPerlを再構築してインストールしなければならないでしょう。Perlの構成プロセスには共有ライブラリが必要です。

もし、PL/Perlを意図的に使用するつもりであるのなら、Perlのインストールが`usemultiplicity`オプションを有効にして実施されているかを確認すべきです(`perl -V`により有効かどうかを確認できます)。

- PL/Pythonサーバプログラム言語を構築するには、ヘッダファイルと`distutils`モジュールを含むPythonのインストールが必要です。Pythonバージョン2.3が最低でも必要です。(numeric型の関数引数を扱うためには、2.3.xのインストールが別途入手できる`decimal`モジュールを含んでいないといけません。それがなければPL/Pythonリグレッションテストに通らないことに注意してください。)バージョン3.1以降であればPython 3もサポートされます。しかしPython 3を使用する場合は「[Python 2対Python 3](#)」を参照してください。

PL/Pythonは共有ライブラリになりますので、ほとんどのプラットフォームでは、`libpython`もまた共有ライブラリである必要があります。ソースから構築したPythonのインストールでは、これはデフォルトではありませんが、共有ライブラリは多くのオペレーティングシステムのディストリビューションで入手可能です。PL/Pythonを構築することを選択したのに共有の`libpython`が見つからなければ、`configure`は失敗するでしょう。それは、この共有ライブラリを提供するために追加のパッケージをインストールするか、Pythonのインストール(の一部)を再構築しなければならないということを意味しているかもしれません。ソースから構築する場合、`--enable-shared`フラグを付けてPythonの`configure`を実行してください。

- PL/Tcl手続き言語の構築には、もちろんTclのインストールが必要です。8.4より前のリリースのTclを使用している場合は、マルチスレッドのサポートなしで構築していることを確認してください。
- 各国語サポート(NLS)、つまり、英語以外の言語によるプログラムメッセージの表示機能を有効にするには、Gettext APIの実装が必要です。オペレーティングシステムの中には(例えば、Linux、NetBSD、Solarisなど)、組み込み済みのものがあります。他のシステムでは、追加パッケージを<http://www.gnu.org/software/gettext/>からダウンロードすることができます。GNU Cライブラリの

gettextの実装を使用する場合、さらにいくつかのユーティリティプログラムのためにGNU Gettextパッケージが必要となります。他の実装の場合には必要ありません。

- Kerberos, OpenSSL, OpenLDAP, PAMが、そのサービスを使用した認証や暗号化をサポートする場合には必要となります。
- PostgreSQLの文書を構築するためには必要なセットは別途記載します。「[ツールセット](#)」を参照してください。

リリースされたソースパッケージではなくGitツリーからの構築の場合、またはサーバ開発を行いたい場合には、以下のパッケージも必要となります。

- GNUのFlexおよびBisonは、Gitチェックアウトから構築する場合や、実際のスキナとパーサの定義ファイルを変更した場合に必要となります。それらが必要な場合は、Flex 2.5.31以降とBison 1.875以降を使うようにしてください。他のlexとyaccプログラムは使用できません。
- Gitからチェックアウトしたものから構築する場合や、構築時にPerlスクリプトを使用して作成されるファイルの入力となるファイルを変更する場合にはPerl5.8以降が必要です。Windows上で構築する場合、いずれにしてもPerlは必要です。Perlはテストスイートのいくつかを実行するのにも必要です。

GNUパッケージの入手が必要な場合、近くのGNUミラーサイトから探してください(ミラーサイトの一覧は<http://www.gnu.org/order/ftp.html>にあります)。または、<ftp://ftp.gnu.org/gnu/>から探してください。

また、十分なディスク領域があることも確認してください。コンパイル中、ソースツリーのために100メガバイト、インストールディレクトリに20メガバイトほど必要となります。空のデータベースクラスタだけでも約35メガバイト必要です。データベースは、同じデータのフラットテキストファイルと比べて5倍ほどの領域が必要になります。リグレッションテストを実行する場合は、一時的に最大で150メガバイトの領域がさらに必要になります。ディスクの空き容量を確認するためにはdfコマンドを使います。

## 15.3. ソースの入手

PostgreSQL 9.5.4のソースは、Webサイト<http://www.postgresql.org/download/>のダウンロードページから入手することができます。postgresql-9.5.4.tar.gzまたはpostgresql-9.5.4.tar.bz2という名前のファイルを入手してください。ファイルを入手したら、展開します。

```
gunzip postgresql-9.5.4.tar.gz tar xf postgresql-9.5.4.tar
```

(.bz2ファイルをダウンロードした場合はgunzipではなくbunzip2を使用してください。) これにより、カレントディレクトリ以下にpostgresql-9.5.4というディレクトリが作成され、PostgreSQLのソースが展開されます。この後のインストール手順を行うために、このディレクトリに移動してください。

またバージョン管理システムのリポジトリから直接ソースを入手することができます。[付録I ソースコードリポジトリ](#)を参照してください。

## 15.4. インストール手順

### 1. 構成

インストール手順の最初のステップは、システムに合わせてソースツリーを設定し、使用するオプションを選択することです。configureスクリプトを実行することでこれを行います。デフォルトのインストールを行う場合は、単に以下を入力してください。

```
./configure
```

このスクリプトは、各種のシステムに依存した変数の値を決定するために多くの試験を行い、使用中のオペレーティングシステムが持つどんなクセでも検出し、最終的に構築用ツリーに結果を記録するためのファイルをいくつか作成します。構築用のディレクトリを別の場所にしたい場合は、ソースツリーの外のディレクトリでconfigureを実行することもできます。この処理はVPATHの構築も呼び出します。どのように行うかは下記を参照して下さい。

```
mkdir build_dircd build_dir/path/to/source/tree/configure [オプションはここに]make
```

デフォルトの構成では、サーバ、ユーティリティの他に、Cコンパイラだけを必要とするクライアントアプリケーションやインタフェースを構築します。デフォルトでは、全てのファイルは/usr/local/pgsql以下にインストールされます。

configureに以下のコマンドラインオプションを1つ以上指定することで、構築処理やインストール処理を変更することができます。

#### --prefix=PREFIX

/usr/local/pgsqlではなく、PREFIXディレクトリ以下に全てのファイルをインストールします。ファイルは実際には様々なサブディレクトリにインストールされ、PREFIXディレクトリの直下にインストールされるファイルはありません。

特別な必要性があるのであれば、以下のオプションを使用して個々のサブディレクトリを変更することもできます。しかし、これらをそのまま使用した場合、インストールは位置再変更可能になります。つまり、インストールの後にディレクトリを移動することができます (manとdocの場所はこの影響を受けません。)

インストールの位置再変更のために、configureの--disable-rpathを使用しようとするかもしれません。その場合は、オペレーティングシステムにその共有ライブラリの場所を通知する必要があります。

#### --exec-prefix=EXEC-PREFIX

アーキテクチャ依存のファイルをPREFIXの設定とは別の接頭辞EXEC-PREFIX以下にインストールすることができます。ホスト間でアーキテクチャ非依存のファイルを共有する場合に便利です。省略した場合、EXEC-PREFIXはPREFIXと同じに設定され、アーキテクチャに依存するファイルも非依存なファイルも同じツリー以下にインストールされます。ほとんどの場合、これが望まれています。

#### --bindir=DIRECTORY

実行可能プログラム用のディレクトリを指定します。デフォルトではEXEC-PREFIX/binであり、通常/usr/local/pgsql/binとなります。

#### --sysconfdir=DIRECTORY

各種設定ファイル用のディレクトリを設定します。デフォルトではPREFIX/etcです。



**--libdir=DIRECTORY**

ライブラリや動的ロード可能モジュールをインストールする場所を設定します。デフォルトはEXEC-PREFIX/libです。

**--includedir=DIRECTORY**

CおよびC++のヘッダファイルをインストールするディレクトリを設定します。デフォルトはPREFIX/includeです。

**--datarootdir=DIRECTORY**

いろいろな種類の読み取り専用データファイル用のルートディレクトリを設定します。これは後述のオプションの一部についてのデフォルトを設定するだけです。デフォルトはPREFIX/shareです。

**--datadir=DIRECTORY**

インストールプログラムが使用する読み取り専用のディレクトリを設定します。デフォルトはDATAROOTDIRです。これはインストールするデータベースファイルがどこに設置されるかとは関係ないことを覚えておいてください。

**--localedir=DIRECTORY**

特にメッセージ翻訳カタログファイルのロケールデータをインストールするディレクトリを設定します。デフォルトはDATAROOTDIR/localeです。

**--mandir=DIRECTORY**

PostgreSQL付属のマニュアルページがこのディレクトリ以下の、対応するmanxサブディレクトリにインストールされます。デフォルトはDATAROOTDIR/manです。

**--docdir=DIRECTORY**

「man」ページを除いた、ドキュメント一式ファイルをインストールするルートディレクトリを設定します。これは以下のオプションのデフォルトのみを設定します。このオプションのデフォルト値はDATAROOTDIR/doc/postgresqlです。

**--htmldir=DIRECTORY**

PostgreSQLのHTML形式化文書一式はこのディレクトリの下にインストールされます。デフォルトはDATAROOTDIRです。

## 注記

(/usr/local/includeといった)共用のインストール場所に、システムの他の名前空間に影響を与えることなくPostgreSQLをインストールすることができるような配慮がなされています。まず、完全に展開したディレクトリ名に「postgres」か「pgsql」という文字列が含まれていない場合、「/postgresql」という文字列が自動的にdatadir、sysconfdir、docdirに追加されます。例えば、接頭辞として/usr/localを使用する場合、文書は/usr/local/doc/postgresqlにインストールされますが、接頭辞が/opt/postgresの場合は/opt/postgres/docにインストールされます。クライアントインタフェース用の外部向けCヘッダファイルはincludedirにインストールされ、名前空間の問題はありません。内部向けヘッダファイルやサーバ用ヘッダファイルは、includedir以下の非公開ディレクトリにインストールされます。各インタフェース用のヘッダファイルにアクセスする方法についての情報は、

そのインタフェースの文書を参照してください。最後に、適切であれば、動的ロード可能モジュール用にlibdir以下にも非公開用のサブディレクトリが作成されます。

**--with-extra-version=STRING**

PostgreSQLバージョン番号にSTRINGを追加します。これは、例えば、リリースされていないGitスナップショットからビルドしたバイナリや、git describe識別子やディストリビューションパッケージリリース番号のような追加のバージョン文字列のあるカスタムパッチを含むバイナリに印をつけるために使えます。

**--with-includes=DIRECTORIES**

DIRECTORIESには、コンパイラがヘッダファイルを検索するディレクトリのリストをコロンで区切って指定します。(GNU Readlineなどの)オプションのパッケージが非標準的な場所にインストールされている場合、このオプションと、おそらく対応する--with-librariesオプションを使用する必要があります。

例: --with-includes=/opt/gnu/include:/usr/sup/include

**--with-libraries=DIRECTORIES**

DIRECTORIESには、ライブラリを検索するディレクトリのリストをコロンで区切って指定します。パッケージが非標準的な場所にインストールされている場合は、おそらくこのオプション(と対応する--with-includesオプション)を使用する必要があります。

例: --with-libraries=/opt/gnu/lib:/usr/sup/lib

**--enable-nls[=LANGUAGES]**

各国語サポート(NLS)、つまり、英語以外の言語によるプログラムメッセージの表示機能を有効にします。LANGUAGESはオプションであり、サポートさせたい言語コードを空白で区切ったリストを指定します。例えば、--enable-nls='de fr' などとします(指定したリストと実際に用意された翻訳との論理積が自動的に計算されます)。リストに何も指定しなかった場合、利用可能な翻訳すべてがインストールされます。

このオプションを使用するためには、gettext APIの実装が必要です。上記を参照してください。

**--with-pgport=NUMBER**

サーバとクライアントのデフォルトのポート番号をNUMBERに設定します。デフォルトは5432です。このポートは後でいつでも変更することができますが、ここで指定した場合、サーバとクライアントはコンパイル時に同じデフォルト値を持つようになります。これは非常に便利です。通常、デフォルト以外の値を選択すべき唯一の理由は、同じマシンで複数のPostgreSQLを稼働させることです。

**--with-perl**

PL/Perlサーバサイド言語を構築します。

**--with-python**

PL/Pythonサーバサイド言語を構築します。

**--with-tcl**

PL/Tclサーバサイド言語を構築します。

**--with-tclconfig=DIRECTORY**

Tclは、Tclへのインタフェースモジュールを構築するために必要な設定情報を含むtclConfig.shファイルをインストールします。このファイルは通常、自動的に一般的に知られている場所にありますが、もしTclの別のバージョンを使いたい場合は、検索対象のディレクトリを指定することができます。

**--with-gssapi**

GSSAPI認証のサポートを構築します。多くのシステムでは、GSSAPIシステム(通常Kerberosインストールの一部)はデフォルトの検索場所(例えば/usr/includeや/usr/lib)にインストールされていません。そのため、--with-includesと--with-librariesオプションをさらに追加して使わなければいけません。configureは、処理を進める前にGSSAPIが正しくインストールされていることを確認するために、必要とされるヘッダファイルとライブラリを検査します。

**--with-krb-srvnam=NAME**

GSSAPIで使用されるKerberosのサービスプリンシパルのデフォルトの名前です。デフォルトでは「postgres」です。これを変える理由はWindows環境がない限り、特にありません。Windows環境がある場合は大文字のPOSTGRESに設定する必要があります。

**--with-openssl**

SSL(暗号化)接続のサポートを有効にして構築します。これには、OpenSSLパッケージがインストールされていなければなりません。configureは、処理を進める前にOpenSSLのインストールを確認するために、必要なヘッダファイルとライブラリを検査します。

**--with-pam**

PAM(プラグブル認証モジュール)のサポートを有効にして構築します。

**--with-ldap**

認証および接続パラメータ検索用のLDAPサポートを有効にして構築します。(「[接続パラメータのLDAP検索](#)」および「[LDAP認証](#)」を参照してください。) Unixでは、OpenLDAPパッケージがインストールされていることが要求されます。WindowsではデフォルトのWinLDAPライブラリが使用されます。configureは、処理を進める前にOpenLDAPのインストールが十分されているかどうかを確認するために、必要なヘッダファイルとライブラリを検査します。

**--without-readline**

Readlineライブラリ(およびlibedit)の使用を防止します。これによりpsqlでのコマンドライン編集および履歴が無効となるため、推奨されません。

**--with-libedit-preferred**

GPLライセンスのReadlineではなくBSDライセンスのlibeditライブラリを優先して使用します。このオプションは両方のライブラリがインストールされている場合のみ重要です。この場合デフォルトでReadlineが使用されます。

**--with-bonjour**

Bonjourサポートを有効にして構築します。これにはオペレーティングシステムがBonjourをサポートしていることが必要です。OS Xでは推奨します。

**--with-uuid=LIBRARY**

指定されたUUIDライブラリを使用して(UUIDを生成する関数を提供する)uuid-ossplibモジュールをビルドします。LIBRARYは以下のいずれかでなければなりません。

- `bsd`はFreeBSD、NetBSD、その他のBSD派生システムにあるUUID関数を使います。
- `e2fs`はe2fsprogsプロジェクトで作られたUUIDライブラリを使います。このライブラリはたいいていLinuxシステムとOS Xにあり、また、その他のプラットフォームでも入手可能です。
- [OSSP UUIDライブラリ<sup>1</sup>](http://www.ossfpkg.org/pkg/lib/uuid/)を使用します。

**--with-ossfpkg-uuid**

`--with-uuid=ossfpkg`に相当する古いものです。

**--with-libxml**

`libxml`を使用して構築します(SQL/XMLサポートが有効になります)。この機能のためには`libxml`バージョン2.6.23以降が必要です。

`libxml`がインストールする`xml2-config`プログラムを使用して、必要なコンパイラオプション、リンクオプションを検出することができます。PostgreSQLは、見つけれればこのプログラムを使用します。通常以外の場所にインストールした`libxml`インストールを指定するためには、環境変数`XML2_CONFIG`がそのインストール用の`xml2-config`プログラムを指し示すように設定してください。または、`--with-includes`および`--with-libraries`を使用してください。

**--with-libxslt**

`xml2`モジュールを構築する場合は`libxslt`を使用してください。`xml2`はXMLのXSL変換を行うために、このライブラリに依存します。

**--disable-integer-datetimes**

日付時刻および時間間隔の格納に64ビット整数格納方式を無効にし、その代わり浮動小数点で格納します。PostgreSQLリリース8.4以前では日付時刻の浮動小数点格納方式がデフォルトでしたが、`timestamp`値がとる値の全ての範囲でマイクロ秒精度をサポートしないため現在非推奨となりました。しかし、整数ベースの日付時刻格納には64ビット整数型が必要です。従って、このオプションはこの型が使えない場合での使用、または以前のPostgreSQLバージョン用に書かれたアプリケーションとの互換性を保たなければならない場合に使用します。詳細は「[日付/時刻データ型](#)」を参照してください。

**--disable-float4-byval**

`float4`値の「値」渡しを無効にし、「参照」渡りで渡すようにします。このオプションは性能に関するコストがかかりますが、C言語で開発された古いユーザ定義の関数との互換性を保持する場合や「`version 0`」呼び出し規約を使用する場合に必要になります。長期的に見てより良い解決方法はこうした関数を更新して、「`version 1`」呼び出し規約を使用するようにすることです。

**--disable-float8-byval**

`float8`値の「値」渡しを無効にし、「参照」渡りで渡すようにします。このオプションは性能に関するコストがかかりますが、C言語で開発された古いユーザ定義の関数との互換性を保持する場合や「`version 0`」呼び出し規約を使用する場合に必要になります。長期的に見てより良い解決方法はこうした関数を更新して、「`version 1`」呼び出し規約を使用するようにすることです。このオプションは`float8`に影響するだけでなく、`int8`やタイムスタンプなど一部の関連した型についても影響することに注意してください。32ビットプラットフォームでは、`--disable-float8-byval`がデフォルトで`enable-float8-byval`を選択することはできません。

<sup>1</sup><http://www.ossfpkg.org/pkg/lib/uuid/>

**--with-segsize=SEGSIZE**

セグメントサイズをギガバイト単位で指定します。大規模なテーブルはこのセグメントサイズと同じサイズの複数のオペレーティングシステムのファイルに分割されます。これにより多くのプラットフォームで存在するファイルサイズ上限に関する問題を防ぎます。デフォルトのセグメントサイズは1ギガバイトで、サポートされるすべてのプラットフォームで安全です。使用するオペレーティングシステムが「ラージファイル」をサポートしていれば(最近はほとんどサポートしています)、より大きなセグメントサイズを使用することができます。非常に大規模なテーブルで作業する時のファイル記述子の消費数を減らすために、これが役に立つでしょう。しかし、プラットフォーム、または使用予定のファイルシステムでサポートされる値以上に大きな値を指定しないように注意してください。tarなどの、使用したいその他のツールにも使用できるファイルサイズに制限があることがあります。絶対に必要ではありませんが、この値を2のべき乗にすることを勧めます。この値の変更にはinitdbが必要であることを注意してください。

**--with-blocksize=BLOCKSIZE**

キロバイト単位でブロック容量を設定します。これはテーブル内でのストレージとI/Oの単位です。8キロバイトのデフォルトはほとんどの場合適切ですが、特別な場合は他の値が役立ちます。値は1から32(キロバイト)の範囲の2のべき乗でなければなりません。この値の変更はinitdbを必要とすることを覚えておいてください。

**--with-wal-segsize=SEGSIZE**

メガバイト単位でWALセグメント容量を設定します。これはWALログ内のそれぞれ個別のファイルの容量です。この容量を調整することで、WALログ配送の粒度を制御するのに役立ちます。デフォルト容量は16メガバイトです。1から64(メガバイト)の範囲の2のべき乗でなければなりません。この値の変更はinitdbを必要とすることを覚えておいてください。

**--with-wal-blocksize=BLOCKSIZE**

キロバイト単位でWALブロック容量を設定します。これはWALログ内でのストレージとI/Oの単位です。8キロバイトのデフォルトはほとんどの場合適切ですが、特別な場合は大きめの値が役立ちます。値は1から64(キロバイト)の範囲の2のべき乗でなければなりません。この値の変更はinitdbを必要とすることを覚えておいてください。

**--disable-spinlocks**

PostgreSQLがそのプラットフォーム用のCPUスピロックをサポートしない場合でも、構築に成功するようにします。スピロックのサポートの欠落により、性能は悪化します。したがって、このオプションは、構築が失敗し、その原因が使用するプラットフォームでスピロックサポートが欠落している場合にのみ使用してください。使用するプラットフォームにおけるPostgreSQLの構築にこのオプションが必要とされた場合は、PostgreSQL開発者にその問題を報告してください。

**--disable-thread-safety**

クライアントライブラリのスレッドセーフを無効にします。これにより、libpqやECPGプログラム内の同時実行スレッドは、安全にその固有の接続ハンドルを制御できなくなります。

**--with-system-tzdata=DIRECTORY**

PostgreSQLは、日付時刻に関する操作に必要な、独自の時間帯データベースを持ちます。実際のところ、この時間帯データベースはFreeBSD、Linux、Solarisなどの多くのオペレーティングシステムで提供されるIANA時間帯データベースと互換性があります。このため、これを再びインストールすることは冗長です。このオプションが使用されると、DIRECTORYにあるシステムが提供する時間帯デー

データベースがPostgreSQLソース配布物に含まれるものの代わりに使用されます。DIRECTORYは絶対パスで指定しなければなりません。/usr/share/zoneinfoがオペレーティングシステムの一部でよく使われます。インストール処理が時間帯データが一致しない、またはエラーがあることを検知しないことに注意してください。このオプションを使用する場合、指定した時間帯データがPostgreSQLで正しく動作するかどうかを検証するためにリグレーションテストを実行することが推奨されています。

このオプションは、対象オペレーティングシステムを熟知しているパッケージ配布者を主な対象としたもの。このオプションを使用する大きな利点は、多くの局所的な夏時間規則の変更があってもPostgreSQLパッケージを更新する必要がないことです。他の利点として、時間帯データベースファイルをインストール時に構築する必要がありませんので、PostgreSQLのクロスコンパイルをより簡単に行うことができます。

#### --without-zlib

Zlibライブラリの使用を抑制します。これは、pg\_dumpとpg\_restoreにおける圧縮アーカイブのサポートを無効にします。このオプションは、このライブラリが利用できないごく少数のシステム向けだけのものです。

#### --enable-debug

全てのプログラムとライブラリをデバッグシンボル付きでコンパイルします。これは、問題を解析するためにデバッグ内でプログラムを実行できることを意味します。これはインストールする実行形式ファイルのサイズをかなり大きくし、また、GCC以外のコンパイラでは、通常はコンパイラによる最適化が行われなくなりますので、低速になります。しかし、デバッグシンボルが利用できるということは、発生した問題に対応する時に非常に便利です。現在のところ、GCCを使用している場合にのみ、稼働用のインストレーションにこのオプションを使用することを推奨します。しかし、開発作業時やベータ版を実行する時は、常にこれを有効にすべきです。

#### --enable-coverage

GCCを使用している場合、すべてのプログラムとライブラリはコードカバレッジ試験機構付きでコンパイルされます。実行すると、これらは構築用ディレクトリ内にコードカバレッジメトリックを持ったファイルを生成します。詳細は「[テストが網羅する範囲の検証](#)」を参照してください。このオプションはGCC専用であり、また、開発作業中に使用するためのものです。

#### --enable-profiling

GCCを使用する場合、すべてのプログラムとライブラリがプロファイリング可能状態でコンパイルされます。バックエンドの終了時、プロファイリングに使用するgmon.outファイルを含むサブディレクトリが作成されます。このオプションはGCCを使用する場合のみ使用でき、開発作業を行う時に使用します。

#### --enable-cassert

サーバにおける、多くの「あり得ない」状態をテストするアサーションチェックを有効にします。これは、プログラムの開発のためには測り知れない価値がありますが、このテストによりサーバはかなり低速になります。また、このテストを有効にしても、サーバの安定性が向上するとは限りません！アサーションチェックは、重要度によって分類されていませんので、比較的害がないようなバグでも、アサーション失敗をトリガとした、サーバの再起動が行われてしまいます。稼働用にこのオプションを使用することは推奨されませんが、開発作業時やベータ版を実行する場合は、これを有効にすべきです。

#### --enable-depend

自動依存関係追跡を有効にします。このオプションを使用すると、ヘッダファイルが変更された場合に、影響を受ける全てのオブジェクトファイルが再構築されるように、makefileが設定されます。これ

は開発作業時には有用ですが、単に一度コンパイルしインストールするだけであれば、これは無駄なオーバーヘッドです。現在のところ、GCCでのみ、このオプションは動作します。

#### --enable-dtrace

動的追跡ツールDTraceのサポートを有効にしてPostgreSQLをコンパイルします。より詳細な情報は「[動的追跡](#)」を参照してください。

dtraceプログラムを指し示すためにDTRACE環境変数を設定することができます。dtraceは通常、検索パス内に存在しない可能性がある/usr/sbin以下にインストールされていますので、この設定はよく必要になります。

さらにdtraceプログラム用のコマンドラインオプションをDTRACEFLAGS環境変数で指定することができます。Solarisで64ビットバイナリでDTraceをサポートするには、DTRACEFLAGS="-64"をconfigureに指定してください。例えばGCCコンパイラを使用する場合は以下のようにします。

```
./configure CC='gcc -m64' --enable-dtrace DTRACEFLAGS='-64' ...
```

Sunのコンパイラを使用する場合は以下のようにします。

```
./configure CC='/opt/SUNWspro/bin/cc -xtarget=native64' --enable-dtrace
DTRACEFLAGS='-64' ...
```

#### --enable-tap-tests

Perl TAPツールを使ったテストを有効にします。これにはPerlのインストールとPerlモジュールIPC::Runが必要です。詳細は「[TAPテスト](#)」を参照してください。

configureが選ぶものと違うCコンパイラを使いたいという場合には、CC環境変数をその使用したいプログラムに設定することができます。デフォルトでは、configureは利用できるのであればgccを、利用できなければプラットフォームのデフォルト(通常cc)を選択します。同様に、デフォルトのコンパイラフラグは必要に応じてCFLAGS変数で上書きすることもできます。

次のようにして、configureコマンドラインに環境変数を指定することができます。

```
./configure CC=/opt/bin/gcc CFLAGS='-O2 -pipe'
```

以下は、この方式で設定可能な重要な環境変数の一覧です。

#### BISON

Bisonプログラム。

#### CC

Cコンパイラ。

#### CFLAGS

Cコンパイラに渡すオプション。

#### CPP

Cプリプロセッサ。

#### CPPFLAGS

Cプリプロセッサに渡すオプション。

#### DTRACE

dtraceプログラムの場所。

#### DTRACEFLAGS

dtraceプログラムに渡すオプション。

#### FLEX

Flexプログラム。

#### LDFLAGS

実行ファイルや共有ライブラリにリンクする場合に使用するオプション。

#### LDFLAGS\_EX

実行ファイルのリンク時のみに追加されるオプション。

#### LDFLAGS\_SL

共有ライブラリのリンク時のみに追加されるオプション。

#### MSGFMT

多言語サポート(NLS)用のmsgfmtプログラム。

#### PERL

Perlインタプリタのフルパス。これは、PL/Perl構築に関する依存性を決定するために使用されます。

#### PYTHON

Pythonインタプリタのフルパス。これは、PL/Python構築に関する依存性を決定するために使用されます。またここでPython 2または3を指定するかどうかで(あるいは暗黙的に選択されます)、どちらのPL/Python言語が利用可能になるかも決まります。[「Python 2対Python 3」](#)を参照してください。

#### TCLSH

Tclインタプリタのフルパスです。これは、PL/Tcl構築に関する依存性を決定するために使用され、Tclスクリプト内を置き換えます。

#### XML2\_CONFIG

libxmlインストレーションの場所を特定するために使用するxml2-configプログラムです。

### 注記

サーバ内部のコード開発を行う場合、`--enable-cassert`(多数の実行時エラーチェックを有効にする)オプションと`--enable-debug`(デバッグツールの利便性を向上させる)オプションの使用を推奨します。

GCCを使う場合、少なくとも-01レベルの最適化で構築することがベストです。なぜなら、何の最適化もしない(-00)と、重要なコンパイル警告(初期化されていない変数の使用など)が無効になるからです。しかし、最適化を行うことでソースコードとコンパイルされたコードのステップは1対1とはならなくなるため、デバッグは複雑になるかもしれません。最適化されたコードのデバッグに悩まされてしまう場合は、関心のある特定のファイルに対して-



00で再コンパイルしてください。これを実行するための簡単な方法は、`make PROFILE=-00 file.o`のように、`make`経由でオプションを渡すことです。

## 2. 構築

構築作業を開始するには、以下を入力してください。

```
make
```

(GNU `make`を使用することを忘れないでください。) ハードウェアに依存しますが、構築作業には数分かかります。最後に以下のような行が表示されるはずです。

```
All of PostgreSQL is successfully made. Ready to install.
```

もし、ドキュメント(HTMLや`man`)や追加モジュール(`contrib`)を含め、構築可能なもの全てを構築したい場合、次の様に実施します。

```
make world
```

最終行は次のように表示されるはずです。

```
PostgreSQL, contrib and HTML documentation successfully made. Ready to install.
```

## 3. リグレーションテスト

インストールを行う前に、新しく構築したサーバをテストしたい場合、この時点でリグレーションテストを実行することができます。リグレーションテストとは、使用するマシンにおいてPostgreSQLが、開発者の想定通りに動作することを検証するためのテストのまとめです。次のように入力します。

```
make check
```

(これは `root` では動作しません。非特権ユーザとして実行してください。) [30章リグレーションテスト](#)にはテスト結果の表示に関する詳しい情報があります。同じコマンドを入力することで、後にいつでもテストを繰り返すことができます。

## 4. ファイルのインストール

### 注記

もし既存のシステムのアップグレードをする場合、DBクラスタのアップグレードの解説が記載されている「[PostgreSQLクラスタのアップグレード処理](#)」を参照してください。

PostgreSQLをインストールするには、以下を入力してください。

```
make install
```

これは、ファイルを**ステップ 1**で指定されたディレクトリにインストールします。その領域に書き込むための権限を持っていることを確認してください。通常はこのステップはrootで行う必要があります。代わりに対象とするディレクトリを前もって作成し、適切に権限を調整することも可能です。

ドキュメント(HTMLやman)をインストールするには、以下を入力して下さい。

```
make install-docs
```

先にすべてを(worldを付けて)構築していた場合には、代わりに以下を実行してください。

```
make install-world
```

これによりドキュメントもインストールされます。

make installの代わりにmake install-stripを使用することで、インストール時に実行可能ファイルやライブラリをストリップ(strip)することができます。これにより、多少の容量を節約できます。デバッグをサポートするように構築している場合でも、ストリップするとデバッグのサポートは実質、除去されてしまいます。したがって、これはデバッグが必要なくなった場合にのみ実行すべきです。install-stripは容量を節約するために適切な作業を行おうとしますが、実行可能ファイルから全ての不必要なバイトを完全にストリップすることはできません。可能な限りのディスク容量を全て節約したい場合は、手動で作業を行う必要があります。

この標準的なインストール方法では、クライアントアプリケーションの開発に必要なヘッダファイルと、Cで独自の関数やデータ型を作成するといったサーバ側のプログラムの開発用のヘッダファイルが用意されます (PostgreSQL 8.0より前まででは、後で別途make install-all-headersコマンドが必要でした。しかし、この手順は標準のインストールに含まれるようになりました)。

クライアント側だけのインストール: クライアントアプリケーションとインタフェースライブラリのみをインストールしたい場合、下記のコマンドを使います。

```
make -C src/bin installmake -C src/include installmake -C src/interfaces installmake -C doc install
```

src/binにはサーバ用の数個のバイナリがあります。これらは小さなものです。

アンインストール: インストールを取り消すには、make uninstall コマンドを使います。しかし、作成済みのディレクトリは削除されません。

クリーニング: インストールが終わったら、make clean コマンドを使ってソースツリーから構築用のファイルを削除し、ディスク領域を解放することができます。configureプログラムが作るファイルは保持されますので、後でmakeコマンドですべてを再構築できます。ソースツリーを配布された時の状態に戻りたい場合は、make distcleanコマンドを使います。同じソースツリー内で複数のプラットフォーム向けに構築する場合、これを実行して、それぞれのプラットフォームに対し再構成しなければなりません。(または、未変更のソースツリーを維持するために、各プラットフォームで別々の構築用ツリーを使用してください。)

構築作業を行った後でconfigure用オプションが間違っていることに気付いた場合や、configureの調査結果に何らかの変更を加えた場合(例えば、ソフトウェアのアップグレードなど)、再設定と再構築の前にmake distcleanを行うことをお勧めします。さもないと、設定選択肢の変更は、必要なところ全てには反映されない可能性があります。

## 15.5. インストール後の設定作業

### 15.5.1. 共有ライブラリ

共有ライブラリを持つ何らかのシステムの中には、新しくインストールされた共有ライブラリを探す場所をシステムに通知する必要があるものがあります。これが必要ではないシステムはFreeBSD、HP-UX、Linux、NetBSD、OpenBSD、およびSolarisです。

共有ライブラリの検索パスを設定する方法は、プラットフォームによって異なります。しかし、最もよく使用される方法はLD\_LIBRARY\_PATHといった環境変数を以下のように設定することです。 Bourne シェル (sh、ksh、bash、zsh)では、

```
LD_LIBRARY_PATH=/usr/local/pgsql/lib
export LD_LIBRARY_PATH
```

cshまたはtcshでは、以下のように設定します。

```
setenv LD_LIBRARY_PATH /usr/local/pgsql/lib
```

/usr/local/pgsql/libはステップ 1で--libdirに設定したものに置き換えてください。/etc/profileや~/.bash\_profileといったシェルの起動ファイルにこれらのコマンドを追加してください。この方法に関する警告についての優れた情報が[http://xahlee.org/UnixResource\\_dir/\\_/ldpath.html](http://xahlee.org/UnixResource_dir/_/ldpath.html)にあります。

システムによっては、構築作業の前にLD\_RUN\_PATH環境変数を設定した方が良い場合があります。

Cygwinでは、ライブラリディレクトリをPATHに追加するか、.dllファイルをbin/ディレクトリに移動します。

もし確信が持てない場合は、システムのマニュアルページ(おそらくld.soかrld)を参照してください。もし後に下記のようなメッセージが出たら、このステップが必要だったということです。

```
psql: error in loading shared libraries
libpq.so.2.1: cannot open shared object file: No such file or directory
```

この場合は処置を行ってください。

もしLinuxを使用していて、root権限があれば、

```
/sbin/ldconfig /usr/local/pgsql/lib
```

(または同等のディレクトリ)をインストール後に実行して、実行時リンカが共有ライブラリを素早く検索できるようにできます。より詳細についてはldconfigのマニュアルページを参照してください。FreeBSD、NetBSDおよびOpenBSDの場合のコマンドは以下の通りです。

```
/sbin/ldconfig -m /usr/local/pgsql/lib
```

同様なコマンドを持つ他のシステムは知られていません。

### 15.5.2. 環境変数

もし/usr/local/pgsqlか、もしくはデフォルトでプログラムが検索されない場所にインストールした場合、/usr/local/pgsql/bin(もしくは**ステップ 1**で--bindirに設定した場所)をPATHに追加する必要があります。厳密に言えば、これは必要ではありません。しかし、これによってPostgreSQLの使用がずっと便利になります。これを行うためには、以下を~/.bash\_profile(もしくは、もし全てのユーザに反映したい場合は/etc/profile)のようなシェルの起動ファイルに追加してください。

```
PATH=/usr/local/pgsql/bin:$PATH
export PATH
```

cshやtcshを使用している場合は、以下のコマンドを使用してください。

```
set path = ( /usr/local/pgsql/bin $path )
```

デフォルトで検索される場所にインストールした場合を除き、システムがmandキュメントを検索できるようにするためには、以下の行をシェルの起動ファイルに追加する必要があります。

```
MANPATH=/usr/local/pgsql/share/man:$MANPATH
export MANPATH
```

環境変数PGHOSTとPGPORTは、クライアントアプリケーションにデータベースサーバのホストとポートを指定し、コンパイル時に決定されたデフォルト値を無効にします。クライアントアプリケーションをリモートで実行する場合、データベースを使用する予定の全てのユーザがPGHOSTを設定していると便利です。しかしこれは必須ではありません。この設定は、ほとんどのクライアントプログラムのコマンドラインオプションでも設定することができます。

## 15.6. サポートされるプラットフォーム

プラットフォーム(CPUアーキテクチャとオペレーティングシステムの組合せ)は、そのプラットフォーム上で動作する仕組みがコード内に存在し、かつ、そのプラットフォーム上で構築およびリグレーションテストに合格することが最近検証できた場合に、PostgreSQL開発者コミュニティによってサポートされたものとみなされます。現在、プラットフォームの互換性に関するほとんどの試験は**PostgreSQLビルドファーム**<sup>2</sup>中の試験マシンによって自動的に行われます。ビルドファームに存在しないが、コードが動作するあるいは動作させることができたプラットフォームにおけるPostgreSQLの使用に興味のあるかたは、継続した互換性を確実にするために、ビルドファームのメンバマシンとして設定することを強く勧めます。

一般的に、PostgreSQLは、次のCPUアーキテクチャで動作することを期待できます。x86, x86\_64, IA64, PowerPC, PowerPC 64, S/390, S/390x, Sparc, Sparc 64, ARM, MIPS, MIPSEL, M68K, PA-RISC, M32R, VAXをサポートするコードは存在しますが、これらのアーキテクチャで試験が行われたという報告は最近ありません。--disable-spinlocksを付けることで、未サポートの種類のCPUでも構築することがしばしばできますが、性能は低下します。

PostgreSQLは次のオペレーティングシステムで動作することを期待できます。Linux (最近のディストリビューションすべて)、Windows (Win2000 SP4以降)、FreeBSD, OpenBSD, NetBSD, OS X, AIX, HP/UX, Solaris, UnixWare。他のUnixに似たシステムでも動作するかもしれませんが、最近試験されていません。ほとんどの場合、指定されたオペレーティングシステムでサポートされるCPUアーキテクチャはすべて動作

<sup>2</sup><http://buildfarm.postgresql.org/>

するでしょう。特に古めのシステムを使用している場合、以下の「[プラットフォーム特有の覚書](#)」を参照し、使用するオペレーティングシステム固有の情報がないか確認してください。

最近のビルドファームの結果でサポートしているものとされているプラットフォームでインストールに問題があった場合は、[pgsql-bugs@postgresql.org](mailto:pgsql-bugs@postgresql.org)に報告してください。新しいプラットフォームへのPostgreSQLの移植に興味があるのならば、[pgsql-hackers@postgresql.org](mailto:pgsql-hackers@postgresql.org)がその議論に適しています。

## 15.7. プラットフォーム特有の覚書

本節はPostgreSQLのインストールと設定に関する追加のプラットフォーム固有の問題について説明します。インストール手順、特に「[必要条件](#)」を注意して読んでください。またリグレッションテスト結果の解釈については[30章リグレッションテスト](#)を確認してください。

ここで触れられていないプラットフォームは、インストールに関してプラットフォーム特有の問題がありません。

### 15.7.1. AIX

AIX上でPostgreSQLは動作しますが、適切にインストールをやり遂げるのは挑戦でもあります。AIXバージョン4.3.3から6.1はサポートされていると考えられます。GCCまたは在来のIBMコンパイラxcが使用できます。一般的に、最新のAIXとPostgreSQLバージョンを使用することが手助けになります。どのバージョンのAIXが動くか知られているかについての最新情報をビルドファームで見てください。

サポートされるAIXバージョンに対する最低限推奨される修正レベルを示します。

#### AIX 4.3.3

保守レベル 11 + ML11 バンドル以降

#### AIX 5.1

保守レベル 9 + ML9 バンドル以降

#### AIX 5.2

技術レベル 10 サービスパック 3

#### AIX 5.3

技術レベル 7

#### AIX 6.1

基本レベル

使用している修正レベルをチェックするには、AIX 4.3.3 から AIX 5.2 ML 7 までは`oslevel -r`、またはそれ以降のバージョンでは`oslevel -s`を使用します。

もし、`/usr/local`にインストール済のreadlineやライブラリがある場合は、次の`configure`フラグを加えて下さい。--with-includes=`/usr/local/include` --with-libraries=`/usr/local/lib`

#### 15.7.1.1. GCCの問題

AIX 5.3でGCCを使ってPostgreSQLがコンパイルし実行するためには幾つかの問題点があります。

特にパッケージ版を使用している場合、3.3.2以降のバージョンのGCCの使用が望まれるかもしれませんが、4.0.1ではうまくいきます。より早期のバージョンによる諸問題は、GCC自体の問題というよりもIBMがGCC

をパッケージした方法に関連があるように見えます。従って、GCCを自身でコンパイルしている場合は、早期のバージョンのGCCを使用しても成功するかもしれません。

### 15.7.1.2. Unixドメインソケット破損

AIX 5.3にはsockaddr\_storageが十分大きく定義されていないという問題があります。バージョン5.3でIBMはUnixドメインソケットのアドレス構造体であるsockaddr\_unのサイズを増やしましたが、対応するsockaddr\_storageのサイズを増やしませんでした。この結果、PostgreSQLでUnixドメインソケットを使用しようとすると、libpqでデータ構造体がオーバーフローするようになります。Unixドメインソケットを除くTCP/IP接続の動作は正常です。これはリグレッションテストの動作を妨害します。

この問題はIBMに報告済みでバグ報告PMR29657として記録されています。メンテナンスレベル5300-03以降に更新していれば、この修正が含まれています。すぐに解決させたいければ、/usr/include/sys/socket.h内でSS\_MAXSIZEを1025に変更してください。どちらの場合でも、ヘッダファイルを修正した後でPostgreSQLを再コンパイルしてください。

### 15.7.1.3. インターネットアドレス問題

PostgreSQLはlisten\_addresses、pg\_hba.conf、その他の中のIPアドレスを構文解釈するのにシステムのgetaddrinfo関数に頼ります。旧バージョンのAIXにはこの関数にさまざまなバグがあります。これら設定に関連した問題に遭遇した場合、上記に示されている適切な修正レベルへ更新することが問題解決になります。あるユーザの報告です。

PostgreSQLバージョン8.1をAIX 5.3で実装している時、統計情報コレクタが「不思議なことに」正常に起動しないという問題が周期的に起こりました。これは、IPv6の実装における想定外の動作という結果で出現します。そのため、AIX5.3上ではPostgreSQLとIPv6が一緒にはうまく動作しないように見えました。

以下のいずれかの対応でこの問題が「解決できます」。

- ・ localhostに対するIPv6アドレスを削除します。

```
(as root)
# ifconfig lo0 inet6 ::1/0 delete
```

- ・ ネットサービスからIPv6を削除します。AIXの/etc/netsvc.confファイルは大まかに言ってSolaris/Linuxの/etc/nsswitch.confと同等です。AIXのデフォルトは、以下のようになっています。

```
hosts=local,bind
```

これを次で置き換えます。

```
hosts=local4,bind4
```

そうすると、IPv6アドレスの検索が解除されます。

#### 警告

これは、実際には未熟なIPv6サポートに関連する問題の回避策です。AIX5.3のリリースから、IPv6サポートが目に見えて改善されています。この回避策はAIX5.3上で動きはしますが、こ

の問題に対しての良い解決方法ではありません。AIX6.1ではIPv6サポートがさらに改善されたため、この対策は不必要になっただけでなく、問題を引き起こすことが報告されています。

#### 15.7.1.4. メモリ管理

AIXはメモリ管理手法の観点から見ると多少独特です。ギガバイト単位のRAMが空いているサーバがあっても、アプリケーションを実行している時にメモリ不足やアドレス空間エラーが発生することがあります。こうした例の1つが、見慣れないエラーによる`createlang`の失敗です。例えば、PostgreSQLインストレーションの所有者として実行してみます。

```
-bash-3.00$ createlang plperl template1
createlang: language installation failed: ERROR: could not load library "/opt/dbs/pgsql748/lib/plperl.so": A memory address is not in the address space for the process.
```

PostgreSQLインストレーションの処理グループ内の所有者以外として実行してみます。

```
-bash-3.00$ createlang plperl template1
createlang: language installation failed: ERROR: could not load library "/opt/dbs/pgsql748/lib/plperl.so": Bad address
```

他の実例は、PostgreSQLサーバログ中のメモリ不足エラーで、256 MB以上もしくはその近辺で全てのメモリ割り当てが失敗します。

これら問題のすべての総合原因は、サーバプロセスで使用されるデフォルトのビット割当てとメモリモデルです。デフォルトでは、AIXで構築されたすべてのバイナリは32ビットです。これは使用中のハードウェアの種類やカーネルに依存しません。これらの32ビットプロセスは、数個のモデルの1つを使用して256メガバイトのセグメントで割りつけられた4ギガバイトメモリに制限されます。デフォルトでは、スタックで1つのセグメントとして共有されるものとしてヒープ内の256メガバイト未満の領域が許されます。

上記、`createlang`の例の場合において、PostgreSQLインストレーションにおけるバイナリの`umask`とパーミッションをチェックしてください。例に関与したバイナリは32-ビットであり、755ではなく750モードでインストールされました。このような形式で設定されたパーミッションのため、所有者もしくはグループ所有のメンバーのみライブラリを読み込みます。それは誰もが読み取り可能ではないため、ローダは、そうでない場合に配置される共有ライブラリセグメントにではなく、オブジェクトをプロセスのヒープに配置します。

これに対する「理想的な」解決策はPostgreSQLの64-ビットビルドを使うことですが、32-ビットプロセッサのシステムでは64-ビットバイナリをビルドできませんが実行できないので、常に実務的ではありません。

32-ビットバイナリを要求する場合、PostgreSQLサーバを起動する前に`LDR_CNTRL=MAXDATA=0xn0000000`に設定します。ここで、 $1 \leq n \leq 8$ です。そして異なる値と`postgresql.conf`設定で満足に稼働する構成を見つけ出します。このように`LDR_CNTRL`を使用すると、AIXに対してサーバがヒープにかかわらず、256 MBセグメントに割り当てられた`MAXDATA`バイトセットを持つようにさせたい意図を表明します。稼働する構成を見つけたとき、意図したヒープ容量をデフォルトで使用するよう`ldedit`を使用してバイナリを変更することができます。同じ効果を得るため、`configure LDFLAGS="-Wl, -bmaxdata:0xn0000000"`を渡してPostgreSQLを再構築することもできます。

64-ビット構築に対し、`OBJECT_MODE`を64に設定し、`configure`に`CC="gcc -maix64"`と`LDFLAGS="-Wl, -bbigtoc"`を渡します。(xlcに対するオプションは異なるかもしれませんが。) `OBJECT_MODE`の`export`を省略する

と、構築はリンカエラーで失敗することがあります。OBJECT\_MODEが設定された場合、ar、as、およびldのようなAIXの構築ユーティリティにどの種類のオブジェクトがデフォルトで対応されるのかを伝えます。

デフォルトで、ページングスペースのオーバーコミットが起こることがあります。これが起こることを経験したことはありませんが、AIXはメモリを使い切って、オーバーコミットがアクセスされたときにプロセスをkillします。システムが別のプロセスに対する十分なメモリがないことを判断したためにフォークが失敗するという、これとよく似たことは経験したことがあります。多くの他のAIX部分のように、ページングスペース割り当て方式とメモリ不足によるプロセス停止は、これが問題となるのであれば、システム全体またはプロセス全体を基準として設定可能です。

## 参照とリソース

「[Large Program Support](#)<sup>1</sup>」。AIX Documentation: General Programming Concepts: Writing and Debugging Programs.

「[Program Address Space Overview](#)<sup>2</sup>」。AIX Documentation: General Programming Concepts: Writing and Debugging Programs.

「[Performance Overview of the Virtual Memory Manager \(VMM\)](#)<sup>3</sup>」。AIX Documentation: Performance Management Guide.

「[Page Space Allocation](#)<sup>4</sup>」。AIX Documentation: Performance Management Guide.

「[Paging-space thresholds tuning](#)<sup>5</sup>」。AIX Documentation: Performance Management Guide.

[Developing and Porting C and C++ Applications on AIX](#)<sup>6</sup>. IBM Redbook.

## 15.7.2. Cygwin

Windowsに対するLinux的環境である、Cygwinを使ってPostgreSQLを構築することが可能です。しかし、この手法はWindowsネイティブビルド(16章Windowsにおけるソースコードからのインストールを参照)には及ばないので、もはや推奨されません。

ソースから構築する場合、以下のCygwin特有の差異に注意し、通常のインストール手順に従って進めます(つまり、./configure;make;など)。

- Windowsユーティリティの前に使用するCygwinのbinディレクトリのパスを設定します。コンパイルにおける問題を回避する助けになります。
- adduserコマンドはサポートされていません。Windows NT、2000、またはXP上の適切なユーザ管理アプリケーションを使用してください。そうでなければ、この手順を飛ばします。
- suコマンドはサポートされていません。Windows NT、2000、またはXP上でsuをシミュレートするため、sshを使用します。そうでなければ、この手順を飛ばします。

<sup>1</sup>[http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/topic/com.ibm.aix.doc/aixprggd/genprog/lrg\\_prg\\_support.htm](http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/topic/com.ibm.aix.doc/aixprggd/genprog/lrg_prg_support.htm)

<sup>2</sup>[http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/topic/com.ibm.aix.doc/aixprggd/genprog/address\\_space.htm](http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/topic/com.ibm.aix.doc/aixprggd/genprog/address_space.htm)

<sup>3</sup><http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/v5r3/topic/com.ibm.aix.doc/aixbman/prftungd/resmgmt2.htm>

<sup>4</sup><http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/v5r3/topic/com.ibm.aix.doc/aixbman/prftungd/memperf7.htm>

<sup>5</sup><http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/pseries/v5r3/topic/com.ibm.aix.doc/aixbman/prftungd/memperf6.htm>

<sup>6</sup><http://www.redbooks.ibm.com/abstracts/sg245674.html?Open>



- OpenSSLはサポートされていません。
- 共有メモリサポートのためにcygserverを開始します。これを行うためには、コマンド/usr/sbin/cygserver&を入力します。このプログラムはPostgreSQLサーバを起動するとき、または(initdbで)データベースクラスタを初期化するときにはいつでも必要です。システム資源が欠けていることによるPostgreSQLの失敗を避けるため、デフォルトのcygserver設定を(例えばSEMMNSを増やすなど)変更する必要があるかもしれません。
- いくつかのシステムでは、Cロケール以外を使っている場合に構築が失敗するかもしれません。これに対処するためには、構築前にexport LANG=C.utf8を実施してロケールをCに設定し、PostgreSQLのインストール後に以前の設定に戻してください。
- 並行リグレーションテスト(make check)は、接続拒絶エラーやハングアップを引き起こすlisten()バックログキューのオーバーフローにより、誤ったリグレーションテストの失敗を生成する可能性があります。make 変数MAX\_CONNECTIONSを使用して、最大接続数を制限できます。つまり次のようにします。

```
make MAX_CONNECTIONS=5 check
```

(いくつかのシステムでは、同時接続を10まで広げられます。)

Windows NTサービスとしてcygserverとPostgreSQLサーバをインストールすることができます。これを実現する方法は、CygwinのPostgreSQLバイナリパッケージに含まれるREADME文書を参照してください。それは/usr/share/doc/Cygwinディレクトリにインストールされます。

### 15.7.3. HP-UX

PostgreSQL 7.3以上は、適切なシステムパッチレベルと構築ツールが与えられているとして、HP-UX 10.Xまたは11.Xが稼動するSeries 700/800 PA-RISCコンピュータで動作します。少なくとも1人の開発者が定期的にHP-UX10.20で試験を行っており、HP-UX11.00と11.11上へのインストールが成功していることの報告を受けています。

PostgreSQLのソース配布物の他に、GNU make(HPのmakeは通りません)と、GCCもしくはHPのANSI Cコンパイラの全部いずれかが必要です。配布物tarボールではなくGitソースから構築を行う時は、Flex(GNU flex)とBison(GNU yacc)も必要です。同時に、正確に最新のHPパッチが当たっていることの確認を推奨します。HP-UX 11.11上で64ビット構築を行うのであれば最小限、PHSS\_30966 (11.11)またはその後継パッチが必要です。さもないと、initdbがハングアップします。以下を参考にしてください。

```
PHSS_30966 s700_800 ld(1) and linker tools cumulative patch
```

一般原則として、HPのCコンパイラを使用する場合、libcとld/dldパッチとコンパイラパッチが最新版でなければなりません。それらの最新パッチの無償コピーについては、<http://itrc.hp.com>および<ftp://us-ffs.external.hp.com/>のHPサポートサイトを見てください。

PA-RISC 2.0マシン上でGCCを使用して64ビットバイナリを構築したい場合、GCC 64ビット版を使用しなければなりません。HP-UX PA-RISCとItanium用のバイナリは<http://www.hp.com/go/gcc>から入手できます。同時にbinutilsも入手しインストールすることを忘れないでください。

PA-RISC 2.0装置上での構築で、PA-RISC 1.1装置で稼動するコンパイル済みのバイナリが必要な場合、CFLAGSで+DAportableを指定する必要があります。

HP-UX Itaniumマシン上で構築するのであれば、依存するパッチまたはその後継のパッチが当たった最新のHP ANSI Cコンパイラが必要です。以下です。

```
PHSS_30848 s700_800 HP C Compiler (A.05.57)
PHSS_30849 s700_800 u2comp/be/plugin library Patch
```

HPのCコンパイラとGCCの2つが存在するとき、`configure`実行時に明示的に使用するコンパイラを指定したい場合、HPのCコンパイラでは、

```
./configure CC=cc
```

GCCの場合は、

```
./configure CC=gcc
```

のようにします。この設定を省略すると、選択できる場合には`configure`は`gcc`を選びます。

デフォルトのインストール対象配置場所は`/usr/local/pgsql`で、`/opt`のような場所に変更したい場合もあります。そのような時は、`configure`で`--prefix`スイッチを使用します。

リグレッションテストにおいて、幾何試験で下位ビット桁の差異があるかもしれません。これはどのコンパイラを使用しているか、使用している数学ライブラリのバージョンは何かによって依存し、変化します。その他のエラーは原因を疑ってください。

## 15.7.4. MinGW/ネイティブWindows

Windows用PostgreSQLは、Microsoftオペレーティングシステム用のUnixに似た構築環境であるMinGW、またはMicrosoftのVisual C++コンパイラ一式を使って構築できます。MinGW版の構築は本章で記述されている通常の構築システムを使用します。Visual C++構築は、[16章Windowsにおけるソースコードからのインストール](#)で記述するようにまったく異なった動作をします。それは完全にネイティブな構築で、MinGWのような追加ソフトウェアを使用しません。既製のインストーラがPostgreSQLのメインウェブサイトから入手できます。

ネイティブに移植されたWindows版ではWindows 2000以降の32ビットまたは64ビット版が必要です。これより前のオペレーティングシステムには十分な構造基盤がありません(ただし、Cygwinはそれら上で使える可能性があります)。Unixに似た構築ツールであるMinGWと、`configure`のようなシェルスクリプトを実行するために必要なUnixツール群であるMSYSは、<http://www.mingw.org/>からダウンロード可能です。作成されたバイナリの実行にはいずれも必要ありません。バイナリの作成のためのみ必要です。

MinGWを使って64ビット版バイナリをビルドするためには、<http://mingw-w64.sourceforge.net/>から64ビット用のツールを入手してインストールし、`PATH`にある`bin`ディレクトリへそれらを入れ、そして`--host=x86_64-w64-mingw`オプション付きで`configure`を実施します。

MSYSコンソールはバッファリングに問題があるので、すべてをインストールした後に`CMD.EXE`下で`psql`を実行することを推奨します。

### 15.7.4.1. Windows上でのクラッシュダンプの収集

もしWindows上のPostgreSQLがクラッシュした場合、Unixにおけるコアダンプと似た、クラッシュの原因を追跡するために使用できるminidumpsを生成することができます。このダンプはWindows Debugger Tools

やVisual Studioを使うことで解析できます。Windowsにてダンプを生成できるように、`crashdumps`という名前のサブディレクトリをデータベースクラスタディレクトリの中に作成します。ダンプは、クラッシュ時の現在時間と原因となったプロセスの識別子を元にした一意な名前としてこのディレクトリの中に生成されます。

## 15.7.5. SCO OpenServer と SCO UnixWare

PostgreSQLはSCO UnixWare 7とSCO OpenServer 5上で構築できます。OpenServerについて、OpenServer Development Kitまたはthe Universal Development Kitのいずれかが使用できます。しかし、以下に記載するような微調整が必要です。

### 15.7.5.1. Skunkware

SCO Skunkware CDのコピーがどこにあるかを知る必要があります。Skunkware CDはUnixWare 7と現在バージョンのOpenServer 5に含まれています。Skunkwareには、インターネットから入手可能な数多くのよく知られたプログラムをすぐインストールできるように準備したバージョンが含まれます。例えば、`gzip`、`gunzip`、`GNU Make`、`Flex`および`Bison`はすべて含まれています。UnixWare 7.1では、このCDは現在"Open License Software Supplement"のように名称付けられています。このCDを持っていない場合、その中にあるソフトウェアは<http://www.sco.com/skunkware/>から入手できます。

SkunkwareはUnixWare と OpenServer用に異なったバージョンがあります。以下に注意書きされている点を除き、オペレーティングシステムに対して適切なバージョンをインストールしたことを確認してください。

UnixWare 7.1.3以降では、UDK CDの中にGCCコンパイラとGNU Makeが含まれます。

### 15.7.5.2. GNU Make

GNU Makeプログラムを使用する必要があり、それはSkunkware CDの中にあります。デフォルトでは`/usr/local/bin/make`としてインストールします。

UnixWare 7.1.3およびそれ以上で、GNU MakeプログラムはUDK CDのOSTK部分で、`/usr/gnu/bin/gmake`にあります。

### 15.7.5.3. Readline

ReadlineライブラリはSkunkware CDにあります。しかし、UnixWare 7.1 Skunkware CDにはありません。もしUnixWare 7.0.0 または 7.0.1 Skunkware CDを所有していれば、そこからインストールできます。そうでない場合、<http://www.sco.com/skunkware/>を試してください。

デフォルトでReadlineは`/usr/local/lib`と`/usr/local/include`にインストールされます。しかし、PostgreSQLの`configure`プログラムは援助無しにそこにあることを見つけません。Readlineをインストールしたなら、`configure`で以下のオプションを使ってください。

```
./configure --with-libraries=/usr/local/lib --with-includes=/usr/local/include
```

### 15.7.5.4. OpenServer上でUDKを使用

もしOpenServer上で新規のUniversal Development Kit (UDK) コンパイラを使用しているのであれば、以下のようにUDKライブラリの場所を指定する必要があります。

```
./configure --with-libraries=/udk/usr/lib --with-includes=/udk/usr/include
```

これらを上のReadlineオプションと合わせて、

```
./configure --with-libraries="/udk/usr/lib /usr/local/lib" --with-includes="/udk/usr/include /usr/local/include"
```

### 15.7.5.5. PostgreSQLマニュアルページを読む

デフォルトで、PostgreSQLマニュアルページは/usr/local/pgsql/share/manにインストールされます。デフォルトで、UnixWareはマニュアルページとしてその場所を見ません。マニュアルページを読めるようにするには、以下の例のように、/etc/default/manのMANPATH変数を変更します。

```
MANPATH=/usr/lib/scohelp/%L/man:/usr/dt/man:/usr/man:/usr/share/man:scohelp:/usr/local/man:/usr/local/pgsql/share/man
```

OpenServerについてマニュアルページが使用できるようにするため幾つかの追加研究が注ぎ込まれる必要があります。その理由はマニュアルシステムは他のプラットフォームとは多少異なるからです。現在、PostgreSQLはそれら全てをインストールしません。

### 15.7.5.6. 7.1.1b機能追加でのC99問題

7.1.1b機能追加を含む、OpenUNIX 8.0.0(UnixWare 7.1.2)と共にリリースされたものより早期のコンパイラでは、CFLAGSまたはCC環境変数で-Xbを指定する必要があります。この兆候は、インライン関数を参照するtuplesort.cをコンパイルするエラーです。どうやら、これは7.1.2(8.0.0)とそれ以降のコンパイラで変更があったようです。

### 15.7.5.7. UnixWare上のスレッド

スレッド処理のためにはすべてのlibpqを使用するプログラムにて-Kpthreadを使用する必要があります。libpqはpthread\_\*呼び出しを使用しますが、-Kpthread/-Kthreadフラグを伴わないと有効ではありません。

## 15.7.6. Solaris

PostgreSQLはSolaris上でとても良くサポートされています。オペレーティングシステムが更新されればされる程、問題点の遭遇は少なくなります。以下に詳細を示します。

### 15.7.6.1. 必要なツール

GCCもしくはSunのコンパイラ式により構築できます。より良いコード最適化のため、SPARCアーキテクチャではSunのコンパイラを強く推奨します。GCC 2.95.1を使用する場合に問題があったと報告を受けています。GCC 2.95.3以降を勧めます。Sunのコンパイラを使用するのであれば、/usr/ucb/ccを選択せず、/opt/SUNWspro/bin/ccを使用するように注意してください。

<http://www.oracle.com/technetwork/server-storage/solarisstudio/downloads/>からSun Studioをダウンロードできます。数多くのGNUツールがSolaris 10に統合、もしくはSolaris companion CDの中

にあります。Solarisのより古いバージョンに対するパッケージを好むのであれば、それらのツールは<http://www.sunfreeware.com>にあります。ソースの方が良いという方は<http://www.gnu.org/order/ftp.html>を参照してください。

### 15.7.6.2. OpenSSLでの問題点

OpenSSLサポート付きでPostgreSQLを構築するとき、以下に示したファイルでコンパイルエラーを受け取ることがあります。

- `src/backend/libpq/crypt.c`
- `src/backend/libpq/password.c`
- `src/interfaces/libpq/fe-auth.c`
- `src/interfaces/libpq/fe-connect.c`

これは標準/`usr/include/crypt.h`ヘッダファイルとOpenSSLから供給されるヘッダファイル間での名前空間衝突によるものです。

OpenSSLインストレーションを0.9.6aに更新することでこの問題は解決されます。Solaris 9とそれ以降のバージョンは、より新しいOpenSSLバージョンを持っています。

### 15.7.6.3. 失敗したテストプログラムについてconfigureが出すエラー

もしconfigureが失敗したテストプログラムについてエラーを出す場合、おそらく実行時のリンクがlibz、libreadline、またはlibsslのような非標準のライブラリを見つけ出せないことによります。それを正しい場所に指し示すため、configureコマンドラインでLDFLAGS環境変数を例えば以下のように設定します。

```
configure ... LDFLAGS="-R /usr/sfw/lib:/opt/sfw/lib:/usr/local/lib"
```

より詳細な情報はldマニュアルページを参照ください。

### 15.7.6.4. 時折クラッシュする64ビット構築

Solaris 7以前の64bit版のlibcには不具合のあるvsprintfルーチンがあり、それはPostgreSQLのエラーコアダンプに繋がります。既知の最も単純な回避策は、ライブラリのコピーではなく、自身のvsprintfバージョンを使うように仕向けることです。これを行うためには、configureを実行した後、configureで生成されたファイルを編集します。つまり、`src/Makefile.global`の以下の行

```
LIB0BJS =
```

を次のように変更します。

```
LIB0BJS = snprintf.o
```

(この変数に既に他のファイルが列挙されているかもしれませんが。その順序は関係ありません。) その後、通常通りに構築してください。

### 15.7.6.5. 最適性能を得るためのコンパイル

SPARCアーキテクチャにおけるコンパイルでは、Sun Studioを強く推奨します。特筆するような速さのバイナリを生成するため、`-x05`最適化フラグを使用してみてください。浮動小数点演算と、(`-fast`のような) `errno`演算を修正するようなフラグはすべて使ってはいけません。それらのフラグは、例えば `date/time` 演算において、PostgreSQLの標準ではない動作をさせることがあります。

SPARCで64ビットバイナリを使用する理由がないのであれば、32ビット版を選択してください。64ビット操作はより遅く、64ビットバイナリは32ビット版より遅いのです。一方で、AMD64 CPUファミリ上の32ビットコードはネイティブではありません。これが、このCPUファミリで32ビットコードが非常に低速な理由です

### 15.7.6.6. PostgreSQLをトレースするためのDTrace使用

そのとおりです。DTraceを使うことができます。より詳細な情報は「動的追跡」を参照してください。より多くの情報が[https://blogs.oracle.com/robertlor/entry/user\\_level\\_dtrace\\_probes\\_in](https://blogs.oracle.com/robertlor/entry/user_level_dtrace_probes_in) 文書にあります。

以下のようなエラーメッセージで `postgres` 実行形式のリンクが中断することを体験した場合、そのDTraceインストールが静的関数におけるプローブを扱うには古すぎると言うことです。Solaris 10u4もしくはそれより新しいものがが必要です。

```
Undefined                          first referenced
 symbol                              in file
AbortTransaction                    utils/probes.o
CommitTransaction                    utils/probes.o
ld: fatal: Symbol referencing errors. No output written to postgres
collect2: ld returned 1 exit status
make: *** [postgres] Error 1
```

---

# 第16章 Windowsにおけるソースコードからのインストール

ほとんどのユーザには、PostgreSQLウェブサイトからグラフィカルインストーラパッケージとして入手可能なWindows用のバイナリ配布物をダウンロードすることを推奨します。ソースからの構築はPostgreSQLそのもの、もしくはその拡張の開発者のみを対象としています。

WindowsでPostgreSQLを構築する方法は複数存在します。Microsoftのツールを使用した最も単純な構築方法では、Visual Studio Express 2015 for Windows Desktopをインストールし、それに含まれるコンパイラをインストールします。また完全なMicrosoft Visual C++ 2005から2015までを使用しても構築することができます。コンパイラの他にWindows SDKのインストールが必要となる場合があります。

また、MinGWで提供されるGNUコンパイラツール、または、古めのWindowsではCygwinを使用してPostgreSQLを構築することができます。

最後に、クライアントアクセスライブラリ(libpq)は、Visual C++ 7.1またはBorland C++を使用して構築された静的リンクのアプリケーションとの互換性のため、Visual C++ 7.1またはBorland C++を用いて構築することができます。

MinGWまたはCygwinを使用した構築では、通常の構築システムを使用します。[15章 ソースコードからインストール](#)、「[MinGW/ネイティブWindows](#)」および「[Cygwin](#)」にある固有の注記を参照してください。これらの環境で64ビットバイナリを生成するためにはMinGW-w64のツールを使用します。また、これらのツールは32ビットと64ビットWindows上で、LinuxやDarwinなどの他のホストを対象としたクロスコンパイルをする際にも使用されます。Cygwinは商用サーバでの稼働は推奨されません。これは、Windows 98などのネイティブな構築ができない古めのバージョンのWindowsでの使用に限定してください。MinGWは、それを使用して他のモジュールを構築したい場合のみ推奨します。公式のバイナリはVisual Studioを使用して構築しています。

psqlのネイティブな構築はコマンドライン編集をサポートしていません。Cygwinによる構築はコマンドライン編集をサポートしているので、Windows上でインタラクティブなpsqlの振る舞いが必要になる場合はこちらを使うべきでしょう。

## 16.1. Visual C++またはMicrosoft Windows SDKを使用した構築

Microsoftが提供するVisual C++コンパイラスイートを使用してPostgreSQLを構築することができます。これらのコンパイラはVisual Studio、Visual Studio Express、いくつかのバージョンのMicrosoft Windows SDKにあります。すでにVisual Studio環境が設定されているのでなければ、Microsoftから無料でダウンロードできるVisual Studio Express 2015 for Windows DesktopのコンパイラやWindows SDK 7.1のものを使用することが最も簡単な方法です。

32ビットも64ビットもマイクロソフトのコンパイラ一式で構築が可能です。32ビットPostgreSQLの構築はVisual Studio 2005からVisual Studio 2015(Expressエディション含む)までに付属のコンパイラをサポートします。単体のWindows SDKの6.0から7.1までについても同様です。64ビットPostgreSQLの構築はMicrosoft Windows SDKのバージョン6.0aから7.1、もしくはVisual Studio 2008かそれ以上のバージョンでサポートしています。Visual Studio 2005からVisual Studio 2013までで構築する場合、コンパイ

ルはWindows XPやWindows Server 2003までサポートされています。Visual Studio 2015での構築は、Windows VistaやWindows Server 2008までサポートされています。

Visual C++またはPlatform SDKを使用して構築するためのツールがsrc/tools/msvcディレクトリに存在します。構築する際に、MinGWやCygwinに付属するツールがシステムPATHに存在しないことを確認してください。また、PATH上で必要なVisual C++ツールがすべて利用可能になっていることを確認してください。Visual Studioでは、Visual Studio コマンドプロンプトを起動してください。64ビット版を構築したい場合には、それぞれ64ビット版のコマンドを使用する必要があります。Microsoft Windows SDKでは、SDKのスタートメニューにあるCMD shellを起動してください。最近のSDKでは、setenvコマンドを使うことで対象のCPUアーキテクチャ、構築種類、対象OSを変更することができます。例えばsetenv /x86 /release /xpは対象をWindows XP以降の32ビットリリース版として構築します。その他のsetenvのオプションについては/?を参照してください。すべてのコマンドはsrc¥tools¥msvcディレクトリから実行しなければなりません。

構築する前に、config.plファイルを編集して、変更したい設定オプションや使用する何らかのサードパーティ製のライブラリのパスを反映させる必要があるかもしれません。まずconfig\_default.plファイルを読み取り、解析することから始まり、そしてconfig.pl内の何らかの変更が適用されて、すべての設定が決定されます。例えば、Pythonインストレーションの場所を指定する場合、以下をconfig.plに記載します。

```
$config->{python} = 'c:¥python26';
```

config\_default.pl内の指定と異なるパラメータのみを指定する必要があります。

何か他に環境変数を設定する必要があるれば、buildenv.plという名前のファイルを作成し、そこに必要なコマンドを記載してください。たとえば、PATHにbison用のパスを追加したいのであれば、以下を含むファイルを作成してください。

```
$ENV{PATH}=$ENV{PATH} . ' ;c:¥some¥where¥bison¥bin';
```

## 16.1.1. 必要条件

PostgreSQLを構築するには以下の追加製品が必要です。config.plファイルを使用してライブラリを利用できるディレクトリを指定してください。

### Microsoft Windows SDK

もしあなたの構築環境がサポートされているMicrosoft Windows SDKのバージョンを搭載していないのであれば、入手可能な最新版(現在はバージョン7.1)までアップグレードすることを推奨します。<http://www.microsoft.com/downloads/>からダウンロードできます。

SDKのWindows Headers and Librariesを常にインクルードしなければなりません。Visual C++ Compilersに含まれるWindows SDKをインストールしている場合、構築のためにVisual Studioは必要ありません。バージョン8.0aでは、Windows SDKは完全なコマンドライン構築環境を提供していないことに注意してください。

### ActiveState Perl

ActiveState Perlが構築生成スクリプトを実行するために必要です。MinGWまたはCygwinのPerlでは動作しません。また、PATH内に含まれていなければなりません。<http://www.activestate.com>からバイナリをダウンロードできます(注意:バージョン5.8以降が必要です。フリー版の標準配布で十分です)。

使用できるようになることが目的であれば以下の追加製品は必要ありませんが、完全なパッケージを構築する場合には必要です。config.plを使用してライブラリが利用できるディレクトリを指定してください。



#### ActiveState TCL

PL/TCLを構築する時に必要です（注意：バージョン8.4が必要です。フリー版の標準配布で十分です）。

#### BisonおよびFlex

Gitから構築する場合はBisonおよびFlexが必要です。しかしリリースファイルから構築する場合は不要です。Bison 1.875またはバージョン2.2以降のみで動作します。Flexはバージョン2.5.31以降でなければなりません。

BisonおよびFlexの両方が、MinGWコンパイラー式の一部として<http://www.mingw.org/wiki/MSYS>から入手できる、msysツール式に含まれています。

すでにPATHが通っていない場合は、`builddenv.pl`の中で`flex.exe`および`bison.exe`があるディレクトリをPATH環境変数に追加する必要があります。MinGWの場合、このディレクトリはMinGWのインストールディレクトリの`¥msys¥1.0¥bin`サブディレクトリです。

#### 注記

GnuWin32からのBisonディストリビューションでは、`C:¥Program Files¥GnuWin32`の様に名前に空白を持つディレクトリにインストールされると正常に機能しないというバグがあります。代わりに`C:¥GnuWin32`へのインストール、または、PATH環境設定におけるGnuWin32へのNTFSショートネームパスの使用（例えば`C:¥PROGRA~1¥GnuWin32`）を検討してください。

#### 注記

PostgreSQL FTPサイトで配布され、古い文書で参照していた古い"winflex"は、64ビットWindowsホストでは"flex: fatal internal error, exec failed"で失敗します。代わりにmsysからのflexを使用してください。

#### Diff

リグレッションテストを実行するにはdiffが必要です。 <http://gnuwin32.sourceforge.net>からダウンロードできます。

#### Gettext

NLSサポート付きで構築する場合はgettextが必要です。 <http://gnuwin32.sourceforge.net>からダウンロードできます。バイナリ、依存物、開発用ファイルすべてが必要であることに注意してください。

#### MIT Kerberos

GSSAPI認証をサポートする場合に必要です。MIT Kerberosは<http://web.mit.edu/Kerberos/dist/index.html>からダウンロードできます。

#### libxml2およびlibxslt

XMLサポートのために必要です。バイナリは<http://zlatkovic.com/pub/libxml>から、ソースは<http://xmlsoft.org>からダウンロードできます。libxml2はiconvを必要とすることに注意してください。同じ場所からダウンロードできます。

#### openssl

SSLサポートのために必要です。バイナリは<http://www.slproweb.com/products/Win32OpenSSL.html>から、ソースは<http://www.openssl.org>からダウンロードできます。

### ossp-uuid

UUID-OSSPサポート(contribのみ)が必要です。ソースは<http://www.ossp.org/pkg/lib/uuid/>にあります。

### Python

PL/Pythonを構築する場合に必要です。バイナリは<http://www.python.org>からダウンロードできます。

### zlib

pg\_dumpおよびpg\_restoreにおける圧縮をサポートするために必要です。バイナリは<http://www.zlib.net>からダウンロードできます。

## 16.1.2. 64ビット版のWindowsにおける特別な考慮事項

64ビット版Windowsにおいてx64アーキテクチャのみでPostgreSQLを構築することができます。Itaniumプロセッサをサポートしていません。

同じ構築用ツリーで32ビット版と64ビット版を混在させることはサポートされません。構築システムは32ビット環境で動作しているか64ビット環境で動作しているかを自動的に検出し、それにしたがってPostgreSQLを構築します。このため構築作業を始める前に正しいコマンドプロンプトを開始することが重要です。

pythonやopensslなどのサーバサイドのサードパーティ製ライブラリを使用するためには、ライブラリも64ビット版である必要があります。64ビット版のサーバで32ビット版のライブラリをロードすることはサポートされていません。PostgreSQLがサポートするサードパーティ製のライブラリで32ビット版しか利用できないものが複数あります。こうした場合、64ビット版のPostgreSQLで使用することはできません。

## 16.1.3. 構築

リリース条件(デフォルト)でPostgreSQLをすべて構築するためには、以下のコマンドを実行してください。

```
build
```

デバッグ条件でPostgreSQLをすべて構築するためには、以下のコマンドを実行してください。

```
build DEBUG
```

単一のプロジェクトのみを構築するためには、たとえばpsqlであれば、以下のコマンドを実行してください。

```
build psqlbuild DEBUG psql
```

デバッグのためにデフォルトの構築条件を変更するためには、以下を**buildenv.pl**ファイルに記載してください。

```
$ENV{CONFIG}="Debug";
```

また、Visual Studio GUI内から構築することも可能です。この場合はコマンドプロンプトから以下を実行しなければなりません。

```
perl mkvcbuild.pl
```

その後、生成されたpgsql.sln(ソースツリーのトップディレクトリに存在します。)をVisual Studioで開いてください。

## 16.1.4. 整理およびインストール

ほとんどの場合、Visual Studioの持つ自動依存関係追跡により変更されたファイルが扱われます。しかし、大規模な変更が行われた場合、インストレーションを整理する必要があるかもしれません。このためには、clean.batコマンドを実行してください。これにより、生成されたファイルがすべて自動的に消去されます。また、distパラメータを使用して実行することも可能です。この場合、make distcleanのように振舞い、flex/bisonの出力ファイルも削除します。

デフォルトで、すべてのファイルはdebugまたはreleaseディレクトリ以下のサブディレクトリに書き出されます。これらのファイルを標準レイアウトでインストールし、データベースの初期化や使用に必要なファイルを生成するためには、以下のコマンドを実行してください。

```
install c:%destination%directory
```

クライアントアプリケーションとインタフェースライブラリだけをインストールしたいのであれば、以下のコマンドが使えます。

```
install c:%destination%directory client
```

## 16.1.5. リグレッションテストの実行

リグレッションテストを実行するためには、まず必要なすべての部品の構築が完了していることを確認してください。また、システムのすべての部品で必要とするDLL(手続き言語用のPerlのDLLやPythonのDLLなど)がシステムパスに含まれていることを確認してください。もし含まれていなければ、buildenv.plファイルを介して設定してください。試験を実行するためには、以下のコマンドのいずれかをsrc%tools%msvcディレクトリから実行してください。

```
vcregress checkvcregress installcheckvcregress plcheckvcregress contribcheckvcregress  
modulescheckvcregress ecpgcheckvcregress isolationcheckvcregress bincheckvcregress upgradecheck
```

使用するスケジュール(デフォルトはparallelです)を変更するためには、コマンドラインに以下のように追加してください。

```
vcregress check serial
```

リグレッションテストの詳細については[30章リグレッションテスト](#)を参照してください。

クライアントプログラムで"vcregress bincheck"によりリグレッションテストを実行するには、追加のPerlモジュールをインストールしておかなければなりません。

IPC::Run

これを書いている時点では、IPC::RunはActiveState PerlインストレーションにもActiveState Perl Package Manager(PPM)ライブラリにも含まれていません。インストールするためには、<http://search.cpan.org/dist/IPC-Run/>でCPANからIPC-Run-<version>.tar.gzソースアーカイブをダウンロード

ロードして、展開してください。bui ldenv.plを編集して、取り出されたアーカイブからlibサブディレクトリを指すように変数PERL5LIBを追加してください。例えば以下の通りです。

```
$ENV{PERL5LIB}=$ENV{PERL5LIB} . ' ;c:¥IPC-Run-0.94¥lib' ;
```

## 16.1.6. 文書の構築

PostgreSQLの文書をHTML書式で構築するためには、いくつかツールやファイルが必要です。これらのファイルをすべて格納するためのトップディレクトリを作成し、以下のリストに記載したサブディレクトリに格納してください。

OpenJade 1.3.1-2

[http://sourceforge.net/projects/openjade/files/openjade/1.3.1/openjade-1\\_3\\_1-2-bin.zip/download](http://sourceforge.net/projects/openjade/files/openjade/1.3.1/openjade-1_3_1-2-bin.zip/download)からダウンロードし、openjade-1.3.1サブディレクトリで伸長してください。

DocBook DTD 4.2

<http://www.oasis-open.org/docbook/sgml/4.2/docbook-4.2.zip>からダウンロードし、docbookサブディレクトリで伸長してください。

DocBook DSSSL 1.79

<http://sourceforge.net/projects/docbook/files/docbook-dsssl/1.79/docbook-dsssl-1.79.zip/download>からダウンロードし、docbook-dsssl-1.79サブディレクトリで伸長してください。

ISO文字エンティティ

<http://www.oasis-open.org/cover/ISOEnts.zip>からダウンロードし、docbookサブディレクトリで伸長してください。

bui ldenv.plファイルを編集し、このトップディレクトリの場所を示す変数を追加してください。例を示します。

```
$ENV{DOCR00T}=' c:¥docbook' ;
```

文書を構築するためには、bui lddoc.batコマンドを実行してください。これは実際にはインデックスを作成するために、2回構築を行うことに注意してください。生成されたHTMLファイルはdoc¥src¥sgmlに格納されます。

## 16.2. Visual C++またはBorland C++を使用したlibpqの構築

異なるデバッグ用フラグやリリース用フラグを付けたバージョンを必要とする場合や静的リンクでアプリケーションとリンクする必要がある場合に限って、libpqを構築する際にVisual C++ 7.1-9.0またはBorland C++を使用することが推奨されます。普通に使用するのであれば、MinGW、Visual Studio、Windows SDKによる方法を推奨します。

Visual Studio 7.1以降を使用してlibpqクライアントライブラリを構築するためには、srcディレクトリに移動し、以下のコマンドを入力してください。

```
nmake /f win32.mak
```

Visual Studio 6.0以降を使用して64ビット版のlibpqクライアントライブラリを構築するためには、srcディレクトリに移動し、以下のコマンドを入力してください。

```
nmake /f win32.mak CPU=AMD64
```

サポートされる変数の詳細についてはwin32.makファイルを参照してください。

Borland C++以降を使用してlibpqクライアントライブラリを構築するためには、srcディレクトリに移動し、以下のコマンドを入力してください。

```
make -N -DCFG=Release /f bcc32.mak
```

## 16.2.1. 生成されるファイル

以下のファイルが構築されます。

```
interfaces%libpq%Release%libpq.dll
```

動的リンク可能なフロントエンドライブラリ

```
interfaces%libpq%Release%libpqdll.lib
```

ユーザのプログラムをlibpq.dllにリンクする際に使用するインポートライブラリ

```
interfaces%libpq%Release%libpq.lib
```

静的なフロントエンドライブラリ

通常何らかのクライアント用のファイルをインストールする必要はありません。アプリケーションの実行ファイルと同じディレクトリにlibpq.dllファイルを格納しなければなりません。絶対に必要な理由がない限り、libpq.dllをWindowsのSystemやSystem32ディレクトリにインストールしないでください。このファイルがセットアッププログラムを使ってインストールされるならば、ライブラリの新しいバージョンが上書きされないように、ファイルに含まれるVERSIONINFOリソースを使ったバージョン検査をしなければいけません。

もしこのマシンでlibpqを使った開発を行う場合は、src%includeとsrc%interfaces%libpqというソースツリーのサブディレクトリをコンパイラ設定のインクルードパスに追加する必要があります。

ライブラリを使うためには、プロジェクトにlibpqdll.libファイルを追加しなくてはなりません。(Visual C++ではプロジェクトを右クリックし、追加を選択してください。)

---

# 第17章 サーバの準備と運用

本章では、データベースサーバの設定と実行方法、そしてオペレーティングシステムとの相互作用について説明します。

## 17.1. PostgreSQLユーザアカウント

外部へアクセスできるサーバデーモンと同じように、PostgreSQLを独立したユーザアカウントで実行することをお勧めします。このユーザアカウントは、サーバによって管理されるデータのみを所有する必要があります。また、他のデーモンとアカウントを共有しない方が良いです。(例えば、`nobody`ユーザの使用はお勧めできません。) このユーザによって所有される実行プログラムをインストールすることも好ましくありません。システムが攻撃を受けた場合などに、自分自身のバイナリを変更されてしまう可能性があるからです。

システムにUnixのユーザアカウントを追加するためには、コマンド`useradd`か`adduser`を使用してください。`postgres`というユーザ名がよく使われ、本書全体でも使用していますが、好みの名前を使用しても構いません。

## 17.2. データベースクラスタの作成

まず最初に、ディスク上にデータベース格納領域を初期化する必要があります。この格納領域をデータベースクラスタと呼びます。(標準SQLではカタログクラスタという用語が使用されています)。データベースクラスタはデータベースの集合で、稼働しているデータベースサーバのただ一つのインスタンスを通して管理されます。初期化が終わると、データベースクラスタには`postgres`という名前のデータベースが含まれています。このデータベースは、ユーザ、サードパーティ製アプリケーションがユーティリティで使用するデフォルトデータベースになります。データベースサーバ自身はこの`postgres`データベースの存在を必要としていません。初期化中に他にも`template1`というデータベースが各クラスタ内に作成されます。その名前から推測できるように、これはその後で作成されるデータベースのテンプレートとして使われます。したがって、実際の作業に使用しない方がよいです。(クラスタ内における新しいデータベースの作成については[21章データベース管理](#)を参照してください。)

ファイルシステムの観点から見ると、データベースクラスタというのは、すべてのデータが格納される1つのディレクトリということになります。これはデータディレクトリもしくはデータ領域と呼ばれます。どこにデータを格納するかは完全にユーザの自由です。特にデフォルトの領域はありませんが、一般的によく使われるのは`/usr/local/pgsql/data`か`/var/lib/pgsql/data`です。データベースクラスタを初期化するためには、PostgreSQLと一緒にインストールされるコマンド`initdb`を使用してください。データベースクラスタのファイルシステム上の場所は`-D`オプションで示します。例えば次のようにします。

```
$initdb -D /usr/local/pgsql/data
```

このコマンドは、前節で説明したPostgreSQLユーザアカウントでログインして実行する必要があります。

### ヒント

`-D`オプションを使う代わりに`PGDATA`環境変数を設定することもできます。

他にも以下のようにpg\_ctlプログラム経由でinitdbを実行することができます。

```
$pg_ctl -D /usr/local/pgsql/data initdb
```

pg\_ctlがデータベースサーバインスタンスの管理に使用する単一のコマンドになりますので、サーバの起動や停止にpg\_ctlを使用している場合(「[データベースサーバの起動](#)」参照)はこちらの方がより直感的かもしれません。

もし指定したディレクトリが存在しない場合は、initdbはその新しいディレクトリを作成しようとします。もちろん、その親ディレクトリに書き込み権限がない場合initdbは失敗します。PostgreSQLユーザがデータディレクトリだけでなく、親ディレクトリも所有することを一般的に推奨します。このようにすると問題になることはありません。目的の親ディレクトリが存在しない場合は、まずそのディレクトリを作成する必要があります。親の親ディレクトリが書き込み可能でない場合は、root権限を使用して作成します。そのため、手順は下記のようになります。

```
root# mkdir /usr/local/pgsql
root# chown postgres /usr/local/pgsql
root# su postgres
postgres$ initdb -D /usr/local/pgsql/data
```

データディレクトリが存在し、すでにファイルが含まれている場合は、initdbは実行を拒否します。これは、誤って既存のインストールを上書きしないようにするためです。

データディレクトリにはデータベースの中のすべてのデータが保持されるため、権限を持たない人からのアクセスを確実に制限することが不可欠です。ですから、initdbはPostgreSQLユーザ以外からアクセス権を剥奪します。

しかし、ディレクトリの内容は安全ですが、デフォルトのクライアント認証の設定では、すべてのローカルユーザはデータベースに接続でき、データベーススーパーユーザになることさえ可能です。他のローカルユーザを信用しない場合、initdbの-W、--pwprompt、--pwfileオプションのいずれか1つを使用して、データベーススーパーユーザにパスワードを付与することを推奨します。また、デフォルトのtrust認証モードを使用しないように、-A md5もしくは-A passwordを指定してください。もしくは、initdbの後、初回のサーバの起動の前に、生成済みのpg\_hba.confファイルを変更してください。(他の穏当な方法として、peer認証やファイルシステムの権限を使用して、接続を制限することもできます。詳細については[19章クライアント認証](#)を参照してください。)

initdbはまた、データベースクラスタのデフォルトのロケールを初期化します。通常は、環境のロケール設定を初期化されたデータベースにそのまま適用します。データベースに異なるロケールを指定することも可能です。詳細については「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。特定のデータベースクラスタ内で使用されるデフォルトのソート順はinitdbで設定されます。異なるソート順を使用する新しいデータベースを作成することもできますが、initdbが作成するテンプレートデータベースで使用される順は削除して再作成しない限り変更することができません。また、CやPOSIX以外のロケールを使用する場合には性能上の影響もあります。ですので初回にこれを正しく選択することが重要です。

またinitdbは、データベースクラスタのデフォルトの文字セット符号化方式も設定します。通常これは、ロケールの設定と合うものが選ばれなければなりません。詳細は「[文字セットサポート](#)」を参照してください。

非Cおよび非POSIXのロケールでは、文字セットのソート順はオペレーティングシステムの照合ライブラリに依存しています。これは、インデックスに格納されているキーの順序を制御します。このためにクラスタは、スナップショットのリストア、バイナリストリーミングレプリケーション、異なるオペレーティングシステム、またはオペレーティングシステムのアップグレードのいずれでも互換性のない照合ライブラリバージョンに切り替えることは出来ません。

## 17.2.1. セカンダリファイルシステムの使用

多くのインストールは、マシンの「ルート」ボリューム以外のファイルシステム(ボリューム)上でのデータベースクラスタを作成します。この選択をした場合、データディレクトリをセカンダリボリュームの最上位ディレクトリ(マウントポイント)を使用することはお勧めできません。最善の方法はマウントポイント内にPostgreSQLユーザが所有するディレクトリを作成することです。この権限の問題を避けることは、特にpg\_upgradeの操作やセカンダリボリュームがオフラインになった時のきれいな失敗になることを保証します。

## 17.2.2. ネットワークファイルシステムの使用

多くのインストレーションはネットワークファイルシステム上にデータベースクラスタを作成します。直接NFSを介して行うこともありますし、NFSを内部的に使うネットワークアタッチドストレージ(NAS)デバイスを使用することもあります。PostgreSQLはNFSファイルシステムに特別なことを何も行いません。つまりNFSはローカル接続のドライブとまったく同様に振る舞うという前提です。クライアントとサーバのNFS実装が標準ファイルシステム・セマンティックスを持たないならば、信頼性の問題を引き起こす可能性があります。(http://www.time-travellers.org/shane/papers/NFS\_considered\_harmful.html参照)。具体的には、NFSサーバへの遅延(非同期)書きこみがデータ破損の問題を引き起こす可能性があります。可能ならばNFSファイルシステムを(キャッシュ無しで)同期マウントし、この危険を防止してください。更に、NFSをソフトマウントすることは薦められません。

ストレージエリアネットワーク(SAN)は通常NFSとは異なる通信プロトコルを使用し、この種の危険がある場合と無い場合があります。これは、データの整合性の保証に関するベンダのドキュメントを参照することをお勧めします。PostgreSQLは、使用しているファイルシステム以上に信頼性が高くなることはありません。

## 17.3. データベースサーバの起動

データベースにアクセスするためには、まずデータベースサーバを起動しなくてはなりません。データベースサーバプログラムはpostgresという名前です。postgresプログラムは自分が使用するデータがどこにあるのかを知っている必要があります。これは-Dオプションで指定されます。したがって、サーバを起動する一番簡単な方法は、以下のようなコマンドとなります。

```
$ postgres -D /usr/local/pgsql/data
```

上記のコマンドはサーバをフォアグラウンドで実行させます。これは、PostgreSQLユーザアカウントにログインして実行されなくてはなりません。-Dオプションが指定されていない場合、サーバはPGDATA環境変数で指定されたデータディレクトリを使用しようと試みます。どちらの変数も指定されていなければ失敗します。

通常はバックグラウンドでpostgresを起動することをお勧めします。そのためには以下のように通常のUnixシェルの構文を使います。

```
$ postgres -D /usr/local/pgsql/data >logfile 2>&1 &
```

この例のように、サーバの標準出力と標準エラー出力をどこかに保管しておくことが重要です。これは追跡記録的な目的と問題の原因究明に役立ちます。(ログファイルの取り扱いについての全体的な説明については「ログファイルの保守」を参照してください。)



postgresプログラムには、この他にも多くのコマンドラインオプションを指定することができます。詳細は[postgres](#)マニュアルページと後述の18章[サーバの設定](#)を参照してください。

こうしたシェル構文は長くなりがちです。そのため、`pg_ctl` ラッププログラムが提供されていて、いくつかのタスクを単純化しています。以下に例を示します。

```
pg_ctl start -l logfile
```

これは、サーバをバックグラウンドで起動し、出力を指定されたログファイルに書き出します。`-D`オプションは、ここでもpostgresの場合と同じ意味を持ちます。`pg_ctl`によってサーバを停止させることもできます。

通常、コンピュータが起動された時にデータベースサーバも一緒に起動したい場合が多いと思われます。自動起動スクリプトはオペレーティングシステム固有のものです。いくつかはPostgreSQLの`/contrib/start-scripts`ディレクトリに同梱されています。このインストールにはおそらくroot権限が必要となります。

起動時にデーモンを開始する方法はシステムによって異なります。多くのシステムには`/etc/rc.local`ファイルや`/etc/rc.d/rc.local`ファイルがあります。他のシステムでは`init.d`や`rc.d`ディレクトリが使用されます。何を実行するにしても、サーバはPostgreSQLユーザアカウントで起動させなければなりません。rootであってはいけませんし、他のユーザでもいけません。したがって、`su postgres -c '...'`を使用してコマンドを実行する必要があります。以下に例を示します。

```
su postgres -c 'pg_ctl start -D /usr/local/pgsql/data -l serverlog'
```

さらにいくつかのオペレーティングシステム固有の提案を挙げます。(ここでは一般的な値で説明していますが、各項目において適切なインストールディレクトリとユーザ名に置き換えて読んでください。)

- FreeBSDでは、PostgreSQLで配布されるソースの中にある`contrib/start-scripts/freebsd`ファイルを参照してください。
- OpenBSDでは、以下の数行を`/etc/rc.local`ファイルに追加してください。

```
if [ -x /usr/local/pgsql/bin/pg_ctl -a -x /usr/local/pgsql/bin/postgres ]; then
    su -l postgres -c '/usr/local/pgsql/bin/pg_ctl start -s -l /var/postgresql/log -D /usr/local/pgsql/data'
    echo -n ' postgresql'
fi
```

- Linuxシステムでは、

```
/usr/local/pgsql/bin/pg_ctl start -l logfile -D /usr/local/pgsql/data
```

を`/etc/rc.d/rc.local`や`/etc/rc.local`に追加してください。または、PostgreSQLで配布されるソースの中にある`contrib/start-scripts/linux`ファイルを参照してください。

- NetBSDでは、FreeBSDかLinuxの好きな方の起動スクリプトを使用してください。
- Solarisでは、`/etc/init.d/postgresql`というファイルを作成し、そこに以下の1行を記述してください。

```
su - postgres -c "/usr/local/pgsql/bin/pg_ctl start -l logfile -D /usr/local/pgsql/data"
```

そして、`/etc/rc3.d`以下に`S99postgresql`としてそのファイルに対するシンボリックリンクを作成してください。

サーバが実行している間は、そのPIDはデータディレクトリの中の`postmaster.pid`ファイルに記述されています。これは同じデータディレクトリで複数のサーバインスタンスが実行されるのを防止し、また、サーバの停止にも使うことができます。

### 17.3.1. サーバ起動の失敗

サーバの起動が失敗する理由として代表的なものがいくつかあります。サーバのログファイルを点検するか、(標準出力や標準エラーをリダイレクトせずに)手動で起動して、どのようなエラーメッセージが出ているか確認してください。以下に、よく発生するエラーメッセージのいくつかをより詳細に説明します。

```
LOG:  could not bind IPv4 socket: Address already in use
HINT:  Is another postmaster already running on port 5432? If not, wait a few seconds and retry.
FATAL: could not create TCP/IP listen socket
```

これはたいていの場合メッセージが示す通りの意味です。既にサーバが動いているポートで別の`postmaster`を起動しようとしたことを示しています。しかし、カーネルエラーメッセージが`Address already in use`やそれに類似したものではない場合は、別の問題の可能性もあります。例えば、予約済みのポート番号でサーバを起動しようとすると下記のようなメッセージが出るかもしれません。

```
$ postgres -p 666
LOG:  could not bind IPv4 socket: Permission denied
HINT:  Is another postmaster already running on port 666? If not, wait a few seconds and retry.
FATAL: could not create TCP/IP listen socket
```

次のようなメッセージが表示された場合、

```
FATAL: could not create shared memory segment: Invalid argument
DETAIL: Failed system call was shmget(key=5440001, size=4011376640, 03600).
```

これは、おそらくカーネルによる共有メモリのサイズの上限がPostgreSQLが作ろうとしている作業領域(この例では4011376640バイト)よりも小さい可能性があります。または、System V方式の共有メモリサポートがカーネルにまったく設定されていない可能性もあります。一時的な策として、(`shared_buffers`を使用して)サーバを通常よりも少ないバッファ数で起動することもできます。しかし最終的には、カーネルを再設定し、使用可能な共有メモリサイズを増やした方が良いでしょう。このメッセージは、同じマシン上で複数のサーバを起動しようとした時に、要求された領域の合計がカーネルの上限を超えた場合にも表示されます。

下記のようなエラーの場合:

```
FATAL: could not create semaphores: No space left on device
DETAIL: Failed system call was semget(5440126, 17, 03600).
```

ディスクの空き容量がなくなったことを示しているわけではありません。これはカーネルのSystem Vセマフォの上限が、PostgreSQLが作成しようとしている数よりも小さいということを意味しています。上記のよう

に、許可される接続の数を減らして(`max_connections`を使用して)サーバを起動させることで問題は回避できるかもしれませんが、最終的にはカーネルの設定を変えてセマフォの上限を増やした方が良いでしょう。

「illegal system call」というエラーが表示された場合は、使用しているカーネルでは共有メモリやセマフォがまったくサポートされていない可能性があります。その場合、これらの機能を使えるようにカーネルを設定し直すことが唯一の選択肢となります。

System V IPC設備の設定についての詳細は「[共有メモリとセマフォ](#)」を参照してください。

## 17.3.2. クライアント接続の問題

クライアント側で起こり得るエラー状態はきわめて多様で、アプリケーションに依存します。その中のいくつかはサーバが起動された方法と直接関係するかもしれませんが。以下で説明する以外の状態については各々のクライアントアプリケーションの資料を参照してください。

```
psql: could not connect to server: Connection refused
        Is the server running on host "server.joe.com" and accepting
        TCP/IP connections on port 5432?
```

これは一般的な「接続するサーバが見つけれませんでした」という失敗です。TCP/IP通信を試みた時に上記のように表示されます。よくある間違いはサーバにTCP/IPを許可する設定を忘れていることです。

代わりに、ローカルのサーバにUnixソケット通信を試みると下記のような表示が出ます。

```
psql: could not connect to server: No such file or directory
        Is the server running locally and accepting
        connections on Unix domain socket "/tmp/.s.PGSQL.5432"?
```

最後の行は、クライアントが正しいところに接続しようとしていることを実証するのに役立ちます。もしそこに動いているサーバがない場合、典型的なカーネルエラーメッセージは、表示されているようにConnection refusedもしくはNo such file or directoryとなります。(この場合のConnection refusedはサーバが接続要求を受け付けた後に拒否したわけではないことを理解しておくことが大切です。もしそうだった場合は「[認証における問題点](#)」で示されるような別のメッセージが表示されます。) Connection timed outのような他のメッセージは、例えばネットワーク接続の欠如のようなもっと根本的な問題を表しています。

## 17.4. カーネルリソースの管理

PostgreSQLは、特に同一システム上で複数のサーバコピーを実行している場合や非常に大規模なインストレーションでは、オペレーティングシステムの様々なリソース制限を超えてしまうことがあります。本節では、PostgreSQLで使用されるカーネルリソース、およびカーネルリソース消費に関連した問題を解消する時に取ることができる手順について説明します。

### 17.4.1. 共有メモリとセマフォ

共有メモリとセマフォはひとまとめに「System V IPC」と呼ばれます(メッセージキューも一緒ですが、これはPostgreSQLとは関係ありません)。これらの機能を独自の代替的な実装で提供しているWindowsを除き、PostgreSQLを実行させるためにはこれらの機能が必要です。

これらの機能の完全な欠落は、サーバ起動時のIllegal system callエラーによって判明します。その場合はカーネルを設定し直すしかありません。PostgreSQLはこれらの機能なしでは動きません。しかし最近のオペレーティングシステムではこうした状況はまれなものです。

PostgreSQLが様々なIPCのハードリミットの1つを超えると、サーバは起動を拒否し、問題および何をすべきかを説明するエラーメッセージを残します。(「[サーバ起動の失敗](#)」も参照してください。) 関係するカーネルパラメータは別々のシステム上でも統一して名付けられています。表17.1「System V IPCパラメータ」で概略がわかります。しかしこれらを設定するための方法は異なります。以下に、いくつかのプラットフォームへの提案を挙げます。

### 注記

PostgreSQL 9.3より前では、サーバを起動させるために必要なSystem V共有メモリの量は非常に大きなものでした。より古いバージョンのサーバで実行しているのであれば、該当するバージョンのサーバの文書を参照してください。

表17.1 System V IPCパラメータ

名前	説明	適切な値
SHMMAX	共有メモリセグメントの最大サイズ(バイト)	最小でも1キロバイト(複数のサーバのコピーを実行している場合はこれ以上)
SHMMIN	共有メモリセグメントの最小サイズ(バイト)	1
SHMALL	使用可能な共有メモリの総量(バイトまたはページ)	バイト指定の場合SHMMAXと同じです。ページ指定の場合は $\text{ceil}(\text{SHMMAX}/\text{PAGE\_SIZE})$ です。
SHMSEG	プロセスごとの共有メモリセグメントの最大数	必要なのは1セグメントだけですが、デフォルトではもっと多くなっています
SHMMNI	システム全体の共有メモリセグメントの最大数	SHMSEGと同様+他のアプリケーション用の空間
SEMMNI	セマフォ識別子の最大数(つまりセット)	最低 $\text{ceil}((\text{max\_connections} + \text{autovacuum\_max\_workers} + \text{max\_worker\_processes} + 5) / 16)$
SEMMNS	システム全体のセマフォの最大数	$\text{ceil}((\text{max\_connections} + \text{autovacuum\_max\_workers} + \text{max\_worker\_processes} + 5) / 16) * 17$ +他のアプリケーション用の空間
SEMMSL	セットごとのセマフォの最大数	最低17
SEMMAP	セマフォマップの中の項目の数	本文を参照
SEMMX	セマフォの最大値	最低1000(デフォルトはしばしば32767ですが、必要がなければ変更しないでください)

PostgreSQLは、サーバのコピー毎にSystem V共有メモリの数バイト(64ビットプラットフォームでは通常48バイト)を必要とします。最近のほとんどのオペレーティングシステムでは、このくらいの量は簡単に割り当てられます。しかし複数のサーバのコピーを実行している場合やSystem V共有メモリを使用する他のアプリケーションを実行している場合は、共有メモリセグメントの最大サイズであるSHMMAXをバイト単位で、あるいは、シ

システム全体のSystem V共有メモリであるSHMALLを増加させる必要があるかもしれません。多くのシステムではSHMALLをバイト単位ではなくページ単位で測ることに注意してください。

問題が少ないのは共有メモリセグメントの最小サイズ(SHMMIN)で、PostgreSQLでは最大でもおよそ32バイトのはずです(通常では1です)。システム全体のセグメントの最大数(SHMMNI)もしくはプロセスごとのセグメントの最大数(SHMSEG)に関して、使用しているシステムで0に設定されていない限り、問題が起きることはほぼありません。

PostgreSQLは、許可した接続(max\_connections)、許可したオートバキュームワーカープロセス(autovacuum\_max\_workers)、許可したバックエンドプロセス(max\_worker\_processes)ごとに1つのセマフォを使用し、16個のセマフォをセットとして扱います。それぞれそのようなセットは、他のアプリケーションに使われているセマフォセットとの衝突を検出するための「マジックナンバー」が含まれている17個目のセマフォを持っています。システム内のセマフォの最大数はSEMMNSによって設定され、その結果としてその値は少なくともmax\_connections+autovacuum\_max\_workers+max\_worker\_processesと同じ、ただし、許可された接続とワーカー16個ごとに余分な1個を加えた値以上はなければいけません(表17.1「System V IPCパラメータ」の公式を参照してください)。SEMMNIパラメータはシステム上に同時に存在できるセマフォ集合の数の上限を決定します。ですから、このパラメータは少なくとも $\text{ceil}((\text{max\_connections} + \text{autovacuum\_max\_workers} + \text{max\_worker\_processes} + 5) / 16)$ 以上はなくてははいけません。一時的な失敗の回避策としては許可される接続の数を下げることができますが、「No space left on device」という紛らわしい言葉がsemget関数から表示されます。

場合によってはSEMMAPを少なくともSEMMNSと同程度に増やすことが必要になる場合があるかもしれません。このパラメータはセマフォリソースマップのサイズを定義し、その中には有効なセマフォのそれぞれの隣接したブロックの項目が必要です。セマフォ集合が解放されると、解放されたブロックに隣接する既に存在する項目に追加されるか、もしくは新しいマップの項目の下に登録されます。もしマップが一杯だった場合、解放されたセマフォは(再起動するまで)失われます。セマフォ空間の断片化により時間が経つごとに、有効なセマフォがあるべき量よりも少なくなる可能性があります。

1つの集合の中にいくつのセマフォがあるかを定めるSEMMSLはPostgreSQLでは少なくとも17はなくてははいけません。

SEMMNUとSEMUMEのような、その他の様々な「semaphore undo」に関する設定はPostgreSQLには影響を与えません。

## AIX

少なくともバージョン5.1では、すべてのメモリが共有メモリとして使用できるように設定されているようにみえますので、SHMMAXなどのパラメータに対して特別な設定は必要ありません。これはDB/2などの他のデータベースでも使用される、一般的な設定方法です。

しかし、/etc/security/limits内の大域的なulimit情報は変更しなければならないかもしれません。デフォルトのファイルサイズ(fsize)とファイル数(nofiles)用のハードリミットは低過ぎるかもしれないためです。

## FreeBSD

デフォルトの設定はsysctlまたはloaderインタフェースを使用して変更を行うことができます。以下ではsysctlを使用してパラメータを変更しています。

```
#sysctl kern.ipc.shmall=32768#sysctl kern.ipc.shmmax=134217728
```

これらの設定を再起動しても永続化するには、/etc/sysctl.confを変更します。

セマフォ関連の設定はsysctlでは読み取りのみとみなされていますが、/boot/loader.conf内で設定することができます。

```
kern.ipc.semni=256
kern.ipc.semns=512
kern.ipc.semnu=256
```

これらの値を変更した後、新しい設定を有効にするためには再起動が必要です。(注意: FreeBSDはSEMAPPを使用しません。古いバージョンはkern.ipc.semmapの設定を受けれますが無視します; 新しいバージョンでは拒否します。)

また、共有メモリをRAM上に固定して、スワップによってページアウトされるのを避けるために、カーネルを設定したいと考えるかもしれません。これはsysctlを使用してkern.ipc.shm\_use\_physを設定することで実現できます。

sysctlのsecurity.jail.sysvipc\_allowedを有効にしてFreeBSD jailを実行している場合、異なるjailで実行するpostmasterを別のオペレーティングシステムユーザで実行しなければなりません。これは、非特権ユーザが別のjailの共有メモリやセマフォに干渉することを防止できるため、セキュリティが向上します。また、これによりPostgreSQLのIPCを整理するコードを適切に動作させることができます。(FreeBSD 6.0以降では、IPC整理コードは他のjailにおけるプロセスを適切に検出せず、異なるjailで同一ポートでpostmasterを実行させることができません。)

FreeBSDバージョン4.0以前では、(後述の)OpenBSDと同様に動作します。

## NetBSD

NetBSD 5.0以降では、以下の例のようにIPCパラメータをsysctlを用いて調整することができます。

```
$sysctl -w kern.ipc.shmmax=16777216
```

この設定を再起動しても永続化させるためには/etc/sysctl.confを編集してください。

また、共有メモリをRAM上に固定して、スワップによってページアウトされるのを避けるために、カーネルを設定したいと考えるかもしれません。これはsysctlを使用してkern.ipc.shm\_use\_physを設定することで実現できます。

5.0より前のバージョンのNetBSDでは、(後述の)OpenBSDのように動作します。ただし、パラメータはoptionではなくoptionsキーワードを付けて設定する必要があります。

## OpenBSD

SYSVSHMオプションとSYSVSEMオプションはカーネルのコンパイル時に有効にする必要があります(デフォルトでは有効になっています)。共有メモリの最大サイズはSHMAXPGSオプション(ページ数)で決定されます。以下に様々なパラメータの設定方法の例を示します。

```
option    SYSVSHM
option    SHMAXPGS=4096
option    SHMSEG=256

option    SYSVSEM
option    SEMNI=256
option    SEMNS=512
```

option	SEMMNU=256
option	SEMMAP=256

また、共有メモリをRAM上に固定して、スワップによってページアウトされるのを避けるために、カーネルを設定したいと考えるかもしれません。これは`sysctl`を使用して`kern. ipc. shm_use_phys`を設定することで実現できます。

#### HP-UX

デフォルトの設定は通常のインストールではほぼ十分です。HP-UX 10では`SEMMNS`の出荷時のデフォルトは128ですが、これは大規模なデータベースサイトには低過ぎるかもしれません。

IPCパラメータはシステム管理マネージャ(SAM)からKernel Configuration → Configurable Parametersの下で、設定することができます。終わったらCreate A New Kernelを選択してください。

#### Linux

デフォルトの最大セグメントサイズは32メガバイト、デフォルトの最大総サイズは2097152ページです。「huge pages」を持つ通常ではないカーネル設定を除き、1ページはほとんど常に4096バイトです。(検証には`getconf PAGE_SIZE`を使用してください。)

共有メモリサイズの設定は`sysctl`インタフェースを使用して変更可能です。例えば16ギガバイトまで許すには以下のようにします。

```
$sysctl -w kernel.shmmax=17179869184$sysctl -w kernel.shmall=4194304
```

更にこれらの設定を再起動時に保持できるように`/etc/sysctl.conf`に保存することができます。こうすることを大いに勧めます。

古めのディストリビューションでは`sysctl`プログラムが存在しない可能性があります。この場合、`/proc`ファイルシステムに対する操作で同等の変更を行うことができます。

```
$echo 17179869184 >/proc/sys/kernel/shmmax$echo 4194304 >/proc/sys/kernel/shmall
```

他のデフォルトはかなり豊富なサイズですので、通常は変更する必要はありません。

#### OS X

OS Xにおける共有メモリの推奨設定方法は、以下のような変数代入文からなる`/etc/sysctl.conf`という名称のファイルを作成することです。

```
kern.sysv.shmmax=4194304
kern.sysv.shmmn=1
kern.sysv.shmni=32
kern.sysv.shmseg=8
kern.sysv.shmall=1024
```

一部のバージョンのOS Xでは`/etc/sysctl.conf`内に共有メモリパラメータ5つすべてを設定しなければならないという点に注意してください。さもなければ値が無視されます。

最近のリリースのOS Xは、`SHMMAX`を4096の倍数以外に設定しようとすると無視しますので、注意してください。

このプラットフォームではSHMALLは4キロバイトページ単位です。

古めのバージョンのOS Xでは、共有メモリパラメータの変更を有効にするために再起動が必要になります。10.5からSHMMNI以外の変更は、sysctlを用いることにより、その場で行うことができます。しかしいずれにせよ/etc/sysctl.conf経由で望む値に設定することが最善です。再起動を行っても値が保持されるからです。

/etc/sysctl.confはOS X 10.3.9以降でのみ使用されます。もしこれより前の10.3.xリリースを使用しているのであれば、/etc/rcファイルを編集し、以下のコマンドで値を変更しなければなりません。

```
sysctl -w kern.sysv.shmmax
sysctl -w kern.sysv.shmmin
sysctl -w kern.sysv.shmmni
sysctl -w kern.sysv.shmseg
sysctl -w kern.sysv.shmall
```

通常/etc/rcはOS Xのアップデートで上書きされることに注意してください。ですので、アップデートの度に編集し直す必要があるものと考えなければなりません。

OS X 10.2以前では、代わりに/System/Library/StartupItems/SystemTuning/SystemTuningファイル内にあるこれらのコマンドを編集してください。

#### SCO OpenServer

デフォルトの設定では、セグメント当たり512キロバイトの共有メモリが許されています。この設定を増加させるには、まず、/etc/conf/cf.dディレクトリに移動します。SHMMAXの現在値を表示させるには、以下を実行します。

```
./configure -y SHMMAX
```

SHMMAXに新しい値を設定するには以下を実行します。

```
./configure SHMMAX=value
```

ここで、valueが希望する新しい値(バイト単位)です。そして、以下のようにカーネルを再構築し、再起動します。

```
./link_unix
```

#### Solaris 2.6から2.9 (Solaris 6からSolaris 9)

必要な設定は/etc/systemで変えることができ、例えば以下ようになります。

```
set shmsys:shminfo_shmmax=0x2000000
set shmsys:shminfo_shmmin=1
set shmsys:shminfo_shmmni=256
set shmsys:shminfo_shmseg=256

set semsys:seminfo_semmap=256
```



```
set semsys:seminfo_semmni=512
set semsys:seminfo_semmns=512
set semsys:seminfo_semmsl=32
```

変更を反映させるには再起動する必要があります。 古めのバージョンのSolarisにおける共有メモリの情報は<http://sunsite.uakom.sk/sunworldonline/swol-09-1997/swol-09-insidesolaris.html>を参照してください。

## Solaris 2.10 (Solaris 10)以降

### OpenSolaris

Solaris 10以降とOpenSolarisでは、デフォルトの共有メモリとセマフォ設定は大抵のPostgreSQLアプリケーションで十分あります。 SolarisのデフォルトのSHMMAXはシステムのRAMの1/4になりました。 さらにこの設定を調整するためには、postgresユーザに関するプロジェクト設定を使用しなければなりません。例えば以下をroot権限で実行してください。

```
projadd -c "PostgreSQL DB User" -K "project.max-shm-memory=(privileged,8GB,deny)" -U postgres
-G postgres user.postgres
```

このコマンドはuser.postgresプロジェクトを追加し、postgresユーザの共有メモリの最大サイズを8GBに設定します。この影響は次にこのユーザがログインした時、またはPostgreSQLを再起動した時(再読み込み時ではありません)に有効になります。上ではPostgreSQLはpostgresグループに属するpostgresユーザにより実行されていることを前提としています。サーバの再起動は不要です。

多くの接続を受け付けるデータベースサーバにおいて推奨するカーネル設定にはこの他に以下があります。

```
project.max-shm-ids=(priv,32768,deny)
project.max-sem-ids=(priv,4096,deny)
project.max-msg-ids=(priv,4096,deny)
```

さらに、ゾーン内でPostgreSQLを実行している場合、ゾーンのリソース使用上限も上げる必要があるかもしれません。projectsとprctlについてはSystem Administrator's Guideの第2章 プロジェクトとタスクを参照してください。

### UnixWare

UnixWare 7では、共有メモリセグメントの最大サイズはデフォルト設定で512キロバイトです。現在のSHMMAX値を表示するためには下記を実行してください。

```
/etc/conf/bin/ldtune -g SHMMAX
```

これは現在値、デフォルト値、最小値、および最大値を、バイト単位で表示します。SHMMAXの新しい値を設定するためには、以下を実行します。

```
/etc/conf/bin/ldtune SHMMAX value
```

ここでvalue は、希望する新しい値(バイト)です。SHMMAXの設定が終わったらカーネルを再構築し、再起動します。

```
/etc/conf/bin/idbuild -B
```

## 17.4.2. リソースの制限

UnixライクなオペレーティングシステムではPostgreSQLサーバの操作と関係する可能性のある様々な種類のリソース制限があります。特に重要なのは、ユーザごとのプロセス数の制限、プロセスごとのオープンファイルの数、プロセスごとの利用可能なメモリの量です。これらのそれぞれが「ハード」と「ソフト」の2つの制限を持っています。ソフト制限が実際に有効な制限ですが、ユーザによってハード制限まで変えることが可能です。ハード制限はrootユーザによってのみ変えることができます。setrlimitシステムコールがこれらのパラメータの設定を行います。シェルの組み込みコマンドulimit(Bourne シェル)もしくはlimit(csh)は、コマンドラインからリソース制限を制御するために使われます。BSD派生システム上では/etc/login.confファイルが、ログイン時に設定される様々なリソース制限を制御します。詳細はオペレーティングシステムの文書を参照してください。関連するパラメータはmaxproc、openfiles、datasizeです。以下に例を示します。

```
default:¥
...
      :datasize-cur=256M:¥
      :maxproc-cur=256:¥
      :openfiles-cur=256:¥
...
```

(-curはソフト制限です。ハード制限を設定するためには-maxを付けてください。)

カーネルはいくつかのリソースに対して、システム全体の制限も持つことができます。

- Linuxでは、/proc/sys/fs/file-maxが、カーネルがサポートするオープンファイル数の最大を決定します。この数を変えるためには、そのファイルに別の数を書き込むか、あるいは/etc/sysctl.confに代入式を追加します。プロセスごとのファイルの最大制限はカーネルがコンパイルされた時に固定されます。詳しい情報については/usr/src/linux/Documentation/proc.txtを参照してください。

PostgreSQLサーバは接続ごとに1つのプロセスを使うので、少なくとも許可された接続の数だけのプロセスに残りのシステムで必要な分を追加したものが必要になります。通常はこれは問題ではありませんが、1つのマシン上でいくつかのサーバを起動している場合は厳しい状況になるかもしれません。

オープンファイルの制限の出荷時のデフォルトは、しばしば大多数のユーザはマシン上でシステムリソースの不正使用をしないという前提に立った「社会的に友好的な」値を設定してしまいます。もし1つのマシン上で複数のサーバを起動する場合はそれが必要でしようが、専用サーバではこの制限を上げたいかもしれません。

反対に、個々のプロセスが多数のファイルを開くことを許可するシステムもあります。そのようなプロセスが数個以上あれば、システム全体の制限は簡単に超えてしまいます。この発生を検知し、システム全体の制限の変更を望まない場合は、PostgreSQLの[max\\_files\\_per\\_process](#)設定パラメータを設定し、オープンファイルの消費を制限することができます。

## 17.4.3. Linuxのメモリオーバーコミット

Linux 2.4以降では、デフォルトの仮想メモリの動作はPostgreSQLには最適ではありません。カーネルがメモリオーバーコミットを実装する方法のため、カーネルは、PostgreSQLや他のプロセスのメモリ要求がシステム

の仮想メモリを枯渇させた場合、PostgreSQL postmaster (マスタサーバプロセス)を終了させる可能性があります。

これが発生した場合、以下のようなカーネルメッセージが現れます (こうしたメッセージを検索する場所についてはシステム文書と設定を参照してください)。

```
Out of Memory: Killed process 12345 (postgres).
```

これは、postgresプロセスがメモリ不足のために終了してしまったことを示します。起動中のデータベース接続は正常に動作しますが、新しい接続は受け付けられません。復旧するには、PostgreSQLを再起動しなければなりません。

この問題を防止する1つの方法として、PostgreSQLを他のプロセスがそのマシンのメモリを枯渇させないことが確実なマシンで起動するというものがあります。物理メモリとスワップ領域が消費尽くされた時のみにメモリ不足(OOM)killerが発生するため、メモリが不足する場合、オペレーティングシステムのスワップ領域を増やすことが問題解決の役に立ちます。

PostgreSQL自体が実行中のシステムのメモリ不足を引き起こした場合、設定を変更することで問題を防止することができます。メモリ関連の設定パラメータ、具体的にはshared\_buffersおよびwork\_mem、を低くすることで回避できる場合もあります。個の他にもデータベースサーバ自体への接続が多く許可しすぎることによって問題が引き起こされる場合もあります。多くの場合、max\_connectionsを減らし、外部のコネクションプールソフトウェアを使用することで改善されます。

Linux 2.6以降では、メモリを「オーバーコミット」させないようにカーネルの動作を変更することができます。この設定は完全にOOM killer<sup>1</sup>の発生を防ぐことはできませんが、その発生頻度をかなり軽減しますので、システム動作の堅牢性をより高めます。これは、以下のようにsysctlを使用して厳密なオーバーコミットモードを選択すること、もしくは、/etc/sysctl.confに同等の項目を記述することで実施されます。

```
sysctl -w vm.overcommit_memory=2
```

また、関連するvm.overcommit\_ratio設定を変更した方が良いでしょう。詳細はDocumentation/vm/overcommit-accountingカーネル文書を参照してください。

vm.overcommit\_memoryの変更と関係なく使用できるその他の方法は、プロセス固有のOOMスコア調整値をpostmasterプロセス向けに-1000に設定することです。これによりOOM killerの対象とならないことが保証されます。このための最も簡単な方法は以下をpostmasterの起動スクリプト内でpostmasterを実行する直前に実行することです。

```
echo -1000 > /proc/self/oom_score_adj
```

この作業をrootで実行しなければならないことに注意して下さい。さもないと効果がありません。このためrootが所有する起動スクリプトが、これを行うための最も簡単な場所です。その場合には、スタートアップスクリプトのpostmasterの起動前に以下の環境変数を設定することも推奨します。

```
export PG_OOM_ADJUST_FILE=/proc/self/oom_score_adj
export PG_OOM_ADJUST_VALUE=0
```

<sup>1</sup><http://lwn.net/Articles/104179/>

これらの設定は、いざという時にpostmasterの子プロセスをOOM killerのターゲットに出来るようにOOMスコア調整を通常のゼロで実行します。子プロセスを他のOOMスコア調整で実行したい場合には、PG\_OOM\_ADJUST\_VALUEにより別の値にすることが出来ます。(PG\_OOM\_ADJUST\_VALUEは省略することが出来て、その場合はデフォルトのゼロになります。) PG\_OOM\_ADJUST\_FILEを設定しない場合、子プロセスはpostmasterと同じOOMスコア調整で実行されますが、postmasterが優先される設定にすることが肝心なので、それは賢明とは言えません。

古いLinuxカーネルは/proc/self/oom\_score\_adjを提供していませんが、同様の機能を持つ/proc/self/oom\_adjがあるでしょう。これは、無効にするための設定値が-1000ではなく-17であるという点を除いては同じように動作します。

### 注記

Linux 2.4カーネルのベンダの中には、2.6のオーバーコミットsysctl版を持つものがあることが報告されています。しかし、関係するコードを持たない2.4カーネルでvm.overcommit\_memoryを2に設定することはより状況を悪化させます。2.4のインストレーションではこれを試す前に、実際のカーネルソースコードを調査し、その中でサポートしているかどうかを検証することをお勧めします(mm/mmap.cファイル内のvm\_enough\_memory関数を参照してください)。overcommitting文書ファイルの存在は、この機能が存在するかどうかを証明するものではありません。疑わしい場合は、使用中のカーネルベンダのカーネル専門家に相談してください。

## 17.4.4. Linux huge pages

PostgreSQLメモリの大きな連続チャンクを使用するときhuge pagesを使用すると、オーバーヘッドが減少します。PostgreSQLでこの機能を有効にするには、kernelのCONFIG\_HUGETLBFS=yとCONFIG\_HUGETLB\_PAGE=yが必要です。またシステム設定vm.nr\_hugepagesを調整しなければなりません。PostgreSQLに必要なhuge pages数を見積もるには、huge pagesを有効にせず、procファイルシステムからVmPeakの値をチェックします。

```
$ head -1 /path/to/data/directory/postmaster.pid
4170
$ grep ^VmPeak /proc/4170/status
VmPeak: 6490428 kB
```

6490428 / 2048 (PAGE\_SIZEはこのケースでは2MB)は、おおよそ3169.154huge pagesなので、少なくとも3170のhuge pagesが必要になります。

```
$ sysctl -w vm.nr_hugepages=3170
```

時には、カーネルは望ましいhuge pages数を割り当てることができませんので、そのコマンドを繰り返すか、再起動の必要があるかもしれません。再起動によって、この設定を永続化するために/etc/sysctl.confにエントリを追加することを忘れないでください。

huge pagesを使用するデータベースサーバのオペレーティングシステムのユーザに権限を与える必要もあります。これは、sysctlを介してvm.hugetlb\_shm\_groupで設定します。またulimit -lでメモリにロック出来る権限も必要です。

PostgreSQLのhuge pagesのデフォルトの動作は、可能な場合は使用し、失敗した場合は通常のページ使用にフォールバックします。[huge\\_pages](#)をonに設定することでhuge pagesの使用を強制することができます。この場合、十分なhuge pagesが確保できない場合、PostgreSQLの起動に失敗します。

Linuxのhuge pagesの詳細は<https://www.kernel.org/doc/Documentation/vm/hugetlbpage.txt>を参照してください。

## 17.5. サーバのシャットダウン

データベースサーバをシャットダウンする方法は複数あります。マスタpostgresプロセスに異なるシグナルを送ることで、シャットダウンの方法を制御します。

### SIGTERM

これはスマートシャットダウンモードです。SIGTERMを受け取った後で、サーバは新しい接続を禁止しますが、既に存在するセッションは通常通り動作させます。すべてのセッションが通常に終了するまではシャットダウンしません。サーバがオンラインバックアップモードである場合、オンラインバックアップモードが活動しなくなるまでさらに待ちます。バックアップモードが活動している間、新規接続は依然として許可されますが、スーパーユーザに対してだけです（この例外はスーパーユーザがオンラインバックアップモード停止のための接続を許可します）。スマートシャットダウンが要求された時にサーバがリカバリ状態である場合、すべての通常のセッションが終了した後のみでリカバリとストリーミングレプリケーションが停止します。

### SIGINT

これは高速シャットダウンモードです。サーバは新しい接続を禁止しすべての存在するサーバプロセスにSIGTERMを送り、この結果サーバプロセスは現在のトランザクションをアボートし、即座に終了します。そしてサーバはすべてのサーバプロセスの終了を待って、最後にシャットダウンします。サーバがオンラインバックアップモードである場合、バックアップモードは終了しますので、そのバックアップは使用することができなくなります。

### SIGQUIT

これは即時シャットダウンモードです。サーバは、すべての子プロセスにSIGQUITを送信し、それらが終了するのを待ちます。5秒以内に終了しないものには、SIGKILLが送られます。すべての子プロセスが終了したら、マスタサーバプロセスはすぐに終了しますが、このとき通常のデータベースのシャットダウン処理を実行しません。これは次の起動時に(WALログを再実行することで)リカバリをすることになります。これは緊急の時にのみ使うことを勧めます。

pg\_ctlプログラムは、サーバをシャットダウンさせるシグナルを送信するための便利なインタフェースを提供します。他にも、Windows以外のシステムではkillを使用して直接シグナルを送信することもできます。postgresプロセスのPIDは、psプログラム、もしくはデータディレクトリの中のpostmaster.pidファイルを使用して見つけることができます。例えば、高速シャットダウンをするためには下記ようになります。

```
$ kill -INT `head -1 /usr/local/pgsql/data/postmaster.pid`
```

### 重要

サーバをシャットダウンするためにSIGKILLを使わない方が良いでしょう。これによってサーバが共有メモリとセマフォを解放できなくなり、新しくサーバを開始する前に、手動でその作業をしなければならない可能性があります。さらに、SIGKILLは、子プロセスにシグナルを中継する

ことなくpostgresを停止させます。このため、個々の子プロセスを停止させるために、同じ作業を手作業で行わなければならないようになります。

他のセッションを継続させながら個別のセッションを停止するにはpg\_terminate\_backend() (表9.67「サーバシグナル送信関数」を参照)を使用するか、そのセッションに関連する子プロセスにSIGTERMシグナルを送ります。

## 17.6. PostgreSQLクラスタのアップグレード処理

本節ではPostgreSQLリリースからより新しいリリースにデータベースデータをアップグレードする方法を説明します。

PostgreSQLメジャーバージョンはバージョン番号の最初の2つの数字の組み合わせ、例えば8.4で表されます。PostgreSQLのマイナーバージョンはバージョンを表す数字の3つの組み合わせで表されます。例えば8.4.2は8.4リリースにおける2番目のマイナーリリースです。マイナーリリースでは内部格納書式が変わることは決してありませんので、同じメジャーバージョンにおける前後のマイナーリリースとの間で常に互換性があります。例えば8.4.2は8.4、8.4.1、8.4.6との間で互換性があります。互換性があるバージョンとの間で更新するためには、サーバを停止させ、実行ファイルを置き換え、サーバを再起動させるだけです。データディレクトリはまったく変更されません。マイナーリリースのアップグレードは簡単です。

PostgreSQLのメジャーリリースでは、内部データ格納書式は変更されがちです。したがって、アップグレードは複雑になります。新しいメジャーバージョンにデータを移行する伝統的な方法は、遅くなるがありますが、データベースをダンプしてリロードすることです。より速い方法については、pg\_upgradeを参照してください。以下で説明するようにレプリケーションを使用する方法もあります。

新しいメジャーバージョンは通常、ユーザにも影響する非互換性がいくつか導入されます。このためアプリケーションのプログラム変更が必要になる可能性があります。ユーザに影響する変更はすべてリリースノート(付録E リリースノート)に列挙されています。「移行」という名前の節に特に注意してください。複数のメジャーバージョンをまたいでアップグレードする場合は、関連するバージョンそれぞれのリリースノートを確認してください。

用心深いユーザは、完全に切り替える前に新しいバージョンにおける自身のクライアントアプリケーションを試験したいと考えるでしょう。このため古いバージョンと新しいバージョンを並行してインストールさせるというのは、よく良い考えとなります。PostgreSQLメジャーアップグレードを試験する時、以下に示す変更があり得る分野を検討してください。

### 管理

各メジャーリリースにおいて、管理者が利用できるサーバの監視、制御機能はよく変更、向上されます。

### SQL

通常、これには新しいSQLコマンド機能が含まれます。リリースノートに特に記載がない限りその動作には変更はありません。

### ライブラリAPI

繰り返しになりますが、リリースノートに記載がない場合のみですが、通常libpqのようなライブラリには新しい機能が追加されるだけです。

### システムカタログ

システムカタログの変更は通常データベース管理用ツールにのみ影響します。

## サーバC言語API

ここでは、Cプログラム言語で作成されたバックエンド関数APIにおける変更が含まれます。こうした変更は、サーバ内部深くにあるバックエンド関数を参照するコードに影響します。

## 17.6.1. pg\_dumpallを介したデータのアップグレード

PostgreSQLのアップグレードの一つの方法は、PostgreSQLの1メジャーバージョンからデータをダンプし、別のバージョンにリロードすることです - これを行うには、pg\_dumpallのような論理バックアップツールを使用しなければなりません。ファイルシステムレベルのバックアップ方法は動作しません。(あるデータディレクトリ間違っただけのバージョンのサーバを起動しようとして、大きな損害が起こることがないように、適所に互換性がないバージョンのPostgreSQLのデータディレクトリが使用されないようにするための検査があります。)

新しいバージョンのPostgreSQLのpg\_dumpとpg\_dumpallを使用することを勧めます。これらのプログラムで拡張された機能を利用する可能性があるためです。現在のリリースのダンププログラムは7.0以降のバージョンのサーバからデータを読み取ることができます。

以下の手順では、既存のインストールが/usr/local/pgsql以下にあり、そのデータ領域が/usr/local/pgsql/dataにあることを前提としています。使用しているパスに適切に置き換えてください。

1. バックアップを作成する場合、使用しているデータベースが確実に更新されないようにしてください。これはバックアップの整合性には影響しませんが、当然ながら変更されたデータがバックアップに含まれません。必要に応じて、/usr/local/pgsql/data/pg\_hba.conf(またはこれと等価なファイル)における権限を変更して、バックアップを行うユーザ以外からのアクセスを禁止してください。アクセス制御に関する情報は[19章クライアント認証](#)を参照してください。

データベースインストールをバックアップするためには以下を入力してください。

```
pg_dumpall > outputfile
```

バックアップを作成するために、現在起動中のバージョンのpg\_dumpallコマンドを使用することができます。詳細は「[pg\\_dumpallの使用](#)」を参照してください。しかし最善の結果を得るためには、PostgreSQL 9.5.4のpg\_dumpallコマンドを試してください。このバージョンでは、過去のバージョンに対して、不具合の修正や改良が含まれているからです。新しいバージョンをまだインストールしていませんので、この勧告は奇異に思えるかもしれませんが、古いバージョンと並行して新しいバージョンをインストールすることを計画しているのであれば、これに従うことを推奨します。この場合、インストールを普通に完了させてからデータを移行することができます。これは同時に停止時間を短縮します。

2. 古いサーバを停止します。

```
pg_ctl stop
```

起動時にPostgreSQLを実行させるようにしているシステムではおそらく、同じことを達成する起動ファイルがあります。例えばRed Hat Linuxシステムでは、以下が動作することが分かります。

```
/etc/rc.d/init.d/postgresql stop
```

サーバの起動と停止については[17章サーバの準備と運用](#)を参照してください。

3. バックアップからリストアする場合、名前を変更、またはバージョン固有でない場合は古いインストールディレクトリを削除してください。問題があった場合に戻さなければならない場合に備え、削除するより

ディレクトリの名前を変更する方を勧めます。このディレクトリが多くのディスク容量を占めている可能性があることに注意してください。ディレクトリの名前を変更するためには、以下のようなコマンドを使用してください。

```
mv /usr/local/pgsql /usr/local/pgsql.old
```

(相対パスが維持されるように確実にディレクトリ単位で移動してください。)

- 概要を「[インストール手順](#)」.で示すように、新しいバージョンのPostgreSQLをインストールしてください。
- 必要に応じて新しいデータベースクラスタを作成してください。(アップグレードの場合はすでに存在している)特別なデータベースユーザアカウントでログインして、このコマンドを実行しなければならないことに注意してください。

```
/usr/local/pgsql/bin/initdb -D /usr/local/pgsql/data
```

- 以前のpg\_hba.confとpostgresql.confに加えた何らかの変更を戻してください。
- 繰り返しになりますが、特別なデータベースユーザアカウントを使用して、データベースサーバを起動してください。

```
/usr/local/pgsql/bin/postgres -D /usr/local/pgsql/data
```

- 最後に、新しいpsqlを用いて、バックアップからデータをリストアしてください。

```
/usr/local/pgsql/bin/psql -d postgres -f outputfile
```

新しいサーバを異なるディレクトリにインストールし、古いサーバと新しいサーバを別のポートで並行して実行させることで、停止時間を最小にすることができます。この場合、データを移行するために以下のようなコマンドを使用することができます。

```
pg_dumpall -p 5432 | psql -d postgres -p 5433
```

## 17.6.2. pg\_upgradeを使用したアップグレード方法

[pg\\_upgrade](#)モジュールにより、PostgreSQLのあるバージョンから次のバージョンにインストレーションをその場で移行することができます。特に--linkオプションを使用することで、アップグレードは数分で行うことができます。これは、pg\_dumpallと同様の工程を必要とします。例えば、initdbを実行し、サーバの起動/停止をおこないます。pg\_upgrade [ドキュメント](#)で必要な手順を説明します。

## 17.6.3. レプリケーション経由のアップグレード

更新対象のバージョンのPostgreSQLをスタンバイサーバとして作成して、Slonyなどの特定のレプリケーション方式を使用することもできます。Slonyが異なるメジャーバージョンのPostgreSQLとの間でレプリケーションすることができるため、これが実現できます。スタンバイは同じコンピュータで作成することも異なるコンピュータで作成することもできます。(古いバージョンのPostgreSQLで実行している)マスタサーバと同期した



後、マスタを切り替え、スタンバイをマスタにし、古いデータベースインスタンスを停止することができます。このようなスイッチオーバーの結果、数秒の停止時間でアップグレードされます。

## 17.7. サーバのなりすまし防止

サーバが稼動中、悪意のあるユーザが通常のデータベースサーバに取って代わることはできません。しかし、サーバが停止している時、ローカルユーザに対し、独自のサーバを起動させることで正常なサーバになりすますことは可能です。なりすましたサーバで、クライアントから送信されたパスワードを読み取ることも問い合わせを読み取ることも可能です。しかし、PGDATAディレクトリの安全性はディレクトリの権限により維持されていますので、データを返すことはできません。誰もがデータベースサーバを起動させることができるため、なりすましは可能です。特殊な設定がなされていなければ、クライアントは無効なサーバであることを識別できません。

ローカル接続に対してなりすましを防ぐ、もっとも簡単な方法は、信頼できるローカルユーザのみに書き込み権限を付与したUnixドメインソケットディレクトリ([unix\\_socket\\_directories](#))を使用することです。これにより、悪意のあるユーザがそのディレクトリに独自のソケットを作成することを防ぐことができます。一部のアプリケーションがソケットファイルのために/tmpを参照し、なりすましに対して脆弱であるかもしれないと気にするならば、オペレーティングシステムの起動時に、再割り当てされたソケットファイルを指し示す/tmp/.s.PGSQL.5432というシンボリックリンクを作成してください。また、このシンボリックリンクが削除されることを防ぐために、/tmpを整理するスクリプトを変更する必要があるかもしれません。

TCP接続のなりすましを防ぐための最善の方法は、SSL証明書を使用し、クライアントがサーバの証明書を実際に検査することです。これを行うためには、サーバはhostssl接続([「pg\\_hba.confファイル」](#))のみを受け付け、SSLキーと証明書ファイル([「SSLによる安全なTCP/IP接続」](#))を持たせる必要があります。TCPクライアントはsslmode=verify-caもしくはverify-fullを使用して接続し、また、適切なルート証明書ファイルをインストールしなければなりません([「サーバ証明書のクライアント検証」](#))。

## 17.8. 暗号化オプション

PostgreSQLは、複数レベルの暗号化を備え、データベースサーバ自身、管理者の注意不足、安全ではないネットワークを原因とした漏洩からデータを柔軟に保護することができます。また、医療記録や金融取引など高セキュリティが求められるデータを格納する場合に暗号化が必要な場合もあります。

### パスワード格納に関する暗号化

デフォルトでは、データベースユーザのパスワードはMD5ハッシュとして格納されます。ですので、ユーザに割り当てられているパスワードは管理者でも分かりません。MD5暗号化がクライアント認証に使用されている場合、平文のパスワードはサーバ上に一時的にも存在することはありません。ネットワーク上に流れる前にクライアントがMD5暗号化を行うからです。

### 特定の列に関する暗号化

[pgcrypto](#)モジュールにより、あるフィールドを暗号化して保存することができます。データの一部分が極秘データであるような場合に有用です。クライアントが提供した復号化用のキーで、サーバ上のデータを復号化し、クライアントに返されます。

復号化されたデータと復号化用のキーは、復号処理中およびクライアントサーバ間の通信中サーバ上に存在している時間があります。このため、データベースサーバへのすべてのアクセス権限を持つユーザ(例えばシステム管理者)によって、データとキーが盗まれるわずかな時間があります。

### データパーティションに関する暗号化

ストレージの暗号化は、ファイルシステムレベルまたはブロックレベルで行うことができます。Linuxファイルシステムの暗号化オプションは、eCryptfsのとEncFSを持っていますFreeBSDはPEFはを使用することができます。ブロックレベルまたはフルディスク暗号化オプションは、Linuxでは dm-crypt + LUKS と GEOMモジュールがあります。FreeBSDには geliとgbdeがあります。また、これにより、ファイルシステムパーティション全体をディスク上で暗号化することができます。他の多くのオペレーティングシステムは、Windowsを含め、この機能をサポートしています。

この機構により、ディスク装置やコンピュータ全体が盗まれた場合でも、ディスクから平文のデータが読み取られることを防止できます。ファイルシステムがマウントされている時は、この機構による保護は働きません。マウント時にはオペレーティングシステムが復号化したデータを提供するからです。しかし、ファイルシステムをマウントするためになんらかの方法で暗号化キーをオペレーティングシステムに渡さなければなりません。そのディスク装置をマウントするホストのどこかに暗号化キーを格納している場合もあります。

### ネットワーク越しのパスワード暗号化

MD5認証方式は、サーバにパスワードを送信する前に、パスワードを二重に暗号化します。まず、ユーザー名を元にパスワードをMD5で暗号化します。そして、データベース接続が確立した時に、ランダムなソルトを使用して更に暗号化します。この二重に暗号化された値が、ネットワーク越しにサーバへ渡されます。二重の暗号化により、パスワードの盗聴を防ぐだけでなく、将来確立する別の接続で同じ暗号化値が使用されなくなります。

### ネットワーク越しのデータ暗号化

SSL接続により、ネットワーク越しに送信されるデータ(パスワード、問い合わせ、結果のデータ)はすべて暗号化されます。pg\_hba.confファイルを使用して、管理者はどのホストは暗号化しない接続を使用し(host)、どのホストがSSLで暗号化された接続を必要とするか(hostssl)を指定することができます。また、SSL経由のサーバとの接続のみを使用するようにクライアントで指定することもできます。StunnelやSSHを使用して暗号化転送を行うこともできます。

### SSLホスト認証

クライアントとサーバの両方で証明書を互いに提供することができます。これには両方で追加の設定を行わなければなりません。これにより単なるパスワードの使用よりも強力な身元の検証を行うことができます。クライアントから送信されたパスワードを盗聴する偽装サーバからコンピュータを保護します。また、クライアントとサーバとの間にあるコンピュータがサーバになりすまし、クライアントとサーバ間で流れるデータを読み取り中継する、「中間者」攻撃から保護することもできます。

### クライアントサイドの暗号化

サーバマシンのシステム管理者を信頼できない場合、クライアント側でデータを暗号化する必要があります。この場合、平文のデータはデータベースサーバ上に存在しません。データはサーバに送信される前にクライアント上で暗号化されます。また、使用する前にデータベースからの結果をクライアントで復号化しなければなりません。

## 17.9. SSLによる安全なTCP/IP接続

PostgreSQLは標準でSSL接続をサポートし、クライアント/サーバの通信がさらに安全になるよう暗号化します。そのためにはOpenSSLがクライアントとサーバシステムの両方にインストールされ、構築時にPostgreSQLにおけるそのサポートが有効になっている必要があります(15章 ソースコードからインストールを参照してください)。

SSLサポートを有効にしてコンパイルされた場合、PostgreSQLサーバは、`postgresql.conf`において`ssl`パラメータをonにすることで、SSLサポートを有効にして起動することができます。サーバは同じTCPポートで通常の接続とSSL接続の両方を待ち受け、クライアントとの接続にSSLを使用するかどうかを調停します。デフォルトでは、これはクライアント側の選択肢です。一部またはすべての接続でSSLの使用を必要とさせるためのサーバ側の設定方法に関しては「[pg\\_hba.confファイル](#)」を参照してください。

PostgreSQLは、システム全体用のOpenSSL設定ファイルを読み取ります。デフォルトでは、このファイルの名前は`openssl.cnf`であり、`openssl version -d`で報告されるディレクトリに存在します。このデフォルトは、環境変数`OPENSSL_CONF`を希望する設定ファイルの名前に設定することにより変更可能です。

OpenSSLは、強度が異なる、多くの暗号化および認証用のアルゴリズムをサポートします。暗号の一覧はOpenSSL設定ファイル内で指定することができますが、`postgresql.conf`内の`ssl_ciphers`を変更することで、データベースサーバで使用される暗号を指定することができます。

### 注記

NULL-SHAまたはNULL-MD5暗号を使用して暗号化のオーバーヘッドなしで認証を行うことが可能です。しかし、中間者はクライアントサーバ間の通信を読み取り中継することができます。また、暗号化のオーバーヘッドは認証のオーバーヘッドと比べると最小です。こうした理由によりNULL暗号は推奨しません。

SSLモードで起動するには、サーバ証明書と秘密鍵を含むファイルが存在していなければなりません。デフォルトでは、これらのファイルは`server.crt`および`server.key`という名前で、それぞれがサーバのデータディレクトリに存在していることが想定されていますが、設定パラメータの`ssl_cert_file`と`ssl_key_file`によって他の名前、他の場所を指定することもできます。Unixシステムでは、`server.key`の権限は所有者以外からのアクセスを許可してはなりません。これは`chmod 0600 server.key`というコマンドで実現できます。秘密キーがパスフレーズで保護されている場合、サーバはパスフレーズの入力を促し、入力されるまでは起動しません。

サーバ証明書がクライアントで直接信頼している認証局ではなく、「中間」認証局により署名されている場合があります。こうした証明書を使用するために、`server.crt`ファイルに署名した認証局の証明書を追加し、その後、クライアントが信頼しているルートまたは中間までの認証局証明書を追加します。クライアントが信頼しているとは、クライアントにある`root.crt`ファイルの認証局による署名がある証明書です。

## 17.9.1. クライアント証明書の使用

クライアントに信頼できる証明書を要求するためには、信頼する認証局(CA)の証明書をデータディレクトリ内の`root.crt`ファイルに記述し、`postgresql.conf`の`ssl_ca_file`パラメータで`root.crt`を指定し、`pg_hba.conf`内の適切な`hostssl`行(複数もあり)に`clientcert`パラメータを1に設定します。その後、SSL接続の開始時にクライアントへ証明書が要求されます。(クライアントにある証明書の設定方法については「[SSLサポート](#)」を参照してください。)サーバは、クライアントの証明書が信頼する認証局のいずれかにより署名されていることを検証します。中間CAが`root.crt`に記載されている場合、ファイルにはルートCAまでの証明書チェーンが含まれている必要があります。`ssl_crl_file`パラメータが設定されている場合、証明書失効リスト(CRL)項目も検査されます。(SSL証明書の使用方法を示す図については[http://h71000.www7.hp.com/doc/83final/ba554\\_90007/ch04s02.html](http://h71000.www7.hp.com/doc/83final/ba554_90007/ch04s02.html)を参照してください。)

`pg_hba.conf`の中の`clientcert`オプションはすべての認証方式に対して有効ですが、`hostssl`として指定された行のみに対してです。`clientcert`が指定されていない、または0と設定されている場合でも、認証局のリストが設定されていれば、サーバはその認証局に対してクライアント証明書の検証を行います。クライアント証明書の存在そのものを要求しません。

サーバの`root.crt`は、クライアント証明書の署名に対して信頼できるとみなしている最上位のCAを列挙していることに注意してください。原理的には、サーバの証明書を署名したCAを列挙する必要はありませんが、ほとんどの場合、そのCAはクライアント証明書でも信頼されています。

クライアント証明書を設定している場合、接続の安全性を提供するとともに証明書でユーザ認証を制御できるようにcert認証方式を使用したいと考えるかもしれません。詳細については「[証明書認証](#)」を参照してください。

## 17.9.2. サーバにおけるSSL関連ファイルの利用

表17.2「[SSLサーバファイルの使用方法](#)」にて、サーバにおけるSSLの設定に関連するファイルをまとめます。(表示されているファイル名はデフォルトまたは一般的な名前です。異なる名前を個別に設定することもできます。)

表17.2 SSLサーバファイルの使用方法

ファイル	内容	影響
<code>ssl_cert_file(\$PGDATA/server.crt)</code>	サーバ証明書	サーバの身元を示すためにクライアントに送信します
<code>ssl_key_file(\$PGDATA/server.key)</code>	サーバの秘密キー	サーバ証明書が所有者によって送られたことを証明します。証明書所有者が信頼できることを意味しません。
<code>ssl_ca_file(\$PGDATA/root.crt)</code>	信頼できる認証局	信頼する認証局により署名されたクライアント証明書が検査します。
<code>ssl_crl_file(\$PGDATA/root.crl)</code>	認証局により失効された証明書	クライアント証明書はこの一覧にあつてはいけません。

`server.key`、`server.crt`、`root.crt`、`root.crl`ファイル(またはその他の設定されたファイル名)は、サーバ起動時にのみ検査されます。ですので、これらのファイルの変更を有効にするためにはサーバを再起動する必要があります。

## 17.9.3. 自己署名証明書の作成

サーバ用の自己署名証明書を簡単に作るためには下記のOpenSSLコマンドを使ってください。

```
openssl req -new -text -out server.req
```

opensslから出される質問に答えてください。この時、「Common Name」には確実にローカルホスト名を入力してください。チャレンジパスワードは空白でも構いません。このプログラムはパスフレーズで保護されたキーを生成しますが、4文字以下のパスフレーズは認められません。パスフレーズを削除するためには(サーバの自動起動を行いたいのであれば)、下記のコマンドを実行してください。

```
openssl rsa -in privkey.pem -out server.key
rm privkey.pem
```

既存のキーのロックを外すために、古いパスフレーズを入力します。そして、下記を実行してください。

```
openssl req -x509 -in server.req -text -key server.key -out server.crt
```

このように、証明書を自己署名の証明書にして、キーと証明書とをサーバが検索する場所にコピーします。サーバは、もしこのファイルがこれよりもゆるい権限の場合拒否するので、最後に以下を行います。

```
chmod og-rwx server.key
```

サーバの秘密キーおよび証明書を作成するための詳しい方法についてはOpenSSLの文書を参照してください。

自己署名証明書を試験のために使用することはできますが、クライアントがサーバの身元を検証できるように、運用時は(グローバルなCAの1つまたはローカルな認証局のいずれかの)認証局(CA)により署名された証明書を使用すべきです。もしすべてのクライアントが組織においてローカルであれば、ローカルCAの使用が推奨されます。

## 17.10. SSHトンネルを使った安全なTCP/IP接続

クライアントとPostgreSQLサーバ間のネットワーク接続を暗号化するためにSSHを使うことができます。正しく行えば、SSL機能がクライアントになくても、これで十分に安全なネットワーク接続を行うことができます。

まずSSHサーバがPostgreSQLサーバと同じマシン上で正しく起動していて、sshを使ってログインできるユーザが存在することを確認してください。そうすると、次に示すコマンドでクライアントマシンから安全なトンネルを確立することができます。

```
ssh -L 63333:localhost:5432 joe@foo.com
```

-L引数の1番目の数字(63333)はトンネルのローカル側のポート番号で、未使用のポートを選択することが可能です。(IANAは49152から65535までのポートを私的使用のため予約しています。) 2番目の数字(5432)は、トンネルのリモート側のサーバが使用しているポート番号です。2つのポート番号間の名前もしくはアドレスは、ログインしているホスト(この例では、foo.com)から見られる、あなたが接続しようとするデータベースサーバホストです。このトンネルを使ってデータベースサーバに接続するためには、ローカルマシンのポート63333に接続します。

```
psql -h localhost -p 63333 postgres
```

データベースサーバにとっては、ユーザが実際にホストfoo.com上のユーザjoeであるかのように見え、このユーザとホストによるlocalhost接続向けに設定された認証手続きが使用されます。サーバはこの接続がSSLで暗号化されているとみなさないことに注意してください。実際、SSHサーバとPostgreSQLサーバとの間は暗号化されません。この2つのサーバが同一マシンにある限り、セキュリティ上の危険性が増すことはありません。

トンネルの確立が成功するためには、sshを使用して端末セッションを作成したのと同様に、joe@foo.comユーザがsshを通して接続することが許可されていなければいけません。

以下に示すようにポートフォワードを設定することができます。

```
ssh -L 63333:foo.com:5432 joe@foo.com
```

しかしそうすると、データベースサーバはそのfoo.comインタフェースから接続が来たように判断し、デフォルトの設定であるlisten\_addresses = 'localhost'では開かれませんが、通常これは好ましいことではありません。

どこかのログインホスト経由でデータベースサーバに「跳躍」しなければならない場合、以下のようにすることが可能です。

```
ssh -L 63333:db.foo.com:5432 joe@shell.foo.com
```

shell.foo.comからdb.foo.comへのこのような接続はSSHトンネルで暗号化されません。SSHはいろいろな方法でネットワークが制約されているとき、かなりの数の設定可能性を提供しています。詳細はSSHの文書を参照してください。

### ヒント

ここで説明してきたものと似た概念の手続きを使用して、安全なトンネルを提供可能なアプリケーションが他にもいくつか存在します。

## 17.11. WindowsにおけるEvent Logの登録

WindowsのOSのevent logライブラリに登録するには、以下のコマンドを発行します:

```
regsvr32 postgresql_library_directory/pgevent.dll
```

このコマンドは、PostgreSQLというデフォルトのイベントソース名で、イベントビューアが使用するレジストリエントリを作成します。

異なるイベントソース名([event\\_source](#)参照)を指定するには、/nおよび/iオプションを使ってください:

```
regsvr32 /n /i:event_source_name postgresql_library_directory/pgevent.dll
```

OSからevent logライブラリを削除するには、以下のコマンドを発行します:

```
regsvr32 /u [/i:event_source_name] postgresql_library_directory/pgevent.dll
```

### 注記

データベースサーバにおけるイベントロギングを有効にするには、event logを含むようにpostgresql.confのlog\_destinationを変更してください。

---

# 第18章 サーバの設定

データベースシステムの動作に影響を与える数多くのパラメータがあります。この章の最初の節で、どのように設定パラメータを操作するのかについて説明します。引き続き節で、それぞれのパラメータの詳細を説明します。

## 18.1. パラメータの設定

### 18.1.1. パラメータ名とその値

全てのパラメータの名前は、大文字と小文字を区別しません。それぞれのパラメータは、論理値、整数、浮動小数点、文字列、またはenum(列挙型)の5つの型のいずれかの値を取ります。型はパラメータをセットするための記法を定義します。

- ・ 論理型: 値は以下のいずれかを取ることができます。on, off, true, false, yes, no, 1, 0 (すべて大文字小文字の区別なし) あるいは、曖昧でなければこれらの先頭から数文字を省略して使うこともできます。
- ・ 文字列型: 一般に、単一引用符の中に値を入れます。単一引用符を値として使う場合は単一引用符を重ねます。なお、値が単純な数字や識別子である場合は、通常引用符は省略できます。
- ・ 数値型(整数型と浮動小数点型): 小数点は浮動小数点型のパラメータでのみ使用できます。1000の位取りには使わないでください。引用符は必要ありません。
- ・ 単位付きの数値: 数値型のパラメータによっては暗黙的な単位を持つことがあります。メモリの量や時間について記述するからです。単位はキロバイト、ブロック(通常8キロバイト)、ミリ秒、秒、分などです。修飾無しの数値によるこれらの設定においては、`pg_settings.unit` からデフォルト値が採用されます。使い勝手を考えて、たとえば'120 ms'のように単位を明示的に指定することもできます。この場合は、実際の単位に変換が行われます。なお、この機能を使う場合は、引用符付きの文字列として値を指定することに注意してください。単位の名称は大文字小文字を区別しません。また、数値と単位の間には空白があっても構いません。
- ・ 有効なメモリの単位は kB (キロバイト), MB (メガバイト), GB (ギガバイト), TB (テラバイト)です。メモリ単位の乗数は1024です。1000ではありません。
- ・ 有効な時間の単位は ms (ミリ秒), s (秒), min (分), h (時間), d (日数) です。
- ・ 列挙型: 列挙型のパラメータは文字列パラメータと同じように記述します。ただ、使用できる文字列の種類が決まっているだけです。使用できる文字列は `pg_settings.enumvals` で定義されています。列挙型の値は大文字小文字を区別しません。

### 18.1.2. 設定ファイルによるパラメータ操作

これらのパラメータを設定する最も基本的な方法は、`postgresql.conf` ファイルを編集することで、これは通常 `data` ディレクトリに格納されています。デフォルトのコピーはデータベースクラスタディレクトリが初期化されるときそこにインストールされます。このファイルがどういったものかの例を示します。

```
# This is a comment
```

```
log_connections = yes
log_destination = 'syslog'
search_path = '$user', public'
shared_buffers = 128MB
```

1つの行毎に1つのパラメータが指定されます。名前と値の間の等号はオプションです。引用符の中の空白 (white space)を除き、空白は特に意味を持たず、何もない行は無視されます。ハッシュ記号(#)はその行の後の表記がコメントであることを意味します。単純でない識別子、または数値でないパラメータ値は単一引用符で括られなければなりません。パラメータ値の中に単一引用符を埋め込む場合、二重引用符(推奨)もしくはバックスラッシュ引用符で括ります。

この方法によりクラスタに対してデフォルト値が設定されます。上書きされない限り、アクティブなセッションが見るのはこの値です。次の節では、管理者やユーザがこれらのデフォルト値を上書きする方法を説明します。

設定ファイルはメインサーバプロセスがSIGHUP信号を受け取ると何時でも再読み込みされます。手っ取り早く行なうには、コマンドラインから `pg_ctl reload` を実行するか、SQL関数の `pg_reload_conf()` を呼び出します。メインサーバプロセスは同時にこの信号を、既存のセッションが同様に新しい値を入手できるように、全ての現在実行しているサーバプロセスに伝播します(これは現在実行中のクライアントコマンドの処理を完了してから行われます)。他の手段として、直接単一のサーバプロセスにシグナルを送ることも可能です。いくつかのパラメータはサーバの起動時のみ設定されます;設定ファイル中のそれらのエントリのいかなる変更も、サーバが再起動されるまで無視されます。設定ファイル内で無効なパラメータが設定された場合はこのように(ログには残りますが)SIGHUP 処理中に無視されます。

`postgresql.conf`に加え、PostgreSQLデータディレクトリには `postgresql.auto.conf` というファイルがあります。このファイルは `postgresql.conf` と同じフォーマットですが、手動では編集しません。このファイルは `ALTER SYSTEM` コマンドを使った設定値を保存します。このファイルは `postgresql.conf` が読み込まれるときはいつでも同時に読み込まれ、同じように設定が反映されます。`postgresql.auto.conf`は、`postgresql.conf`の設定を上書きします。

システムビューの `pg_file_settings`は、設定ファイルへの変更を前もってテストしたい場合や、SIGHUPシグナルで望み通りの効果がなかった場合に問題を調査する際に役立ちます。

### 18.1.3. SQLを通じたパラメータ操作

PostgreSQLは3つのSQLコマンドでデフォルト値を設定します。すでに説明した `ALTER SYSTEM` コマンドは、SQLによってグローバルな設定値を変更する方法を提供します; `postgresql.conf`を編集するのと等価です。これに加え、データベース単位あるいはロール単位で設定するためのコマンドがあります:

- `ALTER DATABASE` コマンドはデータベース単位でグローバルな設定値を上書きします。
- `ALTER ROLE` コマンドはグローバルと、データベース単位の両方でユーザ固有の設定値を上書きします。

`ALTER DATABASE`と`ALTER ROLE`による設定値は新しくデータベースセッションを開始した時にのみ適用されます。これらのコマンドは設定ファイルやサーバへのコマンド引数による設定値を上書きし、セッションの以後の状態に適用します。なお、一部の設定はサーバを起動した後では変更できず、これらのコマンドを使っては設定できません(以下に記述するコマンドでも同じことが言えます)。

クライアントがデータベースに接続すると、PostgreSQLでは更に2つのSQL(そして同等の関数)を使ってセッションローカルの設定変更を行うことができます。

- `SHOW` コマンドを使ってすべてのパラメータの現在の値を調べることができます。 対応する関数は `current_setting(setting_name text)` です。



- `SET`でセッション内でローカルに変更できるパラメータの値を変更することができます。対応する関数は`set_config(setting_name, new_value, is_local)`です。

更にシステムビューの`pg_settings`を使ってセッションローカルな変数の値を参照したり変更することができます。

- このビューを問い合わせるのは、`SHOW ALL`を使うのと同じですが、更に詳細な情報を提供します。フィルター条件を指定したり他のリレーションと結合ができるので、より柔軟です。
- このビューの特定の`setting`列に対して`UPDATE`を実行することは、`SET`コマンドを実行するのと同様です。たとえば、

```
SET configuration_parameter TO DEFAULT;
```

は

```
UPDATE pg_settings SET setting = reset_val WHERE name = 'configuration_parameter';
```

と同じです。

## 18.1.4. シェルによるパラメータ操作

グローバルなデフォルト値を設定したりデータベース、ロール単位で上書きを行えるだけでなく、シェル機能を使ってPostgreSQLに設定値を渡すことができます。サーバもlibpqクライアントライブラリもシェル経由でパラメータ値を受けとることができます。

- サーバ起動時に、`-c`コマンドラインパラメータを使ってパラメータ設定値を`postgres`に渡すことができます。たとえば、

```
postgres -c log_connections=yes -c log_destination='syslog'
```

このようにして渡された設定値は、`postgresql.conf`や`ALTER SYSTEM`による設定を上書きします。したがってサーバを再起動しない限りこれらの設定値をグローバルに変更することはできません。

- libpqを使ってクライアントセッションを開始するときに`PGOPTIONS`環境変数を使って設定値を指定できます。このようにして渡された設定値はセッションのデフォルトとなりますが、他のセッションには影響を与えません。歴史的な理由により、`PGOPTIONS`の形式は`postgres`を起動するときのものと似ています。たとえば、`-c`フラグを指定しなければならない点です。

```
env PGOPTIONS="-c geqo=off -c statement_timeout=5min" psql
```

他のクライアントやライブラリではそれぞれ固有の方法でシェルなどを経由して、SQLコマンドを直接使わずにセッションの設定を変更することができるかもしれません。

## 18.1.5. 設定ファイルの内容の管理

PostgreSQLは複雑な`postgresql.conf`ファイルを複数の小さなファイルに分割する複数の方法を提供しています。これは、とりわけお互いに関連しているものの設定が同じではない複数のサーバを管理する際に有用です。

パラメータ設定に加え、`postgresql.conf`ファイルに`include` コマンド を書くことができます。このようにすると、別のファイルがあたかもその時点で設定ファイルに挿入されているごとく読み込まれ、処理されるように指定されます。この機能は設定ファイルが物理的に異なる全体の一部に分割されたようにします。Includeコマンドは次のように単純です。

```
include 'ファイル名'
```

もしファイル名が絶対パスにない場合、参照する設定ファイルを含むディレクトリに相対的であると受け取られます。Includeコマンドは入れ子にすることができます。

`include_if_exists`コマンドもあります。これは参照ファイルが存在しないか、または読み込むことができない場合の動作を除き、`include`コマンドと同一の動作をします。通常の`include`はこれをエラーと解釈しますが、`include_if_exists`はただ単にログをとり、そして参照している設定ファイルの処理を続けます。

`postgresql.conf`ファイルは同時に`include_dir`コマンドを持つことが可能で、`include`する設定ファイルを含むディレクトリ全体を指定します。このような感じです。

```
include_dir 'ディレクトリ名'
```

絶対パスではないディレクトリ名はその設定ファイルがあるディレクトリへの相対パスと見なされます。指定したディレクトリの中で、ディレクトリではないファイルで末尾が`.conf`で終わるファイルだけが`include`されます。また、文字、で開始するファイル名はあるプラットフォームでは隠しファイルとされるので、判断違いを防止するため無視されます。`include`されるディレクトリにある複数ファイルはファイル名順に処理されます(ファイル名はCロケール規則で順位付けされます。つまり、文字より数字、小文字より大文字が優先されます)。

`include`されるファイルもしくはディレクトリは、大きな単一の`postgresql.conf`ファイルを使うのではなくデータベース設定の一部分を論理的に分離するために使用することが可能です。異なるメモリー容量を持つ二つのデータベースサーバを所有する会社を考えてみてください。例えばログ取得のように、二つが共有する設定の要素があると思われます。しかし、サーバ上のメモリーに関連したパラメータは二つの間では異なります。更に、サーバ特有のカスタマイズも存在することがあります。この状況に対処する一つの方法として、そのサイトに対するカスタマイズされた設定の変更を三つのファイルにすることです。そのためには`postgresql.conf`ファイルの最後に以下を`include`のため追加します。

```
include 'shared.conf'  
include 'memory.conf'  
include 'server.conf'
```

全てのシステムは同一の`shared.conf`を所有するようになるでしょう。特定のメモリー容量を所有するそれぞれのサーバは同じ`memory.conf`を共有できます。一つは8GBのRAMを持つ全てのサーバ群、他は16GBを持っています。そして最終的に`server.conf`で厳密にサーバ特有の設定情報を記載します。

別の可能性として、設定ファイルディレクトリを作成し、その情報をそこのファイルに格納します。たとえば、`conf.d`ディレクトリは`postgresql.conf`の最後で参照されます。

```
include_dir 'conf.d'
```

そうすると、以下のように`conf.d`の中にファイルを列挙できます。

```
00shared.conf
```

```
01memory.conf
02server.conf
```

これはこれらのファイルが読み込まれる順序を明確に示しています。サーバがその設定を読み込んだ時点で最後の宣言文のみ使用されるので重要です。この例の`conf.d/02server.conf`で何らかの指定がなされたことが`conf.d/01memory.conf`により上書きされます。

この方法を使えば、もっとわかりやすい名前をファイルに付けることもできるでしょう。

```
00shared.conf
01memory-8GB.conf
02server-foo.conf
```

こういった工夫で、設定ファイルのバリエーションに対して固有の名前を付与することができます。また、バージョン管理リポジトリのリポジトリに複数のサーバの設定ファイルを置く場合に生じる曖昧さを排除することができます。(データベース設定ファイルをバージョン管理することは、これもまた検討に値するやり方です)。

## 18.2. ファイルの場所

すでに説明した`postgresql.conf`ファイルに加え、PostgreSQLは、(19章クライアント認証で使用方法が説明されている)クライアント認証の管理を行うために、他の2つの手作業で編集される設定ファイルを使用します。全ての3つの設定ファイルは、デフォルトではデータベースクラスタの`data`ディレクトリに格納されます。本節で説明するパラメータにより、設定ファイルを何処にでも置くことが可能です。(そのようにすると管理がしやすくなります。具体的には、設定ファイルを分けて保存することで、設定ファイルの適切なバックアップを確実に行うことが容易になります。)

### `data_directory` (string)

データ格納に使用するディレクトリを指定します。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です

### `config_file` (string)

メインサーバ設定ファイルを指定します(通例`postgresql.conf`と呼ばれます)。このパラメータは`postgres`コマンドライン上でのみ設定可能です。

### `hba_file` (string)

ホストベース認証(HBA)用のファイルを指定します(通例`pg_hba.conf`と呼ばれます)。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

### `ident_file` (string)

「[ユーザ名マップ](#)」ユーザ名マッピングの設定ファイルを指定します(通例`pg_ident.conf`と呼ばれます)。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

### `external_pid_file` (string)

サーバ管理プログラムの使用のためにサーバが作成しなくてはならない、追加のプロセス識別子(PID)ファイルの名前を指定します。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

デフォルトのインストールでは、上記のいかなるパラメータも明示的に設定されません。その代わりに、`data` ディレクトリは`-D`コマンドラインオプション、または`PGDATA`環境変数で指定され、設定ファイル全てはその`data` ディレクトリ内に格納されます。

dataディレクトリ以外の場所に設定ファイルを格納したいのであれば、postgresの-Dコマンドラインオプション、またはPGDATA環境変数で設定ファイルの場所を指し示し、そしてdataディレクトリが実際どこに存在するかを示すため、postgresql.confの(もしくはコマンドライン上で)data\_directoryパラメータを設定しなければなりません。data\_directoryは、設定ファイルの場所ではなく、dataディレクトリの位置に関して、-DおよびPGDATAを上書きすることに注意してください。

必要に応じて、パラメータconfig\_file、hba\_file、そして/もしくは ident\_fileを使用し、設定ファイルの名前と場所を個別に指定することができます。config\_fileはpostgresコマンドラインによってのみ指定されますが、その他は主設定ファイル内で設定できます。全ての3つのパラメータとdata\_directoryが明示的に設定されていれば、-DまたはPGDATAを指定する必要はありません。

これらのパラメータのいずれかを設定する場合、相対パスは、postgresが起動されるディレクトリから見た相対パスとして解釈されます。

## 18.3. 接続と認証

### 18.3.1. 接続設定

#### listen\_addresses (string)

クライアントアプリケーションからの接続をサーバが監視する TCP/IP アドレスを指定します。この値は、ホスト名をコンマで区切ったリスト、そして/もしくは、数値によるIPアドレスです。 \*という特別なエントリは利用可能な全てのIPインタフェースに対応します。 エントリ0.0.0.0は全てのIPv4アドレスの監視を、そしてエントリ:::は全てのIPv6アドレスの監視を許容します。 リストが空の場合、サーバはいかなるIPインタフェースも全く監視しないで、Unixドメインソケットのみを使用して接続が行われます。 デフォルトの値はlocalhostで、ローカルなTCP/IP「loopback」接続のみ許可します。クライアント認証 ([19章クライアント認証](#))は誰がサーバにアクセス可能かをきめ細かく制御するのに対し、listen\_addressesはどのインタフェースが接続を試みるかを制御します。 これにより、安全でないネットワークインタフェース上において繰り返して行われる悪意のある接続要求の防止に役立ちます。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

#### port (integer)

サーバが監視するTCPポートで、デフォルトは 5432です。サーバが監視する全てのIPアドレスに対し、同じポート番号が使用されることを覚えておいてください。 このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

#### max\_connections (integer)

データベースサーバに同時接続する最大数を決定します。デフォルトは典型的に100接続ですが、カーネルの設定が(initdbの過程で)それをサポートしていない場合、もっと少なくなることがあります。 このパラメータはサーバ起動時のみに設定可能です。

スタンバイサーバを運用している場合、このパラメータはマスターサーバでの設定と同じ、もしくはより高い値に設定しなければなりません。 そうしないと問い合わせがスタンバイサーバ内で受け入れられません。

#### superuser\_reserved\_connections (integer)

PostgreSQLのスーパーユーザによる接続のために予約されている接続「開口部(スロット)」の数を決定します。 最大、max\_connectionsの数までの接続を同時に有効にすることができます。 何時の時点にあつても、有効な接続数は、少なくともmax\_connectionsからsuperuser\_reserved\_connectionsを差し引い

た数であって、新規接続はスーパーユーザのみが許可され、新たなレプリケーション接続は受け入れられません。

デフォルトの値は3です。この値は `max_connections` での値より小さくなくてはなりません。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

#### `unix_socket_directories` (string)

サーバがクライアントアプリケーションからの接続要求を監視するUnixドメインソケット(複数も)のディレクトリを指定します。複数ソケットはコンマで区切られた複数ディレクトリをリストすることで作成できます。項目間の空白文字は無視されます。もし名前付けに際し空白文字もしくはコンマを使用する必要がある場合、ディレクトリ名を二重引用符で括ります。空の値はいかなるUnixドメインソケットも監視しないようにします。この場合、TCP/IPソケットのみがサーバとの接続に使用されます。デフォルト値は通常 `/tmp` ですが、構築時に変更できます。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

ソケットファイル、これは `nnnn` がポート番号である、`.s.PGSQL.nnnn` と名前が付いているもの、それ自身に加え、`.s.PGSQL.nnnn.lock` と名前が付いている通常のファイルがそれぞれの `unix_socket_directories` ディレクトリの中に作成されます。いずれのファイルも手作業で削除してはいけません。

Unixドメインソケットを持たないWindowsではこのパラメータは無関係です。

#### `unix_socket_group` (string)

Unixドメインソケット(複数も)を所有するグループを設定します(ソケットを所有するユーザは常にサーバを起動するユーザです)。`unix_socket_permissions` パラメータとの組合せで、Unixドメインソケット接続の追加的アクセス管理機構として使うことができます。デフォルトでは空文字列で、どのユーザがサーバユーザのデフォルトグループかを示します。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

Unixドメインソケットを持たないWindowsではこのパラメータは無関係です。

#### `unix_socket_permissions` (integer)

Unixドメインソケット(複数も)のアクセス許可を設定します。Unixドメインソケットは通常のUnixファイルシステム許可設定の一式を使用します。パラメータ値は、`chmod` および `umask` システムコールが受け付ける数値形式での指定を想定しています。(通常使われる8進数形式を使用するのであれば、0(ゼロ)で始まらなければなりません。)

デフォルトでの許可は、誰でも接続できる `0777` になっています。変更するならば `0770` (ユーザとグループのみ) です。`UNIX_SOCKET_GROUP` も参照してください)や `0700` (ユーザのみ) が適切です。(実際、Unixドメインソケットでは書き込み権限だけが問題です。そのため、読み込み許可や実行許可を設定または解除する意味はありません。)

このアクセス制御機構は [19章クライアント認証](#) で記述されたものとは別個のものです。

このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

このパラメータはSolaris, 現時点ではSolaris 10のようにソケットのパーミッションを完全に無視するシステムでは無関係です。こうしたシステムでは、制限したいユーザだけが検索パーミッションを持つディレクトリを `unix_socket_directories` で指すようにすることによって同じような効果を得ることができます。また、Unixドメインソケットを持たないWindowsではこのパラメータは無関係です。

#### `bonjour` (boolean)

Bonjourによりサーバの存在を公表することを可能にします。デフォルトはoffです。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

**bonjour\_name (string)**

Bonjourサービス名を指定します。このパラメータが空文字列'' (デフォルトです)に設定されていると、コンピュータ名が使用されます。サーバがBonjourサポート付でコンパイルでされていない場合は無視されます。このオプションはサーバ起動時のみに設定可能です。

**tcp\_keepalives\_idle (integer)**

TCPがkeepaliveパケットをクライアントに送信後、待機状態となっている時間を秒単位で指定します。0の場合はシステムのデフォルト値を使用します。このパラメータはTCP\_KEEPIDLEまたはTCP\_KEEPALIVEシンボルをサポートするシステムとWindowsのみサポートされます。その他のシステムではゼロでなければなりません。Unixドメインソケット経由で接続されたセッションでは、このパラメータは無視され、常にゼロとして読み取られます。

**注記**

Windowsでは値0はこのパラメータを2時間に設定します。なぜなら、Windowsはシステムデフォルト値を読む手段を提供していないからです。

**tcp\_keepalives\_interval (integer)**

TCPのkeepaliveメッセージに対してクライアントから応答がない場合に、再送を行うまでの時間を秒単位で指定します。0の場合はシステムのデフォルト値を使用します。このパラメータはTCP\_KEEPINTVLシンボルをサポートするシステムとWindowsのみサポートされます。その他のシステムではゼロでなければなりません。Unixドメインソケット経由で接続されたセッションでは、このパラメータは無視され、常にゼロとして読み取られます。

**注記**

Windowsでは値0はこのパラメータを1秒に設定します。なぜなら、Windowsはシステムデフォルト値を読む手段を提供していないからです。

**tcp\_keepalives\_count (integer)**

サーバのクライアントへの接続が切れたと考えられる前に失われる可能性のあるTCP keepaliveの数を指定します。0の場合はシステムのデフォルト値を使用します。このパラメータはTCP\_KEEPCNTシンボルをサポートするシステムのみサポートされます。その他のシステムではゼロでなければなりません。Unixドメインソケット経由で接続されたセッションでは、このパラメータは無視され、常にゼロとして読み取られます。

**注記**

このパラメータはWindowsではサポートされておらず、ゼロでなければなりません。

## 18.3.2. セキュリティと認証

**authentication\_timeout (integer)**

秒単位による、クライアント認証を完了するまでの最大時間です。もし、この時間内に自称クライアントが認証プロトコルを完了しない場合、サーバは接続を閉じます。これはハングしたクライアントが接続を永久

に占有することを防ぎます。デフォルトは1分(1m)です。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、またはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

**ssl (boolean)**

SSLによる接続を有効にします。これを使用する前に「[SSLによる安全なTCP/IP接続](#)」をお読みください。デフォルトはoffです。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。SSL通信はTCP/IP接続の場合のみ有効です。

**ssl\_ca\_file (string)**

SSLサーバ認証局(CA)の名称が入っているファイル名を設定します。デフォルトは空です。つまりCAファイルは読み込まれず、クライアントのサーバ検証は行われません。(以前のPostgreSQLリリースでは、このファイルは `root.crt` としてハードコードされていました。)相対パスの場合は、データディレクトリからの相対パスになります。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

**ssl\_cert\_file (string)**

SSLサーバ証明書が入っているファイル名を設定します。デフォルトは `server.crt` です。相対パスはそのデータディレクトリと相対関係にあります。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

**ssl\_crl\_file (string)**

SSLサーバ証明書失効リスト(CRL)が入っているファイル名を設定します。デフォルトは空です。つまりCRLファイルは読み込まれません。(以前のPostgreSQLリリースでは、このファイルは `root.crt` としてハードコードされていました。)相対パスはそのデータディレクトリと相対関係にあります。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

**ssl\_key\_file (string)**

SSLサーバの秘密鍵が入っているファイル名を設定します。デフォルトは `server.key` です。相対パスはそのデータディレクトリと相対関係にあります。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

**ssl\_ciphers (string)**

セキュアな接続で使用できるSSL暗号スイートのリストを指定します。設定構文と使用可能な値のリストについてはOpenSSLパッケージの `ciphers` マニュアルをご覧ください。デフォルト値は `HIGH:MEDIUM:+3DES:!aNULL` です。特別なセキュリティ要件でなければ通常これが適当です。

デフォルト値の説明:

**HIGH**

HIGH グループ (たとえば AES, Camellia, 3DES)を使用する暗号スイート

**MEDIUM**

MEDIUM グループ (たとえば RC4, SEED)を使用する暗号スイート

**+3DES**

OpenSSLのHIGHに対するデフォルトの並び順には問題があります。3DESがAES128より高いとしているからです。3DESの方がAES128よりもセキュアではなく、またずっと遅いです。+3DESではHIGHとMEDIUM暗号の後に位置づけています。

**!aNULL**

認証を行わない無名暗号スイートを無効にします。そういった暗号スイートは中間者攻撃に対して脆弱で、使用すべきではありません。

OpenSSLのバージョンにより、利用可能な暗号スイートの詳細は異なります。 `openssl ciphers -v 'HIGH:MEDIUM:+3DES:!aNULL'` コマンドを使って現在インストールされているOpenSSLのバージョンに関

する詳細情報を得てください。ここで得られるリストは、サーバキータイプによりランタイム時にフィルターされていることに注意してください。

#### ssl\_prefer\_server\_ciphers (bool)

サーバのSSL暗号設定をクライアントに優先して使うかどうかを指定します。デフォルトは真です。

古いバージョンのPostgreSQLにはこの設定がなく、常にクライアントの設定を使います。この設定は、主に古いバージョンとの互換性のために設けられています。通常サーバの設定に従うほうが良いです。大抵の場合、サーバはより適切に設定されているからです。

#### ssl\_ecdh\_curve (string)

ECDHキー交換で使われる曲線の名前を指定します。接続するすべてのクライアントがこの設定をサポートしている必要があります。サーバの楕円曲線キーで使用されるのと同じ曲線である必要があります。デフォルト値はprime256v1です。

OpenSSLはよく使われる曲線に名前を付けています。prime256v1 (NIST P-256), secp384r1 (NIST P-384), secp521r1 (NIST P-521)。

利用できる曲線の完全なリストはopenssl ecpkcs1 -list\_curvesで得られます。ただし、TLSではこのすべてが利用できるわけではありません。

#### password\_encryption (boolean)

ENCRYPTEDもしくはUNENCRYPTEDの指定なしで、CREATE USERもしくはALTER USERにてパスワードが指定されている場合、このパラメータはパスワードを暗号化するか否かを決定します。デフォルトはon(パスワードを暗号化)です。

#### krb\_server\_keyfile (string)

Kerberosサーバの鍵ファイルの場所を設定します。詳細は「[GSSAPI認証](#)」を参照してください。このパラメータはpostgresql.confファイル、またはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### krb\_caseins\_users (boolean)

GSSAPIのユーザ名が大文字小文字を区別すべきかの設定をします。デフォルトはoff(大文字小文字を区別する)です。このパラメータはpostgresql.confファイル、またはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### db\_user\_namespace (boolean)

このパラメータはデータベース毎のユーザ名を可能にします。デフォルトではオフです。このパラメータはpostgresql.confファイル内、またはサーバのコマンドラインのみで設定可能です。

これがオンの場合、username@dbnameの様にしてユーザを作成しなければなりません。usernameが接続中のクライアントより渡された時、@およびデータベース名がユーザ名に付加され、そのデータベース特有のユーザ名をサーバが見に行きます。SQL環境下で@を含む名前のユーザを作成する場合、そのユーザ名は引用符で括られなければならないことに注意してください。

このパラメータを有効にしても通常の広域ユーザを作成することができます。クライアントにユーザ名を指定する時に、たとえばjoe@のように単に@を付け加えてください。@はサーバがユーザ名を検索する以前に取り去られます。

db\_user\_namespaceはクライアントとサーバのユーザ名の表示を区別することができます。認証検査は常にサーバのユーザ名で行われるので、認証方式はクライアントではなくサーバのユーザ名で構成されなければなりません。md5では、クライアントおよびサーバの両方でユーザ名をソルトとして使用しますので、md5をdb\_user\_namespaceと一緒に使用することはできません。



### 注記

この機能は完全な解決策が見つかるまでの暫定的な手段です。見つかった時点でこのオプションは削除されます。

## 18.4. 資源の消費

### 18.4.1. メモリ

#### shared\_buffers (integer)

データベースサーバが使用する共有メモリバッファのために使用するメモリ量を設定します。デフォルトは一般的に128メガバイト(128MB)です。しかし、稼働中のカーネルの設定が(initdbの過程で決定されます)この値をサポートしていない場合、より少なくなることがあります。この設定は最低限128キロバイトなければなりません。(デフォルト値以外のBLCKSZでこの最小値は変化します。)しかし、良い性能を引き出すためには、最小値よりかなり高い値の設定が通例必要です。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定可能です。

1GBまたはそれより多いRAMを載せた専用データベースサーバを使用している場合、shared\_buffersに対する妥当な初期値はシステムメモリの25%です。shared\_buffersをこれよりも大きな値に設定することが有効なワークロードもあります。しかし、PostgreSQLはオペレーティングシステムキャッシュにも依存するため、shared\_buffersにRAMの40%以上を割り当てても、それより小さい値の時より動作が良くなる見込みはありません。shared\_buffersをより大きく設定する場合は、大抵max\_wal\_sizeも合わせて増やす必要があります。これは、新規または変更された多量のデータを書き出す処理をより長い時間に渡って分散させるためです。

1GB以下のRAMのシステムでは、オペレーティングシステムに十分な余裕を残すために、RAMに対してより小さい割合を設定することが適切です。同様に、Windowsではshared\_buffersに対し大きな値を設定することは有効ではありません。設定値を比較的小さく保ち、代わりにオペレーティングシステムのキャッシュを使用することが、より良い結果になるでしょう。Windowsシステムでのshared\_buffersの範囲は一般的に64MBから512MBです。

#### huge\_pages (enum)

huge memoryページの利用を有効/無効にします。可能な値は try (デフォルト), on, offです。

今のところこの機能はLinuxでのみサポートされています。他のシステムではtryと設定しても無視されません。

huge pageを使うと、ページテーブルが小さくなり、メモリ管理に使用されるCPU時間が少なくなり、性能が向上します。詳細は、「[Linux huge pages](#)」を見てください。

huge\_pagesをtryに設定すると、サーバはhuge pageの利用を試み、失敗すると通常のアロケーションを行います。onにすると、huge pageの利用に失敗した場合サーバは起動しなくなります。offにすると、huge pageは使用されません。

#### temp\_buffers (integer)

それぞれのデータベースセッションが使用する一時バッファの最大数を設定します。一時バッファは、一時テーブルにアクセスする時にのみ使用されるセッションローカルのバッファです。デフォルトは8メガバイト(8MB)です。設定はそれぞれのセッション内で変更できますが、そのセッション内の一時テーブルが最初に使用するまでになります。引き続いて値の変更を試みても、そのセッションでは効果がありません。

セッションは、`temp_buffers`を上限として、必要に応じて一時バッファを確保します。多くの一時バッファを実際に必要としないセッションで大きな値を設定するコストとは、`temp_buffers`の増分毎に、バッファ記述子分、バイトで言うところと64バイトです。しかし、バッファが実際に使用されると、それに対して追加の8192バイト(または、通常BLCKSZバイト)が消費されます。

#### `max_prepared_transactions` (integer)

「プリペアド」状態におけるトランザクションの最大数を同時に設定します([PREPARE TRANSACTION](#)を参照してください)。このパラメータをゼロ(これがデフォルトです)に設定すると、プリペアドトランザクション機能を無効にします。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定可能です。

プリペアドトランザクションの使用を意図しないのであれば、このパラメータはプリペアドトランザクションが偶然に作成されないようゼロに設定されなければなりません。プリペアドトランザクションを使用する場合、全てのセッションがプリペアドトランザクションを保留できるように、`max_prepared_transactions`を最低[max\\_connections](#)と同じ大きさに設定しても構いません。

スタンバイサーバを運用している場合、このパラメータはマスターサーバ上の設定よりも同等かもしくはより高水準に設定しなければなりません。そうしないと問い合わせがスタンバイサーバ内で受け入れられません。

#### `work_mem` (integer)

一時ディスクファイルに書き込む前に、内部並べ替えとハッシュテーブル操作が使用するメモリ容量を指定します。デフォルト値は4メガバイト(4MB)です。複雑な問い合わせの場合、いくつかの並び替えもしくはハッシュ操作が並行して実行されることに注意してください。それぞれの操作による一時メモリへの書き込み開始の前に、この値が指定するのと同じメモリ容量の使用をそれらの操作に許容します。さらに、いくつかの実行中のセッションはこれらの動作を同時に行います。したがって、使用されるメモリの合計は、`work_mem`の数倍になります。値を選択する時には、この事実留意することが必要です。並び替え操作はORDER BY、DISTINCT、およびマージ結合に対して使われます。ハッシュテーブルはハッシュ結合、ハッシュに基づいた集約、およびIN副問い合わせのハッシュに基づいた処理で使用されます。

#### `maintenance_work_mem` (integer)

VACUUM、CREATE INDEX、およびALTER TABLE ADD FOREIGN KEYの様な保守操作で使用されるメモリの最大容量を指定します。デフォルト値は16メガバイト(16MB)です。1つのデータベースセッションでは、一度に1つしか上記操作はできませんし、通常インストレーションでこうした操作が同時に非常に多く発生することはありませんので、これを`work_mem`よりもかなり多めの値にしても安全です。大きい値を設定することでvacuum処理と、ダンプしたデータベースのリストア性能が向上します。

オートバキュームを稼働させると、最大[autovacuum\\_max\\_workers](#)倍ほどこのメモリーが配分されるので、デフォルトの値をあまり高く設定しないよう注意することを覚えておいてください。別の設定項目[autovacuum\\_work\\_mem](#)で制御するのが良いかもしれません。

#### `autovacuum_work_mem` (integer)

個々の自動バキュームワーカプロセスが使用する最大のメモリ量を指定します。デフォルトは-1で、[maintenance\\_work\\_mem](#)が代わりに使われる設定になります。別の文脈で実行されるVACUUMにはこの設定は影響しません。

#### `max_stack_depth` (integer)

サーバの実行スタックの最大安全深度を指定します。このパラメータの理想的な設定はカーネルにより強要される実際のスタック容量の(`ulimit -s`もしくは局所での同等の値で設定された)限界から、1メガバイト程度の安全余地を差し引いたものです。安全余地は、サーバが各ルーチンでスタック深度を検査をせ

ず、式評価などの主要な潜在的に再帰的なルーチンの場合のみ必要となるものです。デフォルト設定は2メガバイト(2MB)で、かなり控え目で、クラッシュの危険はなさそうです。しかし、複雑な関数の実行を許容するには小さ過ぎるかも知れません。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

`max_stack_depth`を実際のカーネルの制限よりも高い値に設定した場合、暴走した再帰関数により、個々のバックエンドプロセスがクラッシュするかもしれません。PostgreSQLがカーネルの制限を決定することができるプラットフォームでは、この変数を危険な値に設定させません。しかし、すべてのプラットフォームがこの情報を提供できるわけではありません。このため、値を選ぶ時には注意が必要です。

#### `dynamic_shared_memory_type` (enum)

サーバが使う動的共有メモリの実装を指定します。可能な値は `posix` (`shm_open`で獲得するPOSIX共有メモリ)、`sysv` (`shmget`で獲得するSystem V共有メモリ)、`windows` (Windows共有メモリ)、`mmap` (データディレクトリ内のメモリマップファイルを使ってシミュレートする共有メモリ)、`none` (この機能を使用しない)です。すべての値がすべてのプラットフォームでサポートされているわけではありません。そのプラットフォームでの推奨実装がデフォルトになります。どのプラットフォームでもデフォルトになっていない`mmap`は、オペレーティングシステムが変更されたページをディスクに継続的に書き込み、I/O負荷を増加させるので一般的には利用が推奨されていません。しかし、デバッグ目的のために`pg_dynshmem`ディスクがRAMディスク上にある場合や、他の共有メモリ機能が使えない場合は有用かもしれません。

## 18.4.2. ディスク

#### `temp_file_limit` (integer)

あるセッションが一時ファイルとして使用できるディスクの最大容量を指定します。例えば、ソートやハッシュの一時ファイルであったり、カーソルを保持する格納ファイルです。この値を超えようとするトランザクションはキャンセルされます。値はキロバイト単位で指定され、(デフォルトである) -1 の場合は制限がかかりません。スーパーユーザのみが設定を変更可能です。

この設定により、ある PostgreSQL セッションによって使用される一時ファイルの合計の容量が常に制約されることになります。なお、問い合わせの実行において暗黙的に使用される一時ファイルとは異なり、一時テーブルとして明示的に使用されるディスク容量は、この制限には含まれません。

## 18.4.3. カーネル資源使用

#### `max_files_per_process` (integer)

それぞれのサーバ子プロセスが同時にオープンできるファイル数の最大値をセットします。デフォルトは1000ファイルです。もしもカーネルがプロセス毎の安全制限を強要している場合、この設定を気にかける必要はありません。しかし、いくつかのプラットフォーム(特にほとんどのBSDシステム)では、もし多くのプロセス全てがそれだけ多くのファイルを開くことを試みたとした場合、実際にサポートできるファイル数より多くのファイルを開くことを許しています。もしも「Too many open files」エラーが発生した場合、この設定を削減してみてください。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定可能です。

## 18.4.4. コストに基づくVacuum遅延

**VACUUM** および **ANALYZE** コマンドの実行中、実行される各種I/O操作の予測コストを追跡し続ける内部カウンタをシステムが保守します。累積されたコストが(`vacuum_cost_limit`で指定された)限度に達すると、操作を実行しているプロセスは`vacuum_cost_delay`で指定されたちよつとの間スリープします。その後、カウンタをリセットし、実行を継続します。

この機能の目的は、同時実行的データベース活動上のこれらコマンドのI/Oに対する影響を管理者から軽減させます。VACUUM および ANALYZEの様な保守用コマンドが即座に終了することが重要ではない事態が数多くあります。しかし、他のデータベースの操作を行うに当たって、これらのコマンドがシステム的能力に多大な障害を与えないことは通常とても重要です。コストに基づいたvacuum遅延はこれを実現するための方法を管理者に提供します。

手動でVACUUMコマンドを実行することができるように、デフォルトでこの機能は無効になっています。有効にするには、vacuum\_cost\_delay変数をゼロでない値に設定します。

#### vacuum\_cost\_delay (integer)

コストの限度を越えた場合、プロセスがスリープするミリ秒単位の時間の長さです。デフォルトの値は0で、コストに基づいたvacuum遅延機能を無効にします。正の整数はコストに基づいたvacuumを有効にします。多くのシステムで、スリープ遅延の有効な分解能は10ミリ秒です。vacuum\_cost\_delayの値の設定を10の倍数としない場合、次に大きい10の倍数に設定した結果と同一になるかもしれないことを覚えておいてください。

コストに基づいたバキューム処理を使用する場合、vacuum\_cost\_delayの適切な値は通常かなり小さくなり、たいていは10または20ミリ秒になります。バキュームによるリソース消費の調整は、他のバキュームのコストパラメータを変更して行うことが最善です。

#### vacuum\_cost\_page\_hit (integer)

共有バッファキャッシュの中のバッファにvacuumを掛ける予測コストです。バッファプールのロック、共有ハッシュテーブルの検索、およびページ内容走査のコストを示します。デフォルトの値は1です。

#### vacuum\_cost\_page\_miss (integer)

ディスクから読み込まなければならないバッファにvacuumを掛ける予測コストです。これが示すものは、バッファプールロックの試み、共有ハッシュテーブルの参照、ディスクから目的ブロックの読み込み、そしてその内容走査です。デフォルトの値は10です。

#### vacuum\_cost\_page\_dirty (integer)

vacuumが、先だって掃除したブロックを変更する時に果たされた予測コストです。ダーティブロックを再度ディスクに吐き出すのに必要な余分なI/Oを表します。デフォルトの値は20です。

#### vacuum\_cost\_limit (integer)

vacuumを掛けるプロセスをスリープさせることになる累計されたコストです。デフォルトの値は200です。

### 注記

重要なロックを保有し可能なかぎり早急に完了しなければならないある種の操作があります。コストに基づいたvacuum遅延はこの様な操作では起こりません。したがって、コストの累計が指定された限度をかなり高く越える可能性があります。このような場合無駄な長い遅延を防止するため、実際の遅延はvacuum\_cost\_delay \* 4 を上限として、以下のように計算されます。

$$\text{vacuum\_cost\_delay} * \text{accumulated\_balance} / \text{vacuum\_cost\_limit}$$

## 18.4.5. バックグラウンドライタ

バックグラウンドライタと呼ばれる個別のサーバプロセスがあり、その機能は(新規または更新された)「ダーティ」な共有バッファの書き込みを行うことです。それは共有バッファを書き込むため、ユーザの問い合わせを処理するサーバプロセスは書き込みが発生するまでごくたまに、あるいは決して待ち状態になりません。しか

し、バックグラウンドライタはI/O読み込みに対し正味の全体的増加の原因になります。その理由は、繰り返しダーティ化されるページはチェックポイント間隔で一度だけ書き出される可能性がある一方、バックグラウンドライタは同じ間隔内でダーティ化されるごとにそれを複数回書き出します。本節で説明したこのパラメータはサイト独自の必要に応じて動作を調整することに使用できます。

#### `bgwriter_delay` (integer)

バックグラウンドライタの動作周期間の遅延を指定します。それぞれの周期でライタは、(以下のパラメータで管理される)一部のダーティバッファの書き込みを行います。そして`bgwriter_delay`ミリ秒スリープした後、これを繰り返します。しかし、バッファプールにダーティバッファが存在しない場合、`bgwriter_delay`に係わらずより長くスリープします。デフォルトの値は200ミリ秒(200ms)です。多くのシステムで、スリープ遅延の実精度は10ミリ秒です。`bgwriter_delay`の値の設定を10の倍数としない場合、次に大きい10の倍数に設定した結果と同一になるかもしれないことを覚えておいてください。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインで設定可能です。

#### `bgwriter_lru_maxpages` (integer)

それぞれの周期で、この数以上のバッファはバックグラウンドライタにより書き込まれません。ゼロに設定することでバックグラウンド書き込みは無効になります。(分離し、そして専用の補助プロセスにより管理されるチェックポイントは影響を受けません。) デフォルト値は100バッファです。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル内、または、サーバのコマンドラインでのみで設定可能です。

#### `bgwriter_lru_multiplier` (floating point)

各周期で書き出されるダーティバッファ数は、最近の周期でサーバプロセスが必要とした新しいバッファ数を基にします。次の周期で必要となるバッファ数を推定するために、最近必要とされた平均が`bgwriter_lru_multiplier`と掛け合わせられます。ダーティバッファの書き出しは、同数の整理済み、再利用可能なバッファが利用できるようになるまで行われます。(しかし1周期に`bgwriter_lru_maxpages`を越えるバッファ数を書き出しません。)したがって、1.0と設定することは、必要と予想されるバッファ数の書き込みについて「必要などきに必要だけ」というポリシーを表します。より大きな値は突発的な要求に対する多少の緩衝材を提供します。より小さな値はサーバプロセスでなされる書き込みを意図的に残します。デフォルトは2.0です。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定可能です。

`bgwriter_lru_maxpages`および`bgwriter_lru_multiplier`の値がより少ないと、バックグラウンドライタで引き起こされる追加のI/O負荷を軽減しますが、サーバプロセスが自分自身で行わなければならない書き込みが増加することになり、会話型問い合わせを遅らせることになります。

## 18.4.6. 非同期動作

#### `effective_io_concurrency` (integer)

PostgreSQLが同時処理を予定している同時実行ディスクI/O作業の数を設定します。この値を大きくすると、あらゆる個別のPostgreSQLセッションが並行して開始を試みるI/O作業数が増加します。許容範囲は1から1000まで、または非同期I/Oリクエストの発行を無効にするゼロです。現在、この設定はビットマップヒープスキャンのみに有効です。

この設定の開始点として優れた値は、データベースに使用されるRAID 0ストライプ、RAID 1ミラーを構成する個々のドライブ数です。(RAID 5ではパリティ用のドライブを数に含めてはなりません。)しかし、同時実行セッションで発行される複数の問い合わせでデータベースが頻繁にビジーとなる場合、ディスクアレイのビジー率を抑えるために、より小さな値で十分であるかもしれません。ディスクをビジーにするのに必要な値より大きな値を設定しても、余計なCPUオーバーヘッドを発生させるだけです。

メモリベースのストレージやバス帯域幅で制限されたRAIDアレイなどの、より斬新なシステムにおける正しい値は利用できるI/Oパスの数となるかもしれません。最善の値を見つけ出すには、何らかの実験が必要かもしれません。

非同期I/Oは実質的に`posix_fadvise`関数に依存します。これは一部のオペレーティングシステムには存在しません。この関数が存在しない場合、この値をゼロ以外に設定するとエラーとなります。一部のオペレーティングシステム(例えばSolaris)では存在するけれども、実際何も行わないものもあります。

デフォルトは、サポートされているシステムでは1、そうでなければ0です。

#### `max_worker_processes` (integer)

システムがサポートするバックグラウンドプロセスの最大数を指定します。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定できます。

スタンバイサーバを起動しているときは、このパラメータを、マスタサーバの設定値と同じかそれ以上にしなければなりません。さもなければ、スタンバイサーバで問い合わせの実行ができなくなります。

## 18.5. ログ先行書き込み(WAL)

これらの設定をチューニングする追加情報は「[WALの設定](#)」を参照してください。

### 18.5.1. 諸設定

#### `wal_level` (enum)

`wal_level`はどれだけの情報がWALに書かれるかを決定します。デフォルト値は`minimal`で、クラッシュまたは即時停止から回復するのに必要な情報のみ書き出します。`archive`はWALアーカイビングに必要なロギングを追加します。`hot_standby`は更にスタンバイサーバ上の読み取り専用問い合わせの情報を追加します。`logical`は、更にロジカルデコーディングをサポートするのに必要な情報を追加します。それぞれのレベルは、下位のレベルのログ出力を含んでいます。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

`minimal`水準では、何らかの巨大な操作でのWALロギングは安全を期して省略されます。そうすることで、一連の操作をより高速にさせます(「[WALアーカイブ処理とストリーミングレプリケーションの無効化](#)」を参照してください)。この最適化が適用される操作には以下のものがあげられます。

```
CREATE TABLE AS
CREATE INDEX
CLUSTER
```

同一トランザクション内で作成されたか、もしくは切り詰められたテーブルに対するCOPY

しかし`minimal` WALはベースバックアップとWALログからデータを再構築するための十分な情報を持ち合わせていません。したがって、WALアーカイビング(`archive_mode`)あるいはストリーミングレプリケーションを有効にするには`archive`以上を使用しなければなりません。

`hot_standby`水準においては、`archive`と同じ情報がログ取得されるのに加え、WALから実行中のトランザクション状態を再構築するのに必要な情報が得られます。スタンバイサーバ上で読み取り専用問い合わせを有効にするには、`hot_standby`かそれ以上がプライマリサーバで設定され、`hot_standby`がスタンバイサーバで有効になっていなければなりません。`hot_standby`水準と`archive`水準を使用した場合にちょっとした計測可能な性能上の差異がありますので、実際に運用して問題が見つかった場合はご意見を聞かせてください。

logicalレベルでは、hot\_standbyと同じ情報がログされるのに加え、ロジカルチェンジセットをWALから取り出すのに必要な情報が追加されます。logicalを使うとWALの量が増えます。とりわけ、多数のテーブルがREPLICA IDENTITY FULLと設定されていて(訳注: ALTER TABLE参照)、多くのUPDATEとDELETE文が実行される場合はこのことが言えます。

#### fsync (boolean)

このパラメータがオンの場合、PostgreSQLサーバはfsync()システムコールを発行したり、もしくはこれに相当する方法(wal\_sync\_methodを参照)で、更新が物理的にディスクに書き込まれたかの確認を得ようと試みます。これは、オペレーティングシステムもしくはハードウェアがクラッシュした後、確実にデータベースクラスタを一貫した状態に復旧させることを保証します。

fsyncを停止することはしばしば性能上の利益になるとは言っても、停電やクラッシュの際に回復不可能なデータ破壊になることがあります。従って外部データから全てのデータベースを簡単に再構築できる場合のみfsyncを停止してください。

fsyncを停止しても安全な状況の例としては、以下があげられます。データベースが削除され、そして再構築されたデータの一群の処理のため、または頻繁に再構築され、かつフェイルオーバーには使用されない読み取り専用のデータベースクローンに対し、バックアップファイルから新規データベースクラスタの初回読みを行う場合です。高性能なハードウェアであるからと言って、fsyncを停止することは正当性を主張する十分な理由とはなりません。

fsyncを無効(off)から有効(on)に変更したときの確実にカバリに対しては、カーネル内の全ての変更されたバッファを恒久的ストレージに強制移動させることが必要です。クラスタがシャットダウンしている間、またはfsyncがinitdb--sync-onlyの稼働しているか、syncが稼働しているか、ファイルシステムをアンマウントしているか、またはサーバを再起動しているかにより成し得られます。

多くの場合、致命的ではないトランザクションにおいてsynchronous\_commitを無効にすることにより、データ破壊の付随的危険性を伴うことなく、fsyncを無効にした場合に潜在する性能上のメリットの多くを得ることができます。

fsyncはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。このパラメータを無効にする場合、full\_page\_writesも同時に無効にすることを検討してください。

#### synchronous\_commit (enum)

トランザクションのコミットがクライアントに「成功」の報告を返す前に、WALレコードがディスク上に書き込まれるまで待つかどうかの指定をします。有効な値はon、remote\_write、local、およびoffです。デフォルトかつ安全な設定はonです。offの場合、クライアントに成功を報告する時点とトランザクションが本当にサーバクラッシュに対して安全になるまでの間に遅延が発生する場合があります。(遅延は最大で、wal\_writer\_delayの3倍です。) fsyncと異なり、このパラメータをoffに設定することによって、データベースの一貫性が損なわれる可能性はありません。オペレーティングシステムやデータベースのクラッシュにより最近コミットされたということになっているトランザクションの一部が失われる可能性があります。これらのトランザクションが正常にアボートされた時とデータベースの状態は変わりません。ですので、synchronous\_commitを無効にすることは、トランザクションの信頼性が確実であることよりも性能が重要である場合に有効な方法です。詳細は「非同期コミット」を参照してください。

synchronous\_standby\_namesが設定されていると、このパラメータは、トランザクションのWALレコードが、スタンバイサーバに複製されるまでトランザクションコミットを待機するか否かも制御します。onに設定すると、現在の同期スタンバイがトランザクションのコミットレコードを受け取り、記憶装置に吐き出したことを報告するまでコミットは待機します。このモードでは、プライマリおよびスタンバイの両方がデータベース記憶装置の故障を被った場合を除いて、トランザクションが失われないことが保証されます。remote\_writeに設定すると、現在の同期スタンバイがトランザクションのコミットレコードを受け取り、スタ

ンバイのオペレーティングシステムに書き出したことを報告するまでコミットは待機します。しかし、データが必ずしもスタンバイの永続的な記憶装置に到達したとは言えません。この設定は仮にPostgreSQLのスタンバイインスタンスがクラッシュしたとしても、データ保護を保証するのに充分です。しかし、スタンバイがオペレーティングシステムのレベルでクラッシュした場合はこの限りではありません。

同期レプリケーションが使用されている場合、通常、ディスクに対してのローカルな書き込みとWALレコードのレプリケーションのいずれかを待つか、トランザクションに非同期でコミットさせるかどちらかの選択を行うよう実用的になっています。しかし、トランザクションに対し特別の値である`local`が使用でき、同期レプリケーションではなく、ディスクへのローカルフラッシュの待機を要請することが可能です。もし`synchronous_standby_names`が設定されていなければ、`on`、`remote_write`および`local`の設定は全て同一の同期レベルを提供します。トランザクションのコミットはローカルディスクへの書き込みのみ待機します。

このパラメータはいつでも変更可能です。この設定により任意の1つのトランザクションのコミット時の動作が決まります。したがって、一部のトランザクションのコミットを同期的に、その他を非同期的にすることが可能で、かつ、有用です。例えば、デフォルトが同期コミットの場合に単一の複数文トランザクションを非同期にコミットさせるためには、トランザクション内で`SET LOCAL synchronous_commit TO OFF`を発行します。

#### `wal_sync_method` (enum)

WALの更新をディスクへ強制するのに使用される方法です。`fsync`がオフの場合この設定は役に立ちません。と言うのはWALファイルの更新が全く強制されないからです。取り得る値は以下のものです。

- `open_datasync`(`open()`オプション`0_DSYNC`でWALファイルの書き込み)
- `fdatsync`(コミット毎に`fdatsync()`を呼び出し)
- `fsync`(コミット毎に`fsync()`を呼び出し)
- `fsync_writethrough`(いかなるディスク書き込みキャッシュもライトスルーさせるため、コミット毎に`fsync()`を呼び出し)
- `open_sync`(`open()`オプション`0_SYNC`でWALファイルの書き込み)

もし可能なら`open_*`オプションも`0_DIRECT`を使用します。全てのプラットフォームでこれら全ての選択肢が使えるわけではありません。デフォルトは、上のリストのプラットフォームでサポートされるものの最初に列挙されているものです。ただしLinuxでは`fdatsync`がデフォルトです。デフォルトは必ずしも理想的なものではありません。この設定、あるいはクラッシュに適応した構成か、アーカイブの最適性能を導くために使用しているシステム構成の形態を変更することが必要かもしれません。これらの側面は「[信頼性](#)」で解説されます。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### `full_page_writes` (boolean)

このパラメータが有効の場合、PostgreSQLサーバは、チェックポイントの後にそのページが最初に変更された過程で、ディスクページの全ての内容をWALに書き込みます。オペレーティングシステムがクラッシュした時に進行中のページ書き込みは途中までしか終わっていない可能性があるため、これが必要です。この場合、ディスク上のページは古いデータと新しいデータが混在する状態になります。通常WAL内に保存される行レベルの変更データは、クラッシュ後のリカバリ時にこうしたページを完全に復旧させるには不十分です。完全なページイメージが、ページを正確に復旧できることを保証します。しかし、WALに書き込まなければならないデータ量が増加する代償と引きかえになります。(WAL再生は常にチェックポイントから



始まるため、チェックポイント後のそれぞれのページの最初の変更時にこれを行うことで差し支えありません。従って、完全ページ書き出しのコストを低減する方法の1つは、チェックポイント間隔パラメータを増やすことです。)

このパラメータを無効にすると、通常の操作速度が上がりますが、システム障害後に、回復不能なデータ破損、あるいは警告なしのデータ損壊をもたらすかもしれません。このリスクは小さいながらfsyncを無効にした場合と似ています。そしてそのfsyncに対して推奨されている同一の状況に基づく限りにおいて停止されなければなりません。

このパラメータを無効にしてもポイントインタイムリカバリ(PITR)用のWALアーカイブの使用に影響ありません(「[継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)」を参照してください)。

このパラメータはpostgresql.confファイル内、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。デフォルトはonです。

#### wal\_log\_hints (boolean)

このパラメータがonの場合、PostgreSQLサーバはチェックポイント後にはじめてページを変更する際に、ディスクページの全内容をWALに書き出します。これは、あまり重要でない、ヒントビットと呼ばれるものに対する変更にあてはまります。

データチェックサムが有効であると、ヒントビットの更新は常にWALにログされ、この設定パラメータは無視されます。この設定パラメータを使って、データチェックサムが有効なときにどれだけのWALログは余計に書きだされるかをテストすることができます。

このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。デフォルト値はoffです。

#### wal\_compression (boolean)

このパラメータがonなら、[full\\_page\\_writes](#)がonあるいはベースバックアップの際、PostgreSQLサーバはWALに書き出すフルページイメージを圧縮します。デフォルト値はoffです。スーパーユーザだけがこの設定を変更できます。

このパラメータを有効にすると、回復不可能なデータ破壊のリスクを増やすこと無しにWALの量を減らすことができます。しかし、WALロギングの際の圧縮のため、またWALリプレイの際には伸張のために余分なCPUを使用するというコストが発生します。

#### wal\_buffers (integer)

未だディスクに書き込まれていないWALデータに対して使用される共有メモリ容量です。デフォルトの設定である-1は、[shared\\_buffers](#)の1/32(約3%)の容量に等しい大きさを選択します。しかし、64kB未満ではなく、かつ典型的に16MBであるWALセグメントの大きさを越えることはありません。もし、自動設定による選択が大きすぎたり、小さすぎる場合この値は手作業で設定可能です。しかし、32kB未満のどんな正の値であっても、32kBとして取り扱われます。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

WALバッファの内容はトランザクションのコミット毎にディスクに書き込まれます。したがって、極端に大きな値は有意な効果を期待できません。しかし、この値を数メガバイトに設定することにより、多くのクライアントが同時にコミットするトラフィック量の多いサーバでは書き込み性能が向上します。デフォルト設定の-1で選択される自動チューニングによると、ほとんどの場合妥当な結果が得られます。

#### wal\_writer\_delay (integer)

WALライタの活動周期の間隔を指定します。ライタのこの各周期でWALをディスクに吐き出します。そしてwal\_writer\_delayミリ秒待機し、それを繰り返します。デフォルト値は200ミリ秒(200ms)です。多くのシステムでは、待機間隔の実質的な分解能は10ミリ秒です。10の倍数以外の値をwal\_writer\_delayに設

定しても、その次に大きい10の倍数を設定した場合と同じ結果となります。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル内またはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### `commit_delay` (integer)

`commit_delay`は、WALフラッシュを開始する前の時間遅延を追加します。単位はマイクロ秒です。このことにより、もし追加のトランザクションが与えられた時間間隔内でコミットが可能になるほどシステム負荷が十分に高い場合、一回のWALフラッシュでより多くの数のトランザクションをコミットできるようになり、コミット群のスループットを改善できます。とは言っても、それぞれのWALフラッシュに対して最大`commit_delay`マイクロ秒の待ち時間の増加をきたします。コミットの準備が完了したトランザクションが他に存在しない場合、遅延は無駄になるため、遅延はフラッシュが開始されようとしている時点で少なくとも`commit_siblings`だけのトランザクションが活動している場合にだけ機能します。同様に、`fsync`が無効の場合も遅延は機能しません。デフォルトの`commit_delay`はゼロ(遅延無し)です。この設定はスーパーユーザのみ変更可能です。

9.3より前のPostgreSQLでは、`commit_delay`の振る舞いは異なっており、あまり効果がありませんでした。全てのWALフラッシュではなく、コミットだけに影響していました。また、そしてWALフラッシュが早めに完了しても設定された遅延分待機していました。PostgreSQL 9.3以降では、フラッシュの準備が整った最初のプロセスが設定値分待機し、後続のプロセスは最初のプロセスがフラッシュ操作を完了するまでの間だけ待機をします。

#### `commit_siblings` (integer)

`commit_delay`遅延を実行する前に必要とされる同時に開いているトランザクションの最小数です。より大きい値は、遅延周期の間に、少なくとも1つの他のトランザクションがコミットの準備を整わせることを確実にします。デフォルトは5トランザクションです。

## 18.5.2. チェックポイント

#### `checkpoint_timeout` (integer)

自動的WALチェックポイント間の最大間隔を秒単位で指定します。有効な範囲は、30秒から1時間の間です。デフォルトは5分(5min)です。このパラメータを増やすと、クラッシュリカバリで必要となる時間が増加します。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### `checkpoint_completion_target` (floating point)

チェックポイントの完了目標をチェックポイント間の総時間の割合として指定します。デフォルトは0.5です。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### `checkpoint_warning` (integer)

チェックポイントセグメントファイルが溢れることが原因で起きるチェックポイントが、ここで指定した秒数よりも頻繁に発生する場合、サーバログにメッセージを書き出します (これは、`max_wal_size`を増やす必要があることを示唆しています)。デフォルトは30秒(30s)です。零の場合は警告を出しません。`checkpoint_timeout`が`checkpoint_warning`より小さい場合警告を出しません。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

#### `max_wal_size` (integer)

自動WALチェックポイントの間にWALが増加する最大サイズです。これはソフトリミットです。特別な状況下、たとえば高負荷、`archive_command`の失敗、`wal_keep_segments`が大きな値に設定されている、などの時には、WALサイズは`max_wal_size`を超えることがあります。デフォルトは1GBです。このパラメータを大

きくすると、クラッシュリカバリに必要な時間が長くなります。このパラメータは、`postgresql.conf`で設定するか、サーバのコマンドラインでのみ指定できます。

#### `min_wal_size` (integer)

この設定以下にWALのディスク使用量が保たれる限り、古いWALファイルは、消去されることなく今後のチェックポイントで使用するために常にリサイクルされます。この設定は、たとえば大きなバッチジョブを走らせる際のWALの利用スパイクを取り扱うために、十分なWALのスペースが予約されていることを保証するために使用できます。このパラメータは、`postgresql.conf`で設定するか、サーバのコマンドラインでのみ指定できます。

## 18.5.3. アーカイビング

#### `archive_mode` (enum)

`archive_mode`が有効な場合、`archive_command`を設定することにより、完了したWALセグメントはアーカイブ格納領域に送信されます。無効にするための`off`に加え、2つのモードがあります。`on`と`always`です。通常の運用ではこの2つのモードには違いはありませんが、`always`に設定すると、アーカイブリカバリおよびスタンバイモードでWALアーカイブが有効になります。`always`モードでは、アーカイブからリストアされたファイルや、ストリーミングレプリケーションでストリームされたファイルもすべて(再び)アーカイブされます。詳細は「[スタンバイにおける継続的アーカイビング](#)」を参照してください。

アーカイブモードを抜けることなく`archive_command`を変更できるよう

に、`archive_mode`と`archive_command`は分離されました。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。`wal_level`が`minimal`に設定されている場合、`archive_mode`は有効になりません。

#### `archive_command` (string)

完了したWALファイルセグメントのアーカイブを実行するローカルのシェルコマンドです。文字列内のいかなる`%p`は、格納されるファイルの絶対パスで置き換えられ、そして、`%f`はファイル名のみ置換します。(このパス名はサーバの作業用ディレクトリ、つまり、クラスタのデータディレクトリからの相対パスです。) コマンド内で実際の`%`文字を埋め込むには`%%`を使用します。コマンドが成功した場合に限って終了ステータスゼロを返すことが重要です。より詳しくは「[WALアーカイブの設定](#)」を参照ください。

このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。サーバ起動時に`archive_mode`が有効でなければ、これは無視されます。`archive_command`が空文字列(デフォルト)、かつ、`archive_mode`が有効な場合、WALアーカイブ処理は一時的に無効になりますが、コマンドが後で提供されることを見越して、サーバはWALセグメントの蓄積を続けます。例えば、`/bin/true`(Windowsでは`REM`)のように、コマンドに対し`archive_command`を真を返すだけで何もしないように設定すると効果的にアーカイブ処理を無効にしますが、アーカイブからの復帰に必要なWALファイルの連鎖を同時に断ち切ります。従って、特別な場合のみ使用するようにしなければなりません。

#### `archive_timeout` (integer)

`archive_command`は完了したWALセグメントに対してのみ呼び出されます。従って、サーバのWAL転送量が少ししかない(処理を行わないなぎの期間がある)場合、トランザクションの完了とアーカイブ格納領域への安全な記録との間に長期にわたる遅延があることとなります。古い未アーカイブのデータをどうするかについて制限を付けるために、`archive_timeout`を設定して、強制的にサーバを新しいWALセグメントに定期的に切り替えるようにすることができます。このパラメータが0より大きければ、サーバは前回のセグメントファイル切り替えから指定秒数経過した場合、および単一のチェックポイントを含む何らかのデータベース操作が行われた場合、新しいセグメントファイルに切り替えます。( `checkpoint_timeout`を大きくすると待機状態のシステム上のなくてもいいチェックポイントを削減します。) 強制切り替えにより早期

に閉ざされたアーカイブ済みファイルは完全に完了したファイルと同じ大きさを持つことに注意してください。そのため、非常に小さな`archive_timeout`を使用することは思慮を欠いています。格納領域を膨張させてしまいます。通常1分程度の`archive_timeout`設定が妥当です。もしそれより高速にデータをマスターサーバにコピーをしてしまいたいのであれば、アーカイブするよりストリーミングレプリケーションの選択を検討すべきです。このパラメータは `postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定可能です。

## 18.6. レプリケーション

これらの設定は組み込みのストリーミングレプリケーション機能の動作を制御します(「[ストリーミングレプリケーション](#)」を参照ください)。サーバ群のサーバはマスターかスタンバイのいずれかです。マスターはデータを送出する一方、複数のスタンバイは複製されたデータを常に受け取ります。カスケードレプリケーション(「[カスケードレプリケーション](#)」を参照)が使用されている場合、スタンバイサーバ群は受け取り手でもあり、送り手でもありません。パラメータは主として送出サーバとスタンバイサーバ用ですが、いくつかのパラメータはマスターサーバのみに効力を発します。必要とあればクラスターに渡って問題なく設定を変化させることができます。

### 18.6.1. 送出サーバ群

これらのパラメータはレプリケーションデータを1つ、またはそれ以上複数のスタンバイサーバに送るいかなるサーバ上で設定することができます。マスターは常に送出サーバであるため、パラメータは常にマスター上に設定されなければなりません。これらのパラメータの役割と意味はスタンバイが後にマスターに昇格しても変わりません。

#### `max_wal_senders` (integer)

複数のスタンバイサーバ、またはストリーミングを基盤とする予備(バックアップ)クライアントからの同時接続を受ける接続最大値を設定します(つまり、同時に稼動するWAL送信プロセスの最大値です)。デフォルトはゼロです。その意味するところはレプリケーションは無効です。WAL送出プロセスは接続の総数カウントに考慮されるため、`max_connections`を越えたパラメータの設定できません。クライアント接続が突然切断されると、タイムアウトするまで孤児接続スロットが残ってしまうかもしれません。ですから、このパラメータは想定されるクライアント数の最大値よりも少し大きめに、切断されたクライアントが直ちに再接続できるようにした方が良いでしょう。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。スタンバイサーバからの接続を許可するには、`wal_level`が`archive`以上に設定しておかなければなりません。

#### `max_replication_slots` (integer)

サーバが使用できるレプリケーションスロット(「[レプリケーションスロット](#)」参照)の最大数を指定します。デフォルトは0です。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。レプリケーションスロットが使用できるためには、`wal_level`を `archive`以上に設定しなければなりません。現在存在しているレプリケーションスロットの数よりも少ない値を設定すると、サーバは起動しません。

#### `wal_keep_segments` (integer)

ストリーミングレプリケーションにおいて、スタンバイサーバが過去のファイルセグメントを取得する必要がある場合に備え、`pg_xlog`ディレクトリに保持しておくファイルセグメント数の最小値を指定します。それぞれのセグメントは通常16メガバイトです。もし送出サーバに接続しているスタンバイサーバが`wal_keep_segments`セグメントを越えて遅延した場合、送出サーバはスタンバイサーバが今後とも必要とするWALセグメントを削除する可能性があります。この場合、レプリケーション接続は終了させられます。結果として下流に対する接続も結局は終了されることがあります。(しかし、WALアーカイブが使用されていれば、スタンバイサーバはアーカイブからセグメントを取り出し、復旧することができます。)

`pg_xlog`に保持され続けるセグメントの最小値のみを設定します。システムはWALアーカイブのため、またはチェックポイントからの復旧のため、より多くのセグメント保持が必要となることがあります。もし`wal_keep_segments`が(デフォルトの)ゼロの場合、システムはスタンバイサーバのために追加セグメントを保持することはしません。従って、スタンバイサーバが使用できる古いWALセグメントの数は、直前のチェックポイントの場所とWALアーカイブの状況によって算出されます。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。

#### `wal_sender_timeout` (integer)

指定されたミリ秒単位の値より長く非活動のレプリケーション接続を停止します。スタンバイサーバのクラッシュ、またはネットワークの停止を送出サーバが検出することにこれが役立ちます。値ゼロはタイムアウト機能を無効にします。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。デフォルトの値は60秒です。

#### `track_commit_timestamp` (bool)

トランザクションのコミットタイムを記録します。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。デフォルトはoffです。

## 18.6.2. マスターサーバ

これらのパラメータはレプリケーションデータを1つ、またはそれ以上複数のスタンバイサーバに送るマスター/プライマリサーバ上で設定することができます。これらパラメータに加え、`wal_level`はマスターサーバ上で適切に設定される必要があり、オプションとしてWALアーカイブを有効にしてもかまいません(「[アーカイブ](#)」を参照してください)。スタンバイサーバがマスターサーバになるかもしれない状況に備え、それらのパラメータをスタンバイサーバで設定したいと考えたとしても、スタンバイサーバ上でのパラメータの値は意味をなしません。

#### `synchronous_standby_names` (string)

「[同期レプリケーション](#)」で説明されているように、同期レプリケーションをサポート可能なスタンバイサーバの名前をコマンドで区切られたリストで指定します。いつの時点においても、活動している同期スタンバイサーバは最大でも1つです。コミットを待機しているトランザクションは、このスタンバイサーバがそのデータの受信を確認してから処理の継続が許可されます。同期スタンバイサーバはこのリストで一番目に名前が挙げられており、現時点で接続され、そしてデータをリアルタイムでストリーミングしているものです(`pg_stat_replication` ビューにおいてストリーミング状態として示されています)。このリストの後の方に記載されているその他のスタンバイサーバは潜在的に同期スタンバイサーバになることを示しています。もし現在の同期スタンバイサーバが理由にかかわらず切断された場合、次に順位の高いスタンバイサーバがすぐに取って代わります。二つ以上のスタンバイサーバ名を指定することでかなりの高可用性が得られます。

この目的のスタンバイサーバの名前は、スタンバイサーバのWAL receiverの`primary_conninfo`で設定されるのと同じく、スタンバイサーバの`application_name`設定となります。一意性を強要する仕組みにはなっていません。`walreceiver`のデフォルトのアプリケーション名を含めて、特別の記載である\*は全ての`application_name`にマッチします。

ここに同期スタンバイ名が指定されていない場合、同期レプリケーションは有効とはならず、トランザクションコミットはレプリケーションを待機しません。これがデフォルトの設定です。同期レプリケーションが有効であっても、`synchronous_commit`パラメータを`local` または `off`に設定することにより、個別のトランザクションをレプリケーションに対して待機しないように設定できます。

このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。

#### vacuum\_defer\_cleanup\_age (integer)

VACUUM および HOT更新が不要行バージョンの回収を決めるのを延期するトランザクションの数を指定します。デフォルトはゼロトランザクションです。この意味は、不要行バージョンは速やかに削除され、いかなる開いているトランザクションから直ちに不可視となります。「[ホットスタンバイ](#)」に記載されているように、ホットスタンバイサーバをサポートしている場合、非ゼロ値に設定したい場合があります。そうすることで、スタンバイ上での問い合わせが、行の早期回収によるコンフリクトを被ることなく完了するように時間を与える。しかし、値はプライマリサーバ上で発生している書き込みトランザクションの観点から計測されるため、スタンバイの問い合わせにたいして猶予時間がどのくらい有効となるかは予測できません。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。

このパラメータの使用の代わりにスタンバイサーバ上に `hot_standby_feedback` の設定を考慮する必要があります。

### 18.6.3. スタンバイサーバ

これらの設定はレプリケーションデータを受け取るスタンバイサーバの動作を管理します。マスターサーバ上のこれらの値は無意味です。

#### hot\_standby (boolean)

「[ホットスタンバイ](#)」に記載されている通り、リカバリの最中に接続し、そして問い合わせを実行できるか否かを設定します。デフォルト値はoffです。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。これは、アーカイブリカバリ期間、又はスタンバイモードにある場合にのみ効果をもたらします。

#### max\_standby\_archive\_delay (integer)

ホットスタンバイが稼動している場合、このパラメータは「[問い合わせコンフリクトの処理](#)」に記載されているように、まさに適用されようとしているWALエントリと衝突するスタンバイサーバの問い合わせをキャンセルするにはどれだけ待機しなければならないかを設定します。 `max_standby_archive_delay` はWALデータをWALアーカイブから読み込んでいる時に適用されます(従って最新ではありません)。デフォルトは30秒です。特に指定が無ければ単位はミリ秒です。値-1は衝突する問い合わせが完了するまでスタンバイサーバが待ち続けられるようにします。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。

`max_standby_archive_delay` はキャンセル前に問い合わせが実行できる最大の時間の長さと同じでないことに注意してください。むしろ、任意の1つのWALセグメントのデータに適用される最大許可時間です。従って、ある問い合わせがWALセグメント内で時間的に初期の段階で大幅な遅延となった場合、その後の衝突する問い合わせの猶予時間はましてさらに短くなります。

#### max\_standby\_streaming\_delay (integer)

ホットスタンバイが稼動している場合、このパラメータは「[問い合わせコンフリクトの処理](#)」に記載されているように、まさに適用されようとしているWALエントリと衝突するスタンバイサーバの問い合わせをキャンセルするにはどれだけ待機しなければならないかを設定します。 `max_standby_streaming_delay` はWALデータをストリーミングレプリケーションから受け取っている時に適用されます。デフォルトは30秒です。特に指定が無ければ単位はミリ秒です。値-1は衝突する問い合わせが完了するまでスタンバイサーバが待ち続けられるようにします。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。

`max_standby_streaming_delay` はキャンセル前に問い合わせが実行できる最大の時間の長さと同じでないことに注意してください。むしろ、プライマリサーバから一度受け取られたWALデータを適用するための最大許可時間です。従って、ある問い合わせがWALセグメントにおいてそれまでに大幅な遅延となった場

合、それに続いて衝突する問い合わせは、スタンバイサーバがふたたび遅れを取り戻すまで、猶予時間はさらに短くなります。

#### `wal_receiver_status_interval` (integer)

スタンバイサーバ上のWAL受信プロセスがプライマリ、または上位サーバに対してレプリケーションの進捗情報を送信する最小頻度を指定します。送信された進捗情報は`pg_stat_replication`ビューにより確認することが可能です。スタンバイサーバは書き込みがされた直近のログ位置、ディスクにフラッシュされた直近のログ位置、およびリカバリ適用された直近のログ位置を報告します。このパラメータの値がそれぞれの報告間における秒単位の最大の時間間隔です。書き込み、またはフラッシュ位置が変更される毎、あるいは最低でもこのパラメータで設定された頻度で更新情報が送信されます。このパラメータをゼロに設定すると、ステータスの更新を完全に無効化します。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。デフォルトの値は10秒です。

#### `hot_standby_feedback` (boolean)

ホットスタンバイがスタンバイサーバ上で現在処理を行っている問い合わせについて、プライマリまたは上位サーバにフィードバックを送るか否かを指定します。このパラメータはレコードの回収に起因する問い合わせの取り消しを排除するために使用することができます。しかし、いくつかのワークロードに対してはプライマリサーバ上でのデータベース肥大の原因となります。フィードバックメッセージは`wal_receiver_status_interval`毎に、2回以上送信されません。デフォルトの値は`off`です。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。

カスケードレプリケーションが使用されている場合、フィードバックは最終的にプライマリに到達するまで上位サーバに転送されます。スタンバイは上位に転送する以外、受け取ったフィードバックを他に使用しません。

#### `wal_receiver_timeout` (integer)

指定されたミリ秒より長い活動していないレプリケーション接続は停止します。このことは受信するスタンバイサーバがプライマリノードの機能停止、またはネットワーク停止を検出するのに便利です。値ゼロは時間切れメカニズムを無効にします。このパラメータは`postgresql.conf`またはサーバのコマンドラインのみで設定可能です。デフォルト値は60秒です。

#### `wal_retrieve_retry_interval` (integer)

WALデータがソース(ストリーミングレプリケーション、ローカルの`pg_xlog`、またはWALアーカイブ)から取得できない時に、スタンバイサーバがWALデータ受信をリトライするまでにどの位の時間待つべきかを指定します。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、もしくはサーバコマンドラインでのみ設定可能です。デフォルト値は5秒です。特に指定がなければ単位はミリ秒です。

このパラメータは、リカバリ対象のノードにおいて、新しいWALデータが読み込み可能になるまでの待ち時間を制御する必要のある時に有用です。たとえば、アーカイブリカバリにおいては、このパラメータの値を小さくすることにより、新しいWALログファイルを検出する際にリカバリの応答を早くすることができます。WALの生成頻度が少ないシステムでは、この値を大きくすることにより、WALアーカイブへのアクセス頻度を減らすことができます。これは、たとえば基盤へのアクセス回数が課金対象になるクラウド環境において、有用です。

## 18.7. 問い合わせ計画

### 18.7.1. プランナメソッド設定

これらの設定パラメータは、問い合わせ最適化が選択する問い合わせ計画に影響する大雑把な手法を提供します。もしも、ある問い合わせに対して最適化が選択したデフォルト計画が最適でない場合、暫定的な解決策は、これらの設定パラメータの1つを使用し、最適化に異なる計画を選択するように仕向けることです。品質を改良する方策は以下を含みます。プランナコスト定数の調節(「[プランナコスト定数](#)」を参照)、`default_statistics_target`設定パラメータの値を手作業で大きくし、そして`ALTER TABLE SET STATISTICS`を使用して、特定の列に対して収集された統計情報を増やします。

#### `enable_bitmapscan` (boolean)

問い合わせプランナがビットマップスキャン計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

#### `enable_hashagg` (boolean)

問い合わせプランナがハッシュ集約計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

#### `enable_hashjoin` (boolean)

問い合わせプランナがハッシュ結合計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

#### `enable_indexscan` (boolean)

問い合わせプランナがインデックス走査計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

#### `enable_indexonlyscan` (boolean)

問い合わせプランナがインデックスオンリースキャン計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

#### `enable_material` (boolean)

問い合わせプランナの実体化の使用を有効、または無効にします。全体にわたって実体化を差し止めることはできませんが、この値をoffにすることにより、正確性が要求される場合を除いて、実体化ノードをプランナが挿入することを防止します。デフォルトはonです。

#### `enable_mergejoin` (boolean)

問い合わせプランナがマージ結合計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

#### `enable_nestloop` (boolean)

問い合わせプランナが入れ子になったループ結合計画型を選択することを有効もしくは無効にします。入れ子ループ結合を完全に禁止することは不可能ですが、この変数をオフにすると、もし他の方法が利用できるのであれば、プランナはその使用を行わないようになります。デフォルトはonです。

#### `enable_seqscan` (boolean)

問い合わせプランナがシーケンシャル走査計画型を選択することを有効もしくは無効にします。シーケンシャル走査を完全に禁止することは不可能ですが、この変数をオフにすると、もし他の方法が利用できるのであれば、プランナはその使用を行わないようになります。デフォルトはonです。



### enable\_sort (boolean)

問い合わせプランナが明示的並び替え手順を選択することを有効もしくは無効にします。明示的並び替えを完全に禁止することは不可能ですが、この変数をオフにすると、もし他の方法が利用できるのであれば、プランナはその使用を行わないようになります。デフォルトはonです。

### enable\_tidscan (boolean)

問い合わせプランナがTID走査計画型を選択することを有効もしくは無効にします。デフォルトはonです。

## 18.7.2. プランナコスト定数

本節で扱うコスト変数は、任意の尺度で測られます。これらは相対的な値でしかありません。そのため、同じ因子で尺度を変えても、プランナの選択は結果として変わりません。デフォルトではこれらのコスト変数はシーケンシャルなページ取り込みに基づいています。つまり、seq\_page\_costを慣習的に1.0とし、他のコスト変数をそれを参考にして設定されていました。しかし望むなら、特定のマシンにおけるミリ秒単位の実行時間など、異なる尺度を使用することができます。

### 注記

残念ながら、コスト変数に対する理想的な値を決定する、上手く定義された方法がありません。特定のインストレーションが受け取る問い合わせ全体を混在させたものの平均を最善のものとして扱われています。数回の実験のみを根拠にこの値を変更することは危険であるといえます。

### seq\_page\_cost (floating point)

シーケンシャルな一連の取り出しの一部となる、ディスクページ取り出しに関する、プランナの推定コストを設定します。デフォルトは1.0です。この値は同じ名前の特定テーブル空間パラメータを設定することで、その中にあるテーブルとインデックスに対し上書きされます ([ALTER TABLESPACE](#)を参照してください)。

### random\_page\_cost (floating point)

非シーケンシャル的に取り出されるディスクページのコストに対するプランナの推測を設定します。デフォルトは4です。この値は同じ名前の特定テーブル空間パラメータを設定することで、その中にあるテーブルとインデックスを上書きします ([ALTER TABLESPACE](#)を参照してください)。

この値をseq\_page\_costに相対的に減少させると、システムはインデックススキャンを好んで使用するようになります。増加させると、インデックススキャンが相対的に高価になります。両方の値を増減させることで、CPUコストに対するディスクI/Oの重要性を変更させることができます。これについては、後述のパラメータで説明します。

機械的ディスク記憶装置に対するランダムアクセスは通常4回の逐次アクセスよりかなり高価です。しかし、より低いデフォルト(4.0)が使用されます。というのはインデックスのついた読み取りのようなディスクに対するランダムアクセスのほとんどはキャッシュにあると想定されるからです。デフォルト値は逐次よりも40倍遅いとモデル化したランダムアクセスで考えられる一方、90%のランダム読み込みがキャッシュと期待されるからです。

作業負荷に対し、90%のキャッシュ率は誤った仮定と信ずるのであれば、ランダム記憶装置読み込みのコストをより良く反映するため random\_page\_cost を増加させることができます。対応的に、データが完全にキャッシュされていると思われるのであれば、random\_page\_cost を引き下げるのが適切です。例えば、データベースがサーバメモリより小さい場合などです。例えば半導体ドライブのような、逐次アクセスに相対して記憶装置が低いランダム読み込みコストの場合、random\_page\_cost に対しより低い値のモデル化もあるかもしれません。

## ヒント

システムは`random_page_cost`を`seq_page_cost`よりも小さな値に設定しようとするかもしれませんが、これには物理的な意味はありません。しかし、データベースが完全にRAMにキャッシュされる場合、同じ値に設定することは意味を持ちます。この場合、順序通りではないページアクセスに対するペナルティが存在しないからです。また、多くがキャッシュされるデータベースでは、CPUパラメータに対して両値を小さく設定すべきです。RAM内に存在するページの取り出しコストは通常よりもかなり小さくなるためです。

### `cpu_tuple_cost` (floating point)

問い合わせ間にそれぞれの行の処理に対するプランナの推測を設定します。デフォルトは0.01です。

### `cpu_index_tuple_cost` (floating point)

インデックス走査間にそれぞれのインデックス行の処理に対するプランナの推測を設定します。デフォルトは0.005です。

### `cpu_operator_cost` (floating point)

問い合わせ時に実行される各演算子や関数の処理コストに対するプランナの推測を設定します。デフォルトは0.0025です。

### `effective_cache_size` (integer)

単一の問い合わせで利用できるディスクキャッシュの実効容量に関するプランナの条件を設定します。これは、インデックスを使用するコスト推定値の要素となります。より高い値にすれば、よりインデックススキャンが使用されるようになり、より小さく設定すれば、シーケンシャルスキャンがより使用されるようになります。このパラメータを設定する時には、PostgreSQLの共有バッファとPostgreSQLデータファイルに使用されるカーネルのディスクキャッシュの量の両方を考慮しなければなりません。また、利用可能な領域を共有しますので、異なるテーブルに対して同時に実行される問い合わせの総数も考慮してください。このパラメータは、PostgreSQLで割り当てられる共有メモリの大きさには影響を与えません。また、カーネルのディスクキャッシュを予約したりもしません。これは推定目的のみで使用されます。同時に、システムは問い合わせの間のディスクキャッシュ内のデータの残滓を想定していません。デフォルトは4ギガバイト(4GB)です。

## 18.7.3. 遺伝的問い合わせ最適化

遺伝的問い合わせ最適化(GEJO)はヒューリスティック(発見的)検索法を用いた問い合わせ計画を行なう演算手法です。通常のしらみつぶしの検索演算手法で見いだされる計画よりも時として劣った計画を作成するという代償を払いますが、この手法は(多くのリレーションを結合するような)複雑な問い合わせに対し計画時間を軽減します。より詳細は57章[遺伝的問い合わせ最適化](#)を参照してください。

### `gejo` (boolean)

遺伝的問い合わせ最適化を有効もしくは無効にします。デフォルトは有効です。運用時には無効にしないことが通常最善です。`gejo_threshold`変数は、GEJOを制御するためよりきめ細かな方法を提供します。

### `gejo_threshold` (integer)

少なくともこれだけの数のFROM項目数で問い合わせを計画するのに遺伝的問い合わせ最適化を使用します。(FULL OUTER JOINの生成子は、1つのFROM項目として計算することに注意してください。)デフォルトは12です。もっと単純な問い合わせでは、通常の、そしてしらみつぶしの検索プランナを使用するのが最善ですが、多くのテーブルを持つ問い合わせでは、しらみつぶしの検索は非常に時間がかかり、しばしば事前

の計画を実行する代償より長くなります。従って、問い合わせの大きさに対する限界値はGEQOの使用を管理するのに便利な方法です。

#### geqo\_effort (integer)

GEQOにおける計画時間と問い合わせ計画の品質間のトレードオフを制御します。この変数は1から10までの範囲の整数でなければなりません。デフォルトの値は5です。値を大きくすると、問い合わせ計画作成により多くの時間を費すこととなりますが、より効率的な問い合わせ計画が選択される可能性が増加します。

実際geqo\_effortは直接何も行いません。それはGEQOの動作に影響を与える他の変数に対し、デフォルトの値を計算するためにのみ使用されます(以下で説明します)。もしよければ、代わりに手作業で他のパラメータを設定できます。

#### geqo\_pool\_size (integer)

GEQOで使用されるプール容量を管理します。それは遺伝的個体群内の個体数です。最低でも2つはなければならず、よく100から1000までの値が使用されます。もし(デフォルトの設定である)零に設定されると、geqo\_effortおよび問い合わせの中のテーブル数に基づいて、適切な値が選択されます。

#### geqo\_generations (integer)

GEQOで使用される世代の数を管理します。それはアルゴリズムの反復数です。最低でも1はなければならず、よくプールサイズと同じ範囲の値が使用されます。これを0に設定(デフォルトの設定)すると、適切な値がgeqo\_effortに基づいて選択されます。

#### geqo\_selection\_bias (floating point)

GEQOで使用される淘汰の偏りを管理します。淘汰の偏りは個体群内の(遺伝的な)自然淘汰です。値は1.50から2.00で、2.00がデフォルトです。

#### geqo\_seed (floating point)

結合順序検索空間にわたって、GEQOが無作為のパスを選択するために使用される乱数発生器の初期値を制御します。値は0(デフォルト)から1までの範囲です。値を変動させると探索される結合パスの集合を変化させ、それが見つかっているより良いか、より悪い最善のパスとなる可能性があります。

## 18.7.4. その他のプランナオプション

#### default\_statistics\_target (integer)

ALTER TABLE SET STATISTICSで列特定の目的セットの無いテーブル列に対し、デフォルトの統計対象を設定します。より大きい値はANALYZEに必要な時間を増加させますが、プランナの予測の品質を向上させます。デフォルトは100です。PostgreSQLの問い合わせプランナによる統計情報の使用方法に関するより詳細な情報は、「[プランナで使用される統計情報](#)」を参照してください。

#### constraint\_exclusion (enum)

問い合わせを最適化するため、テーブル制約に対しての問い合わせプランナの使用を制御します。constraint\_exclusionに許容される値は、on(全てのテーブルに対し制約を検査する)、off(決して制約を検査しない)、およびpartition(継承された子テーブルおよびUNION ALL副問い合わせのみ制約を検査する)です。partitionがデフォルトです。継承テーブルと分割されたテーブルの性能向上のためしばしば使用されます。

このパラメータが特定のテーブルに対して許される時、プランナはそのテーブルのCHECK制約で問い合わせ条件を比較し、制約と矛盾する条件のテーブルの走査を省きます。例えば以下ようになります。

```
CREATE TABLE parent(key integer, ...);
```

```
CREATE TABLE child1000(check (key between 1000 and 1999)) INHERITS(parent);
CREATE TABLE child2000(check (key between 2000 and 2999)) INHERITS(parent);
...
SELECT * FROM parent WHERE key = 2400;
```

制約排除が有効であると、このSELECTは全くchild1000を走査せず、性能を向上させます。

現在constraint\_exclusionはデフォルトで、テーブルパーティショニングを実装するためによく使用される場合のみで有効です。すべてのテーブルを有効にすることは、計画作成において単純な問い合わせでは無視できない程の余計なオーバーヘッドをもたらします。パーティショニングされたテーブルがない場合、完全に無効にする方が良いでしょう。

制約排除とテーブル分割についてのより進んだ情報は「[パーティショニングと制約による除外](#)」を参照ください。

#### cursor\_tuple\_fraction (floating point)

検索されるカーソル行の割合のプランナの見積もりを設定します。デフォルトは0.1です。この設定をより小さくすると、プランナはカーソルに対し「起動を高速にする」計画を使用するようになりがちになります。この場合先頭の数行の取り出しは高速になりますが、行全体を取り出す場合に時間がかかるようになる可能性があります。この値をより大きくすると、推定時間全体がより強調されるようになります。最大の設定である1.0の場合、カーソルは通常の問い合わせとまったく同様に計画されます。つまり、推定時間全体のみが考慮され、先頭の行の取り出しにかかる時間は考慮されなくなります。

#### from\_collapse\_limit (integer)

プランナは、FROMリストがこの数の項目より少ない結果の場合、副問い合わせを上位の問い合わせに併合します。より小さい値は計画時間を縮小させますが、劣った問い合わせ計画をもたらす可能性があります。デフォルトは8です。詳細は「[明示的なJOIN句でプランナを制御する](#)」を参照してください。

この値をgeqo\_thresholdか、それ以上に設定するとGEQOプランナ使用の誘引となり、最適ではない計画をもたらします。「[遺伝的問い合わせ最適マイザ](#)」を参照してください。

#### join\_collapse\_limit (integer)

最終的にリストがこの項目数以下になる時、プランナは、明示的なJOIN構文(FULL JOINを除く)をFROM項目のリストに直します。この値を小さくすれば計画作成時間は減少しますが、劣った問い合わせ計画が作成される可能性があります。

デフォルトでは、この値はfrom\_collapse\_limitと同じ値に設定されており、殆どの場合に適切です。これを1に設定すると明示的なJOINの再順序付けは行われなくなります。したがって、問い合わせで指定された明示的結合順序は、関係(リレーション)が結合される実際の順序となります。問い合わせプランナは常に最適な結合順序を選択するとは限らないので、上級ユーザなら暫定的にこの変数を1に設定し、明示的に希望とする結合順序を指定してもよいでしょう。詳細は「[明示的なJOIN句でプランナを制御する](#)」を参照してください。

この値をgeqo\_thresholdか、それ以上に設定するとGEQOプランナ使用の誘引となり、最適ではない計画をもたらします。「[遺伝的問い合わせ最適マイザ](#)」を参照してください。

## 18.8. エラー報告とログ取得

### 18.8.1. ログの出力先

### log\_destination (string)

PostgreSQLは、stderr、csvlogおよびsyslogを含めて、サーバメッセージのログ取得に対し数種類の方法を提供します。Windowsでは、eventlogも同時に提供します。このパラメータを設定するには、コンマ区切りでお好みのログ出力先を記載します。デフォルトでは、ログはstderrのみに出力されます。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定されます。

csvlogがlog\_destinationに含まれる場合、ログ項目はプログラムへの読み込みが簡便な「カンマ区切り値」書式(CSV)で出力されます。詳細は「[CSV書式のログ出力の利用](#)」を参照してください。CSV書式のログ出力を生成するためにはlogging\_collectorを有効にする必要があります。

#### 注記

log\_destinationでsyslogオプションを使用できるようにするために、ほとんどのUnixシステムではシステムのsyslogデーモンの設定を変更しなければならないでしょう。PostgreSQLではログをLOCAL0からLOCAL7までのsyslogファシリティで記録することができます(syslog\_facilityを参照してください)。しかし、ほとんどのプラットフォームのデフォルトのsyslog設定ではこれらのメッセージはすべて破棄されます。うまく動作させるためにsyslogデーモンの設定に以下のようなものを追加しなければならないでしょう。

```
local0.*    /var/log/postgresql
```

Windowsでlog\_destinationに対しevent logオプションを使用する場合、Windows Event Viewer がイベントログメッセージを手際良く表示できるよう、オペレーティングシステムでイベントソースとそのライブラリを登録しなければなりません。詳細は「[WindowsにおけるEvent Logの登録](#)」を参照ください。

### logging\_collector (boolean)

このパラメータはlogging\_collectorを有効にします。それはstderrに送られたログメッセージを捕捉し、ログファイルにリダイレクトするバックグラウンドプロセスです。この手法はsyslogへのログよりもしばしば有用です。メッセージの一部の種類がsyslogでは出力されない可能性があるためです。(一般的な例として、ダイナミックリンクのエラーメッセージがあり、その他の例としてarchive\_commandのようなスクリプトにより生成されたエラーメッセージが挙げられます)。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

#### 注記

ログ収集機構を使用せずにstderrのログを取ることは可能です。ログメッセージはサーバのstderrが指し示すいかなる場所にも向かうだけです。しかし、その方法はログファイルを巡回させる都合のよい方法を提供しないので、ログ容量が小さい場合にのみ適しています。同時に、ログ収集機構を使用しないいくつかのプラットフォームにおいては、ログ出力が失われたり、文字化けします。なぜなら、同一のログファイルに同時に書き込みを行うマルチプロセスはそれぞれの出力を上書きできるからです。

#### 注記

ログ取得機構はメッセージを決して失わないために設計されています。これは、極端に高い負荷の場合、サーバプロセスはコレクタが遅れをとった場合、追加のログメッセージを送信し

ようと試みる時に阻止される可能性があります。それとは対象的にsyslogは、もし書き込みができなかったときメッセージの廃棄を選びます。これらの場合にはいくつかのログメッセージを失うこととなりますが、残ったシステムを阻止しません。

#### log\_directory (string)

logging\_collectorを有効と設定した場合、このパラメータはログファイルが作成されるディレクトリを確定します。ディレクトリは、絶対パス、もしくはデータベースクラスタのディレクトリに対する相対パスで指定することができます。このパラメータはpostgresql.confファイル、またはサーバコマンドラインからのみ設定可能です。デフォルトはpg\_logです。

#### log\_filename (string)

logging\_collectorが有効な場合、このパラメータは作成されたログファイルのファイル名を設定します。値はstrftimeパターンとして扱われるため、%エスケープを使用して、時刻によって変動するファイル名を指定することができます。(時間帯に依存した%エスケープが存在する場合、log\_timezoneで指定された時間帯で計算が行われます。) サポートされている%エスケープはstrftime<sup>1</sup>仕様によく似ています。システムのstrftimeは直接使用されないため、プラットフォーム固有の(非標準)の拡張は動作しません。デフォルトはpostgresql-%Y-%m-%d\_%H%M%S.logです。

エスケープすることなくファイル名を指定する場合、ディスク全体を使い切ってしまうことを防止するためにログローテーションを行うユーティリティを使用することを計画しなければなりません。8.4より前のリリースのPostgreSQLでは、%エスケープがなければ、新しいログファイルの生成時のエポック時刻を付与しますが、これはもはや当てはまりません。

CSV書式の出力がlog\_destinationで有効な場合、タイムスタンプ付きのログファイル名に.csvを付与し、最終的なCSV書式出力用のファイル名が作成されます。(log\_filenameが.logで終わる場合は後置詞が置き換えられます。)

このパラメータはpostgresql.confか、サーバコマンドラインのみ設定可能です。

#### log\_file\_mode (integer)

Unixシステムにおいては、logging\_collectorが有効になっている場合、このパラメータはログファイルのパーミッションを設定します。(Microsoft Windowsではこのパラメータは無視されます。) パラメータの値はchmod および umaskシステムコールで許容されるフォーマットで指定される数値モードであると期待されます。(慣例的な8進数フォーマットを使用する場合、番号は0(ゼロ)で始まらなければなりません。)

デフォルトのパーミッションは0600で、意味するところはサーバの所有者のみログファイルの読み書きが可能です。そのほか一般的に実用的な設定は0640で、所有者のグループはファイルを読み込めます。しかし、これらの設定を活用するにはlog\_directoryがクラスタデータディレクトリの外部のどこかにあるファイルを格納できるように変更する必要があります。

このパラメータはpostgresql.confファイル、またはサーバコマンドラインからのみ設定可能です。

#### log\_rotation\_age (integer)

logging\_collectorが有効な場合、このパラメータは個々のログファイルの最大寿命を決定します。ここで指定した時間(分単位)経過すると、新しいログファイルが生成されます。ゼロに設定することで、時間に基づいた新しいログファイルの生成は無効になります。このパラメータは、postgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみ設定されます。

<sup>1</sup><http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009695399/functions/strftime.html>

### log\_rotation\_size (integer)

logging\_collectorが有効な場合、このパラメータは個々のログファイルの最大容量を決定します。ここで指定したキロバイト分ログファイルに出力された後、新しいログファイルが生成されます。ゼロに設定することで、サイズに基づいた新しいログファイルの生成は無効になります。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。

### log\_truncate\_on\_rotation (boolean)

logging\_collectorが有効な場合、このパラメータにより、PostgreSQLは既存の同名のファイルに追加するのではなく、そのファイルを切り詰める(上書きする)ようになります。しかし、切り詰めは時間を基にしたローテーションのために新規にファイルが開かれた時にのみ発生し、サーバ起動時やサイズを基にしたローテーションでは発生しません。偽の場合、全ての場合において既存のファイルは追記されます。例えば、この設定をpostgresql-%H.logのようなlog\_filenameと組み合わせて使用すると、24個の特別なログファイルが生成され、それらは周期的に上書きされることになります。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインで設定されます。

例: 7日間のログを保存し、毎日のログを server\_log.Mon, server\_log.Tue, 等とし、そして自動的に前週のログを今週のログで上書きするには以下のように設定します。log\_filename を server\_log.%aとし、log\_truncate\_on\_rotation を onにし、そして log\_rotation\_age を 1440に設定します。

例: 24時間のログを保持、1時間おきに1つのログファイルを作成、ただし、ログファイルのサイズが1ギガバイトを超えた場合それより早く切り替えさせるには、log\_filename を server\_log.%H%Mにし、log\_truncate\_on\_rotation を onにし、log\_rotation\_age を 60にし、そして log\_rotation\_size を 1000000に設定します。log\_filenameに%Mを含めると、サイズを元にしたローテーションが時間毎の始めのファイル名とは異なる名前のファイルを選択するようになります。

### syslog\_facility (enum)

syslogへのログ取得が有効な場合、このパラメータはsyslogの「facility」が使われるように確定します。LOCAL0、LOCAL1、LOCAL2、LOCAL3、LOCAL4、LOCAL5、LOCAL6、LOCAL7の中から選んでください。デフォルトはLOCAL0です。使用しているシステムのsyslogデーモンの文書を同時に参照してください。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。

### syslog\_ident (string)

syslogにログ取得が有効な場合、このパラメータはsyslogログ内のPostgreSQLメッセージを特定するのに使用するプログラム名を確定します。デフォルトはpostgresです。このパラメータは、postgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。

### event\_source (string)

event\_logへのログ取得が有効になっていると、このパラメータはログ中のPostgreSQLメッセージを特定するのに使用されるプログラム名を決定します。デフォルトはPostgreSQLです。このパラメータは、postgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。

## 18.8.2. いつログを取得するか

### client\_min\_messages (enum)

どのメッセージ階層をクライアントに送るかを管理します。有効な値は、DEBUG5、DEBUG4、DEBUG3、DEBUG2、DEBUG1、LOG、NOTICE、WARNING、ERROR、FATAL、およびPANICです。それぞれの階層はそれに続く全ての階層を包含します。階層が後の方になるにつれ、より少ないメッセージが送られます。デフォルトはNOTICEです。ここでのLOGの優先順位がlog\_min\_messagesの場合と異なることに注意してください。

log\_min\_messages (enum)

どのメッセージ階層をサーバログに書き込むかを管理します。有効な値は **DEBUG5、DEBUG4、DEBUG3、DEBUG2、DEBUG1、INFO、NOTICE、WARNING、ERROR、LOG、FATAL、および PANIC**です。それぞれの階層はその下の全ての階層を含みます。階層を低くする程、より少ないメッセージがログに送られます。デフォルトはWARNINGです。ここでのLOGの優先順位がclient\_min\_messagesの場合と異なることに注意してください。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

log\_min\_error\_statement (enum)

エラー条件の原因となったどのSQL文をサーバログに記録するかを制御します。設定したレベル以上のメッセージについては現在のSQL文がログに記録されます。有効な値は、**DEBUG5、DEBUG4、DEBUG3、DEBUG2、DEBUG1、INFO、NOTICE、WARNING、ERROR、LOG、FATAL、PANIC**です。デフォルトはERRORです。エラー、ログメッセージ、致命的エラー、パニックを引き起こした文がログに記録されることを意味します。失敗した文の記録を実質的に無効にするには、このパラメータをPANICに設定してください。スーパーユーザのみがこのオプションを変更することができます。

log\_min\_duration\_statement (integer)

文の実行に少なくとも指定したミリ秒数かかった場合、それぞれの文の実行に要した時間をログに記録します。0に設定すれば、すべての文の実行時間が出力されます。-1(デフォルト)は、文実行時間の記録を無効にします。例えば、250msと設定した場合、250msもしくはそれ以上長くかかった全てのSQL文がログとして残ります。このパラメータを有効にすることにより、アプリケーションで最適化されていない問い合わせを追跡するのが便利になります。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

拡張問い合わせプロトコルを使用するクライアントでは、Parse、Bind、Executeそれぞれの段階で要した時間が独立して記録されます。

注記

このオプションとlog\_statementを一緒に使用する時、log\_statementによってログされるテキスト文は、実行時間のログには重複されません。syslogを使用していなければ、プロセスIDとセッションIDを使用して、文メッセージと後の実行時間メッセージを関連付けできるように、log\_line\_prefixを使用してPIDまたはセッションIDをログに記録することを勧めます。

表18.1「メッセージ深刻度レベル」で、PostgreSQLで使用されるメッセージ深刻度レベルを説明します。ログ出力がsyslogまたはWindowsのeventlogに送られる場合、この深刻度レベルは表で示すように変換されます。

表18.1メッセージ深刻度レベル

深刻度	使用方法	syslog	eventlog
DEBUG1..DEBUG5	開発者が使用する連続的かつより詳細な情報を提供します。	DEBUG	INFORMATION
INFO	VACUUMVERBOSEの出力などの、ユーザによって暗黙的に要求された情報を提供します。	INFO	INFORMATION
NOTICE	長い識別子の切り詰めに関する注意など、ユーザの補助になる情報を提供します。	NOTICE	INFORMATION



深刻度	使用方法	syslog	eventlog
WARNING	トランザクションブロック外でのCOMMITの様な、ユーザへの警告を提供します。	NOTICE	WARNING
ERROR	現在のコマンドを中断させる原因となったエラーを報告します。	WARNING	ERROR
LOG	チェックポイントの活動の様な、管理者に関心のある情報を報告します。	INFO	INFORMATION
FATAL	現在のセッションを中断させる原因となったエラーを報告します。	ERR	ERROR
PANIC	全てのデータベースセッションを中断させる原因となったエラーを報告します。	CRIT	ERROR

### 18.8.3. 何をログに

`application_name` (string)

`application_name`はNAMEDATALEN(標準構築では64)文字以下の任意の文字列を指定できます。通常はサーバへの接続時にアプリケーションによって設定されます。この名前は `pg_stat_activity`ビューに表示され、CSVログに含まれます。また`log_line_prefix`パラメータにより通常のログ項目に含めることができます。`application_name`には表示可能なASCII文字のみ使用することができ、それ以外の文字は疑問符(?)に置換されます。

`debug_print_parse` (boolean)

`debug_print_rewritten` (boolean)

`debug_print_plan` (boolean)

これらのパラメータは生成される各種デバッグ出力を有効にします。設定すると実行された問い合わせそれぞれに対し、最終的な解析ツリー、問い合わせリライタの出力、実行計画を出力します。これらのメッセージはLOGメッセージレベルで出力されますので、デフォルトではサーバログに出力され、クライアントには渡されません。`client_min_messages`、`log_min_messages`またはその両方を調整することで変更することができます。デフォルトではこれらのパラメータは無効です。

`debug_pretty_print` (boolean)

設定された場合、`debug_print_parse`、`debug_print_rewritten`、または `debug_print_plan`で生成されたメッセージを字下げします。設定されない場合の「コンパクト」形式よりもより見やすく、しかしより長いものとなります。デフォルトは有効です。

`log_checkpoints` (boolean)

チェックポイントおよびリスタートポイントをサーバログに記録するようにします。書き出されたバッファ数や書き出しに要した時間など、いくつかの統計情報がこのログメッセージに含まれます。このパラメータは`postgresql.conf`ファイルまたはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。デフォルトはoffです。

**log\_connections (boolean)**

これにより、クライアント認証の成功終了などのサーバへの接続試行がログに残ります。スーパーユーザだけがセッション開始時にこのパラメータを変更でき、セッションが開始された後は変更できません。デフォルトはoffです。

**注記**

psqlなどクライアントプログラムは、パスワードが要求されているかどうか確認するまで2回接続を試みるので、二重の「connection received」メッセージは必ずしも問題を示すものではありません。

**log\_disconnections (boolean)**

セッションの終了をログします。ログ出力の情報はlog\_connectionsと同様で、更にセッションの経過時間が追加されます。スーパーユーザだけがセッション開始時にこのパラメータを変更でき、セッションが開始された後は変更できません。デフォルトはoffです。

**log\_duration (boolean)**

すべての完了した文について、その経過時間をログするようにします。デフォルトはoffです。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

拡張問い合わせプロトコルを使用するクライアントでは、Parse、Bind、Executeそれぞれの段階で要した時間が独立して記録されます。

**注記**

このオプションとlog\_min\_duration\_statementを0に設定する方法との違いは、log\_min\_duration\_statementを超えた場合、テキスト版の問い合わせが強制的に出力されるのに対して、このオプションでは出力されないという点です。したがって、log\_durationがon、かつ、log\_min\_duration\_statementが正の値を持つ場合、すべての経過時間がログに記録されますが、閾値を超えた文のみがテキスト版の問い合わせが含まれるようになります。この動作は、高負荷なインストレーションで統計情報を収集する際に有用です。

**log\_error\_verbosity (enum)**

ログ取得されるそれぞれのメッセージに対し、サーバログに書き込まれる詳細の量を制御します。有効な値は、TERSE、DEFAULT、およびVERBOSEで、それぞれは表示されるメッセージにより多くのフィールドを追加します。TERSEはDETAIL、HINT、QUERY、およびCONTEXTエラー情報を除外します。VERBOSE出力は、SQLSTATEエラーコード(付録A PostgreSQLエラーコードも参照)、および、ソースコードファイル名、関数名、そしてエラーを生成した行番号を含みます。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

**log\_hostname (boolean)**

デフォルトでは、接続ログメッセージは接続元ホストのIPアドレスのみを表示します。このパラメータを有効にすると、ホスト名もログに残るようになります。ホスト名解決方法の設定に依存しますが、これが無視できないほどの性能劣化を起こす可能性があることに注意してください。このパラメータはpostgresql.confファイル内またはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

**log\_line\_prefix (string)**

これは、各ログ行の先頭に出力するprintfの書式文字列です。%から始まる「エスケープシーケンス」は、後述の通りのステータス情報で置き換えられます。この他のエスケープは無視されます。他の文字はその

ままログ行に出力されます。エスケープの中には、セッションプロセスによってのみ認識可能なものがあり、これらはメインサーバプロセスなどのバックグラウンドプロセスでは空文字として扱われます。状態情報はオプション名の%の後か前に数字を指定することにより、左寄せまた右寄せにすることができます。数字が負ならば状態情報を右側に空白を詰めて最小限の幅にし、正の値は左に空白を詰めます。ログファイルではパディングは人間の視認性を向上させるので有用です。このパラメータは、`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定することができます。デフォルトは空文字列です。

エスケープ	効果	セッションのみ
%a	アプリケーション名	○
%u	ユーザ名	○
%d	データベース名	○
%r	遠隔ホスト名、またはIPアドレス、およびポート番号	○
%h	遠隔ホスト名、またはIPアドレス	○
%p	プロセス識別子	×
%t	ミリ秒無しのタイムスタンプ	×
%m	ミリ秒付きタイムスタンプ	×
%i	コマンドタグ。セッションの現在のコマンド種類	○
%e	SQLSTATE エラーコード	×
%c	セッションID。下記参照	×
%l	各セッションまたは各プロセスのログ行の番号。1から始まります。	×
%s	プロセスの開始タイムスタンプ	×
%v	仮想トランザクションID(backendID/localXID)	×
%x	トランザクションID (未割り当ての場合は0)	×
%q	何も出力しません。非セッションプロセスではこのエスケープ以降の出力を停止します。セッションプロセスでは無視されます。	×
%%	%文字そのもの	×

%cエスケープは、2つの4バイトの16進数(先頭のゼロは省略)をドットで区切った構成の、準一意なセッション識別子を表示します。この数値はプロセスの起動時間とそのプロセスIDです。したがって、%cを使用して、これらの項目を出力するための文字数を省略することができます。例として、`pg_stat_activity`からセッション識別子を生成するには以下の問い合わせを行ないます。

```
SELECT to_hex(trunc(EXTRACT(EPOCH FROM backend_start))::integer) || '.' ||
       to_hex(pid)
FROM pg_stat_activity;
```

## ヒント

log\_line\_prefixに空白文字以外の値を設定する場合、通常、ログ行の残りとの区切りを明確にするために、その最後の文字を空白文字にすべきです。句読点用の文字も使用できます。

## ヒント

Syslogは独自にタイムスタンプとプロセスID情報を生成します。ですのでおそらく、Syslogにログを保管する場合は、こうしたエスケープを含めるとは考えないでしょう。

### log\_lock\_waits (boolean)

セッションがロックの獲得までの間にdeadlock\_timeoutより長く待機する場合にログメッセージを生成するかどうかを制御します。これは、ロックが待たされ性能がでないのかどうか決める時に有用です。デフォルトはoffです。

### log\_statement (enum)

どのSQL文をログに記録するかを制御します。有効な値は、none(off)、ddl、mod、およびall(全てのメッセージ)です。ddlは、CREATE、ALTER、およびDROP文といった、データ定義文を全てログに記録します。modは、全てのddl文に加え、INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、およびCOPY FROMといった、データ変更文をログに記録します。PREPAREとEXPLAIN ANALYZEコマンドも、そこに含まれるコマンドが適切な種類であればログが録られます。拡張問い合わせプロトコルを使用するクライアントでは、Executeメッセージを受け取った時にBindパラメータの値が(すべての単一引用符が二重にされた状態で)含まれていた場合、ログに記録されます。

デフォルトはnoneです。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

## 注記

ログメッセージの発行は、基本解析により文の種類が決まった後に行われますので、log\_statement = allという設定を行ったとしても、単純な構文エラーを持つ文は記録されません。拡張問い合わせプロトコルの場合も同様に、この設定ではExecute段階以前(つまり、解析や計画作成期間)に失敗した文は記録されません。こうした文のログを記録するには、log\_min\_error\_statementをERROR(以下)に設定してください。

### log\_replication\_commands (boolean)

サーバログにレプリケーションコマンドを記録します。レプリケーションコマンドの更なる情報は「[ストリーミングレプリケーションプロトコル](#)」をご覧ください。デフォルト値はoffです。スーパーユーザだけがこの設定を変更できます。

### log\_temp\_files (integer)

一時ファイル名と容量を制御します。一時ファイルはソート処理やハッシュ処理、一時的な問い合わせの結果のために作成されます。ログの項目はすべての一時ファイルそれぞれについて削除されたときに生成されます。ゼロという値ではすべての一時ファイル情報のログが残ります。正数ではキロバイト単位の指定値以上の容量のファイルのみがログに残ります。デフォルトの設定は-1で、このログ処理を無効にします。スーパーユーザのみがこの設定を変更できます。

### log\_timezone (string)

サーバログに書き出す際に使用される時間帯を設定します。TimeZoneと異なり、すべてのセッションで一貫性を持ってタイムスタンプが報告されるようにこの値はクラスタ全体に適用されます。組み込まれているデフォルトはGMTですが、postgresql.confにより通常は上書きされます。initdbによりこれらと関連した設定をシステム環境にインストールされます。詳細は「[時間帯](#)」を参照してください。このパラメータはpostgresql.conf内またはサーバのコマンドラインでのみ設定することができます。

## 18.8.4. CSV書式のログ出力の利用

log\_destinationリストにcsvlogを含めることは、ログファイルをデータベーステーブルにインポートする簡単な方法を提供します。このオプションはカンマ区切り値書式(CSV)で以下の列を含むログ行を生成します。ミリ秒単位のtimestamp、ユーザ名、データベース名、プロセス識別子、クライアントホスト:ポート番号、セッション識別子、セッション前行番号、コマンドタグ、セッション開始時間、仮想トランザクション識別子、通常トランザクション識別子、エラーの深刻度、SQL状態コード、エラーメッセージ、詳細エラーメッセージ、ヒント、エラーとなった内部的な問い合わせ(もしあれば)、内部問い合わせにおけるエラー位置の文字数、エラーの文脈、PostgreSQLソースコード上のエラー発生場所(log\_error\_verbosityがverboseに設定されているならば) アプリケーション名。以下にcsvlog出力を格納するためのテーブル定義のサンプルを示します。

```
CREATE TABLE postgres_log
(
  log_time timestamp(3) with time zone,
  user_name text,
  database_name text,
  process_id integer,
  connection_from text,
  session_id text,
  session_line_num bigint,
  command_tag text,
  session_start_time timestamp with time zone,
  virtual_transaction_id text,
  transaction_id bigint,
  error_severity text,
  sql_state_code text,
  message text,
  detail text,
  hint text,
  internal_query text,
  internal_query_pos integer,
  context text,
  query text,
  query_pos integer,
  location text,
  application_name text,
  PRIMARY KEY (session_id, session_line_num)
);
```

このテーブルにインポートするためには、COPY FROMコマンドを使用してください。

```
COPY postgres_log FROM '/full/path/to/logfile.csv' WITH csv;
```

CSVログファイルをインポートする作業を単純にするためにいくつか必要な作業があります。

1. 一貫性があり、予測可能なログファイル命名機構を提供するために、`log_filename`および`log_rotation_age`を設定してください。これによりどのようなファイル名になると、個々のログファイルが完了しインポートする準備が整ったかが推測できるようになります。
2. ログファイル名の予測が困難になりますので、`log_rotation_size`を0にして容量を基にしたログの回転を無効にしてください。
3. 同じファイルに古いログデータと新しいログデータが混在しないようにするために、`log_truncate_on_rotate`をonに設定してください。
4. 上のテーブル定義には主キーの指定が含まれています。これにより、同じ情報が2回インポートされる事故を防止するために有用です。COPYコマンドは、一度にインポートするすべてのデータをコミットしますので、何か1つでもエラーがあればインポート全体が失敗します。ログファイルの一部をインポートし、そのファイルが完了した後に再度インポートしようとした場合、主キー違反によりインポートが失敗します。インポートする前に、ログファイルの完了を待ち、閉じるまで待機してください。この手順は、COPYが失敗する原因となる、完全に書き込まれなかった欠落した行をインポートするという事故も防止します。

## 18.8.5. プロセスの表題

これらの設定項目は、psで見えるプロセスの表題を変更します。詳細については、「[標準的なUnixツール](#)」を参照してください。

`cluster_name` (string)

このクラスタ内のすべてのプロセス表題にクラスタ名を設定します。クラスタ名はNAMEDATALEN文字(標準のビルドでは64文字)より少ない文字列です。表示可能なASCII文字だけが`cluster_name`の値として設定できます。他の文字は、疑問符(?)に置き換えられます。空文字'' (これがデフォルト値です)が設定されると、クラスタ名は表示されません。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定できます。

プロセス表題はpsや、WindowsにおいてはProcess Explorerで表示できます。

`update_process_title` (boolean)

サーバが新しいSQLコマンドを受け取る時に毎回、プロセスタイトルを更新できるようにします。プロセスタイトルは通常、psコマンドやWindowsではProcess Explorerを使用して表示させることができます。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

## 18.9. 実行時統計情報

### 18.9.1. 問い合わせおよびインデックスに関する統計情報コレクション

これらのパラメータは、サーバ全体の統計情報収集機能を制御します。統計情報収集が有効ならば、生成されるデータは`pg_stat`と`pg_statio`系のシステムビュー経由でアクセス可能です。詳細は[27章データベース活動状況の監視](#)を参照してください。

**track\_activities (boolean)**

各セッションで実行中のコマンドに関する情報とそのコマンドの実行開始時刻の収集を有効にします。このパラメータはデフォルトで有効です。有効な場合であっても、すべてのユーザがこの情報を見ることができず、スーパーユーザと報告されたセッションの所有者のみから可視である点に注意してください。このためセキュリティ上の危険性はありません。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**track\_activity\_query\_size (integer)**

pg\_stat\_activity.queryフィールドに対し、それぞれの活動中のセッションで現在実行されているコマンドを追跡記録するため予約されるバイト数を指定します。デフォルトの値は1024です。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

**track\_counts (boolean)**

データベースの活動についての統計情報の収集を有効にします。収集される情報を自動バキュームデーモンが必要とするため、このオプションはデフォルトで有効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**track\_io\_timing (boolean)**

データベースによるI/O呼び出しの時間的調節を可能にします。このパラメータはデフォルトで無効になっています。その理由は、現時点の時刻をオペレーティングシステムに繰り返し問い合わせるので、プラットフォームによっては深刻な負荷の原因になります。自身の使用している負荷のタイミングを計測するためpg\_test\_timingツールが使用できます。I/Oタイミング情報は、BUFFERS オプションが設定されている時EXPLAIN の出力として、またpg\_stat\_statementsにより表示されます。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

**track\_functions (enum)**

関数の呼び出し数と費やされた時間の追跡を有効にします。手続き言語関数のみを追跡するためにはplと指定してください。SQL関数、C言語関数も追跡するためにはallと指定してください。デフォルトは、統計情報追跡機能を無効にするnoneです。スーパーユーザのみがこの設定を変更できます。

**注記**

呼び出す問い合わせ内に「インライン化」できる位単純なSQL言語関数は、この設定と関係なく、追跡されません。

**stats\_temp\_directory (string)**

統計情報データを一時的に格納するディレクトリを設定します。これをデータディレクトリからの相対パスとすることも絶対パスとすることもできます。デフォルトはpg\_stat\_tmpです。これをRAMベースのファイルシステムを指し示すようにすることで物理I/O要求が減り、性能を向上させることができます。このパラメータは、postgresql.confファイルまたはサーバのコマンドラインのみで設定可能です。

## 18.9.2. 統計情報の監視

**log\_statement\_stats (boolean)****log\_parser\_stats (boolean)****log\_planner\_stats (boolean)****log\_executor\_stats (boolean)**

各問い合わせに対し、対応するモジュールの性能に関する統計情報をサーバログに出力します。これは、Unixのgetrusage()オペレーティングシステム機能に類似した、雑なプロファイリング手段です。

log\_statement\_statsは文に関する統計情報全体を、この他はモジュール毎の統計情報を報告します。log\_statement\_statsとモジュール毎のオプションを一緒に有効にすることはできません。デフォルトでこれらのオプションはすべて無効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

## 18.10. 自動Vacuum作業

以下に示す設定は自動バキューム機能の動作を制御します。詳細は「[自動バキュームデーモン](#)」を参照してください。これらの設定の多くは、テーブル単位で変更できることに注意してください。[格納パラメータ](#)を参照してください。

### autovacuum (boolean)

サーバがautovacuumランチャデーモンを実行すべきかどうかを管理します。デフォルトでは有効です。しかしautovacuumを作動させるためには[track\\_counts](#)も有効でなければなりません。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。ただし、テーブルストレージパラメータを変更することにより、autovacuumは個々のテーブルに対して無効にできます。

このパラメータが無効であったとしてもシステムは、トランザクションIDの周回を防止する必要があるれば、autovacuumプロセスを起動することに注意してください。詳細は「[トランザクションIDの周回エラーの防止](#)」を参照してください。

### log\_autovacuum\_min\_duration (integer)

少なくとも指定ミリ秒実行した場合、autovacuumで実行される各活動がログに残るようになります。これをゼロに設定すると、すべてのautovacuumの活動がログに残ります。マイナス1(デフォルト)はautovacuum活動のログを無効にします。例えば、これを250msに設定すると、250ms以上かかって実行されたautovacuumや解析はすべてログに残ります。さらに、-1以外の値にこのパラメータが設定された場合、競合するロックの存在によりオートバキューム動作が省略されるとメッセージはログに記録されます。このパラメータを有効にすることは、autovacuum活動の追跡に役に立ちます。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。ただし、この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きすることができます。

### autovacuum\_max\_workers (integer)

同時に実行することができるautovacuumプロセス(autovacuumランチャ以外)の最大数を指定します。デフォルトは3です。サーバ起動時のみで設定可能です。

### autovacuum\_naptime (integer)

あるデータベースについて実行されるautovacuumデーモンの最小遅延を指定します。それぞれの周期で、デーモンはそのデータベースを試験し、そしてそのデータベース内のテーブルで必要性が認められると、VACUUMおよびANALYZEコマンドを発行します。遅延は秒単位で計測され、デフォルトは1分(1min)です。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。

### autovacuum\_vacuum\_threshold (integer)

いかなる1つのテーブル内にVACUUMをトリガする必要がある、更新もしくは削除されたタプルの最小数を指定します。デフォルトは50タプルです。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。ただし、この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きすることができます。

### autovacuum\_analyze\_threshold (integer)

どのテーブルに対してもANALYZEをトリガする必要がある、挿入、更新、もしくは削除されたタプルの最小数を指定します。デフォルトは50タプルです。このパラメータはpostgresql.confファイル、または、サーバの



コマンドラインでのみで設定されます。この設定は格納パラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きすることができます。

#### `autovacuum_vacuum_scale_factor` (floating point)

VACUUMをトリガするか否かを決定する場合、`autovacuum_vacuum_threshold`に追加するテーブル容量の断片を指定します。デフォルトは0.2(テーブルサイズの20%)です。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きされます。

#### `autovacuum_analyze_scale_factor` (floating point)

ANALYZEをトリガするか否かを決定する場合、`autovacuum_analyze_threshold`に追加するテーブル容量の割合を指定します。デフォルトは0.1(テーブルサイズの10%)です。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバのコマンドラインでのみで設定されます。この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きされます。

#### `autovacuum_freeze_max_age` (integer)

トランザクションID周回を防ぐためにVACUUM操作が強制される前までにテーブルの`pg_class.relfrozensid` フィールドが到達できる最大(トランザクションにおける)年代を指定します。自動バキュームが無効であった時でも、システムは周回を防ぐために自動バキューム子プロセスを起動することに注意してください。

`vacuum`は同時に`pg_clog`サブディレクトリから古いファイルの削除を許可します。これが、比較的低い2億トランザクションがデフォルトである理由です。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定可能です。しかし、この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルで減らすことができます。詳細は「[トランザクションIDの周回エラーの防止](#)」を参照してください。

#### `autovacuum_multixact_freeze_max_age` (integer)

トランザクションID周回を防ぐためにVACUUM操作が強制される前までにテーブルの`pg_class.relminmxid` フィールドが到達できる最大(マルチトランザクションにおける)年代を指定します。自動バキュームが無効であった時でも、システムは周回を防ぐために自動バキューム子プロセスを起動することに注意してください。

またマルチトランザクションIDの`vacuum`は`pg_multixact`と`pg_multixact/offsets`サブディレクトリから古いファイルの削除します。これがデフォルトが4億トランザクションをやや下回る理由です。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定可能です。しかし、この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルで減らすことができます。詳細は「[マルチトランザクションと周回](#)」を参照してください。

#### `autovacuum_vacuum_cost_delay` (integer)

自動VACUUM操作に使用されるコスト遅延値を指定します。-1に指定されると、一定の`vacuum_cost_delay`の値が使用されます。デフォルト値は20ミリ秒です。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル内、または、サーバのコマンドラインのみで設定可能です。この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きすることができます。

#### `autovacuum_vacuum_cost_limit` (integer)

自動VACUUM操作に使用されるコスト限界値を指定します。(デフォルトの)-1が指定されると、一定の`vacuum_cost_limit`の値が使用されます。この値は、実行中の自動バキュームワーカが複数存在する場合ワーカすべてに比例分配されることに注意してください。したがって各ワーカの制限を足し合わせてもこの変数による制限を超えることはありません。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、または、サーバ

のコマンドラインのみで設定可能です。この設定はテーブルストレージパラメータの変更により、それぞれのテーブルに対して上書きすることができます。

## 18.11. クライアント接続デフォルト

### 18.11.1. 文の動作

#### search\_path (string)

この変数は、オブジェクト(テーブル、データ型、関数など)がスキーマを指定されていない単純な名前を参照されている場合に、スキーマを検索する順番を指定します。異なるスキーマに同じ名前のオブジェクトがある場合、検索パスで最初に見つかったものが使用されます。検索パス内のどのスキーマにも存在しないオブジェクトを参照するには、修飾名(ドット付き)でそのオブジェクトが含まれるスキーマを指定する必要があります。

search\_pathの値は、スキーマの名前をカンマで区切った一覧でなければなりません。存在していないスキーマ、またはユーザがUSAGE権限を所有していないスキーマは警告なしに無視されます。

もしそのようなスキーマが存在し、ユーザがそれにたいしてUSAGE権限を所有している場合、一覧内の項目の1つが特別な名前である\$userの場合、SESSION\_USERと同じ名前を持つスキーマがあれば、そのスキーマが置換されます。(このような名前空間がない場合は\$userは無視されます。)

システムカタログのスキーマであるpg\_catalogは、パスでの指定の有無にかかわらず、常に検索されます。パスで指定されている場合は、指定された順序で検索されます。pg\_catalogがパスに含まれていない場合、パスに含まれる項目を検索する前に検索が行われます

同様に、現在のセッションの一時テーブルスキーマpg\_temp\_nnnも、存在すれば常に検索されます。これはpg\_tempという別名を使用してパスに明示的に列挙させることができます。パスに列挙されていない場合、最初に(pg\_catalogよりも前であっても)検索されます。しかし、一時スキーマはリレーション(テーブル、ビュー、シーケンスなど)とデータ型名に対してのみ検索されます。関数や演算子名に対してはまったく検索されません。

対象となる特定のスキーマを指定せずにオブジェクトが作成された場合、それらのオブジェクトはsearch\_pathで名前を付けられた最初に有効となっているスキーマに配置されます。検索パスが空の場合、エラーが報告されます。

このパラメータのデフォルト値は"\$user", publicです。この設定はデータベースの共有(どのユーザも非公開のスキーマを持たず、全員がpublicを共有)、ユーザごとの非公開のスキーマ、およびこれらの組み合わせをサポートします。デフォルトの検索パスの設定を全体的またはユーザごとに変更することで、その他の効果を得ることもできます。

SQL関数のcurrent\_schemasによって、検索パスの現在の有効な値を調べることができます([「システム情報関数」](#)を参照してください)。これは、search\_pathの値を調べるのとは異なります。current\_schemasは、search\_pathに現れる項目がどのように解決されたかを表すからです。

スキーマ操作に付いてより多くの情報は、[「スキーマ」](#)を参照してください。

#### row\_security (boolean)

この設定値は、行セキュリティポリシーの適用によってエラーを生じさせるかどうかを制御します。onに設定すると、通常通りポリシーが適用されます。offにすると、少なくともひとつのポリシーが適用されたクエリは失敗します。デフォルトはonです。行の可視性が制限されている場合、offにすると不正な結果を招

くことがあります。たとえば、`pg_dump`はデフォルトでoffにしています。この設定値は、行セキュリティポリシーを迂回するロールには効果がありません。それはすなわち、`BYPASSRLS`アトリビュートを持つスーパーユーザです。

行セキュリティポリシーについての更なる情報は[CREATE POLICY](#)をご覧ください。

#### `default_tablespace` (string)

この変数は、`CREATE`コマンドで明示的にテーブル空間を指定していない場合にオブジェクトの作成先となるデフォルトのテーブル空間を指定します。

値はテーブル空間名、もしくは現在のデータベースのデフォルトのテーブル空間を使用することを意味する空文字列です。この値が既存のテーブル空間名と一致しない場合、PostgreSQLは自動的に現在のデータベースのデフォルトのテーブル空間を使用します。デフォルト以外のテーブル空間が指定された場合、ユーザはそのテーブル空間で`CREATE`権限を持たなければなりません。さもなくば作成に失敗します。

この変数は一時テーブル向けには使用されません。一時テーブル向けには代わりに[temp\\_tablespaces](#)が考慮されます。

同時に、この変数はデータベース作成時には使用されません。

テーブル空間に付いてより詳細な情報は「[テーブル空間](#)」を参照してください。

#### `temp_tablespaces` (string)

この変数は、`CREATE`コマンドで明示的にテーブル空間が指定されない場合に、生成する一時オブジェクト（一時テーブルと一時テーブル上のインデックス）を格納するテーブル空間（複数可）を指定します。大規模データ集合のソートなどを目的とした一時ファイルもまた、このテーブル空間（複数可）に作成されます。

この値はテーブル空間名のリストです。リストに複数の名前が存在する場合、一時オブジェクトが作成される度にPostgreSQLは無作為にリストから要素を選択します。トランザクションの内側は例外で、連続して作成される一時オブジェクトはそのリストで連続するテーブル空間に格納されます。リスト内の選択された要素が空文字列だった場合、PostgreSQLは自動的に現在のデータベースのデフォルトのテーブル空間を代わりに使用します。

`temp_tablespaces`を対話式に設定する場合、存在しないテーブル空間を指定するとエラーになります。ユーザが`CREATE`権限を持たないテーブル空間を指定した場合も同様です。しかし事前に設定された値を使用する場合、存在しないテーブル空間は無視されます。ユーザが`CREATE`権限を持たないテーブル空間も同様です。具体的には、この規則は`postgresql.conf`内で設定した値を使用する場合に適用されます。デフォルト値は空文字列です。この結果、すべての一時オブジェクトは現在のデータベースのデフォルトのテーブル空間内に作成されます。

[default\\_tablespace](#)も参照してください

#### `check_function_bodies` (boolean)

このパラメータは通常オンです。offに設定すると、`CREATE FUNCTION`の間で関数本体文字列の妥当性検証を無効にします。妥当性検証を無効にするとその妥当性検証処理の副作用を避け、前方参照による問題から起こる擬陽性(false positive)を避けることができます。関数をロードする前にこのパラメータを他のユーザとしてoffにします。`pg_dump`はこれを自動的に行います。

#### `default_transaction_isolation` (enum)

SQLトランザクションはそれぞれ、「`read uncommitted`」、「`read committed`」、「`repeatable read`」、または「`serializable`」のいずれかの隔離レベルを持ちます。このパラメータは各新規トランザクションのデフォルトの隔離レベルを制御します。デフォルトは「`read committed`」です。

より詳細は [13章同時実行制御](#) および [SET TRANSACTION](#) を調べてください。

**default\_transaction\_read\_only (boolean)**

読み取り専用のSQLトランザクションでは、非一時的テーブルを変更することができません。このパラメータは、各新規トランザクションのデフォルトの読み取りのみ状況を制御します。デフォルトoff(読み書き)です。

より詳細な情報は[SET TRANSACTION](#)を調べてください。

**default\_transaction\_deferrable (boolean)**

シリアライズブル隔離レベルで運用されている場合、繰り延べ読み取り専用SQLトランザクションは、その処理の許可の前に遅延されることがあります。しかし、ひとたび処理が開始されるとシリアライズブル可能性を保障するために必要ないかなるオーバヘッドも発生させません。従って、シリアル化(直列化)のコードは、このオプションを長期間にわたる読み取り専用トランザクションに対して適切な処置と位置づけ、同時実行の更新の観点から中断を強制する理由はありません。

このパラメータはそれぞれの新規トランザクションのデフォルトでの繰り延べ状態を制御します。現時点では、読み取り専用トランザクション、またはシリアライズブルより低位の隔離レベルの運用に対して効果はありません。

より詳細は[SET TRANSACTION](#)を参照してください。

**session\_replication\_role (enum)**

現在のセッションでのレプリケーションに関連したトリガおよびルールの発行を制御します。この変数を設定するにはスーパーユーザ権限が必要で、かつ、これまでにキャッシュされた問い合わせ計画が破棄されることとなります。取り得る値は、`origin`(デフォルト)、`replica`、`local`です。詳細については[ALTER TABLE](#)を参照してください。

**statement\_timeout (integer)**

コマンドがクライアントからサーバに届いた時から数えて、実行時間が指定されたミリ秒を越えた文を停止します。`log_min_error_statement`がERRORもしくはそれ以下に設定されている場合は、タイムアウトした文はログに書き込まれます。値がゼロ(デフォルト)の場合、これを無効にします。

すべてのセッションに影響することがあるので、`postgresql.conf`内で`statement_timeout`を設定することは推奨されません。

**lock\_timeout (integer)**

テーブル、インデックス、行、またはその他のデータベースオブジェクトに対してロック獲得を試みている最中、指定されたミリ秒数を超えて待機するいかなる命令も停止されます。時間制限はそれぞれのロック取得の試みに対し個別に適用されます。制限は明示的ロック要求(例えば`LOCK TABLE`、または`SELECT FOR UPDATE without NOWAIT`など)および暗黙的に取得されるロックに適用されます。`log_min_error_statement`がERRORまたはそれより低く設定されると、時間制限を超えた命令はログに記録されます。値ゼロ(デフォルト)はこの機能を無効にします。

`statement_timeout`と異なり、このタイムアウトはロックを待機しているときのみ発生します。命令によるタイムアウトは常に第一に起動されるため、もし`statement_timeout`が非ゼロであれば`lock_timeout`を同一、もしくはより大きい値に設定するのは的を得ていません。

`lock_timeout`を`postgresql.conf`にて設定することは、すべてのセッションに影響を与える可能性があるため推奨されません。

**vacuum\_freeze\_table\_age (integer)**

テーブルの`pg_class.relfrozenxid`フィールドがこの設定で指定した時期に達すると、`VACUUM`はテーブル全体の走査を行います。デフォルトは1.5億トランザクションです。ユーザはこの値をゼロから20億までの任意の値に設定することができますが、`VACUUM`は警告することなく、周回問題対策の`autovacuum`がテ

ブルに対して起動する前に定期的な手動VACUUMが実行する機会を持つように、`autovacuum_freeze_max_age`の95%に実効値を制限します。「[トランザクションIDの周回エラーの防止](#)」を参照してください。

#### `vacuum_freeze_min_age (integer)`

VACUUMがテーブルスキャン時に行バージョンをフリーズするかどうかを決定する際に使用する、カットオフ(トランザクション)年代を指定します。デフォルトは5千万トランザクションです。ユーザはこの値を0から10億までの間で任意の値に設定することができますが、VACUUMは警告なく`autovacuum_freeze_max_age`の半分までの値に値を制限します。このため、強制的なautovacuumの間隔が不合理に短くなることはありません。詳細は「[トランザクションIDの周回エラーの防止](#)」を参照してください。

#### `vacuum_multixact_freeze_table_age (integer)`

`pg_class.relmidxid`フィールドがこの設定値で指定した年代に達するとVACUUMはテーブルの全スキャンを行います。デフォルトは1億5千万マルチトランザクション(multixacts)です。ユーザは0から20億まで任意の値を設定できますが、テーブルに対してラップアラウンド防止処理が起動される前に定期的な手動VACUUMが走ることができるように、VACUUMは`autovacuum_multixact_freeze_max_age`の95%に暗黙的に制限します。詳細は「[マルチトランザクションと周回](#)」をご覧ください。

#### `vacuum_multixact_freeze_min_age (integer)`

VACUUMがテーブルをスキャンする際に、マルチトランザクションIDをより新しいトランザクションIDまたはマルチトランザクションIDに置き換えるかどうかを決める下限値をマルチトランザクション単位で指定します。ユーザは0から10億まで任意の値を設定できますが、強制的な自動バキュームの間隔が短くなり過ぎないように、VACUUMは`autovacuum_multixact_freeze_max_age`の半分に暗黙的に実効的な値を制限します。詳細は「[マルチトランザクションと周回](#)」をご覧ください。

#### `bytea_output (enum)`

bytea型の値の出力形式を設定します。有効な値はhex(デフォルト)、およびescape(PostgreSQLの伝統的な書式)です。より詳細は「[バイナリ列データ型](#)」を参照してください。bytea型は常にこの設定に係わらず、入力時に双方の書式を受け付けます。

#### `xmlbinary (enum)`

バイナリデータをXMLに符号化する方法を設定します。例えばこれは、`xmlElement`や`xmlforest`関数でbytea値をXMLに変換する際に適用されます。取り得る値はbase64とhexです。どちらもXMLスキーマ標準で定義されています。デフォルトはbase64です。XMLに関連した関数については「[XML関数](#)」を参照してください。

実のところこの選択はほとんど趣味の問題で、クライアントアプリケーションで起こり得る制限のみに制約されます。どちらの方法もすべての値をサポートしますが、hex符号化方式はbase64符号化方式より少し大きくなります。

#### `xmloption (enum)`

XMLと文字列値との変換時にDOCUMENTとするかCONTENTとするかを設定します。この説明については「[XML型](#)」を参照してください。有効な値はDOCUMENTとCONTENTです。デフォルトはCONTENTです。

標準SQLに従うと、このオプションを設定するコマンドは以下のようになります。

```
SET XML OPTION { DOCUMENT | CONTENT };
```

この構文はPostgreSQLでも使用可能です。

### gin\_pending\_list\_limit (integer)

fastupdateが有効なときに使用されるGINペンディングリストの最大サイズを設定します。リストがこの設定値よりも大きくなったら、エントリをGINの主データ構造に一括転送してリストはクリアされます。デフォルトは4メガバイト(4MB)です。この設定は、個々のGINインデックスに対してインデックスストレージパラメータを変更することにより、上書きできます。更なる情報については、「GIN高速更新手法」と「GINの小技」を参照してください。

## 18.11.2. ロケールと書式設定

### DateStyle (string)

日付時刻値の表示書式を設定し、曖昧な日付入力の解釈規則を設定します。歴史的な理由により、この変数には2つの独立した要素が含まれています。出力書式指定 (ISO、Postgres、SQL、German) と年/月/日の順序の入出力指定 (DMY、MDY、YMD) です。これらは分けて設定することもまとめて設定することもできます。EuroおよびEuropeanキーワードはDMYの同義語であり、US、NonEuro、NonEuropeanはMDYの同義語です。詳細は「日付/時刻データ型」を参照してください。組み込みのデフォルトはISO、MDYですが、initdbにより、選択されたlc\_timeロケールの動作に対応した設定で設定ファイルが初期化されます。

### IntervalStyle (enum)

間隔の値の表示形式を設定します。sql\_standard値は、SQL標準間隔リテラルに一致する出力を生成します。(デフォルトの)値postgresは、DateStyleパラメータがISOに設定されている場合、リリース8.4以前のPostgreSQLに一致する出力を生成します。値postgres\_verboseは、DateStyleパラメータが非ISO出力に設定されている場合、リリース8.4以前のPostgreSQLに一致する出力を生成します。値iso\_8601は、ISO 8601の4.4.3.2節で定義されている時間間隔「format with designators」に一致する出力を生成します。

またIntervalStyleパラメータはあいまいに入力された時間間隔の解釈に影響を与えます。詳細については「時間間隔の入力」を参照してください。

### TimeZone (string)

表示用およびタイムスタンプ解釈用の時間帯を設定します。組み込まれているデフォルトはGMTですが、通常はpostgres.confにより上書きされます。initdbによりこれらと関連した設定をシステム環境にインストールされます。詳細は「時間帯」を参照してください。

### timezone\_abbreviations (string)

サーバで日付時刻の入力として受け付け可能となる時間帯省略形の集合を設定します。デフォルトは'Default'です。これはほぼ全世界で通じる集合です。また、Australia、India、その他特定のインストールで定義可能な集合が存在します。詳細は付録B 日付/時刻のサポートを参照してください。

### extra\_float\_digits (integer)

このパラメータは、float4、float8、幾何データ型などの浮動小数点値の表示桁数を調整します。パラメータ値が標準的な桁数 (FLT\_DIGもしくはDBL\_DIGどちらか適切な方) に追加されます。この値は、部分有効数を含めるために3まで設定することができます。これは基本的に、正確にリストアする必要がある浮動小数点データをダンプするために有用です。もしくは、不要な桁を抑制するために負の値を設定することもできます。「浮動小数点データ型」も参照してください。

### client\_encoding (string)

クライアント側符号化方式(文字セット)を設定します。デフォルトはデータベース符号化方式を使用します。PostgreSQLサーバでサポートされている文字セットは「サポートされる文字セット」に記載されていません。

**lc\_messages (string)**

メッセージが表示される言語を設定します。使用可能な値はシステムに依存します。詳細については「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。この変数が空に設定された場合(これがデフォルトです)、値はシステムに依存する方法でサーバの実行環境から継承されます。

システムによっては、このロケールのカテゴリが存在しません。この変数を設定することはできますが、実効性はありません。また、指定の言語に翻訳されたメッセージが存在しないこともあります。その場合は、引き続き英語のメッセージが表示されます。

サーバログやクライアントに送信されるメッセージに影響するため、および、全ての不適切な値がサーバログの信頼性を損ねる可能性があるため、スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**lc\_monetary (string)**

通貨書式で使用するロケールを設定します。例えば、`to_char()`系の関数で使われます。使用可能な値はシステムに依存します。詳細については「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。この変数が空に設定された場合(これがデフォルトです)、値はシステムに依存する方法でサーバの実行環境から継承されます。

**lc\_numeric (string)**

数字の書式で使用するロケールを設定します。例えば、`to_char`系の関数で使われます。使用可能な値はシステムに依存します。詳細については「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。この変数が空に設定された場合(これがデフォルトです)、値はシステムに依存する方法でサーバの実行環境から継承されます。

**lc\_time (string)**

例えば`to_char`系関数における、日付と時間の書式で使用するロケールを設定します。使用可能な値はシステムに依存します。詳細については「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。この変数が空に設定された場合(これがデフォルトです)、値はシステムに依存する方法でサーバの実行環境から継承されます。

**default\_text\_search\_config (string)**

明示的な設定指定引数を持たないテキスト検索関数の亜種で使用される、テキスト検索設定を選択します。詳細は[12章全文検索](#)を参照してください。組み込みのデフォルトは`pg_catalog.simple`ですが、`initdb`は、ロケールに合う設定を認識することができれば、選択された`lc_ctype`ロケールに対応した設定で設定ファイルを初期化します。

## 18.11.3. 共有ライブラリのプリロード

追加機能や性能改良の目的で共有ライブラリをプリロードするいくつかの設定があります。たとえば`$libdir/mylib`を設定すると`mylib.so`(あるいは他のプラットフォームでは`mylib.sl`)を導入設定したの標準ディレクトリからプリロードします。各設定の違いは、設定変更を行うためにいつ、どのような権限が必要かにあります。

典型的には`'$libdir/pLXXX'`のような構文を用いてPostgreSQL手続き言語ライブラリをこの方法でプリロードできます。XXXは`pgsql`、`perl`、`tcl`、`python`です。

それぞれのパラメータにおいて、2つ以上のライブラリをロードする必要がある場合は、それぞれのライブラリをカンマで区切ります。二重引用符で修飾しない限り、すべてのライブラリ名は小文字に変換されます。

PostgreSQLで使用することを意図したライブラリだけがこの方法でロードできます。すべてのPostgreSQL用のライブラリは「magic block」を持ち、互換性を保証するためにチェックされます。ですからPostgreSQL用で

はないライブラリはこの方法ではロードできません。LD\_PRELOADのようなOSの機能を使えばあるいは使用できるかもしれません。

一般的に言ってモジュールのドキュメントを参照し、推奨される方法でロードしてください。

#### local\_preload\_libraries (string)

この変数は、接続時に事前読み込みされる、1つまたは複数の共有ライブラリを指定します。このパラメータは、接続の開始時にのみ効果があります。以降の変更は効果がありません。もし指定したライブラリが見つからない場合は、接続は失敗します。

このオプションはすべてのユーザが設定できます。この理由で、読み込み可能なライブラリはインストールの共有ライブラリディレクトリのサブディレクトリplugins内にあるものに制限されています。(確実に「安全」なライブラリのみをここにインストールすることはデータベース管理者の責任です。)

local\_preload\_libraries内の項目で、たとえば\$libdir/plugins/mylibのようにこのディレクトリを明示的に指定することも、単にライブラリ名を指定することも可能です。mylibは\$libdir/plugins/mylibと同じ効果です。

この機能の意図するところは、明示的なLOADコマンドを使わずに、特定のセッションにおいて非特権ユーザがデバッグ用あるいは性能計測用のライブラリをロードできるようにすることにあります。そのためにも、クライアント側でPGOPTIONS環境変数を使う、あるいはALTER ROLE SETを使うことが典型的になるでしょう。

しかし、モジュールが特にスーパーユーザ以外に使われることを意図しているのではない限り、通常この方法は正しい使い方ではありません。代わりに[session\\_preload\\_libraries](#)を見てください。

#### session\_preload\_libraries (string)

この変数は接続開始時にプリロードされる一つ以上の共有ライブラリを指定します。スーパーユーザだけがこの設定を変更できます。このパラメータは接続開始時にのみ有効です。もし指定したライブラリが見つからない場合は、接続は失敗します。

この機能は、デバッグや性能測定の目的でLOADコマンドを使わずに特定のセッションでライブラリをロードする目的で使われます。たとえばALTER ROLE SETで設定することにより、特定のユーザが開始するすべてのセッションでauto\_explainが有効になります。また、このパラメータはサーバを再起動せずに変更できます(しかし変更は新しいセッションが開始するときのみ有効となります)。すべてのセッションで有効にしたのであれば、この方法で新しいモジュールを容易に追加できます。

[shared\\_preload\\_libraries](#)と違って、ライブラリがはじめて使われるときにロードする方法と比べてセッションが開始するときライブラリをロードする方法には大きな性能的な優位性はありません。しかし、コネクションプーリングを使うのであれば、いくらか優位性があります。

#### shared\_preload\_libraries (string)

この変数はサーバ起動時にプリロードされる一つ以上の共有ライブラリを指定します。スーパーユーザだけがこの設定を変更できます。このパラメータはサーバ起動時にのみ有効です。もし指定したライブラリが見つからない場合は、起動は失敗します。

ライブラリによってはpostmaster起動時にのみ可能な操作を実行する必要があるものがあります。たとえば、共有メモリの獲得、軽量ロックの予約、バックグラウンドワーカーの起動などです。このようなライブラリはこのパラメータを使ってサーバ起動時にロードしなければなりません。詳細は各ライブラリのドキュメントを見てください。

これ以外のライブラリもプリロードできます。共有ライブラリをプリロードすることにより、最初にライブラリが使われる際にライブラリが起動する時間を避けることができます。しかし、そのライブラリが使われなくても、サーバプロセスが起動する時間がわずかに長くなる可能性があります。したがって、この方法は、ほとんどのセッションで使われるライブラリにのみ使用することを推奨します。また、パラメータの変更には



サーバの再起動が必要になります。ですから、たとえば短期のデバッグ仕事にこの設定を使うのは適切とは言えません。 `session_preload_libraries` を代わりに使ってください。

### 注記

Windowsのホストでは、ライブラリのプリロードは、新しいサーバプロセスの起動に要する時間を短縮しません。個々のサーバプロセスは、すべてのプリロードライブラリを再読み込みします。それでもpostmaster起動時に操作を実行しなければならないライブラリを使用するWindowsホストにとっては `shared_preload_libraries` は有用です。

## 18.11.4. その他のデフォルト

### `dynamic_library_path` (string)

オープンする必要がある動的ロード可能なモジュールについて、その `CREATE FUNCTION` や `LOAD` コマンドで指定されたファイル名にディレクトリ要素がなく(つまり、名前にスラッシュが含まれずに)指定された場合、システムは必要なファイルをこのパスから検索します。

`dynamic_library_path` の値は、絶対パスのディレクトリ名をコロン (Windowsの場合はセミコロン) で区切った一覧です。この一覧の要素が特別な `$libdir` という値から始まる場合、コンパイルされた PostgreSQL パッケージのライブラリディレクトリで `$libdir` は置換されます。ここでは、PostgreSQL の標準配布物により提供されるモジュールがインストールされます (このディレクトリ名を表示するには、`pg_config --pkglibdir` を使用してください)。例を以下に示します。

```
dynamic_library_path = '/usr/local/lib/postgresql:/home/my_project/lib:$libdir'
```

Windows環境の場合は以下です。

```
dynamic_library_path = 'C:%tools%postgresql;H:%my_project%lib;$libdir'
```

このパラメータのデフォルト値は `'$libdir'` です。この値が空に設定された場合、自動的なパス検索は無効になります。

このパラメータはスーパーユーザによって実行時に変更することができますが、この方法での設定は、そのクライアント接続が終わるまでしか有効になりません。ですので、この方法は開発目的でのみ使用すべきです。推奨方法はこのパラメータを `postgresql.conf` 設定ファイル内で設定することです。

### `gin_fuzzy_search_limit` (integer)

GINインデックス走査により返されるセットのソフトな上限サイズです。詳細は「GINの小技巧」を参照してください。

## 18.12. ロック管理

### `deadlock_timeout` (integer)

これは、デッドロック状態があるかどうかを調べる前にロックを待つ時間をミリ秒で計算したものです。デッドロックの検査は比較的高価なので、サーバはロックを待つ度にこれを実行するわけではありません。楽天的ですがデッドロックは実用レベルのアプリケーションでは頻繁に発生しないと仮定し、デッドロックの検査

の前にしばらくはロック待ちをします。この値を増やすことにより必要のないデッドロックの検査で無駄にされる時間は減りますが、本当にデッドロックがあった場合の報告が遅れます。デフォルトは1秒(1s)で、おそらく実用の際にはこれ以上は必要でしょう。負荷の大きいサーバではもっと必要かもしれません。理想としてはこの設定は通常のトランザクションにかかる時間を超えているべきです。そうすればロック待ちトランザクションがデッドロックの検査をする前にロックが解除される可能性が改善されます。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

`log_lock_waits`が設定された場合、このパラメータはロック待機に関するログメッセージを出力する前の待機時間を決定します。ロック遅延の調査を行う場合は、通常の`deadlock_timeout`よりも短い値を設定することを勧めます。

`max_locks_per_transaction` (integer)

共有ロックテーブルは、`max_locks_per_transaction` \* (`max_connections` + `max_prepared_transactions`)オブジェクト(例えばテーブル)上のロック追跡します。したがって、ある時点でこの数以上の個々のオブジェクトをロックすることはできません。このパラメータは各トランザクションで割り当てられるオブジェクトロックの平均値を制御します。個々のトランザクションでは、このロックテーブルにすべてのトランザクションのロックが収まる限りオブジェクトのロックを獲得できます。これは、ロックできる行数ではありません。この値には制限がありません。デフォルトの64は、経験的に十分であると証明されていますが、単一のトランザクションで数多くの異なるテーブルをいじる問い合わせがある場合、たとえば、数多くの子テーブルを持つ親テーブルの問い合わせなど、この値を大きくする必要があるかも知れません。このパラメータはサーバ起動時のみ設定されます。

スタンバイサーバを稼動するとき、このパラメータをマスターサーバと同じか、より高い値に設定しなければなりません。そうしないと、問い合わせはスタンバイサーバでは許可されません。

`max_pred_locks_per_transaction` (integer)

共有記述ロックテーブル(shared predicate lock table)は、`max_pred_locks_per_transaction` \* (`max_connections` + `max_prepared_transactions`)オブジェクト(例えば諸テーブル)のロックを追跡します。従って、この数以上の明確なオブジェクトは同時にロックされません。このパラメータはそれぞれのトランザクションに対して割り当てられたオブジェクトのロックの平均数を管理します。個別のトランザクションはロックテーブル内の全てのトランザクションのロックが適合する限り、より多くのオブジェクトをロックできます。これはロック可能な行数ではありません。その値は無制限です。デフォルトは64で、テストでは一般的に充分ですが、単一のシリアライズトランザクションで数多くの異なるテーブルに触れるクライアントが存在する場合、この値を大きくする必要があることがあります。このパラメータはサーバ起動時のみ設定可能です。

## 18.13. バージョンとプラットフォーム互換性

### 18.13.1. 以前のPostgreSQLバージョン

`array_nulls` (boolean)

これは、配列入力パーサが引用符のないNULLをNULL配列要素として認識するかどうかを制御します。デフォルトでは、これはonで、NULL値を持つ配列値を入力することができます。しかし、8.2より前のバージョンのPostgreSQLでは、配列内のNULL値をサポートしておらず、NULLを「NULL」という値の文字列を持つ通常の配列要素として扱っていました。古い動作を必要とするアプリケーションの後方互換性のため、この変数をoffにすることができます。

この変数がoffであっても、NULL値を含む配列値を作成することができることに注意してください。

#### backslash\_quote (enum)

文字列リテラルの中で引用符が¥'で表現されるかどうかを管理します。引用符の表現としてSQL標準の方式では二重化('')ですが、PostgreSQLは歴史的に¥'も受け付けます。とは言っても、いくつかのクライアント文字集合符号化方式において、最終バイトが数値的にASCIIの¥に等しいマルチバイト文字があり、¥'を使用するとセキュリティ上問題を引き起こす可能性があります。クライアント側のコードが事実上エスケープを正しく扱わない場合、SQLインジェクション攻撃が可能になります。この危険性の回避は、サーバが逆スラッシュでエスケープされた引用符を含む問い合わせを拒絶するようにします。許可されるbackslash\_quoteの値は、on (常に ¥' を許可)、off (常に拒否)、および safe\_encoding (クライアント符号化方式がASCIIの¥を許可しないときのみ、マルチバイト文字内で許可)。safe\_encoding がデフォルトの設定。

標準に従った文字列リテラルでは、¥は単に¥を意味するものです。このパラメータのみが、エスケープ文字列構文(E'...'')を含む標準に従わないリテラルの取り扱いに影響します。

#### default\_with\_oids (boolean)

もしWITH OIDSもしくはWITHOUT OIDSのいずれも指定されていない場合、CREATE TABLEおよびCREATE TABLE ASがオブジェクト識別子(OID)列を新規作成のテーブルに含めるか否かを管理します。同時にSELECT INTOで作成されたテーブルにOIDが含まれるか否かも決定します。このパラメータはデフォルトでoffです。PostgreSQL 8.0およびそれ以前ではデフォルトでonでした。

ユーザテーブルでのOID使用は良くないと考えられるため、ほとんどのインストレーションはこの変数を無効にしたままになっています。特定のテーブルに対してOIDを必要とするアプリケーションは、テーブル作成にあたってWITH OIDSを指定しなければなりません。この変数は、この動作を行わない古いアプリケーションとの互換性を有効にします。

#### escape\_string\_warning (boolean)

有効の場合、通常文字列リテラル('...'構文)にバックスラッシュ(¥)があり、standard\_conforming\_stringsが無効な場合、警告が発せられます。デフォルトはonです。

通常文字列のデフォルトの振る舞いは、SQL標準ではバックスラッシュを通常文字として取り扱うため、バックスラッシュをエスケープとして使用したいアプリケーションは、エスケープ文字列構文(E'...'')を使用するように変更すべきです。この変数は変更すべきコードを突き止めるのに役立つよう、有効にすることができます。

#### lo\_compat\_privileges (boolean)

9.0以前のPostgreSQLリリースでは、ラージオブジェクトはアクセス権限が無く、従って全てのユーザが常に読み込み、書き込みが可能でした。この変数をonにすると、以前のリリースとの互換性のため、新規の権限チェックが無効になります。デフォルトはoffです。スーパーユーザのみこの設定を変更できます。

この変数を設定しても、ラージオブジェクトに関連した全ての安全性チェックを無効にする訳ではありません。PostgreSQL 9.0で変更されたデフォルトの動きに対してのみです。例えば、lo\_import()とlo\_export()はこの設定に係わらずスーパーユーザの権限を必要とします。

#### operator\_precedence\_warning (boolean)

onの場合、演算子の優先順位の変更の結果、PostgreSQL 9.4以降で意味が変わる可能性のある構文に対して、パーサは警告を出力します。これは、優先順位の変更によりアプリケーションに何か不具合が起きないか監視するのに役立ちます。しかし、これはプロダクション環境でオンにしたままにしておくためのものではありません。なぜなら、完全に正しいSQL標準準拠コードに対しても警告を発するからです。デフォルトはoffです。

詳細は「[演算子の優先順位](#)」を見てください。

#### quote\_all\_identifiers (boolean)

データベースがSQLを生成する時、たとえ(現在)キーワードになっていなくても、全ての識別子を引用符で囲むことを強制します。これは EXPLAINの出力に影響を与えるのみならず、pg\_get\_viewdefのような関数の結果にも影響します。pg\_dump および pg\_dumpallの--quote-all-identifiersオプションも参照してください。

#### sql\_inheritance (boolean)

この設定は、修飾されていないテーブル参照が継承された子テーブルを含むものとみなすかどうかを制御します。デフォルトはonであり、子テーブルが含まれることを意味します(つまりデフォルトでは\*が仮定されます)。offに変更すると、子テーブルは含まれません(つまりONLY接頭辞が仮定されます)。標準SQLでは、子テーブルが含まれることを要求します。このためoffという設定は標準互換ではありません。しかしPostgreSQL 7.1以前のリリースとの互換性のため提供されています。「[継承](#)」を参照してください。

sql\_inheritanceを無効にすることは廃止予定です。この動作は標準SQLと比べてエラーを招きやすいことが分かっているためです。通常本書で説明する継承に関する動作説明では、onであることを前提としています。

#### standard\_conforming\_strings (boolean)

標準SQLで規定されたように、通常の文字列リテラル('...')がバックスラッシュをそのまま取り扱うか否かを制御します。PostgreSQL 9.1からデフォルトはonになっています(それ以前のリリースではoffがデフォルトでした)。どのように文字列リテラルが処理されるかを定めるこのパラメータを、アプリケーションで検査することができます。このパラメータの存在は、エスケープ文字列構文(E'...')がサポートされているかどうかを示すものとも考えられます。エスケープ文字列構文(「[C形式エスケープでの文字列定数](#)」)は、アプリケーションでバックスラッシュをエスケープ文字として扱いたい場合に使用すべきです。

#### synchronize\_seqscans (boolean)

これにより、同時実行スキャンがほぼ同じ時間に同じブロックを読み取り、I/Oへの負荷を分散できるように、互いに同期して、大規模テーブルをシーケンシャルスキャンすることができます。これが有効な場合、スキャンはテーブルの途中から始まり、進行中のスキャンの活動と同期するように、行全体を覆うように終端を「巻き上げる」可能性があります。これにより、ORDER BY句を持たない問い合わせが返す行の順序は予想できない程変わってしまいます。このパラメータをoffにすることで、シーケンシャルスキャンが常にテーブルの先頭から始まるという、8.3より前の動作を保証します。デフォルトはonです。

## 18.13.2. プラットホームとクライアント互換性

#### transform\_null\_equals (boolean)

有効の場合、`expr = NULL`(もしくは`NULL = expr`)形式の式は`expr IS NULL`として取り扱われ、それは、もし`expr`がNULL値と評価すれば真を返し、そうでなければ偽を返します。`expr = NULL`の正しいSQL仕様準拠の動作は常にNULL(判らない)を返すことです。従って、このパラメータのデフォルトはoffになっています。

しかし、Microsoft Accessのフィルタ形式はNULL値を検査するために`expr = NULL`を使用する問い合わせを生成しますので、そのインタフェースを使用してデータベースにアクセスする場合は、このオプションを有効にする方が良いでしょう。`expr = NULL`という形の式は(SQL標準解釈を使用した結果)常にNULL値を返しますので、通常のアプリケーションでは意味がほとんどなく、滅多に使用されません。ですので、このオプションは実際は害はありません。しかし、慣れていないユーザはしばしばNULL値に関する式の意味に戸惑いますので、デフォルトでこのオプションはoffです。

このオプションは= NULLという形式にのみ影響することに注意してください。他の比較演算子や等価演算子と呼び出す他の(INのような)式と計算する上で等価となる式には影響を与えません。したがって、このオプションは間違ったプログラミングの汎用的な問題解決を行いません。

関連する情報は「[比較演算子](#)」を参照してください。

## 18.14. エラー処理

`exit_on_error` (boolean)

真の場合、全てのエラーは現在のセッションを中止させます。デフォルトでこれは偽に設定されますので、FATALエラーのみがセッションを中止させます。

`restart_after_crash` (boolean)

真の場合、これがデフォルトですが、PostgreSQLはバックエンドのクラッシュの後、自動的に再初期化を行います。この値を真のままにしておくことは通常データベースの可用性を最大化する最適の方法です。しかし、PostgreSQLがクラスタウェアにより起動された時のような状況により、クラスタウェアが制御を獲得し、適切とみなされるいかなる振る舞いをも行えるように再起動を無効にすることも有益です。

## 18.15. 設定済みのオプション

以下の「パラメータ」は読み取り専用で、PostgreSQLのコンパイル時、もしくはインストール時に決定されます。そのため、これらは`postgresql.conf`のサンプルから除かれています。このオプションは、特定のアプリケーション、特に管理用フロントエンドによって注目される可能性があるPostgreSQLの様々な部分の振る舞いを報告します。

`block_size` (integer)

ディスクブロックの容量を報告します。サーバ構築の際に`BLCKSZ`の値で決定されます。デフォルトの値は8192バイトです。( `shared_buffers` の様な)いくつかの構成変数の意味は`block_size`によって影響されます。これに関する情報は「[資源の消費](#)」を参照してください。

`data_checksums` (boolean)

このクラスタでデータチェックサムが有効になっているかどうかを報告します。詳細は[data checksums](#)を見てください。

`debug_assertions` (boolean)

PostgreSQLがアサーションを有効にしてビルドされているかどうかを報告します。これは、`USE_ASSERT_CHECKING`マクロがPostgreSQLをビルドされた際に定義されている場合(つまり、`configure`オプションの`--enable-cassert`)が適用されている)に該当します。デフォルトではPostgreSQLは、アサーションなしにビルドされます。

`integer_datetimes` (boolean)

PostgreSQLが64ビット整数による日付と時刻のサポート付きで構築されたかどうかを報告します。PostgreSQLを構築するときに、`--disable-integer-datetimes`の構成で設定することで無効になります。デフォルトの値はonです。

`lc_collate` (string)

テキストデータの並び替えが行なわれるロケールを報告します。詳細は「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。この値はデータベースが作成されたときに決定されます。

**lc\_ctype (string)**

文字分類を決定するロケールを報告します。詳細は「[ロケールのサポート](#)」を参照してください。この値はデータベースが作成されたときに決定されます。通常、これはlc\_collateと同一ですが、特殊なアプリケーションでは異なって設定されることがあります。

**max\_function\_args (integer)**

関数の引数の最大数を報告します。サーバを構築する時、FUNC\_MAX\_ARGSの値で決定されます。デフォルトの値は100引数です。

**max\_identifier\_length (integer)**

最長の識別子の長さを報告します。サーバ構築時のNAMEDATALENの値より一つ少なく設定されます。デフォルトのNAMEDATALENの値は64ですので、デフォルトのmax\_identifier\_lengthは63バイトで、マルチバイト符号化方式を使用している場合、63文字以下になることがあります。

**max\_index\_keys (integer)**

インデックスキーの最大数を報告します。サーバをビルドする際にINDEX\_MAX\_KEYSの値で決定されます。デフォルトの値は32キーです。

**segment\_size (integer)**

あるファイルセグメントの中に格納できるブロック数(ページ数)を報告します。サーバ構築時にRELSEG\_SIZEの値で決定されます。バイト単位の一セグメントファイルの最大容量は、block\_size倍のsegment\_sizeと等しくなります。デフォルトでは1GBです。

**server\_encoding (string)**

データベース符号化方式(文字セット)を報告します。データベースが作成された時に決定されます。通常クライアントはclient\_encodingの値にのみ注意する必要があります。

**server\_version (string)**

サーバのバージョン番号を報告します。サーバ構築の際のPG\_VERSIONの値によって決定されます。

**server\_version\_num (integer)**

サーバのバージョン番号を整数として返します。この値は、サーバ構築時のPG\_VERSION\_NUMの値により決まります。

**wal\_block\_size (integer)**

WALディスクブロックの容量を報告します。サーバ構築時にXLOG\_BLCKSZの値で決定されます。デフォルトの値は8192バイトです。

**wal\_segment\_size (integer)**

WALセグメントファイルのブロック数(ページ数)を報告します。バイト単位のWALセグメント総容量はwal\_block\_size倍のwal\_segment\_sizeに等しくなります。デフォルトでは16MBです。より詳細は「[WALの設定](#)」を参照してください。

## 18.16. 独自のオプション

この機能は追加モジュール(手続き言語など)によって追加されるPostgreSQLが識別できないパラメータをできるように設計されたものです。これにより拡張モジュールは標準の方法で構成されます。

カスタムオプションには2つに分かれた名称があります。拡張名につづいてドット、そして特定のパラメータ名です。SQLの修飾名に良く似ています。例としてplpgsql.variable\_conflictが挙げられます。

カスタムオプションは読み込まれていない関連性のある拡張モジュールのプロセスに設定される必要がある場合があるので、PostgreSQLはどんな2つの部分のパラメータ名による設定を受け付けます。これらの変数は代替物として取り扱われ、それらを定義したモジュールが読み込まれるまで機能しません。拡張モジュールが読み込まれた時、その変数定義が追加され、それら定義に基づいた代替値が変換され、そしてその拡張名の確認されない代替物に対して警告が発せられます。

## 18.17. 開発者向けのオプション

以下のパラメータは、PostgreSQLのソースコードに対する作業用のものです。中には深刻な損傷を負ったデータベースの復旧に役立つものもあります。実運用のデータベースでこれらを設定する理由はないはずですが、したがって、これらはサンプルの`postgresql.conf`からは除外されています。これらのパラメータの多くは、それを動作させるために特殊なソースコンパイルを必要としていることに注意してください。

### `allow_system_table_mods` (boolean)

システムテーブルの構造変更を許可します。これは`initdb`で使用されます。このパラメータはサーバ起動時にのみ設定可能です。

### `ignore_system_indexes` (boolean)

システムテーブルの読み込み時にシステムインデックスを無視します(しかしテーブルが更新された時はインデックスを更新します)。障害があるシステムインデックスを復旧する時、これは有用です。セッションが始まった後に、このパラメータを変更することはできません。

### `post_auth_delay` (integer)

非ゼロの場合、サーバプロセスが始まり認証手続きが終わった後に、指定した秒数の遅延が発生します。これは、デバッガを使用してサーバプロセスに接続する機会を開発者に提供することを目的としています。セッションが始まった後に、このパラメータを変更することはできません。

### `pre_auth_delay` (integer)

非ゼロの場合、ここで指定した秒数分の遅延が新しくサーバプロセスがforkした後、認証手続きに入る前に発生します。これは、認証における誤動作を追跡するために、デバッガを使用してサーバプロセスに接続する機会を開発者に提供することを目的としたものです。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル内、または、サーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

### `trace_notify` (boolean)

`LISTEN`と`NOTIFY`コマンドのための大量なデバッグ出力を生成します。この出力をクライアントもしくはサーバログに送信するためには、それぞれ、`client_min_messages`もしくは`log_min_messages`は`DEBUG1`以下でなければなりません。

### `trace_recovery_messages` (enum)

復旧関連のデバッグ出力のログ取得を有効にします。さもないとログは取られません。このパラメータはユーザに対し、`log_min_messages`の通常設定を上書きすることを許可します。しかし、特定のメッセージに対してのみです。これはホットスタンバイのデバッグを意図したものです。有効な値は、`DEBUG5`、`DEBUG4`、`DEBUG3`、`DEBUG2`、`DEBUG1`、および `LOG`です。デフォルトの`LOG`は、ログ取得の決定に全く影響しません。その他の値は、あたかも`LOG`優先度を所有しているごとく、それ、またはより高い優先度でログ取得される復旧関連デバッグメッセージの要因となります。`log_min_messages`の通常設定に対し、これは無条件にそれらをサーバログに送り込みます。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル内、または、サーバコマンドラインでのみ設定可能です。

**trace\_sort (boolean)**

もしも有効であれば、並び替え操作の間のリソース使用についての情報を放出します。このパラメータはPostgreSQLがコンパイルされた時、TRACE\_SORTマクロが定義されている場合にのみ有効です。（とは言っても、現在TRACE\_SORTはデフォルトで定義されています。）

**trace\_locks (boolean)**

有効な場合、ロックの使用状況に関する情報を出力します。出力される情報には、ロック操作の種類、ロックの種類、ロックまたはロック解除されているオブジェクトの一意識別子が含まれます。また、このオブジェクトに既に与えられているロック種類やこのオブジェクトで待機しているロック種類を表すビットマスクも含まれます。ロック種類それぞれについて、与えられているロック数、待機中のロック数がその総数と共に出力されます。ログファイル出力例を以下に示します。

```
LOG: LockAcquire: new: lock(0xb7acd844) id(24688, 24696, 0, 0, 0, 1)
      grantMask(0) req(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)=0 grant(0, 0, 0, 0, 0, 0)=0
      wait(0) type(AccessShareLock)
LOG: GrantLock: lock(0xb7acd844) id(24688, 24696, 0, 0, 0, 1)
      grantMask(2) req(1, 0, 0, 0, 0, 0, 0)=1 grant(1, 0, 0, 0, 0, 0)=1
      wait(0) type(AccessShareLock)
LOG: UnGrantLock: updated: lock(0xb7acd844) id(24688, 24696, 0, 0, 0, 1)
      grantMask(0) req(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)=0 grant(0, 0, 0, 0, 0, 0)=0
      wait(0) type(AccessShareLock)
LOG: CleanUpLock: deleting: lock(0xb7acd844) id(24688, 24696, 0, 0, 0, 1)
      grantMask(0) req(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)=0 grant(0, 0, 0, 0, 0, 0)=0
      wait(0) type(INVALID)
```

ダンプされる構造の詳細は、src/include/storage/lock.hにあります。

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にLOCK\_DEBUGマクロが定義された場合のみ有効です。

**trace\_lwlocks (boolean)**

有効な場合、軽量ロックの使用状況に関する情報を出力します。軽量ロックは主に、共有メモリ上のデータ構造へのアクセスに関する排他制御機能を提供することを意図したものです。

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にLOCK\_DEBUGマクロが定義された場合のみ有効です。

**trace\_userlocks (boolean)**

有効な場合、ユーザロックの使用状況に関する情報を出力します。出力はtrace\_locksと同じですが、勧告的ロックに関するもののみを出力します。

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にLOCK\_DEBUGマクロが定義された場合のみ有効です。

**trace\_lock\_oidmin (integer)**

設定すると、このOID未満のテーブルに関するロックの追跡を行いません。（システムテーブルに関する出力を抑えるために使用します。）

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にLOCK\_DEBUGマクロが定義された場合のみ有効です。

**trace\_lock\_table (integer)**

このテーブル(OID)に対し無条件でロックを追跡します。

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にLOCK\_DEBUGマクロが定義された場合のみ有効です。



**debug\_deadlocks (boolean)**

設定すると、デッドロックタイムアウトが発生した時全ての進行中のロックについての情報がダンプされます。

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にLOCK\_DEBUGマクロが定義された場合のみ有効です。

**log\_btree\_build\_stats (boolean)**

設定すると、各種B-tree操作に関するシステムリソース(メモリとCPU)の使用についての統計情報をログに出力します。

このパラメータはPostgreSQLがコンパイル時にBTREE\_BUILD\_STATSマクロが定義された場合のみ有効です。

**wal\_debug (boolean)**

もしonであれば、WALに関連したデバッグ出力が有効になります。このパラメータはWAL\_DEBUGマクロがPostgreSQLのコンパイルの時に定義された場合にのみ有効です。

**ignore\_checksum\_failure (boolean)**

[data checksums](#)が有効の時のみ効果があります。

読み込み過程でチェックサム障害が検出されると、通常PostgreSQLはエラーを報告し、現時点のトランザクションを停止します。ignore\_checksum\_failureを有効(on)に設定するとシステムはその障害を無視し(しかし警告は報告をします)、処理を継続します。この振る舞いはたぶんクラッシュの原因、破損の伝播や隠ぺい、もしくはその他の深刻な問題の原因になることがあります。とは言っても、エラーを切り抜け、ブロックヘッダが健全に存在するテーブルにある障害を受けていないタプルの回収は行えます。もしヘッダが破損されたら、オプションが有効になっていたとしても報告はなされます。デフォルトの設定はoffで、スーパーユーザのみが変更可能です。

**zero\_damaged\_pages (boolean)**

ページヘッダの障害がわかると、通常PostgreSQLはエラーの報告を行い、現在のトランザクションを中断させます。zero\_damaged\_pagesをonに設定することにより、システムは代わりに警告を報告し、障害のあるメモリ内のページをゼロで埋め、処理を継続します。この動作により、障害のあったページ上にある全ての行のデータが破壊されます。しかし、これによりエラーを確実に無視し、正常なページに存在するテーブル内の行を取り出すことができます。ハードウェアまたはソフトウェアのエラーによって破損が発生した場合のデータの復旧時に有用です。障害のあるページからのテーブルのデータの復旧をあきらめた場合を除き、通常はこれをonにしてはいけません。ゼロで埋められたページはディスクに書き込みを強要されないため、このパラメータを再び無効にする以前にテーブル、またはインデックスを再作成することを勧めます。デフォルトはoffであり、スーパーユーザのみ変更可能です。

## 18.18. 短いオプション

簡便性のために、一文字のコマンドラインオプションスイッチも、幾つかのパラメータのために用意されています。それらは表18.2「短いオプションキー」に解説されています。一部のオプションは歴史的な理由のために存在します。また、この一文字オプションが存在することが、このオプションを多く使用することを支持することを示しているわけではありません。

表18.2短いオプションキー

短いオプション	同義
-Bx	shared_buffers=x

サーバの設定

短いオプション	同義
-dx	log_min_messages=DEBUGx
-e	datestyle=euro
-fb,-fh,-fi,-fm,-fn,-fo,-fs,-ft	enable_bitmapscan=off,enable_hashjoin=off,enable_indexscan=off,enable_mergejoin=off,enable_nestloop=off,enable_indexonlyscan=off,enable_seqscan=off,enable_tidscan=off
-F	fsync=off
-hx	listen_addresses=x
-i	listen_addresses='*'
-kx	unix_socket_directories=x
-l	ssl=on
-Nx	max_connections=x
-O	allow_system_table_mods=on
-px	port=x
-P	ignore_system_indexes=on
-s	log_statement_stats=on
-Sx	work_mem=x
-tpa,-tpl,-te	log_parser_stats=on,log_planner_stats=on,log_executor_stats=on
-Wx	post_auth_delay=x

---

## 第19章 クライアント認証

クライアントアプリケーションがデータベースサーバに接続する時、Unixコンピュータに特定のユーザとしてログインする時と同じように、どのPostgreSQLユーザ名で接続するかを指定します。SQL環境の中では存在するユーザ名でデータベースオブジェクトへのアクセス権限が決まります。詳しい情報は[20章データベースロール](#)を参照してください。ですから、どのデータベースユーザがデータベースに接続できるかを制限することが基本となります。

### 注記

[20章データベースロール](#)で説明されていますが、実はPostgreSQLは「ロール」によって権限の管理を行っています。この章では一貫してデータベースユーザという呼び方を「ログイン権限を持つロール」として使用します。

認証はデータベースサーバがクライアントの身元を識別し、その延長としてクライアントアプリケーション(もしくはクライアントアプリケーションを実行するユーザ)が要求されたデータベースユーザ名で接続することができるかどうかを決定する手順です。

PostgreSQLは異なったクライアント認証方法を複数提供します。特定のクライアント接続の認証に使用する方法は、(クライアントの)ホストアドレス、データベース、およびユーザに従って選択できます。

PostgreSQLデータベースユーザ名は稼働しているサーバのオペレーティングシステムのユーザ名とは論理的に分かれています。もし特定のサーバの全てのユーザがサーバマシン上にもアカウントを持っている場合、そのオペレーティングシステムのユーザ名に一致するデータベースユーザ名を割り当てることは理にかなっていません。しかし、リモート接続を受け付けるサーバは、ローカルなオペレーティングシステムのアカウントを持たないデータベースユーザを多く持っている場合もあります。そのような時にはデータベースユーザ名とOSのユーザ名との間の関連性は必要ありません。

### 19.1. pg\_hba.confファイル

クライアント認証はデータベースクラスタのデータディレクトリ内の、伝統的にpg\_hba.confという名前の設定ファイルで管理されています(HBAとは、host-based authentication: ホストベース認証の略です)。デフォルトのpg\_hba.confファイルは、データディレクトリがinitdbで初期化される時にインストールされます。しかし、この認証設定ファイルを他の場所に設置することができます。[hba\\_file](#)設定パラメータを参照してください。

pg\_hba.confファイルの一般的な書式は、1行につき1つのレコードというレコードの集合です。空行はコメント用の#文字以降の文字と同じく無視されます。レコードは行をまたいで続けることはできません。レコードはスペースもしくはタブ、もしくはその両方で区切られた、複数のフィールドで構成されています。フィールドには、フィールド値が二重引用符付きの場合空白文字を含むことができます。データベース、ユーザもしくはアドレスフィールド内のキーワード(例:allまたはreplication)の一つを引用するとその特別な意味が失われ、その名称のデータベース、ユーザもしくはホストと一致ようになります。

それぞれのレコードは接続形式、(接続形式に対して意味を持つのであれば)クライアントのIPアドレス範囲、データベースの名前、ユーザ名およびこれらのパラメータに一致する接続で使用される認証方法を指定します。接続形式、クライアントアドレス、要求されたデータベース、およびユーザ名に一致する最初のレコードが認証処理に使用されます。「失敗時の継続」や、あるいは「バックアップ」はありません。これは、もしあるレコードが選択されて認証に失敗した場合、後続のレコードは考慮されないということです。どのレコードも一致しない時はアクセスが拒否されます。

レコードは7つの書式のうちの1つの形式を取ります。

local	database	user	auth-method	[auth-options]
host	database	user	address	auth-method [auth-options]
hostssl	database	user	address	auth-method [auth-options]
hostnossl	database	user	address	auth-method [auth-options]
host	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]
hostssl	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]
hostnossl	database	user	IP-address	IP-mask auth-method [auth-options]

フィールドの意味は以下のようになっています。

#### local

このレコードはUnixドメインソケットを使用する接続に対応します。この種類のレコードを使用しないと、Unixドメインソケット経由の接続は拒否されます。

#### host

このレコードは、TCP/IPを使用した接続に対応します。hostレコードは、SSLもしくは非SSL接続のいずれかに対応します。

#### 注記

サーバのデフォルトの動作は、ローカルループバックアドレスであるlocalhostのみTCP/IP接続を監視しています。よってサーバにおいてlisten\_addressesパラメータが適切な値に設定された状態で起動されていない限り、リモートのTCP/IP接続はできません。

#### hostssl

このレコードは、接続がSSLで暗号化されている場合にのみTCP/IPネットワークを使用する接続に対応します。

このオプションを使用するためには、サーバはSSLサポートができるように構築されていなければいけません。また、SSLはsslパラメータを設定することによりサーバの起動時に有効になっていなくてはなりません（詳細は「[SSLによる安全なTCP/IP接続](#)」を参照してください）。

#### hostnossl

このレコードは、hostsslと反対の動作で、SSLを使用していないTCP/IPの接続のみに対応します。

#### database

このレコードで対応するデータベース名を指定します。all という値は、全てのデータベースと対応することを指定します。sameuserという値は、要求されたデータベースが要求ユーザと同じ名前を持つ場合にレコードが対応することを指定します。sameroleという値は、要求ユーザが要求されたデータベースと同じ名前のロールのメンバでなければならないことを指定します。（以前はsamegroupと書いていましたが、sameroleと記述してください）スーパーユーザは、直接的であれ間接的であれ、明示的にsameroleのメンバでない限りsameroleのメンバとはみなされません。また、スーパーユーザであるからといってsameroleのメンバとはみなされません。replicationの値は、もしレプリケーション接続が要求された場合（レプリケーション接続は特定のデータベースを指定しないことに注意して下さい）にレコードが一致することを指定します。それ以外の場合には、特定のPostgreSQLデータベースの名前になります。データベースの名前はカンマで区切ることで複数指定できます。データベース名を含む別のファイルを、そのファイル名の前に@を付けることで指定できます。

**user**

このレコードで対応するデータベースユーザを指定します。allという値は、全てのユーザが対応することを指定します。それ以外の場合には特定のデータベースユーザの名前もしくは+で始まるグループ名のどちらかになります。(PostgreSQLではユーザとグループの明確な区別がないことを思い出してください。+のマークは、「このロールの直接的もしくは間接的なメンバのどちらかに一致していること」を意味しています。一方、+のマークのない名前は特定のロールにのみ一致します) このため、スーパーユーザは、直接的であれ間接的であれ明示的にロールのメンバである場合にのみ、ロールのメンバとみなされます。スーパーユーザであるからといってロールのメンバとはみなされません。ユーザ名は、カンマで区切ることで複数指定できます。ユーザ名を含む別のファイルを、そのファイル名の前に@を付けることで指定できます。

**address**

このレコードに対応しているクライアントマシンのアドレス。このフィールドはホスト名、IPアドレスの範囲、もしくは下記の特別なキーワードの1つを含んでいます。

IPアドレスの範囲は、範囲の開始アドレス、続いてスラッシュ(/)とCIDRマスクの長さという標準の数値表記で指定されます。CIDRマスク長とは、クライアントIPアドレスが一致しなければならない、高位のビット数を表すものです。指定するIPアドレスのこれより右側のビットには、0を指定しなければなりません。IPアドレスと/、およびCIDRマスク長の間には空白を入れてはいけません。

典型的なIPv4アドレス範囲の例は、単一のホストでは172.20.143.89/32、小規模ネットワークでは172.20.143.0/24、大規模ネットワークでは10.6.0.0/16のようなものです。IPv6アドレスの範囲は、単一のホストでは::1/128(この場合はIPv6ループバックアドレス)、小規模ネットワークではfe80::7a31:c1ff:0000:0000/96のようなものです。0.0.0.0/0は全てのIPv4アドレスを意味します。また、::0/0は全てのIPv6アドレスを意味しています。単一ホストを指定するには、IPv4では32、IPv6では128というマスク長を使用してください。ネットワークアドレスでは末尾の0を省略できません。

IPv4書式で与えられたエンタリは、IPv4接続のみに対応し、IPv6書式で与えられた項目は、たとえそのアドレスがIPv6内のIPv4の範囲内であったとしてもIPv6接続のみに対応します。IPv6書式の項目は、システムのCライブラリがIPv6アドレスをサポートしていない場合拒絶されることに注意してください。

どのIPアドレスにも一致するようにallと書くこともできますし、サーバ自身のどのIPアドレスにも一致するようにsamehostと書くこともできます。もしくは、サーバが直接接続されているサブネット内のどのアドレスにも一致するようにsamenetと書くことができます。

もし、ホスト名(IPアドレスの範囲ではない場合の全て、もしくはホスト名として処理される特別なキーワード)が指定されている場合は、その名前は、クライアントのIPアドレスの逆引き名前解決の結果と比較されます(例えば、もしDNSが使用されている場合は逆引きDNS検索により解決されます)。ホスト名の比較は、大文字小文字が区別されます。もし一致するものがあつた場合は、解決された、どのアドレスもクライアントのIPアドレスと等しいか否かをチェックするために(例えば、前方一致のDNS検索のような)ホスト名の前方一致の名前解決が実行されます。もし前方、後方の両方向で一致した場合は、エンタリは一致するものとみなされます。(pg\_hba.conf内で使用されているホスト名は、クライアントのIPアドレスのアドレス-名前解決が返すホスト名の1つでなければいけません。もしそうでなければこの行は一致しません。1つのIPアドレスを複数のホスト名に関連付けるホスト名データベースもありますが、IPアドレスの解決を要求された場合にオペレーティングシステムは1つのホスト名のみを返します。)

ドット(.)で始まるホスト名の特定は実際のホスト名のサフィックスに一致します。よって、.example.comは、foo.example.comに一致します(example.comだけでは一致しません)。

ホスト名がpg\_hba.conf内で指定されている場合、名前解決が適度に早いことを確かめてください。nscdのようなローカル名前解決のキャッシュを設定することによる恩恵です。また、クライアントのIPア

ドレスの代わりにホスト名がログで見られるように、`log_hostname`の 設定パラメータを有効化することもできます。

このフィールドは`host`および`hostssl`、`hostnossl`レコードにのみ適用されます。

時折、ユーザは、クライアントのIPアドレスの逆引きを含む2つの名前解決が必要になる、というような一見複雑に見える方法でなぜホスト名が扱われるのか不思議に思うことがあります。このため、クライアントの逆引きDNSエントリが設定されていなかったり、いくつかの望ましくないホスト名を生成する場合にこの機能の使用が複雑になります。これは主に効率のために行なわれます。このように、接続要求では最大2つのリゾルバの検索、1つは逆引き、1つは正引き、が必要になります。もしリゾルバにおいて、アドレスに問題があった場合、クライアントのみの問題となります。前方検索のみを行うような実装を仮に行っていると、全ての接続要求において`pg_hba.conf`内に記載された全てのホスト名を解決しなくてはいけなくなります。これは、多くの名前が列挙されていた場合にかなり遅くなります。また、リゾルバにおいて1つのホスト名に問題があった場合、全員の問題となってしまいます。

さらに、逆引き検索はサフィックス一致の機能を実装するために必要です。というのも実際のクライアントのホスト名は ホスト名がパターンに対して一致するために、知られる必要があるためです。

このふるまいは、Apache HTTPサーバやTCPラッパーのような他のよくあるホスト名ベースのアクセス制御の実装と一致していることに注意して下さい。

#### IP-address

#### IP-mask

この2つのフィールドは`IP-address/mask-length`表記の代替として使用可能です。マスク長を指定する代わりに、実際のマスクを分離した列で指定します。例えば`255.0.0.0`はIPv4のCIDRマスク長8を意味し、`255.255.255.255`はCIDRマスク長32を意味しています。

このフィールドは`host`および`hostssl`、`hostnossl`レコードにのみ適用されます。

#### auth-method

接続がこのレコードに一致する場合に使用する認証方式を指定します。使用できる選択肢は以下にまとめていますが、詳しくは「[認証方式](#)」を参照してください。

#### trust

接続を無条件で許可します。この方式は、PostgreSQLデータベースサーバに接続できる全てのユーザが、任意のPostgreSQLユーザとしてパスワードや他の認証なしでログインすることを許可します。詳細は「[trust認証](#)」を参照してください。

#### reject

接続を無条件に拒否します。特定のホストをあるグループから「除外」するために便利です。例えば、1行の`reject`は特定のホストが接続することを拒否します。一方、後ろの行では特定のネットワーク内の残りのホストが接続することを許可します。

#### md5

クライアントに対して認証時に二重MD5ハッシュ化パスワードを要求します。詳細は「[パスワード認証](#)」を参照してください。

#### password

クライアントに対して認証時に平文のパスワードを要求します。パスワードはネットワークを通じて普通のテキスト形式で送られますので、信頼されていないネットワークでは使用しないでください。詳細は「[パスワード認証](#)」を参照してください。

**gss**

ユーザの認証にGSSAPIを使用します。これはTCP/IP接続を使用するときのみ使用可能です。詳細は「[GSSAPI認証](#)」を参照してください。

**sspi**

ユーザの認証にSSPIを使用します。これはWindowsを使用するときのみ使用可能です。詳細は「[SSPI認証](#)」を参照してください。

**ident**

クライアントのオペレーティングシステムにおけるユーザ名をクライアント上のidentサーバに尋ねてユーザ名が要求されたデータベースユーザ名と一致するか検査します。ident認証は、TCP/IP接続でのみ使用可能です。ローカル接続が指定されている場合は、peer認証が代わりに使用されます。詳細は「[Ident認証](#)」を参照してください。

**peer**

クライアントのオペレーティングシステムにおけるユーザ名をオペレーティングシステムから取得し、ユーザ名が要求されたデータベースユーザ名と一致するか検査します。これはローカル接続の時のみ使用可能です。詳細は「[Peer認証](#)」を参照してください。

**ldap**

LDAPサーバを使用して認証します。詳細は「[LDAP認証](#)」を参照してください。

**radius**

RADIUSサーバを使用して認証します。詳細は「[RADIUS認証](#)」を参照してください。

**cert**

SSLクライアント証明書を使用して認証します。詳細は「[証明書認証](#)」を参照してください。

**pam**

オペレーティングシステムによって提供されるPAM(Pluggable Authentication Modules)サービスを使用した認証です。詳細は「[PAM認証](#)」を参照してください。

**auth-options**

auth-methodフィールドの後ろに、認証方式のオプションを指定する、name=valueの形式のフィールドが存在する可能性があります。どのオプションがどの認証方式に使用できるのか、についての詳細は以下で説明します。

@式により含められるファイルは、空白文字あるいはカンマのどちらかで区切られた名前の列挙として読み込まれます。コメントは、pg\_hba.confと同様に#から始まります。また、@式を入れ子にすることもできます。@の後のファイル名が絶対パスでない限り、参照元ファイルが存在するディレクトリから見た相対パスであるとみなされます。

pg\_hba.confレコードは接続が試みられる度に順番に検査されますので、レコードの順序はとても大切です。典型的には、始めの方のレコードには厳しい接続照合パラメータと緩い認証方式があるのに対し、終わりの方のレコードにはより緩い照合パラメータとより厳しい認証方式があります。例えば、ローカルTCP接続ではtrust認証方式、リモートTCP接続に対してはパスワードを要求したいとします。この場合、広範囲にわたって許可されるクライアントのIPアドレスに対するパスワード認証を指定するレコードの前に127.0.0.1からの接続に対するtrust認証指定のレコードが置かれなければなりません。

pg\_hba.confファイルは起動時と、主サーバプロセスがSIGHUP信号を受け取った時に読み込まれます。稼働中のシステムでファイルを編集した場合は、(pg\_ctl reloadあるいはkill -HUPを使用して)postmasterにファイルをもう一度読み込むように信号を出さなければなりません。

## ヒント

特定のデータベースに接続するためには、ユーザはpg\_hba.confによる検査を通過しなければならない他、そのデータベースに対するCONNECT権限を持たなければなりません。どのユーザがどのデータベースに接続できるかを制限したければ、通常、pg\_hba.conf項目に規則を追加するよりも、CONNECT権限の付与・削除を行う方が簡単です。

pg\_hba.confファイルの例をいくつか例19.1「pg\_hba.confの項目の例」に示します。各種認証方式の詳細についてはその後で説明します。

### 例19.1 pg\_hba.confの項目の例

```
# ローカルシステム上の全てのユーザが、任意のデータベースに
# 任意のデータベースユーザ名でUnixドメインソケットを使用して接続することを許可
# (ローカル接続ではデフォルト)。
#
# TYPE  DATABASE      USER          ADDRESS          METHOD
local  all             all           all              trust

# 上記と同じことをローカルループバックのTCP/IP接続を使って行なう。
#
# TYPE  DATABASE      USER          ADDRESS          METHOD
host   all             all           127.0.0.1/32    trust

# 上記と同じだが、独立したネットマスク列を使用する
#
# TYPE  DATABASE      USER          IP-ADDRESS      IP-MASK          METHOD
host   all             all           127.0.0.1      255.255.255.255 trust

# IPv6で上記と同じことを行なう。
#
# TYPE  DATABASE      USER          ADDRESS          METHOD
host   all             all           ::1/128         trust

# ホスト名を使用して上記と同じことを行なう (通常はIPv4とIPv6の両方をカバーします)。
#
# TYPE  DATABASE      USER          ADDRESS          METHOD
host   all             all           localhost       trust

# IPアドレス192.168.93.xを持つ全てのホストの全てのユーザが、
# identがその接続について報告するのと同じユーザ名 (典型的にはオペレーティングシステムのユーザ名)
# で
# データベース「postgres」へ接続することを許可。
#
# TYPE  DATABASE      USER          ADDRESS          METHOD
host   postgres      all           192.168.93.0/24 ident
```



```
# ユーザのパスワードが正しく入力された場合、
# ホスト192.168.12.10からのどのようなユーザでもデータベース「postgres」へ接続することを許可。
#
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD
host postgres all 192.168.12.10/32 md5

# ユーザのパスワードが正しく指定された場合は、
# example.comドメイン内のホストからの、どのユーザからのデータベース接続も許可する。
#
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD
host all all .example.com md5

# 先行する「host」行がなければ、これら2行によって192.168.54.1からの接続
# の試みを全て拒否（この項目が最初に照合されるため）。
# ただし、インターネット上の他の全ての場所からのGSSAPI接続は許可。
# ゼロマスクは、ホストIPアドレスのビットが考慮されずに
# どのホストでも照合できることになる。
#
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD
host all all 192.168.54.1/32 reject
host all all 0.0.0.0/0 gss

# 192.168.x.xホストからのユーザが、ident検査に通る場合、
# どのデータベースにでも接続を許可。もし、例えば、identが「bryanh」と認定し
# 「bryanh」がPostgreSQLのユーザ「guest1」として
# 接続要求を出す場合、「bryanh」は「guest1」として接続が許可されるという
# マップ「omicron」に対する記載事項がpg_ident.confにあれば接続を許可。
#
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD
host all all 192.168.0.0/16 ident map=omicron

# ローカル接続に対して、以下のたった3行しか記載がない場合、ローカルユーザは
# 自分のデータベース（データベースユーザ名と同じ名前のデータベース）にのみ接続許可。
# ただし管理者とロール「support」のメンバは全てのデータベースに接続可能。
# $PGDATA/adminsファイルは管理者のリストを含む。
# 全ての場合にパスワードが必要。
#
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD
local sameuser all md5
local all @admins md5
local all +support md5

# 上記の最後の2行は1つの行にまとめることが可能。
local all @admins,+support md5

# データベースの列にはリストやファイル名も使用できる。
```

```
local db1, db2, @demodbs all md5
```

## 19.2. ユーザ名マップ

IdentやGSSAPIといった外部の認証システムを使用する場合は、接続を開始したオペレーティングシステムのユーザ名が接続先のデータベースユーザ名と同じであるとは限りません。ユーザ名マップを使用するには、`pg_hba.conf`内で`map=map-name`オプションを指定してください。このオプションは、外部ユーザ名を受け取るすべての認証方式をサポートしています。異なる接続に対して、異なるマップが必要となる可能性があります。そのため、それぞれの接続に対して使用されるマップを指定するために、使用するマップの名称は`pg_hba.conf`内の`map-name`パラメータで指定されます。

ユーザ名マップは`ident`マップファイルに定義されています。デフォルトではファイル名は`pg_ident.conf`でクラスタのデータディレクトリに保存されています。(他の場所にも保存できますが、詳細は[ident\\_file](#)設定パラメータを参照してください。) `ident`マップファイルは一般的な形式の行を含んでいます。

```
map-namesystem-username database-username
```

コメントと空白は`pg_hba.conf`と同様に扱われます。`map-name`は`pg_hba.conf`内で参照される任意の名称です。他の2つのフィールドは、どのオペレーティングシステムユーザが、どのデータベースユーザに接続することを許可されているかを指定しています。同じ`map-name`は、1つのマップ内でユーザをマップするために繰り返し使用されます。

どれだけのデータベースユーザがオペレーティングシステムのユーザに対して一致しているか、またその逆に対しても制限はありません。よってマップ内のエントリは、それらが等しいというよりもむしろ「このオペレーティングシステムのユーザはこのデータベースユーザとして接続する」という意味になります。もし外部の認証システムから得られたユーザ名と接続要求を行ったデータベースユーザ名が対となるエントリがマップ内にある場合は、接続は許可されます。

もし`system-username`フィールドがスラッシュ(/)で始まっている場合は、このフィールドの残りは正規表現として扱われます。(PostgreSQLの正規表現構文の詳細については「[正規表現の詳細](#)」を参照してください。) 正規表現は単一検索や括弧を使用した表現、`database-username`フィールドで`¥1`(バックスラッシュ-1)で参照されるような表現を含みます。これにより、1行で複数のユーザ名のマップが可能となり、簡単な構文で特に使いやすくなります。例を以下に示します。

```
mymap /^(.*)@mydomain¥.com$ ¥1
mymap /^(.*)@otherdomain¥.com$ guest
```

上記のエントリでは、`@mydomain.com`で終わるシステムユーザ名のドメイン部分を削除して、`@otherdomain.com`で終わるシステムユーザ名が`guest`としてログインすることを許可します。

### ヒント

デフォルトでは正規表現は、文字列の一部を一致させることに注意してください。上記の例で示したように、システムユーザ名全体を強制的に一致させるために`^`や`$`を使用すると有用です。

`pg_ident.conf`ファイルは起動時と、メインサーバのプロセスがSIGHUPを受信したときに読み込まれます。起動しているシステムで編集した場合は、ファイルを再読み込みするために(`pg_ctl reload`または`kill -HUP`を使用して) `postmaster`にシグナルを送信する必要があります。

pg\_ident.confファイルは、pg\_hba.confファイルと結合して使用されます。例19.2「pg\_ident.confファイルの例」に例19.1「pg\_hba.confの項目の例」の例があります。この例では、192.168のネットワーク内のマシンにログインしている、オペレーティングシステムのユーザ名でbryanh、ann、robert以外の誰もが、アクセスを許可されていません。UnixユーザrobertはPostgreSQLユーザであるbobとして接続しようとした時のみアクセス可能で、robertや他の名前ではアクセスできません。annはannとして接続した時のみ許可され、bryanhはbryanh自身もしくはguest1としてアクセスが可能となります。

### 例19.2 pg\_ident.confファイルの例

#	MAPNAME	SYSTEM-USERNAME	PG-USERNAME
	omicron	bryanh	bryanh
	omicron	ann	ann
# bobはこれらのマシン内でrobertというユーザ名を持っています。			
	omicron	robert	bob
# bryanhはguest1としても接続可能です。			
	omicron	bryanh	guest1

## 19.3. 認証方式

以下の小節では、認証方式について詳細に説明します。

### 19.3.1. trust認証

trust認証が指定されるとPostgreSQLは、サーバに接続できる全ての人に対して（データベーススーパーユーザさえも）その人が指定する任意のデータベースユーザ名としてのアクセス権限が付与されていると想定します。当然ながらdatabaseとuser列にある制限は適用されます。この方式はサーバに接続する際に適切なオペレーティングシステムレベルの保護が掛けられている場合にのみ使用すべきです。

trust認証はユーザが1人のみのワークステーション上でローカル接続を行う場合は適切であると同時に非常に便利です。複数ユーザが存在するマシン上では一般的に適切ではありません。とは言っても、ファイルシステムの許可属性を使ってサーバのUnixドメインソケットファイルへのアクセスを制限すればtrust認証を複数ユーザのマシン上で使用することも可能です。その方法は、「[接続と認証](#)」に記載されているようにunix\_socket\_permissions(およびunix\_socket\_groupパラメータの可能性もあります)パラメータを設定します。もしくは、unix\_socket\_directories設定パラメータでソケットファイルをそれに相応しく制限されているディレクトリにします。

Unixソケット接続を行うただ1つの方法は、ファイルシステムの許可を設定することです。ローカルのTCP/IP接続は、ファイルシステムにより制限はされていません。よってローカルでファイルシステムの許可を使用したい場合はpg\_hba.confからhost ... 127.0.0.1 ... の行を削除するか、trust認証とは異なる方法に変更する必要があります。

TCP/IP接続におけるtrust認証は、trustを指定するpg\_hba.confの行によってサーバに接続を許可される全てのマシン上の全てのユーザを信用(trust)できる場合にのみ相応しいものです。ローカルホスト(127.0.0.1)以外からのTCP/IP接続にtrust認証を用いる理由はほとんど見当たりません。

### 19.3.2. パスワード認証

パスワードをベースにした認証方式には md5 および password があります。これらの方式はパスワードが接続間でどのように送信されるか(すなわち、それぞれ MD5-hashed、平文)を別にすれば似たような動作をします。

もしパスワード「盗聴」攻撃に最大の関心があれば md5 を使うのがよいでしょう。可能ならば、平文の password の使用は常に避けなければなりません。しかし md5 は `db_user_namespace` 機能と併用して使用することはできません。接続が SSL 暗号化により保護されているのであれば、password を安全に使用することができます。(ただし SSL の使用に依存するという点では、SSL 証明書認証を使用した方がよいかもしれません。)

PostgreSQL データベースパスワードはオペレーティングシステムのユーザパスワードとも別のものです。各データベースユーザのパスワードは `pg_authid` システムカタログテーブルの中に格納されます。CREATE USER `foo` WITH PASSWORD 'secret'; のように、パスワードは SQL コマンド CREATE USER と ALTER ROLE を使って管理できます。もしユーザに対してパスワードが設定されない場合、格納されるパスワードは NULL となり、そのユーザのパスワード認証は常に失敗します。

### 19.3.3. GSSAPI 認証

GSSAPI は、RFC 2743 で定義されている安全な認証のための業界標準のプロトコルです。PostgreSQL は、RFC 1964 より Kerberos 認証での GSSAPI をサポートします。GSSAPI は、GSSAPI をサポートしているシステムに対して自動認証(シングルサインオン)を提供します。認証自体は安全ですが、データベース接続を通じて送信されるデータは、SSL が使用されていない場合は平文となります。

GSSAPI サポートは、PostgreSQL を構築する時に有効にしなければなりません。詳細は、[15章 ソースコードからインストール](#)を参照してください。

GSSAPI が Kerberos を使用しているとき、GSSAPI は、`servicename/hostname@realm` という書式の標準のプリンシパルを使用します。[訳注: プリンシパルとは大雑把に 2 つのものを指します。1 つはサービスを受けるクライアントで、もう 1 つはサービスを提供するサーバアプリケーションです。どちらも、認証に関しては Kerberos の KDC から見るとクライアントになります] PostgreSQL サーバはサーバにより使われる keytab に含まれるいかなるプリンシパルも受け付けますが、`krbsrvname` 接続パラメータを使ってクライアントから接続する場合には、プリンシパルの詳細を正確に指定することに注意を払う必要があります。(「[パラメータキーワード](#)」も参照してください。) ビルド時に、`./configure --with-krb-srvnam=whatever` を使用することで、インストール時のデフォルトはデフォルトの `postgres` から変更が可能です。多くの環境では、このパラメータは変更する必要はないでしょう。いくつかの Kerberos の実装では、異なるサービス名が必要になります。Microsoft アクティブディレクトリではサービス名は (POSTGRES) のように大文字にする必要があります。

`hostname` はサーバマシンの完全修飾されたホスト名です。サービスプリンシパルの `realm` はサーバマシンが提起した `realm` です。

クライアントのプリンシパルは `pg_ident.conf` で異なる PostgreSQL のデータベースユーザ名にマップできます。例えば、`pgusername@realm` を単なる `pgusername` にマップできます。もう 1 つの方法として、プリンシパル名全体 `username@realm` を PostgreSQL のロール名としてマッピングなしに使うこともできます。

PostgreSQL はプリンシパルから `realm` を外すパラメータもサポートしています。この方法は後方互換のためにサポートされているものであり、異なる `realm` から来た同じユーザ名の異なるユーザを区別することができませんので、使用しないことを強く勧めます。この方法を有効にするには `include_realm` を 0 に設定してください。単純な単一 `realm` の設定では、(指定された `realm` が `krb_realm` パラメータ内のものと正確に一致するか確認する) `krb_realm` パラメータと組み合わせられた `include_realm` で安全ですが、`pg_ident.conf` で明示的なマッピングを指定するのに比べてあまり適切でない選択でしょう。

サーバ鍵ファイルが PostgreSQL サーバアカウントによって読み込み可能(そしてできれば読み込み専用)であることを確認してください。(「[PostgreSQL ユーザアカウント](#)」を参照してください。) 鍵ファイルの保

存場所は`krb_server_keyfile`設定パラメータで指定されます。デフォルトは、`/usr/local/pgsql/etc/krb5.keytab` (もしくはビルド時に`sysconfdir`で指定されたディレクトリ)です。セキュリティ上の理由から、システム`keytab`ファイルで許可するよりも、PostgreSQLサーバ用に別の`keytab`ファイルを使うことをお勧めします。

`keytab`ファイルはKerberosのソフトウェアによって作成されます。詳細はKerberosのドキュメントを参照してください。MIT互換のKerberos5実装の例を以下に示します。

```
kadmin% ank -randkey postgres/server.my.domain.orgkadmin% ktadd -k krb5.keytab postgres/
server.my.domain.org
```

データベースに接続しようとしている時要求されるデータベースユーザ名に一致するプリンシパルのチケットを所有しているか確認してください。例えば、データベースユーザ名`fred`に対し、`fred@EXAMPLE.COM`のプリンシパルは接続できるでしょう。`fred/users.example.com@EXAMPLE.COM`のプリンシパルも許可するためには「[ユーザ名マップ](#)」内に記述されているユーザ名マップを使用して下さい。

次の設定オプションはGSSAPIのためにサポートされています。

#### `include_realm`

0に設定されている場合は、認証されたユーザプリンシパルからの`realm`名が、ユーザ名マッピング（「[ユーザ名マップ](#)」）で渡されるシステムユーザ名から外されています。`krb_realm`も一緒に使われていない限り、これは複数`realm`環境で安全ではありませんので、非推奨であり、主に後方互換性のために利用できます。`include_realm`をデフォルト(1)にしたまま、`pg_ident.conf`で明示的なマッピングを指定することをお勧めします。

#### `map`

システムとデータベースの間のマッピングを許可します。詳細は「[ユーザ名マップ](#)」を参照してください。GSSAPI/Kerberosプリンシパル`username@EXAMPLE.COM` (もしくは、あまり一般的ではありませんが`username/hostbased@EXAMPLE.COM`)に対しては、もし`include_realm`が0に設定されていない限り、マッピングに使われるユーザ名は`username@EXAMPLE.COM` (もしくは`username/hostbased@EXAMPLE.COM`)です。0に設定されている場合には、`username` (もしくは`username/hostbased`)がマッピング時のシステムユーザ名です。

#### `krb_realm`

`realm`をユーザプリンシパル名に一致するように設定します。もしこのパラメータが設定されている場合はその`realm`のユーザのみが受け付けられます。もしこれが設定されていない場合は、どのような`realm`のユーザも接続可能で、ユーザ名マッピングが設定されていれば、どれでも影響を受けます。

## 19.3.4. SSPI認証

SSPIは、シングルサインオンで安全な認証を行うためのWindowsの技術です。PostgreSQLは、`negotiate`モードにおいてSSPIを使用します。これは、可能な場合はKerberosを使用し、他の場合については自動的にNTLMを使用することを意味しています。SSPI認証は、サーバ、クライアントが共にWindows上もしくはGSSAPIが利用可能な場合はWindowsではないプラットフォームで稼動しているときにのみ動作します。

Kerberos認証を使用しているとき、SSPIは、GSSAPIと同じように動作します。詳細は「[GSSAPI認証](#)」を参照してください。

次の設定オプションはSSPIのためにサポートされています。

### include\_realm

0に設定されている場合は、認証されたユーザプリンシパルからのrealm名が、ユーザ名マッピング(「[ユーザ名マップ](#)」)で渡されるシステムユーザ名から外されています。krb\_realmも一緒に使われていない限り、これは複数realm環境で安全ではありませんので、非推奨であり、主に後方互換性のために利用できません。include\_realmをデフォルト(1)にしたまま、pg\_ident.confで明示的なマッピングを指定することをお勧めします。

### map

システムとデータベースユーザ名間のマッピングを許可します。詳細は「[ユーザ名マップ](#)」を参照してください。GSSAPI/Kerberosプリンシパルusername@EXAMPLE.COM(もしくは、あまり一般的ではありませんがusername/hostbased@EXAMPLE.COM)に対しては、もしinclude\_realmが0に設定されていない限り、マッピングに使われるユーザ名はusername@EXAMPLE.COM(もしくはusername/hostbased@EXAMPLE.COM)です。0に設定されている場合には、username(もしくはusername/hostbased)がマッピング時のシステムユーザ名です。

### krb\_realm

realmをユーザプリンシパル名に一致するように設定します。もしこのパラメータが設定されている場合はrealmのユーザのみが受け付けられます。もしこれが設定されていない場合は、どのようなrealmのユーザも接続可能で、ユーザ名マッピングが設定されていれば、どれでも影響を受けます。

## 19.3.5. Ident認証

ident認証方式は、クライアントのオペレーティングシステムのユーザ名をidentサーバから入手し、それを(オプションのユーザ名マップとともに)許可されているデータベースのユーザ名として使用します。これはTCP/IP接続のみサポートされます。

### 注記

identが(TCP/IPではない)ローカル接続で指定されている場合、ピア認証(「[Peer認証](#)」を参照してください)が代わりに使用されます。

次の設定オプションはidentのためにサポートされています。

### map

システムとデータベースユーザ名間のマッピングを許可します。詳細は「[ユーザ名マップ](#)」を参照してください。

「身元特定(Identification)プロトコル」についてはRFC 1413で説明されています。事実上全てのUnix系のオペレーティングシステムの配布には、デフォルトでTCPポート113を監視するidentサーバが付属しています。identサーバの基本的な機能は「どのユーザがポートXからの接続を開始し、自分のポートYへの接続を初期化したのか?」というような質問に答えることです。PostgreSQLは物理的な接続が確立された時にXとYの両方を認識するので、接続するクライアントのホスト上のidentサーバに応答指令信号を送ることができ、理論的には与えられたどの接続にもオペレーティングシステムユーザを決定できます。

この手続きの欠点は、クライアントの正直さに頼るところが大きいということです。もしクライアントマシンが信用されない、もしくは危険に晒されている場合、攻撃者はポート113上でほぼどんなプログラムでも実行することができ、どのユーザ名でも好きに選んで返すことができます。したがってこの認証方式は、各々のクライアントマシンが厳格な管理下にあり、データベースとシステム管理者が密接に連絡を取り合って動作している、外界

から閉ざされたネットワークにのみ適していると言えます。言い換えると、identサーバが稼働しているマシンを信用しなければなりません。次の警告に注意してください。

身元特定プロトコルは、認証、あるいはアクセス管理プロトコルには意図されていません。

—RFC 1413

いくつかの身元特定サーバは、ユーザ名を(マシンの管理者のみが知っているキーで)暗号化して返すような非標準のオプションを持っています。このオプションは、身元特定サーバとPostgreSQLと一緒に使用する場合には、使用してはいけません。理由はPostgreSQLは、返された文字列を復号化して本当のユーザを決定するための手段を持っていないためです。

## 19.3.6. Peer認証

peer認証方式はカーネルからクライアント上のオペレーティングシステムのユーザ名を取得し、それをデータベースユーザ名(オプションのユーザ名マップとともに)として使用することにより動作します。この方法はローカル接続でのみ使用可能です。

次の設定オプションはpeerのためにサポートされています。

map

システムとデータベースのユーザ名のマッピングを許可します。詳細は「[ユーザ名マップ](#)」を参照してください。

Peer認証はオペレーティングシステムが、`getpeereid()`関数、`SO_PEERCREDS`のソケットパラメータ、もしくは同じような仕組みを提供しているときにのみ使用可能です。現状では、Linux、OS Xを含むBSD系、そしてSolarisに含まれています。

## 19.3.7. LDAP認証

この認証方式はpasswordと似ていますが、パスワード確認にLDAPを使用する点が異なります。LDAPはユーザの名前とパスワードの組み合わせの検証のみに使用されます。そのため、LDAPを使用して認証を行うようにする前に、ユーザはデータベースに存在しなければなりません。

LDAP認証は2つのモードで動作します。1つ目のモードでは、それは単なるバインド・モードを呼び出すものですが、サーバはprefix username suffixとして区別された名前にバインドします。一般的に、prefixパラメータはActive Directory環境でのcn=やDOMAIN¥を特定するために使用されます。suffixは、Active Directory環境ではない場合でのDNの残りの部分を特定するために使用されます。

2つ目のモードでは、それはsearch/bindモードを呼び出すもので、サーバは最初にldapbinddnとldapbindpasswdで指定された、固定されたユーザ名とパスワードを使用してLDAPディレクトリにバインドします。それからデータベースにログインしようとしているユーザを検索します。もしユーザとパスワードが指定されていなかった場合は、ディレクトリに対して匿名でバインドします。検索はldapbasednのサブツリーまで行われ、ldapsearchattributeで指定された属性に正確に一致するかどうかが行われます。この検索において、一度ユーザが見つかるとサーバは切断して、クライアントで指定されたパスワードを使用してこのユーザとして再度ディレクトリにバインドします。これはそのログインが正しいかどうかを検証するためです。このモードはApache mod\_authnz\_ldapおよびpam\_ldapのように他のソフトウェアと同じように、LDAP認証の仕組みで使用されるものと同じです。この方法は、ユーザオブジェクトがディレクトリに配置されている場合に、かなりの柔軟性があります。しかし、LDAPサーバへの2つの分離した接続が作成されます。

次の設定オプションは両方のモードで使用されます。

#### ldapservers

接続するLDAPサーバの名称もしくはIPアドレスの名称。空白で区切ることで複数のサーバを指定できます。

#### ldapport

LDAPサーバに接続するためのポート番号。もしポートが指定されていない場合はLDAPライブラリ内のデフォルトポート設定が使用されます。

#### ldaptls

1に設定すると、PostgreSQLとLDAPサーバ間の接続にTLSによる暗号化を使用します。これはLDAPサーバへのトラフィックのみを暗号化することに注意してください。クライアントへの接続はSSLを使用しない限り暗号化されません。

以下のオプションは単純バインド・モードのみで使用されます。

#### ldapprefix

単純なバインド認証を行う場合のDNを生成する際にユーザ名の前に追加する文字列

#### ldapsuffix

単純なバインド認証を行う場合のDNを生成する際にユーザ名の後に追加する文字列

以下のオプションはsearch/bindモードのみで使用されます。

#### ldapbasedn

検索とバインドの認証を行う場合のユーザ名がログインするための検索を始めるためのルートDN

#### ldapbinddn

検索とバインドの認証を行う場合のディレクトリと検索をバインドするためのユーザのDN

#### ldapbindpasswd

検索とバインドの認証を行う場合のディレクトリと検索をバインドするためのユーザのパスワード

#### ldapsearchattribute

検索とバインドの認証を行う場合の検索時のユーザ名に対して一致させる属性。属性が指定されない場合、属性uidが使用されます。

#### ldapurl

RFC 4516 LDAP URL。これはその他いくつかのLDAPオプションをより簡潔、かつ一般的な形式で記述する別の方法です。フォーマットは以下のようになっています。

```
ldap://host[:port]/basedn[?[attribute]][?[scope]]
```

scopeはbase、one、subのいずれかでなくてはならず、一般的には最後のものです。

非匿名バインド(non-anonymous bind)に対し、ldapbinddnおよびldapbindpasswdは個別のオプションとして指定されなければなりません。

暗号化されたLDAP接続を使用するには、ldapurlに加えldaptlsオプションを使用しなければなりません。ldaps URLの仕組み(直接SSL接続)はサポートされていません。



現在の所、LDAP URLはWindows上ではなく、OpenLDAPのみでサポートされています。

search/bindオプションと単純バインドに対するオプションの設定を混在させるのはエラーです。

以下に単純バインドLDAP設定の例を示します。

```
host ... ldap ldapservers=ldap.example.net ldapprefix="cn=" ldapsuffix=", dc=example, dc=net"
```

データベースのユーザ、someuserからデータベースサーバに接続を要求された場合、PostgreSQLはDN cn=someuser, dc=example, dc=netおよびクライアントから提供されたパスワードを用いてLDAPサーバにバインドを試みます。その接続が成功すればデータベースへのアクセスが認められます。

以下はsearch/bind設定の例です。

```
host ... ldap ldapservers=ldap.example.net ldapbasedn="dc=example, dc=net" ldapsearchattribute=uid
```

データベースユーザsomeuserとしてデータベースに接続するとき、PostgreSQLは(ldapbinddnが指定されていないので)匿名的にバインドを試み、指定されたベースDNの基底(uid=someuser)の検索を行います。あるエントリが見つかったら、見つかった情報とクライアントから与えられたパスワードを用いて、その結果バインドを試みます。その二番目の接続が成功するとデータベースアクセスが認められます。

URLとして記述した同じsearch/bind設定の例です。

```
host ... ldap ldapurl="ldap://ldap.example.net/dc=example, dc=net?uid?sub"
```

LDAPに対し認証をサポートするいくつかの他のソフトウェアは同じURLフォーマットを使用します。従って、設定をより簡易に共有することができます。

## ヒント

LDAPはDNの異なる構成要素を区別するため往々にしてコンマとスペースを使用します。例で示されたように、LDAPオプションを設定する場合、二重引用符で括られたパラメータ値を使用することが必須となることがしばしば必須となります。

## 19.3.8. RADIUS認証

この認証方法は、RADIUSをパスワード検証として使用するという点を除いてpasswordと似た動作をします。RADIUSはユーザ名/パスワードの組のみを検証するために使用されます。よってユーザはRADIUSが認証に使用される以前にデータベースにすでに存在していなければいけません。

RADIUS認証を使用する場合に、設定されたRADIUSサーバにアクセスリクエストメッセージが送信されます。このリクエストはAuthenticate Onlyの形式になり、ユーザ名、(暗号化された)パスワード、NAS識別子を含んでいます。リクエストはサーバと共有している秘密を用いて暗号化されます。RADIUSサーバは、このサーバに対してAccess AcceptもしくはAccess Rejectを返します。RADIUSアカウントのサポートはありません。

RADIUSのために次の設定オプションがサポートされています。

radiusserver

接続するRADIUSサーバの名称もしくはIPアドレス。このパラメータは必要です。

#### radiussecret

RADIUSサーバとのやり取りに使用される共有の秘密。これはPostgreSQLとRADIUSサーバにおいて厳密に同じ値にする必要があります。少なくとも16文字以上の文字列が推奨されます。このパラメータは必要です。

#### 注記

使用されている暗号化ベクターはPostgreSQLがOpenSSLをサポートするよう構築している場合にのみ暗号論的に強力です。他の場合にはRADIUSサーバへの伝送は難読化されているだけで、安全ではなく必要な場合は外部のセキュリティ方法を適用すべきです。

#### radiusport

接続するRADIUSサーバのポート番号。もしポート番号が指定されていない場合は、デフォルトポートである1812が使用されます。

#### radiusidentifier

RADIUSリクエスト内でNAS Identifierとして使用されている文字列。ユーザがどのデータベースユーザに対して認証しようとしているか、RADIUSサーバにおいてポリシーを一致させるために何が使用されるか、を識別するために、このパラメータは2番目のパラメータとして使用されます。もし識別子が指定されていない場合は、デフォルトのpostgresqlが使用されます。

## 19.3.9. 証明書認証

この認証方法は、認証のためにSSLクライアント証明書を使用します。よってこの方法は、SSL接続を使用します。この認証方法を使用する際は、サーバはクライアントが有効な証明書を提供することを要求します。パスワードのプロンプトはクライアントに送信されません。証明書のcn(Common Name)属性は、要求されたデータベースユーザ名と比較されます。もしそれらが一致した場合はログインが許可されます。ユーザ名マッピングは、cnがデータベースユーザ名と異なるものであることを許可するために使用されます。

次の設定オプションはSSL証明書認証のためにサポートされています。

#### map

システムとデータベースユーザ名間のマッピングを許可します。詳細は「[ユーザ名マップ](#)」を参照してください。

## 19.3.10. PAM認証

この認証方式は認証機構としてPAM(Pluggable Authentication Modules)を使用することを除いてpasswordのように動作します。デフォルトのPAMサービス名はpostgresqlです。PAMはユーザ名/パスワードの組を承認するためだけに使用されます。PAMについての詳細は[Linux-PAMページ](#)<sup>1</sup>を読んでください。

次の設定オプションはPAMのためにサポートされています。

#### pamservice

PAMサービス名。

<sup>1</sup><http://www.kernel.org/pub/linux/libs/pam/>

## 注記

PAMが/etc/shadowを読み取るように設定されている場合は、PostgreSQLがルートユーザで起動されていないため、認証は失敗するでしょう。しかしPAMがLDAPや他の認証方法を使用するように設定されている場合は、これは問題ではありません。

## 19.4. 認証における問題点

本来の認証失敗とそれに関連した問題は、一般的に以下のようなエラーメッセージを通して明示されます。

```
FATAL: no pg_hba.conf entry for host "123.123.123.123", user "andym", database "testdb"
```

たいがい、サーバとの接触に成功はしたものの、サーバが通信を拒否した場合は。メッセージが指摘するようにサーバは接続要求を拒否しました。なぜならpg\_hba.conf設定ファイルに一致する項目を見つけることができなかったからです。

```
FATAL: password authentication failed for user "andym"
```

この種のメッセージは、サーバと接触し、サーバも通信することを許可したが、pg\_hba.confファイルの中で指定された認証方式に合格していないことを表します。入力したパスワードを確認するか、もしエラーがKerberos、ident認証型のいずれかを指摘している場合はKerberosあるいはidentソフトウェアを確認してください。

```
FATAL: user "andym" does not exist
```

与えられたデータベースユーザ名は見つかりませんでした。

```
FATAL: database "testdb" does not exist
```

接続しようとしているデータベースは存在しません。データベース名を指定しなければ、それが望むと望まざるとにかかわらず、データベースユーザ名がデフォルトとなることに注意してください。

## ヒント

クライアントに報告される以上により多くの情報がサーバログに残ります。失敗した原因についてよくわからなければサーバのログを見てください。

## 第20章 データベースロール

PostgreSQLは、ロールという概念を使用してデータベースへの接続承認を管理します。ロールは、その設定方法に応じて、データベースユーザ、またはデータベースユーザのグループとみなすことができます。ロールはデータベースオブジェクト(例えばテーブルや関数)を所有することができます。またロールは、どのオブジェクトに誰がアクセスできるかを制御するために、それらのオブジェクトに対しての権限を他のロールに割り当てることができます。更に、ロールのメンバ資格を他のロールに与えることもできます。そのため、メンバとなったロールは別のロールに割り当てられた権限を使用することができます。

ロールの概念には、「ユーザ」という概念と「グループ」という概念が含まれます。PostgreSQLバージョン8.1より前までは、ユーザとグループは異なる種類の実体として扱われていました。しかし、現在ではロールしか存在しません。すべてのロールは、ユーザとして、グループとして、またはその両方として動作することができます。

本章では、ロールの作成と管理の方法について説明します。様々なデータベースオブジェクト上の権限の効果について、さらに詳細な情報は「[権限](#)」に記載されています。

### 20.1. データベースロール

データベースロールは概念的に、オペレーティングシステムユーザとは完全に分離されています。実行する上でユーザ名を一致させておくとう便利ですが、必須ではありません。データベースロール名はデータベースクラスタインストール全体で共通です(個別のデータベースごとではありません)。ユーザを作成するためには[CREATE ROLE](#) SQLコマンドを使います。

```
CREATE ROLE name;
```

nameはSQL識別子の規則に従います。特殊な文字を持たない無装飾のものか、二重引用符に囲まれたもののどちらかです。(現実的には、通常他のオプション、例えば[LOGIN](#)などをこのコマンドに付与することになるでしょう。詳細は後で説明します。)既存のユーザを削除するためには類似のコマンド[DROP ROLE](#)を使用してください。

```
DROP ROLE name;
```

利便性のために、これらのSQLコマンドのラップである、シェルのコマンドラインから呼び出し可能な[createuser](#)プログラムと[dropuser](#)プログラムが提供されています。

```
createuser name
dropuser name
```

既存のロール群を求めるためには、以下のように[pg\\_roles](#)システムカタログを確認してください。

```
SELECT rolname FROM pg_roles;
```

また、[psql](#)プログラムの`\du`メタコマンドも既存のロールを列挙する際に役に立ちます。

データベースシステム自身を起動するために、初期化されたばかりのシステムは常に定義済みのロールを1つ持ちます。このロールは必ず「スーパーユーザ」であり、デフォルトでは(`initdb`実行時に変更しない限り)その

データベースクラスタを初期化したオペレーティングシステムユーザと同じ名前となります。習慣的にこのロールはpostgresと名付けられます。ロールを追加する場合はまずこの初期ロールで接続しなければいけません。

すべてのデータベースサーバへの接続は、特定のロールの名前を使用して確立し、そのロールによりその接続で発行されるコマンドの初期のアクセス権限が決まります。特定のデータベース接続に使うロールは、アプリケーション固有の方式で接続要求を開始するクライアントによって指示されます。例えば、psqlプログラムでは、-Uコマンドラインオプションを使って接続するロールを指示します。多くのアプリケーション(createuserおよびpsqlを含む)では、オペレーティングシステムの現在のユーザ名をデフォルトと想定します。したがって、ロールとオペレーティングシステムのユーザの組み合わせ間で名前を一致させておくと便利です。

19章クライアント認証で説明されているように、あるクライアント接続で与えられたデータベースロールの集合は、クライアント認証設定で決定された内容で接続できます。(したがって、ユーザのログイン名が本名と一致していなくても構わないのと同様に、クライアントはオペレーティングシステムのユーザ名と同じロール名で接続しなくても構いません)。接続したクライアントに付与される権限の内容はロールIDによって決定されるため、マルチユーザ環境を設定する際には権限を注意深く設定することが重要です。

## 20.2. ロールの属性

データベースロールは、権限を定義し、クライアント認証システムと相互作用する数多くの属性を持つことができます。

### ログイン権限

LOGIN属性を持つロールのみがデータベース接続の初期ロール名として使用できます。LOGIN属性を持つロールは「データベースユーザ」と同じであるとみなすことができます。ログイン権限を持つロールの作成方法は、以下のいずれかです。

```
CREATE ROLE name LOGIN;  
CREATE USER name;
```

(CREATE USERはデフォルトで LOGINを持ち、CREATE ROLEは持たないという点を除き、CREATE USERはCREATE ROLEと同じです。)

### スーパーユーザ状態

ログイン権限を除き、データベーススーパーユーザに対する権限検査は全て行われません。これは危険な権限ですので、安易に使用してはいけません。作業のほとんどを非スーパーユーザのロールで行うことが最善です。新しいデータベーススーパーユーザを作成するには、CREATE ROLE name SUPERUSERを使用してください。これはスーパーユーザのロールで実行しなければなりません。

### データベース作成

(全ての権限検査が行われないスーパーユーザを除き)ロールに明示的にデータベースを作成するための権限を指定しておかねばいけません。そのようなロールを作るためにはCREATE ROLE name CREATEDBを使用してください。

### ロールの作成

あるロールがロールを作成するには、明示的な権限が付与されていなければなりません。(スーパーユーザは、すべての権限検査を迂回しますので、例外です。) こうしたロールを作成するには、CREATE ROLE name CREATEROLEを使用してください。CREATEROLE権限を持つロールは他のロールを変更したり削除した

りすることもできます。また、他のロールのメンバ資格を付与したり取り上げたりすることもできます。しかし、スーパーユーザロールの変更、削除、メンバ資格の変更を行うにはスーパーユーザ状態が必要です。CREATEROLEだけでは不足しています。

#### レプリケーションの新規接続

あるロールがストリーミングレプリケーションの新規接続を実施するには、明示的な権限が付与されていなければなりません。(スーパーユーザは、すべての権限検査を迂回しますので、例外です。) ストリーミングレプリケーションを行うロールは、LOGIN権限も持っていることが必要です。こうしたロールを作成するには、CREATE ROLE name REPLICATION LOGINを使用してください。

#### パスワード

パスワードは、クライアント認証方法においてデータベースに接続する際にユーザにパスワードを要求する場合にのみ重要になります。passwordとmd5認証方式でパスワードが使用されます。データベースパスワードはオペレーティングシステムのパスワードとは異なります。ロール作成時にCREATE ROLE name PASSWORD 'string'のようにパスワードを指定します。

ロール属性は、ロールを作成した後でもALTER ROLEコマンドで変更できます。詳細は[CREATE ROLE](#)と[ALTER ROLE](#)のマニュアルページを参照してください。

### ヒント

スーパーユーザ以外にCREATEDB権限とCREATEROLE権限を持つロールを作成することを勧めます。そして、このロールを使用して、データベースとロールを管理するためのすべての処理を行ってください。この方法によって、実際には不要な処理をスーパーユーザとして行う危険性を避けることができます。

ロールは、[18章サーバの設定](#)で説明されている実行時の設定の多くをロールごとのデフォルトに設定することもできます。例えば何らかの理由で、自分が接続する時は常にインデックススキャンを無効にしたい場合(注: お勧めしません)、次のようにします。

```
ALTER ROLE myname SET enable_indexscan TO off;
```

このようにして設定を保存します(ただし、すぐに反映はされません)。以降のこのロールによる接続においては、セッションの開始の直前にSET enable\_indexscan TO off;が呼び出されたのと同様になります。これはデフォルトとする設定をするだけなので、設定をセッション途中いつでも変更できます。ロール固有のデフォルト設定を削除するには、ALTER ROLE rolename RESET varnameを使用してください。呼び出されることがありませんので、LOGIN権限を持たないロールにロール固有のデフォルトを持たせることに意味がないことに注意してください。

## 20.3. ロールのメンバ資格

権限の管理を簡単にするために、ユーザをグループにまとめることはしばしば便利です。グループ全体に対して権限を与えることも、取り消すこともできます。PostgreSQLでは、グループを表すロールを作成することで行われます。そして、そのグループロールに個々のユーザロールのメンバ資格を与えます。

グループロールを設定するには、まずロールを作成します。

```
CREATE ROLE name;
```

通常、グループとして使用されるロールにはLOGIN属性を持たせません。しかし、そうしたければ持たせることもできます。

グループロールをいったん作成すれば、GRANTおよびREVOKEコマンドを使用してメンバの追加と削除を行うことができます。

```
GRANT group_role TO role1, ... ;  
REVOKE group_role FROM role1, ... ;
```

他のグループロールへのメンバ資格を与えることもできます。(グループロールと非グループロールとの間には実際には区別がないからです。) データベースはグループのメンバ資格がグループし、循環するような設定はさせません。また、ロール内のメンバ資格をPUBLICに付与することはできません。

グループロールのメンバは、2つの方法でロールの権限を使用することができます。1つ目は、グループ内のすべてのメンバは明示的に、一時的にそのグループロールに「なる」ためにSET ROLEを行うことができます。この状態では、データベースセッションは元々のログインロールの権限ではなくグループの権限でアクセスされます。そして、作成されたデータベースオブジェクトの所有者はログインロールではなくグループロールであるとみなされます。2つ目は、INHERIT属性を持つメンバロールは、それらがメンバとなるロールの権限を自動的に使用します。これには、ロールによって継承されるいかなる権限も含んでいます。例えば、以下の状態を想定します。

```
CREATE ROLE joe LOGIN INHERIT;  
CREATE ROLE admin NOINHERIT;  
CREATE ROLE wheel NOINHERIT;  
GRANT admin TO joe;  
GRANT wheel TO admin;
```

joeロールで接続するとすぐに、joeはadmin権限を「継承」しますので、そのデータベースセッションではjoeに直接与えられた権限に加えて、adminに与えられた権限を使用することができます。しかし、wheelに与えられた権限は利用できません。joeは間接的にwheelのメンバですが、admin経由のメンバ資格はNOINHERIT属性を持っているためです。

```
SET ROLE admin;
```

を行った後、セッションはadminに与えられた権限のみを使用できるようになります。joeに与えられた権限は使用できなくなります。

```
SET ROLE wheel;
```

を行った後、セッションはwheelに与えられた権限のみを使用できるようになり、joeやadminに与えられた権限は使用できなくなります。元の状態の権限に戻すには、以下のいずれかを行います。

```
SET ROLE joe;  
SET ROLE NONE;  
RESET ROLE;
```

### 注記

SET ROLEコマンドによりいつでも、元のログインロールが直接あるいは間接的にメンバ資格を持つすべてのロールを選ぶことができます。従って、上の例において、wheelになる前にadminになることは必要ありません。

### 注記

標準SQLでは、ユーザとロールとの間に明確な違いがあり、ユーザはロールのように自動的に権限を継承することができません。PostgreSQLでこの振舞いを実現させるには、SQLロールとして使用するロールにはINHERIT属性を付与し、SQLユーザとして使用するロールにはNOINHERIT属性を付与します。しかし、8.1リリースより前との互換性を保持するために、PostgreSQLはデフォルトで、すべてのロールにINHERIT属性を付与します。以前は、ユーザは常にメンバとして属するグループに付与された権限を常に使用できました。

LOGIN、SUPERUSER、CREATEDB、およびCREATEROLEロール属性は、特別な権限とみなすことができますが、データベースオブジェクトに対する通常の権限のように継承されません。こうした属性の1つを使用できるようにするためには、その属性を特定のロールに設定するように実際にSET ROLEを行う必要があります。上の例を続けると、adminロールにCREATEDB権限とCREATEROLE権限を付与することを選ぶことができます。こうすると、joeロールとして接続するセッションでは、すぐさまこれらの権限を持ちません。SET ROLE adminを行った後で、この権限を持ちます。

グループロールを削除するには、[DROP ROLE](#)を使用してください。

```
DROP ROLE name;
```

グループロール内のメンバ資格も自動的に取り上げられます。(しかし、メンバロールには何も影響ありません。)

## 20.4. ロールの削除

ロールはデータベースオブジェクトを所有したり、他のオブジェクトにアクセスする権限を保持したりできるので、ロールを削除するのは、単に[DROP ROLE](#)を実行すれば良いというだけのものでないことがよくあります。そのロールが所有するすべてのオブジェクトについて、まずそれを削除するか、あるいは他の所有者に移すしなければなりません。また、そのロールに付与されたすべての権限を取り上げる必要があります。

オブジェクトの所有権はALTERコマンドを使って、1度に1つずつ移管することができます。以下に例を示します。

```
ALTER TABLE bobs_table OWNER TO alice;
```

その代わりに[REASSIGN OWNED](#)コマンドを使って、削除予定のロールが所有するすべてのオブジェクトの所有権を、単一の他のロールに移管することもできます。REASSIGN OWNEDは他のデータベースのオブジェクトにはアクセスできないので、そのロールが所有するオブジェクトを含むそれぞれのデータベース内で実行する必要があります。(最初にそのようなREASSIGN OWNEDを実行した時に、データベース間で共有されるオブジェクト、つまりデータベースとテーブル空間については、すべて削除予定のロールから所有権が変更されることに注意してください。)



重要なオブジェクトがすべて新しい所有者に移管された後は、削除予定のロールが所有する残りのオブジェクトはすべて**DROP OWNED**コマンドで削除することができます。ここでも、このコマンドは他のデータベースのオブジェクトにはアクセスできないので、そのロールが所有するオブジェクトを含むそれぞれのデータベース内で実行する必要があります。また、**DROP OWNED**はデータベース全体、あるいはテーブル空間全体を削除することはありませんので、ロールが所有するデータベースあるいはテーブル空間で新しい所有者に移管されていないものがあれば、手作業でそれを削除する必要があります。

**DROP OWNED**は対象のロールが所有しないオブジェクトについて、そのロールに付与されたすべての権限を削除することも行います。**REASSIGN OWNED**はそのようなオブジェクトに関与しないので、削除されるロールによる依存関係を完全に取り除くには、多くの場合、**REASSIGN OWNED**と**DROP OWNED**の両方を(この順序で!)実行する必要があります。

まとめると、オブジェクトを所有するために使用されたロールを削除する最も一般的な手順は以下のようになります。

```
REASSIGN OWNED BY doomed_role TO successor_role;
DROP OWNED BY doomed_role;
-- 上記のコマンドをクラスタ内の各データベースについて繰り返す
DROP ROLE doomed_role;
```

すべての所有オブジェクトを同一の後継所有者に移管するのでない場合は、例外部分を手作業で処理した後で、上記の手順を実行して残りを処理するのが最善でしょう。

依存するオブジェクトがまだ残っている状態で**DROP ROLE**を実行すると、どのオブジェクトが所有者変更または削除の必要があるかを特定するメッセージが発行されます。

## 20.5. 関数とトリガのセキュリティ

関数とトリガによって、ユーザは他のユーザが意識しないで実行できるようなコードを、バックエンドサーバに挿入することができます。したがって、両機能によってユーザは比較的簡単に他のユーザにとって「トロイの木馬」となるものを実行することができます。唯一の現実的保護は、誰が関数やトリガを定義できるかを厳格に管理することです。

関数は、データベースサーバデーモンのオペレーティングシステム権限で、バックエンドサーバプロセスの中で実行されます。プログラミング言語で関数に未検査のメモリアccessを許可している場合、サーバの内部データ構造を変更することが可能です。したがって、その他の多数のことの中でも、そのような関数はどのようなシステムアクセスコントロールも回避することができます。このようなアクセスを許可する関数言語は「信頼されない」とみなされ、PostgreSQLはこれらの言語による関数の作成をスーパーユーザのみに限定して許可しています。

# 第21章 データベース管理

稼働しているPostgreSQLサーバのすべてのインスタンスは、1つ以上のデータベースを管理します。したがって、データベースはSQLオブジェクト(「データベースオブジェクト」)を組織化する場合に最上位の階層レベルとなります。本章では、データベースの特性、作成方法、管理方法、および削除方法について説明します。

## 21.1. 概要

データベースとは、SQLオブジェクト(「データベースオブジェクト」)の集合に名前を付けたものです。一般的には、すべてのデータベースオブジェクト(テーブル、関数など)は、1つのデータベースのみに属します(しかし、例えば、`pg_database`といったシステムカタログのごく一部には、クラスタ全体に属するものもあり、そのクラスタ内のすべてのデータベースからアクセスすることができます)。より正確には、データベースはスキーマの集合であって、スキーマにテーブル、関数などが含まれます。したがって階層の全体像は、サーバ、データベース、スキーマ、テーブル(や関数などの何らかのオブジェクト)となります。

データベースサーバに接続する時、クライアントはその接続要求の際に接続するデータベース名を指定しなければなりません。1つの接続で複数のデータベースにアクセスすることはできません。しかし、アプリケーションには同じデータベースや他のデータベースへの接続に接続数の制限はありません。複数のデータベースは物理的に分離されていて、アクセス制御は接続レベルで管理されています。したがって、分離して、ほとんどの場面で互いに見えないようにする必要のある複数のプロジェクトやユーザを単一のPostgreSQLサーバインスタンスに収容する場合、これらを別々のデータベースに含めることが推奨されます。もし、複数のプロジェクトやユーザが相互に関連していて互いのリソースを使用できる必要がある場合、これらは同じデータベースに含めるべきですが、スキーマを別にすることは可能です。スキーマは純粋に論理的な構造で、誰が何にアクセスできるかは権限システムによって管理されます。スキーマの管理についての詳細は「[スキーマ](#)」に記載されています。

データベースはCREATE DATABASEコマンド(「[データベースの作成](#)」を参照)で作成され、DROP DATABASEコマンド(「[データベースの削除](#)」を参照)で破棄されます。既存のデータベース群を求めるには、以下の例のように`pg_database`システムカタログを確認してください。

```
SELECT datname FROM pg_database;
```

また、`psql`プログラムの`\l`メタコマンドや`-l`コマンドラインオプションも既存のデータベースを列挙する際に役に立ちます。

### 注記

標準SQLでは、データベースを「カタログ」(catalog)と呼ぶこともありますが、実際のところ違いはありません。

## 21.2. データベースの作成

データベースを作成する場合、PostgreSQLサーバが起動している必要があります(「[データベースサーバの起動](#)」を参照してください)。

CREATE DATABASESQLコマンドでデータベースを作成することができます。

```
CREATE DATABASE name;
```

ここで、nameはSQL識別子の通常の規則に従います。現在のロールが自動的に新しいデータベースの所有者になります。作成後、データベースを削除する権限はこの所有者にあります(この作業では、そのデータベースに属している、所有者のものではないオブジェクトでも、すべて削除されます)。

データベースの作成は制限された作業です。権限の付与に関する詳細は「[ロールの属性](#)」を参照してください。

CREATE DATABASEコマンドを実行するためには、データベースサーバに接続する必要があります。そうすると、あるサイトの最初のデータベースはどのようにして作成するのかという疑問が出てきます。最初のデータベースはinitdbコマンドでデータ格納領域が初期化される時、必ず作成されます。(「[データベースクラスタの作成](#)」を参照してください。) このデータベースはpostgresと呼ばれます。したがって、最初の「通常の」データベースを作成するにはpostgresに接続してください。

また、template1という2つ目のデータベースもデータベースクラスタの初期化時に作成されます。クラスタ内に新しいデータベースが作成されたら、実際にtemplate1が複製されます。つまりtemplate1に変更を与えると、その後作成されるデータベースすべてにその変更が反映されることを意味します。このため新しく作成するデータベースすべてに反映させたい場合でない限りtemplate1内にオブジェクトを作成することは避けてください。詳細については「[テンプレートデータベース](#)」を参照してください。

利便性のために、シェルからcreatedbを実行して、新しいデータベースを作成することができます。

```
createdb dbname
```

createdbは魔法ではありません。これはpostgresデータベースに接続し、先に解説した通りにCREATE DATABASEコマンドを実行します。createdbのマニュアルページに実行方法の詳細が説明されています。引数のないcreatedbは現在のユーザ名のデータベースを作成しますので、注意してください。

### 注記

特定のデータベースに誰が接続できるかを制限する方法については[19章クライアント認証](#)に記載されています。

他のユーザのためにデータベースを作成し、そのユーザ自身が設定、管理できるように新しいデータベースの所有者にさせたい場合も考えられます。そのためには、次のコマンドのいずれかを使用します。SQL環境からであれば前者を、さもなければ後者をシェルから使用してください。

```
CREATE DATABASE dbname OWNER rolename;
```

```
createdb -O rolename dbname
```

他のユーザのために(つまり、自身がメンバではないロールのために)データベースを作成することができるのはスーパーユーザだけです。

## 21.3. テンプレートデータベース

実際のCREATE DATABASEの動作は、既存のデータベースをコピーすることです。デフォルトでは、template1という名前の標準のシステムデータベースをコピーします。したがって、このデータベースは新しく作成するデー

データベースの元になる「テンプレート」となります。template1にオブジェクトを追加した場合、追加したオブジェクトはその後に作成されるユーザデータベースにコピーされます。この振舞いによって、データベース標準オブジェクト群にサイト独自の変更を行うことができます。例えば、PL/Perl手続き言語をtemplate1にインストールした場合、データベースを作成する時に追加作業を行うことなく、自動的にこの言語をユーザデータベースで使用することができます。

template0という名前の二次的な標準システムデータベースがあります。このデータベースにはtemplate1の初期内容と同じデータが含まれています。つまり、使用しているバージョンのPostgreSQLで定義済みの標準オブジェクトのみから構成されています。template0をデータベースクラスタを初期化した後に変更してはいけません。CREATE DATABASEをtemplate1ではなくtemplate0をコピーするように実行することで、template1に追加されたサイト独自のものを含まない、「汚れがない」ユーザデータベースを作成することができます。これは特に、pg\_dumpダンプからリストアする時に便利です。このダンプスクリプトは、後でtemplate1に追加される可能性のあるオブジェクトと衝突しないように、ダンプしたデータベースの内容を正しく再作成するために、汚れのないデータベースにリストアされなければなりません。

template1の代わりにtemplate0をコピーするその他の一般的な理由は、template0をコピーするときに新規の符号化方式とロケールを設定できることです。一方、template1のコピーはそれが行ったと同一の設定を使用しなければなりません。これはtemplate0が理解しない符号化方式特有の、またはロケール特有のデータを含んでいる可能性があることに依ります。

template0をコピーしてデータベースを作成するには、

```
CREATE DATABASE dbname TEMPLATE template0;
```

をSQL環境から実行するか、または

```
createdb -T template0 dbname
```

をシェルから実行します。

さらにテンプレートデータベースを作成することができます。また、実際のところCREATE DATABASEのテンプレートとして名前を指定することで、クラスタ内の任意のデータベースをコピーすることができます。しかし、この機能は、(まだ)汎用目的の「COPY DATABASE」能力を意図したものではないことは理解しておいてください。コピー操作の間、他のセッションから元のデータベースに接続することができないという点が大きな制限です。CREATE DATABASEは、その起動時に他の接続が存在する場合失敗します。コピー操作中は元のデータベースへの新しい接続を許しません。

datistemplate列とdataallowconn列という、データベースそれぞれに有用なフラグがpg\_databaseに存在します。datistemplateは、そのデータベースがCREATE DATABASEのテンプレートとして使用されることを目的としているものであることを意味するために設定することができます。このフラグが設定された場合、CREATEDB権限を持つすべてのユーザはそのデータベースを複製することができます。設定されていない場合は、スーパーユーザとそのデータベース所有者のみがそれを複製することができます。dataallowconnが偽の場合、そのデータベースへの新規接続はできません(しかし、このフラグを偽にするだけでは既存のセッションは閉ざされません)。template0データベースは、変更を防ぐために、通常dataallowconn = falseとされています。template0とtemplate1の両方は、常にdatistemplate = trueとされていなければなりません。

## 注記

template1とtemplate0には、template1という名前がCREATE DATABASEのデフォルトのソースデータベースの名前であること以上の特別な地位はありません。例えば、template1を

削除し、`template0`から再作成しても何も問題ありません。この操作は、不注意ごみを`template1`に追加してしまった場合にお勧めします。（`template1`を削除するには、`pg_database.datistemplate = false`としなければなりません。）

データベースクラスタが初期化される時、`postgres`データベースも作成されます。このデータベースは、ユーザとアプリケーションのデフォルトの接続先を意図したものです。これは`template1`の単純なコピーで、必要に応じて削除したり再作成したりすることができます。

## 21.4. データベースの設定

18章サーバの設定で説明したように、PostgreSQLサーバには多数の実行時の設定変数が存在します。これらの設定の多くに対して、データベース固有のデフォルト値を設定できます。

例えば、何らかの理由で特定のデータベースについてGEQO最適化を無効にしたい場合、通常はすべてのデータベースでこれを無効にするか、またはすべての接続しているクライアントで間違いなく`SET geqo TO off;`が実行されていることを確認する必要があります。特定のデータベースでこの設定をデフォルトにするには、次のコマンドを実行します。

```
ALTER DATABASE mydb SET geqo TO off;
```

これにより設定が保存されます（ただし、すぐに反映はされません）。以降のこのデータベースに対する接続においては、セッションの開始の直前に`SET geqo TO off;`が呼び出されたのと同様になります。これはデフォルトでしかありませんので、ユーザはセッションの途中であってもこの設定を変更することができます。このような設定を解除するには、`ALTER DATABASE dbname RESET varname`を使用します。

## 21.5. データベースの削除

データベースの削除には、以下の`DROP DATABASE`コマンドを使用します。

```
DROP DATABASE name;
```

データベースの所有者とスーパーユーザのみがデータベースを削除することができます。データベースの削除はそのデータベースに含まれるすべてのオブジェクトを削除します。削除されたデータベースは復元できません。

削除しようとしているデータベースに接続している時には`DROP DATABASE`を実行することはできません。しかし、`template1`などのその他のデータベースに接続すれば削除することができます。また、そのクラスタの最後のユーザデータベースを削除する時には、`template1`データベースに接続するしかありません。

利便性のため、データベースを削除する`dropdb`シェルプログラムもあります。

```
dropdb dbname
```

（`createdb`と異なり、デフォルトで現在のユーザ名のデータベースを削除するようにはなっていません。）

## 21.6. テーブル空間

PostgreSQLのテーブル空間により、データベース管理者はデータベースオブジェクトを表すファイルを格納できるファイルシステム上の場所を定義することができます。テーブル空間を一度作成すると、データベースオブジェクトを作成する時に名前により参照することができます。

テーブル空間を使用することで、管理者はPostgreSQLインストールのディスクレイアウトを制御することができます。これは、少なくとも2つの点で有用です。1つは、クラスタを初期化したパーティションもしくはボリュームの容量が不足し、拡張を行うことができない場合、システムを再構成するまで、別のパーティションにテーブル空間を作成して、このテーブル空間を使用することができます。

もう1つは、テーブル空間により、管理者はデータベースオブジェクトの使用パターンに基づいてデータ格納場所を調整することができます。例えば、非常によく使用されるインデックスを、例えば、高価なソリッドステートディスクなどの高速・高可用性ディスクに格納することができます。同時に、めったに使用されない保存用のデータや性能が求められていない保存用のデータを格納するテーブルを低価格・低速ディスクシステムに格納することもできます。

### 警告

主PostgreSQLデータディレクトリの外に位置していたとしても、テーブル空間はデータベースクラスタの不可欠な部分であり、データファイルの自律的な集合として扱うことはできません。それらは主データディレクトリに含まれるメタデータに依存しますので、異なるデータベースクラスタに所属させたり、個別にバックアップしたりすることはできません。同様に、テーブル空間を失えば（ファイル削除、ディスクの破損など）、データベースクラスタは読み取れなくなったり、開始できなくなったりするかもしれません。テーブル空間をRAMディスクのような一時ファイルシステムに置くことは、クラスタ全体の信頼性を危険にさらします。

テーブル空間を定義するには**CREATE TABLESPACE**コマンドを使用してください。以下に例を示します。

```
CREATE TABLESPACE fastspace LOCATION '/ssd1/postgresql/data';
```

この場所は、既存かつ空のディレクトリでなければならず、また、PostgreSQLオペレーティングシステムユーザが所有していなければなりません。その後、テーブル空間内に作成されるオブジェクトはすべてこのディレクトリ以下のファイルに格納されます。テーブル空間が見つからなかったり失われたりするとクラスタは機能しませんので、この場所は取り外し可能な記憶装置や一時的な記憶装置上にあってははいけません。

### 注記

通常、論理ファイルシステム内の個々のファイルの場所を制御することができませんので、1つの論理ファイルシステムに複数のテーブル空間を作成することは意味がありません。しかし、PostgreSQLにはこうした制限はありません。実際、システムのファイルシステムの境を直接意識しません。単に使用することを宣言したディレクトリにファイルを格納します。

テーブル空間自体の生成はデータベーススーパーユーザが行う必要があります。しかし、その後、データベース一般ユーザにそのテーブル空間を使用させることができます。これを行うには、ユーザにテーブル空間に対する**CREATE**権限を与えてください。

テーブル、インデックス、およびデータベース全体は特定のテーブル空間に割り当て可能です。これを行うには、指定テーブル空間に**CREATE**権限を持つユーザが関連するコマンドにテーブル空間をパラメータとして渡す必要があります。例えば、以下はspace1テーブル空間にあるテーブルを作成しています。

```
CREATE TABLE foo(i int) TABLESPACE space1;
```

他の方法として、以下のように[default\\_tablespace](#)パラメータの使用があります。

```
SET default_tablespace = space1;  
CREATE TABLE foo(i int);
```

`default_tablespace`が空文字以外の何かに設定された場合、この値が、明示的なテーブル空間の指定がないCREATE TABLEコマンドやCREATE INDEXコマンドの暗黙的な TABLESPACE句として適用されます。

[temp\\_tablespaces](#)というパラメータも存在します。これは、一時テーブルとそのインデックス、大規模データ集合のソートなどを目的に使用される一時ファイルの場所を決定するものです。これは、テーブル空間名を1つだけ指定するものではなく、テーブル空間名のリストを取ることができます。このため、一時的なオブジェクトに関連する負荷を、複数のテーブル空間にわたって分散することができます。一時的なオブジェクトを作成する度に、このリストから無作為に要素が選択されます。

データベースに関連付けられたテーブル空間は、そのデータベースのシステムカタログを格納するために使用されます。さらに、TABLESPACE句を付けずに、または、(適切な)`default_tablespace`や[temp\\_tablespaces](#)で指定された選択肢がなければ、データベース内に作成されたテーブルやインデックスのデフォルトのテーブル空間としても使用されます。テーブル空間の指定なしで作成されたデータベースは、コピー元のテンプレートデータベースのテーブル空間と同じものを使用します。

データベースクラスタが初期化される時に2つのテーブル空間が自動的に作成されます。`pg_global`テーブル空間は共有システムカタログ用に使用されます。`pg_default`テーブル空間は[template1](#)と[template0](#)データベースのデフォルトテーブル空間です (したがって、CREATE DATABASEのTABLESPACE句で変更されない限り、このテーブル空間が同様に他のデータベースに対するデフォルトのテーブル空間になります)。

テーブル空間は、一度作成すると、要求しているユーザが十分な権限を持っていれればすべてのデータベースから使用することができます。これは、テーブル空間を使用するすべてのデータベースのすべてのオブジェクトが削除されるまで、そのテーブル空間を削除できないことを意味します。

空のテーブル空間を削除するには、[DROP TABLESPACE](#)コマンドを使用してください。

既存のテーブル空間群を求めるには、以下の例のように[pg\\_tablespace](#)を確認してください。

```
SELECT spcname FROM pg_tablespace;
```

また、`psql`プログラムの`\db`メタコマンドも既存のテーブル空間を列挙する際に役に立ちます。

テーブル空間の実装を単純化するために、PostgreSQLはシンボリックリンクを使用します。これは、テーブル空間はシンボリックリンクをサポートするシステムでのみ使用することができるということを意味します。

`$PGDATA/pg_tblspc`ディレクトリには、そのクラスタで定義された非組み込みテーブル空間1つひとつを指し示すシンボリックリンクがあります。推奨はしませんが、こうしたリンクを手作業で再定義してテーブル空間のレイアウトを調整することができます。2点警告します。これをサーバが実行している時に行わないでください。PostgreSQL 9.1およびそれ以前の場合、`pg_tablespace`カタログを新規の場所に更新してください。(これを行わないと、`pg_dump`は古いテーブル空間の場所に出し続けます。)

## 第22章 多言語対応

本章では、管理者の立場から見た、利用可能な多言語対応機能について説明します。PostgreSQLでは、2つの手法で多言語対応をサポートします。

- ・ ロケール固有の照合順序、数字の書式、翻訳されたメッセージなどを提供するためオペレーティングシステムのロケールの機能を使います。これは「[ロケールのサポート](#)」と「[照合サポート](#)」内で解説されています。
- ・ 全ての種類の言語によるテキストの格納のサポート、およびクライアントサーバ間の文字セット翻訳の提供を行うため、多くの文字セットを提供します。これは「[文字セットサポート](#)」内で解説されています。

### 22.1. ロケールのサポート

ロケールのサポートはアルファベット、並び換え、数字の書式など文化的嗜好を配慮したアプリケーションを対象にします。PostgreSQLは、サーバのオペレーティングシステムが提供する、標準ISO CとPOSIXのロケール機能を使用します。これ以上の情報についてはお使いのシステムのドキュメントを参照ください。

#### 22.1.1. 概要

ロケールのサポートは、`initdb`を使用してデータベースクラスタを作成する時自動的に初期化されます。`initdb`は、デフォルトでその実行環境のロケール設定に従ってデータベースクラスタを初期化します。そのため、システムがデータベースクラスタで使用したいロケールを使用するように既に設定してある場合は何も行う必要はありません。違うロケールを使用したい場合(またはシステムのロケール設定が不明な場合)は、`initdb`の`--locale`オプションで希望のロケールを指定することができます。以下に例を示します。

```
initdb --locale=sv_SE
```

Unixシステム用のこの例の設定はロケールをスウェーデン(SE)で使用されているスウェーデン語(sv)に合わせています。他にも`en_US`(米国英語)や`fr_CA`(カナダのフランス語)などの設定もできます。ロケールに複数の文字セットが使用可能であれば、`language_territory.codeset`のように記述することができます。例えば、`fr_BE.UTF-8`はベルギー(BE)で使用されているフランス語(fr)でUTF-8の文字セットを表します。

お使いのシステムでどのロケールがどういう名前で見えるかはオペレーティングシステムのベンダがどのようなものを提供しているかと、何がインストールされているかに依存します。ほとんどのUnixシステムでは、`locale -a`というコマンドで利用可能なロケールの一覧を入手することができます。Windowsは、`German_Germany`や`Swedish_Sweden.1252`のようなもっと冗長なロケール名を使用しますが、原理は同じです。

英語の照合規則でスペイン語のメッセージを使用する時など、時として複数のロケールの規則を併用すると便利です。これをサポートするために、ロケールには以下のような多言語対応規則の特定の箇所だけを管理する一連のサブカテゴリがあります。

LC_COLLATE	文字列の並び換え順
LC_CTYPE	文字の分類(文字とはどんなもの?大文字小文字を区別しない?)
LC_MESSAGES	メッセージの言語



LC_MONETARY	通貨書式
LC_NUMERIC	数字の書式
LC_TIME	日付と時刻の書式

これらのカテゴリの名前は、特定のカテゴリについてのロケールの選択を上書きするための `initdb` オプションの名前としてそのまま使用できます。例えば、ロケールをカナダのフランス語に設定しながら通貨書式については米国の規則を使用するには、`initdb --locale=fr_CA --lc-monetary=en_US`とします。

システムがロケールをサポートしていないように動作させたい場合は、特別なロケールの `C`、もしくは同等な `POSIX` を使用してください。

一部のロケールカテゴリでは、その値がデータベース生成時に固定されていなければならないものがあります。他のデータベースで他の設定を使用することができますが、一度データベースが生成されると、そのデータベースでは変更することができません。 `LC_COLLATE` と `LC_CTYPE` がこれらのカテゴリにあてはまります。これらはインデックスのソート順に影響を及ぼすため、固定されていなければなりません。さもないと、テキスト型の列上のインデックスは破壊されるでしょう。(しかし「[照合サポート](#)」内で述べられているように、照合を使用することで、この制限を緩和することができます) `initdb` が実行された時に、これらのカテゴリのデフォルト値は決定され、`CREATE DATABASE` コマンドで他を指定しない限り、新しいデータベースが作成されるときにこの値が使用されます。

その他のロケールカテゴリは、いつでも、ロケールカテゴリと同じ名前の実行時パラメータを設定することで、希望値に変更することができます(詳細は [18章サーバの設定](#) を参照してください)。 `initdb` で選択された値は、実際のところ、サーバの起動時にデフォルトとして動作するように `postgresql.conf` 設定ファイルに書き込まれるだけです。この代入文を `postgresql.conf` から削除すると、サーバは実行環境の設定をそのまま使用します。

サーバのロケールの動作はどのクライアントの環境にも依存せず、サーバが参照できる環境変数で決まります。ですからサーバを稼働させる前に正しいロケール設定を行うように注意してください。結果としてサーバとクライアントで異なるロケールが設定されていると、メッセージはそれらがどこから生じたかによって、異なる言語で表示されます。

### 注記

実行環境のロケールをそのまま使用するという事は、ほとんどのオペレーティングシステムでは次のような意味を持ちます。指定されたロケールカテゴリ(例えば照合)について、設定するものが見つかるまで、以下の環境変数がこの順番で調べられます。 `LC_ALL`、`LC_COLLATE` (またはそれぞれのカテゴリに対応する変数)、`LANG`。これらのいずれの環境変数も設定されない場合に、ロケールはデフォルトで `C` に設定されます。

メッセージの言語を設定する目的で、メッセージ多言語化ライブラリの中には全てのロケール設定を上書きする環境変数 `LANGUAGE` を検索するものがあります。お使いのシステムでの挙動が不明ならばより詳細な情報を得るためお使いのオペレーティングシステムの文書、特に `gettext` の文書を参照してください。

ユーザの選択した言語にメッセージを翻訳できるようにするためには `NLS` を構築時に有効にする (`configure --enable-nls`) 必要があります。他のロケールサポートはすべて自動的に構築されます。

## 22.1.2. 動作

ロケールの設定は以下のSQL機能に影響を与えます。

- ・ 文字列データに対するORDER BYまたは標準の比較演算子を使用した問い合わせにおける並び替え順
- ・ upper、lower、initcap関数
- ・ (LIKE、SIMILAR TOやPOSIX形式の正規表現といった)パターンマッチング演算子では ロケールは大文字、小文字を区別せず正規表現の文字クラスによる文字の区別に影響を及ぼします。
- ・ 一群のto\_char関数
- ・ LIKE節が付いたインデックスを使用する性能

CやPOSIX以外で、PostgreSQLでロケールを使用する際の欠点は実行速度です。ロケールは文字の扱いを遅くし、さらにLIKEで通常のインデックスが使用されなくなります。この理由から、本当に必要な時のみロケールを使用してください。

C以外のロケールにおいて、PostgreSQLがLIKE句を持つインデックスを使用できるようにする回避方法として、いくつかのカスタム演算子クラスがあります。これらを用いると、文字と文字を厳密に比較するようなインデックスや、ロケールの比較規則を無視するようなインデックスを作成できます。詳細は「[演算子クラスと演算子族](#)」を参照してください。もうひとつの方法は、「[照合サポート](#)」内で解説されているようなC照合を使用してインデックスを作成することです。

### 22.1.3. 問題点

上記の説明に従ってロケールのサポートが正常に動作しない場合、オペレーティングシステムのロケールサポートが正確に設定されているか確認してください。指定されたロケールがインストールされているかどうか確認するために、オペレーティングシステムが提供していれば、`locale -a`コマンドを使用することができます。

PostgreSQLが想定しているロケールを実際に使用しているかどうかを確認してください。

LC\_COLLATEとLC\_CTYPEの設定はデータベース作成時に決定され、新しいデータベースを作成する方法以外に変更することはできません。LC\_MESSAGESやLC\_MONETARYなど他のロケール設定はサーバ起動時の環境変数によって初めに決定されますが、その場で変更することができます。SHOWコマンドを使用して、使用中のロケール設定を確認することができます。

ソース配布物のsrc/test/localeディレクトリには、PostgreSQLのロケールサポート用の試験一式があります。

エラーメッセージ内のテキストを解析してサーバ側のエラーを扱っているクライアントアプリケーションでは、サーバのメッセージが異なる言語で記載されると、明らかに問題になります。こうしたアプリケーションの作者には、エラーコードスキーマで代替させることを推奨します。

メッセージ翻訳のカatalogのメンテナンスにはPostgreSQLに選択した言語を話させてみたいという数多くのボランティアのたゆみのない努力を必要としています。もしあなたの言語が現在使えなかったり完全に翻訳されていない場合、助力をよろしく願います。もし助力頂けるのであれば、[52章多言語サポート](#)を参照するか開発グループのメーリングリストに投稿してください。

## 22.2. 照合サポート

照合機能は、ソート順番と列ごともしくは操作ごとのデータの文字区別の振る舞いを指定することを許可します。これは、作成後のデータベースのLC\_COLLATEとLC\_CTYPEの設定が変更できない制限を緩和します。

## 22.2.1. 概念

概念的に照合可能なデータ型のそれぞれの式は、照合を保持しています (ビルトインされている照合可能なデータ型はtext、varchar、charです。ユーザ定義の基本型は照合可能とマーキングできます。もちろん照合可能なデータ型上のドメインは照合可能となります)。もし、式が列参照である場合は、式の照合は列の定義された照合となります。もし、式が定数である場合は、照合は定数のデータ型のデフォルトの照合となります。より複雑な式の照合は、下記に示すように、その入力の照合から引き出されます。

式の照合は、「default」照合となります。これはデータベースに対して定義されたロケール設定を意味しています。式の照合は非決定となることもあります。そのような場合に、照合が必要となるような順序操作や他の操作は失敗するでしょう。

データベースシステムが並び変えや文字区別を行う場合、データベースは入力の照合を使用します。これは、たとえばORDER BY句やく演算子や関数を使用する際に発生します。ORDER BY句に適用する照合は、単純にソートキーの照合です。関数や演算子の呼び出しに対して適用される照合は、以下に述べるように引数により決まります。比較演算子に加えて、照合はlower、upper、initcapといった小文字と大文字を変換する関数やパターンマッチングの演算子、to\_char関連の関数で考慮されています。

関数や演算子の呼び出しに対して、引数の照合検査により得られた照合は実行時に特定の操作を行うために使用されます。もし関数や演算子の呼び出しの結果が照合可能なデータ型であった場合、照合は関数もしくは演算子式の定義済みの照合として 解析時にも試用されます。このとき照合の知識が必要となるような囲み式があります。

式の照合の導出は暗黙でも明示的にでも可能です。この区別は、複数の異なる照合が式中に現れるときに照合がどのように組み合わせられるか、に影響を与えます。明示的な照合の導出は、COLLATE句が使用されたときに発生します。他の全ての照合は暗黙となります。例えば関数呼び出しの中では、次の規則が用いられます。

1. 入力式に明示的な照合の導出がある場合、入力式の中の明示的に導出された全ての照合は同一でなくてはなりません。そうでない場合はエラーが発生します。もし明示的に導出された照合がある場合は、それは照合の組み合わせの結果となります。
2. そうでない場合は、全ての入力式は同一の暗黙の照合の導出またはデフォルトの照合を持たなくてはなりません。もしデフォルトではない照合がある場合は、それは照合の組み合わせの結果となります。もしそうでない場合は、結果はデフォルトの照合となります。
3. 入力式内でデフォルトではない暗黙の照合が衝突している場合、決定不能な照合であるとみなされます。これは、もし呼び出された特定の関数が適用するべき照合を知っておく必要がないかぎりエラーの条件ではありません。もし知っておく必要がある場合は、実行時にエラーとなります。

例えば、このテーブル定義を考えてみます。

```
CREATE TABLE test1 (
  a text COLLATE "de_DE",
  b text COLLATE "es_ES",
  ...
);
```

このとき

```
SELECT a < 'foo' FROM test1;
```

くの比較はde\_DEの規則により実行されます。というのも式は暗黙的に導出されたデフォルトの照合と組み合わせます。しかし、

```
SELECT a < ('foo' COLLATE "fr_FR") FROM test1;
```

このとき比較は、明示的な照合の導出は暗黙の照合をオーバーライドするためfr\_FR規則が用いられます。さらに、次の例では

```
SELECT a < b FROM test1;
```

パーサはどの照合を適用するか決定できません。というのもaとb列は暗黙の衝突する照合を持つためです。演算子がどちらの照合を使用するか知る必要があるため、これはエラーとなります。

```
SELECT a < b COLLATE "de_DE" FROM test1;
```

もしくは同じく

```
SELECT a COLLATE "de_DE" < b FROM test1;
```

一方で、以下のように構造的に似たケースとして

```
SELECT a || b FROM test1;
```

これはエラーとなりません。というのも||演算子は、照合には関係がないためです。この結果は照合とは関係なく同じになります。

もし関数や演算子が照合可能なデータ型の結果を出力する場合は、関数に割り当てられた照合、もしくは演算子の組み合わせられた入力式は、関数もしくは演算子の結果に対しても適用されると考えられます。よって、以下の例では

```
SELECT * FROM test1 ORDER BY a || 'foo';
```

順序はde\_DE規則に基づき実行されますが、以下のクエリでは

```
SELECT * FROM test1 ORDER BY a || b;
```

エラーとなります。というのも||演算子が照合を知る必要がなかったとしてもORDER BY句が照合を知る必要があるためです。以前と同様、この衝突は明示的に照合を指定することにより解決できます。

```
SELECT * FROM test1 ORDER BY a || b COLLATE "fr_FR";
```

## 22.2.2. 照合の管理

照合は、SQL名称とオペレーティングシステムのロケールをマッピングするSQLスキーマオブジェクトです。特に照合はLC\_COLLATEとLC\_CTYPEの組み合わせにマッピングします。(名称から推測されるように、照合の主な目的はソート順番を制御するLC\_COLLATEを設定することです。しかし実際にはLC\_CTYPEの設定をLC\_COLLATEと異なるようにする必要はほとんどありません。そのため、式ごとにLC\_CTYPEを設定するような別の機構を作成するより、これらの設定を収集する方が、より便利です。) また、照合は文字エンコーディングと結

びついています(「[文字セットサポート](#)」を参照下さい)。同一の照合名称は異なるエンコーディングに対して存在しています。

すべてのプラットフォーム上でdefault、CそしてPOSIXという名称の照合が利用できます。追加の照合はオペレーティングシステムにより利用可能となります。default照合は、データベース作成時にLC\_COLLATE値とLC\_CTYPE値を選択します。CとPOSIX照合は共に「traditional C」の動作を指定します。これはASCII文字の「A」から「Z」を文字として扱い、文字コードのバイト値により厳密にソートします。

もし、オペレーティングシステムが単一のプログラム内(newlocaleや関連する関数)で複数のロケールを使用することをサポートしている場合、データベースクラスタが初期化されるとinitdbは、オペレーティングシステム上で見つけた全てのロケールに基づく照合をシステムカタログのpg\_collationに書き込みます。例えば、オペレーティングシステムがde\_DE.utf8の名称のロケールを提供した場合、initdbは、de\_DE.utf8に設定されたLC\_COLLATEとLC\_CTYPEの両方を持つUTF8エンコーディングのde\_DE.utf8という名称の照合を作成します。同時に照合の名称から、utf8を削除した照合も作成します。これは手間を省き、名称がエンコーディングに依存しないようになります。いうまでもなく、照合名称の初期値はプラットフォーム依存となることに気をつけてください。

LC\_COLLATEとLC\_CTYPEに対して異なる値が必要な照合の場合のために、新規の照合がCREATE COLLATIONコマンドにより作成されます。このコマンドは、既存の照合から新規の照合を作成するためにも使用されます。これはアプリケーションにおいてオペレーティングシステムに依存しない照合名を使用でき、便利です。

特定のデータベース内でデータベースのエンコーディングを使用している照合のみが興味の対象となります。pg\_collation内の他のエントリは無視されます。よってde\_DEといったようなエンコーディング名が省かれた照合は、包括的に一意でなくてもデータベース内で一意であるとみなされます。データベースのエンコーディングを変更するときに、変更すべきものを1つ減らすことになるため、エンコーディング名が省かれた照合を使用するようにしてください。default、CそしてPOSIX照合は、データベースのエンコーディングに関係なく使用可能です。

PostgreSQLは、異なる照合オブジェクトは、それらが同じプロパティを持っていても互換性がないものとみなします。例えば、

```
SELECT a COLLATE "C" < b COLLATE "POSIX" FROM test1;
```

は、CとPOSIX照合が同じ動作であってもエラーとなります。よってエンコーディング名が省かれた照合を混ぜて使用することは推奨されません。

## 22.3. 文字セットサポート

PostgreSQLの文字セット(エンコーディングとも呼ばれます)サポートにより、ISO 8859シリーズなどのシングルバイト文字やEUC(拡張Unixコード)、UTF-8、Mule内部コードなどのマルチバイト文字を含む、各種文字セットでテキストを保存することができます。全ての文字セットはクライアントにより透過的に使用することができますが、いくつかは、サーバ内での(つまりサーバサイドエンコーディングとして)使用はサポートされていません。デフォルトの文字セットは、initdbを使用したPostgreSQLデータベースクラスタの初期化時に決定されます。これは、データベースを作成する時に上書きすることができるので、異なる文字セットを使用した複数のデータベースを持つことができます。

しかし重要な制限は、それぞれのデータベースの文字セットがサーバのLC\_CTYPE(文字分類)およびLC\_COLLATE(文字列並び替え順序)ロケール設定と互換性がなくてはなりません。CもしくはPOSIXロケール設定の場合、どのような文字セットも許可されています。しかし、他のロケール設定の場合、正しく動作する

文字セットはひとつだけとなります。(しかしWindowsではUTF-8符号化方式をどのロケールでも使用できます。)

## 22.3.1. サポートされる文字セット

PostgreSQLで利用できる文字セットを[表22.1「PostgreSQL文字セット」](#)に示します。

表22.1 PostgreSQL文字セット

名前	説明	言語	サーバ?	バイト数/文字	別名
BIG5	BigFive	繁体字	いいえ	1-2	WIN950, Windows950
EUC_CN	ExtendedUNIXCode-CN	簡体字	はい	1-3	
EUC_JP	ExtendedUNIXCode-JP	日本語	はい	1-3	
EUC_JIS_2004	ExtendedUNIXCode-JP,JISX0213	日本語	はい	1-3	
EUC_KR	ExtendedUNIXCode-KR	韓国語	はい	1-3	
EUC_TW	ExtendedUNIXCode-TW	繁体字、台湾語	はい	1-3	
GB18030	NationalStandard	中国語	いいえ	1-4	
GBK	ExtendedNationalStandard	簡体字	いいえ	1-2	WIN936, Windows936
ISO_8859_5	ISO8859-5, ECM A113	ラテン/キリル	はい	1	
ISO_8859_6	ISO8859-6, ECM A114	ラテン/アラビア語	はい	1	
ISO_8859_7	ISO8859-7, ECM A118	ラテン/ギリシャ語	はい	1	
ISO_8859_8	ISO8859-8, ECM A121	ラテン/ヘブライ語	はい	1	
JOHAB	JOHAB	韓国語(ハングル)	いいえ	1-3	
KOI8R	KOI8-R	キリル文字(ロシア)	はい	1	KOI8
KOI8U	KOI8-U	キリル文字(ウクライナ)	はい	1	
LATIN1	ISO8859-1, ECM A94	西ヨーロッパ	はい	1	ISO88591
LATIN2	ISO8859-2, ECM A94	中央ヨーロッパ	はい	1	ISO88592
LATIN3	ISO8859-3, ECM A94	南ヨーロッパ	はい	1	ISO88593

多言語対応

名前	説明	言語	サーバ?	バイト数/文字	別名
LATIN4	ISO8859-4, ECM A94	北ヨーロッパ	はい	1	ISO88594
LATIN5	ISO8859-9, ECM A128	トルコ	はい	1	ISO88599
LATIN6	ISO8859-10, ECM A144	北欧	はい	1	ISO885910
LATIN7	ISO8859-13	バルト語派	はい	1	ISO885913
LATIN8	ISO8859-14	ケルト	はい	1	ISO885914
LATIN9	ISO8859-15	LATIN1でヨーロッパと訛りを含む	はい	1	ISO885915
LATIN10	ISO8859-16, ASR OSR14111	ルーマニア	はい	1	ISO885916
MULE_INTERNAL	Mule内部コード	多言語Emacs	はい	1-4	
SJIS	ShiftJIS	日本語	いいえ	1-2	Mskanji, ShiftJIS, WIN932, Windows 932
SHIFT_JIS_2004	ShiftJIS, JISX0213	日本語	いいえ	1-2	
SQL_ASCII	未指定(テキストを参照)	何でも	はい	1	
UHC	統合ハングルコード	韓国語	いいえ	1-2	WIN949, Windows949
UTF8	Unicode, 8ビット	すべて	はい	1-4	Unicode
WIN866	WindowsCP866	キリル文字	はい	1	ALT
WIN874	WindowsCP874	タイ語	はい	1	
WIN1250	WindowsCP1250	中央ヨーロッパ	はい	1	
WIN1251	WindowsCP1251	キリル文字	はい	1	WIN
WIN1252	WindowsCP1252	西ヨーロッパ	はい	1	
WIN1253	WindowsCP1253	ギリシャ	はい	1	
WIN1254	WindowsCP1254	トルコ	はい	1	
WIN1255	WindowsCP1255	ヘブライ	はい	1	
WIN1256	WindowsCP1256	アラビア語	はい	1	
WIN1257	WindowsCP1257	バルト語派	はい	1	
WIN1258	WindowsCP1258	ベトナム語	はい	1	ABC, TCVN, TCVN5712, VSCII

全てのクライアントのAPIが上の一覧表に示した文字セットをサポートしているわけではありません。例えば PostgreSQL JDBCドライバはMULE\_INTERNAL、LATIN6、LATIN8、そしてLATIN10をサポートしません。

SQL\_ASCIIの設定は、他の設定とかなり異なります。サーバのキャラクタセットがSQL\_ASCIIのとき、サーバは0から127のバイト値をASCIIに変換します。一方、128から255までは変換されません。設定がSQL\_ASCIIの場合

合は、符号化は実行されません。よって、この設定は特定の符号化を使用している場合には、その符号化を無視するようになってしまいます。多くの場合、ASCIIではない環境で作業する場合はSQL\_ASCIIの設定を使用するのは、賢いことではありません。なぜならPostgreSQLはASCIIではない文字を変換したり検査したりすることは出来ないからです。

## 22.3.2. 文字セットの設定

initdbでPostgreSQLクラスタのデフォルト文字セット(エンコーディング)を定義します。以下に例を示します。

```
initdb -E EUC_JP
```

これはデフォルトの文字セットをEUC\_JP(日本語拡張Unixコード)に設定します。より長いオプションの文字列がお好みなら-Eの代わりに--encodingと書くこともできます。-Eオプションも--encodingオプションも与えられない場合、initdbは、指定もしくはデフォルトのロケールに基づいて適当な符号化方式を決定しようとします。

データベース作成時に選択したロケールと互換性を持つ符号化方式を提供することで、デフォルト以外の符号化方式を指定することができます。

```
createdb -E EUC_KR -T template0 --lc-collate=ko_KR.euckr --lc-ctype=ko_KR.euckr korean
```

これはEUC\_KR文字セットとko\_KRロケールを使用するkoreanという名前のデータベースを作成します。SQLコマンドで同じことを行うには次のようにします。

```
CREATE DATABASE korean WITH ENCODING 'EUC_KR' LC_COLLATE='ko_KR.euckr' LC_CTYPE='ko_KR.euckr'
TEMPLATE=template0;
```

上のコマンドにてtemplate0データベースのコピーが指定されていることに注目してください。他のデータベースからコピーする場合、データが破損する結果となる可能性がありますので、符号化方式とロケール設定を元のデータベースの設定から変更することはできません。詳細については「[テンプレートデータベース](#)」を参照してください。

データベースの符号化方式はpg\_databaseシステムカタログに格納されます。psqlの-lオプションか#\lコマンドで符号化方式を確認することができます。

```
$ psql -l
```

List of databases					
Name	Owner	Encoding	Collation	Ctype	Access Privileges
cloudbdb	hlinnaka	SQL_ASCII	C	C	
englishdb	hlinnaka	UTF8	en_GB.UTF8	en_GB.UTF8	
japanese	hlinnaka	UTF8	ja_JP.UTF8	ja_JP.UTF8	
korean	hlinnaka	EUC_KR	ko_KR.euckr	ko_KR.euckr	
postgres	hlinnaka	UTF8	fi_FI.UTF8	fi_FI.UTF8	
template0	hlinnaka	UTF8	fi_FI.UTF8	fi_FI.UTF8	{=c/hlinnaka,hlinnaka=Ct/c/hlinnaka}



```
template1 | hlinnaka | UTF8      | fi_FI.UTF8 | fi_FI.UTF8 | {c/hlinnaka,hlinnaka=CTc/
hlinnaka}
(7 rows)
```

## 重要

最近のオペレーティングシステムでは、PostgreSQLは、LC\_CTYPEの設定によりどの文字セットが指定されているか決定できます。そして、一致するデータベース符号化方式のみを強制的に使用します。古いオペレーティングシステムでは、自分で選択したロケールが想定している符号化方式を確実に使用することは各自の責任になります。ここでの間違いは、ソート処理などのロケールに依存する操作が、奇妙な動作するといったことにつながります。

PostgreSQLは、LC\_CTYPEがCもしくはPOSIXでもない場合にも、スーパーユーザがSQL\_ASCIIエンコーディングでデータベースを作成することを許可します。上記のように、SQL\_ASCIIは、データベースに保存されているデータが特定のエンコーディングを持つことを強制しません。さらに、この選択はロケールに依存したおかしな動作を引き起こすリスクを高めます。この設定の組み合わせを使用することは、お勧めできませんし、いつの日か完全に禁止されるかもしれません。

## 22.3.3. サーバ・クライアント間の自動文字セット変換

PostgreSQLは、ある文字セットの組み合わせに対してサーバとクライアントの間で自動的に文字セットを変換する機能を提供しています。変換情報はpg\_conversionシステムカタログに格納されています。PostgreSQLには、[表22.2「クライアント・サーバ文字セット変換」](#)で示されているように、事前に定義された変換が付属します。新しい変換を作成するにはSQLコマンドのCREATE CONVERSIONを使用します。

表22.2クライアント・サーバ文字セット変換

サーバ文字セット	利用可能なクライアント文字セット
BIG5	サーバの符号化方式としてはサポートしていません。
EUC_CN	EUC_CN, MULE_INTERNAL, UTF8
EUC_JP	EUC_JP, MULE_INTERNAL, SJIS, UTF8
EUC_KR	EUC_KR, MULE_INTERNAL, UTF8
EUC_TW	EUC_TW, BIG5, MULE_INTERNAL, UTF8
GB18030	サーバの符号化方式としてはサポートしていません。
GBK	サーバの符号化方式としてはサポートしていません。
ISO_8859_5	ISO_8859_5, KOI8, MULE_INTERNAL, UTF8, WIN866, WIN1251
ISO_8859_6	ISO_8859_6, UTF8
ISO_8859_7	ISO_8859_7, UTF8
ISO_8859_8	ISO_8859_8, UTF8
JOHAB	JOHAB, UTF8
KOI8R	KOI8R, ISO_8859_5, MULE_INTERNAL, UTF8, WIN866, WIN1251
KOI8U	KOI8U, UTF8

サーバ文字セット	利用可能なクライアント文字セット
LATIN1	LATIN1、MULE_INTERNAL、UTF8
LATIN2	LATIN2、MULE_INTERNAL、UTF8、WIN1250
LATIN3	LATIN3、MULE_INTERNAL、UTF8
LATIN4	LATIN4、MULE_INTERNAL、UTF8
LATIN5	LATIN5、UTF8
LATIN6	LATIN6、UTF8
LATIN7	LATIN7、UTF8
LATIN8	LATIN8、UTF8
LATIN9	LATIN9、UTF8
LATIN10	LATIN10、UTF8
MULE_INTERNAL	MULE_INTERNAL、BIG5、EUC_CN、EUC_JP、EUC_KR、EUC_TW、ISO_8859_5、KOI8R、LATIN1からLATIN4まで、SJIS、WIN866、WIN1250、WIN1251
SJIS	サーバの符号化方式としてはサポートしていません。
SQL_ASCII	どれでも(変換されません)
UHC	サーバの符号化方式としてはサポートしていません。
UTF8	すべてサポートされています。
WIN866	WIN866、ISO_8859_5、KOI8R、MULE_INTERNAL、UTF8、WIN1251
WIN874	WIN874、UTF8
WIN1250	WIN1250、LATIN2、MULE_INTERNAL、UTF8
WIN1251	WIN1251、ISO_8859_5、KOI8R、MULE_INTERNAL、UTF8、WIN866
WIN1252	WIN1252、UTF8
WIN1253	WIN1253、UTF8
WIN1254	WIN1254、UTF8
WIN1255	WIN1255、UTF8
WIN1256	WIN1256、UTF8
WIN1257	WIN1257、UTF8
WIN1258	WIN1258、UTF8

自動文字セット変換を有効にするためには、クライアントでどのような文字セット(符号化方式)を使用させたいかをPostgreSQLに伝えなければなりません。これを行うにはいくつかの方法があります。

- psqlで`¥encoding`コマンドを使います。`¥encoding`は実行中であってもクライアントの符号化方式を変更させることができます。例えば符号化方式をSJISに変えたい場合は次のように入力します。

```
¥encoding SJIS
```

- libpq (「[制御関数](#)」)はクライアントの符号化方式を制御する関数を保持しています。

- SET client\_encoding TO を使います。次のSQLコマンドでクライアントの符号化方式を設定できます。

```
SET CLIENT_ENCODING TO 'value';
```

標準SQLの構文SET NAMESを同じ目的で使うこともできます。

```
SET NAMES 'value';
```

現在のクライアントの符号化方式を問い合わせるには次のようにします。

```
SHOW client_encoding;
```

デフォルトの符号化方式に戻すには次のようにします。

```
RESET client_encoding;
```

- PGCLIENTENCODINGを使います。クライアントの環境でPGCLIENTENCODING環境変数が定義されていると、サーバと接続が確立した時点で自動的にクライアントの符号化方式が選択されます（上で説明したその他のどんな方法でもその後書き換えできます）。
- client\_encoding変数を使います。client\_encoding変数が設定されていると、サーバとの接続が確立した時点で自動的にクライアントの符号化方式が選択されます（上で説明したその他のどんな方法でもその後書き換えできます）。

EUC\_JPをサーバに、そしてLATIN1をクライアントに選んだ場合のように、特定の文字の変換ができない時、日本語文字はLATIN1に入っていないという旨の日本語が返され、エラーが報告されます。

クライアント側のキャラクタセットがSQL\_ASCIIに定義されている場合は、符号化変換はサーバ側のキャラクタセットに関係無く無効化されます。サーバ側と同じように、SQL\_ASCIIを使用することは、すべてASCIIのデータを扱っている場合を除き、賢い方法ではありません。

## 22.3.4. 推奨文書

ここに記したものは様々な符号化方式システムを学習するのに良い資料です。

CJKV日中韓越情報処理: 中国語、日本語、韓国語 & ベトナム語処理  
EUC\_JP、EUC\_CN、EUC\_KR、EUC\_TWの詳しい説明があります。

<http://www.unicode.org/>

Unicode協会のWebサイトです。

RFC 3629

ここでUTF-8(8ビットUCS/Unicode変換書式)が定義されています。

---

## 第23章 定常的なデータベース保守作業

他のデータベースソフトウェア同様、PostgreSQLも、最適な性能を得るために定常的に実施しなければならない作業があります。ここで説明する作業は必要なものであり、その性質上繰り返し行うべきものです。しかし、cronスクリプトなどの標準ツールや、Windowsのタスクスケジューラを使用して簡単に自動化することができます。適切なスクリプトを設定し、その実行がうまく行くかどうかを点検することは、データベース管理者の責任です。

明らかに必要な保守作業の1つに、定期的なデータのバックアップコピーの作成があります。最近のバックアップがなければ、(ディスクの破損、火災、重要なテーブルの間違った削除などの)破滅の後、復旧することができません。PostgreSQLで可能なバックアップとリカバリ機構については、[24章バックアップとリストア](#)にて詳細に説明します。

他の保守作業の主なカテゴリには、定期的なデータベースの「バキューム」があります。この作業については「[定常的なバキューム作業](#)」で説明します。問い合わせプランナで使用される統計情報の更新も密接に関連しますが、こちらに関しては「[プランナ用の統計情報の更新](#)」で説明します。

この他、定期的に行わなければならない作業にログファイルの管理があります。これについては「[ログファイルの保守](#)」で説明します。

[check\\_postgres](#)<sup>1</sup>が、データベースの健全性を監視し、異常な状態を報告するために用意されています。check\_postgresはNagiosおよびMRTGに組み込まれたものですが、独立して実行させることができます。

PostgreSQLは他のデータベース管理システムに比べ、保守作業は少ないと言えます。それでもなお、これらの作業に適切に注意することは、システムに対する快適かつ充実した経験を確実に得るのに効果があります。

### 23.1. 定常的なバキューム作業

PostgreSQLデータベースはバキューム処理として知られている定期的な保守を必要とします。多くのインストールでは、「[自動バキュームデーモン](#)」で説明されている自動バキュームデーモンでのバキューム処理を行わせることで充分です。それぞれの状況に合った最善の結果を得るため、そこで説明する自動バキューム用パラメータの調整が必要かもしれません。データベース管理者によっては、cronもしくはタスクスケジューラスクリプトに従って典型的に実行される、手作業管理のVACUUMコマンドによりデーモンの活動を補足したり、置き換えたりすることを意図するかもしれません。手作業管理のバキューム処理を適切に設定するためには、以下のいくつかの小節で説明する問題点を理解することが必須です。自動バキューム処理に信頼をおいている管理者にとっても、この資料に目を通すことはそれらの理解と自動バキューム処理の調整に役に立つことでしょう。

#### 23.1.1. バキューム作業の基本

PostgreSQLのVACUUMコマンドは以下の理由により定期的それぞれのテーブルを処理しなければなりません。

1. 更新、あるいは削除された行によって占められたディスク領域の復旧または再利用。
2. PostgreSQL問い合わせプランナによって使用されるデータ統計情報の更新。

---

<sup>1</sup>[http://bucardo.org/wiki/Check\\_postgres](http://bucardo.org/wiki/Check_postgres)

3. インデックスオンリースキャンを高速にする、可視性マップの更新。
4. トランザクションIDの周回またはマルチトランザクションIDの周回による非常に古いデータの損失を防止。

以降の小節で説明するように、これらの理由の1つ1つはVACUUM操作の実行について、その頻度の変動や対象領域の変動に影響します。

VACUUMには、標準VACUUMとVACUUM FULLという2つの種類があります。VACUUM FULLはより多くのディスク容量を回収することができますが、実行にとっても時間がかかります。また、VACUUMの標準形式は実運用のデータベースに対する操作と同時に実行させることができます。(SELECT、INSERT、UPDATE、DELETEなどのコマンドは通常通りに動作し続けます。しかし、バキューム処理中はALTER TABLE ADD COLUMNなどのコマンドを使用してテーブル定義を変更することはできません。) VACUUM FULLはそれが作用する全てのテーブルに対し排他ロックを必要とするので、それらテーブルのその他の用途と並行して行うことはできません。一般的に、管理者は標準VACUUMの使用に努め、VACUUM FULLの使用を避けるべきです。

VACUUMは、かなりの量のI/Oトラフィックを発生させます。このため、他の実行中のセッションの性能を劣化させる可能性があります。バックグラウンドで実行されるバキューム処理による性能への影響を軽減させることを調整できるような設定パラメータがあります。「[コストに基づくVacuum遅延](#)」を参照してください。

## 23.1.2. ディスク容量の復旧

PostgreSQLでは、行のUPDATEもしくはDELETEは古い行を即座に削除しません。この方法は、多版同時性制御(MVCC。13章[同時実行制御](#)を参照してください)の恩恵を受けるために必要なものです。あるバージョンの行は他のトランザクションから参照される可能性がある場合は削除されはなりません。しかし最終的には、更新された前の行や削除された行を参照するトランザクションはなくなります。必要なディスク容量が無制限に増加しないように、これらが占める領域は、新しい行で再利用できるように回収されなければなりません。これはVACUUMを実行することで行われます。

標準形式のVACUUMは、テーブルとインデックス内の不要な行を削除し、その領域を将来の再利用が可能であるものとして記録します。しかし、その領域をオペレーティングシステムに返却することはありません。例外として、テーブルの末尾に完全に空のページが存在し、かつそのテーブルの排他ロックが容易に獲得できるような特殊な場合には、その領域を返却します。対照的にVACUUM FULLは、不要な領域のない全く新しいバージョンのテーブルファイルを書き出すことで、積極的にテーブルを圧縮します。テーブルの容量を最小化しますが、長い時間がかかる可能性があります。また操作が終わるまで、テーブルの新しいコピー用に余計なディスク領域を必要とします。

定常的なバキューム作業の通例の目安はVACUUM FULLの必要性を避けるに十分な頻度で標準VACUUMを行うことです。自動バキュームデーモンはこのようにして作動を試みます。そして実際VACUUM FULLを行いません。この手法において、その発想はテーブルを最小サイズに保つのではなく、ディスク領域使用の安定状態を保持することです。それぞれのテーブルは、その最小サイズにバキューム作業とバキューム作業の間で使用されることになる容量を加えたのに等しい空間を占有します。VACUUM FULLは、テーブルをその最小サイズまで縮小し、ディスク空間をオペレーティングシステムに返却するために使用することができますが、もし将来そのテーブルが再び肥大化するのであれば、大した意味がありません。従って、程よい頻度の標準VACUUMを実行するほうが、不定期的なVACUUM FULLを実行するより大量の更新テーブルを保守するにはより良い取り組みとなります。

例えば負荷が少ない夜間に全ての作業を行うように、一部の管理者は自身で計画したバキューム作業の方を選びます。固定したスケジュールに従ってバキューム作業を行うことについての問題は、もし更新作業によりテーブルが予期せぬ急増に遭遇した場合、空き領域を回収するためにVACUUM FULLが本当に必要となるところまで肥大化することです。自動バキュームデーモンを使用することにより、この問題は緩和されます。なぜなら、このデーモンは更新作業に反応して動的にバキューム作業を計画するからです。完全に作業量を予測する

ことができない限り、デーモンを完全に無効化するのは勧められません。取り得る妥協案の1つは、いつになく激しい更新作業にのみ反応するよう、デーモンのパラメータを設定することです。これにより、抑制可能な範囲を維持しつつ、負荷が標準的な場合に計画化されたVACUUMがまとめて作業を行うことを想定することができます。

自動バキュームを使用しない場合の典型的な方式は、データベース全体のVACUUMを1日1回使用頻度が低い時間帯にスケジュールすることです。必要に応じて、更新頻度の激しいテーブルのバキューム処理をより頻繁に行うよう追加してください。(非常に高い頻度でデータの更新を行うインストレーションの中では、分間隔位という頻度で高負荷なテーブルのVACUUMを行うこともあります。) 1つのクラスタで複数のデータベースがある場合、それぞれをバキュームすることを忘れないでください。vacuumdbプログラムが役に立つかもしれません。

### ヒント

大規模な更新や削除作業の結果としてテーブルが不要な行バージョンを大量に含む場合、通常のVACUUMでは満足のゆくものではないかもしれません。もしそのようなテーブルを所有し、それが占有する余分なディスク空間の回収が必要であれば、VACUUM FULL、またはその代わりにCLUSTERやテーブルを書き換えるALTER TABLE構文の1つを使用しなければなりません。これらのコマンドはテーブル全体を新しいコピーに書き換え、それに対する新規インデックスを作成します。これらの選択肢はすべて排他ロックを必要とします。新しいものが完成するまで、テーブルの旧コピーとインデックスは解放されませんので、元のテーブルと同程度の容量の余計なディスク領域も一時的に使用することに注意してください。

### ヒント

テーブルの内容が定期的に完全に削除される場合、DELETEの後にVACUUMを使用するよりも、TRUNCATEを使用する方が良いでしょう。TRUNCATEはテーブルの全ての内容を即座に削除します。また、その後に不要となったディスク容量を回収するためにVACUUMやVACUUM FULLを行う必要がありません。不利な点は厳格なMVCC動作が違反となることです。

## 23.1.3. プランナ用の統計情報の更新

PostgreSQL問い合わせプランナは、優れた問い合わせ計画を作成するのに、テーブルの内容に関する統計情報に依存しています。この統計情報はANALYZEによって収集されます。このコマンドはそのものを呼び出す以外にも、VACUUMのオプション処理としても呼び出すことができます。合理的な精度の統計情報を持つことは重要です。さもないと非効率的な計画を選択してしまい、データベースの性能を悪化させてしまいます。

自動バキュームデーモンが有効になっている場合は、テーブルの内容が大きく変更されたときはいつでも自動的にANALYZEコマンドを発行します。しかし、特にテーブルの更新作業が「興味のある」列の統計情報に影響を与えないことが判っている時、手作業により計画されたANALYZE操作を当てにする方が好ましいと管理者は思うかもしれません。デーモンは、挿入または更新された行数の関数としてANALYZEを厳密に計画します。しかし、意味のある統計情報の変更につながるかどうかは判りません。

領域復旧のためのバキューム処理と同様、頻繁な統計情報の更新は、滅多に更新されないテーブルよりも更新の激しいテーブルにとってより有益です。しかし、頻繁に更新されるテーブルであっても、データの統計的な分布が大きく変更されなければ、統計情報を更新する必要はありません。単純な鉄則は、テーブル内の列の最小値、最大値にどのくらいの変化があったかを考えることです。例えば、行の更新時刻を保持するtimestamp列の場合、最大値は行が追加、更新されるにつれて、単純に増加します。こういった列は、おそら

く、例えば、あるWebサイト上のアクセスされたページのURLを保持する列よりも頻繁に統計情報を更新する必要があるでしょう。このURL列の更新頻度も高いものかもしれませんが、その値の統計的な分布の変更は相対的に見ておそらく低いものです。

特定のテーブルに対してANALYZEを実行することができます。また、テーブルの特定の列のみに対してさえも実行することができます。ですので、アプリケーションの要求に応じて、他よりも頻繁に一部の統計情報を更新できるような柔軟性があります。しかし、実際には、操作が高速であるため、単にデータベース全体を解析することが最善です。ANALYZEは、すべての行を読むのではなく、テーブルから統計的にランダムな行を抽出して使用します。

### ヒント

列単位でのANALYZE実行頻度の調整はあまり実用的とは言えるものではありませんが、ANALYZEで集計される統計情報の詳細レベルの調整を列単位で行うことは価値がある場合があります。WHERE句でよく使用され、データ分布の規則性がほとんどない列は、他の列よりもより細かいデータの度数分布が必要になるでしょう。ALTER TABLE SET STATISTICSを参照するか、`default_statistics_target`設定パラメータでデータベース全体のデフォルトを変更してください。

またデフォルトで、関数の選択性に関して利用可能な制限付きの情報があります。しかし、関数呼び出しを使用する式インデックスを作成する場合、有用な統計情報が関数に関して収集されます。これにより式インデックスを使用する問い合わせ計画を大きく改良することができます。

### ヒント

自動バキュームデーモンは、有益になる頻度を決定する手段がありませんので、外部テーブルに対してANALYZEコマンドを発行しません。問い合わせが適切な計画作成のために外部テーブルの統計情報が必要であれば、適当なスケジュールでこれらのテーブルに対して手作業で管理するANALYZEコマンドを実行することを勧めます。

## 23.1.4. 可視性マップの更新

バキュームは、どのページにすべての有効トランザクション(およびページが再度更新されるまでの将来のトランザクション)で可視であることが分かっているタプルのみが含まれるかを追跡するために、各テーブルの**可視性マップ**の保守を行います。2つの目的があります。1つ目はバキューム自身が、整理するものがないので、こうしたページを次回飛ばすことができます。

2つ目は、PostgreSQLが、背後にあるテーブルを参照することなく、インデックスのみを使用して一部の問い合わせに答えることができるようになります。PostgreSQLのインデックスにはタプルの可視性に関する情報を持ちませんので、通常のインデックススキャンは合致したインデックス項目のヒープタプルを取り込み、現在のトランザクションから可視であるべきかどうか検査します。一方でインデックスオンリースキャンはまず可視性マップを検査します。そのページのタプルがすべて可視であることが分かれば、ヒープの取り出しを省くことができます。可視性マップがディスクアクセスを防ぐことができるデータ群が大規模である場合、特に顕著です。可視性マップがヒープより非常に小さいため、ヒープが非常に大きい場合であっても簡単にキャッシュすることができます。

## 23.1.5. トランザクションIDの周回エラーの防止

PostgreSQLのMVCCトランザクションのセマンティックは、トランザクションID(XID)番号の比較が可能であることに依存しています。現在のトランザクションのXIDよりも新しい挿入時のXIDを持ったバージョンの行は、「未来のもの」であり、現在のトランザクションから可視であってはなりません。しかし、トランザクションIDのサイズには制限(32ビット)があり、長時間(40億トランザクション)稼働しているクラスタはトランザクションの周回を経験します。XIDのカウンタが一周して0に戻り、そして、突然に、過去になされたトランザクションが将来のものに見えるように、つまり、その出力が不可視になります。端的に言うと、破滅的なデータの損失です。(実際はデータは保持されていますが、それを入手することができなければ、慰めにならないでしょう。)これを防ぐためには、すべてのデータベースにあるすべてのテーブルを少なくとも20億トランザクションごとにバキュームする必要があります。

定期的なバキューム処理によりこの問題が解決する理由は、VACUUMが行に凍結状態という印をつけて、挿入トランザクションの効果が確実に可視になるような十分遠い過去にコミットされたトランザクションによりそれらが挿入されたことを表すからです。PostgreSQLは特別なXID、FrozenTransactionIdを確保します。このXIDは通常のXIDの比較規則には従わず、常に全ての通常のXIDよりも古いものとみなされます。通常のXID(2以上の値)はmodulo- $2^{32}$ という数式を使用して比較されます。これは、全ての通常のXIDでは、20億の「より古い」XIDと20億の「より新しい」XIDが存在することを意味します。言い換えると、通常のXID空間は終わることなく循環されているということです。そのため、ある特定のXIDであるバージョンの行を作成すると、そのバージョンの行は、以降の20億トランザクションからはどの通常のXIDについて比較しているのかには関係なく、「過去のもの」と認識されます。そのバージョンの行が20億トランザクション以上後にも存在していた場合、それは突然に未来のものとして認識されます。これを防ぐために、凍結された行バージョンは挿入XIDがFrozenTransactionIdであるかのように扱われ、それで、周回問題に関係なく、すべての通常のトランザクションから「過去のもの」として認識され、また、そのバージョンの行はどれだけ古いものであろうと、削除されるまで有効状態となります。

vacuum\_freeze\_min\_ageは、その行バージョンが凍結される前に、XID値がどのくらい経過しているのかを制御します。この設定値を大きくすることで、そうでなければ凍結状態になる行がすぐに再び修正されるのであれば、不必要な作業を避けられるかもしれませんが、この設定値を小さくすることでテーブルを次にバキュームする必要が起るまで継続できるトランザクション数が増加します。

VACUUMは通常もはや使用されない行バージョンを持っていないページを読み飛ばしますが、それらのページは旧XID値の行バージョンを未だ所有している可能性があります。すべての古い行バージョンが凍結状態になったかどうかの確認を得るためには、すべてのテーブルの走査が必要です。

vacuum\_freeze\_table\_ageはVACUUMがいつこれを行うかを制御します。つまり、テーブル全体にわたる清掃はvacuum\_freeze\_table\_ageからvacuum\_freeze\_min\_ageを差し引いたトランザクションに対しテーブルが完全に走査されていない場合に強制されます。0に設定することでVACUUMは可視性マップを実質無視し、常に全てのページを走査するようになります。

テーブルをバキュームすることなく処理できる最大の時間は、20億トランザクションからVACUUMが前回テーブル全体を走査した時点のvacuum\_freeze\_min\_ageの値を差し引いたものです。この時間よりも長期間バキュームを行わないと、データ損失が発生します。これを確実に防止するために、自動バキュームがautovacuum\_freeze\_max\_age設定パラメータで指定された時代より古いXIDを持つ、凍結状態でない行を含む可能性がある任意のテーブルに対して呼び出されます。(これは自動バキュームが無効であっても起こります。)

これは、あるテーブルがバキュームされていなかったとしても、自動バキュームがおよそautovacuum\_freeze\_max\_age - vacuum\_freeze\_min\_ageトランザクション毎に呼び出されることを意味します。領域確保のために定常的にバキューム処理を行うテーブルでは、これは重要ではありません。しかし、(挿入のみで更新や削除が行われないテーブルを含む)静的なテーブルでは、領域確保のためのバキューム処理を行う必要がなくなりますので、非常に長期間静的なテーブルでは、強制的な自動バキューム間隔を



最大まで延ばすことができます。記載するまでもありませんが、`autovacuum_freeze_max_age`を増やすことでも`vacuum_freeze_min_age`を減らすことでも、これを行うことができます。

`vacuum_freeze_table_age`に対する有効な最大値は $0.95 * \text{autovacuum\_freeze\_max\_age}$ です。これより値が高いと値は最大値までに制限されます。`autovacuum_freeze_max_age`より高い値は、周回防止用の自動バキュームがその時点でいずれにせよ誘発され、0.95という乗算係数がそれが起こる前に手動によるVACUUM実行の余地を残すため、意味を持ちません。経験則に従うと、定期的に計画されたVACUUMもしくは通常の削除・更新作業により誘発された自動バキュームがその期間で実行されるように十分な間隔を残しておくように、`vacuum_freeze_table_age`は`autovacuum_freeze_max_age`より多少低い値に設定されるべきです。これを余りにも近い値に設定すると、たとえ領域を回収するために最近テーブルがバキュームされたとしても、周回防止用の自動バキュームに帰着します。一方より低い値はより頻繁なテーブル全体の走査を引き起こします。

`autovacuum_freeze_max_age`（およびそれに付随する`vacuum_freeze_table_age`）を増やす唯一の欠点は、データベースクラスタのサブディレクトリ`pg_clog`がより大きな容量となることです。

`autovacuum_freeze_max_age`の範囲まですべてのトランザクションのコミット状況を格納しなければならないためです。コミット状況は1トランザクション当たり2ビット使用しますので、もし`autovacuum_freeze_max_age`がその最大許容値である20億に設定している場合、`pg_clog`はおよそ0.5ギガバイトまで膨らむものと考えられます。これがデータベースサイズ全体に対してとるに足らないものであれば、`autovacuum_freeze_max_age`を最大許容値に設定することを勧めます。さもないと、`pg_clog`の容量として許容できる値に応じてそれらを設定してください。（デフォルトは2億トランザクションです。換算すると`pg_clog`はおよそ50メガバイトの容量となります。）

`vacuum_freeze_min_age`を減らすことにも1つ欠点があります。これによりVACUUMが大して役に立たなくなるかもしれません。テーブル行がすぐに変更される場合（新しいXIDを獲得することになります）、行バージョンを凍結することは時間の無駄です。そのため、この設定は、行の変更が起こらなくなるまで凍結されない程度に大きくすべきです。

データベース内のもっとも古い凍結されていないXIDの年代を追跡するために、VACUUMはシステムテーブル`pg_class`と`pg_database`にXID統計情報を保持します。特に、テーブルに対応する`pg_class`行の`relfrozenxid`列には、テーブルに対する最後のテーブル全体のVACUUMで使用された凍結切捨てXIDが含まれます。この切り捨てXIDよりも古いXIDを持つトランザクションにより挿入されたすべての行は凍結状態であることが保証されています。同様に、データベースに対応する`pg_database`行の`datfrozenxid`列は、データベース内で現れる凍結されていないXIDの下限値です。これは、そのデータベース内のテーブル当たりの`relfrozenxid`値の最小値です。この情報を検査する簡便な方法は、以下の問い合わせを実行することです。

```
SELECT c.oid::regclass as table_name,
       greatest(age(c.relfrozenxid),age(t.relfrozenxid)) as age
FROM pg_class c
LEFT JOIN pg_class t ON c.reltoastrelid = t.oid
WHERE c.relkind IN ('r', 'm');

SELECT datname, age(datfrozenxid) FROM pg_database;
```

`age`列は切り捨てXIDから現在のトランザクションXIDまでのトランザクション数を測ります。

VACUUMは通常最後のバキュームから変更されたページのみ走査しますが、`relfrozenxid`はテーブル全体が走査されたときのみ繰り上がります。テーブル全体は、`relfrozenxid`が`vacuum_freeze_table_age`トランザクション年齢より大きい時、VACUUMのFREEZEオプションが使用された時、もしくは使用されない行バージョンを削除するため全てのページをバキュームしなければならなくなった時、走査されます。VACUUMがテーブル全

体を走査した直後、`age(relfrozenxid)`は、使用された`vacuum_freeze_min_age`設定より若干大きくなるはずですが（`VACUUM`を起動してから始まったトランザクションの数分大きくなります）。もしテーブル全体を走査する`VACUUM`が`autovacuum_freeze_max_age`に達するまでにテーブルに対して発行されない場合、そのテーブルに対して自動バキュームが早急に強制されます。

何らかの理由により自動バキュームがテーブルの古いXIDの整理に失敗した場合、システムはデータベースの最古のXIDが周回ポイントから1000万トランザクションに達した場合と似たような警告メッセージを発行し始めます。

```
WARNING: database "mydb" must be vacuumed within 177009986 transactions
HINT: To avoid a database shutdown, execute a database-wide VACUUM in "mydb".
```

（ヒントで示唆されたように手動`VACUUM`はこの問題を解決します。しかし、`VACUUM`はスーパーユーザで実行されなければなりません。さもないとシステムカタログの処理に失敗し、このためデータベースの`datfrozenxid`を桁上げすることができません。）こうした警告も無視し続け、周回するまでのトランザクションが100万より少なくなると、システムは停止し、新しいトランザクションの起動を拒絶します。

```
ERROR: database is not accepting commands to avoid wraparound data loss in database "mydb"
HINT: Stop the postmaster and vacuum that database in single-user mode.
```

この100万トランザクションという安全マージンは、管理者が必要な`VACUUM`コマンドを手作業で実行することで、データを失うことなくリカバリすることができるようにするために存在します。しかし、システムがこの安全のための停止モードになると、コマンドを実行しませんので、実行するためには、サーバを停止し、シングルユーザモードでサーバを起動して`VACUUM`を行う他ありません。この停止モードはシングルユーザモードでは強制されません。シングルユーザモードの使用に関する詳細は[postgres](#)マニュアルページを参照してください。

### 23.1.5.1. マルチトランザクションと周回

マルチトランザクションIDは複数のトランザクションによる行ロックをサポートするのに使われます。タプルヘッダにはロック情報を格納するために限られた容量しかありませんので、二つ以上のトランザクションが同時に行をロックする時には必ず、その情報は「マルチプル（訳注:複数の）トランザクションID」、略してマルチトランザクションID、にエンコードされます。あるマルチトランザクションIDにどのトランザクションIDが含まれているかという情報は`pg_multixact`サブディレクトリに別に格納されており、マルチトランザクションIDのみがタプルヘッダの`xmax`フィールドに現れます。トランザクションIDと同様に、マルチトランザクションIDは32ビットカウンタと対応する記憶領域として実装されており、どちらも注意深い年代管理や記憶領域の整理、周回の取り扱いが必要です。各マルチトランザクションにはメンバの一覧を保持する独立した記憶領域があり、そこでも32ビットカウンタを使っているのも同じように管理しなければなりません。

テーブルの一部または全体の`VACUUM`テーブル走査の間に`vacuum_multixact_freeze_min_age`よりも古いマルチトランザクションIDはすべて異なる値で置き換えられます。異なる値とは、0かもしれませんし、単一のトランザクションIDかもしれませんし、より新しいマルチトランザクションIDかもしれません。各テーブルでは、`pg_class.relmixmapid`がそのテーブルのタプルにまだ現れるマルチトランザクションIDのうちできるだけ古いものを保持しています。この値が`vacuum_multixact_freeze_table_age`よりも古ければ、テーブル全体の走査が強制されます。`pg_class.relmixmapid`に対してその年代を調べるのに`mxid_age()`を使えます。

テーブル全体の`VACUUM`走査は、その原因が何かに関わらず、そのテーブルのその値を進めることができます。結局、データベースすべてのテーブルすべてが走査され、最も古いマルチトランザクション値が進められますので、ディスク上でより古いマルチトランザクションを保持している領域は削除できます。

安全装置として、`autovacuum_multixact_freeze_max_age`よりもそのマルチトランザクション年代が大きいどのテーブルに対しても、テーブル全体のバキューム走査が起こります。メンバ記憶領域の使用量がアドレス指定可能な記憶領域の50%を越えた場合にも、テーブル全体のバキューム走査は、マルチトランザクション年代の一番古いものから始めて、すべてのテーブルに対して段階的に起こります。

## 23.1.6. 自動バキュームデーモン

PostgreSQLには、省略可能ですが強く推奨される自動バキュームという機能があります。これはVACUUMとANALYZEコマンドの実行を自動化することを目的としたものです。有効にすると、自動バキュームは大量のタプルの挿入、更新、削除があったテーブルを検査します。この検査は統計情報収集機能を使用します。したがって、`track_counts`がtrueに設定されていないと、自動バキュームを使用することができません。デフォルトの設定では、自動バキュームは有効で、関連するパラメータも適切に設定されています。

実際のところ「自動バキュームデーモン」は複数のプロセスから構成されます。自動バキュームランチャという永続的デーモンプロセスが存在し、自動バキュームワーカプロセスがすべてのデータベースを処理します。ランチャは、1つのワーカを各データベースに対し`autovacuum_naptime`秒ごとに開始するよう試みることにより、時間に対して作業を分散化します。（したがってインストレーションにN個のデータベースがある場合、新規ワーカが`autovacuum_naptime`/N秒毎に起動されます。）同時に最大`autovacuum_max_workers`個のプロセスが実行可能です。処理対象のデータベースが`autovacuum_max_workers`より多くある場合、次のデータベースは最初のワーカが終了するとすぐに処理されます。それぞれのワーカプロセスはデータベース内の各テーブルを検査し、必要に応じてVACUUMまたはANALYZEコマンドを発行します。`log_autovacuum_min_duration`も自動バキュームワーカの活動を監視するために設定できます。

短期間にいくつかの大規模なテーブルがすべてバキューム対象として適切な状態になったとすると、すべての自動バキュームワーカはこうしたテーブルに対するバキューム処理に長い期間占領される可能性があります。これにより、ワーカが利用できるようになるまで、他のテーブルやデータベースに対するバキュームが行われなくなります。また、単一データベースに対するワーカ数には制限はありませんが、ワーカはすでに他のワーカによって実行された作業を繰り返さないように試みます。ワーカの実行数は`max_connections`制限にも`superuser_reserved_connections`制限にも計上されないことに注意してください。

テーブルの`relfrozenxid`値が`autovacuum_freeze_max_age`トランザクション年齢よりも古い場合、そのテーブルは常にバキュームされます（これはfreeze max ageがストレージパラメータにより変更されたテーブルに対しても適用されます。以下を参照）。さもなければ、直前のVACUUMの後に不要となったタプル数が「バキューム閾値」を超えると、テーブルはバキュームされます。このバキューム閾値は以下のように定義されます。

$$\text{バキューム閾値} = \text{バキューム基礎閾値} + \text{バキューム規模係数} * \text{タプル数}$$

ここで、バキューム基礎閾値は`autovacuum_vacuum_threshold`、バキューム規模係数は`autovacuum_vacuum_scale_factor`、タプル数は`pg_class.rel tuples`です。不要となったタプル数は、統計情報コレクタから取り出されます。これは、各UPDATE、DELETE操作で更新される、ほぼ正確な数です。（負荷が高いと一部の情報が失われる可能性があることから、これはほぼ正確な数でしかありません。）テーブルの`relfrozenxid`値が`vacuum_freeze_table_age`トランザクション年齢より大きい場合、テーブル全体は古いタプルを凍結するため走査され、`relfrozenxid`を繰り上げます。そうでなければ最後のバキュームの後に変更されたページのみ走査されます。

解析でも似たような条件が使用されます。以下で定義される閾値が、前回のANALYZEの後に挿入、更新、削除されたタプル数と比較されます。

$$\text{解析閾値} = \text{解析基礎閾値} + \text{解析規模係数} * \text{タプル数}$$

一時テーブルには自動バキュームでアクセスすることはできません。したがってセッションのSQLコマンドを用いて適切なバキュームおよび解析操作を行わなければなりません。

デフォルトの閾値と規模係数は、`postgresql.conf`から取られますが、(他の多くの自動バキューム制御パラメータと合わせて)テーブル毎に上書きすることができます。より詳細な情報は[格納パラメータ](#)を参照してください。テーブルのストレージパラメータで設定が変更されると、そのテーブルを処理する時にその値が使用されます。そうでなければ、全体設定が使われます。全体設定についての詳細な情報は「[自動Vacuum作業](#)」を参照してください。

複数のワーカプロセスが実行している場合、自動バキュームコスト遅延パラメータ([「コストに基づくVacuum遅延」](#)を参照してください)は実行中のワーカ全体に「振り分け」られます。このため、ワーカの実稼働数に関らず、システムに与えるI/Oの総影響は変わりありません。しかし、テーブル毎の`autovacuum_vacuum_cost_delay`または`autovacuum_vacuum_cost_limit`ストレージパラメータが設定されたテーブルを処理するワーカは振り分けアルゴリズムでは考慮されません。

## 23.2. 定常的なインデックスの再作成

[REINDEX](#)コマンドまたは一連の個々の再構築処理を使用して定期的にインデックスを再構築することが価値がある状況があります。

完全に空になったB-treeインデックスページは再利用のために回収されます。しかしまだ非効率的な領域使用の可能性があります。ページからわずかを残しほとんどすべてのインデックスキーが削除されたとしても、ページは割り当てられたまま残ります。各範囲において、わずかを残しほとんどすべてのキーが削除されるようなパターンで使用されると、領域が無駄に使用されることが分かります。こうした使用状況では、定期的なインデックス再構築を推奨します。

B-tree以外のインデックスが膨張する可能性はまだよく調査されていません。B-tree以外の任意の種類のインデックスを使用する際には、インデックスの物理容量を定期的に監視することを勧めます。

また、B-treeインデックスでは、新規に構築したインデックスの方が何度も更新されたインデックスよりもアクセスが多少高速です。新しく構築されたインデックスでは論理的に近接するページが通常物理的にも近接するからです。(これはB-tree以外のインデックスではあてはまりません。) アクセス速度を向上させるためだけに周期的にインデックスを再構築することは価値があるかもしれません。

[REINDEX](#)はすべての状況で安全に簡単に使うことができます。しかし、このコマンドはテーブルの排他ロックを要求しますので、生成と置き換えの処理を続けて行なうことでインデックスの再構築を実行する方が好ましい場合がしばしばあります。[CONCURRENTLY](#)オプションの付いた[CREATE INDEX](#)をサポートする種類のインデックスでは代わりにそのように再構築できます。それが成功し、結果のインデックスが有効ならば、[ALTER INDEX](#)と[DROP INDEX](#)を組み合わせて使って、元のインデックスを新しく構築されたものに置き換えることができます。インデックスが一意性もしくはその他の制約を強制するために使われている場合には、既存の制約を新しいインデックスで強制されるものへ入れ替えるために[ALTER TABLE](#)が必要になるかもしれません。インデックスをこのように再作成するには制限がありますので、この複数の処理で再構築する代わりの方法を使う前に注意深く検討し、エラーを処理しなければなりません。

## 23.3. ログファイルの保守

データベースサーバのログ出力を`/dev/null`に渡して単に破棄するのではなく、どこかに保存しておくことを推奨します。問題の原因を究明する時にログ出力は貴重です。しかし、ログ出力は(特により高いデバッグレベル

の時に)巨大になりがちですので、際限なく保存したくはないでしょう。新しいログファイルを開始させ、適切な期間を経過した古いログファイルを捨てるために、ログファイルを「回転」させる必要があります。

単にpostgresのstderrをファイルに渡している場合、ログ出力を保持できますが、そのログファイルを切り詰めるためにはサーバを停止させ、再度起動させるしか方法がありません。開発環境でPostgreSQLを使用しているのであればこれで構いませんが、実運用サーバでこの振舞いが適切となることはほぼありません。

サーバのstderrを何らかのログ回転プログラムに送信する方が良いでしょう。組み込みのログ回転機能があり、postgresql.confのlogging\_collector設定パラメータをtrueに設定することでこれを使用することができます。このプログラムを制御するパラメータについては「[ログの出力先](#)」で説明します。また、この方法を使用して、機械読み取りしやすいCSV(カンマ区分値)書式でログデータを取り込むことができます。

また、既に他のサーバソフトウェアで使用している外部のログ回転プログラムがあるのであれば、それを使用したいと考えるでしょう。例えば、Apache配布物に含まれるrotatelogsをPostgreSQLで使用することができます。これを行うには、単にサーバのstderrを目的のプログラムにパイプで渡してください。pg\_ctlを使用してサーバを起動している場合はstderrは既にstdoutにリダイレクトされていますので、以下の例のようにコマンドをパイプする必要があるだけです。

```
pg_ctl start | rotatelogs /var/log/pgsql_log 86400
```

この他の実運用レベルのログ出力の管理方法は、syslogに送信し、syslogにファイルの回転を行わせることです。このためには、postgresql.confのlog\_destination設定パラメータをsyslog(syslogのみにログを出力)に設定してください。そして、新しいログファイルへの書き込みを始めた時に、syslogデーモンにSIGHUPシグナルを送信してください。ログ回転を自動化させたい場合は、logrotateプログラムを設定することで、syslogからのログファイルを扱うことができます。

しかし、多くのシステムではsyslogは特に巨大なログメッセージに関してあまり信頼できません。必要なメッセージを切り詰めてしまったり、破棄してしまったりする可能性があります。また、Linuxでは、syslogはメッセージごとにディスクに書き出すため、性能が良くありません。(同期化を無効にするため、syslog設定ファイル内のファイル名の先頭に-を使うことができます。)

上述の手法は全て、新しいログファイルを開始する周期を設定することができますが、古い、既に役に立たなくなったログファイルの削除は扱わないことに注意してください。おそらく定期的に古いログファイルを削除するバッチジョブを設定することになるでしょう。他に、回転用プログラムを設定して古いログファイルを周期的に上書きさせるという方法もあります。

pgBadger<sup>2</sup>という外部プロジェクトは洗練されたログファイルの解析を行います。check\_postgres<sup>3</sup>は、通常ではない多くの状態の検出を行うのと同時にログファイルに重要なメッセージが現れた時にNagiosで警告する機構を提供します。

<sup>2</sup><http://dalibo.github.io/pgbadger/>

<sup>3</sup>[http://bucardo.org/wiki/Check\\_postgres](http://bucardo.org/wiki/Check_postgres)

---

## 第24章 バックアップとリストア

貴重なデータを全て保存しているため、PostgreSQLデータベースは定期的にバックアップされなければなりません。バックアップの手順は基本的に簡単ですが、使用されている諸技術といくつかの前提条件を明確に理解しておくことが重要です。

PostgreSQLのデータをバックアップする場合、3つの異なる手法があります。

- ・ SQLによるダンプ
- ・ ファイルシステムレベルのバックアップ
- ・ 継続的アーカイブ

それぞれ長所と短所があります。ひとつひとつ順を追って以下の節で説明します。

### 24.1. SQLによるダンプ

このダンプ方法の背景にはSQLコマンドでファイルを生成し、そのファイルをサーバが再度読み込みを行った時に、ダンプした時点と同じ状態が再構築されるという意図があります。この目的のため、PostgreSQLは`pg_dump`ユーティリティプログラムを提供しています。このコマンドの基本となる使い方は以下の通りです。

```
pg_dump dbname > outfile
```

見てわかる通り、`pg_dump`は結果を標準出力に書き出します。これがどのように活用できるかをこれから説明します。上記のコマンドはテキストファイルを作成しますが、`pg_dump`は並列処理を可能にしたり、オブジェクトのリストアをより細かく制御できる他のフォーマットでファイルを作れます。

`pg_dump`は、PostgreSQLの通常のクライアントアプリケーションです(その中でも特に優れた機能を発揮するものですが)。ということは、データベースに接続可能なあらゆるリモートホストからこのバックアップ手順を実行できます。しかし、`pg_dump`は特別な権限で実行される訳ではないことを忘れないでください。特に、バックアップを行う全てのテーブルに対して読み取り権限が必要ですので、データベース全体のバックアップを実行する場合、ほとんど常にデータベースのスーパーユーザとして実行しなければなりません。(もしデータベース全体のバックアップを取るのに十分な権限を持っていない場合には、`-n schema`もしくは、`-t table`のようなオプションを使って、データベースのアクセス権のある部分をバックアップできます。)

`pg_dump`を行うデータベースサーバを特定するにはコマンドラインの`-h host`オプションと`-p port`オプションを使用します。デフォルトのホストはローカルホスト、またはPGHOST環境変数で指定したものです。同様に、デフォルトのポートはPGPORT環境変数で指定されているか、うまく行かない場合にはコンパイル時の設定がデフォルトとなります(そこはうまくできていて、サーバは通常コンパイル時の設定をデフォルトとします)。

他のPostgreSQLのクライアントアプリケーションのように、`pg_dump`はデフォルトでオペレーティングシステムの現在のユーザ名と同じデータベースユーザ名で接続します。これを書き換えるには`-U`オプションを付けるかPGUSER環境変数を設定します。`pg_dump`の接続は(19章クライアント認証で説明されている)通常のクライアント認証方法によることを思い出してください。

後で述べる他のバックアップ手法に対する`pg_dump`の重要な利点は、`pg_dump`の出力は一般に新しいバージョンのPostgreSQLに再ロードできるということです。一方、ファイルレベルのバックアップと継続的アーカイブは両方とも非常にサーバ、バージョン依存です。`pg_dump`は、32ビットから64ビットのサーバに移行するなどの異なるマシンアーキテクチャにデータベースを移す場合に上手くいく唯一の方法でもあります。

pg\_dumpで作成されたダンプは、内部的に整合性があります。つまり、ダンプはpg\_dumpが開始された際のデータベースのスナップショットを示しています。pg\_dumpの操作はデータベースに対する他の作業を妨げません(ALTER TABLEのほとんどの形態であるような排他的ロックが必要な作業は例外です)。

## 24.1.1. ダンプのリストア

pg\_dumpで作成されたテキストファイルはpsqlプログラムで読み込まれることを意図しています。以下に、ダンプをリストアする一般的なコマンドを示します。

```
psql dbname < infile
```

ここでinfileはpg\_dumpコマンドにより出力されたファイルです。dbnameデータベースはこのコマンドでは作成されません。(例えばcreatedb -T template0 dbnameのようにして)psqlを実行する前に自分でtemplate0から作成してください。psqlはpg\_dumpと似たような、接続データベースサーバと使用するユーザ名を指定するオプションに対応しています。詳細については、[psql](#)のリファレンスページを参照してください。テキスト形式ではないダンプファイルは[pg\\_restore](#)ユーティリティを使いリストアします。

SQLダンプのリストアを実行する前に、ダンプされたデータベース内のオブジェクトを所有するユーザやそのオブジェクト上に権限を与えられたユーザも存在しなければなりません。存在していない場合、リストアはそのオブジェクトの元々の所有権や付与された権限を再作成することができません(このようにしたい場合もあるでしょうが、通常そうではありません)。

デフォルトでpsqlスクリプトは、SQLエラーが起きた後も実行を続けます。ON\_ERROR\_STOP変数を設定してpsqlを実行することで、その動作を変更し、SQLエラーが起きた場合にpsqlが、終了ステータス3で終了するようにしたいと思うかもしれません。

```
psql --set ON_ERROR_STOP=on dbname < infile
```

どちらにしても、部分的にリストアされたデータベースにしかなりません。他に、ダンプ全体を1つのトランザクションとしてリストアするように指定することができます。こうすれば、リストアが完全に終わるか、完全にロールバックされるかのどちらかになります。このモードは、psqlのコマンドラインオプションに-1または--single-transactionを渡すことで指定できます。このモードを使用する場合、数時間かけて実行していたリストアが軽微なエラーでロールバックしてしまうことに注意してください。しかし、部分的にリストアされたダンプから手作業で複雑なデータベースを整理するよりまだましかもしれません。

pg\_dumpとpsqlではパイプから読み書きができるので、あるサーバから別のサーバへデータベースを直接ダンプできます。以下に例を示します。

```
pg_dump -h host1 dbname | psql -h host2 dbname
```

### 重要

pg\_dumpで作成されるダンプはtemplate0と相対関係にあります。つまりtemplate1を経由して追加されたあらゆる言語、プロシージャなどもpg\_dumpによりダンプされます。その結果としてリストアする際に、カスタマイズされたtemplate1を使用している場合は、上記の例のように、template0から空のデータベースを作成する必要があります。

バックアップをリストアした後、問い合わせオプティマイザが有用な統計情報を使用できるように、各データベースに対してANALYZEを実行することを勧めます。より詳しくは、「[プランナ用の統計情報の更新](#)」と「[自動バ](#)

[キュームデーモン](#)」を参照してください。効率的に大規模なデータをPostgreSQLにロードする方法に関するより多くの勧告については、「[データベースへのデータ投入](#)」を参照してください。

## 24.1.2. pg\_dumpallの使用

pg\_dumpは一度に単一のデータベースのみをダンプします。また、ロールやテーブル空間についての情報はダンプしません。(これらはデータベース毎ではなくクラスタ全体のものだからです。) データベースクラスタの全内容の簡便なダンプをサポートするために、pg\_dumpallプログラムが提供されています。pg\_dumpallは指定されたクラスタの各データベースのバックアップを行い、そして、ロールやテーブル空間定義などのクラスタ全体にわたるデータを保存します。このコマンドの基本的な使用方法は

```
pg_dumpall > outfile
```

です。ダンプの結果はpsqlでリストアできます。

```
psql -f infile postgres
```

(実際、開始時に任意の既存のデータベース名を指定することができますが、空のクラスタ内にロードする場合は、通常 postgres を使用すべきです。) ロールやテーブル空間の情報をリストアしなければならないので、pg\_dumpallのダンプをリストアする時には、データベーススーパーユーザのアクセス権限を確実に必要とします。テーブル空間を使用している場合、ダンプ内のテーブル空間のパスが新しいインストレーションで適切であることを確認してください。

pg\_dumpallはコマンドを発令することによりロール、テーブル空間、およびデータベースを再作成し、それぞれのデータベースに対してpg\_dumpを起動します。このことは、それぞれのデータベースには内部的に矛盾がない一方、異なるデータベースのスナップショットは完全に同期しないことを示しています。

クラスタレベルでのデータはpg\_dumpallの--globals-only オプションを使用して出力することができます。このコマンドは個々のデータベースにpg\_dump コマンドを実行しつつ、フルバックアップを取得する際に必要です。

## 24.1.3. 大規模データベースの扱い

オペレーティングシステムの中には最大ファイルサイズに制限があるものがあり、大きなpg\_dump出力ファイルを作成しているときに問題を引き起こします。幸運なことに、pg\_dumpは標準出力に書き出すことができますので、Unix標準のツールを使ってこの潜在的な問題を解決できます。取りうる方法がいくつか存在します。

圧縮ダンプの使用. たとえば、自分が愛用しているgzipのような圧縮プログラムが使えます。

```
pg_dump dbname | gzip > filename.gz
```

元に戻すには次のようになります。

```
gunzip -c filename.gz | psql dbname
```

あるいは次のようにもできます。

```
cat filename.gz | gunzip | psql dbname
```



`split`の使用. `split`コマンドで結果を使用しているファイルシステムが受け付けられる大きさに分割することができます。例えば1メガバイトずつに分割するには次のようにします。

```
pg_dump dbname | split -b 1m - filename
```

元に戻すには次のようにします。

```
cat filename* | psql dbname
```

`pg_dump`のカスタムダンプ書式の使用. もしPostgreSQLがzlib圧縮ライブラリインストール済みのシステム上で構築されたのなら、カスタムダンプ書式では出力ファイルに書き出す時にデータを圧縮します。gzipを使用した時と似通ったダンプサイズとなりますが、テーブルの復元を部分的に行えるという点で優れていると言えます。以下のコマンドは、カスタムダンプ書式でのデータベースのダンプを行います。

```
pg_dump -Fc dbname > filename
```

カスタム書式のダンプはpsql用のスクリプトではありませんので、代わりに`pg_restore`でリストアしなければなりません。例えば以下のようにします。

```
pg_restore -d dbname filename
```

詳細は[pg\\_dump](#)と[pg\\_restore](#)のリファレンスページを参照してください。

巨大なデータベースに対しては、そのほかの2つの手法のうちの1つと一緒に`split`を組み合わせる必要があるかもしれません。

`pg_dump`の並列実行. `pg_dump`を並列実行することで、大きなデータベースのダンプを高速に実行することができます。これは同時に複数テーブルのダンプを実行します。並列度は`-j`パラメータを指定することで制御できます。並列ダンプはディレクトリダンプ書式のみサポートします。

```
pg_dump -j num -F d -f out.dir dbname
```

`pg_restore -j`コマンドでダンプファイルを並列でリストアすることができます。これは`pg_dump -j`でダンプファイルが作成されたか、否かにかかわらず、カスタムもしくはディレクトリダンプ書式で作成されたダンプファイルに使用できます。

## 24.2. ファイルシステムレベルのバックアップ

バックアップ戦略の代替案としてPostgreSQLがデータベース内のデータを保存するために使用しているファイルを直接コピーする方法があります。「[データベースクラスタの作成](#)」にこれらのファイルがどこにあるか解説されています。下記のような通常のファイルシステムのバックアップを行うどんな方法でも問題ありません。

```
tar -cf backup.tar /usr/local/pgsql/data
```

しかしこの方法には2つの制約があり、そのためにあまり実用的ではなく、少なくとも`pg_dump`より劣ると言わざるを得ません。

1. 有効なバックアップを行うにはデータベースサーバを必ず停止しなければなりません。全ての接続を無効とするような中途半端な対策では作用しません（tarやその類似ツールはある時点におけるファイルシステムの原子的なスナップショットを取らないことと同時に、サーバ内の内部バッファリングの理由によるからです）。サーバの停止に関しては「[サーバのシャットダウン](#)」を参照してください。言うまでもありませんが、データをリストアする前にもサーバを停止させる必要があります。
2. データベースのファイルシステムレイアウトの詳細を熟知している場合、ある個別のテーブルやデータベースをそれぞれのファイルやディレクトリからバックアップしたり復元したりすることを試みたいと思うかもしれませんが、しかし、それらのファイル内の情報はすべてのトランザクションのコミット状態を保持するコミットログファイルpg\_clog/\*なしでは使えないため、この方法では正常なバックアップは行えません。テーブルファイルはこの情報があって初めて意味をなします。もちろんテーブルとそれに付帯するpg\_clogデータだけで復元することも、データベースクラスタにある他のテーブルを無効としてしまうのでできません。ですので、ファイルシステムバックアップは、データベースクラスタ全体の完全なバックアップとリストア処理にのみ動作します。

その他のファイルシステムバックアップ方法として、ファイルシステムが「整合性を維持したスナップショット」機能をサポートしている場合（かつ、正しく実装されていると信用する場合）、データディレクトリのスナップショットを作成する方法があります。典型的な手順では、データベースを含むボリュームの「凍結スナップショット」を作成し、データディレクトリ全体（上述のように、一部だけではありません）をスナップショットからバックアップデバイスにコピーし、そして、凍結スナップショットを解放します。これはデータベースサーバが稼働中であっても動作します。しかし、こうして作成されたバックアップは、データベースサーバが適切に停止されなかった状態のデータベースファイルを保存します。そのため、このバックアップデータでデータベースサーバを起動する時、直前のサーバインスタンスがクラッシュしたものとみなされ、WALログが取り直されます。これは問題ではありません。単に注意してください（そして、確実にバックアップにWALファイルを含めてください）。CHECKPOINTコマンドをスナップショット取得前に発行することでリカバリ時間を減らすこともできます。

対象のデータベースが複数のファイルシステムにまたがって分散している場合、全てのボリュームに対して完全に同期した凍結スナップショットを得る方法が存在しない可能性があります。例えば、データファイルとWALログが異なったディスク上にあったり、テーブル空間が異なるファイルシステム上にある場合、スナップショットは同時でなければなりませんので、スナップショットのバックアップを使用できない可能性があります。こうした状況では、整合性を維持したスナップショット技術を信用する前に使用するファイルシステムの文書を熟読してください。

同時実行のスナップショットができない場合、選択肢の1つとして、全ての機能の停止したスナップショットを確定させるのに十分な時間、データベースサーバをシャットダウンさせることが挙げられます。他の選択肢は、継続的なベースバックアップの保管（「[ベースバックアップの作成](#)」）を行うことです。こうしたバックアップには、バックアップ中のファイルシステムの変更を心配する必要がないためです。これにはバックアップ処理期間のみに継続的な保管を行う必要があり、継続的なアーカイブリカバリ（「[継続的アーカイブによるバックアップを使用した復旧](#)」）を使用してリストアを行います。

ファイルシステムをバックアップするその他の選択肢としてrsyncの使用が挙げられます。これを行うには、先ずデータベースサーバが稼働中にrsyncを実行し、そしてrsync --checksumを実行するのに十分な間だけデータベースサーバを停止します。（rsyncはファイルの更新時刻に関して1秒の粒度しかありませんので、--checksumが必要です。）次のrsyncは、比較的転送するデータ量が少なく、サーバが稼働していないため最終結果に矛盾がない事から、最初のrsyncよりも迅速です。この方法で最小の稼働停止時間でファイルシステムのバックアップを行う事ができます。

ファイルシステムバックアップは、概してSQLによるダンプより大きくなることに注意してください。（pg\_dumpでは、例えばインデックスの内容をダンプする必要はありません。単にコマンドで再作成します。）しかし、ファイルシステムのバックアップを取るほうがより高速でしょう。

## 24.3. 継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ (PITR)

PostgreSQLは常に、クラスタのデータディレクトリ以下の`pg_xlog/`ディレクトリ内で先行書き込みログ(WAL)を管理しています。このログはデータベースのデータファイルに行われた全ての変更を記録します。このログは主にクラッシュ時の安全性を目的としています。システムがクラッシュしたとしても、最後のチェックポイント以降に作成されたログ項目を「やり直し」することで、データベースを整合性を維持した状態にリストアすることができます。しかし、この存在するログファイルを使用して、データベースのバックアップ用の第3の戦略が可能になりました。ファイルシステムレベルのバックアップとWALファイルのバックアップを組み合わせるといふ戦略です。復旧が必要ならば、ファイルシステムバックアップをリストアし、その後にバックアップされたWALファイルを再生することで、システムを最新の状態にできます。管理者にとって、この方法はこれまで説明した方法よりかなり複雑になりますが、以下のような大きな利点が複数あります。

- ・ 開始時点のファイルシステムバックアップは完全な整合状態である必要はありません。そのバックアップ内の内部的な不整合はログのやり直しによって修正されます(これは、クラッシュからの復旧時に行われることと大きな違いはありません)。ですので、ファイルシステムのスナップショット機能を必要としません。単にtarなどのアーカイブツールが必要です。
- ・ 再生の際にWALファイルの並びを数に制限なく連ねて組み合わせられますので、単にWALファイルのアーカイブを続けることで連続したバックアップを達成できます。これは、頻繁に完全なバックアップを行うことが困難な、大規模なデータベースでは特に価値があります。
- ・ WAL項目の再生を最後まで行わなければならないということはありません。やり直しを任意の時点までで停止することができます。それにより、その時点までのデータベースの整合性を持ったスナップショットを得ることができます。このような技術がポイントインタイムリカバ리를補助するものであり、元となるベースバックアップの取得時点以降の任意の時点の状態にデータベースをリストアすることが可能になります。
- ・ 連続的に一連のWALファイルを、同一のベースバックアップをロードしている別のマシンに配送することで、「ウォームスタンバイ」システムを保有することができます。つまり、任意の時点でその2番目のマシンを、ほぼ現時点のデータベースの複製を持った状態で有効にすることができます。

### 注記

`pg_dump`と`pg_dumpall`はファイルシステムレベルのバックアップを生成しませんので、継続的アーカイブ方式の一部として使うことはできません。そのダンプは論理的なものであり、WALのやり直しで使うのに十分な情報を含んでいません。

通常のファイルシステムバックアップ技術の場合と同様、この方法は、一部ではなく、データベースクラスタ全体のリストア処理のみをサポートできます。また、アーカイブ用に大量の格納領域を必要とします。ベースバックアップはかさばる場合があり、また、高負荷なシステムではアーカイブしなければならないWALの流量をメガバイト単位で生成します。しかし、これは、高信頼性が必要な、多くの状況でむしろ好まれるバックアップ手法です。

継続的アーカイブ(多くのデータベースベンダで「オンラインバックアップ」とも呼ばれます)を使用して復旧を成功させるためには、少なくともバックアップの開始時点まで遡る、連続した一連のアーカイブ済みWALファイルが必要です。ですので、運用するためには、最初のベースバックアップを取得する前にWALファイルをアーカイブする手順を設定し試験しなければなりません。したがって、まずWALファイルのアーカイブ機構について説明します。

## 24.3.1. WALアーカイブの設定

理論上、PostgreSQLシステムの稼働により、不定長のWAL記録の並びが生成されます。システムは物理的にこの並びを、通常1つ16メガバイト(このセグメントサイズはPostgreSQLの構築時に変更可能です)の、WALセグメントファイルに分割します。このセグメントファイルには、概念的なWALの並び内の位置を反映した、数字の名前が付与されます。WALアーカイブを行わない場合、システムは通常数個のセグメントファイルを生成し、また、不要となったセグメントファイルの名前をより大きなセグメント番号に変更することでそれを「再回収」します。直前のチェックポイントより前の内容を持つセグメントファイルは使用されないと仮定され、再回収されます。

WALデータをアーカイブする場合、完成したセグメントファイルのそれぞれの内容を取り出し、再利用のために回収される前にそのデータをどこかに保存することが必要です。アプリケーションと利用できるハードウェアに依存しますが、数多くの「データをどこかに保存する」方法があります。例えば、NFSでマウントした他のマシンのディレクトリにセグメントファイルをコピーすること、あるいは、テープ装置に書き出すこと(元々のファイル名を識別する手段があることを確認してください)、それらを一度にまとめてCDに焼くこと、そのほか全く異なったなんらかの方法などです。柔軟性をデータベース管理者に提供するために、PostgreSQLは、どのようにアーカイブがなされたかについて一切想定しないようになっています。その代わりにPostgreSQLは、管理者に完全なセグメントファイルをどこか必要な場所にコピーするシェルコマンドを指定させます。このコマンドは単純なcpでも構いませんし、また、複雑なシェルスクリプトを呼び出しても構いません。全て管理者に任されています。

WALアーカイブを有効にするには `wal_level` 設定パラメータを `archive` (または `archive` より高いパラメータ) に、`archive_mode` を `on` に設定し、`archive_command` 設定パラメータで使用するシェルコマンドを指定します。実行するには、これらの設定を `postgresql.conf` ファイルに常に置きます。`archive_command` では、`%p` はアーカイブするファイルのパス名に置換され、`%f` はファイル名部分のみに置換されます。(パス名は、サーバの現在の作業用ディレクトリ、つまり、クラスタのデータディレクトリから見て相対的なものです。) コマンド内に%文字自体を埋め込む必要があれば%%を使ってください。最も簡単でよく使用されるコマンドは以下のようなものになります。

```
archive_command = 'test ! -f /mnt/server/archivedir/%f && cp %p /mnt/server/archivedir/%f' #
  Unix
archive_command = 'copy "%p" "C:¥¥server¥¥archivedir¥¥%f"' # Windows
```

これは、アーカイブ可能なWALセグメントを `/mnt/server/archivedir` ディレクトリにコピーします (これは一例です。推奨するものではなく、また、全てのプラットフォームで動作しない可能性があります)。`%p` および `%f` パラメータが置き換えられたあと、実行された実コマンドは以下ようになります。

```
test ! -f /mnt/server/archivedir/00000001000000A9000000065 && cp
  pg_xlog/00000001000000A9000000065 /mnt/server/archivedir/00000001000000A9000000065
```

類似したコマンドがアーカイブされるそれぞれの新規ファイルに生成されます。

このアーカイブ用コマンドはPostgreSQLサーバを稼働させるユーザと同じ所有権で実行されます。アーカイブされる一連のWALファイルには、実質、データベース内の全てが含まれていますので、アーカイブしたデータをのぞき見から確実に保護しなければならないでしょう。例えば、グループや全員に読み込み権限を付与していないディレクトリにデータをアーカイブしてください。

アーカイブ用コマンドが成功した場合のみにゼロという終了ステータスを返すことが重要です。PostgreSQLは、ゼロという結果に基づいて、そのファイルのアーカイブが成功したことを想定し、そのファイルを削除したり

回収するかもしれません。しかし、非ゼロのステータスは、PostgreSQLに対してファイルがアーカイブされなかったことを通知し、成功するまで定期的に再試行させます。

通常アーカイブ用コマンドは既存のアーカイブ済みファイルの上書きを行わないように設計されなければなりません。これは、管理者のミス(例えば2つの異なるサーバの出力を同一のアーカイブ用ディレクトリに送信してしまうなど)といった場合からアーカイブ状況の整合性を保護するための安全策として重要です。

実際に既存のファイルを上書きしないこと、かつ、その場合に非ゼロのステータスを返すことを確認するために使用するアーカイブ用コマンドを試験することを勧めます。上のUnix用のコマンド例では、別途testという段階を含めることでこれを確認しています。いくつかのUnixプラットフォームではcpコマンドには-i 引数を使うことで煩雑な出力を少なくし使うことができますが、正しい終了コードが返ることを確認せずに使用するべきではありません。(具体的にはGNUのcpコマンドは-i オプションを使い、ターゲットファイルがすでに存在している場合、ゼロのステータスを返します。これは期待していない動作です。)

アーカイブ設定を設計する時には、操作者の介入が必要であったり、アーカイブ場所の容量不足の理由でアーカイブ用コマンドが繰り返し失敗した時にどうなるかを考慮してください。例えば、これはオートチェンジャ機能のないテープに書き出している場合に発生する可能性があります。テープが一杯になった場合、テープを交換するまでアーカイブを行うことができなくなります。こうした状況を相応の早さで解消できるよう、適切に操作者に対しエラーや要求を確実に連絡できるようにしなければなりません。この状況が解消するまで、WALセグメントファイルはpg\_xlog/ディレクトリ内に格納され続けます。(pg\_xlog/を含むファイルシステムがいっぱいになると、PostgreSQLはパニック停止します。コミットされたトランザクションは失われませんが、データベースはいくらかの容量を開放するまでオフラインのままです。)

サーバのWALデータの生成に要する平均速度に追いついている限り、アーカイブ用コマンドの処理速度は重要ではありません。アーカイブプロセスが多少遅れたとしても通常の操作は続けられます。アーカイブ処理がかなり遅くると、災害時に損失するデータの量が増加することになります。また、これはpg\_xlog/ディレクトリ内に多くのアーカイブ処理待ちのセグメントファイルが格納され、ディスク容量が不足する状況になる可能性があることを意味します。アーカイブ処理が確実に意図通りに動作しているかを監視することを推奨します。

アーカイブ用コマンドを作成する時、アーカイブされるファイル名は最長64文字までで、ASCII文字と数字とドットのどんな組合せを使用しても構いません。元の相対パス(%p)を保存する必要はありませんが、ファイル名(%f)を保存する必要があります。

WALアーカイブによってPostgreSQLデータベースでなされた変更は全てリストアすることができますが、設定ファイルはSQL操作ではなく手作業で変更されますので、設定ファイル(postgresql.conf、pg\_hba.conf、およびpg\_ident.conf)になされた変更までリストアしないことに注意してください。通常のファイルシステムバックアップ手続きでバックアップされる場所に設定ファイルを保持したい場合があります。設定ファイルの設置場所を変更するには「[ファイルの場所](#)」を参照してください。

アーカイブコマンドは完全なWALセグメントに対してのみ呼び出されます。このため、サーバが少ししかWAL流量がない(処理を行わないながの期間がある)場合、トランザクションの完了とアーカイブ格納領域への安全な記録との間に長期にわたる遅延があることとなります。古い未アーカイブのデータをどうするかについて制限を付けるために、[archive\\_timeout](#)を設定して、強制的にサーバを新しいWALセグメントにある程度の間隔で切り替えるようにすることができます。強制切り替えにより早期にアーカイブされたアーカイブ済みファイルは完全に完了したファイルと同じ大きさを持つことに注意してください。そのため、非常に小さなarchive\_timeoutを使用することはお勧めしません。格納領域を膨張させてしまいます。通常ならば分単位のarchive\_timeout設定が合理的です。

終わったばかりのトランザクションをできるだけ早くアーカイブさせたい場合、pg\_switch\_xlogを使用して手作業でセグメント切り替えを強制することができます。この他のWAL管理に関連した関数を[表9.68「バックアップ制御関数」](#)に列挙します。

wal\_levelがminimalの場合、「WALアーカイブ処理とストリーミングレプリケーションの無効化」に書かれているように、いくつかのSQLコマンドはWALロギングを回避するため最適化されます。アーカイビングもしくはストリーミングレプリケーションがこれら構文の1つを実行中に作動させられると、アーカイブ復旧のための十分な情報をWALが含まなくなります。(クラッシュ復旧は影響を受けません。) このことにより、wal\_levelはサーバの起動時のみ変更可能です。とは言っても、archive\_commandは構成ファイルを再読み込みすることで変更できます。一時的にアーカイビングを停止したい場合、1つの方法はarchive\_commandを空文字列('')に設定することです。このようにすると、動作するarchive\_commandが再構築されるまでWALファイルはpg\_xlog/に蓄積します。

## 24.3.2. ベースバックアップの作成

ベースバックアップを取得する最も簡単な方法はpg\_basebackupを実行する方法です。通常のファイルやTAR形式のファイルとしてベースバックアップを取得することができます。もし、pg\_basebackupより柔軟性が求められる場合は、低レベルなAPIを使ってバックアップを作成することもできます。(詳細は「低レベルAPIを使用したベースバックアップの作成」を参照)

ベースバックアップを取得するための時間を考慮する必要はありません。しかし、普段、full\_page\_writesを無効にして運用している場合、バックアップ取得中は強制的にfull\_page\_writesが有効になるため、パフォーマンスが落ちていると感じる可能性があります。

バックアップを使用するためには、ファイルシステムのバックアップ取得中、および、その後に生成されるWALセグメントファイル全てが保存されている必要があります。この目的のために、ベースバックアップの過程で即座にWALアーカイブ領域にバックアップ履歴ファイルが作成されます。このファイルにはファイルシステムのバックアップに最初に必要とされるWALセグメントの名前が付けられます。例えば、最初のWALファイルが0000000100001234000055CDである場合、バックアップ履歴ファイルは0000000100001234000055CD.007C9330.backupというように名付けられます。(ファイル名の2番目の部分はWALファイルの厳密な位置が記載されます。通常は無視することができます。)一旦、安全にファイルシステムのバックアップとそのバックアップ中に使用されたWALセグメントファイル(バックアップ履歴ファイルから特定できます)を取得すると、それより数値の小さな全てのWALアーカイブセグメントはファイルシステムのリカバリには必要が無く、削除することができます。しかし、データを確実に復旧させるためには数世代のバックアップセットを保持することを考慮すべきです。

バックアップ履歴ファイルは、ほんの小さなテキストファイルです。これにはpg\_basebackupで与えたラベル文字列の他、バックアップの開始、終了時間およびバックアップのWALセグメントが含まれます。このラベルをバックアップを構成するために使うことで、アーカイブ履歴ファイルはどのバックアップをリストアすべきか間違いない判断することができます。

最後のベースバックアップ以降のWALアーカイブを保持し続ける必要があるため、通常、ベースバックアップを取得すべき期間は、WALアーカイブを保持するためにどのくらいのストレージを拡張できるかによって決定されます。また、リカバリが必要になった場合に、どのくらいの時間をリカバリに使うと覚悟するのも考慮すべきです。システムは全てのWALセグメントを適用する必要があるため、もし、最後のベースバックアップを取得してから長い時間が経過している場合、適用に時間を要する可能性があります。

## 24.3.3. 低レベルAPIを使用したベースバックアップの作成

低レベルのAPIを使ったベースバックアップを取得するにはpg\_basebackupを使う方法に加えて数ステップが必要ですが、比較的簡単です。これらのステップは順番に実行することが重要で、次のステップに進む前にこれらのステップが成功していることを確認する必要があります。

1. WALアーカイブが有効であり、正常に動作することを確認してください。

2. データベースにスーパーユーザとして接続し、以下のコマンドを発行してください。

```
SELECT pg_start_backup('label');
```

ここでlabelは、バックアップ操作を一意に識別するために使用する任意の文字列です（推奨方法は、格納先のバックアップダンプファイルの完全パスを使用することです）。pg\_start\_backupは、開始時刻やラベル文字列などのバックアップ情報を持つbackup\_labelという名前のバックアップラベルファイルを、クラスタディレクトリ内に作成します。この関数はtablespace\_mapという名前のテーブル空間マップファイルもクラスタディレクトリ内に作ります。テーブル空間マップファイルには、もしそのようなリンクが1つ以上存在すればpg\_tblspc/内のテーブル空間シンボリックリンクに関する情報が入っています。どちらのファイルもバックアップの完全性保持のために重要な意味を持ちますので、バックアップから必ずリストアする必要がありますでしょう。

このコマンドを実行した時にクラスタ内のどのデータベースに接続したのかは注意する必要はありません。この関数が返す結果は無視できますが、エラーが発生した場合は作業を進める前に対応してください。

デフォルトで、pg\_start\_backupは終了までに長い時間がかかる場合があります。その理由はあるチェックポイントを実行し、そして、デフォルトでは設定したチェックポイント間隔の半分である、そのチェックポイントに必要なI/Oがかなりの時間にわたって広がるためです（設定パラメータについては[checkpoint\\_completion\\_target](#)を参照してください）。通常これは、問い合わせ処理における影響を極小化するので望ましいことです。バックアップをなるべく早く行いたいのであれば、以下を使用します。

```
SELECT pg_start_backup('label', true);
```

これはチェックポイントをできる限り早く行うよう強制します。

3. (pg\_dumpやpg\_dumpallではなく)tarやcpioなどの使い慣れた任意のファイルシステムバックアップツールを使用して、バックアップを実行してください。この作業時に、データベースの通常の操作を停止することは不要ですし、望ましい方法でもありません。
4. 再度、スーパーユーザとしてデータベースに接続し、以下のコマンドを発行してください。

```
SELECT pg_stop_backup();
```

これはバックアップモードを終了し、次のWALセグメントへの自動切換えを行います。この切換えの理由は、バックアップ期間中に書き出された最後のWALファイルがアーカイブできるよう準備することです。

5. バックアップ間で使用されたWALセグメントファイルがアーカイブされれば完了です。pg\_stop\_backupの結果で識別されるファイルは、バックアップファイル一式を完結させるのに必要となる最終セグメントです。archive\_modeが有効であればpg\_stop\_backupは最終セグメントがアーカイブされるまで戻りません。すでにarchive\_commandを設定していますので、これらのファイルのアーカイブ操作は自動的に発生します。ほとんどの場合、これは瞬時に行われます。しかし、バックアップの完了を確認できるよう、アーカイブシステムを監視し、遅延が無いことの確認をお勧めします。アーカイブコマンドの失敗によりアーカイブ処理が遅れてしまったとしても、アーカイブが成功し、そしてバックアップが完了するまで再試行を繰り返すようになっています。pg\_stop\_backup実行においての時間期限を設けたい場合、適切なstatement\_timeoutの値を設定してください。

ファイルシステムのバックアップツール中には複製している途中でファイルが変更されると警告もしくはエラーを報告するものがあります。稼働しているデータベースのベースバックアップを取っている場合には、この情況

は正常でエラーではありません。しかし、この種の警告と本当のエラーとを区別できるか確認が必要です。例えば、rsyncのバージョンによっては「消滅したソースファイル」に対して別の終了コードを返し、そしてこの終了コードをエラーではないと受け付けるドライバスクリプトを記述することができます。同時にGNU tarのバージョンによっては、tarがそれを複製していた途中でファイルが切り詰められると、致命的エラーと識別できないエラーコードを返します。ありがたいことに、GNU tarのバージョン1.16もしくはそれ以降では、バックアップ中にファイルが変更されると1で、それ以外のエラーの時は2でプログラムから抜けます。GNUの tarで1.23以降のバージョンを使用しているのであれば、`--warning=no-file-changed --warning=no-file-removed`オプションをつけることで関連する警告メッセージを隠すオプションを使用することができます。

バックアップダンプに、データベースクラスタディレクトリ(例えば`/usr/local/pgsql/data`)以下にある全てのファイルが含まれていることを確認してください。このディレクトリ以下に存在しないテーブル空間を使用している場合、注意して、同様にそれらを含めてください(そして、バックアップダンプがリンクとしてシンボリックリンクをアーカイブしていることを確認してください。さもないとリストアはテーブル空間を壊してしまいます)。

しかし、クラスタの`pg_xlog/`サブディレクトリにあるファイルをバックアップダンプから省くことができます。このちょっとした調整は、リストア処理中の失敗の危険性を低減できますので、行う価値があります。`pg_xlog/`がクラスタディレクトリ外のどこかを指し示すシンボリックリンクの場合は調整が簡単です。これは性能上の理由でよく使用される設定です。また、いずれこのバックアップを使うpostmasterではなく、今起動しているpostmasterの情報を記録している`postmaster.pid`と`postmaster.opts`も除外できます。(これらのファイルは`pg_ctl`を誤作動させる可能性があります。)

マスター上に存在するレプリケーションスロットがバックアップに含まれないようにするために、クラスタの中の`pg_replslot/`ディレクトリをバックアップから除くのもしばしば良い考えです。もし、スタンバイを作成するためのバックアップを続けて使用すると、スタンバイのWALファイルの保持を無制限に保留する結果になり、ホットスタンバイからのフィードバックを有効にしている場合、マスターのWALを膨張させます。これは、これらのレプリケーションスロットを使っているクライアントはまだ、スタンバイではなく、マスターのスロットを接続し続け、更新しているからです。バックアップが新しいマスターを作成するためだけに作成されたとしても、レプリケーションスロットをコピーすることは特に有益であるとは考えられません。このようにバックアップにレプリケーションスロットを含むことは、新しいマスターがオンラインになったときにはスロットの内容が期限切れしており、有害である可能性があります。

また、`pg_start_backup`関数がデータベースクラスタディレクトリ内に`backup_label`と`tablespace_map`という名前のファイルを作成することに注意してください。これは、`pg_stop_backup`によって削除されます。当然ながら、このファイルはバックアップダンプファイルの一部としてアーカイブされます。バックアップラベルファイルには、`pg_start_backup`に付与したラベル文字列と`pg_start_backup`が実行された時刻、最初のWALファイルの名前が含まれます。したがって、当惑した時にバックアップダンプファイルの中身を検索し、そのダンプファイルがどのバックアップセッションに由来したものかを確認することができます。テーブル空間マップファイルにはディレクトリ`pg_tblspc/`に存在するシンボリックリンク名と各シンボリックリンクのフルパスが含まれています。このファイルはあなたのためだけの情報ではありません。その存在と内容はシステムのリカバリプロセスが適切に動作するために非常に重要です。

サーバが停止している時にバックアップダンプを作成することも可能です。この場合、わかりきったことですが、`pg_start_backup`や`pg_stop_backup`を使用することができません。そのため、どのバックアップダンプが、どのWALファイルと関連し、どこまで戻せばよいかを独自の方法で残さなければなりません。通常は、上述の継続的アーカイブ手順に従う方をお勧めします。

## 24.3.4. 継続的アーカイブによるバックアップを使用した復旧

さて、最悪の事態が発生し、バックアップから復旧する必要があるものとなります。以下にその手順を説明します。



1. もし稼動しているのであればサーバを停止してください。
2. もし容量があるのであれば、後で必要になる場合に備えてクラスタデータディレクトリ全体とテーブル空間を全て一時的な場所にコピーしてください。この予防措置は、既存のデータベースを2つ分保持できるだけの空き領域を必要とします。十分な領域がない場合でも、少なくともクラスタのpg\_xlogサブディレクトリの内容は保存すべきです。ここには、システムが停止する前にアーカイブされなかったログファイルが含まれているかも知れないからです。
3. クラスタデータディレクトリ以下、および、使用中のテーブル空間の最上位ディレクトリ以下にある既存の全てのファイルとサブディレクトリを削除してください。
4. ファイルシステムバックアップからデータベースファイルをリストアします。ファイルが正しい所有権(rootではなくデータベースシステムユーザです!)でリストアされていることを確認してください。テーブル空間を使用している場合は、pg\_tblspc/内のシンボリックリンクが正しくリストアされていることを検証する必要があります。
5. pg\_xlog/内にあるファイルをすべて削除してください。これらはファイルシステムバックアップから生成されたものであり、おそらく現在のものより古く使用できないものです。pg\_xlog/をまったくアーカイブしていなければ、適切な権限で再作成してください。以前シンボリックリンクとして設定していたのであれば、そのように確実に再構築するように注意してください。
6. 手順2で退避させた未アーカイブのWALセグメントファイルがあるのであれば、pg\_xlog/にコピーしてください。(問題が発生し、初めからやり直さなければならない場合に未変更のファイルが残るように、移動させるのではなくコピーすることが最善です。)
7. 復旧コマンドファイルrecovery.conf(26章リカバリの設定を参照)をクラスタデータディレクトリに作成してください。また、一時的にpg\_hba.confを編集し、復旧の成功を確認できるまで一般ユーザが接続できないようにする必要もあるかもしれません。
8. サーバを起動してください。サーバは復旧モードに入り、必要なアーカイブ済みWALファイル群の読み込みを行います。外部的なエラーにより復旧が中断したら、サーバを単に再起動させて、復旧処理を継続してください。復旧処理が完了したら、(誤って後で復旧モードに再度入らないように)postmasterはrecovery.confの名前をrecovery.doneに変更します。その後通常のデータベース操作を開始します。
9. データベースの内容を検査し、希望する状態まで復旧できていることを確認してください。復旧できなかった場合は手順1に戻ってください。全て問題なければ、ユーザが接続できるようにpg\_hba.confを正常状態に戻してください。

ここで重要となるのは、復旧設定ファイルを設定することです。このファイルで、どのように復旧させたいのかやどこまで復旧させたいかを記述します。recovery.conf.sample(通常はインストレーションのshare/ディレクトリに格納されています)を手本として使用することができます。recovery.confで絶対に指定しなければならないことは、アーカイブ済みWALファイルセグメントをどのように戻すかをPostgreSQLに通知するrestore\_commandです。archive\_command同様、これはシェルコマンド文字列です。ここには、対象のログファイルの名前で置換される%fやログファイルのコピー先を示すパスで置換される%pを含めることができます。(パス名は現在の作業用ディレクトリ、つまり、クラスタのデータディレクトリから見た相対パスです。) コマンド内に%文字自体を埋め込む必要があれば%%と記載してください。最も簡単でよく使われるコマンドは以下のようものです。

```
restore_command = 'cp /mnt/server/archivedir/%f %p'
```

これは事前にアーカイブされたWALセグメントを/mnt/server/archivedirディレクトリからコピーします。当然ながら、もっと複雑なものを使用することができます。例えば、操作者に適切なテープをマウントさせることを要求するようなシェルスクリプトでさえ可能です。

このコマンドが失敗した時に非ゼロの終了ステータスを返すことが重要です。このコマンドは、アーカイブに存在しないファイルを要求するかもしれませんが、その場合でも非ゼロを返さなければなりません。これはエラー状態ではありません。例外は、コマンドがシグナルによって中断された場合(データベースの停止に使用されるSIGTERM以外)か、シェルによるエラー(コマンドが見つかりませんなど)でリカバリが中断され、サーバが起動しない場合です。

要求されるファイルはWALセグメントファイルではありません。.backup、または.historyが付いているファイルが要求されることも想定しなければなりません。同時に、%pパスのファイル名部分は%fと異なることに注意してください。これらが相互に置き換え可能であるとは考えないでください。

アーカイブ場所で見つけられなかったWALセグメントはpg\_xlog/から検索されます。これにより、最近の未アーカイブのセグメントを使用することができます。しかし、アーカイブ場所から利用できるセグメントはpg\_xlog/内のファイルよりも優先的に使用されます。

通常は利用可能な全てのWALセグメントを使用して復旧処理が行われます。その結果、データベースを現時点まで(もしくは、利用可能なWALセグメントで得られる限り現在に近い時点まで)リストアします。従って、通常の復旧は「file not found」メッセージで終了します。エラーメッセージの正確な文言はrestore\_commandの選択によります。また、復旧の開始時点で00000001.historyのようなファイル名のエラーメッセージが出ることがあります。これも単純な復旧作業では不具合を意味するものでなく正常です。論議については「[タイムライン](#)」を参照してください。

もし以前のある時点まで復旧させたい場合(例えば、経験不足のデータベース管理者が主トランザクションテーブルを消去した直前)、recovery.confに要求する**停止時点**を指定するだけです。停止時点は、「recovery target」として既知の停止時点で指定することも、日付と時刻で指定することも、リストアポイントか完了した特定のトランザクションIDで指定することもできます。本ドキュメントの執筆時点では使用するトランザクションIDの識別を補助するツールがありませんので、ほとんどの場合は日付と時刻による指定のみを使用することになるでしょう。

### 注記

停止時点はバックアップの終了時刻、つまり、pg\_stop\_backupの最終時刻より後の時点でなければなりません。バックアップを行っている最中のある時点までベースバックアップを使用して復旧させることはできません(こうした時点まで復旧させるには、その前のベースバックアップまで戻って、そこからロールフォワードしてください)。

復旧時にWALデータの破損がわかると、復旧はその時点で止まり、サーバは起動しません。こうした場合、「復旧対象」に破損時点より前の時点を指定することで、復旧処理が正常に完了できるよう、復旧プロセスを初めからやり直すことができます。システムクラッシュなど外的理由により復旧処理が失敗した場合やWALアーカイブがアクセスできなくなった場合、復旧処理を単に再起動させることができます。この場合は失敗した時点とほぼ同じところから再開します。復旧処理の再起動は、次のような通常操作時のチェックポイント処理とほぼ同様に動作します。サーバは定期的にすべての状態をディスクに強制し、再度スキャンする必要がない処理済みのWALデータを示すpg\_controlファイルを更新します。

## 24.3.5. タイムライン

過去のある時点までデータベースを復旧できる機能は、タイムトラベルやパラレルユニバースといったSFの物語に類似した、多少の複雑性があります。例えば、データベースの元の履歴で、火曜日の夕方5:15PMに重要なテーブルを削除し、水曜日のお昼まで手違いに気が付かなかったとします。慌てずに、バックアップを取り出して、火曜日の夕方5:14PMの時点でリストアし、データベースを起動させます。データベース世界のこの履歴では、そのテーブルを削除していません。しかし、後になって、これは大した問題ではなかったことが分かり、元の履歴における水曜日に朝の何時かにまで戻したいと考えたと仮定しましょう。データベースは既に起動していますので、元に戻したい時点に至るWALセグメントファイルの一部は上書きされていて、戻すことはできないかもしれません。ですので、このことを避けるために、ポイントインタイムで復旧させた後に生成された一連のWAL記録と元のデータベースの履歴において生成されたWAL記録とを区別する必要があります。

こうした問題を扱うためにPostgreSQLにはタイムラインという概念があります。アーカイブ復旧が完了したときはいつでも、その復旧後に生成されたWAL記録を識別するための新しいタイムラインが生成されます。タイムラインID番号はWALセグメントファイル名の一部です。ですので、新しいタイムラインはこれまでのタイムラインで生成されたWALデータを上書きしません。実際、多くの異なるタイムラインをアーカイブすることができます。不要な機能と考えるかもしれませんが、命綱になることがしばしばあります。どの時点まで復旧すればよいか確実でないといった状況を考えてみてください。その時は、過去の履歴からの分岐点として最善の時点を見つけるために、試行錯誤して何度もポイントインタイムの復旧を行う必要があるでしょう。タイムラインがないと、この手続きはすぐに管理不能な混乱を招いてしまいます。タイムラインを使用して、以前捨てたタイムライン分岐における状態を含む、過去の任意の状態に復旧させることができます。

新しいタイムラインが生成される度に、PostgreSQLは、どのタイムラインがいつどこから分岐したかを示す「タイムライン履歴」ファイルを作成します。この履歴ファイルは、複数のタイムラインを含むアーカイブ場所から復旧する時にシステムが正しいWALセグメントファイルを選択できるようにするために必要です。したがって、履歴ファイルは、WALセグメントファイル同様にWALアーカイブ領域にアーカイブされます。履歴ファイルは(巨大になるセグメントファイルとは異なり)単なる小さなテキストファイルですので、安価かつ適切に無期限で保管できます。必要ならば、履歴ファイルにコメントを追加し、この特定のタイムラインがどのように、なぜ生成されたかについて独自の注釈を付与することができます。特にこうしたコメントは、実験の結果いくつものタイムラインのもつれがある場合に有用です。

復旧処理のデフォルトは、ベースバックアップが取得された時点のタイムラインと同一のタイムラインに沿った復旧です。別の子タイムラインに沿って復旧させたい(つまり、復旧試行以降に生成されたある状態に戻りたい)場合は`recovery.conf`で対象のタイムラインIDを指定しなければなりません。ベースバックアップより前に分岐したタイムラインに沿って復旧することはできません。

## 24.3.6. ヒントと例

継続的アーカイブを構成するいくつかのヒントを以下にあげます。

### 24.3.6.1. スタンドアローンホットバックアップ

スタンドアローンホットバックアップを形成するためPostgreSQLのバックアップ基盤を使用することができます。これらのバックアップはポイントインタイムリカバリに使用することはできないのですが、`pg_dump`によるダンプよりバックアップとリストアが概してより速く行われます。(同時に`pg_dump`のダンプより大きくなるので、場合によっては速度による利点が打ち消されるかもしれません。)

ベースバックアップと同様に、スタンドアローンホットバックアップを作成する最も簡単な方法は `pg_basebackup` ツールを使用する方法です。実行時に`-X`オプションをつけることでバックアップに必要な全てのトランザクションログを自動的にバックアップに含めることができ、リストアするときには特に特別な作業を行う必要がありません。

バックアップファイルをコピーするのにより柔軟性が必要な場合、スタンドアローンホットバックアップのために低レベルのプロセスを使うこともできます。低レベルのスタンドアローンホットバックアップを取得するためには、準備としてwal\_levelをarchive以上にセットし、archive\_modeをonにセットし、switch ファイルが存在する時のみに実行されるarchive\_commandをセットします。例:

```
archive_command = 'test ! -f /var/lib/pgsql/backup_in_progress || (test ! -f /var/lib/pgsql/archive/%f && cp %p /var/lib/pgsql/archive/%f)'
```

このコマンドは/var/lib/pgsql/backup\_in\_progress が存在する時のみ実行され、存在しない時は単に0の終了コードを返します(PostgreSQLに必要な無いWALファイルを再利用することを許可します)。

この準備によって、バックアップは以下のようなスクリプトを使用して取得されます。

```
touch /var/lib/pgsql/backup_in_progress
psql -c "select pg_start_backup('hot_backup');"
tar -cf /var/lib/pgsql/backup.tar /var/lib/pgsql/data/
psql -c "select pg_stop_backup();"
rm /var/lib/pgsql/backup_in_progress
tar -rf /var/lib/pgsql/backup.tar /var/lib/pgsql/archive/
```

完全なWALファイルのアーカイブが行われるように、スイッチファイル、/var/lib/pgsql/backup\_in\_progressが最初に作成されます。バックアップの後、スイッチファイルは削除されます。その後、ベースバックアップとすべての必要なWALファイルが共に同じtarファイルの一部になるよう、アーカイブされたWALファイルはバックアップに追加されます。バックアップスクリプトにエラー処理を加えておくことを忘れないでください。

### 24.3.6.2. 圧縮アーカイブログ

もし、アーカイブのストレージ容量に懸念がある場合、アーカイブファイルを圧縮するためにgzipを使用することもできます。

```
archive_command = 'gzip < %p > /var/lib/pgsql/archive/%f'
```

リカバリ中は gunzipを使う必要があります。

```
restore_command = 'gunzip < /mnt/server/archivedir/%f > %p'
```

### 24.3.6.3. archive\_commandスクリプト

postgresql.confの記入事項が以下のように簡素となるため、多くの人がarchive\_commandの定義にスクリプトの使用を選択します。

```
archive_command = 'local_backup_script.sh "%p" "%f"'
```

アーカイブ処理手順において単一ではなくそれ以上の数のコマンドを使用したい場合はいつでも、別のスクリプトファイルの使用が推奨されます。そうするとスクリプト内で全ての複雑性が管理されます。スクリプトはbashまたはperlのようなよくあるスクリプト言語で記載できます。

スクリプト内で解決される要件の例として以下があります。

- ・ セキュアなオフサイトデータストレージへのデータのコピー
- ・ 一回に全てではなく3時間毎に転送されるようにWALファイルのバッチ
- ・ その他のバックアップとリカバリソフトウェアとのインターフェイス
- ・ エラー報告を行う監視ソフトとのインターフェイス

### ヒント

archive\_commandスクリプトを使うときはlogging\_collectorを使えるようにすることが望ましい方法です。そのスクリプトはメッセージをstderrで書き出し、それはデータベースのサーバーログとして書かれます。このためスクリプトでエラーが発生した時に簡単に検知するための細かな設定を行なうことができるからです。

## 24.3.7. 警告

本ドキュメント作成時点では、継続的アーカイブ技術にいくつかの制限があります。将来のリリースでは修正されるはずですが。

- ・ ハッシュインデックスに対する操作は現在WALログに残りません。したがって、再生してもこれらのインデックスは更新されません。これは、新しい挿入はインデックスにより無視され、更新された行は見かけ上消え、削除された行はポインタを保持し続けるということです。すなわち、ハッシュインデックス付きのテーブルを変更すると、スタンバイサーバでは不正確な問い合わせ結果が得られます。復旧処理が終わった後に手作業でそうしたインデックスそれぞれに対してREINDEXを行うことが推奨されます。
- ・ もしもベースバックアップが行われている時、CREATE DATABASEコマンドが実行され、ベースバックアップが処理を実行している期間にCREATE DATABASEがコピーしているtemplateデータベースが変更されると、復旧処理はこれらの変更を作成されたデータベースにも同時に伝播させることは確実です。もちろん、これは望まれる事ではありません。この危険を回避するには、ベースバックアップ期間中にはすべてのtemplateデータベースを変更しないことが一番です。
- ・ CREATE TABLESPACEコマンドはリテラルの絶対パス付でWALにログが記録され、したがって、同じ絶対パスでのテーブル空間作成の時に再生されます。これは、もしログが異なったマシン上で再生される場合には好ましくありません。ログ再生がたとえ同一のマシンであっても、新規のデータディレクトリであれば危険です。なぜなら、再生は元のテーブル空間の内容を上書きし続けるからです。この種の潜在的な振舞いを防ぐためには、テーブル空間を作成もしくは削除後に新規ベースバックアップを行うのが最良の手段です。

また、デフォルトのWALフォーマットは数多くのディスクページのスナップショットを含んでいるため、かなりかさばるものになってしまっていることに触れておくべきでしょう。これらのページスナップショットは、クラッシュから回復のために設計されています。それというのも、回復処理の際には不完全に書き込まれているディスクページを修復しなければならないことがあるからです。システムのハードウェアやソフトウェアによっては、不完全なディスクページの書き込みが起きてしまう危険性は無視してもよい程微小です。この場合full\_page\_writesパラメータを設定してページスナップショットを無効にすることで、アーカイブされたログの総容量を大幅に縮小できます（実際に設定を行う前に、29章信頼性とログ先行書き込みの注意事項と警告を読んでください）。ページスナップショットを無効にしてもPITR処理の際にログが使用できなくなることはありません。将来の課題は、full\_page\_writesがたとえオンになっている場合であっても不要なページを取り

除き、アーカイブ済みWALデータの圧縮を行うことでしょう。差し当たり管理者は、可能な限りチェックポイント間隔パラメータを大きくすることによって、WALに含まれるページスナップショットの数を削減することができます。

---

# 第25章 高可用性、負荷分散およびレプリケーション

データベースサーバは共同して稼働できます。その目的は、最初のサーバが故障したとき次のサーバへ速やかに引き継ぎができること(高可用性)および複数のコンピュータが同一のデータを処理できること(負荷分散)です。データベースサーバがシームレスに共同稼働できれば理想的です。静的なウェブページを提供するウェブサーバは、ウェブからの要求で生ずる負荷を複数のマシンに分散するだけで、簡単に結合できます。実際、読み取り専用のデータベースサーバの結合は、同じようになりやすいです。しかし、大部分のデータベースサーバは、読み書きの混在した要求を受け取り、読み書き両用のサーバの結合はとても困難です。なぜなら、読み取り要求だけの場合、全サーバへのデータの配布は1回で終わります。しかし、書き込み後の読み取り要求に対して一貫性のある結果を返すためには、書き込み要求を受けたサーバだけでなく、他の全サーバにおいてもデータに書き込まなければなりません。

この同時性を持たせるという問題は、共同して稼働するサーバにおいて根本的に困難なものです。すべての使用状況において、単一の解法を用いて同時性の問題の影響を軽減できないため、複数の解法が存在します。各々の解法はこの問題に異なったやり方を適用し、固有の作業負荷に対する影響を最小化します。

幾つかの解法では、1つのサーバだけにデータの更新を許可することにより、同時性を持たせています。データの更新ができるサーバを、読み書きサーバ、マスタサーバまたはプライマリサーバといいます。マスタの変更を追跡するサーバを、スタンバイサーバまたはスレーブサーバといいます。マスタサーバに昇格するまで接続できないスタンバイサーバをウォームスタンバイサーバといいます。接続を受理できて読み取り専用の問い合わせを処理できるスタンバイサーバをホットスタンバイサーバといいます。

いくつかの同期の解法が提供されています。すなわち、データに書き込むトランザクションでは、全サーバがコミットするまでトランザクションはコミットされません。これによって、フェールオーバーにおいてデータの消失がないことが保証されます。また、どのサーバが問い合わせを受理したかに関係なく、全ての負荷分散サーバが一貫した結果を返すことが保証されます。それに対して非同期の解法では、コミット時刻と他サーバへの伝達時刻に時間差がありうるため、バックアップサーバへ交代する時にトランザクションが消失する可能性があります。また、負荷分散サーバにおいては、最新でない結果を応答する可能性があります。サーバ間の非同期の通信は、同期が非常に低速な場合に使用されます。

解法は粒度によって分類することもできます。ある解法ではデータベースサーバ全体だけを範囲として処理しますが、他の解法では各テーブルまたは各データベースを範囲として管理できます。

すべての選択において、作業効率を考えなければなりません。通常、作業効率と機能性は相反する関係にあります。例えば、遅いネットワークの場合、完全同期の解法を使えば作業効率は半分以下となりますが、非同期の解法を使えば作業効率への影響が最小となります。

本節では、フェールオーバーとレプリケーションと負荷分散における種々の解法を説明します。[glossary](#)<sup>1</sup>も利用できます。

---

<sup>1</sup><http://www.postgres-r.org/documentation/terms>

## 25.1. 様々な解法の比較

### 共有ディスクを用いたフェールオーバー

データベースのコピーを 1つだけ保有すればよいから、共有ディスクを用いたフェールオーバーは同期によるオーバーヘッドを回避できます。本解法では、複数のサーバが単一のディスクアレイを共有します。主データベースサーバが故障したとき、まるでデータベースの破損から復旧したように、スタンバイサーバが元のデータベースを実装して稼働できます。これはデータの消失がない高速なフェールオーバーを行うことができます。

ハードウェアを共有するという機能は、ネットワーク上の記憶装置では一般的です。ネットワークファイルシステムの利用も可能ですが、そのファイルシステムがPOSIX仕様を満たしているか注意してください。(「[ネットワークファイルシステムの使用](#)」を見てください)。本解法には重大な制約があり、共有ディスクアレイが故障または破損したとき、プライマリサーバもスタンバイサーバも機能しなくなります。また、プライマリサーバが稼働している間は、スタンバイサーバが共有記憶装置にアクセスしてはなりません。

### ファイルシステム(ブロックデバイス)レプリケーション

ハードウェア共有機能の改善の一つとしてファイルシステムのレプリケーションをあげることができます。それは、あるファイルシステムに対して行われたすべての変更を他のコンピュータに存在するファイルシステムにミラーリングします。制約はただ一つであり、スタンバイサーバがファイルシステムの一貫したコピーを自身の領域に持つようにミラーリングしなければなりません。具体的には、スタンバイサーバへの書き込みがマスタサーバへの書き込みと同じ順序でおこなわれなければなりません。LinuxにおけるDRBDは、ファイルシステムレプリケーションで広く受け入れられている手法です。

### トランザクションログ SHIPPING

ウォームスタンバイおよびホットスタンバイサーバは、ログ先行書き込み(WAL)のレコードを解読して最新の状態を保持できます。プライマリサーバが故障したとき、スタンバイサーバがプライマリサーバのほぼすべてのデータを保存して、速やかに新しい主データベースを稼働できます。本解法は同期、非同期で行うことができ、データベース全体だけを範囲として処理できます。

スタンバイサーバは、ファイル単位のログ SHIPPING(「[ログ SHIPPING スタンバイサーバ](#)」参照)またはストリーミングレプリケーション(「[ストリーミングレプリケーション](#)」参照)または両者の併用を使用して実装できます。ホットスタンバイの情報は「[ホットスタンバイ](#)」を参照してください。

### トリガベースのマスタ・スタンバイレプリケーション

マスタとスタンバイによるレプリケーションでは、データ更新のすべての問い合わせをマスタサーバに送付します。マスタサーバは更新したデータを非同期でスタンバイサーバに送付します。マスタサーバが稼働している間、スタンバイサーバは読み取り問い合わせだけに応答します。スタンバイサーバはデータウェアハウスへの問い合わせに理想的です。

この種類のレプリケーションの一例はSlony-Iであり、テーブル単位の粒度を持ち、複数のスタンバイサーバが稼働できます。(バッチ処理によって)スタンバイサーバのデータを非同期で更新するため、フェールオーバーにおけるデータ消失の可能性があります。

### 文に基づいたレプリケーションのミドルウェア

文に基づいたレプリケーションのミドルウェアでは、プログラムがすべてのSQL問い合わせを採取して、1つまたはすべてのサーバに送付します。なお、各々のサーバは独立して稼働します。読み書き問い合わせは、すべてのサーバがすべての変更を受け取るように全サーバに送付されなければなりません。しかし、読み取り専用の問い合わせはサーバ全体の読み取り負荷を分散させるために、1つのサーバだけに送付することができます。



問い合わせを修正しないで送付した場合、`random()`関数による乱数値と`CURRENT_TIMESTAMP`関数による現在時刻およびシーケンス値が、サーバごとに異なることがあります。その理由は、各サーバが独立して稼動しているため、および、SQL問い合わせの送付では実際に更新した行の識別値を取得できないためです。これが許容できない場合は、ミドルウェアかアプリケーションにおいて1つのサーバにこのような問い合わせを送付し、その結果を書き込み問い合わせで使用しなければなりません。その他の選択肢は従来のマスタとスタンバイによるレプリケーションのオプションを使用するものです。すなわち、データ更新の問い合わせをマスタサーバだけに送付し、ミドルウェアによるレプリケーションを使わずにマスタとスタンバイによるレプリケーションを介してスタンバイサーバに伝達します。トランザクションをコミットするか中断するかについても、全サーバが同一となるよう注意しなければなりません。これには2相コミット(`PREPARE TRANSACTION` および `COMMIT PREPARED`)を使用することになるでしょう。Pgpool-IIとContinuent Tungstenがこのレプリケーションの一例です。

#### 非同期マルチマスタレプリケーション

ラップトップやリモートマシンのように、通常は接続されていないサーバ間において、データの一貫性を保持することは挑戦的な課題です。非同期マルチマスタレプリケーションの使用により、全サーバの独立した稼動、およびトランザクションの衝突を識別するための定期的な通信を実現します。トランザクションの衝突は、利用者および衝突回避法によって解決できるでしょう。Bucardoはこの種のレプリケーションの一例です。

#### 同期マルチマスタレプリケーション

同期マルチマスタレプリケーションでは全てのサーバが書き込み要求を受理できます。受理したサーバは更新したデータを、トランザクションをコミットする前に、他の全サーバへ配布します。書き込み負荷が重いとき、ロックの掛かり過ぎによる作業効率の低下の原因となりえます。実際、書き込み効率は単一サーバより悪いことが大半です。読み取り要求はどのサーバにも送付できます。通信による負荷を減らすには、共有ディスクが実装されます。同期マルチマスタレプリケーションは、主に読み取り作業負荷の低減に最適ですが、全てのサーバが書き込み要求を受理できることも大きな利点です。その利点とは、マスタとスタンバイ間で作業負荷を分けなくてよいこと、および更新データが1つのサーバから他のサーバに送付されるため、出力が確定しない`random()`関数などによる問題が起こらないことです。

PostgreSQL では、この種類のレプリケーションを提供しません。しかし、PostgreSQL の 2相コミット (`PREPARE TRANSACTION` および `COMMIT PREPARED`) を使用すれば、アプリケーションのコードまたはミドルウェアにおいて本解法を実装できます。

#### 商業的な解法

PostgreSQL はオープンソースであり、容易に拡張できます。そのため多数の企業が、PostgreSQLを取り入れて商業的な解法を作成し、フェールオーバーとレプリケーションと負荷分散の機能を独自に実現していますが、ソースコードは非公開です。

表25.1「高可用性、負荷分散およびレプリケーションの特徴」は上述した種々の解法の機能を要約したものです。

表25.1 高可用性、負荷分散およびレプリケーションの特徴

特徴	共有ディスクを用いたフェールオーバー	ファイルシステムのレプリケーション	トランザクションログシッピング	マスタとスタンバイによるトリガに基づいたレプリケーション	文に基づいたレプリケーションのミドルウェア	非同期マルチマスタレプリケーション	同期マルチマスタレプリケーション
最も一般的な実装	NAS	DRBD	ストリーミングレプリケーション	Slony	pgpool-II	Bucardo	

特徴	共有ディスクを用いたフェールオーバー	ファイルシステムのレプリケーション	トランザクションログシッピング	マスタとスタンバイによるトリガに基づいたレプリケーション	文に基づいたレプリケーションのミドルウェア	非同期マルチマスタレプリケーション	同期マルチマスタレプリケーション
通信方法	共有ディスク	ディスクブロック	WAL	テーブル行	SQL	テーブル行	テーブル行および行ロック
特別なハードウェアが不要		○	○	○	○	○	○
複数のマスタサーバが可能					○	○	○
マスタサーバにオーバーヘッドがない	○		○		○		
複数のスレーブサーバを待たない	○		同期が無効の場合	○		○	
マスタの故障によるデータ損失がない	○	○	同期が有効の場合		○		○
スタンバイは読み取り問い合わせだけを受理			ホットスタンバイ使用時	○	○	○	○
テーブルごとの粒度となる				○		○	○
コンフリクトの回避が不要	○	○	○	○			○

上の分類に該当しない解法もあります。

#### データの分割

データの分割とは、同じテーブルのデータを複数部分に分けることです。各部分に書き込むことができるのは、1つのサーバだけです。例えば、データをロンドンとパリの営業所用に分割でき、サーバをロンドンとパリのどちらにも設置できた状態を考えます。問い合わせにロンドンとパリのデータが混在した場合、アプリケーションは両方のサーバに問い合わせることができます。または、マスタスタンバイレプリケーションを使用して、他の営業所のデータを読み取り専用コピーとして保持できます。

#### 複数サーバによる問い合わせの並列実行

上述した多くの解法は、複数のサーバが複数の問い合わせを処理するものです。処理速度の向上のために、単一の問い合わせに複数のサーバを使用するものではありません。本解法は複数のサーバが単一の問い合わせを共同して実行するものです。その方法は、データをサーバ間で分割し、各サーバが部分的に問い合わせを実行し、各々の結果をプライマリサーバに送付し、プライマリサーバが合体して利用者に返送するものです。Pgpool-IIはこの性能を持っています。また、PL/Proxyツールセットを使用して実装できます。

## 25.2. ログ SHIPPING スタンバイサーバ

継続的なアーカイブ処理を使用して、プライマリサーバが失敗した場合に操作を引き継ぐ準備がなされた、1つ以上のスタンバイサーバを持つ高可用性(HA)クラスタ構成を作成することができます。この機能はウォームスタンバイまたはログ SHIPPING として広く知られています。

プライマリサーバとスタンバイサーバは、この機能を提供するために共同して稼働しますが、サーバとサーバはゆるく結合しています。プライマリサーバは継続的アーカイブモードで動作し、各スタンバイサーバはプライマリからWALファイルを読み取る、継続的リカバリモードで動作します。この機能を可能にするために、データベースのテーブル変更は不要です。したがって、他のレプリケーションの解法に比べて、管理にかかるオーバーヘッドが減少します。この構成はプライマリサーバの性能への影響も相対的に減少させます。

あるデータベースサーバから他へ直接WALレコードを移動することは通常、ログ SHIPPING と説明されます。PostgreSQLはファイルベースのログ SHIPPING を実装します。つまりWALレコードはある時点で1つのファイル(WALセグメント)として送信されることを意味します。WALファイル(16MB)は隣り合うシステム、同じサイトの別システム、地球の裏側のシステムなど距離に関わらず、簡単かつ安価に送付することができます。この技法に必要な帯域幅はプライマリサーバのトランザクションの頻度に応じて変動します。レコードベースのログ SHIPPING はより粒度を細かくしたもので、ネットワーク接続を介してWALの変更を増分的に流します([「ストリーミングレプリケーション」](#)参照)。

ログ SHIPPING が非同期であることに注意しなければなりません。つまり、WALレコードはトランザクションがコミットした後に転送されます。結果として、プライマリサーバが災害などの致命的な失敗をうけた場合、送信されていないトランザクションが失われますので、データを損失する空白期間があります。ファイルベースのログ SHIPPING におけるデータ損失の空白期間量を `archive_timeout` パラメータを用いて制限することができます。これは数秒程度まで小さく設定することができます。しかし、低く設定するとファイル転送に必要な帯域幅が増大します。ストリーミングレプリケーション([「ストリーミングレプリケーション」](#)参照)により、データを損失する期間を非常に小さくすることができます。

リカバリ処理の性能は十分よく、一度実施されれば、スタンバイサーバが完全な状態から逸脱するのは一時的にしかなりません。結果としてこれは、高可用性を提供するウォームスタンバイ構成と呼ばれます。保管されたベースバックアップからサーバをリストアし、ロールフォワードを行うことはおそらく長時間かかりますので、これは高可用性のための解法とはいえ、災害からのリカバリのための解法です。スタンバイサーバは読み取り専用の問い合わせに使用することもできます。この場合ホットスタンバイサーバと呼ばれます。詳細については[「ホットスタンバイ」](#)を参照してください。

### 25.2.1. 計画

プライマリサーバとスタンバイサーバを、少なくともデータベースサーバという見地のできる限り同じになるように作成することを通常勧めます。具体的には、テーブル空間に関連するパス名はそのまま渡されますので、テーブル空間機能を使用する場合には、プライマリとスタンバイサーバの両方でテーブル空間用のマウントパスを同じにしておかなければなりません。[CREATE TABLESPACE](#)をプライマリで実行する場合、そのコマンドを実行する前に必要な新しいマウントポイントをプライマリとすべてのスタンバイサーバで作成しなければならないことに注意してください。ハードウェアをまったく同じにする必要はありませんが、経験上アプリケーションとシステムの運用期間に渡って2つの同じシステムを管理する方が、異なる2つのシステムを管理するよりも簡単です。いずれにしてもハードウェアアーキテクチャは必ず同じでなければなりません。例えば32ビットシステムから64ビットシステムへの SHIPPING は動作しません。

マイナーリリースの更新ではディスク書式を変更しないというのがPostgreSQLグローバル開発グループの方針ですので、プライマリサーバとスタンバイサーバとの間でマイナーリリースレベルの違いがあってもうまく動作

するはずですが、しかし、この場合、公的なサポートは提供されません。できる限りプライマリサーバとスタンバイサーバとで同じリリースレベルを使用してください。新しいマイナーリリースに更新する場合、もっとも安全な方針はスタンバイサーバを先に更新することです。新しいマイナーリリースは以前のマイナーリリースのWALファイルを読み込むことはできますが、逆はできないかもしれません。

## 25.2.2. スタンバイサーバの動作

スタンバイモードでは、サーバは継続的にマスタサーバから受け取ったWALを適用します。スタンバイサーバはWALアーカイブ([restore\\_command](#)参照)から、または直接TCP接続(ストリーミングレプリケーション)を介してマスタサーバから、WALを読み取ることができます。またスタンバイサーバはスタンバイクラスタのpg\_xlogディレクトリにあるすべてのWALをリストアしようと試みます。これはよくサーバの再起動後、スタンバイが再起動前にマスタから流れ込んだWALを再生する時に発生します。しかしまたファイルを再生する任意の時点で、手作業でpg\_xlogにコピーすることもできます。

起動時、スタンバイサーバはrestore\_commandを呼び出して、アーカイブ場所にある利用可能なすべてのWALをリストアすることから始めます。そこで利用可能なWALの終端に達し、restore\_commandが失敗すると、pg\_xlogディレクトリにある利用可能な任意のWALのリストアを試みます。ストリーミングレプリケーションが設定されている場合、これに失敗すると、スタンバイはプライマリサーバへの接続を試み、アーカイブまたはpg\_xlog内に存在した最終の有効レコードからWALのストリーミングを開始します。ストリーミングレプリケーションが未設定時にこれに失敗する場合、または、接続が後で切断される場合、スタンバイは最初に戻り、アーカイブからのファイルのリストアを繰り返します。このアーカイブ、pg\_xlog、ストリーミングレプリケーションからという再試行の繰り返しはサーバが停止する、あるいはトリガファイルによるフェールオーバーが発行されるまで続きます。

pg\_ctl promoteが実行された時またはトリガファイル(trigger\_file)が存在する時、スタンバイモードは終了し、サーバは通常の動作に切り替わります。フェールオーバーの前に、アーカイブまたはpg\_xlog内の即座に利用可能なWALをすべてリストアします。しかし、マスタへの接続を行おうとはしません。

## 25.2.3. スタンバイサーバのためのマスタの準備

「[継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)」で説明したように、スタンバイからアクセス可能なアーカイブディレクトリに対してプライマリで継続的なアーカイブを設定してください。このアーカイブ場所はマスタが停止した時であってもスタンバイからアクセス可能でなければなりません。つまり、マスタサーバ上ではなく、スタンバイサーバ自身上に存在するか、または他の高信頼性サーバ上に存在しなければなりません。

ストリーミングレプリケーションを使用したい場合、スタンバイサーバ(複数可)からのレプリケーション接続を受け付けるようにプライマリサーバで認証を設定してください。つまり、ロールを作成し適切な項目を提供、あるいは、そのデータベースフィールドとしてreplicationを持つ項目をpg\_hba.conf内に設定してください。また、プライマリサーバの設定ファイルにおいてmax\_wal\_sendersが十分大きな値に設定されていることを確認してください。レプリケーションスロットを使用している場合は、max\_replication\_slotsも十分に設定されているか確認してください。

「[ベースバックアップの作成](#)」に記述したように、スタンバイサーバの再起動のために、ベースバックアップを取得してください。

## 25.2.4. スタンバイサーバの設定

スタンバイサーバを設定するためには、プライマリサーバから取得したベースバックアップをリストアしてください(「[継続的アーカイブによるバックアップを使用した復旧](#)」参照)。スタンバイのクラスタデータディレクトリ内

に`recovery.conf`リカバリコマンドファイルを作成し、`standby_mode`を有効にしてください。WALアーカイブからファイルをコピーする簡単なコマンドを`restore_command`に設定してください。高可用性のために複数のスタンバイサーバを持たせようとしている場合、`recovery_target_timeline`を`latest`に設定し、スタンバイサーバが他のスタンバイにフェールオーバーする時に発生するタイムラインの変更に従うようにします。

### 注記

ここで説明した組込みのスタンバイモードと併用してpg\_standbyや類似ツールを使用しないでください。`restore_command`はファイルが存在しない場合に即座に終了しなければなりません。サーバが必要に応じてそのコマンドを再度実行します。pg\_standbyのようなツールを使用するためには「[この他のログ SHIPPING の方法](#)」を参照してください。

ストリーミングレプリケーションを使用したい場合には、ホスト名(またはIPアドレス)とプライマリサーバとの接続に必要な追加情報を含む、libpq接続文字列で`primary_conninfo`を記述してください。プライマリで認証用のパスワードが必要な場合は`primary_conninfo`にそのパスワードも指定する必要があります。

スタンバイサーバを高可用性を目的に設定しているのであれば、スタンバイサーバはフェールオーバーの後プライマリサーバとして動作しますので、プライマリサーバと同様にWALアーカイブ処理、接続、認証を設定してください。

WALアーカイブを使用している場合、`archive_cleanup_command`パラメータを使用してスタンバイサーバで不要となったファイルを削除することで、その容量を最小化することができます。特にpg\_archivecleanupユーティリティは、典型的な単一スタンバイ構成([pg\\_archivecleanup](#)参照)における`archive_cleanup_command`と共に使用されるように設計されています。しかし、バックアップを目的にアーカイブを使用している場合には、スタンバイから必要とされなくなったファイルであっても、最新のベースバックアップの時点からリカバリするために必要なファイルを保持しなければならないことに注意してください。

`recovery.conf`の簡単な例を以下に示します。

```
standby_mode = 'on'
primary_conninfo = 'host=192.168.1.50 port=5432 user=foo password=foopass'
restore_command = 'cp /path/to/archive/%f %p'
archive_cleanup_command = 'pg_archivecleanup /path/to/archive %r'
```

スタンバイサーバの台数に制限はありませんが、ストリーミングレプリケーションを使用するなら、プライマリサーバに同時に接続できるように`max_wal_senders`を十分な数に設定してください。

## 25.2.5. ストリーミングレプリケーション

ストリーミングレプリケーションによりスタンバイサーバはファイルベースのログ SHIPPING よりもより最近の状態を維持できるようになります。スタンバイは、WALレコードが生成された時にWALファイルがいっぱいになるまで待機せずにWALレコードをスタンバイに流し出すプライマリと接続します。

ストリーミングレプリケーションはデフォルトで非同期で、([同期レプリケーション](#)参照) この場合、プライマリでトランザクションがコミットされてから、その変更がスタンバイ側で参照可能になるまでの間にわずかな遅延がまだあります。しかし、この遅延はファイルベースのログ SHIPPING よりも非常に小さなもので、負荷に追従できる程度の能力があるスタンバイであれば通常は1秒以下です。ストリーミングレプリケーションでは、データ損失期間を減らすための`archive_timeout`を必要としません。

ファイルベースの継続的アーカイブのないストリーミングレプリケーションを使用している場合、スタンバイが受け取る前に古いWALセグメントを再利用するかもしれません。もし、そうなった場合はスタンバイは新しいベースバックアップから再作成しなければなりません。wal\_keep\_segmentsを十分に大きくしたり、レプリケーションスロットにスタンバイを設定することでWALセグメントがすぐに再利用されることを防ぎ、これを防ぐことができます。WALアーカイブをスタンバイからアクセスできる位置に設定する場合は、スタンバイが常にWALセグメントを追跡することができるため、これらの解決策は要求されません。

ストリーミングレプリケーションを使用するためには、「[ログ SHIPPING スタンバイサーバ](#)」の説明のようにファイルベースのログ SHIPPING を行うスタンバイサーバを設定してください。ファイルベースのログ SHIPPING を行うスタンバイをストリーミングレプリケーションを行うスタンバイに切り替える手順は、`recovery.conf`内の`primary_conninfo`設定をプライマリサーバを指し示すように設定することです。スタンバイサーバがプライマリサーバ上のレプリケーション疑似データベースに接続できる（「[認証](#)」参照）ように、プライマリで`listen_addresses`と認証オプション（`pg_hba.conf`参照）を設定してください。

キーアライブソケットオプションをサポートするシステムでは、`tcp_keepalives_idle`、`tcp_keepalives_interval`および`tcp_keepalives_count`を設定することで、プライマリの接続切断の即時検知に有用です。

スタンバイサーバからの同時接続数の最大値を設定してください（詳細は[max\\_wal\\_senders](#)を参照）。

スタンバイが起動し、`primary_conninfo`が正しく設定されると、スタンバイはアーカイブ内で利用可能なWALファイルをすべて再生した後にプライマリと接続します。接続の確立に成功すると、スタンバイでWAL受信プロセスが存在し、プライマリで対応するWAL送信プロセスが存在します。

### 25.2.5.1. 認証

信頼できるユーザのみがWALストリームを読み取ることができるように、レプリケーション用のアクセス権限を設定することは非常に重要です。WALから機密情報を取り出すことは簡単だからです。スタンバイサーバはプライマリに対してプライマリのスーパーユーザかREPLICATION権限を持つアカウントとして認証されなければなりません。レプリケーションのためのREPLICATION権限とLOGIN権限を持つ専用のユーザを作成することをお勧めします。REPLICATION権限は非常に強力な権限なので、SUPERUSERのようにプライマリのデータを変更することを許可されていません。

レプリケーション用のクライアント認証は`pg_hba.conf`内でその`database`フィールドに`replication`を指定したレコードで制御されます。例えば、スタンバイがIPアドレス192.168.1.100のホストで稼働し、レプリケーション用のアカウントの名前が`foo`である場合、管理者はプライマリ上の`pg_hba.conf`に以下の行を追加することができます。

```
# 利用者 foo のホスト 192.168.1.100 からプライマリサーバへのレプリケーションスタンバイとしての接続を
# 利用者のパスワードが正しく入力されたならば許可する
#
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD
host replication foo 192.168.1.100/32 md5
```

プライマリサーバのホスト名とポート番号、接続する利用者名およびパスワードは、`recovery.conf`ファイルで指定します。パスワードはスタンバイサーバの`~/.pgpass`ファイルでも設定できます（`database`フィールドの`replication`を指定します）。例えば、プライマリサーバが稼働するホストのIPアドレスが192.168.1.50でポート番号が5432であり、レプリケーションのアカウント名が`foo`であり、パスワードが`foopass`である場合、管理者はスタンバイサーバの`recovery.conf`ファイルに次行を追加できます。

```
# プライマリサーバが 192.168.1.50 のホストの 5432ポートで稼働し
# 利用者が foo でパスワードが foopass とする
primary_conninfo = 'host=192.168.1.50 port=5432 user=foo password=foopass'
```

## 25.2.5.2. 監視

ストリーミングレプリケーションの重要な健全性尺度は、プライマリサーバで生成されたがスタンバイサーバではまだ適用されていないWALレコードの量です。プライマリサーバの現在のWAL書き込み位置とスタンバイサーバの受理したWALの最終位置を比較すれば、この遅延を計算できます。これらの位置は、プライマリサーバでは`pg_current_xlog_location`を、スタンバイサーバでは`pg_last_xlog_receive_location`を使用すれば検索できます(詳細は表9.68「バックアップ制御関数」および表9.69「リカバリ情報関数」を参照)。スタンバイサーバの最終位置は、`ps`コマンドを使用して WAL受信プロセスの状態としても表示できます(詳細は「標準的なUnixツール」を参照)。

`pg_stat_replication`ビューを介してWAL送信処理プロセスのリストを入手することができます。`pg_current_xlog_location`と`sent_location`フィールドとの違いが大きい場合、マスターサーバが高負荷状態であることを示している可能性があります。一方でスタンバイサーバ上の`sent_location`と`pg_last_xlog_receive_location`の値の差異は、ネットワーク遅延、またはスタンバイが高負荷状態であることを示す可能性があります。

## 25.2.6. レプリケーションスロット

レプリケーションスロットはマスターが全てのスタンバイがWALセグメントを受け取るまで削除を防止したり、たとえ、スタンバイが接続していなくとも、マスターが行を削除してしまうリカバリの競合を自動的に防ぐ機能を提供します。

レプリケーションスロットを使用しない場合、古いWALセグメントの削除を防ぐためには、`wal_keep_segments`を使用するか、アーカイブ`archive_command`を使用します。しかし、これらの方法は要求される以上のWALを残すことに対し、レプリケーションスロットは必要と判断されたWALのみを残します。これらの方法のメリットは`pg_xlog`が要求する領域を抑制することです。現時点でレプリケーションスロットを使用する他の目的はありません。

同様に、`hot_standby_feedback`と`vacuum_defer_cleanup_age`はまだ使用する行が`vacuum`により削除されることを防ぐ機能を提供しますが、スタンバイが接続されていない時間の行は保護出来ず、十分に保護するために高い値を設定することがしばしばあります。レプリケーションスロットにはこのような短所がありません。

### 25.2.6.1. レプリケーションスロットへの問い合わせと操作

いずれのレプリケーションスロットにも小文字、数字、アンダースコアを含む名前があります。

レプリケーションスロットとその状態は`pg_replication_slots`ビューより確認できます。

レプリケーションスロットはストリーミングレプリケーションプロトコル(「ストリーミングレプリケーションプロトコル」参照)もしくはSQLファンクション(「レプリケーション関数」参照)を使用し、作成や削除ができます。

### 25.2.6.2. 設定の例

以下のような方法でレプリケーションスロットを作成できます。

```
postgres=# SELECT * FROM pg_create_physical_replication_slot('node_a_slot');
 slot_name | xlog_position
-----+-----
 node_a_slot |

postgres=# SELECT * FROM pg_replication_slots;
 slot_name | slot_type | datoid | database | active | xmin | restart_lsn
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
 node_a_slot | physical |      |          | f      |      |
(1 row)
```

スタンバイのレプリケーションスロットを使用できるように設定するためには、`primary_slot_name`をスタンバイ側の`recovery.conf`に設定します。以下は設定例です。:

```
standby_mode = 'on'
primary_conninfo = 'host=192.168.1.50 port=5432 user=foo password=foopass'
primary_slot_name = 'node_a_slot'
```

## 25.2.7. カスケードレプリケーション

カスケードレプリケーションは、リレーのような振る舞い、つまり、スタンバイサーバから他のスタンバイにレプリケーション接続し、WALレコードを送信することができます。マスターサーバへ直接の接続を減らしたり、サイト相互の帯域オーバーヘッドを最小化するために使用することができます。

カスケードスタンバイとして知られているとおり、スタンバイは受け取り手としても送り手としても振る舞うことができます。よりマスターサーバに近いスタンバイサーバは上流サーバと呼ばれるのに対し、より遠いスタンバイサーバは下流サーバと呼ばれます。カスケードレプリケーションには下流サーバの数に制限は設定されていません。しかし、どのスタンバイサーバも最終的には1つのマスター/プライマリサーバに繋がる1つの上流サーバに接続します。

カスケードスタンバイはマスターから受け取ったWALレコードだけでなく、アーカイブからリストアしたWALアーカイブも送信します。このため、レプリケーション接続が上流サーバで切断しても、ストリーミングレプリケーションは下流サーバへ新しいWALレコードがある限り継続します。

カスケードレプリケーションは現時点では非同期です。同期レプリケーション(参照「[同期レプリケーション](#)」)の設定は現時点でカスケードレプリケーションへは影響を与えません。

ホットスタンバイがどの様に配置されていても、ホットスタンバイフィードバックは上流に伝播します。

上流スタンバイサーバが昇格し、新しいマスターサーバになった場合、`recovery_target_timeline`が'`latest`'に設定されていれば、下流サーバは新マスターサーバからのストリーミングレプリケーションを継続します。

カスケードレプリケーションを使うためには、カスケードスタンバイをセットアップ、つまり、レプリケーション接続を許可してください。(max\_wal\_sendersとhot\_standbyおよび、[クライアント認証](#)を設定してください) また、下流スタンバイがカスケードスタンバイに接続できるために、下流スタンバイではprimary\_conninfoを設定する必要があります。

## 25.2.8. 同期レプリケーション



PostgreSQLのストリーミングレプリケーションはデフォルトで非同期です。プライマリサーバがクラッシュした場合、コミットされた一部のトランザクションがスタンバイサーバに複製されず、データ損失を引き起こす可能性があります。データ損失量はフェールオーバー時点のレプリケーション遅延に比例します。

同期レプリケーションは、あるトランザクションでなされた変更はすべて、1つの同期スタンバイサーバに転送されていることを確実にする機能を提供します。これはトランザクションコミットで提供される永続性の標準レベルを拡張します。この保護レベルはコンピュータ科学理論では2-safeレプリケーションと呼ばれます。

同期レプリケーションを要求する時、書き込みトランザクションのコミットはそれぞれ、そのコミットがプライマリサーバおよびスタンバイサーバの両方で、ディスク上のトランザクションログに書き込まれたという確認を受けとるまで待機します。データ損失が起こる可能性は、プライマリサーバとスタンバイサーバが同時にクラッシュしてしまった場合のみです。これは非常に高い永続性を提供することができますが、それはシステム管理者が2つのサーバの設置と管理に関して注意を払っている場合のみです。確認のための待機は、サーバがクラッシュした場合でも変更が失われないということでユーザからの信頼性が大きくなりますが、同時に要求するトランザクションの応答時間も必ず大きくなります。最小待機時間はプライマリとスタンバイの間の往復遅延時間です。

読み取り専用のトランザクションおよびトランザクションのロールバックはスタンバイサーバからの応答を待つ必要はありません。副トランザクションのコミットもスタンバイサーバからの応答を待つことはなく、最上位レベルのコミットのみ待機します。データロード処理やインデックス構築など長時間実行される操作は、最終コミットメッセージまで待機しません。準備およびコミットの両方を含め、二相コミット動作はすべてコミット待機を必要とします。

### 25.2.8.1. 基本設定

一度、ストリーミングレプリケーションが設定されている場合、同期レプリケーションの設定には必要な追加設定は1つだけ:`synchronous_standby_names`を空でない値に設定することです。また`synchronous_commit`はonに設定されていなければなりません、これはデフォルト値ですので、通常は変更する必要はありません。(「[諸設定](#)」および「[マスターサーバ](#)」を参照してください) この設定によりスタンバイがそのコミットレコードを信頼できるストレージに書き込んだことが確認できるまで、各コミットが待たされるようになります。`synchronous_commit`は個々のユーザによって設定することができます。このため、トランザクション単位を基準とした永続性の保証を制御するために、設定ファイルの中で特定のユーザまたはデータベースについて設定することも、アプリケーションによって動的に設定することもできます。

コミットレコードがプライマリ上のディスクに書き出された後、WALレコードがスタンバイに送信されます。スタンバイにて`wal_receiver_status_interval`がゼロに設定されていない限り、スタンバイは新しいWALデータのバッチがディスクに書き出す度にメッセージを返します。スタンバイが、プライマリ上の`synchronous_standby_names`で指定したものと最初に一致するスタンバイである場合、そのスタンバイからの応答メッセージがコミットレコードの受領を確認するまでの待機を解除するために使用されます。これらのパラメータにより管理者はどのスタンバイサーバが同期スタンバイとすべきかを指定することができます。同期レプリケーションの設定は主にマスタでなされることに注意してください。指名されたスタンバイは直接マスターサーバに接続される必要があります。つまり、マスターサーバは下流サーバがカスケードレプリケーションで使用されているかについて何も知りません。

`synchronous_commit`を`remote_write`に設定することで、スタンバイサーバはコミットされたレコードをスタンバイサーバがメモリ上に受け取ったことを確認するまでコミットを待つようになります。しかし、これはスタンバイサーバのディスクへ書き込まれたことを待つわけではありません。これは、onと設定するより、提供される永続性は弱くなります。具体的には、スタンバイサーバは(PostgreSQLではなく)オペレーティングシステムがクラッシュした場合にデータを失う可能性があります。しかし、この設定はトランザクションの応答時間を短くするこ

とができます。データの損失は、プライマリサーバとスタンバイサーバが同時にクラッシュし、かつ、プライマリのデータベースが同時に壊れた場合にのみ発生します。

高速シャットダウンが要求された場合、ユーザは待機を停止します。しかし非同期レプリケーションを使用している時、送信中のWALレコードが現在接続しているスタンバイサーバに転送されるまで、サーバは完全に停止しません。

### 25.2.8.2. 性能に関する考慮

通常、同期レプリケーションは、アプリケーションが満足できる程度に実行されることを確実にするために、注意深くスタンバイサーバを計画し設置しなければなりません。待機のためにシステムリソースを使用することはありませんが、トランザクションロックは転送が確認されるまで継続して保持されます。結果として同期レプリケーションを注意せずに使用すると、応答時間が増加する、および競合がより高くなるため、データベースアプリケーションの性能は低下します。

PostgreSQLではアプリケーション開発者がレプリケーション経由で必要とする永続性レベルを指定することができます。これをシステム全体に対して指定することができますし、特定のユーザ、接続、個々のトランザクションに対してさえ指定することもできます。

例えばアプリケーションの作業量が、重要な顧客詳細の変更が10%、ユーザ間のチャットメッセージなど、あまり重要ではなく、失ったとしても業務をより簡単に戻すことができるようなデータの変更が90% という構成を考えてみます。

(プライマリ上で)アプリケーションレベルで指定する同期レプリケーションオプションを使用して、作業全体を低速化させることなく、最も重要な変更に対して同期レプリケーションを企てることができます。アプリケーションレベルのオプションは、高い性能が求められるアプリケーションで同期レプリケーションの利点が得られる、重要かつ現実的な手段です。

生成されるWALデータの割合よりネットワーク帯域幅が大きくなければならないことを考慮しなければなりません。

### 25.2.8.3. 高可用性に関する検討

`synchronous_commit`が`on`もしくは`remote_write`に設定された場合、なされたコミットは同期スタンバイの応答まで待機されます。応答は最後のまたは唯一のスタンバイがクラッシュした場合には決して返されません。

データ損失を防止するための最善の解法は、最後に残る同期スタンバイを失わないことを確実にすることで、`synchronous_standby_names`を使用して複数の潜在的な同期スタンバイを指名することで実現することができます。最初に指名されたスタンバイは同期スタンバイとして使用されます。この後に列挙されたスタンバイは、最初のスタンバイが失敗した場合に同期スタンバイの役割を引き継ぎます。

スタンバイが最初にプライマリに付与された時、それはまだ適切に同期されていません。これは`catchup`モードと呼ばれます。最初にスタンバイとプライマリ間の遅延がゼロになった時に、実時間`streaming`状態に移ります。追従(`catchup`)期間はスタンバイが作成された直後は長くなるかもしれません。スタンバイが停止している場合、追従期間はスタンバイの停止期間にしたがって長くなります。スタンバイは、`streaming`状態に達した後でのみ、同期スタンバイになることができます。

コミットが受領通知を待機している間にプライマリが再起動した場合、プライマリデータベースが復旧した後、待機中のトランザクションは完全にコミットされたものと記録されます。すべてのスタンバイがプライマリのクラッシュ時点で送信中のWALデータのすべてを受信したかどうかを確認する方法はありません。トランザクションの一部は、プライマリではコミットされたものと表示されていたとしても、スタンバイではコミットされていないと表示されるかもしれません。PostgreSQLは、WALデータをスタンバイが安全に受信したことが分かるまで、ア

レプリケーションは明示的なトランザクションコミットの成功に関する受領通知を受けとらないことを保証しています。

最終スタンバイサーバを本当に失った場合、`synchronous_standby_names`を無効にし、プライマリサーバの設定ファイルを再読み込みしなければなりません。

プライマリが既存のスタンバイサーバから切り離された場合は、スタンバイサーバの中から最善と思われる候補にフェールオーバーしてください。

トランザクションの待機中にスタンバイサーバを再作成する必要がある場合、`pg_start_backup()`および`pg_stop_backup()`を実行するコマンドを`synchronous_commit = off`であるセッション内で確実に実行してください。さもないとこれらの要求はスタンバイに現れるまで永遠に待機します。

## 25.2.9. スタンバイにおける継続的アーカイビング

スタンバイにおいてWALの継続的アーカイビングが行われる場合、2つのシナリオが考えられます。WALアーカイブがプライマリとスタンバイで共有されるケースと、スタンバイが自分のWALアーカイブを持つケースです。スタンバイが自分のWALアーカイブを持つケースでは、`archive_mode`を`always`に設定しておくことにより、アーカイブからリストアされたWALセグメントであろうと、ストリーミングレプリケーション由来のWALセグメントであろうと、WALセグメントを受信する度にスタンバイはアーカイブコマンドを呼び出します。共有アーカイブのケースも同じように扱えますが、`archive_command`はアーカイブしようとしているファイルがすでに存在していて、それが同一内容かどうかのチェックを行う必要があります。このため、`archive_command`はより工夫が必要です。というのも、`archive_command`は既存のファイルを異なる内容で置き換えてはいけませんし、またまったく同じ内容のファイルを置き換えた場合には成功したと報告しなければならないからです。更に、2つのサーバが同時に同じファイルをアーカイブしようとした時に、競合状態が起きないようにしなければなりません。

`archive_mode`が`on`の場合には、リカバリモードあるいはスタンバイモードではアーカイブは有効になりません。スタンバイサーバが昇格すると、昇格後にスタンバイサーバはアーカイブを開始します。しかし、自分が生成しなかったWALは一切アーカイブしません。完全な一連のWALファイルをアーカイブから取り出すためには、WALがスタンバイに到着する前に、すべてのWALがアーカイブされていることを保証しなければなりません。ファイルベースのログ SHIPPING においても本質的にはこの通りです。というのも、スタンバイはアーカイブにあるファイルだけをリストアできるからです。ストリーミングレプリケーションが有効ならば、この限りではありません。サーバがリカバリモードでない場合には、`on`と`always`のモードの間には違いはありません。

## 25.3. フェールオーバー

プライマリサーバに障害が起これば、スタンバイサーバはフェールオーバー処理を始めなければなりません。

スタンバイサーバが故障した場合、フェールオーバーは不要です。多少の時間の後に、スタンバイサーバを再起動できれば、再起動可能なりカバリのため、リカバリ処理も即座に再起動することができます。スタンバイサーバを再起動できなければ、新しい完全なスタンバイサーバのインスタンスを作成しなければなりません。

プライマリサーバに障害が起こればスタンバイサーバが新しいプライマリとなり、その後古いプライマリが再起動した場合、もはやプライマリサーバでなくなっていることを古いプライマリに知らせる機構が必要です。これはSTONITH (Shoot the Other Node In The Head)と一部ではいわれています。これは、混乱と最悪はデータ損失をもたらしかねない、両方のシステムが自身をプライマリとして認識してしまう状況を防ぐために必要です。

多くのフェールオーバーシステムではプライマリとスタンバイといった2つのシステムを使用します。なんらかのハートビート機構でプライマリとスタンバイを接続し、両者の接続性とプライマリの実行能力を継続的に確認し

ます。また、第3のシステム(証言サーバと呼ばれます)を使用して、不適切なフェールオーバーなどの状況を防ぐこともできます。しかし、さらに複雑になりますので、十分な注意と厳密な検証の元に設定を行わない限り行う意味がありません。

PostgreSQLは、プライマリサーバの障害を識別し、スタンバイデータベースサーバに通知するために必要なシステムソフトウェアを提供しません。こうしたツールは多く存在し、IPアドレスの移行といったフェールオーバーを成功させるために必要な機能をオペレーティングシステムにうまく統合させています。

スタンバイサーバへのフェールオーバーが起きた後、運用可能なサーバは1つしかありません。これは縮退状態と呼ばれます。以前のスタンバイサーバはプライマリサーバになり、以前のプライマリは停止し、その後も停止し続けるかもしれません。通常の運用に戻すには、スタンバイサーバを再作成しなければなりません。以前のプライマリサーバが起動できれば、これを使用しても構いませんし、第三のおそらく新規のシステムを使用しても構いません。`pg_rewind`を使って、大きなクラスタにおける処理を早めることもできます。完了すれば、プライマリとスタンバイの役割が切り替わったとみなすことができます。新しいスタンバイサーバを再作成するまでに第三のサーバを使用して新しいプライマリのバックアップを提供することを選択する人もいますが、これがシステム構成と運用手順を複雑にすることは明らかです。

プライマリサーバからスタンバイサーバへの切り替えは高速ですが、フェールオーバークラスタを再度準備するのに多少時間が必要です。それぞれのシステムを保守のために定期的に停止することができるので、プライマリからスタンバイへの定期的切り替えは有益です。これは同時に、必要になった時、フェールオーバー機構が実際に機能するかどうかを確認する試験としても役立ちます。管理手順の文書化を勧めます。

ログ SHIPPINGを行うスタンバイサーバのフェールオーバーを発生させるためには、`pg_ctl promote`を実行する、あるいは、`recovery.conf`内の`trigger_file`設定によって指定されるファイル名とパスを持つトリガファイルを作成してください。フェールオーバーのために`pg_ctl promote`を使用するつもりならば、`trigger_file`は必要ありません。プライマリから読み取り専用の問い合わせによる負荷を軽減させるためだけに使用し、高可用性を目的としていない、報告処理用サーバを構築する場合は、昇格させる必要はありません。

## 25.4. この他のログ SHIPPINGの方法

これまでの節で説明した組込みのスタンバイモードの他の方法として、アーカイブ場所を順次問い合わせる`restore_command`を使用する方法があります。これはバージョン8.4以前では唯一の利用可能な選択肢でした。この設定では、スタンバイ操作で必要とするポーリングを自身で実施しますので、`standby_mode`を無効にします。このリファレンス実装として`pg_standby`を参照してください。

このモードでは、サーバは1度に1つのWALファイルを適用することに注意してください。このため問い合わせ用にスタンバイサーバを使用する場合(ホットスタンバイを参照)、マスタにおける動作とそれがスタンバイで可視になるまでの間に、WALファイルをみとすために必要とする時間に相当する、遅延が存在します。`archive_timeout`を使用して遅延を短くすることができます。また、この方法とストリーミングレプリケーションと組み合わせることができないことにも注意してください。

プライマリおよびスタンバイサーバの両方で発生する操作は通常の継続的なアーカイブ処理とリカバリ処理です。2つのデータベースサーバが連携する唯一の点は、両者が共有するWALファイルのアーカイブです。プライマリがアーカイブに書き出し、スタンバイがアーカイブから読み取ります。注意して他のプライマリサーバ由来のWALアーカイブが混在しないことを確実にしなければなりません。さもないと混乱が発生します。スタンバイ操作でのみ必要なものですので、アーカイブは必ずしも巨大になりません。

2つの疎結合サーバを協調させる秘訣は簡単で、スタンバイサーバにて使用される`restore_command`です。これは次のWALファイルを問い合わせ、それをプライマリから利用可能になるまで待機します。この`restore_command`はスタンバイサーバの`recovery.conf`ファイルで指定されます。通常のリカバリ処理は

WALアーカイブからファイルを要求し、ファイルが利用できなければ失敗を報告します。スタンバイ処理では、次のWALファイルを手に入れないことは異常ではありませんので、スタンバイは利用可能になるまで待機しなければなりません。`.backup`または`.history`で終わるファイルについては、待機する必要はなく、非ゼロの終了コードを返さなければなりません。`restore_command`を待機させるには、次のWALファイルの存在を確認した後にループする独自のスクリプトを作成することで実現できます。また、`restore_command`に割り込み、ループを終了させ、ファイルが存在しないというエラーをスタンバイサーバに返す、フェールオーバを発生させる何らかの方法がなければなりません。これがリカバリ処理を停止しますので、スタンバイサーバは通常のサーバになります。

`restore_command`の擬似コードの一例は以下です。

```
triggered = false;
while (!NextWALFileReady() && !triggered)
{
    sleep(100000L);          /* wait for ~0.1 sec */
    if (CheckForExternalTrigger())
        triggered = true;
}
if (!triggered)
    CopyWALFileForRecovery();
```

待機を行う`restore_command`の実例は`pg_standby`モジュール内で提供されています。これは上記のロジックをどのように正確に実装するかについての参照として使用すべきです。また、これを特定の設定または環境をサポートするため必要に応じて拡張することができます。

フェールオーバを通知する手段は計画・設計段階で重要な部分です。考えられる選択肢の1つは`restore_command`です。これは各WALファイルに対して1度実行されるものですが、`restore_command`を実行するプロセスは各ファイルに対して起動・終了します。このようにデーモンやサーバプロセスはありませんので、シグナルやシグナルハンドラを使用することはできません。したがって、`restore_command`はフェールオーバの通知には適していません。特にプライマリサーバ上の既知の`archive_timeout`設定と連係して使用できるならば、単純なタイムアウト機能を使用することができます。しかし、これはネットワーク障害や高負荷なプライマリサーバによりフェールオーバが始まってしまうため、どちらかというエラーになりやすいものです。実現可能ならば、明示的な通知用ファイルの作成などの通知機構の方が理想的です。

## 25.4.1. 実装

この代替方式を使用してスタンバイサーバを構築する短めの手順を以下に示します。各段階の詳細については、注記していますので、前の節を参照してください。

1. できる限り同じようにプライマリシステムとスタンバイシステムを設定してください。同じリリースレベルのPostgreSQLの同一コピーの導入も含まれます。
2. プライマリサーバで、継続的アーカイブをスタンバイサーバ上のディレクトリ上にWALをアーカイブするように設定してください。プライマリサーバで、`archive_mode`、`archive_command`および`archive_timeout`が適切に設定されていることを確認してください(「WALアーカイブの設定」を参照してください)。
3. プライマリサーバでベースバックアップを作成(「ベースバックアップの作成」を参照してください)し、スタンバイサーバでこのデータをロードしてください。

4. スタンバイサーバで、上記の通り待機を行う`restore_command`を指定した`recovery.conf`を使用して、ローカルなWALアーカイブからリカバリ処理を実行してください(「[継続的アーカイブによるバックアップを使用した復旧](#)」を参照してください)。

リカバリ処理はWALアーカイブを読み取り専用として扱います。このため、WALファイルがスタンバイシステムにコピーされた後、スタンバイデータベースサーバによる読み取りと同時にWALファイルをテープにコピーすることができます。このように、高可用性スタンバイサーバの実行を、災害からのリカバリを目的とした長期的な保管と同時に行うことができます。

試験のためにプライマリサーバとスタンバイサーバを同じシステムで稼働させることができます。これによりサーバ堅牢性が向上することも、高可用性と呼べることもありません。

## 25.4.2. レコードベースのログ SHIPPING

この代替手法を用いたレコード単位のログ SHIPPINGの実装も可能ですが、利用者側の開発が必要です。さらに、完全なWALファイルが転送された後のみで、変更がホットスタンバイ問い合わせで可視になります。

外部プログラムから、WALの現在の終了点のファイル名と正確なバイトオフセットを見つけ出す`pg_xlogfile_name_offset()`関数(「[システム管理関数](#)」を参照)を呼び出すことができます。そして、WALファイルに直接アクセスし、直前の既知のWAL終了点から現在の終了点までのデータをスタンバイサーバにコピーすることができます。この方法では、データ損失期間はコピー処理プログラムの実行周期となります。非常に短くすることができますし、部分的に使用されたセグメントファイルを強制的にアーカイブするため無駄な帯域ありません。スタンバイサーバの`restore_command`スクリプトがWALファイル全体しか扱うことができないことに注意してください。このため、逐次的にコピーしたデータは通常はスタンバイサーバで利用することができません。プライマリサーバが停止した時のみこれを使用します。その場合、プライマリサーバが立ち上がる前に、最後の部分的なWALファイルがセカンダリサーバに渡されます。この処理の正しい実装では、データコピープログラムと`restore_command`スクリプトとの関係が必要です。

PostgreSQLバージョン9.0から、同じ利点をより少ない設定で実現できるストリーミングレプリケーション(「[ストリーミングレプリケーション](#)」参照)を使用することができます。

## 25.5. ホットスタンバイ

ホットスタンバイという単語は、サーバがアーカイブリカバリを実行している最中にサーバに接続し読み取り専用の問い合わせを実行することができる機能を説明するために使われます。これは、レプリケーションという目的およびバックアップからのリストアの両方で高い精度で好ましい状態にするために有用です。ホットスタンバイという単語はまた、ユーザが問い合わせを実行しながら、または、開いている接続を維持しながら、またはその両方で、サーバをリカバリ状態から通常の動作に移すことができる機能も示すものです。

ホットスタンバイモードにおける問い合わせは、通常の問い合わせに類似していますが、利用上および管理上の差異が多少あり、以下に説明します。

### 25.5.1. ユーザのための概説

スタンバイサーバで`hot_standby`パラメータが真に設定されている場合、リカバリによりシステムが一貫性を持つようになった後接続を受け付け始めます。こうした接続はすべて読み取り専用に限定されます。一時テーブルであっても書き込むことはできません。

スタンバイ上のデータはプライマリサーバから届くまでに多少の時間がかかります。このため、プライマリとスタンバイの間にはある程度の遅延があります。したがって、同じ問い合わせをほとんど同時にプライマリとスタンバイに対して実行すると、異なる結果が返る可能性があります。スタンバイ上のデータはプライマリに対して最後には一貫性を持つといいます。あるトランザクションのコミットレコードがスタンバイ上で再生されると、そのトランザクションでなされた変更はスタンバイで獲得されるすべての新規スナップショットで可視になります。現在のトランザクション隔離レベルに応じて、スナップショットは各問い合わせの開始時または各トランザクションの開始時に獲得されます。詳細については「[トランザクションの分離](#)」を参照してください。

ホットスタンバイ中に開始されたトランザクションは以下のコマンドを発行することができます。

- ・ 問い合わせによるアクセス - SELECTおよびCOPY TO
- ・ カーソルコマンド - DECLAREとFETCHとCLOSE
- ・ パラメータの操作 - SHOWとSETとRESET
- ・ トランザクション管理コマンド
  - ・ BEGINとENDとABORTとSTART TRANSACTION
  - ・ SAVEPOINTとRELEASEとROLLBACK TO SAVEPOINT
  - ・ EXCEPTIONブロックおよびこの他の内部サブトランザクション
- ・ LOCK TABLE。なお、以下のモードが明示された場合に限りです。ACCESS SHAREまたはROW SHAREまたはROW EXCLUSIVE
- ・ 計画と資源 - PREPAREとEXECUTEとDEALLOCATEとDISCARD
- ・ プラグインと拡張 - LOAD

ホットスタンバイ中に開始したトランザクションではトランザクションIDを割り当てられません。また、システムのログ先行書き込みに書き出すことができません。このため、以下の動作はエラーメッセージを生成します。

- ・ データ操作言語(DML)。INSERT、UPDATE、DELETE、COPY FROMおよびTRUNCATE。リカバリ中にトリガ内で実行されてしまう場合でも許されていない動作であることに注意してください。現在のホットスタンバイ環境では行うことができないトランザクションIDの割り当てを行うことなく、テーブル行の読み書きを行うことができませんので、この制限は一時テーブルであっても適用されます。
- ・ データ定義言語(DDL)。CREATE、DROP、ALTERおよびCOMMENT。この制約は一時テーブルに対しても適用されます。これらの操作の実行がシステムカタログテーブルの更新を必要とするためです。
- ・ SELECT ... FOR SHARE | UPDATE。背後のデータファイルを更新することなく行ロックを獲得することはできないためです。
- ・ データ操作言語のコマンドを生成するSELECT文のルール
- ・ ROW EXCLUSIVE MODEより高いモードを明示的に要求するLOCK
- ・ 短いデフォルト構文のLOCK。これはACCESS EXCLUSIVE MODEを要求するためです。
- ・ 読み取り専用でない状態を明示的に設定するトランザクション処理コマンド
  - ・ BEGIN READ WRITEとSTART TRANSACTION READ WRITE

- ・ SET TRANSACTION READ WRITEとSET SESSION CHARACTERISTICS AS TRANSACTION READ WRITE
- ・ SET transaction\_read\_only = off
- ・ 二相コミットコマンド - PREPARE TRANSACTION、COMMIT PREPAREDおよびROLLBACK PREPARED。読み取り専用トランザクションでも、プリペア相(二相コミットの第1相)においてWALの書き込みが必要だからです。
- ・ シーケンス更新の関数 - nextval()とsetval()
- ・ LISTEN、UNLISTENおよびNOTIFY

通常の操作では、「読み取り専用」トランザクションにはシーケンスの更新およびLISTENとUNLISTENとNOTIFYの使用が許可されています。ホットスタンバイセッションの操作では、通常読み取り専用セッションよりも少し厳しい制約を受けます。将来のリリースではこの制約の一部が緩和されるかもしれません。

ホットスタンバイ中は、transaction\_read\_onlyパラメータは常に真であり、変更することはできません。しかし、データベースを変更するような試行がない限り、ホットスタンバイ中の接続は他のデータベース接続とほとんど同じように動作します。もし、フェールオーバーまたはスイッチオーバーが発生すると、データベースは通常処理モードに切り替わります。サーバのモードが変わってもセッションは接続を保持します。ホットスタンバイが完了すると、読み書き可能なトランザクションを(ホットスタンバイ中に始まったセッションからであっても)始められるようになります。

ユーザはSHOW transaction\_read\_onlyを発行することで、そのセッションが読み取り専用かどうかを調べることができます。さらに、ユーザがスタンバイサーバに関する情報にアクセスできる関数群(表9.69「リカバリ情報関数」)があります。これらによりデータベースの現状認識を行うプログラムを作成することができます。これらを使用して、リカバリの進行状況を監視するために使用したり、データベースを特定の状態にリストアする複雑なプログラムを作成したりすることができます。

## 25.5.2. 問い合わせコンフリクトの処理

プライマリサーバとスタンバイサーバは、多方面でゆるく結合しています。プライマリサーバの動作はスタンバイサーバに影響します。その結果、負の相互作用またはコンフリクトの可能性があります。最も分かりやすいコンフリクトは性能です。プライマリサーバで巨大なデータがロードされた場合、スタンバイサーバにおいて同様に巨大なWALレコードが生成されるので、スタンバイサーバにおける問い合わせは互いにI/Oなどのシステム資源を奪い合います。

ホットスタンバイで発生する可能性があるコンフリクトの種類には他にもあります。これらのコンフリクトは、問い合わせをキャンセルしなければならない可能性があり、解消させるためにはセッションの接続を閉ざすこととなる場合もあるため、致命的なコンフリクトです。ユーザにはこうしたコンフリクトを扱うための複数の方法が提供されます。コンフリクトする状況には以下があります。

- ・ プライマリサーバで獲得されたアクセス排他ロックは、スタンバイの問い合わせにおけるテーブルアクセスとコンフリクトします。明示的なLOCKコマンドおよび各種DDL操作を含みます。
- ・ プライマリでテーブル空間を削除することは、一時作業ファイル用にそのテーブル空間を使用するスタンバイ側の問い合わせとコンフリクトします。
- ・ プライマリでデータベースを削除することは、スタンバイ側でそのデータベースに接続するセッションとコンフリクトします。



- ・ WALからのバキュームクリーンアップレコードの適用は、その適用により削除される行のどれか1つでも「見る」ことができるスナップショットを持つスタンバイでのトランザクションとコンフリクトします。
- ・ WALからのバキュームクリーンアップレコードは、消去されるデータが可視か否かに関係なく、スタンバイで対象ページにアクセスする問い合わせとコンフリクトします。

プライマリサーバでは、こうした状況は単に待たされるだけです。ユーザはコンフリクトする操作をキャンセルすることを選ぶことができます。しかし、スタンバイ側には選択肢がありません。WALに記録された操作はすでにプライマリで発生したものですので、スタンバイではその適用に失敗してはなりません。さらに、適用したいWALを無制限に待機させることを許すことは、まったく望まない結果になってしまうかもしれません。なぜなら、スタンバイの状態がプライマリの状態とだんだんとかげ離れてしまうからです。したがって適用すべきWALレコードとコンフリクトするスタンバイの問い合わせを強制的に取り消す仕組みが用意されています。

この問題の例として、スタンバイサーバで現在問い合わせ対象となっているテーブルをプライマリサーバでDROP TABLEを行う管理者を考えてみます。スタンバイでDROP TABLEが適用されたら問い合わせを継続できないことは明確です。プライマリ上でこうした状況が発生した場合は、他の問い合わせが終わるまでDROP TABLEは待機させられます。しかし、DROP TABLEがプライマリで実行された時、プライマリ側でスタンバイで稼動する問い合わせに関する情報がないので、スタンバイ側のこうした問い合わせを待機させることはできません。スタンバイ側で問い合わせが実行している時にWALの変更レコードがスタンバイに届けば、コンフリクトが発生します。スタンバイサーバはWALレコードの適用を遅延させる(およびその後の適用すべても遅延させる)か、DROP TABLEを適用できるようにコンフリクトする問い合わせを取り消すかのいずれかを行わなければなりません。

コンフリクトする問い合わせが短ければ、適用したいWALを多少遅延させることで、問い合わせを完了させることが通常望まれます。しかし、WALの適用が長く遅延することはたいていは望まれません。したがって、取り消し機能は`max_standby_archive_delay`と`max_standby_streaming_delay`というパラメータを持ちます。これらはWAL適用に許される遅延を定義するものです。コンフリクトする問い合わせは、何らかの新しく受信したWALデータを適用するための各種遅延設定を超えたら取り消されます。アーカイブからWALデータを読み取る場合(つまりベースバックアップからの初期リカバリや大きく遅延したスタンバイサーバの「追従」とストリーミングレプリケーションとで異なる遅延値を指定することができるように2つのパラメータが存在します。

主に高可用性のために存在するスタンバイサーバでは、スタンバイ側の問い合わせによって発生する遅延のためにプライマリと大きく遅延が発生することがないように、遅延パラメータを相対的に短く設定することが最善です。しかし、スタンバイサーバが長時間かかる問い合わせを実行するためのものであれば、長い遅延もしくは制限を設けないことが好まれるかもしれません。しかし、長時間かかる問い合わせがWALレコードの適用を遅延させてしまう場合、スタンバイサーバ上の他のセッションがプライマリにおける最近の変更を参照することができなくなることは覚えておいてください。

`max_standby_archive_delay`または`max_standby_streaming_delay`で指定した遅延を超えると、コンフリクトする問い合わせは取り消されます。通常これは単なる取り消しエラーという結果となりますが、DROP DATABASEを再生する場合は、コンフリクトするセッション全体が終了します。また、コンフリクトが待機中のトランザクションで保持されるロックについてののであれば、そのコンフリクトするセッションが終了します(この動作は将来変更されるかもしれません)。

ユーザは取り消された問い合わせをすぐに再試行するかもしれません(もちろん新規のトランザクション開始後に)。問い合わせの取り消しは、再生されるWALレコードの性質に依存するので、取り消された問い合わせが再度実行された場合には正常に動作するかもしれません。

遅延パラメータはスタンバイサーバでWALデータを受信してからの経過時間と比べられることに注意してください。したがって、スタンバイ上で任意の問い合わせに許される猶予期間は、この遅延パラメータよりも大きく

なることは決してありません。これまでの問い合わせを完了させるために待機した結果、あるいは、大量の更新負荷に追従することができなくなった結果、スタンバイがすでに遅延している場合は相当小さくなります。

スタンバイ側の問い合わせとWAL再生の間でもっともよくあるコンフリクト理由は「早すぎる消去」です。通常PostgreSQLはMVCC規則にしたがって正確なデータの可視性を確実にするために、古い行バージョンを参照するトランザクションが存在しない場合それらを消去することが許されています。しかし、この規則はマスタ上で実行するトランザクションのみに適用させることができます。したがって、スタンバイ上のトランザクションでまだ可視である行バージョンを、マスタ上の消去処理が削除してしまう可能性があります。

熟練したユーザは、行バージョンの消去と行バージョンの凍結の両方ともスタンバイ側の問い合わせとコンフリクトする可能性があることに気づくはずで、手作業でのVACUUM FREEZEは、更新または削除された行がないテーブルであったとしてもコンフリクトを発生し易いものです。

プライマリサーバにおいて規則的かつ頻繁に更新されるテーブルは、スタンバイサーバにおける問い合わせの取り消しの原因になりやすいことを利用者は理解するべきです。そのような場合、`max_standby_archive_delay`または`max_standby_streaming_delay`の設定値は`statement_timeout`の設定と同様に考えることができます。

スタンバイのクエリが中断される受け入れがたいほど多い場合、この問題を解決する方法が用意されています。1つ目の選択肢は、`hot_standby_feedback`パラメータを設定することです。これはVACUUMによる最近不要になった行の削除を防止しますので、消去によるコンフリクトが発生しません。これを行う場合、プライマリで不要になった行の消去が遅延することに注意が必要です。望まないテーブルの膨張が発生してしまうかもしれません。しかし、スタンバイ側で行うべき問い合わせをプライマリサーバ上で直接実行することと比べ、こうした消去に関する問題を優先する価値はありません。また、スタンバイに実行負荷を分散できるという利点があります。スタンバイサーバが接続、切断を頻繁に繰り返す場合、`hot_standby_feedback`によるフィードバックが提供されていなければ、その値を調整したいと思うでしょう。例えば、`max_standby_archive_delay`が増大し、切断している期間WALアーカイブのコンフリクト発生による問い合わせの中断が速やかに行われないことを考えてみてください。また、再接続後に速やかに問い合わせが中断されることを避けるために`max_standby_streaming_delay`を大きくすることを考えてみてください。

他の選択肢は、不要になった行が通常よりも早く消去されないようにプライマリサーバで`vacuum_defer_cleanup_age`を増やすことです。これにより、`max_standby_streaming_delay`を長くすることなく、スタンバイでキャンセルが起こるようになる前により多くの時間、問い合わせを実行することができます。しかし、`vacuum_defer_cleanup_age`はプライマリサーバ上で実行されたトランザクションを単位に測定されますので、この方法では特定の実行期間を保証することは困難です。

問い合わせキャンセルの個数とその原因はスタンバイサーバ上の`pg_stat_database_conflicts`システムビューを用いて参照することができます。また`pg_stat_database`システムビューには要約された情報が含まれます。

### 25.5.3. 管理者のための概説

`postgresql.conf`において`hot_standby`がonに設定されかつ`recovery.conf`が存在すれば、サーバはホットスタンバイモードで稼働します。しかし、サーバはまず問い合わせが実行できる程度の一貫性を持つ状態を提供するために十分なリカバリを完了させなければなりませんので、ホットスタンバイでの接続が有効になるまでに多少の時間がかかるかもしれません。サーバの準備ができたことを確認するために、アプリケーションで接続試行を繰り返すか、サーバログに以下のメッセージがあるかどうかを確認します。

```
LOG:  entering standby mode
```

```
... 多少時間が経過して ...
```

```
LOG:  consistent recovery state reached
```

```
LOG:  database system is ready to accept read only connections
```

一貫性に関する情報はプライマリでチェックポイント毎に一度記録されます。プライマリでwal\_levelがhot\_standbyもしくはlogicalに設定されていない間に書き込まれたWALを読み取っている時、ホットスタンバイを有効にすることはできません。また、一貫性のある状態への到達は、以下の両方が存在する間遅延することがあります。

- サブトランザクション数が64を超える書き込みトランザクション
- 非常に長く実行される書き込みトランザクション

ファイルベースのログシッピング(「ウォームスタンバイ」)を実行しているのであれば、次のWALファイルが届く、長くともプライマリのarchive\_timeout設定まで待機しなければなりません。

プライマリサーバにおける設定値が変更した場合、スタンバイサーバにおいて数個のパラメータの再設定が必要です。スタンバイサーバにおける設定値は、プライマリサーバにおける設定値以上でなければなりません。所定値未満の設定の場合、スタンバイは起動を取りやめます。所定値以上の設定により、スタンバイサーバは再起動してリカバリが再び開始されます。このパラメータは以下です。

- max\_connections
- max\_prepared\_transactions
- max\_locks\_per\_transaction
- max\_worker\_processes

max\_standby\_archive\_delayおよびmax\_standby\_streaming\_delayの値が適切であるように管理者が選択することが重要です。最善の選択は業務上の優先順位によって変化します。例えば、サーバが主に高可用性を目的としたサーバとして作業するものであれば、短い遅延を設定したいでしょう。非常に積極的な設定ですが、ゼロにしたいかもしれません。スタンバイサーバが意思決定支援のための問い合わせ用の追加サーバとして作業するものであれば、数時間程度の最大の遅延値の設定、あるいは問い合わせの完了を永遠に待つことを意味する-1という設定でさえ、許容範囲であるかもしれません。

プライマリ側で「ヒントビット」として書き出されたトランザクション状態はWALに記録されません。このためスタンバイ側のデータはスタンバイ側でヒントを再度書き出すことになります。ユーザは大規模なソート用の一時ファイルを書き出し、relcache情報ファイルを再作成します。したがって、ホットスタンバイモードではデータベースのすべてが本当に読み取り専用ではありません。また、ローカルでは読み取り専用のトランザクションであってもdblinkモジュールを使用したりリモートデータベースへの書き出しや、その他のPL関数を使用したデータベース外部への操作が可能であることに注意してください。

リカバリモードの間、下記の管理者用コマンドは受理されません。

- データ定義言語、例えばCREATE INDEX
- 権限および所有権 - GRANTとREVOKEとREASSIGN
- 保守コマンド - ANALYZEとVACUUMとCLUSTERとREINDEX

繰り返しますが、これらのコマンドの一部は、プライマリサーバにおける「読み取り専用」モードのトランザクションで実際に許可されていることに注意してください。

その結果、スタンバイ側にのみ存在する追加のインデックスやスタンバイ側にのみ存在する統計情報を作成することはできません。これらの管理者用コマンドが必要な場合、プライマリ側で実行しなければなりません。最終的にこの変更はスタンバイ側に伝播します。

`pg_cancel_backend()`と`pg_terminate_backend()`は利用者のバックエンドでは実行できますが、リカバリを実行する起動プロセスでは実行できません。`pg_stat_activity`は起動プロセスのエントリを表示しないし、リカバリトランザクションが実行中かどうか表示しません。その結果、リカバリの間`pg_prepared_xacts`は常に空となります。準備した確信のもてないトランザクションの状態を解明したい場合、プライマリサーバにおいて`pg_prepared_xacts`を表示するビューを作成し、ビューに解明のためのコマンドを発行してください。

`pg_locks`は通常通りバックエンドで保持されるロックを示します。`pg_locks`はまた、リカバリによって再生されているトランザクションで保持される`AccessExclusiveLocks`のすべてを所有する、起動プロセスで管理される仮想トランザクションも表示します。起動プロセスはデータベースの変更を行うためのロックを獲得しません。このため起動プロセスにおいて`AccessExclusiveLocks`以外のロックは`pg_locks`では表示されません。これらは存在することを想定されているだけです。

存在を検知する情報が単純なので、Nagiosプラグインは稼動します。一部の報告値が異なった、混乱を招く結果となりますが、`check_postgres`の監視スクリプトも動作します。それでも、プライマリで行われるバキュームはその変更をスタンバイに送信します。

リカバリの間WALの制御コマンドは稼動しません。例えば、`pg_start_backup`や`pg_switch_xlog`などです。

`pg_stat_statements`も含み、動的に読み込み可能なモジュールは稼動します。

デッドロック検出を含むアドバイザリロックは、通常リカバリにおいて稼動します。アドバイザリロックはWALに決して記録されないため、プライマリサーバでもスタンバイサーバでもWALの再実行においてコンフリクトが起こらないことに注意してください。プライマリサーバでアドバイザリロックを取得して、スタンバイサーバで同様のアドバイザリロックを掛けることはできません。アドバイザリロックは取得したサーバだけに関係するものです。

SlonyやLondisteやBucardoのようにトリガに基づいたレプリケーションシステムは、スタンバイサーバで全く稼動しません。しかし、それによる変更がスタンバイサーバに送られるまでは、プライマリサーバにおいて問題なく稼動します。WALの再実行はトリガに基づいたものではありません。したがって、データベースへの付加的な書き込みを必要とするか、トリガの使用に依存するものを、スタンバイサーバを中継して他のシステムへ送ることはできません。

一部のUUIDジェネレータは、データベースに新しい状態を書き出すことに依存していない限り動作可能ですが、新しいOIDを割り当てることはできません。

現時点では、読み取り専用のトランザクションでは一時テーブルの作成は許されません。このため既存のスクリプトが正しく動作しない場合があります。この制限は将来のリリースで緩和されるかもしれません。これは、標準SQLとの互換性の問題でもあり、技術的な問題でもあります。

テーブル空間が空の場合だけ、`DROP TABLESPACE`が成功します。一部のスタンバイ側のユーザは`temp_tablespaces`パラメータを介してテーブル空間を活発に使用しているかもしれません。テーブル空間に一時ファイルが存在する場合、一時ファイルを確実に削除するためすべての問い合わせが取り消されます。このため、WAL再生を続けながらテーブル空間を削除することができます。

プライマリサーバにおける`DROP DATABASE`または`ALTER DATABASE ... SET TABLESPACE`の実行により、スタンバイサーバのデータベースに接続するすべてのユーザを強制的に接続を切断させることになるWALエントリを生成します。これは`max_standby_streaming_delay`の設定にかかわらず、直ちに起こります。`ALTER`

DATABASE ... RENAMEはユーザを切断しないので大部分の場合は気がつきませんが、プログラムがデータベースの名称に依存するときは混乱の原因となることに注意してください。

通常の(リカバリ以外の)モードで、ログイン権限を持つロールが接続している間にそのロールにDROP USERまたはDROP ROLEを発行した場合、接続中のユーザには何も起こらず、接続し続けます。しかし、そのユーザは再接続できません。この振舞いはリカバリモードでも適用されます。このためプライマリ側でDROP USERされたとしても、スタンバイ側のユーザの接続は切断されません。

リカバリの間も統計情報は収集されます。すべてのスキャン、読み取り、ブロック、インデックスの使用などは、スタンバイサーバにおいて正常に記録されます。再実行によりプライマリサーバの結果が重複して収集されることはないので、行の挿入によりpg\_stat\_user\_tablesの挿入列の値は増加しません。リカバリの開始時点で統計情報ファイルが削除されるので、プライマリサーバとスタンバイサーバで統計情報は異なります。これは将来どうするか検討中であり、バグではありません。

リカバりの間は自動バキュームは稼動しません。リカバリが終わると正常に起動します。

リカバりの間バックグラウンドライタは稼動して(プライマリサーバにおけるチェックポイントに類似した)リスタートポイントを設定し、通常のブロック消去を行います。これはスタンバイサーバに保存されるヒントビット情報の更新を含むことができます。リカバりの間CHECKPOINTコマンドは受理されますが、新規のチェックポイントではなくてリスタートポイントが設定されます。

## 25.5.4. ホットスタンバイパラメータリファレンス

種々のパラメータが上記「[問い合わせコンフリクトの処理](#)」および「[管理者のための概説](#)」で述べられています。

プライマリサーバでは、wal\_levelおよびvacuum\_defer\_cleanup\_ageのパラメータを使用できます。プライマリサーバにmax\_standby\_archive\_delayおよびmax\_standby\_streaming\_delayを設定しても無効です。

スタンバイサーバではhot\_standbyとmax\_standby\_archive\_delayとmax\_standby\_streaming\_delayのパラメータを使用できます。サーバがスタンバイモードの間vacuum\_defer\_cleanup\_ageを設定しても無効です。しかし、スタンバイサーバがプライマリサーバになった場合、意味を持つようになります。

## 25.5.5. 警告

ホットスタンバイには幾つかの制限があります。将来のリリースでは改善されると思われます。

- ・ 現在ハッシュインデックスに対する操作はWALに記録されません。このため再生してもこれらのインデックスは更新されません。
- ・ スナップショットを取ることができるようになる前に、実行中のトランザクションについての完全な知識が要求されます。(現時点では64を超える)多くのサブトランザクションを使用するトランザクションでは、実行中の最長の書き込みトランザクションが完了するまで、読み取り専用の接続の開始は遅延されます。この状況が起こると、それを説明するメッセージがサーバログに記録されます。
- ・ スタンバイ問い合わせ用の有効な起動ポイントは、マスタにおけるチェックポイント毎に生成されます。マスタが停止状態にある時にスタンバイが停止した場合、プライマリが起動し、さらに起動ポイントをWALログに生成するまで再度ホットスタンバイになることができないことがあります。この状況は、通常考えられる状態では問題ではありません。一般的に、プライマリが停止し利用できなくなった場合、それはスタンバイに対して新しいプライマリに切り替わることを要求するような深刻な失敗が原因であることが多いはずですが、また、

プライマリを意図的に停止させるような状況では、それに伴いスタンバイが新しいプライマリになめらかに切り替わることも普通の手順です。

- ・ リカバリの終了において、準備されたトランザクションが保持するAccessExclusiveLocksには、通常の2倍のロックテーブルへのエントリ数が必要です。通常AccessExclusiveLocksを取るプリペアドトランザクションを大量に同時実行させる、または、多くのAccessExclusiveLocksを取る大規模なトランザクションを1つ実行させることを考えている場合、max\_locks\_per\_transactionの値を、おそらくプライマリサーバのパラメータ値の倍程度に大きくすることを勧めます。max\_prepared\_transactionsの設定が0ならば、これを検討する必要はまったくありません。
- ・ シリアライズブルトランザクション隔離レベルはまだホットスタンバイでは利用できません。（「[シリアライズブル分離レベル](#)」および「[シリアライズブルトランザクションを用いた一貫性の強化](#)」参照）ホットスタンバイにおいてトランザクションをシリアライズブルトランザクション隔離レベルに設定しようとすると、エラーになります。

## 第26章 リカバリの設定

この章では、`recovery.conf`ファイルにおいて利用できる設定について説明します。これらの設定は、リカバリをしている間だけ有効となります。これらの設定は、その次に実行したいリカバリの際にはリセットされなければなりません。また、これらの設定は一旦リカバリが始まると変更することはできません。

`recovery.conf`における設定は `name = 'value'` の書式を取ります。各行ごとにひとつのパラメータを記述します。ハッシュマーク (#) は、その行の後続がコメントであることを示します。シングルクォート文字を記述するためには、連続する二つのクォート文字 (') を記述します。

インストールディレクトリの `share/` ディレクトリに、サンプルファイル `share/recovery.conf.sample` が提供されています。

### 26.1. アーカイブリカバリの設定

`restore_command` (string)

連続したWALファイル断片のアーカイブを取得するために実行するシェルコマンドを指定します。このパラメータはアーカイブリカバリには必須ですが、ストリーミングレプリケーションの場合には必須ではありません。指定した文字列の中の `%f` はアーカイブから取得するファイル名に置換され、`%p` はコピー先サーバのディレクトリパス名に置換されます。(パス名は、カレントワーキングディレクトリから検索されます。つまりクラスタのデータディレクトリです。) `%r` は、有効な最後のリスタートポイントを含むファイル名に置換されます。これはリスタートを可能にするためのリストア時に必要とされる、保持されているべきもっとも古いファイルとなります。よってこの情報は、現在のリストアからリスタートするために必要となるように、アーカイブを最小化するために利用することができます。`%r` は通常はウォームスタンバイの設定でのみ使用されます ([「ログ SHIPPING スタンバイサーバ」](#)を参照)。`%` 文字を埋め込むためには、`%%` と記述してください。

コマンドは、成功した時のみ終了コードのゼロを返却することが重要です。このコマンドは、アーカイブに存在しないファイル名を求めることがあります。その場合には、非ゼロの値を返却しなければなりません。以下に例を示します。

```
restore_command = 'cp /mnt/server/archivedir/%f "%p"'
restore_command = 'copy "C:%%server%%archivedir%%f" "%p"' # Windows
```

例外は、データベースサーバのシャットダウンの一部として、SIGTERM以外のシグナルでコマンドが終了させられたり、シェルによってエラーが発生した(コマンドが見つからない場合など)場合で、その場合はリカバリーは中断され、サーバはスタートアップしなくなります。

`archive_cleanup_command` (string)

このオプションのパラメータは、すべてのリスタートポイントで実行されるシェルコマンドを指定します。

`archive_cleanup_command` の目的は、スタンバイサーバにとって必要とされない古いアーカイブWALファイルをクリーンアップする仕組みを提供することです。`%r` は、最後の有効なリスタートポイントを含んでいるWALファイルのファイル名に置換されます。これはリスタートを可能にするためのリストア時に必要とされる、保持されているべきもっとも古いファイルとなり、これによって`%r`より前のすべてのファイルは安全に削除されます。この情報は、現在のリストアからリスタートするために必要となるように、アーカイブを最小化するために利用することができます。 `pg_archivecleanup` モジュールは、単独のスタンバイ構成で `archive_cleanup_command` によく使用されます。例:

```
archive_cleanup_command = 'pg_archivecleanup /mnt/server/archivedir %r'
```

但し、複数のスタンバイサーバが同一のアーカイブディレクトリからリストアしている場合には、どのサーバからも必要とされなくなるまで削除しないことを担保しなければなりません。通常、`archive_cleanup_command` はウォームスタンバイの設定でのみ使用されます（「[ログ SHIPPING スタンバイサーバ](#)」を参照）。% 文字を埋め込むためには、%% と記述してください。

コマンドが非ゼロの終了ステータスを返した場合、WARNING ログメッセージが出力されます。例外は、コマンドがシグナルによって終了させられたか、シェルによってエラーが発生した（そのようなコマンドは見つからない）場合で、その場合はフェイタルエラーが発生します。

#### `recovery_end_command` (string)

このパラメータは、リカバリの終了時に一度だけ実行されるシェルコマンドを指定します。このパラメータは必須ではありません。`recovery_end_command` の目的は、レプリケーションやリカバリ実行後のクリーンアップのメカニズムを提供することです。`archive_cleanup_command` と同様に、%r は有効な最後のリスタートポイントを含むファイル名に置換されます。

コマンドが非ゼロの終了ステータスを返した場合、WARNING ログメッセージが出力されますが、データベースはスタートアップ処理を続けます。例外は、コマンドがシグナルによって終了させられたか、シェルによってエラーが発生した（そのようなコマンドは見つからない）場合で、その場合はデータベースはスタートアップ処理を継続させません。

## 26.2. リカバリ対象の設定

デフォルトでは、リカバリはWALログの最後までリカバリします。以下のパラメータは、それより前の停止ポイントを指定するために使う事ができます。多くの場合、`recovery_target`、`recovery_target_name`、`recovery_target_time`や`recovery_target_xid`のうち一つが使われますが、設定ファイルで、2つ以上指定された場合、最後に指定されたものが使われます。

#### `recovery_target = 'immediate'`

このパラメータは、整合性のとれた状態になると、つまりできるだけ早く、リカバリを終了するよう指定します。オンラインバックアップからリストアした場合、これはバックアップが終了した時点を意味します。

厳密には、この文字列パラメータは、`'immediate'` だけが有効な値です。

#### `recovery_target_name` (string)

このパラメータは、リカバリを実施するために、(`pg_create_restore_point()` により作成された) 名前付けされたリストアポイントを指定します。

#### `recovery_target_time` (timestamp)

このパラメータは、リカバリを実施するタイムスタンプの上限を指定します。厳密な停止ポイントは、`recovery_target_inclusive` によっても影響を受けます。

#### `recovery_target_xid` (string)

このパラメータは、リカバリを進行させるトランザクションIDの上限を指定します。トランザクションIDはトランザクションの開始時に順番に割り振られ、トランザクションはそれとは異なる順番で完了し得るということを理解しておいてください。リカバリされるトランザクションは、指定されたものよりも前（オプションによっては指定されたものも含まれる）にコミットされたものになります。厳密な停止ポイントは、`recovery_target_inclusive` によっても影響を受けます。



以下のオプションはリカバリ対象をより詳細に指定し、リカバリが対象に達した時の動作に影響を与えます。

`recovery_target_inclusive` (boolean)

指定したリカバリ対象の後に停止するか (`true`)、その前に停止するか (`false`) を指定します。`recovery_target_time` と `recovery_target_xid` のどちらが指定されているかに関係なく、双方に適用されます。この設定は、指定した対象のコミット時間あるいはトランザクションIDのトランザクションが、それぞれリカバリに含まれるかどうかを制御します。デフォルトは `true` です。

`recovery_target_timeline` (string)

リカバリが作成する個別のタイムラインを指定します。デフォルトでは、ベースバックアップが取得された際のものと同じタイムラインに沿ってリカバリされます。これを `latest` に設定すると、アーカイブ時に見つけた最新のタイムラインに回復します。これはスタンバイサーバで有用です。この他にこのパラメータが必要となるのは、ポイントインタイムリカバリの実施後に到達したような状態に戻す場合など、複数回に渡ってリカバリするような複雑なリカバリのシチュエーションのみです。この論考については「[タイムライン](#)」を参照してください。

`recovery_target_action` (enum)

リカバリ対象に到達した場合に、サーバがする動作を指定します。デフォルトは `pause` で、リカバリを休止することを意味します。`promote` は、リカバリの過程が終われば、サーバは接続の受け付けを始めることを意味します。最後に、`shutdown` は、リカバリ対象に到達した後にサーバを停止します。

`pause` の設定の意図した使い方は、このリカバリ対象がリカバリのための最も望ましいポイントかどうかチェックするために、データベースに対して問い合わせを実行できるようにすることです。休止された状態は、`pg_xlog_replay_resume()` (表9.70「[リカバリ制御関数](#)」参照)の使用により再開することができます。その後、それはリカバリを終了させます。このリカバリ対象が希望の止まるポイントでない場合、サーバをシャットダウンし、リカバリ対象の設定をより後の対象に変更し、リカバリを継続するために再起動してください。

`shutdown` の設定はインスタンスを正確に望ましい再生ポイントで準備するのに有用です。インスタンスはさらに多くのWALレコードを再生できます(実際、次に起動するときには最後のチェックポイントからWALレコードを再生しなければなりません)。

`recovery_target_action` を `shutdown` に設定する場合、`recovery.conf` の名前が変更されるわけではありませんので、設定を変更するか、`recovery.conf` を手動で削除しない限り、次の起動はすぐにシャットダウンで終わってしまうことに注意してください。

この設定はリカバリ対象が設定されていない場合には効果がありません。`hot_standby` が有効になっていない場合、`pause` の設定は `shutdown` と同じように動作します。

## 26.3. スタンバイサーバの設定

`standby_mode` (boolean)

PostgreSQL サーバをスタンバイとして起動するかどうかを指定します。このパラメータが `on` の場合、サーバはアーカイブWALファイルの最後に到達してもリカバリを終了せず、`restore_command` の実行、および/あるいは、`primary_conninfo` で指定されたプライマリサーバへ接続することによって、新しいWALセグメントの取得を継続しようとします。

`primary_conninfo` (string)

スタンバイサーバがプライマリサーバに接続するための接続文字列を指定します。この文字列は、「[接続文字列](#)」で説明されている書式で記述されます。この文字列に何のオプションも指定されていない場合、

これに対応する環境変数 ([「環境変数」](#) 参照) が確認されます。もし、環境変数も設定されていない場合、デフォルトの値が使われます。

接続文字列では、プライマリサーバのホスト名(またはアドレス)、スタンバイサーバのデフォルトと異なるのであればポート番号も指定する必要があります。また、プライマリサーバ上で適切な権限を保有するロールのユーザを指定しなければなりません ([「認証」](#) 参照)。プライマリサーバが要求するのであれば、パスワードも記述される必要があります。パスワードは `primary_conninfo` に記述することもできますし、スタンバイサーバ上の分離されたファイル `~/pgpass` に記述することもできます (データベース名には `replication` を使います)。`primary_conninfo` 文字列の中には、データベース名を指定しないでください。

`standby_mode` が `off` になっている場合、この設定は無効です。

#### `primary_slot_name` (string)

上流ノードのリソース削除を制御するためにストリーミングレプリケーション経由でプライマリに接続した場合、既存のレプリケーションスロットを使うように、必要に応じて指定します ([「レプリケーションスロット」](#) を参照)。`primary_conninfo` が設定されていない場合、この設定は無効です。

#### `trigger_file` (string)

スタンバイサーバにおいて、リカバリの完了を示すトリガファイルを指定します。もしこの値が設定されていない場合、`pg_ctl promote` を使ってスタンバイサーバを昇格させることができます。`standby_mode` が `off` の時には、この設定は無効です。

#### `recovery_min_apply_delay` (integer)

デフォルトでは、スタンバイサーバは可能な限り早くプライマリからWALレコードをリストアします。データをコピーする際、時間遅延を設けることは有益な場合があり、これはデータ損失エラーを修正する機会を提供するオプションです。このパラメータを使う事で、一定時間リカバ리를遅らせることができます。単位を指定しない場合、マイクロ秒で測定されます。例えば、パラメータに5minと指定した場合、マスターサーバから受け取ったコミット時刻がスタンバイサーバのシステム時刻より少なくとも5分過去のトランザクションのみ、スタンバイサーバはコミットを再生します。

遅延無しが追加された場合、サーバ間のレプリケーション遅延はパラメータの値を上回る可能性があります。遅延は、マスターサーバで書かれたWALのタイムスタンプと、スタンバイサーバの現在時刻を使って計算されていることに注意してください。ネットワークのラグやカスケードレプリケーション構成によるデータ転送の遅延は、実遅延時間を大幅に減らすかもしれません。もし、マスターサーバとスタンバイサーバのシステムクロックが同期されていない場合、期待値よりも早くレコードのリカバ리를始めるかもしれません。しかし、有用なこのパラメータの設定値は典型的なサーバ間の時間のずれよりもずっと大きいので、それらは大きな問題ではありません。

遅延はトランザクションコミットのWALレコードだけで発生します。他のレコードは可能な限り早く再生されるでしょう。(トランザクション)コミットレコードが適用されるまではその効果が不可視であることがMVCCの可視ルールによって保証されているため、他のレコードが可能な限り早く再生されることは問題にはなりません。

ひとたびリカバリ中のデータベースが整合性のとれた状態になれば、スタンバイサーバが昇格またはトリガーになるまで、遅延が発生します。その後、スタンバイサーバはそれ以上待たずにリカバ리를終了します。

このパラメータはストリーミングレプリケーション配信で使われることを目的としています。パラメータが指定されていると、すべてのケースで使用されます。同期レプリケーションでは、トランザクションコミット用の同期リクエストにまだ設定がないため、この設定は影響を受けません。`hot_standby_feedback` の機能を使うことによって遅延されますが、マスターサーバの肥大化に繋がる可能性がありますので、注意が必要です。

## 第27章 データベース活動状況の監視

データベース管理者はよく、「システムは今現在正しく動作しているか」を気にします。本章では監視方法について説明します。

データベース活動状況の監視と性能解析用のツールは多く存在します。本章の大部分はPostgreSQLの統計情報コレクタの説明に費されていますが、psやtop、iostat、vmstatなどの通常のUnix監視プログラムを無視すべきではありません。また、性能が悪い問い合わせであると認知された問い合わせは、その後、PostgreSQLのEXPLAINコマンドを使用して調査を行う必要が発生します。「EXPLAINの利用」では、個々の問い合わせの振舞いを理解するための、EXPLAINやその他の方法について記載しています。

### 27.1. 標準的なUnixツール

ほとんどのUNIXプラットフォームでは、PostgreSQLは、個々のサーバプロセスが容易に識別できるように、psによって報告されるコマンドタイトル部分を変更します。以下に表示例を示します。

```
$ ps auxww | grep ^postgres
postgres 15551 0.0 0.1 57536 7132 pts/0 S 18:02 0:00 postgres -i
postgres 15554 0.0 0.0 57536 1184 ? Ss 18:02 0:00 postgres: writer process
postgres 15555 0.0 0.0 57536 916 ? Ss 18:02 0:00 postgres: checkpointer process
postgres 15556 0.0 0.0 57536 916 ? Ss 18:02 0:00 postgres: wal writer process
postgres 15557 0.0 0.0 58504 2244 ? Ss 18:02 0:00 postgres: autovacuum launcher
process
postgres 15558 0.0 0.0 17512 1068 ? Ss 18:02 0:00 postgres: stats collector
process
postgres 15582 0.0 0.0 58772 3080 ? Ss 18:04 0:00 postgres: joe runbug 127.0.0.1
idle
postgres 15606 0.0 0.0 58772 3052 ? Ss 18:07 0:00 postgres: tgl regression
[local] SELECT waiting
postgres 15610 0.0 0.0 58772 3056 ? Ss 18:07 0:00 postgres: tgl regression
[local] idle in transaction
```

(psの適切な呼び出し方はプラットフォームによって異なります。同様に、何が詳細に表示されるのかも異なります。この例は最近のLinuxシステムのものであります。) この一覧の最初のプロセスはマスタサーバプロセスです。表示されているコマンド引数は、起動時に使用されたものと同じものです。次の5つのプロセスは、マスタプロセスから自動的に起動されるバックグラウンドワーカープロセスです。(システムを統計情報コレクタが起動しないように設定していた場合は「統計情報コレクタ」はありません。同様に「自動バキュームランチャ」を無効にできます。) 残るプロセスはそれぞれ、1つのクライアント接続を取り扱うサーバプロセスです。それぞれのプロセスは、次の形式のコマンドライン表示を設定します。

```
postgres: user database host activity
```

ユーザ、データベース、(クライアント)ホストという項目はクライアントの存続期間中変更されることはありませんが、活動状況を示す部分は変わります。活動状況は、idle(つまり、クライアントからのコマンド待ち状態)、idle in transaction(BEGINブロックの内側でのクライアントの待ち状態)、またはSELECTのようなコマン

ド種類名のいずれかとなります。また、そのサーバプロセスが他のセッションによって保持されたロックを待っている状態の場合は、`waiting`が追加されます。上の例では、プロセス15606はプロセス15610におけるトランザクションの完了とそれに伴うロックの解放を待っていると推測することができます。（他に実行中のセッションがありませんので、プロセス15610がブロックしている側であるはずですが、もっと複雑な場合は`pg_locks`システムビューを検索し、どのプロセスがどのプロセスをブロックしているか決定しなければなりません。）

`cluster_name`が設定されていれば、`ps`の出力でクラスタ名も表示されます。

```
$ psql -c 'SHOW cluster_name'
 cluster_name
-----
 server1
(1 row)

$ ps aux|grep server1
postgres  27093  0.0  0.0  30096  2752 ?        Ss   11:34   0:00 postgres: server1: writer
process
...
```

`update_process_title`を無効にした場合、活動情報を示す部分は更新されません。新しいプロセスが起動した時に一度、プロセスの表題は設定されます。プラットフォームの中には、これによりコマンドごとのオーバーヘッドをかなり抑えられるものもありますし、まったく意味がないものもあります。

## ヒント

Solarisでは特別な取り扱いが必要です。`/bin/ps`ではなく、`/usr/ucb/ps`を使用しなければなりません。また、`w`フラグを1つではなく2つ使用しなければなりません。さらに、元の`postgres`の呼び出しに関する`ps`のステータス表示は、各サーバプロセスに関するステータス表示よりも短くなければなりません。この3条件を全て満たさないと、各サーバプロセスの`ps`の出力は、元の`postgres`のコマンドラインのものになってしまいます。

## 27.2. 統計情報コレクタ

PostgreSQLの統計情報コレクタはサーバの活動状況に関する情報を収集し、報告するサブシステムです。現在、コレクタはテーブルとインデックスへのアクセスをディスクブロックおよび個々の行単位で数えることができます。またこれは、各テーブル内の総行数、および、各テーブルでのVACUUMやANALYZEの実施情報を追跡します。また、ユーザ定義関数の呼ばれた回数、それぞれの消費した総時間をカウントします。

また、PostgreSQLは他のサーバプロセスによって現在実行されている正確なコマンドなど現在システム内で起きていること、またシステム内にどんな他の接続が存在するかということについての動的情報を正確に報告する機能を持ちます。これはコレクタプロセスから独立している機能です。

### 27.2.1. 統計情報収集のための設定

統計情報の収集によって問い合わせの実行に少しオーバーヘッドが加わりますので、システムは情報を収集するようにもしないようにも設定することができます。これは通常は`postgresql.conf`内で設定される、設定パ

ラメータによって制御されます（設定パラメータの設定についての詳細は[18章サーバの設定](#)を参照してください）。

`track_activities`パラメータにより、すべてのサーバプロセスで現在実行されているコマンドを監視することができます。

`track_counts`パラメータは、テーブルおよびインデックスアクセスに関する統計情報を収集するかどうかを制御します。

`track_functions`パラメータは、ユーザ定義関数の使用状況を追跡するかどうかを指定できます。

`track_io_timing`パラメータは、ブロック読み取りおよび書き込み回数の監視するかどうかを指定できます。

通常、これらの変数は全てのサーバプロセスに適用できるように`postgresql.conf`内で設定されます。しかし、`SET`コマンドを使用して、個別のセッションで有効または無効にできます。（一般ユーザがその活動を管理者に隠すことを防止するために、スーパーユーザのみが`SET`を使用してこれらのパラメータを変更できます。）

統計情報コレクタは収集した情報を他のPostgreSQLプロセスに一時ファイルを介して送信します。これらのファイルは`stats_temp_directory`で指名されたディレクトリ、デフォルトは`pg_stat_tmp`内に格納されます。性能を向上させるために、`stats_temp_directory`をRAMベースのファイルシステムを指し示すようにして、物理的なI/O要求を減らすことができます。サーバが正しくシャットダウンした際は、統計情報がサーバの再起動を跨がって保持されるように、統計情報データの永続的なコピーが`pg_stat`サブディレクトリに格納されます。サーバ起動時にリカバリが実施される場合（例えば、即時シャットダウンやサーバクラッシュ、ポイントインタイムリカバリ）、統計カウンタをすべてリセットします。

## 27.2.2. 統計情報の表示

システムの現在の状態を表示するために、いくつかの定義済みのビューがあり、[表27.1「動的統計情報ビュー」](#)に一覧されています。また、統計情報の収集結果を表示するために、他にもいくつかのビューがあり、[表27.2「収集済み統計情報ビュー」](#)に一覧されています。他にも、「[統計情報関数](#)」で説明する、基礎的な統計情報関数を使用した独自のビューを構築することもできます。

この統計情報を使用して、収集されるデータを監視する場合、この情報は即座に更新されないことを認識することが重要です。個別のサーバプロセスは、待機状態になる直前に、新しい統計情報に関する数をコレクタに送信します。ですので、実行中の問い合わせやトランザクションは表示上の総和には影響を与えません。また、コレクタ自体もおおよそ`PGSTAT_STAT_INTERVAL`（サーバ構築時に変更しない限り500 ms）ミリ秒に一度新しい報告を出力します。ですので、表示上の情報は実際の活動から遅れて表示されます。しかし、`track_activities`で収集される現在の問い合わせの情報は常に最新です。

この他の重要なポイントは、いつサーバプロセスが統計情報を表示するように尋ねられるかです。サーバプロセスは、まずコレクタによって発行された最も最近の報告を取り出します。そして、現在のトランザクションが終わるまで、全ての統計情報ビューと関数においてこのスナップショットを使用し続けます。ですから、現在のトランザクションを続けている間、統計情報は一定の情報を示します。同様に、全セッションの現在の問い合わせに関する情報も、そうした情報がトランザクションで最初に要求された時に収集され、そのトランザクションの間同じ情報が表示されます。これはバグではなく、特徴です。なぜなら、これにより、知らない間に値が変更することを考慮することなく、統計情報に対して複数の問い合わせを実行し、その結果を相関することができるからです。しかし、各問い合わせで新しい結果を取り出したい場合は、確実にトランザクションブロックの外側でその問い合わせを行ってください。他にも`pg_stat_clear_snapshot()`を呼び出すこともできます。これは現在のトランザクションの統計情報スナップショットを（もしあれば）破棄します。次に統計情報を使用する場合に新しいスナップショットを取り出すことになります。

トランザクションから

は、`pg_stat_xact_all_tables`、`pg_stat_xact_sys_tables`、`pg_stat_xact_user_tables`、`pg_stat_xact_user_functions`、

およびこれらのビューの元となっている関数を通じて、自身の統計情報(まだコレクタに送られていない)も参照することができます。これらの数値はトランザクション中に継続的に更新されていくため上記の様な(静的な情報を示す)振る舞いとはなりません。

表27.1 動的統計情報ビュー

ビュー名	説明
pg_stat_activity	サーバ当たり1行の形式で、状態や現在の問い合わせ等のプロセスの現在の活動状況に関連した情報を表示します。詳細については <a href="#">pg_stat_activity</a> を参照してください。
pg_stat_replication	WAL送信プロセス毎に1行の形式で、送信サーバが接続したスタンバイサーバへのレプリケーションに関する統計情報を表示します。詳細については <a href="#">pg_stat_replication</a> を参照して下さい。
pg_stat_ssl	接続(通常およびレプリケーション)あたり1行の形式で、接続に使われるSSLの情報を表示します。詳しくは <a href="#">pg_stat_ssl</a> を参照して下さい。

表27.2 収集済み統計情報ビュー

ビュー名	説明
pg_stat_archiver	WALアーカイブプロセスの活動状況に関する統計情報を1行のみで表示します詳細については <a href="#">pg_stat_archiver</a> を参照してください。
pg_stat_bgwriter	バックグラウンドライタプロセスの活動状況に関する統計情報を1行のみで表示します。詳細については <a href="#">pg_stat_bgwriter</a> を参照してください。
pg_stat_database	データベース当たり1行の形で、データベース全体の情報を表示します。詳細については <a href="#">pg_stat_database</a> を参照してください。
pg_stat_database_conflicts	データベース毎に1行の形式で、スタンバイサーバにおける復旧との競合のためにキャンセルされた問い合わせについてのデータベース全体の統計情報を表示します。詳細については <a href="#">pg_stat_database_conflicts</a> を参照して下さい。
pg_stat_all_tables	現在のデータベースの各テーブルごとに1行の形で、特定のテーブルへのアクセスに関する統計情報を示します。詳細については <a href="#">pg_stat_all_tables</a> を参照してください。
pg_stat_sys_tables	システムテーブルのみが表示される点を除き、 <a href="#">pg_stat_all_tables</a> と同じです。
pg_stat_user_tables	ユーザテーブルのみが表示される点を除き、 <a href="#">pg_stat_all_tables</a> と同じです。
pg_stat_xact_all_tables	<a href="#">pg_stat_all_tables</a> と似ていますが、現在のトランザクションにて実施された処理結果をカウントします。(数値が見える時点では、これらの数値は <a href="#">pg_stat_all_tables</a> と関連するビューに含まれていません。)このビューでは、有効行数、無効行数、およびバキュームやアナライズの活動は表示しません。

データベース活動状況の監視

ビュー名	説明
pg_stat_xact_sys_tables	システムテーブルのみが表示される点を除き、pg_stat_xact_all_tablesと同じです。
pg_stat_xact_user_tables	ユーザテーブルのみが表示される点を除き、pg_stat_xact_all_tablesと同じです。
pg_stat_all_indexes	現在のデータベースのインデックスごとに1行の形で、特定のインデックスへのアクセスに関する統計情報を示します。詳細についてはpg_stat_all_indexesを参照してください。
pg_stat_sys_indexes	システムテーブルのインデックスのみが表示される点を除き、pg_stat_all_indexesと同じです。
pg_stat_user_indexes	ユーザテーブルのインデックスのみが表示される点を除き、pg_stat_all_indexesと同じです。
pg_statio_all_tables	現在のデータベース内のテーブルごとに1行の形で、特定のテーブルに対するI/Oに関する統計情報を示します。詳細についてはpg_statio_all_tablesを参照してください。
pg_statio_sys_tables	システムテーブルのみが表示される点を除き、pg_statio_all_tablesと同じです。
pg_statio_user_tables	ユーザテーブルのみが表示される点を除き、pg_statio_all_tablesと同じです。
pg_statio_all_indexes	現在のデータベース内のインデックスごとに1行の形で、特定のインデックスに対するI/Oに関する統計情報を示します。詳細についてはpg_statio_all_indexesを示します。
pg_statio_sys_indexes	システムテーブルのインデックスのみが表示される点を除き、pg_statio_all_indexesと同じです。
pg_statio_user_indexes	ユーザテーブルのインデックスのみが表示される点を除き、pg_statio_all_indexesと同じです。
pg_statio_all_sequences	現在のデータベース内のシーケンスごとに1行の形で、特定のシーケンスに対するI/Oに関する統計情報を示します。詳細についてはpg_statio_all_sequencesを参照してください。
pg_statio_sys_sequences	システムシーケンスのみが表示される点を除き、pg_statio_all_sequencesと同じです(現時点では、システムシーケンスは定義されていませんので、このビューは常に空です)。
pg_statio_user_sequences	ユーザシーケンスのみが表示される点を除き、pg_statio_all_sequencesと同じです。
pg_stat_user_functions	追跡された関数ごとに1行の形で、関数の実行に関する統計情報を示します。詳細についてはpg_stat_user_functionsを参照してください。
pg_stat_xact_user_functions	pg_stat_user_functionsと似ていますが、現在のトランザクション中に呼び出されたものだけをカウントします。(数値が見える時点では、これらの数値はpg_stat_user_functionsに含まれていません。)

インデックス単位の統計情報は、どのインデックスが使用され、どの程度効果があるのかを評価する際に、特に有用です。

pg\_statioビューは主に、バッファキャッシュの効率を評価する際に有用です。実ディスク読み取りの数がバッファヒットの数よりもかなり少ないのであれば、そのキャッシュはカーネル呼び出しを行うことなく、ほとんどの読み取り要求を満足させています。しかし、PostgreSQLバッファキャッシュに存在しないデータはカーネルのI/Oキャッシュにある可能性があり、そのため、物理的な読み取りを行うことなく取り出される可能性があるというPostgreSQLのディスクI/Oの取り扱いのため、これらの統計情報は、完全な論拠を提供しません。PostgreSQLのI/O動作に関するより詳細な情報を入手したいのであれば、PostgreSQL統計情報コレクタとカーネルのI/Oの取り扱いの監視を行うオペレーティングシステムユーティリティを組み合わせることを勧めます。

表27.3pg\_stat\_activityビュー

列	型	説明
datid	oid	バックエンドが接続するデータベースのOIDです。
datname	name	バックエンドが接続するデータベースの名前です。
pid	integer	バックエンドのプロセスIDです。
usesysid	oid	バックエンドにログインしたユーザの識別子です。
username	name	バックエンドに接続したユーザの名前です。
application_name	text	バックエンドに接続したアプリケーションの名前です。
client_addr	inet	バックエンドに接続したクライアントのIPアドレスです。このフィールドがNULLである場合、これはクライアントがサーバマシン上のUnixソケット経由で接続されたか、自動バキュームなど内部処理であることを示します。
client_hostname	text	client_addrの逆引き検索により報告された、接続クライアントのホスト名です。IP接続、かつlog_hostnameが有効である場合にのみこのフィールドは非NULLになります。
client_port	integer	クライアントがバックエンドとの通信に使用するTCPポート、もしUnixソケットを使用する場合は-1です。
backend_start	timestampwithtimezone	プロセスが開始、つまりクライアントがサーバに接続した時刻です。
xact_start	timestampwithtimezone	プロセスの現在のトランザクションが開始した時刻です。活動中のトランザクションがない場合はNULLです。現在の問い合わせがトランザクションの先頭である場合、この列はquery_start列と同じです。



データベース活動状況の監視

列	型	説明
query_start	timestampwithtimezone	現在有効な問い合わせが開始した時刻です。もしstateがactiveでない場合は直前の問い合わせが開始した時刻です。
state_change	timestampwithtimezone	stateの最終変更時刻です。
waiting	boolean	バックエンドが現在ロックを待機している場合は真です。
state	text	現在のバックエンドの総体的な状態です。以下のいずれかの値を取ることができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ active:バックエンドは問い合わせを実行中です。</li> <li>・ idle:バックエンドは新しいクライアントからのコマンドを待機しています。</li> <li>・ idleintransaction:バックエンドはトランザクションの内部にいますが、現在実行中の問い合わせがありません。</li> <li>・ idleintransaction(aborted):この状態はidleintransactionと似ていますが、トランザクション内のある文がエラーになっている点が異なります。</li> <li>・ fastpathfunctioncall:バックエンドは近道関数を実行中です。</li> <li>・ disabled:この状態は、このバックエンドでtrack_activitiesが無効である場合に報告されます。</li> </ul>
backend_xid	xid	もしあれば、このバックエンドの最上位のトランザクション識別子。
backend_xmin	xid	現在のバックエンドのxmin。
query	text	バックエンドの最も最近の問い合わせテキストです。stateがactiveの場合、現在実行中の問い合わせを意味します。その他のすべての状態では、実行済みの最後の問い合わせを示します。

pg\_stat\_activityはサーバプロセス毎に、そのプロセスの現在の活動に関連する情報を表示する1行を持ちます。

## 注記

waitingとstate列は独立しています。バックエンドがactive状態である場合、waitingかもしれませんが、そうでないかもしれません。状態がactiveであり、waitingが真である場合、問い合わせは実行中ですが、システム内の何らかのロックによりブロックされていることを意味します。

表27.4pg\_stat\_replicationビュー

列	型	説明
pid	integer	WAL送信プロセスのプロセスIDです。
usesysid	oid	WAL送信プロセスにログインしたユーザのOIDです。
username	name	WAL送信プロセスにログインしたユーザの名前です。
application_name	text	WAL送信処理に接続したアプリケーションの名前です。
client_addr	inet	WAL送信処理に接続したクライアントのIPアドレスです。このフィールドがNULLの場合、クライアントがサーバマシン上のUnixソケット経由で接続したことを示します。
client_hostname	text	client_addrのDNS逆引き検索により報告された、接続クライアントのホスト名です。IP接続、かつlog_hostnameが有効である場合にのみこのフィールドは非NULLになります。
client_port	integer	クライアントがWAL送信処理との通信に使用するTCPポート番号、もしUnixソケットを使用する場合は-1です。
backend_start	timestampwithtimezone	プロセスが開始、つまりクライアントがWAL送信処理に接続した時刻です。
backend_xmin	xid	hot_standby_feedbackにより報告されたこのスタンバイのxminです。
state	text	現在のWAL送信処理の状態です。
sent_location	pg_lsn	現在のWAL送信処理の状態です。
write_location	pg_lsn	スタンバイサーバによってディスクに書き出された最後のトランザクションログ位置です。
flush_location	pg_lsn	スタンバイサーバによってディスクに吐き出された最後のトランザクションログ位置です。

列	型	説明
replay_location	pg_lsn	スタンバイサーバ上のデータベースに再生された最後のトランザクションログ位置です。
sync_priority	integer	このスタンバイサーバが同期スタンバイとして選択される優先度です。
sync_state	text	スタンバイサーバの同期状態です。

pg\_stat\_replicationビューには、WAL送信プロセス毎に、送信処理に接続したスタンバイサーバへのレプリケーションに関する統計情報を示す1行を保持します。直接接続されたサーバのみが一覧表示されます。下流のスタンバイサーバに関する情報はありません。

表27.5 pg\_stat\_sslビュー

列	型	説明
pid	integer	バックエンドプロセスまたはWAL送信プロセスのプロセスIDです。
ssl	boolean	この接続でSSLが使用されていれば真になります。
version	text	使用されているSSLのバージョン、この接続でSSLが使用されていない場合はNULLになります。
cipher	text	使用されているSSL暗号の名前、この接続でSSLが使用されていない場合はNULLになります。
bits	integer	使用されている暗号アルゴリズムのビット数、この接続でSSLが使用されていない場合はNULLになります。
compression	boolean	SSL圧縮が使用されていれば真、使用されていない場合は偽、この接続でSSLが使用されていない場合はNULLになります。
clientdn	text	使用されているクライアント証明書の識別名(DN)フィールド、クライアント証明書が提供されなかった場合、およびこの接続でSSLが使用されていない場合はNULLになります。このフィールドは、DNフィールドがNAMED ATALEN(標準ビルドでは64文字)より長いと切り詰められます。

pg\_stat\_sslビューは、バックエンドプロセスおよびWAL送信プロセスごとに1行を保持し、接続上でのSSLの使用に関する統計情報を示します。pg\_stat\_activityまたはpg\_stat\_replicationとpid列で結合することで、接続に関するより詳細な情報を取得することができます。

表27.6pg\_stat\_archiverビュー

列	型	説明
archived_count	bigint	アーカイブに成功したWALファイルの数
last_archived_wal	text	アーカイブに成功した最後のWALファイルの名前
last_archived_time	timestampwithtimezone	最後に成功したアーカイブ操作の時刻
failed_count	bigint	WALファイルのアーカイブに失敗した回数
last_failed_wal	text	最後にアーカイブ操作に失敗したWALファイルの名前
last_failed_time	timestampwithtimezone	最後にアーカイブ操作に失敗した時刻
stats_reset	timestampwithtimezone	この統計が最後にリセットされた時刻

pg\_stat\_archiverは常に、クラスタのアーカイブプロセスに関するデータを含む1つの行を持ちます。

表27.7pg\_stat\_bgwriterビュー

列	型	説明
checkpoints_timed	bigint	これまでに実行された、スケジュールされたチェックポイントの個数です。
checkpoints_req	bigint	これまでに実行された、要求されたチェックポイントの個数です。
checkpoint_write_time	doubleprecision	チェックポイント処理におけるディスクにファイルを書き出す部分に費やされた、ミリ秒単位の総時間です。
checkpoint_sync_time	doubleprecision	チェックポイント処理におけるディスクにファイルを同期する部分に費やされた、ミリ秒単位の総時間です。
buffers_checkpoint	bigint	チェックポイント期間に書き出されたバッファ数です。
buffers_clean	bigint	バックグラウンドライタにより書き出されたバッファ数です。
maxwritten_clean	bigint	バックグラウンドライタが書き出したバッファ数が多過ぎたために、整理用スキャンを停止した回数です。
buffers_backend	bigint	バックエンドにより直接書き出されたバッファ数です。
buffers_backend_fsync	bigint	バックエンドが独自にfsync呼び出しを実行しなければならなかった回数です。(通常は、バックエンドが独自に書き込んだ場合であっても、バックグラウンドライタがこれらを扱います。)
buffers_alloc	bigint	割り当てられたバッファ数です。

列	型	説明
stats_reset	timestampwithtimezone	これらの統計情報がリセットされた最終時刻です。

pg\_stat\_bgwriterビューは常に、クラスタのグローバルデータに関する1つの行を持ちます。

表27.8pg\_stat\_databaseビュー

列	型	説明
datid	oid	データベースのOIDです。
datname	name	データベースの名前です。
numbackends	integer	現在データベースに接続しているバックエンドの個数です。これは、このビューの中で、現在の状態を反映した値を返す唯一の列です。他の列はすべて、最後にリセットされてから累積された値を返します。
xact_commit	bigint	このデータベースの中でコミットされたトランザクション数です。
xact_rollback	bigint	このデータベースの中でロールバックされたトランザクション数です。
blks_read	bigint	データベース内で読み取られたディスクブロック数です。
blks_hit	bigint	バッファキャッシュに既にあることが分かっているために読み取りが不要だったディスクブロック数です(これにはPostgreSQLのバッファキャッシュにおけるヒットのみが含まれ、オペレーティングシステムのファイルシステムキャッシュは含まれません)。
tup_returned	bigint	データベース内の問い合わせで返された行数です。
tup_fetched	bigint	データベース内の問い合わせで取り出された行数です。
tup_inserted	bigint	データベース内の問い合わせで挿入された行数です。
tup_updated	bigint	データベース内の問い合わせで更新された行数です。
tup_deleted	bigint	データベース内の問い合わせで削除された行数です。
conflicts	bigint	データベース内のリカバリで競合したためキャンセルされた問い合わせ数です。(競合はスタンバイサーバ上でのみ起こります。詳細についてはpg_stat_database_conflictsを参照してください。)

列	型	説明
temp_files	bigint	データベース内の問い合わせによって書き出された一時ファイルの個数です。一時ファイルが作成された理由(ソート処理やハッシュ処理)やlog_temp_filesの設定に関わらず、すべての一時ファイルが計上されます。
temp_bytes	bigint	データベース内の問い合わせによって一時ファイルに書き出されたデータ量です。一時ファイルが作成された理由やlog_temp_filesの設定に関わらず、すべての一時ファイルが計上されます。
deadlocks	bigint	データベース内で検知されたデッドロック数です。
blk_read_time	doubleprecision	データベース内でバックエンドによりデータファイルブロックの読み取りに費やされた、ミリ秒単位の時間です。
blk_write_time	doubleprecision	データベース内でバックエンドによりデータファイルブロックの書き出しに費やされた、ミリ秒単位の時間です。
stats_reset	timestampwithtimezone	統計情報がリセットされた最終時刻です。

pg\_stat\_databaseには、クラスタ内のデータベース毎にデータベース全体の統計情報を示す1行が含まれます。

表27.9pg\_stat\_database\_conflictsビュー

列	型	説明
datid	oid	データベースのOIDです。
datname	name	データベースの名前です。
confl_tablespace	bigint	データベースにおいて、削除されたテーブル空間のためにキャンセルされた問い合わせの個数です。
confl_lock	bigint	データベースにおいて、ロック時間切れのためにキャンセルされた問い合わせの個数です。
confl_snapshot	bigint	データベースにおいて、古いスナップショットのためにキャンセルされた問い合わせの個数です。
confl_bufferpin	bigint	データベースにおいて、ピンが付いたバッファのためにキャンセルされた問い合わせの個数です。
confl_deadlock	bigint	データベースにおいて、デッドロックのためにキャンセルされた問い合わせの個数です。

pg\_stat\_database\_conflictsビューは、データベース毎に1行を保持し、スタンバイサーバでのリカバリと競合するためにキャンセルされた問い合わせに関するデータベース全体の統計情報を示します。マスタサーバでは競合は発生しませんので、スタンバイサーバ上の情報のみが保持されます。

表27.10 pg\_stat\_all\_tablesビュー

列	型	説明
relid	oid	テーブルのOIDです。
schemaname	name	テーブルが存在するスキーマの名前です。
relname	name	テーブルの名前です。
seq_scan	bigint	テーブル上で初期化されたシーケンシャルスキンの個数です。
seq_tup_read	bigint	シーケンシャルスキンによって取り出された有効行の個数です。
idx_scan	bigint	テーブル上で初期化されたインデックススキンの個数です。
idx_tup_fetch	bigint	インデックススキンによって取り出された有効行の個数です。
n_tup_ins	bigint	挿入された行数です。
n_tup_upd	bigint	更新された行数です。(HOT更新された行数を含みます)
n_tup_del	bigint	削除された行数です。
n_tup_hot_upd	bigint	HOT更新(つまりインデックスの更新を別途必要としない)された行数です。
n_live_tup	bigint	有効行の推定値です。
n_dead_tup	bigint	不要行の推定値です。
n_mod_since_analyze	bigint	このテーブルが最後に解析されてから変更された行の推定値
last_vacuum	timestampwithtimezone	テーブルが手作業でバキュームされた最終時刻です(VACUUMFULLは含まれません)。
last_autovacuum	timestampwithtimezone	自動バキュームデーモンによりテーブルがバキュームされた最終時刻です。
last_analyze	timestampwithtimezone	テーブルが手作業で解析された最終時刻です。
last_autoanalyze	timestampwithtimezone	自動バキュームデーモンによりテーブルが解析された最終時刻です。
vacuum_count	bigint	テーブルが手作業でバキュームされた回数です。(VACUUMFULLは含まれません)。
autovacuum_count	bigint	テーブルが自動バキュームデーモンによりバキュームされた回数です。
analyze_count	bigint	テーブルが手作業で解析された回数です。

列	型	説明
autoanalyze_count	bigint	テーブルが自動バキュームデーモンによって解析された回数です。

pg\_stat\_all\_tablesビューは現在のデータベース内のテーブル(TOASTテーブルを含む)毎に1行の形式で、特定のテーブルへのアクセスに関する統計情報を表示します。pg\_stat\_user\_tablesおよびpg\_stat\_sys\_tablesビューにも同じ情報が含まれますが、それぞれユーザテーブルとシステムテーブルのみにフィルタされています。

表27.11 pg\_stat\_all\_indexesビュー

列	型	説明
relid	oid	インデックス対象のテーブルのOIDです。
indexrelid	oid	インデックスのOIDです。
schemaname	name	インデックスが存在するスキーマの名前です。
relname	name	インデックス対象のテーブルの名前です。
indexrelname	name	インデックスの名前です。
idx_scan	bigint	インデックスに対して初期化されたインデックススキャンの個数です。
idx_tup_read	bigint	インデックスに対するスキャンにより返されたインデックス項目の個数です。
idx_tup_fetch	bigint	インデックスを使用する単純なインデックススキャンによって取り出された有効テーブル行数です。

pg\_stat\_all\_indexesビューは、現在のデータベース内のインデックス毎に、特定のインデックスへのアクセスに関する統計情報を示す1行を保持します。pg\_stat\_user\_indexesとpg\_stat\_sys\_indexesも同じ情報を保持しますが、ユーザ向けのインデックスとシステム向けのインデックスに対する行のみを保持するようにフィルタ処理されています。

単純なインデックススキャン、「ビットマップ」インデックススキャン、あるいはオプティマイザによりインデックスが使用されることがあります。ビットマップスキャンでは、複数のインデックスの出力をANDやOR規則で組み合わせることができます。このため、ビットマップスキャンが使用される場合、特定インデックスと個々のヒープ行の取り出しとを関連づけることが困難です。したがってビットマップスキャンでは、使用したインデックスのpg\_stat\_all\_indexes.idx\_tup\_read個数を増やし、そのテーブルのpg\_stat\_all\_tables.idx\_tup\_fetch個数を増やしますが、pg\_stat\_all\_indexes.idx\_tup\_fetchを変更しません。オプティマイザもインデックスにアクセスし、提供された定数値がオプティマイザの統計情報に記録された範囲の外側にあるときに、それを検査します。これはオプティマイザの統計情報が古いかもしれないからです。

### 注記

idx\_tup\_readとidx\_tup\_fetch個数は、ビットマップスキャンがまったく使用されていない場合でも異なります。idx\_tup\_readはインデックスから取り出したインデックス項目を計上



し、`idx_tup_fetch`はテーブルから取り出した有効行を計上するからです。インデックスを用いて不要行やまだコミットされていない行が取り出された場合やインデックスオンリースキャン法によりヒープの取り出しが回避された場合に、後者は減少します。

表27.12 `pg_statio_all_tables`ビュー

列	型	説明
<code>relid</code>	<code>oid</code>	テーブルのOIDです。
<code>schemaname</code>	<code>name</code>	テーブルが存在するスキーマの名前です。
<code>relname</code>	<code>name</code>	テーブルの名前です。
<code>heap_blks_read</code>	<code>bigint</code>	テーブルから読み取られたディスクブロック数です。
<code>heap_blks_hit</code>	<code>bigint</code>	テーブル内のバッファヒット数です。
<code>idx_blks_read</code>	<code>bigint</code>	テーブル上のすべてのインデックスから読み取られたディスクブロック数です。
<code>idx_blks_hit</code>	<code>bigint</code>	テーブル上のすべてのインデックス内のバッファヒット数です。
<code>toast_blks_read</code>	<code>bigint</code>	テーブルのTOASTテーブル(もしあれば)から読み取られたディスクブロック数です。
<code>toast_blks_hit</code>	<code>bigint</code>	テーブルのTOASTテーブル(もしあれば)におけるバッファヒット数です。
<code>tidx_blks_read</code>	<code>bigint</code>	テーブルのTOASTテーブルのインデックス(もしあれば)から読み取られたディスクブロック数です。
<code>tidx_blks_hit</code>	<code>bigint</code>	テーブルのTOASTテーブルのインデックス(もしあれば)におけるバッファヒット数です。

`pg_statio_all_tables`ビューは現在のデータベース内のテーブル(TOASTテーブルを含む)ごとに、特定のテーブルのI/Oに関する統計情報を示す1行を保持します。

`pg_statio_user_tables`と`pg_statio_sys_tables`には同じ情報が保持されますが、ユーザテーブルとシステムテーブルに関する行のみを持つようにフィルタ処理がなされています。

表27.13 `pg_statio_all_indexes`ビュー

列	型	説明
<code>relid</code>	<code>oid</code>	このインデックスに対応するテーブルのOIDです。
<code>indexrelid</code>	<code>oid</code>	インデックスのOIDです。
<code>schemaname</code>	<code>name</code>	インデックスが存在するスキーマの名前です。
<code>relname</code>	<code>name</code>	このインデックスに対応するテーブルの名前です。
<code>indexrelname</code>	<code>name</code>	インデックスの名前です。

列	型	説明
idx_blks_read	bigint	インデックスから読み取られたディスクブロック数です。
idx_blks_hit	bigint	インデックスにおけるバッファヒット数です。

pg\_statio\_all\_indexesビューは、現在のデータベース内のインデックス毎に、特定のインデックスへのI/Oに関する統計情報を持つ1行を保持します。pg\_statio\_user\_indexesとpg\_statio\_sys\_indexesも同じ情報を保持しますが、それぞれユーザ向けのインデックスとシステム向けのインデックスに対する行のみを保持するようにフィルタ処理されています。

表27.14 pg\_statio\_all\_sequencesビュー

列	型	説明
relid	oid	シーケンスのOIDです。
schemaname	name	シーケンスが存在するスキーマの名前です。
relname	name	シーケンスの名前です。
blks_read	bigint	シーケンスから読み取られたディスクブロック数です。
blks_hit	bigint	シーケンスにおけるバッファヒット数です。

pg\_statio\_all\_sequencesビューは現在のデータベース内のシーケンスごとに、特定シーケンスにおけるI/Oに関する統計情報を示す1行を保持します。

表27.15 pg\_stat\_user\_functionsビュー

列	型	説明
funcid	oid	関数のOIDです。
schemaname	name	関数が存在するスキーマの名前です。
funcname	name	関数の名前です。
calls	bigint	関数が呼び出された回数です。
total_time	doubleprecision	関数とその関数から呼び出されるその他の関数で費やされた、ミリ秒単位の総時間です。
self_time	doubleprecision	その関数から呼び出されるその他の関数で費やされた時間を含まない、関数自身で費やされた、ミリ秒単位の総時間です。

pg\_stat\_user\_functionsビューは追跡された関数毎に、その関数の実行に関する統計情報を1行保持します。[track\\_functions](#)パラメータは関数が追跡されるかどうかを正確に制御します。

### 27.2.3. 統計情報関数

統計情報を参照する他の方法は、上述の標準ビューによって使用される基礎的な統計情報アクセス関数と同じ関数を使用した問い合わせを作成することで設定することができます。こうした関数の名前などに関する詳細については、標準ビューの定義を参照してください。(例えばpsqlでは`¥d+ pg_stat_activity`を発行してください。) データベースごとの統計情報についてのアクセス関数は、どのデータベースに対して報告するのかを

識別するためにデータベースのOIDを取ります。テーブルごと、インデックスごとの関数はテーブルの、もしくはインデックスのOIDを取ります。関数ごとの統計情報の関数は、関数のOIDを取ります。これらの関数を使用して参照できるテーブルとインデックス、および関数は現在のデータベース内のものだけであることに注意してください。

その他の統計情報収集に関連した関数を表27.16「その他の統計情報関数」に示します。

表27.16 その他の統計情報関数

関数	戻り値の型	説明
<code>pg_backend_pid()</code>	<code>integer</code>	現在のセッションを扱うサーバプロセスのプロセスID。
<code>pg_stat_get_activity(integer)</code>	<code>setofrecord</code>	PIDが指定された場合、それに該当するバックエンドの情報のレコード、NULLが指定された場合はシステム上のアクティブな各バックエンドに関するレコードが返されます。返される情報内容は <code>pg_stat_activity</code> の一部と同じです。
<code>pg_stat_get_snapshot_timestamp()</code>	<code>timestampwithtimezone</code>	現在の統計情報のスナップショットの時刻を返します。
<code>pg_stat_clear_snapshot()</code>	<code>void</code>	現在の統計情報スナップショットを破棄します。
<code>pg_stat_reset()</code>	<code>void</code>	現在のデータベースに関する統計カウンタすべてをゼロにリセットします(スーパーユーザ権限が必要です)。
<code>pg_stat_reset_shared(text)</code>	<code>void</code>	引数に応じて、クラスタ全体の統計情報カウンタの一部をゼロに戻します(スーパーユーザ権限が必要です)。 <code>pg_stat_reset_shared('bgwriter')</code> を呼び出すと、 <code>pg_stat_bgwriter</code> ビューで示される値すべてがゼロになります。 <code>pg_stat_reset_shared('archiver')</code> を呼び出すと、 <code>pg_stat_archiver</code> ビューで示される値すべてがゼロになります。
<code>pg_stat_reset_single_table_counters(oid)</code>	<code>void</code>	現在のデータベース内にある、ひとつのテーブルあるいはインデックスの統計情報をゼロにリセットします(スーパーユーザ権限が必要です)。
<code>pg_stat_reset_single_function_counters(oid)</code>	<code>void</code>	現在のデータベース内にある、ひとつの関数の統計情報をゼロにリセットします(スーパーユーザ権限が必要です)。

`pg_stat_activity`ビューの基礎となる`pg_stat_get_activity`関数は、各バックエンドプロセスに関して利用可能な情報をすべて含むレコード集合を返します。この情報の一部のみを入手することがより簡便である場合があるかもしれません。このような場合、表27.17「バックエンド単位の統計情報関数」に示す、古めのバックエンド単位の統計情報アクセス関数を使用することができます。これらのアクセス関数は、1から現在活動中のバックエンドの個数までの値を取る、バックエンドID番号を使用します。`pg_stat_get_backend_idset`関数は、

これらの関数を呼び出すために、活動中のバックエンド毎に1行を生成する簡便な方法を提供します。例えば以下はすべてのバックエンドについてPIDと現在の問い合わせを示します。

```
SELECT pg_stat_get_backend_pid(s.backendid) AS pid,
       pg_stat_get_backend_activity(s.backendid) AS query
FROM (SELECT pg_stat_get_backend_idset() AS backendid) AS s;
```

表27.17バックエンド単位の統計情報関数

関数	戻り値の型	説明
<code>pg_stat_get_backend_idset()</code>	<code>setofinteger</code>	現在活動中のバックエンドID番号(1から活動中のバックエンドの個数まで)を設定します。
<code>pg_stat_get_backend_activity(integer)</code>	<code>text</code>	バックエンドが最後に行った問い合わせテキストです。
<code>pg_stat_get_backend_activity_start(integer)</code>	<code>timestampwithtimezone</code>	最後の問い合わせが開始された時刻です。
<code>pg_stat_get_backend_client_addr(integer)</code>	<code>inet</code>	バックエンドに接続したクライアントのIPアドレスです。
<code>pg_stat_get_backend_client_port(integer)</code>	<code>integer</code>	クライアントが通信に使用しているTCPポート番号です。
<code>pg_stat_get_backend_dbid(integer)</code>	<code>oid</code>	バックエンドが接続するデータベースのOIDです。
<code>pg_stat_get_backend_pid(integer)</code>	<code>integer</code>	バックエンドのプロセスIDです。
<code>pg_stat_get_backend_start(integer)</code>	<code>timestampwithtimezone</code>	プロセスが開始された時刻です。
<code>pg_stat_get_backend_userid(integer)</code>	<code>oid</code>	バックエンドにログインしたユーザのOIDです。
<code>pg_stat_get_backend_waiting(integer)</code>	<code>boolean</code>	バックエンドが現在ロックを待機している場合は真です。
<code>pg_stat_get_backend_xact_start(integer)</code>	<code>timestampwithtimezone</code>	現在のトランザクションが開始された時刻です。

## 27.3. ロックの表示

この他に、データベース活動状況の監視に役立つツールとして`pg_locks`システムテーブルがあります。これにより、データベース管理者はロックマネージャ内の未解決のロックに関する情報を参照することができます。例えば、この機能を使用すると以下のことができます。

- ・ 現在未解決のロック、特定データベース内のリレーション上のロック、特定のリレーションのロック、または特定のPostgreSQLセッションが保持するロックを全て表示する。
- ・ 最も許可されにくいロック(データベースクライアント間で競合の原因になる可能性がある)を持つ、現在のデータベースにおけるリレーションを表示する。

- ・ 競合によって変動するデータベースの全トラフィックの範囲に加えて、全体的なデータベースの性能に対するロック競合の影響を判断する。

pg\_locksビューの詳細は、「pg\_locks」にあります。PostgreSQLのロックと同時実行性についての詳細は、13章同時実行制御を参照してください。

## 27.4. 動的追跡

PostgreSQLは、データベースサーバの動的追跡をサポートする機能を提供します。これにより、外部ユーティリティをコードの特定のポイントで呼び出すことができ、追跡を行うことができますようになります。

多くの追跡やプローブ用のポイントは、すでにソースコード内部に存在します。これらのプローブはデータベースの開発者や管理者が使うことを意図しています。デフォルトでは、これらのプローブはPostgreSQLにコンパイルされません。ユーザは明示的にconfigureスクリプトでプローブを有効にするように設定する必要があります。

現在、これを書いている時点ではSolaris、OS X、FreeBSD、NetBSD、Oracle Linuxで利用可能なDTrace<sup>1</sup>ユーティリティがサポートされています。SystemTap<sup>2</sup>プロジェクトではDTrace相当の機能をLinux向けに提供しており、それを使うこともできます。他の動的追跡ユーティリティのサポートは、src/include/ut ils/probes.h内のPG\_TRACEマクロ定義を変更することで、理論上は可能です。

### 27.4.1. 動的追跡のためのコンパイル

デフォルトでは、プローブは有効ではありません。そのため、PostgreSQLでプローブが利用できるようにするためにconfigureスクリプトで明示的に設定しなければなりません。DTraceサポートを含めるには、configureに--enable-dtraceを指定します。詳細は「インストール手順」を参照してください。

### 27.4.2. 組み込み済みのプローブ

表27.18「組み込み済みのDTraceプローブ」で示されるように、多くの標準的なプローブがソースコード内で提供されています。表27.19「プローブパラメータで使われる型の定義」はプローブで使用している型を示しています。また、PostgreSQL内の可観測性を強化するためのプローブ追加が可能です。

表27.18組み込み済みのDTraceプローブ

名前	パラメータ	説明
transaction-start	(LocalTransactionId)	新しいトランザクションの開始を捕捉するプローブ。arg0はトランザクションIDです。
transaction-commit	(LocalTransactionId)	トランザクションの正常終了を捕捉するプローブ。arg0はトランザクションIDです。
transaction-abort	(LocalTransactionId)	トランザクションの異常終了を捕捉するプローブ。arg0はトランザクションIDです。
query-start	(constchar*)	問い合わせ処理の開始を捕捉するプローブ。arg0は問い合わせ文字列です。

<sup>1</sup><http://opensolaris.org/os/community/dtrace/>

<sup>2</sup><http://sourceware.org/systemtap/>

データベース活動状況の監視

名前	パラメータ	説明
query-done	(constchar*)	問い合わせ処理の正常終了を捕捉するプローブ。arg0は問い合わせ文字列です。
query-parse-start	(constchar*)	問い合わせのパーズ処理の開始を捕捉するプローブ。arg0は問い合わせ文字列です。
query-parse-done	(constchar*)	問い合わせのパーズ処理の正常終了を捕捉するプローブ。arg0は問い合わせ文字列です。
query-rewrite-start	(constchar*)	問い合わせの書き換え処理の開始を捕捉するプローブ。arg0は問い合わせ文字列です。
query-rewrite-done	(constchar*)	問い合わせの書き換え処理の正常終了を捕捉するプローブ。arg0は問い合わせ文字列です。
query-plan-start	()	問い合わせのプランナ処理の開始を捕捉するプローブ。
query-plan-done	()	問い合わせのプランナ処理の正常終了を捕捉するプローブ。
query-execute-start	()	問い合わせの実行(エクゼキュータ)処理の開始を捕捉するプローブ。
query-execute-done	()	問い合わせの実行(エクゼキュータ)処理の正常終了を捕捉するプローブ。
statement-status	(constchar*)	サーバプロセスによるpg_stat_activity.statusの状態の更新を捕捉するプローブ。arg0は新しい状態の文字列です。
checkpoint-start	(int)	チェックポイントの開始を捕捉するプローブです。arg0はチェックポイントの種類の違い(shutdown, immediate, force)を区別するためのビットフラグを持っています。
checkpoint-done	(int,int,int,int,int)	チェックポイントの正常終了を捕捉するプローブ(以下に示すプローブはチェックポイント進行に従い順番に捕捉されます)。arg0は書き込まれたバッファ数、arg1はバッファの総数、arg2、3、4はそれぞれ追加、削除、再利用されたxlogの数です。
clog-checkpoint-start	(bool)	CLOG部分のチェックポイントの開始を捕捉するプローブ。arg0がtrueならば通常のチェックポイントであり、falseならばシャットダウン時のチェックポイントを示します。
clog-checkpoint-done	(bool)	CLOG部分のチェックポイントの正常終了を捕捉するプローブ。arg0はclog-checkpoint-startと同じ意味を持ちます。

名前	パラメータ	説明
subtrans-checkpoint-start	(bool)	サブトランザクション部分のチェックポイントの開始を捕捉するプローブ。arg0がtrueならば通常のチェックポイントであり、falseならばシャットダウン時のチェックポイントを示します。
subtrans-checkpoint-done	(bool)	サブトランザクション部分のチェックポイントの正常終了を捕捉するプローブ。arg0はsubtrans-checkpoint-startと同じ意味を持ちます。
multixact-checkpoint-start	(bool)	マルチトランザクション部分のチェックポイントの開始を捕捉するプローブ。arg0がtrueならば通常のチェックポイントであり、falseならばシャットダウン時のチェックポイントを示します。
multixact-checkpoint-done	(bool)	マルチトランザクション部分のチェックポイントの正常終了を捕捉するプローブ。arg0はmultixact-checkpoint-startと同じ意味を持ちます。
buffer-checkpoint-start	(int)	チェックポイントのバッファ書き込み部分の開始を捕捉するプローブ。arg0はチェックポイントの種類の違い(shutdown, immediate, force)を区別するためのビットフラグを持っています。
buffer-sync-start	(int,int)	チェックポイント中のダーティバッファの書き出し開始を捕捉するプローブ(どのバッファが書き出す必要があるのかを判定した後です)。arg0はバッファの総数で、arg1は現在ダーティであり、書き出す必要のあるバッファ数です。
buffer-sync-written	(int)	チェックポイント中のそれぞれのバッファの書き出し後を捕捉するプローブ。arg0はバッファのIDを示します。
buffer-sync-done	(int,int,int)	全てのダーティバッファの書き出し後を捕捉するプローブ。arg0はバッファの総数です。arg1はチェックポイント処理により実際に書き出されたバッファ数です。arg2は書き出されるであろうと見積もられたバッファ数(buffer-sync-startのarg1相当)です。この違いはチェックポイント中に他のプロセスにより書き出されたバッファ分です。

データベース活動状況の監視

名前	パラメータ	説明
buffer-checkpoint-sync-start	()	カーネルへのダーティバッファの書き出し処理発行の後、そして同期書き出し要求を開始する前を捕捉するプローブ。
buffer-checkpoint-done	()	バッファからディスクへの同期書き出し処理の終了を捕捉するプローブ。
twophase-checkpoint-start	()	二相コミット部分のチェックポイントの開始を捕捉するプローブ。
twophase-checkpoint-done	()	二相コミット部分のチェックポイントの正常終了を捕捉するプローブ。
buffer-read-start	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid,int,bool)	バッファ読み込みの開始を捕捉するプローブ。arg0はとarg1は読み込みページのフォーク番号とブロック番号です(ただし、リレーションの拡張要求があった場合、arg1は-1になるでしょう)。arg2、arg3、arg4は対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてリレーションのOIDです。arg5は一時テーブルをローカルバッファに作成していればそのバックエンドのIDであり、無効なバックエンドID(-1)であれば共有バッファを指します。arg6はtrueならばリレーションの拡張要求、falseは通常の読み込みを示します。
buffer-read-done	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid,int,bool,bool)	バッファ読み込みの終了を捕捉するプローブ。arg0とarg1は読み込みページのフォーク番号とブロック番号です(もしリレーションの拡張要求があった場合、arg1は新たに追加されたブロックの番号を含みます)。arg2、arg3、arg4は対象のテーブルを識別するテーブル空間、データベース、そしてテーブルのOIDです。arg5は一時テーブルをローカルバッファに作成していればそのバックエンドのIDであり、無効なバックエンドID(-1)であれば共有バッファを指します。arg6はtrueならばリレーションの拡張要求、falseは通常の読み込みを示します。arg7はtrueならばバッファがプール内にある、falseはプール内に無かったことを示します。
buffer-flush-start	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid)	共有バッファへの書き込み要求開始を捕捉するプローブ。arg0とarg1はそのページのフォーク番号とブロック番号です。arg2、arg3、arg4は対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてテーブルのOIDです。



データベース活動状況の監視

名前	パラメータ	説明
buffer-flush-done	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid)	書き込み要求の終了を捕捉するプローブ。(これはカーネルヘデータを渡したタイミングのみを反映していることに注意してください; 大抵、この時点ではまだ実際にディスクへ書き込まれていません。)引数はbuffer-flush-startと同じです。
buffer-write-dirty-start	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid)	サーバプロセスによるダーティバッファの書き出し開始を捕捉するプローブ。(もしこれが頻発するようでしたら、shared_buffersが少な過ぎるか、バックグラウンドライタ制御のパラメータの調節が必要なることを意味します。) arg0とarg1はそのページのフォーク番号とブロック番号です。arg2、arg3、arg4は対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてリレーションのOIDです。
buffer-write-dirty-done	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid)	ダーティバッファの書き出しの終了を捕捉するプローブです。引数はbuffer-write-dirty-startと同じです。
wal-buffer-write-dirty-start	()	WALバッファ領域の不足によるサーバプロセスのダーティなWALバッファの書き出しを捕捉するプローブ。(もしこれが頻発するようでしたら、wal_buffersが小さ過ぎることを意味します。)
wal-buffer-write-dirty-done	()	ダーティなWALバッファの書き出し終了を捕捉するプローブ。
xlog-insert	(unsignedchar,unsignedchar)	WALレコードの挿入を捕捉するプローブ。arg0はレコードのリソースマネージャ(rmid)です。arg1は情報フラグです。
xlog-switch	()	WALセグメントのスイッチ要求を捕捉するプローブです。
smgr-md-read-start	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid,int)	リレーションからのブロック読み込みの開始を捕捉するプローブ。arg0とarg1はそのページのフォーク番号とブロック番号です。arg2、arg3、arg4は対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてリレーションのOIDです。arg5は一時テーブルをローカルバッファに作成していればそのバックエンドのIDであり、無効なバックエンドID(-1)であれば共有バッファを指します。
smgr-md-read-done	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid,int,int,int)	ブロックの読み込み終了を捕捉するプローブ。arg0とarg1はそのページのフォーク番号とブロック番号です。arg2、arg3、arg4は

データベース活動状況の監視

名前	パラメータ	説明
		対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてリレーションのOIDです。arg5は一時テーブルをローカルバッファに作成していればそのバックエンドのIDであり、無効なバックエンドID(-1)であれば共有バッファを指します。arg6は実際に読み込んだバイト数、arg7はリクエストされた読み込みバイト数です(もし、これらに差異があった場合、何らかの問題があることを示します)。
smgr-md-write-start	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid,int)	リレーションへのブロック書き出しの開始を捕捉するプローブ。arg0とarg1はそのページのフォーク番号とブロック番号です。arg2、arg3、arg4は対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてリレーションのOIDです。arg5は一時テーブルをローカルバッファに作成していればそのバックエンドのIDであり、無効なバックエンドID(-1)であれば共有バッファを指します。
smgr-md-write-done	(ForkNumber,BlockNumber,Oid,Oid,Oid,int,int,int)	ブロックの書き出し終了を捕捉するプローブ。arg0とarg1はそのページのフォーク番号とブロック番号です。arg2、arg3、arg4は対象のリレーションを識別するテーブル空間、データベース、そしてリレーションのOIDです。arg5は一時テーブルをローカルバッファに作成していればそのバックエンドのIDであり、無効なバックエンドID(-1)であれば共有バッファを指します。arg6は実際に書き出したバイト数、arg7はリクエストされた書き出しバイト数です(もし、これらに差異があった場合、何らかの問題があることを示します)。
sort-start	(int,bool,int,int,bool)	ソート処理の開始を捕捉するプローブ。arg0は対象データがヒープ、インデックス、またはdatumのどれかを示します。arg1はtrueならば一意性を必要としていることを示します。arg2はカラムのキー数です。arg3は許容されている作業メモリ(work_mem)のキロバイト数です。arg4はtrueならばソート結果に対するランダムアクセスが要求されていることを示します。
sort-done	(bool,long)	ソート処理の終了を捕捉するプローブ。arg0はtrueならば外部ソート、falseは内部ソートを示します。arg1は外部ソートで使用された

名前	パラメータ	説明
		ディスクブロック数、もしくは内部ソートで使用されたメモリのキロバイト数を示します。
lwlock-acquire	(char*,int,LWLockMode)	LWLock(軽量ロック)の取得を捕捉するプローブ。arg0は軽量ロックのtrancheを示します。arg0は軽量ロックのtranche内でのオフセットを示します。arg2は要求されたロックモード(排他、もしくは共有)を示します。
lwlock-release	(char*,int)	軽量ロックの開放を捕捉するプローブ(ただし、開放待ちのプロセスはまだこのロックを取得できないことに注意して下さい)。arg0は軽量ロックのtrancheを示します。arg1は軽量ロックのtranche内でのオフセットを示します。
lwlock-wait-start	(char*,int,LWLockMode)	軽量ロックを即座に取得できなかったため、サーバプロセスがロックを利用できるまでロック待機状態になった際の開始を捕捉するプローブ。arg0は軽量ロックのtrancheを示します。arg1は軽量ロックのtranche内でのオフセットを示します。arg2は要求されたロックモード(排他、もしくは共有)を示します。
lwlock-wait-done	(char*,int,LWLockMode)	サーバプロセスの軽量ロック待機の開放を捕捉するプローブ(実際にはまだロックは取得していません)。arg0は軽量ロックのtrancheを示します。arg1は軽量ロックのtranche内でのオフセットを示します。arg2は要求されたロックモード(排他、もしくは共有)を示します。
lwlock-condacquire	(char*,int,LWLockMode)	呼び出し元が待機しないことを指定した際の、軽量ロックの獲得成功を捕捉するプローブ。arg0は軽量ロックのtrancheを示します。arg1は軽量ロックのtranche内でのオフセットを示します。arg2は要求されたロックモード(排他、もしくは共有)を示します。
lwlock-condacquire-fail	(char*,int,LWLockMode)	呼び出し元が待機しないことを指定した際の、軽量ロックの獲得失敗を捕捉するプローブ。arg0は軽量ロックのtrancheを示します。arg1は軽量ロックのtranche内でのオフセットを示します。arg2は要求されたロックモード(排他、もしくは共有)を示します。
lock-wait-start	(unsignedint,unsignedint,unsignedint,unsignedint,unsignedint,LOCKMODE)	通常のロック(lmgrlock)を即座に取得できなかったため、サーバプロセスがロックを利用できるまでロック待ち状態になった際の開始を捕捉するプローブ。arg0からarg3はロッ

名前	パラメータ	説明
		クされたオブジェクトの識別用タグ領域です。 。arg4はロックされたオブジェクトのタイプを示します。arg5は要求されたロックの種類を示します。
lock-wait-done	(unsignedint,unsignedint,unsignedint,unsignedint,unsignedint,LOCKMODE)	通常のロック(lmgrlock)要求の待機終了を捕捉するプローブ(つまりロックを取得した)。引数はlock-wait-startと同じです。
deadlock-found	()	デッドロック検知器によるデッドロックの発見を捕捉するプローブ。

表27.19 プローブパラメータで使われる型の定義

型	定義
LocalTransactionId	unsignedint
LWLockMode	int
LOCKMODE	int
BlockNumber	unsignedint
Oid	unsignedint
ForkNumber	int
bool	char

### 27.4.3. プローブの利用

以下の例では、システムにおけるトランザクション数を解析するDTraceスクリプトを示します。性能試験前後でpg\_stat\_databaseのスナップショットを取ることで代替可能です。

```
#!/usr/sbin/dtrace -qs

postgresql$1:::transaction-start
{
    @start["Start"] = count();
    self->ts = timestamp;
}

postgresql$1:::transaction-abort
{
    @abort["Abort"] = count();
}

postgresql$1:::transaction-commit
/self->ts/
{
    @commit["Commit"] = count();
}
```

```
@time["Total time (ns)"] = sum(timestamp - self->ts);
self->ts=0;
}
```

実行すると、例のDスクリプトは以下のような出力をします。

```
# ./txn_count.d `pgrep -n postgres` or ./txn_count.d <PID>
^C
Start                71
Commit               70
Total time (ns)      2312105013
```

### 注記

基本となる追跡ポイントの互換性はありますが、SystemTapはDTraceと異なる追跡スクリプトの表記を用います。表記に関して特に注意すべき点として、SystemTapでは参照する追跡ポイント名のハイフンの代わりに二重のアンダースコアを用いる必要があります。これは将来的なSystemTapのリリースで修正されることを期待しています。

DTraceスクリプトの作成には注意が必要であり、デバッグが必要であることは忘れないでください。さもないと、収集される追跡情報の意味がなくなるかもしれません。ほとんどの場合、見つかる問題はシステムではなく使用方法の間違いです。動的追跡を使用して見つかった情報に関して議論を行う際には、スクリプトの検査や議論もできるようにスクリプトも含めるようにしてください。

## 27.4.4. 新規プローブの定義

開発者が望めばコード内に新しくプローブを定義することができます。しかし、これには再コンパイルが必要です。下記は、新規プローブの定義の手順です。

1. プローブの名前とプローブの処理を通じて取得可能とするデータを決めます
2. `src/backend/utils/probes.d`にプローブの定義を追加します
3. もし、プローブポイントを含むモジュールが`pg_trace.h`をインクルードしてなければそれをインクルードし、ソースコード中のプローブを行いたい場所に`TRACE_POSTGRESQL`マクロを挿入します
4. 再コンパイルを行い、新規プローブが利用できるか確認します

例: これはトランザクションIDを用いて新規トランザクションを追跡するプローブ追加の仕方の例です。

1. プローブ名を`transaction-start`とし、パラメータとして`LocalTransactionId`型を必要とすることを決めます
2. `src/backend/utils/probes.d`にプローブの定義を追加します:

```
probe transaction__start(LocalTransactionId);
```

プローブ名に二重のアンダースコアを使用する場合は注意して下さい。DTraceスクリプトでプローブを用いる場合、二重のアンダースコアをハイフンに置き換える必要があります。そのため、`transaction-start`がユーザ向けの文書に記載される名前となります。

3. コンパイル時に、`transaction__start`は`TRACE_POSTGRESQL_TRANSACTION_START`と呼ばれるマクロに変換されます(ここではアンダースコアはひとつになります)。このマクロは、`pg_trace.h`をインクルードすることにより使用可能となります。このマクロをソースコード中の適切な箇所へ追加していきます。この場合、以下のようになります。

```
TRACE_POSTGRESQL_TRANSACTION_START(vxid, localTransactionId);
```

4. 再コンパイル後に新しいバイナリでサーバを起動し、下記のようなDTraceコマンドの実行により新たに追加したプローブが利用可能なチェックします。下記のような出力が確認できるはずです:

```
# dtrace -ln transaction-start
  ID  PROVIDER      MODULE      FUNCTION NAME
18705 postgresql49878  postgres   StartTransactionCommand transaction-start
18755 postgresql49877  postgres   StartTransactionCommand transaction-start
18805 postgresql49876  postgres   StartTransactionCommand transaction-start
18855 postgresql49875  postgres   StartTransactionCommand transaction-start
18986 postgresql49873  postgres   StartTransactionCommand transaction-start
```

Cのソースコードに追跡用のマクロを追加する際、いくつかの注意点があります:

- ・ プローブの引数に指定したデータ型がマクロで使用される変数のデータ型と一致するよう注意しなければなりません。でなければ、コンパイル時にエラーとなるでしょう。
- ・ ほとんどのプラットフォームでは、もしPostgreSQLが`--enable-dtrace`付きでビルドされた場合、何の追跡がされなかったとしても、制御がマクロを通過する際はいつでも追跡用マクロの引数が評価されます。ごく少数のローカルな変数を報告するような場合はそれほど心配はいりません。ただし、高価な関数呼び出しを引数にする場合は注意して下さい。もしそのようにする必要がある場合、追跡が実際に有効かどうかをチェックしてマクロを保護することを考慮してください:

```
if (TRACE_POSTGRESQL_TRANSACTION_START_ENABLED())
    TRACE_POSTGRESQL_TRANSACTION_START(some_function(...));
```

各追跡マクロは対応するENABLEDマクロを持っています。

## 第28章 ディスク使用量の監視

本章ではPostgreSQLデータベースシステムのディスク使用量を監視する方法について説明します。

### 28.1. ディスク使用量の決定

各テーブルには、データの大部分が格納されるプライマリヒープディスクファイルが備わっています。もしテーブルが、長くなる可能性のある値を持つ列を持つ時は、テーブルに関連付けられたTOASTファイルもあるかもしれません。このファイルは、メインテーブルに収納するには大き過ぎる値をテーブルに格納するために使用されます(「[TOAST](#)」を参照してください)。TOASTテーブルが存在する場合は、そのテーブルに有効なインデックスが1つあります。基本テーブルに関連付けられたインデックスが存在することもあります。テーブルとインデックスはそれぞれ別のディスクファイルに格納されます。このファイルが1ギガバイトを超える場合は、複数のファイルになります。これらのファイルの命名規約について「[データベースファイルのレイアウト](#)」で説明します。

ディスクスペースの監視は、次の3つの方法で行えます。表9.73「[データベースオブジェクト容量関数](#)」にあるSQL関数を使用する方法と `oid2name` モジュールを使用する方法、およびシステムカタログを手動で調べる方法です。SQL関数を使用する方法が、一般的に一番簡単な方法です。本セクションの残りの部分で、システムカタログを調査することによりこの方法を示します。

バキュームされて間もないデータベース、もしくは解析されたデータベース上でpsqlを使用することにより、どのようなテーブルでもディスクの使用量を調べる問い合わせを発行できます。

```
SELECT pg_relation_filepath(oid), relpages FROM pg_class WHERE relname = 'customer';
```

pg_relation_filepath	relpages
base/16384/16806	60

(1 row)

1ページは通常8キロバイトです (relpagesはVACUUMとANALYZE、さらにCREATE INDEXといったいくつかのDDLによってのみ更新されることに注意してください)。もしテーブルのディスクファイルを直接調べるときは、ファイルのパス名称に注目して下さい。

TOASTテーブルで使用されている容量を示すには、以下のような問い合わせを使用してください。

```
SELECT relname, relpages
FROM pg_class,
     (SELECT reltoastrelid
      FROM pg_class
      WHERE relname = 'customer') AS ss
WHERE oid = ss.reltoastrelid OR
      oid = (SELECT indexrelid
            FROM pg_index
            WHERE indrelid = ss.reltoastrelid)
ORDER BY relname;
```

relname	relpages
pg_toast_16806	0
pg_toast_16806_index	1

インデックスサイズについても、以下のように簡単に表示できます。

```
SELECT c2.relname, c2.relpages
FROM pg_class c, pg_class c2, pg_index i
WHERE c.relname = 'customer' AND
      c.oid = i.indrelid AND
      c2.oid = i.indexrelid
ORDER BY c2.relname;
```

relname	relpages
customer_id_index	26

この情報を使用して、以下のように簡単に最大のテーブルとインデックスを見つけ出すことができます。

```
SELECT relname, relpages
FROM pg_class
ORDER BY relpages DESC;
```

relname	relpages
bigtable	3290
customer	3144

## 28.2. ディスク容量不足による問題

データベース管理者の最も重要なディスク監視作業は、ディスクが容量不足になっていないことを確認することです。容量不足となったディスクにより、データが破壊されることはありません。しかし、データ破壊が起りやすくなる可能性があります。もしWALファイルを持つディスクが一杯になった場合は、データベースサーバはパニックを起こし結果的にシャットダウンします。

他のデータを削除しても、ディスクに空き容量を用意できない場合、テーブル空間を使用することによって、データベースファイルのいくつかを他のファイルシステムに移動させることができます。詳細は「[テーブル空間](#)」を参照してください。

### ヒント

一部のファイルシステムは、容量がほぼ一杯になっている場合にパフォーマンスが悪くなります。ですから、ディスクがほぼ一杯になる前に余裕をもって対策を取ってください。



システムでユーザ単位のディスククォータをサポートしている場合、当然ながらデータベースもサーバを実行するユーザに割り当てられたクォータに従います。クォータを超えた場合、ディスク容量が完全になくなった時と同じ悪影響が発生します。

---

## 第29章 信頼性とログ先行書き込み

本章では、効率的かつ信頼できる運用を得るためにログ先行書き込みがどのように使用されているかについて説明します。

### 29.1. 信頼性

信頼性は、すべての本格的なデータベースシステムで重要な特性です。PostgreSQLは信頼できる操作を保証するためにできることは何でもします。信頼できる操作の一面は、コミットされたトランザクションにより記録されたデータはすべて不揮発性の領域に格納され、電源断、オペレーティングシステムの障害、ハードウェアの障害(当然ですが、不揮発性の領域自体の障害は除きます。)があっても安全であるという点です。通常、コンピュータの永続的格納領域(ディスク装置など)へのデータ書き込みの成功がこの条件を満たします。実際、コンピュータに致命的な障害が発生したとしても、もしディスク装置が無事ならば、類似のハードウェアを持つ別のコンピュータに移すことができ、コミットされたトランザクションを元通りに復元できます。

データを周期的にディスクプラッタに書き出すことは簡単な操作に思われるかもしれませんが、そうではありません。ディスク装置は主メモリ、CPU、コンピュータの主メモリとディスクプラッタの間にある各種のキャッシュ層と比べ非常に低速であるからです。まず、オペレーティングシステムのバッファキャッシュが存在します。これは頻繁にアクセス要求があるディスクブロックをキャッシュし、ディスクへの書き込みをまとめます。好運にもすべてのオペレーティングシステムがバッファキャッシュをディスクに強制書き込みさせる方法をアプリケーションに提供しています。PostgreSQLはこの機能を使用します。(これを調整する方法については[wal\\_sync\\_method](#)パラメータを参照してください。)

次に、ディスク装置のコントローラキャッシュが存在する可能性があります。特に、RAIDコントローラカードでは、これは一般的です。これらの中にはwrite-throughキャッシュがあり、つまり、データが届いた時に即座に書き込みがディスク装置に対して行なわれます。他にはwrite-backキャッシュがあり、多少遅れて書き込みがディスク装置に対して行なわれます。こうしたキャッシュでは、ディスクコントローラキャッシュが揮発性で、電源障害の際にその内容が失われてしまい、信頼性に関して致命的な問題になる可能性があります。より優れたコントローラカードにはバッテリーバックアップ付き装置(BBUs)があり、システムの電源が落ちた場合もキャッシュに電源を供給します。後で電源が復旧した後に、データがディスク装置に書き出されます。

最後に、ほとんどのディスク装置がキャッシュを持っています。一部はwrite-throughであり、一部はwrite-backです。ディスクコントローラキャッシュの場合と同様にwrite-backのディスク装置キャッシュの場合にはデータが損失する恐れがあります。一般消費者向けのIDEおよびSATA装置では、電源障害時にデータが残らないwrite-backキャッシュを使用している可能性がとりわけ高いです。多くのソリッドステートドライブ(SSD)も同様に揮発性のwrite-backキャッシュを持っています。

これらのキャッシュは、大抵は無効にできます。しかしながらオペレーティングシステムやドライブの種類によってその方法は異なります。

- Linux上で`hdparm -I`を使用することでIDEおよびSATAドライブのキャッシュについて調べることができます。Write cacheの次に\*があれば書き込みキャッシュが有効になっています。`hdparm -W 0`により書き込みキャッシュを無効にできます。SCSIドライブであれば[sdparm](#)<sup>1</sup>を使うことで調査が可能です。`sdparm --get=WCE`によりキャッシュが有効かどうかの確認ができ、`sdparm --clear=WCE`により無効にすることができます。

---

<sup>1</sup><http://sg.danny.cz/sg/sdparm.html>

- FreeBSDでは、IDEドライブに対して`atacontrol`により確認ができ、そして書き込みキャッシュを無効にするには`/boot/loader.conf`の`hw.ata.wc=0`を利用します。SCSIドライブに対しては`camcontrol identify`を確認に使用することができ、`sdparm`を使用できる場合にはそれを用いて書き込みキャッシュの確認と変更が可能です。
- Solarisでは、ディスクの書き込みキャッシュは`format -e`で制御できます。(SolarisのZFSファイルシステムは、独自のディスクキャッシュ書き出しコマンドを発行しているため、ディスクの書き込みキャッシュを有効にしても安全です。)
- Windowsでは、もし`wal_sync_method`が`open_datasync`(デフォルト)の場合、`My Computer`の`Open disk drive`の`Properties`の`Hardware`の`Properties`の`Policies`の`Enable write caching on the disk`のチェックを外すことで、書き込みキャッシュを無効にできません。もう一つの方法としては、`wal_sync_method`を`fsync`か`fsync_writethrough`に設定し、書き込みキャッシュを使用しないようにします。
- OS Xでは、`wal_sync_method`を`fsync_writethrough`に設定することで書き込みキャッシュを使用しないようにします。

最近のSATAドライブ(ATAPI-6またはそれ以降)はドライブキャッシュの書き出しコマンド(FLUSH CACHE EXT)を提供している一方、SCSIドライブでは従来から類似のSYNCHRONIZE CACHEコマンドをサポートしていました。これらのコマンドは、直接PostgreSQLに発行されませんが、いくつかのファイルシステム(例えばZFSやext4)では、それらをwrite-backが有効なドライブヘデータを書き出すために使います。不幸なことに、このようなwriteバリアを持つファイルシステムは、バッテリーバックアップ付き装置(BBU)のディスクコントローラと組み合わせた際に、好ましい動作をしません。このような処理の流れにおいて、同期コマンドはコントローラキャッシュにあるデータを全てディスクへ強制的に書き込みを行うため、BBUのメリットの大半を失わせています。`pg_test_fsync`プログラムを使うことで、あなたの環境が影響を受けるかどうかを確認できます。もし影響を受けるようであれば、ファイルシステムのwriteバリアを無効にするか、(オプションがあれば)ディスクコントローラを再設定することで、BBUによる性能上の効果を得ることできるでしょう。もしwriteバリアを無効にした場合は、バッテリーが動作していることを確認しておきましょう。バッテリーの欠陥はデータロスの可能性に繋がります。ファイルシステムやディスクコントローラ的设计者が、いずれはこの動作を修正してくれることが望まれます。

オペレーティングシステムが、ストレージハードウェアに書き込み要求を送信した時、データが不揮発性のストレージ領域に本当に届いたかどうかを確認することはほぼできません。ですので、全てのストレージ構成がデータとファイルシステムのメタデータの整合性を保証することをよく確認しておくことは、管理者の責任です。バッテリーバックアップされた書き込みキャッシュを持たないコントローラの使用は避けてください。装置レベルでは、もし装置が停止前にデータが書き出されることを保証できないのであれば、write-backキャッシュを無効にしてください。もしSSDを使っている場合、多くのドライブはデフォルトでキャッシュ書き出しコマンドを無視することに注意して下さい。`diskchecker.pl`<sup>2</sup>を使うことで、I/Oサブシステムの動作の信頼性をテストすることができます。

ディスクプラッタの書き込み操作自体によってもデータ損失が発生することがあります。ディスクプラッタは、通常512バイトのセクタに分割されています。物理的な読み込み操作、書き込み操作はすべて、セクタ全体を処理します。書き込み要求がディスクに達した時、その要求は512バイトの倍数になるでしょう(PostgreSQLでは大抵一度に8192バイトすなわち16セクタを書き込みます)。そして電源断により、任意のタイミングで書き込み処理が失敗することがあります。これは一部の512バイトのセクタに書き込みが行なわれたのに、残りのセクタには書き込みが行なわれていない状況を意味します。こうした問題の対策として、PostgreSQLは、ディスク上の実際のページを変更する前に定期的にページ全体のイメージを永続的なWAL格納領域に書き出しま

<sup>2</sup><http://brad.livejournal.com/2116715.html>

す。これにより、PostgreSQLはクラッシュリカバリ時に部分的に書き出されたページをWALから復旧させることができます。もし、部分的なページ書き込みを防止できるファイルシステムソフトウェア(例えばZFS)を使うのであれば、[full\\_page\\_writes](#)を無効にしてページイメージ作成を無効にすることができます。バッテリーバックアップ付き(BBU)のディスクコントローラでは、フルページ(8kB)がBBUへ書き込まれることを保証できなければ、部分的なページ書き出しを防止できません。

さらにPostgreSQLは、ハードウェアエラーや経時変化によるメディア障害により発生する、ごみデータ読み書きしてしまうようなストレージ装置内のある種のデータ破損を防ぎます。

- WALファイルのそれぞれのレコードは、レコードの内容が正確かどうかを伝えるためCRC-32 (32-bit)チェックにより保護されています。CRCの値はそれぞれのWALレコードを書き込み、クラッシュ回復の過程で検証され、アーカイブの回復とレプリケーション時に設定されます。
- 今のところ、デフォルトではデータページはチェックサム計算はされませんが、WALレコードに記録されているページ全体のイメージは保護されます。詳細は[initdb](#)を参照してください。
- `pg_clog`、`pg_subtrans`、`pg_multixact`、`pg_serial`、`pg_notify`、`pg_stat`、`pg_snapshots`のような内部データ構造は直接チェックサム計算もされず、全ページ書き込みによる保護もされていません。しかし、そのようなデータ構造が持続する場所は、WALレコードはクラッシュ回復時に正確に最新の変更を行えるようWALレコードが書き出され、それらのWALレコードは上記のように保護されます。
- `pg_twophase`にある個別の状態ファイルはCRC-32で保護されています。
- 大きな問い合わせの中でソート、具現化、および中間結果用に使用される暫定的なデータファイルは現在チェックサム計算されず、それらのファイルに対する変更もWALレコードに書き込まれません。

PostgreSQLは修復可能なメモリーエラーに対して保護を行いません。工業規格の誤り検出訂正(Error Correcting Codes -ECC-)またはバッテリー保護付きのRAM使用が想定されています。

## 29.2. ログ先行書き込み(WAL)

ログ先行書き込み(WAL)はデータの一貫性を確実にするための標準的な手法です。詳細については、トランザクション処理について書かれた(すべてとは言いませんが)たいていの書籍に記載されています。簡単に言うと、WALの基本的な考え方は、(テーブルやインデックスがある)データファイルへの変更は、ログへの記録、つまり、変更内容を記述したログレコードが永続格納領域に書き出された後にのみ書き出されなければならないということです。このような手順に従って処理を行えば、たとえクラッシュが起きてもログを使ってデータベースをリカバリすることができるため、トランザクションのコミットの度にデータページをディスクに吐き出す必要がなくなります。リカバリの時点では、まず、データページに対してまだ行われていない変更分はログレコードを使って再実行されます(これがREDOとして知られているロールフォワードリカバリです)。

### ヒント

WALによりデータベースファイルの中身を障害後にリストアするため、信頼性のある格納領域にあるデータファイルやWALファイルに対しては、ジャーナルファイルシステムは必要ありません。実際、特に、もしファイルシステムのデータをディスクにフラッシュさせている場合には、ジャーナリングのオーバーヘッドは性能を劣化させることがあります。幸運なことに、ジャーナリング中のデータのフラッシュをマウントオプションにより無効にできることが多いです。例えばLinuxの

ext3ファイルシステムでは、`data=writeback`と指定します。ジャーナルファイルシステムは障害後の起動速度を改善します。

WALを使用することでディスクへの書き込み回数が大幅に減少します。と言うのも、トランザクションがコミットされたことを保証するために、そのトランザクションで変更された全てのデータファイルではなく、ログファイルだけをディスクに吐き出す必要があるからです。ログファイルへの書き込みはシーケンシャルに行われるため、データページを吐き出すコストに比べログファイルの同期はずっと低コストになります。これは特に、データ格納領域の様々な部分を変更する小さなトランザクションを多く扱うサーバで顕著に現れます。さらに、サーバが小規模なトランザクションを同時に多く処理する時、ログファイルを一度fsyncすることで、多くのトランザクションをコミットすることができる場合もあります。

また、WALにより、「[継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)」で説明するオンラインバックアップとポイントインタイムリカバ리를サポートすることができます。WALのデータを保持することにより、そのWALデータが範囲内とする任意の時点に戻すことができます。単純にデータベースの主となる物理バックアップをインストールし、WALログを目的の時点まで単に再生することで実現できます。さらに、物理バックアップはインスタンス化可能なデータベース状態のスナップショットである必要もありません。ある程度の時間を経過して作成されたバックアップであっても、その期間用のWALを再生することにより、内部の不整合を修復します。

## 29.3. 非同期コミット

非同期コミットとは、トランザクションをより高速に完了することができるオプションです。もっとも最近のトランザクションがデータベースがクラッシュしてしまった場合に失われるという危険があります。これは、多くのアプリケーションで受け入れられるトレードオフです。

前節で説明した通り、通常トランザクションのコミットは同期的です。サーバはトランザクションのWALレコードが永続的格納領域に記録されるまで、クライアントに成功したことを通知することを待機します。従って、直後にサーバクラッシュといった障害があったとしても、コミットされたと報告されたトランザクションは保持されることをクライアントは保証されます。しかし、短期のトランザクションでは、この遅延はトランザクションの処理時間の大半を占める要素となります。非同期コミットモードを選択することは、サーバがWAL記録が実際に作成された通りにディスクに書き込まれるより前に、トランザクションの論理的な完了をもって成功したと通知することを意味します。これにより、小規模なトランザクションでスループットがかなり向上します。

非同期コミットにはデータ損失の危険があります。トランザクションの完了をクライアントに通知してからトランザクションが本当に完了する(つまり、サーバクラッシュしても損失がないことが保証される)までの間にわずかな時間が存在します。したがって、クライアントがトランザクションが記録されているという仮定を元に外部的な動作を行う場合は、非同期コミットを使用すべきではありません。例えば、銀行では、ATMの現金分配を記録するトランザクションで非同期コミットを使用してはいけません。しかし、イベント記録など多くのシナリオでは、この種の保証を持って格納する必要はありません。

非同期コミットによりもたらされる危険性は、データの破壊ではなくデータの損失です。データベースがクラッシュした場合、最後にフラッシュされた記録までWALを再生することで復旧が行われます。このため、データベースは内部で一貫性を持った状態に復旧されますが、ディスクにフラッシュされていないトランザクションはすべてそこには反映されません。したがって、影響を受けるのは、最後に行われたいくつかのトランザクションの損失です。トランザクションはコミットされた順に再生されますので、一貫性が失われることはありません。例えば、トランザクションBが以前に行われたトランザクションAの結果に依存した変更を行った場合、Bの影響が保存されている限り、Aの影響が失われることは起こり得ません。

ユーザは各トランザクションでコミットモードを選択することができます。このため、同時実行されるトランザクションを同期的、および非同期の両方でコミットさせることができます。これにより、性能とトランザクションの

信頼性の確実性との間で柔軟な選択を行うことができます。コミットモードはユーザによる設定が可能なパラメータ `synchronous_commit` で制御されます。このパラメータは、設定パラメータを設定することができる全ての方法で変更することが可能です。あるひとつのトランザクションで使用されるモードは、トランザクションのコミットが始まった時の `synchronous_commit` の値に依存します。

例えば `DROP TABLE` などの特定のユーティリティコマンドでは、`synchronous_commit` の設定に関わらず、強制的に同期的コミットが行われます。これにより、サーバのファイルシステムとデータベースの論理的な状態との間の一貫性が保証されます。`PREPARE TRANSACTION` などの2相コミットをサポートするコマンドもまた、常に同期的です。

もし非同期コミットとそのトランザクションのWAL記録の書き込みの間の危険期間にデータベースがクラッシュしたとすると、そのトランザクションでなされた変更は失われるでしょう。バックグラウンドプロセス(「WALライター」)が未書き込みのWAL記録を `wal_writer_delay` ミリ秒毎にディスクに吐き出しますので、この危険期間は制限されます。WALライターは稼働中に一回ページ全体を書き込むように設計されているため、危険期間の実際の最大の長さは `wal_writer_delay` の3倍です。

### 注意

即時モードのシャットダウンはサーバクラッシュと同じことですので、吐き出されていない非同期コミットが失われることになります。

非同期コミットでは `fsync = off` という設定とは異なる動作になります。`fsync` はサーバ全体に関する設定であり、すべてのトランザクションの動作を変更します。これは、PostgreSQLにおける、データベースの別の場所への同期書き込みの試行に関するすべてのロジックを無効にします。このため、システムクラッシュ(PostgreSQL自体の失敗ではなくハードウェアやオペレーティングシステムのクラッシュ)の結果、予測できないデータベース状態の破壊が起こります。非同期コミットはデータ破壊の危険性はなく、多くの状況では `fsync` を無効にした場合に得られる性能向上とほぼ同等の性能を提供します。

また `commit_delay` も非同期コミットと類似のように見えますが、これは実のところ同期コミットの一方法です。(実際、非同期コミット時 `commit_delay` は無視されます。) トランザクションがWALをディスクに吐き出す直前に、こうしたトランザクションによって実行される一度の吐き出しにより、ほぼ同時期にコミットを行う他のトランザクションの分も処理できるようにすることを目的とした遅延が `commit_delay` により発生します。この設定は、一回のフラッシュに参画するグループに、複数のトランザクションの中でフラッシュのコストを償却し、加わることが可能なトランザクションの時間的猶予を広げる方法の一つとして考えることができます。

## 29.4. WALの設定

データベースの性能に影響するようなWALに関連した設定パラメータが複数あります。本節では、その使い方を説明します。サーバ設定パラメータの設定方法についての詳細は [18章サーバの設定](#) を参照してください。

チェックポイントは、一連のトランザクションにおいて、そのチェックポイント以前に書かれた全ての情報によりヒープとインデックスファイルがすでに更新されていることを保証する場所です。チェックポイントの時刻において、全てのデータページデータはディスクにフラッシュされ、特殊なチェックポイントレコードがログファイルに書き込まれます。(変更されたレコードは以前にWALフラッシュされています。) クラッシュした時、クラッシュからの復旧処理は最後のチェックポイントレコードを見つけ、ログの中でどのレコード(これはredoレコードと呼ばれています)から復旧処理がREDOログ操作を開始すべきかを決定します。このチェックポイント以前になされたデータの変更は、すでにディスク上にあることが保証されています。従って、チェックポイント後、redo

レコード内のそのチェックポイント以前のログセグメントは不要となり、再利用または削除することができます (WALアーカイブが行われる場合、このログセグメントは削除もしくは再利用される前に保存されなければなりません)。

チェックポイント処理は、全てのダーティデータページをディスクへ書き出すため、大きなI/O負荷を発生させます。チェックポイント処理においては、I/Oはチェックポイント開始時に始まり、次のチェックポイントが開始する前に完了するように調節されます。これは、チェックポイント処理中の性能劣化を極力抑える効果があります。

サーバのチェックポイントプロセスは、自動的にチェックポイントを時々実行します。`checkpoint_timeout`秒が経過するか、または`max_wal_size`に達するか、どちらかの条件が最初に満たされるとチェックポイントが開始されます。デフォルトの設定では、それぞれ5分と1GBとなっています。前回のチェックポイント以降書き出すWALがない場合、`checkpoint_timeout`が経過したとしても新しいチェックポイントが飛ばされます。WALアーカイブ処理を使用しており、かつ、データ損失の可能性を限定するためにファイルのアーカイブ頻度に対する下限を設定したい場合、このチェックポイントパラメータではなく`archive_timeout`パラメータを調節しなければなりません。また、CHECKPOINT SQLコマンドで強制的にチェックポイントを作成することもできます。

`checkpoint_timeout`または`max_wal_size`、あるいはその両者を減少させると、チェックポイントはより頻繁に行われます。これにより、やり直しに要する処理量が少なくなるので、クラッシュ後の修復は高速になります。しかし、変更されたデータページの吐き出しがより頻繁に行われることにより増大するコストとバランスを考えなければなりません。`full_page_writes`が設定されている(デフォルトです)場合、他に考慮しなければならない点があります。データページの一貫性を保証するために、各チェックポイント後の最初に変更されるデータページは、そのページ全体の内容がログに保存されることとなります。このような場合、チェックポイントの間隔を少なくすることは、WALログへの出力を増加させ、間隔を短くする目的の一部を無意味にします。また、確実に多くのディスクI/Oが発生します。

チェックポイントはかなり高価なものです。1番の理由は、この処理は現時点の全てのダーティバッファを書き出す必要があること、2番目の理由は、上記のようにその後余計なWALの書き込みが発生することです。そのため、チェックポイント用のパラメータを高くし、チェックポイントがあまりにも頻発することがないようにすることを勧めます。簡単なチェックポイント用のパラメータの健全性検査として、`checkpoint_warning`パラメータを設定することができます。チェックポイントの発生間隔が`checkpoint_warning`秒未満の場合、`max_wal_size`の増加を勧めるメッセージがサーバのログに出力されます。このメッセージが稀に現れたとしても問題にはなりません、頻出するようであれば、チェックポイントの制御パラメータを増加させるべきです。`max_wal_size`を十分高く設定していないと、大規模なCOPY転送などのまとまった操作でこうした警告が多く発生するかもしれません。

ページ書き出しの集中による入出力システムの溢れを防ぐために、チェックポイント期間のダーティバッファの書き出しは一定の期間に分散されます。この期間は`checkpoint_completion_target`により制御され、チェックポイント間隔の割合として指定されます。I/Oの割合は、チェックポイントの起動時から`checkpoint_timeout`秒が経過した時、あるいは`max_wal_size`を超えた時、このどちらかが発生するとすぐに、チェックポイントが完了するように調整されます。デフォルトの0.5という値では、PostgreSQLは、次のチェックポイントが始まるまでのおよそ半分の時間で各チェックポイントが完了するものと想定できるようになります。通常の操作においてほぼ最大のI/Oスループットに近いようなシステムでは、チェックポイントにおけるI/O負荷を減らすために`checkpoint_completion_target`を増やすことを勧めます。この欠点は、延長されたチェックポイントがリカバリ時に影響をあたえることです。リカバリ時に使用できるように、より多くのWALセグメントを保持する必要があるためです。`checkpoint_completion_target`を最大の1.0に設定することもできますが、より低く抑えること(おそらく最大で0.9)が最善です。チェックポイントには、ダーティバッファを書き出す以外の活動も含まれているからです。1.0という設定は、ある時点でチェックポイントが完了しなくなるという結果に陥ります。これは必要なWALセグメント数が想定以上に変動することになり、性能の劣化が発生することになります。

pg\_xlogディレクトリ内のWALセグメントファイルの数は、`min_wal_size`、`max_wal_size`、それに前回のチェックポイントで生成されたWALの量に依存します。古いログセグメントファイルが不要になると、削除または再利用(連番のうち、今後利用される予定の番号に名前が変更されます)されます。ログの出力レートが短期間にピークを迎えたために`max_wal_size`を超えた場合、この制限以下になるまで不要なセグメントファイルが削除されます。この制限以下になると、次のチェックポイントまでは、システムは見積もりを満たすだけのWALファイルを再利用します。この見積りは、前回のチェックポイントの際に使用されたWALファイルの移動平均に基づいています。もし実際の使用量が見積もりを上回ると、移動平均は直ちに増加します。これにより、平均需要というよりは、ピーク時の需要をある程度満たすことができるわけです。`min_wal_size`は、今後のために再利用されるWALファイル数の最小値を設定します。システムがアイドル状態にあり、WALの使用量を見積った結果、少ないWALしか必要ないとなったとしても、こうした量のWALファイルは必ず再利用されます。

`max_wal_size`とは無関係に、WALファイルのうち、常に最新の(`wal_keep_segments` + 1)個が維持されます。また、WALアーカイブを利用している場合は、古いセグメントは、アーカイブされるまでは削除も再利用もされません。WALが生成されるペースにWALのアーカイブ処理が追いつかなかつたり、`archive_command`が連続して失敗すると、事態が解決するまでWALファイルはpg\_xlogの下に蓄積されていきます。レプリケーションスロットを使用しているスタンバイサーバが低速だったり、失敗すると、同じ現象が起きます(「[レプリケーションスロット](#)」を参照のこと)

アーカイブからのリカバリもしくはスタンバイモードにおいて、サーバでは定期的に通常運用でのチェックポイント処理と似た再開点処理を行います。これは、すでに再生されたWALを再度読み込む必要がないよう、ディスクに現在の状態を強制的に書き込み、`pg_control`ファイルを更新します。またpg\_xlogディレクトリの中の古いログセグメントを再利用できるようにします。再開点処理はチェックポイントレコードに対してしか実施されないため、マスタ側のチェックポイント処理よりも発生頻度が多いということはありません。再開点処理は、最後の再開点より少なくとも`checkpoint_timeout`秒が経過しているか、あるいは`max_wal_size`を超えそうな場合に起動されます。しかし、再開点処理が実施できるための制約事項により、リカバリの際には1回のチェックポイント分のWALを上限に、`max_wal_size`を超えてしまいがちです。(どのみち`max_wal_size`はハードリミットではないので、ディスクスペースを使い尽くしてしまわないように、常に十分な余裕を持つべきです)

よく使われる2つの内部用WAL関数があります。XLogInsertRecordとXLogFlushです。XLogInsertRecordは共有メモリ上のWALバッファに新しいレコードを挿入します。新しいレコードを挿入する余地がない時は、XLogInsertRecordは、満杯になったWALバッファを書き込み(カーネルキャッシュに移動)しなければいけません。これは望ましいことではありません。なぜなら、データベースへの低レベルの変更(例えば行の挿入)の度にXLogInsertRecordが呼ばれますが、そのような場合には変更を受けたページに対して排他ロックがかかっており、それゆえこの操作は可能な限り高速に実行されなければなりません。さらに悪いことには、WALバッファへの書き込みの際に、さらに時間がかかる、強制的な新しいログセグメントの生成が必要となるかもしれません。通常、WALの書き込み、吐き出しはXLogFlush要求で実施されます。これはたいていの場合、トランザクションコミットの際に永続的な記憶領域にトランザクションレコードが吐き出されることを保証するために行われます。ログ出力が大量に行われるシステムでは、XLogInsertRecordによって必要となる書き込みを防ぐほどにはXLogFlush要求が頻繁に起こらないかもしれませんが。そういうシステムでは、`wal_buffers`パラメータを変更してWALバッファの数を増やしてください。`full_page_writes`が設定され、かつ、システムが高負荷状態である場合、`wal_buffers`を高くすることで、各チェックポイントの直後の応答時間を滑らかにすることができます。

`commit_delay`パラメータは、XLogFlush内でロックを取得してからグループコミット上位者が何マイクロ秒休止するかを定義します。一方、グループコミット追随者は上位者の後に並びます。すべてが上位者の結果として生ずる同期操作によりフラッシュされるように、この遅延は他のサーバプロセスがそれらのコミットレコードをWALバッファに追加することを許容します。`fsync`が有効でないか、または`commit_siblings`より少ない他のセッションがその時点で活動しているトランザクションであれば休止は行われません。他の何らかのセッションが直ぐにでもコミットするという起こりそうにない時の休止を避けるものです。いくつかのプラットホームにおい



て、休止要求の分解能は10ミリ秒で、1から10000マイクロ秒の間の`commit_delay`の設定は、どの値でも同じ効果となることを覚えておいてください。いくつかのプラットフォームで、休止操作はパラメータによって要求された時間よりわずかに長くなることも覚えておいてください。

`commit_delay`の目的は、それぞれのフラッシュ操作のコストを並列にコミット中のトランザクションに(潜在的にはトランザクションの待ち時間と引き換えに)分散させることにあり、うまく設定を行うためには、まずそのコストを測る必要があります。そのコストが高ければ高いほど、トランザクションのスループットがある程度向上するという意味において、`commit_delay`の効果がより増すことが期待できます。`pg_test_fsync`プログラムは、一つのWALフラッシュが必要とするマイクロ秒単位の平均時間を計測するために使用可能です。プログラムが報告する単一の8kb書き込み操作のあとのフラッシュ平均時間の2分の1の値は、しばしば`commit_delay`の最も効果的な設定です。従って、この値は特定の作業負荷のための最適化を行うときに使用するための手始めとして推奨されます。WALログが高遅延の回転ディスクに格納されているときは、`commit_delay`のチューニングは特に有効ですが、半導体ドライブまたはバッテリー・バックアップされている書き込みキャッシュ付きのRAIDアレーのような、特に同期時間が高速な格納メディア上であっても大きなメリットがある場合があります。しかし、このことは、代表的作業負荷に対してきちんと検証しておくべきです。`commit_siblings`の高い値は、これらの状況で使用すべきで、一方より小さな`commit_siblings`の値は高遅延メディア上でしばしば有用です。余りにも高い値の`commit_delay`を設定すると、トランザクション遅延を増加させかねないことになり、トランザクションの総スループットが低下します。

`commit_delay`が(デフォルトの)ゼロに設定されても、グループコミットが起こることがあります。しかし、それぞれのグループは前回のフラッシュ操作(あった場合)が発生していた期間中に、それぞれのコミットレコードをフラッシュする必要に至ったセッションのみから成ります。クライアントが多い状況では、「gangway effect」が起こる傾向があり、そのため`commit_delay`がゼロであってもグループコミットの効果が著しく、従って、`commit_delay`を明示的に設定しても役立ちません。`commit_delay`の設定は(1)複数の同時にコミット中のトランザクションが存在すること、そして(2)コミット頻度によりある程度までスループットが制限されている場合に役立ちます。しかし、回転待ち時間が長い場合、この設定はわずか二つのクライアントにおいてさえトランザクションスループットを向上させる効果があるかもしれません(言い換えれば、一つの兄弟(sibling)トランザクションを所有する単一のコミット中のクライアントです)。

`wal_sync_method`パラメータはPostgreSQLがカーネルに対してWAL更新のディスクへの書き込みを要求する方法を決定します。`fsync_writethrough`を除き、どういう設定でも信頼性は同じはずです。`fsync_writethrough`は他のオプションがそうしないときでも、時々ディスクキャッシュの書き出しを強制することができます。しかしながら、プラットフォームによってどれが一番速いのがまったく違います。`pg_test_fsync`プログラムを使って異なるオプションの速度テストを行うことができます。ちなみに、このパラメータは`fsync`が無効になっている場合は役に立ちません。

`wal_debug`設定パラメータを有効にすることで、XLogInsertRecordとXLogFlushというWAL呼び出しは毎回サーバログにログが残ります(このパラメータをサポートするようにPostgreSQLをコンパイルする必要があります)。将来このオプションはより一般的な機構に置き換わる可能性があります。

## 29.5. WALの内部

WALは自動的に有効になります。WALログが必要とするディスク容量を確保すること、そして必要ならばチューニングすることを除いては(「[WALの設定](#)」を参照)、管理者は何もする必要はありません。

WALログは、データディレクトリ以下の`pg_xlog`ディレクトリに、通常16メガバイトのサイズを持つセグメントファイルの集合として格納されています(ただし、このサイズはサーバ構築時の`--with-wal-segsize`という`configure`オプションで変更できます)。各セグメントは通常8キロバイトのページに分割されます(このサイズ

は`--with-wal-blocksize`というconfigureオプションで変更できます)。ログレコード用のヘッダは`access/xlogrecord.h`に記述されています。レコードの内容は、ログの対象となる事象の種類によって異なります。セグメントファイルは名前として`000000010000000000000000`から始まる、常に増加する数が与えられています。数字は巡回しませんが、利用可能な数字を使い尽くすには非常に長い時間がかかるはずで

す。主要なデータベースファイルが置いてあるディスクとは別のディスクにログを置くと利点があります。これは`pg_xlog`ディレクトリを別の場所に(もちろんサーバを終了しておいてから)移動し、主データディレクトリ以下の元々の場所から新しい場所へのシンボリックリンクを張ることによって可能となります。

WALの目的である、確実にデータベースレコードが変更される前にログが書き出されることは、実際にはキャッシュにしかデータがなく、ディスクには格納されていない時にディスクドライブが格納に成功したとカーネルに虚偽の報告を行うことによって失われる可能性があります。そのような状況では、電源が落ちた際に、復旧不可能なデータの破壊が起こることがあります。管理者は、PostgreSQLのWALログを保持しているディスク装置がそのような嘘の報告をしないように保証するべきです。(「[信頼性](#)」を参照して下さい。)

チェックポイントが実行され、ログが吐き出された後、チェックポイントの位置は`pg_control`に保存されます。したがって、リカバリの開始の際は、サーバはまず`pg_control`を読み、次にチェックポイントレコードを読みます。そして、チェックポイントレコード内で示されたログの位置から前方をスキャンすることでREDO処理を行います。データページの内容全体は、チェックポイント後の最初のページ変更時にログ内に保存されますので(`full_page_writes`パラメータが無効にされていないという前提です)、そのチェックポイント以降に変更された全てのページは一貫した状態に復旧されます。

`pg_control`が壊れた場合に備え、ログセグメントを逆順に読み(すなわち新しいものから古いものへと)、最終チェックポイントを見つける方法を実際には実装した方が良いと思われます。まだこれはできていません。`pg_control`はかなり小さなもの(1ディスクページ未満)ですので、一部のみ書き込みされるという問題は起こりません。またこの書き込みの時点では、`pg_control`自体の読み込みができないことによるデータベースエラーという報告はありません。このため、`pg_control`は理屈では弱点ですが、実質問題になりません。

---

## 第30章 リグレッションテスト

リグレッションテストとは、PostgreSQLのSQL実装についての包括的なテストの集まりです。リグレッションテストでは、標準SQLの操作に加えてPostgreSQLの拡張SQL機能もテストします。

### 30.1. テストの実行

リグレッションテストは既にインストールされ稼働中のサーバや、ビルドツリー内の一時的なインストレーションに対して実行することができます。さらに、テストの実行には「並行」と「連続」モードがあります。連続モードでは個々のテストスクリプトを単独で実行し、並行モードでは複数のサーバプロセスを実行し、テストをグループ化して並行的に実行します。並行テストではプロセス間通信とロック機能が正常に作動しているかをテストします。

#### 30.1.1. 一時的なインストレーションに対するテストの実行

構築後、インストール前に並行リグレッションテストを行う場合には、最上位のディレクトリで以下のように入力してください。

```
make check
```

(または、src/test/regressディレクトリに移動して、そこで実行してください。) 終了したら以下のような表示がされるはずです。

```
=====  
All 115 tests passed.  
=====
```

これが表示されなければ、テストは失敗したことになります。「失敗」を深刻な問題であると推測する前に、以下の「[テストの評価](#)」を参照してください。

この試験方法では、一時的にサーバを起動するので、rootユーザとして構築を行なった場合には動作しません。サーバがrootでは起動しないからです。rootで構築をしないこと、もしくはインストール完了後に試験を実施することをお勧めします。

古いPostgreSQLのインストレーションが既に存在している場所にPostgreSQLをインストールするように構築した場合、新しいバージョンをインストールする前にmake checkを行うと、新しいプログラムがインストール済みの共有ライブラリを使用しようとするために試験が失敗することになります。(典型的な症状は、未定義シンボルに関するエラーメッセージです。) 古いインストレーションを上書きする前に試験を行いたいのであれば、configure --disable-rpathで構築する必要があります。しかし、このオプションを最終的なインストレーションで使用することは推奨しません。

並行リグレッションテストは、実行したユーザのユーザIDを使用して相当数のプロセスを起動します。現在、最大で20個の並行テストスクリプトが同時に実行されますが、これは合計40個のプロセスが実行されることを意味します。各テストスクリプトに対して、1つのサーバプロセスと1つのpsqlプロセスが存在するためです。ですので、使用するシステムでユーザ当たりのプロセス数に制限を加えている場合は、その上限が少なくとも50程度であることを確認してください。さもないと、並行テストにおいて、ランダムに発生しているように見える失敗

が発生するかもしれません。この上限を変更できない場合は、MAX\_CONNECTIONSパラメータを編集して、並行度を減らすことができます。例えば、以下は同時実行数を10以下で実行します。

```
make MAX_CONNECTIONS=10 check
```

## 30.1.2. 既存のインストレーションに対するテストの実行

インストール(15章 [ソースコードからインストール](#)を参照)後にテストを実行するには、17章 [サーバの準備と運用](#)で説明したようにデータ領域を初期化し、サーバを起動し、そして以下を入力してください。

```
make installcheck
```

もしくは、並行テストの場合は以下を入力してください。

```
make installcheck-parallel
```

テストでは、PGHOST環境変数とPGPORT環境変数で指定がない限り、ローカルホストのサーバに接続し、デフォルトのポート番号を使用します。テストはregressionという名前のデータベースで行なわれます。この名前の既存のデータベースはすべて削除されます。テストは、regressuserNという名前のユーザIDのような、クラスタ全体にわたるオブジェクトも一時的に作成します。

## 30.1.3. 追加のテストスイート

make checkとmake installcheckコマンドは「コア」リグレッションテストだけを実行します。そのテストはPostgreSQLサーバに組み込まれている機能のみをテストします。ソース配布には、オプションとなっている手続き言語のような追加機能とその多くが関係のある追加のテストスイートも含まれています。

コアテストを含む、構築するよう選択されたモジュールに適用できるテストスイートをすべて実行するにはビルドツリーの最上位で以下のコマンドの一つを入力して下さい。

```
make check-world  
make installcheck-world
```

make checkとmake installcheckで以前述べたように、このコマンドは、それぞれ、一時的なサーバもしくは既にインストールされているサーバを使ってテストを行ないます。それ以外に考慮すべきことはそれぞれのところで以前述べたことと同じです。make check-worldはテストするモジュール毎に別の一時的なインストールツリーを構築しますので、make installcheck-worldよりもずっとより多くの時間とディスク容量が必要です。

代わりに、構築ツリーの適切なサブディレクトリでmake checkまたはmake installcheckと入力することで個々のテストスイートを実行することもできます。make installcheckはコアサーバだけでなく、関係のあるモジュールもインストール済みであると仮定することを覚えておいて下さい。

このように実行できる追加のテストには以下のものが含まれます。

- ・ オプションとなっている手続き言語のリグレッションテスト(PL/pgSQLを除きます。そちらはコアテストでテストされます)。これはsrc/plにあります。
- ・ contribの下にあるcontribモジュールのリグレッションテスト。すべてのcontribモジュールにテストがあるわけではありません。

- ・ ECPGインタフェースライブラリのリグレッションテスト。src/interfaces/ecpg/testにあります。
- ・ 同時実行中のセッションの振舞いの負荷テスト。src/test/isolationにあります。
- ・ src/bin以下のクライアントプログラムのテスト。「[TAPテスト](#)」も参照してください。

installcheckモードを使う場合には、上記のテストはregressionだけでなくpl\_regression、contrib\_regression、isolationtest、regress1、connectdbという名前の既存のデータベースも破壊します。

## 30.1.4. ロケールと符号化方式

デフォルトでは、一時的なインストレーションを使うテストは、現在の環境で定義されたロケールとinitdbで決定される対応するデータベース符号化方式を使用します。異なるロケールを試験する際は、以下の例のように適切な環境変数を設定することが有用です。

```
make check LANG=C
make check LC_COLLATE=en_US.utf8 LC_CTYPE=fr_CA.utf8
```

実装上の理由のため、LC\_ALLはこの目的には動作しません。この他のロケール関連の環境変数は動作しません。

既存のインストレーションに対するテストでは、ロケールは既存のデータベースクラスタによって決まり、テスト実行時に別の値に設定することができません。

また、以下の例のようにENCODING変数を設定することで明示的にデータベース符号化方式を選択することができます。

```
make check LANG=C ENCODING=EUC_JP
```

この方法でデータベース符号化方式を設定することは、通常ロケールがCだった場合にのみ意味があります。この他の場合、ロケールから自動的に符号化方式が選択されます。ロケールと一致しない符号化方式を指定してもエラーになるだけです。

データベース符号化方式は一時的なインストレーションに対するテストでも既存のインストレーションに対するテストでも設定することができます。ただし、後者の場合にはインストレーションのロケールと互換性がなければなりません。

## 30.1.5. 追加のテスト

プラットフォームに依存する、または非常に時間がかかる可能性があるという理由で、コアリグレッションテスト一式にはデフォルトでは動作しないテストがいくつか含まれています。EXTRA\_TESTS変数を設定することでこれらの追加テストやその他のテストを実行することができます。例えば、numeric\_bigテストを以下のように実行します。

```
make check EXTRA_TESTS=numeric_big
```

以下のように照合順序テストを実行します。

```
make check EXTRA_TESTS=collate.linux.utf8 LANG=en_US.utf8
```

collate.linux.utf8テストは、Linux/glibcプラットフォームにおいてUTF-8符号化方式を使用するデータベースで実行した場合のみ動作します。

## 30.1.6. ホットスタンバイのテスト

ソース配布は、ホットスタンバイの静的な挙動に対するリグレッションテストも含んでいます。これらのテストは、稼働しているプライマリサーバと、(ファイルベースのログ転送、またはストリーミングレプリケーションによって)プライマリからの新規のWALの変更を受け付けられる稼働中のスタンバイサーバを必要とします。これらのサーバは、自動的に作成されませんし、ここにはレプリケーション設定ドキュメントもありません。必要なコマンドや関連する問題について記述されている、ドキュメントのさまざまなセクションを参照してください。

ホットスタンバイテストを実行するには、最初に"regression"という名前のデータベースをプライマリに作成します。

```
psql -h primary -c "CREATE DATABASE regression"
```

次に、準備のためのスクリプトsrc/test/regress/sql/hs\_primary\_setup.sqlをプライマリのregressionデータベース上で以下のように実行します。

```
psql -h primary -f src/test/regress/sql/hs_primary_setup.sql regression
```

この変更がスタンバイに伝搬するようにします。

ここで、デフォルトデータベース接続がスタンバイサーバの試験環境になるように(例えば、PGHOSTとPGPORT環境変数を設定することで)手配してください。最後に、リグレッションテスト用のディレクトリからmake standbycheckを実行してください。

```
cd src/test/regress
make standbycheck
```

いくつかの極端な挙動を、スタンバイのテストのための挙動を実現するスクリプトsrc/test/regress/sql/hs\_primary\_extremes.sqlを用いることでプライマリサーバ上で生成することができます。

## 30.2. テストの評価

適正にインストールされ、かつ、すべての機能が使用できるようなPostgreSQLインストールであっても、浮動小数点の表現やメッセージ内の単語順など、プラットフォーム特有の誤差のために「失敗」することがあります。現在のテストは単純に、(基準となる)参照用システムで生成した出力とのdiffを取ることで結果の検証を行っているため、システムの些細な違いにも反応します。結果が「失敗」となった場合は、予測された結果と実際の結果との差分を必ず評価してください。それらの差異が重大ではないことが判明することもあります。なお、すべてのテストが成功するように、サポートするすべてのプラットフォームに対する正確な参照ファイルの保守に努めています。

実際のリグレッションテストの出力は、src/test/regress/resultsディレクトリ内のファイルに書き込まれます。テストスクリプトはdiffを使用して、各出力ファイルとsrc/test/regress/expectedディレクトリ内の参照用出力とを比較します。あらゆる差異は調査用にsrc/test/regress/regression.diffsに保存されます。

(コアテスト以外のテストスイートを実行する場合には、上記のファイルはもちろんsrc/test/regressではなく適切なサブディレクトリに現れます。)

デフォルトで利用されているdiffオプションが気に入らなければ、例えばPG\_REGRESS\_DIFF\_OPTS=' -u'のように、環境変数PG\_REGRESS\_DIFF\_OPTSを設定して下さい。(あるいは、自分でdiffを実行することもできます。)

何らかの理由で、特定のプラットフォームが指定した試験で「失敗」し、その出力の調査により結果の方が有効であると確信できた場合、新しい比較用ファイルを追加し、今後の試験で失敗の報告が発生しないようにすることができます。詳細は「[各種の比較用ファイル](#)」を参照してください。

### 30.2.1. エラーメッセージの違い

リグレッションテストのいくつかは、意図的に無効な入力値を使用します。エラーメッセージはPostgreSQLのコードによるもの、または使用しているプラットフォームの関数によるものがあります。後者の場合、プラットフォームによって違いがあるかもしれませんが、似たような内容になるはずで、これらのメッセージの違いによりリグレッションテストは「失敗」する可能性があります。これらは検査で確認できます。

### 30.2.2. ロケールの違い

Cロケール以外の照合順序のロケールで初期化されたサーバに対してテストを実行する際には、ソート順やその後発生する失敗の違いが生じる可能性があります。リグレッションテストスイートはこの問題を解決するために、多くのロケールを処理するための代替の結果ファイルを提供するように設定されています。

一時的なインストレーションを使用して、異なるロケールのテストを実行するためには、以下の例のように、makeコマンドラインに適切なロケール関連の環境変数を渡してください。

```
make check LANG=de_DE.utf8
```

(リグレッションテストのドライバはLC\_ALLを設定しないため、この変数を使ってロケールを選択することはできません。) ロケール無しを使用するためには、すべてのロケール関連の環境変数を設定しない(または、それらをCに設定する)か、もしくは以下の特殊な起動を行います。

```
make check NO_LOCALE=1
```

既存のインストレーションに対してテストを実行する場合は、ロケール設定は既存のインストレーションによって決まります。変更するためには、initdbに適切なオプションを渡して、異なるロケールでデータベースクラスタを初期化してください。

実際に実運用で使用されるロケールおよび符号化方式に関連した部分のコードが検証されますので、一般的には、実運用で使用されるロケール設定でリグレッションテストを実行することを推奨します。オペレーティングシステム環境に依存して、結果が失敗する場合がありますが、少なくとも実際のアプリケーションを実行する時に想定されるロケール固有の動作を知ることができます。

### 30.2.3. 日付と時刻の違い

日付と時刻の結果のほとんどはタイムゾーン的环境に依存します。参照ファイルはタイムゾーン PST8PDT (Berkeley, California) 用に生成されているため、このタイムゾーン設定で実行されていないテストは明らかに失敗します。リグレッションテストのドライバは、適切な結果を保証するために、環境変数PGTZにPST8PDTを設定します。

## 30.2.4. 浮動小数点数の違い

いくつかのテストでは、64ビット(double precision型)の浮動小数点数値をテーブルの列から取り出して計算を行います。double precision列における数学演算関数では、異なった結果が発生する場合がありますが知られています。float8とgeometryテストは特に、プラットフォーム間、またはコンパイラの最適化の設定による小さな違いが起りやすくなります。これらの違い、通常は小数点以下10桁目以降の相違の、実際の影響度を判断するためには、人間の目で実際に確認する必要があります。

いくつかのシステムではマイナス0を-0と表示することがあり、その他のシステムでは単に0と表示します。

いくつかのシステムでは、現在のPostgreSQLのコードが想定しているメカニズムと異なるために、pow()とexp()でエラーが発生する場合があります。

## 30.2.5. 行の順序の違い

同じ行の出力が、参照ファイルで記述されている順序とは異なっている場合があります。ほとんどの場合、これは厳密に言ってバグではありません。ほとんどのリグレッションテストは、各SELECT文に対してORDER BYを使用するほど規則に厳しくなく、そのため、結果の行の順序はSQLの仕様に従って、明確に決まっていません。実際には、同じソフトウェアで同じデータを用いて同じ問い合わせで参照しているため、すべてのプラットフォームで同じ順序の結果が返されるため、ORDER BYがないことは問題ではないと言えます。しかし、問い合わせによっては、プラットフォーム間の順序の違いが起こる可能性があります。インストール済みのサーバに対して試験を行う場合、C以外のロケール、独自のwork\_memや独自のプランナ用のコストパラメータなどデフォルト以外のパラメータ設定により順序の違いが生じる可能性があります。

したがって、順序の違いを見つけた場合、問い合わせにORDER BYが含まれていて順序に影響を及ぼす場合以外は、気にする必要はありません。ただし、その場合にもとにかくご一報ください。特定の問い合わせから偽の「失敗」を取り除くために、将来のリリースにおいて、ORDER BYを追加します。

このような問題を避けるために、なぜ我々がすべてのリグレッションテストに対して明示的に順序を指定しないのか、疑問に思うかもしれません。その理由は、ソートが必要がない場合であってもソートされた結果を生成する問い合わせ計画を実行しようとすることによって、リグレッションテストの意義が増すわけではなく、むしろ減るからです。

## 30.2.6. スタック長の不足

errorsテストがselect infinite\_recurse()コマンドでサーバをクラッシュさせた場合、プラットフォームのプロセススタックサイズがmax\_stack\_depthパラメータが示す値よりも小さいことを意味します。これは、スタックサイズ制限を高くして(デフォルトのmax\_stack\_depthでの推奨値は4メガバイト)サーバを実行することで修正することができます。これを行うことができない場合、max\_stack\_depthの値を少なくすることが代替方法です。

getrlimit()をサポートするプラットフォームでは、サーバは自動的にmax\_stack\_depthの安全な値を選ぶべきです。この設定を手で上書きしたのでない限り、この種の失敗は報告する価値のあるバグです。

## 30.2.7. 「乱数」テスト

randomテストスクリプトは、無作為な結果を生成することを目的としています。非常に稀ですが、これがリグレッションテストが失敗する原因になることがあります。次のように、



```
diff results/random.out expected/random.out
```

と入力すると、ほんの数行だけの差異が生じるはずですが、繰り返し失敗しない限り、気に留める必要はありません。

### 30.2.8. 設定パラメータ

既存のインストレーションに対してテストを実行する場合、デフォルトでないパラメータ設定はテストが失敗する原因になり得ます。例えば、`enable_seqscan`や`enable_indexscan`のようなパラメータの変更は、EXPLAINを使うテストの結果に影響する計画の変更の原因となり得ます。

## 30.3. 各種の比較用ファイル

試験の中には必然的に環境に依存した結果となるものがありますので、「expected」結果ファイルの代替を指定する方法を用意しています。各リグレッションテストは、異なるプラットフォームで出力される可能性がある、複数の比較用ファイルを持つことができます。各試験に対してどの比較用ファイルを使用するかを決定する方法には、独立した2つの機構があります。

1つ目のメカニズムにより、特定のプラットフォームのための比較用ファイルを選ぶことができます。関連付けを行う`src/test/regress/resultmap`というファイルがあり、どの比較用ファイルがどのプラットフォームで使用されるかを定義します。特定のプラットフォームにおいて試験の「失敗」の誤検知を防ぐためには、まず結果ファイルを選ぶ、あるいは結果ファイルを作成してから、`resultmap`ファイルに1行加えてください。

マッピングファイルの各行の書式は下記の通りです。

```
testname:output:platformpattern=comparisonfilename
```

`testname`は特定のリグレッションテストのモジュール名です。`output`の値は、どの出力ファイルを検査するかを示します。標準のリグレッションテストでは、これは常に`out`です。この値は出力ファイルの拡張子に対応します。`platformpattern`とは、`expr` Unixツールスタイル(最初に暗黙的な`^`がある正規表現)のパターンです。これは`config.guess`によって出力されるプラットフォーム名と比較されます。`comparisonfilename`は置き換える結果比較ファイルの(ディレクトリ部分を除いた)名前です。

以下に例を示します。システムの中には、非常に小さな浮動小数値に対し、アンダーフローエラーを報告せずに0として解釈するものがあります。これにより`horology`リグレッションテストにわずかな違いが発生します。そのため、`float8-small-is-zero.out`という異なる比較ファイルを用意し、そこにこういったシステムでの期待される値を記述します。OpenBSDプラットフォームにおいて偽の「失敗」メッセージ出力を行わせないようにするために、`resultmap`に以下を含めます。

```
float8:out:i.86-.*-openbsd=float8-small-is-zero.out
```

これは、`config.guess`の出力が`i.86-.*-openbsd`に一致するすべてのマシンに対して適用されます。`resultmap`のその他の行は、他のプラットフォーム向けの適切な比較ファイルを選択します。

2つ目の比較用ファイルの選択の仕組みはかなり自動化されています。これは単純に、提供されている各種比較用ファイルの中から「もっとも一致するもの」を使用します。リグレッションテストのドライバスクリプトは、試験において、標準の比較用ファイル`testname.out`と`testname_digit.out`(ここで`digit`は0-9のいずれかからなる1つの数字です)という名前の別のファイルの両方を考慮します。もしこの中のいずれかのファイル

が正確に一致した場合、試験が成功したものとみなします。さもなくば、生成されたdiffの結果がもっとも小さかった結果ファイルを選択して、失敗報告を生成します。(resultmapに特定の試験用の項目が含まれていると、resultmap内の名前が元となるtestnameに置き換えられます。)

例えば、charの試験では、比較用ファイルchar.outにはCロケールとPOSIXロケールで想定される結果が含まれています。一方、char\_1.outファイルには、他の多くのロケールで現れる結果がソートされて含まれていません。

この最善一致の仕組みは、ロケールに依存した結果に対応できるように考え出されました。しかし、この仕組みはプラットフォームの名前だけでは簡単に予測できる試験結果とならないような、任意の状況で使用することができます。この仕組みの制約は、現在の環境でどの種類の比較ファイルが本当に「正しい」のかが試験ドライバでは分からないという点です。単にもっともうまく動いていそうなものを選択しているだけだからです。したがって、すべての文脈で平等に有効とみなすことができるような種類の結果においてのみ利用するのが、もっとも安全です。

## 30.4. TAPテスト

src/bin以下のクライアントプログラムテストはPerl TAPツールを使い、proveにより実行されます。make変数PROVE\_FLAGSを設定することでproveコマンドラインオプションを渡すことができます。例えば、

```
make -C src/bin check PROVE_FLAGS='--reverse'
```

デフォルトは--verboseです。詳細な情報はproveのマニュアルページを参照してください。

Perlで書かれたテストはPerlモジュールIPC::Runが必要です。このモジュールはCPANもしくはオペレーティングシステムのパッケージから入手可能です。

## 30.5. テストが網羅する範囲の検証

PostgreSQLソースコードは、カバレッジテストツールとともにコンパイルすることができるため、リグレッションテスト、あるいはその他のテストスイートによって、コードのどの部分が網羅されているかを評価することができます。これは現在、GCCを使用してコンパイルした時にサポートされ、gcovおよびlcovプログラムを必要とします。

典型的な作業の流れは以下のようになります。

```
./configure --enable-coverage ... OTHER OPTIONS ...  
make  
make check # or other test suite  
make coverage-html
```

そして、HTMLブラウザでcoverage/index.htmlを参照します。gmakeコマンドはサブディレクトリ内においても同様に動作します。

複数回の試験を実行する時、実行回数をリセットするためには以下を実行します。

```
make coverage-clean
```

---

# パート IV. クライアントインタフェース

ここではPostgreSQLに附属するクライアントプログラミングインタフェースについて説明します。各章は独立して読むことができます。クライアントプログラムには、この他にも様々なプログラミングインタフェースがありますが、これらのインタフェースは独自の資料とともに個別に配布されていますのでご注意ください（[付録H 外部プロジェクト](#)に人気があるインタフェースの一部を列挙しています）。読者は、データベースの操作や問い合わせを行うためのSQLコマンド（[パートII「SQL言語」](#)を参照）、また、当然ながら、インタフェースが使用するプログラミング言語にも慣れ親しんでいる必要があります。

---

---

## 目次

31. libpq - C ライブラリ .....	721
31.1. データベース接続制御関数 .....	721
31.1.1. 接続文字列 .....	728
31.1.2. パラメータキーワード .....	729
31.2. 接続状態関数 .....	733
31.3. コマンド実行関数 .....	738
31.3.1. 主要な関数 .....	738
31.3.2. 問い合わせ結果の情報の取り出し .....	746
31.3.3. 他の結果情報の取り出し .....	750
31.3.4. SQLコマンドに含めるための文字列のエスケープ処理 .....	751
31.4. 非同期コマンドの処理 .....	754
31.5. 1行1行問い合わせ結果を受け取る .....	758
31.6. 処理中の問い合わせのキャンセル .....	759
31.7. 近道インタフェース .....	760
31.8. 非同期通知 .....	761
31.9. COPYコマンド関連関数 .....	762
31.9.1. COPYデータ送信用関数 .....	763
31.9.2. COPYデータ受信用関数 .....	764
31.9.3. 廃れたCOPY用関数 .....	764
31.10. 制御関数 .....	766
31.11. 雑多な関数 .....	768
31.12. 警告処理 .....	770
31.13. イベントシステム .....	772
31.13.1. イベントの種類 .....	772
31.13.2. イベントコールバックプロシージャ .....	774
31.13.3. イベントサポート関数 .....	775
31.13.4. イベント事例 .....	776
31.14. 環境変数 .....	779
31.15. パスワードファイル .....	780
31.16. 接続サービスファイル .....	781
31.17. 接続パラメータのLDAP検索 .....	781
31.18. SSLサポート .....	782
31.18.1. サーバ証明書のクライアント検証 .....	783
31.18.2. クライアント証明書 .....	783
31.18.3. 異なるモードで提供される保護 .....	784
31.18.4. SSLクライアントファイル使用方法 .....	785
31.18.5. SSLライブラリの初期化 .....	786
31.19. スレッド化プログラムの振舞い .....	786
31.20. libpqプログラムの構築 .....	787
31.21. サンプルプログラム .....	789
32. ラージオブジェクト .....	800
32.1. はじめに .....	800
32.2. 実装機能 .....	800
32.3. クライアントインタフェース .....	801

32.3.1. ラージオブジェクトの作成 .....	801
32.3.2. ラージオブジェクトのインポート .....	802
32.3.3. ラージオブジェクトのエクスポート .....	802
32.3.4. 既存のラージオブジェクトのオープン .....	802
32.3.5. ラージオブジェクトへのデータの書き込み .....	803
32.3.6. ラージオブジェクトからのデータの読み込み .....	803
32.3.7. ラージオブジェクトのシーク .....	803
32.3.8. ラージオブジェクトのシーク位置の入手 .....	804
32.3.9. ラージオブジェクトを切り詰める .....	804
32.3.10. ラージオブジェクト記述子を閉じる .....	805
32.3.11. ラージオブジェクトの削除 .....	805
32.4. サーバ側の関数 .....	805
32.5. サンプルプログラム .....	806
33. ECPG - C言語による埋め込みSQL .....	813
33.1. 概念 .....	813
33.2. データベース接続の管理 .....	813
33.2.1. データベースサーバへの接続 .....	814
33.2.2. 接続の選択 .....	815
33.2.3. 接続を閉じる .....	816
33.3. SQLコマンドの実行 .....	817
33.3.1. SQL文の実行 .....	817
33.3.2. カーソルの使用 .....	818
33.3.3. トランザクションの管理 .....	818
33.3.4. プリベアド文 .....	819
33.4. ホスト変数の使用 .....	819
33.4.1. 概要 .....	820
33.4.2. 宣言セクション .....	820
33.4.3. クエリ実行結果の受け取り .....	821
33.4.4. データ型の対応 .....	822
33.4.5. 非プリミティブSQLデータ型の扱い方 .....	829
33.4.6. 指示子 .....	835
33.5. 動的SQL .....	835
33.5.1. 結果セットを伴わないSQL文の実行 .....	835
33.5.2. 入力パラメータを伴うSQL文の実行 .....	836
33.5.3. 結果セットを返却するSQL文の実行 .....	836
33.6. pgtypes ライブラリ .....	837
33.6.1. numeric 型 .....	838
33.6.2. 日付型 .....	841
33.6.3. timestamp型 .....	845
33.6.4. interval型 .....	849
33.6.5. decimal型 .....	850
33.6.6. pgtypeslibのerrno値 .....	850
33.6.7. pgtypeslibの特殊な定数 .....	851
33.7. 記述子領域の使用 .....	851
33.7.1. 名前付きSQL記述子領域 .....	851
33.7.2. SQLDA記述子領域 .....	854

33.8. エラー処理 .....	865
33.8.1. コールバックの設定 .....	866
33.8.2. sqlca .....	867
33.8.3. SQLSTATE対SQLCODE .....	869
33.9. プリプロセッサ指示子 .....	873
33.9.1. ファイルのインクルード .....	873
33.9.2. defineおよびundef指示子 .....	873
33.9.3. ifdef, ifndef, else, elif, endif指示子 .....	874
33.10. 埋め込みSQLプログラムの処理 .....	875
33.11. ライブラリ関数 .....	876
33.12. ラージオブジェクト .....	876
33.13. C++アプリケーション .....	878
33.13.1. ホスト変数のスコープ .....	879
33.13.2. 外部のCモジュールを用いたC++アプリケーションの開発 .....	880
33.14. 埋め込みSQLコマンド .....	882
33.15. Informix互換モード .....	908
33.15.1. 追加の型 .....	909
33.15.2. 追加または存在しない埋め込みSQL文 .....	909
33.15.3. Informix互換SQLDA記述子領域 .....	909
33.15.4. 追加関数 .....	913
33.15.5. 追加の定数 .....	922
33.16. 内部 .....	923
34. 情報スキーマ .....	926
34.1. スキーマ .....	926
34.2. データ型 .....	926
34.3. information_schema_catalog_name .....	927
34.4. administrable_role_authorizations .....	927
34.5. applicable_roles .....	928
34.6. attributes .....	928
34.7. character_sets .....	931
34.8. check_constraint_routine_usage .....	932
34.9. check_constraints .....	932
34.10. collations .....	933
34.11. collation_character_set_applicability .....	933
34.12. column_domain_usage .....	933
34.13. column_options .....	934
34.14. column_privileges .....	934
34.15. column_udt_usage .....	935
34.16. columns .....	936
34.17. constraint_column_usage .....	939
34.18. constraint_table_usage .....	940
34.19. data_type_privileges .....	940
34.20. domain_constraints .....	941
34.21. domain_udt_usage .....	942
34.22. domains .....	942
34.23. element_types .....	944

34.24. enabled_roles .....	947
34.25. foreign_data_wrapper_options .....	947
34.26. foreign_data_wrappers .....	948
34.27. foreign_server_options .....	948
34.28. foreign_servers .....	948
34.29. foreign_table_options .....	949
34.30. foreign_tables .....	949
34.31. key_column_usage .....	950
34.32. parameters .....	950
34.33. referential_constraints .....	953
34.34. role_column_grants .....	953
34.35. role_routine_grants .....	954
34.36. role_table_grants .....	955
34.37. role_udt_grants .....	955
34.38. role_usage_grants .....	956
34.39. routine_privileges .....	956
34.40. routines .....	957
34.41. schemata .....	962
34.42. sequences .....	963
34.43. sql_features .....	964
34.44. sql_implementation_info .....	964
34.45. sql_languages .....	965
34.46. sql_packages .....	965
34.47. sql_parts .....	966
34.48. sql_sizing .....	966
34.49. sql_sizing_profiles .....	967
34.50. table_constraints .....	967
34.51. table_privileges .....	968
34.52. tables .....	968
34.53. transforms .....	969
34.54. triggered_update_columns .....	970
34.55. triggers .....	970
34.56. udt_privileges .....	972
34.57. usage_privileges .....	972
34.58. user_defined_types .....	973
34.59. user_mapping_options .....	975
34.60. user_mappings .....	975
34.61. view_column_usage .....	976
34.62. view_routine_usage .....	976
34.63. view_table_usage .....	977
34.64. views .....	977

---

## 第31章 libpq - C ライブラリ

libpqは、C言語によるアプリケーションプログラマ用のPostgreSQLインタフェースです。libpqは、クライアントプログラムからPostgreSQLのバックエンドサーバに問い合わせを渡し、その結果を受け取るためのライブラリ関数の集合です。

libpqは、C++、Perl、Python、Tcl、ECPGなどを含む、PostgreSQLの他の各種アプリケーションインタフェースを支えるエンジンでもあります。従って、libpqの動作は、これらのパッケージを使用する人にとって重要なものになります。特に、「[環境変数](#)」、「[パスワードファイル](#)」および「[SSLサポート](#)」にて、libpqを使用するすべてのアプリケーションのユーザから見える動作を説明します。

本章の最後に、libpqの使い方を示す、いくつかの短いプログラム(「[サンプルプログラム](#)」)があります。また、ソースコード配布物内のsrc/test/examplesディレクトリに、libpqを利用したアプリケーションプログラム一式の例があります。

libpqを使用してフロントエンドプログラムを作成するには、libpq-fe.hヘッダファイルのインクルードと、libpqライブラリとのリンクが必要です。

### 31.1. データベース接続制御関数

PostgreSQLのバックエンドサーバとの接続を作成するには、以下の関数を使用します。アプリケーションプログラムはバックエンドとの接続を一度に複数個開くことができます。(1つの理由として、複数のデータベースへのアクセスが挙げられます。) 個々の接続は、PQconnectdb、PQconnectdbParamsまたはPQsetdbLogin関数を呼び出すことで得られるPGconnオブジェクトによって表されます。なお、これらの関数は、PGconnオブジェクトに割り当てるほんのわずかなメモリの余裕さえもない場合を除き、NULLではなく常にオブジェクトのポインタを返します。また、この接続オブジェクトを通じて問い合わせを送る前に、PQstatus関数を呼び出して、データベースとの接続に成功したか戻り値を検査しなければなりません。

#### 警告

Unix上で、libpq接続を開いたプロセスのフォークは、親と子のプロセスが同じソケットとオペレーティングシステムの資源を共有するため、予期せぬ結果を招くことがあります。この理由により、新規実行形式を子プロセスが読み込むためexecを行うことが安全と言っても、このような使用方法は推奨されません。

#### 注記

Windowsでは、単一のデータベース接続が反復して開始と終了を繰り返す場合、性能を向上させる方法があります。内部的には、接続開始と終了に対して、libpqはそれぞれWSAStartup()とWSACleanup()を呼び出します。WSAStartup()はWSACleanup()で値が減少させられた内部Windowsライブラリ参照カウントを増加させます。参照カウントがたった1の場合、WSACleanup()呼び出しはすべてのリソースを解放し、すべてのDLLはアンロードされます。これは高価な操作です。これを回避するには、最後のデータベース接続が閉じられる時、リソースが解放されないようにアプリケーションが手動でWSAStartup()を呼び出すことができます。



## PQconnectdbParams

新たにデータベースサーバへの接続を作成します。

```
PGconn *PQconnectdbParams(const char * const *keywords,
                          const char * const *values,
                          int expand_dbname);
```

この関数は、2つのNULL終端の配列から取得したパラメータを使用して、データベースとの接続を新たに1つ確立します。1つ目は文字列配列として定義されるkeywordsで、それぞれがキーワードとなります。2つ目はvaluesで、各キーワードの値を提供します。後述のPQsetdbLoginとは異なり、関数のシグネチャを変更せずにパラメータ集合を拡張できますので、アプリケーションプログラムを新たに作成する際には、この関数(もしくは非ブロックモードでよく似た処理をするPQconnectStartParamsとPQconnectPoll)を使用することをお勧めします。

現在有効なパラメータキーワードを「[パラメータキーワード](#)」に示します。

expand\_dbnameが非ゼロの場合、dbnameキーワードの値を接続文字列として認識させることができます。最初に出現したdbnameだけがこのように展開され、後続のdbname値は通常のデータベース名として処理されます。接続文字列の取り得る書式に関する詳細については「[接続文字列](#)」を参照してください。

空の配列を渡してすべてデフォルトパラメータを使用することができます。また渡される配列に1つ以上のパラメータ設定を持たせることもできます。これらの長さは一致しなければなりません。keywords配列の最初のNULL要素で処理は停止します。

パラメータがNULLや空文字列の場合には、対応する環境変数(「[環境変数](#)」参照)が検査されます。環境変数も設定されていない場合は、組み込みのデフォルト値が使用されます。

一般的にキーワードはこれらの配列の先頭からインデックス順で処理されます。この影響はキーワードが繰り返された場合で、最後に処理された値が残ることになります。このため、dbnameキーワードの記述場所に注意することで、conninfo文字列により何が上書きされるか、何が上書きされないかを決定することができます。

## PQconnectdb

新たにデータベースサーバへの接続を作成します。

```
PGconn *PQconnectdb(const char *conninfo);
```

この関数はconninfo文字列から取得されるパラメータを使用して、新しいデータベース接続を開きます。

空の文字列を渡してすべてデフォルトパラメータを使用することができます。また空白文字で区切ることで1つ以上のパラメータ設定を持たせることもできます。さらにURIを含めることができます。詳細については「[接続文字列](#)」を参照してください。

## PQsetdbLogin

新たにデータベースサーバへの接続を作成します。

```
PGconn *PQsetdbLogin(const char *pghost,
                    const char *pgport,
                    const char *pgoptions,
                    const char *pgtty,
                    const char *dbName,
                    const char *login,
```

```
const char *pwd);
```

これはパラメータ群を固定したPQconnectdbの前身です。設定できないパラメータが常にデフォルト値になる点を除き、同一の機能を持ちます。固定のパラメータに対してNULLもしくは空文字列とすると、それはデフォルトを使用することになります。

dbName内に=記号が含まれる場合、または有効な接続URI接頭辞を持つ場合、PQconnectdbに渡された場合とまったく同じ扱いでconninfo文字列として扱われます。その後残りのパラメータがPQconnectdbParamsの指定のように適用されます。

### PQsetdb

新たにデータベースサーバへの接続を作成します。

```
PGconn *PQsetdb(char *pgghost,
                char *pgport,
                char *pgoptions,
                char *pgtty,
                char *dbName);
```

これは、loginとpwdにNULLポインタを設定するPQsetdbLoginを呼び出すマクロです。非常に古いプログラムへの後方互換性のために提供されています。

### PQconnectStartParams

#### PQconnectStart

#### PQconnectPoll

ブロックしない方法で、データベースサーバへの接続を作成します。

```
PGconn *PQconnectStartParams(const char * const *keywords,
                             const char * const *values,
                             int expand_dbname);

PGconn *PQconnectStart(const char *conninfo);

PostgresPollingStatusType PQconnectPoll(PGconn *conn);
```

これら3つの関数は、リモートI/Oの実行時にアプリケーションスレッドの実行がブロックされないようなデータベースサーバへの接続を作成するために使われます。この手法の利点は、I/Oの終了待ちがPQconnectdbParamsまたはPQconnectdb内部ではなく、アプリケーションプログラムのメインループでできることにあります。これによって、アプリケーションは他の処理と並行してこの処理を管理することができます。

PQconnectStartParamsでは、上でPQconnectdbParamsで説明したように、データベース接続はkeywordsおよびvalues配列から取得され、expand\_dbnameによって制御されたパラメータを使用して確立します。

PQconnectStartでは、上でPQconnectdbで説明したように、conninfo文字列から取得されたパラメータを使用してデータベース接続を確立します。

PQconnectStartParams、PQconnectStartとPQconnectPollのどちらも以下の制限に適合する場合ブロックしません。

- ・ `hostaddr`と`host`パラメータは、ホスト名からのIPアドレス検索やホスト名の逆引きが起こらないように適切に使用されなければいけません。詳細に付いては「[パラメータキーワード](#)」内のパラメータ説明を参照してください。
- ・ `PQtrace`を呼び出す場合は、トレースに使用するストリームオブジェクトがブロックされないことが保証されていなくてはなりません。
- ・ プログラマ自身が、後に示すように、`PQconnectPoll`を呼び出す前にソケットが適切な状態にあることを保証しなくてはなりません。

注意:`PQconnectStartParams`の使用は後述の`PQconnectStart`と類似しています。

非ブロック接続要求を始めるにはまず、`conn=PQconnectStart("connection_info_string")`を呼び出します。`conn`が`NULL`の場合、`libpq`が新たに`PGconn`構造体を割り当てられなかったことを表します。そうでない場合は、適切な`PGconn`へのポインタが返されます（ただし、データベースに正しく接続されていることを表しているわけではありません）。`PQconnectStart`から値が返ってきた段階で、`status=PQstatus(conn)`を呼び出します。もし、`status`が`CONNECTION_BAD`と等しい場合には、`PQconnectStart`が失敗しています。

`PQconnectStart`が成功したら、次は接続シーケンスを進めるために、`libpq`をポーリングします。データベース接続の背後にあるソケットの記述子を取り出すには、`PQsocket(conn)`を使用します。以下の繰り返しです。直前の`PQconnectPoll(conn)`が`PGRES_POLLING_READING`の場合、ソケットの読み込み準備が整うまで待機します。（`select()`や`poll()`などのシステム関数で示されます。）そして、再度`PQconnectPoll(conn)`を呼び出します。反対に直前の`PQconnectPoll(conn)`が`PGRES_POLLING_WRITING`の場合、ソケットの書き込み準備が整うまで待機し、その後、`PQconnectPoll(conn)`を再度呼び出します。まだ`PQconnectPoll`を呼び出していない場合、つまり、`PQconnectStart`の呼び出し直後では、直前が`PGRES_POLLING_WRITING`であった場合と同様の処理を行いません。この繰り返しを`PQconnectPoll(conn)`が、接続手続きの失敗を示す`PGRES_POLLING_FAILED`、もしくは、接続確立に成功したことを示す`PGRES_POLLING_OK`を返すまで継続します。

接続している間は、いつでも`PQstatus`を呼び出すことで、接続の状態を検査することができます。この関数呼び出しが`CONNECTION_BAD`を返す場合、接続手続きは失敗しており、`CONNECTION_OK`を返す場合、接続が確立しています。上述のように、このいずれの状態も、`PQconnectPoll`の戻り値から同様に検出できます。これ以外の状態は、非同期の接続手続きの間（のみに）現れることがあります。これらは、接続手続きの現在の段階を示すものであり、例えばユーザへのフィードバックを提供することに使用できます。以下の状態があります。

#### `CONNECTION_STARTED`

接続の確立待ち状態です。

#### `CONNECTION_MADE`

接続はOKです。送信待ち状態です。

#### `CONNECTION_AWAITING_RESPONSE`

サーバからの応答待ち状態です。

#### `CONNECTION_AUTH_OK`

認証済みです。バックエンドの起動待ち状態です。

#### `CONNECTION_SSL_STARTUP`

SSL暗号化の調停状態です。

## CONNECTION\_SETENV

環境が提供するパラメータ設定の調停状態です。

これらの定数は(互換性を保つため)なくなることはありませんが、アプリケーションは、これらが特定の順で出現したり、本書に書いてある値のどれかに必ずステータス値が該当するということを決して当てにすることはできません。アプリケーションは、以下に示すようにすべきです。

```
switch(PQstatus(conn))
{
    case CONNECTION_STARTED:
        feedback = "Connecting...";
        break;

    case CONNECTION_MADE:
        feedback = "Connected to server...";
        break;
    .
    .
    .
    default:
        feedback = "Connecting...";
}

```

PQconnectPollを使用する場合、connect\_timeout接続パラメータは無視されます。経過時間が長過ぎるかどうかの判定はアプリケーションの責任で行ないます。さもないと、PQconnectStartの後のPQconnectPollの繰り返しはPQconnectdbと同じになります。

PQconnectStartが非NULLポインタを返した場合、処理を終了する際には、構造体や関連するメモリブロックを始末するために、PQfinishを呼び出さなくてはならないことに注意してください。この処理は、接続試行が失敗した場合やその試行を中断する場合にも、必ず実行されなければいけません。

## PQconndefaults

デフォルトの接続オプションを返します。

```
PQconninfoOption *PQconndefaults(void);

typedef struct
{
    char *keyword; /* このオプションのキーワード */
    char *envvar; /* 代替となる環境変数の名前 */
    char *compiled; /* 代替となるコンパイル時に組み込まれたデフォルト値 */
    char *val; /* オプションの現在値、もしくは、NULL */
    char *label; /* 接続ダイアログ内の当該フィールドのラベル */
    char *dispchar; /* 接続ダイアログ内の当該フィールドをどのように表示するかの指示
        値:
        "" 入力された値をそのまま表示
        "*" 値を隠すパスワードフィールド用
        "D" デバッグオプション。デフォルトで何も表示しません */
    int dispsize; /* ダイアログ用のフィールドの大きさ(文字数単位) */
}

```

```
} PQconninfoOption;
```

接続オプションの配列を返します。これは、使用可能なPQconnectdb用オプションのすべてや、その時点でのデフォルト値を決定するために使用することができます。戻り値は、PQconninfoOption構造体の配列へのポインタで、keywordポインタがヌルとなる項目が配列の末尾にきます。メモリが確保できなかった場合にはヌルポインタを返します。現在のデフォルト値(val フィールド)は、環境変数や他のコンテキストに依存します。呼び出し側では、接続オプションの情報は、読み込み専用として取り扱わなければいけません。

オプションの配列を処理した後は、それをPQconninfoFreeに渡して解放します。この処理をしないと、PQconndefaultsが呼び出されるたびに少しずつメモリリークが発生します。

## PQconninfo

所在する接続で使用される接続オプションを返します。

```
PQconninfoOption *PQconninfo(PGconn *conn);
```

接続オプション配列を返します。これは全ての可能性のあるPQconnectdbオプションとサーバに接続するのに使用される値を確定するために使用することができます。戻り値はPQconninfoOption構造体の配列を指し示します。それはnull keyword ポインタを持つ項目で終結します。PQconndefaultsに対する上記の全ての注釈はまたPQconninfoの結果に適用されます。

## PQconninfoParse

提供された接続文字列から構文解析された接続オプションを返します。

```
PQconninfoOption *PQconninfoParse(const char *conninfo, char **errmsg);
```

接続文字列の構文解析を行い、配列として結果オプションを返すか、または接続文字列に問題があった場合にNULLを返します。この関数を提供された接続文字列の中のPQconnectdbオプションを取り出すために使用することができます。戻り値はPQconninfoOption構造体の配列を指し示し、それはヌルのkeywordポインタを持つ項目で終結します。

正規なオプションはすべて、結果配列内に現れます。しかし接続文字列内に現れない、何らかのオプション用のPQconninfoOptionはNULLに設定されたvalを持ちます。デフォルトは挿入されません。

errmsgが非NULLであれば、成功した場合\*errmsgはNULLに設定され、そうでなければ、問題を説明したmallocされたエラー文字列になります。(errmsgがNULLに設定され、かつ、この関数がNULLを返すこともあり得ます。これはメモリ不足状態を意味します。)

オプション配列を処理した後、それをPQconninfoFreeに渡して解放してください。これが行われない場合、PQconninfoParseへのそれぞれの呼び出しに対してメモリーリークが起こります。反対に、エラーが起こり、そしてerrmsgが非NULLであれば、PQfreememを使用してエラー文字列を必ず解放してください。

## PQfinish

サーバとの接続を閉じます。また、PGconnオブジェクトが占めるメモリも解放します。

```
void PQfinish(PGconn *conn);
```

たとえサーバへの接続試行が失敗しても(PQstatusで調べます)、アプリケーションはPQfinishを呼び出しPGconnオブジェクトが占めるメモリを解放するべきです。そしてPQfinishを呼び出したら、もうPGconnへのポインタを使ってはいけません。

## PQreset

サーバへの通信チャンネルをリセットします。

```
void PQreset(PGconn *conn);
```

この関数はサーバへの接続を閉じ、以前使用したパラメータをすべて使用して、同一のサーバへ新しく接続を確立します。これは、作業中の接続が失われた場合のエラーの修復に役立つでしょう。

## PQresetStart

### PQresetPoll

非ブロッキング方式で、サーバへの接続チャンネルをリセットします。

```
int PQresetStart(PGconn *conn);  
  
PostgresPollingStatusType PQresetPoll(PGconn *conn);
```

これらの関数はサーバへの接続を閉じ、それから再度、以前使用したパラメータをすべて使用して、同じサーバと新たな接続を確立しようとします。これらは作業中の接続が失われた場合のエラー修復に役立つでしょう。PQreset(前述)との違いは、この2つの関数が非ブロック方式で動作することです。また、これらの関数はPQconnectStartParams、PQconnectStartおよびPQconnectPollと同じ制限を受けます。

接続のリセットを始めるためにはPQresetStartを呼び出します。この関数がゼロを返す場合、リセットに失敗しています。戻り値が1ならば、PQconnectPollを使って接続を確立した時とまったく同じに、PQresetPollを使用してリセットのポーリングを行います。

## PQpingParams

PQpingParamsはサーバの状態を報告します。この関数は上述のPQconnectdbParamsと同じ接続パラメータを受け付けます。サーバの状態を得るために正しいユーザ名、パスワード、データベース名を提供する必要はありません。しかし、不適切な値が供給されると、サーバは不成功に終わった接続の試みをログに残します。

```
PGPing PQpingParams(const char * const *keywords,  
                   const char * const *values,  
                   int expand_dbname);
```

このサーバは以下の値のいずれかを返します。

### PQPING\_OK

サーバは稼働中で、接続を受け付けているようです。

### PQPING\_REJECT

サーバは稼働中ですが、接続を許可しない状態(起動処理中、停止処理中、クラッシュリカバリ中)です。

### PQPING\_NO\_RESPONSE

サーバと通信できません。これは、サーバが稼働中ではない、指定した接続パラメータの何か(例えばポート番号の間違い)が間違っている、ネットワーク接続性の問題(例えば接続要求をブロックするファイアウォール)があることを示しているかもしれません。

**PQPING\_NO\_ATTEMPT**

指定されたパラメータが明らかに間違っている、または、(メモリ不足など)クライアント側の問題があったため、サーバとの通信を試行しませんでした。

**PQping**

PQpingはサーバの状態を報告します。この関数は上述のPQconnectdbと同じ接続パラメータを受け付けます。サーバの状態を得るために正しいユーザ名、パスワード、データベース名を提供する必要はありません。しかし、不適切な値が供給されると、サーバは不成功に終わった接続の試みをログに残します。サーバの状態を入手するためには現在のユーザ名、パスワード、またはデータベース名などの値を供給する必要はありませんが、不適切な値が供給されると、サーバは不成功に終わった接続の試みをログに残します。

```
PGPing PQping(const char *conninfo);
```

戻り値はPQpingParamsと同じです。

## 31.1.1. 接続文字列

複数のlibpq関数は、接続パラメータを得るためにユーザが指定した文字列の解析を行います。この文字列として、普通のkeyword = value文字列とRFC 3986<sup>1</sup>のURIという2種類の書式が受け付けられます。

### 31.1.1.1. キーワード/値形式の接続文字列

最初の書式では、各パラメータ設定はkeyword = valueという形式です。等号記号の前後の空白文字は省略可能です。空の値を書く、または空白文字を含む値を書くためには、keyword = 'a value'のように単一引用符で値を括ります。値内部の単一引用符とバックスラッシュはバックスラッシュでエスケープしなければなりません。つまり¥'と¥¥です。

以下に例を示します。

```
host=localhost port=5432 dbname=mydb connect_timeout=10
```

有効なパラメータキーワードを「[パラメータキーワード](#)」に示します。

### 31.1.1.2. 接続URI

接続URIの一般的な形式を以下に示します。

```
postgresql://[user[:password]@][net loc][:port][dbname][?param1=value1&...]
```

URIスキーマ指示子はpostgresql://またはpostgres://のいずれかを取ることができます。個々のURI部品は省略可能です。以下の例で有効なURI構文の使用例を示します。

```
postgresql://
postgresql://localhost
postgresql://localhost:5433
postgresql://localhost/mydb
```

<sup>1</sup><http://www.ietf.org/rfc/rfc3986.txt>

```
postgresql://user@localhost
postgresql://user:secret@localhost
postgresql://other@localhost/otherdb?connect_timeout=10&application_name=myapp
```

URIの階層部品の要素をパラメータとして与えることができます。以下に例を示します。

```
postgresql:///mydb?host=localhost&port=5433
```

パーセント符号化を使用して、URI部品のいずれかに特殊な意味を持つ記号を含めることができます。

「[パラメータキーワード](#)」に示されたキーワードに対応しない接続パラメータは無視され、これに関する警告メッセージがstderrに書き出されます。

JDBCの接続URI構文との互換性を高めるために、`ssl=true`パラメータインスタンスは`sslmode=require`に交換されます。

ホスト部分にはホスト名またはIPアドレスを書くことができます。IPv6ホストアドレスを指定するためには角括弧で括弧します。

```
postgresql://[2001:db8::1234]/database
```

ホスト要素は`host`で説明したように解釈されます。具体的には、ホスト部品が空またはスラッシュで始まる場合Unixドメインソケット接続が選択され、さもなければTCP/IP接続で初期化されます。しかしURIの階層部ではスラッシュが予約された文字であることに注意してください。このため、標準以外のUnixドメインソケットディレクトリを指定するためには、URIからホスト指定を省き、パラメータとしてホストを指定するか、URIのホスト要素内のパスをパーセントエスケープするかどちらかを行ってください。

```
postgresql:///dbname?host=/var/lib/postgresql
postgresql://%2Fvar%2Flib%2Fpostgresql/dbname
```

## 31.1.2. パラメータキーワード

現時点で有効なパラメータのキーワードは以下に示す通りです。

### host

接続するホスト名を指定します。この引数をスラッシュで始めた場合、TCP/IPによる通信ではなく、Unixドメインの通信を明示することになります。その場合、この値はソケットファイルを格納するディレクトリの名前になります。`host`が指定されなかった場合のデフォルトは、`/tmp`にあるUnixドメインのソケットに接続することです。（または、PostgreSQLの構築時に指定した別のディレクトリにあるソケットです。）Unixドメインソケットを持たないマシンにおけるデフォルトは、`localhost`に接続することです。

### hostaddr

接続するホストのIPアドレスを指定します。これは、`172.28.40.9`といった標準的なIPv4アドレス書式でなければなりません。使用するマシンでIPv6をサポートする場合は、そのアドレスを使用することもできます。このパラメータに空以外の文字列が指定されると、TCP/IP通信が常に使用されます。

`host`の代わりに`hostaddr`を使用することで、アプリケーションがホスト名の検索を行わずに済みます。特に時間的制約があるアプリケーションでは重要になるでしょう。しかし、GSSAP、SSPI認証方式では、ホスト名が必要になります。`verify-fullSSL`証明書検証を行う場合も同様です。以下の規則が使用されます。



- ・ `hostaddr`を使わずに`host`を指定した場合は、ホスト名の検索が発生します。
- ・ `host`を使わずに`hostaddr`を指定した場合、`hostaddr`の値はサーバのネットワークアドレスとなります。認証方式がホスト名を必要とする場合は接続試行が失敗します。
- ・ `host`と`hostaddr`の両方を指定した場合、`hostaddr`がサーバのネットワークアドレスとなります。`host`の値は認証方式で必要とされない限り無視され、必要とされる場合にはホスト名として使用されます。`host`が`hostaddr`ネットワークアドレスに対応するマシンの名前と一致しない場合は、認証に失敗する可能性があるので注意してください。また、`hostaddr`ではなく`host`が`~/ .pgpass`([「パスワードファイル」](#)を参照)での接続の識別に使用されます。

ホスト名もホストのアドレスも用いない場合、libpqはローカルのUnixドメインソケットを使用して接続します。ただし、Unixドメインソケットを持たないマシンでは、`localhost`への接続を試みます。

#### port

サーバホストでの接続用のポート番号、または、Unixドメイン接続の場合は、ソケットファイルの拡張子を指定します。

#### dbname

データベース名を指定します。デフォルトはユーザ名と同じです。特定の文脈では、この値は拡張書式で検査されます。詳細については[「接続文字列」](#)を参照してください。

#### user

データベースへ接続するPostgreSQLユーザ名を指定します。デフォルトは、そのアプリケーションを実行しているユーザのオペレーティングシステム上の名前と同じです。

#### password

サーバがパスワードによる認証を必要とした場合に使用されるパスワードを指定します。

#### connect\_timeout

接続用の最大待機時間を秒単位(10進数整数で表した文字列として記述してください)で指定します。ゼロもしくは未設定は、無限時間の待機を意味します。2秒未満の待機時間を使用することは勧めません。

#### client\_encoding

接続用の`client_encoding`設定パラメータを設定します。対応するサーバオプションで受け付けられる値の他に、クライアントにおける現在のロケール(Unixシステムの場合は`LC_CTYPE`環境変数)から正しい符号化方式を決定する`auto`を使用することができます。

#### options

接続開始時にサーバに送信するコマンドラインオプションを指定します。例えば、これを`-c geqo=off`に設定すると、`geqo`パラメータのセッション値は`off`になります。この文字列中の空白はバックスラッシュ(`\`)でエスケープされていなければコマンド行引数の区切りであるとみなされます。リテラルのバックスラッシュを表すには`\\`と書いて下さい。利用可能なオプションに関する詳細については[18章サーバの設定](#)を参照してください。

#### application\_name

`application_name`設定パラメータの値を指定します。

#### fallback\_application\_name

`application_name`設定パラメータの予備値を指定します。接続パラメータまたは`PGAPPNAME`環境変数により`application_name`の値が指定されない場合に、この値が使用されます。予備の名前を指定すること

は、デフォルトのアプリケーション名を設定したいが、ユーザにもそれを上書きできるようにしておきたい、一般的なユーティリティプログラムで有用です。

#### keepalives

クライアント側におけるTCPキープアライブの使用を制御します。デフォルト値は1であり、有効であることを意味します。しかしキープアライブを望まない場合は、無効であることを意味するゼロに設定することができます。このパラメータはUnixドメインソケット経由の接続では無視されます。

#### keepalives\_idle

TCPがサーバにキープアライブメッセージを送信した後に活動を行わない期間を秒単位で制御します。ゼロという値ではシステムのデフォルトを使用します。Unixドメインソケット経由でなされた接続の場合もしくはキープアライブが無効な場合、このパラメータは無視されます。これはTCP\_KEEPIDLEソケットオプションまたはTCP\_KEEPLIVEソケットオプションが利用できるシステムおよびWindowsでのみサポートされます。他のシステムでは効果がありません。

#### keepalives\_interval

TCPキープアライブメッセージに対する応答がサーバからない場合に、何秒後に再送を行うかを制御します。ゼロという値ではシステムのデフォルトを使用します。Unixドメインソケット経由でなされた接続の場合、またはキープアライブを無効にしている場合、このパラメータは無視されます。これはTCP\_KEEPINTVLソケットオプションが利用できるシステムおよびWindowsでのみサポートされます。他のシステムでは効果がありません。

#### keepalives\_count

サーバへのクライアント接続が不要になったとみなすまで、何回キープアライブの欠落を認めるかを制御します。ゼロという値ではシステムのデフォルトを使用します。Unixドメインソケット経由でなされた接続の場合、またはキープアライブを無効にしている場合、このパラメータは無視されます。これはTCP\_KEEPCNTソケットオプションが利用できるシステムでのみサポートされます。他のシステムでは効果がありません。

#### tty

無視されます(以前は、これはサーバデバッグ出力を送信する場所を指定するものでした)。

#### sslmode

このオプションは、どのSSLによる安全なTCP/IP接続の優先度でサーバと調停するかを決定します。6つのモードがあります。

##### disable

非SSL接続のみ試行

##### allow

最初に非SSL接続を試行し、失敗したら、SSL接続を試行

##### prefer (デフォルト)

最初にSSL接続を試行し、失敗したら、非SSL接続を試行

##### require

SSL接続のみ試行。ルートCAファイルが存在する場合、`verify-ca`が指定された場合と同じ方法で証明書が検証されます。

##### verify-ca

SSL接続のみ試行し、サーバ証明書が信用された認証局(CA)から発行されたかを検証

### verify-full

SSL接続のみ試行し、サーバ証明書が信用されたCAから発行されたか、およびそのサーバホスト名が証明書内のものと一致するかを検証  
これらのオプションがどのように動くのかについては「[SSLサポート](#)」を参照してください。

sslmodeはUnixドメインソケット通信では無視されます。SSLサポートなしでPostgreSQLがコンパイルされた場合に、require、verify-ca、verify-fullを使用するとエラーになります。一方、allowとpreferは使用できますが、実際にlibpqはSSL接続を受け付けません。

### requiressl

このオプションはsslmode設定を支持する観点から廃止予定になっています。

1に設定することで、サーバへのSSL接続が必要になります (これはsslmodeのrequireと同じです)。サーバがSSL接続を受け付けない場合、libpqは接続を拒絶します。0(デフォルト)に設定することで、サーバと接続形式の調停を行います。(sslmodeのpreferと同じです。) SSLサポート付きでPostgreSQLをコンパイルした場合にのみ、このオプションが利用できます。

### sslcompression

1(デフォルト)に設定することで、SSL接続越えて送信されるデータは圧縮されます(これにはOpenSSLバージョン0.9.8以降が必要です)。0に設定すると、圧縮が無効になります(これにはOpenSSL1.0.0以降が必要です)。このパラメータはSSLが確立していない接続や使用されるOpenSSLがサポートしていない場合は無視されます。

圧縮はCPU処理時間を使用しますが、ネットワークが問題である場合はスループットを改良することができます。CPU性能が制約要因であれば、圧縮を無効にすることで、応答時間やスループットを改良することができます。

### sslcert

このパラメータは、`~/.postgresql/postgresql.crt`というデフォルトを置き換えるクライアントSSL証明書のファイル名を指定します。このパラメータはSSL接続が確立していない場合は無視されます。

### sslkey

このパラメータはクライアント証明書に対して使用される秘密鍵の場所を指定します。デフォルトの`~/.postgresql/postgresql.key`の代わりに使用されるファイル名、または外部「エンジン」(エンジンとはOpenSSLロード可能なモジュール)から得られるキーを指定することも可能です。外部エンジンの指定にはコロンで区切ったエンジン名とエンジン特有の鍵識別子を含んでいなければなりません。SSL接続が確立していない場合このパラメータは無視されます。

### sslrootcert

このパラメータはSSL認証局(CA)の証明書のファイル名を指定します。このファイルが存在する場合、サーバ証明書はこれらの認証局の1つで署名されているかどうか検証されます。デフォルトは`~/.postgresql/root.crt`です。

### sslcrl

このパラメータはSSL証明書失効リスト(CRL)のファイル名を指定します。このファイルに列挙された証明書が存在した場合、それはサーバ証明書を承認しようとする時に拒絶されます。デフォルトは`~/.postgresql/root.crl`です。

### requirepeer

このパラメータは、例えば`requirepeer=postgres`のようにサーバのオペレーティングシステムのユーザ名を指定します。Unixドメインソケット接続を確立する時に、このパラメータが設定された場合、クライ

ントは接続開始時にサーバプロセスが指定されたユーザ名で稼動しているか検査し、稼動していない場合は接続をエラーとして中断します。このパラメータは、TCP/IP接続においてSSL証明書で実現するようなサーバ認証を実現するために使用することができます。(Unixドメインソケットが/tmpなどの誰にでも書き込むことができる場所にある場合、誰でもそこで接続を監視するサーバを起動できることに注意してください。信頼できるユーザが起動したサーバに接続することを確実に行うために、このパラメータを使用してください。) このオプションはpeer認証方式が実装されたプラットフォームでのみサポートされます。「Peer認証」を参照してください。

#### krbsrvname

GSSAPIの認証時に使われるKerberosサービス名です。成功するためには、これはサーバのKerberos認証設定のサービス名と一致していなければなりません。「GSSAPI認証」も参照してください。

#### gsslib

GSSAPI認証で使用されるGSSライブラリです。Windows上のみで使用されます。libpqの認証がデフォルトのSSPIではなく、強制的にGSSAPIライブラリを使用させるにはgssapiを設定してください。

#### service

追加のパラメータ用に使用されるサービス名です。pg\_service.conf内の追加的な接続パラメータを保持するサービス名を指定します。これによりアプリケーションはサービス名だけを指定でき、接続パラメータを集中的に保守できるようになります。「接続サービスファイル」を参照してください。

## 31.2. 接続状態関数

これらの関数を使用して、既存のデータベース接続オブジェクトの状態を調べることができます。

### ヒント

libpqアプリケーションのプログラマは注意してPGconnという抽象化を維持してください。PGconnの内容は以下に挙げるアクセス用関数を使って取り出してください。PGconn構造体中のフィールドは将来予告なく変更されることがありますので、libpq-int.hを使用したフィールドの参照は避けてください。

以下の関数は、接続で確立したパラメータの値を返します。これらの値はPGconnの存続期間中で固定されます。

#### PQdb

接続したデータベース名を返します。

```
char *PQdb(const PGconn *conn);
```

#### PQuser

接続したユーザ名を返します。

```
char *PQuser(const PGconn *conn);
```

#### PQpass

接続したパスワードを返します。

```
char *PQpass(const PGconn *conn);
```

#### PQhost

接続したサーバホスト名を返します。

```
char *PQhost(const PGconn *conn);
```

#### PQport

接続したポートを返します。

```
char *PQport(const PGconn *conn);
```

#### PQtty

接続のデバッグ用TTYを返します。(これは廃れたものです。サーバはもはやTTY設定を参照しません。後方互換性のためにこの関数が残っています。)

```
char *PQtty(const PGconn *conn);
```

#### PQoptions

接続要求時に渡されたコマンドラインオプションを返します。

```
char *PQoptions(const PGconn *conn);
```

以下の関数は、PGconnオブジェクトに対して操作を行うことで変更可能な状態データを返します。

#### PQstatus

接続の状態を返します。

```
ConnStatusType PQstatus(const PGconn *conn);
```

この状態は多くの値の中の1つとなるはずですが、しかし非同期接続手順の外部からは、その中でたった2つ、`CONNECTION_OK`と`CONNECTION_BAD`だけが現れます。データベースへの接続に問題がなければ、`CONNECTION_OK`状態になります。接続に失敗している場合は`CONNECTION_BAD`状態となります。通常、OK状態はPQfinishまで維持されますが、通信失敗のために早まって`CONNECTION_BAD`になることもあります。その場合、アプリケーションはPQresetを呼び出して修復を試みることができます。

返される可能性があるその他の状態コードについてはPQconnectStartParams、PQconnectStartおよびPQconnectPollの項目を参照してください。

#### PQtransactionStatus

サーバの現在のトランザクション内部状態を返します。

```
PGTransactionStatusType PQtransactionStatus(const PGconn *conn);
```

この状態は、`PQTRANS_IDLE` (現在待機中)、`PQTRANS_ACTIVE` (コマンド実行中)、`PQTRANS_INTRANS` (有効なトランザクションブロック内で待機中)、`PQTRANS_INERROR` (無効なトランザクションブロック内で待機中) となり得ます。接続に問題がある場合のみ`PQTRANS_UNKNOWN`が報告されます。サーバへ問い合わせが送信されたが、まだ完了していない場合のみ`PQTRANS_ACTIVE`が報告されます。

## PQparameterStatus

サーバの現在のパラメータ設定を検索します。

```
const char *PQparameterStatus(const PGconn *conn, const char *paramName);
```

あるパラメータ値は、接続開始時に、もしくは、その値が変更された時は常にサーバによって自動的に報告されます。PQparameterStatusはそれらの設定の調査に役立ちます。パラメータの現在値がわかればその値を、わからない場合はNULLを返します。

現在のリリースで報告されるパラメータに

は、`server_version`、`server_encoding`、`client_encoding`、`application_name`、`is_superuser`、`session_authorization` および `standard_conforming_strings` があります。(8.0より前では`server_encoding`、`TimeZone` および `integer_datetimes` が、8.1より前では`standard_conforming_strings` が、そして8.4より前では`IntervalStyle` が、9.0より前では`application_name` が報告されませんでした。)

`server_version`、`server_encoding` および `integer_datetimes` は起動後変更できないことに注意してください。

プロトコル3.0より前のサーバはパラメータ設定を報告しません。しかし、libpqには`server_version`と`client_encoding`の値を取り出す仕組みがとりあえずあります。アプリケーションは、付け焼き刃なコードでこれらの値を決定するのではなく、PQparameterStatusを使用することが求められています。(しかし、3.0より前の接続では、接続開始後にSETによる`client_encoding`の変更はPQparameterStatusに反映されないことに注意してください。) `server_version`については、この情報をより比較し易い数値形式で返すPQserverVersionも参照してください。

`standard_conforming_strings`の値がないと報告された場合、アプリケーションはoffと推測することができます。つまり、バックスラッシュは文字リテラル中のエスケープ文字として扱います。また、このパラメータが存在すると、エスケープ文字構文(E'...' )が受けられることを意味するものと取られます。

返されるポインタはconstと宣言されていますが、実際にはPGconn構造体に関連付けられた変化する領域を指し示します。このポインタが諸問い合わせに渡って有効なままであるとみなすのは賢明ではありません。

## PQprotocolVersion

使用されるフロントエンド/バックエンドプロトコルを調査します。

```
int PQprotocolVersion(const PGconn *conn);
```

ある機能がサポートされているかどうかを決定するために、アプリケーションはこの関数を使用することができます。現在、取り得る値は2(2.0プロトコル)、3(3.0プロトコル)、あるいは0(接続不良)です。このプロトコルバージョンは接続の開始が完了した後で変更することはできません。しかし、理論的には接続のリセット時に変更可能です。PostgreSQL 7.4以降での通信時、通常3.0プロトコルが使用されます。7.4より前のサーバでは2.0プロトコルのみをサポートします。(1.0プロトコルは廃止され、libpqではサポートされていません。)

## PQserverVersion

バックエンドのバージョンの整数表現を返します。

```
int PQserverVersion(const PGconn *conn);
```

この関数を使用してアプリケーションは接続したデータベースサーバのバージョンを決定することができます。この数値の形式は、メジャー、マイナー、リビジョン番号を2桁の10進数に変換し、連結させたもので

す。例えば、バージョン8.1.5では80105を返し、バージョン8.2では80200を返します。(先頭の0は現れません。) 接続不良の場合は0が返されます。

#### PQerrorMessage

接続における操作において、最も最近に生成されたエラーメッセージを返します。

```
char *PQerrorMessage(const PGconn *conn);
```

ほとんどすべてのlibpq関数は、失敗時にPQerrorMessage用のメッセージを設定します。libpqでの決まりとして、空でないPQerrorMessageの結果は複数行に渡ることも可能で、最後に改行が含まれることがある点に注意してください。呼び出し元はこの結果を直接解放してはいけません。関連するPGconnハンドルがPQfinishに渡された時にこれは解放されます。PGconn構造体への操作を跨って、この結果文字列が同一であると想定してはいけません。

#### PQsocket

サーバとの接続ソケットに対するファイル記述子番号を得ます。有効な記述子なら値は0以上です。-1の場合は、サーバとの接続がまだ開いていないことを示します。(これは通常の操作では変更することはできません。接続設定中やリセット中に変更されます。)

```
int PQsocket(const PGconn *conn);
```

#### PQbackendPID

接続を処理するバックエンドのプロセスID(PID)を返します。

```
int PQbackendPID(const PGconn *conn);
```

バックエンドのPIDは、デバッグする場合やNOTIFYメッセージ(これは通知を発行したバックエンドプロセスのPIDを含んでいます)の比較に便利です。このPIDはデータベースサーバホスト上で実行されているプロセスのものであり、ローカルホスト側のものではありません! 注意してください。

#### PQconnectionNeedsPassword

接続認証方式がパスワードを要求し、利用可能なパスワードがない場合真(1)を返します。さもなければ偽(0)を返します。

```
int PQconnectionNeedsPassword(const PGconn *conn);
```

この関数を、接続試行に失敗した後でユーザにパスワード入力を促すかどうかを決定するために適用することができます。

#### PQconnectionUsedPassword

接続認証方式でパスワードを使用する場合は真(1)、さもなければ偽(0)を返します。

```
int PQconnectionUsedPassword(const PGconn *conn);
```

この関数は、接続の試みが失敗したか成功したかの後に、サーバがパスワードを要求したかどうかを検出するために適用できます。

以下の関数はSSLに関連した情報を返します。この情報は通常、接続の確立後には変更されません。

### PQsslInUse

接続がSSLを使っていれば真(1)、使っていなければ偽(0)を返します。

```
int PQsslInUse(const PGconn *conn);
```

### PQsslAttribute

接続におけるSSL関連の情報を返します。

```
const char *PQsslAttribute(const PGconn *conn, const char *attribute_name);
```

利用可能な属性のリストは使用されているSSLライブラリおよび接続の種類に依存して変わります。属性が利用可能でないときはNULLが返されます。

一般的には、以下の属性が利用可能です。

#### library

使用されているSSLの実装の名前です。(現在は"OpenSSL"だけが実装されています。)

#### protocol

使用されているSSL/TLSのバージョンです。一般的な値

は、"SSLv2"、"SSLv3"、"TLSv1"、"TLSv1.1"、"TLSv1.2"ですが、他のプロトコルが使用されれば、異なる文字列が返されるかもしれません。

#### key\_bits

暗号アルゴリズムで使用されている鍵のビット数です。

#### cipher

使用されている暗号スイートの短縮名、例えば"DHE-RSA-DES-CBC3-SHA"です。この名前は各SSLの実装に固有のものであります。

#### compression

SSL圧縮が使用されている場合、圧縮アルゴリズムの名前を返します。圧縮は使われているがアルゴリズムが不明という場合を"on"を返します。圧縮が使われていない場合は"off"を返します。

### PQsslAttributeNames

利用可能なSSL属性名の配列を返します。配列の最後のメンバにはNULLポインタが入ります。

```
const char * const * PQsslAttributeNames(const PGconn *conn);
```

### PQsslStruct

接続を説明するSSLの実装に固有のオブジェクトへのポインタを返します。

```
void *PQsslStruct(const PGconn *conn, const char *struct_name);
```

利用可能な構造体は、使用されるSSLの実装に依存します。OpenSSLでは、"OpenSSL"の名前の下に利用可能な構造体が1つあり、OpenSSLのSSL構造体へのポインタを返します。この関数を使用するには、以下のようなプログラムが利用できます。

```
#include <libpq-fe.h>
#include <openssl/ssl.h>
```



```

...

SSL *ssl;

dbconn = PQconnectdb(...);
...

ssl = PQsslStruct(dbconn, "OpenSSL");
if (ssl)
{
    /* sslにアクセスするためOpenSSLの関数を使う */
}

```

この構造体は、暗号化レベルの確認、サーバ証明書の検証、その他に使用できます。この構造体に関する情報についてはOpenSSLのドキュメントを参照して下さい。

### PQgetssl

接続で使用されているSSLの構造体を返します。SSLが使われていなければNULLを返します。

```
void *PQgetssl(const PGconn *conn);
```

この関数はPQsslStruct(conn, "OpenSSL")と同等です。返される構造体はOpenSSLに固有のもので他のSSL実装が利用されていると使用できないので、新しく作成するアプリケーションでは使うべきではありません。接続がSSLを使用しているかどうかを調べるには、代わりにPQsslInUseを呼び出して下さい。また、接続に関するより詳細についてはPQsslAttributeを使って下さい。

## 31.3. コマンド実行関数

いったんデータベースサーバへの接続の確立が成功すれば、本節で説明する関数を使ってSQLの問い合わせやコマンドを実行します。

### 31.3.1. 主要な関数

#### PQexec

コマンドをサーバに送信し、結果を待機します。

```
PGresult *PQexec(PGconn *conn, const char *command);
```

戻り値はPGresultへのポインタ、場合によってはヌルポインタです。メモリ不足の状態、あるいはサーバへのコマンド送信が不可能といった深刻なエラーの場合を除けば、通常非ヌルのポインタが返ります。PQresultStatus関数を呼び出して、何かエラー(ヌルポインタ値を含むエラー。この場合はPGRES\_FATAL\_ERRORが返されます)がないか戻り値を検査しなければなりません。こうしたエラーの詳細情報はPQerrorMessageで得ることができます。

コマンド文字列には(セミコロンで区切った)複数のSQLコマンドを含めることができます。単一のPQexec呼び出して送信された複数の問い合わせは、単一トランザクションで処理されます。ただし、問い合わせ文字列内に

明示的なBEGIN/COMMITがある場合は、複数のトランザクションに分離されます。しかし、返されるPGresult構造体はその文字列内で最後に実行されたコマンドの結果のみが含まれることに注意してください。そのコマンドの1つが失敗したとすると、文字列の処理はそこで中断し、エラー条件が含まれるPGresultが返されます。

### PQexecParams

サーバにコマンドを送信し、結果を待ちます。ただし、SQLコマンドテキストとは別にパラメータを渡すことができます。

```
PGresult *PQexecParams(PGconn *conn,
                       const char *command,
                       int nParams,
                       const Oid *paramTypes,
                       const char * const *paramValues,
                       const int *paramLengths,
                       const int *paramFormats,
                       int resultFormat);
```

PQexecParamsとPQexecは似ていますが、前者は次の機能が追加されています。パラメータ値をコマンド文字列とは別に適切に指定することができ、また、問い合わせの結果をテキスト書式としてでもバイナリ書式としてでも要求できます。PQexecParamsはプロトコル3.0以降でのみサポートされ、プロトコル2.0で使用した場合は失敗します。

この関数の引数を以下に示します。

#### conn

接続オブジェクトです。これを通してコマンドを送信します。

#### command

実行させるSQLコマンド文字列です。パラメータが使用される場合は、コマンド文字列内で\$1、\$2などのように参照されます。

#### nParams

提供されるパラメータ数です。これは配列paramTypes[], paramValues[], paramLengths[], paramFormats[]の要素数です。(この配列ポインタは、nParamsが0の場合、NULLとすることができます。)

#### paramTypes[]

パラメータシンボルに代入されるデータ型をOIDで指定したものです。paramTypesがNULL、または、ある配列要素が0の場合、サーバは、型指定のないリテラル文字列に対して行う推定方法と同じ方法を使用して、パラメータシンボルのデータ型を推定します。

#### paramValues[]

パラメータの実際の値を指定します。配列内のヌルポインタは対応するパラメータがNULLであることを意味します。さもなくば、このポインタはゼロ終端のテキスト文字列(テキスト書式)、または、サーバで想定している書式によるバイナリデータ(バイナリ書式)を指し示します。

#### paramLengths[]

バイナリ書式のパラメータの実データ長を指定します。NULLパラメータおよびテキスト書式のパラメータでは無視されます。バイナリパラメータが存在しない場合、この配列ポインタはヌルとしてもかまいません。

**paramFormats[]**

パラメータがテキスト(パラメータに対応する配列要素に0を設定)か、バイナリ(パラメータに対応する配列要素に1を設定)かを指定します。この配列ポインタがヌルの場合、すべてのパラメータはテキスト文字列であると仮定されます。

バイナリ書式で渡された値は、バックエンドが想定する内部表現の知識を必要とします。例えば、整数はネットワークバイト順に渡されなければなりません。numericによる値は、src/backend/utils/adt/numeric.c::numeric\_send()およびsrc/backend/utils/adt/numeric.c::numeric\_recv()で実装されたようにサーバストレージ書式の知識を必要とします。

**resultFormat**

結果をテキスト書式で取り出したい場合は0を、バイナリ書式で取り出したい場合は1を指定します。(現時点では、プロトコル内部では実現可能ですが、結果の列ごとに異なる書式を指定して取り出す機構は存在しません。)

PQexecに対するPQexecParamsの主要な利点は、コマンド文字列とパラメータ値を分離することができることです。これにより、面倒でエラーを招きやすい引用符付けやエスケープ処理を行なう必要がなくなります。

PQexecと異なり、PQexecParamsは、文字列内に最大でも1つのSQLコマンドを入れることができます。(セミコロンを入れることはできますが、空でないコマンドを2つ以上入れることはできません。)これは、プロトコル自体の制限ですが、SQLインジェクション攻撃に対する追加の防御となりますので、多少役に立ちます。

**ヒント**

OID経由のパラメータ型の指定は、特にプログラムの中で特定のOID値がソースに直接書き込まれることを好まない場合には退屈です。しかしながら、パラメータの型をサーバ自身で決定できない場合や、望む型と異なる型を選択する場合であっても、これを避けることができます。SQLコマンドテキストでどのデータ型を送信するかを示すためにパラメータシンボルに明示的なキャストをつけてください。以下が例です。

```
SELECT * FROM mytable WHERE x = $1::bigint;
```

デフォルトではパラメータ\$1の型はxと同じデータ型に割り当てられますが、これにより強制的にbigintとして扱われます。この方法または型のOIDを数字で指定する方法で、パラメータの型を強制的に決定することがバイナリ書式においてパラメータ値を送る時に強く推奨されます。これは、バイナリ書式はテキスト書式より情報が少なく、そのために、サーバが型の不一致という問題を検出する機会が少なくなるためです。

**PQprepare**

指定パラメータを持つプリペアド文の作成要求を送信し、その完了を待ちます。

```
PGresult *PQprepare(PGconn *conn,
                    const char *stmtName,
                    const char *query,
                    int nParams,
                    const Oid *paramTypes);
```

PQprepareは、後でPQexecPreparedを使用して実行するプリペアド文を作成します。この機能を使用して、繰り返し使用されるコマンドの解析と計画作成を実行時に毎回行うのではなく、一回のみ行うようにするこ

とができます。PQprepareはプロトコル3.0以降でのみサポートされ、プロトコル2.0を使用している場合は失敗します。

この関数はquery文字列からstmtNameという名前のプリペアド文を作成します。queryは単一のSQLコマンドでなければなりません。stmtNameを""にして、無名の文を作成することができます。もし、無名の文が既に存在していた場合は自動的に置き換えられます。その他の場合、文の名前が現在のセッションで既に存在するとエラーになります。何らかのパラメータが使用される場合、問い合わせ内では\$1、\$2などで参照します。nParamsはパラメータ数です。その型については事前にparamTypes[]配列で指定されています。(nParamsがゼロの場合、この配列ポインタはNULLにすることができます。) paramTypes[]は、OIDによりパラメータシンボルに割り当てるデータ型を指定します。paramTypesがNULLの場合、もしくは、配列内の特定要素がゼロの場合、サーバはそのパラメータシンボルに対して、型指定の無いリテラル文字列に対する処理と同等の方法でデータ型を割り当てます。また、問い合わせではnParamsより多くのパラメータシンボルを使用することができます。これらのシンボルに対するデータ型も同様に推測されます。(どのようなデータ型が推測されるかを検出する手法についてはPQdescribePreparedを参照してください。)

PQexec同様、結果は通常PGresultオブジェクトで、その内容でサーバ側の成功や失敗を示します。ヌルという結果はメモリ不足や全くコマンドを送信することができなかったことを示します。こうしたエラーの詳細情報を入手するにはPQerrorMessageを使用してください。

PQexecPreparedで使用するためのプリペアド文は、[PREPARE](#) SQL文を実行することでも作成可能です。また、プリペアド文を削除するlibpq関数はありませんが、この目的のために[DEALLOCATE](#) SQL文を使用することができます。

#### PQexecPrepared

指定パラメータによるプリペアド文の実行要求を送信し、結果を待ちます。

```
PGresult *PQexecPrepared(PGconn *conn,
                        const char *stmtName,
                        int nParams,
                        const char * const *paramValues,
                        const int *paramLengths,
                        const int *paramFormats,
                        int resultFormat);
```

PQexecPreparedとPQexecParamsは似ていますが、前者では実行されるコマンドは、問い合わせ文字列を与えるのではなく、事前にプリペアド文を指名することで指定されます。この機能により、繰り返し使用する予定のコマンドを実行する度にはなく、一度だけ解析、計画作成を行うことができます。この文は現在のセッションで事前に準備されていなければなりません。PQexecPreparedは、プロトコル3.0以降の接続でのみサポートされます。プロトコル2.0で使用した場合は失敗します。

パラメータは、問い合わせ文字列ではなく指定されたプリペアド文の名前を与える点を除き、PQexecParamsと同じです。また、paramTypes[]パラメータは存在しません。(プリペアド文のパラメータ型はその作成時点で決定されているため、これは不要です。)

#### PQdescribePrepared

指定したプリペアド文に関する情報入手要求を送り、入手完了まで待機します。

```
PGresult *PQdescribePrepared(PGconn *conn, const char *stmtName);
```

PQdescribePreparedにより、アプリケーションは事前にプリペアド文に関する情報を入手できます。PQdescribePreparedはプロトコル3.0以降の接続でのみサポートされます。プロトコル2.0で使用すると失敗します。

stmtNameを””またはNULLとすることで、無名の文を参照することができます。これ以外では、存在するプリペアド文の名前でなければなりません。成功すると、PGRES\_COMMAND\_OKというステータスのPGresultが返されます。PQnparamsおよびPQparamtype関数をこのPGresultに適用して、プリペアド文のパラメータに関する情報を得ることができます。また、PQnfields、PQfname、PQftype関数などを使用して、文の結果列(もしあれば)に関する情報を提供できます。

### PQdescribePortal

指定したポータルに関する情報入手要求を送信し、完了まで待機します。

```
PGresult *PQdescribePortal(PGconn *conn, const char *portalName);
```

PQdescribePortalにより、アプリケーションは事前に作成されたポータルの情報を入手することができます。(libpqはポータルへの直接アクセスする方法を提供していませんが、この関数を使用してDECLARE CURSOR SQLコマンドで作成したカーソルの属性を確認することができます。) PQdescribePortalはプロトコル3.0以降の接続でのみサポートされます。プロトコル2.0で使用すると失敗します。

portalNameに””またはNULLを指定して、無名のポータルを参照することができます。これ以外では、既存のポータルの名前であればなりません。成功すると、PGRES\_COMMAND\_OKというステータスのPGresultが返されます。PQnfields、PQfname、PQftype関数などをこのPGresultに適用して、ポータルの結果列(もしあれば)に関する情報を得ることができます。

PGresult構造体はサーバから返された結果をカプセル化します。libpqアプリケーションのプログラマは注意してPGresultという抽象化を維持してください。以下のアクセス用関数を使用して、PGresultの内容を取り出してください。将来の変更に影響されますので、PGresult構造体のフィールドを直接参照することは避けてください。

### PQresultStatus

コマンドの結果状態を返します。

```
ExecStatusType PQresultStatus(const PGresult *res);
```

PQresultStatusは以下のいずれかの値を返します。

#### PGRES\_EMPTY\_QUERY

サーバに送信された文字列が空でした。

#### PGRES\_COMMAND\_OK

データを返さないコマンドが正常終了しました。

#### PGRES\_TUPLES\_OK

データを返すコマンド(SELECTやSHOWなど)が正常終了しました。

#### PGRES\_COPY\_OUT

(サーバからの)コピーアウトデータ転送が始まりました。

#### PGRES\_COPY\_IN

(サーバへの)コピーインデータ転送が始まりました。

**PGRES\_BAD\_RESPONSE**

サーバが不明な応答を返しました。

**PGRES\_NONFATAL\_ERROR**

致命的ではない(注意喚起もしくは警告)エラーが発生しました。

**PGRES\_FATAL\_ERROR**

致命的なエラーが発生しました。

**PGRES\_COPY\_BOTH**

(サーバからおよびサーバへの)コピーイン/アウトデータ転送が始まりました。現在こればストリーミングレプリケーションのみで使用されます。このためこの状態は通常のアプリケーションでは起こりません。

**PGRES\_SINGLE\_TUPLE**

PQresultには現在のコマンドからの結果タプルが1つ含まれます。この状態は問い合わせで単一行モードが選択された場合(「1行1行問い合わせ結果を受け取る」参照)のみ起こります。

結果状態がPGRES\_TUPLES\_OKまたはPGRES\_SINGLE\_TUPLEであれば、以下で説明する関数を使って問い合わせが返した行を取り出すことができます。ただし、たまたまSELECTコマンドが返す行が0個だったような場合でもPGRES\_TUPLES\_OKとなることに注意してください。PGRES\_COMMAND\_OKは、行を決して返さない(INSERTまたはUPDATEなどRETURNINGの無い句など)コマンド用です。PGRES\_EMPTY\_QUERYという応答はクライアントソフトウェアの不具合を示しているかもしれません。

PGRES\_NONFATAL\_ERROR状態の場合、結果はPQexecや他の問い合わせ実行関数によって直接返されません。その代わりに、この種の結果は注意喚起プロセスサ(「警告処理」参照)に渡されます。

**PQresStatus**

PQresultStatusが返す列挙型から状態コードを説明する文字列定数に変換します。呼び出し元はこの結果を解放してはいけません。

```
char *PQresStatus(ExecStatusType status);
```

**PQresultErrorMessage**

コマンドに関するエラーメッセージを返します。エラーが何もない場合は、空の文字列を返します。

```
char *PQresultErrorMessage(const PGresult *res);
```

エラーがあった場合、返される文字列の最後には改行が含まれます。呼び出し元はこの結果を直接解放してはいけません。関連するPGresultハンドルがPQclearに渡された時にこれは解放されます。

(接続に対する)PQerrorMessageも、PQexecまたはPQgetResult呼び出しの直後なら(結果に対する)PQresultErrorMessageと同じ文字列を返します。しかし、接続に対するエラーメッセージは続いて操作を行うと変化してしまうのに対し、PGresultは自身が破棄されるまでそのエラーメッセージを維持し続けます。このPQresultErrorMessageは個々のPGresultに結び付けられた状態を確認する時に、そしてPQerrorMessageは接続における最後の操作の状態を確認する時に使用してください。

**PQresultErrorField**

エラー報告の個々のフィールドを返します。

```
char *PQresultErrorField(const PGresult *res, int fieldcode);
```

`fieldcode`はエラーフィールド識別子です。以下に示すシンボルを参照してください。PGresultがエラーではない、もしくは、警告付きの結果である場合や指定したフィールドを含まない場合、NULLが返されます。通常フィールド値には改行が含まれません。フィールド値は関連するPGresultハンドルがPQclearに渡された時に解放されます。

以下のフィールドコードが使用できます。

#### PG\_DIAG\_SEVERITY

深刻度。このフィールドの内容は(エラーメッセージの場合)ERROR、FATAL、もしくは、PANIC、(注意喚起メッセージの場合)WARNING、NOTICE、DEBUG、INFO、もしくは、LOGです。これらは、多言語化により翻訳されている可能性があります。常に存在します。

#### PG\_DIAG\_SQLSTATE

エラーのSQLSTATEコードです。SQLSTATEコードは発生したエラーの種類を識別します。フロントエンドアプリケーションにより、特定のデータベースエラーに対して所定の操作(エラー処理など)を行うために使用できます。起こり得るSQLSTATEコードの一覧については[付録A PostgreSQLエラーコード](#)を参照してください。このフィールドは多言語化されず、また、常に存在します。

#### PG\_DIAG\_MESSAGE\_PRIMARY

可読性を高めた主要エラーメッセージです。(通常は1行です。)常に存在します。

#### PG\_DIAG\_MESSAGE\_DETAIL

詳細です。問題に関するより詳細を表す補助的なエラーメッセージです。複数行に跨る可能性があります。

#### PG\_DIAG\_MESSAGE\_HINT

ヒントです。問題の対応方法についての補助的な提言です。これは、詳細(detail)とは異なり、問題の事象ではなく、(適切でない可能性があります)アドバイスを提供することを目的としています。複数行に跨る可能性があります。

#### PG\_DIAG\_STATEMENT\_POSITION

元の問い合わせ文字列のインデックスとなる、エラーが発生したカーソル位置を示す10進整数を持つ文字列です。先頭文字がインデックス1となり、また、バイトではなく、文字数で数えた位置です。

#### PG\_DIAG\_INTERNAL\_POSITION

この定義はPG\_DIAG\_STATEMENT\_POSITIONフィールドと同じです。しかし、これは、クライアントが発行したコマンドではなく、カーソル位置が内部生成コマンドを参照する場合に使用されます。このフィールドが存在する時は常にPG\_DIAG\_INTERNAL\_QUERYフィールドが存在します。

#### PG\_DIAG\_INTERNAL\_QUERY

失敗した内部生成コマンドのテキストです。これは、例えば、PL/pgSQL関数で発行されたSQL問い合わせになります。

#### PG\_DIAG\_CONTEXT

エラーが発生した文脈を示すものです。今の所、これは活動中の手続き言語関数や内部生成問い合わせの呼び出しスタックの追跡情報が含まれます。この追跡は行単位で1項目であり、その順番は呼び出し順の反対になります。

#### PG\_DIAG\_SCHEMA\_NAME

そのエラーが特定のデータベースオブジェクトに付随する場合、もしあれば、そのオブジェクトを含むスキーマ名です。

**PG\_DIAG\_TABLE\_NAME**

そのエラーが特定のテーブルに付随する場合のテーブル名です。(テーブルのスキーマ名についてはスキーマ名フィールドを参照ください。)

**PG\_DIAG\_COLUMN\_NAME**

そのエラーが特定のテーブル列に付随する場合の列名です。(テーブルを識別するにはスキーマとテーブル名フィールドを参照ください。)

**PG\_DIAG\_DATATYPE\_NAME**

そのエラーが特定のデータ型に付随する場合のデータ型名です。(データ型のスキーマ名についてはスキーマ名フィールドを参照ください。)

**PG\_DIAG\_CONSTRAINT\_NAME**

そのエラーが特定の制約に付随する場合の制約名です。付随するテーブルまたはドメインについては上記にリストされたフィールドを参照ください。(この目的のために、制約は制約構文で作成されていなくてもインデックスは制約として扱われます。)

**PG\_DIAG\_SOURCE\_FILE**

エラーが報告された場所のソースコードのファイル名です。

**PG\_DIAG\_SOURCE\_LINE**

エラーが報告された場所のソースコードにおける行番号です。

**PG\_DIAG\_SOURCE\_FUNCTION**

エラーを報告した、ソースコードにおける関数名です。

**注記**

スキーマ名、テーブル名、列名、データ型名、および制約名に対するフィールドは限定的なエラー型に対してのみ提供されます。[付録A PostgreSQLエラーコード](#)を参照ください。これらのフィールドのいかなる存在もその他のフィールドの存在を保証すると推測してはなりません。コアエラーの出所は上に記載の相互関係を監視しますが、ユーザ定義関数はこれらフィールドを別目的で使用しているかもしれません。同様の脈絡で、使用しているデータベースでこれらのフィールドが同時に存在するオブジェクトを意味すると推測してはなりません。

表示情報の必要に応じた整形はクライアントの責任です。具体的には、必要に応じて長い行を分割しなければなりません。エラーメッセージフィールド内の改行文字は、改行としてではなく段落として分かれたものとして扱うべきです。

libpqで内部的に生成されたエラーは、深刻度と主要メッセージを持ちますが、通常は他のフィールドを持ちません。3.0より前のプロトコルのサーバで返されるエラーは、深刻度と主要メッセージ、場合によって詳細メッセージを持ちますが、他のフィールドを持ちません。

エラーフィールドはPGresultからのみ利用でき、PGconnからは利用できません。PQerrorFieldという関数はありません。

**PQclear**

PGresultに割り当てられた記憶領域を解放します。個々の問い合わせ結果は、必要なくなった時にPQclearで解放するべきです。



```
void PQclear(PGresult *res);
```

PGresultオブジェクトは必要な間保持することができます。新しい問い合わせを発行する場合でも、接続を閉じてしまうまではPGresultは消えません。PGresultを解放するには、PQclearを呼び出さなくてはなりません。その操作に失敗してしまうと、アプリケーションのメモリリークを引き起こしてしまいます。

### 31.3.2. 問い合わせ結果の情報の取り出し

これらの関数を使用して、正常終了した問い合わせ結果を示す(つまり、その状態がPGRES\_TUPLES\_OKまたはPGRES\_SINGLE\_TUPLEとなっている)PGresultオブジェクトから情報を抽出することができます。また、成功したDescribe操作から情報を抽出することもできます。Describeの結果はすべて、実際に問い合わせを実行した時に提供されるものと同じ列情報を持ちますが、行はありません。他の状態値を持つオブジェクトでは、これらの関数は、結果が0行0列であるものと同様に動作します。

#### PQntuples

問い合わせ結果内の行(タプル)数を返します。これは整数を結果として返しますので、32ビットオペレーティングシステムでは、大規模な結果セットの戻り値はオーバーフローする可能性があります。

```
int PQntuples(const PGresult *res);
```

#### PQnfields

問い合わせ結果の各行の列(フィールド)の数を返します。

```
int PQnfields(const PGresult *res);
```

#### PQfname

指定した列番号に対応する列の名前を返します。列番号は0から始まります。呼び出し元はこの結果を直接解放してはいけません。関連するPGresultハンドルがPQclearに渡された時にこれは解放されます。

```
char *PQfname(const PGresult *res,
              int column_number);
```

列番号が範囲外であった場合、NULLが返ります。

#### PQfnumber

指定した列名に関連する列番号を返します。

```
int PQfnumber(const PGresult *res,
              const char *column_name);
```

指定した名前に一致する列がなければ、-1が返ります。

指定した名前はSQLコマンドの識別子同様に扱われます。つまり、二重引用符でくくられていない限り、小文字化されます。例えば、以下のSQLで生成された問い合わせ結果を考えます。

```
SELECT 1 AS F00, 2 AS "BAR";
```

以下により、結果を取り出すことができます。

PQfname(res, 0)	foo
PQfname(res, 1)	BAR
PQfnumber(res, "F00")	0
PQfnumber(res, "foo")	0
PQfnumber(res, "BAR")	-1
PQfnumber(res, "¥"BAR¥")	1

### PQftable

指定した列の抽出元であるテーブルのOIDを返します。列番号は0から始まります。

```
Oid PQftable(const PGresult *res,
             int column_number);
```

列番号が範囲外の場合や指定した列がテーブル列への単純な参照でない場合、3.0より前のプロトコルを使用している場合は、InvalidOidが返されます。pg\_classシステムテーブルに問い合わせ、どのテーブルが参照されているのかを正確に求めることができます。

libpqヘッダファイルをインクルードすると、Oid型とInvalidOid定数が定義されます。これらは両方とも何らかの整数型です。

### PQftablecol

指定した問い合わせ結果の列を作成した列の(それが属するテーブル内での)列番号を返します。問い合わせ結果の列番号は0から始まりますが、テーブル列には0以外の番号が付けられています。

```
int PQftablecol(const PGresult *res,
                int column_number);
```

列番号が範囲外の場合や指定した列がテーブル列への単純な参照でなかった場合、3.0より前のプロトコルを使用している場合は、ゼロが返されます。

### PQfformat

指定した列の書式を示す書式コードを返します。列番号は0から始まります。

```
int PQfformat(const PGresult *res,
              int column_number);
```

ゼロという書式コードはテキストデータ表現を示し、1という書式コードはバイナリ表現を示します。(他のコードは将来の定義のために予約されています。)

### PQftype

指定した列番号に関連したデータ型を返します。返された整数はその型の内部的なOID番号です。列番号は0から始まります。

```
Oid PQftype(const PGresult *res,
            int column_number);
```

pg\_typeシステムテーブルに問い合わせ、各種データ型の名前や属性を得ることができます。組み込みデータ型のOIDは、ソースツリー内のsrc/include/catalog/pg\_type.hファイル内で定義されています。

### PQfmod

指定した列番号に関連した列の型修飾子を返します。列番号は0から始まります。

```
int PQfmod(const PGresult *res,
           int column_number);
```

修飾子の値の解釈は型に固有なものです。通常これらは精度やサイズの制限を示します。-1という値は「使用できる情報がない」ことを示します。ほとんどのデータ型は修飾子を使用しません。この場合は常に-1という値になります。

### PQfsize

指定した列番号に関連した列のバイト単位のサイズを返します。列番号は0から始まります。

```
int PQfsize(const PGresult *res,
            int column_number);
```

PQfsizeはデータベース行内でその列用に割り当てられる領域を返します。言い替えると、そのデータ型についてのサーバでの内部表現のサイズです。(従って、実際にはクライアントから見るとあまり役には立ちません。) 負の値は可変長データ型を示します。

### PQbinaryTuples

PGresultがバイナリデータを持つ場合は1を、テキストデータを持つ場合は0を返します。

```
int PQbinaryTuples(const PGresult *res);
```

この関数は廃れたものです。(COPYを行う接続での使用を除きます。) 単一のPGresultで、ある列はテキストデータを持ち、他の列ではバイナリデータを持つことが可能であるためです。PQfformatの利用が推奨されます。結果のすべての列がバイナリ(書式1)の場合のみPQbinaryTuplesは1を返します。

### PQgetvalue

PGresultの1行における単一フィールドの値を返します。行番号と列番号は0から始まります。呼び出し元はこの結果を直接解放してはいけません。関連するPGresultハンドルがPQclearに渡された時に、これは解放されます。

```
char *PQgetvalue(const PGresult *res,
                 int row_number,
                 int column_number);
```

テキスト書式のデータでは、PQgetvalueで返される値はフィールド値のヌル終端の文字列表現となります。バイナリ書式のデータでは、この値はデータ型のtypsend関数とtypeceive関数で決まるバイナリ表現となります。(実際にはこの場合でも値の終わりにゼロというバイトが付与されます。しかし、この値の内部には大抵の場合ヌルが埋め込まれていますので、通常このバイトは有用ではありません。)

フィールド値がNULLの場合、空文字列が返されます。NULL値と空文字列という値とを区別する方法はPQgetisnullを参照してください。

PQgetvalueによって返されるポインタはPGresult構造体の一部の格納領域を指し示します。このポインタが指し示すデータを変更すべきではありません。また、PGresult構造体を解放した後も使用し続ける場合は、データを別の格納領域に明示的にコピーしなければなりません。

### PQgetisnull

フィールドがNULL値かどうか検査します。行番号と列番号は0から始まります。

```
int PQgetisnull(const PGresult *res,
                int row_number,
                int column_number);
```

この関数は、フィールドがNULLの場合に1を、フィールドが非NULL値を持つ場合は0を返します。(PQgetvalueでは、NULLフィールドはヌルポインタではなく空文字列を返すことに注意してください。)

### PQgetlength

実際のフィールド値の長さをバイト単位で返します。行番号と列番号は0から始まります。

```
int PQgetlength(const PGresult *res,
                int row_number,
                int column_number);
```

これは特定のデータ値についての実際のデータ長です。つまり、PQgetvalueによって指し示されるオブジェクトのサイズです。テキストデータ書式ではstrlen()と同一です。バイナリ書式ではこれは重要な情報です。実際のデータ長を取り出すためにPQfsizeを信用してはなりません。

### PQnparams

プライベート文のパラメータ数を返します。

```
int PQnparams(const PGresult *res);
```

この関数はPQdescribePreparedの結果を確認する時にのみ有用です。他の種類の問い合わせではゼロを返します。

### PQparamtype

指定された文パラメータのデータ型を返します。パラメータ番号は0から始まります。

```
Oid PQparamtype(const PGresult *res, int param_number);
```

この関数は、PQdescribePreparedの結果を確認する時にのみ有用です。他の種類の問い合わせではゼロを返します。

### PQprint

すべての行と列名(省略可能)を指定した出力ストリームに表示します。

```
void PQprint(FILE *fout, /* 出力ストリーム */
              const PGresult *res,
              const PQprintOpt *po);

typedef struct
```

```

{
    pqbool header; /* フィールドヘッダ情報と行数の表示出力 */
    pqbool align; /* 位置揃えのためのフィールドへの埋め込み */
    pqbool standard; /* 古い、無くなりそうな書式 */
    pqbool html3; /* HTML表出力 */
    pqbool expanded; /* 拡張テーブル */
    pqbool pager; /* 必要に応じたページの使用 */
    char *fieldSep; /* フィールド区切り文字 */
    char *tableOpt; /* HTML表要素の属性 */
    char *caption; /* HTML 表の表題 */
    char **fieldName; /* フィールド名を置き換えるNULL終端の配列 */
} PQprintOpt;

```

この関数は以前に問い合わせ結果を表示するためにpsqlで使用されていましたが、今ではもう使用されていません。これはすべてのデータがテキスト書式であるという前提で動作することに注意してください。

### 31.3.3. 他の結果情報の取り出し

これらの関数はPGresultオブジェクトからその他の情報を取り出すために使用されます。

#### PQcmdStatus

PGresultを生成したSQLコマンドのコマンド状態タグを返します。

```
char *PQcmdStatus(PGresult *res);
```

これは通常単なるコマンド名ですが、処理行数など追加情報が含まれる場合もあります。呼び出し元はこの戻り値を直接解放してはいけません。関連するPGresultハンドルがPQclearに渡された時にこれは解放されます。

#### PQcmdTuples

SQLコマンドにより影響を受けた行数を返します。

```
char *PQcmdTuples(PGresult *res);
```

この関数はPGresultを生成したSQLコマンドにより影響を受けた行数を含む文字列を返します。この関数はSELECT、CREATE TABLE AS、INSERT、UPDATE、DELETE、MOVE、FETCH、COPY文の実行、あるいは、INSERT、UPDATE、DELETEを含むプリペアド問い合わせのEXECUTE文の後でのみ使用することができます。PGresultを生成したコマンドが他のコマンドであった場合、PQcmdTuplesは空文字列を返します。呼び出し元はこの戻り値を直接解放してはいけません。関連するPGresultハンドルがPQclearに渡された時にこれは解放されます。

#### PQoidValue

SQLコマンドが、OIDを持つテーブル内に1行のみを挿入するINSERTだった場合、あるいは、適切なINSERTを持つプリペアド問い合わせのEXECUTEだった場合に、挿入された行のOIDを返します。さもなければInvalidOidを返します。また、INSERT文の影響を受けたテーブルがOIDを持たなかった場合、この関数はInvalidOidを返します。

```
Oid PQoidValue(const PGresult *res);
```

### PQoidStatus

この関数はPQoidValueのため廃止予定になりました。またこれはスレッドセーフではありません。これは挿入された行のOIDを文字列として返します。一方PQoidValueはOID値を返します。

```
char *PQoidStatus(const PGresult *res);
```

## 31.3.4. SQLコマンドに含めるための文字列のエスケープ処理

### PQescapeLiteral

```
char *PQescapeLiteral(PGconn *conn, const char *str, size_t length);
```

PQescapeLiteralは、SQLコマンド内で使用するために文字列をエスケープします。これは、SQLコマンド内のリテラル定数としてデータ値を挿入する時に有用です。特定の文字(引用符やバックslash)は、SQLパーサによって特殊な解釈がなされないようにエスケープされなければなりません。PQescapeLiteralはこの操作を行います。

PQescapeLiteralはstrパラメータをエスケープしたものをmalloc()で割り当てたメモリ内に返します。その結果が不要になったら、そのメモリをPQfreemem()を使用して解放しなければなりません。ゼロバイト終端は必要なく、lengthに含めて数えてはいけません。(lengthバイトを処理する前にゼロバイト終端が見つかったら、PQescapeLiteralはそのゼロで終了します。この動作はstrncpyと似ています。) 返される文字列では、PostgreSQL文字列リテラルパーサで適切に処理することができるように、すべての特殊文字は置換されます。ゼロバイト終端も追加されます。PostgreSQLの文字列リテラルでは前後に必要な単一引用符も、その結果文字列には含まれています。

エラー時、PQescapeLiteralはNULLを返し、connオブジェクト内に適切なメッセージを残します。

#### ヒント

信用できない入力元から受けとった文字列を扱う場合に適切なエスケープ処理を行なうことは非常に重要です。さもなければ、セキュリティ上の危険性が発生します。「SQLインジェクション」攻撃という弱点となり、好ましくないSQLコマンドがデータベースに流れてしまいます。

PQexecParamsまたは同義のルーチン内で別のパラメータとしてデータ値が渡される場合は、エスケープすることは必要でもなければ正しくもないことに注意してください。

### PQescapeIdentifier

```
char *PQescapeIdentifier(PGconn *conn, const char *str, size_t length);
```

PQescapeIdentifierは、テーブル、列、関数名などのSQL識別子として使用できるように文字列をエスケープします。これはユーザが提供した識別子に、そのままではSQLパーサで識別子として解釈されない特殊な文字が含まれる可能性がある場合、または、大文字小文字の違いを維持しなければならない状況で識別子に大文字が含まれる可能性がある場合に有用です。

PQescapeIdentifierはstrパラメータをSQL識別子としてエスケープしたものをmalloc()で割り当てたメモリ内に返します。その結果が不要になったら、そのメモリをPQfreemem()を使用して解放しなければなりません。ゼロバイト終端は必要なく、lengthに含めて数えてはいけません。(lengthバイトを処理する前に

ゼロバイト終端が見つかり、PQescapeIdentifierはそのゼロで終了します。(この動作はstrncpyと似ています。) 返される文字列では、SQL識別子として適切に処理することができるように、すべての特殊文字は置換されます。ゼロバイト終端も追加されます。その結果文字列の前後には二重引用符が付与されません。

エラー時、PQescapeIdentifierはNULLを返し、connオブジェクト内に適切なメッセージを残します。

## ヒント

文字列リテラルと同様、SQLインジェクション攻撃を防ぐために、信頼できない入力元から受けとる場合にはSQL識別子をエスケープしなければなりません。

## PQescapeStringConn

```
size_t PQescapeStringConn(PGconn *conn,
                          char *to, const char *from, size_t length,
                          int *error);
```

PQescapeStringConnは、PQescapeLiteralと同様に文字列リテラルをエスケープします。PQescapeLiteralとは異なり、呼び出し元が適切な大きさのバッファを提供することに責任を持ちます。さらにPQescapeStringConnはPostgreSQLの文字列リテラルとして囲まれなければならない単一引用符を生成しません。これは、結果をSQLコマンドに挿入するときに付与しなければなりません。fromパラメータはエスケープ対象の文字列の先頭を指すポインタです。lengthパラメータはこの文字列のバイト数を示します。ゼロバイト終端は必要なく、また、lengthではこれを数えてはなりません。(もしlengthバイト処理する前にゼロバイト終端が存在すると、PQescapeStringConnはそのゼロで終了します。この動作はstrncpyと同様です。) toは、最低でもlengthの2倍よりも1バイト多い文字を保持可能なバッファへのポインタにしなければなりません。さもないと、動作は不定になります。toとfrom文字領域が重なる場合の動作も不定です。

errorパラメータがNULLでなければ、\*errorには成功の0か、エラーの0以外が設定されます。現時点であり得る唯一のエラー条件は、元文字列に無効なマルチバイト符号が含まれている場合です。出力文字列はエラーであっても生成されますが、サーバが不整合として却下することが想定できます。エラーの際、適切なメッセージはerrorがNULLかどうかにかかわらずconnオブジェクト内に格納されます。

PQescapeStringConnはtoに書き出したバイト数を返します。ただし、文字数にはゼロバイト終端は含まれません。

## PQescapeString

PQescapeStringはPQescapeStringConnの推奨されない古いものです。

```
size_t PQescapeString(char *to, const char *from, size_t length);
```

PQescapeStringConnとの唯一の違いは、PQescapeStringはPGconnやerrorパラメータを取らないことです。このため(文字符号化方式のような)接続属性に依存する振舞いを調整できません。その結果間違った結果を返す可能性があります。また、エラー状態を通知する機能がありません。

PQescapeStringは、一度に1つのPostgreSQL接続のみで動作するクライアントプログラムでは安全に利用できます。(この場合知らなければならない「裏側に隠された情報」を知ることができるからです。) 他の場合には、セキュリティ要因でありPQescapeStringConnを利用することで避けなければなりません。

### PQescapeByteaConn

bytea型としてSQLコマンド内で使用するバイナリデータをエスケープします。PQescapeStringConnと同様、これは、SQLコマンド文字列にデータを直接含める場合にのみに使用されます。

```
unsigned char *PQescapeByteaConn(PGconn *conn,
                                const unsigned char *from,
                                size_t from_length,
                                size_t *to_length);
```

SQL文内のbyteaリテラルの一部として使用する場合、特定のバイト値はエスケープされなければなりません。PQescapeByteaConnは16進数符号化またはバックスラッシュエスケープ処理を使用してバイトをエスケープします。詳しくは「[バイナリ列データ型](#)」を参照してください。

fromパラメータはエスケープ対象の文字列の先頭バイトを指し示すポインタです。from\_lengthパラメータは、このバイナリ列内のバイト数を指定します。(ゼロバイト終端は不要、かつ、数えられません。) to\_lengthパラメータは結果となるエスケープされた文字列の長さを保持する変数へのポインタです。この結果文字列長は、結果内のゼロバイト終端を含みます。

PQescapeByteaConnは、fromパラメータが示すバイナリ文字列をエスケープしたものをmalloc()で確保したメモリ内に返します。その結果が不要になったら、このメモリをPQfreememを使用して解放しなければなりません。返される文字列では、PostgreSQLリテラル文字列パーサとbytea入力関数によって適切に処理できるように、すべての特殊な文字が置換されています。ゼロバイト終端も追加されます。PostgreSQLのリテラル文字列をくくる単一引用符は結果文字列には含まれません。

エラー時、ヌルポインタを返し適切なエラーメッセージをconnオブジェクトに格納します。現在、唯一あり得るエラーは結果文字列のメモリ不足です。

### PQescapeBytea

PQescapeByteaは、PQescapeByteaConnの推奨されない古いものです。

```
unsigned char *PQescapeBytea(const unsigned char *from,
                             size_t from_length,
                             size_t *to_length);
```

PQescapeByteaのPQescapeByteaConnとの唯一の違いは、PGconnパラメータです。このためPQescapeByteaは、一度に1つのPostgreSQL接続を使用するクライアントプログラムのみで安全に利用することができます。(この場合知らなければならない「裏側に隠された情報」を知ることができるからです。) 複数のデータベース接続を使用するプログラムでは間違った結果を返す可能性があります。(このような場合はPQescapeByteaConnを使用してください。)

### PQunescapeBytea

バイナリデータの文字列表現をバイナリデータに変換します。つまり、PQescapeByteaの逆です。これは、byteaデータをテキスト書式で受けとった場合に必要とされます。しかし、バイナリ書式で受けとった場合は不要です。

```
unsigned char *PQunescapeBytea(const unsigned char *from, size_t *to_length);
```

fromパラメータは、例えば、bytea列にPQgetvalueを行なった場合に返される可能性がある、文字列を指し示すポインタです。PQunescapeByteaは、この文字列表現をバイナリ表現に変換します。malloc()で確保



したバッファへのポインタを返します。エラー時はNULLです。また、このバッファのサイズをto\_lengthに格納します。不要になったら、この結果をPQfreememを使用して解放しなければなりません。

この変換は、PQescapeByteaの逆ではありません。文字列はPQgetvalueから受け取る場合「エスケープされた」ことを予想しないためです。特にこれは、文字列の引用符付けを意識する必要がなく、そのためPGconnパラメータを持つ必要がないことを意味します。

## 31.4. 非同期コマンドの処理

PQexec関数は普通の同期処理のアプリケーションにおけるコマンドの送信に適したものです。しかし、一部のユーザにとって重要な問題となり得る、数個の問題があります。

- PQexec はコマンドが完了するまで待機します。アプリケーションによっては(例えばユーザインタフェースの調整処理など)他に行うべき作業があります。この場合は応答待ちでブロックさせたくはありません。
- クライアントアプリケーションの実行が結果を待っている間停止されるため、アプリケーションで送信したコマンドをキャンセルさせる指示を行うことは困難です。(シグナルハンドラを使って達成することができますが、他の方法はありません。)
- PQexecが返すことができるPGresult構造体は1つだけです。もし送信した問い合わせ文字列が複数のSQLコマンドを含んでいる場合、PQexecは最後のものだけを除いて、残りすべてのPGresultを破棄してしまいます。
- PQexecは常にコマンドの結果全体を収集し、1つのPGresult内に保管します。アプリケーションにおけるエラー処理を簡単にしますが、多くの行になる結果では非現実的になるかもしれません。

アプリケーションにとってこのような制限が望ましくない場合は、代わり

にPQexecを構成する関数PQsendQueryとPQgetResultを使用してください。ま

た、PQsendQueryParamsとPQsendPrepare、PQsendQueryPrepared、PQsendDescribePrepared、PQsendDescribePortalもあり、PQgetResultを使用して、それぞ

れPQexecParamsとPQprepare、PQexecPrepared、PQdescribePrepared、PQdescribePortalと同等の機能を行うことができます。

### PQsendQuery

結果を待つことなく、サーバにコマンドを発行します。コマンドの登録に成功した場合1が、失敗した場合0が返されます。(後者の場合、PQerrorMessageを使用して失敗についてのより多くの情報を取り出してください。)

```
int PQsendQuery(PGconn *conn, const char *command);
```

PQsendQuery呼び出しが成功したら、PQgetResultを繰り返し呼び出して、実行結果を取得します。

PQgetResultがヌルポインタを返し、コマンドが完了したことを示すまでは、(同じ接続で)PQsendQueryを再度呼び出すことはできません。

### PQsendQueryParams

結果を待つことなく、サーバにコマンドとパラメータとを分けて発行します。

```
int PQsendQueryParams(PGconn *conn,
```

```

const char *command,
int nParams,
const Oid *paramTypes,
const char * const *paramValues,
const int *paramLengths,
const int *paramFormats,
int resultFormat);

```

これは、問い合わせのパラメータが問い合わせ文字列と分けて指定できる点を除き、PQsendQueryと同じです。この関数のパラメータはPQexecParamsと同様に扱われます。PQexecParams同様、これは2.0プロトコルでは動作しませんし、問い合わせ文字列には1つのコマンドしか指定できません。

### PQsendPrepare

指定パラメータを持つプリペアド文の作成要求を送信します。その完了を待ちません。

```

int PQsendPrepare(PGconn *conn,
const char *stmtName,
const char *query,
int nParams,
const Oid *paramTypes);

```

これはPQprepareの非同期版です。要求の登録に成功した場合1が、失敗した場合0が返されます。呼び出しの成功の後、サーバがプリペアド文の生成に成功したかを確認するためにはPQgetResultを呼び出してください。この関数のパラメータはPQprepareと同様に扱われます。PQprepare同様、これは2.0プロトコルの接続では動作しません。

### PQsendQueryPrepared

結果を待つことなく、指定したパラメータでプリペアド文の実行要求を送信します。

```

int PQsendQueryPrepared(PGconn *conn,
const char *stmtName,
int nParams,
const char * const *paramValues,
const int *paramLengths,
const int *paramFormats,
int resultFormat);

```

これはPQsendQueryParamsと似ていますが、実行されるコマンドは問い合わせ文字列ではなく、事前に準備された文の名前で指定されます。この関数のパラメータはPQexecPreparedと同様に扱われます。PQexecPrepared同様、これは2.0プロトコルでは動作しません。

### PQsendDescribePrepared

指定したプリペアド文に関する情報入手要求を送ります。入手完了まで待機しません。

```

int PQsendDescribePrepared(PGconn *conn, const char *stmtName);

```

これはPQdescribePreparedの非同期版です。要求の受け付けが可能であれば1が返されます。不可能であれば0が返されます。呼び出しに成功した後、PQgetResultを呼び出して結果を入手してください。この

関数のパラメータはPQdescribePreparedと同じように扱われます。PQdescribePrepared同様、2.0プロトコル接続では動作しません。

### PQsendDescribePortal

指定したポータルに関する情報入手要求を送信します。完了まで待機しません。

```
int PQsendDescribePortal(PGconn *conn, const char *portalName);
```

これはPQdescribePortalの非同期版です。要求の受け付けが可能であれば1が返されます。不可能であれば0が返されます。呼び出しに成功した後、PQgetResultを呼び出して結果を入手してください。この関数のパラメータはPQdescribePortalと同じように扱われます。PQdescribePortal同様、2.0プロトコル接続では動作しません。

### PQgetResult

以前に呼び出し

たPQsendQuery、PQsendQueryParams、PQsendPrepare、PQsendQueryPrepared、PQsendDescribePrepared、PQsendDescribePortalから次の結果を待ち、その結果を返します。コマンドが完了し、これ以上結果がない場合は、ヌルポインタが返されます。

```
PGresult *PQgetResult(PGconn *conn);
```

PQgetResultは、コマンドの完了を示すヌルポインタが返るまで、繰り返し呼び出さなければなりません。(コマンド実行中以外での呼び出しでは、PQgetResultは単にヌルポインタを返します。) PQgetResultの非ヌルの結果はそれぞれ前述と同じPGresultアクセス用関数を使用して処理されなければなりません。各結果オブジェクトに対する処理が終わったら、そのオブジェクトをPQclearを使用して解放することを忘れないでください。コマンドが活動中、かつ、必要な応答データがまだPQconsumeInputで読み込まれていない場合のみ、PQgetResultがブロックすることに注意してください。

### 注記

PQresultStatusが致命的なエラーを示した場合であっても、libpqがエラー情報を完全に処理できるようにヌルポインタが返されるまでPQgetResultを呼び出さなければなりません。

PQsendQueryとPQgetResultを使うことでPQexecの問題は1つ解決します。つまり、コマンドが複数のSQLコマンドを含んでいる場合でも、これらのコマンドの結果を個々に得ることができるわけです (これは多重処理を単純な形で実現します。単一のコマンド文字列に含まれる複数の問い合わせの内、後ろのものが処理中でもフロントエンドは先に完了した結果から扱うことができるからです)。

PQsendQueryおよびPQgetResultで得られる、その他のよく望まれる機能は多くの問い合わせ結果を一度に1行受け取ることです。これについては「[1行1行問い合わせ結果を受け取る](#)」で説明します。

サーバが次のSQLコマンドの処理に入ると、それが完了するまでやはりPQgetResultの呼び出しがフロントエンドをブロックしてしまいます。さらに以下の2つの関数をうまく使用してこれを防ぐことができます。

### PQconsumeInput

サーバからの入力が可能になった場合、それを吸い取ります。

```
int PQconsumeInput(PGconn *conn);
```

PQconsumeInputは通常、「エラーなし」を示す1を返しますが、何らかの障害があると0を返します(この場合は、PQerrorMessageを参考にしてください)。この結果は、何らかの入力データが実際に収集されたかどうかを示しているのではないことに注意してください。PQconsumeInputの呼び出し後、アプリケーションはPQisBusy、または必要があればPQnotifiesを呼び出して状態に変化がないか調べることができます。

PQconsumeInputは、結果や通知を扱うようにまだ準備していないアプリケーションからでも呼び出すことができます。この関数は有効なデータを読み込んでバッファに保存し、結果としてselectによる読み込み準備完了の通知をリセットします。従ってアプリケーションはPQconsumeInputを使うとselect()の検査条件をただちに満たすことができますから、あとはゆつくりと結果を調べてやればいいわけです。

### PQisBusy

この関数が1を返したのであれば、問い合わせは処理の最中で、PQgetResultも入力を待ったままブロック状態になってしまうでしょう。0が返ったのであれば、PQgetResultを呼び出してもブロックされないことが保証されます。

```
int PQisBusy(PGconn *conn);
```

PQisBusy自身はサーバからデータを読み込む操作をしません。ですから、まず最初にPQconsumeInputを呼び出す必要があります。そうしないとビジー状態がいつまでも続きます。

これら3関数を使用するアプリケーションは通常、select()もしくはpoll()を使用するメインループを持ち、対応しなければならないすべての状態を待機しています。その内の1つの条件は、サーバからの利用可能な入力となるでしょう。これは、select()の見地からは、PQsocketで識別されるファイル記述子上で読み込み可能なデータがあることを意味します。メインループが入力準備完了を検出すると、その入力を読み込むためにPQconsumeInputを呼び出さなければなりません。そして、PQisBusyを、更にPQisBusyが偽(0)を返す場合にPQgetResultも呼び出すことができます。また、PQnotifiesを呼び出して、NOTIFYメッセージ(「[非同期通知](#)」を参照)を検出することもできます。

また、PQsendQuery/PQgetResultを使用するクライアントは、サーバで処理中のコマンドに対してキャンセルを試行することができます。「[処理中の問い合わせのキャンセル](#)」を参照してください。しかし、PQcancelの戻り値と関係なく、アプリケーションはPQgetResultを使用した通常の結果読み取り手順を続けなければなりません。キャンセル手続きの成功は単に、そのコマンドを通常よりも早めに終わらせるだけです。

上述の関数を使用して、データベースサーバからの入力待ちのためのブロックを行わずに済みます。しかしまだ、サーバへの出力送信を待つためにアプリケーションはブロックする可能性があります。これは比較的あまり発生しませんが、非常に長いSQLコマンドやデータ値が送信される場合に発生することがあります。(しかし、アプリケーションがCOPY IN経由でデータを送信する場合よく発生します。)この発生を防ぎ、完全な非ブロックのデータベース操作を行うためには、さらに以下の関数を使用してください。

### PQsetnonblocking

接続の非ブロック状態を設定します。

```
int PQsetnonblocking(PGconn *conn, int arg);
```

argが1の場合、接続状態を非ブロックに設定します。argが0の場合はブロックに設定します。問題がなければ0が、エラー時は-1が返ります。

非ブロック状態ではPQsendQuery、PQputline、PQputnbytes、PQputCopyDataおよびPQendcopyの呼び出しはブロックされませんが、再度呼び出さなければならない場合、エラーが返ります。

PQexecは非ブロックモードにはしたがわれないことに注意してください。この関数の呼び出しは、必ずブロック方式で動作します。

#### PQisnonblocking

データベース接続のブロック状態を返します。

```
int PQisnonblocking(const PGconn *conn);
```

接続が非ブロック状態の場合は1が、ブロック状態の場合は0が返ります。

#### PQflush

キューに蓄えられたサーバへの出力データの吐き出しを行います。成功時(および送信キューが空の場合)は0が返ります。何らかの原因で失敗した場合は-1が、送信キュー内のデータをすべて送信できなかった場合は1が返ります。(これは接続が非ブロックの場合にのみ発生します。)

```
int PQflush(PGconn *conn);
```

非ブロック接続時にはコマンドやデータを送信した後に、PQflushを呼び出してください。1が返った場合、ソケットの読み込みまたは書き込み準備ができるまで待つてください。書き込み準備ができたなら、PQflushを再度呼び出してください。読み込み準備ができたなら、PQconsumeInputを呼び出してから、PQflushを再度呼び出してください。これをPQflushが0を返すまで繰り返してください。(例えばNOTICEメッセージのように、こちらがそのデータを読むまで、サーバがデータを送ろうとするのを妨げ、こちらのデータを読むとしないことがありますので、読み込み準備ができたことを確認してPQconsumeInputで入力をすべて抜き取る必要があります。) PQflushが0を返した後は、ソケットの読み込み準備が整うまで待ち、上述のように応答を読み取ってください。

## 31.5. 1行1行問い合わせ結果を受け取る

通常、libpqはSQLコマンドの結果全体を収集し、それを1つのPGresultとしてアプリケーションに返します。これは、多くの行数を返すコマンドでは動作しなくなるかもしれません。こうした場合、アプリケーションはPQsendQueryとPQgetResultを単一行モードで使用することができます。このモードでは、結果行は、サーバから受け取ったかのように、アプリケーションに1度に1行返されます。

単一行モードに入るためには、PQsendQuery(または同系列の関数)の呼び出しに成功した直後にPQsetSingleRowModeを呼び出してください。このモード選択は、現在実行中の問い合わせに対してのみ有効です。その後、「非同期コマンドの処理」の説明通りに、ヌルを返すようになるまでPQgetResultを繰り返し呼び出してください。問い合わせが何らかの行を返す場合、PGRES\_TUPLES\_OKではなくPGRES\_SINGLE\_TUPLE状態コードを持つ以外通常の問い合わせ結果と同じように見える、個々のPGresultオブジェクトを返します。最後の行の後、または問い合わせがゼロ行を返す場合は即座に、PGRES\_TUPLES\_OK状態のゼロ行のオブジェクトが返されます。これはもう行が届かないことを通知するものです。(しかしヌルが返るまでPQgetResultを呼び出さなければならないことに注意してください。) PGresultオブジェクトのすべては、その問い合わせに対する通常のPGresultと同一の行説明データ(列名、型など)を持ちます。各オブジェクトは通常通りPQclearで解放しなければなりません。

#### PQsetSingleRowMode

現在実行中の問い合わせについて単一行モードを選択します。

```
int PQsetSingleRowMode(PGconn *conn);
```

この関数はPQsendQueryまたはその系列の関数のいずれかの後即座に、PQconsumeInputやPQgetResultなど接続に対する何らかの他の操作を行う前のみ呼び出すことができます。正しい時点で呼び出された場合、この関数は現在の問い合わせに対して単一行モードを有効にし、1を返します。この他の場合、モードは変更されず、関数はゼロを返します。いずれの場合でも、現在の問い合わせが完了した後に通常モードに戻ります。

### 注意

問い合わせを処理している間、サーバはいくつか行を返した後にエラーになり、問い合わせがアボートする可能性があります。通常のlibpqでは、こうした行を破棄しエラーのみを報告します。しかし単一行モードでは、これらの行はすでにアプリケーションに返されています。このためアプリケーションはPGRES\_SINGLE\_TUPLE状態のPGresultオブジェクトをいくつか見た後にPGRES\_FATAL\_ERRORオブジェクトを見るかもしれません。適切な振る舞いのトランザクションのために、最終的に問い合わせが失敗した場合、アプリケーションはこれまで処理した行を破棄するまたは取り消すように設計しなければなりません。

## 31.6. 処理中の問い合わせのキャンセル

本節で説明する関数を使用して、クライアントアプリケーションはサーバで処理中のコマンドをキャンセルする要求を行うことができます。

### PQgetCancel

特定のデータベース接続を通して発行されたコマンドをキャンセルするために必要な情報を持つデータ構造を作成します。

```
PGcancel *PQgetCancel(PGconn *conn);
```

PQgetCancelは、与えられたPGconn接続オブジェクトのPGcancelオブジェクトを作成します。与えられたconnがNULLもしくは無効な接続であった場合、NULLが返されます。PGcancelオブジェクトは不透明な構造体であり、アプリケーションから直接アクセスすることができません。これはPQcancelもしくはPQfreeCancelに渡すことしかできません。

### PQfreeCancel

PQgetCancelで作成されたデータ構造を解放します。

```
void PQfreeCancel(PGcancel *cancel);
```

PQfreeCancelは事前にPQgetCancelで作成されたデータオブジェクトを解放します。

### PQcancel

サーバに現在のコマンドの廃棄処理を要求します。

```
int PQcancel(PGcancel *cancel, char *errbuf, int errbufsize);
```

キャンセル要求の受け入れが成功すれば1を、そうでなければ0を返します。失敗した場合、errbufにそれを説明するエラーメッセージが収納されます。errbufはerrbufsizeサイズの文字配列でなければなりません。(推奨サイズは256バイトです。)

しかし、要求の受け入れが成功したとしても、その要求の効果が出ることは全く保証していません。もしキャンセル操作が有効であれば、現在のコマンドは間もなく中断され、エラーが結果として返ります。キャンセル操作に失敗した場合(例えばバックエンドがすでにコマンド処理を終了していたため)、目に見える結果は何も出てこなくなります。

`errbuf`がシグナルハンドラ内のローカル変数であれば、`PQrequestCancel`はシグナルハンドラから起動しても問題ありません。`PQcancel`の実行中、`PGcancel`は読み取りのみです。従って、`PGconn`オブジェクトを操作するスレッドと別のスレッドからこの関数を呼び出すこともできます。

### PQrequestCancel

`PQrequestCancel`は`PQcancel`の廃止予定の変形版です。

```
int PQrequestCancel(PGconn *conn);
```

サーバに現在のコマンドの廃棄処理を要求します。これは`PGconn`オブジェクトを直接扱い、また、失敗した場合エラーメッセージは`PGconn`オブジェクト内に収納されます。( `PQerrorMessage`により取り出すことができます。) 機能的には同一ですが、`PGconn`のエラーメッセージが上書きされることにより、その接続で現在進行中の操作が壊れてしまうため、この方法は複数スレッドプログラムやシグナルハンドラでは問題が起きます。

## 31.7. 近道インタフェース

PostgreSQLは、サーバへの簡単な関数呼び出しを送信する近道 (fast-path) インタフェースを用意しています。

### ヒント

この関数はどちらかというと廃れたものです。同様の性能やそれ以上の機能を、関数呼び出しを定義したプリペアド文を設定することで達成できるからです。そして、その文をパラメータと結果をバイナリ転送するように実行すれば、近道関数呼び出しを置き換えることになります。

`PQfn`関数は近道インタフェースを使ってサーバ関数の実行を要求します。

```
PGresult *PQfn(PGconn *conn,
               int fnid,
               int *result_buf,
               int *result_len,
               int result_is_int,
               const PQArgBlock *args,
               int nargs);

typedef struct
{
    int len;
    int isint;
    union
    {
```

```

    int *ptr;
    int integer;
} u;
} PQArgBlock;

```

fnid引数は実行する関数のOIDです。argsとnargsは関数に渡すパラメータを定義します。これらは関数宣言における引数リストに一致しなければなりません。パラメータ構造体のisintが真の場合、u.integerの値はサーバに指定長の整数として送信されます。(これは2もしくは4バイトでなければなりません。)この時、適切なバイト順の交換が行なわれます。isintが偽の場合は、\*u.ptrで指定されたバイト数が無処理で送信されます。関数のパラメータデータ型をバイナリ転送で行うために、このデータはサーバで想定する書式である必要があります。(u.ptrをint \*型と宣言するのは歴史的なものです。void \*と考えた方が良いでしょう。)result\_bufは関数の戻り値を格納するバッファを指しています。呼び出し側は戻り値を格納するのに十分な領域を確保しておかなければいけません。(ライブラリ側ではこの検査はしていません!)バイト単位での結果の実データ長はresult\_lenが指す整数で返されます。結果が2、4バイト整数だと想定できるならresult\_is\_intを1に、そうでなければ0を設定します。result\_is\_intを1にすれば、必要に応じて値のバイト順を入れ換えるようlibpqに指示することになります。そしてクライアントマシン上で正しいint値となるように転送します。4バイト整数は認められた結果の大きさで\*result\_bufに転送されることに注意してください。result\_is\_intが0の場合は、バックエンドが送ったバイナリ書式のバイト列を何も修正せずに返します。(この場合、result\_bufはvoid \*型と考えた方が良いでしょう。)

PQfnは常に有効なPGresult\*を返します。結果を使う前にはまず、結果ステータスを調べておくべきでしょう。結果が必要なくなった時点で、PQclearによって、PGresultを解放するのは、呼び出し側の責任です。

このインタフェースを使用した場合、NULL引数やNULL結果、セット値の結果を扱うことができないことに注意してください。

## 31.8. 非同期通知

PostgreSQLは、LISTENとNOTIFYコマンドを使用した、非同期通知をサポートします。クライアントセッションは、LISTENコマンドを使用して処理対象とする特定の通知チャンネルを登録します。(通知監視を取り止めるにはUNLISTENコマンドを使用します。)任意のセッションでそのチャンネル名によるNOTIFYコマンドが実行されると、特定チャンネルを監視しているすべてのセッションは非同期に通知を受け取ります。監視者に追加データを通信するために「ペイロード」文字列を渡すことができます。

libpqアプリケーションは、通常のSQLによる問い合わせと同じようにLISTEN、UNLISTENおよびNOTIFYコマンドを発行することができます。NOTIFYメッセージの到着は、続いてPQnotifiesを呼び出せば検出できます。

PQnotifies関数は、サーバから受信した通知メッセージの未処理リストから次の通知を返します。保留中の通知がなくなればNULLポインタを返します。PQnotifiesが通知を返すと、その通知は処理済みとみなされ、通知リストから取り除かれます。

```

PGnotify *PQnotifies(PGconn *conn);

typedef struct pgNotify
{
    char *relname;          /* 通知チャンネル名 */
    int be_pid;            /* 通知元サーバプロセスのプロセスID */
    char *extra;           /* 通知ペイロード文字列 */
}

```



```
} PGnotify;
```

PQnotifiesで返されたPGnotifyオブジェクトの処理が終わったら、PQfreememを使用して確実に解放してください。PGnotifyポインタを解放することは重要です。renameとextraフィールドは別の割り当てを表していません。(これらのフィールド名は歴史的なものです。特にチャンネル名はリレーション名と関係するものである必要はありません。)

例31.2「libpq サンプルプログラム 2」で非同期通知を使用したサンプルプログラムを示しています。

PQnotifies()は実際にサーバのデータを読み出すわけではありません。これは単に、他のlibpq関数が吸収してしまっていた通知メッセージを返すだけです。libpqの以前のリリースでは、通知メッセージを適切な時点で確実に受け取るには、空の問い合わせでも何でも、とにかく一定時間ごとに問い合わせを送り、そしてPQexec()を実行するたびにPQnotifies()を検査するしかありませんでした。今でもこの方法は動作しますが、処理能力の無駄使いをすることになるのでやめておくべきでしょう。

実行すべき問い合わせがない時に通知メッセージを検査するよい方法は、まずPQconsumeInput()を呼び出し、それからPQnotifies()を検査することです。サーバからのデータの到着をselect()で待つことができ、不必要な動作でCPUパワーを消費してしまふことがありません。(select()で使用するファイル記述子番号の取得については、PQsocket()を参照してください。)なお、これは問い合わせにPQsendQueryとPQgetResultを使った時でも、またはおなじみのPQexecを使った時でも動作します。しかし通知がコマンドの処理中に届いていないかどうか、PQgetResultあるいはPQexecの実行ごとにPQnotifies()を調べることを忘れないようにしておくべきです。

## 31.9. COPYコマンド関連関数

PostgreSQLのCOPYコマンドでは、libpqが使っているネットワーク接続に対して読み込み、あるいは書き込みを選ぶことができるようになっています。本節で説明する関数により、アプリケーションはコピーするデータの提供やコピーされるデータの使用が可能になるという利点を持ちます。

全体的な処理として、アプリケーションはまずPQexecもしくは同等な関数経由でCOPY SQLコマンドを発行します。(コマンドでエラーが発生しなければ)この応答は、(指定したコピーの方向に応じて)PGRES\_COPY\_OUTもしくはPGRES\_COPY\_INという状態コードを持ったPGresultになります。その後、アプリケーションは本節の関数を使用して、行データを受信、もしくは、送信しなければなりません。データの転送が完了した時、転送に成功したか失敗したかを示す別のPGresultオブジェクトが返されます。その状態は、成功時にはPGRES\_COMMAND\_OKになり、何らかの問題が起きていた時にはPGRES\_FATAL\_ERRORになります。この時点で、別のSQLコマンドをPQexec経由で発行することができます。(COPY操作の実行中は、同じ接続を使用して他のSQLコマンドを実行することはできません。)

COPYコマンドが、他にもコマンドを含んだ文字列としてPQexec経由で発行された場合、アプリケーションはCOPY処理を終えた後に、PQgetResult経由で結果の取り出しを続けなければなりません。PQexecコマンド文字列が完了し、その後のコマンドが安全に発行できることが確実になるのは、PQgetResultがNULLを返す時のみです。

本節の関数は、PQexecもしくはPQgetResultからPGRES\_COPY\_OUTもしくはPGRES\_COPY\_INという結果状態を得た後のみに実行されなければなりません。

これらの状態値の一つを持つPGresultオブジェクトは、開始したCOPY操作に関する追加データを持ちます。この追加データは、以下の問い合わせ結果を持つ接続で使用される関数を使用して利用することができます。

### PQnfields

コピーされる列(フィールド)数を返します。

### PQbinaryTuples

0は、コピー全体の書式がテキスト(改行で区切られた行、区切り文字で区切られた列など)であることを示します。1は、コピー全体の書式がバイナリであることを示します。詳細は[COPY](#)を参照してください。

### PQffformat

コピー操作対象の列それぞれに関する書式コード(テキストでは0、バイナリでは1)を返します。コピー全体の書式がテキストの場合は、列単位の書式コードは常にゼロです。しかし、バイナリ書式はテキスト列もバイナリ列もサポートすることができます。(しかし、現在のCOPY実装では、バイナリコピーでのみバイナリ列が発生します。そのため、今の所列単位の書式は常に全体の書式と一致します。)

#### 注記

これらの追加データ値はプロトコル3.0を使用した場合にのみ利用可能です。プロトコル2.0を使用する場合は、これらの関数はすべて0を返します。

## 31.9.1. COPYデータ送信用関数

これらの関数は、COPY FROM STDIN期間にデータを送信するために使用されます。接続がCOPY\_IN状態でない時に呼び出された場合、これらは失敗します。

### PQputCopyData

COPY\_IN状態の間、サーバにデータを送信します。

```
int PQputCopyData(PGconn *conn,
                  const char *buffer,
                  int nbytes);
```

指定したbufferにあるCOPYデータをnbytes長分、サーバに送信します。データがキューに入れられた場合、この結果は1になります。バッファが一杯でキューに入らなかった場合はゼロになります。(これは、接続が非ブロックモードの場合にのみ起こります。) エラーが発生した場合は-1になります。(戻り値が-1の場合、詳細を取り出すためにはPQerrorMessageを使用してください。戻り値がゼロの場合は書き込み準備が整うまで待ち、再実行してください。)

アプリケーションはCOPYデータストリームを使いやすい大きさのバッファに分けて読み込むことができます。送信時の読み込みバッファの境界には意味的な重要性はありません。データストリームの内容は、COPYコマンドで想定しているデータ書式に一致する必要があります。詳細は[COPY](#)を参照してください。

### PQputCopyEnd

COPY\_IN状態の間に、サーバにデータ終了指示を送信します。

```
int PQputCopyEnd(PGconn *conn,
                  const char *errmsg);
```

errmsgがNULLの場合は、COPY\_IN操作の終了に成功しました。errmsgがNULLでない場合は、COPYは強制的に失敗させられました。errmsgが指し示す文字列はエラーメッセージとして使用されます。(しかし、このエラーメッセージが正しくサーバから返ったものであるとは仮定すべきではありません。サーバは既に別の原因でCOPYに失敗していた可能性があります。また、この強制的な失敗は3.0より前のプロトコルの接続を使用している場合は動作しません。)

終端メッセージが送信された場合は結果は1になります。非ブロックモードでは、終端メッセージがキューに入れられたことしか意味しないかもしれません。(非ブロックモードでデータが送信されたことを確認するには、次に書き込み準備ができるまで待ち、PQflushを呼ぶことを、それが0を返すまでくり返します。) バッファが一杯で終端メッセージがキューに入れられなかった場合はゼロになります。これは、接続が非ブロックモードの場合にのみ起こります。(この場合、書き込み準備ができるまで待ち、再度PQputCopyEndを呼び出してみてください。) ハードエラーが発生した場合は-1になります。このとき、詳細を取得するためにPQerrorMessageを使用できます。

PQputCopyEndの呼び出しに成功した後、PQgetResultを呼び出してCOPYコマンドの最終的な結果状態を取り出してください。通常の方法でこの結果が使用できるようになるまで待機しても構いません。そして、通常の操作に戻ってください。

## 31.9.2. COPYデータ受信関数

これらの関数はCOPY TO STDOUT時にデータを受信するために使用されます。COPY\_OUT状態以外の接続で呼び出すと、失敗します。

### PQgetCopyData

COPY\_OUT状態時にサーバからデータを受信します。

```
int PQgetCopyData(PGconn *conn,
                 char **buffer,
                 int async);
```

COPY期間中、サーバから別の行データの入手を試みます。常に1度に1つの行データが返されます。部分的な行のみが利用可能な場合は返されません。行データの取得に成功することは、そのデータを保持するためのメモリチャンクの割り当てを意味します。bufferパラメータは非NULLでなければなりません。\*bufferは割り当てられたメモリへのポインタに、バッファが返されなかった場合はNULLに設定されます。非NULLの結果バッファは、不要になったらPQfreememを使用して解放しなければなりません。

行の取り込みに成功した時、戻り値は行内のデータのバイト数になります。(これは常に0より大きくなります。) 返された文字列は常にヌル終端ですが、おそらくテキストCOPYでのみ有用になるでしょう。ゼロという結果は、COPYが進行中で、行がまだ利用できない状態であることを示します。(asyncが真の場合にのみ発生することがあります。) -1という結果は、COPYが完了したことを示します。-2という結果はエラーが発生したことを示します。(その理由についてはPQerrorMessageを参照してください。)

asyncが真(非0)の場合、PQgetCopyDataは入力待ちのためのブロックを行いません。COPY実行中で完全な行を取り出せない場合PQgetCopyDataは0を返します。(この場合、再試行の前に読み込み準備が整うまで待機してください。PQconsumeInputを呼び出したかどうかは関係ありません。) asyncが偽(0)の場合、PQgetCopyDataはデータが利用できるようになるまで、もしくは、操作が完了するまでブロックします。

PQgetCopyDataが-1を返した後、PQgetResultを呼び出して、COPYコマンドの最終結果状態を取り出してください。通常の方法で結果が利用できるようになるまで待機しても構いません。そして、通常の操作に戻ってください。

## 31.9.3. 廃れたCOPY用関数

以下の関数はCOPYを取扱う、古めの手法を行います。これらはまだ動作しますが、エラーの取扱いが貧弱であることやデータの終端を検知する方法が不便であることより使用を奨めません。

## PQgetline

改行で終端する文字列(サーバから送信されたもの)を長さlengthのバッファ用文字列に読み込みます。

```
int PQgetline(PGconn *conn,
              char *buffer,
              int length);
```

この関数はバッファにlength-1個までの文字をコピーし、終端の改行を1バイトのゼロに置き換えます。PQgetlineは、入力の終端ではEOFを、行全体が読み込まれれば0を返します。そしてまだ終端の改行が読み込まれていないうちにバッファがいっぱいになってしまった場合は1を返します。

アプリケーションは新しく読み込んだ行が、`¥.`という2文字であるかどうか確認しなければいけません。この2文字は、COPYコマンドの結果をサーバが送信し終えたことを示すものです。アプリケーションには、仮にlength-1文字より長い行を受け取るようなことがあっても、間違いなく`¥.`行を認識するような配慮が必要です(また例えば長いデータの行の終端を、最終行と取り違えないようにもしてください)。

## PQgetlineAsync

COPYデータ行(サーバから送信されたもの)を、ブロッキングなしでバッファに読み込みます。

```
int PQgetlineAsync(PGconn *conn,
                  char *buffer,
                  int bufsize);
```

PQgetlineと似ていますが、COPYのデータを非同期的に、つまりブロッキングなしで読み出さなければならぬアプリケーションで使用することができます。COPYコマンドを発行し、そしてPGRES\_COPY\_OUT応答を受け取ったら、アプリケーションはデータ終了の合図を受け取るまでPQconsumeInputとPQgetlineAsyncを呼び出します。

PQgetlineと違い、この関数はデータ終了の検出に対して責任を持ちます。

PQgetlineAsyncの個々の呼び出しでは、libpqの入力バッファ内で完全な行データが利用できる場合にデータを返します。さもなければ、行の残りが届くまでデータは返されません。この関数は、コピーデータの終端を示す符号を認識すると-1を、また何もデータがなければ0を、そしてデータを返す場合はそのバイト数を正の値で返します。もし-1が返されたら、呼び出し側は次にPQendcopyを呼び出さなければいけません。それから通常の処理に戻ります。

返されるデータは行データの境界を越えて拡張されることはありません。可能であれば行全体を一度に返します。しかし呼び出し側が準備したバッファが少なすぎ、サーバから送られてくる行を保持しておくことができない場合には、分割された行データを返します。テキストデータでは、これは最後の1バイトが`¥n`かどうかを確認すれば検出できます。(バイナリCOPYの場合に同様の検出を行うためには、実際にCOPYデータの書式を解析しなければなりません。)なお、返される文字列はヌル終端ではありません。(ヌル終端を後から付け加えるのであれば、実際に確保するバッファサイズ-1をbufsizeとして渡すようにしてください。)

## PQputline

サーバにヌル終端の文字列を送信します。問題なければ0を返します。文字列の送信ができなかった場合はEOFを返します。

```
int PQputline(PGconn *conn,
              const char *string);
```

PQputlineの呼び出しによって送信されるCOPYデータストリームは、PQgetlineAsyncで返される書式と同じ書式を持ちます。ただし、アプリケーションは、PQputline毎に正確に1つのデータ行を送信するように強制されていません。呼び出し毎に行の一部や複数の行を送信しても問題ありません。

### 注記

PostgreSQLプロトコル3.0以前では、アプリケーションは、サーバに対してCOPYデータの送信を完了したことを通知するために、最終の行として`¥.`という2文字を明示的に送信する必要があります。これはまだ動作します。しかし、これは廃れたものとして、`¥.`の特殊な意味は将来のリリースで無くなることが予想されます。実際のデータの送信完了後にPQendcopyを呼び出すことが重要です。

### PQputnbytes

ヌル終端ではない文字列をサーバに送信します。問題なければ0を返します。文字列の送信ができなかった場合はEOFを返します。

```
int PQputnbytes(PGconn *conn,
               const char *buffer,
               int nbytes);
```

これはまさにPQputlineと同様です。ただし、直接送信バイト数を指定するため、ヌル終端である必要があります。バイナリデータを送信する時はこのプロシージャを使用してください。

### PQendcopy

サーバと同期します。

```
int PQendcopy(PGconn *conn);
```

この関数はサーバがコピーを完了するのを待ちます。この関数は、PQputlineを使ったサーバへの文字列送信が完了した時点、あるいはPGgetlineを使ったサーバからの文字列受信が完了した時点のいずれでも呼び出さなければなりません。これを発行しないと、サーバはクライアントとの「同期がずれた」状態になってしまいます。この関数から戻った時点で、サーバは次のSQLコマンドを受ける準備が整います。正常に終了した場合、戻り値は0です。さもなければ、非ゼロです。(戻り値が非ゼロの場合、PQerrorMessageを使用して詳細を取り出してください。)

PQgetResultを使う場合、アプリケーションはPQgetlineを繰り返し呼び出してPGRES\_COPY\_OUTに応答し、終端行を見つけたら続いてPQendcopyを呼び出さなければなりません。それから、PQgetResultがヌルポインタを返すまで、PQgetResultのループに戻らなければなりません。同じように、PGRES\_COPY\_INは連続したPQputlineで処理し、それからPQendcopyで締めくくった後にPQgetResultのループに戻ります。このようにすることで、一連のSQLコマンド群に含めたCOPYコマンドを確実に、また正しく実行できるはずです。

比較的古いアプリケーションでは、COPYをPQexecで実行し、PQendcopyの実行でトランザクションは完了する、と想定していることがよくあります。これはコマンド文字列中のSQLがCOPYだけであった時のみ正しく動作します。

## 31.10. 制御関数

これらの関数はlibpqの動作の各種詳細を制御します。

### PQclientEncoding

クライアント符号化方式を返します。

```
int PQclientEncoding(const PGconn *conn);
```

これがEUC\_JPなどのシンボル文字列ではなく符号化方式IDを返すことに注意してください。成功しなかった場合には、-1が返ります。符号化方式IDを符号化方式名に変換するためには以下を使用してください。

```
char *pg_encoding_to_char(int encoding_id);
```

### PQsetClientEncoding

クライアント符号化方式を設定します。

```
int PQsetClientEncoding(PGconn *conn, const char *encoding);
```

connはサーバへの接続、encodingは使用したい符号化方式です。この関数は符号化方式の設定に成功すると、ゼロを返します。さもなければ-1を返します。この接続における現在の符号化方式はPQclientEncodingを使用して決定することができます。

### PQsetErrorVerbosity

PQerrorMessageとPQresultErrorMessageで返されるメッセージの冗長度を決定します。

```
typedef enum
{
    PQERRORS_TERSE,
    PQERRORS_DEFAULT,
    PQERRORS_VERBOSE
} PGVerbosity;

PGVerbosity PQsetErrorVerbosity(PGconn *conn, PGVerbosity verbosity);
```

PQsetErrorVerbosityは冗長度モードを設定し、接続における以前の状態を返します。TERSEモードでは、返されるメッセージには深刻度、主テキスト、位置のみが含まれます。これは通常単一行に収まります。デフォルトモードでは、上に加え、詳細、ヒント、文脈フィールドが含まれるメッセージが生成されます。（これは複数行に跨るかもしれません。）VERBOSEモードでは、すべての利用可能なフィールドが含まれます。冗長度の変更は、既に存在するPGresultオブジェクト内から取り出せるメッセージには影響を与えません。その後作成されたオブジェクトにのみ影響を与えます。

### PQtrace

クライアント／サーバ間の通信トレースを有効にし、デバッグ用のファイルストリームに書き出します。

```
void PQtrace(PGconn *conn, FILE *stream);
```

#### 注記

Windowsにおいて、libpqライブラリとアプリケーションを異なるフラグでコンパイルすると、この関数呼び出しでFILEポインタの内部表現の違いによりアプリケーションはクラッシュす

るでしょう。特に、このライブラリを使用するアプリケーションでは、マルチスレッド/シングルスレッド、リリース/デバッグ、静的リンク/動的リンクに関して、ライブラリと同じフラグを使わなければなりません。

#### PQuntrace

PQtraceによって起動されたトレース処理を無効にします。

```
void PQuntrace(PGconn *conn);
```

## 31.11. 雑多な関数

よくあることですが、うまく分類できない関数がいくつか存在します。

#### PQfreemem

libpqが割り当てたメモリを解放します。

```
void PQfreemem(void *ptr);
```

具体的にはPQescapeByteaConn、PQescapeBytea、PQunescapeByteaおよびPQnotifiesによりlibpqが割り当てたメモリを解放します。Microsoft Windowsにおいてfree()ではなく、この関数を使用することが特に重要です。DLLにおけるメモリ割り当てとアプリケーションにおけるその解放が、DLLとアプリケーションとでマルチスレッド/シングルスレッド、リリース用/デバッグ用、静的/動的フラグが同じ場合でのみ動作するためです。Microsoft Windowsプラットフォーム以外では、この関数は標準ライブラリのfree()関数と同じです。

#### PQconninfoFree

PQconndefaultsもしくはPQconninfoParseが割り当てたデータ構造を解放します。

```
void PQconninfoFree(PQconninfoOption *connOptions);
```

単純なPQfreememは、配列が補助文字列への参照を含んでいることから、このためには作業しません。

#### PQencryptPassword

PostgreSQLパスワードの暗号化された形式を準備します。

```
char * PQencryptPassword(const char *passwd, const char *user);
```

この関数は、ALTER USER joe PASSWORD 'pwd' のようなコマンドを送信したいクライアントアプリケーションで使用されることを意図したものです。こうしたコマンドでは、コマンドログが活動の監視などで晒されてしまうため、元々の平文テキストでパスワードを送信しないことが推奨されています。その代わりに、この関数を使用して送信前にパスワードを暗号化形式に変換してください。引数は平文のパスワードとそのSQL上のユーザ名です。戻り値はmallocで割り当てられた文字列です。メモリ不足の場合にNULLが返されます。呼び出し元は、その文字列にエスケープしなければならない特殊な文字列が含まれていないことを仮定することができます。処理が終わった時にPQfreememを使用して結果を解放してください。

### PQmakeEmptyPGresult

与えられたステータスで空のPGresultオブジェクトを構築します。

```
PGresult *PQmakeEmptyPGresult(PGconn *conn, ExecStatusType status);
```

これは空のPGresultオブジェクトを割り当て、初期化するlibpqの内部関数です。メモリが割り当てられなかった場合、この関数はNULLを返します。一部のアプリケーションで結果オブジェクト(特にエラーステータスを伴ったオブジェクト)それ自身を生成することが便利であることが分かりましたので、外部公開されました。connが非ヌルで、statusがエラーを示唆している場合、特定された接続の現在のエラーメッセージはPGresultにコピーされます。同時に、connが非ヌルの場合、接続で登録された任意のイベントプロシージャはPGresultにコピーされます。(それらはPGEVT\_RESULTCREATE呼び出しを受けませんが、PQfireResultCreateEventsを理解します。) libpq自身で返されたPGresultと同様に、最終的にはこのオブジェクトに対してPQclearを呼び出さなければならないことに注意してください。

### PQfireResultCreateEvents

PGresultオブジェクトに登録されたそれぞれのイベントプロシージャに対し、PGEVT\_RESULTCREATEイベント(「[イベントシステム](#)」を参照)を発行します。イベントプロシージャが成功の場合は非ゼロ、失敗の場合はゼロを返します。

```
int PQfireResultCreateEvents(PGconn *conn, PGresult *res);
```

conn引数はイベントプロシージャに渡されますが、直接には使用されません。イベントプロシージャが使用しない場合はNULLで構いません。

このオブジェクトに対し、PGEVT\_RESULTCREATEもしくはPGEVT\_RESULTCOPYイベントを過去に受け取ったイベントプロシージャは再び発行されません。

この関数がPQmakeEmptyPGresultと分離されている主たる理由は、多くの場合イベントプロシージャを呼び出す前にPGresultを作成し、データを挿入するのが適切であることによります。

### PQcopyResult

PGresultオブジェクトのコピーを作ります。コピーは元の結果にいかなる方法でもリンクされず、コピーが不要になった時にPQclearを呼び出されなければなりません。関数が失敗するとNULLが返されます。

```
PGresult *PQcopyResult(const PGresult *src, int flags);
```

これは正確なコピーの作成を目的としたものではありません。返された結果は常にPGRES\_TUPLES\_OK状態の中に置かれ、元の結果におけるエラーメッセージはまったくコピーされません。(しかしコマンド状態文字列をコピーします。) flags引数はその他にコピーするものがないかを決定します。それはいくつかのフラグのビット単位のORです。PG\_COPYRES\_ATTRSは元の結果の属性(列定義)のコピーを指定します。PG\_COPYRES\_TUPLESは元の結果のタブルのコピーを指定します。(これは属性もコピーされることを意味しています。) PG\_COPYRES\_NOTICEHOOKSは元の結果の警告フックのコピーを指定します。PG\_COPYRES\_EVENTSは元の結果イベントのコピーを指定します。(しかし、元の結果に関連したインスタンスデータはまったくコピーされません。)

### PQsetResultAttrs

PGresultオブジェクトの属性を設定します。

```
int PQsetResultAttrs(PGresult *res, int numAttributes, PGresAttDesc *attDescs);
```



提供されたattDescsは結果にコピーされます。もしattDescsポインタがNULL、またはnumAttributesが1未満の場合、要求は無視され、関数は成功します。resが既に属性を所有している場合、関数は失敗に終わります。関数が失敗すると、戻り値はゼロです。関数が成功すると戻り値は非ゼロになります。

### PQsetvalue

PGresultオブジェクトのタプルフィールド値を設定します。

```
int PQsetvalue(PGresult *res, int tup_num, int field_num, char *value, int len);
```

必要に応じて関数は自動的に結果の内部タプル配列を肥大化させます。しかし、tup\_num引数はPQntuplesと同じか、もしくは小さくしなければなりません。その意味は、この関数は一回にタプル配列を1タプル大きくさせるだけだからです。とは言っても、存在するいかなるタプルの任意のフィールドも、順序を問わず変更できます。もしfield\_numに値が既に存在すれば、書き換えられます。lenが-1、またはvalueがNULLであれば、フィールドの値はSQLのNULLに設定されます。valueは結果のプライベート格納領域にコピーされるため、関数が返った後ではもう必要がなくなります。関数が失敗すると、戻り値はゼロです。関数が成功すると戻り値は非ゼロになります。

### PQresultAlloc

PGresultオブジェクトに補助ストレージを割り当てます。

```
void *PQresultAlloc(PGresult *res, size_t nBytes);
```

resが消去された時、この関数で割り付けられたメモリは解放されます。関数が失敗すると戻り値はNULLです。mallocと同じように、どのような種類のデータでも結果は適切に整列されることが保証されています。

### PQlibVersion

使用中のlibpqのバージョンを返します。

```
int PQlibVersion(void);
```

この関数の結果を使用して、実行時に現在読み込まれているバージョンのlibpqで特定の機能が利用可能かどうかを決定することができます。例えばこの関数を使用して、PQconnectdbでどの接続オプションが利用できるか、PostgreSQL 9.0で追加されたhex bytea出力をサポートするかを確認することができます。

この数値の形式は、メジャー、マイナー、リビジョン番号を2桁の10進数に変換し、連結させたものです。例えば、バージョン9.1では90100を返し、バージョン9.1.2では90102を返します。(先頭の0は現れません。)

#### 注記

この関数はPostgreSQLバージョン9.1で追加されました。このため以前のバージョンにおいて要求される機能を検知するために使用することができません。この関数へのリンク処理がバージョン9.1とのリンク依存性を作成するためです。

## 31.12. 警告処理

問い合わせ実行関数では、サーバにより生成された通知と警告メッセージは、問い合わせの失敗を意味していないので返されません。その代わりに、それらは通知処理関数に渡され、ハンドラから返った後も実行は通常通り継続します。デフォルトの通知処理関数はstderrにメッセージを出力しますが、アプリケーションは自身の処理関数を提供することでこの動作を書き換えることができます。

歴史的な理由で、通知レシーバと通知プロセッサと呼ばれる2階層の通知処理が存在します。デフォルトの動作は、通知レシーバが通知を書式化し、出力のため通知プロセッサに文字列を渡します。しかし、独自の通知レシーバを提供することを選んだアプリケーションでは、通常、通知プロセッサ層を無視し、すべての作業を単に通知レシーバで行います。

関数PQsetNoticeReceiverは接続オブジェクトに対し現在の通知レシーバを設定もしくは確認します。同様に、PQsetNoticeProcessorは現在の通知プロセッサの設定もしくは確認を行います。

```
typedef void (*PQnoticeReceiver) (void *arg, const PGresult *res);

PQnoticeReceiver
PQsetNoticeReceiver(PGconn *conn,
                    PQnoticeReceiver proc,
                    void *arg);

typedef void (*PQnoticeProcessor) (void *arg, const char *message);

PQnoticeProcessor
PQsetNoticeProcessor(PGconn *conn,
                    PQnoticeProcessor proc,
                    void *arg);
```

各関数は、以前の通知レシーバもしくは通知プロセッサ用の関数へのポインタを返し、新しい値を設定します。関数ポインタにヌルを渡した場合、何も変更されず、現在のポインタが返されるだけです。

サーバから注意/警告メッセージを受け取ると、あるいは、libpq内部で注意/警告メッセージが生成されると、通知レシーバ関数が呼び出されます。PGRES\_NONFATAL\_ERROR PGresultという形でメッセージが渡されます。(これにより、レシーバはPQresultErrorFieldを使用して個々のフィールドを取り出すことや、PQresultErrorMessageを使用して事前に整形された完全なメッセージを取り出すことができます。) PQsetNoticeReceiverに渡されたvoidポインタと同じものも渡されます。(このポインタを使用して、必要に応じてアプリケーション特有の状態にアクセスすることができます。)

デフォルトの通知レシーバは単に(PQresultErrorMessageを使用して)メッセージを取り出し、それを通知プロセッサに渡すだけです。

通知プロセッサは、テキスト形式で与えられた注意/警告メッセージの取扱いに責任を持ちます。メッセージは(最後の改行を含む)文字列テキストで渡され、更に、PQsetNoticeProcessorに渡したものと同一voidポインタも渡されます。(このポインタを使用して、必要に応じてアプリケーション特有の状態にアクセスすることができます。)

デフォルトの通知プロセッサは以下のような単純なものです。

```
static void
defaultNoticeProcessor(void *arg, const char *message)
{
    fprintf(stderr, "%s", message);
```

```
}

```

一旦通知レシーバや通知プロセッサを設定したら、PGconnオブジェクトか、それから生成されたPGresultオブジェクトが存在している間は、その関数が呼び出される可能性があると考えておくべきです。PGresultの生成時には、PGconnの現在の警告処理用のポインタが、PQgetvalueのような関数で使用可能であるように、PGresultへコピーされます。

## 31.13. イベントシステム

libpqのイベントシステムは、PGconnおよびPGresultオブジェクトの作成と削除のような関心を引くlibpqイベントについて登録されたイベントハンドラに通知を行うため設計されています。主たる使用状況は、アプリケーションがそれ自身のデータをPGconnまたはPGresultと提携させ、データが適切な時間に解放されることを保証するものです。

それぞれの登録されたイベントハンドラは、libpqからは曖昧としたvoid \*ポインタとしてだけ知られる2つのデータの断片と提携します。イベントハンドラがPGconnで登録された時にアプリケーションが提供する通過地点ポインタがあります。通過地点ポインタはPGconnやそれから生成されたすべての(複数の)PGresultが有効な間決して変わることはありません。したがって使用された場合、長期間生存しているデータを指し示します。さらに、インスタンスデータポインタがあつて、それはすべてのPGconnとPGresultでNULLから開始します。ポインタは、PQinstanceData、PQsetInstanceData、PQresultInstanceDataおよびPQsetResultInstanceData関数を使って操作することができます。通過地点ポインタとは異なり、PGconnのインスタンスデータはそれから作成されたPGresultにより自動的に継承されません。libpqは通過地点とインスタンスデータポインタが(もしあつたとしても)何を指し示すのか判らず、決して解放しようとは試みません。それはイベントハンドラの責任です。

### 31.13.1. イベントの種類

PGEvtId列挙はイベントシステムにより処理されるイベントの種類に名前をつけます。その値はすべてPGEVTで始まる名前を持っています。それぞれのイベントの種類に対し、イベントハンドラに渡されるパラメータを運ぶ関連したイベント情報構造体があります。イベントの種類を以下に示します。

#### PGEVT\_REGISTER

登録イベントはPQregisterEventProcが呼ばれたとき発生します。 イベントプロシージャが必要とするかもしれない任意のinstanceDataを初期化するために、これは理想的な時間です。 接続毎、イベントハンドラ毎でたった1つの登録イベントが発行されます。 イベントプロシージャが失敗すると、登録は中止されません。

```
typedef struct
{
    PGconn *conn;
} PGEvtRegister;
```

PGEVT\_REGISTERイベントが受け取られると、evtInfoポインタはPGEvtRegister \*にキャストされなければなりません。 この構造体はCONNECTION\_OK状態ではなくてはならないPGconnを含んでいます。 そしてそれは、効果のあるPGconnを取得した直後、PQregisterEventProcを呼び出せば、保証されます。 失敗コードを返すとき、PGEVT\_CONNDESTROYイベントが送られないので、すべての消去が実行されなければなりません。

## PGEVT\_CONNRESET

接続初期化イベントはPQresetまたはPQresetPollの完了時点で発行されます。どちらの場合も、初期化が成功したときのみ発行されます。 イベントプロシージャが失敗すると、接続初期化全体が失敗します。 PGconnはCONNECTION\_BAD状態になり、PQresetPollはPGRES\_POLLING\_FAILEDを返します。

```
typedef struct
{
    PGconn *conn;
} PGEvtConnReset;
```

PGEVT\_CONNRESETイベントが受け取られた時、evtInfoポインタはPGEvtConnReset \*にキャストされなければなりません。 含まれたPGconnは単に初期化されますが、すべてのイベントデータは変更されずに残ります。 このイベントはすべての関連したinstanceDataの初期化・再読み込み・再問い合わせに使用されなければなりません。 イベントプロシージャがPGEVT\_CONNRESET処理に失敗したとしても、接続が閉じられた時PGEVT\_CONNDESTROYイベントを依然として受け付けることに注意してください。

## PGEVT\_CONNDESTROY

接続破棄イベントはPQfinishに対応して発行されます。 libpqはこのメモリを管理する機能がありませんので、そのイベントデータを的確に消去するのはイベントプロシージャの責任です。 消去の失敗はメモリーリークに通じます。

```
typedef struct
{
    PGconn *conn;
} PGEvtConnDestroy;
```

PGEVT\_CONNDESTROYイベントが受け取られた時、evtInfoポインタはPGEvtConnDestroy \*にキャストされなければなりません。 このイベントはPQfinishが他のすべての消去を行う前に発行されます。 イベントプロシージャの戻り値は、PQfinishから失敗を示唆する方法がないので無視されます。 同時に、イベントプロシージャの失敗が不要なメモリ消去処理を中止してはなりません。

## PGEVT\_RESULTCREATE

結果作成イベントは、PQgetResultを含み、結果を生成する任意の問い合わせ実行関数に対応して発行されます。 このイベントは結果が成功裏に作成されたときのみ発行されます。

```
typedef struct
{
    PGconn *conn;
    PGresult *result;
} PGEvtResultCreate;
```

PGEVT\_RESULTCREATEイベントが受け取られた時、evtInfoポインタはPGEvtResultCreate \*にキャストされなければなりません。 connは結果を生成するために使われた接続です。 これは、結果と関連しないすべてのinstanceDataを初期化するために、理想的な場所です。 イベントプロシージャが失敗すると、結果は消去され、失敗が伝播します。 イベントプロシージャはそれ自身の結果オブジェクトをPQclearしようと試みてはいけません。 失敗コードを返す時、PGEVT\_RESULTDESTROYイベントは送られないのですべての消去が行われなくてはなりません。

**PGEVT\_RESULTCOPY**

結果コピーイベントはPQcopyResultの応答として発行されます。このイベントはコピーが完了した後のみ発行されます。元の結果に対するPGEVT\_RESULTCREATEもしくはPGEVT\_RESULTCOPYイベントを成功裏に処理したイベントプロシージャのみ、PGEVT\_RESULTCOPYイベントを受け取ります。

```
typedef struct
{
    const PGresult *src;
    PGresult *dest;
} PGEventResultCopy;
```

PGEVT\_RESULTCOPYイベントが受け取られた時、evtInfoポインタはPGEventResultCopy \*にキャストされなければなりません。src結果はコピーされるものであり、一方でdest結果はコピー先です。このイベントはinstanceDataのディープコピーを提供するために使用されます。PQcopyResultではこれを行うことができないためです。もしイベントプロシージャが失敗すると、コピー操作全体は失敗になり、dest結果は消去されます。失敗コードを返す時、PGEVT\_RESULTDESTROYイベントがコピー先の結果に対し送られないため、すべての消去を行われなければなりません。

**PGEVT\_RESULTDESTROY**

結果破棄イベントはPQclearに対応して発行されます。libpqはこのメモリを管理する機能がありませんので、そのイベントデータを的確に消去するのはイベントプロシージャの責任です。消去の失敗はメモリーリークに通じます。

```
typedef struct
{
    PGresult *result;
} PGEventResultDestroy;
```

PGEVT\_RESULTDESTROYが受け取られた時、evtInfoポインタはPGEventResultDestroy \*にキャストされなければなりません。このイベントはPQclearがその他の消去を行う以前に起動されなければなりません。イベントプロシージャの戻り値は、PQclearから失敗を示唆する方法がないので無視されます。同時に、イベントプロシージャの失敗が不要なメモリ消去処理を中止してはなりません。

## 31.13.2. イベントコールバックプロシージャ

**PGEventProc**

PGEventProcはイベントプロシージャへのポインタに対するtypedefです。つまり、libpqからイベントを受け取るユーザコールバック関数です。イベントプロシージャのシグネチャは以下でなければなりません。

```
int eventproc(PGEventId evtId, void *evtInfo, void *passThrough)
```

evtIdパラメータはどのPGEVTイベントが発生したかを示します。evtInfoポインタは、イベントに対する追加情報を入手するため適切な構造体型にキャストされなければなりません。passThroughパラメータは、イベントプロシージャが登録された時、PQregisterEventProcに提供されるポインタです。関数は成功した場合非ゼロを、失敗した場合ゼロを返さなければなりません。

特定のイベントプロシージャは任意のPGconnにおいて一回だけ登録できます。これは、プロシージャのアドレスが関連するインスタンスデータを特定する検索キーとして用いられるからです。

## 注意

Windowsにおいて、関数は2つの異なるアドレスを持つことができます。外部から可視のDLLと内部から可視のDLLです。libpqのイベントプロシージャ関数ではこれらのアドレスのうちの1つだけが使用されることに注意してください。さもないと、混乱が起きます。正常に機能するコードを書く最も単純な規則は、イベントプロシージャがstaticとして宣言されることを確実にすることです。もし、プロシージャのアドレスがそれ自身のファイルの外部から有効とならなければならない場合、アドレスを返すため別の関数を公開します。

## 31.13.3. イベントサポート関数

### PQregisterEventProc

libpqでイベントコールバックプロシージャを登録します。

```
int PQregisterEventProc(PGconn *conn, PGEventProc proc,
                       const char *name, void *passThrough);
```

そのイベントを取得したいそれぞれのPGconnで1回イベントプロシージャは登録されなければなりません。一つの接続に登録できるイベントプロシージャの数には、メモリ以外の制限はありません。関数は成功した場合非ゼロ、失敗の場合ゼロを返します。

libpqイベントが発行されたときproc引数が呼ばれます。そのメモリアドレスはinstanceDataを検索するのにも使用されます。name引数はエラーメッセージ内でイベントプロシージャを参照するために使用されます。この値はNULLもしくは空文字列であってはなりません。このname文字列はPGconnにコピーされますので、渡されたものは長寿命である必要がありません。passThroughポインタはイベントが発生した時はいつでもprocに渡されます。この引数はNULLであっても構いません。

### PQsetInstanceData

procプロシージャに対するconn接続のinstanceDataをdataに設定します。成功の場合非ゼロ、失敗の場合ゼロが返ります。(connでprocが正しく登録されていない場合のみ失敗する可能性があります。)

```
int PQsetInstanceData(PGconn *conn, PGEventProc proc, void *data);
```

### PQinstanceData

procプロシージャに関連したconn接続のinstanceData、または存在しなければNULLを返します。

```
void *PQinstanceData(const PGconn *conn, PGEventProc proc);
```

### PQresultSetInstanceData

procに対する結果のinstanceDataをdataに設定します。成功の場合非ゼロ、失敗の場合ゼロが返ります。(結果でproc正しく登録されていない場合のみ失敗する可能性があります。)

```
int PQresultSetInstanceData(PGresult *res, PGEventProc proc, void *data);
```

### PQresultInstanceData

procに関連した結果のinstanceData、または存在しなければNULLを返します。

```
void *PQresultInstanceData(const PGresult *res, PGEventProc proc);
```

## 31.13.4. イベント事例

以下にlibpq接続と結果に関連したプライベートデータを管理する例の大枠を示します。

```
/* Libpqイベントに必要なヘッダ (覚書: libpq-fe.hのインクルード) */
#include <libpq-events.h>

/* instanceData */
typedef struct
{
    int n;
    char *str;
} mydata;

/* PGEventProc */
static int myEventProc(PGEventId evtId, void *evtInfo, void *passThrough);

int
main(void)
{
    mydata *data;
    PGresult *res;
    PGconn *conn = PQconnectdb("dbname = postgres");

    if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
                PQerrorMessage(conn));
        PQfinish(conn);
        return 1;
    }

    /* イベントを受け取るべきすべての接続で1回呼ばれる
     * myEventProcにPGEVT_REGISTERを送る
     */
    if (!PQregisterEventProc(conn, myEventProc, "mydata_proc", NULL))
    {
        fprintf(stderr, "Cannot register PGEventProc\n");
        PQfinish(conn);
        return 1;
    }

    /* conn instanceDataが有効 */
    data = PQinstanceData(conn, myEventProc);
```

```
/* myEventProcにPGEVT_RESULTCREATEを送る */
res = PQexec(conn, "SELECT 1 + 1");

/* 結果 instanceDataが有効 */
data = PQresultInstanceData(res, myEventProc);

/* PG_COPYRES_EVENTSが使われた場合、PGEVT_RESULTCOPYをmyEventProcに送る */
res_copy = PQcopyResult(res, PG_COPYRES_TUPLES | PG_COPYRES_EVENTS);

/* PQcopyResult呼び出しの過程でPG_COPYRES_EVENTSが使用された場合、
 * 結果 instanceDataが有効
 */
data = PQresultInstanceData(res_copy, myEventProc);

/* 双方のclearがPGEVT_RESULTDESTROYをmyEventProcに送る */
PQclear(res);
PQclear(res_copy);

/* PGEVT_CONNDESTROYをmyEventProcに送る */
PQfinish(conn);

return 0;
}

static int
myEventProc(PGEventId evtId, void *evtInfo, void *passThrough)
{
    switch (evtId)
    {
        case PGEVT_REGISTER:
        {
            PGEventRegister *e = (PGEventRegister *)evtInfo;
            mydata *data = get_mydata(e->conn);

            /* アプリ特有のデータを接続に関連付ける */
            PQsetInstanceData(e->conn, myEventProc, data);
            break;
        }

        case PGEVT_CONNRESET:
        {
            PGEventConnReset *e = (PGEventConnReset *)evtInfo;
            mydata *data = PQinstanceData(e->conn, myEventProc);

            if (data)
```



```
        memset(data, 0, sizeof(mydata));
        break;
    }

    case PGEVT_CONNDESTROY:
    {
        PGEventConnDestroy *e = (PGEventConnDestroy *)evtInfo;
        mydata *data = PQinstanceData(e->conn, myEventProc);

        /* connが破棄されたのでインスタンスデータを開放 */
        if (data)
            free_mydata(data);
        break;
    }

    case PGEVT_RESULTCREATE:
    {
        PGEventResultCreate *e = (PGEventResultCreate *)evtInfo;
        mydata *conn_data = PQinstanceData(e->conn, myEventProc);
        mydata *res_data = dup_mydata(conn_data);

        /* アプリ特有のデータを結果と（connから複写して）関連付ける */
        PQsetResultInstanceData(e->result, myEventProc, res_data);
        break;
    }

    case PGEVT_RESULTCOPY:
    {
        PGEventResultCopy *e = (PGEventResultCopy *)evtInfo;
        mydata *src_data = PQresultInstanceData(e->src, myEventProc);
        mydata *dest_data = dup_mydata(src_data);

        /* アプリ特有のデータを結果と（結果から複写して）関連付ける */
        PQsetResultInstanceData(e->dest, myEventProc, dest_data);
        break;
    }

    case PGEVT_RESULTDESTROY:
    {
        PGEventResultDestroy *e = (PGEventResultDestroy *)evtInfo;
        mydata *data = PQresultInstanceData(e->result, myEventProc);

        /* 結果が破棄されたためインスタンスデータを開放 */
        if (data)
            free_mydata(data);
        break;
    }
}
```

```
    }

    /* 未知のイベント識別子。単にTRUEを返す */
    default:
        break;
}

return TRUE; /* イベント処理成功 */
}
```

## 31.14. 環境変数

以下の環境変数を使用して、呼び出し側のプログラムで直接値を指定しなかった場合の接続パラメータのデフォルト値を選ぶことができます。この値は、PQconnectdb、PQsetdbLoginおよびPQsetdbで使用されます。例えば、簡単なクライアントアプリケーションでは、データベース接続情報を直接プログラムに記述しない方が便利です。

- PGHOSTは[host](#)接続パラメータと同様に動作します。
- PGHOSTADDRは[hostaddr](#)接続パラメータと同様に動作します。PGHOSTの代わりに設定して、または、PGHOSTに追加して、DNS検索に要するオーバヘッドをなくすことができます。
- PGPORTは[port](#)接続パラメータと同様に動作します。
- PGDATABASEは[dbname](#)接続パラメータと同様に動作します。
- PGUSERは[user](#)接続パラメータと同様に動作します。
- PGPASSWORDは[password](#)接続パラメータと同様に動作します。この環境変数は、一部のオペレーティングシステムではroot以外のユーザがpsコマンド経由で環境変数を見ることができると、セキュリティ上の理由から現在では推奨されていません。代わりに`~/.pgpass`(「[パスワードファイル](#)」を参照してください)を使用することを検討してください。
- PGPASSFILEは検索に使用するパスワードファイルの名前を指定します。指定していなければ、デフォルトの`~/.pgpass`(「[パスワードファイル](#)」を参照してください)となります。
- PGSERVICEは[service](#)接続パラメータと同様に動作します。
- PGSERVICEFILEはユーザごとの接続サービスファイルを指定します。設定されていない場合、デフォルトは`~/.pg_service.conf`(「[接続サービスファイル](#)」参照)となります。
- PGREALMは、PostgreSQLで使用するKerberosのレルムがローカルのものとは異なる場合に、そのレルムを設定します。PGREALMが設定されると、libpqアプリケーションは設定されたレルム用のサーバと認証を行い、また、別のチケットファイルを使って、ローカルのチケットファイルと競合しないようにします。この環境変数は、サーバがGSSAPIによる認証を選択した場合にのみ使われます。
- PGOPTIONSは[options](#)接続パラメータと同様に動作します。
- PGAPPNAMEは[application\\_name](#)接続パラメータと同様に動作します。

- PGSSLMODEは`sslmode`接続パラメータと同様に動作します。
- PGREQUIRESSLは`requiressl`接続パラメータと同様に動作します。
- PGSSLCOMPRESSIONは`sslcompression`接続パラメータと同様に動作します。
- PGSSLCERTは`sslcert`接続パラメータと同様に動作します。
- PGSSLKEYは`sslkey`接続パラメータと同様に動作します。
- PGSSLROOTCERTは`sslrootcert`接続パラメータと同様に動作します。
- PGSSLCRLは`sslcrl`接続パラメータと同様に動作します。
- PGREQUIREPEERは`requirepeer`接続パラメータと同様に動作します。
- PGKRBSRVNAMEは`krbsrvname`接続パラメータと同様に動作します。
- PGGSSLIBは`gsslib`接続パラメータと同様に動作します。
- PGCONNECT\_TIMEOUTは`connect_timeout`接続パラメータと同様に動作します。
- PGCLIENTENCODINGは`client_encoding`接続パラメータと同様に動作します。

以下の環境変数を使用して、PostgreSQLセッション毎のデフォルト動作を指定することができます。(また、ユーザ毎、もしくは、データベース毎を単位としたデフォルト動作の設定方法については[ALTER ROLE](#)および[ALTER DATABASE](#)コマンドを参照してください。)

- PGDATESTYLEはデフォルトの日付/時刻表現形式を設定します。(SET datestyle TO ...と等価です。)
- PGTZはデフォルトの時間帯を設定します。(SET timezone TO ...と等価です。)
- PGGEQOは遺伝的問い合わせ最適化のデフォルトのモードを設定します。(SET geqo TO ...と等価です。)

これらの環境変数の正確な値については、[SET SQL](#)コマンドを参照してください。

以下の環境変数は、libpqの内部動作を決定します。これらはコンパイル時のデフォルトを上書きします。

- PGSYSCONFDIRは`pg_service.conf`ファイルがあるディレクトリを設定します。また今後のバージョンでは他のシステム全体の設定ファイルとなるかもしれません。
- PGLOCALEDIRはメッセージのローカライズ用の`locale`ファイルがあるディレクトリを設定します。

## 31.15. パスワードファイル

ユーザのホームディレクトリの`pgpass`または`PGPASSFILE`で設定されるファイルは、接続にパスワードが必要な場合(かつ、他に指定されたパスワードが無かった場合)に使用するパスワードを格納するファイルです。Microsoft Windowsでは、このファイルの名前は`%APPDATA%\postgresql\pgpass.conf`(ここで`%APPDATA%`はユーザのプロファイル内のアプリケーションデータディレクトリ)です。

このファイル内の行の書式は次の通りです。

```
hostname:port:database:username:password
```

(このファイルでは、上のような行をコピーし、その先頭に#をつけて忘れないようにコメントとして残すことができます。) 先頭の4フィールドはそれぞれリテラル値にすることも、あるいはすべてに一致する\*を使用することもできます。最初に現在の接続パラメータと一致した行のパスワードフィールドが使用されます。(従って、ワイルドカードを使用する場合は、始めの方により具体的な項目を入力してください。) 項目内に:または¥を含める必要があれば、¥でこれらの文字をエスケープする必要があります。localhostホスト名は、ローカルマシンからのTCP接続(ホスト名がlocalhost)とUnixドメインソケット接続(pghostが空またはデフォルトのソケットディレクトリ)の両方に一致します。スタンバイサーバでは、replicationという名称のデータベースは、マスタサーバとの間でなされるストリーミングレプリケーション用の接続に一致します。同一のクラスタ内のすべてのデータベースに対するパスワードは同じものですので、databaseフィールドの有用性は限定的なものです。

Unixシステムにおいて、.pgpassの権限はグループ、他者へのアクセスをすべて拒否しなければなりません。これはchmod 0600 ~/.pgpassといったコマンドによって行います。権限をこれよりも緩くすると、このファイルは無視されます。Microsoft Windowsにおいては、このファイルが安全なディレクトリに格納されていることを前提としていますので、特別に行われる権限の検査はありません。

## 31.16. 接続サービスファイル

接続サービスファイルにより、libpq接続パラメータをひとつのサービス名に関連付けることができます。サービス名は、libpq接続によって指定され、関連付けられた設定が利用されます。これは、接続パラメータをlibpqアプリケーションの再コンパイルをせずに修正できるというものです。サービス名はPGSERVICE環境変数を利用することで使用できます。

この接続サービスファイルは、ユーザごとに~/.pg\_service.confというサービスファイルとすること、または、PGSERVICEFILE環境変数で指定される場所にすることができます。また、システム全体についてのファイルとして`pg\_config --sysconfdir`/pg\_service.confとすること、PGSYSCONFDIR環境変数で指定されたディレクトリに置くことができます。ユーザ用、システム用のファイルで同名のサービス定義が存在する場合、ユーザ用のものが優先されます。

このファイルは「INIファイル」書式を使用します。セクション名がサービス名となり、パラメータが接続パラメータです。「[パラメータキーワード](#)」のリストを参照してください。以下に例を示します。

```
# comment
[mydb]
host=somehost
port=5433
user=admin
```

例となるファイルがshare/pg\_service.conf.sampleにあります。

## 31.17. 接続パラメータのLDAP検索

libpqがLDAPサポート(configure時の--with-ldapオプション)付きでコンパイルされている場合、中央サーバからLDAPを通してhostやdbnameなどの接続オプションを取り出すことができます。この利点は、データベースの接続パラメータが変わった場合に、すべてのクライアントマシンで接続情報を更新しなくても済む点です。

LDAP接続パラメータ検索は、pg\_service.confという接続サービスファイル(「[接続サービスファイル](#)」を参照)を使用します。pg\_service.conf内のldap://から始まる行は、LDAP URLとして認識され、LDAP問い合わせ

わせが実行されることを示します。その結果は、keyword = valueという組み合わせのリストでなければなりません。これらが接続用オプションの設定に使用されます。このURLはRFC 1959に従ったもので、以下のような形式でなければなりません。

```
ldap://[hostname[:port]]/search_base?attribute?search_scope?filter
```

ここで、hostnameのデフォルトはlocalhost、portのデフォルトは389です。

pg\_service.confの処理はLDAP検索が成功した時に終わります。しかし、もしLDAPサーバへのアクセスができなかった場合は継続します。これはアクセスに失敗した時に、異なるLDAPサーバを指し示す他のLDAP行や以前からのkeyword = valueの組み合わせ、デフォルトの接続オプションを参照する予備機能を提供します。この場合にエラーメッセージを受け取りたい場合は、LDAP URL行の後に文法的に不正な行を記載してください。

LDIFファイルとして作成されたLDAP項目の例を以下に示します。

```
version:1
dn:cn=mydatabase,dc=mycompany,dc=com
changetype:add
objectclass:top
objectclass:device
cn:mydatabase
description:host=dbserver.mycompany.com
description:port=5439
description:dbname=mydb
description:user=mydb_user
description:sslmode=require
```

これは、以下のようなLDAP URLから得られます。

```
ldap://ldap.mycompany.com/dc=mycompany,dc=com?description?one?(cn=mydatabase)
```

また、LDAP検索と通常のサービスファイル項目とを混在させることもできます。pg\_service.confの一節について完全な例を以下に示します。

```
# only host and port are stored in LDAP, specify dbname and user explicitly
[customerdb]
dbname=customer
user=appuser
ldap://ldap.acme.com/cn=dbserver,cn=hosts?pgconnectinfo?base?(objectclass=*)
```

## 31.18. SSLサポート

PostgreSQLは、セキュリティを高めるためにクライアントサーバ間の通信を暗号化するSSL接続の使用を元来サポートしています。サーバ側のSSL機能についての詳細は「[SSLによる安全なTCP/IP接続](#)」を参照してください。

libpqはシステム全体に対するOpenSSL設定ファイルを読み込みます。デフォルトでは、ファイル名は`openssl.cnf`で、`openssl version -d`で報告されるディレクトリに格納されています。このデフォルトは`OPENSSL_CONF`環境変数に希望する設定ファイル名を設定することで変更することができます。

## 31.18.1. サーバ証明書のクライアント検証

デフォルトではPostgreSQLはサーバ証明書の検証をまったく行いません。これは、(例えば、DNSレコードを変更したり、もしくはサーバのIPアドレスを接続したりして)クライアントに知られずにサーバの属性をなりすませることを意味します。なりすましを防止するにはSSL証明書検証を使用しなければなりません。

パラメータ`sslmode`が`verify-ca`に設定されている場合、libpqは信頼される認証局(CA)までの証明書連鎖を検査することで、サーバが信用に足るかを検証します。`sslmode`が`verify-full`に設定されていると、libpqは同時にサーバホスト名が証明書のそれと一致するかを検証します。SSL接続はサーバ証明書が検証されない場合失敗します。安全性に慎重を期するほとんどのサーバ環境では`verify-full`を推奨します。

`verify-full`モードでは、ホスト名を証明書のサブジェクト別名(Subject Alternative Name)属性と、あるいは`dNSName`タイプのサブジェクト別名がないときはコモンネーム属性とマッチさせます。証明書の名前属性がアスタリスク(\*)で始まると、それはワイルドカードとして取り扱われ、ドット(.)を除くすべての文字とマッチします。これは、証明書がサブドメインとマッチしないことを意味します。もし接続がホスト名ではなくIPアドレスを使用するのであれば、(いかなるDNS検索もせず)IPアドレスがマッチさせられます。

サーバ証明書の検証を可能にするには、1つ以上の信頼するCAの証明書を、ユーザのホームディレクトリの`~/.postgresql/root.crt`ファイルに置かなければなりません。中間CAが`root.crt`にあるのであれば、そのファイルはそのルートCAへの証明書チェーンも含まなければなりません。(Microsoft Windowsの場合、このファイルの名前は`%APPDATA%\postgresql\root.crt`です。)

`~/.postgresql/root.crl`ファイル(Microsoft Windowsでは`%APPDATA%\postgresql\root.crl`)が存在する場合、証明書失効リスト(CRL)の項目もまた検査されます。

ルート証明書ファイルとCRLの格納場所を接続パラメータ`sslrootcert`と`sslcrll`、もしくは環境変数`PGSSLROOTCERT`と`PGSSLCRL`で変更することができます。

### 注記

より古いバージョンのPostgreSQLとの後方互換性のために、ルートCAファイルが存在する場合、`sslmode=require`の動作は`verify-ca`の場合と同じになっています。つまり、サーバ証明書がCAに対して検証されます。この動作に依存することは勧めません。また証明書の検証を必要とするアプリケーションは常に`verify-ca`または`verify-full`を使用すべきです。

## 31.18.2. クライアント証明書

サーバが信頼できるクライアント証明書を要求する場合、libpqはユーザのホームディレクトリにある`~/.postgresql/postgresql.crt`ファイルに格納された証明書を送信します。証明書はサーバで信頼された認証局(CA)のいずれかで署名されなければなりません。対応する`~/.postgresql/postgresql.key`秘密キーファイルも存在しなければなりません。秘密キーファイルは他者やグループからのアクセスを許可してはいけません。`chmod 0600 ~/.postgresql/postgresql.key`コマンドでこれを実現してください。Microsoft Windowsでは、このファイルの名前はそれぞれ`%APPDATA%\postgresql\postgresql.crt`と`%APPDATA%\postgresql\postgresql.key`であり、このディレクトリは安全であると想定されますので、特別な権限

検査は行われません。証明書とキーファイルの格納場所は`sslcert`および`sslkey`接続パラメータ、または`PGSSLCERT`および`PGSSLKEY`環境変数で上書きされます。

クライアント証明書が、サーバにより直接信頼された認証局ではなく、「中間」認証局で署名されている場合があります。こうした証明書を使用するためには、署名した認証局の証明書を、さらにその親の認証局の証明書を、サーバにより信頼される「ルート」もしくは「中間」認証局まで`postgresql.crt`ファイルに追加してください。サーバにより信頼されるとは、すなわちサーバの`root.crt`ファイルにある証明書により署名されているということです。

クライアントの`~/postgresql/root.crt`には、サーバ証明書の署名に関して信頼できるとみなされる、最上位のCAが列挙されていることに注意してください。原理的にはクライアント証明書を署名するCAを列挙する必要はありませんが、ほとんどの場合において、そのCAは同時にサーバ証明書に対しても信頼されています。

### 31.18.3. 異なるモードで提供される保護

`sslmode`パラメータ値を変更することで、異なったレベルの保護を提供します。SSLは以下の3種類の攻撃に対する保護を提供することができます。

#### 盗聴

クライアント・サーバ間のネットワークトラフィックを第三者が監視することができれば、(ユーザ名とパスワードを含め)双方の接続情報と通過するデータを読み取ることができます。SSLはこれを防止するために暗号を使用します。

#### 中間者攻撃(MITM)

データがクライアント・サーバ間で渡されている時に、第三者がそのデータを変更できれば、サーバを装うことができ、従ってたとえ暗号化されていてもデータを理解し変更することができます。第三者はそこで、この攻撃を検出不可能にする接続情報とデータを元のサーバに送ることができます。これを行う共通した媒介はDNSポイズニングとアドレス乗っ取りを含み、それに従ってクライアントは意図したサーバではなく異なったサーバに誘導されます。同時に、このことを成し遂げるいくつかの異なった攻撃も存在します。SSLはクライアントに対しサーバを認証することで、この防止に証明書検証を使用します。

#### なりすまし

第三者が認定されたクライアントを装うことができれば、それはアクセスしてはならないデータに簡単にアクセス可能になります。典型的にこれは心もとないパスワード管理から生じます。SSLは有効な証明書の所持者のみサーバにアクセスできることを確実にすることで、この防止策としてクライアント証明書を使用します。

信頼できるとされる接続では、SSLの使用を接続確立前にクライアントとサーバの双方において設定されなければなりません。サーバのみに構成されると、クライアントはサーバが高度なセキュリティを必要とすることが判る以前に、(例えばパスワードのような)機密事項を扱う情報を結局送ることになります。libpqにおいて、`sslmode`パラメータを`verify-full`または`verify-ca`に設定し、そして対象を検証するためルート証明書をシステムに提供することで、安全な接続を確実に行うことができます。これは暗号化されたweb閲覧に対する`https` URLの使用とよく似ています。

一度サーバが認証されると、クライアントは機密事項を扱うデータを送ることができます。この意味は、これまでクライアントは認証に証明書が使われているかどうかを知る必要がなく、サーバ構成においてのみこのことを指定しても安全だと言うことです。

すべてのSSLオプションでは暗号化の形式と鍵交換といったオーバーヘッドがかかります。このため性能と安全性との間で決定されるベクトレドオフがあります。表31.1「SSLモードの説明」は異なる`sslmode`値が防御する危険性と、安全性とオーバーヘッドに対する声明を示したものです。

表31.1 SSLモードの説明

sslmode	盗聴防止	MITM防止	声明
disable	いいえ	いいえ	セキュリティはどうでもよく、暗号化の負荷を払いたくない
allow	たぶん	いいえ	セキュリティはどうでもよいが、サーバがそれを強く要求するのであれば暗号化のオーバーヘッドを払ってもよい
prefer	たぶん	いいえ	セキュリティはどうでもよいが、サーバがそれをサポートするのであれば暗号化のオーバーヘッドを払ってもよい
require	はい	いいえ	データを暗号化して欲しい。そしてオーバーヘッドも受け入れる。意図したサーバに常に接続することをネットワークが確実にしてくれると信用する
verify-ca	はい	CAの規定に依存	データを暗号化して欲しい。そしてオーバーヘッドも受け入れる。信頼するサーバに確実に接続したい
verify-full	はい	はい	データを暗号化して欲しい。そしてオーバーヘッドも受け入れる。信頼するサーバに接続すること、そのサーバが指定したものであることを確実にしたい

verify-caとverify-fullの差異はルートCAの規定に依存します。公的なCAが使用されるとき、verify-caはそのCAで他の誰かが登録したかもしれないサーバへの接続を許可します。この場合、verify-fullが常に使用されなければなりません。独自CAが使用されるとき、または自己署名証明書であったとしてもverify-caは十分な防御策を提供します。

sslmodeのデフォルト値はpreferです。表で示したように、これはセキュリティの視点では意味がなく、可能であれば性能上のオーバーヘッドを保証するだけです。これは後方互換性を提供するためのみにデフォルトとなっているもので、安全性確保の観点からは推奨されません。

## 31.18.4. SSLクライアントファイル使用方法

表31.2「libpq/クライアントにおけるSSLファイルの使用方法」にクライアントにおけるSSL設定に関連するファイルをまとめます。

表31.2 libpq/クライアントにおけるSSLファイルの使用方法

ファイル	内容	効果
~/postgresql/postgresql.crt	クライアント証明書	サーバにより要求されます



ファイル	内容	効果
~/postgresql/postgresql.key	クライアントの秘密キー	所有者により送信されるクライアント証明書を証明します。証明書の所有者が信頼できることを意味していません。
~/postgresql/root.crt	信頼できる認証局	サーバ証明書が信頼できる認証局により署名されたか検査します。
~/postgresql/root.crl	認証局により失効された証明書	サーバ証明書はこのリストにあってはけません

## 31.18.5. SSLライブラリの初期化

使用するアプリケーションがlibsslとlibcryptoの両方またはいずれか一方のライブラリを初期化し、libpqがSSLサポート付きで構築された場合、libsslとlibcryptoの両方またはいずれか一方のライブラリはアプリケーションによって初期化されたことをlibpqに伝えるためPQinitOpenSSLを呼び出さなければなりません。これにより、libpqはこれらのライブラリを初期化しなくなります。SSL APIの詳細は[http://h71000.www7.hp.com/doc/83final/BA554\\_90007/ch04.html](http://h71000.www7.hp.com/doc/83final/BA554_90007/ch04.html)を参照してください。

### PQinitOpenSSL

アプリケーションがどのセキュリティライブラリを初期化するか選択することができます。

```
void PQinitOpenSSL(int do_ssl, int do_crypto);
```

do\_sslが非ゼロの時、libpqは最初のデータベース接続を開始する以前にOpenSSLライブラリを初期化します。do\_cryptoが非ゼロの時、libcryptoライブラリが初期化されます。デフォルトでは(PQinitOpenSSLが呼ばれない場合)、両方のライブラリが初期化されます。SSLサポートがコンパイルされていない場合、この関数は存在しますが何もしません。

使用するアプリケーションがOpenSSLまたはその基礎をなすlibcryptoライブラリのいずれかを使用し、そして初期化するのであれば、最初のデータベース接続開始以前に、適切なパラメータをゼロにしてこの関数を呼び出さなければなりません。同時に、データベース接続開始前に初期化を行ったことの確認をしてください。

### PQinitSSL

アプリケーションがどのセキュリティライブラリを初期化するか選択することができます。

```
void PQinitSSL(int do_ssl);
```

この関数はPQinitOpenSSL(do\_ssl, do\_ssl)と等価です。OpenSSLおよびlibcryptoの両方を初期化する、もしくは両方ともしないアプリケーションにとっては(この関数で)十分です。

PostgreSQL 8.0以降、PQinitSSLは含まれていますが、PQinitOpenSSLはPostgreSQL 8.4で追加されました。従って、旧バージョンのlibpqで動かす必要があるアプリケーションではPQinitSSLの方が好ましいかもしれません。

## 31.19. スレッド化プログラムの振舞い

デフォルトでlibpqは再入可能、かつ、スレッドセーフです。アプリケーションコードをコンパイルする時にコンパイラの特異なコマンドラインオプションを使う必要があるかもしれません。スレッドを有効にしたアプリケーションの構築方法についての情報は、使用するシステムの文書を参照してください。また、PTHREAD\_CFLAGSとPTHREAD\_LIBSに関してsrc/Makefile.globalも一読してください。以下の関数により、libpqのスレッドセーフ状態を確認することができます。

#### PQisthreadsafe

libpqライブラリのスレッドセーフ状態を返します。

```
int PQisthreadsafe();
```

libpqがスレッドセーフの場合1が、さもなければ0が返ります。

スレッドに関する1つの制限として、異なるスレッドから同時に同一のPGconnオブジェクトを操作することはできません。具体的には、異なるスレッドから同一接続オブジェクトを介してコマンドを同時に発行することができません。(コマンドの同時実行が必要な場合、接続を複数使用してください。)

PGresultオブジェクトは生成後、読み込み専用であり、そのためスレッド間で自由に渡すことができます。しかし「[雑多な関数](#)」や「[イベントシステム](#)」で説明するPGresultを変更する関数のいずれかを使用している場合、同一のPGresultに対する同時操作を防ぐことも、作成者の責任です。

非推奨の関数、PQrequestCancelやPQoidStatusはスレッドセーフではありませんので、マルチスレッドプログラムでは使用してはなりません。PQrequestCancelはPQcancelに、PQoidStatusはPQoidValueに置き換えることができます。

(libpqの内部に加えて)アプリケーション中でKerberosを利用している場合、Kerberos関数はスレッドセーフではありませんのでKerberos呼び出しの前後をロックする必要があります。libpqとアプリケーション間のロック処理を協調させる方法としてlibpqのソースコードのPQregisterThreadLock関数を参照してください。

スレッドアプリケーションで問題が起きた場合、src/tools/thread内のプログラムを実行して、プラットフォームがスレッドセーフではない関数を持っていないかどうか確認してください。このプログラムはconfigureより実行されますが、バイナリ配布物の場合は、バイナリ構築時のライブラリとシステムのライブラリが一致しない可能性があります。

## 31.20. libpqプログラムの構築

libpqを使用するプログラムの構築(つまり、コンパイルとリンク)を行うためには、以下をすべて実施する必要があります。

- libpq-fe.hヘッダファイルをインクルードします。

```
#include <libpq-fe.h>
```

これを忘れると、通常コンパイラから以下のようなエラーメッセージが発生します。

```
foo.c: In function `main':
foo.c:34: `PGconn' undeclared (first use in this function)
foo.c:35: `PGresult' undeclared (first use in this function)
```

```
foo.c:54: `CONNECTION_BAD' undeclared (first use in this function)
foo.c:68: `PGRES_COMMAND_OK' undeclared (first use in this function)
foo.c:95: `PGRES_TUPLES_OK' undeclared (first use in this function)
```

- コンパイラに`-Idirectory`オプションを付与することで、コンパイラにPostgreSQLヘッダファイルをインストールしたディレクトリを通知します。(デフォルトでこのディレクトリを検索するコンパイラもあります。その場合はこのオプションを省くことができます。)例えば、以下のようなコンパイルコマンドになります。

```
cc -c -I/usr/local/pgsql/include testprog.c
```

Makefileを使用しているのであれば、`CPPFLAGS`変数にこのオプションを追加してください。

```
CPPFLAGS += -I/usr/local/pgsql/include
```

他のユーザがそのプログラムをコンパイルする可能性がある場合は、上のようにディレクトリの場所を直接書き込むべきではありません。その代わりに`pg_config`ユーティリティを実行して、各システムにおけるヘッダファイルの在処を検索させることができます。

```
$ pg_config --includedir
/usr/local/include
```

もしも、`pkg-config`がインストールされている場合、代わりに以下を実行します。

```
$ pkg-config --cflags libpq
-I/usr/local/include
```

これは既にパスの最前部で`-I`が含まれていることに注意してください。

正確なオプションを指定できなかった結果、コンパイラは以下のようなエラーメッセージを生成します。

```
testlibpq.c:8:22: libpq-fe.h: No such file or directory
```

- 最終的なプログラムのリンク時、`-lpq`オプションを指定して、`libpq`ライブラリを組み込んでください。同時に`-Ldirectory`オプションを指定して、コンパイラに`libpq`ライブラリの在処を通知してください。(繰り返しますが、コンパイラはデフォルトでいくつかのディレクトリを検索します。)移植性を最大にするために、`-lpq`オプションの前に`-L`を記述してください。以下に例を示します。

```
cc -o testprog testprog1.o testprog2.o -L/usr/local/pgsql/lib -lpq
```

同様に`pg_config`を使用してライブラリのあるディレクトリを見つけることもできます。

```
$ pg_config --libdir
/usr/local/pgsql/lib
```

さもなくば、この場合もやはり`pkg-config`を使用します。

```
$ pkg-config --libs libpq
```

```
-L/usr/local/pgsql/lib -lpq
```

重ねて、これはパスのみならず全てのオプションを表示することに注意してください。

この部分で問題があった場合のエラーメッセージは以下のようなものになります。

```
testlibpq.o: In function `main':
testlibpq.o(.text+0x60): undefined reference to `PQsetdbLogin'
testlibpq.o(.text+0x71): undefined reference to `PQstatus'
testlibpq.o(.text+0xa4): undefined reference to `PQerrorMessage'
```

これは-lpqの付け忘れを示します。

```
/usr/bin/ld: cannot find -lpq
```

これは-Lの付け忘れ、あるいは、ディレクトリ指定の間違いを示します。

## 31.21. サンプルプログラム

以下を含むサンプルプログラムが、ソースコード配布物内のsrc/test/examplesディレクトリにあります。

### 例31.1 libpq サンプルプログラム 1

```
/*
 * testlibpq.c
 *
 *          C言語PostgreSQLフロントエンドライブラリlibpqの試験
 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <libpq-fe.h>

static void
exit_nicely(PGconn *conn)
{
    PQfinish(conn);
    exit(1);
}

int
main(int argc, char **argv)
{
    const char *conninfo;
    PGconn     *conn;
    PGresult   *res;
    int         nFields;
    int         i,
```

```
        j;

/*
 * ユーザがコマンドラインでパラメータを提供した場合、conninfo文字列として使用する。
 * 提供されない場合はデフォルトでdbname=postgresを使用する。
 * その他の接続パラメータについては環境変数やデフォルトを使用する。
 *
 */
if (argc > 1)
    conninfo = argv[1];
else
    conninfo = "dbname = postgres";

/* データベースとの接続を確立する */
conn = PQconnectdb(conninfo);

/* バックエンドとの接続確立に成功したかを確認する */
if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
{
    fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
            PQerrorMessage(conn));
    exit_nicely(conn);
}

/*
 * この試験ケースではカーソルを使用する。
 * そのため、トランザクションブロック内で実行する必要がある。
 * すべてを単一の"select * from pg_database"というPQexec()で行うこと
 * も可能だが、例としては簡単過ぎる。
 */

/* トランザクションブロックを開始する。 */
res = PQexec(conn, "BEGIN");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "BEGIN command failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

/*
 * 不要になったら、メモリリークを防ぐためにPGresultをPQclearすべき。
 */
PQclear(res);

/*
```

```

* データベースのシステムカタログpg_databaseから行を取り出す。
*/
res = PQexec(conn, "DECLARE myportal CURSOR FOR select * from pg_database");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "DECLARE CURSOR failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}
PQclear(res);

res = PQexec(conn, "FETCH ALL in myportal");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK)
{
    fprintf(stderr, "FETCH ALL failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

/* まず属性名を表示する。 */
nFields = PQnfields(res);
for (i = 0; i < nFields; i++)
    printf("%-15s", PQfname(res, i));
printf("\n\n");

/* そして行を表示する。 */
for (i = 0; i < PQntuples(res); i++)
{
    for (j = 0; j < nFields; j++)
        printf("%-15s", PQgetvalue(res, i, j));
    printf("\n");
}

PQclear(res);

/* ポータルを閉ざす。ここではエラーチェックは省略した… */
res = PQexec(conn, "CLOSE myportal");
PQclear(res);

/* トランザクションを終了する */
res = PQexec(conn, "END");
PQclear(res);

/* データベースとの接続を閉じ、後始末を行う。 */
PQfinish(conn);

```

```
    return 0;
}
```

### 例31.2 libpq サンプルプログラム 2

```
/*
 * testlibpq2.c
 *          非同期通知インタフェースの試験
 *
 * このプログラムを起動し、別ウィンドウからpsqlを使用して以下を実行してください。
 *   NOTIFY TBL2;
 * 4回繰り返すとこのプログラムは終了します。
 *
 * もう少し凝りたければ、以下を実施してください。
 * 以下のコマンド(src/test/examples/testlibpq2.sqlで提供)でデータベースを作成します。
 *
 * CREATE TABLE TBL1 (i int4);
 *
 * CREATE TABLE TBL2 (i int4);
 *
 * CREATE RULE r1 AS ON INSERT TO TBL1 DO
 *   (INSERT INTO TBL2 VALUES (new.i); NOTIFY TBL2);
 *
 * そして、以下を4回実行してください。
 *
 * INSERT INTO TBL1 VALUES (10);
 */

#ifdef WIN32
#include <windows.h>
#endif
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/types.h>
#include "libpq-fe.h"

static void
exit_nicely(PGconn *conn)
{
    PQfinish(conn);
    exit(1);
}
```

```
int
main(int argc, char **argv)
{
    const char *conninfo;
    PGconn      *conn;
    PGresult     *res;
    PGnotify     *notify;
    int          nnotifies;

    /*
     * ユーザがコマンドラインでパラメータを提供した場合、conninfo文字列として使用する。
     * 提供されない場合はデフォルトでdbname=postgresを使用する。
     * その他の接続パラメータについては環境変数やデフォルトを使用する。
     */
    if (argc > 1)
        conninfo = argv[1];
    else
        conninfo = "dbname = postgres";

    /* データベースとの接続を確立する。 */
    conn = PQconnectdb(conninfo);

    /* バックエンドとの接続確立に成功したかを確認する */
    if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
    {
        fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
                PQerrorMessage(conn));
        exit_nicely(conn);
    }

    /*
     * LISTENコマンドを発行して、INSERTルールによる通知を有効にする。
     */
    res = PQexec(conn, "LISTEN TBL2");
    if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
    {
        fprintf(stderr, "LISTEN command failed: %s", PQerrorMessage(conn));
        PQclear(res);
        exit_nicely(conn);
    }

    /*
     * 不要になったら、メモリリークを防ぐためにPGresultをPQclearすべき。
     */
    PQclear(res);
}
```



```
/* 4回通知を受けたら終了する。 */
nnotifies = 0;
while (nnotifies < 4)
{
    /*
     * その接続で何かが起こるまで待機する。ここでは入力待ちのために
     * select(2)を使用する。poll()や類似機能を使用することも可能
     * である。
     */
    int      sock;
    fd_set   input_mask;

    sock = PQsocket(conn);

    if (sock < 0)
        break;          /* 発生してはならない。 */

    FD_ZERO(&input_mask);
    FD_SET(sock, &input_mask);

    if (select(sock + 1, &input_mask, NULL, NULL, NULL) < 0)
    {
        fprintf(stderr, "select() failed: %s\n", strerror(errno));
        exit_nicely(conn);
    }

    /* ここで入力を確認する。 */
    PQconsumeInput(conn);
    while ((notify = PQnotifies(conn)) != NULL)
    {
        fprintf(stderr,
            "ASYNC NOTIFY of '%s' received from backend PID %d\n",
            notify->relname, notify->be_pid);
        PQfreemem(notify);
        nnotifies++;
    }
}

fprintf(stderr, "Done. %n");

/* データベースとの接続を閉じ、後始末を行う。 */
PQfinish(conn);

return 0;
}
```

## 例31.3 libpq サンプルプログラム 3

```
/*
 * testlibpq3.c
 *     行以外のパラメータとバイナリI/Oの試験。
 *
 * 実行前に、以下のコマンド(src/test/examples/testlibpq3.sqlで提供)を使用して
 * データベースを作成してください。
 *
 * CREATE TABLE test1 (i int4, t text, b bytea);
 *
 * INSERT INTO test1 values (1, 'joe's place', '¥¥000¥¥001¥¥002¥¥003¥¥004');
 * INSERT INTO test1 values (2, 'ho there', '¥¥004¥¥003¥¥002¥¥001¥¥000');
 *
 * 以下の出力が想定されます。
 *
 * tuple 0: got
 * i = (4 bytes) 1
 * t = (11 bytes) 'joe's place'
 * b = (5 bytes) ¥000¥001¥002¥003¥004
 *
 * tuple 0: got
 * i = (4 bytes) 2
 * t = (8 bytes) 'ho there'
 * b = (5 bytes) ¥004¥003¥002¥001¥000
 */

#ifdef WIN32
#include <windows.h>
#endif

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include "libpq-fe.h"

/* ntohl/htonl用 */
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>

static void
exit_nicely(PGconn *conn)
{
```

```
PQfinish(conn);
exit(1);
}

/*
 * この関数は上のコメントで定義したテーブルからバイナリフォーマットでフェッチした
 * クエリ結果を表示します。
 * main() 関数が2度使うので、結果を分割します。
 */
static void
show_binary_results(PGresult *res)
{
    int        i,
              j;
    int        i_fnum,
              t_fnum,
              b_fnum;

    /* 結果中の列オーダーの仮定を嫌うので PQfnumber を利用する */
    /* PQfnumber */
    i_fnum = PQfnumber(res, "i");
    t_fnum = PQfnumber(res, "t");
    b_fnum = PQfnumber(res, "b");

    for (i = 0; i < PQntuples(res); i++)
    {
        char    *iptr;
        char    *tptr;
        char    *bptr;
        int      blen;
        int      ival;

        /* 列の値を取得(NULLを出来る限り無視) */
        iptr = PQgetvalue(res, i, i_fnum);
        tptr = PQgetvalue(res, i, t_fnum);
        bptr = PQgetvalue(res, i, b_fnum);

        /*
         * INT4のバイナリ表現はネットワークバイトオーダーによる。
         * よって、ローカルバイトオーダーに合わせた方が良い。
         */
        ival = ntohl(*(uint32_t *) iptr);

        /*
         * TEXT型のバイナリ表現も同様にテキスト。
         * 更にlibpqはその最後にゼロバイトを付与するので、

```

```
    * C言語の文字列として単純に扱うことができる。
    *
    * BYTEA のバイト表現はバイトの集まりである。
    * null 埋め込みを含むのでフィールド長に注意を払わなければならない。
    */
    blen = PQgetlength(res, i, b_fnum);

    printf("tuple %d: got\n", i);
    printf(" i = (%d bytes) %d\n",
           PQgetlength(res, i, i_fnum), ival);
    printf(" t = (%d bytes) '%s'\n",
           PQgetlength(res, i, t_fnum), tptr);
    printf(" b = (%d bytes) ", blen);
    for (j = 0; j < blen; j++)
        printf("%%%03o", bptr[j]);
    printf("\n\n");
}
}

int
main(int argc, char **argv)
{
    const char *conninfo;
    PGconn      *conn;
    PGresult     *res;
    const char *paramValues[1];
    int          paramLengths[1];
    int          paramFormats[1];
    uint32_t     binaryIntVal;

    /*
     * ユーザがコマンドラインでパラメータを提供した場合、conninfo文字列として使用する。
     * 提供されない場合はデフォルトでdbname=postgresを使用する。
     * その他の接続パラメータについては環境変数やデフォルトを使用する。
     */
    if (argc > 1)
        conninfo = argv[1];
    else
        conninfo = "dbname = postgres";

    /* データベースとの接続を確立する */
    conn = PQconnectdb(conninfo);

    /* バックエンドとの接続確立に成功したかを確認する */
    if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
    {
```

```
fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
          PQerrorMessage(conn));
exit_nicely(conn);
}

/*
 * このプログラムのポイントは、行外パラメータを持つPQexecParams()の使用法、
 * および、データのバイナリ転送を示すことである。
 *
 * この最初の例はパラメータをテキストとして渡す。
 * しかし結果はバイナリフォーマットで受ける。
 * 行外パラメータを使うことで、データがテキストであっても引用符付けや
 * エスケープ処理といった多くの長たらしいゴミをなくすることができる。
 * パラメータ値内部の引用符に対して特殊な処理を行う必要がないことに注目して
 * ほしい。
 */

/* 以下が行外パラメータの値である。 */
paramValues[0] = "joe's place";

res = PQexecParams(conn,
                  "SELECT * FROM test1 WHERE t = $1",
                  1,          /* パラメータは1つ。 */
                  NULL,      /* バックエンドにパラメータの型を推測させる。 */
                  paramValues,
                  NULL,      /* テキストのため、パラメータ長は不要。 */
                  NULL,      /* デフォルトですべてのパラメータはテキスト。 */
                  1);        /* バイナリ結果を要求。 */

if (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK)
{
    fprintf(stderr, "SELECT failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

show_binary_results(res);

PQclear(res);

/*
 * 2つ目の例は、バイナリフォームの中で整数値パラメータを渡す。
 * そして再びバイナリフォームで結果を受け取る。
 *
 * バックエンドにパラメータタイプを推測させていると PQexecParams に伝えるが、
 * クエリテキストの中にパラメータシンボルを入れることによって 強制的に決定する。
 */
```

```
* これはバイナリパラメータに送るときに安全で良い大きさである。
*/

/* 整数値 "2" をネットワークバイトオーダーに変換 */
binaryIntVal = htonl((uint32_t) 2);

/* PQexecParams 用にパラメータ配列をセットする */
paramValues[0] = (char *) &binaryIntVal;
paramLengths[0] = sizeof(binaryIntVal);
paramFormats[0] = 1;      /* バイナリ */

res = PQexecParams(conn,
                   "SELECT * FROM test1 WHERE i = $1::int4",
                   1,      /* パラメータは1つ */
                   NULL,  /* バックエンドにパラメータの型を推測させる。 */
                   paramValues,
                   paramLengths,
                   paramFormats,
                   1);    /* バイナリ結果を要求。 */

if (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK)
{
    fprintf(stderr, "SELECT failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

show_binary_results(res);

PQclear(res);

/* データベースとの接続を閉じ、後始末を行う。 */
PQfinish(conn);

return 0;
}
```

---

## 第32章 ラージオブジェクト

PostgreSQLにはラージオブジェクト機能があります。これは、特殊なラージオブジェクト構造に格納されたユーザデータに対してストリーム様式のアクセスを提供します。全体をまるごと簡単に操作するには巨大過ぎるデータ値を操作する場合、ストリーミングアクセスが有用です。

本章では、PostgreSQLラージオブジェクトデータに関する、実装、プログラミング、問い合わせ言語インタフェースについて説明します。libpq Cライブラリを例として本章で使用していますが、ほとんどのPostgreSQL固有のプログラミングインタフェースは同等の機能を持っています。他のインタフェースでは、巨大な値を汎用的にサポートできるように、ラージオブジェクトインタフェースを内部で使用しているかもしれません。ここでは説明しません。

### 32.1. はじめに

すべてのラージオブジェクトは`pg_largeobject`というひとつのシステムテーブル内に格納されます。各ラージオブジェクトはまた`pg_largeobject_metadata`システムテーブルの中に項目を持ちます。ラージオブジェクトを、ファイル標準操作に似た読み取り/書き出しAPIを使用して、作成、変更、削除することができます。

PostgreSQLではまた、単一のデータベースページよりも大きな値を自動的にテーブルごとに存在する二次格納領域に格納する「**TOAST**」という格納システムをサポートします。これによりラージオブジェクトの一部は不要になりました。ラージオブジェクト機能に残る利点の1つは、そのサイズが4テラバイトまで可能であるという点です。TOASTではフィールドは1ギガバイトまでしか扱えません。また、ラージオブジェクトの部分読み取り、部分更新は効率的に行うことができます。一方TOAST化されたフィールドに対する操作のほとんどは、そのフィールド全体を単位として読み取り、または書き出しがなされます。

### 32.2. 実装機能

ラージオブジェクトの実装では、ラージオブジェクトを「チャンク」に分割し、チャンクをデータベース内の行に格納しています。B-treeインデックスは読み書き用のランダムアクセスに際して、正確なチャンク番号の高速検索を保証しています。

ラージオブジェクト用のチャンクは継続性を持ちません。例えば、アプリケーションが新しくラージオブジェクトを開き、1000000オフセットにシークし、数バイトそこに書き出した場合、これは1000000バイトほどの格納領域が割り当てられることにはなりません。データバイトの範囲に対応するチャンクのみが実際に書き出されます。しかし読み取り操作は最後に存在するチャンクの前にある未割り当ての領域すべてとしてゼロを読み取ります。これはUnixファイルシステムの「スパーズ割り当て」ファイルの一般動作に一致します。

PostgreSQL 9.0からラージオブジェクトは所有者およびアクセス権限を持ちます。これは**GRANT**および**REVOKE**を使用して管理可能です。ラージオブジェクトの読み取りには**SELECT**権限が必要です。また書き出し、切り詰めのためには**UPDATE**権限が必要です。ラージオブジェクトの所有者(またはデータベーススーパーユーザ)のみがラージオブジェクトの削除、コメント付け、所有者の変更が可能です。過去のリリースとの互換性に関するこの動作を調整するためには`lo_compat_privileges`実行時パラメータを参照してください。

## 32.3. クライアントインタフェース

本節では、PostgreSQLのlibpqクライアントインタフェースライブラリで提供されるラージオブジェクトへのアクセス手段について説明します。PostgreSQLラージオブジェクトインタフェースは、Unixファイルシステムインタフェースに因んで設計されており、`open`、`read`、`write`、`lseek`など同様のインタフェースを有しています。

ラージオブジェクトファイル記述子はトランザクションの間でしか有効でありませんので、これらの関数を使用したラージオブジェクトの操作はすべてSQLトランザクションブロック内で行われなければなりません。

これらの関数のいずれか1つの実行時にエラーが発生した場合、関数は他ではあり得ない値、通常は0または-1を返します。エラーを説明するメッセージは接続オブジェクト内に格納され、`PQerrorMessage`を用いて取り出すことができます。

これらの関数を使用するクライアントアプリケーションは、`libpq/libpq-fs.h`ヘッダファイルをインクルードし、`libpq`ライブラリとリンクしなければなりません。

### 32.3.1. ラージオブジェクトの作成

```
Oid lo_creat(PGconn *conn, int mode);
```

この関数はラージオブジェクトを新規に作成します。戻り値は新規ラージオブジェクトに割り当てられたOIDで、失敗時には`InvalidOid(0)`が返されます。PostgreSQL 8.1では、`mode`は使用されず、無視されます。しかし、以前のリリースとの後方互換性を保持するために、これを`INV_READ`、`INV_WRITE`、`INV_READ | INV_WRITE`に設定することが最善です。(これらの定数シンボルは`libpq/libpq-fs.h`ヘッダファイルで定義されています。)

以下に例を示します。

```
inv_oid = lo_creat(conn, INV_READ|INV_WRITE);
```

```
Oid lo_create(PGconn *conn, Oid lobjId);
```

この関数もラージオブジェクトを新規に作成します。割り当てられるOIDを`lobjId`で指定することができます。こうした場合、そのOIDが他のラージオブジェクトですでに使用されていた場合、失敗します。`lobjId`が`InvalidOid(0)`の場合、`lo_create`は未使用のOIDを割り当てます。(これは`lo_creat`と同じ動作です。) 戻り値は新規ラージオブジェクトに割り当てられたOIDで、失敗時には`InvalidOid(0)`が返されます。

`lo_create`はPostgreSQL 8.1から導入されました。この関数を古いバージョンで実行させると失敗し、`InvalidOid`が返されます。

例を示します。

```
inv_oid = lo_create(conn, desired_oid);
```



## 32.3.2. ラージオブジェクトのインポート

オペレーティングシステム上のファイルをラージオブジェクトとしてインポートするには、以下の関数を呼び出します。

```
Oid lo_import(PGconn *conn, const char *filename);
```

`filename`には、ラージオブジェクトとしてインポートするオペレーティングシステム上のファイルのパス名を指定します。戻り値は、新規ラージオブジェクトに割り当てられたOIDです。失敗時は`InvalidOid(0)`が返されます。このファイルがサーバではなく、クライアントインタフェースライブラリから読み取られることに注意してください。ですから、このファイルはクライアントのファイルシステム上に存在し、クライアントアプリケーションから読み取り可能でなければなりません。

```
Oid lo_import_with_oid(PGconn *conn, const char *filename, Oid loObjId);
```

この関数も新規のラージオブジェクトをインポートします。割り当てられるOIDを`loObjId`で指定することができます。こうした場合、そのOIDが他のラージオブジェクトですでに使用されていた場合、失敗します。`loObjId`が`InvalidOid(0)`の場合、`lo_import_with_oid`は未使用のOIDを割り当てます（これは`lo_import`と同じ動作です）。戻り値は新規ラージオブジェクトに割り当てられたOIDで、失敗時には`InvalidOid(0)`が返されます。

`lo_import_with_oid`はPostgreSQL 8.4から導入され、8.1から導入された`lo_create`を内部で使用しています。この関数を8.0以前のバージョンで実行させると失敗し、`InvalidOid`が返されます。

## 32.3.3. ラージオブジェクトのエクスポート

ラージオブジェクトをオペレーティングシステム上のファイルにエクスポートするには、以下の関数を呼び出します。

```
int lo_export(PGconn *conn, Oid loObjId, const char *filename);
```

`loObjId`引数には、エクスポートさせるラージオブジェクトのOIDを指定し、`filename`引数には、オペレーティングシステム上のファイルのパス名を指定します。このファイルはサーバではなく、クライアントインタフェースライブラリによって書き込まれることに注意してください。成功時には1、失敗時には-1が返されます。

## 32.3.4. 既存のラージオブジェクトのオープン

読み取りまたは書き込みのために既存のラージオブジェクトを開く場合は、以下の関数を呼び出します。

```
int lo_open(PGconn *conn, Oid loObjId, int mode);
```

`loObjId`引数には開きたいラージオブジェクトのOIDを指定します。`mode`の各ビットは、そのオブジェクトを読み取りのみ(`INV_READ`)、書き込みのみ(`INV_WRITE`)、またはその両方できるように開くのかを制御するものです。（これらの定数シンボルは`libpq/libpq-fs.h`ヘッダファイルで定義されています。）

`lo_open`は、`lo_read`、`lo_write`、`lo_lseek`、`lo_lseek64`、`lo_tell`、`lo_tell64`、`lo_truncate`、`lo_truncate64`、`lo_close`で

使用する(非負の)ラージオブジェクト記述子を返します。この記述子は現在のトランザクション期間のみで有効です。失敗時には-1が返されます。

現時点では、サーバはINV\_WRITEモードとINV\_READ | INV\_WRITEモードとを区別しません。どちらの場合でも記述子から読み取り可能です。しかし、これらのモードとINV\_READだけのモードとの間には大きな違いがあります。INV\_READモードでは記述子に書き込むことができません。そして、読み込んだデータは、このトランザクションや他のトランザクションで後で書き込んだかどうかは関係なく、lo\_openを実行した時に有効だったトランザクションスナップショットの時点のラージオブジェクトの内容を反映したものになります。INV\_WRITEを付けて開いた記述子から読み取ると、現在のトランザクションによる書き込みや他のトランザクションがコミットした書き込みすべてを反映したデータが返されます。これは、通常のSELECT SQLコマンドにおけるREPEATABLE READトランザクションの動作とREAD COMMITTEDトランザクションの動作の違いに似ています。

以下に例を示します。

```
inv_fd = lo_open(conn, inv_oid, INV_READ|INV_WRITE);
```

### 32.3.5. ラージオブジェクトへのデータの書き込み

```
int lo_write(PGconn *conn, int fd, const char *buf, size_t len);
```

lenバイトを、buf (lenサイズでなければなりません)からfdラージオブジェクト記述子に書き込みます。fd引数は事前に実行したlo\_openの戻り値でなければいけません。実際に書き込まれたバイト数が返されます(現在の実装ではエラーが発生しない限りlenと常に等しくなります)。エラーイベントが発生した場合は、-1を返します。

lenパラメータはsize\_tとして宣言されていますが、この関数はINT\_MAXより大きな値を拒絶します。実際には、多くても数メガバイトのチャンクでデータを転送することが最善です。

### 32.3.6. ラージオブジェクトからのデータの読み込み

```
int lo_read(PGconn *conn, int fd, char *buf, size_t len);
```

len長のバイトを、fdラージオブジェクト記述子からbuf (lenサイズでなければなりません)に読み込みます。fd引数は事前に実行したlo\_openの戻り値でなければいけません。実際に読み込まれたバイト数が返されます。ラージオブジェクトの最後に先に達した場合はlenより小さな値になります。エラーイベントが発生した場合は、-1値を返します。

lenパラメータはsize\_tとして宣言されていますが、この関数はINT\_MAXより大きな値を拒絶します。実際には、多くても数メガバイトをチャンク内にデータを転送することが最善です。

### 32.3.7. ラージオブジェクトのシーク

ラージオブジェクト記述子に関連付けされている、現在の読み取りまたは書き込みを行う位置を変更するには、以下の関数を呼び出します。

```
int lo_lseek(PGconn *conn, int fd, int offset, int whence);
```

この関数はfdで識別されるラージオブジェクト識別子の現在の位置を指すポインタを、offsetで指定した新しい位置に変更します。whenceに指定可能な値は、SEEK\_SET(オブジェクトの先頭位置からシーク)、SEEK\_CUR(現在位置からシーク)、SEEK\_END(オブジェクトの末尾位置からシーク)のいずれかです。戻り値は新しい位置ポインタで、エラー時に-1が返されます。

2GBを超えるサイズのラージオブジェクトを取り扱う場合は代わりに以下を使用してください。

```
pg_int64 lo_lseek64(PGconn *conn, int fd, pg_int64 offset, int whence);
```

この関数はlo\_lseekと同じ動作をしますが、offsetとして2GBを超える値を受け、2GBより大きな結果を出力します。lo\_lseekは2GBを超える新しい位置ポインタが指定された場合に失敗することに注意してください。

lo\_lseek64はPostgreSQL 9.3にて追加されました。この関数をより古いバージョンのサーバに対して実行した場合には失敗し、-1が返ります。

### 32.3.8. ラージオブジェクトのシーク位置の入手

ラージオブジェクト記述子の現在の読み取り、書き込み位置を入手するには、以下の関数を呼び出します。

```
int lo_tell(PGconn *conn, int fd);
```

エラーが発生した場合は-1が返されます。

サイズが2GBを超える可能性があるラージオブジェクトを取り扱う場合は代わりに以下を使用します。

```
pg_int64 lo_tell64(PGconn *conn, int fd);
```

この関数はlo\_tellと同じ動作をしますが、2GBより大きな結果を出力します。lo\_tellは2GBを超える新しい位置での読み書きに失敗します。

lo\_tell64はPostgreSQL 9.3にて追加されました。この関数をより古いバージョンのサーバに対して実行した場合には失敗し、-1が返ります。

### 32.3.9. ラージオブジェクトを切り詰める

ラージオブジェクトを指定した長さに切り詰めるには、以下を呼び出します。

```
int lo_truncate(PGconn *conn, int fd, size_t len);
```

この関数はラージオブジェクト記述子fdをlen長に切り詰めます。fd引数は前もってlo\_openが返したものでなければなりません。lenが現在のラージオブジェクト長より大きければ、ラージオブジェクトは指定された長さまでヌルバイト('0')で拡張されます。成功時lo\_truncateはゼロを返します。失敗時の戻り値は-1です。

fdディスクリプタの読み取り/書き出し位置は変わりません。

lenパラメータはsize\_tとして宣言されていますが、lo\_truncateはINT\_MAXより大きな値を拒絶します。

2GBを超える可能性があるラージオブジェクトを取り扱う場合は代わりに以下を使用します。

```
int lo_truncate64(PGconn *conn, int fd, pg_int64 len);
```

この関数はlo\_truncateと同じ動作をしますが、2GBを超えるlenを受け付けることができます。

lo\_truncateはPostgreSQL 8.3で新規に導入されました。この関数を古いバージョンのサーバに対して実行した場合は失敗し、-1が返されます。

lo\_truncate64はPostgreSQL 9.3にて追加されました。この関数をより古いバージョンのサーバに対して実行した場合には失敗し、-1が返ります。

## 32.3.10. ラージオブジェクト記述子を閉じる

以下を呼び出すことでラージオブジェクト記述子を閉ざすことができます。

```
int lo_close(PGconn *conn, int fd);
```

ここで、fdはlo\_openの戻り値であるラージオブジェクト記述子です。成功すると、lo\_closeは0を返します。失敗すると、-1を返します。

開いたままのラージオブジェクト記述子は全てトランザクションの終了時に自動的に閉ざされます。

## 32.3.11. ラージオブジェクトの削除

データベースからラージオブジェクトを削除するには、以下の関数を呼び出します。

```
int lo_unlink(PGconn *conn, Oid lobjId);
```

lobjId引数は削除するラージオブジェクトのOIDを指定します。成功時に1を、失敗時に-1を返します。

## 32.4. サーバ側の関数

SQLからラージオブジェクトを操作するのに適応したサーバ側の関数を表32.1「SQL向けラージオブジェクト関数」に列挙します。

表32.1 SQL向けラージオブジェクト関数

関数	戻り値の型	説明	例	結果
lo_from_bytea(loidoid, stringbytea)	oid	ラージオブジェクトを作成してそこにデータを格納し、そのOIDを返す。システムにOIDを選ばせるには0を渡す。	lo_from_bytea(0, E' ¥¥x ffffffff00')	24528
lo_put(loidoid, offsetbigint, strbytea)	void	与えられたオフセットにデータを書き込む。	lo_put(24528, 1, E' ¥¥x aa')	

関数	戻り値の型	説明	例	結果
lo_get(loidoid[, frombigint, forint])	bytea	そこから内容または部分文字列を取り出す。	lo_get(24528, 0, 3)	¥xffaaff

これまで説明したクライアント側の関数それぞれに対応する、追加のサーバ側の関数があります。実際、ほとんどのクライアント側の関数は対応するサーバ側の関数に対する単なるインタフェースです。SQLコマンドからの呼び出しが便利な関数は、lo\_creat、lo\_create、lo\_unlink、lo\_import、lo\_exportです。これらの使用例を示します。

```
CREATE TABLE image (
    name      text,
    raster    oid
);

SELECT lo_creat(-1);      -- 新しい空のラージオブジェクトのOIDを返します

SELECT lo_create(43213); -- OID 43213でラージオブジェクトの生成を試行します

SELECT lo_unlink(173454); -- OID 173454のラージオブジェクトを削除します

INSERT INTO image (name, raster)
VALUES ('beautiful image', lo_import('/etc/motd'));

INSERT INTO image (name, raster) -- 上と同じですが使用するOIDを指定します
VALUES ('beautiful image', lo_import('/etc/motd', 68583));

SELECT lo_export(image.raster, '/tmp/motd') FROM image
WHERE name = 'beautiful image';
```

サーバ側のlo\_importおよびlo\_export関数の動作はクライアント側の関数とかなり異なります。この2つの関数はサーバのファイルシステム上のファイルの読み書きを、データベースを所有するユーザの権限で行います。したがって、これらの使用はスーパーユーザに限定されています。対照的に、クライアント側のインポート関数とエクスポート関数はクライアントのファイルシステム上のファイルをクライアントプログラムの権限で読み書きします。このクライアント側の関数はスーパーユーザ権限を必要としません。

またlo\_readおよびlo\_writeの機能はサーバサイドの呼び出しを介しても利用することができます。しかしサーバサイドの関数名はクライアント側のインタフェースとは異なり、アンダースコアが含まれません。loreadおよびlowriteとしてこれらの関数を呼び出さなければなりません。

## 32.5. サンプルプログラム

例32.1「Libpqを使用したラージオブジェクトのサンプルプログラム」は、libpqを使ったラージオブジェクトインタフェースの使い方を示すサンプルプログラムです。プログラムの一部はコメントアウトされていますが、読者にわかりやすいようにそのまま残してあります。このプログラムは、ソース配布物内のsrc/test/examplesにあります。

## 例32.1 Libpqを使用したラジオオブジェクトのサンプルプログラム

```
/*-----  
 *  
 * testlo.c  
 *   Libpqによるラジオオブジェクトを使用する試験  
 *  
 * Portions Copyright (c) 1996-2015, PostgreSQL Global Development Group  
 * Portions Copyright (c) 1994, Regents of the University of California  
 *  
 *  
 * IDENTIFICATION  
 *   src/test/examples/testlo.c  
 *  
 *-----  
 */  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
#include <sys/types.h>  
#include <sys/stat.h>  
#include <fcntl.h>  
#include <unistd.h>  
  
#include "libpq-fe.h"  
#include "libpq/libpq-fs.h"  
  
#define BUFSIZE      1024  
  
/*  
 * importFile -  
 *   "in_filename"ファイルをラジオオブジェクト"lobj0id"としてデータベースにインポートする。  
 *  
 */  
static Oid  
importFile(PGconn *conn, char *filename)  
{  
    Oid      lobjId;  
    int      lobj_fd;  
    char     buf[BUFSIZE];  
    int      nbytes,  
            tmp;  
    int      fd;  
  
    /*  
     * 読み込むファイルを開く  
     */  
}
```

```
    */
    fd = open(filename, O_RDONLY, 0666);
    if (fd < 0)
    {
        /* エラー時 */
        fprintf(stderr, "cannot open unix file¥"%s¥"¥n", filename);
    }

    /*
     * ラージオブジェクトを作成する
     */
    lobjId = lo_creat(conn, INV_READ | INV_WRITE);
    if (lobjId == 0)
        fprintf(stderr, "cannot create large object");

    lobj_fd = lo_open(conn, lobjId, INV_WRITE);

    /*
     * Unixファイルから読み込み、転置ファイルへ書き出す
     */
    while ((nbytes = read(fd, buf, BUFSIZE)) > 0)
    {
        tmp = lo_write(conn, lobj_fd, buf, nbytes);
        if (tmp < nbytes)
            fprintf(stderr, "error while reading ¥"%s¥"¥n", filename);
    }

    close(fd);
    lo_close(conn, lobj_fd);

    return lobjId;
}

static void
pickout(PGconn *conn, Oid lobjId, int start, int len)
{
    int      lobj_fd;
    char     *buf;
    int      nbytes;
    int      nread;

    lobj_fd = lo_open(conn, lobjId, INV_READ);
    if (lobj_fd < 0)
        fprintf(stderr, "cannot open large object %u", lobjId);

    lo_lseek(conn, lobj_fd, start, SEEK_SET);
    buf = malloc(len + 1);
```

```
nread = 0;
while (len - nread > 0)
{
    nbytes = lo_read(conn, lobj_fd, buf, len - nread);
    buf[nbytes] = '\0';
    fprintf(stderr, ">>> %s", buf);
    nread += nbytes;
    if (nbytes <= 0)
        break;          /* no more data? */
}
free(buf);
fprintf(stderr, "\n");
lo_close(conn, lobj_fd);
}

static void
overwrite(PGconn *conn, Oid lobjId, int start, int len)
{
    int      lobj_fd;
    char     *buf;
    int      nbytes;
    int      nwritten;
    int      i;

    lobj_fd = lo_open(conn, lobjId, INV_WRITE);
    if (lobj_fd < 0)
        fprintf(stderr, "cannot open large object %u", lobjId);

    lo_lseek(conn, lobj_fd, start, SEEK_SET);
    buf = malloc(len + 1);

    for (i = 0; i < len; i++)
        buf[i] = 'X';
    buf[i] = '\0';

    nwritten = 0;
    while (len - nwritten > 0)
    {
        nbytes = lo_write(conn, lobj_fd, buf + nwritten, len - nwritten);
        nwritten += nbytes;
        if (nbytes <= 0)
        {
            fprintf(stderr, "\nWRITE FAILED!\n");
            break;
        }
    }
}
```



```
}
free(buf);
fprintf(stderr, "%n");
lo_close(conn, lobj_fd);
}

/*
 * exportFile -
 *   ラージオブジェクト”lobj0id”を”out_filename”ファイルにエクスポートする。
 *
 */
static void
exportFile(PGconn *conn, Oid lobjId, char *filename)
{
    int      lobj_fd;
    char     buf[BUFSIZE];
    int      nbytes,
            tmp;
    int      fd;

    /*
     * ラージオブジェクトを作成する
     */
    lobj_fd = lo_open(conn, lobjId, INV_READ);
    if (lobj_fd < 0)
        fprintf(stderr, "cannot open large object %u", lobjId);

    /*
     * 書き込むファイルを開く
     */
    fd = open(filename, O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC, 0666);
    if (fd < 0)
    {
        /* エラー時 */
        fprintf(stderr, "cannot open unix file¥”%s¥””,
                filename);
    }

    /*
     * 転置ファイルから読み込み、Unixファイルへ書き出す。
     */
    while ((nbytes = lo_read(conn, lobj_fd, buf, BUFSIZE)) > 0)
    {
        tmp = write(fd, buf, nbytes);
        if (tmp < nbytes)
        {
```

```
        fprintf(stderr, "error while writing ¥"%s¥",
                filename);
    }
}

lo_close(conn, lobj_fd);
close(fd);

return;
}

static void
exit_nicely(PGconn *conn)
{
    PQfinish(conn);
    exit(1);
}

int
main(int argc, char **argv)
{
    char    *in_filename,
           *out_filename;
    char    *database;
    Oid     lobjOid;
    PGconn  *conn;
    PGresult *res;

    if (argc != 4)
    {
        fprintf(stderr, "Usage: %s database_name in_filename out_filename¥n",
                argv[0]);
        exit(1);
    }

    database = argv[1];
    in_filename = argv[2];
    out_filename = argv[3];

    /*
     * 接続を設定する
     */
    conn = PQsetdb(NULL, NULL, NULL, NULL, database);

    /* バックエンドとの接続が成功したかどうか確認する */
    if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
```

```
{
    fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
            PQerrorMessage(conn));
    exit_nicely(conn);
}

res = PQexec(conn, "begin");
PQclear(res);
printf("importing file ¥"%s¥" ...¥n", in_filename);
/* lobjOid = importFile(conn, in_filename); */
lobjOid = lo_import(conn, in_filename);
if (lobjOid == 0)
    fprintf(stderr, "%s¥n", PQerrorMessage(conn));
else
{
    printf("¥tas large object %u.¥n", lobjOid);

    printf("picking out bytes 1000-2000 of the large object¥n");
    pickout(conn, lobjOid, 1000, 1000);

    printf("overwriting bytes 1000-2000 of the large object with X's¥n");
    overwrite(conn, lobjOid, 1000, 1000);

    printf("exporting large object to file ¥"%s¥" ...¥n", out_filename);
/* exportFile(conn, lobjOid, out_filename); */
    if (lo_export(conn, lobjOid, out_filename) < 0)
        fprintf(stderr, "%s¥n", PQerrorMessage(conn));
}

res = PQexec(conn, "end");
PQclear(res);
PQfinish(conn);
return 0;
}
```

---

# 第33章 ECPG - C言語による埋め込みSQL

本章では、PostgreSQLの埋め込みSQLパッケージについて説明します。このパッケージはCとC++言語で作成されました。作者はLinus Tolke(<linus@epact.se>)とMichael Meskes(<meskes@postgresql.org>)です。元々これはCで動作するように作成されました。C++でも動作しますが、C++の構文すべてはまだ認識できません。

本書は完全なものではありません。しかし、このインターフェースは標準化されているので、SQLに関するその他の資料から追加情報を入手できます。

## 33.1. 概念

埋め込みSQLプログラムは通常のプログラミング言語(ここではC)で記述されたコードで、特別にマークされたセクション内のSQLコマンドとともに使用されます。このプログラムを構築するには、まずソースコード (\*.pgc) を埋め込みSQLプリプロセッサに渡します。ソースコードは、プリプロセッサによって通常のCプログラム (\*.c) に変換され、その後Cコンパイラによって処理されます。(コンパイルとリンクの詳細については「[埋め込みSQLプログラムの処理](#)」を参照してください) 変換されたECPGアプリケーションは、libpqライブラリにある関数を埋め込みSQLライブラリ (ecpglib) を介して呼び出し、通常のフロントエンド・バックエンドプロトコルを使ってPostgreSQLサーバと通信します。

CコードからSQLコマンドを扱う場合は、埋め込みSQLの方が他の手法よりも有効です。まず、埋め込みSQLはCプログラムの変数との面倒な双方間の情報移行を処理してくれます。さらに、プログラム内のSQLコードは構築時に正確な構文になっているかどうか検査されます。また、C言語での埋め込みSQLは標準SQLで既に定義されており、他の様々なSQLデータベースシステムでサポートされています。PostgreSQLの実装は可能な限りこの標準に準拠するよう設計されています。また通常の場合、他のSQLデータベース用に作成された埋め込みSQLプログラムを比較的簡単にPostgreSQLへ移植することができます。

先に述べた通り、埋め込みSQLインターフェース用のプログラムは、通常のCプログラムに、データベース関連処理を行うための特別なコードを加えたものです。この特別なコードは、常に、次のような形式になっています。

```
EXEC SQL ...;
```

このSQL文は、構文上でC言語の文の置き換えとなります。SQL文によりませんが、グローバルレベル、または関数内で記述することができます。埋め込みSQL文における大文字小文字の区別の有無は、Cコードではなく、通常のSQLコードの規則に従います。また、SQL標準の部分にある入れ子のC形式のコメントを許します。しかし、プログラムのCの部分では、入れ子のコメントを受け付けられないというC標準に従います。

以下の節で、すべての埋め込みSQL文について説明します。

## 33.2. データベース接続の管理

この節では、データベース接続の開始、終了、および切り替え方について解説します。

## 33.2.1. データベースサーバへの接続

以下のSQL文を使用して、データベースへ接続します。

```
EXEC SQL CONNECT TO target [AS connection-name] [USER user-name];
```

targetは以下の方法で指定されます。

- dbname[@hostname][:port]
- tcp:postgresql://hostname[:port][/dbname][?options]
- unix:postgresql://hostname[:port][dbname][?options]
- 上の形式のいずれかを含むSQL文字列リテラル。
- 上の形式のいずれかを含む文字変数への参照。
- DEFAULT

接続対象をリテラル(つまり、変数を参照しない形)で指定し、その値を引用符でくくらなかった場合、大文字小文字の区別に関して通常のSQLの規則が適用されます。また、この場合、必要に応じて個々のパラメータを二重引用符で別々にくくることができます。実際には、おそらく(単一引用符でくくられた)文字列リテラルもしくは変数の参照を使用した方がエラーをより防止することができます。DEFAULT接続対象は、デフォルトデータベース、デフォルトのユーザ名で接続を初期化します。この場合は、ユーザ名と接続名を分けて指定することができません。

ユーザ名を指定するには、別の方法もあります。

- username
- username/password
- username IDENTIFIED BY password
- username USING password

これまで同様、usernameとpasswordは、SQL識別子、SQL文字列リテラル、文字型変数への参照を取ることができます。

1つのプログラム内で複数の接続を処理する場合には、connection-nameを使用します。プログラムで1つしか接続を使わない場合は省略して構いません。最も最近に開かれた接続が現在の接続になり、SQL文を実行しようとする時にデフォルトでこの接続が使用されます(本章の後で説明します)。

以下にCONNECT文について、数例を示します。

```
EXEC SQL CONNECT TO mydb@sql.mydomain.com;
```

```
EXEC SQL CONNECT TO unix:postgresql://sql.mydomain.com/mydb AS myconnection USER john;
```

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
const char *target = "mydb@sql.mydomain.com";
const char *user = "john";
const char *passwd = "secret";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

...
EXEC SQL CONNECT TO :target USER :user USING :passwd;
/* もしくは EXEC SQL CONNECT TO :target USER :user/:passwd; */
```

最後の形式では、文字変数参照として上を参照する変数を使用しています。後の節で、接頭辞にコロンの持つ場合のSQL文内でのC変数の使用方法について説明します。

接続対象の書式は標準SQLでは規定されていないことに注意してください。そのため、移植可能なアプリケーションを開発したいのであれば、上の例の最後の方法を基にして、接続対象文字列をどこかにカプセル化してください。

### 33.2.2. 接続の選択

前節で示したSQL文は現在の接続、つまり、最も最近に開いた接続上で実行されます。複数の接続を管理する必要があるアプリケーションでは、これを処理する2つの方法があります。

1つ目の選択肢は、各SQL文で明示的に接続を選択することです。以下に例を示します。

```
EXEC SQL AT connection-name SELECT ...;
```

アプリケーションが複数の接続を不特定な順番で使用する必要がある場合、この選択肢は特に適しています。

アプリケーションの実行に複数スレッドを使用する場合、スレッド間で接続を同時に共有できません。接続へのアクセスを(ミューテックスを使用して)明示的に制御するか、または各スレッド用の接続を使用するかを行わなければなりません。各スレッドが個別の接続を使用する場合、AT句を使用してそのスレッドが使用する接続を指定する必要があります。

2番目の選択肢は、現在の接続を切り替えるSQL文を実行することです。以下のSQL文です。

```
EXEC SQL SET CONNECTION connection-name;
```

多くのSQL文を同一接続に対して使用する場合、この選択肢は特に便利です。これはスレッドを考慮していません。

以下に複数のデータベースコネクションを管理しているプログラムの例を示します。

```
#include <stdio.h>

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char dbname[1024];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

int
```

```
main()
{
    EXEC SQL CONNECT TO testdb1 AS con1 USER testuser;
    EXEC SQL CONNECT TO testdb2 AS con2 USER testuser;
    EXEC SQL CONNECT TO testdb3 AS con3 USER testuser;

    /* この問い合わせは最後に開いたデータベース”testdb3”で実行される。 */
    EXEC SQL SELECT current_database() INTO :dbname;
    printf("current=%s (should be testdb3)\n", dbname);

    /* ”testdb2”で問い合わせを実行するには”AT”を使う */
    EXEC SQL AT con2 SELECT current_database() INTO :dbname;
    printf("current=%s (should be testdb2)\n", dbname);

    /* 現在の接続を”testdb1”に切り替える。 */
    EXEC SQL SET CONNECTION con1;

    EXEC SQL SELECT current_database() INTO :dbname;
    printf("current=%s (should be testdb1)\n", dbname);

    EXEC SQL DISCONNECT ALL;
    return 0;
}
```

この例は、次のような出力を生成します。

```
current=testdb3 (should be testdb3)
current=testdb2 (should be testdb2)
current=testdb1 (should be testdb1)
```

### 33.2.3. 接続を閉じる

接続を閉じるには以下のSQL文を使用します。

```
EXEC SQL DISCONNECT [connection];
```

connectionは以下の方法で指定されます。

- connection-name
- DEFAULT
- CURRENT
- ALL

接続名の指定がなければ、現在の接続が閉じられます。

アプリケーションでは、過去に開いたすべての接続を明示的に閉じることを推奨します。

## 33.3. SQLコマンドの実行

すべてのSQLコマンドは、埋め込みSQLアプリケーション内で実行できます。以下に例をいくつか示します。

### 33.3.1. SQL文の実行

テーブルの作成:

```
EXEC SQL CREATE TABLE foo (number integer, ascii char(16));
EXEC SQL CREATE UNIQUE INDEX num1 ON foo(number);
EXEC SQL COMMIT;
```

行の挿入:

```
EXEC SQL INSERT INTO foo (number, ascii) VALUES (9999, 'doodad');
EXEC SQL COMMIT;
```

行の削除:

```
EXEC SQL DELETE FROM foo WHERE number = 9999;
EXEC SQL COMMIT;
```

行の更新:

```
EXEC SQL UPDATE foo
  SET ascii = 'foobar'
  WHERE number = 9999;
EXEC SQL COMMIT;
```

単一の行を返すSELECT文は、同様に EXEC SQL を用いて直接実行することができます。複数の行を扱うためには、アプリケーションはカーソルを使わなければなりません; [「カーソルの使用」](#)を参照してください。(特殊なケースでは、アプリケーションは複数の行をホスト変数の配列に一度に読み込むことができます; [「配列」](#)を参照してください)

単一行の検索:

```
EXEC SQL SELECT foo INTO :FooBar FROM table1 WHERE ascii = 'doodad';
```

同様に、設定パラメータは SHOW コマンドによって取得することができます:

```
EXEC SQL SHOW search_path INTO :var;
```

:somethingという形のトークンはホスト変数です。つまり、Cプログラム内の変数を参照するものです。これについては[「ホスト変数の使用」](#)で説明します。



## 33.3.2. カーソルの使用

複数行の結果セットを受け取るためには、アプリケーションはカーソルを定義し、必要に応じてレコードを一行ずつ取り込む必要があります。カーソルを使った処理は、カーソルの宣言、カーソルのオープン、カーソルからのFETCH、カーソルのクローズという流れになります。

カーソルを用いたSELECT:

```
EXEC SQL DECLARE foo_bar CURSOR FOR
    SELECT number, ascii FROM foo
    ORDER BY ascii;
EXEC SQL OPEN foo_bar;
EXEC SQL FETCH foo_bar INTO :FooBar, DooDad;
...
EXEC SQL CLOSE foo_bar;
EXEC SQL COMMIT;
```

カーソルの宣言の詳細については [DECLARE](#) を、FETCH コマンドの詳細については [FETCH](#) を参照してください。

### 注記

ECPGの `DECLARE` コマンド自身は、PostgreSQLバックエンドに送られるSQL文を実行しません。`OPEN` コマンドが実行された段階で、バックエンド内部で(`DECLARE`コマンドで宣言された)カーソルが開かれます。

## 33.3.3. トランザクションの管理

デフォルトモードでは、SQL文は`EXEC SQL COMMIT`が発行されることによってのみコミットされます。埋め込みSQLインタフェースでも、`ecpg`コマンド(以下を参照)の`-t`コマンドラインオプション、あるいは`EXEC SQL SET AUTOCOMMIT TO ON`文によって(`psql`のデフォルトの振舞いに似た)トランザクションの自動コミットをサポートしています。自動コミットモードでは、問い合わせが明示的なトランザクションブロックの内部にある場合を除き、すべての問い合わせが自動的にコミットされます。自動コミットモードは、`EXEC SQL SET AUTOCOMMIT TO OFF`を使用して明示的に無効にすることができます。

以下のトランザクション管理コマンドを使用することができます:

`EXEC SQL COMMIT`

実行中のトランザクションのコミット。

`EXEC SQL ROLLBACK`

実行中のトランザクションのロールバック。

`EXEC SQL SET AUTOCOMMIT TO ON`

自動コミットモードの有効化。

`SET AUTOCOMMIT TO OFF`

自動コミットモードの無効化。デフォルト状態。

### 33.3.4. プリペアド文

SQL文に渡す値がコンパイル時に決まらない場合、または同じSQL文を何度も実行する場合、プリペアド文が便利です。

SQL文はPREPAREコマンドを使ってプリペアします。まだ決まっていない値については、プレースホルダ「?」を使います:

```
EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM "SELECT oid, datname FROM pg_database WHERE oid = ?";
```

SQL文が一行のみの結果を返却する場合には、アプリケーションはSQL文をPREPAREした後、USINGを用いてプレースホルダに実際の値を与えてEXECUTEを実行することができます。

```
EXEC SQL EXECUTE stmt1 INTO :dboid, :dbname USING 1;
```

SQL文が複数の行を返却する場合には、アプリケーションはプリペアド文の宣言に対応したカーソルを利用することができます。入力パラメータを設定するために、カーソルはUSINGとともに開かれなければなりません:

```
EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM "SELECT oid, datname FROM pg_database WHERE oid > ?";
EXEC SQL DECLARE foo_bar CURSOR FOR stmt1;

/* 結果集合の最後に到達したら、whileループから抜ける */
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

EXEC SQL OPEN foo_bar USING 100;
...
while (1)
{
    EXEC SQL FETCH NEXT FROM foo_bar INTO :dboid, :dbname;
    ...
}
EXEC SQL CLOSE foo_bar;
```

プリペアド文をこれ以上必要としなくなったら、解放処理をしなければなりません:

```
EXEC SQL DEALLOCATE PREPARE name;
```

PREPARE についての詳細は [PREPARE](#) を参照してください。また、プレースホルダと入力パラメータの利用についての詳細は「[動的SQL](#)」を参照してください。

## 33.4. ホスト変数の使用

「[SQLコマンドの実行](#)」では、埋め込みSQLプログラムでどのようにSQL文を実行するのかについて説明しました。このSQL文の中には固定値しか使用しないものや、ユーザが指定する値をSQL文の中に挿入する手段を提供しないもの、問い合わせが返す値をプログラムで処理する手段を提供しないものがありました。この種のSQL文は実際のアプリケーションでは役に立ちません。本節では、ホスト変数という単純な機構を使用した、C

プログラムと埋め込みSQL文との間でデータをやり取りする方法を詳細に説明します。埋め込みSQLプログラムでは、SQL文をホスト言語となるCプログラムコードにおけるゲストとみなします。したがって、Cプログラムの変数はホスト変数と呼ばれます。

PostgreSQLバックエンドとECPGアプリケーションの間で値をやり取りするその他の方法は、「[記述子領域の使用](#)」で説明されているSQLデスク립タを使う方法です。

### 33.4.1. 概要

埋め込みSQLにおけるCプログラムとSQL文との間でのデータのやり取りは特に単純です。値に適切な引用符を付与するといった、様々な複雑な処理を伴う、プログラムにデータを文中に貼り付けさせるという方法はなく、単にSQL文の中に、先頭にコロンを付けたC変数名を書くだけです。以下に例を示します。

```
EXEC SQL INSERT INTO sometable VALUES (:v1, 'foo', :v2);
```

このSQL文は、v1とv2という2つのC変数を参照し、また、通常のSQL文字列リテラルも使用しています。これは、使用できるデータの種類の種類は1つだけという制限がないことを表しています。

SQL文内にCの変数を挿入するこの様式は、SQL文で値式が想定されている所であればどこでも動作します。

### 33.4.2. 宣言セクション

例えば問い合わせ内のパラメータとして、プログラムからデータベースヘデータを渡す、もしくは、データベースからプログラムヘデータを渡すためには、このようなデータを含むように意図されたC変数を、埋め込みSQLプリプロセッサが管理できるように、特殊な印のついたセクションで宣言する必要があります。

このセクションは以下で始まります。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
```

そして、以下で終わります。

```
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

この行の間は、以下のような通常のC変数宣言でなければなりません。

```
int    x = 4;
char   foo[16], bar[16];
```

見てわかるとおり、省略可能ですが、変数に初期値を代入することができます。変数のスコープはプログラム内の宣言セクションの場所により決まります。また、以下のような暗黙的に宣言セクションを生成する構文を使って変数を宣言することもできます。

```
EXEC SQL int i = 4;
```

プログラム内に複数の宣言セクションを持たせることができます。

また、宣言は普通のC変数としてそのまま出力ファイルに出力されます。ですので、これらを再度宣言する必要はありません。通常、SQLコマンドで使用する予定がない変数はこの特別なセクションの外側で宣言されます。

構造体や共用体の定義もまた、DECLAREセクションの内側で表す必要があります。さもないと、プリプロセッサはその定義が不明であるために、これらの型を扱うことができません。

### 33.4.3. クエリ実行結果の受け取り

ここまでで、プログラムで生成したデータをSQLコマンドに渡すことができるようになりました。しかし、どのように問い合わせの結果を取り出すのでしょうか？ この目的のために、埋め込みSQLでは、通常のSELECTとFETCHを派生した、特殊なコマンドを提供しています。これらのコマンドは特別なINTO句を持ち、ここで返された値をどのホスト変数に格納すればよいかを指定します。SELECT は単一行を返却する問い合わせに使用され、FETCH は複数の行を返却する問い合わせにおいてカーソルとともに使用されます。

以下にサンプルを示します。

```
/*
 * 以下のテーブルを前提とする
 * CREATE TABLE test1 (a int, b varchar(50));
 */

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int v1;
VARCHAR v2;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

...

EXEC SQL SELECT a, b INTO :v1, :v2 FROM test;
```

INTO句が選択リストとFROM句の間に現れます。選択リスト内の要素数とINTO直後のリスト(目的リストとも呼ばれます)の要素数は等しくなければなりません。

以下にFETCHコマンドの使用例を示します。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int v1;
VARCHAR v2;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

...

EXEC SQL DECLARE foo CURSOR FOR SELECT a, b FROM test;

...

do
{
    ...
    EXEC SQL FETCH NEXT FROM foo INTO :v1, :v2;
    ...
}
```

```
} while (...);
```

ここでは、INT0句が通常のすべての句の後ろに現れています。

### 33.4.4. データ型の対応

ECPGアプリケーションがPostgreSQLバックエンドとCアプリケーションの間で値をやり取りする際、例えばサーバからクエリの結果を受け取る、または入力パラメータとともにSQL文を実行する場合、それらの値はPostgreSQLのデータ型とホスト言語の変数の型(具体的にはC言語のデータ型)の間で変換される必要があります。ECPGの重要な点のひとつは、ほとんどの場合においてECPGがこれらを自動的に扱うということです。

この点において、2つのデータ型があります: いくつかの単純なPostgreSQLのデータ型、integer や text などは、アプリケーションから直接読んだり書いたりすることができます。その他のPostgreSQLのデータ型、timestamp や numeric などは、特別なライブラリ関数によってしかアクセスすることができません; 「[特殊なデータ型へのアクセス](#)」を参照してください。

表33.1「[PostgreSQLデータ型とC言語変数型の対応](#)」には、PostgreSQLのどのデータ型がC言語のデータ型に対応するかが示されています。与えられたPostgreSQLのデータ型へ値を書き込みまたは読み込みしたい場合には、対応するC言語のデータ型の変数を宣言セクションにおいて宣言しなければなりません。

表33.1 PostgreSQLデータ型とC言語変数型の対応

PostgreSQLデータ型	ホスト変数型
smallint	short
integer	int
bigint	longlongint
decimal	decimal <sup>a</sup>
numeric	numeric <sup>a</sup>
real	float
doubleprecision	double
smallserial	short
serial	int
bigserial	longlongint
oid	unsignedint
character(n),varchar(n),text	char[n+1],VARCHAR[n+1] <sup>b</sup>
name	char[NAMEDATALEN]
timestamp	timestamp <sup>a</sup>
interval	interval <sup>a</sup>
date	date <sup>a</sup>
boolean	bool <sup>c</sup>

<sup>a</sup>この型は特別なライブラリ関数を通してのみアクセスできます;「[特殊なデータ型へのアクセス](#)」を参照。

<sup>b</sup>ecpglib.hで宣言。

°ネイティブでなければecpglib.hで宣言。

### 33.4.4.1. 文字列の処理

varcharやtextのような文字列のデータ型を扱うため、ホスト変数を宣言するための2つの方法があります。

ひとつは char の配列 char[] を使うことで、C言語において文字列データを扱うもっとも一般的な方法です。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char str[50];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

文字列の長さについて、自分自身で気を付けておく必要があります。上記のホスト変数を49文字以上の文字列を返すクエリのターゲット変数として使った場合、バッファオーバーフローが発生します。

その他の方法は、ECPGによって提供される特殊なデータ型 VARCHAR を使う方法です。VARCHAR の配列の定義は、すべての変数が名前の付いた struct に変換されます。以下のような宣言は:

```
VARCHAR var[180];
```

次のように変換されます:

```
struct varchar_var { int len; char arr[180]; } var;
```

メンバー変数 arr は終端のゼロの1バイトを含む文字列を保持します。よって、文字列を VARCHAR ホスト変数に格納する場合には、ホスト変数はゼロ終端を含んだ長さで宣言されなければなりません。メンバー変数 len は arr に格納された文字列のゼロ終端を含まない長さを保持します。ホスト変数をクエリの入力として使用する際、strlen(arr) と len が違った場合には短いものが使用されます。

VARCHAR は大文字でも小文字でも記述することができますが、混在して記述することはできません。

char と VARCHAR ホスト変数は、他のSQLのデータ型の値を文字列表現として保持することもできます。

### 33.4.4.2. 特殊なデータ型へのアクセス

ECPGには、PostgreSQLサーバからのいくつかの特殊なデータ型とやりとりするための特殊なデータ型があります。特に、numeric, decimal, date, timestamp, interval 型へのサポートを実装しています。これらのデータ型は複雑な内部構造を持つため、ホスト変数のプリミティブ型(int, long long int, または char[])に対応させることはできません。アプリケーションは特別な型としてホスト変数を宣言し、pgtypesライブラリ内の関数を使ってアクセスすることで、これらの型を扱います。「[pgtypes ライブラリ](#)」で詳細を解説されるpgtypesライブラリは、例えばタイムスタンプにインターバルを加算する際にクエリをSQLサーバに送らずに済ますような、これらの型を扱うための基本的な関数を含んでいます。

以降のサブセクションは、これらの特殊なデータ型を説明します。pgtypesライブラリ関数についての詳細は「[pgtypes ライブラリ](#)」を参照してください。

#### 33.4.4.2.1. timestamp, date

以下は、timestamp 変数をECPGホストアプリケーションで扱う典型的なパターンです。

最初に、プログラムは `timestamp` 型のためのヘッダファイルをインクルードする必要があります:

```
#include <pgtypes_timestamp.h>
```

次に、宣言セクションで `timestamp` 型のホスト変数を宣言します:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;  
timestamp ts;  
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

そして、ホスト変数へ値を読み込んだら、`pgtypes`ライブラリ関数を使って処理をします。以降の例では、`timestamp` の値は `PGTYPEStimestamp_to_asc()` 関数によって `text (ASCII)` 形式に変換されます:

```
EXEC SQL SELECT now()::timestamp INTO :ts;  
  
printf("ts = %s\n", PGTYPEStimestamp_to_asc(ts));
```

This example will show some result like following:

```
ts = 2010-06-27 18:03:56.949343
```

また、`DATE`型も同じ方法で扱うことができます。プログラムは `pgtypes_date.h` をインクルードし、ホスト変数を `date` 型として宣言し、`PGYPESdate_to_asc()` 関数によって `DATE` の値を `text` 形式に変換します。`pgtypes`ライブラリ関数についての詳細は、[「pgtypes ライブラリ」](#)を参照してください。

### 33.4.4.2.2. interval

`interval` 型の扱いは `timestamp` や `date` 型と似ています。但し、`interval` 型の値のために明示的にメモリを確保する必要があります。言い換えると、この変数のためのメモリ領域はスタックではなくヒープ上に確保されます。

以下にプログラム例を示します:

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <pgtypes_interval.h>  
  
int  
main(void)  
{  
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;  
    interval *in;  
EXEC SQL END DECLARE SECTION;  
  
    EXEC SQL CONNECT TO testdb;  
  
    in = PGYPESinterval_new();
```

```
EXEC SQL SELECT '1 min'::interval INTO :in;
printf("interval = %s\n", PGTYPEStinterval_to_asc(in));
PGTYPEStinterval_free(in);

EXEC SQL COMMIT;
EXEC SQL DISCONNECT ALL;
return 0;
}
```

### 33.4.4.2.3. numeric, decimal

numeric と decimal 型の扱いは interval 型と似ています: ポインタ宣言を必要とし、ヒープメモリを確保する必要があり、pgtypesライブラリ関数を使って変数にアクセスします。pgtypesライブラリ関数の詳細については、[「pgtypes ライブラリ」](#)を参照してください。

decimal 型に対する専用の関数は提供されていません。アプリケーションは処理を行うために pgtypesライブラリ関数を使って numeric 変数に変換する必要があります。

以下に numeric および decimal 型の変数の処理の例を示します。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pgtypes_numeric.h>

EXEC SQL WHENEVER SQLERROR STOP;

int
main(void)
{
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    numeric *num;
    numeric *num2;
    decimal *dec;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL CONNECT TO testdb;

num = PGTYPEStnumeric_new();
dec = PGTYPEStdecimal_new();

EXEC SQL SELECT 12.345::numeric(4,2), 23.456::decimal(4,2) INTO :num, :dec;

printf("numeric = %s\n", PGTYPEStnumeric_to_asc(num, 0));
printf("numeric = %s\n", PGTYPEStnumeric_to_asc(num, 1));
printf("numeric = %s\n", PGTYPEStnumeric_to_asc(num, 2));

/* decimalの値を表示するためdecimalをnumericに変換する。 */
```



```

num2 = PGTYPEStnumeric_new();
PGTYPEStnumeric_from_decimal(dec, num2);

printf("decimal = %s\n", PGTYPEStnumeric_to_asc(num2, 0));
printf("decimal = %s\n", PGTYPEStnumeric_to_asc(num2, 1));
printf("decimal = %s\n", PGTYPEStnumeric_to_asc(num2, 2));

PGTYPEStnumeric_free(num2);
PGTYPEStdecimal_free(dec);
PGTYPEStnumeric_free(num);

EXEC SQL COMMIT;
EXEC SQL DISCONNECT ALL;
return 0;
}

```

### 33.4.4.3. 非プリミティブ型のホスト変数

ホスト変数として、配列、typedef、構造体およびポインタも使うことができます。

#### 33.4.4.3.1. 配列

ホスト変数としての配列の使い方には二通りの利用方法があります。一つ目の使い方は、「[文字列の処理](#)」で説明されたように `char[]` または `VARCHAR[]` の何らかのテキスト文字列を保持するための方法です。二つ目の使い方は、カーソルを用いずに複数行を返却するクエリ結果を受け取るために使う方法です。配列を使わない場合、複数行からなるクエリの実行結果を処理するには、カーソルと `FETCH` コマンドを使用する必要があります。しかし、配列のホスト変数を使うと、複数行を一括して受け取ることができます。配列の長さはすべての行を受け入れられるように定義されなければなりません。でなければバッファオーバーフローが発生するでしょう。

以下の例は `pg_database` システムテーブルをスキャンし、利用可能なデータベースのすべてのOIDとデータベース名を表示します:

```

int
main(void)
{
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    int dbid[8];
    char dbname[8][16];
    int i;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    memset(dbname, 0, sizeof(char)* 16 * 8);
    memset(dbid, 0, sizeof(int) * 8);

EXEC SQL CONNECT TO testdb;

```

```

/* 複数行を一度に配列へと取り出す。 */
EXEC SQL SELECT oid,datname INTO :dbid, :dbname FROM pg_database;

for (i = 0; i < 8; i++)
    printf("oid=%d, dbname=%s\n", dbid[i], dbname[i]);

EXEC SQL COMMIT;
EXEC SQL DISCONNECT ALL;
return 0;
}

```

この例は、以下の結果を表示します。(実際の値はローカルな環境に依存します)

```

oid=1, dbname=template1
oid=11510, dbname=template0
oid=11511, dbname=postgres
oid=313780, dbname=testdb
oid=0, dbname=
oid=0, dbname=
oid=0, dbname=

```

### 33.4.4.3.2. 構造体

メンバー変数の名前がクエリ結果のカラム名に合致する構造体は、複数のカラムを一括して受け取るために利用することができます。構造体は複数のカラムの値を単一のホスト変数で扱うことを可能にします。

以下の例は、pg\_databaseシステムテーブルおよびpg\_database\_size()関数を使って、利用可能なデータベースのOID、名前、サイズを取得します。この例では、メンバー変数の名前がSELECT結果の各カラムに合致する構造体dbinfo\_tが、複数のホスト変数に格納することなくFETCH文の一行の結果を受け取るために使用されています。

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    typedef struct
    {
        int oid;
        char datname[65];
        long long int size;
    } dbinfo_t;

    dbinfo_t dbval;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    memset(&dbval, 0, sizeof(dbinfo_t));

    EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT oid, datname, pg_database_size(oid) AS size FROM
pg_database;

```

```
EXEC SQL OPEN cur1;

/* 結果集合の最後に到達したら、whileループから抜ける */
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
    /* 複数列を1つの構造体に取り込む。 */
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :dbval;

    /* 構造体のメンバを表示する。 */
    printf("oid=%d, datname=%s, size=%lld\n", dbval.oid, dbval.datname, dbval.size);
}

EXEC SQL CLOSE cur1;
```

この例は、次の結果を示します(実際の値はローカルな環境に依存します)

```
oid=1, datname=template1, size=4324580
oid=11510, datname=template0, size=4243460
oid=11511, datname=postgres, size=4324580
oid=313780, datname=testdb, size=8183012
```

構造体のホスト変数は、多数のカラムを構造体のフィールドとして「吸収」します。追加のカラムは他のホスト変数に割り当てることができます。例えば、上記のプログラムは構造体に含まれない size 変数を使って以下のように書き換えることができます。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    typedef struct
    {
        int oid;
        char datname[65];
    } dbinfo_t;

    dbinfo_t dbval;
    long long int size;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    memset(&dbval, 0, sizeof(dbinfo_t));

    EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT oid, datname, pg_database_size(oid) AS size FROM
pg_database;
    EXEC SQL OPEN cur1;

/* 結果集合の最後に到達したら、whileループから抜ける */
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;
```

```

while (1)
{
    /* 複数列を1つの構造体に取り込む。 */
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :dbval, :size;

    /* 構造体のメンバを表示する。 */
    printf("oid=%d, datname=%s, size=%lld\n", dbval.oid, dbval.datname, size);
}

EXEC SQL CLOSE cur1;

```

### 33.4.4.3.3. typedef

新しい型と既存の型を対応付けるためには `typedef` キーワードを使ってください。

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    typedef char mychartype[40];
    typedef long serial_t;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

```

また、同様に以下を使うこともできます:

```

EXEC SQL TYPE serial_t IS long;

```

この宣言は、宣言セクションの一部である必要はありません。

### 33.4.4.3.4. ポインタ

ほとんどの一般的な型のポインタを宣言することができます。但し、自動メモリ確保を使わずにクエリのターゲット変数として使うことはできません。自動メモリ確保については「[記述子領域の使用](#)」を参照してください。

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    int *intp;
    char **charp;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

```

## 33.4.5. 非プリミティブSQLデータ型の扱い方

本節では、非スカラー型およびユーザ定義のSQLデータ型をECPGアプリケーションで扱う方法を示します。この内容は、前の説で説明した非プリミティブ型のホスト変数の扱い方とは別のものです。

### 33.4.5.1. 配列

SQLの多次元配列は、ECPGにおいては直接的にはサポートされていません。SQLの1次元配列をC言語の配列のホスト変数に対応させることはできますし、その逆もできます。しかし、文の作成時には`ecpg`がその列

の型を知らないので、C言語の配列を対応するSQLの配列に入力できるか確かめられません。SQL文の出力を処理する時には、ecpgは必要な情報を持っていますので、どちらも配列であるか確かめます。

もし、クエリが配列の要素に対して個別にアクセスした場合、ECPGにおける配列の利用を避けることができます。その際、要素に対応させることができる型のホスト変数を利用しなければなりません。例えば、カラムの型が `integer` の配列の場合、`int` 型のホスト変数を使用することができます。同様に、要素の型が `varchar` または `text` の場合、`char[]` ないし `VARCHAR[]` 型のホスト変数を使用することができます。

以下に例を示します。次のようなテーブルを仮定します:

```
CREATE TABLE t3 (
  ii integer[]
);

testdb=> SELECT * FROM t3;
  ii
-----
{1,2,3,4,5}
(1 row)
```

以下のプログラム例は、配列の4番目の要素を取得し、それを `int` 型のホスト変数に保存します:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int ii;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT ii[4] FROM t3;
EXEC SQL OPEN cur1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
  EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :ii ;
  printf("ii=%d\n", ii);
}

EXEC SQL CLOSE cur1;
```

この例は以下のような結果を示します:

```
ii=4
```

複数の配列の要素を、配列型のホスト変数の複数の要素にマッピングするためには、配列型のカラムの各要素とホスト変数配列の各要素は、以下の例のように別々に管理されなければなりません:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
```

```

int ii_a[8];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT ii[1], ii[2], ii[3], ii[4] FROM t3;
EXEC SQL OPEN cur1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :ii_a[0], :ii_a[1], :ii_a[2], :ii_a[3];
    ...
}

```

繰り返しになりますが、以下の例は

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int ii_a[8];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT ii FROM t3;
EXEC SQL OPEN cur1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
    /* 間違い */
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :ii_a;
    ...
}

```

この場合は正しく動作しません。なぜなら、配列型のカラムをホストの配列変数に直接対応させることはできないからです。

もうひとつの回避策は、配列をホスト変数の `char[]` または `VARCHAR[]` 型に文字列表現として保存することです。この表現方法についての詳細は「[配列の値の入力](#)」を参照してください。このことは、配列にはホストプログラム内で自然な形ではアクセスできないことを意味しています(文字列表現を解析する追加処理が無ければ)。

### 33.4.5.2. 複合型

複合型はECPGでは直接はサポートされていませんが、簡単な回避方法が利用可能です。利用可能なワークアラウンドは、先に配列において説明されたものと似ています: 各属性に個別にアクセスするか、外部の文字列表現を使います。

以降の例のため、以下の型とテーブルを仮定します:

```
CREATE TYPE comp_t AS (intval integer, textval varchar(32));
CREATE TABLE t4 (compval comp_t);
INSERT INTO t4 VALUES ( (256, 'PostgreSQL') );
```

もっとも分かりやすい解決法は、各属性に個別にアクセスすることです。以下のプログラムは、`comp_t`型の各要素を個別に選択することによってサンプルのテーブルからデータを受け取ります:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int intval;
varchar textval[33];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

/* SELECTリストに複合型の列の各要素を書く。 */
EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT (compval).intval, (compval).textval FROM t4;
EXEC SQL OPEN cur1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
    /* 複合型の列の各要素をホスト変数に取り出す。 */
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :intval, :textval;

    printf("intval=%d, textval=%s\n", intval, textval.arr);
}

EXEC SQL CLOSE cur1;
```

この例を拡張して、FETCH コマンドの値を格納するホスト変数を一つの構造体にまとめることができます。構造体の形のホスト変数の詳細については「[構造体](#)」を参照してください。構造体に変更するために、この例は以下のように変更することができます。二つのホスト変数 `intval` と `textval` を `comp_t` 構造体のメンバー変数とし、構造体を FETCH コマンドで指定します。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
typedef struct
{
    int intval;
    varchar textval[33];
} comp_t;

comp_t compval;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

/* SELECTリストに複合型の列の各要素を書く。 */
EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT (compval).intval, (compval).textval FROM t4;
EXEC SQL OPEN cur1;
```

```
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{

    /* SELECTリストの値をすべて1つの構造体に取り込む。 */
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :compval;

    printf("intval=%d, textval=%s\n", compval.intval, compval.textval.arr);
}

EXEC SQL CLOSE cur1;
```

構造体が FETCH コマンドで使われていますが、属性名は SELECT 句において各々が指定されています。これは、複合型の値のすべての属性を示す \* を用いることで拡張することができます。

```
...
EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT (compval).* FROM t4;
EXEC SQL OPEN cur1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{

    /* SELECTリストの値をすべて1つの構造体に取り込む。 */
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :compval;

    printf("intval=%d, textval=%s\n", compval.intval, compval.textval.arr);
}
...
```

この方法であれば、ECPGが複合型そのものを理解できないとしても、複合型はほぼシームレスに構造体に対応させることができます。

最後に、char[] または VARCHAR[] 型のホスト変数に外部の文字列表現として複合型の値を格納することもできます。しかし、この方法ではホストプログラムから値のフィールドにアクセスするのは簡単ではありません。

### 33.4.5.3. ユーザ定義の基本型

新しいユーザ定義の基本型は、ECPGでは直接的にはサポートされていません。外部の文字列表現、char[] または VARCHAR[] 型のホスト変数を使うことができ、この解決法は多くの型について確かに適切かつ十分です。

以下に「[ユーザ定義の型](#)」に含まれる complex 型を使った例を示します。この型の外部文字列表現は (%lf, %lf) で、「[ユーザ定義の型](#)」の complex\_in() 関数および complex\_out() 関数で定義されています。以下の例は、カラム a と b に、complex 型の値 (1, 1) および (3, 3) を挿入し、その後、それらをテーブルから SELECT します。



```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    varchar a[64];
    varchar b[64];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL INSERT INTO test_complex VALUES ('(1,1)', '(3,3)');

EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT a, b FROM test_complex;
EXEC SQL OPEN cur1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
    EXEC SQL FETCH FROM cur1 INTO :a, :b;
    printf("a=%s, b=%s\n", a.arr, b.arr);
}

EXEC SQL CLOSE cur1;

```

この例は、以下の結果を示します。

```
a=(1,1), b=(3,3)
```

その他の回避方法は、ユーザ定義型をECPGにおいて直接的に使うことを避けることであり、ユーザ定義型とECPGが扱えるプリミティブ型を変換する関数またはキャストを作成することです。ただし、型のキャスト、特に暗黙のものは型システムにおいて慎重に導入されなければなりません。

例を示します。

```

CREATE FUNCTION create_complex(r double, i double) RETURNS complex
LANGUAGE SQL
IMMUTABLE
AS $$ SELECT $1 * complex '(1,0\'' + $2 * complex '(0,1\'' $$;

```

この定義の後、以下の例は

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
double a, b, c, d;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

a = 1;
b = 2;
c = 3;
d = 4;

EXEC SQL INSERT INTO test_complex VALUES (create_complex(:a, :b), create_complex(:c, :d));

```

以下と同じ効果をもたらします。

```
EXEC SQL INSERT INTO test_complex VALUES ('(1,2)', '(3,4)');
```

### 33.4.6. 指示子

上の例ではNULL値を扱いません。実際、取り出し例では、もしデータベースからNULL値が取り出された場合にはエラーが発生します。データベースへNULL値を渡す、または、データベースからNULL値を取り出すためには、第二のホスト変数指定をデータを格納するホスト変数それぞれに追加しなければなりません。第二のホスト変数は指示子と呼ばれ、データがNULLかどうかを表すフラグが含まれます。NULLの場合、実際のホスト変数の値は無視されます。以下に、NULL値の取り出しを正しく扱う例を示します。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
VARCHAR val;
int val_ind;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

...

EXEC SQL SELECT b INTO :val :val_ind FROM test1;
```

値がNULLでなければ、指示子変数val\_indは0となります。値がNULLならば負の値となります。

指示子は他の機能を持ちます。指示子の値が正ならば、値がNULLではありませんが、ホスト変数に格納する際に一部切り詰められたことを示します。

プリプロセッサ `ecpg` に引数 `-r no_indicator` が渡された場合、「no-indicator」モードで動作します。no-indicator モードでは、指示子変数が指定されなかった場合、(入力および出力において)文字列型に対して空の文字列としてnull値が、整数型に対してはもっとも小さな値が割り当てられます(例えば、int の場合 `INT_MIN` です)。

## 33.5. 動的SQL

多くの場合、アプリケーションが実行しなければならないSQL文は、アプリケーションを作成する段階で決まります。しかし、中には、SQL文が実行時に構成されることや外部ソースで提供されることがあります。このような場合、SQL文を直接Cソースコードに埋め込むことはできません。しかし、文字列変数として提供される任意のSQL文を呼び出すことができる機能が存在します。

### 33.5.1. 結果セットを伴わないSQL文の実行

任意のSQL文を実行するもっとも簡単な方法は、`EXECUTE IMMEDIATE` コマンドを使用することです。例を示します:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
const char *stmt = "CREATE TABLE test1 (...);";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

```
EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE :stmt;
```

EXECUTE IMMEDIATEは結果セットを返却しないSQL文(例えば、DDL、INSERT、UPDATE、DELETE)に使用することができます。結果を受け取るSQL文(例えば、SELECT)をこの方法で実行することはできません。次の節で、その実行方法を説明します。

### 33.5.2. 入力パラメータを伴うSQL文の実行

任意のSQL文を実行するより強力な方法は、一度プリペアをし、その後でプリペアド文を実行したいところで実行することです。また、SQL文を汎用化した形でプリペアし、パラメータを置き換えることで特定のSQL文を実行させることも可能です。SQL文をプリペアする時、後でパラメータとして置き換えたいところには疑問符を記述してください。以下に例を示します。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
const char *stmt = "INSERT INTO test1 VALUES(?, ?)";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL PREPARE mystmt FROM :stmt;
...
EXEC SQL EXECUTE mystmt USING 42, 'foobar';
```

プリペアド文が必要なくなった時、割当てを解除しなければなりません。

```
EXEC SQL DEALLOCATE PREPARE name;
```

### 33.5.3. 結果セットを返却するSQL文の実行

単一行を編訳するSQL文を実行するには、EXECUTE を使うことができます。結果を保存するには、INTO 句を追加します。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
const char *stmt = "SELECT a, b, c FROM test1 WHERE a > ?";
int v1, v2;
VARCHAR v3[50];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL PREPARE mystmt FROM :stmt;
...
EXEC SQL EXECUTE mystmt INTO :v1, :v2, :v3 USING 37;
```

EXECUTEコマンドはINTO句、USING句、この両方を持つことも、どちらも持たないこともできます。

クエリが2行以上の結果を返すことが想定される場合、以下の例のようにカーソルを使う必要があります。(カーソルの詳細については「[カーソルの使用](#)」を参照してください)

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
```

```

char dbaname[128];
char datname[128];
char *stmt = "SELECT u.username as dbaname, d.datname "
            " FROM pg_database d, pg_user u "
            " WHERE d.datdba = u.usesysid";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1 USER testuser;

EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM :stmt;

EXEC SQL DECLARE cursor1 CURSOR FOR stmt1;
EXEC SQL OPEN cursor1;

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;

while (1)
{
    EXEC SQL FETCH cursor1 INTO :dbaname, :datname;
    printf("dbaname=%s, datname=%s\n", dbaname, datname);
}

EXEC SQL CLOSE cursor1;

EXEC SQL COMMIT;
EXEC SQL DISCONNECT ALL;

```

## 33.6. pgtypes ライブラリ

pgtypesライブラリはPostgreSQLデータベースの型をCプログラムで使用できるようにC言語に対応させます。また、これらの型を使用したCの基本的な計算を行う関数も提供します。この計算には、PostgreSQLサーバを使用しません。以下の例を参照してください。

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    date date1;
    timestamp ts1, tsout;
    interval iv1;
    char *out;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

PGTYPESdate_today(&date1);
EXEC SQL SELECT started, duration INTO :ts1, :iv1 FROM datetbl WHERE d=:date1;
PGTYPEStimestamp_add_interval(&ts1, &iv1, &tsout);
out = PGTYPEStimestamp_to_asc(&tsout);
printf("Started + duration: %s\n", out);

```

```
free(out);
```

### 33.6.1. numeric 型

numeric 型では任意の精度での計算機能を提供します。PostgreSQLサーバにおける対応する型については「[数値データ型](#)」を参照してください。任意の精度を持つために、この変数は動的に拡張、縮小できなければなりません。これが、PGTYPE\_Snumeric\_newやPGTYPE\_Snumeric\_free関数では、ヒープ領域上のみしか numeric 変数を作成できない理由です。decimal 型も似ていますが精度が限定されていますので、ヒープ領域以外にスタック領域上でも作成可能です。

以下の関数は numeric 型で使用することができます:

#### PGTYPE\_Snumeric\_new

新規割当ての numeric 型へのポインタを要求します。

```
numeric *PGTYPE_Snumeric_new(void);
```

#### PGTYPE\_Snumeric\_free

numeric 型を解放し、そのメモリをすべて解放します。

```
void PGTYPE_Snumeric_free(numeric *var);
```

#### PGTYPE\_Snumeric\_from\_asc

文字列表記から numeric 型に変換します。

```
numeric *PGTYPE_Snumeric_from_asc(char *str, char **endptr);
```

有効な書式の例を示します。-2.794、+3.44、592.49E07、-32.84e-4。値への変換に成功した場合、有効なポインタが返されます。失敗した場合は NULL ポインタが返されます。現在ECPGは文字列全体を解析しますので、現時点では\*endptr内に最初の無効な文字のアドレスを格納することをサポートしません。このためendptrを安全に NULL にすることができます。

#### PGTYPE\_Snumeric\_to\_asc

numeric 型numの文字列表現を持つ、mallocで割り当てられた文字列へのポインタを返します。

```
char *PGTYPE_Snumeric_to_asc(numeric *num, int dscale);
```

numeric の値は、必要に応じて四捨五入され、dscale 桁の十進数で出力されます。

#### PGTYPE\_Snumeric\_add

2つの numeric 変数を加算し、3番目の numeric 変数に格納します。

```
int PGTYPE_Snumeric_add(numeric *var1, numeric *var2, numeric *result);
```

この関数は変数var1と変数var2を加算し、その結果をresultに格納します。成功時0を、エラー時-1を返します。

#### PGTYPE\_Snumeric\_sub

2つの numeric 型変数を減算し、3番目の numeric 型変数に結果を格納します。

```
int PGTYPEsnumeric_sub(numeric *var1, numeric *var2, numeric *result);
```

この関数は変数var1から変数var2を差し引きます。演算結果を変数resultに格納します。成功時0を、エラー時-1を返します。

#### PGTYPEsnumeric\_mul

2つの numeric 型変数を乗算し、3番目の numeric 型変数に結果を格納します。

```
int PGTYPEsnumeric_mul(numeric *var1, numeric *var2, numeric *result);
```

この関数は変数var1と変数var2を掛け合わせます。演算結果を変数resultに格納します。成功時0を、エラー時-1を返します。

#### PGTYPEsnumeric\_div

2つの numeric 型変数で除算し、3番目の numeric 型変数に結果を格納します。

```
int PGTYPEsnumeric_div(numeric *var1, numeric *var2, numeric *result);
```

この関数は変数var1を変数var2で割ります。演算結果を変数resultに格納します。成功時0を、エラー時-1を返します。

#### PGTYPEsnumeric\_cmp

2つのnumeric型変数を比較します。

```
int PGTYPEsnumeric_cmp(numeric *var1, numeric *var2)
```

この関数は2つのnumeric型変数を比較します。エラーの場合INT\_MAXが返ります。成功時、この関数は以下のいずれかを返します:

- ・ var1がvar2より大きければ1。
- ・ var1がvar2より小さければ-1。
- ・ var1がvar2と等しければ0。

#### PGTYPEsnumeric\_from\_int

int型変数をnumeric型変数に変換します。

```
int PGTYPEsnumeric_from_int(signed int int_val, numeric *var);
```

この関数はsigned int型の変数を受け、numeric型変数var内に格納します。成功時0、失敗時-1が返ります。

#### PGTYPEsnumeric\_from\_long

long int型変数をnumeric型変数に変換します。

```
int PGTYPEsnumeric_from_long(signed long int long_val, numeric *var);
```

この関数は符号付long int型の変数を受け、numeric 型変数var内に格納します。成功時0、失敗時-1が返ります。

#### PGTYPESnumeric\_copy

numeric 型変数を他の numeric 型変数にコピーします。

```
int PGTYPESnumeric_copy(numeric *src, numeric *dst);
```

この関数は、srcが指し示す変数の値をdstが指し示す変数にコピーします。成功時0、失敗時-1が返ります。

#### PGTYPESnumeric\_from\_double

double型の変数を numeric 型変数に変換します。

```
int PGTYPESnumeric_from_double(double d, numeric *dst);
```

この関数はdouble型の変数を受け、変換結果をdstが指し示す変数内に格納します。成功時0、失敗時-1が返ります。

#### PGTYPESnumeric\_to\_double

numeric 型変数をdouble型に変換します。

```
int PGTYPESnumeric_to_double(numeric *nv, double *dp)
```

この関数はnvが指し示す numeric 型変数の値をdpが指し示すdouble型変数に変換します。成功時0、オーバーフローを含むエラーが発生した時-1が返ります。オーバーフローが発生した場合はさらに、グローバル変数errnoはPGTYPES\_NUM\_OVERFLOWに設定されます。

#### PGTYPESnumeric\_to\_int

numeric 型変数をint型に変換します。

```
int PGTYPESnumeric_to_int(numeric *nv, int *ip);
```

この関数はnvが指し示す numeric 型変数の値をipが指し示す整数型変数に変換します。成功時0、オーバーフローを含むエラーが発生した時-1が返ります。オーバーフローが発生した場合はさらに、グローバル変数errnoはPGTYPES\_NUM\_OVERFLOWに設定されます。

#### PGTYPESnumeric\_to\_long

numeric 型変数をlong型に変換します。

```
int PGTYPESnumeric_to_long(numeric *nv, long *lp);
```

この関数はnvが指し示す numeric 型変数の値をlpが指し示すlong変数に変換します。成功時0、オーバーフローを含むエラーが発生した時-1が返ります。オーバーフローが発生した場合はさらに、グローバル変数errnoはPGTYPES\_NUM\_OVERFLOWに設定されます。

#### PGTYPESnumeric\_to\_decimal

numeric 型変数を decimal 型に変換します。

```
int PGTYPEsnumeric_to_decimal(numeric *src, decimal *dst);
```

この関数はsrcが指し示す numeric 型変数の値をdstが指し示す decimal 型変数に変換します。成功時0、オーバーフローを含むエラーが発生した時-1が返ります。オーバーフローが発生した場合はさらに、グローバル変数errnoはPGTYPES\_NUM\_OVERFLOWに設定されます。

#### PGTYPEsnumeric\_from\_decimal

decimal 型変数を numeric 型に変換します。

```
int PGTYPEsnumeric_from_decimal(decimal *src, numeric *dst);
```

この関数はsrcが指し示す decimal 型変数の値をdstが指し示す numeric 型変数に変換します。成功時0、エラーが発生した時-1が返ります。decimal 型は制限付の numeric 型として実装されていますので、この変換ではオーバーフローは起きません。

## 33.6.2. 日付型

Cの日付型を使用して、プログラムからSQLの日付型を取り扱うことができます。PostgreSQLサーバにおける対応する型については「[日付/時刻データ型](#)」を参照してください。

日付型を操作するために以下の関数を使用することができます:

#### PGTYPEsdate\_from\_timestamp

タイムスタンプから日付部分を取り出します。

```
date PGTYPEsdate_from_timestamp(timestamp dt);
```

この関数は唯一の引数としてタイムスタンプを受け、そこから日付部分を取り出します。

#### PGTYPEsdate\_from\_asc

テキスト表現から日付型に変換します。

```
date PGTYPEsdate_from_asc(char *str, char **endptr);
```

この関数はCのchar\*型文字列strとCのchar\*型文字列endptrへのポインタを受け取ります。現在ECPGは文字列全体を解析しますので、現時点では\*endptrに最初の無効な文字のアドレスを格納することをサポートしません。このためendptrを安全にNULLにすることができます。

この関数が常にMDY書式の日付を前提としている点に注意してください。現在ECPGにはこれを変更するための変数がありません。

[表33.2「有効なPGTYPEsdate\\_from\\_ascの入力書式」](#)に許される入力書式を示します。

表33.2有効なPGTYPEsdate\_from\_ascの入力書式

入力	結果
January8, 1999	January8, 1999
1999-01-08	January8, 1999



入力	結果
1/8/1999	January8, 1999
1/18/1999	January18, 1999
01/02/03	February1, 2003
1999-Jan-08	January8, 1999
Jan-08-1999	January8, 1999
08-Jan-1999	January8, 1999
99-Jan-08	January8, 1999
08-Jan-99	January8, 1999
08-Jan-06	January8, 2006
Jan-08-99	January8, 1999
19990108	ISO8601; January8, 1999
990108	ISO8601; January8, 1999
1999.008	年と年内日数
J2451187	ユリウス日
January8, 99BC	紀元前99年

**PGTYPEdate\_to\_asc**

日付型変数のテキスト表現を返します。

```
char *PGTYPEdate_to_asc(date dDate);
```

この関数は唯一の引数として日付型dDateを受付けます。この関数は1999-01-18、つまりYYYY-MM-DD書式で日付を出力します。

**PGTYPEdate\_julmdy**

日付型の変数から、日、月、年の値を取り出します。

```
void PGTYPEdate_julmdy(date d, int *mdy);
```

この関数は日付型のdと、3つの整数値を持つ配列mdyへのポインタを受付けます。この変数名はその並びを表し、mdy[0]には月数、mdy[1]には日数が、mdy[2]には年が入ります。

**PGTYPEdate\_mdyjul**

日付の日、月、年を指定した3つの整数からなる配列から日付値を作成します。

```
void PGTYPEdate_mdyjul(int *mdy, date *jdate);
```

この関数は、1番目の引数として3つの整数からなる配列(mdy)、2番目の引数として処理結果を格納する日付型の変数へのポインタを受付けます。

**PGTYPEdate\_dayofweek**

日付値から週内日数を表す数を返します。

```
int PGTYPE$date_dayofweek(date d);
```

この関数は唯一の引数としてdate型変数dを受け、その日付の週内日数を表す整数を返します。

- ・ 0 - 日曜
- ・ 1 - 月曜
- ・ 2 - 火曜
- ・ 3 - 水曜
- ・ 4 - 木曜
- ・ 5 - 金曜
- ・ 6 - 土曜

#### PGTYPE\$date\_today

現在の日付を取得します。

```
void PGTYPE$date_today(date *d);
```

この関数は現在の日付に設定されるdate型変数(d)を指し示すポインタを受付けます。

#### PGTYPE\$date\_fmt\_asc

date型変数を書式マスクを使用したテキスト表現に変換します。

```
int PGTYPE$date_fmt_asc(date dDate, char *fmtstring, char *outbuf);
```

この関数は変換対象のdate型(dDate)、書式マスク(fmtstring)、日付のテキスト表現を格納するための文字列(outbuf)を受付けます。

成功時に0、エラーが発生した場合は負の値が返ります。

以下のリテラルを使用して、フィールドを指定することができます。

- ・ dd - 月内の日数。
- ・ mm - 年内の月数。
- ・ yy - 二桁表記の年数
- ・ yyyy - 四桁表記の年数
- ・ ddd - 曜日の名前(省略形)
- ・ mmm - 月の名前(省略形)

他の文字はすべて出力文字列にそのままコピーされます。

[表33.3「有効なPGTYPE\\$date\\_fmt\\_ascの入力書式」](#)にいくつかの可能性のある書式を示します。この関数の使用方法に関するアイデアを提供しています。出力行はすべて同じ日付、1959年11月23日に基づいています。

表33.3有効なPGTYPESdate\_fmt\_ascの入力書式

書式	結果
mddyy	112359
ddmmyy	231159
yyymmdd	591123
yy/mm/dd	59/11/23
yyymmdd	591123
yy. mm. dd	59. 11. 23
. mm. yyyy. dd.	. 11. 1959. 23.
mmm. dd, yyyy	Nov. 23, 1959
mmddyyyy	Nov231959
yyyymmdd	19592311
ddd, mmm. dd, yyyy	Mon, Nov. 23, 1959
(ddd)mmm. dd, yyyy	(Mon)Nov. 23, 1959

## PGTYPESdate\_defmt\_asc

書式マスクを使用してCのchar\*文字列からdate型の値に変換します。

```
int PGTYPESdate_defmt_asc(date *d, char *fmt, char *str);
```

この関数は、処理結果を格納するための日付型へのポインタ(d)、日付を解析するための書式マスク(fmt)、日付のテキスト表現を含むCのchar\*文字列(str)を受付けます。テキスト表現は書式マスクに合った表現であることが仮定されています。しかし、文字列と書式マスクを1:1に対応付けする必要はありません。この関数は並んだ順番に解析し、年の位置を表すyyまたはyyyyを、月の位置を表すmmを、日の位置を表すddを検索します。

表33.4「有効なrdefmtdateの入力書式」はいくつかの可能性のある書式を示します。これはこの関数の使用方法に関するアイデアを提供します。

表33.4有効なrdefmtdateの入力書式

書式	文字列	結果
ddmmyy	21-2-54	1954-02-21
ddmmyy	2-12-54	1954-12-02
ddmmyy	20111954	1954-11-20
ddmmyy	130464	1964-04-13
mmm. dd. yyyy	MAR-12-1967	1967-03-12
yy/mm/dd	1954, February3rd	1954-02-03
mmm. dd. yyyy	041269	1969-04-12
yy/mm/dd	Intheyear2525, inthemothofJuly, man kindwillbealiveonthe28thday	2525-07-28

書式	文字列	結果
dd-mm-yy	Isaidonthe28thofJulyintheyear2525	2525-07-28
mmm. dd. yyyy	9/14/58	1958-09-14
yy/mm/dd	47/03/29	1947-03-29
mmm. dd. yyyy	oct281975	1975-10-28
mmddyy	Nov14th, 1985	1985-11-14

### 33.6.3. timestamp型

Cのタイムスタンプ型を使用してプログラムからSQLのタイムスタンプ型データを扱うことができます。PostgreSQLにおける対応する型については「[日付/時刻データ型](#)」を参照してください。

以下の関数を使用してタイムスタンプ型を扱うことができます:

#### PGTYPEStimestamp\_from\_asc

テキスト表現のタイムスタンプをタイムスタンプ型変数に変換します。

```
timestamp PGTYPEStimestamp_from_asc(char *str, char **endptr);
```

この関数は変換対象の文字列(str)とC char\*へのポインタ(endptr)を受け取ります。現在ECPGは文字列全体を解析しますので、現時点では\*endptrに最初の無効な文字の場所を格納することサポートしません。このためendptrを安全に NULL にすることができます。

この関数は成功時変換後のタイムスタンプを返します。エラー時、PGTYPEStimestamp\_invalidが返され、errnoがPGTYPES\_TS\_BAD\_TIMESTAMPに設定されます。この値についての重要な注意書きについてPGTYPEStimestamp\_invalidを参照してください。

通常、入力文字列には許される日付指定の任意の組み合わせ、空白文字、許される時間指定を含むことができます。時間帯はECPGでサポートされていない点に注意してください。変換することはできますが、例えばPostgreSQLサーバが行うような計算を行うことはできません。時間帯指定は警告無しに無視されます。

表33.5「有効なPGTYPEStimestamp\_from\_ascの入力書式」に入力文字列の例をいくつか示します。

表33.5 有効なPGTYPEStimestamp\_from\_ascの入力書式

入力	結果
1999-01-0804:05:06	1999-01-0804:05:06
January804:05:061999PST	1999-01-0804:05:06
1999-Jan-0804:05:06.789-8	1999-01-0804:05:06.789(時間帯指定は無視されます。)
J245118704:05-08:00	1999-01-0804:05:00(時間帯指定は無視されます。)

#### PGTYPEStimestamp\_to\_asc

date型をC char\*文字列に変換します。

```
char *PGTYPEStimestamp_to_asc(timestamp tstamp);
```

この関数はtimestamp型のtstampを唯一の引数として受け、timestamp型のテキスト表現を含む割り当てられた文字列を返します。

#### PGTYPEStimestamp\_current

現在のタイムスタンプを取り出します。

```
void PGTYPEStimestamp_current(timestamp *ts);
```

この関数は現在のタイムスタンプを取り出し、tsが指し示すtimestamp型変数に格納します。

#### PGTYPEStimestamp\_fmt\_asc

書式マスクを使用してtimestamp型変数をC char\*に変換します。

```
int PGTYPEStimestamp_fmt_asc(timestamp *ts, char *output, int str_len, char *fmtstr);
```

この関数は、最初の引数として変換対象のtimestamp型 (ts)を、出力バッファのポインタ(output)、出力バッファで割当て可能な最大長 (str\_len)、変換に使用する書式マスク(fmtstr)を受け取ります。

成功するとこの関数は0を返します。エラーが発生した場合は負の値が返ります。

書式マスクには以下の書式指定を使用することができます。書式指定はlibcのstrftime関数で使用されるものと同じです。書式指定以外は出力バッファにコピーされます。

- ・ %A - 各言語の曜日名称に置換されます。
- ・ %a - 各言語の曜日略称に置換されます。
- ・ %B - 各言語の月名称に置換されます。
- ・ %b - 各言語の月略称に置換されます。
- ・ %C - 年を100で割った10進数に置換されます。1桁の場合は先頭に0が付与されます。
- ・ %c - 各言語の日付時刻表現に置換されます。
- ・ %D - %m/%d/%yと同じです。
- ・ %d - 月内の10進日数(01-31)に置換されます。
- ・ %E\*%O\* - POSIXロケール拡張です。%Ec %EC %Ex %EX %Ey %EY %Od %Oe %OH %OI %Om %OM %OS %Ou %OU %OV %Ow %OW %Oy という並びは別の表現を提供するものと仮定されています。  
さらに、%OBは、(日に関する仕様が単体で使用される)別の月名を表すものとして実装されています。
- ・ %e - 月内10進日数(1-31)に置換されます。1桁の場合は前に空白が付けられます。
- ・ %F - %Y-%m-%dと同じです。
- ・ %G - 世紀付の10進数として年に置換されます。この年は週の部分がより多く含まれます。(月曜が週の最初の日です。)
- ・ %g - %G同様に年に置換されますが、世紀の部分を除く10進数(00-99)になります。

- ・ %H - 10進の時間(24時間単位)に置換されます(00-23)。
- ・ %h - %bと同じです。
- ・ %I - 10進の時間(12時間単位)に置換されます(01-12)。
- ・ %j - 10進の年内日数に置換されます(001-366)。
- ・ %k - 10進の時間(24時間単位)に置換されます(0-23)。1桁の場合は先頭に空白が付けられます。
- ・ %l - 10進の時間(12時間単位)に置換されます(1-12)。1桁の場合は先頭に空白が付けられます。
- ・ %M - 10進の分数に置換されます(00-59)。
- ・ %m - 10進の月数に置換されます(01-12)。
- ・ %n - 改行に置換されます。
- ・ %O\* - %E\*と同じです。
- ・ %p - 各言語の"午前"または"午後"に適切に置換されます。
- ・ %R - %H:%Mと同じです。
- ・ %r - %I:%M:%S %pと同じです。
- ・ %S - 10進の秒数に置換されます(00-60)。
- ・ %s - エポック、UTCからの秒数に置換されます。
- ・ %T - %H:%M:%Sと同じです。
- ・ %t - タブに置換されます。
- ・ %U - 10進の週番号(日曜が週の先頭です)に置換されます。
- ・ %u - 10進の週番号(月曜が週の先頭です)に置換されます。
- ・ %V - 10進の年内の週番号(月曜が週の先頭です)に置換されます(01-53)。新しい年で、1月1日を含む週が4日以上存在する場合、その週が1となります。さもなければ、この週は前年の週となり、次の週が1となります。
- ・ %v - %e-%b-%Yと同じです。
- ・ %W - 10進の年内の週番号(月曜が週の先頭です)に置換されます(00-53)。
- ・ %w - 10進の週内日数(日曜が週の先頭です)に置換されます(0-6)。
- ・ %X - 各言語の時間表現に置換されます。
- ・ %x - 各言語の日付表現に置換されます。
- ・ %Y - 10進の世紀付年に置換されます。
- ・ %y - 10進の世紀なし年に置換されます(00-99)。

- ・ %Z - 時間帯名称に置換されます。
- ・ %z - UTCからの時間帯オフセットに置換されます。UTCより東では正符号が先頭に付き、西では負符号が付きます。それぞれ2桁の時間と分がその後が続きますが、その区切りはありません。(この形式はRFC 822の日付ヘッダでよく使用されます。)
- ・ %+ - 各言語の日付時刻表現に置換されます。
- ・ %-\* - GNU libc拡張です。数値出力を行う際に何も文字を詰めません。
- ・ \$\_\* - GNU libcの拡張です。明示的に空白文字を使用して文字を詰めます。
- ・ %0\* - GNU libcの拡張です。明示的に0を使用して文字を詰めます。
- ・ %% - %に置換されます。

#### PGTYPEStimestamp\_sub

タイムスタンプの減算を行い、その結果をinterval型の変数に格納します。

```
int PGTYPEStimestamp_sub(timestamp *ts1, timestamp *ts2, interval *iv);
```

この関数はts1が指し示すタイムスタンプ型変数からts2が指し示すタイムスタンプ型変数を差し引き、ivが指し示すinterval型変数に結果を格納します。

成功すると、この関数は0を返し、エラーが発生した場合は負の値を返します。

#### PGTYPEStimestamp\_defmt\_asc

書式マスクを使用して、テキスト表現からtimestamp値へ変換します。

```
int PGTYPEStimestamp_defmt_asc(char *str, char *fmt, timestamp *d);
```

この関数はstr変数内に格納されたタイムスタンプのテキスト表現、fmt変数内に格納された使用される書式マスクを受付けます。結果はdが指し示す変数内に格納されます。

書式マスクfmtが NULL ならば、この関数はデフォルトの書式マスク%Y-%m-%d %H:%M:%Sを使用するようになります。

これはPGTYPEStimestamp\_fmt\_asc関数の逆です。使用できる書式マスク項目についてはその文書を参照してください。

#### PGTYPEStimestamp\_add\_interval

timestamp型変数にinterval型変数を加算します。

```
int PGTYPEStimestamp_add_interval(timestamp *tin, interval *span, timestamp *tout);
```

この関数はtimestamp型変数tinへのポインタとinterval型変数spanへのポインタを受付けます。これは、interval値をtimestamp値に加算し、その結果のtimestamp値をtoutが指し示す変数に格納します。

成功するとこの関数は0を返します。エラーが発生した場合は負の値を返します。

#### PGTYPEStimestamp\_sub\_interval

timestamp型変数からinterval型変数の値を引きます。

```
int PGTYPEstimestamp_sub_interval(timestamp *tin, interval *span, timestamp *tout);
```

この関数はtinが指し示すtimestamp型変数からspanが指し示すinterval型変数を引きます。結果はtoutが指し示す変数に保存されます。

成功するとこの関数は0を、エラーが発生した場合は負の値を返します。

## 33.6.4. interval型

Cにおけるinterval型を用いることにより、プログラムからSQLのinterval型のデータを扱うことができます。PostgreSQLサーバにおける対応する型については「[日付/時刻データ型](#)」を参照してください。

以下の関数を使用して、interval型を扱うことができます。

### PGTYPEinterval\_new

新しく割り当てたinterval型変数へのポインタを返します。

```
interval *PGTYPEinterval_new(void);
```

### PGTYPEinterval\_free

以前に割り当てられたinterval型変数のメモリを解放します。

```
void PGTYPEinterval_free(interval *intvl);
```

### PGTYPEinterval\_from\_asc

テキスト表現からinterval型に変換します。

```
interval *PGTYPEinterval_from_asc(char *str, char **endptr);
```

この関数は入力文字列strを変換し、割り当てられたinterval型へのポインタを返します。現在ECPGは文字列全体を解析しますので、現時点では\*endptrに最初の無効な文字のアドレスを格納することをサポートしません。このためendptrを安全にNULLにすることができます。

### PGTYPEinterval\_to\_asc

interval型変数をテキスト表現に変換します。

```
char *PGTYPEinterval_to_asc(interval *span);
```

この関数はspanが指し示すinterval型変数をC char\*に変換します。出力は@ 1 day 12 hours 59 mins 10 secsのようになります。

### PGTYPEinterval\_copy

interval型変数をコピーします。

```
int PGTYPEinterval_copy(interval *intvlsrc, interval *intvldest);
```

この関数は、intvlsrcが指し示すinterval型変数を intvldestが指し示す変数にコピーします。事前に格納先の変数用のメモリを割り当てる必要があることに注意してください。



## 33.6.5. decimal型

decimal型はnumeric型に似ています。しかし、その最大精度は30有効桁に制限されています。ヒープ上にしか作成できないnumeric型と比べ、decimal型はスタックまたはヒープ上に作成することができます。(このためにはPGTYPESdecimal\_newおよびPGTYPESdecimal\_free関数を使用します。)「Informix互換モード」で説明するInformix互換モードではdecimal型を扱う関数がより多く存在します。

以下の関数を使用してdecimal型を扱うことができます。これらはlibcompatライブラリに含まれるものだけではありません。

### PGTYPESdecimal\_new

新しく割り当てられたdecimal型変数へのポインタを要求します。

```
decimal *PGTYPESdecimal_new(void);
```

### PGTYPESdecimal\_free

decimal型を解放し、そのメモリをすべて解放します。

```
void PGTYPESdecimal_free(decimal *var);
```

## 33.6.6. pgtypeslibのerrno値

### PGTYPES\_NUM\_BAD\_NUMERIC

引数はnumeric型変数(またはnumeric型変数へのポインタ)を含んでいるはずですが、実際のメモリ上の表現は無効でした。

### PGTYPES\_NUM\_OVERFLOW

オーバーフローが発生しました。numeric型はほぼ任意の精度を扱うことができますので、numeric型変数から他の型への変換ではオーバーフローが発生する可能性があります。

### PGTYPES\_NUM\_UNDERFLOW

アンダーフローが発生しました。numeric型はほぼ任意の精度を扱うことができますので、numeric型変数から他の型への変換ではアンダーフローが発生する可能性があります。

### PGTYPES\_NUM\_DIVIDE\_ZERO

ゼロ除算をしようとしてしました。

### PGTYPES\_DATE\_BAD\_DATE

PGTYPESdate\_from\_asc関数に無効な日付文字列が渡されました。

### PGTYPES\_DATE\_ERR\_EARGS

PGTYPESdate\_defmt\_asc関数に無効な引数が渡されました。

### PGTYPES\_DATE\_ERR\_ENOSHORTDATE

PGTYPESdate\_defmt\_asc関数により入力文字列内に無効なトークンが見つかりました。

### PGTYPES\_INTVL\_BAD\_INTERVAL

PGTYPESinterval\_from\_asc関数に無効な内部文字列が渡されました。もしくはPGTYPESinterval\_to\_asc関数に無効な内部値が渡されました。

**PGTYPES\_DATE\_ERR\_ENOTDMY**

PGTYPESdate\_defmt\_asc関数内の日/月/年の代入において不整合がありました。

**PGTYPES\_DATE\_BAD\_DAY**

PGTYPESdate\_defmt\_asc関数により無効な月内日数が見つかりました。

**PGTYPES\_DATE\_BAD\_MONTH**

PGTYPESdate\_defmt\_asc関数によって無効な月値が見つかりました。

**PGTYPES\_TS\_BAD\_TIMESTAMP**

PGTYPEStimestamp\_from\_asc関数に無効なタイムスタンプ文字列が渡されました。もしくはPGTYPEStimestamp\_to\_asc関数に無効なtimestamp値が渡されました。

**PGTYPES\_TS\_ERR\_EINFTIME**

コンテキスト内で扱うことができない、無限なタイムスタンプ値がありました。

## 33.6.7. pgtypeslibの特殊な定数

**PGTYPESEnvalidTimestamp**

無効なタイムスタンプを表すtimestamp型の値です。これは解析エラーの場合にPGTYPEStimestamp\_from\_asc関数によって返されます。timestampデータ型の内部表現のため、PGTYPESEnvalidTimestampはまた同時に有効なタイムスタンプでもあります。これは1899-12-31 23:59:59に設定されます。エラーを検知するためには、PGTYPEStimestamp\_from\_ascを呼び出す度にその後、PGTYPESEnvalidTimestampを試験するだけでなく、`errno != 0`も試験してください。

## 33.7. 記述子領域の使用

SQL記述子領域はSELECT、FETCH、DESCRIBE文の結果を処理する、より洗練された手法です。SQL記述子領域は1行のデータをメタデータ項目と一緒に1つのデータ構造体としてグループ化します。特に動的SQL文を実行する場合は結果列の性質が前もってわかりませんので、メタデータが有用です。PostgreSQLは記述子領域を使用するための2つの方法、名前付きSQL記述子領域とC構造化SQLDA、を提供します。

### 33.7.1. 名前付きSQL記述子領域

名前付きSQL記述子領域は、記述子全体に関する情報を持つヘッダと、基本的に結果行内の1つの列を記述する、1つ以上の項目記述子領域から構成されます。

SQL記述子領域を使用可能にするためには、それを以下のように割り当てなければなりません。

```
EXEC SQL ALLOCATE DESCRIPTOR identifier;
```

この識別子は記述子領域の「変数名」として使用されます。記述子が不要になったら、以下のように解放してください。

```
EXEC SQL DEALLOCATE DESCRIPTOR identifier;
```

記述子領域を使用するには、INTO句内の格納対象として、ホスト変数を列挙するのではなく、記述子領域を指定してください。

```
EXEC SQL FETCH NEXT FROM mycursor INTO SQL DESCRIPTOR mydesc;
```

結果セットが空の場合であっても、記述子領域には問い合わせのメタデータ、つまりフィールド名、が含まれます。

まだ実行されていないプリペアド問い合わせでは、結果セットのメタデータを入手するためにDESCRIBEを使用することができます。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
char *sql_stmt = "SELECT * FROM table1";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM :sql_stmt;
EXEC SQL DESCRIBE stmt1 INTO SQL DESCRIPTOR mydesc;
```

PostgreSQL 9.0より前では、SQLキーワードは省略可能でした。このためDESCRIPTORおよびSQL DESCRIPTORは名前付きSQL記述子領域を生成しました。これは強制事項になり、SQLキーワードを省略すると、SQLDA記述子領域を生成します。[「SQLDA記述子領域」](#)を参照してください。

DESCRIBEおよびFETCH文では、INTOおよびUSINGキーワードを同じように使用することができます。これらは結果セットと記述子領域内のメタデータを生成します。

さて、どうやって記述子領域からデータを取り出すのでしょうか。この記述子領域を名前付きフィールドを持つ構造体とみなすことができます。ヘッダからフィールド値を取り出し、それをホスト変数に格納するには、以下のコマンドを使用します。

```
EXEC SQL GET DESCRIPTOR name :hostvar = field;
```

今のところ、COUNTというヘッダフィールドが1つだけ定義されています。これは、記述子領域に存在する項目数を表すものです（つまり、結果内に含まれる列数です）。このホスト変数は整数型でなければなりません。項目記述子領域からフィールドを取り出すには、以下のコマンドを使用します。

```
EXEC SQL GET DESCRIPTOR name VALUE num :hostvar = field;
```

numはリテラル整数、もしくは整数を持つホスト変数を取ることができます。取り得るフィールドは以下の通りです。

#### CARDINALITY (整数)

結果セット内の行数です。

#### DATA

実際のデータ項目です（したがってこのフィールドのデータ型は問い合わせに依存します）。

#### DATETIME\_INTERVAL\_CODE (整数)

TYPEが9の場合、DATETIME\_INTERVAL\_CODEは、DATEでは1、TIMEでは2、TIMESTAMPでは3、TIME WITH TIME ZONEでは4、TIMESTAMP WITH TIME ZONEでは5という値を取ります。

#### DATETIME\_INTERVAL\_PRECISION (整数)

未実装です。

**INDICATOR (整数)**

(NULL値や値の切り詰めを示す)指示子です。

**KEY\_MEMBER (整数)**

実装されていません。

**LENGTH (整数)**

データの文字列の長さです。

**NAME (文字列)**

列名です。

**NULLABLE (整数)**

実装されていません。

**OCTET\_LENGTH (整数)**

データの文字表現のバイト長です。

**PRECISION (整数)**

(numeric型用の)精度です。

**RETURNED\_LENGTH (整数)**

データの文字数です。

**RETURNED\_OCTET\_LENGTH (整数)**

データの文字表現のバイト長です。

**SCALE (整数)**

(numeric型用の)桁です。

**TYPE (整数)**

列のデータ型の数値コードです。

EXECUTE、DECLAREおよびOPEN文では、INTOおよびUSINGの効果は異なります。また、問い合わせやカーソル用の入力パラメータを提供するために記述子領域は手作業で構築することができます。USING SQL DESCRIPTOR nameは入力パラメータとパラメータ付きの問い合わせに渡す方法です。名前付きSQL記述子領域を構築するSQL文は以下の通りです。

```
EXEC SQL SET DESCRIPTOR name VALUE num field = :hostvar;
```

PostgreSQLは、1つのFETCH文内の1レコードを複数取り出し、ホスト変数に格納することをサポートします。この場合ホスト変数は配列であると仮定されます。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int id[5];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL FETCH 5 FROM mycursor INTO SQL DESCRIPTOR mydesc;

EXEC SQL GET DESCRIPTOR mydesc VALUE 1 :id = DATA;
```

## 33.7.2. SQLDA記述子領域

SQLDA記述子領域は、問い合わせの結果セットとメタデータを取り出すために使用可能なC言語の構造体です。1つの構造体には結果セットの1レコードが格納されます。

```
EXEC SQL include sqllda.h;
sqllda_t      *mysqllda;

EXEC SQL FETCH 3 FROM mycursor INTO DESCRIPTOR mysqllda;
```

SQLキーワードが省略されていることに注意してください。「名前付きSQL記述子領域」のINTOおよびUSINGの使用状況に関する段落はここで多少追加して適用します。DESCRIBE文では、INTOが使用されている場合DESCRIPTORキーワードは完全に省略可能です。

```
EXEC SQL DESCRIBE prepared_statement INTO mysqllda;
```

SQLDAを使用するプログラムの一般的な流れは以下の通りです。

1. 問い合わせをプリペアし、そのカーソルを宣言します。
2. 結果セット用のSQLDAを宣言します。
3. 入力パラメータ用のSQLDAを宣言し、初期化(メモリ割り当て、パラメータの設定)します。
4. 入力用SQLDAでカーソルを開きます。
5. カーソルから行を取り出し、出力用SQLDAに格納します。
6. 出力用SQLDAから値をホスト変数に(必要に応じて変換を行い)読み取ります。
7. カーソルを閉じます。
8. 入力用SQLDAに割り当てられたメモリ領域を解放します。

### 33.7.2.1. SQLDAのデータ構造

SQLDAはsqllda\_t、sqlvar\_t、struct sqlnameという3つの種類のデータ構造を使用します。

#### ヒント

PostgreSQLのSQLDAはIBM DB2ユニバーサルデータベースのものと似たデータ構造を持ちます。このため、DB2のSQLDAに関する技術情報の一部はPostgreSQLのSQLDAの理解のより良い助けになるでしょう。

#### 33.7.2.1.1. sqllda\_t構造体

sqllda\_t構造体は実際のSQLDAの型です。これは1つのレコードを保持します。そして2つ以上のsqllda\_t構造体をdesc\_nextフィールド内においてポインタを使ってリンクリスト内でつなげることができます。こうして行の順序付き集合を表現します。このため、2つ以上の行を取り出す時、アプリケーションは各sqllda\_tノードのdesc\_nextポインタを追うことでそれらを読み取ることができます。

sqllda\_tの定義は以下の通りです。

```

struct sqllda_struct
{
    char          sqldaid[8];
    long          sqldabc;
    short         sqln;
    short         sqld;
    struct sqllda_struct *desc_next;
    struct sqlvar_struct sqlvar[1];
};

typedef struct sqllda_struct sqllda_t;

```

フィールドの意味は以下の通りです。

#### sqldaid

ここには"SQLDA "文字列リテラルが含まれます。

#### sqldabc

ここにはバイト単位の割り当てられた領域のサイズが含まれます。

#### sqln

USINGキーワードを使用してOPEN、DECLARE、EXECUTE文に渡される場合、ここにはパラメータ付き問い合わせの入力パラメータ数が含まれます。SELECT、EXECUTE、FETCH文の出力として使用される場合、この値はsqld文と同じです。

#### sqld

ここには結果セットのフィールド数が含まれます。

#### desc\_next

問い合わせが複数のレコードを返す場合、複数結び付いたSQLDA構造体が返されます。desc\_nextにリスト内の次の項目を指し示すポインタが保持されます。

#### sqlvar

これは結果セット内の列の配列です。

### 33.7.2.1.2. sqlvar\_t構造体

sqlvar\_t構造体は列の値と型や長さなどのメタデータを保持します。この型の定義は以下の通りです。

```

struct sqlvar_struct
{
    short         sqltype;
    short         sqllen;
    char          *sqldata;
    short         *sqlind;
    struct sqlname sqlname;
};

```

```
typedef struct sqlvar_struct sqlvar_t;
```

フィールドの意味は以下の通りです。

#### sqltype

ここにはフィールドの型識別子が含まれます。値についてはecpgtype.hのenum ECPGttypeを参照してください。

#### sql len

フィールドのバイナリ長が含まれます。例えばECPGt\_intでは4バイトです。

#### sqldata

データそのものを指し示します。データ書式は「[データ型の対応](#)」で説明します。

#### sqlind

データのNULL指示子を指し示します。0は非NULLを、-1はNULLを意味します。

#### sqlname

フィールドの名前です。

### 33.7.2.1.3. struct sqlname構造体

struct sqlname構造体は列名を保持します。sqlvar\_t構造体のメンバとして使用されます。構造体の定義は以下の通りです。

```
#define NAMEDATALEN 64

struct sqlname
{
    short      length;
    char       data[NAMEDATALEN];
};
```

フィールドの意味は以下の通りです。

#### length

フィールド名の長さが含まれます。

#### data

実際のフィールド名が含まれます。

### 33.7.2.2. SQLDAを使用した結果セットの取り出し

SQLDAを通して問い合わせの結果を取り出す一般的な手順は以下に示します。

1. 結果セットを受けとるためのsqllda\_t構造体を宣言します。
2. 宣言したSQLDAを指定した問い合わせを処理するためにFETCH/EXECUTE/DESCRIBEを実行します。
3. sqllda\_t構造体のメンバsqlnを検索することにより結果セット内のレコード数を検査します。

4. `sqllda_t`構造体のメンバ`sqlvar[0]`、`sqlvar[1]`などから各列の値を入手します。
5. `sqllda_t`構造体のメンバ`desc_next`ポインタを追い、次の行(`sqllda_t`構造体)に進みます。
6. 必要なだけ上を繰り返します。

以下にSQLDAを通して結果セットを取り出す例を示します。

まず、結果セットを受け取る`sqllda_t`構造体を宣言します。

```
sqllda_t *sqllda;
```

次にコマンド内にSQLDAを指定します。以下はFETCHコマンドの例です。

```
EXEC SQL FETCH NEXT FROM cur1 INTO DESCRIPTOR sqllda;
```

行を取り出すためにリンクリストを追うループを実行します。

```
sqllda_t *cur_sqllda;

for (cur_sqllda = sqllda;
     cur_sqllda != NULL;
     cur_sqllda = cur_sqllda->desc_next)
{
    ...
}
```

ループの内側では、行の列データ(`sqlvar_t`構造体)それぞれを取り出す別のループを実行します。

```
for (i = 0; i < cur_sqllda->sqld; i++)
{
    sqlvar_t v = cur_sqllda->sqlvar[i];
    char *sqldata = v.sqldata;
    short sqlllen = v.sqlllen;
    ...
}
```

列の値を入手するために、`sqlvar_t`構造体のメンバ`sqltype`の値を検査します。そして、列の型に応じて、`sqlvar`フィールドからホスト変数にデータをコピーするための適切な方法に切り替えます。

```
char var_buf[1024];

switch (v.sqltype)
{
    case ECPGt_char:
        memset(&var_buf, 0, sizeof(var_buf));
        memcpy(&var_buf, sqldata, (sizeof(var_buf) <= sqlllen ? sizeof(var_buf) - 1 : sqlllen));
        break;
```



```

case ECPGt_int: /* 整数 */
    memcpy(&intval, sqldata, sqlllen);
    sprintf(var_buf, sizeof(var_buf), "%d", intval);
    break;

    ...
}

```

### 33.7.2.3. SQLDAを使用した問い合わせパラメータ渡し

プリペアド問い合わせに入力パラメータを渡すためにSQLDAを使用する、一般的な手順は以下の通りです。

1. プリペアド問い合わせ(プリペアド文)を作成します。
2. 入力用SQLDAとしてsqllda\_t構造体を宣言します。
3. 入力用SQLDA用にメモリ領域を(sqllda\_t構造体として)割り当てます。
4. 割り当てたメモリに入力値を設定(コピー)します。
5. 入力用SQLDAを指定してカーソルを開きます。

以下に例を示します。

まずプリペアド文を作成します。

```

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
char query[1024] = "SELECT d.oid, * FROM pg_database d, pg_stat_database s WHERE d.oid = s.datid
AND (d.datname = ? OR d.oid = ?)";
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM :query;

```

次にSQLDA用にメモリを割り当て、sqllda\_t構造体のメンバ変数sqlnに入力パラメータ数を設定します。プリペアド問い合わせで2つ以上の入力パラメータが必要な場合、アプリケーションは(パラメータ数 - 1) \* sizeof(sqlvar\_t)で計算される追加のメモリ空間を割り当てなければなりません。ここで示す例では2つの入力パラメータ用にメモリ空間を割り当てます。

```

sqllda_t *sqllda2;

sqllda2 = (sqllda_t *) malloc(sizeof(sqllda_t) + sizeof(sqlvar_t));
memset(sqllda2, 0, sizeof(sqllda_t) + sizeof(sqlvar_t));

sqllda2->sqln = 2; /* 入力変数の個数 */

```

メモリを割り当てた後、sqlvar[]配列にパラメータ値を格納します。(これは、SQLDAが結果セットを受け取る時に列値を取り出すために使用した配列と同じです。)この例では、入力パラメータは文字列型を持つ"postgres"と整数型を持つ1です。

```

sqllda2->sqlvar[0].sqltype = ECPGt_char;
sqllda2->sqlvar[0].sqldata = "postgres";
sqllda2->sqlvar[0].sqlllen = 8;

int intval = 1;
sqllda2->sqlvar[1].sqltype = ECPGt_int;
sqllda2->sqlvar[1].sqldata = (char *) &intval;
sqllda2->sqlvar[1].sqlllen = sizeof(intval);

```

ここまでで設定したSQLDAを指定するカーソルを開くことで、入力パラメータはプリペアド文に渡されます。

```
EXEC SQL OPEN cur1 USING DESCRIPTOR sqllda2;
```

最後に、問い合わせ結果を受け取るために使用するSQLDAとは異なり、入力用SQLDAの使用後、割り当てたメモリ空間を明示的に解放しなければなりません。

```
free(sqllda2);
```

### 33.7.2.4. SQLDAを使用するサンプルアプリケーション

以下に、システムカタログから入力パラメータにより指定されたデータベースの統計情報にアクセスし取り出す方法を示す、プログラム例を示します。

このアプリケーションは、pg\_databaseとpg\_stat\_databaseシステムテーブルをデータベースOIDで結合し、2つの入力パラメータ(データベースpostgresとOID1)により取り出されるデータベース統計情報を読み取り、表示します。

まず、入力用のSQLDAと出力用のSQLDAを宣言します。

```
EXEC SQL include sqlda.h;

sqllda_t *sqllda1; /* 出力記述子 */
sqllda_t *sqllda2; /* 入力記述子 */

```

次に、データベースに接続し、プリペアド文を作成し、プリペアド文用のカーソルを宣言します。

```

int
main(void)
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char query[1024] = "SELECT d.oid,* FROM pg_database d, pg_stat_database s WHERE d.oid=s.datid
AND ( d.datname=? OR d.oid=? )";
    EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1 USER testuser;

```

```
EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM :query;
EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR stmt1;
```

次に、入力パラメータのために入力用SQLDA内にいくつかの値を格納します。入力用SQLDAのためのメモリを割り当て、入力パラメータの個数をsqlnに設定します。型、値、値の長さをsqlvar構造体内のsqltype、sqldata、sqlllenに格納します。

```
/* 入力パラメータ用のSQLDA構造体を作成する。 */
sqlda2 = (sqlda_t *) malloc(sizeof(sqlda_t) + sizeof(sqlvar_t));
memset(sqlda2, 0, sizeof(sqlda_t) + sizeof(sqlvar_t));
sqlda2->sqln = 2; /* 入力変数の数 */

sqlda2->sqlvar[0].sqltype = ECPGt_char;
sqlda2->sqlvar[0].sqldata = "postgres";
sqlda2->sqlvar[0].sqlllen = 8;

intval = 1;
sqlda2->sqlvar[1].sqltype = ECPGt_int;
sqlda2->sqlvar[1].sqldata = (char *)&intval;
sqlda2->sqlvar[1].sqlllen = sizeof(intval);
```

入力用SQLDAを設定し終えた後、入力用SQLDAを付けたカーソルを開きます。

```
/* 入力パラメータ付きでカーソルを開く。 */
EXEC SQL OPEN cur1 USING DESCRIPTOR sqlda2;
```

開いたカーソルから出力用SQLDA内に行を取り込みます。(一般的に結果セット内の行をすべて取り込むためには、ループ内でFETCHを繰り返し呼び出さなければなりません。)

```
while (1)
{
    sqlda_t *cur_sqlda;

    /* 記述子をカーソルに割り当てる */
    EXEC SQL FETCH NEXT FROM cur1 INTO DESCRIPTOR sqlda1;
```

次に、sqlda\_t構造体のリンクリストを追うことで、SQLDAから取り込んだレコードを取り出します。

```
for (cur_sqlda = sqlda1 ;
     cur_sqlda != NULL ;
     cur_sqlda = cur_sqlda->desc_next)
{
    ...
```

最初のレコードから各列を読み取ります。列数はsqldに、最初の列の実データはsqlvar[0]に格納されています。どちらもsqlda\_t構造体のメンバです。

```

/* 1行の列をすべて表示する。 */
for (i = 0; i < sqllda1->sqlld; i++)
{
    sqlvar_t v = sqllda1->sqlvar[i];
    char *sqldata = v.sqldata;
    short sqlllen = v.sqlllen;

    strncpy(name_buf, v.sqlname.data, v.sqlname.length);
    name_buf[v.sqlname.length] = '\0';
}

```

ここで、列データがv変数内に格納されました。列の型についてv.sqltypeを検索しながら、すべてのデータをホスト変数にコピーします。

```

switch (v.sqltype) {
    int intval;
    double doubleval;
    unsigned long long int longlongval;

    case ECPGt_char:
        memset(&var_buf, 0, sizeof(var_buf));
        memcpy(&var_buf, sqldata, (sizeof(var_buf) <= sqlllen ? sizeof(var_buf)-1 :
sqlllen));
        break;

    case ECPGt_int: /* 整数 */
        memcpy(&intval, sqldata, sqlllen);
        snprintf(var_buf, sizeof(var_buf), "%d", intval);
        break;

    ...

    default:
        ...
}

printf("%s = %s (type: %d)%n", name_buf, var_buf, v.sqltype);
}

```

すべてのレコードを処理した後カーソルを閉じ、データベースとの接続を切断します。

```

EXEC SQL CLOSE cur1;
EXEC SQL COMMIT;

EXEC SQL DISCONNECT ALL;

```

プログラム全体を[例33.1「SQLDAプログラムの例」](#)に示します。

## 例33.1 SQLDAプログラムの例

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

EXEC SQL include sqlda.h;

sqlda_t *sqlda1; /* 出力記述子 */
sqlda_t *sqlda2; /* 入力記述子 */

EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR STOP;

int
main(void)
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char query[1024] = "SELECT d.oid,* FROM pg_database d, pg_stat_database s WHERE d.oid=s.datid
AND ( d.datname=? OR d.oid=? )";

    int intval;
    unsigned long long int longlongval;
    EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    EXEC SQL CONNECT TO uptimedb AS con1 USER uptime;

    EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM :query;
    EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR stmt1;

    /* 入力パラメータ用のSQLDA構造体を作成する */
    sqlda2 = (sqlda_t *)malloc(sizeof(sqlda_t) + sizeof(sqlvar_t));
    memset(sqlda2, 0, sizeof(sqlda_t) + sizeof(sqlvar_t));
    sqlda2->sqln = 2; /* 入力変数の数 */

    sqlda2->sqlvar[0].sqltype = ECPGt_char;
    sqlda2->sqlvar[0].sqldata = "postgres";
    sqlda2->sqlvar[0].sqlllen = 8;

    intval = 1;
    sqlda2->sqlvar[1].sqltype = ECPGt_int;
    sqlda2->sqlvar[1].sqldata = (char *) &intval;
    sqlda2->sqlvar[1].sqlllen = sizeof(intval);
```

```
/* 入力パラメータ付きでカーソルを開く。 */
EXEC SQL OPEN cur1 USING DESCRIPTOR sqlda2;

while (1)
{
    sqlda_t *cur_sqlda;

    /* 記述子をカーソルに割り当てる */
    EXEC SQL FETCH NEXT FROM cur1 INTO DESCRIPTOR sqlda1;

    for (cur_sqlda = sqlda1 ;
        cur_sqlda != NULL ;
        cur_sqlda = cur_sqlda->desc_next)
    {
        int i;
        char name_buf[1024];
        char var_buf[1024];

        /* 1行の列をすべて表示する。 */
        for (i=0 ; i<cur_sqlda->sqld ; i++)
        {
            sqlvar_t v = cur_sqlda->sqlvar[i];
            char *sqldata = v.sqldata;
            short sqlllen = v.sqlllen;

            strncpy(name_buf, v.sqlname.data, v.sqlname.length);
            name_buf[v.sqlname.length] = ' 0';

            switch (v.sqltype)
            {
                case ECPGt_char:
                    memset(&var_buf, 0, sizeof(var_buf));
                    memcpy(&var_buf, sqldata, (sizeof(var_buf)<=sqlllen ? sizeof(var_buf)-1 :
sqlllen) );

                    break;

                case ECPGt_int: /* 整数 */
                    memcpy(&intval, sqldata, sqlllen);
                    snprintf(var_buf, sizeof(var_buf), "%d", intval);
                    break;

                case ECPGt_long_long: /* bigint */
                    memcpy(&longlongval, sqldata, sqlllen);
                    snprintf(var_buf, sizeof(var_buf), "%lld", longlongval);
                    break;
            }
        }
    }
}
```

```

        default:
        {
            int i;
            memset(var_buf, 0, sizeof(var_buf));
            for (i = 0; i < sqlllen; i++)
            {
                char tmpbuf[16];
                snprintf(tmpbuf, sizeof(tmpbuf), "%02x ", (unsigned char)
sqlldata[i]);
                strcat(var_buf, tmpbuf, sizeof(var_buf));
            }
            break;
        }

        printf("%s = %s (type: %d)%n", name_buf, var_buf, v.sqltype);
    }

    printf("%n");
}
}

EXEC SQL CLOSE cur1;
EXEC SQL COMMIT;

EXEC SQL DISCONNECT ALL;

return 0;
}

```

この例の出力は以下のようなものになるはずですが(一部の数値は変動します)。

```

oid = 1 (type: 1)
datname = template1 (type: 1)
datdba = 10 (type: 1)
encoding = 0 (type: 5)
datistemplate = t (type: 1)
datallowconn = t (type: 1)
datconlimit = -1 (type: 5)
datlastsysoid = 11510 (type: 1)
datfrozensid = 379 (type: 1)
dattablespace = 1663 (type: 1)
datconfig = (type: 1)
datacl = {=c/uptime,uptime=CTc/uptime} (type: 1)
datid = 1 (type: 1)
datname = template1 (type: 1)

```

```
numbackends = 0 (type: 5)
xact_commit = 113606 (type: 9)
xact_rollback = 0 (type: 9)
blks_read = 130 (type: 9)
blks_hit = 7341714 (type: 9)
tup_returned = 38262679 (type: 9)
tup_fetched = 1836281 (type: 9)
tup_inserted = 0 (type: 9)
tup_updated = 0 (type: 9)
tup_deleted = 0 (type: 9)

oid = 11511 (type: 1)
datname = postgres (type: 1)
datdba = 10 (type: 1)
encoding = 0 (type: 5)
datistemplate = f (type: 1)
datallowconn = t (type: 1)
datconnlimit = -1 (type: 5)
datlastsysoid = 11510 (type: 1)
datfrozenxid = 379 (type: 1)
dattablespace = 1663 (type: 1)
datconfig = (type: 1)
datacl = (type: 1)
datid = 11511 (type: 1)
datname = postgres (type: 1)
numbackends = 0 (type: 5)
xact_commit = 221069 (type: 9)
xact_rollback = 18 (type: 9)
blks_read = 1176 (type: 9)
blks_hit = 13943750 (type: 9)
tup_returned = 77410091 (type: 9)
tup_fetched = 3253694 (type: 9)
tup_inserted = 0 (type: 9)
tup_updated = 0 (type: 9)
tup_deleted = 0 (type: 9)
```

## 33.8. エラー処理

本節では、埋め込みSQLプログラムにおいて、例外条件や警告をどのように扱うことができるかについて説明します。このために、共に使用できる2つの機能があります。

- `WHENEVER`コマンドを使用して、警告条件、エラー条件を扱うようにコールバックを設定することができます。
- エラーまたは警告に関する詳細情報は`sqlca`変数から入手することができます。



## 33.8.1. コールバックの設定

エラーや警告を受け取る簡単な手法の1つは、特定の条件が発生する度に特定の動作を実行するように設定することです。一般的には以下ようになります。

```
EXEC SQL WHENEVER condition action;
```

conditionは以下のいずれかを取ることができます。

### SQLERROR

SQL文の実行中にエラーが発生する度に、指定した動作が呼び出されます。

### SQLWARNING

SQL文の実行中に警告が発生する度に、指定した動作が呼び出されます。

### NOT FOUND

SQL文が0行を受け取る、もしくは0行に影響する時、指定した動作が呼び出されます。(この条件はエラーではありませんが、これを特別に扱いたい場合があります。)

actionは以下のいずれかを取ることができます。

### CONTINUE

これは、実際のところ、その条件が無視されることを意味します。これがデフォルトです。

### GOTO label

### GO TO label

指定したラベルに移動します (Cのgoto文を使用します)。

### SQLPRINT

標準エラーにメッセージを出力します。これは、単純なプログラムやプロトタイプ作成時に役に立ちます。メッセージの詳細は設定できません。

### STOP

プログラムを終了させるexit(1)を呼び出します。

### DO BREAK

Cのbreak文を実行します。これはループ内、もしくはswitch文内でのみ使用しなければなりません。

### CALL name (args)

### DO name (args)

指定した引数で、指定したC関数を呼び出します。

標準SQLではCONTINUEとGOTO(とGO TO)のみを提供しています。

簡単なプログラムで使用してみたいような例を以下に示します。警告が発生した場合に簡単なメッセージを表示し、エラーが発生した場合にプログラムを中断します。

```
EXEC SQL WHENEVER SQLWARNING SQLPRINT;  
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR STOP;
```

EXEC SQL WHENEVER文はCの構文ではなく、SQLプリプロセッサのディレクティブです。設定したエラーもしくは警告動作は、最初のEXEC SQL WHENEVERと条件を発生させたSQL文の間で、同一条件に異なる動作が設定されない限り、ハンドラを設定した箇所より後にある、すべての埋め込みSQL文に適用されます。Cプログラムの制御フローは関係しません。ですので、以下の2つのCプログラムの抜粋はどちらも望み通りの動作を行いません。

```
/*
 * 間違い
 */
int main(int argc, char *argv[])
{
    ...
    if (verbose) {
        EXEC SQL WHENEVER SQLWARNING SQLPRINT;
    }
    ...
    EXEC SQL SELECT ...;
    ...
}
```

```
/*
 * 間違い
 */
int main(int argc, char *argv[])
{
    ...
    set_error_handler();
    ...
    EXEC SQL SELECT ...;
    ...
}

static void set_error_handler(void)
{
    EXEC SQL WHENEVER SQLERROR STOP;
}
```

## 33.8.2. sqlca

より強力にエラーを扱うために、埋め込みSQLインタフェースは以下の構造体を持つsqlca(SQL通信領域)という名前のグローバル変数を提供します。

```
struct
{
    char sqlcaid[8];
```

```

long sqlabc;
long sqlcode;
struct
{
    int sqlerrml;
    char sqlerrmc[SQLERRMC_LEN];
} sqlerrm;
char sqlerrp[8];
long sqlerrd[6];
char sqlwarn[8];
char sqlstate[5];
} sqlca;

```

(マルチスレッド化されたプログラムでは、各スレッドは自動的にsqlcaのコピーを独自に持ちます。これは標準Cのerrnoグローバル変数の扱いと同様に動作します。)

sqlcaは警告とエラーの両方を対象としています。1つのSQL文の実行時に複数の警告やエラーが発生した場合、sqlcaは最後のものに関する情報のみを含みます。

直前のSQL文でエラーがなければ、sqlca.sqlcodeは0に、sqlca.sqlstateは"00000"になります。警告やエラーが発生した場合は、sqlca.sqlcodeは負の値に、sqlca.sqlstateは"00000"以外になります。正のsqlca.sqlcodeは、直前の問い合わせが0行を返したなどの無害な条件を示します。sqlca.sqlcodeとsqlca.sqlstateは2つの異なるエラーコードスキーマです。後で詳細に説明します。

直前のSQL文が成功すると、sqlca.sqlerrd[1]は処理された行のOIDが、もしあれば、格納されます。また、もしそのコマンドで適切ならば、sqlca.sqlerrd[2]は処理された、もしくは返された行数が格納されます。

エラーもしくは警告の場合、sqlca.sqlerrm.sqlerrmcには、そのエラーを説明する文字列が格納されます。sqlca.sqlerrm.sqlerrmlフィールドにはsqlca.sqlerrm.sqlerrmcに格納されたエラーメッセージ長が格納されます (strlen()の結果です。おそらくCプログラマは必要としないでしょう)。一部のメッセージは固定長のsqlerrmc配列には長過ぎることに注意してください。この場合は切り詰められます。

警告の場合、sqlca.sqlwarn[2]はWに設定されます (他のすべての場合では、これはW以外の何かに設定されます)。sqlca.sqlwarn[1]がWに設定された場合、ホスト変数に代入する際に値が切り詰められています。他の要素が警告を示すように設定された場合、sqlca.sqlwarn[0]はWに設定されます。

今のところ、sqlcaid、sqlcab、sqlerrpならびにsqlerrdとsqlwarnの上記以外の要素は有用な情報を持ちません。

sqlcaは標準SQLでは定義されていません。しかし、複数の他のSQLデータベースシステムで実装されています。その定義は基本部分は似ていますが、移植性を持つアプリケーションを作成する場合は実装の違いを注意して調査しなければなりません。

ここでWHENEVERとsqlcaを組み合わせて使用して、エラーが発生した時にsqlcaの内容を表示する、1つの例を示します。これはおそらく、より「ユーザ向け」のエラー処理を組み込む前の、アプリケーションのデバッグまたはプロトタイプで有用です。

```

EXEC SQL WHENEVER SQLERROR CALL print_sqlca();

void
print_sqlca()

```

```

{
    fprintf(stderr, "==== sqlca ====");
    fprintf(stderr, "sqlcode: %ld", sqlca.sqlcode);
    fprintf(stderr, "sqlerrm.sqlerrml: %d", sqlca.sqlerrm.sqlerrml);
    fprintf(stderr, "sqlerrm.sqlerrmc: %s", sqlca.sqlerrm.sqlerrmc);
    fprintf(stderr, "sqlerrd: %ld %ld %ld %ld %ld %ld",
sqlca.sqlerrd[0], sqlca.sqlerrd[1], sqlca.sqlerrd[2],

sqlca.sqlerrd[3], sqlca.sqlerrd[4], sqlca.sqlerrd[5]);
    fprintf(stderr, "sqlwarn: %d %d %d %d %d %d %d", sqlca.sqlwarn[0], sqlca.sqlwarn[1],
sqlca.sqlwarn[2],

sqlca.sqlwarn[3], sqlca.sqlwarn[4],

sqlca.sqlwarn[5],

sqlca.sqlwarn[6], sqlca.sqlwarn[7]);

    fprintf(stderr, "sqlstate: %5s", sqlca.sqlstate);
    fprintf(stderr, "====");
}

```

結果は以下のようになります(ここでのエラーはテーブル名の誤記述によるものです)。

```

==== sqlca ====
sqlcode: -400
sqlerrm.sqlerrml: 49
sqlerrm.sqlerrmc: relation "pg_databasep" does not exist on line 38
sqlerrd: 0 0 0 0 0 0
sqlwarn: 0 0 0 0 0 0 0
sqlstate: 42P01
=====

```

### 33.8.3. SQLSTATE対SQLCODE

sqlca.sqlstateとsqlca.sqlcodeはエラーコードを提供する異なる2つの機構です。共に標準SQLから派生されたものですが、SQLCODEはSQL-92版では廃れたものとされ、以降の版から削除されました。したがって、新規アプリケーションではSQLSTATEを使用することを強く勧めます。

SQLSTATEは5要素の文字配列です。この5文字は、各種のエラー条件、警告条件のコードを表現する数字、大文字から構成されます。SQLSTATEは階層を持った機構です。最初の2文字は条件を汎化したクラスを示し、残り3文字は汎化クラスの副クラスを示します。成功状態は00000というコードで示されます。SQLSTATEコードのほとんどは標準SQLで定義されています。PostgreSQLサーバは本質的にSQLSTATEエラーコードをサポートしています。したがって、すべてのアプリケーションでこのエラーコードを使用することで、高度な一貫性を達成することができます。詳細については[付録A PostgreSQLエラーコード](#)を参照してください。

廃止されたエラーコードの機構であるSQLCODEは単なる整数です。0という値は成功を意味し、正の値は追加情報を持った成功を、負の値はエラーを示します。標準SQLでは、直前のコマンドが0行を返す、もしくは0行に影響したことを示す+100という正の値のみを定義しています。負の値は規定されていません。したがって、この機構では低い移植性しか達成できず、また、コード体系も階層を持っていません。歴史的に、PostgreSQLの埋め込みSQLプロセッサには、いくつかの特殊なSQLCODEの値が専用に割り当てられていました。以下に、そ

の数値とそのシンボル名の一覧を示します。これらは他のSQL実装への移植性がないことを忘れないください。アプリケーションのSQLSTATE機構への移行を簡易化するために、対応するSQLSTATEも示しています。しかし、2つのしくみの間の関係は1対1ではなく1対多です（実際は多対多です）。ですので、場合ごとに[付録A PostgreSQLエラーコード](#)に示したグローバルな各SQLSTATEを参照しなければなりません。

以下は割り当て済みのSQLCODEです。

#### 0 (ECPG\_NO\_ERROR)

エラーがないことを示す。(SQLSTATE 00000)

#### 100 (ECPG\_NOT\_FOUND)

これは、最後に実行したコマンドが取り出した、または、処理した行がゼロ行であったこと、あるいは、カーソルの最後であることを示す、害のない条件です。(SQLSTATE 02000)

以下のように、カーソルをループ内で処理する時、ループを中断する時を検知する方法として、このコードを使用することができます。

```
while (1)
{
    EXEC SQL FETCH ... ;
    if (sqlca.sqlcode == ECPG_NOT_FOUND)
        break;
}
```

しかし、WHENEVER NOT FOUND DO BREAKはこれを内部で効率的に行います。このため、通常、外部で明示的に記述する利点はありません。

#### -12 (ECPG\_OUT\_OF\_MEMORY)

仮想メモリ不足を示します。この数値は-ENOMEMとして定義します。(SQLSTATE YE001)

#### -200 (ECPG\_UNSUPPORTED)

ライブラリが把握していない何かをプリプロセッサが生成したことを示します。おそらく、互換性がないプリプロセッサとライブラリのバージョンを使用しています。(SQLSTATE YE002)

#### -201 (ECPG\_TOO\_MANY\_ARGUMENTS)

コマンドの想定より多くのホスト変数が指定されたことを意味します。(SQLSTATE 07001もしくは07002)

#### -202 (ECPG\_TOO\_FEW\_ARGUMENTS)

コマンドの想定よりも少ないホスト変数が指定されたことを意味します。(SQLSTATE 07001もしくは07002)

#### -203 (ECPG\_TOO\_MANY\_MATCHES)

問い合わせが複数行を返したけれども、SQL文では1つの結果の格納の準備だけしかしていなかったことを意味します（例えば、指定された変数が配列ではなかった）。(SQLSTATE 21000)

#### -204 (ECPG\_INT\_FORMAT)

ホスト変数の型がintですが、データベース内のデータ型が異なり、その値をintとして解釈させることができませんでした。ライブラリはこの変換にstrtol()を使用します。(SQLSTATE 42804)

---

-205 (ECPG\_UINT\_FORMAT)

ホスト変数の型がunsigned intですが、データベース内のデータ型が異なり、その値をunsigned intとして解釈させることができませんでした。ライブラリはこの変換にstrtoul()を使用します。(SQLSTATE 42804)

-206 (ECPG\_FLOAT\_FORMAT)

ホスト変数の型がfloatですが、データベース内のデータ型が異なり、その値をfloatとして解釈させることができませんでした。ライブラリはこの変換にstrtod()を使用します。(SQLSTATE 42804)

-207 (ECPG\_NUMERIC\_FORMAT)

ホスト変数の型がnumericですが、データベース内のデータ型が異なり、その値をnumericとして解釈させることができませんでした。(SQLSTATE 42804)

-208 (ECPG\_INTERVAL\_FORMAT)

ホスト変数の型がintervalであり、データベース内のデータが他の型であり、interval値として解釈することができない値を含みます。(SQLSTATE 42804)

-209 (ECPG\_DATE\_FORMAT)

ホスト変数の型がdateであり、データベース内のデータが他の型であり、date値として解釈することができない値を含みます。(SQLSTATE 42804)

-210 (ECPG\_TIMESTAMP\_FORMAT)

ホスト変数の型がtimestampであり、データベース内のデータが他の型であり、timestamp値として解釈することができない値を含みます。

-211 (ECPG\_CONVERT\_BOOL)

これは、ホスト変数の型がboolですが、データベース内のデータが't'でも'f'でもなかったことを意味します。(SQLSTATE 42804)

-212 (ECPG\_EMPTY)

PostgreSQLサーバに送信されたSQL文が空でした(通常埋め込みSQLプログラムでは発生しません。ですので、これは内部エラーを示しているかもしれません)。(SQLSTATE YE002)

-213 (ECPG\_MISSING\_INDICATOR)

NULL値が返されましたが、NULL用の指示子変数が与えられていませんでした。(SQLSTATE 22002)

-214 (ECPG\_NO\_ARRAY)

配列が必要な箇所に普通の変数が使用されていました。(SQLSTATE 42804)

-215 (ECPG\_DATA\_NOT\_ARRAY)

配列値が必要な箇所にデータベースが普通の変数を返しました。(SQLSTATE 42804)

-220 (ECPG\_NO\_CONN)

存在しない接続にプログラムがアクセスしようとしていました。(SQLSTATE 08003)

-221 (ECPG\_NOT\_CONN)

存在するが開いていない接続にプログラムがアクセスしようとしていました(これは内部エラーです)。(SQLSTATE YE002)

-230 (ECPG\_INVALID\_STMT)

使用しようとしたSQL文がプリペアされていませんでした。(SQLSTATE 26000)

- 239 (ECPG\_INFORMIX\_DUPLICATE\_KEY)  
重複キーエラー。一意性制約違反 (Informix互換モード)。(SQLSTATE 23505)
- 240 (ECPG\_UNKNOWN\_DESCRIPTOR)  
指定した記述子が見つかりませんでした。使用しようとしたSQL文はプリペアされていませんでした。  
(SQLSTATE 33000)
- 241 (ECPG\_INVALID\_DESCRIPTOR\_INDEX)  
記述子のインデックスが範囲外でした。(SQLSTATE 07009)
- 242 (ECPG\_UNKNOWN\_DESCRIPTOR\_ITEM)  
無効な記述子項目が要求されました。(これは内部エラーです。)(SQLSTATE YE002)
- 243 (ECPG\_VAR\_NOT\_NUMERIC)  
動的なSQL文の実行時にデータベースが数値を返しましたが、ホスト変数が数値ではありませんでした。  
(SQLSTATE 07006)
- 244 (ECPG\_VAR\_NOT\_CHAR)  
動的なSQL文の実行時にデータベースが数値以外を返しましたが、ホスト変数が数値でした。  
(SQLSTATE 07006)
- 284 (ECPG\_INFORMIX\_SUBSELECT\_NOT\_ONE)  
副問い合わせの結果が単一行ではありません (Informix互換モード)。(SQLSTATE 21000)
- 400 (ECPG\_PGSQL)  
PostgreSQLサーバで何らかのエラーが発生しました。このメッセージはPostgreSQLサーバからのエラーメッセージを含みます。
- 401 (ECPG\_TRANS)  
PostgreSQLサーバがトランザクションのコミットやロールバックを始めることができないことを通知しました。(SQLSTATE 08007)
- 402 (ECPG\_CONNECT)  
データベースへの接続試行に失敗しました。(SQLSTATE 08001)
- 403 (ECPG\_DUPLICATE\_KEY)  
重複キーエラー。一意性制約違反。(SQLSTATE 23505)
- 404 (ECPG\_SUBSELECT\_NOT\_ONE)  
副問い合わせの結果が単一行ではありません。(SQLSTATE 21000)
- 602 (ECPG\_WARNING\_UNKNOWN\_PORTAL)  
無効なカーソル名が指定されました。(SQLSTATE 34000)
- 603 (ECPG\_WARNING\_IN\_TRANSACTION)  
トランザクションが進行中です。(SQLSTATE 25001)
- 604 (ECPG\_WARNING\_NO\_TRANSACTION)  
活動中(進行中)のトランザクションがありません。(SQLSTATE 25P01)
- 605 (ECPG\_WARNING\_PORTAL\_EXISTS)  
既存のカーソル名が指定されました。(SQLSTATE 42P03)

## 33.9. プリプロセッサ指示子

ecpgプリプロセッサがファイルを解析および処理する方法を変更することができる、プリプロセッサ指示子が複数あります。

### 33.9.1. ファイルのインクルード

埋め込みSQLプログラムに外部ファイルをインクルードするには、以下を使用します。

```
EXEC SQL INCLUDE filename;
EXEC SQL INCLUDE <filename>;
EXEC SQL INCLUDE "filename";
```

埋め込みSQLプリプロセッサは、filename.hという名前のファイルを探し、その前処理を行い、最終的にC出力の中を含めます。このようにして、ヘッダファイル内の埋め込みSQL文が正しく扱われます。

ecpgプリプロセッサは以下の順番で複数のディレクトリからファイルを検索します。

- ・ カレントディレクトリ
- ・ /usr/local/include
- ・ ビルド時に設定されたPostgreSQLのインクルードディレクトリ (例えば、/usr/local/pgsql/include)
- ・ /usr/include

しかしEXEC SQL INCLUDE "filename"が使われる場合、現在のディレクトリのみが検索されます。

各ディレクトリの中で、プリプロセッサはまず指定されたファイル名を探します。見つからなければ(指定されたファイル名がこの接尾辞を持っていない限り)ファイル名に.hを付けて再検索します。

EXEC SQL INCLUDEは以下とは異なることに注意してください。

```
#include <filename.h>
```

このファイルにはSQLコマンド用前処理が行われないためです。当然ながら、他のヘッダファイルをインクルードするCの#includeディレクティブを使用することができます。

#### 注記

通常のSQLの大文字小文字の区別規則に従うEXEC SQL INCLUDEコマンドの一部であったとしても、インクルードファイルの名前は大文字小文字が区別されます。

### 33.9.2. defineおよびundef指示子

Cで既知の#define指示子と同様、埋め込みSQLでも似たような概念を持ちます。

```
EXEC SQL DEFINE name;
EXEC SQL DEFINE name value;
```

このため、以下のように名前を定義することができます。



```
EXEC SQL DEFINE HAVE_FEATURE;
```

また、定数を定義することもできます。

```
EXEC SQL DEFINE MYNUMBER 12;
EXEC SQL DEFINE MYSTRING 'abc';
```

事前の定義を削除するにはundefを使用します。

```
EXEC SQL UNDEF MYNUMBER;
```

当然、Cの#defineや#undefを埋め込みSQLプログラムで使用することは可能です。違いは宣言した値がどこで評価されるかです。EXEC SQL DEFINEを使用する場合、ecpgプリプロセッサがその定義を評価し、その値を置換します。例えば、

```
EXEC SQL DEFINE MYNUMBER 12;
...
EXEC SQL UPDATE Tbl SET col = MYNUMBER;
```

と記載した場合、ecpgによる置換がすでに行われていますので、CコンパイラではMYNUMBERという名前や識別子を参照することはありません。埋め込みSQL問い合わせで使用する予定の定数に#defineを使用することはできませんので注意してください。この場合、埋め込みSQLプリプロセッサがこの宣言を参照することができないためです。

### 33.9.3. ifdef、ifndef、else、elif、endif指示子

以下の指示子を使用して、コンパイルするコード部分を選択することができます。

```
EXEC SQL ifdef name;
```

nameを検査し、そのnameがEXEC SQL define nameで作成されていた場合に後続の行を処理します。

```
EXEC SQL ifndef name;
```

nameを検査し、そのnameがEXEC SQL define nameで作成されていない場合に後続の行を処理します。

```
EXEC SQL else;
```

EXEC SQL ifdef nameまたはEXEC SQL ifndef nameで導入されたセクションの代替セクションを開始します。

```
EXEC SQL elif name;
```

nameを検査し、そのnameがEXEC SQL define nameで作成されている場合に代替セクションを開始します。

```
EXEC SQL endif;
```

代替セクションを終了します。

以下に例を示します。

```
EXEC SQL ifndef TZVAR;
EXEC SQL SET TIMEZONE TO 'GMT';
EXEC SQL elif TZNAME;
```

```
EXEC SQL SET TIMEZONE TO TZNAME;
EXEC SQL else;
EXEC SQL SET TIMEZONE TO TZVAR;
EXEC SQL endif;
```

## 33.10. 埋め込みSQLプログラムの処理

ここまでで、埋め込みSQL Cプログラムの作成方法は理解できたと思います。ここからはそのコンパイル方法についてお話します。コンパイルの前に、そのファイルを埋め込みSQL Cプリプロセッサに通します。これは、使用するSQL文を特別な関数呼び出しに変換します。コンパイル後、必要な関数を持つ特別なライブラリとリンクしなければなりません。これらの関数は引数から情報を取り出し、libpqを使用してそのSQLを実行し、出力用に指定された引数にその結果を格納します。

プリプロセッサプログラムはeCPGという名前で、通常PostgreSQLのインストールに含まれています。通常、埋め込みSQLプログラムの拡張子は.pgcとします。prog1.pgcという名前のプログラムファイルがある場合、単純に以下を呼び出すことで前処理を行うことができます。

```
eCPG prog1.pgc
```

これはprog1.cという名前のファイルを作成します。入力ファイルがこの提案パターンに従った名前でない場合、-o オプションを使用して明示的に出力ファイルを指定することができます。

前処理後のファイルは普通にコンパイルできます。以下に例を示します。

```
cc -c prog1.c
```

生成されたCソースファイルはPostgreSQLインストールに付随するヘッダファイルをインクルードします。ですので、デフォルトで検索されない場所にPostgreSQLをインストールした場合は、コンパイル用のコマンドラインに-I/usr/local/pgsql/includeのようなオプションを追加しなければなりません。

埋め込みSQLプログラムをリンクするためには、以下のように、libecpgライブラリを含めなければなりません。

```
cc -o myprog prog1.o prog2.o ... -lecpg
```

繰り返しになりますが、コマンドラインに-L/usr/local/pgsql/libといったオプションを追加する必要があるかもしれません。

インストール先のパスを取得するために、パッケージ名libecpgでpg\_configまたはpkg-configを使うことができます。

大規模プロジェクトの構築処理をmakeを使用して管理している場合、以下の暗黙規則をMakefileに含めておくと便利です。

```
ECPG = eCPG

%.c: %.pgc
    $(ECPG) $<
```

eCPGコマンドの完全な構文はeCPGに説明があります。

デフォルトではecpgはスレッドセーフです。しかしクライアントコードのコンパイル時に他のスレッド関連のコンドラインオプションを使用する必要があるかもしれません。

## 33.11. ライブラリ関数

libecpgライブラリには基本的に、埋め込みSQLコマンドで表現される機能を実装するために使用する「隠された」関数が含まれています。しかし、直接呼び出すことができる便利な関数もあります。これによりコードが移植不可能になることに注意してください。

- `ECPGdebug(int on, FILE *stream)`は第1引数が0以外で渡された場合、デバッグログを有効にします。デバッグログはstreamに出力されます。このログには、すべての入力変数が挿入されたすべてのSQL文と、PostgreSQLサーバが返した結果が含まれます。SQL文のエラーを見つける時に非常に役に立ちます。

### 注記

Windowsでは、ecpgライブラリとアプリケーションが異なるフラグでコンパイルされると、この関数の呼び出しは、FILEポインタの内部表現が異なるため、アプリケーションをクラッシュさせる可能性があります。特に、そのライブラリを使用するすべてのライブラリとすべてのアプリケーションに対して、`multithreaded/single-threaded`、`release/debug`、および`static/dynamic`フラグは同じでなければなりません。

- `ECPGget_PGconn(const char *connection_name)`は、指定された名前でも識別されるライブラリデータベース接続ハンドルを返します。`connection_name`の設定がNULLの場合、現在の接続ハンドルが返されます。接続ハンドルを識別できない場合、関数はNULLを返します。必要ならば返される接続ハンドルを使用して、任意のlibpqの他の関数を呼び出すことができます。

### 注記

libpq関数を直接使用してecpgからデータベース接続ハンドルを操作することは推奨されません。

- `ECPGtransactionStatus(const char *connection_name)`は、`connection_name`でも識別される指定接続の現在のトランザクション状態を返します。返される状態コードの詳細については「[接続状態関数](#)」とlibpqの`PQtransactionStatus()`を参照してください。
- `ECPGstatus(int lineno, const char* connection_name)`はデータベースに接続している場合は真を、さもなければ偽を返します。単一の接続を使用している場合は`connection_name`をNULLとすることができます。

## 33.12. ラージオブジェクト

ラージオブジェクトはECPGで直接サポートされていません。しかしECPGアプリケーションは、`ECPGget_PGconn()`関数を呼び出して必要なPGconnを入手して、libpqラージオブジェクト関数を介してラージオブジェクトを操作することができます。(しかしECPGget\_PGconn()関数の使用とPGconnを直接接触することは非常に注意して行わなければなりません。理想を言えば他のECPGデータベースアクセス呼び出しと混ざさせないようにしてください。)

ECPGget\_PGconn()に関しては「[ライブラリ関数](#)」を参照してください。ラージオブジェクト関数インタフェースについては[32章ラージオブジェクト](#)を参照してください。

ラージオブジェクト関数をトランザクションブロック内で呼び出さなければなりません。このため自動コミットが無効な場合、BEGINコマンドを明示的に発行しなければなりません。

[例33.2「ラージオブジェクトにアクセスするECPGプログラム」](#)では、ECPGアプリケーション内でラージオブジェクトの作成、書き出し、読み取りを行う方法を示すプログラム例を示します。

### 例33.2 ラージオブジェクトにアクセスするECPGプログラム

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <libpq-fe.h>
#include <libpq/libpq-fs.h>

EXEC SQL WHENEVER SQLERROR STOP;

int
main(void)
{
    PGconn    *conn;
    Oid       loid;
    int       fd;
    char      buf[256];
    int       buflen = 256;
    char      buf2[256];
    int       rc;

    memset(buf, 1, buflen);

    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1;

    conn = ECPGget_PGconn("con1");
    printf("conn = %p\n", conn);

    /* 作成 */
    loid = lo_create(conn, 0);
    if (loid &lt; 0)
        printf("lo_create() failed: %s", PQerrorMessage(conn));

    printf("loid = %d\n", loid);

    /* 書き出しテスト */
    fd = lo_open(conn, loid, INV_READ|INV_WRITE);
    if (fd &lt; 0)
        printf("lo_open() failed: %s", PQerrorMessage(conn));
}
```

```
printf("fd = %d\n", fd);

rc = lo_write(conn, fd, buf, buflen);
if (rc < 0)
    printf("lo_write() failed\n");

rc = lo_close(conn, fd);
if (rc < 0)
    printf("lo_close() failed: %s", PQerrorMessage(conn));

/* 読み取りテスト */
fd = lo_open(conn, loid, INV_READ);
if (fd < 0)
    printf("lo_open() failed: %s", PQerrorMessage(conn));

printf("fd = %d\n", fd);

rc = lo_read(conn, fd, buf2, buflen);
if (rc < 0)
    printf("lo_read() failed\n");

rc = lo_close(conn, fd);
if (rc < 0)
    printf("lo_close() failed: %s", PQerrorMessage(conn));

/* 確認 */
rc = memcmp(buf, buf2, buflen);
printf("memcmp() = %d\n", rc);

/* 後始末 */
rc = lo_unlink(conn, loid);
if (rc < 0)
    printf("lo_unlink() failed: %s", PQerrorMessage(conn));

EXEC SQL COMMIT;
EXEC SQL DISCONNECT ALL;
return 0;
}
```

## 33.13. C++アプリケーション

ECPGはC++アプリケーションを多少の制限がありますがサポートします。本節ではいくつかの注意を説明します。

ecpgプリプロセッサはC(またはCのようなもの)と埋め込みSQLコマンドで記述された入力ファイルを取り、埋め込みSQLコマンドをC言語の小塊に変換し、最終的に.cファイルを作成します。ecpgが生成するC言語の小塊

で使用されるライブラリ関数のヘッダファイル定義は、C++で使用される場合extern "C" { ... }で囲まれます。このためC++でも継ぎ目なく動作するはずですが。

しかし一般的には、ecpgプリプロセッサはCのみを理解しています。C++言語の特殊な構文や予約語を取り扱いません。このため、C++に特化した複雑な機能を使用するC++アプリケーションコードの中に記述された埋め込みSQLコードの一部は、正しく前処理することに失敗する、または想定通りに動作しないかもしれません。

C++アプリケーションで埋め込みSQLコードを使用する安全な方法は、ECPGの呼び出しをCモジュール内に隠蔽し、残りのC++コードとまとめてリンクすることです。C++アプリケーションコードがデータベースにアクセスするためにはそのCモジュールを呼び出します。[「外部のCモジュールを用いたC++アプリケーションの開発」](#)を参照してください。

### 33.13.1. ホスト変数のスコープ

ecpgプリプロセッサはCにおける変数のスコープを理解しています。C言語では、変数のスコープはコードブロックに基づきますので、どちらかといえば単純です。しかしC++では クラスメンバ変数は宣言場所とは異なるコードブロック内で参照されます。このためecpgプリプロセッサはクラスメンバ変数のスコープを理解していません。

例えば、以下の場合、ecpgプリプロセッサはtestメソッド内のdbname変数の定義を見つけることができません。このためエラーになります。

```
class TestCpp
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char dbname[1024];
    EXEC SQL END DECLARE SECTION;

public:
    TestCpp();
    void test();
    ~TestCpp();
};

TestCpp::TestCpp()
{
    EXEC SQL CONNECT TO testdb1;
}

void Test::test()
{
    EXEC SQL SELECT current_database() INTO :dbname;
    printf("current_database = %s\n", dbname);
}

TestCpp::~TestCpp()
{
    EXEC SQL DISCONNECT ALL;
```

```
}

```

このコードは以下のようなエラーになります。

```
ecpg test_cpp.pgc
test_cpp.pgc:28: ERROR: variable "dbname" is not declared

```

このスコープ問題を回避するためには、`test`メソッドを中間格納領域としてローカル変数を使用するように変更することができます。しかしこの手法は悪い回避策でしかありません。コードを醜くしますし性能も劣化させます。

```
void TestCpp::test()
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char tmp[1024];
    EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    EXEC SQL SELECT current_database() INTO :tmp;
    strcpy(dbname, tmp, sizeof(tmp));

    printf("current_database = %s\n", dbname);
}

```

## 33.13.2. 外部のCモジュールを用いたC++アプリケーションの開発

C++における`ecpg`の技術的な制限を理解しているのであれば、ECPG機能を使用するC++アプリケーションを実現するためには、リンク段階でCオブジェクトとC++オブジェクトをリンクする方が、C++コード内で埋め込みSQLコマンドを直接記述することより優れているという結論に至るでしょう。本節では、簡単な例を用いて、C++アプリケーションコードから埋め込みSQLコマンドを分離する方法について説明します。この例では、アプリケーションはC++で実装し、PostgreSQLサーバに接続するためにCおよびECPGを使用します。

Cファイル(\*.pgc)、ヘッダファイル、C++ファイルという3種類のファイルを作成しなければなりません。

`test_mod.pgc`

C内に埋め込まれたサブルーチンモジュールです。プリプロセッサにより`test_mod.c`に変換されます。

```
#include "test_mod.h"
#include <stdio.h>

void
db_connect()
{
    EXEC SQL CONNECT TO testdb1;
}

```

```
void
db_test()
{
    EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char dbname[1024];
    EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    EXEC SQL SELECT current_database() INTO :dbname;
    printf("current_database = %s\n", dbname);
}

void
db_disconnect()
{
    EXEC SQL DISCONNECT ALL;
}
```

#### test\_mod.h

Cモジュール(test\_mod.pgc)内の関数宣言を持つヘッダファイルです。test\_cpp.cppでインクルードされます。このファイルは、C++モジュールからリンクされますので、宣言を囲むextern "C"ブロックを持たなければなりません。

```
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif

void db_connect();
void db_test();
void db_disconnect();

#ifdef __cplusplus
}
#endif
```

#### test\_cpp.cpp

mainルーチンとこの例でのC++クラスを含む、アプリケーションの主要コードです。

```
#include "test_mod.h"

class TestCpp
{
public:
    TestCpp();
    void test();
    ~TestCpp();
};
```



```
TestCpp::TestCpp()
{
    db_connect();
}

void
TestCpp::test()
{
    db_test();
}

TestCpp::~TestCpp()
{
    db_disconnect();
}

int
main(void)
{
    TestCpp *t = new TestCpp();

    t->test();
    return 0;
}
```

アプリケーションを構築するためには、以下の処理を行います。ecpgを実行してtest\_mod.pgcをtest\_mod.cに変換します。そしてCコンパイラを用いてtest\_mod.cをコンパイルしtest\_mod.oを生成します。

```
ecpg -o test_mod.c test_mod.pgc
cc -c test_mod.c -o test_mod.o
```

次にC++コンパイラを用いてtest\_cpp.cppをコンパイルしtest\_cpp.oを生成します。

```
c++ -c test_cpp.cpp -o test_cpp.o
```

最後に、C++コンパイラドライバを用いてtest\_cpp.oおよびtest\_mod.oというオブジェクトファイルを実行形式ファイルにリンクします。

```
c++ test_cpp.o test_mod.o -lecp -o test_cpp
```

## 33.14. 埋め込みSQLコマンド

本節では、埋め込みSQL固有のSQLコマンドをすべて説明します。また、言及がない限り、埋め込みSQLでも使用することができる、[SQLコマンド](#)に列挙されたSQLコマンドを参照してください。

## 名前

ALLOCATE DESCRIPTOR — SQL記述子領域を割り当てます。

## 概要

```
ALLOCATE DESCRIPTOR name
```

## 説明

ALLOCATE DESCRIPTORは、PostgreSQLサーバとホストプログラムとの間のデータ交換のために使用することができます。新しい名前付きSQL記述子領域を割り当てます。

記述子領域は、使用した後でDEALLOCATE DESCRIPTORコマンドを使用して解放しなければなりません。

## パラメータ

name

SQL記述子の名前です。大文字小文字を区別します。これはSQL識別子またはホスト変数になることができます。

## 例

```
EXEC SQL ALLOCATE DESCRIPTOR mydesc;
```

## 互換性

ALLOCATE DESCRIPTORは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[DEALLOCATE DESCRIPTOR](#), [GET DESCRIPTOR](#), [SET DESCRIPTOR](#)

## 名前

CONNECT — データベース接続を確立します。

## 概要

```
CONNECT TO connection_target [ AS connection_name ] [ USER connection_user ]  
CONNECT TO DEFAULT  
CONNECT connection_user  
DATABASE connection_target
```

## 説明

CONNECTコマンドはクライアントとPostgreSQLサーバとの間の接続を確立します。

## パラメータ

### connection\_target

connection\_target 以下の複数の形式の1つを使用して、接続する対象サーバを指定します。

[ database\_name ] [ @host ] [ :port ]

TCP/IPを介した接続。

unix:postgresql://host [ :port ] / [ database\_name ] [ ?connection\_option ]

Unixドメインソケットを介した接続。

tcp:postgresql://host [ :port ] / [ database\_name ] [ ?connection\_option ]

TCP/IPを介した接続。

### SQL文字列定数

上記形式のいずれかで記述された値を持ちます。

### ホスト変数

上記形式のいずれかで記述された値を持つchar[]またはVARCHAR[]型のホスト変数。

### connection\_object

他のコマンドで参照することができる、このデータベース接続の識別子です。省略可能です。これはSQL識別子またはホスト変数とすることができます。

### connection\_user

データベース接続用のユーザ名です。

このパラメータは、user\_name/password、user\_name IDENTIFIED BY password、user\_name USING passwordのいずれかの形式を使用して、ユーザ名とパスワードを指定することができます。

ユーザ名とパスワードは、SQL識別子、文字列定数、ホスト変数とすることができます。

### DEFAULT

libpqで定義された、デフォルトの接続パラメータすべてを使用します。

## 例

以下に接続パラメータを指定する複数の種類を示します。

```
EXEC SQL CONNECT TO "connectdb" AS main;
EXEC SQL CONNECT TO "connectdb" AS second;
EXEC SQL CONNECT TO "unix:postgresql://200.46.204.71/connectdb" AS main USER connectuser;
EXEC SQL CONNECT TO "unix:postgresql://localhost/connectdb" AS main USER connectuser;
EXEC SQL CONNECT TO 'connectdb' AS main;
EXEC SQL CONNECT TO 'unix:postgresql://localhost/connectdb' AS main USER :user;
EXEC SQL CONNECT TO :db AS :id;
EXEC SQL CONNECT TO :db USER connectuser USING :pw;
EXEC SQL CONNECT TO @localhost AS main USER connectdb;
EXEC SQL CONNECT TO REGRESSDB1 as main;
EXEC SQL CONNECT TO AS main USER connectdb;
EXEC SQL CONNECT TO connectdb AS :id;
EXEC SQL CONNECT TO connectdb AS main USER connectuser/connectdb;
EXEC SQL CONNECT TO connectdb AS main;
EXEC SQL CONNECT TO connectdb@localhost AS main;
EXEC SQL CONNECT TO tcp:postgresql://localhost/ USER connectdb;
EXEC SQL CONNECT TO tcp:postgresql://localhost/connectdb USER connectuser IDENTIFIED BY
    connectpw;
EXEC SQL CONNECT TO tcp:postgresql://localhost:20/connectdb USER connectuser IDENTIFIED BY
    connectpw;
EXEC SQL CONNECT TO unix:postgresql://localhost/ AS main USER connectdb;
EXEC SQL CONNECT TO unix:postgresql://localhost/connectdb AS main USER connectuser;
EXEC SQL CONNECT TO unix:postgresql://localhost/connectdb USER connectuser IDENTIFIED BY
    "connectpw";
EXEC SQL CONNECT TO unix:postgresql://localhost/connectdb USER connectuser USING "connectpw";
EXEC SQL CONNECT TO unix:postgresql://localhost/connectdb?connect_timeout=14 USER connectuser;
```

以下にホスト変数を使用して接続パラメータを指定する方法を示すプログラム例を示します。

```
int
main(void)
{
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char *dbname      = "testdb";    /* データベース名 */
    char *user        = "testuser"; /* 接続ユーザ名 */
    char *connection  = "tcp:postgresql://localhost:5432/testdb";
                                /* 接続文字列 */
    char ver[256];      /* バージョン文字列を保持するバッファ */
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

    ECPGdebug(1, stderr);
```

```
EXEC SQL CONNECT TO :dbname USER :user;
EXEC SQL SELECT version() INTO :ver;
EXEC SQL DISCONNECT;

printf("version: %s\n", ver);

EXEC SQL CONNECT TO :connection USER :user;
EXEC SQL SELECT version() INTO :ver;
EXEC SQL DISCONNECT;

printf("version: %s\n", ver);

return 0;
}
```

## 互換性

CONNECTは標準SQLで規定されていますが、接続パラメータの書式は実装に特化しています。

## 関連項目

[DISCONNECT](#), [SET CONNECTION](#)

## 名前

DEALLOCATE DESCRIPTOR — SQL記述子領域の割り当てを解除します。

## 概要

```
DEALLOCATE DESCRIPTOR name
```

## 説明

DEALLOCATE DESCRIPTORは名前付きSQL記述子領域の割り当てを解除します。

## パラメータ

name

割り当てを解除する記述子の名前です。大文字小文字を区別します。これはSQL識別子またはホスト変数にすることができます。

## 例

```
EXEC SQL DEALLOCATE DESCRIPTOR mydesc;
```

## 互換性

DEALLOCATE DESCRIPTORは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[ALLOCATE DESCRIPTOR](#), [GET DESCRIPTOR](#), [SET DESCRIPTOR](#)

## 名前

DECLARE — カーソルを定義します。

## 概要

```
DECLARE cursor_name [ BINARY ] [ INSENSITIVE ] [ [ NO ] SCROLL ] CURSOR [ { WITH | WITHOUT }  
  HOLD ] FOR prepared_name  
DECLARE cursor_name [ BINARY ] [ INSENSITIVE ] [ [ NO ] SCROLL ] CURSOR [ { WITH | WITHOUT }  
  HOLD ] FOR query
```

## 説明

DECLAREは、プリペアド文の結果セット全体を繰り返し処理するカーソルを宣言します。このコマンドは直接的なDECLARESQLコマンドとは多少異なる意味を持ちます。こちらは問い合わせを実行し、取り出し用の結果セットの準備を行いますが、埋め込みSQLコマンドでは、問い合わせの結果セット全体を繰り返す「ループ変数」の名前を宣言するだけです。実際の実行はOPENコマンドでカーソルが開いた時に起こります。

## パラメータ

### cursor\_name

カーソル名です。大文字小文字を区別します。これはSQL識別子またはホスト変数とすることができます。

### prepared\_name

プリペアド問い合わせの名前です。SQL識別子またはホスト変数のいずれかです。

### query

このカーソルで返される行を供給するSELECTまたはVALUESコマンドです。

カーソルオプションの意味については[DECLARE](#)を参照してください。

## 例

以下に問い合わせ用のカーソルを宣言する例を示します。

```
EXEC SQL DECLARE C CURSOR FOR SELECT * FROM My_Table;  
EXEC SQL DECLARE C CURSOR FOR SELECT Item1 FROM T;  
EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR SELECT version();
```

プリペアド文用のカーソルを宣言する例を示します。

```
EXEC SQL PREPARE stmt1 AS SELECT version();  
EXEC SQL DECLARE cur1 CURSOR FOR stmt1;
```

## 互換性

DECLAREは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[OPEN](#), [CLOSE](#), [DECLARE](#)



## 名前

DESCRIBE — プリペアド文または結果セットに関する情報を入手します。

## 概要

```
DESCRIBE [ OUTPUT ] prepared_name USING [ SQL ] DESCRIPTOR descriptor_name
DESCRIBE [ OUTPUT ] prepared_name INTO [ SQL ] DESCRIPTOR descriptor_name
DESCRIBE [ OUTPUT ] prepared_name INTO sqllda_name
```

## 説明

DESCRIBEは、実際に行を取り込むことなく、プリペアド文に含まれる結果列に関するメタデータ情報を取り出します。

## パラメータ

**prepared\_name**

プリペアド文の名前です。これはSQL識別子またはホスト変数とすることができます。

**descriptor\_name**

記述子の名前です。大文字小文字を区別します。これはSQL識別子またはホスト変数とすることができます。

**sqllda\_name**

SQLDA変数の名前です。

## 例

```
EXEC SQL ALLOCATE DESCRIPTOR mydesc;
EXEC SQL PREPARE stmt1 FROM :sql_stmt;
EXEC SQL DESCRIBE stmt1 INTO SQL DESCRIPTOR mydesc;
EXEC SQL GET DESCRIPTOR mydesc VALUE 1 :charvar = NAME;
EXEC SQL DEALLOCATE DESCRIPTOR mydesc;
```

## 互換性

DESCRIBEは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[ALLOCATE DESCRIPTOR](#), [GET DESCRIPTOR](#)

## 名前

DISCONNECT — データベース接続を終了します。

## 概要

```
DISCONNECT connection_name
DISCONNECT [ CURRENT ]
DISCONNECT DEFAULT
DISCONNECT ALL
```

## 説明

DISCONNECTはデータベースとの接続(またはすべての接続)を閉じます。

## パラメータ

`connection_name`

CONNECTコマンドで確立したデータベース接続の名前です。

CURRENT

直前に開いた接続またはSET CONNECTIONコマンドで設定された接続のいずれかである、「現在の」接続を閉じます。これはDISCONNECTに引数が与えられなかった場合のデフォルトです。

DEFAULT

デフォルトの接続を閉じます。

ALL

開いているすべての接続を閉じます。

## 例

```
int
main(void)
{
    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS DEFAULT USER testuser;
    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1 USER testuser;
    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con2 USER testuser;
    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con3 USER testuser;

    EXEC SQL DISCONNECT CURRENT; /* con3を閉じる */
    EXEC SQL DISCONNECT DEFAULT; /* DEFAULTを閉じる */
    EXEC SQL DISCONNECT ALL; /* con2とcon1を閉じる */

    return 0;
}
```

```
}
```

## 互換性

DISCONNECTは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[CONNECT](#), [SET CONNECTION](#)

## 名前

EXECUTE IMMEDIATE — SQL文を動的にプリペアし、実行します。

## 概要

```
EXECUTE IMMEDIATE string
```

## 説明

EXECUTE IMMEDIATEは動的に指定されたSQL文を、結果行を受け取ることなく、即座にプリペアし実行します。

## パラメータ

string

実行するSQL文を含むC文字列リテラルまたはホスト変数です。

## 例

以下に、EXECUTE IMMEDIATEとcommandホスト変数を使用してINSERTを実行する例を示します。

```
sprintf(command, "INSERT INTO test (name, amount, letter) VALUES ('db: 'r1'', 1, 'f')");  
EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE :command;
```

## 互換性

EXECUTE IMMEDIATEは標準SQLで規定されています。

## 名前

GET DESCRIPTOR — SQL記述子領域から情報を入手します。

## 概要

```
GET DESCRIPTOR descriptor_name :cvariable = descriptor_header_item [, ... ]
GET DESCRIPTOR descriptor_name VALUE column_number :cvariable = descriptor_item [, ... ]
```

## 説明

GET DESCRIPTORはSQL記述子領域から問い合わせ結果セットに関する情報を取り出し、それをホスト変数に格納します。記述子領域は通常、このコマンドを使用してホスト言語変数に情報を転送する前に、FETCHまたはSELECTを用いて値が投入されます。

このコマンドには2つの構文があります。1番目の構文では、そのまま結果セットに適用されている記述子の「ヘッダ」項目を取り出します。行数が1つの例です。列番号を追加のパラメータとして必要とする2番目の構文では特定の列に関する情報を取り出します。例えば、列名と列の実際の値です。

## パラメータ

**descriptor\_name**

記述子の名前です。

**descriptor\_header\_item**

どのヘッダ情報を取り出すかを識別するトークンです。結果セット内の列数を入手するCOUNTのみが現在サポートされています。

**column\_number**

情報を取り出す列の番号です。1から数えます。

**descriptor\_item**

どの列に関する情報を取り出すかを識別するトークンです。サポートされる項目のリストについては「[名前付きSQL記述子領域](#)」を参照してください。

**cvariable**

記述子領域から取り出したデータを受け取るホスト変数です。

## 例

この例は結果セット内の列数を取り出します。

```
EXEC SQL GET DESCRIPTOR d :d_count = COUNT;
```

この例は最初の列のデータ長を取り出します。

```
EXEC SQL GET DESCRIPTOR d VALUE 1 :d_returned_octet_length = RETURNED_OCTET_LENGTH;
```

この例は、2番目の列のデータ本体を文字列として取り出します。

```
EXEC SQL GET DESCRIPTOR d VALUE 2 :d_data = DATA;
```

以下は、SELECT current\_database();を実行し、列数、列のデータ長、列のデータを表示する手続き全体を示す例です。

```
int
main(void)
{
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    int d_count;
    char d_data[1024];
    int d_returned_octet_length;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1 USER testuser;
EXEC SQL ALLOCATE DESCRIPTOR d;

/* カーソルを宣言して開いて、記述子をそのカーソルに割り当てる */
EXEC SQL DECLARE cur CURSOR FOR SELECT current_database();
EXEC SQL OPEN cur;
EXEC SQL FETCH NEXT FROM cur INTO SQL DESCRIPTOR d;

/* 全列数を得る */
EXEC SQL GET DESCRIPTOR d :d_count = COUNT;
printf("d_count          = %d\n", d_count);

/* 返された列の長さを得る */
EXEC SQL GET DESCRIPTOR d VALUE 1 :d_returned_octet_length = RETURNED_OCTET_LENGTH;
printf("d_returned_octet_length = %d\n", d_returned_octet_length);

/* 返された列を文字列として取得する */
EXEC SQL GET DESCRIPTOR d VALUE 1 :d_data = DATA;
printf("d_data          = %s\n", d_data);

/* 閉じる */
EXEC SQL CLOSE cur;
EXEC SQL COMMIT;

EXEC SQL DEALLOCATE DESCRIPTOR d;
```

```
EXEC SQL DISCONNECT ALL;  
  
return 0;  
}
```

この例を実行すると、結果は以下のようになります。

```
d_count          = 1  
d_returned_octet_length = 6  
d_data           = testdb
```

## 互換性

GET DESCRIPTORは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[ALLOCATE DESCRIPTOR](#), [SET DESCRIPTOR](#)

## 名前

OPEN — 動的カーソルを開きます。

## 概要

```
OPEN cursor_name
OPEN cursor_name USING value [, ... ]
OPEN cursor_name USING SQL DESCRIPTOR descriptor_name
```

## 説明

OPENはカーソルを開き、省略することができますが、実際の値をカーソル定義内のプレースホルダにバインドします。カーソルは事前にDECLAREコマンドを用いて宣言されていなければなりません。OPENの実行により問い合わせがサーバ上で実行を開始されます。

## パラメータ

**cursor\_name**

開くカーソルの名前です。これはSQL識別子またはホスト変数とすることができます。

**value**

カーソル内のプレースホルダにバインドされる値です。これは、SQL定数、ホスト変数、指示子を持つホスト変数とすることができます。

**descriptor\_name**

カーソル内のプレースホルダにバインドされる値を含む記述子の名前です。これはSQL識別子またはホスト変数とすることができます。

## 例

```
EXEC SQL OPEN a;
EXEC SQL OPEN d USING 1, 'test';
EXEC SQL OPEN c1 USING SQL DESCRIPTOR mydesc;
EXEC SQL OPEN :curname1;
```

## 互換性

OPENは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[DECLARE](#), [CLOSE](#)



## 名前

PREPARE — 実行のためにSQL文をプリペアします。

## 概要

```
PREPARE name FROM string
```

## 説明

PREPAREは実行用に文字列として動的に指定されたSQL文をプリペアします。これは、埋め込みプログラム内でも使用することができる、直接的なPREPARE SQL文とは異なります。EXECUTEコマンドを使用して、どちらの種類のプリペアド文を実行することができます。

## パラメータ

`prepared_name`

プリペアド問い合わせ用の識別子です。

`string`

Cリテラル文字列、または、プリペア可能な文であるSELECT/INSERT/UPDATE/DELETEの1つを含むホスト変数、のいずれかです。

## 例

```
char *stmt = "SELECT * FROM test1 WHERE a = ? AND b = ?";

EXEC SQL ALLOCATE DESCRIPTOR outdesc;
EXEC SQL PREPARE foo FROM :stmt;

EXEC SQL EXECUTE foo USING SQL DESCRIPTOR indesc INTO SQL DESCRIPTOR outdesc;
```

## 互換性

PREPAREは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[EXECUTE](#)

## 名前

SET AUTOCOMMIT — 現在のセッションの自動コミット動作を設定します。

## 概要

```
SET AUTOCOMMIT { = | TO } { ON | OFF }
```

## 説明

SET AUTOCOMMITは現在のデータベースセッションの自動コミット動作を設定します。デフォルトでは埋め込みSQLプログラムは自動コミットモードではありません。このためCOMMITコマンドを必要ところで明示的に発行しなければなりません。このコマンドはセッションを、個々のSQL文それぞれが暗黙的にコミットされる、自動コミットモードに変更することができます。

## 互換性

SET AUTOCOMMITはPostgreSQL ECPGの拡張です。

## 名前

SET CONNECTION — データベース接続を選択します。

## 概要

```
SET CONNECTION [ TO | = ] connection_name
```

## 説明

SET CONNECTIONは、上書きされない限りすべてのコマンドが使用する、「現在の」データベース接続を設定します。

## パラメータ

connection\_name

CONNECTコマンドで確立したデータベース接続の名前です。

DEFAULT

接続をデフォルトの接続に設定します。

## 例

```
EXEC SQL SET CONNECTION TO con2;  
EXEC SQL SET CONNECTION = con1;
```

## 互換性

SET CONNECTIONは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[CONNECT](#), [DISCONNECT](#)

## 名前

SET DESCRIPTOR — SQL記述子領域に情報を設定します。

## 概要

```
SET DESCRIPTOR descriptor_name descriptor_header_item = value [, ... ]
SET DESCRIPTOR descriptor_name VALUE number descriptor_item = value [, ...]
```

## 説明

SET DESCRIPTORはSQL記述子領域に値を投入します。その後、通常、記述子領域はプリペアド問い合わせ実行においてパラメータをバインドするために使用されます。

このコマンドは2つの構文があります。最初の構文は、特定のデータと独立した、記述子の「ヘッダ」に適用します。2番目の構文は、番号で識別される特定のデータに値を割り当てます。

## パラメータ

**descriptor\_name**

記述子の名前です。

**descriptor\_header\_item**

設定するヘッダ情報項目を識別するトークンです。記述子項目数を設定するCOUNTのみが現在サポートされています。

**number**

設定する記述子項目の番号です。番号は1から数えます。

**descriptor\_item**

記述子内のどの項目の情報を設定するかを識別するトークンです。サポートされる項目のリストについては[「名前付きSQL記述子領域」](#)を参照してください。

**value**

記述子項目に格納する値です。これはSQL定数またはホスト変数とすることができます。

## 例

```
EXEC SQL SET DESCRIPTOR indesc COUNT = 1;
EXEC SQL SET DESCRIPTOR indesc VALUE 1 DATA = 2;
EXEC SQL SET DESCRIPTOR indesc VALUE 1 DATA = :val1;
EXEC SQL SET DESCRIPTOR indesc VALUE 2 INDICATOR = :val1, DATA = 'some string';
EXEC SQL SET DESCRIPTOR indesc VALUE 2 INDICATOR = :val2null, DATA = :val2;
```

## 互換性

SET DESCRIPTORは標準SQLで規定されています。

## 関連項目

[ALLOCATE DESCRIPTOR, GET DESCRIPTOR](#)

## 名前

TYPE — 新しいデータ型を定義します。

## 概要

```
TYPE type_name IS ctype
```

## 説明

TYPEコマンドは新しいCの型を定義します。これは宣言セクションにtypedefを記述することと同じです。

ecpgが-cオプション付きで実行された場合にのみこのコマンドは認識されます。

## パラメータ

type\_name

新しい型の名前です。これは有効なCの型名でなければなりません。

ctype

Cの型指定です。

## 例

```
EXEC SQL TYPE customer IS
    struct
    {
        varchar name[50];
        int     phone;
    };

EXEC SQL TYPE cust_ind IS
    struct ind
    {
        short  name_ind;
        short  phone_ind;
    };

EXEC SQL TYPE c IS char reference;
EXEC SQL TYPE ind IS union { int integer; short smallint; };
EXEC SQL TYPE intarray IS int[AMOUNT];
EXEC SQL TYPE str IS varchar[BUFFERSIZ];
EXEC SQL TYPE string IS char[11];
```

以下にEXEC SQL TYPEを使用するプログラム例を示します。

```
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR SQLPRINT;

EXEC SQL TYPE tt IS
  struct
  {
    varchar v[256];
    int    i;
  };

EXEC SQL TYPE tt_ind IS
  struct ind {
    short  v_ind;
    short  i_ind;
  };

int
main(void)
{
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
  tt t;
  tt_ind t_ind;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

  EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1;

  EXEC SQL SELECT current_database(), 256 INTO :t:t_ind LIMIT 1;

  printf("t.v = %s\n", t.v.arr);
  printf("t.i = %d\n", t.i);

  printf("t_ind.v_ind = %d\n", t_ind.v_ind);
  printf("t_ind.i_ind = %d\n", t_ind.i_ind);

  EXEC SQL DISCONNECT con1;

  return 0;
}
```

このプログラムの出力は以下のようになります。

```
t.v = testdb
t.i = 256
t_ind.v_ind = 0
t_ind.i_ind = 0
```

## 互換性

TYPEコマンドはPostgreSQLの拡張です。



## 名前

VAR — 変数を定義します。

## 概要

```
VAR varname IS ctype
```

## 説明

VARコマンドは新しいCデータ型にホスト変数を割り当てます。ホスト変数は宣言セクションで前もって宣言されていないとなりません。

## パラメータ

varname

Cの変数名です。

ctype

Cの型指定です。

## 例

```
Exec sql begin declare section;  
short a;  
exec sql end declare section;  
EXEC SQL VAR a IS int;
```

## 互換性

VARコマンドはPostgreSQLの拡張です。

## 名前

WHENEVER — SQL文により特定の分類の条件が発生する時に行う動作を指定します。

## 概要

```
WHENEVER { NOT FOUND | SQLERROR | SQLWARNING } action
```

## 説明

SQL実行の結果において特殊な状態(行がない、SQL警告またはSQLエラー)で呼び出される動作を定義します。

## パラメータ

パラメータの説明については「[コールバックの設定](#)」を参照してください。

## 例

```
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND CONTINUE;
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;
EXEC SQL WHENEVER SQLWARNING SQLPRINT;
EXEC SQL WHENEVER SQLWARNING DO warn();
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR sqlprint;
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR CALL print2();
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR DO handle_error("select");
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR DO sqlnotice(NULL, NONO);
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR DO sqlprint();
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR GOTO error_label;
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR STOP;
```

以下は、結果セットを通したループ処理を扱うためにWHENEVER NOT FOUND BREAKを使用する典型的なアプリケーションです。

```
int
main(void)
{
    EXEC SQL CONNECT TO testdb AS con1;
    EXEC SQL ALLOCATE DESCRIPTOR d;
    EXEC SQL DECLARE cur CURSOR FOR SELECT current_database(), 'hoge', 256;
    EXEC SQL OPEN cur;

    /* 結果集合の最後に到達したら、whileループから抜ける */
    EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND DO BREAK;
```

```

while (1)
{
    EXEC SQL FETCH NEXT FROM cur INTO SQL DESCRIPTOR d;
    ...
}

EXEC SQL CLOSE cur;
EXEC SQL COMMIT;

EXEC SQL DEALLOCATE DESCRIPTOR d;
EXEC SQL DISCONNECT ALL;

return 0;
}

```

## 互換性

WHENEVERは標準SQLで規定されていますが、ほとんどの動作はPostgreSQLの拡張です。

## 33.15. Informix互換モード

ecpgをInformix互換モードというモードで動作させることができます。このモードが有効ならば、Informix E/SQL用のInformixプリプロセッサであるかのように動作します。一般的にいうと、これにより埋め込みSQLコマンドを導入する際にEXEC SQLプリミティブの代わりにドル記号を使用することができます。

```

$int j = 3;
$CONNECT TO :dbname;
$CREATE TABLE test(i INT PRIMARY KEY, j INT);
$INSERT INTO test(i, j) VALUES (7, :j);
$COMMIT;

```

### 注記

\$とその後に続くinclude、define、ifdefなどのプリプロセッサ指示子の間に空白文字を含めてはなりません。こうしないと、プリプロセッサはトークンをホスト変数として解析します。

INFORMIX、INFORMIX\_SEという2つの互換モードがあります。

互換モードを使用するプログラムをリンクする際、ECPGに同梱されるlibcompatとリンクすることを忘れないでください。

以前に説明した構文上の飾りの他に、Informix互換モードでは、入力、出力、データ変換関数、E/SQLからECPGで既知の埋め込みSQL文変換に関する関数もいくつか移植しています。

Informix互換モードはECPGのpgtypeslibライブラリと密接に関係しています。pgtypeslibはSQLデータ型とCホストプログラム内のデータ型を対応付けし、ほとんどのInformix互換モードで追加された関数を使用

してこれらのCホストプログラム型を操作することができます。しかし、互換範囲は制限されています。これはInformixの動作を真似ることはしません。これを使用して、多少は同じ名前で同じ基本動作を行う関数を操作、提供できますが、Informixを使用しているのであれば、完全な置き換えにはなりません。さらに一部のデータ型は異なります。例えば、PostgreSQLの日付時刻やinterval型ではYEAR TO MINUTEのような範囲を持ちませんので、これらはECPGではサポートできないことがわかります。

### 33.15.1. 追加の型

右側を切り詰めた文字列データを格納するInformixの特別な"string"仮定型はtypedefを使用せずともInformixモードでサポートされるようになりました。実際Informixモードでは、ECPGはtypedef sometype string;を含むソースファイルの処理を拒絶します。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
string userid; /* この変数は切り詰められたデータを含むことになる */
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL FETCH MYCUR INTO :userid;
```

### 33.15.2. 追加または存在しない埋め込みSQL文

#### CLOSE DATABASE

このSQL文は現在の接続を閉じます。実際、これはECPGのDISCONNECT CURRENTと同義です。

```
$CLOSE DATABASE; /* 現在の接続を閉じる */
EXEC SQL CLOSE DATABASE;
```

#### FREE cursor\_name

InformixのESQL/Cと比べECPGの動作方法に違いがあります(つまり純粋に文法の変換がどの段階で行われ、背後の実行時ライブラリにどの段階で依存するか)ので、ECPGにはFREE cursor\_name文はありません。このためECPGにおいて、DECLARE CURSORがカーソル名を使用する実行時ライブラリ内の関数呼び出しに変換されません。これはECPG実行時ライブラリ内ではSQLカーソルの実行状況を保持しておらず、PostgreSQLサーバ内のみで保持していることを意味します。

#### FREE statement\_name

FREE statement\_nameはDEALLOCATE PREPARE statement\_nameの類義語です。

### 33.15.3. Informix互換SQLDA記述子領域

Informix互換モードは「SQLDA記述子領域」の説明と異なる構造体をサポートします。以下を参照してください。

```
struct sqlvar_compat
{
    short    sqltype;
    int     sqllen;
```

```
char *sqldata;
short *sqlind;
char *sqlname;
char *sqlformat;
short sqlitype;
short sqlilen;
char *sqlidata;
int sqlxid;
char *sqltypename;
short sqltypelen;
short sqlownerlen;
short sqlsourcetype;
char *sqlownername;
int sqlsourceid;
char *sqlilongdata;
int sqlflags;
void *sqlreserved;
};

struct sqlda_compat
{
    short sqld;
    struct sqlvar_compat *sqlvar;
    char desc_name[19];
    short desc_occ;
    struct sqlda_compat *desc_next;
    void *reserved;
};

typedef struct sqlvar_compat    sqlvar_t;
typedef struct sqlda_compat    sqlda_t;
```

大域的な属性を以下に示します。

#### sqld

SQLDA記述子内のフィールド数です。

#### sqlvar

フィールド単位の属性へのポインタです。

#### desc\_name

未使用です。ゼロバイトで埋められます。

#### desc\_occ

割り当てられた構造体のサイズです。

#### desc\_next

結果セットに複数のレコードが含まれる場合、次のSQLDA構造体へのポインタです。

**reserved**

未使用のポインタでNULLが含まれます。Informix互換のために保持されます。

フィールド毎の属性を以下に示します。これらはsqlvar配列内に格納されます。

**sqltype**

フィールドの型です。定数はsqltypes.h内に記載されています。

**sql len**

フィールドデータ長です。

**sqldata**

フィールドデータへのポインタです。このポインタはchar \*型です。指し示されるデータはバイナリ書式です。以下に例を示します。

```
int intval;

switch (sqldata->sqlvar[i].sqltype)
{
    case SQLINTEGER:
        intval = *(int *)sqldata->sqlvar[i].sqldata;
        break;
    ...
}
```

**sqlind**

NULL指示子へのポインタです。DESCRIBEまたはFETCHで返される場合、常に有効なポインタです。EXECUTE ... USING sqllda;への入力として使用される場合、NULLポインタ値はこのフィールドの値が非NULLであることを意味します。さもなくば、有効なポインタとsqltypeは適切に設定されなければなりません。以下に例を示します。

```
if (*(int2 *)sqldata->sqlvar[i].sqlind != 0)
    printf("value is NULL\n");
```

**sqlname**

フィールド名です。ゼロ終端の文字列です。

**sqlformat**

Informixでは予約されています。このフィールドのPQfformat()の値です。

**sqltype**

NULL指示子データの型です。サーバからデータが返される場合は常にSQLSMINTです。パラメータ付き問い合わせでSQLDAが使用される時、データは集合型にしたがって扱われます。

**sql len**

NULL指示子データの長さです。

**sqlxid**

フィールドの拡張型で、PQftype()の結果です。

sqltypename  
 sqltypelen  
 sqlownerlen  
 sqlsourcetype  
 sqlownername  
 sqlsourceid  
 sqlflags  
 sqlreserved  
 未使用です。

sqlilongdata  
 sqlrlenが32キロバイトより大きい場合sqldataと同じです。

以下に例を示します。

```
EXEC SQL INCLUDE sqlda.h;

sqlda_t      *sqlda; /* これは埋め込まれたDECLARE SECTIONの中にある必要はない */

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
char *prep_stmt = "select * from table1";
int i;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

...

EXEC SQL PREPARE mystmt FROM :prep_stmt;

EXEC SQL DESCRIBE mystmt INTO sqlda;

printf("# of fields: %d\n", sqlda->sqld);
for (i = 0; i < sqlda->sqld; i++)
    printf("field %d: %s\n", sqlda->sqlvar[i]->sqlname);

EXEC SQL DECLARE mycursor CURSOR FOR mystmt;
EXEC SQL OPEN mycursor;
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND GOTO out;

while (1)
{
    EXEC SQL FETCH mycursor USING sqlda;
}

EXEC SQL CLOSE mycursor;

free(sqlda); /* 主な構造体はすべてfree()される、
             * sqldaとsqlda->sqlvarは1つの割り当て領域内にある */
```

より詳細についてはsqllda.hヘッダファイルとsrc/interfaces/ecpg/test/compat\_informix/sqllda.pgcリグレーションテストを参照してください。

## 33.15.4. 追加関数

### decadd

2つのdecimal型変数を加算します。

```
int decadd(decimal *arg1, decimal *arg2, decimal *sum);
```

この関数は、decimal型の最初の演算項目(arg1)へのポインタ、decimal型の2番目の演算項目(arg2)へのポインタ、加算結果を格納するdecimal型値(sum)へのポインタを受付けます。成功すると、この関数は0を返します。オーバーフローが発生した場合はECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOWが、アンダーフローの場合はECPG\_INFORMIX\_NUM\_UNDERFLOWが返ります。この他の失敗が発生した場合は-1が返り、errnoにはpgtypeslibにおける対応するerrno番号が設定されます。

### deccmp

2つのdecimal型変数を比較します。

```
int deccmp(decimal *arg1, decimal *arg2);
```

この関数は、最初のdecimal値(arg1)へのポインタ、2番目のdecimal値(arg2)へのポインタを受付け、どちらが大きいかを示すint値を返します。

- ・ arg1が指し示す値がarg2が指し示す値より大きければ1。
- ・ arg1が指し示す値がarg2が指し示す値より小さければ-1。
- ・ arg1が指し示す値とarg2が指し示す値が同じならば0。

### deccopy

decimal値をコピーします。

```
void deccopy(decimal *src, decimal *target);
```

この関数は、最初の引数としてコピー元のdecimal値(src)へのポインタ、2番目の引数としてdecimal型のコピー先構造体(target)へのポインタを受付けます。

### deccvasc

ASCII表現からdecimal型に値を変換します。

```
int deccvasc(char *cp, int len, decimal *np);
```

この関数は、変換対象の文字列表現を持つ文字列(cp)へのポインタとその文字列長lenを受付けます。npはこの操作結果を格納するdecimal型の値へのポインタです。

有効な書式の例は以下の通りです。-2、.794、+3.44、592.49E07、-32.84e-4。

この関数は成功時0を返します。オーバーフローやアンダーフローが発生した場合はECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOWやECPG\_INFORMIX\_NUM\_UNDERFLOWが返されます。ASCII表現の



解析ができなかった場合はECPG\_INFORMIX\_BAD\_NUMERICが、指数部分の解析に問題がある場合はECPG\_INFORMIX\_BAD\_EXPONENTが返されます。

#### deccvdbl

double型の値をdecimal型の値に変換します。

```
int deccvdbl(double dbl, decimal *np);
```

この関数は、最初の引数として変換対象のdouble型の変数(dbl)を受付けます。2番目の引数(np)として、この関数は操作結果を格納するdecimal型変数へのポインタを受付けます。

この関数は成功時に0を返します。変換が失敗した場合は負の値が返ります。

#### deccvint

int型の値をdecimal型の値に変換します。

```
int deccvint(int in, decimal *np);
```

この関数は最初の引数として、変換対象のint型変数(in)を受付けます。2番目の引数(np)として、この関数は変換結果を格納するdecimal型変数へのポインタを受付けます。

この関数は成功時に0を返します。変換が失敗した場合は負の値が返ります。

#### deccvlong

long型の値をdecimal型の値に変換します。

```
int deccvlong(long lng, decimal *np);
```

この関数は最初の引数として、変換対象のlong型変数(lng)を受付けます。2番目の引数(np)として、この関数は変換結果を格納するdecimal型変数へのポインタを受付けます。

この関数は成功時に0を返します。変換が失敗した場合は負の値が返ります。

#### decdv

2つのdecimal型変数の除算を行います。

```
int decdv(decimal *n1, decimal *n2, decimal *result);
```

この関数は、1番目の演算項目(n1)と2番目の演算項目(n2)となる変数のポインタを受付け、 $n1/n2$ を計算します。resultは、操作結果を格納する変数へのポインタです。

成功時0が返され、除算の失敗時には負の値が返されます。オーバーフローやアンダーフローが発生した場合、この関数はそれぞれECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOW、ECPG\_INFORMIX\_NUM\_UNDERFLOWを返します。0割りが発生した場合はECPG\_INFORMIX\_DIVIDE\_ZEROが返されます。

#### decmul

2つのdecimal型変数を乗算します。

```
int decmul(decimal *n1, decimal *n2, decimal *result);
```

この関数は、1番目の演算項目(n1)と2番目の演算項目(n2)となる変数のポインタを受付け、 $n1*n2$ を計算します。resultは、操作結果を格納する変数へのポインタです。

成功時0が返され、乗算の失敗時には負の値が返されます。オーバーフローやアンダーフローが発生した場合、この関数はそれぞれECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOW、ECPG\_INFORMIX\_NUM\_UNDERFLOWを返します。

#### decsub

10進数型値同士の引算を行います。

```
int decsub(decimal *n1, decimal *n2, decimal *result);
```

この関数は、1番目の演算項目(n1)と2番目の演算項目(n2)となる変数のポインタを受け付け、n1-n2を計算します。resultは、操作結果を格納する変数へのポインタです。

成功時0が返され、減算の失敗時には負の値が返されます。オーバーフローやアンダーフローが発生した場合、この関数はそれぞれECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOW、ECPG\_INFORMIX\_NUM\_UNDERFLOWを返します。

#### dectoasc

decimal型変数をC char\* 文字列のASCII表現に変換します。

```
int dectoasc(decimal *np, char *cp, int len, int right)
```

この関数はdecimal型変数(np)のポインタを受け付け、テキスト表現に変換します。cpは変換結果を格納するためのバッファです。rightパラメータは、decimal小数点の右側の何桁を出力するかを指定します。結果はこの10進桁数で丸められます。rightを-1にすることで、すべての有効な桁数が出力されるようになります。lenで示す出力バッファ長が、最後のNULL文字を含むテキスト表現を格納するには不十分であった場合、結果には\*という1文字が格納され、-1が返されます。

この関数は、cpバッファが小さすぎる場合に-1を返します。メモリ不足の場合はECPG\_INFORMIX\_OUT\_OF\_MEMORYを返します。

#### dectodbl

decimal型変数をdoubleに変換します。

```
int dectodbl(decimal *np, double *dbl);
```

この関数は変換対象のdecimal型変数(np)のポインタと処理結果を格納するdouble変数(dbl)へのポインタを受け付けます。

成功時0が、変換失敗時負の値が返されます。

#### dectoint

decimal型変数を整数型に変換します。

```
int dectoint(decimal *np, int *ip);
```

この関数は変換対象のdecimal型変数(np)のポインタと処理結果を格納するint型変数(ip)へのポインタを受け付けます。

成功時0が、変換失敗時負の値が返されます。オーバーフローが発生した場合はECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOWが返されます。

このECPGの実装はInformixの実装と異なることに注意してください。Informixでは、整数範囲に-32767から32767までという制限をしていますが、ECPGでの制限はアーキテクチャに依存(-INT\_MAX .. INT\_MAX)します。

### dectolong

decimal型変数をlong型に変換します。

```
int dectolong(decimal *np, long *lngp);
```

この関数は変換対象のdecimal型変数(np)のポインタと処理結果を格納するlong変数(lngp)へのポインタを受け付けます。

成功時0が、変換失敗時負の値が返されます。オーバーフローが発生した場合はECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOWが返されます。

このECPGの実装はInformixの実装と異なることに注意してください。Informixでは、整数範囲に-2,147,483,647から2,147,483,647までという制限をしていますが、ECPGでの制限はアーキテクチャに依存(-LONG\_MAX .. LONG\_MAX)します。

### rdatestr

date型をC char\*文字列に変換します。

```
int rdatestr(date d, char *str);
```

この関数は2つの引数を受け付けます。最初の引数は変換対象のdate型(d)、2番目は変換後の文字列へのポインタです。出力書式は常にyyyy-mm-ddですので、少なくとも11文字(NULL終端を含む)を結果文字列に割り当てなければなりません。

この関数は成功時0を、エラー時負の値を返します。

このECPGの実装はInformixの実装と異なることに注意してください。Informixでは、環境変数により書式を変更できますが、ECPGでは出力書式を変更することはできません。

### rstrdate

date型のテキスト表現を解析します。

```
int rstrdate(char *str, date *d);
```

この関数は、変換対象のdate型のテキスト表現(str)とdate型変数のポインタ(d)を受け付けます。この関数では書式マスクを指定することができません。Informixのデフォルトの書式マスクであるmm/dd/yyyyを使用します。内部的には、この関数はrdefmtdateを使用して実装しています。したがってrstrdateは速くありません。もし選択肢があるのであれば、書式マスクを明示的に指定することができるrdefmtdateを選択すべきです。

この関数はrdefmtdateと同様の値を返します。

### rtoday

現在の日付を(date型で)入手します。

```
void rtoday(date *d);
```

この関数はdate型変数(d)へのポインタを受け付け、そこに現在の日付を格納します。

内部的には、この関数はPGTYPESdate\_today関数を使用します。

### rrjulmdy

date型変数から、日、月、年の値を取り出します。

```
int rrjulmdy(date d, short mdy[3]);
```

この関数は日付d、3つのshort integer型の値からなる配列mdyへのポインタを受付けます。この変数名はその並びを表し、mdy[0]には月数、mdy[1]には日数が、mdy[2]には年が入ります。

現在この関数は常に0を返します。

内部的にはこの関数はPGTYPESdate\_julmdy関数を使用します。

### rdefmtdate

書式マスクを使用して、文字列をdate型の値に変換します。

```
int rdefmtdate(date *d, char *fmt, char *str);
```

この関数は、処理結果を格納するためのdate型へのポインタ(d)、日付を解析するための書式マスク(fmt)、dateのテキスト表現を含むCのchar\*文字列(str)を受付けます。テキスト表現は書式マスクに合った表現であることが仮定されています。しかし、文字列と書式マスクを1:1に対応付けする必要はありません。この関数は並んだ順番に解析し、年の位置を表すyyまたはyyyyを、月の位置を表すmmを、日の位置を表すddを検索します。

この関数は以下の値を返します。

- ・ 0 - 関数が正常に終了しました。
- ・ ECPG\_INFORMIX\_ENOSHORTDATE - 日付に、日、月、年を区切る文字がありませんでした。この場合、入力文字列は6バイト、8バイトのいずれかでなければなりません、そうではありませんでした。
- ・ ECPG\_INFORMIX\_ENOTDMY - 書式文字列が正しく年月日の順番を示していません。
- ・ ECPG\_INFORMIX\_BAD\_DAY - 入力文字列に有効な日が含まれていません。
- ・ ECPG\_INFORMIX\_BAD\_MONTH - 入力文字列に有効な月が含まれていません。
- ・ ECPG\_INFORMIX\_BAD\_YEAR - 入力文字列に有効な年が含まれていません。

内部的には、この関数はPGTYPESdate\_defmt\_asc関数を使用して実装しています。この関数の説明には、入力例の表がありますので、こちらも参照してください。

### rfmtdate

書式マスクを使用してdate型変数をテキスト表現に変換します。

```
int rfmtdate(date d, char *fmt, char *str);
```

この関数は変換対象の日付(d)、書式マスク(fmt)、日付のテキスト表現を格納する文字列(str)を受付けます。

成功時0、エラーが発生した場合は負の値が返されます。

内部的にはこの関数はPGTYPESdate\_fmt\_asc関数を使用します。例が記載されていますので、こちらも参照してください。

### rmidyjul

日付の日、月、年を表す3つのshort integer型からなる配列から日付型の値を作成します。

```
int rmidyjul(short mdy[3], date *d);
```

この関数は3つのshort integer型からなる配列(mdy)と処理結果を格納するdate型変数へのポインタを受付けます。

現在この関数は常に0を返します。

内部的にはこの関数はPGTYPESdate\_mdjJul関数を使用して実装しています。

### rdayofweek

日付型の値の週内日数を示す値を返します。

```
int rdayofweek(date d);
```

この関数はdate型変数dをその唯一の引数として受け、その日付の週内日数を示す整数を返します。

- ・ 0 - 日曜
- ・ 1 - 月曜
- ・ 2 - 火曜
- ・ 3 - 水曜
- ・ 4 - 木曜
- ・ 5 - 金曜
- ・ 6 - 土曜

内部的にはこの関数はPGTYPESdate\_dayofweek関数を使用して実装しています。

### dtcurrent

現在のタイムスタンプを取り出します。

```
void dtcurrent(timestamp *ts);
```

この関数は現在のタイムスタンプを受け取り、tsが指し示すタイムスタンプ型変数に格納します。

### dtcvasc

テキスト表現からtimestamp型変数にタイムスタンプを解析します。

```
int dtcvasc(char *str, timestamp *ts);
```

この関数は対象の文字列(str)と処理結果を格納するtimestamp型変数(ts)へのポインタを受付けます。

この関数は成功時0を返し、エラー時負の値を返します。

内部的にはこの関数はPGTYPEStimestamp\_from\_asc関数を使用します。入力例の表がありますので、こちらも参照してください。

**dtcvfmtasc**

書式マスクを使用してタイムスタンプのテキスト表現をtimestamp型変数に変換します。

```
dtcvfmtasc(char *inbuf, char *fmtstr, timestamp *dtvalue)
```

この関数は、対象とする文字列(inbuf)、使用する書式マスク(fmtstr)、処理結果を格納するtimestamp変数(dtvalue)へのポインタを受付けます。

この関数はPGTYPEStimestamp\_defmt\_asc関数を使用して実装されています。使用可能な書式指定のリストがありますので、こちらも参照してください。

この関数は成功時に0を、エラー時負の値を返します。

**dtsub**

timestamp型同士で減算を行い、interval型変数を返します。

```
int dtsub(timestamp *ts1, timestamp *ts2, interval *iv);
```

この関数はts1が指し示すtimestamp型変数からts2が指し示すtimestamp型変数を引きます。結果はivが指し示すinterval型変数に格納されます。

成功時この関数は0を返し、エラー時負の値を返します。

**dttoasc**

timestamp型変数をC char\*文字列に変換します。

```
int dttoasc(timestamp *ts, char *output);
```

この関数は対象のtimestamp型変数(ts)へのポインタ、処理結果を格納する文字列(output)を受付けます。これはtsを標準SQLに従うテキスト表現(YYYY-MM-DD HH:MM:SSとして定義)に変換します。

成功時この関数は0を返し、エラー時負の値を返します。

**dttofmtasc**

書式マスクを使用してtimestamp型変数をC char\*に変換します。

```
int dttofmtasc(timestamp *ts, char *output, int str_len, char *fmtstr);
```

この関数は、最初の引数として変換対象のタイムスタンプ(ts)を、出力バッファのポインタ(output)、出力バッファで割当て可能な最大長(str\_len)、変換に使用する書式マスク(fmtstr)を受付けます。

成功時この関数は0を返します。エラーが発生した場合は負の値を返します。

内部的に、この関数はPGTYPEStimestamp\_fmt\_asc関数を使用します。使用できる書式マスクに関する情報がありますので、こちらも参照してください。

**intoasc**

interval型変数をC char\*文字列に変換します。

```
int intoasc(interval *i, char *str);
```

この関数は、変換対象のinterval型変数(i)へのポインタ、処理結果を格納する文字列(str)を受付けます。これはiを標準SQLに従うテキスト表現(YYYY-MM-DD HH:MM:SSとして定義)に変換します。

成功時、この関数は0を返します。エラーが発生した場合は負の値を返します。

#### rfmtlong

long integer値を書式マスクを使用してテキスト表現に変換します。

```
int rfmtlong(long lng_val, char *fmt, char *outbuf);
```

この関数は、long型の値lng\_val、書式マスクfmt、出力バッファoutbufへのポインタを受付けます。これはlong型の値を書式マスクに従ってテキスト表現に変換します。

書式マスクは以下の書式指定文字を組み合わせることができます。

- ・ \* (アスタリスク) - この位置が空白ならばアスタリスクで埋めます。
- ・ & (アンパサンド) - この位置が空白ならば0で埋めます。
- ・ # - 先頭のゼロを空白に変換します。
- ・ < - 文字列内で数値を左そろえます。
- ・ , (カンマ) - 4桁以上の数値をカンマで区切った3桁にグループ化します。
- ・ . (ピリオド) - この文字は数値から小数部分を区別します。
- ・ - (マイナス) - 数値が負の場合、マイナス記号を付けます。
- ・ + (プラス) - 数値が正の場合プラス記号を付けます。
- ・ ( - これは負の値の先頭のマイナス記号を置き換えます。マイナス記号は現れません。
- ・ ) - この文字はマイナス記号を置き換え、負の値の最後に出力します。
- ・ \$ - 通貨記号

#### rupshift

文字列を大文字に変換します。

```
void rupshift(char *str);
```

この関数は文字列へのポインタを受付け、すべての小文字を大文字に変換します。

#### byleng

文字列内の文字数を返します。ただし、末尾の空白は数えません。

```
int byleng(char *str, int len);
```

この関数は最初の引数として、固定長の文字列(str)を、2番目の引数としてその文字列長 (len)想定しています。これは、文字列から末尾の空白を取り除いた、有効文字の数を返します。

#### ldchar

固定長の文字列をNULL終端の文字列に複製します。

```
void ldchar(char *src, int len, char *dest);
```

この関数はコピー対象の固定長の文字列(src)、文字列長(len)、格納先メモリ(dest)へのポインタを受付けます。destが指し示す文字列には少なくともlen+1バイトを割り当てなければならない点に注意してください。この関数は多くてもlenバイトを新しい場所にコピーします。(元の文字列が末尾に空白文字を持つ場合に少なくなります。)そして、NULL終端を付与します。

#### rgetmsg

```
int rgetmsg(int msgnum, char *s, int maxsize);
```

この関数は存在しますが、現在実装されていません。

#### rtpalign

```
int rtpalign(int offset, int type);
```

この関数は存在しますが、現在実装されていません。

#### rtpmsize

```
int rtpmsize(int type, int len);
```

この関数は存在しますが、現在実装されていません。

#### rtpwidth

```
int rtpwidth(int sqltype, int sqllen);
```

この関数は存在しますが、現在実装されていません。

#### rsetnull

変数にNULLを設定します。

```
int rsetnull(int t, char *ptr);
```

この関数は、変数の種類を示す整数とC char\*にキャストした変数自体へのポインタを受付けます。

以下の種類が存在します。

- CCHARTYPE - charまたは char\*型の変数用
- CSHORTTYPE - short int型の変数用
- CINTTYPE - int型の変数用
- CBOOLECTYPE - boolean型の変数用
- CFLOATTYPE - float型の変数用
- CLONGTYPE - long型の変数用
- CDOUBLETTYPE - double型の変数用
- CDECIMALTYPE - decimal型の変数用



- CDATETYPE - date型の変数用
- CDTIMETYPE - timestamp型の変数用

以下にこの関数の呼び出し例を示します。

```
$char c[] = "abc ";
$short s = 17;
$int i = -74874;

rsetnull(CCHARTYPE, (char *) c);
rsetnull(CSHORTTYPE, (char *) &s);
rsetnull(CINTTYPE, (char *) &i);
```

### risnull

変数がNULLか検査します。

```
int risnull(int t, char *ptr);
```

この関数は検査する変数の種類(t)、変数(ptr)へのポインタを受付けます。後者はchar\*にキャストする必要がありますことに注意してください。取り得る変数種類については [rsetnull](#)関数を参照してください。

この関数の使用方法の例を示します。

```
$char c[] = "abc ";
$short s = 17;
$int i = -74874;

risnull(CCHARTYPE, (char *) c);
risnull(CSHORTTYPE, (char *) &s);
risnull(CINTTYPE, (char *) &i);
```

## 33.15.5. 追加の定数

ここで示す定数はすべてエラーを示すものであり、負の値を表すように定義されていることに注意してください。また、他の定数の説明では、現在の実装で定数が表す数値がわかります。しかし、この数値に依存してはなりません。しかし、これらのすべてが負の値であることに依存することは可能です。

### ECPG\_INFORMIX\_NUM\_OVERFLOW

計算時にオーバーフローが発生した場合、関数はこの値を返します。内部的には-1200(Informixの定義)と定義されています。

### ECPG\_INFORMIX\_NUM\_UNDERFLOW

計算時にアンダーフローが発生した場合、関数はこの値を返します。内部的には-1201(Informixの定義)と定義されています。

### ECPG\_INFORMIX\_DIVIDE\_ZERO

計算時にゼロ除算が発生した場合、関数はこの値を返します。内部的には-1202(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_BAD\_YEAR**

日付の解析時に年の値が不正であった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1204(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_BAD\_MONTH**

日付の解析時に月の値が不正であった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1205(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_BAD\_DAY**

日付の解析時に日の値が不正であった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1206(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_ENOSHORTDATE**

解析処理が短縮日付表現を必要としているが、正しい長さの日付文字列が得られなかった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1209(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_DATE\_CONVERT**

日付の書式付けの時にエラーが発生した場合、関数はこの値を返します。内部的には-1210(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_OUT\_OF\_MEMORY**

操作時にメモリが不足した場合、関数はこの値を返します。内部的には-1211(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_ENOTDMY**

解析処理が書式マスク(mmddyyのような)が存在することを前提としているが、すべてのフィールドが正しく列挙されていない場合、関数はこの値を返します。内部的には-1212(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_BAD\_NUMERIC**

解析処理がエラーのため数値のテキスト表現を解析できなかった場合や数値変数の少なくとも1つが無効のため数値変数を使用した計算を完了できなかった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1213(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_BAD\_EXPONENT**

解析処理が指数の解析を行うことができなかった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1216(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_BAD\_DATE**

解析処理が日付を解析できなかった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1218(Informixの定義)と定義されています。

**ECPG\_INFORMIX\_EXTRA\_CHARS**

解析処理が追加の文字列を解析できなかった場合、関数はこの値を返します。内部的には-1264(Informixの定義)と定義されています。

## 33.16. 内部

本節では内部的なECPGの動作を説明します。この情報はECPGの使用方法を理解する手助けとして有用なことがあります。

ecpgによって出力に書き込まれる最初の4行は固定されています。2行はコメントで、残り2行はライブラリとのインタフェースのために必要なインクルード行です。その後、プリプロセッサはファイル全体を読み取り、出力に書き出します。通常は、単にすべてそのまま出力に書き出します。

EXEC SQLを検出すると、間に入り、それを変更します。このコマンドはEXEC SQLで始まり、;で終わります。この間のすべてはSQL文として扱われ、変数の置換のために解析されます。

変数置換は、シンボルがコロン(:)から始まる場合に発生します。その名前の変数が、EXEC SQL DECLAREセクションで事前に宣言された変数の中から検索されます。

ライブラリ内で最も重要な関数はECPGdoです。これが、ほとんどのコマンドの実行を管理します。可変長の引数をとります。すべてのプラットフォームで問題にならないことを祈っていますが、これは50程度の引数まで簡単に追加できます。

引数を以下に示します。

#### 行番号

元の行の行番号です。エラーメッセージ内でのみ使用されます。

#### 文字列

発行すべきSQLコマンドです。入力変数、つまり、コンパイル時に未知だったがそのコマンド内に与えるべき変数によって変更されます。変数が文字列内に挿入される箇所は?となっています。

#### 入力変数

すべての入力変数は10個の引数を作成します(後述)。

#### ECPGt\_E0IT

入力変数がもうないことを表すenumです。

#### 出力変数

すべての出力変数は10個の引数を作成します(後述)。これらの変数は関数によって埋められます。

#### ECPGt\_E0RT

変数がもうないことを表すenumです。

SQLコマンドの一部となるすべての変数に対して、この関数は以下の10個の引数を生成します。

1. 特別シンボルとしての型。
2. 値へのポインタ、もしくはポインタのポインタ。
3. 変数がcharかvarcharの場合はそのサイズ。
4. 配列の要素数(配列取り出し用)。
5. 配列の次の要素のオフセット(配列取り出し用)。
6. 特別シンボルとしての指示子変数の型。
7. 指示子変数へのポインタ。
8. 0
9. 指示子配列内の要素数(配列取り出し用)。

10指示子配列内の次要素へのオフセット(配列取り出し用)。

すべてのSQLコマンドがこの方法で扱われるわけではないことに注意してください。例えば、以下のカーソルを開くSQL文は出力にコピーされません。

```
EXEC SQL OPEN cursor;
```

その代わりにカーソルのDECLAREコマンドがOPENコマンドの場所で使用されます。実際にこのコマンドがカーソルを開くからです。

以下に、foo.pgcファイルに対するプリプロセッサの出力を完全に説明する例を示します(プリプロセッサのバージョンによって詳細が異なっているかもしれません)。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
int index;
int result;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
...
EXEC SQL SELECT res INTO :result FROM mytable WHERE index = :index;
```

これは以下に翻訳されます。

```
/* Processed by ecpg (2.6.0) */
/* These two include files are added by the preprocessor */
#include <ecpgtype.h>;
#include <ecpglib.h>;

/* exec sql begin declare section */

#line 1 "foo.pgc"

    int index;
    int result;
/* exec sql end declare section */
...
ECPGdo(__LINE__, NULL, "SELECT res FROM mytable WHERE index = ?    ",
        ECPGt_int, &(index), 1L, 1L, sizeof(int),
        ECPGt_NO_INDICATOR, NULL, 0L, 0L, 0L, ECPGt_EOIT,
        ECPGt_int, &(result), 1L, 1L, sizeof(int),
        ECPGt_NO_INDICATOR, NULL, 0L, 0L, 0L, ECPGt_EORT);
#line 147 "foo.pgc"
```

ここで可読性のためにインデントを付けています。プリプロセッサが行ったものではありません。

---

## 第34章 情報スキーマ

情報スキーマは、現在のデータベースで定義されたオブジェクトについての情報を持つビューの集合から構成されます。情報スキーマは標準SQLで定義されています。したがって、PostgreSQLに特化し、実装上の事項にならって作成されるシステムカタログとは異なり、移植性があり、安定性を保持できるものと期待できます。しかし、情報スキーマのビューには、PostgreSQL固有の機能についての情報が含まれていません。これに問い合わせを行うためには、システムカタログもしくはPostgreSQL固有のビューに問い合わせを行う必要があります。

### 注記

制約情報についてデータベースに問い合わせるとき、一行を返すことが想定される標準に準拠したクエリが数行の結果を返す場合があります。これは、制約名がスキーマ内で一意になることをSQL標準が要求しているのに対して、PostgreSQLはこの制約を強制しないためです。PostgreSQLは自動生成される制約の名前がスキーマ内で重複することを防ぎますが、ユーザは重複する名前を指定できます。

#### この問題

は、`check_constraint_routine_usage`や`check_constraints`、`domain_constraints`、`referential_constraints`といった情報スキーマビューを検索するときに表面化することがあります。いくつかの他のビューにも同様の問題がありますが、重複行を識別する助けになるテーブル名を含んでいます。例えば`constraint_column_usage`や`constraint_table_usage`、`table_constraints`などです。

### 34.1. スキーマ

情報スキーマ自身は、`information_schema`という名前のスキーマです。このスキーマは自動的にすべてのデータベース内に存在します。このスキーマの所有者は、クラスタ内の最初のデータベースユーザであり、当然このユーザは、スキーマの削除を含むスキーマについてのすべての権限を持ちます（しかし、削除したとしても節約できる領域はわずかです）。

デフォルトでは、情報スキーマはスキーマの検索パスには含まれません。ですので、修飾した名前情報スキーマ内のすべてのオブジェクトにアクセスする必要があります。情報スキーマ内の一部のオブジェクトの名前はユーザアプリケーションでも使用されるような一般的な名前であるため、情報スキーマをパスに追加する場合は注意しなければなりません。

### 34.2. データ型

情報スキーマのビューの列では、情報スキーマ内で定義された特殊なデータ型を使用します。これらは、通常の組み込み型の上位にあたる単純なドメインとして定義されます。情報スキーマ外部で操作する時にはこれらの型を使用してはなりません。しかし、情報スキーマを検索するようなアプリケーションではこれらの型への用意をおこなわなければなりません。

これらの型を以下に記します。

`cardinal_number`

非負の整数です。

`character_data`

(最大文字長の指定がない)文字列です。

`sql_identifier`

文字列です。この型はSQL識別子用に使用され、`character_data`はその他の任意のテキストデータに使用されます。

`time_stamp`

`timestamp with time zone`型の上位ドメインです。

`yes_or_no`

YESかNOのいずれかを持つ文字列ドメインです。情報スキーマ内で論理(真/偽)データを表すために使用されます。(情報スキーマはboolean型が標準SQLに追加される前に考案されました。このため情報スキーマの後方互換性を維持するために、この記法が必要です。)

情報スキーマ内の列はすべてこれら5つの型のいずれかを取ります。

### 34.3. `information_schema_catalog_name`

`information_schema_catalog_name`は、常に現在のデータベース名(SQL用語では現在のカタログ)を持つ1行1列からなるテーブルです。

表34.1 `information_schema_catalog_name`の列

名前	データ型	説明
<code>catalog_name</code>	<code>sql_identifier</code>	この情報スキーマを持つデータベースの名前です。

### 34.4. `administrable_role_authorizations`

`administrable_role_authorizations`ビューは、現在のユーザがアドミンオプションを持つすべてのロールを識別します。

表34.2 `administrable_role_authorizations`の列

名前	データ型	説明
<code>grantee</code>	<code>sql_identifier</code>	このロールのメンバ資格を付与したロールの名前です。(現在のユーザかもしれませんし、入れ子状のロールメンバ資格の場合は異なるロールかもしれません。)
<code>role_name</code>	<code>sql_identifier</code>	ロール名です。
<code>is_grantable</code>	<code>yes_or_no</code>	常にYESです。

## 34.5. applicable\_roles

`applicable_roles`ビューは、その権限を現在のユーザが使用することができるすべてのロールを識別します。これは、現在のユーザから問題のロールに付与されたロールの連鎖が存在することを意味します。現在のユーザ自身もまた適用可能なロールです。適用可能なロール群は通常権限の検査に使用されます。

表34.3 `applicable_roles`の列

名前	データ型	説明
<code>grantee</code>	<code>sql_identifier</code>	このロールのメンバ資格を付与したロールの名前です。(現在のユーザかもしれませんが、入れ子状のロールメンバ資格の場合は異なるロールかもしれません。)
<code>role_name</code>	<code>sql_identifier</code>	ロールの名前です。
<code>is_grantable</code>	<code>yes_or_no</code>	付与者がこのロールにADMINオプションを持つ場合YES、さもなければNOです。

## 34.6. attributes

`attributes`ビューには、データベース内で定義された複合データ型の属性に関する情報が含まれます。(このビューが、PostgreSQLコンテキスト内でよく呼び出される属性である、テーブル列に関する情報を持たない点に注意してください。)現在のユーザが(所有者であるかまたは複合データ型に対する権限を持っていて)アクセスする権限を持つ属性のみが表示されます。

表34.4 `attributes`の列

名前	データ型	説明
<code>udt_catalog</code>	<code>sql_identifier</code>	データ型を含むデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
<code>udt_schema</code>	<code>sql_identifier</code>	データ型を含むスキーマの名前です。
<code>udt_name</code>	<code>sql_identifier</code>	データ型の名前です。
<code>attribute_name</code>	<code>sql_identifier</code>	属性の名前です。
<code>ordinal_position</code>	<code>cardinal_number</code>	データ型の属性の序数位置です(1から始まります)。
<code>attribute_default</code>	<code>character_data</code>	属性のデフォルト式です。
<code>is_nullable</code>	<code>yes_or_no</code>	属性がNULLを持つことができる場合はYES、さもなければNOです。
<code>data_type</code>	<code>character_data</code>	属性のデータ型が組み込み型の場合、そのデータ型です。何らかの配列の場合、ARRAYです。(この場合、 <code>element_types</code> ビューを参照してください。)さもなければUSER-DEFINEDです。(この場合、型は <code>attribute_udt_name</code> と関連する列により識別されます。)

情報スキーマ

名前	データ型	説明
character_maximum_length	cardinal_number	data_typeが文字列またはビット列を識別する場合、その宣言された最大長です。他のデータ型または最大長が宣言されていない場合はNULLです。
character_octet_length	cardinal_number	data_typeが文字列を識別する場合、オクテット(バイト)単位で表したデータの最大長です。他のデータ型ではNULLです。最大オクテット長は宣言された文字最大長(上述)とサーバ符号化方式に依存します。
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLでは利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLでは利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLでは利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	属性の照合を含むデータベース(常に現在のデータベース)の名前で、デフォルトであるか属性のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_schema	sql_identifier	属性の照合を含むスキーマの名前で、デフォルトであるか属性のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_name	sql_identifier	属性の照合の名前で、デフォルトであるか属性のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
numeric_precision	cardinal_number	data_typeが数値型を識別する場合、この列は属性の型の(宣言された、あるいは暗黙的な)精度です。この精度は有効桁を意味します。numeric_precision_radix列の指定に従って、(10を基とした)10進数、または(2を基とした)2進数表記で表現されます。他のデータ型ではこの列はNULLです。
numeric_precision_radix	cardinal_number	data_typeが数値型を識別する場合、この列は、numeric_precisionおよびnumeric_scaleで表現される値の基が何かを識別します。この値は2または10です。他のデータ型ではこの列はNULLです。
numeric_scale	cardinal_number	data_typeが数値型を識別する場合、この列は、属性の型の(宣言された、あるいは暗黙的な)位取りが含まれます。位取りは小数点以下の有効桁数を意味します。numeric_precision_radix列の指定に従って、(10を



情報スキーマ

名前	データ型	説明
		基とした)10進数、または(2を基とした)2進数表記で表現されます。他のデータ型ではこの列はNULLです。
datetime_precision	cardinal_number	data_typeが日付、時刻、タイムスタンプ、または間隔型を示す場合、この列は(宣言されたか暗黙的な)この属性に対する分数秒精度を包含します。つまり、秒の値の小数点に続く保存された10進桁数です。他の全ての型に対してこの列はNULLです。
interval_type	character_data	もしdata_typeが時間間隔型を示す場合、この列はこの属性の時間間隔値がどのフィールドを含むかの仕様を含みます。例えば、YEARTOMONTH、DAYTOSECONDなどです。もしフィールド制約が指定されていない(時間間隔が全てのフィールドを受け付ける)場合や、他の全てのデータ型の場合はこのフィールドはNULLです。
interval_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。(インターバル型の属性の秒未満の精度についてはdatetime_precisionを参照してください)
attribute_udt_catalog	sql_identifier	属性のデータ型が定義されたデータベースの名前です。(常に現在のデータベースです。)
attribute_udt_schema	sql_identifier	属性のデータ型が定義されたスキーマの名前です。
attribute_udt_name	sql_identifier	属性のデータ型の名前です。
scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
maximum_cardinality	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは配列の次数は無制限だからです。
dtd_identifier	sql_identifier	列のデータ型記述子の、テーブルに属するデータ型記述子内で一意な識別子です。この識別子のインスタンスを結合する時に、主に有用です。(識別子の書式仕様は定義されておらず、今後のバージョンで同一性を維持する保証もありません。)

名前	データ型	説明
is_derived_reference_attribute	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

後述の「[columns](#)」も参照してください。ビューの構造が似ていますし、一部の列では更なる情報も記載されています。

## 34.7. character\_sets

このcharacter\_setsビューは、現在のデータベースで利用可能な文字セットを識別します。PostgreSQLはひとつのデータベース内で複数の文字セットをサポートしないので、このビューは常にデータベースエンコーディングの一行だけを表示します。

以下の用語のSQL標準での使われ方に注意してください。

### 文字集合

例えばUNICODEやUCS、LATIN1といった抽象的な文字集合です。SQLオブジェクトとしては出てきませんが、このビューで参照できます。

### 文字符号化形式

文字集合の符号化方式です。ほとんどの古い文字集合はひとつの符号化形式を使うため、それらについては分離した名称はありません(たとえば、LATIN1はLATIN1集合に適用可能な符号化形式です)。しかし例えばUnicodeにはUTF8、UTF16などの符号化形式があります(PostgreSQLでは一部だけサポートしています)。符号化形式はSQLオブジェクトとして表にでませんが、このビューで参照できます。

### 文字セット

文字集合、文字符号化方式とデフォルトの照合を識別する順序名前付きのSQLオブジェクトです。定義済みの文字セットは、一般的に符号化形式と同じ名前を持ちますが、ユーザは他の名前を定義できます。例えば、文字セットUTF8は一般的に文字集合UCS、符号化形式UTF8と何らかのデフォルト照合を識別します。

PostgreSQLにおける「encoding」は、文字セットまたは文字符号化形式のいずれかと考えられます。これらは同じ名前を持ち一つのデータベースでは一つだけ存在できます。

表34.5 character\_setsの列

名前	データ型	説明
character_set_catalog	sql_identifier	文字セットはスキーマオブジェクトとして実装されていないので、この列はNULLです。
character_set_schema	sql_identifier	文字セットはスキーマオブジェクトとして実装されていないので、この列はNULLです。
character_set_name	sql_identifier	文字セットの名前で、現在はデータベースエンコーディングを表示するように実装されています。
character_repertoire	sql_identifier	文字集合で、エンコーディングがUTF8の場合はUCSを、それ以外の場合は単にエンコーディング名を表示します。
form_of_use	sql_identifier	文字符号化形式で、データベースエンコーディングと同じです。

名前	データ型	説明
default_collate_catalog	sql_identifier	デフォルト照合を含むデータベース(いずれかの照合が識別された場合は常に現在のデータベース)の名前です。
default_collate_schema	sql_identifier	デフォルト照合を含むスキーマの名前です。
default_collate_name	sql_identifier	デフォルト照合の名前です。デフォルト照合は、現在のデータベースのCOLLATEとCTYPE設定に一致する照合として識別されます。そのような照合が存在しない場合は、この列や対応するスキーマやカタログの列はNULLです。

## 34.8. check\_constraint\_routine\_usage

check\_constraint\_routine\_usageは検査制約で 사용되는処理(関数およびプロシージャ)を識別します。現在有効なロールが所有する処理のみが表示されます。

表34.6 check\_constraint\_routine\_usageの列

名前	データ型	説明
constraint_catalog	sql_identifier	制約が含まれるデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約が含まれるスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。
specific_catalog	sql_identifier	関数が含まれるデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
specific_schema	sql_identifier	関数が含まれるスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数の「仕様名称」です。詳細は「 <a href="#">routines</a> 」を参照してください。

## 34.9. check\_constraints

check\_constraintsビューには、現在有効なロールが所有している、テーブル上もしくはドメイン上のどちらかにある、全ての検査制約が含まれます(テーブルもしくはドメインの所有者がこの制約の所有者です)。

表34.7 check\_constraintsの列

名前	データ型	説明
constraint_catalog	sql_identifier	この制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	この制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。

名前	データ型	説明
check_clause	character_data	この検査制約の検査式です。

## 34.10. collations

collationsビューは現在のデータベースで利用可能な照合を含みます

表34.8collationsの列

名前	データ型	説明
collation_catalog	sql_identifier	照合を含むデータベース(常に現在のデータベース)の名前です。
collation_schema	sql_identifier	照合を含むスキーマの名前です。
collation_name	sql_identifier	デフォルト照合の名前です。
pad_attribute	character_data	常にNOPADです。(もう一方のPADSPACEはPostgreSQLではサポートされていません。)

## 34.11.

### collation\_character\_set\_applicability

collation\_character\_set\_applicabilityビューは、利用可能な照合がどの文字セットに適用可能かを識別します。PostgreSQLでは、データベースごとに一つの文字セットしか存在しない([「character\\_sets」](#)の説明を参照してください)ので、このビューは有益な情報を提供しません。

表34.9collation\_character\_set\_applicabilityの列

名前	データ型	説明
collation_catalog	sql_identifier	照合を含むデータベース(常に現在のデータベース)の名前です。
collation_schema	sql_identifier	照合を含むスキーマの名前です。
collation_name	sql_identifier	デフォルト照合の名前です。
character_set_catalog	sql_identifier	文字セットはスキーマオブジェクトとして実装されていないので、この列はNULLです。
character_set_schema	sql_identifier	文字セットはスキーマオブジェクトとして実装されていないので、この列はNULLです。
character_set_name	sql_identifier	文字セットの名前です。

## 34.12. column\_domain\_usage

column\_domain\_usageビューは、現在のデータベース内で定義され、現在有効なロールが所有するあるドメインを使用する(テーブルもしくはビューの)全ての列を識別します。

表34.10 column\_domain\_usageの列

名前	データ型	説明
domain_catalog	sql_identifier	ドメインを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
domain_schema	sql_identifier	ドメインを持つスキーマの名前です。
domain_name	sql_identifier	ドメインの名前です。
table_catalog	sql_identifier	テーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	テーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	列の名前です。

## 34.13. column\_options

column\_optionsビューは、現在のデータベースにある外部テーブルの列に定義された全てのオプションを含みます。現在のユーザが(所有者であるかまたは権限を持っていて)アクセスする権限を持つ外部テーブル列のみが表示されます。

表34.11 column\_optionsの列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	外部テーブルが含まれるデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	外部テーブルを含むスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	外部テーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	列の名前です。
option_name	sql_identifier	オプションの名前です。
option_value	character_data	オプションの値です。

## 34.14. column\_privileges

column\_privilegesビューは、現在有効なロールに対し、または現在有効なロールによって、列に与えられた権限を全て識別します。列と許可を与えた者、許可を受けた者の組み合わせごとに1行があります。

権限がテーブル全体に付与されていた場合、このビューでは各列に権限が付与された場合と同じように表示されます。しかし、SELECT、INSERT、UPDATE、REFERENCESといった列単位で設定可能な種類の権限のみを対象範囲とします。

表34.12 column\_privilegesの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。

名前	データ型	説明
grantee	sql_identifier	権限を与えられたロールの名前です。
table_catalog	sql_identifier	その列を含むテーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	その列を含むテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	その列を含むテーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	列の名前です。
privilege_type	character_data	権限の種類です。SELECT、INSERT、UPDATE、もしくはREFERENCESです。
is_grantable	yes_or_no	この権限を付与可能な場合はYES、さもなければNOです。

## 34.15. column\_udt\_usage

column\_udt\_usageビューは、現在有効なロールが所有するデータ型を使用する全ての列を識別します。PostgreSQLでは、組み込みデータ型がユーザー定義型同様に振舞いますので、組み込みデータ型も同様にここに含まれます。詳細は「columns」も参照してください。

表34.13column\_udt\_usageの列

名前	データ型	説明
udt_catalog	sql_identifier	列データ型(もし適用されていたら背後にあるドメインの型)を定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
udt_schema	sql_identifier	列データ型(もし適用されていたら背後にあるドメインの型)を定義したスキーマの名前です。
udt_name	sql_identifier	列データ型(もし適用されていたら背後にあるドメインの型)の名前です。
table_catalog	sql_identifier	そのテーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	そのテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	列の名前です。

## 34.16. columns

columnsビューには、データベース内の全てのテーブル列(もしくはビューの列)についての情報が含まれます。システム列(oidなど)は含まれません。現在のユーザが(所有者である、権限を持っているなどの方法で)アクセスできる列のみが示されます。

表34.14 columnsの列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	そのテーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	そのテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	列の名前です。
ordinal_position	cardinal_number	テーブル内の列の位置(1から始まる序数)です。
column_default	character_data	列のデフォルト式です。
is_nullable	yes_or_no	列がNULLを持つことができる場合はYES、NULLを持つことができなければNOです。非NULL制約は、列にNULLを持たせないようにする方法の1つですが、その他にも存在します。
data_type	character_data	組み込み型の場合、列のデータ型、配列の場合、ARRAY(この場合はelement_typesビューを参照してください)、さもなくば、USER-DEFINEDです(この場合、型はudt_nameと関連する列で識別されます)。列がドメインに基づくものであれば、その列はドメインの背後にある型を示します(そして、ドメインはdomain_nameと関連する列によって識別されます)。
character_maximum_length	cardinal_number	data_typeが、文字、もしくはビット文字列型を表す場合、宣言された最大の長さです。その他の型や最大長が宣言されていない場合はNULLになります。
character_octet_length	cardinal_number	data_typeが文字型を示す場合、オクテット(バイト)単位の最大長です他の全てのデータ型ではNULLです。最大オクテット長は宣言された文字最大長(上述)とサーバ符号化方式に依存します。
numeric_precision	cardinal_number	data_typeが数値型を示す場合、ここには、その列の型の(宣言された、もしくは暗黙的な)精度が含まれます。この精度は有意な桁数を示します。numeric_precision_radi

情報スキーマ

名前	データ型	説明
		x列の指定に従い、10進数(10を底)、もしくは2進数(2を底)で表現されます。この列は、他の全ての型ではNULLです。
numeric_precision_radix	cardinal_number	data_typeが数値型を示す場合、この列は、numeric_precisionとnumeric_scaleの表現の底とする数を示します。2もしくは10を取ります。この列は、他の全ての型ではNULLです。
numeric_scale	cardinal_number	data_typeが高精度数値型を示す場合、ここでは、その列の型の(宣言された、あるいは暗黙的な)位取りが含まれます。位取りとは、小数点より右側の有意な桁数です。numeric_precision_radix列の指定に従い、10進数(10を底)、もしくは2進数(2を底)で表現されます。この列は、他の全ての型ではNULLです。
datetime_precision	cardinal_number	data_typeが日付、時刻、タイムスタンプ、間隔型を示す場合、この列の型の秒以下の(宣言された、または暗黙的な)精度、つまり、秒値の小数点以降に保持する10進桁数、です。他のすべての型の場合ではこの列はNULLです。
interval_type	character_data	もしdata_typeが時間間隔型を示す場合、この列はこの属性の時間間隔値がどのフィールドを含むかの仕様を含みます。例えば、YEARTOMONTH、DAYTOSECONDなどです。もしフィールド制約が指定されていない(時間間隔が全てのフィールドを受け付ける)場合や、他の全てのデータ型の場合はこのフィールドはNULLです。
interval_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。(時間間隔型の属性の秒未満の精度についてはdatetime_precisionを参照してください)
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	列の照合を含むデータベース(常に現在のデータベース)の名前で、デフォルトであるか



情報スキーマ

名前	データ型	説明
		属性のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_schema	sql_identifier	属性の照合を含むスキーマの名前で、デフォルトであるか属性のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_name	sql_identifier	列の照合の名前で、デフォルトであるか列のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
domain_catalog	sql_identifier	列がドメイン型の場合、そのドメインを定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。さもなくば、NULLです。
domain_schema	sql_identifier	列がドメイン型の場合、そのドメインを定義したスキーマの名前です。さもなくば、NULLです。
domain_name	sql_identifier	列がドメイン型の場合、そのドメインの名前です。さもなくば、NULLです。
udt_catalog	sql_identifier	列データ型(もし適切ならば背後にあるドメインの型)を定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
udt_schema	sql_identifier	列データ型(もし適切ならば背後にあるドメインの型)を定義したスキーマの名前です。
udt_name	sql_identifier	列データ型(もし適切ならば背後にあるドメインの型)の名前です。
scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
maximum_cardinality	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは配列の最大次数は常に無制限だからです。
dtd_identifier	sql_identifier	列のデータ型記述子の、テーブルに属するデータ型記述子内で一意な識別子です。この識別子のインスタンスを結合する時に、主に有用です(識別子の書式仕様は定義されておらず、今後のバージョンで同一性を維持する保証もありません)。
is_self_referencing	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

名前	データ型	説明
is_identity	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
identity_generation	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
identity_start	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
identity_increment	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
identity_maximum	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
identity_minimum	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
identity_cycle	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_generated	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
generation_expression	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_updatable	yes_or_no	列が更新可能な場合YES、さもなければNOです。(ベーステーブルの列は常に更新可能です。ビューの列では不要です。)

データ型は、複数の方法でSQLにより定義でき、さらにPostgreSQLにはデータ型定義に別の方法も追加されていますので、情報スキーマにおけるデータ型表現は多少難しくなっています。data\_type列は、列の背後にある組み込み型を識別できるようになっていなければなりません。PostgreSQLでは、型がpg\_catalogシステムカタログスキーマで定義されていることを意味します。よく知られた組み込み型を特別に扱うことができるアプリケーション(例えば、数値型を異なる書式にする、精度列内のデータを使用する)の場合、この列が有用な場合があります。udt\_name、udt\_schema、udt\_catalog列は、たとえドメインに基づいた列であっても、常に列の背後にあるデータ型を識別します(PostgreSQLは、組み込み型をユーザ定義型と同様に扱いますので、ここには組み込み型も現れます。これは標準SQLからの拡張です)。アプリケーションが型に従って異なる処理を行う場合、これらの列を使用しなければなりません。このような場合、本当はドメインに基づいている列なのかどうかに関係ないからです。列がドメインに基づく場合、ドメインの識別子はdomain\_name、domain\_schema、domain\_catalog列に保持されます。関連するデータ型と列の組み合わせを作りたい場合や、ドメインを別の型として扱いたい場合は、coalesce(domain\_name, udt\_name)など行うことができます。

## 34.17. constraint\_column\_usage

constraint\_column\_usageビューは、現在のデータベースで制約を使用する全ての列を識別します。現在有効なロールが所有するテーブル内の列のみが表示されます。検査制約では、このビューは検査式で使用される列を識別します。外部キー制約では、このビューは外部キーを参照する列を識別します。一意性制約もしくは主キー制約では、このビューは制約される列を識別します。

表34.15 constraint\_column\_usage列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	ある制約で使用される列を持つデータベースの名前です(データベースの名前です)。
table_schema	sql_identifier	ある制約で使用される列を持つテーブルを含むスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	ある制約で使用される列を持つテーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	ある制約で使用される列の名前です。
constraint_catalog	sql_identifier	制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。

## 34.18. constraint\_table\_usage

constraint\_table\_usageビューは、ある制約で使用され、かつ、現在有効なロールが所有する、現在のデータベース内の全てのテーブルを識別します(これは、全てのテーブル制約とそれを定義したテーブルを識別するtable\_constraintsとは異なります)。外部キー制約では、このビューは外部キーが参照するテーブルを識別します。一意性制約もしくは主キー制約では、このビューは単に制約が属するテーブルを識別します。検査制約と非NULL制約はこのビューには含まれません。

表34.16 constraint\_table\_usageの列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	ある制約で使用されるテーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	ある制約で使用されるテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	ある制約で使用されるテーブルの名前です。
constraint_catalog	sql_identifier	制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。

## 34.19. data\_type\_privileges

data\_type\_privilegesビューは、記述子が示すオブジェクトの所有者である、何かしらの権限を持っているといった方法で現在のユーザがアクセスできる全てのデータ型記述子を識別します。あるデータ型がテーブル

列やドメイン、関数(パラメータとして、あるいは戻り値として)の定義内で使用されると、そのデータ型記述子は生成され、そして、データ型がそのインスタンスでどのように使用されるか(例えば、もし適切ならば、宣言された最大長)についての情報が格納されます。各データ型記述子は、1つのオブジェクト(テーブル、ドメイン、関数)に割り当てられたデータ型記述子の中で一意となる任意の識別子が割り振られます。このビューはおそらくアプリケーションではあまり使用されませんが、情報スキーマ内の他のビューを定義する際に使用されます。

表34.17 data\_type\_privilegesの列

名前	データ型	説明
object_catalog	sql_identifier	記述子が示すオブジェクトを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
object_schema	sql_identifier	記述子が示すオブジェクトを持つスキーマの名前です。
object_name	sql_identifier	記述子が示すオブジェクトの名前です。
object_type	character_data	記述子が示すオブジェクトの種類です。TABLE(データ型記述子とそのテーブルの列に属します)、DOMAIN(データ型記述子とそのドメインに属します)、ROUTINE(データ型記述子とその関数のパラメータあるいは戻り値データ型に属します)のいずれかです。
dtd_identifier	sql_identifier	データ型記述子の識別子です。これは同一オブジェクトに対するデータ型記述子の中で一意なものです。

## 34.20. domain\_constraints

domain\_constraintsビューには、現在有効なロールが所有するドメインに属する全ての制約があります。現在のユーザが(所有者である、権限を持っているなどの方法で)アクセスできるドメインのみが示されます。

表34.18 domain\_constraintsの列

名前	データ型	説明
constraint_catalog	sql_identifier	制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。
domain_catalog	sql_identifier	ドメインを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
domain_schema	sql_identifier	ドメインを持つスキーマの名前です。
domain_name	sql_identifier	ドメインの名前です。
is_deferrable	yes_or_no	制約が遅延可能ならばYES。さもなければNO。
initially_deferred	yes_or_no	制約が遅延可能で初期状態が遅延であればYES。さもなければNO。

## 34.21. domain\_udt\_usage

domain\_udt\_usageビューは、現在有効なロールが所有するデータ型に基づいたすべてのドメインを識別します。PostgreSQLでは組み込みデータ型はユーザ定義型と同様に振舞いますので、ここにも同様に現れることに注意してください。

表34.19 domain\_udt\_usageの列

名前	データ型	説明
udt_catalog	sql_identifier	ドメインデータ型を定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
udt_schema	sql_identifier	ドメインデータ型を定義したスキーマの名前です。
udt_name	sql_identifier	ドメインデータ型の名前です。
domain_catalog	sql_identifier	ドメインを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
domain_schema	sql_identifier	ドメインを持つスキーマの名前です。
domain_name	sql_identifier	ドメインの名前です。

## 34.22. domains

domainsビューには、現在のデータベースで定義された全てのドメインが含まれます。現在のユーザが(所有者である、権限を持っているなどの方法で)アクセスできるドメインのみが示されます。

表34.20 domainsの列

名前	データ型	説明
domain_catalog	sql_identifier	ドメインを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
domain_schema	sql_identifier	ドメインを持つスキーマの名前です。
domain_name	sql_identifier	ドメインの名前です。
data_type	character_data	組み込み型の場合は、ドメインのデータ型、何らかの配列の場合はARRAYです(後者の場合はelement_typesビューを参照してください)。さもなくば、USER-DEFINEDです(この場合、その型はudt_nameと関連する列で識別されます)。
character_maximum_length	cardinal_number	ドメインが、文字もしくはビット文字列型の場合、宣言された最大長です。他のデータ型、あるいは最大長の宣言がない場合はNULLです。
character_octet_length	cardinal_number	ドメインが文字型の場合、1つのデータの可能最大長をオクテット(バイト)で示します他のデータ型の場合はNULLです。最大オク

情報スキーマ

名前	データ型	説明
		テット長は宣言された文字最大長(上述)とサーバ符号化方式に依存します。
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	ドメインの照合を含むデータベース(常に現在のデータベース)の名前で、デフォルトであるかドメインのデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_schema	sql_identifier	ドメインの照合を含むスキーマの名前で、デフォルトであるかドメインのデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_name	sql_identifier	ドメインの照合の名前で、デフォルトであるかドメインのデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
numeric_precision	cardinal_number	ドメインが数値型の場合、この列は、そのドメインの型の(宣言された、もしくは暗黙的な)精度を持ちます。この精度は有効桁数を示すものです。numeric_precision_radix列が示す通り、10進数(10を底)でも2進数(2を底)でも表現できます。他の全てのデータ型では、この列はNULLです。
numeric_precision_radix	cardinal_number	ドメインが数値型の場合、この列は、numeric_precisionとnumeric_scaleで表現されるその列の値の底数がどちらかを示します。2もしくは10の値となります。他の全てのデータ型では、この列はNULLです。
numeric_scale	cardinal_number	ドメインが高精度数値型の場合、この列は、そのドメインの型の(宣言された、もしくは暗黙的な)位取りを持ちます。位取りは、小数点より右側の有効桁数を示すものです。numeric_precision_radix列の指定に従い、10進数(10を底)、もしくは2進数(2を底)で表現されます。他の全ての型ではこの列はNULLです。
datetime_precision	cardinal_number	data_typeが日付、時刻、タイムスタンプ、間隔型を示す場合、この列はこのドメインの型で(宣言された、または暗黙的な)秒の端数の精度、つまり、秒値の小数点以下で保持さ

名前	データ型	説明
		れる10進の桁数です。他の全ての型の場合 はNULLです。
interval_type	character_data	もしdata_typeが時間間隔型を示す場合、こ の列はこのドメインの時間間隔値がどのフ ィールドを含むかの仕様を含みます。例えば 、YEARTOMONTH、DAYTOSECONDなどです。もし フィールド制約が指定されていない(時間間 隔が全てのフィールドを受け付ける)場合や 、他の全てのデータ型の場合はこのフィール ドはNULLです。
interval_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用さ れるものです。(時間間隔型のドメインの秒 未満の精度についてはdatetime_precisio nを参照してください)
domain_default	character_data	ドメインのデフォルト式です。
udt_catalog	sql_identifier	ドメインデータ型を定義したデータベースの 名前です(常に現在のデータベースです)。
udt_schema	sql_identifier	ドメインデータ型を定義したスキーマの名前 です。
udt_name	sql_identifier	ドメインデータ型の名前です。
scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用さ れるものです。
scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用さ れるものです。
scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用さ れるものです。
maximum_cardinality	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは配列の 最大次数は常に無制限だからです。
dtd_identifier	sql_identifier	そのドメインに属するデータ型記述子間で 一意な、データ型記述子の識別子です(ドメ インには1つのデータ型記述子しかありませ んのでこれは些細なものです)。これは主に 、こうした識別子の他のインスタンスを結合 する時に有用です(識別子の書式の仕様は 定義されておらず、将来のバージョンでそ のまま維持されるかどうかは保証されませ ん)。

## 34.23. element\_types

element\_typesには、配列の要素のデータ型記述子が含まれます。テーブル列、複合データ型属性、ドメイン、関数パラメータ、関数の戻り値が配列型であると宣言された場合、情報スキーマの各ビューで

は、`data_type`列にARRAYだけが含まれます。配列の要素の型についての情報を取り出すには、各ビューとこのビューを結合することで可能です。例えば、テーブルの列のデータ型と、もし適切ならば、配列の要素型を表示するには、以下のように行います。

```
SELECT c.column_name, c.data_type, e.data_type AS element_type
FROM information_schema.columns c LEFT JOIN information_schema.element_types e
    ON ((c.table_catalog, c.table_schema, c.table_name, 'TABLE', c.dtd_identifier)
        = (e.object_catalog, e.object_schema, e.object_name, e.object_type,
            e.collection_type_identifier))
WHERE c.table_schema = '...' AND c.table_name = '...'
ORDER BY c.ordinal_position;
```

このビューは、所有者である、適切な権限を持っているといった方法で、現在のユーザがアクセスできるオブジェクトのみが含まれます。

表34.21 `element_types`の列

名前	データ型	説明
<code>object_catalog</code>	<code>sql_identifier</code>	記述される配列を使用するオブジェクトを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
<code>object_schema</code>	<code>sql_identifier</code>	記述される配列を使用するオブジェクトを持つスキーマの名前です。
<code>object_name</code>	<code>sql_identifier</code>	記述される配列を使用するオブジェクトの名前です。
<code>object_type</code>	<code>character_data</code>	記述される配列を使用するオブジェクトの種類です。 <code>TABLE</code> (その配列がテーブルの列によって使用される)、 <code>USER-DEFINEDTYPE</code> (その配列が複合データ型の属性によって使用される)、 <code>DOMAIN</code> (その配列がドメインによって使用される)、 <code>ROUTINE</code> (その配列が関数のパラメータ、もしくは戻り値の型によって使用される)のいずれかです。
<code>collection_type_identifier</code>	<code>sql_identifier</code>	記述される配列のデータ型記述子の識別子です。他の情報スキーマビューの <code>dtd_identifier</code> 列と結合するのに使用してください。
<code>data_type</code>	<code>character_data</code>	組み込み型の場合は配列要素のデータ型です。さもなければ、 <code>USER-DEFINED</code> です(この場合、型は <code>udt_name</code> と関連する列で識別されます)。
<code>character_maximum_length</code>	<code>cardinal_number</code>	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。



情報スキーマ

名前	データ型	説明
character_octet_length	cardinal_number	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	要素データ型の照合を含むデータベース(常に現在のデータベース)の名前で、デフォルトであるか要素のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_schema	sql_identifier	要素データ型の照合を含むスキーマの名前で、デフォルトであるか要素のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
collation_name	sql_identifier	要素データ型の照合の名前で、デフォルトであるか要素のデータ型が照合可能でない場合はNULLです。
numeric_precision	cardinal_number	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
numeric_precision_radix	cardinal_number	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
numeric_scale	cardinal_number	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
datetime_precision	cardinal_number	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
interval_type	character_data	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
interval_precision	cardinal_number	常にNULLです。この情報は、PostgreSQLにおける配列要素のデータ型には当てはまらないからです。
domain_default	character_data	未実装です。
udt_catalog	sql_identifier	要素のデータ型を定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。

名前	データ型	説明
udt_schema	sql_identifier	要素のデータ型を定義したスキーマの名前です。
udt_name	sql_identifier	要素のデータ型の名前です。
scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
maximum_cardinality	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは配列の最大次数は常に無制限だからです。
dtd_identifier	sql_identifier	要素のデータ型記述子の識別子です。現在は用途はありません。

## 34.24. enabled\_roles

enabled\_rolesビューは、現在「有効なロール」を識別します。有効なロールは、現在のユーザと自動継承によって有効なロールに付与されたすべてのロールとして再帰的に定義されます。言い換えると、これは、現在のユーザが直接または間接的に属するメンバ資格の継承により自動的に持つすべてのロールです。

権限検査では、「適用可能なロール」群が適用されます。これは、有効なロールよりも広範になる可能性があります。したがって一般的にはこのビューよりもapplicable\_rolesビューを使用の方が良いでしょう。このビューも参照してください。

表34.22 enabled\_rolesの列

名前	データ型	説明
role_name	sql_identifier	ロールの名前です。

## 34.25. foreign\_data\_wrapper\_options

foreign\_data\_wrapper\_optionsビューには現在のデータベース内の外部データラッパー用に定義されたすべてのオプションが含まれます。現在のユーザが(所有者または何らかの権限を持つことで)アクセス可能な外部データラッパーのみが表示されます。

表34.23 foreign\_data\_wrapper\_optionsの列

名前	データ型	説明
foreign_data_wrapper_catalog	sql_identifier	外部データラッパーを定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
foreign_data_wrapper_name	sql_identifier	外部データラッパーの名前です。

名前	データ型	説明
option_name	sql_identifier	オプションの名前です。
option_value	character_data	オプションの値です。

## 34.26. foreign\_data\_wrappers

foreign\_data\_wrappersビューには現在のデータベース内で定義された、すべての外部データラッパーが含まれます。現在のユーザが(所有者である、または、何らかの権限を持つことにより)アクセス可能な外部データラッパーのみが表示されます。

表34.24foreign\_data\_wrappersの列

名前	データ型	説明
foreign_data_wrapper_catalog	sql_identifier	外部データラッパーを含むデータベース名です(常に現在のデータベースです)。
foreign_data_wrapper_name	sql_identifier	外部データラッパーの名前です。
authorization_identifier	sql_identifier	外部サーバの所有者の名前です。
library_name	character_data	この外部データラッパーを実装するライブラリの名前です。
foreign_data_wrapper_language	character_data	この外部データラッパーを実装するのに使用される言語です。

## 34.27. foreign\_server\_options

foreign\_server\_optionsビューには、現在のデータベース内の外部サーバ用に定義されたすべてのオプションが含まれます。現在のユーザが(所有者である、または何らかの権限を持つことにより)アクセス可能な外部サーバのみが表示されます。

表34.25foreign\_server\_optionsの列

名前	データ型	説明
foreign_server_catalog	sql_identifier	外部サーバを定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
foreign_server_name	sql_identifier	外部サーバの名前
option_name	sql_identifier	オプションの名前
option_value	character_data	オプションの値

## 34.28. foreign\_servers

foreign\_serversビューには、現在のデータベース内で定義されたすべての外部サーバが含まれます。現在のユーザが(所有者である、または何らかの権限を持つことにより)アクセス可能な外部サーバのみが表示されます。

表34.26 foreign\_serversの列

名前	データ型	説明
foreign_server_catalog	sql_identifier	外部サーバを定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
foreign_server_name	sql_identifier	外部サーバの名前です。
foreign_data_wrapper_catalog	sql_identifier	外部サーバで使用される外部データラッパーを含むデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
foreign_data_wrapper_name	sql_identifier	外部サーバにより使用される外部データラッパーの名前です。
foreign_server_type	character_data	作成時点で指定されている場合、その外部サーバの種類情報です。
foreign_server_version	character_data	作成時点で指定されている場合、その外部サーバのバージョン情報です。
authorization_identifier	sql_identifier	外部サーバの所有者名です。

## 34.29. foreign\_table\_options

foreign\_table\_optionsビューは、現在のデータベースの外部テーブルに定義された全てのオプションを含みます。(所有者であるか何らかの権限を持っていて)現在のユーザがアクセスできる外部テーブルだけが表示されます。

表34.27 foreign\_table\_optionsの列

名前	データ型	説明
foreign_table_catalog	sql_identifier	外部テーブルを含むデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
foreign_table_schema	sql_identifier	外部テーブルを含むスキーマの名前です。
foreign_table_name	sql_identifier	外部テーブルの名前です。
option_name	sql_identifier	オプションの名前です。
option_value	character_data	オプションの値です。

## 34.30. foreign\_tables

foreign\_tablesビューは、現在のデータベースで定義されている全ての外部テーブルを含みます。(所有者であるか何らかの権限を持っていて)現在のユーザがアクセスできる外部テーブルだけが表示されます。

表34.28 foreign\_tablesの列

名前	データ型	説明
foreign_table_catalog	sql_identifier	外部テーブルを含むデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。

名前	データ型	説明
foreign_table_schema	sql_identifier	外部テーブルを含むスキーマの名前です。
foreign_table_name	sql_identifier	外部テーブルの名前です。
foreign_server_catalog	sql_identifier	外部サーバが定義されているデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
foreign_server_name	sql_identifier	外部サーバの名前です。

## 34.31. key\_column\_usage

key\_column\_usageビューは、現在のデータベースにおいて、ある一意性制約、主キー制約、外部キー制約によって制限を受けている全ての列を識別します。検査制約はこのビューには含まれません。現在のユーザが所有者である、または何らかの権限を持ち、アクセスできるテーブル内のこうした列のみがここに示されます。

表34.29key\_column\_usageの列

名前	データ型	説明
constraint_catalog	sql_identifier	制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。
table_catalog	sql_identifier	この制約によって制限を受ける列を持つテーブルを持つデータベースの名前です。(常に現在のデータベースです。)
table_schema	sql_identifier	この制約によって制限を受ける列を持つテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	この制約によって制限を受ける列を持つテーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	この制約によって制限を受ける列の名前です。
ordinal_position	cardinal_number	制約キー内の列の位置を(1から始まる)序数で表したものです。
position_in_unique_constraint	cardinal_number	外部キー制約では、一意性制約内部の被参照列の位置の序数(1から始まります)です。その他の場合はNULLです。

## 34.32. parameters

parametersビューには、現在のデータベースにある全ての関数のパラメータ(引数)についての情報があります。現在のユーザが(所有している、あるいはある権限を持っているといった方法で)アクセスできる関数についてのみが示されます。

表34.30parametersの列

名前	データ型	説明
specific_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です。(常に現在のデータベースです。)
specific_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数の「仕様名称」です。詳細は「 <a href="#">routines</a> 」を参照してください。
ordinal_position	cardinal_number	関数の引数リストにおけるパラメータの位置の序数(1から始まる)です。
parameter_mode	character_data	入力パラメータではIN、出力パラメータではOUT、入出力パラメータではINOUTです。
is_result	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
as_locator	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
parameter_name	sql_identifier	名前付きパラメータです。無名のパラメータの場合はNULLです。
data_type	character_data	組み込み型の場合、パラメータのデータ型です。何らかの配列の場合はARRAYです(この場合、 <a href="#">element_types</a> ビューを参照してください)。さもなければ、USER-DEFINEDです(この場合、型はudt_nameと関連する列で識別されます)。
character_maximum_length	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
character_octet_length	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
collation_schema	sql_identifier	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。

情報スキーマ

名前	データ型	説明
collation_name	sql_identifier	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
numeric_precision	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
numeric_precision_radix	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
numeric_scale	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
datetime_precision	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
interval_type	character_data	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
interval_precision	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは、この情報はパラメータデータ型に適用されないからです。
udt_catalog	sql_identifier	パラメータのデータ型を定義したデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
udt_schema	sql_identifier	パラメータのデータ型を定義したスキーマの名前です。
udt_name	sql_identifier	パラメータのデータ型の名前です。
scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
maximum_cardinality	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは配列の最大次数は常に無制限だからです。
dtd_identifier	sql_identifier	関数に属するデータ型記述子内で一意なパラメータのデータ型記述子の識別子です。これは主に、こうした識別子の他のインスタンスと結合する時に有用です(識別子の書式の仕様は定義されておらず、また、今後のパ

名前	データ型	説明
		ージョンでも同一のままであるという保証もありません。
parameter_default	character_data	パラメータのデフォルト式であり、存在しない場合または現在有効なロールがその関数の所有者でない場合にはNULLです。

## 34.33. referential\_constraints

referential\_constraintsビューには、現在のデータベース内にある全ての参照(外部キー)制約があります。現在のユーザが、参照テーブルに(所有者、またはSELECT以外の何らかの権限を持つという方法で)書き込みアクセスを持つと言う事でこれらの制約は示されます。

表34.31 referential\_constraintsの列

名前	データ型	説明
constraint_catalog	sql_identifier	制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。
unique_constraint_catalog	sql_identifier	外部キー制約が参照する一意性制約、もしくは主キー制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
unique_constraint_schema	sql_identifier	外部キー制約が参照する一意性制約、もしくは主キー制約を持つスキーマの名前です。
unique_constraint_name	sql_identifier	外部キー制約が参照する一意性制約、もしくは主キー制約の名前です。
match_option	character_data	外部キー制約の一致オプションです。FULL、PARTIAL、NONEのいずれかです。
update_rule	character_data	外部キー制約の更新規則です。CASCADE、SETNULL、SETDEFAULT、RESTRICT、NOACTIONのいずれかです。
delete_rule	character_data	外部キー制約の削除規則です。CASCADE、SETNULL、SETDEFAULT、RESTRICT、NOACTIONのいずれかです。

## 34.34. role\_column\_grants

role\_column\_grantsビューは、譲与者または被譲与者が現在有効なロールである場合、列に付与された全ての権限を識別します。詳細な情報はcolumn\_privilegesの中にあります。このビューとcolumn\_privilegesとの間の実質的な違いは、このビューでは現在のユーザがPUBLICに与えられた権限によりアクセスできるようになった列を省略していることだけです。



表34.32 role\_column\_grantsの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前です。
table_catalog	sql_identifier	列を含むテーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	列を含むテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	列を含むテーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	列の名前です。
privilege_type	character_data	権限の種類です。SELECT、INSERT、UPDATE、REFERENCESのいずれかです。
is_grantable	yes_or_no	権限を付与可能であればYESです。さもなければNOです。

## 34.35. role\_routine\_grants

role\_routine\_grantsビューは、現在有効なロールが譲与者、または被譲与者で関数上に与えられた全ての権限を識別します。詳細な情報はroutine\_privilegesの中にあります。このビューとroutine\_privilegesとの間の実質的な違いは、このビューでは現在のユーザがPUBLICに与えられた権限によりアクセスできるようになった関数を省略していることだけです。

表34.33 role\_routine\_grantsの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前です。
specific_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
specific_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数の「仕様名称」です。詳細は「 <a href="#">routines</a> 」を参照してください。
routine_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
routine_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
routine_name	sql_identifier	関数の名前です(オーバーロードされている場合は重複する可能性があります)。
privilege_type	character_data	常にEXECUTEです(関数用の唯一の権限です)。

名前	データ型	説明
is_grantable	yes_or_no	権限が付与可能な場合YESです。さもなければNOです。

## 34.36. role\_table\_grants

role\_table\_grantsビューは、現在有効なロールが譲与者または被譲与者であるテーブルやビュー上に与えられた全ての権限を識別します。詳細な情報はtable\_privilegesの中にあります。このビューとtable\_privilegesとの間の実質的な違いは、このビューでは現在のユーザがPUBLICに与えられた権限によりアクセスできるようになったテーブルを省略していることだけです。

表34.34 role\_table\_grantsの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前です。
table_catalog	sql_identifier	テーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	テーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
privilege_type	character_data	権限の種類は、SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、REFERENCES、またはTRIGGERのいずれかです。
is_grantable	yes_or_no	権限が付与可能な場合YESです。さもなければNOです。
with_hierarchy	yes_or_no	SQL標準では、WITHHIERARCHYOPTIONは、継承テーブル階層に対するある操作を許可する独立した(副次)権限です。PostgreSQLでは、これはSELECT権限に含まれているため、この列は権限がSELECTの場合はYES、それ以外の場合はNOです。

## 34.37. role\_udt\_grants

role\_udt\_grantsビューは、現在有効なロールが付与者または被付与者である、ユーザ定義型に付与されたUSAGE権限を識別することを意図したものです。それ以上の情報はudt\_privilegesで見つかります。このビューとudt\_privilegesビューとの間の実質的な違いは、このビューでは現在のユーザがPUBLICに与えられた権限によりアクセスできるようになったオブジェクトを省略していることだけです。PostgreSQLではデータ型は実際の権限を持たず、PUBLICに対する暗黙の権限付与しか持たないため、このビューは空です。

表34.35 role\_udt\_grantsの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前

名前	データ型	説明
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前
udt_catalog	sql_identifier	型を持つデータベースの名前(常に現在のデータベースです)。
udt_schema	sql_identifier	型を持つスキーマの名前
udt_name	sql_identifier	型の名前
privilege_type	character_data	常にTYPEUSAGE
is_grantable	yes_or_no	権限が付与可能であればYESです。さもなければNOです。

## 34.38. role\_usage\_grants

role\_usage\_grantsビューは、譲与者または被譲与者が現在有効なロールである多くの種類のオブジェクトに対し、USAGE権限を識別します。詳細な情報はusage\_privilegesの中にあります。このビューとusage\_privilegesビューとの間の実質的な違いは、このビューでは現在のユーザがPUBLICに与えられた権限によりアクセスできるようになったオブジェクトを省略していることです。

表34.36 role\_usage\_grantsの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前
object_catalog	sql_identifier	オブジェクトを持つデータベースの名前(常に現在のデータベースです)。
object_schema	sql_identifier	適用されればオブジェクトを持つスキーマの名前で、そうでなければ空文字列
object_name	sql_identifier	オブジェクトの名前です。
object_type	character_data	COLLATIONまたはDOMAINまたはFOREIGNDAT AWRAPPERまたはFOREIGNSERVERまたはSEQU ENCE
privilege_type	character_data	常にUSAGEです。
is_grantable	yes_or_no	権限が付与可能であればYESです。さもなければNOです。

## 34.39. routine\_privileges

routine\_privilegesビューは、現在有効なロールに与えられた権限、あるいは現在有効なロールによって関数に与えられた権限を全て識別します。関数、権限の譲与者と被譲与者の組み合わせごとに1行あります。

表34.37 routine\_privilegesの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前です。
specific_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
specific_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数の「仕様名称」です。詳細は「 <a href="#">routines</a> 」を参照してください。
routine_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
routine_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
routine_name	sql_identifier	関数の名前です(オーバーロードされている場合は重複する場合があります)。
privilege_type	character_data	常にEXECUTEです(関数用の唯一の権限です)。
is_grantable	yes_or_no	権限が付与可能な場合YESです。さもなければNOです。

## 34.40. routines

routinesビューには現在のデータベース内の全ての関数があります。表示される関数は、現在のユーザが(所有者である、何らかの権限を持っているといった方法で)アクセスできるものだけです。

表34.38 routinesの列

名前	データ型	説明
specific_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
specific_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数の「仕様名称」です。これは、その関数の実際の名前がオーバーロードされていたとしても、スキーマ内の関数を一意に識別する名前です。仕様名称の書式は定義されおらず、特定の関数名の他のインスタンスと比較するためだけにのみ使用されます。
routine_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
routine_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
routine_name	sql_identifier	関数の名前です(オーバーロードされている場合重複することがあります)。

情報スキーマ

名前	データ型	説明
routine_type	character_data	常にFUNCTIONです(将来他の関数種類が含まれる可能性があります)。
module_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
module_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
module_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
udt_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
udt_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
udt_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
data_type	character_data	関数の戻り値が組み込み型の場合、そのデータ型です。何らかの配列の場合はARRAYです(この場合は、element_typesビューを参照してください)。さもなくば、USER-DEFINEDです(この場合、その型はtype_udt_nameと関連する列によって識別されます)。
character_maximum_length	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
character_octet_length	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
collation_schema	sql_identifier	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
collation_name	sql_identifier	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
numeric_precision	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。

情報スキーマ

名前	データ型	説明
numeric_precision_radix	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
numeric_scale	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
datetime_precision	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
interval_type	character_data	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
interval_precision	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLではこの情報は戻り値のデータ型に当てはまりません。
type_udt_catalog	sql_identifier	関数の戻り値のデータ型が定義されたデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
type_udt_schema	sql_identifier	関数の戻り値のデータ型が定義されたスキーマの名前です。
type_udt_name	sql_identifier	関数の戻り値のデータ型の名前です。
scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
maximum_cardinality	cardinal_number	常にNULLです。PostgreSQLでは配列の最大次数は常に無制限だからです。
dtd_identifier	sql_identifier	この関数に属するデータ型記述子中で一意な、関数の戻り値のデータ型のデータ型記述子の識別子です。これは主に、そうした識別子の他のインスタンスと結合する際に有用です。(識別子の書式仕様は定義されておらず、将来のバージョンで同じままであるという保証もありません。)
routine_body	character_data	関数がSQL関数ならばSQL、さもなければEXTERNALです。
routine_definition	character_data	関数のソーステキストです(現在有効なロールがその関数の所有者でなければNULLです)。(標準SQLに従うと、routine_bodyがSQLの場合にのみ適用されます。しかし、PostgreSQLでは、関数が作成された時に指定されたソーステキストが常に含まれます。)

情報スキーマ

名前	データ型	説明
external_name	character_data	関数がC関数の場合関数の外部名(リンクシンボル)、さもなければNULLです。(これはroutine_definitionで示した値と同じになるように動作します。)
external_language	character_data	その関数を作成した言語です。
parameter_style	character_data	常にGENERALです(標準SQLでは他のパラメータ様式も定義していますが、これらはPostgreSQLでは使用できません)。
is_deterministic	yes_or_no	関数が不変である(標準SQLでは決定性があると呼びます)と宣言されている場合YES、さもなければNOです。(情報スキーマ経由ではPostgreSQLで使用できる他の変動レベルを問い合わせることはできません。)
sql_data_access	character_data	常に、関数がSQLデータを変更することができることを意味するMODIFIESです。この情報はPostgreSQLでは有用ではありません。
is_null_call	yes_or_no	その関数の引数のいずれかがNULLの場合に、自動的にNULLを返す場合はYES、さもなければNOです。
sql_path	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
schema_level_routine	yes_or_no	常にYESです。(この反対はユーザ定義の種類による方法となります。これはPostgreSQLでは使用できない機能です。)
max_dynamic_result_sets	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_user_defined_cast	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_implicitly_invocable	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
security_type	character_data	現在のユーザ権限で関数が動作する場合INVOKER、定義したユーザの権限で関数が動作する場合DEFINERです。
to_sql_specific_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
to_sql_specific_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
to_sql_specific_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

情報スキーマ

名前	データ型	説明
as_locator	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
created	time_stamp	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
last_altered	time_stamp	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
new_savepoint_level	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_udt_dependent	yes_or_no	現在は常にNOです。もう一方のYESはPostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_from_data_type	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_as_locator	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_char_max_length	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_char_octet_length	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_char_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_char_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_char_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_collation_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_collation_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_collation_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_numeric_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_numeric_precision_radix	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_numeric_scale	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_datetime_precision	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。



名前	データ型	説明
result_cast_interval_type	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_interval_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_type_udt_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_type_udt_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_type_udt_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_scope_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_scope_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_scope_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_maximum_cardinality	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
result_cast_dtd_identifier	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

## 34.41. schemata

schemataビューには、現在のデータベースの中で現在のユーザが(所有者である、または、何らかの権限を持つために)アクセスできるすべてのスキーマがあります。

表34.39schemataの列

名前	データ型	説明
catalog_name	sql_identifier	スキーマを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
schema_name	sql_identifier	スキーマの名前です。
schema_owner	sql_identifier	スキーマの所有者の名前です。
default_character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
default_character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
default_character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

名前	データ型	説明
sql_path	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

## 34.42. sequences

sequencesビューは、現在のデータベース内で定義されたすべてのシーケンスがあります。現在のユーザが（所有者である、または、何らかの権限を持つために）アクセスできるシーケンスのみが表示されます。

表34.40sequencesの列

名前	データ型	説明
sequence_catalog	sql_identifier	シーケンスを含むデータベースの名前です（常に現在のデータベースです）。
sequence_schema	sql_identifier	シーケンスを含むスキーマの名前です。
sequence_name	sql_identifier	シーケンスの名前です。
data_type	character_data	シーケンスのデータ型です。現在PostgreSQLでは常にbigintです。
numeric_precision	cardinal_number	この列は（宣言された、あるいは、暗黙的な）シーケンスデータ型の精度（上述）です。精度は有効桁数を意味します。numeric_precision_radixの指定に従い、これは10進数（10を基とする）または2進数（2を基とする）で表現されます。
numeric_precision_radix	cardinal_number	この列は、numeric_precisionおよびnumeric_scaleで表現される値の基が何かを識別します。値は2または10です。
numeric_scale	cardinal_number	この列はシーケンスデータ型の（宣言された、または、暗黙的な）位取り（上述）です。位取りは、小数点以下の有効桁数を意味します。numeric_precision_radixの指定に従い、これは10進数（10を基とする）または2進数（2を基とする）で表現されます。
start_value	character_data	シーケンスの開始値です。
minimum_value	character_data	シーケンスの最小値です。
maximum_value	character_data	シーケンスの最大値です。
increment	character_data	シーケンスの増加値です。
cycle_option	yes_or_no	シーケンスが周回する場合はYES、それ以外はNOです。

SQL標準に従い、開始、最小、最大および増加の値が文字列で返されることに注意してください。

## 34.43. sql\_features

sql\_featuresビューには、標準SQLで定義された公式な機能のどれがPostgreSQLでサポートされているかについての情報があります。これは付録D SQLへの準拠内に記された情報と同じものです。また、ここには背景について追加情報がいくつかあります。

表34.41sql\_featuresの列

名前	データ型	説明
feature_id	character_data	機能の識別文字列です。
feature_name	character_data	機能の説明的な名前です。
sub_feature_id	character_data	副機能の識別子です。副機能がない場合は空の文字列です。
sub_feature_name	character_data	副機能の説明的な名前です。副機能がない場合は空の文字列です。
is_supported	yes_or_no	現在のバージョンのPostgreSQLで機能が完全にサポートされている場合はYESです。さもなければNOです。
is_verified_by	character_data	常にNULLです。PostgreSQL開発グループは機能が準拠しているかどうかについて公式な試験を行っていないからです。
comments	character_data	おそらく機能のサポート状況についてのコメントです。

## 34.44. sql\_implementation\_info

sql\_implementation\_infoビューには、標準SQLで実装依存で定義するものとされている各種状況に関する情報があります。この情報は主にODBCインタフェース環境での使用を意図しています。他のインタフェースのユーザはおそらくこの情報があまり役に立たないものと考えてでしょう。このため、個々の実装情報項目をここでは記載しません。ODBCインタフェースの説明でそれらを説明します。

表34.42sql\_implementation\_infoの列

名前	データ型	説明
implementation_info_id	character_data	実装情報項目の識別文字列です。
implementation_info_name	character_data	実装情報項目の説明的な名前です。
integer_value	cardinal_number	実装情報項目の値です。その値がcharacter_valueにある場合はNULLです。
character_value	character_data	実装情報項目の値です。その値がinteger_valueにある場合はNULLです。
comments	character_data	おそらく実装情報項目に関するコメントです。

## 34.45. sql\_languages

sql\_languagesテーブルには、PostgreSQLでサポートされる、各SQL言語バインディングに対して1行が含まれます。PostgreSQLは直接的SQLとC言語による埋め込みSQLをサポートします。これがこのテーブルから理解できるすべてです。

このテーブルはSQL標準 SQL:2008から削除されたので、SQL:2003以降の標準を参照するエントリはありません。

表34.43sql\_languagesの列

名前	データ型	説明
sql_language_source	character_data	言語定義のソースの名前です。常に標準SQLを表すISO9075です。
sql_language_year	character_data	sql_language_sourceで参照される標準が承認された年です。
sql_language_conformance	character_data	言語バインディングの標準準拠レベルです。ISO9075:2003では、これは常にCOREです。
sql_language_integrity	character_data	常にNULLです(この値は標準SQLの初期のバージョンでは重要です)。
sql_language_implementation	character_data	常にNULLです。
sql_language_binding_style	character_data	DIRECTもしくはEMBEDDEDのいずれかの言語バインディング様式です。
sql_language_programming_language	character_data	バインディング様式がEMBEDDEDの場合はプログラミング言語です。さもなければNULLです。PostgreSQLではC言語のみをサポートします。

## 34.46. sql\_packages

sql\_packagesテーブルには、どの標準SQLで定義された機能パッケージがPostgreSQLでサポートされているかに関する情報があります。機能パッケージの背景情報については[付録D SQLへの準拠](#)を参照してください。

表34.44sql\_packagesの列

名前	データ型	説明
feature_id	character_data	パッケージの識別文字列です。
feature_name	character_data	パッケージの説明的な名前です。
is_supported	yes_or_no	パッケージが現在のバージョンのPostgreSQLで完全にサポートされている場合はYES、さもなければNOです。

名前	データ型	説明
is_verified_by	character_data	常にNULLです。PostgreSQL開発グループは機能が準拠しているかどうかについて公式な試験を行っていないからです。
comments	character_data	おそらくパッケージのサポート状況に関するコメントです。

## 34.47. sql\_parts

sql\_partsテーブルは、標準SQLのどの部分がPostgreSQLでサポートされているかに関する情報を持ちます。

表34.45sql\_partsの列

名前	データ型	説明
feature_id	character_data	部品番号を含む識別文字列です。
feature_name	character_data	部品の説明的な名称です。
is_supported	yes_or_no	PostgreSQLの現在のバージョンで部品が完全にサポートされている場合YES、さもなければNOです。
is_verified_by	character_data	常にNULLです。PostgreSQL開発グループは公式な機能準拠検査を行いません。
comments	character_data	おそらく部品のサポート状況に関するコメントです。

## 34.48. sql\_sizing

sql\_sizingテーブルには、PostgreSQL中の各種サイズ制限と上限値に関する情報があります。この情報は主にODBCインタフェース環境での使用を意図しています。他のインタフェースのユーザはおそらくこの情報があまり役に立たないものと考えerでしょう。このため、個々のサイズ調整項目はここでは記載しません。ODBCインタフェースの説明でそれらを説明します。

表34.46sql\_sizingの列

名前	データ型	説明
sizing_id	cardinal_number	サイズ調整項目の識別子です。
sizing_name	character_data	サイズ調整項目の説明的な名前です。
supported_value	cardinal_number	サイズ調整項目の値です。サイズに制限がない場合や決定できない場合はゼロです。サイズ調整項目を適用する機能がサポートされない場合はNULLです。
comments	character_data	おそらくサイズ調整項目に関するコメントです。

## 34.49. sql\_sizing\_profiles

sql\_sizing\_profilesテーブルには、標準SQLの各種プロファイルで要求されるsql\_sizing値に関する情報があります。PostgreSQLではSQLプロファイルをまったく追いかけていませんので、このテーブルは空です。

表34.47sql\_sizing\_profilesの列

名前	データ型	説明
sizing_id	cardinal_number	サイズ調整項目の識別子です。
sizing_name	character_data	サイズ調整項目の説明的な名前です。
profile_id	character_data	プロファイルの識別文字列です。
required_value	cardinal_number	サイズ調整項目用のSQLプロファイルで要求される値です。プロファイルでそのサイズ調整項目に制限を設けていない場合はゼロ、プロファイルでサイズ調整項目を適用する機能を要求していない場合はNULLです。
comments	character_data	おそらくプロファイル内のサイズ調整項目に関するコメントです。

## 34.50. table\_constraints

table\_constraintsビューには、現在のユーザが所有する、または何らかのSELECT以外の権限を持つテーブルに属する全ての制約があります。

表34.48table\_constraintsの列

名前	データ型	説明
constraint_catalog	sql_identifier	制約を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
constraint_schema	sql_identifier	制約を持つスキーマの名前です。
constraint_name	sql_identifier	制約の名前です。
table_catalog	sql_identifier	テーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	テーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
constraint_type	character_data	制約の種類です。CHECK、FOREIGNKEY、PRIMARYKEY、UNIQUEのいずれかです。
is_deferrable	yes_or_no	制約が遅延可能な場合はYES、さもなければNOです。
initially_deferred	yes_or_no	制約が遅延可能、かつ、初期状態が遅延の場合はYES、さもなければNOです。

## 34.51. table\_privileges

table\_privilegesビューは、現在有効なロールに対し、または現在有効なロールによって、テーブルもしくはビューに与えられた権限を全て識別します。テーブル、譲与者、被譲与者の組み合わせごとに1行があります。

表34.49 table\_privilegesの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前です。
table_catalog	sql_identifier	テーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	テーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
privilege_type	character_data	権限の種類は、SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、REFERENCESもしくはTRIGGERです。
is_grantable	yes_or_no	この権限を付与可能な場合はYES、さもなければNOです。
with_hierarchy	yes_or_no	SQL標準では、WITHHIERARCHYOPTIONは、継承テーブル階層に対するある操作を許可する独立した(副次)権限です。PostgreSQLでは、これはSELECT権限に含まれているため、この列は権限がSELECTの場合はYES、それ以外の場合はNOです。

## 34.52. tables

tablesビューには、現在のデータベースで定義された全てのテーブルとビューがあります。現在のユーザが(所有している、何らかの権限を持っているといった方法で)アクセスできるテーブルとビューのみが表示されます。

表34.50 tablesの列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	テーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	テーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	テーブルの名前です。
table_type	character_data	テーブルの種類です。永続テーブル(普通のテーブルの種類)ではBASETABLE、ビューではVIEW、外部テーブルではFOREIGNTABLE、一時テーブルではLOCALTEMPORARYです。

名前	データ型	説明
self_referencing_column_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
reference_generation	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
user_defined_type_catalog	sql_identifier	テーブルが型付けされたテーブルの場合、背後のデータ型を持つデータベース(常に現在のデータベース)の名前です。さもなければNULLです。
user_defined_type_schema	sql_identifier	テーブルが型付けされたテーブルである場合、背後のデータ型を含むスキーマの名前です。さもなければNULLです。
user_defined_type_name	sql_identifier	テーブルが型付けされたテーブルである場合、背後のデータ型の名前です。さもなければNULLです。
is_insertable_into	yes_or_no	テーブルが挿入可能な場合YES、さもなければNOです。(ベーステーブルは常に挿入可能ですが、ビューはそうとも限りません。)
is_typed	yes_or_no	テーブルが型付けされたテーブルの場合YES、そうでなければNOです。
commit_action	character_data	未実装です。

## 34.53. transforms

ビューtransformsは現在のデータベースで定義されている変換についての情報を含んでいます。より正確に言えば、変換に含まれる各関数(「from SQL」あるいは「to SQL」関数)について1行ずつあります。

表34.51 transformsの列

名前	データ型	説明
udt_catalog	sql_identifier	変換の適用対象の型を含むデータベースの名前です(必ず現在のデータベースになります)。
udt_schema	sql_identifier	変換の適用対象の型を含むスキーマの名前です。
udt_name	sql_identifier	変換の適用対象の型の名前です。
specific_catalog	sql_identifier	関数を含むデータベースの名前です(必ず現在のデータベースになります)。
specific_schema	sql_identifier	関数を含むスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数を「特定する名前」です。詳しくは「 <a href="#">routines</a> 」を参照してください。



名前	データ型	説明
group_name	sql_identifier	標準SQLでは変換を「グループ」で定義して、実行時にグループを選択することを認めています。PostgreSQLはこれをサポートしていません。代わりに、変換は言語ごとに別々になっています。妥協として、このフィールドには変換の対象となる言語が入っています。
transform_type	character_data	FROMSQLまたはTOSQL

## 34.54. triggered\_update\_columns

列リスト(UPDATE OF column1, column2など)を指定する現在のデータベース内のトリガに関して、triggered\_update\_columnsビューはこれらの列を識別します。列リストを指定しないトリガはこのビューには含まれません。これらの列の内、現在のユーザが所有するまたはSELECT以外の何らかの権限を持つもののみが示されます。

表34.52 triggered\_update\_columnsの列

名前	データ型	説明
trigger_catalog	sql_identifier	トリガを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
trigger_schema	sql_identifier	トリガを持つスキーマの名前です。
trigger_name	sql_identifier	トリガの名前です。
event_object_catalog	sql_identifier	トリガが定義されたテーブルを持つデータベースの名前です。(常に現在のデータベースです。)
event_object_schema	sql_identifier	トリガが定義されたテーブルを持つスキーマの名前です。
event_object_table	sql_identifier	トリガが定義されたテーブルの名前です。
event_object_column	sql_identifier	トリガが定義された列の名前です。

## 34.55. triggers

triggersビューには、現在のデータベース内で、現在のユーザが所有するあるいは何らかのSELECT以外の権限を持つテーブルまたはビューに定義された、全てのトリガがあります。

表34.53 triggersの列

名前	データ型	説明
trigger_catalog	sql_identifier	トリガを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
trigger_schema	sql_identifier	トリガを持つスキーマの名前です。

名前	データ型	説明
trigger_name	sql_identifier	トリガの名前です。
event_manipulation	character_data	トリガを発するイベントです (INSERT、UPDATEもしくはDELETEです)。
event_object_catalog	sql_identifier	トリガが定義されたテーブルを持つデータベースの名前です (常に現在のデータベースです)。
event_object_schema	sql_identifier	トリガが定義されたテーブルを持つスキーマの名前です。
event_object_table	sql_identifier	トリガが定義されたテーブルの名前です。
action_order	cardinal_number	未実装です。
action_condition	character_data	トリガのWHEN条件です。なければNULLです (現在有効なロールが所有していないテーブルの場合もNULLです)。
action_statement	character_data	トリガによって実行される文です (現在は常にEXECUTEPROCEDUREfunction(...))です)。
action_orientation	character_data	トリガの発行が処理行ごとか文ごとかを識別します (ROWもしくはSTATEMENTです)。
action_timing	character_data	トリガを発する時期です (BEFORE、AFTERもしくはINSERTOFです)。
action_reference_old_table	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
action_reference_new_table	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
action_reference_old_row	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
action_reference_new_row	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
created	time_stamp	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

PostgreSQLにおけるトリガには、標準SQLと比べ、2つの非互換があり、これらは情報スキーマの表現に影響を与えます。1つ目は、PostgreSQLではトリガ名は、独立したスキーマオブジェクトではなく、それぞれのテーブル内で局所的であることです。そのため、別のテーブルに属している場合、1つのスキーマ内でトリガ名を重複させることができます。(trigger\_catalogとtrigger\_schemaは実際、そのトリガが定義されたテーブルに属する値となります。) 2つ目は、PostgreSQLではトリガは複数のイベントで発行できる点です (例えばON INSERT OR UPDATEです)。一方、標準SQLでは1つのみしか許されません。トリガが複数のイベントで発行するように定義された場合、それぞれのイベントで1行という形で、情報スキーマ内では複数の行として表現されます。これらの2つの問題の結果、triggersビューの主キーは実際、標準SQLで定義された(trigger\_catalog, trigger\_schema, trigger\_name)ではなく、(trigger\_catalog, trigger\_schema, event\_object\_table, trigger\_name, event\_manipulation)となります。それでもなお、標準SQLに従う

(スキーマ内でトリガ名を一意とし、トリガに対し1種類のイベントしか持たせないという)手法でトリガを定義していれば、これは影響ありません。

### 注記

PostgreSQL 9.1 より前は、このビューの列の `action_timing`、`action_reference_old_table`、`action_reference_new_table`、`action_reference_old_row`、`action_reference_new_row` はそれぞれ `condition_timing`、`condition_reference_old_table`、`condition_reference_new_table`、`condition_reference_old_row`、`condition_reference_new_row` という名前でした。これらの命名は SQL: 1999 標準におけるものです。新しい名前は SQL:2003 以降に準拠しています。

## 34.56. `udt_privileges`

`udt_privileges` ビューは、現在有効なロールが付与者または被付与者である、ユーザ定義型に付与された `USAGE` 権限を識別します。型、付与者、被付与者の組み合わせごとに行があります。このビューは複合データ型のみを表示します(理由は「[user\\_defined\\_types](#)」を参照してください)。ドメイン権限については「[usage\\_privileges](#)」を参照してください。

表34.54 `udt_privileges` の列

名前	データ型	説明
<code>grantor</code>	<code>sql_identifier</code>	権限を与えたロールの名前です。
<code>grantee</code>	<code>sql_identifier</code>	権限が与えられたロールの名前です。
<code>udt_catalog</code>	<code>sql_identifier</code>	型を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
<code>udt_schema</code>	<code>sql_identifier</code>	型を持つスキーマの名前
<code>udt_name</code>	<code>sql_identifier</code>	型の名前
<code>privilege_type</code>	<code>character_data</code>	常に <code>TYPEUSAGE</code>
<code>is_grantable</code>	<code>yes_or_no</code>	権限が付与可能であれば <code>YES</code> です。さもなければ <code>NO</code> です。

## 34.57. `usage_privileges`

`usage_privileges` ビューは、現在有効なロールに、もしくは現在有効なロールによって与えられた、各種オブジェクト上の `USAGE` 権限を識別します。これは今のところ、PostgreSQL では照合、ドメイン、外部データラップ、外部サーバ、およびシーケンスに適用します。オブジェクトと許可を与えた者、許可を受けた者の組み合わせごとに1行があります。

PostgreSQL では、照合は実際の権限を所有しませんので、このビューは全ての照合に対して所有者から `PUBLIC` に与えられた暗黙の付与できない `USAGE` 権限を示します。しかし、その他のオブジェクトの種類は実際の権限を示します。

PostgreSQL では、シーケンスは `USAGE` に加えて `SELECT` と `UPDATE` 権限もサポートします。これらは非標準であるため、情報スキーマのビューでは参照できません。

表34.55 usage\_privilegesの列

名前	データ型	説明
grantor	sql_identifier	権限を与えたロールの名前です。
grantee	sql_identifier	権限が与えられたロールの名前です。
object_catalog	sql_identifier	オブジェクトを持つデータベースの名前です (常に現在のデータベースです)。
object_schema	sql_identifier	適用されるオブジェクトを持つスキーマの名前。そうでなければ空文字列
object_name	sql_identifier	オブジェクトの名前です。
object_type	character_data	COLLATIONまたはDOMAINまたはFOREIGNDAT AWRAPPERまたはFOREIGNSERVERまたはSEQU ENCE
privilege_type	character_data	常にUSAGEです。
is_grantable	yes_or_no	権限が付与可能であればYES、そうでなければNO

## 34.58. user\_defined\_types

user\_defined\_typesビューは、現在は現在のデータベースで定義された全ての複合データ型を含みます。表示される型は、現在のユーザが(所有者である、何らかの権限を持っているといった方法で)アクセスできるものだけです。

SQLは二種類のユーザ定義データ型を知っています。構造化型(PostgreSQLでは複合データ型として知られています)と特殊型(PostgreSQLでは実装されていません)。将来を見越して、user\_defined\_type\_category列をこれらを区別するために使用します。PostgreSQLの拡張である基本型や列挙型といった他のユーザ定義型はここには表示されません。ドメインについては代わりに「domains」を参照してください。

表34.56 user\_defined\_typesの列

名前	データ型	説明
user_defined_type_catalog	sql_identifier	型を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
user_defined_type_schema	sql_identifier	型を持つスキーマの名前です。
user_defined_type_name	sql_identifier	型の名前です。
user_defined_type_category	character_data	現在は常にSTRUCTUREDです。
is_instantiable	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_final	yes_or_no	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
ordering_form	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

情報スキーマ

名前	データ型	説明
ordering_category	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
ordering_routine_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
ordering_routine_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
ordering_routine_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
reference_type	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
data_type	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_maximum_length	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_octet_length	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
character_set_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_catalog	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_schema	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
collation_name	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
numeric_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
numeric_precision_radix	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
numeric_scale	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
datetime_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
interval_type	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

名前	データ型	説明
interval_precision	cardinal_number	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
source_dtd_identifier	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
ref_dtd_identifier	sql_identifier	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。

## 34.59. user\_mapping\_options

user\_mapping\_optionsビューは現在のデータベースでユーザマッピングに定義された全てのオプションを含みます。現在のユーザが対応する外部サーバへのアクセスを所有しているとき(所有者または何らかの権限を持っていることで)表示されます。

表34.57user\_mapping\_optionsの列

名前	データ型	説明
authorization_identifier	sql_identifier	マップされているユーザ名、またはマッピングがpublicであればPUBLICです。
foreign_server_catalog	sql_identifier	このマッピングにより使用される外部サーバが定義されたデータベース名です(常に現在のデータベースです)。
foreign_server_name	sql_identifier	このマッピングに使用される外部サーバ名です。
option_name	sql_identifier	オプションの名前です。
option_value	character_data	オプションの値です。この列は、現在のユーザがマップされたユーザか、マッピングがPUBLIC用かつ現在のユーザがサーバ所有者、もしくは現在のユーザがスーパーユーザでない限りNULLを示します。ユーザマッピングオプションとして格納されているパスワード情報を保護するためです。

## 34.60. user\_mappings

user\_mappingsビューは現在のデータベースで定義されたユーザマッピングすべてを含みます。現在のユーザが対応する外部サーバへアクセスを持っているとき(所有者か、何らかの権限を持っていることとして)それらのユーザのマッピングのみを示します。

表34.58user\_mappingsの列

名前	データ型	説明
authorization_identifier	sql_identifier	マップされているユーザ名、またはマッピングがpublicの場合PUBLICです。

名前	データ型	説明
foreign_server_catalog	sql_identifier	このマッピングにより使用される外部サーバが定義されたデータベース名です(常に現在のデータベースです)。
foreign_server_name	sql_identifier	このマッピングで使用された外部サーバ名です。

## 34.61. view\_column\_usage

view\_column\_usageビューは、ビューの問い合わせ式(ビューを定義するSELECT文)で使用される全ての列を識別します。現在有効なロールがその列を含むテーブルの所有者であるもののみが含まれます。

### 注記

システムテーブルの列は含まれません。これはいつか修正しなければなりません。

表34.59 view\_column\_usageの列

名前	データ型	説明
view_catalog	sql_identifier	ビューを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
view_schema	sql_identifier	ビューを持つスキーマの名前です。
view_name	sql_identifier	ビューの名前です。
table_catalog	sql_identifier	ビューで使用される列を持つテーブルが含まれるデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	ビューで使用される列を持つテーブルが含まれるスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	ビューで使用される列を持つテーブルの名前です。
column_name	sql_identifier	ビューで使用される列の名前です。

## 34.62. view\_routine\_usage

view\_routine\_usageビューは、ビューの問い合わせ式(ビューを定義するSELECT文)で使用されるすべてのルーチン(関数およびプロシージャ)を識別します。現在有効なロールが所有するルーチンのみが含まれます。

表34.60 view\_routine\_usageの列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	ビューを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。

名前	データ型	説明
table_schema	sql_identifier	ビューを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	ビューの名前です。
specific_catalog	sql_identifier	関数を持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
specific_schema	sql_identifier	関数を持つスキーマの名前です。
specific_name	sql_identifier	関数の「仕様名称」です。詳細は「 <a href="#">routines</a> 」を参照してください。

## 34.63. view\_table\_usage

view\_table\_usageビューは、ビューの問い合わせ式(ビューを定義するSELECT文)で使用されるすべてのテーブルを識別します。現在有効なロールがそのテーブルの所有者であるもののみが含まれます。

### 注記

システムテーブルは含まれません。これはいつか修正しなければなりません。

表34.61view\_table\_usageの列

名前	データ型	説明
view_catalog	sql_identifier	ビューを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
view_schema	sql_identifier	ビューを持つスキーマの名前です。
view_name	sql_identifier	ビューの名前です。
table_catalog	sql_identifier	ビューで使用されるテーブルを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。
table_schema	sql_identifier	ビューで使用されるテーブルを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	ビューで使用されるテーブルの名前です。

## 34.64. views

viewsビューには、現在のデータベースで定義されたすべてのビューがあります。現在のユーザが(所有者である、何らかの権限を持っているといった方法で)アクセスすることができるビューのみが表示されます。

表34.62viewsの列

名前	データ型	説明
table_catalog	sql_identifier	ビューを持つデータベースの名前です(常に現在のデータベースです)。



情報スキーマ

名前	データ型	説明
table_schema	sql_identifier	ビューを持つスキーマの名前です。
table_name	sql_identifier	ビューの名前です。
view_definition	character_data	ビューを定義する問い合わせ式です(現在有効なロールがビューの所有者でない場合はNULLです)。
check_option	character_data	PostgreSQLで利用できない機能に適用されるものです。
is_updatable	yes_or_no	ビューが更新可能(UPDATEおよびDELETEが可能)な場合YES、さもなければNOです。
is_insertable_into	yes_or_no	ビューが挿入可能(INSERTが可能)な場合YES、さもなければNOです。
is_trigger_updatable	yes_or_no	ビューにINSTEADOFUPDATEトリガーが定義されている場合はYES、さもなければNOです。
is_trigger_deletable	yes_or_no	ビューにINSTEADOFDELETEトリガーが定義されている場合はYES、さもなければNOです。
is_trigger_insertable_into	yes_or_no	ビューにINSTEADOFINSERTトリガーが定義されている場合はYES、さもなければNOです。

---

# パート V. サーバプログラミング

ここでは、ユーザ定義の関数、データ型、演算子、トリガなどを使用してサーバの機能を拡張する方法について説明します。これらはおそらく、PostgreSQLに関するユーザ向けの文書を理解した後にのみたどり着く先進的な話題です。また、最後の数章でPostgreSQLに附属するサーバサイドのプログラミング言語についても説明します。同時にサーバサイドのプログラミング言語に関する一般的な問題についても説明します。サーバサイドのプログラミング言語の章に進む前に、少なくとも、[35章SQLの拡張](#)(関数も説明しています)の最初の数節を読破することは重要です。

---

---

## 目次

35. SQLの拡張 .....	985
35.1. 拡張の作用法 .....	985
35.2. PostgreSQLの型システム .....	985
35.2.1. 基本型 .....	985
35.2.2. 複合型 .....	986
35.2.3. ドメイン .....	986
35.2.4. 疑似型 .....	986
35.2.5. 多様型 .....	986
35.3. ユーザ定義関数 .....	987
35.4. 問い合わせ言語(SQL)関数 .....	987
35.4.1. SQL関数用の引数 .....	988
35.4.2. 基本型を使用するSQL関数 .....	989
35.4.3. 複合型を使用するSQL関数 .....	991
35.4.4. 出力パラメータを持つSQL関数 .....	994
35.4.5. 可変長引数を取るSQL関数 .....	995
35.4.6. 引数にデフォルト値を持つSQL関数 .....	996
35.4.7. テーブルソースとしてのSQL関数 .....	997
35.4.8. 集合を返すSQL関数 .....	998
35.4.9. TABLEを返すSQL関数 .....	1000
35.4.10. 多様SQL関数 .....	1001
35.4.11. 照合順序を持つSQL関数 .....	1003
35.5. 関数のオーバーロード .....	1003
35.6. 関数の変動性分類 .....	1004
35.7. 手続き型言語関数 .....	1006
35.8. 内部関数 .....	1006
35.9. C言語関数 .....	1006
35.9.1. 動的ロード .....	1007
35.9.2. C言語関数における基本型 .....	1008
35.9.3. Version 0 呼び出し規約 .....	1011
35.9.4. Version 1 呼び出し規約 .....	1014
35.9.5. コードの作成 .....	1017
35.9.6. 動的にロードされる関数のコンパイルとリンク .....	1017
35.9.7. 複合型引数 .....	1020
35.9.8. 行(複合型)を返す .....	1021
35.9.9. 集合を返す .....	1023
35.9.10. 引数と戻り値の多様性 .....	1029
35.9.11. 変形関数 .....	1031
35.9.12. 共有メモリとLWLocks .....	1031
35.9.13. 拡張へのC++の利用 .....	1032
35.10. ユーザ定義の集約 .....	1032
35.10.1. 移動集約モード .....	1034
35.10.2. 多様引数と可変長引数集約 .....	1035
35.10.3. 順序集合の集約 .....	1037
35.10.4. 集約サポート関数 .....	1038

---

35.11. ユーザ定義の型 .....	1039
35.11.1. TOASTの考慮 .....	1042
35.12. ユーザ定義の演算子 .....	1043
35.13. 演算子最適化に関する情報 .....	1044
35.13.1. COMMUTATOR .....	1044
35.13.2. NEGATOR .....	1045
35.13.3. RESTRICT .....	1046
35.13.4. JOIN .....	1046
35.13.5. HASHES .....	1047
35.13.6. MERGES .....	1048
35.14. インデックス拡張機能へのインタフェース .....	1049
35.14.1. インデックスメソッドと演算子クラス .....	1049
35.14.2. インデックスメソッドのストラテジ .....	1049
35.14.3. インデックスメソッドのサポートルーチン .....	1051
35.14.4. 例 .....	1054
35.14.5. 演算子クラスと演算子族 .....	1056
35.14.6. システムの演算子クラスに対する依存性 .....	1060
35.14.7. 順序付け演算子 .....	1060
35.14.8. 演算子クラスの特異な機能 .....	1061
35.15. 関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化 .....	1062
35.15.1. 拡張のファイル .....	1063
35.15.2. 拡張の再配置性 .....	1064
35.15.3. 拡張設定テーブル .....	1065
35.15.4. 拡張の更新 .....	1066
35.15.5. 拡張の例 .....	1067
35.16. 拡張構築基盤 .....	1068
36. トリガ .....	1072
36.1. トリガ動作の概要 .....	1072
36.2. データ変更の可視性 .....	1074
36.3. Cによるトリガ関数の作成 .....	1075
36.4. 完全なトリガの例 .....	1077
37. イベントトリガ .....	1082
37.1. イベントトリガ動作の概要 .....	1082
37.2. イベントトリガ起動マトリクス .....	1083
37.3. C言語によるイベントトリガ関数の書き方 .....	1086
37.4. 完全なイベントトリガの例 .....	1087
37.5. テーブル書き換えイベントトリガの例 .....	1089
38. ルールシステム .....	1091
38.1. 問い合わせツリーとは .....	1091
38.2. ビューとルールシステム .....	1093
38.2.1. SELECTルールの動き .....	1093
38.2.2. 非SELECT文のビュールール .....	1098
38.2.3. PostgreSQLにおけるビューの能力 .....	1100
38.2.4. ビューの更新について .....	1100
38.3. マテリアライズドビュー .....	1101
38.4. INSERT、UPDATE、DELETEについてのルール .....	1104

---

38.4.1. 更新ルールの動作 .....	1105
38.4.2. ビューとの協調 .....	1109
38.5. ルールと権限 .....	1116
38.6. ルールおよびコマンドの状態 .....	1118
38.7. ルール対トリガ .....	1119
39. 手続き言語 .....	1122
39.1. 手続き言語のインストール .....	1122
40. PL/pgSQL - SQL手続き言語 .....	1125
40.1. 概要 .....	1125
40.1.1. PL/pgSQLを使用することの利点 .....	1125
40.1.2. 引数と結果データ型のサポート .....	1126
40.2. PL/pgSQLの構造 .....	1126
40.3. 宣言 .....	1128
40.3.1. 関数引数の宣言 .....	1128
40.3.2. ALIAS .....	1131
40.3.3. 型のコピー .....	1131
40.3.4. 行型 .....	1132
40.3.5. レコード型 .....	1132
40.3.6. PL/pgSQL変数の照合 .....	1133
40.4. 式 .....	1134
40.5. 基本的な文 .....	1134
40.5.1. 代入 .....	1135
40.5.2. 結果を伴わないコマンドの実行 .....	1135
40.5.3. 1行の結果を返す問い合わせの実行 .....	1136
40.5.4. 動的コマンドの実行 .....	1138
40.5.5. 結果ステータスの取得 .....	1141
40.5.6. まったく何もしない .....	1142
40.6. 制御構造 .....	1143
40.6.1. 関数からの復帰 .....	1143
40.6.2. 条件分岐 .....	1146
40.6.3. 単純なループ .....	1149
40.6.4. 問い合わせ結果による繰り返し .....	1152
40.6.5. 配列を巡回 .....	1153
40.6.6. エラーの捕捉 .....	1154
40.6.7. 実行位置情報の取得 .....	1158
40.7. カーソル .....	1159
40.7.1. カーソル変数の宣言 .....	1159
40.7.2. カーソルを開く .....	1159
40.7.3. カーソルの使用 .....	1161
40.7.4. カーソル結果に対するループ .....	1164
40.8. エラーとメッセージ .....	1165
40.8.1. エラーとメッセージの報告 .....	1165
40.8.2. アサート検査 .....	1167
40.9. トリガプロシージャ .....	1167
40.9.1. データ変更によるトリガ .....	1167
40.9.2. イベントによるトリガ .....	1175

---

40.10. PL/pgSQLの秘訣 .....	1176
40.10.1. 変数置換 .....	1176
40.10.2. 計画のキャッシュ .....	1178
40.11. PL/pgSQLによる開発向けのヒント .....	1180
40.11.1. 引用符の扱い .....	1180
40.11.2. コンパイル時の付加的チェック .....	1182
40.12. Oracle PL/SQLからの移植 .....	1183
40.12.1. 移植例 .....	1183
40.12.2. その他の注意事項 .....	1189
40.12.3. 付録 .....	1190
41. PL/Tcl - Tcl手続き言語 .....	1194
41.1. 概要 .....	1194
41.2. PL/Tcl関数と引数 .....	1194
41.3. PL/Tclにおけるデータの値 .....	1196
41.4. PL/Tclにおけるグローバルデータ .....	1196
41.5. PL/Tclからのデータベースアクセス .....	1196
41.6. PL/Tclのトリガプロシージャ .....	1199
41.7. PL/Tclにおけるイベントトリガプロシージャ .....	1201
41.8. モジュールとunknownコマンド .....	1201
41.9. Tclプロシージャ名 .....	1202
42. PL/Perl - Perl手続き言語 .....	1203
42.1. PL/Perl関数と引数 .....	1203
42.2. PL/Perlにおけるデータ値 .....	1207
42.3. 組み込み関数 .....	1208
42.3.1. PL/Perlからのデータベースアクセス .....	1208
42.3.2. PL/Perlのユーティリティ関数 .....	1212
42.4. PL/Perlにおけるグローバルな値 .....	1213
42.5. 信頼されたPL/Perlおよび信頼されないPL/Perl .....	1214
42.6. PL/Perlトリガ .....	1215
42.7. PL/Perlイベントトリガ .....	1217
42.8. PL/Perlの内部 .....	1217
42.8.1. 設定 .....	1217
42.8.2. 制限および存在しない機能 .....	1218
43. PL/Python - Python手続き言語 .....	1220
43.1. Python 2対Python 3 .....	1220
43.2. PL/Python関数 .....	1221
43.3. データ値 .....	1223
43.3.1. データ型の対応付け .....	1223
43.3.2. NullとNone .....	1224
43.3.3. 配列、リスト .....	1224
43.3.4. 複合型 .....	1225
43.3.5. 集合を返す関数 .....	1227
43.4. データの共有 .....	1228
43.5. 匿名コードブロック .....	1229
43.6. トリガ関数 .....	1229
43.7. データベースアクセス .....	1230

---

---

43.7.1. データベースアクセス関数 .....	1230
43.7.2. エラーの捕捉 .....	1233
43.8. 明示的サブトランザクション .....	1234
43.8.1. サブトランザクションのコンテキスト管理 .....	1234
43.8.2. Pythonの旧式バージョン .....	1235
43.9. ユーティリティ関数 .....	1236
43.10. 環境変数 .....	1236
44. サーバプログラミングインタフェース .....	1238
44.1. インタフェース関数 .....	1238
44.2. インタフェースサポート関数 .....	1270
44.3. メモリ管理 .....	1278
44.4. データ変更の可視性 .....	1289
44.5. 例 .....	1290
45. バックグラウンドワーカプロセス .....	1294
46. ロジカルデコーディング .....	1297
46.1. ロジカルデコーディングの例 .....	1297
46.2. ロジカルデコーディングのコンセプト .....	1299
46.2.1. ロジカルデコーディング .....	1299
46.2.2. レプリケーションスロット .....	1300
46.2.3. 出力プラグイン .....	1300
46.2.4. スナップショットのエクスポート .....	1300
46.3. ストリームレプリケーションプロトコルインターフェイス .....	1301
46.4. ロジカルデコーディングSQLインタフェース .....	1301
46.5. ロジカルデコーディング関連のシステムカタログ .....	1301
46.6. ロジカルデコーディングの出力プラグイン .....	1301
46.6.1. 初期化関数 .....	1301
46.6.2. 機能 .....	1302
46.6.3. 出力モード .....	1302
46.6.4. 出力プラグインコールバック .....	1302
46.6.5. 出力生成関数 .....	1305
46.7. ロジカルデコーディング出力ライター .....	1305
46.8. ロジカルデコーディングにおける同期レプリケーションのサポート .....	1305
47. レプリケーション進捗の追跡 .....	1307

---

## 第35章 SQLの拡張

本節では以下を追加することでPostgreSQLのSQL問い合わせ言語をどのように拡張できるかを説明します。

- ・ 関数(「[ユーザ定義関数](#)」から)。
- ・ 集約(「[ユーザ定義の集約](#)」から)。
- ・ データ型(「[ユーザ定義の型](#)」から)。
- ・ 演算子(「[ユーザ定義の演算子](#)」から)。
- ・ インデックス用演算子クラス(「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」から)。
- ・ 関連オブジェクトのパッケージ(「[関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化](#)」から)。

### 35.1. 拡張の作用法

PostgreSQLは、自分自身の操作がカタログに定義された方法で駆動されているため拡張が可能です。もし標準のリレーショナルデータベースシステムに慣れ親しんでいるのであれば、システムカタログとして一般に知られている中に、データベース、テーブル、列などの情報が格納されていることは知っていると思います。(システムによってはデータディクショナリと呼ぶものもあります。) このカタログはユーザの目には他のテーブルと同じように見えますが、DBMSは内部情報をそこに格納しているのです。PostgreSQLと標準的なリレーショナルデータベースシステムの重要な違いは、PostgreSQLはカタログにより多くの情報を格納するということです。テーブルと列に関する情報だけではなく、データ型、関数、アクセスメソッドなどの情報も格納されています。これらのテーブルはユーザが変更できます。そして、PostgreSQLは操作をこれらのテーブルに基づいて行うので、PostgreSQLはユーザによって拡張することができます。これに対して、一般のデータベースシステムでは、ソースコード内にハードコーディングされたプロシージャを変えるか、DBMSベンダによって特別に書かれたモジュールをロードしなければ拡張することができません。

さらにPostgreSQLサーバは動的ローディングによってユーザの作成したコードを取り入れることができます。つまり、ユーザが新しい型か関数を実装するオブジェクトコードファイル(例えば共有ライブラリ)を指定することができ、PostgreSQLは要求された時にロードします。SQLで作成されたコードをサーバに追加するのはさらに簡単です。このように演算を「その場で」変えることができるため、PostgreSQLは新しいアプリケーションや格納構造をラピッドプロトタイプする場合に適しています。

### 35.2. PostgreSQLの型システム

PostgreSQLのデータ型は、基本型、複合型、ドメイン、疑似型に分類されます。

#### 35.2.1. 基本型

基本型はint4のように、SQL言語レベル以下で実装されたものです(通常はCのような低レベル言語で作成されます)。一般的にこれらは抽象データ型とも呼ばれるものに対応します。PostgreSQLは、ユーザによって提供された関数を通して、こうした型に対する操作のみが可能です。そして、こうした型の動作のみをユーザが記述する範囲まで理解することができます。さらに基本型は、スカラと配列型に分類されます。各スカラ型に対応する配列型は自動的に作成され、そこにはそのスカラ型の可変長の配列を保持できます。



## 35.2.2. 複合型

ユーザがテーブルを作成すると、複合型、もしくは行型が作成されます。関連するテーブルを持たない「スタンドアロン」の複合型を[CREATE TYPE](#)を使用して定義することもできます。複合型は関連したフィールド名を持つ基本型の単なるリストです。複合型の値は行もしくはフィールド値のレコードです。ユーザはSQL問い合わせによってその構成フィールドにアクセスすることができます。複合型のより詳細については「[複合型](#)」を参照してください。

## 35.2.3. ドメイン

ドメインは、特定の基本型に基づいたもので、多くの目的では、その基本型と交換可能です。しかし、ドメインは背後にある基本型で許可される範囲内で値の有効範囲を制限する制約を持つことができます。

ドメインは[CREATE DOMAIN](#) SQLコマンドを使用して作成可能です。ドメインの作成と使用については本章では説明しません。

## 35.2.4. 疑似型

特殊な目的用に数個の「疑似型」があります。疑似型はテーブルの列や複合型の属性として現れることはありません。しかし、関数の引数や結果型を宣言する際に使用することができます。これは、型システム内で特殊な関数クラスを識別するための機構を提供します。[表8.25「疑似データ型」](#)に既存の疑似型を列挙します。

## 35.2.5. 多様型

特殊な用途を持つ疑似型には、`anyelement`と`anyarray`、`anynonarray`、`anyenum`および`anyrange`の5つがあります。これらはまとめて多様型と呼ばれます。これらの型を使用すると宣言された関数は全て、多様関数と呼ばれます。多様関数は多くの異なるデータ型を操作することができます。データ型の指定は、特定の呼び出しに実際に渡されるデータ型によって決定されます。

多様引数と結果は互いに結び付いており、多様関数を呼び出す問い合わせが解析される時に特定のデータ型が決定されます。`anyelement`として宣言された位置(引数もしくは戻り値)にはそれぞれ、任意の実データ型を指定することができますが、1つの呼び出しでは、これらはすべて同一の実データ型でなければなりません。`anyarray`として宣言された位置には、任意の配列データ型を持つことができます。しかし、同様にこれらはすべて同じデータ型でなければなりません。また同様に`anyrange`として宣言された位置はすべて同じ範囲型でなければなりません。さらに`anyarray`と宣言された位置と`anyelement`と宣言された位置の両方がある場合、`anyarray`の位置の実際の配列型は、その要素の型が`anyelement`位置に現れる型と同じでなければなりません。同様に`anyrange`と宣言された位置と`anyelement`と宣言された位置の両方がある場合、`anyrange`の位置の実際の範囲型は、その範囲の派生元型が`anyelement`位置に現れる型と同じでなければなりません。`anynonarray`は、実際の型が配列型であってはならないという制限が加わっている点を除き、`anyelement`とまったく同様に扱われます。`anyenum`は、実際の型が列挙型でなければならぬという制約が加わっている点を除き、`anyelement`とまったく同様に扱われます。

このように、2つ以上の引数位置が多様型と宣言されると、全体の効果として、実引数型の特定の組み合わせのみが許されるようになります。例えば、`equal(anyelement, anyelement)`と宣言された関数は、2つの引数が同じデータ型である限り、任意の入力値を2つ取ることになります。

関数の戻り値を多様型として宣言する時、少なくとも1つの引数位置も多様でなければなりません。そして引数として与えられる実データ型がその呼び出しの実結果型を決定します。例えば、配列添字機構がなかったとす

ると、`subscript(anyarray, integer) returns anyelement`として添字機構を実装する関数を定義できます。この宣言には、最初の実引数は配列型になり、パーサはこの最初の実引数の型より正しい結果型を推論することができます。他にも例えば、`f(anyarray) returns anyenum`と宣言された関数は列挙型の配列のみを受け付けます。

`anynonarray`型と`anyenum`型が、別個の型変数を表していないことに注意してください。これは`anyelement`と同じ型で、追加の制約が付いているだけです。例えば、`f(anyelement, anyenum)`として関数を宣言することは、`f(anyenum, anyenum)`と宣言することと同一です。両方の実引数は同じ列挙型でなければなりません。

可変長引数の関数(「[可変長引数を取るSQL関数](#)」で説明する可変個の引数を取る関数)を多様とすることができます。最後のパラメータを`VARIADIC anyarray`と宣言することで実現されます。引数を一致させ、実際の結果型を決めるために、こうした関数は`anynonarray`パラメータを適切な個数記述した場合と同様に動作します

## 35.3. ユーザ定義関数

PostgreSQLは4種類の関数を提供します。

- ・ 問い合わせ言語関数(SQLで作成された関数)(「[問い合わせ言語\(SQL\)関数](#)」)
- ・ 手続き型言語関数(PL/pgSQLやPL/Tclなどで作成された関数)(「[手続き型言語関数](#)」)
- ・ 内部関数(「[内部関数](#)」)
- ・ C言語関数(「[C言語関数](#)」)

すべての関数は、基本型、複合型、またはこの組み合わせを引数(パラメータ)として受け付けることが可能です。また、すべての関数は基本型または複合型を返すことが可能です。関数は、基本型の集合または複合型の集合を返すように定義することもできます。

多くの関数は(多様型のような)特定の疑似型を引数としたり返したりすることができます。しかし、利用できる機能は様々です。詳細は各関数の種類の説明を参照してください。

SQL関数の定義の方法が最も簡単ですので、そちらから説明します。SQL関数にある概念のほとんどは、他の種類の関数にも適用できます。

本章の全体に関して、その例をより理解するために、[CREATE FUNCTION](#)コマンドのマニュアルページを一読することが有用です。本章の例のいくつかはPostgreSQLソース配布物内の`src/tutorial`ディレクトリにある`funcs.sql`と`funcs.c`でも参照することができます。

## 35.4. 問い合わせ言語(SQL)関数

SQL関数は、任意のSQL文のリストを実行し、そのリストの最後の問い合わせの結果を返します。単純な(集合ではない)場合、最後の問い合わせの結果の最初の行が返されます。(複数行の結果のうちの「最初の行」は、`ORDER BY`を使用しない限り定義付けることができないことを覚えておいてください。)最後の問い合わせが何も行を返さない時はNULL値が返されます。

他にも、SQL関数は、`SETOF sometype`型を返すように指定すること、または同意の`RETURNS TABLE(columns)`と宣言することにより、集合(つまり複数の行)を返すように宣言することもできます。この場合、最後の問い合わせの結果のすべての行が返されます。詳細は後で説明します。

SQL関数の本体は、セミコロンで区切ったSQL文のリストでなければなりません。最後の文の後のセミコロンは省略可能です。関数がvoidを返すものと宣言されていない限り、最後の文はSELECT、またはRETURNING句を持つINSERT、UPDATE、またはDELETEでなければなりません。

SQL言語で作成された、任意のコマンド群はまとめて、関数として定義することができます。SELECT問い合わせ以外に、データ変更用の問い合わせ(つまり、INSERT、UPDATE、DELETE)やその他のSQLコマンドを含めることができます。(SQL関数ではCOMMIT、SAVEPOINTなどのトランザクション制御コマンドおよびVACUUMなどのユーティリティコマンドは使用することはできません。)しかし、最後のコマンドは、関数の戻り値型として定義したものを返すSELECT、またはRETURNING句があるものでなければなりません。その他にも、何か動作をさせるが、有用な値を返さないSQL関数を定義したいのであれば、voidを返すものと定義することで実現可能です。たとえば、以下の関数はempテーブルから負の給料となっている行を削除します。

```
CREATE FUNCTION clean_emp() RETURNS void AS '
    DELETE FROM emp
        WHERE salary < 0;
' LANGUAGE SQL;

SELECT clean_emp();

clean_emp
-----
(1 row)
```

### 注記

SQL関数の本体全体は、その一部が実行される前に解析されます。SQL関数はシステムカタログを変更するコマンド(例えばCREATE TABLE)を含むことができますので、そのようなコマンドの効果は関数の以降のコマンドの解析中は可視ではありません。それゆえ、例えば、CREATE TABLE foo (...); INSERT INTO foo VALUES(...);は単一のSQL関数にまとめられていると期待したようには動作しません。INSERTコマンドが解析されている時にはfooがまだ存在しないからです。このような場合にはSQL関数の代わりにPL/PgSQLを使うことを勧めます。

CREATE FUNCTIONコマンドの構文では、関数本体は文字列定数として作成される必要があります。この文字列定数の記述には、通常、ドル引用符付け(「ドル記号で引用符付けされた文字列定数」)が最も便利です。文字列定数を単一引用符で括る通常の構文では、関数本体中で使用される単一引用符(')とバックスラッシュ(¥)(エスケープ文字列構文を仮定)を二重にしなければなりません(「文字列定数」を参照)。

## 35.4.1. SQL関数用の引数

SQL関数の引数は関数本体内で名前または番号を用いて参照することができます。両方の方法の例を後で示します。

名前を使用するためには、関数引数を名前を持つものとして宣言し、その名前を関数本体内で記述するだけです。引数名が関数内の現在のSQLコマンドにおける任意の列名と同じ場合は、列名が優先されます。これを上書きするためには、function\_name.argument\_nameのように、引数名を関数自身の名前を付けて修飾してください。(もしこれも修飾された列名と競合する場合は、列名が優先されます。SQLコマンド内でテーブルに他の別名を付けることで、この曖昧さを防止することができます。)

古い番号による方法では、引数は関数本体内で\$*n*という構文を用いて表すことができます。つまり、\$1は第1引数を示し、\$2は第2引数のようになります。これは特定の引数が名前付きで宣言されているかどうかに関係なく動作します。

引数が複合型の場合、`argname.fieldname`や`$1.fieldname`のようなドット表記を用いて引数の属性にアクセスすることができます。繰り返しになりますが、引数名を持つ形式で曖昧さが発生する場合には関数名で引数名を修飾してください。

SQL関数の引数は、識別子としてではなく、データ値としてのみ使用することができます。したがって、例えば

```
INSERT INTO mytable VALUES ($1);
```

は正しいものですが、以下は動作しません。

```
INSERT INTO $1 VALUES (42);
```

### 注記

SQL関数の引数を参照するために名前を使用できる機能は、PostgreSQL 9.2で追加されました。これより古いサーバ内で使われる関数は\$*n*記法を使用しなければなりません。

## 35.4.2. 基本型を使用するSQL関数

最も簡単なSQL関数は、引数を取らずに単にintegerのような基本型を返すものです。

```
CREATE FUNCTION one() RETURNS integer AS $$
    SELECT 1 AS result;
$$ LANGUAGE SQL;

-- 文字列リテラルの別の構文では
CREATE FUNCTION one() RETURNS integer AS '
    SELECT 1 AS result;
' LANGUAGE SQL;

SELECT one();

one
----
1
```

関数本体内で関数の結果用に列の別名を(`result`という名前)で定義したことに注目してください。しかし、この列の別名はこの関数の外部からは可視ではありません。したがって、その結果は`result`ではなく、`one`というラベルで表示されています。

基本型を引数として取る、SQL関数を定義することはほとんどの場合簡単です。

```
CREATE FUNCTION add_em(x integer, y integer) RETURNS integer AS $$
```

```

SELECT x + y;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT add_em(1, 2) AS answer;

answer
-----
      3

```

この他に、引数に名前を付けることを省くことができます。この場合は番号を使用します。

```

CREATE FUNCTION add_em(integer, integer) RETURNS integer AS $$
    SELECT $1 + $2;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT add_em(1, 2) AS answer;

answer
-----
      3

```

以下にもう少し役に立つ関数を示します。これは銀行口座からの引き落としに使用できます。

```

CREATE FUNCTION tf1 (accountno integer, debit numeric) RETURNS integer AS $$
    UPDATE bank
        SET balance = balance - debit
        WHERE accountno = tf1.accountno;
    SELECT 1;
$$ LANGUAGE SQL;

```

以下のように、ユーザはこの関数を使用して、口座番号17から100ドルを引き出すことが可能です。

```
SELECT tf1(17, 100.0);
```

この例では、第一引数の名前にaccountnoを選びましたが、これはbankテーブルの列の名前と同じです。UPDATEコマンドの中では、accountnoはbank.accountno列を参照しますので、引数を参照するためにはtf1.accountnoを使用しなければなりません。もちろんこれは、引数に別の名前を使用することで防ぐことができます。

実際には、関数の結果を定数1よりもわかりやすい形にするために、以下のように定義するとよいでしょう。

```

CREATE FUNCTION tf1 (accountno integer, debit numeric) RETURNS integer AS $$
    UPDATE bank
        SET balance = balance - debit
        WHERE accountno = tf1.accountno;
    SELECT balance FROM bank WHERE accountno = tf1.accountno;
$$ LANGUAGE SQL;

```

これは残高を調整し、更新後の残高を返します。同じことはRETURNINGを使用して1つのコマンドで行えます。

```
CREATE FUNCTION tf1 (accountno integer, debit numeric) RETURNS integer AS $$
UPDATE bank
    SET balance = balance - debit
    WHERE accountno = tf1.accountno
RETURNING balance;
$$ LANGUAGE SQL;
```

### 35.4.3. 複合型を使用するSQL関数

関数の引数に複合型を記述した場合、必要な引数を指定するだけでなく、必要とする引数の属性(フィールド)も指定する必要があります。例えば、empが従業員データを持つテーブルとすると、この名前はそのテーブル内の各行を表す複合型の名前でもあります。以下に示すdouble\_salary関数は、該当する従業員の給料が倍増したらどうなるかを計算します。

```
CREATE TABLE emp (
    name      text,
    salary    numeric,
    age       integer,
    cubicle   point
);

INSERT INTO emp VALUES ('Bill', 4200, 45, '(2,1)');

CREATE FUNCTION double_salary(emp) RETURNS numeric AS $$
    SELECT $1.salary * 2 AS salary;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT name, double_salary(emp.*) AS dream
FROM emp
WHERE emp.cubicle = point '(2,1)';

name | dream
-----+-----
Bill | 8400
```

\$1.salaryという構文を使用して、引数の行値の1フィールドを選択していることに注目してください。また、\*を使用したSELECTコマンドの呼び出しでは、複合型の値として、現在のテーブル行全体を表すテーブル名を使用していることにも注目してください。別の方法として、テーブル行は以下のようにテーブル名だけを使用して参照することができます。

```
SELECT name, double_salary(emp) AS dream
FROM emp
WHERE emp.cubicle = point '(2,1)';
```

しかし、この使用法は混乱しやすいためお勧めしません。

その場で複合型の引数値を作成することが便利な場合があります。これはROW式で行うことができます。例えば、以下のようにして関数に渡すデータを調整することができます。

```
SELECT name, double_salary(ROW(name, salary*1.1, age, cubicle)) AS dream
FROM emp;
```

複合型を返す関数を作成することもできます。以下に単一のemp行を返す関数の例を示します。

```
CREATE FUNCTION new_emp() RETURNS emp AS $$
  SELECT text 'None' AS name,
         1000.0 AS salary,
         25 AS age,
         point '(2,2)' AS cubicle;
$$ LANGUAGE SQL;
```

ここでは、各属性を定数で指定していますが、この定数を何らかの演算に置き換えることもできます。

関数を定義する上で、2つの重要な注意点を以下に示します。

- ・ 問い合わせにおける選択リストの順番は、複合型と関連したテーブル内で現れる列の順番と正確に一致する必要があります。(上で行ったように列に名前を付けても、システムは認識しません。)
- ・ 複合型定義と一致するように式を型キャストしなければなりません。さもなくば、以下のようなエラーとなります。

```
ERROR: function declared to return emp returns varchar instead of text at column 1
```

同じ関数を以下のように定義することもできます。

```
CREATE FUNCTION new_emp() RETURNS emp AS $$
  SELECT ROW('None', 1000.0, 25, '(2,2)::emp);
$$ LANGUAGE SQL;
```

ここで、正しい複合型の単一の列を単に返すSELECTを記述しました。今回の例ではこれはより優れたものとはいえませんが、例えば、必要な複合値を返す他の関数を呼び出して結果を計算しなければならない場合など、便利な解法になることがあります。

以下の2つの方法でこの関数を直接呼び出すことができます。

```
SELECT new_emp();

      new_emp
-----
(None,1000.0,25,"(2,2)")

SELECT * FROM new_emp();

name | salary | age | cubicle
```

```
-----+-----+-----+-----
None | 1000.0 | 25 | (2,2)
```

2番目の方法については、「[テーブルソースとしてのSQL関数](#)」でより詳しく説明します。

複合型を返す関数を使用する時に、その結果から1つのフィールド(属性)のみを使用したいという場合があります。これは、以下のような構文で行うことができます。

```
SELECT (new_emp()).name;

name
-----
None
```

パーサが混乱しないように、括弧を追加する必要があります。括弧なしで行おうとすると、以下のような結果になります。

```
SELECT new_emp().name;
ERROR: syntax error at or near "."
LINE 1: SELECT new_emp().name;
                ^
```

また、関数表記を使用して属性を抽出することもできます。簡単に説明すると、`attribute(table)`と`table.attribute`という表記方法のどちらでも使用できるということです。

```
SELECT name(new_emp());

name
-----
None
```

```
-- これは
-- SELECT emp.name AS youngster FROM emp WHERE emp.age < 30;
-- と同一です。

SELECT name(emp) AS youngster FROM emp WHERE age(emp) < 30;

youngster
-----
Sam
Andy
```

## ヒント

関数表記と属性表記の同等性によって、「計算処理されたフィールド」を模擬するために複合型に対する関数を使用することができます。例えば、上記で定義された`double_salary(emp)`を使用して、次のように記述することができます。



```
SELECT emp.name, emp.double_salary FROM emp;
```

これを利用するアプリケーションは、`double_salary`が実際にはテーブルの列ではないことを直接気にする必要はありません。(また、ビューを用いて計算処理されたフィールドを模擬することも可能です。)

このように動作しますので、単一の複合型の引数を取る関数に、その複合型のいずれかのフィールドの名前と同じ名前を付けることはお奨めしません。

複合型を結果として返す関数を使用する他の方法は、その結果を、その行型を入力として受け付ける関数に渡す、以下のような方法です。

```
CREATE FUNCTION getname(emp) RETURNS text AS $$
  SELECT $1.name;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT getname(new_emp());
  getname
-----
  None
(1 row)
```

複合型の結果を返す関数の使用方法として他にも、テーブル関数として呼び出す方法があります。これは「[テーブルソースとしてのSQL関数](#)」で説明します。

### 35.4.4. 出力パラメータを持つSQL関数

関数の結果の記述方法には、他にも出力パラメータを使用して定義する方法があります。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION add_em (IN x int, IN y int, OUT sum int)
AS 'SELECT x + y'
LANGUAGE SQL;

SELECT add_em(3,7);
  add_em
-----
      10
(1 row)
```

「[基本型を使用するSQL関数](#)」で示した`add_em`版と基本的な違いはありません。複数列を返す関数を定義する簡単な方法を提供することが出力パラメータの本来の価値です。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION sum_n_product (x int, y int, OUT sum int, OUT product int)
AS 'SELECT x + y, x * y'
LANGUAGE SQL;
```

```
SELECT * FROM sum_n_product(11,42);
sum | product
-----+-----
 53 |    462
(1 row)
```

これは基本的に、関数結果用の無名の複合型の作成を行います。上の例では、

```
CREATE TYPE sum_prod AS (sum int, product int);

CREATE FUNCTION sum_n_product (int, int) RETURNS sum_prod
AS 'SELECT $1 + $2, $1 * $2'
LANGUAGE SQL;
```

と同じ最終結果になります。しかし、独立した複合型定義に悩まされることがなくなり、便利であるともいえます。出力パラメータに割り振られた名前が単なる飾りではなく、無名複合型の列名を決定するものであることに注意してください。(出力パラメータの名前を省略した場合、システム自身が名前を選びます。)

SQLからこうした関数を呼び出す時、出力パラメータが呼び出し側の引数リストに含まれないことに注意してください。PostgreSQLでは入力パラメータのみが関数の呼び出しシグネチャを定義するとみなしているためです。これはまた、関数を削除することなどを目的に関数を参照する場合、入力パラメータのみが考慮されることを意味しています。上の関数は、次のいずれかの方法で削除することができます。

```
DROP FUNCTION sum_n_product (x int, y int, OUT sum int, OUT product int);
DROP FUNCTION sum_n_product (int, int);
```

パラメータには、IN(デフォルト)、OUT、INOUT、またはVARIADICという印を付与できます。INOUTパラメータは、入力パラメータ(呼び出し引数リストの一部)と出力パラメータ(結果のレコード型の一部)の両方を提供します。VARIADICパラメータは入力パラメータですが、次に説明するように特別に扱われます。

### 35.4.5. 可変長引数を取るSQL関数

すべての「オプションの」引数が同じデータ型の場合、SQL関数は可変長の引数を受け付けるように宣言できます。オプションの引数は配列として関数に渡されます。この関数は最後のパラメータをVARIADICと印を付けて宣言されます。このパラメータは配列型であるとして宣言されなければなりません。例をあげます。

```
CREATE FUNCTION mleast(VARIADIC arr numeric[]) RETURNS numeric AS $$
    SELECT min($1[i]) FROM generate_subscripts($1, 1) g(i);
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT mleast(10, -1, 5, 4.4);
 mleast
-----
      -1
(1 row)
```

実際、VARIADICの位置以降の実引数はすべて、あたかも以下のように記述したかのように、1次元の配列としてまとめられます。

```
SELECT mleast(ARRAY[10, -1, 5, 4.4]); -- 動作しません
```

しかし、実際にこのように記述することはできません。少なくとも、この関数定義に一致しません。VARIADIC印の付いたパラメータは、自身の型ではなく、その要素型が1つ以上存在することに一致します。

時として、variadic関数に既に構築された配列を渡せることは有用です。1つのvariadic関数が、自身の配列パラメータを他のものに渡したいとき特に便利です。呼び出しにVARIADICを指定することで行えます。

```
SELECT mleast(VARIADIC ARRAY[10, -1, 5, 4.4]);
```

これは関数のvariadicパラメータがその要素型に拡張するのを防ぎます。その結果、配列引数値が標準的にマッチされるようになります。VARIADICは関数呼び出しの最後の引数としてのみ付加できます。

呼び出しでVARIADICを指定することは、variadic関数に空の配列を渡す唯一の方法でもあります。例えば、

```
SELECT mleast(VARIADIC ARRAY[]::numeric[]);
```

variadicパラメータが少なくとも1つの引数と一致しなければなりませんので、単にSELECT mleast()と書くだけでは上手くいきません。(もしそのような呼び出しを許可したいのなら、mleastという名前のパラメータのない第2の関数を定義することもできます。)

variadicパラメータから生成される配列要素パラメータは、それ自身にはまったく名前を持たないものとして扱われます。これは、名前付き引数(「関数呼び出し」)を使用して可変長の関数を呼び出すことができないことを意味します。ただし、VARIADICを指定する場合は例外です。たとえば、

```
SELECT mleast(VARIADIC arr => ARRAY[10, -1, 5, 4.4]);
```

は動作しますが、

```
SELECT mleast(arr => 10);
SELECT mleast(arr => ARRAY[10, -1, 5, 4.4]);
```

は動作しません。

## 35.4.6. 引数にデフォルト値を持つSQL関数

一部またはすべての入力引数にデフォルト値を持つ関数を宣言することができます。デフォルト値は、関数が実際の引数の数に足りない数の引数で呼び出された場合に挿入されます。引数は実引数リストの終端から省略することができますので、デフォルト値を持つパラメータの後にあるパラメータはすべて、同様にデフォルト値を持たなければなりません。(名前付きの引数記法を使用してこの制限を緩和させることもできますが、まだ位置引数記法が実用的に動作できることが強制されています。)

以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION foo(a int, b int DEFAULT 2, c int DEFAULT 3)
RETURNS int
LANGUAGE SQL
AS $$
```

```

SELECT $1 + $2 + $3;
$$;

SELECT foo(10, 20, 30);
foo
----
 60
(1 row)

SELECT foo(10, 20);
foo
----
 33
(1 row)

SELECT foo(10);
foo
----
 15
(1 row)

SELECT foo(); -- 最初の引数にデフォルトがないため失敗
ERROR: function foo() does not exist

```

=記号をDEFAULTキーワードの代わりに使用することもできます。

### 35.4.7. テーブルソースとしてのSQL関数

すべてのSQL関数は問い合わせのFROM句で使用できますが、複合型を返す関数に特に便利です。関数が基本型を返すよう定義されている場合、テーブル関数は1列からなるテーブルを作成します。関数が複合型を返すよう定義されている場合、テーブル関数は複合型の列のそれぞれに対して1つの列を作成します。

以下に例を示します。

```

CREATE TABLE foo (fooid int, foosubid int, fooname text);
INSERT INTO foo VALUES (1, 1, 'Joe');
INSERT INTO foo VALUES (1, 2, 'Ed');
INSERT INTO foo VALUES (2, 1, 'Mary');

CREATE FUNCTION getfoo(int) RETURNS foo AS $$
  SELECT * FROM foo WHERE fooid = $1;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT *, upper(fooname) FROM getfoo(1) AS t1;

fooid | foosubid | fooname | upper
-----+-----+-----+-----

```

```

 1 |      1 | Joe      | JOE
(1 row)

```

例からわかる通り、関数の結果の列を通常のテーブルの列と同じように扱うことができます。

この関数の結果得られたのは1行のみであることに注意してください。これはSETOFを指定しなかったためです。これについては次節で説明します。

## 35.4.8. 集合を返すSQL関数

SQL関数がSETOF sometypeを返すよう宣言されている場合、関数の最後の問い合わせは最後まで実行され、各出力行は結果集合の要素として返されます。

この機能は通常、関数をFROM句内で呼び出す時に使用されます。この場合、関数によって返される各行は、問い合わせによって見えるテーブルの行になります。例えば、テーブルfooの内容が上記と同じであれば以下のようになります。

```

CREATE FUNCTION getfoo(int) RETURNS SETOF foo AS $$
  SELECT * FROM foo WHERE fooid = $1;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM getfoo(1) AS t1;

```

この出力は以下の通りです。

```

 fooid | foosubid | fooname
-----+-----+-----
      1 |         1 | Joe
      1 |         2 | Ed
(2 rows)

```

また、以下のように出力パラメータで定義された列を持つ複数の行を返すことも可能です。

```

CREATE TABLE tab (y int, z int);
INSERT INTO tab VALUES (1, 2), (3, 4), (5, 6), (7, 8);

CREATE FUNCTION sum_n_product_with_tab (x int, OUT sum int, OUT product int)
RETURNS SETOF record
AS $$
  SELECT $1 + tab.y, $1 * tab.y FROM tab;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM sum_n_product_with_tab(10);
 sum | product
-----+-----
    11 |      10
    13 |      30
    15 |      50

```

```
17 | 70
(4 rows)
```

ここで重要な点は、関数が1行だけではなく複数行を返すことを示すために`RETURNS SETOF record`を記述しなければならない点です。出力パラメータが1つしか存在しない場合は、`record`ではなく、そのパラメータの型を記述してください。

集合を返す関数を、それぞれの呼び出し時に連続するテーブル行または副問い合わせに由来するパラメータを付けて、複数回呼び出すことで問い合わせ結果を構築することはしばしば有用です。お勧めする方法は、「[LATERAL 副問い合わせ](#)」で説明する`LATERAL`キーワードを使用することです。以下は集合を返す関数を使用して、ツリー構造の要素を模擬する例です。

```
SELECT * FROM nodes;
  name | parent
-----+-----
Top    |
Child1 | Top
Child2 | Top
Child3 | Top
SubChild1 | Child1
SubChild2 | Child1
(6 rows)

CREATE FUNCTION listchildren(text) RETURNS SETOF text AS $$
  SELECT name FROM nodes WHERE parent = $1
$$ LANGUAGE SQL STABLE;

SELECT * FROM listchildren('Top');
 listchildren
-----
Child1
Child2
Child3
(3 rows)

SELECT name, child FROM nodes, LATERAL listchildren(name) AS child;
  name | child
-----+-----
Top    | Child1
Top    | Child2
Top    | Child3
Child1 | SubChild1
Child1 | SubChild2
(5 rows)
```

この例は単純な結合でできない何かを行うものではありません。しかしより複雑な計算では、何らかの作業を関数内に押し込むオプションはかなり便利です。

現在、集合を返す関数は問い合わせの選択リスト内でも呼び出すことができます。問い合わせ自身によって生成する各行に対し、集合を返す関数が呼び出され、関数の結果集合の各要素に対して出力行が生成されます。ただし、この機能は現在では推奨されておらず、今後のリリースでは削除される可能性があります。上の例は以下のような問い合わせでも実現することができます。

```
SELECT listchildren('Top');
 listchildren
-----
Child1
Child2
Child3
(3 rows)

SELECT name, listchildren(name) FROM nodes;
 name | listchildren
-----+-----
Top   | Child1
Top   | Child2
Top   | Child3
Child1 | SubChild1
Child1 | SubChild2
(5 rows)
```

最後のSELECTにおいて、Child2とChild3などが出力行に表示されていないことに注意してください。これは、listchildrenがこの入力に対して空の集合を返すため出力行が生成されないからです。LATERAL構文を使用した時の関数の結果との内部結合から得る場合と同じ動作です。

### 注記

もし関数の最後のコマンドがRETURNINGを持つINSERT、UPDATE、またはDELETEである場合、関数がSETOF付きで宣言されていない、または呼び出す問い合わせがすべての結果行を取り出さなくても、そのコマンドは完了まで実行されます。RETURNING句で生成される余計な行はすべて警告無しに削除されますが、コマンド対象のテーブルの変更はそれでも起こります(そして、関数から戻る前にすべて完了します)。

### 注記

FROM句ではなく、選択リスト内で集合を返す関数を使用する際の最大の問題は、同じ選択リストの中に複数の集合を返す関数が存在する場合の動作があまり実用的ではないことです。(そうした場合に実際に受け取る結果の出力行数は、集合を返す関数それぞれによって生成される行数の最小公倍数と等しくなります。) LATERAL構文は、複数の集合を返す関数を呼び出しても、これ以上驚くような結果を生成しませんので、代わりにこちらを使用してください。

## 35.4.9. TABLEを返すSQL関数

集合を返すものとして関数を宣言するには、他にも方法があります。RETURNS TABLE(columns)構文を使用することです。これは1つ以上のOUTパラメータを使い、さらに、関数をSETOF record(または、適切ならば単一の出力パラメータの型のSETOF)を返すものと印を付けることと等価です。この記法は標準SQLの最近の版で規定されたものですので、SETOFを使用するより移植性がより高いかもしれません。

例えば前述の合計と積の例はこのように書けます。

```
CREATE FUNCTION sum_n_product_with_tab (x int)
RETURNS TABLE(sum int, product int) AS $$
    SELECT $1 + tab.y, $1 * tab.y FROM tab;
$$ LANGUAGE SQL;
```

RETURNS TABLE記法と一緒に、明示的OUTまたはINOUTパラメータを使用することはできません。すべての出力列をTABLEリストに含めなければなりません。

## 35.4.10. 多様SQL関数

SQL関数は、多様型anyelement、anyarray、anynonarray、anyenumおよびanyrangeを受け付け、返すように宣言することができます。多様関数の詳細説明については「[多様型](#)」を参照してください。以下のmake\_array多様関数は、任意の2つのデータ型要素から配列を作成します。

```
CREATE FUNCTION make_array(anyelement, anyelement) RETURNS anyarray AS $$
    SELECT ARRAY[$1, $2];
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT make_array(1, 2) AS intarray, make_array('a'::text, 'b') AS textarray;
 intarray | textarray
-----+-----
 {1,2}   | {a,b}
(1 row)
```

'a'::textという型キャストを使用して、引数がtext型であることを指定していることに注目してください。これは引数が単なる文字列リテラルである場合に必要です。さもないと、unknown型として扱われてしまうため、無効なunknownの配列を返そうとしてしまいます。型キャストがないと、以下のようなエラーが発生します。

```
ERROR: could not determine polymorphic type because input has type "unknown"
```

固定の戻り値型を持ちながら多様引数を持つことは許されますが、逆は許されません。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION is_greater(anyelement, anyelement) RETURNS boolean AS $$
    SELECT $1 > $2;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT is_greater(1, 2);
 is_greater
-----
 f
```



```
(1 row)
```

```
CREATE FUNCTION invalid_func() RETURNS anyelement AS $$
  SELECT 1;
$$ LANGUAGE SQL;
ERROR:  cannot determine result data type
DETAIL:  A function returning a polymorphic type must have at least one polymorphic argument.
```

出力引数を持つ関数でも多様性を使用することができます。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION dup (f1 anyelement, OUT f2 anyelement, OUT f3 anyarray)
AS 'select $1, array[$1,$1]' LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM dup(22);
 f2 |  f3
-----+-----
 22 | {22,22}
(1 row)
```

多様性はvariadic関数とともに使用できます。例をあげます。

```
CREATE FUNCTION anyleast (VARIADIC anyarray) RETURNS anyelement AS $$
  SELECT min($1[i]) FROM generate_subscripts($1, 1) g(i);
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT anyleast(10, -1, 5, 4);
 anyleast
-----
      -1
(1 row)

SELECT anyleast('abc'::text, 'def');
 anyleast
-----
 abc
(1 row)

CREATE FUNCTION concat_values(text, VARIADIC anyarray) RETURNS text AS $$
  SELECT array_to_string($2, $1);
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT concat_values('|', 1, 4, 2);
 concat_values
-----
 1|4|2
(1 row)
```

### 35.4.11. 照合順序を持つSQL関数

SQL関数が照合順序の変更が可能なデータ型のパラメータを1つ以上持つ場合、それぞれの関数呼び出しに対して、実引数に割り当てられた照合順序に応じて、照合順序が識別されます。照合順序の識別に成功した（つまり、暗黙的な照合順序がすべての引数で競合しない）場合、すべての照合順序の変更が可能なパラメータは暗黙的に照合順序を持つものとして扱われます。これは関数内の照合順序に依存する操作の振舞いに影響します。例えば、上記の`anyleast`を使って考えます。

```
SELECT anyleast('abc'::text, 'ABC');
```

この結果はデータベースのデフォルト照合順序に依存します。CロケールではABCという結果になりますが、他の多くのロケールではabcになります。使用される照合順序をCOLLATE句を付与することで強制することができます。例を以下に示します。

```
SELECT anyleast('abc'::text, 'ABC' COLLATE "C");
```

この他、呼び出し元の照合順序とは関係なく特定の照合順序で動作する関数にしたければ、関数定義において必要な所にCOLLATE句を付けてください。以下の`anyleast`では、文字列を比較する際に常に`en_US`を使用します。

```
CREATE FUNCTION anyleast (VARIADIC anyarray) RETURNS anyelement AS $$
    SELECT min($1[i] COLLATE "en_US") FROM generate_subscripts($1, 1) g(i);
$$ LANGUAGE SQL;
```

しかし、もし照合順序の変更ができないデータ型が与えられた場合にエラーになってしまうことに注意してください。

実引数全体で共通の照合順序を識別できない場合、SQL関数はパラメータがそのデータ型のデフォルト照合順序（通常はデータベースのデフォルトの照合順序ですが、ドメイン型のパラメータでは異なる可能性があります）を持つものとみなします。

照合順序の変更ができるパラメータの動作は、テキストのデータ型にのみ適用できる、限定された多様性と考えることができます。

## 35.5. 関数のオーバーロード

使用する引数が異なるのであれば、同じSQL名の関数を1つ以上定義することができます。つまり、関数名はオーバーロードが可能です。問い合わせが実行された時、サーバは与えられた引数のデータ型と数によって呼び出すべき関数を決定します。またオーバーロードを使用して、有限個の可変長引数を持つ関数を模擬することができます。

オーバーロード関数を作成する時、曖昧さが発生しないように注意しなければなりません。例えば、以下のような関数を考えてみます。

```
CREATE FUNCTION test(int, real) RETURNS ...
```

```
CREATE FUNCTION test(smallint, double precision) RETURNS ...
```

test(1, 1.5)のような平凡な入力でも、どちらの関数を呼び出すのかはすぐには明確ではありません。現在実装されている解決規則は10章型変換にて説明していますが、この動作に巧妙に依存するようにシステムを設計することは推奨しません。

一般的に、1つの複合型の引数を取る関数は、その型の属性(フィールド)と同じ名前を持つてはいけません。attribute(table)がtable.attributeと等価とみなされることを思い出してください。複合型に対する関数と複合型の属性との間に曖昧さがあるような場合、属性の方が常に使用されます。この振舞いは関数名をスキーマで修飾する(つまり、schema.func(table))ことにより変更することができますが、競合する名前を使用しないことで問題を防ぐ方が良いでしょう。

可変長引数を取る関数と可変長引数を取らない関数の間に、他にも競合する可能性があります。例えば、foo(numeric)とfoo(VARIADIC numeric[])の両方を作成することが可能です。この場合、単一の数値引数を取った呼び出し、例えばfoo(10, 1)をどちらに一致するものとするべきか不明瞭です。検索パスのより前にある関数が使われる、もし2つの関数が同一スキーマにあれば可変長引数を取らない関数が優先されるというのが、この場合の規則です。

C言語関数をオーバーロードする場合、さらに制限があります。オーバーロードされた関数群内の各関数のCの名前は、内部動的ロードされたかに関係なく他のすべての関数のCの名前と異なる必要があります。この規則に反した場合は、この動作は移植性がありません。実行時リンカエラーになるかもしれませんし、関数群のどれか(たいていは内部関数)が呼び出されるかもしれません。CREATE FUNCTION SQLコマンドの別形式のAS句は、SQL関数名とCソースコード内の関数名とを分離します。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION test(int) RETURNS int
  AS 'filename', 'test_1arg'
  LANGUAGE C;
CREATE FUNCTION test(int, int) RETURNS int
  AS 'filename', 'test_2arg'
  LANGUAGE C;
```

ここでのC関数の名前は多くの取り得る規約の1つを反映しています。

## 35.6. 関数の変動性分類

すべての関数は変動性区分を持ちます。取り得る区分は、VOLATILE、STABLE、もしくはIMMUTABLEです。

CREATE FUNCTIONコマンドで分類の指定がなければデフォルトでVOLATILEになります。変動性に関する分類は、その関数の動作に関するオプティマイザへの約束事です。

- VOLATILE関数は、データベースの変更を含む、すべてを行うことができます。同一引数で続けて呼び出したとしても異なる結果を返すことができます。オプティマイザはこうした関数の振舞いに対する前提を持ちません。VOLATILE関数を使用した問い合わせは、その行の値を必要とするすべての行においてその関数を再評価します。
- STABLE関数はデータベースを変更することができません。また、単一の文内ですべての行に対して同一の引数を渡した場合に同一の結果を返すことが保証されています。この区分により、オプティマイザは複数の関数の呼び出しを1つの呼び出しに最適化することができます。特に、インデックススキャン条件内でこうした関数を含んだ式を使用することは安全です。(インデックススキャンは行ごとに一度ではなく、一度だけ比

較値の評価を行いますので、インデックススキャン条件内でVOLATILE関数を使用することは意味がありません。)

- ・IMMUTABLE関数はデータベースを変更することができません。また、同一引数に対する呼び出しは常に同一の結果を返すことが保証されています。問い合わせが定数の引数でこうした関数を呼び出した場合、オプティマイザはこの関数を事前に評価することができます。例えば、SELECT ... WHERE x = 2 + 2といった問い合わせは、SELECT ... WHERE x = 4のように単純化することができます。これは、整数加算演算子の基になる関数がIMMUTABLEとして宣言されているためです。

最適化の結果を最善にするためには、関数に対して有効かつ最も厳密な変動性区分を付けなければなりません。

副作用を持つ関数はすべてVOLATILEと付けなければなりません。こうした関数は最適化することができないためです。関数が副作用を持たなかったとしても、単一問い合わせ内で値が変動する場合はVOLATILEと付けなければなりません。例えば、random()、currval()、timeofday()などです。

その他の重要な例は、current\_timestamp系列の関数は、それらの値がトランザクション内で変わらないことから、STABLEと見なされます。

計画作成を行い、すぐに実行されるような単一の対話式問い合わせを考えた場合、相対的にSTABLE区分とIMMUTABLE区分との違いはあまりありません。このような場合、関数が計画作成中に一度実行されるか、問い合わせ実行中に一度実行されるかがあまり問題になりません。しかし、計画が保存され、後で再利用される場合は大きな違いが現れます。本来ならば関数が計画作成段階で早めに定数を保持することができない場合にIMMUTABLEを付けると、その後この計画を使用する時に古くて意味のない値が再利用されてしまうことになります。これは、プリバード文や計画をキャッシュする関数言語(PL/pgSQLなど)を使用する場合は危険です。

SQLもしくは標準手続き言語で作成された関数では、変動性分類で決定される2番目に重要な性質があります。すなわち、その関数を呼び出すSQLコマンドによりなされてきたすべてのデータ変更の可視性です。VOLATILE関数はそのような変更を捕らえますが、STABLEまたはIMMUTABLE関数はそうしません。この動作はMVCC(13章同時実行制御を参照)のスナップショット処理の動作を使用して実装されています。STABLEとIMMUTABLE関数は、呼び出す問い合わせの開始時点で成立したスナップショットを使用しますが、VOLATILE関数はそれぞれの問い合わせの実行開始時点の作りたてのスナップショットを取得します。

### 注記

しかし、C言語で作成された関数は、どのようにでもスナップショットを管理することができますが、通常C関数でもこのように動作させることは良い考えです。

このスナップショット処理の動作のため、同時実行の問い合わせによって別途変更されている可能性があるテーブルから選択していたとしても、SELECTコマンドのみを含む関数は、安全にSTABLEとすることができます。PostgreSQLは、呼び出し元の問い合わせに対して確立されたスナップショットを使用してSTABLE関数のすべてのコマンドを実行します。したがってその問い合わせの間、データベースに対して固定された視点で値を参照することになります。

IMMUTABLE関数内のSELECTコマンドも同様のスナップショット処理の動作を使用します。ただし、一般的に、IMMUTABLE関数内でデータベースのテーブルを検索(SELECT)することは勧められません。テーブルの内容が変わってしまった場合にその不変性が壊れてしまうためです。しかし、PostgreSQLでは強制的に検索(SELECT)できないようにはしていません。

よくあるエラーは、設定パラメータに依存する結果となる関数にIMMUTABLEと付けることです。例えば、タイムスタンプを操作する関数は、おそらくTimeZoneの設定に依存した結果になります。こうした関数は、安全のため代わりにSTABLEと付けてください。

### 注記

PostgreSQLはデータの変更を防ぐためにSTABLE関数とIMMUTABLE関数がSELECT以外のSQLコマンドを含まないことを要求します。(こうした関数はまだデータベースを変更するVOLATILE関数を呼び出すことができますので、これは防弾条件として完全ではありません。これを行うと、STABLEもしくはIMMUTABLE関数は、そのスナップショットからそれらが隠されていることから、呼び出した関数によるデータベースの変更に気がつきません。)

## 35.7. 手続き型言語関数

PostgreSQLではSQLやC言語以外の言語でユーザ定義の関数を作成することができます。これらの他の言語は一般に手続き言語(PL)と呼ばれます。手続き言語はPostgreSQLサーバに組み込まれておらず、ロード可能モジュールとして提供されています。詳細は[39章手続き言語](#)と以下の章を参照してください。

## 35.8. 内部関数

内部関数とは、Cで作成された、PostgreSQLサーバに静的にリンクされた関数です。関数定義の「本体」では関数のC言語における名前を指定します。この名前をSQLでの使用のために宣言される名前と同じにする必要はありません。(後方互換性のため、C言語関数名がSQL名と同じであるという意味として、空の本体も受け付けられます。)

通常、サーバに存在するすべての内部関数は、データベースクラスタの初期化([「データベースクラスタの作成」](#)参照)の際に宣言されますが、ユーザはCREATE FUNCTIONを使用して、内部関数の別名をさらに作成することができます。内部関数はinternalという言語名を付けたCREATE FUNCTIONによって宣言されます。例えば、sqrt関数の別名を作成するには以下のようにします。

```
CREATE FUNCTION square_root(double precision) RETURNS double precision
AS 'dsqrt'
LANGUAGE internal
STRICT;
```

(ほとんどの内部関数は「strict」として宣言されることを想定しています。)

### 注記

「定義済みの」関数のすべてが上の意味での「内部」ではありません。SQLで作成された定義済み関数もあります。

## 35.9. C言語関数

ユーザ定義の関数はC(もしくはC++のようなCと互換性のある言語)で作成することができます。そのような関数は動的ロード可能オブジェクト(共有ライブラリとも呼ばれます)としてコンパイルされ、必要に応じてサーバにロードされます。動的ロード機能が、「C言語」関数を「内部」関数と区別するものです。コーディング方法

は基本的に両方とも同じです。(したがって、標準内部関数ライブラリはユーザ定義のC関数のコーディング例の豊富な情報源となります。)

現在、2つの異なる呼び出し規約がC関数で使用されています。より新しい「Version 1」呼び出し規約は、以下に示すように、その関数用に呼び出しマクロPG\_FUNCTION\_INFO\_V1()を書くことで示されます。このマクロが存在しなければ、旧形式(「Version 0」)の関数であることを示します。どちらの場合もCREATE FUNCTIONで指定する言語名はCです。旧形式の関数は移植性の問題と機能の不足のために勧められません。これは現在、互換性の理由のために存在しています。

### 35.9.1. 動的ロード

特定のロード可能オブジェクト内のユーザ定義の関数がセッションで最初に呼び出されると、動的ローダは、その関数を呼び出すことができるように、オブジェクトファイルをメモリ内に読み込みます。そのため、ユーザ定義のC関数用のCREATE FUNCTIONはその関数について、ロード可能オブジェクトファイルの名前とオブジェクトファイル中の呼び出される特定の関数のC名称(リンクシンボル)という2つの情報を指定しなければなりません。C名称が明示的に指定されなかった場合、SQLにおける関数名と同じものと仮定されます。

CREATE FUNCTIONコマンドで与えられた名前に基づいて、共有オブジェクトファイルの場所を見つける際に以下のアルゴリズムが使用されます。

1. 名前が絶対パスの場合、指定されたファイルが読み込まれます。
2. 名前が\$libdirという文字列から始まる場合、その部分はPostgreSQLパッケージのライブラリディレクトリで置き換えられます。このディレクトリはビルド時に決定されます。
3. 名前にディレクトリ部分がない場合、そのファイルはdynamic\_library\_path設定変数で指定されたパス内から検索されます。
4. 上記以外の場合(ファイルがパス内に存在しない場合や相対ディレクトリ部分を持つ場合)、動的ローダは指定された名前をそのまま使用し、ほとんどの場合は失敗します。(これは現在の作業ディレクトリに依存するため信頼できません。)

ここまでの流れがうまくいかなかった場合、プラットフォーム独自の共有ライブラリファイル拡張子(多くの場合、.so)が指定された名前に追加され、再度この流れを試みます。同様に失敗した場合は、読み込みは失敗します。

共有ライブラリを\$libdirから相対的に、もしくは動的ライブラリパスの通った所に配置することを推奨します。異なる場所に新しいインストールを配置する場合にバージョンアップを簡単にします。\$libdirが示す実際のディレクトリはpg\_config --pkglibdirコマンドを使用することでわかります。

PostgreSQLサーバの実効ユーザIDはロード予定のファイルのパスまで到達できなければなりません。よくある失敗として、postgresユーザに対して読み込み、実行、または両方の権限がそのファイルとその上位ディレクトリに与えられていないことがあります。

どの場合でも、CREATE FUNCTIONコマンドに与えたファイル名はそのままシステムカタログに保存されます。でするので、もしそのファイルを再度読み込む必要がある場合、同じ処理が適用されます。

#### 注記

PostgreSQLはC関数を自動的にコンパイルしません。CREATE FUNCTIONコマンドで参照する前に、そのオブジェクトファイルはコンパイルされていなければなりません。さらなる情報については「動的にロードされる関数のコンパイルとリンク」を参照してください。

確実に、動的にロードされるモジュールが互換性がないサーバにロードされないように、PostgreSQLは、そのファイルに適切な内容を持つ「マジックブロック」が含まれているかどうかを検査します。これによりサーバは、メジャーバージョンが異なるPostgreSQL用にコンパイルされたモジュールなど、明確に互換性がないことを検知することができます。マジックブロックはPostgreSQL 8.2から要求されています。マジックブロックを含めるためには、以下をモジュールのソースファイルに一度(一度だけ)、`fmgr.h`ヘッダファイルを`include`させた後で、記述してください。

```
#ifdef PG_MODULE_MAGIC
PG_MODULE_MAGIC;
#endif
```

そのコードをリリース8.2より前のPostgreSQL用にコンパイルする必要がなければ、`#ifdef`テストを省略することができます。

最初に使用された後も、動的にロードされたオブジェクトファイルはメモリ内に保持されます。同一セッションにおいてそのファイル内の関数をその後呼び出した場合、シンボルテーブルの検索に要する小さなオーバーヘッドしかかかりません。例えば再コンパイルした後など、そのオブジェクトファイルを強制的に再度読み込ませる必要がある場合は、新しいセッションを開始してください。

省略することもできますが、動的にロードされるファイルに初期化処理関数と最終処理関数を含めることができます。`_PG_init`という関数がファイルに存在すると、この関数はファイルがロードされた直後に呼び出されます。この関数は引数を取らず`void`型を返さなければなりません。`_PG_fini`という関数がファイルに存在すると、この関数はファイルがアンロードされる直前に呼び出されます。この関数も同様に引数を取らず`void`型を返さなければなりません。`_PG_fini`がファイルのアンロード時にのみ呼び出されるものであり、処理の終了時に呼び出されるものではないことに注意してください。(現在、アンロードは無効となっていますので、決して発生しません。将来変更される可能性があります。)

## 35.9.2. C言語関数における基本型

C言語関数の作成方法を理解するためには、PostgreSQLが基本データ型を内部でどのように表現し、どのようにそれら関数とやり取りしているかを理解する必要があります。内部的にPostgreSQLは基本型を「メモリの小さな塊」とみなします。ある型を定義するユーザ定義関数は、言い換えると、PostgreSQLがそれを操作できる方法を定義します。つまり、PostgreSQLはデータの格納、ディスクからの取り出しのみを行い、データの入力や処理、出力にはユーザ定義関数を使用します。

基本型は下記の3つのいずれかの内部書式を使用しています。

- ・ 固定長の値渡し
- ・ 固定長の参照渡し
- ・ 可変長の参照渡し

値渡しは、1、2、4バイト長の型のみで使用することができます(使用するマシンの`sizeof(Datum)`が8の場合は8バイトも使用できます)。データ型を定義する際、その型がすべてのアーキテクチャにおいて同一の大きさ(バイト数)となるように定義するように注意してください。例えば、`long`型はマシンによっては4バイトであったり、8バイトであったりして危険ですが、`int`型はほとんどのUnixマシンでは4バイトです。Unixマシンにおける`int4`の理論的な実装は以下のようになります。

```
/* 4 バイト整数、値渡し */
```

```
typedef int int4;
```

(実際のPostgreSQLのCコードではこの型をint32と呼びます。intXXがXXビットであることはCにおける規約だからです。したがってint8というCの型のサイズは1バイトであることに注意してください。int8というSQLの型はCではint64と呼ばれます。表35.1「組み込みSQL型に相当するCの型」も参照してください。)

一方、任意の大きさの固定長の型は参照として引き渡すことができます。例として以下にPostgreSQLの型の実装サンプルを示します。

```
/* 16 バイト構造体、参照渡し */
typedef struct
{
    double x, y;
} Point;
```

それらの型のポインタのみがPostgreSQL関数の入出力時に使用できます。それらの型の値を返すためには、palloc()を使用して正しい大きさのメモリ領域を割り当て、そのメモリ領域に値を入力し、そのポインタを返します。(また、入力引数の1つと同じ型かつ同じ値を返したいのであれば、pallocを行う手間を省くことができます。この場合は入力値へのポインタを単に返してください。)

最後に、すべての可変長型は参照として引き渡す必要があります。また、すべての可変長型は正確に4バイトの不透明なlengthフィールドから始まる必要があります。このフィールドはSET\_VARSIZEで設定されます。決して直接このフィールドを設定してはいけません。その型に格納されるすべてのデータはlengthフィールドのすぐ後のメモリ領域に置かれる必要があります。lengthフィールドにはその構造体の総長が格納されます。つまり、lengthフィールドそのものもその大きさに含まれます。

この他の重要な点は、データ型の値の中で初期化されていないビットを残さないことです。例えば、構造体内に存在する可能性がある整列用のパディングバイトを注意してすべてゼロクリアしてください。こうしないと、独自データ型の論理的に等価な定数がプランナにより一致しないものと判断され、(不正確ではありませんが)非効率的な計画をもたらすかもしれません。

### 警告

参照渡しの入力値の内容を決して変更しないでください。指定したポインタがディスクバッファを直接指し示している可能性がよくありますので、変更すると、ディスク上のデータを破壊してしまうかもしれません。この規則の唯一の例外について「[ユーザ定義の集約](#)」で説明します。

例えば、text型を定義するには、下記のように行えます。

```
typedef struct {
    int32 length;
    char data[FLEXIBLE_ARRAY_MEMBER];
} text;
```

[FLEXIBLE\_ARRAY\_MEMBER]表記は、データ部分の実際の長さはこの宣言では指定されないことを意味します。可変長型を操作する時、正確な大きさのメモリを割り当て、lengthフィールドを正確に設定することに注意する必要があります。例えば、40バイトをtext構造体に保持させたい場合、下記のようなコードを使用します。

```
#include "postgres.h"
```



```

...
char buffer[40]; /* 私たちの元のデータ */
...
text *destination = (text *) palloc(VARHDRSZ + 40);
SET_VARSIZE(destination, VARHDRSZ + 40);
memcpy(destination->data, buffer, 40);
...

```

VARHDRSZはsizeof(int32)と同一ですが、可変長型のオーバーヘッド分の大きさを参照する時には、VARHDRSZマクロを使用の方が好ましい形式とみなされています。また長さフィールドを単なる代入ではなくSET\_VARSIZEマクロを使用して設定しなければなりません。

表35.1「組み込みSQL型に相当するCの型」は、PostgreSQLの組み込み型を使用するC言語関数を作成する時の、Cの型とSQL型との対応を規定したものです。「定義場所」列では、型定義を取り出すためにインクルードしなければならないヘッダファイルを示しています。(実際の定義は一覧中のファイルからインクルードされた、別のファイルであるかもしれません。ユーザは定義されたインタフェースを厳守することを推奨されています。) postgres.hには必ず必要になる多くのものが宣言されていますので、ソースファイルの中で必ず初めにこのファイルをインクルードしなければならないことに注意してください。

表35.1 組み込みSQL型に相当するCの型

SQL型	C言語型	定義場所
abstime	AbsoluteTime	utils/nabstime.h
bigint(int8)	int64	postgres.h
boolean	bool	postgres.h(コンパイラで組み込み済みの可能性があります)
box	BBOX*	utils/geo_decls.h
bytea	bytea*	postgres.h
"char"	char	(コンパイラで組み込み済み)
character	BpChar*	postgres.h
cid	CommandId	postgres.h
date	DateADT	utils/date.h
smallint(int2)	int16	postgres.h
int2vector	int2vector*	postgres.h
integer(int4)	int32	postgres.h
real(float4)	float4*	postgres.h
doubleprecision(float8)	float8*	postgres.h
interval	Interval*	datatype/timestamp.h
lseg	LSEG*	utils/geo_decls.h
name	Name	postgres.h
oid	Oid	postgres.h
oidvector	oidvector*	postgres.h

SQL型	C言語型	定義場所
path	PATH*	utils/geo_decls.h
point	POINT*	utils/geo_decls.h
regproc	regproc	postgres.h
reltime	RelativeTime	utils/nabstime.h
text	text*	postgres.h
tid	ItemPointer	storage/itemptr.h
time	TimeADT	utils/date.h
timewithtimezone	TimeTzADT	utils/date.h
timestamp	Timestamp*	datatype/timestamp.h
tinterval	TimeInterval	utils/nabstime.h
varchar	VarChar*	postgres.h
xid	TransactionId	postgres.h

ここまでで基本型に関してあり得る構造体のすべてを記述しましたので、実際の関数の例をいくつか示すことができます。

### 35.9.3. Version 0 呼び出し規約

まず最初に、現在は非推奨ですが理解しやすいので、「古いスタイル」の呼び出し規約を説明します。Version-0メソッドでは、C関数の引数と結果は、通常のCのプログラムの記述の方法と同じような形式で行いますが、上記の説明のように、各SQLのデータ型に対するC言語での表現を注意して使用してください。

以下にいくつか例を示します。

```
#include "postgres.h"
#include <string.h>
#include "utils/geo_decls.h"

#ifdef PG_MODULE_MAGIC
PG_MODULE_MAGIC;
#endif

/* 値渡し */

int
add_one(int arg)
{
    return arg + 1;
}

/* 固定長の参照渡し */

float8 *
```

```
add_one_float8(float8 *arg)
{
    float8    *result = (float8 *) palloc(sizeof(float8));

    *result = *arg + 1.0;

    return result;
}

Point *
makepoint(Point *pointx, Point *pointy)
{
    Point    *new_point = (Point *) palloc(sizeof(Point));

    new_point->x = pointx->x;
    new_point->y = pointy->y;

    return new_point;
}

/* 可変長の参照渡し */

text *
copytext(text *t)
{
    /*
     * VARSIZEは構造体の総長をバイト数で表したものです。
     */
    text *new_t = (text *) palloc(VARSIZE(t));
    SET_VARSIZE(new_t, VARSIZE(t));
    /*
     * VARDATAは構造体のデータ領域へのポインタです。
     */
    memcpy((void *) VARDATA(new_t), /* コピー先 */
           (void *) VARDATA(t),    /* コピー元 */
           VARSIZE(t) - VARHDRSZ); /* バイト数 */
    return new_t;
}

text *
concat_text(text *arg1, text *arg2)
{
    int32 new_text_size = VARSIZE(arg1) + VARSIZE(arg2) - VARHDRSZ;
    text *new_text = (text *) palloc(new_text_size);

    SET_VARSIZE(new_text, new_text_size);
}
```

```

memcpy(VARDATA(new_text), VARDATA(arg1), VARSIZE(arg1) - VARHDRSZ);
memcpy(VARDATA(new_text) + (VARSIZE(arg1) - VARHDRSZ),
        VARDATA(arg2), VARSIZE(arg2) - VARHDRSZ);
return new_text;
}

```

上のコードがfuncs.cというファイルに用意され、共有オブジェクトとしてコンパイル済みであるとする、以下のようなコマンドでPostgreSQLの関数を定義することができます。

```

CREATE FUNCTION add_one(integer) RETURNS integer
  AS 'DIRECTORY/funcs', 'add_one'
  LANGUAGE C STRICT;

-- "add_one"というSQL関数名をオーバーロードしていることに注意
CREATE FUNCTION add_one(double precision) RETURNS double precision
  AS 'DIRECTORY/funcs', 'add_one_float8'
  LANGUAGE C STRICT;

CREATE FUNCTION makepoint(point, point) RETURNS point
  AS 'DIRECTORY/funcs', 'makepoint'
  LANGUAGE C STRICT;

CREATE FUNCTION copytext(text) RETURNS text
  AS 'DIRECTORY/funcs', 'copytext'
  LANGUAGE C STRICT;

CREATE FUNCTION concat_text(text, text) RETURNS text
  AS 'DIRECTORY/funcs', 'concat_text'
  LANGUAGE C STRICT;

```

ここで、DIRECTORYは共有ライブラリファイルのディレクトリ(例えば、本節で使用する例のコードが含まれるPostgreSQLチュートリアルディレクトリ)を表します。(AS句中では単に'funcs'を使用し、後でDIRECTORYを検索パスに追加する方がより良い方法です。どの場合でも、一般的に.soや.slが使用される、共有ライブラリ用のシステム独特の拡張子を省略することができます。)

ここで、関数を「厳密(strict)」と指定していることに注目してください。これは、もし入力された値がNULLであった場合に、システムが自動的に返り値もNULLであるとみなすことを意味します。これを行うことによって、関数のコードで入力値がNULLであるかどうかの検査を行う必要がなくなります。これがなければ、参照渡し引数それぞれに対してヌルポインタについての検査を行うなど、NULL値の明示的な検査を行う必要性が出てきます。(値渡し引数に関しては、検査を行う方法は存在しません。)

この呼び出し規約は単純ですが、この方法は移植性の面であまり優れていません。この方法でint型より小さいデータ型を渡す部分で問題を抱えているアーキテクチャも存在します。また、関数の結果としてNULLを返す簡単な方法はありません。その上、NULL引数をうまく処理する方法としては、関数を厳密なものにする以外方法はありません。次に説明するVersion-1規約ではこれらの問題が解決されています。

## 35.9.4. Version 1 呼び出し規約

Version-1呼び出し規約では、引数と結果の引き渡しの複雑さをなくすためにマクロを使用しています。Version-1関数のC言語宣言は必ず下記のように行います。

```
Datum funcname(PG_FUNCTION_ARGS)
```

さらに、マクロ呼び出し

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(funcname);
```

が同じソースファイルに書かれている必要があります。(一般には、関数の直前に書かれます。) PostgreSQLではすべての内部関数はVersion-1であると認識するので、このマクロの呼び出しはinternal言語関数では必要ありません。しかし、動的にロードされる関数では必要です。

Version-1関数では、それぞれの実引数は、引数のデータ型に合ったPG\_GETARG\_xxx()マクロを使用して取り出され、結果は戻り値の型に合ったPG\_RETURN\_xxx()マクロを使用して返されます。PG\_GETARG\_xxx()は、その引数として、取り出す関数引数の番号(ゼロから始まります)を取ります。PG\_RETURN\_xxx()は、その引数として、実際に返す値を取ります。

上記と同じ関数をVersion-1形式で記述したものを以下に示します。

```
#include "postgres.h"
#include <string.h>
#include "fmgr.h"
#include "utils/geo_decls.h"

#ifdef PG_MODULE_MAGIC
PG_MODULE_MAGIC;
#endif

/* 値渡し */

PG_FUNCTION_INFO_V1(add_one);

Datum
add_one(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    int32    arg = PG_GETARG_INT32(0);

    PG_RETURN_INT32(arg + 1);
}

/* 固定長の参照渡し */

PG_FUNCTION_INFO_V1(add_one_float8);

Datum
```

```
add_one_float8(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    /* FLOAT8用のマクロは参照渡しという性質を隠します */
    float8    arg = PG_GETARG_FLOAT8(0);

    PG_RETURN_FLOAT8(arg + 1.0);
}

PG_FUNCTION_INFO_V1(makepoint);

Datum
makepoint(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    /* このPoint型の参照渡しという性質は隠されていません */
    Point     *pointx = PG_GETARG_POINT_P(0);
    Point     *pointy = PG_GETARG_POINT_P(1);
    Point     *new_point = (Point *) palloc(sizeof(Point));

    new_point->x = pointx->x;
    new_point->y = pointy->y;

    PG_RETURN_POINT_P(new_point);
}

/* 可変長の参照渡し */

PG_FUNCTION_INFO_V1(copytext);

Datum
copytext(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    text      *t = PG_GETARG_TEXT_P(0);
    /*
     * VARSIZEは構造体の総長をバイト数で表したものです。
     */
    text      *new_t = (text *) palloc(VARSIZE(t));
    SET_VARSIZE(new_t, VARSIZE(t));
    /*
     * VARDATAは構造体のデータ領域へのポインタです。
     */
    memcpy((void *) VARDATA(new_t), /* コピー先 */
           (void *) VARDATA(t),    /* コピー元 */
           VARSIZE(t) - VARHDRSZ); /* バイト数 */
    PG_RETURN_TEXT_P(new_t);
}
```

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(concat_text);

Datum
concat_text(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    text *arg1 = PG_GETARG_TEXT_P(0);
    text *arg2 = PG_GETARG_TEXT_P(1);
    int32 new_text_size = VARSIZE(arg1) + VARSIZE(arg2) - VARHDRSZ;
    text *new_text = (text *) palloc(new_text_size);

    SET_VARSIZE(new_text, new_text_size);
    memcpy(VARDATA(new_text), VARDATA(arg1), VARSIZE(arg1) - VARHDRSZ);
    memcpy(VARDATA(new_text) + (VARSIZE(arg1) - VARHDRSZ),
           VARDATA(arg2), VARSIZE(arg2) - VARHDRSZ);
    PG_RETURN_TEXT_P(new_text);
}

```

CREATE FUNCTIONコマンドはVersion-0と同じものです。

一見Version-1のコーディング規約は無意味なものに見えるかもしれませんが、マクロが必要のない情報を隠蔽しているので、多数の改良が行われています。例えば、`add_one_float8`のコードでは、`float8`が参照渡しであることを意識する必要がなくなっています。また別の例としては、可変長型のGETARGマクロは「TOASTされた」(圧縮または行外)値をより効率的に取り出すことができます。

Version-1関数の1つの大きな改善点は、NULLの入力/結果の処理能力です。PG\_ARGISNULL(n)マクロにより関数は各入力が入力NULLであるかどうかの検査を行うことができます。(もちろんこれは、「厳密」と宣言されていない関数でのみ必要です。) PG\_GETARG\_xxx()マクロと同様、入力引数の番号はゼロから始まります。引数が入力NULLでないことを確認するまでは、PG\_GETARG\_xxx()の実行は控えなければなりません。結果としてNULLを返す場合は、PG\_RETURN\_NULL()を実行します。これは、厳密な関数と厳密でない関数の両方で使用可能です。

新しい形式のインタフェースでは、その他のオプションとしてPG\_GETARG\_xxx()マクロの変形を2つ提供しています。1つ目のPG\_GETARG\_xxx\_COPY()によって、安全に書き込むことができる指定引数のコピーが確実に返されます。(通常のマクロは、物理的にテーブルに格納されている値へのポインタを返すことがあるので、書き込んではいけません。PG\_GETARG\_xxx\_COPY()マクロの結果は書き込み可能であることが保証されています。) 2つ目の変形は、引数を3つ取るPG\_GETARG\_xxx\_SLICE()マクロからなります。1つ目は関数の引数の番号(上記の通り)です。2つ目と3つ目は、オフセットと返されるセグメントの長さです。オフセットはゼロから始まり、負の長さは残りの値を返すことを要求します。これらのマクロを使用すると、ストレージ種類が「external」(外部)である大きな値の一部へアクセスする際に非常に効果的です。(列のストレージ種類はALTER TABLE tablename ALTER COLUMN colname SET STORAGE storagetypeを使用して指定できます。storagetypeは、plain、external、extended、またはmainのいずれかです。)

最後に、Version-1関数呼び出し規約では、結果集合(「集合を返す」)を返すこと、およびトリガ関数(36章トリガ)と手続き型言語の呼び出しハンドラ(53章手続き言語ハンドラの作成)を実装することができます。また、Version-1コードは、標準Cの関数呼び出しプロトコルの制約を守りますので、Version-0よりも移植性があります。詳細についてはソース配布物内のsrc/backend/utils/fmgr/READMEを参照してください。

## 35.9.5. コードの作成

より先進的な話題に入る前に、PostgreSQL C言語関数のコーディングについての規則をいくつか説明します。C言語以外の言語で記述した関数をPostgreSQLに組み込みむことは可能であるかもしれませんが、例えばC++、FORTRANやPascalといった言語はC言語と同じ呼び出し規約に従いませんので、多くの場合、(可能であったとしても)困難です。それはつまり、他の言語では同じ方法で関数に引数を渡したり、関数から結果を返すことを行わないということです。このため、C言語関数は実際にC言語で書かれているものと仮定します。

C関数の作成と構築の基本規則を以下に示します。

- `pg_config --includedir-server`を使用して、使用中のシステム(もしくはユーザが実行するシステム)にてPostgreSQLサーバのヘッダファイルがインストールされた場所を見つけます。
- PostgreSQLに動的にロードできるように独自コードをコンパイル/リンクする時には常に、特別なフラグが必要となります。特定のオペレーティングシステムにおけるコンパイル/リンク方法については「[動的にロードされる関数のコンパイルとリンク](#)」を参照してください。
- 忘れずに「[動的ロード](#)」で説明した「マジックブロック」を共有ライブラリで定義してください。
- メモリを割り当てる際、Cライブラリの`malloc`と`free`ではなく、PostgreSQLの`palloc`と`pfree`を使用してください。 `palloc`で割り当てられたメモリは各トランザクションの終わりに自動的に解放され、メモリリークを防ぎます。
- `memset`を使用して、構造体を必ずゼロクリアしてください(または最初の段階で`palloc0`を用いて割り当ててください)。構造体の各フィールドを割り当てたとしても、ゴミの値を持つ整列用のパディング(構造体内の穴)があるかもしれません。こうしないと、ハッシュインデックスやハッシュ結合をサポートすることが困難です。ハッシュを計算するには、データ構造体内の有意なビットのみを取り出す必要があるためです。プランナはまだ時折ビット単位の等価性を用いて定数の比較を行います。このため論理的にな値がビット単位で等価でない場合に望まない計画になってしまう可能性があります。
- ほとんどのPostgreSQLの内部型は`postgres.h`に宣言されています。一方、関数管理インタフェース(`PG_FUNCTION_ARGS`など)は`fmgr.h`で宣言されています。したがって、少なくともこの2つのファイルをインクルードする必要があります。移植性に関する理由により、`postgres.h`をその他のシステムヘッダファイル、ユーザヘッダファイルよりも先にインクルードしておくことが最善です。`postgres.h`をインクルードすることは`eelog.h`、`palloc.h`もインクルードすることになります。
- オブジェクトファイルで定義されているシンボル名は、互いに、またはPostgreSQLサーバの実行ファイルで定義されているものと異なっている必要があります。これに関するエラーが表示される場合は、関数名または変数名を変更する必要があります。

## 35.9.6. 動的にロードされる関数のコンパイルとリンク

Cで書かれたPostgreSQLの拡張関数を使うためには、サーバが動的にロードできるように特別な方法でコンパイルとリンクを行う必要があります。正確には共有ライブラリを作る必要があります。

本節の説明以上の詳しい情報はオペレーティングシステムのドキュメント、特にCコンパイラ`cc`とリンクエディタ`ld`のマニュアルページを参照してください。さらに、PostgreSQLのソースコードの`contrib`ディレクトリにいくつかの実例があります。しかし、もしこれらの例に頼るとPostgreSQLソースコードが利用できることに依存したモジュールが作られてしまいます。



共有ライブラリの作成は一般的に実行プログラムのリンクに類似しています。まずソースファイルがオブジェクトファイルにコンパイルされ、そのオブジェクトファイル同士がリンクされます。これらのオブジェクトファイルは位置独立なコード(PIC)として作られる必要があります。それは概念的には、実行プログラムから呼び出される時にメモリの適当な場所に置くことができるということです(実行プログラム用として作られたオブジェクトファイルはそのようにはコンパイルされません)。共有ライブラリをリンクするコマンドは実行プログラムのリンクと区別するための特別なフラグがあります(少なくとも理論上ではそのようになっています。システムによってはもっと醜い実際が見受けられます)。

次の例ではソースコードはfoo.cファイルにあると仮定し、foo.soという共有ライブラリを作るとします。中間のオブジェクトファイルは特別な記述がない限りfoo.oと呼ばれます。共有ライブラリは1つ以上のオブジェクトファイルを持つことができますが、ここでは1つしか使いません。

#### FreeBSD

PICを作るためのコンパイラフラグは-fpicです。共有ライブラリを作るコンパイラフラグは-sharedです。

```
gcc -fpic -c foo.c
gcc -shared -o foo.so foo.o
```

これはFreeBSDのバージョン3.0に適用されます。

#### HP-UX

PICを作るためのシステムコンパイラのコンパイラフラグは+Zです。GCCを使う場合は-fpicです。共有ライブラリのためのリンクフラグは-bです。したがって、以下ようになります。

```
cc +Z -c foo.c
```

または

```
gcc -fpic -c foo.c
```

そして

```
ld -b -o foo.sl foo.o
```

HP-UXは他のほとんどのシステムと異なり共有ライブラリに.slという拡張子を使います。

#### Linux

PICを作るためのコンパイラフラグは-fpicです。いくつかのプラットフォームでは状況によって-fpicが動作しない場合は-fPICを使わなければいけません。さらに詳しい情報についてはGCCのマニュアルを参照してください。共有ライブラリを作るコンパイラフラグは-sharedです。完全な例は下記ようになります。

```
cc -fpic -c foo.c
cc -shared -o foo.so foo.o
```

#### OS X

例を以下に示します。開発者用ツールがインストールされていることが前提です。

```
cc -c foo.c
cc -bundle -flat_namespace -undefined suppress -o foo.so foo.o
```

## NetBSD

PICを作るためのコンパイラフラグは`-fpic`です。ELFシステムでは`-shared`コンパイラフラグを使用して共有ライブラリをリンクします。より古い非ELFシステムでは`ld -Bshareable`が使われます。

```
gcc -fpic -c foo.c
gcc -shared -o foo.so foo.o
```

## OpenBSD

PICを作成するためのコンパイラフラグは`-fpic`です。共有ライブラリをリンクするには`ld -Bshareable`を使用します。

```
gcc -fpic -c foo.c
ld -Bshareable -o foo.so foo.o
```

## Solaris

PICを作るためのコンパイラフラグはSunコンパイラでは`-KPIC`で、GCCでは`-fpic`です。共有ライブラリをリンクするためには、どちらのコンパイラでもコンパイラオプションは`-G`で、GCCの場合、代わりに`-shared`オプションを使うこともできます。

```
cc -KPIC -c foo.c
cc -G -o foo.so foo.o
```

もしくは

```
gcc -fpic -c foo.c
gcc -G -o foo.so foo.o
```

## UnixWare

PICを作るためのコンパイラフラグはSCOコンパイラでは`-KPIC`で、GCCでは`-fpic`です。共有ライブラリのリンクは、SCOコンパイラではコンパイラオプションは`-G`で、GCCでは`-shared`です。

```
cc -K PIC -c foo.c
cc -G -o foo.so foo.o
```

もしくは

```
gcc -fpic -c foo.c
gcc -shared -o foo.so foo.o
```

## ヒント

これがあまりに難しいようであれば、[GNU Libtool](http://www.gnu.org/software/libtool/)<sup>1</sup>の使用を検討すべきです。これはプラットフォームの違いを、統一されたインタフェースで判らないようにします。

<sup>1</sup><http://www.gnu.org/software/libtool/>

これで完成した共有ライブラリファイルはPostgreSQLにロードすることができます。CREATE FUNCTIONコマンドにファイル名を指定する時には、中間オブジェクトファイルではなく共有ライブラリファイルの名前を与えてください。システムの標準共有ライブラリ用の拡張子(通常、.soあるいは.sl)はCREATE FUNCTIONで省略することができます、そして移植性を最も高くするため通常は省略されます。

サーバがライブラリファイルをどこに見つけるかに関しては「動的ロード」を見直してください。

## 35.9.7. 複合型引数

複合型ではCの構造体のような固定のレイアウトがありません。複合型のインスタンスはNULLフィールドを持つことができます。さらに、複合型で継承階層の一部であるものは、同じ継承階層の他のメンバとは異なるフィールドを持つこともできます。そのため、PostgreSQLはC言語から複合型のフィールドにアクセスするための関数インタフェースを提供します。

以下のような問い合わせに答える関数を書こうとしていると仮定します。

```
SELECT name, c_overpaid(emp, 1500) AS overpaid
FROM emp
WHERE name = 'Bill' OR name = 'Sam';
```

Version 0呼び出し規約を使用すると、c\_overpaidは以下のように定義できます。

```
#include "postgres.h"
#include "executor/executor.h" /* GetAttributeByName()用 */

#ifdef PG_MODULE_MAGIC
PG_MODULE_MAGIC;
#endif

bool
c_overpaid(HeapTupleHeader t, /* empの現在の行 */
           int32 limit)
{
    bool isnull;
    int32 salary;

    salary = DatumGetInt32(GetAttributeByName(t, "salary", &isnull));
    if (isnull)
        return false;
    return salary > limit;
}
```

Version 1で作成すると、上の関数は以下ようになります。

```
#include "postgres.h"
#include "executor/executor.h" /* GetAttributeByName()用 */

#ifdef PG_MODULE_MAGIC
```

```

PG_MODULE_MAGIC;
#endif

PG_FUNCTION_INFO_V1(c_overpaid);

Datum
c_overpaid(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    HeapTupleHeader t = PG_GETARG_HEAPTUPLEHEADER(0);
    int32          limit = PG_GETARG_INT32(1);
    bool isnull;
    Datum salary;

    salary = GetAttributeByName(t, "salary", &isnull);
    if (isnull)
        PG_RETURN_BOOL(false);

    /* この他、salaryがNULLの場合用にPG_RETURN_NULL()を行った方が良いでしょう */

    PG_RETURN_BOOL(DatumGetInt32(salary) > limit);
}

```

`GetAttributeByName`は、指定された行から属性を返す、PostgreSQLシステム関数です。これには3つの引数があります。それらは、関数に渡された`HeapTupleHeader`型の引数、求められた属性の名前、属性がNULLであるかどうかを通知する返りパラメータです。`GetAttributeByName`は適切な`DatumGetXXX()`マクロを使用して適切なデータ型に変換可能なDatum型の値を返します。このNULLフラグが設定されている場合、戻り値の意味がないことに注意し、この結果で何かを行おうとする前に常に、NULLフラグを検査してください。

対象列を名前ではなく列番号で選択する`GetAttributeByNum`もあります。

下記のコマンドで`c_overpaid`関数をSQLで宣言します。

```

CREATE FUNCTION c_overpaid(emp, integer) RETURNS boolean
AS 'DIRECTORY/funcs', 'c_overpaid'
LANGUAGE C STRICT;

```

入力引数がNULLかどうかを検査する必要がないように`STRICT`を使用していることに注意してください。

## 35.9.8. 行(複合型)を返す

C言語関数から行もしくは複合型の値を返すために、複合型の複雑な作成のほとんどを隠蔽するマクロや関数を提供する、特別なAPIを使用することができます。このAPIを使用するためには、ソースファイルで以下をインクルードする必要があります。

```
#include "funcapi.h"
```

複合型のデータ値(以降「タプル」と記す)を作成する2つの方法があります。Datum値の配列から作成する方法、もしくはタプルのある列の型の入力変換関数に渡すことができるC文字列の配列から作成することで

す。どちらの方法でも、まずタプル構造体用のTupleDesc記述子を手、あるいは作成しなければなりません。Datumを使用する場合は、TupleDescをBlessTupleDescに渡し、各行に対してheap\_form\_tupleを呼び出します。C文字列を使用する場合は、TupleDescをTupleDescGetAttInMetadataに渡し、各行に対してBuildTupleFromCStringsを呼び出します。タプルの集合を返す関数の場合、この設定段階を最初の関数呼び出しで一度にまとめて行うことができます。

必要なTupleDescの設定用の補助関数がいくつかあります。ほとんどの複合型を返す関数での推奨方法は、以下の関数を呼び出し、呼び出し元の関数自身に渡されるfcinfo構造体と同じものを渡すことです。

```
TypeFuncClass get_call_result_type(FunctionCallInfo fcinfo,
                                   Oid *resultTypeId,
                                   TupleDesc *resultTupleDesc)
```

(これにはもちろん、version 1呼び出し規約を使用していることが必要です。) resultTypeIdをNULLとすることも、ローカル変数のアドレスを指定して関数の戻り値型のOIDを受け取ることができます。resultTupleDescはローカルなTupleDesc変数のアドレスでなければなりません。結果がTYPEFUNC\_COMPOSITEかどうかを確認してください。TYPEFUNC\_COMPOSITEであった場合、resultTupleDescには必要なTupleDescが格納されています。(TYPEFUNC\_COMPOSITEではなかった場合、「レコード型を受け付けられない文脈でレコードを返す関数が呼び出されました」というエラーを報告することができます。)

### ヒント

get\_call\_result\_typeは、多様性関数の結果の実際の型を解決することができます。ですので、複合型を返す関数だけでなく、スカラの多様結果を返す関数でも有意です。resultTypeId出力は主にスカラの多様結果を返す関数で有意です。

### 注記

get\_call\_result\_typeは、get\_expr\_result\_typeと似たような関数で、関数呼び出しで想定される出力型を式のツリー構造として解決します。関数自身以外から結果型を決定したい場合に、これを使用することができます。また、get\_func\_result\_typeという関数もあります。これは関数のOIDが利用できる場合にのみ使用することができます。しかし、これらの関数は、record型を返すものと宣言された関数では使用できません。また、get\_func\_result\_typeは多様型を解決することができません。したがって、優先してget\_call\_result\_typeを使用すべきです。

古く、廃止予定のTupleDescを手にするための関数を以下に示します。

```
TupleDesc RelationNameGetTupleDesc(const char *relname)
```

これを指名したリレーションの行型用のTupleDescを取り出すために使用してください。また、

```
TupleDesc TypeGetTupleDesc(Oid typeoid, List *colaliases)
```

これを型のOIDに基づいてTupleDescを取り出すために使用してください。これは、基本型もしくは複合型のTupleDescを取り出すために使用可能です。これはrecordを返す関数ではうまく動作しません。また、多様型を解決することもできません。

TupleDescを獲得した後に、Datumを使用する場合は以下を呼び出してください。

```
TupleDesc BlessTupleDesc(TupleDesc tupdesc)
```

C文字列を使用する場合は以下を呼び出してください。

```
AttInMetadata *TupleDescGetAttInMetadata(TupleDesc tupdesc)
```

集合を返す関数を作成する場合は、これらの関数の結果をFuncCallContext構造体に格納してください。それぞれtuple\_descとattinmetaを使用します。

Datumを使用する場合は、ユーザデータをDatum形式に格納したHeapTupleを構築するために以下を使用します。

```
HeapTuple heap_form_tuple(TupleDesc tupdesc, Datum *values, bool *isnull)
```

C文字列を使用する場合は、ユーザデータをC文字列形式に格納したHeapTupleを構築するために以下を使用します。

```
HeapTuple BuildTupleFromCStrings(AttInMetadata *attinmeta, char **values)
```

valuesは行の各属性を1要素としたC文字列の配列です。各C文字列は、属性のデータ型用の入力関数が受け付け可能な形式でなければなりません。属性の値をNULL値として返すためには、values配列の対応するポインタにNULLを設定してください。この関数は返す行それぞれに対して繰り返し呼び出す必要があります。

関数から返すタプルを構築し終わったら、それをDatumに変換しなければなりません。以下を使用して、HeapTupleを有効なDatumに変換してください。

```
HeapTupleGetDatum(HeapTuple tuple)
```

単一行のみを返すのであれば、このDatumを直接返すことができます。さもなくば、集合を返す関数における現在の戻り値として使用することができます。

次節に例を示します。

### 35.9.9. 集合を返す

C言語関数から集合(複数行)を返す機能のために特殊なAPIが用意されています。集合を返す関数は、Version 1呼び出し規約に従う必要があります。また、ソースファイルは上述の通りfuncapi.hをインクルードする必要があります。

集合を返す関数(SRF)は返される項目ごとに呼び出されます。そのため、SRFは、過去の操作を記憶して呼び出しの度に次の項目を返すために十分な状態を保っている必要があります。この処理を制御を補助するためのFuncCallContext構造体が備わっています。関数内では、複数の呼び出しにまたがるFuncCallContextへのポインタを保持するには、fcinfo->flinfo->fn\_extraを使用します。

```
typedef struct
{
    /*
     * 既に行われた呼び出しの回数。
     */
}
```

```
* SRF_FIRSTCALL_INIT()によってcall_cntrが0に初期化され、
* SRF_RETURN_NEXT()が呼び出される度に増分されます。
*/
uint32 call_cntr;

/*
* 省略可能 : 呼び出しの最大数
*
* max_callsは、便宜上用意されているだけで、設定は省略可能です。
* 設定されていなければ、関数が終了したことを知るための別の方法を
* 用意する必要があります。
*/
uint32 max_calls;

/*
* 省略可能 : 結果スロットへのポインタ
*
* これは廃止され、後方互換性、すなわち非推奨のTupleDescGetSlot()を使用する
* ユーザ定義のSRFのためにだけ存在します。
*/
TupleTableSlot *slot;

/*
* 省略可能 : 様々なユーザによるコンテキスト情報へのポインタ
*
* user_fctxは、関数の呼び出し間の任意のコンテキスト情報を
* 取得するためのユーザ独自の構造へのポインタとして使用されます。
*/
void *user_fctx;

/*
* 省略可能 : 属性型入力メタ情報を含んだ構造体へのポインタ
*
* attinmeta はタプル（つまり複合データ型）を返す際に使用され、
* 基本データ型を返す場合には必要ありません。
* BuildTupleFromCStrings()を使用して返されるタプルを作成する場合にのみ必要です。
*/
AttInMetadata *attinmeta;

/*
* 複数の呼び出しで必要とされる構造体に使われるメモリコンテキスト
*
* multi_call_memory_ctxは、SRF_FIRSTCALL_INIT()によってに設定され、
* SRF_RETURN_DONE()がクリーンアップの際に使用します。
* これはSRFの複数呼び出しで再利用される全てのメモリ用に最も適切なメモリコンテキストです。
*/
```

```

MemoryContext multi_call_memory_ctx;

/*
 * 省略可能: タプル説明を含む構造体へのポインタ。
 * tuple_descはタプル (つまり複合データ型) を返す場合に使用され、BuildTupleFromCStrings()
 * ではなくheap_form_tuple()を使用してタプルを作成する場合にのみ必要です。
 * 通常ここに格納されるTupleDescは最初にBlessTupleDesc()を最初に実行したものでなければなり
 * ません。
 */
TupleDesc tuple_desc;

} FuncCallContext;

```

SRFはいくつかの関数およびマクロを使用してFuncCallContext構造体を自動的に操作します(またfn\_extraで検索することを想定します)。

```
SRF_IS_FIRSTCALL()
```

を使用して、その関数呼び出しが初回のものであるか、2回目以降であるかを判断します。最初の呼び出し(のみ)で、

```
SRF_FIRSTCALL_INIT()
```

を使用して、FuncCallContextを初期化します。最初の呼び出しを含むすべての呼び出しで、

```
SRF_PERCALL_SETUP()
```

を使用して、FuncCallContextを使用するための適切な設定を行い、以前の受け渡しから残っている結果データを消去します。

関数で返すべきデータがある場合は、

```
SRF_RETURN_NEXT(funcctx, result)
```

を使用して、そのデータを呼び出し側に返します。(先に説明した通り resultはDatum型、つまり1つの値またはタプルである必要があります。)最後に、関数がデータを返し終わったら、

```
SRF_RETURN_DONE(funcctx)
```

を使用してSRFを片付け、終了します。

SRFの呼び出し時に現行になっているメモリコンテキストは一時的なコンテキストで、各呼び出しの間に消去されます。つまりpallocを使用して割り当てたもののすべてをpfreeする必要はありません。これらはいずれ消去されるものだからです。しかし、データ構造体を複数の呼び出しに渡って使用するよう割り当てる場合は、どこか別の場所に置いておく必要があります。multi\_call\_memory\_ctxによって参照されるメモリコンテキストは、SRFの実行が終わるまで使用可能にしなければならないデータの保管場所として適しています。つまり、ほとんどの場合、最初の呼び出しのセットアップ中にmulti\_call\_memory\_ctxへ切り替える必要があるということです。



**警告**

関数の実引数は呼出しの間変わらないままですが、一時的なコンテキストで引数の値をTOAST解除した場合には(これは通常、PG\_GETARG\_xxxマクロにより透過的に行なわれます)、TOAST解除されたコピーが各サイクルで解放されます。従って、user\_fctx内のその値への参照を保持する場合には、TOAST解除した後にmulti\_call\_memory\_ctxにそれらをコピーするか、その値をTOAST解除するのはそのコンテキストの中だけであること確実にしなければなりません。

完全な疑似コードの例を示します。

```
Datum
my_set_returning_function(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    FuncCallContext *funcctx;
    Datum          result;
    further declarations as needed

    if (SRF_IS_FIRSTCALL())
    {
        MemoryContext oldcontext;

        funcctx = SRF_FIRSTCALL_INIT();
        oldcontext = MemoryContextSwitchTo(funcctx->multi_call_memory_ctx);
        /* 一度限りのセットアップコードがここに入ります: */
        user code
        if returning composite
            build TupleDesc, and perhaps AttInMetadata
        endif returning composite
        user code
        MemoryContextSwitchTo(oldcontext);
    }

    /* 毎回実行するセットアップコードがここに入ります: */
    user code
    funcctx = SRF_PERCALL_SETUP();
    user code

    /* これは、終了したかどうかをテストする方法の1つです: */
    if (funcctx->call_cntr < funcctx->max_calls)
    {
        /* ここで、別の項目を返します: */
        user code
        obtain result Datum
        SRF_RETURN_NEXT(funcctx, result);
    }
    else
```

```

{
    /* これで項目を返し終わりました。後はクリーンアップするだけです。 */
    user code
    SRF_RETURN_DONE(funcctx);
}
}

```

複合型を返す単純なSRFの完全な例は以下の通りです。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(retcomposite);

Datum
retcomposite(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    FuncCallContext    *funcctx;
    int                 call_cntr;
    int                 max_calls;
    TupleDesc           tupdesc;
    AttInMetadata       *attinmeta;

    /* 関数の最初の呼び出し時のみ実行 */
    if (SRF_IS_FIRSTCALL())
    {
        MemoryContext    oldcontext;

        /* 呼び出し間で永続化する関数コンテキストを作成 */
        funcctx = SRF_FIRSTCALL_INIT();

        /* 複数関数呼び出しに適切なメモリコンテキストへの切り替え */
        oldcontext = MemoryContextSwitchTo(funcctx->multi_call_memory_ctx);

        /* 返されるタプルの合計数 */
        funcctx->max_calls = PG_GETARG_UINT32(0);

        /* 結果型用のタプル記述子を作成 */
        if (get_call_result_type(fcinfo, NULL, &tupdesc) != TYPEFUNC_COMPOSITE)
            ereport(ERROR,
                    (errcode(ERRCODE_FEATURE_NOT_SUPPORTED),
                     errmsg("function returning record called in context "
                            "that cannot accept type record")));

        /*
         * 後で未加工のC文字列からタプルを作成するために必要となる
         * 属性メタデータの生成
         */
        attinmeta = TupleDescGetAttInMetadata(tupdesc);
    }
}

```

```
funcctx->attinmeta = attinmeta;

MemoryContextSwitchTo(oldcontext);
}

/* 全ての関数呼び出しで実行 */
funcctx = SRF_PERCALL_SETUP();

call_cntr = funcctx->call_cntr;
max_calls = funcctx->max_calls;
attinmeta = funcctx->attinmeta;

if (call_cntr < max_calls) /* 他にも送るものがある場合 */
{
    char        **values;
    HeapTuple   tuple;
    Datum       result;

    /*
     * 返すタプルを構築するためのvalues配列を用意します。
     * これは、後で適切な入力関数で処理される
     * C文字列の配列でなければなりません。
     */
    values = (char **) palloc(3 * sizeof(char *));
    values[0] = (char *) palloc(16 * sizeof(char));
    values[1] = (char *) palloc(16 * sizeof(char));
    values[2] = (char *) palloc(16 * sizeof(char));

    snprintf(values[0], 16, "%d", 1 * PG_GETARG_INT32(1));
    snprintf(values[1], 16, "%d", 2 * PG_GETARG_INT32(1));
    snprintf(values[2], 16, "%d", 3 * PG_GETARG_INT32(1));

    /* タプルの作成 */
    tuple = BuildTupleFromCStrings(attinmeta, values);

    /* タプルをdatumに変換 */
    result = HeapTupleGetDatum(tuple);

    /* クリーンアップ (これは必須ではありません) */
    pfree(values[0]);
    pfree(values[1]);
    pfree(values[2]);
    pfree(values);

    SRF_RETURN_NEXT(funcctx, result);
}
}
```

```

else /* 何も残っていない場合 */
{
    SRF_RETURN_DONE(funcctx);
}
}

```

以下にこの関数をSQLで宣言する一例を示します。

```

CREATE TYPE __retcomposite AS (f1 integer, f2 integer, f3 integer);

CREATE OR REPLACE FUNCTION retcomposite(integer, integer)
    RETURNS SETOF __retcomposite
    AS 'filename', 'retcomposite'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

```

他にも以下のようにOUTパラメータを使用する方法もあります。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION retcomposite(IN integer, IN integer,
    OUT f1 integer, OUT f2 integer, OUT f3 integer)
    RETURNS SETOF record
    AS 'filename', 'retcomposite'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

```

この方法では、関数の出力型は形式上無名のrecord型になることに注意してください。

ソース配布物内のcontrib/tablefuncモジュールのディレクトリには、集合を返す関数のより多くの例があります。

## 35.9.10. 引数と戻り値の多様性

C言語関数は、anyelement、anyarray、anynonarray、anyenumおよびanyrange多様型を受け付ける、または返すように宣言することができます。多様関数の詳細な説明は「[多様型](#)」を参照してください。関数の引数もしくは戻り値が多様型として定義される時、関数の作成者は前もって呼び出しにおけるデータ型や返すべきデータ型が何であるかを知ることはできません。Version-1 C関数で引数の実データ型と、返すべきと想定された型を発見できるための2つのルーチンがfmgr.hに用意されています。このルーチンはget\_fn\_expr\_rettype(FmgrInfo \*flinfo)とget\_fn\_expr\_argtype(FmgrInfo \*flinfo, int argnum)という名前です。これらは結果もしくは引数型のOIDを返します。ただし、もし情報が利用できなければInvalidOidを返します。flinfo構造体は通常fcinfo->flinfoとしてアクセスされます。argnumパラメータは0から始まります。また、get\_fn\_expr\_rettypeの代わりにget\_call\_result\_typeを使用することもできます。また、variadic変数が配列に吸収されたかどうかを判定するために使用できるget\_fn\_expr\_variadicがあります。そのような吸収はvariadic関数が普通の配列型をとる場合に必ず起こりますので、これは特にVARIADIC "any"の場合に有用です。

例えば、任意の型の単一要素を受け付け、その型の1次元配列を返す関数を考えてみます。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(make_array);
Datum
make_array(PG_FUNCTION_ARGS)
{

```

```

ArrayType *result;
Oid      element_type = get_fn_expr_argtype(fcinfo->flinfo, 0);
Datum    element;
bool     isnull;
int16    typlen;
bool     typbyval;
char     typalign;
int      ndims;
int      dims[MAXDIM];
int      lbs[MAXDIM];

if (!OidIsValid(element_type))
    elog(ERROR, "could not determine data type of input");

/* 与えられた要素がNULLかどうか注意しつつ、要素を取り出します。*/
isnull = PG_ARGISNULL(0);
if (isnull)
    element = (Datum) 0;
else
    element = PG_GETARG_DATUM(0);

/* 次元数は1 */
ndims = 1;
/* 要素を1つ */
dims[0] = 1;
/* 下限は1 */
lbs[0] = 1;

/* この要素型に関する必要情報を取り出す。 */
get_typlenbyvalalign(element_type, &typlen, &typbyval, &typalign);

/* ここで配列を作成 */
result = construct_md_array(&element, &isnull, ndims, dims, lbs,
                           element_type, typlen, typbyval, typalign);

PG_RETURN_ARRAYTYPE_P(result);
}

```

以下のコマンドはSQLでmake\_array関数を宣言します。

```

CREATE FUNCTION make_array(anyelement) RETURNS anyarray
AS 'DIRECTORY/funcs', 'make_array'
LANGUAGE C IMMUTABLE;

```

C言語関数でのみ使用できる多様性の変異体があります。”any”型のパラメータを取るように宣言できます。(この型名は、SQL予約語でもあるため二重引用符で括弧なくてはならないことに注意してください。) これは、

他の”any”引数が同じ型になることを強要することも、関数の結果型の決定を支援することもない点を除いて、`anyelement`のように動作します。C言語関数は最終パラメータが**VARIADIC** ”any”であるように宣言可能です。これは任意の型の1つ以上の実引数と一致します(同じ型である必要はありません)。これらの引数は、通常の**variadic**関数で起こったように、配列の中にまとめられません。それらは単に別々に関数に渡されるだけです。`PG_NARGS()`マクロと上に記載したメソッドは、この機能を使用するとき実際の引数とその型を決定するため使用されなければなりません。また、こうした関数のユーザは、その関数呼び出しにおいて、関数が配列要素を分離した引数として扱うだろうという予想のもとで**VARIADIC**キーワードを良く使用するかもしれません。関数自身は必要ならば、`get_fn_expr_variadic`を実行した後で、実引数が**VARIADIC**付きであることを検出した場合に、その動作を実装しなければなりません。

### 35.9.11. 変形関数

一部の関数呼び出しでは、関数固有の属性に基づいて計画作成を単純化できます。例えば、`int4mul(n, 1)`は`n`だけに単純化することができます。こうした関数固有の最適化を定義するためには、変形関数を作成し、そのOIDを主関数の`pg_proc`項目の**protransform**フィールドに格納します。変形関数は**protransform(internal) RETURNS internal**というSQLシグネチャを持たなければなりません。引数、実際は**FuncExpr \***は、主関数の呼び出しを表すダミーノードです。変形関数の式ツリー学習によって、式ツリーで表されるすべての可能性がある実際の呼び出しを単純化した式ツリーで置き換えられることが証明された場合、単純化した式を構築し返します。さもなければ、(SQLのNULLではなく)NULLポインタを返します。

PostgreSQLが変形関数によって単純化できる場合に主関数を呼び出さないことは保証されません。単純化した式と実際の主関数の呼び出しとで、厳密に等価であることを確実にしてください。

現在、セキュリティ上の懸念から、この機能がSQLレベルでユーザに見えることはありません。このため、これは組み込み関数の最適化での使用のみで実用的です。

### 35.9.12. 共有メモリとLWLocks

アドインはLWLocks(軽量ロック)とサーバ起動時に共有メモリの割り当てを保持することができます。[shared\\_preload\\_libraries](#)で指定して、こうしたアドインの共有ライブラリを事前にロードしなければなりません。共有メモリは、その**\_PG\_init**関数で以下を呼び出すことで保持されます。

```
void RequestAddinShmemSpace(int size)
```

LWLocksはその**\_PG\_init**関数で以下を呼び出すことで保持されます。

```
void RequestAddinLWLocks(int n)
```

競合状態の可能性を防止するために、割り当てられた共有メモリへの接続やその初期化時に、以下のように各バックエンドで**AddinShmemInitLock**軽量ロックを使用しなければなりません。

```
static mystruct *ptr = NULL;

if (!ptr)
{
    bool    found;

    LWLockAcquire(AddinShmemInitLock, LW_EXCLUSIVE);
```

```

ptr = ShmemInitStruct("my struct name", size, &found);
if (!found)
{
    initialize contents of shmem area;
    acquire any requested LWLocks using:
    ptr->mylockid = LWLockAssign();
}
LWLockRelease(AddinShmemInitLock);
}

```

### 35.9.13. 拡張へのC++の利用

以下のガイドラインに従うことで、PostgreSQLの拡張を構築するためC++モードのコンパイラを利用できます。

- ・ バックエンドからアクセスされる関数はすべてバックエンドに対してCインタフェースを提供しなければなりません。このC関数はC++関数を呼び出すことができます。例えば、バックエンドからアクセスされる関数にはextern Cリンクが必要です。これはバックエンドとC++コードの間でポインタとして渡される関数にも必要です。
- ・ 適切な解放メソッドを使ってメモリを解放してください。例えば、ほとんどのバックエンドメモリはpalloc()で確保されますので、pfree()を使って解放してください。この場合にC++のdelete()を使うと失敗するでしょう。
- ・ 例外がCコードへ伝播しないようにしてください(extern C関数すべての最上位ですべての例外を捕捉するブロックを使ってください)。メモリ不足のようなイベントにより例外が発生する可能性がありますので、C++コードが何も例外を発生させない場合であっても、これは必要です。例外はすべて捕捉しなければなりません。そして適切なエラーをCインタフェースに渡してください。可能であれば、例外を完全に除去できるように-fno-exceptionsを付けてC++をコンパイルしてください。その場合、例えばnew()で返されるNULLの検査など、C++コード内で失敗の検査を行わなければなりません。
- ・ C++コードからバックエンド関数を呼び出す場合には、C++呼び出しスタック内にC言語互換構造体(POD)のみが含まれていることを確認してください。バックエンドのエラーは、非PODオブジェクトを持つC++呼び出しスタックを適切に戻すことができない、長距離longjmp()を生成しますので、これは必要です。

まとめると、バックエンドとやりとりするための壁の役割を担うextern C関数の背後にC++コードを配置して、例外、メモリ、呼び出しスタックそれぞれの漏れを避けるのが最善です。

## 35.10. ユーザ定義の集約

PostgreSQLにおける集約関数は、状態値と状態遷移関数で定義されています。つまり集約は、入力行を順次処理して更新される状態値を使用することで動作します。新しい集約関数を定義するためには、状態値のデータ型、初期状態値、そして状態遷移関数のデータ型を選択します。状態遷移関数は、前の状態値と現在行の集約のための入力値(複数可)を取り、新たな状態値を返します。実行中に保持する状態値と求めている集約の結果のデータが違う場合は、最終関数を指定することもできます。最終関数は、最後の状態値を取り、そして集約の結果として望まれているものを返します。原則として、遷移関数と最終関数は、通常の関数であり集約以外の状況でも使用することができます。(実際には、集約の一部として呼び出されて動作する専用の遷移関数を作成することは、多くの場合パフォーマンス上の理由から役立ちます。)

したがって、集約のユーザに見える引数と結果のデータ型に加え、引数と結果の型のどちらとも違う可能性がある内部状態値のデータ型があります。

最終関数を使わない集約を定義した場合は、列の値を行ごとに計算する関数を実行することで集約ができます。sumはそのような集約の一例です。sumは0から始まり、常に現在の行の値をその時点までの総和に追加します。例えば、もしsum集約を複素数(complex)のデータ型で動作するようにしたければ、そのデータ型の加算関数だけが必要になります。集約の定義は以下のようになります。

```
CREATE AGGREGATE sum (complex)
(
    sfunc = complex_add,
    stype = complex,
    initcond = '(0,0)'
);
```

これは以下のように使用します。

```
SELECT sum(a) FROM test_complex;

      sum
-----
(34,53.9)
```

(関数のオーバーライド機能に依存していることに注意してください。sumという名前の集約関数は複数存在しますが、PostgreSQLは列のcomplex型に適用できるsum関数を見つけ出すことができます。)

上記のsumの定義は、もし非NULLの入力値がなければ0(初期状態)を返します。本来はこの場合NULLを返したいのではないかと思いますし、標準SQLではsumがそのように動作することを期待しています。そうするためには、単にinitcond句を省略すれば、初期状態がNULLになります。通常このことは、sfuncがNULL状態の入力をチェックする必要があることを意味します。しかしsumや、その他max、minのような単純な集約にとっては、状態変数に最初の非NULL入力値を挿入し、2番目の非NULL入力値で状態遷移関数の適用を開始すれば十分です。PostgreSQLは、もし初期状態がNULLで状態遷移関数が「strict(厳密)」と宣言されている場合、自動的にそのように動作します(つまりNULL入力では呼び出されないようになります)。

もう1つの「strict」な状態遷移関数のデフォルト動作としては、NULL入力値が現れると前の状態値が変わらずに維持されるということがあります。したがって、NULL値は無視されます。もしNULL入力に対し他の動作が必要な場合は、状態遷移関数をstrict宣言しないようにします。その代わりにNULL入力の検査をおこなうようにコーディングし、必要なことをすればよいのです。

avg(平均値計算)はもっと複雑な集約の一例です。それには2つの変動する状態が必要になります。入力合計と入力数のカウントです。最終的な結果はこれらの値を割算することによって得られます。平均値計算は配列を状態遷移値として使う典型的な実装です。例えば、avg(float8)の組み込みの実装は以下のようになっています。

```
CREATE AGGREGATE avg (float8)
(
    sfunc = float8_accum,
    stype = float8[],
    finalfunc = float8_avg,
```



```
initcond = '{0,0,0}'
);
```

### 注記

`float8_accum`は、入力の総和と個数だけではなく二乗和も蓄積しますので、2要素ではなく、3要素の配列を必要とします。それは、`avg`以外の他の集約でも使用できるようにするためです。

SQLの集約関数はオプションによりDISTINCTとORDER BYを許可します。それは集約の遷移関数に渡される行や順序を制御します。これらのオプションは裏側で実装されるので、集約のサポート関数が気にする必要はありません。

さらなる詳細については、[CREATE AGGREGATE](#)コマンドを参照してください。

## 35.10.1. 移動集約モード

集約関数は、移動集約モードをオプションでサポートします。それは、ウィンドウ内のフレーム開始点を移動することで、集約関数の実行を大幅に高速にすることができます。(集約関数としてのウィンドウ関数の使用に関する情報は「[ウィンドウ関数](#)」と「[ウィンドウ関数呼び出し](#)」を参照してください。) 基本的な考え方は、通常の「順方向」の遷移関数に加えて、集約は逆方向遷移関数を提供します。これによりウィンドウフレームが終了した時点で、集約の実行中の状態値から行を除外することが可能になります。例えば、`sum`集約では、順方向遷移関数として加算を使用しており、逆方向遷移関数として減算を使用します。逆方向遷移関数を持たないとウィンドウ関数は、フレームの開始点に移動するたびに一から集約を再計算しなければなりません。その実行時間は、入力行の数のフレーム長の平均回数倍に比例します。逆遷移関数を使用すると実行時間は、入力行の数にのみ比例します。

逆遷移関数には、現在の状態値と現在の状態が含まれる最も古い行の集約入力値(複数可)を渡されます。与えられた入力行が集約されていなかった場合は、それに続く行のみ状態値を再構築する必要があります。これは時々、順方向遷移関数は通常の集約モードよりも必要な状態を持つことが必要になります。そのため、移動集約モードは、通常モードから完全に分離した実装を使用します。必要に応じて、独自の状態データ型、独自の順方向遷移関数、及びそれ独自の最終関数を持ちます。これらは必要がない場合、通常モードのデータ型および関数と同じでも構いません。

例として、移動集約モードをサポートするために、以下のように`sum`集約を拡張できます。

```
CREATE AGGREGATE sum (complex)
(
  sfunc = complex_add,
  stype = complex,
  initcond = '(0,0)',
  msfunc = complex_add,
  minvfunc = complex_sub,
  mstype = complex,
  minitcond = '(0,0)'
);
```

`m`で始まる名前のパラメータは、移動集約の実装を定義します。逆遷移関数`minvfunc`以外は`m`のない通常の集約パラメータに対応しています。

移動集約モードのための順方向遷移関数は、新しい状態値としてnullを返すことが許されていません。逆遷移関数がnullを返した場合、関数はこの特定の入力に対して状態計算を逆にできないことを示すものと考えます。そのような集約計算は、現在のフレーム開始位置からやり直すこととなります。この規則は、実行中の状態値から逆転することが現実的でないような、まれなケースで使用することが出来ます。逆遷移関数はこれらのケースで「諦め」ますが、大部分のケースで動作することが出来ます。例として、浮動小数点数を扱う集約は、NaN(非数)の入力が実行されている状態値から除去されなければならない時に諦めることを選択するかもしれません。

移動集約サポート関数を記述する際には、逆遷移関数が正しい状態値を正確に再構築できていることを確認することが重要です。それ以外の場合は、移動集約モードが使用されているかどうかに応じてユーザーに見える結果に違いがあるかもしれません。逆遷移関数を追加する最初の簡単な例は、要件を満たしていないfloat4やfloat8入力のsumです。稚拙なsum(float8)の宣言です。

```
CREATE AGGREGATE unsafe_sum (float8)
(
  stype = float8,
  sfunc = float8pl,
  mstype = float8,
  msfunc = float8pl,
  minvfunc = float8mi
);
```

この集約は、逆遷移関数を持たない場合よりも激しく異なる結果になります。例を考えます。

```
SELECT
  unsafe_sum(x) OVER (ORDER BY n ROWS BETWEEN CURRENT ROW AND 1 FOLLOWING)
FROM (VALUES (1, 1.0e20::float8),
           (2, 1.0::float8)) AS v (n, x);
```

このクエリは 2行目の結果が期待した1ではなく0を返します。原因は、浮動小数点値で制限された精度です:1e20に1を加えても結果は再び1e20になります。その結果から1e20を引くと1ではなく0になります。これは、PostgreSQL限定ではなくて、一般的な浮動小数点演算の制限であることに注意してください。

## 35.10.2. 多様引数と可変長引数集約

集約関数は多様状態遷移関数や多様最終関数を使用することができます。これにより、同じ関数を使用して複数の集約を実装することができます。「[多様型](#)」に多様関数の説明があります。もう少し細かく言うと、集約関数自体が、単一の集約定義で複数の入力データ型を扱うことができるように、多様入力型(複数可)と多様状態型を指定することができるということです。以下に多様型の集約の例を示します。

```
CREATE AGGREGATE array_accum (anyelement)
(
  sfunc = array_append,
  stype = anyarray,
  initcond = '{}'
);
```

ここでは、任意の呼び出しが出来る集約として実際の状態型を(実際の入力型がその要素となる)配列型にしています。この集約の動作は、その配列型に全ての入力をつなぐことです。(組み込みの集約関数array\_aggは、この定義での動作よりもより良い性能で、類似の機能を提供しています。)

以下に2つの異なる実データ型を引数として使用した出力例を示します。

```
SELECT attrelid::regclass, array_accum(attname)
FROM pg_attribute
WHERE attnum > 0 AND attrelid = 'pg_tablespace'::regclass
GROUP BY attrelid;
```

attrelid	array_accum
pg_tablespace	{spcname, spcowner, spcacl, spcoptions}

(1 row)

```
SELECT attrelid::regclass, array_accum(atttypid::regtype)
FROM pg_attribute
WHERE attnum > 0 AND attrelid = 'pg_tablespace'::regclass
GROUP BY attrelid;
```

attrelid	array_accum
pg_tablespace	{name, oid, aclitem[], text[]}

(1 row)

通常、上記の例のように多様型の結果を返す集約関数は多様状態型を持ちます。それは、最終関数を適正に宣言するために以下が必要になります。結果の型は多様型であり、引数の型は多様型でない必要があります。そうでないとCREATE FUNCTIONは、呼び出しから結果の型を推定することができないので拒否されます。しかし、状態型として多様型を使用するのは時に不便です。最も一般的なケースでは集約サポート関数は、C言語で状態型をinternal(内部データ)と宣言して書かれる必要があります。なぜなら、SQLには同等のものがないためです。このケースに対処するために、集約の入力引数と一致する追加の「ダミー」引数を取るような最終関数を宣言することが可能です。最終関数が呼び出されたときに特定の値を使用できないため、このようなダミー引数は常にnull値として渡されます。それらは、多様最終関数の結果の型を集約の入力型(複数可)に合わせる場合のみ使用します。例えば以下の定義は、組み込み集約のarray\_aggと等価です。

```
CREATE FUNCTION array_agg_transfn(internal, anynonarray)
RETURNS internal ...;
CREATE FUNCTION array_agg_finalfn(internal, anynonarray)
RETURNS anyarray ...;

CREATE AGGREGATE array_agg (anynonarray)
(
  sfunc = array_agg_transfn,
  stype = internal,
  finalfunc = array_agg_finalfn,
  finalfunc_extra
```

```
);
```

ここで、`finalfunc_extra`オプションは最終関数が状態値に加えて、集約の入力引数(複数可)に対応する追加のダミー引数(複数可)を受け取れることを指定します。`array_agg_finalfn`の追加引数`anynonarray`により有効であると宣言をすることができます。

集約関数は、通常の場合と同じ方法で、最後の引数を`VARIADIC`配列として宣言することで、可変長の引数を受け入れるようにすることができます。「[可変長引数を取るSQL関数](#)」を参照してください。集約の遷移関数(複数可)は、それら最後の引数と同じ配列型を持っている必要があります。遷移関数(複数可)は、典型的には、`VARIADIC`付きになりますが、これは必須ではありません。

### 注記

可変長集約は、`ORDER BY`オプション(「[集約式](#)」を参照してください)との組み合わせでは、パーサが実引数かどうかを見分けることができないので、簡単に誤用されるようになります。`ORDER BY`の右側にあるすべてのものは、集約への引数ではなく、ソートキーであることに留意してください。例えば、

```
SELECT myaggregate(a ORDER BY a, b, c) FROM ...
```

パーサには集約関数の引数1つと3つのソートキーと見えます。しかし、これは以下のようにユーザーが意図している可能性があります。

```
SELECT myaggregate(a, b, c ORDER BY a) FROM ...
```

もし`myaggregate`が可変長引数の場合、これらの呼び出しが両方とも妥当かもしれません。

同じ理由で、通常の引数の数とは違う同じ名前の集約関数を作成する前に二度考えるのが賢明です。

## 35.10.3. 順序集合の集約

これまでに記述された集約は「通常の」集約です。PostgreSQLは、順序集合集約もサポートします。それは、通常の集約とは2つの大きな違いがあります。第一に、入力行ごとに評価される通常の集約引数に加えて、順序集合集約は、集約の呼び出しの時に一度だけ評価される「直接」引数を持つことができます。第二に、集約引数の構文は通常、明示的にソート順を指定します。順序集合集約は通常、呼び出すソート順が必要な局面、例えば順位や百分位数(パーセンタイル)のような特定の行の順序に依存して計算する実装のために使用されます。例えば、以下は組み込み関数`percentile_disc`の定義と同じです。

```
CREATE FUNCTION ordered_set_transition(internal, anyelement)
  RETURNS internal ...;
CREATE FUNCTION percentile_disc_final(internal, float8, anyelement)
  RETURNS anyelement ...;

CREATE AGGREGATE percentile_disc (float8 ORDER BY anyelement)
(
  sfunc = ordered_set_transition,
  stype = internal,
```

```

    finalfunc = percentile_disc_final,
    finalfunc_extra
);

```

この集約は、float8型の直接引数(百分位数)と、任意のソート可能なデータ型を集約の入力として取ります。それは、以下のように家計所得の中央値を得ることができます。

```

SELECT percentile_disc(0.5) WITHIN GROUP (ORDER BY income) FROM households;
percentile_disc
-----
          50489

```

ここで0.5は直接の引数です。百分位数が行毎に変化する値であつたら意味がありません。

通常の集約の場合とは違って、順序集合集約のための入力行のソートは、裏側でおこなわれていません。それは集約のサポート関数の責任です。典型的な実装方法は、集約の状態値に「tuplesort」オブジェクトへの参照を保持し、そのオブジェクトに入ってくる行を供給した後、ソートを完了し、最終関数内でデータを読み出すことです。この設計は、最終関数がソートされるデータに追加の「架空」行を注入するなどの特別な操作を実行するのを可能にします。通常の集約は多くの場合、PL/pgSQLまたは別のPL言語で書かれたサポート関数で実装することができますが、順序集合集約は状態値が任意のSQLデータ型のように定義可能ではないため一般的にC言語で書かれます。(上の例では、状態値が内部型 — として宣言されていることに気づくでしょう。これは典型的なものです。)

順序集合集約のための状態遷移関数は、現在の状態値を加えた行ごとに集約入力値を受信し、更新された状態値を返します。これは通常の集約と同じ定義ですが、(もしあっても)直接の引数が提供されていないことに注意してください。最終関数は、最後の状態値、もしあれば直接の引数の値、および(finalfunc\_extraが指定された場合)集約入力(複数)に対応するnull値を受信します。通常の集約と同様に、finalfunc\_extraは集約が多様(型)である場合にのみ便利です。そのとき集約の入力型(複数可)が、最終関数の結果の型と合わせるために追加のダミー引数が必要になります。

現在、順序集合集約は、ウィンドウ関数として使用することができないので移動集約モードをサポートする必要はありません。

## 35.10.4. 集約サポート関数

C言語で作成された関数は、AggCheckCallContextを呼び出して、集約の遷移関数または最終関数として呼び出されているかを検出することができます。例えば。

```

if (AggCheckCallContext(fcinfo, NULL))

```

この検査を行う理由の1つとして、遷移関数に対してこれが真の場合、先頭の入力は一時的な状態値でなければなりませんので、新規に割り当ててコピーを持つことなくそのまま変更しても安全であることが分かることがあります。例としてint8inc()を参照してください。(これは関数内で参照渡しの入力を安全に変更できる唯一の場合です。特に通常の集約のための最終関数はいかなる場合でもそれらの入力を変更してはなりません。なぜならいくつかのケースでは、同じ最終状態の値から再実行されることがあるからです。)

別のサポートルーチンとしてC言語で書かれたAggGetAggref集約関数が利用可能です。それは、集約の呼び出しを定義するAggrefパースノードを返します。これは主に順序集合集約で有用です。これはソートの順序をどう実現するかAggrefノードの内部構造まで検査することができます。その例は、PostgreSQLソースコード中のorderedsettags.cから見つけることができます。

## 35.11. ユーザ定義の型

「[PostgreSQLの型システム](#)」に述べられているように、PostgreSQLは、新しい型をサポートするように拡張することができます。本節では、SQL言語以下のレベルで定義されるデータ型である基本型を新しく定義する方法について説明します。新しい基本型の作成には、低レベル言語、通常Cで作成された型を操作する関数の実装が必要です。

本節で使用する例は、ソース配布物内のsrc/tutorialディレクトリにcomplex.sqlとcomplex.cという名前で置いてあります。この例の実行方法についてはディレクトリ内のREADMEを参照してください。

ユーザ定義データ型では必ず入力関数と出力関数が必要です。これらの関数は、その型が(ユーザによる入力とユーザへの出力のための)文字列としてどのように表現されるかと、その型がメモリ中でどう構成されるかを決定します。入力関数は引数としてヌル終端文字列を取り、その型の(メモリ中の)内部表現を返します。出力関数は引数としてその型の内部表現を取り、ヌル終端文字列を返します。単に格納するだけではなく、その型に操作を加えたいのであれば、その型に持たせたいすべての操作を実装した関数をさらに提供しなければなりません。

例えば、複素数を表現するcomplex型を定義することを考えます。おそらく、次のようなC構造体で複素数をメモリ中で表現することがごく自然な方法です。

```
typedef struct Complex {
    double    x;
    double    y;
} Complex;
```

単一のDatum値で扱うには大き過ぎるので、これは参照渡し型にしなければなりません。

この型の外部文字列表現として(x, y)形式の文字列を使用することを選択します。

入出力関数、特に出力関数を作成することは困難ではありません。しかし、この型の外部表現文字列を定義する時、その表現のための完全に堅牢なパーサを入力関数として作成しなければなりません。以下に例を示します。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_in);

Datum
complex_in(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    char    *str = PG_GETARG_CSTRING(0);
    double    x,
              y;
    Complex *result;

    if (sscanf(str, "( %lf , %lf )", &x, &y) != 2)
        ereport(ERROR,
                (errcode(ERRCODE_INVALID_TEXT_REPRESENTATION),
                 errmsg("invalid input syntax for complex: %s",
                        str)));
}
```

```

    result = (Complex *) palloc(sizeof(Complex));
    result->x = x;
    result->y = y;
    PG_RETURN_POINTER(result);
}

```

出力関数は以下のように簡単にできます。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_out);

Datum
complex_out(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    Complex    *complex = (Complex *) PG_GETARG_POINTER(0);
    char       *result;

    result = psprintf("(%g,%g)", complex->x, complex->y);
    PG_RETURN_CSTRING(result);
}

```

入出力関数は各々の逆関数になるように注意しなければなりません。そうしないと、データをファイルにダンプし、それを読み戻そうとする際に、深刻な問題が発生するでしょう。これは特に浮動小数点数が関係する際によく発生する問題です。

省略することができますが、ユーザ定義型はバイナリ入出力関数を提供することができます。バイナリ入出力は通常テキスト入出力より高速ですが、テキスト入出力より移植性がありません。テキスト入出力と同様に、外部バイナリ表現を正確に定義することは作成者の責任です。ほとんどの組み込みデータ型は、マシンに依存しないバイナリ表現を提供しようとしています。complex型ではfloat8型のバイナリ入出力コンバータを元にします。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_recv);

Datum
complex_recv(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    StringInfo buf = (StringInfo) PG_GETARG_POINTER(0);
    Complex    *result;

    result = (Complex *) palloc(sizeof(Complex));
    result->x = pq_getmsgfloat8(buf);
    result->y = pq_getmsgfloat8(buf);
    PG_RETURN_POINTER(result);
}

PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_send);

Datum

```

```
complex_send(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    Complex    *complex = (Complex *) PG_GETARG_POINTER(0);
    StringInfoData buf;

    pq_begintypsend(&buf);
    pq_sendfloat8(&buf, complex->x);
    pq_sendfloat8(&buf, complex->y);
    PG_RETURN_BYTEA_P(pq_endtypsend(&buf));
}
```

入出力関数を作成し共有ライブラリ内にコンパイルすれば、SQLで`complex`型を定義することができます。まずシェル型として宣言します。

```
CREATE TYPE complex;
```

これは、入出力関数を定義する時にこの型を参照することができるプレースホルダとして動作します。この後以下のように、入出力関数を定義することができます。

```
CREATE FUNCTION complex_in(cstring)
    RETURNS complex
    AS 'filename'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

CREATE FUNCTION complex_out(complex)
    RETURNS cstring
    AS 'filename'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

CREATE FUNCTION complex_recv(internal)
    RETURNS complex
    AS 'filename'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

CREATE FUNCTION complex_send(complex)
    RETURNS bytea
    AS 'filename'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;
```

最後にデータ型の完全な定義を提供することができます。

```
CREATE TYPE complex (
    internallength = 16,
    input = complex_in,
    output = complex_out,
    receive = complex_recv,
    send = complex_send,
```



```
alignment = double
);
```

新しい基本型を定義すると、PostgreSQLは自動的にその型の配列のサポートを提供します。配列型は通常、基本型の名前の前にアンダースコア文字\_が付いた名前になります。

データ型が存在するようになると、そのデータ型に対する有用な操作を提供する関数を宣言することができます。そしてその関数を使用する演算子も定義できます。また、必要に応じて、そのデータ型用のインデックスをサポートするための演算子クラスも作成することができます。こうした追加層については後の節で説明します。

データ型の内部表現が可変長であるなら、内部表現は可変長データの標準配置に従わなければなりません。先頭の4バイトはchar[4]フィールドで、直接アクセスされることは決してありません(慣習的にvl\_lenと呼ばれます)。SET\_VARSIZE()マクロを使用してデータの総量をこのフィールドに格納し、また、VARSIZE()を使用して取り出さなければなりません。(長さフィールドはプラットフォームに依存してエンコードされるかもしれませんので、このマクロが存在します。)

詳細についてはCREATE TYPEコマンドの説明を参照してください。

### 35.11.1. TOASTの考慮

データ型の値により(内部形式で)容量が変動する場合、そのデータ型をTOAST可能とすることが通常は望ましいです(「TOAST」を参照してください)。ヘッダのオーバーヘッドを減らすことでTOASTは小さなデータに対しても容量を抑えることができますので、データが常に圧縮したり外部に格納したりするには小さ過ぎる場合でも、これを行なうことを推奨します。

TOAST格納をサポートするために、そのデータ型を扱うC関数は常に、PG\_DETOAST\_DATUMを使用して、渡されたTOAST化値を注意深く展開しなければなりません。(通常、こうした詳細は型独自のGETARG\_DATATYPE\_Pマクロを定義して隠蔽します。)その後、CREATE TYPEコマンドを実行する際に、内部長をvariableと指定し、また、plain以外の適当な格納オプションを選択してください。

データの整列が(単なる特定の関数向けやデータ型が常にバイト単位の整列を規定しているため)重要でない場合、PG\_DETOAST\_DATUMのオーバーヘッドの一部を省くことができます。代わりにPG\_DETOAST\_DATUM\_PACKEDを使用してください(通常はGETARG\_DATATYPE\_PPマクロを定義することで隠蔽されます)。そして、VARSIZE\_ANY\_EXHDRおよびVARDATA\_ANYマクロを使用して、圧縮されている可能性があるデータにアクセスしてください。繰り返しますが、これらのマクロから返されるデータは、たとえデータ型定義で整列を規定していたとしても、整列されません。整列が重要であれば、通常のPG\_DETOAST\_DATUMインタフェースを介して実行してください。

#### 注記

古めのコードではしばしばvl\_lenをchar[4]ではなくint32として宣言しています。この構造体定義が少なくともint32で整列されたフィールドを持っている限り、これは問題ありません。しかし、整列されていない可能性があるデータを扱う場合に、こうした構造体定義を使用することは危険です。データが実際に整列されていると仮定することをコンパイラの規則としているかもしれませんが、この場合、整列に厳密なアーキテクチャではコアダンプしてしまいます。

TOASTのサポートにより有効になるもう一つの機能は以下のような可能性です。ディスクに格納されたフォーマットよりも扱うのにより便利な展開されたインメモリデータ表現を持てるかもしれません。通常のもしくは「単純な」varlena格納フォーマットは結局のところ単なるバイトのblobです。例えば、メモリの別の場所にコピーされるかもしれませんのでポインタを含むことができません。複雑なデータ型に対しては、単純なフォーマット

は扱うのにかなり高価になるかもしれません。そこで、PostgreSQLは計算するのにより適した表現に単純なフォーマットを「展開する」方法を提供し、そのフォーマットをインメモリでそのデータ型の関数から関数へと渡します。

展開された格納を使うためには、データ型はsrc/include/utils/expandeddatum.hにある規則に従う展開されたフォーマットを定義し、単純なvarlenaの値を展開されたフォーマットに「展開する」関数や展開されたフォーマットを通常のvarlena表現に「戻す」関数を提供しなければなりません。そのデータ型のC関数はすべてどちらの表現でも確実に受け付けられるようにしてください。おそらく、受け取ったらすぐに一方からもう一方に変換することによって実現することになるでしょう。これはそのデータ型の既存の関数をすべて一度に修正することを要求するものではありません。なぜなら、PG\_DETOAST\_DATUMマクロが展開された入力を通常の単純なフォーマットに変換するために定義されているからです。そのため、単純なvarlenaフォーマットを扱う既存の関数は、わずかに非効率ではありますが、展開された入力も続けて扱えるでしょう。より良いパフォーマンスが重要になるまで、変更は必要ありません。

展開された表現の扱い方を知っているC関数は典型的には以下の2つに分類されます。展開されたフォーマットのみを扱うものと、展開されたものも単純なvarlena入力も扱うものです。前者は書くのが簡単ですが、全般にあまり効率的ではないかもしれません。なぜなら、一つの関数による使用のために単純な入力を展開された形に変換することは、展開されたフォーマットで操作することで節約されることよりコストが掛かるかもしれないからです。展開されたフォーマットのみ扱うことが必要であるなら、単純な入力の展開された形への変換は引数を取得するマクロの中に隠すことができます。それゆえ、関数は伝統的なvarlena入力を扱うものよりもより複雑に見えることはありません。両方の型の入力を扱うためには、外部やショートヘッダや圧縮されたvarlenaの入力はトースト解除をすけれども展開された入力に対してはトースト解除をしないような、引数を取得する関数を書いてください。そのような関数は、単純なvarlenaフォーマットと展開されたフォーマットの共用体へのポインタを返すよう定義できます。呼び出し側はどちらのフォーマットを受け取ったのか確定するのにVARATT\_IS\_EXPANDED\_HEADER()マクロを使えます。

TOAST基盤により、通常のvarlenaの値を展開された値から区別できるようになるだけでなく、展開された値への「読み書き可能」なポインタと「読み取りのみ」のポインタを区別できるようになります。展開された値を検査することが必要なだけのものや安全で意味論的に不可視の方法で変更するC関数は、受け取ったポインタがどちらの種類であるか気にする必要はありません。入力値の修正されたバージョンを生成するC関数は、読み書き可能なポインタを受け取ったのであれば展開された入力値をその場で修正できますが、読み取りのみのポインタを受け取ったのであれば入力を変更してはなりません。その場合には、まず値をコピーして、修正するための新しい値を生成しなければなりません。展開された値を新しく作成したC関数は、必ずそこへの読み書き可能なポインタを返すことを推奨します。また、読み書き可能な展開された値をその場で修正するC関数は、途中で失敗した場合に気をつけて値を健全な状態のままにしておくことを推奨します。

展開された値を扱う例は、標準配列基盤、特にsrc/backend/utils/adt/array\_expanded.cを見てください。

## 35.12. ユーザ定義の演算子

演算子は裏側で実際の作業を行う関数を呼び出す「構文上の飾り」です。ですから、演算子を作成する前にまずこの基礎となる関数を作成する必要があります。しかし、演算子は単なる構文上の飾りではありません。問い合わせプランナによる演算子を使用する問い合わせの最適化を補助する追加情報をやり取りするからです。次節では、この追加情報について重点的に説明します。

PostgreSQLでは左単項演算子、右単項演算子、二項演算子をサポートしています。演算子はオーバーロード可能です。つまり、同じ演算子名をオペランドの数と型が異なる演算子に対して使用することができるということです。問い合わせが実行されると、システムは与えられたオペランドの数と型より呼び出すべき演算子を決定します。

以下に2つの複素数の加算を行う演算子を作成する例を示します。既にcomplex型の定義(「[ユーザ定義の型](#)」を参照)を作成していることを前提としています。まず、実作業を行う関数が必要です。その後、演算子を定義できます。

```
CREATE FUNCTION complex_add(complex, complex)
  RETURNS complex
  AS 'filename', 'complex_add'
  LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

CREATE OPERATOR + (
  leftarg = complex,
  rightarg = complex,
  procedure = complex_add,
  commutator = +
);
```

これで以下のような問い合わせを実行できるようになります。

```
SELECT (a + b) AS c FROM test_complex;

      c
-----
(5.2, 6.05)
(133.42, 144.95)
```

ここでは二項演算子をどのように作成するのかを示しました。単項演算子を作成するには、単にleftarg(左単項の場合)もしくはrightarg(右方単項の場合)を省略するだけです。procedure句と引数用の句のみがCREATE OPERATORでの必須項目です。例で示したcommutator句は省略可能で、問い合わせオプティマイザへのヒントとなります。commutatorやその他のオプティマイザへのヒントについての詳細は次節で説明します。

## 35.13. 演算子最適化に関する情報

PostgreSQLの演算子定義では、システムに演算子がどう振舞うかに関する有用なことを通知する、いくつかのオプション句を持つことができます。これらの句により演算子を使用する問い合わせの実行速度がかなり向上しますので、これらの句は適切な時には常に提供しなければなりません。しかし、提供する時にはそれらが正しいことを確認しなければいけません! 間違って最適化用の句を使用すると、問い合わせの低速化、わけのわからないおかしな出力、その他有害な事が起こり得ます。最適化用の句についてわからなければ、使用しなくても構いません。使用された時よりも問い合わせの実行が遅くなるかもしれないというだけです。

PostgreSQLの今後のバージョンで、最適化用の句はさらに追加される可能性があります。ここで説明するのはすべて、バージョン9.5.4で有効なものです。

### 35.13.1. COMMUTATOR

COMMUTATOR句が与えられた場合、それは定義する演算子の交代演算子となる演算子の名前です。取り得る全ての入力値x, yに対して、(x A y)が(y B x)と等しい時、演算子Aは演算子Bの交代演算子であると言

います。また、BはAの交代演算子となることにも注意してください。例えば、通常、特定のデータ型用の演算子<と>は互いの交代演算子になります。また、通常、演算子+は自身が交代演算子となります。しかし、通常、演算子-は交代演算子を持ちません。

交代可能な演算子の左オペランドの型は、その交代演算子の右オペランドの型と同一で、その逆もまた同様です。したがって、PostgreSQLで交代演算子を検索する時に必要なものは交代演算子の名前のみになりますので、COMMUTATOR句でそれのみを与えておけば十分です。

インデックスや結合句で使用される演算子では交代演算子の情報を提供することが必須です。これにより、問い合わせオプティマイザがその句を他の種類の実行計画で必要とされる形式に「ひっくり返す」ことができるためです。例えば、`tab1.x = tab2.y`のようなWHERE句を持った問い合わせを考えてみます。ここで`tab1.x`と`tab2.y`はユーザ定義型で、`tab2.y`にはインデックスが付いていると仮定します。オプティマイザは、この句を`tab2.y = tab1.x`という形にひっくり返す方法を知らない限り、インデックススキャンを生成できません。インデックススキャン機構は演算子の左側にインデックス付けされた列があることを想定しているためです。PostgreSQLは簡単にこの変形が有効であると前提しません。=演算子の作成者がこれが有効であることを、交換演算子情報を持つ演算子であると印付けて指定しなければなりません。

自己交代演算子を定義する場合は、単にそれを指定するだけです。交代演算子の対を定義する場合は少し複雑になります。最初に他の未定義のものを参照するものをどう定義するのかということが問題となります。この問題には下記の2つの解決方法があります。

- ・ 1つ目の方法は、最初の演算子を定義する際にCOMMUTATOR句を省略し、2番目の演算子の定義では、COMMUTATOR句に最初の演算子を与えるという方法です。PostgreSQLは交代演算子が対になっていることがわかっていますので、2番目の定義を見た時に、自動的に最初の定義に戻ってその未定義になっているCOMMUTATOR句を設定します。
- ・ もう1つの方法は、両方の定義にCOMMUTATOR句を含めるというもっと素直な方法です。PostgreSQLは最初の定義を処理する際に、COMMUTATORが存在しない演算子を参照していることがわかると、システムはその演算子用の仮のエントリをシステムカタログに作成します。この仮エントリには、PostgreSQLがこの時点で推定できる、演算子名、左オペランドの型、右オペランドの型、および結果の型についてのみの有効なデータが入ります。最初の演算子のカタログエントリはこの仮エントリに結び付きます。この後、2番目の演算子が定義されたら、システムはその仮エントリに2番目の定義から得られる追加情報を更新します。更新される前に仮の演算子を使用すると、エラーメッセージが出力されます。

## 35.13.2. NEGATOR

NEGATOR句が与えられた場合、それは定義する演算子の否定子となる演算子の名前です。入力値xとyの取得するすべての値に対して両方の演算子が論理値を返し、 $(x \ A \ y)$ がNOT  $(x \ B \ y)$ と等しい場合、演算子Aは演算子Bの否定子であると言います。また、BはAの否定子でもあることに注意してください。例えば、ほとんどのデータ型では<と>=は否定子の対となります。演算子が自身の否定子になることは決してありません。

交代演算子と異なり、単項演算子の対は互いに否定子として有効に指定されます。つまりすべてのxに対して $(A \ x)$ がNOT  $(B \ x)$ と等しいことを意味します。右単項演算子でも同様です。

ある演算子の否定子は、その演算子定義の左オペランド、右オペランドと同じ型を持たなければなりません。ですので、COMMUTATOR句と同様に演算子の名前のみNEGATOR句で与えるだけで済みます。

NOT  $(x = y)$ という式を $x <> y$ という形に単純化させることが可能なので、否定子があると問い合わせオプティマイザにとって非常に役に立ちます。他の再配置の結果としてNOT操作が挿入されることがありますので、この現象は思ったより頻繁に起こります。

否定子の対は、上記の交代演算子のペアで説明した方法と同じ方法で定義することができます。

### 35.13.3. RESTRICT

RESTRICT句が与えられた場合、それは、その演算子用の制限選択評価関数を指定します。(演算子名ではなく関数名であることに注意してください。) RESTRICT句はboolean型を返す二項演算子に対してのみ有効です。制限選択評価の目的は、現在の演算子と特定の定数値についてのWHERE句

```
column OP constant
```

の条件を満たすテーブル内の行の割合を推測することです。この形式を持ったWHERE句によって、どのくらいの行が除外されるのかを通知することで、オプティマイザの手助けをします。(定数値が左項にあったら何が起こるかという疑問が生じるかもしれませんが、それはCOMMUTATORが存在する理由の1つでもあります。)

新しい制限選択評価関数の記述方法は本章の内容を超えていますが、幸いなことに、数多いユーザ定義の演算子に対し通常いくつかのシステム標準の評価関数を使用すれば事足ります。システム標準の制限評価関数には下記のものがあります。

=用のeqsel

<>用のneqsel

<もしくは<=用のscalartsel

>もしくは>=用のscalargtsel

こうした分類になっていることを奇妙に思うかもしれませんが、次のようなことを想定すればそれなりの意味があることが理解できるでしょう。=は特にテーブル内の行の小さな部分を受け付けます。<>は特に小さな部分を除きます。<は、指定した定数がテーブル列の取る値の範囲のどの辺りにあるのかに依存する量の部分を受け付けます(これはよく発生するものです。ANALYZEによって収集される情報で、選択評価関数で使用できるように作成されます)。<=は、同じ定数との比較においてくよりも少しだけ大きな部分を受け付けます。特に大雑把な推測以上のことを行うのは適切ではありませんので、区別する価値がないと言えるくらい似通った値です。>と>=についても同様なことが言えます。

非常に高いもしくは低い選択性を所有する演算子が、まったく等しいか等しくないかにかかわらず、eqselまたはneqselを使用しないことも往々にして可能です。例えば、近似等号用の幾何演算子はテーブルのエントリの小部分にのみに合致すると仮定してeqselを使用します。

範囲比較のために数値スカラに変換することに多少の有意性があるデータ型を比較するために、scalartselとscalargtselを使用することも可能です。できればsrc/backend/utils/adt/selfuncs.cのconvert\_to\_scalar()のルーチンで理解できるところにデータ型を追加してください(今後、このルーチンはpg\_typeシステムカタログの列で識別された、データ型ごとの関数で置き換えられなければならないかもしれませんが、まだ行われていません)。これを行わなくても動きますが、オプティマイザは本来の推測機能を十分発揮することができません。

さらにsrc/backend/utils/adt/geo\_selfuncs.cには、幾何演算子に対する選択評価関数areasel、positionsel、contselがあります。本章の執筆時点では、これらは単なるスタブですが、ともかく使いたい(あるいは改良したい)こともあるでしょう。

### 35.13.4. JOIN

JOIN句が与えられた場合、それはその演算子用の結合選択評価関数の名前を指定します。(これが演算子名ではなく関数名であることに注意してください。) JOIN句はboolean型を返す二項演算子に対してのみ有効です。結合選択評価の目的は、現在の演算子について、WHERE句

```
table1.column1 OP table2.column2
```

を満たすテーブルの組み合わせの行の割合を推測することです。RESTRICT句の使用と同様、これはいくつかの取り得る結合手順のうち、どれが最も仕事量が少ないように考えられるのかをオプティマイザに計算させることで、大きなオプティマイザへの援助となります。

以前と同様、本章でも結合選択評価関数の作成方法は説明しません。しかし適用できるものがあれば、単に標準の評価関数を使用することをお勧めします。

=用のeqjoinse1

<>用のneqjoinse1

<もしくは<=用のscalartjjoinse1

>もしくは>=用のscalartjjoinse1

2次元面積を基にした比較用のareajoinse1

2次元位置を基にした比較用のpositionjoinse1

2次元包含関係を基にした比較用のcontjoinse1

## 35.13.5. HASHES

HASHES句が存在する場合、それはシステムに対して、この演算子に基づいた結合にハッシュ結合方法を使っても問題がないことを伝えます。HASHES句はboolean型を返す二項演算子にのみ有効です。実際には、この演算子はあるデータ型またはデータ型の組み合わせの等価性を表現しなければなりません。

ハッシュ結合の基礎となっている仮定は、結合演算子は左項と右項の値が同じハッシュコードを持つ時にのみ真を返すことができるということです。2つの値が異なるハッシュのバケットに置かれた場合、結合演算子の結果が必ず偽であるという仮定を、結合は暗黙的に行い、それらを比べることをしません。したがって、何らかの等価性を表さない演算子にHASHES句を指定することはまったく意味がありません。ほとんどの場合、両辺に同一のデータ型をとる演算子に対してハッシュ機能をサポートすることが現実的です。しかし時として、2つ以上のデータ型に対して互換的なハッシュ関数、つまり、値自体が異なる表現形態を持っていたとしても「等しい」値に対して同一のハッシュコードを生成する関数を設計することもできます。例えば、サイズが異なる整数に対するハッシュでは、この性質を調整することで大変単純になります。

HASHES印を付けるためには、結合演算子はハッシュインデックスの演算子族内になければなりません。演算子を作成する時には参照する演算子族がまだ存在しませんので、演算子の作成時にこれは強制されています。しかし、演算子族が存在しない場合に、この演算子をハッシュ結合で使用しようとすると、実行時に失敗します。システムは、演算子の入力データ型用のデータ型特有のハッシュ関数を検索するために、演算子族を必要とします。もちろん、演算子族を作成する前に適切なハッシュ関数を作成しなければなりません。

ハッシュ関数を準備する時には注意が必要です。マシンに依存することから、ハッシュ結合が適切な処理を行わずに失敗することがあるからです。例えば、データ型が不要な部分を埋めるビットを持つ可能性がある構造体である場合、(推奨する戦略である、他の演算子と関数を作成して、不要なビットが常にゼロになることを保証しない限り、)その構造体全体を単にhash\_anyに渡すことはできません。この他の例として、IEEE浮動小数点標準を満たすマシンでは、マイナス0とプラス0は異なる値(異なるビット列)になりますが、この比較は等価と定義されます。浮動小数点数値がマイナス0を持つ可能性があるのであれば、それがプラス0と同じハッシュコードを確実に生成するような処置が必要です。

ハッシュ結合可能な演算子は、同一演算子族内に存在する交代演算子を持たなければなりません。(2つの入力データ型が同じ場合はその演算子自体が交代演算子となります。異なる場合は関連する等価性演算子となります。)これを満たさないと、演算子の使用時にプランナエラーが発生します。また、複数のデータ型をサポート

トするハッシュ演算子族に対して、データ型の組み合わせすべてに対する等価性演算子を持たせることを推奨します(必要ではありません)。これにより、より優れた最適化が可能になります。

### 注記

ハッシュ結合可能演算子の基となる関数はimmutableもしくはstableでなければなりません。volatileの場合、システムはその演算子を決してハッシュ結合に使用しません。

### 注記

ハッシュ結合可能演算子の基となる関数が厳密(strict)な場合、その関数は完全、つまり2つの非NULL入力に対して、真または偽を返し、決してNULLを返さないものである必要があります。この規則に従わないと、IN操作におけるハッシュ最適化は間違った結果を生成する可能性があります。(特に、標準に従うとNULLが正しい答えになるところでINは偽を返すかもしれません。もしくは、NULLという結果に対する準備をしていないといったエラーを生成するかもしれません。)

## 35.13.6. MERGES

MERGES句が存在する場合、それはシステムに対して、この演算子に基づいた結合にマージ結合方法を使っても問題がないことを伝えます。MERGES句はboolean型を返す二項演算子にのみ有効です。実際には、演算子がデータ型またはデータ型の組み合わせの等価性を表すものであることが必要です。

マージ結合は、左側のテーブル、右側のテーブルを順序よくソートし、並列にスキャンするという考えに基づいています。したがって、両データ型には完全な順序付け機能が必要であり、結合演算子はソート順で「同じ場所」にある値の対のみを成功したものとするものである必要があります。実際問題として、これは、結合演算子は等価性のような振舞いをしなければならないことを意味しています。しかし、マージ結合は論理的な互換性を持つ別の2つのデータ型を取ることができます。例えば、smallint対integerの等価性演算子はマージ結合が可能です。両方のデータ型を論理的な互換性を保つ順番にソートする演算子のみが必要です。

MERGES印を付けるためには、結合演算子は、btreeインデックス演算子族の等価性メンバとして存在しなければなりません。演算子を作成する時には参照する演算子族がまだ存在しませんので、演算子の作成時にこれは強制されていません。しかし、対応する演算子族が存在しない限り、実際にマージ結合に使用されることはありません。このように、MERGESフラグは、プランナが対応する演算子族を検索すべきかどうかを決定する際のヒントとして動作します。

マージ結合可能な演算子は、同一演算子族内に存在する交代演算子を持たなければなりません。(2つの入力データ型が同じ場合はその演算子自体が交代演算子となります。異なる場合は関連する等価性演算子となります。)これを満たさないと、演算子の使用時にプランナエラーが発生します。また、複数のデータ型をサポートするbtree演算子族に対して、データ型の組み合わせすべてに対する等価性演算子を持たせることを推奨します(必要ではありません)。これにより、より優れた最適化が可能になります。

### 注記

マージ結合可能演算子の背後にある関数はimmutableもしくはstableでなければなりません。volatileの場合、システムはその演算子を決してマージ結合に使用しようとはしません。

## 35.14. インデックス拡張機能へのインタフェース

これまでのところでは、新しい型や新しい関数、および新しい演算子をどの様に定義するかについて説明してきました。しかしながら、新しい型の列に対するインデックスをまだ作成することができません。このためには、新しいデータ型に対する演算子クラスを定義する必要があります。本節では、複素数を値の絶対値の昇順にソートし格納するB-treeインデックスメソッドを使った新しい演算子クラスについての実行例を用いて、演算子クラス概念を説明します。

演算子クラスを演算子族にまとめ、意味的に互換性を持つクラス間の関係を表すことができます。1つのデータ型のみが含まれる場合、演算子クラスで十分です。そこでまずこうした状況に注目し、その後で演算子族に戻ります。

### 35.14.1. インデックスメソッドと演算子クラス

pg\_amテーブルには各インデックスメソッド(内部ではアクセスメソッドとして知られています)に対して1つの行が含まれています。テーブルへの通常のアクセスのサポートはPostgreSQLに組み込まれていますが、すべてのインデックスメソッドは、pg\_amで記述されています。必要とされるインタフェースルーチンを定義した後、pg\_amに行を作成することによって、新しいインデックスメソッドを追加することができます。しかし、この方法についての説明は本章での範囲を超えています(58章インデックスアクセスメソッドのインタフェース定義を参照してください)。

インデックスメソッドのルーチンには、直接的にインデックスメソッドが演算するデータ型の情報は何も与えられていません。代わりに、演算子クラスが、特定のデータ型の操作においてインデックスメソッドを使用する必要がある演算の集合を識別します。演算子クラスという名前の由来は、それらが指定するものの1つにインデックスで使用できる(つまり、インデックススキャン条件に変換できる)WHERE句演算子の集合があるからです。また、演算子クラスは、インデックスメソッドの内部演算に必要な、しかしインデックスで使用できるWHERE句演算子には直接的には対応しない、サポートプロシージャをいくつか指定することができます。

同じ入力データ型およびインデックスメソッドに対して複数の演算子クラスを定義することが可能です。これにより、1つのデータ型に対して、複数のインデックス付けセマンティックの集合を定義することができます。例えば、B-treeインデックスでは、処理するデータ型ごとにソート順を定義する必要があります。複素数データ型では、複素数の絶対値によりデータをソートするB-tree演算子クラスと、実部の数値によりソートするB-tree演算子クラスを持つといった方法は、有用かもしれません。通常は演算子クラスの1つが一般的に最も有用であると判断され、そのデータ型およびインデックスメソッドに対するデフォルトの演算子クラスとして設定されます。

複数の異なるインデックスメソッドに、同一の演算子クラス名を使用することができます(例えば、B-treeとハッシュインデックスメソッドは、両方ともint4\_opsという名前の演算子クラスを持つことができます)。ただし、そのような各クラスは独立した実体であり、別々に定義される必要があります。

### 35.14.2. インデックスメソッドのストラテジ

演算子クラスに関連付けられている演算子は、「ストラテジ番号」により識別されます。「ストラテジ番号」は、演算子クラスのコンテキスト内における各演算子のセマンティクスを識別するためのものです。例えば、B-treeの場合、キーが小さい方から大きい方へ厳密に並んでいなければなりません。したがって、B-treeに関しては、「より小さい」および「以上」のような演算子は興味深いと言えます。PostgreSQLではユーザが演算子を定義できるため、PostgreSQLは演算子の名前(例えば<y>=)を見つけても、その演算子がどのような比較を行うかを判断することはできません。その代わりに、インデックスメソッドは「ストラテジ」の集合を定義します。「ストラテジ」は汎用演算子と考えることができます。各演算子クラスは、特定のデータ型およびインデックスセマンティックの解釈において、実際のどの演算子が各ストラテジに対応しているかを指定します。



表35.2「B-treeストラテジ」に示すように、B-treeインデックスメソッドではストラテジを5つ定義します。

表35.2 B-treeストラテジ

演算	ストラテジ番号
小なり	1
以下	2
等しい	3
以上	4
大なり	5

ハッシュインデックスは等価性のみをサポートします。したがって、表35.3「ハッシュストラテジ」に示すように、ストラテジを1つのみ定義します。

表35.3 ハッシュストラテジ

演算	ストラテジ番号
等しい	1

GiSTインデックスはより柔軟です。固定のストラテジの集合をまったく持ちません。代わりに、特定のGiST演算子クラスの「consistent」サポートルーチンが、ストラテジ番号が何を意味するかを解釈します。例として、2次元幾何オブジェクトをインデックス付けし、「R-tree」ストラテジを提供する組み込みのGiSTインデックス演算子クラスのいくつかを表35.4「GiSTによる2次元の「R-tree」ストラテジ」に示します。この内4個は2次元に対する(重複、合同、包含、被包含)試験です。残りの内4個はX方向のみに対する、残り4個はY方向のみに対する同一の試験を提供します。

表35.4 GiSTによる2次元の「R-tree」ストラテジ

演算	ストラテジ番号
完全に左側	1
右側にはみ出さない	2
重なる	3
左側にはみ出さない	4
完全に右側	5
同じ	6
含む	7
含まれる	8
上側にはみ出さない	9
完全に下側	10
完全に上側	11
下側にはみ出さない	12

SP-GiSTインデックスは柔軟性という点でGiSTと似ており、固定のストラテジ群を持ちません。その代わりに、各演算子クラスのサポートルーチンが演算子クラスの定義に従ってストラテジ番号を解釈します。例として、点に対する組み込みの演算子クラスで使用されるストラテジ番号を表35.5「SP-GiSTの点に関するストラテジ」に示します。

表35.5SP-GiSTの点に関するストラテジ

演算	ストラテジ番号
厳密に左側	1
厳密に右側	5
同一	6
包含される	8
厳密に下	10
厳密に上	11

GINインデックスは、いずれも固定のストラテジ群を持たないという点で、GiSTおよびSP-GiSTインデックスと似ています。その代わりに、各演算子クラスのサポートルーチンが演算子クラスの定義に従ってストラテジ番号を解釈します。例として、配列に対する組み込みの演算子クラスで使用されるストラテジ番号を表35.6「GIN 配列のストラテジ」に示します。

表35.6GIN配列のストラテジ

演算	ストラテジ番号
重複	1
包含	2
包含される	3
等しい	4

BRINインデックスは、いずれも固定のストラテジ群を持たないという点で、GiST、SP-GiSTおよびGINインデックスと似ています。その代わりに、各演算子クラスのサポートルーチンが演算子クラスの定義に従ってストラテジ番号を解釈します。例として、組み込みのMinmax演算子クラスで使用されるストラテジ番号を表35.7「BRIN Minmaxストラテジ」に示します。

表35.7BRINMinmaxストラテジ

演算	ストラテジ番号
小なり	1
以下	2
等しい	3
以上	4
大なり	5

上記の演算子はすべて論理値を返すことに注意してください。実際、インデックスで使用されるためにWHEREの最上位レベルで現れなければなりませんので、インデックスメソッド検索演算子として定義された、すべての演算子の戻り値の型はbooleanでなければなりません。（一部のインデックスアクセスメソッドは、通常論理型の値を返さない順序付け演算子もサポートします。この機能については「[順序付け演算子](#)」で説明します。）

### 35.14.3. インデックスメソッドのサポートルーチン

ストラテジは通常、システムがインデックスを使う方法を判断するために十分な情報ではありません。実際には、インデックスメソッドが動作するためには、さらにサポートルーチンを必要とします。例えばB-treeインデックスメソッドは、2つのキーを比較し、より大きいのか、等しいのか、より小さいのかを決定できなければなりません。

同様に、ハッシュインデックスは、キー値のハッシュコードを計算できなければなりません。これらの操作はSQLコマンドの条件内で使用される演算子とは対応しません。これらはインデックスメソッドで内部的に使用される管理用ルーチンです。

ストラテジと同じように、演算子クラスにより、与えられたデータ型およびセマンティックス解釈に対して、どの特定の関数がこれらの各役割を果たすべきであるかが識別されます。インデックスメソッドは必要な関数の集合を定義し、演算子クラスは、これらをインデックスメソッドで指定された「サポート関数番号」に代入することによって、使用すべき正しい関数を識別します。

表35.8「B-treeサポート関数」に示すように、B-treeでは1つのサポート関数が必須ですが、演算子クラス作成者のオプションとして提供されるもう1つのサポート関数を持つことができます。

表35.8 B-treeサポート関数

関数	サポート番号
2つのキーを比較し、最初のキーが2番目のキーより小さいか、等しいか、大きいかを示す、0未満、0、もしくは0より大きい整数を返します。	1
utils/sortsupport.hに記載した、C言語から呼び出し可能なサポート関数のアドレスを返します(省略可能)。	2

表35.9「ハッシュサポート関数」に示すように、ハッシュインデックスでは単一のサポート関数が必要です。

表35.9 ハッシュサポート関数

関数	サポート番号
キーのハッシュ値を計算	1

表35.10「GiSTサポート関数」に示すように、GiSTインデックスには9つのサポート関数があり、また、そのうち2つは省略可能です。(詳細については59章GiSTインデックスを参照してください。)

表35.10 GiSTサポート関数

関数	説明	サポート番号
consistent	キーが問い合わせ条件を満たすかどうかを決定します。	1
union	キー集合の和集合を計算します。	2
compress	キーまたはインデックス付けされる値の圧縮表現を計算します。	3
decompress	圧縮されたキーを伸張した表現を計算します。	4
penalty	指定された副ツリーキーを持つ副ツリーに新しいキーを挿入する時のペナルティを計算します。	5
picksplit	ページのどのエンTRIESを新しいページに移動させるかを決定し、結果ページ用の統合キーを計算します。	6
equal	2つのキーを比較し、等しければ真を返します。	7

関数	説明	サポート番号
distance	キーと問い合わせ値との間の距離を決定します(省略可能)。	8
fetch	インデックスオンリースキャンのために圧縮されたキーの元の表現を計算します(省略可能)。	9

表35.11「SP-GiSTサポート関数」に示すように、SP-GiSTインデックスでは5つのサポート関数が必要です。(詳細については60章SP-GiSTインデックスを参照してください。)

表35.11 SP-GiSTサポート関数

関数	説明	サポート番号
config	演算子クラスに関する基本情報を提供します。	1
choose	新しい値を内部タプルに挿入する方法を決定します。	2
picksplit	値集合を分割する方法を決定します。	3
inner_consistent	ある問い合わせでサブパーティションの検索が必要かどうか決定します。	4
leaf_consistent	キーが問い合わせ修飾子を満たすかどうか決定します。	5

表35.12「GINサポート関数」に示すように、GINインデックスには、6つのサポート関数があり、また、そのうち3つは省略可能です。(詳細については61章GINインデックスを参照してください。)

表35.12 GINサポート関数

関数	説明	サポート番号
compare	2つのキーを比較し、0未満、0、0より大きな整数を返します。それぞれ最初のキーの方が大きい、等しい、小さいを示します。	1
extractValue	インデックス付けされる値からキーを抽出します。	2
extractQuery	問い合わせ条件からキーを抽出します。	3
consistent	問い合わせ条件に一致する値かどうかを決定します(2値の亜種)。(サポート関数6があれば、省略可能)	4
comparePartial	問い合わせからの部分キーとインデックスからのキーを比較し、それぞれ、GINがこのインデックス項目を無視しなければならないか、一致する項目として扱わなければならないか、インデックススキャンを中止しなければならないかを示す、ゼロより小さい、ゼロ、ゼロより大きい整数値のいずれかを返します(省略可能)。	5

関数	説明	サポート番号
triConsistent	問い合わせ条件に一致する値かどうかを決定します(3値の亜種)。(サポート関数4があれば、省略可能)	6

表35.13「BRINサポート関数」に示すようにBRINインデックスには、4つの基本サポート関数があります。この基本関数は追加のサポート関数の提供を要求するかもしれませんが。(詳細については「[拡張性](#)」を参照してください。)

表35.13BRINサポート関数

関数	説明	サポート番号
opcInfo	インデックスが貼られた列の要約データを記述する内部情報を返します	1
add_value	既存のサマリーインデックスタブルに新しい値を足します	2
consistent	値が問い合わせ条件に一致するかどうかを決めます	3
union	2つのサマリータブルの結合を計算します	4

検索演算子と異なり、サポート関数は特定のインデックスメソッドが想定するデータ型、例えばB-tree用の比較関数の場合、符号付き整数を返します。同様に各サポート関数に渡す引数の数と型はインデックスメソッドに依存します。B-treeとハッシュでは、比較関数とハッシュ処理サポート関数はその演算子クラスに含まれる演算子と同じ入力データ型を取りますが、GIN、SP-GiST、GiST、およびBRINサポート関数のほとんどはそうではありません。

### 35.14.4. 例

ここまでで概念について説明してきました。ここで、新しい演算子クラスを作成する有用な例を紹介します。(この例を作業できるように、ソース配布物内のsrc/tutorial/complex.cとsrc/tutorial/complex.sqlにコピーがあります。)この演算子クラスは、複素数をその絶対値による順番でソートする演算子をカプセル化します。ですので、その名前にcomplex\_abs\_opsを選びました。最初に演算子の集合が必要になります。演算子を定義する処理は「[ユーザ定義の演算子](#)」で説明しました。B-tree上の演算子クラスでは、以下の演算子が必要です。

- ・ 絶対値による、小なり(ストラテジ1)
- ・ 絶対値による、以下(ストラテジ2)
- ・ 絶対値による、等しい(ストラテジ3)
- ・ 絶対値による、以上(ストラテジ4)
- ・ 絶対値による、大なり(ストラテジ5)

比較演算子の関連する集合を定義する時にエラーの発生を最小にする方法は、まず、B-tree比較サポート関数を作成し、その後、他の関数をサポート関数に対する1行のラップとして作成することです。これにより、境界となる条件で一貫性のない結果を得る確率が減少します。この手法に従って、まず以下を作成します。

```
#define Mag(c) ((c)->x*(c)->x + (c)->y*(c)->y)

static int
```

```

complex_abs_cmp_internal(Complex *a, Complex *b)
{
    double    amag = Mag(a),
             bmag = Mag(b);

    if (amag < bmag)
        return -1;
    if (amag > bmag)
        return 1;
    return 0;
}

```

これで、小なり関数は以下ようになります。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(complex_abs_lt);

Datum
complex_abs_lt(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    Complex    *a = (Complex *) PG_GETARG_POINTER(0);
    Complex    *b = (Complex *) PG_GETARG_POINTER(1);

    PG_RETURN_BOOL(complex_abs_cmp_internal(a, b) < 0);
}

```

他の4関数での違いは、内部関数の結果とゼロとをどのように比べるかだけです。

次に、関数と、この関数に基づく演算子をSQLで宣言します。

```

CREATE FUNCTION complex_abs_lt(complex, complex) RETURNS bool
    AS 'filename', 'complex_abs_lt'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;

CREATE OPERATOR < (
    leftarg = complex, rightarg = complex, procedure = complex_abs_lt,
    commutator = >, negator = >=,
    restrict = scalarlttsel, join = scalarltjoinsel
);

```

正しく交代演算子と否定演算子を指定する他、適切な制限選択性関数と結合関数を指定することが重要です。さもないと、オプティマイザはインデックスを効率的に使用することができません。小なり、等価、大なりの場合に異なる選択性関数を使用しなければならないことに注意してください。

他にも注意すべきことがここで発生します。

- 例えば、`complex`型を両オペランドに取る=という名前の演算子を1つしか作成できません。この場合、`complex`用の他の=演算子を持ってません。しかし、実際にデータ型を作成しているとしたら、おそらく、複素数の(絶対値の等価性ではない)通常の等価性演算を行う=を欲するでしょう。この場合、`complex_abs_eq`用の演算子名に別の名前を使用しなければなりません。

- PostgreSQLでは異なる引数のデータ型であれば同じSQL名の演算子を使うことができますが、Cでは1つの名前ですべてのグローバル関数が使えるだけです。ですから、C関数はabs\_eqのような単純な名前にするべきではありません。通常は、他のデータ型の関数と衝突しないように、C関数名にデータ型名を入れておくことを勧めます。
- abs\_eq関数のSQL名は、PostgreSQLが引数のデータ型によって同じ名前を持つ他のSQL関数から区別してくれることを期待して作ることができます。ここでは例を簡単にするために、関数にCレベルとSQLレベルで同じ名前を与えています。

次のステップは、B-treeに必要なサポートルーチンの登録です。これを実装するCコードは、演算子関数と同じファイルに入っています。以下は、関数をどのように宣言するかを示します。

```
CREATE FUNCTION complex_abs_cmp(complex, complex)
    RETURNS integer
    AS 'filename'
    LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;
```

これまでで、必要な演算子およびサポートルーチンを持つようになりました。最後に演算子クラスを作成することができます。

```
CREATE OPERATOR CLASS complex_abs_ops
    DEFAULT FOR TYPE complex USING btree AS
    OPERATOR          1      < ,
    OPERATOR          2      <= ,
    OPERATOR          3      = ,
    OPERATOR          4      >= ,
    OPERATOR          5      > ,
    FUNCTION          1      complex_abs_cmp(complex, complex);
```

これで終わりです！これでcomplex列にB-treeインデックスを作って使用することが可能になったはずですよ。

以下のように、演算子エントリをより冗長に記述することができます。

```
OPERATOR          1      < (complex, complex) ,
```

しかし、演算子が、演算子クラスの定義と同一のデータ型を取る場合、このような記述をする必要はありません。

上記の例は、ユーザがこの新しい演算子クラスをcomplexデータ型のデフォルトのB-tree演算子クラスにしようとしていると仮定しています。このようにしない場合、DEFAULTという単語を取り除いてください。

## 35.14.5. 演算子クラスと演算子族

これまで暗黙的に、演算子クラスは1つのデータ型のみを扱うものと仮定してきました。確かに特定のインデックス列にはたった1つのデータ型しかあり得ませんが、異なるデータ型の値とインデックス列の比較を行うインデックス操作はよく役に立ちます。また、演算子クラスと関連したデータ型を跨る演算子を使用できる場合、他のデータ型は独自の関連した演算子クラスを持つことがよくあります。SQL問い合わせを最適化する際にプランナを補助することができますので、関連したクラスを明示的に関連付けることは(どのように動作するかに関する知識をプランナは多く持ちますので、特にB-tree演算子クラスで)有用です。

こうした要望に応えるためにPostgreSQLは演算子族という概念を使用します。演算子族は1つ以上の演算子クラスから構成されます。また、演算子族全体に属するが、演算子族内の個々のクラスには属さないインデックス可能演算子や対応するサポート関数を含めることもできます。こうした演算子や関数を、特定のクラスに束縛されていないことから、演算子族内で「自由」と呼びます。通常、各演算子クラスは1つのデータ型演算子を持ちますが、データ型を跨る演算子は演算子族内で自由になります。

演算子族内の演算子と関数はすべて、意味的な互換性を持たなければなりません。この互換性についての必要条件はインデックスメソッドによって設定されます。このため、演算子族の特定の部分集合を演算子クラスとして選び出す方法に疑問を持つかもしれません。実際多くの目的では、クラスの分類は不適切で、演算子族が唯一の興味深いグループ化です。演算子クラスを定義する理由は、どれだけ多くの演算子族が何らかのインデックスをサポートするために必要かを指定することです。ある演算子クラスを使用するインデックスが存在する場合、演算子クラスはそのインデックスを削除しない限り削除することができません。しかし、演算子族の他の部分、すなわち、他の演算子クラスや自由な演算子を削除することができます。したがって、演算子クラスは、特定のデータ型に対するインデックスを操作する上で理論上必要となる最少の演算子と関数の集合を含むように指定すべきです。そして、関連するが基本的なものではない演算子を演算子族の自由なメンバとして追加することができます。

例えばPostgreSQLにはinteger\_opsという組み込みのB-tree演算子族があります。ここにはbigint (int8)、integer (int4)、smallint (int2)型の列上へのインデックスにそれぞれ対応したint8\_ops、int4\_ops、int2\_opsという演算子クラスが含まれています。また、上記の型の内任意の2つの型を比較できるように、この演算子族にはデータ型を跨る比較演算子も含まれます。このため、上記の型のいずれかに対するインデックスを他の型の値との比較の際に使用することができます。この演算子族は以下の定義により多重化されています。

```
CREATE OPERATOR FAMILY integer_ops USING btree;

CREATE OPERATOR CLASS int8_ops
DEFAULT FOR TYPE int8 USING btree FAMILY integer_ops AS
-- 標準int8比較
OPERATOR 1 < ,
OPERATOR 2 <= ,
OPERATOR 3 = ,
OPERATOR 4 >= ,
OPERATOR 5 > ,
FUNCTION 1 btint8cmp(int8, int8) ,
FUNCTION 2 btint8sortsupport(internal) ;

CREATE OPERATOR CLASS int4_ops
DEFAULT FOR TYPE int4 USING btree FAMILY integer_ops AS
-- 標準int4比較
OPERATOR 1 < ,
OPERATOR 2 <= ,
OPERATOR 3 = ,
OPERATOR 4 >= ,
OPERATOR 5 > ,
FUNCTION 1 btint4cmp(int4, int4) ,
FUNCTION 2 btint4sortsupport(internal) ;
```



```
CREATE OPERATOR CLASS int2_ops
DEFAULT FOR TYPE int2 USING btree FAMILY integer_ops AS
-- 標準int2比較
OPERATOR 1 < ,
OPERATOR 2 <= ,
OPERATOR 3 = ,
OPERATOR 4 >= ,
OPERATOR 5 > ,
FUNCTION 1 btint2cmp(int2, int2) ,
FUNCTION 2 btint2sortsupport(internal) ;

ALTER OPERATOR FAMILY integer_ops USING btree ADD
-- 型を跨ぐ比較 int8対int2
OPERATOR 1 < (int8, int2) ,
OPERATOR 2 <= (int8, int2) ,
OPERATOR 3 = (int8, int2) ,
OPERATOR 4 >= (int8, int2) ,
OPERATOR 5 > (int8, int2) ,
FUNCTION 1 btint82cmp(int8, int2) ,

-- 型を跨ぐ比較 int8対int4
OPERATOR 1 < (int8, int4) ,
OPERATOR 2 <= (int8, int4) ,
OPERATOR 3 = (int8, int4) ,
OPERATOR 4 >= (int8, int4) ,
OPERATOR 5 > (int8, int4) ,
FUNCTION 1 btint84cmp(int8, int4) ,

-- 型を跨ぐ比較 int4対int2
OPERATOR 1 < (int4, int2) ,
OPERATOR 2 <= (int4, int2) ,
OPERATOR 3 = (int4, int2) ,
OPERATOR 4 >= (int4, int2) ,
OPERATOR 5 > (int4, int2) ,
FUNCTION 1 btint42cmp(int4, int2) ,

-- 型を跨ぐ比較 int4対int8
OPERATOR 1 < (int4, int8) ,
OPERATOR 2 <= (int4, int8) ,
OPERATOR 3 = (int4, int8) ,
OPERATOR 4 >= (int4, int8) ,
OPERATOR 5 > (int4, int8) ,
FUNCTION 1 btint48cmp(int4, int8) ,

-- 型を跨ぐ比較 int2対int8
OPERATOR 1 < (int2, int8) ,
```

```

OPERATOR 2 <= (int2, int8) ,
OPERATOR 3 = (int2, int8) ,
OPERATOR 4 >= (int2, int8) ,
OPERATOR 5 > (int2, int8) ,
FUNCTION 1 btint28cmp(int2, int8) ,

-- 型を跨ぐ比較 int2対int4
OPERATOR 1 < (int2, int4) ,
OPERATOR 2 <= (int2, int4) ,
OPERATOR 3 = (int2, int4) ,
OPERATOR 4 >= (int2, int4) ,
OPERATOR 5 > (int2, int4) ,
FUNCTION 1 btint24cmp(int2, int4) ;

```

この定義は演算子ストラテジ関数番号とサポート関数番号を「上書き」していることに注意してください。各番号は演算子族内で複数回現れます。特定番号のインスタンスがそれぞれ異なる入力データ型を持つ限り、これは許されます。入力型の両方が演算子クラスの入力型と同じインスタンスは、演算子クラスの主演算子および主サポート関数であり、ほとんどの場合、演算子族の自由メンバではなく演算子クラスの一部として宣言しなければなりません。

B-tree演算子族では、演算子族内のすべての演算子はソート互換、つまり、演算子族でサポートされるデータ型すべてに渡って推移規則、「 $A = B$ かつ $B = C$ ならば $A = C$ 」および「 $A < B$ かつ $B < C$ ならば $A < C$ 」を維持しなければなりません。さらに、演算子族内で表現される型の間の暗黙的キャストとバイナリキャストは、関連するソート順序を変更してはいけません。演算子族内の各演算子では、演算子と同じデータ型の2つのデータ型を取るサポート関数が存在しなければなりません。演算子族を完結させること、つまり、データ型の組み合わせそれぞれに対する演算子をすべて含めることを推奨します。各演算子クラスは、自身のデータ型に対してデータ型を跨らない演算子とサポート関数だけを含めなければなりません。

複数データ型のハッシュ演算子族を構築するには、演算子族でサポートされるデータ型それぞれに対する互換性を持つハッシュサポート関数を作成しなければなりません。ここで、互換性とは、関数とその演算子族の等価性演算子で等価であるとみなされる任意の2つの値では同一のハッシュコードが生成されることを保証することを意味します。通常、型が異なる物理表現を持つ場合、これを実現することは困難ですが、実現可能な場合もあります。さらに、暗黙的またはバイナリ変換により、ある演算子族で表現されるデータ型から同じ演算子族で表現されるデータ型に値をキャストしても、計算されたハッシュ値を変更してはいけません。データ型1つに対してサポート関数が1つしか存在しないことに注意してください。等価性演算子ごとに1つではありません。演算子族を完結させること、つまり、データ型の組み合わせそれぞれに対する等価性演算子をすべて含めることを推奨します。各演算子クラスは、自身のデータ型に対してデータ型を跨らない演算子とサポート関数だけを含めなければなりません。

GiST、SP-GiST、GINインデックスではデータ型を跨る操作についての明示的な記法はありません。サポートされる演算子群は単に指定演算子クラスの主サポート関数が扱うことができるものです。

BRINでは、要求は演算子クラスを提供するフレームワークに依存します。minmaxに基づく演算子クラスに対しては、求められる振る舞いはB-tree演算子クラスに対するものと同じです。族内のすべての演算子はソート互換でなければならず、キャストは関連するソート順序を変更してはいけません。

## 注記

PostgreSQL8.3より前のバージョンでは演算子族という概念はありませんでした。そのため、インデックスで使用する予定のデータ型を跨る演算子はすべて、インデックスの演算子クラスに結

びつけなければなりません。この手法もまだ使用できますが、インデックスの依存性を広げる点、および、両データ型が同一演算子族内で演算子を持つ場合、プランナがデータ型を跨った比較をより効率的に扱うことができる点より、廃止予定です。

## 35.14.6. システムの演算子クラスに対する依存性

PostgreSQLは演算子クラスを、単にインデックスで使用できるかどうかだけではなく、多くの方式で演算子の性質を推定するために使用します。したがって、データ型の列をインデックス付けするつもりがなくても、演算子クラスを作成した方がよい可能性があります。

具体的には、ORDER BYやDISTINCTなど、値の比較とソートを必要とするSQL機能があります。ユーザ定義のデータ型に対してこの機能を実装するために、PostgreSQLはそのデータ型用のデフォルトのB-tree演算子クラスを検索します。この演算子クラスの「等価判定」メンバが、GROUP BYやDISTINCT用の値の等価性についてのシステムの意向を定義し、この演算子クラスによって強制されるソート順序が、デフォルトのORDER BY順序を定義します。

また、ユーザ定義型の配列の比較は、デフォルトのB-tree演算子クラスによって定義されるセマンティックに依存します。

データ型用のデフォルトのB-tree演算子クラスが存在しないと、システムはデフォルトのハッシュ演算子クラスを検索します。しかし、この種類の演算子クラスは等価性のみを提供しますので、実際にこれは、配列等価性のサポートだけに対して十分です。

データ型用のデフォルトの演算子クラスが存在しない場合に、こうしたSQL機能をデータ型に使用しようとすると、「順序付け演算子を識別できなかった」といったエラーとなります。

### 注記

PostgreSQLバージョン7.4より前まででは、ソートやグループ化演算は暗黙的に=、<、>という名前の演算子を使用していました。この新しい、デフォルトの演算子クラスに依存する振舞いによって、特定の名前を持つ演算子の振舞いについて何らかの仮定を立てることを防止しています。

他の重要な点として、ハッシュ演算子族内に現れる演算子がハッシュ結合、ハッシュ集約、関連する最適化の候補となることがあります。使用するハッシュ関数を識別するため、ここでのハッシュ演算子族は基本的なものです。

## 35.14.7. 順序付け演算子

一部のインデックスアクセスメソッド(現時点ではGiSTのみ)は順序付け演算子という概念をサポートします。これまで説明してきたものは検索演算子でした。検索演算子は、WHERE indexed\_column operator constantを満たすすべての行を見つけるために、インデックスを検索可能にするためのものです。一致した行がどの順序で返されるかについては保証がないことに注意してください。反対に、順序付け演算子は返すことができる行集合を限定しませんが、その順序を決定します。順序付け演算子は、ORDER BY indexed\_column operator constantで表される順序で行を返すために、インデックスをスキャン可能にするためのものです。このように順序付け演算子を定義する理由は、その演算子が距離を測るものであれば最近傍検索をサポートすることです。例えば以下のような問い合わせを考えます。

```
SELECT * FROM places ORDER BY location <-> point '(101,456)' LIMIT 10;
```

これは指定した対象地点に最も近い10地点を見つけ出します。<->は順序付け演算子ですので、location列上のGiSTインデックスは、これを効率的に行うことができます。

検索演算子が論理値結果を返さなければなりません。順序付け演算子は普通、距離を表す浮動小数点や数値型など、何らかの他の型を返します。この型は通常、インデックス対象のデータ型と同じにはなりません。異なるデータ型の動作についての固定化された前提を防ぐために、順序付け演算子の定義では、結果データ型のソート順序を指定するB-tree演算子族の名前を必要とします。前節で述べたように、B-tree演算子族はPostgreSQLの順序付け記法を定義します。ですのでこれは自然な表現です。pointに対する<->演算子はfloat8を返しますので、演算子クラスを作成するコマンド内で以下のように指定します。

```
OPERATOR 15    <-> (point, point) FOR ORDER BY float_ops
```

ここでfloat\_opsは、float8に対する操作を含んだ組込みの演算子族です。この宣言は、インデックスが<->演算子の値が増加する方向で行を返すことができることを表しています。

## 35.14.8. 演算子クラスの特異な機能

演算子クラスには、まだ説明していない2つの特殊な機能があります。説明していない主な理由は、最もよく使用するインデックスメソッドでは、これらがあまり有用ではないためです。

通常、演算子を演算子クラス(または演算子族)のメンバとして宣言すると、インデックスメソッドでその演算子を使用して、WHERE条件を満たす行の集合を正確に抽出することができます。以下に例を示します。

```
SELECT * FROM table WHERE integer_column < 4;
```

この式は、整数列にB-treeインデックスを使用することにより、正確に満たすことができます。しかし、一致する行へ厳密ではなくとも導く手段としてインデックスが有用である場合があります。例えば、GiSTインデックスで、幾何オブジェクトの外接矩形のみを格納したとします。その結果、多角形のような長方形でないオブジェクトとの重なりをテストするWHERE条件は正確に満たすことができません。もっとも、このインデックスを使用して、対象オブジェクトの外接矩形に重なる外接矩形を持つオブジェクトを検索し、さらに、検索されたオブジェクトのみに対して正確に重なるかどうかをテストすることはできます。この筋書きを適用する場合、インデックスは演算子に対して「非可逆」と言われます。非可逆インデックス検索は、ある行が問い合わせ条件に実際に満足するかもしれない時にrecheckフラグを返すインデックスメソッドを持つことで実装されます。コアシステムは、そこで有効なマッチとして行が返されるか否かを確認するために、抽出された行に対して元の問い合わせ条件を検査します。この手法はインデックスがすべての必要な行を返すことが保証された上で、元の演算子呼び出しを実行することによって除外することができる、いくつか余分な行を返す可能性がある場合に動作します。非可逆検索を提供するインデックス方式(現時点ではGiST、SP-GiSTおよびGIN)は個々の演算子クラスのサポート関数がrecheckフラグを設定することを許可します。このためこれは原則的に演算子クラスの機能です。

再度、多角形のような複雑なオブジェクトの外接矩形のみをインデックスに格納している状況を考えてみてください。この場合、インデックスエントリに多角形全体を格納するのは、それほど有用なことではありません。単に、より単純なbox型のオブジェクトを格納した方が良いかもしれません。このような状況は、CREATE OPERATOR CLASSのSTORAGEオプションによって表現することができます。例えば、以下のように記述します。

```
CREATE OPERATOR CLASS polygon_ops
  DEFAULT FOR TYPE polygon USING gist AS
  ...
```

```
STORAGE box;
```

現時点では、GiST、GINおよびBRINインデックスメソッドが、列のデータ型と異なるSTORAGE型をサポートしています。STORAGEが使用された場合、GiSTのcompressおよびdecompressサポートルーチンは、データ型を変換する必要があります。GINでは、STORAGE型は「キー」の値の型を識別します。通常これはインデックス付けされる列の型とは異なります。例えば、整数配列の列用の演算子クラスは単なる整数をキーとして持つかもしれません。GINのextractValueおよびextractQueryサポートルーチンが、インデックス付けされた値からキーを取り出す責任を負います。BRINはGINと同様です。STORAGE型は格納された要約値の型を識別し、演算子クラスのサポートプロシージャは要約値を正しく解釈する責任を負います。

## 35.15. 関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化

PostgreSQLへの有用な拡張は通常、複数のSQLオブジェクトを含んでいます。例えば、新しいデータ型は新しい関数、新しい演算子、おそらく新しいインデックス演算子クラスを必要とします。これらのオブジェクトをすべて単一のパッケージとしてまとめることは、データベース管理を単純化するために役に立ちます。PostgreSQLではこうしたパッケージを拡張とよびます。拡張を定義するためには、少なくとも、拡張のオブジェクトを作成するためのSQLコマンドを含むスクリプトファイル、拡張自身の数個の基本属性を指定する制御ファイルが必要です。また拡張がCコードを含む場合、通常Cコードで構築された共有ライブラリが存在します。これらのファイルがあれば、単純なCREATE EXTENSIONコマンドがそのオブジェクトをデータベース内に読み込みます。

拡張を使用する主な利点は、SQLスクリプトを実行するだけでデータベースに「粗な」なオブジェクトの群をロードできることではなく、PostgreSQLが拡張のオブジェクトをまとめたものと理解できることです。単一のDROP EXTENSIONコマンドでオブジェクトすべてを削除することができます(個々の「アンインストール」スクリプトを保守する必要はありません)。もっと有用なことは、pg\_dumpが拡張の個々のメンバオブジェクトを削除してはならないことを把握していることです。代わりにダンプ内にはCREATE EXTENSIONコマンドだけが含まれます。これは、古いバージョンよりも多くのまたは異なるオブジェクトを含む可能性がある、拡張の新しいバージョンへの移行を大きく単純化します。しかし、こうしたダンプを新しいデータベースにロードする際には、拡張の制御ファイル、スクリプトファイル、その他のファイルが利用できるようにしておく必要があります。

PostgreSQLはユーザに、拡張全体を削除させる以外に、拡張内に含まれる個々のオブジェクトを削除させません。また、拡張のメンバオブジェクトの定義を変更する(例えば関数ではCREATE OR REPLACE FUNCTIONを介して変更する)ことはできますが、変更した定義はpg\_dumpによりダンプされないことに留意してください。こうした変更は通常、同時に拡張のスクリプトファイルにも同じ変更を行った場合のみ認識することができます。(しかし後述するように設定データを持つテーブルに対しては特殊な準備があります。)

また拡張機構は、拡張に含まれるSQLオブジェクトの定義を調整するパッケージ調整スクリプトを準備しています。例えば、拡張のバージョン1.1でバージョン1.0と比べて1つの関数を追加し、他の関数本体を変更する場合、拡張の作成者はこれらの2つの変更のみを行う更新スクリプトを提供することができます。そしてALTER EXTENSION UPDATEコマンドを使用して、これらの変更を適用し、指定されたデータベース内に実際にインストールされた拡張のバージョンが何かを記録します。

拡張のメンバとなり得るSQLオブジェクトの種類をALTER EXTENSIONで説明します。拡張は1つのデータベースの中でのみ認識されますので、データベース、ロール、テーブル空間などデータベースクラスタ全体のオブジェクトは拡張のメンバにすることができないことに注意してください。(拡張のスクリプトでこうしたオブジェクトを生成することは禁止されていませんが、作成したとしても、拡張の一部として記録されません。)また、

テーブルは拡張のメンバになることができますが、インデックスなどそれに付随するオブジェクトは拡張の直接的なメンバとはみなされません。もう一つの重要な点は、スキーマは拡張に属することがありますがその逆はないということです。拡張は非修飾名でいかなるスキーマ「の中に」も存在しません。しかし、拡張のメンバオブジェクトはオブジェクトの型が適切であればスキーマに属します。拡張が自身のメンバオブジェクトが属するスキーマを所有することは適切かも知れませんが、そうでないかも知れません。

## 35.15.1. 拡張のファイル

`CREATE EXTENSION` コマンドは各拡張に関して、拡張と同じ名前に、`control` という拡張子を持つファイル名である必要がある、制御ファイルに依存します。また、このファイルはインストールの `SHAREDIR/extension` ディレクトリ内に存在しなければなりません。また少なくとも1つの、`extension--version.sql` という命名規約（例えばfoo拡張のバージョン1.0では`foo--1.0.sql`）に従ったSQLスクリプトファイルが存在しなければなりません。デフォルトでは、このスクリプトファイルも `SHAREDIR/extension` ディレクトリに格納されますが、制御ファイルでスクリプトファイルを別のディレクトリに指定することができます。

拡張の制御ファイルのファイル書式は `postgresql.conf` ファイルと同じです。すなわち、`parameter_name = value` という代入を1行当たり1つ記述します。空行および#から始まるコメントが許されます。単一の単語または数字ではない値にはすべて引用符で確実にくくってください。

制御ファイルは以下のパラメータを設定することができます。

### `directory (string)`

拡張のSQLスクリプトファイルを含むディレクトリです。絶対パスで指定されていない限り、この名前はインストールの `SHAREDIR` ディレクトリからの相対パスになります。デフォルトの動作は `directory = 'extension'` と指定した場合と同じです。

### `default_version (string)`

拡張のデフォルトのバージョン (`CREATE EXTENSION` でバージョン指定がない場合にインストールされるバージョン) です。これは省略することができますが、その場合 `VERSION` オプションがない `CREATE EXTENSION` は失敗します。ですので通常省略しようとは思わないでしょう。

### `comment (string)`

拡張に関するコメント(任意の文字列)です。この他の方法として、スクリプトファイル内で `COMMENT` コマンドを使用してコメントを設定することができます。

### `encoding (string)`

スクリプトファイルで使用される文字セット符号化方式です。スクリプトファイルに何らかの非ASCII文字が含まれる場合に指定しなければなりません。指定がなければ、ファイルはデータベース符号化方式であると仮定されます。

### `module_pathname (string)`

このパラメータの値でスクリプトファイル内の `MODULE_PATHNAME` の出現箇所が置換されます。設定されていない場合は置換は行われません。通常これは、スクリプトファイル内で共有ライブラリの名前を直接書き込む必要がなくなるように `$libdir/shared_library_name` に設定され、C言語関数では `CREATE FUNCTION` コマンド中で `MODULE_PATHNAME` を使用します。

### `requires (string)`

拡張が依存する拡張の名前のリストです。例えば `requires = 'foo, bar'` です。対象の拡張がインストールできるようになる前に、これらの拡張がインストールされていなければなりません。

**superuser (boolean)**

このパラメータがtrue(デフォルト)の場合、スーパーユーザのみが拡張を作成または新しいバージョンに更新することができます。falseに設定されている場合は、インストール内でコマンドを実行するまたはスクリプトを更新するために必要な権限のみが必要とされます。

**relocatable (boolean)**

拡張を最初に作成した後に拡張により含まれるオブジェクトを別のスキーマに移動することができる場合、拡張は再配置可能です。デフォルトはfalse、つまり、拡張は再配置可能ではありません。詳しくは後で説明します。

**schema (string)**

このパラメータは再配置可能ではない拡張に対してのみ設定することができます。拡張が指名したスキーマのみにロードされ、他にはロードされないことを強制します。詳しくは後で説明します。

主制御ファイルextension.controlに加え、拡張はextension--version.controlという形の名前の副制御ファイルを持つことができます。これらを提供する場合は、スクリプトファイルディレクトリに格納しなければなりません。副制御ファイルは主制御ファイルと同じ書式に従います。拡張の対応するバージョンをインストールまたは更新する時、副制御ファイル内で設定されるパラメータはいずれも、主制御ファイルを上書きします。しかしdirectoryおよびdefault\_versionパラメータは副制御ファイルで設定することはできません。

拡張のSQLスクリプトファイルにはトランザクション制御コマンド(BEGIN、COMMITなど)およびトランザクションブロックの内側で実行することができないコマンド(VACUUMなど)を除く任意のSQLコマンドを含めることができます。スクリプトファイルが暗黙的にトランザクションブロック内で実行されるためです。

拡張のSQLスクリプトファイルには、`!echo`から始まる行を含めることができます。この行は拡張の機構では無視されます(コメントとして扱われます)。これは、このスクリプトがCREATE EXTENSION(後述のスクリプト例を参照)ではなくpsqlに渡された場合にエラーを発生するために一般的に使用するために用意されたものです。これがないと、ユーザは間違えて拡張としてではなく、「まとまっていない」オブジェクトとして拡張の内容をロードしてしまい、復旧が多少困難な状態になる可能性があります。

スクリプトファイルは指定した符号化方式で認められる任意の文字を含めることができますが、PostgreSQLが制御ファイルの符号化方式が何かを把握する方法がありませんので、制御ファイルにはASCII文字のみを含めなければなりません。実際には、拡張のコメントに非ASCII文字を含めたい場合にのみ、これが問題になります。このような場合には、制御ファイルのcommentを使用せず、代わりにコメントを設定するためにスクリプトファイル内でCOMMENT ON EXTENSIONを使用することを勧めます。

## 35.15.2. 拡張の再配置性

ユーザは拡張に含まれるオブジェクトを拡張の作成者が考えていたスキーマとは別のスキーマにロードしたいとよく考えます。再配置性に関して3つのレベルがサポートされます。

- 完全な再配置可能な拡張は、いつでも、データベースにロードされた後であっても、他のスキーマに移動させることができます。これは、自動的にすべてのメンバオブジェクトを新しいスキーマに名前を変更する、ALTER EXTENSION SET SCHEMAを用いて行います。通常これは、拡張がオブジェクトが含まれるスキーマが何かに関して内部的な仮定を持たない場合のみ可能です。また、拡張のオブジェクト(手続き言語など何らかのスキーマに属さないオブジェクトは無視して)はすべて最初に1つのスキーマ内に存在しなければなりません。制御ファイル内でrelocatable = trueと設定することで、完全な再配置可能と印付けます。
- 拡張はインストール処理の間再配置可能ですが、その後再配置することはできません。通常これは、拡張のスクリプトファイルが、SQL関数用のsearch\_path属性の設定など、対象のスキーマを明示的に参照する必

要がある場合です。こうした拡張では、制御ファイルで `relocatable = false` と設定し、スクリプトファイル内で対象のスキーマを参照するために `@extschema@` を設定してください。この文字列の出現箇所はすべて、スクリプトが実行される前に、実際の対象のスキーマ名に置換されます。ユーザは `CREATE EXTENSION` の `SCHEMA` オプションを使用して対象のスキーマを設定することができます。

- ・ 拡張が再配置をまったくサポートしない場合、制御ファイルで `relocatable = false` を設定し、かつ、`schema` を意図している対象スキーマの名前に設定してください。これは、制御ファイル内で指定されたスキーマと同じ名前が指定されていない限り、`CREATE EXTENSION` の `SCHEMA` オプションの指定を阻止します。この選択は通常、拡張が `@extschema@` を使用して置き換えることができないスキーマ名について内部的な仮定を持つ場合に必要です。`@extschema@` 置換機構はこの場合でも使用することができますが、スキーマ名が制御ファイルによって決定されますので、用途は限定されます。

すべての場合において、スクリプトファイルは対象のスキーマを指し示すようにあらかじめ設定した `search_path` を用いて実行されます。つまり `CREATE EXTENSION` は以下と同じことを行います。

```
SET LOCAL search_path TO @extschema@;
```

これによりスクリプトファイルで作成されるオブジェクトを対象のスキーマ内に格納することができます。スクリプトファイルは要望に応じて `search_path` を変更することができますが、一般的には望まれません。`CREATE EXTENSION` の実行後、`search_path` は以前の設定に戻されます。

対象のスキーマは制御ファイル内の `schema` パラメータがあればこのパラメータにより決定されます。このパラメータがなければ、`CREATE EXTENSION` の `SCHEMA` があればこの値で決まり、これ以外の場合は現在のデフォルトのオブジェクト生成用スキーマ(呼び出し元の `search_path` の最初のもの)になります。制御ファイルの `schema` パラメータが使用される時、対象のスキーマが存在しない場合は作成されますが、これ以外の2つの場合ではすでに存在しなければなりません。

何らかの事前に必要な拡張が制御ファイル内の `requires` に列挙されていた場合、それらの対象スキーマが `search_path` の初期設定に追加されます。これにより新しい拡張のスクリプトファイルからそれらのオブジェクトが可視になります。

再配置不可能な拡張は複数スキーマにまたがるオブジェクトを含めることができますが、通常、外部使用を意図したオブジェクトはすべて単一スキーマに格納することが望まれます。この単一スキーマが拡張の対象のスキーマとみなされます。こうした調整は依存する拡張を作成する間、デフォルトの `search_path` 設定を都合に合わせて扱います。

### 35.15.3. 拡張設定テーブル

一部の拡張は、拡張をインストールした後でユーザにより追加または変更される可能性があるデータを持つ設定テーブルを含みます。通常、テーブルが拡張の一部である場合、テーブル定義もその内容も `pg_dump` によりダンプされません。しかしこの振舞いは設定テーブルの場合望まれません。ユーザによってなされたデータ変更はダンプ内に含まれなければなりません。さもないとダンプしリストアした後で拡張の動作が変わってしまいます。

この問題を解消するために、拡張のスクリプトファイルでは設定テーブルとして作成されるテーブルに印を付け、`pg_dump` にテーブルの内容をダンプに含める(定義は含まれません)ようにさせることができます。このためには、以下の例のようにテーブルを作成した後に `pg_extension_config_dump(regclass, text)` 関数を呼び出してください。

```
CREATE TABLE my_config (key text, value text);
```



```
SELECT pg_catalog.pg_extension_config_dump('my_config', '');
```

任意数のテーブルをこの方法で印付けることができます。

`pg_extension_config_dump`の第2引数が空文字列である場合、テーブルのすべての内容が`pg_dump`によりダンプされます。これは、拡張のスクリプトによって作成された初期段階においてテーブルが空である場合のみ正しいものです。テーブルの中で初期データとユーザが提供したデータが混在する場合、`pg_extension_config_dump`の第2引数においてダンプすべきデータを選択するWHERE条件を提供します。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE my_config (key text, value text, standard_entry boolean);

SELECT pg_catalog.pg_extension_config_dump('my_config', 'WHERE NOT standard_entry');
```

このようにした後、拡張のスクリプトで作成される行のみで`standard_entry`が確実に真になるようにします。

初期状態で提供される行がユーザによって変更されるようなもっと複雑な状況では、設定テーブルに対するトリガを作成して、変更された行が正しく印付けられることを確実にするように取り扱うことができます。

`pg_extension_config_dump`を再度呼び出すことにより、設定テーブルに関連付いたフィルタ条件を変更することができます。(通常これは拡張の更新スクリプト内で役に立つでしょう。) 設定ファイルからテーブルを取り除くように印付ける方法は、`ALTER EXTENSION ... DROP TABLE`を用いてテーブルを拡張から分離するしかありません。

このテーブルとの外部キーの関係は、テーブルが`pg_dump`によってダンプされる順序に影響します。特に、`pg_dump`は参照しているテーブルの前に参照されているテーブルをダンプしようとしています。外部キーの関係はCREATE EXTENSION時(データがテーブルにロードされる前)に設定されますので、循環依存はサポートされません。循環依存が存在すれば、データはダンプされますが、そのダンプを直接はリストアできず、ユーザの介入が必要になります。

## 35.15.4. 拡張の更新

拡張機構の1つの利点は、拡張のオブジェクトを定義するSQLコマンドの更新を簡便に管理する方法を提供していることです。これは、拡張のインストール用スクリプトのリリース版それぞれにバージョン名称またはバージョン番号を関連付けることで行われます。さらに、ユーザにあるバージョンから次のバージョンへ動的にデータベースを更新させることができるようにしたい場合、あるバージョンから次のバージョンまでの間に行われる必要な変更を行う更新スクリプトを提供しなければなりません。更新スクリプトは`extension--oldversion--newversion.sql`というパターンに従った名前(例えば、`foo--1.0--1.1.sql`はfoo拡張のバージョン1.0からバージョン1.1に変更するコマンドを含みます。)を持たなければなりません。

適切な更新スクリプトが利用可能である場合、`ALTER EXTENSION UPDATE`コマンドはインストール済みの拡張を指定した新しいバージョンへ更新します。更新スクリプトは、`CREATE EXTENSION`がインストール用スクリプト向けに提供する環境と同じ環境で実行されます。具体的には`search_path`は同じ方法で設定され、スクリプトにより作成される新しいオブジェクトはすべて自動的に拡張に追加されます。

拡張が副制御ファイルを持つ場合、更新スクリプトで使用される制御パラメータは、スクリプトの対象の(新しい)バージョンに関連付けられたものになります。

更新機構を使用して、オブジェクトの「粗」集合から拡張に変換するという、特別かつ重大な状況を解消することができます。拡張機構がPostgreSQLに(9.1で)追加されるようになる前では、パッケージ化されずに単に詰めあわされたオブジェクトを作成する拡張モジュールを多くのユーザが作成していました。こうしたオブジェクトを持つデータベースが存在する場合、どのようにすればこれらのオブジェクトを適切にパッケージ化された拡張に変換できるでしょうか？ 削除した後で普通にCREATE EXTENSIONを行うことも1つの方法ですが、オブジェクトに依存関係がある(例えば拡張により作成されたデータ型のテーブル列が存在する場合など)場合は好まれません。こうした状況を解消する方法は、空の拡張を作成し、ALTER EXTENSION ADDを使用して、既存のオブジェクトそれぞれを拡張に関連づけ、最後にパッケージ化されていないリリースに存在しないが現在のバージョンの拡張には存在する新しいオブジェクトを作成するという方法です。CREATE EXTENSIONはFROM old\_versionオプションでこの状況をサポートします。この場合、通常のインストール用スクリプトは実行されず、代わりにextension--old\_version--target\_version.sqlという名前の更新スクリプトが実行されるようになります。old\_versionとして使用するダミーのバージョン名の選択は拡張の作成者に任せられていますが、unpackagedがよく使われる規約です。拡張形式に更新できるようにしたい過去のバージョンが複数存在する場合、それらを識別できるように複数のダミーバージョン番号を使用してください。

ALTER EXTENSIONは、要求される更新を実現するために更新スクリプトを連続して実行することができます。例えばfoo--1.0--1.1.sqlとfoo--1.1--2.0.sqlのみが利用可能であるとすると、現在1.0がインストールされている時にバージョン2.0への更新が要求された場合、ALTER EXTENSIONはこれらを順番に適用します。

PostgreSQLはバージョン名称の特性についてまったく仮定を行いません。例えば1.0の次が1.1であるかどうかを把握しません。これは利用可能なバージョン名をかみ合わせ、もっとも少ない数の更新スクリプトを適用するために必要な経路を続けるだけです。(バージョン名には、--を含まず先頭または最後に-が付かなければ、任意の文字を取ることができます。)

「ダウングレード」スクリプトを提供することが便利な場合があります。例えばfoo--1.1--1.0.sqlは、バージョン1.1に関連した変更を元に戻すことができます。この場合、ダウングレードスクリプトがより短いパスを生成するために、予期せず適用されてしまう可能性に注意してください。複数のバージョンをまたがって更新する「近道」更新スクリプトと近道の開始バージョンへのダウングレードスクリプトが存在する場合に危険性があります。ダウングレードしてから近道となる更新スクリプトを実行する方が、バージョンを1つずつ進めるよりも少ない処理で済んでしまうかもしれません。ダウングレードスクリプトが取り返しがつかないオブジェクトを何か削除してしまう場合、望まない結果になってしまいます。

想定外の更新経路かどうかを検査するためには、以下のコマンドを使用してください。

```
SELECT * FROM pg_extension_update_paths('extension_name');
```

これは指定した拡張の個々の既知のバージョン名の組み合わせをそれぞれ、元のバージョンから対象のバージョンへ進む時に取られる更新経路順、またはもし利用できる更新経路がなければNULLを付けて、表示します。経路は--を区切り文字として使用したテキスト形式で表示されます。配列形式の方が良ければregexp\_split\_to\_array(path, '--')を使用することができます。

## 35.15.5. 拡張の例

ここでは、SQLのみの拡張の完全な例を示します。「k」と「v」という名称の2つの要素からなる複合型であり、そのスロットには任意の型の値を格納することができるものです。格納の際テキスト以外の値は自動的にテキストに変換されます。

pair--1.0.sqlスクリプトファイルは以下のようになります。

```
-- スクリプトが、CREATE EXTENSION経由ではなく、psqlのソースとして使われた場合には文句を言う
```

```

%echo Use "CREATE EXTENSION pair" to load this file. %quit

CREATE TYPE pair AS ( k text, v text );

CREATE OR REPLACE FUNCTION pair(anyelement, text)
RETURNS pair LANGUAGE SQL AS 'SELECT ROW($1, $2)::pair';

CREATE OR REPLACE FUNCTION pair(text, anyelement)
RETURNS pair LANGUAGE SQL AS 'SELECT ROW($1, $2)::pair';

CREATE OR REPLACE FUNCTION pair(anyelement, anyelement)
RETURNS pair LANGUAGE SQL AS 'SELECT ROW($1, $2)::pair';

CREATE OR REPLACE FUNCTION pair(text, text)
RETURNS pair LANGUAGE SQL AS 'SELECT ROW($1, $2)::pair;';

CREATE OPERATOR ~> (LEFTARG = text, RIGHTARG = anyelement, PROCEDURE = pair);
CREATE OPERATOR ~> (LEFTARG = anyelement, RIGHTARG = text, PROCEDURE = pair);
CREATE OPERATOR ~> (LEFTARG = anyelement, RIGHTARG = anyelement, PROCEDURE = pair);
CREATE OPERATOR ~> (LEFTARG = text, RIGHTARG = text, PROCEDURE = pair);

```

pair.control制御ファイルは以下のようになります。

```

# pair extension
comment = 'A key/value pair data type'
default_version = '1.0'
relocatable = true

```

これらの2つのファイルを正しいディレクトリにインストールするためにメークファイルを作成する必要はほとんどありませんが、以下を含むMakefileを使用することができます。

```

EXTENSION = pair
DATA = pair--1.0.sql

PG_CONFIG = pg_config
PGXS := $(shell $(PG_CONFIG) --pgxs)
include $(PGXS)

```

このメークファイルは「[拡張構築基盤](#)」で説明するPGXSに依存します。make installコマンドは制御ファイルとスクリプトファイルをpg\_configで報告される正しいディレクトリにインストールします。

ファイルがインストールされた後、[CREATE EXTENSION](#)コマンドを使用してオブジェクトを任意の特定のデータベースにロードしてください。

## 35.16. 拡張構築基盤

PostgreSQL拡張モジュールの配布を考えているのであれば、移植可能な構築システムを準備することはかなり難しいものになるかもしれません。このためPostgreSQLインストールは単純な拡張モジュールをすでにインストールされているサーバに対して簡単に構築することができるように、PGXSと呼ばれる拡張向けの構築基盤を提供します。PGXSは主にCコードを含む拡張を意図していますが、SQLのみからなる拡張でも使用することができます。PGXSがPostgreSQLと相互に作用する任意のソフトウェアを構築するために使用できるような万能な構築システムを意図したものではないことに注意してください。これは単に、単純なサーバ拡張用の一般的な構築規則を自動化するものです。より複雑なパッケージでは、独自の構築システムを作成する必要があるかもしれません。

独自の拡張でPGXS基盤を使用するためには、簡単なメークファイルを作成する必要があります。このメークファイルの中で、いくつか変数を設定し、大域的なPGXSメークファイルをインクルードする必要があります。以下にisbn\_issnという名称の拡張モジュールを構築する例を示します。このモジュールはいくつかのCコードを含む共有ライブラリ、拡張の制御ファイル、SQLスクリプト、ドキュメントテキストファイルから構成されます。

```
MODULES = isbn_issn
EXTENSION = isbn_issn
DATA = isbn_issn--1.0.sql
DOCS = README.isbn_issn

PG_CONFIG = pg_config
PGXS := $(shell $(PG_CONFIG) --pgxs)
include $(PGXS)
```

最後の3行は常に同じです。ファイルのこの前に変数の設定と独自のmakeルールを記載してください。

以下の3個の変数の1つを構築対象に指定してください。

#### MODULES

同じ家系のソースファイルから構築される共有ライブラリのリストです。(このリストにはライブラリ接頭辞を含めないでください。)

#### MODULE\_big

複数のソースファイルから構築される共有ライブラリです。(OBJSにオブジェクトファイルを列挙します。)

#### PROGRAM

構築する実行プログラムです。(OBJSにオブジェクトファイルを列挙します。)

以下の変数も設定することができます。

#### EXTENSION

拡張の名前です。各名前に対して、`prefix/share/extension`にインストールされる`extension.control`を提供しなければなりません。

#### MODULEDIR

DATAおよびDOCSファイルのインストール先となるはずの`prefix/share`サブディレクトリです。(設定がない場合、デフォルトはEXTENSIONが設定されている場合は`extension`に、設定されていない場合は`contrib`になります。)

#### DATA

`prefix/share/$MODULEDIR`にインストールされる様々なファイルです。

**DATA\_built**

prefix/share/\$MODULEDIRにインストールされる、最初に構築しなければならない様々なファイルです。

**DATA\_TSEARCH**

prefix/share/tsearch\_data以下にインストールされる様々なファイルです。

**DOCS**

prefix/doc/\$MODULEDIR以下にインストールされる様々なファイルです。

**SCRIPTS**

prefix/binにインストールされるスクリプトファイルです(バイナリファイルではありません)。

**SCRIPTS\_built**

prefix/binにインストールされる、最初に構築しなければならないスクリプトファイルです(バイナリファイルではありません)。

**REGRESS**

リグレッションテストケース(接尾辞がない)のリストです。後述します。

**REGRESS\_OPTS**

pg\_regressに渡す追加オプションです。

**EXTRA\_CLEAN**

make cleanで削除される追加ファイルです。

**PG\_CPPFLAGS**

CPPFLAGSに追加されます。

**PG\_LIBS**

PROGRAMのリンク行に追加されます。

**SHLIB\_LINK**

MODULE\_bigリンク行に追加されます。

**PG\_CONFIG**

構築対象のPostgreSQLインストレーション用のpg\_configプログラムへのパスです。(通常はPATH内の最初に見つかるpg\_configが単純に使用されます)

このメイクファイルをMakefileとして拡張を保管するディレクトリ内に保管してください。その後コンパイルするためにmakeを、モジュールをインストールするためにmake installを行うことができます。デフォルトでは、PATHの中で最初に見つかるpg\_configプログラムが対応するPostgreSQLインストレーション用に拡張はコンパイルされ、インストールされます。メイクファイルまたはmakeのコマンドラインのいずれかでPG\_CONFIGを別のpg\_configプログラムを指し示すように設定することで、別のインストレーションを使用することができます。

構築ディレクトリを別にしておきたいのであれば、拡張のソースツリーの外のディレクトリでmakeを実行することもできます。この方法はVPATH構築とも呼ばれます。以下にやり方を示します。

```
mkdir build_dir
cd build_dir
make -f /path/to/extension/source/tree/Makefile
```

```
make -f /path/to/extension/source/tree/Makefile install
```

あるいは、コアコードと同様な方法でVPATH構築用のディレクトリを設定できます。そのようにする1つの方法は、コアスクリプトconfig/prep\_buildtreeを使うことです。一度そうすれば、make変数VPATHを以下のように設定することで、構築できます。

```
make VPATH=/path/to/extension/source/tree
make VPATH=/path/to/extension/source/tree install
```

この方法はより様々なディレクトリのレイアウトで機能します。

REGRESS変数に列挙されたスクリプトは、make installを実行した後でmake installcheckによって呼び出すことができる、作成したモジュールのリグレッションテストで使用されます。これが動作するためには、PostgreSQLサーバが実行していなければなりません。REGRESS変数に列挙されたスクリプトは、拡張のディレクトリ内のsql/という名前のサブディレクトリ内に存在しなければなりません。これらのファイルは.sqlという拡張子を持たなければなりません。この拡張子はメークファイル内のREGRESSリストには含まれません。また試験ごとにexpected/という名前のサブディレクトリ内に想定出力を内容として含む、同じシステムに.out拡張子を付けた名前のファイルがなければなりません。make installcheckはpsqlを用いて各試験スクリプトを実行し、結果出力が想定ファイルに一致するかどうか比較します。何らかの差異はdiff -c書式でregression.diffsに書き出されます。想定ファイルがない試験を実行しようとするとき「問題」として報告されます。このためすべての想定ファイルがあることを確認してください。

## ヒント

想定ファイルを作成する最も簡単な方法は、空のファイルを作成し、試験を実行する(当然差異が報告されます)ことです。results/ディレクトリ内で見つかる実際の結果ファイルを確認し、テストの想定結果と合致するのであれば、expected/にコピーしてください。

---

# 第36章 トリガ

本章ではトリガ関数の作成に関する一般的な情報を示します。トリガ関数は、PL/pgSQL (40章PL/pgSQL - SQL手続き言語)、PL/Tcl (41章PL/Tcl - Tcl手続き言語)、PL/Perl (42章PL/Perl - Perl手続き言語)、PL/Python (43章PL/Python - Python手続き言語)など、利用可能な手続き言語のほとんどで作成することができます。本章を読んだ後、好みの手続き言語に関する章を参照して、トリガ作成に関する言語特有の詳細を確認すべきです。

また、C言語でトリガ関数を作成することができます。しかし、ほとんどの方は、手続き言語のいずれかで作成する方が簡単であることに気づくでしょう。現時点では、普通のSQL関数言語ではトリガ関数を作成することはできません。

## 36.1. トリガ動作の概要

トリガとは、データベースが、ある特定の操作が行われた時に常に自動的に実行しなければならない特定の機能に関する規定です。トリガはテーブル、ビュー、外部テーブルに付与することができます。

テーブルおよび外部テーブル上では、トリガをINSERT、UPDATEまたはDELETE操作の前後に、行を変更する度、あるいはSQL文ごとに実行するように定義することができます。INSERTがON CONFLICT DO UPDATE句を含む場合、EXCLUDED列への参照があるなら、BEFORE INSERTトリガとBEFORE UPDATEトリガの両方が適用されることもあります。UPDATEトリガについては、特定のカラムがUPDATE文のSET句の対象になった時のみ発動するよう設定することができます。また、トリガはTRUNCATE文についても実行できます。トリガイベントが起こると、トリガ関数とそのイベントを扱う適切な時点で呼び出されます。外部テーブルはTRUNCATEを全くサポートしません。

ビュー上では、トリガをINSERT、UPDATEまたはDELETE操作の代わりに実行するものとして定義できます。INSTEAD OFトリガは、ビュー内の変更を行うために必要となる行それぞれに対して一度発行されます。元になっているテーブルへの必要な変更の実施、そして必要に応じて、ビュー上で見えるであろう変更された行を返却するのは、トリガ関数の責任です。ビューへのトリガは、SQL文ごとに、INSERT、UPDATEまたはDELETE操作の前後で実行させるよう定義することができます。

トリガ関数は、トリガ自体が作成される前までに定義しておく必要があります。トリガ関数は、引数を取らない、trigger型を返す関数として宣言される必要があります (トリガ関数は、通常関数で使用される引数という形ではなく、TriggerData構造体で入力を受け取ります)。

適切なトリガ関数が作成されると、CREATE TRIGGERを使用してトリガを構築することができます。同一のトリガ関数を複数のトリガに使用することができます。

PostgreSQLは、行単位のトリガと文単位のトリガの両方を提供します。行単位のトリガでは、トリガを発行した文によって影響を受ける行ごとにトリガ関数が呼び出されます。反対に、文単位のトリガでは、適切な文が実行された時に、その文で何行が影響を受けたかどうかは関係なく、一度だけ呼び出されます。特に、行に影響を与えない文であっても、適切な文単位のトリガがあれば実行されます。この2種類のトリガはそれぞれ行レベルトリガと文レベルトリガと呼ばれることがあります。TRUNCATEに対するトリガは文レベルトリガのみに定義することができます。ビューでは、文レベルでのみ、処理の前後での実行をするよう定義することができます。一方、INSERT、UPDATEまたはDELETEの代わりに実行するトリガは行レベルでのみ定義できるでしょう。

また、トリガはそれらが操作の前、後または代わりにどれで実行されるかに応じて分けられます。これらはそれぞれBEFOREトリガ、AFTERトリガ、そしてINSTEAD OFトリガと呼ばれます。文レベルのBEFOREトリガは、もちろん文が何かを始める前に発行され、文レベルのAFTERトリガは文の本当に最後に発行されます。これらのタイプのト

リガはテーブルまたはビューで定義されるでしょう。行レベルのBEFOREトリガは、特定の行が操作される直前に発行され、行レベルのAFTERトリガは文の終わり(ただし、全ての文レベルのAFTERトリガの前)に発行されます。これらのタイプのトリガはテーブルと外部テーブルにのみ定義されるでしょう。行レベルのINSTEAD OFトリガはビューにのみ定義され、ビュー上の行ごとに操作が必要と判断された場合に即座に発行されます。

INSERTがON CONFLICT DO UPDATE句を含む場合、EXCLUDED列が参照されていると、すべての行単位BEFORE INSERTトリガおよびすべての行単位BEFORE UPDATEトリガの両方が適用され、それが更新後の行の最後の状態から明らかな場合があります。ただし、両方の行レベルのBEFOREトリガを実行するためにEXCLUDEDの参照が必要なわけではありません。驚くような結果の可能性について、BEFORE INSERTとBEFORE UPDATEの両方の文単位トリガがあり、それらがいずれも挿入あるいは更新対象の行に影響を与える場合に考慮すべきです(これは更新が冪等ではないが、ほぼ同等であるときには、それでも問題になります)。文単位のUPDATEトリガはON CONFLICT DO UPDATEが指定されたとき、そのUPDATEによって行が影響を受けたかどうかに関わらず(そしてその代替であるUPDATE部分が実行されたかどうかに関わらず)実行されることに注意してください。ON CONFLICT DO UPDATE句のあるINSERTでは、まず文単位のBEFORE INSERTトリガ、次に文単位のBEFORE UPDATEトリガ、次いで文単位のAFTER UPDATEトリガ、最後に文単位のAFTER INSERTトリガを実行します。

文単位のトリガによって呼び出されるトリガ関数は常にNULLを返さなければなりません。行単位のトリガによって呼び出されるトリガ関数は呼び出し元のエクゼキュータにテーブル行(HeapTuple型の値)を返すように選択することができます。操作前に発行された行レベルのトリガでは以下の選択肢があります。

- NULLを返して、現在の行への操作を飛ばすことができます。これは、エクゼキュータにトリガの元になった行レベルの操作(特定のテーブル行の挿入、更新、削除)を行わないよう指示します。
- 行レベルのINSERTおよびUPDATEトリガの場合のみ、返される行が挿入される、もしくは実際に更新される行になります。これにより、トリガ関数で、挿入される行もしくは更新される行を変更することができます。

これらの動作をさせたくない行レベルのBEFOREトリガについては、渡された行(つまり、INSERTおよびUPDATEトリガではNEW行、DELETEの場合はOLD行)と同じ行結果を返すように気を付ける必要があります。

行レベルのINSTEAD OFトリガは、ビューの元となった元テーブルのデータをまったく変更しないことを表すNULL、または、渡されたビューの行(INSERTとUPDATE操作の場合NEW行、DELETE操作の場合OLD行)を返さなければなりません。非NULLの戻り値は、そのトリガがビューにおいて必要なデータ変更を実行したことを通知するために使用されます。これにより影響を受けた行数を数えるカウンタは増加されます。INSERTとUPDATE操作では、トリガは戻す前にNEW行を変更することができます。これはINSERT RETURNINGまたはUPDATE RETURNINGで返されるデータを変更しますので、ビューが提供されたデータと正確に同じ結果を返さない場合に有益です。

操作の後に発生する行レベルトリガでは戻り値は無視されますので、これらはNULLを返すことができます。

同一リレーション、同一イベントに対して1つ以上のトリガが定義された場合、トリガはその名前のアルファベット順に発生します。BEFOREトリガとINSTEAD OFトリガの場合では、各トリガで返される、変更された可能性がある行が次のトリガの入力となります。もし、あるBEFOREトリガやINSTEAD OFトリガがNULLを返したら、(いまのところ)操作はその行で中断し、残りのトリガは発生しません。

トリガ定義は、トリガを発動するかどうかをWHEN句の論理条件で指定することも可能です。行レベルトリガにおいて、WHEN条件は行の列の古い値と(あるいは)新しい値を検索することができます。(あまり有用ではありませんが、文レベルトリガでもWHEN条件で同じことができます。)BEFOREトリガでは、実質的にトリガ関数の開始時と同じ条件で検査できるように、WHEN条件の評価が関数の実施直前になされます。しかしAFTERトリガでは、WHEN条件の評価は行の更新直後に行われ、文の終わり(コミット時)にトリガを発動するためのイベントを待ち行列に入れるかどうかを決めます。そのため、あるAFTERトリガのWHEN条件が真を返さなかった場合は、イベントを待ち行列に入れる必要も文の終わりに行を再取得する必要もありません。これは、大量の行の変更が発生



するけれども、トリガがその内の少数の行に対してのみ発動させる必要がある、といった文の処理速度を大幅に上げる効果があります。INSTEAD OFトリガはWHEN条件をサポートしていません。

通常、行レベルのBEFOREトリガは、挿入あるいは更新される予定のデータの検査や変更のために使用されます。例えば、BEFOREトリガは、timestamp型の列に現在時刻を挿入するために、あるいは行の2つの要素の整合性を検査するために使用される可能性があります。行レベルのAFTERトリガは、ほとんど常識的に他のテーブルに更新を伝播させるために、あるいは他のテーブルとの整合性を検査するために使用されます。こうした仕事の切り分け理由は、AFTERトリガは行の最終値を見ることができ、BEFOREトリガは見ることができないという点です。トリガをBEFOREにするかAFTERにするかを決める時に特別な理由がないのであれば、操作の情報を行が終わるまで保持する必要がない分、BEFOREを使う方が効率的です。

トリガ関数がSQLコマンドを処理する場合、これらの問い合わせがトリガを再度発行することがあります。これはカスケードされたトリガと呼ばれます。カスケードの段数に直接的な制限はありません。カスケードの場合、同じトリガを再帰的に呼び出すことが可能です。例えば、INSERTトリガで同じテーブルに追加の行を挿入する問い合わせが実行された場合、その結果としてINSERTトリガが再度発行されます。こうした状況で無限再帰を防ぐのは、トリガプログラマの責任です。

トリガを定義する時、そのトリガ用の引数を指定することができます。トリガ定義に引数を含めた目的は、似たような要求の異なるトリガに同じ関数を呼び出すことができるようにすることです。例えば、2つの列名を引数とし、片方に現在のユーザをもう片方に現在のタイムスタンプを取る、汎化トリガ関数があるとします。適切に作成すれば、この関数が特定のトリガの発行元となるテーブルに依存することはなくなります。同じ関数を使用して、例えば、トランザクションテーブルに作成記録を自動的に登録させるために、適切な列を持つ任意のテーブルのINSERTイベントに使用することができます。また、UPDATEとして定義すれば、最終更新イベントを追跡するために使用することも可能です。

トリガをサポートするプログラミング言語はそれぞれ独自の 방법으로、トリガ関数で利用できるトリガの入力データを作成します。この入力データにはトリガイvent種類(例えばINSERTやUPDATEなど、CREATE TRIGGERで指定された全ての引数)が含まれます。行レベルトリガの入力データには、INSERTおよびUPDATEトリガの場合はNEW行が、UPDATEおよびDELETEトリガの場合はOLD行が含まれます。文レベルトリガには現在、文によって変更される個々の行を検査するための手段がありません。

## 36.2. データ変更の可視性

トリガ関数内でSQLコマンドを実行し、このコマンドがトリガの元となったテーブルにアクセスする場合、データの可視性規則に注意する必要があります。この規則が、SQLコマンドがトリガの発行原因となったデータ変更を見ることができるかどうかを決定するからです。簡単に以下に示します。

- ・ 文レベルトリガは次に示す簡単な可視性規則に従います。文によってなされた変更は、文の前に呼び出される文レベルトリガでは不可視です。一方、文レベルのAFTERトリガでは全ての変更が可視です。
- ・ 当然ながら行レベルのBEFOREトリガ内のSQLコマンドでは、トリガの発生原因となったデータ変更(挿入、更新、削除)はまだ発生していませんので、可視ではありません。
- ・ しかし、行レベルのBEFOREトリガで実行されるSQLコマンドは、その外側のコマンドで以前に処理された行へのデータ変更の影響を見ることになるでしょう。これらの変更イベントの順序は一般的に予測できませんので、注意が必要です。複数行に影響するSQLコマンドはどのような順番でもその行を更新することができます。
- ・ 同様に、行レベルのINSTEAD OFトリガは、同じ外側のコマンドで以前に処理されたINSTEAD OFトリガによる変更結果を見ることになるでしょう。

- ・ 行レベルのAFTERトリガが発生すると、その外側のコマンドによってなされた全ての変更は既に完了していますので、呼び出されたトリガ関数から可視になります。

もし、あなたのトリガが標準的な手続き型言語のいずれかで記述されている時、上記の可視性は関数がVOLATILEで定義されている場合のみ適用されます。STABLE、もしくはIMMUTABLEで定義されている関数は、どのようなケースにおいても、呼び出しコマンドによる変更は見ないでしょう。

データ可視性規則に関する詳細は「[データ変更の可視性](#)」にあります。「[完全なトリガの例](#)」の例にこの規則を示します。

## 36.3. Cによるトリガ関数の作成

本節ではトリガ関数とのインタフェースについて低レベルな詳細を説明します。この情報はC言語でトリガ関数を作成する時にのみ必要です。高レベルな言語で作成すれば、こうした詳細は代わりに扱ってもらえます。たいていの場合、Cでトリガを作成する前に手続き言語を使用することを検討すべきです。各手続き言語の文書で、その言語を使用したトリガの作成方法を説明します。

トリガ関数は「version 1」関数マネージャインタフェースを使わなくてはいけません。

関数がトリガマネージャから呼び出される時は、通常の引数が渡されるのではなく、TriggerData構造体を指す「context」ポインタが渡されます。C関数は、トリガマネージャから呼び出されたのかどうかを以下のマクロを実行することで検査することができます。

```
CALLED_AS_TRIGGER(fcinfo)
```

これは以下に展開されます。

```
((fcinfo)->context != NULL && IsA((fcinfo)->context, TriggerData))
```

もしこれが真を返す場合、fcinfo->contextをTriggerData \*型にキャストし、指されたTriggerData構造体を使用することは安全です。その関数は、TriggerData構造体やそれが指すどのようなデータも変更してはいけません。

struct TriggerDataはcommands/trigger.hの中で定義されています。

```
typedef struct TriggerData
{
    NodeTag      type;
    TriggerEvent tg_event;
    Relation     tg_relation;
    HeapTuple    tg_trigtuple;
    HeapTuple    tg_newtuple;
    Trigger      *tg_trigger;
    Buffer        tg_trigtuplebuf;
    Buffer        tg_newtuplebuf;
} TriggerData;
```

メンバは下記のように定義されています。

**type**

常にT\_TriggerDataです。

**tg\_event**

その関数が呼び出されたイベントを記述します。tg\_eventを調べるためには下記のマクロを使うことができます。

**TRIGGER\_FIRED\_BEFORE(tg\_event)**

トリガが操作の前に(before)発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_AFTER(tg\_event)**

トリガが操作の後に(after)発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_INSTEAD(tg\_event)**

トリガがINSTEAD OFで発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_FOR\_ROW(tg\_event)**

トリガが行レベルのイベントで発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_FOR\_STATEMENT(tg\_event)**

トリガが文レベルのイベントで発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_BY\_INSERT(tg\_event)**

トリガがINSERTコマンドで発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_BY\_UPDATE(tg\_event)**

トリガがUPDATEコマンドで発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_BY\_DELETE(tg\_event)**

トリガがDELETEコマンドで発行された場合真を返します。

**TRIGGER\_FIRED\_BY\_TRUNCATE(tg\_event)**

トリガがTRUNCATEコマンドで発行された場合真を返します。

**tg\_relation**

トリガの発行元のリレーションを記述する構造体へのポインタです。この構造体についての詳細は、utils/rel.hを参照してください。最も興味深いのは、tg\_relation->rd\_att(リレーションタプルの記述子)とtg\_relation->rd\_rel->relnameです(リレーション名、これはchar\*ではなくNameDataです。名前のコピーが必要な場合は、char\*を得るためにSPI\_getrelname(tg\_relation)を使用してください)。

**tg\_trigtuple**

トリガが発行された行へのポインタです。これは挿入される、削除される、あるいは更新される行です。もしINSERT/DELETEでこのトリガが発行された時、この行を別のもの置き換えたくない(INSERTの場合)場合や、その操作を飛ばしたくない場合は、これをこの関数から返してください。外部テーブルのトリガに対しては、システム列の値はここでは指定されません。

**tg\_newtuple**

トリガがUPDATEで発行された場合は、行の新しいバージョンへのポインタです。INSERTもしくはDELETEの場合は、NULLです。UPDATEイベントの時、この行を別のもの置き換えたくない場合や操作を飛ばしたくない場合は、これをこの関数から返してください。外部テーブルのトリガに対しては、システム列の値はここでは指定されません。

## tg\_trigger

以下のようにutils/reltrigger.hで定義された、Trigger構造体へのポインタです。

```
typedef struct Trigger
{
    Oid      tgoid;
    char     *tgname;
    Oid      tgfoid;
    int16    tgtype;
    char     tgenabled;
    bool     tgisinternal;
    Oid      tgconstrrelid;
    Oid      tgconstrindid;
    Oid      tgconstraint;
    bool     tgdeferrable;
    bool     tginitdeferred;
    int16    tgnargs;
    int16    tgnattr;
    int16    *tgattr;
    char     **tgargs;
    char     *tgqual;
} Trigger;
```

ここで、tgnameがトリガの名前、tgnargsがtgargs内の引数の数、tgargsはCREATE TRIGGER文で指定された引数へのポインタの配列です。他のメンバは内部でのみ使用されます。

## tg\_trigtuplebuf

tg\_trigtupleを含むバッファです。そうしたタプルが存在しない場合やディスクバッファ内に格納されていない場合はInvalidBufferです。

## tg\_newtuplebuf

tg\_newtupleを含むバッファです。そうしたタプルが存在しない場合やディスクバッファ内に格納されていない場合はInvalidBufferです。

トリガ関数はHeapTupleポインタもしくはNULLポインタ(SQLのNULLではありません。したがって、isNullは真にはなりません)のどちらかを返さなければなりません。操作対象の行を変更したくない場合は、注意して、tg\_trigtupleかtg\_newtupleの適切な方を返してください。

## 36.4. 完全なトリガの例

C言語で作成したトリガ関数に関するとても簡単な例をここに示します（手続き言語で作成したトリガの例は、その手続き言語の文書に記載されています。）

trigf関数は、ttestテーブル内にある行数を報告し、問い合わせがxにNULL値を挿入しようとしていた場合は、その操作を飛ばします（つまり、このトリガは、トランザクションを中断させないNOT NULL制約のような動作をします。）

まず、以下のようにテーブルを定義します。

```
CREATE TABLE ttest (  
    x integer  
);
```

以下がトリガ関数のソースコードです。

```
#include "postgres.h"  
  
#include "executor/spi.h"    /* これはSPIを使用する場合に必要なもの */  
#include "commands/trigger.h" /* これはトリガに必要なもの */  
#include "utils/rel.h"      /* これはリレーションに必要なもの */  
  
PG_MODULE_MAGIC;  
  
PG_FUNCTION_INFO_V1(trigf);  
  
Datum  
trigf(PG_FUNCTION_ARGS)  
{  
    TriggerData *trigdata = (TriggerData *) fcinfo->context;  
    TupleDesc   tupdesc;  
    HeapTuple   rettuple;  
    char        *when;  
    bool        checknull = false;  
    bool        isnull;  
    int         ret, i;  
  
    /* トリガとして呼び出されたかどうかを確認 */  
    if (!CALLED_AS_TRIGGER(fcinfo))  
        elog(ERROR, "trigf: not called by trigger manager");  
  
    /* エクゼキュータに返すタプル */  
    if (TRIGGER_FIRED_BY_UPDATE(trigdata->tg_event))  
        rettuple = trigdata->tg_newtuple;  
    else  
        rettuple = trigdata->tg_trigtuple;  
  
    /* NULL値をチェック */  
    if (!TRIGGER_FIRED_BY_DELETE(trigdata->tg_event)  
        && TRIGGER_FIRED_BEFORE(trigdata->tg_event))  
        checknull = true;
```

```
if (TRIGGER_FIRED_BEFORE(trigdata->tg_event))
    when = "before";
else
    when = "after ";

tupdesc = trigdata->tg_relation->rd_att;

/* SPIマネージャに接続 */
if ((ret = SPI_connect()) < 0)
    elog(ERROR, "trigf (fired %s): SPI_connect returned %d", when, ret);

/* テーブル中の行数を取得 */
ret = SPI_exec("SELECT count(*) FROM ttest", 0);

if (ret < 0)
    elog(ERROR, "trigf (fired %s): SPI_exec returned %d", when, ret);

/* count(*)はint8を返す。変換に注意してください*/
i = DatumGetInt64(SPI_getbinval(SPI_tuptable->vals[0],
                                SPI_tuptable->tupdesc,
                                1,
                                &isnull));

elog (INFO, "trigf (fired %s): there are %d rows in ttest", when, i);

SPI_finish();

if (checknull)
{
    SPI_getbinval(rettuple, tupdesc, 1, &isnull);
    if (isnull)
        rettuple = NULL;
}

return PointerGetDatum(rettuple);
}
```

ソースコードをコンパイル([「動的にロードされる関数のコンパイルとリンク」](#)を参照してください)した後に、以下の様に関数とトリガを宣言します。

```
CREATE FUNCTION trigf() RETURNS trigger
AS 'filename'
```

```

LANGUAGE C;

CREATE TRIGGER tbefore BEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETE ON ttest
  FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE trigf();

CREATE TRIGGER tafter AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON ttest
  FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE trigf();

```

これで、トリガの操作を確認することができます。

```

=> INSERT INTO ttest VALUES (NULL);
INFO:  trigf (fired before): there are 0 rows in ttest
INSERT 0 0

-- 挿入操作は飛ばされ、また、AFTERトリガも発行されません。

=> SELECT * FROM ttest;
 x
---
(0 rows)

=> INSERT INTO ttest VALUES (1);
INFO:  trigf (fired before): there are 0 rows in ttest
INFO:  trigf (fired after ): there are 1 rows in ttest
      ~~~~~~
      可視性の説明を思い出してください。
INSERT 167793 1
vac=> SELECT * FROM ttest;
 x
---
 1
(1 row)

=> INSERT INTO ttest SELECT x * 2 FROM ttest;
INFO:  trigf (fired before): there are 1 rows in ttest
INFO:  trigf (fired after ): there are 2 rows in ttest
      ~~~~~~
      可視性の説明を思い出してください。
INSERT 167794 1
=> SELECT * FROM ttest;
 x
---
 1
 2
(2 rows)

```

```
=> UPDATE ttest SET x = NULL WHERE x = 2;
INFO:  trigf (fired before): there are 2 rows in ttest
UPDATE 0
=> UPDATE ttest SET x = 4 WHERE x = 2;
INFO:  trigf (fired before): there are 2 rows in ttest
INFO:  trigf (fired after ): there are 2 rows in ttest
UPDATE 1
vac=> SELECT * FROM ttest;
  x
---
  1
  4
(2 rows)

=> DELETE FROM ttest;
INFO:  trigf (fired before): there are 2 rows in ttest
INFO:  trigf (fired before): there are 1 rows in ttest
INFO:  trigf (fired after ): there are 0 rows in ttest
INFO:  trigf (fired after ): there are 0 rows in ttest
          ~~~~~
          可視性の説明を思い出してください。
DELETE 2
=> SELECT * FROM ttest;
  x
---
(0 rows)
```

src/test/regress/regress.cと[spi](#)にはもっと複雑な例があります。



---

## 第37章 イベントトリガ

36章トリガで議論されたトリガの機能を補完するために、PostgreSQLはイベントトリガを提供します。一つのテーブルに付与され、DMLイベントのみ対象にしたこれまでのトリガと違い、イベントトリガは特定のデータベースに大域的であり、DDLイベントを対象に実行できます。

これまでのトリガと違い、イベントトリガは普通のSQLではなく、イベントトリガがサポートする手続き言語やC言語で記述することができます。

### 37.1. イベントトリガ動作の概要

イベントトリガは、関連づけられたイベントが、定義されたデータベースで起こるたびに実行されます。現在の所サポートされているイベントは、`ddl_command_start`、`ddl_command_end`、`table_rewrite`、`sql_drop`です。今後のリリースで新たなイベントが追加されるかもしれません。

`ddl_command_start`イベントは、`CREATE`、`ALTER`、`DROP`、`SECURITY LABEL`、`COMMENT`、`GRANT`、`REVOKE`コマンドの実行の直前に発生します。影響するオブジェクトが存在するかどうかのチェックはイベントトリガが実行されるまで行われません。しかしながら例外として、共有オブジェクト — データベース、ロール、テーブルスペース — を対象としているDDLコマンド、もしくは、イベントトリガ自体をターゲットにしたコマンドに対してのイベントは起こりません。`ddl_command_start`はまた、`SELECT INTO`コマンドの実行直前にも発生します。このコマンドは`CREATE TABLE AS`コマンドと同等だからです。

`ddl_command_end`イベントは、`ddl_command_start`イベントが対象とする同様のコマンドの実行後に発生します。発生したDDL操作のより詳細を取得するには、`ddl_command_end`イベントトリガコード(「[イベントトリガ関数](#)」を参照してください)で集合を返す関数`pg_event_trigger_ddl_commands()`を使ってください。トリガはアクションが起きた後(ただし、トランザクションのコミットの前)に起動し、システムカタログは既に変更されたものとして読まれることに注意してください。

`sql_drop`イベントは、データベースオブジェクトを削除する命令に対する`ddl_command_end`イベントトリガの直前に発生します。削除されたオブジェクトを一覧として出力するために、`sql_drop`イベントトリガコード(「[イベントトリガ関数](#)」を参照してください)から`pg_event_trigger_dropped_objects()`という集合を返す関数を使用します。トリガはオブジェクトがシステムカタログから削除された後に実行されるため、以後、そのオブジェクトを見ることはできないことに注意してください。

コマンド`ALTER TABLE`や`ALTER TYPE`のアクションによりテーブルが書き換えられる直前に、`table_rewrite`イベントは発生します。`CLUSTER`や`VACUUM`のような他の制御文でもテーブルを書き換えられますが、それらでは`table_rewrite`イベントは引き起こされません。

イベントトリガは(他の関数のように)中断したトランザクションでは実行されません。従って、DDLコマンドがエラーで失敗した場合、関連する`ddl_command_end`トリガは実行されません。逆に、もし`ddl_command_start`トリガがエラーで失敗した場合、他のイベントトリガは起動されず、コマンド自体も実行されません。同様に、もし`ddl_command_end`トリガがエラーで失敗した場合、それを含むトランザクションが失敗した場合のようにDDL文はロールバックされます。

イベントトリガでサポートされているコマンドの一覧は、「[イベントトリガ起動マトリクス](#)」を参照してください。

イベントトリガを作成するために、まず特別な型`event_trigger`を返す関数を作る必要があります。この関数は値を返す必要はありません。というのも、その戻り値型は単にシグナルとして、その関数がイベントトリガを呼び出していることを示しているだけだからです。

特定のイベントに対して複数のイベントトリガが定義された場合、トリガ名のアルファベット順で起動されます。

トリガ定義はWHEN条件で特定されます。そのため、例えばddl\_command\_startトリガはユーザが望む特定のコマンドのみを契機に実行させることができます。このようなトリガの一般的な使い方として、ユーザが実行するかもしれないDDL文の範囲を狭めることができます。

## 37.2. イベントトリガ起動マトリクス

表37.1「コマンドタグによりサポートされるイベントトリガ」にて、イベントトリガがサポートするすべてのコマンドが参照できます。

表37.1 コマンドタグによりサポートされるイベントトリガ

コマンドタグ	ddl_command_start	ddl_command_end	sql_drop	table_rewrite	注意
ALTERAGGREGATE	X	X	-	-	
ALTERCOLLATION	X	X	-	-	
ALTERCONVERSION	X	X	-	-	
ALTERDOMAIN	X	X	-	-	
ALTEREXTENSION	X	X	-	-	
ALTERFOREIGNDATAWRAPPER	X	X	-	-	
ALTERFOREIGNTABLE	X	X	X	-	
ALTERFUNCTION	X	X	-	-	
ALTERLANGUAGE	X	X	-	-	
ALTEROPERATOR	X	X	-	-	
ALTEROPERATORCLASS	X	X	-	-	
ALTEROPERATORFAMILY	X	X	-	-	
ALTERPOLICY	X	X	-	-	
ALTERSCHEMA	X	X	-	-	
ALTERSEQUENCE	X	X	-	-	
ALTERSERVER	X	X	-	-	
ALERTABLE	X	X	X	X	
ALTERTEXTSEARCHCONFIGURATION	X	X	-	-	
ALTERTEXTSEARCHDICTIONARY	X	X	-	-	
ALTERTEXTSEARCHPARSER	X	X	-	-	
ALTERTEXTSEARCHTEMPLATE	X	X	-	-	

イベントトリガ

コマンドタグ	ddl_command_start	ddl_command_end	sql_drop	table_rewrite	注意
ALTERTRIGGER	X	X	-	-	
ALERTYPE	X	X	-	X	
ALTERUSERMAPPING	X	X	-	-	
ALTERVIEW	X	X	-	-	
CREATEAGGREGATE	X	X	-	-	
COMMENT	X	X	-	-	ローカルオブジェクトに対してのみ
CREATECAST	X	X	-	-	
CREATECOLLATION	X	X	-	-	
CREATECONVERSION	X	X	-	-	
CREATEDOMAIN	X	X	-	-	
CREATEEXTENSION	X	X	-	-	
CREATEFOREIGNDATAWRAPPER	X	X	-	-	
CREATEFOREIGNTABLE	X	X	-	-	
CREATEFUNCTION	X	X	-	-	
CREATEINDEX	X	X	-	-	
CREATELANGUAGE	X	X	-	-	
CREATEOPERATOR	X	X	-	-	
CREATEOPERATORCLASS	X	X	-	-	
CREATEOPERATORFAMILY	X	X	-	-	
CREATEPOLICY	X	X	-	-	
CREATERULE	X	X	-	-	
CREATESHEMA	X	X	-	-	
CREATESEQUENCE	X	X	-	-	
CREATESEVER	X	X	-	-	
CREATETABLE	X	X	-	-	
CREATETABLESPACE	X	X	-	-	
CREATETEXTSEARCHCONFIGURATION	X	X	-	-	
CREATETEXTSEARCHDICTIONARY	X	X	-	-	

イベントトリガ

コマンドタグ	ddl_command_start	ddl_command_end	sql_drop	table_rewrite	注意
CREATETEXTSEARCHP ARSER	X	X	-	-	
CREATETEXTSEARCHT EMPLATE	X	X	-	-	
CREATE_TRIGGER	X	X	-	-	
CREATETYPE	X	X	-	-	
CREATEUSERMAPPING	X	X	-	-	
CREATEVIEW	X	X	-	-	
DROPAGGREGATE	X	X	X	-	
DROPCAST	X	X	X	-	
DROPCOLLATION	X	X	X	-	
DROPCONVERSION	X	X	X	-	
DROPDOMAIN	X	X	X	-	
DROPEXTENSION	X	X	X	-	
DROPFORIGNDATAWR APPER	X	X	X	-	
DROPFORIGNTABLE	X	X	X	-	
DROPFUNCTION	X	X	X	-	
DROPINDEX	X	X	X	-	
DROPLANGUAGE	X	X	X	-	
DROPOPERATOR	X	X	X	-	
DROPOPERATORCLASS	X	X	X	-	
DROPOPERATORFAMI LY	X	X	X	-	
DROPOWNED	X	X	X	-	
DROPPOLICY	X	X	X	-	
DROPRULE	X	X	X	-	
DROPSHEMA	X	X	X	-	
DROPSEQUENCE	X	X	X	-	
DROPSERVER	X	X	X	-	
DROPTABLE	X	X	X	-	
DROPTEXTSEARCHCON FIGURATION	X	X	X	-	
DROPTEXTSEARCHDIC TIONARY	X	X	X	-	

コマンドタグ	ddl_command_start	ddl_command_end	sql_drop	table_rewrite	注意
DROPTTEXTSEARCHPARSER	X	X	X	-	
DROPTTEXTSEARCHTEMPLETE	X	X	X	-	
DROPTTRIGGER	X	X	X	-	
DROPTTYPE	X	X	X	-	
DROPTUSERMAPPING	X	X	X	-	
DROPTVIEW	X	X	X	-	
GRANT	X	X	-	-	ローカルオブジェクトに対してのみ
IMPORTFOREIGNSCHEMA	X	X	-	-	
REVOKE	X	X	-	-	ローカルオブジェクトに対してのみ
SECURITYLABEL	X	X	-	-	ローカルオブジェクトに対してのみ
SELECTINTO	X	X	-	-	

### 37.3. C言語によるイベントトリガ関数の書き方

本節ではトリガ関数とのインタフェースについて低レベルな詳細を説明します。この情報はC言語でトリガ関数を作成する時のみ必要です。高レベルな言語で作成すれば、こうした詳細は代わりに扱ってもらえます。たいていの場合、Cでトリガを作成する前に手続き言語を使用することを検討すべきです。各手続き言語の文書で、その言語を使用したイベントトリガの作成方法を説明します。

トリガ関数は「version 1」関数マネージャインタフェースを使わなくてはいけません。

関数がイベントトリガマネージャから呼び出される時は、通常の引数が渡されるのではなく、EventTriggerData構造体を指す「context」ポインタが渡されます。C関数は、イベントトリガマネージャから呼び出されたかどうかを以下のマクロを実行することで検査することができます。

```
CALLED_AS_EVENT_TRIGGER(fcinfo)
```

これは以下に展開されます。

```
((fcinfo)->context != NULL && IsA((fcinfo)->context, EventTriggerData))
```

もしこれが真を返す場合、fcinfo->contextをEventTriggerData \*型にキャストし、指されたEventTriggerData構造体を使用することは安全です。その関数は、TriggerData構造体やそれが指すどのようなデータも変更してはいけません。

struct EventTriggerDataはcommands/event\_trigger.hの中で定義されています。

```
typedef struct EventTriggerData
{
    NodeTag    type;
    const char *event;    /* イベント名 */
    Node       *parsetree; /* 解析ツリー */
    const char *tag;      /* コマンドタグ */
} EventTriggerData;
```

メンバは下記のように定義されています。

#### type

常にT\_Event\_TriggerDataです。

#### event

その関数が呼び出されたイベン

ト、"ddl\_command\_start"、"ddl\_command\_end"、"sql\_drop"、"table\_rewrite"のうちの1つを記述します。これらのイベントの内容は、[「イベントトリガ動作の概要」](#)を参照してください。

#### parsetree

コマンドの解析ツリーへのポインタです。詳細はPostgreSQLのソースコードを確認してください。解析ツリーの構造は予告なく変更されることがあります。

#### tag

イベントトリガの実行対象となるイベントに関連するコマンドタグです。たとえば、"CREATE FUNCTION"です。

イベントトリガ関数はNULLポインタ(SQLのNULLではありません。したがって、isNullは真にはなりません)を返さなければなりません。

## 37.4. 完全なイベントトリガの例

C言語で作成したイベントトリガ関数に関するとても簡単な例をここに示します(手続き言語で作成したトリガの例は、その手続き言語の文書に記載されています)。

noddl関数は、呼ばれるたびに例外を発生させます。このイベントトリガは、この関数とddl\_command\_startイベントを関連づけます。そのため、([「イベントトリガ動作の概要」](#)で言及した例外はありますが例外を含む)すべてのDDLコマンドは、実行できません。

以下がトリガ関数のソースコードです。

```
#include "postgres.h"
#include "commands/event_trigger.h"

PG_MODULE_MAGIC;

PG_FUNCTION_INFO_V1(noddl);

Datum
```

```
noddl(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    EventTriggerData *trigdata;

    if (!CALLED_AS_EVENT_TRIGGER(fcinfo)) /* 内部エラー */
        elog(ERROR, "not fired by event trigger manager");

    trigdata = (EventTriggerData *) fcinfo->context;

    ereport(ERROR,
            (errcode(ERRCODE_INSUFFICIENT_PRIVILEGE),
             errmsg("command %s denied", trigdata->tag)));

    PG_RETURN_NULL();
}
```

ソースコードをコンパイル(「動的にロードされる関数のコンパイルとリンク」を参照してください)した後に、以下の様に関数とトリガを宣言します。

```
CREATE FUNCTION noddl() RETURNS event_trigger
AS 'noddl' LANGUAGE C;

CREATE EVENT TRIGGER noddl ON ddl_command_start
EXECUTE PROCEDURE noddl();
```

これで、トリガの操作を確認することができます。

```
=# dy
                                List of event triggers
 Name |          Event          | Owner | Enabled | Procedure | Tags
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 noddl | ddl_command_start | dim   | enabled | noddl     |
(1 row)

=# CREATE TABLE foo(id serial);
ERROR:  command "CREATE TABLE" denied
```

この状況では、DDLコマンドを必要なときに実行できるようにするには、このイベントトリガを削除するか、無効化しなければなりません。以下のように、トランザクションの期間中だけトリガを無効化するのが、便利かもしれません。

```
BEGIN;
ALTER EVENT TRIGGER noddl DISABLE;
CREATE TABLE foo (id serial);
ALTER EVENT TRIGGER noddl ENABLE;
COMMIT;
```

(イベントトリガ自体が関係するDDLコマンドは、イベントトリガの影響を受けないことを思い出してください。)

## 37.5. テーブル書き換えイベントトリガの例

table\_rewriteイベントのおかげで、メンテナンスウィンドウでの書き換えを許可するだけでテーブル書き換えポリシーを実装できます。

これが、そのようなポリシーを実装した例です。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION no_rewrite()
  RETURNS event_trigger
  LANGUAGE plpgsql AS
$$
---
--- ローカルテーブル書き換えポリシーの実装:
--- public.fooは書き換えが許可されていません
--- その他のテーブルは100ブロック以下であれば、
--- 午前1時から午前6時までの間だけ書き換えが許可されます
---
DECLARE
  table_oid oid := pg_event_trigger_table_rewrite_oid();
  current_hour integer := extract('hour' from current_time);
  pages integer;
  max_pages integer := 100;
BEGIN
  IF pg_event_trigger_table_rewrite_oid() = 'public.foo'::regclass
  THEN
    RAISE EXCEPTION 'you're not allowed to rewrite the table %',
      table_oid::regclass;
  END IF;

  SELECT INTO pages relpages FROM pg_class WHERE oid = table_oid;
  IF pages > max_pages
  THEN
    RAISE EXCEPTION 'rewrites only allowed for table with less than % pages',
      max_pages;
  END IF;

  IF current_hour NOT BETWEEN 1 AND 6
  THEN
    RAISE EXCEPTION 'rewrites only allowed between 1am and 6am';
  END IF;
END;
$$;

CREATE EVENT TRIGGER no_rewrite_allowed
```



```
ON table_rewrite  
EXECUTE PROCEDURE no_rewrite();
```

---

## 第38章 ルールシステム

本章ではPostgreSQLのルールシステムについて説明します。本番で稼働するルールシステムは概念としては単純ですが、実際に使ってみると、わかりにくいところが少なからずあります。

通常それらはストアドプロシージャとトリガですが、他のいくつかのデータベースシステムは能動的データベースルールを定義しています。PostgreSQLでは関数とトリガとして実装されています。

ルールシステム(より正確に言うと問い合わせ書き換えルールシステム)はストアドプロシージャとトリガとはまったく異なります。ルールシステムはルールを参照して問い合わせを修正し、修正した問い合わせを、計画作成と実行のために問い合わせプランナに渡します。これは非常に強力なため、問い合わせ言語プロシージャ、ビューあるいはバージョンなど多くのパターンで使用することができます。このルールシステムの基礎理論と能力は[ston90b]および[ong90]で解説されています。

### 38.1. 問い合わせツリーとは

どのようにルールシステムが機能するかを理解するためには、ルールがどのように起動され、その入力と結果は何かを理解しなければなりません。

ルールシステムは問い合わせパーサとプランナの間位置します。ルールシステムは、入力としてパーサの出力、単一の問い合わせツリー、および何らかの特別な情報を持つ問い合わせツリーでもあるユーザ定義の書き換えルールを取り、結果として0個以上の問い合わせツリーを生成します。ルールシステムの入力と出力は常にパーサ自体でも生成することができるもので、参照する対象は基本的にSQL文として表現できるものです。

では問い合わせツリーとは何でしょうか。それは、SQL文を構成する個々の部品を別々に記憶した、SQL文の内部表現です。debug\_print\_parse、debug\_print\_rewritten、もしくはdebug\_print\_plan設定パラメータを設定していれば、サーバログ内で問い合わせツリーを見ることができます。ルールアクションもpg\_rewriteシステムカタログ内に問い合わせツリーとして格納されています。これはログ出力のように整形されていませんが、まったく同じ情報を持っています。

問い合わせツリーそのものを読むためにはある程度の経験が必要です。ルールシステムを理解するためには問い合わせツリーのSQL表現で十分ですので、ここではその読み方までは教えません。

本章の問い合わせツリーのSQL表現形式を読む時に必要なのは、問い合わせツリー構造の中に分解された、ある文の部品を識別できることです。問い合わせツリーには以下の部品があります。

#### コマンド種類

これはどのコマンド(SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE)が構文解析ツリーを作ったかを示す単純な値です。

#### 範囲テーブル

範囲テーブルは問い合わせで使われるリレーションのリストです。SELECT文ではこれはFROMキーワードの後で与えられるリレーションになります。

範囲テーブルのそれぞれの項目はテーブルもしくはビューを識別し、問い合わせの別の部品ではどんな名前呼び出されるかを示します。問い合わせツリーでは範囲テーブルの項目は名前よりも番号で参照されることが多いため、ここではSQL文とは違い、重複する名前があるかということは問題になりません。これはルールの範囲テーブルがマージされた後に起こる可能性があります。本章の例ではその状況を含んでいません。

## 結果リレーション

問い合わせの結果が格納されるリレーションを識別する範囲テーブルへのインデックスです。

SELECT問い合わせは結果リレーションを持ちません。(SELECT INTOの場合は特別ですが、INSERT ... SELECTが付いたCREATE TABLEとほぼ同じですので、ここでは個別には説明しません。)

INSERT、UPDATE、DELETEコマンドでは、結果リレーションは変更が有効になるテーブル(もしくはビュー)です。

## 目的リスト

目的リストは問い合わせの結果を定義する式のリストです。SELECTの場合、この式は問い合わせの最終結果を構築するものです。これらはSELECTとFROMキーワードの間にある式に対応します(\*は単にリレーションの全ての列名の省略です。これはパーサによって個別の列に展開されますので、ルールシステムが見ることはありません)。

DELETEコマンドは結果を返しませんので、通常の目的リストは必要ありません。その代わりに、ルールシステムは空の目的リストに特別なCTID項目を追加し、エグゼキュータが削除すべき行を見つけられるようにします。(CTIDは結果リレーションが通常のテーブルの場合に追加されます。もしビューであれば「[ビューの更新について](#)」で述べるように、代わりに行全体の変数が追加されます。)

INSERT問い合わせでは、目的リストは結果リレーションへ入る新規の行を示します。これはVALUES句かINSERT ... SELECTの中のSELECT句の式です。書き換え処理の最初のステップでは、元の問い合わせでは割り当てられず、デフォルト値となっている列の目的リストの項目を追加します。残った列(値が与えられていない列、かつデフォルト値を持たない列)は全て、プランナによって定数NULL式で埋められます。

UPDATEコマンドでは、目的リストは古いものを置き換えるべき新しい行を示します。ルールシステムではコマンド内のSET column = expression部分にある式だけを持っています。プランナは、古い行から新しい行へ値をコピーする式を挿入することにより、抜けている列を処理します。DELETEの場合と同様、エグゼキュータが更新すべき行を見つけられるように、ルールシステムはCTIDもしくは行全体の変数を追加します。

目的リストの各項目は、定数値、範囲テーブル内のリレーション中の1つの列を指し示す変数、パラメータ等の式を保持するか、または、関数呼び出し、定数、変数、演算子などにより作られた式のツリーを保持します。

## 条件

問い合わせの条件は目的リストの項目に含まれている式によく似た式です。この式の結果は、最終的な結果の行を得るための(INSERT、UPDATE、DELETEまたはSELECT)演算を実行すべきかどうかを示すブール値です。それはSQL文の中のWHERE句に対応します。

## 結合ツリー

問い合わせの結合ツリーはFROM句の構造を表します。SELECT ... FROM a, b, cのような単純な問い合わせでは、結合ツリーは単なるFROM項目のリストです。なぜならこれらはどんな順番で結合しても構わないためです。しかしJOIN式、特に外部結合が使われた場合は、その結合が示す順番通りに結合しなければいけません。この場合結合ツリーはJOIN式の構造を表します。特定のJOIN句と関連付けられた制約(ONもしくはUSING式からのもの)はこれらの結合ツリーノードに付加された条件として格納されます。頂点レベルのWHERE式を頂点レベルの結合ツリー項目に付加された条件として格納することも便利です。ですから、結合ツリーはSELECTのFROM句とWHERE句の両方を表しているわけです。

その他

ORDER BY句のような、問い合わせツリーのその他の部品は、ここでは取り上げません。ルールシステムはルールを適用している時にそこで項目を入れ替えることもありますが、これはルールシステムの基本とはあまり関係しません。

## 38.2. ビューとルールシステム

PostgreSQLにおけるビューはルールシステムを使って実装されています。実際、

```
CREATE VIEW myview AS SELECT * FROM mytab;
```

と

```
CREATE TABLE myview (same column list as mytab);  
CREATE RULE "_RETURN" AS ON SELECT TO myview DO INSTEAD  
    SELECT * FROM mytab;
```

の2つのコマンドの間には基本的な違いはありません。と言うのは、CREATE VIEWコマンドによって内部的にまったく同じコマンドが行われるからです。これには副作用もあります。その1つはPostgreSQLシステムカタログのビューについての情報はテーブルの情報とまったく同一であるということです。そのため、パーサにとってはテーブルとビューの間に違いは一切ありません。これらは同じもの、つまりリレーションです。

### 38.2.1. SELECTルールの動き

たとえコマンドがINSERT、UPDATE、DELETEなどであっても、ON SELECTルールは全ての問い合わせに対し最後に適用されます。そして、このルールは他のコマンド種類のルールと異なるセマンティックを持っていて、問い合わせツリーを新規に生成せずに、そこにあるものを修正します。したがってSELECTルールを一番初めに記述します。

現在のところ、ON SELECTルールでは1つのアクションしか許されず、それはINSTEADである無条件のSELECTアクションでなければいけません。この制約は、一般のユーザが何をしても、ルールシステムが堅牢であるために必要であり、ON SELECTのルールはビュー同様の動作に限定されます。

本章の例として挙げているのは、ちょっとした演算をする2つの結合のビューと、次にこれらの機能を利用するいくつかのビューです。初めの2つのビューのうちの1つは、INSERT、UPDATE、DELETE操作に対するルールを後で追加することでカスタマイズされ、最終結果は何らかの魔法の機能によりあたかも実テーブルのように振舞うビューになります。初めて学ぶための例としては決して簡単ではなく先に進むことを躊躇させるかもしれませんが、多くの別々の例を持ち出して頭の混乱を招くよりも、全ての論点をステップごとに追う1つの例を挙げる方が良いでしょう。

この例では、2つの整数から小さな値を返すちょっとしたmin関数を必要とします。関数の生成は以下のようになります。

```
CREATE FUNCTION min(integer, integer) RETURNS integer AS $$  
    SELECT CASE WHEN $1 < $2 THEN $1 ELSE $2 END  
$$ LANGUAGE SQL STRICT;
```

最初の2つのルールシステムの説明で必要とする実テーブルを以下に示します。

```

CREATE TABLE shoe_data (
  shoename  text,          -- 主キー
  sh_avail  integer,       -- 在庫
  slcolor   text,         -- 望ましい靴紐の色
  slminlen  real,         -- 靴紐の最短サイズ
  slmaxlen  real,         -- 靴紐の最長サイズ
  slunit    text          -- 長さの単位
);

CREATE TABLE shoelace_data (
  sl_name   text,         -- 主キー
  sl_avail  integer,       -- 在庫
  sl_color  text,         -- 靴紐の色
  sl_len    real,         -- 靴紐の長さ
  sl_unit   text          -- 長さの単位
);

CREATE TABLE unit (
  un_name   text,         -- 主キー
  un_fact   real          -- cmに変換するファクタ
);

```

これでわかるかもしれませんが、これらは靴屋のデータを表しています。

ビューを以下のように作成します。

```

CREATE VIEW shoe AS
  SELECT sh.shoename,
         sh.sh_avail,
         sh.slcolor,
         sh.slminlen,
         sh.slminlen * un.un_fact AS slminlen_cm,
         sh.slmaxlen,
         sh.slmaxlen * un.un_fact AS slmaxlen_cm,
         sh.slunit
  FROM shoe_data sh, unit un
  WHERE sh.slunit = un.un_name;

CREATE VIEW shoelace AS
  SELECT s.sl_name,
         s.sl_avail,
         s.sl_color,
         s.sl_len,
         s.sl_unit,
         s.sl_len * u.un_fact AS sl_len_cm
  FROM shoelace_data s, unit u
  WHERE s.sl_unit = u.un_name;

```

```
CREATE VIEW shoe_ready AS
  SELECT rsh.shoename,
         rsh.sh_avail,
         rsl.sl_name,
         rsl.sl_avail,
         min(rsh.sh_avail, rsl.sl_avail) AS total_avail
  FROM shoe rsh, shoelace rsl
  WHERE rsl.sl_color = rsh.slcolor
        AND rsl.sl_len_cm >= rsh.slminlen_cm
        AND rsl.sl_len_cm <= rsh.slmaxlen_cm;
```

shoelaceビュー(今ある一番簡単なビュー)用のCREATE VIEWコマンドは、shoelaceリレーションと、問い合わせ範囲テーブルの中でshoelaceリレーションが参照される時はいつでも、適用されるべき書き換え規則の存在を示す項目をpg\_rewriteに作ります。ルールはルール条件(SELECTルールは現在持つことができませんので、非SELECTルールのところを取り上げます)を持たないINSTEADです。ルール条件は問い合わせ条件とは異なることに注意してください! ルールアクションは問い合わせ条件を持っています。このルールアクションは、ビュー作成コマンド内のSELECTのコピーである、1つの問い合わせツリーです。

### 注記

pg\_rewrite項目のNEWとOLDに対する2つの特別な範囲テーブル項目はSELECTルールには関係ありません。

ではここでunit、shoe\_data、shoelace\_dataにデータを入れ、ビューに簡単な問い合わせを行います。

```
INSERT INTO unit VALUES ('cm', 1.0);
INSERT INTO unit VALUES ('m', 100.0);
INSERT INTO unit VALUES ('inch', 2.54);

INSERT INTO shoe_data VALUES ('sh1', 2, 'black', 70.0, 90.0, 'cm');
INSERT INTO shoe_data VALUES ('sh2', 0, 'black', 30.0, 40.0, 'inch');
INSERT INTO shoe_data VALUES ('sh3', 4, 'brown', 50.0, 65.0, 'cm');
INSERT INTO shoe_data VALUES ('sh4', 3, 'brown', 40.0, 50.0, 'inch');

INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl1', 5, 'black', 80.0, 'cm');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl2', 6, 'black', 100.0, 'cm');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl3', 0, 'black', 35.0, 'inch');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl4', 8, 'black', 40.0, 'inch');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl5', 4, 'brown', 1.0, 'm');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl6', 0, 'brown', 0.9, 'm');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl7', 7, 'brown', 60, 'cm');
INSERT INTO shoelace_data VALUES ('sl8', 1, 'brown', 40, 'inch');

SELECT * FROM shoelace;
```

sl_name	sl_avail	sl_color	sl_len	sl_unit	sl_len_cm
sl1	5	black	80	cm	80
sl2	6	black	100	cm	100
sl7	7	brown	60	cm	60
sl3	0	black	35	inch	88.9
sl4	8	black	40	inch	101.6
sl8	1	brown	40	inch	101.6
sl5	4	brown	1	m	100
sl6	0	brown	0.9	m	90

(8 rows)

これは、ビューに対する最も簡単なSELECTですので、この機会にビュールールの基本を説明します。SELECT \* FROM shoelaceはパーサによって処理され、次の問い合わせツリーが生成されます。

```
SELECT shoelace.sl_name, shoelace.sl_avail,
       shoelace.sl_color, shoelace.sl_len,
       shoelace.sl_unit, shoelace.sl_len_cm
FROM shoelace shoelace;
```

このツリーがルールシステムに伝えられます。ルールシステムは範囲テーブルを参照し、何らかのリレーションに対してルールが存在するか調べます。shoelace(現時点では唯一のビュー)についての範囲テーブル項目を処理する際、問い合わせツリーで\_RETURNルールを検出します。

```
SELECT s.sl_name, s.sl_avail,
       s.sl_color, s.sl_len, s.sl_unit,
       s.sl_len * u.un_fact AS sl_len_cm
FROM shoelace old, shoelace new,
     shoelace_data s, unit u
WHERE s.sl_unit = u.un_name;
```

ビューを展開するために、リライタは単純にルールのアクション問い合わせツリーを持つ副問い合わせ範囲テーブルの項目を作り、ビューを参照していた元の範囲テーブルを置き換えます。書き換えられた結果の問い合わせツリーは、以下のように入力した場合とほぼ同じです。

```
SELECT shoelace.sl_name, shoelace.sl_avail,
       shoelace.sl_color, shoelace.sl_len,
       shoelace.sl_unit, shoelace.sl_len_cm
FROM (SELECT s.sl_name,
            s.sl_avail,
            s.sl_color,
            s.sl_len,
            s.sl_unit,
            s.sl_len * u.un_fact AS sl_len_cm
      FROM shoelace_data s, unit u
      WHERE s.sl_unit = u.un_name) shoelace;
```

しかし1つだけ違いがあります。副問い合わせの範囲テーブルが2つの余分な項目shoelace\_oldとshoelace\_newを持っていることです。これらの項目は副問い合わせの結合ツリーや目的リストで参照されませんので、直接問い合わせでは使われません。リライタはそれらを使用して、ビューを参照した範囲テーブルの項目に元々存在したアクセス権限確認情報を格納します。この方法で、書き換えられた問い合わせで直接ビューを使用していなくても、エグゼキュータはユーザがそのビューにアクセスするための正しい権限を持っているか確認します。

これが最初に適用されるルールです。ルールシステムは最上位の問い合わせの残り(この例ではこれ以上ありません)の範囲テーブルの項目をチェックし続けます。そしてルールシステムは、追加された副問い合わせの範囲テーブルの項目がビューを参照するかを再帰的に確認します(しかしoldやnewは展開しません。そうでなければ無限再帰になってしまいます!)。この例ではshoelace\_dataやunit用の書き換えルールはありません。ですから書き換えは完結し、上記がプランナに渡される最終的な結果となります。

さて、店に置いてある靴紐(の色とサイズ)に一致する靴が店にあるか、完全に一致する靴紐の在庫数が2以上あるかどうかを把握する問い合わせを書いてみましょう。

```
SELECT * FROM shoe_ready WHERE total_avail >= 2;
```

shoename	sh_avail	sl_name	sl_avail	total_avail
sh1	2	sl1	5	2
sh3	4	sl7	7	4

(2 rows)

今回のパーサの出力は以下の問い合わせツリーです。

```
SELECT shoe_ready.shoename, shoe_ready.sh_avail,
       shoe_ready.sl_name, shoe_ready.sl_avail,
       shoe_ready.total_avail
FROM shoe_ready shoe_ready
WHERE shoe_ready.total_avail >= 2;
```

最初に適用されるルールはshoe\_readyビュー用のもので、問い合わせツリーにおける結果は以下のようになります。

```
SELECT shoe_ready.shoename, shoe_ready.sh_avail,
       shoe_ready.sl_name, shoe_ready.sl_avail,
       shoe_ready.total_avail
FROM (SELECT rsh.shoename,
            rsh.sh_avail,
            rsl.sl_name,
            rsl.sl_avail,
            min(rsh.sh_avail, rsl.sl_avail) AS total_avail
      FROM shoe rsh, shoelace rsl
      WHERE rsl.sl_color = rsh.slcolor
            AND rsl.sl_len_cm >= rsh.slminlen_cm
            AND rsl.sl_len_cm <= rsh.slmaxlen_cm) shoe_ready
WHERE shoe_ready.total_avail >= 2;
```



同じように、shoeとshoelace用のルールは副問い合わせの範囲テーブルとして代用され、3レベルの最終問い合わせツリーへと導きます。

```
SELECT shoe_ready.shoename, shoe_ready.sh_avail,
       shoe_ready.sl_name, shoe_ready.sl_avail,
       shoe_ready.total_avail
FROM (SELECT rsh.shoename,
            rsh.sh_avail,
            rsl.sl_name,
            rsl.sl_avail,
            min(rsh.sh_avail, rsl.sl_avail) AS total_avail
      FROM (SELECT sh.shoename,
                  sh.sh_avail,
                  sh.slcolor,
                  sh.slminlen,
                  sh.slminlen * un.un_fact AS slminlen_cm,
                  sh.slmaxlen,
                  sh.slmaxlen * un.un_fact AS slmaxlen_cm,
                  sh.slunit
            FROM shoe_data sh, unit un
            WHERE sh.slunit = un.un_name) rsh,
          (SELECT s.sl_name,
                  s.sl_avail,
                  s.sl_color,
                  s.sl_len,
                  s.sl_unit,
                  s.sl_len * u.un_fact AS sl_len_cm
            FROM shoelace_data s, unit u
            WHERE s.sl_unit = u.un_name) rsl
      WHERE rsl.sl_color = rsh.slcolor
            AND rsl.sl_len_cm >= rsh.slminlen_cm
            AND rsl.sl_len_cm <= rsh.slmaxlen_cm) shoe_ready
WHERE shoe_ready.total_avail > 2;
```

次にプランナはこのツリーを2レベルの問い合わせツリーに縮めます。一番下のSELECTコマンドは別々に処理する必要がありませんので2つ目のSELECTに「引っ張り上げ」られます。しかし2つ目のSELECTは集約関数を持つため、頂点からは区別されます。もしそれらを引っ張り上げてしまうと一番上のSELECTの動作を変えてしまうことになり、それはしたくありません。しかし、問い合わせツリーを縮めるという最適化を、書き換えシステム自身で意識する必要はありません。

## 38.2.2. 非SELECT文のビュールール

これまでのビュールールの説明では問い合わせツリーの2つの詳細について触れませんでした。それらは、コマンドタイプと結果リレーションです。実際、コマンドタイプはビュールールでは必要とされませんが、結果リレーションがビューの場合には特別な考慮が必要ですので、結果リレーションは問い合わせリライタの動作に影響するかもしれません。

SELECTと他のコマンドに対する問い合わせツリーの間には大きな違いはありません。明らかに、それらは違うコマンドタイプを持っていて、SELECT以外のコマンドでは、結果リレーションは結果の格納先となる範囲テーブルの項目を指し示します。それ以外ではまったく同じです。ですから、aとbの列を持つテーブルt1、t2に対する以下の2つの文の問い合わせツリーは、ほとんど同じです。

```
SELECT t2.b FROM t1, t2 WHERE t1.a = t2.a;

UPDATE t1 SET b = t2.b FROM t2 WHERE t1.a = t2.a;
```

以下に、具体的に示します。

- ・ 範囲テーブルには、テーブルt1とt2に対する項目があります。
- ・ 目的リストにはテーブルt2に対する範囲テーブル項目のb列を指し示す1つの変数があります。
- ・ 条件式は、範囲テーブルの両項目のa列の等価性を比較します。
- ・ 結合ツリーはt1とt2の単純な結合を表しています。

結果として、両方の問い合わせツリーは似たような実行計画になります。それらはともに2つのテーブルの結合です。UPDATEではt1から抜けている列はプランナによって目的リストに追加され、最終の問い合わせツリーは、以下のようになります。

```
UPDATE t1 SET a = t1.a, b = t2.b FROM t2 WHERE t1.a = t2.a;
```

そして、結合を実行したエクゼキュータは、

```
SELECT t1.a, t2.b FROM t1, t2 WHERE t1.a = t2.a;
```

の結果集合とまったく同じ結果集合を作成します。とは言ってもUPDATEにはちょっとした問題があります。結合を行うエクゼキュータの計画の部分は、結合の結果が何に向けられているかに関与しません。エクゼキュータは単に結果となる行の集合を作成するだけです。1つはSELECTコマンドでもう1つはUPDATEコマンドであるという事実は、エクゼキュータの中でのより上位で扱われます。そこでは、これがUPDATEであるとわかっていて、この結果がテーブルt1に入らなければいけないことを知っています。しかし、そこにあるどの行が新しい行によって置換されなければならないのでしょうか。

この問題を解決するため、UPDATE文(DELETE文の場合も同様)の目的リストに別の項目が付け加えられます。それは、現在のタプルID(CTID)です。これはその行のファイルブロック番号とブロック中の位置を持つシステム列です。テーブルがわかっている場合、CTIDを使用して、元のt1行を抽出して更新することができます。CTIDを目的リストに追加すると、問い合わせは以下のようになります。

```
SELECT t1.a, t2.b, t1.ctid FROM t1, t2 WHERE t1.a = t2.a;
```

では、PostgreSQLの別の詳細説明に入りましょう。テーブルの行は上書きされませんので、ROLLBACK処理は速いのです。UPDATEでは、(CTIDを取り除いた後)テーブルに新しい結果行が挿入され、CTIDが指し示す古い行の行ヘッダ内のcmaxとxmax項目は現在のコマンドカウンタと現在のトランザクションIDに設定されます。このようにして、古い行は隠され、トランザクションがコミットされた後、vacuum掃除機が不必要になった行をそのうちに削除できます。

これらの詳細が全部理解できれば、どんなコマンドに対してもまったく同じようにしてビューのルールを簡単に適用することができます。そこには差異がありません。

### 38.2.3. PostgreSQLにおけるビューの能力

ここまでで、ルールシステムがどのようにビューの諸定義を元の問い合わせツリーに組み入れるかを解説しました。第2の例では、1つのビューからの単純なSELECTによって、最終的に4つのテーブルを結合する問い合わせツリーが生成されました(`unit`は違った名前でも2回使われました)。

ビューをルールシステムで実装する利点は、どのテーブルをスキャンすべきか、それらのテーブル間の関連性、ビューからの制約条件、元の問い合わせ条件に関する情報を全て、プランナが1つの問い合わせツリーの中に持っていることです。元の問い合わせが既にビューに対する結合である時も同様です。プランナはここでどれが問い合わせ処理の最適経路かを決定しなければなりません。プランナは保持する情報が多ければ多いほど、より良い決定を下すことができます。そしてPostgreSQLに実装されているルールシステムはこれが現時点で、提供されている全ての情報であることを保証します。

### 38.2.4. ビューの更新について

ビューがINSERT、UPDATE、DELETEなどの目的リレーションとして名付けられた場合はどうなるのでしょうか？ 上で説明したような置換をすると、結果リレーションが副問い合わせの範囲テーブル項目を指す問い合わせツリーができてしまい、それは上手く機能しません。しかし、いくつかのケースではPostgreSQLはビューの更新をサポートする事ができます。

副問い合わせが単一のテーブルを参照しかつ十分に単純である時、ライタは副問い合わせを被参照テーブルに自動的に置き換え、したがって、INSERT、UPDATEあるいはDELETEを適切な方法で被参照テーブルに適用する事ができます。この場合の「十分に単純」であるとは自動的に更新可能ある事です。より詳細な自動的に更新可能なビューの情報については、[CREATE VIEW](#)を参照してください。

もう一つの方法として、ビューに対するユーザ定義のINSTEAD OFトリガによってこれらのコマンドを処理する事ができます。この場合、書き換えは少々違う形で行われます。INSERTに対しては、ライタはビューに全く何もせず、問い合わせの結果リレーションをそのままにします。UPDATEとDELETEに対しては、コマンドが更新もしくは削除しようとする「古い」行を生成するためにビュー問い合わせを展開する必要があります。そのため、ビューは通常通り展開されますが、もう一つの展開されない範囲テーブル項目が結果リレーションとしてビューを表す問い合わせに追加されます。

ここで起こる問題はビューで更新される行をどのように特定するかということです。結果リレーションがテーブルの場合、更新する行の物理的な位置を特定するために特別なCTID項目が目的リストに追加されることを思い出して下さい。ビューの行には実際の物理的な位置がないため、ビューにはCTIDがありませんので、これは結果リレーションがビューの場合には上手くいきません。その代わりに、UPDATEやDELETE操作では、特別な行全体の項目が目的リストに追加されていて、それはビューからすべての列を含むように展開されています。エグゼキュタはこの値を使って「古い」行をINSTEAD OFトリガに提供します。新旧の行の値に基づいて更新するものを計算するのはトリガの責任です。

別の方法としては、ビューに対するINSERT、UPDATE、DELETEコマンドに代替の動作を指定するINSTEADルールを定義する事です。これらのルールは、ビューではなくコマンドを、通常は1つもしくは複数のテーブルを更新するコマンドに書き換えます。それが次節の論題になります。

ルールが最初に評価され、元の問い合わせが計画され実行される前にそれを書き換えることに注意して下さい。そのためビューにINSTEAD OFトリガとINSERTやUPDATEやDELETEに関するルールがあった場合、ルールが最初に評価され、その結果よってはトリガが全く使われないかもしれません。

単純なビューに対するINSERT、UPDATEあるいはDELETEコマンドの自動書き換えは常に最後に試みられます。したがって、ビューがルールもしくはトリガを持っていた場合、これらは更新可能ビューのデフォルト動作を上書きします。

ビューにINSTEADルールもINSTEAD OFトリガも定義されておらず、かつ、リライタが問い合わせを自動的に被参照テーブルへの更新に書き換える事ができなかった場合、エグゼキュータはビューを更新できませんのでエラーが発生します。

## 38.3. マテリアライズドビュー

PostgreSQLにおけるマテリアライズドビューはビューのようにルールシステムを使用しますが、あたかもテーブルであるかのような形態で結果を保持します。

```
CREATE MATERIALIZED VIEW mymatview AS SELECT * FROM mytab;
```

と

```
CREATE TABLE mymatview AS SELECT * FROM mytab;
```

の間の主な違いは、その後にマテリアライズドビューを直接更新できない事と、マテリアライズドビューを作成するために使われた問い合わせがビューと全く同様の方法で保持され、以下のコマンドを用いて最新のデータでマテリアライズドビューを再構築できる事です。

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW mymatview;
```

マテリアライズドビューに関する情報はPostgreSQLシステムカタログでビューやテーブルに対するものと全く同様に保持されています。そのため、パーサにとってマテリアライズドビューはテーブルやビューと同じリレーションです。問い合わせでマテリアライズドビューが参照された時、あたかもテーブルのように、データはマテリアライズドビューから直接返されます。ルールはマテリアライズドビューにデータを投入する時にだけ使用されます。

多くの場合、マテリアライズドビューに格納されているデータの参照は、ビューを通して、あるいはビューから参照されているテーブルを直接参照するよりも高速ですが、データが常に最新であるとは限りません。ですが、時には最新のデータは必要でない事もあります。販売履歴を記録するテーブルの例を考えてみましょう。

```
CREATE TABLE invoice (  
    invoice_no    integer    PRIMARY KEY,  
    seller_no     integer,    -- 販売員のID  
    invoice_date  date,      -- 販売日  
    invoice_amt   numeric(13,2) -- 販売量  
);
```

もし利用者が過去の販売データを速やかにグラフ化可能であってほしいと考えるなら、彼らはデータの要約を望むのであって、最新のデータが不完全である事は気にしないでしょう。

```
CREATE MATERIALIZED VIEW sales_summary AS  
SELECT  
    seller_no,  
    invoice_date,  
    sum(invoice_amt)::numeric(13,2) as sales_amt
```

```

FROM invoice
WHERE invoice_date < CURRENT_DATE
GROUP BY
    seller_no,
    invoice_date
ORDER BY
    seller_no,
    invoice_date;

CREATE UNIQUE INDEX sales_summary_seller
ON sales_summary (seller_no, invoice_date);

```

このマテリアライズドビューは営業担当用に作成されるダッシュボードのグラフを表示するのにぴったりでしょう。以下のSQLを使った統計情報を更新するジョブを毎晩スケジュールしておくことができます。

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW sales_summary;
```

それ以外のマテリアライズドビューの用途として、外部データラップを通じてリモートシステムから取得したデータの高速化が挙げられます。以下の例は `file_fdw` を用いた単純な例で、実行時間を含みますが、これはローカルシステムのキャッシュ機構を用いているため、リモートシステムへのアクセスと比較した違いの方がここで示したものより劇的です。マテリアライズドビューにはインデックスを設定することもできますが、`file_fdw` はインデックスをサポートしないことに注意してください。この有利な点は、他の種類の外部データアクセスには当てはまらないでしょう。

セットアップ:

```

CREATE EXTENSION file_fdw;
CREATE SERVER local_file FOREIGN DATA WRAPPER file_fdw;
CREATE FOREIGN TABLE words (word text NOT NULL)
    SERVER local_file
    OPTIONS (filename '/usr/share/dict/words');
CREATE MATERIALIZED VIEW wrd AS SELECT * FROM words;
CREATE UNIQUE INDEX wrd_word ON wrd (word);
CREATE EXTENSION pg_trgm;
CREATE INDEX wrd_trgm ON wrd USING gist (word gist_trgm_ops);
VACUUM ANALYZE wrd;

```

`file_fdw` を直接用いて字句のスペルチェックを試みましょう。

```

SELECT count(*) FROM words WHERE word = 'caterpilar';

count
-----
      0
(1 row)

```

`EXPLAIN ANALYZE` によれば以下の通りです:

```
Aggregate (cost=21763.99..21764.00 rows=1 width=0) (actual time=188.180..188.181 rows=1
loops=1)
-> Foreign Scan on words (cost=0.00..21761.41 rows=1032 width=0) (actual
time=188.177..188.177 rows=0 loops=1)
    Filter: (word = 'caterpiler'::text)
    Rows Removed by Filter: 479829
    Foreign File: /usr/share/dict/words
    Foreign File Size: 4953699
Planning time: 0.118 ms
Execution time: 188.273 ms
```

代わりにマテリアライズドビューを使った場合、問い合わせは非常に速くなります。

```
Aggregate (cost=4.44..4.45 rows=1 width=0) (actual time=0.042..0.042 rows=1 loops=1)
-> Index Only Scan using wrd_word on wrd (cost=0.42..4.44 rows=1 width=0) (actual
time=0.039..0.039 rows=0 loops=1)
    Index Cond: (word = 'caterpiler'::text)
    Heap Fetches: 0
Planning time: 0.164 ms
Execution time: 0.117 ms
```

どちらの場合でも、wordの綴りは間違っています。では、我々が望んでいたであろう結果を得るために、もう一度file\_fdwを使ってみます。(訳注:検索条件の正しい綴りは「caterpillar」)

```
SELECT word FROM words ORDER BY word <-> 'caterpiler' LIMIT 10;
```

```
word
-----
cater
caterpillar
Caterpillar
caterpillars
caterpillar's
Caterpillar's
caterer
caterer's
caters
catered
(10 rows)
```

```
Limit (cost=11583.61..11583.64 rows=10 width=32) (actual time=1431.591..1431.594 rows=10
loops=1)
-> Sort (cost=11583.61..11804.76 rows=88459 width=32) (actual time=1431.589..1431.591
rows=10 loops=1)
    Sort Key: ((word <-> 'caterpiler'::text))
    Sort Method: top-N heapsort Memory: 25kB
```

```
-> Foreign Scan on words (cost=0.00..9672.05 rows=88459 width=32) (actual
time=0.057..1286.455 rows=479829 loops=1)
    Foreign File: /usr/share/dict/words
    Foreign File Size: 4953699
Planning time: 0.128 ms
Execution time: 1431.679 ms
```

マテリアライズドビューを使用した場合:

```
Limit (cost=0.29..1.06 rows=10 width=10) (actual time=187.222..188.257 rows=10 loops=1)
-> Index Scan using wrd_trgm on wrd (cost=0.29..37020.87 rows=479829 width=10) (actual
time=187.219..188.252 rows=10 loops=1)
    Order By: (word <-> 'caterpiler'::text)
Planning time: 0.196 ms
Execution time: 198.640 ms
```

定期的リモートのデータをローカルに更新せねばならない事を許容できるのであれば、代わりに性能上の便益を得られることでしょう。

## 38.4. INSERT、UPDATE、DELETEについてのルール

INSERT、UPDATE、DELETEに定義するルールは前節で解説したビューのルールとはまったく異なります。第一点として、これらのCREATE RULEコマンドでは以下を行うことができます。

- ・ アクションがないルールも可能です。
- ・ 複数のアクションを持てます。
- ・ INSTEADもしくはALSO(デフォルト)を取ることができます。
- ・ 疑似リレーションNEWとOLDが役立つようになります。
- ・ ルール条件を持たせることができます。

第二点として、その場で問い合わせツリーを変更しません。その代わりに新規の0個以上の問い合わせツリーを生成して、オリジナルを破棄することができます。

### 注意

多くの場合、INSERT/UPDATE/DELETEにおけるルールによって実行できるタスクは、トリガーで実行した方が良いでしょう。トリガーは概念としては少し複雑ですが、意味を理解するにはとても単純です。元の問い合わせにvolatile関数を含む場合、ルールは驚かせる結果を返すことがよくあります。(volatile関数はルールを遂行する過程で予期していた回数よりより多く実行されてしまうかもしれません)

また、これらのタイプのルールが全くサポートしない場合もあります。特にWITH句を元の問い合わせを含む場合とUPDATE問い合わせのSETリストの中で複数列に代入するサブSELECTの場合です。これはルール問い合わせにこれらの構造を複製すると副問い合わせを複数回評価し、問い合わせの作者が表現したかった意図と異なる結果となるためです。

## 38.4.1. 更新ルールの動作

```
CREATE [ OR REPLACE ] RULE name AS ON event
  TO table [ WHERE condition ]
  DO [ ALSO | INSTEAD ] { NOTHING | command | ( command ; command ... ) }
```

上記の構文を覚えておいてください。以下では、更新ルールはINSERT、UPDATE、DELETEに定義されたルールを意味します。

更新ルールは、問い合わせツリーの結果リレーションとコマンド種類がCREATE RULEで与えられるオブジェクトとイベントと等しい場合にルールシステムによって適用されます。更新ルールに対してルールシステムは問い合わせツリーのリストを生成します。最初は問い合わせツリーリストは空です。0(NOTHINGキーワード)、1つまたは複数のアクションが有効です。簡単にするため、ここでは1つのアクションのルールを取り上げます。このルールは条件を持っていても持っていないでも構いませんし、またINSTEADかALSO(デフォルト)のいずれかを取ることができます。

ルール条件とはどんなものでしょうか。それはルールのアクションを行わなければならない時と、行ってはならない時を指定する条件です。基本的に(特別な意味合いを持った)オブジェクトとして与えられるリレーションであるNEW疑似リレーションかOLD疑似リレーション、または、その両者のみをこの条件は参照することができます。

1アクションのルールに対し、以下の問い合わせツリーを生成する3つの場合があります。

ALSOまたはINSTEADで条件がない場合。

元の問い合わせツリーの条件が追加された、ルールアクションからの問い合わせツリー

条件付き、かつALSO

ルール条件と元の問い合わせツリーの条件が追加された、ルールアクションからの問い合わせツリー

条件付き、かつINSTEAD

ルール条件と元の問い合わせツリーの条件が追加された、ルールアクションからの問い合わせツリーと  
ルール条件の否定条件が追加された元の問い合わせツリー

最後に、もしルールがALSOの場合、変更されていない元の問い合わせツリーがリストに付け加えられます。条件付きのINSTEADルールのみが既に元の構文解析ツリーに追加をしているので、最後は1つのアクションを持つルールに対して1つもしくは2つの問い合わせツリーにたどり着きます。

ON INSERTルールでは、元の問い合わせは、(INSTEADにより止められていない限り)ルールによって追加されたアクションの前に実行されます。これにより、アクションは挿入された行(複数可)を参照することができます。しかし、ON UPDATEとON DELETEルールでは、元の問い合わせはルールによって追加されたアクションの後に実行されます。これは、アクションが更新される予定の、または削除される予定の行を参照できることを保証します。さもないと、条件に一致する行を見つけることができないうためにアクションが作動しなくなる可能性が起ります。

ルールアクションで生成された問い合わせツリーは、再度書き換えシステムに渡され、より多くのルールの適用を受けてより多くのもしくは少ない問い合わせツリーになるかもしれません。ですから、ルールのアクションはルール自身とは異なるコマンド種類か、異なる結果リレーションを持っていなければなりません。さもないと、この再帰的処理により無限ループに陥ってしまいます。(ルールの再帰展開は検知され、エラーとして報告されます。)



pg\_rewriteシステムカタログのアクションにある問い合わせツリーは単なるテンプレートです。これらはNEWとOLDに対する範囲テーブルの項目を参照することができるため、使用される前に何らかの置換措置がとられていなければなりません。NEWを参照する全てに対し、元の問い合わせの目的リストは対応する項目があるかどうか検索されます。項目が見つかった場合には、その項目式が参照を置き換えます。項目がなかった場合、NEWはOLDと同じ意味になる(UPDATEの場合)か、NULLによって置き換えられます(INSERTの場合)。OLDに対する参照は全て結果リレーションである範囲テーブルの項目への参照に置き換えられます。

更新ルールの適用が終わると、システムはそこで作られた構文解析ツリーにビュールールを適用します。ビューは、新しい更新アクションを挿入できないため、ビュー書き換えの結果に更新ルールを適用する必要はありません。

### 38.4.1.1. 最初のルール、ステップバイステップ

shoelace\_dataリレーションのsl\_avail列の変化を追跡してみたいと思います。そこでログ用テーブルと、shoelace\_dataに対して行われるUPDATEをログに記録するルールを用意しました。

```
CREATE TABLE shoelace_log (
    sl_name    text,          -- 変更された靴紐
    sl_avail   integer,      -- 新しい現在値
    log_who    text,         -- 誰が行ったか
    log_when   timestamp     -- いつ行ったか
);

CREATE RULE log_shoelace AS ON UPDATE TO shoelace_data
WHERE NEW.sl_avail <> OLD.sl_avail
DO INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    NEW.sl_name,
    NEW.sl_avail,
    current_user,
    current_timestamp
);
```

ここで誰かが以下を実行します。

```
UPDATE shoelace_data SET sl_avail = 6 WHERE sl_name = 'sl7';
```

ログテーブルを見てみましょう。

```
SELECT * FROM shoelace_log;
```

sl_name	sl_avail	log_who	log_when
sl7	6	Al	Tue Oct 20 16:14:45 1998 MET DST

(1 row)

思った通りの結果が出ました。以下に裏で何が起こったのかを説明します。パーサがまず以下の構文解析ツリーを生成しました。

```
UPDATE shoelace_data SET sl_avail = 6
FROM shoelace_data shoelace_data
WHERE shoelace_data.sl_name = 'sl7';
```

以下のルール条件式

```
NEW.sl_avail <> OLD.sl_avail
```

および、以下のアクションを持つON UPDATEのlog\_shoelaceルールがあります。

```
INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    new.sl_name, new.sl_avail,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data new, shoelace_data old;
```

(通常、INSERT ... VALUES ... FROMを書くことはできないのでちょっと奇妙に見えるかもしれませんが。このFROM句は単にnewとoldの問い合わせツリーの範囲テーブル項目があることを示しているだけです。これらは、INSERTコマンドの問い合わせツリー中の変数から参照されるために必要なのです。)

このルールは条件付きのALSOルールですので、ルールシステムは変更されたルールアクションと元の問い合わせツリーという2つの問い合わせツリーを返さなければなりません。第1の段階で元の問い合わせの範囲テーブルはルールアクション問い合わせツリーに取り込まれます。そして、次の結果を生みます。

```
INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    new.sl_name, new.sl_avail,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data new, shoelace_data old,
shoelace_data shoelace_data;
```

第2段階で、以下のようにルール条件が付け加えられます。これにより、この結果集合はsl\_availが変更した行に限定されます。

```
INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    new.sl_name, new.sl_avail,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data new, shoelace_data old,
shoelace_data shoelace_data
WHERE new.sl_avail <> old.sl_avail;
```

(INSERT ... VALUESはWHERE句を持たないため、これはさらに奇妙です。しかし、プランナとエクゼキュータには問題はありません。これらはどのみちINSERT ... SELECTのために同じ機能をサポートしなければなりません。)

第3段階で、以下のように元の問い合わせツリーの条件が付け加えられ、結果集合は元の問い合わせで変更された行のみにさらに限定されます。

```
INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    new.sl_name, new.sl_avail,
```

```

        current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data new, shoelace_data old,
    shoelace_data shoelace_data
WHERE new.sl_avail <> old.sl_avail
    AND shoelace_data.sl_name = 'sl7';

```

第4段階では、以下のように元の問い合わせツリーの目的リスト項目、または結果リレーションの該当する変数参照で、NEWの参照を置換します。

```

INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    shoelace_data.sl_name, 6,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data new, shoelace_data old,
    shoelace_data shoelace_data
WHERE 6 <> old.sl_avail
    AND shoelace_data.sl_name = 'sl7';

```

第5段階は、以下のようにOLD参照を結果リレーション参照に置き換えます。

```

INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    shoelace_data.sl_name, 6,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data new, shoelace_data old,
    shoelace_data shoelace_data
WHERE 6 <> shoelace_data.sl_avail
    AND shoelace_data.sl_name = 'sl7';

```

これで終わりです。このルールはALSOのため、元の問い合わせツリーも出力します。まとめると、ルールシステムからの出力は以下の文に対応する2つの問い合わせツリーのリストです。

```

INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    shoelace_data.sl_name, 6,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data
WHERE 6 <> shoelace_data.sl_avail
    AND shoelace_data.sl_name = 'sl7';

UPDATE shoelace_data SET sl_avail = 6
WHERE sl_name = 'sl7';

```

この2つは順番通りに処理され、正確にルールが定義した通りです。

元の問い合わせが例えば下記のような場合に、置換と追加された条件は、ログには何も書かれないことを確実にします。

```

UPDATE shoelace_data SET sl_color = 'green'
WHERE sl_name = 'sl7';

```

この場合、元の問い合わせツリーの目的リストにはsl\_availの項目がありませんので、NEW.sl\_availがshoelace\_data.sl\_availに置き換えられます。その結果、このルールによって以下のような特別の問い合わせが生成されます。

```
INSERT INTO shoelace_log VALUES (
    shoelace_data.sl_name, shoelace_data.sl_avail,
    current_user, current_timestamp )
FROM shoelace_data
WHERE shoelace_data.sl_avail <> shoelace_data.sl_avail
AND shoelace_data.sl_name = 'sl7';
```

そしてこの条件は決して真にはなりません。

もし元の問い合わせが複数の行を変更してもうまくいきます。ですから、誰かが下記のようなコマンドを実行したとします。

```
UPDATE shoelace_data SET sl_avail = 0
WHERE sl_color = 'black';
```

この場合、実際には4行が更新されます(sl1, sl2, sl3およびsl4)。しかしsl3は既にsl\_avail = 0を持っています。この場合、元の問い合わせツリーの条件を満たさず、その結果、以下のような特別の問い合わせツリーがルールによって生成されます。

```
INSERT INTO shoelace_log
SELECT shoelace_data.sl_name, 0,
    current_user, current_timestamp
FROM shoelace_data
WHERE 0 <> shoelace_data.sl_avail
AND shoelace_data.sl_color = 'black';
```

この構文解析ツリーは確実に3つの新しいログ項目を挿入します。これはまったく正しい動作です [訳注:sl3行はWHERE 0 != shoelace\_data.sl\_avail条件を満たさない(0!=0)ので、実際に更新される4行-1の3行分のログ項目が挿入されます]。

ここで元の構文解析ツリーが最後に実行されるということが重要な理由がわかります。もしUPDATEが先に実行されたとしたら、全ての行は0にセットされ、0 <> shoelace\_data.sl\_availである行をログ書き込み時のINSERTの段階で見つけられなくなります。

## 38.4.2. ビューとの協調

誰かがビューに対してINSERT、UPDATE、DELETEを発行するといった、前述の可能性からビューリレーションを保護する簡単な方法は、それらの構文解析ツリーを破棄してしまうことです。このために以下のルールを作ることができます。

```
CREATE RULE shoe_ins_protect AS ON INSERT TO shoe
DO INSTEAD NOTHING;
CREATE RULE shoe_upd_protect AS ON UPDATE TO shoe
DO INSTEAD NOTHING;
CREATE RULE shoe_del_protect AS ON DELETE TO shoe
```

```
DO INSTEAD NOTHING;
```

誰かがshoeビューリレーションに上記の操作を行おうとすると、ルールシステムはルールを適用します。ルールにはアクションがなく、かつ、INSTEADですから、結果の問い合わせツリーリストは空になります。ルールシステムの処理が完了した後に最適化されるものや実行されるべきものが何も残っていませんので、問い合わせ全体が無効になります。

より洗練されたルールシステムの使用法は、実テーブルに適切な操作を行う問い合わせツリーへの書き換えを行うルールを作ることです。shoelaceビューにこれを適用するために以下のルールを作ります。

```
CREATE RULE shoelace_ins AS ON INSERT TO shoelace
DO INSTEAD
INSERT INTO shoelace_data VALUES (
    NEW.sl_name,
    NEW.sl_avail,
    NEW.sl_color,
    NEW.sl_len,
    NEW.sl_unit
);

CREATE RULE shoelace_upd AS ON UPDATE TO shoelace
DO INSTEAD
UPDATE shoelace_data
SET sl_name = NEW.sl_name,
    sl_avail = NEW.sl_avail,
    sl_color = NEW.sl_color,
    sl_len = NEW.sl_len,
    sl_unit = NEW.sl_unit
WHERE sl_name = OLD.sl_name;

CREATE RULE shoelace_del AS ON DELETE TO shoelace
DO INSTEAD
DELETE FROM shoelace_data
WHERE sl_name = OLD.sl_name;
```

このビュー上でRETURNING問い合わせをサポートしたい場合、ビューの行を計算するRETURNING句を含むルールを作成しなければなりません。これは通常、単一テーブルに対するビューでは非常に簡単ですが、shoelaceのような結合されたビューの場合は多少やっかいです。挿入する場合を例として以下に示します。

```
CREATE RULE shoelace_ins AS ON INSERT TO shoelace
DO INSTEAD
INSERT INTO shoelace_data VALUES (
    NEW.sl_name,
    NEW.sl_avail,
    NEW.sl_color,
    NEW.sl_len,
```

```

        NEW.sl_unit
    )
    RETURNING
        shoelace_data.*,
        (SELECT shoelace_data.sl_len * u.un_fact
         FROM unit u WHERE shoelace_data.sl_unit = u.un_name);

```

この1つのルールが、ビューに対するINSERT問い合わせとINSERT RETURNING問い合わせルールをサポートすることに注意してください。INSERTではRETURNING句が無視されるだけです。

ここで店には不定期に靴紐のケースが分厚い送り状とともに届けられると仮定します。しかし、毎回毎回手作業でshoelaceビューを更新したくはありません。代わりに、送り状から品目を挿入するテーブルと特殊な仕掛けを持つテーブルの2つの小さなテーブルを用意します。以下はそれらを作成するコマンドです。

```

CREATE TABLE shoelace_arrive (
    arr_name    text,
    arr_quant   integer
);

CREATE TABLE shoelace_ok (
    ok_name     text,
    ok_quant    integer
);

CREATE RULE shoelace_ok_ins AS ON INSERT TO shoelace_ok
DO INSTEAD
UPDATE shoelace
    SET sl_avail = sl_avail + NEW.ok_quant
    WHERE sl_name = NEW.ok_name;

```

これで、送り状のデータをshoelace\_arriveテーブルに投入することができます。

```
SELECT * FROM shoelace_arrive;
```

arr_name	arr_quant
sl3	10
sl6	20
sl8	20

(3 rows)

そして現在のデータをチェックします。

```
SELECT * FROM shoelace;
```

sl_name	sl_avail	sl_color	sl_len	sl_unit	sl_len_cm
-----	-----	-----	-----	-----	-----

```

sl1      |      5 | black  |      80 | cm  |      80
sl2      |      6 | black  |     100 | cm  |     100
sl7      |      6 | brown  |      60 | cm  |      60
sl3      |      0 | black  |      35 | inch|     88.9
sl4      |      8 | black  |      40 | inch|     101.6
sl8      |      1 | brown  |      40 | inch|     101.6
sl5      |      4 | brown  |      1  | m   |     100
sl6      |      0 | brown  |      0.9| m   |      90
(8 rows)

```

さて、届いた靴紐を移動します。

```
INSERT INTO shoelace_ok SELECT * FROM shoelace_arrive;
```

そして結果を確認します。

```

SELECT * FROM shoelace ORDER BY sl_name;

sl_name | sl_avail | sl_color | sl_len | sl_unit | sl_len_cm
-----+-----+-----+-----+-----+-----
sl1     |      5 | black   |      80 | cm     |      80
sl2     |      6 | black   |     100 | cm     |     100
sl7     |      6 | brown   |      60 | cm     |      60
sl4     |      8 | black   |      40 | inch   |     101.6
sl3     |     10 | black   |      35 | inch   |     88.9
sl8     |     21 | brown   |      40 | inch   |     101.6
sl5     |      4 | brown   |      1  | m      |     100
sl6     |     20 | brown   |      0.9| m      |      90
(8 rows)

SELECT * FROM shoelace_log;

sl_name | sl_avail | log_who | log_when
-----+-----+-----+-----
sl7     |      6 | Al      | Tue Oct 20 19:14:45 1998 MET DST
sl3     |     10 | Al      | Tue Oct 20 19:25:16 1998 MET DST
sl6     |     20 | Al      | Tue Oct 20 19:25:16 1998 MET DST
sl8     |     21 | Al      | Tue Oct 20 19:25:16 1998 MET DST
(4 rows)

```

1つのINSERT ... SELECTからこの結果になるには、長い道のりがあります。本章での問い合わせツリーの変形に関する説明はこれが最後です。まず、以下のようなパーサの出力があります。

```

INSERT INTO shoelace_ok
SELECT shoelace_arrive.arr_name, shoelace_arrive.arr_quant
FROM shoelace_arrive shoelace_arrive, shoelace_ok shoelace_ok;

```

最初のshoelace\_ok\_insルールが適用され、結果は以下のようになります。

```
UPDATE shoelace
  SET sl_avail = shoelace.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant
  FROM shoelace_arrive shoelace_arrive, shoelace_ok shoelace_ok,
        shoelace_ok old, shoelace_ok new,
        shoelace shoelace
  WHERE shoelace.sl_name = shoelace_arrive.arr_name;
```

そして、shoelace\_okに対する元のINSERTを破棄します。この書き換えられた問い合わせは再びルールシステムに渡されて、2番目に適用されるshoelace\_updルールは以下を生成します。

```
UPDATE shoelace_data
  SET sl_name = shoelace.sl_name,
      sl_avail = shoelace.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant,
      sl_color = shoelace.sl_color,
      sl_len = shoelace.sl_len,
      sl_unit = shoelace.sl_unit
  FROM shoelace_arrive shoelace_arrive, shoelace_ok shoelace_ok,
        shoelace_ok old, shoelace_ok new,
        shoelace shoelace, shoelace old,
        shoelace new, shoelace_data shoelace_data
  WHERE shoelace.sl_name = shoelace_arrive.arr_name
        AND shoelace_data.sl_name = shoelace.sl_name;
```

これは再びINSTEADルールですので、以前の問い合わせツリーは破棄されます。この問い合わせはshoelaceビューを引き続き使用していることに注意してください。しかし、この段階ではルールシステムは終了していないため、引き続き\_RETURNルールが適用され、下記のようになります。

```
UPDATE shoelace_data
  SET sl_name = s.sl_name,
      sl_avail = s.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant,
      sl_color = s.sl_color,
      sl_len = s.sl_len,
      sl_unit = s.sl_unit
  FROM shoelace_arrive shoelace_arrive, shoelace_ok shoelace_ok,
        shoelace_ok old, shoelace_ok new,
        shoelace shoelace, shoelace old,
        shoelace new, shoelace_data shoelace_data,
        shoelace old, shoelace new,
        shoelace_data s, unit u
  WHERE s.sl_name = shoelace_arrive.arr_name
        AND shoelace_data.sl_name = s.sl_name;
```

最後に、log\_shoelaceルールが適用され、以下のような特別な問い合わせツリーが生成されます。

```
INSERT INTO shoelace_log
```



```

SELECT s.sl_name,
       s.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant,
       current_user,
       current_timestamp
FROM shoelace_arrive shoelace_arrive, shoelace_ok shoelace_ok,
     shoelace_ok old, shoelace_ok new,
     shoelace shoelace, shoelace old,
     shoelace new, shoelace_data shoelace_data,
     shoelace old, shoelace new,
     shoelace_data s, unit u,
     shoelace_data old, shoelace_data new
     shoelace_log shoelace_log
WHERE s.sl_name = shoelace_arrive.arr_name
     AND shoelace_data.sl_name = s.sl_name
     AND (s.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant) <> s.sl_avail;

```

この後、ルールシステムはルールを使い切り、生成された問い合わせツリーを返します。

そして、以下のSQL文と等価となる2つの最終問い合わせツリーで終結します。

```

INSERT INTO shoelace_log
SELECT s.sl_name,
       s.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant,
       current_user,
       current_timestamp
FROM shoelace_arrive shoelace_arrive, shoelace_data shoelace_data,
     shoelace_data s
WHERE s.sl_name = shoelace_arrive.arr_name
     AND shoelace_data.sl_name = s.sl_name
     AND s.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant <> s.sl_avail;

UPDATE shoelace_data
  SET sl_avail = shoelace_data.sl_avail + shoelace_arrive.arr_quant
FROM shoelace_arrive shoelace_arrive,
     shoelace_data shoelace_data,
     shoelace_data s
WHERE s.sl_name = shoelace_arrive.sl_name
     AND shoelace_data.sl_name = s.sl_name;

```

結果は、1つのリレーションから来たデータが別のリレーションに挿入され、3つ目のリレーションの更新に変更され、4つ目の更新と5つ目への最終更新のログ記録に変更され、最終的に2つの問い合わせに縮小されます。

ちょっと見苦しい小さな事項があります。でき上がった2つの問い合わせを見ると、1つに縮小されたはずのshoelace\_dataリレーションが範囲テーブルに二度出てきます。プランナは処理をしないので、INSERTのルールシステムの出力に対する実行計画は次のようになります。

```

Nested Loop
-> Merge Join

```

```

-> Seq Scan
    -> Sort
        -> Seq Scan on s
-> Seq Scan
    -> Sort
        -> Seq Scan on shoelace_arrive
-> Seq Scan on shoelace_data
    
```

一方、余計な範囲テーブル項目を省略することで、以下のようにログテーブルにまったく同じ項目が作られません。

```

Merge Join
-> Seq Scan
    -> Sort
        -> Seq Scan on s
-> Seq Scan
    -> Sort
        -> Seq Scan on shoelace_arrive
    
```

ですから、ルールシステムは、まったく必要のないshoelace\_dataリレーションに対する余計なスキャンを一度行うこととなります。そしてUPDATEでも同様な不要なスキャンが再度実行されます。しかしながら、これらを全て可能にするのは大変な仕事です。

最後にPostgreSQLのルールシステムとその効力を示しましょう。例えば、まったく売れそうもない靴紐をデータベースに追加してみます。

```

INSERT INTO shoelace VALUES ('sl9', 0, 'pink', 35.0, 'inch', 0.0);
INSERT INTO shoelace VALUES ('sl10', 1000, 'magenta', 40.0, 'inch', 0.0);
    
```

全ての靴に合わない色がshoelace項目にあるかどうかを検査するビューを作成したいと考えます。ビューは以下ようになります。

```

CREATE VIEW shoelace_mismatch AS
SELECT * FROM shoelace WHERE NOT EXISTS
    (SELECT shoename FROM shoe WHERE slcolor = sl_color);
    
```

この出力は以下のようになります。

```

SELECT * FROM shoelace_mismatch;

 sl_name | sl_avail | sl_color | sl_len | sl_unit | sl_len_cm
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 sl9     |         0 | pink     |    35 | inch    |    88.9
 sl10    |       1000 | magenta  |    40 | inch    |   101.6
    
```

ここで、合う靴がない靴紐のうち、在庫がないものをデータベースから削除するように設定してみます。これはPostgreSQLでは困難な作業ですので、直接削除しません。代わりに、以下のようにもう1つビューを作成します。

```
CREATE VIEW shoelace_can_delete AS
SELECT * FROM shoelace_mismatch WHERE sl_avail = 0;
```

そして、以下を行います。

```
DELETE FROM shoelace WHERE EXISTS
(SELECT * FROM shoelace_can_delete
WHERE sl_name = shoelace.sl_name);
```

さあできました。

```
SELECT * FROM shoelace;
```

sl_name	sl_avail	sl_color	sl_len	sl_unit	sl_len_cm
sl1	5	black	80	cm	80
sl2	6	black	100	cm	100
sl7	6	brown	60	cm	60
sl4	8	black	40	inch	101.6
sl3	10	black	35	inch	88.9
sl8	21	brown	40	inch	101.6
sl10	1000	magenta	40	inch	101.6
sl5	4	brown	1	m	100
sl6	20	brown	0.9	m	90

(9 rows)

合計4つのネスト/結合されたビューを副問い合わせの条件として持ち、その中の1つはビューを含む副問い合わせ条件を持ち、かつ演算を施されたビューの列が使われる場合の、ビューに対するDELETEが、実テーブルから要求されたデータを削除する単一の問い合わせツリーに書き換えられます。

このような構造が必要な状況は実社会ではほとんどないと思われます。しかし、実際に動くことを確認できれば安心できます。

## 38.5. ルールと権限

PostgreSQLのルールシステムによる問い合わせの書き換えによって、オリジナルの問い合わせで使われたものではない他のテーブル/ビューがアクセスされます。更新ルールを使うことによってテーブルへの書き込みアクセスを包含することができます。

書き換えルールに別々の所有者はいません。リレーション(テーブルまたはビュー)の所有者は自動的にそれに定義された書き換えルールの所有者となります。PostgreSQLのルールシステムはデフォルトのアクセス制御システムの振舞いを変更します。ルールによって使用されるリレーションは、ルールを起動したユーザの権限ではなく、ルール所有者の権限でチェックされます。このことは、ユーザは問い合わせで明記するテーブル/ビューに対しての権限だけあればよいことを示しています。

例えば、以下のようにします。あるユーザが、いくつかは個人用の、その他は事務所で秘書が利用するための、電話番号のリストを持っていたとします。ユーザは次のようにして構築することができます。

```
CREATE TABLE phone_data (person text, phone text, private boolean);
CREATE VIEW phone_number AS
    SELECT person, CASE WHEN NOT private THEN phone END AS phone
    FROM phone_data;
GRANT SELECT ON phone_number TO secretary;
```

そのユーザ(とデータベースのスーパーユーザ)以外はphone\_dataテーブルにアクセスできません。しかし、GRANTにより秘書はphone\_numberビューに対しSELECTできます。ルールシステムはphone\_numberからのSELECT操作をphone\_dataからのSELECT操作に書き換えます。そのユーザはphone\_numberの所有者、したがってルール所有者ですから、phone\_dataの読み込みに対するアクセスはそのユーザの権限に従ってチェックされ、問い合わせを受け付けてもよいことになります。phone\_numberへのアクセスもチェックされますが、これは呼び出したユーザに対して行われますので、秘書とユーザ以外は使うことができません。

権限はルールごとにチェックされます。ですから秘書だけが今のところ公開の電話番号を参照することができます。しかし、秘書は別のビューを作成し、それにPUBLICに対するアクセス許可を与えることができます。こうすると秘書のビューを通して誰もがphone\_numberデータを見ることができます。秘書ができないことはphone\_dataに直接アクセスするビューを作成することです(実際には作成はできますが、アクセスは全て、権限チェックで拒絶されます)。そして、秘書が独自のphone\_numberビューを開いたことにユーザが気付いた時点で、秘書の権限を取り上げることができます。秘書のビューへのアクセスは即座に失敗に終わります。

このルールごとのチェックがセキュリティホールになると考える人がいるかもしれませんが、実際にはそうではありません。もしこのように機能しないとすると、秘書はphone\_numberと同じ列を持ったテーブルを用意して、1日1回データをそこにコピーするかもしれません。そうすると、データは彼のものですから、誰にアクセス権を与えようが彼の自由です。GRANTは「あなたを信用しています」ということです。信用している誰かがこのようなことを行った場合は、考えを変えてREVOKEしてください。

上に示したような手法を使ってある列の内容を隠すのにビューは使えますが、security\_barrierフラグが設定されていない限り、見えない行にあるデータを隠す信頼できる方法ではない事に注意してください。例えば、以下のビューは安全ではありません。

```
CREATE VIEW phone_number AS
    SELECT person, phone FROM phone_data WHERE phone NOT LIKE '412%';
```

ルールシステムがphone\_numberからのSELECTをphone\_dataからのSELECTに書き換え、phoneが412で始まらない項目のみが必要だという条件を追加しますので、このビューは安全に見えます。しかし、ユーザが自身の関数を作成できるのであれば、NOT LIKE式の前にユーザ定義の関数を実行するようプランナを説得することは難しくありません。例えば以下の通りです。

```
CREATE FUNCTION tricky(text, text) RETURNS bool AS $$
BEGIN
    RAISE NOTICE '% => %', $1, $2;
    RETURN true;
END
$$ LANGUAGE plpgsql COST 0.000000000000000000000001;

SELECT * FROM phone_number WHERE tricky(person, phone);
```

プランナはより高価なNOT LIKEの前に安価なtricky関数を実行することを選びますので、phone\_dataテーブルの人と電話番号はすべてNOTICEとして表示されます。たとえユーザが新しい関数を定義できない場合でも、同様の攻撃で組み込み関数が使えます。(例えば、ほとんどの型変換関数は生成するエラーメッセージに入力値を含んでいます。)

同様の考慮は更新ルールにも適用できます。前節の例において、データベースのテーブルの所有者はshoelaceビューに対し、誰かにSELECT、INSERT、UPDATE、DELETE権限を与えることができます。しかし、shoelace\_logに対してはSELECTだけです。ログ項目を書き込むルールアクションは支障なく実行され、また、他のユーザはログ項目を見ることができます。しかし、他のユーザは項目を捏造したり、既に存在する項目を操作する、あるいは削除することはできません。この場合、shoelace\_logを参照しているルールは条件のないINSERTだけですので、操作の順序を変えるようにプランナを説得することでルールを破壊する可能性はありません。これはより複雑な状況では正しくないかもしれません。

ビューが行単位セキュリティを提供する場合には、そのビューにはsecurity\_barrier属性を付与する必要があります。これは、悪意を持って選ばれた関数や演算子が、ビューが適用されるより前に渡された行に対して実行されないようにします。例えば、上記のビューが次のように定義された場合、これは安全です。

```
CREATE VIEW phone_number WITH (security_barrier) AS
SELECT person, phone FROM phone_data WHERE phone NOT LIKE '412%';
```

security\_barrierを付けて定義されたビューは、このオプションなしのビューよりも性能の劣る問い合わせ実行プランを生成します。一般的に、最も高速だが、セキュリティ上の問題がある問い合わせ実行プランを破棄しなければならないという状況は不可避です。そのため、このオプションはデフォルトでは有効になっていません。

プランナは副作用が無い関数をもう少し柔軟に扱います。これらの関数はLEAKPROOF属性を持っており、等価演算子など、単純で広く用いられる演算子も多く含まれます。利用者に対して不可視な行に対するこれら関数の呼び出しはいかなる情報も漏えいさせないため、プランナはこれらの関数をどのような場所でも安全に実行させる事ができます。さらに、引数をとらなかつたり、セキュリティバリアビューから引数を渡されない関数は、ビューからデータを渡されることは決して無いため、プッシュダウンされるためのLEAKPROOFをマークする必要はありません。一方、受け取った引数の値に応じてエラー(例えばオーバーフローやゼロ除算など)を発生させるかもしれない関数はleak-proofではありません。これがもしセキュリティ・ビューの条件句でフィルタリングされるより前に適用されたなら、不可視行に関する何か重要な情報を与える事ができてしまいます。

ビューがsecurity\_barrier属性付きで定義されたとしても、それは限定的な意味で安全である、つまり不可視な行の内容が潜在的に安全でない関数に渡される事がないという事を意図しているにすぎません。利用者には不可視な行に対して何らかの推測を行う他の手段があるかもしれません。例えば、EXPLAINを用いて問い合わせ実行プランを見たり、ビューに対する問い合わせ実行時間を計測したりすることです。悪意の攻撃者は不可視データの量を推測したり、分散や最頻値(なぜなら、これらは統計情報を通じて実行プランの選択、ひいては実行時間に影響するかもしれません)に関する何らかの情報を得る事ができるかもしれません。もし、この種の"隠れチャンネル"に対する対策が必要であれば、とにかくデータに対するアクセスを許可するのは得策ではありません。

## 38.6. ルールおよびコマンドの状態

PostgreSQLサーバでは、受け取った問い合わせのそれぞれに対して、INSERT 149592 1のようなコマンド状態文字列を返します。これは簡単ですが、ルールが使用されていない場合には十分なものです。しかし、問い合わせがルールにより書き換えられた場合、どのようになるでしょうか。

ルールはコマンド状態に以下のように影響を与えます。

- ・ 問い合わせに無条件のINSTEADルールが使用されていない場合、元々与えられていた問い合わせが実行され、そのコマンド状態は通常通り返されます（しかし、条件付きINSTEADルールが使用されている場合、その条件の否定が元の問い合わせに追加されることに注意してください。これにより、処理する行の数が減り、その結果報告される状態が影響を受けるかもしれません）。
- ・ 問い合わせに無条件のINSTEADルールが使用されている場合、元の問い合わせはまったく実行されません。この場合、サーバでは、（条件付きもしくは無条件の）INSTEADルールによって挿入され、かつ、元の問い合わせと同じ種類（INSERT、UPDATEまたはDELETE）の最後の問い合わせについてコマンド状態を返します。この条件に合致する問い合わせがルールによって追加されない場合、返されるコマンド状態は、元の問い合わせの種類と行数およびOIDフィールドに0が表示されます。

後者の場合、プログラムは、有効ルールの中でアルファベット順の最後のルール名を与えることによって、必要なINSTEADルールを最後に実行することができます。そして、そのことによって、コマンド状態が確実にそのルールで設定されるようになります。

## 38.7. ルール対トリガ

トリガによって行われる多くの操作はPostgreSQLのルールシステムで実装可能です。ルールで実装できないものの1つはある種の制約、特に外部キーに関してです。もし他のテーブルに列の値がなかった場合、条件ルールでコマンドをNOTHINGに書き換えてしまうことも可能ですが、これではデータがだまって消去されてしまい、良いアイデアとは言えません。有効な値かどうかのチェックが必要で、無効な値についてはエラーメッセージを表示する必要があるなら、このことは今のところトリガを使って行わなければなりません。

この章ではビューを更新するのにルールを使うことに焦点を当ててきました。この章の更新ルールの例はすべてビューのINSTEAD OFトリガを使って実装できます。特に更新を実行するのに複雑な論理が要求される場合には、そのようなトリガを書くことはしばしばルールを書くよりも簡単です。

どちらでも実装できる事項に関してどちらがベストかはデータベースの使用方法によります。トリガは各行に対して一度起動します。ルールは問い合わせを修正するか追加の問い合わせを生成します。ですから、1つの文が多くの行に影響を与える場合、1つの行を処理する度に呼び出され、何をするかを何度も再決定しなければならないトリガよりも、追加の問い合わせを1つ発行するルールの方がほとんどの場合高速になります。しかし、トリガ方式は概念的にルールシステムよりかなり単純であり、初心者には簡単に正しく扱うことができます。

ここで、ある状況下でルールとトリガのどちらを選択するかを示す例を挙げます。例えば、2つのテーブルがあるとします。

```
CREATE TABLE computer (  
    hostname      text,    -- インデックスあり  
    manufacturer  text    -- インデックスあり  
);  
  
CREATE TABLE software (  
    software      text,    -- インデックスあり  
    hostname      text    -- インデックスあり  
);
```

2つのテーブルにはともに数千の行があつて、hostname上のインデックスは一意です。ルール/トリガは削除されたホストを参照する、softwareの行を削除する制限を実装しなければなりません。トリガの場合は以下のコマンドを使用します。

```
DELETE FROM software WHERE hostname = $1;
```

computerから削除された行1つひとつに対してこのトリガが呼び出されますので、このコマンドの準備を行い、計画を保存し、パラメータとしてhostnameを渡すことができます。ルールの場合は以下のように作成されます。

```
CREATE RULE computer_del AS ON DELETE TO computer
DO DELETE FROM software WHERE hostname = OLD.hostname;
```

ここで別の類の削除を考えてみましょう。

```
DELETE FROM computer WHERE hostname = 'mypc.local.net';
```

上のような場合では、computerはインデックスにより(高速に)スキャンされます。トリガによってこのコマンドが発行された場合もインデックススキャンが使用されます(高速です)。ルールによる追加コマンドは以下のようになります。

```
DELETE FROM software WHERE computer.hostname = 'mypc.local.net'
AND software.hostname = computer.hostname;
```

適切なインデックスが設定されていますので、プランナは以下の計画を作成します。

```
Nestloop
-> Index Scan using comp_hostidx on computer
-> Index Scan using soft_hostidx on software
```

ですので、トリガとルールの実装間での速度差はあまりありません。

次の削除処理ではhostnameがoldで始まる2,000台全てのcomputerを削除しようと思います。方法として2つの有効な問い合わせがあつて、1つは以下のようなものです。

```
DELETE FROM computer WHERE hostname >= 'old'
AND hostname < 'ole'
```

ルールによって追加されるコマンドは以下ようになります。

```
DELETE FROM software WHERE computer.hostname >= 'old' AND computer.hostname < 'ole'
AND software.hostname = computer.hostname;
```

これに対する計画は以下のようになります。

```
Hash Join
-> Seq Scan on software
-> Hash
```

```
-> Index Scan using comp_hostidx on computer
```

もう1つのコマンドは以下のようなものです。

```
DELETE FROM computer WHERE hostname ~ '^old';
```

これにより、ルールによって追加されるコマンド用の実行計画は以下のようになります。

```
Nestloop
-> Index Scan using comp_hostidx on computer
-> Index Scan using soft_hostidx on software
```

これが示していることは、ANDで結合された複数の検索条件が存在する場合、プランナは正規表現版のコマンドでは行っていることですが、computer上のhostnameに対する検索条件をsoftware上のインデックススキャンにも同様に使用できることを理解しないということです。トリガは削除されるべき2,000台の旧式コンピュータのそれぞれについて1回呼び出され、結果computer上で1回のインデックススキャンとsoftware上で2,000回のインデックススキャンが行われます。ルールによる実装ではインデックスを使用する2つの問い合わせによって実行されます。シーケンシャルスキャンの場合でもルールがより速いかどうかはsoftwareテーブルの大きさに依存します。参照する全てのインデックスブロックがすぐにキャッシュに現れるとしても、トリガによるSPIマネージャ経由の2,000回のコマンドの実行には時間を要します。

最後のコマンドを見てみましょう。

```
DELETE FROM computer WHERE manufacturer = 'bim';
```

この文でもcomputerから多くの行が削除される結果となります。ですので、ここでもトリガはエクゼキュータを通して多くのコマンドを実行することになります。ルールで作成されるコマンドは以下のようなものです。

```
DELETE FROM software WHERE computer.manufacturer = 'bim'
AND software.hostname = computer.hostname;
```

このコマンド用の計画もまた前回同様2つのインデックススキャンの入れ子状ループとなります。computerの別のインデックスを使用する点のみが異なります。

```
Nestloop
-> Index Scan using comp_manufidx on computer
-> Index Scan using soft_hostidx on software
```

いずれの場合においても、ルールシステムが生成する追加コマンドは影響を受ける行数からは多かれ少なかれ独立しています。

まとめると、問い合わせ結果が大きく、プランナがうまく結合条件を設定できないような状況下でのみルールはトリガに比べて明らかに遅くなります。



# 第39章 手続き言語

PostgreSQLでは、SQLやC言語以外の言語でユーザ定義の関数を作成することができます。これらの他の言語は一般に手続き言語(PL)と呼ばれます。手続き言語で関数が記述されていた場合、データベースサーバにはその関数のソースをどのように解釈すればよいかについての知識が組み込まれていません。代わりに、その処理はその言語を解釈する特別なハンドラに引き渡されます。そのハンドラは解析、構文分析、実行などすべてのことを行うこともできますし、PostgreSQLと存在するプログラミング言語の実装との「橋渡し」ともなり得ます。ハンドラそのものはC言語関数で、他のC言語関数と同様に、共有オブジェクトにコンパイルされ、要求に応じてロードされます。

現在PostgreSQLの標準配布物では、PL/pgSQL(40章PL/pgSQL - SQL手続き言語)、PL/Tcl(41章PL/Tcl - Tcl手続き言語)、PL/Perl(42章PL/Perl - Perl手続き言語)、PL/Python(43章PL/Python - Python手続き言語)という4つの手続き言語があります。さらに、コア配布物には含まれない手続き言語があります。付録H 外部プロジェクトでその見つけ方を説明します。ユーザは他の言語を定義することもできます。新しい手続き言語の開発について、その基礎を53章手続き言語ハンドラの作成で説明します。

## 39.1. 手続き言語のインストール

手続き言語は、それらが使用されるデータベースすべてに「インストール」されている必要があります。しかし、`template1`データベースにインストールされた手続き言語は、`template1`内の項目はCREATE DATABASEによってコピーされますので、その後で作成されたすべてのデータベースで自動的に使用できます。したがって、データベース管理者はどのデータベースにどの言語を使用するかを決定できますし、デフォルトで使用できる言語も決定できます。

標準配布物で提供される言語では、その言語を現在のデータベースにインストールするにはCREATE EXTENSION language\_nameの実行のみが必要です。シェルコマンドラインから`createlang`プログラムを使用してこれを行うこともできます。例えば、PL/Perlを`template1`データベースにインストールするには、下記のように実行してください。

```
createlang plperl template1
```

下記の手作業は、拡張機能としてパッケージ化されていない言語をインストールする場合にのみ行うことを推奨します。

### 手続き言語の手作業によるインストール方法

手続き言語を次の5段階でデータベースにインストールすることができます。この作業はデータベースのスーパーユーザで行う必要があります。ほとんどの場合、必要なSQLコマンドは「拡張機能」のインストールスクリプトとしてパッケージ化されていますので、この作業を実行するのにCREATE EXTENSIONが利用できます。

1. その言語ハンドラ用の共有オブジェクトがコンパイルされ、適切なライブラリディレクトリにインストールされている必要があります。これは、通常のユーザ定義のC関数を作成してインストールする時と同じです。「動的にロードされる関数のコンパイルとリンク」を参照してください。実際のプログラミング言語エンジンを提供する外部ライブラリに、言語ハンドラが依存していることがよくあります。この場合はそのライブラリもインストールしなければなりません。

2. ハンドラは下記のコマンドで宣言されなければなりません。

```
CREATE FUNCTION handler_function_name()
  RETURNS language_handler
  AS 'path-to-shared-object'
  LANGUAGE C;
```

language\_handlerという特別な戻り値の型は、この関数が定義済みのSQLデータ型を返さず、SQL文では直接使用できないことをデータベースシステムに伝えます。

3. 省略可能ですが、言語ハンドラは、この言語で書かれた無名コードブロック(DO コマンド)を実行する「インライン」ハンドラ関数を提供することができます。インラインハンドラ関数が言語により提供されるのであれば、以下のようなコマンドで宣言されます。

```
CREATE FUNCTION inline_function_name(internal)
  RETURNS void
  AS 'path-to-shared-object'
  LANGUAGE C;
```

4. 省略可能ですが、言語ハンドラは、実際に実行することなく関数定義の正確性を検査する「有効性検査」関数を提供することができます。もし存在すれば、有効性検査関数はCREATE FUNCTIONで呼び出されます。有効性検査関数が言語により提供されるのであれば、以下のようなコマンドで宣言されます。

```
CREATE FUNCTION validator_function_name(oid)
  RETURNS void
  AS 'path-to-shared-object'
  LANGUAGE C STRICT;
```

5. 最終的に、PLは下記のコマンドで宣言されなければいけません。

```
CREATE [TRUSTED] [PROCEDURAL] LANGUAGE language-name
  HANDLER handler_function_name
  [INLINE inline_function_name]
  [VALIDATOR validator_function_name] ;
```

TRUSTEDというオプションキーワードは、ユーザがアクセス権を持たないデータに対して、その言語がアクセス権を持たないことを指定します。 TRUSTEDである言語は(スーパーユーザ権限を持たない)一般ユーザ用に設計されており、安全に関数やトリガプロシージャを作成できます。 PL関数はデータベースサーバの内部で実行されますので、TRUSTEDフラグはデータベースサーバ内部やファイルシステムへのアクセスを持たない言語のみが使わなければなりません。 PL/pgSQLとPL/Tcl、PL/Perl言語はTRUSTEDと考えられています。 提供される機能が無制限に設計されているPL/TclU、PL/PerlU、PL/PythonU言語については、TRUSTEDを指定してはなりません。

例39.1「PL/Perlの手作業によるインストール」に、手作業によるインストール手順がPL/Perl言語でどのように動作するかを示します。

### 例39.1 PL/Perlの手作業によるインストール

以下のコマンドは、データベースサーバにPL/Perl言語の呼び出しハンドラ関数用の共有ライブラリの存在場所を通知します。

```
CREATE FUNCTION plperl_call_handler() RETURNS language_handler AS
    '$libdir/plperl' LANGUAGE C;
```

PL/Perlはインラインハンドラ関数と有効性検査関数を有していますので、以下のようにも宣言します。

```
CREATE FUNCTION plperl_inline_handler(internal) RETURNS void AS
    '$libdir/plperl' LANGUAGE C;

CREATE FUNCTION plperl_validator(oid) RETURNS void AS
    '$libdir/plperl' LANGUAGE C STRICT;
```

以下のコマンドは、直前に宣言された関数を、言語属性がplperlである関数やトリガプロシージャ用に呼び出さなければならないことを定義します。

```
CREATE TRUSTED PROCEDURAL LANGUAGE plperl
    HANDLER plperl_call_handler
    INLINE plperl_inline_handler
    VALIDATOR plperl_validator;
```

デフォルトのPostgreSQLインストールでは、PL/pgSQL言語用のハンドラは構築され、「ライブラリ」ディレクトリにインストールされます。さらに、PL/pgSQL言語自体がデータベースすべてにインストールされます。Tclのサポート付きで構築した場合、PL/TclとPL/TclU用のハンドラも構築されライブラリディレクトリにインストールされますが、言語自体はデフォルトではどのデータベースにもインストールされません。同様に、Perlサポート付きで構築した場合はPL/PerlとPL/PerlUハンドラが、Pythonサポート付きで構築した場合はPL/PythonUハンドラが構築され、インストールされますが、言語自体はデフォルトではインストールされません。

---

# 第40章 PL/pgSQL - SQL手続き言語

## 40.1. 概要

PL/pgSQLは、PostgreSQLデータベースシステム用の読み込み可能な手続き言語です。PL/pgSQLの設計目的は、次のような読み込み可能な手続き言語でした。

- ・ 関数とトリガプロシージャを作成するために使用できること
- ・ SQL言語に制御構造を追加すること
- ・ 複雑な演算が可能であること
- ・ 全てのユーザ定義型、関数、演算子を継承すること
- ・ サーバによって信頼できるものと定義できること
- ・ 使いやすいこと

PL/pgSQLで作成した関数は、組み込み関数が使えるところであれば、どこでも使用できます。例えば、複雑な条件のある演算処理関数の作成が可能ですし、作成した関数を使用して演算子を定義することも、インデックス式にその関数を使用することも可能です。

PostgreSQL 9.0以降ではPL/pgSQLはデフォルトでインストールされます。しかしこれはまだロード可能なモジュールですので、特にセキュリティに厳しい管理者は削除することもできます。

### 40.1.1. PL/pgSQLを使用することの利点

SQLはPostgreSQLおよびその他のほとんどのリレーショナルデータベースが問い合わせ言語として使用している言語です。移植性があり、習得が容易です。しかし、あらゆるSQL文はデータベースサーバによって個々に実行されなければいけません。

これはクライアントアプリケーションに対して以下のようなことを要求しています。まず、データベースサーバに問い合わせを送信します。次にそれが処理されるのを待ちます。次に、結果を取得して処理します。次に若干の計算を行います。そして、サーバに次の問い合わせを送信します。クライアントがデータベースサーバマシンと異なるマシンの場合、これが招いたプロセス間通信により、ネットワークオーバーヘッドを起こすでしょう。

PL/pgSQLを使うことで、計算と複数の問い合わせをデータベースサーバ内部でひとまとめに実行することができます。このように、手続き言語の能力とSQLの使いやすさを持ち合わせているにもかかわらず、クライアント/サーバ通信のオーバーヘッドをかなり節約できます。

- ・ クライアント・サーバ間の余計なやり取りを排除する。
- ・ クライアントサーバ間において、クライアントに不必要な中間結果の整理と転送を不要とする。
- ・ 一連の問い合わせに、複数の解析が不要である。

これにより、ストアドプロシージャを使用しないアプリケーションに比較して、かなり性能を向上させることができます。

また、PL/pgSQLではSQL全てのデータ型、演算子、関数を使用することができます。

## 40.1.2. 引数と結果データ型のサポート

PL/pgSQLで作成された関数は、サーバでサポートされる任意のスカラーデータ型や配列データ型を引数として受け付けることができ、また、これらの型を結果として返すことができます。また、任意の、名前で指定された複合型(行型)を受け付けたり、返したりすることもできます。さらに、「[テーブル関数](#)」で説明されているように、PL/pgSQL関数がrecordを返すように宣言することも可能で、この場合、結果は行型で、その列は呼び出す問い合わせの中での指定で決まります。

PL/pgSQL関数はVARIADIC記号を使用して可変長の引数を受け付けられるように宣言することができます。これは「[可変長引数を取るSQL関数](#)」で論議したように、SQL関数と全く同じ方法で動作します。

また、PL/pgSQL関数を、anyelement、anyarray、anynonarray、anyenum、anyrange多様型を受け付けたり、返したりするように宣言することもできます。「[多様型](#)」の説明の通り、多様型関数で扱われる実際のデータ型は呼び出しごとに変動することができます。例を「[関数引数の宣言](#)」に示します。

PL/pgSQL関数は、1つのインスタンスとして返すことができる任意のデータ型の「集合」(テーブル)を返すように宣言できます。こうした関数は、結果集合の必要な要素に対してRETURN NEXTを実行すること、または問い合わせの評価結果を得るためにRETURN QUERYを使用することで、その出力を生成します。

最後に、有用な戻り値を持たない場合、PL/pgSQL関数は、voidを返すように宣言することができます。

PL/pgSQL関数は戻り値の型を明確に指定する代わりに、出力パラメータと共に宣言することもできます。これは言語に対して基本的な能力を追加するものではありませんが、特に複数の値を返す時にしばしば便利です。RETURNS TABLE表記はRETURNS SETOFの代わりとして使用できます。

関連する例は「[関数引数の宣言](#)」および「[関数からの復帰](#)」にあります。

## 40.2. PL/pgSQLの構造

PL/pgSQLはブロック構造の言語です。関数定義のテキスト全体はブロックでなければなりません。ブロックは以下のように定義されます。

```
[ <<label>> ]
[ DECLARE
  declarations ]
BEGIN
  statements
END [ label ];
```

ブロック内の宣言や文はそれぞれ、セミコロンで終わります。上に示したように、他のブロック内に出現するブロックのENDの後にはセミコロンが必要ですが、関数本体を完結する最後のENDには不要です。

### ヒント

BEGINの直後にセミコロンを書くことも、同じように間違いです。これは不正であり、構文エラーとなります。

labelが必要となるのは、EXIT文が使用されるブロックを特定したい場合、またはブロック内で宣言された変数名を修飾したい場合だけです。ENDの後にラベルを配置する時は、そのブロックの先頭ラベルと一致させなければなりません。

全てのキーワードは大文字と小文字を区別しません。識別子は二重引用符でくられていない限り、通常のSQLコマンドと同様に、暗黙的に小文字に変換されます。

PL/pgSQLコード内では、通常のSQLと同じ方法のコメントが動作します。二重のダッシュ(--)はその行末までをコメントとするコメントを開始します。/\*はコメントブロックの始まりを意味し、次に\*/が現れるまでをコメントとします。ブロックコメントは入れ子になります。

ブロックの文節内の全ての文は副ブロックになることができます。副ブロックは論理的なグループ分けや変数を文の小さな集まりに局所化するのに使用できます。副ブロックにおいて宣言された変数は、副ブロック内部では外側のブロックにおける同名の変数を遮蔽しますが、外側のラベルを変数名に付加して指定すればアクセスできます。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION somefunc() RETURNS integer AS $$
<< outerblock >>
DECLARE
    quantity integer := 30;
BEGIN
    RAISE NOTICE 'Quantity here is %', quantity; -- Quantity here is 30と表示
    quantity := 50;
    --
    -- 副ブロックの作成
    --
    DECLARE
        quantity integer := 80;
    BEGIN
        RAISE NOTICE 'Quantity here is %', quantity; -- Quantity here is 80と表示
        RAISE NOTICE 'Outer quantity here is %', outerblock.quantity; -- Quantity here is 50と表示
    END;

    RAISE NOTICE 'Quantity here is %', quantity; -- Quantity here is 50と表示

    RETURN quantity;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

### 注記

PL/pgSQL関数の本体を囲む、隠れた「外側のブロック」が存在します。この隠れたブロックにおいて、関数のパラメータがあれば宣言をして、同様にFOUNDのような特殊な変数（「[結果ステータスの取得](#)」を参照）を提供します。この外側のブロックのラベルは関数名となります。つまりパラメータと特殊な変数は関数名によって修飾することを意味します。

PL/pgSQLにおける文をまとめるためのBEGIN/ENDとトランザクション制御用の同名のSQLコマンドとを取り違えないようにすることが重要です。PL/pgSQLのBEGIN/ENDは単にまとめるためのもので、トランザクションを始めたり終わらせたりしません。関数とトリガプロシージャは常に外側の問い合わせで確立されたトランザクションの内側で実行されます。トランザクションの実行させる文脈はありませんので、これらはトランザクションを開始することもコミットすることもできません。しかし、EXCEPTION句を含むブロックは外側のトランザクション

に影響しないでロールバックできるサブトランザクションを、実質的に作成できます。これについては「[エラーの捕捉](#)」を参照してください。

## 40.3. 宣言

ブロック内で使用される全ての変数はそのブロックの宣言部で宣言されなければなりません。(唯一の例外は、FORループである整数値の範囲に渡って繰り返されるループ変数で、これは、自動的に整数型変数として宣言されます。同様に、カーソルの結果に対して繰り返し適用されるFORループのループ変数はレコード変数として自動的に宣言されます。)

PL/pgSQL変数は、integer、varchar、charといった、任意のSQLデータ型を持つことができます。

変数宣言の例を以下に示します。

```
user_id integer;
quantity numeric(5);
url varchar;
myrow tablename%ROWTYPE;
myfield tablename.columnname%TYPE;
arow RECORD;
```

変数宣言の一般的な構文は以下の通りです。

```
name [ CONSTANT ] type [ COLLATE collation_name ] [ NOT NULL ] [ { DEFAULT | := | = } expression
];
```

DEFAULT句が指定された場合、ブロックに入った時に変数に代入される初期値を指定します。DEFAULT句が指定されない場合、変数はSQLのNULL値に初期化されます。CONSTANTオプションにより、そのブロック内でその値が不変になるように、その変数への初期化後の代入は禁止されます。COLLATEオプションは、変数として使用するための照合を指定します(「[PL/pgSQL変数の照合](#)」を参照してください)。NOT NULLが指定された場合、NULL値の代入は実行時エラーになります。NOT NULLとして宣言した変数は全て、非NULLのデフォルト値を指定しなければなりません。等号(=)がPL/SQLにおける代入記号(:=)の代わりに使用できます。

変数のデフォルト値はブロックに入る度に評価され、変数に代入されます(関数を呼び出す時に一度だけではありません)。ですから、例えばnow()をtimestamp型の変数に代入することで、その変数には関数をプリコンパイルした時刻ではなく、関数呼び出し時の現在時刻が格納されます。

例:

```
quantity integer DEFAULT 32;
url varchar := 'http://mysite.com';
user_id CONSTANT integer := 10;
```

### 40.3.1. 関数引数の宣言

関数に渡されるパラメータの名前には\$1、\$2という識別子が付けられます。省略することもできますが、\$nというパラメータ名に別名を宣言することができ、可読性が向上します。別名、数字による識別子の両方とも引数の値を参照する時に使用することができます。

別名を作成する方法は2つあり、望ましい方法はCREATE FUNCTIONコマンドの中でパラメータを命名するものです。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION sales_tax(subtotal real) RETURNS real AS $$
BEGIN
    RETURN subtotal * 0.06;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

他の方法は、宣言構文を用いて別名を明確に宣言するものです。

```
name ALIAS FOR $n;
```

以下にこの方法による例を示します。

```
CREATE FUNCTION sales_tax(real) RETURNS real AS $$
DECLARE
    subtotal ALIAS FOR $1;
BEGIN
    RETURN subtotal * 0.06;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

### 注記

この二例は完全に同等ではありません。最初の例では、`subtotal`を`sales_tax.subtotal`で参照できますが、次の例ではできません（その代わりに、内部ブロックにラベルを付与すれば、`subtotal`をラベルで修飾することができます）。

さらに数例を示します。

```
CREATE FUNCTION instr(varchar, integer) RETURNS integer AS $$
DECLARE
    v_string ALIAS FOR $1;
    index ALIAS FOR $2;
BEGIN
    -- v_string とインデックスを使用した何らかの演算を行なう
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE FUNCTION concat_selected_fields(in_t sometablename) RETURNS text AS $$
BEGIN
    RETURN in_t.f1 || in_t.f3 || in_t.f5 || in_t.f7;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```



PL/pgSQL関数が出力パラメータと共に宣言されると、通常の入力パラメータと同様に、出力パラメータには`$n`というパラメータ名と任意の別名が与えられます。出力パラメータは実質的には最初がNULL値の変数であり、関数の実行中に値が指定されるはずですが、出力パラメータの最後の値は戻り値です。例えば、消費税の例題は、次のようにすることもできます。

```
CREATE FUNCTION sales_tax(subtotal real, OUT tax real) AS $$
BEGIN
    tax := subtotal * 0.06;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

RETURNS `real`を省略したことに注意してください。含めることもできますが、冗長になります。

出力パラメータは複数の値を返す時に最も有用になります。簡単な例題を示します。

```
CREATE FUNCTION sum_n_product(x int, y int, OUT sum int, OUT prod int) AS $$
BEGIN
    sum := x + y;
    prod := x * y;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

「[出力パラメータを持つSQL関数](#)」で述べたように、この方法は関数の結果に対する匿名のレコード型を実質的に作成します。RETURNS句が与えられた時は、RETURNS `record`と言わなければなりません。

PL/pgSQL関数を宣言する他の方法として、RETURNS TABLEを伴うことが挙げられます。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION extended_sales(p_itemno int)
RETURNS TABLE(quantity int, total numeric) AS $$
BEGIN
    RETURN QUERY SELECT s.quantity, s.quantity * s.price FROM sales AS s
        WHERE s.itemno = p_itemno;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

これは、1つ、またはそれ以上のOUTパラメータを宣言すること、およびRETURNS SETOF 何らかのデータ型を指定することと全く等価です。

PL/pgSQL関数の戻り値が多様型 (`anyelement`、`anyarray`、`anynonarray`、`anyenum`または`anyrange`)として宣言されると、特別な`$0`パラメータが作成されます。このデータ型が、実際の入力型から推定(「[多様型](#)」を参照)された関数の実際の戻り値型です。`$0`はNULLで初期化され、関数内で変更することができます。ですので、必須ではありませんが、これを戻り値を保持するために使用しても構いません。また`$0`に別名を付与することもできます。例えば、以下の関数は+演算子を持つ任意のデータ型に対して稼働します。

```
CREATE FUNCTION add_three_values(v1 anyelement, v2 anyelement, v3 anyelement)
RETURNS anyelement AS $$
DECLARE
    result ALIAS FOR $0;
BEGIN
```

```

    result := v1 + v2 + v3;
    RETURN result;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

1つ以上の出力パラメータを多様型として宣言することにより、同様の結果を得ることができます。この場合、特殊な\$0パラメータは使用されません。出力パラメータ自身が同じ目的を果たします。以下に例を示します。

```

CREATE FUNCTION add_three_values(v1 anyelement, v2 anyelement, v3 anyelement,
                                OUT sum anyelement)
AS $$
BEGIN
    sum := v1 + v2 + v3;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

## 40.3.2. ALIAS

```
newname ALIAS FOR oldname;
```

ALIAS構文は前節で示したものより一般的です。関数の引数だけではなく、任意の変数に別名を宣言することができます。この現実的な使用は主に、トリガプロシージャにおけるNEWやOLDなど、前もって決まった名前の変数に別の名前を割り当てることです。

以下に例を示します。

```

DECLARE
    prior ALIAS FOR old;
    updated ALIAS FOR new;

```

ALIASは同じオブジェクトを命名する2つの異なる手段を提供しますので、無制限に使用すると混乱を招くかもしれません。前もって決まっている名前を上書きする目的に限定して使用することが最善です。

## 40.3.3. 型のコピー

```
variable%TYPE
```

%TYPEは変数やテーブル列のデータ型を提供します。これを使用してデータベース値を保持する変数を宣言することができます。例えば、usersテーブルにuser\_idという列があるものとします。users.user\_idと同じデータ型の変数を宣言するには、以下のように記述します。

```
user_id users.user_id%TYPE;
```

%TYPEを使用することで、参照する構造のデータ型を把握する必要がなくなります。また、これが最も重要なことです。参照される項目のデータ型が将来変更された(例えば、user\_idのテーブル定義をintegerからrealに変更した)場合でも、関数定義を変更する必要をなくすることができます。

内部変数用のデータ型は呼び出す度に変わるかもしれませんので%TYPEは特に多様関数で有用です。関数の引数や結果用のプレースホルダに%TYPEを適用することで、適切な変数を作成することができます。

### 40.3.4. 行型

```
nametable_name%ROWTYPE;
namecomposite_type_name;
```

複合型の変数は、行変数(または行型変数)と呼ばれます。こういった変数には、問い合わせの列集合が変数の型宣言と一致する限り、SELECTやFOR問い合わせの結果の行全体を保持することができます。行変数の個々のフィールド値には、例えば、rowvar.fieldといったドット記法を使用してアクセスすることができます。

table\_name%ROWTYPEという記法を使用して、既存のテーブルやビューの行と同じ型を持つ行変数を宣言することができます。もしくは、複合型の名前を付与して宣言することができます。(全てのテーブルは、同じ名前の関連する複合型を持ちますので、実際のところPostgreSQLでは、%ROWTYPEと書いても書かなくても問題にはなりません。しかし、%ROWTYPEの方がより移植性が高まります。)

関数へのパラメータとして複合型(テーブル行全体)を取ることができます。その場合、対応する識別子\$nは行変数であり、そのフィールドを、例えば、\$1.user\_idで選択することができます。

テーブル行のユーザ定義の属性のみに行型変数でアクセスすることができます。OIDやその他のシステム属性にはアクセスできません(ビューからの行があり得るためです)。行型のフィールドは、例えばchar(n)などのテーブルのフィールドの大きさやデータ型の精度を継承します。

以下に複合型を使用する例を示します。table1及びtable2は、少なくとも言及するフィールドを有する既存のテーブルです。

```
CREATE FUNCTION merge_fields(t_row table1) RETURNS text AS $$
DECLARE
    t2_row table2%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT * INTO t2_row FROM table2 WHERE ... ;
    RETURN t_row.f1 || t2_row.f3 || t_row.f5 || t2_row.f7;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

SELECT merge_fields(t.*) FROM table1 t WHERE ... ;
```

### 40.3.5. レコード型

```
name RECORD;
```

レコード変数は行型変数と似ていますが、事前に定義された構造を持っていません。これはSELECTやFORコマンドの間で代入された行の実際の行構造を取ります。レコード変数の副構造は、代入を行う度に変更できます。つまり、レコード変数は、最初に代入されるまで副構造を持たず、したがって、フィールドへのアクセスを試みると実行時エラーが発生します。

RECORDは本当のデータ型ではなく、単なるプレースホルダであることに注意してください。PL/pgSQL関数がrecord型を返す時、この関数ではレコード変数を使用してその結果を保持することができますが、これはレ

コード変数としての概念とはまったく異なることを認識すべきです。両方とも、関数の作成段階では実際の行構造は不明です。しかし、レコード変数はその場その場でその行構造を変更できるにもかかわらず、recordを返す関数では呼び出し元の問い合わせが解析された時点で実際の構造は決定されます。

### 40.3.6. PL/pgSQL変数の照合

PL/pgSQL関数が照合可能なデータ型のパラメータを1つ以上保有する場合、「照合サポート」に記述したように、実際の引数に割り当てられた照合に従って、関数呼び出し毎に照合が識別されます。照合の識別に成功した場合(すなわち、引数の間に事実上の照合における衝突がない場合)、照合可能な全てのパラメータは暗黙の照合を有するとして扱われます。これは関数内部において、照合に依存する操作の作用に影響します。以下の例を考えてください。

```
CREATE FUNCTION less_than(a text, b text) RETURNS boolean AS $$
BEGIN
    RETURN a < b;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

SELECT less_than(text_field_1, text_field_2) FROM table1;
SELECT less_than(text_field_1, text_field_2 COLLATE "C") FROM table1;
```

第一の使用法においてless\_thanは、text\_field\_1とtext\_field\_2の比較のための通常の照合として用いられます。第二の使用法においては、C照合として用いられます。

さらに、識別された照合は、照合可能なデータ型の全ての局所変数の照合としても仮定されます。したがって、この関数は下に記述する関数と差異なく作動します。

```
CREATE FUNCTION less_than(a text, b text) RETURNS boolean AS $$
DECLARE
    local_a text := a;
    local_b text := b;
BEGIN
    RETURN local_a < local_b;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

照合可能なデータ型のパラメータが存在しない場合、または、それらで共通する照合順序を識別できない場合、パラメータと局所変数は自身のデータ型のデフォルトの照合順序(通常これはデータベースのデフォルトの照合順序ですが、ドメイン型の変数の場合は異なるかもしれません)を使用します。

照合可能なデータ型の局所変数は、宣言内でCOLLATEオプションを含めることにより、別の照合と関連づけることができます。例を示します。

```
DECLARE
    local_a text COLLATE "en_US";
```

このオプションは上記ルールにより、変数に他の方法で付与されるはずであった照合を上書きします。

また当然ながら、強制的に特定の操作において特定の照合順序を使用したい場合、明示的なCOLLATE句を関数内部に記述することができます。例を示します。

```
CREATE FUNCTION less_than_c(a text, b text) RETURNS boolean AS $$
BEGIN
    RETURN a < b COLLATE "C";
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

単純な SQL コマンドで起こるように、これはテーブルの列、パラメータ、または式の中の局所変数に関連づけられた照合を上書きします

## 40.4. 式

PL/pgSQL文で使用される式は全て、サーバの主SQLエクゼキュータを使用して処理されます。例えば、以下のPL/pgSQL文

```
IF expression THEN ...
```

が記述された時、PL/pgSQLは

```
SELECT expression
```

を主SQLエンジンに供給して、上式を評価します。「[変数置換](#)」において詳細を説明したように、SELECTコマンドの形成においてPL/pgSQL変数名は、その都度パラメータによって置換されます。これにより、SELECTの問い合わせ計画は一度だけ準備することができ、その後の評価で異なった変数値を代入して再利用されます。すなわち、式の最初の使用においては、実質的にPREPAREコマンドと同等です。例えば、2つの整数変数xとyを宣言して、

```
IF x < y THEN ...
```

という条件式を記述すると背後では

```
PREPARE statement_name(integer, integer) AS SELECT $1 < $2;
```

と同等なプリペアドステートメントが作成されます。そしてIF文を実行する度にPL/pgSQLの最新の変数値をパラメータ値として供給して、このプリペアドステートメントに対してEXECUTEを行います。通常この詳細は、PL/pgSQLユーザにとって重要ではありませんが、この知識は問題点の解析に有用です。それ以外の情報は、「[計画のキャッシュ](#)」に記述されています。

## 40.5. 基本的な文

本節および次節では、明示的にPL/pgSQLで解釈される、全ての種類の文について説明します。これらの種類の文として認められないものは全て、SQLコマンドであると仮定され、「[結果を伴わないコマンドの実行](#)」およ

び「1行の結果を返す問い合わせの実行」において記述したように、メインデータベースエンジンに送信され実行されます。

## 40.5.1. 代入

値をPL/pgSQL変数に代入する場合は以下のように記述します。

```
variable { := | = } expression;
```

上述した通り、このような文中にある式は、メインデータベースエンジンに送信されるSELECT SQLコマンドによって評価されます。式は1つの値を生成しなければなりません (変数が行変数またはレコード変数の場合は行値となるかもしれませんが)。対象の変数は単純な変数(ブロック名で修飾可能)、行変数またはレコード変数のフィールド、または単純な変数またはフィールドとなる配列要素とすることができます。等号(=)がPL/SQLにおける代入記号(:=)の代わりに使用できます。

式の結果データ型が変数のデータ型に一致しない場合、値は代入キャスト(「[値の格納](#)」を参照)と同様に変換されます。関係する二つのデータ型のための代入キャストが無いときには、PL/pgSQLインタプリタは結果値を、変数のデータ型の入力関数に続けて結果データ型の出力関数を適用することで、テキストとして変換しようとします。結果値の文字列形式が入力関数で受け付けることができない場合に、入力関数において実行時エラーが発生するかもしれないことに注意してください。

例:

```
tax := subtotal * 0.06;  
my_record.user_id := 20;
```

## 40.5.2. 結果を伴わないコマンドの実行

例えば、RETURNING句のないINSERTのように、行を返さない任意のSQLのコマンドについては、単にそのコマンドを記述することによってPL/pgSQL関数の内部でコマンドを実行できます。

コマンドテキストに現れる全てのPL/pgSQL変数名は、パラメータとして扱われます。その後、実行時のパラメータ値として、その時点の変数値が提供されます。これは以前に述べた式に関する処理と同じです。「[変数置換](#)」を参照してください。

SQLコマンドがこのように実行されると、「[計画のキャッシュ](#)」に記述したように、PL/pgSQLはコマンドのために、実行計画をキャッシュして再利用します。

式またはSELECT問い合わせを評価して結果を破棄することが、役に立つ場合があります。例えば、関数の呼び出しにおいて、副次的な成果を取得できるが、結果は無用である場合です。このような時PL/pgSQLでは、PERFORM文を使用してください。

```
PERFORM query;
```

これはqueryを実行し、その結果を破棄します。SQLのSELECT文と同じ方法でqueryを記述しますが、最初のキーワードSELECTをPERFORMに置き換えてください。WITH問い合わせに対しては、PERFORMを使用して、問い合わせをカッコ内に配置してください。(この場合、問い合わせは1行だけ返すことができます。) 結果を返さないコマンドと同様に、PL/pgSQL変数は問い合わせ内に置き換えられ、計画は同様にキャッシュされます。また、

特殊な変数であるFOUNDは問い合わせ結果が1行でも生成された場合は真に設定され、生成されない場合は偽に設定されます(「[結果ステータスの取得](#)」を参照してください)。

### 注記

直接SELECTを記述すれば、この結果を得ることができるかと思いますが、現時点でこれを行う方法はPERFORMしかありません。SELECTのように行を返すSQLコマンドは、エラーとして拒絶されます。なお、INTO句を有する時は例外であり、次節で説明します。

以下に例を示します。

```
PERFORM create_mv('cs_session_page_requests_mv', my_query);
```

## 40.5.3. 1行の結果を返す問い合わせの実行

(多分、複数列の)1行を返すSQLコマンドの結果は、レコード変数、行型の変数、スカラ変数のリストに代入することができます。これは、基本的なSQLコマンドを記述して、それにINTO句を追加することによって行われます。以下に例を示します。

```
SELECT select_expressions INTO [STRICT] target FROM ... ;  
INSERT ... RETURNING expressions INTO [STRICT] target ;  
UPDATE ... RETURNING expressions INTO [STRICT] target ;  
DELETE ... RETURNING expressions INTO [STRICT] target ;
```

ここで、targetはレコード変数、行変数、あるいは、単純な変数とレコード/行変数のフィールドをカンマで区切ったリストです。PL/pgSQL変数により残りの問い合わせが置換され、行を返さないコマンドにおいて述べたように計画がキャッシュされます。このように作動するのは、RETURNINGを伴ったINSERT/UPDATE/DELETEとSELECTおよび行セットの結果を返すユーティリティコマンド(例えば、EXPLAIN)です。INTO句以外では、SQLコマンドはPL/pgSQLの外部に記述したものと同じです。

### ヒント

通常のPostgreSQLのSELECT INTO文では、INTOの対象は新しく作成されるテーブルです。しかし、INTOを伴ったSELECTでは、この解釈が通常と大きく異なることに注意してください。PL/pgSQL関数内部でSELECTの結果からテーブルを作成したい場合は、CREATE TABLE ... AS SELECT構文を使用してください。

行または変数リストが対象に使用された場合、列数とデータ型において問い合わせの結果と対象の構造が正確に一致しなければなりません。さもないと、実行時エラーが発生します。レコード変数が対象の場合は、問い合わせ結果の列の行型に自身を自動的に設定します。

INTO句はSQLコマンドのほとんど任意の場所に記述することができます。習慣的には、SELECT文においてはselect\_expressionsの直前または直後に、他のコマンドにおいては文の終わりに記述されます。将来のバージョンでPL/pgSQLのパースがより厳格になる場合に備えて、この習慣に従うことを推奨します。

INTO句においてSTRICTが指定されない場合、targetは問い合わせが返す最初の行となり、行を返さない時はNULLとなります。(「最初の行」とはORDER BYを使用しないと定義できないことに注意してください。) 2行目

以降の行の結果は、全て破棄されます。以下のように、特殊なFOUND変数(「結果ステータスの取得」を参照してください)を調べて、行が返されたかどうかを検査することができます。

```
SELECT * INTO myrec FROM emp WHERE empname = myname;
IF NOT FOUND THEN
    RAISE EXCEPTION 'employee % not found', myname;
END IF;
```

STRICTオプションが指定された場合、問い合わせは正確に1行を返さなければなりません。さもないと、行がない時はNO\_DATA\_FOUND、2行以上が返った時はTOO\_MANY\_ROWSという実行時エラーが生じます。エラーを捕捉したい時は、例外ブロックを使用できます。以下に例を示します。

```
BEGIN
    SELECT * INTO STRICT myrec FROM emp WHERE empname = myname;
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        RAISE EXCEPTION 'employee % not found', myname;
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
        RAISE EXCEPTION 'employee % not unique', myname;
END;
```

STRICTを指定したコマンドが成功すると、FOUND変数は常に真に設定されます。

STRICTが指定されない場合でも、RETURNINGを伴ったINSERT/UPDATE/DELETEが2行以上を返した時は、エラーとなります。なぜなら、どの1行を返すか決定するORDER BYのようなオプションが存在しないからです。

print\_strict\_paramsが関数に利用可能であり、かつ要求がSTRICTでないためにエラーが発生した場合、エラーメッセージのSTRICT部分は問い合わせに渡したパラメータに関する情報を含みます。plpgsql.print\_strict\_paramsを指定することにより、全ての関数のprint\_strict\_params設定を変更できます。しかし、変更後にコンパイルした関数にだけ有効です。コンパイルオプションを使用すれば、個々の関数を基準とした設定変更もできます。例を示します。

```
CREATE FUNCTION get_userid(username text) RETURNS int
AS $$
#print_strict_params on
DECLARE
userid int;
BEGIN
    SELECT users.userid INTO STRICT userid
        FROM users WHERE users.username = get_userid.username;
    RETURN userid;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

失敗したとき、この関数は次のようなエラーメッセージを生成します。

```
ERROR: query returned no rows
```



```
DETAIL: parameters: $1 = 'nosuchuser'
CONTEXT: PL/pgSQL function get_userid(text) line 6 at SQL statement
```

## 注記

STRICTオプションは、OracleのPL/SQLのSELECT INTOおよび関連した文に対応します。

SQLの問い合わせが返す複数行の結果を処理したい場合は、「[問い合わせ結果による繰り返し](#)」を参照してください。

## 40.5.4. 動的コマンドの実行

PL/pgSQL関数の内部で、動的コマンド、つまり実行する度に別のテーブルや別のデータ型を使用するコマンドを生成したいということがよくあるでしょう。PL/pgSQLが通常行うコマンドの計画のキャッシュは（「[計画のキャッシュ](#)」で述べたように）このような状況では動作しません。この種の問題を扱うために、以下のEXECUTE文が用意されています。

```
EXECUTE command-string [ INTO [STRICT] target ] [ USING expression [, ... ] ];
```

ここで、command-stringは実行されるコマンドを含む（text型の）文字列を生成する式です。オプションのtargetはレコード変数、行変数、あるいは、単純な変数とレコード/行変数のフィールドをカンマで区切ったリストで、その中にコマンドの結果が格納されます。オプションのUSING式は コマンドに挿入される値を与えます。

PL/pgSQL変数は、この演算用のコマンド文字列へ置換されません。必要な変数の値はすべてコマンド文字列を作成する時に埋め込まなければなりません。もしくは、以下に説明するパラメータを使用することもできます。

また、EXECUTEを介して実行されるコマンド計画をキャッシュすることはありません。代わりに、コマンドは文が実行される時常に計画されます。したがって、異なるテーブルと列に対する操作を実行できるように、コマンド文字列を関数内部で動的に作成することができます。

INTO句は、行を返すSQLコマンドの結果を代入すべき場所を指定します。行または変数リストが用いられる時、それは問い合わせの結果の構造と正確に一致しなければなりません（レコード変数が使用される時、自動的に結果の構造と一致するように自身を構築させます）。複数の行が返された時、最初の行だけがINTO変数に代入されます。1行も返されない時、NULL がINTO変数に代入されます。INTO句が指定されない時、問い合わせの結果は捨てられます。

STRICTオプションが指定された時、問い合わせの結果が正確に1行の場合を除き、エラーとなります。

コマンド文字列はパラメータ値を使用可能で、それらは\$1、\$2等としてコマンドの中で参照されます。これらの記号はUSINGで与えられる値を参照します。この方式はデータの値をテキストとしてコマンド文字列の中に挿入する際、よく好まれます。それは値をテキストに変換、そしてその逆を行う場合の実行時オーバーヘッドを防止するとともに、引用符付けするとか、エスケープをする必要がないため、SQLインジェクション攻撃に対してより襲われにくくなります。以下に例を示します。

```
EXECUTE 'SELECT count(*) FROM mytable WHERE inserted_by = $1 AND inserted <= $2'
      INTO c
      USING checked_user, checked_date;
```

パラメータ記号はデータ値のみ使用可能です。もし動的に決定されるテーブルや列名を使用したい場合、テキストでコマンド文字列にそれらを挿入する必要があります。例えば、先行する問い合わせが、動的に選択されたテーブルに対して処理される必要がある時は、次のようにします。

```
EXECUTE 'SELECT count(*) FROM '
  || quote_ident(tabname)
  || ' WHERE inserted_by = $1 AND inserted <= $2'
INTO c
USING checked_user, checked_date;
```

よりきれいな方法はformat()の%I指定をテーブル名または列名に使うことです(改行で分かれた文字列は連結されます)。

```
EXECUTE format('SELECT count(*) FROM %I '
  ' WHERE inserted_by = $1 AND inserted <= $2', tabname)
INTO c
USING checked_user, checked_date;
```

他にもパラメータ記号はSELECT、INSERT、UPDATE、DELETEコマンドでしか動作しない、という制限があります。他の種類の文(一般的にユーティリティ文と呼ばれます)では、単なるデータ値であったとしてもテキストの値として埋め込まなければなりません。

最初の例のように、単純な定数コマンドとUSINGパラメータを使ったEXECUTEは、コマンドを直接PL/pgSQLで書いて、PL/pgSQL変数を自動的に置換したものと機能的に同じです。重要な差異として、EXECUTEが現在のパラメータ値に特化した計画を生成し、コマンドを実行する度に計画を再作成することです。一方、PL/pgSQLはその他に一般的な計画を作成し、再使用に備えキャッシュします。最適な計画がパラメータ値に大きく依存する場合、一般的な計画が選択されないことを確保するために、EXECUTEの使用は助けになります。

SELECT INTOはEXECUTEでは現在サポートされません。代わりに、普通のSELECTコマンドを実行し、EXECUTEの一部としてINTOを記述してください。

### 注記

PL/pgSQL EXECUTE文はPostgreSQLサーバでサポートされているEXECUTESQL文とは関連がありません。サーバのEXECUTE文はPL/pgSQL関数内で使用することはできません(使用する必要もありません)。

## 例40.1 動的問い合わせの中の値の引用符付け

動的コマンドを使用する時、しばしばPL/pgSQLでは単一引用符をエスケープしなければなりません。関数本体における固定のテキストを引用符付けする推奨方法は、ドル引用符を使用する方法です。(ドル引用符を用いない旧式のコードを保有している場合は、「引用符の扱い」の概要を参照することが、理解しやすいコードへの変換作業の手助けになります)。

動的な値は引用符を含んでいる可能性があるので注意深い取り扱いが必要です。以下にformat()を使う例を示します(ここでは関数にドル引用符を用いる方法を使用すると仮定しているので、引用符を二重化する必要はありません)。

```
EXECUTE format('UPDATE tbl SET %I = $1 ')
```

```
'WHERE key = $2', colname) USING newvalue, keyvalue;
```

クオート関数を直接呼び出すことも可能です。

```
EXECUTE 'UPDATE tbl SET '
  || quote_ident(colname)
  || ' = '
  || quote_literal(newvalue)
  || ' WHERE key = '
  || quote_literal(keyvalue);
```

この例は、`quote_ident`と`quote_literal`関数(「[文字列関数と演算子](#)」を参照)の使用方法を示しています。安全のため、列またはテーブル識別子を含む式は動的問い合わせに挿入する前に`quote_ident`を介して渡されなくてはなりません。組み立てられるコマンドの中のリテラル文字列となるはずの値を含む式は、`quote_literal`を介して渡されなければなりません。これらの関数は、すべての特殊文字を適切にエスケープして埋め込んだ、二重引用符または単一引用符で囲まれた入力テキストを返すために、適切な手順を踏みます。

`quote_literal`はSTRICTラベル付けされているため、NULL引数で呼び出された場合、常にNULLを返します。上記の例で、`newvalue`または`keyvalue`がNULLの場合、動的問合せ文字列全体がNULLとなり、EXECUTEからのエラーを導きます。`quote_nullable`関数を使用することで、この問題を回避することができます。その動作は、NULL引数付きで呼び出された場合に文字列NULLを返すことを除いて`quote_literal`と同一です。以下に例を示します。

```
EXECUTE 'UPDATE tbl SET '
  || quote_ident(colname)
  || ' = '
  || quote_nullable(newvalue)
  || ' WHERE key = '
  || quote_nullable(keyvalue);
```

NULLの可能性のある値を処理するのであれば、通常`quote_literal`の代わりに`quote_nullable`を使用しなければなりません。

いつものように、問い合わせの中のNULL値は意図しない結果を確実にもたらさないよう配慮をしなければなりません。例えば次のようなWHERE句の結果はどうなるのでしょうか。

```
'WHERE key = ' || quote_nullable(keyvalue)
```

これは`keyvalue`がNULLである限り成功しません。その理由は、等価演算子`=`をNULLオペランドで使用するとその結果は常にNULLとなるからです。NULLを通常のキーの値と同じように動作させたい場合、上記を、以下のように書き換えなければなりません。

```
'WHERE key IS NOT DISTINCT FROM ' || quote_nullable(keyvalue)
```

(現時点では、IS NOT DISTINCT FROMは`=`よりもより効率性が少なく扱われますので、必要に迫られた場合以外は行わないようにしてください。NULLとIS DISTINCTについての更なる情報は「[比較演算子](#)」を参照してください。)

ドル引用符は固定のテキストを引用符付けする場合のみ有用であるということに注意してください。この例を次のように記述するのは非常に悪い考えです。

```
EXECUTE 'UPDATE tbl SET '
    || quote_ident(colname)
    || ' = $$'
    || newvalue
    || '$$ WHERE key = '
    || quote_literal(keyvalue);
```

なぜなら、`newvalue`の内容がたまたま`$$`を含む時は、途中で次の処理へ移ってしまうからです。同様の不測事態は、ドル引用符の他の区切り文字を選んだ時も起こります。したがって、テキストの内容を把握していない時は、安全にテキストを引用符付けするために、`quote_literal`、`quote_nullable`、または`quote_ident`関数を適切に使用しなければなりません。

動的 SQL 文は`format`関数を使用しても安全に作成できます(「[文字列関数と演算子](#)」参照)。例を示します。

```
EXECUTE format('UPDATE tbl SET %I = %L '
    'WHERE key = %L', colname, newvalue, keyvalue);
```

`%I`は`quote_ident`と同等で、`%L`は`quote_nullable`と同等です。`format`関数は`USING`句と共に使用できます。

```
EXECUTE format('UPDATE tbl SET %I = $1 WHERE key = $2', colname)
    USING newvalue, keyvalue;
```

変数が、無条件にテキストに変換されて`%L`で引用符付けされることなく、固有のデータ形式で処理されるため、この形式はより優れています。

動的問い合わせと`EXECUTE`の長大な例は例40.9「[他の関数を生成するPL/SQLをPL/pgSQLに移植](#)」にあります。それは新しい関数を定義するために`CREATE FUNCTION`コマンドを組み立て実行するものです。

## 40.5.5. 結果ステータスの取得

コマンドの効果を判断するにはいくつか方法があります。最初の方法は以下のような形式の`GET DIAGNOSTICS`を使用する方法です。

```
GET [ CURRENT ] DIAGNOSTICS variable { = | := } item [ , ... ];
```

このコマンドによってシステムステータスインジケータを取り出すことができます。`CURRENT`は無意味な単語です(しかし「[エラーに関する情報の取得](#)」の`GET STACKED DIAGNOSTICS`も参照してください)。各`item`は、指定された`variable`(これは受け取るために正しいデータ型でなければなりません)に代入されるステータス値を識別するキーワードです。現在使用可能なステータス項目は、表40.1「[使用できるステータス項目](#)」で示されています。代入記号(`:=`)が標準SQLにおける等号(`=`)の代わりに使用できます。以下に例を示します。

```
GET DIAGNOSTICS integer_var = ROW_COUNT;
```

表40.1 使用できるステータス項目

名前	型	説明
ROW_COUNT	integer	最後のSQLコマンドにより処理された行数
RESULT_OID	oid	最後のSQLコマンドにより挿入された最後の行のOID(OIDを持つテーブルへのINSERTコマンドの後でのみ有用です)
PG_CONTEXT	text	現在の呼び出しスタックを記述したテキストの行(「 <a href="#">実行位置情報の取得</a> 」を参照)

コマンドの効果を判断する2番目の方法は、FOUNDというboolean型の特殊な変数を検査することです。PL/pgSQLの各関数呼び出しで使用される際、FOUNDは最初は偽に設定されています。以下のように、それぞれの文の種類によって設定が変更されます。

- SELECT INTO文は、行が代入された場合は真、返されなかった場合は偽をFOUNDに設定します。
- PERFORM文は、1つ以上の行が生成(破棄)された場合は真、まったく生成されなかった場合は偽をFOUNDに設定します。
- UPDATE、INSERT、およびDELETE文は、少なくとも1行が影響を受けた場合は真、まったく影響を受けなかった場合は偽をFOUNDに設定します。
- FETCH文は、行が返された場合は真、まったく返されなかった場合は偽をFOUNDに設定します。
- MOVE文は、カーソルの移動が成功した場合は真、失敗した場合は偽をFOUNDに設定します。
- FOR文またはFOREACH文は、1回以上繰り返しが行われた場合は真、行われなかった場合は偽をFOUNDに設定します。FOUNDはループが終了した際、このように設定されます。ループ実行中はループ文によるFOUNDの変更はありません。ただし、ループ本体内の他種類の文を実行することによって、変更されるかもしれません。
- RETURN QUERYとRETURN QUERY EXECUTE文は、問い合わせが行を1つでも返せば真、行が返されなければ偽を設定します。

他のPL/pgSQL文はFOUNDの状態を変更しません。特に、EXECUTEはGET DIAGNOSTICSの出力を変更しますが、FOUNDを変更しないことに注意してください。

FOUNDはそれぞれのPL/pgSQL関数内部のローカル変数です。FOUNDに対して行われた全ての変更は、現在の関数にのみ影響します。

## 40.5.6. まったく何もしない

何もしないプレースホルダ文が有用になることがあります。例えば、IF/THEN/ELSE文の一部が空文であることを明示したい時です。このような目的にはNULL文を使用します。

```
NULL;
```

例えば、次の2つのコードは同等です。

```
BEGIN
```

```
y := x / 0;  
EXCEPTION  
  WHEN division_by_zero THEN  
    NULL; -- 誤りを無視する  
END;
```

```
BEGIN  
  y := x / 0;  
EXCEPTION  
  WHEN division_by_zero THEN -- 誤りを無視する  
END;
```

どちらが望ましいと思うかは、好みの問題です。

### 注記

OracleのPL/SQLでは無記述の文は許されませんので、こうした状況ではNULL文が必須です。しかしPL/pgSQLでは無記述の文が許可されています。

## 40.6. 制御構造

制御構造はおそらくPL/pgSQLの最も有用(かつ重要)な部分です。PL/pgSQLの制御構造を使用して、PostgreSQLのデータを非常に柔軟、強力で操作することができます。

### 40.6.1. 関数からの復帰

関数からデータを返すために使用できるコマンドが2つあります。RETURNおよびRETURN NEXTです。

#### 40.6.1.1. RETURN

```
RETURN expression;
```

式を持つRETURNは関数を終了し、`expression`の値を呼び出し元に返します。この形式は集合を返さないPL/pgSQL関数で使用されます。

スカラ型を返す関数において、代入のところで説明したように、式の結果は自動的に関数の戻り値の型にキャストされます。しかし、複合(行)値を返すためには、要求された列集合を正確に導出する式を記述しなければなりません。これにより、明示的なキャストの使用が必要となることがあります。

出力パラメータを持った関数を宣言した時は、式の無いRETURNを記述してください。その時点における出力パラメータの値が返されます。

voidを返すように関数を宣言した場合でも、関数を直ちに抜け出すためにRETURNを使用できますが、RETURNの後に式を記述しないでください。

関数の戻り値は未定義とさせたまにすることはできません。制御が、RETURN文が見つからない状態で関数の最上位のブロックの終わりまで達した時、実行時エラーが発生します。しかし、この制限は出力パラメー

タを持った関数及びvoidを返す関数には当てはまりません。このような場合は最上位のブロックが終わった時、RETURN文が自動的に実行されます。

例を示します。

```
-- スカラ型を返す関数
RETURN 1 + 2;
RETURN scalar_var;

-- 複合型を返す関数
RETURN composite_type_var;
RETURN (1, 2, 'three'::text); -- 正しい型の列にキャストしなければなりません
```

### 40.6.1.2. RETURN NEXTおよびRETURN QUERY

```
RETURN NEXT expression;
RETURN QUERY query;
RETURN QUERY EXECUTE command-string [ USING expression [, ... ] ];
```

PL/pgSQL関数がSETOF sometypeを返すように宣言した場合、後続の処理が多少違います。この場合、戻り値の個々の項目は、RETURN NEXTコマンドまたはRETURN QUERYコマンドで指定されます。そして、引数のない最後のRETURNコマンドにより、関数が実行を終了したことが示されます。RETURN NEXTは、スカラ型および複合型の両方で使用することができます。複合型の場合、結果の「テーブル」全体が返されます。RETURN QUERYは、問い合わせを実行した結果を関数の結果集合に追加します。RETURN NEXTとRETURN QUERYは、単一の集合を返す関数の中で自由に混合できます。この場合、連結されたものが結果となります。

実際には、RETURN NEXTおよびRETURN QUERYは関数から戻りません。単に関数の結果集合に行を追加しているだけです。そして、その実行はPL/pgSQL関数内の次の文に継続します。RETURN NEXTまたはRETURN QUERYコマンドが連続して実行されると、結果集合が作成されます。最後の、引数を持つてはならないRETURNにより、関数の終了を制御します (または制御を関数の最後に移すことができます)。

RETURN QUERYにはRETURN QUERY EXECUTEという亜種があり、それは問い合わせが動的に実行されることを指定します。パラメータ式を、EXECUTEコマンド内と全く同じように、USINGによって演算された問い合わせ文字列に挿入することができます。

出力パラメータを持つ関数を宣言した時は、式の無いRETURN NEXTだけを記述してください。実行の度に、その時点における出力パラメータの値が、関数からの戻り値のために結果の行として保存されます。出力パラメータを持つ集合を返す関数を作成するためには、出力パラメータが複数の時はSETOF recordを返すように関数を宣言し、単一のsometype型の出力パラメータの時はSETOF sometypeを返すように関数を宣言しなければならないことに注意してください。

RETURN NEXTを使用する関数の例を以下に示します。

```
CREATE TABLE foo (fooid INT, foosubid INT, fooname TEXT);
INSERT INTO foo VALUES (1, 2, 'three');
INSERT INTO foo VALUES (4, 5, 'six');

CREATE OR REPLACE FUNCTION get_all_foo() RETURNS SETOF foo AS
$BODY$
```

```
DECLARE
    r foo%rowtype;
BEGIN
    FOR r IN
        SELECT * FROM foo WHERE fooid > 0
    LOOP
        -- ここで処理を実行できます
        RETURN NEXT r; -- SELECTの現在の行を返します
    END LOOP;
    RETURN;
END
$BODY$
LANGUAGE plpgsql;

SELECT * FROM get_all_foo();
```

RETURN QUERYを使用する関数の例を以下に示します。

```
CREATE FUNCTION get_available_flightid(date) RETURNS SETOF integer AS
$BODY$
BEGIN
    RETURN QUERY SELECT flightid
                  FROM flight
                  WHERE flightdate >= $1
                     AND flightdate < ($1 + 1);

    -- 実行が終わっていないので、行が返されたか検査して、行がなければ例外を発生させます。
    IF NOT FOUND THEN
        RAISE EXCEPTION 'No flight at %.', $1;
    END IF;

    RETURN;
END
$BODY$
LANGUAGE plpgsql;

-- 利用できるフライトを返し、フライトがない場合は例外を発生させます。
SELECT * FROM get_available_flightid(CURRENT_DATE);
```

## 注記

上記のように、RETURN NEXTおよびRETURN QUERYの現在の実装では、関数から返される前に結果集合全体を保管します。これにより、PL/pgSQL関数が非常に大量の結果集合を返した場合、性能が低下する可能性があります。メモリの枯渇を避けるため、データはディスクに書き込まれます。しかし、関数自体は結果集合全体が生成されるまでは戻りません。将来のPL/pgSQLのバージョンでは、この制限を受けずに集合を返す関数をユーザが定義できるようになるかも



れません。現在、データがディスクに書き込まれ始める時点は`work_mem`設定変数によって制御されています。大量の結果集合を保管するのに十分なメモリがある場合、管理者はこのパラメータの値を大きくすることを考慮すべきです。

## 40.6.2. 条件分岐

IFとCASE文はある条件に基づいて代替のコマンドを実行させます。PL/pgSQLには、以下のような3つのIFの形式があります。

- IF ... THEN ... END IF
- IF ... THEN ... ELSE ... END IF
- IF ... THEN ... ELSIF ... THEN ... ELSE ... END IF

また、以下のような2つのCASEの形式があります。

- CASE ... WHEN ... THEN ... ELSE ... END CASE
- CASE WHEN ... THEN ... ELSE ... END CASE

### 40.6.2.1. IF-THEN

```
IF boolean-expression THEN
    statements
END IF;
```

IF-THEN文は最も単純なIFの形式です。THENとEND IFの間の文が条件が真の場合に実行されます。さもなければそれらは飛ばされます。

例:

```
IF v_user_id <> 0 THEN
    UPDATE users SET email = v_email WHERE user_id = v_user_id;
END IF;
```

### 40.6.2.2. IF-THEN-ELSE

```
IF boolean-expression THEN
    statements
ELSE
    statements
END IF;
```

IF-THEN-ELSE文はIF-THENに加え、条件評価が偽の場合に実行すべき代替となる文の集合を指定することができます。(これには条件がNULLと評価した場合も含まれることに注意してください。)

例:

```
IF parentid IS NULL OR parentid = ''
THEN
    RETURN fullname;
ELSE
    RETURN hp_true_filename(parentid) || '/' || fullname;
END IF;
```

```
IF v_count > 0 THEN
    INSERT INTO users_count (count) VALUES (v_count);
    RETURN 't';
ELSE
    RETURN 'f';
END IF;
```

### 40.6.2.3. IF-THEN-ELSIF

```
IF boolean-expression THEN
    statements
[ ELSIF boolean-expression THEN
    statements
[ ELSIF boolean-expression THEN
    statements
...]]
[ ELSE
    statements ]
END IF;
```

選択肢が2つだけでなくより多くなる場合があります。IF-THEN-ELSIFは、順番に複数の代替手段を検査する、より便利な方法を提供します。IF条件は最初の真である結果が見つかるまで連続して検査されます。そして関連した文が実行され、その後END IF以降の次の文に制御が渡されます。(以降にあるIF条件の検査はすべて実行されません。) 全てのIF条件が真でない場合、ELSEブロックが(もし存在すれば)実行されます。機能的には、IF-THEN-ELSE-IF-THENコマンドを入れ子にしたものと同じですが、必要なEND IFは1つだけです。

以下に例を示します。

```
IF number = 0 THEN
    result := 'zero';
ELSIF number > 0 THEN
    result := 'positive';
ELSIF number < 0 THEN
    result := 'negative';
ELSE
    -- ふうむ、残る唯一の可能性はその値がNULLであることだ
    result := 'NULL';
END IF;
```

ELSIFキーワードはELSEIFのように書くことができます。

同じ作業を遂行する別の方法は、以下の例のようにIF-THEN-ELSE文を入れ子にすることです。

```
IF demo_row.sex = 'm' THEN
    pretty_sex := 'man';
ELSE
    IF demo_row.sex = 'f' THEN
        pretty_sex := 'woman';
    END IF;
END IF;
```

しかし、この方法はそれぞれのIFに対応するEND IFの記述が必要です。従って、多くの選択肢がある場合ELSIFを使用するよりも厄介です。

#### 40.6.2.4. 単純なCASE

```
CASE search-expression
    WHEN expression [, expression [ ... ]] THEN
        statements
    [ WHEN expression [, expression [ ... ]] THEN
        statements
    ... ]
    [ ELSE
        statements ]
END CASE;
```

CASEの単純な形式はオペランドの等価性にもとづく条件的実行を提供します。search-expressionは（一度だけ）評価され、その後WHEN句内のそれぞれのexpressionと比較されます。一致するものが見つかり、関連したstatementsが実行され、END CASEの次の文に制御が渡されます。（以降のWHEN式は評価されません。）一致するものが見つからない場合、ELSE statementsが実行されますが、ELSEが無いときはCASE\_NOT\_FOUND例外を引き起こします。

以下は簡単な例です。

```
CASE x
    WHEN 1, 2 THEN
        msg := 'one or two';
    ELSE
        msg := 'other value than one or two';
END CASE;
```

#### 40.6.2.5. 検索付きCASE

```
CASE
    WHEN boolean-expression THEN
```

```

    statements
  [ WHEN boolean-expression THEN
    statements
    ... ]
  [ ELSE
    statements ]
END CASE;

```

CASEの検索された形式は論理値式の真の結果に基づく条件付き実行を提供します。それぞれのWHEN句のboolean-expressionはtrueとなる1つが見つかるまで順番に評価されます。その後、関連するstatementsが実行され、その結果END CASEの次の文に制御が渡されます。(以降のWHEN式は評価されません。) 真となる結果が見つからない場合、ELSE statementsが実行されますが、ELSEが存在しないときはCASE\_NOT\_FOUND例外を引き起こします。

以下は簡単な例です。

```

CASE
  WHEN x BETWEEN 0 AND 10 THEN
    msg := 'value is between zero and ten';
  WHEN x BETWEEN 11 AND 20 THEN
    msg := 'value is between eleven and twenty';
END CASE;

```

この形式のCASEは、判定基準が省略されたELSE句に達した場合に何もしないのではなくエラーなる点を除き、IF-THEN-ELSIFと全く同一です。

### 40.6.3. 単純なループ

LOOP、EXIT、CONTINUE、WHILE、FOR、FOREACH文を使用して、PL/pgSQL関数で、一連のコマンドを繰り返すことができます。

#### 40.6.3.1. LOOP

```

[ <<label>> ]
LOOP
  statements
END LOOP [ label ];

```

LOOPは、EXIT文またはRETURN文によって終了されるまで無限に繰り返される、条件なしのループを定義します。省略可能なlabelは、入れ子状になったループにおいてEXITおよびCONTINUE文がどのレベルの入れ子を参照するかを指定するために使用されます。

#### 40.6.3.2. EXIT

```

EXIT [ label ] [ WHEN boolean-expression ];

```

labelが指定されない場合、最も内側のループを終わらせ、END LOOPの次の文がその後に行われます。labelが指定された場合、それは現在またはその上位の入れ子になったループやブロックのラベルである必要があります。その後、指名されたループまたはブロックを終わらせ、そのループまたはブロックの対応するENDの次の文に制御を移します。

WHENが指定された場合、boolean-expressionが真の場合のみループの終了が起こります。さもなければ、EXITの後の行に制御が移ります。

EXITは、すべての種類のループと共に使用できます。条件なしのループでの使用に限定されません。

BEGINブロックと共に使用した時、EXITによりブロックの次の文に制御が移ります。この目的のためにラベルが使用されなければならないことに注意してください。ラベル無しのEXITはBEGINブロックに対応するとは決して考えられません。(これは、ラベル無しのEXITがBEGINブロックに対応することを許容するPostgreSQLの8.4より前のリリースからの変更です。)

例:

```

LOOP
  -- 何らかの演算
  IF count > 0 THEN
    EXIT; -- ループを抜け出す
  END IF;
END LOOP;

LOOP
  -- 何らかの演算
  EXIT WHEN count > 0; -- 上例と同じ結果
END LOOP;

<<ablock>>
BEGIN
  -- 何らかの演算
  IF stocks > 100000 THEN
    EXIT ablock; -- これによりBEGINブロックを抜け出す
  END IF;
  -- stocks > 100000 であればここでの演算は省略
END;
```

### 40.6.3.3. CONTINUE

```
CONTINUE [ label ] [ WHEN boolean-expression ];
```

labelが無い場合、すぐ外側のループの次の繰り返しが開始されます。すなわち、ループ本体の残りの文は飛ばされて、他のループの繰り返しがどうかを決めるため、制御がループ制御式(もし存在すれば)に戻ります。labelが存在する場合、実行を継続するループのラベルを指定します。

WHENが指定された場合、boolean-expressionが真の場合のみループにおける次の繰り返しが始まります。さもなければ、CONTINUEの後の行に制御が移ります。

CONTINUEは全ての種類のループで使用可能です。条件なしのループに限定されません。

例

```
LOOP
  -- 何らかの演算
  EXIT WHEN count > 100;
  CONTINUE WHEN count < 50;
  -- 50から100を数える、何らかの演算
END LOOP;
```

#### 40.6.3.4. WHILE

```
[ <<label>> ]
WHILE boolean-expression LOOP
  statements
END LOOP [ label ];
```

WHILE文はboolean-expressionの評価が真である間、一連の文を繰り返します。条件式は、ループ本体に入る前にのみ検査されます。

以下に例を示します。

```
WHILE amount_owed > 0 AND gift_certificate_balance > 0 LOOP
  -- ここで演算をいくつか行います。
END LOOP;

WHILE NOT done LOOP
  -- ここで演算をいくつか行います。
END LOOP;
```

#### 40.6.3.5. 整数FORループ

```
[ <<label>> ]
FOR name IN [ REVERSE ] expression .. expression [ BY expression ] LOOP
  statements
END LOOP [ label ];
```

この形式のFORは整数値の範囲内で繰り返すループを生成します。name変数はinteger型として自動的に定義され、ループ内部のみで存在します（ループ外部で定義しても、ループ内部では全て無視されます）。範囲の下限、上限として与えられる2つの式はループに入った時に一度だけ評価されます。BY句を指定しない時の繰り返し刻みは1ですが、BY句を用いて指定でき、ループに入った時に一度だけ評価されます。REVERSEが指定された場合、繰り返し刻みの値は加算されるのではなく、繰り返しごとに減算されます。

整数FORループの例を以下に示します。

```

FOR i IN 1..10 LOOP
    -- i はループ内で 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10 の値を取ります。
END LOOP;

FOR i IN REVERSE 10..1 LOOP
    -- i はループ内で 10、9、8、7、6、5、4、3、2、1 の値を取ります。
END LOOP;

FOR i IN REVERSE 10..1 BY 2 LOOP
    -- i はループ内で 10、8、6、4、2 の値を取ります。
END LOOP;

```

下限が上限よりも大きい(REVERSEの場合はより小さい)場合、ループ本体はまったく実行されません。エラーは発生しません。

labelをFORループに付加することにより、labelを用いて修飾した名前の整数ループ変数を参照できます。

#### 40.6.4. 問い合わせ結果による繰り返し

別の種類のFORループを使用して、問い合わせの結果を繰り返し、そのデータを扱うことができます。以下に構文を示します。

```

[ <<label>> ]
FOR target IN query LOOP
    statements
END LOOP [ label ];

```

targetは、レコード変数、行変数またはカンマで区切ったスカラー変数のリストです。targetには順次、queryの結果の全ての行が代入され、各行に対してループ本体が実行されます。以下に例を示します。

```

CREATE FUNCTION cs_refresh_mviews() RETURNS integer AS $$
DECLARE
    mviews RECORD;
BEGIN
    RAISE NOTICE 'Refreshing materialized views...';

    FOR mviews IN SELECT * FROM cs_materialized_views ORDER BY sort_key LOOP

        -- ここで"mviews"はcs_materialized_viewsの1つのレコードを持ちます

        RAISE NOTICE 'Refreshing materialized view %s ...', quote_ident(mviews.mv_name);
        EXECUTE format('TRUNCATE TABLE %I', mviews.mv_name);
        EXECUTE format('INSERT INTO %I %s', mviews.mv_name, mviews.mv_query);
    END LOOP;

    RAISE NOTICE 'Done refreshing materialized views.';

```

```

RETURN 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

このループがEXIT文で終了した場合、最後に割り当てられた行の値はループを抜けた後でもアクセスすることができます。

この種類のFOR文のqueryとしては、呼び出し元に行を返すSQLコマンドをすべて使用できます。通常はSELECTですが、RETURNING句を持つINSERT、UPDATEまたはDELETEも使用できます。EXPLAINなどのユーティリティコマンドも作動します。

PL/pgSQL変数は問い合わせテキストに置き換えられます。問い合わせ計画は、「[変数置換](#)」および「[計画のキャッシュ](#)」で述べたように、再利用のためにキャッシュされます。

FOR-IN-EXECUTE文は行を繰り返すもう1つの方法です。

```

[ <<label>> ]
FOR target IN EXECUTE text_expression [ USING expression [, ... ] ] LOOP
    statements
END LOOP [ label ];

```

この方法は、問い合わせのソースが文字列式で指定される点を除き、前の形式と似ています。この式はFORループの各項目で評価され、再計画が行われます。これにより、プログラマは、通常のEXECUTE文と同じように事前に計画された問い合わせによる高速性と、動的な問い合わせの持つ柔軟性を選択することができます。EXECUTEの場合と同様、パラメータ値はUSINGにより動的コマンドに挿入できます。

結果を通して繰り返さなければならない問い合わせを指定するもう1つの方法として、カーソルの宣言があります。これは「[カーソル結果に対するループ](#)」で説明します。

## 40.6.5. 配列を巡回

FOREACHループはFORループにとってもよく似ています。しかし、SQL問い合わせが抽出した行を繰り返す代わりに、配列の要素を繰り返します。（一般的にFOREACHは、複合値で表現される構成要素の巡回を意味しますが、配列でない複合値も巡回する亜種が将来は追加されるかもしれません。）配列を巡回するFOREACH文を示します。

```

[ <<label>> ]
FOREACH target [ SLICE number ] IN ARRAY expression LOOP
    statements
END LOOP [ label ];

```

SLICEがない、またはSLICE 0が指定された場合、ループはexpressionによって評価されて作成された配列の各要素を繰り返します。target変数が各要素の値に順次割り当てられ、各要素に対してループ本体が実行されます。整数配列の要素を巡回する例を示します。

```

CREATE FUNCTION sum(int[]) RETURNS int8 AS $$
DECLARE
    s int8 := 0;

```



```

x int;
BEGIN
  FOREACH x IN ARRAY $1
  LOOP
    s := s + x;
  END LOOP;
  RETURN s;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

配列の次元数に関係なく、要素は格納した順番で処理されます。通常 `target` は単一の変数ですが、複合値 (レコード) の配列を巡回するときは、変数のリストも可能です。その場合、配列の各要素に対して、変数は複合値 (レコード) の列から連続的に割り当てられます。

正の `SLICE` 値を持つ場合、`FOREACH` は単一の要素ではなく多次元配列の低次元部分配列を通して繰り返します。`SLICE` 値は、配列の次元数より小さい整数定数でなければなりません。`target` 変数は配列でなければなりません。この変数は、配列値から連続した部分配列を受けとります。ここで部分配列は `SLICE` で指定した回数となります。以下に1次元の部分配列を通した繰り返しの例を示します。

```

CREATE FUNCTION scan_rows(int[]) RETURNS void AS $$
DECLARE
  x int[];
BEGIN
  FOREACH x SLICE 1 IN ARRAY $1
  LOOP
    RAISE NOTICE 'row = %', x;
  END LOOP;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

SELECT scan_rows(ARRAY[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11,12]]);

NOTICE: row = {1,2,3}
NOTICE: row = {4,5,6}
NOTICE: row = {7,8,9}
NOTICE: row = {10,11,12}

```

## 40.6.6. エラーの捕捉

デフォルトでは、PL/pgSQL関数の内部で発生したエラーは関数の実行を中止し、実際に上位のトランザクションをアボートします。`BEGIN` ブロックおよび `EXCEPTION` 句を使用すれば、エラーを捕捉してその状態から回復できます。その構文は通常の `BEGIN` ブロックの構文を拡張したものです。

```

[ <<label>> ]
[ DECLARE
  declarations ]

```

```

BEGIN
    statements
EXCEPTION
    WHEN condition [ OR condition ... ] THEN
        handler_statements
    [ WHEN condition [ OR condition ... ] THEN
        handler_statements
    ... ]
END;

```

エラーが発生しない時、この形式のブロックは単に全てのstatementsを実行し、ENDの次の文に制御が移ります。しかし、statementsの内部でエラーが発生すると、それ以後のstatementsの処理は中断され、EXCEPTIONリストに制御が移ります。そしてリストの中から、発生したエラーと合致する最初のconditionを探します。合致するものがあれば、対応するhandler\_statementsを実行し、ENDの次の文に制御が移ります。合致するものがなければ、EXCEPTION句が存在しないのと同じで、エラーは外側に伝播します。EXCEPTIONを含んだ外側のブロックはエラーを捕捉できますが、失敗すると関数の処理は中断されます。

全てのconditionの名前は付録A PostgreSQLエラーコードに示したもののいずれかを取ることができます。分類名はそこに分類される全てのエラーに合致します。OTHERSという特別の状態名はQUERY\_CANCELEDとASSERT\_FAILUREを除く全てのエラーに合致します。(QUERY\_CANCELEDとQUERY\_CANCELEDを名前で捕捉することは可能ですが、賢明ではありません。) 状態名は大文字小文字を区別しません。同時に、エラー状態はSQLSTATEコードで指定可能です。例えば以下は等価です。

```

WHEN division_by_zero THEN ...
WHEN SQLSTATE '22012' THEN ...

```

エラーが該当するhandler\_statements内部で新たに発生した時、EXCEPTION句はそのエラーを捕捉できずエラーは外側に伝播します。なお、上位のEXCEPTION句はそのエラーを捕捉できます。

EXCEPTION句がエラーを捕捉した時、PL/pgSQL関数のローカル変数はエラーが起こった後の状態を保ちます。しかし、ブロック内部における永続的なデータベースの状態は、ロールバックされます。そのような例を以下に示します。

```

INSERT INTO mytab(firstname, lastname) VALUES('Tom', 'Jones');
BEGIN
    UPDATE mytab SET firstname = 'Joe' WHERE lastname = 'Jones';
    x := x + 1;
    y := x / 0;
EXCEPTION
    WHEN division_by_zero THEN
        RAISE NOTICE 'caught division_by_zero';
        RETURN x;
END;

```

制御が変数yの代入に移ると、division\_by\_zeroエラーとなり、EXCEPTION句がそのエラーを捕捉します。RETURN文による関数の戻り値は、1を加算した後のxの値となりますが、UPDATEコマンドによる結果はロールバツ

クされます。しかし、前のブロックのINSERTコマンドはロールバックされません。したがって、データベースの内容の最終結果はTom Jonesであり、Joe Jonesではありません。

## ヒント

EXCEPTION句を含んだブロックの実行に要する時間は、含まないブロックに比べてとても長くなります。したがって、必要のない時にEXCEPTIONを使用してはいけません。

### 例40.2 UPDATE/INSERTの例外

これはUPDATEまたはINSERTの実行における例外処理を使用した適当な例題です。アプリケーションでは実際にこの方式を使うよりも、ON CONFLICT DO UPDATEを伴ったINSERTを使うことが推奨されます。本例は主としてPL/pgSQLの制御構造の使い方を示すものです。

```
CREATE TABLE db (a INT PRIMARY KEY, b TEXT);

CREATE FUNCTION merge_db(key INT, data TEXT) RETURNS VOID AS
$$
BEGIN
    LOOP
        -- 最初にキーを更新する
        UPDATE db SET b = data WHERE a = key;
        IF found THEN
            RETURN;
        END IF;
        -- キーが存在しないので、キーの挿入を試行する
        -- 他者がすでに同一のキーを挿入していたならば
        -- 一意性に違反する欠陥となります
        BEGIN
            INSERT INTO db(a,b) VALUES (key, data);
            RETURN;
        EXCEPTION WHEN unique_violation THEN
            -- 何もしないで、更新を再試行します
            END;
    END LOOP;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;

SELECT merge_db(1, 'david');
SELECT merge_db(1, 'dennis');
```

このコーディングではunique\_violationエラーの原因がINSERTによるものであり、テーブルのトリガ関数内部のINSERTによるものでないと仮定します。また、テーブルに2つ以上の一意インデックスが存在した場合、どちらのインデックスがエラーの原因になると操作を再試行するので、誤作動となります。捕捉したエラーが予測したものであるか検証するために、次節で記述するエラー情報を利用すれば、より安全となります。

### 40.6.6.1. エラーに関する情報の取得

例外ハンドラはしばしば、起こった特定のエラーを識別する必要があります。現在の例外に関する情報を取得する方法は2つあります。特殊な変数とGET STACKED DIAGNOSTICSコマンドです。

例外ハンドラの内部では、特殊な変数SQLSTATE変数が起こった例外に対応したエラーコード(表A.1「PostgreSQLエラーコード」のエラーコード表を参照してください)を保有します。特殊な変数SQLERRMは例外に関連したエラーメッセージを保有します。これらの変数は、例外ハンドラの外部では定義されていません。

例外ハンドラの内部では、GET STACKED DIAGNOSTICSコマンドを使用して、現在の例外に関する情報を取り出すこともできます。次のようなやり方となります。

```
GET STACKED DIAGNOSTICS variable { = | := } item [ , ... ];
```

各itemは、指定された変数(これは受け取るために正しいデータ型でなければなりません)に代入される状態値を識別するキーワードです。現在使用可能なステータス項目は表40.2「エラーの診断値」に表示されています。

表40.2エラーの診断値

名前	型	説明
RETURNED_SQLSTATE	text	例外のSQLSTATEエラーコード
COLUMN_NAME	text	例外に関する列名
CONSTRAINT_NAME	text	例外に関する制約名
PG_DATATYPE_NAME	text	例外に関するデータ型名
MESSAGE_TEXT	text	例外の主要なメッセージのテキスト
TABLE_NAME	text	例外に関するテーブル名
SCHEMA_NAME	text	例外に関するスキーマ名
PG_EXCEPTION_DETAIL	text	例外の詳細なメッセージのテキスト、存在する場合
PG_EXCEPTION_HINT	text	例外のヒントとなるメッセージのテキスト、存在する場合
PG_EXCEPTION_CONTEXT	text	例外時における呼び出しスタックを記述するテキストの行(「実行位置情報の取得」を参照)

例外が項目の値を設定しない場合、空文字列が返されます。

以下に例を示します。

```
DECLARE
  text_var1 text;
  text_var2 text;
  text_var3 text;
BEGIN
```

```

-- 例外を引き起こす処理
...
EXCEPTION WHEN OTHERS THEN
    GET STACKED DIAGNOSTICS text_var1 = MESSAGE_TEXT,
                           text_var2 = PG_EXCEPTION_DETAIL,
                           text_var3 = PG_EXCEPTION_HINT;
END;

```

## 40.6.7. 実行位置情報の取得

以前、「[結果ステータスの取得](#)」に記載されていたGET DIAGNOSTICSコマンドは、現在の実行状態に関する情報を取得します(対して、前述のGET STACKED DIAGNOSTICSコマンドは一つ前のエラー時点の実行状態を報告します)。このPG\_CONTEXTステータス項目は現在の実行位置を識別するのに役立ちます。PG\_CONTEXTは呼び出しスタックを記述したテキスト行を含むテキスト文字列を返します。最初の行は現在の関数と現在実行中のGET DIAGNOSTICSコマンドを参照します。次行および後の行は、呼び出しスタック上の呼び出し関数を参照します。例を示します。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION outer_func() RETURNS integer AS $$
BEGIN
    RETURN inner_func();
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE OR REPLACE FUNCTION inner_func() RETURNS integer AS $$
DECLARE
    stack text;
BEGIN
    GET DIAGNOSTICS stack = PG_CONTEXT;
    RAISE NOTICE E'--- Call Stack ---%n%', stack;
    RETURN 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

SELECT outer_func();

NOTICE: --- Call Stack ---
PL/pgSQL function inner_func() line 5 at GET DIAGNOSTICS
PL/pgSQL function outer_func() line 3 at RETURN
CONTEXT: PL/pgSQL function outer_func() line 3 at RETURN
outer_func
-----
         1
(1 row)

```

GET STACKED DIAGNOSTICS ... PG\_EXCEPTION\_CONTEXTは同種のスタックトレースを返しますが、現在の位置ではなく、エラーが検出されたところの位置を記述します。

## 40.7. カーソル

問い合わせ全体を一度に実行するのではなく、カーソルを設定して、問い合わせをカプセル化し、問い合わせの結果を一度に数行ずつ読み取ることができます。これを行う理由の1つは、結果内に多数の行がある場合のメモリの枯渇を防ぐことです。(しかし、PL/pgSQLユーザは通常これを心配する必要はありません。FORループは自動的にカーソルを内部的に使用してメモリの問題を防ぐからです。) より興味深い使用方法として、呼び出し元が行を読み取ることができるように、作成されたカーソルへの参照を返す方法があります。これにより、関数から大量の行集合を返す際の効率が向上します。

### 40.7.1. カーソル変数の宣言

PL/pgSQLにおけるカーソルへのアクセスは全て、カーソル変数を経由します。カーソル変数は、常に特殊な`refcursor`データ型です。カーソル変数を作成する1つの方法は、単に`refcursor`型の変数として宣言することです。他の方法は、カーソル宣言構文を使用することです。以下にその一般形を示します。

```
name [ [ NO ] SCROLL ] CURSOR [ ( arguments ) ] FOR query;
```

(Oracleとの互換性のため、FORはISに置き換えることができます。) もしSCROLLを指定すれば、カーソルは逆方向に移動できます。もしNO SCROLLを指定すれば、逆方向の行の取り出しはできません。どちらも指定しない時、逆方向に取り出しできるかは問い合わせに依存します。もしargumentsがあれば、`namedatatype`をカンマで区切ったリストで、与えられた問い合わせ内のパラメータ値として置換される名前を定義します。その名前に実際に置換される値は、カーソルを開いた時点より後に指定されます。

以下に例を示します。

```
DECLARE
  curs1 refcursor;
  curs2 CURSOR FOR SELECT * FROM tenk1;
  curs3 CURSOR (key integer) FOR SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 = key;
```

これら3つの変数は全て`refcursor`データ型を持ちますが、最初のもは全ての問い合わせに使用でき、2番目には完全な問い合わせが既にバウンドされています(結び付けられています)。また、最後のものには、パラメータ付きの問い合わせがバウンドされています(keyはカーソルが開いた時に整数パラメータ値に置き換えられます)。`curs1`変数は、特定の問い合わせに結び付けられていませんので、アンバウンドであると呼ばれます。

### 40.7.2. カーソルを開く

カーソルを使用して行を取り出す前に、開かれる必要があります。(これは`DECLARE CURSOR SQL`コマンドの動作と同じです。) PL/pgSQLには3種類のOPEN文があり、そのうちの2つはアンバウンドカーソル変数を使用し、残りの1つはバウンドカーソル変数を使用します。

#### 注記

バウンドカーソル変数は「[カーソル結果に対するループ](#)」で説明されているFOR文で、明示的にカーソルを開かなくても使用することができます。

### 40.7.2.1. OPEN FOR query

```
OPEN unbound_cursorvar [ [ NO ] SCROLL ] FOR query;
```

カーソル変数は開かれ、実行するよう指定した問い合わせが付与されます。既に開いたカーソルを開くことはできず、また、アンバウンドカーソル変数として(つまり、単なるrefcursor変数として)宣言されていなければなりません。この問い合わせはSELECT文であるか、または(EXPLAINのように)何らかの行を返すものでなければなりません。この問い合わせは、他のPL/pgSQLのSQL文と同様の方法で扱われます。PL/pgSQLの変数名は置き換えられ、問い合わせ計画は再利用できるようにキャッシュされます。PL/pgSQL変数がカーソルを使用する問い合わせに代入された時、変数はOPEN時の値となり、その後の変更はカーソルの動きに影響しません。SCROLLおよびNO SCROLLオプションの意味はバウンドカーソルと同様です。

以下に例を示します。

```
OPEN curs1 FOR SELECT * FROM foo WHERE key = mykey;
```

### 40.7.2.2. OPEN FOR EXECUTE

```
OPEN unbound_cursorvar [ [ NO ] SCROLL ] FOR EXECUTE query_string
[ USING expression [, ... ] ];
```

カーソル変数は開かれ、実行するよう指定した問い合わせが付与されます。既に開いたカーソルを開くことはできず、また、アンバウンドカーソル変数として(つまり、単なるrefcursor変数として)宣言されていなければなりません。問い合わせは、EXECUTEコマンドと同じ方法による文字列式として指定されます。通常と同様に、これにより、次回に実行する際に違った問い合わせを計画できる柔軟性が得られます(「[計画のキャッシュ](#)」参照)。また、変数置換がコマンド文字列上で行われないことも意味します。EXECUTEと同様にformat()とUSINGを介して動的コマンドにパラメータ値を挿入することができます。SCROLLおよびNO SCROLLオプションの意味はバウンドカーソルと同様です。

以下に例を示します。

```
OPEN curs1 FOR EXECUTE format('SELECT * FROM %I WHERE col1 = $1', tabname) USING keyvalue;
```

この例では、テーブル名は問い合わせにformat()で挿入されています。col1との比較値はUSING経由で埋め込まれますので、引用符を付ける必要がありません。

### 40.7.2.3. バウンドカーソルを開く

```
OPEN bound_cursorvar [ ( [ argument_name := ] argument_value [, ... ] ) ];
```

宣言時に問い合わせが結び付いたカーソル変数を開くために使用されるOPENの形式です。既に開いたカーソルを開くことはできません。実引数の式のリストはカーソルが引数を取るものと宣言された場合にのみ現れます。これらの値は問い合わせの中で置き換えられます。

バウンドカーソルの問い合わせ計画は常にキャッシュ可能とみなされます。この場合、EXECUTEと等価なものはありません。SCROLLおよびNO SCROLLをOPENにおいて指定できないことに注意してください。カーソル移動の様子はすでに決まっているからです。

位置的表記または記名的表記を使用して、引数の値を渡すことができます。位置的表記では、全ての引数が順番に指定されます。記名的表記では、引数の式と区別するために:=を使用して、各々の引数の名前が指定されます。「関数呼び出し」に記述した関数呼び出しと同様に、位置的表記と記名的表記を混用できます。

例を示します(ここでは上例のカーソル宣言を使用します)。

```
OPEN curs2;
OPEN curs3(42);
OPEN curs3(key := 42);
```

変数の代入はバウンドカーソルの問い合わせで行われるため、カーソルへ値を渡す方法が2つあります。OPENコマンドの明確な引数とするものと、問い合わせにおけるPL/pgSQL変数として暗黙的に参照するものです。しかし、バウンドカーソルの宣言より前に宣言した変数だけが代入されます。どちらの場合も、OPENの実行時に変数値が決まります。例えば、上例のcurs3と同じ結果を取得する方法を、以下に示します。

```
DECLARE
    key integer;
    curs4 CURSOR FOR SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 = key;
BEGIN
    key := 42;
    OPEN curs4;
```

### 40.7.3. カーソルの使用

カーソルを開いてから、ここで説明する文を使用してカーソルを扱うことができます。

これらの操作は、カーソルを開始するために開いた関数内で行う必要はありません。関数からrefcursor値を返し、呼び出し元でそのカーソルの操作をさせることもできます。(内部的にはrefcursor値は、カーソルへの有効な問い合わせを持つポータルの名前を示す単なる文字列です。この名前は、ポータルを壊すことなく、他のrefcursor型の変数に代入することで、他に渡すことができます。)

全てのポータルは、暗黙的にトランザクションの終わりで閉ざされます。したがって、refcursor値はそのトランザクションの終わりまでの間のみ開いたカーソルへの参照として有効です。

#### 40.7.3.1. FETCH

```
FETCH [ direction { FROM | IN } ] cursor INTO target;
```

FETCHはSELECT INTOと同様に、カーソルから次の行を抽出し、対象に格納します。対象とは、行変数、レコード変数、または単純な変数をカンマで区切ったリストです。SELECT INTOの場合と同様、特殊なFOUND変数を検査することで、行が取得できたかどうかを確認することができます。

direction句は複数行を取り出すことができるコマンドを除き、SQL FETCHで許可されたどのようなコマンドも可能です。すなわち、以下のものです。NEXT, PRIOR, FIRST, LAST, ABSOLUTE count, RELATIVE count, FORWARDまたはBACKWARD. direction句の省略は、NEXTの指定と同じです。SCROLLオプションを用いてカーソルを宣言または開かないと、directionの値による逆方向への移動の要求は失敗します。

cursor名は、開いているカーソルのポータルを参照するrefcursor変数名でなければなりません。

例:



```
FETCH curs1 INTO rowvar;  
FETCH curs2 INTO foo, bar, baz;  
FETCH LAST FROM curs3 INTO x, y;  
FETCH RELATIVE -2 FROM curs4 INTO x;
```

### 40.7.3.2. MOVE

```
MOVE [ direction { FROM | IN } ] cursor;
```

MOVEコマンドは、データを取り出さずにカーソルの位置を変更します。移動先の行を返さずにカーソルの位置だけを変更することを除けば、FETCHコマンドと同一の働きをします。SELECT INTOと同様に、特殊な変数FOUNDを用いて、移動先に行が存在するかどうかを検査できます。

direction句は、[FETCH SQLコマンド](#)で許されている以下の値のいずれかを取ることができます。NEXT, PRIOR, FIRST, LAST, ABSOLUTE count, RELATIVE count, ALL, FORWARD [ count | ALL ], または BACKWARD [ count | ALL ] direction句の省略は、NEXTの指定と同じです。SCROLLオプションを用いてカーソルを宣言または開かないと、directionの値による逆方向への移動の要求は失敗します。

例:

```
MOVE curs1;  
MOVE LAST FROM curs3;  
MOVE RELATIVE -2 FROM curs4;  
MOVE FORWARD 2 FROM curs4;
```

### 40.7.3.3. UPDATE/DELETE WHERE CURRENT OF

```
UPDATE table SET ... WHERE CURRENT OF cursor;  
DELETE FROM table WHERE CURRENT OF cursor;
```

カーソルの位置をテーブルの行に変更すれば、カーソルによって特定した行を更新または消去できます。カーソル問い合わせは何が許されているのか(特にグループ化しないとき)についての制限があり、それはカーソル内でFOR UPDATEを使用することが最善です。より詳細については[DECLARE](#)マニュアルページを参照下さい。

以下に例を示します。

```
UPDATE foo SET dataval = myval WHERE CURRENT OF curs1;
```

### 40.7.3.4. CLOSE

```
CLOSE cursor;
```

CLOSEはポータルの背後にあるカーソルを閉じます。これを使用してトランザクションの終わりよりも前にリソースを解放することができ、また、カーソル変数を解放し、再度開くことができます。

例:

```
CLOSE curs1;
```

### 40.7.3.5. カーソルを返す

PL/pgSQL関数では、呼び出し元にカーソルを返すことができます。この方法は、関数から複数行または複数列を返す場合、特にその結果集合が非常に大きい場合に有用です。これを行うには、関数はカーソルを開き、呼び出し元にカーソル名を返します(もしくは、もし呼び出し元でポータル名がわかっているならば、単純に指定されたポータル名を使用してカーソルを開きます)。これにより、呼び出し元はカーソルから行を取り出すことができるようになります。カーソルは呼び出し元で閉じることができます。または、トランザクションが終了した際に自動的に閉じられます。

カーソル用のポータル名は、プログラマが指定するか、または自動的に生成されます。ポータル名を指定するには、開く前に、単に`refcursor`変数に文字列を代入します。`refcursor`変数の文字列値は`OPEN`によって、背後のポータル名として使用されます。しかし、`refcursor`変数が`NULL`の場合、`OPEN`は自動的に既存のポータルと競合しない名前を生成し、それを`refcursor`変数に代入します。

#### 注記

バウンドカーソル変数は、その名前を表現する文字列値で初期化されます。そのため、プログラマがカーソルを開く前に代入により上書きしない限り、ポータル名はカーソル変数と同じになります。しかし、アンバウンドカーソル変数の初期値はデフォルトで`NULL`です。そのため、上書きされていない場合に自動的に生成される一意な名前を受け取ります。

以下の例は、呼び出し元でカーソル名を指定する方法を示しています。

```
CREATE TABLE test (col text);
INSERT INTO test VALUES ('123');

CREATE FUNCTION reffunc(refcursor) RETURNS refcursor AS '
BEGIN
    OPEN $1 FOR SELECT col FROM test;
    RETURN $1;
END;
' LANGUAGE plpgsql;

BEGIN;
SELECT reffunc('funcursor');
FETCH ALL IN funcursor;
COMMIT;
```

以下の例では、自動的に生成されたカーソル名を使用しています。

```
CREATE FUNCTION reffunc2() RETURNS refcursor AS '
DECLARE
    ref refcursor;
```

```

BEGIN
    OPEN ref FOR SELECT col FROM test;
    RETURN ref;
END;
' LANGUAGE plpgsql;

-- カーソルを使用するには、トランザクション内部である必要があります。
BEGIN;
SELECT reffunc2();

        reffunc2
-----
<unnamed cursor 1>
(1 row)

FETCH ALL IN "<unnamed cursor 1>";
COMMIT;

```

以下の例は単一関数から複数のカーソルを返す方法を示しています。

```

CREATE FUNCTION myfunc(refcursor, refcursor) RETURNS SETOF refcursor AS $$
BEGIN
    OPEN $1 FOR SELECT * FROM table_1;
    RETURN NEXT $1;
    OPEN $2 FOR SELECT * FROM table_2;
    RETURN NEXT $2;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

-- カーソルを使用するには、トランザクション内部である必要があります。
BEGIN;

SELECT * FROM myfunc('a', 'b');

FETCH ALL FROM a;
FETCH ALL FROM b;
COMMIT;

```

#### 40.7.4. カーソル結果に対するループ

カーソルで返される行に対して反復することができるFOR文の亜種があります。構文は以下のようになります。

```

[ <<label>> ]
FOR recordvar IN bound_cursorvar [ ( [ argument_name := ] argument_value [, ...] ) ] LOOP
    statements
END LOOP [ label ];

```

カーソル変数は宣言されたとき、何らかの問い合わせとバウンドされていなければならない、また既に開かれています。FOR文は自動的にカーソルを開き、ループから抜けたときに再度閉じます。実際の引数値式のリストは、カーソルが引数を取ることを宣言された場合に限ってのみ出現できます。これらの値は、OPEN過程と同じ方法で、問い合わせの中で置換されます(「[バウンドカーソルを開く](#)」を参照してください)。

recordvar変数は、record型として自動的に定義され、ループ内でのみ存在します(存在するいかなる変数名の定義もループ内では無視されます)。カーソルによって返されたそれぞれの行はこのレコード変数に引き続いて割り当てられ、ループ本体が実行されます。

## 40.8. エラーとメッセージ

### 40.8.1. エラーとメッセージの報告

RAISE文を使用してメッセージを報告し、エラーを発生することができます。

```
RAISE [ level ] 'format' [, expression [, ... ] ] [ USING option = expression [, ... ] ];
RAISE [ level ] condition_name [ USING option = expression [, ... ] ];
RAISE [ level ] SQLSTATE 'sqlstate' [ USING option = expression [, ... ] ];
RAISE [ level ] USING option = expression [, ... ] ;
RAISE ;
```

levelオプションはエラーの深刻度を指定します。使用可能なレベルはDEBUG、LOG、INFO、NOTICE、WARNINGおよびEXCEPTIONで、EXCEPTIONがデフォルトです。EXCEPTIONはエラーを発生させ、現在のトランザクションをアボートします。他のレベルは異なる優先度レベルのメッセージを生成するだけです。特定の優先度のエラーメッセージがクライアントに報告するか、サーバログに書き込むか、またはその両方はlog\_min\_messagesおよびclient\_min\_messages設定変数によって制御されます。詳細については、[18章サーバの設定](#)を参照してください。

もしあればlevelの後にformatを記述することができます(これは評価式ではなく、単純文字列リテラルでなければなりません)。書式文字列は報告されるエラーメッセージテキストを指定します。書式文字列内では、%は次の省略可能な引数の値の文字列表現で書き換えられます。%と記述することで%リテラルを表すことができます。引数の数は書式文字列のプレースホルダ%の数と一致しなければいけません。さもなければ、関数のコンパイル時にエラーが起きます。

以下の例では、v\_job\_idの値は文字列内の%を置き換えます。

```
RAISE NOTICE 'Calling cs_create_job(%)', v_job_id;
```

USINGに続いて、option = expression項目を記載することで、エラー報告に追加の情報を加えることができます。各expressionは、どのような文字列による式も可能です。使用可能なoptionキーワードは以下です。

#### MESSAGE

エラーメッセージテキストを設定します。このオプションはUSINGの前に書式文字列を含むRAISE形式では使用できません。

#### DETAIL

エラー詳細メッセージを出力します。

**HINT**

ヒントメッセージを出力します。

**ERRCODE**

[付録A PostgreSQLエラーコード](#)で示されている状況名、または直接的に5文字によるSQLSTATEコードのいずれかで、報告すべきエラーコード(SQLSTATE)を指定します。

**COLUMN****CONSTRAINT****DATATYPE****TABLE****SCHEMA**

関連するオブジェクト名を出力します。

以下の例は、与えられたエラーメッセージとヒントを付けてトランザクションをアボートします。

```
RAISE EXCEPTION 'Nonexistent ID --> %', user_id
  USING HINT = 'Please check your user ID';
```

以下の2つの例は、SQLSTATEを設定する等価な方法を示しています。

```
RAISE 'Duplicate user ID: %', user_id USING ERRCODE = 'unique_violation';
RAISE 'Duplicate user ID: %', user_id USING ERRCODE = '23505';
```

主引数が報告されるべき状況名、またはSQLSTATEである場合、2番目のRAISE構文があります。例を示します。

```
RAISE division_by_zero;
RAISE SQLSTATE '22012';
```

この構文において、USINGは独自のエラーメッセージ、詳細、またはヒントを供給するように使用できます。先の例と同じことを行う別の方法は次のようになります。

```
RAISE unique_violation USING MESSAGE = 'Duplicate user ID: ' || user_id;
```

他にも亜種があり、RAISE USING または RAISE level USINGと記述して、全て一括してUSINGリスト内に書き加えます。

最後のRAISE亜種はパラメータを全く取りません。この形式はBEGINブロックのEXCEPTION句で使用されるのみです。これは、現在処理中のエラーを再発生させます。

**注記**

PostgreSQL9.1より前のバージョンでは、パラメータのないRAISEは稼動している例外ハンドラを含むブロックからのエラーの再発生と解釈されました。したがって、例外ハンドラの中で入れ子となったEXCEPTION句は、RAISEが入れ子となったEXCEPTION句のブロック内にあるときでも、エラーを捕捉できないことになりました。これは驚くべきことであり、オラクルの PL/SQLと非互換でした。

RAISE EXCEPTIONコマンド内で状況名もSQLSTATEも指定されない場合、デフォルトはRAISE\_EXCEPTION (P0001)を使用します。メッセージテキストが指定されない場合、デフォルトは状況名、またはSQLSTATEをメッセージテキストとして使用します。

### 注記

SQLSTATEコードでエラーコードを指定する場合、事前に定義されたエラーコードに制約されることはありません。00000以外の5桁の数字かASCIIの大文字からなるどんなエラーコードも選択できます。3つのゼロで終わるエラーコードの出力を避けるように推奨されています。と言うのは、そこには分類コードがあり、それらは全ての分類から捕捉することによってのみ補足可能だからです。

## 40.8.2. アサート検査

ASSERT文は、PL/pgSQL関数にデバッグ用検査を差し込むための便利な省略形です。

```
ASSERT condition [ , message ];
```

conditionは常に真と評価されると想定される論理値式で、結果が真ならASSERT文がさらに何かすることはできません。結果が偽かNULLなら、ASSERT\_FAILURE例外が発生します。(もし、conditionを評価する間にエラーが生じた場合、それは通常のエラーと同様に報告されます。)

省略可能なmessageが与えられた場合、その式の結果で(NULLでないなら)、conditionに失敗した際のデフォルトエラーメッセージ文「assertion failed」が置き換えられます。message式はアサートに成功する通常の場合には評価されません。

アサート検査は、設定パラメータplpgsql.check\_assertsで有効または無効にできます。設定値は真偽値で、デフォルトはonです。offのときには、ASSERT文は何もしません。

ASSERTはプログラムのバグを見つけるためのものであって、通常のエラー条件を報告するものではないことに注意してください。そのためには前述のRAISEを使ってください。

## 40.9. トリガプロシージャ

### 40.9.1. データ変更によるトリガ

PL/pgSQLはトリガプロシージャの定義に使用できます。トリガプロシージャは、CREATE FUNCTIONコマンドを使って、triggerという戻り値の型を持った引数のない関数として作成されます。その関数は、たとえ、CREATE TRIGGERにて引数を取るものとしていたとしても、引数を持たないものと宣言しなければなりません。トリガの引数は、後述する通り、TG\_ARGV経由で渡されます。

PL/pgSQL関数がトリガとして呼び出された場合、いくつかの特殊な変数が自動的に最上位レベルのブロックで作成されます。それらを以下に示します。

#### NEW

RECORDデータ型。この変数は行レベルのトリガでのINSERT/UPDATE操作によって更新された、新しいデータベースの行を保持します。この変数は、文レベルのトリガおよびDELETE操作では、割り当てられていません。

**OLD**

RECORDデータ型。この変数は、行レベルのトリガでのUPDATE/DELETE操作によって更新される前のデータベースの行を保持します。この変数は、文レベルのトリガおよびINSERT操作では、割り当てられていません。

**TG\_NAME**

nameデータ型。実際に発行されたトリガの名前を持つ変数。

**TG\_WHEN**

textデータ型。トリガの定義に依存したBEFORE、AFTER、またはINSTEAD OFという文字列。

**TG\_LEVEL**

textデータ型。トリガの定義に依存したROW または STATEMENTという文字列。

**TG\_OP**

textデータ型。トリガを起動した操作を示す、INSERT、UPDATE、DELETE、またはTRUNCATEという文字列。

**TG\_RELID**

oidデータ型。このトリガの呼び出し元になるテーブルのオブジェクトID。

**TG\_RELNAME**

nameデータ型。このトリガの呼び出し元になるテーブルの名前。将来これは廃止されそうです。代わりにTG\_TABLE\_NAMEを使用してください。

**TG\_TABLE\_NAME**

nameデータ型。このトリガの呼び出し元になるテーブルの名前。

**TG\_TABLE\_SCHEMA**

nameデータ型。このトリガの呼び出し元になるテーブルのスキーマ名。

**TG\_NARGS**

integer型。CREATE TRIGGER文におけるトリガプロシージャに与えられる引数の数。

**TG\_ARGV[]**

text型の配列型。CREATE TRIGGER文での引数。このインデックスは0から始まります。無効なインデックス(0未満やtg\_nargs以上)は、NULL値という結果になります。

トリガ関数はNULLまたは、トリガの発行元になったテーブルの構造を正確に持ったレコード/行を返さなければなりません。

BEFOREとして発行された行レベルトリガがNULLを返す場合には、トリガマネージャに実際の行への操作を取りやめるように通知します(つまり、その後にトリガが発行されず、そのINSERT/UPDATE/DELETEはその行に対して実行されません)。非NULL値を返す場合には、その操作はその行値で処理されます。元のNEWの値と異なる行値を返すことは、挿入、更新される値を変更します。したがってトリガ関数が行値を変更せずにトリガ処理を普通に成功させたい場合は、NEW(またはその等価な値)を返さなければなりません。格納する行を変更するために、NEWの個々の値を直接置き換え、変更したNEWを返すことも、新しいレコード/行を完全に作成して返すことも可能です。DELETEに対するBEFOREトリガの場合、返される値は直接的な影響を与えませんが、トリガ動作を継続させるためには非NULLを返さなければなりません。DELETEトリガではNEWがNULLであり、これを返すことは通常無意味であることに注意して下さい。DELETEトリガにおける通常の慣例はOLDを返すことです。

INSTEAD OFトリガ(これは常に行レベルトリガであり、ビューに対してのみ使用可能です)は、まったく更新を行わなかったためにこの行に対する残りの操作を飛ばさなければならない(つまり後続のトリガは発行され

ず、トリガの発生元のINSERT/UPDATE/DELETEにおいて影響を受けた行数として数えられない)ことを通知するNULLを返すことができます。この他の場合は、トリガが要求された操作を実行したことを通知するために、非NULLの値を返さなければなりません。INSERTおよびUPDATE操作では、戻り値は、トリガ関数がINSERT RETURNINGおよびUPDATE RETURNINGをサポートするために変更しているかもしれない、NEWとなるはずですが（これは後続のトリガ、または、ON CONFLICT DO UPDATE句を伴うINSERT文の中で特別なEXCLUDED別名参照に渡される行値にも影響します）。DELETE操作では、戻り値はOLDとなるはずですが。

行レベルのAFTERトリガ、文レベルのBEFOREまたはAFTERトリガの戻り値は常に無視されます。NULLとしても構いません。しかし、これらの種類のトリガでも、エラーを発生させることで操作全体を中断させることが可能です。

例40.3「PL/pgSQLトリガプロシージャ」にPL/pgSQLのトリガプロシージャの例を示します。

### 例40.3 PL/pgSQLトリガプロシージャ

このトリガの例では、テーブルの行が挿入または更新された時には必ず、現在のユーザ名と時刻がその行に入っていることを確実にします。そして、従業員名が与えられていることとその給料が正の値であることを確認します。

```
CREATE TABLE emp (
    empname text,
    salary integer,
    last_date timestamp,
    last_user text
);

CREATE FUNCTION emp_stamp() RETURNS trigger AS $emp_stamp$
BEGIN
    -- empnameとsalaryが与えられていることをチェック
    IF NEW.empname IS NULL THEN
        RAISE EXCEPTION 'empname cannot be null';
    END IF;
    IF NEW.salary IS NULL THEN
        RAISE EXCEPTION '% cannot have null salary', NEW.empname;
    END IF;

    -- 支払時に問題が起こらないように
    IF NEW.salary < 0 THEN
        RAISE EXCEPTION '% cannot have a negative salary', NEW.empname;
    END IF;

    -- 誰がいつ変更したかを記録
    NEW.last_date := current_timestamp;
    NEW.last_user := current_user;
    RETURN NEW;
END;
$emp_stamp$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER emp_stamp BEFORE INSERT OR UPDATE ON emp
```



```
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE emp_stamp();
```

テーブルにおける変更のログを取る他の方法は、挿入、更新または削除の各々に対する行を保有する新テーブルを作成することです。この方法はテーブルにおける変更の監査と考えることができます。例40.4「PL/pgSQLによる監査用のトリガプロシージャ」はPL/pgSQLによる監査用トリガプロシージャの一例を示します。

#### 例40.4 PL/pgSQLによる監査用のトリガプロシージャ

このトリガの例では、empテーブルにおける行の挿入、更新または削除のどれもがemp\_auditテーブルの中へ確実に記録(すなわち監査)されます。現在時刻とユーザ名は、行った操作の種類とともにemp\_auditの行の中に記録されます。

```
CREATE TABLE emp (
    empname      text NOT NULL,
    salary       integer
);

CREATE TABLE emp_audit(
    operation     char(1)  NOT NULL,
    stamp        timestamp NOT NULL,
    userid       text     NOT NULL,
    empname      text     NOT NULL,
    salary       integer
);

CREATE OR REPLACE FUNCTION process_emp_audit() RETURNS TRIGGER AS $emp_audit$
BEGIN
    --
    -- empで行った操作を反映する行をemp_auditに作成
    -- 操作の種類を決定するために、特殊な変数TG_OPを活用
    --
    IF (TG_OP = 'DELETE') THEN
        INSERT INTO emp_audit SELECT 'D', now(), user, OLD.*;
        RETURN OLD;
    ELSIF (TG_OP = 'UPDATE') THEN
        INSERT INTO emp_audit SELECT 'U', now(), user, NEW.*;
        RETURN NEW;
    ELSIF (TG_OP = 'INSERT') THEN
        INSERT INTO emp_audit SELECT 'I', now(), user, NEW.*;
        RETURN NEW;
    END IF;
    RETURN NULL; -- AFTERトリガですので、結果は無視されます
END;
$emp_audit$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER emp_audit
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON emp
```

```
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE process_emp_audit();
```

前例の変形では、各エントリが最終修正された時を表示するため、主テーブルを監査テーブルに結合したビューを使用します。この方法でもテーブルの変化の監査証跡を全て記録できますが、監査証跡から抽出した各エントリの最終修正のタイムスタンプ表示することにより、監査証跡の簡単なビューを表示することにもなります。例40.5「監査のためのPL/pgSQLビュートリガプロシージャ」で示すものは、PL/pgSQLを用いたビューの監査トリガの例です。

#### 例40.5 監査のためのPL/pgSQLビュートリガプロシージャ

この例では、ビューを更新可能とし、その行の挿入、更新、削除をemp\_auditテーブルに確実に記録(つまり監査)するためにビューに対するトリガを使用します。現在時刻とユーザ名が実行された操作種類と一緒に記録されます。ビューは各行の最終更新時間を表示します。

```
CREATE TABLE emp (
    empname      text PRIMARY KEY,
    salary       integer
);

CREATE TABLE emp_audit(
    operation    char(1) NOT NULL,
    userid      text NOT NULL,
    empname     text NOT NULL,
    salary      integer,
    stamp       timestamp NOT NULL
);

CREATE VIEW emp_view AS
SELECT e.empname,
       e.salary,
       max(ea.stamp) AS last_updated
FROM emp e
LEFT JOIN emp_audit ea ON ea.empname = e.empname
GROUP BY 1, 2;

CREATE OR REPLACE FUNCTION update_emp_view() RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
    --
    -- 要求された操作を emp に実行し
    -- emp_audit に行を作成し
    -- emp の変化を反映する
    --
    IF (TG_OP = 'DELETE') THEN
        DELETE FROM emp WHERE empname = OLD.empname;
        IF NOT FOUND THEN RETURN NULL; END IF;

        OLD.last_updated = now();
        INSERT INTO emp_audit VALUES('D', user, OLD.*);
```

```

        RETURN OLD;
    ELSIF (TG_OP = 'UPDATE') THEN
        UPDATE emp SET salary = NEW.salary WHERE empname = OLD.empname;
        IF NOT FOUND THEN RETURN NULL; END IF;

        NEW.last_updated = now();
        INSERT INTO emp_audit VALUES('U', user, NEW.*);
        RETURN NEW;
    ELSIF (TG_OP = 'INSERT') THEN
        INSERT INTO emp VALUES(NEW.empname, NEW.salary);

        NEW.last_updated = now();
        INSERT INTO emp_audit VALUES('I', user, NEW.*);
        RETURN NEW;
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER emp_audit
INSTEAD OF INSERT OR UPDATE OR DELETE ON emp_view
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE update_emp_view();

```

トリガの使用目的の1つは、あるテーブルのサマリテーブルを維持することです。結果のサマリテーブルは、元のテーブルに代わって、ある種の問い合わせに対して使用でき、しばしば実行時間を大幅に縮小します。通常この手法は、計測または観測データ(ファクトテーブルと言います)が非常に大きくなるかもしれない、データウェアハウスに使用されます。データウェアハウス内のファクトテーブルに対してサマリテーブルを維持するPL/pgSQLのトリガプロシージャの例を[例40.6「サマリテーブルを維持するためのPL/pgSQLトリガプロシージャ」](#)に示します。

#### 例40.6 サマリテーブルを維持するためのPL/pgSQLトリガプロシージャ

ここに述べるスキーマの一部はRalph KimballによるThe Data Warehouse ToolkitのGrocery Storeの例に基づいています。

```

--
-- time dimensionとsales factの主テーブル
--
CREATE TABLE time_dimension (
    time_key          integer NOT NULL,
    day_of_week       integer NOT NULL,
    day_of_month      integer NOT NULL,
    month             integer NOT NULL,
    quarter           integer NOT NULL,
    year              integer NOT NULL
);
CREATE UNIQUE INDEX time_dimension_key ON time_dimension(time_key);

CREATE TABLE sales_fact (

```

```
time_key          integer NOT NULL,
product_key       integer NOT NULL,
store_key         integer NOT NULL,
amount_sold       numeric(12,2) NOT NULL,
units_sold        integer NOT NULL,
amount_cost       numeric(12,2) NOT NULL
);
CREATE INDEX sales_fact_time ON sales_fact(time_key);

--
-- sales by timeのサマリテーブル
--
CREATE TABLE sales_summary_bytime (
time_key          integer NOT NULL,
amount_sold       numeric(15,2) NOT NULL,
units_sold        numeric(12) NOT NULL,
amount_cost       numeric(15,2) NOT NULL
);
CREATE UNIQUE INDEX sales_summary_bytime_key ON sales_summary_bytime(time_key);

--
-- 更新、挿入および削除によりサマリテーブルの列を修正する関数とトリガ
--
CREATE OR REPLACE FUNCTION maint_sales_summary_bytime() RETURNS TRIGGER
AS $maint_sales_summary_bytime$
DECLARE
delta_time_key    integer;
delta_amount_sold numeric(15,2);
delta_units_sold  numeric(12);
delta_amount_cost numeric(15,2);
BEGIN

-- 増加または減少量を算出
IF (TG_OP = 'DELETE') THEN

delta_time_key = OLD.time_key;
delta_amount_sold = -1 * OLD.amount_sold;
delta_units_sold = -1 * OLD.units_sold;
delta_amount_cost = -1 * OLD.amount_cost;

ELSIF (TG_OP = 'UPDATE') THEN

-- time_keyを変更する更新を禁止します
-- (削除 + 挿入の方法により大部分の変更を行うため
-- それほど厄介ではありません)。
IF ( OLD.time_key != NEW.time_key) THEN
```

```
        RAISE EXCEPTION 'Update of time_key : % -> % not allowed',
                        OLD.time_key, NEW.time_key;

    END IF;

    delta_time_key = OLD.time_key;
    delta_amount_sold = NEW.amount_sold - OLD.amount_sold;
    delta_units_sold = NEW.units_sold - OLD.units_sold;
    delta_amount_cost = NEW.amount_cost - OLD.amount_cost;

    ELSIF (TG_OP = 'INSERT') THEN

        delta_time_key = NEW.time_key;
        delta_amount_sold = NEW.amount_sold;
        delta_units_sold = NEW.units_sold;
        delta_amount_cost = NEW.amount_cost;

    END IF;

    -- サマリテーブルの行を挿入または新しい値で更新します。
    <<insert_update>>
    LOOP
        UPDATE sales_summary_bytime
            SET amount_sold = amount_sold + delta_amount_sold,
                units_sold = units_sold + delta_units_sold,
                amount_cost = amount_cost + delta_amount_cost
            WHERE time_key = delta_time_key;

        EXIT insert_update WHEN found;

    BEGIN
        INSERT INTO sales_summary_bytime (
            time_key,
            amount_sold,
            units_sold,
            amount_cost)
            VALUES (
                delta_time_key,
                delta_amount_sold,
                delta_units_sold,
                delta_amount_cost
            );

        EXIT insert_update;

    EXCEPTION
```

```

        WHEN UNIQUE_VIOLATION THEN
            -- 何もしません
        END;
    END LOOP insert_update;

    RETURN NULL;

END;
$maint_sales_summary_bytime$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER maint_sales_summary_bytime
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON sales_fact
    FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE maint_sales_summary_bytime();

INSERT INTO sales_fact VALUES(1, 1, 1, 10, 3, 15);
INSERT INTO sales_fact VALUES(1, 2, 1, 20, 5, 35);
INSERT INTO sales_fact VALUES(2, 2, 1, 40, 15, 135);
INSERT INTO sales_fact VALUES(2, 3, 1, 10, 1, 13);
SELECT * FROM sales_summary_bytime;
DELETE FROM sales_fact WHERE product_key = 1;
SELECT * FROM sales_summary_bytime;
UPDATE sales_fact SET units_sold = units_sold * 2;
SELECT * FROM sales_summary_bytime;

```

## 40.9.2. イベントによるトリガ

PL/pgSQLはイベントトリガの定義に使用できます。イベントトリガとして呼び出されるプロシージャは、引数のない関数として宣言され、戻り値の型はevent\_triggerとなることがPostgreSQLでは必須です。

PL/pgSQL関数がイベントトリガとして呼び出された場合、数個の特別な変数が最高レベルのブロックで自動的に作成されます。以下に示します。

### TG\_EVENT

textデータ型。トリガが発行されたイベントを示す文字列。

### TG\_TAG

textデータ型。トリガが発行されたコマンドタグを含む変数。

[例40.7「PL/pgSQLイベントトリガプロシージャ」](#)はPL/pgSQLにおけるイベントトリガプロシージャの一例を示します。

### 例40.7 PL/pgSQLイベントトリガプロシージャ

以下の例では、サポートされたコマンドが実行されたとき、トリガはNOTICEを発生させるだけです。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION snitch() RETURNS event_trigger AS $$
BEGIN
    RAISE NOTICE 'snitch: % %', tg_event, tg_tag;

```

```
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
CREATE EVENT TRIGGER snitch ON ddl_command_start EXECUTE PROCEDURE snitch();
```

## 40.10. PL/pgSQLの秘訣

本節では、PL/pgSQL利用者の知識として重要な、実装の詳細を述べます。

### 40.10.1. 変数置換

PL/pgSQL関数内のSQL文および式は変数および関数のパラメータを参照することができます。背後では、PL/pgSQLはこうした参照を問い合わせパラメータに置き換えます。パラメータまたは列参照が文法的に許されているところでのみパラメータは置換されます。極端な場合として、以下のよろしくないプログラミングスタイルの例を考えてみましょう。

```
INSERT INTO foo (foo) VALUES (foo);
```

最初に現れるfooの場所は文法的にはテーブル名でなければなりません。このため関数がfooという名前の変数を持っていたとしても、置換されません。2番目の場所はテーブルの列名でなければなりません。このためこれも置換されません。3番目の場所のみが関数の変数参照の候補です。

#### 注記

9.0より前のPostgreSQLでは、3つの場合すべてにおいて変数を置換しようとし、構文エラーを引き起こしました。

変数名は文法的にはテーブル列名と違いがありませんので、テーブルを参照する文の中であいまいさが出る可能性があります。与えられた名前がテーブル列を意味するのでしょうか、それとも変数なのでしょうか。前の例を次のように変えてみましょう。

```
INSERT INTO dest (col) SELECT foo + bar FROM src;
```

ここでは、destおよびsrcはテーブル名でなければなりません。また、colはdestの列でなければなりません。fooおよびbarは理論上関数の変数かもしれませんが、srcの列かもしれません。

デフォルトでPL/pgSQLはSQL文における名前が変数かテーブル列のいずれかを参照可能な場合にエラーを報告します。変数または列の名前を変更することやあいまいな参照を修飾すること、PL/pgSQLにどちらを優先して解釈するかを通知することで、こうした問題を解消することができます。

最も簡単な解法は変数名または列名を変更することです。一般的なコーディング法として、列の命名とPL/pgSQL変数の命名とで規約を分ける方法があります。例えば、一貫して関数の変数はv\_somethingという名前とし、列名はv\_で始まらないようにすれば、競合は起こりません。

その他、あいまいな参照を明確にするために修飾することができます。上の例では、src.fooによりテーブル列への参照についてあいまいさが解消します。あいまい性のない変数参照を行うためには、ラベル付けたブ

ロック内で変数を宣言し、そのブロックのラベルを使用します(「PL/pgSQLの構造」参照)。以下に例を示します。

```
<<block>>
DECLARE
    foo int;
BEGIN
    foo := ...;
    INSERT INTO dest (col) SELECT block.foo + bar FROM src;
```

ここで`block.foo`は`src`に`foo`列があったとしても、変数を意味することになります。`FOUND`などの特別な変数を含め、関数パラメータを関数名で修飾することができます。これらは暗黙的に関数名をラベル名とした上位ブロック内で宣言されているためです。

PL/pgSQLの大規模な本体コードにおける、すべてのあいまいな参照を修正することが現実的ではない場合があります。こうした場合、PL/pgSQLにあいまいな参照を変数として解決すべき(この動作はPostgreSQL 9.0より前のPL/pgSQLの動作と互換性を持ちます)、または、テーブル列参照として解決すべき(Oracleなどの他のシステムと互換性を持ちます)と指定することができます。

システム全体に対してこの動作を変更するためには`plpgsql.variable_conflict`設定パラメータを`error`、`use_variable`、`use_column`のいずれかに設定します(`error`が標準配布におけるデフォルトです)。このパラメータは以降のPL/pgSQL関数の文のコンパイルに影響しますが、現在のセッションでコンパイル済みの文には影響を与えません。この設定を変更することで、PL/pgSQLの動作において予期できない変化が発生することがありますので、これはスーパーユーザのみが変更することができます。

また、関数テキストの先頭に以下の特殊なコマンドの1つをいれることで、関数単位で動作を設定することもできます。

```
#variable_conflict error
#variable_conflict use_variable
#variable_conflict use_column
```

これらのコマンドを記述した関数に対してのみ、コマンドは影響を与え、`plpgsql.variable_conflict`の設定を上書きします。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION stamp_user(id int, comment text) RETURNS void AS $$
    #variable_conflict use_variable
    DECLARE
        curtime timestamp := now();
    BEGIN
        UPDATE users SET last_modified = curtime, comment = comment
            WHERE users.id = id;
    END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

`UPDATE`コマンドにおいて、`curtime`、`comment`および`id`は、`users`に同名の列があるか否かに関わらず、関数の変数またはパラメータを参照します。テーブル列を参照させるために`WHERE`句において`users.id`と参照を修飾する必要があったことに注意して下さい。しかし`UPDATE`リストの対象としての`comment`への参照は修



飾させる必要がありませんでした。これは文法的にusersの列でなければならないためです。以下のようにvariable\_conflictの設定に依存せずに同じ関数を作成することもできます。

```
CREATE FUNCTION stamp_user(id int, comment text) RETURNS void AS $$
<<fn>>
DECLARE
    curtime timestamp := now();
BEGIN
    UPDATE users SET last_modified = fn.curtime, comment = stamp_user.comment
        WHERE users.id = stamp_user.id;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

変数置換はEXECUTEコマンドまたはその亜種におけるコマンド文字列の中では起こりません。そのようなコマンドに可変値を挿入する時は、「動的コマンドの実行」に述べたように、文字列の値を構成するものの一部とするかUSINGを使用してください。

今のところ変数置換は、SELECTとINSERTとUPDATEとDELETEコマンドの中だけで作動します。メインSQLエンジンが問い合わせパラメータをこれらのコマンドでしか許可しないからです。他の種類の文(通常ユーティリティ文といいます)において可変名または可変値を使用するには、文字列としてユーティリティ文を構成しEXECUTEしてください。

## 40.10.2. 計画のキャッシュ

PL/pgSQLインタプリタは、初めてその関数が(各セッションで)呼び出された時に、関数のソーステキストを解析し、バイナリ形式の命令ツリーを内部で作成します。この命令ツリーは完全にPL/pgSQL文構造に変換されますが、関数内部の個々のSQL式とSQLコマンドは即座に変換されません。

各式やSQLコマンドが初めてその関数で実行される時に、PL/pgSQLインタプリタはSPIマネージャのSPI\_prepare関数を使用して、プリペアドステートメントを作成するためにコマンドを解析します。その後その式やコマンドが行われる時には、そのプリペアドステートメントを再利用します。こうして、めったに分岐されない条件付きコードパスを持つ関数では、現在のセッションで実行されないそれらのコマンドの解析によるオーバーヘッドを背負いこむことはありません。欠点は特定の式や問い合わせのエラーが、関数の該当部分が実行されるまで検出されないことです。(典型的な構文エラーは、最初の解釈において検出されますが、それより深いエラーは、実行の時まで検出されません)。

PL/pgSQLは(正確にはSPIマネージャは)さらに特定のプリペアドステートメントに関する実行計画のキャッシュを試行できます。キャッシュした実行計画が使用されなかった場合、プリペアドステートメントが呼び出される度に新しい実行計画が作成され、選択した実行計画を最適にするために、最新のパラメータ値(すなわちPL/pgSQLの変数値)が使用されます。プリペアドステートメントがパラメータを持たないか何回も使用される場合、SPIマネージャは特定のパラメータ値に依存しない一般的な実行計画の作成を考え、再使用のためにキャッシュします。典型的には、これは参照したPL/pgSQLの変数値が、実行計画にさほど影響しない場合にだけ起こります。それならば、毎回の実行計画の作成の方が優れています。プリペアドステートメントに関する詳細はPREPAREを参照してください。

このようにPL/pgSQLはプリペアドステートメントおよび時には実行計画を保存しますので、PL/pgSQL関数内に直接現れるSQLコマンドは実行の度に同じテーブルとフィールドを参照しなければなりません。つまり、SQLコマンドにて、テーブルやフィールドの名前としてパラメータを使用することができません。実行の度に

新しく実行計画を作成して解析する無駄を覚悟で、PL/pgSQLのEXECUTE文を使った動的問い合わせを構成することで、この制限を回避できます。

レコード変数の変わりやすいという性質はこの接続において別の問題となります。レコード変数のフィールドが式や文の中で使用される場合、そのフィールドのデータ型を関数を呼び出す度に変更してはいけません。それぞれの式が最初に実行された時のデータ型を使用して、その式が解析されているからです。必要な場合EXECUTEを使用してこの問題を回避することができます。

同一の関数が2つ以上のテーブルのトリガとして使用される場合、PL/pgSQLはテーブルごとのプリペアドステートメントをキャッシュします。すなわち、各々のトリガ関数とテーブルの組ごとにキャッシュするのであり、トリガ関数ごとではありません。このため、データ型の変更に伴う問題の一部を軽減します。例えば、別のテーブルにある異なったデータ型であっても、keyと命名した列に対してトリガ関数は有効に作動します。

同様に、多様型の引数を持った関数は、実際に呼び出す引数の型の組み合わせごとに別々のプリペアドステートメントをキャッシュします。そのため、データ型の差異が原因で予期しない失敗が起こることはありません。

プリペアドステートメントのキャッシュにより、時間に依存する値の解釈の結果に違いが現れることがあります。例えば、以下の2つの関数の結果は異なります。

```
CREATE FUNCTION logfunc1(logtxt text) RETURNS void AS $$
BEGIN
    INSERT INTO logtable VALUES (logtxt, 'now');
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

および

```
CREATE FUNCTION logfunc2(logtxt text) RETURNS void AS $$
DECLARE
    curtime timestamp;
BEGIN
    curtime := 'now';
    INSERT INTO logtable VALUES (logtxt, curtime);
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

logfunc1の場合では、PostgreSQLのメインパーサは、INSERTを解析する時に、logtableの対象列の型から'now'をtimestampと解釈しなければならないことを把握しています。こうして、パーサはINSERTが解析された時点で'now'をtimestamp定数に変換し、その定数値をその後のセッションの有効期間におけるlogfunc1の全ての呼び出しで使用します。言うまでもありませんが、これはプログラマが意図した動作ではありません。now()またはcurrent\_timestamp関数の使用が優れています。

logfunc2の場合では、PostgreSQLのメインパーサは'now'の型を決定することができません。そのため、nowという文字列を持つtext型のデータ値を返します。curtimeローカル変数に代入する時に、PL/pgSQLインタプリタはこの文字列をtext\_outとtimestamp\_in関数を変換に使用してtimestamp型にキャストします。ですから、演算されたタイムスタンプは、プログラマが意図した通り、実行の度に更新されます。この方法でたまたま意図した通り動くけれど、それほど効率的ではありません。ですから、now()関数の使用の方が優れています。

## 40.11. PL/pgSQLによる開発向けのヒント

PL/pgSQLで開発する1つの良い方法は、関数を作成するのに自分の好きなテキストエディタを使い、もう1つのウィンドウでpsqlを使用して関数を読み込ませて試験を行うことです。この方法で行う場合にはCREATE OR REPLACE FUNCTIONを使用して関数を作成する方が良いでしょう。この方法でファイルを再読み込みすると、関数定義を更新することができます。例えば以下のようにします。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION testfunc(integer) RETURNS integer AS $$
    ....
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

psqlを実行し、以下のように関数定義ファイルを読み込み、または再読み込みすることができます。

```
¥i filename.sql
```

その後すぐに、関数を試験するためにSQLコマンドを発行することができます。

PL/pgSQLにおける開発のもう1つの良い方法は、手続き言語の開発機能を持つGUIデータベースアクセスツールを使用することです。他にもありますが、pgAdminがこうしたツールの一例です。こうしたツールは、単一引用符をエスケープさせたり、関数の作り直しやデバッグが容易に行えたりする便利な機能をよく持っています。

### 40.11.1. 引用符の扱い

PL/pgSQL関数のコードはCREATE FUNCTION内で文字列リテラルとして指定されます。単一引用符で囲む通常のやり方で文字列リテラルを記述する時、関数本体内部の全ての単一引用符を二重化しなければなりません。同様に、全てのバックスラッシュを二重化しなければなりません。なお、文字列としてエスケープする構文が使用されると仮定します。引用符を単に重ねるやり方は最も冗長であり、簡単に想像できると思いますが、複雑な状態では数個以上の隣接した引用符が必要となるため、コードを率直には理解しにくくなります。それに代わって推奨されるのは、関数本体を「ドル引用符」の文字列リテラルとして記述することです(「[ドル記号で引用符付けされた文字列定数](#)」を見てください)。ドル引用符を用いるやり方では他の引用符を二重化する必要はありませんが、それぞれの入れ子になった階層ごとに異なったドル引用符による区切り符号を用いなければなりません。例えば、CREATE FUNCTIONコマンドを以下のように記述しても構いません。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION testfunc(integer) RETURNS integer AS $PROC$
    ....
$PROC$ LANGUAGE plpgsql;
```

このやり方では、SQLコマンドの中で単純なりテラル文字列に対して引用符を使用でき、文字列として集積したSQLコマンドの断片を区切るために\$\$を使用できます。もし\$\$を含んだテキストを引用符で囲む時は、\$\$\$のような記述を使用できます。

以下の表はドル引用符を用いない時の引用符の記述法を示したものです。ドル引用符を用いる以前における引用符の記述を理解するのに、この表は役立つと思われます。

#### 1つの引用符

関数本体の先頭と末尾。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION foo() RETURNS integer AS '
    ....
' LANGUAGE plpgsql;
```

関数本体内部では引用符は必ずペアで現れます。

#### 2つの引用符

関数本体内部の文字列リテラル用。以下に例を示します。

```
a_output := 'Blah';
SELECT * FROM users WHERE f_name=' foobar';
```

ドル引用符を用いる時は、次のように記述します。

```
a_output := 'Blah';
SELECT * FROM users WHERE f_name= foobar;
```

どちらもPL/pgSQLパーサから見ると同一となります。

#### 4つの引用符

関数本体内部の文字列リテラル内の単一引用符がある場合。以下に例を示します。

```
a_output := a_output || ' AND name LIKE '' foobar'' AND xyz'
```

実際にa\_outputに追加される値は、AND name LIKE ' foobar' AND xyzです。

ドル引用符を用いる時は、次のように記述します。

```
a_output := a_output || $$ AND name LIKE ' foobar' AND xyz$$
```

なお、ドル引用符の区切り文字は\$\$だけとは限らないことに注意してください。

#### 6つの引用符

関数本体内部の文字列内の単一引用符が、文字列定数の末尾にある場合。以下に例を示します。

```
a_output := a_output || ' AND name LIKE '' foobar''''
```

実際にa\_outputに追加される値は、AND name LIKE ' foobar'です。

ドル引用符を用いる時は、次のようになります。

```
a_output := a_output || $$ AND name LIKE ' foobar'$$
```

#### 10個の引用符

文字列定数内に 2つの単一引用符を持たせたい場合(これで8個の単一引用符になり)、かつ、この文字列定数の末尾にある場合(これで2個追加されます)。おそらく、他の関数を生成する関数を作成する場合(例40.9「他の関数を生成するPL/SQLをPL/pgSQLに移植」)のみにこれが必要になるでしょう。以下に例を示します。

```
a_output := a_output || ' ' if v_ ' ||
referrer_keys.kind || ' ' like ' '
|| referrer_keys.key_string || ' '
then return ' ' || referrer_keys.referrer_type
|| ' ' ; end if ;
```

a\_outputの値は以下ようになります。

```
if v_... like '...' then return '...' ; end if ;
```

ドル引用符を用いる時は、次のようになります。

```
a_output := a_output || $$ if v_ $$ || referrer_keys.kind || $$ like '$$
|| referrer_keys.key_string || $$'
then return '$$ || referrer_keys.referrer_type
|| $$' ; end if ; $$ ;
```

ここで単一引用符は使用前に再評価されるため、a\_output内部だけで必要であると仮定します。

## 40.11.2. コンパイル時の付加的チェック

単純でありふれた問題が有害となる前の実例を発見するユーザを助けるためPL/PgSQLは付加的checksを提供します。可能かどうかは設定に依存しますが、関数のコンパイルのときWARNINGまたはERRORを省略して使用できます。WARNINGを指定された関数は、それ以上のメッセージを生成しないで実行できます。したがって、分離された開発環境でテストを実行できます。

この付加的チェックでは、設定変数plpgsql.extra\_warningsを警告のためにplpgsql.extra\_errorsをエラーのために使用できます。どちらも、コマンドで区切ったチェックリストまたは"none"または"all"と設定できます。デフォルトは"none"です。現在、1つのチェックリストで可能なチェックは1つです。

### shadowed\_variables

宣言が以前に定義した変数を隠すかどうかチェックする。

以下の例では、plpgsql.extra\_warningsをshadowed\_variablesに設定した結果を示します。

```
SET plpgsql.extra_warnings TO 'shadowed_variables' ;

CREATE FUNCTION foo(f1 int) RETURNS int AS $$
DECLARE
f1 int;
BEGIN
RETURN f1;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;
WARNING: variable "f1" shadows a previously defined variable
LINE 3: f1 int;
      ^
CREATE FUNCTION
```

## 40.12. Oracle PL/SQLからの移植

本節ではOracle®からPostgreSQLへアプリケーションを移植する開発者の手助けとなるように、PostgreSQLのPL/pgSQL言語とOracleのPL/SQL言語の違いについて説明します。

PL/pgSQLは多くの点でPL/SQLに似ています。それはブロックで構成されていて、厳格な言語であり、全ての変数は宣言されなければならない点です。代入やループ、条件分岐も同様です。PL/SQLからPL/pgSQLに移植する際に注意しなければならない、主な違いを以下に示します。

- SQLコマンド内に使用された名前が、テーブルの列名または関数の変数への参照のどちらにもなり得る場合、PL/SQLは列名として処理します。これはPL/pgSQLにおける`plpgsql.variable_conflict = use_column`時の動作に対応しますが、「[変数置換](#)」の説明通り、これはデフォルトではありません。初期段階において、そのようなあいまいさを避けることが最善です。しかしこの動作に依存するコードの量が多いものを移植しなければならない場合、`variable_conflict`を使用することが最善の解法かもしれません。
- PostgreSQLの関数本体は文字列リテラルとして書かなければなりません。したがって、関数本体内部でドル引用符を使用するか、単一引用符をエスケープする必要があります。（「[引用符の扱い](#)」を参照してください）。
- パッケージの代わりに、スキーマを使用して関数群をグループにまとめてください。
- パッケージがないため、パッケージレベルの変数もありません。これは幾分か厄介なことです。代わって、セッションごとの状態を一時テーブル内部に保存できます。
- REVERSEを付けた整数FORループの処理は異なります。PL/SQLでは最後の数から最初の数へ減少しながら処理しますが、PL/pgSQLでは最初の数から最後の数へ減少しながら処理します。移植において、ループの両端となる最初の数と最後の数を交換する必要があります。この非互換性は不幸なことですが、変わりそうもありません。（「[整数FORループ](#)」を見てください。）
- 問い合わせ上のFORループは（カーソルを除いて）も異なって処理されます。対象の変数は宣言されなければならないませんが、PL/SQLは常にそれらを暗黙的に宣言します。この優位点の変数値をループを抜けてからでも依然としてアクセスできることです。
- カーソル変数の使用に対する様々な表記上の違いがあります。

### 40.12.1. 移植例

[例40.8「簡単な関数のPL/SQLからPL/pgSQLへの移植」](#)に簡単な関数のPL/SQLからPL/pgSQLへの移植方法を示します。

#### 例40.8 簡単な関数のPL/SQLからPL/pgSQLへの移植

以下はOracle PL/SQLの関数です。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_fmt_browser_version(v_name varchar,
                                                  v_version varchar)
RETURN varchar IS
BEGIN
  IF v_version IS NULL THEN
    RETURN v_name;
  END IF;
```

```

RETURN v_name || '/' || v_version;
END;
/
show errors;

```

この関数を通じて、PL/pgSQLとの違いを見てみましょう。

- ・ 関数プロトタイプ内のRETURNキーワード(関数本体ではありません)はPostgreSQLではRETURNSになります。同様にISはASになります。PL/pgSQL以外の言語でも関数を記述できるため、LANGUAGE句が必要となります。
- ・ PostgreSQLは関数本体を文字列リテラルと考えます。したがって、それを囲むドル引用符または他の引用符が必要です。これは/で終了するOracleの方法の代替です。
- ・ PostgreSQLにはshow errorsコマンドはありません。また、エラーが自動的に表示されるため、必要ありません。

それではPostgreSQLに移植されると、この関数がどのようなようになるか見てみましょう。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_fmt_browser_version(v_name varchar,
                                                  v_version varchar)
RETURNS varchar AS $$
BEGIN
    IF v_version IS NULL THEN
        RETURN v_name;
    END IF;
    RETURN v_name || '/' || v_version;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

例40.9「他の関数を生成するPL/SQLをPL/pgSQLに移植」は、他の関数を生成する関数を移植する方法、ならびに、その結果発生する引用符問題を扱う方法を示します。

#### 例40.9 他の関数を生成するPL/SQLをPL/pgSQLに移植

以下の手続きは、SELECT文からの行を取って、効率のためにIF文で結果を巨大な関数に埋め込んでいます。

以下はOracle版です。

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE cs_update_referrer_type_proc IS
    CURSOR referrer_keys IS
        SELECT * FROM cs_referrer_keys
        ORDER BY try_order;
    func_cmd VARCHAR(4000);
BEGIN
    func_cmd := 'CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_find_referrer_type(v_host IN VARCHAR,
                                                                v_domain IN VARCHAR, v_url IN VARCHAR) RETURN VARCHAR IS BEGIN';

    FOR referrer_key IN referrer_keys LOOP
        func_cmd := func_cmd ||

```

```

        ' IF v_' || referrer_key.kind
        || ' LIKE ''' || referrer_key.key_string
        || ''' THEN RETURN ''' || referrer_key.referrer_type
        || '''; END IF;';
END LOOP;

func_cmd := func_cmd || ' RETURN NULL; END;';

EXECUTE IMMEDIATE func_cmd;
END;
/
show errors;

```

この関数をPostgreSQLで記述するとこうなるでしょう。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_update_referrer_type_proc() RETURNS void AS $func$
DECLARE
    referrer_keys CURSOR IS
        SELECT * FROM cs_referrer_keys
        ORDER BY try_order;
    func_body text;
    func_cmd text;
BEGIN
    func_body := 'BEGIN';

    FOR referrer_key IN referrer_keys LOOP
        func_body := func_body ||
            ' IF v_' || referrer_key.kind
            || ' LIKE ' || quote_literal(referrer_key.key_string)
            || ' THEN RETURN ' || quote_literal(referrer_key.referrer_type)
            || '; END IF;';
    END LOOP;

    func_body := func_body || ' RETURN NULL; END;';

    func_cmd :=
        'CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_find_referrer_type(v_host varchar,
                                                    v_domain varchar,
                                                    v_url varchar)

        RETURNS varchar AS '
        || quote_literal(func_body)
        || ' LANGUAGE plpgsql;';

    EXECUTE func_cmd;
END;
$func$ LANGUAGE plpgsql;

```



関数本体を別途作成し、それを`quote_literal`に渡して本体内の引用符を二重化する方法に注目してください。新規の関数を定義する時ドル引用符の使用が安全とは限らないため、この方法が必要となります。それは`referrer_key.key_string`の領域に、どのような文字列が書き込まれているか不明だからです。( `referrer_key.kind`は常に信用できる`host`か`domain`か`url`であると仮定しますが、どんなものでも`referrer_key.key_string`になり得るので、ドル記号を含む可能性があります。) この関数はOracle版より実際に改善されています。それは`referrer_key.key_string`または`referrer_key.referrer_type`が引用符を含む時、おかしいコードを生成しないからです。

例40.10「文字列操作を行い、OUTパラメータを持つPL/SQLプロシージャのPL/pgSQLへの移植」は、OUTパラメータを持ち、文字列操作を行う関数の移植方法を示します。PostgreSQLには組み込みの`instr`関数はありませんが、他の関数を組み合わせることで作成できます。「付録」に、移植を簡略化できるように`instr`のPL/pgSQLによる実装を示します。

#### 例40.10 文字列操作を行い、OUTパラメータを持つPL/SQLプロシージャのPL/pgSQLへの移植

以下のOracle PL/SQLプロシージャは、URLを解析していくつかの要素(ホスト、パス、問い合わせ)を返します。

以下はOracle版です。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE cs_parse_url(
    v_url IN VARCHAR,
    v_host OUT VARCHAR, -- この値は戻されます
    v_path OUT VARCHAR, -- この値も戻されます
    v_query OUT VARCHAR) -- この値も戻されます
IS
    a_pos1 INTEGER;
    a_pos2 INTEGER;
BEGIN
    v_host := NULL;
    v_path := NULL;
    v_query := NULL;
    a_pos1 := instr(v_url, '/');

    IF a_pos1 = 0 THEN
        RETURN;
    END IF;
    a_pos2 := instr(v_url, '/', a_pos1 + 2);
    IF a_pos2 = 0 THEN
        v_host := substr(v_url, a_pos1 + 2);
        v_path := '/';
        RETURN;
    END IF;

    v_host := substr(v_url, a_pos1 + 2, a_pos2 - a_pos1 - 2);
    a_pos1 := instr(v_url, '?', a_pos2 + 1);
```

```
IF a_pos1 = 0 THEN
    v_path := substr(v_url, a_pos2);
    RETURN;
END IF;

v_path := substr(v_url, a_pos2, a_pos1 - a_pos2);
v_query := substr(v_url, a_pos1 + 1);
END;
/
show errors;
```

これをPostgreSQLで記述すると、以下のようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_parse_url(
    v_url IN VARCHAR,
    v_host OUT VARCHAR, -- この値は戻されます
    v_path OUT VARCHAR, -- この値も戻されます
    v_query OUT VARCHAR) -- この値も戻されます
AS $$
DECLARE
    a_pos1 INTEGER;
    a_pos2 INTEGER;
BEGIN
    v_host := NULL;
    v_path := NULL;
    v_query := NULL;
    a_pos1 := instr(v_url, '/');

    IF a_pos1 = 0 THEN
        RETURN;
    END IF;
    a_pos2 := instr(v_url, '/', a_pos1 + 2);
    IF a_pos2 = 0 THEN
        v_host := substr(v_url, a_pos1 + 2);
        v_path := '/';
        RETURN;
    END IF;

    v_host := substr(v_url, a_pos1 + 2, a_pos2 - a_pos1 - 2);
    a_pos1 := instr(v_url, '?', a_pos2 + 1);

    IF a_pos1 = 0 THEN
        v_path := substr(v_url, a_pos2);
        RETURN;
    END IF;
```

```

v_path := substr(v_url, a_pos2, a_pos1 - a_pos2);
v_query := substr(v_url, a_pos1 + 1);
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

```

この関数は以下のように使用できます。

```
SELECT * FROM cs_parse_url('http://foobar.com/query.cgi?baz');
```

例40.11「PL/SQLプロシージャのPL/pgSQLへの移植」は、Oracleに特化した多くの機能を使用したプロシージャの移植方法を示します。

#### 例40.11 PL/SQLプロシージャのPL/pgSQLへの移植

以下はOracle版です。

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE cs_create_job(v_job_id IN INTEGER) IS
  a_running_job_count INTEGER;
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;1
BEGIN
  LOCK TABLE cs_jobs IN EXCLUSIVE MODE;2

  SELECT count(*) INTO a_running_job_count FROM cs_jobs WHERE end_stamp IS NULL;

  IF a_running_job_count > 0 THEN
    COMMIT; -- ロックを解放3
    raise_application_error(-20000,
      'Unable to create a new job: a job is currently running.');
  END IF;

  DELETE FROM cs_active_job;
  INSERT INTO cs_active_job(job_id) VALUES (v_job_id);

  BEGIN
    INSERT INTO cs_jobs (job_id, start_stamp) VALUES (v_job_id, sysdate);
  EXCEPTION
    WHEN dup_val_on_index THEN NULL; -- 既存であっても問題なし
  END;
  COMMIT;
END;
/
show errors

```

このようなプロシージャはvoid型を返すPostgreSQL関数に簡単に変換することができます。以下のようなことを教えてくれることもあって、このプロシージャは特におもしろいものです。

- <sup>1</sup> PostgreSQLにはPRAGMA文はありません。
- <sup>2</sup> PL/pgSQLでLOCK TABLEを使用するならば、トランザクションの終了を呼び出すまでロックが解放されません。

- ❸ PL/pgSQL関数内部では、COMMITを使用できません。関数は外部のトランザクションの一部として実行されるため、COMMITは関数の実行の終了を意味するからです。しかし、LOCK TABLEによって掛けたロックはエラーが起こった時解放されるので、この例題では特に必要ありません。

それでは、このプロシージャをPL/pgSQLに移植することができた方法を見てみましょう。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION cs_create_job(v_job_id integer) RETURNS void AS $$
DECLARE
    a_running_job_count integer;
BEGIN
    LOCK TABLE cs_jobs IN EXCLUSIVE MODE;

    SELECT count(*) INTO a_running_job_count FROM cs_jobs WHERE end_stamp IS NULL;

    IF a_running_job_count > 0 THEN
        RAISE EXCEPTION 'Unable to create a new job: a job is currently running';❶
    END IF;

    DELETE FROM cs_active_job;
    INSERT INTO cs_active_job(job_id) VALUES (v_job_id);

    BEGIN
        INSERT INTO cs_jobs (job_id, start_stamp) VALUES (v_job_id, now());
    EXCEPTION
        WHEN unique_violation THEN ❷
            -- 既存であっても問題なし
    END;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

- ❶ 基本のRAISE exception\_nameである場合は同様に操作できますが、RAISE構文はOracleにおける文とかなり異なります。

- ❷ PL/pgSQLがサポートする例外の名称は、Oracleと異なります。提供する例外の名称は、はるかに広範囲です(付録A PostgreSQLエラーコードを参照してください)。今のところ、ユーザ定義の例外名称を宣言できません。しかし代わりにユーザが選択したSQLSTATE値を返すことができます。

このプロシージャはOracle版に比べて機能的な違いがあります。それはcs\_jobsテーブルの排他的ロックがトランザクションの終了まで継続することです。同様に、関数呼び出しの後で(例えばエラーが原因で)アポートすると、プロシージャの影響はロールバックされます。

## 40.12.2. その他の注意事項

本節では、Oracle PL/SQL関数のPostgreSQLへの移植における、その他の注意事項を説明します。

### 40.12.2.1. 例外後の暗黙的ロールバック

PL/pgSQLにおいてEXCEPTION句が例外を捕捉すると、BEGIN以降のそのブロックにおけるデータベースの変更が自動的にロールバックされます。すなわち、OracleのPL/SQLによる以下のプログラムと同等の処理が実行されます。

```

BEGIN
    SAVEPOINT s1;
    ... code here ...
EXCEPTION
    WHEN ... THEN
        ROLLBACK TO s1;
        ... code here ...
    WHEN ... THEN
        ROLLBACK TO s1;
        ... code here ...
END;

```

このような方式でSAVEPOINTとROLLBACK TOを使用したOracleのプロシージャの書き換えは簡単です。単にSAVEPOINTとROLLBACK TOの処理を削除すればよいだけです。これと異なった方式でSAVEPOINTとROLLBACK TOを使用したプロシージャの時は、それに応じた工夫が必要になると考えられます。

### 40.12.2.2. EXECUTE

PL/pgSQLのEXECUTEはPL/SQL版とよく似ています。しかし「[動的コマンドの実行](#)」で説明されているquote\_literalとquote\_identを使うことを覚えておかなければいけません。これらの関数を使用しない限りEXECUTE 'SELECT \* from \$1';という構文の動作には、信頼性がありません。

### 40.12.2.3. PL/pgSQL関数の最適化

PostgreSQLには実行を最適化するために2つの関数生成修飾子があります。変動性(同じ引数が与えられた場合常に同じ結果を返します)と「厳密性」(引数のいずれかにNULLが含まれる場合NULLを返します)です。詳細は[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

これらの最適化属性を利用するためには、CREATE FUNCTION文を以下のようにします。

```

CREATE FUNCTION foo(...) RETURNS integer AS $$
...
$$ LANGUAGE plpgsql STRICT IMMUTABLE;

```

## 40.12.3. 付録

本節には、移植作業を簡略化するために使用できる、Oracle互換のinstr関数のコードがあります。

```

--
-- Oracleのものと同じ動作をするinstr関数
-- 構文: instr(string1,string2,[n],[m]) ただし、[]は省略可能なパラメータ
--
-- string1内のn番目の文字からm番目の文字まででstring2を探します。
-- nが負の場合、逆方向に検索します。 mが渡されなかった場合は、
-- 1とみなします (最初の文字から検索を始めます)。
--
CREATE FUNCTION instr(varchar, varchar) RETURNS integer AS $$

```

```
DECLARE
    pos integer;
BEGIN
    pos:= instr($1, $2, 1);
    RETURN pos;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql STRICT IMMUTABLE;

CREATE FUNCTION instr(string varchar, string_to_search varchar, beg_index integer)
RETURNS integer AS $$
DECLARE
    pos integer NOT NULL DEFAULT 0;
    temp_str varchar;
    beg integer;
    length integer;
    ss_length integer;
BEGIN
    IF beg_index > 0 THEN
        temp_str := substring(string FROM beg_index);
        pos := position(string_to_search IN temp_str);

        IF pos = 0 THEN
            RETURN 0;
        ELSE
            RETURN pos + beg_index - 1;
        END IF;
    ELSIF beg_index < 0 THEN
        ss_length := char_length(string_to_search);
        length := char_length(string);
        beg := length + beg_index - ss_length + 2;

        WHILE beg > 0 LOOP
            temp_str := substring(string FROM beg FOR ss_length);
            pos := position(string_to_search IN temp_str);

            IF pos > 0 THEN
                RETURN beg;
            END IF;

            beg := beg - 1;
        END LOOP;

        RETURN 0;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
END;
```

```
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql STRICT IMMUTABLE;

CREATE FUNCTION instr(string varchar, string_to_search varchar,
                     beg_index integer, occur_index integer)
RETURNS integer AS $$
DECLARE
    pos integer NOT NULL DEFAULT 0;
    occur_number integer NOT NULL DEFAULT 0;
    temp_str varchar;
    beg integer;
    i integer;
    length integer;
    ss_length integer;
BEGIN
    IF beg_index > 0 THEN
        beg := beg_index;
        temp_str := substring(string FROM beg_index);

        FOR i IN 1..occur_index LOOP
            pos := position(string_to_search IN temp_str);

            IF i = 1 THEN
                beg := beg + pos - 1;
            ELSE
                beg := beg + pos;
            END IF;

            temp_str := substring(string FROM beg + 1);
        END LOOP;

        IF pos = 0 THEN
            RETURN 0;
        ELSE
            RETURN beg;
        END IF;
    ELSIF beg_index < 0 THEN
        ss_length := char_length(string_to_search);
        length := char_length(string);
        beg := length + beg_index - ss_length + 2;

        WHILE beg > 0 LOOP
            temp_str := substring(string FROM beg FOR ss_length);
            pos := position(string_to_search IN temp_str);
```

```
    IF pos > 0 THEN
        occur_number := occur_number + 1;

        IF occur_number = occur_index THEN
            RETURN beg;
        END IF;
    END IF;

    beg := beg - 1;
END LOOP;

RETURN 0;
ELSE
    RETURN 0;
END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql STRICT IMMUTABLE;
```



---

# 第41章 PL/Tcl - Tcl手続き言語

PL/Tclとは、PostgreSQLデータベースシステムにロード可能な手続き言語で、[Tcl言語](#)<sup>1</sup>を使った関数とトリガプロシージャを作成できます。

## 41.1. 概要

PL/Tclは、いくつか制限がありますが、C言語で書かれた関数と同じような能力を提供します。さらに、Tclで利用できる、強力な文字列処理ライブラリを持っています。

すべてがTclインタプリタの安全なコンテキスト内で実行されるという制約はやむを得ないものですが、逆に良い制約でもあります。安全なTclの制約付きのコマンドセットに、SPIを使ってデータベースにアクセスするコマンドと、`e_log()`を使ってメッセージを処理するためのコマンドなどの、わずかなコマンドが追加されています。C関数では可能ですが、PL/Tclにはデータベースサーバ内部にアクセスする方法や、PostgreSQLサーバプロセスの権限によるOSレベルのアクセスを行う方法はありません。この結果、非特権データベースユーザがこの言語を信頼して使用することができます。つまり、無制限の権限は与えられません。

その他の注意すべき実装上の制約として、Tcl関数を使用して新しいデータ型用の入出力関数を作成することはできません。

例えば、メールを送るTcl関数が必要な場合など、安全なTclに制約されないTcl関数を書くことが望ましい場合があります。このような場合、PL/TclU(信頼されないTcl)というPL/Tclの亜種を使用します。これは、完全なTclインタプリタが使用されているという点以外の違いはありません。PL/TclUを使用する場合は、信頼されていない手続き言語としてインストールする必要があります。そうすることによって、データベースのスーパーユーザのみが関数を作成できるようになります。PL/TclU関数ではデータベース管理者としてログインしたユーザができるあらゆることの実行が可能となるので、作成する際に、この関数が意図された以外のことを行わないように細心の注意を払う必要があります。

インストール時にTclサポートの設定が指定されていれば、PL/TclとPL/TclU呼び出しハンドラの共有オブジェクトコードは自動的に作成され、PostgreSQLのライブラリディレクトリにインストールされます。PL/TclまたはPL/TclUの一方あるいは両方を特定のデータベースにインストールしたい場合は、`CREATE EXTENSION`または`createlang`プログラムを使用してください。例えば、`createlang pltcl dbname`または`createlang pltclu dbname`です。

## 41.2. PL/Tcl関数と引数

PL/Tcl言語で関数を作成するには、以下の標準的な`CREATE FUNCTION`構文を使用してください。

```
CREATE FUNCTION funcname (argument-types) RETURNS return-type AS $$
# PL/Tcl関数本体
$$ LANGUAGE pltcl;
```

PL/TclUでも、言語に`pltclu`を指定しなければならない点以外は同様です。

---

<sup>1</sup><http://www.tcl.tk/>

関数本体は、単なる小さなTclスクリプトです。関数が呼び出された時、引数の値はTclスクリプトに\$1 ... \$nという変数として渡されます。結果は通常通りreturn文を使用してTclのコードから返されます。

例えば、2つの整数のうち大きな方を返す関数は以下のように定義できます。

```
CREATE FUNCTION tcl_max(integer, integer) RETURNS integer AS $$
    if {$1 > $2} {return $1}
    return $2
$$ LANGUAGE pltcl STRICT;
```

STRICT句に注意してください。これによりプログラマは、入力にNULL値が与えられた場合を検討する手間を省くことができます。NULLが渡された場合、関数はまったく呼び出されず、単にNULLという結果が自動的に返されます。

厳密(strict)でない関数では、引数の実際の値がNULLである場合、対応する\$n変数は空文字列に設定されます。ある引数がNULLかどうかを検出するためには、argisnull関数を使用してください。例えば、引数の片方がNULL、もう片方が非NULLであって、NULLではなく、非NULLの引数の方を返すtcl\_maxを考えると、以下のようになります。

```
CREATE FUNCTION tcl_max(integer, integer) RETURNS integer AS $$
    if {[argisnull 1]} {
        if {[argisnull 2]} { return_null }
        return $2
    }
    if {[argisnull 2]} { return $1 }
    if {$1 > $2} {return $1}
    return $2
$$ LANGUAGE pltcl;
```

上で示した通り、NULL値をPL/Tcl関数から返すためには、return\_nullを実行してください。これは、関数が厳密かどうかに関係なく、実行することができます。

複合型の引数は、Tcl配列として関数に渡されます。配列の要素名は複合型の属性名です。渡された行の属性がNULL値の場合、その属性は配列内には現れません。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE employee (
    name text,
    salary integer,
    age integer
);

CREATE FUNCTION overpaid(employee) RETURNS boolean AS $$
    if {200000.0 < $1(salary)} {
        return "t"
    }
    if {$1(age) < 30 && 100000.0 < $1(salary)} {
        return "t"
    }
    return "f"
```

```
$$ LANGUAGE pltcl;
```

今のところ、複合型の戻り値を返す機能や集合を返す機能はサポートされていません。

今のところPL/Tclはドメイン型を完全にサポートしていません。ドメインをその背後にあるスカラ型と同様に扱います。これは、ドメインに関連する制約が強制されないことを意味しています。これは関数の引数では問題ありませんが、PL/Tcl関数をドメイン型を返すように宣言した場合は危険です。

## 41.3. PL/Tclにおけるデータの値

PL/Tcl関数コードに与えられる引数の値は、単に、テキスト形式(SELECT文によりそれを表示した場合と同じ形式)に変換された入力引数です。逆に、returnコマンドは、その関数宣言における戻り値の型の入力書式として受け付けることができる、任意の文字列を受け付けます。このようにPL/Tcl関数ではすべての値は単なるテキスト文字列です。

## 41.4. PL/Tclにおけるグローバルデータ

ある関数の複数の呼び出し間で保持される、もしくは、異なる関数間で共有されるような、いくつかのグローバルデータを持つことが有意な場合があります。これはPL/Tclで簡単に実現できますが、理解する必要がある制限がいくつかあります。

セキュリティ上の理由のため、PL/Tclは、任意のSQLロールによって呼び出された関数をそのロール用の別のTclインタプリタで実行します。これにより、他のユーザのPL/Tcl関数の処理によってあるユーザへの事故または悪意の干渉を防止します。こうしたインタプリタはそれぞれ任意の「グローバル」なTcl変数を持ちます。したがって、同じSQLロールにより実行されていれば、2つのPL/Tcl関数は同じグローバル変数を共有します。単一セッション内で(SEcurity DEFINER関数またはSET ROLEなどを通して)複数のSQLロールでコードを実行するアプリケーションでは、PL/Tcl関数が確実にデータを共有できるように明示的な処理を行う必要があるかもしれません。このためには、通信しなければならない関数が同一ユーザで所有されていること、および、それがSECURITY DEFINERとして印がついていることを確実にしてください。当然ながら、こうした関数が意図しない動作を行うために使われることのないよう注意しなければなりません。

セッション内で使用されるすべてのPL/Tcl関数は、当然ながらPL/Tcl関数とは別のインタプリタですが、同一のTclインタプリタ内で実行されます。このためPL/Tcl関数間ではグローバルデータは自動的に共有されます。すべてのPL/Tcl関数は同じ信頼レベル、すなわちデータベーススーパーユーザで実行されますので、これはセキュリティ上危険とはみなされません。

PL/Tcl関数が予期しない相互作用に巻き込まれないようにするために、upvarコマンドを使用することによって、各関数でアクセスできるグローバルな配列を作成することができます。この変数のグローバル名は関数の内部名で、ローカル名はGDとなります。関数の永続局所データではGDを使用することを推奨します。複数の関数で共用させる予定の値に対してのみ、通常のTclのグローバル変数を使用してください。(GD配列が特定のインタプリタ内のみでグローバルであることに注意してください。このため、これらは上記のセキュリティ制限を迂回することはありません。)

後述のspi\_execpの例の中にGDの使用例があります。

## 41.5. PL/Tclからのデータベースアクセス

下記のコマンドは、PL/Tcl関数内からデータベースアクセスを行う時に使用できるコマンドです。

**spi\_exec ?-count n? ?-array name? command ?loop-body?**

文字列として与えられたSQL問い合わせを実行します。コマンド内のエラーは、エラーの発生となります。さもなければ、このspi\_execの戻り値はコマンドによって処理(選択、挿入、更新、削除)された行数、または、コマンドがユーティリティ文の場合はゼロとなります。さらに、コマンドがSELECT文の場合、選択された列の値は以下のようにTclの変数に格納されます。

-countオプションの値は、spi\_execに対し、そのコマンドで処理する最大行数を指示します。これにより、問い合わせをカーソルとして設定し、FETCH nを実行することと同じことができます。

コマンドがSELECT文の場合、その結果得られた列の値は、列名にちなんだ名前のTcl変数に格納されます。-arrayオプションが付与された場合は、列の値は指定した名前の連想配列に格納され、その配列のインデックスとして列名が使用されます。

問い合わせ文がSELECT文、かつ、loop-bodyスクリプトが付与されなかった場合、結果のうち最初の行だけがTcl変数に格納されます。他にも行があったとしても、それらは無視されます。問い合わせが行を返さなかった場合は、変数への格納は発生しません (spi\_execの戻り値を検査することで、これを検出することができます)。以下に例を示します。

```
spi_exec "SELECT count(*) AS cnt FROM pg_proc"
```

これは、\$cnt Tcl変数を、pg\_procシステムカタログの行数に設定します。

loop-bodyオプション引数が付与された場合、それは、問い合わせの結果内の行それぞれに対して一度だけ実行される小さなTclスクリプトです (loop-bodyはSELECT以外の問い合わせで付与された場合は無視されます)。処理中の行の列値は、各繰り返しの前にTcl変数に格納されます。以下に例を示します。

```
spi_exec -array C "SELECT * FROM pg_class" {
    elog DEBUG "have table ${C(relname)}"
}
```

これは、pg\_classの各行に対してログメッセージを出力します。この機能は他のTclの繰り返し構文でも同様に動作します。特にループ本体内のcontinueとbreakは通常通り動作します。

問い合わせの結果、列がNULLであった場合、対象となる変数は代入されずに、「未設定状態」になります。

**spi\_preparequerytypelist**

後の実行のために問い合わせ計画の準備、保存を行います。保存された計画は現在のセッションが終了するまで保持されます。

問い合わせはパラメータ、つまり、計画が実際に実行される時に常に与えられる値用のプレースホルダを持つことができます。問い合わせ文字列の中では、\$1 ... \$nというシンボルを使用して引数を参照してください。問い合わせがパラメータを使用する場合、Tclのリストとしてパラメータの型名を指定する必要があります。(パラメータを使用しない場合はtypelistには空のリストを指定してください。)

spi\_prepareの戻り値は問い合わせIDです。このIDは後にspi\_execpを呼び出す時に使用されます。使用例についてはspi\_execpを参照してください。

**spi\_execp ?-count n? ?-array name? ?-nulls string? queryid ?value-list? ?loop-body?**

spi\_prepareにより事前に準備された問い合わせを実行します。queryidはspi\_prepareにより返されたIDです。その問い合わせがパラメータを参照する場合、value-listを与える必要があります。これは、そ

のパラメータの実際の値を持つTclのリストです。このリストの長さは、事前にspi\_prepareで指定した引数型のリストの長さと同じでなければなりません。問い合わせにパラメータがない場合は、value-listを省略してください。

-nullsオプションの値は、空白文字と'n'という文字からなる文字列で、spi\_execpに対し、どの引数がNULL値かを示します。指定された場合、その文字列の長さはvalue-listの長さと正確に一致していなければなりません。指定されない場合は、すべてのパラメータの値は非NULLです。

問い合わせとそのパラメータをどこで指定するのかという点を除き、spi\_execpはspi\_execと同様に動作します。-count、-array、loop-bodyオプションも、そして、結果の値も同じです。

ここで、プリペアド計画を使用した、PL/Tcl関数の例を示します。

```
CREATE FUNCTION t1_count(integer, integer) RETURNS integer AS $$
  if {[! info exists GD(plan) ]} {
    # 最初の呼び出しでは保存する計画を準備します。
    set GD(plan) [ spi_prepare ¥
      "SELECT count(*) AS cnt FROM t1 WHERE num >= ¥$1 AND num <= ¥$2" ¥
      [ List int4 int4 ] ]
  }
  spi_execp -count 1 $GD(plan) [ List $1 $2 ]
  return $cnt
$$ LANGUAGE pltcl;
```

spi\_prepareに与える問い合わせ文字列の内側では、\$n記号が確実にそのままspi\_prepareに渡され、Tcl変数の代入による置き換えが起こらないようにバックスラッシュが必要です。

#### spi\_lastoid

直前のspi\_execまたはspi\_execpによるコマンドが単一行のINSERT文であり、かつ、更新されるテーブルがOIDを持つ場合、そのコマンドによって挿入された行のOIDを返します。(さもなければ、ゼロを返します。)

#### quotestring

指定された文字列内のすべての単一引用符とバックスラッシュ文字を二重化します。

spi\_execやspi\_prepareで与えられたSQL問い合わせに挿入される予定の文字列を安全に引用符付けるために、これを使用することができます。例えば、以下のような問い合わせ文字列を考えます。

```
"SELECT '$val' AS ret"
```

ここで、val Tcl変数にdoesn'tが含まれているものとします。これは最終的に以下の問い合わせ文字列になってしまいます。

```
SELECT 'doesn't' AS ret
```

これでは、spi\_execまたはspi\_prepareの実行中に解析エラーが発生してしまいます。正しく稼働させるには、実行したい問い合わせは以下のようにしなければなりません。

```
SELECT 'doesn''t' AS ret
```

これは、PL/Tclでは以下により形成することができます。

```
"SELECT '[ quote $val ]' AS ret"
```

`spi_execp`の持つ1つの利点は、パラメータはSQL問い合わせ文字列の一部として解析されることがありませんので、このようにパラメータの値を引用符付けする必要がないことです。

#### e loglevelmsg

ログまたはエラーメッセージを発行します。使用できるレベル

は、DEBUG、LOG、INFO、NOTICE、WARNING、ERROR、およびFATALです。ERRORはエラー状態を発生します。その上位レベルのTclコードで例外が捕捉されなければ、このエラーは問い合わせ呼び出し処理の外部へ伝播され、その結果、現在のトランザクションもしくはサブトランザクションはアボートされます。これは実質的にTclの`error`コマンドと同一です。FATALはトランザクションをアボートし、現在のセッションを停止させます。(PL/Tcl関数においてこのエラーレベルを使用すべき理由はおそらく存在しませんが、完全性のために用意されています。)他のレベルは、異なる重要度のメッセージを生成するだけです。

`log_min_messages`と`client_min_messages`設定パラメータは、特定の重要度のメッセージをクライアントに報告するか、サーバのログに書き出すか、あるいはその両方かを制御します。詳細については[18章サーバの設定](#)を参照してください。

## 41.6. PL/Tclのトリガプロシージャ

トリガプロシージャをPL/Tclで作成することができます。PostgreSQLでは、トリガとして呼び出されるプロシージャは、`trigger`型の戻り値を返す引数のない関数として宣言する必要があります。

トリガマネージャからの情報は、以下の変数内に格納されてプロシージャ本体に渡されます。

#### \$TG\_name

CREATE TRIGGER文によるトリガ名。

#### \$TG\_relid

そのトリガプロシージャ呼び出しが発生したテーブルのオブジェクトID。

#### \$TG\_table\_name

そのトリガプロシージャ呼び出しが発生したテーブルの名前。

#### \$TG\_table\_schema

そのトリガプロシージャ呼び出しが発生したテーブルのスキーマ。

#### \$TG\_relatts

先頭に空のリスト要素を持つ、テーブルの列名のTclリスト。Tclの`lsearch`コマンドを使用して、そのリストから列名を検索することで、最初の列を1とした要素番号が返されます。これは、PostgreSQLでの通常の列の番号付けと同じです。(また空のリスト要素は、右側の列の属性番号を正しくするために、削除された列の位置に現れます。)

#### \$TG\_when

トリガイベントの種類に応じた、BEFORE、AFTERまたはINSTEAD OFという文字列。

#### \$TG\_level

トリガイベントの種類に応じた、ROWまたはSTATEMENTという文字列。

**\$TG\_op**

トリガイベントの種類に応じた、INSERT、UPDATE、DELETE、またはTRUNCATEの文字列。

**\$NEW**

INSERT/UPDATE動作の場合は新しいテーブル行の値を、DELETE動作の場合は空を持つ連想配列。配列のインデックスは列名です。NULLの列はこの配列内には現れません。文レベルのトリガに対しては設定されません。

**\$OLD**

UPDATE/DELETE動作の場合は古いテーブル行の値を、INSERT動作の場合は空を持つ連想配列。配列のインデックスは列名です。NULLの列はこの配列内には現れません。文レベルのトリガに対しては設定されません。

**\$args**

CREATE TRIGGER文で指定された、プロシージャへの引数のTclリスト。この引数は、プロシージャ本体から\$1 ... \$nとしてもアクセスすることができます。

トリガプロシージャからの戻り値は、OKという文字列、SKIPという文字列、array get Tclコマンドによって返されるリストの中の1つを取ることができます。戻り値がOKの場合、トリガを発行した操作(INSERT/UPDATE/DELETE)は正常に処理されます。SKIPはトリガマネージャにこの行に対する操作を何も出力せずに中止するように通知します。リストが返された場合は、PL/Tclに対し、変更した行を挿入するようにトリガマネージャに返すことを通知します。これは、\$NEW内で与えられる行ではなく変更された行が挿入される、行レベルのBEFORE INSERTまたはUPDATEトリガ、または、返される行がINSERT RETURNINGおよびUPDATE RETURNINGコマンドをサポートするために使用される、行レベルのINSTEAD OF INSERTまたはUPDATEトリガでのみ有意です。この他の種類のトリガでは戻り値は無視されます。

ここで、テーブル内の整数値としてその行に対する更新数を記録させる、小さなトリガプロシージャの例を示します。新規の行が挿入された場合は、その値はゼロに初期化され、その後の各更新操作時に1が加算されます。

```
CREATE FUNCTION trigfunc_modcount() RETURNS trigger AS $$
  switch $TG_op {
    INSERT {
      set NEW($1) 0
    }
    UPDATE {
      set NEW($1) $OLD($1)
      incr NEW($1)
    }
    default {
      return OK
    }
  }
  return [array get NEW]
$$ LANGUAGE pltcl;

CREATE TABLE mytab (num integer, description text, modcnt integer);
```

```
CREATE TRIGGER trig_mytab_modcount BEFORE INSERT OR UPDATE ON mytab
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE trigfunc_modcount('modcnt');
```

トリガプロシージャ自身は列名を認識していない点に注目してください。これはトリガの引数として与えられます。これにより、このトリガプロシージャを別のテーブルで再利用することができます。

## 41.7. PL/Tclにおけるイベントトリガプロシージャ

イベントトリガプロシージャをPL/Tclで作成することができます。PostgreSQLでは、イベントトリガとして呼び出されるプロシージャは、`event_trigger`型の戻り値を返す引数のない関数として宣言する必要があります。

トリガマネージャからの情報は、以下の変数内に格納されてプロシージャ本体に渡されます。

`$TG_event`

トリガが発行されたイベント名

`$TG_tag`

トリガが発行されたコマンドタグ

トリガプロシージャの戻り値は無視されます。

サポートするコマンドが実行される度に、単にNOTICEメッセージを発行するイベントトリガプロシージャの例を、以下に示します。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION tclsnitch() RETURNS event_trigger AS $$
    elog NOTICE "tclsnitch: $TG_event $TG_tag"
$$ LANGUAGE pltcl;

CREATE EVENT TRIGGER tcl_a_snitch ON ddl_command_start EXECUTE PROCEDURE tclsnitch();
```

## 41.8. モジュールとunknownコマンド

PL/Tclでは、使用時に自動的にTclのコードを読み込む機能があります。これは、Tclコードのモジュールを含むと仮定される`pltcl_modules`という特殊なテーブルを認識します。このテーブルが存在する場合、そのテーブルからunknownモジュールが取り出され、データベースセッション内でPL/Tclが最初に実行される直前にTclインタプリタに読み込まれます。(セッション内で複数のインタプリタが使用される場合、これは個々のTclインタプリタそれぞれで起こります。「[PL/Tclにおけるグローバルデータ](#)」を参照してください。)

実際、unknownモジュールには必要な任意の初期化コードを含めることができますが、通常は、そこにTcl「unknown」プロシージャを定義します。このプロシージャはTclが呼び出されたプロシージャ名を認識できなかった場合に常に呼び出されます。このプロシージャのPL/Tcl標準バージョンでは、必要なプロシージャを定義している`pltcl_modules`からのモジュール検索を試みます。プロシージャが検出された場合、インタプリタに読み込まれ、その後、元々試みられたプロシージャ呼び出しを実行することが許されます。二次的な`pltcl_modfuncs`テーブルは、どの関数がどのモジュールで定義されているかに関するインデックスを提供します。これにより検索がかなり高速になります。

PostgreSQLの配布には、これらのテーブル管理用のサポートスクリプト、`pltcl_loadmod`、`pltcl_listmod`および`pltcl_dehmod`が含まれています。同様に標準のunknownモジュールのソースが`share/unknown.pltcl`に



含まれています。自動読み込み機構をサポートさせるためには、あらかじめ各データベースにこのモジュールを読み込ませる必要があります。

`pltcl_modules`および`pltcl_modfuncs`テーブルは全ユーザから読み取り可能でなければなりません。しかし、その所有者をデータベース管理者とし、データベース管理者のみが書き込み可能とする方が良いでしょう。セキュリティ対策としてPL/Tclは`pltcl_modules`をスーパーユーザが所有していない限りそれを無視します(このため`unknown`モジュールの読み込みを行いません)。しかし、十分信頼できるのであればこのテーブル上の更新権限を他のユーザに付与することができます。

## 41.9. Tclプロシージャ名

PostgreSQLでは、その関数の引数の数または引数の型が異なっていれば、同じ関数名を異なる関数定義に使用することが可能です。しかし、Tclではプロシージャ名の重複は許されません。PL/Tclでは、プロシージャ名の一部に`pg_proc`システムテーブルにあるその関数のオブジェクトIDを持たせた内部的なTclプロシージャ名を作成することでこれに対応しています。したがって、こういった異なる引数の型を持つ同じ名前のPostgreSQL関数は、異なるTclプロシージャになります。PL/Tclプログラマから見ますと、通常は問題にはなりません、デバッグの際に表面に現れます。

## 第42章 PL/Perl - Perl手続き言語

PL/PerlはPerlプログラミング言語<sup>1</sup>を使用してPostgreSQL関数を作成することができる、ロード可能な手続き言語です。

PL/Perlを使用する主たる利点は、ストアードプロシージャの中で、さまざまな「文字列操作」やPerlで使用可能な関数を使用できるという点です。複雑な文字列解析は、PL/pgSQLで提供される文字列関数や制御構造体を使用するよりPerlを使用する方が簡単に行うことができます。

PL/Perlを特定のデータベースにインストールするには、CREATE EXTENSION plperlを使用するか、シェルのコマンドラインからcreatelang plperl dbnameを使用してください。

### ヒント

言語をtemplate1にインストールすると、その後作成されるデータベース全てにその言語は自動的にインストールされます。

### 注記

ソースパッケージを使用するユーザは、インストール作業時にPL/Perlを特別に使用可能にする必要があります。(詳細については、15章 [ソースコードからインストール](#)を参照してください。) バイナリパッケージを使用する場合は、別個のサブパッケージにPL/Perlが入っている可能性があります。

## 42.1. PL/Perl関数と引数

PL/Perl言語で関数を作成するには、以下の標準的なCREATE FUNCTION構文を使用してください。

```
CREATE FUNCTION funcname (argument-types) RETURNS return-type AS $$
# PL/Perl関数本体
$$ LANGUAGE plperl;
```

関数本体は通常のPerlのコードです。実際、PL/Perlの糊付けコードは、これをPerlのサブルーチンの内部に格納します。PL/Perl関数はスカラコンテキストとして呼び出されます。このためリストを返すことはできません。後述の通り、参照を返すことによりスカラ以外の値(配列、レコード、集合)を返すことができます。

またPL/PerlはDO文で呼び出される匿名コードブロックをサポートします。

```
DO $$
# PL/Perl code
$$ LANGUAGE plperl;
```

匿名コードブロックは引数を取りません。また何らかの値を返したとしても破棄されます。その他は関数と同様に動作します。

<sup>1</sup><http://www.perl.org/>

## 注記

Perl、特にその閉ざされたスコープで局所変数を参照するような場合では、名前付きの入れ子状サブルーチンの使用は危険です。PL/Perl関数はサブルーチン内に格納されますので、内部に記述した名前付きのサブルーチンはすべて入れ子にされます。一般的に、コード参照を介して呼び出す匿名サブルーチンを作成する方がかなり安全です。詳細はperldiagマニュアルページ内のVariable "%s" will not stay sharedおよびVariable "%s" is not availableを参照してください。またはインターネットで「perl nested named subroutine」を検索してください。

CREATE FUNCTIONコマンドの構文では、関数本体は文字列定数として記述されることを必須としています。通常、文字列定数にはドル引用符付け(「[ドル記号で引用符付けされた文字列定数](#)」を参照)を使用することが最も便利です。エスケープ文字列構文E' 'を使用することを選択した場合、関数本体で使用される単一引用符(')とバックスラッシュ(\\$)をすべて二重にしなければなりません(「[文字列定数](#)」を参照)。

引数と結果は他のPerlサブルーチンと同様に扱われます。引数は@\_の中に渡され、結果値はreturn、または、その関数で最後に評価された式として返されます。

例えば、2つの整数のうち大きな方を返す関数は以下のように定義できます。

```
CREATE FUNCTION perl_max (integer, integer) RETURNS integer AS $$
  if ($_[0] > $_[1]) { return $_[0]; }
  return $_[1];
$$ LANGUAGE plperl;
```

## 注記

PL/Perl内部での使用のため、引数はデータベースの符号化方式からUTF-8に変換され、返されるときにUTF-8からデータベースの符号化方式に戻されます。

SQLのNULL値が関数に渡された場合、その引数値はPerlにおける「未定義」として現れます。上の関数定義では、NULL値が入力された場合うまく動作しないでしょう(実際はそれがゼロであるかのように動作するでしょう)。STRICTを関数定義に加えることで、PostgreSQLの動作をより合理的にすることができます。NULL値が渡された場合、関数はまったく呼び出されず、単にNULLという結果が自動的に返されます。他の方法として、関数本体で未定義な入力を検査することもできます。例えば、perl\_maxの引数の片方がNULL、もう片方が非NULLの場合に、NULL値ではなく非NULLの引数を返すようにするとします。

```
CREATE FUNCTION perl_max (integer, integer) RETURNS integer AS $$
  my ($x, $y) = @_;
  if (not defined $x) {
    return undef if not defined $y;
    return $y;
  }
  return $x if not defined $y;
  return $x if $x > $y;
  return $y;
$$ LANGUAGE plperl;
```

上で示した通り、PL/Perl関数からSQLのNULL値を返すためには、未定義値を返すようにしてください。これは、関数が厳密かどうかに関係なく、実行することができます。

関数引数の内で参照ではないものは、対応するデータ型向けのPostgreSQLの標準的な外部テキスト表現で表された文字列です。通常の数値やテキスト型では、Perlは正確に処理を行いますので、通常プログラマは心配することはありません。しかし、この他の場合では、引数をPerlでより使用しやすいように変換する必要があります。例えば、`decode_bytea`関数はbytea型の引数をエスケープしないバイナリに変換するために使用することができます。

同様に、PostgreSQLに戻される値を外部テキスト表現書式で表さなければなりません。例えば、bytea型の戻り値をバイナリデータにエスケープするために`encode_bytea`を使用することができます。

Perlは、PostgreSQLの配列をPerl配列への参照として返すことができます。以下に例を示します。

```
CREATE OR REPLACE function returns_array()
RETURNS text[][] AS $$
    return [['a"b', 'c,d'], ['e%f', 'g']];
$$ LANGUAGE plperl;

select returns_array();
```

PerlはPostgreSQLの配列をbleedされたPostgreSQL::InServer::ARRAYオブジェクトとして渡します。9.1より過去のPostgreSQLで作成されたPerlコードを実行させるための後方互換性のため、このオブジェクトは配列への参照または文字列として扱うことができます。以下に例を示します。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION concat_array_elements(text[]) RETURNS TEXT AS $$
    my $arg = shift;
    my $result = "";
    return undef if (!defined $arg);

    # 配列への参照として
    for (@$arg) {
        $result .= $_;
    }

    # 文字列としても働く
    $result .= $arg;

    return $result;
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT concat_array_elements(ARRAY['PL', '/', 'Perl']);
```

## 注記

Perlプログラマの常識のように、多次元配列は低次元配列の参照への参照として表現されません。

複合型の引数はハッシュへの参照として関数に渡されます。ハッシュのキーは複合型の属性名です。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE employee (  
    name text,  
    basesalary integer,  
    bonus integer  
);  
  
CREATE FUNCTION empcomp(employee) RETURNS integer AS $$  
    my ($emp) = @_;  
    return $emp->{basesalary} + $emp->{bonus};  
$$ LANGUAGE plperl;  
  
SELECT name, empcomp(employee.*) FROM employee;
```

必要な属性を持つハッシュの参照を返すという同じ方法で、PL/Perl関数は複合型の結果を返すことができます。以下に例を示します。

```
CREATE TYPE testrowperl AS (f1 integer, f2 text, f3 text);  
  
CREATE OR REPLACE FUNCTION perl_row() RETURNS testrowperl AS $$  
    return {f2 => 'hello', f1 => 1, f3 => 'world'};  
$$ LANGUAGE plperl;  
  
SELECT * FROM perl_row();
```

宣言された結果データ型の任意の列の内、ハッシュ内に存在しないものはNULL値として返されます。

また、PL/Perl関数はスカラ型の配列や複合型の配列を返すこともできます。通常ならば、起動処理の高速化とメモリ内の結果セット全体を待ち行列に保持できることから、1度に1行を返す方がよいでしょう。以下に示すreturn\_nextを使用して、これを行うことができます。最後のreturn\_nextの後で、returnまたはreturn undef(推奨)を記述しなければならないことに注意してください。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION perl_set_int(int)  
RETURNS SETOF INTEGER AS $$  
    foreach (0..$_[0]) {  
        return_next($_);  
    }  
    return undef;  
$$ LANGUAGE plperl;  
  
SELECT * FROM perl_set_int(5);  
  
CREATE OR REPLACE FUNCTION perl_set()  
RETURNS SETOF testrowperl AS $$  
    return_next({ f1 => 1, f2 => 'Hello', f3 => 'World' });
```

```

return_next({ f1 => 2, f2 => 'Hello', f3 => 'PostgreSQL' });
return_next({ f1 => 3, f2 => 'Hello', f3 => 'PL/Perl' });
return undef;
$$ LANGUAGE plperl;

```

小規模な結果セットでは、それぞれ単純な型、配列型、複合型に対応する、スカラ、配列への参照、ハッシュへの参照を含む配列への参照を返すことができます。以下に、配列への参照として結果セット全体を返す単純な例をいくつか示します。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION perl_set_int(int) RETURNS SETOF INTEGER AS $$
    return [0..$_[0]];
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT * FROM perl_set_int(5);

CREATE OR REPLACE FUNCTION perl_set() RETURNS SETOF testrowperl AS $$
    return [
        { f1 => 1, f2 => 'Hello', f3 => 'World' },
        { f1 => 2, f2 => 'Hello', f3 => 'PostgreSQL' },
        { f1 => 3, f2 => 'Hello', f3 => 'PL/Perl' }
    ];
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT * FROM perl_set();

```

コード内でstrictプラグマを使用したいのであればいくつか選択肢があります。一時的に大域的に使用するために、SET plperl.use\_strictを真にすることができます。このパラメータは、その後のPL/Perl関数のコンパイルに影響しますが、現在のセッションでコンパイル済みの関数には影響しません。永続的に大域的に使用するためには、postgresql.confファイル内でplperl.use\_strictを真に設定します。

特定の関数で永続的に使用するためには単純に以下を関数本体の先頭に記載してください。

```
use strict;
```

また、Perlのバージョンが5.10.0以上であればuseでfeatureプラグマが利用可能です。

## 42.2. PL/Perlにおけるデータ値

PL/Perl関数のコードに渡される引数値は、単に(SELECT文で表示される場合と同様の)テキスト形式に変換された入力引数です。反対にreturnおよびreturn\_nextコマンドは、関数の宣言された戻り値の型で受け付け可能な入力書式で表された任意の文字列を受け付けます。

## 42.3. 組込み関数

### 42.3.1. PL/Perlからのデータベースアクセス

Perl関数からデータベースそのものにアクセスするには以下の関数で行います。

`spi_exec_query(query [, max-rows])`

`spi_exec_query`はSQLコマンドを実行し、行セット全体をハッシュへの参照を要素とする配列への参照として返します。結果が相対的に小規模であることが分かっている場合にのみこのコマンドを使用してください。以下に最大行数オプションを持った問い合わせ(SELECTコマンド)の例を示します。

```
$rv = spi_exec_query('SELECT * FROM my_table', 5);
```

これは`my_table`テーブルから5行までを返します。`my_table`に`my_column`列がある場合、結果の第`$i`行の列値を以下のように取り出すことができます。

```
$foo = $rv->{rows}[$i]->{my_column};
```

SELECT問い合わせから返される行の総数は以下のようにアクセスできます。

```
$nrows = $rv->{processed}
```

以下は他の種類のコマンドを使用する例です。

```
$query = "INSERT INTO my_table VALUES (1, 'test')";
$rv = spi_exec_query($query);
```

この後、以下のようにコマンドステータス(例えば`SPI_OK_INSERT`)にアクセスすることができます。

```
$res = $rv->{status};
```

影響を受けた行数を取り出すには以下を行います。

```
$nrows = $rv->{processed};
```

以下に複雑な例を示します。

```
CREATE TABLE test (
  i int,
  v varchar
);

INSERT INTO test (i, v) VALUES (1, 'first line');
INSERT INTO test (i, v) VALUES (2, 'second line');
INSERT INTO test (i, v) VALUES (3, 'third line');
INSERT INTO test (i, v) VALUES (4, 'immortal');
```

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION test_munge() RETURNS SETOF test AS $$
  my $rv = spi_exec_query('select i, v from test;');
  my $status = $rv->{status};
  my $nrows = $rv->{processed};
  foreach my $rn (0 .. $nrows - 1) {
    my $row = $rv->{rows}[$rn];
    $row->{i} += 200 if defined($row->{i});
    $row->{v} =~ tr/A-Za-z/a-zA-Z/ if (defined($row->{v}));
    return_next($row);
  }
  return undef;
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT * FROM test_munge();

```

spi\_query(command)

spi\_fetchrow(cursor)

spi\_cursor\_close(cursor)

spi\_queryおよびspi\_fetchrowは、大規模になる可能性がある行セット用、または、行を順番通りに返したい場合向けに組み合わせて動作します。spi\_fetchrowはspi\_queryと一緒になければ動作しません。組み合わせて使用する方法について、以下の例で示します。

```

CREATE TYPE foo_type AS (the_num INTEGER, the_text TEXT);

CREATE OR REPLACE FUNCTION lotsa_md5 (INTEGER) RETURNS SETOF foo_type AS $$
  use Digest::MD5 qw(md5_hex);
  my $file = '/usr/share/dict/words';
  my $t = localtime;
  elog(NOTICE, "opening file $file at $t" );
  open my $fh, '<', $file # ooh, it's a file access!
    or elog(ERROR, "cannot open $file for reading: $!");
  my @words = <$fh>;
  close $fh;
  $t = localtime;
  elog(NOTICE, "closed file $file at $t");
  chomp(@words);
  my $row;
  my $sth = spi_query("SELECT * FROM generate_series(1,$_[0]) AS b(a)");
  while (defined ($row = spi_fetchrow($sth))) {
    return_next({
      the_num => $row->{a},
      the_text => md5_hex($words[rand @words])
    });
  }
  return;

```



```

$$ LANGUAGE plperl;

SELECT * from lotsa_md5(500);

```

通常`spi_fetchrow`は、読み取る行がなくなったことを示す`undef`が返されるまで繰り返されるはずですが。`spi_fetchrow`が`undef`を返すと`spi_query`で返されるカーソルは自動的に解放されます。すべての行を読み取りたくない場合は代わりに`spi_cursor_close`を呼び出してカーソルを解放してください。これに失敗するとメモリリークという結果になります。

```

spi_prepare(command, argument types)
spi_query_prepared(plan, arguments)
spi_exec_prepared(plan [, attributes], arguments)
spi_freeplan(plan)

```

`spi_prepare`、`spi_query_prepared`、`spi_exec_prepared`、`spi_freeplan`は、プリペアド問い合わせ用に同様の機能を実装します。 `spi_prepare`は番号付き引数プレースホルダ(\$1、\$2など)を持つ問い合わせ文字列と引数の型を表す文字列リストを受け付けます。

```

$plan = spi_prepare(' SELECT * FROM test WHERE id > $1 AND name = $2',
                    ' INTEGER', ' TEXT' );

```

`spi_prepare`を呼び出すことで問い合わせ計画が準備されると、`spi_exec_query`により返されるものと同様の結果となる`spi_exec_prepared`や`spi_query`とまったく同じカーソルが返される`spi_query_prepared`(このカーソルは後で`spi_fetchrow`に渡すことができます)の中で、その計画を問い合わせ文字列の代わりに使用することができます。 `spi_exec_prepared`の省略可能な第二パラメータは属性のハッシュ参照です。 現在サポートされる唯一の属性は、問い合わせで返される最大行数を設定する`limit`です。

プリペアド問い合わせの利点は、1つの準備された計画を複数回使用して問い合わせを実行することができるという点です。計画が不要になった後、`spi_freeplan`を使用して、計画を解放することができます。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION init() RETURNS VOID AS $$
    $_SHARED{my_plan} = spi_prepare(' SELECT (now() + $1)::date AS now',
                                    ' INTERVAL' );
$$ LANGUAGE plperl;

CREATE OR REPLACE FUNCTION add_time( INTERVAL ) RETURNS TEXT AS $$
    return spi_exec_prepared(
        $_SHARED{my_plan},
        $_[0]
    )->{rows}->[0]->{now};
$$ LANGUAGE plperl;

CREATE OR REPLACE FUNCTION done() RETURNS VOID AS $$
    spi_freeplan( $_SHARED{my_plan});
    undef $_SHARED{my_plan};
$$ LANGUAGE plperl;

```

```
SELECT init();
SELECT add_time('1 day'), add_time('2 days'), add_time('3 days');
SELECT done();
```

```

      add_time | add_time | add_time
-----+-----+-----
2005-12-10 | 2005-12-11 | 2005-12-12
```

spi\_prepare内のパラメータ添字が\$1,\$2,\$3などを介して定義されることに注意してください。そのため、検出困難な不具合が簡単に発生することになる二重引用符内での問い合わせ文字列宣言はやめてください。

他の例は、spi\_exec\_preparedにおける省略可能なパラメータの使用について示しています。

```
CREATE TABLE hosts AS SELECT id, ('192.168.1.'||id)::inet AS address
                        FROM generate_series(1,3) AS id;

CREATE OR REPLACE FUNCTION init_hosts_query() RETURNS VOID AS $$
    $_SHARED{plan} = spi_prepare('SELECT * FROM hosts
                                WHERE address << $1', 'inet');
$$ LANGUAGE plperl;

CREATE OR REPLACE FUNCTION query_hosts(inet) RETURNS SETOF hosts AS $$
    return spi_exec_prepared(
        $_SHARED{plan},
        {limit => 2},
        $_[0]
    )->{rows};
$$ LANGUAGE plperl;

CREATE OR REPLACE FUNCTION release_hosts_query() RETURNS VOID AS $$
    spi_freeplan($_SHARED{plan});
    undef $_SHARED{plan};
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT init_hosts_query();
SELECT query_hosts('192.168.1.0/30');
SELECT release_hosts_query();

      query_hosts
-----
(1,192.168.1.1)
(2,192.168.1.2)
(2 rows)
```

## 42.3.2. PL/Perlのユーティリティ関数

### `eelog(level, msg)`

ログまたはエラーメッセージを発行します。使用できるレベルは、DEBUG、LOG、INFO、NOTICE、WARNING、およびERRORです。ERRORはエラー状態を発生します。その上位のPerlコードでこのエラーを捕捉しない場合、エラーは問い合わせの呼び出し元まで伝播し、その結果、現在のトランザクションもしくはサブトランザクションはアボートします。これは実質Perlのdieコマンドと同じです。他のレベルは、異なる重要度のメッセージを生成するだけです。`log_min_messages`と`client_min_messages`設定パラメータは、特定の重要度のメッセージをクライアントに報告するか、サーバのログに書き出すか、あるいはその両方かを制御します。詳細は[18章サーバの設定](#)を参照してください。

### `quote_literal(string)`

与えられた文字列を、SQL文の文字列内で文字列リテラルとして使用するために適切に引用符付けして返します。埋め込まれた単一引用符およびバックスラッシュは適切に二重化されます。`quote_literal`は入力がundefならばundefを返すことに注意してください。引数がundefの可能性があるのであれば、`quote_nullable`の方が適しています。

### `quote_nullable(string)`

与えられた文字列を、SQL文の文字列内で文字列リテラルとして使用するために適切に引用符付けして返します。引数がundefの場合引用符付けされない文字列"NULL"を返します。埋め込まれた単一引用符およびバックスラッシュは適切に二重化されます。

### `quote_ident(string)`

与えられた文字列を、SQL文の文字列内で識別子として使用するために適切に引用符付けして返します。必要な場合(つまり文字列に識別子用ではない文字列が含まれる、または、大文字小文字を保持する場合)のみ引用符が付けられます。埋め込まれた引用符は適切に二重化されます。

### `decode_bytea(string)`

与えられた文字列の内容を表す、エスケープのないバイナリデータを返します。これはbytea符号化でなければなりません。

### `encode_bytea(string)`

与えられた文字列の内容をバイナリデータ形式で符号化したbyteaを返します。

### `encode_array_literal(array)`

#### `encode_array_literal(array, delimiter)`

参照先の配列の内容を、配列リテラル書式で表した文字列として返します([「配列の値の入力」](#)参照)。配列への参照でない場合は引数の値は変更されません。配列リテラルの要素間の区切り文字は指定がない、または、undefの場合、デフォルトで", "です。

### `encode_typed_literal(value, typename)`

Perl変数を2番目の引数として渡されたデータ型の値に変換し、その値の文字列表現を返します。入れ子状の配列や複合型の値を正しく扱います。

### `encode_array_constructor(array)`

参照先の配列の内容を配列生成書式で表した文字列として返します([「配列コンストラクタ」](#)参照)。個々の値は`quote_nullable`を使用して引用符付けされます。配列への参照でない場合は、`quote_nullable`を使用して引用符付けされた引数の値が返されます。

`looks_like_number(string)`

与えられた文字列の内容がPerlの流儀で数値でありそうな場合に真値を、さもなくば偽を返します。引数が`undef`ならば`undef`を返します。先頭の空白、末尾の空白は無視されます。`Inf`および`Infinity`は数値とみなします。

`is_array_ref(argument)`

指定された引数が配列参照として扱うことができる場合、つまり、引数の`ref`が`ARRAY`または`PostgreSQL::InServer::ARRAY`の場合、真を返します。さもなくば偽を返します。

## 42.4. PL/Perlにおけるグローバルな値

現在のセッションの有効期間中の関数呼び出し間でデータ(コード参照を含む)を受け渡すためにグローバルな`%_SHARED`ハッシュを使用することができます。

データの共有について簡単な例を以下に示します。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION set_var(name text, val text) RETURNS text AS $$
    if ($_SHARED{$_[0]} = $_[1]) {
        return 'ok';
    } else {
        return "cannot set shared variable $_[0] to $_[1]";
    }
$$ LANGUAGE plperl;

CREATE OR REPLACE FUNCTION get_var(name text) RETURNS text AS $$
    return $_SHARED{$_[0]};
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT set_var('sample', 'Hello, PL/Perl! How's tricks?');
SELECT get_var('sample');
```

以下は、コード参照を使用した、多少複雑な例です。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION myfuncs() RETURNS void AS $$
    $_SHARED{myquote} = sub {
        my $arg = shift;
        $arg =~ s/(['\*\$])/\\$1/g;
        return "'$arg'";
    };
$$ LANGUAGE plperl;

SELECT myfuncs(); /* 関数の初期化 */

/* 引用符関数を使用する関数を作成 */

CREATE OR REPLACE FUNCTION use_quote(TEXT) RETURNS text AS $$
    my $text_to_quote = shift;
```

```

my $qfunc = $_SHARED{myquote};
return &$qfunc($text_to_quote);
$$ LANGUAGE plperl;

```

(可読性を犠牲にすると、上は`return $_SHARED{myquote}->($_[0]);`という1行のみで置き換えることができます。)

セキュリティ上の理由により、PL/Perlは、あるロールで呼び出された関数をそのロール用に独立したPerlインタプリタ内で実行します。これにより、あるユーザの事故または悪意によって他のユーザのPL/Perl関数の動作が干渉されてしまうことを防ぎます。こうしたインタプリタはそれぞれ独自の`$_SHARED`などのグローバル状態を持ちます。したがって、同一のSQLロールによって実行された場合のみ、2つのPL/Perl関数は同じ`$_SHARED`値を共有します。1つのセッション内で複数のSQLロールの元でコードを(`SECURITY DEFINER`経由、`SET ROLE`の使用など)実行するアプリケーションでは、確実にPL/Perl関数が`$_SHARED`を介してデータを共有することができるように、明示的な処理を行う必要があります。このためには、通信しなければならない関数が同じユーザによって所有されること、および`SECURITY DEFINER`と印付けられていることを確実にしなければなりません。当然ながらこうした関数が意図していないことを行うために使用することができないように注意しなければなりません。

## 42.5. 信頼されたPL/Perlおよび信頼されないPL/Perl

通常、PL/Perlは`plperl`という名前で「信頼された」プログラミング言語としてインストールされます。この設定では、セキュリティを確保するためにPerlの特定の操作は無効にされます。一般的には、制限される操作は環境に作用するものです。これには、ファイルハンドル操作や`require`、`use`(外部モジュール用)が含まれます。C関数では可能ですが、Perlでは、データベースサーバ内部にアクセスする方法や、サーバプロセスの権限によるOSレベルのアクセスを行う方法はありません。この結果、データベースの全ての非特権ユーザはこの言語を使用することができます。

セキュリティ上の理由により許されていないファイルシステム操作を行うため、うまく動作しない関数の例を以下に示します。

```

CREATE FUNCTION badfunc() RETURNS integer AS $$
my $tmpfile = "/tmp/badfile";
open my $fh, '>', $tmpfile
  or elog(ERROR, qq{could not open the file "$tmpfile": $!});
print $fh "Testing writing to a file¥n";
close $fh or elog(ERROR, qq{could not close the file "$tmpfile": $!});
return 1;
$$ LANGUAGE plperl;

```

許されていない操作の使用が検証機能によって検出されますので、この関数の作成は失敗します。

制限のないPerl関数の作成が望ましい場合があります。例えば、Perl関数を使用してメールを送信するような場合です。このような場合を扱うために、PL/Perlを「信頼されない」言語(通常PL/PerlUと呼ばれます)としてインストールすることもできます。この場合は完全なPerl言語を使用することができます。言語がインストールされた場合、`plperlu`という言語名によって、信頼されないPL/Perlの亜種が選択されます。

PL/PerlU関数の作成者は、その関数を不必要なことに使用できないように注意する必要があります。この関数は、データベース管理者としてログインしたユーザが実行できることを全て実行できるからです。データベースシステムはデータベースのスーパーユーザにのみ信頼されない言語による関数作成を許可していることに注意してください。

上記の関数が、スーパーユーザによってplperl言語を使用して作成された場合、実行は可能となります。

同じ方法で、言語をplperlではなくplperlと指定することで、Perl内に作成された匿名コードブロックは制限された操作を使用することができます。ただし呼び出し元はスーパーユーザでなければなりません。

### 注記

PL/Perl関数はSQLロール毎に別々のPerlインタプリタ内で実行されますが、あるセッションで実行されるPL/PerlU関数はすべて、単一のPerlインタプリタ(PL/Perl関数用に使用されるインタプリタのいずれかではありません)内で実行されます。これによりPL/PerlU関数はデータを自由に共有することができます。しかしPL/Perl関数とPL/PerlU関数の間で通信することはできません。

### 注記

Perlは適切なフラグ、すなわちusemultiplicityまたはuseithreadsを付けて構築していない限り、1つのプロセス内で複数のインタプリタをサポートすることはできません。(実際にスレッドの使用が必要でなければusemultiplicityを勧めます。詳細はperlembdマニュアルページを参照してください。) PL/Perlがこの方法で構築されていないPerlのコピーを使用する場合、1つのセッション内で1つのPerlインタプリタしか持つことができません。このため、1つのセッションでは、PL/PerlU関数、もしくは、すべて同一のSQLロールで呼び出されるPL/Perl関数のいずれかのみを実行することができます。

## 42.6. PL/Perlトリガ

PL/Perlを使用してトリガ関数を作成することができます。トリガ関数では、`$_TD`というハッシュへの参照に、現在のトリガイベントに関する情報が含まれています。`$_TD`は大域変数であり、各トリガ呼び出しに対して局所的な値を別々に取り出します。以下に`$_TD`というハッシュへの参照のフィールドを示します。

`$_TD->{new} {foo}`

NEWのfoo列値。

`$_TD->{old} {foo}`

OLDのfoo列値。

`$_TD->{name}`

呼び出されたトリガの名前。

`$_TD->{event}`

トリガイベント。INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、もしくはUNKNOWN。

`$_TD->{when}`

トリガがいつ呼び出されたか。BEFORE、AFTER、INSTEAD OFもしくはUNKNOWN。

`$_TD->{level}`

トリガレベル。ROW、STATEMENT、もしくはUNKNOWN。

`$_TD->{relid}`

トリガの発行元テーブルのOID。

`$_TD->{table_name}`

トリガの発行元テーブルの名前。

`$_TD->{relname}`

トリガの発行元テーブルの名前。これは廃止予定で、将来のリリースで削除される可能性があります。代わりに`$_TD->{table_name}`を使用してください。

`$_TD->{table_schema}`

トリガの発行元テーブルが存在するスキーマの名前。

`$_TD->{argc}`

トリガ関数の引数の数。

`@{$_TD->{args}}`

トリガ関数の引数。`$_TD->{argc}`が0の場合は存在しません。

行レベルトリガは以下のいずれかを返すことができます。

`return;`

操作を実行します。

`"SKIP"`

操作を実行しません。

`"MODIFY"`

トリガ関数によってNEW行が変更されたことを示します。

以下はトリガ関数の例で、ここまでの説明の一部を例証するものです。

```
CREATE TABLE test (
  i int,
  v varchar
);

CREATE OR REPLACE FUNCTION valid_id() RETURNS trigger AS $$
  if (($_TD->{new}{i} >= 100) || ($_TD->{new}{i} <= 0)) {
    return "SKIP"; # INSERT/UPDATEコマンドをキャンセルします。
  } elsif ($_TD->{new}{v} ne "immortal") {
    $_TD->{new}{v} .= "(modified by trigger)";
    return "MODIFY"; # 行を変更し、INSERT/UPDATEコマンドを実行します。
  } else {
    return; # INSERT/UPDATEコマンドを実行します。
  }
$$ LANGUAGE plperl;
```

```
CREATE TRIGGER test_valid_id_trig
  BEFORE INSERT OR UPDATE ON test
  FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE valid_id();
```

## 42.7. PL/Perlイベントトリガ

PL/Perlを使用してイベントトリガ関数を作成することができます。イベントトリガ関数では、`$_TD`というハッシュへの参照に、現在のトリガイベントに関する情報が含まれています。`$_TD`はグローバル変数であり、各トリガ呼び出しに対してローカルな値を別々に取り出します。以下に`$_TD`というハッシュへの参照のフィールドを示します。

`$_TD->{event}`  
イベントトリガ名が発行された

`$_TD->{tag}`  
トリガの発行元コマンドタグ

トリガプロシージャの戻り値は無視されます

以下はトリガ関数の例で、ここまでの説明の一部を例証するものです。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION perlsnitch() RETURNS event_trigger AS $$
  elog(NOTICE, "perlsnitch: " . $_TD->{event} . " " . $_TD->{tag} . " ");
$$ LANGUAGE plperl;

CREATE EVENT TRIGGER perl_a_snitch
  ON ddl_command_start
  EXECUTE PROCEDURE perlsnitch();
```

## 42.8. PL/Perlの内部

### 42.8.1. 設定

本節ではPL/Perlに影響する設定パラメータを列挙します。

`plperl.on_init (string)`

Perlインタプリタが最初に初期化され、`plperl`または`plperlu`での使用のための準備がなされる前に実行されるperlコードを指定します。このコードが実行される時にはSPI関数を利用できません。このコードがエラーで失敗した場合、インタプリタの初期化は中断され、呼び出し元の問い合わせに伝わり、現在のトランザクションまたはサブトランザクションがアボートすることになります。

このPerlコードは単一文字列に制限されます。長いコードをモジュール化し、`on_init`文字列でロードすることができます。以下に例を示します。

```
plperl.on_init = 'require "plperlinit.pl"'
```



```
plperl.on_init = 'use lib "/my/app"; use MyApp::PgInit;'
```

plperl.on\_initにより直接または間接的に読み込まれるモジュールはすべて、plperlにより使用可能になります。これはセキュリティの危険性が発生する可能性があります。どんなモジュールが読み込まれたかを確認するためには以下を使用します。

```
DO 'elog(WARNING, join ", ", sort keys %INC)' LANGUAGE plperl;
```

plperlライブラリがshared\_preload\_librariesに含まれている場合、初期化はpostmaster内部で起こります。この場合、postmasterが不安定になる危険が出てくるため、一層の考慮が必要です。この機能を使用できるようにした大きな理由は、plperl.on\_initでロードされるPerlモジュールはpostmaster起動時点のみでロードされなければならないためです。このため個々のデータベースセッション内にロードというオーバーヘッドをもたらすことなく即座に利用できるようになります。しかし、データベースセッションで最初に使用されるPerlインタプリタ(PL/PerlUまたはPL/Perl関数を呼び出す最初のSQLロール用のPL/Perl)に対してのみ、このオーバーヘッドを防ぐことができる点に注意してください。データベースセッション内でその後で作成されるPerlインタプリタはすべて、新たにplperl.on\_initを実行する必要があります。また、postmasterプロセス内で作成されるPerlインタプリタは子プロセスに伝播されませんので、Windowsにおける事前ロードには何かを節約することはまったくありません。

このパラメータはpostgresql.confファイルまたはサーバのコマンドラインでのみ設定可能です。

plperl.on\_plperl\_init (string)

plperl.on\_plperlu\_init (string)

これらのパラメータはそれぞれ、plperlまたはplperlu用にPerlインタプリタを特化する時に実行されるPerlコードを指定します。これは、データベースセッション内でPL/PerlまたはPL/PerlU関数が最初に実行される時、または、他の言語が呼び出されたため、あるいは新しいSQLロールでPL/Perl関数が呼び出されたために追加のインタプリタを呼び出す必要があった時に起こります。この後にplperl.on\_initによる初期化が行われます。このコードを実行する時にはSPI関数は利用できません。

plperl.on\_plperl\_init内のPerlコードはインタプリタを「権限で制限した」後に実行されます。このためPerlコードは信頼できる操作のみを行うことができます。

コードがエラーで失敗した場合、初期化は中断され、呼び出し元にエラーが伝わります。その結果現在のトランザクションまたはサブトランザクションはアボートします。Perl内ですでに行われた処理は取り消されません。言語が再度使用される時、初期化は新しいインタプリタの中で再度試行されます。

スーパーユーザのみがこれらの設定を変更することができます。これらの設定はセッション内で変更することができますが、このような変更は関数を実行するためにすでに使用されたPerlインタプリタには影響を与えません。

plperl.use\_strict (boolean)

真の場合、その後のPL/Perl関数のコンパイルはstrictプラグマが有効になります。このパラメータは現在のセッションでコンパイル済みの関数には影響しません。

## 42.8.2. 制限および存在しない機能

現時点では、以下の機能はPL/Perlにありません。各機能の寄稿を歓迎します。

- PL/Perl関数は互いに直接呼び出すことができません。
- SPIはまだ完全に実装されていません。

- `spi_exec_query`を使用して、非常に大規模なデータセットを取り出そうとする場合、これらがすべてメモリ内に保存されることに注意しなければなりません。上で示した通り、`spi_query/spi_fetchrow`を使用することで、これを避けることができます。

集合を返す関数が大規模な行セットを`return`を介してPostgreSQLに返す場合、同様の問題が起こります。前述の通り、この問題も`return_next`を使用して行毎に返すことで避けることができます。

- セッションが正常に終了した時、致命的なエラーによるものでなければ、定義された任意のENDブロックが実行されます。現在、その他の動作は行われません。特にファイルハンドルは自動的に吐き出されません。またオブジェクトも自動的に破棄されません。

---

# 第43章 PL/Python - Python手続き言語

PL/Python手続き言語を使用してPostgreSQLの関数をPython言語<sup>1</sup>で作成することができます。

PL/Pythonを特定のデータベースにインストールするには、`CREATE EXTENSION plpythonu`を使用するか、またはシェルのコマンドラインから`createlang plpython dbname`を使用してください (ただし「Python 2対Python 3」も参照してください)。

## ヒント

言語を`template1`にインストールすると、その後作成されるデータベース全てにその言語は自動的にインストールされます。

PL/Pythonは「信頼されない」、つまり、ユーザが実行可能なことを制限する方法を提供しない言語としてのみ利用可能です。したがって、`plpythonu`という名前に変更されました。Pythonで新しい安全な実行手法が開発されたら、将来信頼できる`plpython`の亜種は利用可能になるかもしれません。データベース管理者としてログインしたユーザにより行えることをすべて行うことができますので、信頼されないPL/Pythonによる関数開発者は、その関数は不必要なものを行うために使用できないことに注意しなければなりません。スーパーユーザのみが`plpythonu`などの信頼されない言語で関数を作成することができます。

## 注記

ソースパッケージを使用するユーザは、インストール処理の過程でPL/Pythonの構築が有効になるように指定する必要があります。(詳細については、インストール手順を参照してください。) バイナリパッケージを使用する場合は、別のサブパッケージにPL/Pythonが入っている可能性があります。

## 43.1. Python 2対Python 3

PL/PythonはPython 2およびPython 3言語の両方をサポートします。(PostgreSQLのインストール手順では、サポートするPythonの細かなマイナーバージョンに関して、より正確な情報が記載されています。) Python 2及びPython 3言語には重要な側面でいくつか互換性がないため、混在を防ぐためにPL/Pythonでは以下の命名ならびに移行計画が使用されています。

- `plpython2u`という名前のPostgreSQL言語はPython 2言語に基づいたPL/Pythonを実装します。
- `plpython3u`という名前のPostgreSQL言語はPython 3言語に基づいたPL/Pythonを実装します。
- `plpythonu`という名前の言語はデフォルトのPython言語(現時点ではPython 2)に基づいたPL/Pythonを実装します。(このデフォルトはどのローカルにインストールされたPythonがその「デフォルト」とみなされるか、例えば`/usr/bin/python`が何を示すか、とは独立しています。) PythonコミュニティにおけるPython 3への移行の進行状況に依存しますが、おそらく近い将来のPostgreSQLのデフォルトはPython 3に変わります。

---

<sup>1</sup><http://www.python.org/>

この計画は、[PEP 394](#)<sup>2</sup>内の、pythonコマンドの命名と移行に関する推奨に類似しています。

Python 2用のPL/PythonかPython 3用のPL/Python、またはその両方が利用できるかどうかは、構築時の設定またはインストールしたパッケージに依存します。

### ヒント

どのバージョンのPythonがインストール時に検出されるか、または、PYTHON環境変数を使用してバージョンを明示的に設定することで、構築される亜種が決まります。「[インストール手順](#)」を参照してください。1つのインストレーションで両方のPL/Pythonを利用可能にするためには、ソースツリーでconfigureと構築を2回行う必要があります。

この結果以下のような使用方法と移行戦略となります。

- 既存のユーザおよび現時点でPython 3に興味を持たないユーザはplpythonuという名前の言語を使用し、当分の間何も変更する必要はありません。最終的なPython 3への移行を簡単にするために、Python 2.6/2.7への移行を介してコードを少しずつ「将来に備える」ことを勧めます。

実際には、多くのPL/Python関数はそのまま、またはわずかな変更を行うことでPython 3に移行されます。

- Python 2に大きく依存するコードがあることが分かっている、変更する予定がないユーザはplpython2u言語名を使用することができます。これは、PostgreSQLでPython 2のサポートが完全になくなる、非常に先の将来まで動作し続けます。
- Python 3に挑戦したいユーザは、現在の標準では永久に動作し続けるplpython3u言語名を使用できます。遠い将来、Python 3がデフォルトになった時、美的な理由から「3」という文字はなくなることになるでしょう。
- Python 3のみのオペレーティングシステム環境を構築したい、恐れを知らぬユーザは、pg\_pltemplateの内容を変更して、plpythonuがplpython3uを示すようにすることができます。ただし、世間一般と互換性がないインストレーションを作成していることを覚えておいてください。

また、Python 3への移植に関する情報については[Python 3.0における新機能](#)<sup>3</sup>文書を参照してください。

Python 2を基にしたPL/PythonとPython 3を基にしたPL/Pythonを同じセッションで使用することはできません。動的モジュール内のシンボルが相反するため、こうするとPostgreSQLサーバプロセスがクラッシュしてしまうためです。あるセッション内でPythonのメジャーバージョンが混在させないための検査があり、不一致が見つかるとセッションは中断されます。しかし別々のセッションからであれば、同じデータベースにおいて異なるPL/Pythonの両方を使用することができます。

## 43.2. PL/Python関数

PL/Pythonで作成された関数は標準的なCREATE FUNCTION構文で宣言されます。

```
CREATE FUNCTION funcname (argument-list)
```

<sup>2</sup><http://www.python.org/dev/peps/pep-0394/>

<sup>3</sup><http://docs.python.org/py3k/whatsnew/3.0.html>

```

RETURNS return-type
AS $$
  # PL/Python function body
$$ LANGUAGE plpythonu;

```

関数本体は単なるPythonスクリプトです。関数が呼び出されると、引数はargs[]リストの要素として渡されます。名前付きの引数も通常の変数としてPythonスクリプトに渡されます。通常、名前付き引数の方が可読性が高くなります。結果は、Pythonコードから通常の方法、returnまたはyield(結果セット文の場合)で返されるものです。戻り値を提供しない場合、PythonはデフォルトのNoneを返します。PL/PythonはPythonのNoneをSQLのNULL値に変換します。

たとえば、2つの整数の内大きな数を返す関数は以下のように定義することができます。

```

CREATE FUNCTION pymax (a integer, b integer)
  RETURNS integer
AS $$
  if a > b:
    return a
  return b
$$ LANGUAGE plpythonu;

```

関数定義の本体として提供されたPythonのコードはPythonの関数に変換されます。例えば上の例は以下のようになります。

```

def __plpython_procedure_pymax_23456():
  if a > b:
    return a
  return b

```

ここで、23456はPostgreSQLにより割り当てられたこの関数のOIDです。

引数はグローバル変数として設定されます。Pythonのスコープ規則のため、これは、ブロック内でグローバルとして再宣言されていない限り、関数内で引数変数に変数名自身を含む式の値として再代入できないという難解な結果をもたらします。例えば以下は動作しません。

```

CREATE FUNCTION pystrip(x text)
  RETURNS text
AS $$
  x = x.strip() # error
  return x
$$ LANGUAGE plpythonu;

```

xへの代入は、xをブロック全体に対するローカル変数にしようとし、そして、代入の右辺のxがPL/Pythonの関数パラメータではなく、まだ割り当てられていないローカル変数xを参照するためです。global文を使用することで、動作するようになります。

```

CREATE FUNCTION pystrip(x text)
  RETURNS text

```

```
AS $$
  global x
  x = x.strip() # ok now
  return x
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

しかし、PL/Pythonのこうした詳細な実装に依存しないようにすることを勧めます。関数パラメータは読み取りのみとして扱うことを勧めます。

## 43.3. データ値

一般的にいて、PL/Pythonの目標はPostgreSQLとPythonの世界の間で「自然な」対応付けを提供することです。これは以下のようなデータの対応付けを形成します。

### 43.3.1. データ型の対応付け

PL/Python関数が呼ばれると、その引数は、以下のようにPostgreSQLの型から対応するPython型に変換されます。

- PostgreSQLのbooleanはPythonのboolに変換されます。
- PostgreSQLのsmallintおよびintはPythonのintに変換されます。PostgreSQLのbigintおよびoidは、Python 2ではlongに、Python 3ではintに変換されます。
- PostgreSQLのrealおよびdoubleはPythonのfloatに変換されます。
- PostgreSQLのnumericはPythonのDecimalに変換されます。この型は可能ならばdecimalパッケージからインポートできます。可能でなければ、標準ライブラリのdecimal.Decimalが使用できます。decimalはdecimalより高速です。しかしPython 3.3から、decimalはdecimalという名前で標準ライブラリに統合されたので、もはや差異はありません。
- PostgreSQLのbyteaは、Python 2ではstrに、Python 3ではbytesに変換されます。Python 2では文字列は文字符号化方式を持たないバイト列として扱われるはずですが。
- PostgreSQLの文字列型を含む、上記以外のデータ型はすべてPythonのstrに変換されます。Python 2ではこの文字列はPostgreSQLのサーバ符号化方式で表されます。Python 3ではすべての文字列と同様にUnicode文字列となります。
- スカラ型以外については後述します。

PL/Python関数が戻る時には、その戻り値は、以下のようにPostgreSQLの宣言された戻り値データ型に変換されます。

- PostgreSQLの戻り値の型がbooleanの場合、戻り値はPythonの規約に従った真に対して評価されます。つまり、0や空文字列は偽です。'f'が真となることには注意してください。
- PostgreSQLの戻り値の型がbyteaの場合、戻り値は文字列(Python 2)またはbytes(Python 3)に、それぞれ対応するPythonのビルトインを使用して変換され、その結果がbyteaに変換されます。

- ・ この他のPostgreSQLの戻り値型では、返される値はPythonのビルトインstrを使用して文字列に変換され、その結果がPostgreSQLデータ型の入力関数に渡されます。(Pythonの値がfloatであれば、精度が失われるのを避けるため、strの代わりにreprビルトインを使って変換されます。)

Python 2における文字列はPostgreSQLに渡される時にPostgreSQLサーバの符号化方式でなければなりません。現在のサーバ符号化方式で無効な文字列はエラーとなりますが、符号化方式の不一致がすべて検知されることはありません。このため正確に行われなかった場合にはゴミデータという結果になります。Unicode文字列は自動的に正しい符号化方式に変換されます。このためこれを使用することがより安全でより便利です。Python 3における文字列はすべてUnicode文字列です。

- ・ スカラデータ型以外については後述します。

宣言されたPostgreSQLの戻り値型と実際に返されるオブジェクトのPythonデータ型との間の論理的な不整合が伝わらないことに注意してください。値はいかなる場合でも変換されます。

## 43.3.2. NullとNone

SQLのNULL値が関数に渡されると、その引数値はPythonではNoneとなります。例えば、「[PL/Python関数](#)」に示されたpymax関数の定義では、NULL入力に対して間違った結果が返されます。関数定義にSTRICTを付与してPostgreSQLを、NULL値が渡された場合にその関数を呼び出さず、自動的に単にNULL結果を返すという、より理想的に動作させることができます。他に、関数本体でNULL入力を検査することもできます。

```
CREATE FUNCTION pymax (a integer, b integer)
  RETURNS integer
AS $$
  if (a is None) or (b is None):
    return None
  if a > b:
    return a
  return b
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

上で示したように、PL/Python関数からSQL NULL値を返すには、Noneという値を返してください。関数を厳密とした場合でも厳密としない場合でも、これを行うことができます。

## 43.3.3. 配列、リスト

SQL配列値はPythonのリストとしてPL/Pythonに渡されます。PL/Python関数の外部にSQL配列値を返すためには、Pythonのシーケンス、例えばリストかタプルを返します。

```
CREATE FUNCTION return_arr()
  RETURNS int[]
AS $$
  return (1, 2, 3, 4, 5)
$$ LANGUAGE plpythonu;

SELECT return_arr();
 return_arr
```

```
-----
{1,2,3,4,5}
(1 row)
```

Pythonでは、文字列はシーケンスであることに注意してください。これは予想できない影響を与えることがあります。Pythonプログラマには慣れたものでしょう。

```
CREATE FUNCTION return_str_arr()
  RETURNS varchar[]
AS $$
return "hello"
$$ LANGUAGE plpythonu;

SELECT return_str_arr();
   return_str_arr
-----
{h,e,l,l,o}
(1 row)
```

#### 43.3.4. 複合型

複合型の引数はPythonのマップとして渡されます。マップの要素名は複合型の属性名です。渡された行の属性値がNULLの場合、マップ上ではNoneという値となります。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE employee (
  name text,
  salary integer,
  age integer
);

CREATE FUNCTION overpaid (e employee)
  RETURNS boolean
AS $$
if e["salary"] > 200000:
  return True
if (e["age"] < 30) and (e["salary"] > 100000):
  return True
return False
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

Python関数から行または複合型を返す方法は複数存在します。以下の例では

```
CREATE TYPE named_value AS (
  name text,
  value integer
);
```



を前提とします。複合型の結果は以下のように返されます。

シーケンス型(タプルまたはリスト。ただしインデックス付けができないためset は不可)

返されるシーケンスオブジェクトは、結果の複合型が持つフィールドと同じ項目数をもたなければなりません。0というインデックスの項目が複合型の最初のフィールド、1が次のフィールド、などとなります。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION make_pair (name text, value integer)
  RETURNS named_value
AS $$
  return [ name, value ]
  # or alternatively, as tuple: return ( name, value )
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

任意の列でSQL NULL値を返すには、対応する位置にNoneを挿入します。

マップ(辞書)

結果型の列の値は、列名をキーとして持つマップから取り出されます。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION make_pair (name text, value integer)
  RETURNS named_value
AS $$
  return { "name": name, "value": value }
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

余計な辞書のキーと値の組み合わせは無視されます。存在しないキーはエラーとして扱われます。任意の列でSQL NULLを返すためには、対応する列名をキーとしてNoneを挿入してください。

オブジェクト(\_\_getattr\_\_メソッドを提供する任意のオブジェクト)

これはマップと同じように動作します。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION make_pair (name text, value integer)
  RETURNS named_value
AS $$
  class named_value:
    def __init__(self, n, v):
      self.name = n
      self.value = v
  return named_value(name, value)

  # or simply
  class nv: pass
  nv.name = name
  nv.value = value
  return nv
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

OUTパラメータを用いる関数もサポートされています。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION multiout_simple(OUT i integer, OUT j integer) AS $$
return (1, 2)
$$ LANGUAGE plpythonu;

SELECT * FROM multiout_simple();
```

### 43.3.5. 集合を返す関数

また、PL/Python関数はスカラーまたは複合型の集合を返すこともできます。返されるオブジェクトは内部的にイテレータに変換されるため、複数の実現方法があります。以下の例では、以下の複合型が存在することを仮定します。

```
CREATE TYPE greeting AS (
  how text,
  who text
);
```

集合という結果は以下から返されます。

シーケンス型(タプル、リスト、セット)

```
CREATE FUNCTION greet (how text)
  RETURNS SETOF greeting
AS $$
  # return tuple containing lists as composite types
  # all other combinations work also
  return ( [ how, "World" ], [ how, "PostgreSQL" ], [ how, "PL/Python" ] )
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

イテレータ( `__iter__` メソッドと `next` メソッドを提供する任意のオブジェクト)

```
CREATE FUNCTION greet (how text)
  RETURNS SETOF greeting
AS $$
class producer:
  def __init__ (self, how, who):
    self.how = how
    self.who = who
    self.ndx = -1

  def __iter__ (self):
    return self

  def next (self):
    self.ndx += 1
    if self.ndx == len(self.who):
```

```

        raise StopIteration
    return ( self.how, self.who[self.ndx] )

return producer(how, [ "World", "PostgreSQL", "PL/Python" ])
$$ LANGUAGE plpythonu;

```

ジェネレータ(yield)

```

CREATE FUNCTION greet (how text)
    RETURNS SETOF greeting
AS $$
    for who in [ "World", "PostgreSQL", "PL/Python" ]:
        yield ( how, who )
$$ LANGUAGE plpythonu;

```

### 警告

Pythonの**bug #1483133**<sup>4</sup>のため、一部のPython 2.4デバッグ版(--with-pydebugオプション付きで設定/コンパイルされたPython)が、集合結果を返すためにイテレータを使用する場合にPostgreSQLサーバをクラッシュさせることがわかっています。未パッチのFedora 4にはこの不具合があります。Python運用版やパッチ適用済みのFedora 4ではこの問題は起こりません。

(RETURNS SETOF recordを使用して)OUTパラメータを持つ集合を返す関数もサポートされます。以下に例を示します。

```

CREATE FUNCTION multiout_simple_setof(n integer, OUT integer, OUT integer) RETURNS SETOF record
AS $$
return [(1, 2)] * n
$$ LANGUAGE plpythonu;

SELECT * FROM multiout_simple_setof(3);

```

## 43.4. データの共有

グローバルなSD辞書は、関数呼び出し間のデータ保存のために使用することができます。この変数はプライベートな静的データです。グローバルなGD辞書は、共有データであり、セッション内の全てのPython関数で使用することができます。注意して使用してください。

各関数は、Pythonインタプリタ内で自身の実行環境を入手します。そのため、myfuncによるグローバルデータと関数の引数はmyfunc2から使用することはできません。上記で説明した通り、GD辞書内のデータは例外です。

<sup>4</sup><http://bugs.python.org/issue1483133>

## 43.5. 匿名コードブロック

PL/PythonはDO文で呼び出される匿名コードブロックもサポートします。

```
DO $$
  # PL/Python code
  $$ LANGUAGE plpythonu;
```

匿名コードブロックは引数を持たず、また、何か値を返したとしても破棄されます。その他は関数とまったく同様に動作します。

## 43.6. トリガ関数

トリガとして関数を使用した場合、TD辞書にトリガに関連した値が格納されます。

TD["event"]

次のイベントが文字列として格納されます。INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE

TD["when"]

BEFORE、AFTER、またはINSTEAD OFのいずれかが格納されます。

TD["level"]

ROWまたはSTATEMENTが格納されます。

TD["new"]

TD["old"]

行レベルトリガにおいてトリガイイベントに依存して、これらのフィールドの片方または両方に対応するトリガ行が格納されます。

TD["name"]

トリガ名が格納されます。

TD["table\_name"]

トリガの発生元のテーブルの名前が格納されます。

TD["table\_schema"]

トリガの発生元のテーブルのスキーマが格納されます。

TD["relid"]

トリガの発生元テーブルのOIDが格納されます。

TD["args"]

CREATE TRIGGERに引数が含まれていた場合、その引数はTD["args"][0]からTD["args"][n-1]までの範囲で使用することができます。

TD["when"]がBEFOREまたはINSTEAD OFで、かつ、TD["level"]がROWの場合、Pythonの関数から、行が変更されないことを示すNoneまたは"OK"、イベントを中断したことを示す"SKIP"を返すことができます。また、TD["event"]がINSERTまたはUPDATEの場合、行を変更したことを示す"MODIFY"を返すことができます。さもないければ、戻り値は無視されます。

## 43.7. データベースアクセス

PL/Python言語モジュールは自動的にplpyというPythonモジュールをインポートします。このモジュールの関数と定数は、plpy.fooのように作成したPythonコードから使用することができます。

### 43.7.1. データベースアクセス関数

plpyモジュールはデータベースコマンドを実行するために数個の関数を用意しています。

`plpy.execute(query [, max-rows])`

`plpy.execute`を、問い合わせ文字列および省略可能な行数制限引数を付けて呼び出すと、問い合わせが実行され、結果オブジェクトとして問い合わせ結果が返ります。

結果オブジェクトはリストもしくは辞書オブジェクトをエミュレートします。結果オブジェクトは、行番号や列名によってアクセスすることができます。例を示します。

```
rv = plpy.execute("SELECT * FROM my_table", 5)
```

これは、`my_table`から5行までを返します。`my_table`に`my_column`列が存在する場合、その列には以下のようにアクセスできます。

```
foo = rv[i]["my_column"]
```

戻った行数はビルトイン`len`関数を使用して取得できます。

結果オブジェクトには以下のメソッドが追加されています。

`nrows()`

コマンドによる処理の行数を返します。戻った行数と同じとは限らないことに注意してください。例えば、`UPDATE`コマンドではゼロでない値を返しますが、行を戻すことはありません(`RETURNING`を使用したときは別です)。

`status()`

`SPI_execute()`関数の戻り値を返します。

`colnames()`

`coltypes()`

`coltypmods()`

各々、列名のリスト、列の型OIDのリスト、列に関する型独自の型修飾子のリストを返します。

`RETURNING`を持たない`UPDATE`や`DROP TABLE`など、結果セットを生成しないコマンドによる結果オブジェクトに対して呼び出された場合、これらのメソッドは例外を発生します。しかし、ゼロ行の結果セットに対してこれらのメソッドを使用することには問題ありません。

`__str__()`

標準の`__str__`メソッドが定義されていますので、例えば問い合わせの実行結果を`plpy.debug(rv)`を使ってデバッグできます。

結果オブジェクトは変更できます。

`plpy.execute`を呼び出すことにより、結果セット全体がメモリ内に読み込まれることに注意してください。結果セットが比較的小さいことが確実な場合だけ、この関数を使用してください。大規模な結果を取り込む場合の過度のメモリ使用に関する危険を回避したい場合は、`plpy.execute`ではなく`plpy.cursor`を使用してください。

```
plpy.prepare(query [, argtypes])
```

```
plpy.execute(plan [, arguments [, max-rows]])
```

`plpy.prepare`は問い合わせの実行計画を準備します。問い合わせ内にパラメータ参照がある場合、問い合わせ文字列および引数型のリストとともに呼び出されます。例を示します。

```
plan = plpy.prepare("SELECT last_name FROM my_users WHERE first_name = $1", ["text"])
```

`text`は`$1`として渡される変数の型です。問い合わせにパラメータを渡さない場合、2番目の引数は省略可能です。

文を準備した後、それを実行するために関数`plpy.execute`の亜種を使用します。

```
rv = plpy.execute(plan, ["name"], 5)
```

実行計画を(問い合わせ文字列ではなく)最初の引数として渡してください。問い合わせに代入する値のリストを、2番目の引数として渡してください。問い合わせにパラメータがない場合、2番目の引数は省略可能です。3番目の引数は、前に述べた省略可能な行数制限引数です。

問い合わせパラメータおよび結果行のフィールドは「データ値」で示した通り、PostgreSQLとPythonのデータ型の間で変換されます。

PL/Pythonモジュールを使用して準備した計画は自動的に保存されます。これが何を意味するのかについてはSPIの文書(44章サーバプログラミングインタフェース)を参照してください。これを複数呼び出しにおいて効果的に使用するためには、永続的な格納用辞書であるSDまたはGD(「データの共有」を参照)のいずれかを使用する必要があります。例を示します。

```
CREATE FUNCTION usesavedplan() RETURNS trigger AS $$
    if "plan" in SD:
        plan = SD["plan"]
    else:
        plan = plpy.prepare("SELECT 1")
        SD["plan"] = plan
    # rest of function
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

```
plpy.cursor(query)
```

```
plpy.cursor(plan [, arguments])
```

`plpy.cursor`関数は`plpy.execute`と同じ引数を受け取り(行数制限引数を除いた)カーソルオブジェクトとして返します。これにより大規模な結果セットをより小さな塊の中で処理することができます。`plpy.execute`の場合と同様、問い合わせ文字列または引数リスト付きの計画オブジェクトを使用することができます。

カーソルオブジェクトは、整数パラメータを受け、結果オブジェクトを返す`fetch`メソッドを提供します。`fetch`を呼び出す度に、返されるオブジェクトには次の一群の行が含まれます。この行数はパラメータ値よ

り多くなることはありません。全ての行が出し尽くされると、`fetch`は空の結果オブジェクトを返すようになります。カーソルオブジェクトはまた、すべての行を出し尽くすまで一度に1行を生成するイテレータインタフェース<sup>5</sup>を提供します。この方法で取り出されたデータは結果オブジェクトとしては返されず、1つの辞書が単一の結果行に対応する辞書群として返されます。

大きなテーブルのデータを処理する、2つの方法の例を示します。

```
CREATE FUNCTION count_odd_iterator() RETURNS integer AS $$
odd = 0
for row in plpy.cursor("select num from largetable"):
    if row['num'] % 2:
        odd += 1
return odd
$$ LANGUAGE plpythonu;

CREATE FUNCTION count_odd_fetch(batch_size integer) RETURNS integer AS $$
odd = 0
cursor = plpy.cursor("select num from largetable")
while True:
    rows = cursor.fetch(batch_size)
    if not rows:
        break
    for row in rows:
        if row['num'] % 2:
            odd += 1
return odd
$$ LANGUAGE plpythonu;

CREATE FUNCTION count_odd_prepared() RETURNS integer AS $$
odd = 0
plan = plpy.prepare("select num from largetable where num % $1 <> 0", ["integer"])
rows = list(plpy.cursor(plan, [2]))

return len(rows)
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

カーソルは自動的に処分されます。しかし、カーソルが保有していた資源を明示的に開放したい場合は、`close`メソッドを使用してください。閉じた後、カーソルからこれ以上取り込むことはできません。

## ヒント

`plpy.cursor`によって作成されたオブジェクトと、PythonデータベースAPI仕様<sup>6</sup>において定義されたDB-APIカーソルとを混同しないでください。名称以外の共通点はありません。

<sup>5</sup><http://docs.python.org/library/stdtypes.html#iterator-types>

<sup>6</sup><http://www.python.org/dev/peps/pep-0249/>

## 43.7.2. エラーの捕捉

データベースにアクセスする関数はエラーに遭遇し、エラーが関数をアボートして例外を発生させる原因となります。plpy.executeおよびplpy.prepareは、デフォルトでは関数を終了させるplpy.SPIErrorのサブクラスのインスタンスを発生させることができます。このエラーは、try/except構文を使用して、Pythonの他の例外と同様に処理できます。例を示します。

```
CREATE FUNCTION try_adding_joe() RETURNS text AS $$
    try:
        plpy.execute("INSERT INTO users(username) VALUES ('joe')")
    except plpy.SPIError:
        "うまくいかなかった" を返す
    else:
        "Joeが追加された" を返す
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

発生される例外の実クラスはエラーを引き起こした特定の条件と対応します。表A.1「PostgreSQLエラーコード」にあり得る条件のリストがありますので参照してください。plpy.spiexceptionsモジュールはPostgreSQLの条件それぞれに対して、その条件名に因んだ名前の例外クラスを定義しています。例えばdivision\_by\_zeroはDivisionByZero、unique\_violationはUniqueViolationに、fdw\_errorはFdwErrorなどになります。これらの例外クラスはそれぞれSPIErrorを継承したものです。このように分離することで特定のエラーをより簡単に扱うことができるようになります。以下に例を示します。

```
CREATE FUNCTION insert_fraction(numerator int, denominator int) RETURNS text AS $$
from plpy import spiexceptions
try:
    plan = plpy.prepare("INSERT INTO fractions (frac) VALUES ($1 / $2)", ["int", "int"])
    plpy.execute(plan, [numerator, denominator])
except spiexceptions.DivisionByZero:
    return "denominator cannot equal zero"
except spiexceptions.UniqueViolation:
    return "already have that fraction"
except plpy.SPIError, e:
    return "other error, SQLSTATE %s" % e.sqlstate
else:
    return "fraction inserted"
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

plpy.spiexceptionsモジュールからの全ての例外はSPIErrorを継承するため、例外を処理するexcept句は全てのデータベースアクセスエラーを捕捉することに注意してください。

異なったエラー条件を処理する代りの方法として、SPIError例外を捕捉して、例外オブジェクトのsqlstate属性を調べることにより、exceptブロック内部の明細なエラー条件を決定できます。この属性は「SQLSTATE」エラーコードを含む文字列値です。この方法は、ほぼ同じ機能を提供します。



## 43.8. 明示的サブトランザクション

「[エラーの捕捉](#)」で説明したデータベースアクセスによって引き起こるエラーからの復旧は、操作の中の1つが失敗する前に、一部の操作が成功し、エラーからの復旧の後一貫性のないデータが残ってしまうという望ましくない状態を導く可能性があります。PL/Pythonは明示的サブトランザクションにより、この問題の解法を提供します。

### 43.8.1. サブトランザクションのコンテキスト管理

2つの口座の間の振替えを実装する関数を考えてみます。

```
CREATE FUNCTION transfer_funds() RETURNS void AS $$
try:
    plpy.execute("UPDATE accounts SET balance = balance - 100 WHERE account_name = 'joe'")
    plpy.execute("UPDATE accounts SET balance = balance + 100 WHERE account_name = 'mary'")
except plpy.SPIError, e:
    result = "error transferring funds: %s" % e.args
else:
    result = "funds transferred correctly"
plan = plpy.prepare("INSERT INTO operations (result) VALUES ($1)", ["text"])
plpy.execute(plan, [result])
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

2番目のUPDATE文が例外を発生させる結果となった場合、この関数はエラーを記録しますが、それにもかかわらず最初のUPDATEはコミットされます。言い換えると、資金はジョーの口座から引き落とされますが、メアリーの口座には移転しません。

こうした問題を防ぐために、`plpy.execute`呼び出しを明示的なサブトランザクションで囲むことができます。`plpy`モジュールは、`plpy.subtransaction()`関数で作成される明示的なサブトランザクションを管理するための補助オブジェクトを提供します。この関数によって作成されるオブジェクトは[コンテキストマネージャインタフェース](#)<sup>7</sup>を実装します。明示的なサブトランザクションを使用して、上の関数を以下のように書き換えることができます。

```
CREATE FUNCTION transfer_funds2() RETURNS void AS $$
try:
    with plpy.subtransaction():
        plpy.execute("UPDATE accounts SET balance = balance - 100 WHERE account_name = 'joe'")
        plpy.execute("UPDATE accounts SET balance = balance + 100 WHERE account_name = 'mary'")
except plpy.SPIError, e:
    result = "error transferring funds: %s" % e.args
else:
    result = "funds transferred correctly"
plan = plpy.prepare("INSERT INTO operations (result) VALUES ($1)", ["text"])
plpy.execute(plan, [result])
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

<sup>7</sup><http://docs.python.org/library/stdtypes.html#context-manager-types>

try/catchの使用がまだ必要なことに注意してください。さもないと例外がPythonスタックの最上位まで伝播され、関数全体がPostgreSQLエラーにより中断され、この結果、operationsテーブルには挿入されるはずの行が存在しないこととなります。サブトランザクションのコンテキストマネージャはエラーを捕捉しません。これはそのスコープの内側で実行されるデータベース操作すべてが、原子的にコミットされるかロールバックされるかだけを保証します。サブトランザクションブロックのロールバックは、データベースアクセスを元にしたエラーによって引き起こる例外だけではなく、何らかの種類の例外終了でも起こります。明示的なサブトランザクションブロックの内側で発生した通常のPython例外も同様にサブトランザクションをロールバックさせます。

## 43.8.2. Pythonの旧式バージョン

デフォルトでは、withキーワードを使用したコンテキストマネージャ構文はPython 2.6で利用可能です。これより古いバージョンのPythonでPL/Pythonを使用する場合でも、透過性はありませんが、明示的なサブトランザクションを使用することができます。サブトランザクションマネージャの\_\_enter\_\_および\_\_exit\_\_関数を、enterおよびexitという便利な別名を使用して、呼び出すことができます。資金の振替えを行う関数の例は以下のように記述できます。

```
CREATE FUNCTION transfer_funds_old() RETURNS void AS $$
try:
    subxact = plpy.subtransaction()
    subxact.enter()
    try:
        plpy.execute("UPDATE accounts SET balance = balance - 100 WHERE account_name = 'joe'")
        plpy.execute("UPDATE accounts SET balance = balance + 100 WHERE account_name = 'mary'")
    except:
        import sys
        subxact.exit(*sys.exc_info())
        raise
    else:
        subxact.exit(None, None, None)
except plpy.SPIError, e:
    result = "error transferring funds: %s" % e.args
else:
    result = "funds transferred correctly"

plan = plpy.prepare("INSERT INTO operations (result) VALUES ($1)", ["text"])
plpy.execute(plan, [result])
$$ LANGUAGE plpythonu;
```

### 注記

コンテキストマネージャはPython 2.5で実装されましたが、このバージョンでwith構文を使用するためにはfuture文<sup>8</sup>を使用する必要があります。しかし実装上の問題のためPL/Python関数ではfuture文を使用することができません。

<sup>8</sup><http://docs.python.org/release/2.5/ref/future.html>

## 43.9. ユーティリティ関数

plpyで

は、`plpy.debug(msg)`、`plpy.log(msg)`、`plpy.info(msg)`、`plpy.notice(msg)`、`plpy.warning(msg)`、`plpy.error(msg)`、および`plpy.fatal(msg)`関数を提供しています。`plpy.error`および`plpy.fatal`は、実際にPythonの例外を発生させます。これが捕捉されない場合、呼び出し中の問い合わせ外部に伝わり、その結果、現在のトランザクションもしくはサブトランザクションがアボートします。`raise plpy.Error(msg)`および`raise plpy.Fatal(msg)`は、それぞれ`plpy.error`および`plpy.fatal`の呼び出しと同じです。他の関数は異なる重要度のメッセージを生成するだけです。`log_min_messages`と`client_min_messages`設定変数は、特定の重要度のメッセージをクライアントに報告するか、サーバのログに書き出すか、あるいはその両方かを制御します。詳細は[18章サーバの設定](#)を参照してください。

この他のユーティリティ関数群には`plpy.quote_literal(string)`、`plpy.quote_nullable(string)`および`plpy.quote_ident(string)`があります。これらは「[文字列関数と演算子](#)」で説明する組込みの引用符付け関数と同等です。これらはその場限りの問い合わせを構築する時に有用です。[例40.1「動的問い合わせの中の値の引用符付け](#)」の動的SQLと同等なPL/Pythonを以下に示します。

```
plpy.execute("UPDATE tbl SET %s = %s WHERE key = %s" % (
    plpy.quote_ident(colname),
    plpy.quote_nullable(newvalue),
    plpy.quote_literal(keyvalue)))
```

## 43.10. 環境変数

Pythonインタプリタにより受け付けられる環境変数の一部はまた、PL/Pythonの動作を変更するために使用することができます。これらは例えば起動スクリプト内など主PostgreSQLサーバプロセスの環境で設定される必要があります。利用可能な環境変数はPythonのバージョンに依存します。詳細に付いてはPythonの文書を参照してください。適切なバージョンのPythonであることが前提ですが、本章の執筆時点では以下の環境変数がPL/Pythonに影響を与えます。

- PYTHONHOME
- PYTHONPATH
- PYTHON2K
- PYTHONOPTIMIZE
- PYTHONDEBUG
- PYTHONVERBOSE
- PYTHONCASEOK
- PYTHONDONTWRITEBYTECODE
- PYTHONIOENCODING
- PYTHONUSERBASE

- PYTHONHASHSEED

(pythonマニュアルページに列挙された環境変数の一部はコマンドラインインタプリタでのみ影響を与え埋め込みPythonインタプリタには影響しないというPL/Pythonの制御を超えたPythonの詳細実装があるようです。)

---

# 第44章 サーバプログラミングインタフェース

サーバプログラミングインタフェース(SPI)は、ユーザ定義のC関数からSQL問い合わせを実行する機能をユーザに提供します。SPIはパーサ、プランナ、エグゼキュータへのアクセスを単純化したインタフェース関数の集合です。また、SPIは多少のメモリ管理を行います。

## 注記

利用可能な手続き言語は、プロシージャからSQLコマンドを実行するための各種手段を提供します。これらのほとんどは、SPIを基にしていますので、この文書はこれらの言語のユーザにとっても有用な場合があります。

誤解を防ぐために、これ以降、「関数」をSPIインタフェース関数の意味で、「プロシージャ」をSPIを呼び出すユーザ定義のC関数の意味で使うことにします。

コマンドがSPIの失敗を起こした場合、その制御はプロシージャには戻らないことに注意してください。それどころか、プロシージャを実行していたトランザクションもしくは副トランザクションはロールバックされます（これはSPI関数のほとんどでエラーを返す規約があることから奇妙に思われるかもしれませんが。しかし、こうした規約はSPI関数自身でエラーを検知した時にのみ適用されるものです）。失敗する可能性があるSPI呼び出しを囲む副トランザクションを独自に用意することで、エラーの後の制御を戻すことができます。要求される機構がまだ流動的であるため、これはまだ文書化されていません。

SPI関数は成功時に非負の結果を(戻り値、もしくは後述のSPI\_resultグローバル変数の中に)返します。エラー時、負の結果もしくはNULLを返します。

SPIを使用するソースコードファイルではexecutor/spi.hヘッダファイルをincludeしなければなりません。

## 44.1. インタフェース関数

## 名前

SPI\_connect — SPIマネージャにプロシーダを接続する

## 概要

```
int SPI_connect(void)
```

## 説明

SPI\_connectはプロシーダ呼び出しからSPIマネージャへの接続を開きます。SPIを経由してコマンドを実行させる場合、この関数を呼び出さなければなりません。SPIユーティリティ関数の中には、未接続のプロシーダから呼び出し可能なものがあります。

既にプロシーダが接続済みの場合、SPI\_connectはSPI\_ERROR\_CONNECTエラーを返します。これは、SPI\_connectを呼び出したプロシーダが、直接それ自身でSPI\_connectを呼び出す別のプロシーダを呼び出す場合に起こります。SPIを経由して呼び出されるSQLコマンドがSPIを使用する他の関数を呼び出す場合、SPIマネージャの再帰的な呼び出しは許可されていますが、SPI\_connectとSPI\_finishを直接入れ子に呼び出すことは禁止されています（しかし、SPI\_pushおよびSPI\_popを参照してください。）

## 戻り値

SPI\_OK\_CONNECT

成功した場合。

SPI\_ERROR\_CONNECT

エラーが発生した場合。

## 名前

SPI\_finish — プロシージャをSPIマネージャから切断する

## 概要

```
int SPI_finish(void)
```

## 説明

SPI\_finishは既存のSPIマネージャへの接続を切断します。プロシージャの現在の呼び出し期間内で必要なSPI操作が完了した後この関数を呼び出さなければなりません。しかし、e log(ERROR)経由でトランザクションを中断させる場合は、この関数が何を行うかを気にする必要はありません。その場合、SPIは自動的に自身を整理します。

SPI\_finishが、有効な接続がない状態で呼び出された場合、SPI\_ERROR\_UNCONNECTEDが返されます。この場合根本的な問題はありません。SPIマネージャは特に行うことがないことを意味します。

## 戻り値

SPI\_OK\_FINISH

適切に切断された場合。

SPI\_ERROR\_UNCONNECTED

未接続のプロシージャから呼び出された場合。

## 名前

SPI\_push — 再帰的にSPIを使用できるようにSPIスタックをプッシュする

## 概要

```
void SPI_push(void)
```

## 説明

SPI\_pushは、それ自体がSPIを使用する可能性がある他のプロシージャを実行する前に呼び出されなければなりません。SPI\_pushの後、SPIは「接続」状態ではなくなります。新しくSPI\_connectを実行しない限り、SPI関数の呼び出しは拒絶されます。これにより確実にプロシージャのSPI状態と呼び出した別のプロシージャのSPI状態を明確に分離できます。他のプロシージャから復帰した後にSPI\_popを呼び出して、そのプロシージャのSPI状態にアクセスを戻してください。

SPI\_executeとその関連関数は、制御をSQL実行エンジンに戻す前に自動的にSPI\_push同等の処理を行うことに注意してください。ですので、こうした関数を使用する際には気にする必要はありません。SPI\_connect呼び出しを行う可能性がある任意のコードを直接呼び出す場合のみ、SPI\_pushとSPI\_popを呼び出さなければなりません。



## 名前

SPI\_pop — 再帰的なSPIの使用から復帰できるようにSPIスタックをポップする

## 概要

```
void SPI_pop(void)
```

## 説明

SPI\_popは、SPI呼び出しスタックから以前の環境をポップします。SPI\_pushを参照してください。

## 名前

SPI\_execute — コマンドを実行する

## 概要

```
int SPI_execute(const char * command, bool read_only, long count)
```

## 説明

SPI\_executeは指定したSQLコマンドを、count行分実行します。read\_onlyがtrueの場合、そのコマンドは読み取りのみでなければなりません、多少のオーバーヘッドが削減されます。

この関数は接続済みのプロシージャからのみ呼び出し可能です。

countが0の場合、そのコマンドを、適用される全ての行に対して実行します。countが0より多ければ、countを超えない数の行が取り出されます。問い合わせにLIMIT句と追加するのと同じように、countに達すれば、実行は止まります。例えば、

```
SPI_execute("SELECT * FROM foo", true, 5);
```

は、テーブルから多くても5行しか取り出しません。この制限はコマンドが実際に行を返した場合にのみ有効なことに注意して下さい。例えば

```
SPI_execute("INSERT INTO foo SELECT * FROM bar", false, 5);
```

は、countパラメータを無視して、barからすべての行を挿入します。しかし、

```
SPI_execute("INSERT INTO foo SELECT * FROM bar RETURNING *", false, 5);
```

は、5番目のRETURNINGの結果行を取り出した後に実行が止まりますので、多くても5行を挿入するだけです。

複数のコマンドを1つの文字列として渡すことができます。SPI\_executeは最後に実行したコマンドの結果を返します。count制限は(最後の結果が返されたただけとしても)それぞれのコマンドに独立に適用されます。この制限はルールによって生成される隠れたコマンドには適用されません。

read\_onlyがfalseの場合、文字列内の各コマンドを実行する前にSPI\_executeはコマンドカウンタを増分し、新しいスナップショットを作成します。このスナップショットは、現在のトランザクション隔離レベルがSERIALIZABLEまたはREPEATABLE READの場合は変更されません。しかし、READ COMMITTEDモードでは、このスナップショットは更新され、他のセッションで新しくコミットされたトランザクションの結果を各コマンドから参照できます。これは、そのコマンドがデータベースを変更する場合、一貫性の維持に重要です。

read\_onlyがtrueの場合は、SPI\_executeはスナップショットもコマンドカウンタも更新しません。さらに、普通のSELECTコマンドのみをコマンド文字列内に記述することができます。このコマンドは、その前後の問い合わせによって事前に確立済みのスナップショットを使用して実行されます。この実行モードは読み書きモードよりもコマンドごとのオーバーヘッドが省略される分多少高速です。また、これにより本当に安定(stable)な関数を構築することができます。つまり、連続した実行は全て同じスナップショットを使用しますので、結果は変わらないということです。

一般的に、SPIを使用する1つの関数内で読み取りのみコマンドと読み書きコマンドを混在させることは勧めません。読み取りのみの問い合わせでは、読み書き問い合わせでなされたデータベースの更新結果を参照しないため、非常に混乱した動作に陥ることがあります。

(最後の)コマンドが実行した実際の行数は、SPI\_processedグローバル変数に返されます。関数の戻り値がSPI\_OK\_SELECT、SPI\_OK\_INSERT\_RETURNING、SPI\_OK\_DELETE\_RETURNING、またはSPI\_OK\_UPDATE\_RETURNINGの場合、SPITupleTable \*SPI\_tuptableグローバルポインタを使用して、結果の行にアクセスすることができます。また、一部のユーティリティコマンド(EXPLAINなど)は行セットを返しますが、この場合もSPI\_tuptableにはその結果が含まれます。一部のユーティリティコマンド(COPY, CREATE TABLE AS)は行セットを返しません。このためSPI\_tuptableはNULLですが、SPI\_processedの中で処理行数を返します。

SPITupleTable構造体は以下のように定義されています。

```
typedef struct
{
    MemoryContext tuptabcxt; /* 結果テーブルのメモリコンテキスト */
    uint32    allocated; /* 割り当て済みのvalsの数 */
    uint32    free; /* 解放されたvalsの数 */
    TupleDesc tupdesc; /* 行記述子 */
    HeapTuple *vals; /* 行 */
} SPITupleTable;
```

valsが行へのポインタの配列です(有効な項目数はSPI\_processedで判明します)。tupdescは行を扱うSPI関数に渡すことができる行記述子です。tuptabcxt、allocated、freeはSPI呼び出し元での使用を意図していない内部的なフィールドです。

SPI\_finishは、現在のプロシージャで割り当てられたSPITupleTableをすべて解放します。

SPI\_freetuptableを呼び出して解放する場合、特定の結果テーブルを早めに解放することができます。

## 引数

const char \* command

実行するコマンドを含む文字列。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true。

long count

返される行の最大数。無制限なら0。

## 戻り値

コマンドの実行に成功した場合、以下のいずれかの(非負の)値が返されます。

SPI\_OK\_SELECT

SELECT(SELECT INTOを除く)が実行された場合。

SPI\_OK\_SELINTO

SELECT INTOが実行された場合。

**SPI\_OK\_INSERT**

INSERTが実行された場合。

**SPI\_OK\_DELETE**

DELETEが実行された場合。

**SPI\_OK\_UPDATE**

UPDATEが実行された場合。

**SPI\_OK\_INSERT\_RETURNING**

INSERT RETURNINGが実行された場合。

**SPI\_OK\_DELETE\_RETURNING**

DELETE RETURNINGが実行された場合。

**SPI\_OK\_UPDATE\_RETURNING**

UPDATE RETURNINGが実行された場合。

**SPI\_OK\_UTILITY**

ユーティリティコマンド(CREATE TABLEなど)が実行された場合。

**SPI\_OK\_REWRITTEN**

ルールによって(例えば、UPDATEがINSERTになったような)あるコマンドが他の種類のコマンドに書き換えられた場合です。

エラーの場合、以下のいずれかの負の値が返されます。

**SPI\_ERROR\_ARGUMENT**

commandがNULL、あるいはcountが0未満の場合。

**SPI\_ERROR\_COPY**

COPY TO stdoutあるいはCOPY FROM stdinが試行された場合。

**SPI\_ERROR\_TRANSACTION**

トランザクション操作を行うコマンド(BEGIN、COMMIT、ROLLBACK、SAVEPOINT、PREPARE TRANSACTION、COMMIT PREPARED、ROLLBACK PREPARED、およびこれらの亜種)が試行された場合。

**SPI\_ERROR\_OPUNKNOWN**

コマンド種類が不明な場合(起きてはなりません)。

**SPI\_ERROR\_UNCONNECTED**

未接続なプロシージャから呼び出された場合。

## 注意

SPI問い合わせ実行関数はすべてSPI\_processedとSPI\_tuptableの両方を変更します(ポインタのみで、構造体の内容は変更しません)。SPI\_execや他の問い合わせ実行関数の結果テーブルを後の呼び出しでまたがってアクセスしたいのであれば、これら2つのグローバル変数を局所的なプロシージャ変数に保存してください。

## 名前

SPI\_exec — 読み書きコマンドを実行する

## 概要

```
int SPI_exec(const char * command, long count)
```

## 説明

SPI\_execは、常にread\_onlyパラメータをfalseとしたSPI\_executeと同じです。

## 引数

const char \* command

実行するコマンドを含む文字列。

long count

返される行の最大数。無制限なら0。

## 戻り値

SPI\_executeを参照してください。

## 名前

SPI\_execute\_with\_args — 行外のパラメータを持つコマンドを実行する

## 概要

```
int SPI_execute_with_args(const char *command,
                          int nargs, Oid *argtypes,
                          Datum *values, const char *nulls,
                          bool read_only, long count)
```

## 説明

SPI\_execute\_with\_argsは外部から供給されるパラメータへの参照を含むコマンドを実行します。コマンドテキストはパラメータを\$*n*として参照し、呼び出しはこうしたシンボル毎にデータ型と値を指定します。read\_onlyとcountはSPI\_executeと同じ解釈をします。

SPI\_executeと比較して、このルーチンの主たる利点は、データ値を面倒な引用やエスケープを要せずコマンドに埋め込むことができることで、従ってSQLインジェクション攻撃の危険性を軽減します。

後にSPI\_execute\_planが続いたSPI\_prepareでも同様の結果が得られますが、この関数を使用するときには、提供された特定のパラメータ値に対して問い合わせ計画が必ずカスタマイズされます。1回限りの問い合わせ実行に対しては、この関数を選ぶべきです。多くの異なったパラメータを持つ同一のコマンドを実行する場合、再計画のコストと独自計画による利益に依存して、どちらか一方の方法がより早くなります。

## 引数

const char \* command

コマンド文字列

int nargs

入力パラメータ(\$1、\$2など)の数

Oid \* argtypes

パラメータのデータ型のOIDを含む、nargs長の配列

Datum \* values

実パラメータ値を含む、nargs長の配列

const char \* nulls

どのパラメータがnullかを記述する、nargs長の配列

nullsがNULLであれば、SPI\_execute\_with\_argsはどのパラメータもnullでないと看做します。さもなければ、nulls配列の各項目は、対応するパラメータが非NULLならば' '、対応するパラメータがNULLならば' n'です。(後者の場合、values内の対応する値は注意されません。) nullsはテキスト文字列ではなく単なる配列であることに注意してください。'¥0' 終端は必要ありません。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true

long count

返される行の最大数。無制限なら0。

## 戻り値

戻り値はSPI\_executeと同じです。

成功した場合SPI\_processedとSPI\_tuhtableはSPI\_executeと同様に設定されます。

## 名前

SPI\_prepare 一文を準備する。文の実行はまだ行わない

## 概要

```
SPIPlanPtr SPI_prepare(const char * command, int nargs, Oid * argtypes)
```

## 説明

SPI\_prepareは指定したコマンド用の準備済み文を作成し、それを返します。しかし、そのコマンドは実行しません。その準備済み文はSPI\_execute\_planを使って後で繰り返し実行できます。

同じ、あるいは類似のコマンドが繰り返し実行される場合、一度だけ解析を計画作成を行うことには一般に利点があります。また、コマンドの実行計画を再利用することにはさらに利点があるかも知れません。

SPI\_prepareはコマンド文字列を、解析結果をカプセル化した準備済み文に変換します。実行の度に独自計画を生成するのが役に立たないと分かった場合には、準備済み文は実行計画をキャッシュする場所も提供しません。

プリバードコマンドは、通常のコマンド内の定数となる場所を(\$1,\$2などの)パラメータで記述することで一般化することができます。そしてパラメータの実際の値は、SPI\_execute\_plan が呼び出される時に指定されます。これにより、プリバードコマンドは、パラメータがない場合に比べ、より広範な状況で使用できるようになります。

SPI\_finishは文用に割り当てられたメモリを解放しますので、SPI\_prepareで返される文は、そのプロシージャの現在の呼び出し内でのみ使用することができます。しかし、関数SPI\_keepplanやSPI\_saveplanを使用して長期間文を保存することもできます。

## 引数

const char \* command

コマンド文字列

int nargs

入力パラメータ(\$1,\$2など)の数

Oid \* argtypes

パラメータのデータ型のOIDを持つ配列へのポインタ

## 戻り値

SPI\_prepareはSPIPlanへの非NULLのポインタを返します。ここでSPIPlanは準備済み文を表すopaque構造体です。エラーの場合、NULLが返され、SPI\_executeで使用されるエラーコードと同じコードの1つがSPI\_resultに設定されます。しかし、commandがNULLの場合や、nargsが0未満の場合、nargsが0より大きくかつargtypesがNULLの場合は、SPI\_ERROR\_ARGUMENTに設定されます。

## 注意

パラメータが定義されていないければ、SPI\_execute\_planが最初に使用された時に一般的な計画が作成され、以降の実行すべてでも利用されます。パラメータがあれば、始めの何回かのSPI\_execute\_planの



使用で、与えられたパラメータの値に固有の独自計画が作成されます。同じ準備済み文が十分に使用された後、SPI\_execute\_planは一般的な計画を作成し、独自計画よりもそれほど高価でなければ、毎回再計画する代わりに一般的な計画を使い始めるようになります。このデフォルトの動作が不適切であれば、SPI\_prepare\_cursorにCURSOR\_OPT\_GENERIC\_PLANまたはCURSOR\_OPT\_CUSTOM\_PLANフラグを設定することで、それぞれ一般的な計画か独自計画を強制的に利用するよう変更できます。

プリペアド文の主要な利点は、文の解析処理と計画作成処理の繰り返しを防止することですが、PostgreSQLでは、以前にそのプリペアド文を使用してから、文の中で使用されているデータベースオブジェクトが定義(DDL)の変更を受けた時は常に再解析処理と計画再作成処理を強制します。また、一度使用してからsearch\_pathの値が変わった場合も、文は新しいsearch\_pathを使用して再解析されます。(後者の振る舞いはPostgreSQL 9.3の時に追加されました。) プリペアド文の動作についてはPREPAREを参照してください。

この関数は接続済みのプロシージャからのみ呼び出してください。

SPIPlanPtrはspi.h内でopaque構造体型へのポインタとして宣言されています。たいていの場合将来のバージョンのPostgreSQLでそのコードが壊れてしまうため、この内容に直接アクセスすることは避けてください。

そのデータ構造はもはや実行計画を含むとは限りませんので、SPIPlanPtrという名前はいくらか歴史的なものです。

## 名前

SPI\_prepare\_cursor 一文を準備する。まだ実行は行わない

## 概要

```
SPIPlanPtr SPI_prepare_cursor(const char * command, int nargs,  
                              Oid * argtypes, int cursorOptions)
```

## 説明

SPI\_prepare\_cursorは、プランナの「カーソルオプション」パラメータを指定できる点を除き、SPI\_prepareと同じです。これはDeclareCursorStmtのoptionsフィールド用にnodes/parsenodes.hで示された値を持つビットマスクです。SPI\_prepareでは常にカーソルオプションをゼロとして扱います。

## 引数

const char \* command

コマンド文字列

int nargs

入力パラメータ(\$1,\$2など)の数

Oid \* argtypes

パラメータのデータ型のOIDを持つ配列へのポインタ

int cursorOptions

カーソルオプションの整数ビットマスク。ゼロはデフォルトの動作を引き起こします

## 戻り値

SPI\_prepare\_cursorはSPI\_prepareと同じ戻り値の規則を持ちます。

## 注釈

cursorOptionsに指定できるビットに

は、CURSOR\_OPT\_SCROLL、CURSOR\_OPT\_NO\_SCROLL、CURSOR\_OPT\_FAST\_PLAN、CURSOR\_OPT\_GENERIC\_PLAN、CURSOR\_OPT\_CUSTOM  
あります。特にCURSOR\_OPT\_HOLDは無視される点に注意してください。

## 名前

SPI\_prepare\_params — 文を準備する。まだ実行は行わない

## 概要

```
SPIPlanPtr SPI_prepare_params(const char * command,
                              ParserSetupHook parserSetup,
                              void * parserSetupArg,
                              int cursorOptions)
```

## 説明

SPI\_prepare\_paramsは指定したコマンドの準備済み文を作成し返します。しかしそのコマンドを実行しません。この関数はSPI\_prepare\_cursorと同じですが、呼び出し元が外部パラメータ参照の解析を制御するパーサフック関数を指定できる点が追加されています。

## 引数

const char \* command

コマンド文字列

ParserSetupHook parserSetup

パーサフック設定関数

void \* parserSetupArg

parserSetupに渡される引数

int cursorOptions

カーソルオプションの整数ビットマスク。ゼロはデフォルトの動作を引き起こします

## 戻り値

SPI\_prepare\_paramsはSPI\_prepareと同じ戻り値の規則を持ちます。

## 名前

SPI\_getargcount — SPI\_prepareにより準備した文に必要なとされる引数の数を返す

## 概要

```
int SPI_getargcount(SPIPlanPtr plan)
```

## 説明

SPI\_getargcountは、SPI\_prepareにより準備された文を実行する時に必要とされる引数の数を返します。

## 引数

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文です。

## 戻り値

planで想定される引数の数です。planがNULLまたは無効な場合はSPI\_resultにSPI\_ERROR\_ARGUMENTが設定され、-1が返されます。

## 名前

SPI\_getargtypeid — SPI\_prepareで準備された文で指定される引数のデータ型のOIDを返す

## 概要

```
Oid SPI_getargtypeid(SPIPlanPtr plan, int argIndex)
```

## 説明

SPI\_getargtypeidは、SPI\_prepareで準備された文におけるargIndex番目の引数の型を表すOIDを返します。インデックス0は最初の引数を示します。

## 引数

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文

int argIndex

0から始まる引数のインデックス

## 戻り値

指定したインデックスにおける引数の型OIDです。planがNULLまたは無効、あるいはargIndexが0未満、planで宣言された引数の数以上の場合、SPI\_resultにSPI\_ERROR\_ARGUMENTが設定され、InvalidOidが返されます。

## 名前

SPI\_is\_cursor\_plan — SPI\_prepareで準備された文がSPI\_cursor\_openで使用できる場合にtrueを返す

## 概要

```
bool SPI_is_cursor_plan(SPIPlanPtr plan)
```

## 説明

SPI\_prepareで準備済み文がSPI\_cursor\_openへの引数として渡すことができる場合、SPI\_is\_cursor\_planはtrueを返します。渡すことができない場合はfalseを返します。この基準は、planが単一のコマンドであり、かつ、そのコマンドが呼び出し元にタプルを返すことです。例えば、INTO句を含んでいないSELECTは可能です。そして、RETURNING句を含む場合のみUPDATEも可能です。

## 引数

SPIPlanPtr plan  
(SPI\_prepareで返される)準備済み文

## 戻り値

planがカーソルを生成することができるかどうかを示すtrueもしくはfalseです。そしてSPI\_resultをゼロに設定します。解答を決定することができない場合(例えばplanがNULL、または無効な場合、もしくはSPI未接続時に呼び出された場合)はSPI\_resultに適切なエラーコードが設定され、falseが返されます。

## 名前

SPI\_execute\_plan — SPI\_prepareで準備された文を実行する

## 概要

```
int SPI_execute_plan(SPIPlanPtr plan, Datum * values, const char * nulls,
                    bool read_only, long count)
```

## 説明

SPI\_execute\_planは、SPI\_prepareもしくは類似の関数で準備された文を実行します。read\_onlyとcountはSPI\_executeと同様の解釈がなされます。

## 引数

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文

Datum \* values

実パラメータ値の配列。文の引数の数と同じ長さでなければなりません

const char \* nulls

どのパラメータがNULLであるかを示す配列。文の引数の数と同じ長さでなければなりません。

nullsがNULLの場合、SPI\_execute\_planはすべてのパラメータがNULLではないとみなします。さもなければ、nulls配列の各項目は、対応するパラメータが非NULLならば' '、対応するパラメータがNULLならば' n'です。(後者の場合、values内の対応する値は注意されません。) nullsはテキスト文字列ではなく単なる配列であることに注意してください。' #0' 終端は必要ありません。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true

long count

返される行の最大数。無制限なら0。

## 戻り値

戻り値は、SPI\_execute同様のものに加え、以下のエラー(負)の結果を取ることがあります。

SPI\_ERROR\_ARGUMENT

planがNULLまたは無効、あるいは、countが0未満の場合

SPI\_ERROR\_PARAM

valuesがNULL、かつ、planがパラメータ付きで準備された場合

成功時、SPI\_processedとSPI\_tuptableがSPI\_execute同様に設定されます。

## 名前

SPI\_execute\_plan\_with\_paramlist — SPI\_prepareで準備された文を実行する

## 概要

```
int SPI_execute_plan_with_paramlist(SPIPlanPtr plan,
                                   ParamListInfo params,
                                   bool read_only,
                                   long count)
```

## 説明

SPI\_execute\_plan\_with\_paramlistはSPI\_prepareで準備された文を実行します。この関数はSPI\_execute\_planと同じですが、問い合わせに渡されるパラメータ値に関する情報が別途存在する点が異なります。ParamListInfo表現は、すでに利用可能な形式で値を渡すために便利です。またParamListInfoで指定されたフック関数経由での動的なパラメータ群の使用をサポートします。

## 引数

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文

ParamListInfo params

パラメータの型と値からなるデータ構造。なければヌル。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true

long count

返される行の最大数。無制限なら0。

## 戻り値

戻り値はSPI\_execute\_planと同じです。

成功時、SPI\_processedとSPI\_tuptableがSPI\_execute\_plan同様に設定されます。



## 名前

SPI\_execp — 読み書きモードで文を実行する

## 概要

```
int SPI_execp(SPIPlanPtr plan, Datum * values, const char * nulls, long count)
```

## 説明

SPI\_execpは、常にread\_onlyパラメータをfalseとしたSPI\_execute\_planと同じです。

## 引数

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文

Datum \* values

実パラメータ値の配列。文の引数の数と同じ長さでなければなりません。

const char \* nulls

どのパラメータがNULLであるかを示す配列。文の引数の数と同じ長さでなければなりません。

nullsがNULLの場合、SPI\_execpはすべてのパラメータがNULLではないとみなします。さもなければ、nulls配列の各項目は、対応するパラメータが非NULLならば' ', 対応するパラメータがNULLならば' n'です。(後者の場合、values内の対応する値は注意されません。) nullsはテキスト文字列ではなく単なる配列であることに注意してください。' #0' 終端は必要ありません。

long count

返される行の最大数。無制限なら0。

## 戻り値

SPI\_execute\_planを参照してください。

成功時、SPI\_execute同様にSPI\_processedとSPI\_tuptableが設定されます。

## 名前

SPI\_cursor\_open — SPI\_prepareで作成された文を使用したカーソルを設定する

## 概要

```
Portal SPI_cursor_open(const char * name, SPIPlanPtr plan,
                       Datum * values, const char * nulls,
                       bool read_only)
```

## 説明

SPI\_cursor\_openは、SPI\_prepareによって準備された文を実行するカーソル(内部的にはポータル)を設定します。このパラメータはSPI\_execute\_planの対応するパラメータと同じ意味を持ちます。

文を直接実行するのではなくカーソルを使用することには2つの利点があります。1つ目は、結果行を一度に少なく取り出し、多くの行を返す問い合わせでのメモリの過使用を防ぐことができる点です。2つ目は、ポータルは現在のプロシージャの外部でも有効である点です(実際、現在のトランザクションの終端まで有効とすることができます)。プロシージャの呼び出し元にポータルの名前を返すことで、結果として行セットを返す手段を提供します。

渡されるパラメータデータはカーソルのポータルにコピーされます。そのため、カーソルが存在している間にそのデータを解放することができます。

## 引数

const char \* name

ポータルの名前、あるいはシステムに名前を決定させる場合はNULL

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文

Datum \* values

実パラメータ値の配列。文の引数の数と同じ長さでなければなりません。

const char \* nulls

どのパラメータがNULLであるかを示す配列。文の引数の数と同じ長さでなければなりません。

nullsがNULLの場合、SPI\_curcor\_openは全てのパラメータがNULLではないとみなします。さもなければ、nulls配列の各項目は、対応するパラメータが非NULLならば' ', 対応するパラメータがNULLならば' n' です。(後者の場合、values内の対応する値は注意されません。) nullsはテキスト文字列ではなく単なる配列であることに注意してください。' ¥0' 終端は必要ありません。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true

## 戻り値

カーソルを含むポータルへのポインタ。戻り値の規約にはエラーを表すものがないことに注意してください。エラーはすべてe log経由で報告されます。

## 名前

SPI\_cursor\_open\_with\_args — 問い合わせとパラメータを使ってカーソルを設定する

## 概要

```
Portal SPI_cursor_open_with_args(const char *name,  
                                const char *command,  
                                int nargs, Oid *argtypes,  
                                Datum *values, const char *nulls,  
                                bool read_only, int cursorOptions)
```

## 説明

SPI\_cursor\_open\_with\_argsは特定の問い合わせを実行するカーソル(内部的にはポータル)を設定します。ほとんどのパラメータはSPI\_prepare\_cursorとSPI\_cursor\_openに対応するパラメータと同じ意味を持っています。

1回限りの問い合わせ実行に対しては、後にSPI\_cursor\_openが続いたSPI\_prepare\_cursorよりも、この関数を選ぶべきです。多くの異なったパラメータを持つ同一のコマンドを実行する場合、再計画のコストと独自計画による利益に依存して、どちらか一方の方法がより早くなります。

渡されたパラメータデータはカーソルのポータルにコピーされますので、カーソルが存在している間は解放することができます。

## 引数

const char \* name

ポータルの名前、またはシステムに名前を選択させるNULL

const char \* command

コマンド文字列

int nargs

入力パラメータ(\$1,\$2など)の数

Oid \* argtypes

パラメータのデータ型のOIDを含む、nargs長の配列

Datum \* values

実パラメータ値を含む、nargs長の配列

const char \* nulls

どのパラメータがnullかを記述する、nargs長の配列

nullsがNULLであれば、SPI\_cursor\_open\_with\_argsはどのパラメータもnullでないとみなします。さもなければ、nulls配列の各項目は、対応するパラメータが非NULLならば' ', 対応するパラメータがNULL

ならば'n'です。(後者の場合、values内の対応する値は注意されません。) nullsはテキスト文字列ではなく単なる配列であることに注意してください。'¥0' 終端は必要ありません。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true

int cursorOptions

カーソルオプションの整数ビットマスク。ゼロの場合はデフォルトの動作

## 戻り値

カーソルを含んだポータルへのポインタ。エラーを返す規約がないことに注意してください。すべてのエラーはeLogで報告されます。

## 名前

SPI\_cursor\_open\_with\_paramlist — パラメータを使ってカーソルを設定する

## 概要

```
Portal SPI_cursor_open_with_paramlist(const char *name,  
                                     SPIPlanPtr plan,  
                                     ParamListInfo params,  
                                     bool read_only)
```

## 説明

SPI\_cursor\_open\_with\_paramlistはSPI\_prepareで準備された文を実行するカーソル(内部的にはポータル)を設定します。この関数はSPI\_cursor\_openと同じですが、問い合わせに渡されるパラメータ値に関する情報が別途存在することが異なります。ParamListInfo表現は、すでに利用可能な形式で値を渡すために便利です。またParamListInfoで指定されたフック関数経由での動的なパラメータ群の使用をサポートします。

渡されるパラメータデータはカーソルのポータルにコピーされます。そのため、カーソルが存在している間にそのデータを解放することができます。

## 引数

const char \* name

ポータルの名前、あるいはシステムに名前を決定させる場合はNULL

SPIPlanPtr plan

(SPI\_prepareで返される)準備済み文

ParamListInfo params

パラメータの型と値からなるデータ構造。なければヌル。

bool read\_only

読み取りのみの実行の場合true

## 戻り値

カーソルを含むポータルへのポインタ。戻り値の規約にはエラーを表すものがないことに注意してください。エラーはすべてelog経由で報告されます。

## 名前

SPI\_cursor\_find — 既存のカーソルを名前を検索する

## 概要

```
Portal SPI_cursor_find(const char * name)
```

## 説明

SPI\_cursor\_findは既存のカーソルを名前を検索します。これは主に、他の何らかの関数でテキストとして返されたカーソル名の名前解決の際に使用されます。

## 引数

const char \* name  
ポータルの名前

## 戻り値

指定された名前ポータルへのポインタ。見つからない場合はNULLです。

## 名前

SPI\_cursor\_fetch — カーソルから数行を取り出す

## 概要

```
void SPI_cursor_fetch(Portal portal, bool forward, long count)
```

## 説明

SPI\_cursor\_fetchはカーソルから数行を取り出します。これは、FETCH SQLコマンドと部分的に等価です。(詳細機能についてはSPI\_scroll\_cursor\_fetchを参照してください。)

## 引数

Portal portal

カーソルを持つポータル

bool forward

前方方向の取り出しの場合、真。後方方向の場合は偽。

long count

取り出す最大行数。

## 戻り値

成功時、SPI\_processedとSPI\_tuptableがSPI\_execute同様に設定されます。

## 注釈

カーソルの計画がCURSOR\_OPT\_SCROLLオプションを付けて作成されなかった場合、後方方向の取り出しは失敗する可能性があります。

## 名前

SPI\_cursor\_move — カーソルを移動する

## 概要

```
void SPI_cursor_move(Portal portal, bool forward, long count)
```

## 説明

SPI\_cursor\_moveはカーソル内で、数行を飛ばします。これはMOVE SQLコマンドと部分的に等価です。(詳細機能についてはSPI\_scroll\_cursor\_moveを参照してください。)

## 引数

Portal portal

カーソルを持つポータル

bool forward

前方方向の移動の場合、真。後方方向の場合は偽。

long count

移動する最大行数。

## 注釈

カーソルの計画がCURSOR\_OPT\_SCROLLオプション付きで作成されなかった場合、後方方向への移動は失敗する可能性があります。



## 名前

SPI\_scroll\_cursor\_fetch — カーソルから一部の行を取り出す

## 概要

```
void SPI_scroll_cursor_fetch(Portal portal, FetchDirection direction,  
                             long count)
```

## 説明

SPI\_scroll\_cursor\_fetchはカーソルから行の一部を取り出します。これはSQLコマンドFETCHと等価です。

## 引数

Portal portal

カーソルを含むポータル

FetchDirection direction

FETCH\_FORWARD、FETCH\_BACKWARD、FETCH\_ABSOLUTE、FETCH\_RELATIVEのいずれか

long count

FETCH\_FORWARDまたはFETCH\_BACKWARDでは取り出す行数。 FETCH\_ABSOLUTEでは取り出す行の絶対番号。 FETCH\_RELATIVEでは取り出す行の相対的番号。

## 戻り値

成功時、SPI\_execute同様にSPI\_processedとSPI\_tuptableが設定されます。

## 注釈

directionパラメータおよびcountパラメータの解釈の詳細についてはSQL [FETCH](#)コマンドを参照してください。

カーソルの計画がCURSOR\_OPT\_SCROLLオプション付きで作成されていない場合、FETCH\_FORWARD以外の方向値は失敗する可能性があります。

## 名前

SPI\_scroll\_cursor\_move — カーソルを移動する

## 概要

```
void SPI_scroll_cursor_move(Portal portal, FetchDirection direction,  
                             long count)
```

## 説明

SPI\_scroll\_cursor\_moveはカーソル内の行の一部を飛ばします。これはSQLコマンドMOVEと等価です。

## 引数

Portal portal

カーソルを含むポータル

FetchDirection direction

FETCH\_FORWARD、FETCH\_BACKWARD、FETCH\_ABSOLUTE、FETCH\_RELATIVEのいずれか

long count

FETCH\_FORWARDまたはFETCH\_BACKWARDでは移動する行数。 FETCH\_ABSOLUTEでは移動する行の絶対番号。 FETCH\_RELATIVEでは移動する行の相対的番号。

## 戻り値

成功時、SPI\_execute同様にSPI\_processedが設定されます。この関数は行を返しませんので、SPI\_tuptableはNULLに設定されます。

## 注釈

directionパラメータおよびcountパラメータの解釈の詳細についてはSQL [FETCH](#)コマンドを参照してください。

カーソルの計画がCURSOR\_OPT\_SCROLLオプション付きで作成されていない場合、FETCH\_FORWARD以外の方向値は失敗する可能性があります。

## 名前

SPI\_cursor\_close — カーソルを閉じる

## 概要

```
void SPI_cursor_close(Portal portal)
```

## 説明

SPI\_cursor\_closeは事前に作成されたカーソルを閉じ、そのポータル用の領域を解放します。

トランザクションの終了時に全ての開いているカーソルが自動的に閉ざされます。SPI\_cursor\_closeは、リソースの解放をより早めに行いたい場合にのみ呼び出す必要があります。

## 引数

Portal portal

カーソルを持つポータル

## 名前

SPI\_keepplan — 準備済み文を保持する

## 概要

```
int SPI_keepplan(SPIPlanPtr plan)
```

## 説明

SPI\_keepplanは渡された(SPI\_prepareで準備された)文をSPI\_finishとトランザクションマネージャで解放されないメモリ内に保存します。これは、現在のセッションにおける、その後のプロシージャの呼び出しで準備済み文を再利用できる機能を提供します。

## 引数

SPIPlanPtr plan

保存する準備済み文

## 戻り値

成功時は0。planがNULLまたは無効な場合はSPI\_ERROR\_ARGUMENT

## 注意

渡された文はポインタの調整により永続的記憶領域に再配置されます(データコピーは不要です)。後ほど削除したければ、SPI\_freepanを実行してください。

## 名前

SPI\_saveplan — 準備済み文を保存する

## 概要

```
SPIPlanPtr SPI_saveplan(SPIPlanPtr plan)
```

## 説明

SPI\_saveplanは渡された(SPI\_prepareで準備された)文をSPI\_finishとトランザクションマネージャで解放されないメモリ内にコピーします。そして、コピーした文のポインタを返します。これは、現在のセッションにおける、その後のプロシージャの呼び出しで準備済み文を再利用できる機能を提供します。

## 引数

SPIPlanPtr plan

保存する準備済み文

## 戻り値

コピーした文へのポインタ。失敗した場合はNULLです。エラー時、SPI\_resultは以下のように設定されます。

SPI\_ERROR\_ARGUMENT

planがNULL、または無効な場合

SPI\_ERROR\_UNCONNECTED

未接続のプロシージャから呼び出された場合

## 注意

渡された元の文は解放されません。ですので、SPI\_finishを行うまでのメモリリークを防ぎたいければSPI\_freeplanを実行してください。

準備済み文のデータ構造を物理的にコピーする必要なく、ほとんど同じ結果をもたらしますので、たいていの場合、この関数よりもSPI\_keepplanの方が好ましいです。

## 44.2. インタフェースサポート関数

以下で説明する関数は、SPI\_executeや他のSPI関数で返される結果セットから情報を取り出すためのインタフェースを提供します。

本節で説明する関数は全て、接続、未接続のプロシージャのどちらからでも使用することができます。

## 名前

SPI\_fname — 指定した列番号に対する列名を決定する

## 概要

```
char * SPI_fname(TupleDesc rowdesc, int colnumber)
```

## 説明

SPI\_fname は指定した列の列名のコピーを返します（名前のコピーが不要になった場合 pfree を使用してその領域を解放することができます）。

## 引数

TupleDesc rowdesc

入力行の記述

int colnumber

(1から始まる)列番号

## 戻り値

列の名前です。colnumberが範囲外の場合はNULLです。エラー時、SPI\_resultはSPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEに設定されます。

## 名前

SPI\_fnumber — 指定した列名から列番号を決定する

## 概要

```
int SPI_fnumber(TupleDesc rowdesc, const char * colname)
```

## 説明

SPI\_fnumberは指定した名前の列の列番号を返します。

colnameが(oidなどの)システム列を参照する場合、適切な負の列番号が返されます。呼び出し元は、エラーを検知するために戻り値がSPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEと正確に同一であるかどうかを注意して検査しなければなりません。システム列を拒絶させたくなければ、結果が0あるいは0未満かを検査するという方法は、正しくありません。

## 引数

TupleDesc rowdesc

  入力行の記述

const char \* colname

  列名

## 戻り値

(1から始まる)列番号。指定された名前の列が見つからなければ、SPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEです。

## 名前

SPI\_getvalue — 指定された列の文字列値を返す

## 概要

```
char * SPI_getvalue(HeapTuple row, TupleDesc rowdesc, int colnumber)
```

## 説明

SPI\_getvalueは指定された列の値の文字列表現を返します。

結果は、pallocを使用して割り当てられたメモリ内に返されます（不要になった段階で、pfreeを使用してメモリを解放することができます）。

## 引数

HeapTuple row

検査対象の入力行

TupleDesc rowdesc

入力行の記述

int colnumber

(1から始まる)列番号

## 戻り値

列の値。列がNULLの場合、あるいはcolnumberが範囲外の場合はNULLです（SPI\_resultがSPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEに設定されます）。利用できる出力関数が存在しない場合は、NULLです（SPI\_resultがSPI\_ERROR\_NOOUTFUNCに設定されます）。



## 名前

SPI\_getbinval — 指定した列のバイナリ値を返す

## 概要

```
Datum SPI_getbinval(HeapTuple row, TupleDesc rowdesc, int colnumber,  
                    bool * isnull)
```

## 説明

SPI\_getbinval は指定された列の値を内部形式で (Datumとして)返します。

この関数はデータ用に新しい領域を確保しません。参照渡しの場合、戻り値は渡された行の内部を示すポインタとなります。

## 引数

HeapTuple row

対象とする入力行

TupleDesc rowdesc

入力行の記述

int colnumber

(1から始まる)列番号

bool \* isnull

列のNULL値についてのフラグ

## 戻り値

列のバイナリ値が返されます。isnullで指し示される変数は、列がNULLならば真に、さもなくば、偽に設定されます。

エラー時、SPI\_resultはSPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEに設定されます。

## 名前

SPI\_gettype — 指定された列のデータ型名を返す

## 概要

```
char * SPI_gettype(TupleDesc rowdesc, int colnumber)
```

## 説明

SPI\_gettypeは指定された列のデータ型名のコピーを返します（不要になった段階で、pfreeを使用して名前のコピーを解放することができます）。

## 引数

TupleDesc rowdesc

入力行の記述

int colnumber

(1から始まる)列番号

## 戻り値

指定された列のデータ型名。エラー時はNULLです。エラー時、SPI\_resultはSPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEに設定されます。

## 名前

SPI\_gettypeid — 指定された列のデータ型のOIDを返す

## 概要

```
Oid SPI_gettypeid(TupleDesc rowdesc, int colnumber)
```

## 説明

SPI\_gettypeidは指定された列のデータ型のOIDを返します。

## 引数

TupleDesc rowdesc

入力行の記述

int colnumber

(1から始まる)列番号

## 戻り値

指定された列のデータ型のOIDです。エラー時はInvalidOidです。エラー時、SPI\_resultはSPI\_ERROR\_NOATTRIBUTEに設定されます。

## 名前

SPI\_getrelname — 指定されたリレーシヨンの名前を返す

## 概要

```
char * SPI_getrelname(Relation rel)
```

## 説明

SPI\_getrelnameは指定リレーシヨンの名前のコピーを返します（不要になった段階で、pfreeを使用して名前のコピーを解放することができます）。

## 引数

Relation rel

入力リレーシヨン

## 戻り値

指定されたリレーシヨンの名前です。

## 名前

SPI\_getnspname — 指定されたリレーションの名前空間を返す。

## 概要

```
char * SPI_getnspname(Relation rel)
```

## 説明

SPI\_getnspnameは、指定したRelationが属する名前空間名のコピーを返します。これはリレーションのスキーマと同じです。作業終了時に、この関数の戻り値に対してpfreeを行わなければなりません。

## 引数

Relation rel

入力リレーション

## 戻り値

指定したリレーションの名前空間の名称です。

## 44.3. メモリ管理

PostgreSQLは、メモリコンテキスト内にメモリを確保します。これは、様々な場所で、必要な有効期間がそれぞれ異なるような割り当てを管理する便利な方法を提供します。コンテキストを破壊することで、そこで割り当てられた全てのメモリを解放します。したがって、メモリークを防ぐための個々のオブジェクトの追跡を維持することは不要です。その代わりに、相対的に少量のコンテキストを管理する必要があります。pallocと関連する関数は「現在の」コンテキストからメモリを確保します。

SPI\_connectは新しくメモリコンテキストを作成し、それを現在のコンテキストとします。SPI\_finishは直前の現在のメモリコンテキストを戻し、SPI\_connectで作成されたコンテキストを破壊します。これらの動作により、プロシージャ内で割り当てが行われる一時的なメモリがプロシージャの終了時に回収され、メモリークが防止されることが保証されます。

しかし、(参照渡しの変数型の値といった)プロシージャが割り当てられたメモリ内のオブジェクトを返す必要がある場合、少なくともSPIに接続していない期間は、pallocを使用してメモリを確保することができません。これを試行すると、そのオブジェクトはSPI\_finishで解放されてしまい、プロシージャは正しく動作しないでしょう。この問題を解決するには、SPI\_pallocを使用して、戻り値となるオブジェクト用のメモリを確保してください。SPI\_pallocは「上位エクゼキュータコンテキスト」内にメモリを割り当てます。このメモリコンテキストは、SPI\_connectが呼び出された時点において現在のコンテキストだったものであり、プロシージャの戻り値用のコンテキストとしてまさに正しいものです。

プロシージャがSPIに未接続な状態でSPI\_pallocが呼び出されると、普通のpallocと同じように動作します。プロシージャがSPIマネージャに接続する前では、現在のメモリコンテキストは上位エクゼキュータコンテキスト

であり、そのため、プロシージャから`palloc`やSPIユーティリティ関数経由で割り当てられた全ては、このコンテキストで作成されます。

`SPI_connect`が呼び出されると、`SPI_connect`によって作成されるプロシージャ固有のコンテキストが現在のコンテキストに作成されます。`palloc`、`repalloc`、SPIユーティリティ関数(`SPI_copytuple`、`SPI_returntuple`、`SPI_modifytuple`、`SPI_palloc`は除きます)によって作成される割り当ては全て、このコンテキスト内に作成されます。プロシージャがSPIマネージャから(`SPI_finish`経由で)切断した時、現在のコンテキストは上位エグゼキュータコンテキストに戻され、プロシージャメモリコンテキスト内で割り当てられたメモリは全て解放され、二度と使用することができません。

本節で説明する関数は全て、接続状態、未接続状態のどちらのプロシージャから使用することができます。未接続のプロシージャでは、背後にある通常のサーバ関数(`palloc`など)と同様に動作します。

## 名前

SPI\_palloc — 上位エグゼキュータコンテキスト内にメモリを割り当てる

## 概要

```
void * SPI_palloc(Size size)
```

## 説明

SPI\_pallocは上位エグゼキュータコンテキスト内にメモリを割り当てます。

## 引数

Size size

割り当てる領域のバイト数

## 戻り値

指定サイズの新しい格納領域へのポインタ

## 名前

SPI\_realloc — 上位エグゼキュータコンテキスト内にメモリを再割り当てる

## 概要

```
void * SPI_realloc(void * pointer, Size size)
```

## 説明

SPI\_reallocは、以前にSPI\_mallocを使用して割り当てられたメモリセグメントのサイズを変更します。

この関数はもはや通常のreallocとは異なるものではありません。単に既存コードの後方互換性のために保持されています。

## 引数

void \* pointer

変更する既存の領域へのポインタ

Size size

割り当てる領域のバイト数

## 戻り値

指定サイズに新規に割り当てられ、既存領域の内容をコピーした領域へのポインタ



## 名前

SPI\_pfree — 上位エグゼキュータコンテキスト内のメモリを解放する

## 概要

```
void SPI_pfree(void * pointer)
```

## 説明

SPI\_pfreeは、以前にSPI\_pallocやSPI\_reallocを使用して割り当てられたメモリを解放します。

この関数はもはや通常のpfreeとは異なるものではありません。単に既存コードの後方互換性のために保持されています。

## 引数

void \* pointer

解放する既存の領域へのポインタ

## 名前

SPI\_copytuple — 上位エグゼキュータ内に行のコピーを作成する

## 概要

```
HeapTuple SPI_copytuple(HeapTuple row)
```

## 説明

SPI\_copytupleは上位エグゼキュータコンテキスト内に行のコピーを作成します。これは通常、トリガから変更した行を返す時に使用されます。複合型を返すものと宣言された関数では、代わりにSPI\_returntupleを使用してください。

## 引数

HeapTuple row  
コピーされる行

## 戻り値

コピーされた行。tupleがNULLの場合のみNULLです。

## 名前

SPI\_returntuple — Datumとしてタプルを返す準備をする

## 概要

```
HeapTupleHeader SPI_returntuple(HeapTuple row, TupleDesc rowdesc)
```

## 説明

SPI\_returntupleは上位エグゼキュータコンテキスト内に行の複製を作成し、それを行型のDatum形式で返します。返されるポインタは、返す前にPointerGetDatumを使用してDatumに変換することのみが必要です。

この関数は複合型を返すものと宣言された関数に対して使用しなければなりません。トリガでは使用されません。トリガで変更された行を返すにはSPI\_copytupleを使用してください。

## 引数

HeapTuple row

コピーされる行

TupleDesc rowdesc

行の記述子(最も効率的にキャッシュを行えるように毎回同一の記述子を渡してください)

## 戻り値

コピーされた行を指し示すHeapTupleHeaderです。rowもしくはrowdescがNULLの場合のみNULLが返ります。

## 名前

SPI\_modifytuple — 与えられた行の選択フィールドを置き換えた行を作成する

## 概要

```
HeapTuple SPI_modifytuple(Relation rel, HeapTuple row, int ncols,
                          int * colnum, Datum * values, const char * nulls)
```

## 説明

SPI\_modifytupleは、選択された列は新しい値で置き換え、その他の位置は元の行の列をコピーした、新しい行を作成します。入力行は変更されません。

## 引数

### Relation rel

行の行記述子のソースとしてのみ使用されます。（行記述子ではなくリレーションを渡すことは設計ミスです。）

### HeapTuple row

変更される行

### int ncols

変更された列数

### int \* colnum

変更される列番号を含む、ncols長の配列（列番号は1から始まります）

### Datum \* values

指定された列の新しい値を含む、ncols長の配列

### const char \* nulls

新しい値のどれがNULLかを記述する、ncols長の配列

nullsがNULLであれば、SPI\_modifytupleはどの新しい値もnullでないとみなします。さもなければ、nulls配列の各項目は、対応するパラメータが非NULLならば' '、対応するパラメータがNULLならば' n'です。（後者の場合、values内の対応する値は注意されません。）nullsはテキスト文字列ではなく単なる配列であることに注意してください。'¥0' 終端は必要ありません。

## 戻り値

変更された新しい行。上位エクゼキュータコンテキストに割り当てられます。rowがNULLの場合のみNULLです。

エラー時、SPI\_resultが以下のように設定されます。

### SPI\_ERROR\_ARGUMENT

relがNULLの場合、rowがNULLの場合、ncolsが0以下の場合、colnumがNULLの場合、valuesがNULLの場合。

**SPI\_ERROR\_NOATTRIBUTE**

colnumが無効な列番号を持つ場合 (0以下、rowの列数以上)。

## 名前

SPI\_freetuple — 上位エグゼキュータコンテキスト内に割り当てられた行を解放する

## 概要

```
void SPI_freetuple(HeapTuple row)
```

## 説明

SPI\_freetupleは以前に上位エグゼキュータコンテキスト内に割り当てられた行を解放します。

この関数はもはや通常のheap\_freetupleとは異なるものではありません。単に既存コードの後方互換性のために保持されています。

## 引数

HeapTuple row  
解放する行

## 名前

SPI\_freetuptable — SPI\_executeや類似の関数によって生成された行セットを解放する

## 概要

```
void SPI_freetuptable(SPITupleTable * tuptable)
```

## 説明

SPI\_freetuptableは、以前にSPI\_executeなどのSPIコマンド実行関数によって作成された行セットを解放します。そのため、この関数はよくSPI\_tuptableグローバル変数を引数として呼び出されます。

この関数はSPIプロシージャが複数のコマンドを実行する必要があり、かつ、初期のコマンドの結果を終わりまで保持したくない場合に有用です。解放されない行セットは、SPI\_finish時に全て解放されることに注意してください。また副トランザクションが始まった後SPIプロシージャの実行中にアボートした場合、SPIは自動的に副トランザクションが実行中に作成された行セットすべてを解放します。

PostgreSQL 9.3からSPI\_freetuptableには同一行セットに対して重複する削除要求から保護する保護ロジックが含まれます。過去のリリースでは重複する削除がクラッシュをもたらすかもしれませんでした。

## 引数

SPITupleTable \* tuptable

解放する行セットへのポインタ。または何も行わないことを示すNULL。

## 名前

SPI\_freeplan — 以前に保存した準備済み文を解放する

## 概要

```
int SPI_freeplan(SPIPlanPtr plan)
```

## 説明

SPI\_freeplanは、以前にSPI\_prepareから返された、あるいはSPI\_keepplanやSPI\_saveplanで保存された準備済み文を解放します。

## 引数

SPIPlanPtr plan

解放する文へのポインタ

## 戻り値

成功時は0。planがNULLまたは無効な場合、SPI\_ERROR\_ARGUMENTです。

## 44.4. データ変更の可視性

SPI(や他の任意のC関数)を使用する関数内のデータの可視性は、以下の規則に従います。

- SQLコマンドの実行中、そのコマンドで行われたデータ変更はそのコマンドからは不可視です。例えば、

```
INSERT INTO a SELECT * FROM a;
```

では、挿入された行はSELECT部からは不可視です。

- コマンドCで行われた変更は、Cの後に開始された全てのコマンドからは可視です。Cの内側(処理中)に開始したかCの処理後に開始したかは関係ありません。
- SQLコマンドによって呼び出される関数(普通の関数やトリガ関数)の内側で、SPIを使用して実行されるコマンドは、SPIに渡される読み書きフラグに応じて上の規則のいくつかに従います。読み取りのみモードで実行されるコマンドは、呼び出し中のコマンドの変更は不可視であるという最初の規則に従います。読み書きモードで実行されるコマンドは、今までに行われた変更はすべて可視であるという2番目の規則に従います。
- 標準の手続き言語は全て、関数の変動属性に応じてSPI読み書きモードを設定します。STABLEおよびIMMUTABLE関数のコマンドは、読み取りのみモードで行われ、VOLATILE関数のコマンドは読み書きモードで行われます。C言語関数の作者はこの規約を無視することができますが、それはほとんどの場合勧められません。

次節には、これら規則の適用についてを示す例があります。



## 44.5. 例

本節には、SPIを使用する非常に簡単な例があります。execq プロシージャは1つ目の引数としてSQLコマンドを、2つ目の引数として行数を取り、SPI\_execコマンドを実行し、そのコマンドで処理された行数を返します。SPIのより複雑な例はソースツリー内のsrc/test/regress/regress.cとspiモジュールにあります。

```
#include "postgres.h"

#include "executor/spi.h"
#include "utils/builtins.h"

#ifdef PG_MODULE_MAGIC
PG_MODULE_MAGIC;
#endif

int execq(text *sql, int cnt);

int
execq(text *sql, int cnt)
{
    char *command;
    int ret;
    int proc;

    /* 与えられたテキストオブジェクトをC文字列に変換 */
    command = text_to_cstring(sql);

    SPI_connect();

    ret = SPI_exec(command, cnt);

    proc = SPI_processed;
    /*
     * 何らかの行が取り出された場合は、行をelog(INFO)を使用して表示
     */
    if (ret > 0 && SPI_tuptable != NULL)
    {
        TupleDesc tupdesc = SPI_tuptable->tupdesc;
        SPITupleTable *tuptable = SPI_tuptable;
        char buf[8192];
        int i, j;

        for (j = 0; j < proc; j++)
        {
            HeapTuple tuple = tuptable->vals[j];
```

```

        for (i = 1, buf[0] = 0; i <= tupdesc->natts; i++)
            snprintf(buf + strlen(buf), sizeof(buf) - strlen(buf), "%s%s",
                    SPI_getvalue(tuple, tupdesc, i),
                    (i == tupdesc->natts) ? " " : "|");
        elog(INFO, "EXECQ: %s", buf);
    }
}

SPI_finish();
pfree(command);

return (proc);
}

```

(例をよりわかりやすくするためにこの関数は呼び出し規約Version-0を使用しています。実際のアプリケーションでは、新しいVersion-1インタフェースを使用すべきです。)

以下は、コンパイルし共有ライブラリ(「[動的にロードされる関数のコンパイルとリンク](#)」を参照)を作成した後で、関数を宣言する方法です。

```

CREATE FUNCTION execq(text, integer) RETURNS integer
AS 'filename'
LANGUAGE C;

```

以下はセッションの例です。

```

=> SELECT execq('CREATE TABLE a (x integer)', 0);
execq
-----
    0
(1 row)

=> INSERT INTO a VALUES (execq('INSERT INTO a VALUES (0)', 0));
INSERT 0 1
=> SELECT execq('SELECT * FROM a', 0);
INFO: EXECQ: 0    -- execqによって挿入された
INFO: EXECQ: 1    -- execqによって返され、上位のINSERTによって挿入された

execq
-----
    2
(1 row)

=> SELECT execq('INSERT INTO a SELECT x + 2 FROM a', 1);
execq
-----
    1

```

```
(1 row)

=> SELECT execq('SELECT * FROM a', 10);
INFO: EXECQ: 0
INFO: EXECQ: 1
INFO: EXECQ: 2  -- 指定された、0 + 2という1つの行のみが挿入された

execq
-----
      3          -- 10は最大値を示すのみで、3が実際の行数です。
(1 row)

=> DELETE FROM a;
DELETE 3
=> INSERT INTO a VALUES (execq('SELECT * FROM a', 0) + 1);
INSERT 0 1
=> SELECT * FROM a;
 x
---
 1          -- aテーブルに行がない(0) + 1
(1 row)

=> INSERT INTO a VALUES (execq('SELECT * FROM a', 0) + 1);
INFO: EXECQ: 1
INSERT 0 1
=> SELECT * FROM a;
 x
---
 1
 2          -- aテーブルに1行あり + 1
(2 rows)

--   これはデータ変更に関する可視性規則を説明します。

=> INSERT INTO a SELECT execq('SELECT * FROM a', 0) * x FROM a;
INFO: EXECQ: 1
INFO: EXECQ: 2
INFO: EXECQ: 1
INFO: EXECQ: 2
INFO: EXECQ: 2
INSERT 0 2
=> SELECT * FROM a;
 x
---
 1
 2
```

```
2          -- 2 行 * 1 (xは最初の行)
6          -- 3 行 (2 + 挿入された 1) * 2 (2行目のx)
(4 rows)  ~~~~~
          別の呼び出しで execq()で可視な行
```

## 第45章 バックグラウンドワーカプロセス

PostgreSQLはユーザ提供のコードを別のプロセスとして実行できるように拡張することができます。このプロセスはpostgresによって起動、終了、監視され、サーバの状態に密接にリンクしています。これらのプロセスはPostgreSQLの共有メモリ領域にアタッチしたり、データベースの内部に接続するオプションを持ちます。これらはまた、通常のクライアントに接続された実際のサーバプロセスのように複数のトランザクションを連続して実行することができます。また、アプリケーションはlibpqとリンクすることにより通常のクライアントアプリケーションのようにサーバに接続して動作することができます。

### 警告

バックグラウンドワーカを使うにあたっては、堅牢性とセキュリティリスクを考慮しなくてはなりません。なぜならば、C言語で書かれており、データへのアクセスが制限されていないためです。バックグラウンドワーカプロセスを有効にしたいと思っている管理者は厳重に注意して実践すべきです。注意深く検査されたモジュールだけが、バックグラウンドワーカプロセスの実行を許されるべきです。

バックグラウンドワーカはPostgreSQLスタート時にモジュールを `shared_preload_libraries` に記すことによって実行できます。バックグラウンドワーカとして実行したいモジュールは `RegisterBackgroundWorker (BackgroundWorker *worker)` を `_PG_init()` から呼び出して登録する必要があります。バックグラウンドワーカはシステム起動後も `RegisterDynamicBackgroundWorker (BackgroundWorker *worker, BackgroundWorkerHandle **handle)` を呼び出すことによって実行することができます。 `RegisterBackgroundWorker` とは異なり、postmasterからのみ呼び出すことができます。 `RegisterDynamicBackgroundWorker` は通常のバックエンドから呼び出す必要があります。

その構造、 `BackgroundWorker` は以下のように定義されます。

```
typedef void (*bgworker_main_type)(Datum main_arg);
typedef struct BackgroundWorker
{
    char        bgw_name[BGW_MAXLEN];
    int         bgw_flags;
    BgWorkerStartTime bgw_start_time;
    int         bgw_restart_time;    /* 秒単位、もしくは、BGW_NEVER_RESTART */
    bgworker_main_type bgw_main;
    char        bgw_library_name[BGW_MAXLEN]; /* bgw_mainがNULLの場合のみ */
    char        bgw_function_name[BGW_MAXLEN]; /* bgw_mainがNULLの場合のみ */
    Datum      bgw_main_arg;
    char        bgw_extra[BGW_EXTRALEN];
    int         bgw_notify_pid;
} BackgroundWorker;
```

`bgw_name` は、ログメッセージ、プロセス一覧等で使用される文字列です。

`bgw_flags` は、モジュールが要求する機能をOR演算したビットマスクです。可能な値は `BGWORKER_SHMEM_ACCESS` (共有メモリへのアクセスを要求)と `BGWORKER_BACKEND_DATABASE_CONNECTION`

(データベース接続を確立し、その後トランザクションやクエリの実行が可能です)。データベースに接続するために `BGWORKER_BACKEND_DATABASE_CONNECTION` を使っているバックグラウンドワーカもまた、`BGWORKER_SHMEM_ACCESS` を使って共有メモリに接続しなければなりません、さもないとワーカの起動に失敗します。

`bgw_start_time` は、`postgres` がプロセスを起動するべきタイミングを指定します。そのタイミングは、`BgWorkerStart_PostmasterStart` (`postgres` 自身が初期化を終えるとすぐに起動します。これを要求するプロセスはデータベース接続に望ましいものではありません。)、`BgWorkerStart_ConsistentState` (ホットスタンバイで一貫性のある状態に到達すると、つまりデータベースに接続して参照のみのクエリを許可する状態になると起動します。)、`BgWorkerStart_RecoveryFinished` (システムが参照/更新クエリを実行すると起動します。)のうちの一つです。この設定はいつプロセスが起動されるかを示すだけであることに注意してください。これらのプロセスは、違う状態になったときに停止するわけではありません。

`bgw_restart_time` は、プロセスがクラッシュした場合に `postgres` がそのプロセスを再起動するために待つべき間隔を秒単位で指定します。これは任意の正の値、またはクラッシュしても再起動しない場合は `BGW_NEVER_RESTART` を指定します。

`bgw_main` は、プロセスが起動されたときに実行される関数へのポインタです。この関数は `Datum` 型の引数をとったり、`void` を返さなければなりません。`bgw_main_arg` は、唯一の引数として渡されます。グローバル変数である `MyBgworkerEntry` は、登録時に渡される `BackgroundWorker` 構造体のコピーを指すことに注意してください。`bgw_main` は `NULL` であってもよく、その場合は `bgw_library_name` と `bgw_function_name` がエントリーポイントを決定するために使用されます。これは `postmaster` 起動時には `postmaster` が必要なライブラリがロードされていないときにバックグラウンドワーカを後で立ち上げるときに有用です。

`bgw_library_name` はバックグラウンドワーカの初期エントリーポイントのためのライブラリ名です。`bgw_main` が `NULL` でない限りそれは無視されます。`bgw_main` が `NULL` の場合、ワーカプロセスにより動的にロードされるライブラリ名です。`bgw_function_name` は呼び出される関数名を識別するために使用されます。

`bgw_function_name` は新しいバックグラウンドワーカから動的にロードされるときに初期エントリーポイントの関数名です。それは `bgw_main` が `NULL` のとき無視されます。

`bgw_extra` はバックグラウンドワーカに渡す追加データを含めることができます。`bgw_main_arg` とは異なり、このデータはワーカのメイン関数の引数として渡されていませんが、上述したように `MyBgworkerEntry` を介してアクセスすることが出来ます。

`bgw_notify_pid` はプロセスの開始時と終了時に `postmaster` に `SIGUSR1` を送信する PostgreSQL バックエンドプロセスの PID です。それは `postmaster` の起動時間、またはワーカが起動するのを待ちたくない場合に 0 である必要があります。それ以外の場合は、`MyProcPid` で初期化すべきです。

ひとたび実行すると、このプロセスは `BackgroundWorkerInitializeConnection(char *dbname, char *username)` または `BackgroundWorkerInitializeConnectionByOid(Oid dboid, Oid useroid)` を呼び出すことによって、データベースに接続できます。これはプロセスに SPI インタフェースを使用してのトランザクションとクエリの実行を許します。もし、`dbname` が `NULL` であった場合、または `dboid` が `InvalidOid` であった場合には、そのセッションは特定のデータベースに接続しません。しかし、共有カタログにはアクセス出来ます。もし、`username` が `NULL` の場合、または `useroid` が `InvalidOid` の場合には、そのプロセスは `initdb` 時に作成されたスーパーユーザとして実行されます。バックグラウンドワーカはこれら2つの関数をどちらかを一度だけ呼ぶことが出来ます。これはデータベースを切り替えることができません。

制御が `bgw_main` 関数に達したとき、シグナルはまずブロックされます。このブロックは解除されなければなりません。このことは、必要があれば、プロセスにそのシグナルハンドラをカスタマイズできることを意味します。シグナルは新しいプロセスで `BackgroundWorkerUnblockSignals` を呼び出すことにより、解除でき、`BackgroundWorkerBlockSignals` を呼び出すことでブロックできます。

バックグラウンドワーカは `bgw_restart_time` が `BGW_NEVER_RESTART` に設定されている場合、または `TerminateBackgroundWorker` によって0で終了した場合、`postmaster`に自動的に登録が解除されて終了します。それ以外の場合、`bgw_restart_time` で設定された時間の後に再起動します。または、バックエンドの障害のために `postmaster`が最初期化された場合はすぐに再起動します。バックグラウンドワーカが何もすることがないときは、割り込み可能な休止状態にすることを考慮しないといけません。これは `WaitLatch()` を呼び出すことによって可能になります。この関数を呼んだときに、`WL_POSTMASTER_DEATH` フラグが設定され、`postgres` 自身が終了する緊急事態には、リターンコードを確認するようにしてください。

バックグラウンドワーカを `RegisterDynamicBackgroundWorker` 関数により登録している場合、登録を実行するバックエンドはワーカの状態に関する情報を取得することが可能です。取得したい場合は `RegisterDynamicBackgroundWorker` に `BackgroundWorkerHandle *` のアドレスを渡す必要があります。もし登録に成功した場合、`GetBackgroundWorkerPid(BackgroundWorkerHandle *, pid_t *)` または `TerminateBackgroundWorker(BackgroundWorkerHandle *)` のポインタは初期化されます。`GetBackgroundWorkerPid` はワーカの状態を監視することができます。以下の返り値が得られます。`BGWH_NOT_YET_STARTED` ワーカはまだ `postmaster`により開始されていない。`BGWH_STOPPED`開始されたが、もはや実行されていない。`BGWH_STARTED`実行中です。この最後のケースでは、PIDは、第二の引数を介して返されます。`TerminateBackgroundWorker`はワーカが実行していた場合 `postmaster`がワーカに `SIGTERM` を送信し、まもなく登録を解除します。

場合によっては、バックグラウンドワーカを登録する処理は、ワーカが起動するのを待つことをお勧めします。これは `bgw_notify_pid` から `MyProcPid` で初期化し登録時に得られた `BackgroundWorkerHandle *` を使用して `WaitForBackgroundWorkerStartup(BackgroundWorkerHandle *handle, pid_t *)` 関数を呼び出すことで実現します。`postmaster`がバックグラウンドワーカを開始しようと試みたか、`postmaster`が死ぬまで、この関数はブロックします。バックグラウンドランナーが実行されている場合、戻り値は `BGWH_STARTED`、およびPIDが提供されたアドレスに書き込まれます。そうでない場合、戻り値は `BGWH_STOPPED` または `BGWH_POSTMASTER_DIED` になります。

バックグラウンドワーカの実例として、`src/test/modules/worker_spi`というモジュールがあります。これはいくつかの有用な技術を示しています。

登録できるバックグラウンドワーカの数には `max_worker_processes`によって制限されています。

## 第46章 ロジカルデコーディング

PostgreSQLは、SQLによって実行された更新結果を外部のコンシューマにストリーミングする基盤を提供しています。

更新結果はロジカルレプリケーションスロット(logical replication slots)で識別され、ストリームに送出されます。各々のストリームは、厳密に一度だけそれぞれの更新を送出します。

ストリームに送出される更新データのフォーマットは、使用するプラグインで決まります。サンプルプラグインがPostgreSQLの配布物に含まれています。追加のプラグインを書くことにより、PostgreSQLのコア部分のコードを一切変更することなく、利用可能なフォーマットの選択肢を増やすことができます。すべてのプラグインから、INSERTによって作成された個々の新しい行と、UPDATEによって作成された新しい個々の行のバージョンにアクセスできます。UPDATEとDELETEによって古いバージョンの行へのアクセスが可能かどうかは、レプリカエンティティ(replica entity)の設定によって決まります(REFLICA IDENTITY参照)。

変更データの消費は、ストリーミングレプリケーションのプロトコル(「ストリーミングレプリケーションプロトコル」と「ストリームレプリケーションプロトコルインターフェイス」を参照)を使うか、SQL関数(「ロジカルデコーディングSQLインタフェース」)を使って行います。また、コア部分に手を入れなくても、レプリケーションスロットの出力を消費する別の方法を実装することもできます(「ロジカルデコーディング出力ライター」参照)。

### 46.1. ロジカルデコーディングの例

以下はロジカルデコーディングをSQLを使って制御する例です。

ロジカルデコーディングを使う前に、wal\_level を logical に、そしてmax\_replication\_slotsを少なくとも1に設定しなければなりません。次に、使用するデータベースにスーパーユーザ(以下の例ではpostgres)として接続します。

```
postgres=# -- Create a slot named 'regression_slot' using the output plugin 'test_decoding'
postgres=# SELECT * FROM pg_create_logical_replication_slot('regression_slot', 'test_decoding');
 slot_name | xlog_position
-----+-----
 regression_slot | 0/16B1970
(1 row)

postgres=# SELECT slot_name, plugin, slot_type, database, active, restart_lsn FROM
pg_replication_slots;
 slot_name | plugin | slot_type | database | active | restart_lsn
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 regression_slot | test_decoding | logical | postgres | f | 0/16A4408
(1 row)

postgres=# -- There are no changes to see yet
postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_get_changes('regression_slot', NULL, NULL);
 location | xid | data
-----+-----+-----
(0 rows)
```



```

postgres=# CREATE TABLE data(id serial primary key, data text);
CREATE TABLE

postgres=# -- DDL isn't replicated, so all you'll see is the transaction
postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_get_changes('regression_slot', NULL, NULL);
 location | xid | data
-----+----+-----
 0/16D5D48 | 688 | BEGIN 688
 0/16E0380 | 688 | COMMIT 688
(2 rows)

postgres=# -- Once changes are read, they're consumed and not emitted
postgres=# -- in a subsequent call:
postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_get_changes('regression_slot', NULL, NULL);
 location | xid | data
-----+----+-----
(0 rows)

postgres=# BEGIN;
postgres=# INSERT INTO data(data) VALUES('1');
postgres=# INSERT INTO data(data) VALUES('2');
postgres=# COMMIT;

postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_get_changes('regression_slot', NULL, NULL);
 location | xid | data
-----+----+-----
 0/16E0478 | 689 | BEGIN 689
 0/16E0478 | 689 | table public.data: INSERT: id[integer]:1 data[text]:'1'
 0/16E0580 | 689 | table public.data: INSERT: id[integer]:2 data[text]:'2'
 0/16E0650 | 689 | COMMIT 689
(4 rows)

postgres=# INSERT INTO data(data) VALUES('3');

postgres=# -- You can also peek ahead in the change stream without consuming changes
postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_peek_changes('regression_slot', NULL, NULL);
 location | xid | data
-----+----+-----
 0/16E09C0 | 690 | BEGIN 690
 0/16E09C0 | 690 | table public.data: INSERT: id[integer]:3 data[text]:'3'
 0/16E0B90 | 690 | COMMIT 690
(3 rows)

postgres=# -- The next call to pg_logical_slot_peek_changes() returns the same changes again
postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_peek_changes('regression_slot', NULL, NULL);

```

```

location | xid | data
-----+-----+-----
0/16E09C0 | 690 | BEGIN 690
0/16E09C0 | 690 | table public.data: INSERT: id[integer]:3 data[text]:'3'
0/16E0B90 | 690 | COMMIT 690
(3 rows)

postgres=# -- options can be passed to output plugin, to influence the formatting
postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_peek_changes('regression_slot', NULL, NULL, 'include-
timestamp', 'on');
location | xid | data
-----+-----+-----
0/16E09C0 | 690 | BEGIN 690
0/16E09C0 | 690 | table public.data: INSERT: id[integer]:3 data[text]:'3'
0/16E0B90 | 690 | COMMIT 690 (at 2014-02-27 16:41:51.863092+01)
(3 rows)

postgres=# -- Remember to destroy a slot you no longer need to stop it consuming
postgres=# -- server resources:
postgres=# SELECT pg_drop_replication_slot('regression_slot');
pg_drop_replication_slot
-----
(1 row)

```

以下はPostgreSQLに付属するプログラム`pg_recvlogical`を用いてロジカルデコーディングをストリーミングレプリケーションの Protokol によって制御する例です。この方法を使うには、レプリケーション接続を許すようにクライアント認証を設定し(「[認証](#)」参照)、`max_wal_senders`を十分に大きくして追加の接続ができるようにしておかなければなりません。

```

$ pg_recvlogical -d postgres --slot test --create-slot
$ pg_recvlogical -d postgres --slot test --start -f -
Control+Z
$ psql -d postgres -c "INSERT INTO data(data) VALUES('4');"
$ fg
BEGIN 693
table public.data: INSERT: id[integer]:4 data[text]:'4'
COMMIT 693
Control+C
$ pg_recvlogical -d postgres --slot test --drop-slot

```

## 46.2. ロジカルデコーディングのコンセプト

### 46.2.1. ロジカルデコーディング

ロジカルデコーディングは、データベースのテーブルへの恒久的な更新を、一貫性がある、データベース内部の状態に関する詳細な知識がなくても容易に理解できる形式として取得するプロセスです。

PostgreSQLにおいてロジカルデコーディングは、記憶装置のレベルで更新を記述する書き込み先行みログの内容を、タプルやSQL文のストリームといったアプリケーション固有の形式にデコードすることによって実装されています。

## 46.2.2. レプリケーションスロット

ロジカルレプリケーションの文脈ではスロットは、元のサーバで行われた変更と同じ順序でクライアント上でプレイできるようなストリームを表します。それぞれのスロットは、単一のデータベース上の変更操作の連鎖をストリームとして流します。その際、それぞれの変更操作は厳密に一度だけ送出されます(ストリーム上で前方を覗き見る場合を除きます)。

### 注記

またPostgreSQLには、ストリーミングレプリケーションスロットがあります(「[ストリーミングレプリケーション](#)」参照)。しかし、ここでの説明とは少し違う使い方がされています。

それぞれのレプリケーションスロットはPostgreSQLクラスタの中でユニークな識別子を持っています。スロットは、そのために使用される接続とは独立しており、クラッシュセーフです。

単一のデータベース中にも、お互いに独立した複数のスロットが存在しても構いません。それぞれのスロットは自分自身の状態を持っており、データベース更新のストリーム上の別の場所から変更データを受信する異なる消費者があり得ます。多くのアプリケーションにとっては、各消費者に対して個別のスロットが必要となるでしょう。

ロジカルレプリケーションスロットは、受信者の状態については関知しません。同時にでなければ、同じスロットを使う複数の異なる受信者を持つことさえできます。その場合は、直近の受信者がストリームの消費を終了した時点から更新データを受信するだけです。

### 注記

レプリケーションスロットは、クラッシュをまたがって永続し、消費者の状態については関知しません。スロットを使う接続がない場合でも、消費者が必要としているリソースが削除されることを防ぎます。これによりストレージが消費されます。何故ならば、関連するWALもシステムカタログの行も、レプリケーションスロットが必要とする限りVACUUMによって削除されないからです。したがって、必要でなくなったスロットは削除すべきです。

## 46.2.3. 出力プラグイン

出力プラグインは、書き込み先行ログの内部データ表現を、レプリケーションスロットの消費者が必要とする形式に変換します。

## 46.2.4. スナップショットのエクスポート

ストリーミングレプリケーションのインターフェイスを使って新しいスロットを作ると、スナップショットがエクスポートされます(「[スナップショット同期関数](#)」参照)。このスナップショットはまさにその時点でのデータベースの状態を示しており、スナップショット以後のすべての変更は更新ストリームに含まれるようになります。このこ

とを利用して、スロットが作られた際のデータベースの状態をSET TRANSACTION SNAPSHOTを使って読み込むことにより、新しいレプリカを作ることができます。このトランザクションは、その時点のデータベースの状態をダンプするために使用することができます。また、スロットに含まれるデータを使って、ダンプした後で行われた更新を失うことなくデータベースを更新できます。

## 46.3. ストリームレプリケーションプロトコルインターフェイス

コマンド

- CREATE\_REPLICATION\_SLOT slot\_name LOGICAL output\_plugin
- DROP\_REPLICATION\_SLOT slot\_name
- START\_REPLICATION SLOT slot\_name LOGICAL ...

は、それぞれレプリケーションスロットに対して更新データを生成、削除、ストリームします。

コマンドpg\_recvlogicalを使ってストリーミングコネクション上のロジカルデコーディングを制御できます(このコマンドは内部で上記のコマンドを使っています)。

## 46.4. ロジカルデコーディングSQLインタフェース

ロジカルデコーディングのSQLレベルのAPIの詳細については、「[レプリケーション関数](#)」を参照してください。

同期レプリケーション(「[同期レプリケーション](#)」参照)は、ストリーミングレプリケーションによるレプリケーションスロット上でのみサポートされます。関数インタフェースおよびコアに対する追加のインタフェースでは同期レプリケーションをサポートしていません。

## 46.5. ロジカルデコーディング関連のシステムカタログ

pg\_replication\_slotsビューと pg\_stat\_replicationビューは、レプリケーションスロット、ストリーミングレプリケーションのコネクションのそれぞれの現在の状態に関する情報を提供します。

## 46.6. ロジカルデコーディングの出力プラグイン

PostgreSQLのソースコードのサブディレクトリcontrib/test\_decodingにサンプル出力プラグインがあります。

### 46.6.1. 初期化関数

出力プラグインは、出力プラグインの名前をライブラリのベース名として持つ共有ライブラリを動的にロードすることによってロードされます。必要な出力プラグインコールバックを提供し、そのライブラリが実際に出力プラグ

インであることを示すために、`_PG_output_plugin_init`という名前の関数を作成しなければなりません。この関数には、各々のアクションに対応するコールバック関数へのポインタを持つ構造体が渡されます。

```
typedef struct OutputPluginCallbacks
{
    LogicalDecodeStartupCB startup_cb;
    LogicalDecodeBeginCB begin_cb;
    LogicalDecodeChangeCB change_cb;
    LogicalDecodeCommitCB commit_cb;
    LogicalDecodeFilterByOriginCB filter_by_origin_cb;
    LogicalDecodeShutdownCB shutdown_cb;
} OutputPluginCallbacks;

typedef void (*LogicalOutputPluginInit)(struct OutputPluginCallbacks *cb);
```

コールバック関数の`begin_cb`、`change_cb`、`commit_cb`は必須ですが、`startup_cb`、`filter_by_origin_cb`、それに`shutdown_cb`必須ではありません。

## 46.6.2. 機能

更新データをデコード、整形、出力するために、出力関数を呼び出すことを含め、出力プラグインはバックエンドの通常のインフラストラクチャのほとんどを利用できます。テーブルは、`initdb`で作られ、`pg_catalog`スキーマに含まれているか、以下のコマンドでユーザ定義のカタログテーブルであると印が付けられている限り、読み込み専用のアクセスが許可されます。

```
ALTER TABLE user_catalog_table SET (user_catalog_table = true);
CREATE TABLE another_catalog_table(data text) WITH (user_catalog_table = true);
```

トランザクションIDの割り当てが発生するような動作は許可されていません。そのような動作としては、テーブルへの書き込み、DDLの変更操作、`txid_current()`の呼び出しなどがあります。

## 46.6.3. 出力モード

出力プラグインコールバックは、かなり自由な形式で消費者にデータを渡すことができます。SQLで変更データを見るような場合、任意のかたちでデータを返すことのできるデータ型(たとえば`bytea`)は扱いにくいです。出力プラグインがサーバエンコーディングのテキストデータのみを含むことにするには、`OutputPluginOptions.output_mode`に`OUTPUT_PLUGIN_BINARY_OUTPUT`ではなく、`OUTPUT_PLUGIN_TEXTUAL_OUTPUT`を設定することによって宣言できます。この場合、`textdatum`が格納することができるように、すべてのデータはサーバエンコーディングでエンコードされていなければなりません。

## 46.6.4. 出力プラグインコールバック

出力プラグインには、必要に応じて発生した更新に関する通知が様々なコールバックを通じて送られます。

同時に実行されたトランザクションは、コミットした順番にデコードされます。指定したトランザクションに含まれる更新だけが`begin`と`commit`の間のコールバックによってデコードされます。明示的あるいは暗黙的にロールバックされたトランザクションは、決してデコードされません。成功したセーブポイントは、実行された順番にセーブポイントが実行されたトランザクションの中に折り込まれます。

## 注記

ディスクに安全に書きだされたトランザクションだけがデコードされます。そのため、`synchronous_commit`がoffの場合には、直後に呼び出された`pg_logical_slot_get_changes()`がそのCOMMITをデコードしないことがあります。

### 46.6.4.1. 開始コールバック

ストリームに投入可能な更新の数に関係なく、レプリケーションスロットが作られるか、ストリームの変更がリクエストされた場合にオプションの`startup_cb`コールバック呼び出されます。

```
typedef void (*LogicalDecodeStartupCB) (
    struct LogicalDecodingContext *ctx,
    OutputPluginOptions *options,
    bool is_init
);
```

`is_init` パラメータは、レプリケーションスロットが作られる際にはtrue、それ以外ではfalseになります。`options`は、出力プラグインが書き込む以下の構造体を指します。

```
typedef struct OutputPluginOptions
{
    OutputPluginOutputType output_type;
} OutputPluginOptions;
```

`output_type`は`OUTPUT_PLUGIN_TEXTUAL_OUTPUT`か`OUTPUT_PLUGIN_BINARY_OUTPUT`のどちらかです。「出力モード」を参照してください。

開始コールバックでは、`ctx->output_plugin_options`で指定されるオプションを検証しましょう。出力プラグインが状態を持つ必要がある場合には、`ctx->output_plugin_private`を利用できます。

### 46.6.4.2. 終了コールバック

以前アクティブだったレプリケーションスロットが使われなくなったら、いつでも`shutdown_cb`コールバックが呼び出され、出力プラグインのプライベートリソースが解放されます。スロットは削除される必要はありません。単にストリームが停止します。

```
typedef void (*LogicalDecodeShutdownCB) (
    struct LogicalDecodingContext *ctx
);
```

### 46.6.4.3. トランザクション開始コールバック

必須である`begin_cb`コールバックは、コミットしたトランザクションの開始がデコードされる際に必ず呼び出されます。アボートしたトランザクションとその内容は決してデコードされません。

```
typedef void (*LogicalDecodeBeginCB) (
    struct LogicalDecodingContext *,
    ReorderBufferTXN *txn
);
```

txn引数は、コミット時のタイムスタンプやトランザクションIDなどのトランザクションに関するメタ情報を含みます。

#### 46.6.4.4. トランザクション終了コールバック

必須であるcommit\_cbコールバックは、トランザクションのコミットがデコードされる際に必ず呼び出されます。行が更新された場合は、それぞれの行に対してchange\_cbコールバックが、commit\_cbの前に呼び出されます。

```
typedef void (*LogicalDecodeCommitCB) (
    struct LogicalDecodingContext *,
    ReorderBufferTXN *txn
);
```

#### 46.6.4.5. 更新コールバック

トランザクション内のINSERT、UPDATE、DELETEの更新に対して、必須コールバックであるchange\_cbが呼び出されます。元の更新コマンドが複数の行を一度に更新する場合は、それぞれの行に対してこのコールバックが呼び出されます。

```
typedef void (*LogicalDecodeChangeCB) (
    struct LogicalDecodingContext *ctx,
    ReorderBufferTXN *txn,
    Relation relation,
    ReorderBufferChange *change
);
```

ctxとtxnは、begin\_cb、commit\_cbコールバックでは同じ内容になります。これに加えてrelationは行が属するリレーションを指定し、行の変更を記述するchangeパラメータが渡されます。

#### 注記

unloggedテーブル([UNLOGGED](#)参照)と([TEMPORARY](#)または[TEMP](#)参照)以外のユーザ定義テーブルだけが、ロジカルデコーディングを使って更新データを取得できます。

#### 46.6.4.6. オリジンフィルターコールバック

オプションのfilter\_by\_origin\_cbコールバックは、origin\_idからリプレイされたデータがアウトプットプラグインの対象となるかどうかを判定するために呼び出されます。

```
typedef bool (*LogicalDecodeFilterByOriginCB) (
    struct LogicalDecodingContext *ctx,
```

```
RepNodeId origin_id
);
```

ctxパラメータは、他のコールバックと同じ内容を持ちます。オリジンの情報だけが得られます。渡されたノードで発生した変更が無関係であることを伝えるには、trueを返します。これにより、その変更は無視されることになります。無視されたトランザクション変更に関わる他のコールバックは呼び出されません。

これは、カスケード、あるいは双方向レプリケーションソリューションを実装する際に有用です。オリジンでフィルターすることにより、そのような構成で、同じ変更のレプリケーションが往復するのを防ぐことができます。トランザクションや変更もオリジンに関する情報を持っていますが、このコールバックでフィルターするほうがずっと効率的です。

## 46.6.5. 出力生成関数

begin\_cb、commit\_cb、change\_cbコールバックにおいて、出力プラグインは実際にデータ出力するためにctx->outのStringInfo出力バッファに書き込みます。出力バッファに書き込む前に、OutputPluginPrepareWrite(ctx, last\_write)を呼び出します。また、書き込みバッファにデータを書き終えたら、OutputPluginWrite(ctx, last\_write)を呼び出してデータの書き込みを実施します。last\_write引数により、その書き込みがコールバックの最終的な書き込みであるかどうかを指定します。

以下の例では、出力プラグインにおいて消費者に向けてデータを出力する方法を示します。

```
OutputPluginPrepareWrite(ctx, true);
appendStringInfo(ctx->out, "BEGIN %u", txn->xid);
OutputPluginWrite(ctx, true);
```

## 46.7. ロジカルデコーディング出力ライター

ロジカルデコーディングに、別な出力方法を追加することもできます。src/backend/replication/logical/logicalfuncs.cを参照してください。基本的に、3つの関数を用意する必要があります。WALを読む関数、出力データの書き込みを準備する関数、それに出力データを書き込む関数です。（「[出力生成関数](#)」参照）。

## 46.8. ロジカルデコーディングにおける同期レプリケーションのサポート

[ストリーミングレプリケーション](#)における同期レプリケーションと同じユーザインターフェイスで、ロジカルデコーディングを使って同期レプリケーションソリューションを構築することができます。そのためには、ストリーミングレプリケーションインターフェイス（「[ストリームレプリケーションプロトコルインターフェイス](#)」参照）を使ってデータをストリーム出力します。ストリーミングレプリケーションクライアントが行っているのと同じように、状態の更新（「[ストリーミングレプリケーションプロトコル](#)」参照）メッセージを送信しなければなりません。

### 注記

synchronous\_standby\_namesがサーバ全体に適用されるのに対し、ロジカルデコーディングを通じて変更データを受け取る同期レプリカは、単一のデータベースのスキームの範囲で動作しま



す。このことにより、複数のデータベースが同時に使用される環境では、ロジカルデコーディングを使った同期レプリケーションはうまく動きません。

---

## 第47章 レプリケーション進捗の追跡

レプリケーション起点(replication origins)は、[ロジカルデコーディング](#)の上に、ロジカルレプリケーションソリューションを実装しやすくすることを意図しています。以下の2つの良くある問題に対して解決の方策を提供します。

- ・ レプリケーション進捗をどうやって安全に追跡するか
- ・ たとえば双方向レプリケーションにおけるループを回避するために、起点の行ごとに、いかにしてレプリケーションの挙動を変えるか

レプリケーション起点は、名前とOIDから構成されます。システム中で起点を参照する際に使われる名前は、任意のtextです。その名前は、たとえばレプリケーションソリューションの名前を接頭辞にすることにより、別々のレプリケーションソリューションによって作成されたレプリケーションオリジンが衝突することがないように使われるべきです。oidは、空間効率が重要な場合に、長い名前を格納することを避けたいときのみ使用します。oidはシステム間で共有すべきものではありません。

レプリケーション起点は[pg\\_replication\\_origin\\_create\(\)](#)で作成し、[pg\\_replication\\_origin\\_drop\(\)](#)で削除し、[pg\\_replication\\_origin](#)システムカタログを使って参照します。

レプリケーションソリューションを構築する際に無視できない問題は、どうやってリプレイの進捗を安全に追跡するか、ということです。(訳注: ログを)適用するプロセス、あるいはシステム全体が死んだ時に、どこまでデータのレプリケーションが成功したかを見つけることができなければなりません。トランザクションのリプレイの度にテーブルの行を更新するような素朴なソリューションは、実行時のオーバーヘッドとデータベースの肥大化問題を起こします。

レプリケーション起点のインフラを使用することにより、あるセッションに対してリモートノードからリプレイしていることの目印を付けることができます。(a href="#">pg\_replication\_origin\_session\_setup()を使います) また、[pg\\_replication\\_origin\\_xact\\_setup\(\)](#)を使ってすべてのソーストランザクションに対してトランザクション単位でLSNとタイムスタンプを記録するように設定することができます。終了後は、クラッシュに対して安全な方法で、レプリケーションの進捗は永続的に記録されます。すべてのレプリケーション起点のリプレイの進捗は、[pg\\_replication\\_origin\\_status](#)ビューで参照できます。たとえばレプリケーションの再開の際などには、個々の起点の進捗を、[pg\\_replication\\_origin\\_progress\(\)](#)で参照できます。現在のセッションに起点が設定されている場合は、[pg\\_replication\\_origin\\_session\\_progress\(\)](#)を使用します。

厳密に一つのシステムから別の一つのシステムにレプリケーションする以上のより複雑なレプリケーションのトポロジでは、リプレイされた行を再びレプリケーションするのを避けるのが難しいという別な問題が発生するかもしれません。これにより、レプリケーションの巡回と、非効率性の両方が発生するかもしれません。レプリケーション起点には、この問題を認識し、避けるためのオプションの機構があります。前段で言及した関数を使うと、出力プラグインコールバック(「[ロジカルデコーディングの出力プラグイン](#)」参照)に渡されるすべての更新とトランザクションに、セッションを生成しているレプリケーション起点がタグ付けされます。これにより、出力プラグインの中でそれらの扱いを分けることができます。たとえばローカルに起因する行以外はすべて無視するような場合です。また追加で、ソースに基づくロジカルデコーディングの変更ストリームをフィルターするために[filter\\_by\\_origin\\_cb](#)コールバックを使うことができます。これは柔軟ではありませんが、アウトプットプラグインを通してフィルタリングするのはずっと効率的です。

---

# パート VI. リファレンス

このリファレンス内の項目では、対応する主題に関する信頼できる、完全な、形式の整った要約を、適切な長さで提供することが意図されています。PostgreSQLの使用に関する詳細は、物語、チュートリアル、例形式として、本書の他の部分にて説明されています。各リファレンスページで挙げたクロスリファレンスを参照してください。

このリファレンスは伝統的な「man」ページとしても入手できます。

---

---

## 目次

I. SQLコマンド .....	1314
ABORT .....	1318
ALTER AGGREGATE .....	1319
ALTER COLLATION .....	1321
ALTER CONVERSION .....	1323
ALTER DATABASE .....	1325
ALTER DEFAULT PRIVILEGES .....	1328
ALTER DOMAIN .....	1331
ALTER EVENT TRIGGER .....	1335
ALTER EXTENSION .....	1336
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER .....	1339
ALTER FOREIGN TABLE .....	1341
ALTER FUNCTION .....	1346
ALTER GROUP .....	1349
ALTER INDEX .....	1351
ALTER LANGUAGE .....	1353
ALTER LARGE OBJECT .....	1354
ALTER MATERIALIZED VIEW .....	1355
ALTER OPERATOR .....	1357
ALTER OPERATOR CLASS .....	1359
ALTER OPERATOR FAMILY .....	1361
ALTER POLICY .....	1365
ALTER ROLE .....	1367
ALTER RULE .....	1372
ALTER SCHEMA .....	1373
ALTER SEQUENCE .....	1374
ALTER SERVER .....	1377
ALTER SYSTEM .....	1379
ALTER TABLE .....	1381
ALTER TABLESPACE .....	1394
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1396
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1398
ALTER TEXT SEARCH PARSER .....	1400
ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1401
ALTER TRIGGER .....	1402
ALTER TYPE .....	1403
ALTER USER .....	1406
ALTER USER MAPPING .....	1407
ALTER VIEW .....	1409
ANALYZE .....	1411
BEGIN .....	1414
CHECKPOINT .....	1416
CLOSE .....	1417
CLUSTER .....	1419

---

COMMENT .....	1422
COMMIT .....	1426
COMMIT PREPARED .....	1427
COPY .....	1428
CREATE AGGREGATE .....	1439
CREATE CAST .....	1445
CREATE COLLATION .....	1450
CREATE CONVERSION .....	1452
CREATE DATABASE .....	1454
CREATE DOMAIN .....	1457
CREATE EVENT TRIGGER .....	1460
CREATE EXTENSION .....	1462
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER .....	1464
CREATE FOREIGN TABLE .....	1466
CREATE FUNCTION .....	1470
CREATE GROUP .....	1478
CREATE INDEX .....	1479
CREATE LANGUAGE .....	1486
CREATE MATERIALIZED VIEW .....	1489
CREATE OPERATOR .....	1491
CREATE OPERATOR CLASS .....	1494
CREATE OPERATOR FAMILY .....	1497
CREATE POLICY .....	1498
CREATE ROLE .....	1502
CREATE RULE .....	1507
CREATE SCHEMA .....	1510
CREATE SEQUENCE .....	1513
CREATE SERVER .....	1517
CREATE TABLE .....	1519
CREATE TABLE AS .....	1535
CREATE TABLESPACE .....	1538
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1540
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1542
CREATE TEXT SEARCH PARSER .....	1544
CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1546
CREATE TRANSFORM .....	1548
CREATE TRIGGER .....	1550
CREATE TYPE .....	1556
CREATE USER .....	1566
CREATE USER MAPPING .....	1567
CREATE VIEW .....	1569
DEALLOCATE .....	1574
DECLARE .....	1575
DELETE .....	1579
DISCARD .....	1582
DO .....	1584

---

DROP AGGREGATE .....	1586
DROP CAST .....	1588
DROP COLLATION .....	1589
DROP CONVERSION .....	1590
DROP DATABASE .....	1591
DROP DOMAIN .....	1592
DROP EVENT TRIGGER .....	1593
DROP EXTENSION .....	1594
DROP FOREIGN DATA WRAPPER .....	1595
DROP FOREIGN TABLE .....	1596
DROP FUNCTION .....	1597
DROP GROUP .....	1599
DROP INDEX .....	1600
DROP LANGUAGE .....	1602
DROP MATERIALIZED VIEW .....	1603
DROP OPERATOR .....	1604
DROP OPERATOR CLASS .....	1606
DROP OPERATOR FAMILY .....	1608
DROP OWNED .....	1610
DROP POLICY .....	1612
DROP ROLE .....	1613
DROP RULE .....	1615
DROP SCHEMA .....	1616
DROP SEQUENCE .....	1617
DROP SERVER .....	1618
DROP TABLE .....	1619
DROP TABLESPACE .....	1621
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1622
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1623
DROP TEXT SEARCH PARSER .....	1624
DROP TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1625
DROP TRANSFORM .....	1626
DROP TRIGGER .....	1627
DROP TYPE .....	1628
DROP USER .....	1629
DROP USER MAPPING .....	1630
DROP VIEW .....	1631
END .....	1632
EXECUTE .....	1633
EXPLAIN .....	1634
FETCH .....	1640
GRANT .....	1644
IMPORT FOREIGN SCHEMA .....	1652
INSERT .....	1654
LISTEN .....	1661
LOAD .....	1663

---

LOCK .....	1664
MOVE .....	1667
NOTIFY .....	1669
PREPARE .....	1672
PREPARE TRANSACTION .....	1675
REASSIGN OWNED .....	1677
REFRESH MATERIALIZED VIEW .....	1678
REINDEX .....	1680
RELEASE SAVEPOINT .....	1683
RESET .....	1685
REVOKE .....	1687
ROLLBACK .....	1691
ROLLBACK PREPARED .....	1692
ROLLBACK TO SAVEPOINT .....	1693
SAVEPOINT .....	1695
SECURITY LABEL .....	1697
SELECT .....	1700
SELECT INTO .....	1721
SET .....	1723
SET CONSTRAINTS .....	1726
SET ROLE .....	1728
SET SESSION AUTHORIZATION .....	1730
SET TRANSACTION .....	1732
SHOW .....	1735
START TRANSACTION .....	1737
TRUNCATE .....	1738
UNLISTEN .....	1741
UPDATE .....	1743
VACUUM .....	1748
VALUES .....	1751
II. PostgreSQLクライアントアプリケーション .....	1754
clusterdb .....	1755
createdb .....	1758
createlang .....	1761
createuser .....	1764
dropdb .....	1768
droplang .....	1771
dropuser .....	1774
ecpg .....	1777
pg_basebackup .....	1779
pgbench .....	1785
pg_config .....	1797
pg_dump .....	1800
pg_dumpall .....	1812
pg_isready .....	1818
pg_receivexlog .....	1820

---

---

pg_recvlogical .....	1824
pg_restore .....	1828
psql .....	1837
reindexdb .....	1871
vacuumdb .....	1874
III. PostgreSQLサーバアプリケーション .....	1878
initdb .....	1879
pg_archivecleanup .....	1883
pg_controldata .....	1885
pg_ctl .....	1886
pg_resetxlog .....	1891
pg_rewind .....	1894
pg_test_fsync .....	1897
pg_test_timing .....	1898
pg_upgrade .....	1902
pg_xlogdump .....	1910
postgres .....	1912
postmaster .....	1920



---

# SQLコマンド

ここではPostgreSQLでサポートされるSQLコマンドのリファレンス情報があります。「SQL」とは一般に言語を意味し、各コマンドの標準への準拠や互換性に関する情報がそれぞれの対応するリファレンスページから分かります。

## 目次

ABORT .....	1318
ALTER AGGREGATE .....	1319
ALTER COLLATION .....	1321
ALTER CONVERSION .....	1323
ALTER DATABASE .....	1325
ALTER DEFAULT PRIVILEGES .....	1328
ALTER DOMAIN .....	1331
ALTER EVENT TRIGGER .....	1335
ALTER EXTENSION .....	1336
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER .....	1339
ALTER FOREIGN TABLE .....	1341
ALTER FUNCTION .....	1346
ALTER GROUP .....	1349
ALTER INDEX .....	1351
ALTER LANGUAGE .....	1353
ALTER LARGE OBJECT .....	1354
ALTER MATERIALIZED VIEW .....	1355
ALTER OPERATOR .....	1357
ALTER OPERATOR CLASS .....	1359
ALTER OPERATOR FAMILY .....	1361
ALTER POLICY .....	1365
ALTER ROLE .....	1367
ALTER RULE .....	1372
ALTER SCHEMA .....	1373
ALTER SEQUENCE .....	1374
ALTER SERVER .....	1377
ALTER SYSTEM .....	1379
ALTER TABLE .....	1381
ALTER TABLESPACE .....	1394
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1396
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1398
ALTER TEXT SEARCH PARSER .....	1400
ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1401
ALTER TRIGGER .....	1402
ALTER TYPE .....	1403
ALTER USER .....	1406
ALTER USER MAPPING .....	1407
ALTER VIEW .....	1409

---

ANALYZE .....	1411
BEGIN .....	1414
CHECKPOINT .....	1416
CLOSE .....	1417
CLUSTER .....	1419
COMMENT .....	1422
COMMIT .....	1426
COMMIT PREPARED .....	1427
COPY .....	1428
CREATE AGGREGATE .....	1439
CREATE CAST .....	1445
CREATE COLLATION .....	1450
CREATE CONVERSION .....	1452
CREATE DATABASE .....	1454
CREATE DOMAIN .....	1457
CREATE EVENT TRIGGER .....	1460
CREATE EXTENSION .....	1462
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER .....	1464
CREATE FOREIGN TABLE .....	1466
CREATE FUNCTION .....	1470
CREATE GROUP .....	1478
CREATE INDEX .....	1479
CREATE LANGUAGE .....	1486
CREATE MATERIALIZED VIEW .....	1489
CREATE OPERATOR .....	1491
CREATE OPERATOR CLASS .....	1494
CREATE OPERATOR FAMILY .....	1497
CREATE POLICY .....	1498
CREATE ROLE .....	1502
CREATE RULE .....	1507
CREATE SCHEMA .....	1510
CREATE SEQUENCE .....	1513
CREATE SERVER .....	1517
CREATE TABLE .....	1519
CREATE TABLE AS .....	1535
CREATE TABLESPACE .....	1538
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1540
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1542
CREATE TEXT SEARCH PARSER .....	1544
CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1546
CREATE TRANSFORM .....	1548
CREATE TRIGGER .....	1550
CREATE TYPE .....	1556
CREATE USER .....	1566
CREATE USER MAPPING .....	1567
CREATE VIEW .....	1569

---

DEALLOCATE .....	1574
DECLARE .....	1575
DELETE .....	1579
DISCARD .....	1582
DO .....	1584
DROP AGGREGATE .....	1586
DROP CAST .....	1588
DROP COLLATION .....	1589
DROP CONVERSION .....	1590
DROP DATABASE .....	1591
DROP DOMAIN .....	1592
DROP EVENT TRIGGER .....	1593
DROP EXTENSION .....	1594
DROP FOREIGN DATA WRAPPER .....	1595
DROP FOREIGN TABLE .....	1596
DROP FUNCTION .....	1597
DROP GROUP .....	1599
DROP INDEX .....	1600
DROP LANGUAGE .....	1602
DROP MATERIALIZED VIEW .....	1603
DROP OPERATOR .....	1604
DROP OPERATOR CLASS .....	1606
DROP OPERATOR FAMILY .....	1608
DROP OWNED .....	1610
DROP POLICY .....	1612
DROP ROLE .....	1613
DROP RULE .....	1615
DROP SCHEMA .....	1616
DROP SEQUENCE .....	1617
DROP SERVER .....	1618
DROP TABLE .....	1619
DROP TABLESPACE .....	1621
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION .....	1622
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY .....	1623
DROP TEXT SEARCH PARSER .....	1624
DROP TEXT SEARCH TEMPLATE .....	1625
DROP TRANSFORM .....	1626
DROP TRIGGER .....	1627
DROP TYPE .....	1628
DROP USER .....	1629
DROP USER MAPPING .....	1630
DROP VIEW .....	1631
END .....	1632
EXECUTE .....	1633
EXPLAIN .....	1634
FETCH .....	1640

---

GRANT .....	1644
IMPORT FOREIGN SCHEMA .....	1652
INSERT .....	1654
LISTEN .....	1661
LOAD .....	1663
LOCK .....	1664
MOVE .....	1667
NOTIFY .....	1669
PREPARE .....	1672
PREPARE TRANSACTION .....	1675
REASSIGN OWNED .....	1677
REFRESH MATERIALIZED VIEW .....	1678
REINDEX .....	1680
RELEASE SAVEPOINT .....	1683
RESET .....	1685
REVOKE .....	1687
ROLLBACK .....	1691
ROLLBACK PREPARED .....	1692
ROLLBACK TO SAVEPOINT .....	1693
SAVEPOINT .....	1695
SECURITY LABEL .....	1697
SELECT .....	1700
SELECT INTO .....	1721
SET .....	1723
SET CONSTRAINTS .....	1726
SET ROLE .....	1728
SET SESSION AUTHORIZATION .....	1730
SET TRANSACTION .....	1732
SHOW .....	1735
START TRANSACTION .....	1737
TRUNCATE .....	1738
UNLISTEN .....	1741
UPDATE .....	1743
VACUUM .....	1748
VALUES .....	1751

---

## 名前

ABORT — 現在のトランザクションをアボートする

## 概要

```
ABORT [ WORK | TRANSACTION ]
```

## 説明

ABORTは現在のトランザクションをロールバックし、そのトランザクションで行われた全ての更新を廃棄します。このコマンドの動作は標準SQLの[ROLLBACK](#)コマンドと同一であり、歴史的な理由のためだけに存在しています。

## パラメータ

WORK

TRANSACTION

省略可能なキーワードです。何も効果がありません。

## 注釈

トランザクションを正常に終了させる場合は[COMMIT](#)を使用してください。

トランザクションブロックの外部でABORTを発行すると警告が発生しますが、それ以外は何の効果もありません。

## 例

全ての変更をアボートします。

```
ABORT;
```

## 互換性

このコマンドはPostgreSQLの拡張で、歴史的な理由で存在します。ROLLBACKは、このコマンドと等価な標準SQLコマンドです。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [ROLLBACK](#)

---

## 名前

ALTER AGGREGATE — 集約関数定義を変更する

## 概要

```
ALTER AGGREGATE name ( aggregate_signature ) RENAME TO new_name
ALTER AGGREGATE name ( aggregate_signature )
    OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER AGGREGATE name ( aggregate_signature ) SET SCHEMA new_schema
```

ここでaggregate\_signatureは以下の通りです。

```
* |
[ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] |
[ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ORDER BY [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ]
```

## 説明

ALTER AGGREGATEは集約関数の定義を変更します。

ALTER AGGREGATEを使用するには集約関数の所有者でなければなりません。集約関数のスキーマを変更するには、新しいスキーマにおけるCREATE権限も必要です。所有者を変更するには、直接または間接的に新しい所有者ロールのメンバでなければなりません。また、そのロールは集約関数のスキーマにおいてCREATE権限を持たなければなりません。(この制限により、集約関数の削除と再作成を行ってもできないことが、所有者の変更によってもできないようにしています。しかし、スーパーユーザはすべての集約関数の所有者を変更することができます。)

## パラメータ

**name**

既存の集約関数の名前です(スキーマ修飾名も可)。

**argmode**

引数のモードで、INあるいはVARIADICです。省略された時のデフォルトはINです。

**argname**

引数の名前です。ALTER AGGREGATEは実際には引数の名前を無視することに注意してください。これは、集約関数の本体を特定するのに必要になるのは、引数のデータ型だけだからです。

**argtype**

集約関数が演算する入力データ型です。 引数を持たない集約関数を参照するには、引数指定のリストに\*と記載してください。 順序集約関数を参照するには、直接引数の指定と集約引数の指定の間にORDER BYと書いてください。

**new\_name**

新しい集約関数の名前です。

`new_owner`

新しい集約関数の所有者です。

`new_schema`

集約関数の新しいスキーマです。

## 注釈

順序集約関数を参照するときの推奨される構文は、[CREATE AGGREGATE](#)と同じ形式で、直接引数の指定と集約引数の指定の間にORDER BYと書くことです。しかし、ORDER BYを省略して、単に直接引数と集約引数を1つのリストにまとめても動作します。VARIADIC "any"が直接引数のリストと集約引数のリストの両方に対して使われていた場合、この省略形式ではVARIADIC "any"を1度だけ書いてください。

## 例

integer型用のmyavg集約関数の名前をmy\_averageに変更します。

```
ALTER AGGREGATE myavg(integer) RENAME TO my_average;
```

integer型用のmyavg集約関数の所有者をjoeに変更します。

```
ALTER AGGREGATE myavg(integer) OWNER TO joe;
```

直接引数がfloat8型、集約引数がinteger型の順序集約関数mypercentileをmyschemaスキーマに移動します。

```
ALTER AGGREGATE mypercentile(float8 ORDER BY integer) SET SCHEMA myschema;
```

以下も動作します。

```
ALTER AGGREGATE mypercentile(float8, integer) SET SCHEMA myschema;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER AGGREGATE文はありません。

## 関連項目

[CREATE AGGREGATE](#), [DROP AGGREGATE](#)

---

## 名前

ALTER COLLATION — 照合順序の定義を変更する

## 概要

```
ALTER COLLATION name RENAME TO new_name
ALTER COLLATION name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER COLLATION name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER COLLATIONは照合順序の定義を変更します。

ALTER COLLATIONを使用するためには照合順序を所有していなければなりません。所有者を変更するためには、新しい所有ロールの直接あるいは間接的なメンバでなければならず、かつ、そのロールが照合順序のスキーマにおけるCREATE権限を持たなければなりません（この制限により、照合順序の削除と再作成を行ってもできないことが所有者の変更で行えないようにします。ただし、スーパーユーザはすべての照合順序の所有者を変更することができます）。

## パラメータ

name

既存の照合順序の名前(スキーマ修飾可)です。

new\_name

照合順序の新しい名前です。

new\_owner

照合順序の新しい所有者です。

new\_schema

照合順序の新しいスキーマです。

## 例

照合順序de\_DEの名前をgermanに変更します。

```
ALTER COLLATION "de_DE" RENAME TO german;
```

照合順序en\_USの所有者をjoeに変更します。

```
ALTER COLLATION "en_US" OWNER TO joe;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER COLLATION文はありません。



## 関連項目

[CREATE COLLATION](#), [DROP COLLATION](#)

---

## 名前

ALTER CONVERSION — 変換の定義を変更する

## 概要

```
ALTER CONVERSION name RENAME TO new_name
ALTER CONVERSION name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER CONVERSION name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER CONVERSIONは変換の定義を変更します。

ALTER CONVERSIONを使用するには変換の所有者でなければなりません。所有者を変更するには、直接または間接的に新しいロールのメンバでなければなりません。また、そのロールは変換のスキーマにおいてCREATE権限を持たなければなりません。(この制限により、所有者の変更に伴い変換の削除や再作成ができなくなるといった問題が起こらないようになります。しかし、スーパーユーザはすべての変換の所有者を変更することができます。)

## パラメータ

name

既存の変換の名前です(スキーマ修飾名も可)。

new\_name

変換の新しい名前です。

new\_owner

変換の新しい所有者です。

new\_schema

変換の新しいスキーマです。

## 例

変換iso\_8859\_1\_to\_utf8の名前をlatin1\_to\_unicodeへ変更します。

```
ALTER CONVERSION iso_8859_1_to_utf8 RENAME TO latin1_to_unicode;
```

変換iso\_8859\_1\_to\_utf8の所有者をjoeに変更します。

```
ALTER CONVERSION iso_8859_1_to_utf8 OWNER TO joe;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER CONVERSION文はありません。

## 関連項目

[CREATE CONVERSION](#), [DROP CONVERSION](#)

---

## 名前

ALTER DATABASE — データベースを変更する

## 概要

```
ALTER DATABASE name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
```

ここでoptionは以下の通りです。

```
ALLOW_CONNECTIONS allowconn
```

```
CONNECTION LIMIT connlimit
```

```
IS_TEMPLATE istemplate
```

```
ALTER DATABASE name RENAME TO new_name
```

```
ALTER DATABASE name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

```
ALTER DATABASE name SET TABLESPACE new_tablespace
```

```
ALTER DATABASE name SET configuration_parameter { TO | = } { value | DEFAULT }
```

```
ALTER DATABASE name SET configuration_parameter FROM CURRENT
```

```
ALTER DATABASE name RESET configuration_parameter
```

```
ALTER DATABASE name RESET ALL
```

## 説明

ALTER DATABASEはデータベースの属性を変更します。

最初の構文はデータベース毎の設定を変更します。(詳細は後述します。) データベース所有者とスーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

2番目の構文は、データベースの名前を変更します。データベースの名前を変更できるのは、データベースの所有者またはスーパーユーザのみです。ただし、スーパーユーザではない所有者はCREATEDB権限を所有していなければなりません。現在のデータベースの名前を変更することはできません(必要ならば、別のデータベースに接続してください)。

3番目の構文は、データベースの所有者を変更します。所有者を変更するにはデータベースを所有し、かつ、新しい所有者ロールの間接的あるいは直接的なメンバでなければなりません。さらに、CREATEDB権限も持たなければなりません。(スーパーユーザはこれらの権限を自動的に持っていることに注意してください。)

4番目の構文は、データベースのデフォルトのテーブル空間を変更します。データベースの所有者またはスーパーユーザのみがこれを行うことができます。また、新しいテーブル空間における作成権限を持つ必要があります。このコマンドはデータベースの古いデフォルトのテーブル空間にあるテーブルまたはインデックスを新しいテーブル空間に物理的にすべて移動します。新しいデフォルトのテーブル空間は、このデータベースについては空でなければならず、誰もデータベースに接続されてはなりません。デフォルト以外のテーブル空間にあるテーブルまたはインデックスには影響がありません。

残りの構文は、PostgreSQLデータベースにおける実行時設定変数のセッションのデフォルト値を変更します。コマンド実行後にデータベースで開始される新規セッションにおいて、指定された値がデフォルト値になります。データベース固有のデフォルト値は、`postgresql.conf`ファイルに記述されている設定や`postgres`コマンドラインから受け取った設定よりも優先します。データベースにおけるセッションのデフォルト値を変更できるのは、データベースの所有者またはスーパーユーザのみです。この方法では設定できない変数や、スーパーユーザのみが設定できる変数も存在します。

## パラメータ

### name

属性変更の対象となるデータベースの名前です。

### allowconn

`false`の場合、このデータベースには誰も接続できません。

### conndefault

データベースへの最大同時接続数です。-1は無制限を意味します。

### istemplate

`true`の場合、`CREATEDB`権限のあるユーザは誰でも、このデータベースを複製できます。`false`の場合、スーパーユーザー、あるいはデータベースの所有者のみが、このデータベースを複製できます。

### new\_name

新しいデータベース名です。

### new\_owner

新しいデータベースの所有者です。

### new\_tablespace

新しいデータベースのデフォルトのテーブル空間です。

### configuration\_parameter

#### value

指定した設定パラメータについて、データベースのセッションのデフォルト値を指定した値に設定します。`value`が`DEFAULT`の場合、あるいは等価な`RESET`が使用されている場合、データベース固有の設定は無効になり、新しいセッションではシステム全体のデフォルト設定が継承されます。全てのデータベース固有の設定をクリアするには、`RESET ALL`を使用してください。`SET FROM CURRENT`は、データベース固有の値としてセッションにおけるパラメータの現在値を保管します。

設定可能なパラメータ名とその値に関する詳細については[SET](#)および[18章サーバの設定](#)を参照してください。

## 注釈

データベースではなく特定のロールにセッションのデフォルト値を関連付けることもできます。[ALTER ROLE](#)を参照してください。設定が競合する場合には、ロール固有の設定が、データベース固有の設定を上書きします。

## 例

データベース`test`内のインデックススキャンをデフォルトで無効にします。

```
ALTER DATABASE test SET enable_indexscan TO off;
```

## 互換性

ALTER DATABASE文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE DATABASE](#), [DROP DATABASE](#), [SET](#), [CREATE TABLESPACE](#)

---

## 名前

ALTER DEFAULT PRIVILEGES — デフォルトのアクセス権限を定義する

## 概要

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES
  [ FOR { ROLE | USER } target_role [, ...] ]
  [ IN SCHEMA schema_name [, ...] ]
  abbreviated_grant_or_revoke
```

ここでabbreviated\_grant\_or\_revokeは以下のいずれかです。

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER }
  [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON TABLES
  TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]
```

```
GRANT { { USAGE | SELECT | UPDATE }
  [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON SEQUENCES
  TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]
```

```
GRANT { EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON FUNCTIONS
  TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]
```

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON TYPES
  TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER }
  [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON TABLES
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { USAGE | SELECT | UPDATE }
  [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON SEQUENCES
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON FUNCTIONS
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON TYPES
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]

```

## 説明

ALTER DEFAULT PRIVILEGESにより今後作成されるオブジェクトに適用される権限を設定することができます。(既存のオブジェクトに割り当てられている権限には影響しません。)現時点ではテーブル(ビュー、外部テーブルを含む)、シーケンス、関数、型(ドメインを含む)用の権限のみを変更可能です。

ユーザ自身あるいは、ユーザがメンバとして属するロールにより作成されるオブジェクトについてのみ、デフォルト権限を変更することができます。権限は大域的に(つまり現在のデータベース内に作成されるすべてのオブジェクトに対して)設定することも、指定したスキーマ内に作成されるオブジェクトのみに対して設定することもできます。スキーマ単位で指定されるデフォルト権限は、大域的な個々の種類のオブジェクト用のデフォルト権限に追加されます。

GRANTの説明にある通り、どの種類のオブジェクトについてもデフォルト権限は通常、オブジェクト所有者に対して付与可能な権限すべてを付与します。さらに、PUBLICに対して一部の権限を付与することがあります。しかしALTER DEFAULT PRIVILEGESを用いて大域デフォルト権限を変更することで、この動作を変更できます。

## パラメータ

### target\_role

現在のロールがメンバとして属する、既存のロールの名前です。FOR ROLEを省略した場合、現在のロールとみなされます。

### schema\_name

既存のスキーマの名前です。指定された場合、そのスキーマ内で後に作成されるオブジェクトに対するデフォルト権限が変更されます。IN SCHEMAを省略した場合、大域的なデフォルト権限が変更されます。

### role\_name

権限を付与または取り消す、既存のロールの名前です。このパラメータ、およびabbreviated\_grant\_or\_revoke内の他のパラメータは、GRANTやREVOKEの説明通りに動作します。ただし、指定したオブジェクトではなくオブジェクトクラス全体に対して権限を設定する点が異なります。

## 注釈

デフォルト権限としてすでに割り当てられている情報を入手するためにはpsqlの%ddpコマンドを使用してください。権限の値の意味は、GRANTの%dpの説明と同じです。



デフォルト権限を変更したロールを削除したい場合、デフォルト権限の項目を取り除くために、そのデフォルト権限の変更を元に戻すかDROP OWNED BYを使用する必要があります。

## 例

スキーマmyschema内に今後作成されるすべてのテーブル(およびビュー)に対して、全員にSELECT権限を付与します。また、ロールwebuserにはそれらに挿入できるようにします。

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA myschema GRANT SELECT ON TABLES TO PUBLIC;  
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA myschema GRANT INSERT ON TABLES TO webuser;
```

今後作成されるテーブルが通常以外の権限を持たないように、上を元に戻します。

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA myschema REVOKE SELECT ON TABLES FROM PUBLIC;  
ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA myschema REVOKE INSERT ON TABLES FROM webuser;
```

今後adminロールにより作成されるすべての関数について、通常関数に付与される、全員に対するEXECUTE権限を取り除きます。

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES FOR ROLE admin REVOKE EXECUTE ON FUNCTIONS FROM PUBLIC;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER DEFAULT PRIVILEGES文はありません。

## 関連項目

[GRANT](#), [REVOKE](#)

---

## 名前

ALTER DOMAIN — ドメイン定義を変更する

## 概要

```
ALTER DOMAIN name
    { SET DEFAULT expression | DROP DEFAULT }
ALTER DOMAIN name
    { SET | DROP } NOT NULL
ALTER DOMAIN name
    ADD domain_constraint [ NOT VALID ]
ALTER DOMAIN name
    DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ] constraint_name [ RESTRICT | CASCADE ]
ALTER DOMAIN name
    RENAME CONSTRAINT constraint_name TO new_constraint_name
ALTER DOMAIN name
    VALIDATE CONSTRAINT constraint_name
ALTER DOMAIN name
    OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER DOMAIN name
    RENAME TO new_name
ALTER DOMAIN name
    SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER DOMAINは既存ドメインの定義を変更します。以下に示す副構文があります。

### SET/DROP DEFAULT

この構文はドメインのデフォルト値の設定または削除を行います。指定したデフォルト値は、その後のINSERTコマンドのみに適用されることに注意してください。そのドメインを使用したテーブルの既存の行には影響を与えません。

### SET/DROP NOT NULL

この構文はドメインがNULL値を持つことができるかどうかを変更します。SET NOT NULLを実行できるのは、ドメインを使用する列にNULL値が含まれていない場合のみです。

### ADD domain\_constraint [ NOT VALID ]

この構文はCREATE DOMAINと同一の構文を使って、ドメインに新しい制約を付与します。新しい制約がドメインに追加された時、そのドメインを使用するすべての列が新しく追加された制約に対して検査されます。NOT VALIDオプションを使用して新しい制約を追加することでこれらの検査を抑制することができます。ALTER DOMAIN ... VALIDATE CONSTRAINTを使用することで、後で制約を有効にすることができます。新しく挿入または更新される行については、NOT VALIDと印が付いていたとしても、常にすべての制約が検査されます。NOT VALIDはCHECK制約でのみ受け付けられます。

**DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ]**

この構文はドメイン上の制約を削除します。IF EXISTSが指定された場合、制約が存在しなくてもエラーになりません。この場合は代わりに注意メッセージが発生します。

**RENAME CONSTRAINT**

この構文はドメイン上の制約名を変更します。

**VALIDATE CONSTRAINT**

この構文は、以前にNOT VALIDとして追加された制約を検証します。つまり、そのドメインを使用する列の中のすべてのデータが指定された制約を満たすかどうかを検証します。

**OWNER**

この構文はドメインの所有者を指定したユーザに変更します。

**RENAME**

この構文はドメインの名前を変更します。

**SET SCHEMA**

この構文はドメインのスキーマを変更します。ドメインに関連する制約もすべて新しいスキーマに移動します。

ALTER DOMAINを使用するにはドメインを所有していなければなりません。ドメインのスキーマを変更するには、新しいスキーマにおけるCREATE権限を持たなければなりません。所有者を変更するには、直接または間接的に新しいロールのメンバでなければなりません。また、そのロールはドメインのスキーマにおいてCREATEを持たなければなりません。(この制限により、所有者の変更により、ドメインの削除と再作成でできないことは何もできないようにしています。しかし、スーパーユーザはすべてのドメインの所有者を変更することができます。)

## パラメータ

**name**

変更対象となる既存のドメインの名前です(スキーマ修飾名も可)。

**domain\_constraint**

ドメイン用の新しいドメイン制約です。

**constraint\_name**

削除または名前を変更する既存の制約名です。

**NOT VALID**

既存の列について制約の妥当性を検証しません。

**CASCADE**

その制約に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

**RESTRICT**

依存するオブジェクトがある場合、制約の削除要求を拒否します。これがデフォルトの動作です。

**new\_name**

ドメインの新しい名前です。

`new_constraint_name`

制約の新しい名前です。

`new_owner`

ドメインの新しい所有者となるユーザの名前です。

`new_schema`

ドメインの新しいスキーマです。

## 注釈

今のところ、ALTER DOMAIN ADD CONSTRAINT、ALTER DOMAIN VALIDATE CONSTRAINTおよびALTER DOMAIN SET NOT NULLは、検証された指定ドメインまたは任意の派生ドメインがデータベース内のいずれかのテーブルの複合型の列で使用されていた場合、失敗します。これは将来的には、こうした入れ子になった列に対する新しい制約を検証できるように改良されるべきです。

## 例

ドメインにNOT NULL制約を付与します。

```
ALTER DOMAIN zipcode SET NOT NULL;
```

ドメインからNOT NULL制約を削除します。

```
ALTER DOMAIN zipcode DROP NOT NULL;
```

ドメインにCHECK制約を付与します。

```
ALTER DOMAIN zipcode ADD CONSTRAINT zipchk CHECK (char_length(VALUE) = 5);
```

ドメインからCHECK制約を削除します。

```
ALTER DOMAIN zipcode DROP CONSTRAINT zipchk;
```

ドメイン上の検査制約の名前を変更します。

```
ALTER DOMAIN zipcode RENAME CONSTRAINT zipchk TO zip_check;
```

ドメインを新しいスキーマに移動します。

```
ALTER DOMAIN zipcode SET SCHEMA customers;
```

## 互換性

ALTER DOMAIN文は標準SQLに準拠しています。ただし、OWNER、RENAME、SET SCHEMA、VALIDATE CONSTRAINT構文は例外で、PostgreSQLの拡張です。ADD CONSTRAINT構文のNOT VALID句もPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE DOMAIN](#), [DROP DOMAIN](#)

---

## 名前

ALTER EVENT TRIGGER — イベントトリガの定義を変更する

## 概要

```
ALTER EVENT TRIGGER name DISABLE
ALTER EVENT TRIGGER name ENABLE [ REPLICA | ALWAYS ]
ALTER EVENT TRIGGER name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER EVENT TRIGGER name RENAME TO new_name
```

## 説明

ALTER EVENT TRIGGERは既存のイベントトリガの属性を変更します。

イベントトリガを変更するためにはスーパーユーザでなければなりません。

## パラメータ

**name**

変更する既存のトリガの名前です。

**new\_owner**

イベントトリガの新しい所有者となるユーザの名前です。

**new\_name**

イベントトリガの新しい名前です。

**DISABLE/ENABLE [ REPLICA | ALWAYS ] TRIGGER**

この構文はイベントトリガの発行処理を設定します。無効化されたトリガはまだシステムで認識されていますが、きっかけとなるイベントが起きたとしても実行されません。 [session\\_replication\\_role](#)も参照してください。

## 互換性

標準SQLにはALTER EVENT TRIGGER文はありません。

## 関連項目

[CREATE EVENT TRIGGER](#), [DROP EVENT TRIGGER](#)

---

## 名前

ALTER EXTENSION — 拡張の定義を変更する

## 概要

```
ALTER EXTENSION name UPDATE [ TO new_version ]
ALTER EXTENSION name SET SCHEMA new_schema
ALTER EXTENSION name ADD member_object
ALTER EXTENSION name DROP member_object
```

ここでmember\_objectは以下の通りです。

```
AGGREGATE aggregate_name ( aggregate_signature ) |
CAST (source_type AS target_type) |
COLLATION object_name |
CONVERSION object_name |
DOMAIN object_name |
EVENT TRIGGER object_name |
FOREIGN DATA WRAPPER object_name |
FOREIGN TABLE object_name |
FUNCTION function_name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ) |
MATERIALIZED VIEW object_name |
OPERATOR operator_name (left_type, right_type) |
OPERATOR CLASS object_name USING index_method |
OPERATOR FAMILY object_name USING index_method |
[ PROCEDURAL ] LANGUAGE object_name |
SCHEMA object_name |
SEQUENCE object_name |
SERVER object_name |
TABLE object_name |
TEXT SEARCH CONFIGURATION object_name |
TEXT SEARCH DICTIONARY object_name |
TEXT SEARCH PARSER object_name |
TEXT SEARCH TEMPLATE object_name |
TRANSFORM FOR type_name LANGUAGE lang_name |
TYPE object_name |
VIEW object_name
```

またaggregate\_signatureは以下の通りです。

```
* |
[ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] |
[ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ORDER BY [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ]
```

## 説明

ALTER EXTENSIONはインストールされた拡張の定義を変更します。複数の副構文があります。

### UPDATE

この構文は拡張を新しいバージョンに更新します。拡張は、現在インストールされているバージョンから要求するバージョンに変更することができる、適切な更新スクリプト(またはスクリプト群)を提供しなければなりません。

### SET SCHEMA

この構文は拡張のオブジェクトを別のスキーマに移動します。このコマンドを成功させるためには、拡張は再配置可能でなければなりません。

### ADD member\_object

この構文は既存のオブジェクトを拡張に追加します。これは主に拡張の更新スクリプトで有用です。オブジェクトはその後拡張のメンバとして扱われます。特に、オブジェクトの削除は拡張の削除によってのみ可能です。

### DROP member\_object

この構文は拡張からメンバオブジェクトを削除します。これは主に拡張の更新スクリプトで有用です。オブジェクトは削除されません。拡張との関連がなくなるだけです。

これらの操作の詳細については「[関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化](#)」を参照してください。

ALTER EXTENSIONを使用するためには拡張の所有者でなければなりません。ADD/DROP構文では追加されるオブジェクトまたは削除されるオブジェクトの所有者でもなければなりません。

## パラメータ

### name

インストールされた拡張の名前です。

### new\_version

更新したい新しい拡張のバージョンです。これは識別子または文字列リテラルのいずれかで記述することができます。指定がない場合、ALTER EXTENSION UPDATEは拡張の制御ファイル内でデフォルトバージョンとして示されるものへの更新を試行します。

### new\_schema

拡張の新しいスキーマです。

### object\_name

### aggregate\_name

### function\_name

### operator\_name

拡張に追加する、または、拡張から削除するオブジェクトの名前です。テーブル、集約、ドメイン、外部テーブル、関数、演算子、演算子クラス、演算子族、シーケンス、全文検索オブジェクト、型、ビューの名前はスキーマ修飾可能です。

### source\_type

キャストの変換元データ型の名前です。



**target\_type**

キャストの変換先データ型の名前です。

**argmode**

関数または集約の引数のモードでIN、OUT、INOUT、VARIADICのいずれかです。省略時のデフォルトはINです。関数を識別するためには入力引数だけが必要です。実際のところALTER EXTENSIONはOUT引数を考慮しないことに注意してください。このためIN、INOUTおよびVARIADIC引数を列挙するだけで十分です。

**argname**

関数または集約の引数の名前です。関数を識別するためには入力引数だけが必要です。実際のところALTER EXTENSIONは引数名を考慮しないことに注意してください。

**argtype**

関数または集約の引数のデータ型です。

**left\_type****right\_type**

演算子の引数のデータ型(スキーマ修飾可)です。前置または後置演算子における存在しない引数にはNONEと記述してください。

**PROCEDURAL**

これは無意味な単語です。

**type\_name**

変換のデータ型の名前です。

**lang\_name**

変換の言語の名前です。

## 例

hstore拡張をバージョン2.0に更新します。

```
ALTER EXTENSION hstore UPDATE TO '2.0';
```

hstore拡張のスキーマをutilsに変更します。

```
ALTER EXTENSION hstore SET SCHEMA utils;
```

hstore拡張に既存の関数を追加します。

```
ALTER EXTENSION hstore ADD FUNCTION populate_record(anelement, hstore);
```

## 互換性

ALTER EXTENSIONはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE EXTENSION](#), [DROP EXTENSION](#)

---

## 名前

ALTER FOREIGN DATA WRAPPER — 外部データラップの定義を変更する

## 概要

```
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER name
  [ HANDLER handler_function | NO HANDLER ]
  [ VALIDATOR validator_function | NO VALIDATOR ]
  [ OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] ) ]
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER name RENAME TO new_name
```

## 説明

ALTER FOREIGN DATA WRAPPERは外部データラップの定義を変更します。このコマンドの第1の構文はサポート関数または外部データラップの一般的なオプションを変更します。(少なくとも1つの句が必要です。)第2の構文は外部データラップの所有者を変更します。

スーパーユーザのみが外部データラップを変更することができます。さらにスーパーユーザのみが外部データラップを所有することができます。

## パラメータ

**name**

既存の外部データラップの名前です。

**HANDLER handler\_function**

外部データラップ用の新しいハンドラ関数を指定します。

**NO HANDLER**

これを使用して外部データラップがハンドラ関数を持たないことを指定します。

ハンドラを持たない外部データラップを使用する外部テーブルにはアクセスできないことに注意してください。

**VALIDATOR validator\_function**

外部データラップ用の新しい検証関数を指定します。

外部データラップや依存するサーバ、ユーザマップ、外部テーブルの既存のオプションが新しい検証関数に対して無効となる可能性があることに注意してください。PostgreSQLはこの検査を行いません。変更された外部データラップを使用する前にこれらのオプションが正しいことを確実にすることはユーザの責任です。しかしこのALTER FOREIGN DATA WRAPPERコマンドで指定されたオプションはすべて新しい検証関数で検査されます。

**NO VALIDATOR**

これは、外部データラップが検証関数を持たないことを指定するために使用されます。

OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )

外部データラップ用のオプションを変更します。ADD、SET、DROPは実行する動作を指定します。明示的な動作の指定がなければADDとみなされます。オプション名は一意でなければなりません。また名前と値は外部データラップの検証関数を使用して検証されます。

new\_owner

外部データラップの新しい所有者のユーザ名です。

new\_name

外部データラップの新しい名前です。

## 例

外部データラップdbiを変更し、fooオプションを追加し、barオプションを削除します。

```
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER dbi OPTIONS (ADD foo '1', DROP 'bar');
```

外部データラップdbiの検証関数をbob.myvalidatorに変更します。

```
ALTER FOREIGN DATA WRAPPER dbi VALIDATOR bob.myvalidator;
```

## 互換性

ALTER FOREIGN DATA WRAPPERはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。ただし、HANDLER、VALIDATOR、OWNER TO、RENAME句は拡張です。

## 関連項目

[CREATE FOREIGN DATA WRAPPER](#), [DROP FOREIGN DATA WRAPPER](#)

---

## 名前

ALTER FOREIGN TABLE — 外部テーブルの定義を変更する

## 概要

```
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] [ ONLY ] name [ * ]
    action [, ... ]
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] [ ONLY ] name [ * ]
    RENAME [ COLUMN ] column_name TO new_column_name
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] name
    RENAME TO new_name
ALTER FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] name
    SET SCHEMA new_schema
```

ここでactionは以下のいずれかです。

```
ADD [ COLUMN ] column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
DROP [ COLUMN ] [ IF EXISTS ] column_name [ RESTRICT | CASCADE ]
ALTER [ COLUMN ] column_name [ SET DATA ] TYPE data_type [ COLLATE collation ]
ALTER [ COLUMN ] column_name SET DEFAULT expression
ALTER [ COLUMN ] column_name DROP DEFAULT
ALTER [ COLUMN ] column_name { SET | DROP } NOT NULL
ALTER [ COLUMN ] column_name SET STATISTICS integer
ALTER [ COLUMN ] column_name SET ( attribute_option = value [, ... ] )
ALTER [ COLUMN ] column_name RESET ( attribute_option [, ... ] )
ALTER [ COLUMN ] column_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN }
ALTER [ COLUMN ] column_name OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )
ADD table_constraint [ NOT VALID ]
VALIDATE CONSTRAINT constraint_name
DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ] constraint_name [ RESTRICT | CASCADE ]
DISABLE TRIGGER [ trigger_name | ALL | USER ]
ENABLE TRIGGER [ trigger_name | ALL | USER ]
ENABLE REPLICA TRIGGER trigger_name
ENABLE ALWAYS TRIGGER trigger_name
SET WITH OIDS
SET WITHOUT OIDS
INHERIT parent_table
NO INHERIT parent_table
OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )
```

## 説明

ALTER FOREIGN TABLEは既存の外部テーブルの定義を変更します。以下のように複数の副構文があります。

**ADD COLUMN**

この構文は、[CREATE FOREIGN TABLE](#)と同じ文法を使用して、外部テーブルに新しい列を追加します。通常のテーブルに列を追加する場合と異なり、背後のストレージには何も起こりません。この操作は単に、外部テーブルを通して何らかの新しい列がアクセスできるようになったことを宣言します。

**DROP COLUMN [ IF EXISTS ]**

この構文は外部テーブルから列を削除します。ビューなど何らかのその他のテーブルがこの列に依存する場合、[CASCADE](#)を付けなければなりません。[IF EXISTS](#)が指定された場合、列が存在しなくてもエラーになりません。この場合、注意メッセージが代わりに発生します。

**SET DATA TYPE**

この構文は外部テーブルの列の型を変更します。この場合も、背後のストレージには何の影響もありません。この動作は単に、PostgreSQLが想定しているその列の型を変更するだけです。

**SET/DROP DEFAULT**

この構文は列に対するデフォルト値の設定または削除を行います。デフォルト値はその後に行われる[INSERT](#)または[UPDATE](#)コマンドにのみ適用されます。すでにテーブル内に存在する行の変更は行われません。

**SET/DROP NOT NULL**

列にNULL値を許すか許さないかどうか印を付けます。

**SET STATISTICS**

この構文は、この後の[ANALYZE](#)操作における列単位の統計情報収集目標を設定します。詳細については[ALTER TABLE](#)の類似の構文を参照してください。

**SET ( attribute\_option = value [, ... ] )**

**RESET ( attribute\_option [, ... ] )**

この構文は属性単位のオプションを設定またはリセットします。詳細については[ALTER TABLE](#)における類似の構文を参照してください。

**SET STORAGE**

この構文は、列のストレージモードを設定します。詳しくは[ALTER TABLE](#)の類似の構文を参照して下さい。ストレージモードは、テーブルの外部データラップがそれに注意するようになっていなければ、何の効果もないことに注意して下さい。

**ADD table\_constraint [ NOT VALID ]**

この構文は、[CREATE FOREIGN TABLE](#)と同じ構文を使って、外部テーブルに新しい制約を追加します。現在のところ、[CHECK](#)制約のみがサポートされています。

通常のテーブルに制約を追加する場合とは異なり、制約が正しいことを検証するために、何も実行されません。そうではなく、この動作は単に、ある新しい条件が、外部テーブルのすべての行に対して成り立つことを仮定すべきだと宣言するものです。( [CREATE FOREIGN TABLE](#) の記述を参照して下さい。 ) 制約が [NOT VALID](#) であるとされている場合、それが成り立つことは仮定されず、将来利用される場合に備えて記録されているだけになります。

**VALIDATE CONSTRAINT**

この構文は、それまで [NOT VALID](#) であるとされていた制約を [valid](#) に変更します。制約を検証するために何の動作も実行されませんが、後の問い合わせではそれが成り立つと仮定されます。

**DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ]**

この構文は、外部テーブル上の指定された制約を削除します。IF EXISTSが指定され、その制約が存在しない場合は、エラーにはなりません。その場合、代わりに注意が発行されます。

**DISABLE/ENABLE [ REPLICA | ALWAYS ] TRIGGER**

これらの構文は外部テーブルに属するトリガーの発行について設定します。詳細については[ALTER TABLE](#)における類似の構文を参照してください。

**SET WITH OIDS**

この構文はテーブルにシステム列oidを追加します(「[システム列](#)」参照)。テーブルに既にOIDがあるときは何もしません。テーブルの外部データラップがOIDをサポートしていない場合は、この列は単にゼロとして読み出されます。

これはADD COLUMN oid oidと同等ではないことに注意して下さい。ADD COLUMN oid oidはoidという名前の通常の列を追加するのであって、システム列を追加するものではありません。

**SET WITHOUT OIDS**

この構文はテーブルからシステム列oidを削除します。これは、既にoid列がない場合でもエラーにしないことを除けば、DROP COLUMN oid RESTRICTとまったく同等です。

**INHERIT parent\_table**

この構文は対象の外部テーブルを指定した親テーブルの新しい子テーブルとして追加します。詳しくは[ALTER TABLE](#)の類似の構文を参照して下さい。

**NO INHERIT parent\_table**

この構文は、対象の外部テーブルを指定した親テーブルの子テーブルのリストから削除します。

**OWNER**

この構文は外部テーブルの所有者を指定ユーザに変更します。

**OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )**

外部テーブルもしくはその列の1つについてのオプションを変更します。ADD、SET、DROPは実行する操作を指定します。明示的な操作指定がない場合ADDとみなされます。重複したオプション名は許されません。(しかしテーブルオプションと列オプションとで同じ名前を持たせることは問題ありません。) またオプションの名前と値は外部データラップのライブラリを使用して検証されます。

**RENAME**

RENAME構文は外部テーブルの名前または外部テーブル内の個々の列の名前を変更します。

**SET SCHEMA**

この構文は外部テーブルを別のスキーマに移動します。

RENAMEおよびSET SCHEMA以外の操作はすべて、複数変更項目リストにまとめて並行に適用することができます。例えば、複数の列の追加、複数の列の型変更、またはその両方を単一のコマンドで行うことができます。

コマンドがALTER FOREIGN TABLE IF EXISTS ...と記述されていて外部テーブルが存在しない場合、エラーにはなりません。この場合、注意が発行されます。

ALTER FOREIGN TABLEを使用するためにはテーブルの所有者でなければなりません。また外部テーブルのスキーマを変更するためには、新しいスキーマに対してCREATE権限を持っていないければなりません。所有者を変更するためには、新しく所有者となるロールの直接的または間接的なメンバでなければなりません。また新しく所有者となるロールはテーブルのスキーマに対してCREATE権限を持っていないければなりません。(これらの制

限により、テーブルの削除と再作成を行ってもできないことを所有者の変更で行えないようにします。しかし、スーパーユーザはどのテーブルの所有者も変更できます。) 列の追加または列の型の変更を行うためには、そのデータ型に対するUSAGE権限も必要です。

## パラメータ

### name

変更対象の既存外部テーブルの名前(スキーマ修飾可)です。テーブル名の前にONLYが指定されていた場合、そのテーブルのみが変更されます。ONLYが指定されていない場合、そのテーブルと、そのすべての子孫のテーブル(あれば)が変更されます。子孫のテーブルが含まれることを明示的に示すために、テーブル名の後に\*を指定することができますが、これは省略可能です。

### column\_name

新しい列または既存の列の名前です。

### new\_column\_name

既存の列に対する新しい名前です。

### new\_name

テーブルの新しい名前です。

### data\_type

新しい列のデータ型、または既存の列に対する新しいデータ型です。

### table\_constraint

外部テーブルの新しいテーブル制約です。

### constraint\_name

削除する既存の制約の名前です。

### CASCADE

削除される列または制約に依存するオブジェクト(その列を参照するビューなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合、列または制約の削除を拒否します。これがデフォルトの動作です。

### trigger\_name

無効にする、あるいは有効にするトリガーの名前です。

### ALL

外部テーブルに属するすべてのトリガーを無効、あるいは有効にします。(内部的に生成されたトリガーが含まれる場合、スーパーユーザー権限が必要です。コアシステムは外部テーブルにそのようなトリガーを追加することはありませんが、アドオンが追加することはあり得ます。)

### USER

内部的に生成されたトリガーを除き、外部テーブルに属するすべてのトリガーを無効、あるいは有効にします。

### parent\_table

外部テーブルと関連付ける、あるいは関連を取り消す親テーブルです。

`new_owner`

テーブルの新しい所有者のユーザ名です。

`new_schema`

テーブルの移動先となるスキーマの名前です。

## 注釈

COLUMNキーワードには意味がなく、省略可能です。

ADD COLUMNまたはDROP COLUMNにより列が追加、削除される時、NOT NULLまたはCHECK制約が追加される時、SET DATA TYPEにより列の型が変更される時、外部サーバとの一貫性は検査されません。確実にテーブル定義をリモート側に合わせることはユーザの責任です。

有効なパラメータに関する詳しい説明については[CREATE FOREIGN TABLE](#)を参照してください。

## 例

列を非NULLと印付けします。

```
ALTER FOREIGN TABLE distributors ALTER COLUMN street SET NOT NULL;
```

外部テーブルのオプションを変更します。

```
ALTER FOREIGN TABLE myschema.distributors OPTIONS (ADD opt1 'value', SET opt2 'value2', DROP opt3 'value3');
```

## 互換性

ADD、DROP、SET DATA TYPE構文は標準SQLに準拠します。他の構文は標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。単一のALTER FOREIGN TABLEコマンドに複数の操作を指定する機能も拡張です。

ALTER FOREIGN TABLE DROP COLUMNを用いて外部テーブルのたった1つの列を削除してゼロ列のテーブルとすることができます。これは拡張であり、SQLではゼロ列の外部テーブルを許しません。

## 関連項目

[CREATE FOREIGN TABLE](#), [DROP FOREIGN TABLE](#)



---

## 名前

ALTER FUNCTION — 関数定義を変更する

## 概要

```
ALTER FUNCTION name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ...] ] )
    action [ ... ] [ RESTRICT ]
ALTER FUNCTION name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ...] ] )
    RENAME TO new_name
ALTER FUNCTION name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ...] ] )
    OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER FUNCTION name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ...] ] )
    SET SCHEMA new_schema
```

ここで、actionは以下のいずれかです。

```
    CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT
    IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE | [ NOT ] LEAKPROOF
    [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER
    COST execution_cost
    ROWS result_rows
    SET configuration_parameter { TO | = } { value | DEFAULT }
    SET configuration_parameter FROM CURRENT
    RESET configuration_parameter
    RESET ALL
```

## 説明

ALTER FUNCTIONは関数定義を変更します。

ALTER FUNCTIONを使用するには関数の所有者でなければなりません。関数のスキーマを変更するには、新しいスキーマにおけるCREATE権限も必要です。所有者を変更するには、直接または間接的に新しいロールのメンバでなければなりません。また、そのロールは関数のスキーマにおいてCREATE権限を持たなければなりません。(この制限により、関数の削除と再作成で行うことができない処理を所有者の変更で行えないようになります。しかし、スーパーユーザはすべての関数の所有者を変更することができます。)

## パラメータ

name

既存の関数名です(スキーマ修飾名も可)。

argmode

引数のモードで、IN、OUT、INOUT、VARIADICのいずれかです。省略された場合のデフォルトはINです。関数の識別を行うには入力引数のみが必要ですので、実際にはALTER FUNCTIONがOUT引数を無視することに注意してください。ですので、IN、INOUTおよびVARIADIC引数を列挙することで十分です。

**argname**

引数の名前です。関数の識別を行うには引数のデータ型のみが必要ですので、実際にはALTER FUNCTIONは引数の名前を無視することに注意してください。

**argtype**

もしあれば、その関数の引数のデータ型(スキーマ修飾可能)です。

**new\_name**

新しい関数名です。

**new\_owner**

新しい関数の所有者です。関数にSECURITY DEFINERが指定されている場合、その後は新しい所有者の権限で関数が実行されることに注意してください。

**new\_schema**

関数の新しいスキーマです。

**CALLED ON NULL INPUT****RETURNS NULL ON NULL INPUT****STRICT**

CALLED ON NULL INPUTは、引数の一部またはすべてがNULLの場合に関数が呼び出されるように変更します。RETURNS NULL ON NULL INPUTもしくはSTRICTは、引数の一部がNULLの場合に関数が呼び出されないように変更します。代わりに自動的にNULLという結果とされます。詳細は[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

**IMMUTABLE****STABLE****VOLATILE**

関数の揮発性を指定した設定に変更します。詳細については[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

**[ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER****[ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER**

関数のセキュリティを定義者にするか否かを変更します。EXTERNALキーワードはSQLとの互換性のためのものであり、無視されます。この機能の詳細については[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

**LEAKPROOF**

関数を漏洩防止関数とみなすか否かを変更します。この機能に関する詳細については[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

**COST execution\_cost**

関数の推定実行コストを変更します。詳細については[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

**ROWS result\_rows**

集合を返す関数で返される推定行数を変更します。詳細については[CREATE FUNCTION](#)を参照してください。

**configuration\_parameter****value**

関数呼び出し時に設定パラメータに対して行われる設定を追加または変更します。valueがDEFAULT、またはそれと等価なRESETが使用された場合、関数の局所的な設定は削除されます。このため、関数はその環

境内に存在する値で実行されます。すべての関数の局所的な設定を消去したければRESET ALLを使用してください。SET FROM CURRENTは、セッションにおけるパラメータの現在値を関数起動時に適用される値として保管します。

設定可能なパラメータとその値に関する詳細については、[SET](#)および[18章サーバの設定](#)を参照してください。

## RESTRICT

標準SQLとの互換性のためのものであり、無視されます。

## 例

integer型用のsqrt関数の名前をsquare\_rootに変更します。

```
ALTER FUNCTION sqrt(integer) RENAME TO square_root;
```

integer型用のsqrt関数の所有者をjoeに変更します。

```
ALTER FUNCTION sqrt(integer) OWNER TO joe;
```

integer型用のsqrt関数のスキーマをmathsに変更します。

```
ALTER FUNCTION sqrt(integer) SET SCHEMA maths;
```

関数用に検索パスを自動的に設定するように調整します。

```
ALTER FUNCTION check_password(text) SET search_path = admin, pg_temp;
```

関数用のsearch\_pathの自動設定を無効にします。

```
ALTER FUNCTION check_password(text) RESET search_path;
```

呼び出し元で使用される検索パスでこの関数が実行されるようになります。

## 互換性

この文は標準SQLのALTER FUNCTION文に部分的に従っています。標準ではより多くの関数の属性を変更できますが、関数名の変更、関数を定義者の権限で実行するかどうかの変更、関数と設定パラメータ値の関連付け、関数の所有者やスキーマ、揮発性の変更を行う機能はありません。また、標準ではRESTRICTキーワードを必須としていますが、PostgreSQLでは省略可能です。

## 関連項目

[CREATE FUNCTION](#), [DROP FUNCTION](#)

---

## 名前

ALTER GROUP — ロールの名前またはメンバ資格を変更する

## 概要

```
ALTER GROUP role_specification ADD USER user_name [, ... ]
ALTER GROUP role_specification DROP USER user_name [, ... ]
```

ここでrole\_specificationは以下の通りです。

```
    role_name
| CURRENT_USER
| SESSION_USER
```

```
ALTER GROUP group_name RENAME TO new_name
```

## 説明

ALTER GROUPはユーザグループの属性を変更します。後方互換性のために受け付けられていますが、このコマンドは廃止予定です。グループ(ユーザも同様)は、より一般化されたロールという概念に置き換えられたからです。

最初の2つの構文は、ユーザをグループに追加もしくはグループから削除します(この場合、任意のロールを「ユーザ」部分として、または「グループ」部分として使用することができます)。この種の構文は、実のところ、「グループ」として指名されたロール内のメンバ資格の付与、取消と同じです。ですので、[GRANT](#)や[REVOKE](#)を使用する方法を薦めます。

3番目の構文はグループの名前を変更します。これは、[ALTER ROLE](#)を使用したロール名の変更とまったく同じです。

## パラメータ

**group\_name**

変更するグループ(ロール)の名前です。

**user\_name**

グループに追加または削除されるユーザ(ロール)です。指定するユーザは存在するものでなければいけません。ALTER GROUPは、ユーザの作成も削除も行いません。

**new\_name**

新しいグループ名です。

## 例

ユーザをグループに追加します。

```
ALTER GROUP staff ADD USER karl, john;
```

ユーザをグループから削除します。

```
ALTER GROUP workers DROP USER beth;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER GROUP文はありません。

## 関連項目

[GRANT](#), [REVOKE](#), [ALTER ROLE](#)

---

## 名前

ALTER INDEX — インデックス定義を変更する

## 概要

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] name RENAME TO new_name
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] name SET TABLESPACE tablespace_name
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] name SET ( storage_parameter = value [, ... ] )
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] name RESET ( storage_parameter [, ... ] )
ALTER INDEX ALL IN TABLESPACE name [ OWNED BY role_name [, ... ] ]
    SET TABLESPACE new_tablespace [ NOWAIT ]
```

## 説明

ALTER INDEXは既存のインデックスの定義を変更します。以下のような副構文が存在します。

### RENAME

このRENAME構文は、インデックスの名前を変更します。格納されたデータには影響しません。

### SET TABLESPACE

この構文は、インデックスのテーブル空間を指定したテーブル空間に変更し、インデックスに関連するデータファイルを移動します。インデックスのテーブル空間を変更するには、インデックスの所有者であり、かつ新しいテーブル空間のCREATE権限を有している必要があります。ALL IN TABLESPACE構文を使うことで、テーブル空間内の現在のデータベースのすべてのインデックスを移動することができます。この場合、移動されるすべてのインデックスがロックされ、それから1つずつ移動されます。この構文はOWNED BYもサポートしており、これを使うと、指定のロールが所有しているインデックスだけを移動します。NOWAITオプションを指定した場合、必要とするすべてのロックを即座に獲得できなければ、このコマンドは失敗します。このコマンドではシステムカタログは移動されないことに注意してください。必要であれば、ALTER DATABASEを使うか、あるいはALTER INDEXで明示的に指定してください。CREATE TABLESPACEも参照してください。

### SET ( storage\_parameter = value [, ... ] )

この構文は、インデックスに対し、インデックスメソッド固有の1つ以上の格納パラメータを変更します。設定可能なパラメータについてはCREATE INDEXを参照してください。このコマンドにより、インデックスの内容がすぐに変更されるわけではないことに注意してください。パラメータによりますが、期待する効果を得るためにREINDEXを使用してインデックスを再構築しなければならない場合もあります。

### RESET ( storage\_parameter [, ... ] )

この構文は、1つ以上のインデックスメソッド固有の格納パラメータをデフォルト値に再設定します。SET同様、インデックスを完全に更新するためにREINDEXが必要になる場合があります。

## パラメータ

### IF EXISTS

インデックスが存在しない場合にエラーとしません。この場合注意メッセージが発生します。

**name**

変更対象の既存のインデックスの名前です(スキーマ修飾名も可)。

**new\_name**

インデックスの新しい名前です。

**tablespace\_name**

インデックスの移動先のテーブル空間です。

**storage\_parameter**

インデックスメソッド固有の格納パラメータの名前です。

**value**

インデックスメソッド固有の格納パラメータの新しい値です。パラメータに応じてこれが数値になることも文字列になることもあります。

## 注釈

これらの操作は[ALTER TABLE](#)を使用して行うこともできます。実際には、ALTER INDEXは、ALTER TABLEのインデックス用構文の別名に過ぎません。

以前はALTER INDEX OWNERという種類の構文がありましたが、(警告の上)無視されるようになりました。インデックスの所有者は基のテーブルの所有者と異なるものにすることができません。テーブルの所有者を変更すると自動的にインデックスの所有者も変わります。

システムカタログ用インデックスに対する変更は許されていません。

## 例

既存のインデックスの名前を変更します。

```
ALTER INDEX distributors RENAME TO suppliers;
```

インデックスを別のテーブル空間に移動します。

```
ALTER INDEX distributors SET TABLESPACE fasttablespace;
```

インデックスのフィルファクタを変更します(インデックスメソッドがフィルファクタをサポートしていることを前提とします)。

```
ALTER INDEX distributors SET (fillfactor = 75);  
REINDEX INDEX distributors;
```

## 互換性

ALTER INDEXはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE INDEX](#), [REINDEX](#)

---

## 名前

ALTER LANGUAGE — 手続き言語の定義を変更する

## 概要

```
ALTER [ PROCEDURAL ] LANGUAGE name RENAME TO new_name  
ALTER [ PROCEDURAL ] LANGUAGE name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

## 説明

ALTER LANGUAGEは、手続き言語の定義を変更します。言語名の変更および言語の所有者の変更のみが可能です。ALTER LANGUAGEを使用するためにはスーパーユーザまたは言語の所有者でなければなりません。

## パラメータ

name

言語の名前です。

new\_name

新しい言語の名前です。

new\_owner

新しい言語の所有者です。

## 互換性

標準SQLにはALTER LANGUAGE文はありません。

## 関連項目

[CREATE LANGUAGE](#), [DROP LANGUAGE](#)



---

## 名前

ALTER LARGE OBJECT — ラージオブジェクトの定義を変更する

## 概要

```
ALTER LARGE OBJECT large_object_oid OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

## 説明

ALTER LARGE OBJECTはラージオブジェクトの定義を変更します。唯一の機能は新しい所有者の割り当てです。ALTER LARGE OBJECTを使用するためにはスーパーユーザまたはラージオブジェクトの所有者でなければなりません。

## パラメータ

`large_object_oid`

変更対象のラージオブジェクトのOIDです。

`new_owner`

ラージオブジェクトの新しい所有者です。

## 互換性

標準SQLにはALTER LARGE OBJECT文はありません。

## 関連項目

[32章ラージオブジェクト](#)

---

## 名前

ALTER MATERIALIZED VIEW — マテリアライズドビューの定義を変更する

## 概要

```
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] name
    action [, ... ]
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] name
    RENAME [ COLUMN ] column_name TO new_column_name
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] name
    RENAME TO new_name
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] name
    SET SCHEMA new_schema
ALTER MATERIALIZED VIEW ALL IN TABLESPACE name [ OWNED BY role_name [, ... ] ]
    SET TABLESPACE new_tablespace [ NOWAIT ]
```

ここでactionは以下のいずれかです。

```
ALTER [ COLUMN ] column_name SET STATISTICS integer
ALTER [ COLUMN ] column_name SET ( attribute_option = value [, ... ] )
ALTER [ COLUMN ] column_name RESET ( attribute_option [, ... ] )
ALTER [ COLUMN ] column_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN }
CLUSTER ON index_name
SET WITHOUT CLUSTER
SET ( storage_parameter = value [, ... ] )
RESET ( storage_parameter [, ... ] )
OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
SET TABLESPACE new_tablespace
```

## 説明

ALTER MATERIALIZED VIEWは既存のマテリアライズドビューの各種補助属性を変更します。

ALTER MATERIALIZED VIEWを使用するためにはそのマテリアライズドビューを所有していなければなりません。マテリアライズドビューのスキーマを変更するためには、新しいスキーマに対するCREATE権限を持たなければなりません。所有者を変更するためには、新しく所有者となるロールの直接または間接的なメンバでなければなりません。またそのロールはマテリアライズドビューのスキーマに対してCREATE権限を持たなければなりません。(これらの制限により、マテリアライズドビューを削除し再作成することによってできる以上のことを所有者の変更で行えないようにします。しかしスーパーユーザはいずれにせよ任意のビューの所有権を変更することができます。)

ALTER MATERIALIZED VIEW文で利用可能な副構文と操作は、ALTER TABLEで利用できるものの部分集合であり、マテリアライズドビューに対して使用した場合も同じ意味を持ちます。詳細については[ALTER TABLE](#)の説明を参照してください。

## パラメータ

name

既存のマテリアライズドビューの名前(スキーマ修飾可)です。

column\_name

新しいまたは既存の列の名前です。

new\_column\_name

既存の列に対する新しい名前です。

new\_owner

マテリアライズドビューの新しい所有者となるユーザの名前です。

new\_name

マテリアライズドビューの新しい名前です。

new\_schema

マテリアライズドビューの新しいスキーマです。

## 例

マテリアライズドビューfooの名前をbarに変更します。

```
ALTER MATERIALIZED VIEW foo RENAME TO bar;
```

## 互換性

ALTER MATERIALIZED VIEWはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE MATERIALIZED VIEW](#), [DROP MATERIALIZED VIEW](#), [REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

---

## 名前

ALTER OPERATOR — 演算子の定義を変更する

## 概要

```
ALTER OPERATOR name ( { left_type | NONE } , { right_type | NONE } )  
    OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }  
  
ALTER OPERATOR name ( { left_type | NONE } , { right_type | NONE } )  
    SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER OPERATORは演算子の定義を変更します。現在、演算子の所有者の変更のみが可能です。

ALTER OPERATORを使用するには演算子の所有者でなければなりません。所有者を変更するには、直接または間接的に新しい所有者ロールのメンバでなければなりません。また、そのロールが演算子のスキーマにおいてCREATEを持たなければなりません。(この制限により、演算子の削除と再作成で行うことができない処理を所有者の変更で行えないようになります。しかし、スーパーユーザはすべての演算子の所有者を変更することができます。)

## パラメータ

**name**

既存の演算子の名前です(スキーマ修飾名も可)。

**left\_type**

演算子の左オペランドのデータ型です。左オペランドがない演算子の場合はNONEを指定します。

**right\_type**

演算子の右オペランドのデータ型です。右オペランドがない演算子の場合はNONEを指定します。

**new\_owner**

演算子の新しい所有者です。

**new\_schema**

演算子の新しいスキーマです。

## 例

text型用の独自の演算子a @@ bの所有者を変更します。

```
ALTER OPERATOR @@ (text, text) OWNER TO joe;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER OPERATOR文はありません。

## 関連項目

[CREATE OPERATOR](#), [DROP OPERATOR](#)

---

## 名前

ALTER OPERATOR CLASS — 演算子クラスの定義を変更する

## 概要

```
ALTER OPERATOR CLASS name USING index_method
    RENAME TO new_name

ALTER OPERATOR CLASS name USING index_method
    OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }

ALTER OPERATOR CLASS name USING index_method
    SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER OPERATOR CLASSは演算子クラスの定義を変更します。

ALTER OPERATOR CLASSを使用するには演算子クラスの所有者でなければなりません。所有者を変更するには、直接または間接的に新しい所有者ロールのメンバでなければなりません。また、そのロールが演算子クラスのスキーマにおいてCREATEを持たなければなりません。(この制限により、演算子クラスの削除と再作成で行うことができない処理を所有者の変更で行えないようになります。しかし、スーパーユーザはすべての演算子クラスの所有者を変更することができます。)

## パラメータ

**name**

既存の演算子クラスの名前です(スキーマ修飾名も可)。

**index\_method**

演算子クラス用のインデックスメソッドの名前です。

**new\_name**

新しい演算子クラス名です。

**new\_owner**

演算子クラスの新しい所有者です。

**new\_schema**

演算子クラスの新しいスキーマです。

## 互換性

標準SQLにはALTER OPERATOR CLASS文はありません。

## 関連項目

[CREATE OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR CLASS](#), [ALTER OPERATOR FAMILY](#)

---

# 名前

ALTER OPERATOR FAMILY — 演算子族の定義を変更する

## 概要

```
ALTER OPERATOR FAMILY name USING index_method ADD
{ OPERATOR strategy_number operator_name ( op_type, op_type )
  [ FOR SEARCH | FOR ORDER BY sort_family_name ]
  | FUNCTION support_number [ ( op_type [ , op_type ] ) ]
  function_name ( argument_type [, ... ] )
} [, ... ]
```

```
ALTER OPERATOR FAMILY name USING index_method DROP
{ OPERATOR strategy_number ( op_type [ , op_type ] )
  | FUNCTION support_number ( op_type [ , op_type ] )
} [, ... ]
```

```
ALTER OPERATOR FAMILY name USING index_method
  RENAME TO new_name
```

```
ALTER OPERATOR FAMILY name USING index_method
  OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

```
ALTER OPERATOR FAMILY name USING index_method
  SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER OPERATOR FAMILYは演算子族の定義を変更します。演算子やサポート関数を演算子族に追加することやそれらを演算子族から削除すること、演算子族の名前や所有者を変更することが可能です。

ALTER OPERATOR FAMILYを使用して演算子とサポート関数が演算子族に追加される時、これらは演算子族内の特定の演算子クラスの一部とはならず、単に演算子族内で「自由」なものになります。これは、これらの演算子と関数が演算子族と意味的な互換性を持つが、特定のインデックスの正しい動作には必要とされないことを意味します。(必要な演算子と関数は演算子クラスの一部として宣言しなければなりません。[CREATE OPERATOR CLASS](#)を参照してください。) PostgreSQLでは演算子族の自由なメンバをいつでも演算子族から削除することができます。しかし演算子クラス内のメンバは、クラス全体と依存するインデックスすべてを削除しなければ削除することはできません。通常、単一データ型の演算子と関数は、特定のデータ型に対するインデックスをサポートするために必要ですので、演算子クラスの一部となります。一方、データ型を跨る演算子と関数は、演算子族内の自由なメンバとなります。

ALTER OPERATOR FAMILYを使用するには、スーパーユーザでなければなりません(誤った演算子族定義はサーバを混乱させクラッシュさせることさえありますので、この制限がなされています)。

現時点ではALTER OPERATOR FAMILYは、インデックスメソッドで必要とされる演算子族がすべての演算子と関数を含んでいるかどうかを検査しません。また、演算子と関数が自身で整合性のある集合を形成しているかどうかも検査しません。有効な演算子族を定義することはユーザの責任です。



詳細は「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」を参照してください。

## パラメータ

### name

既存の演算子族の名前です(スキーマ修飾可)。

### index\_method

演算子族が対象とするインデックスメソッドの名前です。

### strategy\_number

演算子族と関連した演算子に対するインデックスメソッドの戦略番号です。

### operator\_name

演算子族と関連した演算子の名前です(スキーマ修飾可)。

### op\_type

OPERATOR句では演算子の入力データ型、または左単項演算子、右単項演算子を表すNONEです。 CREATE OPERATOR CLASSと類似の構文と異なり、入力データ型を常に指定しなければなりません。

ADD FUNCTION句では、関数がサポートする予定の入力データ型です(関数の入力データ型と異なる場合)。B-Tree比較関数およびHash関数では、関数の入力データ型は常に正しく使用するデータ型であるため、op\_typeを指定する必要がありません。B-Treeソートサポート関数とGiST、SP-GiST、GIN演算子クラスのすべての関数では、関数を使用する入力データ型を指定する必要があります。

DROP FUNCTION句では、関数がサポートする予定の入力データ型を指定しなければなりません。

### sort\_family\_name

順序付け演算子に関連するソート順序を記述する、既存のbtree演算子族の名前(スキーマ修飾も可)です。

FOR SEARCHもFOR ORDER BYも指定されない場合、FOR SEARCHがデフォルトです。

### support\_number

演算子族に関連する関数用のインデックスメソッドのサポートプロシージャの番号です。

### function\_name

演算子族用のインデックスメソッドのサポートプロシージャとなる関数の名前です(スキーマ修飾名でも可)。

### argument\_type

関数のパラメータのデータ型です。

### new\_name

演算子族の新しい名前です。

### new\_owner

演算子族の新しい所有者です。

### new\_schema

演算子族の新しいスキーマです。

OPERATORとFUNCTION句は任意の順番で記述できます。

## 注釈

DROP構文が、戦略番号またはサポート番号と入力データ型という、演算子族の「スロット」のみを指定していることに注意してください。そのスロットに存在する演算子または関数の名前については言及されません。また、DROP FUNCTIONでは、指定する型は関数がサポートする予定の入力データ型です。GiST、SP-GiSTおよびGINインデックスでは、関数の実際の入力引数の型と関連しない可能性があります。

インデックス機構は使用する前に関数のアクセス権限を検査しません。演算子族内の関数や演算子を含めることは、公的な実行権限を与えることと同じです。これは通常、演算子族内で使用される関数では問題になりません。

演算子をSQL関数で定義してはいけません。SQL関数はよく、呼び出し元の問い合わせ内でインライン展開されます。すると、オプティマイザが問い合わせがインデックスに一致するかどうか認識できなくなります。

PostgreSQL 8.4より前までは、OPERATOR句にRECHECKオプションを含めることができました。インデックス演算子に「損失がある」かどうかは実行時にその場で決定されるようになりましたので、これはサポートされなくなりました。これにより、演算子に損失があるかもしれないしないかもしれないような場合を効率的に扱うことができるようになりました。

## 例

以下のコマンド例は、データ型を跨る演算子とサポート関数をint4とint2データ型用のB-Tree演算子クラスをすでに含む演算子族に追加します。

```
ALTER OPERATOR FAMILY integer_ops USING btree ADD

-- int4 vs int2
OPERATOR 1 < (int4, int2) ,
OPERATOR 2 <= (int4, int2) ,
OPERATOR 3 = (int4, int2) ,
OPERATOR 4 >= (int4, int2) ,
OPERATOR 5 > (int4, int2) ,
FUNCTION 1 btint42cmp(int4, int2) ,

-- int2 vs int4
OPERATOR 1 < (int2, int4) ,
OPERATOR 2 <= (int2, int4) ,
OPERATOR 3 = (int2, int4) ,
OPERATOR 4 >= (int2, int4) ,
OPERATOR 5 > (int2, int4) ,
FUNCTION 1 btint24cmp(int2, int4) ;
```

これらの項目を再度削除します。

```
ALTER OPERATOR FAMILY integer_ops USING btree DROP
```

```
-- int4 vs int2
OPERATOR 1 (int4, int2) ,
OPERATOR 2 (int4, int2) ,
OPERATOR 3 (int4, int2) ,
OPERATOR 4 (int4, int2) ,
OPERATOR 5 (int4, int2) ,
FUNCTION 1 (int4, int2) ,

-- int2 vs int4
OPERATOR 1 (int2, int4) ,
OPERATOR 2 (int2, int4) ,
OPERATOR 3 (int2, int4) ,
OPERATOR 4 (int2, int4) ,
OPERATOR 5 (int2, int4) ,
FUNCTION 1 (int2, int4) ;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER OPERATOR FAMILY文はありません。

## 関連項目

[CREATE OPERATOR FAMILY](#), [DROP OPERATOR FAMILY](#), [CREATE OPERATOR CLASS](#),  
[ALTER OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR CLASS](#)

---

## 名前

ALTER POLICY 一行単位のセキュリティポリシーの定義を変更する

## 概要

```
ALTER POLICY name ON table_name RENAME TO new_name

ALTER POLICY name ON table_name
  [ TO { role_name | PUBLIC | CURRENT_USER | SESSION_USER } [, ...] ]
  [ USING ( using_expression ) ]
  [ WITH CHECK ( check_expression ) ]
```

## 説明

ALTER POLICYは既存の行単位のセキュリティポリシーの定義を変更します。

ALTER POLICYを使うには、ポリシーの適用対象のテーブルの所有者でなければなりません。

ALTER POLICYの2番目の構文で、ロールのリスト、using\_expression、check\_expressionが指定された時は、それぞれ独立して置換されます。それらの1つが省略された場合、ポリシーのその部分については変更されません。

## パラメータ

**name**

変更対象の既存のポリシーの名前です。

**table\_name**

ポリシーが適用されているテーブルの名前(スキーマ修飾可)です。

**new\_name**

ポリシーの新しい名前です。

**role\_name**

ポリシーの適用対象のロールです。複数のロールを一度に指定することができます。ポリシーをすべてのロールに適用するには、PUBLICを指定します。

**using\_expression**

ポリシーのUSING式です。詳しくは[CREATE POLICY](#)を参照して下さい。

**check\_expression**

ポリシーのWITH CHECK式です。詳しくは[CREATE POLICY](#)を参照して下さい。

## 互換性

ALTER POLICYはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE POLICY, DROP POLICY](#)

---

## 名前

ALTER ROLE — データベースロールを変更する

## 概要

```
ALTER ROLE role_specification [ WITH ] option [ ... ]
```

ここでoptionは以下の通りです。

```
    SUPERUSER | NOSUPERUSER
  | CREATEDB | NOCREATEDB
  | CREATEROLE | NOCREATEROLE
  | CREATEUSER | NOCREATEUSER
  | INHERIT | NOINHERIT
  | LOGIN | NOLOGIN
  | REPLICATION | NOREPLICATION
  | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
  | CONNECTION LIMIT connlimit
  | [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password'
  | VALID UNTIL 'timestamp'
```

```
ALTER ROLE name RENAME TO new_name
```

```
ALTER ROLE { role_specification | ALL } [ IN DATABASE database_name ] SET configuration_parameter
  { TO | = } { value | DEFAULT }
```

```
ALTER ROLE { role_specification | ALL } [ IN DATABASE database_name ] SET configuration_parameter
FROM CURRENT
```

```
ALTER ROLE { role_specification | ALL } [ IN DATABASE database_name ]
  RESET configuration_parameter
```

```
ALTER ROLE { role_specification | ALL } [ IN DATABASE database_name ] RESET ALL
```

ここでrole\_specificationは以下の通りです。

```
    [ GROUP ] role_name
  | CURRENT_USER
  | SESSION_USER
```

## 説明

ALTER ROLEはPostgreSQLのロールの属性を変更します。

このコマンドの最初の構文では、[CREATE ROLE](#)で指定可能な多くのロール属性を変更することができます。(指定し得るすべての属性に対応していますが、メンバ資格の追加および削除用のオプションはありません。追加および削除には[GRANT](#)と[REVOKE](#)を使用してください。) このコマンドで指定しなかった属性は以前の設

定のまま残ります。データベーススーパーユーザはすべてのロールのすべての属性を変更することができます。CREATEROLE権限を持つロールは、スーパーユーザおよびレプリケーション以外のロールに対してすべての属性を変更することができます。通常のロールは自身のパスワードのみを変更することができます。

2番目の構文ではロールの名前を変更することができます。データベーススーパーユーザはすべてのロールの名前を変更できます。CREATEROLE権限を持つロールはスーパーユーザ以外のロールに対してその名前を変更できます。現在のセッションユーザの名前を変更することはできません。(必要ならば別のユーザで接続してください)。MD5暗号化パスワードではロール名を暗号用のソルトとして使用しますので、パスワードがMD5で暗号化されている場合、ロール名を変更するとパスワードは空になります。

残りの構文では、全データベース用、またはIN DATABASE句が指定された場合はそのデータベース用のセッションに対するロールの設定変数についてのセッションデフォルトを変更します。ロール名の代わりにALLを指定すると、すべてのロール用の設定を変更します。ALLとIN DATABASEを一緒に使用することは実質ALTER DATABASE ... SET ... コマンドの使用と同じです。

その後、ロールが新しいセッションを始めると常に、postgresql.conf内の設定やpostgresコマンドラインから受け取った設定よりも優先されて、指定された値がセッションのデフォルトとなります。これはログイン時のみに発生します。SET ROLEまたはSET SESSION AUTHORIZATIONを実行しても新しい設定値は設定されません。全データベースに対する設定よりも、ロールに割り当てたデータベース固有の設定が優先します。特定のデータベースまたは特定のロールに対する設定は、すべてのロールに対する設定よりも優先します。

スーパーユーザはすべてのユーザのセッションのデフォルトを変更することができます。CREATEROLE権限を持つロールはスーパーユーザ以外のロールのデフォルトを変更することができます。通常のロールは自身のデフォルトのみを設定することができます。設定変数の中にはこの方法で変更できないものがあります。また、スーパーユーザがこのコマンドを発行した時にのみ変更できるものもあります。スーパーユーザのみがすべてのデータベースにおけるすべてのロール用の設定を変更することができます。

## パラメータ

name

属性を変更するロールの名前です。

CURRENT\_USER

明示的にロールを指定する代わりに現在のユーザを変更します。

SESSION\_USER

明示的にロールを指定する代わりに現在のセッションユーザを変更します。

SUPERUSER  
NOSUPERUSER  
CREATEDB  
NOCREATEDB  
CREATEROLE  
NOCREATEROLE  
CREATEUSER  
NOCREATEUSER  
INHERIT  
NOINHERIT  
LOGIN  
NOLOGIN  
REPLICATION  
NOREPLICATION  
BYPASSRLS  
NOBYPASSRLS  
CONNECTION LIMIT `conlimit`  
PASSWORD `password`  
ENCRYPTED  
UNENCRYPTED  
VALID UNTIL '`timestamp`'

これらの句は、元々[CREATE ROLE](#)で設定された属性を変更します。詳細は[CREATE ROLE](#)のマニュアルページを参照してください。

`new_name`

ロールの新しい名前です。

`database_name`

設定変数を設定する対象のデータベースの名前です。

`configuration_parameter`

`value`

指定した設定パラメータに対して、ロールのセッションデフォルトを指定した値に設定します。

`value`がDEFAULT、またはRESETが使用されていた場合、ロール固有の変数設定は削除され、新しいセッションではロールはシステム全体のデフォルト設定を継承します。すべてのロール固有の設定を削除するにはRESET ALLを使用してください。SET FROM CURRENTはセッションのパラメータ値をロール固有の値として保管します。IN DATABASEが指定された場合、設定パラメータは指定されたロールとデータベースのみで設定または削除されます。

ロール固有の変数設定はログイン時のみに影響を与えます。[SET ROLE](#)および[SET SESSION AUTHORIZATION](#)はロール固有の変数設定を処理しません。

取り得るパラメータ名とその値に関する詳細は[SET](#)および[18章サーバの設定](#)を参照してください。

## 注釈

新規にロールを追加するには[CREATE ROLE](#)を使用してください。また、ロールを削除するには[DROP ROLE](#)を使用してください。



ALTER ROLEではロールのメンバ資格を変更できません。メンバ資格の変更にはGRANTおよびREVOKEを使用してください。

このコマンドで暗号化しないパスワードを指定するときには注意しなければなりません。パスワードはサーバに平文で送信されます。クライアントのコマンド履歴やサーバのログにこれが残ってしまうかもしれません。psqlには¥passwordコマンドがあります。これを使用してロールのパスワードを平文のパスワードをさらすことなく変更することができます。

ロールではなくデータベースにセッションのデフォルトを結びつけることもできます。ALTER DATABASEを参照してください。競合する場合、データベースとロールの組み合わせに固有な設定はロール固有の設定よりも優先し、ロール固有の設定はデータベース固有の設定よりも優先します。

## 例

ロールのパスワードを変更します。

```
ALTER ROLE davide WITH PASSWORD 'hu8jmn3';
```

ロールのパスワードを削除します。

```
ALTER ROLE davide WITH PASSWORD NULL;
```

パスワードの有効期限を変更します。以下では、2015年5月4日正午(ただしUTCより1時間進んだタイムゾーンを使用)にパスワードが無効となるように変更しています。

```
ALTER ROLE chris VALID UNTIL 'May 4 12:00:00 2015 +1';
```

パスワードの有効期限を無効にします。

```
ALTER ROLE fred VALID UNTIL 'infinity';
```

ロールに他のロールの作成権限と新しいデータベースの作成権限を与えます。

```
ALTER ROLE miriam CREATEROLE CREATEDB;
```

ロールにmaintenance\_work\_memパラメータ用のデフォルトとは異なる設定を与えます。

```
ALTER ROLE worker_bee SET maintenance_work_mem = 100000;
```

ロールにデータベース固有のclient\_min\_messagesパラメータ用のデフォルトとは異なる設定を与えます。

```
ALTER ROLE fred IN DATABASE devel SET client_min_messages = DEBUG;
```

## 互換性

ALTER ROLE文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE ROLE](#), [DROP ROLE](#), [ALTER DATABASE](#), [SET](#)

---

## 名前

ALTER RULE — ルールの定義を変更する

## 概要

```
ALTER RULE name ON table_name RENAME TO new_name
```

## 説明

ALTER RULEは既存のルールの属性を変更します。現時点で利用可能な操作はルールの名称変更のみです。ALTER RULEを使用するためには、ルールを適用するテーブルまたはビューの所有者でなければなりません。

## パラメータ

name

変更対象の既存のルールの名前です。

table\_name

ルールを適用するテーブルまたはビューの名前(スキーマ修飾可)です。

new\_name

ルールの新しい名前です。

## 例

既存のルールの名前を変更します。

```
ALTER RULE notify_all ON emp RENAME TO notify_me;
```

## 互換性

ALTER RULEはPostgreSQLの言語拡張で、問い合わせ書き換えシステム全体も言語拡張です。

## 関連項目

[CREATE RULE](#), [DROP RULE](#)

---

## 名前

ALTER SCHEMA — スキーマ定義を変更する

## 概要

```
ALTER SCHEMA name RENAME TO new_name
ALTER SCHEMA name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

## 説明

ALTER SCHEMAはスキーマ定義を変更します。

ALTER SCHEMAを使用するにはスキーマの所有者でなければなりません。スキーマ名を変更するには、そのデータベースのCREATE権限を持たなければなりません。所有者を変更するには、直接または間接的に新しい所有者ロールのメンバでなければなりません。また、そのロールがデータベースにおいてCREATEを持たなければなりません。(スーパーユーザがこれらの権限をすべて自動的に持つことに注意してください。)

## パラメータ

**name**

既存のスキーマの名前です。

**new\_name**

新しいスキーマの名前です。pg\_から始まる名前は、システムスキーマとして予約されているため使用することができません。

**new\_owner**

スキーマの新しい所有者です。

## 互換性

標準SQLにはALTER SCHEMA文はありません。

## 関連項目

[CREATE SCHEMA](#), [DROP SCHEMA](#)

---

## 名前

ALTER SEQUENCE — シーケンスジェネレータの定義を変更する

## 概要

```
ALTER SEQUENCE [ IF EXISTS ] name [ INCREMENT [ BY ] increment ]
    [ MINVALUE minvalue | NO MINVALUE ] [ MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE ]
    [ START [ WITH ] start ]
    [ RESTART [ [ WITH ] restart ] ]
    [ CACHE cache ] [ [ NO ] CYCLE ]
    [ OWNED BY { table_name.column_name | NONE } ]
ALTER SEQUENCE [ IF EXISTS ] name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER SEQUENCE [ IF EXISTS ] name RENAME TO new_name
ALTER SEQUENCE [ IF EXISTS ] name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER SEQUENCEは、既存のシーケンスジェネレータのパラメータを変更します。ALTER SEQUENCEで指定されなかったパラメータについては、以前の設定が保持されます。

ALTER SEQUENCEを使用するには、シーケンスの所有者でなければなりません。シーケンスのスキーマを変更するには、新しいスキーマにおけるCREATE権限も持たなければなりません。所有者を変更するには、新しく所有者となるロールの直接または間接的なメンバでなければなりません。またそのロールはシーケンスのスキーマ上にCREATE権限を持たなければなりません。(これらの制限は、シーケンスの削除および再作成によりユーザが実行できないことを、所有者の変更により実行されないようにするためのものです。しかし、スーパーユーザはすべてのシーケンスの所有者を変更することができます。)

## パラメータ

**name**

変更するシーケンスの名前です(スキーマ修飾名も可)。

**IF EXISTS**

シーケンスが存在しない場合にエラーとしません。この場合、注意メッセージが発生します。

**increment**

INCREMENT BY increment句は省略可能です。正の値が指定された時は昇順のシーケンス、負の値が指定された時は降順のシーケンスにします。指定がない場合、以前の増分値が保持されます。

**minvalue**

**NO MINVALUE**

MINVALUE minvalue句はシーケンスジェネレータが生成する最小値を決定します。NO MINVALUEが指定された場合、昇順の時は1、降順の時は $-(2^{63}-1)$ がデフォルトになります。どちらのオプションも指定されていなければ、現在の最小値が保持されます。

maxvalue

NO MAXVALUE

MAXVALUE maxvalue句はシーケンスが生成する最大値を決定します。NO MAXVALUEが指定された場合、昇順の時は $2^{63}-1$ 、降順の時は-1がデフォルトになります。どちらのオプションも指定されていない場合は、現在の最大値が保持されます。

start

START WITH start句(省略可能)は、記録されているシーケンスの開始値を変更します。これは現在のシーケンス値に影響しません。単に将来実行されるALTER SEQUENCE RESTARTコマンドが使用する値を設定するだけです。

restart

RESTART WITH restart句(省略可能)は、シーケンスの現在値を変更します。これはis\_called = falseとしてsetval関数を呼び出すことと同じです。指定した値は次のnextval呼出時に返されます。restartを付けずにRESTARTと記述することは、CREATE SEQUENCEで記録、または前回ALTER SEQUENCE START WITHで設定された開始値を指定することと同じです。

cache

CACHE cache句を使用すると、アクセスを高速化するために、シーケンス番号を事前に割り当て、メモリに保存しておくことができます。最小値は1です(一度に生成する値が1つだけなので、キャッシュがない状態になります)。指定がなければ、以前のキャッシュ値が保持されます。

CYCLE

CYCLEキーワードを使用すると、シーケンスが限界値(昇順の場合はmaxvalue、降順の場合はminvalue)に達した時、そのシーケンスを周回させることができます。限界値に達した時、次に生成される番号は、昇順の場合はminvalue、降順の場合はmaxvalueになります。

NO CYCLE

NO CYCLEキーワードが指定されると、シーケンスの限界値に達した後のnextval呼び出しは全てエラーとなります。CYCLEもNO CYCLEも指定されていない場合は、以前の周回動作が保持されます。

OWNED BY table\_name.column\_name

OWNED BY NONE

OWNED BYオプションにより、シーケンスは指定されたテーブル列に関連付けられ、その列(やテーブル全体)が削除されると、自動的にシーケンスも一緒に削除されるようになります。指定があると、以前に指定されたシーケンスの関連は、指定された関連に置き換えられます。指定するテーブルは、シーケンスと同一所有者でなければならず、また、同一のスキーマ内に存在しなければなりません。OWNED BY NONEを指定することで、既存の関連は削除され、シーケンスは「独立」したものになります。

new\_owner

シーケンスの新しい所有者のユーザ名です。

new\_name

シーケンスの新しい名称です。

new\_schema

シーケンスの新しいスキーマです。

## 注釈

同じシーケンスから番号を取得するトランザクションの同時実行がブロックされるのを防ぐために、シーケンス生成パラメータに関するALTER SEQUENCEの操作はロールバックされません。すなわち、シーケンス生成パラメータの変更は即座に反映され、元に戻すことはできません。しかし、OWNED BY、OWNER TO、RENAME TOおよびSET SCHEMA句は通常のカatalog更新となり、ロールバックすることができます。

ALTER SEQUENCEは、コマンドを実行したバックエンド以外のバックエンドにおけるnextvalに対しては、すぐには効力を発揮しません。これらのバックエンドに事前に割り当てられた(キャッシュされた)シーケンス値がある場合、この値を全て使い果たした後に、変更されたシーケンス生成パラメータを検知します。コマンドを実行したバックエンドには、即座に変更が反映されます。

ALTER SEQUENCEはシーケンスのcurrval状態には影響しません。(8.3より前のPostgreSQLでは影響を与える場合があります。)

歴史的な理由によりALTER TABLEはシーケンスにも使用することができます。しかし、シーケンスに対して許されるALTER TABLEの構文は、上で示した構文と等価なものだけです。

## 例

serialというシーケンスを105から再開します。

```
ALTER SEQUENCE serial RESTART WITH 105;
```

## 互換性

ALTER SEQUENCEは、PostgreSQLの拡張であるSTART WITH、OWNED BY、OWNER TO、RENAME TO、SET SCHEMA構文を除いて、標準SQLに従っています。

## 関連項目

[CREATE SEQUENCE](#), [DROP SEQUENCE](#)

---

## 名前

ALTER SERVER — 外部サーバの定義を変更する

## 概要

```
ALTER SERVER name [ VERSION 'new_version' ]
    [ OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] ) ]
ALTER SERVER name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER SERVER name RENAME TO new_name
```

## 説明

ALTER SERVERは外部サーバの定義を変更します。第1の構文はサーバのバージョン文字列、またはサーバの一般的なオプションを変更します。(少なくとも1つの句が必要です。)第2の構文はサーバの所有者を変更します。

サーバを変更するためには、サーバの所有者でなければなりません。さらに所有者を変更するためには、サーバを所有し、かつ、直接または間接的に新しい所有者のロールのメンバでなければなりません。また、サーバの外部データラックに対してUSAGE権限も必要です。(スーパーユーザはこれらの判定基準すべてを自動的に満たしていることに注意してください。)

## パラメータ

name

既存のサーバの名前です。

new\_version

新しいサーバのバージョンです。

OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )

サーバのオプションを変更します。ADD、SET、DROPは行う動作を指定します。明示的な動作の指定がない場合ADDとみなされます。オプション名は一意でなければなりません。また、名前と値はサーバの外部データラックのライブラリを使用して検証されます。

new\_owner

外部サーバの新しい所有者のユーザ名です。

new\_name

外部サーバの新しい名前です。

## 例

サーバfooを変更し、接続オプションを追加します。

```
ALTER SERVER foo OPTIONS (host 'foo', dbname 'foodb');
```



サーバfooを変更し、バージョンとhostオプションを変更します。

```
ALTER SERVER foo VERSION '8.4' OPTIONS (SET host 'baz');
```

## 互換性

ALTER SERVERはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。OWNER TOとRENAME構文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE SERVER](#), [DROP SERVER](#)

---

## 名前

ALTER SYSTEM — サーバの設定パラメータを変更する

## 概要

```
ALTER SYSTEM SET configuration_parameter { TO | = } { value | 'value' | DEFAULT }

ALTER SYSTEM RESET configuration_parameter

ALTER SYSTEM RESET ALL
```

## 説明

ALTER SYSTEMはデータベースクラスタ全体にわたるサーバの設定パラメータを変更するのに使われます。手作業でpostgresql.confファイルを編集するという伝統的な方法よりも、この方が便利かもしれません。ALTER SYSTEMは指定されたパラメータ設定をpostgresql.auto.confファイルに書き出し、これがpostgresql.confに加えて読み込まれます。パラメータをDEFAULTに設定する、あるいはこれの別表記であるRESETを使うと、postgresql.auto.confファイルから、その設定のエントリを削除します。そのような設定のエントリをすべて削除するにはRESET ALLを使用してください。

ALTER SYSTEMで設定された値は、次のサーバ設定の再ロード(SIGHUPまたはpg\_ctl reload)の後で有効になります。ただし、サーバの開始時のみに変更できるパラメータの場合は、次のサーバ再起動の後で有効になります。

ALTER SYSTEMを実行できるのはスーパーユーザーだけです。このコマンドはファイルシステムに直接作用し、ロールバックできないため、トランザクションブロックや関数の内部で使うことはできません。

## パラメータ

**configuration\_parameter**

設定する設定パラメータの名前です。利用可能なパラメータについては[18章サーバの設定](#)に記述されています。

**value**

パラメータの新しい値です。値は、対象のパラメータとして適切な文字列定数、識別子、数値あるいはそれらをカンマで区切ったリストで指定できます。DEFAULTと指定することができ、このとき、パラメータとその値をpostgresql.auto.confから削除します。

## 注釈

このコマンドでは[data\\_directory](#)およびpostgresql.confで設定できないパラメータ(例えば[preset options](#))を設定することはできません。

パラメータを設定するその他の方法については「[パラメータの設定](#)」を参照してください。

## 例

wal\_levelを設定します。

```
ALTER SYSTEM SET wal_level = hot_standby;
```

それを取り消して、postgresql.confで有効だった設定に戻します。

```
ALTER SYSTEM RESET wal_level;
```

## 互換性

ALTER SYSTEM文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[SET](#), [SHOW](#)

---

## 名前

ALTER TABLE — テーブル定義を変更する

## 概要

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] [ ONLY ] name [ * ]
    action [, ... ]
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] [ ONLY ] name [ * ]
    RENAME [ COLUMN ] column_name TO new_column_name
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] [ ONLY ] name [ * ]
    RENAME CONSTRAINT constraint_name TO new_constraint_name
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] name
    RENAME TO new_name
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] name
    SET SCHEMA new_schema
ALTER TABLE ALL IN TABLESPACE name [ OWNED BY role_name [, ... ] ]
    SET TABLESPACE new_tablespace [ NOWAIT ]
```

ここで、actionは以下のいずれかです。

```
ADD [ COLUMN ] column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
DROP [ COLUMN ] [ IF EXISTS ] column_name [ RESTRICT | CASCADE ]
ALTER [ COLUMN ] column_name [ SET DATA ] TYPE data_type [ COLLATE collation ]
[ USING expression ]
ALTER [ COLUMN ] column_name SET DEFAULT expression
ALTER [ COLUMN ] column_name DROP DEFAULT
ALTER [ COLUMN ] column_name { SET | DROP } NOT NULL
ALTER [ COLUMN ] column_name SET STATISTICS integer
ALTER [ COLUMN ] column_name SET ( attribute_option = value [, ... ] )
ALTER [ COLUMN ] column_name RESET ( attribute_option [, ... ] )
ALTER [ COLUMN ] column_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN }
ADD table_constraint [ NOT VALID ]
ADD table_constraint_using_index
ALTER CONSTRAINT constraint_name [ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE ] [ INITIALLY DEFERRED |
INITIALLY IMMEDIATE ]
VALIDATE CONSTRAINT constraint_name
DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ] constraint_name [ RESTRICT | CASCADE ]
DISABLE TRIGGER [ trigger_name | ALL | USER ]
ENABLE TRIGGER [ trigger_name | ALL | USER ]
ENABLE REPLICA TRIGGER trigger_name
ENABLE ALWAYS TRIGGER trigger_name
DISABLE RULE rewrite_rule_name
ENABLE RULE rewrite_rule_name
ENABLE REPLICA RULE rewrite_rule_name
```

```

ENABLE ALWAYS RULE rewrite_rule_name
DISABLE ROW LEVEL SECURITY
ENABLE ROW LEVEL SECURITY
FORCE ROW LEVEL SECURITY
NO FORCE ROW LEVEL SECURITY
CLUSTER ON index_name
SET WITHOUT CLUSTER
SET WITH OIDS
SET WITHOUT OIDS
SET TABLESPACE new_tablespace
SET { LOGGED | UNLOGGED }
SET ( storage_parameter = value [, ... ] )
RESET ( storage_parameter [, ... ] )
INHERIT parent_table
NO INHERIT parent_table
OF type_name
NOT OF
OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
REPLICA IDENTITY { DEFAULT | USING INDEX index_name | FULL | NOTHING }

```

またtable\_constraint\_using\_indexは以下の通りです。

```

[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ UNIQUE | PRIMARY KEY } USING INDEX index_name
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE ] [ INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]

```

## 説明

ALTER TABLEは既存のテーブルの定義を変更します。以下のようにいくつかの副構文があります。要求されるロックレベルはそれぞれの副構文によって異なることに注意してください。特に記述がなければACCESS EXCLUSIVEロックを取得します。複数のサブコマンドが使われるときは、それらのサブコマンドが要求するうち、もっとも高いレベルのロックを取得します。

### ADD COLUMN

この構文を使用すると、CREATE TABLEと同じ構文を使って新しい列をテーブルに追加できます。

### DROP COLUMN [ IF EXISTS ]

この構文を使用すると、テーブルから列を削除できます。削除する列を含んでいるインデックスおよびテーブル制約も自動的に削除されます。また、削除する列にテーブル以外が依存(例えば、外部キー制約、ビューなど)している場合、CASCADEを付ける必要があります。IF EXISTSが指定されている場合、もしその列がなかったとしてもエラーにはなりません。この場合は代わりに注意が出力されます。

### SET DATA TYPE

この構文を使用すると、テーブルの列の型を変更できます。その列を含むインデックスと簡単なテーブル制約は、元々与えられた式を再解析し、新しい型を使用するように自動的に変換されます。COLLATE句を使うと、新しい列の照合順を指定できます。省略時の照合順は新しい列の型のデフォルトになります。USING句を使うと、古い列値をどのように新しい値に計算するかを指定できます。省略された場合、デフォ

ルトの変換は、古いデータ型から新しいデータ型への代入キャストと同じになります。古いデータ型から新しいデータ型への暗黙キャストあるいは代入キャストがない場合、USING句を指定しなければなりません。

#### SET/DROP DEFAULT

これらの構文を使用すると、列のデフォルト値を設定または削除できます。デフォルト値は、変更後に行われるINSERTまたはUPDATEコマンドにのみ適用されます。テーブル内の既存の行は変更されません。

#### SET/DROP NOT NULL

これらの構文は、列の値としてNULL値を使用できるかどうかを設定します。SET NOT NULLは、その列にNULL値が1つもない場合のみ設定可能です。

#### SET STATISTICS

この構文は、以後のANALYZE操作において、列単位での統計情報収集対象を設定します。対象として、0から10000までの範囲の値を設定可能です。また、対象を-1に設定すると、システムのデフォルト統計情報対象 (`default_statistics_target`) が使用されます。PostgreSQLの問い合わせプランナによる統計情報の使用に関する詳細は、「[プランナで使用される統計情報](#)」を参照してください。

SET STATISTICSはSHARE UPDATE EXCLUSIVEロックを取得します。

SET ( attribute\_option = value [, ... ] )

RESET ( attribute\_option [, ... ] )

この構文は属性単位のオプションの設定または設定解除を行います。現時点では属性単位のオプションで定義されているのは`n_distinct`および`n_distinct_inherited`のみです。これらのオプションは、その後のANALYZE操作により生成される個別値数の推定値を上書きします。`n_distinct`はテーブル自身の統計情報に影響を与え、`n_distinct_inherited`はテーブルとそれを継承した子テーブルから集めた統計情報に影響を与えます。正の値の場合、ANALYZEは、その列には、正確に指定された個数の非NULLの個別値が存在するものとみなします。負の値の場合、この値は-1以上でなければなりません。ANALYZEは、その列内の非NULLの個別値はテーブルのサイズに線形であるとみなし、推定テーブルサイズに指定した値の絶対値を乗じた値が個別値数であるとみなします。たとえば、-1という値は、列内のすべての値に重複がないことを意味し、-0.5という値は個々の値は平均して2回現れることを意味します。テーブルの行数との乗算は問い合わせ計画を作成するまで行われませんので、テーブルサイズが変わり続けるような場合にこれは有用かもしれません。0という値を指定することで、個別値数の推定を通常に戻します。PostgreSQL問い合わせプランナにおける統計情報の使用に関しては「[プランナで使用される統計情報](#)」を参照してください。

属性単位のオプションの変更はSHARE UPDATE EXCLUSIVEロックを取得します。

#### SET STORAGE

この構文は、列の保管モードを設定します。列をインラインで保持するか補助TOASTテーブルに保持するか、また、データを圧縮するかどうかを制御できます。PLAINは、integerのような固定長の値に対して使用します。インラインで保持され、圧縮されません。MAINは、インラインで保持されていて、圧縮可能なデータに使用します。EXTERNALは圧縮されていない外部データに使用します。EXTENDEDは圧縮された外部データに使用します。EXTENDEDは、PLAIN以外の保管をサポートするほとんどのデータ型におけるデフォルトです。EXTERNALを使用すると、非常に長いtextおよびbytea列に対する部分文字列操作の処理速度が向上しますが、必要な保管容量が増えるというデメリットがあります。SET STORAGE自体はテーブルをまったく変更しないことに注意してください。以後のテーブルの更新時に遂行する戦略を設定するだけです。詳細は「[TOAST](#)」を参照してください。

**ADD table\_constraint [ NOT VALID ]**

この構文は、**CREATE TABLE**と同じ構文に加え、現時点では外部キー制約と検査制約でのみ許される**NOT VALID**オプションを使って新しい制約をテーブルに追加します。制約が**NOT VALID**と印付けされた場合、テーブル内のすべての行が制約を満たすかどうかを検証するための、時間がかかるかもしれない初期検査が飛ばされます。しかし、制約はその後の挿入や更新に対して強制されます(つまり、外部キー制約の場合、被参照テーブルに一致する行が存在しない限り失敗します。指定された検査制約に一致する新しい行が存在しない限り失敗します)。しかしデータベースは、**VALIDATE CONSTRAINT**オプションを使用して検証されるまで、テーブル内のすべての行で制約が保持されているとみなしません。

**ADD table\_constraint\_using\_index**

この構文は、既存の一意性インデックスに基づき、テーブルに**PRIMARY KEY**または**UNIQUE**制約を新たに追加します。インデックスのすべての列がこの制約に含まれます。

このインデックスは式列を持つことはできず、また部分インデックスであってははいけません。またこれはデフォルトのソート順序を持つB-Treeインデックスでなければなりません。これらの制限により、このインデックスが通常の**ADD PRIMARY KEY**または**ADD UNIQUE**コマンドにより構築されたインデックスと等価であることを確実にします。

**PRIMARY KEY**が指定され、インデックスの列が**NOT NULL**と印付けされていない場合、このコマンドはこうした列のそれぞれに対して**ALTER COLUMN SET NOT NULL**の実施を試みます。これは列に**NULL**が含まれないことを検証するために完全なテーブルスキャンを必要とします。この他の場合においては、これが高速な操作です。

制約名が提供された場合、インデックスの名前は制約名に合うように変更されます。提供されない場合は制約にはインデックスと同じ名前が付けられます。

このコマンドの実行後、インデックスは、制約により「所有」され、それはインデックスが通常の**ADD PRIMARY KEY**または**ADD UNIQUE**により構築された場合と同様です。特にこの制約を削除するとインデックスも消えてしまいます。

**注記**

既存のインデックスを使用した制約の追加は、テーブル更新を長時間ブロックすることなく新しい制約を追加しなければならない場合に有用になる可能性があります。このためには、**CREATE INDEX CONCURRENTLY**を用いてインデックスを作成し、この構文を使用して正式の制約としてインストールしてください。後述の例を参照してください。

**ALTER CONSTRAINT**

この構文は以前に作成された制約の属性を変更します。現在は外部キー制約のみを変更できます。

**VALIDATE CONSTRAINT**

この構文は、以前に**NOT VALID**として作成された外部キー制約または検査制約を、これらの制約を満たさない行が存在しないことを確認するためにテーブルをスキャンして、検証します。制約がすでに有効であると記録されている場合は何も起こりません。

検証は大きなテーブルに対して長いプロセスになることがあります。制約の初期生成から検証を分離する利点は、より忙しくない時間まで検証を遅延させることができることや、新しいエラーを防ぎつつ、既存のエラーを修正する時間を用意するために使用することができることです。また、検証それ自体は、その実行中に、テーブルに対する通常の手書き込みコマンドを妨げないことにも注意してください。

検証は変更されるテーブルについてSHARE UPDATE EXCLUSIVEロックしか取得しません。制約が外部キーの時は、制約が参照するテーブルについてROW SHAREロックも取得します。

#### DROP CONSTRAINT [ IF EXISTS ]

この構文を使用すると、テーブル上の指定した制約を削除できます。IF EXISTSが指定された場合、その制約がなくてもエラーになりません。この場合は代わりに注意が出力されます。

#### DISABLE/ENABLE [ REPLICA | ALWAYS ] TRIGGER

この構文を使用すると、テーブルに属するトリガの発行について設定することができます。無効にされたトリガはシステム上に存在し続けますが、トリガイベントが発生したとしても実行されません。遅延トリガの場合、有効無効状態の確認は、トリガ関数を実際に実行しようとする時ではなく、イベントの発生時に行われます。名前でもトリガを1つ指定して有効または無効にすることもできますし、テーブル上のすべてのトリガを有効または無効にすることもできます。また、ユーザトリガのみを有効または無効にすることも可能です（このオプションは、外部キー制約、遅延可能な一意性および排他制約を実装するために使用される内部向けに生成される制約トリガを除外します。）内部向けに生成される制約トリガを有効または無効にするにはスーパーユーザ権限が必要です。トリガが実行されなかった場合は当然ながら制約の整合性が保証されませんので、制約トリガの無効化は注意して実行しなければなりません。また、トリガ発行機構は設定変数`session_replication_role`の影響を受けます。単に有効としたトリガでは、レプリケーションロールが「origin」（デフォルト）または「local」の場合に発行されます。ENABLE REPLICAとしたトリガでは、セッションが「replica」モードである場合のみ発行されます。そして、ENABLE ALWAYSとしたトリガでは、現在のレプリケーションモードに関係なく発行されます。

このコマンドはSHARE ROW EXCLUSIVEを取得します。

#### DISABLE/ENABLE [ REPLICA | ALWAYS ] RULE

この構文を使用すると、テーブルに属する書き換えルールの実行について設定することができます。ルールは無効にしてもシステムに残りますが、問い合わせ書き換え時に適用されません。この意味はトリガの有効化、無効化と同じです。この設定はON SELECTルールでは無視されます。現在のセッションがデフォルト以外のレプリケーションモードであったとしても、ビュー操作を維持するために常に適用されます。

#### DISABLE/ENABLE ROW LEVEL SECURITY

これらの構文は、テーブルの行セキュリティポリシーの適用を制御します。有効にされ、かつテーブルにポリシーが存在しない場合は、デフォルトの拒絶ポリシーが適用されます。行単位セキュリティが無効になっている場合でも、テーブルのセキュリティが存在し得ることに注意してください。この場合、ポリシーは適用されず、無視されます。CREATE POLICYも参照してください。

#### NO FORCE/FORCE ROW LEVEL SECURITY

これらの構文は、ユーザがテーブルの所有者である場合について、テーブルの行セキュリティポリシーの適用を制御します。有効の場合、ユーザがテーブルの所有者であれば、行セキュリティポリシーが適用されます。無効（デフォルト）の場合、ユーザがテーブルの所有者であれば、行セキュリティポリシーは適用されません。CREATE POLICYも参照してください。

#### CLUSTER ON

この構文は、以後のCLUSTER操作のデフォルトインデックスを選択します。テーブルの再クラスタ化は実際には行いません。

clusterオプションの変更はSHARE UPDATE EXCLUSIVEロックを取得します。

#### SET WITHOUT CLUSTER

この構文は、テーブルから、一番最後に適用されたCLUSTERインデックス指定を削除します。以後のインデックスを指定しないクラスタ操作に影響を及ぼします。



clusterオプションの変更はSHARE UPDATE EXCLUSIVEロックを取得します。

#### SET WITH OIDS

この構文はoidシステム列をテーブルに追加します(「システム列」を参照してください)。テーブルがすでにOIDを持つ場合は何も行いません。

これが、ADD COLUMN oid oidと同じではないことに注意してください。後者はシステム列ではなくoidという名前が付いただけの通常の列を追加します。

#### SET WITHOUT OIDS

この構文は、テーブルからoidシステム列を削除します。既にoid列が存在しなくても警告が表示されない点を除けば、DROP COLUMN oid RESTRICTとまったく同等です。

#### SET TABLESPACE

この構文を使用すると、テーブルのテーブル空間を指定したテーブル空間に変更し、テーブルに関連するデータファイルを新しいテーブル空間に移動することができます。テーブルにインデックスがあっても移動されません。インデックスを移動するには、別途SET TABLESPACEコマンドを実行します。ALL IN TABLESPACE構文を使うことで、テーブル空間内の現在のデータベースのすべてのテーブルを移動することができます。この場合、移動されるすべてのテーブルがまずロックされ、それから一つずつ移動されます。この構文はOWNED BYもサポートしており、これを使うと、指定のロールが所有しているテーブルだけを移動します。NOWAITを指定した場合、必要とするすべてのロックを即座に獲得できなければ、このコマンドは失敗します。このコマンドではシステムカタログは移動されないことに注意し、必要なら代わりにALTER DATABASEを使うか、あるいはALTER TABLEで明示的に指定してください。information\_schemaのリレーションはシステムカタログとはみなされないため、移動されます。CREATE TABLESPACEも参照してください。

#### SET { LOGGED | UNLOGGED }

この構文は、テーブルをログを取らないテーブルからログを取るテーブルに変更、あるいはその逆を行います(UNLOGGED参照)。これは一時テーブルに対して使うことはできません。

#### SET ( storage\_parameter = value [, ... ] )

この構文は、1つ以上のテーブルの格納パラメータを変更します。設定可能なパラメータに関しては格納パラメータを参照してください。このコマンドによってテーブルの内容が即座に変更されない点に注意してください。パラメータによりませんが、期待する効果を得るためにテーブルを書き換える必要がある場合があります。このためには、VACUUM FULL、CLUSTERまたはテーブルを強制的に書き換えるALTER TABLEの構文のいずれかを使用してください。

### 注記

CREATE TABLEではOIDSをWITH (storage\_parameter)構文で指定することができますが、ALTER TABLEではOIDSを格納パラメータとして扱っていません。OIDの状態を変更するためには代わりにSET WITH OIDSおよびSET WITHOUT OIDS構文を使用してください。

#### RESET ( storage\_parameter [, ... ] )

この構文は、1つ以上の格納パラメータをデフォルト値に再設定します。SET同様、テーブル全体を更新するためにテーブルの書き換えが必要になる場合があります。

#### INHERIT parent\_table

この構文は、対象テーブルを指定した親テーブルの子テーブルとして追加します。その後に行われる親テーブルへの問い合わせには対象テーブルの項目も含まれます。子テーブルとして追加するためには、対

象テーブルには親テーブルと同じ列がすべて含まれていなければなりません。(この他の列を持つこともできます。)これらの列のデータ型は一致している必要があり、親テーブルでNOT NULL制約がある場合は、子テーブルでも同様にNOT NULL制約を持たなければなりません。

また、親テーブルのCHECK制約すべてについても、一致する制約が子テーブルに存在しなければなりません。ただし、親テーブルにおいて継承不可と印付けされている(つまりALTER TABLE ... ADD CONSTRAINT ... NO INHERIT付きで作成された)制約は除きます(これらは無視されます)。一致する子テーブルの制約はすべて継承不可であってはなりません。現時点ではUNIQUE、PRIMARY KEY、FOREIGN KEY制約は無視されますが、将来変更されるかもしれません。

#### NO INHERIT parent\_table

この構文は、指定した親テーブルの子テーブル群から対象のテーブルを削除します。親テーブルへの問い合わせでは、対象としたテーブルからのデータが含まれなくなります。

#### OF type\_name

この構文は、CREATE TABLE OFで形成されたかのように、テーブルと複合型とを関連付けします。テーブルの列名とその型のリストは、複合型のものと正確に一致していなければなりません。ただしoidシステム列の有無は異なっても構いません。テーブルはどのテーブルも継承してはいけません。これらの制限によりCREATE TABLE OFにより作成できるテーブル定義と同等になります。

#### NOT OF

この構文は型と型付けされたテーブルの関連を取り除きます。

#### OWNER

この構文を使用すると、テーブル、シーケンス、ビュー、マテリアライズドビュー、または外部テーブルの所有者を、指定したユーザに変更できます。

#### REPLICA IDENTITY

この構文を使用すると、更新あるいは削除された行を特定できるよう、先行書き込みログに書き込まれる情報を変更します。このオプションは、論理レプリケーションが使われている場合以外は何の効果もありません。DEFAULTはシステムテーブル以外についてのデフォルトで、主キー列があれば、その古い値を記録します。USING INDEXは指定したインデックスに含まれる列の古い値を記録しますが、このインデックスは一意であり、部分インデックスや遅延可能インデックスではなく、またNOT NULLの列のみを含まなければなりません。FULLは行のすべての列の古い値を記録します。NOTHINGは古い行の情報を何も記録しません(これがシステムテーブルについてのデフォルトです)。どの場合についても、行の古いバージョンと新しいバージョンの間で、ログに記録される列のうち少なくとも1つが変わっていなければ、古い値はログに記録されません。

#### RENAME

RENAME構文を使用すると、テーブル(もしくは、インデックス、シーケンス、ビュー、マテリアライズドビュー、外部テーブル)の名前、テーブルの個々の列名、テーブルの制約名を変更できます。格納されているデータへの影響はありません。

#### SET SCHEMA

この構文を使用して、テーブルを別のスキーマに移動することができます。関連するインデックスや制約、テーブル列により所有されるシーケンスも同様に移動されます。

RENAME、SET TABLESPACEおよびSET SCHEMA以外の全ての操作は、結合して複数の変更リストにまとめて、並行に処理することができます。例えば、複数の列の追加、型の変更を単一のコマンドで実行することができます。これは特に巨大なテーブルでは便利です。変更のために必要なテーブル全体の走査が1回で済むからです。

ALTER TABLEコマンドを使用するには、変更するテーブルを所有している必要があります。テーブルのスキーマあるいはテーブル空間を変更するには、新しいスキーマあるいはテーブル空間におけるCREATE権限も持っていないければなりません。テーブルを親テーブルの新しい子テーブルとして追加するには、親テーブルも所有している必要があります。また、所有者を変更するには、新しい所有ロールの直接あるいは間接的なメンバでなければならず、かつ、そのロールがテーブルのスキーマにおけるCREATE権限を持たなければなりません（この制限により、テーブルの削除と再作成を行ってもできないことが、所有者の変更によってもできないようにしています。ただし、スーパーユーザはすべてのテーブルの所有者を変更することができます）。列の追加、列の型の変更、OF句の使用を行うためには、データ型に対するUSAGE権限を持たなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

テーブルが存在しない場合でもエラーとしません。この場合は注意メッセージが発行されます。

#### name

変更対象となる既存のテーブルの名前です（スキーマ修飾名も可）。テーブル名の前にONLYが指定された場合、そのテーブルのみが変更されます。ONLYが指定されていない場合、そのテーブルおよび（もしあれば）そのテーブルを継承する全てのテーブルが更新されます。オプションで、テーブル名の後に\*を指定することで、明示的に継承するテーブルも含まれることを示すことができます。

#### column\_name

新規または既存の列の名前です。

#### new\_column\_name

既存の列の新しい名前です。

#### new\_name

テーブルの新しい名前です。

#### data\_type

新しい列のデータ型、もしくは既存の列に対する新しいデータ型です。

#### table\_constraint

テーブルの新しいテーブル制約です。

#### constraint\_name

新しい、あるいは既存の制約の名前です。

### CASCADE

削除された列や制約に依存しているオブジェクト（例えば、削除された列を参照しているビューなど）を、自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合、列または制約の削除要求を拒否します。これがデフォルトの動作です。

#### trigger\_name

有効または無効にする単一のトリガの名前です。

**ALL**

テーブルに属するすべてのトリガを有効または無効にします。（外部キー制約、遅延可能な一意性および排他制約を実装するために使用される、内部向けに生成される制約トリガが含まれる場合、スーパーユーザ権限が必要です。）

**USER**

外部キー制約、遅延可能な一意性および排他制約を実装するために使用される、内部向けに生成されるトリガを除く、テーブルに属するトリガすべてを有効または無効にします。

**index\_name**

既存のインデックスの名前です。

**storage\_parameter**

テーブルの格納パラメータの名前です。

**value**

テーブルの格納パラメータの新しい値です。パラメータによりこれは数値となることも文字列となることもあります。

**parent\_table**

このテーブルに関連付ける、または、このテーブルから関連付けを取り除く親テーブルです。

**new\_owner**

テーブルの新しい所有者のユーザ名です。

**new\_tablespace**

テーブルを移動する先のテーブル空間の名前です。

**new\_schema**

テーブルを移動する先のスキーマの名前です。

## 注釈

COLUMNキーワードには意味がなく、省略可能です。

ADD COLUMNによって列を追加した時、テーブル内の既存行に追加された列は、全てデフォルト値 (DEFAULTが指定されていない場合はNULL) で初期化されます。DEFAULT句がない場合、これは単なるメタデータの変更となり、即座にテーブルのデータを更新する必要はありません。その代わりに、追加されるNULLの値は読み出し時に付加されます。

DEFAULT句を持つ列を追加したり、既存の列の型を変更するには、テーブルとインデックス全体の書き換えが必要になります。既存の列の型を変更する場合の例外として、USING句が列の内容を変更せず、かつ、古いデータ型が新しい型とバイナリ変換可能であるか新しい型全体に対する制約のないドメインである場合、テーブルの書き換えは必要ありません。しかし影響を受ける列に対するインデックスはすべて再構築されなければなりません。システムoid列の追加や削除も同様にテーブル全体の書き換えが必要です。テーブルが巨大な場合、テーブル、インデックスまたはその両方の再構築に非常に時間がかかる可能性があります。また、一時的に2倍のディスク容量が必要とされます。

CHECKあるいはNOT NULL制約を追加する時は、既存の行が制約に従うかどうかを検証するためにテーブルの走査が必要になりますが、テーブルの書き換えは必要ありません。

単一のALTER TABLE内に複数の変更を指定できるオプションを提供する主な理由は、複数のテーブル走査や書き換えを1回のテーブル走査にまとめることができるようにすることです。

DROP COLUMN構文は、列を物理的には削除せず、SQLの操作に対して不可視にします。このコマンドを実行した後、テーブルに挿入または更新が行われると、削除した列にはNULLが格納されます。したがって、列の削除は短時間で行えます。しかし、削除された列が占めていた領域がまだ回収されていないため、テーブルのディスク上のサイズはすぐには小さくなりません。この領域は、その後既存の行が更新されるにつれて回収されます。(システムoid列を削除する場合は上記のことは適用されません。これは即座の書き換えが行われず。)

削除した列が占有していたスペースを即座に再利用できるようにするには、テーブル全体を書き換える構文のALTER TABLEを使用することができます。この結果、各行の削除される列がNULL値で再構成されます。

テーブルを書き換える構文のALTER TABLEはMVCC的に安全ではありません。同時実行中のトランザクションが、テーブル書き換えが発生する前に取得したスナップショットを使っている場合、テーブルの書き換え後はそのトランザクションにはテーブルが空であるように見えます。詳しくは「警告」を参照して下さい。

SET DATA TYPEのUSINGオプションでは、その行の古い値を含め、どのような式でも指定できます。つまり、変換対象の列と同様に、その他の列も参照することができます。そのため、一般的な変換をSET DATA TYPE構文で行うことができます。この柔軟性のため、USING式は列のデフォルト値には(仮に存在していても)適用されません。結果が定数式にならない可能性があるためです(デフォルト値は定数式でなければいけません)。したがって、古い型から新しい型への暗黙キャストや代入キャストが存在しない場合、USINGが指定されていても、SET DATA TYPEがデフォルト値の変換に失敗する可能性があります。この場合は、DROP DEFAULTでデフォルト値を削除し、ALTER TYPEを実行した後で、SET DEFAULTを使用して再度適切なデフォルト値を指定してください。変更対象の列を含むインデックスと制約も同様の配慮が必要です。

そのテーブルを継承するテーブルがある場合、子テーブルに同じ処理を実行しなければ、親テーブルに対する列の追加、列の名前、列の型、継承された制約の名前の変更を実行することはできません。つまり、ALTER TABLE ONLYコマンドは受け付けられません。この制限により、子テーブルの列が常に親テーブルと一致していることが保証されます。

再帰的なDROP COLUMN操作では、子テーブルが他の親テーブルからその列を継承しておらず、かつ、その列について独立した定義を持っていない場合のみ、その子テーブルの列を削除します。再帰的でないDROP COLUMN(つまり、ALTER TABLE ONLY ... DROP COLUMN)操作では、継承された列は削除されません。削除する代わりに、その列は継承されておらず独立して定義されているという印を付けます。

TRIGGER、CLUSTER、OWNERおよびTABLESPACEは子テーブルに再帰的に伝わりません。つまり、常にONLYが指定されているかのように動作します。制約の追加は、NO INHERIT印がないCHECK制約に関してのみ再帰的に伝わります。

システムカタログテーブルについては、いかなる部分の変更も許可されていません。

有効なパラメータの詳細な説明はCREATE TABLEを参照してください。5章データ定義に、継承に関するさらに詳しい情報があります。

## 例

varchar型の列をテーブルに追加します。

```
ALTER TABLE distributors ADD COLUMN address varchar(30);
```

テーブルから列を削除します。

```
ALTER TABLE distributors DROP COLUMN address RESTRICT;
```

1つの操作で既存の2つの列の型を変更します。

```
ALTER TABLE distributors
  ALTER COLUMN address TYPE varchar(80),
  ALTER COLUMN name TYPE varchar(100);
```

USING句を使用して、Unixタイムスタンプを持つinteger型の列をtimestamp with time zoneに変更します。

```
ALTER TABLE foo
  ALTER COLUMN foo_timestamp SET DATA TYPE timestamp with time zone
  USING
    timestamp with time zone 'epoch' + foo_timestamp * interval '1 second';
```

上と同じことをします。ただし、その列は、自動的に新しいデータ型にキャストされないデフォルト式を持つ場合についてです。

```
ALTER TABLE foo
  ALTER COLUMN foo_timestamp DROP DEFAULT,
  ALTER COLUMN foo_timestamp TYPE timestamp with time zone
  USING
    timestamp with time zone 'epoch' + foo_timestamp * interval '1 second',
  ALTER COLUMN foo_timestamp SET DEFAULT now();
```

既存の列の名前を変更します。

```
ALTER TABLE distributors RENAME COLUMN address TO city;
```

既存のテーブルの名前を変更します。

```
ALTER TABLE distributors RENAME TO suppliers;
```

既存の制約の名前を変更します。

```
ALTER TABLE distributors RENAME CONSTRAINT zipchk TO zip_check;
```

列に非NULL制約を付与します。

```
ALTER TABLE distributors ALTER COLUMN street SET NOT NULL;
```

列から非NULL制約を削除します。

```
ALTER TABLE distributors ALTER COLUMN street DROP NOT NULL;
```

テーブルとそのすべての子テーブルにCHECK制約を付与します。

```
ALTER TABLE distributors ADD CONSTRAINT zipchk CHECK (char_length(zipcode) = 5);
```

そのテーブルのみに適用され、その子テーブルには適用されない検査制約を追加します。

```
ALTER TABLE distributors ADD CONSTRAINT zipchk CHECK (char_length(zipcode) = 5) NO INHERIT;
```

(この検査制約はこの後作成される子テーブルにも継承されません。)

テーブルとそのすべての子テーブルからCHECK制約を削除します。

```
ALTER TABLE distributors DROP CONSTRAINT zipchk;
```

1つのテーブルのみから検査制約を削除します。

```
ALTER TABLE ONLY distributors DROP CONSTRAINT zipchk;
```

(この検査制約はすべての子テーブルで残ったままです。)

テーブルに外部キー制約を付与します。

```
ALTER TABLE distributors ADD CONSTRAINT distfk FOREIGN KEY (address) REFERENCES addresses
(address);
```

テーブルへの外部キーの追加で、他の作業への影響を最小限にするには、以下のようにします。

```
ALTER TABLE distributors ADD CONSTRAINT distfk FOREIGN KEY (address) REFERENCES addresses
(address) NOT VALID;
ALTER TABLE distributors VALIDATE CONSTRAINT distfk;
```

テーブルに(複数列の)一意性制約を付与します。

```
ALTER TABLE distributors ADD CONSTRAINT dist_id_zipcode_key UNIQUE (dist_id, zipcode);
```

自動的に命名される主キー制約をテーブルに付与します。1つのテーブルが持てる主キーは1つだけであることに注意してください。

```
ALTER TABLE distributors ADD PRIMARY KEY (dist_id);
```

テーブルを別のテーブル空間に移動します。

```
ALTER TABLE distributors SET TABLESPACE fasttablespace;
```

テーブルを別のスキーマに移動します。

```
ALTER TABLE myschema.distributors SET SCHEMA yourschema;
```

インデックスを再構築している間の更新をブロックすることなく、主キー制約を再作成します。

```
CREATE UNIQUE INDEX CONCURRENTLY dist_id_temp_idx ON distributors (dist_id);
ALTER TABLE distributors DROP CONSTRAINT distributors_pkey,
    ADD CONSTRAINT distributors_pkey PRIMARY KEY USING INDEX dist_id_temp_idx;
```

## 互換性

(USING INDEXがない)ADD、DROP、SET DEFAULT、(USINGがない)SET DATA TYPE構文は標準SQLに従います。他の構文は標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。また、単一のALTER TABLEコマンド内に複数の操作を指定する機能もPostgreSQLの拡張です。

ALTER TABLE DROP COLUMNを使って、1つしか列がないテーブルから列を削除して、列がないテーブルを作成することができます。これはPostgreSQLの拡張です。SQLでは、列を持たないテーブルは認められていません。

## 関連項目

[CREATE TABLE](#)



---

## 名前

ALTER TABLESPACE — テーブル空間の定義を変更する

## 概要

```
ALTER TABLESPACE name RENAME TO new_name
ALTER TABLESPACE name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER TABLESPACE name SET ( tablespace_option = value [, ... ] )
ALTER TABLESPACE name RESET ( tablespace_option [, ... ] )
```

## 説明

ALTER TABLESPACEはテーブル空間の定義を変更するのに使うことができます。

テーブル空間の定義を変更するにはテーブル空間の所有者でなければなりません。所有者を変更するには、直接または間接的に新しい所有者ロールのメンバでなければなりません。(スーパーユーザがこれらの権限を自動的に持つことに注意してください。)

## パラメータ

**name**

既存のテーブル空間の名前です。

**new\_name**

テーブル空間の新しい名前です。pg\_から始まる名前は、システムのテーブル空間用に予約されているため使用することができません。

**new\_owner**

テーブル空間の新しい所有者です。

**tablespace\_option**

設定または設定解除するテーブル空間パラメータです。現時点ではseq\_page\_costおよびrandom\_page\_costパラメータのみが利用可能です。特定のテーブル空間にいずれかの値を設定することにより、同一の名前の設定パラメータ(seq\_page\_cost、random\_page\_cost参照)で決定されるテーブル空間内のテーブルからページを読み取る、プランナの通常のコスト推定値が上書きされます。これはあるテーブル空間が他のI/Oサブシステムに比べ低速または高速なディスク上にある場合に有用となるかもしれません。

## 例

テーブル空間index\_spaceをfast\_raidという名前に変更します。

```
ALTER TABLESPACE index_space RENAME TO fast_raid;
```

テーブル空間index\_spaceの所有者を変更します。

```
ALTER TABLESPACE index_space OWNER TO mary;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER TABLESPACE文はありません。

## 関連項目

[CREATE TABLESPACE](#), [DROP TABLESPACE](#)

---

## 名前

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION — テキスト検索設定の定義を変更する

## 概要

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
    ADD MAPPING FOR token_type [, ... ] WITH dictionary_name [, ... ]
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
    ALTER MAPPING FOR token_type [, ... ] WITH dictionary_name [, ... ]
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
    ALTER MAPPING REPLACE old_dictionary WITH new_dictionary
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
    ALTER MAPPING FOR token_type [, ... ] REPLACE old_dictionary WITH new_dictionary
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name
    DROP MAPPING [ IF EXISTS ] FOR token_type [, ... ]
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name RENAME TO new_name
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATIONはテキスト検索設定の定義を変更します。トークン型から辞書への対応付けの変更、または、設定名称の変更、設定の所有者の変更を行うことができます。

ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATIONを使用するためには、設定の所有者でなければなりません。

## パラメータ

**name**

既存のテキスト検索設定の名称(スキーマ修飾可)です。

**token\_type**

設定のパーサが発行するトークン型の名称です。

**dictionary\_name**

指定したトークン型(複数可)で考慮されるテキスト検索辞書の名称です。 複数の辞書が列挙された場合、指定された順序で参照されます。

**old\_dictionary**

対応付けにて置換されるテキスト検索辞書の名称です。

**new\_dictionary**

old\_dictionaryを置き換えるテキスト検索辞書の名称です。

**new\_name**

テキスト検索設定の新しい名称です。

`new_owner`

テキスト検索設定の新しい所有者です。

`new_schema`

テキスト検索設定の新しいスキーマです。

`ADD MAPPING FOR`構文は指定したトークン型で参照される辞書のリストをインストールします。既にそのトークン型に対する対応付けが存在する場合はエラーになります。`ALTER MAPPING FOR`構文は、まず既存の対象トークン型に対する対応付けを削除する点を除き、同一です。`ALTER MAPPING REPLACE`構文は、すべての`old_dictionary`を`new_dictionary`で置き換えます。FORがあれば、これは指定したトークン型に対してのみ行われ、なければ、設定におけるすべての対応付けに対して行われます。`DROP MAPPING`構文は指定したトークン型(複数可)に対するすべての辞書を削除します。この結果、このテキスト検索設定ではこれらの型のトークンが無視されるようになります。IF EXISTSがない限り、トークン型に対する対応付けが存在しない場合はエラーになります。

## 例

次の例は、`my_config`内で`english`が使用されるすべてに対し、`english`辞書を`swedish`辞書で置換します。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION my_config
ALTER MAPPING REPLACE english WITH swedish;
```

## 互換性

標準SQLにはALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION文はありません。

## 関連項目

[CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION](#), [DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION](#)

---

## 名前

ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY — テキスト検索辞書の定義を変更する

## 概要

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name (  
    option [ = value ] [, ... ]  
)  
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name RENAME TO new_name  
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }  
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER TEXT SEARCH DICTIONARYはテキスト検索辞書の定義を変更します。辞書のテンプレート固有のオプションの変更、辞書の名称、辞書の所有者を変更することができます。

ALTER TEXT SEARCH DICTIONARYを使用するには、辞書の所有者でなければなりません。

## パラメータ

**name**

既存のテキスト検索辞書の名称(スキーマ修飾可)です。

**option**

この辞書に設定される、テンプレート固有のオプションの名称です。

**value**

テンプレート固有のオプションで使用される、新しい値です。 等号記号と値が省略された場合、そのオプションの以前の設定は辞書から削除され、デフォルト値が使用されます。

**new\_name**

テキスト検索辞書の新しい名称です。

**new\_owner**

テキスト検索辞書の新しい所有者です。

**new\_schema**

テキスト検索辞書の新しいスキーマです。

テンプレート固有のオプションは任意の順序で記述することができます。

## 例

次の例は、雪だるま式に増加する辞書のストップワードを変更します。他のパラメータはそのまま変更されません。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_dict ( StopWords = newrussian );
```

次の例は、言語オプションをdutch(オランダ語)に変更し、ストップワードオプションを完全に消去します。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_dict ( language = dutch, StopWords );
```

次の例は、実際には何も変更しませんが、辞書の定義を「更新」します。

```
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY my_dict ( dummy );
```

(無効なオプションが存在しても、オプションを消去するコードでエラーとしないため、これは動作します。) このトリックは、辞書用の設定ファイルを変更する際に有用です。このALTERにより既存のデータベースセッションは強制的に設定ファイルを再度読み込みます。こうしないと、以前に読み込んだ設定ファイルを再読み込みすることはありません。

## 互換性

標準SQLにはALTER TEXT SEARCH DICTIONARY文はありません。

## 関連項目

[CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY](#), [DROP TEXT SEARCH DICTIONARY](#)

---

## 名前

ALTER TEXT SEARCH PARSER — テキスト検索パーサの定義を変更する

## 概要

```
ALTER TEXT SEARCH PARSER name RENAME TO new_name
ALTER TEXT SEARCH PARSER name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER TEXT SEARCH PARSERはテキスト検索パーサの定義を変更します。現時点では、パーサ名称の変更機能のみがサポートされています。

ALTER TEXT SEARCH PARSERを使用するためにはスーパーユーザでなければなりません。

## パラメータ

name

既存のテキスト検索パーサの名称(スキーマ修飾可)です。

new\_name

新しいテキスト検索パーサの名称です。

new\_schema

全文検索パーサの新しいスキーマです。

## 互換性

標準SQLにはALTER TEXT SEARCH PARSER文はありません。

## 関連項目

[CREATE TEXT SEARCH PARSER](#), [DROP TEXT SEARCH PARSER](#)

---

## 名前

ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE — テキスト検索テンプレートの定義を変更する

## 概要

```
ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE name RENAME TO new_name
ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE name SET SCHEMA new_schema
```

## 説明

ALTER TEXT SEARCH TEMPLATEはテキスト検索テンプレートの定義を変更します。現時点では、テンプレート名称の変更機能のみがサポートされています。

ALTER TEXT SEARCH TEMPLATEを使用するためにはスーパーユーザでなければなりません。

## パラメータ

name

既存のテキスト検索テンプレートの名称(スキーマ修飾可)です。

new\_name

新しいテキスト検索テンプレートの名称です。

new\_schema

テキスト検索テンプレートの新しいスキーマです。

## 互換性

標準SQLにはALTER TEXT SEARCH TEMPLATE文はありません。

## 関連項目

[CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE](#), [DROP TEXT SEARCH TEMPLATE](#)



---

## 名前

ALTER TRIGGER — トリガ定義を変更する

## 概要

```
ALTER TRIGGER name ON table_name RENAME TO new_name
```

## 説明

ALTER TRIGGERを使用すると、既存のトリガのプロパティを変更できます。RENAME句を使用すると、トリガ定義を変更せずに、指定されたテーブルのトリガ名を変更することができます。

トリガのプロパティを変更するには、トリガで処理されるテーブルを所有している必要があります。

## パラメータ

name

変更の対象となる既存のトリガの名前です。

table\_name

このトリガで処理されるテーブルの名前です。

new\_name

トリガの新しい名前です。

## 注釈

トリガを一時的に有効または無効にする機能は[ALTER TABLE](#)が提供します。ALTER TRIGGERではありません。ALTER TRIGGERには、一度にテーブルのトリガを有効または無効にするオプションを表現する、簡便な方法がないからです。

## 例

既存のトリガの名前を変更します。

```
ALTER TRIGGER emp_stamp ON emp RENAME TO emp_track_chgs;
```

## 互換性

ALTER TRIGGERは、標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER TABLE](#)

---

## 名前

ALTER TYPE — 型定義を変更する

## 概要

```
ALTER TYPE name action [, ... ]
ALTER TYPE name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER TYPE name RENAME ATTRIBUTE attribute_name TO new_attribute_name [ CASCADE | RESTRICT ]
ALTER TYPE name RENAME TO new_name
ALTER TYPE name SET SCHEMA new_schema
ALTER TYPE name ADD VALUE [ IF NOT EXISTS ] new_enum_value [ { BEFORE |
  AFTER } existing_enum_value ]

ここでactionは以下のいずれかです。

  ADD ATTRIBUTE attribute_name data_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE | RESTRICT ]
  DROP ATTRIBUTE [ IF EXISTS ] attribute_name [ CASCADE | RESTRICT ]
  ALTER ATTRIBUTE attribute_name [ SET DATA ] TYPE data_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE |
  RESTRICT ]
```

## 説明

ALTER TYPEは既存の型の定義を変更します。複数の副構文があります。

### ADD ATTRIBUTE

この構文は、[CREATE TYPE](#)と同じ構文を用いて、複合型に新しい属性を追加します。

### DROP ATTRIBUTE [ IF EXISTS ]

この構文は複合型から属性を削除します。IF EXISTSが指定された時はその属性が存在しなくてもエラーにはなりません。この場合は代わりに注意が発せられます。

### SET DATA TYPE

この構文は複合型の属性の型を変更します。

### OWNER

この構文は型の所有者を変更します。

### RENAME

この構文は型の名前または複合型の個々の属性の名前を変更します。

### SET SCHEMA

この構文は型を他のスキーマに移動します。

### ADD VALUE [ IF NOT EXISTS ] [ BEFORE | AFTER ]

この構文は列挙型に新しい値を追加します。列挙型の順序中での新しい値の場所は、既存の値のBEFOREまたはAFTERという形式で指定することができます。指定がなければ新しい項目は値のリストの最後に追加されます。

IF NOT EXISTSが指定されている場合、型の中に新しい値が既に含まれていたとしてもエラーになりません。注意が発生されますが、他の動作は行われません。そうでなければ、新しい値がすでに存在しているとエラーが起こります。

**CASCADE**

自動的に変更される型で型付けされたテーブルとその子テーブルにこの操作を伝播します。

**RESTRICT**

変更対象の型がテーブルの型付けに使用されている場合に拒絶します。これがデフォルトです。

ADD ATTRIBUTE、DROP ATTRIBUTE、ALTER ATTRIBUTE操作は複数の変更リストにまとめて、並行して適用することができます。例えば、複数の属性の追加、複数の属性の変更、またはその両方を1つのコマンドで実行することができます。

ALTER TYPEを使用するには型の所有者でなければなりません。型のスキーマを変更するには、新しいスキーマにおけるCREATE権限も必要です。所有者を変更するには、直接または間接的に新しい所有者ロールのメンバでなければなりません。また、そのロールが型のスキーマにおいてCREATEを持たなければなりません。（この制限により、型の削除と再作成で行うことができない処理は所有者の変更で行えないようになります。しかし、スーパーユーザはすべての型の所有者を変更することができます。）属性を追加または属性の型の変更を行うためには、そのデータ型に対するUSAGE権限を持たなければなりません。

## パラメータ

**name**

変更対象の既存の型の名前です(スキーマ修飾名も可)。

**new\_name**

新しい型の名前です。

**new\_owner**

新しい型の所有者のユーザ名です。

**new\_schema**

型の新しいスキーマです。

**attribute\_name**

追加、変更または削除する属性の名前です。

**new\_attribute\_name**

変名する属性の新しい名前です。

**data\_type**

追加する属性のデータ型、または、変更する属性の新しい型です。

**new\_enum\_value**

列挙型リストの値に追加する新しい値です。すべての列挙型のリテラル同様、引用符を付けなければなりません。

**existing\_enum\_value**

列挙型の並び順序において新しい値をその直前または直後に追加する、既存の列挙型の値です。すべての列挙型のリテラル同様、引用符を付けなければなりません。

## 注意

ALTER TYPE ... ADD VALUE (列挙型に新しい値を追加する構文)はトランザクションブロック内で実行することはできません。

列挙型に追加された値を含む比較は、列挙型の元々の要素のみを含む比較よりも低速になることがあります。通常これは、新しい値のソート位置がリストの最後ではなくBEFOREまたはAFTERを用いて設定された場合のみで起こります。しかし最後に新しい値が追加された場合であっても起こる可能性があります。(これは、OIDカウンタが元の列挙型を作成してから「周回」した場合に起こります。)この速度の低下は通常は大きくありません。しかしこれが問題であれば、列挙型を削除し再作成する、あるいはデータベースをダンプし再ロードすることで最適な性能まで戻すことができます。

## 例

データ型の名前を変更します。

```
ALTER TYPE electronic_mail RENAME TO email;
```

email型の所有者をjoeに変更します。

```
ALTER TYPE email OWNER TO joe;
```

email型のスキーマをcustomersに変更します。

```
ALTER TYPE email SET SCHEMA customers;
```

型に新しい属性を追加します。

```
ALTER TYPE compfoo ADD ATTRIBUTE f3 int;
```

列挙型の特定のソート位置に新しい値を追加します。

```
ALTER TYPE colors ADD VALUE 'orange' AFTER 'red';
```

## 互換性

属性の追加および削除を行う構文は標準SQLの一部です。他の構文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE TYPE](#), [DROP TYPE](#)

---

## 名前

ALTER USER — データベースロールを変更する

## 概要

```
ALTER USER role_specification [ WITH ] option [ ... ]
```

optionは次の通りです。

```
    SUPERUSER | NOSUPERUSER
  | CREATEDB | NOCREATEDB
  | CREATEROLE | NOCREATEROLE
  | CREATEUSER | NOCREATEUSER
  | INHERIT | NOINHERIT
  | LOGIN | NOLOGIN
  | REPLICATION | NOREPLICATION
  | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
  | CONNECTION LIMIT connLimit
  | [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password'
  | VALID UNTIL 'timestamp'
```

```
ALTER USER name RENAME TO new_name
```

```
ALTER USER role_specification SET configuration_parameter { TO | = } { value | DEFAULT }
```

```
ALTER USER role_specification SET configuration_parameter FROM CURRENT
```

```
ALTER USER role_specification RESET configuration_parameter
```

```
ALTER USER role_specification RESET ALL
```

ここでrole\_specificationは以下の通りです。

```
    [ GROUP ] role_name
  | CURRENT_USER
  | SESSION_USER
```

## 説明

ALTER USERは[ALTER ROLE](#)の別名になりました。

## 互換性

ALTER USER文は、PostgreSQLの拡張です。標準SQLでは、ユーザの定義は実装に任されています。

## 関連項目

[ALTER ROLE](#)

---

## 名前

ALTER USER MAPPING — ユーザマップの定義を変更する

## 概要

```
ALTER USER MAPPING FOR { user_name | USER | CURRENT_USER | SESSION_USER | PUBLIC }  
SERVER server_name  
OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )
```

## 説明

ALTER USER MAPPINGはユーザマップの定義を変更します。

外部サーバの所有者は任意のユーザに対するそのサーバ向けのユーザマップを変更することができます。また、サーバ上でUSAGE権限がユーザに付与されていた場合、ユーザは自身の持つユーザ名に対応するユーザマップを変更することができます。

## パラメータ

**user\_name**

対応付けするユーザ名です。CURRENT\_USERとUSERは現在のユーザ名に対応します。PUBLICは現在および将来にシステム上に存在するすべてのユーザに対応させるために使用します。

**server\_name**

ユーザマップのサーバ名です。

**OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )**

ユーザマップのオプションを変更します。新しいオプションは過去に指定されたオプションをすべて上書きします。ADD、SET、DROPは実行する動作を指定します。明示的な動作指定がない場合、ADDとみなされます。オプション名は一意でなければなりません。またオプションはサーバの外部データラックにより検証されます。

## 例

サーバfooのユーザマップbobのパスワードを変更します。

```
ALTER USER MAPPING FOR bob SERVER foo OPTIONS (user 'bob', password 'public');
```

## 互換性

ALTER USER MAPPINGはISO/IEC 9075-9(SQL/MED)に従います。小さな構文上の問題があります。標準ではFORキーワードを省略します。CREATE USER MAPPINGとDROP USER MAPPINGではFORを似たような位置で使用し、またIBM DB2(他の主なSQL/MED実装になっています)ではALTER USER MAPPINGで必要としていますので、PostgreSQLは、一貫性と相互運用性を目的に、標準と違いを持たせています。

## 関連項目

[CREATE USER MAPPING](#), [DROP USER MAPPING](#)

---

## 名前

ALTER VIEW — ビュー定義を変更する

## 概要

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name ALTER [ COLUMN ] column_name SET DEFAULT expression
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name ALTER [ COLUMN ] column_name DROP DEFAULT
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name OWNER TO { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER }
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name RENAME TO new_name
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name SET SCHEMA new_schema
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name SET ( view_option_name [= view_option_value] [, ... ] )
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] name RESET ( view_option_name [, ... ] )
```

## 説明

ALTER VIEWはビューの各種補助属性を変更します。(ビューを定義する問い合わせを変更したい場合はCREATE OR REPLACE VIEWを使用してください。)

ALTER VIEWを使用するためには、ビューの所有者でなければなりません。またビューのスキーマを変更するためには、新しいスキーマ上にCREATE権限を持たなければなりません。さらに所有者を変更するためには、新しく所有者となるロールの直接あるいは間接的なメンバでなければならず、かつ、そのロールはビューのスキーマ上にCREATE権限を持たなければなりません。(これらの制限は、ビューの削除および再作成によりユーザが実行できないことを、所有者の変更により実行できないようにするためのものです。しかし、スーパーユーザはすべてのビューの所有者を変更することができます。)

## パラメータ

**name**

既存のビューの名前(スキーマ修飾可)です。

**IF EXISTS**

ビューが存在する場合にエラーとしません。この場合には注意メッセージが発行されます。

**SET/DROP DEFAULT**

この構文は列のデフォルト値を設定または削除します。ビューの列のデフォルト値は、ビューに対するルールやトリガが適用される前にビューを対象とした任意のINSERTまたはUPDATEコマンド内に代入されます。したがってビューのデフォルトは基となるリレーションのデフォルト値よりも優先度が高くなります。

**new\_owner**

ビューの新しい所有者のユーザ名です。

**new\_name**

ビューの新しい名前です。

**new\_schema**

ビューの新しいスキーマです。



```
SET ( view_option_name [= view_option_value] [, ... ] )
```

```
RESET ( view_option_name [, ... ] )
```

ビューのオプションを設定またはクリアします。現在、サポートされるオプションは以下の通りです。

```
check_option (string)
```

ビューのcheck optionを変更します。値はlocalまたはcascadedのいずれかでなければなりません。

```
security_barrier (boolean)
```

ビューのsecurity-barrier属性を変更します。値はtrueやfalseのような論理値でなければなりません。

## 注釈

歴史的な理由により、ALTER TABLEをビューに対して使用することができます。ただし、使用可能な構文は上記のビューに対して許される構文に対応するALTER TABLEの構文のみです。

## 例

ビューfooの名前をbarに変更します。

```
ALTER VIEW foo RENAME TO bar;
```

更新可能ビューにデフォルトの列値を付与します。

```
CREATE TABLE base_table (id int, ts timestamptz);
CREATE VIEW a_view AS SELECT * FROM base_table;
ALTER VIEW a_view ALTER COLUMN ts SET DEFAULT now();
INSERT INTO base_table(id) VALUES(1); -- ts will receive a NULL
INSERT INTO a_view(id) VALUES(2); -- ts will receive the current time
```

## 互換性

ALTER VIEWは標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE VIEW](#), [DROP VIEW](#)

---

## 名前

ANALYZE — データベースに関する統計を収集する

## 概要

```
ANALYZE [ VERBOSE ] [ table_name [ ( column_name [, ...] ) ] ]
```

## 説明

ANALYZEはデータベース内のテーブルの内容に関する統計情報を収集し、その結果をpg\_statisticシステムカタログに保存します。問い合わせプランナが最も効率の良い問い合わせの実行計画を決定する際、この統計情報が使用されます。

パラメータがない場合、ANALYZEは現在のデータベース内の全てのテーブルを検査します。パラメータがある場合、ANALYZEは指定されたテーブルのみを検査します。さらに列名のリストを与え、その列の統計情報のみを更新することも可能です。

## パラメータ

### VERBOSE

進行状況の表示を有効にします。

### table\_name

解析の対象とするテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。省略された場合、現在のデータベース中のすべての通常のテーブル(外部テーブルは除く)が解析されます。

### column\_name

解析の対象とする列名です。デフォルトは全ての列です。

## 出力

VERBOSEが指定された場合、ANALYZEは進捗メッセージとして処理中のテーブルを表示します。さらに、テーブルについての各種統計情報も表示されます。

## 注釈

外部テーブルは明示的に選択された場合にのみ解析されます。すべての外部データラップがANALYZEをサポートしているとは限りません。テーブルのラップがANALYZEをサポートしない場合、コマンドは警告を出力し、何も行いません。

デフォルトのPostgreSQLの設定では、自動バキュームデーモン(「[自動バキュームデーモン](#)」参照)が、データが最初にロードされた時や通常の操作を通して変更された時にテーブルの自動解析まで面倒をみます。もし自動バキュームが無効になっているならばANALYZEは定期的に、もしくは、テーブルの内容に大きな変更が

ある度に行うことを推奨します。統計情報が正確であれば、プランナが最も適切な問い合わせ計画を選択できるようになります。これによって、問い合わせ処理の速度が向上します。読み取りの多いデータベースでは、[VACUUM](#)とANALYZEは、1日1回、データベースがあまり使用されていない時間帯に実行することが一般的です。(非常に更新が激しい場合、これでは十分ではありません。)

ANALYZEは、対象とするテーブルの読み取りロックのみを必要とします。したがって、そのテーブルに対する他の操作と並行して実行することができます。

通常、ANALYZEによって収集される統計情報には、各列の典型的な値と各列のデータ分布の概要を示す度数分布が含まれます。ANALYZEによってあまり意味がないとみなされた場合(例えば、一意性制約が付加された列では、典型的な値というものはありません)や、列のデータ型が適切な演算子をサポートしていない場合は、片方もしくは両方の情報を省略することがあります。[23章定常的なデータベース保守作業](#)に、統計情報についての詳細が記載されています。

巨大なテーブルでは、ANALYZEは、全ての行を検査するのではなく、テーブルの中からランダムにサンプルを取り出して使用します。これによって、非常に巨大なテーブルであっても短時間で解析することが可能です。しかし、このようにして得られた統計情報はおよそのものでしかなく、テーブルの内容に変更がなくてもANALYZEを実行する度に変化することに注意してください。これにより、[EXPLAIN](#)が表示する、プランナの推定コストも多少変化する可能性があります。稀に、このような不確定要素のせいで、プランナがANALYZEを実行した後に異なる問い合わせ計画を選択してしまうことがあります。これを防止するには、以下に示すようにANALYZEで収集される統計情報の量を増やしてください。

設定パラメータ変数[default\\_statistics\\_target](#)を調整するか、もしくはALTER TABLE ... ALTER COLUMN ... SET STATISTICS([ALTER TABLE](#)参照)を使用して列単位の統計目標を列毎に設定することで、解析の範囲を制御することができます。目標値として設定するのは、典型的な値のリストにおけるエントリ数の最大値と度数分布のビンの最大数です。デフォルトの目標値は100です。しかし、この値は、プランナの推定精度とANALYZEの処理時間、pg\_statisticの占める容量とのトレードオフによって大きくも小さくも調整されることがあります。目標値を0に設定すると、その列に関する統計情報の収集は無効になります。決してWHERE句、GROUP BY句、ORDER BY句に使用されない列に対しては、このような設定が有用です。プランナにとってそのような列の統計情報は不要だからです。

解析対象列の統計情報目標値の最大値によって、統計情報を作成するためにテーブルから抽出する行数が決定します。目標値を大きくすると、比例して、ANALYZEに要する時間とディスク容量が増加します。

ANALYZEで推定される値の1つに各列に出現する個別値の個数があります。行の部分集合のみしか検査されませんので、統計情報の対象をできる限り大きくしたとしても、この推定値はかなり不正確になることが時々あり得ます。この不正確性のために悪い問い合わせ計画となる場合、より正確な値を手作業で求めて、ALTER TABLE ... ALTER COLUMN ... SET (n\_distinct = ...)([ALTER TABLE](#)参照)で設定することができます。

解析中のテーブルが1つ以上の子テーブルを持つ場合、ANALYZEは2回統計情報を収集します。1回目は親テーブルのみのテーブル行を対象とし、2回目では親テーブルの行とそのすべての子テーブルの行を対象とします。継承ツリー全体をたどる問い合わせの計画作成では、この2回目の統計情報群が必要とされます。しかし自動バキュームデーモンでは、自動的に解析を行うかどうかを決定する際に親テーブル上の挿入や更新のみを考慮します。このテーブルへの挿入や更新がほとんどなければ、継承関係に対する統計情報は手作業でANALYZEを実行しない限り最新状態にはなりません。

子テーブルに外部テーブルがあり、その外部データラップがANALYZEをサポートしない場合、その子テーブルは継承の統計を取得する際に無視されます。

解析しようとするテーブルが完全に空である場合、ANALYZEはそのテーブルに対する新しい解析情報を記録しません。これまでの統計情報はすべて保持されます。

## 互換性

標準SQLにはANALYZE文はありません。

## 関連項目

[VACUUM](#), [vacuumdb](#), 「コストに基づくVacuum遅延」, 「自動バキュームデーモン」

---

## 名前

BEGIN — トランザクションブロックを開始する

## 概要

```
BEGIN [ WORK | TRANSACTION ] [ transaction_mode [, ...] ]
```

transaction\_modeは以下のいずれかです。

```
ISOLATION LEVEL { SERIALIZABLE | REPEATABLE READ | READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED }  
READ WRITE | READ ONLY  
[ NOT ] DEFERRABLE
```

## 説明

BEGINはトランザクションブロックを初期化します。BEGINコマンド以降の文は全て、明示的なCOMMITもしくはROLLBACKが与えられるまで、単一のトランザクションの中で実行されます。デフォルト(BEGINがない場合)は、PostgreSQLはトランザクションを「自動コミット」で実行します。つまり、各文はそれぞれ固有のトランザクションの中で実行され、文の終わりで暗黙的にコミットが実行されます(これは実行が成功した場合です。失敗した場合はロールバックされます)。

トランザクションブロック内では、文はより迅速に実行されます。なぜなら、トランザクションの開始やコミットは、CPUとディスクにかなり高い負荷をかけるからです。また、1つのトランザクションで複数の文を実行することは、複数の関連するテーブルを更新する際、確実に一貫性を保つためにも役立ちます。関連する更新の中に完了していないものが存在する中間的な状態が、他のセッションから参照できなくなるからです。

隔離レベル、読み書きモード、または遅延モードが指定されている場合、新しいトランザクションは、SET TRANSACTIONが実行された時と同様の特性を持ちます。

## パラメータ

WORK

TRANSACTION

省略可能なキーワードです。これらは何も効果がありません。

BEGIN文のこの他のパラメータについては、SET TRANSACTIONを参照してください。

## 注釈

START TRANSACTIONにはBEGINと同じ機能があります。

トランザクションを終了させるにはCOMMITまたはROLLBACKを使用してください。

トランザクションブロック内でBEGINを発行すると、警告メッセージが表示されます。ただし、トランザクションの状態には影響ありません。トランザクションブロック内でトランザクションを入れ子にするには、セーブポイントを使用してください(詳しくはSAVEPOINTを参照してください)。

後方互換性の保持のため、連続する`transaction_modes`間のカンマは省略することができます。

## 例

トランザクションブロックを開始します。

```
BEGIN;
```

## 互換性

BEGINはPostgreSQLの拡張です。標準SQLの[START TRANSACTION](#)コマンドと等価です。このマニュアルページには互換性に関する詳細な情報が含まれます。

DEFERRABLE `transaction_mode`はPostgreSQLの言語拡張です。

埋め込みSQLでは、BEGINというキーワードを異なった目的に使用しています。データベースアプリケーションを移植する時は、トランザクションの意味で使用されているのかどうかに注意してください。

## 関連項目

[COMMIT](#), [ROLLBACK](#), [START TRANSACTION](#), [SAVEPOINT](#)

---

## 名前

CHECKPOINT — トランザクションログのチェックポイントを強制的に実行する

## 概要

CHECKPOINT
------------

## 説明

チェックポイントとは、ログ内の情報を反映するために全てのデータファイルを更新する、トランザクションログのある一時点を指します。チェックポイントによって、全てのデータファイルがディスクに書き出されます。チェックポイントの間に何が起きるかについては、「[WALの設定](#)」を参照してください。

CHECKPOINTコマンドは、コマンドが発行された時、「[チェックポイント](#)」によって制御される)システムによって予定された通常のチェックポイントを待たず、即座に強制的にチェックポイント処理を行います。通常の運用時にCHECKPOINTが使用されることは想定していません。

リカバリ中に実行された場合、CHECKPOINTは新しくチェックポイントを書き出さずにリスタートポイント(「[WALの設定](#)」参照)を強制します。

CHECKPOINTを実行できるのはスーパーユーザのみです。

## 互換性

CHECKPOINTコマンドは、PostgreSQLの拡張です。

---

## 名前

CLOSE — カーソルを閉じる

## 概要

```
CLOSE { name | ALL }
```

## 説明

CLOSEは、開いたカーソルに関連するリソースを解放します。カーソルが閉じられた後は、そのカーソルに対する操作はできません。カーソルは必要がなくなった時点で閉じるべきです。

トランザクションがCOMMITもしくはROLLBACKで終了された時点で、開いている保持不可能カーソルは全て暗黙的に閉じられます。ROLLBACKにより保持可能カーソルを作成したトランザクションをアボートした場合、この保持可能カーソルは暗黙的に閉じられます。作成したトランザクションが正常にコミットされた場合、保持可能カーソルは明示的にCLOSEが実行されるまで、あるいは、クライアントとの接続が切断されるまで、開いたままになります。

## パラメータ

name

閉じる対象となる、現在開いているカーソルの名前です。

ALL

すべてのカーソルを閉じます。

## 注釈

PostgreSQLには明示的なカーソルのOPEN文がありません。カーソルは宣言された時に開いたとみなされます。カーソルの宣言には[DECLARE](#)文を使用してください。

[pg\\_cursors](#)システムビューを問い合わせることにより利用可能なすべてのカーソルを確認することができます。

カーソルがセーブポイントの後に閉じられ、後にロールバックした場合には、CLOSEはロールバックされません。つまり、そのカーソルは閉じたままとなります。

## 例

カーソルliahonaを閉じます。

```
CLOSE liahona;
```

## 互換性

CLOSEは標準SQLと完全な互換性を持ちます。ただし、CLOSE ALLはPostgreSQLの拡張です。



## 関連項目

[DECLARE](#), [FETCH](#), [MOVE](#)

---

## 名前

CLUSTER — インデックスに従ってテーブルをクラスタ化する

## 概要

```
CLUSTER [VERBOSE] table_name [ USING index_name ]
CLUSTER [VERBOSE]
```

## 説明

CLUSTERは、`index_name`で指定されたインデックスに基づき、`table_name`で指定されたテーブルをクラスタ化するように、PostgreSQLに指示します。このインデックスは前もって`table_name`上に定義されていなければなりません。

テーブルがクラスタ化されると、それぞれのテーブルはインデックス情報に基づいて物理的に並べ直されます。クラスタ化は、1回限りの操作です。クラスタ化後にテーブルが更新されても、その変更はクラスタ化されません。つまり、新規に追加された行や更新された行は、インデックス順には保管されません。(インデックス順に保管したい場合は、コマンドを再度入力し、定期的に再クラスタ化を行います。また、更新される行は十分な領域が利用可能ならば同一ページ内に保持されますので、テーブルの`fillfactor`格納パラメータを100%より小さく設定することで、更新処理中のクラスタ順序付けを保護するのに役に立ちます。)

テーブルがクラスタ化されると、PostgreSQLはクラスタ化に使用されたインデックスを記録します。CLUSTER `table_name`という構文によって、以前と同じインデックスを使用してテーブルを再クラスタ化します。またALTER TABLEのCLUSTERもしくはSET WITHOUT CLUSTER構文を使用して、将来のクラスタ化操作で使用するインデックスを設定したり、過去の設定を取り消すことができます。

パラメータを指定しないでCLUSTERを実行した場合、現在のデータベース内の以前にクラスタ化されたテーブルのうち、呼び出したユーザが所有する全てのテーブルを(スーパーユーザが実行する場合は全てのテーブルを)再クラスタ化します。このパラメータを指定しないCLUSTERを、トランザクションブロック内で実行することはできません。

クラスタ化を行っているテーブルでは、ACCESS EXCLUSIVEロックが獲得されています。これにより、CLUSTERが終わるまで、そのテーブルに対するデータベース操作(読み書き両方)はできません。

## パラメータ

`table_name`

テーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

`index_name`

インデックスの名前です。

VERBOSE

各テーブルのクラスタ化を行う時に進行状況報告を出力します。

## 注釈

テーブル内の個々の行にランダムにアクセスする場合、テーブル内のデータの順序は重要ではありません。しかし、テーブル内の特定のデータにアクセスが集中していて、それらのデータをひとまとめにしているインデックス

が存在する時は、CLUSTERによる利益を享受できます。テーブルからインデックスの値の範囲や、一致する複数の行を保有する1つのインデックスの値を要求する場合、CLUSTERが役に立ちます。一度インデックスが一致する最初の行に対するテーブルページを認識すると、一致する他の全ての行も同じテーブルページに存在する可能性が高いため、ディスクアクセスを減らして問い合わせ処理の速度を向上させることができます。

CLUSTERは、指定されたインデックスによるインデックススキャン、または(インデックスがB-Treeの場合)シーケンシャルスキャン後のソートのいずれかを用いて、テーブルを再ソートすることができます。プランナのコストパラメータと利用可能な統計情報に基づき、より高速な方式の選択を試みます。

インデックススキャンが使用される場合、インデックス順にテーブルデータを並べた、テーブルの一時コピーが作成されます。同様に、テーブルの各インデックスの一時コピーも作成されます。したがって、ディスクには、少なくともテーブルとインデックスの合計サイズと同じ容量の空き領域が必要です。

シーケンシャルスキャンとソートが使用される場合も一時的なソートファイルが作成されます。一時的に必要なサイズの最大値はテーブルサイズの倍のサイズにインデックスサイズを加えた値となります。この方式はインデックススキャンより高速になることが多いのですが、必要なディスク容量に耐えられない場合は、一時的に`enable_sort`をoffにすることで、この方式を無効にすることができます。

クラスタ処理の前に`maintenance_work_mem`を程良く大きな値に設定することを勧めます。(しかしCLUSTER操作専用割り当てられるRAMの容量を超えないようにしてください。)

プランナはテーブルの順序付けに関する統計情報を記録しているため、新しくクラスタ化されたテーブルでは、`ANALYZE`を実行することが推奨されます。そうしないと、プランナが問い合わせ計画を適切に選択できない可能性があります。

CLUSTERはどのインデックスでクラスタ化したかを記録していますので、対象のテーブルを定期的に再クラスタ化できるように、最初にクラスタ化したいテーブルを手作業でクラスタ化し、その後パラメータをまったく持たないCLUSTERを実行する定期的な保守用スクリプトを設定することができます。

## 例

インデックス`employees_ind`に基づいて、テーブル`emp`をクラスタ化します。

```
CLUSTER employees USING employees_ind;
```

以前に使用したインデックスを使用して、テーブル`employees`をクラスタ化します。

```
CLUSTER employees;
```

データベース内の、以前にクラスタ化されたテーブルを全てクラスタ化します。

```
CLUSTER;
```

## 互換性

標準SQLにはCLUSTER文はありません。

```
CLUSTER index_name ON table_name
```

という構文も、8.3より前のバージョンのPostgreSQLとの互換性のためサポートされます。

## 関連項目

[clusterdb](#)

---

## 名前

COMMENT — オブジェクトのコメントを定義する、または変更する

## 概要

```
COMMENT ON
{
  AGGREGATE aggregate_name ( aggregate_signature ) |
  CAST (source_type AS target_type) |
  COLLATION object_name |
  COLUMN relation_name.column_name |
  CONSTRAINT constraint_name ON table_name |
  CONSTRAINT constraint_name ON DOMAIN domain_name |
  CONVERSION object_name |
  DATABASE object_name |
  DOMAIN object_name |
  EXTENSION object_name |
  EVENT TRIGGER object_name |
  FOREIGN DATA WRAPPER object_name |
  FOREIGN TABLE object_name |
  FUNCTION function_name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ...] ] ) |
  INDEX object_name |
  LARGE OBJECT large_object_oid |
  MATERIALIZED VIEW object_name |
  OPERATOR operator_name (left_type, right_type) |
  OPERATOR CLASS object_name USING index_method |
  OPERATOR FAMILY object_name USING index_method |
  POLICY policy_name ON table_name |
  [ PROCEDURAL ] LANGUAGE object_name |
  ROLE object_name |
  RULE rule_name ON table_name |
  SCHEMA object_name |
  SEQUENCE object_name |
  SERVER object_name |
  TABLE object_name |
  TABLESPACE object_name |
  TEXT SEARCH CONFIGURATION object_name |
  TEXT SEARCH DICTIONARY object_name |
  TEXT SEARCH PARSER object_name |
  TEXT SEARCH TEMPLATE object_name |
  TRANSFORM FOR type_name LANGUAGE lang_name |
  TRIGGER trigger_name ON table_name |
  TYPE object_name |
  VIEW object_name
```

```
} IS 'text'
```

ここでaggregate\_signatureは以下の通りです。

```
* |
[ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] |
[ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ORDER BY [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ]
```

## 説明

COMMENTは、データベースオブジェクトに関するコメントを保存します。

各オブジェクトに保存できるコメント文字列は1つだけです。ですので、コメントを編集するためには、同一オブジェクトに対して新しくCOMMENTコマンドを発行してください。コメントを削除するには、テキスト文字列の部分にNULLを記述してください。オブジェクトが削除された時、コメントは自動的に削除されます。

ほとんどの種類のオブジェクトでは、オブジェクトの所有者のみがコメントを設定することができます。ロールには所有者がありませんので、COMMENT ON ROLEにおける規則は、スーパーユーザロールに対するコメント付けはスーパーユーザでなければならず、スーパーユーザ以外のロールに対するコメント付けはCREATEROLEを持たなければならないとなります。当然ながらスーパーユーザは何にでもコメントを付けることができます。

コメントは、psqlの\d系のコマンドで表示することができます。

obj\_description()、col\_description()、shobj\_descriptionという名前の、psqlが使用する組み込み関数を使うように構築することで、他のユーザインタフェースを使ってコメントを取り出せるようになります(表 9.62「コメント情報関数」を参照してください)。

## パラメータ

object\_name

relation\_name.column\_name

aggregate\_name

constraint\_name

function\_name

operator\_name

policy\_name

rule\_name

trigger\_name

コメントを付加するオブジェクトの名前です。 テーブル、集約、照合順、変換、ドメイン、外部テーブル、関数、インデックス、演算子、演算子クラス、演算子族、シーケンス、テキスト検索オブジェクト、データ型、ビューの名前は、スキーマ修飾することができます。 列にコメントを付与する場合、relation\_nameはテーブル、ビュー、複合型、外部テーブルを参照するものでなければなりません。

table\_name

domain\_name

制約、トリガー、ルール、ポリシーにコメントを作成する場合、これらのパラメータはオブジェクトが定義されているテーブルまたはドメインの名前を指定します。

source\_type

キャストの変換元データ型の名前です。

**target\_type**

キャストの変換先のデータ型の名前です。

**argmode**

関数または集約の引数のモードで、**IN**、**OUT**、**INOUT**、**VARIADIC**のいずれかです。省略時のデフォルトは**IN**です。関数を識別するには入力引数のみが必要ですので、**COMMENT**が実際には**OUT**引数を無視することに注意してください。したがって、**IN**、**INOUT**および**VARIADIC**引数を列挙することで十分です。

**argname**

関数または集約の引数の名前です。関数の識別には引数データ型のみが必要ですので、**COMMENT**が実際には引数の名前を無視することに注意してください。

**argtype**

関数または集約の引数のデータ型です。

**large\_object\_oid**

ラージオブジェクトのOIDです。

**left\_type****right\_type**

演算子の引数のデータ型(スキーマ修飾も可)です。右単項演算子、左単項演算子における存在しない引数については**NONE**と記述してください。

**PROCEDURAL**

これには意味はありません。

**type\_name**

変換のデータ型の名前です。

**lang\_name**

変換の言語の名前です。

**text**

追加するコメントです。文字列リテラルとして記述します。コメントを削除する場合は**NULL**を記述します。

## 注釈

現在、コメントの閲覧に関するセキュリティ機構は存在しません。データベースに接続したユーザは誰でも、そのデータベース内のオブジェクトのコメントを参照することができます。データベース、ロール、テーブル空間などの共有オブジェクトに対するコメントは大域的に格納され、クラスタ内の任意のデータベースに接続した任意のユーザが共有オブジェクトに対するコメントをすべて見ることができます。そのため、コメントにはセキュリティ的に重大な情報を記載してはいけません。

## 例

テーブルmytableにコメントを付けます。

```
COMMENT ON TABLE mytable IS 'This is my table.';
```

先ほどのコメントを削除します。

```
COMMENT ON TABLE mytable IS NULL;
```

その他の例をいくつか示します。

```
COMMENT ON AGGREGATE my_aggregate (double precision) IS 'Computes sample variance';
COMMENT ON CAST (text AS int4) IS 'Allow casts from text to int4';
COMMENT ON COLLATION "fr_CA" IS 'Canadian French';
COMMENT ON COLUMN my_table.my_column IS 'Employee ID number';
COMMENT ON CONVERSION my_conv IS 'Conversion to UTF8';
COMMENT ON CONSTRAINT bar_col_cons ON bar IS 'Constrains column col';
COMMENT ON CONSTRAINT dom_col_constr ON DOMAIN dom IS 'Constrains col of domain';
COMMENT ON DATABASE my_database IS 'Development Database';
COMMENT ON DOMAIN my_domain IS 'Email Address Domain';
COMMENT ON EXTENSION hstore IS 'implements the hstore data type';
COMMENT ON FOREIGN DATA WRAPPER mywrapper IS 'my foreign data wrapper';
COMMENT ON FOREIGN TABLE my_foreign_table IS 'Employee Information in other database';
COMMENT ON FUNCTION my_function (timestamp) IS 'Returns Roman Numeral';
COMMENT ON INDEX my_index IS 'Enforces uniqueness on employee ID';
COMMENT ON LANGUAGE plpython IS 'Python support for stored procedures';
COMMENT ON LARGE OBJECT 346344 IS 'Planning document';
COMMENT ON MATERIALIZED VIEW my_matview IS 'Summary of order history';
COMMENT ON OPERATOR ^ (text, text) IS 'Performs intersection of two texts';
COMMENT ON OPERATOR - (NONE, integer) IS 'Unary minus';
COMMENT ON OPERATOR CLASS int4ops USING btree IS '4 byte integer operators for btrees';
COMMENT ON OPERATOR FAMILY integer_ops USING btree IS 'all integer operators for btrees';
COMMENT ON POLICY my_policy ON mytable IS 'Filter rows by users';
COMMENT ON ROLE my_role IS 'Administration group for finance tables';
COMMENT ON RULE my_rule ON my_table IS 'Logs updates of employee records';
COMMENT ON SCHEMA my_schema IS 'Departmental data';
COMMENT ON SEQUENCE my_sequence IS 'Used to generate primary keys';
COMMENT ON SERVER myserver IS 'my foreign server';
COMMENT ON TABLE my_schema.my_table IS 'Employee Information';
COMMENT ON TABLESPACE my_tablespace IS 'Tablespace for indexes';
COMMENT ON TEXT SEARCH CONFIGURATION my_config IS 'Special word filtering';
COMMENT ON TEXT SEARCH DICTIONARY swedish IS 'Snowball stemmer for Swedish language';
COMMENT ON TEXT SEARCH PARSER my_parser IS 'Splits text into words';
COMMENT ON TEXT SEARCH TEMPLATE snowball IS 'Snowball stemmer';
COMMENT ON TRANSFORM FOR hstore LANGUAGE plpythonu IS 'Transform between hstore and Python dict';
COMMENT ON TRIGGER my_trigger ON my_table IS 'Used for RI';
COMMENT ON TYPE complex IS 'Complex number data type';
COMMENT ON VIEW my_view IS 'View of departmental costs';
```

## 互換性

標準SQLにはCOMMENTはありません。



---

## 名前

COMMIT — 現在のトランザクションをコミットする

## 概要

```
COMMIT [ WORK | TRANSACTION ]
```

## 説明

COMMITは現在のトランザクションをコミットします。そのトランザクションで行われた全ての変更が他のユーザから見えるようになり、クラッシュが起きても一貫性が保証されるようになります。

## パラメータ

WORK

TRANSACTION

省略可能なキーワードです。何も効果はありません。

## 注釈

トランザクションをアボートするには[ROLLBACK](#)を使用してください。

トランザクションの外部でCOMMITを発行しても特に問題は発生しません。ただし、警告メッセージが表示されます。

## 例

現在のトランザクションをコミットし、全ての変更を永続化します。

```
COMMIT;
```

## 互換性

標準SQLが規定しているのは、COMMITとCOMMIT WORKという2つの構文のみです。その他の点は完全な互換性があります。

## 関連項目

[BEGIN](#), [ROLLBACK](#)

---

## 名前

COMMIT PREPARED — 二相コミット用に事前に準備されたトランザクションをコミットする

## 概要

```
COMMIT PREPARED transaction_id
```

## 説明

COMMIT PREPAREDは準備された状態のトランザクションをコミットします。

## パラメータ

transaction\_id

コミット対象のトランザクションのトランザクション識別子です。

## 注釈

準備されたトランザクションをコミットするには、元のトランザクションを実行したユーザと同じユーザか、スーパーユーザでなければなりません。しかし、トランザクションを実行したセッションと同じセッションである必要はありません。

このコマンドはトランザクションブロックの内側では実行できません。準備されたトランザクションは即座にコミットされます。

利用可能な準備されたトランザクションはすべて、[pg\\_prepared\\_xacts](#)システムビューで列挙されます。

## 例

foobarトランザクション識別子で識別されるトランザクションをコミットします。

```
COMMIT PREPARED 'foobar';
```

## 互換性

COMMIT PREPAREDはPostgreSQLの拡張です。これは外部のトランザクション管理システムによる利用を意図したものです。トランザクション管理システムの一部(X/Open XAなど)は標準化されていますが、こうしたシステムのSQL側は標準化されていません。

## 関連項目

[PREPARE TRANSACTION](#), [ROLLBACK PREPARED](#)

---

## 名前

COPY — ファイルとテーブルの間でデータをコピーする

## 概要

```
COPY table_name [ ( column_name [, ...] ) ]
  FROM { 'filename' | PROGRAM 'command' | STDIN }
  [ [ WITH ] ( option [, ...] ) ]

COPY { table_name [ ( column_name [, ...] ) ] | ( query ) }
  TO { 'filename' | PROGRAM 'command' | STDOUT }
  [ [ WITH ] ( option [, ...] ) ]
```

ここでoptionは以下のいずれかです。

```
FORMAT format_name
OIDS [ boolean ]
FREEZE [ boolean ]
DELIMITER 'delimiter_character'
NULL 'null_string'
HEADER [ boolean ]
QUOTE 'quote_character'
ESCAPE 'escape_character'
FORCE_QUOTE { ( column_name [, ...] ) | * }
FORCE_NOT_NULL ( column_name [, ...] )
FORCE_NULL ( column_name [, ...] )
ENCODING 'encoding_name'
```

## 説明

COPYコマンドは、PostgreSQLのテーブルと標準のファイルシステムのファイル間でデータを移動します。COPY TOコマンドはテーブルの内容をファイルにコピーします。また、COPY FROMコマンドは、ファイルからテーブルへとデータをコピーします(この時、既にテーブルにあるデータにコピーした内容を追加します)。また、COPY TOによりSELECT問い合わせの結果をコピーすることができます。

列リストが指定されている場合、COPYは、指定された列のデータのみをファイルからまたはファイルへコピーします。列リストに含まれていない列がテーブル内にある場合、COPY FROMはそれらの列にデフォルトの値を挿入します。

ファイル名付きのCOPYコマンドは、PostgreSQLサーバに対して直接ファイルへの読み書きをするように命じます。指定したファイルは必ずPostgreSQLユーザ(サーバを実行しているユーザID)からアクセスできる必要があります。また、ファイル名はサーバから見たように指定されなければなりません。PROGRAMが指定された場合、サーバは指定したコマンドを実行しその標準出力を読み取る、または、プログラムの標準入力に書き出します。コマンドはサーバからの視点で指定しなければならず、また、PostgreSQLユーザによって実行できなければなりません。STDINやSTDOUTが指定された場合、データはクライアントとサーバ間を流れます。

## パラメータ

### table\_name

既存のテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### column\_name

コピー対象の列リストで、省略可能です。列リストが指定されていない場合は、テーブルの全ての列がコピーされます。

### query

指定したSELECTコマンドまたはVALUESコマンドの結果がコピーされます。問い合わせを括弧でくくる必要があることに注意してください。

### filename

入出力ファイルのパス名です。入力ファイル名は絶対パスでも相対パスでも記述することができますが、出力ファイル名は絶対パスでなければなりません。Windowsユーザの場合、E' '文字列を使用し、パス名内のバックslashを二重にする必要があるかもしれません。

### PROGRAM

実行するコマンドです。COPY FROMでは、入力はコマンドの標準出力から読み取られ、COPY TOでは、出力はコマンドの標準入力に書き出されます。

コマンドはシェルから呼び出されることに注意してください。このためシェルコマンドに信頼できない入力元からの任意の引数を渡す必要がある場合、シェルにとって特殊な意味を持つかもしれない特殊文字の除去やエスケープを注意深く実施してください、セキュリティ上の理由のため、固定のコマンド文字列を使用することが最善です。または少なくともユーザからの入力が渡されることを防止してください。

### STDIN

入力がクライアントアプリケーションからであることを指定します。

### STDOUT

出力がクライアントアプリケーションへであることを指定します。

### boolean

指定のオプションを有効とするか無効とするかを指定します。オプションを有効にするには、TRUE、ONまたは1と、無効にするにはFALSE、OFFまたは0と記述します。またboolean値は省略可能であり、省略時はTRUEとみなされます。

### FORMAT

読み取りまたは書き込みに使用するデータ形式を選択します。text、csv(カンマ区切り値)、またはbinaryです。デフォルトはtextです。

### OIDS

各行のOIDをコピーするよう指定します (OIDを持たないテーブルにOIDSを指定する場合、または、queryコピーの場合、エラーが発生します)。

### FREEZE

VACUUM FREEZEコマンドを実行した直後の、凍結状態の行を用いたデータコピー処理を要求します。これは、初期データロード処理用の性能オプションとしての利用を意図しています。ロード元のテーブルが現在の副トランザクションで作成または切り詰めされ、開いているカーソルは存在せず、またこのトランザクションで保持される古めのスナップショットが存在しない場合のみ、行は凍結されます。

データのロードに成功すると、他のすべてのセッションから即座にデータが参照可能になることに注意してください。これはMVCC可視性に関する一般的な規則に違反しますので、指定するユーザはこれが引き起こすかもしれない潜在的な問題に注意しなければなりません。

#### DELIMITER

ファイルの各行内の列を区切る文字を指定します。テキスト形式でのデフォルトはタブ文字、CSV形式ではカンマです。これは単一の1バイト文字でなければなりません。このオプションはbinary形式を使用する場合は許されません。

#### NULL

NULL値を表す文字列を指定します。デフォルトは、テキスト形式では`\N`(バックスラッシュN)、CSV形式では引用符のない空文字列です。NULL値と空文字列を区別する必要がない場合は、テキスト形式であっても空文字列を使用した方が良くもありません。このオプションはbinary形式を使用する場合は許されません。

#### 注記

COPY FROMの場合、この文字列と一致するデータ要素はNULL値として格納されます。  
COPY TO実行時に使用した同じ文字列を使用するようにしてください。

#### HEADER

ヘッダ行を含むファイルを指定します。このファイルには各列の名前が記載されています。出力では、先頭行にテーブルの列名が入り、入力では先頭行は無視されます。このオプションはCSV形式を使用する場合にのみ許されます。

#### QUOTE

データ値を引用符付けする際に使用される引用符文字を指定します。デフォルトは二重引用符です。これは単一の1バイト文字でなければなりません。このオプションはCSV形式を使用する場合にのみ許されません。

#### ESCAPE

データ内の文字がQUOTEの値と一致する場合に、その前に現れなければならない文字を指定します。デフォルトはQUOTEの値と同じです(このためデータ内に引用符用文字があるときは二つ続けます)。これは単一の1バイト文字でなければなりません。このオプションはCSV形式を使用する場合のみ許されます。

#### FORCE\_QUOTE

指定された各列内にある全ての非NULL値を強制的に引用符で囲みます。NULL出力は引用符で囲まれません。\*が指定された場合、非NULL値はすべての列で引用符付けされます。このオプションはCOPY TOにおいて、かつ、CSV形式を使用する場合のみ許されます。

#### FORCE\_NOT\_NULL

指定された列の値をNULL文字列に対して比較しません。NULL文字列が空であるデフォルトでは、空の値は引用符付けされていなくてもNULLではなく長さが0の文字列として読み取られることを意味します。このオプションはCOPY FROMにおいて、かつ、CSV形式を使用する場合のみ許されます。

#### FORCE\_NULL

指定された列の値を、それが引用符付きであったとしても、NULL文字列と比較し、一致した場合は値をNULLにセットします。NULL文字列が空であるデフォルトでは、引用符付きの空文字列をNULLに変換します。このオプションはCOPY FROMで、かつCSV形式を使用する場合のみ許されます。

## ENCODING

ファイルが`encoding_name`で符号化されていることを指定します。このオプションが省略された場合、現在のクライアント符号化方式が使用されます。後述の注釈を参照してください。

## 出力

正常に完了した場合、COPYコマンドは以下の形式のコマンドタグを返します。

```
COPY count
```

countはコピーされた行数です。

## 注記

psqlはコマンドがCOPY ... TO STDOUTであった場合、および、それと同等なpsqlのメタコマンド`¥copy ... to stdout`であった場合は、このコマンドタグを表示しません。これは、コマンドタグが表示されたデータと混同されないようにするためです。

## 注釈

COPYは通常のテーブルに対してのみ使用することができます。ビューに対して使用することはできません。しかし、COPY (SELECT \* FROM viewname) TO ...と記述することはできます。

COPYは指定された特定のテーブルのみを扱います。つまり子テーブルへまたは子テーブルからのデータのコピーは行いません。したがって例えば、COPY table TOはSELECT \* FROM ONLY tableと同じデータを示します。しかしCOPY (SELECT \* FROM table) TO ...を使用して、継承階層内のすべてのデータをダンプすることができます。

COPY TOの場合は値を読み込むテーブルに対するSELECT権限が、COPY FROMの場合は値を挿入するテーブルに対するINSERT権限が必要です。コマンド内で列挙された列に対する列権限があれば十分です。

COPYコマンドで指定するファイルは、クライアントアプリケーションではなく、サーバが直接読み込み/書き込みを行います。したがって、それらのファイルは、クライアントではなく、データベースサーバマシン上に存在するか、または、データベースサーバマシンからアクセス可能である必要があります。さらに、クライアントではなく、PostgreSQLユーザ(サーバを実行しているユーザID)が、アクセス権限と読み書き権限を持っている必要があります。同様に、PROGRAMで指定されたコマンドは、クライアントアプリケーションではなくサーバにより直接実行されるため、PostgreSQLユーザによって実行可能でなければなりません。ファイル名またはコマンドを指定したCOPYの実行は、データベースのスーパーユーザのみに許可されています。このコマンドによって、サーバがアクセス権限を持つ全てのファイルの読み込み、書き込みが可能になってしまうためです。

COPYをpsqlの`¥copy`と混同しないでください。`¥copy`はCOPY FROM STDINやCOPY TO STDOUTを呼び出し、psqlクライアントからアクセスできるファイルにデータの書き込み/読み込みを行います。したがって、`¥copy`コマンドでは、ファイルへのアクセスが可能かどうかと、ファイルに対するアクセス権限の有無は、サーバではなくクライアント側に依存します。

COPYでファイル名を指定する時は、常に絶対パスで記述することをお勧めします。COPY TOコマンドの場合はサーバによって絶対パス指定に変更させられますが、COPY FROMコマンドでは相対パスで指定されたファイルを読み込むことも可能となっています。後者では、クライアントの作業ディレクトリではなく、サーバプロセスの作業ディレクトリ(通常はクラスタのデータディレクトリ)からの相対的なディレクトリとして解釈されます。

PROGRAMを用いたコマンド実行は、SELinuxなどのオペレーティングシステムのアクセス制御機構によって制限されるかもしれません。

COPY FROMは、宛先テーブル上で任意のトリガと検査制約を呼び出しますが、ルールは呼び出しません。

COPYの入出力はDateStyleの影響を受けます。デフォルト以外のDateStyleが設定された可能性があるPostgreSQLインストレーションとの移植を確実に行いたい場合は、COPYを使う前にDateStyleをISOに設定しなければなりません。また、IntervalStyleをsql\_standardとしてデータをダンプすることは避けることを勧めます。負の時間間隔値が別のIntervalStyle設定を持つサーバで誤解釈される可能性があるためです。

たとえデータがクライアント経由ではなくサーバにより直接ファイルから読み書きされるとしても、入力データはENCODINGオプションまたは現在のクライアント符号化方式にしたがって解釈され、出力データはENCODINGオプションまたは現在のクライアント符号化方式で符号化されます。

COPYでは、エラーが発生するとすぐに処理を停止します。COPY TOコマンドの実行では何ら問題ありませんが、COPY FROMの場合は、対象となるテーブルは初めの方の行を既に受け取っています。これらの行は不可視となり、アクセスすることもできませんが、ディスク領域を占有します。したがって、大きなコピー処理がかなり進んだ後で失敗した場合には、それなりの量の無駄なディスク領域が使われてしまいます。この無駄な領域を取り戻すには、VACUUMを行う必要があります。

FORCE\_NULLとFORCE\_NOT\_NULLは同じ列について同時に使うことができます。その場合の結果は、引用符付きのNULL文字列をNULL値に変換し、引用符なしのNULL文字列を空文字列に変換します。

## ファイルの形式

### テキスト形式

text形式を使用する場合、読み書きされるデータはテーブルの1つの行を1行で表したテキストファイルとなります。行内の列は区切り文字で区切られます。列の値自体は、その属性のデータ型の出力関数で生成された、または、その入力関数で受け付け可能な文字列です。値がNULLの列では、代わりに指定されたNULL値を表す文字列が使用されます。入力ファイルのいずれかの行にある列数が予期された数と違う場合、COPY FROMはエラーを発生します。OIDsが指定された場合、OIDは、ユーザデータの列の前にある、1番目の列として読み書きされます。

データの終了は、バックスラッシュとピリオド(¥.)のみから構成される1行で表されます。ファイルの終了により同じ動作になるので、ファイルからの読み込みの場合はデータ終了マークは不要です。しかし、3.0以前のクライアントプロトコルを使用したクライアントアプリケーションとデータのコピーを行う場合だけは、読み込み、書き込みを問わず、終了マークが必要です。

バックスラッシュ文字(¥)は、COPY対象データ内で、行や列の区切り文字と判定される可能性があるデータ文字列の引用符付けに使用します。特に、バックスラッシュ自体、改行、復帰、使用中の区切り文字などの文字が列の値に含まれている場合は、必ず前にバックスラッシュを付けなければなりません。

指定されたNULL文字列はバックスラッシュを付けずにCOPY TOに送られます。一方、COPY FROMでは、バックスラッシュを削除する前にNULL文字列と入力を比較します。したがって、¥NといったNULL文字列が実際の¥Nというデータ値と混乱することはあり得ません。(これは¥¥Nとして表現されます。)

COPY FROMは、バックスラッシュで始まる次のような文字の並びを識別します。

文字の並び	表現
¥b	バックスペース(ASCII 8)

文字の並び	表現
¥f	改ページ(ASCII 12)
¥n	改行(ASCII 10)
¥r	復帰(ASCII 13)
¥t	タブ(ASCII 9)
¥v	垂直タブ(ASCII 11)
¥数字	バックスラッシュに続き1から3個の8進数の数字をコード番号として指定すると、そのコード番号が表す文字を指定できます。
¥xdigits	バックスラッシュ、x という並びに続き1から2個の16進数の数字を指定すると、そのコード番号が表す文字を指定できます。

現在、COPY TOは、バックスラッシュの後ろに8進数や16進数を付けた形式で文字を出力することはありませんが、上記一覧にある制御文字については、バックスラッシュの文字並びを使用します。

上表で記載されていないバックスラッシュ付きの文字はすべて、その文字自体として解釈されます。しかし、不要なバックスラッシュの追加には注意してください。偶然にデータの終わりを示す印(¥.)やヌル文字列(デフォルトでは¥N)と合致する文字列を生成してしまうかもしれないためです。これらの文字列は他のバックスラッシュの処理を行う前に解釈されます。

COPYデータを生成するアプリケーションは、データ内の改行と復帰をそれぞれ、¥nと¥rに変換することを強く推奨されています。現在のところ、バックスラッシュと復帰文字でデータ内の復帰を表したり、バックスラッシュと改行文字でデータ内の改行を表すことが可能です。しかし、こういった表現は今後のリリースでは、受け付けられなくなる可能性があります。また、COPYファイルが異なるマシンをまたがって転送される場合、破損するおそれがかかりあります(例えば、UnixからWindowsあるいはその逆)。

COPY TOは各行の行末にUnix形式の改行(「¥n」)を出力します。なお、Microsoft Windowsで稼働するサーバの場合は、サーバ上のファイルへのCOPYの場合にのみ復帰/改行(「¥r¥n」)を出力します。プラットフォームをまたがる一貫性のために、サーバのプラットフォームにかかわらず、COPY TO STDOUTは常に「¥n」を送信します。COPY FROMは、改行、復帰、復帰/改行を行末として扱うことができます。データを意図したバックスラッシュのない改行や復帰によるエラーの危険性を減らすために、COPY FROMは、入力行の行末が全て共通でない場合に警告を発します。

## CSV形式

この形式オプションは、スプレッドシートなど他の多くのプログラムで使用されるカンマ区切り値(CSV)ファイル形式をインポート、エクスポートするために使用されます。PostgreSQLの標準テキスト形式で使用されるエスケープ規則の代わりに、一般的なCSVのエスケープ機構を生成、認識します。

各レコードの値はDELIMITER文字で区切られます。区切り文字、QUOTE文字、NULL文字列、復帰、改行文字を含む値の場合、全体の値の前後にQUOTE文字が付与されます。値の中でQUOTE文字やESCAPE文字が現れる場合、その前にエスケープ用の文字が付与されます。また、FORCE\_QUOTEを使用して、特定列内の非NULL値を出力する時に強制的に引用符を付与することもできます。

CSV形式にはNULL値と空文字列とを区別する標準的な方法はありません。PostgreSQLのCOPYでは引用符によってこれを区別しています。NULLはNULLパラメータの文字列として出力され、引用符で囲まれません。一方、NULLパラメータの文字列に一致する非NULL値は引用符で囲まれます。たとえばデフォルトの設定で



は、NULLは引用符付けのない空文字列として出力され、空文字列のデータ値は2つの引用符(“”)で出力されます。データの読み込みの際も同様の規則に従います。FORCE\_NOT\_NULLを使用して、特定列に対しNULL入力の比較を行わないようにすることもできます。またFORCE\_NULLを使うことで、引用符付きのNULL文字列のデータの値をNULLに変換することもできます。

CSV形式ではバックスラッシュは特別な文字ではありませんので、データ終端記号¥. がデータ値として現れることがあります。誤った解釈を防ぐために、行内の唯一の項目として¥. というデータ値が現れる場合、出力に自動的に引用符が付けられます。また、入力では引用符で括られた場合データ終端記号として解釈されません。他のアプリケーションで作成されたファイルをロードしようとする場合、引用符で括られない列が1つあるだけで、それが¥. という値を持つ可能性があるなら、入力ファイル内のこうした値を引用符で括る必要があります。

### 注記

CSV形式では文字はすべて意味を持ちます。空白文字で括られた引用符付きの値などDELIMITER以外のすべての文字がこうした文字に含まれます。これにより、固定長にするためにCSVの行に空白文字を埋めるシステムから取り出したデータをインポートする時にエラーが発生する可能性があります。このような状況になった場合、PostgreSQLにデータをインポートする前に、そのCSVファイルから余分な空白を除去する前処理が必要になります。

### 注記

CSV形式は、復帰文字や改行文字が埋め込まれ引用符で囲まれた値を含むCSVファイルを認識し、生成します。したがって、このファイルでは、テキスト形式とは異なり、1つのテーブル行が1行で表されているとは限りません。

### 注記

奇妙な(時には間違った)CSVファイルを生成するプログラムは多く存在するので、このファイル形式は標準というよりも慣習と言えるものです。したがって、この機能でインポートできないファイルが存在するかもしれませんし、COPYが他のプログラムで処理できないファイルを生成するかもしれません。

## バイナリ形式

binary形式オプションにより、すべてのデータはテキストではなくバイナリ形式で書き込み/読み取りされるようになります。テキストやCSV形式よりも多少高速になりますが、バイナリ形式のファイルはマシンアーキテクチャやPostgreSQLのバージョンをまたがる移植性が落ちます。またバイナリ形式はデータ型に非常に依存します。たとえば、smallint列からバイナリデータを出力し、それをinteger列として読み込むことはできません。同じことをテキスト形式で実行すれば動作するのですが。

binaryファイルの形式は、ファイルヘッダ、行データを含む0以上のタプル、ファイルトレーラから構成されます。ヘッダとデータはネットワークバイトオーダーです。

### 注記

7.4以前のリリースのPostgreSQLでは異なるバイナリファイル形式を使用していました。

## ファイルヘッダ

ファイルヘッダは15バイトの固定フィールドとその後に続く可変長ヘッダ拡張領域から構成されます。固定フィールドは以下の通りです。

### 署名

PGCOPY¥n¥377¥r¥n¥0という11バイトの並びです。この署名の必須部分にNULLバイトが含まれていることに注意してください（この署名は、8ビットを通過させない転送方式によってファイルが破損した場合、これを容易に識別できるように設計されています。署名は、改行コード変換やNULLバイトの削除、上位ビット落ち、パリティの変更などによって変化します）。

### フラグフィールド

このファイル形式の重要な部分となる32ビット整数のビットマスクです。ビットには0(LSB) から31(MSB)までの番号が付いています。このフィールドは、このファイル形式で使用される他の全ての整数フィールドも同様、ネットワークバイトオーダー(最上位バイトが最初に現れる)で保存されていることに注意してください。ファイル形式上の致命的な問題を表すために、16-31ビットは予約されています。この範囲に想定外のビットが設定されていることが判明した場合、読み込み先は処理を中断しなければなりません。後方互換における形式の問題を通知するために、0-15ビットは予約されています。この範囲に想定外のビットが設定されていても、読み込み先は無視すべきです。現在、1つのビットだけがフラグビットとして定義されており、残りは0でなければなりません。

### ビット16

1ならば、OIDがデータに含まれています。0ならば、含まれていません。

### ヘッダ拡張領域長

自分自身を除いた、ヘッダの残り部分のバイト長を示す32ビットの整数です。現在、これは0となっており、すぐ後に最初のダブルが続きます。今後、ヘッダ内に追加データを格納するような形式の変更があるかもしれません。読み込み側では、ヘッダ拡張データの扱いがわからない場合、そのデータをスキップしなければなりません。

ヘッダ拡張領域は、それ自身で認識することができる塊の並びを保持するために用意されています。フラグフィールドは読み込み先に拡張領域の内容を知らせるものではありません。ヘッダ拡張内容の個々の設計は今後のリリースのために残してあります。

この設計によって、後方互換性を維持するヘッダの追加(ヘッダ拡張チャンクの追加や下位フラグビットの設定)と後方互換性のない変更(変更を通知するための高位フラグビットの設定や必要に応じた拡張領域へのサポート情報追加)の両方に対応できます。

## ダブル

全てのダブルはダブル内のフィールド数を表す16ビットの整数から始まります(現時点では、テーブル内の全てのダブルは同一のフィールド数を持つことになっていますが、今後、これは変更される可能性があります)。その後、ダブル中のそれぞれのフィールドが続きます。これらのフィールドには、先頭にフィールドデータが何バイトあるかを表す32ビット長のワードが付けられています(このワードが表す長さには自分自身は含まれません。したがって、0になることもあります)。特殊な値としてNULLフィールドを表す-1が用意されています。このNULLが指定された場合、値用のバイトはありません。

フィールド間には整列用のパッドやその他の余計なデータはありません。

現在、バイナリ形式のファイル内の全てのデータ値は、バイナリ形式(形式コード1)であると想定されています。将来の拡張によって、列単位に形式コードを指定するヘッダフィールドが追加される可能性があります。

実際のタプルデータとして適切なバイナリ形式を決定するためには、PostgreSQLのソース、特に各列のデータ型用の\*send関数と\*recv関数(通常はソースの配布物内のsrc/backend/ut i l s/adtディレクトリにあります)を調べなければなりません。

このファイルにOIDが含まれる場合、OIDフィールドがフィールド数ワードの直後に続きます。これは、フィールド数に含まれない点を除いて、通常のフィールドです。特に長さワードがありますが、苦勞することなく、4バイトのOIDも8バイトのOIDも扱うことができます。また、これにより、望ましいと判断されれば、OIDをNULLとして表示することができます。

## ファイルトレーラ

ファイルトレーラは、16ビットの整数ワードで構成され、-1が入っています。タプルのフィールド数ワードとは、容易に区別できます。

読み込み側は、フィールドカウントワードが-1でも、想定した列数でもなかった場合はエラーを報告しなければなりません。これにより、何らかの理由でデータと一致しなかったことを判定する特別な検査を行うことが可能になります。

## 例

次の例では、フィールド区切り文字として縦棒(|)を使用してテーブルをクライアントにコピーします。

```
COPY country TO STDOUT (DELIMITER '|');
```

ファイルからcountryテーブルにデータをコピーします。

```
COPY country FROM '/usr1/proj/bray/sql/country_data';
```

名前が'A'から始まる国のみをファイルにコピーします。

```
COPY (SELECT * FROM country WHERE country_name LIKE 'A%') TO '/usr1/proj/bray/sql/a_list_countries.copy';
```

圧縮したファイルにコピーするためには、以下のように出力を外部の圧縮プログラムにパイプで渡すことができます。

```
COPY country TO PROGRAM 'gzip > /usr1/proj/bray/sql/country_data.gz';
```

これはSTDINからテーブルにコピーするのに適したデータの例です。

```
AF      AFGHANISTAN
AL      ALBANIA
DZ      ALGERIA
ZM      ZAMBIA
```

ZW	ZIMBABWE
----	----------

各行の空白文字は実際にはタブ文字であることに注意してください。

以下は同一のデータをバイナリ形式で出力したものです。データをUnixユーティリティ`od -c`を使ってフィルタしたものを示します。テーブルには3列あり、最初のデータ型は`char(2)`、2番目は`text`、3番目は`integer`です。全ての行の3列目はNULL値です。

```
0000000 P G C O P Y  n 377  r  n  0  0  0  0  0  0
0000020  0  0  0  0 003  0  0  0 002 A F  0  0  0 013 A
0000040 F G H A N I S T A N 377 377 377 377  0 003
0000060  0  0  0 002 A L  0  0  0 007 A L B A N I
0000100 A 377 377 377 377  0 003  0  0  0 002 D Z  0  0  0
0000120 007 A L G E R I A 377 377 377 377  0 003  0  0
0000140  0 002 Z M  0  0  0 006 Z A M B I A 377 377
0000160 377 377  0 003  0  0  0 002 Z W  0  0  0  b Z I
0000200 M B A B W E 377 377 377 377 377 377
```

## 互換性

標準SQLにはCOPY文はありません。

以下の構文は、PostgreSQLバージョン9.0より前に使用されていたもので、まだサポートされています。

```
COPY table_name [ ( column_name [, ...] ) ]
FROM { 'filename' | STDIN }
[ [ WITH ]
    [ BINARY ]
    [ OIDS ]
    [ DELIMITER [ AS ] 'delimiter' ]
    [ NULL [ AS ] 'null string' ]
    [ CSV [ HEADER ]
        [ QUOTE [ AS ] 'quote' ]
        [ ESCAPE [ AS ] 'escape' ]
        [ FORCE NOT NULL column_name [, ...] ] ] ] ]

COPY { table_name [ ( column_name [, ...] ) ] | ( query ) }
TO { 'filename' | STDOUT }
[ [ WITH ]
    [ BINARY ]
    [ OIDS ]
    [ DELIMITER [ AS ] 'delimiter' ]
    [ NULL [ AS ] 'null string' ]
    [ CSV [ HEADER ]
        [ QUOTE [ AS ] 'quote' ]
        [ ESCAPE [ AS ] 'escape' ]
        [ FORCE QUOTE { column_name [, ...] | * } ] ] ] ]
```

この構文では、BINARYとCSVがFORMATオプションの引数ではなく、独立したキーワードとして扱われることに注意してください。

以下の構文は、PostgreSQLバージョン7.3より前に使用されていたもので、まだサポートされています。

```
COPY [ BINARY ] table_name [ WITH OIDS ]  
FROM { 'filename' | STDIN }  
[ [USING] DELIMITERS 'delimiter' ]  
[ WITH NULL AS 'null string' ]
```

```
COPY [ BINARY ] table_name [ WITH OIDS ]  
TO { 'filename' | STDOUT }  
[ [USING] DELIMITERS 'delimiter' ]  
[ WITH NULL AS 'null string' ]
```

---

## 名前

CREATE AGGREGATE — 新しい集約関数を定義する

## 概要

```
CREATE AGGREGATE name ( [ argmode ] [ argname ] arg_data_type [ , ... ] ) (
    SFUNC = sfunc,
    STYPE = state_data_type
    [ , SSPACE = state_data_size ]
    [ , FINALFUNC = ffunc ]
    [ , FINALFUNC_EXTRA ]
    [ , INITCOND = initial_condition ]
    [ , MSFUNC = msfunc ]
    [ , MINVFUNC = minvfunc ]
    [ , MSTYPE = mstate_data_type ]
    [ , MSSPACE = mstate_data_size ]
    [ , MFINALFUNC = mfunc ]
    [ , MFINALFUNC_EXTRA ]
    [ , MINITCOND = minitial_condition ]
    [ , SORTOP = sort_operator ]
)

CREATE AGGREGATE name ( [ [ argmode ] [ argname ] arg_data_type [ , ... ] ]
    ORDER BY [ argmode ] [ argname ] arg_data_type [ , ... ] ) (
    SFUNC = sfunc,
    STYPE = state_data_type
    [ , SSPACE = state_data_size ]
    [ , FINALFUNC = ffunc ]
    [ , FINALFUNC_EXTRA ]
    [ , INITCOND = initial_condition ]
    [ , HYPOTHETICAL ]
)
```

または以下の旧構文

```
CREATE AGGREGATE name (
    BASETYPE = base_type,
    SFUNC = sfunc,
    STYPE = state_data_type
    [ , SSPACE = state_data_size ]
    [ , FINALFUNC = ffunc ]
    [ , FINALFUNC_EXTRA ]
    [ , INITCOND = initial_condition ]
    [ , MSFUNC = msfunc ]
```

```

[ , MINVFUNC = minvfunc ]
[ , MSTYPE = mstate_data_type ]
[ , MSSPACE = mstate_data_size ]
[ , MFINALFUNC = mffunc ]
[ , MFINALFUNC_EXTRA ]
[ , MINITCOND = initial_condition ]
[ , SORTOP = sort_operator ]
)

```

## 説明

CREATE AGGREGATEは、新しい集約関数を定義します。配布物には基本的、かつ、よく使用される集約関数がいくつか含まれています。これらの集約関数については、「[集約関数](#)」に文書化されています。新しい型を定義する場合、またはまだ提供されていない集約関数が必要な場合、必要な機能を実現するためにCREATE AGGREGATEを使うことができます。

スキーマ名が付けられている場合(例えば、CREATE AGGREGATE myschema.myagg ...)、集約関数は指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、集約関数は現在のスキーマに作成されます。

集約関数は名前と入力データ型(複数可)の組み合わせによって識別されます。演算の対象となる入力データ型が異なっていれば、同じスキーマ内に同じ名前の集約関数があっても構いません。1つのスキーマ内では、集約関数の名前と入力データ型の組み合わせは、通常関数の名前と入力データ型の組み合わせと異なる必要があります。この動作は通常関数名についてオーバーロードする時と同じです([CREATE FUNCTION](#)を参照してください)。

単純な集約関数は1つか2つの通常関数から作られます。状態遷移関数sfuncと最終計算関数ffunc(省略可能)です。これらは以下のように使われます。

```

sfunc( 内部状態, 次のデータ値 ) ---> 次の内部状態
ffunc( 内部状態 ) ---> 集約の結果

```

PostgreSQLは、集約の現在の内部状態を保持するstypeデータ型の一時変数を作成します。それぞれの入力行に対して、集約引数の値が計算され、現在の状態値と新しい引数値で状態遷移関数が呼び出され、新しい内部状態変数が計算されます。全ての行が処理されると、最終関数が1回呼び出され、集約の出力値が計算されます。最終関数がない場合は、終了時の状態値がそのまま返されます。

集約関数は、初期条件、つまり内部状態値の初期値を提供することができます。これはtext型の値としてデータベースに格納されますが、状態値データ型の定数として有効な外部表現でなければいけません。初期状態が与えられていない場合、状態値はNULLから始まります。

状態遷移関数が「strict」と宣言されている場合、NULLを入力値にして呼び出すことはできません。そのような遷移関数では、集約は次のように実行されます。NULL入力値を持つ行は無視されます。(関数は呼び出されず、前回の状態値が保持されます。)初期状態値がNULLである場合、初めて入力行がすべて非NULL入力値であった時にその最初の引数の値で状態値を置き換え、以後、すべて非NULL入力値のそれぞれの行について、遷移関数が呼び出されます。このような動作は、maxのような集約を実装するには便利です。ただし、state\_data\_typeが最初のarg\_data\_typeと同じ時にのみ有効であることに注意してください。これらの型が異なる時は、非NULL初期値を供給するか、strictでない遷移関数を使わなければいけません。

状態遷移関数がstrictでない場合は、それぞれの入力行に対してその関数が無条件に呼び出されるので、NULL入力とNULL状態値を自分で処理しなければいけません。これは、関数の作成者が、集約関数におけるNULL値の扱いを完全に制御できることを意味します。

最終関数が「strict」と宣言されていると、終了状態値がNULLの時は、最終関数が呼び出されません。その場合、NULLという結果が自動的に出力されます（もちろんこれは、strictな関数の一般的な動作に過ぎません）。いずれにせよ、最終関数はNULLを返すことができます。例えば、avgの最終関数は、入力が0行だとわかるとNULLを返します。

最終関数を、状態値だけでなく、集約の入力値に対応する追加パラメータも取るように宣言すると便利なおことがあります。こうすることの主な理由に、最終関数が多様型で、状態値のデータ型だけでは結果の型を決定するのに不十分である、ということがあります。これらの追加パラメータは必ずNULLとして渡されます（従ってFINALFUNC\_EXTRAオプションが使われている場合、最終関数はstrictであってははいけません）が、それでも有効なパラメータです。最終関数は、現在の呼び出しでの実際の引数の型を特定するために、例えばget\_fn\_expr\_argtypeを使うことができます。

集約は、「[移動集約モード](#)」に記述されているように移動集約モードをサポートすることができます。このためには、MSFUNC、MINVFUNC、MSTYPEのパラメータを指定する必要があり、またオプションでMSPACE、MFINALFUNC、MFINALFUNC\_EXTRA、MINITCONDのパラメータを指定できます。MINVFUNCを除き、これらのパラメータは、Mのない単純集約の対応するパラメータのように動作しますが、集約について逆変換関数を含む別の実装を定義します。

パラメータのリストにORDER BYを含む構文は、順序集合集約と呼ばれる特別な種類の集約を作ります。またHYPOTHETICALが指定されている場合は、仮想集合集約が作られます。これらの集約は、ソートされた値のグループに対して、順序に依存した方法で作用するため、入力についてのソート順の指定は、呼び出しにおける本質的な部分になります。また、これらの集約は直接引数をとることができます。直接引数は、行毎に一度ではなく、集約に対して一度だけ評価されます。仮想集合集約は、順序集合集約のサブクラスで、直接引数のいくつか、集約される引数の列と、数とデータ型についてマッチする必要があります。これにより、直接引数の値を、「仮想的な」行として、集約の入力行の集合に加えることができます。

MINやMAXのような振舞いをする集約では、すべての入力行を走査せずにインデックスを検索することで最適化できることがあります。このように最適化される集約の場合、ソート演算子を指定することで明示してください。その演算子で生成されるソート順で集約の最初の要素が生成されなければならないということが基本的な必要条件です。言い換えると、

```
SELECT agg(col) FROM tab;
```

が

```
SELECT col FROM tab ORDER BY col USING sortop LIMIT 1;
```

と同じでなければならないということです。更に、集約がNULL入力を無視すること、および、NULL以外の入力がまったくなかった時にのみNULLという結果を返すことも前提となります。通常、データ型の演算子はMINのソート演算子として、また、>演算子はMAXのソート演算子として適切です。指定した演算子がB-treeインデックス演算子クラスの「より小さい」ストラテジか「より大きい」ストラテジのメンバでない限り、最適化が実際には効果がないことに注意してください。

集約関数を作成するためには、引数の型、状態の型、戻り値の型に対するUSAGE権限と遷移関数と最終関数に対するEXECUTE権限を持たなければなりません。

## パラメータ

name

作成する集約関数の名前です(スキーマ修飾名も可)。



**argmode**

引数のモードで、INまたはVARIADICです。(集約関数はOUTの引数をサポートしません。)省略した場合のデフォルトはINです。VARIADICを指定できるのは、最後の引数だけです。

**argname**

引数の名前です。現在は、文書化を目的とする場合にのみ有効です。省略した場合、引数には名前がありません。

**arg\_data\_type**

集約関数が演算する入力データ型です。引数が存在しない集約関数を作成するには、引数指定のリストに\*と記載してください(例えば count(\*)などの集約です)。

**base\_type**

CREATE AGGREGATEの旧構文では、入力データ型は集約の名前の次に記載されたものではなくbasetypeパラメータにより指定されます。この構文では入力パラメータを1つしかとれないことに注意してください。この構文で引数を持たない集約を定義するためには、basetypeを”ANY”( \*ではありません)と指定してください。順序集合集約関数は旧構文では定義できません。

**sfunc**

それぞれの入力行に対して呼び出される状態遷移関数の名前です。通常のN引数を持つ集約関数では、sfuncはN+1個の引数を取らなければなりません。最初の引数はstate\_data\_type型で、残りはその集約の入力データ型として宣言したものと一致していなければなりません。この関数はstate\_data\_type型の値を返さなければなりません。この関数は、現在の状態値と現在の入力データ値を受け取り、次の状態値を返します。

順序集合(仮想集合を含む)集約では、状態遷移関数は現在値と集約引数のみを受け取り、直接引数は受け取りません。それ以外の点は全く同じです。

**state\_data\_type**

集約の状態値のデータ型です。

**state\_data\_size**

集約の状態値のおおよその平均サイズ(単位はバイト)です。このパラメータを省略した場合、あるいはゼロを指定した場合、state\_data\_typeに基づいたデフォルトの推定が使われます。プランナは、グループ化された集約のクエリに必要なメモリを推定するのに、この値を使います。プランナは、ハッシュテーブルがwork\_memに収まると見積られる場合にのみ、ハッシュ集約の使用を検討します。従って、このパラメータに大きな値を設定すると、ハッシュ集約が使われなくなります。

**ffunc**

最終関数の名前です。最終関数は、全ての入力行に対する処理が終わった後、集約の結果を計算するために呼び出されます。通常の集約では、この関数はstate\_data\_type型の引数を1つ取らなければなりません。集約の出力データ型はこの関数の返り値として定義されます。ffuncが指定されない場合には、集約の結果として終了時の状態値が使われます。出力型はstate\_data\_typeになります。

順序集合(仮想集合を含む)集約では、最終関数は終了時の状態値だけでなく、すべての直接引数の値も受け取ります。

FINALFUNC\_EXTRAが指定された場合、最終関数は、終了時の状態値と直接引数に加えて、集約の通常の(集約された)引数に対応する追加のNULL値を受け取ります。これは主に、多様型の集約が定義されているときに、集約の結果の型を正しく解決するのに役立ちます。

**initial\_condition**

状態値の初期設定です。データ型 `state_data_type` として受け取り可能な文字列定数でなければいけません。このパラメータが指定されない場合、状態値は NULL から始まります。

**msfunc**

移動集約モードにおいて、それぞれの入力行に対して呼び出される前方状態遷移関数の名前です。これは最初の引数と結果が `mstate_data_type` 型で、`state_data_type` とは異なるかもしれないことを除けば、通常の遷移関数と全く同じです。

**minvfunc**

移動集約モードで使われる逆状態遷移関数の名前です。この関数は `msfunc` と同じ引数および結果型を持ちますが、現在の集約状態に対して、値を追加するのではなく、取り除くために使われます。逆遷移関数は前方状態遷移関数と同じ `strict` の属性を持っていなければなりません。

**mstate\_data\_type**

移動集約モードを使うときの、集約状態値のデータ型です。

**mstate\_data\_size**

移動集約モードを使うときの、集約状態値のおおよその平均サイズ(バイト単位)です。  
`state_data_size` と同じように作用します。

**mffunc**

移動集約モードを使うときに、すべての入力行が走査された後で、集約結果を計算するために呼び出される最終関数の名前です。これは、最初の引数の型が `mstate_data_type` であり、`MFINALFUNC_EXTRA` により追加のダミー引数を指定できることを除けば、`ffunc` と同じように作用します。  
`mffunc` または `mstate_data_type` によって決定される集約結果の型は、集約の通常の実装によって決定される型と適合しなければなりません。

**minitial\_condition**

移動集約モードを使うときの、状態値の初期設定です。これは、`initial_condition` と同じように作用します。

**sort\_operator**

MIN または MAX のような集約に対して関連付けされるソート演算子です。これは単なる演算子の名前です(スキーマ修飾可能)。この演算子は集約(これは単一引数の通常の集約でなければなりません)と同じ入力データ型を持つと前提されています。

**HYPOTHETICAL**

順序集合集約についてのみ、このフラグは、仮想集合集約の要求に従って集約の引数が処理されることを指定します。つまり、最後のいくつかの引数が、集約される(WITHIN GROUPの)引数と適合しなければなりません。HYPOTHETICAL フラグは実行時の動作には何の影響もなく、集約の引数のデータ型と照合についての解析時の解決にのみ影響します。

CREATE AGGREGATE のパラメータは、任意の順番で記述することができます。上記の順番で記述する必要はありません。

## 注釈

サポート関数名を指定するパラメータでは、必要なら、`SFUNC = public.sum` のようにスキーマ名を書くことができます。しかし、引数の型をそこに書くことはできません。サポート関数の引数の型は、他のパラメータにより決定されるからです。

集約が移動集約モードをサポートしていると、移動フレームの開始のあるウィンドウ(つまり、UNBOUNDED PRECEDING以外のフレーム開始モード)として集約が使われる場合に計算の効率が向上します。概念的には、前方遷移関数はウィンドウフレームに下から入るときに集約の状態に入力値を追加し、逆遷移関数はフレームを上から抜けるときにそれを取り除きます。従って、値が取り除かれるときは、必ず追加された時と同じ順番で取り除かれます。従って、逆遷移関数が実行される時は、いつでも最も早く追加されたけれども、まだ取り除かれていない引き数値を受け取ります。逆遷移関数は、最も古い行を取り除いた後、現在の状態に少なくとも1行が残ることを前提とできます。(そうならない場合は、ウィンドウ関数の仕組みは、逆遷移関数を使うのではなく、単純に新しい集約を開始します。)

移動集約モードの前方遷移関数は、新しい集約値としてNULLを返すことは許されません。逆遷移関数がNULLを返した場合、それは、逆関数が入力値について状態計算を元に戻すことができなかつたと見なされるため、集約の計算は現在のフレームの開始位置からやり直しとなります。こうすることで、実行中の状態値を元に戻すのが現実的でないということが稀に起こるような場合でも、移動集約モードを使うことができます。

移動集約が実装されていない場合でも、集約は移動フレームを使うことができますが、フレームの開始が移動した場合、PostgreSQLは必ず集約全体を再計算します。集約が移動集約モードをサポートするかどうかに関わらず、PostgreSQLは移動フレームの終了を再計算なしに処理することができます。これは、集約の状態に新しい値を追加し続けることで処理できます。最終関数は集約の状態値を破壊しないものとされるので、フレームの境界の集合に対して集約結果の値が得られた後でも、集約を続行することが可能です。

順序集合集約の構文では、VARIADICを最後の直接パラメータと、最後の集約(WITHIN GROUP)パラメータの両方について指定することができます。しかし、現在の実装ではVARIADICの使用を2つの方法に制限しています。1つ目は、順序集合集約では、VARIADIC "any"のみが利用でき、他のvariadicの配列型は利用できないことです。2つ目は、最後の直接パラメータがVARIADIC "any"の場合、集約パラメータは1つだけしか使えず、かつそれもVARIADIC "any"でなければならない、ということです。(システムカタログで使われる表現において、これらの2つのパラメータは、1つのVARIADIC "any"要素に統合されています。なぜなら、pg\_procは2つ以上のVARIADICパラメータがある関数を表現できないからです。) 仮想集合集約の場合、VARIADIC "any"パラメータに対応する直接引数は仮想的なパラメータで、それより前のパラメータは、集約引数に対応する制約のない、追加の直接引数となります。

現在は、順序集合集約は、ウィンドウ関数として使うことはできないので、移動集約モードをサポートする必要はありません。

## 例

[「ユーザ定義の集約」](#)を参照してください。

## 互換性

CREATE AGGREGATEはPostgreSQLの言語拡張です。標準SQLには、ユーザ定義の集約関数を使用する機能はありません。

## 関連項目

[ALTER AGGREGATE](#), [DROP AGGREGATE](#)

---

## 名前

CREATE CAST — 新しいキャストを定義する

## 概要

```
CREATE CAST (source_type AS target_type)
  WITH FUNCTION function_name (argument_type [, ...])
  [ AS ASSIGNMENT | AS IMPLICIT ]

CREATE CAST (source_type AS target_type)
  WITHOUT FUNCTION
  [ AS ASSIGNMENT | AS IMPLICIT ]

CREATE CAST (source_type AS target_type)
  WITH INOUT
  [ AS ASSIGNMENT | AS IMPLICIT ]
```

## 説明

CREATE CASTを使用すると、新しいキャストを定義できます。キャストは、2つのデータ型間の変換処理方法を指定するものです。以下に例を示します。

```
SELECT CAST(42 AS float8);
```

この文を実行すると、事前に指定された関数(この場合float8(int4))が呼び出され、整数定数42がfloat8型に変換されます(適切なキャストが定義されていない場合、変換処理は失敗します)。

2つのデータ型をバイナリ強制互換とすることができます。これは、関数をまったく呼び出さなくても、「自由に」変換を行うことができることを意味します。これには、対応する値は、同じ内部表現を使用している必要があります。例えば、データ型textとvarcharには、両方向でバイナリ互換性があります。バイナリ強制互換性は必ずしも対称関係ではありません。例えば、現在の実装ではxmlからtextへのキャストは自由に行うことができますが、逆方向では少なくとも構文検査を行う関数が必要です。(2つの型が両方向でバイナリ強制互換であることは、バイナリ互換性と呼ばれます。)

WITH INOUT構文を使用してI/O変換キャストとしてキャスト定義を行うことができます。I/O変換キャストは、元データ型の出力関数を呼び出し、その結果文字列を対象データ型の入力関数に渡すことで行われます。多くの一般的な場合では、この機能により変換用に別個のキャスト関数を作成する必要性がなくなります。I/O変換キャストは通常の間接関数を基にしたキャストと同様に動作します。ただ実装が異なるだけです。

デフォルトでは、キャストは明示的なキャスト要求があった場合のみ発生します。明示的なキャスト要求の構文は、CAST(x AS typename)、もしくは、x::typename式です。

キャストにAS ASSIGNMENTオプションを付けると、対象データ型の列に代入する際、暗黙的にそのキャストを発生させることができます。例えば、foo.f1がtext型の列であるとします。

```
INSERT INTO foo (f1) VALUES (42);
```

integer型をtext型に変換するキャストにAS ASSIGNMENTオプションが付けられていれば、上記のSQL文が実行できます。しかし、AS ASSIGNMENTオプションが付いていなければ、実行できません（一般的に、この種のキャストを代入キャストと呼びます）。

キャストにAS IMPLICITオプションを付けると、代入の場合だけでなく、式の中にある場合でも、全てのコンテキストで暗黙的にそのキャストを呼び出すことができます。（一般的に、この種のキャストを暗黙キャストと呼びます。）例えば次のような問い合わせを考えてみます。

```
SELECT 2 + 4.0;
```

パーサはまず定数にそれぞれintegerとnumericであると印を付けます。システムカタログには、integer + numericという演算子はありませんが、numeric + numericという演算子は存在します。したがって、integerからnumericへのキャストが利用可能であり、そのキャストにAS IMPLICITが付いていればこの問い合わせは成功します（実際このようになっています）。パーサは暗黙的なキャストを行い、問い合わせをあたかも次のように記載されたものとして解決します。

```
SELECT CAST ( 2 AS numeric ) + 4.0;
```

ここで、カタログはまたnumericからintegerへのキャストも提供しています。もしこのキャストにAS IMPLICITが付いていたら（実際は付いていません）、パーサは上のように解釈するか、それとも、numeric定数をintegerにキャストし、integer + integerという演算子を適用するかを選択しなければなりません。どちらがより良いかという知見がなければ、選択をあきらめ、問い合わせがあいまいであると宣告します。2つのキャストの内1つのみが暗黙的であるという事実が、パーサに、numericとintegerが混在する式をnumericとして扱うという適切な解決方法を知らせる方法です。これに関する組み込まれた知見は存在しません。

暗黙キャストは、多用しない方が賢明です。暗黙的キャストを使用しすぎると、PostgreSQLがコマンドを思わぬ意味に解釈してしまう原因になります。また、複数の解釈が可能のため、コマンドをまったく解読できなくなってしまう可能性もあります。経験的には、2つのデータ型が同一の一般的なデータ型のカテゴリに属しており、変換によって情報が保持される場合のみ、暗黙キャストを呼び出し可能にするのが良い方法と思われる。例えば、int2型からint4型へのキャストは、暗黙キャストにするのが妥当ですが、float8型からint4型へのキャストは、おそらく代入キャストのみにすべきでしょう。text型からint4型への変換のような、カテゴリを越えるデータ型のキャストは、明示的にのみ使用するのが適切です。

## 注記

型の集合の中で複数の暗黙的なキャストを提供することが、有用性や標準との互換性上の理由により必要となることがあり、これにより、上で説明した通り防ぐことができないあいまいさが引き起こされます。パーサは、こうした状況でも望ましい動作の提供を補助できる型カテゴリと優先される型に基づいた発見的手法を用意しています。詳細は[CREATE TYPE](#)を参照してください。

キャストを作成するためには、変換元または変換先（の内の一方）のデータ型を所有し、もう一方の型に対するUSAGE権限を持つ必要があります。また、バイナリ強制互換性を持つキャストを作成できるのは、スーパーユーザでなければなりません。（バイナリ強制互換性があるキャスト変換を誤って使用するとサーバがクラッシュしてしまう可能性が高いことから、この制限が付けられました）。

## パラメータ

### source\_type

キャストする変換元のデータ型の名前です。

### target\_type

キャストする変換先のデータ型の名前です。

### function\_name(argument\_type [, ...])

キャストを実行するために使用される関数です。関数名はスキーマ修飾することができます。スキーマ修飾されていない場合、関数はスキーマ検索パスから検索されます。関数の結果のデータ型は、キャストの変換先のデータ型と一致する必要があります。引数については後で説明します。

### WITHOUT FUNCTION

変換元データ型から変換先データ型への間に、バイナリ強制互換性があることを示します。この場合、キャストを実行するのに関数は必要ありません。

### WITH INOUT

キャストが、変換元データ型の出力関数を呼び出し、その結果の文字列を変換先データ型の入力関数に渡すことで行われる、I/O変換キャストであることを示します。

### AS ASSIGNMENT

代入コンテキストで、暗黙的にキャストを呼び出せることを示します。

### AS IMPLICIT

任意のコンテキストで、暗黙的にキャストを呼び出せることを示します。

キャストを実装する関数は1~3個の引数を取ることができます。1番目の引数型はキャストの変換元データ型と同一、または、変換元データ型からのバイナリ強制互換を持つ型でなければなりません。2番目の引数(もしあれば)は、integer型でなければなりません。変換先の型に関連付けられた型修飾子を指定します。型修飾子がない場合は-1を指定します。3番目の引数(もしあれば)は、boolean型でなければなりません。キャストが明示的なキャストであればtrueを、それ以外であればfalseを指定します(奇妙な話ですが、標準SQLでは、明示的キャストと暗黙的キャストとの間で異なる振舞いを要求する場合があります。この引数はそのようなキャストを実装しなければならない関数用に提供されています。独自のデータ型をこの流儀に従うように設計することは勧められません)。

キャスト関数の戻り値は、キャストの対象型と同一またはバイナリ強制互換性を持たなければなりません。

通常、キャストにおける変換元データ型と変換先データ型は異なる必要があります。しかし、2つ以上の引数を持つ関数でキャストを実装した場合は、変換元と変換先とで同一のデータ型を持つキャストを宣言することができます。これは、システムカタログにおいて型固有の長さ強制関数を表現するために使用されています。指定された関数は、型の値を強制的に2番目の引数で与えられた型修飾子の値にするために使用されます。

キャストが変換元と変換先のデータ型が異なり、複数の引数を取る関数を持つ場合、あるデータ型から他のデータ型への変換と長さの強制を1つの操作にまとめたものをサポートします。引数を1つしか取らない場合は、型修飾子を使用して型を強制するために、データ型間の変換と修飾子の適用という2つのキャスト操作が必要となります。

ドメイン型へのキャスト、ドメイン型からのキャストは現在は効果がありません。ドメインへのキャスト、ドメインからのキャストは、基となる型と関連したキャストを使用します。

## 注釈

ユーザ定義のキャストを削除するには**DROP CAST**を使用してください。

データ型を双方向に変更可能にするには、双方向のキャストを明示的に宣言する必要があることに注意してください。

ユーザ定義型と標準文字列型 (`text`, `varchar`, `char(n)`)、および文字列カテゴリとして定義されたユーザ定義型との間のキャストを作成することは、通常必要ありません。PostgreSQLはこのために自動的なI/O変換キャストを提供します。この文字列への自動キャストは代入キャストとして扱われますが、文字列型からの入出力変換キャストは明示的なキャストのみです。この振舞いは独自のキャストを宣言して自動キャストを置き換えることで変更することができます。しかし、通常このようにするのは、この変換を標準の代入のみまたは明示的なみの設定よりも呼び出しやすいために限られます。他にも、型の入出力関数と異なる動作で変換したいという理由もあるかもしれませんが、これは非常に驚かされるものであり、そうすべきかどうか熟考すべきです。(組み込み型のごく一部は実際変換用に異なった振舞いをしますが、ほとんどは標準SQLの仕様のためのものです。)

必須ではありませんが、キャストを実装する関数には変換先のデータ型の名前を付けるという以前からの慣習に従っておくことを推奨します。多くのユーザは `typename(x)` という関数スタイルの記法でデータ型のキャストを行っています。この記法は、キャストを実装している関数の呼び出しに他なりません。キャストとして特別に扱われるわけではないのです。ユーザが作成した変換関数の名前がこの慣習に従っていないと、他のユーザがとまどうこととなります。PostgreSQLは引数として異なる型を取る同じ名前の関数をオーバーロードすることができるので、様々な型から特定の変換先型への変換関数の名前を全て変換先の型名にしても特に問題は発生しません。

### 注記

実際のところ、前の段落は単純化しすぎたものです。関数呼び出し式が実際の関数と一致しない状態でキャスト要求として扱われる状況が2つ存在します。関数呼び出し `name(x)` が実際の関数に正確に一致せず、`name` がデータ型の名前であり、`pg_cast` が `x` の型からその型へのバイナリ強制互換のキャストを提供する場合、この呼び出しはバイナリ強制互換キャストとして処理されます。この例外は、実際の関数が存在しなくても、関数のような構文でバイナリ強制互換キャストを呼び出すことができるように作成されました。同様に、`pg_cast` に項目がないが、文字列型との間のキャストが存在する場合、この呼び出しは入出力変換キャストとして処理されます。この例外により関数のような構文で入出力変換キャストができるようになります。

### 注記

この例外にも例外があります。複合型から文字列型へのI/O変換キャストでは関数構文を使用して呼び出すことができず、明示的なキャスト構文 (`CAST` 記法または `::` 記法のいずれか) で記述しなければなりません。この例外は、自動提供I/O変換キャストを導入した後、関数または列参照を意図した時に非常に簡単に間違っ呼び出されることが判明したため追加されました。

## 例

関数 `int4(bigint)` を使用した `bigint` 型から `int4` 型への代入キャストを作成します。

```
CREATE CAST (bigint AS int4) WITH FUNCTION int4(bigint) AS ASSIGNMENT;
```

(このキャストは、システムに既に定義されています。)

## 互換性

SQLではバイナリ強制互換性があるデータ型や実装関数の追加の引数について規定されていません。さらに、`AS IMPLICIT`は、PostgreSQLの拡張です。これらの点以外では、`CREATE CAST`は標準SQLに準拠しています。

## 関連項目

[CREATE FUNCTION](#), [CREATE TYPE](#), [DROP CAST](#)



---

## 名前

CREATE COLLATION — 新しい照合順序を定義する

## 概要

```
CREATE COLLATION name (  
  [ LOCALE = locale, ]  
  [ LC_COLLATE = lc_collate, ]  
  [ LC_CTYPE = lc_ctype ]  
)  
CREATE COLLATION name FROM existing_collation
```

## 説明

CREATE COLLATIONは指定したオペレーティングシステムのロケール設定を使用、または既存の照合順序をコピーすることで新しい照合順序を定義します。

照合順序を新しく作成するためには、格納先のスキーマにおけるCREATE権限が必要です。

## パラメータ

### name

照合順序の名前です。照合順序の名前はスキーマ修飾することができます。スキーマ修飾されていない場合、照合順序は現在のスキーマ内に定義されます。照合順序の名前はそのスキーマ内で一意でなければなりません。(システムカタログでは異なる符号化方式に対して同じ名前の照合順序を含めることができます。しかしデータベース符号化方式が異なる場合には無視されます。)

### locale

これは同時にLC\_COLLATEおよびLC\_CTYPEを設定する省略形です。これを指定した場合、これらのパラメータのどちらも指定することはできません。

### lc\_collate

LC\_COLLATEロケールカテゴリに対して指定したオペレーティングシステムのロケールを使用します。このロケールは現在のデータベース符号化方式に適用可能なものでなければなりません。(正確な規則については[CREATE DATABASE](#)を参照してください。)

### lc\_ctype

LC\_CTYPEロケールカテゴリに対して指定したオペレーティングシステムのロケールを使用します。このロケールは現在のデータベース符号化方式に適用可能なものでなければなりません。(正確な規則については[CREATE DATABASE](#)を参照してください。)

### existing\_collation

コピーする既存の照合順序の名前です。新しい照合順序は既存のものと同じ属性を持ちますが、独立したオブジェクトになります。

## 注意

ユーザ定義の照合順序を削除するためにはDROP COLLATIONを使用してください。

PostgreSQLにおける照合順序サポートに関しては「[照合サポート](#)」を参照してください。

## 例

オペレーティングシステムのロケールfr\_FR.utf8から照合順序を作成します（現在のデータベース符号化方式がUTF8であるとしています）。

```
CREATE COLLATION french (LOCALE = 'fr_FR.utf8');
```

既存の照合順序から照合順序を作成します。

```
CREATE COLLATION german FROM "de_DE";
```

アプリケーションにおいてオペレーティングシステムに依存しない照合順序の名前を使用することができ、便利になるかもしれません。

## 互換性

標準SQLにはCREATE COLLATIONが存在しますが、既存の照合順序のコピーに限定されています。新しい照合順序を作成するための構文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER COLLATION](#), [DROP COLLATION](#)

---

## 名前

CREATE CONVERSION — 新しい符号化方式変換を定義する

## 概要

```
CREATE [ DEFAULT ] CONVERSION name
FOR source_encoding TO dest_encoding FROM function_name
```

## 説明

CREATE CONVERSIONを使用すると、新しい文字セット符号化方式間の変換を定義できます。また、DEFAULTとして指定された変換は、クライアントとサーバの間での自動的な符号化方式の変換に使用できます。このためには、符号化方式Aから符号化方式Bへ、および、符号化方式Bから符号化方式Aへという2つの変換を定義する必要があります。

変換を作成するためには、その関数のEXECUTE権限、および、対象となるスキーマ上のCREATE権限を保持している必要があります。

## パラメータ

### DEFAULT

DEFAULT句により、この変換が、指定された変換元から対象となる符号化方式への変換のデフォルトであることが示されます。1つのスキーマ内でデフォルトとされる変換は、符号化方式の組み合わせ1組において1つだけです。

### name

変換の名前です。変換名は、スキーマ修飾することができます。スキーマ修飾されていない場合、変換は現在のスキーマに定義されます。変換名は、スキーマ内で一意である必要があります。

### source\_encoding

変換元の符号化方式名です。

### dest\_encoding

変換先の符号化方式名です。

### function\_name

この関数は、変換の実行に使用されます。関数名は、スキーマ修飾することができます。スキーマ修飾されていない場合、関数はパスから検索されます。

関数は、下記のような形式で記述する必要があります。

```
conv_proc(
    integer, -- 変換元符号化方式ID
    integer, -- 変換先符号化方式ID
    cstring, -- 変換元文字列 (NULLで終わるC言語文字列)
```

```
internal, -- 変換先文字列 (NULLで終わるC言語文字列)
integer   -- 変換元文字列長
) RETURNS void;
```

## 注釈

ユーザ定義の変換を削除するには、`DROP CONVERSION`を使用します。

変換の作成に必要な権限は、今後のリリースで変更される可能性があります。

## 例

`myfunc`関数を使用して、UTF8からLATIN1への符号化方式の変換を作成します。

```
CREATE CONVERSION myconv FOR 'UTF8' TO 'LATIN1' FROM myfunc;
```

## 互換性

`CREATE CONVERSION`は、PostgreSQLの拡張です。標準SQLには`CREATE CONVERSION`文はありませんが、`CREATE TRANSLATION`文の目的および構文は非常に似たものです。

## 関連項目

[ALTER CONVERSION](#), [CREATE FUNCTION](#), [DROP CONVERSION](#)

---

## 名前

CREATE DATABASE — 新しいデータベースを作成する

## 概要

```
CREATE DATABASE name
  [ [ WITH ] [ OWNER [=] user_name ]
    [ TEMPLATE [=] template ]
    [ ENCODING [=] encoding ]
    [ LC_COLLATE [=] lc_collate ]
    [ LC_CTYPE [=] lc_ctype ]
    [ TABLESPACE [=] tablespace_name ]
    [ ALLOW_CONNECTIONS [=] allowconn ]
    [ CONNECTION LIMIT [=] conlimit ]
    [ IS_TEMPLATE [=] istemplate ] ]
```

## 説明

CREATE DATABASEは新しいPostgreSQLデータベースを作成します。

データベースを作成するには、スーパーユーザ、もしくはCREATEDBという特別な権限を持つユーザである必要があります。 [CREATE USER](#)を参照してください。

デフォルトでは、新しいデータベースは標準システムデータベース`template1`を複製することによって作成されます。他のテンプレートを指定するには、`TEMPLATE name`と記述します。特に、`TEMPLATE template0`と記述することで、そのバージョンのPostgreSQLによって定義済みの標準オブジェクトのみを持つ、新しいデータベースを作ることができます。これは、`template1`に追加した独自オブジェクトをコピーしたくない場合に便利です。

## パラメータ

**name**

作成するデータベースの名前です。

**user\_name**

新しいデータベースを所有するユーザのロール名です。デフォルト設定(つまり、コマンドを実行したユーザ)を使用する場合は`DEFAULT`と指定します。他のロールによって所有されるデータベースを作成するためには、そのロールの直接的または間接的なメンバであるか、スーパーユーザでなければなりません。

**template**

新しいデータベースの作成元となるテンプレートの名前です。デフォルトテンプレート(`template1`)を使う場合は、`DEFAULT`と指定します。

**encoding**

新しいデータベースで使われる文字セット符号化方式です。文字列定数(例えば'`SQL_ASCII`'), 整数の符号化方式番号、`DEFAULT`のいずれかを指定します。 `DEFAULT`とすると、デフォルトの符号化方式(すなわ

ちテンプレートデータベースの符号化方式)を使います。 PostgreSQLサーバでサポートされる文字セットについては「[サポートされる文字セット](#)」で説明します。この他の制限については後述します。

#### lc\_collate

新しいデータベースで使用する照合順(LC\_COLLATE)です。これは、たとえばORDER BYを持つ問い合わせなどにおいて文字列に適用されるソート順やテキスト型の列に対するインデックスで使用される順序に影響します。

#### lc\_ctype

新しいデータベースで使用する文字のクラス(LC\_CTYPE)です。これは、たとえば小文字、大文字、数字といった文字の分類に影響します。デフォルトではテンプレートデータベースの文字クラスを使用します。さらなる制限に関しては後で説明します。

#### tablespace\_name

新しいデータベースに関連付けされるデフォルトのテーブル空間名です。 テンプレートデータベースのテーブル空間を使用する場合は、DEFAULTと指定します。このテーブル空間が、このデータベースで作成されるオブジェクトのデフォルトのテーブル空間となります。詳細は[CREATE TABLESPACE](#)を参照してください。

#### allowconn

falseの場合、誰もこのデータベースに接続できません。 デフォルトはtrueで、接続が可能です(GRANT/REVOKE CONNECTなど他の仕掛けで制限されている場合を除きます)。

#### conlimit

このデータベースで確立できる同時接続数です。-1(デフォルト)は無制限を意味します。

#### istemplate

trueの場合、CREATEDB権限があれば、どのユーザでもこのデータベースを複製できます。 false(デフォルト)の場合、スーパーユーザまたはデータベースの所有者だけが複製できます。

オプションのパラメータは、任意の順番で記述できます。上記の順番で記述しなくても構いません。

## 注釈

CREATE DATABASEはトランザクションブロックの内側では実行できません。

ほとんどの場合、「could not initialize database directory」という行が含まれるエラーは、データディレクトリの権限不足、ディスク容量不足などファイルシステムについての問題に関連するものです。

データベースを削除するには[DROP DATABASE](#)を使用してください。

[createdb](#)プログラムは利便性のために提供される、このコマンドのラッププログラムです。

データベースレベルの設定パラメータ([ALTER DATABASE](#)によって設定されるもの)はテンプレートデータベースからコピーされません。

template1以外のデータベースの名前をテンプレートに指定してデータベースをコピーすることは可能ですが、これは(まだ)一般的に使用する「COPY DATABASE」機能として意図されているわけではありません。主な制限は、コピー中に他のセッションからテンプレートデータベースへの接続ができないことです。CREATE DATABASEは、開始した時に他の接続があると失敗します。テンプレートデータベースへの新規接続はCREATE DATABASEが完了するまでできません。詳細は「[テンプレートデータベース](#)」を参照してください。

新しいデータベース用に指定される文字セット符号化方式は選択されたロケール設定(LC\_COLLATEおよびLC\_CTYPE)と互換性がなければなりません。ロケールがC(や同等のPOSIX)であれば、すべての符号化方式が許されますが、他のロケール設定では適切に動作する符号化方式は1つしかありません。(しかしWindowsではUTF-8符号化方式をすべてのロケールで使用することができます。) CREATE DATABASEでは、ロケール設定に関係なくスーパーユーザがSQL\_ASCII符号化方式を指定することを許していますが、こうした選択は廃止予定であり、データベース内にロケールと互換性がない符号化方式でデータが格納された場合、文字列関数の誤動作を多く引き起こします。

符号化方式とロケール設定はテンプレートデータベースのこれらの設定と一致しなければなりません。ただしtemplate0がテンプレートとして使用される場合は例外です。他のデータベースには指定された符号化方式と一致しないデータを含む可能性やLC\_COLLATEおよびLC\_CTYPEがソート順序に影響するようなインデックスを含む可能性があることがこの理由です。こうしたデータをコピーしたものは、新しい設定から見ると破損したデータベースとなります。しかしtemplate0には影響を受けるデータやインデックスが含まれていないことが分かっています。

CONNECTION LIMITは厳密な制限ではありません。データベース向けの接続「スロット」が1つ残っていた時に同時に2つの新しいセッション開始要求があった場合、両方とも失敗する可能性があります。また、この制限はスーパーユーザには強制されません。

## 例

新しいデータベースを作成します。

```
CREATE DATABASE lusiadas;
```

ユーザsalesappを所有者、salesspaceをデフォルトのテーブル空間としてデータベースsalesを作成します。

```
CREATE DATABASE sales OWNER salesapp TABLESPACE salesspace;
```

ISO-8859-1文字セットをサポートするデータベースmusicを作成します。

```
CREATE DATABASE music ENCODING 'LATIN1' TEMPLATE template0;
```

この例におけるTEMPLATE template0句は、template1の符号化方式がISO-8859-1ではない場合にのみ必要です。符号化方式を変更するには同様にLC\_COLLATEとLC\_CTYPEを新たに設定する必要があるかもしれないことに注意してください。

## 互換性

標準SQLにはCREATE DATABASE文はありません。データベースはカタログに相当するもので、その作成は実装依存です。

## 関連項目

[ALTER DATABASE](#), [DROP DATABASE](#)

---

## 名前

CREATE DOMAIN — 新しいドメインを定義する

## 概要

```
CREATE DOMAIN name [ AS ] data_type
  [ COLLATE collation ]
  [ DEFAULT expression ]
  [ constraint [ ... ] ]
```

ここでconstraintは、以下の通りです。

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL | NULL | CHECK (expression) }
```

## 説明

CREATE DOMAINは新しいドメインを作成します。ドメインとは本質的には、特別な制約(使用可能な値集合に対する制限)を持ったデータ型です。ドメインを定義したユーザが、その所有者となります。

スキーマ名が付けられている場合(例えば、CREATE DOMAIN myschema.mydomain ...)、ドメインは指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名が付けられていなければ、そのドメインは現在のスキーマに作成されます。ドメイン名は、そのスキーマ内に存在するデータ型およびドメインの間で、一意である必要があります。

ドメインを使用すると、共通な制約を1箇所に抽象化でき、メンテナンスに便利です。たとえば、E-mailアドレスを格納する列が複数のテーブルで使用されていて、アドレス構文の検証のためすべてが同一のCHECK制約を必要としているような場合です。このような場合、各テーブルに個別に制約を設定するよりも、ドメインを定義してください。

ドメインを作成するためには、基となる型に対するUSAGEを持たなければなりません。

## パラメータ

### name

作成するドメインの名前です(スキーマ修飾名でも可)。

### data\_type

ドメインの基となるデータ型です。配列指定子を含めることができます。

### collation

ドメインの照合順(省略可能)です。照合順序の指定がなければ基となるデータ型のデフォルトの照合順序が使用されます。COLLATEが指定される場合、基となる型は照合順序が設定可能な型でなければなりません。

### DEFAULT expression

DEFAULT句は、ドメインデータ型の列のデフォルト値を指定します。任意の無変数式を値とすることができます(ただし、副問い合わせは許可されません)。デフォルト式のデータ型は、そのドメインのデータ型と一致する必要があります。デフォルト値が指定されない場合、デフォルト値はNULL値となります。



デフォルト式は、挿入操作において該当する列に値が指定されなかった場合に使用されます。特定の列に対してデフォルト値が定義されている場合、それはドメインに関連するデフォルト値より優先します。反対に、基となるデータ型に関連するデフォルト値より、ドメインのデフォルト値が優先します。

#### CONSTRAINT constraint\_name

制約の名前(省略可能)です。指定されなければ、システムが名前を生成します。

#### NOT NULL

このドメインの値としてNULLの使用を禁止します(ただし、以下の注釈を参照してください)。

#### NULL

ドメインの値としてNULLの使用を許可します。こちらがデフォルトです。

この句は非標準的なSQLデータベースとの互換性を持つためだけに用意されています。新しいアプリケーションでこの句を使用するのはお勧めできません。

#### CHECK (expression)

CHECK句は、ドメインの値が満たさなければならない整合性制約や検査を指定します。各制約は、Boolean型の結果を生成する式である必要があります。検査される値を参照するには、VALUEというキーワードを使用すべきです。TRUEまたはUNKNOWNとして評価される式は成功します。式の結果がFALSEになった場合、エラーが報告され、値はドメイン型に変換することができません。

現時点では、CHECK式に副問い合わせを含めたり、VALUE以外の変数を参照したりすることはできません。

ドメインに複数のCHECK制約がある場合、それらは名前のアルファベット順に評価されます。

(PostgreSQLの9.5より前のバージョンでは、複数のCHECK制約がある場合について、特定の実行順序がありませんでした。)

## 注釈

ドメイン制約、特にNOT NULLは、値がドメイン型に変換されるときに検査されます。通常はドメイン型である列が、NOT NULLの制約にも関わらずNULLとして読み出される場合もあり得ます。例えば、外部結合の問い合わせにおいて、ドメインの列が外部結合のNULLになる側にあるときに、これが起こり得ます。より微妙な例は以下です。

```
INSERT INTO tab (domcol) VALUES ((SELECT domcol FROM tab WHERE false));
```

空でスカラーの副問い合わせにより、ドメイン型であると見なされるNULL値が生成されます。そのため、制約についてこれ以上の検証は行われず、挿入は成功します。

SQLではNULL値はすべてのデータ型で有効な値であると想定されているため、このような問題を回避するのは非常に難しいことです。したがって、最善の方法は、NOT NULL制約をドメイン型に直接適用するのではなく、NULL値が許されるようにドメインの制約を設計し、その上で、列のNOT NULL制約を、必要に応じて、ドメイン型の列に適用することです。

## 例

この例では、データ型us\_postal\_codeを作成し、その型をテーブル定義の中で使用します。データが有効なUS郵便番号であるかどうかを検証するために正規表現検査が使用されます。

```
CREATE DOMAIN us_postal_code AS TEXT
```

```
CHECK(  
  VALUE ~ '^¥d{5}$'  
OR VALUE ~ '^¥d{5}-¥d{4}$'  
);  
  
CREATE TABLE us_snail_addy (  
  address_id SERIAL PRIMARY KEY,  
  street1 TEXT NOT NULL,  
  street2 TEXT,  
  street3 TEXT,  
  city TEXT NOT NULL,  
  postal us_postal_code NOT NULL  
);
```

## 互換性

CREATE DOMAINコマンドは標準SQLに準拠しています。

## 関連項目

[ALTER DOMAIN](#), [DROP DOMAIN](#)

---

## 名前

CREATE EVENT TRIGGER — 新しいイベントトリガを定義する

## 概要

```
CREATE EVENT TRIGGER name
  ON event
  [ WHEN filter_variable IN (filter_value [, ... ]) [ AND ... ] ]
  EXECUTE PROCEDURE function_name()
```

## 説明

CREATE EVENT TRIGGERは新しいイベントトリガを作成します。指定されたイベントが発生し、トリガに関連するWHEN条件がもしあればそれを満たす場合、トリガ関数が実行されます。イベントトリガの一般的な紹介については、[37章イベントトリガ](#)を参照してください。イベントトリガを作成したユーザがその所有者となります。

## パラメータ

**name**

新しいトリガに付ける名前です。この名前はデータベース内で一意でなければなりません。

**event**

指定関数を呼び出すきっかけとなるイベントの名前です。 イベント名の詳細については「[イベントトリガ動作の概要](#)」を参照してください。

**filter\_variable**

イベントをフィルタするために使用される変数の名前です。 これにより、サポートしている状況の一部に対してのみにトリガの発行を制限することができます。 現在filter\_variableでサポートされているものはTAGのみです。

**filter\_value**

どこでトリガを発行すべきかについて、関連するfilter\_variable用の値のリストです。TAGの場合、これはコマンドタグ(例えば'DROP FUNCTION')のリストを意味します。

**function\_name**

引数を取らずevent\_trigger型を返すと宣言された、ユーザが提供する関数です。

## 注釈

スーパーユーザのみがイベントトリガを作成することができます。

シングルユーザモード([postgres](#)参照)ではイベントトリガは無効になります。エラーのあるイベントトリガが原因でデータベースの動作がおかしくなり、トリガを削除することもできない状態になった場合は、シングルユーザモードで再起動してください。削除できるようになります。

## 例

すべてのDDLコマンドの実行を禁じます。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION abort_any_command()
  RETURNS event_trigger
  LANGUAGE plpgsql
  AS $$
BEGIN
  RAISE EXCEPTION 'command % is disabled', tg_tag;
END;
$$;

CREATE EVENT TRIGGER abort_ddl ON ddl_command_start
  EXECUTE PROCEDURE abort_any_command();
```

## 互換性

標準SQLにはCREATE EVENT TRIGGER文はありません。

## 関連項目

[ALTER EVENT TRIGGER](#), [DROP EVENT TRIGGER](#), [CREATE FUNCTION](#)

---

## 名前

CREATE EXTENSION — 拡張をインストールする

## 概要

```
CREATE EXTENSION [ IF NOT EXISTS ] extension_name
  [ WITH ] [ SCHEMA schema_name ]
  [ VERSION version ]
  [ FROM old_version ]
```

## 説明

CREATE EXTENSIONは現在のデータベース内に新しい拡張を読み込みます。読み込み済みの拡張と同じ名前の拡張を読み込むことはできません。

拡張の読み込みは基本的に拡張のスクリプトファイルを実行することと同じです。スクリプトは通常、関数、データ型、演算子、インデックスサポートメソッドなどのSQLオブジェクトを新しく作成するものです。CREATE EXTENSIONはさらに作成したすべてのオブジェクト識別子を記録して、DROP EXTENSIONが発行された時に削除できるようにします。

拡張の読み込みでは、その要素オブジェクトを作成するために必要となるいくつかの権限が必要です。ほとんどの拡張で、これはスーパーユーザもしくはデータベース所有者の権限が必要であることを意味します。CREATE EXTENSIONを実行するユーザが、後の権限検査の際に拡張の所有者となります。同様にこのユーザは拡張のスクリプトにより作成されたすべてのオブジェクトの所有者となります。

## パラメータ

### IF NOT EXISTS

同じ名前の拡張がすでに存在していてもエラーにしません。この場合注意が発せられます。既存の拡張が、現在利用可能なスクリプトファイルより作成されるものと何かしら似たものであることは保証されません。

### extension\_name

インストールする拡張の名前です。

PostgreSQLはファイルSHAREDIR/

extension/extension\_name.controlから詳細を読み取り、拡張を作成します。

### schema\_name

拡張の内容を再配置させることができる場合に、拡張のオブジェクトをインストールするスキーマの名前です。指定されたスキーマは事前に存在していなければなりません。指定がなく、拡張の制御ファイルでもスキーマを指定していない場合、現在のデフォルトのオブジェクト生成用スキーマが使用されます。

拡張自体が任意のスキーマの中にあるとみなされていないことを思い出してください。拡張は修飾がない名前を持ちますので、データベース全体で一意でなければなりません。しかし拡張に属するオブジェクトはスキーマの中に置くことができます。

**version**

インストールする拡張のバージョンです。これは識別子あるいは文字列リテラルのいずれかとして記述できます。デフォルトのバージョンは拡張の制御ファイル内で規定したものになります。

**old\_version**

FROM *old\_version* は、単なるオブジェクトの集合で拡張としてパッケージ化されていない「古い形式」のモジュールを置き換えるために拡張をインストールする時、この場合のみに指定しなければなりません。このオプションにより CREATE EXTENSION は、新しいオブジェクトを作成するのではなく、既存のオブジェクトをパッケージに取り入れる別のインストールスクリプトを実行するようになります。すでに存在するオブジェクトを含有するスキーマを SCHEMA で指定することに注意してください。

*old\_version* で使用する値は拡張の作成者が決定しますので、拡張にアップグレード可能な古い形式のモジュールのバージョンが1つ以上存在する場合に変動する可能性があります。PostgreSQL 9.1より前で提供された標準の追加モジュールでは、モジュールを拡張形式にアップグレードする時 *old\_version* には `unpackaged` を使用してください。

## 注釈

拡張をデータベースにロードするために CREATE EXTENSION を使用できるようになる前に、拡張のサポートファイルがインストールされていなければなりません。PostgreSQL が提供する拡張のインストールに関する情報は、[追加で提供されるモジュール](#) で説明します。

現在ロード可能な拡張は `pg_available_extensions` または `pg_available_extension_versions` システムビューで識別できます。

新しい拡張の作成に関しては「[関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化](#)」を参照してください。

## 例

現在のデータベースに `hstore` 拡張をインストールします。

```
CREATE EXTENSION hstore;
```

9.1より前にインストールされた `hstore` を拡張形式に更新します。

```
CREATE EXTENSION hstore SCHEMA public FROM unpackaged;
```

既存の `hstore` オブジェクトをインストールしたスキーマを注意して指定してください。

## 互換性

CREATE EXTENSION は PostgreSQL の拡張です。

## 関連項目

[ALTER EXTENSION](#), [DROP EXTENSION](#)

---

## 名前

CREATE FOREIGN DATA WRAPPER — 新しい外部データラップを定義する

## 概要

```
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER name
  [ HANDLER handler_function | NO HANDLER ]
  [ VALIDATOR validator_function | NO VALIDATOR ]
  [ OPTIONS ( option 'value' [, ... ] ) ]
```

## 説明

CREATE FOREIGN DATA WRAPPERは新しい外部データラップを作成します。外部データラップを定義したユーザーがその所有者となります。

外部データラップの名前はデータベース内で一意でなければなりません。

スーパーユーザのみが外部データラップを作成することができます。

## パラメータ

**name**

作成する外部データラップの名前です。

**HANDLER handler\_function**

handler\_functionは、事前に登録された、外部テーブル向けの関数実行を受け付けるために呼び出される関数の名前です。ハンドラ関数は引数を取らず、fdw\_handler型を返すものでなければなりません。

ハンドラ関数を持たない外部データラップを作成することもできますが、こうしたラップを使用する外部テーブルは宣言することができるだけでアクセスできません。

**VALIDATOR validator\_function**

validator\_functionは、外部データラップへ与える一般的なオプションと、その外部データラップを使用する外部サーバ、ユーザマップおよび外部テーブルへ与えるオプションを検査するために呼び出される、前もって登録された関数の名前です。検証関数がない、またはNO VALIDATORが指定された場合、オプションは作成時に検査されません。（実装に依存しますが、実行時外部データラップは無効なオプション指定を無視することも拒絶することもできます。）検証関数は2つの引数を取らなければなりません。1つはtext[]型で、システムカタログ内に格納されたオプションの配列を含みます。もう1つはoid型で、オプションを含むシステムカタログのOIDです。戻り値の型は無視されます。関数はereport()関数を使用して無効なオプションを報告しなければなりません。

**OPTIONS ( option 'value' [, ... ] )**

この句は新しい外部データラップ用のオプションを指定します。使用できるオプション名と値は外部データラップごとに固有であり、外部データラップの検証関数を使用して検証されます。オプション名は一意でなければなりません。

## 注釈

PostgreSQLの外部データ機能はまだ活発な開発がなされています。問い合わせの最適化がまだ開発が進んでいません(そしてほとんどがラッパに任せられています)。したがって将来の性能向上の余地が大きくあります。

## 例

無意味な外部データラッパdummyを作成します。

```
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER dummy;
```

file\_fdw\_handlerハンドラ関数を持つ外部データラッパfileを作成します。

```
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER file HANDLER file_fdw_handler;
```

いくつかオプションを付けた外部データラッパmywrapperを作成します。

```
CREATE FOREIGN DATA WRAPPER mywrapper  
    OPTIONS (debug 'true');
```

## 互換性

CREATE FOREIGN DATA WRAPPERはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。ただし、HANDLER句とVALIDATOR句は拡張であり、PostgreSQLでは標準のLIBRARY句とLANGUAGE句は実装されていません。

しかし、SQL/MED機能は全体としてまだ従っていないことに注意してください。

## 関連項目

[ALTER FOREIGN DATA WRAPPER](#), [DROP FOREIGN DATA WRAPPER](#), [CREATE SERVER](#), [CREATE USER MAPPING](#), [CREATE FOREIGN TABLE](#)



---

## 名前

CREATE FOREIGN TABLE — 新しい外部テーブルを定義する

## 概要

```
CREATE FOREIGN TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name ( [  
  { column_name data_type [ OPTIONS ( option 'value' [, ... ] ) ] [ COLLATE collation ]  
  [ column_constraint [ ... ] ]  
  | table_constraint }  
  [, ... ]  
] )  
[ INHERITS ( parent_table [, ... ] ) ]  
SERVER server_name  
[ OPTIONS ( option 'value' [, ... ] ) ]
```

ここでcolumn\_constraintは以下の通りです。

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]  
{ NOT NULL |  
  NULL |  
  CHECK ( expression ) [ NO INHERIT ] |  
  DEFAULT default_expr }
```

またtable\_constraintは以下の通りです。

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]  
CHECK ( expression ) [ NO INHERIT ]
```

## 説明

CREATE FOREIGN TABLEは現在のデータベース内に新しい外部テーブルを作成します。このテーブルはコマンドを発行したユーザにより所有されます。

スキーマ名が指定された場合(例えばCREATE FOREIGN TABLE myschema.mytable ...)、テーブルは指定されたスキーマ内に作成されます。そうでなければ現在のスキーマ内に作成されます。外部テーブルの名前は同じスキーマ内にある他の外部テーブル、テーブル、シーケンス、インデックス、ビュー、マテリアライズドビューと異なるものでなければなりません。

CREATE FOREIGN TABLEはまた自動的に外部テーブルの1行に対応する複合型を表すデータ型を作成します。したがって外部テーブルは同じスキーマ内の既存のデータ型の名前と同じものを持つことができません。

外部テーブルを作成するためには、外部サーバに対するUSAGE権限とテーブルで使用される列の型すべてに対するUSAGE権限を持たなければなりません。

## パラメータ

### IF NOT EXISTS

同じ名前のリレーションがすでに存在していてもエラーとしません。この場合注意が発せられます。既存のリレーションが作成しようとしたものと何かしら似たものであることは保証されません。

### table\_name

作成するテーブルの名前です(スキーマ修飾名でも可)。

### column\_name

新しいテーブルで作成される列の名前です。

### data\_type

列のデータ型です。これには、配列指定子を含めることができます。PostgreSQLでサポートされるデータ型の情報に関する詳細は[8章データ型](#)を参照してください。

### COLLATE collation

COLLATE句は列(照合可能なデータ型でなければなりません)の照合順序を指定します。指定されなければ、列のデータ型のデフォルトの照合順序が使用されます。

### INHERITS ( parent\_table [, ... ] )

オプションでINHERITS句を使い、新しい外部テーブルが自動的にすべての列を継承するテーブルのリストを指定できます。親テーブルには通常のテーブルまたは外部テーブルが指定できます。詳しくは[CREATE TABLE](#)の類似の構文を参照してください。

### CONSTRAINT constraint\_name

列制約またはテーブル制約の名前(省略可)です。制約に違反した時、エラーメッセージ内に制約名が表示されるので、col must be positiveのような制約名を使って、クライアントアプリケーションに役立つ制約情報を通知することができます。(空白文字を含む制約名を指定するには二重引用符を使う必要があります。)制約名が指定されなければ、システムが名前を生成します。

### NOT NULL

その列がNULL値を持たないことを指定します。

### NULL

その列がNULL値を持てることを指定します。これがデフォルトです。

この句は非標準的なSQLデータベースとの互換性のためだけに提供されています。新しいアプリケーションでこれを使用するのはお勧めしません。

### CHECK ( expression ) [ NO INHERIT ]

CHECK句では、外部テーブルの各行が満たすと期待されるブーリアン結果を生成する式を指定します。つまり、式は外部テーブルのすべての行に対して、TRUEまたはUNKNOWNを生成し、決してFALSEにはなりません。列制約として指定したチェック制約はその列の値だけを参照しますが、テーブル制約として使われる式は複数の列を参照することができます。

現在のところ、CHECKの式は副問い合わせを含むことや、現在の行の列以外の変数を参照することはできません。システム列tableoidを参照することはできますが、それ以外のシステム列を参照することはできません。

NO INHERITと印を付けられた制約は、子テーブルに継承されません。

**DEFAULT default\_expr**

DEFAULT句は、列定義の中に現れる、列に対するデフォルトデータ値を割り当てます。値は変数がない任意の式(副問い合わせおよび、現在のテーブル内の他の列へのクロス参照は許されません)です。デフォルト式のデータ型は列のデータ型とマッチしなければなりません。

デフォルト式は、列に対する値指定がないすべての挿入操作で使用されます。列に対するデフォルトがない場合、デフォルトはNULLです。

**server\_name**

外部テーブル用に使用される既存の外部サーバの名前です。外部サーバの詳細については[CREATE SERVER](#)を参照してください。

**OPTIONS ( option 'value' [, ...] )**

新しい外部テーブルまたはその列の1つに関連するオプションです。設定可能なオプションの名前と値は外部データラップそれぞれに固有なものであり、外部データラップの検証関数を用いて検証されます。重複するオプション名は許されません(しかしテーブルオプションと列オプションでは同じ名前を持たせることはできます)。

## 注釈

外部テーブル上の制約(CHECK句やNOT NULL句など)はPostgreSQLのコアシステムによって強制されませんし、ほとんどの外部データラップもそれを強制しようとはしません。つまり、制約は単にそれが成り立つと仮定されるものです。制約は外部テーブルの機能を使って行を挿入あるいは更新するときのみ適用され、リモートサーバ上で直接更新するなど、他の手段による行の更新には適用されませんから、それを強制することにはあまり意味はありません。その代わりに、外部テーブルに指定する制約は、リモートサーバによって強制される制約を表現するものであるべきです。

一部の特別な目的の外部データラップは、それがアクセス対象のデータにアクセスするための唯一の機構であり、またその場合、外部データラップそれ自体にとって、制約の強制を実行することが適切なことがあります。ただし、ラップのドキュメントにそのように書いてあるのでなければ、それを仮定しない方が良いでしょう。

PostgreSQLでは外部テーブルの制約を強制しませんが、問い合わせの最適化という目的のため、制約が正しいということを仮定します。外部テーブルで、宣言された制約を満たさない行が可視の状態が存在する場合、そのテーブルに対する問い合わせは誤った結果をもたらすかもしれません。制約の定義が現実には即したものであることを保証するのは、ユーザの責任です。

## 例

サーバfilm\_serverを通してアクセスされる、外部テーブルfilmsを作成します。

```
CREATE FOREIGN TABLE films (
  code      char(5) NOT NULL,
  title     varchar(40) NOT NULL,
  did       integer NOT NULL,
  date_prod date,
  kind      varchar(10),
  len       interval hour to minute
)
SERVER film_server;
```

## 互換性

CREATE FOREIGN TABLEはおおよそ標準SQLに準拠します。しかしCREATE TABLEとほとんど同様、NULL制約とゼロ列の外部テーブルが許されます。列のデフォルト値を指定する機能もPostgreSQLの拡張です。PostgreSQLが定義する形式のテーブルの継承は標準とは異なります。

## 関連項目

[ALTER FOREIGN TABLE](#), [DROP FOREIGN TABLE](#), [CREATE TABLE](#), [CREATE SERVER](#), [IMPORT FOREIGN SCHEMA](#)

---

## 名前

CREATE FUNCTION — 新しい関数を定義する

## 概要

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION
    name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [ { DEFAULT | = } default_expr ] [, ...] ] )
    [ RETURNS rettype
      | RETURNS TABLE ( column_name column_type [, ...] ) ]
    { LANGUAGE lang_name
      | TRANSFORM { FOR TYPE type_name } [, ... ]
      | WINDOW
      | IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE | [ NOT ] LEAKPROOF
      | CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT
      | [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER
      | COST execution_cost
      | ROWS result_rows
      | SET configuration_parameter { TO value | = value | FROM CURRENT }
      | AS 'definition'
      | AS 'obj_file', 'link_symbol'
    } ...
    [ WITH ( attribute [, ...] ) ]
```

## 説明

CREATE FUNCTIONは新しい関数を定義します。CREATE OR REPLACE FUNCTIONは、新しい関数の作成、または、既存定義の置換のどちらかを行います。関数を定義するには、ユーザはその言語のUSAGE権限が必要です。

スキーマ名が含まれている場合、関数は指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、関数は現在のスキーマに作成されます。同じスキーマ内の同じ入力引数データ型を持つ既存の関数の名前は、新しい関数の名前として使用できません。しかし、異なる引数データ型を持つ関数であれば、名前が重複しても構いません（これを、オーバーロードと言います）。

既存の関数定義を入れ替えるには、CREATE OR REPLACE FUNCTIONを使用してください。この方法では関数の名前や引数の型を変更することはできません（これを行った場合、新しく別の関数が作成されます）。また、CREATE OR REPLACE FUNCTIONでは、既存の関数の戻り値の型を変更することはできません。戻り値の型を変更したい場合は、その関数を削除し、再度作成してください。（これは、OUTパラメータを使用している場合、関数を削除しない限りOUTパラメータの型を変更できないことを意味します。）

CREATE OR REPLACE FUNCTIONを使用して既存の関数を置き換える場合、関数の所有者と権限は変わりません。他の関数に関するすべての属性には、そのコマンドで指定された値、または暗黙的な値が設定されます。関数を置き換えるためにはその関数を所有していなければなりません。（これには所有するロールのメンバであることが含まれています。）

関数を削除し再作成した場合、新しい関数は古いものと同じ実体にはなりません。古い関数を参照する、既存のルール、ビュー、トリガなどを削除しなければならないでしょう。関数を参照するオブジェクトを破壊せずに関数定義を変更するには、`CREATE OR REPLACE FUNCTION`を使用してください。また、`ALTER FUNCTION`を使用して、既存の関数の補助属性のほとんどを変更することができます。

関数を作成したユーザが、その関数の所有者となります。

関数を作成するためには、引数の型および戻り値の型に対する`USAGE`権限を持たなければなりません。

## パラメータ

### name

作成する関数の名前です(スキーマ修飾名も可)。

### argmode

引数のモードで、`IN`、`OUT`、`INOUT`、`VARIADIC`のいずれかです。省略時のデフォルトは`IN`です。`OUT`引数のみが`VARIADIC`の後に続けることができます。また、`RETURNS TABLE`記法では、`OUT`と`INOUT`引数の両方を使用することはできません。

### argname

引数の名前です。(SQLおよびPL/pgSQLを含む)言語の中にはこの名前を関数本体で使用できるものもあります。他の言語では、関数そのものに注目する限り、入力引数の名前は単なる追加ドキュメントとして扱われます。しかし関数呼び出し時に入力引数の名前を使用することで可読性を高めることができます。(「[関数呼び出し](#)」参照)どのような場合であっても、出力引数の名前は、結果の行型の列名となりますので重要です。(出力引数の名前を省略した場合、システムはデフォルトの列名を付与します。)

### argtype

関数の引数のデータ型です(スキーマ修飾名も可)。基本データ型、複合データ型、ドメイン型、または、テーブル列の型の参照を使用することができます。

また、実装する言語に依存しますが、`cstring`といった「疑似型」を指定できる場合もあります。疑似型は、実引数の型の指定が不完全である、もしくは、通常のSQLデータ型の集合を越えていることを示します。

列の型を参照するには、`table_name.column_name%TYPE`と記述します。これを使用すると、テーブル定義が変更されても関数が影響を受けないようにするのに役に立つことがあります。

### default\_expr

パラメータが指定されなかった場合のデフォルト値として使用される式です。この式はパラメータの引数型と変換可能でなければなりません。入力パラメータ(`INOUT`を含みます)のみがデフォルト値を持つことができます。デフォルト値を持つパラメータの後ろにあるパラメータはすべて、同様にデフォルト値を持たなければなりません。

### rettype

関数が返すデータの型です(スキーマ修飾名も可)。基本型、複合型、ドメイン型、または、テーブル列の型の参照を設定することができます。また、実装している言語によりですが、`cstring`のような「疑似型」も指定することが可能です。その関数が値を返すことを想定していない場合は、戻り値として`void`を指定してください。

`OUT`もしくは`INOUT`パラメータが存在する場合、`RETURNS`句を省略することができます。省略しない場合は、出力用パラメータが意味する結果型に従ったもの、つまり、複数の出力用パラメータがあれば`RECORD`、単一の出力用パラメータであればそれと同じ型、でなければなりません。

SETOF修飾子は、その関数が、1つではなく複数のアイテムの集合を返すことを示します。

列の型は、table\_name.column\_name%TYPEと記述することで参照されます。

#### column\_name

RETURNS TABLE構文における出力列の名前です。これは実際名前付けされたOUTパラメータを宣言する別の方法ですが、RETURNS TABLEがRETURNS SETOFをも意味する点が異なります。

#### column\_type

RETURNS TABLE構文における出力列のデータ型です。

#### lang\_name

関数を実装している言語の名前です。このパラメータには、sql、c、internal、もしくはユーザ定義手続き言語(例:plpgsql)の名前を指定可能です。名前を単一引用符で囲むのは廃止予定で、大文字小文字の一致が必要になります。

#### TRANSFORM { FOR TYPE type\_name } [, ... ] }

関数呼び出しにどの変換を適用すべきかのリストです。変換はSQLの型と言語独自のデータ型の間の変換を行います(CREATE TRANSFORMを参照)。手続言語の実装では、通常、ビルトインの型についてハードコードされた知識があるので、それらをこのリストに含める必要はありません。手続言語の実装が型の処理について決めておらず、変換が提供されない場合は、データ型変換のデフォルトの動作によることとなりますが、これは実装に依存します。

#### WINDOW

WINDOWは、この関数が普通の関数ではなくウィンドウ関数であることを示します。現在これはC言語で作成した関数のみに使用することができます。既存の関数定義を置き換える場合、WINDOW属性を変更することはできません。

#### IMMUTABLE

#### STABLE

#### VOLATILE

これらの属性は、関数の動作に関する情報を問い合わせオプティマイザに提供します。いずれか1つのキーワードのみ指定できます。指定がない場合は、デフォルトでVOLATILEと解釈されます。

IMMUTABLEは、関数がデータベースに対する変更を行わないこと、および、その関数に同じ引数値を与えた場合に常に同じ結果を返すことを示します。つまり、データベースを検索したり、引数リスト中に直接存在しない情報を使用したりしないということです。このオプションが指定された場合、引数が全て定数である関数呼び出しは、即座に関数値と置き換えることができます。

STABLEは、関数がデータベースに対する変更を行わないこと、および、その関数に同じ引数値を与えた場合、常に同じ結果を返すが、SQL文が異なると結果が変わってしまう可能性があることを示します。これは、データベース検索や(現在の時間帯のような)パラメータ変数などに結果が依存する関数に適します。(これは現在のコマンドで変更された行を問い合わせたいAFTERトリガには不適切です。) また、current\_timestamp系の関数は、1つのトランザクション内では値が変化しないため、STABLEであることに注意してください。

VOLATILEは、1つのテーブルスキャン内でも関数の値が変化する可能性があるため、最適化できないことを示します。このような意味で変動的(volatile)なデータベース関数は、比較的少数です。例えば、random()、currval()、timeofday()などは変動的な関数です。しかし、例えばsetval()などの副作用がある関数は、その結果を完全に予測できるとしても、呼び出しを最適化しないよう、VOLATILE(変動的)に分類する必要があることに注意してください。

詳細は「[関数の変動性分類](#)」を参照してください。

#### LEAKPROOF

LEAKPROOFは、関数が副作用を持たないことを示します。その引数に関する情報を戻り値以外で漏らしません。例えば、一部の引数値に対してのみエラーメッセージを返す関数や何らかのエラーメッセージの中に引数の値を含める関数は漏洩防止(leakproof)とはいえません。これはsecurity\_barrierオプション付きで作成されたビュー、あるいは行単位セキュリティが有効にされたテーブルに対して、システムが問い合わせを実行する方法に影響します。データが偶然に露見することを防ぐため、システムは、漏洩防止でない関数を含む問い合わせのユーザが提供した条件より前に、セキュリティポリシーおよびセキュリティバリアビューの条件を強制します。漏洩防止であるとされた関数および演算子は信頼できると見なされ、セキュリティポリシーおよびセキュリティバリアビューによる条件より先に実行されることがあります。なお、引数を取らない、あるいはセキュリティバリアビューやテーブルから引数を渡されない関数は、セキュリティ条件より前に実行するために漏洩防止とする必要はありません。CREATE VIEWおよび「[ルールと権限](#)」を参照してください。このオプションはスーパーユーザによってのみ設定することができます。

#### CALLED ON NULL INPUT

#### RETURNS NULL ON NULL INPUT

#### STRICT

CALLED ON NULL INPUT(デフォルト)を指定すると、引数にNULLが含まれていても、関数が通常通り呼び出されます。その場合は、必要に応じてNULL値を確認し、適切な対応をすることは関数作成者の責任です。

RETURNS NULL ON NULL INPUTもしくはSTRICTを指定すると、関数の引数に1つでもNULLがある場合、常にNULLを返します。このパラメータが指定されると、NULL引数がある場合、関数は実行されません。代わりに、NULLという結果が自動的に与えられます。

#### [EXTERNAL] SECURITY INVOKER

#### [EXTERNAL] SECURITY DEFINER

SECURITY INVOKERを指定すると、関数を呼び出したユーザの権限で、その関数が実行されます。これがデフォルトです。SECURITY DEFINERを指定すると、関数を作成したユーザの権限で、その関数が実行されません。

EXTERNALキーワードは、SQLとの互換性を保つために許されています。しかし、SQLとは異なり、この機能は外部関数だけではなくすべての関数に適用されるため、このキーワードは省略可能です。

#### execution\_cost

この関数の推定実行コストを表す正数で、単位はcpu\_operator\_costです。関数が集合を返す場合、これは1行当たりのコストとなります。このコストが指定されない場合、C言語および内部関数では1、他のすべての言語では100となります。値をより大きくすると、プランナは必要以上に頻繁に関数を評価しないようになります。

#### result\_rows

プランナが想定する、この関数が返す行数の推定値を表す正数です。これは、関数が集合を返すものと宣言された場合のみ使用可能です。デフォルト推定値は1000行です。

#### configuration\_parameter

#### value

SET句により、関数が始まった時に指定した設定パラメータを指定した値に設定し、関数の終了時にそれを以前の値に戻すことができます。SET FROM CURRENTは、セッションにおけるパラメータの現在値を関数が始まる時に適用する値として保管します。



関数にSET句が付いている場合、関数内部で実行されるSET LOCALコマンドの同一変数に対する効果はその関数に制限されます。つまり、設定パラメータの前の値は関数が終了する時に元に戻ります。しかし、通常の(LLOCALがない)SETコマンドはSET句を上書きします。これは過去に行われたSET LOCALコマンドに対してもほぼ同じです。つまり、このコマンドの効果は、現在のトランザクションがロールバックされない限り、関数が終了した後も永続化されます。

使用可能なパラメータと値については、[SET](#)および[18章サーバの設定](#)を参照してください。

#### definition

関数を定義する文字列定数です。このパラメータの意味は言語に依存します。内部的な関数名、オブジェクトファイルへのパス、SQLコマンド、手続き言語で記述されたテキストなどを指定できます。

関数を定義する文字列を記述する際に、通常の単一引用符ではなく、ドル引用符([「ドル記号で引用符付けられた文字列定数」](#)参照)を使用すると便利なことが多くあります。ドル引用符を使用しなければ、関数定義内の単一引用符やバックスラッシュは必ず二重にしてエスケープしなければなりません。

#### obj\_file, link\_symbol

この構文のAS句は、動的にロードされるC言語関数において、C言語のソースコード中の関数名がSQL関数の名前と同じでない場合に使われます。obj\_fileという文字列は動的にロードできるオブジェクトを含むファイルの名前で、link\_symbolはその関数のリンクシンボル、つまり、C言語ソースコード中の関数の名前です。リンクシンボルが省略された場合、定義されるSQL関数の名前と同じものであるとみなされます。

同一オブジェクトファイルを参照する、CREATE FUNCTION呼び出しが繰り返された場合、そのファイルはセッション毎に一度だけロードされます。(おそらく開発段階で)ファイルをアンロードし再ロードするには、新しいセッションを開始してください。

#### attribute

関数に関するオプション情報を指定する伝統的な方法です。ここで指定できる属性を以下に示します。

##### isStrict

STRICTまたはRETURNS NULL ON NULL INPUTと同じです。

##### isCachable

isCachableは、IMMUTABLEと同じですが、既に廃止されています。しかし、後方互換性を保持するため、まだ有効とされています。

属性名では、大文字小文字を区別しません。

さらに詳しい関数の作成方法については[「ユーザ定義関数」](#)を参照してください。

## オーバーロード

PostgreSQLでは関数のオーバーロードが可能です。つまり、入力引数の型が異なっていれば、複数の関数に同じ名前を使用することができます。しかし、全ての関数について、C言語における名前は、重複してはいけません。したがって、オーバーロードするC言語関数には、異なるC言語の名前を与える必要があります(例えば、C言語における名前の一部に引数の型を使用してください)。

同じ名前、同じ入力用パラメータ型を持つ場合、2つの関数は同一であるとみなされます。OUTパラメータは無視されます。したがって、例えば以下の宣言は競合しています。

```
CREATE FUNCTION foo(int) ...
CREATE FUNCTION foo(int, out text) ...
```

異なる引数型のリストを持つ関数は、作成時に競合するとはみなされませんが、デフォルト値が指定された場合使用時に競合する可能性があります。例えば以下を考えてみましょう。

```
CREATE FUNCTION foo(int) ...
CREATE FUNCTION foo(int, int default 42) ...
```

foo(10)という呼び出しは、どちらの関数を呼び出すべきかに関して曖昧さがあるために失敗します。

## 注釈

関数の引数と戻り値の宣言において、完全なSQL型の構文が使用できます。しかし、括弧付けされた型修飾子(例えばnumeric型の精度フィールド)は、CREATE FUNCTIONにより破棄されます。従って、CREATE FUNCTION foo (varchar(10)) ...はCREATE FUNCTION foo (varchar) ...とまったく同じになります。

既存の関数をCREATE OR REPLACE FUNCTIONを使って置き換える場合、パラメータ名の変更に関して制限があります。すでに何らかの入力パラメータに割り当てられた名前を変更することはできません。(しかし、これまで名前を持たなかったパラメータに名前を追加することは可能です。)複数の出力パラメータが存在する場合、関数の結果を表わす無名複合型の列名を変更することになるため、出力パラメータの名前を変更することはできません。既存の関数呼び出しが置き換わった時に動作しなくなることを確実に防ぐために、これらの制限がなされています。

関数がVARIADIC引数を持つSTRICTと宣言された場合、その厳密性検査では、variadic配列全体が非NULLかどうかを検査します。配列がNULL要素を持っていたとしても関数は呼び出されます。

## 例

ここでは、初心者向けの簡単な例をいくつか示します。「[ユーザ定義関数](#)」には、より多くの情報と例が記載されています。

```
CREATE FUNCTION add(integer, integer) RETURNS integer
AS 'select $1 + $2;'
LANGUAGE SQL
IMMUTABLE
RETURNS NULL ON NULL INPUT;
```

PL/pgSQLで、引数名を使用して、整数を1増やします。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION increment(i integer) RETURNS integer AS $$
BEGIN
    RETURN i + 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

複数の出力用パラメータを持つレコードを返します。

```
CREATE FUNCTION dup(in int, out f1 int, out f2 text)
AS $$ SELECT $1, CAST($1 AS text) || ' is text' $$
```

```
LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM dup(42);
```

上と同じことを、明示的な名前が付いた複合型を使用して、より冗長に行うことができます。

```
CREATE TYPE dup_result AS (f1 int, f2 text);

CREATE FUNCTION dup(int) RETURNS dup_result
  AS $$ SELECT $1, CAST($1 AS text) || ' is text' $$
  LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM dup(42);
```

複数列を返す別の方法は、TABLE関数を使用することです。

```
CREATE FUNCTION dup(int) RETURNS TABLE(f1 int, f2 text)
  AS $$ SELECT $1, CAST($1 AS text) || ' is text' $$
  LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM dup(42);
```

しかし、これは実際には、1つのレコードではなく、レコードの集合を返しますので、TABLE関数は上の例とは異なります。

## SECURITY DEFINER関数の安全な作成

SECURITY DEFINER関数は関数を作成したユーザの権限で実行されますので、その関数を間違って使用できないことを確実にしなければなりません。安全上、[search\\_path](#)は、信頼できないユーザが書き込み可能なスキーマを除去した形で設定すべきです。これは、悪意のあるユーザがその関数で使用されるオブジェクトを隠すようなオブジェクトを作成することを防ぎます。ここで特に重要なことは、一時テーブルスキーマです。このスキーマはデフォルトで最初に検索され、そして、通常誰でも書き込み可能です。一時スキーマの検索を強制的に最後にすることで、セキュリティを調整できます。このためには、`pg_temp`を`search_path`の最後の項目として記載してください。安全な使用方法を以下の関数で示します。

```
CREATE FUNCTION check_password(uname TEXT, pass TEXT)
  RETURNS BOOLEAN AS $$
  DECLARE passed BOOLEAN;
  BEGIN
    SELECT (pwd = $2) INTO passed
    FROM   pwds
    WHERE  username = $1;

    RETURN passed;
  END;
  $$ LANGUAGE plpgsql
```

## SECURITY DEFINER

```
-- 信頼できるスキーマ、その後にpg_tempという順でsearch_pathを安全に設定します。  
SET search_path = admin, pg_temp;
```

PostgreSQLバージョン8.3以前では、SETオプションは利用できません。このため古い関数には、search\_pathを保管し、設定、そして元に戻すという、多少複雑なロジックが含まれているかもしれません。こうした目的にSETオプションを使用すると、かなり簡単になります。

この他に注意すべき点として、新しく作成された関数ではデフォルトで実行権限がPUBLICに付与されていることがあります。(詳細は[GRANT](#)を参照してください。) SECURITY DEFINER関数の使用を一部のユーザのみに制限したいことはよくあります。このためには、デフォルトのPUBLIC権限を取り消し、そして、実行権限の付与を選択して行ってください。新しい関数がすべてのユーザに実行可能となる隙間が存在することを防ぐためには、単一トランザクション内で作成と権限設定を行ってください。以下に例を示します。

```
BEGIN;  
CREATE FUNCTION check_password(uname TEXT, pass TEXT) ... SECURITY DEFINER;  
REVOKE ALL ON FUNCTION check_password(uname TEXT, pass TEXT) FROM PUBLIC;  
GRANT EXECUTE ON FUNCTION check_password(uname TEXT, pass TEXT) TO admins;  
COMMIT;
```

## 互換性

CREATE FUNCTIONコマンドはSQL:1999以降で定義されています。PostgreSQLにおけるCREATE FUNCTIONも類似の機能を持ちますが、完全な互換性はありません。属性には移植性がありません。また、使用可能な言語も異なります。

他のデータベースシステムとの互換性のために、argmodeはargnameの前に書くことも後に書くこともできます。しかし、1つ目の方法が標準に従っています。

パラメータのデフォルトに関しては、標準SQLではDEFAULTキーワードの構文のみを規定します。=を持つ構文はT-SQLおよびFirebirdで使用されています。

## 関連項目

[ALTER FUNCTION](#), [DROP FUNCTION](#), [GRANT](#), [LOAD](#), [REVOKE](#), [createlang](#)

---

## 名前

CREATE GROUP — 新しいデータベースロールを定義する

## 概要

```
CREATE GROUP name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
```

optionは次のようになります。

```
    SUPERUSER | NOSUPERUSER
  | CREATEDB | NOCREATEDB
  | CREATEROLE | NOCREATEROLE
  | CREATEUSER | NOCREATEUSER
  | INHERIT | NOINHERIT
  | LOGIN | NOLOGIN
  | [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password'
  | VALID UNTIL 'timestamp'
  | IN ROLE role_name [, ...]
  | IN GROUP role_name [, ...]
  | ROLE role_name [, ...]
  | ADMIN role_name [, ...]
  | USER role_name [, ...]
  | SYSID uid
```

## 説明

CREATE GROUPは[CREATE ROLE](#)の別名になりました。

## 互換性

標準SQLにはCREATE GROUPはありません。

## 関連項目

[CREATE ROLE](#)

---

## 名前

CREATE INDEX — 新しいインデックスを定義する

## 概要

```
CREATE [ UNIQUE ] INDEX [ CONCURRENTLY ] [ [ IF NOT EXISTS ] name ] ON table_name [ USING method ]
( { column_name | ( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC | DESC ] [ NULLS
{ FIRST | LAST } ] [, ... ] )
[ WITH ( storage_parameter = value [, ... ] ) ]
[ TABLESPACE tablespace_name ]
[ WHERE predicate ]
```

## 説明

CREATE INDEXは、指定したリレーションの指定した列(複数可)に対するインデックスを作ります。リレーションとしてテーブルまたはマテリアライズドビューを取ることができます。インデックスは主にデータベースの性能を向上するために使われます(しかし、インデックスの不適切な使用は性能の低下につながる可能性があります)。

インデックスのキーフィールドは、列名、または括弧に囲まれた式として指定されます。インデックスメソッドが複数列に対するインデックスをサポートする場合は、複数のフィールドを指定できます。

インデックスのフィールドとして、テーブル行の1つ以上の列の値から計算する式を指定できます。この機能は、元のデータに何らかの変換を加えた値を基とするデータへの高速なアクセスを行う手段として使用することができます。例えば、upper(col)という計算に基づくインデックスがあれば、WHERE upper(col) = 'JIM'という句ではインデックスを使用することができます。

PostgreSQLはB-tree、ハッシュ、GiST、SP-GiST、GIN、BRINのインデックスメソッドを用意しています。ユーザが独自にインデックスメソッドを定義することもできますが、これはかなり複雑です。

WHERE句が存在する場合、部分インデックスが作成されます。部分インデックスは、テーブルの一部、通常は、テーブルの中でよりインデックスが有用な部分のみのエントリを持つインデックスです。例えば、請求済みの注文と未請求の注文を情報として持つテーブルがあり、テーブル全体における未請求の注文の割合が小さく、かつ、頻繁に使用される場合、未請求の注文のみにインデックスを作成することで性能を向上できます。部分インデックスのその他の利用方法として、UNIQUE付きのWHEREを使用して、テーブルの部分集合に一意性を強制する例が考えられます。詳細は「[部分インデックス](#)」を参照してください。

WHERE句内の式では、元となるテーブルの列のみを参照できます。しかし、インデックスを付加する列だけではなく、全ての列を使用することができます。また、現在、副問い合わせと集約式については、WHEREで使用することができません。同一の制限は、式で表されたインデックスのフィールドにも適用されます。

インデックスの定義で使用される全ての関数と演算子は、「不変」(immutable)でなければなりません。つまり、結果は入力引数にのみに依存し、(他のテーブルの内容や現時刻などの)外部からの影響を受けてはなりません。この制限によって、インデックスの動作が十分定義されていることが保証されます。インデックス式やWHERE句にユーザ定義の関数を使用する場合、関数を作成する際、IMMUTABLE(不変)オプションを付けることを忘れないでください。

## パラメータ

### UNIQUE

インデックスを(既にデータがある状態で)作成する時、およびテーブルにデータを追加する時に、テーブル内の値が重複していないかをチェックします。重複エントリを生じるデータの挿入または更新はエラーとなります。

### CONCURRENTLY

このオプションを使用すると、PostgreSQLは、対象テーブルに対する同時挿入、更新、削除を防止するようなロックを獲得せずにインデックスを作成します。通常のインデックス作成処理では、完了するまで対象テーブルへの書き込みはできません(読み取りは可能です)。このオプションを使用する際に注意しなければならない点が複数あります。[インデックスの同時作成](#)を参照してください。

### IF NOT EXISTS

同じ名前のリレーションが既に存在している場合にエラーとしません。この場合、注意が発行されます。既存のインデックスが、作成されようとしていたものと類似のものである保証は全くないことに注意してください。IF NOT EXISTSを指定する場合はインデックス名が必須です。

### name

作成するインデックスの名前です。この名前には、スキーマ名を含めることはできません。インデックスは、常にその親テーブルと同じスキーマに作成されます。この名前を省略すると、PostgreSQLはその親テーブルの名前とインデックス付けされる列名に基づいた適切な名前を選びます。

### table\_name

インデックスを作成するテーブルの名前です(スキーマ修飾名の場合もあります)。

### method

使用するインデックスメソッドの名前です。btree、hash、gist、spgist、gin、brinから選択します。デフォルトのメソッドはbtreeです。

### column\_name

テーブルの列の名前です。

### expression

テーブル上の1つ以上の列を使用した式です。通常この式は、構文で示した通り括弧で囲む必要があります。しかし、式が関数呼び出し形式になっている場合は括弧を省略することができます。

### collation

インデックスで使用する照合順序の名前です。デフォルトではインデックスはインデックス付け対象の列で宣言された照合順序またはインデックス付け対象の式の結果の照合順序を使用します。デフォルト以外の照合順序を使用する式を含む問い合わせで、デフォルト以外の照合順序を持つインデックスが有用になるかもしれません。

### opclass

演算子クラスの名前です。詳細は下記を参照してください。

### ASC

正方向のソート順を指定します(これがデフォルトです)。

**DESC**

逆方向のソート順を指定します。

**NULLS FIRST**

NULLを非NULLより前にソートすることを指定します。これはDESCが指定された場合のデフォルトです。

**NULLS LAST**

NULLを非NULLより後にソートすることを指定します。これはDESCが指定されない場合のデフォルトです。

**storage\_parameter**

インデックスメソッド固有の格納パラメータの名前です。[インデックス格納パラメータ](#)を参照してください。

**tablespace\_name**

インデックスを生成するテーブル空間です。指定されなかった場合、[default\\_tablespace](#)、もし一時テーブル上のインデックスであれば、[temp\\_tablespaces](#)が考慮されます。

**predicate**

部分インデックス用の制約式です。

## インデックス格納パラメータ

WITH句を使うと、インデックスの格納パラメータを指定できます。インデックスメソッドはそれぞれ固有の設定可能な格納パラメータを持ちます。B-tree、ハッシュ、GiSTおよびSP-GiSTといったインデックスはすべて次のパラメータを受け付けます。

**fillfactor**

インデックス用のフィルファクタは割合（パーセント）で、インデックスメソッドがインデックスページをまとめ上げる時にどの程度ページを使用するかを決定するものです。B-treeでは、リーフページは初期インデックス構築時と右側（新しい最大キー値を追加する方向）にインデックスを拡張する時にこの割合分までページを使用します。その後ページすべてが完全に使用されると分割され、インデックスの効果が徐々に劣化します。B-treeのデフォルトのフィルファクタは90ですが、10から100までの任意の整数値を設定することができます。テーブルが静的な場合、100が最善でインデックスの物理サイズを最小化できます。更新が非常に多い場合は、ページ分割の頻度を少なくするために、より小さなフィルファクタを設定する方が良いです。この他のインデックスメソッドでは、フィルファクタを異なる意味で使用しますが、おおよそは同じです。メソッドによってフィルファクタのデフォルト値は異なります。

GiSTインデックスではさらに以下のパラメータを受け付けます。

**buffering**

「[バッファ付きGiST構築](#)」で説明するバッファリング構築技術をインデックスを構築する時に使用するかどうかを決定します。OFFで無効に、ONで有効になります。またAUTOと指定すると、最初は無効ですが、インデックスサイズが[effective\\_cache\\_size](#)に達した後はその場で有効になります。デフォルトはAUTOです。

GINインデックスでは以下の異なるパラメータを受け付けます。

**fastupdate**

この設定は「[GIN高速更新手法](#)」で説明する高速更新技法を使用するかどうかを制御します。これは論理値パラメータであり、ONは高速更新を有効に、OFFは無効にします。（「[パラメータの設定](#)」の説明のように、ONやOFFと異なる記載も可能です。）デフォルトはONです。



## 注記

ALTER INDEXを使用してfastupdateを無効にすることにより、以後の挿入は待機中のインデックス項目リストに入らないようになります。しかし、このコマンド自体はこれまでの項目を吐き出しません。確実に待機中のリストを空にするためには、続いてテーブルをVACUUMする方が良いでしょう。

### gin\_pending\_list\_limit

`gin_pending_list_limit`のカスタムパラメータです。値はキロバイト単位で指定します。

BRINインデックスは別のパラメータを受け入れます。

### pages\_per\_range

BRINインデックスの各エントリについて1つのブロックレンジを構成するテーブルブロックの数を定義します(詳しくは「はじめに」参照)。デフォルトは128です。

## インデックスの同時作成

インデックスの作成が、通常のデータベース操作に影響を与えることがあります。通常PostgreSQLは、対象テーブルに対する書き込みをロックしてから、対象テーブル全体のインデックス作成を一度のスキャンで行います。他のトランザクションはテーブルを読み取ることはできますが、対象テーブル内の行を挿入、更新、削除しようとすると、インデックス作成が完了するまでブロックされます。実行中の運用状態のデータベースシステムの場合、これは重大な影響を与える可能性があります。非常に大規模なテーブルに対するインデックス作成は何時間もかかることがあります。また小規模なテーブルであっても、インデックス作成により、運用状態のシステムとしては受け入れられないほど長い時間、書き込みロックがかかる可能性があります。

PostgreSQLは書き込みをロックしないインデックス作成もサポートしています。CREATE

INDEXにCONCURRENTLYオプションをつけることでこの方式が行われます。このオプションを使う

と、PostgreSQLはテーブルを2回スキャンしなければなりません。さらに、潜在的にそのインデックスを更新または使用する可能性がある、実行中のすべてのトランザクションが終わるまで待機しなければなりません。したがって、この方式は通常の方式よりも総作業時間がかかり、また、完了するまでの時間が非常に長くなります。しかし、インデックス作成中に通常の操作を行い続けることができますので、この方式は運用環境での新規インデックス作成に有用です。もちろん、インデックス作成によりCPUや入出力に余分に負荷がかかりますので、他の操作が低速になる可能性があります。

同時実行インデックス構築では実際には、1つのトランザクションでシステムカタログに登録され、さらに2つのトランザクションで2つのテーブルスキャンが起こります。各テーブルスキャンの前に、インデックス構築はテーブルを修正した実行中のトランザクションが終了するのを待たなければなりません。2回目のスキャンの後、インデックス構築は2回目のスキャンより前のスナップショット(13章同時実行制御参照)を持つすべてのトランザクションが終了するのを待たなければなりません。その後でようやく、インデックスは利用可能であると印が付けられ、CREATE INDEXコマンドが終了します。しかし、それでもインデックスは問い合わせに対して即座に利用可能であるとは限りません。最悪の場合、インデックス構築開始前のトランザクションが存在する間は利用できません。

たとえばデッドロックや一意性インデックスにおける一意性違反など、テーブルスキャン中に問題が発生すると、CREATE INDEXは失敗しますが、「無効な」インデックスが残ってしまいます。こうしたインデックスは完全ではない可能性がありますので、問い合わせの際には無視されます。しかし、更新時にオーバーヘッドがかかります。psqlの\dコマンドでは、こうしたインデックスをINVALIDとして報告します。

```

postgres=# \d tab
          Table "public.tab"
  Column | Type   | Modifiers
-----+-----+-----
   col   | integer |
Indexes:
    "idx" btree (col) INVALID

```

こうした場合の推奨復旧方法は、インデックスを削除し、再度CREATE INDEX CONCURRENTLYを実行することです。（他にもREINDEXを使用したインデックスの再作成という方法もあります。しかし、REINDEXは同時作成をサポートしていませんので、この方法は魅力がありません。）

この他に一意性インデックスを同時作成する場合の注意事項があります。2回目のテーブルスキャンが始まる時点で、他のトランザクションに対する一意性制約が既に有効になっているという点です。これは、インデックスが使用できるようになる前やインデックス作成が最終的に失敗したとしても、制約違反が他のトランザクションで報告されてしまうことを意味します。また、2回目のスキャン中に失敗した後も、「無効な」インデックスによる一意性制約は強制され続けます。

式インデックスや部分インデックスの同時作成もサポートされています。式の評価中にエラーが発生した場合も、上で説明した一意性制約違反と同様な状況が発生します。

同一テーブルに対する通常のインデックス作成処理は複数並行して行うことができます。しかし、あるテーブルに対するインデックスの同時作成は一度に1つしか行うことができません。また、どの場合でもインデックス作成中はテーブルスキーマの変更はできません。この他に、通常のCREATE INDEXコマンドはトランザクションブロック内で実行させることができますが、CREATE INDEX CONCURRENTLYは実行させることができないという相違点があります。

## 注釈

インデックスが、どのような時に使用され、どのような時に使用されないか、また、どのような場合に有用かといった情報については11章インデックスを参照してください。

### 注意

ハッシュインデックス操作は現在WALに記録されません。このためハッシュインデックスは、データベースがクラッシュした後、書き込みが済んでいない変更があれば、REINDEXを用いて再構築しなければならない可能性があります。また、ハッシュインデックスの変更は最初のベースバックアップ以降のストリーミングまたはファイルベースのレプリケーションでは複製されません。ですので、その後にそのインデックスを使用する問い合わせに対して間違った答えが返ります。またハッシュインデックスはポイントインタイムリカバリのときに適切にリストアされません。このような理由から現在ハッシュインデックスの使用を勧めません。

現在は、B-tree、GiST、GIN、BRINインデックスメソッドのみが、複数列に対するインデックスをサポートしています。指定できる列は、デフォルトでは32個までです（この制限はPostgreSQLのコンパイル時に変更できます）。現在、B-treeのみが一意性インデックスをサポートしています。

演算子クラスは、インデックスのそれぞれの列に指定することができます。演算子クラスは、その列のインデックスが使う演算子を識別します。例えば、4バイト整数に対するB-treeインデックスには、int4\_opsクラスを使います。この演算子クラスには、4バイト整数の比較関数が含まれています。実際の使用では、通常、列のデー

タ型のデフォルト演算子クラスで十分です。演算子クラスを保持する主な理由は、データ型の中には有意な順序を2つ以上持つものがあるかもしれないからです。例えば、複素数のソートで絶対値または実数部のどちらかを使いたい場合があります。これを実現するには、データ型として2つの演算子クラスを定義し、インデックスを作る時に適切なクラスを選択します。演算子クラスについての詳細は、「[演算子クラスと演算子族](#)」と「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」を参照してください。

順序付きスキャンをサポートするインデックスメソッド(現時点ではB-Treeのみ)では、ASC、DESC、NULLS FIRST、NULLS LAST句(省略可能)をオプションで指定し、インデックスのソート順を変更することができます。順序付きインデックスは正方向にも逆方向にもスキャンすることができますので、単一系列に対するDESCインデックスは通常は有用ではありません。このソート順序はすでに通常のインデックスを使用して実現できます。これらのオプションの値は、SELECT ... ORDER BY x ASC, y DESCなどの順序指定が混在する問い合わせによって要求されるソート順に一致する、複数列に対するインデックスを作成できる点です。NULLSオプションは、インデックスに基づいた問い合わせにおいてソート処理を省略するために「NULLのソート順を低くする」動作をサポートする必要がある場合に有用です。デフォルトの動作は「NULLのソート順を高くする」です。

ほとんどのインデックスメソッドにおいて、インデックス作成速度は[maintenance\\_work\\_mem](#)の設定に依存します。より大きな値を設定すると、インデックス作成に必要な時間が短縮されます。ただし、実際に使用できるメモリ量を超えるほど大きくすると、マシンがスワップ状態になり、遅くなります。

インデックスを削除するには、[DROP INDEX](#)を使用してください。

以前のPostgreSQLにはR-treeインデックスメソッドがありました。GiSTメソッドに比べて大きな利点がありませんでしたので、このメソッドは削除されました。古いデータベースからGiSTへの変換を簡単にするため、USING rtreeが指定された場合、CREATE INDEXはUSING gistと解釈します。

## 例

テーブルfilmsの列titleにB-treeインデックスを作成します。

```
CREATE UNIQUE INDEX title_idx ON films (title);
```

大文字小文字を区別しない検索が効率的になるように、式lower(title)に対してインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX ON films ((lower(title)));
```

(この例では、インデックス名を省略することを選びました。このためシステムがfilms\_lower\_idxなどという名前を選ぶことになります。)

デフォルト以外の照合順序でインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX title_idx_german ON films (title COLLATE "de_DE");
```

デフォルトと異なるNULLのソート順を指定したインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX title_idx_nulls_low ON films (title NULLS FIRST);
```

デフォルトと異なるフィルファクタを持つインデックスを作成します。

```
CREATE UNIQUE INDEX title_idx ON films (title) WITH (fillfactor = 70);
```

高速更新を無効にしてGINインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX gin_idx ON documents_table USING GIN (locations) WITH (fastupdate = off);
```

テーブルfilms上の列codeに対するインデックスを作成します。また、このインデックスをテーブル空間indexspace内に生成します。

```
CREATE INDEX code_idx ON films (code) TABLESPACE indexspace;
```

変換関数の結果に対するbox操作を効率的に使用できるようにpoint属性にGiSTインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX pointloc
  ON points USING gist (box(location, location));
SELECT * FROM points
  WHERE box(location, location) && '(0,0),(1,1)::box;
```

対象テーブルへの書き込みをロックせずにインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX CONCURRENTLY sales_quantity_index ON sales_table (quantity);
```

## 互換性

CREATE INDEXはPostgreSQLの拡張です。標準SQLにはインデックスについての規定はありません。

## 関連項目

[ALTER INDEX](#), [DROP INDEX](#)

---

## 名前

CREATE LANGUAGE — 新しい手続き言語を定義する

## 概要

```
CREATE [ OR REPLACE ] [ PROCEDURAL ] LANGUAGE name
CREATE [ OR REPLACE ] [ TRUSTED ] [ PROCEDURAL ] LANGUAGE name
HANDLER call_handler [ INLINE inline_handler ] [ VALIDATOR valfunction ]
```

## 説明

CREATE LANGUAGEは新しい手続き言語をPostgreSQLデータベースに登録します。これにより、関数とトリガブローシージャをその新しい言語で定義できるようになります。

### 注記

PostgreSQL 9.1から、ほとんどの手続き言語は「拡張」としてまとめられました。したがってCREATE LANGUAGEではなく[CREATE EXTENSION](#)を使用してインストールすべきです。CREATE LANGUAGEを直接使用することは拡張インストール用スクリプトに限定されなければなりません。おそらくアップグレードの結果「むきだしの」言語がデータベース内に存在する場合、CREATE EXTENSION langname FROM unpackagedを用いて拡張に変換することができます。

CREATE LANGUAGEは、言語名とその言語で作成された関数の実行に責任を持つハンドラ関数を関連付けます。言語ハンドラについての詳細は、[53章手続き言語ハンドラの作成](#)を参照してください。

CREATE LANGUAGEコマンドには2種類の構文があります。最初の構文は、ユーザは必要な言語の名前のみを単に指定するものです。この場合、PostgreSQLサーバはpg\_pltemplateシステムカタログを参照し、正しいパラメータを決定します。2番目の構文では、ユーザは言語名の他に言語のパラメータも入力します。この形式で、pg\_pltemplateで定義されていない言語を作成することができますが、この手法は廃棄予定です。

指定された言語名に対応するpg\_pltemplateカタログの項目をサーバが見つけると、コマンドに言語のパラメータが含まれていたとしてもカタログのデータを使用します。この動作により、言語のサポート関数に関する古すぎる情報を含む、古いダンプファイルからの読み込みが簡単になります。

通常、新しい言語を登録するには、ユーザはPostgreSQLのスーパーユーザ権限を持たなければなりません。しかし、言語がpg\_pltemplateカタログ内に記載され、データベース所有者による作成可能印 (tmpldbcreateが真) が付いていれば、データベース所有者はそのデータベース内に新しい言語を登録することができます。デフォルトで、信頼された言語はデータベース所有者による作成ができます。しかし、これはスーパーユーザによるpg\_pltemplateの変更により調整できます。言語作成者が言語の所有者になり、後で削除したり、名前を変えたり、別の所有者を割り当てたりすることができます。

CREATE OR REPLACE LANGUAGEは新しい言語を作成、または、既存の定義を置き換えます。言語がすでに存在する場合、パラメータは指定された値またはpg\_pltemplateから取り出された値にしたがって更新されますが、言語の所有権と権限に関する設定は変更されません。また、その言語で作成された既存の関数も依然として有効であるものとみなされます。言語を作成する際に通常要求される権限に加え、ユーザはスーパーユーザまたは既存言語の所有者でなければなりません。REPLACEの場合、主に言語が存在することを確認するために使

用することを意味します。その言語がpg\_pltemplate項目を持つ場合、REPLACEは既存の定義を実際にはまったく変更しません。ただし、言語が作成された後でpg\_pltemplate項目が変更されたという通常ではない場合は例外です。

## パラメータ

### TRUSTED

TRUSTEDは、他の方法ではユーザがアクセスできないデータに対しては、その言語でのアクセスが許されないことを指定します。言語の登録時にこのキーワードを省略すると、PostgreSQLのスーパーユーザ権限を持つユーザのみが、この言語を使って新しい関数を作れるようになります。

### PROCEDURAL

これには意味はありません。

### name

新しい手続き言語の名前です。この名前はデータベースの言語の中で一意でなければなりません。

後方互換を保持するため、この名前を単一引用符で囲むこともできます。

### HANDLER call\_handler

call\_handlerは手続き言語の関数を実行するために呼び出される関数の名前で、事前に登録しておく必要があります。このハンドラは、Version-1呼び出し規約に則って、C言語のようなコンパイル言語で書かれている必要があります。また、引数を取らずlanguage\_handler型を返す関数として、PostgreSQLに登録されていなければなりません。language\_handler型は、単に関数を呼び出しハンドラとして識別するのに使用するプレースホルダ型です。

### INLINE inline\_handler

inline\_handlerはこの言語で無名コードブロックを実行(DOコマンド)するために呼び出される、事前に登録された関数の名前です。inline\_handler関数が指定されない場合、その言語では無名コードブロックをサポートしません。このハンドラ関数は、DOコマンドの内部表現となるinternal型の引数を1つ取らなければならないが、また、通常voidを返します。ハンドラの戻り値は無視されます。

### VALIDATOR valfunction

valfunctionは、事前に登録された検証用関数の名前です。新しい関数が当該言語で作成された場合、その関数を検証するために呼び出されます。検証用関数が指定されていない場合、新しい関数は作成時にチェックされません。検証用関数は、oid型の引数を1つ取る必要があります。この引数は作成される関数のOIDになります。また、通常void型を返します。

検証用関数は、通常、関数本体が構文上正しいかどうかを検査するために使用されます。しかし、それだけでなく、関数のプロパティも検査可能です。例えば、その言語が処理できない特定のデータ型が引数に含まれていないかなどがチェックできます。エラーを通知するには、検証用関数でereport()関数を使用すべきです。関数の戻り値は無視されます。

指定した言語名に対応するpg\_pltemplateの項目がサーバにある場合、TRUSTEDオプションとサポート関数名は無視されます。

## 注釈

createlangはCREATE LANGUAGEに対する単純なラッププログラムです。これを使用して簡単にシェルコマンドラインから手続き言語をインストールすることができます。

手続き言語を削除するには、[DROP LANGUAGE](#)、または[droplang](#)を使用してください(後者を勧めます)。システムカタログpg\_language(「[pg\\_language](#)」参照)には、現在インストールされている言語に関する情報が記録されています。また、[createlang](#)にはインストールされた言語を列挙するオプションがあります。

手続き言語で関数を作成するには、ユーザはその言語に対するUSAGE権限を持たなければなりません。デフォルトでは、信頼された言語についてはPUBLICに(つまり全員に)USAGEが付与されています。これは必要に応じて取り消すことができます。

手続き言語は各データベースに局所的です。しかし、言語をtemplate1データベースにインストールすることができます。この場合、その後作成されたすべてのデータベースで自動的にその言語は使用できるようになります。

呼び出しハンドラ関数とインラインハンドラ関数(もしあれば)、検証関数(もしあれば)は、サーバがpg\_pltemplate内にその言語に関する項目を持っていない場合には、存在しなければなりません。しかし、その項目があったとしても、関数がすでに存在しているとは限りません。データベース内に存在していなければ自動的に定義されます。(言語を実装する共有ライブラリがインストールで利用できない場合、これによりCREATE LANGUAGEが失敗する可能性があります。)

PostgreSQL 7.3より前のバージョンでは、ハンドラ関数が返すプレースホルダ型をlanguage\_handler型ではなくopaque型と宣言する必要がありました。古いダンプファイルのロードをサポートするために、CREATE LANGUAGEはopaque型を返すと宣言された関数を受け入れます。しかし、注意を促すメッセージを表示し、宣言された関数の戻り値型をlanguage\_handlerに変換します。

## 例

標準的な手続き言語を作成する推奨方法は単に以下のように行うことです。

```
CREATE LANGUAGE plperl;
```

pg\_pltemplateカタログ内に存在しない言語では、以下のような処理が必要です。

```
CREATE FUNCTION plsample_call_handler() RETURNS language_handler
AS '$libdir/plsample'
LANGUAGE C;
CREATE LANGUAGE plsample
HANDLER plsample_call_handler;
```

## 互換性

CREATE LANGUAGEはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER LANGUAGE](#), [CREATE FUNCTION](#), [DROP LANGUAGE](#), [GRANT](#), [REVOKE](#), [createlang](#), [droplang](#)

---

## 名前

CREATE MATERIALIZED VIEW — 新しいマテリアライズドビューを定義する

## 概要

```
CREATE MATERIALIZED VIEW [ IF NOT EXISTS ] table_name
  [ ( column_name [, ... ] ) ]
  [ WITH ( storage_parameter [= value] [, ... ] ) ]
  [ TABLESPACE tablespace_name ]
  AS query
  [ WITH [ NO ] DATA ]
```

## 説明

CREATE MATERIALIZED VIEWは問い合わせからマテリアライズドビューを定義します。この問い合わせはコマンド発行時にビューにデータを投入する(WITH NO DATAが使用されていない場合)ために実行され、使用されます。また将来のREFRESH MATERIALIZED VIEWの使用で更新されるかもしれません。

CREATE MATERIALIZED VIEWはCREATE TABLE ASと似ていますが、必要に応じて後で更新できるように、ビューの初期化時に使用された問い合わせを記憶する点が異なります。マテリアライズドビューはテーブルと同じ属性を多く持ちますが、一時的なマテリアライズドビューやOIDの自動生成をサポートしていません。

## パラメータ

### IF NOT EXISTS

同じ名前のマテリアライズドビューが既に存在する場合にエラーとしません。この場合、注意が発行されます。既存のマテリアライズドビューが作成されようとしていたものと類似のものであることは全く保証されないことに注意してください。

### table\_name

作成するマテリアライズドビューの名前(スキーマ修飾可)です。

### column\_name

新しいマテリアライズドビューの列の名前です。列名が提供されていない場合の列名は、問い合わせの出力列名から取られます。

### WITH ( storage\_parameter [= value] [, ... ] )

この句は、新しいマテリアライズドビューの格納パラメータ(省略可能)を指定します。省略については[格納パラメータ](#)を参照してください。CREATE TABLEでサポートされる、OIDS以外のすべてのパラメータはCREATE MATERIALIZED VIEWでもサポートされます。詳細については[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### TABLESPACE tablespace\_name

tablespace\_nameはマテリアライズドビューが作成されるテーブル空間の名前です。指定されていない場合は[default\\_tablespace](#)を参照します。



query

[SELECT](#)、[TABLE](#)または[VALUES](#)コマンドです。この問い合わせはセキュリティ限定された操作の中で実行されます。具体的には一時テーブルを作成する関数の呼び出しは失敗します。

WITH [ NO ] DATA

この句は作成時にマテリアライズドビューにデータを投入するかどうかを指定します。投入しない場合、マテリアライズドビューはスキャン不可という印が付き、[REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)が使用されるまで問い合わせることができません。

## 互換性

[CREATE MATERIALIZED VIEW](#)はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE TABLE AS](#), [CREATE VIEW](#), [DROP MATERIALIZED VIEW](#), [REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

---

## 名前

CREATE OPERATOR — 新しい演算子を定義する

## 概要

```
CREATE OPERATOR name (  
    PROCEDURE = function_name  
    [, LEFTARG = left_type ] [, RIGHTARG = right_type ]  
    [, COMMUTATOR = com_op ] [, NEGATOR = neg_op ]  
    [, RESTRICT = res_proc ] [, JOIN = join_proc ]  
    [, HASHES ] [, MERGES ]  
)
```

## 説明

CREATE OPERATORは、新しい演算子nameを定義します。演算子を定義したユーザがその所有者となります。スキーマ名が指定されていた場合、その演算子は指定したスキーマに作成されます。スキーマ名が指定されなかった場合、現在のスキーマに作成されます。

演算子名として使用できるのは、以下に示す文字を使った、NAMEDATALEN-1 (デフォルトでは63)文字までの文字列です。

```
+ - * / < > = ~ ! @ # % ^ & | ` ?
```

名前の選択には以下に示すいくつかの制約があります。

- ・ --と/\*はコメントの開始とみなされてしまうため、演算子名の一部として使うことができません。
- ・ 複数の文字からなる演算子名は、下記の文字のうちの1つ以上を含まない限り、+または-で終わることができません。

```
~ ! @ # % ^ & | ` ?
```

例えば、@-は演算子名として許されますが、\*-は許されません。この制約により、PostgreSQLがSQLに準拠する問い合わせをトークン同士の間空白を要求することなしに解析することが可能になります。

- ・ 演算子名として=>を使用することは廃止される予定です。将来のリリースで完全に許されなくなるかもしれません。

演算子!=は入力時に<>に変換されるので、これらの2つの名前は常に等価です。

少なくともLEFTARGとRIGHTARGのどちらかは定義しなければなりません。二項演算子では、両方を定義しなければなりません。右単項演算子ではLEFTARGのみ、左単項演算子ではRIGHTARGのみが定義されなければなりません。

`function_name` プロシーダは、CREATE FUNCTIONを使って事前に定義されていなければなりません。また、指定された型の正しい数の引数(1つか2つ)を受け付けるよう定義する必要があります。

他の句は演算子最適化用の句(省略可能)です。これらの意味は「[演算子最適化に関する情報](#)」で説明されています。

演算子を作成するためには、引数の型と戻り値の型に対するUSAGE権限と背後にある関数に対するEXECUTE権限を持たなければなりません。交代演算子または否定子演算子を指定する場合は、これらの演算子を所有していなければなりません。

## パラメータ

### name

定義される演算子の名前です。 使用できる文字は上を参照してください。 この名前は、例えばCREATE OPERATOR myschema.+ (...)のように、スキーマ修飾可能です。修飾されていなければ、演算子は現在のスキーマに作成されます。異なるデータ型について処理するものであれば、同じスキーマ内の2つの演算子は同じ名前を持つことができます。これをオーバーロードと言います。

### function\_name

演算子を実装するために使用する関数です。

### left\_type

演算子の左オペランドのデータ型です(左オペランドが存在する場合のみ)。 このオプションは左単項演算子では省略されます。

### right\_type

演算子の右オペランドのデータ型です(右オペランドが存在する場合のみ)。 このオプションは右単項演算子では省略されます。

### com\_op

この演算子の交代演算子です。

### neg\_op

この演算子の否定子です。

### res\_proc

この演算子の制約選択評価関数です。

### join\_proc

この演算子の結合選択評価関数です。

### HASHES

この演算子がハッシュ結合をサポートできることを示します。

### MERGES

この演算子がマージ結合をサポートできることを示します。

スキーマ修飾された演算子名を`com_op`または他のオプション引数に与えるには、以下の例のようにOPERATOR()構文を使用してください。

```
COMMUTATOR = OPERATOR(myschema.===) ,
```

## 注釈

詳細については「[ユーザ定義の演算子](#)」を参照してください。

CREATE OPERATORで演算子の語彙優先順位を指定することはできません。パーサの優先順位に関する動作は固定であるためです。詳細な優先順位については「[演算子の優先順位](#)」を参照してください。

廃止されたオプションSORT1、SORT2、LTCMP、およびGTCMPは、マージ結合可能演算子に関連したソート演算子の名前を指定するために使用されていました。代わりにB-tree演算子族を検索することで関連する演算子の情報を見つけることができるようになりましたので、これは必要がなくなりました。これらの内のいずれかのオプションが指定された場合、暗黙的にMERGESを真に設定するだけで、それ以外は無視します。

データベースからユーザ定義の演算子を削除するには[DROP OPERATOR](#)を使用してください。データベース内の演算子を変更するには[ALTER OPERATOR](#)を使用してください。

## 例

以下のコマンドは、データ型boxに対する領域等価性を判定する新しい演算子を定義します。

```
CREATE OPERATOR === (  
    LEFTARG = box,  
    RIGHTARG = box,  
    PROCEDURE = area_equal_procedure,  
    COMMUTATOR = ===,  
    NEGATOR = !==,  
    RESTRICT = area_restriction_procedure,  
    JOIN = area_join_procedure,  
    HASHES, MERGES  
);
```

## 互換性

CREATE OPERATORはPostgreSQLの拡張です。標準SQLには、ユーザ定義の演算子についての規定はありません。

## 関連項目

[ALTER OPERATOR](#), [CREATE OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR](#)

---

## 名前

CREATE OPERATOR CLASS — 新しい演算子クラスを定義する

## 概要

```
CREATE OPERATOR CLASS name [ DEFAULT ] FOR TYPE data_type
  USING index_method [ FAMILY family_name ] AS
  { OPERATOR strategy_number operator_name [ ( op_type, op_type ) ] [ FOR SEARCH | FOR ORDER
  BY sort_family_name ]
  | FUNCTION support_number [ ( op_type [ , op_type ] ) ] function_name ( argument_type
  [, ... ] )
  | STORAGE storage_type
  } [, ... ]
```

## 説明

CREATE OPERATOR CLASSは新しい演算子クラスを作成します。演算子クラスは、特定のデータ型がインデックスでどのように使用されるかを定義します。演算子クラスにより、データ型およびインデックスメソッドの特定の役割もしくは「戦略」に、どの演算子を使用するかが指定されます。また、インデックスの列に対して演算子クラスが選択される際、演算子クラスによってインデックスメソッドが使用するサポートプロシージャが指定されます。演算子クラスで使用される全ての演算子および関数は、演算子クラスを作成できるようになる前に定義しておく必要があります。

スキーマ名が与えられている場合、その演算子クラスは指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、演算子クラスは現在のスキーマに作成されます。異なるインデックスメソッドに使用する場合のみ、同じスキーマ内の2つの演算子クラスに同じ名前を付けることができます。

演算子クラスは、それを定義したユーザが所有者となります。現在、演算子クラスを作成するには、スーパーユーザである必要があります。(誤った演算子クラスを定義すると、サーバを混乱させ、サーバクラッシュの原因とさえなり得るため、この制限が付けられています)。

現在、CREATE OPERATOR CLASSでは、インデックスメソッドに必要な全ての演算子および関数が演算子クラス定義に含まれているかどうか、また、演算子や関数の形式がそれ自身で整合性を持っているかをチェックしません。ユーザの責任において、有効な演算子クラスを定義してください。

関連する演算子クラスを演算子族にまとめることができます。既存の演算子族に新しい演算子クラスを追加するためには、CREATE OPERATOR CLASSでFAMILYオプションを指定してください。このオプションを指定しないと、新しい演算子クラスはそのクラスと同じ名前の演算子族内に置かれます(この演算子族が存在しない場合は作成します)。

詳細については「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」を参照してください。

## パラメータ

name

作成する演算子クラスの名前です。演算子クラス名は、スキーマ修飾することができます。

**DEFAULT**

DEFAULTを付けると、その演算子クラスが、そのデータ型のデフォルトの演算子クラスになります。特定のデータ型およびインデックスメソッドのデフォルトにできる演算子クラスは最大1つまでです。

**data\_type**

この演算子クラスを使用する列のデータ型です。

**index\_method**

この演算子クラスを使用するインデックスメソッドの名前です。

**family\_name**

この演算子クラスの追加先となる既存の演算子族の名前です。指定されない場合、演算子クラスと同じ名前の演算子族が使用されます(演算子族が存在しない場合は作成します)。

**strategy\_number**

演算子クラスに関連する演算子のインデックスメソッドの戦略番号です。

**operator\_name**

演算子クラスに関連する演算子の名前です(スキーマ修飾名でも可)。

**op\_type**

OPERATOR句では、演算子の入力データ型、もしくは、左単項演算子か右単項演算子を表すNONEを指定します。演算子クラスのデータ型と同じである通常の場合、入力データ型は省略可能です。

FUNCTION句では、関数の入力データ型(B-Tree比較関数およびハッシュ関数用)またはクラスのデータ型(B-treeソートサポート関数とGiST、SP-GiST、GIN、BRIN演算子クラスのすべての関数用)と異なる場合、関数がサポートする予定の演算対象データ型です。これらのデフォルトは常に正確です。このため、しかしデータ型を跨がる比較をサポートする予定のB-treeソートサポート関数は除き、FUNCTION句でop\_typeを指定する必要はありません。

**sort\_family\_name**

順序付け演算子に関連したソート順序を記述する、既存のbtree演算子族の名前(スキーマ修飾可)です。

FOR SEARCHもFOR ORDER BYも指定されていない場合、FOR SEARCHがデフォルトです。

**support\_number**

演算子クラスに関連する関数用のインデックスメソッドのサポートプロシージャの番号です。

**function\_name**

演算子クラス用のインデックスメソッドのサポートプロシージャとなる関数の名前です(スキーマ修飾名でも可)。

**argument\_type**

関数のパラメータのデータ型です。

**storage\_type**

インデックスに実際に格納されるデータ型です。通常、このデータ型は列のデータ型と同じです。しかし、異なるデータ型を許可するインデックスメソッドも存在します(現時点ではGiST、GIN、BRIN)。インデックスメソッドが異なるデータ型の使用を許可していなければ、STORAGE句を指定してはいけません。

OPERATOR、FUNCTION、STORAGEは任意の順番で記述できます。

## 注釈

インデックス機構は、使用する前に関数に関するアクセス権限を検査しませんので、関数や演算子を演算子クラスに含めることは、PUBLICに実行権限を与えることと同じです。通常、演算子クラスで有用な種類の関数ではこれは問題になりません。

演算子はSQL関数で定義してはなりません。SQL関数は呼び出し元の問い合わせにインライン化されることが多いので、オプティマイザでその問い合わせがインデックスに一致するかどうかを認識できなくなってしまうからです。

PostgreSQL 8.4より前までは、OPERATOR句にRECHECKオプションを含めることができました。インデックス演算子に「損失がある」かどうかは実行時にその場で決定されるようになりましたので、これはサポートされなくなりました。これにより、演算子に損失があるかもしれないしないかもしれないような場合を効率的に扱うことができるようになりました。

## 例

以下のコマンド例では、\_int4データ型(int4の配列)のGiSTインデックス演算子クラスを定義しています。この例の詳細については、[intarray](#)モジュールを参照してください。

```
CREATE OPERATOR CLASS gist__int_ops
  DEFAULT FOR TYPE _int4 USING gist AS
  OPERATOR      3      &&,
  OPERATOR      6      = (anyarray, anyarray),
  OPERATOR      7      @>,
  OPERATOR      8      <@,
  OPERATOR      20     @@ (_int4, query_int),
  FUNCTION      1      g_int_consistent (internal, _int4, int, oid, internal),
  FUNCTION      2      g_int_union (internal, internal),
  FUNCTION      3      g_int_compress (internal),
  FUNCTION      4      g_int_decompress (internal),
  FUNCTION      5      g_int_penalty (internal, internal, internal),
  FUNCTION      6      g_int_picksplit (internal, internal),
  FUNCTION      7      g_int_same (_int4, _int4, internal);
```

## 互換性

CREATE OPERATOR CLASSはPostgreSQLの拡張です。標準SQLにはCREATE OPERATOR CLASS文はありません。

## 関連項目

[ALTER OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR CLASS](#), [CREATE OPERATOR FAMILY](#), [ALTER OPERATOR FAMILY](#)

---

## 名前

CREATE OPERATOR FAMILY — 新しい演算子族を定義する

## 概要

```
CREATE OPERATOR FAMILY name USING index_method
```

## 説明

CREATE OPERATOR FAMILYは演算子族を新規に作成します。演算子族は、関連する演算子クラスと、場合によっては、これらの演算子クラスと互換性があるが個々のインデックスの機能にとっては重要ではない、追加の演算子と関数の集合を定義します。(インデックスにとって重要な演算子と関数は、演算子族内で「自由」とするのではなく、対応する演算子クラスにまとめられなければなりません。通常、単一のデータ型に対する演算子は演算子クラスにまとめ、データ型を跨る演算子を両方のデータ型に対する演算子族内で自由とします。)

新しい演算子族の初期状態は空です。続いて、含むべき演算子クラスを追加するためにCREATE OPERATOR CLASSコマンドを発行してデータを投入します。必要なら、「自由」な演算子と対応するサポート関数を追加するためにALTER OPERATOR FAMILYコマンドを発行します。

スキーマ名が指定されると、演算子族は指定したスキーマ内に作成されます。さもなくば、現在のスキーマ内に作成されます。対象とするインデックスメソッドが異なる場合に限り、同一スキーマ内に同じ名前の2つの演算子族を持たせることができます。

演算子族を定義したユーザがその所有者となります。現時点では、作成者はスーパーユーザでなければなりません。演算子族を間違って定義すると、サーバが混乱し、クラッシュすることさえありますので、この制限が存在します。

詳細は「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」を参照してください。

## パラメータ

name

作成する演算子族の名前です。この名前はスキーマ修飾可能です。

index\_method

演算子族が対象とするインデックスメソッドの名前です。

## 互換性

CREATE OPERATOR FAMILYはPostgreSQLの拡張です。標準SQLにはCREATE OPERATOR FAMILY文はありません。

## 関連項目

[ALTER OPERATOR FAMILY](#), [DROP OPERATOR FAMILY](#), [CREATE OPERATOR CLASS](#), [ALTER OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR CLASS](#)



---

## 名前

CREATE POLICY — テーブルに新しい行単位のセキュリティポリシーを定義する

## 概要

```
CREATE POLICY name ON table_name
  [ FOR { ALL | SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE } ]
  [ TO { role_name | PUBLIC | CURRENT_USER | SESSION_USER } [, ...] ]
  [ USING ( using_expression ) ]
  [ WITH CHECK ( check_expression ) ]
```

## 説明

CREATE POLICYはテーブルに新しい行単位のセキュリティポリシーを定義します。作成したポリシーを適用するには、(ALTER TABLE ... ENABLE ROW LEVEL SECURITYを使って)テーブルの行単位セキュリティを有効にしなければならないことに注意して下さい。

ポリシーは、それを定義する式にマッチした行をselect/insert/update/deleteする権限を与えます。テーブルの既存の行はUSINGで指定した式によって検査されます。INSERTまたはUPDATEによって作成される新しい行はWITH CHECKで指定した式によって検査されます。ある行についてUSING式がtrueを返した場合、その行はユーザに可視となりますが、falseまたはnullを返した場合は不可視となります。行に対してWITH CHECK式がtrueを返した場合、その行は挿入または更新されますが、falseまたはnullを返した場合はエラーが発生します。

INSERT文およびUPDATE文では、BEFOREトリガーが実行された後で、かつ、実際のデータ更新が行われるより前にWITH CHECK式が実行されます。従って、BEFORE ROWトリガーは挿入されるデータを変更する場合があります、これはセキュリティポリシーの検査の結果に影響を与えます。WITH CHECK式は他のいかなる制約よりも前に実行されます。

ポリシー名はテーブル毎につけられます。従って、1つのポリシー名を多くの異なるテーブルに使うことができます。また、その定義は各テーブル毎に異なった、適切な内容にできます。

ポリシーは特定のコマンドまたは特定のロールに対して適用することができます。新しく作成するポリシーのデフォルトは、特に指定しなければ、すべてのコマンドとロールに適用、となっています。ある文に複数のポリシーを適用する場合、それらはORを使って結合されます(ただし、ON CONFLICT DO UPDATEおよびINSERTのポリシーはこのようには結合されず、ON CONFLICTの実行の各ステージに記された通りに実行されます)。

USINGとWITH CHECKの両方のポリシーを持ち得るコマンド(ALLとUPDATE)について、WITH CHECKポリシーが定義されていない場合、どの行が可視か(通常のUSINGと同じ)とどの行が追加可能か(WITH CHECKに相当)の両方でUSINGポリシーが使用されます。

テーブルの行単位セキュリティが有効で、適用可能なポリシーが存在しない場合、「デフォルト拒否」のポリシーが適用され、すべての行が不可視で更新不能になります。

## パラメータ

name

作成するポリシーの名前です。同じテーブルの他のポリシーとは異なる名前であればなりません。

**table\_name**

ポリシーが適用されるテーブルの名前(スキーマ修飾可)です。

**command**

ポリシーが適用されるコマンドです。有効なオプションはALL、SELECT、INSERT、UPDATE、DELETEです。デフォルトはALLです。これらがどのように適用されるかの詳細は以下を参照して下さい。

**role\_name**

ポリシーが適用されるロールです。デフォルトはPUBLICで、すべてのロールに対してポリシーが適用されません。

**using\_expression**

任意のSQL条件式(戻り値はboolean)です。条件式に集約関数やウィンドウ関数を含めることはできません。行単位セキュリティが有効なときは、テーブルへの問い合わせにこの式が追加されます。この式がtrueを返す行が可視となります。この式がfalseまたはnullを返す行は、ユーザには(SELECTにおいて)不可視となり、また(UPDATEあるいはDELETEでは)更新の対象ではなくなります。そのような行は静かに無視され、エラーは報告されません。

**check\_expression**

任意のSQL条件式(戻り値はboolean)です。条件式に集約関数やウィンドウ関数を含めることはできません。この式は、そのテーブルに対するINSERTおよびUPDATEの問い合わせで使用され、この式の評価がtrueになる行のみが許されます。挿入されるレコード、あるいは更新の結果のレコードでこの式の評価がfalseまたはnullになるものについては、エラーが発生します。check\_expressionは元の内容ではなく、予定される更新の後の新しい内容に対して評価されることに注意してください。

## コマンド毎のポリシー

**ALL**

ポリシーにALLを使うのは、そのポリシーはコマンドの種類に関係なく、すべてのコマンドに適用されるという意味になります。ALLのポリシーと特定のコマンドに対するポリシーの両方が存在する場合、重なっているポリシーの常として、それらがすべてORで結合されます。さらにALLのポリシーは、問い合わせの選択側と更新側の両方で適用されます。このとき、USING式だけが定義されていたら、両方の場合についてUSING式を使用します。

例えばUPDATEが実行される時、ALLのポリシーは、UPDATEが更新対象の行として選択できる行(USING式が適用されます)と、UPDATE文の結果としてできる行がテーブルに追加できるかどうかの検証(WITH CHECKが定義されていれば、それが適用され、なければUSING式が適用されます)の両方で適用可能です。INSERTまたはUPDATEコマンドがALLのWITH CHECK式に反する行をテーブルに追加しようとした場合、コマンド全体が中止されます。

**SELECT**

ポリシーにSELECTを使うのは、そのポリシーはSELECTの問い合わせの他に、そのポリシーが定義されているリレーションに対してSELECT権限が必要な時は常に適用されるという意味になります。その結果、SELECT問い合わせでは、SELECTポリシーに合うレコードだけが返されます。また、UPDATEなどSELECT権限が必要な問い合わせでも、SELECTポリシーによって許可されるレコードだけが見えます。SELECTポリシーはリレーションからレコードを取り出す場合にしか適用されないため、WITH CHECK式を持つことはできません。

## INSERT

ポリシーにINSERTを使うのは、そのポリシーはINSERTコマンドに適用されるという意味になります。このポリシーに反する行を挿入しようとする、ポリシー違反エラーを起こし、INSERTコマンド全体が中止されます。INSERTポリシーはリレーションにレコードを追加する場合にしか適用されないため、USING式を持つことはできません。

ON CONFLICT DO UPDATEのあるINSERTでは、INSERTポリシーのWITH CHECK式について、INSERTの部分でリレーションに追加されるすべての行についてのみ確認することに注意してください。

## UPDATE

ポリシーにUPDATEを使うのは、そのポリシーはUPDATEコマンド(あるいは補助的にINSERTコマンドのON CONFLICT DO UPDATE句)で適用されるという意味になります。UPDATEは既存のレコードを取り出すこと、その後でレコードの一部(全部ではないかもしれない)を変更することが含まれるので、UPDATEポリシーはUSING式とWITH CHECK式の両方を受け付けます。USING式はUPDATEコマンドが操作の対象としてどのレコードを見ることができるかを決めるのに使われます。一方でWITH CHECKはどの修正した行をリレーションに戻ることができるかを定義します。

WHERE句またはRETURNING句のあるUPDATEコマンドでは、更新されるリレーションのSELECT権限も必要です。また、適切なSELECTポリシーとALLが結合され(SELECT関連のポリシーが複数ある場合はORで結合されます)、UPDATEポリシーのUSING句とANDで結合されます。従って、ある行をUPDATEするには、それらの行に対してSELECTまたはALLのポリシーによるアクセス権があり、かつ、それらの行はUPDATEポリシーのUSING式の条件に満たさなければなりません。

更新後の値がWITH CHECK式に反する行があればエラーを起こし、コマンド全体が中止されます。USING句だけが指定されていた場合は、それがUSINGとWITH CHECKの両方に対して使用されます。

ただし、ON CONFLICT DO UPDATEのあるINSERTでは、UPDATEポリシーのUSING式はいつでもWITH CHECKとして使用されることに注意して下さい。このUPDATEのポリシーは、UPDATEの部分が実行される時は必ず満たさなければなりません。UPDATE部分の実行を必要とする既存の行はすべて、(UPDATEまたはALLがORで結合された)USINGの制約を満たさねばならず、それがこの文の実行において常にWITH CHECKオプションとして適用されます。(UPDATE部分が何も起こさずに回避されることは決してなく、その場合はエラーが発生します。)なお、リレーションに最後に追加される行は、通常のUPDATEが満たさなければならぬすべてのWITH CHECKオプションを満たさなければなりません。

## DELETE

ポリシーにDELETEを使うのは、そのポリシーはDELETEコマンドに適用されるという意味になります。ポリシーを満たす行だけがDELETEコマンドから見えます。SELECTでは見えるけれど、削除の対象ではない、という行もあり得ます。それらの行がDELETEポリシーのUSING式を満たさない場合です。

DELETEコマンドがWHERE句またはRETURNING句を含む場合、更新対象のリレーションのSELECT権限も必要です。また、適切なSELECTポリシーとALLポリシーが結合され(SELECT関連のポリシーが複数ある場合はORで結合されます)、DELETEポリシーのUSING句とANDで結合されます。従って、ある行をDELETEするには、それらの行に対してSELECTまたはALLのポリシーによるアクセス権があり、かつ、DELETEポリシーのUSING式の条件に満たさなければなりません。

DELETEポリシーはリレーションからレコードが削除される場合にしか適用されず、確認すべき新しい行はないので、WITH CHECK式を持つことはできません。

## 注釈

ポリシーを作成あるいは変更するには、テーブルの所有者でなければなりません。

ポリシーは、データベース内のテーブルに対する明示的な問い合わせには適用されますが、システムが内部的な参照整合性のチェックや制約の検証をしている時には適用されません。この意味するところは、ある値が存在するかどうかを判定する間接的な方法がある、ということです。その例の1つは、主キーあるいは一意制約のある列に重複する値を挿入しようとすることです。挿入に失敗すれば、その値が既に存在すると推定することができます。（この例では、ユーザが見ることができないレコードを挿入することがポリシーにより許されていると仮定しています。）別の例は、あるテーブルへの挿入は許されているが、そのテーブルが別の隠されているテーブルを参照している、という場合です。参照元のテーブルに値を挿入することで、値の存在が判断できます。この場合、挿入の成功はその値が参照先のテーブルに存在することを示唆します。これらの問題は、見ることができない値を示唆するかもしれないようなレコードの挿入、削除、更新が全くできないように注意深くポリシーを設計するか、あるいは外部的な意味を持つキーの代わりに生成された値（例：代理キー）を使うことで解決できます。

一般に、システムは問い合わせに記述される制限より前に、セキュリティポリシーを使ったフィルター条件を実行します。これは守られるべきデータが信頼できないかもしれないユーザ定義関数に偶然に意図せずに渡されることを防ぐためです。しかし、システム（またはシステム管理者）によってLEAKPROOFであるとされた関数や演算子については、信頼できるとみなして良いので、ポリシー式より先に評価される場合があります。

ポリシーの式はユーザの問い合わせに直接追加されるため、式は問い合わせ全体を実行しているユーザの権限によって実行されます。そのため、あるポリシーを使用するユーザは、その式が参照しているすべてのテーブルおよび関数にアクセスできる必要があります。そうでなければ、行単位セキュリティが有効になっているテーブルに問い合わせをしようとしたときに、単に権限なしのエラーを受け取ります。しかし、これによってビューの動作が変わることはありません。通常の問い合わせおよびビューと同じく、ビューによって参照されるテーブルに対する権限の確認とポリシーは、ビューの所有者の権限およびビューの所有者に適用されるポリシーを利用します。

更なる詳細と実践的な例については「[行セキュリティポリシー](#)」に記述されています。

## 互換性

CREATE POLICYはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER POLICY](#), [DROP POLICY](#), [ALTER TABLE](#)

---

## 名前

CREATE ROLE — 新しいデータベースロールを定義する

## 概要

```
CREATE ROLE name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
```

ここでoptionは以下の通りです。

```
    SUPERUSER | NOSUPERUSER  
  | CREATEDB | NOCREATEDB  
  | CREATEROLE | NOCREATEROLE  
  | CREATEUSER | NOCREATEUSER  
  | INHERIT | NOINHERIT  
  | LOGIN | NOLOGIN  
  | REPLICATION | NOREPLICATION  
  | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS  
  | CONNECTION LIMIT connlimit  
  | [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password'  
  | VALID UNTIL 'timestamp'  
  | IN ROLE role_name [, ...]  
  | IN GROUP role_name [, ...]  
  | ROLE role_name [, ...]  
  | ADMIN role_name [, ...]  
  | USER role_name [, ...]  
  | SYSID uid
```

## 説明

CREATE ROLEは、PostgreSQLデータベースクラスタに新しいロールを加えます。ロールとは、データベースオブジェクトを所有することができ、データベース権限を持つことができる実体のことです。ロールは、使用状況に応じて「ユーザ」、「グループ」、もしくは、その両方であるとみなすことができます。ユーザの管理と認証に関する情報については、[20章データベースロール](#)と[19章クライアント認証](#)を参照してください。このコマンドを使用するには、CREATEROLE権限を持つか、データベースのスーパーユーザでなければなりません。

ロールはデータベースクラスタのレベルで定義されるため、クラスタ内のすべてのデータベースで有効となることに注意してください。

## パラメータ

name

新しいロールの名前です。

**SUPERUSER**

**NOSUPERUSER**

これらの句によって、新しいロールが「スーパーユーザ」となるかどうかが決まります。「スーパーユーザ」はデータベース内のすべてのアクセス制限より優先します。スーパーユーザという状態は危険ですので、本当に必要な場合にのみ使用しなければなりません。新しくスーパーユーザを作成するには、スーパーユーザでなければなりません。指定されなかった場合のデフォルトはNOSUPERUSERです。

**CREATEDB**

**NOCREATEDB**

これらの句はロールのデータベースの作成に関する権限を定義します。CREATEDBが指定された場合、定義されたロールは新しくデータベースを作成することができます。NOCREATEDBを使用した場合、そのロールにはデータベースを作成する権限が与えられません。指定されなかった場合のデフォルトはNOCREATEDBです。

**CREATEROLE**

**NOCREATEROLE**

これらの句は、ロールが新しいロールを作成(つまりCREATE ROLEを実行)できるかどうかを決定します。CREATEROLE権限を持つロールはロールを変更することも削除することもできます。指定されなかった場合のデフォルトはNOCREATEROLEです。

**CREATEUSER**

**NOCREATEUSER**

これらの句は廃止予定ですが、SUPERUSERとNOSUPERUSERの別名として、まだ受け付けられます。単純にCREATEROLEと同じであると考えられるかもしれませんが、実際には異なることに注意してください。

**INHERIT**

**NOINHERIT**

これらの句は、ロールがそのロールが属するロールの権限を「継承」するかどうかを決定します。INHERIT属性を持つロールは自動的に、直接的にまたは間接的にメンバとして割り当てられたすべてのデータベース権限を使用します。INHERITがないと、他のロール内のメンバ資格により得られる能力はそのロールへのSET ROLEだけです。他のロールの持つ権限は、SET ROLEを行った後にのみ利用可能です。指定されなかった場合のデフォルトはINHERITです。

**LOGIN**

**NOLOGIN**

これらの句により、ロールがログイン可能かどうか、つまり、そのロールをクライアント接続時にセッションを認証するための名前として使用することができるかどうかが決まります。LOGIN属性を持つロールはユーザとみなすことができます。この属性を持たないロールは、データベース権限を管理する際に有用ですが、普通の意味ではユーザとはいえません。指定されなかった場合のデフォルトはNOLOGINですが、CREATE ROLEがその別名であるCREATE USERで呼び出された場合は例外です。

**REPLICATION**

**NOREPLICATION**

これらの句は、ロールがストリーミングレプリケーションを開始でき、またシステムのバックアップモードとの遷移が可能かどうかを決定します。REPLICATION属性を持つロールは、非常に高度な権限を持つものです。このため実際にレプリケーションで使用するロールでのみ使用しなければなりません。指定されない場合のデフォルトはNOREPLICATIONです。

**BYPASSRLS****NOBYPASSRLS**

これらの構文は、ロールがすべての行単位セキュリティ(RLS)ポリシーを無視するかどうかを決定します。NOBYPASSRLSがデフォルトです。pg\_dumpはテーブルのすべての内容が確実にダンプされるようにするため、row\_securityをデフォルトでOFFに設定することに注意してください。pg\_dumpを実行するユーザが適切な権限を持っていないと、エラーが返されます。スーパーユーザおよびテーブルの所有者は、常にRLSを無視します。

**CONNECTION LIMIT conlimit**

ロールがログイン可能である場合、これは、ロールが確立できる最大同時接続数を指定します。-1(デフォルト)は無制限を意味します。

**PASSWORD password**

ロールのパスワードを設定します。(パスワードはLOGIN属性を持つロールでのみ使用されますが、この属性を持たないロールにも定義することができます。)パスワード認証を行う予定がなければ、このオプションを省略することができます。パスワードの指定がなければ、パスワードがNULLに設定され、そのアカウントでのパスワード認証は常に失敗します。NULLというパスワードを明示的にPASSWORD NULLと記述することもできます。

**ENCRYPTED****UNENCRYPTED**

これらのキーワードを使用すると、パスワードを暗号化してシステムカタログに格納するかどうかを制御できます(指定されていない場合のデフォルトの動作は、設定パラメータpassword\_encryptionによって決まります)。指定された文字列が既にMD5暗号化書式である場合は、ENCRYPTED、UNENCRYPTEDのどちらが指定されているかに関係なく、そのまま保存されます(システムでは、暗号化されたパスワードを復号できないからです)。これにより、ダンプ/リストア時に暗号化パスワードを再読み込みすることができます。

古いクライアントでは、暗号化して保存されたパスワードを使用するために必要なMD5認証機構をサポートしていない場合があることに注意してください。

**VALID UNTIL 'timestamp'**

VALID UNTIL句は、ロールのパスワードが無効になる日時を設定します。この句が省略された場合、パスワードは永遠に有効になります。

**IN ROLE role\_name**

IN ROLE句には、新しく作成するロールを新規にメンバとして追加する既存の1つ以上のロールを列挙します。(新しく作成するロールを管理者として追加するオプションがないことに注意してください。このためには別途GRANTコマンドを使用してください。)

**IN GROUP role\_name**

IN GROUPはIN ROLEの別名で、廃止予定です。

**ROLE role\_name**

ROLEには、新しく作成するロールのメンバとして自動的に追加する既存の1つ以上のロールを列挙します。(これは実質的に新しく作成したロールを「グループ」とします。)

**ADMIN role\_name**

ADMIN句はROLEと似ていますが、新しく作成されるロールに指定されたロールがWITH ADMIN OPTIONとして追加される点が異なります。つまり、新しく作成されるロールのメンバ資格を他者に与えることができる権利を、指定されたロールに与えます。

USER role\_name

USER句はROLE句の別名で廃止予定です。

SYSID uid

SYSID句は無視されますが、後方互換性を維持するために受け付けられます。

## 注釈

ロールの属性を変更するには[ALTER ROLE](#)を、ロールを削除するには[DROP ROLE](#)を使用してください。  
CREATE ROLEで指定したすべての属性は、後でALTER ROLEコマンドで変更可能です。

グループとして使用しているロールのメンバの追加、および、削除についての推奨方法は、[GRANT](#)と[REVOKE](#)を使用することです。

VALID UNTIL句は、パスワードの有効期限を定義するだけで、ロール自体の有効期限ではありません。特に、パスワードを使わない認証方式でログインを行う場合には、この有効期限は強制されません。

INHERIT属性は、許可可能な権限(つまり、データベースオブジェクトに対するアクセス権限とロールのメンバ資格)の継承を管理します。これは、CREATE ROLEやALTER ROLEで設定される特別なロール属性には適用されません。INHERITが設定されていたとしても、例えば、CREATEDB権限を持つロールのメンバであっても、データベース作成権限は即座に付与されません。データベースを作成する前に[SET ROLE](#)を使用してそのロールにならなければなりません。

後方互換性を維持するため、INHERIT属性はデフォルトです。以前のリリースのPostgreSQLでは、ユーザは常にメンバとなっているすべてのグループの権限でアクセスできました。しかし、NOINHERITの方が標準SQLの規定の意味により合ったものを提供します。

CREATEROLE権限には注意が必要です。CREATEROLE ロールという権限には継承という概念がありません。あるロールが特定の権限を持っていなくても、別のロールを作成できることを意味します。つまり、簡単に自身の持つ権限と異なる権限(スーパーユーザ権限を持つロールは除きます)を持つ別のロールを作成できてしまいます。たとえば、CREATEROLE権限を持ち、CREATEDB権限を持たない「user」というロールが、CREATEDB権限を持つロールを新規に作成することができます。したがって、CREATEROLE権限を持つロールは、ほとんどスーパーユーザ権限を持つロールと同じであるものと考えてください。

PostgreSQLには、CREATE ROLEと同じ機能を持つプログラム(実際にこのコマンドを呼び出しています) [createuser](#)があり、コマンドシェルから実行することができます。

CONNECTION LIMITオプションが加える制限は厳密ではありません。もしそのロールに1つだけ接続「スロット」が残っていた時に、ほぼ同時に2つのセッションが新しく始まった場合、両方とも失敗する可能性があります。また、この制限はスーパーユーザには適用されません。

このコマンドで暗号化しないパスワードを指定するときには注意しなければなりません。パスワードはサーバに平文で送信されます。クライアントのコマンド履歴やサーバのログにこれが残ってしまうかもしれません。しかし、[createuser](#)コマンドはパスワードを暗号化して送信します。また、[psql](#)には`¥password`コマンドがあり、これを使用して後でパスワードを安全に変更することができます。

## 例

ログイン可能なロールを作成します。ただし、パスワードはありません。

```
CREATE ROLE jonathan LOGIN;
```



パスワード付きのロールを作成します。

```
CREATE USER davide WITH PASSWORD 'jw8s0F4';
```

CREATE USERはLOGINを意味する点を除き、CREATE ROLEと同一です。

2004年まで有効なパスワードを持つロールを作成します。2005年に1秒でも入った時点でパスワードは無効になります。

```
CREATE ROLE miriam WITH LOGIN PASSWORD 'jw8s0F4' VALID UNTIL '2005-01-01';
```

データベースを作成でき、かつ、ロールを管理できるロールを作成します。

```
CREATE ROLE admin WITH CREATEDB CREATEROLE;
```

## 互換性

CREATE ROLE文は標準SQLで規定されています。しかしSQLでは以下の構文のみを要求しています。

```
CREATE ROLE name [ WITH ADMIN role_name ]
```

複数の初期管理者やそのほかのCREATE ROLEのオプションはPostgreSQLの拡張です。

標準SQLでは、ユーザとロールという概念を定義し、それらを別の概念としてみなしています。また、ユーザを定義するコマンドはすべて、各データベース実装で規定するものとしています。PostgreSQLでは、ユーザとロールを単一の実体に統一することを選択しています。したがって、ロールは標準よりも非常に多くのオプションの属性を持っています。

ユーザはNOINHERIT属性を与えること、ロールはINHERIT属性を与えることで、標準SQLで規定された振舞いに最も近くなります。

## 関連項目

[SET ROLE](#), [ALTER ROLE](#), [DROP ROLE](#), [GRANT](#), [REVOKE](#), [createuser](#)

---

## 名前

CREATE RULE — 新しい書き換えルールを定義する

## 概要

```
CREATE [ OR REPLACE ] RULE name AS ON event
  TO table_name [ WHERE condition ]
  DO [ ALSO | INSTEAD ] { NOTHING | command | ( command ; command ... ) }
```

ここでeventは以下のうちの1つです。

```
SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE
```

## 説明

CREATE RULEにより、指定したテーブルまたはビューに適用するルールを新しく定義できます。CREATE OR REPLACE RULEを使用すると、新しいルールの作成、または、同じテーブルの同じ名前の既存ルールの置き換えのいずれかを実行します。

PostgreSQLのルールシステムを使用すると、データベーステーブルに対する挿入、更新、削除時に本来の操作の代替として実行するアクションを定義できます。簡単に言えば、指定されたテーブルに対して指定されたコマンドが実行された時、ルールによって追加のコマンドが実行されるということです。その他にも、INSTEADルールによって指定されたコマンドを他のコマンドに置き換えたり、まったくコマンドを実行しないようにすることも可能です。また、ルールはSQLビューを実装するためにも使われます。重要なのは、ルールとは実際にコマンドを変換する仕組み、言い換えれば、コマンドのマクロであることです。ルールによる変換はコマンドの実行前に発生します。各物理行を個別に操作したい場合、ルールではなくトリガを使用の方が良いでしょう。ルールシステムについての詳細は、[38章ルールシステム](#)に記載されています。

現時点では、ON SELECTルールは、条件を持たないINSTEADルールでなければなりません。また、ON SELECTルールが持つアクションは、単独のSELECTコマンドのみで構成される必要があります。したがって、ON SELECTルールを使えば、実質的にテーブルをビューにすることができます。このビューでは、元のテーブルの内容ではなく、ルールに含まれるSELECTコマンドが返す行が、ビューの内容として提示されます。ただし、実テーブルを作成し、それにON SELECTルールを定義するよりは、CREATE VIEWコマンドを使用する方をお勧めします。

ON INSERT、ON UPDATE、ON DELETEルールを必要に応じて定義し、ビューに対する更新操作を他のテーブルに対する適切な更新操作に置換することで、更新可能なビューという実在しないオブジェクトを作成することができます。INSERT RETURNINGなどをサポートしたければ、これらのルールに適切なRETURNING句を確実につけてください。

複雑なビューの更新に条件付きルールを使用しようとする場合、落とし穴があります。そのビューに許可するそれぞれの操作に、条件を持たないINSTEADルールを用意する必要があります。ルールが条件付きであったり、INSTEADでない場合、システムは更新操作を拒否します。その場合、システムが、場合によっては、ビューのダミーテーブルに対する操作になる可能性があるともみなすからです。使用する全てのケースについて条件付きルールを作成する場合は、条件を持たないDO INSTEAD NOTHINGルールを追加し、ダミーテーブルに対する更新は呼び出されないことをシステムに明示します。さらに、条件付きルールには、INSTEADと指定しないようにし

ます。これらの条件が満たされた場合、デフォルトのINSTEAD NOTHINGアクションにルールに含まれるアクションが追加されます。(しかし現在、この方法ではRETURNING問い合わせのサポートがうまく動作しません。)

### 注記

十分単純であり自動更新可能なビュー(CREATE VIEW参照)は、更新可能とするためにユーザ作成のルールを必要としません。とにかく明示的なルールを作成することもできますが、自動更新による変形は明示的なルールよりも通常高速です。

検討すべき別の方法は、ルールの代わりにINSTEAD OFトリガ(CREATE TRIGGER参照)を使うことです。

## パラメータ

### name

作成するルールの名前です。この名前は、同じテーブルの他のルールとは異なる名前にする必要があります。同一テーブルにイベントの種類が同じルールが複数あった場合、ルール名の順番(アルファベット順)に適用されます。

### event

イベントとは、SELECT、INSERT、UPDATE、DELETEのいずれかです。 ON CONFLICT句を含むINSERTは、INSERTルールまたはUPDATEルールのあるテーブルに対して使えないことに注意してください。代わりに、更新可能ビューを利用することを検討してください。

### table\_name

ルールを適用するテーブルまたはビューの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### condition

任意のSQL条件式です(boolean型を返します)。条件式では、NEWおよびOLD以外のテーブルは参照できません。また、集約関数を含めることもできません。

### INSTEAD

INSTEADは、元のコマンドの代わりにこのコマンドが実行されることを示します。

### ALSO

ALSOは元のコマンドに加えてこのコマンドが実行されることを示します。

ALSOもINSTEADも指定されなかった場合、ALSOがデフォルトです。

### command

ルールのアクションを構成する単一または複数のコマンドです。 有効なコマンドは、SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、NOTIFYです。

conditionとcommandの内部では、対象とするテーブルの値を参照するために、特別なテーブル名NEWとOLDを使用できます。NEWは、ON INSERTとON UPDATEルールで有効で、挿入または更新される新しい行を参照します。OLDは、ON UPDATEとON DELETEルールで有効で、更新または削除される既存の行を参照します。

## 注釈

テーブルにルールを定義する、または、そのルールを変更するためには所有者でなければなりません。

ビュー上のINSERT、UPDATE、DELETEルールでは、RETURNING句を追加して、ビューの列を返すことができます。ルールがINSERT RETURNING、UPDATE RETURNING、DELETE RETURNINGコマンドによって呼び出された場合、この句は出力を計算することに使用されます。RETURNINGなしでルールが呼び出された場合、ルールのRETURNING句は無視されます。現在の実装では、無条件のINSTEADルールのみがRETURNINGを含むことができます。さらに、同一イベント用のすべてのルールの中で多くても1つのRETURNING句を持つことができます。(これにより確実に、結果を計算するために使用されるRETURNING句の候補が1つのみになります。)ビュー上のRETURNING問い合わせは、利用可能なルールのどれにもRETURNINGが存在しない場合に拒絶されます。

ルールの循環は絶対に避けるよう注意してください。例えば、下記の2つのルール定義それぞれはPostgreSQLに受け入れられますが、ルールが再帰的に展開されるため、SELECTコマンドが、PostgreSQLにエラーを表示させます。

```
CREATE RULE "_RETURN" AS
  ON SELECT TO t1
  DO INSTEAD
    SELECT * FROM t2;

CREATE RULE "_RETURN" AS
  ON SELECT TO t2
  DO INSTEAD
    SELECT * FROM t1;

SELECT * FROM t1;
```

現在、ルールのアクションにNOTIFYコマンドが含まれる場合、NOTIFYコマンドは無条件に実行されます。つまり、ルールを適用すべき行が存在しなかったとしても、NOTIFYが発行されます。例えば、

```
CREATE RULE notify_me AS ON UPDATE TO mytable DO ALSO NOTIFY mytable;

UPDATE mytable SET name = 'foo' WHERE id = 42;
```

では、id = 42という条件に一致する行があってもなくても、UPDATEの際、1つのNOTIFYイベントが送信されます。これは実装上の制限であり、将来のリリースでは修正されるかもしれません。

## 互換性

CREATE RULEはPostgreSQLの言語拡張で、問い合わせ書き換えシステム全体が言語拡張です。

## 関連項目

[ALTER RULE](#), [DROP RULE](#)

---

## 名前

CREATE SCHEMA — 新しいスキーマを定義する

## 概要

```
CREATE SCHEMA schema_name [ AUTHORIZATION role_specification ] [ schema_element [ ... ] ]
CREATE SCHEMA AUTHORIZATION role_specification [ schema_element [ ... ] ]
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS schema_name [ AUTHORIZATION role_specification ]
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS AUTHORIZATION role_specification
```

ここでrole\_specificationは以下の通りです。

```
[ GROUP ] user_name
| CURRENT_USER
| SESSION_USER
```

## 説明

CREATE SCHEMAを実行すると、現在のデータベースに新しいスキーマが登録されます。スキーマ名は、現在のデータベースにある既存のスキーマとは異なる名前にする必要があります。

スキーマは、本質的には名前空間です。スキーマには、名前付きオブジェクト(テーブル、データ型、関数、および演算子)が含まれます。これらのオブジェクトの名前は、他のスキーマに存在する他のオブジェクトの名前と重複しても構いません。名前付きオブジェクトには、スキーマ名を接頭辞としてオブジェクト名を「修飾」するか、必要なスキーマを含んだ検索パスを設定することによってアクセスできます。修飾なしのオブジェクト名を指定したCREATEコマンドは、そのオブジェクトの現在のスキーマ(current\_schema関数で決定される検索パスの先頭部分)で作成されます。

CREATE SCHEMAには、オプションとして、新しいスキーマ内でオブジェクトを作成するためのサブコマンドを付加することができます。サブコマンドは、本質的にはスキーマ作成後に発行される別コマンドと同じように扱われます。ただし、AUTHORIZATION句を使用した場合、作成された全てのオブジェクトの所有者が指定したユーザになるという点で異なっています。

## パラメータ

### schema\_name

作成するスキーマの名前です。省略された場合、user\_nameがスキーマ名として使用されます。スキーマ名をpg\_から始めることはできません。このような名前はシステムスキーマ用に予約されているためです。

### user\_name

新しいスキーマを所有するユーザのロール名です。省略された場合、デフォルトでは、コマンドを実行したユーザになります。他のロールを所有者とするスキーマを作成するためには、そのロールの直接的または間接的なメンバであるか、スーパーユーザでなければなりません。

### schema\_element

そのスキーマ内で作成されるオブジェクトを定義するSQL文です。現在、CREATE SCHEMA内では、CREATE TABLE、CREATE VIEW、CREATE INDEX、CREATE SEQUENCE、CREATE TRIGGER、およびGRANTのみが句として使用可能です。他の種類のオブジェクトは、スキーマ作成後に個別のコマンドを使えば作成できます。

### IF NOT EXISTS

同じ名前のスキーマがすでに存在する場合に(注意を発生する以外)何も行いません。このオプションを使用する場合にはschema\_element副コマンドを含めることはできません。

## 注釈

スキーマを作成するには、実行するユーザが現在のデータベースにおけるCREATE権限を持っている必要があります。(もちろん、スーパーユーザにはこの制限はありません。)

## 例

スキーマを作成します。

```
CREATE SCHEMA myschema;
```

joeユーザ用にスキーマを作成します。このスキーマの名前はjoeになります。

```
CREATE SCHEMA AUTHORIZATION joe;
```

testという名前のスキーマがすでに存在していなければ、joeユーザによって所有されるtestという名前のスキーマを作成します。(joeが既存のスキーマの所有者であるかどうかは関係ありません。)

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS test AUTHORIZATION joe;
```

スキーマを作成し、その中にテーブルとビューを作成します。

```
CREATE SCHEMA hollywood
CREATE TABLE films (title text, release date, awards text[])
CREATE VIEW winners AS
SELECT title, release FROM films WHERE awards IS NOT NULL;
```

個々のサブコマンドがセミコロンで終わっていないことに注意してください。

以下は、上述のコマンドと等価であり、同じ結果をもたらします。

```
CREATE SCHEMA hollywood;
CREATE TABLE hollywood.films (title text, release date, awards text[]);
CREATE VIEW hollywood.winners AS
SELECT title, release FROM hollywood.films WHERE awards IS NOT NULL;
```

## 互換性

標準SQLでは、CREATE SCHEMAでDEFAULT CHARACTER SET句を使用できます。また、現在PostgreSQLで使用できるよりも多くのサブコマンドを使用できます。

標準SQLでは、CREATE SCHEMAのサブコマンドを任意の順序で記述できます。現在のPostgreSQLの実装では、サブコマンドにおいて下方参照ができない場合があります。そのため、下方参照を避ける目的で、サブコマンドの順序を並べ替える必要が生じる可能性もあります。

標準SQLでは、スキーマの所有者は、常にそのスキーマ内の全てのオブジェクトを所有します。PostgreSQLでは、スキーマ所有者以外のユーザが所有するオブジェクトを、スキーマに含めることができます。このような状態は、スキーマ所有者が、そのスキーマでのCREATE権限を他のユーザに与えた場合やスーパーユーザがその中にオブジェクトを作成した場合にのみ発生します。

IF NOT EXISTSオプションはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER SCHEMA](#), [DROP SCHEMA](#)

---

## 名前

CREATE SEQUENCE — 新しいシーケンスジェネレータを定義する

## 概要

```
CREATE [ TEMPORARY | TEMP ] SEQUENCE [ IF NOT EXISTS ] name [ INCREMENT [ BY ] increment ]
    [ MINVALUE minvalue | NO MINVALUE ] [ MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE ]
    [ START [ WITH ] start ] [ CACHE cache ] [ [ NO ] CYCLE ]
    [ OWNED BY { table_name.column_name | NONE } ]
```

## 説明

CREATE SEQUENCEは、新しいシーケンス番号ジェネレータを作成します。これには、新しくnameという名前を持つ、1行だけの特殊なテーブルの作成と初期化が含まれます。シーケンスジェネレータは、このコマンドを実行したユーザによって所有されます。

スキーマ名が与えられている場合、そのシーケンスは指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、シーケンスは現在のスキーマに作成されます。また、一時シーケンスは特別なスキーマに存在するため、一時シーケンスの作成時にスキーマ名を与えることはできません。シーケンス名は、同じスキーマ内の他のシーケンス、テーブル、インデックス、ビュー、外部テーブルとは異なる名前にする必要があります。

シーケンスを作成した後、nextval、currval、setval関数を使用してシーケンスを操作します。これらの関数については「[シーケンス操作関数](#)」を参照してください。

シーケンスを直接更新することはできませんが、以下のような問い合わせは可能です。

```
SELECT * FROM name;
```

これを使用すると、シーケンスのパラメータと現在の状態を確認することができます。中でも、シーケンスのlast\_valueフィールドは全てのセッションで割り当てられた最後の値を示します（もちろんこの値は、他のセッションのnextvalの実行により、表示された時点で既に最新ではない可能性があります）。

## パラメータ

### TEMPORARYもしくはTEMP

このパラメータが指定された場合、作成するシーケンスオブジェクトがそのセッション専用となり、セッション終了時に自動的に削除されます。一時シーケンスが存在する場合、同じ名前を持つ既存の永続シーケンスは、スキーマ修飾された名前でも参照されない限り、(そのセッションでは)不可視になります。

### IF NOT EXISTS

同じ名前でのリレーションが既に存在する場合にエラーとしません。この場合、注意が発行されます。既存のリレーションが、作成されようとしていたシーケンスと類似のものであることは全く保証されないことに注意してください。それはシーケンスでさえ、ないかもしれません。

### name

作成するシーケンスの名前です(スキーマ修飾名も可)。



**increment**

**INCREMENT BY** *increment*句は、現在のシーケンスの値から新しいシーケンス値を作成する際の値の増量を設定します。この句は省略可能です。正の値が指定された時は昇順のシーケンス、負の値が指定された時は降順のシーケンスを作成します。指定がない場合のデフォルト値は1です。

**minvalue****NO MINVALUE**

**MINVALUE** *minvalue*句は、シーケンスとして作成する最小値を指定します。この句は省略可能です。この句の指定されなかった場合、もしくは、**NO MINVALUE**が指定された場合、デフォルトが使用されます。シーケンスのデフォルトの最小値は、昇順の時は1、降順の時は $-(2^{63}-1)$ です。

**maxvalue****NO MAXVALUE**

**MAXVALUE** *maxvalue*句は、シーケンスの最大値を決定します。この句は省略可能です。この句が指定されなかった場合、もしくは**NO MAXVALUE**が指定された場合、デフォルトが使用されます。シーケンスのデフォルトの最大値は、昇順の時は $2^{63}-1$ 、降順の時は-1です。

**start**

**START WITH** *start*句を使用すると、任意の数からシーケンス番号を開始することができます。この句は省略可能です。デフォルトでは、シーケンス番号が始まる値は、昇順の場合*minvalue*、降順の場合*maxvalue*になります。

**cache**

**CACHE** *cache*オプションは、あらかじめ番号を割り当て、メモリに格納しておくシーケンス番号の量を指定します。これによりアクセスを高速にすることができます。最小値は1です（一度に生成する値が1つだけなので、キャッシュがない状態になります）。これがデフォルトになっています。

**CYCLE****NO CYCLE**

**CYCLE**オプションを使用すると、シーケンスが限界値（昇順の場合は*maxvalue*、降順の場合は*minvalue*）に達した時、そのシーケンスを周回させることができます。限界値まで達した時、次に生成される番号は、昇順の場合は*minvalue*、降順の場合は*maxvalue*になります。

**NO CYCLE**が指定された場合、シーケンスの限界値に達した後の*nextval*呼び出しは全てエラーになります。**CYCLE**も**NO CYCLE**も指定されていない場合は、**NO CYCLE**がデフォルトとなります。

**OWNED BY***table\_name.column\_name***OWNED BY NONE**

**OWNED BY**オプションにより、シーケンスは指定されたテーブル列に関連付けられ、その列（やテーブル全体）が削除されると、自動的にシーケンスも一緒に削除されるようになります。指定するテーブルは、シーケンスと同一所有者でなければならず、また、同一のスキーマ内に存在しなければなりません。デフォルトは**OWNED BY NONE**であり、こうした関連付けがないことを示します。

## 注釈

シーケンスを削除するには**DROP SEQUENCE**を使用してください。

シーケンスは**bigint**演算に基づいています。そのため、8バイト整数の範囲（-9223372036854775808から9223372036854775807まで）を越えることはできません。

nextvalとsetvalの呼び出しは決してロールバックされないので、シーケンスの番号について「欠番のない」割り当てが必要な場合には、シーケンスオブジェクトを使うことはできません。カウンターを含むテーブルに対して排他ロックを使うことで、欠番のない割り当てを構築することは可能ですが、この解決策はシーケンスオブジェクトに比べてずっと高価で、特に多くのトランザクションが同時にシーケンスの番号を必要とする場合は高価になります。

シーケンスオブジェクトのcacheとして1より大きな値を設定した場合、そのシーケンスを複数のセッションで同時に使用すると、予想外の結果になる可能性があります。各セッションは、シーケンスオブジェクトへの1回のアクセスの間に、連続するシーケンス値を取得し、キャッシュします。そして、キャッシュした数に応じて、シーケンスオブジェクトのlast\_valueを増加させます。この場合、そのセッションは、その後のcache-1回に対しては、あらかじめ取得済みのシーケンス値を返し、シーケンスオブジェクトを変更しません。セッションに割り当てられたが使用されなかったシーケンス番号は、セッションの終了時に全て失われるため、結果としてシーケンスに「穴」ができます。

さらに、複数のセッションには異なるシーケンス値が割り当てられることが保証されていますが、全てのセッションが尊重されると、シーケンス値が順番通りにならないことがあります。例えば、cacheが10の場合を考えます。セッションAでは1から10までを確保し、nextval=1を返します。セッションBでは、セッションAがnextval=2を返す前に、11から20を確保し、nextval=11を返します。したがって、cacheを1に設定した場合はnextvalが順番に生成される値であると考えても問題ありませんが、cacheを1より大きな値に設定した場合は、nextvalの値が全て異なることのみが保証され、順番に生成される値であることは保証されません。また、last\_valueは、値がnextvalによって返されたかどうかに関係なく、いずれかのセッションによって確保された最後の値となります。

この他、このようなシーケンスに対してsetvalが実行されても、他のセッションは、それぞれがキャッシュした取得済みの値を全て使い果たすまで、それがわからないことも考慮すべき問題です。

## 例

101から始まるserialという名前の昇順シーケンスを作成します。

```
CREATE SEQUENCE serial START 101;
```

このシーケンスから次の番号を選択します。

```
SELECT nextval('serial');
```

```
nextval
-----
      101
```

このシーケンスから次の番号を選択します。

```
SELECT nextval('serial');
```

```
nextval
-----
      102
```

このシーケンスをINSERTコマンドで使用します。

```
INSERT INTO distributors VALUES (nextval('serial'), 'nothing');
```

COPY FROMの後でシーケンス値を更新します。

```
BEGIN;  
COPY distributors FROM 'input_file';  
SELECT setval('serial', max(id)) FROM distributors;  
END;
```

## 互換性

以下の例外を除き、CREATE SEQUENCEは標準SQLに従います。

- ・ 標準におけるAS <data type>式はサポートされていません。
- ・ 次の値を取り出すには、標準のNEXT VALUE FOR式ではなくnextval()関数を使用します。
- ・ OWNED BY句はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER SEQUENCE](#), [DROP SEQUENCE](#)

---

## 名前

CREATE SERVER — 新しい外部サーバを定義する

## 概要

```
CREATE SERVER server_name [ TYPE 'server_type' ] [ VERSION 'server_version' ]
    FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name
    [ OPTIONS ( option 'value' [, ... ] ) ]
```

## 説明

CREATE SERVERは新しい外部サーバを定義します。サーバを定義したユーザがその所有者となります。

外部サーバは通常、外部データラップが外部データリソースにアクセスするために使用する接続情報をカプセル化します。さらに、ユーザマップによりユーザ指定の接続情報が指定される可能性があります。

サーバ名はデータベース内で一意でなければなりません。

サーバを作成するには、使用する外部データラップ上にUSAGE権限が必要です。

## パラメータ

**server\_name**

作成する外部サーバの名前です。

**server\_type**

サーバの種類(省略可能)です。外部データラップで有用かもしれません。

**server\_version**

サーババージョン(省略可能)です。外部データラップで有用かもしれません。

**fdw\_name**

このサーバを管理する外部データラップの名前です。

**OPTIONS ( option 'value' [, ... ] )**

この句はサーバのオプションを指定します。オプションは通常、サーバの接続の詳細を定義しますが、実際の名前とその値はサーバの外部データラップに依存します。

## 注釈

[dblink](#)モジュールを使用している場合、接続パラメータを表すために、外部サーバ名を[dblink\\_connect](#)関数の引数として使用することができます。この方法で利用できるようにするためには外部サーバ上にUSAGE権限が必要です。

## 例

外部データラップpostgres\_fdwを使用するmyserverサーバを作成します。

```
CREATE SERVER myserver FOREIGN DATA WRAPPER postgres_fdw OPTIONS (host 'foo', dbname 'foodb',
port '5432');
```

詳細については[postgres\\_fdw](#)を参照してください。

## 互換性

CREATE SERVERはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。

## 関連項目

[ALTER SERVER](#), [DROP SERVER](#), [CREATE FOREIGN DATA WRAPPER](#), [CREATE FOREIGN TABLE](#), [CREATE USER MAPPING](#)

---

## 名前

CREATE TABLE — 新しいテーブルを定義する

## 概要

```
CREATE [ [ GLOBAL | LOCAL ] { TEMPORARY | TEMP } | UNLOGGED ] TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
( [
  { column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
  | table_constraint
  | LIKE source_table [ like_option ... ] }
  [, ... ]
] )
[ INHERITS ( parent_table [, ... ] ) ]
[ WITH ( storage_parameter [= value] [, ... ] ) | WITH OIDS | WITHOUT OIDS ]
[ ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP } ]
[ TABLESPACE tablespace_name ]
```

```
CREATE [ [ GLOBAL | LOCAL ] { TEMPORARY | TEMP } | UNLOGGED ] TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
  OF type_name [ (
    { column_name WITH OPTIONS [ column_constraint [ ... ] ]
    | table_constraint }
    [, ... ]
  ) ]
[ WITH ( storage_parameter [= value] [, ... ] ) | WITH OIDS | WITHOUT OIDS ]
[ ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP } ]
[ TABLESPACE tablespace_name ]
```

ここでcolumn\_constraintには、次の構文が入ります。

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) [ NO INHERIT ] |
  DEFAULT default_expr |
  UNIQUE index_parameters |
  PRIMARY KEY index_parameters |
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ]
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE ] [ INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

また、table\_constraintには、次の構文が入ります。

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) [ NO INHERIT ] |
```

```

UNIQUE ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
PRIMARY KEY ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
EXCLUDE [ USING index_method ] ( exclude_element WITH operator [, ... ] ) index_parameters
[ WHERE ( predicate ) ] |
FOREIGN KEY ( column_name [, ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ]
[ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE ] [ INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]

```

またlike\_optionは、以下の通りです。

```
{ INCLUDING | EXCLUDING } { DEFAULTS | CONSTRAINTS | INDEXES | STORAGE | COMMENTS | ALL }
```

UNIQUE、PRIMARY KEYおよびEXCLUDE制約内のindex\_parametersは以下の通りです。

```
[ WITH ( storage_parameter [= value] [, ... ] ) ]
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace_name ]

```

EXCLUDE制約内のexclude\_elementは以下の通りです。

```
{ column_name | ( expression ) } [ opclass ] [ ASC | DESC ] [ NULLS { FIRST | LAST } ]

```

## 説明

CREATE TABLEは、現在のデータベースに新しい空のテーブルを作成します。作成したテーブルはこのコマンドを実行したユーザが所有します。

スキーマ名が付けられている場合(例えば、CREATE TABLE myschema.mytable ...)、テーブルは指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、テーブルは現在のスキーマに作成されます。また、一時テーブルは特別なスキーマに存在するため、一時テーブルの作成時にスキーマ名を与えることはできません。テーブル名は、同じスキーマ内の他のテーブル、シーケンス、インデックス、ビュー、外部テーブルとは異なる名前にする必要があります。

さらに、CREATE TABLEは、作成するテーブルの1行に対応する複合型のデータ型を作成します。したがって、テーブルは、同じスキーマ内の既存のデータ型と同じ名前を持つことができません。

制約句には、挿入、更新操作を行うときに、新しい行、または更新する行が満たさなければならない制約(検査項目)を指定します。制約句は省略可能です。制約は、テーブル内で有効な値の集合を様々な方法で定義できるSQLオブジェクトです。

制約の定義にはテーブル制約と列制約という2種類があります。列制約は列定義の一部として定義されます。テーブル制約定義は、特定の列とは結びつけられておらず、複数の列を含有することができます。また、全ての列制約はテーブル制約として記述することができます。列制約は、1つの列にのみ影響する制約のための、簡便な記述方法に過ぎません。

テーブルを作成するためには、すべての列の型またはOF句中の型に対するUSAGE権限を持たなければなりません。

## パラメータ

### TEMPORARYまたはTEMP

このパラメータが指定された場合、テーブルは一時テーブルとして作成されます。一時テーブルは、そのセッションの終わり、場合によっては、現在のトランザクションの終わり(後述のON COMMITを参照)に自動的に削除されます。一時テーブルが存在する場合、同じ名前を持つ既存の永続テーブルは、スキーマ修飾名で参照されていない限り、現在のセッションでは非可視になります。一時テーブルに作られるインデックスも、全て自動的に一時的なものとなります。

**自動バキュームデーモン**は一時テーブルにアクセスできないため、一時テーブルのバキュームや解析を行うことはできません。このためセッションのSQLコマンドを用いて適切なバキュームと解析を実行しなければなりません。例えば、一時テーブルが複雑な問い合わせで使用される場合、一時テーブルにデータを投入した後にそれに対しANALYZEを実行することを勧めます。

オプションで、GLOBALまたはLOCALをTEMPORARYやTEMPの前に記述することができます。PostgreSQLでは、現在違いがなく、廃止予定です。[互換性](#)を参照してください。

### UNLOGGED

指定された場合、テーブルはログを取らないテーブルとして作成されます。ログを取らないテーブルに書き出されたデータは先行書き込みログ([29章信頼性とログ先行書き込み](#)参照)には書き出されません。このため通常のテーブルより相当高速になります。しかしこれらはクラッシュ時に安全ではありません。クラッシュまたは異常停止の後、ログを取らないテーブルは自動的に切り詰められます。またログを取らないテーブルの内容はスタンバイサーバに複製されません。ログを取らないテーブル上に作成されたインデックスはすべて同様に、ログを取らないようになります。

### IF NOT EXISTS

同じ名前のリレーションがすでに存在していてもエラーとしません。この場合注意が寄せられます。既存のリレーションが作成しようとしたものと何かしら似たものであることは保証されません。

### table\_name

作成するテーブルの名前です(スキーマ修飾名でも可)。

### OF type\_name

指定した複合型(スキーマ修飾可能)から構造を取り出した型付きテーブルを作成します。型付きテーブルはその型に束縛されます。例えば、型が(DROP TYPE ... CASCADEで)削除されるとそのテーブルは削除されます。

型付きテーブルが作成されると、その列のデータ型は背後の複合型により決定され、CREATE TABLEコマンドでは指定されません。しかしCREATE TABLEコマンドではテーブルにデフォルトと制約を追加できます。また、格納パラメータの指定も可能です。

### column\_name

新しいテーブルで作成される列の名前です。

### data\_type

列のデータ型です。これには、配列指定子を含めることができます。PostgreSQLでサポートされるデータ型の情報に関する詳細は[8章データ型](#)を参照してください。

### COLLATE collation

COLLATE句は列(照合順の設定が可能なデータ型でなければなりません)に照合順を割り当てます。指定がなければ、列のデータ型のデフォルトの照合順が使用されます。



**INHERITS ( parent\_table [, ... ] )**

オプションの**INHERITS**句でテーブルの一覧を指定すると、新しいテーブルは指定されたテーブルの全ての列を自動的に継承します。親テーブルには通常のテーブルまたは外部テーブルを指定できます。

**INHERITS**を使用すると、新しい子テーブルとその親テーブル(複数可)との間に永続的な関連が作成されます。通常、親へのスキーマ変更は子にも伝播します。また、デフォルトでは、親テーブルの走査結果には子テーブルのデータが含まれます。

複数の親テーブルに同一名の列が存在する場合、それらのデータ型が一致していなければ、エラーとして報告されます。競合がなければ、これらの重複した列は新しいテーブルで1つの列の形に融合されます。新しいテーブルの列名の一覧に継承する列の名前が含まれる場合も、そのデータ型は継承する列のデータ型と一致していなければなりません。さらに、その列定義は1つに融合されます。新しいテーブルで明示的に列のデフォルト値を指定した場合、継承した列宣言における全てのデフォルト値は上書きされます。デフォルト値を指定しなかった場合、親側でデフォルト値が指定されている時は、それらのデフォルト値が全て同じ値でなければなりません。値が違う場合はエラーになります。

**CHECK**制約は、基本的には列と同様の方法でマージされます。複数の親テーブル、新しいテーブル、またはその両方の定義に同じ名前の**CHECK**制約が存在した場合、これらの制約はすべて同じ検査式を持たなければなりません。さもなければ、エラーが報告されます。同じ名前と式を持つ制約は1つのコピーにまとめられます。親テーブルで**NO INHERIT**と印が付いた制約は考慮されません。新しいテーブル内の無名の**CHECK**制約は、一意な名前が必ず作られるため、マージされないことに注意してください。

列の**STORAGE**設定もまた親テーブルからコピーされます。

**LIKE source\_table [ like\_option ... ]**

**LIKE**句にテーブルを指定すると、自動的にそのテーブルの全ての列名、そのデータ型、非**NULL**制約が新しいテーブルにコピーされます。

**INHERITS**とは違い、作成した後、新しいテーブルと元のテーブルが完全に分離されます。元のテーブルへの変更は新しいテーブルには適用されません。また、元のテーブルを走査しても新しいテーブルのデータは見つかりません。

コピーする列のデフォルト式は、**INCLUDING DEFAULTS**が指定された場合にのみコピーされます。デフォルトの動作では、デフォルト式がコピーされないため、新しいテーブルのコピーされた列はデフォルト値として**NULL**を持つことになります。nextvalのようにデータベースを変更する関数を呼び出すデフォルトをコピーすると、元のテーブルと新しいテーブルの間に関数的なリンクが作成される場合があることに注意してください。

非**NULL**制約は常に新しいテーブルにコピーされます。**CHECK**制約は、**INCLUDING CONSTRAINTS**が指定された場合にのみコピーされます。列制約とテーブル制約は区別されません。

元のテーブルのインデックス、および**PRIMARY KEY**、**UNIQUE**、**EXCLUDE**の制約は**INCLUDING INDEXES**が指定された場合のみ、新しいテーブル上で作成されます。新しいインデックスと制約の名前は、元の名前とは関係なく、デフォルトの規則に従って付けられます。(この動作により、新しいインデックスが名前重複によりエラーになる可能性を回避しています。)

複製された列定義に関する**STORAGE**設定は、**INCLUDING STORAGE**が指定された場合のみコピーされます。このデフォルトの動作では、**STORAGE**設定は除外され、新しいテーブルにおけるコピーされた列は型固有のデフォルトの設定を持つようになります。**STORAGE**の詳細については「**TOAST**」を参照してください。

コピーされた列、制約、インデックスについてのコメントは**INCLUDING COMMENTS**が指定された場合のみコピーされます。このデフォルトの動作では、コメントは除外され、新しいテーブルにおけるコピーされた列や制約はコメントを持ちません。

INCLUDING ALLはINCLUDING DEFAULTS INCLUDING CONSTRAINTS INCLUDING INDEXES INCLUDING STORAGE INCLUDING COMMENTSの省略形です。

INHERITSと異なり、LIKEによりコピーされた列や制約は類似の名前の列や制約にまとめられません。同じ名前が明示的に、あるいは他のLIKE句で指定された場合、エラーが通知されます。

またLIKE句をビュー、外部テーブル、複合型から列の定義をコピーするために使用することができます。適用できないオプション(ビューからのINCLUDING INDEXESなど)は無視されます。

#### CONSTRAINT constraint\_name

列制約、テーブル制約の名前(省略可能)です。制約に違反すると、制約名がエラーメッセージに含まれます。ですので、col must be positive(正数でなければならない)といった名前の制約名を付与することで、クライアントアプリケーションへ有用な制約情報を渡すことができます。(空白を含む制約名を指定する場合、二重引用符が必要です。) 指定されなければ、システムが名前を生成します。

#### NOT NULL

その列がNULL値を持ってないことを指定します。

#### NULL

その列がNULL値を持てることを指定します。これがデフォルトです。

この句は非標準的なSQLデータベースとの互換性のためだけに提供されています。新しいアプリケーションでこれを使用するのはお勧めしません。

#### CHECK ( expression ) [ NO INHERIT ]

CHECK句は、論理型の結果を生成する、新しい行または更新される行が挿入または更新処理を成功させるために満足しなければならない式を指定します。 TRUEまたはUNKNOWNと評価される式は成功します。 挿入または更新処理の行がFALSEという結果をもたらす場合はエラー例外が発生し、その挿入または更新によるデータベースの変更は行われません。 列制約として指定された検査制約は列の値のみを参照しなければなりません。 テーブル制約内の式は複数の列を参照できます。

現時点では、CHECK式には副問い合わせも現在の行の列以外の変数も含めることはできません。システム列tableoidを参照することはできますが、他のシステム列は参照できません。

NO INHERITと印が付いた制約は子テーブルには伝搬しません。

テーブルに複数のCHECK制約がある場合、それらはNOT NULL制約について検証した後で、各行について名前のアルファベット順に検証されます。(PostgreSQLの9.5より前のバージョンでは、CHECK制約の実行について特定の順序はありませんでした。)

#### DEFAULT default\_expr

DEFAULT句を列定義に付けると、その列にデフォルトデータ値が割り当てられます。値として指定するのは、任意の無変数式です(副問い合わせや現在のテーブル内の他の列へ交差参照はできません)。デフォルト式のデータ型はその列のデータ型と一致する必要があります。

デフォルト式は、全ての挿入操作において、その列に値が指定されていない場合に使用されます。列にデフォルト値がない場合、デフォルト値はNULLになります。

#### UNIQUE (列制約)

#### UNIQUE ( column\_name [, ... ] ) (表制約)

UNIQUE制約は、テーブルの1つまたは複数の列からなるグループが、一意な値のみを持つことができることを指定します。一意性テーブル制約の動作は一意性列制約と同じですが、さらに複数列にまたがる機能を持ちます。

一意性制約では、NULL値同士は等しいとはみなされません。

それぞれの一意性テーブル制約には、そのテーブルの他の一意性制約もしくは主キー制約によって指定された列の集合とは、異なる名前の列の集合を指定しなければなりません（同じ名前を指定すると、同じ制約が2回現れるだけになります）。

PRIMARY KEY (列制約)

PRIMARY KEY ( column\_name [, ... ] ) (表制約)

PRIMARY KEY制約はテーブルの一行または複数の列が一意(重複がない)で、非NULLの値のみを持つことを指定します。列制約か表制約かに関わらず、1つのテーブルには主キーを1つだけ指定できます。

主キー制約では、同じテーブルに一意制約で指定した列の集合とは異なる列の集合を指定します。(そうでなければ、一意制約は冗長となり、捨てられます。)

PRIMARY KEYはUNIQUEとNOT NULLの組み合わせと同じデータ制約を課しますが、列の集合を主キーと指定することは、スキーマの設計についてのメタデータを提供することにもなります。なぜなら、主キーであることは、行を一意に特定するものとして、他のテーブルがその列の集合を当てにして良い、ということの意味するからです。

EXCLUDE [ USING index\_method ] ( exclude\_element WITH operator [, ... ] ) index\_parameters [ WHERE ( predicate ) ]

EXCLUDE句は排他制約を定義し、任意の2行について指定した列(複数可)または式(複数可)を指定した演算子(複数可)を使用して比較した場合、比較結果のすべてがTRUEを返さないことを保証します。指定した演算子のすべてが等価性を試験するものであれば、これはUNIQUE制約と同じですが、通常の一意性制約のほうが高速です。しかし、排他制約では単純な等価性よりも一般的な制約を指定することができます。例えば、テーブル内の2つの行が重複する円(「幾何データ型」参照)を持たないといった制約を&&演算子を使用して指定することができます。

排他制約はインデックスを使用して実装されています。このため指定した演算子はそれぞれ適切な演算子クラス(「演算子クラスと演算子族」参照)でindex\_methodインデックスアクセスメソッドと関連付けされていなければなりません。演算子は交換可能でなければなりません。オプションで、各exclude\_elementは演算子クラス、順序付けオプション、またはその両方を指定することができます。これらについてはCREATE INDEXで説明します。

アクセスメソッドはamgettupleをサポートしなければなりません(58章インデックスアクセスメソッドのインタフェース定義参照)。現時点では、これはGINを使用できないことを意味します。B-treeやHashインデックスを排他制約で使用することは許容されますが、そうすることにあまり意味はありません。これが通常の一意性制約より良いことは何もないからです。このため現実的にはアクセスメソッドは常にGiSTもしくはSP-GiSTとなります。

predicateにより、排他制約をテーブルの部分集合に指定することができます。内部的には、これは部分インデックスを作成します。predicateの前後に括弧が必要であることに注意して下さい。

REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH matchtype ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] (列制約)

FOREIGN KEY ( column\_name [, ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ] [ MATCH matchtype ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] (表制約)

これらの句は、外部キー制約を指定します。外部キー制約は、新しいテーブルの1つまたは複数の列の集合が、被参照テーブルの一部の行の被参照列に一致する値を持たなければならないことを指定するものです。refcolumnリストが省略された場合、reftableの主キーが使用されます。被参照列は、被参照テー

ブルにおいて遅延不可の一意性制約もしくは主キー制約を持った列でなければなりません。一時テーブルと永続テーブルとの間で外部キー制約を定義できないことに注意してください。

参照列に挿入された値は、被参照テーブルと被参照列の値に対して、指定した照合型で照会されます。照合型には3種類があります。MATCH FULL、MATCH PARTIAL、MATCH SIMPLE(これがデフォルト)照合型です。MATCH FULLは全ての外部キー列がNULLとなる場合を除き、複数列外部キーのある列がNULLとなることを許可しません。それらがすべてNULLであれば、その行は被参照テーブル内で一致があることは要求されません。MATCH SIMPLEは、外部キーの一部がNULLであることを許可します。それらの一部がNULLであれば、その行は被参照テーブル内で一致があることは要求されません。MATCH PARTIALはまだ実装されていません。(当然ですが、NOT NULL制約を参照列に適用し、こうした状態が発生することを防止することができます。)

さらに、被参照列のデータが変更された場合、このテーブルの列のデータに何らかの動作が発生します。ON DELETE句は、被参照テーブルの被参照行が削除されようとした場合の動作を指定します。同様にON UPDATE句は、被参照テーブルの被参照列が新しい値に更新されようとした場合の動作を指定します。行の更新があった場合でも、被参照列が実際に変更されない場合は、動作は実行されません。制約が遅延可能と宣言されていても、NO ACTION検査以外の参照動作は遅延させられません。各句について、以下の動作を指定可能です。

#### NO ACTION

削除もしくは更新により外部キー制約違反が起こることを示すエラーが発生します。制約が遅延可能な場合、何らかの参照行が存在する限り、このエラーは制約の検査時点で発生します。これはデフォルトの動作です。

#### RESTRICT

削除もしくは更新が外部キー制約違反となることを示すエラーが発生します。検査が遅延できない点を除き、NO ACTIONと同じです。

#### CASCADE

削除された行を参照している行は全て削除します。また、参照している列の値を、被参照列の新しい値にします。

#### SET NULL

参照する列をNULLに設定します。

#### SET DEFAULT

参照する列をそのデフォルト値に設定します。(デフォルト値がNULLでない場合は被参照テーブルの中にデフォルト値に一致する行が存在しなければなりません。さもないと操作が失敗します。)

被参照列が頻繁に更新される場合、参照列にインデックスを付け、その外部キー制約に関連する参照動作がより効率的に実行できるようにする方が良いでしょう。

#### DEFERRABLE

#### NOT DEFERRABLE

制約を遅延させることが可能かどうかを制御します。遅延不可の制約は各コマンドの後すぐに検査されます。遅延可能な制約の検査は、(SET CONSTRAINTSコマンドを使用して)トランザクションの終了時まで遅延させることができます。NOT DEFERRABLEがデフォルトです。現在、UNIQUE、PRIMARY KEY、EXCLUDE、REFERENCES(外部キー)制約のみがこの句を受け付けることができます。NOT NULLおよびCHECK制約は遅延させることができません。遅延可能な制約はON CONFLICT DO UPDATE句を含むINSERT文において、競合解決のために使うことはできないことに注意してください。

**INITIALLY IMMEDIATE****INITIALLY DEFERRED**

制約が遅延可能な場合、この句は制約検査を行うデフォルトの時期を指定します。制約が**INITIALLY IMMEDIATE**の場合、各文の実行後に検査されます。これがデフォルトです。制約が**INITIALLY DEFERRED**の場合、トランザクションの終了時にのみ検査されます。制約検査の時期は**SET CONSTRAINTS**コマンドを使用して変更することができます。

**WITH ( storage\_parameter [= value] [, ... ] )**

この句は、テーブルまたはインデックスに対して格納パラメータ(省略可能)を指定します。詳細は**格納パラメータ**を参照してください。テーブルについてのWITHには、**OIDS=TRUE**(もしくは単に**OIDS**)を含めて、新しいテーブルの行が行に割り当てられたOID(オブジェクト識別子)を持たなければならないことを指定することもできます。また、**OIDS=FALSE**を含めて、OIDを持たないことを指定することもできます。**OIDS**が指定されない場合、デフォルトの設定は設定パラメータ**default\_with\_oids**に依存します。(新しいテーブルがOIDを持つテーブルから継承する場合、コマンドで**OIDS=FALSE**と指定しても強制的に**OIDS=TRUE**となります。)

**OIDS=FALSE**が明示的または暗黙的に指定されている場合、新しいテーブルはOIDを格納しません。また、挿入される行にはOIDが割り当てられません。このような動作は一般的に有益であると考えられます。それは、OIDの使用を抑え、32ビットのOIDカウンタの回転周期を延長できるためです。カウンタが一周するとOIDの一意性を保証できなくなるので、その有用性を減少させることになります。また、OIDをなくすことで、テーブル1行当たり(ほとんどのマシンで)4バイト分、テーブルをディスクに格納するための容量を軽減するので、多少性能が向上します。

テーブルの作成後にOIDを削除するには、**ALTER TABLE**を使用してください。

**WITH OIDS****WITHOUT OIDS**

これは古い構文で、それぞれ**WITH ( OIDS )**および**WITH ( OIDS=FALSE )**と同じです。**OIDS**の設定と格納パラメータの設定の両方を指定したい場合は、上述の**WITH ( ... )**を使用しなければなりません。

**ON COMMIT**

**ON COMMIT**を使用して、トランザクションブロックの終了時点での一時テーブルの動作を制御することができます。以下の3つのオプションがあります。

**PRESERVE ROWS**

トランザクションの終了時点で、特別な動作は行われません。これがデフォルトの動作です。

**DELETE ROWS**

一時テーブル内の全ての行は、各トランザクションブロックの終わりで削除されます。実質的には、コミットの度に自動的に**TRUNCATE**が実行されます。

**DROP**

一時テーブルは、現在のトランザクションブロックの終了時点で削除されます。

**TABLESPACE tablespace\_name**

**tablespace\_name**は、新しいテーブルが作成されるテーブル空間名です。指定されていない場合、**default\_tablespace**が、また一時テーブルの場合は**temp\_tablespaces**が考慮されます。

**USING INDEX TABLESPACE tablespace\_name**

この句により、**UNIQUE**、**PRIMARY KEY**、または**EXCLUDE**制約に関連したインデックスを作成するテーブル空間を選択することができます。指定されていない場合、**default\_tablespace**が、また一時テーブルであれば**temp\_tablespaces**が考慮されます。

## 格納パラメータ

WITH句により、テーブルおよびUNIQUE、PRIMARY KEY、またはEXCLUDE制約と関連づいたインデックスの格納パラメータを指定することができます。インデックスの格納パラメータについては[CREATE INDEX](#)で説明します。現在テーブルで設定可能な格納パラメータの一覧を以下に示します。これらのパラメータの多くに対して、示した通り、さらにtoastという接頭辞のついた、同一の名前のパラメータがあります。これはもしあれば、テーブルの補助TOASTテーブルの動作を制御します。(TOASTに関する詳細については「[TOAST](#)」を参照してください。) テーブルのパラメータ値が設定され、それと同等のtoast.パラメータが設定されていない場合、TOASTテーブルはテーブルのパラメータ値を利用します。

### fillfactor (integer)

テーブルのフィルファクタ(fillfactor)は10から100までの間の割合(パーセント)です。100(すべて使用)がデフォルトです。より小さな値を指定すると、INSERT操作は指定した割合までしかテーブルページを使用しません。各ページの残りの部分は、そのページ内の行の更新用に予約されます。これによりUPDATEは、元の行と同じページ上に更新済みの行を格納することができるようになります。これは別のページに更新済みの行を格納することよりも効率的です。項目の更新がまったくないテーブルでは、すべてを使用することが最善の選択ですが、更新が非常に多いテーブルではより小さなフィルファクタが適切です。TOASTテーブルではこのパラメータを設定できません。

### autovacuum\_enabled, toast.autovacuum\_enabled (boolean)

特定のテーブルに対する自動バキュームデーモンを有効または無効にします。trueの場合、自動バキュームデーモンは、更新または削除されたタプル数がautovacuum\_vacuum\_threshold+autovacuum\_vacuum\_scale\_factor×リレーション内の推定有効タプル数を超えたときに、特定のテーブルに対するVACUUM操作を始めます。trueの場合、自動バキュームデーモンは、「[自動バキュームデーモン](#)」に記述されたルールに従って、このテーブルに対して自動的にVACUUMあるいはANALYZEまたはその両方の操作を行います。falseの場合、トランザクションIDの周回問題を回避するためを除き自動バキュームは行われません。周回問題の回避については「[トランザクションIDの周回エラーの防止](#)」を参照してください。autovacuumパラメータがfalseの場合、(トランザクションIDの周回問題を回避する場合を除き)自動バキュームデーモンはまったく実行されないことに注意して下さい。個々のテーブルの格納パラメータを設定しても、それは優先されません。従って、この格納パラメータを明示的にtrueに設定することにはほとんど意味はなく、falseに設定することのみが意味を持ちます。

### autovacuum\_vacuum\_threshold, toast.autovacuum\_vacuum\_threshold (integer)

autovacuum\_vacuum\_thresholdパラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

### autovacuum\_vacuum\_scale\_factor, toast.autovacuum\_vacuum\_scale\_factor (float4)

autovacuum\_vacuum\_scale\_factorパラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

### autovacuum\_analyze\_threshold (integer)

autovacuum\_analyze\_thresholdパラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

### autovacuum\_analyze\_scale\_factor (float4)

autovacuum\_analyze\_scale\_factorパラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

### autovacuum\_vacuum\_cost\_delay, toast.autovacuum\_vacuum\_cost\_delay (integer)

autovacuum\_vacuum\_cost\_delayパラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

### autovacuum\_vacuum\_cost\_limit, toast.autovacuum\_vacuum\_cost\_limit (integer)

autovacuum\_vacuum\_cost\_limitパラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

`autovacuum_freeze_min_age`, `toast.autovacuum_freeze_min_age` (integer)

`vacuum_freeze_min_age`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。 テーブル単位  
の`autovacuum_freeze_min_age`パラメータをシステム全体の`autovacuum_freeze_max_age`設定の  
1/2より大きく設定しても、自動バキュームが無視することに注意してください。

`autovacuum_freeze_max_age`, `toast.autovacuum_freeze_max_age` (integer)

`autovacuum_freeze_max_age`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。 テーブル単位  
の`autovacuum_freeze_max_age`パラメータをシステム全体に対する設定より大きく設定しても、自動バ  
キュームが無視することに注意してください(より小さな値しか設定できません)。

`autovacuum_freeze_table_age`, `toast.autovacuum_freeze_table_age` (integer)

`vacuum_freeze_table_age`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

`autovacuum_multixact_freeze_min_age`, `toast.autovacuum_multixact_freeze_min_age` (integer)

`vacuum_multixact_freeze_min_age`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。 テーブル単  
位の`autovacuum_multixact_freeze_min_age`パラメータをシステム全体  
の`autovacuum_multixact_freeze_max_age`の半分より大きく設定しても、自動バキュームが無視する  
ことに注意してください。

`autovacuum_multixact_freeze_max_age`, `toast.autovacuum_multixact_freeze_max_age` (integer)

`autovacuum_multixact_freeze_max_age`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。 テーブ  
ル単位の`autovacuum_multixact_freeze_max_age`をシステム全体に対する設定より大きくしても、自動  
バキュームが無視することに注意してください(より小さな値しか設定できません)。

`autovacuum_multixact_freeze_table_age`, `toast.autovacuum_multixact_freeze_table_age` (integer)

`vacuum_multixact_freeze_table_age`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

`log_autovacuum_min_duration`, `toast.log_autovacuum_min_duration` (integer)

`log_autovacuum_min_duration`パラメータについて、テーブル毎に設定する値です。

`user_catalog_table` (boolean)

テーブルを論理レプリケーションのための追加のカタログテーブルとして宣言します。詳しくは「機能」を参  
照してください。このパラメータはTOASTテーブルには設定できません。

## 注釈

新規のアプリケーションでOIDを使用するのはお勧めしません。可能であれば、テーブルの主キーとし  
てSERIALや他のシーケンスジェネレータを使用の方が望ましいです。しかし、アプリケーションがテーブルの  
特定の行を識別するためにOIDを使用する場合は、そのテーブルのoid列に一意性制約を作成することを推  
奨します。これにより、カウンタが一周してしまった場合でも、テーブル内のOIDで一意に行を識別できることが  
保証されるからです。OIDがテーブルをまたがって一意であると考えるのは止めてください。データベース全  
体で一意的な識別子が必要な場合は、`tableoid`と行のOIDの組み合わせを使用してください。

### ヒント

OIDS=FALSEの使用は、主キーのないテーブルでは推奨されません。OIDも一意なデータキーも  
存在しないと、特定行を識別することが難しくなるからです。

PostgreSQLは自動的に各一意性制約と主キー制約に対してインデックスを作成し、その一意性を確実なものにします。したがって、主キーの列に明示的にインデックスを作成することは必要ありません（詳細については[CREATE INDEX](#)を参照してください）。

現在の実装では、一意性制約と主キーは継承されません。これは、継承と一意性制約を組み合わせると障害が発生するからです。

テーブルは1600列以上の列を持つことはできません（タプル長の制限により実際の制限はもっと小さくなります）。

## 例

filmsテーブルとdistributorsテーブルを作成します。

```
CREATE TABLE films (
  code      char(5) CONSTRAINT firstkey PRIMARY KEY,
  title     varchar(40) NOT NULL,
  did       integer NOT NULL,
  date_prod date,
  kind      varchar(10),
  len       interval hour to minute
);

CREATE TABLE distributors (
  did       integer PRIMARY KEY DEFAULT nextval('serial'),
  name      varchar(40) NOT NULL CHECK (name <> '')
);
```

2次元配列を持つテーブルを作成します。

```
CREATE TABLE array_int (
  vector   int[][]
);
```

filmsテーブルに一意性テーブル制約を定義します。一意性テーブル制約はテーブルの1つ以上の列に定義することができます。

```
CREATE TABLE films (
  code      char(5),
  title     varchar(40),
  did       integer,
  date_prod date,
  kind      varchar(10),
  len       interval hour to minute,
  CONSTRAINT production UNIQUE(date_prod)
);
```

検査列制約を定義します。



```
CREATE TABLE distributors (
  did      integer CHECK (did > 100),
  name     varchar(40)
);
```

検査テーブル制約を定義します。

```
CREATE TABLE distributors (
  did      integer,
  name     varchar(40)
  CONSTRAINT con1 CHECK (did > 100 AND name <> '')
);
```

filmsテーブルに主キーテーブル制約を定義します。

```
CREATE TABLE films (
  code     char(5),
  title    varchar(40),
  did      integer,
  date_prod date,
  kind     varchar(10),
  len      interval hour to minute,
  CONSTRAINT code_title PRIMARY KEY(code, title)
);
```

distributorsテーブルに主キー制約を定義します。以下の2つの例は同等で、前者はテーブル制約構文を使用し、後者は列制約構文を使用します。

```
CREATE TABLE distributors (
  did      integer,
  name     varchar(40),
  PRIMARY KEY(did)
);

CREATE TABLE distributors (
  did      integer PRIMARY KEY,
  name     varchar(40)
);
```

以下では、name列のデフォルト値にリテラル定数を割り当てています。また、did列のデフォルト値として、シーケンスオブジェクトの次の値が生成されるように調整しています。modtimeのデフォルト値は、その行が挿入された時刻となります。

```
CREATE TABLE distributors (
  name     varchar(40) DEFAULT 'Luso Films',
  did      integer DEFAULT nextval('distributors_serial'),
```

```

    modtime    timestamp DEFAULT current_timestamp
);

```

2つのNOT NULL列制約をdistributorsテーブルに定義します。そのうち1つには明示的な名前を付けています。

```

CREATE TABLE distributors (
    did        integer CONSTRAINT no_null NOT NULL,
    name       varchar(40) NOT NULL
);

```

name列に対し、一意性制約を定義します。

```

CREATE TABLE distributors (
    did        integer,
    name       varchar(40) UNIQUE
);

```

上と同じですが、テーブル制約として指定します。

```

CREATE TABLE distributors (
    did        integer,
    name       varchar(40),
    UNIQUE(name)
);

```

テーブルとその一意性インデックスの両方に70%のフィルファクタを指定して、同じテーブルを作成します。

```

CREATE TABLE distributors (
    did        integer,
    name       varchar(40),
    UNIQUE(name) WITH (fillfactor=70)
)
WITH (fillfactor=70);

```

2つの円の重複を許さない排他制約を持つcirclesテーブルを作成します。

```

CREATE TABLE circles (
    c circle,
    EXCLUDE USING gist (c WITH &&)
);

```

diskvol1テーブル空間にcinemasテーブルを作成します。

```

CREATE TABLE cinemas (
    id serial,

```

```

name text,
location text
) TABLESPACE diskvol1;

```

複合型と型付きテーブルを作成します。

```

CREATE TYPE employee_type AS (name text, salary numeric);

CREATE TABLE employees OF employee_type (
    PRIMARY KEY (name),
    salary WITH OPTIONS DEFAULT 1000
);

```

## 互換性

CREATE TABLEは、以下に挙げるものを除いて、標準SQLに従います。

### 一時テーブル

CREATE TEMPORARY TABLEは標準SQLに類似していますが、その効果は同じではありません。標準では、一時テーブルは一度だけ定義され、それを必要とするセッションごとに自動的に(空の内容で始まる形で)出現します。PostgreSQLでは、これと異なり、各セッションで独自に、使用する一時テーブル用のCREATE TEMPORARY TABLEコマンドを発行しなければなりません。これにより、異なるセッションで同じ名前の一時テーブルを異なる目的で使用することができます。一方、標準の方法では、ある一時テーブル名を持つインスタンスが、全て同一のテーブル構造を持つという制限があります。

標準における一時テーブルの動作定義の多くは無視されています。この点でのPostgreSQLの動作は、他の多くのSQLデータベースと似ています。

また標準SQLではグローバル一時テーブルとローカル一時テーブルを区別しています。ローカル一時テーブルは各セッション内のSQLモジュールそれぞれ用に内容の集合を分離しますが、その定義はセッション全体で共有されます。PostgreSQLはSQLモジュールをサポートしませんので、PostgreSQLではこの区別は適切ではありません。

互換性を保持するため、PostgreSQLは一時テーブルの宣言においてGLOBALとLOCALキーワードを受け付けますが、これらには現在、何の効果もありません。PostgreSQLの今後のバージョンでは、これらの意味についてより標準に近い実装を取り入れる可能性がありますので、これらのキーワードの使用は勧めません。

一時テーブル用のON COMMIT句もまた、標準SQLに類似していますが、いくつか違いがあります。ON COMMIT句が省略された場合、SQLでは、デフォルトの動作はON COMMIT DELETE ROWSであると規定しています。しかし、PostgreSQLでのデフォルトの動作はON COMMIT PRESERVE ROWSです。また、ON COMMIT DROPはSQLにはありません。

### 非遅延一意性制約

UNIQUEまたはPRIMARY KEY制約が非遅延の場合、PostgreSQLは行が挿入または変更されると即座に一意性を検査します。標準SQLでは一意性は文が完了した時にのみ強制されなければならないと記述しています。これにより、たとえば、1つのコマンドが複数のキー値を更新する時に違いが現れます。標準互換の動作をさせ

るためには、非遅延(つまりINITIALLY IMMEDIATE)ではなくDEFERRABLEとして制約を宣言してください。これが即座に行われる一意性検査よりかなり低速になる可能性があることに注意してください。

## 列検査制約

標準SQLでは、CHECK列制約はそれを適用する列のみを参照でき、複数の列を参照できるのはCHECKテーブル制約のみであるとされています。PostgreSQLにはこの制限はありません。列検査制約とテーブル検査制約を同様のものとして扱っています。

## EXCLUDE制約

EXCLUDEという種類の制約はPostgreSQLの拡張です。

## NULL「制約」

NULL「制約」(実際には非制約)は、標準SQLに対するPostgreSQLの拡張で、他のいくつかのデータベースシステムとの互換性(およびNOT NULL制約との対称性)のために含まれています。どんな列に対してもデフォルトとなるため、これには意味はありません。

## 継承

INHERITS句による複数継承は、PostgreSQLの言語拡張です。SQL:1999以降では、異なる構文と意味体系による単一継承を定義しています。今のところ、SQL:1999方式の継承はPostgreSQLではサポートされていません。

## 列を持たないテーブル

PostgreSQLでは、列を持たないテーブルを作成することができます(例えば、`CREATE TABLE foo();`)。これは標準SQLからの拡張です。標準SQLでは列を持たないテーブルは許されません。列を持たないテーブルそれ自体は役に立ちませんが、これを無効とすると、`ALTER TABLE DROP COLUMN`に対して奇妙な特例を生成することになります。したがって、この仕様上の制限を無視する方が簡潔であると考えます。

## LIKE句

LIKE句は標準SQLにありますが、PostgreSQLで利用可能な多くのオプションは標準にはなく、また標準のオプションの一部はPostgreSQLでは実装されていません。

## WITH句

WITH句はPostgreSQLの拡張です。格納パラメータもOIDも標準にはありません。

## テーブル空間

PostgreSQLのテーブル空間の概念は標準にはありません。したがって、`TABLESPACE`と`USING INDEX TABLESPACE`は、PostgreSQLにおける拡張です。

## 型付きテーブル

型付きテーブルは標準SQLのサブセットを実装します。標準に従うと、型付きテーブルは背後の複合型に対応した列の他に「自己参照列」という列も持ちます。PostgreSQLはこうした自己参照列を明示的にサポートしません。しかし、OID機能を使用して同様の効果を持たせることができます。

## 関連項目

[ALTER TABLE](#), [DROP TABLE](#), [CREATE TABLE AS](#), [CREATE TABLESPACE](#), [CREATE TYPE](#)

---

## 名前

CREATE TABLE AS — 問い合わせの結果によって新しいテーブルを定義する

## 概要

```
CREATE [ [ GLOBAL | LOCAL ] { TEMPORARY | TEMP } | UNLOGGED ] TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
  [ ( column_name [, ...] ) ]
  [ WITH ( storage_parameter [= value] [, ... ] ) | WITH OIDS | WITHOUT OIDS ]
  [ ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP } ]
  [ TABLESPACE tablespace_name ]
AS query
[ WITH [ NO ] DATA ]
```

## 説明

CREATE TABLE ASはテーブルを作成し、SELECT コマンドによって算出されたデータをそのテーブルに格納します。テーブルの列は、SELECTの出力列に結び付いた名前とデータ型を持ちます(ただし、新しい列名を明示したリストを渡すと、この列名を上書きすることができます)。

CREATE TABLE ASはビューの作成と似ていますが、実際にはまったく異なります。CREATE TABLE ASは新しいテーブルを作成し、新しいテーブルの内容を初期化するために一度だけ問い合わせを評価します。それ以降に行われた、問い合わせの元テーブルに対する変更は、新しいテーブルには反映されません。反対に、ビューは問い合わせの度に定義されたSELECT文を再評価します。

## パラメータ

### GLOBALまたはLOCAL

互換性を保持するためのキーワードで、無視されます。これらのキーワードの使用は廃止予定です。詳細については[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### TEMPORARYまたはTEMP

指定された場合、テーブルは一時テーブルとして作成されます。詳細については[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### UNLOGGED

指定された場合、テーブルはログを取らないテーブルとして作成されます。 詳細については[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### IF NOT EXISTS

同じ名前のリレーションが既に存在する場合にエラーとしません。この場合、注意が発行されます。詳しくは[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### table\_name

作成するテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

**column\_name**

新しいテーブルにおける列の名前です。列名を指定しない場合は、問い合わせの出力列名を利用します。

**WITH ( storage\_parameter [= value] [, ... ] )**

この句は、新しいテーブル用の格納パラメータ(省略可能)を指定します。詳細は[格納パラメータ](#)を参照してください。WITHには、**OIDS=TRUE**(もしくは単なる**OIDS**)を含めて、新しいテーブルの行が行に割り当てられたOID(オブジェクト識別子)を持たなければならないことを指定することもできます。また、**OIDS=FALSE**を含めて、OIDを持たないことを指定することもできます。詳細は[CREATE TABLE](#)を参照してください。

**WITH OIDS****WITHOUT OIDS**

これらは古い構文で、それぞれ**WITH (OIDS)**と**WITH (OIDS=FALSE)**と同じです。OIDSと格納パラメータの設定の両方を指定したい場合、上記の**WITH ( ... )**構文を使用しなければなりません。

**ON COMMIT**

トランザクションブロックの終了時の一時テーブルの動作を**ON COMMIT**を使用して制御することができます。以下の3つのオプションがあります。

**PRESERVE ROWS**

トランザクションの終了時に特別な処理は何も行われません。これがデフォルトの動作です。

**DELETE ROWS**

各トランザクションブロックの終了時に、一時テーブルのすべての行が削除されます。本質的には、コミット毎に自動的に**TRUNCATE**が行われます。

**DROP**

現在のトランザクションブロックの終了時に一時テーブルは削除されます。

**TABLESPACE tablespace\_name**

**tablespace\_name**は、新しいテーブルの作成先となるテーブル空間名です。指定がなければ、**default\_tablespace**、一時テーブルの場合は**temp\_tablespaces**が考慮されます。

**query**

**SELECT**、**TABLE**、**VALUES**コマンドまたは、あらかじめ準備された**SELECT**、**TABLE**または**VALUES**問い合わせを実行する**EXECUTE**コマンドです。

**WITH [ NO ] DATA**

この句は問い合わせで生成されるデータを新しいテーブルにコピーすべきかどうかを指定します。コピーしない場合はテーブル構造のみがコピーされます。デフォルトではデータをコピーします。

## 注釈

このコマンドは、**SELECT INTO**と同等の機能を持ちますが、**SELECT INTO**構文の他の使用方法と混乱する可能性が少ないため、こちらを使用する方が良いでしょう。さらに、**CREATE TABLE AS**は、**SELECT INTO**が提供する機能のスーパーセットを提供します。

**CREATE TABLE AS**コマンドでは、OIDを含めるかどうかを明示的に指定できます。OIDの有無を明示していない場合、設定変数**default\_with\_oids**が使用されます。

## 例

filmsの最近の項目のみから構成される、新しいテーブルfilms\_recentを作成します。

```
CREATE TABLE films_recent AS
  SELECT * FROM films WHERE date_prod >= '2002-01-01';
```

テーブルを完全に複製するために、TABLEコマンドを使った短縮形も使用することができます。

```
CREATE TABLE films2 AS
  TABLE films;
```

プリペアド文を使用して、films内の最近の項目のみから構成される一時テーブルfilms\_recentを作成します。この新しいテーブルはOIDを持ち、コミット時に削除されます。

```
PREPARE recentfilms(date) AS
  SELECT * FROM films WHERE date_prod > $1;
CREATE TEMP TABLE films_recent WITH (OIDS) ON COMMIT DROP AS
  EXECUTE recentfilms('2002-01-01');
```

## 互換性

CREATE TABLE ASは標準SQLに従います。以下は非標準の拡張です。

- 標準では副問い合わせ句を括弧で囲む必要がありますが、PostgreSQLではこの括弧は省略可能です。
- 標準ではWITH [ NO ] DATA句は必須ですが、PostgreSQLでは省略可能です。
- PostgreSQLの一時テーブルの扱いは標準とは異なります。詳細は[CREATE TABLE](#)を参照してください。
- WITH句はPostgreSQLの拡張です。格納パラメータもOIDも標準にはありません。
- PostgreSQLのテーブル空間という概念は標準にはありません。したがって、TABLESPACE句は拡張です。

## 関連項目

[CREATE MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE TABLE](#), [EXECUTE](#), [SELECT](#), [SELECT INTO](#), [VALUES](#)



---

## 名前

CREATE TABLESPACE — 新しいテーブル空間を定義する

## 概要

```
CREATE TABLESPACE tablespace_name
  [ OWNER { new_owner | CURRENT_USER | SESSION_USER } ]
  LOCATION 'directory'
  [ WITH ( tablespace_option = value [, ... ] ) ]
```

## 説明

CREATE TABLESPACEはクラスタ全体で使用できるテーブル空間を新規に登録します。このテーブル空間名は、データベースクラスタ内の既存のテーブル空間名と異なるものでなければなりません。

スーパーユーザはテーブル空間を使用することで、データベースオブジェクト(テーブルやインデックスなど)が入ったデータファイルを格納できる、ファイルシステム上の別の場所を定義できます。

適切な権限を持つユーザは、CREATE DATABASEやCREATE TABLE、CREATE INDEX、ADD CONSTRAINTコマンドにtablespace\_nameを渡すことで、これらのオブジェクトを指定したテーブル空間に格納することができます。

### 警告

テーブル空間は、それが定義されているクラスタと独立して使うことはできません。[「テーブル空間」](#)>を参照してください。

## パラメータ

### tablespace\_name

作成するテーブル空間の名前です。 pg\_ から始まる名前はシステムのテーブル空間用に予約されているので使用することはできません。

### user\_name

テーブル空間を所有するユーザの名前です。 省略時はデフォルトでコマンドを実行したユーザとなります。 テーブル空間を作成できるのはスーパーユーザのみですが、テーブル空間の所有権を非スーパーユーザに割り当てることは可能です。

### directory

テーブル空間用に使用するディレクトリです。 このディレクトリは空であるべきです。また、PostgreSQLのシステムユーザが所有していなければなりません。このディレクトリは絶対パス名で指定する必要があります。

### tablespace\_option

値を設定あるいはリセットするテーブル空間のパラメータです。 現在、利用可能なパラメータはseq\_page\_costとrandom\_page\_costだけです。特定のテーブル空間について、そのいずれかの値を設

定すると、そのテーブル空間内のテーブルからページを読み込むコストの推定値について、プランナが通常参照する同じ名前の設定パラメータ([seq\\_page\\_cost](#)と[random\\_page\\_cost](#)を参照)よりも優先します。テーブル空間が、他のI/Oサブシステムより高速あるいは低速なディスク上にある時は、これが有効でしょう。

## 注釈

テーブル空間は、シンボリックリンクをサポートしているシステムでのみサポートされます。

トランザクションブロック内でCREATE TABLESPACEを実行することはできません。

## 例

/data/dbsにテーブル空間dbspaceを作成します。

```
CREATE TABLESPACE dbspace LOCATION '/data/dbs';
```

/data/indexesに、ユーザgenevieveが所有するテーブル空間indexspaceを作成します。

```
CREATE TABLESPACE indexspace OWNER genevieve LOCATION '/data/indexes';
```

## 互換性

CREATE TABLESPACEはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE DATABASE](#), [CREATE TABLE](#), [CREATE INDEX](#), [DROP TABLESPACE](#), [ALTER TABLESPACE](#)

---

## 名前

CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION — 新しいテキスト検索設定を定義する

## 概要

```
CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION name (  
    PARSER = parser_name |  
    COPY = source_config  
)
```

## 説明

CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATIONは新しいテキスト検索設定を作成します。テキスト検索設定は、文字列をトークンに分割するためのテキスト検索パーサを指定すると共に、どのトークンを検索対象とするかを決定するために使用する辞書を特定します。

パーサのみが指定された場合、新しいテキスト検索設定の初期状態では、トークン型と辞書との対応付けが存在しません。そのため、すべての単語が無視されます。この設定を実用できるようにするためには、後でALTER TEXT SEARCH CONFIGURATIONコマンドを使用して、対応付けを作成しなければなりません。この他に、既存のテキスト検索設定を複製することも可能です。

スキーマ名が指定された場合、テキスト検索設定は指定されたスキーマ内に作成されます。そうでなければ、現在のスキーマ内に作成されます。

テキスト検索設定を定義したユーザが所有者になります。

詳細は[12章全文検索](#)を参照してください。

## パラメータ

**name**

作成するテキスト検索設定の名称です。名前をスキーマ修飾することができます。

**parser\_name**

この設定で使用するテキスト検索パーサの名称です。

**source\_config**

複製するテキスト検索設定の名称です。

## 注釈

PARSERとCOPYオプションを同時に使用することはできません。既存の設定が複製される場合は、パーサの設定も複製されるためです。

## 互換性

標準SQLにはCREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION](#), [DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION](#)

---

## 名前

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY — 新しいテキスト検索辞書を定義する

## 概要

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY name (  
    TEMPLATE = template  
    [, option = value [, ... ]]  
)
```

## 説明

CREATE TEXT SEARCH DICTIONARYは新しいテキスト検索辞書を作成します。テキスト検索辞書は、検索の際に何を対象とし、何を対象としないのかについての方法を指定します。実際に作業を行う関数を指定するテキスト検索テンプレートに、辞書は依存します。通常辞書は、テンプレートの関数の動作の詳細を制御するいくつかのオプションを提供します。

スキーマ名が指定された場合、テキスト検索辞書は指定されたスキーマ内に作成されます。そうでなければ、現在のスキーマ内に作成されます。

テキスト検索辞書を定義したユーザが所有者になります。

詳細は[12章全文検索](#)を参照してください。

## パラメータ

### name

作成するテキスト検索辞書の名称です。名前をスキーマ修飾することができます。

### template

この辞書の基本動作を定義するテキスト検索テンプレートの名称です。

### option

辞書に対して設定されるテンプレート固有のオプションの名称です。

### value

テンプレート固有のオプションで使用される値です。値が単純な識別子または数値でない場合、引用符で括らなければなりません。(常に引用符で括ることもできます。)

オプションは任意の順序で指定することができます。

## 例

次の例で示すコマンドは、非標準のストップワードのリストを持つ、雪だるま式に増加する辞書を作成します。

```
CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY my_russian (
```

```
template = snowball,  
language = russian,  
stopwords = myrussian  
);
```

## 互換性

標準SQLにはCREATE TEXT SEARCH DICTIONARY文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY](#), [DROP TEXT SEARCH DICTIONARY](#)

---

## 名前

CREATE TEXT SEARCH PARSE — 新しいテキスト検索パーサを定義する

## 概要

```
CREATE TEXT SEARCH PARSE name (  
    START = start_function ,  
    GETTOKEN = gettoken_function ,  
    END = end_function ,  
    LEXTYPES = lextypes_function  
    [, HEADLINE = headline_function ]  
)
```

## 説明

CREATE TEXT SEARCH PARSEは新しいテキスト検索パーサを作成します。テキスト検索パーサは、テキスト文字列をトークンに分割し、トークンに型(カテゴリ)を割り当てる方法を定義します。パーサ自体は特別有用なものではありませんが、検索するためには、数個のテキスト検索辞書と共にテキスト検索設定と関連付けされなければなりません。

スキーマ名が指定された場合、テキスト検索パーサは指定されたスキーマ内に作成されます。そうでなければ、現在のスキーマに作成されます。

CREATE TEXT SEARCH PARSEを使用するには、スーパーユーザでなければなりません。(おかしなテキスト検索パーサ定義はサーバを混乱させ、クラッシュさせる可能性があるため、この制限があります。)

詳細は[12章全文検索](#)を参照してください。

## パラメータ

**name**

作成するテキスト検索パーサの名称です。この名前はスキーマ修飾することができます。

**start\_function**

パーサの開始関数の名称です。

**gettoken\_function**

次トークンを取り出すパーサの関数の名称です。

**end\_function**

パーサの終了関数の名称です。

**lextypes\_function**

パーサのLEXTYPE関数(生成するトークン型集合に関する情報を返す関数)の名称です。

**headline\_function**

パーサの見出し関数(トークン集合を要約する関数)の名称です。

関数名は必要に応じてスキーマ修飾可能です。各種関数の引数リストは事前に決められているため、引数型の指定はありません。見出し関数以外の関数はすべて必要です。

引数は、上で示した順序だけではなく、任意の順序で記述することができます。

## 互換性

標準SQLにはCREATE TEXT SEARCH PARSER文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH PARSER](#), [DROP TEXT SEARCH PARSER](#)



---

## 名前

CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE — 新しいテキスト検索テンプレートを定義する

## 概要

```
CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE name (  
    [ INIT = init_function , ]  
    LEXIZE = lexize_function  
)
```

## 説明

CREATE TEXT SEARCH TEMPLATEは新しいテキスト検索テンプレートを作成します。テキスト検索テンプレートは、テキスト検索辞書を実装する関数を定義します。テンプレートはそれ自体では有用ではありませんが、使用される辞書として実体化されなければなりません。通常この辞書はテンプレート関数に渡すパラメータを指定します。

スキーマ名が指定された場合、テキスト検索テンプレートは指定したスキーマに作成されます。そうでなければ、現在のスキーマに作成されます。

CREATE TEXT SEARCH TEMPLATEを使用するには、スーパーユーザでなければなりません。おかしなテキスト検索テンプレート定義はサーバを混乱させ、クラッシュさせる可能性があるため、この制限があります。辞書とテンプレートを分離させた理由は、テンプレートにより辞書定義の「安全でない」側面を隠蔽化することです。辞書を定義する時に設定できるパラメータは、非特権ユーザが設定しても安全なものです。このため、辞書の作成では特権操作は必要ありません。

詳細は[12章全文検索](#)を参照してください。

## パラメータ

**name**

作成するテキスト検索テンプレートの名称です。この名前はスキーマ修飾することができます。

**init\_function**

テンプレートの初期化関数の名称です。

**lexize\_function**

テンプレートの字句化関数の名称です。

関数名は必要に応じてスキーマ修飾可能です。各種関数の引数リストは事前に定められているので、引数型の指定はありません。字句化関数は必須ですが、初期化関数は省略可能です。

引数は、上で示した順序だけではなく、任意の順序で記述することができます。

## 互換性

標準SQLにはCREATE TEXT SEARCH TEMPLATE文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE](#), [DROP TEXT SEARCH TEMPLATE](#)

---

## 名前

CREATE TRANSFORM — 新しい変換を定義する

## 概要

```
CREATE [ OR REPLACE ] TRANSFORM FOR type_name LANGUAGE lang_name (  
    FROM SQL WITH FUNCTION from_sql_function_name (argument_type [, ...]),  
    TO SQL WITH FUNCTION to_sql_function_name (argument_type [, ...])  
);
```

## 説明

CREATE TRANSFORMは新しい変換を定義します。CREATE OR REPLACE TRANSFORMは新しい変換を作成するか、あるいは既存の変換を置換します。

変換はデータ型を手続き言語にどのように適合させるかを定義します。例えばhstore型を使ってPL/Pythonの関数を書くとき、PL/Pythonはhstoreの値をPythonの環境でどのように表現するか、事前の知識がありません。言語の実装は通常、デフォルトでテキスト表現を使いますが、これは例えば連想配列やリストの方がより適切な場合には不便です。

変換では次の2つの関数を指定します。

- ・「from SQL」関数では、型をSQL環境から言語へと変換します。この関数は、その言語で記述された関数の引数で呼び出されます。
- ・「to SQL」関数では、型を言語からSQL環境へと変換します。この関数は、その言語で記述された関数の戻り値で呼び出されます。

これらの関数を両方とも提供する必要はありません。一方が指定されなければ、必要な時はその言語独自のデフォルトの動作が使われます。(ある方向への変換がまったく起きないようにするためには、必ずエラーを発生させる変換関数を作成することもできます。)

変換を作成するには、その型を所有し、そのUSAGE権限があること、言語のUSAGE権限があること、from-SQL関数あるいはto-SQL関数を指定する場合は、それらを所有し、そのEXECUTE権限があることが必要です。

## パラメータ

type\_name

変換の対象となるデータ型の名前です。

lang\_name

変換の対象となる言語の名前です。

from\_sql\_function\_name(argument\_type [, ...])

型をSQL環境から言語に変換する関数の名前です。internal型の引数を1つとり、internal型の値を戻します。実引数は変換される型になり、関数はそうであるとしてコーディングされます。(しかし、少なくとも1つのinternal型の引数がないければ、internalを戻すSQLレベルの関数を宣言することができません。) 実際の戻り値は、言語の実装に依存したものになります。

`to_sql_function_name(argument_type [, ...])`

型を言語からSQL環境に変換する関数の名前です。 `internal`型の引数を1つとり、変換の型であるデータ型を戻します。実引数の値は言語の実装に依存したものになります。

## 注釈

変換を削除するには[DROP TRANSFORM](#)を使います。

## 例

`hstore`型で言語`plpythonu`の変換を作成するため、まず以下のように型と言語を設定します。

```
CREATE TYPE hstore ...;

CREATE LANGUAGE plpythonu ...;
```

Then create the necessary functions:

```
CREATE FUNCTION hstore_to_plpython(val internal) RETURNS internal
LANGUAGE C STRICT IMMUTABLE
AS ...;

CREATE FUNCTION plpython_to_hstore(val internal) RETURNS hstore
LANGUAGE C STRICT IMMUTABLE
AS ...;
```

そして最後に、それらを互いに接続する変換を以下のように作成します。

```
CREATE TRANSFORM FOR hstore LANGUAGE plpythonu (
    FROM SQL WITH FUNCTION hstore_to_plpython(internal),
    TO SQL WITH FUNCTION plpython_to_hstore(internal)
);
```

現実には、これらのコマンドは拡張の中にまとめられているでしょう。

`contrib`の下には変換を提供するいくつかの拡張が含まれており、それらは現実世界での例となります。

## 互換性

この構文のCREATE TRANSFORMはPostgreSQLの拡張です。標準SQLにはCREATE TRANSFORMコマンドがありますが、それはデータ型をクライアントの言語に適合させるためのものです。その使用法はPostgreSQLではサポートされていません。

## 関連項目

[CREATE FUNCTION](#), [CREATE LANGUAGE](#), [CREATE TYPE](#), [DROP TRANSFORM](#)

---

## 名前

CREATE TRIGGER — 新しいトリガを定義する

## 概要

```
CREATE [ CONSTRAINT ] TRIGGER name { BEFORE | AFTER | INSTEAD OF } { event [ OR ... ] }  
  ON table_name  
  [ FROM referenced_table_name ]  
  [ NOT DEFERRABLE | [ DEFERRABLE ] [ INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED ] ]  
  [ FOR [ EACH ] { ROW | STATEMENT } ]  
  [ WHEN ( condition ) ]  
  EXECUTE PROCEDURE function_name ( arguments )
```

ここでeventは以下のいずれかを取ることができます。

```
INSERT  
UPDATE [ OF column_name [, ... ] ]  
DELETE  
TRUNCATE
```

## 説明

CREATE TRIGGERは新しいトリガを作成します。作成したトリガは指定したテーブル、ビューまたは外部テーブルと関連付けられ、特定のイベントが発生した時に指定した関数function\_nameを実行します。

トリガでは、起動のタイミングとして、行への操作が開始される前(制約条件のチェックとINSERT、UPDATEまたはDELETEが行われる前)、操作が完了した後(制約条件がチェックされ、INSERT、UPDATEまたはDELETEが完了した後)、操作の代わり(ビューにおける挿入、更新、削除の場合)のいずれかを指定することができます。イベントの前または代わりにトリガが起動する場合、そのトリガは対象行に対する操作を省略したり、(INSERTとUPDATEの操作時のみ)挿入する行を変更したりすることができます。イベントの後にトリガが起動する場合、他のトリガの影響を含む全ての変更が、トリガに対して「可視」状態となります。

FOR EACH ROW付きのトリガは、その操作によって変更される行ごとに1回ずつ呼び出されます。例えば、10行に影響を与えるDELETE操作は、対象リレーション上のすべてのON DELETEトリガを、削除される各行について1回ずつ、個別に10回呼び出すこととなります。反対に、FOR EACH STATEMENT付きのトリガは、その操作によって何行変更されたかにかかわらず、任意の操作ごとに1回のみ実行されます(変更対象が0行となる操作でも、適用できるすべてのFOR EACH STATEMENTトリガが実行されます)。ON CONFLICT DO UPDATE句を含むINSERTでは、INSERTとUPDATEの両方の文レベルトリガが実行されることに注意してください。

トリガイベントのINSTEAD OFとして発行されるように指定されたトリガはFOR EACH ROW印を付けなければなりません。またビュー上にのみ定義することができます。ビューに対するBEFOREおよびAFTERトリガはFOR EACH STATEMENT印を付けなければなりません。

さらに、FOR EACH STATEMENTのみですが、トリガをTRUNCATEに対して発行するように定義することができます。

以下の表にどの種類のトリガがテーブル、ビュー、外部テーブルに対して使用できるかをまとめます。

いつ	イベント	行レベル	文レベル
BEFORE	INSERT/UPDATE/DELETE	テーブル、および外部テーブル	テーブル、ビューおよび外部テーブル
	TRUNCATE	—	テーブル
AFTER	INSERT/UPDATE/DELETE	テーブルおよび外部テーブル	テーブル、ビューおよび外部テーブル
	TRUNCATE	—	テーブル
INSTEAD OF	INSERT/UPDATE/DELETE	ビュー	—
	TRUNCATE	—	—

またトリガ定義では、論理値のWHEN条件を指定することができ、これによってトリガを発行すべきかどうか判定されます。行レベルのトリガでは、WHEN条件は行の列の古い値、新しい値、またはその両方で検証することができます。文レベルのトリガでもWHEN条件を持たせることができますが、条件としてテーブル内のどの値も参照することができませんので、この機能はあまり有用ではありません

同一イベントに同じ種類の複数のトリガが定義された場合、名前のアルファベット順で実行されます。

CONSTRAINTオプションが指定された場合、このコマンドは制約トリガを作成します。これは、[SET CONSTRAINTS](#)を使用してトリガを発行するタイミングを調整することができるという点を除き、通常のトリガと同じです。制約トリガはテーブルのAFTER ROWトリガでなければなりません。トリガイベントを引き起こした文の最後、またはそれを含むトランザクションの最後のいずれかで発行することができます。後者の場合、遅延と呼ばれます。SET CONSTRAINTSを使用することで、強制的に待機中の遅延トリガの発行を即座に行わせることができます。制約トリガは、実装する制約に違反した時に例外を発生するものと想定されています。

SELECTはまったく行を変更しないため、SELECTトリガを作成することはできません。この場合は、ルールやビューの方が適しています。

トリガに関するより詳細については、[36章トリガ](#)を参照してください。

## パラメータ

### name

新しいトリガに付与する名前です。同じテーブルの他のトリガと異なる名前にする必要があります。名前をスキーマ修飾することはできません。トリガはそのテーブルのスキーマを引き継ぎます。制約トリガの場合、この名前がSET CONSTRAINTSを使用してトリガの動作を変更する時に使用されます。

### BEFORE

### AFTER

### INSTEAD OF

関数の呼び出しをイベントの前に行うか後に行うか、それとも代替として行うかを決定します。制約トリガではAFTERとしてしか指定することができません。

### event

INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATEのいずれかが入ります。このパラメータは、トリガを起動するイベントを指定します。ORを使用して、複数のイベントを指定することができます。

UPDATEイベントでは、以下の構文を使用して列リストを指定することができます。

```
UPDATE OF column_name1 [, column_name2 ... ]
```

このトリガはUPDATEコマンドの対象として列挙された列のいずれか少なくとも1つの列が指定された場合に発行されます。

INSTEAD OF UPDATEイベントは列リストをサポートしません。

#### table\_name

トリガを作成するテーブル、ビューまたは外部テーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

#### referenced\_table\_name

制約で参照される他のテーブルの名前(スキーマ修飾可)です。このオプションは外部キー制約で使用されるものであり、一般利用を推奨しません。これは制約トリガでのみ指定することができます。

#### DEFERRABLE

#### NOT DEFERRABLE

#### INITIALLY IMMEDIATE

#### INITIALLY DEFERRED

トリガのデフォルトのタイミングです。これらの制約オプションについては[CREATE TABLE](#)文書を参照してください。これは制約トリガでのみ指定することができます。

#### FOR EACH ROW

#### FOR EACH STATEMENT

このパラメータは、トリガプロシージャを、トリガイventによって影響を受ける行ごとに1回起動するか、SQL文ごとに1回のみ起動するかを指定します。どちらも指定されない場合は、FOR EACH STATEMENTがデフォルトです。制約トリガはFOR EACH ROWのみ指定することができます。

#### condition

トリガ関数を実際に実行するか否かを決定する論理式です。WHENが指定された場合、conditionがtrueを返す場合のみ関数が呼び出されます。FOR EACH ROWトリガでは、WHEN条件で、それぞれOLD.column\_name、NEW.column\_nameと記述することで、古い行の値、新しい行の値、またはその両方の列を参照することができます。当然ながらINSERTトリガではOLDを参照することはできませんし、DELETEトリガではNEWを参照することはできません。

INSTEAD OFトリガはWHEN条件をサポートしません。

現時点ではWHEN条件に副問い合わせを含めることはできません。

制約トリガでは、WHEN条件の評価は遅延されず、行の更新操作が行われた直後に発生することに注意してください。この条件が真と評価されなかった場合、トリガは遅延実行用のキューに入りません。

#### function\_name

ユーザが提供する関数です。この関数は、引数を取らずtrigger型を返すよう定義されます。トリガが起動した時に実行されます。

#### arguments

トリガ実行時に関数に渡される引数をカンマで区切ったリストで、省略可能です。引数として指定するのは、リテラル文字列定数です。単純な名前および数値定数を記述できますが、全て文字列に変換されます。関数内でこれらの引数にアクセスする方法について調べるためには、トリガ関数を実装した言語の説明を参照してください。通常の間数引数とは異なる場合があります。

## 注釈

テーブルにトリガを作成するには、ユーザがそのテーブルに対しTRIGGER権限を持っている必要があります。またユーザはトリガ関数に対しEXECUTE権限を持たなければなりません。

トリガを削除するためにはDROP TRIGGERを使用してください。

列指定のトリガ(UPDATE OF column\_name構文で定義されたトリガ)は、列挙された列のいずれかがUPDATEコマンドのSETリスト内に対象として指定された場合に発行されます。BEFORE UPDATEトリガにより行の内容になされた変更は考慮されないため、トリガが発行されない場合であっても、列の値が変更されることはあります。反対に、UPDATE ... SET x = x ... のようなコマンドは、列の値が変更されませんが、x列に対するトリガが発行されます。

BEFOREトリガにおいてWHEN条件は関数が実行される、またはされそうな直前に評価されます。このためWHENの使用はトリガ関数の先頭で同一の条件を試験することと実質的に違いはありません。この条件で確認できるNEW行が現在の値であり、それまでのトリガで変更されている可能性があることに、特に注意して下さい。またBEFOREトリガのWHEN条件では、NEW行のシステム列(oidなど)はまだ設定されていないので、検査することができません。

AFTERトリガにおいて、WHEN条件は行の更新を行った直後に評価され、文の最後でトリガを発行するためにイベントを保持すべきかどうかを決定します。このためAFTERトリガのWHEN条件は真を返さない場合、イベントを保持する必要もありませんし、文の最後の行を再度取り出す必要もありません。これにより、トリガをわずかな行のみに対して発行する必要がある場合、多くの行を変更する文を非常に高速にすることができます。

PostgreSQL 7.3より前のバージョンでは、トリガ関数の戻り値の型を、trigger型ではなくプレースホルダであるopaque型として宣言する必要がありました。古いダンプファイルのロードをサポートするため、CREATE TRIGGERではopaque型を返すよう宣言された関数を受け入れます。しかし、注意を促すメッセージを表示し、宣言された関数の戻り値型をtriggerに変換します。

## 例

テーブルaccountsの行が更新される直前に関数check\_account\_updateを実行します。

```
CREATE TRIGGER check_update
  BEFORE UPDATE ON accounts
  FOR EACH ROW
  EXECUTE PROCEDURE check_account_update();
```

上と同じです。しかし、列balanceがUPDATEコマンドの対象として指定された場合のみ実行されます。

```
CREATE TRIGGER check_update
  BEFORE UPDATE OF balance ON accounts
  FOR EACH ROW
  EXECUTE PROCEDURE check_account_update();
```

以下の構文では、列balanceが実際に変更された場合のみ関数が実行されます。

```
CREATE TRIGGER check_update
  BEFORE UPDATE ON accounts
```



```
FOR EACH ROW
WHEN (OLD.balance IS DISTINCT FROM NEW.balance)
EXECUTE PROCEDURE check_account_update();
```

何か変更された場合のみにaccountsの更新のログを取る関数を呼び出します。

```
CREATE TRIGGER log_update
AFTER UPDATE ON accounts
FOR EACH ROW
WHEN (OLD.* IS DISTINCT FROM NEW.*)
EXECUTE PROCEDURE log_account_update();
```

ビューの背後にあるテーブルに行を挿入するために、各行に対して関数view\_insert\_rowを実行します。

```
CREATE TRIGGER view_insert
INSTEAD OF INSERT ON my_view
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE view_insert_row();
```

「[完全なトリガの例](#)」には、C言語で作成されたトリガ関数の完全な例があります。

## 互換性

PostgreSQLにおけるCREATE TRIGGER文は標準SQLのサブセットを実装したものです。現在は、PostgreSQLには、次の機能がありません。

- SQLでは、「old」や「new」、トリガによって起動する動作の定義が使用するテーブルに、別名を定義することができます。(例えば、CREATE TRIGGER ... ON tablename REFERENCING OLD ROW AS somename NEW ROW AS othername ...)。PostgreSQLでは、複数のユーザ定義言語でトリガプロシージャを作成できるので、データへのアクセスは言語固有の方法で扱われます。
- PostgreSQLでは、文レベルのトリガにおいて古いテーブルと新しいテーブル、つまり、古い行のすべて、新しい行のすべてまたはその両方を持つテーブルを参照することができません。これは標準SQLではOLD TABLEおよびNEW TABLE句により参照されます。
- PostgreSQLでは、トリガ動作として、ユーザ定義関数の実行しか認めていません。標準では、多数の他のSQLコマンドを実行させることができます。例えば、トリガ動作としてCREATE TABLEを実行させることも可能です。この制限を回避する方法は簡単です。必要なコマンドを実行するユーザ定義関数を作成すればよいのです。

SQLでは、複数のトリガは、作成時刻順に起動すべきであると規定しています。PostgreSQLでは名前順です。この方が便利だと考えられるからです。

SQLでは、数珠繋ぎの削除に対するBEFORE DELETEは、数珠繋ぎのDELETEが完了した後に発行するものと規定しています。PostgreSQLでは、BEFORE DELETEは常に削除操作よりも前に、それも起点となる削除よりも前に行われます。この方がより一貫性があると考えられます。また、参照整合性に関する動作により引き起こされる更新を実行している間に、BEFOREトリガが行を更新し、更新を妨げるような場合の動作も標準に従わないものがあります。これは、制約違反となるかもしれませんし、参照整合性制約に合わないデータを格納してしまうかもしれません。

ORを使用して単一トリガに複数の動作を指定する機能は、標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。

TRUNCATEでのトリガ発行機能、および、ビューに対する文レベルのトリガの定義機能は標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。

CREATE CONSTRAINT TRIGGERは標準SQLに対するPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[ALTER TRIGGER](#), [DROP TRIGGER](#), [CREATE FUNCTION](#), [SET CONSTRAINTS](#)

---

## 名前

CREATE TYPE — 新しいデータ型を定義する

## 概要

```
CREATE TYPE name AS
    ( [ attribute_name data_type [ COLLATE collation ] [, ... ] ] )

CREATE TYPE name AS ENUM
    ( [ 'label' [, ... ] ] )

CREATE TYPE name AS RANGE (
    SUBTYPE = subtype
    [ , SUBTYPE_OPCLASS = subtype_operator_class ]
    [ , COLLATION = collation ]
    [ , CANONICAL = canonical_function ]
    [ , SUBTYPE_DIFF = subtype_diff_function ]
)

CREATE TYPE name (
    INPUT = input_function,
    OUTPUT = output_function
    [ , RECEIVE = receive_function ]
    [ , SEND = send_function ]
    [ , TYPMOD_IN = type_modifier_input_function ]
    [ , TYPMOD_OUT = type_modifier_output_function ]
    [ , ANALYZE = analyze_function ]
    [ , INTERNALLENGTH = { internallength | VARIABLE } ]
    [ , PASSEDBYVALUE ]
    [ , ALIGNMENT = alignment ]
    [ , STORAGE = storage ]
    [ , LIKE = like_type ]
    [ , CATEGORY = category ]
    [ , PREFERRED = preferred ]
    [ , DEFAULT = default ]
    [ , ELEMENT = element ]
    [ , DELIMITER = delimiter ]
    [ , COLLATABLE = collatable ]
)

CREATE TYPE name
```

## 説明

CREATE TYPEは、現在のデータベースで使用できる新しいデータ型を登録します。型を定義したユーザがその所有者となります。

スキーマ名が与えられている場合、型は指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、その型は現在のスキーマに作成されます。型名は、同じスキーマにある既存の型もしくはドメインとは、異なる名前にする必要があります（さらに、テーブルはデータ型と関連しているため、データ型名は同じスキーマのテーブル名とも競合しないようにしてください）。

上の構文概要に示すように、CREATE TYPEには5つの構文があります。これらはそれぞれ、複合型、列挙型、範囲型、基本型、シェル型を作成します。これらの内最初の4個についてはここで順番に説明します。シェル型は、後で定義される型用の単なるプレースホルダで、型名以外のパラメータをつけずにCREATE TYPEを実行することで作成されます。シェル型は、範囲型と基本型を作成するときの前方参照として必要となるもので、それぞれの節で説明します。

## 複合型

CREATE TYPEの最初の構文を使用すると、複合型を作成できます。複合型は、属性名およびデータ型のリストにより指定されます。データ型の照合順序が設定可能である場合、属性の照合順序も指定することができます。複合型は本質的にはテーブルの行型と同じです。しかし、型を定義することだけが必要なのであれば、CREATE TYPEを使用することで、実際のテーブルを作成する必要がなくなります。スタンドアロンの複合型は、例えば関数の引数や戻り値の型として有用です。

複合型を作成するためには、すべての属性型に対してUSAGE権限を持たなければなりません。

## 列挙型

CREATE TYPEの2つ目の構文を使用すると、「[列挙型](#)」で説明する列挙型(enum)を作成します。列挙型は、1つ以上の引用符付きのラベルのリストを取ります。ラベルはNAMEDATALEN(PostgreSQLの標準のビルドでは64バイト)バイトよりも少ない長さでなければなりません。

## 範囲型

CREATE TYPEの三番目の構文は、「[範囲型](#)」で説明する範囲型を新規に作成します。

範囲型のsubtypeは、関連する(範囲型の値を順序を決定するための)b-tree演算子クラスを持つ任意の型を取ることができます。通常、派生元型のデフォルトのb-tree演算子クラスが順序を決定するために使用されます。デフォルト以外の演算子クラスを使用するためには、subtype\_opclassでその名前を指定してください。派生元型が照合順序変更可能であり、範囲の順序付けでデフォルト以外の照合順序を使用したい場合は、collationオプションで使用したい照合順序を指定してください。

canonical関数(省略可能)は、定義する範囲型の引数を1つ取り、同じ型の値を返さなければなりません。これは適切な時に範囲値を正規形式に変換するために使用されます。詳細については「[新しい範囲型の定義](#)」を参照してください。canonical関数を作成することは多少厄介です、というのは、範囲型を定義できるようになる前に定義されている必要があるからです。このためには、まず、名前と所有者以外の属性を持たないプレースホルダであるシェル型を作成しなければなりません。これは、他にパラメータをつけずにCREATE TYPE nameを実行することで行われます。その後、このシェル型を引数と結果として使用する関数を宣言することが

できます。最後に同じ名前を用いて範囲型を宣言することができます。これは自動的にシェル型の項目を有効な範囲型に置き換えます。

`subtype_diff`関数(省略可能)は、`subtype`型の2つの値を引数として取り、与えられた2つの値の差異を表す`double precision`型を返さなければなりません。これは省略することができますが、提供することでその範囲型の列に対するGiSTインデックスの効率を大きく向上させることができます。詳細については「[新しい範囲型の定義](#)」を参照してください。

## 基本型

`CREATE TYPE`の4つ目の構文を使用すると、基本型(スカラ型)を新しく作成できます。新しい基本型を作成するにはスーパーユーザでなければなりません。(エラーがある型定義が混乱を招き、サーバがクラッシュすることすらあるため、この制限がなされました。)

パラメータは、上述の順番である必要はなく、任意の順番で指定することができ、多くは省略可能です。型を定義する前に、(`CREATE FUNCTION`を用いて)2つ以上の関数を登録しておく必要があります。サポート関数である`input_function`と`output_function`は必須です。`receive_function`関数、`send_function`関数、`type_modifier_input_function`関数、`type_modifier_output_function`関数、および`analyze_function`関数は省略可能です。通常、これらの関数は、C言語やその他の低レベル言語で作成されなければなりません。

`input_function`は、型のテキストによる外部表現を内部表現形式に変換するものであり、その型用に定義される演算子や関数で使用されます。`output_function`はこの逆の変換を行うものです。入力関数は、1つの`cstring`型の引数、あるいは、`cstring`型、`oid`型、`integer`型という3つの引数を取るように宣言されます。最初の引数にはC言語文字列の入力テキスト、2番目には型自体のOID(配列型の場合は例外で要素の型のOIDとなります)、3番目は、判明していれば対象列の`typmod`を渡します(不明な場合は-1を渡します)。この入力関数では、データ型自身の値を返さなければなりません。通常入力関数は`STRICT`として宣言しなければなりません。そうしないと、`NULL`という入力値を読み取った時、`NULL`という最初のパラメータを持って呼び出されます。この場合でもエラーを発生させるのでなければ、関数は`NULL`を返さなければなりません。(こうした状況はほとんどの場合、ドメイン入力関数をサポートすることを意図しています。ドメイン入力関数では`NULL`入力を拒絶しなければならない可能性があります。)出力関数は、新しいデータ型の引数を1つ取るように宣言しなければなりません。出力関数は、`cstring`型を返さなければなりません。出力関数は`NULL`値に対して呼び出されることはありません。

`receive_function`では、型のバイナリによる外部表現を内部表現に変換します。この関数は省略可能です。この関数が与えられない場合、この型ではバイナリ入力を行うことができません。バイナリ表現の方法は、適度な可搬性を保ちつつ、内部表現への変換コストが小さくなるよう選択すべきです(例えば標準の整数データ型は、外部バイナリ表現としてはネットワークバイトオーダーを使用し、内部表現ではマシン固有のバイトオーダーを使用します)。この受信関数では、値が有効かどうかを判定するための適切な検査を行わなければなりません。受信関数は、`internal`型の引数1つ、または、`internal`型と`oid`、`integer`型の3つの引数を取るように宣言されます。最初の引数は受信したバイト文字列を保持する`StringInfo`バッファへのポインタ、省略可能な引数は、テキスト入力関数の説明と同じです。受信関数は、データ型自体の値を返す必要があります。通常受信関数は`STRICT`として宣言しなければなりません。そうしないと、`NULL`という入力値を読み取った時、`NULL`という最初のパラメータを持って呼び出されます。この場合でも関数はエラーを発生させるのでなければ`NULL`を返さなければなりません。(こうした状況はほとんどの場合、ドメイン受信関数をサポートすることを意図しています。ドメイン受信関数では`NULL`入力を拒絶しなければならない可能性があります。)同様に、`send_function`は、内部表現からバイナリによる外部表現に変換します。この関数も省略可能です。この関数が与えられない場合、この型ではバイナリ出力を行うことができません。この送信関数は、新しいデータ型の

引数1つを取るように宣言しなければなりません。送信関数はbytea型を返さなければなりません。送信関数はNULL値に対して呼び出されません。

ここで、新しいデータ型を作成する前に入力関数と出力関数を作成する必要があるのに、どのようにしてそれらの関数で新しいデータ型を戻り値や入力として宣言できるのか、疑問に思うかもしれません。その答えは、まず型が最初にシェル型として定義されます。これは名称と所有者以外の属性を持たないプレースホルダ型です。これは、コマンドCREATE TYPE nameを他にパラメータをつけずに発行することで行われます。この後、Cの入出力関数をこのシェル型を参照するように定義することができます。最後に完全な定義を持ったCREATE TYPEによって、シェル型の項目が完全かつ有効な型定義に置き換わり、新しい型を普通に使用できるようになります。

type\_modifier\_input\_functionとtype\_modifier\_output\_functionは必須ではありませんが、型が修飾子をサポートする場合は必要です。修飾子とは、char(5)やnumeric(30,2)などの型宣言に付与されるオプションの制約です。PostgreSQLでは、ユーザ定義型が1つ以上の整数定数または識別子を修飾子として取ることができます。しかし、この情報はシステムカタログに格納される時に0以上の整数1つにまとめられるものでなければなりません。type\_modifier\_input\_functionには、cstring型配列の形で宣言された修飾子が渡されます。その値について妥当性を検査しなければなりません(不当な場合はエラーとします)。そして、正しい場合は、「typmod」列として格納される、0以上のinteger値を1つ返さなければなりません。型がtype\_modifier\_input\_functionを持たない場合、型修飾子は拒否されます。type\_modifier\_output\_functionは内部的な整数typmod値をユーザ側の表示に合わせて変換します。この関数は型名に付与する正確な文字列となるcstring値を返さなければなりません。たとえばnumeric用の関数では(30,2)を返すかもしれません。デフォルトの表示用書式が保管されたtypmod整数値を括弧で括ったものと一致している場合は、type\_modifier\_output\_functionを省略することができます。

オプションのanalyze\_functionは、このデータ型の列に対する、型固有の統計情報の収集を行います。その型用のデフォルトのB-tree演算子クラスがあれば、ANALYZEはデフォルトでは型の「等価」演算子と「小なり」演算子を使用して統計情報を集めようと試みます。非スカラ型には、この振舞いはあまり適していません。そのため、独自の解析関数を指定することで、この振舞いを上書きすることができます。この解析関数は、internal型の引数を1つ取り、戻り値としてbooleanを返すように宣言する必要があります。解析関数用のAPIの詳細は、src/include/commands/vacuum.hにあります。

新しい型の内部表現の詳細を理解しなければならないのは、これらのI/O関数とその型に関連して動作するユーザ定義の関数のみですが、内部表現には、PostgreSQLに対し宣言しなければならない複数の属性値があります。属性の中で最も重要なものはinternal\_lengthです。基本データ型は、internal\_lengthに正の整数を指定して固定長として作成するだけでなく、internal\_lengthにVARIABLEと設定し可変長として作成することもできます(内部的には、これはtyp\_lenを-1に設定することで表現されます)。全ての可変長型の内部表現は、型の値の全長を示す4バイトの整数値から始まらなければなりません。(長さフィールドは多くの場合「TOAST」に記述されているようにエンコードされており、それに直接アクセスすることは賢明ではないことに注意してください。)

オプションのPASSEDBYVALUEフラグは、このデータ型の値が参照ではなく値によって渡されることを示します。値によって渡される型は固定長でなければならない、その内部表現はDatum型のサイズ(4バイトのマシンもあれば8バイトのマシンもあります)を超えてはいけません。

alignmentパラメータは、そのデータ型の格納の際に必要な整列を指定します。設定可能な値は、1、2、4、8バイト境界での整列です。可変長の型は最低でも4の整列を持たなければならないことに注意してください。最初の要素としてint4を持たなければならないからです。

storageパラメータを使用することで、可変長データ型を格納する際の戦略を選択することができます(固定長の型にはplainのみが使用できます)。plainを指定すると、その型のデータは常にインラインで格納され、圧縮されません。extendedを指定すると、システムはまず長いデータ値を圧縮しようとし、それでもまだ長過ぎる

場合は値をメインテーブルの行から削除して移動します。externalはメインテーブルから値を削除して移動することを許しますが、システムはデータを圧縮しようとしません。mainはデータの圧縮を許しますが、できるだけ値をメインテーブルから削除しないようにします（行を収めるために他に方法がない場合にはメインテーブルから削除されてしまう可能性があります、extendedやexternalが指定されたアイテムよりも優先してメインテーブルに残されます）。

plainを除くすべてのstorageの値は、そのデータ型の関数が、「TOAST」および「TOASTの考慮」に記述されているようにtoastされた値を処理できることを暗示します。その他の特定の値を指定するのは、TOAST可能なデータ型の列について、単にデフォルトのTOAST戦略を決めるだけです。ユーザは個々の列についてALTER TABLE SET STORAGEを使って他の戦略を選択できます。

like\_typeパラメータは、何らかの既存のデータ型から複製するという、データ型の基本表現プロパティを指定する、別の方法を提供します。internal length、passedbyvalue、alignment、storageの値が指定された型から複製されます。（通常は望ましくありませんが、LIKE句と一緒にこれらの値を指定することで、値を上書きすることも可能です。）新しい型の低レベル実装にある流儀に従った既存の型を「移す」時に、この方法で表現を指定することが特に有用です。

categoryとpreferredパラメータは、あいまいな状況でどの暗黙的なキャストが適用されるかについての制御を補助するために使用することができます。各データ型は単一のASCII文字で命名されるカテゴリに属しており、各型はそのカテゴリ内で「優先される(preferred)」か否かです。オーバーロードされた関数または演算子の解決に、この規則が有用な場合には、パーサは優先される型へのキャストを優先します（ただし、同一のカテゴリ内の他の型からだけです）。より詳細は10章型変換を参照してください。他の型への、または、ほかの型からの暗黙的なキャストを持たない型では、これらの設定をデフォルトのままにしておくことで十分です。しかし、暗黙的なキャストを持つ関連する型のグループでは、それらすべてを1つのカテゴリに属するものとし、「最も汎用的な」型の1つまたは2つをカテゴリ内で優先されるものとして選択することが有用となる場合が多くあります。ユーザ定義型を、数値型や文字列型などの既存の組み込みカテゴリに追加する場合に、categoryパラメータは特に有用です。しかし、完全にユーザ定義の新しい型カテゴリを作成することもできます。そのようなカテゴリの命名には大文字以外の任意のASCII文字を選択してください。

ユーザがそのデータ型の列のデフォルトをNULL以外にしたい場合は、デフォルト値を指定することができます。デフォルト値はDEFAULTキーワードで指定してください（この方法で指定されたデフォルト値を、特定の列に付与された、明示的なDEFAULT句によって上書きすることができます）。

データ型が配列であることを示すには、ELEMENTキーワードを使用して配列要素の型を指定してください。例えば、4バイト整数(int4)の配列を定義するには、ELEMENT = int4と指定してください。配列型の詳細は後述します。

この型による配列の外部形式における値間の区切り文字を示すために、delimiterで特定の文字を設定することができます。デフォルトの区切り文字はカンマ(',')です。この区切り文字は、配列要素の型に関係するものであり、配列型自体に関係するものでないことに注意してください。

論理型のcollatableパラメータ(省略可能)が真の場合、COLLATE句を使用することによって、型の列定義と式は照合順序情報を持つことができます。照合順序情報を実際に使用するかどうかは、型に対する操作を行う関数実装に任されています。照合順序を設定可能な型を作成することにより、これが自動的に行われることはありません。

## 配列型

ユーザ定義型が作成されると、PostgreSQLは、自動的に関連する配列型を作成します。その要素型の名前の前にアンダースコアを付け、必要に応じてNAMEDATALEN長より短くなるように切り詰められた名前になります。

(こうして付けられた名前が既存の型名と競合する場合、競合する名称がなくなるまでこの処理が繰り返されます。) この暗黙的に作成される配列型は可変長で、組み込み入出力関数array\_inとarray\_outを使用します。配列型はその要素となる型の所有者とスキーマのなんらかの変更に従い、また、要素となる型が削除された場合に削除されます。

「システムが自動的に配列型を正しく作成するのであれば、ELEMENTオプションはどのように存在するのだろう」と疑問に思うのも道理です。ELEMENTが意味を持つ、唯一の場合は次のような条件を満たす固定長の型を作成する時です。その条件とは、内部的に複数の同一の要素からなる配列となっていること、その配列に対して添字を指定して直接アクセスできること、加えて、今後作成する型全体に対する操作がどのようなものであっても、それらから直接アクセスできることです。例えば、point型は、2つの浮動小数点だけから構成され、それらはpoint[0]およびpoint[1]を用いてアクセスすることができます。この機能は、その内部形式が同一の固定長フィールドの正確な並びである、固定長の型でのみ動作することに注意してください。添字による指定が可能な可変長型は、array\_inとarray\_outを使用して、一般化された内部表現を持つ必要があります。歴史的な理由(明らかに間違いなのですが、変更するには遅すぎたため)により、固定長配列型への要素番号指定は0から始まり、可変長配列の場合は1から始まります。

## パラメータ

### name

作成するデータ型の名前です(スキーマ修飾名も可)。

### attribute\_name

複合型用の属性(列)名です。

### data\_type

複合型の列となる、既存のデータ型の名前です。

### collation

複合型の列または範囲型に関連付けされる、既存の照合順序の名前です。

### label

列挙型の1つの値に関連付けられるテキスト形式のラベルを表す、文字列リテラルです。

### subtype

範囲型がその範囲の対象として表現する、要素型の名前です。

### subtype\_operator\_class

派生元型のb-tree演算子クラスの名前です。

### canonical\_function

範囲型の正規化関数の名前です。

### subtype\_diff\_function

派生元型の差異をとる関数の名前です。

### input\_function

指定された型のテキストによる外部形式のデータを内部形式に変換する関数の名前です。

### output\_function

指定された型の内部形式のデータをテキストによる外部形式に変換する関数の名前です。



**receive\_function**

指定された型のバイナリによる外部形式のデータを内部形式に変換する関数の名前です。

**send\_function**

指定された型の内部形式のデータをバイナリによる外部形式に変換する関数の名前です。

**type\_modifier\_input\_function**

型に関する修飾子の配列を内部形式に変換する関数の名前です。

**type\_modifier\_output\_function**

内部形式の型修飾子をテキストの外部形式に変換する関数の名前です。

**analyze\_function**

指定したデータ型の統計情報解析を行う関数の名前です。

**internallength**

新しいデータ型の内部表現のバイト長を表す数値定数です。 デフォルトでは、可変長であるとみなされません。

**alignment**

データ型の格納整列条件です。 このオプションを指定する場合は、char、int2、int4、doubleのいずれかでなければなりません。デフォルトはint4です。

**storage**

データ型の格納戦略です。このオプションを指定する場合は、plain、external、extended、mainのいずれかでなければなりません。デフォルトはplainです。

**like\_type**

新しい型に同じ表現を持たせる既存のデータ型の名前です。

internallength、passedbyvalue、alignment、storageの値が、このCREATE TYPEコマンドのどこかで明示的な指定により上書きされない限り、型から複製されます。

**category**

この型用のカテゴリコード(単一のASCII文字)です。デフォルトは「ユーザ定義型」を表す'U'です。他の標準カテゴリコードを[表49.55「typcategoryのコード」](#)に示します。独自のカテゴリを作成するために他のASCII文字を選択することもできます。

**preferred**

この型がカテゴリ内で優先される型である場合に真、さもなければ偽です。デフォルトは偽です。動作に予想外の変化を引き起こしますので既存の型カテゴリに新しく優先される型を作成することには十分注意してください。

**default**

そのデータ型のデフォルト値です。省略された場合、デフォルトはNULLです。

**element**

配列型を作成する場合、その配列の要素の型を指定します。

**delimiter**

このデータ型による配列で、値間の区切り文字として使われる文字です。

**collatable**

この型を操作する時に照合順序情報を使用することができる場合に真を取ります。デフォルトは偽です。

**注釈**

一度作成したデータ型の使用には制限はありませんので、基本型または範囲型の作成は型定義で言及した関数の実行権をPUBLICに対して付与することと同じです。この種の型定義において有用な関数では、これは通常問題になりません。しかし、外部形式から、または、外部形式への変換を行う時に、その関数が「秘密の」情報を必要とする場合、型を設計する前に熟考してください。

PostgreSQLバージョン8.3より前のバージョンでは、生成される配列型の名前は常に要素型の名前の前に1つのアンダースコア文字(\_)を付けたものになりました。(このため型の名前は他の名前よりも1文字短く制限されていました。)通常はこのように名付けられることは変わりありませんが、最大長の名前の場合やアンダースコアから始まるユーザ定義の型と競合する場合、配列型の名前はこの変換とは変わることがあります。このため、この規則に依存したコードを書くことは避けてください。代わりに、`pg_type.typarray`を使用して、指定した型に関連した配列型を特定してください。

アンダースコアから始まる型やテーブル名の使用を避けることが賢明です。サーバは生成された配列型名称をユーザ指定の名前と競合しないように変更しますが、混乱する危険があります。特に古いクライアントソフトウェアを使用する場合、名前がアンダースコアから始まる型を常に配列を表すものと想定しているかもしれません。

PostgreSQLバージョン8.2より前までは、シェル型を作成する**CREATE TYPE name**構文は存在しません。新規に基本型を作成する方法は、最初に入力関数を作成することでした。この方法では、PostgreSQLは新しいデータ型の名称を、入力関数の戻り値型で初めて見ます。このときに、シェル型が暗黙的に作成され、残りの入出力関数の定義で参照することができます。この方法もまだ使用できますが、廃止予定であり、将来のリリースで禁止される可能性があります。また、関数定義における単純なタイプミスの結果作成されるシェル型によって起こるカタログの混乱を防止するため、入力関数がCで作成された場合にのみこの方法によってシェル型が作成されます。

PostgreSQL 7.3より前のバージョンでは、関数の下位参照を、プレースホルダとなる疑似データ型である**opaque**型のデータ型名と置き換えることによって、**shell**型を作成することを完全に、慣習的に避けていました。また、7.3より前のバージョンでは、**cstring**型の引数および結果も**opaque**型として宣言する必要がありました。古いダンプファイルのロードをサポートするため、**CREATE TYPE**では**opaque**型を使用するよう宣言された入出力関数を受け入れます。しかし、注意を促すメッセージを表示し、正しいデータ型を使用するように関数の宣言を変更します。

**例**

次の例では、複合型を作成し、それを関数定義で使用します。

```
CREATE TYPE compfoo AS (f1 int, f2 text);

CREATE FUNCTION getfoo() RETURNS SETOF compfoo AS $$
    SELECT fooid, foename FROM foo
$$ LANGUAGE SQL;
```

次の例では、列挙型を作成し、それをテーブル定義に使用します。

```
CREATE TYPE bug_status AS ENUM ('new', 'open', 'closed');

CREATE TABLE bug (
  id serial,
  description text,
  status bug_status
);
```

次の例では、範囲型を作成します。

```
CREATE TYPE float8_range AS RANGE (subtype = float8, subtype_diff = float8mi);
```

次の例では、基本データ型boxを作成し、その型をテーブル定義の中で使用しています。

```
CREATE TYPE box;

CREATE FUNCTION my_box_in_function(cstring) RETURNS box AS ... ;
CREATE FUNCTION my_box_out_function(box) RETURNS cstring AS ... ;

CREATE TYPE box (
  INTERNALLENGTH = 16,
  INPUT = my_box_in_function,
  OUTPUT = my_box_out_function
);

CREATE TABLE myboxes (
  id integer,
  description box
);
```

box型の内部構造がfloat4型が4つの配列の場合、このように書き換えることもできます。

```
CREATE TYPE box (
  INTERNALLENGTH = 16,
  INPUT = my_box_in_function,
  OUTPUT = my_box_out_function,
  ELEMENT = float4
);
```

このようにすると、box値の要素に要素番号でアクセスできます。その他は、上の例と同様の動作をします。

次の例では、ラージオブジェクト型を作成し、テーブル定義にてそれを使用します。

```
CREATE TYPE bigobj (
  INPUT = lo_filein, OUTPUT = lo_fileout,
  INTERNALLENGTH = VARIABLE
);
```

```
CREATE TABLE big_objs (  
    id integer,  
    obj bigobj  
);
```

その他の例は、「[ユーザ定義の型](#)」を参照してください。ここでは、入力関数、出力関数などを使った例がありません。

## 互換性

複合型を作成する、最初のCREATE TYPEコマンドの構文は標準SQLに従います。他の構文はPostgreSQLの拡張です。標準SQLではまた他のCREATE TYPE構文を定義していますが、PostgreSQLでは実装されていません。

ゼロ個の要素を持つ複合型を作成する機能は標準から派生したPostgreSQL固有のもの(CREATE TABLEの場合と同様)です。

## 関連項目

[ALTER TYPE](#), [CREATE DOMAIN](#), [CREATE FUNCTION](#), [DROP TYPE](#)

---

## 名前

CREATE USER — 新しいデータベースロールを定義する

## 概要

```
CREATE USER name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
```

ここでoptionは以下の通りです。

```
    SUPERUSER | NOSUPERUSER
  | CREATEDB | NOCREATEDB
  | CREATEROLE | NOCREATEROLE
  | CREATEUSER | NOCREATEUSER
  | INHERIT | NOINHERIT
  | LOGIN | NOLOGIN
  | REPLICATION | NOREPLICATION
  | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
  | CONNECTION LIMIT connlimit
  | [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password'
  | VALID UNTIL 'timestamp'
  | IN ROLE role_name [, ...]
  | IN GROUP role_name [, ...]
  | ROLE role_name [, ...]
  | ADMIN role_name [, ...]
  | USER role_name [, ...]
  | SYSID uid
```

## 説明

CREATE USERは[CREATE ROLE](#)の別名になりました。唯一の違いは、CREATE USERという名前でコマンドが呼び出されると、デフォルトでLOGINになり、CREATE ROLEという名前でコマンドが呼び出されると、デフォルトでNOLOGINとなる点です。

## 互換性

CREATE USER文は、PostgreSQLの拡張です。標準SQLでは、ユーザの定義は実装に任されています。

## 関連項目

[CREATE ROLE](#)

---

## 名前

CREATE USER MAPPING — 外部サーバのユーザマップを新しく定義する

## 概要

```
CREATE USER MAPPING FOR { user_name | USER | CURRENT_USER | PUBLIC }  
    SERVER server_name  
    [ OPTIONS ( option 'value' [ , ... ] ) ]
```

## 説明

CREATE USER MAPPINGは外部サーバとユーザの対応付けを定義します。ユーザマップは通常接続情報をカプセル化し、外部データラッパは外部データリソースにアクセスするためにこの情報と外部サーバによりカプセル化した情報を使用します。

外部サーバの所有者は任意のユーザに対するそのサーバ向けのユーザマップを作成することができます。また、サーバ上でUSAGE権限がユーザに付与されている場合、ユーザは自身の持つユーザ名に対応するユーザマップを作成することができます。

## パラメータ

**user\_name**

外部サーバに対応付けされる既存のユーザ名です。CURRENT\_USERとUSERは現在のユーザの名前に対応します。PUBLICが指定された場合、ユーザ指定がないマップが適用されたときに使用される公開マップと呼ばれるものが作成されます。

**server\_name**

ユーザマップを作成する対象の既存のサーバの名前です。

**OPTIONS ( option 'value' [ , ... ] )**

この句はユーザマップのオプションを指定します。通常オプションはマップにおける実際のユーザ名とパスワードを定義します。オプション名は一意でなければなりません。使用できるオプションの名前と値は、サーバの外部データラッパにより異なります。

## 例

ユーザbobとサーバfooとのユーザマップを作成します。

```
CREATE USER MAPPING FOR bob SERVER foo OPTIONS (user 'bob', password 'secret');
```

## 互換性

CREATE USER MAPPINGはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。

## 関連項目

[ALTER USER MAPPING](#), [DROP USER MAPPING](#), [CREATE FOREIGN DATA WRAPPER](#),  
[CREATE SERVER](#)

---

## 名前

CREATE VIEW — 新しいビューを定義する

## 概要

```
CREATE [ OR REPLACE ] [ TEMP | TEMPORARY ] [ RECURSIVE ] VIEW name [ ( column_name [, ... ] ) ]  
  [ WITH ( view_option_name [= view_option_value] [, ... ] ) ]  
  AS query  
  [ WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTION ]
```

## 説明

CREATE VIEWは問い合わせによるビューを定義します。ビューは物理的な実体として存在するものではありません。その代わり、問い合わせでビューが参照される度に、指定された問い合わせが実行されます。

CREATE OR REPLACE VIEWも同様の働きをしますが、このコマンドでは、同じ名前のビューが既に存在している場合、そのビューを置き換えます。新しい問い合わせは、既存のビュー問い合わせが生成する列と同じ列(つまり、同じ順序の同じデータ型の同じ列名)を生成しなければなりません。しかし、そのリストの最後に列を追加しても構いません。出力列を生成する計算をまったく異なるものにしても構いません。

スキーマ名が付けられている場合(例えば、CREATE VIEW myschema.myview ...)、ビューは指定されたスキーマに作成されます。スキーマ名がなければ、そのビューは現在のスキーマに作成されます。一時ビューは特別なスキーマに作成されます。そのため、一時ビューを作成する時にはスキーマ名を付けることはできません。ビュー名は、同じスキーマ内の他のビュー、テーブル、シーケンス、インデックス、外部テーブルとは異なる名前である必要があります。

## パラメータ

### TEMPORARYまたはTEMP

これが指定された場合、ビューは一時ビューとして作成されます。現在のセッションが終わった時、一時ビューは自動的に削除されます。一時ビューが存在する間、現在のセッションでは、これと同じ名前の永続リレーションはスキーマ修飾した名前でも参照していない限り不可視です。

ビューで参照されるテーブルの一部が一時テーブルであった場合、(TEMPORARYの指定があってもなくても)ビューは一時ビューとして作成されます。

### RECURSIVE

再帰的ビューを作成します。

```
CREATE RECURSIVE VIEW name (columns) AS SELECT ...;
```

という構文は

```
CREATE VIEW name AS WITH RECURSIVE name (columns) AS (SELECT ...) SELECT columns FROM name;
```



と同等です。再帰的ビューではビューの列リストを指定する必要があります。

**name**

作成するビューの名前です(スキーマ修飾名も可)。

**column\_name**

ビューの列名として使用する名前の一覧で、省略可能です。省略された場合、問い合わせに由来する名前が使用されます。

**WITH ( view\_option\_name [= view\_option\_value] [, ... ] )**

この句はビュー用のオプションのパラメータを指定します。以下のパラメータがサポートされています。

**check\_option (string)**

このパラメータはlocalかcascadedのいずれかで、WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTIONを指定するのと同じです(以下を参照)。このオプションは、既存のビューについてALTER VIEWを使って変更することができます。

**security\_barrier (boolean)**

行単位セキュリティを提供することを意図したビューでは、これを有効にしなければなりません。詳細については「[ルールと権限](#)」を参照してください。

**query**

ビューの列と行を生成するSELECTまたはVALUESコマンドです。

**WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTION**

このオプションは、自動的に更新可能なビューの動作を制御します。このオプションが指定された場合、ビューに対するINSERTおよびUPDATEコマンドでは、新しい行がビュー定義の条件を満たすことが検査されます(つまり、新しい行がビューで見ることができるかどうか、検査されます)。条件を満たさない場合、更新は拒絶されます。CHECK OPTIONが指定されない場合、ビューに対するINSERTおよびUPDATEコマンドは、ビューで見ることができない行を作ることができます。以下のcheck optionがサポートされます。

**LOCAL**

新しい行は、そのビュー自体に直接定義されている条件に対してのみ検査されます。ビューが基にするビューについて定義されている条件は、(それらもCHECK OPTIONを指定しているのであれば)検査されません。

**CASCADED**

新しい行は、そのビュー、およびそれが基にするすべてのビューの条件に対して検査されます。CHECK OPTIONが指定され、LOCALもCASCADEDも指定されていないときは、CASCADEDが指定されたときとみなされます。

CHECK OPTIONはRECURSIVEなビューで使うことはできません。

CHECK OPTIONは、自動更新可能で、かつINSTEAD OFトリガーもINSTEADルールもないビューについてのみサポートされていることに注意してください。自動更新可能ビューがINSTEAD OFトリガーのあるビューに基づいて定義されている場合、LOCAL CHECK OPTIONを使って自動更新可能ビューの条件を検査することはできますが、INSTEAD OFトリガーを持つ基のビューの条件は検査されません(cascaded check optionはトリガーで更新されるビューにまでは伝わらず、またトリガーで更新可能なビューに直接定義されたcheck optionは無視されます)。ビューあるいはその基となるリレーションにINSTEADルールがあり、INSERTあるいはUPDATEの書き換えが生じる場合、その書き換えられたクエリでは(INSTEADルールのあるリレーションに基づく自動更新可能ビューのものも含めて)すべてのcheck optionが無視されます。

## 注釈

ビューを削除するには、[DROP VIEW](#)文を使用してください。

ビューの列の名前と型は指定通りに割り当てられることに注意してください。例えば、次のコマンドを見てください。

```
CREATE VIEW vista AS SELECT 'Hello World';
```

この例は、次の2点から好ましくありません。まず、列の名前がデフォルトの?column?になります。さらに、列のデータ型もデフォルトのunknownになってしまいます。ビューの結果として文字リテラルを返したい場合は、次のように指定してください。

```
CREATE VIEW vista AS SELECT text 'Hello World' AS hello;
```

ビューが参照するテーブルにアクセスできるかどうかは、ビューの所有者の権限で決定されます。これは、場合によっては、背後のテーブルに対する安全で制限されたアクセスを提供します。しかしすべてのビューが不正な改変に対して安全ではありません。「[ルールと権限](#)」を参照してください。ビュー内で実行される関数については、ビューを使用した問い合わせにおいて、その関数が直接呼び出された場合と同様に扱われます。したがって、ビューを使用するユーザには、ビュー内で使用される全ての関数を呼び出す権限が必要です。

`CREATE OR REPLACE VIEW`が既存のビューに対して使用されると、ビューを定義するSELECTルールのみが変更されます。所有者、権限、SELECT以外のルールなど他のビューの属性はそのまま変更されません。置き換えるためにはビューの所有者(所有ロールのメンバである場合も含む)でなければなりません。

## 更新可能ビュー

簡単なビューは自動更新可能になります。システムは、ビューに対するINSERT、UPDATE、DELETE文を通常のテーブルの場合と同じ方法で使用できるようにします。以下の条件のすべてを満たす場合に、ビューは自動更新可能になります。

- ・ ビューのFROMリストには正確に1つだけの項目を持たなければならず、それはテーブルまたは他の更新可能ビューでなければなりません。
- ・ ビューの定義の最上位レベルにおいてWITH、DISTINCT、GROUP BY、HAVING、LIMIT、OFFSETを含めてはなりません。
- ・ ビューの定義の最上位レベルにおいて集合操作(UNION、INTERSECT、EXCEPT)を含めてはなりません。
- ・ ビューの選択リストに、集約関数、ウィンドウ関数、集合を返す関数を含めてはなりません。

自動更新可能ビューでは、更新可能な列と更新不可能な列を混在させることができます。基になるリレーションの更新可能な列を単純に参照する列は更新可能です。そうでなければ列は更新不可能で、INSERTあるいはUPDATE文でその列に値を設定しようとしたらエラーが発生します。

ビューが自動更新可能であれば、システムはビューに対するINSERT、UPDATEまたはDELETE文を基となるベースリレーションへの対応する文に変換します。ON CONFLICT UPDATE句を持つINSERT文は完全にサポートされません。

自動更新可能ビューがWHERE条件を持つ場合、ベースリレーションのどの行をビューに対するUPDATE、DELETE文により変更可能かをその条件が制限します。しかしUPDATEによる行の変更の結果WHEREを

満たさなくなり、その結果、ビューからは参照することができなくなることがあります。同様にINSERTコマンドはWHERE条件を満たさず、そのためビューを通して参照することができない行をベースリレーションに挿入する可能性があります(ON CONFLICT UPDATEはビューを通して見えない既存の行に同様に影響を及ぼすかもしれませんが)。CHECK OPTIONはINSERTやUPDATEがビューで見ることができない行を作るのを防ぐために使うことができます。

自動更新可能ビューがsecurity\_barrier属性を持つ場合、ビューのすべてのWHERE条件(およびLEAKPROOFの演算子を使ったすべての条件)が、必ず、ビューのユーザが追加した条件より前に評価されます。詳細は「[ルールと権限](#)」を参照してください。このため、最終的には(ユーザのWHERE条件を満たさないために)戻されない行もロックされてしまう場合があることに注意してください。EXPLAINを使って、リレーションのレベルでどの条件が使われ(その結果、行をロックしない)、どの条件が使われないかを調べることができます。

これらの条件をすべて満たさないより複雑なビューはデフォルトで読み取り専用です。システムはビューに対する挿入、更新、削除を許可しません。ビューに対するINSTEAD OFトリガを作成することで、更新可能ビューの効果を得ることができます。このトリガはビューに対する挿入試行などを他のテーブルに対する適切な操作に変換するものでなければなりません。詳細についてはCREATE TRIGGERを参照してください。他にもルールを作成する(CREATE RULE参照)ことでも実現できますが、実際にはトリガの方が理解しやすく正しく使用するのが容易です。

ビューに対する挿入、更新、削除を行うユーザは、ビューに対して対応する挿入、更新、削除権限を持たなければなりません。さらにビューの所有者は基となるベースリレーションに対する適切な権限を持たなければなりません。しかし、更新を行うユーザは基となるベースリレーションに対する権限をまったく必要としません(「[ルールと権限](#)」参照)。

## 例

全てのコメディ映画(Comedy films)からなるビューを作成します。

```
CREATE VIEW comedies AS
  SELECT *
  FROM films
  WHERE kind = 'Comedy';
```

これはビューを作成した時点でfilmテーブル内にある列を持つビューを作成します。ビューを作成するために\*が使用されていますが、その後にはテーブルに追加された列はビューには含まれません。

LOCAL CHECK OPTIONを使ってビューを作成します。

```
CREATE VIEW universal_comedies AS
  SELECT *
  FROM comedies
  WHERE classification = 'U'
  WITH LOCAL CHECK OPTION;
```

これはcomediesビューに基づくビューを作成し、kind = 'Comedy'かつclassification = 'U'である映画だけを表示します。このビューでの行のINSERTやUPDATEは、classification = 'U'でなければ拒絶されますが、映画のkindは検査されません。

CASCADDED CHECK OPTIONでビューを作成します。

```
CREATE VIEW pg_comedies AS
SELECT *
FROM comedies
WHERE classification = 'PG'
WITH CASCADED CHECK OPTION;
```

これは新しい行についてkindとclassificationの両方を検査するビューを作成します。

更新可能な列と更新不可能な列が混在するビューを作成します。

```
CREATE VIEW comedies AS
SELECT f.*,
       country_code_to_name(f.country_code) AS country,
       (SELECT avg(r.rating)
        FROM user_ratings r
        WHERE r.film_id = f.id) AS avg_rating
FROM films f
WHERE f.kind = 'Comedy';
```

このビューはINSERT、UPDATE、DELETEをサポートします。filmsテーブルからのすべての列は更新可能ですが、計算される列countryとavg\_ratingは更新できません。

1から100までの数からなる再帰的ビューを作成します。

```
CREATE RECURSIVE VIEW nums_1_100 (n) AS
VALUES (1)
UNION ALL
SELECT n+1 FROM nums_1_100 WHERE n < 100;
```

## 互換性

CREATE OR REPLACE VIEWはPostgreSQLの言語拡張です。一時ビューという概念も言語拡張です。同様にWITH ( ... )句も拡張です。

## 関連項目

[ALTER VIEW](#), [DROP VIEW](#), [CREATE MATERIALIZED VIEW](#)

---

## 名前

DEALLOCATE — プリペアド文の割り当てを解除する

## 概要

```
DEALLOCATE [ PREPARE ] { name | ALL }
```

## 説明

DEALLOCATEを使用して、過去にプリペアドSQL文の割り当てを解除します。プリペアド文を明示的に割り当て解除しなかった場合、セッションが終了した時に割り当てが解除されます。

プリペアド文に関する詳細については[PREPARE](#)を参照してください。

## パラメータ

### PREPARE

このキーワードは無視されます。

### name

割り当てを解除する、プリペアド文の名前です。

### ALL

プリペアド文の割り当てをすべて解除します

## 互換性

DEALLOCATE文は標準SQLにもありますが、埋め込みSQLでの使用のみに用途が限定されています。

## 関連項目

[EXECUTE](#), [PREPARE](#)

---

## 名前

DECLARE — カーソルを定義する

## 概要

```
DECLARE name [ BINARY ] [ INSENSITIVE ] [ [ NO ] SCROLL ]  
CURSOR [ { WITH | WITHOUT } HOLD ] FOR query
```

## 説明

DECLAREを使うと、カーソルが使用できるようになります。これは、巨大な問い合わせの結果から一度に少数の行を取り出す機能です。カーソルを作成した後、**FETCH**を使用して行を取り出します。

### 注記

このマニュアルページではSQLコマンドレベルでのカーソルの使用方法について説明します。PL/pgSQL内でカーソルを使用するつもりであれば、規則が異なりますので、「[カーソル](#)」を参照してください。

## パラメータ

**name**

作成されるカーソルの名前です。

**BINARY**

カーソルによるデータの取得が、テキスト形式ではなくバイナリ形式になります。

**INSENSITIVE**

カーソルから取り出されたデータが、カーソルを作成した後に行われた背後にあるテーブルの更新の影響を受けないことを示します。これはPostgreSQLのデフォルトの動作ですので、このキーワードを使用しても効果はなく、このキーワードは標準SQLとの互換性を保持するために存在しています。

**SCROLL**

**NO SCROLL**

**SCROLL**は、そのカーソルから通常の順序通りでない方法で(例えば後方から)行を取り出し可能であることを指定します。問い合わせの実行計画が複雑になると、**SCROLL**の指定によって問い合わせの実行時間が増大する可能性があります。**NO SCROLL**は、そのカーソルから順序通りでない方法では行を取り出せないことを指定します。デフォルトでは、いくつかの場合でスクロール可能です。これは**SCROLL**の指定と同じではありません。詳細は[注釈](#)を参照してください。

**WITH HOLD**

**WITHOUT HOLD**

**WITH HOLD**は、カーソルを生成したトランザクションが正常にコミット処理を行った後も、そのカーソルの使用を続けられることを指定します。**WITHOUT HOLD**は、カーソルを生成したトランザクションの外部では、そ

のカーソルを使用できないことを指定します。WITH HOLDもWITHOUT HOLDも指定されない場合、WITHOUT HOLDがデフォルトとなります。

#### query

カーソルによって返される行を提供するSELECTまたはVALUESコマンドです。

BINARY、INSENSITIVE、SCROLLキーワードは任意の順番で指定することができます。

## 注釈

通常のカーソルは、SELECTの出力と同じテキスト形式でデータを返します。BINARYは、カーソルがバイナリ形式でデータを返すことを示します。これによりサーバ、クライアントの両方で変換に関する作業を省くことができますが、プラットフォームに依存するバイナリデータ書式を扱うためのプログラムの作業が大きくなります。例えば、問い合わせが整数の列から値として1を返す場合、デフォルトのカーソルからは1という文字列を取得することになりますが、バイナリ形式のカーソルからは、内部表現を使った4バイトの値を(ビッグエンディアンのバイト順で)取得することになります。

バイナリ形式のカーソルは注意して使わなければなりません。psqlなどの多くのアプリケーションは、データはテキスト形式で返されることを期待しており、バイナリ形式のカーソルを扱うことができません。

### 注記

クライアントアプリケーションが「拡張問い合わせ」プロトコルを使用してFETCHコマンドを発行する場合、テキスト形式とバイナリ形式のどちらでデータを受け取るのかは、バインドプロトコルメッセージで指定します。この選択は、カーソル定義での指定を上書きします。全てのカーソルをテキスト形式/バイナリ形式のどちらでも扱うことができる拡張問い合わせプロトコルでは、バイナリカーソルという概念は旧式なものです。

WITH HOLDが指定されなければ、このコマンドで生成されるカーソルは現在のトランザクションの中でのみ使用することができます。したがって、WITH HOLDのないDECLAREはトランザクションブロックの外側では意味がありません。その場合、カーソルはこの文が完了するまでのみ有効です。そのため、PostgreSQLはトランザクションブロックの外部でこうしたコマンドが使用された場合エラーを報告します。トランザクションブロックを定義するには、BEGINとCOMMIT(またはROLLBACK)を使用してください。

WITH HOLDが指定され、カーソルを作成したトランザクションのコミットに成功した場合、同一セッション内のその後のトランザクションからそのカーソルにアクセスすることができます(ただし、トランザクションがアボートされた場合、そのカーソルは削除されます)。WITH HOLD付きで作成されたカーソルは、そのカーソルに対して明示的なCLOSEが発行された場合やセッションが終了した時に閉じられます。現在の実装では、保持されたカーソルを使って表される行は、その後のトランザクションでも利用できるように、一時ファイルかメモリ領域にコピーされます。

問い合わせがFOR UPDATEまたはFOR SHAREを含む場合、WITH HOLDを指定することはできません。

カーソルから逆方向にデータを取り出す時には、SCROLLオプションを指定するべきです。これは標準SQLでは必須となっています。しかし、以前のバージョンとの互換性を保持するために、PostgreSQLでは、カーソルの問い合わせ計画が単純であり、そのサポートに余計なオーバーヘッドが必要ない場合、SCROLLなしでも逆方向にデータを取り出すことができます。しかし、SCROLLを付けなくても逆方向にデータが取り出せることを利用してアプリケーションを開発するのはお勧めしません。NO SCROLLを指定した場合は、どのような場合でも逆方向に取り出すことはできません。

また、問い合わせがFOR UPDATEまたはFOR SHAREを含む場合は、逆方向の取り出しは許されません。このためこの場合はSCROLLを指定することはできません。

### 注意

スクロール可能なWITH HOLDカーソルが揮発関数(「関数の変動性分類」参照)を含む場合、想定しない結果をもたらす可能性があります。これまで取り出した行を再度取り出した時、関数は再実行される可能性があり、この場合おそらく初回と異なる結果をもたらします。こうした問題の回避方法の1つとして、カーソルをWITH HOLDと宣言し、そこから何か行を読み取る前にトランザクションをコミットすることがあります。これにより強制的にカーソルの出力全体が一時領域に具現化され、揮発関数は各行に対して1度しか実行されなくなります。

カーソルの問い合わせがFOR UPDATEまたはFOR SHAREを含む場合、このオプションを持つ通常のSELECTコマンドと同様、返される行は取り出した時点でロックされます。さらに、返される行はもっとも最新のバージョンになります。したがって、このオプションは、標準SQLで「センシティブカーソル」と呼ばれるものと同じ機能を提供します。(INSENSITIVEをFOR UPDATEまたはFOR SHAREと一つしよに指定するとエラーになります。)

### 注意

カーソルをUPDATE ... WHERE CURRENT OFまたはDELETE ... WHERE CURRENT OFで使用するつもりならば、FOR UPDATEの使用を通常勧めます。FOR UPDATEを使用することで、取り出してから更新されるまでの間に他のセッションが行を変更することを防止します。FOR UPDATEがなければ、カーソル作成後に行が変更された場合に後に行うWHERE CURRENT OFコマンドは効果がなくなります。

FOR UPDATEを使用する他の理由は、「簡単に更新可能」にするためにカーソル問い合わせが標準SQLに合わない場合(具体的にはカーソルは1つのテーブルのみを参照しなければならず、また、グループ化やORDER BYを使用してはならない)、これがないと後に実行されるWHERE CURRENT OFが失敗するかもしれないことです。計画選択の詳細によっては、簡単に更新可能でないカーソルは動作するかもしれませんが、動作しないかもしれません。このため最悪の場合、アプリケーションは試験時に動作するが、運用時に失敗するかもしれません。

FOR UPDATEをWHERE CURRENT OFと一つしよに使用しない大きな理由は、カーソルをスクロール可能にする必要がある、または後の更新の影響を受けないようにする(つまり古いデータを表示し続けるようにする)必要がある場合のためです。これが必要ならば、上記の警告に十分注意してください。

標準SQLでは、組み込みSQLにおけるカーソルのみが規定されています。PostgreSQLサーバはカーソル用のOPEN文を実装していません。カーソルは宣言された時に開いたものとみなされています。しかし、PostgreSQL用の埋め込みSQLプリプロセッサであるECPGでは、DECLAREとOPEN文などを含め、標準SQLのカーソル規定をサポートしています。

[pg\\_cursors](#)システムビューを問い合わせることで、利用可能なすべてのカーソルを確認することができます。

## 例

カーソルを宣言します。

```
DECLARE liahona CURSOR FOR SELECT * FROM films;
```



カーソル使用の他の例については[FETCH](#)を参照してください。

## 互換性

標準SQLでは、デフォルトでカーソルが背後にあるデータの同時実行更新に影響を受けるかどうかは実装依存であると述べています。PostgreSQLのカーソルはデフォルトでは影響を受けず、`FOR UPDATE`を指定することで影響を受けることができます。他の製品では異なる動作をするかもしれません。

標準SQLでは、カーソルを埋め込みSQL内とモジュール内でのみ使用できます。PostgreSQLでは、対話式にカーソルを使うことができます。

バイナリカーソルはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CLOSE](#), [FETCH](#), [MOVE](#)

---

## 名前

DELETE — テーブルから行を削除する

## 概要

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
DELETE FROM [ ONLY ] table_name [ * ] [ [ AS ] alias ]
    [ USING using_list ]
    [ WHERE condition | WHERE CURRENT OF cursor_name ]
    [ RETURNING * | output_expression [ [ AS ] output_name ] [, ...] ]
```

## 説明

DELETEは、指定したテーブルからWHERE句を満たす行を削除します。WHEREがない場合、指定したテーブルの全ての行を削除することになります。この結果、そのテーブルは存在するが中身が空のテーブルになります。

### ヒント

[TRUNCATE](#)は、PostgreSQLによる拡張で、より高速に、テーブルから全ての行を削除する仕組みを提供します。

データベース内のほかのテーブルに含まれる情報を用いてテーブル内の行を削除する方法には、副問い合わせとUSING句で追加テーブルを指定する方法の2つがあります。どちらの技法が適切かはその状況によります。

RETURNING句を指定すると、DELETEは実際に削除された各行に基づいて計算された値を返すようになります。そのテーブルの列、USINGで指定された他のテーブルの列、あるいは、その両方を使用した式を計算することができます。RETURNINGリストの構文はSELECTの出力リストと同一です。

削除を実行するには、そのテーブルのDELETE権限が必要です。また、USING句内のテーブルに対するSELECT権限、および、conditionで使用する値を読み取るために、その値が含まれるテーブルに対するSELECT権限も必要です。

## パラメータ

### with\_query

WITH句によりDELETE問い合わせ内で名前参照可能な1つ以上の副問い合わせを指定することができます。詳しくは「[WITH問い合わせ \(共通テーブル式\)](#)」とSELECTを参照してください。

### table\_name

行を削除するテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。テーブル名の前にONLYが指定された場合、そのテーブルでのみマッチする行が削除されます。ONLYが指定されていない場合、そのテーブルおよび(もしあれば)そのテーブルを継承する全てのテーブルから一致する行が削除されます。オプションで、テーブル名の後に\*を指定することで、明示的に継承するテーブルも含まれることを示すことができます。

**alias**

対象テーブルの別名です。別名が与えられた場合、実際のテーブル名は完全に隠蔽されます。たとえば、DELETE FROM foo AS fとあるとき、このDELETE文の残りの部分ではこのテーブルをfooではなくfとして参照しなければなりません。

**using\_list**

WHERE条件内に他のテーブルの列を記述できるようにするための、テーブル式のリストです。これは、SELECT文のFROM句において指定できるテーブルのリストと似ています。例えば、テーブル名の別名も指定することができます。自己結合を設定する目的以外ではusing\_listに対象のテーブルを繰り返さないでください。

**condition**

boolean型の値を返す式です。この式がtrueを返す行のみが削除されます。

**cursor\_name**

WHERE CURRENT OF条件で使用されるカーソルの名前です。削除対象の行は、そのカーソルからもっとも最近に取り出される行です。カーソルは、DELETEの対象テーブルに対するグループ化のない問い合わせでなければなりません。WHERE CURRENT OFを論理条件と一しょに指定することはできません。WHERE CURRENT OF付きのカーソルの使用に関する情報についてはDECLAREを参照してください。

**output\_expression**

各行を削除した後にDELETEによって計算され、返される式です。この式には、table\_nameで指名したテーブルまたはUSINGで指定したテーブルの任意の列名を使用することができます。すべての列を返す場合は\*と記載してください。

**output\_name**

返される列で使用される名前です。

## 出力

正常に終了した場合、DELETEコマンドは以下の形式のコマンドタグを返します。

```
DELETE count
```

countは削除した行数です。この数は、BEFORE DELETEトリガによって削除が抑止された場合、conditionに合致した行より少なくなる可能性があることに注意してください。countが0の場合、conditionを満たす行が存在しなかったことを示します（これはエラーとはみなされません）。

DELETEコマンドがRETURNING句を持つ場合、その結果は、RETURNINGリストで定義した列と値を持ち、そのコマンドで削除された行全体に対して計算を行うSELECT文の結果と似たものになるでしょう。

## 注釈

PostgreSQLでは、USING句で他のテーブルを指定することで、WHERE条件内で他のテーブルを参照することができます。例えば、指定したプロデューサーが製作した全ての映画を削除する時は、次のようなコマンドを実行します。

```
DELETE FROM films USING producers
```

```
WHERE producer_id = producers.id AND producers.name = 'foo';
```

ここでは、filmsとproducersとを結合して、films行に削除用の印を付けるという作業を行っています。この構文は標準に従ったものではありません。より標準的な方法は以下の通りです。

```
DELETE FROM films
WHERE producer_id IN (SELECT id FROM producers WHERE name = 'foo');
```

副問い合わせ形式より結合形式の方が書き易い、あるいは、実行が速くなる場合があります。

## 例

ミュージカル以外の全ての映画を削除します。

```
DELETE FROM films WHERE kind <> 'Musical';
```

filmsテーブルを空にします。

```
DELETE FROM films;
```

完了した作業(statusがDONE)を削除し、削除された行のすべての詳細を返します。

```
DELETE FROM tasks WHERE status = 'DONE' RETURNING *;
```

tasksにおいてc\_tasksカーソルが現在位置している行を削除します。

```
DELETE FROM tasks WHERE CURRENT OF c_tasks;
```

## 互換性

このコマンドは標準SQLに準拠しています。ただし、USING句とRETURNING句はPostgreSQLの拡張です。DELETEでWITHが使用可能であることも同様に拡張です。

---

## 名前

DISCARD — セッションの状態を破棄する

## 概要

```
DISCARD { ALL | PLANS | SEQUENCES | TEMPORARY | TEMP }
```

## 説明

DISCARDはデータベースセッションに関連した内部リソースを解放します。このコマンドはセッションの状態を部分的あるいは完全にリセットするのに役に立ちます。様々な種類のリソースを解放するためにいくつかのサブコマンドがあります。DISCARD ALLは他のすべてを包含し、さらにまた追加の状態もリセットします。

## パラメータ

### PLANS

キャッシュされた問い合わせ計画をすべて解放します。これにより、関連するプリペアド文が次に使われたとき、強制的に計画がやり直されます。

### SEQUENCES

キャッシュされたシーケンスに関連する状態をすべて破棄します。これには、`currval()/lastval()`の情報、および事前に割り当てられたシーケンスの値で、まだ`nextval()`によって返されていないものを含みます。(事前に割り当てられたシーケンスの値については[CREATE SEQUENCE](#)を参照してください。)

### TEMPORARYまたはTEMP

現在のセッションで作成された一時テーブルをすべて削除します。

### ALL

現在のセッションに関連付いた一時的なリソースを解放し、セッションを初期状態に戻します。現時点でこれは、以下に示す一連の文を実行することと同じ効果があります。

```
SET SESSION AUTHORIZATION DEFAULT;  
RESET ALL;  
DEALLOCATE ALL;  
CLOSE ALL;  
UNLISTEN *;  
SELECT pg_advisory_unlock_all();  
DISCARD PLANS;  
DISCARD SEQUENCES;  
DISCARD TEMP;
```

## 注釈

DISCARD ALLをトランザクションブロック内で実行することはできません。

## 互換性

DISCARDはPostgreSQLの拡張です。

---

## 名前

DO — 無名コードブロックを実行します。

## 概要

```
DO [ LANGUAGE lang_name ] code
```

## 説明

DOは無名コードブロック、言い換えると、手続き言語内の一時的な無名関数を実行します。

コードブロックはあたかもパラメータを取らずにvoidを返す関数の本体かのように扱われます。これは解析され、一回実行されます。

LANGUAGE句をコードブロックの前または後ろにつけることができます。

## パラメータ

code

実行される手続き言語のコードです。これは、CREATE FUNCTIONの場合と同様、文字列リテラルとして指定しなければなりません。ドル記号による引用符付けの使用を勧めます。

lang\_name

コードの作成に使用する手続き言語の名前です。省略時のデフォルトはplpgsqlです。

## 注釈

使用される手続き言語は、CREATE LANGUAGEを使用して現在のデータベースにインストール済みでなければなりません。plpgsqlはデフォルトでインストールされますが、他の言語はインストールされません。

ユーザは手続き言語に対するUSAGE権限を持たなければなりません。また、言語が信用できない場合はスーパーユーザでなければなりません。これは、その言語における関数作成に必要な権限と同じです。

## 例

スキーマpublic内のすべてのビューに対するすべての権限をロールwebuserに付与します。

```
DO $$DECLARE r record;
BEGIN
  FOR r IN SELECT table_schema, table_name FROM information_schema.tables
    WHERE table_type = 'VIEW' AND table_schema = 'public'
  LOOP
    EXECUTE 'GRANT ALL ON ' || quote_ident(r.table_schema) || '.' ||
quote_ident(r.table_name) || ' TO webuser';
  END LOOP;
```

```
END$$;
```

## 互換性

標準SQLにはDO文はありません。

## 関連項目

[CREATE LANGUAGE](#)



---

## 名前

DROP AGGREGATE — 集約関数を削除する

## 概要

```
DROP AGGREGATE [ IF EXISTS ] name ( aggregate_signature ) [ CASCADE | RESTRICT ]
```

ここでaggregate\_signatureは以下の通りです。

```
* |  
[ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] |  
[ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ORDER BY [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ]
```

## 説明

DROP AGGREGATEを実行すると、既存の集約関数定義を削除することができます。このコマンドを実行するには、現在のユーザがその集約関数を所有している必要があります。

## パラメータ

### IF EXISTS

集約が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

既存の集約関数の名前です(スキーマ修飾名も可)。

### argmode

引数のモードで、INまたはVARIADICです。省略した場合のデフォルトはINです。

### argname

引数の名前です。DROP AGGREGATEは実際には引数の名前を無視することに注意してください。これは、集約関数の本体を特定するのに必要になるのは、引数のデータ型だけだからです。

### argtype

集約関数の操作対象となる入力データ型です。引数を持たない関数を参照する場合は、引数指定の一覧の場所に\*を記述してください。順序集合集約関数を参照する場合は、直接引数と集約引数の指定の間にORDER BYを記述してください。

### CASCADE

その集約関数に依存しているオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合、その集約関数の削除要求を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 注釈

順序集合集約を参照するための代替となる構文については、[ALTER AGGREGATE](#)に記述されています。

## 例

integer型のmyavg集約関数を削除します。

```
DROP AGGREGATE myavg(integer);
```

順序列の任意のリストと直接引数の適合するリストをとる、仮想集合集約関数myrankを削除します。

```
DROP AGGREGATE myrank(VARIADIC "any" ORDER BY VARIADIC "any");
```

## 互換性

標準SQLには、DROP AGGREGATE文はありません。

## 関連項目

[ALTER AGGREGATE](#), [CREATE AGGREGATE](#)

---

## 名前

DROP CAST — キャストを削除する

## 概要

```
DROP CAST [ IF EXISTS ] (source_type AS target_type) [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP CASTは、以前に定義したキャストを削除します。

キャストを削除するには、変換元または変換先のデータ型を所有している必要があります。これらは、キャストを作成するために必要な権限と同じです。

## パラメータ

### IF EXISTS

キャストが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### source\_type

キャストする変換元のデータ型の名前です。

### target\_type

キャストする変換先のデータ型の名前です。

### CASCADE

### RESTRICT

キャストは依存関係を持たないため、これらのキーワードを指定しても効果はありません。

## 例

text型からint型へのキャストを削除します。

```
DROP CAST (text AS int);
```

## 互換性

DROP CASTコマンドは、標準SQLに準拠しています。

## 関連項目

[CREATE CAST](#)

---

## 名前

DROP COLLATION — 照合順序を削除する

## 概要

```
DROP COLLATION [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP COLLATIONは事前に定義された照合順序を削除します。照合順序を削除するためには、その照合順序を所有していなければなりません

## パラメータ

### IF EXISTS

照合順序が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

照合順序の名前です。照合順序名はスキーマ修飾可能です。

### CASCADE

照合順序に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合、照合順序の削除を拒絶します。これがデフォルトです。

## 例

germanという名前の照合順序を削除します。

```
DROP COLLATION german;
```

## 互換性

PostgreSQLの拡張であるIF EXISTSオプションを除き、DROP COLLATIONコマンドは標準SQLに従います。

## 関連項目

[ALTER COLLATION](#), [CREATE COLLATION](#)

---

## 名前

DROP CONVERSION — 符号化方式変換を削除する

## 概要

```
DROP CONVERSION [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP CONVERSIONを使用すると、以前に定義した符号化方式変換(以下、単に「変換」と記します)を削除できます。変換を削除するには、その変換を所有していなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

変換が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

変換の名前です。変換名はスキーマ修飾可能です。

### CASCADE

### RESTRICT

変換は依存関係を持たないため、これらのキーワードを指定しても効果はありません。

## 例

mynameという名前の変換を削除します。

```
DROP CONVERSION myname;
```

## 互換性

標準SQLにはDROP CONVERSION文はありません。しかし、PostgreSQLのCREATE CONVERSIONに似たCREATE TRANSLATION文があるように、DROP TRANSLATION文があります。

## 関連項目

[ALTER CONVERSION](#), [CREATE CONVERSION](#)

---

## 名前

DROP DATABASE — データベースを削除する

## 概要

```
DROP DATABASE [ IF EXISTS ] name
```

## 説明

DROP DATABASEは、データベースを削除します。そのデータベースの項目をカタログから削除し、データを保存していたディレクトリを削除します。データベースの所有者のみがこのコマンドを実行することができます。また、このコマンドを実行しようとしているユーザ自身や他のユーザが、対象とするデータベースに接続している時は実行できません（このコマンドを実行する時は、postgresや他のデータベースに接続してください）。

DROP DATABASEは元に戻すことができません。十分注意して使用してください。

## パラメータ

### IF EXISTS

データベースが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除するデータベースの名前です。

## 注釈

DROP DATABASEはトランザクションブロックの内部では実行できません。

対象とするデータベースに接続している間は、このコマンドを実行することができません。したがって、このコマンドのラップである[dropdb](#)プログラムを使用する方がより便利かもしれません。

## 互換性

標準SQLにはDROP DATABASE文はありません。

## 関連項目

[CREATE DATABASE](#)

---

## 名前

DROP DOMAIN — ドメインを削除する

## 概要

```
DROP DOMAIN [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP DOMAINはドメインを削除します。ドメインを削除できるのは、ドメインの所有者のみです。

## パラメータ

### IF EXISTS

ドメインが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

既存のドメインの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

ドメインに依存するオブジェクト(テーブルの列など)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合、そのドメインの削除要求を拒否します。これがデフォルトです。

## 例

ドメインboxを削除します。

```
DROP DOMAIN box;
```

## 互換性

このコマンドは、PostgreSQLの拡張であるIF EXISTSオプションを除き、標準SQLに準拠しています。

## 関連項目

[CREATE DOMAIN](#), [ALTER DOMAIN](#)

---

## 名前

DROP EVENT TRIGGER — イベントトリガを削除する

## 概要

```
DROP EVENT TRIGGER [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP EVENT TRIGGERは既存のイベントトリガを削除します。このコマンドを実行するためには、現在のユーザーがイベントトリガの所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

イベントトリガが存在しない場合でもエラーを発生しません。この場合は注意が発生します。

### name

削除対象のイベントトリガの名前です。

### CASCADE

トリガに依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合はトリガの削除を取りやめます。これがデフォルトです。

## 例

トリガsnitchを破棄します。

```
DROP EVENT TRIGGER snitch;
```

## 互換性

DROP EVENT TRIGGER文は標準SQLにはありません。

## 関連項目

[CREATE EVENT TRIGGER](#), [ALTER EVENT TRIGGER](#)



---

## 名前

DROP EXTENSION — 拡張を削除する

## 概要

```
DROP EXTENSION [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP EXTENSIONはデータベースから拡張を削除します。拡張を削除すると、その構成オブジェクトも削除されます。

DROP EXTENSIONを使用するためにはその拡張を所有していなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

拡張が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

インストールされている拡張の名前です。

### CASCADE

削除する拡張に依存しているオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

(それ自身が所有するメンバオブジェクトと同じDROPコマンドで指定された他の拡張以外に)依存しているオブジェクトがある場合に、拡張の削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

現在のデータベースからhstore拡張を削除します。

```
DROP EXTENSION hstore;
```

例えば何らかのテーブルがhstore型の列を持つなど、データベース内でhstoreのオブジェクトを使用している場合、このコマンドは失敗します。こうした依存するオブジェクトも含めて強制的に削除するにはCASCADEを付けてください。

## 互換性

DROP EXTENSIONはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE EXTENSION](#), [ALTER EXTENSION](#)

---

## 名前

DROP FOREIGN DATA WRAPPER — 外部データラップを削除する

## 概要

```
DROP FOREIGN DATA WRAPPER [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP FOREIGN DATA WRAPPERは既存の外部データラップを削除します。このコマンドを実行するためには、現在のユーザは外部データラップの所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

外部データラップが存在しない場合にエラーを発生しません。この場合、注意が発行されます。

### name

既存の外部データラップの名前です。

### CASCADE

外部データラップに依存するオブジェクト(サーバなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

外部データラップに依存するオブジェクトが存在する場合に削除を取りやめます。これがデフォルトです。

## 例

外部データラップdbiを削除します。

```
DROP FOREIGN DATA WRAPPER dbi;
```

## 互換性

DROP FOREIGN DATA WRAPPERはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。IF EXISTS句はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE FOREIGN DATA WRAPPER](#), [ALTER FOREIGN DATA WRAPPER](#)

---

## 名前

DROP FOREIGN TABLE — 外部テーブルを削除する

## 概要

```
DROP FOREIGN TABLE [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP FOREIGN TABLEは外部テーブルを削除します。外部テーブルの所有者のみが削除することができます。

## パラメータ

### IF EXISTS

外部テーブルが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除する外部テーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

削除する外部テーブルに依存しているオブジェクト(ビューなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合に、外部テーブルの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

filmsおよびdistributorsという2つの外部テーブルを破棄します。

```
DROP FOREIGN TABLE films, distributors;
```

## 互換性

このコマンドは、ISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)では1つのコマンドで1つの外部テーブルのみを削除できるという点、および、PostgreSQLの拡張であるIF EXISTSオプションを除き、この標準に従います。

## 関連項目

[ALTER FOREIGN TABLE](#), [CREATE FOREIGN TABLE](#)

---

## 名前

DROP FUNCTION — 関数を削除する

## 概要

```
DROP FUNCTION [ IF EXISTS ] name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [, ...] ] )  
[ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP FUNCTIONは既存の関数定義を削除します。このコマンドを実行できるのは、その関数の所有者のみです。関数の引数の型は必ず指定しなければなりません。異なる引数を持つ同じ名前の関数が複数存在する可能性があるからです。

## パラメータ

### IF EXISTS

関数が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

既存の関数の名前です(スキーマ修飾名も可)。

### argmode

引数のモードで、IN、OUT、INOUT、VARIADICのいずれかです。省略された場合のデフォルトはINです。関数の識別を行うには入力引数のみが必要です。実際にはDROP FUNCTIONがOUT引数を無視することに注意してください。ですので、IN、INOUT、およびVARIADIC引数を列挙することで十分です。

### argname

引数の名前です。関数の識別を行うには引数のデータ型のみが必要です。実際にはDROP FUNCTIONは引数の名前を無視することに注意してください。

### argtype

もしあれば、その関数の引数のデータ型(スキーマ修飾可能)です。

### CASCADE

関数に依存するオブジェクト(演算子やトリガなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合、その関数の削除を拒否します。これがデフォルトです。

## 例

次のコマンドは平方根関数を削除します。

```
DROP FUNCTION sqrt(integer);
```

## 互換性

DROP FUNCTION文は標準SQLでも定義されていますが、このコマンドとは互換性はありません。

## 関連項目

[CREATE FUNCTION](#), [ALTER FUNCTION](#)

---

## 名前

DROP GROUP — データベースロールを削除する

## 概要

```
DROP GROUP [ IF EXISTS ] name [, ...]
```

## 説明

DROP GROUPは[DROP ROLE](#)の別名になりました。

## 互換性

標準SQLにはDROP GROUP文はありません。

## 関連項目

[DROP ROLE](#)

---

## 名前

DROP INDEX — インデックスを削除する

## 概要

```
DROP INDEX [ CONCURRENTLY ] [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP INDEXはデータベースシステムから既存のインデックスを削除します。このコマンドを実行するには、そのインデックスを所有していなければなりません。

## パラメータ

### CONCURRENTLY

インデックスのテーブルに対して同時に実行される選択、挿入、更新、削除をロックすることなくインデックスを削除します。通常のDROP INDEXではテーブルに対する排他ロックを獲得し、インデックスの削除が完了するまで他のアクセスをブロックします。このオプションを使うと、競合するトランザクションが完了するまでコマンドは待たされます。

このオプションを使用する時に注意すべき、複数の警告があります。指定できるインデックス名は1つだけであり、また、CASCADEオプションはサポートされません。(したがってUNIQUEまたはPRIMARY KEY制約をサポートするインデックスをこの方法で削除することはできません。) また、通常のDROP INDEXはトランザクションブロックの中で行うことができますが、DROP INDEX CONCURRENTLYはできません。

### IF EXISTS

インデックスが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除するインデックスの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

そのインデックスに依存しているオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合、そのインデックスの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

次のコマンドはインデックスtitle\_idxを削除します。

```
DROP INDEX title_idx;
```

## 互換性

DROP INDEXはPostgreSQLの言語拡張です。標準SQLにはインデックスに関する規定はありません。

## 関連項目

[CREATE INDEX](#)



---

## 名前

DROP LANGUAGE — 手続き言語を削除する

## 概要

```
DROP [ PROCEDURAL ] LANGUAGE [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP LANGUAGEは過去に登録された手続き言語の定義を削除します。DROP LANGUAGEを使用するにはスーパーユーザか言語の所有者でなければなりません。

### 注記

PostgreSQL 9.1からほとんどの手続き言語は「拡張」にまとめられましたので、DROP LANGUAGEではなく[DROP EXTENSION](#)を使用して削除すべきです。

## パラメータ

### IF EXISTS

言語が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

既存の手続き言語の名前です。後方互換性を保持するため、この名前は単一引用符で囲むことができます。

### CASCADE

その言語に依存するオブジェクト(その言語で記述された関数など)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合、その言語の削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

次のコマンドはplsampleという手続き言語を削除します。

```
DROP LANGUAGE plsample;
```

## 互換性

標準SQLにはDROP LANGUAGE文はありません。

## 関連項目

[ALTER LANGUAGE](#), [CREATE LANGUAGE](#), [droplang](#)

---

## 名前

DROP MATERIALIZED VIEW — マテリアライズドビューを削除する

## 概要

```
DROP MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP MATERIALIZED VIEWは既存のマテリアライズドビューを削除します。このコマンドを実行するためにはマテリアライズドビューの所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

マテリアライズドビューが存在しない場合でもエラーを発生しません。この場合注意が発生します。

### name

削除対象のマテリアライズドビューの名前(スキーマ修飾可)です。

### CASCADE

マテリアライズドビューに依存するオブジェクト(他のマテリアライズドビューや通常のビュー)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトがある場合にマテリアライズドビューの削除を取りやめます。これがデフォルトです。

## 例

以下のコマンドはorder\_summaryという名前のマテリアライズドビューを削除します。

```
DROP MATERIALIZED VIEW order_summary;
```

## 互換性

DROP MATERIALIZED VIEWはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE MATERIALIZED VIEW](#), [ALTER MATERIALIZED VIEW](#), [REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

---

## 名前

DROP OPERATOR — 演算子を削除する

## 概要

```
DROP OPERATOR [ IF EXISTS ] name ( { left_type | NONE } , { right_type | NONE } ) [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP OPERATORはデータベースシステムから既存の演算子を削除します。このコマンドを実行するには、その演算子の所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

演算子が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

既存の演算子の名前です(スキーマ修飾名も可)。

### left\_type

演算子の左オペランドのデータ型です。演算子に左オペランドがない場合は、NONEと記述します。

### right\_type

演算子の右オペランドのデータ型です。演算子に右オペランドがない場合は、NONEと記述します。

### CASCADE

演算子に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトがある場合、演算子の削除を拒否します。これがデフォルトです。

## 例

integer型の累乗を求める演算子 $a^n$ を削除します。

```
DROP OPERATOR ^ (integer, integer);
```

bit型のビット列の補数を求める左単項演算子 $\sim b$ を削除します。

```
DROP OPERATOR ~ (none, bit);
```

bigint型の階乗を求める右単項演算子 $x!$ を削除します。

```
DROP OPERATOR ! (bigint, none);
```

## 互換性

標準SQLにはDROP OPERATOR文はありません。

## 関連項目

[CREATE OPERATOR](#), [ALTER OPERATOR](#)

---

## 名前

DROP OPERATOR CLASS — 演算子クラスを削除する

## 概要

```
DROP OPERATOR CLASS [ IF EXISTS ] name USING index_method [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP OPERATOR CLASSは既存の演算子クラスを削除します。このコマンドを実行するには、演算子クラスの所有者でなければなりません。

DROP OPERATOR CLASSはそのクラスで参照される演算子や関数をまったく削除しません。演算子クラスに依存するインデックスがある場合、削除を成功させるためにはCASCADEを指定する必要があります。

## パラメータ

### IF EXISTS

演算子クラスが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

既存の演算子クラスの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### index\_method

この演算子クラスを使用するインデックスアクセスメソッドの名前です。

### CASCADE

この演算子クラスに依存しているオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合に、その演算子クラスの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 注釈

DROP OPERATOR CLASSは、そのクラスを含む演算子族を削除しません。たとえその演算子族が空になったとしても(特にその演算子族がCREATE OPERATOR CLASSで暗黙的に作成された場合でも)です。空の演算子族は存在しても害はありませんが、整理するためにDROP OPERATOR FAMILYを使用してこの演算子族を削除することができます。あるいは最初にDROP OPERATOR FAMILYを使って下さい。

## 例

widget\_opsという名前のB-tree演算子クラスを削除します。

```
DROP OPERATOR CLASS widget_ops USING btree;
```

演算子クラスを使用するインデックスが存在する場合、このコマンドは実行できません。このようなインデックスを演算子クラスとともに削除するには、**CASCADE**を指定します。

## 互換性

標準SQLには**DROP OPERATOR CLASS**は存在しません。

## 関連項目

[ALTER OPERATOR CLASS](#), [CREATE OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR FAMILY](#)

---

## 名前

DROP OPERATOR FAMILY — 演算子族を削除する

## 概要

```
DROP OPERATOR FAMILY [ IF EXISTS ] name USING index_method [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP OPERATOR FAMILYは既存の演算子族を削除します。このコマンドを実行するためには、その演算子族の所有者でなければなりません。

DROP OPERATOR FAMILYには、その演算子族に含まれるすべての演算子クラスの削除も含まれています。しかし、演算子族から参照される演算子や関数はまったく削除されません。この演算子族内の演算子クラスに依存するインデックスが存在する場合、削除を完了させるためにはCASCADEを指定しなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

演算子族が存在しない場合にエラーとしません。この場合注意メッセージが表示されます。

### name

既存の演算子族の名前(スキーマ修飾可)です。

### index\_method

演算子族が対象とするインデックスアクセスメソッドの名前です。

### CASCADE

演算子族に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

何らかのオブジェクトが演算子族に依存している場合、削除を中止します。これがデフォルトです。

## 例

B-tree演算子族float\_opsを削除します。

```
DROP OPERATOR FAMILY float_ops USING btree;
```

この演算子族内の演算子クラスを使用するインデックスが存在する場合、このコマンドは失敗します。演算子族に関連するこうしたインデックスも削除する場合はCASCADEを付けてください。

## 互換性

標準SQLにはDROP OPERATOR FAMILY文はありません。

## 関連項目

[ALTER OPERATOR FAMILY](#), [CREATE OPERATOR FAMILY](#), [ALTER OPERATOR CLASS](#),  
[CREATE OPERATOR CLASS](#), [DROP OPERATOR CLASS](#)



---

## 名前

DROP OWNED — データベースロールにより所有されるデータベースオブジェクトを削除します。

## 概要

```
DROP OWNED BY { name | CURRENT_USER | SESSION_USER } [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP OWNEDは、現在のデータベース内にある、指定したロールが所有するオブジェクトをすべて削除します。また、現在のデータベース内にあるオブジェクトと共有オブジェクト(データベース、テーブル空間)に対して指定したロールに与えられた権限も取り消されます。

## パラメータ

name

所有するオブジェクトを削除し、その権限が取り消されるロールの名称です。

CASCADE

関連するオブジェクトに依存するオブジェクトを自動的に削除します。

RESTRICT

他のデータベースオブジェクトが関連オブジェクトに依存する場合、ロールにより所有されるオブジェクトの削除を取りやめます。これがデフォルトです。

## 注釈

DROP OWNEDはよく、複数ロールの削除の前処理として使用されます。DROP OWNEDは現在のデータベース内のオブジェクトにのみ影響しますので、このコマンドを通常、削除予定のロールが所有するオブジェクトを持つデータベース毎に実行する必要があります。

CASCADEオプションを使用すると、このコマンドで再帰的に他のユーザが所有するオブジェクトを処理する可能性があります。

代わりにREASSIGN OWNEDコマンドを使い、1つまたは複数のロールが所有するすべてのデータベースオブジェクトの所有権を再割り当てすることもできます。ただしREASSIGN OWNEDは他のオブジェクトの権限については処理しません。

ロールにより所有されるデータベースおよびテーブル空間は削除されません。

詳しくは「[ロールの削除](#)」を参照してください。

## 互換性

DROP OWNEDコマンドはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[REASSIGN OWNED](#), [DROP ROLE](#)

---

## 名前

DROP POLICY — テーブルから行単位のセキュリティポリシーを削除する

## 概要

```
DROP POLICY [ IF EXISTS ] name ON table_name
```

## 説明

DROP POLICYはテーブルから指定したポリシーを削除します。テーブルの最後のポリシーが削除され、そのテーブルではまだALTER TABLEによる行単位セキュリティが有効な場合は、デフォルト拒否のポリシーが使われることに注意して下さい。テーブルのポリシーの存在の有無に関わらず、ALTER TABLE ... DISABLE ROW LEVEL SECURITYを使い、テーブルの行単位セキュリティを無効にすることができます。

## パラメータ

### IF EXISTS

ポリシーが存在しない時にエラーを発生させません。この場合、注意が発行されます。

### name

削除するポリシーの名前です。

### table\_name

ポリシーが適用されているテーブルの名前(スキーマ修飾可)です。

## 例

my\_tableという名前のテーブル上のp1というポリシーを削除するには、次のようにします。

```
DROP POLICY p1 ON my_table;
```

## 互換性

DROP POLICYはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE POLICY](#), [ALTER POLICY](#)

---

## 名前

DROP ROLE — データベースロールを削除する

## 概要

```
DROP ROLE [ IF EXISTS ] name [, ...]
```

## 説明

DROP ROLEは指定したロール(複数可)を削除します。スーパーユーザロールを削除するには、自身もスーパーユーザでなければなりません。スーパーユーザ以外のロールを削除するには、CREATEROLE権限を持たなければなりません。

データベースクラスタのいずれかから参照されている場合、ロールを削除することができません。削除しようとしてもエラーとなります。ロールを削除する前に、そのロールが所有するオブジェクトすべてを削除(またはその所有権を変更)しなければなりません。また、そのロールが他のオブジェクトについて付与された権限も取り消されなければなりません。この目的のためにはREASSIGN OWNEDおよびDROP OWNEDコマンドが有用です。詳しくは「[ロールの削除](#)」を参照して下さい。

しかし、ロール内のロールメンバ資格を削除する必要はありません。DROP ROLEは自動的に他のロール内にある対象ロールのメンバ資格を取り消します。他のロールは削除されることも何らかの影響を受けることもありません。

## パラメータ

### IF EXISTS

ロールが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除対象のロールの名前です。

## 注釈

PostgreSQLには、このコマンドと同じ機能を持つプログラムdropuserがあります。(実際には、このプログラムはこのコマンドを呼び出しています。) こちらはコマンドシェルから実行することができます。

## 例

ロールを削除します。

```
DROP ROLE jonathan;
```

## 互換性

標準SQLではDROP ROLEを定義していますが、一度に1つのロールしか削除することができません。また、PostgreSQLとは異なる権限が必要であると規定しています。

## 関連項目

[CREATE ROLE](#), [ALTER ROLE](#), [SET ROLE](#)

---

## 名前

DROP RULE — 書き換えルールを削除する

## 概要

```
DROP RULE [ IF EXISTS ] name ON table_name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP RULEは書き換えルールを削除します。

## パラメータ

### IF EXISTS

ルールが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除するルールの名前です。

### table\_name

そのルールが適用されたテーブルもしくはビューの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

ルールに依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトがある場合、ルールの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

newruleという書き換えルールを削除します。

```
DROP RULE newrule ON mytable;
```

## 互換性

DROP RULEはPostgreSQLの言語拡張で、問い合わせ書き換えシステム全体も言語拡張です。

## 関連項目

[CREATE RULE](#), [ALTER RULE](#)

---

## 名前

DROP SCHEMA — スキーマを削除する

## 概要

```
DROP SCHEMA [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP SCHEMAはデータベースからスキーマを削除します。

スキーマを削除できるのは、所有者またはスーパーユーザのみです。所有者は、スキーマ内に自分が所有していないオブジェクトが含まれていても、そのスキーマ(およびそこに含まれる全てのオブジェクト)を削除できます。

## パラメータ

### IF EXISTS

スキーマが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

スキーマの名前です。

### CASCADE

スキーマに含まれるオブジェクト(テーブル、関数など)を自動的に削除します。

### RESTRICT

スキーマにオブジェクトが含まれている場合は、スキーマの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

データベースからmystuffスキーマ、およびそこに含まれる全てのオブジェクトを削除します。

```
DROP SCHEMA mystuff CASCADE;
```

## 互換性

標準SQLでは一度のコマンド実行につき1つのスキーマしか削除できないという点を除き、および、PostgreSQLの拡張であるIF EXISTSを除き、DROP SCHEMAは、標準SQLと完全な互換性を持ちます。

## 関連項目

[ALTER SCHEMA](#), [CREATE SCHEMA](#)

---

## 名前

DROP SEQUENCE — シーケンスを削除する

## 概要

```
DROP SEQUENCE [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP SEQUENCEはシーケンス番号ジェネレータを削除します。シーケンスの削除はその所有者またはスーパーユーザのみが可能です。

## パラメータ

### IF EXISTS

シーケンスが存在しない場合でもエラーになりません。この場合、注意メッセージが発行されます。

### name

シーケンスの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

このシーケンスに依存しているオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存オブジェクトがある場合に、シーケンスの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

serialという名前のシーケンスを削除します。

```
DROP SEQUENCE serial;
```

## 互換性

標準では1コマンドで1つのシーケンスだけを削除できるという点、および、PostgreSQLの拡張である IF EXISTSオプションを除き、DROP SEQUENCEは標準SQLに準拠します。

## 関連項目

[CREATE SEQUENCE](#), [ALTER SEQUENCE](#)



---

## 名前

DROP SERVER — 外部サーバの記述子を削除する

## 概要

```
DROP SERVER [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP SERVERは既存の外部サーバ記述子を削除します。このコマンドを実行するためには、現在のユーザはサーバの所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

サーバが存在しない場合にエラーを発生しません。この場合、注意が発行されます。

### name

既存のサーバの名前です。

### CASCADE

サーバに依存するオブジェクト(ユーザマップなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合サーバの削除を取りやめます。これがデフォルトです。

## 例

サーバfooが存在すれば、を削除します。

```
DROP SERVER IF EXISTS foo;
```

## 互換性

DROP SERVERはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。IF EXISTS句はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE SERVER](#), [ALTER SERVER](#)

---

## 名前

DROP TABLE — テーブルを削除する

## 概要

```
DROP TABLE [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TABLEはデータベースからテーブルを削除します。テーブル所有者、スキーマ所有者、スーパーユーザのみがテーブルを削除することができます。テーブルを削除するのではなく、テーブルの行を空にするには、[DELETE](#)または[TRUNCATE](#)を使用してください。

DROP TABLEは、削除対象のテーブルについて存在するインデックス、ルール、トリガ、制約を全て削除します。しかし、ビューや他のテーブルの外部キー制約によって参照されているテーブルを削除するにはCASCADEを指定する必要があります（CASCADEを指定すると、テーブルに依存するビューは完全に削除されます。外部キー制約によって参照されている場合は、外部キー制約のみが削除され、その外部キーを持つテーブルそのものは削除されません）。

## パラメータ

### IF EXISTS

テーブルが存在しない場合でもエラーになりません。この場合、注意メッセージが発行されます。

### name

削除するテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

削除するテーブルに依存しているオブジェクト(ビューなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合に、テーブルの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

2つのテーブル、filmsとdistributorsを削除します。

```
DROP TABLE films, distributors;
```

## 互換性

標準では1コマンドで1テーブルのみを削除できるという点、および、PostgreSQLの拡張であるIF EXISTSオプションを除き、このコマンドは標準SQLに従います。

## 関連項目

[ALTER TABLE](#), [CREATE TABLE](#)

---

## 名前

DROP TABLESPACE — テーブル空間を削除する

## 概要

```
DROP TABLESPACE [ IF EXISTS ] name
```

## 説明

DROP TABLESPACEはシステムからテーブル空間を削除します。

テーブル空間を削除できるのは、その所有者もしくはスーパーユーザのみです。テーブル空間を削除する前に、全てのデータベースオブジェクトが空になっていなければなりません。現在のデータベース内のオブジェクトが使用していなかったとしても、他のデータベース内のオブジェクトがそのテーブル空間上にあることがあります。また、活動中のセッションのいずれかの`temp_tablespaces`のリストにそのテーブル空間が含まれている場合、一時ファイルがそのテーブル空間に存在するためにDROPが失敗する可能性があります。

## パラメータ

IF EXISTS

テーブル空間が存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

name

テーブル空間の名前です。

## 注釈

トランザクションブロック内でDROP TABLESPACEを実行することはできません。

## 例

テーブル空間mystuffをシステムから削除します。

```
DROP TABLESPACE mystuff;
```

## 互換性

DROP TABLESPACEはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE TABLESPACE](#), [ALTER TABLESPACE](#)

---

## 名前

DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION — テキスト検索設定を削除する

## 概要

```
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TEXT SEARCH CONFIGURATIONは既存のテキスト検索設定を削除します。このコマンドを実行するためには、その設定の所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

テキスト検索設定が存在しない場合でもエラーとしません。この場合は注意が発行されます。

### name

既存のテキスト検索設定の名称(スキーマ修飾可)です。

### CASCADE

テキスト検索設定に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合、テキスト検索設定の削除を中止します。これがデフォルトです。

## 例

テキスト検索設定my\_englishを削除します。

```
DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION my_english;
```

to\_tsvector呼び出し内でこの設定を参照するインデックスが存在する場合、このコマンドは成功しません。こうしたインデックスをテキスト検索設定と一緒に削除するためにはCASCADEを付けてください。

## 互換性

標準SQLにはDROP TEXT SEARCH CONFIGURATION文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION](#), [CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION](#)

---

## 名前

DROP TEXT SEARCH DICTIONARY — テキスト検索辞書を削除する

## 概要

```
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TEXT SEARCH DICTIONARYは既存のテキスト検索辞書を削除します。このコマンドを実行するためには、その辞書の所有者でなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

テキスト検索辞書が存在しない場合でもエラーとしません。この場合は注意が発行されます。

### name

既存のテキスト検索辞書の名称(スキーマ修飾可)です。

### CASCADE

テキスト検索辞書に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合、テキスト検索辞書の削除を中止します。これがデフォルトです。

## 例

テキスト検索辞書englishを削除します。

```
DROP TEXT SEARCH DICTIONARY english;
```

この辞書を使用するテキスト検索設定が存在する場合、このコマンドは成功しません。こうした設定を辞書と一緒に削除するためにはCASCADEを付けてください。

## 互換性

標準SQLにはDROP TEXT SEARCH DICTIONARY文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY](#), [CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY](#)

---

## 名前

DROP TEXT SEARCH PARSER — テキスト検索パーサを削除する

## 概要

```
DROP TEXT SEARCH PARSER [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TEXT SEARCH PARSERは既存のテキスト検索パーサを削除します。このコマンドを実行するためには、スーパーユーザでなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

テキスト検索パーサが存在しない場合でもエラーとしません。この場合は注意が発行されます。

### name

既存のテキスト検索パーサの名称(スキーマ修飾可)です。

### CASCADE

テキスト検索パーサに依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合、テキスト検索パーサの削除を中止します。これがデフォルトです。

## 例

テキスト検索パーサmy\_parserを削除します。

```
DROP TEXT SEARCH PARSER my_parser;
```

このパーサを使用するテキスト検索設定が存在する場合、このコマンドは成功しません。こうした設定をパーサと一緒に削除するためにはCASCADEを付けてください。

## 互換性

標準SQLにはDROP TEXT SEARCH PARSER文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH PARSER](#), [CREATE TEXT SEARCH PARSER](#)

---

## 名前

DROP TEXT SEARCH TEMPLATE — テキスト検索テンプレートを削除する

## 概要

```
DROP TEXT SEARCH TEMPLATE [ IF EXISTS ] name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TEXT SEARCH TEMPLATEは既存のテキスト検索テンプレートを削除します。このコマンドを実行するためには、スーパーユーザでなければなりません。

## パラメータ

### IF EXISTS

テキスト検索テンプレートが存在しない場合でもエラーとしません。この場合は注意が発行されます。

### name

既存のテキスト検索テンプレートの名称(スキーマ修飾可)です。

### CASCADE

テキスト検索テンプレートに依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトが存在する場合、テキスト検索テンプレートの削除を中止します。これがデフォルトです。

## 例

テキスト検索テンプレートthesaurusを削除します。

```
DROP TEXT SEARCH TEMPLATE thesaurus;
```

このテンプレートを使用するテキスト検索辞書が存在する場合、このコマンドは成功しません。こうした辞書をテンプレートと一緒に削除するためにはCASCADEを付けてください。

## 互換性

標準SQLにはDROP TEXT SEARCH TEMPLATE文はありません。

## 関連項目

[ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE](#), [CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE](#)



---

## 名前

DROP TRANSFORM — 変換を削除する

## 概要

```
DROP TRANSFORM [ IF EXISTS ] FOR type_name LANGUAGE lang_name
```

## 説明

DROP TRANSFORMは以前に定義された変換を削除します。

変換を削除するには、型と言語を所有していなければなりません。これらは変換を作成するのに必要とされるのと同じ権限です。

## パラメータ

### IF EXISTS

変換が存在しない場合にエラーを発生させません。この場合、注意が発行されます。

### type\_name

変換のデータ型の名前です。

### lang\_name

変換の言語の名前です。

### CASCADE

変換に依存するオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

変換に依存するオブジェクトがある場合は、変換を削除しません。これがデフォルトです。

## 例

hstore型で言語plpythonuの変換を削除するには次のようにします。

```
DROP TRANSFORM FOR hstore LANGUAGE plpythonu;
```

## 互換性

この構文のDROP TRANSFORMはPostgreSQLの拡張です。詳しくは[CREATE TRANSFORM](#)を参照してください。

## 関連項目

[CREATE TRANSFORM](#)

---

## 名前

DROP TRIGGER — トリガを削除する

## 概要

```
DROP TRIGGER [ IF EXISTS ] name ON table_name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TRIGGERは既存のトリガ定義を削除します。このコマンドを実行できるのは、トリガが定義されたテーブルの所有者のみです。

## パラメータ

### IF EXISTS

トリガが存在しない場合でもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除するトリガの名前です。

### table\_name

トリガが定義されたテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

このトリガに依存しているオブジェクトを自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合に、トリガの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

テーブルfilmsにあるトリガif\_dist\_existsを削除します。

```
DROP TRIGGER if_dist_exists ON films;
```

## 互換性

PostgreSQLのDROP TRIGGER文には標準SQLとの互換性がありません。標準SQLでは、トリガ名がテーブルに局所化されていないので、DROP TRIGGER nameというコマンドが使われています。

## 関連項目

[CREATE TRIGGER](#)

---

## 名前

DROP TYPE — データ型を削除する

## 概要

```
DROP TYPE [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP TYPEはユーザ定義のデータ型を削除します。データ型を削除できるのは、その所有者のみです。

## パラメータ

### IF EXISTS

型が存在しない場合でもエラーになりません。この場合、注意メッセージが発行されます。

### name

削除するデータ型の名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

削除するデータ型に依存するオブジェクト(テーブルの列、関数、演算子など)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存しているオブジェクトがある場合に、データ型の削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

boxデータ型を削除します。

```
DROP TYPE box;
```

## 互換性

このコマンドは、PostgreSQLの拡張であるIF EXISTSオプションを除き、標準SQL内の対応するコマンドと似ています。しかし、PostgreSQLのCREATE TYPEコマンドの多くとデータ型拡張機構は標準SQLとは異なる点に注意してください。

## 関連項目

[ALTER TYPE](#), [CREATE TYPE](#)

---

## 名前

DROP USER — データベースロールを削除する

## 概要

```
DROP USER [ IF EXISTS ] name [, ...]
```

## 説明

DROP USERは[DROP ROLE](#)の単なる別の綴りです。

## 互換性

DROP USER文はPostgreSQLの拡張です。標準SQLでは、ユーザの定義は実装に任されています。

## 関連項目

[DROP ROLE](#)

---

## 名前

DROP USER MAPPING — 外部サーバ用のユーザマップを削除します。

## 概要

```
DROP USER MAPPING [ IF EXISTS ] FOR { user_name | USER | CURRENT_USER | PUBLIC }  
SERVER server_name
```

## 説明

DROP USER MAPPINGは既存のユーザマップを外部サーバから削除します。

外部サーバの所有者は任意のユーザに対するそのサーバ向けのユーザマップを削除することができます。また、サーバ上でUSAGE権限がユーザに付与されている場合、ユーザは自身の持つユーザ名に対応するユーザマップを削除することができます。

## パラメータ

### IF EXISTS

ユーザマップが存在しない場合にエラーを発生しません。この場合、注意が発行されます。

### user\_name

対応付けされるユーザ名です。CURRENT\_USERとUSERは現在のユーザの名前に対応します。PUBLICは、システム上の現在および将来のユーザ名すべてに対応させるために使用します。

### server\_name

ユーザマップのサーバ名です。

## 例

存在する場合、サーバfooからユーザマップbobを削除します。

```
DROP USER MAPPING IF EXISTS FOR bob SERVER foo;
```

## 互換性

DROP USER MAPPINGはISO/IEC 9075-9 (SQL/MED)に従います。IF EXISTS句はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE USER MAPPING](#), [ALTER USER MAPPING](#)

---

## 名前

DROP VIEW — ビューを削除する

## 概要

```
DROP VIEW [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

DROP VIEWは既存のビューを削除します。このコマンドを実行できるのは、ビューの所有者のみです。

## パラメータ

### IF EXISTS

ビューが存在しなかったとしてもエラーになりません。この場合注意メッセージが発行されます。

### name

削除するビューの名前です(スキーマ修飾名も可)。

### CASCADE

削除するビューに依存しているオブジェクト(他のビューなど)を自動的に削除します。

### RESTRICT

依存するオブジェクトがある場合は、ビューの削除を拒否します。こちらがデフォルトです。

## 例

次のコマンドはkindsという名前のビューを削除します。

```
DROP VIEW kinds;
```

## 互換性

標準では1コマンドで1つのビューのみを削除できるという点を除き、およびPostgreSQLの拡張であるIF EXISTSオプションを除き、このコマンドは標準SQLに従っています。

## 関連項目

[ALTER VIEW](#), [CREATE VIEW](#)

---

## 名前

END — 現在のトランザクションをコミットする

## 概要

```
END [ WORK | TRANSACTION ]
```

## 説明

ENDは現在のトランザクションをコミットします。これにより、そのトランザクションでなされた全ての変更は、他に対して可視状態となります。また、クラッシュが発生したとしても永続性が保証されます。このコマンドは、PostgreSQLの拡張で、[COMMIT](#)と同等です。

## パラメータ

WORK

TRANSACTION

省略可能なキーワードです。何も効果がありません。

## 注釈

トランザクションのアポートには[ROLLBACK](#)を使用してください。

トランザクションの外側でENDを発行しても問題はありませんが、警告メッセージが表示されます。

## 例

現在のトランザクションをコミットし、全ての変更を永続化します。

```
END;
```

## 互換性

ENDはPostgreSQLの拡張です。このコマンドの機能は、標準SQLで規定された[COMMIT](#)と同じです。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [ROLLBACK](#)

---

## 名前

EXECUTE — プリペアド文を実行する

## 概要

```
EXECUTE name [ ( parameter [, ...] ) ]
```

## 説明

EXECUTEは、事前に作成されたプリペアド文を実行する際に使用します。プリペアド文はセッション中にしか存在できないため、事前に同一セッション中のPREPARE文によって作成されたものでなければなりません。

文を作成したPREPARE文にパラメータが指定されている場合は、これに適合するパラメータの集合がEXECUTEに渡される必要があります。そうしないと、エラーになります。(関数とは異なり)プリペアド文は、パラメータのデータ型や個数によってオーバーロードされることはありません。プリペアド文の名前は、1つのデータベースセッション内で一意でなければなりません。

プリペアド文の作成方法と使用方法についての詳細は[PREPARE](#)を参照してください。

## パラメータ

name

実行するプリペアド文の名前を指定します。

parameter

プリペアド文に対するパラメータの実際の値を指定します。これは、プリペアド文が生成された時に決定される、そのパラメータのデータ型と互換性のある値を返す式である必要があります。

## 出力

EXECUTEで返されるコマンドタグは、EXECUTEではなく、プリペアド文のコマンドタグとなります。

## 例

例は[PREPARE](#)の説明の[例節](#)にあります。

## 互換性

標準SQLにはEXECUTE文が含まれていますが、これは埋め込みSQLでのみ使用できます。また、このバージョンのEXECUTE文では、多少異なる構文が使用されています。

## 関連項目

[DEALLOCATE](#), [PREPARE](#)



---

## 名前

EXPLAIN — 問い合わせ文の実行計画を表示する

## 概要

```
EXPLAIN [ ( option [, ...] ) ] statement
EXPLAIN [ ANALYZE ] [ VERBOSE ] statement
```

ここでoptionは以下のいずれかを取ることができます。

```
ANALYZE [ boolean ]
VERBOSE [ boolean ]
COSTS [ boolean ]
BUFFERS [ boolean ]
TIMING [ boolean ]
FORMAT { TEXT | XML | JSON | YAML }
```

## 説明

与えられた文に対して、PostgreSQLプランナが生成する実行計画を表示します。実行計画は、問い合わせ文が参照するテーブル(複数の場合もある)をスキャンする方法(単純なシーケンススキャン、インデックススキャンなど)、複数のテーブルを参照する場合に、各テーブルから取り出した行を結合するために使用する結合アルゴリズムを示すものです。

表示内容の中でも、最も重要なのは、文の実行にかかるコストの見積もりです。これは、プランナが文の実行にかかる時間(任意の、しかし慣習的にはディスクページ抽出を意味するコスト単位で計測)を推測したものです。具体的には、2つの数が表示されます。1つは最初の行が返されるまでのスタートアップコスト、もう1つはすべての行が返されるまでの合計コストです。ほとんどの問い合わせにとって問題となるのは合計コストの方ですが、EXISTS副問い合わせなどのコンテキストでは、プランナは合計コストが最も短くなるプランよりも、スタートアップコストが最も短くなるプランを選びます(エグゼキュータは行を1つ取得した後に停止するからです)。また、LIMIT句を使って問い合わせが返す行数を制限する場合、プランナは実際にはどの計画が一番低コストになるかを概算するため、全体を処理した場合のコストの間で適切な補間を行います。

ANALYZEオプションを付けると、計画を作るだけでなく、文が実際に実行されます。この場合は、各計画ノードで費された総経過時間(ミリ秒単位)と実際に返された全行数など、実際の実行時の統計情報が追加表示されます。プランナの推測と実際の値が近いかどうかを確認するために、このオプションは有用です。

### 重要

ANALYZEを使用した場合は、文が実際に実行されることを忘れないでください。EXPLAINはSELECTが返す出力をまったく表示しませんが、文に伴う副作用は通常通り発生します。INSERT、UPDATE、DELETE、CREATE TABLE AS、EXECUTE文に対して、データに影響を与えないようにEXPLAIN ANALYZEを実行したい場合は、以下の方法を使用してください。

```
BEGIN;
EXPLAIN ANALYZE ...;
```

```
ROLLBACK;
```

ANALYZEおよびVERBOSEオプションのみが、この順序でのみ、オプションリストを括弧で括弧することなく、指定可能です。PostgreSQL 9.0より前までは、括弧がない構文のみがサポートされていました。すべての新しいオプションは括弧付き構文のみでサポートされることを想定しています。

## パラメータ

### ANALYZE

コマンドを実行し、実際の実行時間やその他の統計情報を表示します。このパラメータのデフォルトはFALSEです。

### VERBOSE

計画についての追加情報を出力します。具体的には、計画ツリー、スキーマ修飾テーブル、関数名内の各ノードに対して出力列リストを含めます。常に範囲テーブルの別名を付けて式内の変数を命名し、また常に統計情報が表示される各トリガの名前を出力します。このパラメータのデフォルトはFALSEです。

### COSTS

各計画ノードの推定起動コストと総コスト、さらに推定行数と各行の推定幅に関する情報を含めます。このパラメータのデフォルトはTRUEです。

### BUFFERS

バッファの使用状況に関する情報を含めます。具体的には、共有ブロックのヒット数、読み取り数、ダーティブロック数、書き出し数、ローカルブロックのヒット数、ダーティブロック数、読み取り数、書き出し数、一時ブロックの読み取り数、書き出し数を含められます。ヒットとは、必要な時にキャッシュ内にそのブロックが見つかったため読み取りが避けられたことを意味します。共有ブロックには、通常のテーブルとインデックスからのデータが含まれます。ローカルブロックには、一時テーブルとそのインデックスからのデータが含まれます。一時ブロックには、ソートやハッシュ、マテリアライズ計画ノードなどで使用される短期間有効なデータが含まれます。ダーティブロック数は、これまでは変更がなかったがその問い合わせによって変更されたブロックの数を示します。書き出しブロック数は、問い合わせ処理の間にバックエンドにより、ダーティ状態だったブロックの内キャッシュから追い出されたブロックの数を示します。上位レベルのノードで表示されるブロック数には、その子ノードすべてで使用されるブロックが含まれます。テキスト形式では、非ゼロの値のみが出力されます。このパラメータはANALYZEパラメータも有効である場合にのみ使用することができます。デフォルトはFALSEです。

### TIMING

実際のスタートアップ時間とノードで費やされた時間が追加表示されます。一部のシステムでは、システムクロックを何度も読み取るオーバーヘッドのため問い合わせがかなり低速になる可能性があります。このため、実際の時間ではなく実際の行数のみが必要であるのであれば、このパラメータはFALSEに設定する方が有益でしょう。文全体の実行時間は、このオプションによってノードレベルの時間計測が無効であった場合であっても、常に計測されます。このパラメータはANALYZEパラメータも有効である場合にのみ使用することができます。デフォルトはTRUEです。

### FORMAT

出力形式を指定します。TEXT、XML、JSON、YAMLを指定可能です。TEXT以外の出力にはTEXT出力と同じ情報が含まれていますが、プログラムによる解析がより容易になります。このパラメータのデフォルトはTEXTです。

**boolean**

選択したオプションを有効とするか無効とするかを指定します。 オプションを有効にするためにはTRUE、ON、1のいずれかを書きます。無効にするにはFALSE、OFF、0のいずれかを書きます。boolean値は省略可能です。省略時はTRUEとみなされます。

**statement**

実行計画の表示対象となる、SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、VALUES、EXECUTE、DECLARE、CREATE TABLE AS、CREATE MATERIALIZED VIEW ASのいずれかの文です。

## 出力

コマンドの結果は、statementに対して選択された計画をテキストで説明します。オプションで、実行時の統計情報が注釈が付けられます。「[EXPLAINの利用](#)」では出力される情報について説明します。

## 注釈

PostgreSQL問い合わせプランナが十分な情報を使って問合せを最適化できるようにするには、問い合わせ内で使用されるすべてのテーブルに関するpg\_statisticのデータを最新状態にしなければなりません。通常自動バキュームデーモンにより自動的に処理されます。しかし最近その内容が大きく変更されたテーブルでは、自動バキュームがその変更を追いつくまで待つのではなく、手作業によるANALYZEを実行する必要があるかもしれません。

実行計画内の各ノードの実行時コストを測定するために、現在のEXPLAIN ANALYZE実装は、問い合わせ実行に対し、情報収集のためのオーバーヘッドを加えます。この結果、ある問い合わせについてのEXPLAIN ANALYZE実行が、普通に問い合わせを実行した場合より非常に時間がかかることがあります。このオーバーヘッドの量は問い合わせの性質と使用するプラットフォームに依存します。実行の間非常に短い時間を必要とする計画ノードに関して、時刻を得るためのシステムコールの操作が相対的に低速なプラットフォーム上で最悪な場合が発生します。

## 例

integer列を1つ持ち、10000行が存在するテーブルに対して、単純な問い合わせを行った場合の問い合わせ計画を表示します。

```
EXPLAIN SELECT * FROM foo;

              QUERY PLAN
-----
Seq Scan on foo (cost=0.00..155.00 rows=10000 width=4)
(1 row)
```

以下は同じ問い合わせをJSON出力形式で出力したものです。

```
EXPLAIN (FORMAT JSON) SELECT * FROM foo;

              QUERY PLAN
-----
[
  {
```

```

"Plan": {
  "Node Type": "Seq Scan", +
  "Relation Name": "foo", +
  "Alias": "foo", +
  "Startup Cost": 0.00, +
  "Total Cost": 155.00, +
  "Plan Rows": 10000, +
  "Plan Width": 4 +
} +
} +
]
(1 row)

```

インデックスが存在し、問い合わせのWHERE条件でインデックスを利用できる場合、EXPLAINは異なる計画を表示する可能性があります。

```
EXPLAIN SELECT * FROM foo WHERE i = 4;
```

QUERY PLAN

```
-----
Index Scan using fi on foo (cost=0.00..5.98 rows=1 width=4)
```

```
  Index Cond: (i = 4)
```

```
(2 rows)
```

以下は同じ問い合わせをYAML形式で表したものです。

```
EXPLAIN (FORMAT YAML) SELECT * FROM foo WHERE i='4';
```

QUERY PLAN

```
-----
- Plan: +
```

```
  Node Type: "Index Scan" +
```

```
  Scan Direction: "Forward" +
```

```
  Index Name: "fi" +
```

```
  Relation Name: "foo" +
```

```
  Alias: "foo" +
```

```
  Startup Cost: 0.00 +
```

```
  Total Cost: 5.98 +
```

```
  Plan Rows: 1 +
```

```
  Plan Width: 4 +
```

```
  Index Cond: "(i = 4)"
```

```
(1 row)
```

読者への演習としてXML形式については記載しません。

以下は同じ計画ですが、コスト推定値を出力しません。

```
EXPLAIN (COSTS FALSE) SELECT * FROM foo WHERE i = 4;
```

## QUERY PLAN

```
-----
Index Scan using fi on foo
  Index Cond: (i = 4)
(2 rows)
```

次に、集約関数を使用した問い合わせに対する問い合わせ計画の例を示します。

```
EXPLAIN SELECT sum(i) FROM foo WHERE i < 10;
```

## QUERY PLAN

```
-----
Aggregate (cost=23.93..23.93 rows=1 width=4)
-> Index Scan using fi on foo (cost=0.00..23.92 rows=6 width=4)
     Index Cond: (i < 10)
(3 rows)
```

以下は、EXPLAIN EXECUTEによってプリペアド文に対する実行計画を表示する例です。

```
PREPARE query(int, int) AS SELECT sum(bar) FROM test
  WHERE id > $1 AND id < $2
  GROUP BY foo;
```

```
EXPLAIN ANALYZE EXECUTE query(100, 200);
```

## QUERY PLAN

```
-----
HashAggregate (cost=9.54..9.54 rows=1 width=8) (actual time=0.156..0.161 rows=11 loops=1)
  Group Key: foo
-> Index Scan using test_pkey on test (cost=0.29..9.29 rows=50 width=8) (actual
time=0.039..0.091 rows=99 loops=1)
     Index Cond: ((id > $1) AND (id < $2))
Planning time: 0.197 ms
Execution time: 0.225 ms
(6 rows)
```

もちろん、ここで示した具体的な数値は対象とするテーブルの実際の中身によって変わります。また、この数値や選択された問い合わせ戦略は、プランナの改良のため、PostgreSQLのリリース間で異なる可能性がありますので注意してください。さらに、ANALYZEコマンドは、データの統計情報を推定する際にランダムなサンプリングを行うため、実際のテーブル内の分布が変わっていても、新たにANALYZEを実行すると推定コストが変わることがあります。

## 互換性

標準SQLではEXPLAIN文は定義されていません。

## 関連項目

[ANALYZE](#)

---

## 名前

FETCH — カーソルを使用して問い合わせから行を取り出す

## 概要

```
FETCH [ direction [ FROM | IN ] ] cursor_name
```

ここでdirectionは空にするか、次のいずれかを指定します。

```
NEXT  
PRIOR  
FIRST  
LAST  
ABSOLUTE count  
RELATIVE count  
count  
ALL  
FORWARD  
FORWARD count  
FORWARD ALL  
BACKWARD  
BACKWARD count  
BACKWARD ALL
```

## 説明

FETCHは事前に作成されたカーソルを使用して行を取り出します。

カーソルはそれぞれ位置情報を持っており、FETCHはこれを使用します。カーソルの位置は、問い合わせの結果の先頭行の前、結果内の任意の特定の行、結果の最終行の後のいずれにもなります。カーソルの生成時は、カーソル位置は先頭行の前にあります。行を取り出した後は、カーソル位置は最後に取り出した行にあります。FETCHが利用可能な行の終わりを過ぎると、カーソル位置は最終行の後にあります(後方抽出の場合は先頭行の前になります)。FETCH ALLもしくはFETCH BACKWARD ALLでは、カーソルの位置は常に最終行の後か、先頭行の前になります。

NEXT、PRIOR、FIRST、LAST、ABSOLUTE、RELATIVE構文では、カーソルを適切に移動した後、行を1つ取り出します。行が存在しない場合、空の結果が返され、カーソルは先頭行の前か最終行の後に適切に位置づけられます。

FORWARDおよびBACKWARDを使用した構文では、指定数の行を前方もしくは後方方向に取り出します。この時、最後に取り出した行がカーソル位置となります(countが利用可能な行数を超えた場合は、全行の後/前になります)。

RELATIVE 0、FORWARD 0、およびBACKWARD 0は全て、カーソルを移動することなく現在の行を取り出します。つまり、一番最後に取り出した行を再度取り出すこととなります。カーソルが先頭行の前や最終行の後になければ、これらのコマンドは成功します。先頭行の前や最終行の後であれば、行は返されません。

**注記**

このマニュアルページではSQLコマンドレベルでのカーソルの使用方法について説明しています。PL/pgSQL内でカーソルを使用する場合は、規則が異なりますので、「[カーソル](#)」を参照してください。

## パラメータ

**direction**

**direction**は、取り出す方向と取り出す行数を定義します。以下のいずれかを指定できます。

**NEXT**

次の行を取り出します。これは、**direction**が省略された時のデフォルトです。

**PRIOR**

1つ前の行を取り出します。

**FIRST**

問い合わせの先頭行を取り出します (**ABSOLUTE 1**と同じです)。

**LAST**

問い合わせの最終行を取り出します (**ABSOLUTE -1**と同じです)。

**ABSOLUTE count**

問い合わせの**count**番目の行を取り出します。 **count**が負ならば、終わりから $\text{abs}(\text{count})$ 番目の行を取り出します。 **count**が範囲外の場合、カーソル位置は先頭行の前か最終行の後になります。 特に、**ABSOLUTE 0**と指定すると、先頭行の前になります。

**RELATIVE count**

カーソルの現在位置から**count**番目の行を取り出します。 **count**が負の場合、現在位置より $\text{abs}(\text{count})$ 行分前の行を取り出します。 **RELATIVE 0**と指定すると、現在の行があれば、その行を再度取り出します。

**count**

次の**count**行を取り出します (**FORWARD count**と同じです)。

**ALL**

残っている行を全て取り出します (**FORWARD ALL**と同じです)。

**FORWARD**

1つ次の行を取り出します (**NEXT**と同じです)。

**FORWARD count**

次の**count**行分の行を取り出します。 **FORWARD 0**と指定すると、現在の行を再度取り出します。

**FORWARD ALL**

残っている行を全て取り出します。

**BACKWARD**

1つ前の行を取り出します (**PRIOR**と同じです)。



**BACKWARD count**

前のcount行分の行を(逆方向に走査して)取り出します。**BACKWARD 0**と指定すると、現在の行を再度取り出します。

**BACKWARD ALL**

現在位置より前の行を(逆方向に走査して)全て取り出します。

**count**

countは、整数定数で、符号を付けることができ、取り出す位置や行数を決定します。

**FORWARD**と**BACKWARD**において、countに負の値を指定するのは、**FORWARD**と**BACKWARD**の意味を入れ替えるのと同様です。

**cursor\_name**

開いているカーソルの名前を指定します。

## 出力

正常に終了すると、**FETCH**コマンドは以下の形式のコマンドタグを返します。

```
FETCH count
```

countは取り出した行数です(0の可能性もあります)。psqlでは取り出した行数を別途表示するため、このコマンドタグは実際には表示されないことに注意してください。

## 注釈

**FETCH**コマンドとして、**FETCH NEXT**もしくは正のcountの**FETCH FORWARD**以外を使用する場合、カーソルを**SCROLL**オプション付きで宣言しなければなりません。単純な問い合わせでは、PostgreSQLでは、カーソルが**SCROLL**付きで宣言されていない場合でも後方向の取り出しを行うことができますが、この動作に依存すべきではありません。カーソルが**NO SCROLL**付きで宣言された場合は、後方向の取り出しを行うことができません。

**ABSOLUTE**による取り出しは、相対的な指定による指定行への移動に比べて高速ではありません。内部的な実装では、必ず中間の行を全て経由しているからです。絶対指定で負の値を指定した場合、速度はさらに悪化します。まず、最終行を見つけるために最後まで問い合わせを読み取って、その後に最終行から後方に移動するためです。ただし、(**FETCH ABSOLUTE 0**を使用して)問い合わせの先頭へ戻るのは高速です。

**DECLARE**を使用してカーソルを定義します。データを取り出さずにカーソル位置を変更する場合は**MOVE**を使用してください。

## 例

次の例では、カーソルを使用してテーブル内を走査しています。

```
BEGIN WORK;  
  
-- カーソルを設定します。  
DECLARE liahona SCROLL CURSOR FOR SELECT * FROM films;
```

```
-- カーソルliahonaから最初の5行を取り出します。
FETCH FORWARD 5 FROM liahona;
```

code	title	did	date_prod	kind	len
BL101	The Third Man	101	1949-12-23	Drama	01:44
BL102	The African Queen	101	1951-08-11	Romantic	01:43
JL201	Une Femme est une Femme	102	1961-03-12	Romantic	01:25
P_301	Vertigo	103	1958-11-14	Action	02:08
P_302	Becket	103	1964-02-03	Drama	02:28

```
-- 1つ前の行を取り出します。
FETCH PRIOR FROM liahona;
```

code	title	did	date_prod	kind	len
P_301	Vertigo	103	1958-11-14	Action	02:08

```
-- カーソルを閉じ、トランザクションを終了します。
CLOSE liahona;
COMMIT WORK;
```

## 互換性

標準SQLでは、埋め込みSQLにおけるFETCHのみが定義されています。上記で説明した各種のFETCHは、ホスト変数への代入ではなく、SELECTの結果であるかのようにデータを返します。この点を除き、FETCHは完全に標準SQLと上位互換性を持ちます。

FORWARDとBACKWARDを持つFETCHの形式や、暗黙的なFORWARDを持つFETCH countとFETCH ALLはPostgreSQLの拡張です。

標準SQLでは、カーソル名の前に付けられるのはFROMのみです。INを使用するオプション、または、どちらも省略することはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CLOSE](#), [DECLARE](#), [MOVE](#)

---

## 名前

GRANT — アクセス権限を定義する

## 概要

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER }
        [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { [ TABLE ] table_name [, ...]
     | ALL TABLES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | REFERENCES } ( column_name [, ...] )
        [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] ( column_name [, ...] ) }
ON [ TABLE ] table_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { { USAGE | SELECT | UPDATE }
        [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { SEQUENCE sequence_name [, ...]
     | ALL SEQUENCES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { { CREATE | CONNECT | TEMPORARY | TEMP } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON DATABASE database_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON DOMAIN domain_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FOREIGN SERVER server_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { FUNCTION function_name ( [ [ argmode ] [ arg_name ] arg_type [, ...] ] ) [, ...]
     | ALL FUNCTIONS IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
```

```

ON LANGUAGE lang_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { { SELECT | UPDATE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON LARGE OBJECT loid [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { { CREATE | USAGE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON SCHEMA schema_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { CREATE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TABLESPACE tablespace_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TYPE type_name [, ...]
TO role_specification [, ...] [ WITH GRANT OPTION ]

ここでrole_specificationは以下の通りです。

[ GROUP ] role_name
| PUBLIC
| CURRENT_USER
| SESSION_USER

GRANT role_name [, ...] TO role_name [, ...] [ WITH ADMIN OPTION ]

```

## 説明

GRANTには基本的に2つの種類があります。1つはデータベースオブジェクト(テーブル、列、ビュー、外部テーブル、シーケンス、データベース、外部データラップ、外部サーバ、関数、手続き言語、スキーマ、テーブル空間)に対する権限の付与、もう1つはロール内のメンバ資格の付与です。これらの種類は多くの点で似ていますが、説明は別々に行わなければならない程違いがあります。

## データベースオブジェクトに対するGRANT

この種類のGRANTコマンドはデータベースオブジェクトの特定の権限を1つ以上のロールに付与します。既に権限が他のロールに付与されている場合でも、追加として付与されます。

1つ以上のスキーマ内の同じ種類のオブジェクトすべてに対して権限を付与するオプションも存在します。この機能は現在テーブル、シーケンス、関数のみでサポートされます。(しかしALL TABLESにはビューおよび外部テーブルが含まれるとみなされていることに注意してください。)

PUBLICキーワードは、今後作成されるロールを含む、全てのロールへの許可を示します。PUBLICは、全てのロールを常に含む、暗黙的に定義されたグループと考えることができます。個々のロールは全て、ロールに直接許可された権限、ロールが現在属しているロールに許可された権限、そして、PUBLICに許可された権限を合わせた権限を持っています。

WITH GRANT OPTIONが指定されると、権限の受領者は、その後、他にその権限を与えることができます。グラントオプションがない場合、受領者はこれを行うことができません。グラントオプションはPUBLICには与えることができません。

所有者(通常はオブジェクトを作成したユーザ)はデフォルトで全ての権限を保持しているため、オブジェクトの所有者に権限を許可する必要はありません(ただし、オブジェクトの作成者が、安全性のために自らの権限を取り消すことは可能です)。

オブジェクトを削除する権限や何らかの方法でオブジェクトの定義を変更する権限は、付与可能な権限として扱われません。これらの権限は、所有者固有のものであり、許可したり取り消したりすることはできません。(しかし、オブジェクトを所有するロール内のメンバ関係を付与したり取り消すことで、同等な効果を得ることができます。後で説明します。)所有者は、オブジェクトに対する全てのグラントオプションも暗黙的に保持しています。

PostgreSQLは、一部の種類のオブジェクトに対し、デフォルトの権限をPUBLICに付与します。デフォルトでは、テーブル、列、スキーマ、テーブル空間に関してPUBLICに与えられるアクセス権限はありません。他の種類のオブジェクトでは、PUBLICに与えられる権限は次の通りです。データベースではCONNECTおよびCREATE TEMP TABLE権限、関数ではEXECUTE権限、言語ではUSAGE権限です。もちろんオブジェクトの所有者はデフォルトで与えられた権限と明示的に与えられた権限の両方をREVOKEすることができます。(最大限の安全性を得るには、オブジェクトを作成したトランザクションと同じトランザクション内でREVOKEコマンドを発行してください。そうすれば、他のユーザがそのオブジェクトを使用できる隙間はなくなります)。また、これらの初期デフォルト権限の設定はALTER DEFAULT PRIVILEGESコマンドを使用して変更可能です。

設定可能な権限は以下のものです。

#### SELECT

指定したテーブル、ビュー、シーケンスの任意の列あるいは指定した列リストに対するSELECTを許可します。また、COPY TOの使用も許可します。存在する列の値をUPDATEやDELETEで参照するためにも、この権限は必要です。シーケンスでは、この権限によってcurrval関数を使用することができます。ラージオブジェクトでは、この権限によってオブジェクトを読み取ることができます。

#### INSERT

指定したテーブルへの新規の行のINSERTを許可します。列リストが指定された場合は、これらの列のみをINSERTコマンド内で設定することができます(従って、その他の列はデフォルト値となります)。また、COPY FROMの使用も許可します。

#### UPDATE

指定したテーブルの任意の列あるいは指定した列リストに対するUPDATEを許可します。(実際には、単純ではないUPDATEコマンドはすべて、SELECT権限を同様に必要とします。どの行を更新すべきかを定めるため、または、列の新しい値を計算するため、またはその両方のため、テーブル列を参照する必要があるからです。)SELECT ... FOR UPDATEおよびSELECT ... FOR SHAREも、SELECT権限に加えて、少なくとも1つの列に対するこの権限を必要とします。シーケンスでは、この権限によりnextvalおよびsetval関数の使用が許可されます。ラージオブジェクトでは、この権限によりオブジェクトの書き出しや切り詰めを行うことができます。

#### DELETE

指定したテーブルからの行のDELETEを許可します。(実際には、単純ではないDELETEコマンドはすべて、SELECT権限を同様に必要とします。どの行を削除すべきかを定めるためにテーブルの列を参照する必要があるからです。)

## TRUNCATE

指定したテーブルに対してTRUNCATEを行うことができます。

## REFERENCES

外部キー制約を作成するには、参照する側と参照される側の両方の列に対して、この権限を持っていないければなりません。この権限はテーブルのすべての列に付与することも、特定の列のみに付与することもできます。

## TRIGGER

指定したテーブル上のトリガの作成を許可します (CREATE TRIGGER文を参照してください)。

## CREATE

対象がデータベースの場合は、データベース内での新規スキーマの作成を許可します。

対象がスキーマの場合は、スキーマ内での新規オブジェクトの作成を許可します。既存のオブジェクトの名前を変更するには、オブジェクトを所有し、かつ、そのオブジェクトが入っているスキーマに対してこの権限を保持していなければなりません。

対象がテーブル空間の場合は、テーブル空間内でのテーブルとインデックス、一時ファイルの作成と、デフォルトのテーブル空間としてこのテーブル空間を持つデータベースの作成を許可します (この権限の取り消しによって既存のデータベースやスキーマの配置が変わることはないことに注意してください)。

## CONNECT

ユーザは指定されたデータベースに接続することができます。この権限は(pg\_hba.confで組み込まれる制限の検査に加え)接続開始時に検査されます。

## TEMPORARY

### TEMP

指定したデータベースの使用中に一時テーブルを作成することを許可します。

## EXECUTE

指定された関数、さらにその関数で実装されている任意の演算子の使用を許可します。これは、関数に適用することができる唯一の権限です (この構文は集約関数についても同じように機能します)。

## USAGE

対象が手続き言語の場合、その言語で関数を作成することを許可します。これは、手続き言語に適用することができる唯一の権限です。

対象がスキーマの場合、指定したスキーマに含まれるオブジェクトへのアクセスを許可します (オブジェクト自体の権限要件も満たされている必要があります)。本質的には、この権限によってスキーマ内のオブジェクトを「検索」する権限が認められます。この権限がなくても、例えばシステムテーブルを問い合わせることでオブジェクト名を知ることは可能です。また、この権限を取り消した後でも、存在し続けているバックエンドがこうした検索を以前に実行していた文を持っている可能性があります。このため、これはオブジェクトへのアクセスを防ぐ、完全に安全な方法ではありません。

対象がシーケンスの場合、この権限はcurrvalおよびnextval関数の使用を許可します。

対象が型あるいはドメインの場合、この権限により、テーブル、関数、その他のスキーマオブジェクトの作成の際に、この型またはドメインを使用できるようになります。(問い合わせにおけるその型の値に対する操作など、一般的な型の「使用」を制御するものではないことに注意してください。その型に依存したオブジェクトが作成されることを防止するだけです。この権限の主な目的は、どのユーザが型に依存するものを作

成するかを制御することです。そのようなオブジェクトが作成されると、所有者がその型を後で変更できなくなるかもしれないからです。)

対象が外部データラップの場合、この権限を与えられると外部データラップを使用する新しいサーバを作成することができます。

対象がサーバの場合、この権限を与えられると、サーバを使用する外部テーブルの作成を行うことができ、サーバと関連し自身が所有するユーザのユーザマップを作成、変更、削除を行うことができます。

#### ALL PRIVILEGES

利用可能な全ての権限を一度に付与します。PRIVILEGESキーワードはPostgreSQLでは省略可能ですが、厳密なSQLでは必須です。

その他のコマンドの実行に必要な権限は、そのコマンドのリファレンスページにて示されています。

## ロールに対するGRANT

この種類のGRANTコマンドは、ロール内のメンバ資格を1つ以上の他のロールに付与します。これによりロールに付与された権限が各メンバに与えられるので、ロール内のメンバ資格は重要です。

WITH ADMIN OPTIONが指定された場合、メンバはロール内のメンバ資格を他に付与することができるようになります。また同様にロール内のメンバ資格を取り消すこともできるようになります。アドミンオプションがないと、一般ユーザは他への権限の付与や取り消しを行うことができません。ロールはそれ自体についてのWITH ADMIN OPTIONを保持しているとはみなされませんが、データベースセッションのユーザがロールにマッチする場合について、ロール内のメンバ資格を付与あるいは取り消しを行うことができます。データベーススーパーユーザはすべてのロール内のメンバ資格を誰にでも付与したり、取り消したりすることができます。CREATEROLE権限を持つロールは、スーパーユーザロール以外の任意のロール内のメンバ資格の付与、取り上げが可能です。

権限の場合と異なり、ロール内のメンバ資格をPUBLICに付与することはできません。また、このコマンド構文では無意味なGROUPという単語を受け付けないことに注意してください。

## 注釈

アクセス権限を取り消すには、REVOKEコマンドが使用されます。

PostgreSQL 8.1から、ユーザとグループという概念は、ロールと呼ばれる1種類の実体に統合されました。そのため、付与者がユーザかグループかどうかを識別するためにGROUPキーワードを使用する必要はなくなりました。このコマンドではまだGROUPを使うことはできますが、何の意味もありません。

ユーザは特定の列あるいはテーブル全体に対する権限を持つ場合にSELECT、INSERTなどを実行することができます。テーブルレベルの権限を付与してからある列に対する権限を取り消しても、望むことは実現できません。テーブルレベルの権限は列レベルの操作による影響を受けないからです。

オブジェクトの所有者でもなく、そのオブジェクトに何の権限も持たないユーザが、そのオブジェクトの権限をGRANTしようとしても、コマンドの実行は直ちに失敗します。何らかの権限を持っている限り、コマンドの実行は進行しますが、与えることのできる権限は、そのユーザがgrantオプションを持つ権限のみです。grantオプションを持っていない場合、GRANT ALL PRIVILEGES構文は警告メッセージを発します。一方、その他の構文では、コマンドで名前を指定した権限に関するgrantオプションを持っていない場合に警告メッセージを発します(原理上、ここまでの説明はオブジェクトの所有者に対しても当てはまりますが、所有者は常に全てのgrantオプションを保持しているものとして扱われるため、こうした状態は決して起こりません)。

データベーススーパーユーザは、オブジェクトに関する権限設定に関係なく、全てのオブジェクトにアクセスできることには注意しなければなりません。スーパーユーザが持つ権限は、Unixシステムにおけるroot権限に似

ています。rootと同様、どうしても必要という場合以外は、スーパーユーザとして操作を行わないのが賢明です。

スーパーユーザがGRANTやREVOKEの発行を選択した場合、それらのコマンドは対象とするオブジェクトの所有者が発行したかのように実行されます。特に、こうしたコマンドで与えられる権限は、オブジェクトの所有者によって与えられたものとして表されます。(ロールのメンバ資格では、メンバ資格は含まれるロール自身が与えられたものとして表されます。)

GRANTおよびREVOKEは、対象のオブジェクトの所有者以外のロールによって実行することもできますが、オブジェクトを所有するロールのメンバであるか、そのオブジェクトに対しWITH GRANT OPTION権限を持つロールのメンバでなければなりません。この場合、その権限は、そのオブジェクトの実際の所有者ロールまたはWITH GRANT OPTION権限を持つロールによって付与されたものとして記録されます。例えば、テーブルt1がロールg1によって所有され、ロールu1がロールg1のメンバであるとします。この場合、u1はt1に関する権限をu2に付与できます。しかし、これらの権限はg1によって直接付与されたものとして現れます。後でロールg1の他のメンバがこの権限を取り消すことができます。

GRANTを実行したロールが、ロールの持つ複数メンバ資格の経路を通して間接的に必要な権限を持つ場合、どのロールが権限を付与したロールとして記録されるかについては指定されません。こうした場合、SET ROLEを使用して、GRANTを行わせたい特定のロールになることを推奨します。

テーブルへの権限付与によって、SERIAL列によって関連付けされたシーケンスを含め、そのテーブルで使用されるシーケンスへの権限の拡張は自動的に行われません。シーケンスへの権限は別途設定しなければなりません。

既存のテーブルおよび列に対する権限についての情報を得るには、以下の例のようにpsqlの¥dpコマンドを使用してください。

```
=> ¥dp mytable
                Access privileges
 Schema | Name  | Type | Access privileges | Column access privileges
-----+-----+-----+-----+-----
 public | mytable | table | miriam=arwdDxt/miriam | coll:
                : =r/miriam           :   miriam_rw=rw/miriam
                : admin=arw/miriam
(1 row)
```

¥dpで表される項目は、以下のように解釈することができます。

```
rolename=xxxx -- ロールに与えられた権限
=xxxx -- PUBLICに与えられた権限
 r -- SELECT (読み取り (read) )
 w -- UPDATE (書き込み (write) )
 a -- INSERT (追加 (append) )
 d -- DELETE
 D -- TRUNCATE
 x -- REFERENCES
 t -- TRIGGER
 X -- EXECUTE
 U -- USAGE
 C -- CREATE
```



```

c -- CONNECT
T -- TEMPORARY
arwdDxt -- すべての権限（テーブル用。他のオブジェクトでは異なります。）
* -- 直前の権限に関するグラントオプション
/yyyy -- この権限を付与したロール

```

上記の例は、mytableテーブルを作成し、次のコマンドを実行した後にmiriamユーザに表示されます。

```

GRANT SELECT ON mytable TO PUBLIC;
GRANT SELECT, UPDATE, INSERT ON mytable TO admin;
GRANT SELECT (col1), UPDATE (col1) ON mytable TO miriam_rw;

```

テーブル以外のオブジェクトでは、その権限を表示することができる他の%dコマンドがあります。

あるオブジェクトの「アクセス権限」列が空の場合、そのオブジェクトはデフォルトの権限を持っていることを意味します（つまり権限フィールドがNULL）。所有者に対しては、デフォルト権限として常に全ての権限が含まれていますが、オブジェクトの種類によっては、PUBLICの権限が含まれていることがあります。これについては既に説明した通りです。オブジェクトに対する最初のGRANTまたはREVOKEが実行されるとデフォルトの権限がインスタンス化され（例えば{miriam=arwdDxt/miriam}のように作成されます）、与えられた要求によってこれらを変更します。同様に、デフォルト以外の権限を持つ列に対してのみ「列アクセス権限」内で項目が表示されます。（注意：この目的のために、「デフォルト権限」とはそのオブジェクト種類の組み込みのデフォルト権限を意味します。ALTER DEFAULT PRIVILEGESコマンドにより影響をうける権限を持つオブジェクトは常に、このALTERによる影響を含め、明示的な権限項目を持って表示されます。）

所有者が暗黙のうちに持つグラントオプションは、上記のアクセス権限の表示に出力されていない点に注目してください。\*は、グラントオプションが明示的に誰かに与えられた場合にのみ出力されます。

## 例

テーブルfilmsにデータを追加する権限を全てのユーザに与えます。

```
GRANT INSERT ON films TO PUBLIC;
```

ビューkindsにおける利用可能な全ての権限を、ユーザmanuelに与えます。

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON kinds TO manuel;
```

上のコマンドをスーパーユーザやkindsの所有者が実行した場合は、全ての権限が付与されますが、他のユーザが実行した場合は、そのユーザがグラントオプションを持つ権限のみが付与されることに注意してください。

ロールadmins内のメンバ資格をユーザjoeに与えます。

```
GRANT admins TO joe;
```

## 互換性

標準SQLでは、ALL PRIVILEGES内のPRIVILEGESキーワードは必須です。標準SQLでは、1つのコマンドで複数のオブジェクトに権限を設定することはサポートしていません。

PostgreSQLでは、オブジェクトの所有者は、自身が持つ権限を取り消すことができます。例えば、テーブル所有者は自身のINSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE権限を取り消すことで、自分にとってそのテーブルが読み取り専用になるよう変更することができます。これは、標準SQLでは不可能です。PostgreSQLでは、所有者の権限を、所有者自身により与えられたものとして扱っているため、同様に所有者自身で権限を取り消すことができるようになっています。標準SQLでは、所有者の権限は仮想的なエンティティ「\_SYSTEM」によって与えられたものとして扱っています。所有者は「\_SYSTEM」ではないため、その権限を取り消すことができません。

標準SQLにしたがうと、grantオプションはPUBLICに対して与えることができます。PostgreSQLではgrantオプションはロールに対して与えることのみをサポートしています。

標準SQLでは、文字セット、照合順序、翻訳といったその他の種類のオブジェクトに対して、USAGE権限を付与することができます。

標準SQLでは、シーケンスはUSAGE権限のみを持ちます。これはPostgreSQLにおけるnextval関数と等価なNEXT VALUE FOR式の使用を制御するものです。シーケンスに関するSELECT権限とUPDATE権限はPostgreSQLの拡張です。シーケンスに関するUSAGE権限がcurrval関数にも適用される点もPostgreSQLの拡張です(この関数自体が拡張です)。

データベース、テーブル空間、スキーマ、言語についての権限はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[REVOKE](#), [ALTER DEFAULT PRIVILEGES](#)

---

## 名前

IMPORT FOREIGN SCHEMA — 外部サーバからテーブル定義をインポートする

## 概要

```
IMPORT FOREIGN SCHEMA remote_schema
  [ { LIMIT TO | EXCEPT } ( table_name [, ...] ) ]
FROM SERVER server_name
INTO local_schema
  [ OPTIONS ( option 'value' [, ...] ) ]
```

## 説明

IMPORT FOREIGN SCHEMAは外部サーバ上に存在するテーブルを表す外部テーブルを作成します。新しい外部テーブルは、コマンドを実行するユーザに所有され、リモートのテーブルにマッチする正しい列定義とオプションで作成されます。

デフォルトでは、外部サーバ上の特定のスキーマ内に存在するすべてのテーブルとビューがインポートされます。オプションで、インポートするテーブルを指定した部分集合に制限したり、特定のテーブルを除外することができます。新しい外部テーブルは、すべてターゲットとなるスキーマ内に作成され、そのスキーマは既存である必要があります。

IMPORT FOREIGN SCHEMAを使用するには、外部サーバのUSAGE権限、およびターゲットとなるスキーマのCREATE権限が必要です。

## パラメータ

**remote\_schema**

インポート元となるリモートのスキーマです。 リモートのスキーマの具体的な意味は、使用する外部データラップに依存します。

**LIMIT TO ( table\_name [, ...] )**

指定したテーブル名の1つにマッチする外部テーブルだけをインポートします。外部スキーマ内に存在する他のテーブルは無視されます。

**EXCEPT ( table\_name [, ...] )**

指定した外部テーブルをインポートから除外します。ここに列挙したものを除き、外部スキーマ内に存在するすべてのテーブルがインポートされます。

**server\_name**

インポート元となる外部サーバです。

**local\_schema**

インポートされた外部テーブルが作成されるスキーマです。

OPTIONS ( option 'value' [, ...] )

インポート時に使用されるオプションです。使用できるオプションの名前と値は、各外部データラッパに依存します。

## 例

サーバfilm\_server上のリモートのスキーマforeign\_filmsからテーブルの定義をインポートし、ローカルのスキーマfilms内に外部テーブルを作成します。

```
IMPORT FOREIGN SCHEMA foreign_films
FROM SERVER film_server INTO films;
```

上と同様ですが、2つのテーブルactorsとdirectorsだけを(それらが存在するなら)インポートします。

```
IMPORT FOREIGN SCHEMA foreign_films LIMIT TO (actors, directors)
FROM SERVER film_server INTO films;
```

## 互換性

IMPORT FOREIGN SCHEMAコマンドは、OPTIONS句がPostgreSQLの拡張であるという点を除き、標準SQLに準拠しています。

## 関連項目

[CREATE FOREIGN TABLE](#), [CREATE SERVER](#)

---

## 名前

INSERT — テーブルに新しい行を作成する

## 概要

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
INSERT INTO table_name [ AS alias ] [ ( column_name [, ...] ) ]
    { DEFAULT VALUES | VALUES ( { expression | DEFAULT } [, ...] ) [, ...] | query }
    [ ON CONFLICT [ conflict_target ] conflict_action ]
    [ RETURNING * | output_expression [ [ AS ] output_name ] [, ...] ]
```

ここで`conflict_target`は以下のいずれかです。

```
( { index_column_name | ( index_expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [, ...] )
[ WHERE index_predicate ]
ON CONSTRAINT constraint_name
```

また`conflict_action`は以下のいずれかです。

```
DO NOTHING
DO UPDATE SET { column_name = { expression | DEFAULT } |
                ( column_name [, ...] ) = ( { expression | DEFAULT } [, ...] ) |
                ( column_name [, ...] ) = ( sub-SELECT )
              } [, ...]
[ WHERE condition ]
```

## 説明

INSERTはテーブルに新しい行を挿入します。値式を使用して行(複数可)を挿入すること、および、問い合わせの結果を使って0行以上の行を挿入することができます。

対象の列名はどのような順番でも指定できます。列名リストが指定されなかった場合は、テーブル内の全ての列を宣言時の順番に並べたものがデフォルトとして使われます。また、VALUES句やqueryでN列のみが与えられた場合は、先頭のN列の名前が指定されたものとみなされます。VALUES句やqueryで提供される値は、明示的または暗黙的な列リストと左から右への順で関連付けられます

明示的または暗黙的な列リストにない各列にはデフォルト値(デフォルト値が宣言されていればその値、未宣言ならばNULL)が挿入されます。

各列の式が正しいデータ型でない場合は、自動的に型の変換が行われます。

ON CONFLICTは一意制約または排他制約について、違反のエラーを発生させるのに代わる動作を指定するのに使うことができます。(以下の[ON CONFLICT句](#)を参照してください。)

RETURNING句を指定すると、INSERTは実際に挿入された(あるいはON CONFLICT DO UPDATE句によって更新された)各行に基づいて計算された値を返すようになります。これは、通番のシーケンス番号など、デフォルトで与えられた値を取り出す時に主に便利です。しかし、そのテーブルの列を使用した任意の式を指定することが

できます。RETURNINGリストの構文はSELECTの出力リストと同一です。挿入または更新に成功した行だけが返されます。例えば、行がロックされていて、ON CONFLICT DO UPDATE ... WHERE句の conditionが満たされなかったために更新されなかった行は返されません。

テーブルに行を追加するには、そのテーブルに対してINSERT権限を持っている必要があります。ON CONFLICT DO UPDATEがある場合は、テーブルのUPDATE権限も必要です。

列リストを指定する場合は、列挙された列に対するINSERT権限のみが必要です。同様に、ON CONFLICT DO UPDATEが指定されている場合、更新対象として列挙されている列についてのみ、UPDATE権限が必要です。しかし、ON CONFLICT DO UPDATEはまた、その式あるいはconditionで読み取られるすべての列についてのSELECT権限も必要です。

RETURNING句を使用するには、RETURNINGで使用するすべての列に対するSELECT権限が必要です。queryを使用して問い合わせ結果を元に行を挿入する場合は当然ながら、その問い合わせ内で使われる全てのテーブルまたは列に対してSELECT権限を持っている必要があります。

## パラメータ

### 挿入

この節では新しい行を挿入するときのみ使われるパラメータについて説明します。ON CONFLICT句においてのみ使われるパラメータについては、別に説明します。

#### with\_query

WITH句により、INSERT問い合わせ内で名前により参照することができる1つ以上の副問い合わせを指定することができます。詳しくは「[WITH問い合わせ\(共通テーブル式\)](#)」と[SELECT](#)を参照してください。

query(SELECT文)でもまた、WITH句を含めることができます。こうした場合、with\_queryの集合との両方をquery内で参照することができます。しかし、第二の問い合わせがより近くにネストされているため優先します。

#### table\_name

既存のテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

#### alias

table\_nameの代替名です。aliasを指定すると、テーブルの実際の名前が完全に隠されます。これは、除外対象としたテーブルをON CONFLICT DO UPDATEが対象にしている場合、それが挿入で処理される行を表現する特別なテーブルの名前でもあるため、特に有用となります。

#### column\_name

table\_nameで指名されたテーブル内の列名です。必要なら列名を副フィールドの名前や配列の添え字で修飾することができます。(複合型の列の一部のフィールドのみを挿入すると他のフィールドはNULLになります。) ON CONFLICT DO UPDATEで列を参照する場合、対象列の指定にテーブル名を含めてはいけません。例えば、INSERT INTO table\_name ... ON CONFLICT DO UPDATE SET table\_name.col = 1は無効です(これはUPDATEの一般的な動作に従います)。

#### DEFAULT VALUES

全ての列に、それぞれのデフォルト値が設定されます。

#### expression

対応する列に代入する式または値を指定します。

**DEFAULT**

対応する列にデフォルト値を設定します。

**query**

挿入する行を提供する問い合わせ(SELECT文)を指定します。構文の説明についてはSELECT文を参照してください。

**output\_expression**

各行が挿入または更新された後、INSERTにより計算され、返される式です。この式にはtable\_nameで指名されたテーブルの任意の列名を使用することができます。挿入または更新された行のすべての列を返す場合は\*と記載してください。

**output\_name**

返される列で使用される名前です。

**ON CONFLICT句**

オプションのON CONFLICT句では、一意制約や排他制約の違反について、エラーを発生させる代替となる動作を指定します。挿入しようとした各行について、挿入の処理が進められるか、あるいは、conflict\_targetにより指定された競合制約またはインデックスに違反した場合の代替のconflict\_actionが実行されるか、のいずれかです。ON CONFLICT DO NOTHINGは代替の動作として、単に行の挿入をしなくなるだけです。ON CONFLICT DO UPDATEは代替の動作として、挿入されようとしていた行と競合する既存の行を更新します。

conflict\_targetは一意インデックスの推定を実行することができます。推定を実行するとき、それは1つ以上のindex\_column\_name列、またはindex\_expression式、あるいはその両方、およびオプションでindex\_predicateから構成されます。table\_nameの一意インデックスでconflict\_targetで指定された列と式を(順序は関係なく)正確に含むものは、すべて競合解決インデックスとして推定されます(選ばれます)。index\_predicateが指定されている場合は、推定のさらなる条件として、それは競合解決インデックスを満たさなければなりません。これは、部分インデックスでない一意インデックス(述語のない一意インデックス)は、それが他のすべての条件を満たすのであれば推定される(従ってON CONFLICTで使用される)ことを意味することに注意して下さい。推定に失敗した時は、エラーが発生します。

ON CONFLICT DO UPDATEはINSERTまたはUPDATEの原子的な結果を保証します。無関係のエラーが発生しなければ、多数の同時実行がある状況においてさえも、それら2つの結果のうちの1つになります。これはUPSERT、つまり「UPDATE or INSERT」としても知られています。

**conflict\_target**

ON CONFLICTが競合解決インデックスを選ぶことで代替の動作をするときの競合を指定します。一意インデックスの推定を実行するか、あるいは制約を明示的に指定するかのいずれかです。ON CONFLICT DO NOTHINGではconflict\_targetを指定するのはオプションです。省略すると、利用可能なすべての制約(および一意インデックス)との競合が処理されます。ON CONFLICT DO UPDATEではconflict\_targetを指定しなければなりません。

**conflict\_action**

conflict\_actionではON CONFLICTの代替の動作を指定します。これはDO NOTHINGあるいはDO UPDATE句のいずれかをとることができ、後者では競合が発生した場合に実行されるUPDATEの動作の正確な詳細を記述します。ON CONFLICT DO UPDATEのSET句とWHEREは既存の行にテーブルの名前(または別名)を使ってアクセスでき、また挿入されようとしていた行には、特別なexcludedテーブルを使ってアクセスできます。excludedの列を読み取る際には、対象テーブルの対応する列のSELECT権限が必要です。

すべての行レベルのBEFORE INSERTトリガーの結果がexcludedの値に反映されることに注意して下さい。これらの結果として、行が挿入から除外されることになったかもしれないからです。

#### index\_column\_name

table\_nameの列の名前です。競合解決インデックスを推定するのに使われます。CREATE INDEXの形式に従います。index\_column\_nameのSELECTが必要です。

#### index\_expression

index\_column\_nameと似ていますが、インデックスの定義に現れるtable\_nameの列の式(単純な列ではない)の推定に使われます。CREATE INDEXの形式に従います。index\_expressionに現れるすべての列のSELECT権限が必要です。

#### collation

これを指定すると、推定時に、対応するindex\_column\_nameあるいはindex\_expressionをマッチさせるときに、特定の照合順序を指定することになります。普通は照合順序は制約違反が発生するかどうかに関係しないので、通常は省略されます。CREATE INDEXの形式に従います。

#### opclass

これを指定すると、推定時に、対応するindex\_column\_nameあるいはindex\_expressionをマッチさせるときに、特定の演算子クラスを指定することになります。等価の意味は、いずれにせよ、型の演算子クラスをまたがって同等であることが多いですし、また定義された一意インデックスは等価を適切に定義していると信頼すれば十分なので、通常はこれは省略されます。CREATE INDEXの形式に従います。

#### index\_predicate

部分一意インデックスの推定を可能にします。述語を満たすすべてのインデックス(実際に部分インデックスである必要はありません)は推定可能になります。CREATE INDEXの形式に従います。index\_predicateに現れるすべての列についてSELECT権限が必要です。

#### constraint\_name

競合解決の制約を制約やインデックスの推定によるのではなく、明示的に名前指定します。

#### condition

boolean型の値を返す式です。この式がtrueを返す行のみが更新されます。ただし、ON CONFLICT DO UPDATEの動作が行われるときは、すべての行がロックされます。conditionは最後に評価される、競合が更新対象候補として特定された後であることに注意して下さい。

排他制約はON CONFLICT DO UPDATEの競合解決としてはサポートされないことに注意して下さい。すべての場合について、NOT DEFERRABLEである制約と一意インデックスのみが競合解決としてサポートされます。

ON CONFLICT DO UPDATE句のあるINSERTは「決定論的な」文です。これは、そのコマンドが既存のどの行に対しても、2回以上影響を与えることが許されない、ということを意味します。これに反する状況が発生した時は、カーディナリティ違反のエラーが発生します。挿入されようとする行は、競合解決インデックスあるいは制約により制限される属性の観点で、複製されてはなりません。

### ヒント

ON CONFLICT ON CONSTRAINT constraint\_nameを使って制約を直接指定するより、一意インデックスの推定を使う方が望ましいことが多いです。背景にあるインデックスが、他のほぼ同等のインデックスと重なり合う形で置換されるとき、推定は正しく動作し続けます。例えば、置換されるインデックスを削除する前にCREATE UNIQUE INDEX ... CONCURRENTLYを使う場合です。



## 出力

正常に終了すると、INSERTは以下のようなコマンドタグを返します。

```
INSERT oid count
```

countは挿入または更新された行数です。countが正確に1であり、対象のテーブルがOIDを持つ場合、oidは挿入された行に割り当てられたOIDです。その1行は、更新ではなく挿入された行です。その他の場合、oidは0となります。

INSERTコマンドがRETURNING句を持つ場合、その結果は、RETURNINGリストで定義した列と値を持ち、そのコマンドで挿入または更新された行全体に対して計算を行うSELECT文の結果と似たものになるでしょう。

## 例

filmsテーブルに1行を挿入します。

```
INSERT INTO films VALUES
('UA502', 'Bananas', 105, '1971-07-13', 'Comedy', '82 minutes');
```

次の例では、len列を省略しています。したがって、ここにはデフォルト値が入ります。

```
INSERT INTO films (code, title, did, date_prod, kind)
VALUES ('T_601', 'Yojimbo', 106, '1961-06-16', 'Drama');
```

次の例では、日付列に対して値を指定する代わりにDEFAULTを使用します。

```
INSERT INTO films VALUES
('UA502', 'Bananas', 105, DEFAULT, 'Comedy', '82 minutes');
INSERT INTO films (code, title, did, date_prod, kind)
VALUES ('T_601', 'Yojimbo', 106, DEFAULT, 'Drama');
```

全てデフォルト値からなる行を挿入します。

```
INSERT INTO films DEFAULT VALUES;
```

複数行のVALUES構文を使用して複数行を挿入します。

```
INSERT INTO films (code, title, did, date_prod, kind) VALUES
('B6717', 'Tampopo', 110, '1985-02-10', 'Comedy'),
('HG120', 'The Dinner Game', 140, DEFAULT, 'Comedy');
```

次の例では、filmsテーブルと同じ列レイアウトを持つtmp\_filmsテーブルからfilmsテーブルへいくつか行を挿入します。

```
INSERT INTO films SELECT * FROM tmp_films WHERE date_prod < '2004-05-07';
```

次の例では、配列型の列に挿入します。

```
-- 三目並べ用の3×3マスのゲーム盤を作成します。
INSERT INTO tictactoe (game, board[1:3][1:3])
  VALUES (1, '{ " ", " ", " ", " ", " ", " ", " ", " ", " " }, { " ", " ", " ", " ", " ", " ", " ", " ", " " });
--上の例の添え字は本当は必要ありません。
INSERT INTO tictactoe (game, board)
  VALUES (2, '{ {X, " ", " ", " " }, { " ", 0, " ", " " }, { " ", X, " ", " " } }');
```

distributorsテーブルに一行を挿入し、そのDEFAULT句により生成されたシーケンス番号を返します。

```
INSERT INTO distributors (did, dname) VALUES (DEFAULT, 'XYZ Widgets')
  RETURNING did;
```

Acme社の顧客を担当する営業担当者の売り上げ数を増やし、ログテーブルに更新行全体と更新時刻を記録します。

```
WITH upd AS (
  UPDATE employees SET sales_count = sales_count + 1 WHERE id =
    (SELECT sales_person FROM accounts WHERE name = 'Acme Corporation')
  RETURNING *
)
INSERT INTO employees_log SELECT *, current_timestamp FROM upd;
```

新しい販売店(distributors)を適切に挿入または更新します。did列に現れる値を制限する一意インデックスが定義されているものとします。元々挿入されようとしていた値を参照するために、特別なexcludedテーブルが使用されていることに注意して下さい。

```
INSERT INTO distributors (did, dname)
  VALUES (5, 'Gizmo Transglobal'), (6, 'Associated Computing, Inc')
  ON CONFLICT (did) DO UPDATE SET dname = EXCLUDED.dname;
```

販売店を挿入するか、あるいは挿入しようとした行について既存の除外行(before insertの行トリガを実行した後で制約列にマッチした行)がある場合は何もしません。例ではdid列に現れる値を制限する一意インデックスがあるものとしています。

```
INSERT INTO distributors (did, dname) VALUES (7, 'Redline GmbH')
  ON CONFLICT (did) DO NOTHING;
```

新しい販売店を適切に挿入または更新します。例ではdid列に現れる値を制限する一意インデックスがあるものとしています。実際に更新される行を制限するためにWHERE句が使われています(ただし、更新されない既存の行もすべてロックされます)。

```
-- 特定の郵便番号については既存の販売店を更新しません
INSERT INTO distributors AS d (did, dname) VALUES (8, 'Anvil Distribution')
  ON CONFLICT (did) DO UPDATE
  SET dname = EXCLUDED.dname || ' (formerly ' || d.dname || ')'
```

```
WHERE d.zipcode <> '21201';

-- 文中で制約を直接指定します (DO NOTHINGの動作をする競合解決のため
-- 関連するインデックスを指定します)
INSERT INTO distributors (did, dname) VALUES (9, 'Antwerp Design')
ON CONFLICT ON CONSTRAINT distributors_pkey DO NOTHING;
```

可能であれば新しい販売店を挿入しますが、できないときはDO NOTHINGとします。この例では、is\_activeというブーリアン列がtrueである行という条件で、did列に一意インデックスが定義されているものとしています。

```
-- この文は”WHERE is_active”という述語を使って、部分インデックスを
-- 推定できますが、単に”did”上の通常の一意制約を使うこともできます
INSERT INTO distributors (did, dname) VALUES (10, 'Conrad International')
ON CONFLICT (did) WHERE is_active DO NOTHING;
```

## 互換性

INSERTは標準SQLに準拠します。ただし、RETURNING句、INSERTでWITHが可能であること、ON CONFLICTで代替の動作を指定できることはPostgreSQLの拡張です。また、標準SQLでは、列名リストが省略された時に、VALUES句またはqueryで一部の列のみを指定することはできません。

query句の制限については、[SELECT](#)にて記述されています。

---

## 名前

LISTEN — 通知を監視する

## 概要

```
LISTEN channel
```

## 説明

LISTENは現在のセッションを、通知チャンネルchannelのリスナとして登録します。現在のセッションが既に指定した通知チャンネルのリスナとして登録されている場合は、何も起こりません。

このセッションまたは同一データベースに接続している別のセッションによってNOTIFY channelが実行されると、現在その通知チャンネルを監視している全てのセッションに対して通知されます。次に、各セッションは接続中のクライアントアプリケーションにこれを通知します。

UNLISTENコマンドを使って、セッションに登録された指定通知チャンネルを解除できます。また、セッションの監視登録はそのセッションが終了した時点で自動的に削除されます。

クライアントアプリケーションが通知イベントを検出する方法は、使用しているPostgreSQLアプリケーションプログラミングインタフェースに依存します。libpqライブラリを使用するアプリケーションでは、LISTENを通常のSQLコマンドとして発行し、その後、PQnotifiesルーチンを定期的呼び出して通知イベントが受信されたかどうかを調べる必要があります。libpq等以外のインタフェースには、通知イベントを扱うより高レベルな方法が用意されています。実際、libpqを使ったアプリケーションの場合、プログラマがLISTENやUNLISTENを直接発行する必要すらありません。詳細については、使用中のインタフェースのドキュメントを参照してください。

NOTIFYには、LISTENおよびNOTIFYについてのより広範な説明があります。

## パラメータ

channel

通知チャンネルの名前です(任意の識別子)。

## 注釈

LISTENはトランザクションのコミット時に有効になります。LISTENまたはUNLISTENがトランザクション内で実行され、それがロールバックされた場合、監視している通知チャンネルの集合は変更されません。

LISTENを実行したトランザクションでは二相コミットの準備を行うことはできません。

## 例

psqlから、監視/通知処理の設定と実行を行います。

```
LISTEN virtual;
```

```
NOTIFY virtual;  
Asynchronous notification "virtual" received from server process with PID 8448.
```

## 互換性

標準SQLにLISTENはありません。

## 関連項目

[NOTIFY](#), [UNLISTEN](#)

---

## 名前

LOAD — 共有ライブラリファイルの読み込みを行う

## 概要

```
LOAD 'filename'
```

## 説明

LOADコマンドは、共有ライブラリファイルをPostgreSQLサーバのアドレス空間にロードします。そのファイルが既にロード済みなら、このコマンドは何も行いません。C関数を含む共有ライブラリファイルは、その中の1つの関数が呼び出された時に常に、自動的にロードされます。このため通常、明示的なLOADは、関数群を提供するのではなく「フック」を通してサーバの動作を変更するライブラリをロードするためだけに必要となります。

共有ライブラリのファイル名は、[CREATE FUNCTION](#)における共有ライブラリ名と同じ方法で指定されます。特に、検索パスやシステム標準の共有ライブラリファイル名拡張子の自動付与に依存することができます。詳細は「[C言語関数](#)」を参照してください。

非特権ユーザは\$libdir/plugins/にあるライブラリファイルのみをLOADさせることができます。つまり、指定したfilenameはこの文字列から始まらなければなりません。（このディレクトリ以下に確実に「安全な」ライブラリのみをインストールすることはデータベース管理者の責任です。）

## 互換性

LOADはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE FUNCTION](#)

---

## 名前

LOCK — テーブルをロックする

## 概要

```
LOCK [ TABLE ] [ ONLY ] name [ * ] [, ...] [ IN lockmode MODE ] [ NOWAIT ]
```

ここで lockmodeには以下のいずれかが入ります。

```
ACCESS SHARE | ROW SHARE | ROW EXCLUSIVE | SHARE UPDATE EXCLUSIVE  
| SHARE | SHARE ROW EXCLUSIVE | EXCLUSIVE | ACCESS EXCLUSIVE
```

## 説明

LOCK TABLEはテーブルレベルのロックを取得します。必要であれば競合するロックが解除されるまで待機します。NOWAITが指定された場合は、対象のロックを取得できるまで待機せず、すぐにロックが取得できなければ、このコマンドを中止し、エラーを出力します。ロックは、一度取得されると現行のトランザクションが完了するまで保持されます (UNLOCK TABLEといったコマンドはありません。ロックが解除されるのは常にトランザクションの終了時です)。

テーブルを参照するコマンドのために自動的にロックを取得する場合、PostgreSQLは使用可能な一番弱いロックモードを常に使用します。LOCK TABLEはより制限の強いロックが必要な場合のために用意されています。例えば、隔離レベルREAD COMMITTEDでトランザクションを実行するアプリケーションで、トランザクションの間中、テーブルのデータを確実に安定させる必要がある場合を考えます。この場合、問い合わせ実行前にテーブル全体にSHAREロックモードを使用します。これにより、データが同時に変更されるのを防ぎ、それ以降のテーブルの読み取りは、コミット済みの安定したデータが見えるようになります。なぜならSHAREロックモードは書き込み側が取得するROW EXCLUSIVEロックと競合するので、LOCK TABLE name IN SHARE MODE文は、ROW EXCLUSIVEを保持しているトランザクションがコミットまたはロールバックされるのを待つからです。したがって、一度ロックを取得してしまえば、コミットされていない状態の書き込みは存在しないことになります。さらに、ロックを解除するまで他のアプリケーションは書き込みを開始することができません。

REPEATABLE READまたはSERIALIZABLE隔離レベルで実行しているトランザクションで同様の効果を得るには、全てのSELECT文とデータを更新する文を実行する前にLOCK TABLE文を実行する必要があります。REPEATABLE READまたはSERIALIZABLEトランザクション側から参照するデータの状態は、最初にSELECT文またはデータ更新用文が開始された時点で固定されます。後からトランザクション内でLOCK TABLEを実行した場合も同時書き込みを防ぐことはできますが、トランザクションの読み込み対象データの値がコミットされた最新の値であることは保証されません。

このようなトランザクションでテーブルのデータを変更する場合は、SHAREモードではなくSHARE ROW EXCLUSIVEロックモードを使用する必要があります。これによって、この種のトランザクションが同時に複数実行されることがなくなります。SHARE ROW EXCLUSIVEを使用しないと、デッドロックが発生する可能性があります。2つのトランザクションの両方が、SHAREモードを取得していながら、実際の更新に必要なROW EXCLUSIVEモードを取得できない状態になる可能性があるためです (トランザクション自身が所有しているロック間は競合しないので、トランザクションはSHAREモードを保持している間もROW EXCLUSIVEを獲得することができます。しかし、他のトランザクションがSHAREモードを保持している時にはROW EXCLUSIVEを獲得することはできません)。デッ

ドロックを回避するには、全てのトランザクションが、必ず同一オブジェクトに対して同一の順番でロックを取得するようにしてください。また、1つのオブジェクトに対して複数のロックモードを呼び出す場合、トランザクションは常に最も制限の強いモードを最初に取得するべきです。

ロックモードとロック取得方針についてのより詳細については「[明示的ロック](#)」を参照してください。

## パラメータ

### name

ロックする既存のテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。 テーブル名の前にONLYが指定された場合、そのテーブルのみをロックします。 ONLYが指定されない場合、そのテーブルとすべての子テーブル(もしあれば)をロックします。 オプションで、テーブル名の後に\*を指定することで、明示的に継承するテーブルも含まれることを示すことができます。

LOCK a, b;というコマンドはLOCK TABLE a; LOCK TABLE b;と同じです。 テーブルは1つひとつLOCKで指定された順番でロックされます。

### lockmode

ロックモードには、取得するロックと競合するロックを指定します。 ロックモードについては、「[明示的ロック](#)」で説明します。

ロックモードを指定しない場合、最も制限が強いACCESS EXCLUSIVEが使用されます。

### NOWAIT

LOCK TABLEが競合するロックの解放まで待機しないことを指定します。 指定したロックがすぐに取得できない場合、トランザクションはアボートされます。

## 注釈

LOCK TABLE ... IN ACCESS SHARE MODEには、対象テーブルのSELECT権限が必要です。 LOCK TABLE ... IN ROW EXCLUSIVE MODEには、対象テーブルのINSERT、UPDATE、DELETEまたはTRUNCATE権限が必要です。 他の形式のLOCKには、テーブルレベルのUPDATE、DELETEあるいはTRUNCATE権限を持たなければなりません。

LOCK TABLEはトランザクションブロックの外側では意味がありません。 文が完了するまでしかロックは保持されません。 したがってPostgreSQLはLOCKがトランザクションブロックの外側で使用された場合にエラーを報告します。 トランザクションブロックを定義するためにはBEGINおよびCOMMIT(またはROLLBACK)を使用してください。

LOCKが扱うのはテーブルレベルのロックのみです。 そのため、モード名にROWが含まれるのは適切ではありません。 これらのモード名は、普通は、ロックされたテーブル内で行レベルのロックを取得する意図と解釈されるでしょう。 また、ROW EXCLUSIVEモードは共有可能なテーブルロックです。 LOCK TABLEに関しては、全てのロックモードが同じ意味を持っており、違うのは、どのモードがどのモードと競合するかという規則だけであることに注意して下さい。 行レベルでのロックを獲得する方法についてはSELECT参照マニュアルの「[行レベルロック](#)」と[ロック処理句](#)を参照してください。

## 例

外部キーテーブルへの挿入を行う際に、主キーテーブルへのSHAREロックを獲得します。

```
BEGIN WORK;
```



```
LOCK TABLE films IN SHARE MODE;
SELECT id FROM films
  WHERE name = 'Star Wars: Episode I - The Phantom Menace';
-- レコードがなければROLLBACKしてください。
INSERT INTO films_user_comments VALUES
  (_id_, 'GREAT! I was waiting for it for so long!');
COMMIT WORK;
```

削除操作を行う際に主キーテーブルのSHARE ROW EXCLUSIVEロックを取得します。

```
BEGIN WORK;
LOCK TABLE films IN SHARE ROW EXCLUSIVE MODE;
DELETE FROM films_user_comments WHERE id IN
  (SELECT id FROM films WHERE rating < 5);
DELETE FROM films WHERE rating < 5;
COMMIT WORK;
```

## 互換性

標準SQLにはLOCK TABLEはありません。その代わりにトランザクションの同時性レベルを指定するSET TRANSACTIONが使用されます。PostgreSQLはこのコマンドもサポートしています。詳細は[SET TRANSACTION](#)を参照してください。

ACCESS SHARE、ACCESS EXCLUSIVE、SHARE UPDATE EXCLUSIVEロックモードを除き、PostgreSQLのロックモードとLOCK TABLE構文はOracleのものと互換性があります。

---

## 名前

MOVE — カーソルの位置を決める

## 概要

```
MOVE [ direction [ FROM | IN ] ] cursor_name
```

ここでdirectionは空または以下のいずれかを取ることができます。

```
NEXT  
PRIOR  
FIRST  
LAST  
ABSOLUTE count  
RELATIVE count  
count  
ALL  
FORWARD  
FORWARD count  
FORWARD ALL  
BACKWARD  
BACKWARD count  
BACKWARD ALL
```

## 説明

MOVEはデータを取り出すことなくカーソルの位置を変更します。MOVEはFETCHコマンドとまったく同じように動作しますが、カーソルの位置を変えるだけで行を返しません。

MOVEコマンドのパラメータはFETCHコマンドと同一です。構文と使用方法についての詳細は[FETCH](#)を参照してください。

## 出力

正常に終了すると、MOVEは以下の形式のコマンドタグを返します。

```
MOVE count
```

countは同じパラメータを与えたFETCHコマンドが返すはずの行数です（この値は0の場合もあります）。

## 例

```
BEGIN WORK;
```

```
DECLARE liahona CURSOR FOR SELECT * FROM films;

-- 最初の5行を飛ばします。
MOVE FORWARD 5 IN liahona;
MOVE 5

-- liahonaカーソル内の6行目を抽出します。
FETCH 1 FROM liahona;
  code | title | did | date_prod | kind | len
-----+-----+-----+-----+-----+-----
  P_303 | 48 Hrs | 103 | 1982-10-22 | Action | 01:37
(1 row)

-- カーソルliahonaを閉じ、トランザクションを終了します。
CLOSE liahona;
COMMIT WORK;
```

## 互換性

標準SQLにはMOVE文はありません。

## 関連項目

[CLOSE](#), [DECLARE](#), [FETCH](#)

---

## 名前

NOTIFY — 通知を生成する

## 概要

```
NOTIFY channel [ , payload ]
```

## 説明

NOTIFYコマンドは、現在のデータベース内で事前に指定チャンネル名についてLISTEN channelコマンドを実行したクライアントアプリケーションに「ペイロード」文字列(省略可能)を持つ通知イベントを送ります。通知はすべてのユーザから可視です。

NOTIFYは同一のPostgreSQLデータベースにアクセスするプロセスの集合に対する単純なプロセス間通信の仕組みを提供します。通知の際にペイロード文字列を送信することができます。また、データベース内のテーブルを使用して通知者から(1つまたは複数の)リスナに追加的なデータを渡すことにより、構造化されたデータを渡す高度な仕組みを構築することができます。

通知イベントとしてクライアントに渡される情報には、通知チャンネル名と通知を行うセッションのサーバプロセスのPID、ペイロード文字列(指定されていなければ空文字列)が含まれます。

各データベースにおいて使用される通知チャンネル名とその意味についての定義は、データベース設計者に任されています。通知チャンネル名には、データベース内のテーブル名と同じものを使用するのが一般的です。通知イベントは本質的に「このテーブルを変更しました。変更された箇所を確認してください」ということを意味するものです。しかし、NOTIFYコマンドとLISTENコマンドでは、そのような関連付けは強制されていません。例えば、データベース設計者は、1つのテーブルに対する異なる種類の変更を通知するために、複数の異なる通知チャンネル名を使用することができます。他の方法としてペイロード文字列を使用して各種様々な状況に対応させることもできます。

特定のテーブルが変更されたことを通知するためにNOTIFYを使用する場合、NOTIFYをテーブル更新時に発行されるルール内に配置すると便利です。こうすると、通知はテーブルが変更された時に自動的に行われるので、アプリケーションプログラマが通知の実行を忘れるといった事故を防ぐことができます。

NOTIFYとSQLトランザクションの間には、いくつかの重要な相互作用があります。まず、NOTIFYがトランザクション内部で実行された場合、通知イベントはトランザクションがコミットされない限り配送されません。トランザクションがアボートされた場合、NOTIFYだけでなく、そのトランザクション内で行われたコマンドが全て無効化されるので、これは妥当といえます。しかし、通知イベントが即座に配送されることを期待していた場合、当惑するかもしれません。次に、監視中のセッションがトランザクション処理中に通知信号を受け取った場合、そのトランザクションが(コミットもしくはアボートされて)完了するまで、通知イベントは接続しているクライアントに配送されません。この理由も同じです。トランザクションに通知が配送された後にそのトランザクションがアボートされた場合、何とかして通知を取り消したくなりますが、サーバはいったんクライアントに送信した通知を「取り戻す」ことはできません。したがって、通知イベントはトランザクションとトランザクションの合間にのみ配送されます。結論として、NOTIFYを使用してシグナルの実時間処理をするアプリケーションではトランザクションを短くしておかなければなりません。

同じチャンネル名が、同一トランザクションから同じペイロード文字列で複数回通知される場合、データベースサーバは1つの通知のみを伝えるように決定することがあります。一方、異なるペイロード文字列を持つ通知

は常に別の通知として伝えられます。同様に別のトランザクションからの通知が1つの通知にまとめられることは決してありません。重複する通知インスタンスを後で削除する場合は例外ですが、NOTIFYは同一トランザクションからの通知は送信された順番に配送されることを保証します。また異なるトランザクションからのメッセージがトランザクションのコミット順で配送されることも保証します。

NOTIFYを実行するクライアント自身が、その通知の通知チャンネルを監視していることはよくあります。この場合、同じ通知名を監視する他のセッションに対するのと同じように通知イベントが戻ってきます。アプリケーションのロジックにもよりますが、これは無駄な作業になることがあります。例えば、そのセッションが書き出したばかりのデータベースに対する更新を調べるためにテーブルの再読み込みを行う場合などが考えられます。通知元セッションのサーバプロセスのPID(通知イベントメッセージ内にあります)と、自分自身のPID(libpqで得られます)が同じかどうか調べることで、こういった余計な作業を回避できます。PIDが同じであれば、その通知イベントは自分自身から跳ね返ってきたものであり、無視することができます。

## パラメータ

### channel

シグナルとして送られる通知チャンネル名です(任意の識別子)。

### payload

通知と一緒に通信される「ペイロード」文字列です。これは単純な文字列リテラルとして指定されなければなりません。デフォルトの設定では、8000バイト未満でなければなりません。(バイナリデータまたは大規模な情報を渡さなければならないのであれば、データベーステーブル内に格納しレコードのキーを送信することが最善です。)

## 注釈

送信済みだがすべての監視セッションでは処理されていない通知を保持するためのキューが存在します。このキューがいっぱいになると、NOTIFYを呼び出すトランザクションのコミットに失敗します。キューはかなり大きなもの(標準のインストレーションで8ギガバイト)であり、ほとんどすべての環境で十分な大きさであるはずですが。しかしセッションがNOTIFYを実行した後に長期間のトランザクションに入った場合、キューからクリーンアップできなくなります。キューの半分までたまると、ログファイル内にクリーンアップを妨げているセッションを指し示す警告が現れるようになります。この場合、クリーンアップ処理が進むように、確実にそのセッションでその現在のトランザクションを完了させるようにしなければなりません

NOTIFYを実行したトランザクションでは二相コミットを準備することはできません。

## pg\_notify

通知を送信するために関数pg\_notify(text, text)を使用することもできます。この関数は第1引数としてチャンネル名、第2引数としてペイロードを取ります。不定のチャンネル名、ペイロードで作業しなければならない場合は、NOTIFYコマンドよりこの関数を使用の方がかなり簡単です。

## 例

psqlから監視/通知処理の設定と実行を行います。

```
LISTEN virtual;
```

```
NOTIFY virtual;
Asynchronous notification "virtual" received from server process with PID 8448.
NOTIFY virtual, 'This is the payload';
Asynchronous notification "virtual" with payload "This is the payload" received from server
process with PID 8448.

LISTEN foo;
SELECT pg_notify('fo' || 'o', 'pay' || 'load');
Asynchronous notification "foo" with payload "payload" received from server process with PID
14728.
```

## 互換性

標準SQLにはNOTIFYはありません。

## 関連項目

[LISTEN](#), [UNLISTEN](#)

---

## 名前

PREPARE — 実行する文を準備する

## 概要

```
PREPARE name [ ( data_type [, ...] ) ] AS statement
```

## 説明

PREPAREはプリペアド文を作成します。プリペアド文は、性能を最適化するために利用可能なサーバ側オブジェクトです。PREPARE文を実行すると、指定された問い合わせの構文解析、書き換えが行われます。その後、EXECUTE文が発行された際に、プリペアド文は実行計画が作成され、実行されます。この作業の分割により構文解析作業が繰り返されることを防止でき、さらに、特定のパラメータ値に合わせた実行計画を提供することができます。

プリペアド文はパラメータ、すなわち文が実行される時に代入される値を取ることができます。プリペアド文を作成する時には\$1や\$2などを使用して、位置によりパラメータを参照してください。対応するパラメータのデータ型のリストをオプションで指定することもできます。パラメータのデータ型の指定がない、または、unknownと宣言されている場合、型はパラメータが使用される文脈より(可能ならば)推測されます。文の実行時には、EXECUTE文内にこれらのパラメータの実際の値を指定します。詳細はEXECUTEを参照してください。

プリペアド文は現在のデータベースセッションの期間中にのみ保持されます。セッションが終了すると、プリペアド文は破棄されます。そのため、再び利用する場合は、再作成する必要があります。また、これは、1つのプリペアド文を同時実行中の複数のデータベースクライアントから使用することはできないことを意味します。ただし、各クライアントが個別にプリペアド文を作成することはできます。プリペアド文を手作業で削除するには、DEALLOCATEコマンドを使用します。

プリペアド文の利点を最大限に発揮できるのは、単一のセッションで同類の問い合わせを多数実行する場合です。パフォーマンスの違いは、文の書き換えや実行計画が複雑なほど顕著になるでしょう。例えば、問い合わせに多数のテーブルの結合が含まれている場合や、いくつものルールを適用しなければならない場合などが考えられます。書き換えおよび実行計画が比較的単純で、実行コストが高い文の場合は、プリペアド文の効果はそれほど現れないでしょう。

## パラメータ

### name

個々のプリペアド文に与えられる任意の名前です。この名前は、1つのセッション内で一意でなければいけません。プリペアド文の実行および削除の時に、この名前が使用されます。

### data\_type

プリペアド文に対するパラメータのデータ型です。特定のパラメータのデータ型の指定がない、または、unknownと指定された場合、パラメータが使用される文脈から推測されます。プリペアド文自体の中でこのパラメータを参照する時は、\$1、\$2などを使用します。

### statement

任意のSELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、VALUES文です。

## 注釈

プリペアド文が何度も実行される場合、サーバは最終的に、毎回計画を再作成するのではなく、一般的な計画を保存し再利用することに決定する可能性があります。プリペアド文がパラメータを持たない場合、これは即座に起こります。パラメータを持つ場合は、一般的な計画がパラメータ値に合わせた計画に比べて大して高価ではないように見える場合に、これが起こります。一般化された計画は典型的には、問い合わせの性能が提供された特定のパラメータ値に大きな影響を受けない場合のみに選ばれます。

プリペアド文に対してPostgreSQLが使用する問い合わせ計画を検証するためには、[EXPLAIN](#)を使用してください。一般的な計画が使用される場合には、`$n`というパラメータ記号が含まれ、独自計画が使用される場合は現在のパラメータの実値で置換されます。

問い合わせの実行計画や問い合わせの最適化のためにPostgreSQLが収集する統計に関する詳細は、[ANALYZE](#)のドキュメントを参照してください。

プリペアド文の主要な利点は、文の解析処理と計画作成処理の繰り返しを防止することですが、PostgreSQLでは、以前にそのプリペアド文を使用してから、文の中で使用されているデータベースオブジェクトが定義(DDL)の変更を受けた時は常に再解析処理と計画再作成処理を強制します。また、一度使用してから[search\\_path](#)の値が変わった場合も、文は新しい[search\\_path](#)を使用して再解析されます。(後者の振る舞いはPostgreSQL 9.3の時に追加されました。)これらの規則により、プリペアド文の使用は意味的に同じ問い合わせを繰り返し再投入することとほぼ同じになりますが、特に最善の計画が使用している間に変わらずに残る場合、オブジェクトの変更がない場合の性能という利点があります。意味的な等価性が完全ではない場合の例は、文が未修飾名によってテーブルを参照し、その後同じ名前のテーブルが新たに[search\\_path](#)内で前に現れるスキーマ内に作成された場合、文の中で使用されるオブジェクトには変更がありませんので、自動再解析は行われません。しかし他の何らかの変更により強制的に再解析された場合、その後の使用では新しいテーブルが参照されるようになります。

[pg\\_prepared\\_statements](#)システムビューを問い合わせることによりセッションで利用可能なプリペアド文をすべて確認することができます。

## 例

INSERT文に対してプリペアド文を作成し、実行します。

```
PREPARE fooplan (int, text, bool, numeric) AS
  INSERT INTO foo VALUES($1, $2, $3, $4);
EXECUTE fooplan(1, 'Hunter Valley', 't', 200.00);
```

SELECT文に対してプリペアド文を作成し、実行します。

```
PREPARE usrrptplan (int) AS
  SELECT * FROM users u, logs l WHERE u.usrid=$1 AND u.usrid=l.usrid
  AND l.date = $2;
EXECUTE usrrptplan(1, current_date);
```

第2パラメータのデータ型が指定されていないことに注目してください。このため\$2が使用される文脈からデータ型が推測されません。



## 互換性

標準SQLにはPREPARE文が含まれていますが、埋め込みSQLでの使用に限られています。また、標準SQLのPREPARE文では多少異なる構文が使用されます。

## 関連項目

[DEALLOCATE, EXECUTE](#)

---

## 名前

PREPARE TRANSACTION — 二相コミット用に現在のトランザクションを準備する

## 概要

```
PREPARE TRANSACTION transaction_id
```

## 説明

PREPARE TRANSACTIONは、二相コミット用に現在のトランザクションを準備します。このコマンドの後、トランザクションは現在のセッションと関連しなくなります。トランザクションの状態は完全にディスク上に保存され、コミット要求前にデータベースがクラッシュしてしまったとしても、ほぼ確実に正常にコミットできるようになります。

準備された後、そのトランザクションをCOMMIT PREPAREDによりコミット、あるいはROLLBACK PREPAREDによりロールバックすることができます。元のトランザクションを実行したセッションだけでなく、任意のトランザクションからこれらのコマンドを発行することができます。

コマンドを発行したセッションから見ると、PREPARE TRANSACTIONはROLLBACKコマンドと似たような動作をします。実行した後、実行中の現在のトランザクションはなくなり、準備したトランザクションの効果は不可視になります。（そのトランザクションがコミットされた場合に効果が可視になります。）

何らかの原因でPREPARE TRANSACTIONコマンドが失敗した場合、ROLLBACKが行われます。つまり、現在のトランザクションが取り消されます。

## パラメータ

transaction\_id

後でCOMMIT PREPAREDやROLLBACK PREPAREDでトランザクションを識別するための任意の識別子です。この識別子は文字列リテラルでなければなりません。また、200バイト未満でなければなりません。また、その時点で準備されたトランザクションとして使用されている他の識別子と同じものは使用できません。

## 注釈

PREPARE TRANSACTIONはアプリケーションや対話式のセッションでの使用を目的としていません。この目的は、外部トランザクションマネージャにより、複数のデータベースやその他のトランザクションを持つリソースを跨るグローバルなトランザクションを原子的に実現できるようにすることです。トランザクションマネージャを作成しているのでなければ、おそらくPREPARE TRANSACTIONを使用するべきではありません。

このコマンドはトランザクションブロック内で使用しなければなりません。トランザクションブロックを始めるには、BEGINを使用してください。

現時点では、一時テーブルを含む操作を行ったトランザクション、カーソルをWITH HOLDで作成したトランザクション、LISTENまたはUNLISTENを実行したトランザクションをPREPAREさせることはできません。準備したトランザクションで便利に使用するには、これらの機能は現在のセッションにあまりに強く結びついているためです。

トランザクションで何らかの実行時パラメータが(LLOCALオプションなしの)SETで設定されている場合、その影響はPREPARE TRANSACTIONの後も残ります。また、その後のCOMMIT PREPAREDやROLLBACK PREPAREDの影響

を受けません。したがって、この意味では、PREPARE TRANSACTION はROLLBACKよりCOMMITと似た動きであるといえます。

その時点で利用できるすべての準備されたトランザクションはpg\_prepared\_xactsシステムビューで列挙されます。

### 注意

トランザクションを長期間準備された状態のままとすることは勧められません。これは格納領域を回収するVACUUM機能を妨害し、極端な場合では、トランザクションの周回(「[トランザクションIDの周回エラーの防止](#)」参照)を回避するためにデータベースを停止させてしまいます。またトランザクションが保持しているすべてのロックを保持し続けていることにも注意してください。この昨日の想定している使用方法は、外部トランザクションマネージャが他のデータベースがコミットの準備をしたと検証した後すぐに、準備されたトランザクションは通常コミットまたはロールバックされることです。

準備されたトランザクションを追跡し、それを即座に終了できるように外部トランザクションマネージャを設定していない場合、[max\\_prepared\\_transactions](#)をゼロに設定して準備されたトランザクション機能を無効にしておくことが最善です。こうすれば事故により準備されたトランザクションが作成され、それが忘れられて問題を引き起こすことを防止できます。

## 例

二相コミット用に現在のトランザクションを準備します。トランザクション識別子としてfoobarを使用します。

```
PREPARE TRANSACTION 'foobar';
```

## 互換性

PREPARE TRANSACTIONはPostgreSQLの拡張です。これは外部のトランザクション管理システムによる利用を意図したものです。トランザクション管理システムの一部(X/Open XAなど)は標準化されていますが、こうしたシステムのSQL側は標準化されていません。

## 関連項目

[COMMIT PREPARED](#), [ROLLBACK PREPARED](#)

---

## 名前

REASSIGN OWNED — あるデータベースロールにより所有されたデータベースオブジェクトの所有権を変更する

## 概要

```
REASSIGN OWNED BY { old_role | CURRENT_USER | SESSION_USER } [, ...]
                TO { new_role | CURRENT_USER | SESSION_USER }
```

## 説明

REASSIGN OWNEDは、old\_rolesのいずれかが所有するデータベースオブジェクトの所有権をnew\_roleに変更するようシステムに指示します。

## パラメータ

old\_role

ロール名です。このロールが所有する、現在のデータベースのすべてのオブジェクトの所有権、および共有オブジェクトの中のすべて(データベースやテーブル空間)をnew\_roleに割り当てます。

new\_role

対象とするオブジェクトの新しい所有者となるロール名です。

## 注釈

REASSIGN OWNEDは、1つ以上のロールの削除準備によく使用されます。REASSIGN OWNEDは他のデータベース内のオブジェクトには影響を与えませんので、通常は、削除対象のロールにより所有されるオブジェクトを有するデータベース毎にこのコマンドを実行する必要があります。

REASSIGN OWNEDは元のロールと対象のロール上に権限が必要です。

代わりに[DROP OWNED](#)コマンドを使用して、1つ以上のロールにより所有されるデータベースオブジェクトすべてを単に削除することができます。

REASSIGN OWNEDコマンドは、old\_rolesにより所有されていないオブジェクトにおいてold\_rolesに与えられた権限には影響しません。こうした権限を取り消すには、[DROP OWNED](#)を使用してください。

詳しくは「[ロールの削除](#)」を参照してください。

## 互換性

REASSIGN OWNEDコマンドはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[DROP OWNED](#), [DROP ROLE](#), [ALTER DATABASE](#)

---

## 名前

REFRESH MATERIALIZED VIEW — マテリアライズドビューの内容を置換する

## 概要

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW [ CONCURRENTLY ] name  
[ WITH [ NO ] DATA ]
```

## 説明

REFRESH MATERIALIZED VIEWはマテリアライズドビューの内容を完全に置き換えます。古い内容は破棄されます。WITH DATAが指定されている場合(またはデフォルトでは)、新しいデータを提供するために裏付け問い合わせが実行され、マテリアライズドビューはスキャン可能状態になります。WITH NO DATAが指定されている場合、新しいデータは生成されず、マテリアライズドビューはスキャン不可状態になります。

CONCURRENTLYとWITH NO DATAを同時に指定することはできません。

## パラメータ

### CONCURRENTLY

そのマテリアライズドビューに対して同時に実行されるSELECTをロックすることなく、マテリアライズドビューをREFRESHします。このオプションを使わない場合、多くの行に影響を与えるREFRESHはリソースをあまり使わず、早く終わる代わりに、そのマテリアライズドビューから読み込もうとしている他の接続をブロックするかもしれません。影響を与える行が少ない場合は、このオプションは速いかもしれません。

このオプションは、マテリアライズドビューに、列名だけを使い、すべての行を含むUNIQUEインデックスが少なくとも1つある場合にのみ使えます。つまり、そのインデックスは式を使っていたり、WHERE句を含んでいてはいけません。

このオプションは、マテリアライズドビューがスキャン不可状態のときは使うことができません。

このオプションを使う場合でも、1つのマテリアライズドビューに対して同時に実行できるREFRESHは一つだけです。

### name

更新するマテリアライズドビューの名前(スキーマ修飾可)です。

## 注釈

将来のCLUSTER操作のデフォルトインデックスは保持されますが、この属性に基づいた順序でREFRESH MATERIALIZED VIEWは行を生成しません。生成時にデータを順序付けしたければ、裏付け問い合わせの中でORDER BYを使用しなければなりません。

## 例

以下のコマンドは、マテリアライズドビューの定義からの問い合わせを用いてorder\_summaryというマテリアライズドビューの内容を置き換え、スキャン可能状態とします。

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW order_summary;
```

以下のコマンドはマテリアライズドビューannual\_statistics\_basisに関連する格納領域を解放し、スキャン不可状態とします。

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW annual_statistics_basis WITH NO DATA;
```

## 互換性

REFRESH MATERIALIZED VIEWはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[CREATE MATERIALIZED VIEW](#), [ALTER MATERIALIZED VIEW](#), [DROP MATERIALIZED VIEW](#)

---

# 名前

REINDEX — インデックスを再構築する

## 概要

```
REINDEX [ ( VERBOSE ) ] { INDEX | TABLE | SCHEMA | DATABASE | SYSTEM } name
```

## 説明

REINDEXは、インデックスのテーブルに保存されたデータを使用してインデックスを再構築し、古いインデックスのコピーと置き換えます。以下にREINDEXが使用される状況を示します。

- ・ インデックスが破損してしまい、有効なデータがなくなった場合です。理論的には決して起こらないはずですが、実際には、ソフトウェアのバグやハードウェアの障害によりインデックスが破損することがあります。REINDEXはこの修復手段を提供します。
- ・ インデックスが「膨張状態」、つまり、多くの空、もしくは、ほとんど空のページを持つ状態になっている場合です。この状況は、PostgreSQLのB-treeインデックスが特定の普通でないパターンでアクセスされた場合に起こり得ます。REINDEXを使って、使用されないページを取り除いた新しいインデックスを作成すると、インデックスの領域消費量を減少することができます。詳細は「[定常的なインデックスの再作成](#)」を参照してください。
- ・ インデックスの格納パラメータ(フィルファクタなど)を変更し、この変更を確実に有効にしたい場合です。
- ・ CONCURRENTLYオプションをつけたインデックス作成が失敗し、「無効な」インデックスが残った場合です。こうしたインデックスは使用されませんが、REINDEXを使用して再作成するのが便利かもしれません。REINDEXでは同時構築ができないことに注意してください。運用に影響を与えずにインデックスを作成するためには、インデックスを削除してからCREATE INDEX CONCURRENTLYコマンドを再発行しなければなりません。

## パラメータ

### INDEX

指定したインデックスを再作成します。

### TABLE

指定したテーブルの全インデックスを再作成します。テーブルに二次的な「TOAST」テーブルがある場合、それについてもインデックスを再作成します。

### SCHEMA

指定したスキーマのすべてのインデックスを再作成します。このスキーマのテーブルが二次的な「TOAST」テーブルを持っている場合は、そのインデックスも再作成されます。共有システムカタログのインデックスも処理されます。この構文のREINDEXはトランザクションブロックの内側で実行することはできません。

### DATABASE

現在のデータベースのすべてのインデックスを再作成します。共有システムカタログのインデックスも処理されます。この構文のREINDEXをトランザクションブロック内で実行することはできません。

## SYSTEM

現在のデータベースのシステムカタログに対するすべてのインデックスを再作成します。共有システムカタログのインデックスも含まれます。ユーザテーブルのインデックスは処理されません。この構文のREINDEXをトランザクションブロック内で実行することはできません。

### name

インデックスを再作成するインデックス、テーブル、データベースの名前です。インデックスとテーブルはスキーマ修飾可能です。現状では、REINDEX DATABASEとREINDEX SYSTEMは現在のデータベースのインデックスのみを再作成することができます。そのため、このパラメータは現在のデータベース名と一致する必要があります。

## VERBOSE

各インデックスが再作成されるたびに、進捗レポートを表示します。

## 注釈

ユーザテーブル上の特定のインデックスに破損の疑いがある場合、REINDEX INDEXを使ってそのインデックスを再構築することもできますし、REINDEX TABLEを使ってそのテーブルのすべてのインデックスを再構築することもできます。

システムテーブルのインデックスの破損を復旧する場合の手順はより複雑になります。この場合、システムによって破損の可能性があるインデックス自体が使用されないようにすることが重要です（実際は、このようなケースでは、破損したインデックスに依存していたため、サーバプロセスが起動時に強制終了してしまう可能性があります）。安全に復旧させるには、システムカタログ検索時のインデックスの使用を禁止する-Pオプションを使用してサーバを起動しなければなりません。

考えられる方法の1つは次の方法です。まず、サーバを停止して、コマンドラインから-Pオプションを指定してシングルユーザ状態のPostgreSQLサーバを起動します。そして、再構成する範囲に応じて、REINDEX DATABASE、REINDEX SYSTEM、REINDEX TABLE、または、REINDEX INDEXコマンドを発行します。範囲が不明な場合は、REINDEX SYSTEMを使用して、そのデータベースの全てのシステムインデックスを再構成してください。その後、シングルユーザ状態のサーバセッションを停止して、通常のサーバを再起動します。シングルユーザ状態のサーバインタフェースの操作方法についての詳細は、[postgres](#) マニュアルページを参照してください。

その他、コマンドラインで-Pを指定して通常のサーバセッションを起動することもできます。具体的な方法は、クライアントによって異なります。しかし、libpqベースのクライアントであれば、クライアントを起動する前に環境変数PGOPTIONSを-Pに設定すれば実現できます。この方法では他のクライアントを締め出す必要はありませんが、修復が終わるまで破損したデータベースへの他のユーザの接続を防止する方が良いことに注意してください。

REINDEXは、インデックスの中身を1から作り直すという点では、インデックスを削除してから再作成する処理と似ています。しかし、ロックに関しては異なります。REINDEXはインデックスの元となるテーブルの書き込みをロックしますが、読み込みはロックしません。また、処理中のインデックスに対する排他ロックを取得するので、そのインデックスを使用する読み込みはブロックされます。一方、DROP INDEXは瞬間的に元となるテーブルの排他ロックを取得するので、書き込みも読み込みもブロックされます。その後に行うCREATE INDEXでは書き込みのみをロックし、読み込みはロックしません。インデックスは存在しないので、インデックスを使用する読み込みは発生しません。したがって、読み込みがブロックされることはありませんが、コストが高いシーケンシャルスキャンの使用を強制されることとなります。

単一インデックスまたは単一テーブルのインデックス再作成を行うには、そのインデックスまたはテーブルの所有者でなければなりません。データベースに対するインデックス再作成を行うには、データベースの所有者でな



ければなりません(したがって、この所有者は他のユーザが所有するテーブルのインデックスを再作成することができます)。もちろん、スーパーユーザは常にすべてのインデックス再作成を行うことができます。

## 例

単一のインデックスを再構築します。

```
REINDEX INDEX my_index;
```

テーブルmy\_table上のすべてのインデックスを再構築します。

```
REINDEX TABLE my_table;
```

システムインデックスが有効かどうかを確認することなく、あるデータベース内の全てのインデックスを再構築します。

```
$ export PGOPTIONS="-P"  
$ psql broken_db  
...  
broken_db=> REINDEX DATABASE broken_db;  
broken_db=> ¥q
```

## 互換性

標準SQLにはREINDEXはありません。

---

## 名前

RELEASE SAVEPOINT — 設定済みのセーブポイントを破棄する

## 概要

```
RELEASE [ SAVEPOINT ] savepoint_name
```

## 説明

RELEASE SAVEPOINTは、現在のトランザクションで事前に設定されていたセーブポイントを破棄します。

セーブポイントを破棄すると、ロールバックするポイントとして使用できなくなります。他にユーザの目に付くような動作はありません。このコマンドは、セーブポイントの設定後に実行されたコマンドの効果を取り消すわけではありません（これを行う方法は[ROLLBACK TO SAVEPOINT](#)を参照してください）。不要になったセーブポイントを破棄することにより、システムがトランザクションの終了前に多少のリソースを回収することができます。

また、RELEASE SAVEPOINTが実行されると、指定したセーブポイントの後に設定されたセーブポイントは全て破棄されます。

## パラメータ

savepoint\_name

破棄するセーブポイントの名前です。

## 注釈

設定されていないセーブポイント名を指定するとエラーになります。

トランザクションがアボート状態の時には、セーブポイントを解放することはできません。

同じ名前のセーブポイントが複数存在する場合、最後に設定されたセーブポイントが解放されます。

## 例

セーブポイントを設定し、その後、破棄します。

```
BEGIN;  
  INSERT INTO table1 VALUES (3);  
  SAVEPOINT my_savepoint;  
  INSERT INTO table1 VALUES (4);  
  RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;  
COMMIT;
```

上記のトランザクションでは、3と4の両方が挿入されます。

## 互換性

このコマンドは標準SQLに準拠しています。SQL:2003標準では、**SAVEPOINT**は必須であると規定されています。PostgreSQLでは**SAVEPOINT**キーワードを省略することができます。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [ROLLBACK](#), [ROLLBACK TO SAVEPOINT](#), [SAVEPOINT](#)

---

## 名前

RESET — 実行時パラメータの値をデフォルト値に戻す

## 概要

```
RESET configuration_parameter
RESET ALL
```

## 説明

RESETは実行時パラメータをデフォルト値に戻します。RESETは下記に対する代替の記述方法です。

```
SET configuration_parameter TO DEFAULT
```

詳細は[SET](#)を参照してください。

デフォルト値とは、現行セッション内でSETコマンドが発行されなかった場合に変数が保持していた値として定義されます。デフォルト値は、コンパイル時に指定したデフォルト、設定ファイル、コマンドラインオプション、データベースごと、ユーザごとのデフォルト設定などが元になります。これは「セッション起動時にそのパラメータが取る値」という定義と若干異なります。なぜなら、例えば設定ファイルを元にした値である場合、現在の設定ファイルによって指定される値に再設定されるからです。詳細は[18章サーバの設定](#)を参照してください。

RESETのトランザクションでの振舞いはSETと同じです。この効果は、トランザクションのロールバックによって取り消されます。

## パラメータ

`configuration_parameter`

設定可能な実行時パラメータの名前です。利用できるパラメータについては[18章サーバの設定](#)で説明します。また、[SET](#)マニュアルページを参照してください。

ALL

設定可能な全ての実行時パラメータをデフォルト値に戻します。

## 例

timezone設定変数をデフォルト値に設定します。

```
RESET timezone;
```

## 互換性

RESETはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[SET, SHOW](#)

---

## 名前

REVOKE — アクセス権限を取り消す

## 概要

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | TRIGGER }
    [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON { [ TABLE ] table_name [, ...]
       | ALL TABLES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { SELECT | INSERT | UPDATE | REFERENCES } ( column_name [, ...] )
    [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] ( column_name [, ...] ) }
  ON [ TABLE ] table_name [, ...]
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { USAGE | SELECT | UPDATE }
    [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON { SEQUENCE sequence_name [, ...]
       | ALL SEQUENCES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { { CREATE | CONNECT | TEMPORARY | TEMP } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON DATABASE database_name [, ...]
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON DOMAIN domain_name [, ...]
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
  [ CASCADE | RESTRICT ]
```

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
  { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }
  ON FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name [, ...]
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
```

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON FOREIGN SERVER *server\_name* [, ...]

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ EXECUTE | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON { FUNCTION *function\_name* ( [ [ *argmode* ] [ *arg\_name* ] *arg\_type* [, ...] ] ) [, ...]

| ALL FUNCTIONS IN SCHEMA *schema\_name* [, ...] }

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON LANGUAGE *lang\_name* [, ...]

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ { SELECT | UPDATE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON LARGE OBJECT *loid* [, ...]

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ { CREATE | USAGE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON SCHEMA *schema\_name* [, ...]

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ CREATE | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON TABLESPACE *tablespace\_name* [, ...]

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]

{ USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }

ON TYPE *type\_name* [, ...]

FROM { [ GROUP ] *role\_name* | PUBLIC } [, ...]

[ CASCADE | RESTRICT ]

REVOKE [ ADMIN OPTION FOR ]

```
role_name [, ...] FROM role_name [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

REVOKEコマンドは、1つ以上のロールに対して、以前に与えた権限を取り消します。PUBLICキーワードは暗黙的に定義された全ロールからなるグループです。

権限の種類の意味についてはGRANTコマンドの説明を参照してください。

全てのロールは、そのロールに直接許可された権限、現在属しているロールに許可された権限、PUBLICに許可された権限という3つの権限を合わせた権限を持っていることに注意してください。したがって、例えば、PUBLICからSELECT権限を取り消すことは、必ずしも全てのロールがそのオブジェクトに対するSELECT権限を失うことを意味しません。権限が直接許可されているロール、あるいは、別ロール経由で許可されているロールは、SELECT権限を持ち続けます。同様にユーザからSELECTを取り消しても、PUBLICまたはメンバとして属する他のロールがSELECT権限を持つ場合、SELECTの使用を拒否できません。

GRANT OPTION FORが指定された場合、権限自体ではなく、その権限のgrantオプションのみが取り消されます。指定されていなければ、権限とgrantオプションの両方が取り消されます。

grantオプション付きの権限を保持しているユーザが、その権限を他ユーザに与えていた場合、与えられたユーザが保持する権限は依存権限と呼ばれます。権限を与えたユーザ自身の権限やgrantオプションが取り消され、その権限に依存権限が存在する場合、CASCADEが指定されていると依存権限も取り消されます。指定されていなければ、権限の取り消しが失敗します。この再帰的な権限の取り消しは、ユーザ権限の連鎖を通じて与えられた権限の中でも、REVOKEを実行されたユーザから追跡可能な範囲にのみ影響します。したがって、依存権限を持つユーザが他のユーザからも同じ権限を与えられている場合は、REVOKEが実行された後もその権限を保持している可能性があります。

テーブルの権限を取り消す場合、対応する列の権限(もしあれば)も自動的に、そのテーブルの各列から取り消されます。一方、ロールがテーブルに対する権限を持つ場合、個々の列から同じ権限を取り消しても影響ありません。

ロールのメンバ資格を取り消す場合、同様に振舞いますが、GRANT OPTIONはADMIN OPTIONと呼ばれます。また、このコマンド構文では無意味なGROUPという単語を受け付けないことに注意してください。

## 注釈

既存のテーブルや列に付与された権限を表示するためにはpsqlの\dpコマンドを使用してください。この書式についてはGRANTを参照してください。テーブル以外のオブジェクトについて、その権限を表示することができる他の\dコマンドが存在します。

取り消すことができるのは、ユーザが直接付与した権限のみです。例えば、もし、ユーザAがgrantオプションを付けてユーザBに権限を与え、その後、ユーザBがユーザCにその権限を与えたとすると、ユーザAはユーザCの権限を直接取り消すことはできません。その代わりに、ユーザAがユーザBのgrantオプションをCASCADEオプション付きで取り消すことで、ユーザCに与えられた権限を取り消すことができます。別の状況を考えてみます。AとBの両方が同じ権限をCに与えた場合、AはAの与えた権限を取り消すことはできますが、Bの与えた権限を取り消すことはできません。したがって、Cは実質的にその権限を持ち続けることになります。

オブジェクトの所有者以外がそのオブジェクト上の権限に対してREVOKEを実行した場合、ユーザがオブジェクトに対して何の権限も持っていないければ、即座にコマンドが失敗します。何らかの権限があればコマンド処理が続行されますが、取り消すことができるのはそのユーザがgrantオプションを持つ権限のみです。REVOKE



ALL PRIVILEGES構文をまったく権限を持たない状態で実行すると、警告が出力されます。他の構文の場合は、そのコマンドで指定した権限に対するGRANTオプションを持たない状態で実行すると、警告が出力されず（原理上、上記の説明はオブジェクト所有者にも適用されますが、所有者は常に全てのGRANTオプションを保持しているので、こうした問題が発生することはありません）。

スーパーユーザがGRANTやREVOKEコマンドを発行した場合、そのコマンドは、対象のオブジェクトの所有者によって発行されたものであるかのように動作します。根本的には全ての権限はオブジェクトの所有者から渡されるものなので（ただし、GRANTオプションの連鎖により間接的に渡される場合もありますが）、スーパーユーザは、全ての権限を取り消すことができます。ただし、この場合は上述のCASCADEを使用する必要があります。

REVOKEは、対象のオブジェクトの所有者以外のロールによって実行することもできますが、オブジェクトを所有するロールのメンバであるか、そのオブジェクトに対しWITH GRANT OPTION権限を持つロールのメンバでなければなりません。この場合、そのオブジェクトの実際の所有者ロールまたはWITH GRANT OPTION権限を持つロールによって発行されたかのように、このコマンドは実行されます。例えば、t1テーブルがg1ロールによって所有され、u1がg1ロールのメンバであるとします。この場合、u1はg1で付与されたものと記録されている権限を取り消すことができます。これには、u1が付与した権限とg1ロールの他のメンバによって付与された権限が含まれます。

REVOKEを実行したロールが、ロールの持つ複数メンバ資格の経路を通して間接的に必要な権限を持つ場合、このコマンドがどのロールで実行されたかについては指定されません。こうした場合、SET ROLEを使用して、REVOKEを行わせたい特定のロールになることを推奨します。こうしないと、意図しない権限を取り消すことになったり、取り消し自体が失敗することになったりします。

## 例

テーブルfilmsに対するpublicに与えた挿入権限を取り消します。

```
REVOKE INSERT ON films FROM PUBLIC;
```

ビューkindsから、ユーザmanuelに与えた全ての権限を取り消します。

```
REVOKE ALL PRIVILEGES ON kinds FROM manuel;
```

これは実際には「自分が与えた全ての権限を取り消す」ことを意味します。

ユーザjoeからロールadmins内のメンバ資格を取り消します。

```
REVOKE admins FROM joe;
```

## 互換性

GRANTコマンドの互換性についての注釈はREVOKEにも同様に当てはまります。標準では、キーワードRESTRICTかCASCADEのどちらかが必須です。しかし、PostgreSQLではデフォルトでRESTRICTとみなされません。

## 関連項目

[GRANT](#)

---

## 名前

ROLLBACK — 現在のトランザクションをアポートする

## 概要

```
ROLLBACK [ WORK | TRANSACTION ]
```

## 説明

ROLLBACKは現在のトランザクションをロールバックし、そのトランザクションで行われた全ての更新を廃棄させます。

## パラメータ

WORK

TRANSACTION

省略可能なキーワードです。効果は何もありません。

## 注釈

トランザクションを正常に終了させるには[COMMIT](#)を使用してください。

トランザクションブロックの外部でROLLBACKを発行すると警告が発生しますが、それ以外は何の効果もありません。

## 例

全ての変更をアポートします。

```
ROLLBACK;
```

## 互換性

標準SQLでは、ROLLBACKとROLLBACK WORKの2構文のみが仕様に記載されています。この点以外は完全に互換性があります。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [ROLLBACK TO SAVEPOINT](#)

---

## 名前

ROLLBACK PREPARED — 二相コミット用に事前に準備されたトランザクションを取り消す

## 概要

```
ROLLBACK PREPARED transaction_id
```

## 説明

ROLLBACK PREPAREDは、準備された状態のトランザクションをロールバックします。

## パラメータ

`transaction_id`

ロールバックさせるトランザクションのトランザクション識別子です。

## 注釈

準備されたトランザクションをロールバックするには、トランザクションを元々実行したユーザかスーパーユーザでなければなりません。しかし、トランザクションを実行したのと同じセッション内で実行する必要はありません。

このコマンドはトランザクションブロック内では実行できません。準備されたトランザクションは即座にロールバックされます。

現在利用できるすべての準備されたトランザクションは`pg_prepared_xacts`システムビュー内に列挙されています。

## 例

トランザクション識別子`foobar`で識別されるトランザクションをロールバックします。

```
ROLLBACK PREPARED 'foobar';
```

## 互換性

ROLLBACK PREPAREDはPostgreSQLの拡張です。これは外部のトランザクション管理システムによる利用を意図したものです。ただし外部のトランザクション管理システムの中には標準化されたもの(X/Open XAなど)もありますが、こうしたシステムでもSQL側は標準化されていません。

## 関連項目

[PREPARE TRANSACTION](#), [COMMIT PREPARED](#)

---

## 名前

ROLLBACK TO SAVEPOINT — セーブポイントまでロールバックする

## 概要

```
ROLLBACK [ WORK | TRANSACTION ] TO [ SAVEPOINT ] savepoint_name
```

## 説明

セーブポイントの設定後に実行されたコマンドを全てロールバックします。セーブポイントは有効なまま残るので、必要に応じて、その後再度ロールバックすることができます。

ROLLBACK TO SAVEPOINTは、指定したセーブポイントより後に設定した全てのセーブポイントを暗黙的に破棄します。

## パラメータ

savepoint\_name

ロールバック先のセーブポイントです。

## 注釈

セーブポイントの設定後に実行されたコマンドの結果を維持したままセーブポイントを破棄するには、[RELEASE SAVEPOINT](#)を使用してください。

設定されていないセーブポイントの名前を指定するとエラーになります。

カーソルはセーブポイントという観点から見るとトランザクションの外にあるかのように振舞います。セーブポイントの内部で開かれたカーソルは全て、そのセーブポイントがロールバックした時に閉ざされます。セーブポイントの前に開かれたカーソルに対しセーブポイント内でFETCHまたはMOVEコマンドを実行した場合、その後、ロールバックされたとしても、カーソルの位置はFETCHの結果、移動した位置から変わりません（つまりFETCHによる位置の移動はロールバックされません）。また、カーソルのクローズはロールバックしても取り消すことはできません。しかしカーソルの問い合わせにより発生するその他の副作用（問い合わせにより呼出される揮発性関数の影響など）は、セーブポイント内で実行され、それがロールバックされた場合に、ロールバックされます。カーソルの実行によってトランザクションのアボートが引き起こされた場合、そのカーソルは実行不可能状態に遷移します。この場合、トランザクションはROLLBACK TO SAVEPOINTを使用して戻すことができますが、そのカーソルは使用することができません。

## 例

my\_savepointの設定後に実行されたコマンドの効果を取り消します。

```
ROLLBACK TO SAVEPOINT my_savepoint;
```

セーブポイントへのロールバックは、カーソル位置に影響を与えません。

```
BEGIN;

DECLARE foo CURSOR FOR SELECT 1 UNION SELECT 2;

SAVEPOINT foo;

FETCH 1 FROM foo;
?column?
-----
      1

ROLLBACK TO SAVEPOINT foo;

FETCH 1 FROM foo;
?column?
-----
      2

COMMIT;
```

## 互換性

標準SQLでは、SAVEPOINTキーワードは必須です。しかし、PostgreSQLとOracleでは省略することができます。SQLで使用できるのは、WORKのみです。TRANSACTIONは使用できず、ROLLBACKの後の意味のない言葉として扱われます。また、SQLではAND [ NO ] CHAIN句(省略可能)がありますが、これはPostgreSQLでは現在サポートされていません。その他については、このコマンドは標準SQLと互換性を持ちます。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [RELEASE SAVEPOINT](#), [ROLLBACK](#), [SAVEPOINT](#)

---

## 名前

SAVEPOINT — 現在のトランザクション内に新規にセーブポイントを定義する

## 概要

```
SAVEPOINT savepoint_name
```

## 説明

SAVEPOINTは、現在のトランザクション内に新しいセーブポイントを設定します。

セーブポイントとはトランザクション内に付ける特別な印です。セーブポイントを設定しておく、それ以降に実行されたコマンドを全てロールバックし、トランザクションを設定時の状態に戻すことができます。

## パラメータ

savepoint\_name

新しいセーブポイントに付与する名前です。

## 注釈

セーブポイントまでロールバックするには[ROLLBACK TO SAVEPOINT](#)を使用してください。セーブポイント後に行われたコマンドの効果を保持したままセーブポイントを破棄するには、[RELEASE SAVEPOINT](#)を使用してください。

セーブポイントはトランザクションブロックの内側のみに設定することができます。1つのトランザクションの中には、複数のセーブポイントを設定することができます。

## 例

セーブポイントを設定し、その後に行ったすべてのコマンドの効果を取り消します。

```
BEGIN;
  INSERT INTO table1 VALUES (1);
  SAVEPOINT my_savepoint;
  INSERT INTO table1 VALUES (2);
  ROLLBACK TO SAVEPOINT my_savepoint;
  INSERT INTO table1 VALUES (3);
COMMIT;
```

上記のトランザクションでは、1と3は挿入されますが、2は挿入されません。

セーブポイントを設定し、その後破棄します。

```
BEGIN;
```

```
INSERT INTO table1 VALUES (3);
SAVEPOINT my_savepoint;
INSERT INTO table1 VALUES (4);
RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;
COMMIT;
```

上記のトランザクションでは、3と4の両方が挿入されます。

## 互換性

SQLでは、同じ名前のセーブポイントが設定された時は、自動的に古い方のセーブポイントを破棄することになっています。PostgreSQLでは、古いセーブポイントも保持されますが、ロールバックや解放時には新しい方のセーブポイントが使用されます（RELEASE SAVEPOINTを用いて新しいセーブポイントが解放されると、再びROLLBACK TO SAVEPOINTやRELEASE SAVEPOINTから古いセーブポイントが使用できるようになります）。この点以外は、SAVEPOINTは完全にSQLに従っています。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [RELEASE SAVEPOINT](#), [ROLLBACK](#), [ROLLBACK TO SAVEPOINT](#)

---

## 名前

SECURITY LABEL — オブジェクトに適用するセキュリティラベルを定義または変更する

## 概要

```
SECURITY LABEL [ FOR provider ] ON
{
  TABLE object_name |
  COLUMN table_name.column_name |
  AGGREGATE aggregate_name ( aggregate_signature ) |
  DATABASE object_name |
  DOMAIN object_name |
  EVENT TRIGGER object_name |
  FOREIGN TABLE object_name
  FUNCTION function_name ( [ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ) |
  LARGE OBJECT large_object_oid |
  MATERIALIZED VIEW object_name |
  [ PROCEDURAL ] LANGUAGE object_name |
  ROLE object_name |
  SCHEMA object_name |
  SEQUENCE object_name |
  TABLESPACE object_name |
  TYPE object_name |
  VIEW object_name
} IS 'label'
```

ここでaggregate\_signatureは以下の通りです。

```
* |
[ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] |
[ [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ] ] ORDER BY [ argmode ] [ argname ] argtype [ , ... ]
```

## 説明

SECURITY LABELはセキュリティラベルをデータベースオブジェクトに適用します。ラベルプロバイダごとに1つの、任意の数のセキュリティラベルを指定したデータベースオブジェクトに関連付けることができます。ラベルプロバイダは、register\_label\_provider関数を使用して自身を登録する、ロード可能なモジュールです。

### 注記

register\_label\_providerはSQL関数ではありません。バックエンドにロードされたCコードからのみ呼び出すことができます。



ラベルプロバイダは、指定されたラベルが有効かどうか、および指定されたオブジェクトにラベルを割り当てることが許されているかどうかを決定します。また、ラベルプロバイダは指定されたラベルの意味の決定権を持ちます。PostgreSQLは、ラベルプロバイダがセキュリティラベルを解釈するかしないか、どのように解釈するかに関して制限を持ちません。単にこれらを格納するための機構を提供するだけです。実際には、この機能はSELinuxなどのラベルベースの強制アクセス制御(MAC)システムと統合できるようにすることを意図したものです。こうしたシステムでは、すべてのアクセス制御の決定は、ユーザとグループなどの伝統的な任意アクセス制御(DAC)という考えではなく、オブジェクトラベルに基づいて行われます。

## パラメータ

`object_name`

`table_name.column_name`

`aggregate_name`

`function_name`

ラベル付けされるオブジェクトの名前です。 テーブル、集約、ドメイン、外部テーブル、関数、シーケンス、型、ビューの名前はスキーマ修飾可能です。

`provider`

このラベルに関連するプロバイダの名前です。指定されたプロバイダはロードされていなければならず、かつ、提供されるラベル付け操作と一致しなければなりません。プロバイダが1つだけロードされていた場合、プロバイダの名前を省略して簡略化することができます。

`argmode`

関数または集約の引数のモードです。 `IN`、`OUT`、`INOUT`、`VARIADIC`のいずれかです。省略された場合のデフォルトは`IN`です。関数の識別を決定するためには入力引数のみが必要です。実際にはSECURITY LABELは`OUT`をまったく考慮しないことに注意してください。このため`IN`、`INOUT`、`VARIADIC`のリストで十分です。

`argname`

関数または集約の引数の名前です。関数の識別を決定するためには引数のデータ型のみが必要です。実際にはSECURITY LABEL ON FUNCTIONは引数名をまったく考慮しないことに注意してください。

`argtype`

関数または集約の引数のデータ型です。

`large_object_oid`

ラージオブジェクトのOIDです。

`PROCEDURAL`

これは意味がない単語です。

`label`

文字列リテラルで記述された新しいセキュリティラベルです。 セキュリティラベルを削除するためにはNULLと記述します。

## 例

以下の例はテーブルのセキュリティラベルを変更する方法を示します。

```
SECURITY LABEL FOR selinux ON TABLE mytable IS 'system_u:object_r:sepgsql_table_t:s0';
```

## 互換性

標準SQLにはSECURITY LABELコマンドはありません。

## 関連項目

[sepgsql](#), `src/test/modules/dummy_seclabel`

---

## 名前

SELECT, TABLE, WITH — テーブルもしくはビューから行を検索する

## 概要

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
SELECT [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
    [ * | expression [ [ AS ] output_name ] [, ...] ]
    [ FROM from_item [, ...] ]
    [ WHERE condition ]
    [ GROUP BY grouping_element [, ...] ]
    [ HAVING condition [, ...] ]
    [ WINDOW window_name AS ( window_definition ) [, ...] ]
    [ { UNION | INTERSECT | EXCEPT } [ ALL | DISTINCT ] select ]
    [ ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...] ]
    [ LIMIT { count | ALL } ]
    [ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ]
    [ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]
    [ FOR { UPDATE | NO KEY UPDATE | SHARE | KEY SHARE } [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT |
SKIP LOCKED ] [...] ]
```

ここでfrom\_itemは以下のいずれかです。

```
[ ONLY ] table_name [ * ] [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]
    [ TABLESAMPLE sampling_method ( argument [, ...] ) [ REPEATABLE ( seed ) ] ]
[ LATERAL ] ( select ) [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ]
with_query_name [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]
[ LATERAL ] function_name ( [ argument [, ...] ] )
    [ WITH ORDINALITY ] [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]
[ LATERAL ] function_name ( [ argument [, ...] ] ) [ AS ] alias ( column_definition [, ...] )
[ LATERAL ] function_name ( [ argument [, ...] ] ) AS ( column_definition [, ...] )
[ LATERAL ] ROWS FROM( function_name ( [ argument [, ...] ] ) [ AS ( column_definition
[, ...] ) ] [, ...] )
    [ WITH ORDINALITY ] [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]
from_item [ NATURAL ] join_type from_item [ ON join_condition | USING ( join_column
[, ...] ) ]
```

またgrouping\_elementは以下のいずれかです。

```
( )
expression
( expression [, ...] )
ROLLUP ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )
```

```
CUBE ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )
GROUPING SETS ( grouping_element [, ...] )
```

またwith\_queryは以下の通りです。

```
with_query_name [ ( column_name [, ...] ) ] AS ( select | values | insert | update | delete )
```

```
TABLE [ ONLY ] table_name [ * ]
```

## 説明

SELECTは0個以上のテーブルから行を返します。SELECTの一般的な処理は以下の通りです。

1. WITHリスト内のすべての問い合わせが計算されます。これらは実質的には、FROMリスト内から参照可能な一時テーブルとして提供されます。FROM内で2回以上参照されるWITH問い合わせは一度のみ計算されます。(後述のWITH句を参照してください。)
2. FROMリストにある全要素が計算されます (FROMリストの要素は実テーブルか仮想テーブルのいずれかです)。FROMリストに複数の要素が指定された場合、それらはクロス結合されます (後述のFROM句を参照してください)。
3. WHERE句が指定された場合、条件を満たさない行は全て出力から取り除かれます (後述のWHERE句を参照してください)。
4. GROUP BY句が指定された場合、および集約関数の呼び出しがある場合は、1つまたは複数の値が条件に合う行ごとにグループに組み合わせて出力され、また集約関数の結果が計算されます。HAVING句が指定された場合、指定した条件を満たさないグループは取り除かれます (後述のGROUP BY句とHAVING句を参照してください)。
5. 実際には、選択された各行または行グループに対して、SELECTの出力式を使用して計算した結果の行が出力されます (後述のSELECTリストを参照してください)。
6. SELECT DISTINCTは結果から重複行を取り除きます。SELECT DISTINCT ONは指定した全ての式に一致する行を取り除きます。SELECT ALLでは、重複行も含め、全ての候補行を返します (これがデフォルトです。詳しくは、後述のDISTINCT句を参照してください)。
7. UNION、INTERSECT、EXCEPT演算子を使用すると、複数のSELECT文の出力を1つの結果集合にまとめることができます。UNION演算子は、両方の結果集合に存在する行と、片方の結果集合に存在する行を全て返します。INTERSECT演算子は、両方の結果集合に存在する行を返します。EXCEPT演算子は、最初の結果集合にあり、2番目の結果集合にない行を返します。ALLが指定されない限り、いずれの場合も、重複する行は取り除かれます。無意味なDISTINCTという単語を付けて、明示的に重複行を除去することを指定することができます。SELECT自体はALLがデフォルトですが、この場合はDISTINCTがデフォルトの動作であることに注意してください。(後述のUNION句、INTERSECT句、EXCEPT句を参照してください。)
8. ORDER BY句が指定された場合、返される行は指定した順番でソートされます。ORDER BYが指定されない場合は、システムが計算過程で見つけた順番で行が返されます (後述のORDER BY句を参照してください)。
9. LIMIT (またはFETCH FIRST)あるいはOFFSET句が指定された場合、SELECT文は結果行の一部分のみを返します (詳しくは、後述のLIMIT句を参照してください)。

10FOR UPDATE、FOR NO KEY UPDATE、FOR SHAREまたはFOR KEY SHARE句を指定すると、SELECT文は引き続き行われる更新に備えて選択行をロックします（詳しくは、後述の[ロック処理句](#)を参照してください）。

SELECTコマンド内で使われる列それぞれに対するSELECT権限が必要です。FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHAREまたはFOR KEY SHAREを使用するためには、さらに、（選択された各テーブルで少なくとも1列に対する）UPDATE権限が必要です。

## パラメータ

### WITH句

WITH句により主問い合わせ内で名前により参照可能な、1つ以上の副問い合わせを指定することができます。副問い合わせは実質的に主問い合わせの間の一時的なテーブルかビューのように動作します。各副問い合わせはSELECT、TABLE、VALUES、INSERT、UPDATE、DELETEにすることができます。WITH内でデータ変更文（INSERT、UPDATE、DELETE）を記述する場合は、RETURNING句を含めるのが普通です。主問い合わせで読み取られる一時テーブルを形成するのは、RETURNINGの出力であり、文が変更する背後のテーブルではありません。RETURNINGを省いても文は実行されますが、出力を生成しませんので、主問い合わせでテーブルとして参照することができません。

（スキーマ修飾がない）名前を各WITH問い合わせで指定しなければなりません。列名のリストをオプションで指定することもできます。これを省略すると、列名は副問い合わせから推定されます。

RECURSIVEが指定されると、SELECT副問い合わせは自身で名前により参照することができます。こうした副問い合わせは以下のような形式でなければなりません。

```
non_recursive_term UNION [ ALL | DISTINCT ] recursive_term
```

ここで再帰的な自己参照はUNIONの右辺に現れなければなりません。問い合わせ当たり1つの再帰的な自己参照のみが許されます。再帰的なデータ変更文はサポートされていませんが、データ変更文で再帰的なSELECTの結果を使用することができます。例は「[WITH問い合わせ\(共通テーブル式\)](#)」を参照してください。

RECURSIVEには他にも、WITH問い合わせが順序通りでなくても構わないという効果があります。つまり、問い合わせはリストの後にある別のものを参照することができます。（しかし巡回する参照や相互的な参照は実装されていません。）RECURSIVEがないと、WITH問い合わせは主問い合わせが共通するWITH問い合わせのうち、WITHリストの前方にあるもののみを参照することができます。

WITH問い合わせの重要な特性は、これらを主問い合わせが複数回参照していたとしても、主問い合わせの実行当たり一度のみ評価される点です。特にデータ変更文は、主問い合わせがその出力のすべてまたは一部を読み取るかに関係なく、本当に一度のみ実行されることが保証されています。

主問い合わせとWITH問い合わせは（理論上）同時にすべて実行されます。WITH内のデータ変更文によりなされた影響は、RETURNING出力を読み取る以外、問い合わせの他の部分では参照できないことを意味します。こうしたデータ変更文が2つあり、同じ行を変更しようとした場合、その結果は不定です。

追加情報については「[WITH問い合わせ\(共通テーブル式\)](#)」を参照してください。

### FROM句

FROM句にはSELECTの対象となるソーステーブルを1つ以上指定します。複数のソースが指定された場合、結果は全てのソースの直積(クロス結合)となります。しかし、通常は(WHEREを介して)制約条件を付けて、直積のごく一部を返すように結果行を限定します。

FROM句には以下の要素を指定できます。

#### table\_name

既存のテーブルもしくはビューの名前です(スキーマ修飾名も可)。テーブル名の前にONLYが指定された場合、そのテーブルのみがスキャンされます。ONLYが指定されない場合、テーブルと(もしあれば)それを継承する全てのテーブルがスキャンされます。省略することもできますが、テーブル名の後に\*を指定することで、明示的に継承するテーブルも含まれることを示すことができます。

#### alias

別名を含むFROM項目の代替名です。別名は、指定を簡潔にするため、もしくは、自己結合(同じテーブルを複数回スキャンする結合)の曖昧さをなくすために使われます。別名が指定されている場合は、その別名によって実際のテーブル名または関数名が完全に隠されます。例えば、FROM foo AS fと指定されている場合、SELECT文の以降の部分ではこのFROM項目をfooではなくfとして参照する必要があります。テーブルの別名があれば、そのテーブルの複数の列の名前を置き換える列の別名リストを記述することができます。

#### TABLESAMPLE sampling\_method ( argument [, ...] ) [ REPEATABLE ( seed ) ]

table\_nameの後のTABLESAMPLE句は、そのテーブルの行の部分集合を取り出すときに、指定したsampling\_methodを使うべきであることを示唆します。このサンプリングはWHEREなど他のすべてのフィルタの適用に先立って行われます。PostgreSQLの標準ディストリビューションには、BERNOULLIとSYSTEMの2つのサンプリングメソッドが含まれています。他のサンプリングメソッドも拡張(extension)によりデータベースにインストールすることができます。

サンプリングメソッドBERNOULLIとSYSTEMはいずれも1つだけargumentを取り、これはテーブルからサンプリングする割合で0から100までのパーセントで表現されます。この引数はreal型の値を取る任意の式でできます。(他のサンプリングメソッドは、複数の、あるいは異なる引数を受け取るかもしれません。) これら2つの方法はいずれも、テーブルのうち指定された割合に近い行数を含む、ランダムに選択されたサンプルテーブルを返します。BERNOULLIでは、テーブル全体を走査し、個々の行を別々に、指定された確率に従って、選択あるいは無視します。SYSTEMではブロックレベルのサンプリングを行います。各ブロックは指定された確率で選択され、選択されたブロック内のすべての行が返されます。サンプリングに小さな割合が指定された場合、SYSTEMはBERNOULLIよりもかなり高速ですが、クラスタリング効果により、BERNOULLIに比べてランダムでないサンプルを返すかもしれません。

オプションのREPEATABLE句では、サンプリングメソッドで乱数を生成するためのseedの数あるいは式を指定します。シード値はNULL以外の任意の浮動小数値とすることができます。シードとargumentの値が同じ2つの問い合わせは、その間にテーブルに変更がなければ、同じサンプルテーブルを返します。しかし、シードの値が異なれば、通常は異なるサンプルが生成されます。REPEATABLEが指定されていない場合は、問い合わせ毎に新しくランダムなサンプルが生成されます。一部のアドオンのサンプリングメソッドではREPEATABLEが利用できず、使用の度に常に新しいサンプルを生成することに注意してください。

#### select

FROM句では、副SELECTを使うことができます。SELECTコマンドの実行中、副SELECTの出力は一時テーブルであるかのように動作します。副SELECTは括弧で囲まれなければなりません。また、必ず別名を与えなければなりません。VALUESコマンドをここで使用することもできます。

#### with\_query\_name

WITH問い合わせは、問い合わせの名前があたかもテーブル名であるかのように、名前を記述することで参照されます。(実際にはWITH問い合わせは主問い合わせの対象とするテーブルと同じ名前の実テーブルを隠蔽します。必要ならばテーブル名をスキーマ修飾することで同じ名前の実テーブルを参照することができます。) テーブルと同様の方法で別名を提供することができます。

**function\_name**

FROM句では、関数呼び出しを使用することができます（これは特に関数が結果セットを返す場合に有用ですが、任意の関数を使用することもできます）。SELECTコマンドの実行中は、この関数の結果は一時テーブルであるかのように動作します。関数呼び出しにWITH ORDINALITY句を追加した時は、すべての関数の出力列の後に各行の番号の列が追加されます。

テーブルに対するのと同じように、別名を使用することができます。別名が記述されていれば、列の別名リストを記述して、関数の複合型の戻り値の1つ以上の、ORDINALITYがある場合はそれが追加する列を含め、属性に対する代替名を提供することもできます。

複数の関数呼び出しをROWS FROM( ... )で括ることにより、1つのFROM句の項目にまとめることができます。このような項目の出力は各関数の最初の行を結合した項目、次いで各関数の2番目の行、といった具合になります。一部の関数が他の関数より少ない行数を出力した場合は、存在しないデータについてNULLが代用され、戻される行数はいつでも最大の行数を返した関数と同じになります。

関数がrecordデータ型を返すと定義されている場合は、別名すなわちASキーワードと、それに続く( column\_name data\_type [, ... ] )という形式の列定義リストが必要です。列定義リストは、関数によって返される実際の列の数およびデータ型に一致していなければなりません。

ROWS FROM( ... )の構文を使う時、関数の1つが列定義のリストを必要としている場合は、ROWS FROM( ... )内の関数呼び出しの後に列定義のリストを置くのが望ましいです。関数が1つだけで、WITH ORDINALITY句がない場合に限り、列定義のリストをROWS FROM( ... )の後に置くことができます。

ORDINALITYを列定義のリストと一緒に使うには、ROWS FROM( ... )構文を使い、列定義のリストをROWS FROM( ... )の内側に置かなければなりません。

**join\_type**

以下のいずれかです。

- [ INNER ] JOIN
- LEFT [ OUTER ] JOIN
- RIGHT [ OUTER ] JOIN
- FULL [ OUTER ] JOIN
- CROSS JOIN

INNERおよびOUTER結合型では、結合条件、すなわち、NATURAL, ON join\_condition, USING (join\_column [, ...])のいずれか1つのみを指定する必要があります。それぞれの意味は後述します。CROSS JOINでは、これらの句を記述しなくても構いません。

JOIN句は、2つのFROM項目を結び付けます。便宜上「テーブル」と呼びますが、実際には任意の種類

のFROM項目とすることができます。入れ子の順番を決めるために、必要ならば括弧を使用してください。括弧がないと、JOINは左から右へ入れ子にします。どのような場合でもJOINは、カンマで分けられたFROM項目よりも強い結び付きを持ちます。

CROSS JOINとINNER JOINは直積を1つ生成します。これは、FROMの最上位で2つのテーブルを結合した結果と同一です。しかし、(指定すれば)結合条件によって制限をかけることができます。CROSS JOINはINNER JOIN ON (TRUE)と等価であり、条件によって削除される行はありません。これらの結合型は記述上の便宜のためだけに用意されています。なぜなら、通常のFROMとWHEREでできないことは何もしないからです。

LEFT OUTER JOINは、条件に合う直積の全ての行(つまり、その結合条件を満たす全ての組み合わせ)に加え、左側テーブルの中で、右側テーブルには結合条件を満たす行が存在しなかった行のコピーも返します。この左側テーブルの行を結合結果のテーブルの幅に拡張するために、右側テーブルが入る列にはNULL値が挿入されます。マッチする行を決める時は、JOIN句自身の条件のみが考慮されることに注意してください。外部結合条件は後で適用されます。

逆に、RIGHT OUTER JOINは、全ての結合行と、左側テーブルに当てはまるものがなかった右側の行(左側はNULLで拡張されています)の1行ずつを返します。左右のテーブルを入れ替えればLEFT OUTER JOINに変換できるので、RIGHT OUTER JOINは記述上の便宜を図るため用意されているに過ぎません。

FULL OUTER JOINは、全ての結合行に加え、一致しなかった左側の行(右側はNULLで拡張)、一致しなかった右側の行(左側はNULLで拡張)を全て返します。

#### ON join\_condition

join\_conditionは、結合においてどの行が一致するかを指定する、boolean型の値を返す式です(WHERE句に類似しています)。

#### USING ( join\_column [, ...] )

USING ( a, b, ... )という形式の句はON left\_table.a = right\_table.a AND left\_table.b = right\_table.b ...の省略形です。またUSINGは等価な列の両方ではなく片方のみが結合の出力に含まれることを意味します。

#### NATURAL

NATURALは、2つのテーブル内の同じ名前を持つ列を全て指定したUSINGリストの省略形です。

#### LATERAL

LATERALキーワードを副SELECTのFROM項目の前に付けることができます。これにより、副SELECTがFROMリストの中で前に現れるFROM項目の列を参照することができます。(LATERALがないと、副SELECTそれぞれが個別に評価され、他のFROM項目とのクロス参照を行うことができません。)

LATERALを関数を呼び出すFROMの前に付けることもできます。しかしこの場合、無意味な単語になります。関数式はどのような場合でもより前のFROM項目を参照することができるからです。

LATERAL項目はFROMの最上位レベルやJOINツリー内に記述することができます。後者の場合、JOINの右辺にあれば、左辺にある任意の項目を参照することができます。

FROM項目がLATERALクロス参照を含む場合、評価は次のように行われます。クロス参照される列を提供するFROM項目の各行、または、その列を提供する複数のFROM項目の行集合に対して、LATERAL項目は列の行または行集合を使用して評価されます。結果となる行は、計算された行と通常通り結合されます。これが各行または列ソーステーブルからの行集合に対して繰り返されます。

列ソーステーブルはLATERAL項目とINNERまたはLEFT結合されていなければなりません。さもないと、LATERAL項目において各行集合を計算するための行集合が完全に定義することができません。したがってX RIGHT JOIN LATERAL Yという式は構文としては有効ですが、実際にはYではXを参照することができません。

## WHERE句

WHERE句の一般的な構文は以下の通りです(この句は省略可能です)。

WHERE condition
-----------------



`condition`は、評価の結果として`boolean`型を返す任意の式です。この条件を満たさない行は全て出力から取り除かれます。全ての変数に実際の行の値を代入して、式が真を返す場合、その行は条件を満たすとみなされます。

## GROUP BY句

GROUP BY句の一般的な構文は以下の通りです(この句は省略可能です)。

```
GROUP BY grouping_element [, ...]
```

GROUP BYは、グループ化のために与えられた式を評価し、結果が同じ値になった行を1つの行にまとめる機能を持ちます。`grouping_element`の内側で使われる`expression`には、入力列の名前、出力列(SELECTリスト項目)の名前/序数、あるいは入力列の値から計算される任意の式を取ることができます。判断がつかない時は、GROUP BYの名前は出力列名ではなく入力列名として解釈されます。

グループ化の要素としてGROUPING SETS、ROLLUP、CUBEのいずれかが指定されている場合、GROUP BY句は全体でいくつかの独立したグループ化セットを定義します。この効果は、個々のグループ化セットをGROUP BY句で定義する副問い合わせをUNION ALLするのと同様です。グループ化セットの処理の詳細については、「GROUPING SETS、CUBE、ROLLUP」を参照してください。

集約関数を使用した場合、各グループ内の全ての行を対象に計算が行われ、グループごとに別々の値が生成されます(集約関数が使われていてGROUP BYがない場合、その問い合わせは選択された全ての行からなる1つのグループを持つものとして扱われます)。集約関数の入力となる行の集合は、集約関数の呼び出しにFILTER句を付けることで、さらに絞り込むことができます。詳しくは「集約式」を参照してください。FILTER句があると、その条件に適合する行だけが集約関数の入力行に取り込まれます。

GROUP BYが存在する場合、あるいは集約関数が存在する場合、集約関数内部以外で、グループ化されていない列を参照する、あるいはグループ化されていない列がグループ化された列に関数依存するSELECTリストの式は無効になります。こうしないとグループ化されていない列について返される値は複数の値になってしまう可能性があるからです。グループ化された列(またはその部分集合)がグループ化されていない列を含むテーブルの主キーである場合、関数依存が存在します。

すべての集約関数は、HAVING句やSELECTリストのどの「スカラー」式よりも先に評価されることに注意してください。これは例えば、CASE式を集約関数の評価をスキップするために使うことはできない、ということの意味します。「式の評価規則」を参照してください。

現在は、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHAREをGROUP BYと合わせて使うことはできません。

## HAVING句

HAVING句の一般的な構文は以下の通りです(この句は省略可能です)。

```
HAVING condition
```

`condition`はWHERE句で指定するものと同じです。

HAVINGは、グループ化された行の中で、条件を満たさない行を取り除く機能を持ちます。HAVINGとWHEREは次の点が異なります。WHEREが、GROUP BYの適用前に個々の行に対してフィルタを掛けるのに対し、HAVINGは、GROUP BYの適用後に生成されたグループ化された行に対してフィルタをかけます。

condition内で使用する列は、集約関数内で使用される場合とグループ化されない列がグループ化される列に関数依存する場合を除き、グループ化された列を一意に参照するものでなければなりません。

HAVING句があると、GROUP BY句がなかったとしても問い合わせはグループ化された問い合わせになります。GROUP BY句を持たない問い合わせが集約関数を含む場合と同様です。選択された行はすべて、1つのグループを形成するものとみなされます。また、SELECTリストとHAVING句では、集約関数が出力するテーブル列しか参照することができません。こうした問い合わせでは、HAVINGが真の場合には単一の行を、真以外の場合は0行を出力します。

現在は、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHAREをHAVINGと合わせて使うことはできません。

## WINDOW句

WINDOW句(省略可能)の一般的な構文は以下の通りです。

```
WINDOW window_name AS ( window_definition ) [, ...]
```

ここでwindow\_nameは、OVER句やこの後のウィンドウ定義で参照することができる名前です。また、window\_definitionは以下の通りです。

```
[ existing_window_name ]
[ PARTITION BY expression [, ...] ]
[ ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...] ]
[ frame_clause ]
```

existing\_window\_nameを指定する場合、それはWINDOWリスト内のそれより前にある項目を参照しなければなりません。新しいウィンドウはそのPARTITION BY句をその項目からコピーします。ORDER BY句があった場合も同様です。この場合、新しいウィンドウでは独自のPARTITION BY句を指定することはできません。また、コピーされたウィンドウがORDER BYを持たない場合のみORDER BYを指定することができます。新しいウィンドウは常に独自のフレーム句を使用します。コピーされたウィンドウはフレーム句を指定してはなりません。

PARTITION BYリストの要素はGROUP BY句の要素とほとんど同じように解釈されます。ただし、こちらは常に単純な式であり、出力列の名前や番号ではないことが異なります。他にも違いがあり、これらの式は、通常のGROUP BY句では許されない、集約関数を含めることができるという点です。グループ化および集約処理の後にウィンドウ処理が動作するため、これらでは許されています。

同様に、ORDER BYリストの要素はORDER BY句の要素とほとんど同じように解釈されます。ただし、この式は常に単純な式であり、出力列の名前や番号ではないことが異なります。

frame\_clauseを指定すると、(すべてではありませんが)フレームに依存するウィンドウ関数用のウィンドウフレームを定義できます。ウィンドウフレームは、問い合わせの各行(現在の行と呼ばれます)に関連する行の集合です。frame\_clauseは以下のいずれかを取ることができます。

```
{ RANGE | ROWS } frame_start
{ RANGE | ROWS } BETWEEN frame_start AND frame_end
```

ここでframe\_startとframe\_endは以下のいずれかを取ることができます。

```
UNBOUNDED PRECEDING
```

```
value PRECEDING
CURRENT ROW
value FOLLOWING
UNBOUNDED FOLLOWING
```

frame\_endが省略された場合デフォルトでCURRENT ROWとなります。frame\_startはUNBOUNDED FOLLOWINGとすることができない、frame\_endはUNBOUNDED PRECEDINGとすることができない、および、上のリストでframe\_endの選択をframe\_startの選択より前に置くことができないという制限があります。例えばRANGE BETWEEN CURRENT ROW AND value PRECEDINGは許されません。

デフォルトのフレーム化オプションはRANGE UNBOUNDED PRECEDINGです。これはRANGE BETWEEN UNBOUNDED PRECEDING AND CURRENT ROWと同じで、パーティションの先頭からORDER BY順序における現在の行の最後のピア(ORDER BYが現在の行の同等であるとみなす行、あるいはORDER BYがなければすべての行)までのすべての行をフレームとします。一般的にUNBOUNDED PRECEDINGはフレームがパーティションの先頭から始まることを意味し、同様にUNBOUNDED FOLLOWINGはフレームがパーティションの最終行で終わることを意味します(RANGEモードかROWSかは関係ありません)。ROWSモードでは、CURRENT ROWはフレームが現在の行で始まる、または終わることを意味しますが、RANGEモードでは、フレームが現在の行のORDER BY順序における最初のピアまたは最後のピアで始まる、または終わることを意味します。現時点ではvalue PRECEDINGおよびvalue FOLLOWINGという場合だけはROWSモードだけで許されます。これらは、現在の行の何行前または何行後にフレームが始まるまたは終わることを示します。valueは整数式でなければならず、変数、集約関数、ウィンドウ関数を含めることはできません。この値はNULLまたは負を取ることはできません。しかし、現在の行自身を選択するゼロを取ることができます。

ORDER BY順序によりその行を一意に順序付けできない場合、ROWSが予期できない結果をもたらす可能性があることに注意して下さい。RANGEは、ORDER BY順序におけるピアとなる行が同等に扱われる、つまりすべてのピアは同じフレーム内に両方とも存在することが確実にできるように設計されています。

WINDOW句の目的は、問い合わせのSELECTリストまたはORDER BY句に記載されるウィンドウ関数の動作を規定することです。これらの関数はそのOVER句において名前前でWINDOW句の項目を参照することができます。しかしWINDOW句の項目は他で参照される必要はありません。問い合わせ内で使用されなかったものは、単に無視されます。ウィンドウ関数呼び出しはOVER句でウィンドウ定義を直接規定することができますので、WINDOW句を全く使わずにウィンドウ関数を使用することができます。しかしWINDOW句は、同じウィンドウ定義が複数のウィンドウ関数で必要とされる場合に入力量を省くことができます。

現在は、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHAREをWINDOWと合わせて使うことはできません。

ウィンドウ関数に関する詳細については「[ウィンドウ関数](#)」、「[ウィンドウ関数呼び出し](#)」、「[ウィンドウ関数処理](#)」を参照してください。

## SELECTリスト

SELECTリスト(SELECTキーワードとFROMキーワードの間にあるもの)は、SELECT文の出力行を形成する式を指定するものです。この式では、FROM句で処理後の列を参照することができます(通常は実際に参照します)。

テーブルの場合と同様に、SELECTの出力列はすべて名前を持ちます。簡単なSELECTでは、この名前は列に表示用のラベルを付けるために使用されるだけです。しかしSELECTが大規模な問い合わせの副問い合わせである場合、大規模な問い合わせ側で副問い合わせで生成された仮想のテーブルの列名としてこの名前が参照されます。出力列として使用するための名前を指定するためには、列式の後にAS output\_nameと記述してください。(希望する列名がPostgreSQLのキーワード([付録C SQLキーワード](#)を参照)に一致しない場合にの

みASを省略することができます。将来あり得るキーワードの追加に備えるために、常にASを記述する、あるいは、出力名を二重引用符で括弧することを推奨します。) 列名を指定しない場合、名前はPostgreSQLにより自動的に付けられます。列式が単純な列参照であれば、つけられる名前はその列の名前と同じものです。より複雑な場合では、関数名または型名が使用されるかもしれません。さもなければ?column?のように生成される名前になるかもしれません。

ORDER BY句とGROUP BY句内で列の値を参照する時も、出力列名を使用できます。しかし、WHEREやHAVING句では使用できません。これらでは式を書かなければなりません。

リストには、選択された行の全ての列を表す省略形として、式ではなく\*と書くことができます。また、そのテーブルに由来する列のみを表す省略形として、table\_name.\*と書くこともできます。このような場合、ASにより新しい名前を指定することはできません。出力列名はテーブルの列名と同一になります。

## DISTINCT句

SELECT DISTINCTが指定されると、重複する行は全て結果セットから削除されます(重複するグループの中で1行が保持されます)。SELECT ALLはこの反対で、全ての行が保持されます。デフォルトはこちらです。

SELECT DISTINCT ON ( expression [, ...] )は指定した式が等しいと評価した各行集合の中で、最初の行のみを保持します。DISTINCT ON式は、ORDER BY(上述)と同じ規則で扱われます。各集合の「最初の行」は、ORDER BYを使用して目的の行が確実に最初に現れるようにしない限り予測することはできないことに注意してください。例えば、次の例は各地点の最新の気象情報を取り出します。

```
SELECT DISTINCT ON (location) location, time, report
FROM weather_reports
ORDER BY location, time DESC;
```

しかしORDER BYを使用して各地点を時間によって降順にソートしなければ、各地点について得られる情報がいくつかのものはわかりません。

DISTINCT ONに指定する式はORDER BYの最も左側の式と一致しなければなりません。ORDER BY句は、通常、各DISTINCT ONグループの中での行の優先順位を決定する追加的な式を含みます。

現在は、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHAREをDISTINCTと合わせて使うことはできません。

## UNION句

UNION句の一般的な構文は以下の通りです。

```
select_statement UNION [ ALL | DISTINCT ] select_statement
```

select\_statementには、ORDER BY、LIMIT、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHARE句を持たない任意のSELECT文が入ります(ORDER BYとLIMITは、括弧で囲めば副式として付与することができます。括弧がない場合、これらの句は右側に置かれた入力式ではなく、UNIONの結果に対して適用されてしまいます)。

UNION演算子は、2つのSELECT文が返す行の和集合を作成します。この和集合には、2つのSELECT文の結果集合のいずれか(または両方)に存在する行が全て含まれています。UNIONの直接のオペランドとなる2つのSELECT文が返す列数は、同じでなければなりません。また、対応する列のデータ型には互換性が存在する必要があります。

ALLオプションが指定されていない限り、UNIONの結果には重複行は含まれません。ALLを指定するとこのような重複除去が行われません（したがって、通常UNION ALLはUNIONよりかなり高速です。できればALLを使用してください）。重複行を除去するデフォルトの動作を明示的に指定するためにDISTINCTを記述することができます。

1つのSELECT文に複数のUNION演算子がある場合、括弧がない限り、それらは左から右に評価されます。

現時点では、UNIONの結果やUNIONに対する入力に、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHAREを指定することはできません。

## INTERSECT句

INTERSECT句の一般的な構文は以下の通りです。

```
select_statement INTERSECT [ ALL | DISTINCT ] select_statement
```

select\_statementには、ORDER BY、LIMIT、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHARE句を持たない、任意のSELECT文が入ります。

INTERSECTは、2つのSELECT文が返す行の積集合を計算します。この積集合に含まれるのは、2つのSELECT文の結果集合の両方に存在する行です。

ALLオプションを指定しない限り、INTERSECTの結果に重複行は含まれません。ALLが指定された場合、左側テーブルにm個、右側テーブルにn個の重複がある行は、結果集合では $\min(m,n)$ 個出現します。重複行を除去するデフォルトの動作を明示的に指定するためにDISTINCTを記述することができます。

1つのSELECT文に複数のINTERSECT演算子がある場合、括弧がない限り、それらは左から右に評価されます。INTERSECTはUNIONよりも強い結び付きを持ちます。つまり、A UNION B INTERSECT CはA UNION (B INTERSECT C)と解釈されます。

現時点では、INTERSECTの結果やINTERSECTに対する入力に、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHAREまたはFOR KEY SHAREを指定することはできません。

## EXCEPT句

EXCEPT句の一般的な構文は以下の通りです。

```
select_statement EXCEPT [ ALL | DISTINCT ] select_statement
```

select\_statementには、ORDER BY、LIMIT、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHARE句を持たない、任意のSELECT文が入ります。

EXCEPTは、左側のSELECT文の結果には存在し、右側のSELECT文の結果には存在しない行の集合を生成します。

ALLオプションが指定されていない限り、EXCEPTの結果には重複行は含まれません。ALLがある場合、左側テーブルにm個、右側テーブルにn個の重複がある行は、結果集合では $\max(m-n,0)$ 個出現します。重複行を除去するデフォルトの動作を明示的に指定するためにDISTINCTを記述することができます。

1つのSELECT文に複数のEXCEPT演算子がある場合、括弧がない限り、それらは左から右に評価されます。EXCEPTの結び付きの強さはUNIONと同じです。

現時点では、EXCEPTの結果やEXCEPTに対する入力に、FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHAREまたはFOR KEY SHAREを指定することはできません。

## ORDER BY句

ORDER BY句の一般的な構文は以下の通りです(この句は省略可能です)。

```
ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...]
```

ORDER BY句を使うと、結果行を指定した式(複数可)に従ってソートすることができます。最も左側の式を使って比較した結果、2つの行が等しいと判断された場合は、1つ右側の式を使って比較します。その結果も等しければ、さらに次の式に進みます。指定した全ての式で等しいと判断された場合は、実装に依存した順番で返されます。

expressionには、出力列(SELECTリスト項目)の名前または序数、あるいは入力列値から形成される任意の式を取ることができます。

序数は、出力列の位置(左から右に割り当てられます)を示します。これを使うと、一意な名前を持たない列の順序を定義することができます。AS句を使用すれば出力列に名前を割り当てることができるので、これはどうしても必要な機能というわけではありません。

また、ORDER BY句には、SELECT出力リストに出現しない列を含む、任意の式を使用できます。したがって、以下の文は有効です。

```
SELECT name FROM distributors ORDER BY code;
```

ただし、UNION、INTERSECT、EXCEPTの結果にORDER BYを適用する場合は、式は使用できず、出力列の名前か序数のみを指定できるという制限があります。

ORDER BYの式として出力列名と入力列名の両方に一致する単なる名前が与えられた場合、ORDER BYはそれを出力列名として扱います。これは、同じ状況におけるGROUP BYの選択とは反対です。この不整合は、標準SQLとの互換性を保持するために発生しています。

ORDER BY中の任意の式の後に、キーワードASC(昇順)、DESC(降順)を付加することができます(省略可能)。指定がなければ、デフォルトでASCがあるものとして扱われます。その他、順序を指定する演算子名をUSING句に指定する方法もあります。順序指定演算子は何らかのB-Tree演算子族の小なりまたは大なり演算子でなければなりません。通常、ASCはUSING <と、DESCはUSING >と同じです(ただし、ユーザ定義データ型の作成時には、デフォルトのソート順を定義することができます。また、異なる名前の演算子と対応付けすることもできます)。

NULLS LASTが指定されると、NULL値はすべての非NULL値の後にソートされます。NULLS FIRSTが指定されると、NULL値はすべての非NULL値の前にソートされます。どちらも指定されない場合のデフォルト動作は、明示的あるいは暗黙的なASCの場合はNULLS LAST、DESCが指定された場合はNULLS FIRSTです。(したがって、デフォルトでは、NULLが非NULLよりも大きい値であるかのように動作します。) USINGが指定されると、デフォルトのNULLの順序は、演算子が小なり演算子か大なり演算子によって変わります。

順序付けオプションは直前の演算子にのみ適用されます。たとえば、ORDER BY x, y DESCはORDER BY x DESC, y DESCと同一の意味ではありません。

文字型データでは、格納する列に適用された照合順序に従ってソートされます。これは必要に応じてexpression内にCOLLATE句を含めることで上書きできます。例えばORDER BY mycolumn COLLATE "en\_US"です。より詳細については「[照合順序式](#)」および「[照合サポート](#)」を参照してください。

## LIMIT句

LIMIT句は2つの独立した副句から構成されます。

```
LIMIT { count | ALL }  
OFFSET start
```

countには返される行の最大数を、一方、startには行を返し始める前に飛ばす行数を指定します。両方とも指定された場合、start行分が飛ばされ、そこから数えてcount行が返されます。

count式がNULLと評価された場合、LIMIT ALLとして、つまり制限無しとして扱われます。startがNULLと評価された場合、OFFSET 0と同様に扱われます。

SQL:2008では同じ結果を実現する異なる構文が導入されました。PostgreSQLでもサポートしています。以下の構文です。

```
OFFSET start { ROW | ROWS }  
FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY
```

この構文において、startまたはcountに単一整数定数以外を記述するためには、括弧でくくって記述しなければなりません。countをFETCH句で省略した場合、そのデフォルトは1です。ROWおよびROWS、そしてFIRSTおよびNEXTは意味がない単語で、この句に影響を与えることはありません。標準に従うとOFFSET句は、FETCH句と同時に使用する場合、これより前に存在しなければなりません。しかしPostgreSQLは厳密ではなく、どちらが先でも許されます。

LIMITを使う時は、結果行を一意的な順番に強制するORDER BY句を使うとよいでしょう。そうしないと、問い合わせ結果のどの部分が返されるのかがわかりません。10~20行目までを出力するとしても、どの順番で並べた時の10~20行目なののでしょうか。ORDER BYを指定しない限り、行が返される順番は不明です。

問い合わせプランナは問い合わせ計画を作成する時にLIMITを考慮するので、LIMITとOFFSETの指定によって異なった計画を得ることになるでしょう。計画が異なれば、異なる順番で行が返ります。したがって、LIMIT/OFFSET値の変更によって異なる結果行を選択しようとする、ORDER BYで順序を並び替えない限り、矛盾した結果を返すこととなります。これはバグではありません。「SQLは、ORDER BYで順序を制御されない限り、問い合わせ結果が返す順序を約束しない」という事実の当然の帰結なのです。

厳密的に部分集合の選択を強制するORDER BYがなければ、同じLIMIT問い合わせを繰り返し実行してもテーブル行から異なる部分集合が取り出される可能性すらあります。繰り返しますが、これは不具合ではありません。こうした場合に確定した結果は単に保証されていないのです。

## ロック処理句

FOR UPDATE、FOR NO KEY UPDATE、FOR SHAREおよびFOR KEY SHAREはロック処理句です。これらはテーブルから行を入手する時にどのようにSELECTがその行をロックするかに影響します。

ロック処理句の一般的な構文は以下の通りです。

```
FOR lock_strength [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT | SKIP LOCKED ]
```

ここでlock\_strengthは以下のいずれかを取ることができます。

```
UPDATE
NO KEY UPDATE
SHARE
KEY SHARE
```

それぞれの行レベルロックモードについての詳しい説明は「[行レベルロック](#)」を参照してください。

他のトランザクションのコミットを待機することなく操作を進めるには、NOWAITあるいはSKIP LOCKEDオプションを使用してください。NOWAITでは、選択行のロックを即座に獲得できない時、文は待機せずに、エラーを報告します。SKIP LOCKEDでは、即座にロックできない行はすべてスキップされます。行のロックをスキップすると、一貫性のないデータが見えることになるので、一般的な目的の作業のためには適しませんが、複数の消費者がキューのようなテーブルにアクセスするときのロック競合の回避などに利用できます。NOWAITおよびSKIP LOCKEDは行レベルロックにのみに適用される点に注意してください。つまり、必要なROW SHAREテーブルレベルロックは通常通りの方法（[13章同時実行制御](#)を参照）で獲得されます。もし、テーブルレベルのロックを待機せずに獲得しなければならないのであれば、最初にLOCKのNOWAITオプションを使用してください。

ロック処理句内に特定のテーブルが指定されている場合は、そのテーブルの行のみがロックされます。SELECT内の他のテーブルは通常通りに読み込まれます。テーブルリストを持たないロック処理句は、その文で使用されるすべてのテーブルに影響を与えます。ロック処理句がビューまたは副問い合わせで使用された場合、そのビューや副問い合わせで使用されるすべてのテーブルに影響を与えます。しかしこれらの句は主問い合わせで参照されるWITH問い合わせには適用されません。WITH問い合わせ内での行ロックを行いたい場合は、WITH問い合わせ内でロック処理句を指定してください。

異なるロック方式を異なるテーブルに指定する必要がある場合は、複数のロック処理句を記述することができます。複数のロック処理句で同一のテーブルを記述した（または暗黙的に影響を与えられた）場合、最も強いものだけが指定されたかのように処理されます。同様に、あるテーブルに影響を与える句のいずれかでNOWAITが指定された場合、そのテーブルはNOWAITとして処理されます。それ以外の場合、あるテーブルに影響を与える句のいずれかでSKIP LOCKEDが指定されていれば、そのテーブルはSKIP LOCKEDとして処理されます。

ロック処理句は、返される行がテーブルのどの行に対応するのかが明確に識別できない場合には使用することができません。例えば、集約には使用できません。

ロック処理句がSELECT問い合わせの最上位レベルに存在する場合、ロック対象行は問い合わせが返す行に正確に一致します。結合問い合わせ内の場合、ロック対象行は返される結合行に関連する行となります。さらに、スナップショットを更新した後に問い合わせ条件を満たさなくなった場合は返されなくなりますが、問い合わせのスナップショット時点で問い合わせ条件を満たす行もロックされます。LIMITが使用された場合、制限を満たす行が返されるとロック処理は止まります。（しかし、OFFSETにより飛ばされた行はロックされることに注意してください。）同様に、ロック処理句がカーソル問い合わせで使用された場合、カーソルにより実際に取り込んだ行または通り過ぎた行のみがロックされます。

ロック処理句が副SELECTに存在する場合、ロック対象行は副問い合わせの外側の問い合わせに返される行となります。外側の問い合わせからの条件が副問い合わせ実行の最適化に使用される可能性がありますので、これには副問い合わせ自体の検査が提示する行より少なくなるかもしれません。例えば、

```
SELECT * FROM (SELECT * FROM mytable FOR UPDATE) ss WHERE col1 = 5;
```

は、副問い合わせ内では文字として条件が記載されていなくても、col1 = 5を持つ行のみがロックされます。

以前のリリースでは、セーブポイント以降に更新されるロックの保持は失敗しました。例えば以下のコードです。

```
BEGIN;
```



```
SELECT * FROM mytable WHERE key = 1 FOR UPDATE;
SAVEPOINT s;
UPDATE mytable SET ... WHERE key = 1;
ROLLBACK TO s;
```

ROLLBACK TO後のFOR UPDATEロックの保持に失敗します。これはリリース9.3で修正されました。

## 注意

ORDER BY句とロック処理句を使用した、READ COMMITTEDトランザクション隔離レベルで実行するSELECTコマンドでは、順序通りにならない行を返す可能性があります。ORDER BYが最初に適用されるためです。このコマンドは結果をソートしますが、その後、1行または複数の行のロック獲得がブロックされる可能性があります。このSELECTのブロックが解除された時点で、順序付け対象の列値の一部が変更されているかもしれません。これによりこうした行が(元の列値という観点では順序通りではありますが、)順序通りに現れません。必要に応じて、これは以下のように副問い合わせ内にFOR UPDATE/SHARE句を記述することで、回避することができます。

```
SELECT * FROM (SELECT * FROM mytable FOR UPDATE) ss ORDER BY column1;
```

最上位レベルにおけるFOR UPDATEは実際に返される行のみをロックするのに対して、これは結果としてmytableのすべての行をロックすることに注意してください。これは、特にORDER BYがLIMITやその他の制限と組み合わせている場合、性能上大きな違いを生み出す可能性があります。このため、この技法は、順序付け対象の列に対する同時実行の更新が想定され、かつ、厳密にソートされた結果が要求される場合にのみ推奨されます。

REPEATABLE READまたはSERIALIZABLEトランザクション隔離レベルでは、('40001' というSQLSTATEを持つ)シリアライゼーション失敗が発生します。このためこれらの隔離レベルでは順序通りでない行を受け取る可能性はありません。

## TABLEコマンド

```
TABLE name
```

というコマンドは以下と同じです。

```
SELECT * FROM name
```

これは、最上位のコマンドとして、あるいは複雑な問い合わせの一部として、入力を省略する構文の一種としても使用することができます。WITH、UNION、INTERSECT、EXCEPT、ORDER BY、LIMIT、OFFSET、FETCH、FORのロック句だけをTABLEと一緒に使うことができます。WHERE句およびいかなる形式の集約も使うことはできません。

## 例

filmsテーブルをdistributorsテーブルと結合します。

```
SELECT f.title, f.did, d.name, f.date_prod, f.kind
```

## SELECT

```
FROM distributors d, films f
WHERE f.did = d.did
```

title	did	name	date_prod	kind
The Third Man	101	British Lion	1949-12-23	Drama
The African Queen	101	British Lion	1951-08-11	Romantic
...				

全ての映画のlen列を合計しkind列によって結果をグループ化します。

```
SELECT kind, sum(len) AS total FROM films GROUP BY kind;
```

kind	total
Action	07:34
Comedy	02:58
Drama	14:28
Musical	06:42
Romantic	04:38

全ての映画のlen列を合計しkind列によって結果をグループ化し、合計が5時間より少ないグループの合計を表示します。

```
SELECT kind, sum(len) AS total
FROM films
GROUP BY kind
HAVING sum(len) < interval '5 hours';
```

kind	total
Comedy	02:58
Romantic	04:38

次に、結果を2番目の列(name)の内容に基づいてソートする方法を2つ例示します。

```
SELECT * FROM distributors ORDER BY name;
SELECT * FROM distributors ORDER BY 2;
```

did	name
109	20th Century Fox
110	Bavaria Atelier
101	British Lion
107	Columbia
102	Jean Luc Godard

```

113 | Luso films
104 | Mosfilm
103 | Paramount
106 | Toho
105 | United Artists
111 | Walt Disney
112 | Warner Bros.
108 | Westward

```

次の例は、distributorsテーブルとactorsテーブルの和集合を取得する方法を示しています。さらに、両方のテーブルで結果をWという文字で始まる行のみに限定しています。重複しない行のみが必要なので、ALLキーワードは省略されています。

```

distributors:          actors:
did |   name            id |   name
-----+-----
108 | Westward           1 | Woody Allen
111 | Walt Disney         2 | Warren Beatty
112 | Warner Bros.        3 | Walter Matthau
...
...

SELECT distributors.name
   FROM distributors
   WHERE distributors.name LIKE 'W%'
UNION
SELECT actors.name
   FROM actors
   WHERE actors.name LIKE 'W%';

   name
-----
Walt Disney
Walter Matthau
Warner Bros.
Warren Beatty
Westward
Woody Allen

```

次に、FROM句内での関数の使用方法について、列定義リストがある場合とない場合の両方の例を示します。

```

CREATE FUNCTION distributors(int) RETURNS SETOF distributors AS $$
  SELECT * FROM distributors WHERE did = $1;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM distributors(111);
did |   name
-----+-----

```

## SELECT

```
111 | Walt Disney

CREATE FUNCTION distributors_2(int) RETURNS SETOF record AS $$
    SELECT * FROM distributors WHERE did = $1;
$$ LANGUAGE SQL;

SELECT * FROM distributors_2(111) AS (f1 int, f2 text);
 f1 |      f2
-----+-----
111 | Walt Disney
```

以下は数列列が追加された関数の例です。

```
SELECT * FROM unnest(ARRAY['a','b','c','d','e','f']) WITH ORDINALITY;
unnest | ordinality
-----+-----
a      |          1
b      |          2
c      |          3
d      |          4
e      |          5
f      |          6
(6 rows)
```

以下の例では簡単なWITH句の使用法を示します。

```
WITH t AS (
    SELECT random() as x FROM generate_series(1, 3)
)
SELECT * FROM t
UNION ALL
SELECT * FROM t

      x
-----
0.534150459803641
0.520092216785997
0.0735620250925422
0.534150459803641
0.520092216785997
0.0735620250925422
```

WITH問い合わせが一度だけ評価されることに注意してください。このため3つのランダムな値の同じ集合2組を得ることになります。

以下の例ではWITH RECURSIVEを使用して、直接の部下しか表示しないテーブルから、従業員Maryの(直接または間接的な)部下とその間接度を見つけ出します。

```

WITH RECURSIVE employee_recursive(distance, employee_name, manager_name) AS (
  SELECT 1, employee_name, manager_name
  FROM employee
  WHERE manager_name = 'Mary'
  UNION ALL
  SELECT er.distance + 1, e.employee_name, e.manager_name
  FROM employee_recursive er, employee e
  WHERE er.employee_name = e.manager_name
)
SELECT distance, employee_name FROM employee_recursive;

```

初期条件、続いてUNION、さらに問い合わせの再帰部分という再帰問い合わせの典型的な構文に注意してください。問い合わせの再帰部分は最終的にはタプルを返さないことを確実にしてください。さもないと問い合わせは無限にループします。(より多くの例については「[WITH問い合わせ\(共通テーブル式\)](#)」を参照してください。)

以下の例では、manufacturersテーブルの各行に対して集合を返すget\_product\_names()関数を適用するためにLATERALを使用します。

```

SELECT m.name AS mname, pname
FROM manufacturers m, LATERAL get_product_names(m.id) pname;

```

これは内部結合ですので、現時点で製品をまったく持たないメーカーは結果に現れません。こうしたメーカーの名前も結果に含めたければ以下のようにします。

```

SELECT m.name AS mname, pname
FROM manufacturers m LEFT JOIN LATERAL get_product_names(m.id) pname ON true;

```

## 互換性

当然ながら、SELECT文は標準SQLと互換性があります。しかし、拡張機能や実現されていない機能もいくつかあります。

## FROM句の省略

PostgreSQLでは、FROM句を省略することができます。これによって、以下のように単純な式を計算させることができます。

```

SELECT 2+2;

?column?
-----
         4

```

他のSQLデータベースでは、このようなSELECTを行うためにはダミーの1行テーブルを使わなければならないものもあります。

FROM句の指定がない場合、問い合わせではデータベーステーブルを参照することができません。例えば、以下の問い合わせは無効です。

```
SELECT distributors.* WHERE distributors.name = 'Westward';
```

PostgreSQLリリース8.1より前まででは、こうした形の問い合わせを受け付け、問い合わせで参照する各テーブルに対する暗黙的な項目を問い合わせのFROM句に追加していました。これは許されなくなりました。

## 空のSELECTリスト

SELECTの後の出力式のリストは空でも良く、このとき列数がゼロの結果テーブルが生成されます。これは標準SQLでは有効な構文ではありませんが、PostgreSQLは列数がゼロのテーブルを許すので、それと整合性を保つために許しています。しかし、DISTINCTを使う時は、空のリストを使うことはできません。

## ASキーワードの省略

標準SQLでは、キーワードAS(省略可能)は、新しい列名が有効な列名(つまり予約済みのどのキーワードとも異なるもの)である場合は常に、出力列名の前から省くことができます。PostgreSQLには多少より強い制限があります。新しい列名が予約済みか否かに関わらず何らかのキーワードに一致する場合はASが必要です。推奨する実践方法は、今後のキーワードの追加と競合する可能性に備え、ASを使用する、または出力列名を二重引用符で括弧することです。

FROM項目において標準およびPostgreSQLでは、未予約のキーワードである別名の前のASを省略することができます。しかし、構文があいまいになるため、出力名では実践的ではありません。

## ONLYと継承関係

標準SQLでは、SELECT \* FROM ONLY (tab1), ONLY (tab2) WHERE ...のように、ONLYを記述する時にテーブル名の前後を括弧でくくることを要求します。PostgreSQLではこの括弧を省略可能であるとみなしています。

PostgreSQLでは最後に\*を付けることで明示的に子テーブルを含めるというONLYではない動作を指定することができます。標準ではこれを許していません。

(これらの点はONLYオプションをサポートするすべてのSQLコマンドで同様に適用されます。)

## TABLESAMPLE句の制限

現在のところ、TABLESAMPLE句は通常のテーブルとマテリアライズドビューでのみ受け付けられます。SQL標準では、FROM句の任意の要素について適用可能であるべきとされています。

## FROM内の関数呼び出し

PostgreSQLでは、FROMリストのメンバとして直接関数呼び出しを記述することができます。標準SQLではこうした関数呼び出しを副SELECT内に囲む必要があります。つまりFROM func(...) aliasはおおよそFROM LATERAL (SELECT func(...)) aliasと同じです。暗黙的にLATERALであるとみなされることに注意してください。標準ではFROM内のUNNEST()項目にはLATERAL構文を必要とするためです。PostgreSQLではUNNEST()を他の集合を返す関数と同じものとして扱います。

## GROUP BYとORDER BYにおける利用可能な名前空間

標準SQL-92では、ORDER BY句で使用できるのは、出力列名か序数のみであり、GROUP BY句で使用できるのは、入力列名からなる式のみです。PostgreSQLは、これらの句で両方が指定できるように拡張されています（ただし、不明瞭さがある場合は標準の解釈が使用されます）。さらに、PostgreSQLではどちらの句にも任意の式を指定できます。式で使われる名前は、常に出力列名ではなく入力列の名前とみなされることに注意してください。

SQL:1999以降では、SQL-92と完全には上位互換でない、多少異なる定義が採用されています。しかし、ほとんどの場合、PostgreSQLはSQL:1999と同じ方法でORDER BYやGROUP BYを解釈します。

## 関数依存性

テーブルの主キーがGROUP BYリストに含まれる場合に限り、PostgreSQLは(GROUP BYで列を省くことができる)関数依存性を認識します。標準SQLでは、認識しなければならない追加の条件を規定しています。

## WINDOW句の制限

標準SQLではウィンドウ用のframe\_clauseに追加のオプションを提供します。現在のPostgreSQLでは上述のオプションのみをサポートします。

## LIMITおよびOFFSET

LIMITおよびOFFSET句はPostgreSQL独自の構文ですが、MySQLでも使用されています。LIMIT句で説明したように、標準SQL:2008にて同じ機能のOFFSET ... FETCH {FIRST|NEXT} ... が導入されました。この構文はIBM DB2でも使用されています。(Oracle用に開発されたアプリケーションでは、これらの句の機能を実装するために自動生成されるrownum列を含めるという回避策を使用することが多いですが、PostgreSQLでは利用できません。)

## FOR NO KEY UPDATE、FOR UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHARE

FOR UPDATEは標準SQLに存在しますが、標準では、DECLARE CURSORのオプションとしてしか許されていません。PostgreSQLでは、副SELECTなど任意のSELECTで許されます。これは拡張です。FOR NO KEY UPDATE、FOR SHARE、FOR KEY SHAREの亜種、およびNOWAITとSKIP LOCKEDオプションは標準にはありません。

## WITH内のデータ変更文

PostgreSQLではWITH問い合わせとしてINSERT、UPDATEおよびDELETEを使用することができます。これは標準SQLにはありません。

## 非標準句

DISTINCT ON ( ... )は標準SQLの拡張です。

ROWS FROM( ... )は標準SQLの拡張です。

---

## 名前

SELECT INTO — 問い合わせの結果からの新しいテーブルを定義する

## 概要

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
SELECT [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
    * | expression [ [ AS ] output_name ] [, ...]
INTO [ TEMPORARY | TEMP | UNLOGGED ] [ TABLE ] new_table
[ FROM from_item [, ...] ]
[ WHERE condition ]
[ GROUP BY expression [, ...] ]
[ HAVING condition [, ...] ]
[ WINDOW window_name AS ( window_definition ) [, ...] ]
[ { UNION | INTERSECT | EXCEPT } [ ALL | DISTINCT ] select ]
[ ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...] ]
[ LIMIT { count | ALL } ]
[ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ]
[ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]
[ FOR { UPDATE | SHARE } [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT ] [...] ]
```

## 説明

SELECT INTOは新しいテーブルを作成し、そこに問い合わせによって計算したデータを格納します。このデータは通常のSELECTのようにクライアントに返されません。新しいテーブルの列はSELECTの出力列に関連するデータ型と名前を持ちます。

## パラメータ

### TEMPORARYまたはTEMP

このオプションが指定された場合、テーブルは一時テーブルとして作成されます。詳細は[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### UNLOGGED

指定された場合、テーブルはログをとらないテーブルとして作成されます。詳細は[CREATE TABLE](#)を参照してください。

### new\_table

作成するテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。

その他のパラメータについては、[SELECT](#)で詳細に説明されています。



## 注釈

[CREATE TABLE AS](#)は機能的にはSELECT INTOと同等です。ECPGやPL/pgSQLではINTO句の解釈が異なるため、SELECT INTOという形式は使用できません。そのため、CREATE TABLE AS構文を使用することをお勧めします。さらに、CREATE TABLE ASは、SELECT INTOの機能に加え、さらに多くの機能を提供します。

SELECT INTOで作成されるテーブルにOIDを追加するには、[default\\_with\\_oids](#)設定変数を有効にしてください。あるいは、WITH OIDS句を付けてCREATE TABLE ASを実行するという方法もあります。

## 例

テーブルfilmsの最近の項目のみから構成される、新しいテーブルfilms\_recentを作成します。

```
SELECT * INTO films_recent FROM films WHERE date_prod >= '2002-01-01';
```

## 互換性

標準SQLでは、SELECT INTOは新しいテーブルの作成ではなく、選択した値をホストプログラムのスカラー変数とするために使われます。これは実際、ECPG([33章ECPG - C言語による埋め込みSQL](#)を参照)やPL/pgSQL([40章PL/pgSQL - SQL手続き言語](#)を参照)で見られる使用方法です。PostgreSQLにおいて、テーブルを作成するSELECT INTOの用法は歴史的なものです。新しいコードでは、テーブルの作成にはCREATE TABLE ASを使うのが最善です。

## 関連項目

[CREATE TABLE AS](#)

---

## 名前

SET — 実行時パラメータを変更する

## 概要

```
SET [ SESSION | LOCAL ] configuration_parameter { TO | = } { value | 'value' | DEFAULT }  
SET [ SESSION | LOCAL ] TIME ZONE { timezone | LOCAL | DEFAULT }
```

## 説明

SETコマンドは実行時設定パラメータを変更します。[18章サーバの設定](#)に列挙されている実行時パラメータの多くは稼働中にSETコマンドで変更できます（ただし、変更するためにスーパーユーザ権限が必要なものがあります。また、サーバあるいはセッションの始動後は変更できないパラメータもあります）。SETは現行セッションで使用される値にのみ影響することに注意してください。

SET（またはSET SESSIONも同じ）が発行された後にトランザクションがアボートされると、トランザクションがロールバックした時点でSETコマンドの効力は失われます。一度トランザクションがコミットされると、別のSETコマンドで上書きされない限り、セッションが終了するまでその効果が持続します。

SET LOCALの効果は、コミットのされたかどうかにかかわらず現在のトランザクションが終了するまでしか持続しません。1つのトランザクション内でSETの後にSET LOCALが続く特殊な例を考えてみましょう。この場合、トランザクションが終了するまではSET LOCAL値が有効ですが、その後（トランザクションがコミットされたとして）SET値が有効になります。

SETもしくはSET LOCALの効果は、このコマンドより以前のセーブポイントまでロールバックした場合は取り消されます。

SET LOCALを同じ変数に対するSETオプション（[CREATE FUNCTION](#)を参照）を持つ関数内で使用する場合、SET LOCALコマンドの効果は関数終了時に消滅します。つまり、関数が呼び出された時に有効だった値とにかく戻されます。これによりSET LOCALは、呼び出し元の値を保管し元に戻すというSETオプションを使用する利点を持ちつつ、関数内で動的または繰り返し変更されるパラメータ用に使用できます。しかし、通常のSETコマンドでは上位の関数のSETオプションを上書きしてしまい、その効果はロールバックしない限り永続します。

### 注記

PostgreSQLバージョン8.0から8.2まででは、SET LOCALの効果は、より以前のセーブポイントを解放すること、または、PL/pgSQL例外ブロックから正常終了することで取り消されました。直観的ではないようですので、この動作は変更されました。

## パラメータ

### SESSION

コマンドの有効範囲が現行セッションであることを指定します（SESSIONもLOCALも指定されていない場合は、これがデフォルトです）。

**LOCAL**

コマンドの有効範囲が現行のトランザクションのみであることを指定します。COMMITまたはROLLBACKの後、再びセッションレベルの設定が有効になります。これをトランザクションブロックの外側で実行すると、警告が発生しますが、それ以外には何の効果もありません。

**configuration\_parameter**

設定可能な実行時パラメータ名です。利用可能なパラメータは、[18章サーバの設定](#)と以下に示します。

**value**

パラメータの新しい値です。値として、文字列定数、識別子、数字、あるいはこれらをカンマで区切ったリストを対象のパラメータで適切となるように、指定することができます。DEFAULTと記述することで、パラメータをデフォルト値(つまり、現在のセッションでSETが実行されなかった時に設定される値)に再設定することができます。

[18章サーバの設定](#)に記載された設定パラメータの他に、SETコマンドを使用してのみ調整できるパラメータや特殊な構文を持つパラメータがいくつかあります。

**SCHEMA**

SET SCHEMA 'value'はSET search\_path TO valueの別名です。この構文を使用する場合は1つのスキーマのみを指定することができます。

**NAMES**

SET NAMES valueは、SET client\_encoding TO valueの別名です。

**SEED**

乱数ジェネレータ(random関数)用の内部シードを設定します。-1から1までの浮動小数点数を値として設定できます。その後、この値には $2^{31}-1$ がかけられます。

シードはsetseed関数を呼び出すことでも設定可能です。

```
SELECT setseed(value);
```

**TIME\_ZONE**

SET TIME\_ZONE valueはSET timezone TO valueの別名です。SET TIME\_ZONE構文では、時間帯の指定に特殊な構文を使用できます。有効な値の例を以下に示します。

'PST8PDT'

カリフォルニア州バークレイ用の時間帯です。

'Europe/Rome'

イタリア用の時間帯です。

-7

UTCから西に7時間分ずらした時間帯です(PDTと同じです)。正の値はUTCから東方向です。

INTERVAL '-08:00' HOUR TO MINUTE

UTCから西に8時間分ずらした時間帯です(PSTと同じです)。

**LOCAL****DEFAULT**

時間帯をユーザのローカルな時間帯(サーバのデフォルトのtimezone値)に設定します。

時間帯を数字あるいは時間で指定した時は、内部的にPOSIXの時間帯構文として解釈されます。例えば、`SET TIME ZONE -7`とした後、`SHOW TIME ZONE`を実行すると、その結果は`<-07>+07`となります。

時間帯に関する詳細は「[時間帯](#)」を参照してください。

## 注釈

`set_config`関数は等価な機能を提供します。「[システム管理関数](#)」を参照してください。また、`pg_settings`システムビューを更新することで、`SET`と同じことを実行することができます。

## 例

スキーマの検索パスを設定します。

```
SET search_path TO my_schema, public;
```

日付のスタイルを、伝統的なPOSTGRES入力方式に設定し、さらに「day before month(月の前に日)」を使います。

```
SET datestyle TO postgres, dmy;
```

時間帯をカリフォルニア州バークレイに設定します。

```
SET TIME ZONE 'PST8PDT';
```

時間帯をイタリアに設定します。

```
SET TIME ZONE 'Europe/Rome';
```

## 互換性

`SET TIME ZONE`は標準SQLで定義された構文を拡張したものです。標準では数値による時間帯オフセットしか使用できないのに対し、PostgreSQLでは、より柔軟に時間帯を指定することができます。`SET`が持つその他の機能は、全てPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[RESET](#), [SHOW](#)

---

## 名前

SET CONSTRAINTS — 現在のトランザクションの制約検査のタイミングを設定する

## 概要

```
SET CONSTRAINTS { ALL | name [, ...] } { DEFERRED | IMMEDIATE }
```

## 説明

SET CONSTRAINTSは、現在のトランザクションにおける制約検査の動作を設定します。IMMEDIATE制約は、1つの文の実行が終わるごとに検査されます。DEFERRED制約は、トランザクションがコミットされるまで検査されません。全ての制約は、IMMEDIATEかDEFERREDのどちらかのモードを持ちます。

制約にはその生成時点で、DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED、DEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE、NOT DEFERRABLEの3つのうちのいずれかの性質が与えられます。3番目のNOT DEFERRABLE制約は、常にIMMEDIATEモードであり、SET CONSTRAINTSコマンドの影響を受けません。DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED制約とDEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE制約の2つは、トランザクションを指定されたモードで開始しますが、トランザクション内でSET CONSTRAINTSを使用するとその振舞いを変更することができます。

SET CONSTRAINTSに制約名のリストをつけて実行すると、指定された制約(これらは全て遅延可能でなければなりません)のみのモードが変更されます。制約名はそれぞれスキーマ修飾可能です。スキーマ名が指定されていない場合、現在のスキーマ検索パスを使用して、最初に一致する名前を見つけます。SET CONSTRAINTS ALLは遅延可能な全ての制約のモードを変更します。

制約のモードをDEFERREDからIMMEDIATEに変更した場合は、新しい制約モードが遡及的に有効になります。つまり、トランザクションの終了時に検査される予定だった未検査のデータ変更が、SET CONSTRAINTSコマンドの実行中に検査されます。もし、この時に何らかの制約違反があった場合、SET CONSTRAINTSは失敗します(そして、制約モードは変更されません)。したがって、SET CONSTRAINTSを利用すれば、トランザクションの特定の時点で強制的に制約の検査を実行することができます。

現在UNIQUE、PRIMARY KEY、REFERENCES(外部キー)、EXCLUDE制約のみがこの設定の影響を受けます。NOT NULLおよびCHECK制約は、行が挿入または変更された時に(文の終了時ではありません)、常に即座に検査されます。DEFERRABLE宣言されていない一意性制約および排除制約も即座に検査されます。

また、「制約トリガ」として宣言されたトリガの発行もこの設定により制御されます。これらは関連する制約が検査されるはずの時に同時に発行されます。

## 注釈

PostgreSQLでは、スキーマ内で制約名が一意となることを要求していません(テーブル単位での一意性のみ要求します)ので、指定した制約名に複数的一致する可能性があります。この場合SET CONSTRAINTSは一致するすべてに対して動作します。スキーマ修飾がない名前では、検索パス上のあるスキーマに1つまたは複数的一致があると、パス上のそれより後にあるスキーマは検索されません。

このコマンドが変更するのは、現在のトランザクション内の制約の動作のみです。トランザクションブロックの外部でこのコマンドが実行されても、警告を発するだけで、他には何の効果もありません。

## 互換性

このコマンドは、標準SQLで定義された動作に準拠しています。ただし、PostgreSQLではNOT NULLおよびCHECK制約に適用できないという制限があります。またPostgreSQLは非遅延一意性制約を、標準が提案する文の終わりにではなく、即座に検査します。

---

## 名前

SET ROLE — 現在のセッションにおける現在のユーザ識別子を設定する

## 概要

```
SET [ SESSION | LOCAL ] ROLE role_name
SET [ SESSION | LOCAL ] ROLE NONE
RESET ROLE
```

## 説明

このコマンドは現在のSQLセッションにおける現在のユーザ識別子を`role_name`に設定します。ロール名は識別子あるいは文字列リテラルのどちらを使用しても記述することができます。SET ROLEの後、SQLコマンドに対する権限検査は、指定されたロールで普通にログインした場合と同様に行われます。

指定する`role_name`は、現在のセッションユーザがメンバとして属するロールでなければなりません。(セッションユーザがスーパーユーザであった場合、任意のロールを選択することができます。)

SESSIONおよびLOCAL修飾子は通常のSETコマンドと同様に動作します。

NONEおよびRESET構文は、現在のユーザ識別子を現在のセッションユーザ識別子に戻します。この構文はすべてのユーザが実行することができます。

## 注釈

このコマンドを使用して、権限を追加することも制限することもできます。セッションユーザのロールがINHERITS属性を持つ場合、自動的にSET ROLEで設定可能なすべてのロールの権限を持ちます。この場合、SET ROLEは実際、セッションユーザに直接割り当てられている権限、セッションユーザが属するロールに割り当てられている権限の内、指定されたロールで使用可能な権限を残し、他をすべて削除します。一方、セッションユーザのロールがNOINHERITS属性を持つ場合、セッションユーザに直接割り当てられた権限をすべて削除し、指定されたロールで利用可能な権限を獲得します。

特に、スーパーユーザが非特権ユーザへのSET ROLEを行うと、スーパーユーザ権限を失うことになります。

SET ROLEの影響はSET SESSION AUTHORIZATIONと似ていますが、行われる権限検査はかなり異なります。また、SET SESSION AUTHORIZATIONは、それ以降に実行するSET ROLEコマンドでどのロールに変更できるかを決定しますが、SET ROLEを使用してロールを変更した場合、それ以降に実行するSET ROLEコマンドで変更可能なロール群は変更されません。

SET ROLEはロールのALTER ROLE設定で指定されたセッション変数を処理しません。これはログイン時のみ適用されます。

SET ROLEをSECURITY DEFINER関数内で使用することはできません。

## 例

```
SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;
```

```
session_user | current_user
-----+-----
peter       | peter

SET ROLE 'paul';

SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;

session_user | current_user
-----+-----
peter       | paul
```

## 互換性

PostgreSQLでは、識別子構文(”rolename”)を使用できます。しかし、標準SQLではロール名を文字列リテラルとして記述しなければなりません。SQLでは、トランザクション内でこのコマンドを実行することを許可していません。PostgreSQLでは、このように制限する理由がありませんので、この制限はありません。SESSION、LOCAL修飾子、および、RESET構文はPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[SET SESSION AUTHORIZATION](#)



---

## 名前

SET SESSION AUTHORIZATION — セッションのユーザ識別子、現在のセッションの現在のユーザ識別子を設定する

## 概要

```
SET [ SESSION | LOCAL ] SESSION AUTHORIZATION user_name
SET [ SESSION | LOCAL ] SESSION AUTHORIZATION DEFAULT
RESET SESSION AUTHORIZATION
```

## 説明

このコマンドはセッションのユーザ識別子、ならびに、現在のSQLセッションにおける現在のユーザ識別子をuser\_nameに設定します。ユーザ名は、識別子、あるいは文字列リテラルとして記述することもできます。このコマンドを使用すると、例えば、一時的に非特権ユーザとなり、その後に特権ユーザに戻るといったことが可能です。

セッションのユーザ識別子はクライアントから渡される(おそらく認証済みの)ユーザ名で初期化されます。現在のユーザ識別子は通常セッションのユーザ識別子と同一ですが、SECURITY DEFINER関数や類似の機能によって一時的に変更される可能性があります。SET ROLEでこれを変更することもできます。現在のユーザ識別子は権限の検査に影響を与えます。

セッションのユーザ識別子は、最初のセッションユーザ(認証されたユーザ)がスーパーユーザ権限を持っている場合にのみ変更できます。スーパーユーザ権限を持っていない場合、認証されたユーザ名を指定した場合のみ、このコマンドは受け入れられます。

SESSION修飾子およびLOCAL修飾子は、通常のSETコマンドの場合と同じように機能します。

DEFAULT構文およびRESET構文は、セッションと現在のユーザ識別子を元の認証ユーザに戻します。これらの構文は全てのユーザが実行できます。

## 注釈

SET SESSION AUTHORIZATIONをSECURITY DEFINER関数内で使用することはできません。

## 例

```
SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;

 session_user | current_user
-----+-----
      peter   |      peter

SET SESSION AUTHORIZATION 'paul';
```

```
SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;
```

```
session_user | current_user  
-----+-----  
paul        | paul
```

## 互換性

標準SQLでは、`user_name`リテラルの指定方法としてその他の表現を使用できます。しかし、この違いは実用上は重要ではありません。PostgreSQLでは識別子構文 ("`username`")を使用できますが、SQLでは使用できません。SQLではこのコマンドをトランザクション中に実行することができませんが、PostgreSQLでは、禁止する理由が見当たらないため、この制限を付けていません。`SESSION`修飾子および`LOCAL`修飾子と`RESET`構文は、PostgreSQLの拡張です。

標準SQLでは、このコマンドを実行するために必要な権限は、実装に依存するとされています。

## 関連項目

[SET ROLE](#)

---

## 名前

SET TRANSACTION — 現在のトランザクションの特性を設定する

## 概要

```
SET TRANSACTION transaction_mode [, ...]
SET TRANSACTION SNAPSHOT snapshot_id
SET SESSION CHARACTERISTICS AS TRANSACTION transaction_mode [, ...]
```

ここでtransaction\_modeは以下のいずれかです。

```
ISOLATION LEVEL { SERIALIZABLE | REPEATABLE READ | READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED }
READ WRITE | READ ONLY
[ NOT ] DEFERRABLE
```

## 説明

SET TRANSACTIONは現在のトランザクションの特性を設定します。これはそれより後のトランザクションには影響を及ぼしません。SET SESSION CHARACTERISTICSは、セッションにおけるそれ以後のトランザクションのデフォルトのトランザクション特性を設定します。個々のトランザクションについてSET TRANSACTIONによりデフォルト特性を上書きすることができます。

利用可能なトランザクション特性はトランザクションの隔離レベル、トランザクションのアクセスモード(読み書きモードもしくは読み取りのみモード)、遅延モードです。さらに、セッションのデフォルトとしてではなく、現在のトランザクションのみに対してスナップショットを選択することができます。

トランザクションの隔離レベルは、並行して実行中の他のトランザクションが存在する場合、そのトランザクションが見ることができるデータを決定するものです。

### READ COMMITTED

1つひとつの文から見ることは、その文が開始される前にコミットされた行のみです。これがデフォルトです。

### REPEATABLE READ

現在のトランザクションにおける全ての文は、トランザクションで最初の問い合わせ文またはデータを変更する文が実行される前にコミットされた行だけを見ることができます。

### SERIALIZABLE

現在のトランザクションにおける全ての文は、トランザクションで最初の問い合わせ文またはデータを変更する文が実行される前にコミットされた行だけを見ることができます。同時実行のシリアライズブルトランザクションの中で読み取りと書き込みのパターンによって、これらのトランザクションの実行を直列に(同時に一度)行うことができない状況になる場合、その内1つのトランザクションはserialization\_failureというエラーでロールバックされます。

標準SQLでは、READ UNCOMMITTEDというもう1つのレベルを定義しています。PostgreSQLではREAD UNCOMMITTEDはREAD COMMITTEDとして扱われます。

トランザクション隔離レベルは、そのトランザクションにおける最初の問い合わせ文やデータ更新文 (SELECT、INSERT、DELETE、UPDATE、FETCH、COPY) が実行された後では変更することができません。トランザクションの隔離や同時実行制御についての詳細情報は [13章同時実行制御](#) を参照してください。

トランザクションのアクセスモードは、そのトランザクションが読み書き可能か読み取りのみかを決定します。デフォルトは読み書き可能です。読み取りのみのトランザクションでは、以下のSQLコマンドの実行が制限されます。書き込み対象のテーブルが一時テーブルでない場合、INSERT、UPDATE、DELETE、COPY FROMなどのSQLコマンドを実行できません。すべてのCREATE、ALTER、DROP系のSQLコマンド、COMMENT、GRANT、REVOKE、TRUNCATEは、実行できません。さらに、上述のコマンドが含まれるEXPLAIN ANALYZEとEXECUTEコマンドも実行できません。この方法ではディスクへの書き込みをすべて防ぐわけではないので、読み取り専用の高レベルの概念です。

DEFERRABLEトランザクション属性は、トランザクションがSERIALIZABLEかつREAD ONLYである場合のみ効果があります。あるトランザクションでこれら3つの属性がすべて選択されている場合、最初にスナップショットを獲得する時にブロックされる可能性があります。その後、そのトランザクションをSERIALIZABLEトランザクションの通常のオーバーヘッドを伴わず、またシリアライズ処理の失敗を引き起こす恐れやシリアライズ処理の失敗によりキャンセルされる恐れもなく実行することができます。これは時間がかかるレポート処理やバックアップによく適しています。

SET TRANSACTION SNAPSHOTコマンドにより、既存のトランザクションと同じスナップショットを持つ新しいトランザクションを実行することができます。既存のトランザクションはpg\_export\_snapshot関数([「スナップショット同期関数」](#)参照)を使用してそのスナップショットを公開していなければなりません。この関数はスナップショット識別子を返します。どのスナップショットを取り込むかを指定するために、この識別子をSET TRANSACTION SNAPSHOTに渡さなければなりません。このコマンドでは、この識別子を例えば'000003A1-1'のようにリテラル文字列として記述しなければなりません。SET TRANSACTION SNAPSHOTはトランザクションの開始時、つまり、トランザクションの最初の問い合わせまたはデータ変更文(SELECT、INSERT、DELETE、UPDATE、FETCH、COPY)の前でのみ実行できます。さらに、そのトランザクションを前もってSERIALIZABLEまたはREPEATABLE READ隔離レベルに設定していなければなりません。(さもないと、READ COMMITTEDではコマンドそれぞれに対して新しいスナップショットを取りますので、このスナップショットは即座に破棄されます。) 取り込むトランザクションがSERIALIZABLE隔離レベルを使用している場合、スナップショットを公開したトランザクションもこの隔離レベルを使用しなければなりません。また、読み取り専用ではないシリアライズブルトランザクションは、読み取り専用トランザクションから公開されたスナップショットを取り込むことができません。

## 注釈

SET TRANSACTIONを、その前にSTART TRANSACTIONやBEGINを発行することなく実行した場合、警告が発生しますが、それ以外は何の効果もありません。

BEGINあるいはSTART TRANSACTIONで目的のtransaction\_modesを指定すれば、SET TRANSACTIONを使わずに済ませることができます。しかしSET TRANSACTION SNAPSHOTに対応するオプションはありません。

セッションのデフォルトのトランザクションモードは、設定パラメータdefault\_transaction\_isolation、default\_transaction\_read\_only、default\_transaction\_deferrableで設定することができます (実際、SET SESSION CHARACTERISTICSはこれらの変数をSETで設定することと同等の冗長な記述に過ぎません)。したがって、トランザクションモードのデフォルトは設定ファイルやALTER DATABASEなどで設定可能です。詳細は [18章サーバの設定](#) を参照してください。

## 例

既存のトランザクションと同じスナップショットを持つトランザクションを新しく開始するためには、まず既存のトランザクションからスナップショットを公開します。以下の例に示すように、これはスナップショット識別子を返します。

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;
SELECT pg_export_snapshot();
   pg_export_snapshot
-----
000003A1-1
(1 row)
```

そして、新規に開始したトランザクションの先頭のSET TRANSACTION SNAPSHOTでこのスナップショット識別子を渡します。

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;
SET TRANSACTION SNAPSHOT '000003A1-1';
```

## 互換性

このコマンドは標準SQLで定義されています。DEFERRABLEトランザクションモードとSET TRANSACTION SNAPSHOT構文は例外であり、PostgreSQLの拡張です。

標準SQLではデフォルトのトランザクションはSERIALIZABLEです。PostgreSQLでは、通常、READ COMMITTEDがデフォルトですが、これは上述の通り変更可能です。

標準SQLでは、もう1つ、診断領域の大きさというトランザクション特性があり、このコマンドで設定可能です。この概念は組み込みSQL固有のものなので、PostgreSQLサーバには実装されていません。

標準SQLでは、連続するtransaction\_modesの間にはカンマが必要です。歴史的な理由よりPostgreSQLではカンマを省略することができます。

---

## 名前

SHOW — 実行時パラメータの値を表示する

## 概要

SHOW name SHOW ALL
-----------------------

## 説明

SHOWは、実行時パラメータの現在の設定を表示します。これらの変数は、SET文、`postgresql.conf`設定ファイルの編集、環境変数PGOPTIONS(libpqの使用時、あるいはlibpqを使用したアプリケーションの使用時)、または、postgresサーバの始動時のコマンドラインフラグで設定することができます。詳細は[18章サーバの設定](#)を参照してください。

## パラメータ

name

実行時パラメータの名前です。利用可能なパラメータは[18章サーバの設定](#)とSETマニュアルページに記載されています。さらに、表示のみ可能で、変更できない次のようなパラメータがあります。

**SERVER\_VERSION**

サーバのバージョン番号を示します。

**SERVER\_ENCODING**

サーバ側の文字セット符号化方式を表示します。現時点では、符号化方式はデータベース作成時に決定されるため、このパラメータは表示のみ可能で、変更することができません。

**LC\_COLLATE**

照合(テキストの順序付け)についてのデータベースのロケール設定を示します。現時点では、この設定はデータベース作成時に決定されるため、このパラメータは表示のみ可能で、変更することができません。

**LC\_CTYPE**

文字分類についてのデータベースのロケール設定を表示します。現時点では、この設定はデータベース作成時に決定されるため、このパラメータは表示のみ可能で、変更することができません。

**IS\_SUPERUSER**

現在のロールがスーパーユーザ権限を持つ場合は真になります。

ALL

全ての設定パラメータの値とその説明を表示します。

## 注釈

関数`current_setting`は同等の出力を生成します。[「システム管理関数」](#)を参照してください。また、`pg_settings`システムビューは同じ情報を生成します。

## 例

パラメータDateStyleの現在の設定を表示します。

```
SHOW DateStyle;
DateStyle
-----
ISO, MDY
(1 row)
```

パラメータgeqoの現在の設定を表示します。

```
SHOW geqo;
geqo
-----
on
(1 row)
```

全設定を表示します。

```
SHOW ALL;
          name          | setting | description
-----+-----+-----
allow_system_table_mods | off     | Allows modifications of the structure of ...
.
.
.
xmloption                | content | Sets whether XML data in implicit parsing ...
zero_damaged_pages       | off     | Continues processing past damaged page headers.
(196 rows)
```

## 互換性

SHOWコマンドはPostgreSQLの拡張です。

## 関連項目

[SET](#), [RESET](#)

---

## 名前

START TRANSACTION — トランザクションブロックを開始する

## 概要

```
START TRANSACTION [ transaction_mode [, ...] ]
```

transaction\_modeには以下のいずれかが入ります。

```
ISOLATION LEVEL { SERIALIZABLE | REPEATABLE READ | READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED }  
READ WRITE | READ ONLY  
[ NOT ] DEFERRABLE
```

## 説明

このコマンドは新しいトランザクションブロックを開始します。隔離レベルや読み取り/書き込みモード、遅延モードを指定すると、[SET TRANSACTION](#)が実行された時のように、新しいトランザクションはそれらの特性を持ちます。このコマンドの機能は、[BEGIN](#)コマンドと同じです。

## パラメータ

この文のパラメータの意味については[SET TRANSACTION](#)を参照してください。

## 互換性

標準SQLでは、トランザクションブロック開始時のSTART TRANSACTIONコマンドの発行は必須ではありません。任意のSQLコマンドが暗黙的にブロックを開始するからです。PostgreSQLでは、START TRANSACTION(もしくはBEGIN)が実行されていない状態で発行されたコマンドは、その直後に、暗黙的なCOMMITが発行されたかのように動作します。これは「自動コミット」と呼ばれます。他のリレーショナルデータベースシステムの中にも、簡便性のために自動コミット機能を提供しているものもあります。

DEFERRABLEtransaction\_modeはPostgreSQLの言語拡張です。

標準SQLでは、連続するtransaction\_modesの間にはカンマが必須です。しかし、PostgreSQLでは歴史的な理由によりカンマを省略することができます。

[SET TRANSACTION](#)の互換性の節も参照してください。

## 関連項目

[BEGIN](#), [COMMIT](#), [ROLLBACK](#), [SAVEPOINT](#), [SET TRANSACTION](#)



---

## 名前

TRUNCATE — 1テーブルまたはテーブル群を空にする

## 概要

```
TRUNCATE [ TABLE ] [ ONLY ] name [ * ] [, ... ]  
[ RESTART IDENTITY | CONTINUE IDENTITY ] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 説明

TRUNCATEはテーブル群から全ての行を素早く削除します。各テーブルに対して条件指定のないDELETEコマンドの実行と同じ効果を持ちますが、実際にテーブルを走査しない分、このコマンドの方が高速です。さらに、その後にはVACUUM操作を行うことなく、このコマンドはディスク領域を即座に回収します。このコマンドは、大きなテーブルを対象とする場合に最も有用です。

## パラメータ

name

空にするテーブルの名前です(スキーマ修飾名も可)。テーブル名の前にONLYが指定されている場合、そのテーブルのみを空にします。ONLYが指定されていない場合、そのテーブルとそのすべての子テーブル(もしあれば)を空にします。オプションで、テーブル名の後に\*を指定することで、明示的に継承するテーブルも含まれることを示すことができます。

RESTART IDENTITY

消去されるテーブルの列により所有されるシーケンスを自動的に再開させます。

CONTINUE IDENTITY

シーケンスの値を変更しません。これがデフォルトです。

CASCADE

指定されたテーブル、または、CASCADEにより削除対象テーブルとされたテーブルを参照する外部キーを持つテーブルすべてを自動的に空にします。

RESTRICT

外部キーにより対象のテーブルを参照するテーブルのいずれかがこのコマンドで指定されていない場合、操作を拒否します。これがデフォルトです。

## 注釈

テーブルを空にするためにはそのテーブルにTRUNCATE権限を持たなければなりません。

TRUNCATEは操作対象の各テーブルに対するACCESS EXCLUSIVEロックを獲得します。これは、この他のそのテーブルに対する同時操作をすべてブロックします。RESTART IDENTITYが指定された場合、初期化対象のシーケンスがあると、それは同様に排他ロックされます。テーブルへの同時アクセスが必要ならば、代わりにDELETEコマンドを使用しなければなりません。

そのテーブルが他のテーブルから外部キーで参照されている場合、TRUNCATEでそれらのテーブルをすべて空にするように指定していない限り、TRUNCATEを使用することはできません。このような場合に有効性を検査するならばテーブルスキャンが必要になりますが、テーブルスキャンを行うのであれば、このコマンドの利点がなくなるからです。CASCADEを使用して、自動的にすべての依存テーブルを含めることができます。しかし、意図しないデータ損失の可能性がありますので、このオプションを使用する時には十分に注意してください。

TRUNCATEは、テーブルにON DELETEトリガがあっても、それを発行しません。しかし、ON TRUNCATEトリガを発行します。テーブルのいずれかにON TRUNCATEトリガが定義されている場合、何らかの消去が行われる前にすべてのBEFORE TRUNCATEトリガが発行されます。また、最後の消去がなされ、シーケンスが初期化された後すべてのAFTER TRUNCATEトリガが発行されます。トリガは処理されるテーブルの順番(コマンドに列挙されたものが先、その後にかスケードのために追加されたもの)に発行されます。

TRUNCATEはMVCC的に安全ではありません。同時実行中のトランザクションが、削除の前に取得したスナップショットを使っている場合、削除の後、テーブルはそのトランザクションからは空に見えます。(詳しくは[13章同時実行制御](#)を参照してください。)

テーブル内のデータという観点では、TRUNCATEはトランザクション的に安全です。前後のトランザクションがコミットされなければ消去は安全にロールバックされます。

RESTART IDENTITYが指定された場合、暗黙的にALTER SEQUENCE RESTART操作がトランザクション的に行われます。つまりそれを囲むトランザクションがコミットされなければ、ロールバックされます。これは通常のALTER SEQUENCE RESTARTとは異なる動作です。トランザクションがロールバックされる前に、初期化したシーケンスに対してさらにシーケンス操作を行う場合には注意してください。シーケンスに対するこれらの操作の影響はロールバックされますが、currval()への影響はロールバックされません。つまりトランザクションの後、currval()は、シーケンス自体と値とが一貫性のない状態になっていたとしても、失敗したトランザクションの内側で得た最後のシーケンス値を継続して反映します。これは、失敗したトランザクションの後のcurrval()の通常の動作と同じです。

現在のところ、TRUNCATEは外部テーブルに対してはサポートされません。このため、指定のテーブルの子孫に外部テーブルがあった場合、コマンドは失敗します。

## 例

bigtableテーブルおよびfatableテーブルを空にします。

```
TRUNCATE bigtable, fatable;
```

以下も同じですが、ここでは関連するシーケンスジェネレータをすべてリセットします。

```
TRUNCATE bigtable, fatable RESTART IDENTITY;
```

othertableテーブル、および、外部キー制約によりothertableを参照するすべてのテーブルを空にします。

```
TRUNCATE othertable CASCADE;
```

## 互換性

標準SQL:2008には、TRUNCATE TABLE tablenameという構文のTRUNCATEコマンドが含まれます。CONTINUE IDENTITY/RESTART IDENTITY句も標準に記載され、関連してはいるのですが、若干異なります。標準では、こ

のコマンドの同時実行に関する動作の一部は実装に依存するものとされています。このため、上記注釈を検討し、必要に応じて他の実装と比べなければなりません。

---

## 名前

UNLISTEN — 通知の監視を停止する

## 概要

```
UNLISTEN { channel | * }
```

## 説明

UNLISTENを使うと、既存のNOTIFYイベントの登録を削除することができます。UNLISTENは、現在のPostgreSQLセッションにある、nameという名前の通知チャンネルのリスナ登録を取り消します。ワイルドカード\*を指定すると、現在のセッションにある全てのリスナ登録が取り消されます。

[NOTIFY](#)には、LISTENとNOTIFYについてのより広範な説明があります。

## パラメータ

channel

通知チャンネルの名称です(任意の識別子)。

\*

このセッションにおける、全ての監視登録をクリアします。

## 注釈

監視を行っていない通知チャンネルに対してもこのコマンドは実行できます。警告やエラーは表示されません。

セッション終了時に、自動的にUNLISTEN \*が実行されます。

UNLISTENを実行したトランザクションは二相コミット用を準備することはできません。

## 例

登録を行います。

```
LISTEN virtual;  
NOTIFY virtual;  
Asynchronous notification "virtual" received from server process with PID 8448.
```

UNLISTENが実行されると、その後のNOTIFYメッセージは無視されます。

```
UNLISTEN virtual;  
NOTIFY virtual;  
-- NOTIFYイベントを受け取りません。
```

## 互換性

標準SQLにはUNLISTENコマンドはありません。

## 関連項目

[LISTEN](#), [NOTIFY](#)

---

## 名前

UPDATE — テーブルの行を更新する

## 概要

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
UPDATE [ ONLY ] table_name [ * ] [ [ AS ] alias ]
    SET { column_name = { expression | DEFAULT } |
        ( column_name [, ...] ) = ( { expression | DEFAULT } [, ...] ) |
        ( column_name [, ...] ) = ( sub-SELECT )
    } [, ...]
[ FROM from_list ]
[ WHERE condition | WHERE CURRENT OF cursor_name ]
[ RETURNING * | output_expression [ [ AS ] output_name ] [, ...] ]
```

## 説明

UPDATEは、条件を満たす全ての行の指定した列の値を変更します。SET句には、変更する列のみを指定する必要があります。SET句にて明示的に指定されなかった列の値は変更されません。

データベース内の他のテーブルの情報を使用してテーブルを変更するには、2つの方法があります。1つは副問い合わせを使用する方法、もう1つはFROM句で追加のテーブルを指定する方法です。どちらの方法が適切であるかは状況次第です。

RETURNING句を指定すると、UPDATEは実際に更新された各行に基づいて計算された値を返すようになります。そのテーブルの列およびFROMで指定された他のテーブルの列を使用した式を計算することができます。テーブル列の新しい(更新された後の)値が使用されます。RETURNINGリストの構文はSELECTの出力リストと同一です。

更新を行うためには、そのテーブルまたは少なくとも更新対象の列についてUPDATE権限を持たなければなりません。またexpressionsやconditionで値を読み込む列に対するSELECT権限も必要になります。

## パラメータ

### with\_query

WITH句によりUPDATE問い合わせ内で名前参照可能な1つ以上の副問い合わせを指定することができます。「WITH問い合わせ(共通テーブル式)」とSELECTを参照してください。

### table\_name

更新対象のテーブルの名前です(スキーマ修飾名でも可)。テーブルの前にONLYを指定すると、指名されたテーブルでのみマッチする行が更新されます。ONLYを指定しないと、指名したテーブルから継承されたすべてのテーブルでもマッチする行が同時に更新されます。オプションで、テーブル名の後に\*を指定して、明示的に子テーブルが含まれることを示すこともできます。

### alias

対象テーブルの代替名です。別名が指定されると、テーブルの実際の名前は完全に隠蔽されます。たとえば、UPDATE foo AS fでは、UPDATE文の残りの部分ではfooではなくfとしてこのテーブルを参照しなければなりません。

**column\_name**

`table_name`で指名されたテーブル内の列名です。必要に応じて、列名を副フィールド名や配列の指示子で修飾することも可能です。対象列の指定にはテーブル名を含めないでください。たとえば、`UPDATE table_name SET table_name.col = 1`は無効です。

**expression**

列に代入する式です。この式では、テーブル内の対象列やその他の列の変更前の値を使用することができます。

**DEFAULT**

列にデフォルト値を設定します（デフォルト式が割り当てられていない場合はNULLになります）。

**sub-SELECT**

その前の括弧内の列リストに列挙されているのと同じ数の出力列を生成するSELECT副問い合わせです。副問い合わせは実行時に最大でも1行しか生成してはいけません。1行だけ生成されたときは、各列の値が対象の列に代入されます。1行も生成されなかったときは、対象の列にNULL値が代入されます。副問い合わせは、更新対象のテーブルの現在行の古い値を参照することができます。

**from\_list**

WHERE条件や更新用の式において、他のテーブルの列を指定するために使用するテーブル式の集合です。これはSELECT文のFROM句で指定するテーブルのリストに似ています。自己結合を行う場合を除き、`from_list`に更新対象のテーブルを含めてはいけません。（自己結合を行う場合は、`from_list`内で更新対象のテーブルとその別名を指定しておく必要があります）。

**condition**

boolean型の値を返す式です。この式がtrueを返す行のみが更新されます。

**cursor\_name**

WHERE CURRENT OF条件で使用されるカーソルの名前です。更新対象の行は、そのカーソルからもっとも最近に取り出された行です。カーソルはUPDATEの対象テーブルに対するグループ化のない問い合わせでなければなりません。WHERE CURRENT OFを論理条件といっしょに指定することはできません。WHERE CURRENT OF付きのカーソル使用に関する情報についてはDECLAREを参照してください。

**output\_expression**

各行を更新した後に計算され、UPDATEによって返される式です。この式には、`table_name`またはFROMで指定したテーブル(複数可)の任意の列名を使用することができます。すべての列を返す場合は\*と記載してください。

**output\_name**

返される列で使用される名前です。

## 出力

正常に処理が終わると、UPDATEコマンドは以下の形式のコマンドタグを返します。

```
UPDATE count
```

`count`は、合致したが変更されなかった行を含む、更新された行数を意味します。BEFORE UPDATEトリガにより更新が抑制された場合に、`condition`に合致した行数より少なくなる可能性があることに注意してください。`count`が0の場合は`condition`に一致する行がなかったことを意味します（これはエラーとはみなされません）。

UPDATEコマンドがRETURNING句を持つ場合、その結果は、RETURNINGリストで定義した列と値を持ち、そのコマンドで更新された行全体に対して計算を行うSELECT文の結果と似たものになるでしょう。

## 注釈

FROM句が存在する場合、基本的に、対象テーブルとfrom\_listで指定されたテーブルが結合され、この結合の出力行が対象テーブルの更新操作の結果となります。FROM句を使用する場合、更新対象テーブルの1行に対して、結合結果が複数行にならないように注意してください。言い換えると、対象テーブルの個々の行は、他テーブルの複数の行と結合すべきではありません。結合結果が複数行になった場合、対象行の更新には結合結果のいずれか1行のみが使用されますが、どの行が使用されるかは簡単には予測できません。

このような不定性の問題があるため、他テーブルの参照は副問い合わせ内のみに留めておいた方がより安全です(ただし、結合よりも可読性や実行速度は低下します)。

## 例

filmsテーブルのkind列にあるDramaという単語をDramaticに変更します。

```
UPDATE films SET kind = 'Dramatic' WHERE kind = 'Drama';
```

weatherテーブルの特定の行に対し、気温に関する項目を調整し、降水量をデフォルト値に戻します。

```
UPDATE weather SET temp_lo = temp_lo+1, temp_hi = temp_lo+15, prcp = DEFAULT
WHERE city = 'San Francisco' AND date = '2003-07-03';
```

同じ操作を行い、更新された項目を返します。

```
UPDATE weather SET temp_lo = temp_lo+1, temp_hi = temp_lo+15, prcp = DEFAULT
WHERE city = 'San Francisco' AND date = '2003-07-03'
RETURNING temp_lo, temp_hi, prcp;
```

もう一つの方法である列リスト構文を使用して同じ更新を行います。

```
UPDATE weather SET (temp_lo, temp_hi, prcp) = (temp_lo+1, temp_lo+15, DEFAULT)
WHERE city = 'San Francisco' AND date = '2003-07-03';
```

FROM句の構文を使用して、Acme Corporationを顧客とするセールスマンのセールスカウントを1増加させます。

```
UPDATE employees SET sales_count = sales_count + 1 FROM accounts
WHERE accounts.name = 'Acme Corporation'
AND employees.id = accounts.sales_person;
```

WHERE句で副問い合わせを使用して、同じ操作を行います。

```
UPDATE employees SET sales_count = sales_count + 1 WHERE id =
(SELECT sales_person FROM accounts WHERE name = 'Acme Corporation');
```



accountsテーブルのコンタクト先の氏名を、現在アサインされているセールスマンと一致するよう更新します。

```
UPDATE accounts SET (contact_first_name, contact_last_name) =
  (SELECT first_name, last_name FROM salesmen
   WHERE salesmen.id = accounts.sales_id);
```

同じような結果は結合を使っても得ることができます。

```
UPDATE accounts SET contact_first_name = first_name,
                    contact_last_name = last_name
  FROM salesmen WHERE salesmen.id = accounts.sales_id;
```

ただし、salesmen.idが一意キーでない場合、2番目の問い合わせは予期しない結果をもたらすかもしれません。一方で、最初の問い合わせは、複数のidがマッチしたときはエラーを発生することが保証されます。また、あるaccounts.sales\_idエントリにマッチするレコードがない場合、最初の問い合わせは対応する名前フィールドをNULLに設定しますが、2番目の問い合わせは、その行を全く更新しません。

summaryテーブルの統計情報を現在のデータに合うように更新します。

```
UPDATE summary s SET (sum_x, sum_y, avg_x, avg_y) =
  (SELECT sum(x), sum(y), avg(x), avg(y) FROM data d
   WHERE d.group_id = s.group_id);
```

新しい商品とその在庫数を挿入します。既にその商品が存在している場合は、代わりに既存商品の在庫数を更新します。トランザクション全体が失敗することがないようにこの操作を行うには、セーブポイントを使用してください。

```
BEGIN;
-- 何かしらの他の操作を行います。
SAVEPOINT sp1;
INSERT INTO wines VALUES('Chateau Lafite 2003', '24');
-- 上記のコマンドが一意キー違反により失敗したとします。
-- この場合、次のコマンドを実行します。
ROLLBACK TO sp1;
UPDATE wines SET stock = stock + 24 WHERE winename = 'Chateau Lafite 2003';
-- 他の操作を続けた後、最後に次を実行します。
COMMIT;
```

filmsテーブルにおいて、c\_filmsカーソルが現在位置している行のkind列を変更します。

```
UPDATE films SET kind = 'Dramatic' WHERE CURRENT OF c_films;
```

## 互換性

このコマンドは標準SQLに準拠しています。ただしFROM句およびRETURNING句はPostgreSQLの拡張です。UPDATEでWITHが使用可能であることも同様に拡張です。

他のデータベースシステムには、FROMオプション内で、対象テーブルが再度指定されることを前提として動作するものもあります。これはPostgreSQLにおけるFROMの解釈方法とは異なります。この拡張機能を使用するアプリケーションを移植する時は注意してください。

標準に従うと、括弧内の列名の部分リストに対する入力値は、正しい数の列を生成する任意の行値による式です。PostgreSQLでは入力値として、括弧内の式のリスト(行コンストラクタ)あるいはsub-SELECTしか許していません。行コンストラクタを使う場合、個々の列の更新値をDEFAULTとして指定することができますが、sub-SELECTの内部ではできません。

---

## 名前

VACUUM — データベースの不要領域の回収とデータベースの解析(オプション)を行う

## 概要

```
VACUUM [ ( { FULL | FREEZE | VERBOSE | ANALYZE } [, ...] ) ] [ table_name [ ( column_name  
[, ...] ) ] ]  
VACUUM [ FULL ] [ FREEZE ] [ VERBOSE ] [ table_name ]  
VACUUM [ FULL ] [ FREEZE ] [ VERBOSE ] ANALYZE [ table_name [ ( column_name [, ...] ) ] ]
```

## 説明

VACUUM は、不要タプルが使用する領域を回収します。PostgreSQLの通常動作では、削除されたタプルや更新によって不要となったタプルは、テーブルから物理的には削除されません。これらのタプルはVACUUMが完了するまで存在し続けます。そのため、特に更新頻度が多いテーブルでは、VACUUMを定期的に行う必要があります。

パラメータの指定がない場合、VACUUMは現在のユーザがバキュームできる権限を持つ、現在のデータベース内の全てのテーブルを処理します。パラメータを指定した場合、VACUUMは指定したテーブルのみを処理します。

VACUUM ANALYZEは、指定したテーブルの1つひとつに対し、VACUUMを行った後、ANALYZEを行います。このコマンドの組み合わせは、日常的な管理スクリプトで使うと便利です。処理の詳細に関しては、[ANALYZE](#)を参照してください。

(FULLが指定されていない)通常のVACUUMは、単に領域を回収し、そこを再利用可能な状態に変更します。この形式のコマンドでは排他的ロックを取得しないため、テーブルへの通常の読み書き操作と並行して実行することができます。しかし余った領域はオペレーティングシステムには(ほとんどの場合)返されません。同じテーブル内で再利用できるように保持されるだけです。VACUUM FULLでは、テーブルの内容全体を新しいディスクファイルに領域を余すことなく書き換えるため、オペレーティングシステムに未使用の領域を返すことができます。この形式では、実行速度がかなり低速になります。また、処理中のテーブルに対する排他的ロックが必要になります。

オプションリストが括弧でくくられていた場合、オプションを任意の順序で記述することができます。括弧がないと、オプションは上で示した通りの順番で指定しなければなりません。括弧付きの構文はPostgreSQL 9.0で追加されました。カッコがない構文は廃止予定です。

## パラメータ

### FULL

より多くの領域の回収することができる「完全な」バキュームを選択します。ただし、通常よりも処理に時間がかかります。また、テーブルに対する排他ロックが必要です。またこの方式では、テーブルのコピーを新しく書き出し、操作が終わるまで古いコピーが解放されませんので、余分にディスク領域が必要です。通常、大きな容量がテーブルから回収されなければならない場合にのみこれが使用されるべきです。

### FREEZE

積極的なタプルの「凍結」を選択します。FREEZE指定は、[vacuum\\_freeze\\_min\\_age](#)および[vacuum\\_freeze\\_table\\_age](#)パラメータをゼロとしてVACUUMを実行することと同じです。テーブルが書き

換えられる時は、必ず積極的な凍結が行われるので、FULLが指定されているときは、このオプションは冗長です。

#### VERBOSE

各テーブルについてバキューム処理の詳細な報告を出力します。

#### ANALYZE

プランナが使用する統計情報を更新し、問い合わせを実行する最も効率的な方法を決定できるようにします。

#### table\_name

バキューム対象のテーブル名です(スキーマ修飾名も可)。 デフォルトは現在のデータベース内の全テーブルです。

#### column\_name

解析の対象とする列名です。デフォルトは全列です。列リストが指定された場合はANALYZEを暗示します。

## 出力

VERBOSEが指定された場合、VACUUMは、現在処理中のテーブルを示す進行状況メッセージを表示します。同様に、テーブルについての各種の統計情報も表示されます。

## 注釈

テーブルをバキュームするためには、通常はテーブルの所有者もしくはスーパーユーザでなければなりません。しかしデータベースの所有者は共有カタログを除くデータベース内の全テーブルをバキュームすることができます。(共有カタログに関する制限は、データベース全体のVACUUMはスーパーユーザのみが実行可能であることを意味します。) VACUUMは、呼び出したユーザがバキュームするための権限を持たないテーブルはすべて飛ばします。

トランザクションブロック内でVACUUMを実行することはできません。

GINインデックスを持つテーブルでは、VACUUM(全構文)は待ち状態のインデックス挿入を主GINインデックス構造内の適切なところに移動させることにより、待ち状態のインデックス挿入をすべて完了させます。[「GIN高速更新手法」](#)を参照してください。

不要となった行を削除するため、実運用状態のデータベースに対しては定期的に(少なくとも毎晩)VACUUMを実行することを推奨します。また、テーブルに対して多数の行を追加/削除した後は、そのテーブルにVACUUM ANALYZEを発行することを推奨します。これによりシステムカタログに最近なされた全ての変更が反映されることになり、PostgreSQLの問い合わせプランナが、問い合わせ計画の作成時により良い選択をできるようになります。

FULLオプションを日常的に使用することは推奨しませんが、特殊なケースでは有用となる場合もあります。例えば、テーブル内のほとんど全ての行を削除または更新し、そのテーブルによるディスクの使用量を物理的に縮小させて高速なテーブルスキャンを行いたい場合です。VACUUM FULLはたいいていの場合、通常のVACUUMよりもテーブルを縮小します。

VACUUMによりI/Oトラフィックがかなり増大しますので、実行中の他のセッションの性能が悪化する可能性があります。このため、コストベースのバキューム遅延機能の使用が推奨される場合があります。詳細は[「コストに基づくVacuum遅延」](#)を参照してください。

PostgreSQLには、バキューム保守作業を自動化する「autovacuum」機能があります。自動バキューム処理および手作業によるバキューム処理に関する詳細については、「[定期的なバキューム作業](#)」を参照してください。

## 例

下記の例は、regressionデータベース内のテーブルにVACUUMを実行したものです。

```
regression=# VACUUM (VERBOSE, ANALYZE) onek;
INFO:  vacuuming "public.onek"
INFO:  index "onek_unique1" now contains 1000 tuples in 14 pages
DETAIL:  3000 index tuples were removed.
0 index pages have been deleted, 0 are currently reusable.
CPU 0.01s/0.08u sec elapsed 0.18 sec.
INFO:  index "onek_unique2" now contains 1000 tuples in 16 pages
DETAIL:  3000 index tuples were removed.
0 index pages have been deleted, 0 are currently reusable.
CPU 0.00s/0.07u sec elapsed 0.23 sec.
INFO:  index "onek_hundred" now contains 1000 tuples in 13 pages
DETAIL:  3000 index tuples were removed.
0 index pages have been deleted, 0 are currently reusable.
CPU 0.01s/0.08u sec elapsed 0.17 sec.
INFO:  index "onek_stringu1" now contains 1000 tuples in 48 pages
DETAIL:  3000 index tuples were removed.
0 index pages have been deleted, 0 are currently reusable.
CPU 0.01s/0.09u sec elapsed 0.59 sec.
INFO:  "onek": removed 3000 tuples in 108 pages
DETAIL:  CPU 0.01s/0.06u sec elapsed 0.07 sec.
INFO:  "onek": found 3000 removable, 1000 nonremovable tuples in 143 pages
DETAIL:  0 dead tuples cannot be removed yet.
There were 0 unused item pointers.
Skipped 0 pages due to buffer pins.
0 pages are entirely empty.
CPU 0.07s/0.39u sec elapsed 1.56 sec.
INFO:  analyzing "public.onek"
INFO:  "onek": 36 pages, 1000 rows sampled, 1000 estimated total rows
VACUUM
```

## 互換性

標準SQLにはVACUUM文はありません。

## 関連項目

[vacuumdb](#), 「[コストに基づくVacuum遅延](#)」, 「[自動バキュームデーモン](#)」

---

## 名前

VALUES — 行セットを計算する

## 概要

```
VALUES ( expression [, ...] ) [, ...]
  [ ORDER BY sort_expression [ ASC | DESC | USING operator ] [, ...] ]
  [ LIMIT { count | ALL } ]
  [ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ]
  [ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]
```

## 説明

VALUES は、値の式で指定された行あるいは行の集合を計算します。大きなコマンドの中で「定数テーブル」を作成するために使用することが多いですが、それ単独で使用することも可能です。

複数行を指定した場合は、すべての行の要素数が同じでなければなりません。できあがるテーブル列のデータ型を決定するには、明示的に指定されている型やその列に登場する式から推測できる型を組み合わせで使用します。これは UNION と同じ方式です ([「UNION、CASEおよび関連する構文」](#)を参照ください)。

大きなコマンドの中において、SELECT が文法上使える場所ならどこでもVALUESを使用することができます。文法上はSELECTと同じ扱いであるため、ORDER BY、LIMIT(、これと等価なFETCH FIRST)そしてOFFSET句をVALUESコマンドで使用することができます。

## パラメータ

### expression

定数あるいは式です。これを計算した結果が、表 (行セット) の中の指定した場所に挿入されます。VALUES リストを INSERT の最上位レベルで使用する場合は、expression を DEFAULT で置き換えることができます。これは、その列のデフォルト値を挿入することを表します。他の場所で VALUES を使用する場合には、DEFAULT は使用できません。

### sort\_expression

式あるいは整数の定数で、結果の行をソートする方法を表します。この式は、VALUES の結果の列を column1、column2などのように参照することができます。詳細は [ORDER BY句](#) を参照ください。

### operator

ソート用の演算子です。詳細は [ORDER BY句](#) を参照ください。

### count

返す行の最大数です。詳細は [LIMIT句](#) を参照ください。

### start

結果を返す際に読み飛ばす行数です。詳細は [LIMIT句](#) を参照ください。

## 注釈

VALUES で大量の行を扱うことは避けるべきです。メモリ不足や性能の劣化を生じさせる可能性があります。VALUES を INSERT の中で使用する場合は特別です。(列の型は INSERT 先のテーブルからわかるので、VALUES のリストを調べて型を推測する必要がないからです) そのため、他の場面に比べて大きなリストを扱っても実用に耐えます。

## 例

必要最小限の VALUES コマンドはこのようになります。

```
VALUES (1, 'one'), (2, 'two'), (3, 'three');
```

これは、列が二つで行が三つの表を返します。事実上、これは次と同じことです。

```
SELECT 1 AS column1, 'one' AS column2
UNION ALL
SELECT 2, 'two'
UNION ALL
SELECT 3, 'three';
```

通常は、VALUES は大きな SQL コマンドの内部で使用します。最もよくあるのは、INSERT での使用です。

```
INSERT INTO films (code, title, did, date_prod, kind)
VALUES ('T_601', 'Yojimbo', 106, '1961-06-16', 'Drama');
```

INSERT 内で使用する場合には、VALUES のリストに DEFAULT を指定することができます。これは、値を具体的に指定するのではなくその列のデフォルトを使用することを表します。

```
INSERT INTO films VALUES
('UA502', 'Bananas', 105, DEFAULT, 'Comedy', '82 minutes'),
('T_601', 'Yojimbo', 106, DEFAULT, 'Drama', DEFAULT);
```

VALUES は、副SELECTが書ける場所に使用することができます。例えば FROM 句の中などでも使えます。

```
SELECT f.*
FROM films f, (VALUES('MGM', 'Horror'), ('UA', 'Sci-Fi')) AS t (studio, kind)
WHERE f.studio = t.studio AND f.kind = t.kind;

UPDATE employees SET salary = salary * v.increase
FROM (VALUES(1, 200000, 1.2), (2, 400000, 1.4)) AS v (depno, target, increase)
WHERE employees.depno = v.depno AND employees.sales >= v.target;
```

VALUES を FROM 句の中で使用する場合には、AS 句が必須となることに注意しましょう。これは SELECT の場合と同様です。AS 句ですべての列の名前を指定する必要はありませんが、指定しておくことをお勧めします (VALUES のデフォルトの列名は、PostgreSQL においては column1、column2 のようになります。しかし、他のデータベースシステムでは異なるかもしれません)。

VALUES を INSERT の中で使用する場合は、値の型が挿入先列のデータ型に自動変換されます。それ以外の場面で使用する際には、正しいデータ型を指定する必要があるかもしれません。値がすべて引用符付きのリテラル定数である場合は、最初の値にだけ型を指定しておけば十分です。

```
SELECT * FROM machines
WHERE ip_address IN (VALUES('192.168.0.1'::inet), ('192.168.0.10'), ('192.168.1.43'));
```

### ヒント

単に IN を試したいのなら、上のような VALUES クエリを使用するよりも IN のスカラリスト形式を使用するほうがよいでしょう。スカラメソッドのリストのほうが記述量が減りますし、たいていはより効率的になります。

## 互換性

VALUESはSQL標準に従います。LIMITおよびOFFSETはPostgreSQLの拡張です。[SELECT](#)も参照してください。

## 関連項目

[INSERT](#), [SELECT](#)



---

# PostgreSQLクライアントアプリケーション

ここでは、PostgreSQLクライアントアプリケーションとユーティリティについてのリファレンス情報があります。これらのコマンドがすべて汎用的なユーティリティであるという訳ではありません。一部は特定の権限を必要とします。これらアプリケーションの共通機能は、データベースサーバが稼働しているかどうかには依存しない、どのホストでも実行できるという点です。

コマンドラインから指定された場合、ユーザ名とデータベース名の英文字は保持されます。空白文字や特殊文字がある場合は引用符付けが必要かもしれません。テーブル名やその他の識別子では文書化されていない限り英文字は保持されませんので、引用符付けが必要かもしれません。

## 目次

clusterdb .....	1755
createdb .....	1758
createlang .....	1761
createuser .....	1764
dropdb .....	1768
droplang .....	1771
dropuser .....	1774
ecpg .....	1777
pg_basebackup .....	1779
pgbench .....	1785
pg_config .....	1797
pg_dump .....	1800
pg_dumpall .....	1812
pg_isready .....	1818
pg_receivexlog .....	1820
pg_recvlogical .....	1824
pg_restore .....	1828
psql .....	1837
reindexdb .....	1871
vacuumdb .....	1874

---

## 名前

clusterdb — PostgreSQLデータベースをクラスタ化する

## 概要

```
clusterdb [connection-option...] [ --verbose | -v ] [ --table | -t table ] ... [dbname]
```

```
clusterdb [connection-option...] [ --verbose | -v ] --all | -a
```

## 説明

clusterdbは、PostgreSQLデータベース内のテーブルを再クラスタ化するユーティリティです。既にクラスタ化されているテーブルを検索し、前回と同じインデックスを使用して再度クラスタ化します。一度もクラスタ化されていないテーブルは処理されません。

clusterdbは、SQLコマンド**CLUSTER**のラップです。クラスタ化を行うのに、このユーティリティを使用しても、これ以外のサーバへのアクセス方法を使用しても、特別な違いはありません。

## オプション

clusterdbでは、下記のコマンドライン引数を指定できます。

**-a**

**--all**

全てのデータベースをクラスタ化します。

**[-d] dbname**

**[--dbname=]dbname**

クラスタ化するデータベースの名前を指定します。データベース名が指定されておらず、**-a**(または**--all**)も使用されていない場合、データベース名は環境変数PGDATABASEから読み取られます。この変数も設定されていない場合は、接続のために指定されたユーザ名が使用されます。

**-e**

**--echo**

clusterdbが生成し、サーバに送るコマンドをエコー表示します。

**-q**

**--quiet**

進行メッセージを表示しません。

**-t table**

**--table=table**

tableのみをクラスタ化します。複数の**-t**スイッチを記述することで複数のテーブルをクラスタ化することができます。

**-v**

**--verbose**

処理の間、詳細な情報を出力します。

-V

--version

clusterdbのバージョンを表示し、終了します。

-?

--help

clusterdbのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

clusterdbは、さらに、下記のコマンドライン引数を接続パラメータとして受け付けます。

-h host

--host=host

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

-p port

--port=port

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。

-U username

--username=username

接続するためのユーザ名です。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

-W

--password

データベースに接続する前に、clusterdbは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合clusterdbは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、clusterdbは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

--maintenance-db=dbname

どのデータベースをクラスタ化しなければならないかを見つけ出すために接続するデータベースの名前を指定します。指定されなければpostgresデータベースが使用され、もし存在しなければtemplate1が使用されます。

## 環境

PGDATABASE

PGHOST

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージについては[CLUSTER](#)と[psql](#)を参照してください。データベースサーバは対象ホスト上で稼働していなければなりません。また、libpqフロントエンドライブラリの、あらゆるデフォルトの設定や環境変数が適用されます。

## 例

データベースtestをクラスタ化します。

```
$ clusterdb test
```

xyzyというデータベース内のテーブルの1つfooをクラスタ化します。

```
$ clusterdb --table foo xyzy
```

## 関連項目

[CLUSTER](#)

---

## 名前

createdb — 新しいPostgreSQLデータベースを作成する

## 概要

createdb [connection-option...] [option...] [dbname [description]]

## 説明

createdbは、新しいPostgreSQLデータベースを作成します。

通常、このコマンドを実行したデータベースユーザが、新しいデータベースの所有者になります。ただし、コマンドを実行するユーザが適切な権限を持っている場合、-0オプションを使用して別のユーザを所有者に指定することができます。

createdbはCREATE DATABASEというSQLコマンドのラップです。したがって、このユーティリティでデータベースを作成しても、これ以外の方法でサーバにアクセスしてデータベースを作成しても何も違いはありません。

## オプション

createdbでは、下記のコマンドライン引数を指定できます。

**dbname**

作成するデータベースの名前を指定します。この名前はクラスタ内の全てのPostgreSQLデータベースの中で一意でなければなりません。デフォルトでは、現在のシステムユーザと同じ名前でデータベースを作成します。

**description**

新しく作成されるデータベースに関連付けるコメントを指定します。

**-D tablespace**

**--tablespace=tablespace**

データベース用のデフォルトのテーブル空間を指定します。(この名前は二重引用符で囲まれた識別子として処理されます。)

**-e**

**--echo**

createdbが生成し、サーバに送信するコマンドをエコー表示します。

**-E encoding**

**--encoding=encoding**

このデータベース内で使用する文字符号化方式を指定します。PostgreSQLサーバでサポートされる文字セットについては「[サポートされる文字セット](#)」で説明します。

**-l locale**

**--locale=locale**

このデータベースで使用されるロケールを指定します。これは--lc-collateと--lc-ctypeの両方を指定することと等価です。

**--lc-collate=locale**

このデータベースで使用されるLC\_COLLATE設定を指定します。

**--lc-ctype=locale**

このデータベースで使用されるLC\_CTYPE設定を指定します。

**-O owner**

**--owner=owner**

新しいデータベースの所有者となるデータベースユーザを指定します。(この名前は二重引用符で囲まれた識別子として処理されます。)

**-T template**

**--template=template**

このデータベースの構築に使用するテンプレートデータベースを指定します。(この名前は二重引用符で囲まれた識別子として処理されます。)

**-V**

**--version**

createdbのバージョンを表示し、終了します。

**-?**

**--help**

createdbのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

オプション-D、-l、-E、-O、および-Tは、基盤となる[CREATE DATABASE](#)というSQLコマンドのオプションにそれぞれ対応しています。詳細はそちらを参照してください。

またcreatedbは、以下のコマンドライン引数を接続パラメータとして受け付けます。

**-h host**

**--host=host**

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

**-p port**

**--port=port**

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットのファイル拡張子を指定します。

**-U username**

**--username=username**

接続に使用するユーザ名を指定します。

**-w**

**--no-password**

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

**-W**

**--password**

データベースに接続する前に、createdbは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合createdbは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、createdbは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

#### --maintenance-db=dbname

新しいデータベースを作成する時の接続先となるデータベースの名前を指定します。指定がなければ、postgresデータベースが使用されます。もし存在しなければ(またはこれが作成しようとしているデータベースの名前であれば)template1が使用されます。

## 環境

### PGDATABASE

この値が設定されている場合、コマンドラインで上書きされなければ、設定された値が作成するデータベースの名前になります。

### PGHOST

### PGPORT

### PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。 コマンドラインでもPGDATABASEでも名前が指定されていない場合は、PGUSERが作成するデータベースの名前にもなります。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージの説明について[CREATE DATABASE](#)と[psql](#)を参照してください。データベースサーバは対象ホストで稼働していなければなりません。また、libpqフロントエンドライブラリで使用される、全てのデフォルトの接続設定と環境変数が適用されることも覚えておいてください。

## 例

デフォルトのデータベースサーバを使用してdemoデータベースを作成します。

```
$ createdb demo
```

edenホスト上のポート番号5000のサーバを使用し、LATIN1符号化方式を使用するdemoデータベースを、背後で実行されるコマンドを表示させながら作成します。

```
$ createdb -p 5000 -h eden -E LATIN1 -e demoCREATE DATABASE demo ENCODING 'LATIN1';
```

## 関連項目

[dropdb](#), [CREATE DATABASE](#)

---

## 名前

createlang — PostgreSQLの手続き言語をインストールする

## 概要

```
createlang [connection-option...] langname [dbname]
```

```
createlang [connection-option...] --list | -l [dbname]
```

## 説明

createlangは、PostgreSQLデータベースに手続き言語を追加するためのユーティリティです。

createlangは単なるSQLコマンドCREATE LANGUAGEのラッパです。

### 注意

createlangは廃止予定であり、将来のPostgreSQLリリースで削除される可能性があります。代わりにCREATE EXTENSIONコマンドを直接使用することを推奨します。

## オプション

createlangでは、下記のコマンドライン引数を指定できます。

**langname**

インストールする手続きプログラミング言語の名前を指定します。(この名前は小文字です。)

**[-d] dbname**

**[--dbname=]dbname**

言語を追加するデータベースを指定します。デフォルトでは、現在のシステムユーザ名と同じ名前のデータベースが使用されます。

**-e**

**--echo**

実行されるSQLコマンドを表示します。

**-l**

**--list**

対象データベース内に既にインストールされている言語の一覧を表示します。

**-V**

**--version**

createlangのバージョンを表示し、終了します。

**-?**

**--help**

createlangのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

createlangは、以下のコマンドライン引数も接続パラメータとして受け付けます。



`-h host`

`--host=host`

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

`-p port`

`--port=port`

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。

`-U username`

`--username=username`

接続するためのユーザ名を指定します。

`-w`

`--no-password`

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、`.pgpass`ファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

`-W`

`--password`

データベースに接続する前に、createlangは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合createlangは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、createlangは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために`-W`の入力が有意となる場合もあります。

## 環境

`PGDATABASE`

`PGHOST`

`PGPORT`

`PGUSER`

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、`libpq`でサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

ほとんどのエラーメッセージは、読めば理解できるものとなっています。エラーメッセージを見ても問題が解決しない場合は、createlangを`--echo`オプションを付けて実行し、詳細については、対応するSQLコマンドを参照してください。libpqフロントエンドライブラリで 사용되는デフォルトの接続設定と環境変数も適用されます。

## 注釈

言語を削除するには [droplang](#) を使用してください。

## 例

pltcl言語をtemplate1データベースにインストールします。

```
$ createlang pltcl template1
```

言語をtemplate1にインストールすると、それより後で作成されるデータベースにも自動的にインストールされることに注意してください。

## 関連項目

[droplang](#), [CREATE EXTENSION](#), [CREATE LANGUAGE](#)

---

## 名前

createuser — 新しいPostgreSQLのユーザアカウントを定義する

## 概要

createuser [connection-option...] [option...] [username]

## 説明

createuserは新しいPostgreSQLのユーザ(より正確にいえばロール)を作成します。新しいユーザを作成できるのは、スーパーユーザとCREATEROLE権限を持つユーザのみです。したがって、createuserは、スーパーユーザもしくはCREATEROLE権限を持つユーザとして接続可能なユーザによって実行されなければなりません。

新しいスーパーユーザを作成したいのであれば、スーパーユーザとして接続しなければなりません。CREATEROLE権限だけではいけません。スーパーユーザであるということは、そのデータベースにおけるアクセス権限の検査を素通りできることを意味しています。したがって、スーパーユーザという地位を簡単に与えてはなりません。

createuserはSQLコマンド**CREATE ROLE**のラップです。このユーティリティによってユーザを作成しても、これ以外の方法でサーバにアクセスしてユーザを作成しても特に違いはありません。

## オプション

createuserでは、下記のコマンドライン引数を指定できます。

### username

作成するPostgreSQLユーザの名前を指定します。この名前は、そのPostgreSQLインスタレーションに存在するすべてのロールと異なるものでなければなりません。

### -c number

#### --connection-limit=number

新しいユーザの最大接続数を設定します。デフォルトでは無制限です。

### -d

#### --createdb

新しいユーザに対してデータベースの作成を許可します。

### -D

#### --no-createdb

新しいユーザに対してデータベースの作成を禁止します。これはデフォルトです。

### -e

#### --echo

createuserが生成しサーバに送信するコマンドを出力します。

### -E

#### --encrypted

データベースに格納するユーザのパスワードを暗号化します。指定がない場合、デフォルトのパスワードの挙動が使用されます。

**-g role**

**--role=role**

このロールが新しいメンバーとして即座に追加されるロールを示します。複数の-gスイッチを記述することで、このロールがメンバーとして追加される複数のロールを指定することができます。

**-i**

**--inherit**

新しいロールは自動的にメンバとして属するロールの権限を継承します。これがデフォルトです。

**-I**

**--no-inherit**

新しいロールは自動的にメンバとして属するロールの権限を継承しません。

**--interactive**

ユーザ名がコマンドラインで指定されない場合、ユーザ名の入力を促し、更に -d/-D、-r/-R、-s/-Sオプションがコマンドラインで指定されない場合にはどちらにするか入力を促します。(これはPostgreSQL 9.1までのデフォルトの動作でした。)

**-l**

**--login**

新しいユーザに対してログインを許可します。(つまり、このユーザ名をセッション起動時のユーザ識別子として使用することができます。) これがデフォルトです。

**-L**

**--no-login**

新しいユーザに対してログインを禁止します。(ログイン権限を持たないロールはデータベース権限管理という面で有意です。)

**-N**

**--unencrypted**

データベースに保存するユーザのパスワードを暗号化しません。このオプションが指定されていない場合は、デフォルトのパスワードの挙動が使用されます。

**-P**

**--pwprompt**

このオプションが指定されると、createuserは新しいユーザのパスワードのプロンプトを表示します。もしパスワード認証を使う予定がなければ、これは必要ありません。

**-r**

**--createrole**

新しいユーザに対して新しいロールの作成を許可します。(つまり、このユーザはCREATEROLE権限を持つことになります。)

**-R**

**--no-createrole**

新しいユーザに対して新しいロールの作成を禁止します。これはデフォルトです。

**-s**

**--superuser**

新しいユーザはスーパーユーザになります。

-S

--no-superuser

新しいユーザはスーパーユーザにはなりません。これはデフォルトです。

-V

--version

createuserのバージョンを表示し、終了します。

--replication

新しいユーザはREPLICATION権限を持ちます。この権限については[CREATE ROLE](#)の文書で詳しく説明します。

--no-replication

新しいユーザはREPLICATION権限を持ちません。この権限については[CREATE ROLE](#)の文書で詳しく説明します。

-?

--help

createuserのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

createuserは、以下のコマンドライン引数も接続パラメータとして受け付けます。

-h host

--host=host

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

-p port

--port=port

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。

-U username

--username=username

接続に使用するユーザ名です(作成するユーザの名前ではありません)。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

-W

--password

createuserは強制的にパスワード入力を促します。(新しいユーザのパスワードではなく、サーバに接続するためのパスワードです)。

サーバがパスワード認証を要求する場合createuserは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、createuserは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

## 環境

PGHOST  
PGPORT  
PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージの説明については、[CREATE ROLE](#)と[psql](#)を参照してください。データベースサーバは対象ホストで稼働していなければなりません。また、libpqフロントエンドライブラリで使用される、全ての接続設定と環境変数が適用されることを覚えておいてください。

## 例

デフォルトデータベースサーバ上にjoeというユーザを作成します。

```
$ createuser joe
```

デフォルトデータベースサーバ上にjoeというユーザを一部の属性入力促されるように作成します。

```
$ createuser --interactive joe Shall the new role be a superuser? (y/n) n Shall the new role be allowed to create databases? (y/n) n Shall the new role be allowed to create more new roles? (y/n) n
```

ホストedenのポート番号5000上のサーバを使って上記と同じjoeというユーザを属性を明示的に指定して作成し、背後で実行される問い合わせを表示します。

```
$ createuser -h eden -p 5000 -S -D -R -e joe CREATE ROLE joe NOSUPERUSER NOCREATEDB NOCREATEROLE INHERIT LOGIN;
```

joeというユーザをスーパーユーザとして作成します。作成時にパスワードを割り当てます。

```
$ createuser -P -s -e joe Enter password for new role: xyzyzy Enter it again: xyzyzy CREATE ROLE joe PASSWORD 'md5b5f5ba1a423792b526f799ae4eb3d59e' SUPERUSER CREATEDB CREATEROLE INHERIT LOGIN;
```

上の例で、実際には入力した新しいパスワードは画面上に表示されませんが、分かりやすくするために記載しています。上記の通りこのパスワードはクライアントに送信される前に暗号化されます。--unencryptedオプションが使用された場合、パスワードはコマンドの出力に(おそらくはサーバのログなどに)含まれて表示されません。ですので、もし誰かに画面を覗き見されるかもしれない場合、パスワードを割り当てる際には-eを使用しないことを勧めます。

## 関連項目

[dropuser](#), [CREATE ROLE](#)

---

## 名前

dropdb — PostgreSQLデータベースを削除する

## 概要

dropdb [connection-option...] [option...] dbname

## 説明

dropdbは既存のPostgreSQLデータベースを削除します。このコマンドを実行できるのは、データベースのスーパーユーザまたはデータベースの所有者のみです。

dropdbは、SQLコマンド**DROP DATABASE**のラップアップです。このユーティリティを使用しても、これ以外の方法でサーバにアクセスして削除しても、特に違いはありません。

## オプション

dropdbは、下記のコマンドライン引数を受け付けます。

**dbname**

削除するデータベース名を指定します。

**-e**

**--echo**

dropdbが生成し、サーバに送信するコマンドをエコー表示します。

**-i**

**--interactive**

削除を行う前に、確認のためのプロンプトを表示します。

**-V**

**--version**

dropdbのバージョンを表示し、終了します。

**--if-exists**

指定したデータベースが存在しない場合でもエラーとしません。この場合には注意が発生します。

**-?**

**--help**

dropdbのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

またdropdbは、以下のコマンドライン引数を接続パラメータとして受け付けます。

**-h host**

**--host=host**

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

-p port

--port=port

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。

-U username

--username=username

接続するユーザ名を指定します。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

-W

--password

データベースに接続する前に、dropdbは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合dropdbは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、dropdbは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

--maintenance-db=dbname

対象データベースを削除するために接続するデータベースの名前を指定します。指定されない場合は、postgresデータベースが使用されます。このデータベースが存在しない場合(またはこのデータベースが削除対象のデータベースである場合)template1が使用されます。

## 環境

PGHOST

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージについては[DROP DATABASE](#)とpsqlを参照してください。対象ホストでデータベースサーバが稼働していなければなりません。また、libpqのフロントエンドライブラリの、あらゆるデフォルトの設定や環境変数が適用されます。

## 例

次のコマンドは、デフォルトのデータベースサーバ上のdemoデータベースを削除します。

```
$ dropdb demo
```



次のコマンドはホストedenのポート番号5000で動作しているサーバからデータベースdemoを削除します。その際、削除を確認し、またバックエンドに送られるコマンドを表示します。

```
$ dropdb -p 5000 -h eden -i -e demoDatabase "demo" will be permanently deleted.  
Are you sure? (y/n) yDROP DATABASE demo;
```

## 関連項目

[createdb](#), [DROP DATABASE](#)

---

## 名前

droplang — PostgreSQLの手続き言語を削除する

## 概要

droplang [connection-option...] langname [dbname]

droplang [connection-option...] --list | -l [dbname]

## 説明

droplangは、PostgreSQLデータベースにある手続き言語を削除するユーティリティです。

droplangはSQLコマンド[DROP EXTENSION](#)の単なるラッパです。

### 注意

droplangは廃止予定であり、将来のPostgreSQLリリースで削除される可能性があります。代わりに[DROP EXTENSION](#)コマンドを直接使用することを推奨します。

## オプション

droplangは、下記のコマンドライン引数を受け付けます。

langname

削除する手続き言語の名前を指定します。(名前は小文字です。)

[-d] dbname

[--dbname=]dbname

どのデータベースから言語を削除するのかを指定します。デフォルトでは、現在のシステムユーザ名と同じ名前のデータベースが使用されます。

-e

--echo

実行されるSQLコマンドを表示します。

-l

--list

対象データベース内に既にインストールされている言語のリストを表示します。

-V

--version

droplangのバージョンを表示し、終了します。

-?

--help

droplangのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

また、droplangでは接続引数として下記のコマンドライン引数を使用できます。

-h host

--host=host

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。ホスト名がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

-p port

--port=port

サーバが接続を監視するインターネットTCP/IPポートもしくはローカルのUnixドメインソケットのファイル拡張子を指定します。

-U username

--username=username

接続するためのユーザ名を指定します。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

-W

--password

データベースに接続する前に、droplangは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合droplangは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、droplangは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

## 環境

PGDATABASE

PGHOST

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

ほとんどのエラーメッセージは、読めば理解できるものとなっています。エラーメッセージを見ても問題が解決しない場合は、--echoオプションを付けてdroplangを実行し、詳細については、対応するSQLコマンドを参照してください。また、libpqフロントエンドライブラリで使用されるデフォルトの接続設定や環境変数も適用されます。

## 注釈

言語の追加には[createlang](#)を使用してください。

## 例

plpgsql言語を削除するには下記のコマンドを実行します。

```
$ droplang plpgsql dbname
```

## 関連項目

[createlang](#), [DROP EXTENSION](#), [DROP LANGUAGE](#)

---

## 名前

dropuser — PostgreSQLのユーザアカウントを削除する

## 概要

dropuser [connection-option...] [option...] [username]

## 説明

dropuserは、既存のPostgreSQLのユーザを削除します。PostgreSQLのユーザを削除することができるのは、スーパーユーザとCREATEROLE権限があるユーザのみです。

dropuserはSQLコマンド**DROP ROLE**のラップです。このユーティリティを使用してユーザを削除しても、この方法以外の方法でサーバでアクセスしてユーザを削除しても特に違いはありません。

## オプション

dropuserは、下記のコマンドライン引数を受け付けます。

**username**

削除するPostgreSQLのユーザ名を指定します。コマンドラインで指定されず、かつ-i/--interactiveオプションが使用されている場合は、入力を促すプロンプトが表示されます。

**-e**

**--echo**

dropuserが生成し、サーバに送信するコマンドを表示します。

**-i**

**--interactive**

実際にユーザを削除する前に確認のプロンプトを表示します。コマンドラインにてユーザ名が指定されなかった場合にユーザ名の入力を促します。

**-V**

**--version**

dropuserのバージョンを表示し、終了します。

**--if-exists**

ユーザが存在しない場合にエラーを発生しません。この場合は注意が発生します。

**-?**

**--help**

dropuserのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

dropuserは以下のコマンドライン引数も接続パラメータとして受け付けます。

**-h host**

**--host=host**

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

`-p port`

`--port=port`

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットのファイル拡張子を指定します。

`-U username`

`--username=username`

接続に使用するユーザ名です（削除するユーザ名ではありません）。

`-w`

`--no-password`

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、`.pgpass`ファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

`-W`

`--password`

データベースに接続する前に、dropuserは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合dropuserは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、dropuserは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために`-W`の入力が有意となる場合もあります。

## 環境

`PGHOST`

`PGPORT`

`PGUSER`

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、`libpq`でサポートされる環境変数を使用します（「[環境変数](#)」を参照してください）。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージについては[DROP ROLE](#)と[psql](#)を参照してください。データベースサーバは対象ホスト上で稼働していなければなりません。また、`libpq`フロントエンドライブラリで使用される、あらゆるデフォルトの設定や環境変数が適用されます。

## 例

デフォルトのデータベースサーバから、ユーザjoeを削除します。

```
$ dropuser joe
```

ホストedenでポート5000を使用しているサーバから、ユーザjoeを削除します。このとき、背後で実行されるコマンドの表示と、削除前の確認をします。

```
$ dropuser -p 5000 -h eden -i -e joeRole "joe" will be permanently removed.
```

```
Are you sure? (y/n) yDROP ROLE joe;
```

## 関連項目

[createuser](#), [DROP ROLE](#)

---

## 名前

ecpg — 埋め込みSQL用Cプリプロセッサ

## 概要

ecpg [option...] file...

## 説明

ecpgは、Cプログラム用の埋め込みSQLプリプロセッサです。SQL呼び出しを特別な関数呼び出しに置き換えることによって、埋め込みSQL文を含むCプログラムを、通常のCコードに変換します。これにより、出力ファイルは、任意のCコンパイラツールを使用して処理することができます。

ecpgは、コマンドラインで指定される各入力ファイルに対応するCの出力ファイルに変換します。入力ファイルに、.pgcという拡張子を付けておくと、出力ファイル名の拡張子が、.cに置き換えられるので便利です。入力ファイルの拡張子が、.pgcでない場合、そのファイルのフルネームの末尾に、.cを追加したものが出力ファイル名となります。出力ファイル名は、-oオプションによって上書きすることもできます。

このマニュアルページでは埋め込みSQL言語については説明しません。[33章ECPG - C言語による埋め込みSQL](#)を参照してください。

## オプション

ecpgは、以下のコマンドライン引数を受け付けます。

-c

SQLコードから有効なCコードを自動的に生成します。現在、このオプションはEXEC SQL TYPEに対して使用できます。

-C mode

互換モードを設定します。modeはINFORMIXもしくはINFORMIX\_SEのどちらかを取ることができます。

-D symbol

Cプリプロセッサのシンボルを定義します。

-i

同様にシステムインクルードファイルも解析します。

-I directory

追加のインクルード用パスを指定します。これは、EXEC SQL INCLUDEを使用してインクルードされるファイルを検索する際に使用されます。デフォルトでは順に、. (カレントディレクトリ)、/usr/local/include、コンパイル時に定義されるPostgreSQLのインクルードディレクトリ(デフォルトでは/usr/local/pgsql/include)、/usr/includeです。

-o filename

ecpgが全ての出力をfilenameに書き込むことを指定します。

-r option

実行時の動作を選択します。以下のいずれかをoptionとして取ることができます。



**no\_indicator**

指示子を使用せずにNULL値を表す特殊な値を使用します。歴史的にこの方式を使用したデータベースが存在します。

**prepare**

すべての文を使用する前に準備(プリペア)します。libecpgはプリペアド文のキャッシュを保持し、再実行される場合に文を再利用します。キャッシュが満杯になった場合、libecpgは最も使用されていない文を解放します。

**questionmarks**

互換性のためにクエスチョンマークをプレースホルダとして許します。これは大昔にデフォルトでした。

**-t**

トランザクションの自動コミットを有効にします。このモードでは、各SQLコマンドは明示的なトランザクションブロックの内部にない限り、自動的にコミットされます。デフォルトのモードでは、EXEC SQL COMMITが発行された時にのみコマンドがコミットされます。

**-v**

バージョンやインクルード用パスなどの補足情報を表示します。

**--version**

ecpgのバージョンを表示し、終了します。

**-?****--help**

ecpgのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

## 注釈

前処理されたCコードファイルをコンパイルする際、コンパイラがPostgreSQLのインクルードディレクトリ内にあるECPGヘッダファイルを検索できるようにしなければなりません。そのため、コンパイラの呼び出し時に、**-I**オプションを使用しなければならない可能性があります(例:**-I/usr/local/pgsql/include**)。

SQLが埋め込まれたCプログラムには、リンカオプション**-L/usr/local/pgsql/lib -lecpg**を使用するなどして、libecpgライブラリをリンクする必要があります。

使用するシステムにおいて上記の2つに対応するディレクトリを調べるには、**pg\_config**を使用します。

## 例

埋め込みSQLを使用したprog1.pgcというCソースファイルがある場合、次のコマンドを順番に実行すれば、実行可能プログラムを作成することができます。

```
ecpg prog1.pgc
cc -I/usr/local/pgsql/include -c prog1.c
cc -o prog1 prog1.o -L/usr/local/pgsql/lib -lecpg
```

---

## 名前

pg\_basebackup — PostgreSQLクラスタのベースバックアップを取得する

## 概要

pg\_basebackup [option...]

## 説明

pg\_basebackupは、稼働中のPostgreSQLのデータベースクラスタのベースバックアップを取るために使用されます。データベースへの他のクライアントに影響することなく、バックアップが取られます。またこのバックアップはポイントインタイムリカバリ(「[継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)」参照)とログ SHIPPING やストリーミングレプリケーションスタンバイサーバ用の開始点(「[ログ SHIPPING スタンバイサーバ](#)」参照)としても使用することができます。

pg\_basebackupは、システムをバックアップモードに入れ、また戻すことを自動的にを行い、データベースクラスタファイルのバイナリコピーを作成します。バックアップは常にデータベースクラスタ全体のバックアップを取ります。個々のデータベースや個々のデータベースオブジェクトをバックアップすることはできません。個々のデータベースバックアップに関しては[pg\\_dump](#)などのツールを使用しなければなりません。

バックアップは通常のPostgreSQL接続を経由して、レプリケーションプロトコルを用いて、作成されます。この接続はスーパーユーザまたはREPLICATION権限(「[ロールの属性](#)」参照)を持つユーザが確立しなければなりません。さらにレプリケーション用の接続には[pg\\_hba.conf](#)における明示的な権限が許されていなければなりません。またサーバで[max\\_wal\\_senders](#)を、バックアップ用に少なくとも1つのセッションを残すように十分大きく設定する必要があります。

同時にpg\_basebackupを複数実行することができます。しかし性能の観点からは、1つのバックアップのみを取り結果をコピーする方が優れています。

pg\_basebackupは、マスタからだけではなくスタンバイからもベースバックアップを作成することができます。スタンバイからバックアップを取得するためには、レプリケーション接続を受け付けられるようにスタンバイを設定してください(つまり[max\\_wal\\_senders](#)と[hot\\_standby](#)を設定し、[host-based authentication](#)を設定してください)。またマスタで[full\\_page\\_writes](#)を有効にする必要があります。

スタンバイからのオンラインバックアップではいくつかの制限があることに注意してください。

- ・ バックアップ履歴ファイルはバックアップされるデータベースクラスタ内に作成されません。
- ・ バックアップの終了時点で、バックアップに必要なすべてのWALファイルがアーカイブされている保証はありません。アーカイブリカバリ用にこのバックアップを使用する予定で、かつ、その時点で必要なファイルすべてが利用できることを確実にしたい場合、[-x](#)オプションを使用してバックアップに含めなければなりません。
- ・ オンラインバックアップ中にスタンバイがマスタに昇格した場合、バックアップは失敗します。
- ・ バックアップに必要なすべてのWALレコードは、必要なだけの完全ページ書き出しを含んでいなければなりません。つまりこれは、マスタで[full\\_page\\_writes](#)を有効にし、[archive\\_command](#)としてWALファイルから完全ページ書き出しを取り除く[pg\\_compresslog](#)のようなツールを使用しないことが要求されます。

## オプション

以下のコマンドラインオプションは出力の場所と書式を制御します。

**-D directory**

**--pgdata=directory**

出力を書き出すディレクトリです。pg\_basebackupは必要ならば、このディレクトリとその親ディレクトリすべてを作成します。ディレクトリはすでに存在してもかまいませんが、存在しかつ空でない場合はエラーになります。

バックアップがtarモードであり、かつ、指定したディレクトリが-(ダッシュ)の場合、tarファイルはstdoutに書き出されます。

このオプションは必須です。

**-F format**

**--format=format**

出力形式を選択します。formatには以下のいずれかを取ることができます。

**p**

**plain**

普通のファイルとして、現在のデータディレクトリとテーブル空間と同じレイアウトで、出力を書き出します。クラスタがテーブル空間を追加で持たない場合、データベース全体が指定したディレクトリに格納されます。クラスタが追加のテーブル空間を持つ場合は、主データディレクトリは指定したディレクトリ内に格納されますが、他のテーブル空間はすべて、サーバ上の同じ絶対パスに格納されます。

これがデフォルトの書式です。

**t**

**tar**

指定したディレクトリ内にtarファイルとして出力を書き出します。主データディレクトリはbase.tarという名前のファイルに書き出され、他のテーブル空間はすべてテーブル空間のOIDに因んだ名前のファイルに書き出されます。

対象ディレクトリとして-(ダッシュ)という値が指定された場合、tarの内容は標準出力に書き出されます。これは例えばgzipへのパイプ処理に適しています。これはクラスタが追加テーブル空間を持たない場合のみ行うことができます。

**-r rate**

**--max-rate=rate**

サーバから転送されるデータの最大転送速度です。値は秒あたりのキロバイト数です。添字Mを使うと秒あたりのメガバイト数を指定できます。添字kを使うこともできますが、効果はありません。有効な値は秒あたり32キロバイトから秒あたり1024メガバイトまでです。

この目的は、実行中のサーバに対するpg\_basebackupの影響を制限することです。

このオプションはデータディレクトリの転送に対しては、常に影響があります。WALファイルの転送については、収集方法がfetchの場合にのみ影響があります。

**-R**

**--write-recovery-conf**

スタンバイサーバの設定を容易にするために、出力ディレクトリ(tar形式の場合はベースアーカイブファイルの中)に最低限のrecovery.confを書き出します。

**-T olddir=newdir**

**--tablespace-mapping=olddir=newdir**

ディレクトリolddirにあるテーブル空間を、バックアップ中にnewdirに再配置します。これが有効であるためには、olddirが、現在のテーブル空間のパス定義と完全に一致している必要があります(ただし、バックアップに含まれるolddir内にテーブル空間がなくてもエラーにはなりません)。olddirとnewdirはいずれも絶対パスでなければなりません。パス名に=記号が含まれるときは、バックスラッシュでエスケープしてください。このオプションは、複数のテーブル空間に対して複数回指定することができます。以下の例を参照してください。

この方法でテーブル空間を再配置すると、メインのデータディレクトリ内のシンボリックリンクは、新しい場所を指すように更新されます。このため、新しいデータディレクトリは、すべてのテーブル空間が更新された場所にあり、新しいサーバインスタンスがすぐに使える状態になっています。

**--xlogdir=xlogdir**

トランザクションログのディレクトリの場所を指定します。xlogdirは絶対パスでなければなりません。トランザクションログのディレクトリは、バックアップがplainモードの場合にのみ指定できます。

**-x**

**--xlog**

このオプションの使用は、fetch方式の-Xの使用と同一です。

**-X method**

**--xlog-method=method**

必要なトランザクションログファイル(WALファイル)をバックアップに含めます。これはバックアップ中に生成されたトランザクションログをすべて含みます。このオプションが指定された場合、ログアーカイブを考慮することなく展開したディレクトリ内でそのままpostmasterを起動することができます。つまりこれは完全なスタンドアロンバックアップを作成します。

以下のトランザクションログを収集するための方法がサポートされます。

**f**

**fetch**

トランザクションログファイルはバックアップの最後に収集されます。したがって、[wal\\_keep\\_segments](#)パラメータを、バックアップの最後までログが削除されない程度に十分大きくする必要があります。ログの転送時点でそのログがローテートされていた場合、バックアップは失敗し、使用することができません。

**s**

**stream**

バックアップを作成する時にトランザクションログをストリームします。これは第二のサーバ接続を開き、バックアップを実行している間、並行してトランザクションログのストリーミングを始めます。したがって、これは[max\\_wal\\_senders](#)で設定される接続を2つ使用します。クライアントが受け取ったトランザクションログに追従している限り、このモードを使用すれば、マスタ上に余分に保管されるトランザクションログは必要ありません。

**-z**

**--gzip**

tarファイル出力のデフォルトの圧縮レベルによるgzip圧縮を有効にします。tarファイルを生成する場合のみ圧縮を利用することができます。

-Z level

--compress=level

tarファイル出力のgzip圧縮を有効にします。また圧縮レベル(0から9まで、0は圧縮なし、9が最高の圧縮レベル)を指定します。tarファイルを生成する場合のみ圧縮を利用することができます。

以下のコマンドラインオプションはバックアップの生成とこのプログラムの実行を制御します。

-c fast|spread

--checkpoint=fast|spread

チェックポイントモードをfastまたはspread(デフォルト)に設定します([「低レベルAPIを使用したベースバックアップの作成」](#)を参照してください)。

-l label

--label=label

バックアップのラベルを設定します。何も指定がない場合、「pg\_basebackup base backup」というデフォルト値が使用されます。

-P

--progress

進行状況報告を有効にします。これを有効にすると、バックアップ中におおよその進行状況が報告されます。データベースはバックアップ中に変更があるかもしれませんので、これはおおよそでしかなくちようど100%では終わらないかもしれません。特に、WALログがバックアップに含まれる場合、データ総量は前もって予測することはできません。このためこの場合、推定対象容量はWALなしの総推定量を過ぎた後増加します。

これが有効な場合、バックアップはまずデータベース全体容量を計算し、その後バックアップに戻り、実際の内容を送信します。バックアップに要する時間は少し長くなるかもしれません。特に最初のデータが送られるようになるまでの時間がより長くなります。

-v

--verbose

冗長モードを有効にします。開始時および終了段階でいくつか追加の段階が出力されます。また進行状況報告も有効な場合、現在処理中のファイル名も正しく出力されます。

以下のオプションはデータベース接続パラメータを制御します。

-d connstr

--dbname=connstr

サーバとの接続のために使用するパラメータを、接続文字列として指定します。詳細については[「接続文字列」](#)を参照してください。

このオプションは他のクライアントアプリケーションとの整合性のために--dbnameと呼ばれます。しかし、pg\_basebackupはクラスタ内の何らかの特定のデータベースに接続しませんので、接続文字列内のデータベース名は無視されます。

-h host

--host=host

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。デフォルトは、設定されていれば環境変数PGHOSTから取得されます。設定されていなければ、Unixドメインソケット接続とみなされます。

**-p port**

**--port=port**

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはローカルUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトは、設定されている場合、環境変数PGPORTの値となります。設定されていなければ、コンパイル時のデフォルト値となります。

**-s interval**

**--status-interval=interval**

状態パケットがサーバに返送される間隔を秒単位で指定します。これにより簡単にサーバから進行状況を監視することができます。ゼロという値は定期的な状態更新を完全に無効にします。しかし、タイムアウトによる切断を防止するために、サーバにより要求された場合に更新は送信されます。デフォルト値は10秒です。

**-U username**

**--username=username**

接続ユーザ名です。

**-w**

**--no-password**

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

**-W**

**--password**

データベースに接続する前に、pg\_basebackupは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合pg\_basebackupは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、pg\_basebackupは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

以下のその他のオプションも使用することができます。

**-V**

**--version**

pg\_basebackupのバージョンを表示し終了します。

**-?**

**--help**

pg\_basebackupコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

## 環境

他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様このユーティリティはlibpqでサポートされる環境変数(「[環境変数](#)」参照)を使用します。

## 注意

このバックアップには、設定ファイルやサードパーティによりディレクトリに格納された追加ファイルを含め、データディレクトリとテーブル空間内のすべてのファイルが含まれます。しかし、通常ファイルとディレクトリのみがコ

ピーされます。シンボリックリンク(テーブル空間で利用されているものを除く)および特殊デバイスファイルはスキップされます。(正確な詳細については「[ストリーミングレプリケーションプロトコル](#)」を参照してください。)

オプション`--tablespace-mapping`が使われなければ、テーブル空間はデフォルトでサーバ上のと同じパスでplain形式でバックアップされます。このオプションがないと、サーバと同じホスト上でのplain形式のベースバックアップの実行は動作しません、というのは、バックアップを元のテーブル空間と同じディレクトリに書き込まなければならないからです。

tar形式モードを使う場合、PostgreSQLサーバを起動する前に各tarファイルを解凍するのはユーザの責任です。追加のテーブル空間がある場合、それについてのtarファイルは、正しい場所に解凍される必要があります。この場合、テーブル空間へのシンボリックリンクは、base.tarファイルに含まれるtablespace\_mapファイルの内容に基づいて、サーバが作成します。

pg\_basebackupは同じまたは9.1以降のより古いメジャーバージョンのサーバで動作します。しかしWALストリーミングモード(`-X stream`)はバージョン9.3およびそれ以降のサーバでのみ動作します。また、現在のバージョンのtar形式モード(`--format=tar`)はバージョン9.5およびそれ以降のサーバでのみ動作します。

## 例

mydbserverで稼動するサーバのベースバックアップを作成し、ローカルディレクトリ`/usr/local/pgsql/data`に保管します。

```
$pg_basebackup -h mydbserver -D /usr/local/pgsql/data
```

各テーブル空間につき圧縮したtarファイルを1つ作成するようにローカルサーバをバックアップし、`backup`ディレクトリに保管します。同時に実行時に進行状況を表示します。

```
$pg_basebackup -D backup -Ft -z -P
```

単一のテーブル空間を持つローカルデータベースのバックアップを作成し、それをbzip2で圧縮します。

```
$pg_basebackup -D - -Ft | bzip2 > backup.tar.bz2
```

(データベース内に複数のテーブル空間が存在する場合このコマンドは失敗します。)

`/opt/ts`にあるテーブル空間を`./backup/ts`に再配置してローカルデータベースのバックアップを作成します。

```
$pg_basebackup -D backup/data -T /opt/ts=$(pwd)/backup/ts
```

## 関連項目

[pg\\_dump](#)

---

## 名前

pgbench — PostgreSQLに対してベンチマーク試験を行う

## 概要

```
pgbench-i [option...] [dbname]
```

```
pgbench [option...] [dbname]
```

## 説明

pgbenchはPostgreSQL上でベンチマーク試験を行う単純なプログラムです。これは同一のSQLコマンドの並びを何度も実行します。複数の同時実行データベースセッションで実行することもできます。そして、トランザクションの速度(1秒当たりのトランザクション数)の平均を計算します。デフォルトでpgbenchは、1トランザクション当たり5つのSELECT、UPDATE、INSERTコマンドを含むおおよそTPC-Bに基いたシナリオを試験します。しかし、独自のトランザクションスクリプトファイルを作成することで他の試験ケースを簡単に実行することができます。

pgbenchの典型的な出力を以下に示します。

```
transaction type: TPC-B (sort of)
scaling factor: 10
query mode: simple
number of clients: 10
number of threads: 1
number of transactions per client: 1000
number of transactions actually processed: 10000/10000
tps = 85.184871 (including connections establishing)
tps = 85.296346 (excluding connections establishing)
```

最初の6行はいくつかの最重要パラメータの設定を表示しています。次行が完了トランザクション数と予定トランザクション数です(後者は単なるクライアント数とクライアント毎のトランザクション数の積算結果です。)実行が完了する前に失敗しない限りこれは等しくなります。(Tモードでは、トランザクションの実際の数が表示されます)最後の2行は、データベースセッションを開始するための時間を含める場合と含めない場合の1秒当たりのトランザクション数を示します。

デフォルトのTPC-Bと似たトランザクション試験では、あらかじめ設定する特定のテーブルが必要です。これらのテーブルを作成し、データを投入するためには、`-i`(初期化)オプションを付けてpgbenchを呼び出さなければなりません。(独自スクリプトを試験する場合、この手順は必要ありません。しかし代わりに試験に必要な何らかの設定を行わなければならないでしょう。)初期化は以下のようになります。

```
pgbench -i [ other-options ] dbname
```

ここでdbnameは試験用に前もって作成されたデータベースの名前です。(またデータベースサーバの接続方法を指定するために、`-h`、`-p`、`-U`が必要になるかもしれません。)



## 注意

pgbench -iは4つのテーブル pgbench\_accounts、pgbench\_branches、pgbench\_history、pgbench\_tellersを作成します。もしあればこうした名前のテーブルは破壊されます。もし同じ名前のテーブルが存在する場合にはよく注意してください。

デフォルトの「倍数」の1では、テーブルは初期状態で以下の行数を含みます。

table	# of rows
pgbench_branches	1
pgbench_tellers	10
pgbench_accounts	100000
pgbench_history	0

-s(倍数)オプションを使用して行数を増加させることができます(また、ほとんどの目的ではおそらく増加させるべきです)。また、-F (フィルファクタ)オプションをここで使用しても構いません。

一度この必要な設定を行った後、以下のように-iを持たないコマンドでベンチマークを行うことができます。

```
pgbench [ options ] dbname
```

ほとんどすべての場合、有用な試験とするためにいくつかのオプションが必要になります。最重要オプションは-c(クライアント数)、-t(トランザクション数)、-T (制限時間)、-f(独自スクリプトファイルの指定)です。以下の全一覧を参照してください。

## オプション

以下では、データベース初期化時に使用されるオプション、ベンチマーク実行時に使用されるオプション、どちらの場合でも使われるオプションの3つに分けて説明します。

### 初期化用のオプション

pgbenchは以下の初期化用のコマンドライン引数を受け付けます。

-i

--initialize

初期化モードを呼び出すために必要です。

-Ffillfactor

--fillfactor=fillfactor

指定したフィルファクタでpgbench\_accounts、pgbench\_tellers、pgbench\_branchesテーブルを作成します。デフォルトは100です。

-n

--no-vacuum

初期化の後にバキューム処理を行いません。

**-q**

**--quiet**

ログ処理を、5秒に1つの進行メッセージのみを生成する静寂モードに切り替えます。デフォルトのログ処理では、10000行毎にメッセージを1つ出力し、(特に優れたハードウェアでは)1秒あたりに多くのメッセージを出力します。

**-sscale\_factor**

**--scale=scale\_factor**

この倍率で生成される行数を積算します。例えば、**-s 100**は `pgbench_accounts` テーブルに10,000,000行を生成することを意味します。デフォルトは1です。この倍率が20000以上になると、アカウント識別子の範囲を保持できる程度に大きくなるように、アカウント識別子を保持するために使用される列 (`aid`列) はより大きな整数 (`bigint`) を使用するように切り替わります。

**--foreign-keys**

標準テーブル間で外部キー制約を作成します。

**--index-tablespace=index\_tablespace**

デフォルトのテーブル空間ではなく、指定したテーブル空間の中にインデックスを作成します。

**--tablespace=tablespace**

デフォルトのテーブル空間ではなく、指定したテーブル空間の中にテーブルを作成します。

**--unlogged-tables**

永続テーブルではなくログを取らないテーブルとしてテーブルを作成します。

## ベンチマーク用オプション

pgbenchは以下のベンチマーク用コマンドライン引数を受け付けます。

**-cclients**

**--client=clients**

模擬するクライアント数、つまり、同時に実行されるデータベースセッション数です。デフォルトは1です。

**-C**

**--connect**

各クライアントセッションが一度だけ接続を確立するのではなく、各トランザクションが新しい接続を確立します。これは接続オーバーヘッドを測定する場合に有用です。

**-d**

**--debug**

デバッグ用出力を表示します。

**-Dvarname=value**

**--define=varname=value**

独自スクリプト(後述)で使用される変数を定義します。複数の**-D**オプションを使用することができます。

**-ffilename**

**--file=filename**

トランザクションスクリプトを `filename` から読み取ります。詳細は後で説明します。**-N**、**-S**、**-f** は互いに排他的です。

**-j threads**

**--jobs=threads**

pgbench内のワーカスレッド数です。複数のスレッドを使用することはマルチCPUマシンで有用になります。各スレッドには管理するクライアントセッションを同じ数与えられますので、クライアント数はスレッド数の倍数でなければなりません。デフォルトは1です。

**-l**

**--log**

各トランザクションで費やした時間をログファイルに書き出します。後で詳細を説明します。

**-L limit**

**--latency-limit=limit**

limitミリ秒以上続くトランザクションが計数され、別途遅いトランザクションとして報告されます。

制限が使用されると(--rate=...)、limitミリ秒以上遅延がスケジュールされたトランザクションは遅延制限を満たす可能性がないため、サーバに送信されることは決してありません。これらのトランザクションは計数され、別途スキップされたとして報告されます。

**-M querymode**

**--protocol=querymode**

サーバへ問い合わせを送信するために使用するプロトコルです。

- **simple**: 簡易問い合わせプロトコルを使用します。
- **extended**: 拡張問い合わせプロトコルを使用します。
- **prepared**: プリペアドステートメントを伴う拡張問い合わせプロトコルを使用します。

デフォルトは簡易問い合わせプロトコルです。(詳しい情報は[50章フロントエンド/バックエンドプロトコル](#)を参照してください)

**-n**

**--no-vacuum**

試験を実行する前にバキュームを行いません。

pgbench\_accounts、pgbench\_branches、pgbench\_history、pgbench\_tellers標準テーブルを含まない独自試験シナリオを実行する場合、このオプションは必要です。

**-N**

**--skip-some-updates**

pgbench\_tellersとpgbench\_branchesを更新しません。これは両テーブル上の重度の更新の競合を防ぎますが、TPC-Bのような試験ケースを行わなくなります。

**-P sec**

**--progress=sec**

sec秒毎の進捗レポートを表示します。レポートには起動からの経過時間、前回レポート時からのtps、前回レポート時からのトランザクションの平均待ち時間、標準偏差を含んでいます。(-R)オプションによる制限下では、待ち時間はトランザクションの実開始時間ではなく、予定開始時間で算出されていますので、平均予定遅延時間が含まれています。

-r

**--report-latencies**

ベンチマーク完了後の各コマンドにおけるステートメント毎の平均レイテンシ(クライアントから見た実行時間)を報告します。詳しくは下を参照してください。

-Rrate

**--rate=rate**

トランザクションを可能な限り高速(デフォルト)で実行するのではなく、指定された目標レートで実行します。レートは1秒あたりのトランザクション数で与えられます。目標レートが実施可能な最大レートを越えている場合、レート制限は結果に影響を与えません。

レートはトランザクションの開始予定タイムラインがポアソン分布に沿う事を目標としています。期待される開始時刻の予定は、前トランザクションの終了時ではなくクライアントの初期起動時に基づいて動きます。このアプローチはトランザクションがオリジナルの終了予定時刻を過ぎた場合でも、後でまた追い付けることを意味します。

制限がアクティブになると、実行終了時に報告されるトランザクション待ち時間は、予定開始時刻から計算されるので、各トランザクションが前トランザクションの終了を待たねばならなかった時間を含んでいます。この待ち時間はスケジュールラグタイムと呼ばれ、平均と最大値も別々に報告されます。実トランザクション開始時刻についてのトランザクション待ち時間、つまりデータベース内でトランザクションの実行に要した時間は、報告された待ち時間からスケジュールラグタイムを減算することで算出することができます。

**--latency-limit**が**--rate**と一緒に指定された場合、トランザクションは、先行するトランザクションが終了した際にすでに遅延制限を超えていて、非常に遅れてしまうことがあります。そのようなトランザクションはサーバに送信することなくスキップされ、別途カウントされます。

スケジュールラグタイムの高い値は、システムが選択されたクライアント数とスレッド数で、指定されたレートでトランザクションを処理できなかったことを示しています。トランザクションの平均実行時間が各トランザクション間で予定されていた間隔より長い場合、各逐次トランザクションは更に遅くなり、スケジュールラグタイムはテスト実行がより長く増加し続けます。これが起こる場合、指定トランザクションレートを減らす必要があります。

**--sscale\_factor**

**--scale=scale\_factor**

pgbenchの出力で指定した倍率を報告します。これは組み込みの試験では必要ありません。正確な倍率がpgbench\_branchesテーブルの行数を数えることで検出されます。しかし、独自ベンチマーク(-fオプション)を試験している場合、このオプションを使用しない限り、倍率は1として報告されます。

-S

**--select-only**

TPC-Bのような試験ではなく読み取りのみのトランザクションを実行します。

**-ttransactions**

**--transactions=transactions**

各クライアントが実行するトランザクション数です。デフォルトは10です。

-Tseconds

**--time=seconds**

クライアントあたりのトランザクション数を固定で指定するよりも長くテストを実行したい場合、ここに指定した秒数でテストを実行します。**-t**と**-T**は互いに排他的です。

-v

--vacuum-all

試験前に4つの標準テーブルすべてをバキュームを行います。-nも-vもなければ、pgbenchはpgbench\_tellersとpgbench\_branchesテーブルをバキュームし、pgbench\_history内のデータをすべて消去します。

--aggregate-interval=seconds

集約間隔の長さ(秒単位)です。これは-lと一緒にのみ使用される可能性があります。このオプションを付けると、ログには指定間隔単位の要約(トランザクション数、最大レイテンシ、最小レイテンシ、分散の推定に役に立つ2つの追加フィールド)が含まれます。

現在このオプションはWindowsではサポートされていません。

--sampling-rate=rate

データをログに書き出す際に使用される、生成されるログの量を減少するためのサンプリング割合です。このオプションが指定された場合、指定された割合のトランザクションがログに残ります。1.0はすべてのトランザクションが、0.05はトランザクションの5%のみがログに残ることを意味します。

ログファイルを処理するにはこのサンプリング割合を考慮することを忘れないでください。例えば、tps値を計算する際には、比例した数を掛け合わせなければなりません(例:サンプリング割合が0.01の場合実際のtpsの1/100を得るだけです。)

## 共通オプション

pgbenchは以下の共通コマンドライン引数を受け付けます。

-hhostname

--host=hostname

データベースサーバのホスト名

-pport

--port=port

データベースサーバのポート番号

-Ulogin

--username=login

接続ユーザ名

-V

--version

pgbenchのバージョンを表示し、終了します。

-?

--help

pgbenchのコマンドライン引数の説明を表示し、終了します。

## 注釈

### pgbenchで実際に実行される「トランザクション」は何か?

デフォルトのトランザクションスクリプトは、1トランザクションで以下の7コマンドを発行します。

1. BEGIN;
2. UPDATE pgbench\_accounts SET abalance = abalance + :delta WHERE aid = :aid;
3. SELECT abalance FROM pgbench\_accounts WHERE aid = :aid;
4. UPDATE pgbench\_tellers SET tbalance = tbalance + :delta WHERE tid = :tid;
5. UPDATE pgbench\_branches SET bbalance = bbalance + :delta WHERE bid = :bid;
6. INSERT INTO pgbench\_history (tid, bid, aid, delta, mtime) VALUES (:tid, :bid, :aid, :delta, CURRENT\_TIMESTAMP);
7. END;

-Nを指定した場合、第4コマンドと第5コマンドはトランザクションに含まれません。-Sを指定した場合、SELECTのみが発行されます。

## 独自スクリプト

pgbenchは、ファイルから読み込んだトランザクションスクリプト(-fオプション)でデフォルトのトランザクションスクリプト(上述)を置き換えて独自のベンチマークシナリオを実行する機能をサポートします。この場合、「トランザクション」はスクリプトファイルの1回の実行として数えられます。複数のスクリプトを指定する(複数の-fオプション)ことさえ可能です。この場合、クライアントセッションが新しいトランザクションを開始する時にランダムにスクリプトの1つが選択されます。

スクリプトファイルの書式は、1行1 SQLコマンドという形で、複数行に跨るSQLコマンドはサポートされません。空行および--から始まる行は無視されます。スクリプトファイルの行には、pgbench自身が解釈する「メタコマンド」(後述)も記述することができます。

スクリプトファイル向けの簡単な変数置換機能があります。上で説明したように変数を-Dコマンドラインオプションで設定することができます。また、後で説明するようにメタコマンドで設定することもできます。-Dコマンドラインオプションで設定された変数の他に、[表222「自動変数」](#)に記載されているように、自動的に設定される変数がいくつかあります。-Dを使ってこれらの変数に設定された値は、自動設定の値より優先されます。一度設定すると、変数の値は、:variablenameと書かれてSQLコマンドに挿入されます。1つ以上のクライアントセッションが実行される場合、セッション毎に独自の変数群を持ちます。

### 表222自動変数

変数	説明
scale	現在のスケールファクタ
client_id	クライアントセッションを識別する一意の数値(ゼロから始まる)

スクリプトファイルメタコマンドはバックスラッシュ(¥)から始まります。メタコマンドへの引数は空白文字で区切られます。以下のメタコマンドがサポートされています。

#### ¥set varname expression

varname変数をexpressionから計算された整数値に設定します。expression(式)は、5432のような定数、変数への参照 :variablename、通常の結合法則と括弧を伴う単項演算子(-)または2項演算子(+、-、\*、/)から構成された式を含むことができます。

例

```

¥set ntellers 10 * :scale
¥set aid (1021 * :aid) % (100000 * :scale) + 1

```

¥setrandom varname min max [ uniform | { gaussian | exponential } parameter ]

varname変数をminからmaxまでの範囲のランダムな整数値に設定します。各範囲値は整数定数か整数値を持つ変数への:variablename参照のいずれかです。

デフォルトあるいはuniformが指定された場合、範囲中のすべての値を採用する確率は等しくなります。gaussianあるいはexponentialオプションはこの挙動を変更します。分布の形を正確に決定する各々のパラメータが必須となります。

ガウス分布では、区間は、左側が $-parameter$ 、右側が $+parameter$ で切り取られる標準正規分布(古典的なつりがね形状のガウス曲線)にマップされます。区間の中央値はより採用される可能性が高くなります。正確に言うと、もし $\text{PHI}(x)$ が標準正規分布における累積分布関数なら、 $(\max + \min) / 2.0$ で定義される平均値を $\mu$ 、

$$f(x) = \text{PHI}(2.0 * \text{parameter} * (x - \mu) / (\max - \min + 1)) / (2.0 * \text{PHI}(\text{parameter}) - 1.0)$$

として、minからmax(maxを含む)までの間にある $i$ は確率 $f(i + 0.5) - f(i - 0.5)$ で採用されるということです。直感的には、parameterが大きいほど、区間の中央値に近い値が採用され、minあるいはmaxの上限に近い値ほど採用されにくいということです。約67%の値は中央値 $1.0 / \text{parameter}$ から採用されます。すなわち、相対的に平均値の $0.5 / \text{parameter}$ 付近です。95%の値は中央値 $2.0 / \text{parameter}$ から採用されます。すなわち、相対的に平均値の $1.0 / \text{parameter}$ 付近です。たとえば、parameterが4.0なら、67%の値は区間の中央値の $1/4(1.0 / 4.0)$ です(すなわち、 $3.0 / 8.0$ から $5.0 / 8.0$ )で、95%は区間の中央の半分( $2.0 / 4.0$ )(第2と第3 四分位数)です。parameterの最小値は2.0で、その場合はボックス=ミューラー変換を実施することになります。

指数分布では、parameterは、その地点で急速に減少する指数分布を切り取ることにより、分布を制御します。そして境界値の間の整数に射影します。正確には、

$$f(x) = \exp(-\text{parameter} * (x - \min) / (\max - \min + 1)) / (1.0 - \exp(-\text{parameter}))$$

として、minとmaxの間(maxを含みます)で、値 $i$ は確率:  $f(x) - f(x + 1)$ で採用されます。直感的には、parameterが大きいほどminに近い値がアクセスされます。parameterが0に近づくほど、アクセスの分布はより平坦(より均一)になります。分布の大雑把な近似は、範囲中のminに近い最頻1%の値は、時間のparameter%で採用されます。parameterは正の値でなければなりません。

Example: 例

```

¥setrandom aid 1 :naccounts gaussian 5.0

```

¥sleep number [ us | ms | s ]

スクリプトの実行をマイクロ秒(us)、ミリ秒(ms)、秒(s)単位で指定した間待機させます。単位を省略した場合、デフォルトは秒です。numberは整数定数か整数値を持つ変数への:variablename参照のいずれかです。

例

```
¥sleep 10 ms
```

¥setshell varname command [ argument ... ]

commandシェルコマンドの結果をvarname変数に設定します。このコマンドは標準出力を通して整数値を返さなければなりません。

argumentは、テキスト定数または任意の型の変数を参照する:variablenameとすることができます。コロンから始まるargumentを使用したい場合、argumentの先頭にさらにコロンを付けなければなりません。

例:

```
¥setshell variable_to_be_assigned command
literal_argument :variable ::literal_starting_with_colon
```

¥shell command [ argument ... ]

¥setshellと同じですが、結果は無視されます。

例:

```
¥shell command literal_argument :variable ::literal_starting_with_colon
```

例えば、組み込みのTPC-Bのようなトランザクションの完全な定義を示します。

```
¥set nbranches :scale
¥set ntellers 10 * :scale
¥set naccounts 100000 * :scale
¥setrandom aid 1 :naccounts
¥setrandom bid 1 :nbranches
¥setrandom tid 1 :ntellers
¥setrandom delta -5000 5000
BEGIN;
UPDATE pgbench_accounts SET abalance = abalance + :delta WHERE aid = :aid;
SELECT abalance FROM pgbench_accounts WHERE aid = :aid;
UPDATE pgbench_tellers SET tbalance = tbalance + :delta WHERE tid = :tid;
UPDATE pgbench_branches SET bbalance = bbalance + :delta WHERE bid = :bid;
INSERT INTO pgbench_history (tid, bid, aid, delta, mtime) VALUES (:tid, :bid, :aid, :delta,
CURRENT_TIMESTAMP);
END;
```

このスクリプトにより、トランザクションを繰り返す度に異なる、ランダムに選ばれた行を参照することができます。(この例はまた、各クライアントセッションがなぜ独自の変数を持つことが重要なのかも表しています。これがないと、異なる行を独立して参照することができないのです。)

## トランザクション毎のログ処理

--aggregate-intervalを付けずに-lオプションを使用すると、pgbenchは各トランザクションで要した時間をログファイルに書き出します。ログファイルの名前はpgbench\_log.nnnです。ここでnnnはpgbenchプロセスのPIDです。-jオプションが2以上の場合、それぞれ独自のログファイルを持つ複数のワーカスレッドが生成され



まず、最初のワーカは標準的な単一ワーカの場合と同じ名前を持つログファイルを使用します。他のワーカ用の追加のログファイルはpgbench\_log.nnn.mmmのように命名されます。ここでmmmは1から始まる各ワーカの連番です。

ログの書式は以下の通りです。

```
client_idtransaction_notimefile_notime_epochtime_us [schedule_lag]
```

ここでtimeはマイクロ秒単位の総トランザクション処理時間、file\_noは使用されたスクリプトファイルを識別するもの(-fにより複数のスクリプトが指定された場合に有用)、time\_epoch/time\_usはマイクロ秒のオフセットを持つUNIXエポック書式のタイムスタンプ(小数秒付きのISO 8601タイムスタンプの作成に適します)でトランザクションの完了時刻を示します。フィールドschedule\_lagは、マイクロ秒単位のトランザクションの予定開始時刻と実開始時刻の差です。これは--rateオプションを使用した時だけ表示されます。--rateと--latency-limitの両方のオプションを使用した時は、スキップされたトランザクションのtimeがskippedとして表示されます。

生成されたログファイルの一部を示します。

```
0 199 2241 0 1175850568 995598
0 200 2465 0 1175850568 998079
0 201 2513 0 1175850569 608
0 202 2038 0 1175850569 2663
```

--rate=100 と --latency-limit=5 を指定した例を示します。(schedule\_lag列が追加されていることに注意)

```
0 81 4621 0 1412881037 912698 3005
0 82 6173 0 1412881037 914578 4304
0 83 skipped 0 1412881037 914578 5217
0 83 skipped 0 1412881037 914578 5099
0 83 4722 0 1412881037 916203 3108
0 84 4142 0 1412881037 918023 2333
0 85 2465 0 1412881037 919759 740
```

この例では、トランザクション82は遅延(6.173ミリ秒)が5ミリ秒を越えており、遅れています。次の2つのトランザクションは、開始する前にすでに遅れてしまっているため、スキップされています。

大量のトランザクションを処理することができるハードウェアで長時間試験を実行する場合、ログファイルは非常に大きくなる可能性があります。--sampling-rateオプションを使用して、トランザクションのランダムなサンプルだけをログに記録することができます。

## ログ処理の集約

--aggregate-intervalオプションを付ける場合、以下のようにログの書式が多少異なります。

```
interval_startnum_of_transactionslatency_sumlatency_2_summin_latencymax_latency
[lag_sum lag_2_sum min_lag max_lag [skipped_transactions]]
```

ここで、interval\_startはインターバルの開始時刻(Unixエポック書式のタイムスタンプ)、num\_of\_transactionsはインターバル内のトランザクション数、latency\_sumはレイテンシの総和です

(これらを使って簡単に平均レイテンシを計算できます)。以下2つのフィールドは分散推定の際に有用です。latency\_sumはレイテンシの総和であり、latency\_2\_sumはレイテンシの二乗の総和です。次の2つのフィールドは、インターバル内の最小レイテンシであるmin\_latencyと、インターバル内の最大レイテンシであるmax\_latencyです。インターバル内でコミットされた時点でトランザクションとしてカウントされます。最後の方のフィールドlag\_sum、lag\_2\_sum、min\_lagとmax\_lagは--rateオプションが使われた時だけ表示されます。最後のskipped\_transactionsもやはり--latency-limitが指定された時だけ表示されます。これらは、各トランザクションが前のトランザクション終了を待つ時間、つまり各トランザクションの予定開始時刻と実開始時刻の差から算出されます。

以下に出力例を示します。

```
1345828501 5601 1542744 483552416 61 2573
1345828503 7884 1979812 565806736 60 1479
1345828505 7208 1979422 567277552 59 1391
1345828507 7685 1980268 569784714 60 1398
1345828509 7073 1979779 573489941 236 1411
```

通常の(集約されていない)ログファイルには、カスタムスクリプトファイルへの参照が含まれますが、集約されたログには含まれません。このためスクリプト単位のデータが必要な場合は、自身でデータを集約しなければなりません。

## ステートメント毎のレイテンシ

-rオプションを付けると、pgbenchは各クライアントにより実行されたトランザクションのステートメント毎の経過時間を収集します。ベンチマークが終了した後、各値の平均値(各ステートメントのレイテンシと呼びます)が報告されます。

標準スクリプトでは、次のような出力になります。

```
starting vacuum...end.
transaction type: TPC-B (sort of)
scaling factor: 1
query mode: simple
number of clients: 10
number of threads: 1
number of transactions per client: 1000
number of transactions actually processed: 10000/10000
tps = 618.764555 (including connections establishing)
tps = 622.977698 (excluding connections establishing)
statement latencies in milliseconds:
    0.004386      %set nbranches 1 * :scale
    0.001343      %set ntellers 10 * :scale
    0.001212      %set naccounts 100000 * :scale
    0.001310      %setrandom aid 1 :naccounts
    0.001073      %setrandom bid 1 :nbranches
    0.001005      %setrandom tid 1 :ntellers
    0.001078      %setrandom delta -5000 5000
    0.326152      BEGIN;
```

```

0.603376      UPDATE pgbench_accounts SET abalance = abalance + :delta WHERE aid
= :aid;
0.454643      SELECT abalance FROM pgbench_accounts WHERE aid = :aid;
5.528491      UPDATE pgbench_tellers SET tbalance = tbalance + :delta WHERE tid = :tid;
7.335435      UPDATE pgbench_branches SET bbalance = bbalance + :delta WHERE bid
= :bid;
0.371851      INSERT INTO pgbench_history (tid, bid, aid, delta, mtime) VALUES
(:tid, :bid, :aid, :delta, CURRENT_TIMESTAMP);
1.212976      END;

```

複数のスクリプトファイルが定義された場合、平均値はそれぞれのスクリプトファイル毎に分けて報告されま  
す。

ステートメント毎のレイテンシを計算するために必要となる、追加のタイミング情報を収集することは、オーバ  
ヘッドが加わることに注意してください。これは平均実行速度を遅くし、計測TPSを小さくするでしょう。低下量  
はプラットフォームとハードウェアに依存して著しく変わります。レイテンシの報告を有効にする、有効にしない  
で平均TPS値を比較することは、タイミング・オーバーヘッドが顕著かどうかを測定するには良い方法です。

## 優れた実践

まったく無意味な数値を生み出すようにpgbenchを使用することは非常に簡単です。以下に有意な結果を生  
み出す手助けとなるガイドラインをいくつか示します。

まず第一に、数秒で終わる試験を決して信用しないでください。-tまたは-Tオプションを使って、雑音を取り除  
くために、少なくとも数分試験にかかるようにしてください。再現可能な数値を得るために数時間必要になる場  
合もあります。数回試験を繰り返し、数値が再現できるかどうか確認することを勧めます。

デフォルトのTPC-Bのような試験シナリオでは、初期倍率(-s)を試験予定のクライアント数(-c)の最大値と同  
程度にしなければなりません。pgbench\_branchesテーブルには-s行しかありません。また、前トランザクシ  
ョンはその内の1つを更新しようとしています。ですので、-c値を-sより大きくすると、他のトランザクシ  
ョンを待機するためブロックされるトランザクションが多くなることは間違いありません。

デフォルトの試験シナリオはまた、テーブルを初期化してからの経過時間に非常に敏感です。テーブル内の不  
要行や不要空間の累積により結果が変わります。結果を理解するためには、更新された行数とバキューム時  
期を把握する必要があります。自動バキュームが有効な場合、性能を測定する上で結果は予測できないほど  
変わる可能性があります。

pgbenchの制限は、多くのクライアントセッションを試験しようとする際にpgbench自身がボトルネックになる  
可能性があることです。これは、データベースサーバとは別のマシンでpgbenchを実行することで緩和させる  
ことが可能です。しかし、多少のネットワーク遅延が重要です。同一データベースサーバに対し複数のクライ  
アントマシンから複数のpgbenchインスタンスを同時に実行することが有用かもしれません。

---

## 名前

pg\_config — インストールしたバージョンのPostgreSQLに関する情報を提供する

## 概要

pg\_config [option...]

## 説明

pg\_configユーティリティは、現在インストールしているバージョンのPostgreSQLの設定パラメータを表示します。これは、例えばPostgreSQLとのインタフェースを持つソフトウェアパッケージが必要なヘッダファイルやライブラリを容易に検出できるように用意されたものです。

## オプション

pg\_configを使用するためには、以下のオプションを1つ以上指定します。

**--bindir**

ユーザコマンドの場所を表示します。例えば、psqlプログラムを検索するために使用します。これは通常、pg\_configプログラムが存在するディレクトリでもあります。

**--docdir**

文書ファイルの場所を表示します

**--htmldir**

HTML文書ファイルの場所を表示します。

**--includedir**

クライアントインタフェースのCヘッダファイルの場所を表示します。

**--pkgincludedir**

その他のCヘッダファイルの場所を表示します。

**--includedir-server**

サーバプログラム作成用のCヘッダファイルの場所を表示します。

**--libdir**

オブジェクトコードライブラリのディレクトリを表示します。

**--pkglibdir**

動的ローディング可能なモジュールの場所、またはそれをサーバが検索する場所を表示します。(このディレクトリには、アーキテクチャに依存する他のデータファイルも存在する可能性があります。)

**--localedir**

ロケールサポートファイルの場所を表示します (PostgreSQLをロケールサポートなしで構築した場合は空文字列となります)。

**--mandir**

マニュアルページの場所を表示します。

**--sharedir**

アーキテクチャ非依存のサポートファイルの場所を表示します。

**--sysconfdir**

システム全体の設定ファイルの場所を表示します。

**--pgxs**

拡張用Makefileの場所を表示します。

**--configure**

PostgreSQLを構築する時にconfigureスクリプトに与えたオプションを表示します。まったく同じ構築条件でPostgreSQLを再作成する時、あるいは、バイナリパッケージの構築時のオプションを知りたい時に有益です（バイナリパッケージには、ベンダ固有のカスタムパッチが含まれていることが多いので注意してください）。後述の例も参照してください。

**--cc**

PostgreSQLの構築時に使用されたCC変数の値を表示します。使用したCコンパイラが表示されます。

**--cppflags**

PostgreSQLの構築時に使用されたCPPFLAGS変数の値を表示します。事前処理時に必要としたCコンパイラのスイッチが表示されます。（通常は-Iスイッチです。）

**--cflags**

PostgreSQLの構築時に使用されたCFLAGS変数の値を表示します。Cコンパイラスイッチが表示されます。

**--cflags\_sl**

PostgreSQLの構築時に使用されたCFLAGS\_SL変数の値を表示します。共有ライブラリの構築に使用された追加のCコンパイラスイッチが表示されます。

**--ldflags**

PostgreSQLの構築時に使用されたLDFLAGS変数の値を表示します。リンクスイッチが表示されます。

**--ldflags\_ex**

PostgreSQLの構築時に使用されたLDFLAGS\_EX変数の値を表示します。実行ファイルの構築のみに使用されたリンクスイッチが表示されます。

**--ldflags\_sl**

PostgreSQLの構築時に使用されたLDFLAGS\_SL変数の値を表示します。共有ライブラリの構築のみに使用されたリンクスイッチが表示されます。

**--libs**

PostgreSQLの構築時に使用されたLIBS変数の値を表示します。これには通常、PostgreSQLにリンクする外部ライブラリ用の-lスイッチが含まれます。

**--version**

PostgreSQLのバージョンを表示します。

**-?****--help**

pg\_configコマンドライン引数に関する説明を表示し、終了します。

1つ以上のオプションが与えられた場合、指定したオプションの順番に従って1行に1つずつ情報を表示します。オプションがない場合、すべての利用可能な情報をラベル付きで表示します。

## 注釈

オプション`--docdir`、`--pkgincludedir`、`--localedir`、`--mandir`、`--sharedir`、`--sysconfdir`、`--cc`、`--cppflags`、`--cflags`、`--cflags_sl`、`--ldflags`、`--ldflags_sl`、`--libs` はPostgreSQL 8.1から追加されました。オプション`--htmldir`はPostgreSQL 8.4で追加されました。オプション`--ldflags_ex`はPostgreSQL 9.0で追加されました。

## 例

使用中のPostgreSQLインストレーションの構築時の設定を再生成するには、以下のコマンドを実行します。

```
eval `./configure `pg_config --configure`
```

`pg_config --configure`の出力にはシェルの引用符が含まれますので、空白を含む引数も正しく表現することができます。したがって、正しく動作させるためには`eval`が必要です。

---

## 名前

pg\_dump — PostgreSQLデータベースをスクリプトファイルまたは他のアーカイブファイルへ抽出する

## 概要

pg\_dump [connection-option...] [option...] [dbname]

## 説明

pg\_dumpはPostgreSQLデータベースをバックアップするユーティリティです。データベースを使用中であっても一貫性のあるバックアップを作成することができます。pg\_dumpは他のユーザによるデータベースへのアクセス(読み書き)をブロックしません。

pg\_dumpは単一のデータベースしかダンプしません。ロールやテーブル空間など、クラスタ内の全データベースに共通のグローバルオブジェクトをダンプするにはpg\_dumpallを使用してください。

ダンプはスクリプト形式、または、アーカイブファイル形式で出力することができます。スクリプトダンプは、保存した時点の状態のデータベースを再構成するために必要なSQLコマンドが書き込まれた平文ファイルです。このスクリプトを使ってリストアを行うには、それをpsqlに読み込ませます。スクリプトファイルを使えば、ダンプを行ったのとは別のマシンや別のアーキテクチャ上でも、データベースを再構築することができます。また、多少編集すれば他のSQLデータベース製品上でもデータベースの再構築が可能です。

もう1つの形式であるアーカイブファイル形式を使ってデータベースを再構築するには、pg\_restoreを使用しなければなりません。このファイルを使用すると、pg\_restoreがリストア対象を選択したり、リストアするアイテムを並び替えたりできます。アーカイブファイルもまた、アーキテクチャを越えて移植できるように設計されています。

いずれかのアーカイブファイル形式をpg\_restoreと組み合わせて使用する場合は、pg\_dumpの柔軟なアーカイブ/転送機構が利用できます。具体的には、pg\_dumpを使用してデータベース全体をバックアップし、pg\_restoreを使用して、アーカイブの内容を検査したり、データベースの一部を選択してリストアしたりすることができます。最も柔軟な出力ファイル形式は「カスタム」形式(-Fc)と「ディレクトリ」形式(-Fd)です。これらはすべての保存された項目の選択や並び換えを行うことができ、並行リストアをサポートし、デフォルトで圧縮されます。「ディレクトリ」形式は、並行ダンプをサポートする唯一の形式です。

pg\_dumpの実行中は、標準エラーに出力される警告(特に後述の制限に関する警告)が出力されていないか確認してください。

## オプション

以下のコマンドラインオプションは出力内容とその形式を制御します。

**dbname**

ダンプするデータベースの名前を指定します。指定されていない場合は環境変数PGDATABASEが使われます。この変数も設定されていない場合は、接続のために指定されたユーザ名が使用されます。

**-a**

**--data-only**

データのみをダンプし、スキーマ(データ定義)はダンプしません。テーブルデータ、ラージオブジェクト、シーケンス値がダンプされます。

このオプションは--section=dataを指定することと似ていますが、歴史的な理由で同一ではありません。

---

**-b**

**--blobs**

ラージオブジェクトをダンプに含めます。--schema、--table、--schema-onlyが指定された場合を除き、これがデフォルトの動作です。したがって、-bオプションは選択的なダンプにラージオブジェクトを追加する場合にのみ有用です。

**-c**

**--clean**

データベースオブジェクトを作成するコマンドの前に、データベースオブジェクトを整理(削除)するコマンドを書き出します。(--if-existsも指定されなければ、リストア先のデータベースの中に存在しないオブジェクトがある場合に、害がないエラーがいくつか発生するかもしれません。)

このオプションは平文形式の場合にのみ有効です。アーカイブ形式では、pg\_restoreを呼び出す時にこのオプションを指定することができます。

**-C**

**--create**

初めにデータベース自体を作成するコマンドを出力し、その後、作成したデータベースに接続するコマンドを出力します(このようなスクリプトを使用すると、スクリプトを実行する前に対象のインストレーションの中のどのデータベースに接続すればよいかという問題を考える必要がなくなります)。--cleanも同時に指定されている場合、このスクリプトは接続する前に対象データベースを削除し再作成します。

このオプションは平文形式の場合にのみ有効です。アーカイブ形式では、pg\_restoreを呼び出す時にこのオプションを指定することができます。

**-E encoding**

**--encoding=encoding**

指定した文字セット符号化方式でダンプを作成します。デフォルトではダンプはデータベースの符号化方式で作成されます。(環境変数PGCLIENTENCODINGを好みのダンプ時の符号化方式に設定することで、同じ結果を得ることができます。)

**-f file**

**--file=file**

出力を指定のファイルに送ります。ファイルを基にする出力形式ではこのパラメータは省くことができます。省略時は標準出力が使用されます。しかしディレクトリ出力形式の場合は、省略することはできず、ファイルではなく対象ディレクトリを指定します。この場合、ディレクトリはpg\_dumpが生成しますので、事前に存在してはなりません。

**-F format**

**--format=format**

出力形式を選択します。formatには以下のいずれかを取ることができます。

**p**

**plain**

平文のSQLスクリプトファイルを出力します(デフォルト)。

**c**

**custom**

pg\_restoreへの入力に適したカスタム形式アーカイブを出力します。ディレクトリ出力形式と一緒に使用する場合、リストア時に手作業で保管された項目の選択、再順序付けができますので、これはもっとも柔軟な出力形式です。また、この形式はデフォルトで圧縮されます。



d

## directory

pg\_restoreへの入力に適したディレクトリ形式のアーカイブを出力します。これは、ダンプされる各テーブルおよびblobごとに1つのファイル、さらに、pg\_restoreから読み取り可能な、機械的に読み取り易い書式でダンプしたオブジェクトを記述する目次ファイルと呼ばれるファイルを持つディレクトリを作成します。ディレクトリ形式アーカイブは標準Unixツールで操作することができます。例えば、未圧縮アーカイブ内のファイルをgzipツールを使用して圧縮することができます。この形式はデフォルトで圧縮されます。また並行ダンプをサポートします。

t

## tar

pg\_restoreへの入力に適したtar形式のアーカイブを出力します。このtar形式はディレクトリ形式と互換性があります。tar形式アーカイブを展開すると、有効なディレクトリ形式のアーカイブを生成します。しかしtar形式は圧縮をサポートしません。またtar形式を使う場合、リストア時にテーブルデータ項目の相対的な順序を変更することはできません。

**-j njobs****--jobs=njobs**

njobs個のテーブルを同時にダンプすることによって、並行してダンプを実行します。このオプションはダンプにかかる時間を減らしますが、データベースサーバの負荷を増やします。このオプションはディレクトリ出力形式でのみ使用することができます。複数のプロセスが同時にそのデータを書き出すことができるのはディレクトリ形式だけだからです。

pg\_dumpはnjobs+1個のデータベース接続を開きます。このため、すべての接続を収容できる程度にmax\_connectionsが高いことを確認してください。

並行ダンプを実行している時にデータベースオブジェクトに対して排他ロックを要求すると、ダンプが失敗する可能性があります。ダンプ実行中に誰かがダンプ予定のオブジェクトを削除してそれがなくなってしまうことがないように、ワーカプロセスがダンプする予定のオブジェクトに対してpg\_dumpのマスタプロセスが共有ロックを要求するのがその理由です。その後他のクライアントがテーブルに対する排他ロックを要求すると、そのロックは許可されませんが、マスタプロセスが共有ロックを解放することを待機するキューに保管されます。その結果、テーブルへのその他のアクセスは許可されず、排他ロック要求の後のキューに保管されます。これには、そのテーブルをダンプしようとする作業用プロセスも含まれます。何らかの注意をしないと、古典的なデッドロック状態になります。この競合を検知するためにpg\_dumpの作業用プロセスはNOWAITオプションを使用する別の共有ロックを要求します。作業用プロセスによる共有ロックが許可されない場合、だれかがその時に排他ロックを要求していることになり、ダンプを継続することができません。pg\_dumpには、ダンプを中断するしか選択肢がありません。

一貫したバックアップのためには、データベースサーバは、PostgreSQL 9.2で導入された機能である、同期されたスナップショットをサポートする必要があります。この機能を用いて、データベースクライアントは異なる接続を使用していたとしても、確実に同じデータセットを参照することができます。pg\_dump -jは複数のデータベース接続を使用します。マスタプロセスで1つ、作業用ジョブそれぞれでも1つ、データベースと接続します。同期されたスナップショット機能がないと、異なる作業用ジョブがそれぞれの接続で同じデータを参照していることが保証されず、一貫性がないバックアップになってしまいます。

9.2より前のサーバで並行ダンプを実行させたいのであれば、データベースの内容が、マスタがデータベースに接続してから最後の作業用ジョブがデータベースに接続するまでの間に変更されないことを確実にしなければなりません。このためのもっとも簡単な方法は、バックアップを始める前にデータを変更するプロセス(DDLおよびDML)がデータベースにアクセスすることを止めさせることです。また、9.2より前の

PostgreSQLに対してpg\_dump -jを実行する場合は--no-synchronized-snapshotsパラメータを指定する必要もあります。

-n schema

--schema=schema

schemaにマッチするスキーマのみをダンプします。これはスキーマ自体とそこに含まれるオブジェクトすべてを選択します。このオプションが指定されなければ、対象データベース内にあるシステム以外のスキーマ全てがダンプされます。複数の-nオプションを記述することで、複数のスキーマを選択することができます。また、schemaパラメータはpsqlの`%d`コマンドと同じ規則に従うパターン(パターン参照)として解釈されます。ですので、ワイルドカード文字をパターン内に記述することで、複数のスキーマを選択することもできます。ワイルドカードを使用する時は、シェルがそのワイルドカードを展開しないように、必要であればパターンを引用符で括ってください。例を参照してください。

### 注記

-nが指定されると、pg\_dumpは選択したスキーマ内のオブジェクトが依存する可能性がある、その他のデータベースオブジェクトのダンプを行いません。したがって、スキーマ指定のダンプ結果を初期状態のデータベースに正常にリストアできるという保証はありません。

### 注記

-nが指定されると、blobなどの非スキーマオブジェクトはダンプされません。--blobsオプションをつけてダンプを行うことでblobも追加されます。

-N schema

--exclude-schema=schema

schemaパターンにマッチするスキーマをダンプしません。このパターンは-nと同様の規則に従って解釈されます。-Nを複数指定して、複数のパターンのいずれかにマッチするスキーマを除外することができます。

-nと-Nの両方が指定された場合、少なくとも1つの-nにマッチし-Nオプションにマッチしないスキーマだけがダンプされます。-nなしで-Nが指定された場合、-Nにマッチするスキーマが通常のダンプから除外されます。

-o

--oids

各テーブルのオブジェクト識別子(OID)をデータの一部としてダンプします。アプリケーションでOID列を(外部キー制約など)何らかの形で使用している場合は、このオプションを使用してください。その他の場合は、このオプションは使用しないでください。

-O

--no-owner

オブジェクトの所有権を元のデータベースにマッチさせるためのコマンドを出力しません。デフォルトでは、pg\_dumpは、ALTER OWNER文またはSET SESSION AUTHORIZATION文を発行して、作成したデータベースオブジェクトの所有権を設定します。スーパーユーザ(もしくは、そのスクリプト内の全てのオブジェクトを所有するユーザ)以外のユーザがスクリプトを実行した場合、これらの文は失敗します。任意のユーザがリストアできるスクリプトを作成するには、-Oを指定してください。ただし、この場合は、全てのオブジェクトの所有者がリストアしたユーザとなってしまいます。

このオプションは平文形式の場合にのみ有効です。アーカイブ形式では、`pg_restore`を呼び出す時にこのオプションを指定することができます。

`-R`

`--no-reconnect`

このオプションは廃止されましたが、後方互換性を保持するため受け入れられます。

`-s`

`--schema-only`

データ定義(スキーマ)のみをダンプし、データはダンプしません。

このオプションは`--data-only`の逆です。これは`--section=pre-data --section=post-data`を指定することと似ていますが、歴史的な理由のため同一ではありません。

(これと`--schema`オプションと混乱しないでください。「schema」という単語を異なる意味で使用していません。)

データベース内の一部のみのテーブルのテーブルデータを除外するためには`--exclude-table-data`を参照してください。

`-S username`

`--superuser=username`

トリガを無効にする場合に使用する、スーパーユーザのユーザ名を指定します。これは`--disable-triggers`を使う場合にのみ使用されます。(通常はこのオプションを使うよりも、出力されたスクリプトをスーパーユーザ権限で実行する方が良いでしょう。)

`-t table`

`--table=table`

`table`にマッチするテーブル(またはビュー、シーケンス、外部テーブル)のみをダンプします。複数の`-t`オプションを記述することで複数のテーブルを選択することができます。また、`table`パラメータは`psql`の`¥d`コマンドで使用される規則(パターン参照)と同じ規則に従うパターンとして解釈されます。ですので、ワイルドカード文字をパターン内に記述することで、複数のテーブルを選択することもできます。ワイルドカードを使用する時は、シェルによりそのワイルドカードを展開させないように、パターンを引用符で括弧してください。例を参照してください。

`-t`が使用されると、`-n`および`-N`オプションの効果はなくなります。`-t`で選択したテーブルが、これらのオプションとは関係なくダンプされ、また、非テーブルオブジェクトはダンプされないためです。

### 注記

`-t`が指定されると、`pg_dump`は選択したテーブル内のオブジェクトが依存する可能性がある他のデータベースオブジェクトのダンプを行いません。したがって、テーブル指定のダンプ結果を初期化されたデータベースに正常にリストアできるという保証はありません。

### 注記

`-t`オプションの動作は8.2より前のバージョンのPostgreSQLと完全な互換性はありません。以前は、`-t tab`と記述することで`tab`という名前のテーブルをすべてダンプしていました。しかし現在は、デフォルトの検索パスで可視のものがダンプされます。過去の動作

を行うためには、`-t '*.tab'`と記述してください。また、特定のスキーマ内のテーブルを選択するためには、以前は`-n sch -t tab`と記述していましたが、`-t sch.tab`などと記述しなければなりません。

**-T table****--exclude-table=table**

tablesパターンにマッチするテーブルをダンプしません。このパターンは-tと同じ規則に従って解釈されます。-Tを複数指定することで、複数のパターンのいずれかにマッチするテーブルをすべて除外させることができます。

-tと-Tの両方が指定された場合、少なくとも1つの-tオプションにマッチし、-Tオプションにマッチしないテーブルのみがダンプされます。-tなしで-Tが指定された場合、通常のダンプから-Tにマッチするテーブルが除外されます。

**-v****--verbose**

冗長モードを指定します。これを指定すると、pg\_dumpは、詳細なオブジェクトコメント、開始時刻、終了時刻をダンプファイルに、進行状況メッセージを標準エラーに出力します。

**-V****--version**

pg\_dumpのバージョンを表示し、終了します。

**-x****--no-privileges****--no-acl**

アクセス権限(grant/revokeコマンド)のダンプを抑制します。

**-Z 0..9****--compress=0..9**

使用する圧縮レベルを指定します。ゼロは圧縮無しを意味します。カスタムアーカイブ形式では、これは個々のテーブルデータセグメントの圧縮を指定するもので、デフォルトでは中間レベルで圧縮されます。平文出力では、非ゼロの圧縮レベルの指定によりあたかもgzipに渡されたかのように出力ファイル全体が圧縮されます。しかしデフォルトは圧縮無しです。tarアーカイブ形式では現在圧縮を全くサポートしていません。

**--binary-upgrade**

このオプションは現位置でのアップグレード用のユーティリティにより使用されるものです。他の目的での使用は推奨されませんし、サポートもされません。このオプションの動作は、将来通知することなく変更される可能性があります。

**--column-inserts****--attribute-inserts**

明示的に列名を付けたINSERTコマンド(`INSERT INTO table (column, ...)VALUES...`)としてデータをダンプします。これによりリストアは非常に遅くなります。主にPostgreSQL以外のデータベースへロード可能なダンプを作成する時に有用です。しかし、このオプションは各行に対して別々のコマンドを生成しますので、一行を再ロードする時にエラーになったとしても、テーブルの内容まるごと失われることなく、一行のみが失われるだけですみます。

**--disable-dollar-quoting**

このオプションは、関数本体用のドル引用符の使用を無効にし、強制的に標準SQLの文字列構文を使用した引用符付けを行います。

**--disable-triggers**

このオプションは、データのみをダンプを作成する場合にしか適用されません。データの再ロード中に、対象テーブル上のトリガを一時的に無効にするコマンドを出力するようpg\_dumpに指示します。このオプションは、データの再ロード中には呼び出たくない参照整合性検査やその他のトリガがテーブル上にある場合に使用します。

現在のところ、--disable-triggersに対応するコマンドを実行するのは、スーパーユーザでなければなりません。そのため、-Sでスーパーユーザの名前を指定するか、あるいは、可能であれば、スーパーユーザ権限でスクリプトを開始するよう注意する必要があります。

このオプションは平文形式の場合にのみ有効です。他の形式では、pg\_restoreを呼び出す時にこのオプションを指定することができます。

**--enable-row-security**

このオプションは、行セキュリティのあるテーブルの内容をダンプするときのみ意味を持ちます。デフォルトでは、pg\_dumpはrow\_securityをoffに設定し、テーブルからすべてのデータがダンプされるようにします。ユーザが行セキュリティを無視できるだけの十分な権限を持っていない場合、エラーが発生します。このパラメータはpg\_dumpがrow\_securityをonに設定するようにすることで、テーブルの内容のうち、ユーザがアクセスできる部分をダンプすることを可能にします。

**--exclude-table-data=table**

tableにマッチするすべてのテーブルのデータをダンプしません。パターンは-t用の規則と同じ規則にしたがって解釈されます。複数のパターンのいずれかにマッチするテーブルを除外することができるように、--exclude-table-dataを複数回与えることができます。このオプションは、特定のテーブルに関してデータを格納する必要はないがテーブル定義は必要である場合に有用です。

データベース内のすべてのテーブルに関してデータを除外するためには、--schema-onlyを参照してください。

**--if-exists**

データベースオブジェクトを初期化するとき、条件コマンドを使います(つまり、IF EXISTS句を追加します)。このオプションは、--cleanも指定されているのでなければ、有効にはなりません。

**--inserts**

データを(COPYではなく)INSERTコマンドの形式でダンプします。これを行うとリストアに非常に時間がかかります。主にPostgreSQL以外のデータベースへロード可能なダンプを作成する時に有用です。しかし、このオプションは各行に対して別々のコマンドを生成しますので、一行を再ロードする時にエラーになったとしても、テーブルの内容まるごと失われることなく、一行のみが失われるだけですみます。列の順序を変更した場合はリストアが失敗する可能性があることに注意してください。--column-insertsはさらに処理が遅くなりますが、列の順序変更に対して安全です。

**--lock-wait-timeout=timeout**

ダンプの開始時に共有テーブルのロックを永遠に待ちません。代わりに指定したtimeout内にテーブルロックを獲得できなければ失敗します。タイムアウトはSET statement\_timeoutで受け付けられる任意の書式で指定できます。(使用可能な値はダンプの元となるサーバのバージョンに依存して異なりますが、7.3以降のすべてのバージョンにおいてミリ秒単位の整数値は受け付けられます。7.3より前のサーバからダンプする場合、このオプションは無視されます。)

**--no-security-labels**

セキュリティラベルをダンプしません。

**--no-synchronized-snapshots**

このオプションにより、9.2より前のサーバに対してpg\_dump -jを実行することができます。詳細については-jパラメータの説明を参照してください。

**--no-tablespaces**

テーブル空間を選択するコマンドを出力しません。このオプションを使用すると、すべてのオブジェクトはリストア時のデフォルトのテーブル空間の中に作成されます。

このオプションは平文書式でのみ有意です。アーカイブ書式では、pg\_restoreを呼び出す時にこのオプションを指定することができます。

**--no-unlogged-table-data**

ログを取らないテーブルの内容をダンプしません。このオプションはテーブル定義(スキーマ)をダンプするかどうかには影響しません。そのテーブルデータのダンプを抑制するだけです。スタンバイサーバからダンプを行う場合、ログを取らないテーブル内のデータは常に除外されます。

**--quote-all-identifiers**

強制的にすべての識別子に引用符を付与します。このオプションは、pg\_dumpのメジャーバージョンとは異なるメジャーバージョンのPostgreSQLのサーバからデータベースをダンプするとき、あるいは出力を異なるメジャーバージョンのサーバにロードする予定であるときに推奨されます。デフォルトでは、pg\_dumpは、それ自身のメジャーバージョンにおける予約語である識別子に対してのみ引用符を付与します。これは、他のバージョンのサーバを処理するときに互換性の問題を引き起こす場合があります。他のバージョンのサーバでは予約語の集合が多少、異なる場合があるからです。--quote-all-identifiersを使用することで、ダンプのスクリプトが読みにくくなりますが、このような問題を防ぐことができます。

**--section=sectionname**

指定した部分のみをダンプします。部分名はpre-data、data、post-dataのいずれかを取ることができます。複数の部分を選択するために、このオプションは複数回指定することができます。デフォルトではすべての部分をダンプします。

data部分には、実際のテーブルデータとラージオブジェクトの中身、シーケンス値が含まれます。post-data項目は、インデックス定義、トリガ定義、ルール定義、有効化された検査制約以外の制約定義が含まれます。pre-data項目は、他のすべてのデータ定義項目が含まれます。

**--serializable-deferrable**

使用されるスナップショットがその後のデータベース状態と一貫性を持つことを保証するために、ダンプ時にserializableトランザクションを使用します。ダンプが失敗したり、serialization\_failureにより他のトランザクションがロールバックしたりする危険がないように、トランザクションストリーム内で異常が発生することがない時点まで待つことでこれを行います。トランザクション隔離および同時実行性の制御については13章同時実行制御を参照してください。

このオプションは障害対策のリカバリのみを目的とするダンプでは利点はありません。元のデータベースを継続して更新しながら、レポート処理や他の読み取りのみの負荷分散のためにデータベースのコピーをロードするために使用されるダンプとして有用になります。こうしないと、ダンプには何らかのトランザクションの直列実行が最終的にコミットされた状態と一貫性がない状態が反映される可能性があります。例えば、バッチ処理技術が使用される場合、バッチは、バッチ内で存在するすべての項目を持たないダンプ内でクローズしたものと表示される可能性があります。

pg\_dumpを始めた時に読み書きを行う実行中のトランザクションが存在しない場合、このオプションは何の差異ももたらしません。読み書きを行うトランザクションが実行中の場合、確定できない期間、ダンプの起動が遅延される可能性があります。動き出してから性能は、このスイッチがある場合とない場合とで違いはありません。

**--snapshot=snapshotname**

データベースのダンプを作成する時に、指定した同期スナップショットを使用します（詳しくは表9.71「スナップショット同期関数」を参照して下さい）。

このオプションは、ダンプを論理レプリケーションスロット(46章ロジカルデコーディング参照)あるいは同時実行セッションと同期させる必要がある時に役に立ちます。

並行ダンプの場合、新しいスナップショットを作る代わりに、このオプションで指定されたスナップショット名が使われます。

**--use-set-session-authorization**

オブジェクトの所有権を決定するために、ALTER OWNERコマンドの代わりに標準SQLのSET SESSION AUTHORIZATIONコマンドを出力します。これにより、ダンプの標準への互換性が高まりますが、ダンプ内のオブジェクトの履歴によっては正しくリストアされない可能性が生じます。また、SET SESSION AUTHORIZATIONを使用したダンプを正しくリストアするためには、確実にスーパーユーザ権限が必要となります。ALTER OWNERで必要な権限はこれよりも少なくなります。

-?

**--help**

pg\_dumpのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

以下のコマンドラインオプションは、データベース接続パラメータを制御します。

**-d dbname****--dbname=dbname**

接続するデータベースの名前を指定します。コマンドラインでオプション以外の最初の引数としてdbnameを指定することと同じです。

このパラメータに=記号が含まれる場合や有効なURI接頭辞(postgresql://またはpostgres://)から始まる場合、conninfo文字列として扱われます。詳細については「データベース接続制御関数」を参照してください。

**-h host****--host=host**

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。デフォルトは、設定されていれば環境変数PGHOSTから取得されます。設定されていなければ、Unixドメインソケット接続とみなされます。

**-p port****--port=port**

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはローカルUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトは、設定されている場合、環境変数PGPORTの値となります。設定されていなければ、コンパイル時のデフォルト値となります。

**-U username****--username=username**

接続ユーザ名です。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

-W

--password

データベースに接続する前に、pg\_dumpは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合pg\_dumpは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、pg\_dumpは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

--role=rolename

ダンプを作成する際に使用するロール名を指定します。このオプションによりpg\_dumpはデータベースに接続した後にSET ROLE rolenameコマンドを発行するようになります。認証に使用したユーザ(-Uで指定されたユーザ)がpg\_dumpで必要とされる権限を持たないが、必要な権限を持つロールに切り替えることができる場合に有用です。一部のインストレーションではスーパーユーザとして直接ログインさせないポリシーを取ることがありますが、このオプションを使用することでポリシーに反することなくダンプを作成することができます。

## 環境

PGDATABASE

PGHOST

PGOPTIONS

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

pg\_dumpは内部でSELECT文を実行します。pg\_dumpの実行時に問題が発生する場合は、psqlなどを使用して、そのデータベースから情報をselectできることを確認してください。また、libpqフロントエンドライブラリで使用されるデフォルトの接続設定や環境変数も適用されます。

通常pg\_dumpのデータベースに対する活動は統計情報コレクタにより収集されます。これを望まない場合、PGOPTIONSまたはALTER USERコマンドを使用してtrack\_countsパラメータを偽に設定してください。

## 注釈

データベースクラスタにおいてtemplate1データベースに対し独自の変更を行っている場合、pg\_dumpの出力は、確実に空のデータベースにリストアするように注意してください。そうしないと、おそらく追加されたオブジェクトの重複定義によってエラーが発生します。独自の追加が反映されていない空のデータベースを作成するには、template1ではなくtemplate0をコピーしてください。以下に例を示します。



```
CREATE DATABASE foo WITH TEMPLATE template0;
```

データのみをダンプを選択し、`--disable-triggers`オプションを使用する場合、`pg_dump`はデータを挿入する前にユーザテーブルにトリガを無効にするコマンドを発行し、データの挿入が完了した後で、それらを再び有効にする問い合わせを発行します。リストアが途中で停止した場合、システムカタログが不適切な状態のままになっている可能性があります。

`pg_dump`が生成するダンプファイルには、オプティマイザが問い合わせ計画を決定する際に使用される統計情報が含まれていません。そのため、最適な性能を発揮するために、ダンプファイルからリストアした後で`ANALYZE`を実行することをお勧めします。詳しくは「[プランナ用の統計情報の更新](#)」および「[自動バキュームデーモン](#)」を参照してください。ダンプファイルはまた`ALTER DATABASE ... SET`コマンドがまったく含まれません。これらの設定およびデータベースユーザと他のインストレーション全体の設定は`pg_dumpall`によってダンプされます。

`pg_dump`は新しいバージョンのPostgreSQLへのデータ移行に使用されますので、`pg_dump`の出力は`pg_dump`のバージョンより新しいバージョンのPostgreSQLデータベースへロード可能と想定できるようになっています。また、`pg_dump`は自身より古いバージョンのPostgreSQLデータベースを読み取ることもできます。(現在はバージョン7.0までのサーバをサポートします。)しかし、`pg_dump`はそれ自身のメジャーバージョンより新しいPostgreSQLサーバのダンプを取ることはできません。無効なダンプを作成するリスクは取らず、ダンプしようとさえしません。また、`pg_dump`の出力がメジャーバージョンが古いサーバにロードできるとは、たとえ同じバージョンのサーバから取得したダンプであっても、保証されていません。より古いサーバへのダンプファイルのロードには、古いサーバでは理解できない構文を削除するために、ダンプファイルの手作業による修正が必要になることがあります。バージョンをまたがる場合は`--quote-all-identifiers`オプションの使用が推奨されます。これにより、PostgreSQLの異なるバージョンで、予約語のリストが変わることによって発生する問題を防ぐことができます。

## 例

`mydb`という名前のデータベースをSQLスクリプトファイルにダンプします。

```
$pg_dump mydb > db.sql
```

`newdb`という名前の(新規に作成した)データベースにスクリプトを再ロードします。

```
$psql -d newdb -f db.sql
```

カスタム形式のアーカイブファイルにデータベースをダンプします。

```
$pg_dump -Fc mydb > db.dump
```

ディレクトリ形式アーカイブにデータベースをダンプします。

```
$pg_dump -Fd mydb -f dumpdir
```

5個の作業用ジョブを使用してデータベースをdirectory形式のアーカイブにダンプします。

```
$pg_dump -Fd mydb -j 5 -f dumpdir
```

newdbという名前の(新規に作成した)データベースにアーカイブファイルを再ロードします。

```
$pg_restore -d newdb db.dump
```

mytabという名前の単一のテーブルをダンプします。

```
$pg_dump -t mytab mydb > db.sql
```

detroitスキーマ内の名前がempで始まるすべてのテーブルをダンプします。ただし、employee\_logという名前のテーブルは除きます。

```
$pg_dump -t 'detroit.emp*' -T detroit.employee_log mydb > db.sql
```

eastまたはwestで始まりgsmで終わるスキーマをすべてダンプします。ただし、testという単語を含む場合は除きます。

```
$pg_dump -n 'east*gsm' -n 'west*gsm' -N '*test*' mydb > db.sql
```

正規表現記法を使用してオプションをまとめた形で同じことを行います。

```
$pg_dump -n '(east|west)*gsm' -N '*test*' mydb > db.sql
```

ts\_から始まる名前のテーブルを除き、すべてのデータベースオブジェクトをダンプします。

```
$pg_dump -T 'ts_*' mydb > db.sql
```

大文字または大文字小文字混在の名前を-tなどのスイッチに指定するには、名前を二重引用符で括らなければなりません。さもないと小文字に変換されます。(パターンを参照してください。)しかし、二重引用符はシェルでも特別に扱われますので、これも引用符で括らなければなりません。したがって、大文字小文字混在の名前を持つテーブルを1つダンプするには、以下のようになければなりません。

```
$pg_dump -t "$MixedCaseName" mydb > mytab.sql
```

## 関連項目

[pg\\_dumpall](#), [pg\\_restore](#), [psql](#)

---

## 名前

pg\_dumpall — PostgreSQLのデータベースクラスタをスクリプトファイルへ抽出する

## 概要

pg\_dumpall [connection-option...] [option...]

## 説明

pg\_dumpallはクラスタの全てのPostgreSQLデータベースを、1つのスクリプトファイルに書き出す(「ダンプする」)ためのユーティリティです。スクリプトファイルには、データベースのリストアのためにpsqlへの入力として使うことのできるSQLコマンドが含まれています。これはクラスタ内の各データベースに対してpg\_dumpを呼び出すことで行われます。さらに、pg\_dumpallは、全てのデータベースに共通するグローバルオブジェクトもダンプします (pg\_dumpはこれらのオブジェクトを保存しません)。現時点では、これにはデータベースユーザとグループ、テーブル空間、データベース全体に適用するアクセス制限などの属性に関する情報が含まれています。

pg\_dumpallは全てのデータベースからテーブルを読み込むため、完全なダンプを作成するには、おそらくデータベーススーパーユーザとして接続する必要がある可能性が高いでしょう。さらに、保存されたスクリプトを実行する時には、ユーザとグループを追加したり、データベースを作成したりするので、スーパーユーザ権限が必要になるでしょう。

SQLスクリプトは標準出力に書き込まれます。それをファイルにリダイレクトするためには、[-f file]オプションまたはシェルの演算子を使用して下さい。

pg\_dumpallは、PostgreSQLサーバに何度か接続しなければなりません(データベースごとに接続することになります)。パスワード認証を使用している場合、その度にパスワード入力促されます。そのような場合は ~/.pgpassファイルを用意しておくとう便利です。詳細は「[パスワードファイル](#)」を参照してください。

## オプション

以下のコマンドラインオプションは出力内容や形式を制御します。

-a

--data-only

データのみをダンプし、スキーマ(データ定義)をダンプしません。

-c

--clean

データベースを再作成するコマンドの前に、データベースのクリーンアップ(削除)するコマンドを書き出します。ロールおよびテーブル空間用のDROPコマンドも同様に追加されます。

-f filename

--file=filename

出力を指定したファイルに送ります。これが省略されると標準出力が使用されます。

-g

--globals-only

グローバルオブジェクト(ロールとテーブル空間)のみをダンプし、データベースのダンプを行いません。

-0

--oids

各テーブルのオブジェクト識別子(OID)をデータの一部としてダンプします。アプリケーションでOID列を(外部キー制約など)何らかの形で使用している場合は、このオプションを使用してください。そうでなければ、このオプションは使用しないでください。

-0

--no-owner

オブジェクトの所有権を元のデータベースに一致させるためのコマンドを出力しません。デフォルトでは、pg\_dumpallはALTER OWNER文またはSET SESSION AUTHORIZATION文を発行して作成したスキーマ要素の所有権を設定します。スーパーユーザ(もしくは、スクリプト内の全てのオブジェクトを所有するユーザ)以外のユーザがスクリプトを実行した場合、これらの文は失敗します。任意のユーザがリストアできるスクリプトを作成するには、-0を指定してください。ただし、この場合は、全てのオブジェクトの所有者がリストアしたユーザとなってしまいます。

-r

--roles-only

ロールのみをダンプし、データベースやテーブル空間のダンプを行いません。

-s

--schema-only

オブジェクト定義(スキーマ)のみをダンプし、データをダンプしません。

-S username

--superuser=username

トリガを無効にする際に使用するスーパーユーザのユーザ名を指定します。これは--disable-triggersを使用する場合にのみ使用されます(通常はこのオプションを使うよりも、出力されたスクリプトをスーパーユーザ権限で実行する方が良いでしょう)。

-t

--tablespaces-only

テーブル空間のみをダンプし、データベースやロールのダンプを行いません。

-v

--verbose

冗長モードを指定します。これを指定すると、pg\_dumpallは開始時刻と終了時刻をダンプファイルに、進行メッセージを標準エラーに出力するようになります。また、これによりpg\_dumpの冗長出力が有効になります。

-V

--version

pg\_dumpallのバージョンを表示し、終了します。

-x

--no-privileges

--no-acl

アクセス権限のダンプ(grant/revokeコマンド)を行いません。

**--binary-upgrade**

このオプションは現位置でのアップグレード用のユーティリティにより使用されるものです。他の目的での使用は推奨されませんし、サポートもされません。このオプションの動作は、将来通知することなく変更される可能性があります。

**--column-inserts****--attribute-inserts**

明示的に列名を付けたINSERTコマンド(`INSERT INTO table (column, ...) VALUES...`)としてダンプします。これによりリストアは非常に遅くなります。主に、PostgreSQL以外のデータベースにロード可能なダンプを作成する時に有用です。

**--disable-dollar-quoting**

このオプションは、関数本体用のドル引用符の使用を無効にし、強制的に標準SQLの文字列構文を使用した引用符付けを行います。

**--disable-triggers**

このオプションは、データのみをダンプを作成する場合だけに使用します。データのリロード中に、対象とするテーブル上のトリガを一時的に使用不可にするためのコマンドを出力するようpg\_dumpallに指示します。このオプションは、データのリロード中には呼び出したくない参照整合性検査やその他のトリガがテーブル上にある場合に使用します。

現在のところ、**--disable-triggers**を指定してコマンドを実行するのは、スーパーユーザでなければなりません。そのため、`-S`でスーパーユーザの名前を指定するか、あるいは、可能であれば、スーパーユーザ権限でスクリプトを開始するよう注意する必要があります。

**--if-exists**

データベースおよび他のオブジェクトを初期化するときに、条件コマンドを追加します(つまりIF EXISTS句を追加します)。このオプションは、**--clean**も指定されているのでなければ、有効にはなりません。

**--inserts**

データを(COPYではなく)INSERTコマンドとしてダンプします。これを行うとリストアが非常に遅くなります。主にPostgreSQL以外のデータベースにロード可能なダンプを作成する時に有用です。列の順序を変更した場合はリストアが失敗する可能性があることに注意してください。さらに低速になりますが、**--column-inserts**オプションの方が安全です。

**--lock-wait-timeout=timeout**

ダンプ開始時に共有テーブルロックの獲得のために永遠に待機しません。指定したtimeoutの間にテーブルをロックすることができない場合は失敗します。タイムアウトはSET `statement_timeout`で受け付けられる任意の書式で指定することができます。許される値はダンプ元のサーババージョンに依存して変わります。しかし、7.3以降のすべてのバージョンでミリ秒単位の整数値は受け付けられます。このオプションは7.3より前のサーバからダンプされた場合、無視されます。

**--no-security-labels**

セキュリティラベルをダンプしません。

**--no-tablespaces**

オブジェクト用にテーブル空間を作成または選択するコマンドを出力しません。このオプションを付けると、すべてのオブジェクトはリストア時のデフォルトのテーブル空間内に作成されます。

**--no-unlogged-table-data**

ログを取らないテーブルの内容をダンプしません。このオプションはテーブル定義(スキーマ)をダンプするかどうかには影響しません。そのテーブルデータのダンプを抑制するだけです。

**--quote-all-identifiers**

強制的にすべての識別子に引用符を付与します。このオプションは、pg\_dumpallのメジャーバージョンとは異なるメジャーバージョンのPostgreSQLのサーバーからデータベースをダンプするとき、あるいは出力を異なるメジャーバージョンのサーバにロードする予定であるときに推奨されます。デフォルトでは、pg\_dumpallは、それ自身のメジャーバージョンにおける予約語である識別子に対してのみ引用符を付与します。これは、他のバージョンのサーバを処理するときに互換性の問題を引き起こす場合があります。他のバージョンのサーバでは予約語の集合が多少、異なる場合があるからです。--quote-all-identifiersを使用することで、ダンプのスクリプトが読みにくくなりますが、このような問題を防ぐことができます。

**--use-set-session-authorization**

ALTER OWNERコマンドの代わりに標準SQLのSET SESSION AUTHORIZATIONコマンドを出力します。これにより、ダンプの標準への互換性が高まりますが、ダンプ内のオブジェクトの履歴によっては正しくリストアされない可能性があります。

-?

**--help**

pg\_dumpallコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

以下のコマンドラインオプションは、データベース接続パラメータを制御します。

**-d connstr****--dbname=connstr**

サーバに接続するために使用されるパラメータを接続文字列として指定します。詳しくは「[接続文字列](#)」を参照してください。

このオプションは、他のクライアントアプリケーションとの一貫性のために--dbnameと呼ばれます。しかしpg\_dumpallは多くのデータベースに接続しなければなりませんので、接続文字列内のデータベース名は無視されます。グローバルオブジェクトをダンプするために使用されるデータベースの名前を指定するため、または他のどのデータベースをダンプしなければならないかを見つけるためには-lを使用してください。

**-h host****--host=host**

データベースサーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。デフォルトは、設定されていれば環境変数PGHOSTから取得されます。設定されていなければ、Unixドメインソケット接続とみなされます。

**-l dbname****--database=dbname**

グローバルオブジェクトをダンプし、他のどのデータベースをダンプすべきかを見つけるために接続するデータベースの名前を指定します。指定されなかった場合、postgresが使用されます。もしこれも存在しない場合はtemplate1が使用されます。

**-p port**

**--port=port**

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはローカルUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトは、設定されている場合、環境変数PGPORTの値になります。設定されていなければ、コンパイル時のデフォルト値となります。

**-U username**

**--username=username**

接続ユーザ名です。

**-w**

**--no-password**

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

**-W**

**--password**

データベースに接続する前に、pg\_dumpallは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合pg\_dumpallは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、pg\_dumpallは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

パスワードの入力はダンプするデータベース毎に繰り返し促されます。通常は、手作業のパスワード入力に依存するよりも~/pgpassを設定する方が良いでしょう。

**--role=rolename**

ダンプを作成する際に使用するロール名を指定します。このオプションによりpg\_dumpallはデータベースに接続した後にSET ROLE rolenameコマンドを発行するようになります。認証に使用したユーザ(-Uで指定されたユーザ)がpg\_dumpallで必要とされる権限を持たないが、必要な権限を持つロールに切り替えることができる場合に有用です。一部のインストレーションではスーパーユーザとして直接ログインさせないポリシーを取ることがありますが、このオプションを使用することでポリシーに反することなくダンプを作成することができます。

## 環境

PGHOST

PGOPTIONS

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 注釈

pg\_dumpallは、内部でpg\_dumpを呼び出すので、診断メッセージの一部ではpg\_dumpを参照しています。

オブティマイザが正確な統計情報を使用できるように、リストア後は、リストアしたテーブルそれぞれに対してANALYZEを実行することを勧めます。また、`vacuumdb -a -z`を実行すると、全てのデータベースを解析することができます。

pg\_dumpallでは、必要なテーブル空間用のディレクトリがリストア前に存在していることを要求します。存在しないと、デフォルト以外の場所にあるデータベースに関して、そのデータベース生成が失敗します。

## 例

全てのデータベースを書き出す場合、以下のようにします。

```
$pg_dumpall > db.out
```

上記のファイルからデータベースを読み込む場合、以下のようにします。

```
$psql -f db.out postgres
```

(ここではどのデータベースに接続するかということは重要ではありません。なぜならpg\_dumpallが作成するスクリプトファイルには、保存されたデータベースの作成および接続のためのコマンドが含まれているからです。)

## 関連項目

発生し得るエラーの原因については、[pg\\_dump](#)を参照してください。



---

## 名前

pg\_isready — PostgreSQLサーバの接続状態を検査する

## 概要

pg\_isready [connection-option...] [option...]

## 説明

pg\_isreadyはPostgreSQLデータベースサーバの接続状態を検査するためのユーティリティです。終了ステータスが接続検査の結果を示します。

## オプション

-d dbname

--dbname=dbname

接続するデータベースの名前を指定します。

このパラメータに=記号が含まれる場合、または、有効なURI接頭辞(postgresql://またはpostgres://)から始まる場合、conninfo文字列として扱われます。詳細については「[接続文字列](#)」を参照してください。

-h hostname

--host=hostname

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。値がスラッシュから始まる場合は、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

-p port

--port=port

サーバが接続を監視しているTCPポートまたはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトは環境変数PGPORTの値、もし設定されていなければ、コンパイル時に指定したポート、通常は5432です。

-q

--quiet

状態メッセージを表示しません。これはスクリプト処理の際に有用です。

-t seconds

--timeout=seconds

サーバが応答しないことを返す前に、接続試行時に待機する最大秒数です。ゼロに設定すると無効になります。デフォルトは3秒です。

-U username

--username=username

デフォルトではなくusernameユーザとしてデータベースに接続します。

-V

--version

pg\_isreadyのバージョンを表示し終了します。

-?

--help

pg\_isreadyのコマンドライン引数に関する説明を表示し終了します。

## 終了ステータス

pg\_isreadyは、サーバが通常通り接続を受け付けている場合は0を、サーバが接続を拒絶している(例えば起動時)場合は1を、接続試行に対する応答がない場合は2を、試行が行われなかった(例えば無効なパラメータが原因)場合は3をシェルに返します。

## 環境

他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、pg\_isreadyはlibpqによってサポートされる環境変数(「[環境変数](#)」参照)を使用します。

## 注釈

サーバの状態を取得するのに、正しいユーザ名、パスワード、データベース名の値を使う必要はありません。しかし、正しくない値が使われた場合、サーバは接続試行に失敗したことをログに記録します。

## 例

標準的な使用方法を示します。

```
$pg_isready/tmp:5432 - accepting connections$echo $?0
```

起動中のPostgreSQLクラスタに対して接続パラメータを付けて実行します。

```
$ pg_isready -h localhost -p 5433localhost:5433 - rejecting connections$echo $?1
```

応答しないPostgreSQLクラスタに対して接続パラメータを付けて実行します。

```
$ pg_isready -h someremotehostsomeremotehost:5432 - no response$echo $?2
```

---

## 名前

pg\_receivexlog — PostgreSQLサーバからトランザクションログをストリームする

## 概要

pg\_receivexlog [option...]

## 説明

pg\_receivexlogは実行中のPostgreSQLクラスタからトランザクションログをストリームするために使用されます。トランザクションログはストリーミングレプリケーションプロトコルを使用してストリームされ、ローカルディレクトリのファイルとして書き出されます。このディレクトリはポイントインタイムリカバリ(「[継続的アーカイブとポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)」参照)を用いてリストアする際のアーカイブ場所として使用することができます。

pg\_receivexlogはトランザクションログをサーバで生成に合わせてリアルタイムでストリームし、[archive\\_command](#)のようにセグメントが完了するまで待機することはありません。このため、pg\_receivexlogを使用する場合には[archive\\_timeout](#)を設定する必要はありません。

PostgreSQLのスタンバイサーバのWALレシーバと異なり、pg\_receivexlogはデフォルトでは、WALファイルがクローズされた時にのみ、WALデータをフラッシュします。WALデータをリアルタイムでフラッシュするには--synchronousオプションを指定する必要があります。

トランザクションログは通常のPostgreSQL接続を経由して、そしてレプリケーションプロトコルを使用して、ストリームされます。この接続はスーパーユーザまたはREPLICATION権限(「[ロールの属性](#)」参照)を持つユーザで確立されなければなりません。そしてpg\_hba.confでレプリケーション用の接続を許可しなければなりません。またサーバではストリーム用に利用できるセッションが少なくとも1つ存在できるようにmax\_wal\_sendersを十分大きく設定しなければなりません。

接続が失われた場合、または、致命的ではないエラーで初期確立ができなかった場合、pg\_receivexlogは無期限に接続を再試行しできるだけ早くストリーミングを再確立します。この動作を止めるためには-nパラメータを使用してください。

## オプション

-D directory

--directory=directory

出力を書き出すディレクトリです。

このパラメータは必須です。

--if-not-exists

--create-slotが指定され、指定された名前のスロットが既に存在していた場合に、エラーを発生させません。

-n

--no-loop

接続エラー時に繰り返しません。代わりにエラーですぐに終了します。

-s interval

--status-interval=interval

サーバに状態パケットを返答する間隔を秒単位で指定します。これによりサーバからより簡単に進行状況を監視することができます。ゼロという値は状態の定期的な更新を完全に無効にします。しかしタイムアウトによる切断を防ぐために、サーバから要求された時には更新を送信します。デフォルト値は10秒です。

-S slotname

--slot=slotname

pg\_receivexlogが既存のレプリケーションスロットを使うようにします([「レプリケーションスロット」](#)を参照してください)。このオプションが使われると、pg\_receivexlogはフラッシュ位置をサーバに報告します。これは、各セグメントがいつディスクに同期されたかを示し、それによりサーバが必要のなくなったセグメントを削除できるようになります。

pg\_receivexlogのレプリケーションクライアントが同期スタンバイとしてサーバ上で構成されている場合、レプリケーションスロットを利用するとフラッシュ位置がサーバに報告されますが、それはWALファイルがクローズされる時のみです。したがって、その構成ではプライマリ上のトランザクションが長時間待たされることになり、結果的に満足する動作を得られません。これを正しく動作させるには、追加で--synchronousオプション(以下を参照)を指定する必要があります。

--synchronous

WALデータを受け取ると即座にディスクにフラッシュします。またフラッシュした直後に、--status-intervalの値が何であれ、ステータスパケットをサーバに送り返します。

pg\_receivexlogのレプリケーションクライアントが同期スタンバイとしてサーバ上で構成されている場合、フィードバックが遅延なくサーバに送り返されることを確実にするため、このオプションを指定すべきです。

-v

--verbose

冗長モードを有効にします。

以下のコマンドラインオプションはデータベース接続パラメータを制御します。

-d connstr

--dbname=connstr

サーバに接続するために使用するパラメータを、接続文字列として指定します。詳細については[「接続文字列」](#)を参照してください。

このオプションは他のクライアントアプリケーションとの整合性のために--dbnameと呼ばれます。しかし、pg\_receivexlogはクラスタ内のどの特定のデータベースにも接続しませんので、接続文字列内のデータベース名は無視されます。

-h host

--host=host

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。名前がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。デフォルトは環境変数PGHOSTが設定されていればその値から取られ、設定されていない場合はUnixドメインソケット接続が試行されます。

**-p port**

**--port=port**

サーバが接続を待ち受けるTCPポートまたはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトは環境変数PGPORTが指定されていればその値から取られ、設定されていない場合はコンパイル時のデフォルト値から取られます。

**-U username**

**--username=username**

接続するユーザ名です。

**-w**

**--no-password**

パスワード入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなど他の手段でパスワードが入手できない場合、接続試行は失敗します。このオプションは、パスワードを入力するユーザが存在しないバッチジョブやスクリプトで有用になります。

**-W**

**--password**

pg\_receivexlogはデータベースに接続する前にパスワード入力を強制的に促します。

このオプションは重要ではありません。pg\_receivexlogは、サーバがパスワード認証を要求した場合に自動的にパスワードを促すためです。しかしpg\_receivexlogは、サーバがパスワードを要求するかどうかを確認するために接続試行を浪費します。-Wと入力して無駄な接続試行を防止することが有意である場合があります。

pg\_receivexlogは物理的なレプリケーションスロットを制御するため、以下の2つの動作のうちの1つを実行できます。

**--create-slot**

--slotで指定された名前の新しい物理的なレプリケーションスロットを作成して終了します。

**--drop-slot**

--slotで指定された名前の物理的なレプリケーションスロットを削除して終了します。

この他に以下のオプションも使用することができます。

**-V**

**--version**

pg\_receivexlogのバージョンを表示し、終了します。

**-?**

**--help**

pg\_receivexlogコマンドライン引数についてのヘルプを表示し、終了します。

## 環境

他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、このユーティリティはlibpqでサポートされる環境変数（「[環境変数](#)」参照）を使用します。

## 注釈

[archive\\_command](#)の代わりにpg\_receivexlogをWALのバックアップのメインの方法として使用する場合、レプリケーションスロットを使用することを強く推奨します。そうしなければ、サーバは[archive\\_command](#)とレプリケーションスロットのいずれからもWALのストリームがどこまでアーカイブされているかの情報を得られないため、トランザクションログファイルがバックアップされる前にそれを再利用または削除するかもしれないのです。しかし、WALデータを受け取る側がそのフェッチに追いつけない場合、レプリケーションスロットがサーバのディスクスペースを一杯にしてしまうかもしれないことに注意してください。

## 例

トランザクションログをmydbserverにあるサーバからストリームし、それをローカルディレクトリ/usr/local/pgsql/archiveに格納します。

```
$pg_receivexlog -h mydbserver -D /usr/local/pgsql/archive
```

## 関連項目

[pg\\_basebackup](#)

---

## 名前

pg\_recvlogical — PostgreSQLのストリームの論理デコードを制御する

## 概要

pg\_recvlogical [option...]

## 説明

pg\_recvlogicalはレプリケーションスロットの論理デコードを制御し、またレプリケーションスロットからデータを流します。

これはレプリケーションモードの接続をするため、[pg\\_receivexlog](#)と同じ制約に加えて、論理レプリケーション ([46章ロジカルデコーディング](#)を参照)と同じ制約も受けます。

## オプション

動作を選択するため、以下のオプションのうち少なくとも1つを指定しなければなりません。

### --create-slot

新しい論理レプリケーションスロットを--slotで指定した名前で、--pluginの出力プラグインを使い、--dbnameで指定したデータベースに対して作成します。

### --drop-slot

--slotで指定された名前のレプリケーションスロットを削除して、終了します。

### --start

--slotで指定した論理レプリケーションスロットからストリームの変更を開始し、シグナルを受けて終了するまで続きます。サーバ側の変更ストリームがサーバのシャットダウンまたは接続断によって終了した場合は、--no-loopが指定されていないならば、ループ内でリトライします。

ストリームのフォーマットは、スロットが作成された時に指定された出力プラグインによって決定されます。

接続はスロットの作成時に使用したのと同じデータベースに対してでなければなりません。

--create-slotと--startは同時に指定することができます。--drop-slotは他の動作と組み合わせることができません。

以下のコマンド行オプションは出力の場所とフォーマット、およびその他のレプリケーションの動作を制御します。

### -f filename

### --file=filename

受け取り、デコードしたトランザクションデータをこのファイルに書き込みます。stdoutに出力するには-を使います。

### -F interval\_seconds

### --fsync-interval=interval\_seconds

出力ファイルがディスクに安全にフラッシュされることを確実にするため、pg\_recvlogicalがfsync()の呼び出しを実行する頻度を指定します。

サーバはクライアントに対して、フラッシュを実行し、またフラッシュ位置をサーバに報告するように、ときどき要求します。この設定はそれに加えて、フラッシュをより高頻度で実行するものです。

0という間隔を指定すると、`fsync()`の呼び出しをまったく実行しなくなりますが、それでも状況をサーバに報告はします。この場合、クラッシュするとデータが失われるかもしれません。

**-I lsn**

**--startpos=lsn**

**--start**モードでは、レプリケーションを指定のLSNから開始します。この効果の詳細については[46章ロジカルデコーディング](#)および「[ストリーミングレプリケーションプロトコル](#)」を参照してください。その他のモードでは無視されます。

**--if-not-exists**

**--create-slot**が指定され、指定された名前のスロットが既に存在している場合に、エラーを発生させません。

**-n**

**--no-loop**

サーバへの接続が失われたとき、ループ内でリトライせず、単に終了します。

**-o name[=value]**

**--option=name[=value]**

オプションnameと(指定されていれば)オプション値valueを出力プラグインに渡します。存在するオプションとその効果は、利用する出力プラグインに依存します。

**-P plugin**

**--plugin=plugin**

スロットを作成するとき、指定された論理デコードの出力プラグインを使います。[46章ロジカルデコーディング](#)を参照してください。このオプションは、スロットが既に存在する時は、何の効果もありません。

**-s interval\_seconds**

**--status-interval=interval\_seconds**

このオプションは[pg\\_receivexlog](#)の同じ名前のオプションと同じ効果があります。そちらの説明を参照してください。

**-S slot\_name**

**--slot=slot\_name**

**--start**モードでは、slot\_nameという名前の既存の論理レプリケーションスロットを使います。**--create-slot**では、この名前のスロットを作成します。**--drop-slot**モードでは、この名前のスロットを削除します。

**-v**

**--verbose**

冗長モードを有効にします。

以下のコマンド行オプションはデータベース接続パラメータを制御します。

**-d database**

**--dbname=database**

接続するデータベースです。この意味の詳細は動作の説明を参照してください。libpqの接続文字列とすることもできます。詳細は「[接続文字列](#)」を参照してください。デフォルトはユーザ名です。



`-h hostname-or-ip`

`--host=hostname-or-ip`

サーバが動作しているマシンのホスト名を指定します。値がスラッシュで始まる場合は、Unixドメインソケットのディレクトリとみなされます。デフォルト値は、環境変数PGHOSTが設定されていればそれが使用され、設定されていなければUnixドメインソケット接続を試みます。

`-p port`

`--port=port`

サーバが接続を監視しているTCPポート番号またはローカルのUnixドメインソケットのファイル拡張子を指定します。デフォルトは環境変数PGPORTが設定されていればそれを使用し、そうでなければコンパイル時に設定されたデフォルト値です。

`-U user`

`--username=user`

接続で使用するユーザ名です。デフォルトは現在のOSのユーザ名です。

`-w`

`--no-password`

パスワード入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、`.pgpass`ファイルなど他の手段によるパスワードが利用できない場合は、接続試行は失敗します。このオプションはバッチジョブやスクリプトなど、パスワードを入力するユーザがない場合に有用でしょう。

`-W`

`--password`

pg\_recvlogicalがデータベースに接続する前に、強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合、pg\_recvlogicalは自動的にパスワード入力を促しますから、このオプションは本質的ではありません。しかし、サーバがパスワードを必要とすることを確認するためにpg\_recvlogicalが無駄な接続試行を行うこととなります。無駄な接続試行を避けるために-Wを指定するのが有効になる場合もあるでしょう。

この他に、以下のオプションが利用できます。

`-V`

`--version`

pg\_recvlogicalのバージョンを出力して、終了します。

`-?`

`--help`

pg\_recvlogicalのコマンド行引数に関するヘルプを表示して、終了します。

## 環境

このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します。(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 例

例については「[ロジカルデコーディングの例](#)」を参照してください。

## 関連項目

[pg\\_receivexlog](#)

---

## 名前

pg\_restore — pg\_dumpによって作成されたアーカイブファイルからPostgreSQLデータベースをリストアする

## 概要

```
pg_restore [connection-option...] [option...] [filename]
```

## 説明

pg\_restoreは、pg\_dumpによって作成された平文形式以外のアーカイブファイルを使って、PostgreSQLデータベースをリストアするためのユーティリティです。このコマンドは、データベースを再構成して保存された時点の状態にするために必要なコマンドを発行します。また、pg\_restoreは、アーカイブファイルから、リストアする内容を選択したり、リストアする前にアイテムの並び替えを行うこともできます。アーカイブファイルはアーキテクチャに依存しない移植性を持つように設計されています。

pg\_restoreの操作には2つのモードがあります。データベース名が指定された場合、pg\_restoreはそのデータベースに接続し、アーカイブを直接そのデータベースにリストアします。データベース名が指定されなかった場合は、データベースを再構築するために必要となるSQLコマンドが含まれたスクリプトが作成されます(ファイルもしくは標準出力に書き出されます)。このスクリプトの出力はpg\_dumpの平文形式の出力と同じです。従って、出力を制御するオプションの中には、pg\_dumpのオプションに類似したものがあります。

当然ながら、pg\_restoreによって、アーカイブファイルに存在しない情報をリストアすることはできません。例えば、アーカイブが「INSERTコマンドの形式でデータダンプ」を行うオプションを使用して作成されたものであった場合、pg\_restoreはCOPY文を使用してデータを読み込むことはできません。

## オプション

pg\_restoreは以下のコマンドライン引数を受け付けます。

### filename

リストアするアーカイブファイル(ディレクトリ書式アーカイブの場合はディレクトリ)の場所を指定します。指定がない場合は、標準入力を使用されます。

-a

--data-only

データのみをリストアし、スキーマ(データ定義)はリストアしません。アーカイブ内にある、テーブルデータ、ラージオブジェクト、シーケンス値がリストアされます。

このオプションは--section=dataを指定することと似ていますが、歴史的な理由により同一ではありません。

-c

--clean

再作成前にデータベースオブジェクトを整理(削除)します。(--if-existsが使われなければ、対象のデータベースの中にオブジェクトがない場合に、害のないメッセージをいくつか出力するかもしれません。)

-C

--create

リストア前にデータベースを作成します。--cleanも同時に指定されている場合、接続する前に対象データベースを削除し再作成します。

このオプションがある場合、`-d`で指定したデータベースは最初のDROP DATABASEとCREATE DATABASEコマンドの発行時にのみ使用されます。そして、すべてのデータはアーカイブ内に記述された名前のデータベースにリストアされます。

`-d dbname`

`--dbname=dbname`

`dbname`データベースに接続し、このデータベースに直接リストアします。

`-e`

`--exit-on-error`

データベースにSQLコマンドを送信中にエラーが発生した場合、処理を終了します。デフォルトでは、処理を続行し、リストア処理の最後に発生したエラーの数を表示します。

`-f filename`

`--file=filename`

作成するスクリプト(`-l`を使用した場合はアーカイブの一覧)の出力ファイルを指定します。デフォルトは標準出力です。

`-F format`

`--format=format`

アーカイブの形式を指定します。pg\_restoreは形式を自動認識するので、このオプションは必須ではありません。指定する値は以下のいずれかになります。

`c`

`custom`

アーカイブがpg\_dumpのカスタム形式であることを表します。

`d`

`directory`

アーカイブがディレクトリアーカイブであることを表します。

`t`

`tar`

アーカイブがtarアーカイブであることを表します。

`-I index`

`--index=index`

指定したインデックスの定義のみをリストアします。複数の-Iスイッチをつけることで複数のインデックスを指定できます。

`-j number-of-jobs`

`--jobs=number-of-jobs`

pg\_restoreのもっとも時間がかかる部分、つまり、データのロード、インデックスの作成、制約の作成部分を複数の同時実行ジョブを使用して実行します。このオプションは、複数プロセッサマシンで稼働するサーバに大規模なデータベースをリストアする時間を劇的に減らすことができます。

各ジョブは1プロセスまたは1スレッド(オペレーティングシステムに依存)です。各ジョブはサーバへの別々の接続を使用します。

このオプションの最適値はサーバ、クライアント、ネットワークのハードウェア構成に依存します。要素にはCPUコア数やディスク構成も含まれます。試行する最初の値としてサーバのCPUコア数を勧めます。しか

し、多くの場合これより大きな値でもリストア時間を高速化することができます。当然ながらあまりに大きな値を使用すると、スラッシングのために性能が劣化することになります。

カスタムアーカイブ書式およびディレクトリアーカイブ書式のみがこのオプションをサポートします。入力ファイルは通常のファイルまたはディレクトリでなければなりません(例えばパイプはいけません)。このオプションは、直接データベースサーバに接続するのではなく、スクリプトを生成する場合に無視されます。また、複数ジョブは--single-transactionオプションと併用して使用することはできません。

-l

--list

アーカイブの内容を一覧として出力します。このコマンドが出力する一覧は、-Lオプションに対する入力として使用することができます。-nや-tなどのフィルタオプションを-lと併用すると、一覧出力する項目が制限されます。

-L list-file

--use-list=list-file

list-file内で指定したアーカイブ要素のみをリストアします。また、それらはそのファイルの出現順にリストアされます。-nや-tなどのフィルタオプションを-Lと併用すると、リストアする項目がさらに制限されます。

list-fileは通常、事前に行った-l操作の出力を編集して作成されます。行の移動や削除、または、行の先頭にセミコロン(;)を付けてコメントアウトすることが可能です。後述の例を参照してください。

-n namespace

--schema=schema

指定されたスキーマ内のオブジェクトのみをリストアします。複数の-nスイッチをつけることで複数のスキーマを指定できます。これは特定のテーブルのみをリストアするために-tオプションと組み合わせることができます。

-0

--no-owner

オブジェクトの所有者を元のデータベースに合わせるためのコマンドを出力しません。デフォルトでは、pg\_restoreは、ALTER OWNERまたはSET SESSION AUTHORIZATIONを発行して、作成したスキーマ要素の所有者を設定します。データベースに最初に接続したのがスーパーユーザ(もしくは、そのスクリプト内の全てのオブジェクトを所有するユーザ)でない場合、これらの文は失敗します。-0を付与すると、初期接続に任意のユーザ名を使用できるようになります。ただし、この場合は、全てのオブジェクトの所有者がリストアしたユーザになります。

-P function-name(argtype [, ...])

--function=function-name(argtype [, ...])

指定した関数のみをリストアします。関数や引数の名前は、ダンプファイルの一覧で出力される通りのスペルで正確に入力するよう注意してください。複数の-Pスイッチをつけることで複数の関数を指定できます。

-R

--no-reconnect

このオプションは廃止されました。後方互換性を保持するために受け入れられています。

---

-s

--schema-only

アーカイブ内にあるスキーマ項目の範囲でスキーマ(データ定義)のみをリストアし、データ(テーブルの内容)をリストアしません。

このオプションは--data-onlyの逆です。このオプションは--section=pre-data --section=post-dataを指定することと似ていますが、歴史的な理由により同一ではありません。

(これと--schemaオプションと混同しないでください。「schema」という単語を異なる意味で使用しています。)

-S username

--superuser=username

トリガを無効にする場合に使用する、スーパーユーザのユーザ名を指定します。これは--disable-triggersを使う場合にのみ使用されます。

-t table

--table=table

指定されたテーブルのみについて、定義、データまたはその両方をリストアします。複数の-tスイッチを指定することで複数のテーブルを指定することができます。-nオプションと組み合わせることでスキーマを指定することができます。

-T trigger

--trigger=trigger

指定されたトリガだけをリストアします。複数の-Tスイッチをつけることで、複数のトリガを指定できます。

-v

--verbose

冗長モードを指定します。

-V

--version

pg\_restoreのバージョンを表示し、終了します。

-x

--no-privileges

--no-acl

アクセス権限(grant/revokeコマンド)のリストアを行いません。

-1

--single-transaction

リストアを単一トランザクションとして実行します(つまり発行するコマンドをBEGIN/COMMITで囲みます)。これにより確実に、すべてのコマンドが完全に成功するか、まったく変更がなされないかのどちらかになります。このオプションは--exit-on-errorを意味します。

--disable-triggers

このオプションは、データのみをダンプからリストアする際にしか適用されません。データの再ロード中、pg\_restoreに対し、対象テーブル上のトリガを一時的に無効にするコマンドを実行するよう指示します。このオプションは、データの再ロード中には呼び出されたくない参照整合性検査やその他のトリガがある場合に使用します。

現在のところ、`--disable-triggers`が生成するコマンドを実行するのは、スーパーユーザでなければなりません。そのため、`-S`でスーパーユーザの名前を指定するか、あるいは、可能であれば、PostgreSQLのスーパーユーザ権限で`pg_restore`を実行する必要があります。

#### `--enable-row-security`

このオプションは、行セキュリティのあるテーブルの内容をリストアするときのみ意味を持ちます。デフォルトでは`pg_restore`は`row_security`をoffに設定し、すべてのデータが確実にテーブルにリストアされるようにします。ユーザが行セキュリティを回避できるだけの十分な権限がないときはエラーが発生します。このパラメータは`pg_restore`が`row_security`をonに設定するようにし、ユーザが行セキュリティが有効なテーブルの内容をリストアできるようにします。それでも、ユーザがダンプからテーブルに行を挿入する権限を持っていないければ、これは失敗します。

`COPY TO`は行セキュリティをサポートしないので、このオプションは今のところ、ダンプが`INSERT`形式である必要があることに注意してください。

#### `--if-exists`

データベースオブジェクトを初期化するときに、条件コマンドを使います(つまり`IF EXISTS`句を追加します)。このオプションは、`--clean`も指定されているのでなければ有効にはなりません。

#### `--no-data-for-failed-tables`

デフォルトでは、関連するテーブルの作成に失敗した(たとえば、既に存在するなどの理由により)としてもテーブルデータオブジェクトはリストアされます。このオプションにより、こうしたテーブルデータは単に無視されるようになります。これは対象のデータベースに目的のテーブルの中身が含まれている時に便利です。たとえばPostGISなどのPostgreSQL拡張用の補助テーブルが既に対象のデータベース内に存在する可能性があります。このオプションを指定すれば、二重ロードや古いデータのロードを防ぐことができます。

このオプションは直接データベースにリストアする時にのみ有効で、SQLスクリプト出力を生成する時は無効です。

#### `--no-security-labels`

アーカイブにセキュリティラベルが含まれている場合であっても、セキュリティラベルを戻すコマンドを出力しません。

#### `--no-tablespaces`

テーブル空間を選択するコマンドを出力しません。このオプションを付けると、すべてのオブジェクトはリストア時にデフォルトとなっているテーブル空間内に作成されます。

#### `--section=sectionname`

指定された部分のみをリストアします。部分名は`pre-data`、`data`、`post-data`のいずれかを取ることができます。複数の部分を選択するために、このオプションを複数指定することができます。デフォルトではすべての部分をリストアします。

`data`部分には、実際のテーブルデータやラージオブジェクト定義が含まれます。`post-data`項目は、インデックス定義、トリガ定義、ルール定義、有効化された検査制約以外の制約定義から構成されます。`pre-data`項目は、他のすべてのデータ定義項目から構成されます。

#### `--use-set-session-authorization`

`ALTER OWNER`コマンドの代わりに、標準SQLの`SET SESSION AUTHORIZATION`コマンドを出力して、オブジェクトの所有権を決定します。これにより、ダンプの標準への互換性が高まりますが、ダンプ内のオブジェクトの履歴によっては正しくリストアされない可能性が生じます。

-?

--help

pg\_restoreコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

pg\_restoreはさらに以下のコマンドライン引数を接続パラメータとして受け付けます。

-h host

--host=host

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。デフォルトは、設定されていれば環境変数PGHOSTから取得されます。設定されていなければ、Unixドメインソケット接続とみなされます。

-p port

--port=port

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはローカルUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトは、設定されている場合、環境変数PGPORTの値となります。設定されていなければ、コンパイル時のデフォルト値となります。

-U username

--username=username

接続ユーザ名です。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

-W

--password

データベースに接続する前に、pg\_restoreは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合pg\_restoreは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、pg\_restoreは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

--role=rolename

リストアを実行する際に使用するロール名を指定します。このオプションによりpg\_restoreはデータベースに接続した後にSET ROLE rolenameコマンドを発行するようになります。認証に使用したユーザ(-Uで指定されたユーザ)がpg\_restoreで必要とされる権限を持たないが、必要な権限を持つロールに切り替えることができる場合に有用です。一部のインストレーションではスーパーユーザとして直接ログインさせないポリシーを取ることがありますが、このオプションを使用することでポリシーに反することなくリストアを行うことができます。



## 環境

PGHOST  
PGOPTIONS  
PGPORT  
PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。しかしデータベース名が指定されていない場合はPGDATABASEは読み取られません。

## 診断

-dオプションによってデータベースに直接接続するよう指定されている場合、pg\_restoreは内部でSQL文を実行します。pg\_restoreの実行時に問題が発生する場合は、psqlなどを使用して、そのデータベースから情報を選択できることを確認してください。また、libpqフロントエンドライブラリで使用されるデフォルト接続設定や環境変数もすべて適用されます。

## 注釈

template1データベースに対し独自の変更を行っている場合、pg\_restoreの出力は、確実に空のデータベースにロードするよう注意してください。そうしないと、おそらく追加されたオブジェクトの重複定義によってエラーが発生します。独自の追加が反映されていない空のデータベースを作成するには、template1ではなくtemplate0をコピーしてください。以下に例を示します。

```
CREATE DATABASE foo WITH TEMPLATE template0;
```

pg\_restoreの制限を以下に示します。

- 既存のテーブルにデータをリストアする際に--disable-triggersオプションを使用すると、pg\_restoreは、データを挿入する前に、ユーザテーブル上のトリガを無効にするコマンドを発行し、データの挿入が完了した後で、それらを再び有効にする問い合わせを発行します。リストアが途中で停止した場合、システムカタログが不適切な状態のままになっている可能性があります。
- pg\_restoreは特定のテーブルのみのラージオブジェクトなどといった、ラージオブジェクトを選択してリストアすることはできません。アーカイブにラージオブジェクトが含まれる場合、すべてのラージオブジェクトをリストアします。もし-L、-tなどのオプションで除外が指定されていた場合は、全くリストアしません。

pg\_dumpの制限についての詳細は、[pg\\_dump](#)の文書も参照してください。

リストア後は、オプティマイザが有用な統計情報を持つように、リストアしたテーブルそれぞれに対してANALYZEを実行することをお勧めします。詳しくは「[プランナ用の統計情報の更新](#)」および「[自動バキュームデーモン](#)」を参照してください。

## 例

mydbという名前のデータベースをカスタム形式のダンプファイルにダンプしているものと仮定します。

```
$pg_dump -Fc mydb > db.dump
```

データベースを削除し、ダンプファイルから再作成します。

```
$dropdb mydb$pg_restore -C -d postgres db.dump
```

-dオプションのデータベース名は、クラスタに存在する任意のデータベースで良いです。pg\_restoreは、mydbに対するCREATE DATABASEコマンドを発行するためだけに、このデータベース名を使用します。-Cを付けると、データは常にダンプファイル内に記載された名前のデータベースにリストアされます。

newdbという新しいデータベースにダンプファイルをリストアします。

```
$createdb -T template0 newdb$pg_restore -d newdb db.dump
```

-Cを使用していないことに注意してください。代わりにリストアするデータベースに直接接続しています。また、新しいデータベースをtemplate1ではなくtemplate0からコピーして作成している点にも注意してください。確実に初期状態を空にするためです。

データベースのアイテムを並び換えるには、まずこのアーカイブの内容の一覧をダンプしなければなりません。

```
$pg_restore -l db.dump > db.list
```

一覧ファイルは、ヘッダと各アイテムを1行で表したもののから構成されます。

```
;
; Archive created at Mon Sep 14 13:55:39 2009
;   dbname: DBDEMOS
;   TOC Entries: 81
;   Compression: 9
;   Dump Version: 1.10-0
;   Format: CUSTOM
;   Integer: 4 bytes
;   Offset: 8 bytes
;   Dumped from database version: 8.3.5
;   Dumped by pg_dump version: 8.3.8
;
;
; Selected TOC Entries:
;
3; 2615 2200 SCHEMA - public pasha
1861; 0 0 COMMENT - SCHEMA public pasha
1862; 0 0 ACL - public pasha
317; 1247 17715 TYPE public composite pasha
319; 1247 25899 DOMAIN public domain0 pasha
```

セミコロンで始まる行はコメントです。行の先頭の番号は、各アイテムに割り当てられた内部アーカイブIDを示します。

このファイルの各行に対して、コメントアウト、削除、並び替えを行うことができます。以下に例を示します。

```
10; 145433 TABLE map_resolutions postgres
;2; 145344 TABLE species postgres
;4; 145359 TABLE nt_header postgres
6; 145402 TABLE species_records postgres
;8; 145416 TABLE ss_old postgres
```

このファイルをpg\_restoreの入力として利用すれば、アイテム10と6だけを、この順番でリストアすることができます。

```
$pg_restore -L db.list db.dump
```

## 関連項目

[pg\\_dump](#), [pg\\_dumpall](#), [psql](#)

---

# 名前

psql — PostgreSQLの対話的ターミナル

# 概要

psql [option...] [dbname [username]]

# 説明

psqlとはPostgreSQLのターミナル型フロントエンドです。対話的に問い合わせを入力し、それをPostgreSQLに対して発行して、結果を確認することができます。また、ファイルから入力を読み込むことも可能です。さらに、スクリプトの記述を簡便化したり、様々なタスクを自動化したりする、いくつものメタコマンドとシェルに似た各種の機能を備えています。

# オプション

-a

--echo-all

読み込んだ全ての空でない入力行を標準出力に表示します。(これは対話式に読み込まれる行には適用されません。)これはECHO変数をallに設定するのと同じ意味を持ちます。

-A

--no-align

位置揃えなしの出力モードに切り替えます(デフォルトの出力モードは位置揃えありです)。

-b

--echo-errors

失敗したSQLコマンドを標準エラー出力に出力します。これはECHO変数をerrorsに設定するのと同等です。

-c command

--command=command

psqlに対し、commandという1つのコマンド文字列を実行し、終了するよう指示します。このコマンドはシェルスクリプト内で有用です。このオプションを使用すると起動ファイル(psqlrcおよび ~/.psqlrc)は無視されます。

commandは、サーバで完全に解析可能な(つまり、psql特有の機能は含まない)コマンド文字列、もしくは、バックスラッシュコマンド1つである必要があります。このため、このオプションではSQLとpsqlメタコマンドを混在させることはできません。これらを同時に使用するには、例えば、echo '¥x ¥¥ SELECT \* FROM foo;' | psqlのようにパイプを使って文字列をpsqlに渡します(¥¥はメタコマンドの区切り文字です)。

コマンド文字列が複数のSQLコマンドを含む場合、トランザクションを複数に分けるBEGIN/COMMITコマンドが明示的に文字列内に含まれない限り、それらのコマンドは1つのトランザクションで処理されます。これは、同じ文字列をpsqlの標準入力として渡した場合の動作とは異なります。また最後のSQLコマンドの結果のみが返されます。

これらの従来的な動作のため、-cの文字列に2つ以上のコマンドを指定すると、予期しない結果をもたらすことがあります。上記のようにechoを使うか、あるいは以下の例のようにシェルのヒアドキュメントを使って、psqlの標準入力に複数のコマンドを入力する方が良いでしょう。

```
psql <<EOF
¥x
SELECT * FROM foo;
EOF
```

**-d dbname**

**--dbname=dbname**

接続するデータベースの名前を指定します。 コマンドラインでオプション以外の最初の引数としてdbnameを指定するのと同じ効力を持ちます。

このパラメータに=記号が含まれる場合、または有効なURI接頭辞(postgresql://またはpostgres://)から始まる場合conninfo文字列として扱われます。詳しくは「[データベース接続制御関数](#)」を参照してください。

**-e**

**--echo-queries**

サーバに送られるすべてのSQLコマンドを標準出力にも送ります。 ECHO変数をqueriesに設定するのと同じ効力を持ちます。

**-E**

**--echo-hidden**

¥dやその他のバックスラッシュコマンドによって生成される実際の問い合わせを表示します。 これを使って、psqlの内部動作を調べることができます。 これは変数ECHO\_HIDDENをonに設定するのと同じ効力を持ちます。

**-f filename**

**--file=filename**

対話式にコマンドを読み取るのではなく、filenameファイルをコマンドの入力元として使用します。このファイルの処理が終了した後、psqlは終了します。これは¥iメタコマンドとほぼ同じ効力を持ちます。

filenameに-(ハイフン)を指定すると、標準入力からEOFを示すもの、または¥qメタコマンドまで読み取られます。この場合、Readlineは使われないことに注意してください(-nが指定された場合と同様です)。

このオプションを指定するのと、psql < filenameと入力するのでは、微妙に動作が異なります。一般的には、両者とも期待通りの動作を行いますが、-fを使用した場合は、エラーメッセージに行番号を付けるなどいくつか便利な機能が有効になります。また、このオプションを使用した場合、起動時のオーバーヘッドが減少する可能性が若干あります。一方、シェルの入力リダイレクションを使用する方法では、(理論的には)全て手作業で入力した場合の出力とまったく同一な出力になることが保証されます。

**-F separator**

**--field-separator=separator**

separatorを位置揃えを行わない出力におけるフィールド区切り文字として使用します。 ¥pset fieldsepもしくは¥fと同じ効力を持ちます。

**-h hostname**

**--host=hostname**

サーバを実行しているマシンのホスト名を指定します。この値がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

---

-H

--html

HTML表形式を有効にします。¥pset format htmlもしくは¥Hコマンドと同じ効力を持ちます。

-l

--list

利用可能な全てのデータベースを一覧表示し、終了します。この他の接続に関連しないオプションは無視されます。¥listメタコマンドと似た効力を持ちます。

-L filename

--log-file=filename

すべての問い合わせの出力を通常出力先に出力し、さらにファイルfilenameに書き出します。

-n

--no-readline

行編集用のReadlineを使用しません。またコマンド履歴も使用しません。コピー&ペースト時のタブ展開を無効にするために有用かもしれません。

-o filename

--output=filename

全ての問い合わせの出力をfilenameファイルに書き込みます。これは¥oコマンドと同じ効力を持ちます。

-p port

--port=port

サーバが接続監視を行っているTCPポートもしくはローカルUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。環境変数PGPORTの値、環境変数が設定されていない場合はコンパイル時に指定した値(通常は5432)がデフォルト値となります。

-P assignment

--pset=assignment

¥pset形式により表示オプションを指定します。ここでは空白ではなく等号を使って名前と値を区切っていることに注意してください。たとえば、出力形式をLaTeXにする場合、-P format=latexと入力します。

-q

--quiet

psqlがメッセージ出力なしで処理を行うように指示します。デフォルトでは、ウェルカム(welcome)メッセージや各種の情報が表示されますが、このオプションを使用した場合、これらのメッセージが表示されません。-cオプションと併用すると便利です。これは変数QUIETをonに設定するのと同じ効力を持ちます。

-R separator

--record-separator=separator

separatorを位置揃えを行わない出力におけるレコード区切り文字として使用します。これは¥pset recordsepコマンドと同じです。

-s

--single-step

シングルステップモードで実行します。これは各コマンドがサーバに送信される前に、ユーザに対して実行するかキャンセルするかについて確認を求めることを意味します。スクリプトのデバッグを行う時に使用してください。

-S

--single-line

シングル行モードで実行します。このモードでは、セミコロンと同じように改行もSQLコマンドの終端として扱われます。

### 注記

このモードはどうしてもこのような方式を使用したいユーザ向けに用意されたもので、必ずしも使用が推奨されるわけではありません。特に、1行にSQLとメタコマンドを混在させる場合、経験の浅いユーザにとってその実行順番は必ずしもわかりやすいものではありません。

-t

--tuples-only

列名と結果の行数フッタなどの表示を無効にします。これは、`\t`コマンドとまったく同じ効力を持ちます。

-T table\_options

--table-attr=table\_options

HTMLのtableタグで使用されるオプションを指定します。詳細は`\pset`を参照してください。

-U username

--username=username

デフォルトのユーザではなくusernameユーザとしてデータベースに接続します（当然、そうする権限を持っていなければなりません）。

-v assignment

--set=assignment

--variable=assignment

`\set`メタコマンドのように、変数の代入を行います。値がある場合、コマンド行上では、名前と値を等号(=)で区切る必要があることに注意してください。変数を未設定の状態にするには、等号を指定しないでください。値が空の変数を設定するには、値を指定しないで等号のみ使用してください。これらの代入は起動時の非常に早い段階で行われます。そのため、内部で使用するために予約されている変数は後で上書きされる可能性があります。

-V

--version

psqlのバージョンを表示し、終了します。

-w

--no-password

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、`.pgpass`ファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

このオプションはセッション全体にわたって設定されたままであることに注意してください。このため`\connect`メタコマンドの使用に関しても初期接続試行と同様に影響します。

-W

--password

データベースに接続する前に、psqlは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合psqlは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、psqlは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

このオプションはセッション全体に対して設定されたままであることに注意してください。このため初期接続試行と同様に`¥connect`メタコマンドの使用にも影響を与えます。

-x

--expanded

拡張テーブル形式モードを有効にします。これは`¥x`コマンドと同じです。

-X,

--no-psqlrc

起動用ファイル(psqlrcファイルおよびユーザ用の`~/.psqlrc`ファイルのどちらも)を読み込みません。

-z

--field-separator-zero

位置揃えを行わない出力用のフィールド区切り文字をゼロバイトに設定します。

-0

--record-separator-zero

位置揃えを行わない出力用のレコード区切り文字をゼロバイトに設定します。これは例えば`xargs -0`と連携する時に有用です。

-1

--single-transaction

このオプションで起動されたpsqlでスクリプトを実行するとき、スクリプトの前後をBEGIN/COMMITで囲み、単一トランザクションとして実行します。これによりすべてのコマンドが完全に成功するか、変更がまったく行われなかったかのいずれかになります。

スクリプト内部でBEGIN、COMMIT、ROLLBACKを使用している場合、このオプションは想定した効果をもたらしません。また、スクリプト内部にトランザクションブロック内部で実行することができないコマンドが含まれている場合、このオプションを指定することで、そのコマンドは失敗(そしてそのためにトランザクション全体が失敗)します。

-?

--help[=topic]

psqlに関するヘルプを表示し、終了します。オプションのtopicパラメータ(デフォルトはoptions)はpsqlのどの部分を説明するかを選択します。commandsはpsqlのバックスラッシュコマンドについて、optionsはpsqlに渡すことができるコマンド行オプションについて、variablesはpsqlの設定変数についてのヘルプを表示します。

## 終了ステータス

psqlは、正常に終了した時には0を、psqlにとって致命的なエラー(メモリ不足やファイルが見つからないなど)が発生した時には1を、セッションが対話式でない状態でサーバとの接続が不完全になった時には2を、ON\_ERROR\_STOP変数が設定されている状態でスクリプトでエラーが発生した時には3をシェルに返します。



## 使用方法

### データベースへの接続

psqlはPostgreSQLの正式なクライアントアプリケーションです。データベースに接続するには、接続するデータベース名、ホスト名、サーバのポート番号、接続する際に使用するユーザ名がわかっている必要があります。psqlでは、それらをコマンドラインオプションで指定することができます。接続するデータベース名は-d、ホスト名は-h、サーバのポート番号は-p、接続するユーザ名は-Uを使用してそれぞれ指定します。オプションでない引数がある場合、それはデータベース名(データベース名が与えられている場合にはユーザ名)とみなされます。これらのオプションは全て指定されている必要はありません。便利なデフォルト値があります。ホスト名を省略した場合、psqlはUnixドメインソケット経由でローカルホスト上のサーバに、Unixドメインソケットを持たないマシンではlocalhostにTCP/IP経由で接続します。デフォルトのポート番号はコンパイル時に設定されます。データベースサーバは同じデフォルト値を使用するので、多くの場合、ポートは指定する必要はありません。デフォルトのユーザ名とデータベース名は、OSのユーザ名です。任意のユーザ名で全てのデータベースに接続できるわけではありません。データベース管理者は、接続権限をユーザに知らせておかなければなりません。

デフォルトが完全には適用できない時は、入力の手間を省くために、環境変数PGDATABASE、PGHOST、PGPORT、PGUSERに適当な値を設定することもできます。(この他の環境変数については、「[環境変数](#)」を参照してください。) また、~/ .pgpassファイルを使用すれば、定常的なパスワードの入力を省略でき、便利です。詳細は「[パスワードファイル](#)」を参照してください。

他の接続パラメータの指定方法としてconninfo文字列またはURIがあります。これは、データベース名の代わりに使用されます。この機構により、接続全体に関する非常に幅広い制御を行うことができます。以下に例を示します。

```
$ psql "service=myservice sslmode=require"
$ psql postgresql://dbmaster:5433/mydb?sslmode=require
```

この方法では接続パラメータの検索に、「[接続パラメータのLDAP検索](#)」で説明するLDAPを使用することもできます。利用できる接続オプションのすべてについての詳細は、「[パラメータキーワード](#)」を参照してください。

何らかの原因(権限がない、指定したホストでサーバが稼働していないなど)で接続ができなかった場合は、psqlはエラーメッセージを表示し、終了します。

標準入力および標準出力の両方が端末である場合、psqlはクライアントの符号化方式を「auto」に設定します。これはロケール設定(Unixシステムでは環境変数LC\_CTYPE)から適切なクライアント符号化方式を決定します。想定した通りに動作しない場合、環境変数PGCLIENTENCODINGを使用してクライアント符号化方式を上書きすることができます。

### SQLコマンドの入力

通常の操作において、psqlは、psqlが現在接続しているデータベース名の後に=>の文字列が付いたプロンプトを表示します。以下に例を示します。

```
$ psql testdb
psql (9.5.4)
```

```
Type "help" for help.
```

```
testdb=>
```

プロンプトに対しユーザはSQLコマンドを入力することができます。通常、入力された行はコマンド終了を意味するセミコロンに達した時点でサーバへと送信されます。改行はコマンドの終了とはみなされません。したがって、わかりやすくするために、コマンドは複数の行にわたって記述することができます。コマンドが送信され問題なく実行されると、画面にコマンドの結果が表示されます。

また、コマンドが実行される度に、psqlはLISTENとNOTIFYによって生成された非同期通知イベントを検査します。

Cの形式のブロックコメントは、サーバに送信され、サーバによって取り除かれますが、SQL標準のコメントはpsqlによって取り除かれます。

## メタコマンド

psql内で入力されたコマンドのうち、引用符で囲まれていないバックスラッシュで始まるものは、psql自身が実行するpsqlのメタコマンドとして扱われます。これらのコマンドを使うと、データベースを管理したりスクリプトを作成するにあたって、psqlがより便利になります。メタコマンドはよくスラッシュコマンド、またはバックスラッシュコマンドとも呼ばれます。

psqlコマンドは、バックスラッシュ、コマンド本体、引数の順につなげた形式になっています。引数とコマンド本体の間および引数と引数の間は、空白文字によって分割されています。

引数に空白を含める場合は単一引用符で囲みます。単一引用符を引数に含める場合には、単一引用符で括られた文字列の中で、その単一引用符を2つ続けてください。単一引用符で囲われた文字は、C言語と同じような置換の対象となります。このような文字には、`¥n`(改行)、`¥t`(タブ)、`¥b`(後退)、`¥r`(復帰)、`¥f`(改頁)、`¥digits`(8進数で表された文字)、`¥xdigits`(16進数で表された文字)があります。単一引用符で括られたテキスト内でその他の任意の文字の前にバックスラッシュを付けた場合は、その文字が何であろうとその一文字だけとして扱われます。

引数の中で逆引用符(`)で囲まれたテキストは、コマンドラインとして認識され、シェルに渡されます。コマンドの結果(末尾の改行は削除されます)で逆引用符で囲まれたテキストを置き換えます。

**SQL差し替え**に示すように、引数の中で引用符で囲まれていないコロン(:)の後にpsql変数名が存在する場合、そこは変数の値に置換されます。

コマンドには、引数として(テーブル名などの)SQLの識別子を取るものがあります。これらの引数は次のようなSQLの構文規則に従います。引用符を伴わない文字は強制的に小文字になります。しかし、二重引用符(")で囲まれると、大文字小文字変換が行われず、空白文字を識別子内に含めることができます。さらに、二重引用符内では、連続する2つの二重引用符は1つの二重引用符とみなされます。例えば、`F00"BAR"BAZ`は`fooBARbaz`と解釈され、`"A weird" name"`は`A weird name`になります。

引数の解析は行末または引用符で囲まれていないもう1つのバックスラッシュが見つかったら終了します。引用符がないバックスラッシュは新しいメタコマンドの始まりと解釈されます。`¥¥`(バックスラッシュ2つ)という特別な文字の並びは引数の終わりを意味するので、SQLコマンドが残されている場合は、その解析を続けます。このように、SQLコマンドとpsqlコマンドは1つの行に自由に混合して記述することができます。しかし、あらゆる場合において、メタコマンドの引数は行をまたぐことはできません。

メタコマンドとして、以下のものが定義されています。

## ¥a

現在のテーブルの出力形式が「揃えない」になっていれば「揃える」に、「揃える」になっていれば「揃えない」に設定します。このコマンドは後方互換性を保持するためにあります。より一般的な解決策は¥psetを参照してください。

¥c または ¥connect [ -reuse-previous=on|off ] [ dbname [ username ] [ host ] [ port ] | conninfo ]

PostgreSQLサーバへの新規の接続を確立します。接続のパラメータは、位置の構文、あるいはconninfo接続文字列で指定することができます。後者の詳細は「[接続文字列](#)」で説明します。

コマンドでデータベース名、ユーザ、ホストあるいはポートを省略した場合、新しい接続では以前の接続での値を再利用することができます。デフォルトでは、conninfo文字列を処理する場合を除き、以前の接続での値が再利用されます。第一引数で-reuse-previous=onあるいは-reuse-previous=offを渡すことで、このデフォルトと異なる動作をさせることができます。コマンドで特定のパラメータを指定せず、かつ再利用もしない場合は、libpqのデフォルトが使用されます。dbname、username、host、portのいずれについても-を指定するのは、パラメータを省略するのと同じになります。

新規接続に成功した場合、以前の接続は閉じられます。接続の試行が(ユーザ名の間違いやアクセス拒否などの理由で)失敗した場合、psqlが対話式モードである場合に限り、それまでの接続が保持されます。非対話式スクリプトを実行している場合は、処理はエラーとなり、即座に停止します。この実装の違いは、対話モードでは入力ミスに対するユーザの利便性を考慮し、非対話モードではスクリプトによって間違っただけデータベースを操作することを防ぐための安全策を考慮した結果決められました。

例:

```
=> ¥c mydb myuser host.dom 6432
=> ¥c service=foo
=> ¥c "host=localhost port=5432 dbname=mydb connect_timeout=10 sslmode=disable"
=> ¥c postgresql://tom@localhost/mydb?application_name=myapp
```

## ¥C [ title ]

問い合わせ結果として表示されるテーブルのタイトルの設定、または、タイトルの設定解除を行います。このコマンドは、¥pset title titleと同じ効力を持ちます。(このコマンド名は「[タイトル\(caption\)](#)」に由来します。以前はHTMLのテーブルの標題を設定するためだけに使われていたためです。)

## ¥cd [ directory ]

現在の作業ディレクトリをdirectoryに変更します。引数がない場合は、現在のユーザのホームディレクトリに変更します。

### ヒント

現在の作業ディレクトリを表示するには、¥! pwdを使用してください。

## ¥conninfo

現在のデータベース接続に関する情報を出力します。

¥copy { table [ ( column\_list ) ] | ( query ) } { from | to } { 'filename' | program 'command' | stdin | stdout | pstdin | pstdout } [ [ with ] ( option [, ...] ) ]

フロントエンド(クライアント)コピーを行います。これはCOPY SQLコマンドを実行する操作ですが、サーバで指定ファイルに対する読み込みまたは書き込みを行うのではなく、psqlがファイルの読み書きや、サー

バとローカルファイルシステム間のデータ送信を行います。この場合、ファイルへのアクセス権限はサーバではなくローカルユーザのものを使用するので、SQLのスーパーユーザ権限は必要ありません。

programが指定された場合、commandがpsqlにより実行され、commandから、または、commandへのデータはサーバとクライアント間を行き来します。ここでも、実行権限はローカル側のユーザであり、サーバ側ではなく、SQLスーパーユーザ権限は必要とされません。

¥copy ... from stdinでは、データ行は、コマンドの発行源と同じところから、¥.を読み取るまで、あるいは、ストリームがEOFに達するまで読み続けます。このオプションは、SQLスクリプトファイルの内部でテーブルにデータを投入する場合に便利です。¥copy ... to stdoutでは、出力はpsqlコマンドの出力と同じところに送られますが、COPY countコマンドのステータスは表示されません(これはデータ行と混同してしまうかもしれないからです)。コマンドの入力元や¥oオプションに関わらず、psqlの標準入力や標準出力を読み書きするには、from pstdinあるいはto pstdoutと書いてください。

このコマンドの構文はSQLのCOPYコマンドに似ています。データの入力元と出力先以外のすべてのオプションはCOPYと同じです。このため¥copyコマンドには特別な解析規則が適用されていることに注意してください。特に、psqlの変数の置換規則やバックスラッシュエスケープは適用されません。

### ヒント

この操作はSQLのCOPYコマンドほど効率が良いわけではありません。これは、全てのデータをクライアント/サーバ接続を通じてやり取りしなければならないからです。データ量が多い時はSQLコマンドを使用する方が良いでしょう。

### ¥copyright

PostgreSQLの著作権および配布条項を表示します。

### ¥d[S+] [ pattern ]

patternにマッチする各リレーション(テーブル、ビュー、インデックス、シーケンス、外部テーブル)または複合型について、全ての列、列の型、テーブル空間(デフォルト以外を使用している場合)、NOT NULLやデフォルトなどの特別な属性を表示します。関連付けられているインデックス、制約、ルールおよびトリガも表示されます。外部テーブルでは関連する外部サーバも表示されます。(「パターンのマッチング」については後述の**パターン**で定義されています。)

一部の種類のリレーションでは、¥dは各列について追加の情報を表示します。例えば、シーケンスでは列の値、インデックスではインデックス式、外部テーブルでは外部データラッパのオプションです。

¥d+というコマンド形式も同一ですが、より多くの情報を表示します。こちらでは、テーブルの列に関連付けられたコメントやテーブルにOIDが存在するかどうか、リレーションがビューの場合はビューの定義、デフォルトと異なる**replica identity**の設定も表示されます。

デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。

### 注記

¥dがpattern引数なしで使用された場合は、¥dtvsEと同じ意味となり、可視である全てのテーブル、ビュー、シーケンス、外部テーブルの一覧が表示されます。これは単に便宜上のものです。

**¥da[S] [ pattern ]**

集約関数と、その戻り値のデータ型、演算対象となるデータ型の一覧を表示します。patternが指定された場合、そのパターンに名前がマッチする集約のみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。

**¥db[+] [ pattern ]**

テーブル空間を一覧表示します。patternが指定された場合、そのパターンに名前がマッチするテーブル空間のみが表示されます。コマンド名に+が付与された場合、各テーブル空間に関連付けられたオプション、ディスク上のサイズ、権限、摘要についても表示します。

**¥dc[S+] [ pattern ]**

文字セット符号化方式間の変換の一覧を表示します。patternが指定された場合、そのパターンに名前がマッチする変換のみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。コマンド名に+を付与すると、各オブジェクトに関連する説明を付けて表示します。

**¥dC[+] [ pattern ]**

型キャストの一覧を表示します。patternが指定された場合、そのパターンに元データ型または変換先データ型がマッチするキャストのみが表示されます。コマンド名に+を付与すると、各オブジェクトに関連する説明を付けて表示します。

**¥dd[S] [ pattern ]**

constraint、operator class、operator family、rule、triggerという種類のオブジェクトについての説明を表示します。他のコメントはすべて、これらのオブジェクト種類用の対応するバックスラッシュコマンドによって表示されます。

¥ddはpatternにマッチするオブジェクトの説明を表示します。引数が指定されていない場合は、適切な種類の可視なオブジェクトの説明を表示します。どちらの場合でも、一覧に表示されるのは説明を持つオブジェクトのみです。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。

オブジェクトの説明はCOMMENT SQLコマンドを使用して作成することができます。

**¥ddp [ pattern ]**

デフォルトのアクセス権限設定を一覧表示します。組み込みのデフォルトから権限設定が変更されたロール(および適切ならばスキーマも)ごとに1項目示されます。patternが指定された場合、パターンにマッチするロール名またはスキーマ名の項目のみが表示されます。

ALTER DEFAULT PRIVILEGESコマンドを使用して、デフォルトのアクセス権限を設定します。権限表示の意味はGRANTで説明します。

**¥dD[S+] [ pattern ]**

ドメインを一覧表示します。patternが指定されている場合は、パターンに名前がマッチするドメインのみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。コマンド名に+を付与すると、各オブジェクトに関連する権限と説明を付けて表示します。

¥dE[S+] [ pattern ]

¥di[S+] [ pattern ]

¥dm[S+] [ pattern ]

¥ds[S+] [ pattern ]

¥dt[S+] [ pattern ]

¥dv[S+] [ pattern ]

このコマンド群において、E、i、m、s、t、vという文字はそれぞれ、外部テーブル、インデックス、マテリアライズドビュー、シーケンス、テーブル、ビューを表します。これらの種類のオブジェクトの一覧を表示するために、これらの文字の中の任意の文字またはすべてを任意の順番で指定することができます。例えば、¥ditはインデックスとテーブルを列挙します。+がコマンド名に付与された場合、各オブジェクトは、もしあればディスク上の物理容量と関連する説明をつけて表示されます。patternが指定されている場合は、パターンに名称がマッチする項目のみが表示されます。デフォルトでは、ユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためにはパターンまたはS修飾子を付与してください。

¥des[+] [ pattern ]

外部(foreign)サーバ(つまり「external servers」)を一覧表示します。patternが指定されている場合は、名前がパターンにマッチするサーバのみが表示されます。¥des+構文が使用された場合、サーバのACL、型、バージョン、オプション、説明など各サーバの完全な説明が表示されます。

¥det[+] [ pattern ]

外部(foreign)テーブル(つまり「external tables」)を一覧表示します。patternが指定された場合、パターンにテーブル名またはスキーマ名がマッチするもののみが表示されます。¥det+が使用された場合、汎用オプションと外部テーブルの説明も表示されます。

¥deu[+] [ pattern ]

ユーザマップ(つまり「external users」)を一覧表示します。patternが指定されている場合は、名前がパターンにマッチするユーザのみが表示されます。¥deu+構文が使用された場合、各マップについて追加情報が表示されます。

### 注意

¥deu+ではリモートユーザのユーザ名とパスワードも表示される可能性があります。これらを外部に曝さないように注意しなければなりません。

¥dew[+] [ pattern ]

外部データラップ(つまり「external wrappers」)を一覧表示します。patternが指定されている場合、名前がパターンにマッチする外部データラップのみが表示されます。¥dew+構文が使用された場合、外部データラップのACL、オプションおよび説明も表示されます。

¥df[antwS+] [ pattern ]

関数とその引数と戻り値の型、および、「agg」(集約)、「normal」、「trigger」、「window」で分類される関数の種類の一覧を表示します。特定種類の関数のみを表示させるには、対応する文字a、n、t、wをコマンドに付けて下さい。patternが指定されている場合は、そのパターンに名前がマッチする関数のみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。¥df+構文が使われた場合、各関数の、セキュリティ分類、揮発性、所有者、言語、ソースコードや説明を含む付加的情報も表示されます。

## ヒント

特定の型を引数とする関数や特定の型を返す関数を検索するには、ページの検索機能を使用して`¥df`の出力をスクロールしてください。

### ¥dF[+] [ pattern ]

全文検索設定を一覧表示します。patternが指定された場合、このパターンにマッチする名前の設定のみが表示されます。¥dF+形式が使用された場合、使用される全文検索パーサや各パーサトークン型についての辞書リストなど各設定の完全な説明が表示されます。

### ¥dFd[+] [ pattern ]

全文検索辞書を一覧表示します。patternが指定された場合、このパターンにマッチする名前の辞書のみが表示されます。¥dFd+形式が使用された場合、選択された辞書それぞれについて使用される全文検索テンプレートやオプション値など更なる情報が表示されます。

### ¥dFp[+] [ pattern ]

全文検索パーサを一覧表示します。patternが指定された場合、このパターンにマッチする名前のパーサのみが表示されます。¥dFp+形式が使用された場合、使用される関数や認知されるトークン型のリストなど各パーサの完全な説明が表示されます。

### ¥dFt[+] [ pattern ]

テキスト検索テンプレートを一覧表示します。patternが指定された場合、このパターンにマッチする名前のテンプレートのみが表示されます。¥dFt+形式が使用された場合、テンプレートそれぞれについて使用される関数名など更なる情報が表示されます。

### ¥dg[+] [ pattern ]

データベースロールを一覧表示します。(「ユーザ」と「グループ」という概念は「ロール」に統合されましたので、このコマンドは¥duと同じものになりました。) patternが指定されている場合は、そのパターンに名前がマッチするロールのみが表示されます。¥dg+構文が使用された場合、ロールそれぞれについて更なる情報が表示されます。現時点では各ロールのコメントが追加されます。

### ¥dl

¥lo\_listの別名で、ラージオブジェクトの一覧を表示します。

### ¥dL[S+] [ pattern ]

手続き言語を一覧表示します。patternを指定すると、パターンに名前がマッチする言語のみが表示されます。デフォルトではユーザが作成した言語のみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。+をコマンド名に追加すると、呼び出しハンドラ、有効性検証関数、アクセス権限、システムオブジェクトか否かという情報を付けて各言語が表示されます。

### ¥dn[S+] [ pattern ]

スキーマ(名前空間)の一覧を表示します。patternを指定すると、パターンに名前がマッチするスキーマのみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。パターンまたはS修飾子を追加すると、システムオブジェクトが表示に追加されます。コマンド名の後に+を付加すると、各オブジェクトに関連付けられている権限と説明が(存在すれば)表示されます。

### ¥do[S+] [ pattern ]

演算子と、その演算項目と結果の型を一覧表示します。patternを指定すると、パターンに名前がマッチする演算子のみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。シス

テムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。コマンド名に+を付加すると、各演算子についての追加情報が表示されますが、現在はその元になっている関数の名前だけです。

#### ¥d0[S+] [ pattern ]

照合順序を一覧表示します。patternを指定すると、パターンに名前がマッチする照合順序のみが表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。コマンド名の後に+を付加すると、各照合順序に関連付けられている説明が(存在すれば)表示されます。現在のデータベースの符号化方式で使用できる照合順序のみが表示されることに注意してください。このため同じインスタレーションであってもデータベースによって結果が異なる可能性があります。

#### ¥dp [ pattern ]

テーブル、ビュー、シーケンスを、関連付けられているアクセス権限とともに一覧表示します。patternを指定すると、パターンに名前がマッチするテーブル、ビュー、シーケンスのみが表示されます。

アクセス権限の設定にはGRANTコマンドとREVOKEコマンドが使われます。権限の表示に関する意味はGRANTで説明します。

#### ¥drds [ role-pattern [ database-pattern ] ]

定義済み設定に関する設定を一覧表示します。これらの設定はロール固有、データベース固有、またはその両方です。role-patternおよびdatabase-patternはそれぞれ特定のロールやデータベースを選択するために使用します。パターンが省略された場合、または\*が指定された場合、ロール固有ではない、または、データベース固有ではない設定を含め、すべての設定を表示します。

ロール単位およびデータベース単位の設定を定義するにはALTER ROLEおよびALTER DATABASEコマンドを使用します。

#### ¥dT[S+] [ pattern ]

データ型を一覧表示します。patternを指定すると、パターンにマッチする名前を持つ型のみを表示します。+をコマンド名に付けると、型ごとに、型の内部名、サイズ、enum型では許される値、関連する権限も表示されます。デフォルトではユーザが作成したオブジェクトのみが表示されます。システムオブジェクトを含めるためには、パターンまたはS修飾子を付与してください。

#### ¥du[+] [ pattern ]

データベースロールを一覧表示します。(「ユーザ」と「グループ」という概念は「ロール」に統合されましたので、このコマンドは¥dgと同じものになりました。) patternが指定されている場合は、そのパターンに名前がマッチするロールのみが表示されます。¥du+構文が使用された場合、ロールそれぞれについて更なる情報が表示されます。現時点では各ロールのコメントが追加されます。

#### ¥dx[+] [ pattern ]

インストールされた拡張を一覧表示します。patternを指定すると、パターンにマッチする名前の拡張のみを表示します。¥dx+形式が使用された場合、マッチする拡張それぞれについて拡張に属するすべてのオブジェクトが表示されます。

#### ¥dy[+] [ pattern ]

イベントトリガを一覧表示します。patternを指定すると、パターンにマッチする名前のイベントトリガのみを表示します。+をコマンド名に追記すると、関連する説明を付けて各オブジェクトを表示します。



¥eまたは¥edit [ filename ] [ line\_number ]

filenameが指定された場合、このファイルが編集されます。エディタを終了した後、その内容は問い合わせバッファにコピーされます。filenameがない場合、現在の問い合わせバッファが一時ファイルにコピーされ、同様に編集されます。

次に、新しい問い合わせバッファは、psqlの通常の規則に従い、全体を1行として再解析されます（このため、この方法では「スクリプト」を作成できません。この目的のためには¥iを使用してください）。これは問い合わせの終端がセミコロンである（もしくは問い合わせがセミコロンを含む）場合、すぐに実行されることを意味しています。セミコロンを含まない場合は、問い合わせバッファ内に保持されて入力を待ちます。セミコロンまたは¥gを入力して送信するか、¥rを入力してキャンセルしてください。

行番号(line\_number)が指定された場合、psqlはファイルまたは問い合わせバッファ内の指定行にカーソルを位置づけます。すべてが数字の引数が1つだけ指定された場合、psqlはそれをファイル名ではなく行番号であるとみなすことに注意してください。

### ヒント

使用するエディタを設定、カスタマイズする方法については[環境](#)を参照してください。

¥echo text [ ... ]

引数を空白で区切り、標準出力に出力し、改行します。スクリプトが出力するところどころに情報を記載する場合に有用です。使用例を次に示します。

```
=> ¥echo `date`
Tue Oct 26 21:40:57 CEST 1999
```

最初の引数が引用符で囲まれていない-nである場合、最後の改行は出力されません。

### ヒント

¥oコマンドを使用して問い合わせの出力先を変更した場合、このコマンドではなく、¥qechoを使用した方が良いかもしれません。

¥ef [ function\_description [ line\_number ] ]

このコマンドは指定された関数の定義をCREATE OR REPLACE FUNCTIONコマンド構文で取り出し、編集します。編集は¥editと同様の方法で行われます。エディタ終了後、更新されたコマンドは問い合わせバッファ内で待機しています。セミコロンか¥gを入力して送信するか、¥rを入力して取り消すかしてください。

対象の関数は名前だけ、または、たとえばfoo(integer, text)のように名前と引数で指定することができます。同じ名前の関数が複数存在する場合、引数の型を指定しなければなりません。

関数が指定されなかった場合、空のCREATE FUNCTIONのテンプレートが編集用に表示されます。

行番号が指定された場合、psqlは関数本体における指定行にカーソルを移動します。（関数本体は通常、ファイルの先頭から始まらないことに注意してください。）

### ヒント

使用するエディタを設定、カスタマイズする方法については[環境](#)を参照してください。

**¥encoding [ encoding ]**

クライアント側の文字セット符号化方式を設定します。引数を指定しない場合、このコマンドは現在の符号化方式を表示します。

**¥f [ string ]**

位置揃えされていない問い合わせの出力用の、フィールドの区切り文字を設定します。デフォルトは、縦棒 (「|」) です。一般的な出力オプションの設定方法については、**¥pset**を参照してください。

**¥g [ filename ]****¥g [ |command ]**

現在の問い合わせ入力バッファをサーバに送ります。オプションを指定すれば、問い合わせ出力をfilenameに格納したり、その出力をシェルコマンドcommandにパイプで渡すこともできます。問い合わせが成功しゼロ以上のタプルが返る場合にのみファイルまたはコマンドに書き出されます。問い合わせが失敗する場合やデータを返さないSQLコマンドでは書き出されません。

¥gだけを指定した場合は、セミコロンと実質的に同じです。¥gに引数を指定した場合は、¥oコマンドの「一度限りの」代替手段として使用できます。

**¥gset [ prefix ]**

現在の問い合わせ入力バッファをサーバに送信し、問い合わせの出力をpsql変数(変数参照)に格納します。実行される問い合わせは正確に1行を返さなければなりません。行の各列は、列と同じ名前を持つ別々の変数に格納されます。例えば、以下のようになります。

```
=> SELECT 'hello' AS var1, 10 AS var2
-> ¥gset
=> ¥echo :var1 :var2
hello 10
```

prefixを指定した場合、使用する変数の名前を作成する時にその文字列が問い合わせの列名の前に付けられ、次のようになります。

```
=> SELECT 'hello' AS var1, 10 AS var2
-> ¥gset result_
=> ¥echo :result_var1 :result_var2
hello 10
```

列の結果がNULLである場合、対応する変数は設定されず未設定状態となります。

問い合わせが失敗、または1行を返さない場合、変数は変更されません。

**¥hまたは¥help [ command ]**

指定したSQLコマンドの構文に関するヘルプを表示します。commandが指定されていない場合は、psqlは構文ヘルプが存在する全てのコマンドの一覧を表示します。commandをアスタリスク(\*)にすると、全てのSQLコマンドの構文ヘルプが表示されます。

**注記**

入力を簡単にするため、複数の単語からなるコマンドを引用符で囲む必要はありません。**¥help alter table**と入力するだけで十分です。

**¥H**または**¥html**

HTML問い合わせ出力形式を有効にします。HTML形式が有効になっている場合は、デフォルトの位置揃えされたテキスト形式に戻します。このコマンドは互換性と簡便性のために存在します。他の出力オプションについては、**¥pset**を参照してください。

**¥i**または**¥include filename**

**filename**ファイルから入力を読み取り、キーボードから入力された場合と同じように実行します。

**filename**が-(ハイフン)の場合、EOFを示すもの、または**¥q**メタコマンドが読まれるまで標準入力から読み込みます。これは対話的な入力とファイルからの入力を混在させるために使うことができます。Readlineと同じ挙動は、それが最も外部のレベルで動作している場合にのみ利用されることに注意してください。

**注記**

読み取られた行を画面に表示させる場合は、**ECHO**変数を**all**に設定する必要があります。

**¥ir**または**¥include\_relative filename**

**¥ir**コマンドは**¥i**と似ていますが、相対ファイル名の解決方法が異なります。対話モードで実行している場合は2つのコマンドの動作は同一です。しかし、スクリプトから呼び出す場合、**¥ir**は、現在の作業ディレクトリではなく、そのスクリプトの格納ディレクトリから見た相対ファイル名として解釈します。

**¥l[+]**または**¥list[+] [ pattern ]**

サーバ内のデータベースについて、その名前、所有者、文字セット符号化方式、アクセス権限を一覧表示します。**pattern**を指定すると、パターンにマッチする名前を持つデータベースのみを表示します。コマンド名に+を付けると、データベースのサイズ、デフォルトのテーブル空間、説明も表示します。(サイズ情報は現在のユーザが接続可能なデータベースでのみ表示されます。)

**¥lo\_export loid filename**

データベースからOIDがloidであるラージオブジェクトを読み取り、**filename**に書き出します。これは**lo\_export**サーバ関数とは微妙に異なります。**lo\_export**関数は、データベースサーバを実行しているユーザ権限で、サーバ上のファイルシステムに対して動作します。

**ヒント**

ラージオブジェクトのOIDを確認するには、**¥lo\_list**を使用してください。

**¥lo\_import filename [ comment ]**

ファイルをPostgreSQLのラージオブジェクトに保存します。オプションで、そのオブジェクトに指定したコメントを関連付けることができます。下記に例を示します。

```
foo=> ¥lo_import '/home/peter/pictures/photo.xcf' 'a picture of me'
lo_import 152801
```

上の応答は、指定したラージオブジェクトがオブジェクトID 152801として受け付けられたことを示します。今後この新規作成されたラージオブジェクトにアクセスする場合に、この番号が使用できます。可読性を高めるために、常に全てのオブジェクトに人間がわかるようなコメントを関連付けることが推奨されます。**¥lo\_list**コマンドではOIDとコメントの両方が表示されます。

このコマンドは、ローカルなユーザによってローカルなファイルシステムに対して動作します。一方、サーバ側の `lo_import` は、サーバのユーザによってサーバ上のファイルシステムに対して動作します。このコマンドとサーバ側の `lo_import` は、この点で微妙に異なっています。

#### ¥lo\_list

現在データベースに保存されている全てのPostgreSQLラージオブジェクトの一覧を、そのオブジェクトに付けられたコメントと一緒に表示します。

#### ¥lo\_unlink loid

OIDがloidであるラージオブジェクトをデータベースから削除します。

### ヒント

ラージオブジェクトのOIDを確認するには、¥lo\_listを使用してください。

#### ¥oまたは¥out [ filename ]

#### ¥oまたは¥out [ |command ]

以降の問い合わせの結果を、filenameで指定されたファイルに保存するか、またはシェルコマンドcommandにパイプで渡すようにします。引数がない場合、問い合わせの出力はリセットされて標準出力になります。

「問い合わせの結果」には、全てのテーブル、コマンドの応答、データベースサーバからの注意メッセージだけでなく、データベースに問い合わせを行う(¥dのような)各種バックスラッシュコマンドの出力が含まれます。ただし、エラーメッセージは含まれません。

### ヒント

問い合わせの結果の間にテキストを挿入するには、¥qechoを使用してください。

#### ¥pまたは¥print

現在の問い合わせバッファを標準出力に書き出します。

#### ¥password [ username ]

指定したユーザ(デフォルトは現在のユーザ)のパスワードを変更します。このコマンドは、新しいパスワードを促し、暗号化して、それをALTER ROLEコマンドとしてサーバに送信します。これによりコマンド履歴やサーバログなどどこにも新しいパスワードが平文では残りません。

#### ¥prompt [ text ] name

変数nameに代入するテキストを入力するようにユーザを促します。プロンプトtextをオプションで指定することができます。(複数の単語をプロンプトで使用する場合はそのテキストを単一引用符でくくってください。)

デフォルトでは¥promptは入出力に端末を使用します。しかし、-fコマンドラインスイッチが使用されている場合、¥promptは標準入力、標準出力を使用します。

#### ¥pset [ option [ value ] ]

このコマンドは問い合わせ結果のテーブル出力に影響するオプションを設定します。optionには、どのオプションを設定するのかを記述します。valueの意味は選択したオプションにより変わります。以下のオプション別の説明の通り、オプションの中にはvalueを省略することでトグルや設定解除を行うものがあります。こうした動作の記載がなければ、valueを省略すると、単に現在の設定値が表示されることになります。

何も引数をつけずに`¥psset`を実行すると、すべての表示オプションの現在の状態を表示します。

以下は、表示の調整に関するオプションです。

#### border

`value`は数値でなければなりません。基本的には、この数字が大きくなればなるほど、表示するテーブルが持つ境界線は増えますが、詳細はそれぞれの出力形式に依存しています。HTML書式では、この値は直接`border=...`属性に反映されます。他のほとんどの書式の場合は、0(境界線なし)、1(内側の境界線)、2(テーブル枠)という3つの数値のみ意味を持ち、2より大きな値は`border = 2`と同じとして扱われます。`latex`および`latex-longtable`書式では、さらにデータ行の間に境界線を付ける、3という値をとることができます。

#### columns

`wrapped`書式の対象幅を設定し、そして、ページャを必要とする、拡張自動モードにおける縦表示への切替えに十分な幅で出力するかどうかを決定する幅制限を設定します。ゼロ(デフォルト)では、環境変数`COLUMNS`、もし`COLUMNS`が設定されていなければ、検出したスクリーンの幅、により対象幅が制御されます。さらに`columns`がゼロの場合、`wrapped`書式はスクリーン出力にのみ影響を与えることになります。`columns`が非ゼロの場合は、ファイルやパイプへの出力も同様に折り返されます。

#### expanded (またはx)

`value`を指定する場合は、拡張(`expanded`)モードを有効または無効にする`on`または`off`、あるいは`auto`のいずれかでなければなりません。`value`を省略した場合、このコマンドは通常モードと拡張モードの設定をトグルします。拡張モードを有効にした場合、問い合わせ結果は左に列名、右にデータという2つの列で出力されます。このモードは、データが通常の「水平(`horizontal`)」モードによる画面表示に適していない場合に有用です。自動(`auto`)設定の場合、問い合わせの出力が画面幅より広ければ拡張モードが使用され、そうでなければ通常モードが使用されます。自動設定は位置揃え書式または折り返し書式でのみ有効です。この他の書式では、常に拡張モードが無効の場合と同様に動作します。

#### fieldsep

位置揃えなしの出力書式で使用されるフィールド区切り文字を指定します。これにより、例えばタブ区切り、カンマ区切りといった他プログラムに要求される形式を作成することができます。タブをフィールド区切り文字として使用するには、`¥psset fieldsep '¥t'`と入力します。デフォルトのフィールド区切り文字は'|'(縦棒)です。

#### fieldsep\_zero

位置揃えなしの出力書式で使用されるフィールド区切り文字をゼロバイトに指定します。

#### footer

`value`を指定する場合、それぞれテーブルフッタの表示(`n rows`数)を有効にする`on`または無効にする`off`のいずれかでなければなりません。`value`を省略した場合、このコマンドはフッタの表示、非表示をトグルします。

#### format

出力形式を`unaligned`、`aligned`、`wrapped`、`html`、`asciidoc`、`latex` (`tabular`を使用)、`latex-longtable`または`troff-ms`のいずれかに設定します。一意に判別できる範囲で省略が可能です(つまり、1文字でも十分であるということです)。

`unaligned`書式は、表示行の1行に1つの行の全列を、現在有効なフィールド区切り文字で区切って書き出します。これは他のプログラムに読み込ませることを目的とした出力(例えばタブ区切りやカンマ区切り書式)を生成する場合に有用です。

`aligned`書式は、標準的で人間が読みやすいように、美しく整形されたテキスト出力です。これがデフォルトです。

`wrapped`書式は`aligned`と似ていますが、幅の広いデータ値を複数行に折り返して対象の列幅に合うように出力します。対象の幅は`columns`オプションの項に記述されているように決定されます。psqlは列ヘッダタイトルを折り返さないことに注意して下さい。このため`wrapped`書式は列ヘッダに必要とする幅全体が対象より長い場合、`aligned`と動作が同じになります。

`html`、`asciidoc`、`latex`、`latex-longtable`および`troff-ms`書式は対応するマークアップ言語を使用する文書内に含めることを目的とした表を出力します。出力自体は完全な文書ではありません。HTMLでは必要性がないかもしれませんが、LaTeXでは完全な文書ラップを持たせなければなりません。`latex-longtable`ではLaTeXの`longtable`および`booktabs`パッケージも必要です。

### linestyle

境界線の表示形式を`ascii`、`old-ascii`または`unicode`のいずれかに設定します。一意になれば省略形が許されます。(つまり一文字で十分であることを意味します。) デフォルトの設定は`ascii`です。このオプションは`aligned`および`wrapped`出力書式のみで有効です。

`ascii`形式は通常のASCIIを使用します。データ内の改行は右側余白に+を使用して表します。`wrapped`書式で、改行文字のない行が2行にまたがるときは、先頭行の右側余白にドット(.)を表示し、次の行の左側余白にもドットを表示します。

`old-ascii`形式は通常のASCII文字を使用して、PostgreSQL 8.4以前で使用されていた方法で整形します。データ内の改行は列区切りの左側に:記号を使用して表します。データを改行文字なしに折り返す際には、列区切りの左側に;記号を使用して表します。

`unicode`形式はUnicode矩形描画文字を使用します。データ内の改行は右側の余白に復帰記号を使用して表します。データを改行文字なしに折り返す際には、省略記号を先頭行の右側余白に表示し、次の行の左側余白にも表示します。

`border`設定がゼロより大きい場合、`linestyle`オプションはまた、境界線を描画する文字も決定します。通常のASCII文字はどのような場合でも動作しますが、Unicode文字が表示できる環境では、その方が見た目が良くなります。

### null

null値の代わりに表示する文字列を設定します。デフォルトでは何も表示しません。そのため、よく空の文字列と間違ふことがあります。例えば`psql ' (null) '`とする人もいます。

### numericlocale

`value`を指定する場合、それぞれ10進数マーカの左に桁のくくりを分離するロケール固有の文字を表示する`on`または表示しない`off`のいずれかでなければなりません。`value`を省略した場合、このコマンドは通常出力かロケール固有の数値出力かをトグルします。

### pager

問い合わせおよびpsqlのヘルプを出力する際の、ページャプログラムの使用を制御します。環境変数PAGERが設定されている場合、出力は指定したプログラムにパイプで渡されます。PAGERが設定されていない場合は、プラットフォーム依存のデフォルト(`more`など)が使用されます。

`pager`オプションが`off`の場合、ページャプログラムは使用されません。`pager`オプションが`on`の場合、ページャは適切な場合、つまり出力先が末端であり、その画面に収まらない場合に使用されます。また`pager`オプションは`always`に設定することもできます。こうすると画面に収まるかどうかに関わらずすべての末端出力でページャが使用されます。`value`を指定しない`psql pager`はページャの使用をトグルします。

**pager\_min\_lines**

`pager_min_lines`がページ高より大きな数に設定されている場合、少なくともこれに設定されている行数の出力がなければ、ページャプログラムを呼び出しません。デフォルトの設定は0です。

**recordsep**

位置揃えなしの出力書式で使用されるレコード(行)の区切り文字を指定します。デフォルトは改行文字です。

**recordsep\_zero**

位置揃えなしの出力書式で使用されるレコードの区切り文字をゼロバイトに指定します。

**tableattr (または T)**

html出力書式では、これはcellpaddingや`bgcolor`を指定することができます。`border`属性は既に`¥pset border`によって処理されているので、このコマンドで`border`を指定する必要はないでしょう。`value`の指定がない場合、テーブル属性の設定は解除されます。

latex-longtable書式では、これは左揃えされたデータ型を含む各列の幅の比率を制御します。空白文字で区切られた値のリスト、例えば'`0.2 0.2 0.6`'として指定します。指定がない出力列は最後に指定された値を使用します。

**title**

今後表示される全てのテーブル用にテーブルタイトルを設定します。これは出力に説明のためのタグを付けたい場合に有用です。`value`がない場合、タイトルの設定が解除されます。

**tuples\_only (or t)**

`value`を指定する場合、それぞれタブルのみの表示を有効にする、onまたは無効にするoffのいずれかでなければなりません。`value`を省略した場合、このコマンドはタブルのみの表示と通常表示をトグルします。通常表示では列のヘッダ、タイトル、各種フッタなどのその他の情報が追加されます。タブルのみのモードでは、テーブルの実データのみが表示されます。

**unicode\_border\_linestyle**

unicodeの線の形式の境界の形式をsingleまたはdoubleのどちらかに設定します。

**unicode\_column\_linestyle**

unicodeの線の形式の列の形式をsingleまたはdoubleのどちらかに設定します。

**unicode\_header\_linestyle**

unicodeの線の形式のヘッダの形式をsingleまたはdoubleのどちらかに設定します。

例節に、これらの書式がどのように見えるかを示した図があります。

**ヒント**

¥psetには各種のショートカットコマンドがあります。¥a、¥C、¥H、¥t、¥T、¥xを参照してください。

**¥qまたは¥quit**

psqlプログラムを終了します。スクリプトファイルでは、そのスクリプトの実行のみが終了します。

**¥qecho text [ ... ]**

このコマンドは、**¥echo**と同じです。ただし、出力が**¥o**により設定された問い合わせ出力チャンネルに書き出される点が異なります。

**¥r**または**¥reset**

問い合わせバッファをリセット(クリア)します。

**¥s [ filename ]**

psqlのコマンドラインの履歴を**filename**に出力します。**filename**が省略された場合、履歴は標準出力に書き出されます(適切であればページャを使います)。このコマンドは、psqlがReadlineサポートなしの状態ではビルドされた場合は利用できません。

**¥set [ name [ value [ ... ] ] ]**

psqlの変数**name**を**value**、または複数の**value**が与えられた場合はそれらを連結したものに設定します。第一引数しか指定されない場合は、変数に空の値を設定されます。変数を未設定とするには、**¥unset**コマンドを使用してください。

引数をまったく取らない**¥set**は、現在設定されているpsql変数すべての名前と値を表示します。

変数名には、文字、数字、アンダースコアを使用することができます。詳細は、後述の**変数**を参照してください。変数名は大文字小文字を区別します。

必要ならば任意の変数に任意の値を設定できますが、psqlはいくつかの変数を特別なものとして扱っています。これらについては変数に関する節にて説明します。

**注記**

このコマンドはSQLの**SET**コマンドとは関係ありません。

**¥setenv name [ value ]**

環境変数**name**を**value**に設定します。**value**が与えられない場合は、その環境変数を未設定状態にします。以下に例を示します。

```
testdb=> ¥setenv PAGER less
testdb=> ¥setenv LESS -imx4F
```

**¥sf[+] function\_description**

このコマンドは、**CREATE OR REPLACE FUNCTION**コマンドの形式で、指定された関数の定義を抽出し表示します。この定義は、**¥o**で設定された現在の問い合わせ出力チャンネルに出力されます。

対象の関数は、名前だけまたは、例えば**foo(integer, text)**のように名前と引数で指定することができます。同じ名前の関数が複数存在する場合は、引数の型を指定しなければなりません。

コマンド名に+を付けると、出力行に関数本体の先頭行を1行目と数える行番号が付けられます。

**¥t**

出力列名ヘッダと行数フッタの表示を切り替えます。このコマンドは**¥pset tuples\_only**と同じで、簡便性のために用意されています。

**¥T table\_options**

HTML出力書式における**table**タグ内部に記述する属性を指定します。このコマンドは**¥pset tableattr table\_options**と同じ効力を持ちます。



**¥timing [ on | off ]**

パラメータがない場合、各SQL文にかかる時間(ミリ秒単位)の表示の有無を切り替えます。パラメータがある場合、指定した通りに設定します。

**¥unset name**

psql変数nameを未設定状態にします(削除します)。

**¥wまたは¥write filename****¥wまたは¥write |command**

現在の問い合わせバッファを、filenameファイルに出力するか、もしくは、シェルコマンドcommandにパイプで渡します。

**¥watch [ seconds ]**

中断するか問い合わせが失敗するまで、現在の問い合わせバッファを繰り返し(¥gと同じように)実行します。実行の間に指定秒数(デフォルトは2)の休止が入ります。

**¥x [ on | off | auto ]**

拡張テーブル形式モードを設定またはトグルします。従って、このコマンドは¥pset expandedと同じ効力を持ちます。

**¥z [ pattern ]**

テーブル、ビュー、シーケンスを、関連付けられているアクセス権限とともに一覧表示します。patternを指定すると、パターンに名前がマッチするテーブル、ビュー、シーケンスのみが表示されます。

これは¥dp(「権限の表示(display privileges)」)の別名です。

**¥! [ command ]**

別のシェルを起動するか、もしくは、シェルコマンドcommandを実行します。引数はこれ以上解釈されず、そのままシェルに渡されます。特に、変数置換規則やバックスラッシュエスケープは適用されません。

**¥? [ topic ]**

ヘルプ情報を表示します。オプションのtopicパラメータ(デフォルトはcommands)はpsqlのどの部分を説明するかを選択します。commandsはpsqlのバックスラッシュコマンドについて、optionsはpsqlに渡すことができるコマンド行オプションについて、variablesはpsqlの設定変数についてのヘルプを表示します。

## パターン

各種¥dコマンドでは、patternパラメータを渡して、表示するオブジェクト名を指定することができます。最も単純な場合では、パターンが正確にオブジェクト名に一致します。パターン内の文字は、SQLの名前と同様、通常小文字に変換されます。例えば¥dt F00はfooという名前のテーブルを表示します。SQLの名前と同様、パターンを二重引用符で括弧することで小文字への変換が取り止められます。二重引用符自体をパターン内に含めなければならない場合、二重引用符で括弧した文字列の中で二重引用符を二重に記載してください。これもSQLの引用符付き識別子の規則に従ったものです。例えば、¥dt "F00" "BAR"はF00"BARという名前のテーブルを表示します(foo"barではありません)。SQLの名前と異なり、パターンの一部を二重引用符で括弧することができます。例えば、¥dt F00"FOO"BARはfooF00barという名前のテーブルを表示します。

patternパラメータが完全に省略されている場合、¥dコマンドは現在のスキーマ検索パス内で可視のオブジェクトを全て表示します。これは\*というパターンを使用することと同じです。(オブジェクトを含むスキーマが検索パス上にあり、同じ種類かつ同じ名前のオブジェクトが検索パス上それより前に存在しない場合、そのオブジェクトは可視であるといえます。これは明示的なスキーマ修飾がない名前オブジェクトを参照できるということ

と同じです。) 可視か否かに関わらずデータベース内の全てのオブジェクトを表示するには、`*.*`というパターンを使用します。

パターン内部では、`*`は(0文字を含む)任意の文字の並びにマッチし、`?`は任意の1文字にマッチします。(この記法はUnixシェルのファイル名パターンと似ています。) 例えば、`¥dt int*`は、`int`から始まる名前を持つテーブルを表示します。しかし、二重引用符の中では、`*と?`はその特別な意味を失い、文字そのものにマッチします。

ドット(`.`)を含むパターンは、スキーマ名にオブジェクト名が続くパターンとして解釈されます。例えば、`¥dt foo*.*bar*`は、スキーマ名が`foo`で始まるスキーマ内のテーブル名が`bar`を含むテーブルを全て表示します。ドットがない場合、パターンは現行のスキーマ検索パス内で可視的なオブジェクトのみにマッチします。ここでも、二重引用符で括られた文字列内のドットは特別な意味を失い、文字そのものにマッチすることになります。

上級者は文字クラス(例えば任意の数にマッチする`[0-9]`)などの正規表現を使用することができます。ほぼすべての正規表現の特殊文字は「[POSIX正規表現](#)」の規定通りに動作しますが、上述のように、が区切り文字となる点、`*`は正規表現の`.`になる点、`?`が`.`になる点、`$`がそのまま扱われる点は例外です。`.`の代わりに`?`と、`R*`の代わりに`(R|)`と、`R?`の代わりに`(R|)`と記述することで、これらのパターン文字を模擬することができます。通常の正規表現の解釈と異なり、パターンは常に名前全体にマッチするため、`$`を正規表現文字として扱う必要はありません。(言い替えると、`$`は自動的にパターンに追加されます。) パターンの適用位置を決められない場合は、`*`を先頭や末尾に記載してください。二重引用符の内側では、正規表現の特殊文字はその意味を失い、文字そのものにマッチすることになる点に注意してください。また、正規表現の特殊文字は、演算子名のパターン(つまり`¥do`の引数)では文字そのものにマッチします。

## 高度な機能

### 変数

psqlは一般的なUnixコマンドシェルに似た変数の置換機能を提供します。変数とは名前と値の組み合わせです。値として任意の長さの任意の文字列を使用できます。名前は文字(非ラテン文字を含む)、数字、アンダースコアから構成されなければなりません。

変数を設定するには、psqlの`¥set`メタコマンドを以下のように使用します。

```
testdb=> ¥set foo bar
```

この例では、変数`foo`を`bar`という値に設定しています。変数の内容を取り出すには、以下のように変数名の前にコロンを付けます。

```
testdb=> ¥echo :foo
bar
```

これは通常のSQLコマンド内とメタコマンド内の両方で動作します。後述の[SQL差し替え](#)で詳しく説明します。第二引数なしで`¥set`を呼び出すと、空文字列を値として持つ変数が設定されます。変数を未設定状態にする(つまり削除する)ためには、`¥unset`コマンドを使用してください。すべての変数の値を表示するためには、引数なしで`¥set`を呼び出してください。

### 注記

`¥set`の引数は他のコマンドと同じ置換規則に従います。このため、`¥set :foo 'something'`のような参照を作成して、Perlにおける「ソフトリンク」やPHPにおける「可変変数」に当たるものを得

られます。しかし、残念ながら(あるいは幸運にも)、このような構成をうまく使用する方法はありません。一方、`¥set bar :foo`のようにして変数をコピーするのは、完全に有効な方法です。

これらの変数の多くは、psqlに特別扱いされています。これらは、変数の値を変更することにより、実行時に変更可能なオプションの設定を表現します。またpsqlの変更可能な状態を表現しているものもあります。これらの変数を別の目的で使用することもできますが、即座にプログラムの動作がおかしくなる可能性があるため、推奨されません。慣習上、特別視される変数の名前はすべてASCII大文字(と数字とアンダースコア)からなります。将来的な互換性を最大限考慮するために、自分で作成した変数にはこのような変数名を使用しないでください。以下に特別に取り扱われる変数の一覧を示します。

#### AUTOCOMMIT

この変数の値がonの場合(これがデフォルトです)、各SQLコマンドの実行が成功すると、自動的にコミットされます。コミットを延期するには、BEGINもしくはSQLのSTART TRANSACTIONコマンドを入力する必要があります。値がoffもしくは未設定の場合、明示的にCOMMITもしくはENDを発行するまで、SQLコマンドはコミットされません。自動コミット無効モードでは、トランザクションブロック以外でコマンドが発行されると、そのコマンドを実行する前に、自動的にBEGINコマンドが発行されます(ただし、そのコマンド自体がBEGINコマンドやその他のトランザクション制御コマンドである場合、トランザクションブロック内で実行することができないコマンド(VACUUMなど)である場合は除きます)

#### 注記

自動コミット無効モードでは、ABORTやROLLBACKを発行して、明示的に失敗したトランザクションを放棄しなければなりません。また、コミットせずにセッションを終了した場合は、作業が失われてしまうので注意してください。

#### 注記

PostgreSQLは、伝統的に自動コミット有効モードで動作していましたが、自動コミット無効モードの方がよりSQLの仕様に近いものです。自動コミット無効モードは、システム全体に対するpsqlrcファイル、もしくは、個人用の.psqlrcファイルで設定すれば実現できます。

#### COMP\_KEYWORD\_CASE

SQLキーワードを補完する時に大文字小文字のどちらを使用するかを決定します。lowerまたはupperが設定された場合、補完された単語はそれぞれ小文字または大文字になります。preserve-lowerまたはpreserve-upper(デフォルト)が設定された場合、補完された単語は入力済みの文字の大文字小文字を引き継ぎますが、何も入力されていない場合はそれぞれ小文字または大文字に補完されます。

#### DBNAME

現在接続しているデータベース名です。この変数は(プログラム起動時も含め)データベースに接続する度に設定されますが、これを未設定にすることもできます。

#### ECHO

allに設定された場合、空でない全ての入力行は、標準出力に書き出されます。(これは対話式に読み込まれる行には適用されません。)この動作をプログラム起動時に設定するには、-aスイッチを使用してください。queriesに設定された場合、psqlは各問い合わせがサーバに送信される時に表示します。これに対応するオプションは-eです。errorsに設定された場合、失敗した問い合わせのみが標準エラー出力に出

力されます。これに対応するオプションは**-b**です。設定されていないか、**none**(または上に示した以外の任意の値)に設定された場合、どの問い合わせも表示されません。

#### ECHO\_HIDDEN

この変数が**on**に設定されている場合、バックスラッシュコマンドがデータベースに問い合わせを行う時、最初にその問い合わせが表示されます。この機能は、PostgreSQL内部動作について調べたり、自作プログラム内で同様の関数機能を用意したりするのに役立つでしょう。(この動作をプログラム起動時に選択するには**-E**スイッチを使用してください)。この変数を**noexec**という値に設定した場合、問い合わせは実際にサーバに送信、実行されずに、単に表示されるだけになります。

#### ENCODING

現在のクライアント側の文字セット符号化方式です。

#### FETCH\_COUNT

この変数が0より大きな整数値に設定されている場合、**SELECT**問い合わせの結果は、指定した行数の集合として取り出され、表示されます。デフォルトの動作では、表示する前にすべての結果が取り出されます。したがって、結果セットの大きさに関係なくメモリの使用量が限定されます。この機能を有効とする場合に100から1000までの値がよく使用されます。この機能を使用する際には、既に一部の行が表示されている場合、問い合わせが失敗する可能性があることに注意してください。

#### ヒント

任意の出力書式でこの機能を使用することができますが、デフォルトの**aligned**書式は適していません。**FETCH\_COUNT**行のグループそれぞれが別々に整形されてしまい、行のグループによって列幅が異なることになるためです。他の出力書式は適切に動作します。

#### HISTCONTROL

この変数を**ignoreSpace**に設定した場合、空白文字から始まる行は履歴リストには入りません。**ignoreDups**に設定した場合、直前の履歴と同じ行は履歴リストには入りません。**ignoreBoth**に設定した場合は、上記の2つを組み合わせたものになります。この変数を設定しない場合、または**none**に設定した場合(または上記以外の値を設定する場合は)、対話モードで読まれる全ての行が履歴リストに保存されます。

#### 注記

この機能はBashの機能を真似たものです。

#### HISTFILE

履歴を格納するために使用されるファイルの名前です。デフォルトは**~/.psql\_history**です。例えば、**~/.psqlrc**で以下を記述すると、psqlはデータベース毎に分けて履歴を管理します。

```
¥set HISTFILE ~/.psql_history- :DBNAME
```

#### 注記

この機能はBashの機能を真似たものです。

## HISTSIZE

コマンド履歴に保存するコマンド数です。デフォルト値は500です。

### 注記

この機能はBashの機能を真似たものです。

## HOST

接続中のデータベースサーバホストです。この変数は(プログラム起動時も含め)データベースに接続する度に設定されますが、未設定にすることもできます。

## IGNOREEOF

この変数を未設定にすると、対話式セッションにEOF文字(通常Control+D)が送信された時、psqlが終了します。数値を設定すると、指定された数だけ、送信されたEOF文字を無視してから終了します。数値以外を設定した場合は、デフォルトの10になります。

### 注記

この機能はBashの機能を真似たものです。

## LASTOID

INSERTや`\lo_insert`コマンドによって返された、最後に影響を受けたOIDの値です。この変数は、次のSQLコマンドの結果が表示されるまでの間のみ保証されています。

## ON\_ERROR\_ROLLBACK

onに設定されている場合、トランザクションブロック内である文がエラーとなった時に、そのエラーは無視され、トランザクションは継続します。interactiveに設定されている場合、対話式セッション内の場合にのみエラーは無視されます。スクリプトファイルを読み込んでいる場合は無視されません。設定されていないか、またはoffに設定されている場合、トランザクションブロック内の文がエラーになると、トランザクション全体をアポートします。エラーロールバックのモードは、トランザクションブロック内で各コマンドの実行直前に暗黙的なSAVEPOINTを行い、コマンドが失敗した時にこのセーブポイントにロールバックすることで実現されています。

## ON\_ERROR\_STOP

デフォルトではエラーの後もコマンド処理は続行されます。この変数がonに設定されていると、代わりに即座に停止します。対話モードではpsqlはコマンドプロンプトに戻ります。これ以外ではpsqlは終了し、エラーコード1を返す致命的エラー条件と区別できるように、エラーコード3を返します。どちらの場合でも、現在実行中のスクリプト(トップレベルのスクリプト、もしあれば関連性を持つ他のスクリプトすべて)は即座に終了します。トップレベルのコマンド文字列が複数のSQLコマンドを含む場合、その時点のコマンドで処理は終了します。

## PORT

接続中のデータベースサーバのポートです。この変数は(プログラム起動時も含め)データベースに接続する度に設定されますが、未設定にすることもできます。

## PROMPT1

## PROMPT2

## PROMPT3

これらの変数は、psqlが発行するプロンプトの見た目を指定します。後述の[プロンプト](#)を参照してください。

**QUIET**

この変数をonに設定することはコマンドラインオプション-qと同じ効力を持ちます。対話式モードではあまり役立ちません。

**SINGLELINE**

この変数をonに設定することはコマンドラインオプション-Sと同じ効力を持ちます。

**SINGLESTEP**

この変数をonに設定することはコマンドラインオプション-sと同じ効力を持ちます。

**USER**

接続中のデータベースユーザです。この変数は(プログラム起動時も含め)データベースに接続する度に設定されますが、未設定にすることもできます。

**VERBOSITY**

この変数をdefault、verbose、terseのいずれかに設定することで、エラー報告の冗長性を制御できます。

**SQL差し替え**

psqlの変数には、通常のSQL文やメタコマンドの引数の中で使用(「差し替え:interpolate」)できるという重要な機能があります。さらにpsqlは、SQLリテラルと識別子として使用される変数の値が適切に引用符付けされていることを保証する機能を提供します。引用符付けをまったく行わずに差し替えるための構文は、変数名の前にコロンの(:)を付けることです。以下に例を示します。

```
testdb=> \set foo 'my_table'
testdb=> SELECT * FROM :foo;
```

この例では、問い合わせはmy\_tableテーブルに対して行われます。これが安全ではない場合があることに注意して下さい。変数の値はそのままコピーされるので、対応のとれていない引用符やバックスラッシュコマンドさえも含めることができます。挿入した場所で変数が展開された時に、確実に正しい意味になるようにしなければなりません。

値がSQLリテラルや識別子内で使用される場合、それが引用符付けされるように調整することがもっとも安全です。SQLリテラルとして変数値を引用符付けするためには、コロンの後に変数名を単一引用符で括って記述してください。SQL識別子として値を引用符付けするためには、コロンの後に変数名を二重引用符で括って記述してください。これらの式は正しく引用符と変数値内に埋め込まれた特殊文字を扱います。前の例は以下のように記述することでより安全になります。

```
testdb=> \set foo 'my_table'
testdb=> SELECT * FROM :"foo";
```

変数差し替えは、引用符付けされたSQLリテラルと識別子の中では行われません。したがって':foo'などの式は、変数の値から引用符付けしたリテラルを生成するようには動作しません。(値の中に埋め込まれた引用符を正しく取り扱えませんので、もし動作したとしたら安全ではありません。)

この機能の有効な利用方法の例は、ファイルの内容をテーブル列にコピーする場合も利用することができます。その際は、ファイルをまず変数に読み込み、引用符付けした文字列として変数名を差し替えます。

```
testdb=> \set content `cat my_file.txt`
```

```
testdb=> INSERT INTO my_table VALUES (: 'content');
```

(Note that this still won't work if `my_file.txt` contains NUL bytes. psql does not support embedded NUL bytes in variable values.) --> (`my_file.txt`にNULバイトが含まれている場合、これはうまく動作しないことに注意してください。psqlは変数値内に埋め込まれたNULバイトをサポートしません。)

コロン(:)もSQLコマンド内で正規に使用できますので、指定した変数が現在設定されていない場合、差し替え時の見かけの置換(:name、: 'name'、:"name")は行われません。コロンをバックスラッシュでエスケープすれば、常に差し替えから保護することができます。

変数用のコロン構文は、ECPGのような組み込みの問い合わせ言語用の標準SQLとして規定されています。配列の一部の切り出し、および型キャスト用のコロン構文はPostgreSQLの拡張であり、標準での使用方法と競合することがあります。SQLリテラルまたは識別子として変数の値をエスケープさせる引用符付きコロン構文はpsqlの拡張です。

## プロンプト

psqlが発行するプロンプトは好みに応じてカスタマイズできます。PROMPT1、PROMPT2、PROMPT3という3つの変数はプロンプトの表示内容を示す文字列や特別なエスケープシーケンスを持ちます。プロンプト1はpsqlが新しいコマンドを受け付ける際に発行される通常のプロンプトです。プロンプト2は、例えばコマンドがセミコロンで終わっていない、または、引用符が閉じていないなど、コマンドの入力中にさらなる入力期待される際に発行されます。プロンプト3はSQLのCOPY FROM STDINコマンドを実行中で、端末上で行の値の入力が必要な際に発行されます。

選択されたプロンプト変数の値はそのまま文字として表示されます。ただし、パーセント(%)が含まれる場合は例外です。この場合は、次の文字に従って、特定のテキストに置換されます。置換対象として定義されているのは次のものです。

%M

データベースサーバの(ドメイン名付きの)完全なホスト名です。その接続がUnixドメインソケットの場合は[local]となります。ただし、Unixドメインソケットがコンパイル時に設定したデフォルトの場所に存在しない場合は、[local:/dir/name]となります。

%m

最初のドット以降を省略したデータベースサーバのホスト名です。その接続がUnixドメインソケットの場合は[local]となります。

%>

データベースサーバが監視するポート番号です。

%n

データベースセッションユーザの名前です(この値の展開結果は、SET SESSION AUTHORIZATIONコマンドの実行によってデータベースセッション中に変わることがあります)。

%/

接続中のデータベース名です。

%~

デフォルトデータベースの場合に~(チルダ)が出力される点を除いて、%/と同じです。

**%#**

セッションユーザがデータベーススーパーユーザである場合は#、それ以外の場合は>となります（この値の展開結果は、SET SESSION AUTHORIZATIONコマンドの実行によってデータベースセッション中に変わることがあります）。

**%R**

プロンプト1の場合、通常は=ですが、シングル行モードでは^、また、データベースとの接続が切れたセッションでは!になります（`¥connect`が失敗した場合に発生します）。プロンプト2の場合、%Rは、なぜpsqlがさらなる入力を要求しているかによって決まる文字に置き換えられます。これは、単にコマンドがまだ終了していない場合は-ですが、/\* ... \*/のコメントがまだ終了していない場合は\*、引用符付きの文字列が終了していない場合は単一引用符、引用符付きの識別子が終了していない場合は二重引用符、ドル引用文字列が終了していない場合はドル記号、そして閉じられていない左括弧がある場合は(となります。プロンプト3の場合、%Rに対しては何も表示されません。

**%x**

トランザクションの状態です。トランザクションブロックの外にいる場合は空文字列に、トランザクションブロックの中にいる場合は\*に、失敗したトランザクションブロックの中にいる場合は!に、（接続されていないなど）トランザクションの状態が不定の場合は?になります。

**%l**

現在の文の内部での行番号で、1から始まります。

**%digits**

指定された8進の数値コードの文字に置換されます。

**:%name:**

psqlの変数nameの値です。詳細は[変数](#)を参照してください。

**%`command`**

通常の「逆引用符」による置き換えと同様で、commandの出力です。

**%[ ... %]**

プロンプトには端末制御文字を含めることができます。具体的には、色、背景、プロンプトテキストの様式の変更、端末ウィンドウのタイトルの変更などが指定できます。Readlineの行編集機能を適切に動作させるためには、印字されない制御文字を%[と%]で囲んで、不可視であることを明示しなければなりません。この記号の組み合わせはプロンプト内に複数記述することができます。以下に例を示します。

```
testdb=> ¥set PROMPT1 '%[%033[1;33;40m%]n@%/%R%[%033[0m%]%'
```

これにより、VT100互換のカラー端末では、太字フォントで(1;)、黒地に黄色の(33;40)プロンプトが表示されます。

プロンプトにパーセント記号を入れる場合は、%と記述してください。デフォルトのプロンプトは、プロンプト1と2が' %/%R%# '、プロンプト3が' >> 'です。

**注記**

この機能はtcshの機能を真似たものです。



## コマンドライン編集

psqlは行内編集や繰り返し入力が簡便になるようにReadlineライブラリをサポートしています。コマンド履歴は、psqlの終了時に自動的に保存され、psqlの起動時に再読み込みされます。タブによる補完もサポートされていますが、SQLのパーサとしてコマンドを解釈して判断してくれるわけではありません。タブによる補完によって生成される問い合わせは他のSQLコマンド、例えばSET TRANSACTION ISOLATION LEVELと干渉することもあります。タブによる補完を何らかの事情により使用したくなければ、ホームディレクトリ内の

```
$if psql
set disable-completion on
$endif
```

(これはpsqlの機能ではなく、Readlineの機能です。詳細についてはReadlineのドキュメントを参照してください)。

## 環境

### COLUMNS

¥pset columnsがゼロの場合、wrapped書式の幅、および、幅の広い出力がページャを必要とするかどうかを決める幅を制御します。また自動拡張モードでは縦書式に切り替えるべきかどうかを制御します。

### PAGER

問い合わせ結果が画面に入り切らない場合、このコマンドによって結果をパイプします。一般的に指定される値は、more、またはlessです。デフォルトはプラットフォームによって異なります。ページャの使用を無効にするには¥psetコマンドを使用します。

### PGDATABASE

### PGHOST

### PGPORT

### PGUSER

デフォルトの接続パラメータです(「[環境変数](#)」を参照)。

### PSQL\_EDITOR

### EDITOR

### VISUAL

¥eおよび¥efコマンドで使用されるエディタです。変数はこの順に検索されます。つまり設定された最初のものが使用されます。

組み込みのデフォルトエディタは、Unixシステムではvi、Windowsシステムではnotepad.exeです。

### PSQL\_EDITOR\_LINENUMBER\_ARG

¥eまたは¥efが行番号引数を付けて使用された場合、この変数は、ユーザのエディタに開始行番号を渡すために使用されるコマンドライン引数を指定します。 Emacsまたはviのようなエディタでは、これはプラス(+)  
記号です。 オプション名と行番号の間に空白文字が必要な場合は、変数の値の最後に空白文字を含めてください。以下に例を示します。

```
PSQL_EDITOR_LINENUMBER_ARG=' +'
```

```
PSQL_EDITOR_LINENUMBER_ARG=' --line '
```

Unixシステム上のデフォルトは+です。(デフォルトのエディタviに対応するものですが、他のよく使われる多くのエディタでも役に立ちます。) 一方Windowsシステムではデフォルトはありません。

#### PSQL\_HISTORY

コマンド履歴ファイルの場所を指定します。チルダ(~)展開が行われます。

#### PSQLRC

ユーザの.psqlrcファイルの場所を指定します。チルダ(~)展開が行われます。

#### SHELL

¥!コマンドが実行するコマンドです。

#### TMPDIR

一時ファイルを格納するディレクトリです。デフォルトは/tmpです。

このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## ファイル

#### psqlrc and ~/.psqlrc

-Xまたは-cオプションが渡されない場合、psqlは、データベースに接続した後、通常のコマンドを受け付け始める前に、システム全体用の開始ファイル(psqlrc)のコマンドを、続いてユーザ用の開始ファイル(~/.psqlrc)のコマンドを読み込み、実行しようとします。これらのファイルは、¥setやSETコマンドを使用して、好みに応じたクライアントやサーバを設定するために使用することができます。

システム全体の開始ファイルはpsqlrcという名前で、インストールの「システム設定」ディレクトリの中で探されます。このディレクトリを特定するにはpg\_config --sysconfdirを実行するのが最も確実です。デフォルトでは、PostgreSQLの実行ファイルを含むディレクトリからの相対パスで../etc/になります。このディレクトリの名前は環境変数PGSYSYCONFDIRを使って明示的に設定することができます。

ユーザ用の開始ファイルは.psqlrcという名前で、実行しているユーザのホームディレクトリの中で探されます。Windowsではそのような概念がないので、個人用の開始ファイルは%APPDATA%¥postgresql¥psqlrc.confという名前になります。ユーザ用の開始ファイルは環境変数PSQLRCで明示的に設定することができます。

システム全体用の開始ファイルとユーザ用の開始ファイルに、例えば、~/.psqlrc-9.2や~/.psqlrc-9.2.5のように、ハイフン記号とPostgreSQLのメジャーリリース番号またはマイナーリリース番号をファイル名に付加することで、特定バージョンのpsql向けのファイルとすることができます。マッチするバージョンのファイルはバージョン指定のないファイルよりも優先して読み込まれます。

#### .psql\_history

コマンドライン履歴はファイル~/.psql\_history、Windowsの場合は%APPDATA%¥postgresql¥psql\_historyに格納されます。

履歴ファイルの場所は環境変数PSQL\_HISTORYを介して明示的に設定することができます。

## 注釈

- 旧バージョンのpsqlでは、単一文字のバックスラッシュコマンドの後に、空白を入れずに直接最初の引数を入力することができました。PostgreSQL 8.4からこれは許されなくなりました。
- psqlは、同じまたはより古いメジャーバージョンのサーバと稼働させることが最善です。特にバックスラッシュコマンドは、サーバがpsql自身のバージョンより新しいと失敗しやすくなります。¥d系列のバックスラッシュコマンドは7.4までさかのぼるバージョンのサーバで動作するはずですが、psql自身よりもサーバが新しい場合は、必ずしもそうではありません。SQLコマンドの実行ならびに問い合わせ結果の表示といった一般的な機能はより新しいメジャーバージョンのサーバとでも動作するはずですが、すべての場合において保証することはできません。

複数のメジャーバージョンが異なるサーバとの接続のためにpsqlを使用したいのであれば、psqlの最新版を使用することを勧めます。他の方法として、各メジャーバージョンのpsqlのコピーを保持し、確実にそれぞれのサーバに対応するバージョンを使用することができます。しかし実際には、この複雑さを追加することは必要ではないはずです。

## Windowsユーザ向けの注意

psqlは「コンソールアプリケーション」としてコンパイルされます。Windowsのコンソールウィンドウは、システムの他の部分とは異なる符号化方式を使用しているため、psqlで8ビット文字を使用する時には特別な配慮が必要です。psqlは、コンソール用コードページとして問題があることを検出すると、起動時に警告を発します。コンソール用コードページを変更するためには、以下の2つが必要です。

- `cmd.exe /c chcp 1252`と入力して、コードページを設定します（1252はドイツ圏における適切なコードページです。システムに合わせて変更してください）。Cygwinを使用しているのであれば、このコマンドを`/etc/profile`に追加してください。
- コンソール用フォントをLucida Consoleに設定してください。ラスタフォントは、ANSIコードページでは正しく動作しないためです。

## 例

最初に、複数行にわたるコマンドの入力例を示します。プロンプトの変化に注意してください。

```
testdb=> CREATE TABLE my_table (
testdb(> first integer not null default 0,
testdb(> second text)
testdb-> ;
CREATE TABLE
```

さて、ここでテーブル定義を再度確認してみます。

```
testdb=> ¥d my_table
          Table "my_table"
Attribute | Type   | Modifier
-----+-----+-----
```

```

first      | integer | not null default 0
second    | text    |

```

次に、プロンプトをもっと面白いものに変更してみます。

```

testdb=> \set PROMPT1 '%n%m %~%R%#'
peter@localhost testdb=>

```

テーブルにデータを入力したものと考えてください。データを見る場合は次のようにします。

```

peter@localhost testdb=> SELECT * FROM my_table;
 first | second
-----+-----
      1 | one
      2 | two
      3 | three
      4 | four
(4 rows)

```

\psetコマンドを使って、このテーブルの表示を違うタイプに変更することができます。

```

peter@localhost testdb=> \pset border 2
Border style is 2.
peter@localhost testdb=> SELECT * FROM my_table;
+-----+-----+
| first | second |
+-----+-----+
|      1 | one    |
|      2 | two    |
|      3 | three  |
|      4 | four   |
+-----+-----+
(4 rows)

peter@localhost testdb=> \pset border 0
Border style is 0.
peter@localhost testdb=> SELECT * FROM my_table;
first second
-----
      1 one
      2 two
      3 three
      4 four
(4 rows)

peter@localhost testdb=> \pset border 1
Border style is 1.

```

```
peter@localhost testdb=> \pset format unaligned
Output format is unaligned.
peter@localhost testdb=> \pset fieldsep ","
Field separator is ",".
peter@localhost testdb=> \pset tuples_only
Showing only tuples.
peter@localhost testdb=> SELECT second, first FROM my_table;
one,1
two,2
three,3
four,4
```

その他の方法として、短縮されたコマンドを使用してみます。

```
peter@localhost testdb=> \a \t \x
Output format is aligned.
Tuples only is off.
Expanded display is on.
peter@localhost testdb=> SELECT * FROM my_table;
-[ RECORD 1 ]-
first | 1
second | one
-[ RECORD 2 ]-
first | 2
second | two
-[ RECORD 3 ]-
first | 3
second | three
-[ RECORD 4 ]-
first | 4
second | four
```

---

## 名前

reindexdb — PostgreSQLデータベースのインデックスを再作成する

## 概要

```
reindexdb [connection-option...] [option...] [ --schema | -S schema ] ... [ --table | -t table ] ... [ --index | -i index ] ... [dbname]
```

```
reindexdb [connection-option...] [option...] --all | -a
```

```
reindexdb [connection-option...] [option...] --system | -s [dbname]
```

## 説明

reindexdbは、PostgreSQLデータベース内のインデックスを再作成するユーティリティです。

reindexdbは、SQLコマンド**REINDEX**のラッパです。このユーティリティを使用しても他の方法でサーバにアクセスしても、データベースインデックスの再作成には実質的な違いはありません。

## オプション

reindexdbは以下のコマンドライン引数を受け付けます。

**-a**

**--all**

すべてのデータベースのインデックスを再作成します。

**[-d] dbname**

**[--dbname=]dbname**

インデックス再作成を行うデータベースの名前を指定します。これが指定されず、かつ、**-a**(または**--all**)も使用されていない場合、環境変数PGDATABASEからデータベース名が決まります。これも設定されていない場合は、接続時に指定したユーザ名が使用されます。

**-e**

**--echo**

reindexdbが生成しサーバに送信するコマンドを表示します。

**-i index**

**--index=index**

indexのみを再作成します。複数の**-i**スイッチを記述することで、複数のインデックスを再作成することができます。

**-q**

**--quiet**

進行メッセージを表示しません。

**-s**

**--system**

データベースのシステムカタログのインデックスを再作成します。

**-S schema**

**--schema=schema**

schemaのみのインデックスを再作成します。複数の-Sスイッチを指定することで、複数のスキーマのインデックスを再作成できます。

**-t table**

**--table=table**

tableのインデックスのみを再作成します。複数の-tを記述することで、複数のテーブルのインデックスを再作成することができます。

**-v**

**--verbose**

処理中に詳細な情報を表示します。

**-V**

**--version**

reindexdbのバージョンを表示し、終了します。

**-?**

**--help**

reindexdbコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

また、reindexdbは、接続パラメータとして以下のコマンドライン引数を受け付けます。

**-h host**

**--host=host**

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。ホスト名がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

**-p port**

**--port=port**

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。

**-U username**

**--username=username**

接続するユーザ名を指定します。

**-w**

**--no-password**

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、.pgpassファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

**-W**

**--password**

データベースに接続する前に、reindexdbは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合reindexdbは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、reindexdbは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

`--maintenance-db=dbname`

どのデータベースを再インデックス付けしなければならないかを見つけ出すために接続するデータベースの名前を指定します。指定されなければpostgresデータベースが使用され、もし存在しなければtemplate1が使用されます。

## 環境

PGDATABASE

PGHOST

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージについての説明は[REINDEX](#)と[psql](#)を参照してください。データベースサーバは、指定したホストで稼働している必要があります。また、libpqフロントエンドライブラリのデフォルトの設定や環境変数が適用されることに注意してください。

## 注釈

reindexdbの実行中にはPostgreSQLサーバに何度も接続しなければならないことがあります。この場合その度にパスワードが必要です。そのような場合は`~/.pgpass`ファイルを用意しておくとう便利です。詳細は「[パスワードファイル](#)」を参照してください。

## 例

データベースtestのインデックスを再作成します。

```
$ reindexdb test
```

abcdというデータベース内のテーブルfooのインデックスとインデックスbarを再作成します。

```
$ reindexdb --table foo --index bar abcd
```

## 関連項目

[REINDEX](#)



---

## 名前

vacuumdb — PostgreSQLデータベースの不要領域の回収と解析を行う

## 概要

```
vacuumdb [connection-option...] [option...] [ --table | -t table [( column [...]) ] ] ... [dbname]
```

```
vacuumdb [connection-option...] [option...] --all | -a
```

## 説明

vacuumdbは、PostgreSQLデータベースの不要領域のクリーンアップを行うユーティリティです。また、vacuumdbはPostgreSQLの問い合わせオプティマイザが使用する内部的な統計情報も生成します。

vacuumdbは、SQLコマンド**VACUUM**のラップです。このユーティリティを使っても、これ以外の方法でサーバにアクセスしてバキュームや解析を行っても特に違いは生じません。

## オプション

vacuumdbでは、下記のコマンドライン引数を指定できます。

-a

--all

全てのデータベースに対してバキュームを行います。

[-d] dbname

[--dbname=]dbname

不要領域のクリーンアップ、または、解析を行うデータベース名を指定します。データベース名が指定されておらず、-a(または--all)も指定されていない場合、データベース名は環境変数PGDATABASEから読み取られます。この変数も設定されていない場合は、接続時に指定したユーザ名が使用されます。

-e

--echo

vacuumdbが生成し、サーバに送るコマンドをエコー表示します。

-f

--full

「完全な(full)」クリーンアップを行います。

-F

--freeze

積極的にタプルを「凍結」します。

-j njobs

--jobs=njobs

njobs個のコマンドを同時に実行することで、vacuumまたはanalyzeコマンドを並列で実行します。

vacuumdbはデータベースに対するnjobs個の接続を開くので、`max_connections`の設定が、これらの接続を許容するだけ十分に大きくしてください。

このモードを-f(FULL)オプションと一緒に使うと、一部のシステムカタログが並列処理されてデッドロックのエラーを起こす場合があることに注意してください。

-q

--quiet

進行メッセージを表示しません。

-t table [ (column [,...]) ]

--table=table [ (column [,...]) ]

tableのみをクリーンアップ/解析します。列名は--analyzeや--analyze-onlyオプションがある場合にのみ設定できます。複数の-tスイッチを記述することで複数のテーブルをバキュームすることができます。

### ヒント

列を指定する場合は、シェルから括弧をエスケープする必要があるでしょう（後述の例を参照してください）。

-v

--verbose

処理中に詳細な情報を表示します。

-V

--version

vacuumdbのバージョンを表示し、終了します。

-z

--analyze

オプティマイザが使用する、データベースの統計情報も算出します。

-Z

--analyze-only

オプティマイザにより使用される統計情報の計算のみを行います（バキュームを行いません）。

--analyze-in-stages

--analyze-onlyと同様、オプティマイザにより使用される統計情報の計算のみを行います（バキュームを行いません）。利用可能な統計情報をより速く生成するため、異なる設定を使って複数回（現在は3回）の解析を行います。

このオプションは、ダンプからリストアした、あるいはpg\_upgradeを使って新しくデータを入れたデータベースを解析する時に便利です。このオプションでは、データベースを利用可能にするために、何らかの統計情報をできる限り速く作成しようとし、それから、引き続きステージで完全な統計情報を生成します。

-?

--help

vacuumdbのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

vacuumdbには、以下に記す接続パラメータ用のコマンドライン引数も指定することもできます。

**-h host**

**--host=host**

サーバが稼働しているマシンのホスト名を指定します。ホスト名がスラッシュから始まる場合、Unixドメインソケット用のディレクトリとして使用されます。

**-p port**

**--port=port**

サーバが接続を監視するTCPポートもしくはUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。

**-U username**

**--username=username**

接続するユーザ名を指定します。

**-w**

**--no-password**

パスワードの入力を促しません。サーバがパスワード認証を必要とし、かつ、`.pgpass`ファイルなどの他の方法が利用できない場合、接続試行は失敗します。バッチジョブやスクリプトなどパスワードを入力するユーザが存在しない場合にこのオプションは有用かもしれません。

**-W**

**--password**

データベースに接続する前に、vacuumdbは強制的にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合vacuumdbは自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、vacuumdbは、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために-Wの入力が有意となる場合もあります。

**--maintenance-db=dbname**

どのデータベースをバキュームしなければならないかを見つけ出すために接続するデータベースの名前を指定します。指定されなければpostgresデータベースが使用され、もし存在しなければtemplate1が使用されます。

## 環境

PGDATABASE

PGHOST

PGPORT

PGUSER

デフォルトの接続パラメータです。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 診断

問題が発生した場合、考えられる原因とエラーメッセージについての説明は[VACUUM](#)と[psql](#)を参照してください。データベースサーバは、指定したホストで稼働している必要があります。また、libpqフロントエンドライブラリのデフォルトの設定や環境変数が適用されることに注意してください。

## 注釈

vacuumdbの実行中にはPostgreSQLサーバに何度も接続しなければならないことがあります、この場合その度にパスワードが必要です。そのような場合は`~/.pgpass`ファイルを用意しておくと便利です。詳細は「[パスワードファイル](#)」を参照してください。

## 例

testというデータベースをクリーンアップするには、下記のコマンドを実行します。

```
$ vacuumdb test
```

bigdbという名前のデータベースのクリーンアップとオプティマイザ用の解析を行う場合には、下記のコマンドを実行します。

```
$ vacuumdb --analyze bigdb
```

xyzyという名前のデータベースのfooという1つのテーブルだけのクリーンアップと、そのテーブルのbarという1つの列にだけ対してオプティマイザ用の解析を行う場合には、下記のコマンドを実行します。

```
$ vacuumdb --analyze --verbose --table 'foo(bar)' xyzy
```

## 関連項目

[VACUUM](#)

---

# PostgreSQLサーバアプリケーション

ここでは、PostgreSQLサーバアプリケーションとサポートユーティリティに関するリファレンス情報があります。これらのコマンドは通常データベースサーバ稼働しているホスト上でのみ実行されます。他のユーティリティプログラムの一覧は[PostgreSQLクライアントアプリケーション](#)にあります。

## 目次

initdb .....	1879
pg_archivecleanup .....	1883
pg_controldata .....	1885
pg_ctl .....	1886
pg_resetxlog .....	1891
pg_rewind .....	1894
pg_test_fsync .....	1897
pg_test_timing .....	1898
pg_upgrade .....	1902
pg_xlogdump .....	1910
postgres .....	1912
postmaster .....	1920

---

## 名前

initdb — PostgreSQLのデータベースクラスタを新しく作成する

## 概要

```
initdb [option...] [ --pgdata | -D ] directory
```

## 説明

initdbはPostgreSQLのデータベースクラスタを新しく作成します。データベースクラスタとは、1つのサーバインスタンスで管理されるデータベースの集合です。

データベースクラスタの作成には、データベースのデータを保存するディレクトリの作成、共有カタログテーブル(特定のデータベースではなく、クラスタ全体に所属するテーブル)の生成、そしてtemplate1データベースとpostgresデータベースの作成といった作業が含まれます。後から新しいデータベースを作成する際は、template1データベースの全ての内容がコピーされます。(つまり、template1にインストールしたものすべてが、後に生成した各データベースに自動的にコピーされます。) postgresデータベースは、ユーザ、ユーティリティ、サードパーティ製アプリケーションのデフォルトデータベースとしての使用を意図したものです。

initdbは指定されたデータディレクトリを作成しようと試みますが、そのデータディレクトリの親ディレクトリの所有者がrootであるなど、権限がないことがあります。このような場合、まず、空のデータディレクトリをrootで作成し、chownを使ってそのディレクトリの所有権限をデータベースのユーザに変えてください。次にsuを使ってデータベースユーザとなり、initdbを実行します。

initdbは、サーバプロセスの所有者となるユーザによって実行されなければなりません。initdbによって作成されるファイルやディレクトリにサーバがアクセスできる必要があるからです。サーバをrootとして実行することはできませんので、rootでinitdbを実行してはいけません(実際には、実行しようとしても拒否されます)。

initdbは、データベースクラスタのデフォルトのロケールと文字セット符号化方式を初期化します。文字セット符号化方式、照合順(LC\_COLLATE)および文字セットクラス(LC\_CTYPE、例えば、大文字、小文字、数字)は、データベース作成時、別々に設定することができます。initdbはtemplate1データベース用のこれらの値を決定します。この値が他のすべてのデータベースのデフォルトとして提供されます。

デフォルトの照合順や文字セットクラスを変更するためには、--lc-collateおよび--lc-ctypeオプションを使用してください。CやPOSIX以外の照合順には性能の劣化が伴います。これらの理由によりinitdb実行時にロケールを正しく選択することが重要です。

残りのロケール関連のものはサーバ起動時に変更することができます。--localeを使用して、照合順や文字セットクラスを含む、すべてのロケール関連のもののデフォルトを設定することも可能です。SHOW ALLを使用して、すべてのサーバのロケール値(lc\_\*)を表示することができます。詳細は「[ロケールのサポート](#)」に記載しています。

デフォルトの符号化方式を変更するには、--encodingオプションを使用します。詳細は「[文字セットサポート](#)」に記載しています。

## オプション

-A authmethod

--auth=authmethod

このオプションは、pg\_hba.confにてローカルユーザ用に使用される認証方法(host行とlocal行)を指定します。システムのすべてのローカルユーザが信頼できるわけではない場合は、trustを使用しないでください。インストールを簡単にするためにtrustがデフォルトになっています。

--auth-host=authmethod

このオプションはpg\_hba.confにてTCP/IP接続経由のローカルユーザ用に使用される認証方法(host行)を指定します。

--auth-local=authmethod

このオプションはpg\_hba.confにてUnixドメインソケット接続経由のローカルユーザ用に使用される認証方法(local行)を指定します。

-D directory

--pgdata=directory

このオプションは、データベースクラスタを格納すべきディレクトリを指定します。initdbが必要とする情報はこれだけですが、環境変数PGDATAを設定しておけば、このオプションの指定を省略できます。この方法は、後に同じ変数を使用してデータベースサーバ(postgres)がデータベースディレクトリを参照できるので、便利です。

-E encoding

--encoding=encoding

テンプレートデータベースの符号化方式を選択します。これが今後作成される全てのデータベースについてのデフォルト符号化方式となりますが、作成時に上書きすることもできます。デフォルトは、ロケールから取得しますが、取得できなければSQL\_ASCIIになります。PostgreSQLサーバによってサポートされる文字セットについては「[サポートされる文字セット](#)」で説明します。

-k

--data-checksums

I/Oシステムによる破損検知を補助するために、データページにおいてチェックサムを使用します。これがないと警告もされません。チェックサムを有効にすると、認知できる程度の性能低下が発生する可能性があります。これは初期化の際にのみ設定することができ、後で変更することはできません。設定した場合、すべてのデータベースにおいて、すべてのオブジェクトに対してチェックサムが計算されます。

--locale=locale

データベースクラスタ用のデフォルトのロケールを設定します。このオプションを指定しない場合は、initdbを実行している環境のロケールが継承されます。ロケールサポートについては「[ロケールのサポート](#)」で説明します。

--lc-collate=locale

--lc-ctype=locale

--lc-messages=locale

--lc-monetary=locale

--lc-numeric=locale

--lc-time=locale

--localeと似ていますが、指定したカテゴリのロケールのみを設定します。

**--no-locale**

--locale=Cと同じです。

**-N****--nosync**

デフォルトではinitdbはすべてのファイルが安全にディスクに書き出されるまで待機します。このオプションを使うとinitdbは待機せずに返るようになり、より高速になりますが、後でオペレーティングシステムがクラッシュした場合にデータディレクトリが破損状態になってしまう可能性があります。通常、このオプションは試験用では有用ですが、実用のインストールを作成する際に使用すべきではありません。

**--pwfile=filename**

initdbはデータベーススーパーユーザのパスワードをこのファイルから読み取ります。このファイルの最初の行がパスワードとして解釈されます。

**-S****--sync-only**

すべてのデータベースファイルを安全にディスクに書き出し、終了します。これは通常のinitdbの操作をまったく行いません。

**-T CFG****--text-search-config=CFG**

デフォルトの全文検索設定を設定します。詳細については[default\\_text\\_search\\_config](#)を参照してください。

**-U username****--username=username**

データベースのスーパーユーザのユーザ名を選択します。initdbを実行している実効ユーザの名前がデフォルトです。スーパーユーザの名前はあまり重要ではありませんが、慣習的に使われているpostgresを(オペレーティングシステムのユーザ名と異なっても)使っても良いでしょう。

**-W****--pwprompt**

initdbにデータベースのスーパーユーザ権限を与えるためのパスワード入力のプロンプトを表示させます。パスワード認証を行うつもりがない場合は必要ありません。このオプションを指定しても、パスワードの設定を行わない限りパスワード認証は行われません。

**-X directory****--xlogdir=directory**

このオプションはトランザクションログの格納ディレクトリを指定します。

この他にも、使用頻度は下がりますが、下記のオプションが使用可能です。

**-d****--debug**

ブートストラップバックエンドからのデバッグ情報と、一般の利用者にはおそらく不要なその他の情報を出力します。ブートストラップバックエンドとはinitdbがカタログテーブルを作成する際に使用するプログラムです。このオプションはうんざりするようなログを大量に出力します。

**-L directory**

データベースクラスタを初期化する際に、initdbが参照すべき入力ファイルを指定します。これは通常必要ありません。明示的に指定する必要がある場合は、その時に指定するよう要求されます。



-n

--noclean

デフォルトでは、initdbを実行中にエラーが発生し、データベースクラスタを完成できなかった場合に、そのエラーが発生する前に作成された全てのファイルを削除します。このオプションを指定すると、これらのファイルが削除しないで残されるので、デバッグの際にはとても便利です。

その他のオプションを以下に示します。

-V

--version

initdbのバージョンを表示し、終了します。

-?

--help

initdbのコマンドライン引数の使用方法を表示し、終了します。

## 環境

PGDATA

データベースクラスタを保存するディレクトリを指定します。-Dオプションを使用して上書きすることができます。

TZ

作成されるデータベースクラスタのデフォルトの時間帯を指定します。値は完全な時間帯の名前で指定することが望ましいです(「[時間帯](#)」参照)。

また、このユーティリティは、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、libpqでサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。

## 注釈

initdbはpg\_ctl initdb経由でも呼び出すことができます。

## 関連項目

[pg\\_ctl](#), [postgres](#)

---

## 名前

pg\_archivecleanup — PostgreSQL WALアーカイブファイルを消去する

## 概要

pg\_archivecleanup [option...] archiveLocation oldestkeptwalfile

## 説明

pg\_archivecleanupは、スタンバイサーバとして動作している際のWALファイルのアーカイブを消去するためのarchive\_cleanup\_commandとして使用されるように設計されています(「[ログ SHIPPING スタンバイサーバ](#)」参照)。同時に、pg\_archivecleanupはWALファイルのアーカイブを消去するためのスタンドアローンのプログラムとしても利用することができます。

pg\_archivecleanupを使うためにスタンバイサーバを設定するには、以下をrecovery.conf設定ファイルに記述します。

```
archive_cleanup_command = 'pg_archivecleanup archiveLocation %r'
```

archiveLocationは、WALセグメントファイルを削除するディレクトリです。

archive\_cleanup\_commandで使用される場合、論理的に%rより前のすべてのWALファイルはarchiveLocationから削除されます。これによって、クラッシュリスタートの機能を維持するための、保持しなければならないファイル数を最小限にします。このパラメータの使用は、archiveLocationがスタンバイサーバにおいて短期的な保存場所となっている場合には適切ですが、archiveLocationを長期的なWALアーカイブ領域として使っている場合、または複数のスタンバイサーバが同一のアーカイブログの場所からリカバリしている場合には適切ではありません。

スタンドアローンプログラムとして使用される場合、oldestkeptwalfileより論理的に前のWALファイルは、すべてarchiveLocationから削除されます。このモードでは、.partialまたは.backupのファイル名が指定されると、そのプレフィックス部だけがoldestkeptwalfileとして使用されます。この.backupのファイル名の処置により、エラーを起こすことなく特定のベースバックアップより前のすべてのWALファイルを削除することを可能にします。以下の例は、000000010000003700000010より古いすべてのファイルを削除する実例です。

```
pg_archivecleanup -d archive 000000010000003700000010.00000020.backup

pg_archivecleanup: keep WAL file "archive/000000010000003700000010" and later
pg_archivecleanup: removing file "archive/00000001000000370000000F"
pg_archivecleanup: removing file "archive/00000001000000370000000E"
```

pg\_archivecleanupは、archiveLocationがサーバを実行しているユーザによって読み書き可能なディレクトリであるものと仮定しています。

## オプション

pg\_archivecleanupは、以下のコマンドライン引数を受け付けます。

- d**  
stderrに大量のデバッグログを出力します。
- n**  
削除されるファイルの名前をstdoutに出力します(実際には削除しません).
- V**  
**--version**  
pg\_archivecleanupのバージョンを表示して終了します。
- xextension**  
プログラムがスタンドアロンユーティリティとして使用される場合、削除するファイルを決定する前にファイル名から取り除かれる拡張子を指定します。保存時に圧縮され、そのため圧縮プログラムにより拡張子を付けられたアーカイブを消去するのに特に役に立ちます。例: `-x.gz`
- ?**  
**--help**  
pg\_archivecleanupのコマンドライン引数に関するヘルプを表示して終了します。

## 注釈

pg\_archivecleanupは、PostgreSQL 8.0 とそれ以降において、スタンドアロンユーティリティとして動作するように設計されています。また、PostgreSQL 9.0 とそれ以降においてはアーカイブのクリーンアップコマンドとして動作するように設計されています。

pg\_archivecleanupはC言語で書かれており、必要に応じて修正すべき部分が明確に示されているので、修正の容易なソースコードとなっています。

## 例

LinuxやUnixのシステムでは、以下のように使います。

```
archive_cleanup_command = 'pg_archivecleanup -d /mnt/standby/archive %r 2>>cleanup.log'
```

アーカイブディレクトリは物理的にはスタンバイサーバ上に配置されていますので、`archive_command`はNFSを経由してアーカイブディレクトリにアクセスしますが、それらのファイルはスタンバイサーバにとってはローカルファイルです。この設定では、

- ・ デバッグ出力を`cleanup.log`に生成します。
- ・ アーカイブディレクトリの中から、不要になったファイルを削除します。

## 関連項目

[pg\\_standby](#)

---

## 名前

pg\_controldata — PostgreSQLデータベースクラスタの制御情報を表示する

## 概要

```
pg_controldata [option] [[-D] datadir]
```

## 説明

pg\_controldataはカタログのバージョンなどinitdbの際に初期化された情報を表示します。また、WAL(ログ先行書き込み)およびチェックポイント処理に関する情報も表示します。この情報はクラスタ全体に関するものであり、特定のデータベースに関するものではありません。

このユーティリティの実行にはデータディレクトリへの読み取りアクセス権限が必要となるため、クラスタを初期化したユーザのみが実行できます。データディレクトリは、コマンドラインや環境変数PGDATAを使用して指定することができます。このユーティリティは、pg\_controldataのバージョンを表示し終了する-Vおよび--versionオプションをサポートします。またサポートされる引数を入力する-?および--helpオプションもサポートします。

## 環境

### PGDATA

デフォルトのデータディレクトリの場所です。

---

## 名前

pg\_ctl — PostgreSQLサーバを初期化、起動、停止、制御する

## 概要

```
pg_ctlinit[db] [-s] [-D datadir] [-o initdb-options]
```

```
pg_ctlstart [-w] [-t seconds] [-s] [-D datadir] [-l filename] [-o options] [-p path] [-c]
```

```
pg_ctlstop [-W] [-t seconds] [-s] [-D datadir] [-m s[mart] | f[ast] | i[mmediate] ]
```

```
pg_ctlrestart [-w] [-t seconds] [-s] [-D datadir] [-c] [-m s[mart] | f[ast] | i[mmediate] ] [-o options]
```

```
pg_ctlreload [-s] [-D datadir]
```

```
pg_ctlstatus [-D datadir]
```

```
pg_ctlpromote [-s] [-D datadir]
```

```
pg_ctl kill signal_name process_id
```

```
pg_ctlregister [-N servicename] [-U username] [-P password] [-D datadir] [-S a[uto] | d[emand] ] [-w] [-t seconds] [-s] [-o options]
```

```
pg_ctlunregister [-N servicename]
```

## 説明

pg\_ctlはPostgreSQLデータベースクラスタの初期化、PostgreSQLのデータベースサーバ([postgres](#))を起動、停止、再起動する、あるいは稼働中のサーバの状態を表示するためのユーティリティです。サーバは手動で起動することも可能ですが、pg\_ctlは、ログ出力のリダイレクトや、端末とプロセスグループの適切な分離などの作業を隠蔽してくれます。さらにシャットダウン制御のための便利なオプションも提供します。

initまたはinitdbモードはPostgreSQLの新しいデータベースクラスタを作成します。データベースクラスタとは、単一のサーバインスタンスで管理されるデータベースの集合です。このモードはinitdbコマンドを呼び出します。詳しくは[initdb](#)を参照して下さい。

startモードでは、新しいサーバが立ち上がります。サーバはバックグラウンドで起動され、その標準入力は/dev/null(Windowsの場合はnul)に接続されます。Unix系のシステムではデフォルトで、サーバの標準出力と標準エラーはpg\_ctlの標準出力に転送されます(標準エラー出力には転送されません)。pg\_ctlの標準出力はファイルにリダイレクトするか、例えばrotatelogなどのログローテーションプログラムのような別プロセスにパイプで渡すべきです。こうしないと、postgresはその出力を(バックグラウンドから)制御端末に書き出しますので、シェルのプロセスグループから切り離すことができません。Windowsではデフォルトで、サーバの標準出力と標準エラーは端末に送信されます。こうしたデフォルトの動作は-lを用いてサーバの出力をログファイルに追加するように変更することができます。-lまたは出力のリダイレクトのどちらかを使用することを勧めます。

stopモードは、指定されたデータディレクトリで稼働しているサーバを停止(シャットダウン)します。-mオプションでは、3つの異なる停止方式を選択できます。「smart」モードは、全てのクライアントが切断し、オンラインバックアップがあればそれが終了するまで待ちます。サーバがホットスタンバイ状態の場合、すべてのクライアント接続が切断された後にリカバリとストリーミングレプリケーションは終了します。「fast」モード(デフォルト)はクライアントが切断するまで待たず、かつ、実行中のオンラインバックアップを終了させます。全ての実

行中のトランザクションをロールバックし、クライアントとの接続を強制的に切断した後、サーバを停止します。「immediate」モードは、クリーンアップ処理なしで、全てのサーバプロセスを即座に中断します。これを指定すると、再起動時にクラッシュリカバリ処理が実行されます。

restartモードは、実質的にはstopを実行して、その後、startを実行します。この時、postgresコマンドラインオプションを変更することができます。指定された相対パスがサーバ起動時にコマンドラインから指定されていた場合に restartが失敗する可能性があります。

reloadモードは、単にpostgresにSIGHUPシグナルを送り、(postgresql.conf, pg\_hba.confなどの)設定ファイルの再読み込みを実行させます。これにより、設定ファイルのオプションで完全な再起動を必要としないものについて、変更を反映させることができます。

statusモードは指定したデータディレクトリでサーバが稼働しているかどうかを確認します。稼働している場合はPIDと、サーバを起動する時に使われたコマンドラインオプションを表示します。サーバが稼働していない場合、このプロセスは終了ステータス3を返します。アクセス可能なデータディレクトリが指定されていない場合、プロセスは終了ステータス4を返します。

promoteモードでは、指定したデータディレクトリで稼働中のスタンバイサーバにリカバリを終了し読み書き操作を始めるようコマンドを送ります。

killモードでは指定したプロセスにシグナルを送信することができます。これは特に、killコマンドを持たないMicrosoft Windowsで有用です。サポートするシグナル名の一覧は--helpを使用して確認してください。

registerモードにより、Microsoft Windows上でシステムサービスを登録することができます。-Sオプションによりサービスの起動種類を「auto」(システム起動時に自動的にサービスを起動)か「demand」(要求が合った時にサービスを起動)から選択することができます。

unregisterによりMicrosoft Windows上のシステムサービスを登録解除することができます。これは過去にregisterコマンドによりなされた変更を元に戻します。

## オプション

-c

--core-file

実現可能なプラットフォームにおいて、サーバクラッシュ時にcoreファイルを生成できるように関連するソフ  
トリソース制限を上げます。障害が起きたサーバプロセスからスタックトレースを取得できますので、問題の  
デバッグや診断の際に有用です。

-D datadir

--pgdata datadir

データベース設定ファイルのファイルシステム上の場所を指定します。これが省略された場合、環境変  
数PGDATAが使われます。

-l filename

--log filename

サーバログ出力をfilenameに追記します。そのファイルが存在しない場合は作成されます。umaskは  
077に設定されますので、他のユーザからのログファイルへのアクセスはデフォルトでは許可されません。

-m mode

--mode mode

停止(シャットダウン)モードを指定します。modeはsmart、fast、immediate、もしくはこの3つのモード名の  
最初の1文字をとることができます。省略時はfastが使用されます。

**-o options**

postgresに直接渡されるオプションを指定します。複数オプションの呼び出しが追加されます。

このオプションは、確実に1グループとして渡すために、通常は単一引用符または二重引用符で囲まなければならないなりません。

**-o initdb-options**

initdbコマンドに直接渡すオプションを指定します。

このオプションは、確実にひとまとめとして渡すために、通常は単一引用符または二重引用符で囲まなければならないなりません。

**-p path**

postgresの実行プログラムの位置を指定します。デフォルトではpostgresの実行プログラムはpg\_ctlと同じディレクトリにあるものとみなされます。また、このディレクトリに存在しなければ、構築時に指定したインストールディレクトリが使われます。このオプションは、何か異例なことをしてpostgresが見つからないというようなエラーが出ない限り、使う必要はありません。

initモードでは、このオプションは同様にinitdb実行プログラムの場所を指定します。

**-s****--silent**

エラーメッセージのみを表示し、その他の情報を表示しません。

**-t****--timeout**

起動または停止の完了まで待機する最大の秒数。デフォルトは環境変数PGCTLTIMEOUTの値で、それが設定されていない場合は60秒です。

**-V****--version**

pg\_ctlのバージョンを表示し、終了します。

**-w**

起動もしくは停止処理が完了するのを待ちます。待機は停止処理ではデフォルトのオプションですが、起動処理ではデフォルトではありません。起動処理を待機している場合、pg\_ctlは繰り返しサーバへの接続を試行します。停止処理を待機している場合、pg\_ctlはサーバがPIDファイルを削除するまで待機します。このオプションにより起動時にSSLパスフレーズを入力することができます。pg\_ctlは、起動もしくは停止が成功したかどうかに基づいて終了コードを返します。

**-W**

起動処理もしくは停止処理が完了するのを待ちません。起動と再起動モードのデフォルトです。

**-?****--help**

pg\_ctlコマンドライン引数の説明を表示し、終了します。

## Windows用オプション

**-e source**

Windowsのサービスとして実行する際に、イベントログへの出力用にpg\_ctlが使用するイベントソースの名前です。デフォルトはPostgreSQLです。これはpg\_ctl自体からのログ出力のみを制御するこ

とに注意してください。 サーバが起動した後は、`event_source`で指定したイベントソースが使用されます。 サーバが起動の初期で障害を起こした場合は、デフォルトのイベントソースのPostgreSQLを使用するかもしれません。

**-N servicename**

登録するシステムサービスの名前です。この名前は、システム名としても表示名としても使用されます。

**-P password**

サービスを開始するユーザ用のパスワードです。

**-S start-type**

登録するシステムサービスの起動種類です。 起動種類は`auto`、`demand`、またはこれら2単語の先頭の文字のいずれかです。省略時は`auto`が使用されます。

**-U username**

サービスを起動するユーザのユーザ名です。ドメインユーザの場合は`DOMAIN#username`書式を使用してください。

## 環境

### PGCTLTIMEOUT

起動または終了が完了するまでに待機する秒数のデフォルトの最大値です。設定されていない場合のデフォルトは60秒です。

### PGDATA

デフォルトのデータディレクトリの場所です。

また、`pg_ctl`は、他のほとんどのPostgreSQLユーティリティと同様、`libpq`でサポートされる環境変数を使用します(「[環境変数](#)」を参照してください)。この他のサーバ変数については[postgres](#)を参照してください。

## ファイル

### postmaster.pid

データディレクトリにこのファイルがあるかどうかによって、`pg_ctl`はサーバが現在稼働中かどうかを決定します。

### postmaster.opts

このファイルがデータディレクトリにあれば、`pg_ctl`(の`restart`モード)は、`-o`で上書きされるものを除き、このファイルの内容をオプションとして[postgres](#)に渡します。また、このファイルの内容が`status`モードで表示されます。

## 例

### サーバの起動

サーバを起動します。

```
$pg_ctl start
```



以下はサーバが接続を植え付けられるようになるまで待機する起動例です。

```
$pg_ctl -w start
```

ポート5433を使いfsyncなしでサーバを起動します。

```
$pg_ctl -o "-F -p 5433" start
```

## サーバの停止

サーバを停止するためには以下を使用します。

```
$pg_ctl stop
```

-mオプションによりどのようにバックエンドを停止させるかを制御できます。

```
$pg_ctl stop -m fast
```

## サーバの再起動

サーバの再起動は、サーバを停止してもう一度起動するのとはほぼ同じですが、違うのは、pg\_ctlが以前起動していたインスタンスに渡されていたコマンドラインオプションを保存し再利用することです。下記はサーバを再起動する最も簡単な方法です。

```
$pg_ctl restart
```

再起動の際にサーバのシャットダウンを待ってから起動を行う方法です。

```
$pg_ctl -w restart
```

以下はポート5433を使って再起動し、再起動後にfsyncを無効にする方法です。

```
$pg_ctl -o "-F -p 5433" restart
```

## サーバの状態表示

下記はpg\_ctlからの状態の出力の例です。

```
$pg_ctl statuspg_ctl: server is running (PID: 13718)
/usr/local/pgsql/bin/postgres "-D" "/usr/local/pgsql/data" "-p" "5433" "-B" "128"
```

これは再起動(restart)モードで呼び出されるコマンドラインです。

## 関連項目

[initdb](#), [postgres](#)

---

## 名前

pg\_resetxlog — PostgreSQLデータベースクラスタの先行書き込みログやその他の制御情報を初期化する

## 概要

```
pg_resetxlog [-c xid,xid] [-f] [-n] [-o oid] [-x xid] [-e xid_epoch] [-m mxid,mxid] [-O mxoff] [-l  
xlogfile] [[-D] datadir]
```

## 説明

pg\_resetxlogは、先行書き込みログ(WAL)を消去し、さらにオプションでpg\_controlファイル内に保存された制御情報の一部を初期化します。この機能は、これらのファイルが破損した場合に必要なことがあります。このような破損などが原因でサーバを起動できない場合の最後の手段としてのみ、この機能を使用してください。

このコマンドを実行すると、サーバが開始できるようになるはずですが、ただし、不完全にコミットされたトランザクションが原因でデータベースのデータに矛盾が起こる可能性があることに注意してください。コマンドの実行後は、ただちにデータをダンプし、initdbを実行し、リロードすべきです。リロード後、矛盾がないか検査し、必要に応じて修復を行ってください。

このユーティリティの実行にはデータディレクトリへの読み込み/書き込みアクセス権限が必要となるため、サーバをインストールしたユーザのみが実行できます。安全のため、データディレクトリをコマンドラインで指定する必要があります。pg\_resetxlogは、環境変数PGDATAを使用しません。

pg\_resetxlogがpg\_controlに対する有効なデータを判別できない場合、-f(force,強制)オプションを指定すれば強制的に処理を進めることができます。その場合、欠落したデータは無難な値で代用されます。ほとんどフィールドでは適切な値が使用されますが、次のOID、次のトランザクションIDとエポック時間、マルチトランザクションIDとそのオフセット、WAL開始アドレスの値については、手動の操作が必要な場合があります。これらの値は下記で説明するオプションを使用して設定することができます。すべてに対して正しい値を決定できない場合でも-fを使用することができますが、この場合は回復したデータベースを通常よりさらに注意深く検査する必要があります。必ず、ただちにダンプおよびリロードを行ってください。決して、ダンプを行う前にデータ変更などの操作を行ってはなりません。そのような操作は、破損状態をさらに悪化させます。

-o、-x、-e、-m、-O、-lの各オプションを使用すると、次のOID、次のトランザクションID、次のトランザクションIDのエポック時間、次および最古のマルチトランザクションID、次のマルチトランザクションのオフセット、コミット時刻が取り出せる最古および最新のトランザクションID、WAL開始アドレスの値を手動で設定することができます。この操作は、pg\_resetxlogがpg\_controlの読み込みによって適切な値を判別できない場合にのみ必要です。安全な値を得るには、以下のようにします。

- 次のトランザクションID(-x)用の安全な値は、データディレクトリ以下のpg\_clogディレクトリ内で最も大きな数字を持つファイル名を探し、その値に1を加え、1048576で乗算することで決定できます。ファイル名は16進数ですので、通常、オプションの値も16進数で指定した方が簡単です。例えば、0011がpg\_clogで最も大きなエントリであれば、-x 0x1200000となります(後ろにゼロを5つ付けると、正しく乗算したことになります)。
- 次のマルチトランザクションID(-mの最初の部分)用の安全な値は、データディレクトリ以下のpg\_multixact/offsetsディレクトリ内で最も大きな数字を持つファイル名を探し、その値に1を加

え、65536で乗算することで決定できます。反対に最古のマルチトランザクションID(-mの第二部分)は、同じディレクトリの中で数値的に最小のファイル名を見つけ、65536で乗算することで決定できます。上と同様、ファイル名は16進数ですので、通常、オプションの値も16進数で指定した方が簡単です。ここでは、4個のゼロを付けてください。

- ・ 次のマルチトランザクションオフセット(-o)用の安全な値は、データディレクトリ以下のpg\_multixact/membersディレクトリ内で最も大きな数字を持つファイル名を探し、その値に1を加え、52352で乗算することで決定できます。上と同様、ファイル名は16進数ですので、通常、オプションの値も16進数で指定した方が簡単ですが、上のような0をつけるだけの簡単な計算はありません。
- ・ コミット時刻が取り出せる最古のトランザクションIDとして安全な値(-cの1番目の部分)はデータディレクトリの下pg\_commit\_tsディレクトリの中で、数値的に最小のファイル名を探すことで決定できます。逆に、コミット時刻が取り出せる最新のトランザクションIDとして安全な値(-cの2番目の部分)は同じディレクトリの中で、数値的に最大のファイル名を探すことで決定できます。上と同じく、ファイル名は16進数になっています。
- ・ WAL開始アドレス(-l)は、データディレクトリ以下のpg\_xlogに現在存在するWALセグメントファイル名のどの番号よりも大きくならなければなりません。この名前も16進数で、3つの部分に分かれています。最初の部分は「時系列ID」で、通常、この値は変更すべきではありません。例えば、pg\_xlog内で最大のエントリが00000001000000320000004Aである場合は、-l 00000001000000320000004B以上を使用してください。

## 注記

pg\_resetxlog自体はpg\_xlog内のファイルを参照し、既存のファイル名の最後を超えた値をデフォルトの-l設定として選択します。したがって、手作業による-lの調整は、オフラインアーカイブ内の項目などpg\_xlogに現存しないWALセグメントファイルに注意する場合、または、pg\_xlogの内容が完全に失われている場合にのみ必要とされます。

- ・ データベース内のOIDの最大値よりも大きな次のOIDを決定するには、上記のような簡単な方法はありません。しかし、幸いにも、次のOIDの設定をが正しく取得することは、それほど重要ではありません。
- ・ pg\_resetxlogで設定されるフィールドを除き、トランザクションIDのエポック時間は実際にはデータベース内に格納されません。そのため、データベース自身が問題としない限り、任意の値で動作するでしょう。Slony-IやSkytoolsなどのレプリケーションシステムが確実に正しく動作するように、この値を調整しなければならない可能性があります。その場合、適切な値はレプリケーションシステムの下流で複製されたデータベースの状態から得られるはずで

-n(no operation,操作なし)オプションを指定すると、pg\_resetxlogはpg\_controlから再構築した値、および変更される値を出力して、何も変更せずに終了します。これは主にデバッグと目的としたツールですが、pg\_resetxlogを実際に進める前の検査としても有用な場合があります。

-Vおよび--versionオプションはpg\_resetxlogのバージョンを表示し、終了します。-?および--helpオプションはサポートする引数を表示し、終了します。

## 注釈

このコマンドは、サーバの稼動中に使用してはいけません。pg\_resetxlogは、データディレクトリにサーバのロックファイルがあると、実行されません。サーバがクラッシュした場合、ロックファイルがそのまま残される場合

があります。その場合は、ロックファイルを削除すればpg\_resetxlogを実行することができます。ただし、このコマンドを実行する時は、起動中のサーバプロセスが一切ないことを慎重に確認してください。

---

## 名前

pg\_rewind — PostgreSQLのデータディレクトリを、そこから派生した他のデータディレクトリと同期する

## 概要

```
pg_rewind [option...] { -D | --target-pgdata } directory { --source-pgdata=directory | --source-server=connstr }
```

## 説明

pg\_rewindは、PostgreSQLのクラスタのタイムラインが分岐した後、クラスタをその複製のクラスタに同期するためのツールです。典型的なシナリオとしては、フェイルオーバー後、新しいマスターに追従するスタンバイとして、古いマスターサーバをオンラインに戻す、というのがあります。

実行結果は、ターゲットデータディレクトリをソースディレクトリと置き換えたのと等しくなります。設定ファイルを含め、すべてのファイルがコピーされます。新しいベースバックアップを取ったり、rsyncのようなツールを使う場合と比較して、pg\_rewindはクラスタ内の変更されていないファイルを読み出す必要がないという利点があります。データベースが大きく、クラスタ間で変更されている部分がわずかな場合には、極めて高速になります。

pg\_rewindはソースとターゲットクラスタ内のタイムラインヒストリーを調べ、それらがどの時点で異なるものになったのかを調べます。そしてターゲットクラスタ内のpg\_xlogディレクトリ内の分岐点に到達するWALを見つけようとします。分岐点のあと間をおかずシャットダウンされたような典型的なフェイルオーバーのシナリオにおいては、これは特に問題になりません。しかし、分岐点の後にターゲットクラスタが長時間運用されていた場合には、古いWALファイルはもう存在しないかもしれません。この場合は、WALアーカイブから手動でpg\_xlogディレクトリにコピーすることができます。不足しているWALファイルをアーカイブから自動的にコピーする機能は今のところサポートされていません。

pg\_rewindを実行した後、最初にターゲットサーバを起動すると、そのサーバはリカバリモードに入り、分岐点以降ソースサーバで生成されたWALをすべてリプレイします。pg\_rewindが実行された時にWALがソースサーバになくてpg\_rewindのセッションではコピーできなかった場合は、ターゲットサーバが起動した時にWALを読む込めるようになっていなければなりません。適切なrestore\_commandを設定したrecovery.confファイルをターゲットデータディレクトリに置くことで、これを達成できます。

pg\_rewindを使用するには、ターゲットサーバ上でpostgresql.confのwal\_log\_hintsオプションが有効になっているか、initdbでクラスタを初期化した時にデータチェックサムが有効になっていなければなりません。どちらもデフォルトでは無効です。full\_page\_writesも有効でなければなりません。これはデフォルトで有効です。

## オプション

pg\_rewindは以下のコマンドラインオプションを受け付けます。

**-D directory**

**--target-pgdata=directory**

このオプションは、同期するターゲットデータディレクトリを指定します。ターゲットサーバは、pg\_rewindを実行する前に、正常にシャットダウンされていなければなりません。

**--source-pgdata=directory**

同期するソースサーバのデータディレクトリへのパスを指定します。--source-pgdataを使用する場合は、ソースサーバは正常にシャットダウンされていなければなりません。

**--source-server=connstr**

同期するソースPostgreSQLサーバへ接続するためのlibpq接続文字列を指定します。接続は、スーパーユーザアクセスである通常の接続(レプリケーション接続でない)でなければなりません。サーバは稼働中でなければならず、またリカバリモードであってははいけません。

**-n****--dry-run**

ターゲットディレクトリを実際に更新する以外はすべてのことを行います。

**-P****--progress**

進行状況のレポートを有効にします。このオプションを有効にすると、データをソースクラスタからコピーする際のおおよその進行状況をレポートします。

**--debug**

主に開発者がpg\_rewindをデバッグするのに役立つ冗長なデバッグ出力を印字します。

**-V****--version**

バージョン情報を表示して終了します。

**-?****--help**

ヘルプを表示して終了します。

## 環境

--source-serverオプションを使用する場合、pg\_rewindはlibpqで利用できる環境変数を使用します([「環境変数」](#)を参照)。

## 注釈

### どうやって動くのか

基本的なアイデアは、同じであることがわかっているブロックを除き、すべてを新しいクラスタから古いクラスタにコピーする、というものです。

1. 古いクラスタからタイムラインが新しいクラスタで分岐した時点より前の最後のチェックポイントから始めて、古いクラスタのWALログをスキャンします。各々のWALレコードについて、変更されたデータブロックを記録します。これにより、新しいクラスタで分岐した以降に、古いクラスタで変更されたすべてのデータブロックのリストが作成できます。
2. 変更されたすべてのブロックを新しいクラスタから古いクラスタにコピーします。

3. clogや設定ファイルなど、リレーションファイル以外のすべてのファイルを新しいクラスタから古いクラスタにコピーします。
4. フェイルオーバーの際に作られたチェックポイントから始めて、新しいクラスタのWALを適用します。(厳密に言うと、pg\_rewindはWALの適用はせず、単にバックアップラベルファイルを作るだけです。それにより、PostgreSQLが起動する時、チェックポイントから始めてすべての必要なWALが適用されます)

---

## 名前

pg\_test\_fsync — PostgreSQLの最も高速なwal\_sync\_methodを決定する

## 概要

pg\_test\_fsync [option...]

## 説明

pg\_test\_fsyncは使用するシステムにおいて最速なwal\_sync\_methodは何かについて、合理的な見解を提供することを意図したものです。同時に識別されたI/O問題のイベントに診断情報を提供します。しかしpg\_test\_fsyncで示される差異が、実際のデータベーススループットにおいて差異として現れないことがあります。特に、多くのデータベースサーバはトランザクションログにより速度制限されていないからです。pg\_test\_fsyncは各wal\_sync\_methodに対する平均ファイル同期処理時間をマイクロ秒単位で報告します。これはcommit\_delayの値を最適化する時の情報としても使うことができます。

## オプション

pg\_test\_fsyncは以下のコマンドラインオプションを受け付けます。

-f

--filename

テストデータを書き込むためのファイルの名前を指定します。このファイルはpg\_xlogディレクトリがある、または格納する予定のファイルシステムと同じファイルシステムになければなりません。(pg\_xlogにはWALファイルが含まれます。) デフォルトは現在のディレクトリ内のpg\_test\_fsync.outです。

-s

--secs-per-test

1テストあたりの秒数を指定します。テストあたりの時間を多くするほど、テストの精度が向上しますが、実行により時間がかかるようになります。デフォルトは、本プログラムがおよそ2分で完了することができる、5秒です。

-V

--version

pg\_test\_fsyncのバージョンを表示し、終了します。

-?

--help

pg\_test\_fsyncのコマンドライン引数の説明を表示し、終了します。

## 関連項目

[postgres](#)



---

## 名前

pg\_test\_timing — 時間計測のオーバーヘッドを測定する

## 概要

pg\_test\_timing [option...]

## 説明

pg\_test\_timingはシステム上の時間計測のオーバーヘッドを測定し、またシステム時計が逆向きに進まないことを確認するためのツールです。時間のデータの収集に時間のかかるシステムでは、EXPLAIN ANALYZEの結果が不正確になることがあります。

## オプション

pg\_test\_timingでは、以下のコマンド行オプションを指定できます。

-d duration

--duration=duration

テストの時間を秒単位で指定します。時間を長くすると、少しだけ結果が正確になり、またシステム時計が逆方向に進む問題を検出できる可能性が高くなります。デフォルトのテスト時間は3秒です。

-V

--version

pg\_test\_timingのバージョンを表示して終了します。

-?

--help

pg\_test\_timingのコマンドライン引数についてのヘルプを表示して終了します。

## 使用方法

### 結果の解釈

良い結果では、個々の時間計測のほとんど(90%以上)が1マイクロ秒未満になります。ループあたりの平均オーバーヘッド(per loop time)の値はさらに小さく、100ナノ秒未満になります。以下の例はIntel i7-860システムでTSC時計を使ったもので、非常に良い性能を示しています。

```
Testing timing overhead for 3 seconds.
Per loop time including overhead: 35.96 nsec
Histogram of timing durations:
< usec   % of total   count
   1     96.40465  80435604
   2      3.59518   2999652
   4      0.00015     126
   8      0.00002     13
```

16	0.00000	2
----	---------	---

ループあたりの時間(per loop time)とヒストグラム(histogram)で時間の単位が異なることに注意して下さい。ループは数ナノ秒(nsec)以内の精度を持つことができますが、個々の時間計測の呼び出しは1マイクロ秒(usec)までの精度にしかできません。

## エグゼキュータの時間計測オーバーヘッドの測定

問い合わせエグゼキュータがEXPLAIN ANALYZEを使って文を実行するとき、要約を表示する他に、個々のオペレーションについての時間計測もされます。次のpsqlプログラムで行を数えれば、システムのオーバーヘッドを調べることができます。

```
CREATE TABLE t AS SELECT * FROM generate_series(1,100000);
\timing
SELECT COUNT(*) FROM t;
EXPLAIN ANALYZE SELECT COUNT(*) FROM t;
```

測定に使ったi7-860システムでは、countの問い合わせを9.8ミリ秒で実行しましたが、EXPLAIN ANALYZEをつけたときは16.6ミリ秒かかりました。どちらの問い合わせもちょうど10万行を処理しています。この6.8ミリ秒の差は、行あたりの時間計測のオーバーヘッドが68ナノ秒であることを示しており、これはpg\_test\_timingによる推定値の約2倍です。この比較的小さな量のオーバーヘッドでも、countの文の完全な時間計測をすると70%長くかかりました。もっと本質的な問い合わせでは、時間計測のオーバーヘッドはあまり問題にならないでしょう。

## 時間の測定源の変更

一部の新しいLinuxシステムでは、時間データの収集に使う時計をいつでも変更することができます。2番目の例は、時間の測定源を、より遅いacpi\_pmに変更することで、上の速い結果で使われたのと同じシステムでも、遅い結果が出るかもしれないことを示しています。

```
# cat /sys/devices/system/clocksource/clocksource0/available_clocksource
tsc hpet acpi_pm
# echo acpi_pm > /sys/devices/system/clocksource/clocksource0/current_clocksource
# pg_test_timing
Per loop time including overhead: 722.92 nsec
Histogram of timing durations:
< usec    % of total    count
    1     27.84870   1155682
    2     72.05956   2990371
    4      0.07810    3241
    8      0.01357     563
   16      0.00007      3
```

この構成では、上のEXPLAIN ANALYZEの例の実行に115.9ミリ秒かかりました。つまり、時間計測に1061ナノ秒のオーバーヘッドとなりますが、やはりこのユーティリティによって直接測定したものに小さな数を掛けた程度の値です。この大きな時間計測のオーバーヘッドは、実際の問い合わせ自体は問い合わせに要した時間の本の一部を占めるだけで、大半はオーバーヘッドによって使われている、ということを示しています。この構成で

は、多くの時間計測オペレーションを含むEXPLAIN ANALYZEの合計は、時間計測のオーバーヘッドにより非常に大きな値になるでしょう。

FreeBSDでも時間の測定源を実行時に変更することができ、起動時に、選択されたタイマーに関する情報をログ出力します。

```
# dmesg | grep "Timecounter"
Timecounter "ACPI-fast" frequency 3579545 Hz quality 900
Timecounter "i8254" frequency 1193182 Hz quality 0
Timecounters tick every 10.000 msec
Timecounter "TSC" frequency 2531787134 Hz quality 800
# sysctl kern.timecounter.hardware=TSC
kern.timecounter.hardware: ACPI-fast -> TSC
```

他のシステムでは、起動時にのみ時間の測定源を設定することができます。古いLinuxシステムでは"clock"のカーネル設定が、この種の変更をする唯一の方法でした。比較的新しいLinuxでも、時計についての唯一のオプションが"jiffies"であるということもあります。jiffesはLinuxの古いソフトウェア時計の実装で、十分に速い時間測定ハードウェアがあれば、以下の例のように良い精度を出すことができます。

```
$ cat /sys/devices/system/clocksource/clocksource0/available_clocksource
jiffies
$ dmesg | grep time.c
time.c: Using 3.579545 MHz WALL PM GTOD PIT/TSC timer.
time.c: Detected 2400.153 MHz processor.
$ pg_test_timing
Testing timing overhead for 3 seconds.
Per timing duration including loop overhead: 97.75 ns
Histogram of timing durations:
< usec    % of total    count
   1      90.23734   27694571
   2       9.75277    2993204
   4       0.00981     3010
   8       0.00007        22
  16       0.00000         1
  32       0.00000         1
```

## 時計のハードウェアと時間測定の正確さ

コンピュータでの正確な時間情報の収集は通常はハードウェアクロックを用いて行われ、その正確さのレベルは様々です。一部のハードウェアでは、オペレーティングシステムはシステムクロックの時間をほぼ直接にプログラムに渡すことができます。システムクロックは、ある一定の時間ごとの単純な時間の割り込みを起こすチップによって提供されることもあります。いずれの場合でも、オペレーティングシステムのカーネルは、これらの詳細を隠して時間の測定源を提供します。しかし時間の測定源の正確さ、および結果を返す速さは、その基となっているハードウェアに依存して変わります。

時間を正確に保つことができないと、システムが不安定になることがあります。時間の測定源へのすべての変更について、非常に注意深く検査してください。オペレーティングシステムのデフォルトは、正確であることより

も信頼できることを重視して設定されているかも知れません。仮想マシンを使っている場合は、それと互換性があるとして推奨されている時間の測定源を調べてください。仮想マシンではタイマーをエミュレートするのに通常以上の困難があり、ベンダーによって推奨されるオペレーティングシステムごとの設定があることもあります。

タイムスタンプカウンタ(TSC)は、現行世代のCPU上で利用可能な最も正確な時間の測定源です。オペレーティングシステムがTSCクロックをサポートしていて、それが信頼出来るなら、システム時間をTSCで測ることが望ましいです。TSCが正確な時間測定源とならず、信頼できなくなる場合がいくつかあります。古いシステムでは、TSCの時計がCPUの温度に依存して変化するため、時間測定には利用できません。一部の古いマルチコアCPUでTSCを使うと、複数のコアの間で一貫しない時間が得られることがあります。この場合、時計が逆戻りすることがありますが、それがこのプログラムが検査対象としている問題の1つです。また最新のシステムでも、非常に積極的に電力節減を実施する設定の場合には、TSCの時間計測が不正確になることがあります。

新しいオペレーティングシステムには、既知のTSCの問題について検査し、問題が検出されると、遅いが、より安定した時間測定源を使うようにするものもあります。システムがTSC時計をサポートしているけれど、それがデフォルトになっていないとしたら、何らかの正しい理由によって無効にされたのかも知れません。一部のオペレーティングシステムでは、発生しうるすべての問題について正しく検知できないかも知れませんが、またTSCが正確でないとわかっている状況でもTSCを利用可能にするかも知れません。

高精度イベントタイマー(HPET)は、それが利用可能で、TSCが不正確なシステムにおいて、望ましいタイマーです。タイマーのチップ自体は、100ナノ秒単位の精度までプログラム可能ですが、システムクロックによっては、そこまでの正確さはないこともあります。

ACPI(Advanced Configuration and Power Interface)は電源制御(PM)タイマーを提供し、Linuxはこれをacpi\_pmとして参照します。acpi\_pmを利用した時計は、最高で300ナノ秒までの精度を提供します。

古いPCハードウェアで使われていたタイマーには、8254プログラマブルインターバルタイマー(PIT)、リアルタイムクロック(RTC)、APIC(Advanced Programmable Interrupt Controller)タイマー、サイクロン(Cyclone)などがあります。これらのタイマーは、ミリ秒の精度を目指したものです。

## 関連項目

[EXPLAIN](#)

---

## 名前

pg\_upgrade — PostgreSQLサーバインスタンスをアップグレードする

## 概要

pg\_upgrade-bolddir-Bnewdir-dolddatadir-Dnewdatadir [option...]

## 説明

pg\_upgrade(これまではpg\_migratorと呼ばれていました)を使用して、メジャーバージョンへのアップグレード、例えば、8.4.7から現時点のメジャーリリースのPostgreSQL、に通常必要とされたデータのダンプ/リストアを行うことなく、PostgreSQLデータファイル内に格納されたデータをより最新のPostgreSQLメジャーバージョンに移行することができます。これは、例えば9.0.1から9.0.4などマイナーバージョンへのアップグレードでは必要ありません。

PostgreSQLのメジャーリリースでは通常、システムテーブルのレイアウトをよく変更する、多くの機能が追加されます。しかし内部データの格納書式はまれにしか変更されません。pg\_upgradeはこの事実を使用して、システムテーブルを新しく作成し、古いユーザデータファイルを単に再利用することで、高速なアップグレードを実施します。将来のメジャーリリースでついに古いデータ書式を読み取ることができなくなるようにデータ格納書式を変更した場合、pg\_upgradeではこうしたアップグレードを扱うことができません。(コミュニティはこうした状況を防ごうと考えています。)

pg\_upgradeは古いクラスタと新しいクラスタとの間で、例えばコンパイル時の設定に互換性があるかどうか、32ビットバイナリか64ビットバイナリかなど、バイナリ互換性があることを確実にするために最善を尽くします。任意の外部モジュールがバイナリ互換であることも重要ですが、これはpg\_upgradeでは検査することができません。

pg\_upgradeは8.4.X以降から現時点のPostgreSQLのメジャーリリース(スナップショット版やαリリースを含む)へのアップグレードをサポートします。

## オプション

pg\_upgradeは以下のコマンドライン引数を受け付けます。

-bdir

--old-dir=dir

古いPostgreSQLの実行ファイル格納ディレクトリ。PGBINOLD環境変数

-Bdir

--new-dir=dir

新しいPostgreSQLの実行ファイル格納ディレクトリ。PGBINNEW環境変数

-c

--check

クラスタの検査のみを行い、データの変更を行いません。

-ddatadir

--old-datadir=datadir

古いクラスタのデータディレクトリ。PGDATAOLD環境変数

- Ddatadir**
- new-datadir=datadir**  
新しいクラスタのデータディレクトリ。PGDATANEW環境変数
- j**
- jobs**  
使用する同時実行プロセスまたはスレッド数。
- k**
- link**  
新しいクラスタにファイルをコピーするのではなく、ハードリンクを使用します。(Windowsではジャンクションポイントを使用してください。)
- ooptions**
- old-optionsoptions**  
古いpostgresコマンドに直接渡すオプションです。複数の起動オプションが追加されます。
- Ooptions**
- new-optionsoptions**  
新しいpostgresコマンドに直接渡すオプションです。複数の起動オプションが追加されます。
- pport**
- old-port=port**  
古いクラスタのポート番号。PGPORTOLD環境変数
- Pport**
- new-port=port**  
新しいクラスタのポート番号。PGPORTNEW環境変数
- r**
- retain**  
正常に完了した場合であってもSQLファイルとログファイルを保持します。
- Username**
- username=username**  
クラスタのインストールユーザの名称。PGUSER環境変数
- v**
- verbose**  
冗長な内部ログを有効にします。
- V**
- version**  
バージョン情報を表示し、終了します。
- ?**
- help**  
使用方法を表示し、終了します。

## 使用方法

pg\_upgradeを用いたアップグレードを行う手順を示します。

## 1. 古いクラスタの移動(省略可能)

バージョンに関連したインストールディレクトリ(例えば/opt/PostgreSQL/9.1)を使用しているのであれば、古いクラスタを移動する必要はありません。グラフィカルインストーラはすべて、バージョンに関連したインストールディレクトリを使用します。

インストールディレクトリがバージョンに関連していない(例えば/usr/local/pgsql)のであれば、新しいPostgreSQLのインストールに干渉しないように、現在のPostgreSQLインストールディレクトリを移動しなければなりません。一度現在のPostgreSQLサーバを停止させていれば、PostgreSQLのインストールの名前を変更しても安全です。古いディレクトリが/usr/local/pgsqlであれば、以下のようにディレクトリ名を変更します。

```
mv /usr/local/pgsql /usr/local/pgsql.old
```

## 2. ソースからのインストールの場合の新しいバージョンの構築

古いクラスタと互換性を持つようなconfigureオプションを付けて新しいPostgreSQLソースを構築してください。pg\_upgradeはアップグレードを始める前にすべての設定が互換性を持っていることを確認するためにpg\_controldataを検査します。

## 3. 新しいPostgreSQLのバイナリのインストール

新しいサーバのバイナリとサポートファイルをインストールしてください。pg\_upgradeはデフォルトのインストールに含まれています。

ソースからインストールする場合、独自の場所に新しいサーバをインストールしたければ、以下のよう prefixを使用してください。

```
make prefix=/usr/local/pgsql.new install
```

## 4. 新しいPostgreSQLクラスタを初期化

initdbを使用して新しいクラスタを初期化してください。繰り返しますが、古いクラスタに合うように互換性があるinitdbのオプションを使用してください。あらかじめ組み込まれたインストーラの多くは、この手順を自動的に実施します。新しいクラスタを起動する必要はありません。

## 5. 独自の共有オブジェクトファイルをインストール

例えば,pgcrypto.so,contribや何らかのその他のソースからインストールしたものなど、古いクラスタで使用していた独自の共有オブジェクトファイル(またはDLL)をすべて、新しいクラスタにインストールしてください。例えばpgcrypto.sqlなどのスキーマ定義はインストールしないでください。これらは古いクラスタからアップグレードされるためです。また、独自の全文検索ファイル(辞書、同義語、類語辞書、ストップワード)も新しいクラスタにコピーしなければなりません。

## 6. 認証の調整

pg\_upgradeは古いサーバと新しいサーバに複数回接続します。このため、pg\_hba.conf内でtrustまたはpeer認証に設定、あるいは、~/pgpassファイル(「パスワードファイル」参照)を使用するようにした方が良いでしょう。

## 7. 両サーバの停止

両サーバが停止していることを確実にしてください。例えばUnixでは以下を使用します。

```
pg_ctl -D /opt/PostgreSQL/8.4 stop
pg_ctl -D /opt/PostgreSQL/9.0 stop
```

Windowsでは以下

```
NET STOP postgresql-8.4
NET STOP postgresql-9.0
```

ストリーミングレプリケーションおよびログ SHIPPING のスタンバイサーバは、後のステップまで実行中のまま残すことができます。

## 8. スタンバイサーバの検証

ストリーミングレプリケーションおよびログ SHIPPING のスタンバイサーバをアップグレードする場合は、pg\_controldata を実行して、古いスタンバイサーバが、古いプライマリ及びスタンバイのクラスタに同期していることを確認してください。すべてのクラスタで「Latest checkpoint location」(最終チェックポイント位置)の値が一致することを確認してください。(古いスタンバイサーバが、古いプライマリより先にシャットダウンされた場合は一致しないでしょう。)

## 9. pg\_upgrade の実行

古いサーバのものではなく、常に新しいサーバの pg\_upgrade バイナリを実行してください。pg\_upgrade は古いクラスタおよび新しいクラスタのデータと実行形式ファイルの格納ディレクトリ(bin)の指定を要求します。また、ユーザやポート番号の指定や、コピー(デフォルト)ではなくデータリンクを使用するかどうかを指定することができます。

リンクモードを使用する場合、アップグレードは非常に高速になり(ファイルのコピーがありません)、ディスク容量が少なくなりますが、アップグレード後に新しいクラスタを一度でも実行してしまうと、古いクラスタにアクセスすることができなくなります。リンクモードはまた、古いクラスタと新しいクラスタのデータディレクトリが同じファイルシステムにあることが必要です。(テーブル空間およびpg\_xlogは異なるファイルシステムに置くことができます。)すべてのオプションリストを参照するためにはpg\_upgrade --help を使用してください。

--jobs オプションにより複数のCPUコアを使用して、並行してファイルのコピー・リンク、データベーススキーマのダンプと再ロードを行うことができます。この値の最大値として検討を始める際には、CPUコア数またはテーブル空間数を勧めます。このオプションはマルチプロセッサを持つマシンで実行している複数のデータベースサーバをアップグレードする時間を大きく減らします。

Windows ユーザの場合、管理者アカウントでログオンしなければなりません。また、postgres ユーザとしてシェルを起動し、適切なパスを設定してください。

```
RUNAS /USER:postgres "CMD.EXE"
SET PATH=%PATH%;C:\Program Files\PostgreSQL\9.0\bin;
```

そして、以下の例のように、引用符でくくったディレクトリを付けてpg\_upgradeを実行してください。

```
pg_upgrade.exe
  --old-datadir "C:/Program Files/PostgreSQL/8.4/data"
  --new-datadir "C:/Program Files/PostgreSQL/9.0/data"
```



```
--old-bindir "C:/Program Files/PostgreSQL/8.4/bin"  
--new-bindir "C:/Program Files/PostgreSQL/9.0/bin"
```

起動後、pg\_upgradeは2つのクラスタに互換性があるかどうか検証し、その後、アップグレードを行います。検査のみを行うpg\_upgrade --checkを使用することができます。この場合は古いサーバは稼動中であっても構いません。またpg\_upgrade --checkは、アップグレード後に手作業で行わなければならない調整作業があればその概要を示します。リンクモードを使用する予定であれば、リンクモード固有の検査を有効にするために--checkを付けて--linkを使用すべきです。pg\_upgradeは現在のディレクトリに対する書き込み権限を必要とします。

言うまでもありませんが、アップグレード中はクラスタにアクセスしてはいけません。意図しないクライアント接続を防ぐために、デフォルトではpg\_upgradeは50432ポートでサーバを稼働します。古いクラスタと新しいクラスタが同時に稼動することはありませんので、両クラスタで同じポート番号を使用することができます。しかし実行中の古いクラスタを検査する時には、新旧で異なるポート番号でなければなりません。

データベーススキーマのリストア中にエラーが発生した場合、pg\_upgradeは終了しますので、後述の**ステップ 16**で示すように古いクラスタに戻さなければなりません。再びpg\_upgradeを試すためには、pg\_upgradeによるスキーマのリストアが成功するように古いクラスタを変更しなければなりません。問題がcontribモジュールであれば、そのモジュールがユーザデータを格納するために使用されていないことが前提ですが、古いクラスタからそのcontribモジュールをアンインストールし、アップグレードした後に新しいクラスタにそれをインストールする必要があるかもしれません。

## 10. ストリーミングレプリケーションおよびログ SHIPPINGのスタンバイサーバのアップグレード

ストリーミングレプリケーション(**「ストリーミングレプリケーション」**参照)またはログ SHIPPING(**「ログ SHIPPINGスタンバイサーバ」**)のスタンバイサーバがある場合、以下の手順に従ってそれらをアップグレードしてください。スタンバイサーバではpg\_upgradeは使わず、代わりにrsyncを使います。まだどのサーバも起動しないでください。

### a. PostgreSQLの新しいバイナリをスタンバイサーバにインストール

すべてのスタンバイサーバで新しいバイナリとサポートファイルがインストールされていることを確実にしてください。

### b. 新しいスタンバイのデータディレクトリが存在しないことの確認

新しいスタンバイのデータディレクトリが存在しないか空であることを確実にしてください。initdbが実行されている場合は、スタンバイサーバのデータディレクトリを削除してください。

### c. カスタム共有オブジェクトファイルのインストール

新しいマスタのクラスタにインストールしたのと同じカスタム共有オブジェクトファイルを新しいスタンバイにインストールしてください。

### d. スタンバイサーバの停止

スタンバイサーバがまだ実行中なら、上記の手順に従って停止してください。

### e. 設定ファイルの保存

スタンバイの設定ファイルで保持する必要があるもの、例えばpostgresql.confやrecovery.confを保存してください。これらは次のステップで上書きあるいは削除されるからです。

## f. 新しいマスタークラスタの起動と停止

新しいマスタークラスタの`postgresql.conf`ファイルで`wal_level`を`hot_standby`に変更し、クラスタを起動し、停止してください。

## g. rsyncの実行

古いデータベースクラスタおよび新しいデータベースクラスタのディレクトリの上位のディレクトリで、各スレーブに対して、以下を実行してください。

```
rsync --archive --delete --hard-links --size-only old_pgdata new_pgdata remote_dir
```

ここで`old_pgdata`および`new_pgdata`はカレントディレクトリからの相対パス、`remote_dir`はスタンバイサーバ上の古いクラスタと新しいクラスタのディレクトリの上位のディレクトリです。古いクラスタと新しいクラスタの相対パスは、マスターサーバとスタンバイサーバで一致しなければなりません。リモートディレクトリの指定、例えば`standbyhost:/opt/PostgreSQL/`の詳細についてはrsyncのマニュアルを参照してください。pg\_upgradeの`--link`モードを使用すると、リモートサーバでユーザデータを転送する代わりにハードリンクを作成するので、rsyncが高速になります。

テーブル空間を使用している場合は、各テーブル空間のディレクトリについて、同様のrsyncコマンドを実行する必要があります。pg\_xlogをデータディレクトリの外側に移動している場合は、そのディレクトリについてもrsyncを実行しなければなりません。

## h. ストリーミングレプリケーションおよびログ SHIPPINGのスタンバイサーバの設定

ログ SHIPPINGのためにサーバを設定します。(スレーブはまだマスターと同期されているので、`pg_start_backup()`と`pg_stop_backup()`を実行したり、ファイルシステムのバックアップを取得したりする必要はありません。)

## 11. pg\_hba.confの復旧

pg\_hba.confを変更している場合は、元の認証設定に戻してください。また新しいクラスタにおけるこの他の設定ファイル、例えば`postgresql.conf`、も古いクラスタに合わせるように調整する必要があります。

## 12. 新しいサーバの起動

ここで新しいサーバが安全に起動できます。それからrsyncしたすべてのスタンバイサーバを起動できます。

## 13. 移行後の処理

アップグレード後の処理が必要な場合、pg\_upgradeはその終了時に警告を發します。また、管理者として実行しなければならないスクリプトファイルを生成します。このスクリプトファイルは、アップグレード後の処理を必要とするデータベースそれぞれに接続します。各スクリプトは以下を使用して実行しなければなりません。

```
psql --username postgres --file script.sql postgres
```

スクリプトは任意の順番で実行することができ、また、実行が終わったら削除することができます。

## 注意

一般的には、再構築用のスクリプトの実行が完了するより前に、再構築用のスクリプトで参照されるテーブルにアクセスすることは安全ではありません。これを行うと間違った結果が生じたり、性能が劣化することがあります。再構築用のスクリプトで参照されないテーブルにはすぐにアクセスすることができます。

### 14. 統計情報

オプティマイザの統計情報はpg\_upgradeにより転送されませんので、アップグレード後に統計情報を再生成するコマンドを実行するように指示されます。新しいクラスタに合わせるために接続パラメータを設定する必要があるかもしれません。

### 15. 古いクラスタの削除

アップグレード処理が満足いくものであれば、pg\_upgradeの終了時に示されたスクリプトを使用して、古いクラスタのデータディレクトリを削除することができます。(古いデータディレクトリ内にユーザ定義のテーブル空間がある場合には、自動削除は不可能です。)(bin、shareなど)古いインストールディレクトリも削除できます。

### 16. 古いクラスタへの戻し

pg\_upgradeを実行した後に古いクラスタに戻したい場合、いくつかの選択肢があります。

- --checkを付けたpg\_upgradeを実行した場合、古いクラスタには変更はまったくなされていませんので、いつでも再使用することができます。
- --linkを付けたpg\_upgradeを実行した場合、データファイルは古いクラスタと新しいクラスタとで共有されます。もし新しいクラスタを起動していた場合、新しいサーバはこの共有されたファイルに書き出しを行いますので、古いクラスタで使用することは危険です。
- --linkを付けずにpg\_upgradeを実行した場合、あるいは、新しいサーバを起動していない場合、リンク処理が始まると、\$PGDATA/global/pg\_controlに、.old接尾辞が追加される点を除き、古いクラスタは変更されません。古いクラスタを再度使用するためには、\$PGDATA/global/pg\_controlから.old接尾辞を取り除きます。その後、古いクラスタを再起動することができます。

## 注釈

pg\_upgradeは次のOIDを参照するreg\*システムデータ型を含むデータベースのアップグレードをサポートしません。regproc、regprocedure、regoper、regoperator、regconfig、regdictionary。(regtypeはアップグレード可能です。)

インストールに影響する場合、失敗、再構築、インデックス再作成はすべてpg\_upgradeにより報告されます。テーブルおよびインデックスを再構築するアップグレード後処理スクリプトは自動的に生成されます。多くのクラスタのアップグレードを自動化することを考えているのであれば、すべてのクラスタのアップグレードにおいて同一のデータベーススキーマを持つクラスタが同じアップグレード後処理を必要とすることが分かるはずです。これはアップグレード後処理がデータ自体ではなくデータベーススキーマに基づいているためです。

展開試験を行うのであれば、古いクラスタのスキーマのみをコピーしたものを作成し、ダミーデータを挿入してから、アップグレードを行ってください。

設定ファイルしか持たないディレクトリを使用するPostgreSQL 9.2よりも前のクラスタをアップグレードする場合、例えば`-d /real-data-directory -o ' -D /configuration-directory'`のように、実際のデータディレクトリの場所をpg\_upgradeに通知しなければならず、さらに設定用ディレクトリの場所をサーバに通知しなければなりません。

デフォルト以外のUnixドメインソケットディレクトリを使用する、または新しいクラスタのデフォルトとは異なるデフォルトを使用する9.1より前の古いサーバを使用している場合、古いサーバのソケット位置を指し示すようにPGHOSTを設定してください。(これはWindowsでは関係ありません。)

リンクモードを使用したいが、新しいクラスタを起動した時に古いクラスタを変更させたくない場合は、古いクラスタのコピーを取得してからリンクモードでアップグレードを行ってください。有効な古いクラスタのコピーを取得するためには、サーバ稼動中にrsyncを使用して古いクラスタの変動があるかもしれないコピーを作成し、古いサーバを停止させた後に、rsync --checksumを再度実行して一貫性を保つために何らかの変更をコピーに反映させます。(rsyncはファイル更新時刻の粒度が1秒しかないので--checksumが必要です。)例えば「[低レベルAPIを使用したベースバックアップの作成](#)」で説明したpostmaster.pidなど、一部のファイルを除外したいと考えるかもしれませんが、スナップショットやコピーは同時、もしくはデータベースサーバが停止しているときに作らなければなりません。ファイルシステムがファイルシステムのスナップショットやコピーオンライトファイルコピーをサポートしているのなら、それを古いクラスタとテーブル空間のバックアップをするのに使うことができます。

## 関連項目

[initdb](#), [pg\\_ctl](#), [pg\\_dump](#), [postgres](#)

---

## 名前

pg\_xlogdump — PostgreSQLデータベースクラスタの先行書き込みログを可読性が高い表現で表示する

## 概要

```
pg_xlogdump [option...] [startseg [endseg] ]
```

## 説明

pg\_xlogdumpは先行書き出しログ(WAL)を表示します。主にデバッグや学習目的に有用です。

データディレクトリへの読み取り専用のアクセスが必要ですので、このユーティリティはサーバをインストールしたユーザによってのみ実行することができます。

## オプション

以下のコマンドラインオプションは場所や出力書式を制御します。

**startseg**

指定したログセグメントファイルから読み取りを開始します。これは暗黙的に検索されるファイルのパスや使用するタイムラインを決定します。

**endseg**

指定したログセグメントファイルを読み取り後終了します。

**-b**

**--bkp-details**

バックアップブロックに関する詳細情報を出力します。

**-e end**

**--end=end**

ログストリームの終了点まで読み取る代わりに、指定したログ位置で読み取りを終了します。

**-f**

**--follow**

有効なWALの終わりに到達した後、新しいWALが現れるのを1秒間に1回ポーリングし続けます。

**-n limit**

**--limit=limit**

指定レコード数を表示し、終了します。

**-p path**

**--path=path**

ログセグメントファイルを見つけ出すディレクトリです。デフォルトでは現在のディレクトリ内のpg\_xlogサブディレクトリから検索されます。

**-r rmgr**

**--rmgr=rmgr**

指定されたりソースマネージャによって生成されたレコードのみを表示します。listが名称として渡された場合は、有効なリソースマネージャの一覧を表示します。

**-s start**

**--start=start**

読み取りを始めるログ位置です。デフォルトでは、最も過去のファイルの中で見つかった最初の有効なログレコードから読み取りを始めます。

**-t timeline**

**--timeline=timeline**

ログレコードの読み取り先のタイムラインです。デフォルトでは、**startseg**が指定されている場合は**startseg**内の値が使用されます。指定がない場合のデフォルトは1です。

**-V**

**--version**

pg\_xlogdumpのバージョンを表示し終了します。

**-x xid**

**--xid=xid**

指定されたトランザクションIDで印付けられたレコードのみを表示します。

**-z**

**--stats[=record]**

個々のレコードの代わりに要約統計(レコードの数とサイズ、および全ページのイメージ)を表示します。オプションで**rmgr**毎の代わりにレコード毎の統計を生成します。

**-?**

**--help**

pg\_xlogdumpのコマンドライン引数に関する説明を表示し、終了します。

## 注釈

サーバが実行中の場合は間違った結果になることがあります。

指定されたタイムラインのみが表示されます(指定がなければデフォルトのみが表示)。他のタイムラインのレコードは無視されます。

pg\_xlogdumpは拡張子**.partial**のWALファイルを読むことはできません。読む必要がある場合は、ファイル名から拡張子**.partial**を削除してください。

## 関連項目

[「WALの内部」](#)

---

## 名前

postgres — PostgreSQLデータベースサーバ

## 概要

postgres [option...]

## 説明

postgresは、PostgreSQLのデータベースサーバです。クライアントアプリケーションがデータベースに接続するためには、稼働中のpostgresインスタンスに(ネットワークを介して、またはローカルで)接続する必要があります。その後、postgresは接続を取り扱うために別のサーバプロセスを開始します。

1つのpostgresインスタンスは常に1つのデータベースクラスタのデータを管理します。データベースクラスタとは、共通のファイルシステム領域(「データ領域」)に格納されているデータベースの集まりのことです。1つのシステム上で、同時に複数のpostmasterインスタンスを実行することは可能ですが、それらは異なるデータ領域と、異なる接続ポート(下記参照)を使用する必要があります。postgresは、その起動時にデータ領域の場所を知らなければなりません。その場所を-Dオプションまたは環境変数PGDATAによって指定しなければなりません。デフォルト値はありません。通常、-DまたはPGDATAは、initdbで作成されたデータ領域ディレクトリを直接指し示します。他のファイルレイアウトを取ることもできます。「[ファイルの場所](#)」を参照してください。

デフォルトでは、postgresはフォアグラウンドで起動し、ログメッセージを標準エラー出力に出力します。実運用では、postgresアプリケーションはおそらくマシン起動時にバックグラウンドで起動されるはずです。

またpostgresはシングルユーザモードで呼び出すこともできます。このモードは、主にinitdbによる初期化処理の中で使用されます。これを、デバッグのためや障害からの復旧時に使用することもできます。実際には発生するはずのプロセス間通信やロック処理が発生しませんので、シングルユーザモードがサーバのデバッグに必ずしも適したものではないことに注意してください。シェルからシングルユーザモードで起動された場合、ユーザは問い合わせを入力できます。結果は画面上に表示されますが、その形式はエンドユーザ向けではなく開発者向けのもので、シングルユーザモードでは、セッションユーザはIDが1のユーザと設定され、暗黙的にスーパーユーザの権限がこのユーザに与えられます。このユーザは実際に存在していなくても構いません。このため、シングルユーザモードはシステムカタログの偶発的な損傷などから手動で復旧するために使用することができます。

## オプション

postgresには、下記のコマンドライン引数を指定できます。オプションに関する詳細は[18章サーバの設定](#)を参照してください。また、設定ファイルを使用することによって、これらのほとんどのオプションについて入力する手間を省くことができます。一部の(安全な)オプションは接続中のクライアントから設定することもできます。その設定方法はアプリケーションに依存し、また、そのセッションでのみ適用されます。たとえば、環境変数PGOPTIONSを設定すると、libpqに基づくクライアントはその文字列をサーバに渡します。渡された文字列はpostgresコマンドラインオプションとして解釈されます。

## 一般的な目的

### -B nbuffers

サーバプロセスが使用する共有バッファの数を設定します。このパラメータのデフォルト値はinitdbにより自動的に決まります。このオプションを指定することは設定パラメータ[shared\\_buffers](#)を設定することと同等です。

### -c name=value

指定の実行時パラメータを設定します。PostgreSQLでサポートされる設定パラメータは[18章サーバの設定](#)で説明します。実際には、他の多くのコマンドラインオプションはこのようなパラメータへの代入を簡略化したものです。-cは複数のパラメータを設定するために複数個使用することができます。

### -C name

指定された名前の実行時パラメータの値を表示し、終了します、(詳細については上の-cを参照してください。)これは実行中のサーバに対して使用することができ、`postgresql.conf`からの値やその起動時に与えられたパラメータにより変更された値を返します。クラスタが起動した時に与えられたパラメータは反映されません。

このオプションは、`pg_ctl`など、サーバインスタンスと連携する他のプログラムが設定パラメータ値を問い合わせることを意図しています。ユーザ向けのアプリケーションでは代わりに[SHOW](#)や[pg\\_settings](#)ビューなどを使用すべきです。

### -d debug-level

デバッグレベルを設定します。大きな値が設定されているほど、より多くのデバッグ情報がサーバのログに出力されます。値として設定できる範囲は、1から5までです。特定のセッションで-d 0を渡すこともできます。この設定により、親のpostgresプロセスのサーバログレベルがこのセッションに伝播されません。

### -D datadir

ファイルシステム上のデータベース設定ファイルの場所を指定します。詳細は「[ファイルの場所](#)」を参照してください。

### -e

デフォルトの日付データ形式を「ヨーロッパ式」、つまりDMYの順番にします。これにより、いくつかの日付出力形式でも、月の前に日が表示されるようになります。詳細は「[日付/時刻データ型](#)」を参照してください。

### -F

性能向上のためにfsync呼び出しを無効とします。ただしこの場合、システムクラッシュ時にデータが損傷する危険性があります。このオプションの指定は設定パラメータ[fsync](#)を無効にすることと同一です。このオプションを使用する時は、事前に詳細な文書を一読してください。

### -h hostname

postgresがクライアントアプリケーションとの接続を監視するホスト名、または、IPアドレスを指定します。この値には、カンマで区切ったアドレスの一覧、あるいは、全ての利用可能なインタフェースを監視することを意味する\*を指定することができます。空の値を指定すると、IPアドレスをまったく監視しないことを意味します。この場合、サーバへの接続には、Unixドメインソケットのみが使用されます。デフォルトではlocalhostのみを監視します。このオプションを指定することは設定パラメータ[listen\\_addresses](#)を設定することと同等です。



---

-i

リモートクライアントからのTCP/IP(インターネットドメイン)経由の接続を可能とします。このオプションを設定しない場合には、ローカルからの接続のみが使用可能となります。このオプションは、`postgresql.conf`内の`listen_addresses`を、あるいは`-h`を\*に設定することと同じ意味を持ちます。

このオプションは`listen_addresses`の全ての機能を実現することができないため廃止が予定されています。通常は、直接`listen_addresses`を設定する方法をお勧めします。

-k `directory`

postgresがクライアントアプリケーションからの接続を監視するUnixドメインソケットのディレクトリを指定します。ディレクトリをカンマで区切ったリストを値とすることもできます。空の値を指定すると、Unixドメインソケットをまったく監視しません。この場合サーバに接続するためにはTCP/IPのみを使用することができます。デフォルトでは、通常/`tmp`となっていますが、これはコンパイルに変更できます。このオプションを指定することは設定パラメータ`unix_socket_directories`を設定することと同等です。

-l

SSLを使用して、安全な接続を行います。このオプションを使用するためには、PostgreSQLのコンパイル時にSSLを有効にする必要があります。SSLの使用に関する詳細は「[SSLによる安全なTCP/IP接続](#)」を参照してください。

-N `max-connections`

このサーバが受け付けるクライアント接続数の最大値を設定します。このパラメータのデフォルト値は`initdb`により自動的に選択されます。このオプションを指定することは設定パラメータ`max_connections`を設定することと同じ意味を持ちます。

-o `extra-options`

`extra-options`で指定されたコマンドライン形式の引数は、このpostgresプロセスにより開始される全てのサーバプロセスに引き渡されます。

`extra-options`内の空白文字は、それがバックスラッシュ(¥)でエスケープされていなければ、引数を区切るものと解釈されます。文字としてのバックスラッシュを記述するには、¥¥と書いてください。複数の引数は、`-o`を複数回使うことでも指定できます。

このオプションの使用は非推奨です。サーバプロセス用のすべてのコマンドラインオプションはpostgresコマンドラインで直接指定することができます。

-p `port`

クライアントアプリケーションからの接続をpostgresが監視するTCP/IPポート、またはローカルUnixドメインソケットファイルの拡張子を指定します。デフォルトでは、環境変数`PGPORT`、`PGPORT`が設定されていない場合はコンパイル時に設定された値(通常5432)が使用されます。デフォルトのポート以外を指定した場合には、コマンドラインオプション、または`PGPORT`を使用して、全てのクライアントアプリケーションが同じポートを指定するようにならなければなりません。

-s

各コマンドの終了時に時間情報や他の統計情報を表示します。これはベンチマークやバッファ数の調整時の使用に適しています。

-S `work-mem`

内部的なソート処理やハッシュ処理で一時ディスクファイルに頼る前に使用するメモリ量を指定します。設定パラメータ「[メモリ](#)」の`work_mem`の説明を参照してください。

-V

--version

postgresのバージョンを表示し、終了します。

--name=value

指定した実行時パラメータを設定します。-cの省略形式です。

--describe-config

このオプションは、サーバの内部設定変数、その説明、および、デフォルト値をタブ区切りのCOPY書式でダンプ出力します。これは、管理用ツールでの使用を主目的として設計されました。

-?

--help

postgresのコマンドライン引数に関する説明を表示し、終了します。

## 開発者向けオプション

ここで説明するオプションは、主にデバッグ用に、場合によっては深刻な障害を受けたデータベースの復旧を補助するために使われます。これらを運用状態のデータベースの設定として使用する理由はないはずです。これらのオプションを説明しておくのは、PostgreSQLシステム開発者が利用するためです。さらに、これらのオプションは、いずれも将来のリリースで予告なしに変更・廃止される可能性があります。

-f { s | i | o | b | t | n | m | h }

特定のスキャンと結合方式の使用を禁止します。sはシーケンシャルスキャン、iはインデックススキャンを無効にします。o、b、tはそれぞれ、インデックスオンリースキャン、ビットマップインデックススキャン、TIDスキャンを無効にします。nはネストループ結合、mはマージ結合、hはハッシュ結合を無効にします。

シーケンシャルスキャンとネストループ結合は、完全に無効にすることはできません。-fsオプションと-fnオプションは、単に「他の選択肢があるならば、これらの種類の計画を使わないようにする」ということをオプティマイザに指示するだけです。

-n

これはサーバプロセスが異常終了する問題をデバッグするためのオプションです。このような状態では、他のすべてのサーバプロセスに対し、終了し、共有メモリやセマフォを再初期化するように通知するのが、通常の戦略です。これはエラーが起きたサーバプロセスが、終了する前に、何かしら共有状態を破損したかもしれないからです。このオプションは、postgresが共有データ構造を再初期化しないように指定します。知識のあるシステムプログラマであれば、その後デバッガを使用して共有メモリやセマフォの状態を検証することができます。

-O

システムテーブルの構造の変更を可能にします。これはinitdbによって使われます。

-P

システムテーブルの読み込みの際にシステムインデックスを無視します。しかし、システムテーブルの更新の際にはインデックスを更新します。破損したシステムインデックスから復旧する場合に有用です。

-t pa[rser] | pl[anner] | e[xecutor]

それぞれの主要なシステムモジュールに関連する問い合わせに対し、時間に関する統計情報を表示します。このオプションは-sオプションと一緒に使うことはできません。

-T

これはサーバプロセスが異常終了する問題をデバッグするためのオプションです。このような状態では、他のすべてのサーバプロセスに対し、終了し、共有メモリやセマフォを再初期化するように通知するのが、通常の戦略です。これはエラーが起きたサーバプロセスが、終了する前に、何かしら共有状態を破損したかもしれないからです。このオプションは、postgresが他のすべてのサーバプロセスに対しSIGSTOPシグナルを送信して、終了させるのではなく停止させることを指定します。これによりシステムプログラマはすべてのサーバプロセスのコアダンプを手作業で収集することができます。

-v protocol

特定のセッションで使われるフロントエンド/バックエンドプロトコルのバージョン番号を指定します。このオプションは内部使用のみを目的としたものです。

-W seconds

新規サーバプロセスが起動するときに指定した秒数の遅延が発生します。認証手続きはこの後で行われます。サーバプロセスにデバッグを接続する時間を提供することが目的です。

## シングルユーザモード用のオプション

以下のオプションはシングルユーザモードに対してのみ適用されます。

--single

シングルユーザモードを選択します。これはコマンドラインで最初の引数でなければなりません。

database

アクセスするデータベースの名前を指定します。これはコマンドラインの最後の引数でなければなりません。省略時は、デフォルトでユーザ名になります。

-E

すべてのコマンドをエコー表示します。

-j

改行文字を文の区切り文字として使用することを無効にします。

-r filename

全てのサーバログ出力をfilenameに送ります。このオプションは、コマンド行オプションとして指定された場合のみ、受け付けられます。

## 環境

PGCLIENTENCODING

クライアントで使用される文字符号化方式のデフォルトです。（クライアントは個別に変更することができます。）また、この値は設定ファイルでも設定可能です。

PGDATA

デフォルトのデータディレクトリの場所です。

PGDATESTYLE

実行時パラメータDateStyleのデフォルト値です。（この環境変数の使用は廃止予定です。）

## PGPORT

デフォルトのポート番号です。(設定ファイル内で設定するほうが好まれています。)

## 診断

semgetやshmgetについて言及するエラーメッセージは、おそらく、十分な共有メモリやセマフォを提供できるようにカーネルを再構築する必要があることを示します。詳細は「[カーネルリソースの管理](#)」を参照してください。ただし、`shared_buffers`の値を小さくしてPostgreSQLの共有メモリ消費量を低減する、`max_connections`の値を小さくしてセマフォ消費量を低減するといった対策を行うことで、カーネルの再構築を先延ばしすることができるかもしれません。

他のサーバが既に実行中であることを示すエラーメッセージに対しては、例えば以下のコマンドを使用して、注意深く検査しなければなりません。

```
$ps ax | grep postgres
```

もしくは

```
$ps -ef | grep postgres
```

どちらを使用するかは、システムによって異なります。競合するサーバが稼働していないことが確実であれば、メッセージ内で示されたロックファイルを削除して、再度試してください。

ポートをバインドできなかったことを示すエラーメッセージの場合は、PostgreSQL以外のプロセスが既にそのポートを使用している可能性が考えられます。また、postgresを停止して、すぐに同じポートを使う設定で再起動した場合、このエラーが出ることがあります。この場合、オペレーティングシステムがポートを閉鎖するまで数秒待ってから再挑戦してください。最後に、オペレーティングシステムが予約しているポート番号を指定した場合も、このエラーが発生することがあります。例えば、Unixの多くのバージョンでは1024より小さいポート番号は「信頼できる(trusted)」とみなされており、Unixのスーパーユーザ以外アクセスできません。

## 注釈

ユーティリティコマンド`pg_ctl`を使って、postgresサーバを安全かつ簡便に起動とシャットダウンすることができます。

postgresを終了させるためにSIGKILLを使用するのは可能な限り避けてください。SIGKILLで終了させると、postgresが終了前に保持しているシステムリソース(共有メモリやセマフォ)を解放しなくなることがあります。システムリソースが解放されていないと、新しくpostgresを起動する時に問題が起こる可能性があります。

postgresサーバを正常に終了させるために、SIGTERM、SIGINT、SIGQUITを使用することができます。SIGTERMは全てのクライアントが終了するのを待ってから終了させます。SIGINTは強制的に全てのクライアントとの接続を切断します。SIGQUITは適切なシャットダウンを行わないで、即時に終了させ、次回の起動時に復旧処理が行われます。

SIGHUPシグナルによりサーバの設定ファイルを再読み込みします。また、SIGHUPを個々のサーバプロセスに送信することも可能ですが、通常は意味がありません。

実行中の問い合わせを中止するには、そのコマンドを実行しているプロセスにSIGINTシグナルを送信してください。きれいにバックエンドプロセスを終了させるためには、対象プロセスにSIGTERMを送信してください。また、

これらの2つと同じ操作を行うSQLから呼び出すことができるものについては「[サーバシグナル送信関数](#)」内のpg\_cancel\_backendおよびpg\_terminate\_backendを参照してください。

postgresサーバでは、通常のクリーンアップを行わずに下位のサーバプロセスを終了させるためにはSIGQUITを使用します。これはユーザが使用すべきではありません。また、サーバにSIGKILLシグナルを送信するのは好ましくありません。メインのpostgresはこれをクラッシュとして解釈するので、クラッシュからの標準的な復旧手続きの一環として、強制的に共通の親プロセスを持つpostgresプロセスを全て終了させます。

## 不具合

--オプションはFreeBSDやOpenBSDではうまく動きません。代わりに-cを使用してください。これは対象のオペレーティングシステムの不具合です。もし修正されなければ、将来のPostgreSQLリリースで回避策を提供する予定です。

## 使用方法

シングルユーザモードのサーバを起動するには、以下のようなコマンドを使用してください。

```
postgres --single -D /usr/local/pgsql/data other-options my_database
```

データベースディレクトリの正確なパスを-Dで指定します。パスを指定しない時は、必ず環境変数PGDATAを設定しておいてください。また、作業対象とするデータベースの名前も指定してください。

通常、シングルユーザモードのサーバでは、改行をコマンド入力の終わりとしみなします。psqlにおけるセミコロンのような高度な機能はありません。コマンドが複数行にわたる場合は、改行を入力する前にバックスラッシュを入力しなければなりません(最終行を除く)。

ただし、コマンドラインスイッチ-jを使用した場合は、改行がコマンド入力の終わりとはみなされません。サーバは標準入力をファイル終端マーク(EOF)まで読み取り、そこまでの入力を1つのコマンド文字列として処理します。この場合、バックスラッシュと改行の組み合わせは特別扱いされません。

セッションを終了するには、EOF(通常Control+D)を入力します。-jを使用している場合、終了するためにEOFを2度連続して入力する必要があります。

シングルユーザモードのサーバには、高度な行編集機能が用意されていないことに注意してください(例えばコマンド履歴機能はありません)。またシングルユーザモードは、自動チェックポイントなどのバックグラウンド処理をまったく行いません。

## 例

デフォルト値を使用してpostgresをバックグラウンドで起動するには、以下を入力してください。

```
$nohup postgres >logfile 2>&1 </dev/null &
```

例えば1234というポートを指定してpostgresを起動するには、以下を入力してください。

```
$postgres -p 1234
```

psqlを使用して上のサーバに接続するには、以下のように-pオプションでこのポートを指定してください。

```
$psql -p 1234
```

または環境変数PGPORTを設定してください。

```
$export PGPORT=1234$psql
```

指定の実行時パラメータを以下のいずれかで設定することができます。

```
$postgres -c work_mem=1234$postgres --work-mem=1234
```

どちらの形式でも、`postgresql.conf`内に設定されている`work_mem`の値を上書きします。コマンドラインでは、パラメータ内のアンダースコア(\_)をアンダースコアとしてもダッシュ記号(-)としても記載できることに注意してください。おそらく短期間の実験という場合を除き、コマンドラインスイッチに依存するよりも`postgresql.conf`内の設定を変更してパラメータを設定する方が実用的です。

## 関連項目

[initdb](#), [pg\\_ctl](#)

---

## 名前

postmaster — PostgreSQLデータベースサーバ

## 概要

postmaster [option...]

## 説明

postmasterはpostgresの廃止予定の別名です。

## 関連項目

[postgres](#)

---

# パート VII. 内部情報

ここでは、PostgreSQL開発者が使用できる情報を分類して説明します。



---

## 目次

48. PostgreSQL内部の概要 .....	1927
48.1. 問い合わせの経路 .....	1927
48.2. 接続の確立 .....	1928
48.3. 構文解析過程 .....	1928
48.3.1. パーサ .....	1928
48.3.2. 書き換えプロセス .....	1929
48.4. PostgreSQLルールシステム .....	1929
48.5. プランナ/オプティマイザ .....	1929
48.5.1. 実行可能な計画の生成 .....	1930
48.6. エグゼキュータ .....	1931
49. システムカタログ .....	1933
49.1. 概要 .....	1933
49.2. pg_aggregate .....	1935
49.3. pg_am .....	1936
49.4. pg_amop .....	1938
49.5. pg_amproc .....	1939
49.6. pg_attrdef .....	1940
49.7. pg_attribute .....	1940
49.8. pg_authid .....	1943
49.9. pg_auth_members .....	1944
49.10. pg_cast .....	1945
49.11. pg_class .....	1946
49.12. pg_collation .....	1950
49.13. pg_constraint .....	1950
49.14. pg_conversion .....	1953
49.15. pg_database .....	1953
49.16. pg_db_role_setting .....	1955
49.17. pg_default_acl .....	1955
49.18. pg_depend .....	1956
49.19. pg_description .....	1957
49.20. pg_enum .....	1958
49.21. pg_event_trigger .....	1959
49.22. pg_extension .....	1959
49.23. pg_foreign_data_wrapper .....	1960
49.24. pg_foreign_server .....	1961
49.25. pg_foreign_table .....	1961
49.26. pg_index .....	1962
49.27. pg_inherits .....	1964
49.28. pg_language .....	1964
49.29. pg_largeobject .....	1965
49.30. pg_largeobject_metadata .....	1966
49.31. pg_namespace .....	1966
49.32. pg_opclass .....	1967
49.33. pg_operator .....	1967

---

49.34. pg_opfamily .....	1968
49.35. pg_pltemplate .....	1969
49.36. pg_policy .....	1969
49.37. pg_proc .....	1970
49.38. pg_range .....	1973
49.39. pg_replication_origin .....	1974
49.40. pg_rewrite .....	1974
49.41. pg_seclabel .....	1975
49.42. pg_shdepend .....	1976
49.43. pg_shdescription .....	1977
49.44. pg_shseclabel .....	1977
49.45. pg_statistic .....	1978
49.46. pg_tablespace .....	1980
49.47. pg_transform .....	1980
49.48. pg_trigger .....	1981
49.49. pg_ts_config .....	1982
49.50. pg_ts_config_map .....	1983
49.51. pg_ts_dict .....	1983
49.52. pg_ts_parser .....	1984
49.53. pg_ts_template .....	1984
49.54. pg_type .....	1985
49.55. pg_user_mapping .....	1991
49.56. システムビュー .....	1991
49.57. pg_available_extensions .....	1992
49.58. pg_available_extension_versions .....	1993
49.59. pg_cursors .....	1993
49.60. pg_file_settings .....	1994
49.61. pg_group .....	1995
49.62. pg_indexes .....	1995
49.63. pg_locks .....	1995
49.64. pg_matviews .....	1999
49.65. pg_policies .....	1999
49.66. pg_prepared_statements .....	2000
49.67. pg_prepared_xacts .....	2000
49.68. pg_replication_origin_status .....	2001
49.69. pg_replication_slots .....	2002
49.70. pg_roles .....	2003
49.71. pg_rules .....	2004
49.72. pg_seclabels .....	2004
49.73. pg_settings .....	2005
49.74. pg_shadow .....	2007
49.75. pg_stats .....	2008
49.76. pg_tables .....	2010
49.77. pg_timezone_abbrevs .....	2011
49.78. pg_timezone_names .....	2011
49.79. pg_user .....	2011

---

49.80. pg_user_mappings .....	2012
49.81. pg_views .....	2013
50. フロントエンド/バックエンドプロトコル .....	2014
50.1. 概要 .....	2014
50.1.1. メッセージ処理の概要 .....	2014
50.1.2. 拡張問い合わせの概要 .....	2015
50.1.3. 書式と書式コード .....	2015
50.2. メッセージの流れ .....	2016
50.2.1. 開始 .....	2016
50.2.2. 簡易問い合わせ .....	2018
50.2.3. 拡張問い合わせ .....	2019
50.2.4. 関数呼び出し .....	2022
50.2.5. COPY操作 .....	2023
50.2.6. 非同期操作 .....	2024
50.2.7. 処理中のリクエストの取り消し .....	2025
50.2.8. 終了 .....	2026
50.2.9. SSLセッション暗号化 .....	2026
50.3. ストリーミングレプリケーションプロトコル .....	2026
50.4. メッセージのデータ型 .....	2032
50.5. メッセージの書式 .....	2032
50.6. エラーおよび警報メッセージフィールド .....	2046
50.7. プロトコル2.0からの変更点の要約 .....	2048
51. PostgreSQLコーディング規約 .....	2050
51.1. 書式 .....	2050
51.2. サーバ内部からのエラーの報告 .....	2051
51.3. エラーメッセージのスタイルガイド .....	2054
52. 多言語サポート .....	2059
52.1. 翻訳者へ .....	2059
52.1.1. 必要事項 .....	2059
52.1.2. 概念 .....	2059
52.1.3. メッセージカタログの作成と保守 .....	2060
52.1.4. POファイルの編集 .....	2061
52.2. プログラマへ .....	2062
52.2.1. 仕組み .....	2062
52.2.2. メッセージ記述の指針 .....	2063
53. 手続き言語ハンドラの作成 .....	2065
54. 外部データラップの作成 .....	2068
54.1. 外部データラップ関数 .....	2068
54.2. 外部データラップのコールバックルーチン .....	2068
54.2.1. 外部テーブルスキャンのためのFDWルーチン .....	2069
54.2.2. 外部テーブルの結合をスキャンするためのFDWルーチン .....	2071
54.2.3. 外部テーブル更新のためのFDWルーチン .....	2071
54.2.4. 行ロックのためのFDWルーチン .....	2075
54.2.5. EXPLAINのためのFDWルーチン .....	2076
54.2.6. ANALYZEのためのFDWルーチン .....	2077
54.2.7. IMPORT FOREIGN SCHEMAのためのFDWルーチン .....	2077

---

---

54.3. 外部データラッパヘルパ関数 .....	2078
54.4. 外部データラッパのクエリプラン作成 .....	2079
54.5. 外部データラッパでの行ロック .....	2081
55. テーブルサンプリングメソッドの書き方 .....	2083
55.1. サンプリングメソッドサポート関数 .....	2083
56. カスタムスキャンプロバイダの作成 .....	2087
56.1. カスタムスキャンパスの作成 .....	2087
56.1.1. カスタムスキャンパスのコールバック .....	2088
56.2. カスタムスキャン計画の作成 .....	2089
56.2.1. カスタムスキャン計画のコールバック .....	2089
56.3. カスタムスキャンの実行 .....	2090
56.3.1. カスタムスキャン実行のコールバック .....	2090
57. 遺伝的問い合わせ最適化 .....	2092
57.1. 複雑な最適化問題としての問い合わせ処理 .....	2092
57.2. 遺伝的アルゴリズム .....	2092
57.3. PostgreSQLの遺伝的問い合わせ最適化(GEQO) .....	2093
57.3.1. GEQOを使用した計画候補の生成 .....	2094
57.3.2. PostgreSQL GEQOの今後の実装作業 .....	2094
57.4. さらに深く知るには .....	2095
58. インデックスアクセスメソッドのインタフェース定義 .....	2096
58.1. インデックス用のカタログ項目 .....	2096
58.2. インデックスアクセスメソッド関数 .....	2097
58.3. インデックススキャン .....	2102
58.4. インデックスのロック処理に関する検討 .....	2103
58.5. インデックス一意性検査 .....	2104
58.6. インデックスコスト推定関数 .....	2106
59. GiSTインデックス .....	2109
59.1. はじめに .....	2109
59.2. 組み込み演算子クラス .....	2109
59.3. 拡張性 .....	2110
59.4. 実装 .....	2120
59.4.1. バッファ付きGiST構築 .....	2120
59.5. 例 .....	2120
60. SP-GiSTインデックス .....	2121
60.1. はじめに .....	2121
60.2. 組み込み演算子クラス .....	2121
60.3. 拡張性 .....	2122
60.4. 実装 .....	2129
60.4.1. SP-GiSTの制限 .....	2129
60.4.2. ノードラベルのないSP-GiST .....	2129
60.4.3. 「All-the-same」内部タプル .....	2130
60.5. 例 .....	2130
61. GINインデックス .....	2131
61.1. はじめに .....	2131
61.2. 組み込み演算子クラス .....	2131
61.3. 拡張性 .....	2132

---

---

61.4. 実装 .....	2135
61.4.1. GIN高速更新手法 .....	2135
61.4.2. 部分一致アルゴリズム .....	2136
61.5. GINの小技 .....	2136
61.6. 制限 .....	2137
61.7. 例 .....	2137
62. BRINインデックス .....	2138
62.1. はじめに .....	2138
62.1.1. インデックスの保守 .....	2138
62.2. 組込み演算子クラス .....	2138
62.3. 拡張性 .....	2140
63. データベースの物理的な格納 .....	2143
63.1. データベースファイルのレイアウト .....	2143
63.2. TOAST .....	2145
63.2.1. 行外ディスク上のTOAST格納 .....	2146
63.2.2. 行外インメモリのTOAST格納 .....	2147
63.3. 空き領域マップ .....	2148
63.4. 可視性マップ .....	2148
63.5. 初期化フォーク .....	2149
63.6. データベースページのレイアウト .....	2149
64. BKIバックエンドインタフェース .....	2153
64.1. BKIファイル形式 .....	2153
64.2. BKIコマンド .....	2153
64.3. BKIファイルのブートストラップの構成 .....	2154
64.4. 例 .....	2155
65. プランナは統計情報をどのように使用するか .....	2156
65.1. 行数推定の例 .....	2156

---

# 第48章 PostgreSQL内部の概要

## 著者

本章は[sim98]として、ウィーン工科大学にてO.Univ.Prof.Dr. Georg GottlobとUniv.Ass.Mag. Katrin Seyr.の指導の下にStefan Simkovicが書いた修士論文の一部が基になっています。

本章ではPostgreSQLのバックエンドの内部構造の概要を説明します。次からの節を読んだ後には、問い合わせがどのように処理されるかの概念がつかめているはずですが、ここではPostgreSQLの内部操作の詳細な説明は行いません。記述するとしたら文章が膨大になってしまうからです。どちらかと言えば、バックエンドが問い合わせを受け取った時点からクライアントに結果を返す時点の間に引き起こる操作の一般的な流れを理解してもらおうのが目的です。

## 48.1. 問い合わせの経路

ここでは、問い合わせが結果を得るためにたどる過程を簡単に説明します。

1. アプリケーションプログラムからPostgreSQLサーバに接続が確立されなくてはなりません。アプリケーションプログラムはサーバに問い合わせを送り、そしてサーバから送り返される結果を待ちます。
2. 構文解析過程で、アプリケーションプログラムから送られた問い合わせの構文が正しいかをチェックし、問い合わせツリーを作成します。
3. 書き換えシステムは構文解析過程で作られた問い合わせツリーを受け取り、問い合わせツリーに適用するための(システムカタログに格納されている)ルールを探します。そしてルール本体で与えられた変換を実行します。

書き換えシステムの適用例の1つとしてビューの具現化が挙げられます。ビュー(すなわち仮想テーブル)に対して問い合わせがあると、書き換えシステムが代わってユーザの問い合わせを、ビュー定義で与えられた実テーブルにアクセスする問い合わせに書き換えます。

4. プランナ/オプティマイザは、(書き換えられた)問い合わせツリーを見て、エグゼキュータに渡すための問い合わせ計画を作ります。

そのためにまず同じ結果をもたらす全ての可能な限りの経路を作ります。例えば、スキャンの対象となるリレーション上にインデックスがあるとすると2つの経路があります。1つは単純なシーケンシャルスキャンで、もう1つはインデックスを使ったスキャンです。次にそれぞれの経路を実行するためのコストが見積もられ、一番コストの小さい経路が選ばれます。一番コストの小さな経路は、エグゼキュータが実行できるように完全な計画に拡張されます。

5. エグゼキュータは再帰的に計画ツリー上を進み、計画で示されている方法で行を抽出します。エグゼキュータはリレーションをスキャンする間保存システムを利用してソートと結合を実行し、検索条件の評価を行い、最後に得られた行を返します。

これからの節では、PostgreSQLの内部制御とデータ構造をより良く理解するために、上に記載した事柄をさらに詳しく説明します。

## 48.2. 接続の確立

PostgreSQLは単純な「1プロセスに1ユーザ」のクライアント/サーバモデルによって実装されています。このモデルでは1つのサーバプロセスに対し厳密に1つのクライアントプロセスしか存在しません。いくつかの接続が行われるか事前にわからないので、接続要求の度に新しいプロセスを作るマスタープロセスを使わなければなりません。このマスタープロセスはpostgresと呼ばれ、指定されたTCP/IPポートで入ってくる接続要求を監視します。接続要求を検出すると、postgresプロセスは新しいサーバプロセスを生み出します。このサーバのタスクはセマフォと共有メモリを活用してお互いに連絡を取り合い、同時にデータにアクセスしても整合性が保たれるようにします。

クライアントプロセスは50章フロントエンド/バックエンドプロトコルに記載されたPostgreSQLプロトコルを理解できるどんなプログラムでも構いません。多くのクライアントはlibpq C言語ライブラリに基づいていますが、Java JDBCドライバのようにいくつかの独立したプロトコル実装も存在します。

いったん接続が確立されると、クライアントプロセスはバックエンド(サーバ)に問い合わせを送ることができます。問い合わせは平文で送信されます。つまり、フロントエンド(クライアント)は構文解析を行いません。サーバは問い合わせの構文解析を行い、実行計画を作り、そして計画を実行し、抽出した行を確立された接続を通じてクライアントに返します。

## 48.3. 構文解析過程

構文解析過程は2つの部分から構成されています。

- ・ gram.yとscan.lで定義されているパーサは、Unixのツールbisonとflexを使って構築されます。
- ・ 変換プロセスは、パーサから返されたデータ構造の変更や追加を行います。

### 48.3.1. パーサ

パーサは、(平文のテキストとして渡される)問い合わせ文字列が正しい構文になっているかチェックしなければいけません。もし構文が正しい場合は構文解析ツリーが作られて返されます。正しくない場合はエラーが返されます。パーサと字句解析はUnixでよく知られたツールのbisonとflexを使用して実装されています。

字句解析はファイルscan.lで定義され、識別子やSQLキーワードなどの確認を担当します。検出された全てのキーワードや識別子に対しトークンが生成されパーサに渡されます。

パーサはファイルgram.yの中で定義され、文法ルールとルールが実行された時に実行されるアクションの組から構成されています。アクションのコード(実際はC言語コードです)は構文解析ツリーを作るのに使われます。

ファイルscan.lはプログラムflexを使ってCのソースファイルscan.cに変換されます。そしてgram.yはbisonを使ってgram.cに書き換えられます。これらの書き換えが終わると、パーサを作るために通常のCコンパイラが使えるようになります。生成されたCのファイルには絶対に変更を加えないでください。と言うのは次にflexもしくはbison が呼ばれた時に上書きされるからです。

#### 注記

ここで言及した書き換えやコンパイルは通常PostgreSQLのソースと一緒に配布されるmakefileを使って自動的に行われます。

bisonまたはgram.yで定義される文法ルールの詳細は本稿では説明しきれません。flexやbisonについては本や資料がたくさん出ています。gram.yの文法の勉強を始める前にbisonの知識が必須となります。その知識なしではそこで何が起きているのかを理解することは難しいでしょう。

## 48.3.2. 書き換えプロセス

構文解析過程ではSQLの構文構造に関する固定ルールのみを使って構文解析ツリーを作成します。システムカタログの参照を行わないので、要求されている操作の詳細な語義は理解しません。構文解析が終わった後に入力としてパーサから戻されたツリーを書き換えプロセスが引き受け、どのテーブル、関数、そして演算子が問い合わせによって参照されているのかの判断に必要な語義翻訳を行います。この情報を表すために作成されるデータ構造を問い合わせツリーと呼びます。

語義解釈と入力の構文解釈を切り分ける理由は、システムカタログの参照はトランザクション内でのみ行うことができますが、問い合わせ文字列を受け取ってすぐにトランザクションを開始することは好ましくないと考えられるからです。入力に対する構文解析過程ではトランザクション管理コマンド(BEGIN、ROLLBACKなど)を特定するだけで十分であるとともに、それ以上の分析を行わなくても正しい処理が実行されます。実際問い合わせ(例えばSELECTもしくはUPDATE)に関わっていると言うことがわかっていて既にあるトランザクション内にいなければ新規トランザクションを開始することは問題ありません。これ以降に限り書き換えプロセスを起動することができます。

書き換えプロセスで作成された問い合わせツリーはほとんどの箇所加工されていない構文解析ツリーに構造的には似ていますが、細部では数多くの相違が存在します。例えば、構文解析ツリーのFuncCallノードは構文的には関数呼び出しのように見える何かを表わしています。これは参照された名前が通常関数になるか集約関数となるかによってFuncExprもしくはAggrefに書き換えられることがあります。さらに、列の実際のデータ型と式の結果についての情報が問い合わせツリーに書き加えられます。

## 48.4. PostgreSQLルールシステム

PostgreSQLには、ビューと理解の仕方ですらどうとも取れるビューの更新の仕様に対応する強力なルールシステムがあります。元々PostgreSQLのルールシステムは2つの実装で構成されていました。

- ・ 初めの1つは行レベルの処理を使って動き、エグゼキュータの内部に深く実装されていました。個別の行がアクセスされる度にルールシステムが呼ばれていました。この実装は1995年、最後のBerkeley PostgreSQLプロジェクトの公式リリースがPostgres95へ移行する時に削除されました。
- ・ ルールシステムの2つ目の実装は問い合わせ書き換えと呼ばれる手法です。書き換えシステムは構文解析過程とプランナ/オプティマイザの間にあるモジュールです。この手法は現在でも実装されています。

問い合わせの書き換えについては[38章ルールシステム](#)にて詳しく論議されますので、ここでは取り扱いません。書き換えの入出力はともに問い合わせツリーである、つまり、ツリー内の表現の仕方や語義をどの程度詳しく判断するかには変更はない、ということを描するに留めます。書き換えはマクロの拡張と捉えることもできます。

## 48.5. プランナ/オプティマイザ

プランナ/オプティマイザの役割は最適な実行計画を作ることです。ある与えられたSQL問い合わせは(それがあある問い合わせツリーになるのですが)、同じ結果をもたらす、多くの異なった方法で実際には実行できます。



もしもコンピュータの演算として可能であれば、問い合わせオプティマイザは可能な実行計画をすべて検証し、実行するとした場合に一番早く結果をもたらすと想定される実行計画を選択します。

### 注記

場合によっては、問い合わせがどう実行されるか、可能性のある全ての手段を検証するため、膨大な時間とメモリ空間を消費する可能性があります。特に数多くの結合操作に問い合わせが関わった時です。相応な(必ずしも最適ではありませんが)問い合わせ計画を、相応な時間内で決定するためPostgreSQLは結合の数が閾値を越えた場合、遺伝的問い合わせオプティマイザ(57章遺伝的問い合わせ最適化参照)を使用します(`geqo_threshold`を参照ください)。

このプランナの検索手順は、実際には経路という名前のデータ構造を使用します。経路とは、プランナが決定を行うために必要な情報のみに切り詰めた単なる計画の表現です。最も安価である経路が決定された後、全てが揃った計画ツリーが作成されてエクゼキュータに渡されます。これはつまり、要求されている実行計画はエクゼキュータがそれを実行するために十分な詳しい内容を所有していることを表しています。本節の残りでは、経路と計画の違いについて無視します。

## 48.5.1. 実行可能な計画の生成

プランナ/オプティマイザは、問い合わせの中で使用される個々のリレーション(テーブル)をスキャンするための計画を生成することから始めます。各リレーション上で利用できるインデックスにより実行可能な計画が決まります。リレーションをシーケンシャルスキャンする可能性は常にありますので、シーケンシャルスキャンを使用する計画は常に作成されます。リレーション上にインデックス(例えばB-treeインデックス)が定義され、問い合わせには`relation.attribute OPR constant`という条件があるとしましょう。もし`relation.attribute`がB-treeインデックスのキーと一致し、`OPR`がインデックスの演算子クラスに列挙されている演算子の1つであれば、リレーションをスキャンするためにB-treeインデックスを使用する別の計画が作られます。さらに他のインデックスが存在し、問い合わせの中で条件がインデックスのキーに一致した場合、なおその上に計画が検討されます。インデックススキャン計画は、問い合わせの(もし存在すれば)ORDER BY句に一致するソート順、もしくはマージ結合に便利なソート順を所有するインデックスに対して生成されます(以下を参照してください)。

問い合わせが2つ以上のリレーションの結合を必要とすると、リレーションを結合する計画は、単一のリレーションをスキャンするために全ての実行可能な計画が探し出された後に検討されます。3つの実行可能な結合戦略を示します。

- ・ 入れ子ループ結合: 左側のリレーションの中で見つけれられた行ごとに右側のリレーションが1回スキャンされます。この戦略は実装が簡単ですが、時間がかかる場合があります(とは言っても右側のリレーションがインデックススキャンによってスキャン可能であればよい戦略になります。右側のインデックススキャンのキーとして左側のリレーションの現在の行の値を使用することができます。)
- ・ マージ結合: 結合を開始する前に、それぞれのリレーションを結合属性でソートします。そして、2つのリレーションを並行してスキャンし、一致する行を結合行の形にまとめます。それぞれのリレーションがたった1回しかスキャンされなくて済むのでこの結合は魅力的です。要求されるソートは、明示的なソート段階、または、結合キー上のインデックスを使用して適切な順序でリレーションをスキャンすることにより行われます。
- ・ ハッシュ結合: 右側のリレーションがハッシュキーとして結合属性を用いて初めにスキャンされ、ハッシュテーブルに読み込まれます。次に左側のリレーションがスキャンされ、見つかったそれぞれの行に相応しい値が、右側のリレーションの行を探し出すためのハッシュキーとして使われます。

問い合わせが3つ以上のリレーションを含む場合、それぞれ2つの入力を持つ結合段階のツリーによって最終結果を構築しなければなりません。プランナは最も低コストな計画を見つけ出すために、あり得る異なった結合順序を検証します。

問い合わせが`geqo_threshold`より少ないリレーションを使用する場合、最適な結合シーケンスを見つけ出すため、完璧に近い検索が行われます。プランナはWHERE条件での対応する結合句が存在する(すなわち、`where rel1.attr1=rel2.attr2`のような制約に対して)、あらゆる2つのリレーション間の結合を優先的に考慮します。結合句のない結合ペアは他に選択のない場合に考慮されます。つまり、ある特定のリレーションが他のどんなリレーションに対しても有効な結合句を持たない場合です。すべての有効な計画はプランナが考慮したすべての結合ペアに対し生成され、最も安価な(と評価された)ものが選択されます。

`geqo_threshold`を上回ると、考慮された結合シーケンスは[57章 遺伝的問い合わせ最適化](#)に記載されているように経験則で決定されます。そうでない時、処理は変わりません。

最終的な計画ツリーは基になっているリレーションのシーケンシャルもしくはインデックススキャン、そして必要に応じて入れ子ループ、マージ、またはハッシュ結合のノード、さらにはソートまたは集約関数計算ノードのような必要とされる補助の手順から構成されます。これらほとんどの計画ノード型は選択(特定の論理演算条件に合致しない行を破棄すること)および射影(与えられた列の値に基づき派生した列の集合を計算すること、つまり必要ところでスカラ式の評価をすること)を行う追加的能力を持っています。プランナの1つの責任は、WHERE句から選択条件を付加して計画ツリーの最も適切なノードに対し必要とされる出力式を計算することです。

## 48.6. エクゼキュータ

エクゼキュータは、プランナ/オプティマイザで作成された計画を受け取り、必要な行の集合を抽出するために再帰的に処理します。これは本質的に要求引き寄せ型(demand-pull)パイプライン機能です。計画ノードが呼ばれる度にもう1つの行を引き渡すか、行を引き渡したことの報告を行わなければなりません。

具体的な例を提供する目的で頂点のノードがMergeJoinノードである場合を想定しましょう。いかなるマージも実行される前に(それぞれの副計画から1つずつ)2つの行を取ってこなくてははいけません。ですからエクゼキュータは副計画を処理するために自分自身を再帰的に呼び出します(lefttreeに付随する副計画から開始します)。新しい頂点のノード(左の副計画の頂点のノード)はSortノードであるとしましょう。ここでもノード自体が処理される前に入力行を取ってこなくてははいけません。Sortの子ノードは実際のテーブルの読み取りを表現しているSeqScanノードのこともあり得ます。このノードの処理はエクゼキュータにテーブルから行を抽出させ、呼び出しているノードに渡し戻させます。Sortノードはソート対象の全てのノードを取得するために子ノードを繰り返し呼び出します。入力がなくなった時(子ノードが行ではなくNULLを返してきた時)Sortコードがソートを実行して最終的に最初の出力行を返すことができるようになります。つまりソート順における最初の結果です。後での要求に答えるためソート順に引き渡すことができるように残っている行は保存されます。

MergeJoinノードは同じようにしてその右副計画から最初の行を要求します。そこで2つの行が結合できるかどうか比較されます。もし結合できる場合には呼び出し側に結合された行が返されます。次の呼び出しの時に、もしくは入力された現在の組み合わせが結合できない場合はすぐに、あるテーブルあるいはそれ以外のテーブル(比較の結果に依存して)の次の行に進んで、さらに一致があるかどうか検証されます。最終的にはある副計画もしくは他の計画が使いきれ、MergeJoinノードがこれ以上の結合行を生成できないという意味のNULLを返すこととなります。

複雑な問い合わせは多くの階層となった計画ノードに関わるかもしれませんが、概略的な取り扱い方は同じです。それぞれのノードは呼び出される度に次の出力行を計算して返します。それぞれのノードは同時にプランナによって割り当てられたいかなる選択式や射影式でも適用する責任があります。

エクゼキュータ機構は全ての4つの基本的なSQL型を検証するために用いられます。4つのSQL型とはSELECT、INSERT、UPDATE、そしてDELETEです。SELECTでは、最上位階層のエクゼキュータコードは問い合わせ計画によって返されるそれぞれの行をクライアントへ送り返すだけでよいことになっています。INSERTでは、INSERTで指定された対象となるテーブルに返された行が挿入されます。これはModifyTableと呼ばれる特別な最上位階層の計画ノードの中で行われます。(ある単純なINSERT ... VALUESコマンドは1つのResultノード(これは、結果としての行を1つだけ計算するに留まります)とその上の挿入を実行するためのModifyTableからなる単純な計画ツリーを生成します。しかし、INSERT ... SELECTはエクゼキュータ機構が得意な能力を發揮することを要求する場合があります)。UPDATEではプランナはすべての更新された列の値を含んだ行の演算結果とTID(タプルID、または行ID)を準備します。このデータはModifyTableノードに入力され、ノードでは新しく更新された行の作成と削除された古い行に印を付けるためこの情報を利用します。DELETEでは計画から実際に返されるただ1つの列はTIDで、ModifyTableノードは単に各対象行を尋ね当てるためにこのTIDを使用します。

# 第49章 システムカタログ

システムカタログとは、リレーショナルデータベース管理システムがテーブルや列の情報などのスキーマメタデータと内部的な情報を格納する場所です。PostgreSQLのシステムカタログは通常のテーブルです。テーブルを削除したり再作成したり、列の追加および値の挿入や更新をすることは可能ですが、これらの操作でデータベースシステムを台なしにしてしまう可能性もあります。通常手作業でシステムカタログを変更してはいけません。その代わりとしてSQLコマンドを使用します(例えばCREATE DATABASEによりpg\_databaseカタログに1行挿入し、ディスク上にデータベースを実際に作成します)。しかしインデックスアクセスメソッドを追加するような特に難易度の高い操作の時などの例外があります。

## 49.1. 概要

表49.1「システムカタログ」にシステムカタログを列挙します。以降システムカタログについてより詳細を説明します。

ほとんどのシステムカタログはデータベースを作成する時にテンプレートデータベースからコピーされデータベースに固有のものとなります。ごく一部のカタログがデータベースクラスタ内の全てのデータベースにわたって物理的に共有されます。これらについては、それぞれのカタログで説明します。

表49.1 システムカタログ

カタログ名	用途
<a href="#">pg_aggregate</a>	集約関数
<a href="#">pg_am</a>	インデックスアクセスメソッド
<a href="#">pg_amop</a>	アクセスメソッド演算子
<a href="#">pg_amproc</a>	アクセスメソッドサポートプロシージャ
<a href="#">pg_attrdef</a>	列デフォルト値
<a href="#">pg_attribute</a>	テーブル列(「属性」)
<a href="#">pg_authid</a>	認証識別子(ロール)
<a href="#">pg_auth_members</a>	認証識別子メンバーシップ関係
<a href="#">pg_cast</a>	キャスト(データ型変換)
<a href="#">pg_class</a>	テーブル、インデックス、シーケンス、ビュー(「リレーション」)
<a href="#">pg_collation</a>	照合順序(ロケール情報)
<a href="#">pg_constraint</a>	検査制約、一意性制約、主キー制約、外部キー制約
<a href="#">pg_conversion</a>	エンコード方式変換情報
<a href="#">pg_database</a>	このデータベースクラスタにあるデータベース
<a href="#">pg_db_role_setting</a>	ロール毎およびデータベース毎の設定
<a href="#">pg_default_acl</a>	オブジェクト種類のデフォルト権限
<a href="#">pg_depend</a>	データベースオブジェクト間の依存関係
<a href="#">pg_description</a>	データベースオブジェクトの説明やコメント
<a href="#">pg_enum</a>	列挙型のラベルや値の定義

システムカタログ

カタログ名	用途
<a href="#">pg_event_trigger</a>	イベントトリガ
<a href="#">pg_extension</a>	インストールされた拡張
<a href="#">pg_foreign_data_wrapper</a>	外部データラップの定義
<a href="#">pg_foreign_server</a>	外部サーバの定義
<a href="#">pg_foreign_table</a>	追加の外部テーブル情報
<a href="#">pg_index</a>	追加インデックス情報
<a href="#">pg_inherits</a>	テーブル継承階層
<a href="#">pg_language</a>	関数記述言語
<a href="#">pg_largeobject</a>	ラージオブジェクト用のデータページ
<a href="#">pg_largeobject_metadata</a>	ラージオブジェクトのメタデータ
<a href="#">pg_namespace</a>	スキーマ
<a href="#">pg_opclass</a>	アクセスメソッド演算子クラス
<a href="#">pg_operator</a>	演算子
<a href="#">pg_opfamily</a>	アクセスメソッド演算子族
<a href="#">pg_pltemplate</a>	手続き言語のためのテンプレートデータ
<a href="#">pg_policy</a>	行単位セキュリティポリシー
<a href="#">pg_proc</a>	関数とプロシージャ
<a href="#">pg_range</a>	範囲型の情報
<a href="#">pg_replication_origin</a>	登録されたレプリケーション起点
<a href="#">pg_rewrite</a>	問い合わせ書き換えルール
<a href="#">pg_seclabel</a>	データベースオブジェクト上のセキュリティラベル
<a href="#">pg_shdepend</a>	共有オブジェクトの依存関係
<a href="#">pg_shdescription</a>	共有オブジェクトに対するコメント
<a href="#">pg_shseclabel</a>	共有データベースオブジェクトのセキュリティラベル
<a href="#">pg_statistic</a>	プランナ統計情報
<a href="#">pg_tablespace</a>	データベースクラスタ内のテーブル空間
<a href="#">pg_transform</a>	変換(データ型を手続き言語に変換)
<a href="#">pg_trigger</a>	トリガ
<a href="#">pg_ts_config</a>	全文検索設定
<a href="#">pg_ts_config_map</a>	全文検索設定のトークン写像
<a href="#">pg_ts_dict</a>	全文検索辞書
<a href="#">pg_ts_parser</a>	全文検索パーサ
<a href="#">pg_ts_template</a>	全文検索テンプレート
<a href="#">pg_type</a>	データ型

カタログ名	用途
<a href="#">pg_user_mapping</a>	外部サーバへのユーザのマッピング

## 49.2. pg\_aggregate

pg\_aggregateカタログには集約関数の情報が格納されています。集約関数とは、値の集合(多くの場合は問い合わせ条件に該当する各行の1つの列)にある操作を行い、それらすべての値の演算の結果得られる単一の値を返します。集約関数の代表的なものはsum、countそしてmaxです。pg\_aggregate内の各項目は、pg\_proc内の項目の拡張です。pg\_procの項目には、集約の名前、入出力データ型および通常の間数と類似したその他の情報が含まれます。

表49.2 pg\_aggregateの列

名前	型	参照先	説明
aggfnoid	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	集約関数のpg_procOID
aggkind	char		集約関数の種類:n「通常の」集約関数、o「順序集合の」集約関数、h「仮想集合の」集約関数
aggnumdirectargs	int2		順序集合や仮想集合の集約関数では、(集約されていない)複数の引数は、可変長配列として1個の引数と見なします。引数が数がpronargsと同じ場合、最終的な直接引数同様、集約された引数として、集約関数の引数は、可変または可変長配列で記述しなければなりません。通常集約関数は引数を取りません。
aggtransfn	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	遷移関数
aggfinalfn	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	最終関数(ない時はゼロ)
aggmtransfn	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	移動集約モードの順方向遷移関数(ない時はゼロ)
aggminvtransfn	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	移動集約モードの逆遷移関数(ない時はゼロ)
aggmfinalfn	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	移動集約モードの最終関数(ない時はゼロ)
aggfinalextra	bool		aggfinalfnに追加の仮引数を渡す場合はTrue
aggmfinalextra	bool		aggmfinalfnに追加の仮引数を渡す場合はTrue
aggsortop	oid	<a href="#">pg_operator.oid</a>	関連するソート演算子(ない時はゼロ)

名前	型	参照先	説明
aggtranstype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	集約関数の内部遷移(状態)データのデータ型
aggtransspace	int4		遷移状態データの推定平均サイズ(バイト)、またはデフォルトの推定値であるゼロ
aggmtranstype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	移動集約モードの、集約関数の内部遷移(状態)データのデータ型(ない時はゼロ)
aggmtransspace	int4		移動集約モードの、遷移状態データの推定平均サイズ(バイト)、またはデフォルトの推定値であるゼロ
agginitval	text		遷移状態の初期値。外部文字列表現での初期値を含んだテキストフィールド。フィールドがNULL値の場合、推移状態はNULL値で始まります。
aggminitval	text		移動集約モードの、遷移状態の初期値。外部に文字列表記された初期値を含むテキストフィールド。このフィールドがnullの場合、遷移状態の値はnullから始まります。

新しい集約関数は[CREATE AGGREGATE](#)コマンドで登録されます。集約関数の書き方や遷移関数の説明などの詳細は「[ユーザ定義の集約](#)」を参照してください。

## 49.3. pg\_am

pg\_amカタログにはインデックスアクセスメソッドの情報が格納されます。システムがサポートするインデックスアクセスメソッド毎に1つの行が存在します。このカタログの内容については[58章インデックスアクセスメソッドのインタフェース定義](#)で詳しく説明します。

表49.3pg\_amの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
amname	name		アクセスメソッド名
amstrategies	int2		このアクセスメソッド用の演算子戦略番号。もしアクセスメソッドが固定された演算子戦略群を持たない場合はゼロ

名前	型	参照先	説明
amsupport	int2		このアクセスメソッド用のサポートルーチンの数
amcanorder	bool		アクセスメソッドは、インデックス列の値によってソートされた順序付けスキャンをサポートしているか？
amcanorderbyop	bool		アクセスメソッドは、インデックス列に対する演算子の結果によってソートされた順序付けスキャンをサポートしているか？
amcanbackward	bool		アクセスメソッドは後方スキャンをサポートしているか？
amcanunique	bool		アクセスメソッドが一意インデックスをサポートするかどうか？
amcanmulticol	bool		アクセスメソッドが複数列インデックスをサポートするかどうか？
amoptionalkey	bool		アクセスメソッドが最初のインデックス列に対して制約無しスキャンをサポートするかどうか？
amsearcharray	bool		アクセスメソッドはScalarArrayOpExpr検索をサポートするかどうか？
amsearchnulls	bool		アクセスメソッドはISNULL/NOTNULL検索をサポートしているか？
amstorage	bool		インデックス格納データの型を列のデータ型から変更できるか？
amclusterable	bool		この型のインデックスはクラスタ可能か？
ampredlocks	bool		この種類のインデックスが細粒度の述部ロックを管理するか？
amkeytype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	インデックス内に保存されたデータ型、もしくは固定型ではない場合はゼロ
aminsert	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「このタブルを挿入する」関数
ambeginscan	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「インデックススキャンを準備する」関数
amgettuple	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「次に有効なタブル」関数。存在しない場合はゼロ
amgetbitmap	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「有効なタブルをすべて取り出す」関数。存在しない場合はゼロ



名前	型	参照先	説明
amrescan	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「インデックススキャンを(再)開始する」関数
amendscan	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「インデックススキャン後の整理」関数
ammarkpos	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「現在のスキャン位置を記録する」関数
amrestrpos	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「記録したスキャン位置に復元する」関数
ambuild	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「新規インデックスを構築する」関数
ambuildempty	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	「空のインデックスを構築する」関数
ambulkdelete	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	一括削除関数
amvacuumcleanup	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	VACUUM後の消去関数
amcanreturn	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	インデックスの列がインデックスオンリースキャンをサポートするかどうかを検査する関数。インデックスオンリースキャンがサポートされていない場合はゼロのこともある。
amcostestimate	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	インデックススキャンのコスト推測関数
amoptions	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	インデックスのreloptionsを解析、検証する関数

## 49.4. pg\_amop

pg\_amopカタログにはアクセスメソッド演算子の集合に関連付けられた演算子の情報が格納されています。演算子族のメンバである演算子毎に1つの行が存在します。演算子族のメンバは検索演算子または順序付け演算子のいずれかになることができます。演算子は1つ以上の演算子族に現れますが、演算子族の中では検索でも順序付けでも複数現れることはありません。(ほとんどありませんが、ある演算子が検索目的と順序付け目的の両方で使用されることが許されます。)

表49.4 pg\_amopの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
amopfamily	oid	<a href="#">pg_opfamily.oid</a>	この項目用の演算子族
amoplefttype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	演算子の左辺側のデータ型

名前	型	参照先	説明
amoprightright	oid	pg_type.oid	演算子の右辺側のデータ型
amopstrategy	int2		演算子の戦略番号
amoppurpose	char		演算子の目的。検索用ならばs、 順序付け用であればo
amopopr	oid	pg_operator.oid	演算子のOID
amopmethod	oid	pg_am.oid	演算子族用のインデックスアクセスメソッド
amopsortfamily	oid	pg_opfamily.oid	順序付け用の演算子の場合、この項目のソートが従うB-tree演算子族。検索用演算子であればゼロ

「検索」用演算子の項目は、この演算子族のインデックスをWHERE indexed\_column operator constantを満たすすべての行を見つけるための検索に使用できることを示します。いうまでもありませんが、こうした演算子は論理型を返さなければならず、また左辺の入力型はインデックス列のデータ型に一致しなければなりません。

「順序付け」用演算子の項目は、この演算子族のインデックスをORDER BY indexed\_column operator constantで表される順序で行を返すためのスキャンに使用できることを示します。こうした演算子の左辺の入力型はインデックス列のデータ型に一致しなければならないことは同じですが、任意のソート可能なデータ型を返すことができます。ORDER BYの正確な意味は、この演算子の結果型用のB-tree演算子族を参照する必要があるamopsortfamily列により指定されます。

### 注記

現在、順序付け演算子のソート順は参照される演算子族のデフォルト、つまりASC NULLS LASTであると仮定されています。これは将来、ソートオプションを明示的に指定する追加列を加えることで緩和されるかもしれません。

項目のamopmethodは、項目を含む演算子族のopmethodに一致しなくてはなりません。（ここでamopmethodは、性能上の理由からカタログ構造を意図的に非正規化したものも含まれます。）また、amoplefttypeとamoprightrightは、参照されているpg\_operator項目のoprleftとoprrightに一致しなくてはなりません。

## 49.5. pg\_amproc

pg\_amprocカタログには、アクセスメソッド演算子族に関連付けられたサポートプロシージャの情報が格納されます。演算子族に含まれるサポートプロシージャ毎に1つの行が存在します。

表49.5pg\_amprocの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)

名前	型	参照先	説明
amprocfamily	oid	<a href="#">pg_opfamily.oid</a>	この項目用の演算子族
amproclefttype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	関連付けられた演算子の左辺のデータ型
amprocrighttype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	関連付けられた演算子の右辺データ型
amprocnum	int2		サポートプロシージャ番号
amproc	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	プロシージャのOID

amproclefttypeとamprocrighttype属性の通常の解釈は、それらが、特定のサポートプロシージャがサポートする演算子の左と右の入力型を識別することです。いくつかのアクセスメソッドに対して、これらはサポートプロシージャ自身の入力データ型に一致することもあります。また、そうでないものもあります。インデックスに対して「デフォルト」サポートプロシージャの概念があります。これはamproclefttypeとamprocrighttypeの両方が、インデックス演算クラスのopcintypeに等しい、という概念です。

## 49.6. pg\_attrdef

pg\_attrdefシステムカタログは列のデフォルト値を格納します。列の主要な情報はpg\_attributeに格納されています(下記を参照)。(テーブルが作成された時、もしくは列が追加された時に)デフォルト値を明示的に特定した列のみここに項目を持ちます。

表49.6pg\_attrdefの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
adrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	この列が属するテーブル
adnum	int2	<a href="#">pg_attribute.attnum</a>	列番号
adbin	pg_node_tree		列のデフォルト値の内部表現
adsrc	text		人間が見てわかるデフォルト値の表現

adsrcフィールドは歴史的なもので使用しない方が良いでしょう。この値は、デフォルト値の表現に影響を与える外部の変化を追跡しないからです。デフォルト値を表示するには、(例えばpg\_get\_exprを使った)adbinフィールドの逆コンパイルが、良い方法です。

## 49.7. pg\_attribute

pg\_attributeカタログにはテーブルの列情報が格納されます。データベース内のすべてのテーブルの各列に対し必ず1つのpg\_attribute行があります。(また、インデックスとpg\_classに項目を持つすべてのオブジェクトに対しての属性記述があります。)

属性という表現は列と同等の意味で、歴史的背景からそのように呼ばれています。

表49.7pg\_attributeの列

名前	型	参照先	説明
attrelid	oid	pg_class.oid	この列が属するテーブル
attname	name		列名
atttypid	oid	pg_type.oid	この列のデータ型
attstattarget	int4		attstattargetはANALYZEによるこの列に対する蓄積された統計情報をどの程度詳しく管理するかを規定します。値がゼロの場合は統計情報を収集しません。負の値の場合は、システムのデフォルトの統計目標を使用すべきであるということです。正の値が厳密に意味するところはデータ型に依存します。スカラデータ型に対してattstattargetは収集する「最も一般的な値」の目標となる数であり、また作成する度数分布ビンの数でもあります。
attlen	int2		この列の型のpg_type.typelenのコピー
attnum	int2		列番号。通常、列は1から始まる番号付けがなされます。OIDのようなシステムによる列には(任意の)負の番号が付きます。
attndims	int4		列が配列型の場合は次元数を表現し、そうでない時はゼロです。(現在配列の次元数は強制されていませんのでゼロ以外のどのような値であっても「これは配列である」ということを意味します。)
attcacheoff	int4		格納時は必ず-1となりますが、メモリ内の行記述子に読み込まれた場合は、行内での属性オフセットをキャッシュするために更新される可能性があります。
atttypmod	int4		atttypmodは、テーブル作成時に与えられた型固有のデータ(たとえばvarchar列の最大長)を記録します。これは型固有の入力関数や長さ強制関数に渡されま

名前	型	参照先	説明
			す。atttypmodを必要としない型では、通常、この値は-1です。
attbyval	bool		この列の型のpg_type.tybyvalのコピー
attstorage	char		通常、この列の型のpg_type.typstorageのコピー。TOAST可能なデータ型では、格納ポリシーを制御するために列の作成後に変更することができます。
attalign	char		この列の型のpg_type.typalignのコピー
attnotnull	bool		非NULL制約を表します。
atthasdef	bool		この列にはデフォルト値があります。その場合、実際に値を定義するpg_attrdefカタログ内に対応する項目があります。
attisdropped	bool		この列は既に削除されていて有効ではありません。削除された列は物理的にはまだテーブル上に存在していますが、パーサによって無視されるためSQLでアクセスすることができません。
attislocal	bool		この列はリレーション内でローカルに定義されます。列がローカルに定義されると同時に継承される場合もあることに注意してください。
attinhcount	int4		この列が持つ直接の祖先の数です。祖先を持っている列の削除や名前は変更はできません。
attcollation	oid	pg_collation.oid	列で定義された照合順序。列が照合順序の設定ができないデータ型の場合はゼロ
attacl	aclitem[]		この列に特定して付与された場合における、列レベルのアクセス権限
attoptions	text[]		「keyword=value」文字列のような、属性レベルのオプション
attdwoptions	text[]		「keyword=value」文字列のような、外部データラップオプションの属性レベル

削除された列のpg\_attribute項目では、atttypidはゼロにリセットされます。しかしattlenとpg\_typeからコピーされた他のフィールドは、有効なままです。この動作は、削除された列のデータ型が後になって削除されて、pg\_type行が存在しないような状況の場合に必要となります。attlenと他のフィールドは、テーブル内の行の内容を解釈するために使用されます。

## 49.8. pg\_authid

pg\_authidカタログはデータベース認証識別子(ロール)の情報を保持します。ロールは「ユーザ」と「グループ」の概念を包括しています。ユーザは本質的にrolcanloginフラグセットを持ったロールです。どのようなロール(rolcanloginを持っている、持っていないに関わらず)も他のロールをメンバとして持っていて構いません。pg\_auth\_membersを参照してください。

このカタログはパスワードを含んでいるため、第三者が内容を読むことができないようにしなければいけません。pg\_rolesは、pg\_authidのビューで、パスワードのフィールドは空白となっていますので内容を読み取ることができます。

20章データベースロールでユーザと権限管理に関するより詳細について説明します。

ユーザの本人確認はクラスタ全体にわたる情報ですので、pg\_authidはクラスタのすべてのデータベースで共有されます。データベース毎ではなく、クラスタ毎にたった1つだけpg\_authidが存在します。

表49.8pg\_authidの列

名前	型	説明
oid	oid	行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
rolname	name	ロール名
rolsuper	bool	ロールはスーパーユーザの権限を持っています
rolinherit	bool	ロールは自動的にメンバとして属するロールの権限を継承します
rolcreatorole	bool	ロールはロールを作成することができます
rolcreatedb	bool	ロールはデータベースを作成することができます
rolcanlogin	bool	ロールはログインすることができます。つまりロールはセッションを始める認証の識別子となることができます
rolreplication	bool	ロールはレプリケーション用のロールです。つまり、このロールはストリーミングレプリケーション(「ストリーミングレプリケーション」参照)を初期化すること、および、pg_start_backupとpg_stop_backupを使用してシステムのバックアップモードを設定/解除することができます。

名前	型	説明
<code>rolbypassrls</code>	<code>bool</code>	すべての行単位セキュリティポリシーを無視するロール。詳しくは「 <a href="#">行セキュリティポリシー</a> 」を参照してください。
<code>rolconnlimit</code>	<code>int4</code>	ログイン可能なロールでは、これはロールが確立できる同時実行接続数を設定します。-1は制限無しを意味します。
<code>rolpassword</code>	<code>text</code>	(おそらく暗号化された)パスワード。無い場合はNULLです。パスワードが暗号化された場合、この列にはmd5という文字列の後に32文字の16進数表記のMD5ハッシュが含まれます。MD5ハッシュはユーザのパスワードとユーザ名を連結したものになります。例えばユーザjoeのパスワードがxyzyzの場合、PostgreSQLはxyzyzjoeをMD5でハッシュ化したものを格納します。この書式に従わないパスワードは暗号化されていないとみなされます。
<code>rolvaliduntil</code>	<code>timestampz</code>	パスワード有効期限(パスワード認証でのみ使用)。NULLの場合には満了時間はありません。

## 49.9. pg\_auth\_members

`pg_auth_members`カタログはロール間のメンバシップ関係を示しています。循環していなければ、どのような関係でも許可されています。

ユーザの同一性はクラスタ間で保たれる必要があるため、`pg_auth_members`はクラスタ間のすべてのデータベースで共有されています。`pg_auth_members`のコピーはデータベースごとではなく、各クラスタにひとつだけ持っています。

表49.9 `pg_auth_members`の列

名前	型	参照先	説明
<code>roleid</code>	<code>oid</code>	<a href="#">pg_authid.oid</a>	メンバを持っているロールのID
<code>member</code>	<code>oid</code>	<a href="#">pg_authid.oid</a>	<code>roleid</code> のメンバであるロールのID
<code>grantor</code>	<code>oid</code>	<a href="#">pg_authid.oid</a>	このメンバシップを与えたロールのID
<code>admin_option</code>	<code>bool</code>		もし <code>member</code> が <code>roleid</code> のメンバシップを他に与えることができる場合は真

## 49.10. pg\_cast

pg\_castカタログにはデータ型変換パスが格納されます。ここには、組み込みのパスとユーザ定義のパスが存在します。

pg\_castは、システムがどのように動作するかわかっているような、あらゆる型変換を表しているわけではないことに注意してください。いくつかの一般的な規則から推測できないような型変換についてのみ表しています。例えば、ドメインとその基本の型は明示的にpg\_cast内で表されていません。他の重要な例外は「自動I/O変換キャスト」です。これらのキャストは、text型やほかの文字列型から変換したりされたりするのにデータ型自身のI/O関数を用いていますが、これらのキャストは明示的にpg\_cast内において表されていません。

表49.10pg\_castの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
castsource	oid	pg_type.oid	変換元データ型のOID
casttarget	oid	pg_type.oid	対象データ型のOID
castfunc	oid	pg_proc.oid	このキャストを実行するために使用する関数のOID。キャストメソッドが関数を必要としない場合はゼロが格納されます。
castcontext	char		キャストがどの文脈で呼び出し可能かを示します。eは明示のキャストとしてのみ起動されることを意味します(CAST、::構文を使用します)。aは、対象となる列を明示的に特定するだけでなく暗黙的にも特定することを意味します。iは他の場合と同様に演算式内で暗黙的であることを意味します。
castmethod	char		どのようにキャストが実行されるかを示します。fはcastfuncフィールド内で示される関数が使用されていることを意味します。iは入出力関数が使用されていることを示します。bは型がバイナリを強制しているため、変換が必要ないことを意味します。

pg\_cast内に挙げられているキャスト関数は、第1番目の引数の型として、キャスト元の型をいつも取らなければいけません。また、キャスト関数は、結果の型としてキャスト先の型を返します。キャスト関数は3つまで引数を持つことができます。もし存在するなら、2番目の引数はinteger型でなくてはなりません。この引数はキャスト先の型に関連付けられた型修飾子を受け取ります。2番目の引数がない場合は、-1です。3番目の引数



は、もし存在する場合は、boolean型でなくてはなりません。この引数は、もしキャストが明示的なキャストであればtrueを受け取り、そうでない場合はfalseを受け取ります。

もし関連のある関数が複数の引数を持つ場合、キャストの元と先で型が同じであるpg\_cast項目を作成することが妥当です。このような項目は、「length coercion functions」を表現します。「length coercion functions」は型の値を特定の型の修飾子の値に適するように修正します。

pg\_cast項目が異なるキャスト元とキャスト先の型を持っていて、かつ関数が複数の引数を持つ時は、1つの型から別の型への変換し、かつ、1つの手順で長さの修正を適用することを意味します。このような項目が利用できない時は、型修飾子を使用した型の修正は2つの手順が必要です。1つはデータ型の間での変換で、2つ目は修飾子を適用することです。

## 49.11. pg\_class

pg\_classカタログはテーブルと、その他に列を持つもの、あるいはテーブルに似た全てのものを目録にしています。その中にはインデックス(pg\_indexも参照)、シーケンス、ビュー、マテリアライズドビュー、複合型およびTOASTテーブルが含まれます。relkindを参照してください。これより以降、「リレーション」と記されている場合はこれらすべてのオブジェクトを意味しています。すべての列が全てのリレーションの型に該当するとは限りません。

表49.11 pg\_classの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
relname	name		テーブル、インデックス、ビューなどの名前
relnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	このリレーションを持つ名前空間のOID
reltype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	もし何らかの(pg_type項目を持たないインデックスではゼロ)が存在した場合このテーブルの行の型に対応するデータ型のOID
reloftype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	型付けされたテーブルでは背後にある複合型のOID。その他のリレーションではゼロ。
relowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	リレーションの所有者
relam	oid	<a href="#">pg_am.oid</a>	これがインデックスの場合は、それに使われている(B-tree、ハッシュなどの)アクセスメソッド
relfilenode	oid		このリレーションのディスク上のファイルの名前です。ゼロはディスク上のファイル名が低レベルな状態で決定される「マップ付け

名前	型	参照先	説明
			された」リレーションであることを意味します。
reltablespace	oid	<a href="#">pg_tablespace.oid</a>	このリレーションが保存されているテーブル空間。もしゼロならば、このデータベースのデフォルトテーブル空間を意味します。(リレーションがディスク上のファイルになくても、問題はありません。)
relpages	int4		このテーブルのディスク上におけるページ単位(BLCKSZ)の表現サイズ。これはプランナで使用される単なる推測値です。VACUUM、ANALYZEおよびCREATEINDEXコマンドなどの一部のDDLコマンドで更新されます。
reltuples	float4		テーブル内の行数。これはプランナで使用される単なる推測値です。VACUUM、ANALYZE、CREATEINDEXなどの一部のDDLコマンドで更新されます。
relallvisible	int4		テーブル内の可視マップ内で全て可視とマークされているページ数。これはプランナで使用される単なる見積りです。これはVACUUM、ANALYZEさらにCREATEINDEXとといったいくつかのDDLコマンドで更新されます。
reltoastrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	このテーブルに関連しているTOASTテーブルのOID。何もない場合はゼロです。TOASTテーブルは「行に収まらない」大きい属性を副テーブルに格納します。
relhasindex	bool		テーブルであり、かつ、インデックスを持つ(あるいはつい最近まで持っていた)時は真。
relisshared	bool		クラスタ内の全てのデータベースにわたってこのテーブルが共有されている場合は真。(pg_databaseのような)ある特定のシステムカタログのみ共有されます。

名前	型	参照先	説明
relpersistence	char		pは永続テーブル、uはログを取らないテーブル、tは一時テーブルを表します。
relkind	char		rは通常のテーブル、iはインデックス、Sはシーケンス、vはビュー、mはマテリアライズドビュー、cは複合型、tはTOASTテーブル、fは外部テーブルを表します。
relnatts	int2		リレーションにあるユーザ列数(システム列は含みません)。pg_attributeにこれに対応する数多くの項目があるはずです。pg_attribute.attnumも参照してください。
relchecks	int2		テーブル上のCHECK制約の数。pg_constraintカタログを参照してください。
relhasoids	bool		リレーションの行毎にOIDを生成する場合は真。
relhaspkey	bool		テーブルに主キーが含まれている(あるいは過去含まれていた)場合に真。
relhasrules	bool		もしテーブルにルールがある(あるいは以前あった)場合に真。pg_rewriteカタログを参照してください。
relhastriggers	bool		もしテーブルにトリガがある(あるいは以前あった)場合に真。pg_triggerカタログを参照してください。
relhassubclass	bool		もしテーブルが子テーブルに継承されている(または以前に継承されていた)場合は真。
relrowsecurity	bool		行単位セキュリティが有効なテーブルでは真。pg_policyカタログを参照。
relforcerowsecurity	bool		行単位セキュリティが(有効にされているとして)テーブルの所有者にも適用されるなら真。pg_policyカタログを参照。

名前	型	参照先	説明
relispopulated	bool		リレーションにデータが投入されている場合に真(マテリアライズドビュー以外のすべてのリレーションでは真です。)
relreplident	char		行に「replicaidentity」フォームを使ったカラム。dデフォルト(もしあれば主キー)、n無し、f全カラム、iインデックスとindisreplidentのセット、またはデフォルト
relfrozenxid	xid		この値より以前のトランザクションIDはすべて、このテーブルで永遠(「凍結」)トランザクションIDに置き換えられます。これは、このテーブルに対して、トランザクションID周回を防ぎ、かつ、pg_clogを縮小させることを目的としたバキュームを行うかどうかを追跡するために使用されます。リレーションがテーブルではない場合は0(InvalidTransactionId)です。
relminmxid	xid		このテーブル内のトランザクションIDによって置換される前のすべてのマルチトランザクションID。これは、マルチトランザクションIDのID周回を防ぐ、またはpg_multixactを縮小させるために、テーブルをバキュームする必要があるかどうかを追跡するために使用されます。リレーションがテーブルではない場合はゼロ(InvalidMultiXactId)です。
relacl	aclitem[]		アクセス権限。詳細は <a href="#">GRANT</a> と <a href="#">REVOKE</a> の説明を参照してください。
reloptions	text[]		「keyword=value」文字列のような、アクセスメソッド特有のオプション。

pg\_class内の複数の論理型フラグは、ゆっくりと保守されます。正しい状態にあるときに真であることが保証されていますが、その条件が真でなくなった時即座に偽に再設定されないかもしれません。例えばrelhasindexはCREATE INDEXで設定されますが、DROP INDEXでは決して初期化されません。代わりにVACUUMがそのテーブルにインデックスがないことを判定した場合にrelhasindexを初期化します。この調整により競合状態を防止し、同時実行性が向上します。

## 49.12. pg\_collation

pg\_collationカタログは利用可能、SQL名とオペレーティングシステムのロケールカテゴリとの基本的な対応付けを行う照合順序を記述します。詳細は「[照合サポート](#)」を参照してください。

表49.12pg\_collationの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
collname	name		照合順序の名前(名前空間およびエンコード方式で一意)
collnamespace	oid	pg_namespace.oid	この照合順序を含む名前空間のOID
collowner	oid	pg_authid.oid	照合順序の所有者
collencoding	int4		この照合順序を適用することができるエンコード方式。任意のエンコード方式で動作する場合は-1
collcollate	name		この照合順序オブジェクト用のLC_COLLATE
collctype	name		この照合順序オブジェクト用のLC_CTYPE

このカタログの一意キーは(collname, collnamespace)だけではなく(collname,collencoding, collnamespace)です。PostgreSQLは通常、collencodingが現在のデータベースのエンコード方式または-1と一致しない照合順序をすべて無視します。また、collencoding = -1を持つ項目と名前が一致する新しい項目の作成は許されません。したがって照合順序を識別するためには、カタログの定義に従った一意ではない場合であっても、限定されたSQL名称(schema.name)を使用することで十分です。このようにカタログを定義した理由は、クラスタの初期化時にinitdb がシステムで利用可能なすべてのロケール用の項目でこのカタログにデータを投入するためです。その為、今後そのクラスタで使用される可能性があるすべてのエンコード方式のエントリーを保持できるようにしなければなりません。

後でtemplate0から複製されるデータベースのエンコード方式と一致するかもしれないので、template0データベースのデータベースのエンコード方式と一致しないものの照合順を作成することが有用になるかもしれません。現在これは手作業で行う必要があります。

## 49.13. pg\_constraint

pg\_constraintカタログはテーブル上の検査制約、主キー制約、一意性制約、外部キー制約、排他制約を格納します(列制約は特別扱いされていません。全ての列制約は何らかのテーブル制約と同等です。)非NULL制約はここではなく、pg\_attributeカタログで示されます。

(CREATE CONSTRAINT TRIGGERで作成される)ユーザ定義の制約トリガもこのテーブルの項目の元になります。

ドメイン上の検査制約もここに格納されます。

表49.13pg\_constraintの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
conname	name		制約名(一意である必要はありません)。
connamespace	oid	pg_namespace.oid	この制約を含む名前空間のOID。
contype	char		c=検査制約、f=外部キー制約、p=主キー制約、u=一意性制約、t=制約トリガ、x=排他制約
condeferrable	bool		制約は遅延可能かどうか?
condeferred	bool		制約はデフォルトで遅延可能かどうか?
convalidated	bool		制約が検証されているか?現時点では外部キーとチェック制約の場合のみ偽になる可能性があります。
conrelid	oid	pg_class.oid	この制約が存在しているテーブルです。テーブル制約でなければ0です。
contypid	oid	pg_type.oid	この制約が存在しているドメインです。ドメイン制約でなければ0です。
conindid	oid	pg_class.oid	一意性制約、主キー制約、外部キー制約、排他制約の場合、この制約をサポートするインデックス。さもなければゼロ。
confrelid	oid	pg_class.oid	外部キーであれば、参照されるテーブルです。そうでなければ0です。
confupdtype	char		外部キー更新アクションコード :a=noaction,r=restrict,c=cascade,n=setnull,d=setdefault
confdeltype	char		外部キー削除アクションコード :a=noaction,r=restrict,c=cascade,n=setnull,d=setdefault
confmatchtype	char		外部キーの一致型:f=full,p=partial,s=simple
conislocal	bool		この制約はリレーションでローカルに定義されています。制約はロ

名前	型	参照先	説明
			一カ月に定義されていて同時に継承されます。
coninhcount	int4		この制約がもつ直系の先祖の数。先祖の数がゼロではない制約は削除や改名はできません。
connoinherit	bool		この制約はリレーションのためにローカルで定義されます。これは非継承制約です。
conkey	int2[]	<a href="#">pg_attribute.attnum</a>	テーブル制約(外部キーを含みますが制約トリガは含みません)であれば、その制約によって制約される列のリスト
confkey	int2[]	<a href="#">pg_attribute.attnum</a>	外部キーであれば、参照される列のリスト
conpfeqop	oid[]	<a href="#">pg_operator.oid</a>	外部キーであれば、PK=FKの比較のための同値演算子のリスト
conppeqop	oid[]	<a href="#">pg_operator.oid</a>	外部キーであれば、PK=PKの比較のための同値演算子のリスト
conffeqop	oid[]	<a href="#">pg_operator.oid</a>	外部キーであれば、FK=FKの比較のための同値演算子のリスト
conexclp	oid[]	<a href="#">pg_operator.oid</a>	排他制約の場合、列単位の排他演算子のリスト。
conbin	pg_node_tree		検査制約であれば、式の内部表現形式
consrc	text		検査制約であれば、人間が見てわかる形式の式

排他制約の場合、単純な列参照である制約要素でのみconkeyが有用です。その他の場合、conkeyはゼロであり、関連するインデックスは制約される式を調査して見つけなければなりません。(したがってインデックスではconkeyはpg\_index.indkeyの内容と同じものを持ちます。)

### 注記

consrcは参照されているオブジェクトが変更されても更新されません。例えば列名の変更を追跡しません。検査制約を引き出すためには、このフィールドに信頼を寄せるよりもpg\_get\_constraintdef()を使うのが最善です。

### 注記

pg\_class.relchecksはそれぞれのリレーションに対してこのテーブルで検出された検査制約の項目数と一致しなければなりません。

## 49.14. pg\_conversion

pg\_conversionカタログはエンコード方式変換プロシーダを記述します。詳細は[CREATE CONVERSION](#)を参照してください。

表49.14 pg\_conversionの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
conname	name		変換名(名前空間内で一意)
connamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この変換を含む名前空間のOID。
conowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	変換の所有者
conforencoding	int4		エンコード元のID
contoencoding	int4		エンコード先のID
conproc	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	変換プロシーダ
condefault	bool		これがデフォルト変換である場合は真

## 49.15. pg\_database

pg\_databaseカタログには使用可能なデータベースの情報が格納されます。データベースは[CREATE DATABASE](#)コマンドで作成されます。いくつかのパラメータの詳細については[21章データベース管理](#)を参照してください。

ほとんどのシステムカタログとは異なり、pg\_databaseはクラスタにおける全てのデータベースにわたって共有されます。データベース毎に1つではなく、クラスタ毎にたった1つだけpg\_databaseのコピーが存在します。

表49.15 pg\_databaseの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
datname	name		データベース名
datdba	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	データベースの所有者。通常はそのデータベースの作成者
encoding	int4		このデータベースの文字エンコード方式。(pg_encoding_to_char()で、この番号からエンコード方式名称に変換できます。)
datcollate	name		このデータベースのLC_COLLATE
datctype	name		このデータベースのLC_CTYPE



システムカタログ

名前	型	参照先	説明
<code>datistemplate</code>	<code>bool</code>		trueの場合、このデータベースはどのユーザでもCREATEDBを使って複製することができます。falseの場合、スーパーユーザまたはデータベースの所有者だけが複製することができます。
<code>datallowconn</code>	<code>bool</code>		偽の時はこのデータベースには誰も接続できません。これはtemplate0データベースが変更されることを防ぐために使用されます。
<code>datconlimit</code>	<code>int4</code>		このデータベースに対する同時のコネクションの最大数を設定します。-1は無制限を意味します。
<code>datlastsysoid</code>	<code>oid</code>		データベース最終のシステムOID。pg_dumpでは特に有用です。
<code>datfrozenxid</code>	<code>xid</code>		このデータベースの中で、この値よりも前のトランザクションIDは、永遠(「凍結」)トランザクションIDを持つように変更されています。これは、このデータベースに対して、トランザクションID周回を防ぎ、かつ、pg_clogを縮小させることを目的としたバキュームを行うかどうかを追跡するために使用されます。これはテーブル毎のpg_class.relfrozenxid値の最小値になります。
<code>datminxid</code>	<code>xid</code>		このデータベース内のトランザクションIDで置換される前のすべてのマルチトランザクションID。これは、トランザクションIDの周回問題を防ぐ、またはpg_multi_xactを縮小させるためにデータベースをバキュームする必要があるかどうかを追跡するために使用されます。これはテーブル毎のpg_class.relminxidの最小値です。
<code>dattablespace</code>	<code>oid</code>	<a href="#">pg_tablespace.oid</a>	データベース用のデフォルトテーブル空間。このデータベース内でpg_class.reltablespaceが

名前	型	参照先	説明
			ゼロであるすべてのテーブルは、このテーブル空間に格納されます。特に、共有されていないすべてのシステムカタログはこのテーブル空間にあります。
datacl	aclitem[]		アクセス権限。 。GRANTとREVOKEを参照してください。

## 49.16. pg\_db\_role\_setting

pg\_db\_role\_settingカタログはロールとデータベースの組み合わせ毎に、実行時設定変数に設定されるデフォルト値を記録します。

ほとんどのカタログとは異なり、pg\_db\_role\_settingはクラスタのすべてのデータベースにまたがって共有されます。つまりクラスタにはpg\_db\_role\_settingのコピーは1つしかありません。データベース毎に1つではありません。

表49.16pg\_db\_role\_settingの列

名前	型	参照先	説明
setdatabase	oid	pg_database.oid	この設定が適用されるデータベースのOID。データベース固有でなければゼロです。
setrole	oid	pg_authid.oid	この設定が適用されるロールのOID。ロール固有でなければゼロです。
setconfig	text[]		実行時設定パラメータのデフォルト。

## 49.17. pg\_default\_acl

pg\_default\_aclカタログには、新規に作成されたオブジェクトに割り当てられた初期権限が格納されます。

表49.17pg\_default\_aclの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
defaclrole	oid	pg_authid.oid	この項目に関連するロールのOID。
defaclnamespace	oid	pg_namespace.oid	この項目に関連する名前空間のOID。何もなければゼロです。

名前	型	参照先	説明
defaclobjtype	char		この項目のオブジェクト種類。r=リレーション(テーブル、ビュー)、S=シーケンス、f=関数、T=型
defaclacl	aclitem[]		この種類のオブジェクトが作成時に保持しなければならないアクセス権限。

pg\_default\_aclの項目は、指示されたユーザに属するオブジェクトに割り当てられる初期権限を示します。現在2種類の項目があります。defaclnamespace = 0を持つ「大域的」な項目と特定のスキーマを参照する「スキーマ単位」の項目です。大域的な項目が存在する場合、その種類のオブジェクトの通常の組み込まれたデフォルト権限を上書きします。もしスキーマ単位の項目があれば、それは大域的な権限または組み込まれたデフォルト権限に追加される権限を表します。

他のカタログ内のACL項目がNULLの場合、その時のpg\_default\_acl内のものでではなくそのオブジェクトの組み込まれたデフォルト権限を表すものが取られます。pg\_default\_aclはオブジェクトの生成時のみに考慮されます。

## 49.18. pg\_depend

pg\_dependカタログは、データベースオブジェクト間の依存関係を記録します。この情報によってDROPコマンドが、他のどのオブジェクトをDROP CASCADEで削除する必要があるか、また、DROP RESTRICTで削除を防止するかの場合を判断します。

pg\_shdependも参照してください。これはデータベースクラスタ間で共有されるオブジェクトの依存関係に対する似たような機能を持っています。

表49.18 pg\_dependの列

名前	型	参照先	説明
classid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	依存するオブジェクトを含んだシステムカタログのOID
objid	oid	anyOIDcolumn	特定の依存するオブジェクトのOID
objsubid	int4		テーブル列の場合、これは列番号です(objidとclassidはテーブル自身を参照します)。他のすべての種類のオブジェクトでは、このフィールドはゼロです。
refclassid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	参照されるオブジェクトが存在するシステムカタログのOID
refobjid	oid	anyOIDcolumn	特定の参照されるオブジェクトのOID
refobjsubid	int4		テーブル列の場合、これは列番号です(refobjidとrefclassid)

名前	型	参照先	説明
			dはテーブル自身を参照します)。他のすべての種類のオブジェクトでは、このフィールドはゼロです。
deptype	char		この依存関係の特定のセマンティクスを定義するコード(後述)。

すべての場合において、pg\_dependエントリは依存するオブジェクトも削除しない限り、参照されるオブジェクトを削除できないことを示します。もともと、deptypeによって指定される以下のようないくつかのオプションもあります。

#### DEPENDENCY\_NORMAL (n)

個別に作成されたオブジェクト間の通常の関係です。依存するオブジェクトは参照されるオブジェクトに影響を与えずに削除できます。参照されるオブジェクトはCASCADEを指定することによってのみ削除することができます。この場合は依存するオブジェクトも削除されます。例:テーブルの列はそのデータ型に対して通常の関係を持ちます。

#### DEPENDENCY\_AUTO (a)

依存するオブジェクトは参照されるオブジェクトから独立して削除することができます。そして、参照されるオブジェクトが削除される時は(RESTRICTもしくはCASCADEモードに関わりなく)依存するオブジェクトも自動的に削除されなければなりません。例:テーブル上の名前付き制約はテーブル上に自動設定されているため、テーブルが削除されるとなくなります。

#### DEPENDENCY\_INTERNAL (i)

依存するオブジェクトは参照されるオブジェクトの作成時に作成されたもので、実際に内部実装の一部に過ぎません。依存するオブジェクトに対してDROPコマンドを直接的に実行できません(その代わりに、参照されるオブジェクトに対してDROPを実行するように指示されます)。参照されるオブジェクトにDROPを実行すると、CASCADEが指定されているかどうかに関わらず、依存するオブジェクトも削除されます。例:外部キー制約を強制するために作成されたトリガは内部的に制約のpg\_constraint項目に依存しています。

#### DEPENDENCY\_EXTENSION (e)

依存するオブジェクトは参照されるオブジェクトのextensionのメンバです(pg\_extension参照)。依存するオブジェクトは参照されるオブジェクトに対するDROP EXTENSION経由でのみ削除することができます。機能的にはこの種類の依存関係は内部依存関係と同様に動作しますが、明確さとpg\_dumpを単純化するために別々に保持されます。

#### DEPENDENCY\_PIN (p)

依存するオブジェクトはありません。この種類の項目は、参照されるオブジェクトにシステム自体が依存し、したがってオブジェクトを絶対に削除してはならないことを示します。この種類の項目はinitdbの実行時にのみ作成されます。依存するオブジェクト列にはゼロが含まれます。

将来的に、他の依存関係のオプションが必要になる可能性があります。

## 49.19. pg\_description

各データベースオブジェクトに対して付けられたオプションの補足説明(コメント)はpg\_descriptionカタログに格納されます。補足説明はCOMMENTコマンドで編集でき、psqlの\dコマンドで表示できます。多くの組み込み型のシステムオブジェクトの説明は、pg\_descriptionの最初の部分で提供されています。

pg\_shdescriptionも参照してください。こちらは、データベースクラスタに渡って共有されるオブジェクトに関する説明について、同様の機能を行います。

表49.19 pg\_descriptionの列

名前	型	参照先	説明
objoid	oid	anyOIDcolumn	この補足説明が属するオブジェクトのOID
classoid	oid	pg_class.oid	このオブジェクトが現れるシステムカタログのOID
objsubid	int4		テーブル列についてのコメントの場合、これは列の(objoidもしくはclassoidはテーブル自身を参照します)列番号です。他のすべての種類のオブジェクトでは、このフィールドはゼロです。
description	text		このオブジェクトの説明となる任意のテキスト

## 49.20. pg\_enum

pg\_enumカタログは、各列挙型についてその値とラベルを示す項目を含みます。ある与えられた列挙値の内部表現は、実際にはpg\_enum内の関連付けられた行のOIDです。

表49.20 pg\_enumの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
enumtypeid	oid	pg_type.oid	この列挙値を所有しているpg_type項目のOID
enumsortorder	float4		列挙型におけるこの列挙値のソート位置
enumlabel	name		この列挙値のテキストラベル

pg\_enum行のOIDは次のような特別な規則に従います。列挙型のソート順序と同じ順序で並んだ偶数のOIDが保証されています。つまり、2つの偶数のOIDが同じ列挙型に属する場合、OIDの小さい方がより小さいenumsortorder値を持たなければなりません。奇数のOID値はソート順序に関連を持つてはなりません。この規則により列挙の比較処理は多くの一般的な場合でカタログの検索を防ぐことができます。列挙型の作成および変更を行う処理は、可能であれば偶数のOIDを列挙値に割り当てようとしています。

列挙型を作成する時、そのメンバには1..nのソート順位置が割り当てられます。しかし後で追加されたメンバには負もしくはenumsortorderの小数値が与えられる可能性があります。これらの値の要件は、各列挙型の中で正しく順序付けされ、かつ一意であることです。

## 49.21. pg\_event\_trigger

pg\_event\_triggerカタログはイベントトリガを格納します。詳細は[37章イベントトリガ](#)を参照してください。

表49.21pg\_event\_triggerの列

名前	型	参照先	説明
evtname	name		トリガ名(一意でなければなりません)
evtevent	name		このトリガが発行する対象のイベントを識別します。
evtowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	イベントトリガの所有者
evtfoid	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	呼び出される関数
evtenabled	char		どのsession_replication_roleモードでこのイベントトリガを発行するかを制御します。0では、トリガは「origin」および「local」モードで発行します。Dでは、トリガは無効です。Rでは、トリガは「replica」モードで発行します。Aでは、トリガは常に発行します。
evttags	text[]		このトリガを発行するコマンドタグです。NULLの場合、このトリガの発行はコマンドタグに基づいて制限されていません。

## 49.22. pg\_extension

pg\_extensionカタログにはインストールされた拡張に関する情報が格納されます。拡張の詳細については「[関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化](#)」を参照してください。

表49.22pg\_extensionの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
extname	name		拡張の名前
extowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	拡張の所有者

名前	型	参照先	説明
extnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	拡張が提供するオブジェクトを含むスキーマ
extrelocatable	bool		拡張が他のスキーマに再配置可能である場合真
extversion	text		拡張のバージョン名
extconfig	oid[]	<a href="#">pg_class.oid</a>	拡張の設定テーブルのregclassOIDの配列。なければNULL
extcondition	text[]		拡張の設定テーブル用のWHERE句フィルタ条件の配列。なければNULL

ほとんどの「名前空間」に関する列を持つカタログと異なり、`extnamespace`は、拡張がそのスキーマに属することを意図したものではありません。拡張の名前は決してスキーマで修飾されません。`extnamespace`は、拡張のオブジェクトのすべて、あるいは、ほとんどを含むスキーマを示します。`extrelocatable`が真の場合、このスキーマは拡張に属するすべてのスキーマ修飾可能なオブジェクトを含まなければなりません。

## 49.23. `pg_foreign_data_wrapper`

`pg_foreign_data_wrapper`カタログは外部データラップの定義を保存します。外部データラップは外部サーバにあるデータにアクセスするための機構です。

表49.23 `pg_foreign_data_wrapper`の列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
fdwname	name		外部データラップの名前
fdwowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	外部データラップの所有者
fdwhandler	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	外部データラップに対する実行関数の提供に責任を持つハンドラ関数への参照。ハンドラ関数がない場合はゼロになります。
fdwvalidator	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	外部サーバや外部データラップを使用するユーザマップと同様に外部データラップに対して与えられたオプションの正当性を検査する有効性検証関数。有効性検証関数がない場合はゼロになります。
fdwaccl	aclitem[]		アクセス権限。詳細は <a href="#">GRANT</a> と <a href="#">REVOKE</a> を参照してください。

名前	型	参照先	説明
fdwoptions	text[]		外部データラッパの「keyword=value」のような特定のオプション。

## 49.24. pg\_foreign\_server

pg\_foreign\_serverカタログは外部サーバの定義を保存します。外部サーバはリモートサーバなど外部データの源を記述します。外部サーバは外部データラッパを介してアクセスされます。

表49.24pg\_foreign\_serverの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
srvname	name		外部サーバの名前
srvowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	外部サーバの所有者
srvfdw	oid	<a href="#">pg_foreign_data_wrapper.oid</a>	外部サーバの外部データラッパのOID
srvtype	text		サーバの型(オプション)
srvversion	text		サーバのバージョン(オプション)
srvacl	aclitem[]		アクセス権限。詳細は <a href="#">GRANT</a> と <a href="#">REVOKE</a> を参照してください。
srvoptions	text[]		外部サーバの「keyword=value」のような特定のオプション。

## 49.25. pg\_foreign\_table

pg\_foreign\_tableカタログには、外部テーブルに関する補助情報が含まれます。外部テーブルは主にpg\_classの項目により表されます。pg\_foreign\_tableの項目には、外部テーブルに属する情報のみに関する情報が含まれ、他の種類のリレーションは含まれません。

表49.25pg\_foreign\_tableの列

名前	型	参照先	説明
ftrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	この外部テーブルに対するpg_class項目のOID
ftserver	oid	<a href="#">pg_foreign_server.oid</a>	この外部テーブルに対する外部サーバOID
ftoptions	text[]		「keyword=value」文字列のような、外部テーブルのオプション



## 49.26. pg\_index

pg\_indexカタログはインデックス情報の一部を保持します。その他のほとんどの情報はpg\_classにあります。

表49.26pg\_indexの列

名前	型	参照先	説明
indexrelid	oid	pg_class.oid	このインデックスに対するpg_class項目のOID
indrelid	oid	pg_class.oid	このインデックスが使われるテーブルに対するpg_class項目のOID
indnatts	int2		インデックス内の列数(pg_class.relattsの複製)
indisunique	bool		真の場合は一意性インデックス
indisprimary	bool		真の場合このインデックスはテーブルの主キーを表します(この値が真の時indisuniqueは常に真でなければなりません)。
indisexclusion	bool		真の場合、このインデックスは排他制約をサポートします。
indimmediate	bool		真の場合、一意性検査が挿入時即座に強制されます。(indisuniqueが真でなければ無関係です。)
indisclustered	bool		真の場合、前回このインデックスを元にテーブルはクラスタ化されました。
indisvalid	bool		真の場合、現在このインデックスは問い合わせに対して有効です。偽は、インデックスが不完全かもしれないことを意味します。INSERT/UPDATE操作による変更が行われているはずで、問い合わせに使用するには安全ではありません。一意性インデックスであれば、一意性も保証されません。
indcheckxmin	bool		真の場合、pg_index行のxminがTransactionXminイベント境界値を下回るまで、問い合わせはインデックスを使用してはいけません。なぜなら、テーブルは互換性の無い行と共に破壊された

名前	型	参照先	説明
			HOTチェーンを含み、それらが可視であるかもしれないからです。
indisready	bool		真の場合、インデックスは挿入に対する準備ができています。偽の場合はインデックスはINSERT/UPDATE操作により無視されなければならないことを意味します。
indislive	bool		偽の場合、インデックスの削除処理が進行中であり、このためすべての目的において(HOT安全性の決定を含む)無視しなければなりません。
indisreplident	bool		真の場合、このインデックスはALTERNATE... REPLICAINDEX...を用いて「replicaidentity」が選択されます。
indkey	int2vector	<a href="#">pg_attribute.attnum</a>	このインデックスがどのテーブル列をインデックスとしているかを示すindnatts配列の値です。例えば、13は1番目と3番目のテーブル列がインデックスキーとなっていることを示します。この配列でゼロとなっているのは対応するインデックスの属性が単純な列参照ではなくテーブル列に渡った演算式であることを示します。
indcollation	oidvector	<a href="#">pg_collation.oid</a>	インデックスキー内の各列に関してここにはインデックスで使用される照合順序のOIDが含まれます。
indclass	oidvector	<a href="#">pg_opclass.oid</a>	インデックスキー内のそれぞれの列に対して、使用する演算子クラスのOIDを保持します。 <a href="#">pg_opclass</a> を参照してください。
indoption	int2vector		列毎のフラグビットを格納するindnatts値の配列です。ビットの意味はインデックスのアクセスメソッドによって定義されています。
indexprs	pg_node_tree		単純な列参照でないインデックス属性の(nodeToString())表現

名前	型	参照先	説明
			による)演算式ツリー。単純な参照の場合はインデックス属性はすべてNULL。
indpred	pg_node_tree		部分インデックス属性の( <code>nodeToString()</code> 表現による)演算式ツリー。部分インデックスでなければNULL。

## 49.27. pg\_inherits

pg\_inheritsカタログは継承階層の情報を記録します。データベース内の、それぞれの直接の子テーブルに対して1つの記述があります(直接ではない継承は、記述の連鎖から決定されます)。

表49.27pg\_inheritsの列

名前	型	参照先	説明
inhrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	子テーブルのOID。
inhparent	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	親テーブルのOID。
inhseqno	int4		1つの子テーブルに1つ以上の親テーブルが存在する場合(複数継承)、この番号の順序に従って継承された列が配置されます。番号は1から始まります。

## 49.28. pg\_language

pg\_languageカタログはユーザ定義関数やストアードプロシージャを作成することができる言語を登録します。言語ハンドラの詳細は[CREATE LANGUAGE](#)と[39章手続き言語](#)を参照してください。

表49.28pg\_languageの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
lanname	name		言語名
lanowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	言語の所有者
lanispl	bool		(SQLなどの)内部言語では偽となり、ユーザ定義言語では真となります。現在pg_dumpではダンプされる必要のある言語を決定するためにこれを使用しています

名前	型	参照先	説明
			が、いずれ別の処理方法に置き換えられる可能性があります。
lanpltrusted	bool		信頼できる言語である場合は真です。これは通常のSQL実行環境の外部に対してまったくアクセスを許可しないことを意味しています。スーパーユーザだけが信頼できない言語で関数を作成することができます。
lanplcallfoid	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	内部言語でない場合、特定の言語で作成されたすべての関数の実行に責任を持つ特別な関数である言語ハンドラを参照します。
laninline	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	これは「インライン」匿名コードブロック(DOブロック)の実行に責任を持つ関数を参照します。インラインブロックをサポートしない場合はゼロ。
lanvalidator	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	これは、新しい関数が作成された時に構文や有効性の検査を引き受ける言語有効性検査関数を参照します。有効性検査関数がない場合はゼロになります。
lanacl	aclitem[]		アクセス権限。 。GRANTとREVOKEを参照してください。

## 49.29. pg\_largeobject

pg\_largeobjectカタログは「ラージオブジェクト」を構築するデータを保持します。ラージオブジェクトは作成された時に割り当てられたOIDで識別されます。それぞれのラージオブジェクトはpg\_largeobjectの行に都合良く格納されるのに十分に足る小さなセグメント、もしくは「ページ」に分割されます。ページごとのデータ量は(現在BLCKSZ/4あるいは典型的に2キロバイトの)LOBLKSIZEとして定義されます。

PostgreSQL 9.0より前までは、ラージオブジェクトに関連した権限構造はありませんでした。その結果pg\_largeobjectは可読性が高いもので、システム内のすべてのラージオブジェクトのOIDを入手するために使用することができました。これはもはや当てはまりません。ラージオブジェクトのOIDのリストを入手するためにはpg\_largeobject\_metadataを使用してください。

表49.29pg\_largeobjectの列

名前	型	参照先	説明
loid	oid	<a href="#">pg_largeobject_metadata.oid</a>	このページを含んだラージオブジェクトの識別子

名前	型	参照先	説明
pageno	int4		ラージオブジェクト内の(ゼロから数えた)このページのページ番号
data	bytea		ラージオブジェクト内に保存された実データ。LOBLKSIZEバイトを絶対上回りません。たぶんそれより小さいでしょう。

pg\_largeobjectのそれぞれの行はオブジェクト内のバイトオフセット(pageno \* LOBLKSIZE)から始まるラージオブジェクトの1ページ分のデータを保持します。ページが見つからなかったり、たとえオブジェクトの最後のページでない場合でもLOBLKSIZEより小さくてもよいといった、あちこちに散らばって保存されてもよいような実装になっています。ラージオブジェクトの中で見つからない部分はゼロとして読み込まれます。

## 49.30. pg\_largeobject\_metadata

pg\_largeobject\_metadataはラージオブジェクトに関連したメタデータを保持します。実際のラージオブジェクトデータはpg\_largeobjectに格納されます。

表49.30pg\_largeobject\_metadataの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
lomowner	oid	pg_authid.oid	ラージオブジェクトの所有者
lomacl	aclitem[]		アクセス権限。GRANTおよびREVOKEを参照してください。

## 49.31. pg\_namespace

pg\_namespaceカタログは名前空間を保存します。名前空間はSQLスキーマの裏にある構造です。それぞれの名前空間は、リレーション、型などの集合を、名前が競合することなく、個別に持ちます。

表49.31pg\_namespaceの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
nspname	name		名前空間の名前
nspowner	oid	pg_authid.oid	名前空間の所有者
nspacl	aclitem[]		アクセス権限。GRANTとREVOKEを参照してください。

## 49.32. pg\_opclass

pg\_opclassカタログはインデックスアクセスメソッド演算子クラスを定義します。それぞれの演算子クラスは特定のデータ型のインデックス列のセマンティクスと特定のインデックスアクセスメソッドを定義します。演算子クラスは、ある特定の演算子族は特定のインデックス可能な列データの型に対して適用できる、ということを実質的に特定します。インデックス付けされた列を実際に使用可能な演算子族の演算子群は、その列のデータ型を左辺の入力として受け付けます。

演算子クラスについては「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」に詳細に説明されています。

表49.32pg\_opclassの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
opmethod	oid	<a href="#">pg_am.oid</a>	対象のインデックスアクセスメソッド演算子クラス
opcname	name		この演算子クラスの名前
opcnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この演算子クラスの名前空間
opcowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	演算子クラスの所有者
opcfamily	oid	<a href="#">pg_opfamily.oid</a>	演算子クラスを含んでいる演算子族
opcintype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	演算子クラスがインデックスを作成するデータ型
opcdefault	bool		演算子クラスがopcintypeのデフォルトである場合は真
opckeytype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	インデックス内に格納されているデータ型。opcintypeと同じ場合はゼロ

演算子クラスのopmethodは、演算子クラスが含んでいる演算子族のopmethodに一致しなければいけません。また、任意のopmethodとopcintypeの組み合わせに対してopcdefaultが真となるようなpg\_opclass行が複数存在してはいけません。

## 49.33. pg\_operator

pg\_operatorカタログは演算子の情報を保存します。[CREATE OPERATOR](#)と「[ユーザ定義の演算子](#)」を参照してください。

表49.33pg\_operatorの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
oprname	name		演算子名

名前	型	参照先	説明
oprnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この演算子を含む名前空間のOID
oprowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	演算子の所有者
oprkind	char		b=挿入辞(「両側」)、l=接頭辞(「左側」)、r=接尾辞(「右側」)
oprcanmerge	bool		この演算子はマージ結合をサポートします。
oprcanhash	bool		この演算子はハッシュ結合をサポートします。
oprleft	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	左辺オペランドの型
oprright	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	右辺オペランドの型
oprresult	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	結果の型
oprcom	oid	<a href="#">pg_operator.oid</a>	もし存在すればこの演算子の交代演算子
oprnegate	oid	<a href="#">pg_operator.oid</a>	もし存在すればこの演算子の否定子
oprcode	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	この演算子を実装する関数
oprrest	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	この演算子の制約選択評価関数
oprjoin	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	この演算子の結合選択評価関数

未使用の列にはゼロが入ります。例えば、接頭辞演算子ではoprleftはゼロとなります。

## 49.34. pg\_opfamily

pg\_opfamilyカタログは演算子族を定義します。それぞれの演算子族は、演算子とサポートルーチン(特定のインデックスアクセスメソッドのために特化されたセマンティクスを実装するような関連付けられたもの)を集めたものです。さらに、演算子族内の演算子はすべて、アクセスメソッドにより特定される方法において「互換性」があります。演算子族の概念は、データ型を跨る演算子がインデックスで使用されることを許可し、さらにアクセスメソッドのセマンティクスの知識を使用することについて理由付けすることも許可します。

演算子族については「[インデックス拡張機能へのインタフェース](#)」で詳しく説明します。

表49.34pg\_opfamilyの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
opfmethod	oid	<a href="#">pg_am.oid</a>	対象のインデックスアクセスメソッド演算子族
opfname	name		演算子族の名称

名前	型	参照先	説明
opfnamespace	oid	pg_namespace.oid	演算子族の名前空間
opfowner	oid	pg_authid.oid	演算子族の所有者

演算子族を定義している情報の大部分が、pg\_opfamily行にあるわけではなく、pg\_amopやpg\_amprocやpg\_opclass行にあります。

## 49.35. pg\_pltemplate

pg\_pltemplateカタログは手続き言語の「テンプレート」に関する情報を格納します。手続き言語のテンプレートを使用することで、特定のデータベース内で単純なCREATE LANGUAGEコマンドにより言語が作成できます。実装の詳細を指定する必要はありません。

多くのシステムカタログと異なりpg\_pltemplateはクラスタの全てのデータベースに共有されています。データベース毎ではなく、クラスタ毎にただ1つのpg\_pltemplateのコピーがあります。これにより、それぞれのデータベースは、必要とされたときにデータにアクセスできます。

表49.35pg\_pltemplateの列

名前	型	説明
tplname	name	このテンプレートのための言語の名前
tpltrusted	boolean	言語が信頼されている場合は真
tpldbacreate	boolean	言語がデータベース所有者により作成されているかもしれない場合は真
tplhandler	text	呼び出しハンドラ関数の名前
tplinline	text	匿名ブロックハンドラ関数の名前。存在しない場合はNULL。
tplvalidator	text	有効性検査関数の名前。無い場合はNULL
tpllibrary	text	言語を実装している共有ライブラリのパス
tplacl	aclitem[]	テンプレートのアクセス権限(実際には未使用)

手続き言語のテンプレートを扱うコマンドは、今のところありません。組み込まれた情報を変えるためにはスーパーユーザが、INSERT、DELETEもしくはUPDATEを使用してテーブルを変更する必要があります。

### 注記

手続き言語に関するこの情報を対応する拡張インストール用スクリプトで保持することを優先させ、今後のPostgreSQLのリリースでpg\_pltemplateは削除される予定です。

## 49.36. pg\_policy

カタログpg\_policyはテーブルの行単位セキュリティのポリシーを格納します。ポリシーには、それが適用されるコマンドの種類(すべてのコマンドのこともあります)、それが適用されるロール、セキュリティバリアの制約とし



て、そのテーブルを含む問い合わせに追加される式、そしてテーブルに新しいレコードを追加しようとする問い合わせのためにWITH CHECKオプションとして追加される式が含まれます。

表49.36pg\_policyの列

名前	型	参照先	説明
polname	name		ポリシーの名前
polrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	ポリシーが適用されるテーブル
polcmd	char		ポリシーが適用されるコマンドの種類: rSELECT, aINSERT, wUPDATE, dDELETE、*すべて
polroles	oid[]	<a href="#">pg_authid.oid</a>	ポリシーが適用されるロール
polqual	pg_node_tree		テーブルを使用する問い合わせにセキュリティバリアの制約として追加される式のツリー
polwithcheck	pg_node_tree		テーブルに行を追加する問い合わせにWITHCHECKの制約として追加される式のツリー

### 注記

pg\_policyに格納されるポリシーは、そのテーブルにpg\_class.relrowsecurityが設定されている場合にのみ適用されます。

## 49.37. pg\_proc

pg\_procカタログは関数(またはプロシージャ)に関する情報を格納します。CREATE FUNCTIONと「[ユーザー定義関数](#)」を参照してください。

このテーブルには、普通の関数のみならず集約関数も含まれます。proisaggが真ならpg\_aggregateに一致する行があるはずです。

表49.37pg\_procの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
proname	name		関数名
pronamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この関数を含む名前空間のOID
proowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	関数の所有者
prolang	oid	<a href="#">pg_language.oid</a>	この関数の実装言語または呼び出しインタフェース
procost	float4		推定実行コスト ( <a href="#">cpu_operator_cost</a> 単位です)

名前	型	参照先	説明
			。proretsetの場合は、返される行毎のコストになります。
prorows	float4		結果の推定行数(proretsetでなければゼロになります)
provariadic	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	可変配列パラメータの要素のデータ型。関数が可変パラメータを持っていない場合はゼロになります。
protransform	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	この関数呼び出しは他の関数により簡略化できます。(「 <a href="#">変形関数</a> 」を参照してください)
proisagg	bool		関数は集約関数です。
proiswindow	bool		関数はウィンドウ関数です。
prosecdef	bool		セキュリティ定義の関数(すなわち「setuid」関数)
proleakproof	bool		この関数には副作用がありません。引数に関する情報が戻り値以外から伝わることはありません。引数の値に依存するエラーを発生する可能性がある関数はすべてリークプルーフ関数ではありません。
proisstrict	bool		関数は呼び出し引数がNULLの場合にはNULLを返します。その場合、関数は実際にはまったく呼び出されません。「厳密」ではない関数はNULL値入力を取り扱えるようにしなければいけません。
proretset	bool		集合(すなわち指定されたデータ型の複数の値)を返す関数
provolatile	char		provolatileは、関数の結果が入力引数のみで決定されるか、または外部要素に影響されるかを示します。iは「immutable(不変)」関数を表し、同じ入力に対し常に同じ結果をもたらします。sは「stable(安定)」関数を表し、(固定入力に対する)結果はスキャン内で変わりません。vは「volatile(不安定)」関数を表し、どのような場合にも結果は異なる

名前	型	参照先	説明
			可能性があります。(また、副作用を持つ関数にvを使用することで、その関数に対する呼び出しが最適化で消されないようにできます。)
pronargs	int2		入力の引数の数
pronargdefaults	int2		デフォルト値を持つ引数の数
prorettype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	戻り値のデータ型
proargtypes	oidvector	<a href="#">pg_type.oid</a>	関数の引数のデータ型を格納した配列。これは入力引数(INOUTとVARIADICも含みます)のみを含んでいて、関数の呼び出しシグネチャを表現します。
proallargtypes	oid[]	<a href="#">pg_type.oid</a>	関数の引数のデータ型を格納した配列。これは(OUTとINOUT引数を含んだ)全ての引数を含みます。しかし、すべての引数がINであった場合は、この列はNULLになります。歴史的な理由からproargtypesは0から番号が振られています。添字は1から始まっていることに注意してください。
proargmodes	char[]		関数の引数のモードを格納した配列。以下のようにエンコードされています。IN引数に対してはi、OUT引数に対してはo、INOUT引数に対してはb、VARIADIC引数に対してはv、TABLE引数に対してはt。もしすべての引数がIN引数であった場合は、この列はNULLとなります。添字はproargtypesではなくproallargtypesの位置に対応していることに注意してください。
proargnames	text[]		関数の引数名を格納する配列。名前のない引数は、配列内では空文字列で設定されます。もしすべての引数に名前がない場合は、この列はNULLとなります。添字はproargtypesではなくproallargtypesの位置に対応していることに注意してください。

名前	型	参照先	説明
proargdefaults	pg_node_tree		デフォルト値のための( <code>nodeToString()</code> 表現の)演算式ツリー。これは <code>pronargdefaults</code> の要素のリストで、最後のN個の入力引数と対応しています(つまり最後のN <code>proargtypes</code> の位置ということです)。もし引数にデフォルト値がない場合は、この列はNULLになります。
protrftypes	oid[]		変換が適用されるデータ型のOID
prosrc	text		関数の起動方法を関数ハンドラに伝えます。実装言語や呼び出し規約に依存して、使用する言語用の関数の実際のソースコード、リンクシンボル、ファイル名などになります。
probin	text		関数の起動方法についての追加情報。同じように解釈は言語に依存します。
proconfig	text[]		実行時の設定変数に対する関数のローカル設定
proacl	aclitem[]		アクセス権限。 <a href="#">GRANT</a> と <a href="#">REVOKE</a> を参照してください。

コンパイル言語で作成された、組込みおよび動的にロードされる関数では、`prosrc`は関数のC言語名(リンクシンボル)を持ちます。他の種類の言語はすべて、`prosrc`は関数のソーステキストを持ちます。`probin`は動的にロードされるC関数に対してその関数を保有する共有ライブラリファイルの名前を与える以外には使用されていません。

## 49.38. pg\_range

`pg_range`カタログは、範囲型についての情報を保存します。これは[pg\\_type](#)内の型のエントリに追加されます。

表49.38 `pg_range`の列

名前	型	参照先	説明
<code>rngtypeid</code>	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	範囲型のOID
<code>rngsubtype</code>	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	この範囲型の要素型(派生元型)のOID

名前	型	参照先	説明
<code>rngcollation</code>	<code>oid</code>	<code>pg_collation.oid</code>	範囲比較のために使用される照合のOID。何も無い場合はゼロです。
<code>rngsubopc</code>	<code>oid</code>	<code>pg_opclass.oid</code>	範囲比較のために使用される派生元型の演算子クラスのOID
<code>rngcanonical</code>	<code>regproc</code>	<code>pg_proc.oid</code>	範囲型を標準型に変換する関数のOID。何も無い場合はゼロです。
<code>rngsubdiff</code>	<code>regproc</code>	<code>pg_proc.oid</code>	2つの要素値の間の違いを <code>doubleprecision</code> として返す関数のOID、なければゼロ

`rngsubopc` (および、要素型が照合可能である場合は`rngcollation`)は 範囲型で使用されるソートの順番を決定します。`rngcanonical`は要素型が離散的である場合に使用されます。`rngsubdiff`は省略可能ですが、範囲型に対するGiSTインデックスの性能を向上するためには提供しなければなりません。

## 49.39. `pg_replication_origin`

`pg_replication_origin`カタログは、作成されたすべてのレプリケーション起点を含んでいます。レプリケーション起点についての詳細は[47章レプリケーション進捗の追跡](#)を参照してください。

表49.39`pg_replication_origin`Columns

名前	型	参照先	説明
<code>roident</code>	<code>oid</code>		クラス全体で一意的なレプリケーション起点の識別子。システムから除かれてはいけません。
<code>roname</code>	<code>text</code>		レプリケーション起点のユーザ定義の外部名

## 49.40. `pg_rewrite`

`pg_rewrite`カタログはテーブルとビューに対する書き換えルールを保存します。

表49.40`pg_rewrite`の列

名前	型	参照先	説明
<code>oid</code>	<code>oid</code>		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
<code>rulename</code>	<code>name</code>		ルール名
<code>ev_class</code>	<code>oid</code>	<code>pg_class.oid</code>	ルールを適用するテーブル

名前	型	参照先	説明
ev_type	char		ルールを適用するイベントの型: 1=SELECT、2=UPDATE、3=INSERT、4=DELETE
ev_enabled	char		ルールがどのsession_replication_roleモードで発行されるかを制御します。0=ルールは「origin」および「local」モードで発行。D=ルールは無効。R=ルールは「replica」モードで発行。A=ルールは常に発行。
is_instead	bool		ルールがINSTEADルールの場合には真
ev_qual	pg_node_tree		ルールの制約条件に対する(nodetostring()表現による)演算式ツリー
ev_action	pg_node_tree		ルールのアクションに対する(nodetostring()表現による)問い合わせツリー

### 注記

テーブルがこのカタログ内のルールを持つ場合、pg\_class.relhasrulesは真でなければなりません。

## 49.41. pg\_sec\_label

pg\_sec\_labelカタログにはデータベースオブジェクト上のセキュリティラベルが格納されます。セキュリティラベルはSECURITY LABELコマンドを用いて操作することができます。セキュリティラベルを閲覧するより簡単な方法については「pg\_sec\_labels」を参照してください。

pg\_shsec\_labelを参照してください。これは、データベースクラスタ間で共有されたデータベースオブジェクトにおけるセキュリティラベルのための類似した機能を提供します。

表49.41 pg\_sec\_labelの列

名前	型	参照先	説明
objoid	oid	任意のOID列	このセキュリティラベルが付属するオブジェクトのOID
classoid	oid	pg_class.oid	このオブジェクトが出現するシステムカタログのOID
objsubid	int4		テーブル列上のセキュリティラベルでは、これは列番号です(objo

名前	型	参照先	説明
			idおよびclassoidはテーブル自身を参照します)。他のすべての種類のオブジェクトでは、この列はゼロです。
provider	text		このラベルに関連付いたラベルプロバイダです。
label	text		このオブジェクトに適用されるセキュリティラベルです。

## 49.42. pg\_shdepend

pg\_shdependカタログは、データベースオブジェクトとロールのような共有オブジェクト間のリレーション依存関係を保持します。この情報はPostgreSQLが依存関係を削除しようとする前に、これらのオブジェクトを参照されないようにすることを保証することを許可します。

[pg\\_depend](#)を参照してください。これは単一のデータベースのオブジェクトに関する依存関係に対する似たような機能を持ちます。

多くのシステムカタログと異なりpg\_shdependはクラスタの全てのデータベースに共有されています。データベース毎ではなく、クラスタ毎にただ1つのpg\_shdependのコピーがあります。

表49.42pg\_shdependの列

名前	型	参照先	説明
dbid	oid	<a href="#">pg_database.oid</a>	依存するオブジェクトが格納されたデータベースのOID。共有オブジェクトではゼロ
classid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	依存するオブジェクトが格納されたシステムカタログのOID
objid	oid	anyOIDcolumn	特定の依存するオブジェクトのOID
objsubid	int4		テーブル列の場合、これは列番号です(objidとclassidはテーブル自身を参照します)。他のすべての種類のオブジェクトでは、この列はゼロになります。
refclassid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	参照されるオブジェクトが入っているシステムカタログのOID(共有カタログである必要があります)
refobjid	oid	任意のOID列	特定の参照されるオブジェクトのOID
deptype	char		この依存関係の特定のセマンティクスを定義するコード(後述)。

すべての場合において、`pg_shdepend`項目は依存するオブジェクトも削除しない限り、参照されるオブジェクトを削除できないことを示します。もともと、`deptype`によって指定される以下のようないくつかのオプションもあります。

#### SHARED\_DEPENDENCY\_OWNER (o)

参照されるオブジェクト(ロールである必要があります)が依存するオブジェクトの所有者です。

#### SHARED\_DEPENDENCY\_ACL (a)

参照されたオブジェクト(ロールである必要があります)が、依存するオブジェクトのACL(アクセス制御リスト。権限リストのこと)内で述べられています。(所有者は`SHARED_DEPENDENCY_OWNER`項目を持つため、`SHARED_DEPENDENCY_ACL`項目は、オブジェクトの所有者に対して作成されません。)

#### SHARED\_DEPENDENCY\_POLICY (r)

参照されたオブジェクト(ロールである必要があります)が、依存するポリシーオブジェクトのターゲットとして述べられています。

#### SHARED\_DEPENDENCY\_PIN (p)

依存するオブジェクトはありません。この種類の項目は、システム自体が参照されるオブジェクトに依存している記号です。よってオブジェクトは削除されてはいけません。この種類の項目は`initdb`によってのみ作成されます。依存するオブジェクトの列はゼロを含んでいます。

他の依存関係のオプションが将来必要になる可能性があります。現状の定義は、参照されるオブジェクトとしてロールのみをサポートしていることに特に注意してください。

## 49.43. pg\_shdescription

`pg_shdescription`には共有データベースオブジェクトに対する補足説明(コメント)を格納します。補足説明は`COMMENT`コマンドを使用して編集でき、`psql`の`\d`コマンドを使用して閲覧することができます。

`pg_description`も参照してください。こちらは、単一データベース内のオブジェクトに関する説明について、同様の機能を行います。

他のシステムカタログと異なり、`pg_shdescription`はクラスタ内のすべてのデータベースに渡って共有されません。データベース毎に存在するのではなく、1つのクラスタに`pg_shdescription`が1つのみ存在します。

表49.43 `pg_shdescription`の列

名前	型	参照先	説明
<code>objoid</code>	<code>oid</code>	任意のOID列	補足説明が属するオブジェクトのOID
<code>classoid</code>	<code>oid</code>	<code>pg_class.oid</code>	このオブジェクトが存在するシステムカタログのOID
<code>description</code>	<code>text</code>		このオブジェクトの補足説明として提供される任意のテキスト

## 49.44. pg\_shsec label



`pg_shseclabel`カタログは、共有データベースオブジェクト上のセキュリティラベルを保存します。セキュリティラベルは`SECURITY LABEL`コマンドで操作されます。セキュリティラベルを見る簡単な方法は、「`pg_seclabels`」を参照してください。

`pg_seclabel`も参照してください。これは、単一データベース内のオブジェクトを含むセキュリティラベルのための類似した機能を提供します。

多くのシステムカタログと違い、`pg_shseclabel`はクラスタ内の全てのデータベース間で共有されます。`pg_shseclabel`は、データベースごとではなく、クラスタごとに1つのみ存在します。

表49.44 `pg_shseclabel`の列

名前	型	参照先	説明
<code>objoid</code>	<code>oid</code>	任意のOID列	このセキュリティラベルが属しているオブジェクトのOID
<code>classoid</code>	<code>oid</code>	<code>pg_class.oid</code>	このオブジェクトが出現するシステムカタログのOID
<code>provider</code>	<code>text</code>		このラベルに関連付けられたラベルプロバイダ
<code>label</code>	<code>text</code>		このオブジェクトに適用されたセキュリティラベル

## 49.45. `pg_statistic`

`pg_statistic`カタログはデータベースの内容に関する統計データを保存します。項目は`ANALYZE`で作成され、後に問い合わせプランナで使用されます。最新のものと思ってもすべての統計データは本質的に大雑把なものであることに注意してください。

通常は、解析されるテーブル列毎に、`stainherit = false`を持つ1つの項目が存在します。テーブルが継承された子を持つ場合、`stainherit = true`を持つ2つ目の項目が作成されます。この行は継承ツリー全体に渡る列の統計情報、つまり、`SELECT column FROM table*`で確認できるデータに対する統計情報を表します。一方で`stainherit = false`の行は`SELECT column FROM ONLY table`の結果を表します。

`pg_statistic`はインデックス式の値についての統計データも格納します。これらはあたかも値が実際のデータ列であるかのように表現されます。特に`starelid`はインデックスを参照します。これは元のテーブル列の項目に対して冗長となるので、普通の式を持たないインデックス列では項目は作成されません。現在インデックス式用の項目は常に`stainherit = false`を持ちます。

異なる種類のデータに対しては違った種類の統計が相応しいことから`pg_statistic`はどのような情報を保存するか深く推定しないように設計されています。(例えばNULLであるような)極端に一般的な統計のみ`pg_statistic`の特定の列に入ります。その他すべてはスロット列の内の1つのコード番号でその内容が識別される相関している列のグループである「スロット」に保存されます。`src/include/catalog/pg_statistic.h`を参照してください。

`pg_statistic`はテーブル内容に関する統計情報と言えども秘密の情報とみなされますので、一般のユーザが読み取り可能であってははいけません。(給与列の最高額と最低額などは誰もが興味をそそる良い例ですよね。) `pg_stats`は一般のユーザが読み取り可能な`pg_statistic`に対するビューで、既存のユーザが読んでも差し支えないテーブルの情報のみを開示しています。

表49.45pg\_statisticの列

名前	型	参照先	説明
starelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	記述された列が属するテーブル もしくはインデックス
staattnum	int2	<a href="#">pg_attribute.attnum</a>	記述された列数
stainherit	bool		真の場合、統計情報には指定されたテーブルの値だけではなく、継承関係の子の列が含まれます。
stanullfrac	float4		NULL値である列項目の割合
stawidth	int4		非NULL項目の平均保存幅(バイト単位)
stadistinct	float4		列内で非NULL個別値を持つデータ数。ゼロより大きい値は実際の個別値の数です。ゼロより小さい値はテーブル内の行数に対する乗数を負にしたものです。例えば、約80%の値が非NULLで、それぞれの非NULL値が平均して2回ほど出現する列はstadistinct=-0.4であると表現されます。ゼロは個別値の数を特定できない場合です。
stakindN	int2		pg_statistic行のN番目の「スロット」に保存されている統計情報の種類を示すコード番号。
staopN	oid	<a href="#">pg_operator.oid</a>	N番目の「スロット」に保存されている統計情報を引き出すために使われる演算子。例えば、度数分布スロットはデータの並び換えの順序を定義する演算子を示します。
stanumbersN	float4[]		N番目の「スロット」に対する適切な種類の数値統計情報、もしくはスロットの種類に数値が含まれない時はNULLです。
stavaluesN	anyarray		N番目の「スロット」に対する適切な種類の列データの値、もしくはスロットの種類にデータ値が何も保存されていない場合はNULL。それぞれの配列要素の値は実際には特定された列のデータ型、もしくは配列要素の型といった

名前	型	参照先	説明
			ような関連のある型になります。ですからanyarrayとする以外に列型を定義することはできません。

## 49.46. pg\_tablespace

pg\_tablespaceカタログは利用できるテーブル空間についての情報を格納します。テーブルは、ディスクの配置を管理できるようにするために特定のテーブル空間に格納することができます。

システムカタログの大部分とは違って、pg\_tablespaceは、すべてのクラスタのデータベース間で共有されます。(データベース毎ではなく)クラスタ毎に、pg\_tablespaceのコピーが1つだけ存在します。

表49.46pg\_tablespaceの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
spcname	name		テーブル空間名
spcowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	テーブル空間の所有者。たいていはテーブル空間を作成したユーザー
spcacl	aclitem[]		アクセス権限。 <a href="#">GRANT</a> と <a href="#">REVOKE</a> を参照してください。
spcoptions	text[]		「keyword=value」文字列のようなテーブル空間レベルのオプション。

## 49.47. pg\_transform

カタログpg\_transformは変換についての情報を格納します。変換はデータ型を手続き言語に適合させるための機構です。詳しくは[CREATE TRANSFORM](#)を参照してください。

表49.47pg\_transformの列

名前	型	参照先	説明
trftype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	この変換の対象のデータ型のOID
trflang	oid	<a href="#">pg_language.oid</a>	この変換の対象の言語のOID
trffromsql	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	データ型を手続き言語への入力(例えば関数のパラメータ)に変

名前	型	参照先	説明
			換する時に使う関数のOID。この操作がサポートされない場合はゼロが格納されます。
trftosql	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	手続き言語からの出力(例えば戻り値)をデータ型に変換する時に使う関数のOID。この操作がサポートされないときはゼロが格納されます。

## 49.48. pg\_trigger

pg\_triggerカタログはテーブルおよびビュー上のトリガを保存します。[CREATE TRIGGER](#)を参照してください。

表49.48pg\_triggerの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
tgrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	トリガのかかっているテーブル
tgname	name		トリガ名(同一テーブル内で一意である必要があります)
tgfoid	oid	<a href="#">pg_proc.oid</a>	呼び出される関数
tgtype	int2		トリガ発行条件を指定するビットマスク
tgenabled	char		どの <a href="#">session_replication_role</a> モードでトリガが発行されるかを制御します。0=「起点」モードと「ローカル」モードでトリガを発行します,D=トリガは無効です,R=「replica」モードでトリガを発行します,A=常にトリガを発行します。
tgisinternal	bool		トリガが(通常tgconstraintにより識別される制約を強制するために)内部的に生成される場合は真。
tgconstrrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	参照整合性制約で参照されるテーブル
tgconstrindid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	一意性、主キー、参照整合性制約や排他制約をサポートするインデックス

名前	型	参照先	説明
tgconstraint	oid	<a href="#">pg_constraint.oid</a>	存在する場合は、トリガに関連するpg_constraintの項目
tgdeferrable	bool		トリガが遅延可能である場合は真
tginitdeferred	bool		トリガの初期状態が遅延可能と宣言されていれば真
tgargs	int2		トリガ関数に渡される引数の数
tgattr	int2vector	<a href="#">pg_attribute.attnum</a>	トリガが列固有であれば列番号。さもなければ空の配列
tgargs	bytea		トリガに渡される引数文字列で、それぞれヌル文字で終結
tgqual	pg_node_tree		トリガのWHEN条件に関する(node ToString()表現による)式ツリー。存在しなければNULL

現在、列固有のトリガ処理はUPDATEイベントのみでサポートされていますので、tgattrはこの種類のイベントにのみ関連します。tgtypeにはこの他のイベント用のビットが含まれているかもしれませんが、これらはtgattrの値とは関係ないテーブル全体のものであると仮定されます。

### 注記

tgconstraintがゼロではないとき、tgconstrrelid、tgconstrindid、tgdeferrable、tginitdeferredは参照されるpg\_constraint項目と共に冗長となっています。しかし遅延不可能なトリガを遅延可能な制約に関連付けさせることが可能です。外部キー制約では一部を遅延可能、一部を遅延不可能なトリガを持つことができます。

### 注記

pg\_class.relhastriggersは、リレーションがこのカタログ内にトリガを持っている場合は真とならなければなりません。

## 49.49. pg\_ts\_config

pg\_ts\_configカタログは、テキスト検索の設定を表す項目を含みます。設定は、特定のテキスト検索パーサと、それぞれのパーサの出力トークン型のために使用される辞書の一覧を指定します。パーサはpg\_ts\_config項目内に示されていますが、トークンと辞書の対応付けは、[pg\\_ts\\_config\\_map](#)内の補助項目内に定義されています。

PostgreSQLのテキスト検索機能については[12章全文検索](#)で詳しく説明します。

表49.49 pg\_ts\_configの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
cfgname	name		テキスト検索設定の名称
cfgnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この設定を含む名前空間のOID
cfgowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	この設定の所有者
cfgparser	oid	<a href="#">pg_ts_parser.oid</a>	この設定のためのテキスト検索パーサのOID

## 49.50. pg\_ts\_config\_map

pg\_ts\_config\_mapカタログは、どのテキスト検索辞書を参照すべきかを示す項目を含みます。さらに、それぞれのテキスト検索設定のパーサの出力トークンをどの順番で参照すべきかを示す項目を含みます。

PostgreSQLのテキスト検索機能については[12章全文検索](#)で詳しく説明します。

表49.50 pg\_ts\_config\_mapの列

名前	型	参照先	説明
mapcfg	oid	<a href="#">pg_ts_config.oid</a>	このマップ項目を所有するpg_ts_config項目のOID
maptokentype	integer		設定のパーサにより発行されるトークンの種類
mapseqno	integer		この項目を参照する順番(小さいmapseqnoが先となります)
mapdict	oid	<a href="#">pg_ts_dict.oid</a>	参照するテキスト検索辞書のOID

## 49.51. pg\_ts\_dict

pg\_ts\_dictカタログは、テキスト検索辞書を定義する項目を含みます。辞書は、必要な実装関数すべてを指定するテキスト検索のテンプレートに依存します。辞書自身は、テンプレートによりサポートされている、ユーザが設定可能なパラメータ値を提供します。ここでは、辞書が特権のないユーザにより作成されることを許可します。パラメータは、dictinitoptionテキスト文字列で指定されます。その書式と意味はテンプレートにより変化します。

PostgreSQLのテキスト検索機能については[12章全文検索](#)で詳しく説明します。

表49.51 pg\_ts\_dictの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)

名前	型	参照先	説明
dictname	name		テキスト検索辞書の名称
dictnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この辞書を含む名前空間のOID
dictowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	辞書の所有者
dicttemplate	oid	<a href="#">pg_ts_template.oid</a>	辞書のためのテキスト検索テンプレートのOID
dictinitoption	text		テンプレートのための初期化オプション文字列

## 49.52. pg\_ts\_parser

pg\_ts\_parserカタログはテキスト検索パーサを定義する項目を含みます。パーサは、入力テキストを語彙素に分割することとトークン型を語彙素に割り当てることに責任を持ちます。パーサはC言語レベルの関数で実装されていなくてはならないため、新規のパーサの作成はデータベースのスーパーユーザに制限されています。

PostgreSQLのテキスト検索機能については[12章全文検索](#)で詳しく説明します。

表49.52 pg\_ts\_parserの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
prsname	name		テキスト検索パーサの名称
prsnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	このパーサを含む名前空間のOID
prsstart	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	パーサ起動関数のOID
prstoken	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	パーサの次のトークン関数のOID
prsend	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	パーサの終了関数のOID
prsheadline	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	パーサの見出し関数のOID
prsllextype	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	パーサの字句型関数のOID

## 49.53. pg\_ts\_template

pg\_ts\_templateカタログはテキスト検索テンプレートを定義する項目を含みます。テンプレートはテキスト検索辞書クラスの骨格を実装したものです。テンプレートはC言語レベルの関数で実装されなくてはならないため、新規のテンプレートの作成はデータベースのスーパーユーザに制限されています。

PostgreSQLのテキスト検索機能については[12章全文検索](#)で詳しく説明します。

表49.53pg\_ts\_templateの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
tplname	name		テキスト検索テンプレートの名称
tplnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	このテンプレートを含む名前空間のOID
tplinit	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	テンプレートの初期化関数のOID
tpllexize	regproc	<a href="#">pg_proc.oid</a>	テンプレートの字句関数のOID

## 49.54. pg\_type

pg\_typeカタログはデータ型の情報を保存します。スカラ型と列挙型(基本型)はCREATE TYPEで作成され、ドメインはCREATE DOMAINで作成されます。複合型がテーブルの行構成を表すためデータベースの個々のテーブルに対して自動的に作成されます。複合型をCREATE TYPE ASで作成することもできます。

表49.54pg\_typeの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
typname	name		データ型名
typnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	この型を含む名前空間のOID
typowner	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	型の所有者
typplen	int2		固定長型では、typplenは型の内部表現内でのバイト数です。しかし、可変長型ではtypplenは負となります。-1は「varlena」型(最初の4バイトにデータ長を含むもの)を意味し、-2はヌル終端のC言語の文字列を示します。
typbyval	bool		typbyvalは内部関数がこの型の値を値渡しか、参照渡しかを決定します。typplenが1、2、4バイト長(もしくはDatumが8バイトのマシン上では8バイト長)以外であれば、typbyvalを偽にする必要があります。可変長型は必ず参照渡しになります。typbyvalは長さが値渡し可能でも偽になり得ることに注意してください。



名前	型	参照先	説明
typtype	char		typtypeでは、bは基本型、cは複合型(例えばテーブルの行の型)、dは派生型(ドメインなど)、eは列挙型、pは疑似型、rは範囲型となります。typrelidおよびtypbasetypeも参照してください。
typcategory	char		typcategoryは、パーサがどの暗黙のキャストが「選択」されるべきか決定するのに使用されるデータ型の任意の分類です。表 49.55「typcategoryのコード」を参照してください。
typispreferred	bool		型がtypcategory内で選択されたキャスト対象である場合に真となります。
typisdefined	bool		型が定義されると真、ここが未定義型に対する予備の場所である時は偽。typisdefinedが偽の場合、型名と名前空間とOID以外は信頼すべきではありません。
typdelim	char		配列入力の構文解析をする際にこの型の2つの値を分離する文字。区切り文字は配列データ型ではなく配列要素データ型に関連付けられることに注意してください。
typrelid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	もしこれが複合型(typtypeを参照)であれば、この列は関連するテーブルを定義するpg_class項目を指します。(独立の複合型の場合、pg_class項目は実際にはテーブルを表しませんが、いずれにしても型のpg_attribute項目をリンクするために必要です。)複合型でない場合はゼロです。
typelen	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	typelenがゼロでない場合、これはpg_typeの別の列を特定します。現在の型は、typelen型の値を生成する配列のように、配列要素を持てるようになります。「本当の」配列型は可変長(typelen=-1)ですが、例えばnameとpointのように、いくつかの固定長

名前	型	参照先	説明
			( <code>typelen&gt;0</code> )型は同時に非ゼロの <code>typelen</code> を持つことができます。もし固定長型が <code>typelen</code> を持つ場合、その内部表現は他のデータを持たない <code>typelen</code> データ型の数個の値でなければなりません。可変長配列型には配列サブルーチンで定義されたヘッダを持ちます。
<code>typarray</code>	<code>oid</code>	<a href="#">pg_type.oid</a>	<code>typarray</code> がゼロでない場合、 <code>typarray</code> は <code>pg_type</code> 内のもうひとつの行を特定します。もうひとつの行は、この型を要素として持っている「本当」の配列型です。
<code>typinput</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	入力変換関数(テキスト形式)
<code>typoutput</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	出力変換関数(テキスト形式)
<code>typreceive</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	入力変換関数(バイナリ形式)、なければゼロ
<code>typsend</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	出力変換関数(バイナリ形式)、なければゼロ
<code>typmodin</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	型修飾子の入力関数。型が修飾子をサポートしていない場合はゼロ
<code>typmodout</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	型修飾子の出力関数。標準書式を使用する場合はゼロ
<code>typanalyze</code>	<code>regproc</code>	<a href="#">pg_proc.oid</a>	独自のANALYZE関数。標準関数を使用する場合はゼロ
<code>typalign</code>	<code>char</code>		<code>typalign</code> はこの型の値を格納する際に必要な整列です。ディスクに書き込む時やほとんどのPostgreSQL内の値を表現するために使用されます。ディスクに完全な列を格納する時など、いくつかの値が連続して格納される際、境界を特定するためにこの型のデータの前にパッドが挿入されます。整列参照はシーケンスの一番最初にあります。  使用可能な値は以下の通りです。  。

名前	型	参照先	説明
			<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <code>c=char</code> 整列 (すなわち、整列は必要ありません)。</li> <li>・ <code>s=short</code> 整列 (多くのマシンでは2バイトになります)。</li> <li>・ <code>i=int</code> 整列 (多くのマシンでは4バイトになります)。</li> <li>・ <code>d=double</code> 整列 (多くのマシンでは8バイトになりますが、必ずしもすべてがそうであるとは限りません)。</li> </ul> <div style="border: 1px solid blue; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center;"><b>注記</b></p> <p>システムテーブルで使用されている型については、<code>pg_type</code> システムカタログで定義されている大きさと整列は、コンパイラがテーブルの行を表現する構造体に対して位置決めを行うものと厳密に一致することを求められています。</p> </div>
<code>typstorage</code>	<code>char</code>		<p><code>typstorage</code> は、<code>varlena</code> 型 (<code>typelen=-1</code> のもの) に対して型が <code>TOAST</code> に対応しているか、また、この型の属性のデフォルト戦略が何であるべきかを伝えます。使用可能な値は以下の通りです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ <code>p</code>: 値は必ずそのまま格納されなければいけません。</li> <li>・ <code>e</code>: 値は「従属的」リレーションに格納できます (リレーションに関しては <code>pg_class.reltoastrelid</code> を参照してください)。</li> </ul>

名前	型	参照先	説明
			<ul style="list-style-type: none"> <li>・ m: 値は圧縮されたインラインに格納することができます。</li> <li>・ x: 値は圧縮されたインラインもしくは「従属」格納領域に格納することができます。</li> </ul> <p>m列も従属格納領域に移すことができますが、最後の切札としてでなければいけません(eとx列が先に移動されます)。</p>
typnotnull	bool		typnotnullは型に対し非NULL制約を表します。ドメインでのみ使用されます。
typbasetype	oid	<a href="#">pg_type.oid</a>	もしこれがドメイン(typtypeを参照)であれば、typbasetypeはこれが基づいている型を指定します。ドメインでない場合はゼロです。
typtypmod	int4		ドメインはtyptypmodを使用して、基本型に適用されるtypmodを記録します(基本型がtypmodを使用しない場合は-1)。この型がドメインでない場合は-1です。
typndims	int4		typndimsは配列であるドメインの配列の次元数です(つまり、typbasetypeは配列型です)。配列型のドメインでない場合はゼロです。
typcollation	oid	<a href="#">pg_collation.oid</a>	typcollationは型の照合順序を指定します。型が照合順序をサポートしない場合、ゼロになります。照合順序をサポートする基本型はここでDEFAULT_COLLATION_OIDを持ちます。照合順序の設定可能な型全体のドメインは、そのドメインで照合順序が指定されていれば、他の照合順序OIDを持つことができます。
typdefaultbin	pg_node_tree		typdefaultbinがNULLでない場合、これは型のデフォルト式のnodeToString()表現です。ドメインでのみ使用されます。

名前	型	参照先	説明
typdefault	text		関連するデフォルト値を持たない型であればtypdefaultはNULLです。typdefaultbinがNULLでない場合、typdefaultbinによって表される人間が見てわかる形式のデフォルト式を含む必要があります。typdefaultbinがNULLでtypdefaultがNULLでない場合、typdefaultは型のデフォルト値の外部表現です。これは、定数を生成するために型の入力変換処理に渡されることがあります。
typacl	aclitem[]		アクセス特権。詳細は <a href="#">GRANT</a> と <a href="#">REVOKE</a> を参照してください。

表49.55「[typcategoryのコード](#)」はシステムで定義されたtypcategoryの値の一覧です。今後この一覧に追加されるものは同様に大文字のASCII文字になります。他のすべてのASCII文字はユーザ定義のカテゴリのために予約されています。

表49.55typcategoryのコード

コード	カテゴリ
A	配列型
B	論理値型
C	複合型
D	日付時刻型
E	列挙型
G	幾何学型
I	ネットワークアドレス型
N	数値型
P	仮想型
R	範囲型
S	文字列型
T	時間間隔型
U	ユーザ定義型
V	ビット列型
X	unknown型

## 49.55. pg\_user\_mapping

pg\_user\_mappingカタログはローカルユーザから遠隔のユーザへのマッピングを保持します。一般ユーザからのこのカタログへのアクセスは制限されています。代わりにpg\_user\_mappingsを使用してください。

表49.56 pg\_user\_mappingの列

名前	型	参照先	説明
oid	oid		行識別子(隠し属性です。明示的に選択しなければなりません)
umuser	oid	pg_authid.oid	マッピングされているローカルのロールのOID。ユーザマッピングが公開されている場合は0になります。
umserver	oid	pg_foreign_server.oid	マッピングを保持する外部サーバのOID
umoptions	text[]		「keyword=value」文字列のようなユーザマッピングの特定のオプション

## 49.56. システムビュー

システムカタログに加えPostgreSQLは数多くの組み込みビューを提供しています。システムビューはいくつかの一般的に使用されるシステムカタログに対する問い合わせに手近にアクセスできるようにします。他のビューはサーバ状態内部へのアクセスを提供します。

情報スキーマ(34章情報スキーマ)はシステムビューと重複する、もう一方のビューの集合を提供しています。ここで説明しているビューはPostgreSQL特有のものであるのに対し、情報スキーマはSQL標準であることから、もし情報スキーマが必要とする情報をすべて提供してくれるのであれば情報スキーマを使用する方が良いでしょう。

表49.57「システムビュー」は、ここで説明しているシステムビューの一覧です。それぞれのビューのさらに詳細な説明は、これより後に述べられています。統計情報の結果にアクセスするためのいくつかの追加のビューがあります。それらは表27.2「収集済み統計情報ビュー」で説明されています。

注意書きがない限り、ここでのすべてのビューは読み取り専用です。

表49.57 システムビュー

ビュー名	目的
pg_available_extensions	利用可能な拡張
pg_available_extension_versions	利用可能な拡張のバージョン
pg_cursors	開いているカーソル
pg_file_settings	設定ファイルの内容の要約
pg_group	データベースのユーザのグループ

ビュー名	目的
<a href="#">pg_indexes</a>	インデックス
<a href="#">pg_locks</a>	現在獲得されているロック
<a href="#">pg_matviews</a>	マテリアライズドビュー
<a href="#">pg_policies</a>	ポリシー
<a href="#">pg_prepared_statements</a>	準備済みの文
<a href="#">pg_prepared_xacts</a>	準備済みのトランザクション
<a href="#">pg_replication_origin_status</a>	レプリケーションの進捗を含めたレプリケーション起点に関する情報
<a href="#">pg_replication_slots</a>	レプリケーションスロットの情報
<a href="#">pg_roles</a>	データベースロール
<a href="#">pg_rules</a>	ルール
<a href="#">pg_seclabels</a>	セキュリティラベル
<a href="#">pg_settings</a>	パラメータ設定
<a href="#">pg_shadow</a>	データベースのユーザ
<a href="#">pg_stats</a>	プランナの統計
<a href="#">pg_tables</a>	テーブル
<a href="#">pg_timezone_abbrevs</a>	時間帯省略形
<a href="#">pg_timezone_names</a>	時間帯名
<a href="#">pg_user</a>	データベースのユーザ
<a href="#">pg_user_mappings</a>	ユーザマッピング
<a href="#">pg_views</a>	ビュー

## 49.57. pg\_available\_extensions

`pg_available_extensions`ビューはインストレーションで利用可能な拡張を列挙します。現在インストールされている拡張を表す[pg\\_extension](#)カタログも参照してください。

表49.58 `pg_available_extensions`の列

名前	型	説明
<code>name</code>	<code>name</code>	拡張名
<code>default_version</code>	<code>text</code>	デフォルトのバージョン名称。何も指定がなければNULL
<code>installed_version</code>	<code>text</code>	現在インストールされている拡張のバージョン。インストールされていない場合はNULL
<code>comment</code>	<code>text</code>	拡張の制御ファイルからのコメント文字列

`pg_available_extensions`ビューは読み取り専用です。

## 49.58. pg\_available\_extension\_versions

pg\_available\_extension\_versionsビューはインストレーションで利用可能な特定の拡張のバージョンを列挙します。現在インストールされている拡張を表すpg\_extensionカタログも参照してください。

表49.59pg\_available\_extension\_versionsの列

名前	型	説明
name	name	拡張の名前
version	text	バージョン名称
installed	bool	現在このバージョンの拡張がインストールされている場合に真
superuser	bool	スーパーユーザのみがこの拡張をインストールできる場合に真
relocatable	bool	拡張が他のスキーマに再配置可能である場合に真
schema	name	拡張がインストールされなければならないスキーマの名前。一部の再配置またはすべての再配置を行うことができる場合はNULL
requires	name[]	前もって必要な拡張の名前。なければNULL
comment	text	拡張の制御ファイルからのコメント文字列

pg\_available\_extension\_versionsビューは読み取り専用です。

## 49.59. pg\_cursors

pg\_cursorsビューは現在利用可能なカーソルを列挙します。以下のようにカーソルは複数の方法で定義可能です。

- ・ SQLから[DECLARE](#)文経由。
- ・ 「[拡張問い合わせ](#)」で説明する、フロントエンド/バックエンドプロトコルからBindメッセージ経由。
- ・ 「[インタフェース関数](#)」で説明する、サーバプログラミングインタフェース(SPI)経由。

pg\_cursorsビューは、上のいずれかの方法で作成されたカーソルを表示します。カーソルは、WITH HOLDと宣言されていない限り、それを定義したトランザクション期間しか存在しません。したがって、保持不可能なカーソルは、作成元トランザクションが終わるまでの間のみ、このビューに現れます。

### 注記

手続き言語など、一部のPostgreSQLの要素を実装するために内部的にカーソルが使用されています。したがって、pg\_cursorsにはユーザが明示的に作成していないカーソルも含まれる可能性があります。



表49.60pg\_cursorsの列

名前	型	説明
name	text	カーソルの名前
statement	text	カーソル宣言の際に投稿された逐語的問い合わせ文字列
is_holdable	boolean	保持可能カーソル(つまりカーソルを宣言したトランザクションがコミットされた後もアクセス可能なカーソル)であればtrueです。さもなければfalseです。
is_binary	boolean	カーソルがBINARYで宣言されていたらtrue、さもなければfalse。
is_scrollable	boolean	カーソルがスクロール可能(順序通り以外の方法に行を取り出すことが可能)であればtrue、さもなければfalse。
creation_time	timestampz	カーソルが宣言された時間。

pg\_cursorsビューは読み取り専用です。

## 49.60. pg\_file\_settings

ビューpg\_file\_settingsはサーバの設定ファイルの内容の要約を提供します。ファイル内にある各「name = value」のエントリについて、このビューの1行が存在し、その値が正しく適用可能かどうかの注釈が含まれます。ファイル内の構文エラーなど「name = value」のエントリと関係のない問題についての行がさらに存在することもあります。

設定ファイルについて予定している変更が動作するかどうかの確認や、以前のエラーの調査分析をする際にこのビューは役立ちます。このビューはファイルの現在の内容についてレポートするのであって、サーバが最後に適用した内容ではないことに注意してください。(後者を知るには、通常はpg\_settingsビューで十分でしょう。)

pg\_file\_settingsビューはスーパーユーザだけが読むことができます。

表49.61pg\_file\_settingsの列

名前	型	説明
sourcefile	text	設定ファイルの完全なパス名
sourceline	integer	設定ファイル内のエントリの行番号
seqno	integer	エントリが処理される順序(1..n)
name	text	設定パラメータ名
setting	text	パラメータに代入される値
applied	boolean	値が正しく適用可能なら真
error	text	NULLでないときは、このエントリが適用できない理由についてのエラーメッセージ

設定ファイルに構文エラーや不正なパラメータ名がある場合、サーバはファイル内の設定をまったく適用せず、すべてのappliedフィールドは偽になります。このような場合は、errorフィールドが非NULLで問題を示唆する行が1行以上あるでしょう。それ以外の場合は、個々の設定は可能であれば適用されます。個々の設定が適用できない場合(例えば、不正な値、サーバの起動後は設定が変更できないなど)はerrorフィールドに適切なメッセージがあります。エントリのappliedが偽になる別の理由は、同じパラメータがそれより後のエントリで上書きされている場合です。この場合はエラーとはみなされませんので、errorフィールドには何も表示されません。

実行時パラメータを変更する様々な方法について、詳しくは「[パラメータの設定](#)」を参照してください。

## 49.61. pg\_group

pg\_groupビューは下位互換のために存在しています。バージョン8.1以前のPostgreSQLのカatalogを模擬しています。このビューは、rolcanloginとしてマークされていない、すべてのロールの名前とメンバを保持しています。これはグループとして使用されているロールの集合と似ています。

表49.62 pg\_groupの列

名前	型	参照先	説明
groname	name	<a href="#">pg_authid.rolname</a>	グループの名前
grosysid	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	グループのID
grolist	oid[]	<a href="#">pg_authid.oid</a>	このグループのロールIDを含む配列

## 49.62. pg\_indexes

pg\_indexesビューはデータベース内のそれぞれのインデックスについて有用な情報を提供します。

表49.63 pg\_indexesの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace.nspname</a>	テーブルとインデックスを含むスキーマの名前
tablename	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	インデックスのついているテーブルの名前
indexname	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	インデックスの名前
tablespace	name	<a href="#">pg_tablespace.spcname</a>	インデックスを含むテーブル空間の名前(データベースのデフォルトはNULL)
indexdef	text		インデックス定義(再作成用CREATE INDEXコマンド)

## 49.63. pg\_locks

pg\_locksビューはデータベースサーバ内で開いているトランザクションにより獲得されたロックに関する情報へのアクセスを提供します。ロックに関するより詳細な説明は13章同時実行制御を参照してください。

pg\_locksにはロック対象となる進行中のオブジェクト、要求されたロックモード、および関連するトランザクション毎に1つの行を持ちます。ですから、もし複数のトランザクションがそのトランザクション上でロックを保持していたりロックを待機している場合には、同じロック対象オブジェクトが数多く出現することがあります。しかし現在ロックされていないオブジェクトはまったく現れません。

ロック対象オブジェクトには異なる型がいくつか存在します。リレーション全体(例:テーブル)、リレーションの個別のページ、リレーションの個別のタプル、トランザクションID(仮想と永続の両方のID)、一般的なデータベースオブジェクト(これはpg\_descriptionやpg\_dependと同様にクラスOIDとオブジェクトOIDで識別されます)。さらに、リレーションを拡張する権利は、別のロック対象オブジェクトとして表現されます。また「勧告的」ロックはユーザ定義の意味を持つ複数から形成されるかもしれません。

表49.64pg\_locksの列

名前	型	参照先	説明
locktype	text		ロック対象オブジェクトの種類。relation、extend、page、tuple、transactionid、virtualxid、object、userlock、advisory
database	oid	pg_database.oid	ロック対象が存在しているデータベースのOID。対象が共有オブジェクトの場合はゼロ。対象がトランザクションIDである場合はNULL。
relation	oid	pg_class.oid	ロックの対象となるリレーションのOID。対象がリレーションではない場合かリレーションの一部である場合はNULL。
page	integer		ロックの対象となるリレーション内のページ番号。対象がタプルもしくはリレーションページではない場合はNULL。
tuple	smallint		ページ内のロックの対象となっているタプル番号。対象がタプルではない場合はNULL。
virtualxid	text		ロックの対象となるトランザクションの仮想ID。対象が仮想トランザクションIDではない場合はNULL。
transactionid	xid		ロックの対象となるトランザクションのID。対象がトランザクションIDではない場合はNULL。
classid	oid	pg_class.oid	ロックの対象を含むシステムカタログのOID。対象が一般的なデ

名前	型	参照先	説明
			データベースオブジェクトではない場合はNULL。
objid	oid	anyOIDcolumn	システムカタログ内のロックの対象のOID。対象が一般的なデータベースオブジェクトでない場合はNULL。
objsubid	smallint		ロック対象の列番号(classidとobjidはテーブル自身を参照します)、その他の一般的なデータベースオブジェクトではゼロ、一般的ではないデータベースオブジェクトではNULLです。
virtualtransaction	text		ロックを保持、もしくは待っている仮想トランザクションID。
pid	integer		ロックを保持、もしくは待っているサーバプロセスのプロセスID。ただしプリペアードトランザクションによりロックが保持されている場合はNULL。
mode	text		このプロセスで保持または要求するロックモードの名称。(「 <a href="#">テーブルレベルロック</a> 」and「 <a href="#">シリアライズブル分離レベル</a> 」参照)
granted	boolean		ロックが保持されている場合は真、ロックが待ち状態の場合は偽
fastpath	boolean		ファストパス経由でロックが獲得されている場合は真、メインロックテーブル経由で獲得されている場合は偽。

指定されたトランザクションにより所有されているロックを表す行内ではgrantedは真です。偽の場合はこのロックを獲得するため現在トランザクションが待機中であることを示しています。つまり、同じロック対象のオブジェクトに対して何らかの他のトランザクションが競合するロックを獲得していることを意味します。待機中のトランザクションはその別のトランザクションがロックを解放するまで活動を控えます。(もしくはデッドロック状態が検出されることとなります)。単一トランザクションでは一度に多くても1つのロックを獲得するために待機します。

すべてのトランザクションはそのすべての過程完了までその仮想トランザクションID上に排他的ロックをかけます。もしある永続IDがトランザクションに割り当てられる(普通はトランザクションがデータベースの状態を変化させるときのみに発生します)と、トランザクションは終了するまで永続トランザクションIDに対して排他ロックを保持します。あるトランザクションが他のトランザクションを特定して待機しなければならないと判断した場合、他とみなしたトランザクションのIDに対し共有ロックを獲得するように試み、目的を達します。(仮想IDであ

るか永続IDであるかは、その状況によります)。これは、他とみなしたトランザクションが完了し、そしてロックを解放した場合のみ成功します。

ダブルはロック対象のオブジェクト種類ですが、行レベルロックについての情報はメモリではなく、ディスクに保存されます。よって行レベルロックは通常、このビューには現れません。もしトランザクションが行レベルロックの待ち状態である場合は、その行ロックを保持している永続トランザクションIDを待つ状態で、そのトランザクションはビューに現れます。

勧告的ロックは、単一のbigint値、または、2つの整数値をキーとして獲得することができます。bigintの場合は、その上位半分がclassid列内に表示され、残りの下位半分はobjid列内に表示されます。また、objsubidは1となります。元のbigint値を(classid::bigint << 32) | objid::bigintという式で再構成することができます。整数値キーでは、最初のキーがclassid列に、2番目のキーがobjid列に表示され、objsubidは2となります。キーの実際の意味はユーザに任されています。勧告的ロックはデータベースに対して局所的ですので、勧告的ロックではdatabase列が意味を持ちます。

pg\_locksは現行のデータベースに関連するロックのみならず、データベースクラスタ内のすべてのロックに関する全体的なビューを提供します。relation列はロックされたりレーションを識別するためにpg\_class.oidと結合することができますが、これは現行のデータベース内のリレーション(database列が現行のデータベースのOIDまたはゼロとなっているもの)に対してのみ正常に動作します。

ロック保持もしくは保持を待機しているセッションのさらなる情報を入手するためpg\_stat\_activityビューのpid列とpid列を結合することができます。例えば、このような感じです。

```
SELECT * FROM pg_locks pl LEFT JOIN pg_stat_activity psa
ON pl.pid = psa.pid;
```

また、プリペアードトランザクションを使用している場合には、ロックを保持しているプリペアードトランザクションに関してより多くの情報を得るため、virtualtransaction列は、pg\_prepared\_xactsビューのtransaction列と結合することができます。(プリペアードトランザクションはロックを待つことはありませんが、実行時に獲得したロックを保持し続けます。)例えば、このような感じです。

```
SELECT * FROM pg_locks pl LEFT JOIN pg_prepared_xacts ppx
ON pl.virtualtransaction = '-1/' || ppx.transaction;
```

pg\_locksビューは、異なるシステムにおける、通常のロックマネージャと述部ロックマネージャの両方からのデータを表示します。さらに通常のロックマネージャではロックを通常ロックと近道ロックに細分化します。このデータが完全に一貫性があることは保証されません。ビューが問い合わせられると、近道ロック(fastpath = trueが真)は、ロックマネージャ全体の状態を凍結することなく、各バックエンドからひとつひとつ収集されます。このため情報収集期間中にロックが獲得されたり解放されたりされる可能性があります。しかし、これらのロックはその時点で存在する他のロックと競合することがないことが分かっていることに注意してください。近道ロックについてすべてのバックエンドを問い合わせた後、通常のロックマネージャの残りは1つの単位としてロックされ、残りすべてのロックの一貫性があるスナップショットを原子的な処理で収集します。ロックマネージャのロックを解除した後、述部ロックマネージャは同様にロックされ、すべての述部ロックを原子的な処理で収集します。このように、近道ロックという例外がありますが、各ロックマネージャは一貫性をもった結果セットを生成します。しかし、両方のロックマネージャを同時にロックしませんので、通常のロックマネージャを問い合わせた後と述部ロックマネージャを問い合わせる前の間にロックが獲得されたり解放されたりされる可能性があります。

このビューが頻繁にアクセスされている場合は、通常もしくは述部ロックマネージャをロックするとデータベースのパフォーマンスに影響があります。ロックマネージャからデータを取得するために、ロックは必要最低限の時間だけ保持されますが、パフォーマンスに影響がある可能性が全くないわけではありません。

## 49.64. pg\_matviews

pg\_matviewsビューは、データベース内のマテリアライズドビューそれぞれに関する有用な情報へのアクセスを提供します。

表49.65pg\_matviewsの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace.nspname</a>	マテリアライズドビューを含むスキーマの名前
matviewname	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	マテリアライズドビューの名前
matviewowner	name	<a href="#">pg_authid.rolname</a>	マテリアライズドビューの所有者の名前
tablespace	name	<a href="#">pg_tablespace.spcname</a>	マテリアライズドビューを含むテーブル空間の名前(データベースのデフォルトであればNULL)
hasindexes	boolean		マテリアライズドビューがインデックスを持つ(または最近まで持っていた)場合に真
ispopulated	boolean		マテリアライズドビューが現在データ投入されている場合に真
definition	text		マテリアライズドビューの定義(再構成されたSELECT問い合わせ)

## 49.65. pg\_policies

ビューpg\_policiesはデータベース内の行単位セキュリティのポリシーについて便利な情報へのアクセスを提供します。

表49.66pg\_policiesの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace.nspname</a>	ポリシーが適用されているテーブルがあるスキーマの名前
tablename	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	ポリシーが適用されているテーブルの名前
polycyname	name	<a href="#">pg_policy.polname</a>	ポリシーの名前
roles	name[]		このポリシーが適用されるロール
cmd	text		ポリシーが適用されるコマンドの種類

名前	型	参照先	説明
qual	text		このポリシーが適用される問い合わせにセキュリティバリアの制約として追加される式
with_check	text		このテーブルに行を追加する問い合わせにWITHCHECKの制約として追加される式

## 49.66. pg\_prepared\_statements

pg\_prepared\_statementsビューは現在のセッションで利用可能な準備済み文をすべて表示します。準備済み文についての詳細は[PREPARE](#)を参照してください。

pg\_prepared\_statementsには、1つの準備済み文に対して一行が存在します。新しい準備済み文が作成されると行が追加され、準備済み文が解放される(例えば[DEALLOCATE](#)を使用)と行が削除されます。

表49.67pg\_prepared\_statementsの列

名前	型	説明
name	text	準備済み文の識別子
statement	text	この準備済み文を作成するためにクライアントが送付した問い合わせ文字列。SQL経由で作成された準備済み文では、これはクライアントが送信したPREPARE文です。フロントエンド/バックエンドプロトコル経由で作成された準備済み文では、これは準備済み文自身のテキストです。
prepare_time	timestampz	準備済み文が作成された時間
parameter_types	regtype[]	regtype配列形式の準備済み文が想定しているパラメータ型。配列要素に対応するOIDは、regtypeからoidへのキャストを行うことで取り出すことができます。
from_sql	boolean	準備済み文がPREPARESQL文経由で作成された場合はtrue、フロントエンド/バックエンドプロトコル経由で文が準備された場合はfalse

pg\_prepared\_statementsビューは読み取り専用です。

## 49.67. pg\_prepared\_xacts

pg\_prepared\_xactsビューは、現状で2相コミットのためにプリペアドトランザクションについての情報を表示します(詳細は[PREPARE TRANSACTION](#)を参照してください)。

`pg_prepared_xacts`は、プリペアドトランザクション毎に1つの行を含みます。この項目はトランザクションがコミットもしくはロールバックされたときに削除されます。

表49.68 `pg_prepared_xacts`の列

名前	型	参照先	説明
<code>transaction</code>	<code>xid</code>		プリペアドトランザクションに対する数値のトランザクション識別子
<code>gid</code>	<code>text</code>		トランザクションに割り当てられたグローバルのトランザクション識別子
<code>prepared</code>	<code>timestampwithtimezone</code>		トランザクションがコミットのために準備された時間
<code>owner</code>	<code>name</code>	<code>pg_authid</code> .rolname	トランザクションを実行したユーザ名
<code>database</code>	<code>name</code>	<code>pg_database</code> .datname	トランザクションを実行したデータベース名

`pg_prepared_xacts`ビューにアクセスすると、内部のトランザクション管理データ構造が一時的にロックされます。そして表示用にコピーが作成されます。これは、必要以上に長く通常の操作をブロックさせずに、ビューが一貫性のある結果を生成することを保証します。このビューが頻繁にアクセスされると、データベースの性能になんらかの影響を及ぼします。

## 49.68. `pg_replication_origin_status`

`pg_replication_origin_status`ビューには、ある起点の再生の進捗についての情報が含まれます。レプリケーション起点についての詳細は[47章レプリケーション進捗の追跡](#)を参照してください。

表49.69 `pg_replication_origin_status`の列

名前	型	参照先	説明
<code>local_id</code>	<code>oid</code>	<code>pg_replication_origin</code> .roident	内部ノード識別子
<code>external_id</code>	<code>text</code>	<code>pg_replication_origin</code> .roname	外部ノード識別子
<code>remote_lsn</code>	<code>pg_lsn</code>		そのデータまで複製されたことを示す起点ノードのLSN
<code>local_lsn</code>	<code>pg_lsn</code>		その <code>remote_lsn</code> が複製されたことを示す、このノードのLSN。非同期コミットを使用している場合に、データをディスクに書き出す前にコミットレコードをフラッシュするために使用されます。



## 49.69. pg\_replication\_slots

pg\_replication\_slotsは、現在存在するデータベースクラスタとその状態、全てのレプリケーションスロットの一覧を提供します。

レプリケーションスロットに関する詳細は、「[レプリケーションスロット](#)」と[46章ロジカルデコーディング](#)を参照してください。

表49.70pg\_replication\_slotsの列

名前	型	参照先	説明
slot_name	name		クラスタ間で一意なレプリケーションスロットの識別子
plugin	name		出力プラグインに使用されている論理スロットまたは物理スロットの場合はnull、を含む共有オブジェクトの基底名。
slot_type	text		スロットのタイプ-physicalまたはlogical
datoid	oid	<a href="#">pg_database.oid</a>	このスロットと関連しているデータベースのOID、またはnull。論理スロットだけがデータベースと関連を持つことができます。
database	text	<a href="#">pg_database.datname</a>	このスロットと関連しているデータベース名、またはnull。論理スロットだけがデータベースと関連を持つことができます。
active	boolean		このスロットが現在アクティブで使用されている場合、真。
active_pid	integer		このスロットが現在アクティブで使用されている場合は、スロットを使用しているセッションのプロセスID。アクティブでなければNULL。
xmin	xid		このスロットがデータベースとの接続を必要としている最も古いトランザクション。VACUUMは後でトランザクションによって削除されたタブルを除去できません。
catalog_xmin	xid		このスロットがデータベースとの接続を必要としている、システムカタログに影響する最も古いトランザクション。VACUUMは後でトランザクションによって削除された

名前	型	参照先	説明
			カタログのタプルを除去できません。
restart_lsn	pg_lsn		このスロットの利用者に必要かもしれないため、チェックポイント中に自動除去されない、もっとも古いWALの(LSN)アドレス。

## 49.70. pg\_roles

pg\_rolesビューはデータベースのロールに関する情報を提供します。これは単に一般に公開されているpg\_authidのビューですが、パスワード列が空白になっています。

このビューは、他のカタログに対して結合を行う必要があるため、明示的に基礎となっているテーブルのOID列を表示します。

表49.71pg\_rolesの列

名前	型	参照先	説明
rolname	name		ロール名
rolsuper	bool		ロールはスーパーユーザの権限を持っています。
rolinherit	bool		ロールは自動的にメンバであるロールの権限を継承します。
rolcreatorole	bool		ロールはさらにロールを作成することができます。
rolcreatedb	bool		ロールはデータベースを作成することができます。
rolcanlogin	bool		ロールはログイン可能です。このロールは初期セッションの識別子として与えることができます。
rolreplication	bool		ロールはレプリケーション用のロールです。つまり、このロールはストリーミングレプリケーションを初期化し、pg_start_backupとpg_stop_backupを用いてシステムバックアップモードを設定、解除することができます。
rolconnlimit	int4		ログイン可能なロールでは、このロールが確立可能な同時接続の最大数を設定します。-1は無制限を意味します。
rolpassword	text		パスワードではありません(常に*** *****)のように読まれます)

名前	型	参照先	説明
rolvaliduntil	timestampz		パスワード有効期限(パスワード認証でのみ使用)。有効期限がない場合はNULLとなります。
rolbypassrls	bool		ロールがすべての行単位セキュリティポリシーを無視するかどうか。詳しくは「 <a href="#">行セキュリティポリシー</a> 」を参照してください。
rolconfig	text[]		実行時設定変数に関するロール固有のデフォルト
oid	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	ロールのID

## 49.71. pg\_rules

pg\_rulesビューは問い合わせ書き換えルールについての有用な情報へのアクセスを提供します。

表49.72 pg\_rulesの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace.nspname</a>	テーブルを含むスキーマ名
tablename	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	ルールの対象のテーブル名
rulename	name	<a href="#">pg_rewrite.rulename</a>	ルール名
definition	text		ルール定義(再構築された生成コマンド)

pg\_rulesビューは、ビューおよびマテリアライズドビューに対するON SELECTルールを除外します。これらはpg\_viewsおよびpg\_matviewsにあります。

## 49.72. pg\_sec\_labels

pg\_sec\_labelsビューはセキュリティラベルに関する情報を提供します。これは[pg\\_sec\\_label](#)カタログをより問い合わせし易くしたものです。

表49.73 pg\_sec\_labelsの列

名前	型	参照先	説明
objoid	oid	任意のOID列	このセキュリティラベルが付属するオブジェクトのOID
classoid	oid	<a href="#">pg_class.oid</a>	このオブジェクトが存在するシステムカタログのOID
objsubid	int4		テーブル列上のセキュリティラベルでは、これは列番号です(objoidおよびclassoidはテーブル自

名前	型	参照先	説明
			身を参照します)。他のすべての種類のオブジェクトでは、この列はゼロです。
objtype	text		このラベルが適用されるオブジェクトの種類のテキスト表現
objnamespace	oid	<a href="#">pg_namespace.oid</a>	もし適用可能であればこのオブジェクト用の名前空間のOID。さもなければNULL
objname	text		このラベルが適用されるオブジェクト名称のテキスト表現
provider	text	<a href="#">pg_seclabel.provider</a>	このレベルに関連付いたラベルプロバイダ
label	text	<a href="#">pg_seclabel.label</a>	このオブジェクトに適用されるセキュリティラベル

## 49.73. pg\_settings

pg\_settingsビューはサーバの実行時パラメータへのアクセスを提供します。基本的にSHOWとSETコマンドの代わりとなるインタフェースです。同時に最大・最小値などのようにSHOWコマンドでは直接入手できないそれぞれのパラメータのいくつかの実状にアクセスする機能を提供します。

表49.74 pg\_settingsの列

名前	型	説明
name	text	実行時設定パラメータ名
setting	text	パラメータの現在値
unit	text	暗黙的なパラメータの単位
category	text	パラメータの論理グループ
short_desc	text	パラメータの簡潔な説明
extra_desc	text	追加で、より詳細なパラメータについての説明
context	text	パラメータ値を設定するために必要な文脈(後述)
vartype	text	パラメータの型(bool, enum, integer, realもしくはstring)
source	text	現在のパラメータ値のソース
min_val	text	容認されている最小のパラメータ値(数値でない場合はNULL)
max_val	text	容認されている最大のパラメータ値(数値でない場合はNULL)

名前	型	説明
enumvals	text[]	許可された列挙パラメータの値(列挙型ではない場合はNULL)
boot_val	text	パラメータが設定されていなかったとした場合に仮定されるサーバ起動時のパラメータ値
reset_val	text	現状のセッションにおいてRESETによって戻されるパラメータの値
sourcefile	text	現状の値が設定されている設定ファイル(設定ファイル以外のソースから設定された値の場合とスーパーユーザ以外から検査された時はNULLとなります)。設定ファイル内でinclude指示子を使用する時に役に立ちます。
sourceline	integer	現状の値が設定されている設定ファイル内の行番号(設定ファイル以外のソースから設定された値の場合とスーパーユーザ以外から検査された時はNULLとなります。)
pending_restart	boolean	値が設定ファイル内で変更されたが再起動が必要という場合はtrue、それ以外の場合はfalse。

contextが取り得る値は複数あります。この設定の変更の困難さを軽くするために、以下に示します。

#### internal

これらの設定は直接変更できません。これらは内部で決定された値を反映するものです。一部は異なる設定オプションでサーバを再構築する、または、initdbに与えるオプションを変更することで調整することができます。

#### postmaster

これらの設定はサーバ起動時にのみ適用することができます。このため何かを変更するためにはサーバを再起動しなければなりません。これらの設定用の値は通常postgresql.confファイル内に格納されている、あるいは、サーバを起動する際のコマンドラインから渡されます。当然ながら、より低い種類のcontextを持つ設定もサーバ起動時に設定することができます。

#### sighup

これらの設定は、サーバを再起動することなくpostgresql.conf内を変更することで行うことができます。postgresql.confを再度読み込み、変更を適用させるためには、postmasterにSIGHUPシグナルを送信してください。すべての子プロセスが新しい値を選択するように、postmasterは同時に子プロセスにSIGHUPシグナルを転送します。

#### superuser-backend

これらの設定は、サーバを再起動することなくpostgresql.conf内を変更することで行うことができます。また、接続要求パケットの中で特定のセッション向けに設定することもできます(例えばlibpqのPGOPTIONS環境変数)が、これは接続ユーザがスーパーユーザの場合に限られます。しかし、これらの設定はセッションが開始してから、そのセッションの中で変更することはできません。postgresql.conf内で

それらを変更した場合は、`postgresql.conf`を再度読み込ませるために、`postmaster`にSIGHUPシグナルを送信してください。新しい値はその後で始まったセッションにのみ影響を与えます。

#### backend

これらの設定は、サーバを再起動することなく`postgresql.conf`内を変更することで行うことができます。また、接続要求パケットの中で特定のセッション向けに設定することもできます(例えば`libpq`の`PGOPTIONS`環境変数)。どのユーザでも、自分のセッション向けにそのような変更をすることができます。しかし、これらの設定はセッションが開始してから、そのセッションの中で変更することはできません。`postgresql.conf`内でそれらを変更した場合は、`postgresql.conf`を再度読み込ませるために、`postmaster`にSIGHUPシグナルを送信してください。新しい値はその後で始まったセッションにのみ影響を与えます。

#### superuser

これらの設定は`postgresql.conf`、または、セッションの中でSETコマンドを使用することで設定することができます。しかしSET経由で変更できるのはスーパーユーザのみです。`postgresql.conf`内の変更は、セッション独自の値がSETで設定されていない場合にのみ、既存のセッションに影響を与えます。

#### user

これらの設定は`postgresql.conf`、または、セッションの中でSETコマンドを使用することで設定することができます。任意のユーザが自身のセッション独自の値を変更することが許されています。`postgresql.conf`内の変更は、セッション独自の値がSETで設定されていない場合にのみ、既存のセッションに影響を与えます。

これらのパラメータを変更する各種方法に関する情報については「[パラメータの設定](#)」を参照してください。

`pg_settings`ビューには挿入も削除もできませんが、更新することは可能です。`pg_settings`行に適用されるUPDATEは名前付きのパラメータに対してSETコマンドを実行することと同値です。変更は現在のセッションで使用されている値にのみ有効です。もしも後に中止されるトランザクション内でUPDATEが発行されると、トランザクションがロールバックされた時点でUPDATEコマンドは効力を失います。排他制御中のトランザクションがひとたびコミットされると、その効果は他のUPDATEもしくはSETコマンドで上書きされない限りセッションの完了まで保たれます。

## 49.74. pg\_shadow

`pg_shadow`ビューは下位互換のために存在しています。バージョン8.1以前のPostgreSQLに存在していたカタログを模擬します。`pg_authid`内で`rolcanlogin`のマークがついた全てのロールの属性を保持します。

名前の由来は、このテーブルがパスワードを含むため、一般的には読めないことから来ています。

`pg_user`は、`pg_shadow`のビューですが、パスワードの列が空白となっているため一般に読むことが可能です。

表49.75 `pg_shadow`の列

名前	型	参照先	説明
<code>username</code>	<code>name</code>	<code>pg_authid.rolname</code>	ユーザ名
<code>usesysid</code>	<code>oid</code>	<code>pg_authid.oid</code>	ユーザID
<code>usecreatedb</code>	<code>bool</code>		ユーザはデータベースを作成可能です。
<code>usesuper</code>	<code>bool</code>		ユーザはスーパーユーザです。

名前	型	参照先	説明
userepl	bool		ユーザはストリーミングレプリケーションを開始することができ、システムをバックアップモードにしたり、戻したりできます。
usebypassrls	bool		ユーザはすべての行単位セキュリティポリシーを無視します。詳しくは「 <a href="#">行セキュリティポリシー</a> 」を参照してください。
passwd	text		(おそらく暗号化された)パスワード。存在しない場合はNULLです。暗号化されたパスワードの格納方法については <a href="#">pg_authid</a> を参照してください。
valuntil	abstime		パスワード有効期限(パスワード認証でのみ使用)
useconfig	text[]		実行時設定変数のセッションデフォルト

## 49.75. pg\_stats

pg\_statsビューは[pg\\_statistic](#)カタログの情報にアクセスするためのビューです。このビューは、ユーザが読み込み権限を持つテーブルに一致するpg\_statisticの行に対してのみアクセスを許可しています。よって、このビューに対して一般に読み込みを許可しても安全です。

pg\_statsも、その基礎となっているカタログよりも、より読みやすい書式で情報を提供するように設計されています。しかし、これは、もしpg\_statisticに対して新しいスロット型が定義されるたびに、スキーマが拡張されなくてはならない、という犠牲を払っています。

表49.76pg\_statsの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace</a> .nspname	テーブルを持つスキーマ名
tablename	name	<a href="#">pg_class</a> .relname	テーブル名
attname	name	<a href="#">pg_attribute</a> .attname	この行が記述する列名
inherited	bool		真の場合、この行には指定されたテーブルの値だけではなく、継承関係の子の列が含まれます。
null_frac	real		NULLとなっている列項目の割合
avg_width	integer		列項目のバイト単位による平均幅

名前	型	参照先	説明
n_distinct	real		ゼロより大きい値は列内の個別値の推定数です。ゼロより小さければ行数で個別値を割算した数字の負数です。(テーブルが肥大するにつれ個別値の増大があり得るとANALYZEが判断した場合に負変換形式が使われます。正変換形式は列の取り得る値が固定数を持つと思われる場合に使用されます)。例えば-1は個別値の数が行数と等しいような、一意な列を表します。
most_common_vals	anyarray		列の中の最も共通した値のリストです(他の値よりもより共通している値がない場合はNULLとなります)。
most_common_freqs	real[]		最も一般的な値の出現頻度のリストで、つまり行の総数で出現数を割算した数字です(most_common_valsがNULLの時はNULLとなります)。
histogram_bounds	anyarray		列の値を満遍なく似たような数でグループに分配した値のリストです。most_common_valsの値がもし存在すればこの度数分布計算は行われません。(列データ型が演算子を所有しない場合、もしくはmost_common_valsが全体の構成要素アカウントをリストしている場合、この列はNULLとなります)。
correlation	real		物理的な[訳注:ディスク上の]行の並び順と論理的な列の値の並び順に関する統計的相関です。この値は-1から+1の範囲です。値が-1もしくは+1の近辺にある時、ディスクにランダムアクセスする必要が少なくなるためこの列に対してのインデックススキャンは0近辺にある場合に比較して安価であると推定されます。(列データ型に演算子がない場合、この列はNULLとなります)。



名前	型	参照先	説明
most_common_elems	anyarray		列の値の中で最もよく出現する非NULLの要素値のリストです。(スカラ型の場合はNULLです。)
most_common_elem_freqs	real[]		最も一般的な要素値の出現頻度のリストで、与えられた値の少なくとも1つのインスタンスを含む行の断片です。2つもしくは3つの追加の値が1つの要素ごとの出現頻度に続きます。最小で最大の要素ごとの出現頻度があります。さらにオプションとしてNULL要素の出現頻度もあります。(most_common_elemsの場合はNULLになります。)
elem_count_histogram	real[]		列の値でNULLではない要素値の個別数のヒストグラム。これは個別のNULLではない平均値が後に続きます。(スカラ型の場合はNULLです。)

配列の最大項目数はALTER TABLE SET STATISTICSコマンドで列ごとに設定されるか、もしくは[default\\_statistics\\_target](#)実行時パラメータで包括的に設定されるかのいずれかです。

## 49.76. pg\_tables

pg\_tablesビューはデータベース内のそれぞれのテーブルに関する有用な情報へのアクセスを提供します。

表49.77 pg\_tablesの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace.nspname</a>	テーブルを持つスキーマ名
tablename	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	テーブル名
tableowner	name	<a href="#">pg_authid.rolname</a>	テーブルの所有者
tablespace	name	<a href="#">pg_tablespace.spcname</a>	テーブルを含むテーブル空間の名前(データベースのデフォルトの場合はNULL)
hasindexes	boolean	<a href="#">pg_class.relhasindex</a>	テーブルがインデックスを持っている(もしくは最近まで持っていた)なら真
hasrules	boolean	<a href="#">pg_class.relhasrules</a>	テーブルにルールがある(もしくは以前あった)時は真

名前	型	参照先	説明
hastriggers	boolean	<a href="#">pg_class.relhastriggers</a>	テーブルにトリガがある(もしくは以前あった)時は真
rowsecurity	boolean	<a href="#">pg_class.relrowsecurity</a>	テーブルの行セキュリティが有効なら真

## 49.77. pg\_timezone\_abbrevs

pg\_timezone\_abbrevsビューは、現在日付時間の入力処理で認識されている、時間帯省略形のリストを提供します。このビューの内容は、[timezone\\_abbreviations](#)実行時パラメータが変更された時に変わります。

表49.78 pg\_timezone\_abbrevsの列

名前	型	説明
abbrev	text	時間帯省略形
utc_offset	interval	UTCからのオフセット(正はグリニッジより西側を意味する)
is_dst	boolean	夏時間省略形の場合は真

## 49.78. pg\_timezone\_names

pg\_timezone\_namesは、SET TIMEZONEで認識される時間帯名称の一覧を提供します。ここには、その関連付けされた省略形、UTCオフセット、夏時間状況などが含まれます。(PostgreSQLは技術的には、うるう秒を扱いませんので、UTCではなくUT1を使用します。) [pg\\_timezone\\_abbrevs](#)で示した省略形とは異なり、名前の多くが夏時間変換規則を意味しています。したがって、関連する情報はローカルなDST境界によって異なります。表示される情報は、現在のCURRENT\_TIMESTAMPに基づいて計算されたものです。

表49.79 pg\_timezone\_namesの列

名前	型	説明
name	text	時間帯名
abbrev	text	時間帯省略形
utc_offset	interval	UTCからのオフセット(正はグリニッジより西側を意味する)
is_dst	boolean	現在夏時間である場合に真

## 49.79. pg\_user

pg\_userビューはデータベースユーザに関する情報へのアクセスを提供します。これはパスワードフィールドを隠蔽した[pg\\_shadow](#)を公に読めるようにしたビューです。

表49.80pg\_userの列

名前	型	説明
username	name	ユーザ名
usesysid	oid	このユーザのID
usecreatedb	bool	ユーザはデータベースを作成可能です。
usesuper	bool	ユーザはスーパーユーザです。
userepl	bool	ユーザはストリーミングレプリケーションを開始することができ、システムをバックアップモードにしたり、戻したりできます。
usebypassrls	bool	ユーザはすべての行単位セキュリティポリシーを無視します。詳しくは「 <a href="#">行セキュリティポリシー</a> 」を参照してください。
passwd	text	パスワードではありません(常に*****のように読まれます)
valuntil	abstime	パスワードの有効期限(パスワード認証時のみ使用)
useconfig	text[]	実行時設定変数に対するセッションデフォルト

## 49.80. pg\_user\_mappings

pg\_user\_mappingsビューはユーザマッピングについての情報へのアクセスを提供します。これはユーザが使用する権利を持っていないオプションフィールドを取り除いた、基本的には公開されていて読み取り可能なpg\_user\_mappingのビューです。

表49.81pg\_user\_mappingsColumns

名前	型	参照先	説明
umid	oid	<a href="#">pg_user_mapping.oid</a>	ユーザマッピングのOID
srvid	oid	<a href="#">pg_foreign_server.oid</a>	マッピングを含んでいる外部サーバのOID
srvname	name	<a href="#">pg_foreign_server.srvname</a>	外部サーバの名称
umuser	oid	<a href="#">pg_authid.oid</a>	ローカルのマッピングされているロールのOID。ユーザマッピングが公開されている場合は0となります。
username	name		マッピングされているローカルユーザの名前
umoptions	text[]		もし現状のユーザが外部サーバの所有者であれば「keyword=value」文字列のようなユーザマッ

名前	型	参照先	説明
			ピングの特定オプション。他の場合はNULLとなります。

## 49.81. pg\_views

pg\_viewsビューはデータベース内のそれぞれのビューに関する有用な情報へのアクセスを提供します。

表49.82pg\_viewsの列

名前	型	参照先	説明
schemaname	name	<a href="#">pg_namespace.nspname</a>	ビューを持つスキーマ名
viewname	name	<a href="#">pg_class.relname</a>	ビュー名
viewowner	name	<a href="#">pg_authid.rolname</a>	ビューの所有者
definition	text		ビュー定義(再構築されたSELECT問い合わせ)

---

# 第50章 フロントエンド/バックエンドプロトコル

PostgreSQLはフロントエンドとバックエンド(クライアントとサーバ)の通信にメッセージベースのプロトコルを使用します。このプロトコルはTCP/IPに加え、Unixドメインソケットをサポートします。ポート番号5432は、このプロトコルをサポートするサーバ用のTCPポートとしてIANAに登録されています。しかし、実際には任意の非特権ポート番号を使用することができます。

この文書はPostgreSQL 7.4以降で実装されたプロトコル3.0バージョンについて記載します。以前のプロトコルバージョンについての説明は、PostgreSQLの以前のリリースの文書を参照してください。初めの開始要求メッセージは、サーバに対し、クライアントが使用する予定のプロトコルバージョンを通知します。その後、サーバは可能であればそのプロトコルに従います。

複数のクライアントにサービスを効率的に提供するために、サーバは各クライアント毎に新規の「バックエンド」プロセスを起動します。現在の実装では、サーバに接続が届いたことを検知すると即座に新しい子プロセスが生成されます。しかし、これはプロトコルに対して透過的です。プロトコルという意味では、「バックエンド」と「サーバ」という用語は相互交換可能です。同様に「フロントエンド」と「クライアント」も相互交換可能です。

## 50.1. 概要

このプロトコルでは、接続開始と通常操作で段階が分かれています。接続開始段階で、フロントエンドはサーバへの接続を開き、サーバの義務を履行できるよう自身を証明します。(これは使用する認証方法に応じて、単一のメッセージになったり、複数のメッセージになったりします。)すべてうまく行けば、サーバはフロントエンドに状態情報を送信し、最終的に通常操作段階に入ります。初期の開始要求メッセージを除いて、プロトコルのこの部分はサーバによって駆動されます。

通常操作の間、フロントエンドは問い合わせやその他のコマンドをバックエンドに送信し、バックエンドは問い合わせ結果やその他の応答を返送します。(NOTIFYのように)バックエンドから依頼されずにメッセージが送信されるまれな場合がありますが、セッションのこの部分のほとんどはフロントエンドの要求によって駆動されます。

セッションの終了は通常フロントエンドが選択することですが、特定の場合はバックエンドによって強制される可能性があります。どちらの場合でも、バックエンドが接続を閉ざす時、終了前に実行中の(未完の)トランザクションをすべてロールバックします。

通常操作中は、SQLコマンドを2つのサブプロトコルのうちのいずれかによって実行することができます。「簡易問い合わせ」プロトコルでは、フロントエンドはテキストで問い合わせ文字列を単に送信し、バックエンドによって解析され、即実行されます。「拡張問い合わせ」プロトコルでは、問い合わせの処理は、解析、パラメータ値の結び付け、そして実行という複数の段階に分離されます。これは複雑性が加わりますが、柔軟性と性能という点で利点が生れます。

通常操作には、さらに、COPYのような特殊な操作向けのサブプロトコルがあります。

### 50.1.1. メッセージ処理の概要

すべての通信はメッセージストリームを介します。メッセージの先頭バイトはメッセージ種類を識別するもの、次の4バイトはメッセージの残りの長さを指定するものです(この長さにはメッセージ種類バイトは含まれませんが、自身を含んで数えられます)。残りのメッセージの内容は、メッセージ種類で決まります。歴史的な理由の

ため、一番初めにクライアントから送信されるメッセージ(開始メッセージ)にはメッセージ種類バイトはありません。

メッセージストリームの同期ずれを防ぐために、サーバとクライアントの両方は、通常、メッセージの内容を処理し始める前に、(バイト数を使用して)メッセージ全体をバッファ内に読み込みます。これにより、その内容を処理する時にエラーが検出された場合に、簡単に復旧することができます。(メッセージをバッファするために十分なメモリがない場合のような)極限状況では、受信側はメッセージの読み取りを再開する前にどれだけの量の入力を飛ばすかどうかを決定するために、バイト数を活用することができます。

反対に、サーバとクライアントの両方は、不完全なメッセージを決して送信しないように注意しなければなりません。これは通常、送信する前にバッファ内のメッセージ全体を整列させることで行われます。メッセージの送受信の途中で通信エラーが発生した場合、メッセージ境界の同期を復旧できる望みはほとんどありませんので、実用的な唯一の応答は通信を中断することです。

## 50.1.2. 拡張問い合わせの概要

拡張問い合わせプロトコルでは、SQLコマンドの実行は複数の段階に分割されます。段階間で保持される状態は、プリペアド文とポータルの2種類のオブジェクトで表現されます。プリペアド文は、テキスト問い合わせ文字列の解析、意味解析を表現します。プリペアド文は実行準備が整ったことを示すものではありません。パラメータの特定の値が欠落しているかもしれないからです。ポータルは、すべてのパラメータ値が設定され、実行準備が整った、あるいは、既に一部実行された文を表現します。(SELECT文では、ポータルは開いているカーソルと等価です。しかし、カーソルはSELECT以外の文を扱いませんので、ここでは異なる用語を使用するよう選択しました。)

実行サイクル全体は、テキストの問い合わせ文字列からプリペアド文を生成する解析段階、プリペアド文と必要なパラメータ値によりポータルを作成するバインド段階、ポータルの問い合わせを実行する実行段階からなります。行を返す問い合わせ(SELECT、SHOWなど)の場合、操作を完了させるために複数の実行段階が必要とすることができるように、実行段階に限定された行数のみを取り出すよう指示することができます。

バックエンドは複数のプリペアド文とポータルの経過を追うことができます(しかし、1つのセッション内でのみ存在可能です。複数のセッションで共有することはできません)。存在するプリペアド文とポータルは、作成時に割り当てられた名前を参照されます。さらに、「無名の」プリペアド文とポータルも存在します。これらは名前付きのオブジェクトとほとんど同じ動きをしますが、問い合わせを一回だけ実行し、その後破棄する場合に備えて、これらに対する操作は最適化されています。一方、名前付きオブジェクトの操作は複数回の使用を想定して最適化されています。

## 50.1.3. 書式と書式コード

特定のデータ型のデータはいくつかの異なる書式で転送することができます。PostgreSQL 7.4の時点でサポートしている書式は「テキスト」と「バイナリ」のみですが、プロトコルは将来の拡張に備えて準備をしています。任意の値に必要な書式は書式コードで指定されます。クライアントは、転送されるパラメータ値それぞれに書式コードを指定することも、問い合わせ結果の列それぞれに書式コードを指定することもできます。テキストは書式コード0、バイナリは書式コード1です。他の書式コードは将来の定義用に予約されています。

値のテキスト表現は、特定のデータ型の入出力変換関数で生成され、受け付けられる何らかの文字列です。転送時の表現では、ヌル終端文字はありません。フロントエンドでC言語文字列として処理したい場合は、必ず受信した値にヌル終端文字を追加しなければなりません。(ついでですが、テキスト書式ではヌルを埋め込むことはできません。)

整数用のバイナリ表現はネットワークバイト順(先頭に最上位バイト)を使用します。他のデータ型のバイナリ表現については、文書もしくはソースコードを参照してください。複雑なデータ型のバイナリ表現はサーバのバー

ジョンによって異なる可能性があることに注意してください。通常、テキスト書式がより移植性が高い選択肢です。

## 50.2. メッセージの流れ

本節では、メッセージの流れと各メッセージ種類のセマンティックスを説明します。(各メッセージの正確な表現の詳細については「[メッセージの書式](#)」で説明します。) 開始、問い合わせ、関数呼び出し、COPY、終了といった接続状態に応じて、複数の異なるサブプロトコルがあります。また、開始段階の後の任意の時点で発生する可能性がある、非同期操作(通知応答やコマンドのキャンセルを含む)用の特別な準備もあります。

### 50.2.1. 開始

セッションを開始するために、フロントエンドはサーバへの接続を開き、開始メッセージを送信します。このメッセージには、ユーザ名と接続を希望するデータベース名が含まれます。これはまた、使用する特定のプロトコルバージョンを識別します。(オプションとして、開始メッセージに、実行時パラメータの追加設定を含めることもできます。) サーバはその後、この情報と設定ファイル(pg\_hba.confなど)の内容を使用して、接続が暫定的に受け付けられるかどうか、そして(もしあれば)どのような追加認証が必要かを決定します。

サーバはその後、適切な認証要求メッセージを送信します。フロントエンドはこれに適切な認証応答メッセージ(パスワードなど)で答えなければなりません。GSSAPIとSSPIを除くすべての認証方式では、多くても1つの要求と1つの応答が存在します。認証方式の中には、フロントエンドからの応答をまったく必要としないものもあり、その場合、認証要求も発生しません。GSSAPIとSSPIでは認証を完了するために複数のパケットの交換が必要となるかもしれません。

認証サイクルは、サーバによって接続要求を拒絶する(ErrorResponse)か、あるいはAuthenticationOkを送信することで終わります。

この段階でサーバから送信される可能性があるメッセージを以下に示します。

#### ErrorResponse

接続試行が拒絶されました。サーバはその後即座に接続を閉じます。

#### AuthenticationOk

認証情報の交換が正常に完了しました。

#### AuthenticationKerberosV5

フロントエンドはここでサーバとのKerberos V5認証ダイアログ(ここでは説明しません。Kerberos仕様の一部)に参加する必要があります。これが成功すれば、サーバはAuthenticationOk応答を行います。失敗すれば、ErrorResponse応答を行います。これはもはやサポートされていません。

#### AuthenticationCleartextPassword

フロントエンドはここで平文形式のパスワードを含むPasswordMessageを送信する必要があります。これが正しいパスワードであればサーバはAuthenticationOk応答を行います。さもなくば、ErrorResponse応答を行います。

#### AuthenticationMD5Password

フロントエンドはここでMD5で暗号化したパスワード(とユーザ名)を再度AuthenticationMD5Passwordメッセージで指定されたランダムな4バイトのソルトを使用して暗号化したものを含むPasswordMessageを送信する必要があります。これが正しいパスワードであれば

サーバはAuthenticationOk応答を行います。さもなくば、ErrorResponse応答を行います。実際のPasswordMessageをconcat('md5', md5(concat(md5(concat(password, username)), random-salt)))というSQLで計算することができます。(md5()関数がその結果を16進数表記で返すことに注意してください。)

#### AuthenticationSCMCredential

この応答はSCM資格証明メッセージをサポートするプラットフォーム上のローカルなUnixドメイン接続でのみあり得ます。フロントエンドはSCM資格証明メッセージを発行し、その後単一のデータバイトを送信する必要があります。(データバイトの内容には意味はありません。これはサーバが資格証明メッセージの受信にどれだけ待機すればよいのかを確実にするためだけに使用されます。)資格証明が受け付け可能であれば、サーバはAuthenticationOk応答を行います。さもなくば、ErrorResponse応答を行います。(この種類のメッセージは9.1より前のサーバでのみ発行されます。最終的にはプロトコル仕様から削除されるかもしれません。)

#### AuthenticationGSS

ここでフロントエンドはGSSAPIの調停を開始しなければなりません。これに対する応答におけるGSSAPIデータストリームの最初の部分で、フロントエンドはPasswordMessageを送信します。さらにメッセージが必要となる場合、サーバはAuthenticationGSSContinueで応答します。

#### AuthenticationSSPI

ここでフロントエンドはSSPI調停を開始しなければなりません。これに対する応答におけるSSPIデータストリームの最初の部分で、フロントエンドはPasswordMessageを送信します。さらにメッセージが必要となる場合、サーバはAuthenticationGSSContinueで応答します。

#### AuthenticationGSSContinue

このメッセージには、GSSAPIまたはSSPI調停の直前の段階 (AuthenticationGSS、AuthenticationSSPIまたは前回のAuthenticationGSSContinue) についての応答データが含まれます。このメッセージ内のGSSAPIまたはSSPIデータが認証を完結させるため、更なる追加データが必要であることを指示している場合、フロントエンドは他のPasswordMessageとしてデータを送信しなければなりません。このメッセージでGSSAPIまたはSSPI認証が完了すれば、次にサーバはAuthenticationOkを送信して認証が成功したことを示すか、あるいはErrorResponseを送信して失敗したことを示します。

サーバが要求した認証方式をフロントエンドがサポートしていない場合、フロントエンドは即座に接続を閉じます。

AuthenticationOkを受け取った後、フロントエンドはさらにサーバからのメッセージを待機する必要があります。この段階で、バックエンドプロセスが起動し、このフロントエンドは単なる関心を有する第三者となります。開始試行が失敗(ErrorResponse)する可能性がまだありますが、通常、バックエンドは何らかのParameterStatusメッセージ、BackendKeyData、そして最後にReadyForQueryを送信します。

この段階の期間中、バックエンドは開始メッセージで与えられた任意の実行時パラメータの追加設定を適用しようとします。成功した場合は、これらの値はセッションのデフォルトになります。エラーが発生した場合はErrorResponseを行い、終了します。

この段階でバックエンドから送信される可能性があるメッセージを以下に示します。

#### BackendKeyData

このメッセージは、フロントエンドがキャンセル要求を後で送信できるようにしたい場合に保存しなければならない、秘密キーデータを用意します。フロントエンドはこのメッセージに応答してはいけませんが、ReadyForQueryメッセージの監視を続けなくてはなりません。



### ParameterStatus

このメッセージは、フロントエンドに現在(初期)の`client_encoding`や`DateStyle`などのバックエンドパラメータの設定情報を通知します。フロントエンドはこのメッセージを無視しても、将来の使用に備えてその設定を記録しても構いません。詳細は「[非同期操作](#)」を参照してください。フロントエンドはこのメッセージに応答してはいけませんが、`ReadyForQuery`メッセージの監視を続けなくてはなりません。

### ReadyForQuery

開始処理が完了しました。フロントエンドはここでコマンドを発行することができます。

### ErrorResponse

開始処理が失敗しました。接続はこのメッセージの送信後に閉ざされます。

### NoticeResponse

警告メッセージが発行されました。フロントエンドはこのメッセージを表示し、`ReadyForQuery`もしくは`ErrorResponse`メッセージの監視を続けなければなりません。

`ReadyForQuery`メッセージは各コマンドサイクルの後にバックエンドが発行するものと同じものです。フロントエンドのコーディングにおいて必要であれば、`ReadyForQuery`をコマンドサイクルの開始とみなしても構いませんし、`ReadyForQuery`を開始段階とその後の各コマンドサイクルの終端とみなしても構いません。

## 50.2.2. 簡易問い合わせ

フロントエンドが`Query`メッセージをバックエンドに送信することで、簡易問い合わせサイクルが開始されます。このメッセージには、テキスト文字列で表現されたSQLコマンド(またはコマンド)が含まれます。そうすると、バックエンドは、問い合わせコマンド文字列の内容に応じて1つ以上の応答を送信し、最終的に`ReadyForQuery`を応答します。`ReadyForQuery`は、新しいコマンドを安全に送信できることをフロントエンドに知らせます。(実際には、フロントエンドが他のコマンドを発行する前に`ReadyForQuery`を待機することは不要です。しかし、フロントエンドは、前のコマンドが失敗し、発行済みの後のコマンドが成功した場合に何が起きるかを了解する責任を持たなければなりません。)

バックエンドから送信される可能性がある応答メッセージを以下に示します。

### CommandComplete

SQLコマンドが正常に終了しました。

### CopyInResponse

バックエンドがフロントエンドからのデータをテーブルにコピーする準備ができました。「[COPY操作](#)」を参照してください。

### CopyOutResponse

バックエンドがデータをテーブルからフロントエンドにコピーする準備ができました。「[COPY操作](#)」を参照してください。

### RowDescription

`SELECT`や`FETCH`などの問い合わせの応答の行がまさに返されようとしていることを示します。このメッセージには、行の列レイアウトに関する説明が含まれます。このメッセージの後に、フロントエンドに返される各行に対する`DataRow`メッセージが続きます。

### DataRow

`SELECT`や`FETCH`などの問い合わせで返される行の集合の1つです。

### EmptyQueryResponse

空の問い合わせ文字列が検知されました。

### ErrorResponse

エラーが起きました。

### ReadyForQuery

問い合わせ文字列の処理が終了しました。問い合わせ文字列は複数のSQLコマンドが含まれる場合があるため、このことを通知するために分離したメッセージが送出されます。(CommandCompleteは文字列全体ではなく、1つのSQLコマンドの処理の終了を明らかにします。) 処理が成功またはエラーで終了したかどうかにかかわらずReadyForQueryは常に送出されます。

### NoticeResponse

問い合わせに関して警告メッセージが発行されました。警告メッセージは他の応答に対する追加のメッセージです。したがって、バックエンドはそのコマンドの処理を続行します。

SELECT問い合わせ(あるいは、EXPLAINやSHOWなどの行集合を返す他の問い合わせ)に対する応答は、通常、RowDescription、0個以上のDataRowメッセージ、そしてその後のCommandCompleteから構成されます。フロントエンドへのCOPYもしくはフロントエンドからのCOPYは「COPY操作」で説明する特別なプロトコルを呼び出します。他の種類の問い合わせは通常CommandCompleteメッセージのみを生成します。

問い合わせ文字列には(セミコロンで区切られた)複数の問い合わせが含まれることがありますので、バックエンドが問い合わせ文字列の処理を完了する前に、こうした応答シーケンスが複数発生する可能性があります。ReadyForQueryは、文字列全体が処理され、バックエンドが新しい問い合わせ文字列を受け付ける準備が整った時点で発行されます。

完全に空の(空白文字以外の文字がない)問い合わせ文字列を受け取った場合、その応答は、EmptyQueryResponse、続いて、ReadyForQueryとなります。

エラーが発生した場合、ErrorResponse、続いて、ReadyForQueryが発行されます。その問い合わせ文字列に対する以降の処理は(複数の問い合わせが残っていたとしても)すべて、ErrorResponseによって中断されます。これは、個々の問い合わせで生成されるメッセージの並びの途中で発生する可能性があることに注意してください。

簡易問い合わせモードでは、読み出される値の書式は常にテキストです。ただし、与えられたコマンドがBINARYオプション付きで宣言されたカーソルからのFETCHであった場合は例外です。この場合は、読み出される値はバイナリ書式になります。RowDescriptionメッセージ内で与えられる書式コードは、どの書式が使用されているかを通知します。

他の種類のメッセージの受信を待機している時、フロントエンドは常にErrorResponseとNoticeResponseメッセージを受け取る準備ができていなければなりません。また、外部イベントのためにバックエンドが生成する可能性があるメッセージの扱いについては「非同期操作」を参照してください。

メッセージの正しい並びを前提としてコーディングするのではなく、任意のメッセージ種類を、そのメッセージが意味を持つ任意の時点で受け付ける状態マシン形式でフロントエンドのコーディングを行うことを推奨します。

## 50.2.3. 拡張問い合わせ

拡張問い合わせプロトコルは、上述の簡易問い合わせプロトコルを複数段階に分解します。予備段階の結果は複数回再利用できますので、効率が上がります。さらに、問い合わせ文字列に直接埋め込むのではなく、データ値をパラメータとして分離して提供できる機能など、利用できる追加機能があります。

拡張プロトコルでは、フロントエンドはまず、テキストの問い合わせ文字列とオプションとしてパラメータプレースホルダのデータ型情報やプリペアド文のオブジェクトの宛先名(空文字列は無名のプリペアド文を選択)を含む、Parseメッセージを送信します。この応答はParseCompleteまたはErrorResponseです。パラメータデータ型はそのOIDで指定することができます。指定がなければ、パーサは型指定のないリテラル文字列定数に対する方法と同じ方法でデータ型を推定します。

### 注記

パラメータデータ型をゼロと設定する、または、問い合わせ文字列内で使用されているパラメータ記号(\$n)の数より短くパラメータ型のOIDの配列を作成することで、指定しないまま残すことができます。他にも、パラメータの型をvoid(つまりvoid仮想型のOID)と指定するという特別な場合があります。これは、パラメータ記号を、実際のOUTパラメータである関数パラメータとして使用することができることを意味します。通常では、voidパラメータが使用される文脈はありませんが、関数パラメータリストにこうしたパラメータ記号があると、実質的には無視されます。例えば、\$3と\$4がvoid型を持つと指定された場合、foo(\$1, \$2, \$3, \$4)といった関数呼び出しは、2つのINと2つのOUT引数を持つ関数に一致します。

### 注記

Parseメッセージ内の問い合わせ文字列には、複数のSQL文を含めることはできません。さもないと、構文エラーが報告されます。この制限は簡易問い合わせプロトコルにはありませんが、複数のコマンドを持つプリペアド文やポータルを許すと、プロトコルが複雑になり過ぎるため、拡張プロトコルではこの制限があります。

作成に成功すると、名前付きプリペアド文オブジェクトは明示的に破棄されない限り現在のセッションが終わるまで残ります。無名のプリペアド文オブジェクトは、次に無名のプリペアド文を宛先に指定したParse文が発行されるまでの間のみに残ります。(単なるQueryメッセージでも無名のプリペアド文オブジェクトは破壊されることに注意してください。)名前付きプリペアド文は、他のParseメッセージで再定義する前に明示的に閉じなければなりません。しかし、これは無名のプリペアド文では必要ありません。名前付きプリペアド文はまた、SQLコマンドレベルでPREPAREとEXECUTEを使用して作成しアクセスすることができます。

プリペアド文が存在すると、Bindメッセージを使用してそれを実行可能状態にすることができます。Bindメッセージは、元となるプリペアド文(空文字列は無名のプリペアド文を表します)の名前、宛先となるポータル(空文字列は無名ポータルを表します)の名前、およびプリペアド文内のパラメータプレースホルダに使用する値を与えます。与えられたパラメータ集合はプリペアド文で必要とするものと一致しなければなりません。(Parseメッセージ内でvoidパラメータを1つでも宣言した場合、BindメッセージではそれらにはNULLを渡します。)また、Bindは問い合わせで返されるデータに使用する書式を指定します。書式は全体に対して指定することも、列単位で指定することも可能です。応答はBindCompleteもしくはErrorResponseです。

### 注記

テキスト出力とバイナリ出力との選択は、含まれるSQLコマンドに関係なく、Bindで与えられた書式コードで決定されます。拡張問い合わせプロトコルを使用する場合、カーソル宣言のBINARY属性は役に立ちません。

典型的に問い合わせ計画はBindメッセージが処理される時に作成されます。プリペアド文がパラメータを持たない場合、または繰り返し実行される場合、サーバは作成した計画を保管し、その後の同じプリペアド文に対

するBindメッセージの際に再利用する可能性があります。しかし、作成できる汎用化した計画が提供された特定のパラメータ値に依存する計画より効率が大きく劣化しないことが分かった場合のみ、このように動作します。プロトコルに注目している限り、これは透過的に行われます。

作成に成功すると、名前付きポータルオブジェクトは明示的に破棄されない限り現在のセッションが終わるまで残ります。無名ポータルは、トランザクションの終わり、もしくは、次に無名ポータルを宛先に指定したParse文が発行されるまでの間のみに残ります。(単なるQueryメッセージでも無名ポータルは破壊されることに注意してください。) 名前付きポータルは、他のBindメッセージで再定義する前に明示的に閉じなければなりません。しかし、これは無名ポータルでは必要ありません。名前付きポータルはまた、SQLコマンドレベルでDECLARE CURSORとFETCHを使用して作成しアクセスすることができます。

ポータルが存在すると、Executeメッセージを使用してそれを実行することができます。Executeメッセージは、ポータル名(空文字列は無名ポータルを表します)と結果行数の最大値(ゼロは「fetch all rows」を意味します)を指定します。結果行数は、ポータルが行集合を返すコマンドを含む場合のみ意味があります。その他の場合では、コマンドは常に終わりまで実行され、行数は無視されます。Executeで起こり得る応答は、ExecuteではReadyForQueryやRowDescriptionが発行されない点を除き、上述の簡易問い合わせプロトコル経由で発行された問い合わせの場合と同じです。

Executeがポータルの実行を完了する前に(非ゼロの結果行数に達したために)終了した場合、PortalSuspendedを送信します。このメッセージの出現は、フロントエンドに操作を完了させるためには同一のポータルに対して、別のExecuteを発行しなければならないことを通知します。元となったSQLコマンドが完了したことを示すCommandCompleteメッセージはポータルが完了するまで送信されません。したがって、Execute段階は常にCommandComplete、EmptyQueryResponse(空の問い合わせ文字列からポータルが作成された場合)、ErrorResponse、またはPortalSuspendedの中の、正確にどれかが出現することによって常に終了します。

拡張問い合わせメッセージの一連の流れのそれぞれの終了時、フロントエンドはSyncメッセージを発行しなければなりません。このパラメータのないメッセージにより、もしBEGIN/COMMITトランザクションブロックの内部でなければ、バックエンドは現在のトランザクションを閉じます(「閉ざす」とは、エラーがなければコミット、エラーがあればロールバックすることを意味します)。そして、ReadyForQuery応答が発行されます。Syncの目的は、エラーからの復旧用の再同期を行う時点を提供することです。拡張問い合わせメッセージの処理中にエラーが検出されると、バックエンドはErrorResponseを発行し、Syncが届くまでメッセージを読み、それを破棄します。その後、ReadyForQueryを発行し、通常のメッセージ処理に戻ります。(しかし、Sync処理中にエラーが検出された場合に処理が飛ばされないことに注意してください。これにより、各Syncに対してReadyForQueryが1つのみであることを保証します。)

## 注記

Syncによって、BEGINで開かれたトランザクションブロックが閉ざされることはありません。ReadyForQueryメッセージにはトランザクションの状態情報が含まれていますので、この状況を検出することができます。

これらの基本的な必要操作に加え、拡張問い合わせプロトコルで使用することができる、複数の省略可能な操作があります。

Describeメッセージ(ポータルの亜種)は、既存のポータルの名前(もしくは、無名ポータル用の空文字)を指定します。応答は、実行中のポータルで返される予定の行を記述するRowDescriptionメッセージです。ポータルが行を返す問い合わせを含まない場合はNoDataメッセージです。指定したポータルが存在しない場合はErrorResponseです。

Describeメッセージ(ステートメントの亜種)は、既存のプリペアド文の名前(もしくは無名のプリペアド文用の空文字)を指定します。応答は、文で必要とされるパラメータを記述するParameterDescriptionメッセージ、続いて、文が実行された場合に返される予定の行を記述するRowDescriptionメッセージ(もしくは文が行を返さない場合のNoDataメッセージ)です。指定したプリペアド文が存在しない場合はErrorResponseが発行されます。Bindがまだ発行されていないので、返される列の書式はまだバックエンドでは不明であることに注意してください。RowDescriptionメッセージ内の書式コードフィールドはこの場合はゼロになります。

### ヒント

ほとんどの状況では、フロントエンドはExecuteを発行する前に、返ってくる結果を解釈する方法を確実に判断できるように、Describeもしくはその亜種を実行すべきです。

Closeメッセージは、既存のプリペアド文、もしくはポータルを閉ざし、リソースを解放します。存在しない文やポータルに対してCloseを発行してもエラーになりません。応答は通常CloseCompleteですが、リソースの解放に何らかの問題が発生した場合はErrorResponseになります。プリペアド文を閉じると、そこから構築され、開いたポータルが暗黙的に閉ざされることに注意してください。

Flushメッセージにより特定の出力が生成されることはありません。しかし、バックエンドに対して、出力バッファ内で待機しているデータを強制的に配送させます。フロントエンドが他のコマンドを発行する前にコマンドの結果を検証したい場合に、FlushはSync以外の拡張問い合わせコマンドの後に送信される必要があります。Flushを行わないと、バックエンドで返されるメッセージは、ネットワークオーバーヘッドを最小化する、最小限の packets 数にまとめられます。

### 注記

簡易問い合わせメッセージは、おおよそ、無名のプリペアド文とポータルオブジェクトを使用したパラメータなしのParse、Bind、ポータル用Describe、Execute、Close、Syncの流れと同一です。違いは、問い合わせ文字列内に複数のSQL文を受け付けられ、bind/describe/executeという流れがそれぞれが成功すれば自動的に行われる点です。他の違いとして、ParseCompleteやBindComplete、CloseComplete、NoDataメッセージが返されない点があります。

## 50.2.4. 関数呼び出し

関数呼び出しサブプロトコルにより、クライアントはデータベースのpg\_procシステムカタログに存在する任意の関数を直接呼び出す要求を行うことができます。クライアントはその関数を実行する権限を持たなければなりません。

### 注記

関数呼び出しサブプロトコルは、おそらく新しく作成するコードでは使用すべきではない古い機能です。同様の結果は、SELECT function(\$1, ...)を行うプリペアド文を設定することで得ることができます。そして、この関数呼び出しサイクルをBind/Executeで置き換えることができます。

関数呼び出しサイクルはフロントエンドがFunctionCallメッセージをバックエンドに送ることで起動されます。バックエンドは1つまたは複数の応答メッセージを関数呼び出しの結果に基づいて送り、最終的に

ReadyForQueryメッセージを送出します。ReadyForQueryはフロントエンドに対し新規の問い合わせまたは関数呼び出しを行っても安全確実であることを通知します。

バックエンドから送信される可能性がある応答メッセージを以下に示します。

#### ErrorResponse

エラーが起きました。

#### FunctionCallResponse

関数呼び出しが完了し、メッセージで与えられた結果が返されました。(関数呼び出しプロトコルは単一のスカラ結果のみを扱うことができます。行型や結果集合を扱うことはできません。)

#### ReadyForQuery

関数呼び出しの処理が終了しました。処理が成功またはエラーで終了したかどうかにかかわらず ReadyForQueryは常に送付されます。

#### NoticeResponse

関数呼び出しに関して警告メッセージが出されました。警告メッセージは他の応答に対する追加のメッセージです。したがって、バックエンドはそのコマンドの処理を続行します。

## 50.2.5. COPY操作

COPYコマンドにより、サーバとの間で高速な大量データ転送を行うことができます。コピーインとコピーアウト操作はそれぞれ接続を別のサブプロトコルに切り替えます。これは操作が完了するまで残ります。

コピーインモード(サーバへのデータ転送)は、バックエンドがCOPY FROM STDIN SQL文を実行した時に起動されます。バックエンドはフロントエンドにCopyInResponseメッセージを送信します。フロントエンドはその後、ゼロ個以上のCopyDataメッセージを送信し、入力データのストリームを形成します。(このメッセージの境界は行の境界に何かしら合わせる必要ありませんが、往々にしてそれが合理的な選択となります。) フロントエンドは、CopyDoneメッセージ(正常に終了させる)、もしくは、CopyFailメッセージ(COPY SQL文をエラーで失敗させる)を送信することで、コピーインモードを終了させることができます。そして、バックエンドは、COPYが始まる前の、簡易もしくは拡張問い合わせプロトコルを使用するコマンド処理モードに戻ります。そして次に、CommandComplete(成功時)またはErrorResponse(失敗時)のどちらかを送信します。

コピーインモードの期間中にバックエンドがエラー(CopyFailメッセージの受信を含む)を検知すると、バックエンドはErrorResponseメッセージを発行します。拡張問い合わせメッセージ経由でCOPYコマンドが発行された場合、バックエンドはSyncメッセージを受け取るまでフロントエンドのメッセージを破棄するようになります。Syncメッセージを受け取ると、ReadyForQueryを発行し、通常処理に戻ります。簡易問い合わせメッセージでCOPYが発行された場合、メッセージの残りは破棄され、ReadyForQueryメッセージを発行します。どちらの場合でも、その後フロントエンドによって発行されたCopyData、CopyDone、CopyFailは単に削除されます。

バックエンドは、コピーインモード期間中、FlushとSyncメッセージを無視します。その他の種類の非コピーメッセージを受け取ると、エラーになり、上述のようにコピーイン状態を中断します(クライアントライブラリがExecuteメッセージの後に、実行したコマンドがCOPY FROM STDINかどうかを検査することなく、常にFlushまたはSyncを送信できる、という便利さのためにFlushとSyncは例外です)。

コピーアウトモード(サーバからのデータ転送)は、バックエンドがCOPY TO STDOUT SQL文を実行した時に起動します。バックエンドはCopyOutResponseメッセージをフロントエンドに送信し、その後、ゼロ個以上のCopyDataメッセージ(常に行ごとに1つ)を、そして、CopyDoneを送信します。その後、バックエンドはCOPYが始まる前のコマンド処理モードに戻り、CommandCompleteを送信します。フロントエンドは(接続

の切断やCancel要求の発行は例外ですが)転送を中断することはできません。しかし、不要なCopyDataとCopyDoneメッセージを破棄することは可能です。

コピーアウトモード期間中バックエンドはエラーを検知すると、ErrorResponseメッセージを発行し、通常処理に戻ります。フロントエンドはErrorResponseの受信をコピーアウトモードの終了として扱うべきです。

NoticeResponseおよびParameterStatusメッセージがCopyDataメッセージ間に散在することがあります。フロントエンドはこのような場合も扱わなければなりません。また、他の種類の非同期メッセージ(「[非同期操作](#)」を参照)も同様に準備すべきです。さもなくば、CopyDataまたはCopyDone以外の種類のメッセージがコピーアウトモードの終了として扱われてしまう可能性があります。

他にも、サーバへ、およびサーバからの高速一括データ転送を行うことができるコピーボースというコピーに関連したモードがあります。コピーボースモードは、walsenderモードのバックエンドがSTART\_REPLICATION文を実行した時に初期化されます。バックエンドはCopyBothResponseメッセージをフロントエンドに送信します。この後バックエンドとフロントエンドの両方が、接続が終了するまでの間にCopyDataメッセージを送信できるようになります。同様に、サーバがCopyDoneメッセージを送信した場合、接続はコピーインモードとなり、サーバはそれ以上のCopyDataメッセージを送信できません。両方の側がCopyDoneメッセージを送信した後、コピーモードは終了し、バックエンドはコマンド処理モードに戻ります。コピーボースモード中にバックエンドが検出したエラーのイベントにおいては、バックエンドはErrorResponseメッセージを発行し、Syncメッセージの受信までフロントエンドのメッセージを破棄し、その後ReadyForQueryを発行して通常の処理に戻ります。フロントエンドは両方向のコピーを終了するように、ErrorResponse受理の処理をするべきです。この場合CopyDoneを送信するべきではありません。コピーボースモードにおけるサブプロトコル転送の詳細は「[ストリーミングレプリケーションプロトコル](#)」を参照してください。

CopyInResponse、CopyOutResponse、CopyBothResponseメッセージには、フロントエンドに1行当たりの列数と各列で使用する書式コードを通知するためのフィールドが含まれています。(現在の実装では、COPY操作で与えられるすべての列は同一の書式を使用します。しかし、メッセージ設計においては、これを前提としていません。)

## 50.2.6. 非同期操作

バックエンドが、フロントエンドのコマンドストリームで特に依頼されていないメッセージを送信する場合があります。フロントエンドは、問い合わせ作業を行っていない時であっても常に、これらのメッセージを扱う準備をしなければなりません。少なくとも、問い合わせの応答の読み込みを始める前にこれらを検査すべきです。

外部の活動によって、NoticeResponseメッセージが生成されることがあり得ます。例えば、データベース管理者が「高速」データベース停止コマンドを実行した場合、バックエンドは接続を閉ざす前にこれを通知するためにNoticeResponseを送信します。したがって、たとえ接続が名目上待機状態であったとしても、フロントエンドは常にNoticeResponseメッセージを受け付け、表示する準備をすべきです。

ParameterStatusメッセージは、任意のパラメータの実際の値が変更され、それをバックエンドがフロントエンドに通知するべきであるとみなした場合は常に生成されます。ほとんどの場合、これはフロントエンドによるSET SQLコマンド実行に対する応答の中で起こります。これは実質的には同期していますが、管理者が設定ファイルを変更し、SIGHUPシグナルをサーバに送った場合にも、パラメータ状態の変更が発生することがあります。また、SETコマンドがロールバックされた場合、現在の有効値を報告するために適切なParameterStatusメッセージが生成されます。

現時点では、ParameterStatusを生成するパラメータ群は固定されています。それらはserver\_version、server\_encoding、client\_encoding、application\_name、is\_superuser、session\_authorization、Dateおよびstandard\_conforming\_stringsです。(8.0より前までのリリースでは、server\_encoding、TimeZoneお

よびinteger\_datetimesは送信されませんでした。8.1より前までのリリースでは、standard\_conforming\_stringsは送信されませんでした。8.4より前のリリースでは、IntervalStyleは送信されませんでした。9.0より前のリリースでは、application\_nameは送信されませんでした。) server\_version、server\_encodingおよびinteger\_datetimesは仮想的なパラメータであり、起動後に変更することができないことに注意してください。これは今後変更される、あるいは設定変更可能になる可能性があります。したがって、フロントエンドは未知または注目していないParameterStatusを単に無視すべきです。

フロントエンドがLISTENコマンドを発行した場合、同じチャンネル名に対しNOTIFYコマンドが実行された時にバックエンドはNotificationResponseメッセージ(NoticeResponseと間違えないように!)を送出します。

### 注記

現在、NotificationResponseをトランザクションの外部でのみ送信することができます。このため、これはコマンド応答の流れの途中では起こりませんが、ReadyForQueryの直前に発生する可能性があります。しかし、これを前提にフロントエンドのロジックを設計することは避けてください。プロトコル内の任意の時点でNotificationResponseを受け付けられるようにすることを勧めます。

## 50.2.7. 処理中のリクエストの取り消し

問い合わせの処理中に、フロントエンドが問い合わせを取り消す可能性があります。取り消し要求は、効率を高めるために、接続を開いたバックエンドに対して直接送信されません。その問い合わせを処理中のバックエンドが、フロントエンドからの新しい入力があるかどうかを定期的を確認することは好ましくありません。取り消し要求はたいていの場合、頻繁には起こらないので、通常の状態においての負担を避けるため、多少扱いにくくなっています。

取り消し要求を出す場合、フロントエンドは通常の新規接続の時に送られるStartupMessageメッセージではなくCancelRequestメッセージをサーバに送り、新規接続を開始します。サーバはこの要求を処理し、接続を切断します。セキュリティ上の理由から、取り消し要求メッセージに対し直接の回答はありません。

CancelRequestメッセージは、接続開始段階でフロントエンドに送られたものと同一の鍵データ(PIDと秘密鍵)を含んでいない場合は無視されます。現在バックエンドが実行中の処理に対するPIDと秘密鍵が要求と一致した場合、その現在の問い合わせ処理は中断されます。(現状では、これは、その問い合わせを処理しているバックエンドプロセスに対し特別なシグナルを送ることで実装されています。)

この取り消しシグナルは何の効果も生まないことがあります。例えば、バックエンドが問い合わせの処理を完了した後に届いた場合、効果がありません。もし取り消し処理が有効であれば、エラーメッセージとともに、現在のコマンドは終了されます。

セキュリティと効率上の理由による上述の実装の結果、フロントエンドは取り消し要求が成功したかどうかを直接判断することはできません。フロントエンドはバックエンドからの問い合わせの回答を待ち続けなければいけません。取り消しを要求することは単に現在の問い合わせを早めに終わらせ、成功ではなくエラーメッセージを出して不成功とする可能性を単に高める程度のものであります。

取り消し要求は、通常のフロントエンドとバックエンドの通信接続を通してではなく新規のサーバとの接続に送られるため、取り消される問い合わせを実行したフロントエンドだけでなく、任意のプロセスによっても送信することができます。このことはマルチプロセスアプリケーションを作るに当たって柔軟性を提供します。同時に、権限のない者が問い合わせを取り消そうとするといったセキュリティ上のリスクも持ち込みます。このセキュリティ上のリスクは、取り消し要求内に動的に生成される秘密キーを供給することを必須とすることで回避されます。



## 50.2.8. 終了

通常の洗練された終了手順はフロントエンドがTerminateメッセージを出し、すぐに接続を閉じることです。このメッセージを受け取るとすぐにバックエンドは接続を閉じ終了します。

まれに(管理者によるデータベース停止コマンドなど)、バックエンドはフロントエンドからの要求なしに切断することがあります。こうした場合、バックエンドは、接続を閉ざす前に切断理由を通知するエラーまたは警報メッセージの送信を試みます。

他にも、どちらかの側のコアダンプ、通信リンクの消失、メッセージ境界の同期の消失など各種失敗によって終了する状況があります。フロントエンドかバックエンドいずれかが予期しない接続の中断を検知した場合、後始末を行い終了しなければいけません。フロントエンドはもし自身が終了を望まない場合、サーバに再交信し新規のバックエンドを立ち上げる選択権を持っています。解釈できないメッセージ種類を受け取った時、おそらくメッセージ境界の同期が消失したことを示しますので、接続を閉ざすことを勧めます。

通常の終了、異常な終了のどちらの場合でも、開いているトランザクションはすべてコミットされずにロールバックされます。しかし、フロントエンドがSELECT以外の問い合わせを処理中に切断した場合、バックエンドはおそらく切断に気付く前にその問い合わせを完了させてしまうでしょう。その問い合わせがトランザクションブロック(BEGIN ... COMMITの並び)外部であった場合、切断に気付く前にその結果はコミットされる可能性があります。

## 50.2.9. SSLセッション暗号化

PostgreSQLがSSLサポート付きで構築された場合、フロントエンドとバックエンド間の通信をSSLで暗号化することができます。攻撃者がセッショントラフィックをキャプチャできるような環境における通信を安全にすることができます。SSLを使用したPostgreSQLセッションの暗号化に関する詳細は「[SSLによる安全なTCP/IP接続](#)」を参照してください。

SSL暗号化接続を開始するには、フロントエンドはまず、StartupMessageではなくSSLRequestを送信します。その後サーバはそれぞれSSLの実行を行うか行わないかを示すSかNかを持つ1バイトの応答を返します。フロントエンドはその応答に満足できなければ、この時点で接続を切断することができます。Sの後に継続するのであれば、サーバと間でSSL起動ハンドシェイク(ここではSSLの仕様に関しては説明しません)を行います。これが成功した場合、続いて通常のStartupMessageの送信を行います。この場合、StartupMessageおよびその後のデータはSSLにより暗号化されます。Nの後に、通常のStartupMessageを送信することで暗号化なしで進みます。

また、フロントエンドはサーバからのSSLRequestに対するErrorMessage応答を取り扱うための用意もすべきです。これは、PostgreSQLにSSLサポートが追加される前のサーバの場合のみで発生します。(現在ではこうしたサーバは非常に古いものといえ、ほとんど存在しません。) この場合接続を切断しなければなりません。フロントエンドはSSL要求なしで新しく接続を開き、処理を進めることもできます。

最初のSSLRequestはCancelRequestメッセージを送信するために開いた接続で使用することもできます。

プロトコル自体には、サーバにSSL暗号化を強制する方法は用意されていませんが、管理者は認証検査の一方法として、暗号化されていないセッションを拒否するようにサーバを設定することができます。

## 50.3. ストリーミングレプリケーションプロトコル

ストリーミングレプリケーションを初期化するために、フロントエンドは開始メッセージにてreplicationパラメータを送信します。ブール値のtrueがバックエンドに対して、SQL文ではなく小規模なレプリケーションコマンド群を発行できるようになる、walsenderモードに入るように伝えます。walsenderモードでは簡易問い合わせ

ロトコルのみを使用することができます。log\_replication\_commandsが有効であれば、レプリケーションコマンドはサーバログにログが残ります。databaseを値として渡すことにより、dbnameパラメータに指定したデータベースに接続することをwalsenderに教えます。それにより、そのデータベースからの論理的レプリケーションとして使用する接続が可能となります。

レプリケーションコマンドをテストするために、replicationオプションを含む接続文字列を使用して、psqlまたは他のlibpqによるレプリケーション接続を作成できます。例を示します。

```
psql "dbname=postgres replication=database" -c "IDENTIFY_SYSTEM;"
```

しかし、物理的レプリケーションのためにpg\_receivexlogを使用し、論理的レプリケーションのためにpg\_recvlogicalを使用すれば、もっと有用なことが多いです。

walsenderモードで受け付けられるコマンドは以下の通りです。

#### IDENTIFY\_SYSTEM

サーバに自身を識別することを要求します。サーバは以下の4つのフィールドを持つ単一行の結果セットをもって応答します。

##### systemid

クラスタを識別する一意なシステム識別子です。これを使用してスタンバイを初期化するために使用するベースバックアップが同じクラスタに由来していることを検査することができます。

##### timeline

現在のタイムラインIDです。同様にスタンバイがマスタと一貫性を持つことを検査するために使用されます。

##### xlogpos

現在のxlogの吐き出し位置です。ストリーミングを開始できるトランザクションログの既知の位置を得る際に有用です。

##### dbname

接続したデータベース名またはNULLです。

#### TIMELINE\_HISTORY tli

tliのタイムラインのため、サーバにTIMELINE HISTORYファイルの送付を要求します。サーバは2列単一行の結果セットを返します。

##### filename

TIMELINE HISTORYファイル名、例えば00000002.history

##### content

TIMELINE HISTORYファイルの内容

#### CREATE\_REPLICATION\_SLOT slot\_name { PHYSICAL | LOGICAL output\_plugin }

物理的または論理的レプリケーションスロットを作成します。レプリケーションスロットの詳細は「[レプリケーションスロット](#)」を参照。

##### slot\_name

作成するスロット名。有効なレプリケーションスロット名でなければならない。（「[レプリケーションスロットへの問い合わせと操作](#)」を参照）。

**output\_plugin**

ロジカルデコーディングに使用される出力プラグイン名。(「[ロジカルデコーディングの出力プラグイン](#)」を参照)。

**START\_REPLICATION [ SLOT slot\_name ] [ PHYSICAL ] XXX/XXX [ TIMELINE tli ]**

サーバに対して、WALのストリーミングをXXX/XXX WAL時点から開始するよう指示します。TIMELINEオプションが指定された場合、ストリーミングはtliのタイムラインから開始されます。そうでなければ、サーバの現在のタイムラインが選択されます。サーバが、例えば、要求されたWALの断片がすでに回収されているなど、エラーを返すことがあります。成功時サーバはCopyBothResponseメッセージで応答し、フロントエンドに対するWALストリームを開始します。

slot\_nameを経由してスロット名が提供された場合、それはレプリケーションの進行として更新されます。それによってサーバは、どのWALセグメントがまだスタンバイに必要なか、hot\_standby\_feedbackのトランザクションはどれか、を感知します。

最新ではなくて、サーバの過去のタイムラインをクライアントが要求した場合、サーバは要求された開始時点から他のタイムラインに切り替えるまでの、全てのWALストリームを送付します。クライアントが旧タイムラインの終点のストリームを要求した場合、サーバはCOPYモードに入らずにCommandCompleteをすぐに応答します。

最新でないタイムラインの全てのWALストリームを送付した後、サーバはCOPYモードを出ることによりストリームを終了します。クライアントもCOPYモードを出ることにより承認した場合、サーバは2列単一行の結果セットを送付し、サーバにある次のタイムラインを示します。最初の列は次のタイムラインIDであり、次の列は切り替えたXLOGの位置です。通常切り替えた位置はWALストリームの終点ですが、昇格する前に再実行されなかった旧タイムラインからWALを送付するというまれな場合もあります。最後に、サーバはCommandCompleteメッセージを送付し、新規のコマンドを受理できるようになります。

WALデータはCopyDataメッセージ群として送信されます。(これにより他の情報を混在させることができます。具体的にはサーバはストリーム開始後に失敗が起きた場合にErrorResponseメッセージを送信することができます。)サーバからクライアントへの各CopyDataメッセージのペイロード、は以下の書式のどれかを含みます。

**XLogData (B)****Byte1('w')**

メッセージをWALデータとして識別します。

**Int64**

このメッセージ内のWALの開始点。

**Int64**

サーバ上の現在のWAL終了点。

**Int64**

転送時点でのサーバのシステム時刻。2000年1月1日午前0時からのマイクロ秒。

**Byten**

WALデータストリームの断片。

単一のWALレコードが2つのXLogDataメッセージに分かれることはありません。しかしWALレコードがWALページ境界を跨る場合、継続レコードを用いてすでに分割されていますので、ペー

ジ境界で分割することができます。言い換えると、先頭の主WALレコードとその継続レコードは、別のXLogDataメッセージとして分かれることがあります。

#### プライマリキープアライブメッセージ(B)

Byte1('k')

このメッセージを送信元キープアライブとして識別します。

Int64

サーバ上の現在のWAL終端。

Int64

転送時点でのサーバのシステム時刻。2000年1月1日午前0時からのマイクロ秒。

Byte1

タイムアウトによる切断を避けるため、クライアントがこのメッセージに即時に応答すべき方法の1つ。0またはその他

以下のメッセージ書式の1つ(およびCopyDataメッセージのペイロード中のもの)を使用して、受理プロセスは送信者にいつでも応答できます。

#### スタンバイ状態の更新(F)

Byte1('r')

メッセージを受信側の状態更新として識別します。

Int64

スタンバイにおいて受信しディスクに書き込まれた最終WALバイト+1の場所。

Int64

スタンバイにおいてディスクに吐き出された最終WALバイト+1の場所。

Int64

スタンバイにおいて適用された最終WALバイト+1の場所。

Int64

転送時点でのクライアントのシステム時刻。2000年1月1日午前0時からのマイクロ秒。

Byte1

値が1の場合、このメッセージにすぐ応答するように、クライアントはサーバへ要求します。この方法は、接続がまだ保持されているか検査するために、サーバへのピング送信として使用できます。

#### ホットスタンバイフィードバックメッセージ(F)

Byte1('h')

メッセージをホットスタンバイのフィードバックメッセージとして識別します。

Int64

転送時点でのクライアントのシステム時刻。2000年1月1日午前0時からのマイクロ秒

Int32

スタンバイの現在のxminです。もはやホットスタンバイフィードバックがこの接続では送信されないという通知を、スタンバイが送信している場合、この値は0でしょう。後ほど、0でないメッセージがフィードバック機構を再び開始します。

## Int32

スタンバイの現在のエポックです。

`START_REPLICATION SLOT slot_name LOGICAL XXX/XXX [ ( option_name [option_value] [, ... ] ) ]`

サーバに対して、`XXX/XXX` WAL時点から、論理的レプリケーションのWALストリームを開始するよう指示します。例えば、要求されたWALがすでに回収された場合、サーバはエラーを返します。サーバが、例えば、要求されたWALセクションがすでに回収されている場合、エラーを返すことがあります。成功時サーバはCopyBothResponseメッセージで応答し、フロントエンドに対するWALストリームを開始します。

CopyBothResponse内部のメッセージは、`START_REPLICATION ... PHYSICAL`の記述と同じ書式です。

選択されたスロットに関連した出力プラグインは、出力ストリームの処理に使用されます。

**SLOT** slot\_name

ストリームを変更したスロット名。このパラメータは必須であり、`LOGICAL`モードにおいて`CREATE_REPLICATION_SLOT`によって作成された、実在する論理的レプリケーションスロットに対応しなければなりません。

**XXX/XXX**

ストリームを開始するWAL時点。

**option\_name**

レプリケーションスロットのロジカルデコーディング出力プラグインに渡すオプション名。

**option\_value**

オプションの値。文字列定数の形式。

`DROP_REPLICATION_SLOT slot_name`

レプリケーションスロットを削除し、サーバ側で準備した資源を解放します。実行中の接続に現在スロットが使用中の場合、このコマンドは失敗します。

**slot\_name**

削除するスロット名。

`BASE_BACKUP [LABEL 'label'] [PROGRESS] [FAST] [WAL] [NOWAIT] [MAX_RATE rate] [TABLESPACE_MAP]`

サーバにベースバックアップのストリーミングを始めるよう指示します。システムはバックアップが開始される前に自動的にバックアップモードになり、バックアップが完了した時に取り出されます。以下のオプションを受け付けることができます。

**LABEL 'label'**

バックアップのラベルを設定します。指定がない場合、`base backup`というバックアップラベルが使用されます。ラベルについての引用符付け規則は、[standard\\_conforming\\_strings](#)を有効にした場合の標準SQLの文字列の規則と同じです。

**PROGRESS**

進行状況の報告を生成するために必要な情報を要求します。これは、ストリームが完了するまでにどのくらいかかるかを計算するために使用することができる、各テーブル空間のヘッダ内の概算容量を返送します。これは、転送を始める前のすべてのファイルサイズを1度数え上げることで計算されます。これ自体が性能に与える悪影響があるかもしれません。特に最初のデータがストリームされるまでにより多くの時間がかかる可能性があります。データベースファイルはバックアップの間変更される可能性がありますので、容量は概算に過ぎず、概算時と実ファイルを送信するまでの間に増減される可能性があります。

#### FAST

高速チェックポイントを要求します。

#### WAL

バックアップ内に必要なWALセグメントを含めます。ベースディレクトリtarファイルのpg\_xlogディレクトリにある、バックアップの開始から終了までのすべてのファイルが含まれます。

#### NOWAIT

デフォルトでは、バックアップは必要な最終xlogセグメントがアーカイブされるまで待機します。ログアーカイブが有効でない場合は警告が発せられます。NOWAITにより、必要なログが利用できるようになったことを確認することをクライアント側の責任として、この待機や警告が無効になります。

#### MAX\_RATErate

サーバからクライアントへ転送する単位時間当たりの最大データ容量を制限します(絞ります)。予期される単位はkB/s(キロバイト/秒)です。このオプションが指定された場合、値はゼロまたは32 kB以上1 GB以下でなければなりません。ゼロが渡されるかオプションが指定されない場合、転送の制約は課されません。

#### TABLESPACE\_MAP

ディレクトリpg\_tblspcにあるシンボリックリンクに関する情報をtablespace\_mapという名前のファイルに含めます。テーブル空間マップファイルには、ディレクトリpg\_tblspc/に存在する各シンボリックリンクの名前とそのシンボリックリンクのフルパスが含まれています。

バックアップを開始する時、サーバはまず2つの通常の結果セットを送信し、続けて1つ以上のCopyResponse結果を送信します。

最初の通常の結果セットには、1行2列という形でバックアップの開始位置が含まれます。最初の列にはXLogRecPtr書式の開始位置が、2番目の列には対応するタイムラインIDが含まれます。

2番目の通常の結果セットには各テーブル空間につき1行を持ちます。この行のフィールドは以下の通りです。

#### spcoid

テーブル空間のoidです。ベースディレクトリの場合はNULLです。

#### spclocation

テーブル空間ディレクトリのフルパスです。ベースディレクトリの場合はNULLです。

#### size

進行状況報告が要求された場合は、テーブル空間の概算容量です。要求されていない場合はNULLです。

2番目の通常の結果セットの後、1つ以上のCopyResponse結果が送信されます。1つはPGDATA用、pg\_default、pg\_global以外の追加のテーブル空間ごとに1つ送信されます。CopyResponse結果内のデータは、テーブル空間の内容のtar形式(POSIX 1003.1-2008標準で規定された「ustar交換形式」に従う)ダンプです。ただし標準で規定された最後の2つのゼロブロックは省略されています。このtarデータが終わった後、最終の通常結果セットが送信されます。結果セットには、開始位置と同じ書式のバックアップのWAL終了位置が含まれます。

データディレクトリと各テーブル空間のtarアーカイブには、そのディレクトリ内のファイルがPostgreSQLファイルかそのディレクトリに追加された他のファイルかに関係なく、すべて含まれます。以下に除かれるファイルを示します。

- `postmaster.pid`
- `postmaster.opts`
- PostgreSQLサーバの操作中に、種々の一時ファイルが作成されます。
- サブディレクトリを含む`pg_xlog`。バックアップが`wal`ファイルを含めて実行される場合、合成された版の`pg_xlog`が含まれます。これにはバックアップが動作するために必要なファイルのみが含まれ、残りの内容は含まれません。
- `pg_replslot`が空ディレクトリとしてコピーされます。
- 通常のファイルとディレクトリ以外のもの、シンボリックリンクや特殊なデバイスファイルは省略されます。( `pg_tblspc`中のシンボリックリンクは保持されます。)

サーバ上の基盤となるファイルシステムがサポートする場合、所有者、グループ、ファイルのモードが設定されます。

すべてのテーブル空間が送信された後、最終の通常の結果セットが送信されます。この結果セットには、単一行の単一列という形でXLogRecPtr書式のバックアップの終了位置が含まれます。

## 50.4. メッセージのデータ型

本節ではメッセージの中で使われる基本的なデータ型を説明します。

`Intn(i)`

ネットワークバイト順(最上位バイトが先頭)における $n$ ビットの整数。もし $i$ が指定されていれば、それがそのまま使われます。さもなければ変数です。例えば`Int16`、`Int32(42)`などです。

`Intn[k]`

$n$ ビット整数の要素数 $k$ の配列で、それぞれはネットワークバイト順です。配列サイズ $k$ は常にメッセージの前のフィールドで決定されます。例えば`Int16[M]`です。

`String(s)`

NULL終端文字列(C様式文字列)。文字列には長さ制限の指定はありません。 $s$ が指定されていれば、それがそのまま使われます。さもなければ値は変数です。例えば`String("user")`などです。

### 注記

バックエンドから返すことができる文字列の長さには事前に定義された制限はありません。フロントエンドではメモリに収まるものはすべて受け入れられるように拡張可能なバッファを使用するコーディング戦略を勧めます。これが実行できないのであれば、文字列全体を読み取り、固定長バッファに合わない後の方の文字を破棄してください。

`Byten(c)`

厳密に $n$ バイト。フィールド幅 $n$ が定数でない場合、メッセージの前のフィールドから決定されます。 $c$ が指定されていれば、それがそのまま使われます。例えば`Byte2`、`Byte1('¥n')`などです。

## 50.5. メッセージの書式

本節ではそれぞれのメッセージの詳細書式について説明します。それぞれにはフロントエンド(F)、バックエンド(B)あるいは双方(F & B)から送出されることを示す印が付いています。各メッセージには先頭にバイト数を持っていますが、バイト数を参照しなくてもメッセージの終わりを検知できるようにメッセージ書式は定義されて

います。これは有効性検査を補助します。(CopyDataメッセージはデータストリームの一部を形成しますので例外です。個々のCopyDataメッセージの内容は自身でも解釈することができません。)

#### AuthenticationOk (B)

Byte1('R')

認証要求としてメッセージを識別します。

Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(0)

認証が成功したことを指定します。

#### AuthenticationKerberosV5 (B)

Byte1('R')

メッセージを認証要求として識別します。

Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(2)

Kerberos V5認証が必要であることを指定します。

#### AuthenticationCleartextPassword (B)

Byte1('R')

メッセージを認証要求として識別します。

Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(3)

平文パスワードが必要であることを指定します。

#### AuthenticationMD5Password (B)

Byte1('R')

メッセージが認証要求であることを識別します。

Int32(12)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(5)

MD5暗号化パスワードが必要であることを指定します。

Byte4

パスワード暗号化用ソルトです。

#### AuthenticationSCMCredential (B)

Byte1('R')

メッセージが認証要求であることを識別します。



Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(6)

SCM資格証明メッセージが必要であることを指定します。

AuthenticationGSS (B)

Byte1('R')

メッセージが認証要求であることを識別します。

Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(7)

GSSAPI認証証明メッセージが必要であることを指定します。

AuthenticationSSPI (B)

Byte1('R')

メッセージが認証要求であることを識別します。

Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(9)

SSPI認証証明メッセージが必要であることを指定します。

AuthenticationGSSContinue (B)

Byte1('R')

メッセージが認証要求であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(8)

このメッセージがGSSPAIまたはSSPIデータを含むことを指定します。

Byten

GSSAPIまたはSSPI認証データです。

BackendKeyData (B)

Byte1('K')

メッセージが取消用キーデータであることを識別します。もし、後でCancelRequestメッセージを発行する可能性があれば、フロントエンドはこの値を保存しなければなりません。

Int32(12)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32

このバックエンドのプロセスID。

Int32

このバックエンドの秘密鍵。

Bind (F)

Byte1('B')

このメッセージがBindコマンドであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

String

宛先ポータルの名前です (空文字列で無名ポータルを選択します)。

String

元となるプリペアド文の名前です (空文字列で無名のプリペアド文を選択します)。

Int16

後続するパラメータ書式コードの数 (以下ではCで表します)。これは、パラメータが存在しない、あるいはすべてのパラメータがデフォルトの書式(テキスト)を使用することを示す0に、指定する書式コードをすべてのパラメータに適用することを示す1にすることができます。さもなくば、これは実際のパラメータ数と同じになります。

Int16[C]

パラメータ書式コード。現在、それぞれは0(テキスト)もしくは1(バイナリ)のいずれかでなければなりません。

Int16

後続するパラメータ値の数 (ゼロの場合もあります)。これは問い合わせが必要とするパラメータ数と一致する必要があります。

次に、各パラメータに対して、以下のフィールドのペアが現れます。

Int32

パラメータ値のバイト単位の長さ(これには自身は含まれません)。ゼロにすることもできます。特別な場合として、-1はNULLというパラメータ値を示します。NULLの場合、後続の値用のバイトはありません。

Byten

関連する書式コードで示される書式におけるパラメータの値。nは上述の長さです。

最後のパラメータの後に、以下のフィールドが現れます。

Int16

後続する結果列書式コードの数 (以下ではRで表します)。これは、結果列が存在しないことを示す0、あるいはすべての結果列が(もしあれば)デフォルトの書式コード(テキスト)を使用することを示す1にすることができます。さもなくば、問い合わせの結果列の実際の数と同じになります。

Int16[R]

結果列の書式コード。現在それぞれは0(テキスト)もしくは1(バイナリ)のいずれかでなければなりません。

### BindComplete (B)

Byte1('2')

メッセージがBind完了指示子であることを識別します。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

### CancelRequest (F)

Int32(16)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(80877102)

取消要求コードです。この値は、最上位16ビットに1234が、下位16ビットに5678を持つように選択されます。(混乱を防ぐため、このコードはプロトコルバージョン番号と同一になってはいけません。)

Int32

対象バックエンドのプロセスIDです。

Int32

対象バックエンドの秘密鍵です。

### Close (F)

Byte1('C')

メッセージがCloseコマンドであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Byte1

プライベート文を閉ざす時は'S'。ポータルを閉ざす時は'P'です。

String

閉ざすプライベート文またはポータルの名前です(空文字列で無名のプライベート文または無名ポータルを選択します)。

### CloseComplete (B)

Byte1('3')

メッセージがClose完了指示子であることを識別します。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

### CommandComplete (B)

Byte1('C')

メッセージがコマンド完了応答であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

### String

コマンドタグです。これは通常どのSQLコマンドが完了したかを表す単一の単語です。

INSERTコマンドの場合、タグはINSERT oid rowsです。ここでrowsは挿入された行数です。oidは、rowsが1、かつ、対象テーブルがOIDを持つ場合、挿入された行のオブジェクトIDです。さもないければ、oidは0です。

DELETEコマンドの場合、タグはDELETE rowsです。ここでrowsは削除された行数です。

UPDATEコマンドの場合、タグはUPDATE rowsです。ここでrowsは更新された行数です。

SELECTまたはCREATE TABLE ASの場合、タグはSELECT rowsとなります。ここでrowsは取り込んだ行数です。

MOVEコマンドの場合、タグはMOVE rowsです。ここでrowsは、カーソル位置が何行変更されたかを示す数です。

FETCHコマンドの場合、タグはFETCH rowsです。ここでrowsは、カーソルから何行取り出したかを示す行数です。

COPYコマンドの場合、タグはCOPY rowsです。ここでrowsは、コピーされた行数です(注意:この行数はPostgreSQL 8.2以降でのみ出力されます)。

### CopyData (F & B)

#### Byte1('d')

メッセージがデータのCOPYであることを識別します。

#### Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

#### Byten

COPYデータストリームの一部を形成するデータです。バックエンドから送信されるメッセージは、常に1つのデータ行に対応します。しかし、フロントエンドから送信されるメッセージは任意のデータストリームに分割される可能性があります。

### CopyDone (F & B)

#### Byte1('c')

メッセージがCOPY完了指示子であることを識別します。

#### Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

### CopyFail (F)

#### Byte1('f')

メッセージがCOPY失敗指示子であることを識別します。

#### Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

### String

失敗の原因を報告するエラーメッセージです。

### CopyInResponse (B)

Byte1('G')

メッセージがStart Copy Inの応答であることを識別します。フロントエンドはここで必ずコピーインデータを送信しなければなりません（まだ準備ができていない場合はCopyFailメッセージを送信してください）。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int8

0はCOPY全体の書式がテキスト(行は改行で区切られ、列は区切り文字などで区切られます)であることを示します。1は、コピー全体の書式がバイナリ(DataRowの書式と同様)であることを示します。より詳細についてはCOPYを参照してください。

Int16

コピーされるデータ内の列数です（以下ではNと表されます）。

Int16[N]

各列で使用される書式コードです。現在それぞれは0(テキスト)または1(バイナリ)でなければなりません。コピー全体の書式がテキストの場合、すべてが0でなければなりません。

### CopyOutResponse (B)

Byte1('H')

メッセージがStart Copy Outの応答であることを識別します。このメッセージの後にコピーアウトデータが続きます。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int8

0はCOPY全体の書式がテキスト(行は改行で区切られ、列は区切り文字などで区切られます)であることを示します。1はコピー全体の書式がバイナリ(DataRowの書式同様)であることを示します。詳細についてはCOPYを参照してください。

Int16

コピーされるデータ内の列数です（以下ではNと表されます）。

Int16[N]

各列で使用される書式コードです。現在それぞれは0(テキスト)または1(バイナリ)でなければなりません。コピー全体の書式がテキストの場合、すべてが0でなければなりません。

### CopyBothResponse (B)

Byte1('W')

メッセージがStart Copy Bothの応答であることを識別します。このメッセージはストリーミングレプリケーションのみで使用されます。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int8

0はCOPY全体の書式がテキスト(行は改行で区切られ、列は区切り文字などで区切られます)であることを示します。1はコピー全体の書式がバイナリ(DataRowの書式同様)であることを示します。詳細についてはCOPYを参照してください。

Int16

コピーされるデータ内の列数です(以下ではNと表されます)。

Int16[N]

各列で使用される書式コードです。現在それぞれは0(テキスト)または1(バイナリ)でなければなりません。コピー全体の書式がテキストの場合、すべてが0でなければなりません。

DataRow (B)

Byte1('D')

メッセージがデータ行であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int16

後に続く列値の数です(ゼロの場合もあります)。  
次に、各列について以下のフィールドのペアが現れます。

Int32

列値のバイト単位の長さです(これには自身は含まれません)。ゼロとすることもできます。特別な場合として、-1はNULLという列値を示します。NULLの場合、後続の値用のバイトはありません。

Byten

関連する書式コードで示される書式における列の値。nは上述の長さです。

Describe (F)

Byte1('D')

メッセージがDescribeコマンドであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Byte1

プリペアド文の記述の場合は'S'。ポータルの記述の場合は'P'です。

String

記述を求めるプリペアド文またはポータルの名前です(空文字列で無名のプリペアド文または無名ポータルを選択します)。

EmptyQueryResponse (B)

Byte1('I')

メッセージが空の問い合わせ文字列に対する応答であることを識別します(これはCommandCompleteを置き換えます)。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

ErrorResponse (B)

Byte1('E')

メッセージがエラーであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

このメッセージの本体には、ゼロバイトを終端として後続する、1つ以上の識別されるフィールドが含まれます。フィールドは任意の順番で現れる可能性があります。各フィールドには以下があります。

Byte1

フィールド種類を識別するコードです。ゼロならば、メッセージの終端であり、後続する文字列がないことを表します。「エラーおよび警報メッセージフィールド」に、現時点でフィールド種類として定義されているものを列挙します。将来もっと多くのフィールド種類が追加される可能性がありますので、フロントエンドは、認知できない種類のフィールドに対して何もせずに無視すべきです。

String

フィールド値です。

Execute (F)

Byte1('E')

メッセージがExecuteコマンドであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

String

実行するポータルの名前です。(空文字列で無名ポータルを選択します)。

Int32

ポータルが行を返す問い合わせの場合、返される行数の最大値です(他の問い合わせでは無視されます)。ゼロは「無制限」を表します。

Flush (F)

Byte1('H')

メッセージがFlushコマンドであることを識別します。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

FunctionCall (F)

Byte1('F')

メッセージが関数呼び出しであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32

呼び出す関数のオブジェクトIDを指定します。

Int16

後述する引数書式コード数です（以下ではCと表します）。これは、引数が存在しない、あるいは、すべての引数がデフォルトの書式(テキスト)を使用することを示す0に、指定する書式コードをすべての引数に適用することを示す1にすることができます。さもなければ、これは実際の引数の数と同じになります。

Int16[C]

引数の書式コードです。それぞれは、0(テキスト)もしくは1(バイナリ)でなければなりません。

Int16

関数に提供する引数の数を指定します。

次に、各引数に対して以下のフィールドのペアが現れます。

Int32

引数の値のバイト単位の長さです（これには自身は含まれません）。0とすることもできます。特別な場合として、-1はNULLという引数の値を示します。NULLの場合、後続の値用のバイトはありません。

Byten

関連する書式コードで示される書式における引数の値。nは上述の長さです。

最後の引数の後に、以下のフィールドが現れます。

Int16

関数結果用の書式コードです。現在、0(テキスト)または1(バイナリ)でなければなりません。

FunctionCallResponse (B)

Byte1('V')

メッセージが関数呼び出しの結果であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32

関数の結果の値のバイト単位の長さです（これには自身は含まれません）。ゼロとすることもできます。特別な場合として、-1はNULLという関数の結果の値を示します。NULLの場合、後続の値用のバイトはありません。

Byten

関連する書式コードで示される書式における関数の結果の値。nは上述の長さです。

NoData (B)

Byte1('n')

メッセージがデータなしの指示子であることを識別します。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。



## NoticeResponse (B)

Byte1('N')

メッセージが警報であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

このメッセージの本体には、ゼロバイトを終端として後続する、1つ以上の識別されるフィールドが含まれます。フィールドは任意の順番で現れる可能性があります。各フィールドには以下があります。

Byte1

フィールド種類を識別するコードです。ゼロならば、メッセージの終端であり、後続する文字列がないことを表します。「[エラーおよび警報メッセージフィールド](#)」に、現時点でフィールド種類として定義されているものを列挙します。将来もっと多くのフィールド種類が追加される可能性がありますので、フロントエンドは、認知できない種類のフィールドに対して何もせずに無視すべきです。

String

フィールドの値です。

## NotificationResponse (B)

Byte1('A')

メッセージが通知応答であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32

通知元バックエンドのプロセスIDです。

String

通知の発生元となったチャンネル名です。

String

通知プロセスから渡される「ペイロード」文字列です。

## ParameterDescription (B)

Byte1('t')

メッセージがパラメータ記述であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int16

文で使用されるパラメータ数です (ゼロとすることができます)。そして、各パラメータに対して、以下が続きます。

Int32

パラメータのデータ型のオブジェクトIDを指定します。

### ParameterStatus (B)

Byte1('S')

メッセージが実行時パラメータ状態報告であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

String

報告される実行時パラメータの名前です。

String

そのパラメータの現在値です。

### Parse (F)

Byte1('P')

メッセージがParseコマンドであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

String

宛先のプリペアド文の名前です(空文字列で無名のプリペアド文を選択します)。

String

解析される問い合わせ文字列です。

Int16

指定されるパラメータデータ型の数です(ゼロとすることができます)。これは、問い合わせ文字列内にあるパラメータの数を示すものではないことに注意してください。フロントエンドが型指定を希望するパラメータの数でしかありません。

その後、各パラメータに対し、以下が続きます。

Int32

パラメータのデータ型のオブジェクトIDを指定します。ここにゼロを書くことは型指定を行わないことと同じです。

### ParseComplete (B)

Byte1('1')

メッセージがParse完了指示子であることを識別します。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

### PasswordMessage (F)

Byte1('p')

メッセージがパスワード応答であることを識別します。これがGSSAPIまたはSSPI応答メッセージでも使用されることに注意してください。(これは本当は設計エラーです。こうした場合含まれるデータはヌル終端の文字列ではなく、任意のバイナリデータを取り得るためです。)

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

String

パスワードです(必要ならば暗号化されています)。

PortalSuspended (B)

Byte1('s')

メッセージがポータル中断指示子であることを識別します。これは、Executeメッセージの行数制限に達した場合にのみ現れることに注意してください。

Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Query (F)

Byte1('Q')

メッセージが簡易問い合わせであることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

String

問い合わせ文字列自体です。

ReadyForQuery (B)

Byte1('Z')

このメッセージ種類を識別します。バックエンドで新しい問い合わせサイクルの準備が整った時には常にReadyForQueryが送信されます。

Int32(5)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Byte1

現在のバックエンドのトランザクション状態指示子です。取り得る値は、待機状態(トランザクションブロックがない状態)に'I'、トランザクションブロック内の場合に'T'、失敗したトランザクションブロック(ブロックが終わるまで問い合わせは拒絶されます)内の場合に'E'です。

RowDescription (B)

Byte1('T')

メッセージが行の記述であることを識別します。

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int16

行内のフィールド数を指定します(ゼロとすることができます)。

その後、各フィールドに対して以下が続きます。

String

フィールド名です。

Int32

フィールドが特定のテーブルの列として識別できる場合、テーブルのオブジェクトIDです。さもなければゼロです。

Int16

フィールドが特定のテーブルの列として識別できる場合、列の属性番号です。さもなければゼロです。

Int32

フィールドのデータ型のオブジェクトIDです。

Int16

データ型の大きさ(`pg_type.typelen`を参照)です。負の値が可変長の型を表すことに注意してください。

Int32

型修飾子(`pg_attribute.atttypmod`を参照)です。修飾子の意味は型に固有です。

Int16

フィールドに使用される書式コードです。現在、0(テキスト)または1(バイナリ)のいずれかになります。RowDescriptionがステートメント用のDescribeから返された場合、書式コードはまだ不明ですので、常に0になります。

SSLRequest (F)

Int32(8)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(80877103)

SSL要求コードです。この値は、最上位16ビットに1234が、下位16ビットに5679を持つように選択されます(混乱を防ぐため、このコードはプロトコルバージョン番号と同一になってはいけません)。

StartupMessage (F)

Int32

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

Int32(196608)

プロトコルバージョン番号です。最上位16ビットは主バージョン番号(本章で説明したプロトコルでは3)です。下位16ビットは副バージョン番号(本章で説明したプロトコルでは0)です。プロトコルバージョン番号の後に、1つ以上のパラメータ名と値文字列のペアが続きます。最後の名前と値のペアの後に終端としてゼロバイトが必要です。パラメータは任意の順番で現れることができます。userは必須です。他は省略可能です。各パラメータは以下のように指定されます。

String

パラメータ名です。現在認識される名前を以下に示します。

user

接続するデータベースユーザ名です。必須。デフォルトはありません。

#### database

接続するデータベースです。デフォルトはユーザ名です。

#### options

バックエンド用のコマンドライン引数です。(これは廃棄予定であり、個々の実行時パラメータを設定の方が好ましいです。)この文字列の中の空白は、バックスラッシュ(¥)でエスケープされていなければ、引数を分けるためのものとみなされます。バックスラッシュそのものを表すためには¥¥と書いてください。

上記に加え、バックエンドの起動時に設定可能な、任意の実行時パラメータが列挙される可能性があります。こうした設定は、バックエンド起動時に(もしあればコマンドライン引数の解析の後に)適用されます。この値はセッションのデフォルトとして動作します。

#### String

パラメータの値です。

#### Sync (F)

##### Byte1('S')

メッセージがSyncコマンドであることを識別します。

##### Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

#### Terminate (F)

##### Byte1('X')

メッセージが終了であることを識別します。

##### Int32(4)

自身を含む、メッセージ内容の長さ(バイト単位)。

## 50.6. エラーおよび警報メッセージフィールド

本節では、ErrorResponseおよびNoticeResponseメッセージ内で現れる可能性があるフィールドについて説明します。それぞれのフィールド種類は、単一バイトの識別子トークンを持ちます。メッセージ内に与えられる任意のフィールド種類は、多くてもメッセージ当たり1つでなければならないことに注意してください。

### S

深刻度です。フィールドの内容はERROR、FATAL、PANIC(エラーメッセージ内)、WARNING、NOTICE、DEBUG、INFO、LOG(警報メッセージ内)、もしくはこれらの1つの地域化された翻訳です。常に存在します。

### C

コード、そのエラー用のSQLSTATEコードです(付録A PostgreSQLエラーコードを参照)。地域化されません。常に存在します。

### M

メッセージ、主に人にわかりやすいエラーメッセージです。これは正確、簡潔でなければなりません(通常は1行です)。常に存在します。

D

詳細です。問題のより詳細を説明する省略可能な二次的なエラーメッセージです。複数行にまたがる可能性があります。

H

ヒントです。その問題にどう対応するかを表す省略可能な提言です。これは、詳細と異なり、事実ではなく提案(不適切な場合もありますが)を提供することを目的としたものです。複数行にまたがる可能性があります。

P

位置です。フィールド値は、エラーカーソルの位置を示すもので、元の問い合わせ文字列へのインデックスを10進ASCIIで表した整数です。先頭の文字がインデックス1になり、位置はバイトではなく文字で数えられます。

p

内部的位置です。これはPと同じ定義ですが、カーソルの位置がクライアントによって発せられたコマンドではなく内部的に生成されたコマンドを参照する場合に使用されます。このフィールドが現れる時には常にqも現れます。

q

内部的問い合わせ。失敗した、内部生成のコマンドテキストです。これは例えば、PL/pgSQL関数によって発行されたSQL問い合わせなどです。

W

場所です。エラーが発生したコンテキストを示します。現在ここには、実行中の手続き言語関数と内部生成問い合わせの呼び出しスタックトレースバックが含まれます。この追跡情報は、1行当たり1項目として、最も最近のものが初めに現れます。

s

スキーマ名。エラーが特定のデータベースオブジェクトに関連する場合、そのオブジェクトを含むスキーマ名。無名でなければ。

t

テーブル名。エラーが特定のテーブルに関連する場合、そのテーブル名。(スキーマ名フィールドにおいて、そのテーブルのスキーマ名を参照します。)

c

列名。エラーが特定のテーブルの列に関連する場合、その列名。(テーブルを識別するため、スキーマ名とテーブル名のフィールドを参照します。)

d

データ型名。エラーが特定のデータ型に関連する場合、そのデータ型名。(スキーマ名フィールドにおいて、そのデータ型のスキーマ名を参照します。)

n

制約名。エラーが特定の制約に関連する場合、その制約名。上に列挙したフィールドにおいて、関連するテーブルまたはドメインを参照します。(この目的のために、制約の構文のもとに作成されていない場合でも、インデックスは制約として扱われます。)

F

ファイルです。エラーを報告した、ソースコードのファイル名です。

L

行です。エラーを報告した、ソースコードの行番号です。

R

ルーチンです。エラーを報告した、ソースコードのルーチン名です。

### 注記

スキーマ名、テーブル名、列名、データ型名および制約名のフィールドは、限られたエラー型のためにしか提供されません。付録A PostgreSQLエラーコードを参照してください。フロントエンドは、これらのフィールドの一部の存在が、他のフィールドの存在も保障すると仮定してはいけません。上記の相互関係により主なエラーの原因を探する方法がありますが、ユーザが定義した関数は他の方法でこれらのフィールドを利用できるかもしれません。同様の理由により、クライアントはこれらのフィールドが、現在のデータベースにおける適切なオブジェクトを示すと仮定してはいけません。

クライアントには、必要な情報を表示する際、整形する責任があります。具体的には、必要に応じて長い行を分割しなければなりません。エラーメッセージフィールド内にある改行文字は、改行ではなく、段落の区切りとして扱われなければなりません。

## 50.7. プロトコル2.0からの変更点の要約

本節では、既存のクライアントライブラリをプロトコル3.0に更新しようとする開発者向けに、変更点の簡易チェックリストを示します。

最初の開始パケットは、固定書式ではなく、柔軟な文字列のリスト書式を使用します。実行時パラメータのセッションのデフォルト値が直接開始パケット内に指定できるようになった点に注意してください。(実際、以前でもoptionsフィールドを使用してこれを行うことができましたが、optionsには長さに制限があること、および値内の空白文字を引用符でくる方法がないことから、あまり安全な技法ではありませんでした。)

すべてのメッセージが、メッセージ種類バイトの直後にバイト数を持つようになりました(種類バイトがない開始パケットは例外です)。また、PasswordMessageが種類バイトを持つようになったことにも注意してください。

ErrorResponseおよびNoticeResponse('E'および'N')メッセージが複数のフィールドを持つようになりました。これを使用して、クライアントコードは、必要な冗長度に合わせて、エラーメッセージを組み立てることができます。個々のフィールドが通常改行で終わらないことに注意してください。単一の文字列を送信する古いプロトコルでは、常に改行で終わっていました。

ReadyForQuery('Z')メッセージに、トランザクション状態指示子が含まれます。

BinaryRowとDataRowメッセージ種類間の区別がなくなりました。1つのDataRowメッセージ種類で、すべての書式で記述されたデータを返すことができます。DataRowのレイアウトが解析しやすいように変更されたことに注意してください。またバイナリ値の表現も変更されました。もはやサーバの内部表現に直接束縛されません。

新しい「拡張問い合わせ」サブプロトコルがあります。これにより、フロントエンドメッセージ種類にParse、Execute、Describe、Close、Flush、およびSyncが、バックエンドメッセージ種類にParseComplete、BindComplete、PortalSuspended、ParameterDescription、NoData、およびCloseCompleteが追加されました。既存のクライアントは、このサブプロトコルを意識する必要はありませんが、これを使用することで、性能や機能を向上させることができます。

COPYデータがCopyDataとCopyDoneメッセージにカプセル化されるようになりました。COPY中のエラーから復旧するための十分に定義された方法があります。特別な「¥.」という最後の行はもはや不要で、COPY OUTで送信されません。(COPY INではまだ終端として認識されます。しかし、この使用は廃止予定で、最終的には削除されます。) バイナリCOPYがサポートされます。CopyInResponseとCopyOutResponseメッセージは、列数と各列の書式を示すフィールドが含まれます。

FunctionCallとFunctionCallResponseメッセージのレイアウトが変更されました。FunctionCallは関数へのNULL引数を渡すことができるようになりました。また、テキストとバイナリ書式のどちらでもパラメータの引き渡しと結果の取り出しを扱うことができます。サーバの内部データ表現への直接アクセスを提供しなくなりましたので、FunctionCallを潜在的なセキュリティホールとみなす理由はもはやありません。

バックエンドは、接続開始時にクライアントライブラリが興味を持つとみなされるすべてのパラメータのためにParameterStatus('S')メッセージを送信します。その後、これらのパラメータのいずれかの実際の値が変更された時は常に、ParameterStatusメッセージが送信されます。

RowDescription('T')メッセージは、新規に、記述する各列に対してテーブルのOIDと列番号フィールドを伝えます。また各列の書式コードも示します。

CursorResponse('P')メッセージはもはやバックエンドで生成されません。

NotificationResponse('A')メッセージは、NOTIFYイベントの送信者から渡される「ペイロード」文字列を伝えることができる追加文字列フィールドを持ちます。

EmptyQueryResponse('I')メッセージは、空の文字列パラメータを含めるために使用されていました。これは削除されました。



---

# 第51章 PostgreSQLコーディング規約

## 51.1. 書式

ソースコードの書式では、タブを4カラムとするスペーシングを使用し、現在はタブを保存しています(つまりタブをスペースに展開しません)。各論理インデントのレベルは、さらに1つのタブストップです。

配置規則(括弧の位置など)はBSDの慣例に従います。特にif、while、switchなどの制御ブロックのための中括弧はそれ自身を一行で表します。

コードが80カラムのウィンドウで読み易くなるように1行の長さを制限してください。(これは80カラムを超えてはならないことを意味していません。例えば、任意の場所にある長いエラーメッセージ文字列をコードが80カラムに収まるように改行を含めても、おそらく可読性を向上させることはありません。)

C++形式のコメント(//コメント)は使用しないでください。厳密なANSI Cコンパイラはそれらを受け付けません。同じ理由で、中間ブロックで新規の変数を宣言するようなC++拡張を使用しないでください。

複数行に渡るコメントブロックの推奨書式は以下のようになります。

```
/*
 * コメントテキストはここから始まり
 * ここまで続きます
 */
```

列1で始まるコメントブロックはpgindentによりそのまま維持されますが、字下げされたコメントブロックを、あたかも平文テキストのように還流します。ある字下げブロックの中で改行を維持したい場合は以下のようにダッシュを追加します。

```
/*-----
 * コメントテキストはここから始まり
 * ここまで続きます
 *-----
 */
```

登録されたパッチは完全にはこの書式規則に従う必要はありませんが、そのようにすることを勧めます。登録されるコードは次のリリースの前にpgindentを通します。ですので、他の書式規則に従って作成して、見た目を良くすることに意味がありません。優れたパッチに関する原則は、「新しいコードがその前後にある既存のコードのように見える」ことです。

src/toolsディレクトリには、確実に上記の規約に従った書式になることを補助する、emacs、xemacs、vimエディタで使用できるサンプルの設定ファイルがあります。

テキスト閲覧ツールmoreとlessでは以下のようにすればタブを適切に表示させることができます。

```
more -x4
less -x4
```

## 51.2. サーバ内部からのエラーの報告

サーバコード内から生成されるエラー、警告、ログメッセージは、`ereport`もしくはこれに似た古い`eLog`を使用して作成してください。この関数の使用はいくつか説明が必要なほど複雑です。

すべてのメッセージには、深刻度レベル(`DEBUG`から`PANIC`までの範囲)と主メッセージテキストという、2つの必須要素があります。さらに、省略可能な要素があります。その中で最もよく使用されるのは、SQL仕様の`SQLSTATE`規則に従うエラー識別コードです。`ereport`自身はシェル関数で、主に、メッセージ生成をCソースコード内の関数呼び出しのように行わせる、構文の便宜上存在します。`ereport`で直接受け付けられる唯一のパラメータは深刻度レベルです。主メッセージテキストと任意の省略可能なメッセージ要素は、`ereport`呼び出し内で`errmsg`などの補助関数を呼び出すことで生成されます。

典型的な`ereport`の呼び出しは以下のようなものです。

```
ereport(ERROR,
        (errmsg(ERRCODE_DIVISION_BY_ZERO),
         errmsg("division by zero")));
```

これはエラー深刻度レベル`ERROR`(普通のエラー)を指定します。`errmsg`呼び出しは、`src/include/utils/errcodes.h`で定義されたマクロを使用して`SQLSTATE`エラーコードを指定します。`errmsg`呼び出しは主メッセージテキストを提供します。補助関数呼び出しを囲む余計な括弧群に注意してください。これらはいらいらさせられますが、構文上必要です。

以下に、より複雑な例を示します。

```
ereport(ERROR,
        (errmsg(ERRCODE_AMBIGUOUS_FUNCTION),
         errmsg("function %s is not unique",
                func_signature_string(funcname, nargs,
                                     NIL, actual_arg_types)),
         errhint("Unable to choose a best candidate function. "
                 "You might need to add explicit typecasts.")));
```

これは、実行時の値をメッセージテキスト内に埋め込むための整形用コードの使用を示します。また、省略可能な「ヒント」メッセージも提供されています。

深刻度レベルが`ERROR`以上であれば、`ereport`はユーザ定義関数の実行を中断し呼び出し元には戻りません。深刻度レベルが`ERROR`未満であれば、`ereport`は正常に戻ります。

`ereport`で使用可能な補助ルーチンを以下に示します。

- `errmsg(sqlerrcode)`は、その条件用の`SQLSTATE`エラー識別コードを指定します。このルーチンが呼び出されないと、エラー識別子のデフォルトは、エラー深刻度レベルが`ERROR`以上の場合には`ERRCODE_INTERNAL_ERROR`に、エラー深刻度レベルが`WARNING`の場合には`ERRCODE_WARNING`に、さもなければ(`NOTICE`以下)`ERRCODE_SUCCESSFUL_COMPLETION`になります。これらのデフォルトはしばしば便利ですが、`errmsg()`呼び出しを省略する前に、常に適切かどうかを検討してください。
- `errmsg(const char *msg, ...)`は、主エラーメッセージテキストを指定し、また、実行時の値をそこに挿入することもできます。挿入は、`sprintf`様式の書式コードで指定されます。`sprintf`で受け付けられる標準の書式コードに加え、`%m`書式コードを使用して、現在の`errno`の値用の`strerror`で返されるエラーメッセージを

挿入することができます。<sup>1</sup> %mはerrmsgのパラメータリスト内に対応する項目を必要としません。メッセージ文字列は、書式コードの処理を行う前に、地域化のためにgettextを通ることに注意してください。

- `errmsg_internal(const char *msg, ...)`は、そのメッセージ文字列は変換されず、国際化用メッセージ辞書に含まれない点を除き、errmsgと同一です。これは、おそらく翻訳作業を行う価値がない「発生し得ない」場合用を使用すべきです。
- `errmsg_plural(const char *fmt_singular, const char *fmt_plural, unsigned long n, ...)`はerrmsgのようですが、メッセージの各種の複数書式があります。fmt\_singularは英語の単数書式、fmt\_pluralは英語の複数書式、nはどの複数書式が必要なのかを決定する整数値で、残りの引数は選択された書式文字列に従って書式化されます。より詳細な情報は「[メッセージ記述の指針](#)」を参照してください。
- `errdetail(const char *msg, ...)`は省略可能な「詳細」メッセージを提供します。これは、主メッセージ内に記述するには不適切と考えられる追加情報がある場合に使用されます。このメッセージ文字列はerrmsgとまったく同じ方法で処理されます。
- `errdetail_internal(const char *msg, ...)`は、メッセージが翻訳されない、または、国際化メッセージ辞書内に含まれない点を除き、errdetailと同じです。これは、例えばほとんどのユーザに役に立つにはあまりにも技術的すぎるなど、翻訳する手間をかける価値がない詳細メッセージで有用であるはずです。
- `errdetail_plural(const char *fmt_singular, const char *fmt_plural, unsigned long n, ...)`はerrdetailと似ていますが、メッセージの各種の複数書式をサポートします。より詳細な情報は「[メッセージ記述の指針](#)」を参照してください。
- この文字列がサーバログのみに渡り、クライアントに渡らない点を除き`errdetail_log(const char *msg, ...)`はerrdetailと同一です。errdetail(や上記の等価物の1つ)とerrdetail\_logが共に使用された場合、1つの文字列はクライアントに渡り、もう1つはログに渡ります。クライアントに送られるレポートに含めるにはセキュリティに対して慎重を期さなければならないもの、あるいは膨大すぎるエラー詳細に対して効果があります。
- `errdetail_log_plural(const char *fmt_singular, const char *fmt_plural, unsigned long n, ...)`はerrdetail\_logと似ていますが、メッセージの各種の複数書式をサポートします。より詳細な情報は「[メッセージ記述の指針](#)」を参照してください。
- `errhint(const char *msg, ...)`は、省略可能な「ヒント」メッセージを提供します。これは、何が悪かったのかについての事実に基づく詳細とは反対で、問題を解決させる方法に関する提言を提供するために使用されます。このメッセージ文字列はerrmsgとまったく同じ方法で処理されます。
- `errcontext(const char *msg, ...)`は通常ereportメッセージ側から直接呼び出されません。エラーが発生したコンテキスト、例えばPL関数の現在位置の情報を提供するために`error_context_stack`コールバック関数内で使用されます。メッセージ文字列はerrmsgとまったく同じ方法で処理されます。他の補助関数とは異なり、1つのereport呼び出しで何度も呼び出すことができます。こうして提供される文字列の並びは、改行で区切った形で連結されます。
- `errposition(int cursorpos)`は、問い合わせ文字列内でエラーが発生した位置をテキストで指定します。現在、問い合わせ処理の字句解析および構文解析段階でエラーが検出された場合にのみ役に立ちます。

<sup>1</sup>つまり、ereport呼び出しに達した時点の値です。補助報告ルーチン内でerrnoを変更しても効果はありません。 errmsg内でsterror(errno)を明示的に記述したとしても正確なものにはなりません。したがって、このようにはしないでください。

- `errtable(Relation rel)`はエラーレポートにおいて名前とスキーマ名が外部フィールドとして含まれなければならないリレーションを指定します。
- `errtablecol(Relation rel, int attnum)`はエラーレポートにおいて名前、テーブル名、およびスキーマ名が外部フィールドとして含まれなければならない列を指定します。
- `errtableconstraint(Relation rel, const char *conname)`はエラーレポートにおいて名前、テーブル名、およびスキーマ名が外部フィールドとして含まれなければならないテーブル制約を指定します。この目的のため、関連した`pg_constraint`エントリの有る無しに関わらず、インデックスは制約と見なされなければなりません。進行中のヒープリレーションを受け渡すにはインデックスではなく`rel`とすることに注意してください。
- `errdatatype(Oid datatypeOid)`はエラーレポートにおいて名前とスキーマ名が外部フィールドとして含まれなければならないデータ型を指定します。
- `errdomainconstraint(Oid datatypeOid, const char *conname)`はエラーレポートにおいて名前、ドメイン名、およびスキーマ名が外部フィールドとして含まれなければならないドメイン制約を指定します。
- `errcode_for_file_access()`は、ファイルアクセス関連のシステムコールでの失敗用のSQLSTATEエラー識別子を適切に選択する、便利な関数です。保存された`errno`を使用して、どのエラーコードを生成するかを決定します。通常、これは主エラーメッセージテキスト内で`%m`と組み合わせて使用されなければなりません。
- `errcode_for_socket_access()`は、ソケット関連のシステムコールでの失敗用のSQLSTATEエラー識別子を適切に選択する、便利な関数です。
- `errhidestmt(bool hide_stmt)`は、`postmaster`のログ内のメッセージにおける`STATEMENT:`部分を抑制するために呼び出すことができます。通常これは、メッセージテキスト内にすでに現在の文が含まれている場合に適しています。

### 注記

`ereport`呼び出しにおいて、最大限でも`errtable`、`errtablecol`、`errtableconstraint`、`errdatatype`、または`errdomainconstraint`のうちの一つの関数を使用されなければなりません。これらの関数は、アプリケーションが自動エラー対応であって欲しいと期待するエラーレポートにおいて使用されるべきです。PostgreSQL 9.3の時点で、この機能を完璧に保証する範囲はSQLSTATEクラス23(整合性制約違反)のみですが、将来的には十中八九拡張されそうです。

まだ頻繁に使用されている、古めの`e log`関数があります。以下の`e log`呼び出しは、

```
e log(level, "format string", ...);
```

以下とまったく同じです。

```
ereport(level, (errmsg_internal("format string", ...)));
```

SQLSTATEエラーコードが常にデフォルトになること、メッセージ文字列が変換されないことに注意してください。したがって、`e log`は、内部エラーと低レベルなデバッグ用ログにのみ使用すべきです。一般ユーザを対象とする任意のメッセージは`ereport`を使用すべきです。それでもなお、システム内の「発生できなかった」内部エラーの検査に`e log`がまだ多く使用されています。これは、こうした単純な表記のメッセージに適しています。

[「エラーメッセージのスタイルガイド」](#)に推奨するエラーメッセージの作成についての提言を示します。

## 51.3. エラーメッセージのスタイルガイド

このスタイルガイドでは、PostgreSQLで生成されるすべてのメッセージに対する、一貫性維持、ユーザに親かなスタイルについての希望を説明します。

### 何がどこで起こったか

主メッセージは、簡潔に事実を示すものにすべきです。特定の関数名など実装の詳細への参照は止めるべきです。「簡潔」は「ごく普通の条件下で1行に収まる」ことを意味します。主メッセージを簡潔にするために必要であれば、また、特定のシステムコールが失敗したなど実装の詳細について記載したいのであれば、詳細メッセージを使用してください。主メッセージ、詳細メッセージの両方は事実を示すものにすべきです。どうすれば問題を解決できるかに関する提言には、その提言が常に適切とは限らない場合は特に、ヒントメッセージを使用してください。

例えば、

```
IpMemoryCreate: shmget(key=%d, size=%u, 0%o) failed: %m
(plus a long addendum that is basically a hint)
```

ではなく、以下のように記述してください。

```
Primary:    could not create shared memory segment: %m
Detail:     Failed syscall was shmget(key=%d, size=%u, 0%o).
Hint:       the addendum
```

理論的根拠: 主メッセージを簡潔にすることは、要点を維持することを助けます。そして、クライアントは、エラーメッセージ用に1行分確保すれば十分であるという仮定の下で画面設計を行うことができます。詳細メッセージやヒントメッセージを冗長モードに格下げしたり、エラーの詳細を表示するウィンドウをポップアップさせることもできます。また、詳細メッセージやヒントメッセージは通常ディスク容量を節約するためにサーバログには出力されません。ユーザはどうやってもその詳細を知りませんので、実装の詳細への参照を避けることが最善です。

### 整形

メッセージテキストの整形に関して、特定の前提を行わないでください。クライアントやサーバログでは、自身の必要性に合わせて行を改行すると想定してください。長めのメッセージでは、改行文字(¥n)を推奨する段落の区切りを示すものとして使用することができます。メッセージの終わりに改行を付けないでください。タブや他の整形用文字を使用しないでください。(エラーの内容の表示では、関数呼び出しなどのコンテキストのレベルを区切るために、改行が自動的に追加されます。)

理論的根拠: メッセージは必ずしも端末型のディスプレイに表示されるとは限りません。GUIのディスプレイやブラウザでは、こうした書式指示はうまくいったとしても無視されます。

### 引用符

英文では、引用が適切な場合には二重引用符を使用すべきです。他の言語でのテキストは、出版上の慣習や他のプログラムのコンピュータ出力と矛盾しない種類の引用符の1つを一貫して使用してください。

理論的根拠: 二重引用符と単一引用符の選択はどちらかでもよいものですが、推奨する方がよく使われています。SQL規約(すなわち文字列には単一引用符、識別子には二重引用符)に従って、オブジェクトの種類に応じて引用符を選択することを推奨する人もいます。しかし、これは言語内部の技術的な事項であり、多くのユーザが理解できるものではありません。また、他の種類の引用手法には拡張できません。他の言語へ翻訳できません。ですので、あまり意味がありません。

## 引用符の使用

ファイル名、ユーザ提供の識別子、複数の単語を含む変数を区切るために引用符を使用してください。複数の単語を含まない変数(例えば演算子名)には引用符を使用しないでください。

バックエンドには必要に応じて出力に二重引用符を付与する関数(例えば`format_type_be()`)があります。こうした関数の出力の前後にさらに引用符を追加しないでください。

理論的根拠: オブジェクトの名前をメッセージ内に埋め込む際に曖昧さが生じることがあります。埋め込む名前がどこから始まりどこで終わるかについての表記には一貫性を持たせてください。しかし、不必要にメッセージをまとめたり、引用符を二重にすることは止めてください。

## 文法と句読点

この規則は、主エラーメッセージと詳細/ヒントメッセージとで異なります。

主エラーメッセージ: 最初の文字を大文字にしないでください。メッセージの最後にピリオドを付けないでください。メッセージの終わりに感嘆符を付けようとは考えないでください。

詳細メッセージとヒントメッセージ: 完全な文章を使用し、終わりにピリオドを付けてください。文章の最初の単語は大文字にしてください。他の文が続く場合はピリオドの後に空白を2つ入れてください(英文の場合です。他の言語では不適切かもしれません)。

エラー文脈文字列: 先頭文字を大文字にせず、また、終わりにはピリオドを付けないでください。文脈文字列は通常完全な文章にすべきではありません。

理論的根拠: 句読点の禁止により、クライアントアプリケーションでは、そのメッセージを各種文法的なコンテキストに埋め込みやすくなります。主メッセージはしばしば文法的に完全な文章になっていません。(そして、1行以上の長さになりそうであれば、主メッセージと詳細メッセージに分割すべきです。)しかし、詳細メッセージとヒントメッセージは、より長く、かつ複数の文章を持つ必要があるかもしれません。一貫性のため、これらは、たとえ文章が1つだけであっても、完全な文章形式に従うべきです。

## 大文字と小文字

メッセージの言葉使いでは小文字を使用してください。主エラーメッセージの場合は先頭文字も含みます。SQLコマンドとキーワードがメッセージ内に出現する場合は大文字を使用してください。

理論的根拠: メッセージは完全な文章かもしれませんが、そうではないかもしれませんので、この方法は、より簡単にすべての見た目の一貫性を向上します。

## 受動態の禁止

能動態を使用してください。能動的な主語がある(「AはBを行うことができない」)場合は完全な文章を使用してください。主語がプログラム自体である場合は、主語を付けずに電報様式を使用してください。プログラムに「I(私)」を使用しないでください。

理論的根拠: プログラムは人間ではありません。他を真似ないでください。

## 現在形と過去形

試行が失敗したが、次は(何らかの問題を修正した後に)成功するかもしれない場合は過去形を使用してください。失敗が永続するようであれば、現在形を使用してください。

以下の2つの意味には無視できないほどの違いがあります。

```
could not open file "%s": %m
```

および

```
cannot open file "%s"
```

最初のもは、ファイルを開くことに失敗したことを意味します。メッセージには、「ディスクが一杯」や「ファイルが存在しない」といった、その理由を付けるべきです。次回はディスクに空きがあるかもしれませんし、問題のファイルが存在するかもしれませんので過去形が適切です。

2番目の形式は、そのプログラム内の指名されたファイルを開く機能が存在しない、あるいは、概念的に不可能であることを示します。この条件は永遠に続きますので現在形が適切です。

理論的根拠: 仮定ですが、一般的なユーザは単なるメッセージの時制から多くの意味を引き出すことはできないでしょう。しかし、言語が文法を提供してくれますので、それを正確に使用すべきでしょう。

## オブジェクトの種類

オブジェクトの名前を引用する時、そのオブジェクトの種類を記載してください。

理論的根拠: さもないと、「foo.bar.baz」が何なのか誰もわかりません。

## 角括弧

角括弧は、(1)コマンドの概要にて省略可能な引数を表す、(2)配列の添字を表す、ためだけに使用されます。

理論的根拠: 広く知られる慣習に対応するものがなく、人々を混乱させることになります。

## エラーメッセージの組み立て

メッセージに、他で生成されるテキストを含める場合、以下の様式で埋め込んでください。

```
could not open file %s: %m
```

理論的根拠: すべての起こり得るエラーコードを単一のなめらかな文章に埋め込むことを考えることは困難です。ですので、何らかの句読点が必要とされます。括弧の中にテキストを埋め込むこともまた推奨されていますが、よくあるように埋め込むテキストがそのメッセージの最も重要となる場合は不自然です。

## エラーの理由

メッセージは常にエラーが発生した理由を記述すべきです。以下に例を示します。

```
BAD:    could not open file %s
BETTER: could not open file %s (I/O failure)
```

理由がわからない場合はコードを直すべきです。

## 関数名

エラーテキストには、それを報告したルーチンの名前を含めないでください。必要に応じて、そのルーチンを見つける他の機構がありますし、また、ほとんどのユーザにとって役に立つ情報ではありません。関数名がないと、エラーメッセージにあまり意味がないのであれば、言葉使いを変えてください。

```
BAD:    pg_atoi: error in "z": cannot parse "z"
BETTER: invalid input syntax for integer: "z"
```

同時に呼び出した関数名の記述も止めてください。代わりにそのコードが何をしようとしたのかを記述してください。

```
BAD:    open() failed: %m
BETTER: could not open file %s: %m
```

もし本当に必要であれば、詳細メッセージにそのシステムコールを記載してください（詳細メッセージの情報としてシステムコールに実際に渡した値を与えることが適切な場合もあります）。

理論的根拠: ユーザはその関数が何を行うのかを知りません。

## ややこしい単語の防止

Unable. 「Unable」はほとんど受動態です。「cannot」または「could not」の適切な方を使用してください。

Bad. 「bad result」といったエラーメッセージは、知的に解釈することが非常に困難です。結果が「bad」である理由、例えば「invalid format」を記述してください。

Illegal. 「Illegal」は規則違反を表します。他は「invalid」です。より良くするために、なぜ無効なのかについても記述してください。

Unknown. 「unknown」は極力使用しないでください。「error: unknown response」について考えてみましょう。どんな応答であるかわからなければ、どうやって何がエラーなのかわかるでしょうか。「Unrecognized」を選んだ方が良い場合がしばしばあります。また、その警告の中に値が含まれていることを確認してください。

```
BAD:    unknown node type
BETTER: unrecognized node type: 42
```

Find対Exists. プログラムがリソースの場所について無視できないアルゴリズム(例えばパスの検索)を使用し、そのアルゴリズムが失敗した場合、プログラムがリソースを「find」できなかったと記述すべきでしょう。一方、想定したリソースの場所はわかっているが、プログラムがアクセスできなかった場合は、リソースが「exist」しなかったと記述してください。この場合に「find」を使用すると、弱く取られ、問題が混乱します。



May, Can, Might. 「May」は許可を示し、文書やエラーメッセージではあまり使われません(たとえば、熊手を借りられます)。「Can」は能力を示し(たとえば、丸太を持ち上げることができます)、「might」は可能性を示します(たとえば、雨が降るかもしれません)。意味を明確にし、翻訳を補助するために適切に使用してください。

短縮. 「can't」などの短縮は避けてください。代わりに「cannot」を使用してください。

## 適切なスペル

単語の完全なスペルを使用してください。例えば、以下は止めてください。

- spec
- stats
- parens
- auth
- xact

理論的根拠: これは一貫性を向上します。

## 地域化

エラーメッセージは他の言語に翻訳される必要があることを忘れないでください。「[メッセージ記述の指針](#)」のガイドラインに従い、翻訳者に苦勞を強いることを防いでください。

---

## 第52章 多言語サポート

### 52.1. 翻訳者へ

PostgreSQLプログラムは(サーバ、クライアントともに)メッセージが翻訳されていれば、使い慣れた言語でそのメッセージを出すことができます。翻訳メッセージセットの作成と保守は、自分の言語を上手に話しPostgreSQLの成果に貢献したい人々の協力が必要です。この作業にはプログラマである必要はまったくありません。本節ではお手伝いの仕方を説明します。

#### 52.1.1. 必要事項

協力者の言語の熟練度については判断しません。本節ではソフトウェアツールについて説明します。理論的には、テキストエディタのみが必要です。しかし、これは自分で作成した翻訳メッセージを試そうとはしないという、あまりあり得ない場合のみです。ソースツリーを構築する際に、`--enable-nls`オプションを使用していることを確認してください。これにより、全てのエンドユーザがとにかく必要とする、`libintl`ライブラリと`msgfmt`プログラムも同時に検査されます。作業を試す際には、インストール手順の適切な部分に従ってください。

新規に翻訳作業を始めるか、(後述の)メッセージカタログのマージを行いたい場合、GNU版と互換性を持った実装の`xgettext`と`msgmerge`という2つのプログラムがそれぞれ必要です。将来はパッケージ化されたソース配布物を使用する場合に`xgettext`を必要としないように変更する予定です(Git版で作業をしているのであれば、まだこれが必要です)。現在GNU Gettext 0.10.36以上を推奨します。

使用するマシンの`gettext`の実装については、文書と一緒に付いてくると思います。以下のいくつかはおそらく重複していますが、追補すべき詳細についてはその文書を参照してください。

#### 52.1.2. 概念

英語による元のメッセージとそれを基に(場合によって)翻訳されたメッセージの組み合わせはメッセージカタログに、(関連するプログラムはメッセージカタログを共有することができますが)各プログラム、対象とする言語に対して一つずつ保持されます。メッセージカタログには2つのファイル形式があります。1つは「PO」ファイル(移植可能オブジェクト-Portable Objectを意味します)で翻訳者が編集する特別な構文を持った平文ファイルです。2番目は「MO」ファイル(マシンオブジェクト-Machine Objectを意味します)で対応するPOファイルから生成され、国際化プログラムの実行の際に使用されるバイナリファイルです。翻訳者は、MOファイルを扱いません。実際に扱うことは困難です。

メッセージカタログファイルの拡張子は想像していたかもしれませんが、`.po`もしくは、`.mo`です。基本名(拡張子を除いた部分)は、プログラムが伴っている名前、もしくは翻訳目的とする言語の名前のいずれかで、状況によって変わります。少し混乱するかもしれません。例えば、`psql.po`(`psql`用のPOファイル)、もしくは`fr.mo`(フランス語用のMOファイル)です。

POファイルの書式を以下に示します。

```
# comment

msgid "original string"
msgstr "translated string"
```

```
msgid "more original"
msgstr "another translated"
"string can be broken up like this"
...

```

msgidはプログラムのソースから抽出されます。(これは必要はありませんが最も一般的な方法です。) msgstr行は初期状態では空であり、翻訳者によって有益な文字列が埋め込まれます。この文字列には、C言語形式のエスケープ文字を含めることも、上に示したように複数行にまたがって続けることもできます。(継続行は必ず行の先頭から始まらなければなりません。)

#文字はコメントの開始を示します。#文字の直後に空白文字があった場合、それは翻訳者によって保守されるコメントです。#の直後に非空白文字が付く、自動的に付与されるコメントもあります。これらは、POファイルに対する操作を行う各種ツールによって保守され、翻訳者の補助を意図しています。

```
#. automatic comment
#: filename.c:1023
#, flags, flags

```

#スタイルのコメントはそのメッセージが使用されているソースファイルから抽出されます。おそらくプログラマが、翻訳者のために追加した、そのようにしてほしいと考える体裁についてなどの情報です。#:コメントは、ソース内でそのメッセージが使用される正確な場所を示します。翻訳者はプログラムソースを参照する必要はありませんが、翻訳の正確さに疑問がある場合にソースを参照することができます。#,コメントは何らかの方法でメッセージを説明するフラグです。現在、2つのフラグがあります。そのメッセージがプログラムソースの変更によって古いものとなった可能性がある場合、fuzzyが設定されます。翻訳者はこれを検証し、fuzzyフラグを削除できます。fuzzyメッセージはエンドユーザからは利用できないことに注意してください。もう1つのフラグはc-formatで、そのメッセージがprintf形式の書式テンプレートであることを示します。これは、翻訳側もプレーズホルダの型と同じ番号を持った書式文字列でなければならないことを意味します。これを検証するツールがあり、それらはc-formatフラグを入力として受け取ります。

### 52.1.3. メッセージカタログの作成と保守

さて、「空の」メッセージカタログをどうやって作成するのでしょうか。まず、翻訳したいメッセージを持つプログラムが存在するディレクトリに移動します。nls.mkファイルがあればこのプログラムは翻訳の準備が整っています。

もし、.poファイルが数個既にあれば、誰かがある翻訳作業を行っています。そのファイルはlanguage.poと名前が付けられています。ここで、languageはISO 639-1の2文字言語コード(小文字)<sup>1</sup>を表します。例えば、fr.poはフランス語用です。1つの言語に複数の翻訳成果が必要である場合そのファイルの名前はlanguage\_region.poのようになります。ここで、regionはISO 3166-1の2文字国コード(大文字)<sup>2</sup>を表します。例えば、pt\_BR.poはブラジルでのポルトガル語用を示します。翻訳対象とする言語用のファイルがあれば、それを基に作業を始めることができます。

新規に翻訳を始める必要がある場合、以下のコマンドを最初に実行してください。

<sup>1</sup>[http://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/English\\_list.php](http://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/English_list.php)

<sup>2</sup>[http://www.iso.org/iso/country\\_names\\_and\\_code\\_elements](http://www.iso.org/iso/country_names_and_code_elements)

```
make init-po
```

これは、`progname.pot`ファイルを作成します。(.`pot`は「実用の」POファイルと区別するためのものです。Tは「テンプレート」を意味します。)このファイルを`language.po`にコピーして編集します。新規の言語が利用可能になったことを知らせるために、`nls.mk`を編集し、言語(もしくは言語と国)コードを以下のように追加してください。

```
AVAIL_LANGUAGES := de fr
```

(もちろん他の言語があるかもしれません。)

対象のプログラムやライブラリの変更に伴い、メッセージはプログラマによって変更、追加されます。この場合は始めからやり直す必要はありません。その代わりに以下のコマンドを実行してください。

```
make update-po
```

そうすると新しい空のメッセージカタログファイル(最初に使用した`pot`ファイル)が作成され、既存のPOファイルにマージされます。このマージのアルゴリズムが特定のメッセージに関して確実でない場合、それは上で説明した「fuzzy」となります。新規POファイルは、`po.new`という拡張子付きで保存されます。

## 52.1.4. POファイルの編集

POファイルは普通のテキストエディタで編集することができます。翻訳者は`msgstr`ディレクティブの後の引用符の間の部分の変更、コメントの追加、`fuzzy`フラグの変更のみを行えばよいのです。Emacsには(予想通り)POモードがあり、非常に使いやすいものです。

POファイルを完全に埋めることは必要ありません。ソフトウェアは使用できる翻訳がない(もしくは翻訳が空の場合)自動的に元の文字列に戻します。他の人が作業を引き継ぐことができますので、ソースツリー内に不完全な翻訳を含めることにも問題はなりません。しかし、マージの後の`fuzzy`フラグを削除することを優先に考えることが推奨されています。`fuzzy`エントリはインストールされないことを忘れないでください。これらは何が正しい翻訳になり得るかの参照のためにのみ提供されています。

以下に、翻訳の編集を行う際に注意すべき点を示します。

- 元の文字列の終端が改行の場合、翻訳も同様になっていることを確認してください。タブなども同様です。
- 元が`printf`書式文字列の場合、翻訳も同じでなければなりません。また、翻訳は同じ書式識別子を同じ順番で持たなければなりません。言語固有の規則によっては不可能な場合や扱いづらい場合も起こります。このような場合は、以下の書式指定子を使用することができます。

```
msgstr "Die Datei %2$s hat %1$u Zeichen."
```

そして、リストの最初のプレースホルダが実際にはこのリストの2番目の引数に使用されます。`digits$`は%の直後に続く必要があり、他の書式の操作の前に使用する必要があります。(この機能は`printf`系の関数に本当に存在するものです。メッセージ国際化以外ではほとんど使用されませんので、聞いたことがないかもしれません。)

- 元の文字列に言語上の間違いがある場合、それを報告し(もしくはプログラムソースを直して)、普通に翻訳してください。修正された文字列は、プログラムのソースが修正された時にマージ可能になります。元の

文字列が事実と異なる場合、それを報告し(もしくは自ら直して)、翻訳を行わないでください。その代わりに、POファイルのその文字列にコメントを付けてください。

- ・元の文字列のスタイルや調子を維持してください。特に、(cannot open file %sなど)文章になっていないメッセージは、(翻訳する言語が大文字小文字を区別するのであれば)おそらく最初の文字を大文字にしてはなりませんし、(翻訳する言語が句読点として使用しているのであれば)ピリオドを終わりに付けてはいけません。「[エラーメッセージのスタイルガイド](#)」を読むと参考になります。
- ・メッセージの意味がわからない時や、曖昧な場合は、開発者用のメーリングリストに問い合わせてください。英語を話すエンドユーザも理解できない、または曖昧であると判断することができる機会となり、メッセージの改良を行う最善のものです。

## 52.2. プログラマへ

### 52.2.1. 仕組み

本節では、PostgreSQL配布物の一部であるプログラムやライブラリにおける各国語サポートの実装方法を説明します。現在はCプログラムにのみ適用できます。

#### プログラムにNLSサポートを追加する

1. プログラムの起動処理に以下のコードを追加してください。

```
#ifdef ENABLE_NLS
#include <locale.h>
#endif

...

#ifdef ENABLE_NLS
setlocale(LC_ALL, "");
bindtextdomain("programe", LOCALEDIR);
textdomain("programe");
#endif
```

(programeは実際には自由に選択できます。)

2. どこであろうと翻訳の候補となるメッセージが見つかったら、`gettext()`の呼び出しが追加される必要があります。例えば、

```
fprintf(stderr, "panic level %d\n", lvl);
```

は、次のように変更されます。

```
fprintf(stderr, gettext("panic level %d\n"), lvl);
```

(NLSサポートが組み込まれていない場合、`gettext`はノーオペレーション命令として定義されます。)

これは混乱しがちになります。一般的なショートカットは以下のものです。

```
#define _(x) gettext(x)
```

他の解決方法は、バックエンドにおける`ereport()`のように、そのプログラムが通信のほとんどを1つまたは数個の関数で行っている場合有効です。その場合、この関数の内部で全ての入力文字列に対し`gettext`を呼び出すようにすることになります。

3. プログラムのソースのあるディレクトリに`nls.mk`を追加してください。これは`makefile`として読まれます。以下の変数への代入をここで設定する必要があります。

#### CATALOG\_NAME

`textdomain()`の呼び出しに使用されるプログラム名です。

#### AVAIL\_LANGUAGES

用意された翻訳のリストです。初めは空です。

#### GETTEXT\_FILES

翻訳可能文字列を含むファイルの一覧です。つまり、これらは`gettext`もしくは他の解決法として印が付けられます。結局、これはプログラムのほとんど全てのソースファイルを含むこととなります。この一覧があまりに長くなる場合、最初の「file」を+とし、2番目の単語を1行に対して1つのファイル名を持ったファイルとすることができます。

#### GETTEXT\_TRIGGERS

翻訳者が作業を行う上で、どの関数呼び出しが翻訳可能文字列を含むかを知る必要に迫られた場合に、メッセージカタログを生成するツールです。デフォルトでは、`gettext()`呼び出しのみを認識します。`_`や他の識別子を使用した場合、ここに記載しなければなりません。翻訳可能文字列がその最初の引数ではない場合、その項目は(例えば2番目の引数の場合)`func:2`という形式でなければなりません。複数形メッセージをサポートする関数がある場合、その項目は(単一形および複数形メッセージ引数を特定する)`func:1,2`のようになります。

ビルドシステムは、自動的にメッセージカタログの構築およびインストールを行います。

## 52.2.2. メッセージ記述の指針

メッセージの翻訳を簡単にするために以下に指針をいくつか示します。

- 以下のように実行時に文章を構築することはしないでください。

```
printf("Files were %s.%n", flag ? "copied" : "removed");
```

文章内の単語の順番は言語によって異なる可能性があります。さらに全ての断章に対して`gettext()`を呼び出すことを覚えていたとしても、断章が個別に的確に翻訳されるわけではありません。それぞれのメッセージが全て調和して翻訳されるかどうか、ちょっとしたコードの複製を用意するとよいかもしれません。番号、ファイル名、および実行時変数のみメッセージテキストに実行時に挿入すべきです。

- 同様の理由で、以下も上手くいきません。

```
printf("copied %d file%s", n, n!=1 ? "s" : "");
```

これは複数形がどのように形成されるかを決めてかかっているからです。もし、以下のようにして回避できたと考えると、

```
if (n==1)
    printf("copied 1 file");
else
    printf("copied %d files", n);
```

失望することになります。言語の中には、独特の規則によって2つ以上の形式になるものもあります。問題全体を回避するためこのメッセージを設計することが最善です。たとえば以下のようにします。

```
printf("number of copied files: %d", n);
```

適切に複数形を持つメッセージを構築したいと本当に思うのなら、これに対するサポートがありますが、多少厄介です。ereport()内の主たる、または詳細なエラーメッセージを生成する場合、以下のように書くことができます。

```
errmsg_plural("copied %d file",
              "copied %d files",
              n,
              n)
```

最初の引数は英文の単数形に適切な書式文字列で、二番目は英文の複数形に適切な書式文字列、そして三番目はどの複数形を使用するのかを決定する整数制御値です。引き続き引数はいつものように書式文字列毎に書式化されます。(通常、複数化制御値は書式化されるべき値の内の1つです。)英語ではnが1であるか、そうでないかのみ重要ですが、他の言語では数多くの複数書式が存在します。翻訳者にはグループとして2つの英文書式を参照し、nの実行時の値に基づいて選択される適切な1つでもって、複数の代替文字列を供給する機会があります。

errmsgあるいはerrdetail報告に直接行かない複数形メッセージが必要であれば、基礎となっている関数、ngettextを使用する必要があります。gettextのドキュメントを参照してください。

- ・メッセージをどのように他の出力と合わせる予定なのかなど翻訳者と何か連絡を取り合いたい場合、translatorで始まるコメントを最初に付けてどうなるかを知らせてください。以下のようにします。

```
/* translator: This message is not what it seems to be. */
```

これらのコメントはメッセージカタログにコピーされますので翻訳者は参照できます。

## 第53章 手続き言語ハンドラの作成

現在のコンパイル言語用「Version-1」インタフェース以外のある言語で作成された関数の呼び出しはすべて、特定の言語用の呼び出しハンドラを経由します（これには、ユーザ定義手続き言語で作成された関数、SQLで作成された関数、コンパイル言語用Version-0インタフェースを使用した関数が含まれます）。提供されたソーステキストを解釈するなどによって、関数の実行を意味のある方法で行うことは、呼び出しハンドラの責任です。本章では、どのように新しい手続き言語の呼び出しハンドラを作成できるかについて概要を示します。

手続き言語用の呼び出しハンドラは「通常」の関数で、Cなどのコンパイル言語で作成し、Version-1インタフェースを使用し、引数を取らずに `language_handler` を返すものとして PostgreSQL に登録しなければなりません。この特殊な仮想型は、その関数を呼び出しハンドラとして識別し、SQLコマンド内で直接その関数が呼び出されることを防止します。C言語の呼び出し規約と動的ロードについては「[C言語関数](#)」を参照してください。

呼び出しハンドラは、他の関数と同じ方法で呼び出されます。引数値と呼び出された関数についての情報を含む `FunctionCallInfoData struct` のポインタを受け取り、`Datum` 型の結果を返すもの（そして、SQLのNULLという結果を返そうとする場合に、`FunctionCallInfoData` 構造体の `isnull` フィールドを設定するかもしれないもの）と想定されています。呼び出しハンドラと通常の呼び出される関数との違いは、`FunctionCallInfoData` 構造体の `flinfo->fn_oid` に、呼び出しハンドラ自身ではなく、実際に呼び出される関数のOIDが含まれるという点です。呼び出しハンドラはこのフィールドを使用して、どの関数を呼び出すのかを決定しなければなりません。また、渡された引数リストは、呼び出しハンドラの宣言ではなく、目的とする関数の宣言に従うよう設定されています。

`pg_proc` システムカタログから関数のエントリを取り出し、呼び出される関数の引数と戻り値の型を解析するまで呼び出しハンドラが行います。関数の `CREATE FUNCTION` コマンドの `AS` 句は、`pg_proc` の行の `prosrc` 列にあります。これは通常、手続き言語自体で作成されたソーステキストですが、理論上はファイルへのパス名や、何らかの呼び出しハンドラに詳細に何をすべきかを通知するものとすることもできます。

1つのSQL文で同じ関数が何回も呼び出されることがよくあります。呼び出しハンドラは、`flinfo->fn_extra` フィールドを使用して、呼び出す関数に関する情報を繰り返し検索することを防ぐことができます。これは初期状態ではNULLですが、呼び出しハンドラによって呼び出す関数の情報を指すように設定することもできます。その後の呼び出しでは、`flinfo->fn_extra` が非NULLであれば、それを使用して、情報検索の段階を省略することができます。呼び出しハンドラは `flinfo->fn_extra` が少なくとも現在の問い合わせの終了まで有効なメモリを指しているかどうかを確認しなければなりません。`FmgrInfo` データ構造体は長く保持される可能性があるからです。この方法の1つとして、`flinfo->fn_mcxt` で指定されたメモリコンテキスト内に余分なデータを割り当てることです。このデータは通常 `FmgrInfo` 自身と同期間有効です。しかし、ハンドラはまた、長時間メモリコンテキストにあるものを使用するかどうかを選ぶこともできます。これにより関数定義情報を、問い合わせをまたいでキャッシュすることができます。

手続き言語関数がトリガとして呼び出された場合、引数は通常の方法では渡されず、`FunctionCallInfoData` の `context` フィールドが、普通の関数呼び出しのようにNULLにはならず、`TriggerData` 構造体を指しています。呼び出しハンドラは、手続き言語に対しトリガ情報を取り出す機構を提供しなければなりません。

以下は、Cで作成した手続き言語ハンドラの雛型です。

```
#include "postgres.h"
#include "executor/spi.h"
```



```

#include "commands/trigger.h"
#include "fmgr.h"
#include "access/heapam.h"
#include "utils/syscache.h"
#include "catalog/pg_proc.h"
#include "catalog/pg_type.h"

#ifdef PG_MODULE_MAGIC
PG_MODULE_MAGIC;
#endif

PG_FUNCTION_INFO_V1(plsample_call_handler);

Datum
plsample_call_handler(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    Datum          retval;

    if (CALLED_AS_TRIGGER(fcinfo))
    {
        /*
         * トリガ関数として呼び出された
         */
        TriggerData *trigdata = (TriggerData *) fcinfo->context;

        retval = ...
    }
    else
    {
        /*
         * 関数として呼び出された
         */

        retval = ...
    }

    return retval;
}

```

数千行のコードを上のだットの代わりに追加するだけで、呼び出しハンドラを完成することができます。

ハンドラ関数を動的ロード可能なモジュールにコンパイル([「動的にロードされる関数のコンパイルとリンク」](#)を参照してください)した後、以下のコマンドでサンプルの手続き言語を登録することができます。

```

CREATE FUNCTION plsample_call_handler() RETURNS language_handler
AS 'filename'
LANGUAGE C;

```

```
CREATE LANGUAGE plsample
HANDLER plsample_call_handler;
```

最低限の手続き言語を作成する場合には呼び出しハンドラを提供するだけで十分ですが、他にも省略可能ですが、その言語の利用をより簡便にするために提供できる2つの関数があります。これらは有効性検証関数とインラインハンドラです。有効性検証関数を提供して、[CREATE FUNCTION](#)時に言語固有の検査を行うことができます。インラインハンドラを提供して、言語に[DO](#)コマンド経由の匿名コードブロック実行をサポートさせることができます。

有効性検証関数が手続き言語により提供される場合、oid型の単一パラメータを取る関数として宣言しなければなりません。有効性検証関数の結果は無視されます。そのためよくvoidを返すものと宣言されます。有効性検証関数はその手続き言語で関数を作成または置換する[CREATE FUNCTION](#)の最後に呼び出されます。渡されるOIDは関数のpg\_proc行のOIDです。有効性検証関数は通常の方法でこの行を取り出さなければならず、そして適切な検査を実行します。まずユーザが[CREATE FUNCTION](#)で到達できない有効性検証関数への明示的な呼び出しを診断するため、[CheckFunctionValidatorAccess\(\)](#)を呼び出します。典型的な検査として、さらに関数引数および結果の型がその言語でサポートされているかや関数本体がその言語において文法的に正しいかどうかを検証することが挙げられます。有効性検証関数がその関数に問題がないことを判定したら、単に戻ります。エラーがあることを判定したら、通常の[ereport\(\)](#)エラー報告機構を使用して報告しなければなりません。エラーを返すことで、強制的にトランザクションはロールバックされ、不正な関数定義がコミットされることを防ぎます。

有効性検証関数は通常[check\\_function\\_bodies](#)パラメータを遵守しなければなりません。これが無効な場合、高価な、または文脈次第の検査を飛ばさなければなりません。言語がコンパイル時のコード実行を提供するのであれば、有効性検証関数はそのような実行を引き起こす検査を抑制しなければなりません。特にこのパラメータは、副作用や関数本体の他のデータベースオブジェクトへの依存を心配することなく手続き言語関数をロードできるように、pg\_dumpにより無効にされます。(この仕様のため呼び出しハンドラは有効性検証関数が完全にその関数を検査したことを前提としてはいけません。有効性検証関数を持つ目的は、呼び出しハンドラが検査を省略できることではなく、明確なエラーが[CREATE FUNCTION](#)コマンド内に存在する場合、それを即座にユーザに通知することです。) 厳密に何を検査すべきかの選択は主として有効性検査関数の裁量に委ねられていますが、[check\\_function\\_bodies](#)が有効な場合には[CREATE FUNCTION](#)の中心となるコードは関数に関連づけられたSET句を実行するだけです。そのため、その結果がGUCパラメータの影響を受ける検査は、ダンプをリロードする時の偽の失敗を避けるために、[check\\_function\\_bodies](#)が無効な場合には確実に飛ばさなければなりません。

インラインハンドラが手続き言語により提供される場合、その関数はinternal型の単一パラメータを取るものとして宣言されなければなりません。インラインハンドラの結果は無視されます。そのためよくvoidを返すものと宣言されます。インラインハンドラは特定の手続き言語でDO文が実行された時に呼び出されます。実際に渡されるパラメータはInlineCodeBlock構造体のポインタです。ここにはDO文のパラメータ、具体的には実行される匿名コードブロックのテキスト、に関する情報が含まれています。インラインハンドラはこのコードを実行し、戻らなければなりません。

簡単な[CREATE EXTENSION](#)コマンドで言語をインストールすることが十分にできるように、これらの関数宣言と[CREATE LANGUAGE](#)コマンド自身を拡張としてまとめることを勧めます。拡張の作成方法については「[関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化](#)」を参照してください。

独自の言語ハンドラを作成する際、標準配布物に含まれる手続き言語は優れたリファレンスです。ソースリーのsrc/plサブディレクトリを調べてください。[CREATE LANGUAGE](#)マニュアルページもまた有用な情報を含みます。

---

# 第54章 外部データラップの作成

外部テーブルへの全ての操作は、コアサーバの呼び出しを処理する関数のセットで構成される、外部データラップによって扱われます。リモートデータソースからデータを取り出し、そのデータをPostgreSQLエグゼキュータに返却する責任は外部データラップにあります。もし外部テーブルの更新をサポートするのであれば、ラップはそれも扱わなければなりません。本章では、新しい外部データラップを作成する方法の概要を示します。

独自の外部データラップを作成する際、標準配布物に含まれているものは優れたリファレンスです。ソースツリーのcontribサブディレクトリを調べてください。[CREATE FOREIGN DATA WRAPPER](#)マニュアルページにも有用な情報があります。

## 注記

標準SQLでは外部データラップを作成するインターフェースを定義しています。しかしながら、PostgreSQLに適応させる労力が大きく、また標準のAPIが広く採用されているわけではないので、PostgreSQLはそのAPIを実装していません。

## 54.1. 外部データラップ関数

FDWの作者は、ハンドラ関数と、オプションで検証関数を実装する必要があります。両関数とも、version-1インターフェースを使用して、Cなどのコンパイル言語で作成しなければなりません。C言語の呼び出し規約と動的ロードについては「[C言語関数](#)」を参照してください。

ハンドラ関数は単に、プランナやエグゼキュータ、様々なメンテナンスコマンドから呼び出されるコールバック関数のポインタを保持する構造体を返します。FDWを作成するための労力のほとんどは、これらのコールバック関数を実装することに費やされます。ハンドラ関数は、引数を取らず特殊な仮想型であるfdw\_handlerを返す関数としてPostgreSQLに登録しなければなりません。コールバック関数は通常のC言語関数で、SQLレベルでは参照も呼び出しもできません。コールバック関数の説明は「[外部データラップのコールバックルーチン](#)」にあります。

検証関数は、そのラップを使用する外部サーバ、ユーザマッピング、外部テーブルだけでなく、外部データラップ自身のCREATEやALTERといったコマンドで指定されたオプションの妥当性を検証する責任があります。検証関数は、検証するオプションを含むtext配列と、オプションを関連付けるオブジェクトの種類を表すOID(そのオブジェクトが格納されるシステムカタログのOIDでForeignDataWrapperRelationIdまたはForeignServerRelationIdまたはUserMappingRelationIdまたはForeignTableRelationIdのいずれか)という二つの引数を取るものとして登録しなければなりません。検証関数が指定されなかった場合、オブジェクト作成時やオブジェクト変更時にオプションはチェックされません。

## 54.2. 外部データラップのコールバックルーチン

FDWハンドラ関数は、以下で説明するコールバック関数へのポインタを含む、pallocされたFdwRoutine構造体を返します。スキャンに関連した関数は必須で、それ以外は省略可能です。

FdwRoutine構造体はsrc/include/foreign/fdwapi.hで宣言されていますので、追加情報はそちらを参照してください。

## 54.2.1. 外部テーブルスキャンのためのFDWルーチン

```
void
GetForeignRelSize (PlannerInfo *root,
                  RelOptInfo *baserel,
                  Oid foreigntableid);
```

外部テーブルのリレーションサイズ見積もりを取得します。この関数は、ある外部テーブルをスキャンするクエリのプラン作成の開始時に呼び出されます。`root`はそのクエリに関するプランナのグローバル情報です。`baserel`はそのテーブルに関するプランナの情報です。そして、`foreigntableid`はその外部テーブルの`pg_class` OIDです。(foreigntableidはプランナデータ構造体からも取得できますが、手間を省くために明示的に渡されます。)

この関数は、制約条件によるフィルタリングも考慮に入れた、そのテーブルスキャンが返すと見込まれる件数に`baserel->rows`を更新するべきです。`baserel->rows`の初期値は固定のデフォルト見積もりなので、可能な限り置き換えられるべきです。この関数は、行の幅のよりよい見積もりを計算できるのであれば、`baserel->width`を更新することも選択出来ます。

追加情報については「[外部データラップのクエリプラン作成](#)」を参照してください。

```
void
GetForeignPaths (PlannerInfo *root,
                RelOptInfo *baserel,
                Oid foreigntableid);
```

外部テーブル対するスキャンとしてありえるアクセスパスを作成します。この関数はクエリのプラン作成中に呼び出されます。引数は、先に呼ばれている`GetForeignRelSize`と同じです。

この関数は、少なくとも一つのアクセスパス(`ForeignPath`ノード)を作成して、それぞれのパスを`baserel->pathlist`に追加するために`add_path`を呼ばなければなりません。`ForeignPath`ノードを構築するには`create_foreignscan_path`を使うことが推奨されています。この関数は、たとえばソート済みの結果を表現する有効な`pathkeys`を持つパスのような複数のアクセスパスを作成することが出来ます。それぞれのアクセスパスはコスト見積もりを含まねばならず、また意図した特定のスキャン方式を識別するのに必要なFDW固有の情報を持つことが出来ます。

追加情報については「[外部データラップのクエリプラン作成](#)」を参照してください。

```
ForeignScan *
GetForeignPlan (PlannerInfo *root,
               RelOptInfo *baserel,
               Oid foreigntableid,
               ForeignPath *best_path,
               List *tlist,
               List *scan_clauses,
               Plan *outer_plan);
```

選択された外部アクセスパスから`ForeignScan`プランノードを作成します。この関数はクエリプラン作成の最後に呼び出されます。引数は、`GetForeignRelSize`と同じものに、選択された`ForeignPath`(事前に`GetForeignPaths`または`GetForeignJoinPaths`によって作成されたもの)、そのプランノードによって出力さ

れるターゲットリスト、そのプランノードで強制される条件句、およびRecheckForeignScanが実行する再検査で使用されるForeignScanの外側のサブプランが追加されます。(パスがベースリレーションではなく結合のためのものの場合、foreigntableidはInvalidOidになります。)

この関数はForeignScanプランノードを作成して返さなければなりません。ForeignScanノードを構築するにはmake\_foreignscanを使うことが推奨されています。

追加情報については「[外部データラッパのクエリプラン作成](#)」を参照してください。

```
void
BeginForeignScan (ForeignScanState *node,
                  int eflags);
```

外部テーブルスキャンの実行を開始します。この関数はエグゼキュータの起動中に呼び出されます。スキャンを開始できるようになる前に、あらゆる必要な初期化を実行するべきですが、実際のスキャンの実行を始めるべきではありません(それは最初のIterateForeignScan呼び出しにおいて行われるべきです)。ForeignScanStateノードは作成されていますが、そのfdw\_stateフィールドはNULLのままです。スキャンするテーブルの情報は、ForeignScanStateノード(実際にはその先にある、PlanForeignScanから返されたFdwPlan構造体へのポインタを含む、ForeignScanプランノード)を通じてアクセス可能です。eflagsは、このプランノードに関するエグゼキュータの操作モードを表すフラグビットを含みます。

(eflags & EXEC\_FLAG\_EXPLAIN\_ONLY)が真の場合、この関数は外部に見える処理を実行すべきではないことに注意してください。ExplainForeignScanやEndForeignScan用にノード状態を有効にするのに必要とされる最小限のことだけをすべきです。

```
TupleTableSlot *
IterateForeignScan (ForeignScanState *node);
```

外部ソースから一行を取り出して、それをタプルテーブルスロットに入れて返します(この用途にはnodeのScanTupleSlotを使うべきです)。利用可能な行がない場合は、NULLを返します。タプルテーブルスロット機構を使うと、物理タプルと仮想タプルのどちらでも返せます。ほとんどの場合、パフォーマンスの観点から後者を選ぶのが良いでしょう。この関数は、呼出しごとにリセットされる短命なメモリコンテキスト内で呼び出されることに注意してください。より長命なストレージが必要な場合は、BeginForeignScanでメモリコンテキストを作成するか、ノードのEStateに含まれるes\_query\_cxtを使用してください。

返される行は、ターゲットリストfdw\_scan\_tlistが提供されたなら、それとマッチしなければならず、提供されていない場合はスキャンされている外部テーブルの行型とマッチしなければなりません。不要なカラムを取り出さないように最適化することを選ぶなら、それらのカラム位置にNULLを入れるか、あるいはそれらの列を除いたfdw\_scan\_tlistリストを生成するべきです。

PostgreSQLのエグゼキュータは返された行が外部テーブルに定義された制約に違反しているかどうかは気にしません。しかし、プランナはそれに着目するので、宣言された制約に反する行が外部テーブル上にあった場合に、不正な最適化をするかもしれません。ユーザが制約が成り立つと宣言したのに制約に違反した場合は(データ型が一致しなかった場合にする必要があるのと同様に)エラーを発生させるのが適切でしょう。

```
void
ReScanForeignScan (ForeignScanState *node);
```

先頭からスキャンを再開します。スキャンが依存するいずれかのパラメータが値を変更しているかもしれないので、新しいスキャンが必ずしも厳密に同じ行を返すとは限らないことに注意してください。

```
void
EndForeignScan (ForeignScanState *node);
```

スキャンを終了しリソースを解放します。通常、`palloc`されたメモリを解放することは重要ではありませんが、開いたファイルやリモートサーバへの接続などはクリーンアップするべきです。

## 54.2.2. 外部テーブルの結合をスキャンするためのFDWルーチン

FDWが外部テーブルの結合を(両方のテーブルのデータをフェッチして、ローカルで結合するのではなく)リモートで実行することをサポートする場合、次のコールバック関数を提供します。

```
void
GetForeignJoinPaths (PlannerInfo *root,
                    RelOptInfo *joinrel,
                    RelOptInfo *outerrel,
                    RelOptInfo *innerrel,
                    JoinType jointype,
                    JoinPathExtraData *extra);
```

同じ外部サーバにある2つ(またはそれ以上)の外部テーブルの結合のための可能なアクセスパスを作成します。このオプション関数は、問い合わせの計画時に呼び出されます。`GetForeignPaths`と同じく、この関数は提供された`joinrel`のための`ForeignPath`パスを生成し、`add_path`を呼んで、それらのパスを結合のために考慮されるパスの集合に追加します。しかし、`GetForeignPaths`とは異なり、この関数が少なくとも1つのパスの作成に成功することは必要ではありません。なぜなら、ローカルの結合を含んだパスはいつでも可能だからです。

この関数は、同じ結合のリレーションに対して、内側と外側のリレーションの異なる組み合わせで繰り返し呼び出されることに注意して下さい。同じ作業の繰り返しを最小化することはFDWの責任です。

`ForeignPath`パスが結合のために選択されると、それは結合プロセス全体を代表することになり、構成テーブルとその関連の結合のために生成されたパスは使われなくなります。結合パスの以降の処理は、単一の外部テーブルをスキャンするパスとほぼ同様に進みます。1つの相違点は、結果として作られる`ForeignScan`計画ノードの`scanrelid`が0にセットされるべき、ということで、これはそれが表現する単一のリレーションがないためです。その代わりに、`ForeignScan`ノードの`fs_relids`フィールドが結合されるリレーションの集合を表します。(後者のフィールドはコアのプランナのコードによって自動的にセットされるので、FDWによって設定される必要はありません。)他の相違点は、リモートの結合についての列リストがシステムカタログにはないため、FDWは`fdw_scan_tlist`に適切な`TargetEntry`ノードのリストを入れて、実行時に返されるタプル内の列の集合を表すようにしなければならないということです。

追加情報については「[外部データラップのクエリプラン作成](#)」を参照してください。

## 54.2.3. 外部テーブル更新のためのFDWルーチン

もしFDWが更新可能な外部テーブルをサポートする場合、FDWのニーズと能力に応じて、以下のコールバック関数の一部または全てを提供する必要があります。

```
void
AddForeignUpdateTargets (Query *parsetree,
                        RangeTblEntry *target_rte,
                        Relation target_relation);
```

UPDATEとDELETEの操作は、テーブルスキャン関数によって事前にフェッチされた行に対して実行されます。FDWは、更新や削除の対象行を厳密に識別できるように行IDや主キー列の値といった追加情報を必要とするかもしれません。それをサポートするために、この関数はUPDATEやDELETEの間に外部テーブルから取得される列のリストに追加の隠された(または「ジャンクの」)ターゲット列を追加することができます。

これを実行するには、フェッチする追加の値の式を含むTargetEntryエントリをparsetree->targetListに追加します。それぞれのエントリはresjunk = trueとマークされなければならず、また実行時にエントリを識別できる異なるresnameを持つ必要があります。コアシステムがそのような名前のジャンク列を生成できるように、ctidNやwholerow、wholerowNと一致する名前は使用しないでください。

この関数はプランナでなくリライターで呼ばれるので、利用可能な情報はプラン生成ルーチンで利用可能なものとは少し異なります。parsetreeはUPDATEやDELETEコマンドのパーズ木で、target\_rteとtarget\_relationは対象の外部テーブルを表します。

もしAddForeignUpdateTargetsポインタがNULLに設定されている場合は、追加のターゲット式は追加されません。(FDWが行を識別するのに不変の主キーに依存するのであればUPDATEは依然として実現可能かもしれませんが、DELETE操作を実装することは不可能になるでしょう。)

```
List *
PlanForeignModify (PlannerInfo *root,
                  ModifyTable *plan,
                  Index resultRelation,
                  int subplan_index);
```

外部テーブルに対する挿入、更新、削除に必要な、追加のプラン生成アクションを実行します。この関数は、更新処理を実行するModifyTableプランノードに追加されるFDW固有の情報を生成します。この固有情報はList形式でなければならず、また実行段階の間にBeginForeignModifyに渡されます。

rootはそのクエリに関するプランナのグローバル情報です。planはfdwPrivListsフィールドを除いて完成しているModifyTableプランノードです。resultRelationは対象の外部テーブルをレンジテーブルの添字で識別します。subplan\_indexはModifyTableプランノードの対象がどれであるかを0始まりで識別します。この情報はplan->plansなどのplanの下位構造を指定したい場合に使用してください。

追加情報は「[外部データラップのクエリプラン作成](#)」を参照してください。

もしAddForeignUpdateTargetsポインタがNULLに設定されている場合は、追加のプラン作成時処理は実行されず、BeginForeignModifyに渡されるfdw\_privateリストはNILになります。

```
void
BeginForeignModify (ModifyTableState *mtstate,
                  ResultRelInfo *rinfo,
                  List *fdw_private,
                  int subplan_index,
                  int eflags);
```

外部テーブルへの変更操作の実行を開始します。このルーチンはエグゼキュータの起動中に呼び出されます。実際のテーブル変更に先立って必要なあらゆる初期化処理を実行する必要があります。その後、各タプルが挿入、更新、削除されるようにExecForeignInsert、ExecForeignUpdate、ExecForeignDeleteのいずれかが呼び出されます。

mtstateは実行されているModifyTableプランノード全体の状態です。プランに関する全般的なデータと実行状態はこの構造体経由で利用可能です。rinfoは対象の外部テーブルを表すResultRelInfo構造体です。(ResultRelInfoのri\_FdwStateフィールドはこの操作で必要となる固有の状態をFDWが格納するのに利用できます。) fdw\_privateはもしあればPlanForeignModifyで生成された固有データを含みます。eflagsは、このプランノードに関するエグゼキュータの操作モードを表すフラグビットを含みます。

(eflags & EXEC\_FLAG\_EXPLAIN\_ONLY)が真の場合、この関数は外部に見える処理を実行すべきではないことに注意してください。ExplainForeignModifyやEndForeignModify用にノード状態を有効するのに必要な最小限のことだけを実行する必要があります。

もしBeginForeignModifyポインタがNULLに設定されている場合は、エグゼキュータ起動時には追加処理は何も実行されません。

```

TupleTableSlot *
ExecForeignInsert (EState *estate,
                  ResultRelInfo *rinfo,
                  TupleTableSlot *slot,
                  TupleTableSlot *planSlot);

```

外部テーブルにタプルを一つ挿入します。estateはそのクエリのグローバルな実行状態です。rinfoは対象の外部テーブルを表すResultRelInfo構造体です。slotには挿入されるタプルが含まれます。その行型定義は外部テーブルと一致します。planSlotにはModifyTableプランノードのサブプランが生成したタプルが含まれます。追加の「ジャンク」列を含みうる点において、slotとは異なります。(planSlotは一般的にINSERTのケースにおいてはそれほど意味を持ちませんが、完全さのために提供されます。)

戻り値は実際に挿入されたデータ(例えばトリガー処理の結果などにより、提供されたデータとは異なるかもしれません)を含むスロットか、または(こちらも一般的にトリガーの結果)実際には挿入されなかった場合はNULLです。渡されたslotはこの用途に再利用可能です。

返却されたスロット内のデータはINSERTクエリがRETURNING句を持っていた場合もしくは外部テーブルがAFTER ROWトリガを持っていた場合にのみ使われます。トリガは全列を必要としますが、FDWはRETURNING句の内容に応じて返却する列を一部にするかすべてにするかを最適化する余地があります。それとは関係なく、処理成功を表すためになんらかのスロットは返却しなければなりません。さもないと、報告されるクエリの結果行数が誤った値になってしまいます。

もしExecForeignInsertポインタがNULLに設定されている場合は、外部テーブルへの挿入の試みはエラーメッセージとともに失敗します。

```

TupleTableSlot *
ExecForeignUpdate (EState *estate,
                  ResultRelInfo *rinfo,
                  TupleTableSlot *slot,
                  TupleTableSlot *planSlot);

```

外部テーブル内のタプルを一つ更新します。estateはそのクエリのグローバルな実行状態です。rinfoは対象の外部テーブルを表すResultRelInfo構造体です。slotにはタプルの新しいデータが含まれま



す。その行型定義は外部テーブルと一致します。planSlotにはModifyTableプランノードのサブプランが生成したタプルが含まれます。追加の「ジャンク」列を含みうる点において、slotとは異なります。実際、AddForeignUpdateTargetsが要求するジャンク列はこのスロットから利用可能です。

戻り値は実際に更新されたデータ(例えばトリガー処理の結果などにより、提供されたデータとは異なるかもしれません)を含むスロットか、または(こちらも一般的にトリガーの結果)実際には更新されなかった場合はNULLです。渡されたslotはこの用途に再利用可能です。

返却されたスロット内のデータはUPDATEクエリがRETURNING句を持っていた場合もしくは外部テーブルがAFTER ROWトリガを持っていた場合にのみ使われます。トリガは全列を必要としますが、FDWはRETURNING句の内容に応じて返却する列を一部にするか全てにするかを最適化する余地があります。それとは関係なく、処理成功を表すためになんらかのスロットは返却しなければなりません。さもないと、報告されるクエリの結果行数が誤った値になってしまいます。

もしExecForeignUpdateポインターがNULLに設定されている場合は、外部テーブルへの更新の試みはエラーメッセージとともに失敗します。

```

TupleTableSlot *
ExecForeignDelete (EState *estate,
                  ResultRelInfo *rinfo,
                  TupleTableSlot *slot,
                  TupleTableSlot *planSlot);

```

外部テーブルからタプルを一つ削除します。estateはそのクエリのグローバルな実行状態です。rinfoは対象の外部テーブルを表すResultRelInfo構造体です。slotにはタプルの新しいデータが含まれます。その行型定義は外部テーブルと一致します。planSlotにはModifyTableプランノードのサブプランが生成したタプルが含まれます。実際、AddForeignUpdateTargetsが要求するジャンク列はこのスロットが運びます。ジャンク列は削除されるタプルを識別するために使用しなければなりません。

戻り値は実際に削除されたデータを含むスロットか、または(一般的にトリガーの結果)実際には削除されなかった場合はNULLです。渡されたslotは返却するタプルを保持する用途に利用可能です。

返却されたスロット内のデータはDELETEクエリがRETURNING句を持っていた場合もしくは外部テーブルがAFTER ROWトリガを持っていた場合にのみ使われます。トリガは全列を必要としますが、FDWはRETURNING句の内容に応じて返却する列を一部にするか全てにするかを最適化する余地があります。それとは関係なく、処理成功を表すためになんらかのスロットは返却しなければなりません。さもないと、報告されるクエリの結果行数が誤った値になってしまいます。

もしExecForeignDeleteポインターがNULLに設定されている場合は、外部テーブルからの削除の試みはエラーメッセージとともに失敗します。

```

void
EndForeignModify (EState *estate,
                 ResultRelInfo *rinfo);

```

テーブル更新を終えてリソースを解放します。pallocされたメモリの解放は通常重要ではありませんが、開いたファイルやリモートサーバへの接続はクリーンアップする必要があります。

もしEndForeignModifyポインターがNULLに設定されている場合は、エグゼキュータ終了時には追加処理は何も実行されません。

```
int
IsForeignRelUpdatable (Relation rel);
```

指定された外部テーブルがどの更新処理をサポートしているかを報告します。戻り値は、その外部テーブルがサポートする操作を表すルールイベント番号のビットマスクである必要があります。UPDATE用の(1 << CMD\_UPDATE) = 4、INSERT用の(1 << CMD\_INSERT) = 8、DELETE用の(1 << CMD\_DELETE) = 16といったCmdType列挙値を使います。

もしIsForeignRelUpdatableポインタがNULLに設定されていると、外部テーブルはExecForeignInsert、ExecForeignUpdate、ExecForeignDeleteを提供していると、それぞれ挿入、更新、削除をサポートしていると判断します。この関数は、FDWが一部のテーブルについてのみ更新をサポートする場合にのみ必要です。(そのような場合でも、この関数でチェックする代わりにクエリ実行関数でエラーにしても構いません。しかしながら、この関数はinformation\_schemaのビューの表示で更新可否を判定するのに使用されます。)

## 54.2.4. 行ロックのためのFDWルーチン

FDWが(「[外部データラップでの行ロック](#)」で説明される)遅延行ロックをサポートする場合は、以下のコールバック関数を提供する必要があります。

```
RowMarkType
GetForeignRowMarkType (RangeTblEntry *rte,
                       LockClauseStrength strength);
```

行の印付けでどのオプションを外部テーブルに使うかを報告します。rteはテーブルのRangeTblEntryノードで、strengthは関連するFOR UPDATE/SHARE句があれば、それが要求するロックの強さを表します。その結果は、RowMarkType列挙型のメンバーでなければなりません。

この関数はUPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE/SHAREの問い合わせに現れ、かつUPDATEあるいはDELETEの対象ではない各外部テーブルについて、問い合わせの計画時に呼び出されます。

GetForeignRowMarkTypeのポインタがNULLに設定されていると、必ずROW\_MARK\_COPYオプションが使われます。(これはRefetchForeignRowが決して呼び出されないのも、それを提供する必要もない、ということ意味します。)

さらなる情報については「[外部データラップでの行ロック](#)」を参照してください。

```
HeapTuple
RefetchForeignRow (EState *estate,
                  ExecRowMark *erm,
                  Datum rowid,
                  bool *updated);
```

必要ならロックした後で、外部テーブルから1つのタプルを再フェッチします。estateは問い合わせのグローバルな実行状態です。ermは対象の外部テーブルおよび獲得する行ロックの種別(あれば)を記述するExecRowMark構造体です。rowidはフェッチするタプルを特定するものです。updatedは出力パラメータです。

この関数は、フェッチしたタプルをpallocして複製したものを返すか、あるいは行ロックが取得できないければNULLを返します。獲得する行ロックの種別はerm->markTypeで指定されますが、この値は事前

に`GetForeignRowMarkType`から返されたものです。(ROW\_MARK\_REFERENCEは行のロックを獲得せずに、単にタプルを再フェッチすることを意味し、また、ROW\_MARK\_COPYはこのルーチンで使われることはありません。)

そして、\*updatedはフェッチしたタプルが、以前に取得したものと同じではなく、更新されたバージョンであったときにtrueにセットされます。(どちらなのかFDWが判断できない場合は、trueを返すことが推奨されます)。

デフォルトでは、行ロックの獲得に失敗したときはエラーを発生させるべきであることに注意してください。

NULLを返すのが適切なのは、`erm->waitPolicy`でSKIP\_LOCKEDオプションが指定されている場合だけです。

rowidは、再フェッチする行を以前読んだ時のctid値です。rowid値はDatumとして渡されますが、現在はtidにしかありません。将来は行ID以外のデータ型が可能になることを期待して、関数APIとすることが選択されました。

RefetchForeignRowポインタがNULLの場合、行を再フェッチする試みは失敗し、エラーメッセージを発行します。

さらなる情報については「[外部データラップでの行ロック](#)」を参照してください。

```
bool
RecheckForeignScan (ForeignScanState *node, TupleTableSlot *slot);
```

以前に戻されたタプルが、関連するスキャンおよび結合の制約とまだ一致しているか再検査し、更新されたバージョンのタプルを提供する場合があります。結合のプッシュダウンを行わない外部データラップでは、通常は、これをNULLにセットし、代わりに`fdw_recheck_qual`sを適切にセットする方が便利でしょう。しかし、外部結合をプッシュダウンする場合、すべてのベーステーブルに関する検査を結果のタプルに適用するだけでは、たとえすべての必要な属性がそこにあったとしても十分ではありません。なぜなら一部の制約が一致しないことで、タプルが戻されない代わりに、一部の属性がNULLになってしまうかもしれないからです。RecheckForeignScan制約を再検査し、それが依然として満たされていれば真を、そうでなければ偽を返すことができます。それだけでなく、置換されたタプルを提供されたスロットに格納することもできます。

結合のプッシュダウンを実装する場合、外部データラップは通常、再検査のためだけに使用される代替のローカル結合プランを構築します。これがForeignScanの外部サブプランとなります。再検査が必要な時は、このサブプランを実行して、結果のタプルをスロットに格納することができます。どのベーステーブルも最大で1行しか返さないで、このプランは効率的である必要はありません。例えば、すべての結合をネストループで実装することもできます。

## 54.2.5. EXPLAINのためのFDWルーチン

```
void
ExplainForeignScan (ForeignScanState *node,
                    ExplainState *es);
```

外部テーブルスキャンの追加のEXPLAIN出力を表示します。EXPLAIN出力にフィールドを追加するためにExplainPropertyTextや関連する関数を呼び出すことができます。esの中のフラグフィールドは何を表示するかを決めるのに使用できます。また、EXPLAIN ANALYZEの場合には、実行時統計情報を提供するためにForeignScanStateノードの状態を調べることができます。

もしExplainForeignScanポインタがNULLに設定されている場合は、EXPLAIN中に追加情報は表示されません。

```
void
```

```

ExplainForeignModify (ModifyTableState *mtstate,
                      ResultRelInfo *rinfo,
                      List *fdw_private,
                      int subplan_index,
                      struct ExplainState *es);

```

外部テーブル更新の追加のEXPLAIN出力を表示します。EXPLAIN出力にフィールドを追加するためにExplainPropertyTextや関連する関数を呼び出すことができます。esの中のフラグフィールドは何を表示するかを決めるのに使用できます。また、EXPLAIN ANALYZEの場合には、実行時統計情報を提供するためにForeignScanStateノードの状態を調べることができます。最初の4つの引数はBeginForeignModifyと同じです。

もしExplainForeignModifyポインターがNULLに設定されている場合は、EXPLAIN中に追加情報は表示されません。

## 54.2.6. ANALYZEのためのFDWルーチン

```

bool
AnalyzeForeignTable (Relation relation,
                    AcquireSampleRowsFunc *func,
                    BlockNumber *totalpages);

```

この関数はANALYZEが外部テーブルに対して実行されたときに呼び出されます。もしFDWがこの外部テーブルの統計情報を収集できる場合は、そのテーブルからサンプル行を集める関数のポインタとページ単位でのテーブルサイズの見積もりをそれぞれfuncとtotalpagesに渡しtrueを返す必要があります。そうでない場合は、falseを返します。

もしFDWが統計情報の収集をどのテーブルについてもサポートしない場合は、AnalyzeForeignTableポインターをNULLにすることもできます。

もし提供される場合は、サンプル収集関数はこのようなシグネチャを持つ必要があります。

```

int
AcquireSampleRowsFunc (Relation relation, int elevel,
                      HeapTuple *rows, int targrows,
                      double *totalrows,
                      double *totaldeadrows);

```

最大targrows行のランダムサンプルをテーブルから収集し、呼び出し元が提供するrows配列に格納する必要があります。実際に収集された行の数を返す必要があります。さらに、テーブルに含まれる有効行と不要行の合計数の見積もりを出力パラメータのtotalrowsとtotaldeadrowsに返す必要があります。(もしFDWが不要行という概念を持たない場合はtotaldeadrowsを0に設定してください。)

## 54.2.7. IMPORT FOREIGN SCHEMAのためのFDWルーチン

```

List *
ImportForeignSchema (ImportForeignSchemaStmt *stmt, Oid serverOid);

```

外部テーブル作成コマンドのリストを取得します。この関数は**IMPORT FOREIGN SCHEMA**を実行する時に呼び出され、その文の解析木と外部サーバが使用するOIDとを渡されます。C文字列のリストを返し、その各文字列は**CREATE FOREIGN TABLE**コマンドを含んでいる必要があります。これらの文字列はコアサーバが解析して実行します。

`ImportForeignSchemaStmt`構造体において、`remote_schema`はリモートスキーマの名前で、そこからテーブルがインポートされます。`list_type`はテーブル名のフィルタ方法を指定します。ここで、`FDW_IMPORT_SCHEMA_ALL`はリモートスキーマのすべてのテーブルをインポートすること(この場合、`table_list`は空にします)、`FDW_IMPORT_SCHEMA_LIMIT_TO`は`table_list`に列挙されたテーブルだけを含めること、そして`FDW_IMPORT_SCHEMA_EXCEPT`は`table_list`に列挙されたテーブルを除外することを意味します。`options`はインポートのプロセスで使用されるオプションのリストです。オプションの意味はFDWに依存します。例えば、FDWは列のNOT NULL属性をインポートするかどうかを定めるオプションを使うことができます。これらのオプションはFDWがデータベースオブジェクトのオプションとしてサポートするものと何ら関係ある必要はありません。

FDWは`ImportForeignSchemaStmt`の`local_schema`フィールドを無視しても良いです。なぜなら、コアサーバは解析された**CREATE FOREIGN TABLE**コマンドにその名前を自動的に挿入するからです。

FDWは`list_type`および`table_list`で指定されるフィルタの実装にも注意する必要はありません。なぜなら、コアサーバはそれらのオプションによって除外されるテーブルに対して戻されたコマンドをすべて自動的にスキップするからです。しかし、除外されるテーブルについてコマンドを作成する作業を回避するのは、そもそも役立つことが多いです。関数**IsImportableForeignTable()**は指定の外部テーブル名がフィルタを通るかどうかの検査に役立つかもしれません。

FDWがテーブル定義のインポートをサポートしない場合は、`ImportForeignSchema`ポインタをNULLにセットすることができます。

## 54.3. 外部データラップヘルパ関数

FDWオプションのようなFDW関連オブジェクトの属性に外部データラップの作者が簡単にアクセスできるように、いくつかのヘルパ関数がコアサーバからエクスポートされています。これらの関数を使用するには、ヘッダファイル**foreign/foreign.h**をあなたのソースファイルにインクルードする必要があります。このヘッダはまたこれらの関数が返す構造体も定義しています。

```
ForeignDataWrapper *
GetForeignDataWrapper(Oid fdwid);
```

この関数は指定されたOIDを持つ外部データラップの**ForeignDataWrapper**オブジェクトを返します。**ForeignDataWrapper**オブジェクトはFDWのプロパティを含みます(詳細は**foreign/foreign.h**を参照して下さい)。

```
ForeignServer *
GetForeignServer(Oid serverid);
```

この関数は指定されたOIDを持つ外部サーバの**ForeignServer**オブジェクトを返します。**ForeignServer**オブジェクトは外部サーバのプロパティを含みます(詳細は**foreign/foreign.h**を参照して下さい)。

```
UserMapping *
```

```
GetMapping(Oid userid, Oid serverid);
```

この関数は指定されたロールと指定された外部サーバのユーザマッピングのUserMappingオブジェクトを返します。(もし特定のユーザのマッピングがない場合は、PUBLICのためのマッピングを返すか、それもない場合はエラーを発生させます。) UserMappingオブジェクトはユーザマッピングのプロパティを含みます(詳細はforeign/foreign.hを参照して下さい)。

```
ForeignTable *
GetForeignTable(Oid relid);
```

この関数は指定されたOIDを持つ外部テーブルのForeignTableオブジェクトを返します。ForeignTableオブジェクトは外部テーブルのプロパティを含みます(詳細はforeign/foreign.hを参照して下さい)。

```
List *
GetForeignColumnOptions(Oid relid, AttrNumber attrnum);
```

この関数は指定された外部テーブルOIDと属性番号に該当する列の列単位のFDWオプションをDefElemのリスト形式で返します。その列がオプションを持たない場合はNILが返ります。

いくつかのオブジェクト種別については、OIDベースのものに加えて名前ベースの検索関数もあります。

```
ForeignDataWrapper *
GetForeignDataWrapperByName(const char *name, bool missing_ok);
```

この関数は指定された名前の外部データラップのForeignDataWrapperオブジェクトを返します。外部データラップが見つからない場合は、missing\_okがtrueの場合はNULLを返し、それ以外の場合はエラーを発生させます。

```
ForeignServer *
GetForeignServerByName(const char *name, bool missing_ok);
```

この関数は指定された名前の外部サーバのForeignServerオブジェクトを返します。外部サーバが見つからない場合は、missing\_okがtrueの場合はNULLを返し、それ以外の場合はエラーを発生させます。

## 54.4. 外部データラップのクエリプラン作成

FDWコールバック関数

のGetForeignRelSize、GetForeignPaths、GetForeignPlan、PlanForeignModify、GetForeignJoinPathsはPostgreSQLプランナの動作と協調しなければなりません。ここでは、これらの関数がすべき事に関するいくつかの注意事項を述べます。

rootとbaserelelに含まれる情報は、外部テーブルから取得する必要がある情報の量(とそれによるコスト)を削減するために使用できます。baserelel->baserestrictinfoは、取得される行をフィルタリングする制約条件(WHERE句)を含んでいるため、特に興味深いものです。(コアのエグゼキュータが代わりにそれらをチェックできるので、FDW自身がこれらの制約を適用しなければならないわけではありません。) baserelel->reltargetlistはどのカラムが取得される必要があるかを決定するのに使用できます。ただし、このリスト

はForeignScanプランノードから出力すべきカラムしか含んでおらず、条件検査には必要だがクエリからは出力されないカラムは含まないことに注意してください。

様々なプライベートフィールドがFDWのプラン作成関数で情報を格納する目的で利用できます。一般的に、プラン作成の最後に回収できるように、FDW固有フィールドに格納するものは全てpallocで確保すべきです。

basere1->fdw\_privateは、voidポインタで、FDWのプラン作成関数で特定の外部テーブルに関する情報を格納する目的で利用できます。コアプランナは、RelOptInfoノードが作成されるときにNULLで初期化するときに除いて、このフィールドに一切に触れません。このフィールドは、GetForeignRelSizeからGetForeignPathsやGetForeignPathsからGetForeignPlanといったように情報を順次伝えるの便利で、結果として再計算を省くことができます。

GetForeignPathsでは、ForeignPathノードのfdw\_privateフィールドに固有情報を格納することで、異なるアクセスパスを区別できます。fdw\_privateはListポインタとして宣言されていますが、コアプランナがこのフィールドを操作することはないため、実際にはなんでも格納できます。しかし、バックエンドのデバッグサポート機能を利用できるようにnodeToStringでダンプ出来る形式を使うのが最良の手法です。

GetForeignPlanでは、選択されたForeignPathノードのfdw\_privateフィールドを調べて、ForeignScanプランノード内に格納されプラン実行時に利用可能なfdw\_exprsとfdw\_privateの二つのリストを生成することができます。これらは両方ともcopyObjectがコピーできる形式でなければなりません。fdw\_privateリストにはこれ以外に制約はなく、コアバックエンドによって解釈されることはありません。fdw\_exprsリストがNILでない場合は、クエリ実行時に実行されることを意図した式ツリーが含まれていることが期待されます。これらのツリーは、完全に実行可能な状態にするためにプランナによる後処理を受けます。

GetForeignPlanでは、一般的に渡されたターゲットリストはそのままプランノードにコピーできます。渡されたscan\_clausesリストはbasere1->baserestrictinfoと同じ句を含みますが、実行効率のよい別の順番に並べ替えることもできます。FDWにできるのがRestrictInfoノードをscan\_clausesリストから(extract\_actual\_clausesを使って)抜き出して、全ての句をプランノードの条件リストに入れるだけ、といった単純なケースでは、全ての句は実行時にエグゼキュータによってチェックされます。より複雑なFDWは内部で一部の句をチェックできるかもしれませんが、そのような場合には、エグゼキュータが再チェックのために時間を無駄にしないように、それらの句はプランノードの条件リストから削除できます。

たとえば、ローカル側で評価されたsub\_expressionの値があればリモートサーバ側で実行出来るFDWが判断するような、foreign\_variable = sub\_expressionといった形式の条件句をFDWが識別するかもしれませんが、パスのコスト見積もりに影響するので、そのような句の実際の識別はGetForeignPathsでなされるべきです。おそらく、そのパスのfdw\_privateフィールドは識別された句のRestrictInfoノードをさすポインタを含むでしょう。そして、GetForeignPlanはその句をscan\_clausesから取り除き、実行可能な形式にほぐされることを保障するためにsub\_expressionをfdw\_exprsに追加するでしょう。また、おそらく、実行時に何をすべきかをプラン実行関数に伝えるためにプランノードのfdw\_privateフィールドに制御情報を入れるでしょう。リモートサーバに送られたクエリは、実行時にfdw\_exprs式ツリーを評価して得られた値をパラメータ値とするWHERE foreign\_variable = \$1のようなものを伴うでしょう。

READ COMMITTED分離レベルでの正しい動作を保証するため、プランノードの条件リストから除かれた句はすべて、代わりにfdw\_recheck\_qualに追加されるか、RecheckForeignScanで再検査される必要があります。問い合わせに含まれる他のテーブルで同時更新があった場合、エグゼキュータはタプルが元の条件を、それも場合によっては異なるパラメータ値の組み合わせに対して満たすことを確認する必要があるかもしれません。fdw\_recheck\_qualを使うのは、RecheckForeignScanの内部で検査を実装するより、通常は簡単でしょう。しかしこの方法は、外部結合がプッシュダウンされる場合は不十分です。なぜなら、この場合の結合タプルはタプル全体を拒絶せずに、一部のフィールドをNULLにしてしまうからです。

FDWがセットできる別のForeignScanフィールドにfdw\_scan\_tlistがあります。これはこのプランノードについてFDWが返すタプルを記述するものです。単純な外部テーブルスキャンに対しては、これをNILにセットす

ることができ、それは戻されるタプルが外部テーブルで宣言された行型を持つことを意味します。NILでない値はVar、あるいは返される列を表す式、あるいはその両方を含む対象のリスト(TargetEntryのリスト)でなければなりません。これは例えば、FDWが問い合わせのために必要ないと気づいた列を無視したことを示すのに使えるかもしれません。また、FDWが問い合わせで使われる式をローカルで計算するより安価に計算できるなら、それらの式をfdw\_scan\_tlistに追加することができます。結合プラン(GetForeignJoinPathsが作るパスから作成される)は、それが返す列の集合を記述するfdw\_scan\_tlistを必ず提供しなければならないことに注意して下さい。

FDWはそのテーブルの条件句のみに依存するパスを常に少なくとも一つは生成すべきです。結合クエリでは、例えばforeign\_variable = local\_variableといった結合句に依存するパス(群)を生成することもできます。そのような句はbaserel->baserestrictinfoには見つからず、リレーションの結合リストにあるはずで、そのような句を使用するパスは「パラメータ化されたパス」と呼ばれます。このようなパスでは、選択された結合句(群)で使用されているリレーション(群)をparam\_infoの適合する値から特定しなければなりません;その値を計算するにはget\_baserel\_parampathinfoを使用します。GetForeignPlanでは、結合句のlocal\_variable部分がfdw\_exprsに追加され、実行時には通常の条件句と同じように動作します。

FDWがリモートでの結合をサポートする場合、GetForeignPathsがベーステーブルに対して処理するのと同様のように、GetForeignJoinPathsは潜在的なリモートの結合に対してForeignPathを生成することになります。意図した結合に関する情報は、上記と同じ方法でGetForeignPlanに送ることができます。しかし、baserestrictinfoは結合のリレーションには関連がなく、代わりに、特定の結合に関連するJOIN句はGetForeignJoinPathsに別のパラメータ(extra->restrictlist)として渡されます。

UPDATEやDELETEのプランを生成しているとき、PlanForeignModifyは、事前にスキャンプラン生成関数で作られたbaserel->fdw\_privateデータを使うために、その外部テーブルのためのRelOptInfo構造体を検索することができます。しかしながら、INSERTでは対象テーブルはスキャンされないのに対応するRelOptInfoは存在しません。PlanForeignModifyから返されるListには、ForeignScanプランノードのfdw\_privateリストと同様に、copyObjectがコピーの仕方を知っている構造体しか保持してはいけないという制約があります。

ON CONFLICT句のあるINSERTは競合の対象の指定をサポートしません。なぜなら、リモートのテーブルの一意制約や排他制約についての情報がローカルにはないからです。これは結果的にON CONFLICT DO UPDATEがサポートされないことを意味します。なぜなら、競合の対象の指定が必須だからです。

## 54.5. 外部データラップでの行ロック

FDWの元になる記憶機構が、行の同時更新を防ぐために個々の行をロックするという概念を持っているなら、PostgreSQLの通常のテーブルで使われている意味にできる限り現実的で近い行単位のロックをFDWが実施することは価値があるでしょう。これに関していくつかの考慮点があります。

なされるべき重要な決定の一つは、早いロックを実行するか遅いロックを実行するか、です。早いロックでは、行は、元となる記憶機構から最初に取り出されたときにロックされます。一方、遅いロックでは、行は、それがロックされる必要があることがわかってからロックされます。(この違いは、一部の行がローカルで検査される制約や結合条件によって除外されるために発生します。)早いロックの方がずっと単純ですし、リモートの記憶機構との間の余分なやりとりもなくて済みますが、ロックしなくても良い行をロックするかもしれませんし、結果的に同時実行性が低下したり、予期しないデッドロックさえ発生します。一方で、遅いロックは、ロックすべき行が後で一意に再識別できる場合にのみ可能です。できれば、PostgreSQLのTIDがそうしているように、行識別子は行の特定のバージョンを識別できるのが望ましいです。

デフォルトではPostgreSQLはFDWとのやりとりにおいてロックの考慮をしますが、FDWはコアのコードからの明示的なサポートなしに、早いロックを実行することができます。PostgreSQLバージョン9.5で追加され



た「[行ロックのためのFDWルーチン](#)」に記載されたAPI関数を使うことで、望むならFDWで遅いロックを使うことも可能です。

さらなる考慮点は、`READ COMMITTED`分離モードにおいて、PostgreSQLは対象のタプルの更新されたバージョンに対して制約と結合条件の再検査を行う必要があるかもしれないということです。結合条件を再検査するには、前回取得対象のタプルと結合された、取得対象外の行の複製を再取得する必要があります。PostgreSQLの標準テーブルを使うときは、結合を通じて生成される列リストに対象でないテーブルのTIDを含めて、必要な時には対象でない行を再フェッチすることで解決しています。この方法は結合のデータセットを小さくできますが、安価な再フェッチ機能と再フェッチすべきバージョンの行を一意に特定できるTIDが必要になります。そのためデフォルトで外部テーブルに対して使われる方法は、外部テーブルからフェッチされた擬然体を結合を通じて生成した列リストに含めるというものです。これによりFDWに対する特別な要請はなくなりますが、マージ結合およびハッシュ結合に置いてパフォーマンスが低下する結果となるかもしれません。再フェッチの要求を満たすことができるFDWでは最初の方法を選択するのも良いでしょう。

外部テーブルに対するUPDATEやDELETEでは、対象テーブルに対するForeignScan操作はフェッチする行を、恐らくはSELECT FOR UPDATEと同等なものを用いてロックすることが推奨されます。FDWはテーブルがUPDATEまたはDELETEの対象かどうかを、計画時にそのrelidをroot->parse->resultRelationと比較することで、あるいは実行時にExecRelationIsTargetRelation()を使うことで検知できます。これに代わる可能性として、ExecForeignUpdateまたはExecForeignDeleteのコールバック内で遅いロックを実行することがありますが、これについて特別なサポートは提供されません。

SELECT FOR UPDATE/SHAREコマンドによりロックすることが指定された外部テーブルについて、ForeignScanの操作ではSELECT FOR UPDATE/SHAREと同等なものを使ってタプルをフェッチすることで、ここでも早いロックを実行できます。逆に遅いロックを実行するには、「[行ロックのためのFDWルーチン](#)」で定義されるコールバック関数を提供して下さい。GetForeignRowMarkTypeでは、要求されたロックの強度に応じて、rowmarkのオプションROW\_MARK\_EXCLUSIVE、ROW\_MARK\_NOKEYEXCLUSIVE、ROW\_MARK\_SHAREまたはROW\_MARK\_KEYSHAREを選択して下さい。(コアのコードは、この4つのオプションのどれが選ばれたかに関係なく、同じ動作をします。)その他には、この種のコマンドによって外部テーブルのロックが指定されたかどうかを、計画時にget\_plan\_rowmarkを使うことで、あるいは実行時にExecFindRowMarkを使うことで検知できます。このとき、nullでないrowmark構造体が戻されるかどうかだけでなく、そのstrengthフィールドがLCS\_NONEでないことも確認しなければなりません。

最後に、UPDATE、DELETEまたはSELECT FOR UPDATE/SHAREコマンドで使用されたが、行ロックの指定はされなかった外部テーブルについて、ロック強度がLCS\_NONEになっているときにGetForeignRowMarkTypeでオプションROW\_MARK\_REFERENCEを選択すれば、すべての行を複製するというデフォルトの動作を変更することができます。これにより、markTypeにその値を入れてRefetchForeignRowが呼び出されるようになります。このとき、新しいロックを取得することなく行を再取得します。(GetForeignRowMarkType関数を使うが、ロックしていない行を再フェッチしたくない場合は、LCS\_NONEについてオプションROW\_MARK\_COPYを選択して下さい。)

さらなる情報は、src/include/nodes/lockoptions.h、src/include/nodes/plannodes.hでのRowMarkTypeとPlanRowMarkについてのコメント、src/include/nodes/execnodes.hでのExecRowMarkについてのコメントを参照して下さい。

# 第55章 テーブルサンプリングメソッドの書き方

PostgreSQLによるTABLESAMPLE句の実装は、SQL標準が求めるBERNOULLIとSYSTEMのメソッドに加え、ユーザ定義のテーブルサンプリングメソッドをサポートしています。サンプリングメソッドは、TABLESAMPLE句が使用された際にどの行が選択されるかを決定します。

SQLレベルでは、テーブルサンプリングメソッドは、以下の呼び出し形式を持ち、典型的にはCで実装された単一のSQLの関数で表現されます。

```
method_name(internal) RETURNS tsm_handler
```

関数の名前はTABLESAMPLE句に現れるメソッド名と同じです。internal引数は、ダミー(常に0の値を持つ)で、単にこの関数がSQLコマンドから直接呼ばれるのを防ぐために用意されています。関数の戻り値は、pallocされたTsmRoutine型の構造体でなければなりません。その構造体の中には、サンプリングメソッド用のサポート関数へのポインタが含まれています。サポート関数は普通のC関数で、SQLレベルからは見ることも呼び出すこともできません。サポート関数は「[サンプリングメソッドサポート関数](#)」で説明されています。

関数へのポインタに加え、TsmRoutine構造体は以下の追加のフィールドを提供しなければなりません。

## List \*parameterTypes

このサンプリングメソッドが使用される際に、TABLESAMPLE句が受け付ける引数のデータ型のOIDが格納された、OIDのリストです。たとえば、組み込みのメソッドに対しては、このリストは、サンプリングのパーセンテージを表すFLOAT4OIDという値を持つ単一の要素が含まれています。カスタムサンプリングメソッドは、複数の異なるパラメータを持つことができます。

## bool repeatable\_across\_queries

trueの場合、もし毎回同じ引数とREPEATABLEシード値が提供され、テーブル内容に変更がないならば、サンプリングメソッドは実行されたどの問い合わせに対しても、同一のサンプルを出力することができます。falseの場合、サンプリングメソッドを使用する際にREPEATABLE句を受け付けません。

## bool repeatable\_across\_scans

trueの場合、サンプリングメソッドは同じ問い合わせ内で実行されたどのスキャンに対しても、同一のサンプルを出力することができます(パラメータ、シード値、スナップショットに変更がない、という前提で)。falseの場合、プランナは、サンプル対象のテーブルを2度以上スキャンする必要があるようなプランは選択しません。問い合わせの結果に不整合が発生する可能性があるからです。

TsmRoutine構造体はsrc/include/access/tsmapi.hで宣言されています。詳細はそちらをご覧ください。

標準配布物に含まれるテーブルサンプリングメソッドは、自分でサンプリングメソッドを書く際に良いお手本になります。組み込みのサンプリングメソッドに関しては、ソースツリー中のsrc/backend/access/tablesampleサブディレクトリを見てください。追加のメソッドに関してはcontribサブディレクトリを見てください。

## 55.1. サンプリングメソッドサポート関数

TSMハンドラ関数は、以下に示すサポート関数へのポインタを含むpallocされたTsmRoutine構造体を返します。大半の関数は必須ですが、いくつかオプションのものがあり、そうした関数へのポインタはNULLにできます。

```
void
SampleScanGetSampleSize (PlannerInfo *root,
                        RelOptInfo *baserel,
                        List *paramexprs,
                        BlockNumber *pages,
                        double *tuples);
```

この関数はプランニングの際に呼び出されます。サンプルスキャン中に読み出すリレーションのページ数と、スキャン中に選択されるタプル行数の見積もりを行わなければなりません。(たとえば、サンプル比率を推定し、それに**baserel->pages**と**baserel->tuples**を掛け、整数値になるように丸めることで見積もりが可能となるでしょう。) **paramexprs**リストは、TABLESAMPLE句への引数となる式を格納します。見積りのためにその推測値が必要ななら、**estimate\_expression\_value()**を使ってこれらの式を定数に簡約化してみることをおすすめします。ただし、関数は簡約化ができない場合でもサイズに関する見積りは提供しなければなりませんし、値が正しくない場合でも関数がエラーになってはいけません(推測値は、実行時には値がそうなるであろうということに過ぎないことを思い出してください)。**pages**と**tuples**パラメータは出力です。

```
void
InitSampleScan (SampleScanState *node,
                int eflags);
```

SampleScan計画ノードを実行するための初期化を行います。この関数はエグゼキュータの起動時に呼び出されます。処理を開始する前に必要な初期化をすべて行う必要があります。SampleScanStateノードは作成済みですが、**tsm\_state**フィールドはNULLです。InitSampleScan関数はサンプリングメソッドが必要とする内部データをすべてpallocし、**node->tsm\_state**に格納します。スキャン対象のテーブルに関する情報はSampleScanStateノードの他のフィールドを通じてアクセスできます(ただし、**node->ss.ss\_currentScanDesc**スキャンディスクリプタはまだ設定されていません)。**eflags**には、この計画ノードにおけるエグゼキュータの動作モードを記述するフラグビットが含まれます。

(**eflags & EXEC\_FLAG\_EXPLAIN\_ONLY**)が真ならば、スキャンは実際には行われず、この関数はEXPLAINとEndSampleScanにとってノードの状態が意味のあるように最低限必要な処理を行うこととなります。

この関数は(ポインタをNULLにすることにより)省略できますが、この場合、BeginSampleScanがサンプリングメソッドに必要なすべての初期化を行わなければなりません。

```
void
BeginSampleScan (SampleScanState *node,
                 Datum *params,
                 int nparams,
                 uint32 seed);
```

サンプルスキャンの実行を開始します。これははじめてタプルを取得する直前に呼び出されます。また、再スキャンを行う必要が出た場合にも呼び出されます。スキャン対象のテーブルに関する情報はSampleScanStateノードのフィールドを通じてアクセスできます(ただし、**node->ss.ss\_currentScanDesc**スキャンディスクリプタはまだ設定されていません)。**nparams**の長さを持つ**params**配列は、TABLESAMPLE句で指定された引数の値を保持しています。これらは、サンプリングメソッドの**parameterTypes**リストで指定された数と型を持ち、NULLでないことがチェック済みです。**seed**には、サンプリングメソッド内で使われる乱数のた

めに使われるシードが格納されます。これは、REPEATABLEの値が指定されている場合はそこから派生したハッシュか、でなければrandom()の結果です。

この関数はnode->use\_bulkreadとnode->use\_pagemodeフィールドによって動作を変更します。node->use\_bulkreadがtrueなら(これはデフォルトです)、スキャンは使用後のバッファの再利用を推奨するバッファアクセス戦略を使います。テーブルのわずかな部分だけをスキャンがアクセスするようなら、falseにするのが妥当かもしれません。node->use\_pagemodeがtrueなら(これはデフォルトです)、スキャンはアクセスするページ上のすべてのタプルに対して一括で可視性チェックを行います。スキャンがアクセスするページ上のわずかな部分のタプルだけを選択するのであれば、falseにするのが妥当かもしれません。これにより、より少ないタプルに対して可視性チェックが行われます。ただし、個々の操作はより高くなります。というのも、より多くのロックが必要になるからです。

サンプリングメソッドにrepeatable\_across\_scansという印があれば、最初にスキャンした時と同じタプルの集合を、再スキャンでも選択できるようになります。つまり、新しいBeginSampleScanが、前回と同じタプルを選択することになるわけです。(もしTABLESAMPLEの引数とシードが変わらなければ、の話ですが)

```
BlockNumber
NextSampleBlock (SampleScanState *node);
```

次にスキャンするページのブロック番号を返します。もはやスキャンするページがない場合にはInvalidBlockNumberを返します。

この関数は(ポインタをNULLにすることにより)省略できます。この場合コアのコードはリレーション全体を順スキャンします。そのようなスキャンは同期スキャンを行う可能性があるため、毎回のスキャンで同じ順番でリレーションのページをアクセスするとは、サンプリングメソッドは仮定できません。

```
OffsetNumber
NextSampleTuple (SampleScanState *node,
                 BlockNumber blockno,
                 OffsetNumber maxoffset);
```

サンプル対象の指定ページ内の次のタプルのオフセットを返します。サンプル対象のタプルが残っていない場合は、InvalidOffsetNumberを返します。maxoffsetは、使用中のページ中の最大オフセットです。

### 注記

NextSampleTupleは、範囲1 .. maxoffsetの中のどのオフセット番号が有効なタプルにあたるのかは明示的には教えてもらえません。通常コアのコードは、存在しない、あるいは不可視のタプルは無視するため、通常はこれは問題になりません。サンプルの偏りも起きません。それでも必要ならば、関数はnode->ss.ss\_currentScanDesc->rs\_vistuples[]を調べ、どのタプルが有効で可視なのかを調べることもできます(このためにはnode->use\_pagemodeがtrueである必要があります)。

### 注記

NextSampleTupleは、直近のNextSampleBlockの呼び出しが返したページ番号とblocknoが同じであると見なすべきではありません。ページ番号は、以前のNextSampleBlockの呼び出しが返したものではありませんが、コアのコードは、先読みのために実際のスキャンに先立つ

てNextSampleBlockを呼び出すことが認められています。一旦あるページのサンプリングが開始すれば、InvalidOffsetNumberが返るまでは、続くNextSampleTupleに呼び出しがすべて同じページを参照すると見なすことは問題ありません。

```
void  
EndSampleScan (SampleScanState *node);
```

スキャンを終了し、リソースを解放します。通常pallocされたメモリを解放するのは重要なことではありませんが、外部から見えるリソースはすべて解放しなければなりません。そのようなリソースが存在しない場合は、この関数は(ポインタをNULLにすることにより)省略できます。

# 第56章 カスタムスキャンプロバイダの作成

PostgreSQLでは、システムに新しいスキャン方式を追加する拡張モジュールを可能にするためのいくつかの実験的機構をサポートしています。[外部データラッパ](#)が自分の外部テーブルのスキャン方法を知っていることだけを担当するのとは異なり、カスタムスキャンプロバイダはシステム内のリレーションをスキャンする代替方式を提供することができます。典型的には、カスタムスキャンプロバイダを作成する理由は、キャッシュの利用や何らかの形式のハードウェアアクセラレーションといったコアシステムによってサポートされない最適化を利用可能にすることでしょう。本章では新しいカスタムスキャンプロバイダの作成方法について概要を説明します。

新しい種類のカスタムスキャンの実装には3段階のプロセスがあります。第一に、計画段階において、提案される戦略を用いたスキャンを表現するアクセスパスを生成する必要があります。第二に、プランナがあるリレーションをスキャンするための最適戦略として、そのアクセスパスの一つを選んだとき、アクセスパスが計画に変換されなければなりません。最後に、計画を実行して、同じリレーションを対象とする他のアクセスパスが生成するのと同じ結果を生成することが可能でなければなりません。

## 56.1. カスタムスキャンパスの作成

カスタムスキャンプロバイダは、典型的には、以下のフックを設定することでベースのリレーションのためのパスを追加します。このフックはコアのコードがリレーションへの完全で正しいアクセスパスの集合であると信じるものを生成した後で呼び出されます。

```
typedef void (*set_rel_pathlist_hook_type) (PlannerInfo *root,
                                           RelOptInfo *rel,
                                           Index rti,
                                           RangeTblEntry *rte);
extern PGDLLIMPORT set_rel_pathlist_hook_type set_rel_pathlist_hook;
```

このフックはコアシステムが生成したパスを検査し、修正し、あるいは削除するために使うことができますが、カスタムスキャンプロバイダは、典型的にはCustomPathオブジェクトを生成し、`add_path`を使ってそれを`rel`に追加することのみを行います。カスタムスキャンプロバイダはCustomPathオブジェクトの初期化を担当します。このオブジェクトは以下のように宣言されています。

```
typedef struct CustomPath
{
    Path    path;
    uint32  flags;
    List    *custom_paths;
    List    *custom_private;
    const CustomPathMethods *methods;
} CustomPath;
```

`path`は、他のすべてのパスと同じく、行数の推定値、開始とトータルのコスト、このパスで提供されるソート順を含めて初期化される必要があります。`flags`はビットマスクで、カスタムパスが逆向きスキャンをサポートできるなら`CUSTOMPATH_SUPPORT_BACKWARD_SCAN`を、マークとリストアがサポートできるな

らCUSTOMPATH\_SUPPORT\_MARK\_RESTOREを含めます。いずれの機能も必須ではありません。オプションのcustom\_pathsはこのカスタムパスのノードで使用されるPathのノードのリストです。プランナがこれをPlanのノードに変換します。custom\_privateはカスタムパスのプライベートデータを格納するために使うことができます。プライベートデータはnodeToStringが処理できるような形式で格納してください。そうすることで、カスタムパスを出力するデバッグルーチンが設計通りに動作します。methodsは要求されるカスタムパスのメソッドのオブジェクト(通常は静的に割り当てられる)を指している必要があります。メソッドは以下で詳細に説明する通り、現在は2つだけあるうちの1つとなります。

カスタムスキャンプロバイダは結合(join)のパスを提供することもできます。ベースのリレーションの場合と同様、そのようなパスは置換される結合が普通に生成したであろうものと同じ結果を生成しなければなりません。そのため、結合のプロバイダは以下のフックをセットし、フック関数内で結合リレーション用にCustomPathのパスを作成します。

```
typedef void (*set_join_pathlist_hook_type) (PlannerInfo *root,
                                             RelOptInfo *joinrel,
                                             RelOptInfo *outerrel,
                                             RelOptInfo *innerrel,
                                             JoinType jointype,
                                             JoinPathExtraData *extra);
extern PGDLLIMPORT set_join_pathlist_hook_type set_join_pathlist_hook;
```

このフックは、同じ結合リレーションについて、内側あるいは外側のリレーションとの様々な組み合わせで繰り返し呼び出されます。繰り返しの作業を最小化するのはフック側の責任です。

### 56.1.1. カスタムスキャンパスのコールバック

```
Plan *(*PlanCustomPath) (PlannerInfo *root,
                          RelOptInfo *rel,
                          CustomPath *best_path,
                          List *tlist,
                          List *clauses,
                          List *custom_plans);
```

カスタムパスを完成した計画に変換します。戻り値は一般的にはCustomScanオブジェクトで、その領域はコールバックが割り当てて初期化しなければなりません。詳しくは「[カスタムスキャン計画の作成](#)」を参照してください。

```
void (*TextOutCustomPath) (StringInfo str,
                           const CustomPath *node);
```

nodeToStringがこのカスタムパス上で呼び出されたときに、追加の出力を生成します。このコールバックは必須ではありません。nodeToStringは、custom\_privateを含め、それが見ることができる構造体のすべてのフィールドを自動的にダンプするため、これはCustomPathが、追加フィールドを含むより大きな構造体に組み込まれている時のみ役に立ちます。

## 56.2. カスタムスキャン計画の作成

カスタムスキャンは完成した計画ツリー内で、以下の構造体を使って表現されます。

```
typedef struct CustomScan
{
    Scan      scan;
    uint32    flags;
    List      *custom_plans;
    List      *custom_exprs;
    List      *custom_private;
    List      *custom_scan_tlist;
    Bitmapset *custom_relids;
    const CustomScanMethods *methods;
} CustomScan;
```

scanは他のすべてのスキャンと同じく、推定コスト、対象のリスト、制約などを含めて初期化される必要があります。flagsはCustomPathと同じ意味のビットマスクです。custom\_plansは子のPlanノードを格納するために使うことができます。custom\_exprsはsetrefs.cおよびsubselect.cによって作成される必要がある式のツリーを格納するために使われます。一方でcustom\_privateはカスタムスキャンプロバイダ自体によってのみ使用されるその他のプライベートデータを格納するために使われます。custom\_scan\_tlistはベースリレーションをスキャンするときはNILとすることができます。これはカスタムスキャンがベースリレーションの行の型と一致するスキャンタプルを返すことを意味します。それ以外の場合は、実際のスキャンタプルを表現する対象のリストとなります。custom\_scan\_tlistは結合の場合には提供される必要があります。また、カスタムスキャンプロバイダがVarでない式を計算できる場合はスキャン用に提供することができます。custom\_relidsは、コアコードにより、このスキャンノードが処理するリレーションの集合(範囲テーブルのインデックス)にセットされます。ただし、このスキャンが結合を置換する場合は例外で、ただ1つのメンバーだけになります。methodsは必要なカスタムスキャンメソッドを実装しているオブジェクト(通常は静的に割り当てられる)を指していなければなりません。これについては以下で詳しく説明します。

CustomScanがリレーションを1つだけスキャンするときは、scan.scanrelidはスキャンされるテーブルの範囲テーブルのインデックスである必要があります。結合を置換するときはscan.scanrelidはゼロになります。

計画ツリーはcopyObjectにより複製できる必要があるので、「custom」フィールド内に格納されるすべてのデータは、その関数が処理できるノードから構成されていなければなりません。また、カスタムスキャンプロバイダはCustomScanを組み込んでいる大きな構造体をCustomScanの構造体で代替することができません。CustomPathやCustomScanStateに対してはこれが可能です。

### 56.2.1. カスタムスキャン計画のコールバック

```
Node *(*CreateCustomScanState) (CustomScan *cscan);
```

このCustomScanにCustomScanStateの領域を割り当てます。多くのプロバイダは、より大きな構造体の最初のフィールドとしてこれを組み込もうとするので、実際の割り当ては通常のCustomScanStateが必要とするよりも多くなることが多いでしょう。戻り値では、ノードのタグとmethodsが適切に設定されている必要がありますが、その他のフィールドはこの段階ではゼロのままになっています。ExecInitCustomScanが基本的な初期化を



した後、BeginCustomScanコールバックが呼び出されることで、カスタムスキャンプロバイダがその他の必要なことを実行する機会が与えられます。

```
void (*TextOutCustomScan) (StringInfo str,
                           const CustomScan *node);
```

このカスタム計画ノードでnodeToStringが呼び出されたときに、追加の出力を生成します。このコールバックは必須ではありません。nodeToStringは「custom」フィールドの下位構造を含め、構造体のすべてのフィールドを自動的にダンプするので、通常はこのコールバックの必要性は高くありません。

## 56.3. カスタムスキャンの実行

CustomScanが実行される時、その実行状態はCustomScanStateで表現されます。これは次のように宣言されています。

```
typedef struct CustomScanState
{
    ScanState ss;
    uint32    flags;
    const CustomExecMethods *methods;
} CustomScanState;
```

ssは他のすべてのスキャン状態と同じく初期化されますが、スキャンがベースリレーションではなく結合を対象にしているときは例外で、ss.ss\_currentRelationはNULLのままになります。flagsはCustomPathおよびCustomScanと同じ意味のビットマスクです。methodsは必要なカスタムスキャン状態のメソッドを実装するオブジェクト(通常は静的に割り当てられる)を指していなければなりません。これについては以下で詳しく説明します。CustomScanStateはcopyObjectをサポートしなくてもよく、典型的には上記を先頭のメンバーとして組み込んだより大きな構造体になっています。

### 56.3.1. カスタムスキャン実行のコールバック

```
void (*BeginCustomScan) (CustomScanState *node,
                        EState *estate,
                        int eflags);
```

提供されたCustomScanStateの初期化を完了します。標準的なフィールドはExecInitCustomScanで初期化が済んでいますが、プライベートフィールドはここで初期化されます。

```
TupleTableSlot *(*ExecCustomScan) (CustomScanState *node);
```

次のスキャンタプルをフェッチします。タプルが残っている場合は、現在のスキャン方向で次にあるタプルをps\_ResultTupleSlotに入れます。タプルが残っていないときは、NULLまたは空のスロットが戻されます。

```
void (*EndCustomScan) (CustomScanState *node);
```

CustomScanStateに関連付けられたプライベートデータを整理します。このメソッドは必須ですが、関連付けられたデータがない場合、あるいはそれが自動的に整理される場合は、このメソッドは何もする必要はありません。

```
void (*ReScanCustomScan) (CustomScanState *node);
```

現在のスキャンを先頭まで巻き戻し、リレーションの再スキャンの準備をします。

```
void (*MarkPosCustomScan) (CustomScanState *node);
```

現在のスキャン位置を保存し、後でRestrPosCustomScanコールバックでリストアできるようにします。このコールバックは必須ではなく、CUSTOMPATH\_SUPPORT\_MARK\_RESTOREフラグがセットされている場合にのみ、提供する必要があります。

```
void (*RestrPosCustomScan) (CustomScanState *node);
```

MarkPosCustomScanコールバックで保存された以前のスキャン位置をリストアします。このコールバックは必須ではなく、CUSTOMPATH\_SUPPORT\_MARK\_RESTOREフラグがセットされている場合にのみ、提供する必要があります。

```
void (*ExplainCustomScan) (CustomScanState *node,
                          List *ancestors,
                          ExplainState *es);
```

カスタムスキャンの計画ノードのEXPLAINについて追加情報を出力します。このコールバックは必須ではありません。対象のリストやスキャンのリレーションなどScanStateに格納される共通データは、このコールバックがなくても表示されますが、このコールバックにより、追加のプライベートな状態が表示できるようになります。

---

# 第57章 遺伝的問い合わせ最適化

## 著者

このドキュメントはMartin Utesch(<utesch@aut.tu-freiberg.de>)によって、ドイツ、フライブルグにあるUniversity of Mining and TechnologyのInstitute of Automatic Controlのために書かれました。

## 57.1. 複雑な最適化問題としての問い合わせ処理

リレーショナル演算子の中で、処理と最適化が一番難しいのは結合です。実行可能な問い合わせ計画の数は問い合わせの中に含まれる結合の数によって指数関数的に増加します。個々の結合や、多様なインデックス(例えばPostgreSQLのB-tree、ハッシュ、GiST、GINなど)をリレーションのアクセスパスとして処理するため、様々な結合メソッド(例えばPostgreSQLの入れ子ループ、ハッシュ結合、マージ結合など)を提供することが、さらなる最適化を行わなければならない腐心の原因となっています。

通常のPostgreSQL問い合わせ最適化は、候補ストラテジ空間にわたってしらみつぶしに近い検索を行います。IBMのSystem Rデータベースで初めて導入された、このアルゴリズムはほぼ最適な結合順を生成しますが、問い合わせ内の結合数が増えると膨大な処理時間とメモリ空間を必要とします。このため、通常のPostgreSQL問い合わせ最適化は結合するテーブル数の多い問い合わせには向いていません。

ドイツ、フライブルグにあるUniversity of Mining and TechnologyのInstitute of Automatic Controlでは、送電網の保守のための意志決定知識ベースシステムのためのバックエンドとしてPostgreSQL DBMSを使おうとしたため問題が起きました。そのDBMSは知識ベースシステムの推論マシンのために、大規模な結合の問い合わせを処理する必要があったのです。こうした問い合わせに含まれる結合数を行うことは、通常の問い合わせ最適化では実現不可能でした。

以下では、多数の結合を持つ問い合わせを効率的に行うことができるように、結合順問題を解決する遺伝的アルゴリズムの実装を説明します。

## 57.2. 遺伝的アルゴリズム

遺伝的アルゴリズム(GA)は発見的な最適化手法で、無作為の検索として働きます。最適化の問題に対する解の集合は個体群とみなされます。個体の環境への順応の度合は適応度によって指定されます。

検索空間の中で個体の同格性は、その実体が文字列の集合である染色体によって表現されます。遺伝子は最適化をしようとしている1つのパラメータの値を符号化する染色体の一部です。遺伝子の符号化の典型的な例としてバイナリもしくは整数が挙げられます。

進化の過程のシミュレーションである、再組合せ、突然変異、淘汰を通して、祖先よりも適応度の平均が高い新世代の検索点が見つげられます。

comp.ai.geneticのFAQによると、GAが問題に対する純粋な無作為検索ではないことをどんなに強調してもし過ぎということはありません。GAは確率的なプロセスを使いますが、結果は明らかに(無作為よりもより良い)非無作為です。

図57.1 遺伝的アルゴリズムの構造図

P(t)	時間tにおける先祖の世代
P'(t)	時間tにおける子孫の世代

```

+====+
|>>>>>>>>> Algorithm GA <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<|
+====+
| INITIALIZE t := 0 |
+====+
| INITIALIZE P(t) |
+====+
| evaluate FITNESS of P(t) |
+====+
| while not STOPPING CRITERION do |
| +-----+ |
| | P'(t) := RECOMBINATION{P(t)} |
| +-----+ |
| | P''(t) := MUTATION{P'(t)} |
| +-----+ |
| | P(t+1) := SELECTION{P''(t) + P(t)} |
| +-----+ |
| | evaluate FITNESS of P''(t) |
| +-----+ |
| | t := t + 1 |
+====+
    
```

### 57.3. PostgreSQLの遺伝的問い合わせ最適化 (GEQO)

GEQOのモジュールは、問い合わせ最適化問題をあたかもよく知られている巡回セールスマン問題(TSP)のように扱います。可能な問い合わせプランは、整数の文字列として符号化されます。それぞれの文字列は、問い合わせの1つのリレーションから次へと結合の順番を表します。例えば、以下の結合ツリーは整数文字列「4-1-3-2」によって符号化されています。

```

  /¥
 /¥ 2
 /¥ 3
4 1
    
```

これが意味するのは、まずリレーション「4」と「1」を、次に「3」を、そして「2」を結合するということです。ここで1, 2, 3, 4はPostgreSQLオプティマイザ内でリレーションIDを表します。

PostgreSQLにおけるGEQO実装の特有な特徴は下記の様なものです。

- ・ 定常状態GAの使用(世代全体の置き換えではなく、個体の中で適応度の低いものだけの置き換え)は、改良された問い合わせ計画へ素早い収束を可能にします。これは、妥当な時間内での問い合わせ処理にはきわめて重要です。
- ・ GAによるTSPの解決策の辺損失を低く抑えるため、非常に適した辺再組合せ交叉を使用します。
- ・ TSPの合法的な巡回を行うために必要な修復処理を要求しないように、遺伝的演算子の突然変異は無視しています。

GEQOモジュールの部品は D. WhitleyのGenitorアルゴリズムを適合させたものです。

GEQOモジュールにより、PostgreSQL問い合わせ最適化が、大きな結合問い合わせをしらみつぶし検索以外の方法で実行することが可能になります。

### 57.3.1. GEQOを使用した計画候補の生成

GEQOの計画作成では、個々のリレーシヨンのスキャンに対する計画を生成するために標準のプランナが使用されます。そして、結合計画が遺伝的手法を用いて展開されます。上で示した通り、結合計画候補はそれぞれ、基本リレーシヨンの結合順によって表現されています。初期段階では、GEQOコードは単純にランダムに取り得る結合順をいくつか生成します。考慮された結合順それぞれについて、標準プランナコードが呼び出され、その結合順を使用して問い合わせを行った場合のコストを推定します。(結合順の各段階において、全体で3つの取り得る結合戦略が考慮されます。そして、あらかじめ決められたリレーシヨンスキャン計画もすべて利用可能です。推定コストとはこれらの可能性の中から最も安価なものです。) より低い推定コストの結合順を、より高い推定コストのものより「より高い適応度」と判断します。遺伝的アルゴリズムは適応度が低い候補を破棄します。そして、より多く合致する候補の遺伝子を組み合わせ、つまり、検討すべき新しい順序を作成するために既知の低コスト結合順をランダムに位置を選択して、新しい候補が生成されます。事前に設定された数まで結合順を検討するまで、この処理が繰り返されます。そして、この検索の間にもっとも優れたものが、最終的な計画を生成するために使用されます。

初期の群を選択する時、および、その後の最善の候補の突然変異の時に無作為な選択がなされますので、この処理は生来非決定論的なものです。選択された計画の予期せぬ変化を避けるために、GEQOアルゴリズムの各実行では乱数生成器を現在の`geqo_seed`パラメータ設定で再スタートさせます。`geqo_seed`とその他のGEQOパラメータが変更されない限り、一定の問い合わせ(と統計のようなプランナへの他の入力)に対しては同じ計画が生成されます。異なる検索パスで実験するためには、`geqo_seed`を変更してみてください。

### 57.3.2. PostgreSQL GEQOの今後の実装作業

遺伝的アルゴリズムのパラメータ設定を改善するためにはまだ課題が残っています。`src/backend/optimizer/geqo/geqo_main.c`の`gimme_pool_size`と`gimme_number_generations`というルーチンでは、次の2つの相反する要求を満たす妥協点を見つけなければいけません。

- ・ 問い合わせ計画の最適性
- ・ 計算時間

現在の実装では、各結合順候補の適応度は標準プランナの結合選択と、一から作成したコスト推定コードを実行して推定されます。異なる候補が同様の副結合順で使用されるにつれて、多くの作業が繰り返されることとなります。これは、副結合のコスト推定を記憶することで、非常に高速になるはずですが、この状態を記憶するために要するメモリ量が非合理的に拡大することを防止することが問題です。

最も基本的なレベルでは、TSP用に設計されたGAアルゴリズムを用いた問い合わせ最適化の解法が適切かどうかは明確ではありません。TSPの場合は、部分文字列(巡回経路の一部)に関連付けられたコストは残り

の巡回経路と独立していますが、これは問い合わせ最適化の場合には確実に成り立ちません。したがって、辺再組合せ交叉が最も有効な突然変異手続きかどうかは疑わしいと言えます。

## 57.4. さらに深く知るには

次に示す資料は、さらに詳しい遺伝的アルゴリズムに関する情報が記載されています。

- [The Hitch-Hiker's Guide to Evolutionary Computation<sup>1</sup>](#), (FAQ for <news://comp.ai.genetic>)
- [Evolutionary Computation and its application to art and design<sup>2</sup>](#), Craig Reynoldsによるもの
- [\[elma04\]](#)
- [\[fong\]](#)

---

<sup>1</sup><http://www.aip.de/~ast/EvolCompFAQ/>

<sup>2</sup><http://www.red3d.com/cwr/evolve.html>

---

# 第58章 インデックスアクセスメソッドのインタフェース定義

本章は、PostgreSQLのコアシステムと個々のインデックス種類を管理するインデックスアクセスメソッドとの間のインタフェースを定義します。コアシステムはインデックスの仕様のみを把握しています。したがって、追加コードを記述することで完全に新しいインデックス種類を開発することができます。

PostgreSQLのインデックスはすべて、技術的には補助的なインデックスとして知られるものです。つまり、インデックスは対象となるテーブルファイルとは物理的に分かれています。各インデックスは独自の物理的なりレーションとして格納され、また、`pg_class`カタログ内の項目として記述されます。インデックスの内容は完全にそのインデックスアクセスメソッドの制御下にあります。実際、すべてのインデックスアクセスメソッドは、通常の格納マネージャとバッファマネージャを使用してインデックスの内容にアクセスできるように、インデックスを標準サイズのページに分割します。(既存のすべてのインデックスアクセスメソッドではさらに、「データベースページのレイアウト」で説明する標準ページレイアウトを使用し、すべて同じ書式をインデックスタブルヘッダに使用します。しかし、これはアクセスメソッドに強制されていることではありません。)

インデックスは効率的にあるデータキー値を、インデックスの親テーブル内の行バージョン(タプル)のタプル識別子言い換えとTIDに関連付けます。TIDは、ブロック番号、ブロック内の項目番号(「データベースページのレイアウト」を参照)から構成されます。これは、特定の行バージョンをテーブルから取り出すのに十分な情報です。MVCCでは1つの論理的な行に複数の現在のバージョンがあることを、インデックスが直接意識することはありません。インデックスでは、各タプルは、独自にインデックス項目を持たなければならない独立したオブジェクトです。したがって、行を更新すると、キーの値が変わっていなくても、その行に対してまったく新しいインデックス項目が作成されます。(HOTタプルはこの説明の例外ですが、インデックスはこれらにも関与しません。)(バキューム実行によって)不要タプル自身が回収された時に、不要タプルに対するインデックス項目は回収されます。

## 58.1. インデックス用のカタログ項目

各インデックスメソッドは、`pg_am`システムカタログ(「`pg_am`」を参照)内の行によって記述されます。`pg_am`行の主な内容は、アクセスメソッドで提供されるインデックスアクセス関数を識別する`pg_proc`項目への参照です。本章の後でこの関数用のAPIを定義します。`pg_am`行はさらに、複数列のインデックスをサポートするかなどといった、アクセスメソッドの固定属性をいくつか規定します。現時点では、`pg_am`項目の作成や削除に関する特別な補助はありません。新しいアクセスメソッドを作成することができる人間ならば、適切な行を挿入できる能力があると想定しています。

使い易くするために、インデックスアクセスメソッドはまた、`pg_opfamily`、`pg_opclass`、`pg_amop`および`pg_amproc`内で定義される、複数の演算子族と演算子クラスを持ちます。これらの項目により、プランナは、このアクセスメソッドのインデックスがどのような問い合わせ条件に対して使用できるかを決定することができます。演算子族と演算子クラスについては、「インデックス拡張機能へのインタフェース」で説明します。これは本章を読む上で必要となる資料です。

個々のインデックスは、インデックスを物理的なりレーションとして記述する`pg_class`項目と、インデックスの論理的な内容、つまり、インデックスが持つインデックス列の集合とその列の意味を、関連する演算子クラスで再現されたものとして表す`pg_index`項目とで定義されます。インデックス列(キー値)は、背後のテーブルの単純な列、あるいは、テーブル行に対する式とすることができます。通常、インデックスアクセスメソッドはインデックスキー値が何を表すかについて考慮しません。(常に計算済みのキー値として扱われます。)しか

し、pg\_index内の演算子クラスの情報に深く考慮します。この両方のカタログ項目は、インデックスに対するすべての操作に渡されるRelationデータ構造の一部としてアクセスすることができます。

pg\_amのフラグ列の中には、明確な意味を持たないものがあります。amcanuniqueの必要条件是「[インデックス一意性検査](#)」で説明されています。amcanmulticolフラグはアクセスメソッドが複数列に対するインデックスをサポートすることを表し、amoptionalkeyは、インデックス可能な制限句が最初のインデックス列に指定されていないスキャンを許可することを表します。amcanmulticolが偽の場合、amoptionalkeyは基本的に、アクセスメソッドが制限句なしで完全なインデックススキャンをサポートするかどうかを表します。複数列に対するインデックスをサポートするアクセスメソッドは、最初の列以降のすべてまたは一部の列に関する制限がなくてもスキャンをサポートしなければなりません。しかし、最初のインデックス列にいくつかの制限を要求することは認められています。これは、amoptionalkeyを偽に設定することで通知されます。インデックスアクセスメソッドがamoptionalkeyを偽にする1つの理由は、NULLをインデックス付けしない場合です。ほとんどのインデックス可能な演算子は厳密で、NULL値の入力に対して真を返すことができませんので、NULLに対してインデックス項目を格納しないことは一見魅力的です。これはインデックススキャンによって何も返しません。しかし、最初のインデックス列に対する制限がないインデックススキャンでは、この引数は失敗します。プランナがこうしたスキャンキーをまったく持たないインデックスを使用することを決定する可能性がありますので、実際これは、amoptionalkeyが真のインデックスはNULLインデックスを持たなければならないことを意味します。関連する制限として、プランナはこれらの列を制限しない問い合わせでインデックスを使用できることを前提とするため、複数のインデックス列をサポートするインデックスアクセスメソッドは1番目の後の列でNULL値のインデックスをサポートしなければならないということがあります。例えば、(a,b)に対するインデックスに、WHERE a = 4という条件で問い合わせを行うことを考えてみます。システムは、このインデックスをa = 4を持つ行をスキャンすることに使用できるものと仮定します。これはもし、bがNULLの場合の行をインデックスが省略する場合は間違っています。しかし、最初のインデックス列がNULLの場合に行を省略することは問題ありません。また、NULLをインデックス付けするインデックスアクセスメソッドはamsearchnullsを設定する可能性があります。これは検索条件としてIS NULLおよびIS NOT NULL句をサポートすることを示します。

## 58.2. インデックスアクセスメソッド関数

インデックスアクセスメソッドが提供しなければならない、インデックス構築および保守関数を以下に示します。

```
IndexBuildResult *
ambuild (Relation heapRelation,
         Relation indexRelation,
         IndexInfo *indexInfo);
```

新しいインデックスを構築します。空のインデックスリレーションが物理的に作成されます。これは、アクセスメソッドが必要とする何らかの固定データと、テーブル内に既に存在するすべてのタプルに対応する項目が書き込まれなければならないためです。通常、ambuild関数はIndexBuildHeapScan()を呼び出し、既存のタプルをテーブルからスキャンし、インデックスに挿入しなければならないキーを計算します。この関数は、新しいインデックスに関する統計情報を含むpallocされた構造体を返さなければなりません。

```
void
ambuildempty (Relation indexRelation);
```

空のインデックスを構築し、それを指定されたリレーションの初期フォーク(INIT\_FORKNUM)に書き出します。このメソッドはログを取らないテーブルに対してのみ呼び出されます。初期フォークに書き出された空のインデックスは、サーバの再起動の度に主リレーションフォークにコピーされます。



```
bool
aminsert (Relation indexRelation,
          Datum *values,
          bool *isnull,
          ItemPointer heap_tid,
          Relation heapRelation,
          IndexUniqueCheck checkUnique);
```

既存のインデックスに新しいタプルを挿入します。values配列とisnull配列がインデックスされるキー値を提供するもので、heap\_tidがインデックスされるTIDです。アクセスメソッドが一意的なインデックスをサポートする場合(そのpg\_am.amcanuniqueが真の場合)、checkUniqueは実行する一意性検査の種類を示します。これは一意性制約が遅延可能か否かによって変わります。「[インデックス一意性検査](#)」を参照してください。通常アクセスメソッドは、一意性検査を行う時にheapRelationパラメータのみを必要とします(タプルの有効性を検証するためにヒープ内を検索しなければなりません)。

checkUniqueがUNIQUE\_CHECK\_PARTIALの場合、関数の論理型の結果値で十分です。この場合、真の結果は新しい項目は一意的であることが確認されたことを、一方偽の結果は一意的でない可能性があること(遅延一意性検査を予定しなければならないこと)を意味します。他の場合では、一定の偽という結果が推奨されます。

一部のインデックスではすべてのタプルをインデックス付けしない可能性があります。タプルがインデックス付けされない場合、aminsertは何も行わずに戻らなければなりません。

```
IndexBulkDeleteResult *
ambulkdelete (IndexVacuumInfo *info,
              IndexBulkDeleteResult *stats,
              IndexBulkDeleteCallback callback,
              void *callback_state);
```

インデックスからタプル(複数可)を削除します。これは「一括削除」操作を行いますが、インデックス全体をスキャンし、各項目に対して削除すべきかどうか検査を行うように実装されることが想定されています。渡されるcallback関数は、callback(TID, callback\_state) returns boolという形で、参照用TIDで識別されるインデックス項目を削除すべきかどうか決定するために呼び出さなければなりません。NULLまたはpallocした削除操作の影響に関する統計情報を含む構造体を返さなければなりません。amvacuumcleanupに渡さなければならない情報がなければ、NULLを返しても問題ありません。

maintenance\_work\_memの制限により、多くのタプルが削除される時、ambulkdeleteを複数回呼び出す必要があるかもしれません。stats引数は、このインデックスに対する前回の呼び出し結果です。(VACUUM操作における最初の呼び出しではこれはNULLです。) これにより、アクセスメソッドは操作全体に跨った統計情報を計算することができます。典型的に、渡されたstatsがNULLでない場合、ambulkdeleteは同じ構造体を変更し、返します。

```
IndexBulkDeleteResult *
amvacuumcleanup (IndexVacuumInfo *info,
                 IndexBulkDeleteResult *stats);
```

VACUUM操作(0回以上のambulkdelete呼び出し)後の整理を行います。これは、インデックス統計情報を返す以上の処理を行う必要はありません。しかし、空のインデックスページの回収などの一括整理を行う可能

性があります。statsは最後のambulkdelete呼び出しが返したものです。削除する必要があるタプルが存在しなかったためにambulkdeleteが呼び出されなかった場合はNULLとなります。結果はNULLでなければ、pallocされた構造体でなければなりません。含まれる統計情報はpg\_classを更新するために使用され、また、VERBOSEが指定されたVACUUMによって報告されます。VACUUM操作の間にインデックスがまったく変わらなかった場合はNULLを返しても問題ありません。しかし、そうでなければ正しい統計情報を返さなければなりません。

PostgreSQL 8.4の時点で、amvacuumcleanupもANALYZE操作の完了時点にも呼び出されます。この場合、statsは常にNULLで、戻り値はまったく無視されます。この事象はinfo->analyze\_onlyを検査することで識別されます。アクセスメソッドがそのような呼び出しで挿入後の整理以外何もしないように、そしてそれは自動バキュームワークプロセスのみであることを推奨します。

```
bool
amcanreturn (Relation indexRelation, int attno);
```

IndexTuple形式のインデックスエントリをインデックスが設定された列の値として返すことにより、そのインデックスが指定された列でインデックスオンリースキャンをサポートしているかどうかを判断します。属性番号は1始まり、すなわち最初の列の属性番号は1です。インデックスオンリースキャンがサポートされている場合は真が返され、サポートされていない場合は偽が返ります。アクセスメソッドがインデックスオンリースキャンをサポートしていない場合、pg\_am行のamcanreturnフィールドにゼロがセットされます。

```
void
amcostestimate (PlannerInfo *root,
                IndexPath *path,
                double loop_count,
                Cost *indexStartupCost,
                Cost *indexTotalCost,
                Selectivity *indexSelectivity,
                double *indexCorrelation);
```

インデックススキャンのコストを推定します。この関数については後述の「[インデックスコスト推定関数](#)」で説明します。

```
bytea *
amoptions (ArrayType *reloptions,
           bool validate);
```

インデックス用のreloptionsの解析と検証を行います。インデックスに非NULLのreloptions配列が存在する場合にのみ呼び出されます。reloptionsは、name=value形式の項目からなる、text型の配列です。この関数はbytea型の値を生成しなければならず、この値はインデックスのrelcache項目のrd\_optionsフィールドにコピーされます。bytea型の値の内容はアクセスメソッドが独自に定義できるように開放されています。標準のアクセスメソッドのほとんどはすべてStdRdOptions構造体を使用します。validateが真の場合、何らかのオプションが認識できなかった場合や無効な値が存在した場合、この関数は適切なエラーメッセージを報告しなければなりません。validateが偽の場合、無効な項目は単に無視されます。(読み込みオプションが既にpg\_catalogに格納されている場合validateは偽です。アクセスメソッドがそのオプション用の規則を変更した場合にのみ、無効な項目が検出されます。そして、その場合、古い項目を無視することが適切です。) デフォルトの動作を行わせたい場合はNULLを返しても問題ありません。

当然ながらインデックスの目的は、よく修飾子やスキャンキーと呼ばれる、インデックス可能なWHERE条件を満たすタブルのスキャンをサポートすることです。インデックススキャンのセマンティクスは後の「[インデックススキャン](#)」でより詳しく説明します。インデックスアクセスメソッドは「単純」インデックススキャン、「ビットマップ」インデックススキャン、またはこれら双方を提供します。インデックスアクセスメソッドが提供しなければならない、もしくは提供する可能性のあるスキャン関連の関数を以下に示します。

```
IndexScanDesc
ambeginscan (Relation indexRelation,
             int nkeys,
             int norderbys);
```

インデックススキャンを準備します。nkeysおよびnorderbysパラメータは、スキャンで使用される等価性演算子と順序付け演算子の個数を表します。これらは領域を割り当てる目的で便利かもしれませんが、スキャンキーの実値がまだ提供されていないことに注意してください。結果はpallocした構造体でなければなりません。実装上の理由により、インデックスアクセスメソッドはRelationGetIndexScan()呼び出しによってこの構造体を作成しなければなりません。ほとんどの場合、ambeginscanはこの呼び出しとおそらくロックの獲得の他にはほとんど何も行いません。インデックススキャンを始める際の興味深い部分は、amrescanにあります。

```
void
amrescan (IndexScanDesc scan,
         ScanKey keys,
         int nkeys,
         ScanKey orderbys,
         int norderbys);
```

インデックススキャンを起動または再起動します。スキャンキーを新しくすることもできます。(過去に渡されたキーを使用して再起動するには、key、orderbys、またはその両方にNULLを渡します。) ambeginscanに渡したキー演算子、順序付け演算子の個数より多くを使用することはできないことに注意してください。実際には、入れ子状ループ結合によって新しい外部タブルが選択され、同じスキャンキー構造体で新しいキー比較値が必要とされた場合に、この再起動機能は使用されます。

```
boolean
amgettupple (IndexScanDesc scan,
            ScanDirection direction);
```

指定されたスキャン内から指定された方向(インデックス内の前方または後方)で次のタブルを取り出します。タブルを取り出した場合は真を返します。一致するタブルが残っていない場合は偽を返します。真の場合、そのタブルのTIDがscanに格納されます。「成功」とは、単にインデックスにスキャンキーに一致する項目があったことを意味しているだけです。タブルが必ずヒープ内に存在することや、呼び出し元のスナップショットの試験を通過したことを意味してはいません。成功の暁には、amgettuppleはscan->xs\_recheckを真か偽かに設定しなければなりません。偽の意味は、インデックス項目が確実にスキャンキーに一致することです。真の意味は、これが確かなことではなく、スキャンキーで表示された条件がヒープタブルを取り出された後で再検査されなければならないことです。この対策は「非可逆」インデックス演算子をサポートします。再検査はスキャン条件のみに拡大適用されることに注意してください。部分インデックス述語(もしあれば)はamgettupple呼び出し元で決して再検査されません。

そのインデックスがインデックスオンリースキャンをサポートしている場合(その場合は`amcanreturn`により真が返されます)、そのアクセスメソッドは`scan->xs_want_itup`も確認し、それが真の場合、`scan->xs_itupdesc`タプルディスクリプタとともに`scan->xs_itup`に格納された`IndexTuple`ポインタの形式でインデックスエントリに対する元のインデックスされたデータが返されます。(ポインタによって参照されているデータはアクセスメソッドのもとで管理されます。データは少なくとも`amgettup`、`amrescan`または`amendscan`によってスキャンされるまでよい状態を保たなくてはなりません。)

`amgettup`関数は、アクセスメソッドが「単純」インデックススキャンをサポートするときのみ提供される必要があります。そうでなければ、`pg_am`行の`amgettup`フィールドはゼロに設定されなければなりません。

```
int64
amgetbitmap (IndexScanDesc scan,
             TIDBitmap *tbm);
```

指定されたスキャンから全てのタプルを取り出し、呼び出し側が提供する`TIDBitmap`にそれらを付加します(つまり、既にビットマップ内にある集合とタプルIDの集合とのORを取ります)。取り出されたタプル数が返されます(例えばいくつかのAMは重複を検出しませんので、これは単なる概算です)。タプルIDをビットマップに挿入する間、`amgetbitmap`は特定のタプルIDに必要なスキャン条件の再検査を示すことが可能です。これは`amgettup`の`xs_recheck`出力パラメータに類似しています。注意: 現在の実装においてこの機能の提供はビットマップそのものの非可逆格納を提供するのに結びついていて、したがって呼び出し側はスキャン条件と部分インデックスの述部(存在すれば)を再検査可能なタプルに対して再検査します。とは言っても常に正しいとは限りません。`amgetmulti`および`amgettup`を同じインデックススキャン内で使用することはできません。「[インデックススキャン](#)」で説明した通り、`amgetbitmap`を使用する場合には他にも制限があります。

`amgetbitmap`関数はアクセスメソッドが「ビットマップ」インデックススキャンをサポートしている場合のみ必要です。そうでなければ、`pg_am`行の中の`amgetbitmap`フィールドはゼロに設定されなければなりません。

```
void
amendscan (IndexScanDesc scan);
```

スキャンを停止し、リソースを解放します。`scan`構造体自体は解放すべきではありません。アクセスメソッドで内部的に取られたロックやピンは解放しなければなりません。

```
void
ammarkpos (IndexScanDesc scan);
```

現在のスキャン位置を記録します。アクセスメソッドは1スキャン当たり1つの記録済みスキャンのみをサポートしなければなりません。

```
void
amrestrpos (IndexScanDesc scan);
```

もともと最近に記録された位置にスキャンを戻します。

簡便性のために、インデックスアクセスメソッド関数の`pg_proc`項目は、正確な引数の数を示さなければなりません。しかし、それらはすべて`internal`型として宣言します。(引数のほとんどがSQLでは未知の型を持つため、ユーザがこうした関数を直接呼び出すことを防ぐことがこの理由です。) 戻り値の型は、`void`、`internal`、`boolean`のいずれかで適切に宣言されます。唯一の例外は`amoptions`です。これ

は、`text[]`および`bool`を取り`bytea`を返すように正しく宣言しなければなりません。この規定により、クライアントコードは`amoptions`を実行してオプションの設定の有効性を検査することができます。

## 58.3. インデックススキャン

インデックススキャンでは、スキャンキーに一致するものと示したすべてのタプルのTIDを繰り返すことに関する責任をインデックスアクセスメソッドが持ちます。アクセスメソッドには、実際のインデックスの親テーブルからのタプルの取り出しやタプルがスキャンの時間制限試験や他の条件を通過したかどうかの決定は含まれません。

スキャンキーは、`index_key operator constant`という形式のWHERE句の内部的表現です。ここで、`index_key`は、インデックス列の1つで、`operator`はインデックス列に関連した演算子族のメンバの1つです。インデックススキャンは、暗黙的にAND演算される0個以上のスキャンキーを持ちます。返されるタプルは指定された条件を満たすものと想定されます。

アクセスメソッドはインデックスがある特定の問い合わせに対し非可逆、または再検査を要求するかどうかを報告することができます。これは、インデックススキャンがスキャンキーを満たすすべての項目と、それに加えて、満たさない可能性のある項目を返すことを意味します。コアシステムのインデックススキャン機構はヒープタプルに対し、本当に選択されるべきかどうかを検証するためにその演算子をインデックス条件に再度適用します。再検査オプションが指定されない場合、インデックススキャンは一致する項目の集合を返さなければなりません。

確実に、指定されたスキャンキーすべてに一致するもののみをすべて正しく見つけ出すことは、完全にアクセスメソッドの責任であることに注意してください。また、コアシステムは、冗長かどうかや矛盾するかどうかを決定するための意味的な解析を行わず、単にインデックスキーと演算子族に一致するWHERE句をすべて渡します。例えば、WHERE `x > 4 AND x > 14`があり、`x`がB-treeインデックス列であったとすると、これは、B-tree `amrescan`関数に任されて、最初のスキャンキーが冗長であり、無視できることが認知されます。`amrescan`における前処理の必要性は、インデックスアクセスメソッドがスキャンキーを「正規化」形式にする必要があるかどうか依存します。

一部のアクセスメソッドは、他では行いませんが、十分に定義された順序でインデックス項目を返します。アクセスメソッドが出力の順序付けをサポートできるようにする方法は、実質2種類存在します。

- 常にそのデータ(btreeなど)の自然な順序で項目を返すアクセスメソッドは`pg_am.amcanorder`を真に設定しなければなりません。現在、こうしたアクセスメソッドは、その等価性と順序付け演算子でbtree互換の戦略番号を使用しなければなりません。
- 順序付け演算子をサポートするアクセスメソッドは`pg_am.amcanorderbyop`を真に設定しなければなりません。これは、インデックスがORDER BY `index_key operator constant`を満たす順序で項目を返すことができることを示します。前述の通り、この形式のスキャン修飾子を`amrescan`に渡すことができます。

`amgettuple`関数は`direction`引数を持ちます。これは`ForwardScanDirection`(通常の場合)または`BackwardScanDirection`のいずれかを取ることができます。`amrescan`後の最初の呼び出しが`BackwardScanDirection`を指定していた場合、一致したインデックス項目は通常の前から後ろという方向ではなく、後ろから前という方向でスキャンされます。そのため、`amgettuple`は通常ならばインデックス内の最初に一致したタプルを返すところですが、最後に一致したタプルを返さなければなりません。(これは`amcanorder`が真に設定されたアクセスメソッドでのみ発生します。)最初の呼び出しの後、`amgettuple`は、最も最近に返された項目からどちらの方向にスキャンを進めるかを準備しなければなりません。(しかし`pg_am.amcanbackward`が偽であれば、引き続くすべての呼び出しは最初のものと同じ方向を持ちます。)

順序付けされたスキャンを提供するアクセスメソッドはスキャン内位置の「記録」をサポートしなければならず、また、後でその記録された位置に戻ることをサポートしなければなりません。同じ位置が複数回記録されるかもしれません。しかし、スキャン内の1つの位置のみを記録する必要があります。新しい`ammarkpos`呼び出しにより前回記録された位置は上書きされます。順序付けされたスキャンをサポートしないアクセスメソッドであっても、`pg_am`内で記録用の関数と位置に戻るための関数を提供しなければなりません、呼び出されたとしてもエラーを返すだけで十分です。

スキャン位置と記録された位置(もしあれば)の両方は、インデックス内の同時挿入や削除という観点における一貫性を保持しなければなりません。スキャンが始まった時に存在していた場合、項目を見つけ出したスキャンが新しく挿入された項目を返さなかったとしても問題ありません。このような場合のスキャンでは、再スキャンやバックアップによって、あたかも最初の時点で返されたものとして項目が返されます。同様に、同時実行削除によってスキャンの結果に影響が出るかもしれません。重要なことは、挿入や削除によって、その項目自体が挿入・削除されていない項目がスキャンで失われたり二重になったりすることが起こらないという点です。

インデックスが設定された列値がインデックスに格納されている(かつ、不可逆表現ではない)場合、ヒープタブルのTIDではなくインデックスに格納された実際のデータを返すインデックスオンリースキャンをサポートするのに有用です。これは、可視性マップによって可視化されたページ上のTIDが判断できる場合にのみ動作します。判断できない場合はMVCCを確認するためにヒープタブルにアクセスしなくてはなりません。しかしその動作はアクセスメソッドでは考慮されていません。

`amgettuple`を使用する代わりに、`amgetbitmap`を使用して、一回の呼び出しですべてのタブルを取り出してインデックススキャンを行うことができます。これはアクセスメソッド内でのロック/ロック解除という過程を防ぐことができますので、`amgettuple`よりもかなり効率的です。実際には、`amgetbitmap`は`amgettuple`呼び出しを繰り返すことと同じ効果を持つはずですが、物事を単純化するために複数の制限を加えています。まず第一に、`amgetbitmap`は一回ですべてのタブルを返し、スキャン位置の記録と位置戻しをサポートしません。第二に、特定の順序付けをまったく持たないビットマップの中にタブルが返されます。これは`amgetbitmap`が`direction`引数を取らない理由です。(順序付け演算子はこのようなスキャンでは決して与えられません。) また、`amgetbitmap`によるインデックスオンリースキャンは提供されていません。なぜなら、インデックスタブルの内容を返す手段がないからです。最後に、`amgetbitmap`は返されたタブルに関し、「[インデックスのロック処理に関する検討](#)」に記載した意味でのロックを保証しません。

アクセスメソッドの内部実装がどちらか片方のAPIにそぐわない場合、`amgettuple`を実装せず`amgetbitmap`のみを実装、またはその逆も許されていることに注意してください。

## 58.4. インデックスのロック処理に関する検討

インデックスアクセスメソッドは、複数のプロセスによるインデックスの同時更新を取り扱えなければなりません。PostgreSQLコアシステムはインデックススキャン中にインデックスに対して`AccessShareLock`を獲得します。また、(通常の`VACUUM`を含む)インデックスの更新中に`RowExclusiveLock`を獲得します。これらの種類のロックは競合しませんので、アクセスメソッドは必要になるかもしれない粒度の細かなロック処理に関して責任を持ちます。インデックスの生成、破棄、`REINDEX`時にインデックス全体に対する排他ロックが獲得されます。

同時更新をサポートするインデックス種類を構築することは通常、必要な動作について広範かつ微細にわたる解析が必要です。B-treeおよびハッシュインデックス種類では、`src/backend/access/nbtree/README`と`src/backend/access/hash/README`にある設計に関する決定事項を読むことができます。

インデックス自身の内部的な一貫性要求の他に、同時実行更新には、親テーブル(ヒープ)とインデックス間の一貫性に関する問題が発生します。PostgreSQLはヒープへのアクセスおよび更新とインデックスへのアクセスおよび更新を分離していますので、インデックスとヒープとの間の一貫性が無くなる間隔が存在します。以下の規則でこうした問題を扱います。

- ・新しいヒープ項目はインデックス項目を作成する前に作成されます。(このため、同時実行インデックススキャンはヒープエントリを確認する時によく失敗します。インデックスの読み取りは、未コミットの行を対象としませんので問題ありません。しかし、「[インデックス一意性検査](#)」を参照してください。)
- ・ヒープエントリが(VACUUMによって)削除される時、これに対するすべてのインデックス項目が先に削除されず。
- ・インデックススキャンは、最後に`amgettuple`が返した項目を保持するインデックスページ上のピンを管理しなければなりません。また、`ambulkdelete`は、他のバックエンドがピンを持つページから項目を削除することはできません。この規則の必要性については後で説明します。

3番目の規則がないと、VACUUMによって削除される直前に、インデックス読み取りがインデックス項目を見つけ、そして、VACUUMによって削除された後に対応するヒープ項目に達する可能性があります。空の項目スロットは`heap_fetch()`で無視されますので、これは読み取りが達した時にその項目番号が未使用である場合でも大きな問題は起こりません。しかし、第三のバックエンドがすでにその項目スロットを他のものに再使用した場合はどうなるでしょうか？ そのスロット内の新しいものが、スナップショット試験を通過するには新しすぎるのが確実ですので、MVCCに則ったスナップショットを使用する場合は問題ありません。しかし、MVCCに則らないスナップショット(SnapshotNowなど)では、実際にはスキャンキーに合わない行を受付け、返す可能性があります。すべての場合においてヒープ行に対しスキャンキーの再検査を行うことを必須とすることで、こうした状況から保護することができますが、これは高価すぎます。代わりに、読み取りがまだ一致するヒープ項目へのインデックス項目の「作業中」であることを示す代理として、インデックスページに対するピンを使用します。このピンに対して`ambulkdelete`がブロックするようにすることで、読み取りの作業が終わる前にVACUUMがそのヒープ項目を削除できないことを確実にします。実行時におけるこの対策のコストは小さく、実際に競合が発生するごく稀な場合にのみブロックするためのオーバーヘッドが加わります。

この対策は、インデックススキャンが「同期」していることを要求します。対応するインデックス項目のスキャンの後即座に各ヒープタブルを取り出さなければなりません。多くの理由のため、これは高価です。インデックスから多くのTIDを収集し、少し後でのみヒープタブルにアクセスする「非同期」スキャンでは、必要なロック処理オーバーヘッドがかなり少なくなり、また、より効率的なヒープへのアクセスパターンを取ることができます。上の解析に従うと、MVCCに則らないスナップショットでは同期方式を使用しなければなりません。問い合わせがMVCCスナップショットを使用する場合は非同期スキャンを使用することができます。

`amgetbitmap`インデックススキャンでは、アクセスメソッドは返されるタブル上にインデックスピンをまったく保持しません。したがって、MVCCに則ったスナップショットでこうしたスキャンを使用することのみが安全です。

`ampredlocks`フラグが設定されていない場合、シリアライズブルトランザクション内でそのインデックスアクセスメソッドを使用するスキャンはいずれもインデックス全体に対するブロックしない述語ロックを獲得します。これは、同時実行のシリアライズブルトランザクションによるそのインデックスへの何らかのタブル挿入で、読み書きの競合が発生することがあります。同時実行のシリアライズブルトランザクションの集合の中で特定の読み書きの競合パターンが検知された場合、データの整合性を保護するためにこれらのトランザクションの1つはキャンセルされます。このフラグが設定されている場合、こうしたトランザクションのキャンセルの頻度を低減することになる、より粒度の細かな述語ロックをインデックスアクセスメソッドが実装していることを示します。

## 58.5. インデックス一意性検査

PostgreSQLは、SQLの一意性制約を一意性インデックスを使用して強制します。このインデックスでは、同一キーに対し複数の項目を許しません。この機能をサポートするアクセスメソッドは`pg_am.canunique`を真に設定します。(現時点ではb-treeのみがこれをサポートします。)

MVCCのため、インデックス内に物理的に重複した項目が存在できることが常に必要です。これらの項目は1つの論理的な行の連続的なバージョンを示します。実際に強制させたい動作は、MVCCスナップショットが同じインデックスキーを持つ行を2つ含めないことです。一意性インデックスに新しい行を挿入する時に検査しなければならない状況を以下のように分割することができます。

- ・ 競合する有効な行が現在のトランザクションで削除された場合は問題ありません。(具体的には、UPDATEは常に新しいバージョンを挿入する前に古い行バージョンを削除します。これによりキーを変更することなく行をUPDATEすることができます。)
- ・ 競合する行が未コミットのトランザクションで挿入された場合、挿入しようとしている方はトランザクションのコミットが分かるまで待機しなければなりません。ロールバックした場合は競合しません。競合する行が削除されずにコミットした場合、一意性違反となります。(具体的には、他のトランザクションの終了をただ待機し、終了後に可視性の検査を完全に再実行します。)
- ・ 同様に、競合する有効な行が未コミットのトランザクションで削除された場合、挿入しようとしている方はトランザクションのコミットまたはアポートを待機しなければならず、その後、試験を繰り返します。

さらに、上記規則に従った一意性違反を報告する直前に、アクセスメソッドは挿入される行の有効性を再度検査しなければなりません。もし、無効なコミットであれば、違反を報告してはいけません。(現在のトランザクションによって作成された通常の行の挿入という状況では、これは発生することはありません。しかし、これはCREATE UNIQUE INDEX CONCURRENTLY中に発生することがあります。)

インデックスアクセスメソッドにこうした試験を自身で行うことを要求します。これは、インデックスの内容に対して重複するキーを持つことを示している任意の行のコミット状態を検査するために、ヒープまでアクセスしなければならないことを意味します。これが醜くモジュール化されないことには疑う余地はありません。しかし、余計な作業を防ぐことができます。もし分離された探査を行ったとすると、新しいインデックス項目を挿入する場所を検索する時、競合する行に対するインデックス検索がどうしても繰り返されます。さらに、競合検査がインデックス行の挿入部分で統合されて行われない限り、競合状態を防ぐ明確な方法がありません。

一意性制約が遅延可能である場合はさらに複雑になります。新しい行向けのインデックス項目を挿入可能にする必要があります。しかし一意性違反エラーは文の終わりまたはそれ以降まで遅延されます。不要なインデックス検索の繰り返しを防ぐために、インデックスアクセスメソッドは初期の挿入の間に前座の一意性検査を行わなければなりません。これが現存するタプルとまったく競合がないことを示した場合、それで終了です。さもなければ、制約を強制する時に再検査を行うようスケジュールします。再検査の時点で対象のタプルと同じキーを持つ何らかの他のタプルが存在すると、エラーを報告しなければなりません。(この目的のために「存在する」は実際には「インデックス項目のHOTチェーン内に何らかのタプルが存在する」ことを意味します。) これを実装するために、`aminert`は以下のいずれかの値を持つ`checkUnique`パラメータを渡されます。

- ・ `UNIQUE_CHECK_NO`は、一意性検査を行うことはない(これは一意性インデックスではない)ことを示します。
- ・ `UNIQUE_CHECK_YES`は、上述の通り遅延がない一意性インデックスであり、一意性検査を即時に行わなければならないことを示します。
- ・ `UNIQUE_CHECK_PARTIAL`は一意性制約が遅延可能であることを示します。PostgreSQLはこのモードを使用して、各行のインデックス項目を挿入します。このアクセスメソッドはインデックス内の重複する項目を許さなければなりません。そして`aminert`から偽を返すことで重複の可能性のあることを報告しなければなりません。偽が返された行それぞれに対して、遅延再検査が予定されます。

アクセスメソッドは一意性制約違反となるかもしれない行を識別しなければなりません。しかし間違った偽を報告することはエラーではありません。これにより他のトランザクションを待つことなく検査を行うことができ



ます。ここで報告された重複はエラーとして扱われず、後で再検査されます。再検査時には重複しなくなっている可能性があります。

- `UNIQUE_CHECK_EXISTING`は、一意性違反の可能性があるとして報告された行に対する遅延再検査であることを示します。これは`aminsert`を呼び出すことで実装されますが、アクセスメソッドは这个机会に新しいインデックス項目を挿入してはいけません。インデックス項目はすでに存在します。それよりも、アクセスメソッドは他に存在するインデックス項目があるか検査する必要があります。もし存在し、対象の行もまだ存在する場合エラーを報告します。

`UNIQUE_CHECK_EXISTING`呼び出しでは、アクセスメソッドはさらに対象行が実際にインデックス内に既存の項目を持つか検証し、もしなければエラーを報告することを推奨します。`aminsert`に渡されるインデックスタプル値が再計算されているため勧めます。インデックス定義に実際には不変ではない関数が含まれる場合、インデックスの間違った領域を検査してしまうかもしれません。再検査にて対象行の存在を検査することで、元の挿入で使用されたものと同じタプル値をスキャンしていることを検証します。

## 58.6. インデックスコスト推定関数

`amcostestimate`関数には、インデックスと共に使用できることが決まっているWHERE句およびORDER BY句のリストを含む、インデックススキャンの可能性を記述する情報が与えられます。この関数はインデックスにアクセスするコストの概算とWHERE句の選択度(つまりインデックススキャンにて抽出される行の親テーブルにおける割合)を返さなくてはなりません。単純な場合だと、ほとんどすべてのコスト概算の作業は、オプティマイザの標準ルーチンと呼ばれることで行われます。`amcostestimate`関数を持つことの意味は、標準の概算を改善することができる場合に、インデックスアクセスメソッドがインデックス型固有の知識体系を提供することができるということです。

それぞれの`amcostestimate`関数は以下のシグネチャを持たなければいけません。

```
void
amcostestimate (PlannerInfo *root,
                IndexPath *path,
                double loop_count,
                Cost *indexStartupCost,
                Cost *indexTotalCost,
                Selectivity *indexSelectivity,
                double *indexCorrelation);
```

最初の3つのパラメータは入力です。

`root`

処理されている問い合わせに関するプランナの情報。

`path`

考慮されるインデックスアクセスパス。コストと選択性値を除くすべてのフィールドが有効です。

`loop_count`

コスト概算の算出対象となるインデックススキャンが繰り返された回数です。これは通常、ネストループジョインの内部で利用されるスキャンの回数よりも大きい値になります。コスト概算は1回のスキャンのた

めの値であることに注意してください。loop\_countがより大きい場合、複数のスキャンにより得られる効果を見るには十分な値といえるでしょう。

最後の4つのパラメータは参照渡し出力です。

**\*indexStartupCost**

インデックスの起動処理にかかるコストに設定されます。

**\*indexTotalCost**

インデックス処理の全体のコストに設定されます。

**\*indexSelectivity**

インデックスの選択度に設定されます。

**\*indexCorrelation**

インデックススキャンの順番と背後のテーブルの順番間の相関係数に設定されます。

コスト概算関数は、SQLやその他の手続き言語ではなく、C言語で書かれなければならないことに注意してください。理由はプランナ/オプティマイザの内部データ構造にアクセスしなければならないためです。

インデックスアクセスコストはsrc/backend/optimizer/path/costsize.cで使われる、逐次的なディスクブロックの取り出しにはseq\_page\_costのコストが、順不同の取り出しにはrandom\_page\_costのコストが、そして、1つのインデックス行の処理には通常cpu\_index\_tuple\_costというコストがかかる、というパラメータで計算されなければなりません。さらに、インデックス処理(特にindexquals自体の評価)の間に呼び出される比較演算すべてに対して、cpu\_operator\_costに適切な係数をかけたコストがかかります。

アクセスコストは、インデックス自身のスキャンと関係するすべてのディスクとCPUコストも含むべきですが、インデックスで識別される親テーブルの行の処理や抽出にかかるコストは含めてはいけません。

「起動用コスト」は、最初の行を取り出し始めることができるようになる前に費やされなければならない総スキャンコストの一部です。ほとんどのインデックスでは、これはゼロとすることができます。しかし、高い起動用コストを持つインデックス種類ではこれを非ゼロにすることを勧めます。

indexSelectivityは、インデックススキャンの間に抽出される親テーブルの行の概算された割合として設定されるべきです。非可逆問い合わせの場合はこの値が、与えられた制約条件を実際に通過する行の割合よりも高くなるのがよくあります。

indexCorrelationは、インデックスの順番とテーブルの順番の間の(-1.0から1.0までの間の値を取る)相関として設定されるべきです。この値は、メインテーブルから行を取り出すためのコスト概算を調整するために使用されます。

loop\_countの値が1より大きい場合、戻り値はインデックスを利用した1回のスキャンを想定した平均値であるべきです。

## コスト概算

典型的なコスト概算は次のように進められます。

1. 与えられた制約条件に基づいて訪れられるメインテーブルの行の割合を概算して返します。インデックス型固有の知識体系を持たない場合、標準のオプティマイザの関数であるclause\_list\_selectivity()を使用してください。

```
*indexSelectivity = clause_list_selectivity(root, path->indexquals,
```

```
path->indexinfo->rel->relid,
JOIN_INNER, NULL);
```

2. スキャン中に訪れられるインデックスの行数を概算します。多くのインデックス種類では、これは `indexSelectivity` とインデックスの中にある行数を掛けたものと等しいですが、それより多い場合もあります。(ページおよび行内のインデックスのサイズは `path->indexinfo` 構造体から得ることができることに注意してください。)
3. スキャン中に抽出されるインデックスページ数を概算します。これは単に `indexSelectivity` にページ内のインデックスのサイズを掛けたものになるでしょう。
4. インデックスアクセスコストを計算します。汎用的な概算においては以下のように行うでしょう。

```
/*
 * 一般的な仮定は、インデックスページは逐次的に読まれるので、
 * random_page_costではなく、それぞれseq_page_costが掛かるというものです。
 * 各インデックス行でのindexqualsの評価にもコストが掛かります。
 * コストはすべてスキャンの間に徐々に支払われると仮定します。
 */
cost_qual_eval(&index_qual_cost, path->indexquals, root);
*indexStartupCost = index_qual_cost.startup;
*indexTotalCost = seq_page_cost * numIndexPages +
    (cpu_index_tuple_cost + index_qual_cost.per_tuple) * numIndexTuples;
```

しかし、上では繰り返されるインデックススキャンにかかるインデックス読み込みについて減価償却を考慮していません。

5. インデックスの相関を概算します。1つのフィールドに対する単純な順番のインデックスでは、これは `pg_statistic` から入手することができます。相関が未知の場合、概算を用心深く考えるとゼロ(無相関)となります。

コスト概算関数の例は `src/backend/utils/adt/selfuncs.c` にあります。

# 第59章 GiSTインデックス

## 59.1. はじめに

GiSTは汎用検索ツリー(Generalized Search Tree)を表します。これは、均衡な、ツリー構造のアクセスメソッドで、任意のインデックスの枠組みを実装する基本的なテンプレートとして動作します。B-tree、R-treeやその他多くのインデックスの枠組みをGiSTで実装することができます。

GiSTの利点の1つは、データベースの専門家ではなく、データ型分野の専門家によって、適切なアクセスメソッドで独自のデータ型を開発することができることです。

ここで示す情報の一部は、カリフォルニア大学バークレイ校のGiSTインデックスプロジェクト、[ウェブサイト](http://gist.cs.berkeley.edu/)<sup>1</sup>およびMarcel Kornackerの論文、[Access Methods for Next-Generation Database Systems](http://www.sai.msu.edu/~megera/postgres/gist/papers/concurrency/access-methods-for-next-generation.pdf.gz)<sup>2</sup>から派生したものです。PostgreSQLにおけるGiSTの実装は、主に、Teodor SigaevとOleg Bartunovによって保守されています。そして、彼らの[ウェブサイト](http://www.sai.msu.edu/~megera/postgres/gist/)<sup>3</sup>にも多くの情報があります。

## 59.2. 組込み演算子クラス

PostgreSQLのコア配布物は表59.1「組込みGiST演算子クラス」に示すGiST演算子クラスを含みます。(付録F 追加で提供されるモジュールに記載された追加モジュールの中には追加のGiST演算子クラスを提供するものもあります。)

表59.1 組込みGiST演算子クラス

名前	インデックスされるデータ型	インデックス可能な演算子	順序付け演算子
box_ops	box	&&>&<&< >><<<< <@@@ &> > >^^=	
circle_ops	circle	&&>&<&< >><<<< <@@@ &> > >^^=	<->
inet_ops	inet,cidr	&&>>>>=>>=<><<<<=<<==	
point_ops	point	>>>^<<<<@<@<^^=	<->
poly_ops	polygon	&&>&<&< >><<<< <@@@ &> > >^^=	<->
range_ops	任意の範囲型	&&>&<>><<<@- -=@>@>	
tsquery_ops	tsquery	<@@>	
tsvector_ops	tsvector	@@	

歴史的な理由から、inet\_ops演算子クラスは型inetとcidrのデフォルトクラスではありません。使うためには、例えば

<sup>1</sup><http://gist.cs.berkeley.edu/>

<sup>2</sup><http://www.sai.msu.edu/~megera/postgres/gist/papers/concurrency/access-methods-for-next-generation.pdf.gz>

<sup>3</sup><http://www.sai.msu.edu/~megera/postgres/gist/>

```
CREATE INDEX ON my_table USING GIST (my_inet_column inet_ops);
```

のように、CREATE INDEXでクラス名を書いてください。

## 59.3. 拡張性

伝統的に、新しいインデックスメソッドの実装は、非常に難しい作業を意味していました。ロックマネージャやログ先行書き込みなどデータベースの内部動作を理解する必要がありました。GiSTインタフェースは高度に抽象化されており、アクセスメソッドの実装者には、アクセスするデータ型のセマンティックスのみの実装を要求します。GiST層自身が同時実行性、ログ処理、ツリー構造の検索処理に関する注意を行います。

この拡張性と、他の、扱うことができるデータを対象とした標準検索ツリーの拡張性とを混同すべきではありません。例えば、PostgreSQLは拡張可能なB-treeとハッシュインデックスをサポートしています。これは、PostgreSQLを使用して、任意のデータ型に対するB-treeやハッシュを構築することができることを意味します。しかし、B-treeは範囲述語(<, =, >)のみをサポートし、ハッシュインデックスは等価性問い合わせのみをサポートします。

ですから、PostgreSQLのB-treeで例えば画像群をインデックス付けする場合、「画像xは画像yと同じか」、「画像xは画像yより小さいか」、「画像xは画像yより大きいか」といった問い合わせのみ発行することができます。この文脈でどのように「同じか」や「より小さいか」、「より大きいか」を定義するかに依存して、これが有意なこともあるでしょう。しかし、GiSTを基にしたインデックスを使用すれば、問題分野に特化した、おそらくは、「馬の画像を全て見つけたい」、「露出オーバーの写真をすべて見つけたい」といった質問に答えられる手段を作成することができます。

GiSTアクセスメソッドを有効にし、実行するために行なわなければならないことは、ツリーのキーの動作を定義する、複数のユーザ定義のメソッドを実装することです。当然ながら、これらのメソッドは手の込んだ問い合わせをサポートするためかなり意匠を凝らす必要があります。しかし、すべての標準的な問い合わせ(B-treeやR-treeなど)ではこれらは、相対的に見てごく簡単です。まとめると、GiSTは汎用性、コード再利用、整理されたインタフェースと拡張性を兼ね備えたものです。

GiST用の演算子クラスが提供しなければならないメソッドが7つ、オプションで提供可能なメソッドが2つあります。インデックスの正確性は、same、consistent、unionメソッドを適切に実装することで保証されます。一方、インデックスの効率(容量と速度)はpenaltyとpicksplitメソッドに依存します。残る2つの基本メソッドはcompressとdecompressですが、これによりインデックスはインデックス付けするデータと異なるデータ型のツリーデータを内部で持つことができるようになります。リーフはインデックス付けするデータ型となりますが、他のツリーノードは何らかのC構造体を取ることができます。(しかしここでもPostgreSQLのデータ型規約に従わなければなりません。容量が可変のデータに関してはvarlenaを参照してください。)ツリーの内部データ型がSQLレベルで存在する場合、CREATE OPERATOR CLASSコマンドのSTORAGEオプションを使用することができます。オプションの8番目のメソッドはdistanceです。これは演算子クラスに順序付けスキャン(最近傍検索)をサポートさせたい場合に必要です。オプションの9番目のメソッドfetchは演算子クラスがインデックスオンリースキャンをサポートしたい場合に必要になります。

### consistent

インデックス項目pと問い合わせ値qが与えられると、この関数はインデックス項目が問い合わせと「一貫性」があるかどうか、つまり、述語「indexed\_column indexed\_operator q」が、インデックス項目で表現される行に対して真かどうかを決定します。リーフインデックス項目では、これはインデックス付条件の試験と等価です。一方で内部ツリーノードでは、これはツリーノードで表現されるインデックスの副ツリーを走査する必要があるかどうかを決定します。結果がtrueならば、recheckフラグも返されなければなりません。

これは、述語が確実に真なのか一部のみに真なのかを示します。 `recheck = false`ならば、インデックスは述語条件を正確に試験されたことを示し、`recheck = true`ならば行が単に一致候補であることを示します。この場合、システムは自動的に`indexable_operator`を実際に行値に対して評価し、本当に一致するかどうか確認します。この規則により、GiSTはインデックス構造が非可逆な場合でも可逆な場合でもサポートすることができます。

この関数のSQL宣言は以下ようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_consistent(internal, data_type, smallint, oid, internal)
RETURNS bool
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;
```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_consistent);

Datum
my_consistent(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GISTENTRY *entry = (GISTENTRY *) PG_GETARG_POINTER(0);
    data_type *query = PG_GETARG_DATA_TYPE_P(1);
    StrategyNumber strategy = (StrategyNumber) PG_GETARG_UINT16(2);
    /* Oid subtype = PG_GETARG_OID(3); */
    bool *recheck = (bool *) PG_GETARG_POINTER(4);
    data_type *key = DatumGetDataTypes(entry->key);
    bool      retval;

    /*
     * strategy、keyおよびqueryの関数として戻り値を決定してください。
     *
     * インデックスツリー内のどこで呼びだされているかを知るためGIST_LEAF(entry)を使用してください。
     * それは、例えば = 演算子をサポートする場合重宝です
     * (非リーフノードにおける空でないunion()とリーフノードにおける等価性を検査することができます)。
     */

    *recheck = true;      /* もしくは検査が正確であれば偽 */

    PG_RETURN_BOOL(retval);
}
```

ここで、`key`はインデックス要素であり、`query`はインデックスに対して検索される値です。`StrategyNumber`パラメータは、演算子クラスのどの演算子が適用されるかを示します。これは`CREATE OPERATOR CLASS`コマンドの演算子番号の1つに一致します。このクラスに含めた演算子が何かに応じて、`query`のデータ型は変動することがあります。しかし、上記骨格は変動しないものと考えられます。

## union

このメソッドはツリー内の情報を統合します。項目の集合が与えられると、この関数は与えられた項目すべてを表現するインデックス項目を新しく生成します。

この関数のSQL宣言は以下のようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_union(internal, internal)
RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;
```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_union);

Datum
my_union(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GistEntryVector *entryvec = (GistEntryVector *) PG_GETARG_POINTER(0);
    GISTENTRY *ent = entryvec->vector;
    data_type *out,
                *tmp,
                *old;
    int        numranges,
                i = 0;

    numranges = entryvec->n;
    tmp = DatumGetDataType(ent[0].key);
    out = tmp;

    if (numranges == 1)
    {
        out = data_type_deep_copy(tmp);

        PG_RETURN_DATA_TYPE_P(out);
    }

    for (i = 1; i < numranges; i++)
    {
        old = out;
        tmp = DatumGetDataType(ent[i].key);
        out = my_union_implementation(out, tmp);
    }

    PG_RETURN_DATA_TYPE_P(out);
}
```

ご覧になったように、この骨格で $\text{union}(X, Y, Z) = \text{union}(\text{union}(X, Y), Z)$ であるようなデータ型を処理しています。このGiSTサポートメソッドに適切なunionアルゴリズムを実装することで、このような場合以外のデータ型をサポートすることは非常に容易です。

unionの実装関数は新たに`palloc()`されたメモリへのポインタを返さなければなりません。単に入力されたものを返すことはできません。

#### compress

データ項目をインデックスページ内の物理的な格納に適した形式に変換します。

この関数のSQL宣言は以下のようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_compress(internal)
RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;
```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_compress);

Datum
my_compress(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GISTENTRY *entry = (GISTENTRY *) PG_GETARG_POINTER(0);
    GISTENTRY *retval;

    if (entry->leafkey)
    {
        /* 圧縮バージョンで entry->key を差し替え */
        compressed_data_type *compressed_data = palloc(sizeof(compressed_data_type));

        /* entry->key ... から *compressed_data を補填 */

        retval = palloc(sizeof(GISTENTRY));
        gistentryinit(retval, PointerGetDatum(compressed_data),
                      entry->rel, entry->page, entry->offset, FALSE);
    }
    else
    {
        /* 通常非リーフ項目に対して行うことはない */
        retval = entry;
    }

    PG_RETURN_POINTER(retval);
}
```



当然ながら`compressed_data_type`を、リーフノードを圧縮するために変換する特定の型に適合させなければなりません。

#### decompress

`compress`メソッドの逆です。データ項目のインデックス表現から、演算子クラスの他のGiSTメソッドで扱うことができる書式に変換します。

この関数のSQL宣言は以下のようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_decompress(internal)
RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;
```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_decompress);

Datum
my_decompress(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    PG_RETURN_POINTER(PG_GETARG_POINTER(0));
}
```

上記骨格は、伸長を必要としない場合に適したものです。

#### penalty

新しい項目をツリーの特定の分岐点に挿入するための「コスト」を示す値を返します。項目は、ツリー内で`penalty`が最小の経路に挿入されます。`penalty`から返される値は非負でなければなりません。負の値が返された場合、ゼロとして扱われます。

この関数のSQL宣言は以下のようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_penalty(internal, internal, internal)
RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT; -- penalty関数は厳密である必要がない場合もあります
```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_penalty);

Datum
my_penalty(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GISTENTRY *origentry = (GISTENTRY *) PG_GETARG_POINTER(0);
    GISTENTRY *newentry = (GISTENTRY *) PG_GETARG_POINTER(1);
    float *penalty = (float *) PG_GETARG_POINTER(2);
    data_type *orig = DatumGetDataType(origentry->key);
```

```

data_type *new = DatumGetDataType(newentry->key);

*penalty = my_penalty_implementation(orig, new);
PG_RETURN_POINTER(penalty);
}

```

penalty関数は優れた性能のインデックスではきわめて重要です。これは、挿入の段階で新しい項目をツリーに追加する場所を決定する際にどの分岐に従うかを決定するために使用されます。問い合わせの際、インデックスのバランスが良ければ、検索が速くなります。

### picksplit

インデックスページ分割が必要になった時、この関数は、ページ内のどの項目を古いページに残すか、および、どれを新しいページに移動するかを決定します。

この関数のSQL宣言は以下ようになります。

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION my_picksplit(internal, internal)
RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;

```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(my_picksplit);

Datum
my_picksplit(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GistEntryVector *entryvec = (GistEntryVector *) PG_GETARG_POINTER(0);
    OffsetNumber maxoff = entryvec->n - 1;
    GISTENTRY *ent = entryvec->vector;
    GIST_SPLITVEC *v = (GIST_SPLITVEC *) PG_GETARG_POINTER(1);
    int i,
        nbytes;
    OffsetNumber *left,
        *right;
    data_type *tmp_union;
    data_type *unionL;
    data_type *unionR;
    GISTENTRY **raw_entryvec;

    maxoff = entryvec->n - 1;
    nbytes = (maxoff + 1) * sizeof(OffsetNumber);

    v->spl_left = (OffsetNumber *) palloc(nbytes);
    left = v->spl_left;
    v->spl_nleft = 0;

```

```
v->spl_right = (OffsetNumber *) palloc(nbytes);
right = v->spl_right;
v->spl_nright = 0;

unionL = NULL;
unionR = NULL;

/* 項目自体のベクタの初期化 */
raw_entryvec = (GISTENTRY **) malloc(entryvec->n * sizeof(void *));
for (i = FirstOffsetNumber; i <= maxoff; i = OffsetNumberNext(i))
    raw_entryvec[i] = &(entryvec->vector[i]);

for (i = FirstOffsetNumber; i <= maxoff; i = OffsetNumberNext(i))
{
    int        real_index = raw_entryvec[i] - entryvec->vector;

    tmp_union = DatumGetDataType(entryvec->vector[real_index].key);
    Assert(tmp_union != NULL);

    /*
     * インデックス項目の格納場所を決定し、それに合わせてunionLとunionRを更新
     * します。v_spl_left もしくは v_spl_right のどちらかに項目を追加します。
     * カウンタに留意してください。
     */

    if (my_choice_is_left(unionL, curl, unionR, curr))
    {
        if (unionL == NULL)
            unionL = tmp_union;
        else
            unionL = my_union_implementation(unionL, tmp_union);

        *left = real_index;
        ++left;
        ++(v->spl_nleft);
    }
    else
    {
        /*
         * 右と同じ
         */
    }
}

v->spl_ldatum = DataTypeGetDatum(unionL);
v->spl_rdatum = DataTypeGetDatum(unionR);
```

```
PG_RETURN_POINTER(v);
}
```

penalty同様、picksplit関数も優れた性能のインデックスのためにきわめて重要です。penaltyとpicksplitの実装を適切に設計することが、性能が良いGiSTインデックスの実装を行うことにつながります。

#### same

2つのインデックス項目が同一の場合に真、さもなければ偽を返します。

この関数のSQL宣言は以下ようになります。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_same(internal, internal, internal)
RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;
```

そして、Cモジュール内の対応するコードは以下のような骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_same);

Datum
my_same(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    prefix_range *v1 = PG_GETARG_PREFIX_RANGE_P(0);
    prefix_range *v2 = PG_GETARG_PREFIX_RANGE_P(1);
    bool          *result = (bool *) PG_GETARG_POINTER(2);

    *result = my_eq(v1, v2);
    PG_RETURN_POINTER(result);
}
```

歴史的な理由により、same関数は単純に論理値の結果を返しません。その代わりに、3番目の引数で指定された場所にフラグを格納しなければなりません。

#### distance

インデックス項目pと問い合わせ値qを与えると、この関数は問い合わせ値からのインデックス項目の「距離」を決定します。この関数は、演算子クラスが何らかの順序付け演算子を含む場合には提供しなければなりません。順序付け演算子を使用する問い合わせは、まず最小の「距離」を持つインデックス項目を返すことで実装されます。このためこの結果は演算子の意味と一貫性を持たなければなりません。リーフインデックスノード項目では、結果は単にインデックス項目との距離を表します。内部ツリーノードでは、結果はすべての子項目が持つ中から最も最小の距離でなければなりません。

この関数のSQL宣言は以下のようなならなければなりません。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_distance(internal, data_type, smallint, oid)
RETURNS float8
AS 'MODULE_PATHNAME'
```

```
LANGUAGE C STRICT;
```

Cモジュールにおける対応するコードは次の骨格に従うことになります。

```
PG_FUNCTION_INFO_V1(my_distance);

Datum
my_distance(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GISTENTRY *entry = (GISTENTRY *) PG_GETARG_POINTER(0);
    data_type *query = PG_GETARG_DATA_TYPE_P(1);
    StrategyNumber strategy = (StrategyNumber) PG_GETARG_UINT16(2);
    /* Oid subtype = PG_GETARG_OID(3); */
    /* bool *recheck = (bool *) PG_GETARG_POINTER(4); */
    data_type *key = DatumGetDataTypes(entry->key);
    double      retval;

    /*
     * strategy、keyおよびqueryの関数として戻り値を決定してください。
     */

    PG_RETURN_FLOAT8(retval);
}
```

distance関数の引数はconsistent関数の引数と同一です。

距離の決定において、その結果がエントリの実際の距離よりも大きくならない限り、多少の概算は許されます。したがって、例えば、幾何学に関するアプリケーションでは、通常は外接矩形への距離で十分です。内部ツリーノードについては、返される距離はどの子ノードへの距離よりも大きくなることは許されません。返される距離が正確でない場合、関数は\*recheckを真にセットする必要があります。(内部ツリーノードについては、計算はいつでも不正確であると見なされるため、これは必要ありません。) この場合、エグゼキュータはヒープからタプルを取得した後で正確な距離を計算し、必要ならタプルを並べ替えます。

距離関数がリーフノードについて\*recheck = trueを返す場合、元の順序づけ演算子の戻り型はfloat8またはfloat4でなければならず、また距離関数の結果の値は元の順序づけ演算子の戻り型と比較可能でなければなりません。なぜならエグゼキュータは距離関数の結果および再計算された順序づけ演算子の結果の両方を利用してソート処理を行うからです。その他の場合は、結果値の相対的な順序が順序づけ演算子が返す順序と一致する限り、距離関数の戻り値は任意の有限のfloat8の値とすることができます。(無限大とマイナス無限大は内部的にNULLなどの場合を処理するために利用するので、distance関数がこれらの値を戻すことは薦められません。)

#### fetch

インデックスオンリースキャンで使用するため、データ項目の圧縮されたインデックス表現を元のデータ型に変換します。返されたデータは元のインデックス値の正確で、何も失われていない複製でなければなりません。

この関数のSQL宣言は以下のようにならなければなりません。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION my_fetch(internal)
```

```

RETURNS internal
AS 'MODULE_PATHNAME'
LANGUAGE C STRICT;

```

引数はGISTENTRY構造体へのポインタです。entryにおいて、そのkeyフィールドには、NULLでないリーフデータが圧縮形式で入っています。戻り値は別のGISTENTRY構造体で、そのkeyフィールドには、同じデータが元の非圧縮形式で入っています。opclassの圧縮関数がリーフのエントリに対して何もしないなら、fetchメソッドは引数をそのまま返すことができます。

Cモジュールにおける対応するコードは次の骨格に従うことになります。

```

PG_FUNCTION_INFO_V1(my_fetch);

Datum
my_fetch(PG_FUNCTION_ARGS)
{
    GISTENTRY *entry = (GISTENTRY *) PG_GETARG_POINTER(0);
    input_data_type *in = DatumGetP(entry->key);
    fetched_data_type *fetched_data;
    GISTENTRY *retval;

    retval = palloc(sizeof(GISTENTRY));
    fetched_data = palloc(sizeof(fetched_data_type));

    /*
     * fetched_dataを元のデータ型のデータに変換する。
     */

    /* fetched_dataを使って*retvalに値を入れる。 */
    gistentryinit(*retval, PointerGetDatum(converted_datum),
                  entry->rel, entry->page, entry->offset, FALSE);

    PG_RETURN_POINTER(retval);
}

```

compressメソッドがリーフエントリに対してデータ損失がある場合、演算子クラスはインデックスオンリースキャンをサポートすることができず、fetch関数を定義してはいけません。

すべてのGiSTサポートメソッドは通常短期間有効なメモリコンテキストで呼び出されます。つまりCurrentMemoryContextは各タプルが処理された後にリセットされます。そのためpallocしたすべてをpfreeすることに注意するのはあまり重要ではありません。しかし、サポートメソッドで、繰り返される呼び出しを跨がってデータをキャッシュすることが有用な場合があります。このためには、fcinfo->flinfo->fn\_mcxtの中で長期間有効なデータを割り当て、そこへのポインタをfcinfo->flinfo->fn\_extraの中に保持してください。こうしたデータはインデックス操作(例えば1つのGiSTインデックススキャン、インデックス構築、インデックスタプルの挿入)の間有効です。fn\_extra値を置き換える時に以前の値をpfreeすることに注意してください。さもないと操作の間リークが蓄積されます。

## 59.4. 実装

### 59.4.1. バッファ付きGiST構築

すべてのタプルを単純に挿入することによって大規模なGiSTインデックスを構築することは、インデックスタプルがインデックス全体に分散し、インデックスがキャッシュに収まらない程大規模である場合、挿入の際に大量のランダムI/Oを行わなければなりませんので、低速になりがちです。バージョン9.2からPostgreSQLはバッファ処理に基づいてGiSTインデックスを構築するより効率的な方法をサポートします。これは、順序付けされていないデータ群に対して必要なランダムI/O数を劇的に減らします。十分に順序付けされたデータ群では、一度にわずかなページ数のみが新しいタプルを受け取り、そのためインデックス全体がキャッシュに収まらなくてもこれらのページがキャッシュ内に収まりますので、利点はより小さく、または利点がなくなります。

しかしバッファ付きインデックス構築は、CPUリソースを多少多く消費するpenalty関数をより多く呼び出さなければなりません。またバッファ付き構築で使用されるバッファは、最大作成されるインデックスと同じサイズまで、一時的にディスク容量を必要とします。バッファ処理は作成されるインデックスの品質にも、良くも悪くも、影響を与えます。この影響は、入力データの分布や演算子クラスの実装等、様々な要因に依存します。

デフォルトでは、インデックスのサイズが`effective_cache_size`に達した時にGiSTインデックス構築はバッファ処理方式に切り替わります。CREATE INDEXコマンドの`buffering`パラメータによって、手作業で有効または無効にすることができます。デフォルトの動作は大抵の場合良好です。しかし、入力データが順序付けされている場合、バッファ処理を無効にすることで構築が多少高速になります。

## 59.5. 例

PostgreSQLのソース配布物にはGiSTを使用したインデックスメソッドの実装のいくつかの事例が含まれています。コアシステムは現在全文検索サポート(`tsvector`と`tsquery`のインデックス付け)や組込みの幾何データ型の一部に対するR-Treeと等価な機能を提供します (`src/backend/access/gist/gistproc.c`を参照してください)。以下の`contrib`モジュールも同時にGiST演算子クラスを含みます。

#### `btree_gist`

いくつかのデータ型に対するB-tree等価機能

#### `cube`

多次元の立方体用のインデックス

#### `hstore`

(キー、値)の組み合わせを格納するモジュール

#### `intarray`

int4値の1次元配列用のRD-Tree

#### `ltree`

疑似ツリー構造用のインデックス

#### `pg_trgm`

トリグラム一致を使用したテキストの類似性

#### `seg`

「浮動小数点範囲」のインデックス

# 第60章 SP-GiSTインデックス

## 60.1. はじめに

SP-GiSTは、空間分割された(Space-Partitioned)GiSTを短縮した語です。SP-GiSTは分割された探索木をサポートし、四分木、kd木、基数木(トライ木)など広範にわたる様々な非平衡データ構造の開発を可能にします。これらの構造に共通の特徴は、それらが探索空間を繰り返し小さな領域に分割し、その領域の大きさが必ずしも等しくない、ということです。分割規則によく適合した検索は非常に高速になります。

これらのよく使われるデータ構造は、元々はメモリ内での利用のために開発されたものでした。主記憶上では、それらは通常、ポインタにより接続され、動的に割り当てられるノードの集合として設計されます。このようなポインタのチェーンは長くなりがちで、非常に多くのディスクアクセスが必要となるため、ディスク上に直接格納するには適しません。これとは反対に、データベースのデータ構造は、I/Oを最小化する、大きな論理出力数を持つべきです。SP-GiSTによって解決される困難とは、探索木のノードをディスクのページにマップするときに、多数のノードを通り抜ける場合であっても、探索ではごく少数のディスクページにしかアクセスしないですむようにすることです。

GiSTと同じく、SP-GiSTは適切なアクセス方法のある独自のデータ型の開発を可能にするためのもので、データベースのエキスパートよりもむしろ、そのデータ型の領域のエキスパートによる開発を可能にします。

ここで記述する情報の一部はPurdue大学のSP-GiSTインデックスプロジェクト[WEBサイト](http://www.cs.purdue.edu/spgist/)<sup>1</sup>によるものです。PostgreSQLでのSP-GiSTの実装は、おもにTeodor SigaevとOleg Bartunovによって保守されており、詳しい情報は彼らの[WEBサイト](http://www.sai.msu.su/~megeera/wiki/spgist_dev)<sup>2</sup>にあります。

## 60.2. 組込み演算子クラス

PostgreSQLのコアディストリビューションには表60.1「[組込みSP-GiST演算子クラス](#)」に示されるSP-GiSTの演算子クラスが含まれます。

表60.1 組込みSP-GiST演算子クラス

名前	インデックスされるデータ型	インデックス可能な演算子
kd_point_ops	point	<<<@<^>>>^~=
quad_point_ops	point	<<<@<^>>>^~=
range_ops	任意の範囲型	&&&<&>- -<<@=>@>
text_ops	text	<<=>>=<=<^<^>>=<^>>^

point型の2つの演算子クラスのうち、quad\_point\_opsがデフォルトです。kd\_point\_opsは同じ演算子をサポートしますが、異なるインデックスデータ構造を使うため、アプリケーションによってはより良いパフォーマンスを提供することがあります。

<sup>1</sup><http://www.cs.purdue.edu/spgist/>

<sup>2</sup>[http://www.sai.msu.su/~megeera/wiki/spgist\\_dev](http://www.sai.msu.su/~megeera/wiki/spgist_dev)



## 60.3. 拡張性

SP-GiSTは高度に抽象化されたインタフェースを提供します。アクセスメソッドの開発者は特定のデータ型専用のメソッドだけを開發する必要があります。SP-GiSTのコアは効率的なディスクマッピングと木構造の探索を担当します。また、同時実行制御とログ出力も担当します。

SP-GiSTのツリーのリーフタプルは、インデックスの付けられた列と同じデータ型の値を含んでいます。ルートレベルにあるリーフタプルは、必ずインデックスが付けられた元のデータの値を含んでいます。より下のレベルのリーフタプルは、接尾辞など、圧縮された表現しか含んでいないかも知れません。この場合、演算子クラスのサポート関数が、内部タプルをリーフレベルまでたどりながら集める情報を使って元の値を再構築できる必要があります。

内部タプルは、探索木の分岐点となるため、もっと複雑です。それぞれの内部タプルは1つ以上のノードの集合を含んでおり、ノードは類似のリーフ値のグループを表現します。ノードは下向きのリンクを含んでおり、これは下のレベルの別の内部タプルを指すか、あるいはすべて同じインデックスページ上に載っているリーフタプルの短いリストを指しています。それぞれのノードは、それを記述するlabelを持っています。例えば、基数木では、ノードのラベルは文字列の値の次の文字にすることができます。省略可能ですが、内部タプルはそのすべてのメンバーを記述する接頭辞の値を持つことができます。基数木では、これは表現される文字列に共通の接頭辞とすることができます。接頭辞の値は、必ずしも本当の接頭辞である必要はなく、演算子クラスが必要とする任意の値で良いです。例えば四分木では、その中心点を保持し、4つの象限をそこから相対的に測るようになります。そうすると、四分木の内部タプルはこの中心点の周りの象限に対応する4つのノードも含むことになるでしょう。

木構造のアルゴリズムには、現在のタプルのレベル(深さ)を知っていることが必要なものがあります。そこで、SP-GiSTのコアは、演算子クラスが木構造をたどって下がる時にレベル数の管理を可能にしています。また、必要であれば、表現される値を加算的に再構築することもサポートしています。

### 注記

SP-GiSTのコアのコードはnullエンタリについても対応しています。SP-GiSTのインデックスはインデックス列がnullのエンタリについても格納しますが、これはインデックスの演算子クラスのコードからは隠されているので、nullのインデックスエンタリや検索条件が演算子クラスのメソッドに渡されることはありません。(SP-GiSTの演算子は厳格なのでNULL値について成功を返すことはできないと想定されています。)従って、ここではこれ以上、NULLについて議論しません。

SP-GiSTのインデックス演算子クラスが提供しなければならないユーザ定義メソッドが5つあります。5つのメソッドはいずれも2つのinternal引数を取り、1番目の引数はサポートメソッドの入力値を含むCの構造体へのポインタ、2番目の引数は出力値が置かれるCの構造体へのポインタという形式に従っています。メソッドのうち4つは、その結果がすべて出力構造体の中にあるので、単にvoidを返しますが、leaf\_consistentは、さらにbooleanの結果を返します。メソッドは、その入力構造体のどのフィールドも変更してはいけません。どんな場合でも、出力構造体はユーザ定義メソッドを呼び出す前にゼロに初期化されます。

5つのユーザ定義メソッドは以下のとおりです。

#### config

接頭辞とノードラベルのデータ型のデータ型OIDを含め、インデックスの実装に関する静的情報を返します。

関数のSQL宣言は以下のようになります。

```
CREATE FUNCTION my_config(internal, internal) RETURNS void ...
```

1番目の引数はCのspgConfigIn構造体へのポインタで、関数の入力データを含みます。2番目の引数はCのspgConfigOut構造体へのポインタで、関数が結果のデータを入れます。

```
typedef struct spgConfigIn
{
    Oid      attType;      /* Data type to be indexed */
} spgConfigIn;

typedef struct spgConfigOut
{
    Oid      prefixType;   /* Data type of inner-tuple prefixes */
    Oid      labelType;    /* Data type of inner-tuple node labels */
    bool     canReturnData; /* Opclass can reconstruct original data */
    bool     longValuesOK; /* Opclass can cope with values > 1 page */
} spgConfigOut;
```

attTypeは多様のインデックス演算子クラスをサポートするために渡されます。通常の固定データ型の演算子クラスでは、それは常に同じ値を持っているので無視できます。

接頭辞を使わない演算子クラスでは、prefixTypeをVOIDOIDに設定することができます。同様に、ノードラベルを使わない演算子クラスでは、labelTypeをVOIDOIDに設定することができます。演算子クラスが、元々提供されていたインデックスの値を再構築できるときは、canReturnDataをtrueにします。attTypeが可変長で、演算子クラスが接尾辞付けの繰り返しによって長い値を分割できるときにのみ、longValuesOKをtrueにします([「SP-GiSTの制限」](#)参照)。

#### choose

内部タプルに新しい値を挿入するときのメソッドを選択します。

関数のSQL宣言は以下ようになります。

```
CREATE FUNCTION my_choose(internal, internal) RETURNS void ...
```

1番目の引数はCのspgChooseIn構造体へのポインタで、関数の入力データを含みます。2番目の引数はCのspgChooseOut構造体へのポインタで、関数が結果のデータを入れます。

```
typedef struct spgChooseIn
{
    Datum    datum;       /* original datum to be indexed */
    Datum    leafDatum;   /* current datum to be stored at leaf */
    int      level;       /* current level (counting from zero) */

    /* Data from current inner tuple */
    bool     allTheSame;  /* tuple is marked all-the-same? */
    bool     hasPrefix;   /* tuple has a prefix? */
    Datum    prefixDatum; /* if so, the prefix value */
    int      nNodes;      /* number of nodes in the inner tuple */
}
```

```

    Datum      *nodeLabels;    /* node label values (NULL if none) */
} spgChooseIn;

typedef enum spgChooseResultType
{
    spgMatchNode = 1,          /* descend into existing node */
    spgAddNode,                /* add a node to the inner tuple */
    spgSplitTuple              /* split inner tuple (change its prefix) */
} spgChooseResultType;

typedef struct spgChooseOut
{
    spgChooseResultType resultType; /* action code, see above */
    union
    {
        struct /* results for spgMatchNode */
        {
            int      nodeN;      /* descend to this node (index from 0) */
            int      levelAdd;   /* increment level by this much */
            Datum     restDatum; /* new leaf datum */
        }      matchNode;
        struct /* results for spgAddNode */
        {
            Datum     nodeLabel; /* new node's label */
            int      nodeN;      /* where to insert it (index from 0) */
        }      addNode;
        struct /* results for spgSplitTuple */
        {
            /* Info to form new inner tuple with one node */
            bool      prefixHasPrefix; /* tuple should have a prefix? */
            Datum     prefixPrefixDatum; /* if so, its value */
            Datum     nodeLabel; /* node's label */

            /* Info to form new lower-level inner tuple with all old nodes */
            bool      postfixHasPrefix; /* tuple should have a prefix? */
            Datum     postfixPrefixDatum; /* if so, its value */
        }      splitTuple;
    }      result;
} spgChooseOut;

```

datumはインデックスに挿入される元のデータです。leafDatumは最初はdatumと同じですが、chooseあるいはpicksplitメソッドがそれを変更すると、ツリーのより低いレベルで変更されることがあります。挿入の探索がリーフのページに到達したとき、leafDatumの現在値が、新しく作成されるリーフタプルに格納される値となります。levelは、ルートレベルを0として、現在の内部タプルのレベルを示します。現在の内部タプルが複数の同等なノードを含むとして印を付けられているとき、allTheSameをtrueにします(「[All-the-same](#)」内部タプル参照)。現在の内部タプルが接頭辞を含むとき、hasPrefixをtrueにします。この

とき、`prefixDatum`がその値になります。`nNodes`は内部タプルが含む子ノードの数で、`nodeLabels`はそれらのラベル値の配列、あるいはラベルがなければNULLになります。

`choose`関数は、新しい値が既存の子ノードの1つとマッチするか、新しい子ノードを追加する必要があるか、あるいは新しい値がタプルの接頭辞と適合しないので内部タプルを分割してより制限のない接頭辞を作成する必要があるか、を決定することができます。

新しい値が既存の子ノードの1つにマッチしたときは、`resultType`を`spgMatchNode`にセットします。`nodeN`はノードの配列中のそのノードの番号(0から)にセットします。`levelAdd`は、そのノードをたどって下がる時に生じた`level`の増分にセットします。あるいは演算子クラスがレベルを使っていないければ0のままにします。`restDatum`は、演算子クラスがデータのあるレベルから次のレベルに変更しないのであれば、`datum`に等しくセットします。そうでなければ、次のレベルで`leafDatum`として使われる修正された値にセットします。

新しい子ノードを追加しなければならないときは、`resultType`を`spgAddNode`にセットします。`nodeLabel`は、新しいノードで使われるラベルにセットし、`nodeN`はノードの配列中の挿入される場所のノードの番号(0から)にセットします。ノードを追加した後で、`choose`関数を修正された内部タプルを使って再び呼び出しますが、このときは、`spgMatchNode`という結果になるはずで

新しい値がタプルの接頭辞と適合しないときは、`resultType`を`spgSplitTuple`にセットします。このアクションは、すべての既存のノードを新しい低位の内部タプルに移動し、新しい低位の内部タプルにリンクする単一のノードを持つ新しいタプルで既存のタプルを置換します。`prefixHasPrefix`は新しい上位のタプルが接頭辞を持つかどうかを示し、持つ場合には`prefixPrefixDatum`をその接頭辞の値にセットします。インデックスに追加される新しい値を受け入れるため、新しい接頭辞の値は元のものよりも制限の緩いものになっている必要があり、また元の接頭辞より長くはなりません。`nodeLabel`は、新しい低位の内部タプルを指し示すノードで使われるラベルにセットします。`postfixHasPrefix`は、新しい低位のタプルが接頭辞を持つかどうかを示し、持つときには`postfixPrefixDatum`を接頭辞の値にセットします。新しい低位に移動したタプルのノードのラベルを変更する機会も、子のインデックスのエントリを変更する機会もありますから、これら2つの接頭辞と追加のラベルの組み合わせは、元の接頭辞と同じ意味を持つ必要があります。ノードが分割された後で、`choose`を置換した内部タプルを使って再び呼び出します。この呼び出しは、通常は`spgAddNode`という結果になります。というのは、分割のステップで追加されたノードのラベルは恐らく新しい値とマッチしないからです。従って、その後、3回目の呼び出しでやっと`spgMatchNode`が返り、リーフレベルに下がる挿入が可能となります。

### picksplit

リーフタプルの集合に対し、新しい内部タプルをどうやって作るかを決定します。

関数のSQL宣言は以下ようになります。

```
CREATE FUNCTION my_picksplit(internal, internal) RETURNS void ...
```

1番目の引数はCの`spgPickSplitIn`構造体へのポインタで、関数の入力データを含みます。2番目の引数はCの`spgPickSplitOut`構造体へのポインタで、関数が結果のデータを入れます。

```
typedef struct spgPickSplitIn
{
    int      nTuples;      /* number of leaf tuples */
    Datum    *datums;      /* their datums (array of length nTuples) */
    int      level;       /* current level (counting from zero) */
} spgPickSplitIn;
```

```

typedef struct spgPickSplitOut
{
    bool        hasPrefix;        /* new inner tuple should have a prefix? */
    Datum       prefixDatum;      /* if so, its value */

    int         nNodes;          /* number of nodes for new inner tuple */
    Datum       *nodeLabels;      /* their labels (or NULL for no labels) */

    int         *mapTuplesToNodes; /* node index for each leaf tuple */
    Datum       *leafTupleDatums; /* datum to store in each new leaf tuple */
} spgPickSplitOut;

```

nTuplesは入力されるリーフトプルの個数です。datumsはデータの値の配列です。levelはすべてのリーフトプルの現在のレベルで、これが新しい内部タプルのレベルになります。

hasPrefixは新しい内部タプルが接頭辞を持つかどうかを示し、持つ場合はprefixDatumを接頭辞の値にセットします。nNodesは新しい内部タプルが含むノードの数を示し、nodeLabelsはそのラベル値の配列にセットします。(ノードがラベルを必要としないときは、nodeLabelsをNULLにセットします。詳細は「[ノードラベルのないSP-GiST](#)」を参照してください。) mapTuplesToNodesは、それぞれのリーフトプルが割り当てられるノードの番号(0から)の配列にセットします。leafTupleDatumsは新しいリーフトプルに格納される値の配列にセットします(演算子クラスがデータのあるレベルから次のレベルに変更しなければこれらは入力のdatumsと同じになります)。picksplit関数は、nodeLabels、mapTuplesToNodes、leafTupleDatumsの配列についてpallocしなければならないことに注意してください。

2つ以上のリーフトプルを与えた場合、picksplit関数はそれらを2つ以上のノードに分類すると予想されます。そうでなければ、リーフトプルを複数のページにまたがって分割するという、この操作の究極の目的を実現できないからです。従って、picksplitがすべてのリーフトプルを同じノードに置くことになった場合には、SP-GiSTのコアのコードがその決定を覆して内部タプルを生成し、その中の複数の同一のラベルが付けられたノードに、リーフトプルが無作為に割り当てられます。そのようなタプルは、このことが発生したことを明示するため、allTheSameと印がつけられます。choose関数とinner\_consistent関数は、これらの内部タプルについて、適切な注意をして取り扱わなければなりません。詳細な情報は「[All-the-same内部タプル](#)」を参照してください。

config関数がlongValuesOKをtrueにセットし、1ページよりも大きな入力値を与える場合にのみ、picksplitを1つだけのリーフトプルに適用できます。この場合の操作の重要な点は、接頭辞をはがして、新しい、より短いリーフデータの値を生成することです。この呼出は、1ページに収まる長さのリーフデータが生成されるまで繰り返されます。詳細な情報は「[SP-GiSTの制限](#)」を参照してください。

#### inner\_consistent

ツリーの探索でたどるべきノード(枝)の集合を返します。

関数のSQL宣言は以下ようになります。

```
CREATE FUNCTION my_inner_consistent(internal, internal) RETURNS void ...
```

1番目の引数はCのspgInnerConsistentIn構造体へのポインタで、関数の入力データを含みます。2番目の引数はCのspgInnerConsistentOut構造体へのポインタで、関数が結果のデータを入れます。

```
typedef struct spgInnerConsistentIn
```

```

{
    ScanKey    scankeys;        /* array of operators and comparison values */
    int        nkeys;          /* length of array */

    Datum      reconstructedValue; /* value reconstructed at parent */
    int        level;          /* current level (counting from zero) */
    bool       returnData;     /* original data must be returned? */

    /* Data from current inner tuple */
    bool       allTheSame;     /* tuple is marked all-the-same? */
    bool       hasPrefix;      /* tuple has a prefix? */
    Datum      prefixDatum;    /* if so, the prefix value */
    int        nNodes;         /* number of nodes in the inner tuple */
    Datum      *nodeLabels;    /* node label values (NULL if none) */
} spgInnerConsistentIn;

typedef struct spgInnerConsistentOut
{
    int        nNodes;         /* number of child nodes to be visited */
    int        *nodeNumbers;   /* their indexes in the node array */
    int        *levelAdds;     /* increment level by this much for each */
    Datum      *reconstructedValues; /* associated reconstructed values */
} spgInnerConsistentOut;

```

配列`scankeys`は長さが`nkeys`で、インデックス検索の条件を記述します。複数の条件はANDで結合されます。つまり、条件のすべてを満たすインデックスエントリのみが対象となります。(nkeysが0ならば、すべてのエントリが検索条件を満たすことになる、ということに注意してください。) 通常、consistent関数では、配列のそれぞれのエントリの`sk_strategy`および`sk_argument`フィールドのみが問題となります。これらのフィールドにはそれぞれインデックス付け可能な演算子と比較値が入ります。なお、比較値がNULLかどうかを確認するために`sk_flags`を検査する必要はありません。なぜならSP-GiSTのコアのコードがそのような条件を除外するからです。`reconstructedValue`は親タプルのために再構築された値で、ルートレベルの場合、あるいは親レベルの`inner_consistent`関数が値を返さなかった場合は(Datum) 0となります。`level`は現在の内部タプルのレベルを、ルートレベルを0として数えたものです。`returnData`は、この問い合わせで再構築されたデータが必要な場合にtrueとなりますが、これは`config`関数が`canReturnData`を確認した場合にのみ、そうなります。`allTheSame`は、現在の内部タプルに「all-the-same」の印が付いている場合にtrueになります。この場合、すべてのノードは(ラベルがあれば)同じラベルを持っていますから、そのすべてが問い合わせにマッチするか、いずれもマッチしないかのいずれかになります(「[All-the-same内部タプル](#)」参照)。`hasPrefix`は現在の内部タプルが接頭辞を持っている場合にtrueとなり、このとき`prefixDatum`がその値となります。`nNodes`は内部タプルが含む子ノードの数です。`nodeLabels`はそれらのラベル値の配列で、ノードにラベルがないときはNULLになります。

`nNodes`は探索で訪れる必要のある子ノードの数にセットされなければなりません。また、`nodeNumbers`はそれらの番号の配列にセットされなければなりません。演算子クラスがレベルを監視しているときは、それぞれのノードへと下って訪れるときに必要なレベルの増分の配列を`levelAdds`にセットします。(この増分はすべてのノードについて同じになることも多いですが、必ずしもそうなるとは限らないので配列が使われます。) 値の再構築が必要ときには、訪れるそれぞれの子ノードについて再構築された値の配列を`reconstructedValues`にセットします。再構築が必要でなければ、`reconstructedValues`をNULLのまま

まにします。inner\_consistent関数は、nodeNumbers、levelAdds、reconstructedValuesの配列についてpallocしなければならないことに注意してください。

### leaf\_consistent

リーフタプルが問い合わせを満たす場合、trueを返します。

関数のSQL宣言は以下のようになります。

```
CREATE FUNCTION my_leaf_consistent(internal, internal) RETURNS bool ...
```

1番目の引数はCのspgLeafConsistentIn構造体へのポインタで、関数の入力データを含みます。2番目の引数はCのspgLeafConsistentOut構造体へのポインタで、関数が結果のデータを入れます。

```
typedef struct spgLeafConsistentIn
{
    ScanKey    scankeys;    /* array of operators and comparison values */
    int        nkeys;       /* length of array */

    Datum      reconstructedValue; /* value reconstructed at parent */
    int        level;       /* current level (counting from zero) */
    bool       returnData;  /* original data must be returned? */

    Datum      leafDatum;   /* datum in leaf tuple */
} spgLeafConsistentIn;

typedef struct spgLeafConsistentOut
{
    Datum      leafValue;   /* reconstructed original data, if any */
    bool       recheck;    /* set true if operator must be rechecked */
} spgLeafConsistentOut;
```

配列scankeysは長さがnkeysで、インデックス探索の条件を記述します。複数の条件はANDで結合されます。つまり、条件のすべてを満たすインデックスエントリのみが対象となります。(nkeysが0ならば、すべてのエントリが検索条件を満たすことになる、ということに注意してください。) 通常、consistent関数では、配列のそれぞれのエントリのsk\_strategyおよびsk\_argumentフィールドのみが問題となります。これらのフィールドにはそれぞれインデックス付け可能な演算子と比較値が入ります。なお、比較値がNULLかどうかを確認するためにsk\_flagsを検査する必要はありません。なぜならSP-GiSTのコアのコードがそのような条件を除外するからです。reconstructedValueは親タプルのために再構築された値で、ルートレベルの場合、あるいは親レベルのinner\_consistent関数が値を返さなかった場合は(Datum) 0となります。levelは現在のリーフタプルのレベルを、ルートレベルを0として数えたものです。returnDataは、この問い合わせで再構築されたデータが必要な場合にtrueとなりますが、これはconfig関数がcanReturnDataを確認した場合にのみ、そうなります。leafDatumは現在のリーフタプルに格納されている鍵の値です。

この関数は、リーフタプルが問い合わせにマッチすればtrueを返し、マッチしなければfalseを返します。trueの場合、returnDataがtrueであれば、leafValueは、このリーフタプルにインデックス付けするために元々提供された値にセットされなければなりません。また、マッチするかどうか不確実で、マッチするかの確認のために実際のヒープタプルに演算子を再適用しなければならないときは、recheckがtrueにセットされることがあります。

SP-GiSTのすべてのサポートメソッドは、通常は短期間有効なメモリコンテキスト内で呼び出されます。つまり、それぞれのタプルについて処理した後で`CurrentMemoryContext`はリセットされます。したがって、`palloc`したもののすべてについて`pfree`することを気にかけることはあまり重要ではありません。(`config`メソッドは例外で、メモリリークを避けるようにする必要があります。しかし、通常は`config`メソッドは、パラメータとして渡された構造体に定数を代入する以外、何もする必要がありません。)

インデックス付けされた列が照合可能なデータ型の場合、インデックスの照合は、標準的な`PG_GET_COLLATION()`の仕組みを使ってすべてのサポートメソッドに渡されます。

## 60.4. 実装

この節では、SP-GiSTの演算子クラスを実装する人にとって知っている役に立つ、実装についての詳細とその他の秘訣について説明します。

### 60.4.1. SP-GiSTの制限

それぞれのリーフタプルおよび内部タプルは1つのインデックスページ内(デフォルトで8KB)に収まらなければなりません。従って、可変長のデータ型の値をインデックス付けするときは、長い値は基数木のようなメソッドによってのみサポートされます。つまり、ツリーのそれぞれのレベルではページに収まる短さの接頭辞を含み、最後のリーフレベルでは、やはりページに収まる短さの接尾辞を含む、というようなものです。このようなことが発生する場合の対応の準備ができていない場合のみ、演算子クラスは`LongValuesOK`を`TRUE`にセットするべきです。そうでなければ、SP-GiSTのコアは、インデックスページに収めるには大きすぎる値についてのインデックス付け要求を拒絶します。

同様に、内部タプルが大きくなりすぎてインデックスページに収まらない、ということにならないようにするのは、演算子クラスの問題です。これにより、1つの内部タプルで使うことができる子ノードの数、および接頭辞の値の最大サイズが制限されます。

内部タプルのノードがリーフタプルの集合を指しているとき、それらのタプルはすべて同じインデックスページ内になければならない、という制限もあります。(これは、シークの回数を減らし、そのようなタプルを一つにつなげるリンクに必要なスペースを減らす、という設計上の決定によるものです。)リーフタプルの集合が大きくなって1ページに収まらなくなると、分割が実行され、中間の内部タプルが挿入されます。これで問題を解決するためには、新しい内部タプルは、リーフの値の集合を2つ以上のノードのグループに分割しなければなりません。演算子クラスの`picksplit`関数がそれをするのに失敗したときは、SP-GiSTのコアは、「[All-the-same](#)」内部タプル」に記述されている特別な手段に頼ることになります。

### 60.4.2. ノードラベルのないSP-GiST

木構造のアルゴリズムには、それぞれの内部タプルに対して固定された集合のノードを使うものがあります。例えば四分木では、内部タプルの中心点の周りの4つの象限に対応するちょうど4つのノードが必ずあります。このような場合、コードは典型的には数字を使ったノードで動作し、明示的なノードラベルは必要ありません。ノードラベルを使わない(そしてそれによりいくらかのスペースを節約する)ために、`picksplit`関数は`nodeLabels`配列として`NULL`を返すことができます。この結果、その後の`choose`関数および`inner_consistent`関数の呼び出しにおいても`nodeLabels`は`NULL`になります。原則として、ノードラベルは同じインデックス中の一部の内部タプルに使い、他の内部タプルには省略する、ということができます。

ラベルのないノードを持つ内部タプルを処理するときに、`choose`が`spgAddNode`を返すのはエラーです。というのは、この場合、ノードの集合は固定されていると想定されるからです。また、`spgSplitTuple`のアクションでラベ



ルのないノードを生成する用意はありません。というのは、`spgAddNode`のアクションも必要になると考えられるからです。

### 60.4.3. 「All-the-same」内部タプル

`picksplit`が入力のリーフ値を少なくとも2つのノード分類に分割できなかった場合、SP-GiSTのコアは演算子クラスの`picksplit`関数の結果を無効にすることがあります。これが起きると、複数のノードを持つ新しい内部タプルが作成されます。それぞれのノードは、`picksplit`が一つのノードに付与したもの(あれば)と同じラベルを持ち、リーフ値はこれらの等価なノード間でランダムに分割されます。内部タプルには`allTheSame`のフラグがセットされ、`choose`関数および`inner_consistent`関数に対し、そのタプルが通常期待されるようなノードの集合を持っていないことを警告します。

`allTheSame`の処理において、`choose`の`spgMatchNode`という結果は、新しい値は等価なノードのどれに割り当てられても良い、という意味に解釈されます。コアのコードは入力された`nodeN`の値を無視し、(ツリーの平衡を保つために)ノードの1つにランダムに降りていきます。`choose`が`spgAddNode`を返すのはエラーです。というのは、そうするとすべてのノードが等価ではなくなるからです。挿入する値が既存のノードとマッチしない時は、`spgSplitTuple`のアクションを使わなければなりません。

`allTheSame`のタプルの処理において、すべてのノードは等価なので、`inner_consistent`関数は、インデックス検索を続けるためのターゲットとして、すべてのノードを返すか、ノードを1つも返さないかのいずれかであるべきです。このために、特殊ケースを扱うコードが必要になるかもしれませんし、必要ないかもしれません。それは、`inner_consistent`関数が、通常、ノードの意味についてどの程度のことを仮定しているかに依存します。

## 60.5. 例

PostgreSQLのソースコードの配布物にはSP-GiSTのインデックス演算子クラスの例がいくつか含まれています。コアのシステムは現在、`text`列についての基数木と点についての2種類の木(4分木とkd木)を提供しています。コードを参照するには、`src/backend/access/spgist/`を調べて下さい。

# 第61章 GINインデックス

## 61.1. はじめに

GINとは汎用転置インデックス(Generalized Inverted Index)を表します。GINは、以下のような状況を取り扱うために設計されました。(1)インデックス対象の項目が複合型である。(2)そのインデックスにより処理される問い合わせは、複合型の項目内に存在する要素の値を検索する必要がある。例えば、項目は文書であり、問い合わせは特定の単語を含む文書の検索です。

ここでは、インデックス対象の複合型の値を項目と呼びます。また、要素値をキーと呼びます。GINは項目の値自体ではなく、常にキーを格納し検索します。

GINインデックスは(キー、ポスティングリスト(posting list))の組み合わせの集合を格納します。ここで「ポスティングリスト」はキーが発生した行IDの集合です。項目は1つ以上のキーを含むことができますので、同じ行IDが複数のポスティングリストに現れることがあり得ます。キー値はそれぞれ一度のみ格納されます。このためGINインデックスの容量は、同じキーが何度も現れる場合に非常に小さくなります。

GINインデックスは、GINアクセスメソッドが高速化対象の操作を把握する必要がないという意味で汎用化されています。その代わりに、特定のデータ型に対して定義された独自の戦略を使用します。戦略は、インデックス付けされた項目と問い合わせ条件からキーを抽出する方法および問い合わせ内のいくつかのキー値を含む行が実際に問い合わせを満たすかどうかを決定する方法を定義します。

GINの利点の1つは、データベース専門家ではなくデータ型の分野における専門家により、適切なアクセスメソッドを持つ独自のデータ型を開発できるという点です。これはGiSTの使用とほぼ同じ利点です。

PostgreSQLにおけるGINの実装は、主にTeodor SigaevとOleg Bartunovにより保守されています。GINに関する情報は彼らの[webサイト](http://www.sai.msu.su/~megeera/wiki/Gin)<sup>1</sup>により多く記載されています。

## 61.2. 組込み演算子クラス

PostgreSQLのコア配布物は表61.1「組込みGIN演算子クラス」に示すGIN演算子クラスを含みます。(付録F 追加で提供されるモジュールに記載された追加モジュールの中には追加のGIN演算子クラスを提供するものもあります。)

表61.1 組込みGIN演算子クラス

名前	インデックスされるデータ型	インデックス可能な演算子
<code>_abstime_ops</code>	<code>abstime[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_bit_ops</code>	<code>bit[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_bool_ops</code>	<code>boolean[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_bpchar_ops</code>	<code>character[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_bytea_ops</code>	<code>bytea[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_char_ops</code>	<code>"char"[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>

<sup>1</sup><http://www.sai.msu.su/~megeera/wiki/Gin>

名前	インデックスされるデータ型	インデックス可能な演算子
<code>_cidr_ops</code>	<code>cidr[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_date_ops</code>	<code>date[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_float4_ops</code>	<code>float4[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_float8_ops</code>	<code>float8[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_inet_ops</code>	<code>inet[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_int2_ops</code>	<code>smallint[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_int4_ops</code>	<code>integer[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_int8_ops</code>	<code>bigint[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_interval_ops</code>	<code>interval[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_macaddr_ops</code>	<code>macaddr[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_money_ops</code>	<code>money[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_name_ops</code>	<code>name[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_numeric_ops</code>	<code>numeric[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_oid_ops</code>	<code>oid[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_oidvector_ops</code>	<code>oidvector[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_reftime_ops</code>	<code>reftime[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_text_ops</code>	<code>text[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_time_ops</code>	<code>time[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_timestamp_ops</code>	<code>timestamp[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_timestamptz_ops</code>	<code>timestampwithtimezone[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_timetz_ops</code>	<code>timewithtimezone[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_tinterval_ops</code>	<code>tinterval[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_varbit_ops</code>	<code>bitvarying[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>_varchar_ops</code>	<code>charactervarying[]</code>	<code>&amp;&amp;&lt;@=@&gt;</code>
<code>jsonb_ops</code>	<code>jsonb</code>	<code>??&amp;? @&gt;</code>
<code>jsonb_path_ops</code>	<code>jsonb</code>	<code>@&gt;</code>
<code>tsvector_ops</code>	<code>tsvector</code>	<code>@@@@@</code>

`jsonb`型の2つの演算子クラスのうち、`jsonb_ops`がデフォルトです。`jsonb_path_ops`はより少数の演算子しかサポートしませんが、その演算子に対してはより良いパフォーマンスを提供します。詳細は「[jsonb インデックス](#)」を参照してください。

## 61.3. 拡張性

GINインタフェースは高度に抽象化されています。アクセスメソッド実装者に要求されることは、アクセスするデータ型の意味を実装することだけです。GIN層自体が同時実行性、ログ処理、ツリー構造の検索処理に関する面倒を見ます。

GINアクセスメソッドを動作させるために必要なことは、少数のユーザ定義関数を実装することだけです。これは、ツリー内のキーの動作とキーとインデックス付けされる項目、インデックス可能な問い合わせ間の関係を定義します。すなわち、GINは、一般化、コード再利用、整理されたインタフェースによる拡張性を組み合わせます。

GIN用の演算子クラスが提供しなければならないメソッドは3つあります。

`int compare(Datum a, Datum b)`

キー(インデックス付けされる項目ではありません)を比較し、0より小さい、0、または0より大きい整数を返します。それぞれ、最初のキーが2番目のキーより、小さい、等しい、または大きいことを示します。NULLキーがこの関数に渡されることはありません。

`Datum *extractValue(Datum itemValue, int32 *nkeys, bool **nullFlags)`

インデックス対象値に与えられる、`palloc`で割り当てられたキーの配列を返します。返されるキーの数は\*nkeysに格納しなければなりません。キーのいずれかがNULLになるかもしれない場合、\*nkeys個のboolの配列をpallocで割り当てそのアドレスを\*nullFlagsに格納し、必要に応じてNULLフラグを設定してください。すべてのキーが非NULLであれば、\*nullFlagsをNULL(初期値)のままにすることができます。項目がキーを含まない場合、戻り値はNULLになるかもしれません。

`Datum *extractQuery(Datum query, int32 *nkeys, StrategyNumber n, bool **pmatch, Pointer **extra_data, bool **nullFlags, int32 *searchMode)`

問い合わせ対象の値に与えられる、`palloc`で割り当てられたキーの配列を返します。つまり、queryはインデックス可能な演算子の右辺の値です。この左辺はインデックス対象の列です。nは演算子クラス内の演算子の戦略番号です(「[インデックスメソッドのストラテジ](#)」を参照)。extractQueryはしばしば、queryのデータ型とキー値を抽出するために使用しなければならないメソッドを決定するために、nを調べなければなりません。返されるキーの数を\*nkeysに格納しなければなりません。キーのいずれかがNULLとなる可能性がある場合はまた、\*nkeys個のboolの配列をpallocで割り当て、\*nullFlagsにそのアドレスを格納し、必要に応じてNULLフラグを設定してください。すべてのキーが非NULLならば\*nullFlagsはNULL(初期値)のままにしておくことができます。queryがキーを含まない場合、戻り値をNULLにすることができます。

searchModeは出力引数です。これによりextractQueryは検索がどのように行われるかの詳細を指定することができます。\*searchModeがGIN\_SEARCH\_MODE\_DEFAULT(呼び出し前にこの値に初期化されます。)に設定された場合、返されるキーの少なくとも1つに一致する項目が合致候補とみなされます。\*searchModeがGIN\_SEARCH\_MODE\_INCLUDE\_EMPTYに設定された場合、少なくとも1つの一致するキーを含む項目に加え、キーをまったく含まない項目が合致候補とみなされます。(このモードは例えば何のサブセットかを求める演算子を実装する際に有用です。)\*searchModeがGIN\_SEARCH\_MODE\_ALLに設定された場合、返されるキーのいずれかに一致するかどうかは関係なく、インデックス内の非NULLの項目すべてが合致候補とみなされます。(このモードは、基本的にインデックス全体のスキャン処理が必要ですので、他の2つの選択肢と比べてかなり低速になります。しかし境界条件を正確に実装するためにこれが必要になるかもしれません。おそらく、このモードを必要とする演算子はほとんどの場合、GIN演算子クラス向けに優れた候補ではありません。)このモードを設定するために使用する記号はaccess/gin.hで定義されています。

pmatchは部分一致が提供されている場合に使用する出力引数です。使用するには、extractQueryが\*nkeys論理値の配列を割り当て、そのアドレスを\*pmatchに格納しなければなりません。関連するキーが部分一致を必要とするとき、それぞれの配列要素は真に、そうでなければ偽に設定されなければなりません。\*pmatchがNULLに設定されている場合、GINは部分一致が必要ないと想定します。呼び出し前に変数はNULLに初期化されますので、この引数は部分一致が提供されていない演算子クラスでは、単に無視できます。

`extra_data`は、`extractQuery`が`consistent`と`comparePartial`メソッドに追加データを渡すことができるようにする出力引数です。使用するには、`extractQuery`が`*nkeys`ポインタの配列を割り当て、そのアドレスを`*extra_data`に格納し、そして望まれるものは何でも個別のポインタに格納しなければなりません。変数は呼び出し前にNULLに初期化されますので、追加データを必要としない演算子クラスでこの引数は単に無視できます。もし`*extra_data`が設定されれば、配列全部が`consistent`メソッドに、適切な要素が`comparePartial`メソッドに渡されます。

演算子クラスは、インデックス付けされた項目が問い合わせに一致するか確認する関数も提供しなければなりません。それは2つの方法で行なわれます。2値の`consistent`関数と3値の`triConsistent`関数です。`triConsistent`が両方の機能を含みますので、`triConsistent`だけを提供しても十分です。しかし、2値の亜種を計算するのが著しく安価であれば、両方を提供することは役に立つかもしれません。2値の亜種のみが提供されていれば、すべてのキーを取得する前にインデックス項目が一致しないことを確認することに基づく最適化の中には無効となるものもあります。

```
bool consistent(bool check[], StrategyNumber n, Datum query, int32 nkeys, Pointer
extra_data[], bool *recheck, Datum queryKeys[], bool nullFlags[])
```

インデックス付けられた項目が戦略番号`n`を持つ問い合わせ演算子を満たす(または、`recheck`印が返されたときはたぶん満たすかもしれない)場合に真を返します。GINは項目を明示的に格納しませんので、この関数はインデックス付けされた項目の値に直接アクセスすることができません。どちらかという、この問い合わせから取り出される指定された問い合わせで現れるキー値に関する知識が利用できるものです。`check`配列は長さ`nkeys`であり、この`query`データに対して事前に行われた`extractQuery`が返したキーの数と同じです。インデックス対象の項目が対応する問い合わせキーを持つ場合、`check`配列の各要素は真です。つまり、(`check[i] == TRUE`)の場合、`extractQuery`の結果配列の`i`番目のキーがインデックス対象項目内に存在します。元の`query`データは、`consistent`メソッドがそれを調査する必要がある場合に、渡されます。このため`queryKeys[]`および`nullFlags[]`は事前に`extractQuery`によって返されます。`extra_data`は`extractQuery`により返された追加データ配列で、ない場合はNULLです。

`extractQuery`が`queryKeys[]`内でNULLキーを返す時、インデックス対象項目がNULLキーを含む場合は対応する`check[]`要素は真です、つまり、`check[]`の意味はIS NOT DISTINCT FROMのようなものです。`consistent`関数は、通常の値の合致とNULL合致との違いを通知する必要がある場合、対応する`nullFlags[]`要素を検査することができます。

成功の場合、`*recheck`はヒープタプルが問い合わせ演算子に対し再検査を必要とすれば真で、インデックス検査が的確であれば偽です。つまり、FALSEという戻り値はヒープタプルが問い合わせに合わないことを保証し、`*recheck`が付いたTRUEという戻り値はヒープタプルが問い合わせに一致する可能性があるため、それを取り出し、元のインデックス付けされた項目を直接問い合わせ演算子で評価することで再検査する必要があることを意味します。

```
GinTernaryValue triConsistent(GinTernaryValue check[], StrategyNumber n, Datum query,
int32 nkeys, Pointer extra_data[], Datum queryKeys[], bool nullFlags[])
```

`triConsistent`は`consistent`と似ていますが、論理値`check[]`の代わりに、各キーに対して3つの可能な値があります。GIN\_TRUE、GIN\_FALSE、GIN\_MAYBEです。GIN\_FALSEとGIN\_TRUEは通常の論理値と同じ意味です。GIN\_MAYBEはそのキーの存在が分からないことを意味します。GIN\_MAYBE値があれば、インデックス項目が対応する問い合わせキーを含むかどうかに関わらず、項目が一致する場合にのみ関数はGIN\_TRUEを返すべきです。同様に、GIN\_MAYBEを含むかどうかに関わらず項目が一致しない場合にのみ関数はGIN\_FALSEを返さなければなりません。結果がGIN\_MAYBE項目に依存する、すなわち、分かっている問い合わせキーに基づいて、一致することもしないことも確認できない場合には、関数はGIN\_MAYBEを返さなければなりません。

checkベクターにGIN\_MAYBE値がなければ、GIN\_MAYBE戻り値は論理値のconsistent関数でrecheckフラグを設定することと同じです。

省略可能ですが、GINに対する演算子クラスは以下のメソッドを提供します。

```
int comparePartial(Datum partial_key, Datum key, StrategyNumber n, Pointer extra_data)
```

問い合わせキーとインデックスキーの部分一致を比較します。符号が結果を示す整数が返ります。ゼロ未満はインデックスキーは問い合わせに一致しないが、インデックススキャンを続けるべきであることを示します。ゼロはインデックスキーが問い合わせに一致することを示します。ゼロより大きな値はこれ以上の一致はありえないためインデックススキャンを停止すべきであることを示します。スキャンをいつ停止するかを決めるためにセマンテックスが必要とされる場合、部分一致問い合わせを生成した演算子の戦略番号nが提供されます。またextra\_dataはextractQueryで作成される追加データ配列の対応する要素、もしなければNULLです。NULLキーがこの関数に渡されることはありません。

「部分一致」問い合わせをサポートするためには、演算子クラスはcomparePartialメソッドを提供しなければなりません。またそのextractQueryは、部分一致問い合わせであった時にpmatchパラメータを設定しなければなりません。詳細については「[部分一致アルゴリズム](#)」を参照してください。

上記の各種Datum値の実データ型は、演算子クラスに依存して変動します。extractValueに渡される項目値は常に演算子クラスの入力型であり、キー値はすべてそのクラスのSTORAGE型でなければなりません。extractQuery、consistentおよびtriConsistentに渡されるquery引数は、戦略番号によって識別されるクラスのメンバ演算子の右辺入力型として指定されたものになります。正しい型のキー値がそこから抽出できる限り、これは項目の型と同じである必要はありません。

## 61.4. 実装

GINインデックスはキー全体に対するB-treeインデックスを持ちます。そのキーはそれぞれインデックス対象項目の要素(例えば配列のメンバ)であり、リーフページ内のタプルはそれぞれ、ヒープポインタのB-treeへのポインタ(「ポスティングツリー」)か、もしリストがキー値と共に単一インデックスタプルに合う程度十分に小さければヒープポインタの単純なリスト(「ポスティングリスト」)です。

PostgreSQL 9.1からNULLキー値をインデックスに含められるようになりました。またプレースホルダとしてのNULLが、NULLまたはextractValueによるとキーを含まないインデックス対象項目についてインデックスに含められます。これにより空の項目を見つけ出すための検索を行うことができます。

複数列に対するGINインデックスは複合型の値(列番号、キー値)全体について単一のB-treeを構築することで実装されます。異なる列に対するキー値は別の型となるかもしれません。

### 61.4.1. GIN高速更新手法

1つのヒープ行の挿入または更新によりインデックスへの挿入が多く発生するという、転置インデックスの本質的な性質のためGINインデックスの更新は低速になりがちです。(各キー用のヒープ行はインデックス付けされた項目から取り出されます。) PostgreSQL 8.4からGINは、新しいタプルを一時的なソートされていない、待機中の項目リストに挿入することにより、この作業の大部分を遅延させることができるようになりました。テーブルがバキュームされた時、または、待機中のリストがgin\_pending\_list\_limitよりも大きくなった時、初期のインデックス作成の際に使用されるものと同様の一括挿入技法を使用して、項目は主GINデータ構造に移動されます。これは、バキュームのオーバーヘッドが追加されることを考慮したとしても、GINインデックスの更新

速度を著しく向上します。さらに、フォアグラウンドの問い合わせ処理ではなくバックグラウンド処理でこのオーバーヘッド作業を実行することができます。

この手法の大きな欠点は、検索時に通常のインデックス検索に加え待機中の項目リストのスキャンを行わなければならない点です。このため、待機中の項目リストが大きくなると検索が顕著に遅くなります。他の欠点は、ほとんどの更新は高速ですが、待機中の項目リストが「大きくなりすぎる」きっかけとなった更新は即時の整理処理を招くことになり、他の更新に比べ大きく低速になります。自動バキュームを適切に使用することで、これらの両方の問題を最小化することができます。

一貫した応答時間が更新速度より重要な場合、GINインデックスに対する`fastupdate`格納パラメータを無効にすることにより、待機中の項目の使用を無効にすることができます。詳細は[CREATE INDEX](#)を参照してください。

## 61.4.2. 部分一致アルゴリズム

GINは「部分一致」問い合わせをサポートすることができます。この問い合わせは1つ以上のキーに正確に一致することは決定しませんが、キー値の合理的に狭い(`compare`サポートメソッドで決まるキーのソート順に従った)範囲内に一致する可能性があります。`extractQuery`は、正確に一致したキー値を返す代わりに、検索される範囲の下限となるキー値を返し、`pmatch`フラグを真に設定します。そしてキー範囲を`comparePartial`メソッドを使用して検索します。`comparePartial`は一致するインデックスキーではゼロを、一致しないが検索すべき範囲内にあればゼロ未満の値を、インデックスキーが一致可能な範囲を超えた場合はゼロより大きな値を返さなければなりません。

## 61.5. GINの小技

### 作成と挿入

各項目に対して多くのキーが挿入される可能性がありますので、GINインデックスへの挿入は低速になることがあります。 ですので、テーブルに対する大量の挿入では、GINインデックスを削除し、大量の挿入が終わった段階で再作成することを勧めます。

PostgreSQL 8.4から遅延インデックス作成が使用されるため、この勧告は必要性が薄れました。(「[GIN高速更新手法](#)」を参照してください。)しかし非常に大規模な更新では、インデックスの削除と再作成がまだ最善かもしれません。

### `maintenance_work_mem`

GINインデックスの構築時間は`maintenance_work_mem`の設定に非常に敏感です。インデックス作成時に作業メモリをより少なく使用しようとはしません。

### `gin_pending_list_limit`

`fastupdate`が有効な既存のGINインデックスに対して挿入を繰り返す間、待機中の項目リストが`gin_pending_list_limit`より大きくなると、システムはこのリストを整理します。観測される応答時間の変動を防ぐためには、待機中リストの整理をバックグラウンド(すなわち自動バキューム)で起きるようにすることが望まれます。フォアグラウンドでの整理処理は、`gin_pending_list_limit`を大きくすること、もしくは自動バキュームをより積極的に行うことで防ぐことができます。しかし、整理処理の閾値を大きくすることは、フォアグラウンドで整理処理が発生した時により長い時間がかかることを意味します。

`gin_pending_list_limit`は格納パラメータを変更することで個々のGINインデックスに対して上書きでき、それにより各GINインデックスが自身の整理閾値を持てます。例えば、頻繁に更新される可能性のあるGINインデックスの閾値のみを増やして、それ以外は減らすことができます。

### `gin_fuzzy_search_limit`

GINインデックス開発の主な目的は、スケーラビリティが高い全文検索のサポートをPostgreSQLで作成することでした。全文検索の結果は非常に大規模な結果セットを返します。さらに、問い合わせが非常に高頻度な単語を持つ場合、こうした状況はよく発生しますが、大規模な結果セットは有用ですらありません。ディスクから大量のタプルを読み、ソートすることは長い時間がかかりますので、実運用レベルでは受け入れられません。(インデックス検索自体は非常に高速であることに注意してください。)

こうした問い合わせの実行を簡単に制御できるように、GINは返される行数に対して設定可能なソフト上限、`gin_fuzzy_search_limit`設定パラメータを持ちます。これはデフォルトでは0です(無制限を意味します)。非0の制限が設定された場合、返されるセットは結果セット全体からランダムに選んだサブセットになります。

「ソフト」は、問い合わせとシステムの乱数ジェネレータの品質に依存して、返される結果の実際の数が増えた上限より多少異なることを意味します。

経験上、数千(例えば5000から20000)の値がうまく動作します。

## 61.6. 制限

GINは、インデックス付け可能な演算子は厳密であると仮定します。これは`extractValue`はNULL項目値についてはまったく呼び出されない(代わりにインデックス項目のプレースホルダが自動的に生成される)こと、および、`extractQuery`は問い合わせの値がNULLの場合に呼び出されない(代わりに問い合わせは不一致であるとみなされる)ことを意味します。しかし非NULLの複合型項目内または問い合わせ値内のNULLキー値はサポートされます。

## 61.7. 例

PostgreSQLソース配布物には`tsvector`とすべての整数型の1次元配列に対するGIN演算子クラスが含まれています。`tsvector`にある前置検索はGINの部分一致機能の使用で実装されています。以下の`contrib`モジュールにもGIN演算子クラスが含まれています。

### `btree_gin`

さまざまなデータ型に対するB-tree等価の機能

### `hstore`

(キー、値)の組み合わせを格納するモジュール

### `intarray`

`int[]`に対する高度サポート

### `pg_trgm`

トリグラム一致を使用したテキスト類似度



---

# 第62章 BRINインデックス

## 62.1. はじめに

BRINは「ブロックレンジインデックス」(Block Range Index)の略です。BRINは、ある列がテーブル内の物理的な位置と自然な関係があるような、非常に大規模なテーブルのために設計されています。ブロックレンジ (block range)は、テーブル内で物理的に隣接するページのグループです。それぞれのブロックレンジに対して、ある種の要約情報がインデックス内に格納されます。たとえば、店舗の受注情報を格納するテーブルは、各々の受注時期を格納する日付列を持つでしょう。大抵の場合、より前の受注エントリは、テーブルのより前の方にあるでしょう。郵便番号を管理するテーブルでは、ある市に属する郵便番号が自然にグループ化されることになるでしょう。

BRINインデックスは、通常のビットマップインデックススキャンを通じて要求されるクエリに使用することができます。すなわち、インデックス内のレンジ要約情報が検索条件と一致すれば、BRINインデックスは、レンジ内の全タプルを返します。クエリエグゼキュータの役割は、検索条件を再チェックし、条件に合致しないタプルを捨てることです。つまり言い換えると、BRINインデックスには損失性があります。BRINインデックスは非常に小さいため、それに対するスキャンは順スキャンに比べると小さなオーバーヘッドしか与えません。しかし、あらかじめ条件に合致しないと分かっているテーブルの多くの部分をスキャンすることを避けることができます。

BRINインデックスに格納される特定のデータと、そのインデックスが対応できる特定のクエリは、インデックスに対応する各々の列に与えられた演算子クラスに依存します。線形のソート順を持つデータ型は、ブロックレンジ内の最小値と最大値と格納する演算子クラスを持つことができます。たとえば、幾何データ型は、ブロックレンジ内のすべてのオブジェクトを含む外接矩形を持つことでしょう。

ブロックレンジの大きさは、ストレージパラメータ`pages_per_range`でインデックス作成時に決定されます。インデックスエントリ数は、リレーションのページ数を`pages_per_range`に設定した数で割ったものと等しくなります。ですから、`pages_per_range`の設定値が小さいほど、インデックスは大きくなります(より多くのインデックスエントリを格納する必要があるのが、反面、格納されたサマリデータはより精密になり、インデックススキャンの際により多くのデータブロックをスキップすることができるようになります)。

### 62.1.1. インデックスの保守

インデックスを作成した当初は、すべてのインデックスページがスキャンされ、終端が不完全なものも含め、各々のレンジに対してサマリーインデックスタプルが作成されます。新しいページにデータが登録されると、新しいタプルのデータを元に、すでにサマリ済みのページレンジのサマリー情報が更新されます。最終サマリレンジに適合しない新しいページが作成されると、そのレンジに対して自動的にサマリタプルが作成されません。これらのタプルは、後でサマリ処理が走って初期サマリ情報が作成されるまではサマリされません。この処理は、手動で`brin_summarize_new_values(regclass)`関数を起動するか、`VACUUM`がそのテーブルを処理する際に自動的に行われます。

## 62.2. 組込み演算子クラス

PostgreSQLのコア配布物には、表2.1「組込みBRIN演算子クラス」で示されるBRIN演算子クラスが含まれます。

minmax演算子クラスは、インデックスが貼られた列の範囲内に現れる最小値と最大値を格納します。  
inclusion演算子クラスは、インデックスが貼られた列の範囲内に含まれる値を格納します。

表62.1 組み込みBRIN演算子クラス

名前	インデックスされるデータ型	インデックス可能な演算子
abstime_minmax_ops	abstime	<<=>=>
int8_minmax_ops	bigint	<<=>=>
bit_minmax_ops	bit	<<=>=>
varbit_minmax_ops	bitvarying	<<=>=>
box_inclusion_ops	box	<<&&&>>>~=@><@&< << >> &>
bytea_minmax_ops	bytea	<<=>=>
bpchar_minmax_ops	character	<<=>=>
char_minmax_ops	"char"	<<=>=>
date_minmax_ops	date	<<=>=>
float8_minmax_ops	doubleprecision	<<=>=>
inet_minmax_ops	inet	<<=>=>
network_inclusion_ops	inet	&&>=<<=>><<
int4_minmax_ops	integer	<<=>=>
interval_minmax_ops	interval	<<=>=>
macaddr_minmax_ops	macaddr	<<=>=>
name_minmax_ops	name	<<=>=>
numeric_minmax_ops	numeric	<<=>=>
pg_lsn_minmax_ops	pg_lsn	<<=>=>
oid_minmax_ops	oid	<<=>=>
range_inclusion_ops	anyrangetype	<<&&&>>>@><@- -=<<=>=>
float4_minmax_ops	real	<<=>=>
reltime_minmax_ops	reltime	<<=>=>
int2_minmax_ops	smallint	<<=>=>
text_minmax_ops	text	<<=>=>
tid_minmax_ops	tid	<<=>=>
timestamp_minmax_ops	timestampwithouttimezone	<<=>=>
timestamptz_minmax_ops	timestampwithtimezone	<<=>=>
time_minmax_ops	timewithouttimezone	<<=>=>
timetz_minmax_ops	timewithtimezone	<<=>=>
uuid_minmax_ops	uuid	<<=>=>

## 62.3. 拡張性

BRINのインターフェイスは高度に抽象化されており、アクセスメソッドを実装する人は、アクセスされるデータ型のセマンティクスを実装するだけで良いようになっています。BRIN層は、同時実行性、ログ、インデックス構造の検索を担当します。

BRINアクセスメソッドを動作させるために必要なのは、インデックスに格納された要約値の振る舞いと、それらがインデックススキャンする際にどう関係するのかを定義する少数のメソッドを実装することだけです。つまり、BRINは一般性、コードの再利用性、整理されたインターフェイスと拡張性を同時に実現しています。

BRIN用の演算子クラスは、4つのメソッドを提供する必要があります。

**BrinOpcInfo \*opcInfo(Oid type\_oid)**

インデックスが貼られた列の要約データに関する内部情報を返します。返却値はpallocされたBrinOpcInfoへのポインタでなければなりません。BrinOpcInfoは以下の定義を持ちます。

```
typedef struct BrinOpcInfo
{
    /* Number of columns stored in an index column of this opclass */
    uint16    oi_nstored;

    /* Opaque pointer for the opclass' private use */
    void      *oi_opaque;

    /* Type cache entries of the stored columns */
    TypeCacheEntry *oi_typcache[FLEXIBLE_ARRAY_MEMBER];
} BrinOpcInfo;
```

BrinOpcInfo.oi\_opaqueは、インデックススキャンで、演算子クラスのサポートルーチンが情報のやり取りをする際に使うことができます。

**bool consistent(BrinDesc \*bdesc, BrinValues \*column, ScanKey key)**

Scankeyがある範囲のインデックス値と一致しているかどうかを返します。属性の数はスキャンキーの一部として渡されます。

**bool addValue(BrinDesc \*bdesc, BrinValues \*column, Datum newval, bool isnull)**

追加された新しい値をインデックスが表現できるように、与えられたインデックスタプルとインデックス値にしたがい、タプルの指定アトリビュートを変更します。タプルの更新が行われれば、trueが返却されます。

**bool unionTuples(BrinDesc \*bdesc, BrinValues \*a, BrinValues \*b)**

2つのインデックスタプルを統合します。与えられた2つのインデックスタプルのうち、最初のインデックスタプルを変更して、両方のタプルを表現できるようにします。2番目のタプルは変更されません。

コア配布物には、2種類の演算子クラスが含まれます。すなわち、minmaxとinclusionです。それらを使った演算子クラスの定義がコア配布物に必要に応じて含まれます。同じ定義を使って、ユーザは他のデータ型のために演算子クラスを定義することができます。そのためにソースコードを書く必要はありません。適切なシステムカタログの定義があれば十分です。演算子ストラテジのセマンティクスは、サポート関数のソースコード中に埋め込まれていることに注意してください。

前述の4つの主要なサポート関数を実装することにより、まったく異なるセマンティクスを実装する演算子クラスも可能です。なお、メジャーリリース間では下位互換性は保証されていません。たとえば、新しいリリースでは、サポート関数が追加で必要になるかもしれません。

表62.2「Minmax演算子クラスの関数とサポート番号」で示すように、全順序集合を実装するデータ型のための演算子クラスを書くために、関連する演算子とともにminmaxサポート関数を使うことができます。演算子クラスのメンバー(手続きと演算子)はすべて必須です。

表62.2 Minmax演算子クラスの関数とサポート番号

演算子クラスメンバー	オブジェクト
SupportProcedure1	internalfunctionbrin_minmax_opcinfo()
SupportProcedure2	internalfunctionbrin_minmax_add_value()
SupportProcedure3	internalfunctionbrin_minmax_consistent()
SupportProcedure4	internalfunctionbrin_minmax_union()
OperatorStrategy1	operatorless-than
OperatorStrategy2	operatorless-than-or-equal-to
OperatorStrategy3	operatorequal-to
OperatorStrategy4	operatorgreater-than-or-equal-to
OperatorStrategy5	operatorgreater-than

表62.3「Inclusion演算子クラスの関数とサポート番号」で示すように、他のデータ型の値を含む複合データ型の演算子クラスを書くには、関連する演算子とともに、inclusionサポート関数を使うことができます。任意の言語で書かれたたったひとつの関数を追加するだけです。機能を追加するために関数を追加できます。すべての演算子はオプションです。表の中依存性の項目で示されているように、ある種の演算子は他の演算子を必要とすることもあります。

表62.3 Inclusion演算子クラスの関数とサポート番号

演算子クラスメンバー	オブジェクト	依存性
SupportProcedure1	internalfunctionbrin_inclusion_opcinfo()	
SupportProcedure2	internalfunctionbrin_inclusion_add_value()	
SupportProcedure3	internalfunctionbrin_inclusion_consistent()	
SupportProcedure4	internalfunctionbrin_inclusion_union()	
SupportProcedure11	functiontoemergetwoelements	
SupportProcedure12	optionalfunctiontocheckwhethertwoelementsaremergeable	
SupportProcedure13	optionalfunctiontocheckifanelementiscontainedwithinanother	

演算子クラスメンバー	オブジェクト	依存性
SupportProcedure14	optionalfunctiontocheckwhetheranelementisempty	
OperatorStrategy1	operatorleft-of	OperatorStrategy4
OperatorStrategy2	operatordoes-not-extend-to-the-right-of	OperatorStrategy5
OperatorStrategy3	operatoroverlaps	
OperatorStrategy4	operatorright-of	OperatorStrategy2
OperatorStrategy5	operatordoes-not-extend-to-the-right-of	OperatorStrategy1
OperatorStrategy6,18	operatorsame-as-or-equal-to	OperatorStrategy7
OperatorStrategy7,13,16,24,25	operatorcontains-or-equal-to	
OperatorStrategy8,14,26,27	operatoris-contained-by-or-equal-to	OperatorStrategy3
OperatorStrategy9	operatordoes-not-extend-above	OperatorStrategy11
OperatorStrategy10	operatoris-below	OperatorStrategy12
OperatorStrategy11	operatoris-above	OperatorStrategy9
OperatorStrategy12	operatordoes-not-extend-below	OperatorStrategy10
OperatorStrategy20	operatorless-than	OperatorStrategy4
OperatorStrategy21	operatorless-than-or-equal-to	OperatorStrategy4
OperatorStrategy22	operatorgreater-than	OperatorStrategy1
OperatorStrategy23	operatorgreater-than-or-equal-to	OperatorStrategy1

サポート関数番号1-10は、BRINの内部関数用に予約されており、SQLレベルの関数は番号11から始まります。サポート関数11は、インデックスを構築するのに必要なメイン関数です。その関数はopclassのデータ型と同じ2つの引数を受け取り、それらの和を返します。もしSTORAGEパラメータで定義されていれば、inclusion opclassは異なるデータ型の和を格納できます。和関数の戻り値は、STORAGEデータ型と一致していなければなりません。

サポート関数番号12と14は、組込みデータ型の例外事象をサポートするために提供されます。サポート関数番号12は、マージできない異なるファミリーのネットワークアドレスをサポートするために使用されます。サポート関数番号14は、空のレンジをサポートするために使用されます。サポート関数番号13はオプションで、和関数に渡される前に新しい値のチェックを行うためのものとして推奨されます。BRINフレームワークは和が変化しない時に操作を省略することができるため、この関数を使うことによってインデックスの性能が向上する可能性があります。

minmaxとinclusion演算子クラスは、データ型をまたがる演算子をサポートします。しかし、これらを使用すると依存関係はより複雑になります。minmax演算子クラスは、両方の引数がデータ型が同じ型である完全な演算子のセットが必要になります。追加の演算子の組を定義することにより、追加のデータ型をサポートすることができます。表62.3「Inclusion演算子クラスの関数とサポート番号」で示すように、inclusion演算子クラスのストラテジは、他の演算子クラスのストラテジに依存するか、自分自身の演算子クラスのストラテジに依存します。演算子クラスは、依存演算子がSTORAGEデータ型とともにサポートするデータ型の左辺引数、他のサポートするデータ型をサポートする演算子の右辺引数として定義される必要があります。minmaxの例としてfloat4\_minmax\_ops、inclusionの例としてbox\_inclusion\_opsを参照してください。

# 第63章 データベースの物理的な格納

本章ではPostgreSQLデータベースで使用される物理的格納書式についての概要を説明します。

## 63.1. データベースファイルのレイアウト

本節ではファイルとディレクトリというレベルで格納書式について説明します。

伝統的に、データベースクラスタで利用される制御ファイルとデータファイルは、クラスタのデータディレクトリ内に一緒に格納され、通常(このディレクトリを定義するために使用できる環境変数名にちなんで)PGDATAとして参照されます。通常のPGDATAの位置は/var/lib/pgsql/dataです。異なるサーバインスタンスによって管理することで、複数のクラスタを同一のマシン上に存在させることができます。

表63.1「PGDATAの内容」に示すように、PGDATAディレクトリには数個のサブディレクトリと制御ファイルがあります。これら必要な項目に加え、クラスタの設定ファイルであるpostgresql.conf、pg\_hba.confおよびpg\_ident.confが、他の場所にも置くことができますが、伝統的にPGDATA内に格納されます

表63.1 PGDATAの内容

項目	説明
PG_VERSION	PostgreSQLの主バージョン番号を保有するファイル
base	データベースごとのサブディレクトリを保有するサブディレクトリ
global	pg_databaseのようなクラスタで共有するテーブルを保有するサブディレクトリ
pg_commit_ts	トランザクションのコミット時刻のデータを保有するサブディレクトリ
pg_clog	トランザクションのコミット状態のデータを保有するサブディレクトリ
pg_dynshmem	動的共有メモリサブシステムで使われるファイルを保有するサブディレクトリ
pg_logical	論理デコードのための状態データを保有するサブディレクトリ
pg_multixact	マルチトランザクションの状態のデータを保有するサブディレクトリ(共有行ロックで使用されます)
pg_notify	LISTEN/NOTIFY状態データを保有するサブディレクトリ
pg_replslot	レプリケーションスロットデータを保有するサブディレクトリ
pg_serial	コミットされたシリアライズブルトランザクションに関する情報を保有するサブディレクトリ
pg_snapshots	エクスポートされたスナップショットを保有するサブディレクトリ
pg_stat	統計サブシステム用の永続ファイルを保有するサブディレクトリ
pg_stat_tmp	統計サブシステム用の一時ファイルを保有するサブディレクトリ
pg_subtrans	サブトランザクションの状態のデータを保有するサブディレクトリ
pg_tblspc	テーブル空間へのシンボリックリンクを保有するサブディレクトリ
pg_twophase	プリペアドトランザクション用の状態ファイルを保有するサブディレクトリ

項目	説明
pg_xlog	WAL(ログ先行書き込み)ファイルを保有するサブディレクトリ
postgresql.auto.conf	ALTERSYSTEMにより設定された設定パラメータを格納するのに使われるファイル
postmaster.opts	最後にサーバを起動した時のコマンドラインオプションを記録するファイル
postmaster.pid	現在のpostmasterプロセスID(PID)、クラスタのデータディレクトリパス、postmaster起動時のタイムスタンプ、ポート番号、Unixドメインソケットのディレクトリパス(Windowsでは空)、有効な監視アドレスの一番目(IPアドレスまたは*、TCPを監視していない場合は空)および共有メモリのセグメントIDを記録するロックファイル(サーバが停止した後は存在しません)

クラスタ内の各データベースに対して、PGDATA/base内にサブディレクトリが存在し、サブディレクトリ名はpg\_database内のデータベースOIDとなります。このサブディレクトリはデータベースファイルのデフォルトの位置であり、特にシステムカタログがそこに格納されます。

各テーブルおよびインデックスは別個のファイルに格納されます。通常のリレーションでは、これらのファイル名はテーブルまたはインデックスのファイルノード番号となります。ファイルノード番号はpg\_class.relfilenode内で見つけられます。しかし一時的なリレーションでは、ファイル名はtBBB\_FFFという形になります。ここでBBBはファイルを生成したバックエンドのバックエンドID、FFFはファイルノード番号です。どちらの場合でも、主ファイル(いわゆる主フォーク)に加え、それぞれのテーブルとインデックスはリレーションに利用できる空き領域についての情報を格納する空き領域マップ(「[空き領域マップ](#)」参照)を持ちます。空き領域マップはファイルノード番号に接尾辞\_fsmがついた名前のファイルに格納されます。テーブルは同時に、どのページが不要なタプルを持っていないと判断できるように追跡する可視性マップを持ち、フォークに接尾辞\_vmを付けたファイルに格納します。可視性マップは「[可視性マップ](#)」でより詳しく解説します。ログを取らないテーブルとインデックスは、初期化フォークという第3のフォークを持ち、フォークに接尾辞\_initを付けたファイルに格納します(「[初期化フォーク](#)」参照)。

## 注意

テーブルにおけるファイルノード番号とOIDは多くの場合一致しますが、常に一致するとは限らないことに注意してください。TRUNCATE、REINDEX、CLUSTER等のいくつかの操作、およびALTER TABLEにおけるいくつかの構文は、OIDを保持したままファイルノード番号を変更できます。ファイルノード番号とテーブルOIDが同一であると仮定しないでください。またpg\_class自身を含む特定のシステムカタログにおいて、pg\_class.relfilenodeはゼロを持ちます。これらのカタログの実際のファイルノード番号は低レベルなデータ構造内に保管されており、pg\_relation\_filenode()関数を使用して入手できます。

テーブルまたはインデックスが1ギガバイトを超えると、ギガバイト単位のセグメントに分割されます。最初のセグメントのファイル名はファイルノード番号と同一であり、それ以降は、ファイルノード番号.1、ファイルノード番号.2等の名称になります。この配置法によってファイル容量に制限のあるプラットフォームにおける問題を回避します。(実際、1ギガバイトは単なるデフォルトのセグメント容量です。セグメント容量はPostgreSQLを構築する際、--with-segsize設定オプションを使用して調整することができます。)原理上、空き領域マップと可視性マップのフォークにおいても複数のセグメントも必要とする可能性がありますが、実際のところは起こりそうありません。

項目が大きくなりそうな列を持ったテーブルは、連携したTOASTテーブルを保有する可能性があります。TOASTテーブルは、テーブル行の中には大き過ぎて適切に保持できないフィールド値を行の外部に格納するために使用されます。TOASTテーブルが存在する時、`pg_class.reltoastrelid`は元のテーブルとTOASTテーブルを結びつけます。「TOAST」を参照してください。

テーブルおよびインデックスの内容は、「データベースページのレイアウト」においてさらに考察されています。

テーブル空間は状況をさらに複雑にします。ユーザが定義したテーブル空間はそれぞれ、PGDATA/`pg_tblspc`ディレクトリ内に物理的なテーブル空間ディレクトリ(つまりそのテーブル空間のCREATE TABLESPACEコマンドで指定された場所)を指し示す、シンボリックリンクを持ちます。シンボリックリンクの名称はテーブル空間のOIDとなります。物理的テーブル空間ディレクトリの内部では、PG\_9.0\_201008051などのPostgreSQLサーバのバージョンに依存した名前のサブディレクトリが存在します。(このサブディレクトリを使用する理由は、競合することなくCREATE TABLESPACEで指定する場所と同じものを将来のバージョンのデータベースでも使用できるようにするためです。)このバージョン固有のサブディレクトリの内部では、テーブル空間に要素を持つデータベースごとに、データベースOIDをディレクトリ名としたサブディレクトリが存在します。テーブルとインデックスは、ファイルノードの命名の規定に従って、そのディレクトリ内に格納されます。`pg_default`テーブル空間は`pg_tblspc`を通してアクセスされるのではなく、PGDATA/baseと連携します。同様に、`pg_global`テーブル空間は`pg_tblspc`を通してアクセスされるのではなく、PGDATA/globalと連携します。

`pg_relation_filepath()`関数は任意のリレーションの(PGDATAから相対的な)パス全体を示します。これは上の規則の多くを記憶する必要がありませんので、しばしば有用です。しかし、この関数がリレーションの主フォークの最初のセグメントの名前だけを返すことに注意して下さい。リレーションに關したすべてのファイルを見つけるためにセグメント番号や`_fsm`や`_vm`、`_init`を追加する必要があるかもしれません。

一時ファイル(メモリ内に収まりきれないデータのソートなどの操作用)はPGDATA/base/pgsql\_tmp内、または、`pg_default`以外のテーブル空間が指定されていた場合はテーブル空間ディレクトリ下の`pgsql_tmp`サブディレクトリ内に作成されます。一時ファイルの名前は`pgsql_tmpPPP.NNN`という形式です。ここで、PPPは所有するバックエンドのPIDであり、NNNで同一バックエンドで作成された別の一時ファイルと区別します。

## 63.2. TOAST

本節ではTOAST(過大属性格納技法:The Oversized-Attribute Storage Technique)の概要について説明します。

PostgreSQLは固定長のページサイズ(通常8キロバイト)を使用し、複数ページにまたがるタプルを許しません。そのため、大規模なフィールド値を直接格納できません。この限界を克服するため、大規模なフィールド値を圧縮したり、複数の物理的な行に分割したりしています。これはユーザからは透過的に発生し、また、バックエンドのコード全体には小さな影響しか与えません。この技法はTOAST(または「パンをスライスして以来最善のもの」という愛称で呼ばれます。[訳注:TOASTはパンのトーストと綴りが同じなので、スライスしたパンを美味しく食べる方法に掛けて洒落ています。]) TOASTの基盤は大きなデータ値のインメモリで処理の改善にも使用されています。

一部のデータ型のみがTOASTをサポートします。大規模なフィールド値を生成することがないデータ型にオーバーヘッドを負わせる必要はありません。TOASTをサポートするためには、データ型は可変長(varlena)表現を持たなければなりません。通常は、格納する値の最初の4バイトワードには値の長さ(このワード自体を含む)がバイト単位で含まれます。TOASTは残りのデータ型の表現について制限しません。TOAST化された値として集合的に呼ばれる特別な表現は、この先頭の長さのワードを更新または再解釈することで動作します。したがって、TOAST可能なデータ型をサポートするC言語関数は、潜在的にTOAST化されている入力値の扱い方に注意しなければなりません。つまり、入力がTOAST解除されなければ、それは実際には4バイトの長さのワードと内容から構成されていないかもしれないのです。(通常これは、入力に対して何か作業をする



前にPG\_DETOAST\_DATUMを呼び出すことで行われますが、もっと効率的な方法が可能な場合もあります 詳しくは「[TOASTの考慮](#)」を参照してください。

TOASTはvarlenaの長さワードの2ビット(ビッグエンディアンのマシンでは上位ビット、リトルエンディアンのマシンでは下位ビット)を勝手に使用します。そのため、すべてのTOAST可能なデータ型の値の論理サイズは1ギガバイト( $2^{30}$  - 1バイト)までになります。両ビットが0の場合、値はそのデータ型の普通のTOAST化されていない値となり、長さワードの残りのビットはデータの(長さワードを含む)総サイズ(バイト単位)となります。上位側または下位側のどちらか片方のビットが設定された場合、値は通常の4バイトのヘッダを持たず1バイトのヘッダを持ちます。また、そのバイトの残りビットはデータの(長さワードを含む)総サイズ(バイト単位)となります。この方式により、127バイトより短い値の効率的な格納をサポートする一方で、データ型が必要ななら1GBにまで大きくなることを可能にしています。1バイトのヘッダを持つ値は特定の境界に整列されませんが、4バイトのヘッダを持つ値は少なくとも4バイト境界の上に整列されます。このように整列のためのパディングを省略することで、短い値と比べて重要な追加のスペース節約ができます。特殊な状況として、1バイトのヘッダの残りビットがすべて0(自身の長さを含む場合はありえません)の場合、その値は行外データへのポインタで、以下に述べるようにいくつかの可能性があります。そのようなTOASTポインタの型とサイズはデータの2番目のバイトに格納されるコードによって決定されます。最後に上位側または下位側のビットが0で隣のビットが設定されている場合、データの内容は圧縮され、使用前に伸長しなければなりません。この場合、4バイトの長さワードの残りビットは元データのサイズではなく圧縮したデータの総サイズになります。圧縮が行外データでも起こりえますが、varlenaヘッダには圧縮されているかどうかについての情報がないことに注意してください。その代わりTOASTポインタの内容にこの情報が含まれています。

前に触れたように、TOASTポインタデータにはいくつかの型があります。最も古くて一般的な型はTOASTテーブルに格納されている行外データへのポインタです。TOASTテーブルは、TOASTポインタデータ自体を含むテーブルとは別の、しかし関連付けられるテーブルです。これらのディスク上のポインタデータは、ディスク上に格納されるタプルが、そのまま格納するには大きすぎる時に、TOAST管理コード(access/heap/tuptoaster.cにあります)によって作られます。更なる詳細は「[行外ディスク上のTOAST格納](#)」に記述されています。あるいはTOASTポインタデータは、メモリ内のどこかにある行外データへのポインタのこともあります。そのようなデータは短命で、ディスク上に現れることは決してありませんが、大きなデータ値を複製し、余分な処理をするのを避けるために有用です。更なる詳細は「[行外インメモリのTOAST格納](#)」に記述されています。

行内あるいは行外の圧縮データで使用される圧縮技術は、LZ系の圧縮技術の1つで単純かつ非常に高速なものです。詳細はsrc/common/pg\_lzcompress.cを参照してください。

## 63.2.1. 行外ディスク上のTOAST格納

テーブルの列に1つでもTOAST可能なものがあれば、そのテーブルには連携したTOASTテーブルがあり、そのOIDがテーブルのpg\_class.reltoastrelidエントリに格納されます。ディスク上のTOAST化された値は以下で詳しく説明する通り、TOASTテーブルに保持されます。

行外の値は(圧縮される場合は圧縮後に)最大TOAST\_MAX\_CHUNK\_SIZEバイトの塊に分割されます(デフォルトではこの値は4チャンク行が1ページに収まり、およそ2000バイトになるように選ばれます)。各塊は、データを持つテーブルと連携するTOASTテーブル内に個別の行として格納されます。すべてのTOASTテーブルはchunk\_id列(特定のTOAST化された値を識別するOID)、chunk\_seq列(値の塊に対する連番)、chunk\_data(塊の実際のデータ)列を持ちます。chunk\_idとchunk\_seqに対する一意性インデックスは値の抽出を高速化します。したがって、行外のディスク上のTOAST化された値を示すポインタデータには、検索先となるTOASTテーブルのOIDと指定した値のOID(chunk\_id)を格納しなければなりません。簡便性のために、ポインタデータには論理データサイズ(元々の非圧縮のデータ長)と物理的な格納サイズ(圧縮時には異なります)も格納されます。varlenaヘッダバイトに収納するためにディスク上のTOASTポインタデータの総サイズは、表現される値の実サイズに関係なく、18バイトになります。

TOAST管理のコードは、テーブル内に格納される値がTOAST\_TUPLE\_THRESHOLDバイト(通常2キロバイト)を超える時にのみ実行されます。TOASTコードは、行の値がTOAST\_TUPLE\_TARGETバイト(こちらも通常2キロバイト)より小さくなるかそれ以上の縮小ができなくなるまで、フィールド値の圧縮や行外への移動を行います。更新操作中、変更されない値は通常そのまま残ります。行外の値を持つ行の更新では、行外の値の変更がなければTOASTするコストはかかりません。

TOAST管理のコードでは、ディスク上にTOAST可能な列を格納するために、以下の4つの異なる戦略を認識します。

- ・ **PLAIN**は圧縮や行外の格納を防止します。さらにvarlena型での単一バイトヘッダの使用を無効にします。これはTOAST化不可能のデータ型の列に対してのみ取り得る戦略です。
- ・ **EXTENDED**では、圧縮と行外の格納を許します。これはほとんどのTOAST可能のデータ型のデフォルトです。圧縮がまず行われ、それでも行が大き過ぎるのであれば行外に格納します。
- ・ **EXTERNAL**は非圧縮の行外格納を許します。**EXTERNAL**を使用すると、textとbytea列全体に対する部分文字列操作が高速化されます。こうした操作は非圧縮の行外の値から必要な部分を取り出す時に最適化されるためです(格納領域が増加するという欠点があります)。
- ・ **MAIN**は圧縮を許しますが、行外の格納はできません(実際にはこうした列についても行外の格納は行われます。しかし、他に行を縮小させページに合わせる方法がない場合の最後の手段としてのみです)。

TOAST可能なデータ型はそれぞれ、そのデータ型の列用のデフォルトの戦略を指定します。しかしALTER TABLE SET STORAGEを使用して、あるテーブル列の戦略を変更することができます。

この機構には、ページをまたがる行の値を許可するといった素直な手法に比べて多くの利点があります。通常問い合わせは比較的小さなキー値に対する比較で条件付けされるものと仮定すると、エクゼキュータの仕事のほとんどは主だった行の項目を使用して行われることとなります。TOAST化属性の大規模な値は、(それが選択されている時)結果集合をクライアントに戻す時に引き出されるだけです。このため、主テーブルは行外の格納を使用しない場合に比べて、かなり小さくなり、その行は共有バッファキャッシュにより合うようになります。ソート集合もまた小さくなり、ソートが完全にメモリ内で行われる頻度が高くなります。小規模な試験結果ですが、典型的なHTMLページとそのURLを持つテーブルでは、TOASTテーブルを含め、元々のデータサイズのおよそ半分で格納でき、さらに、主テーブルには全体のデータのおよそ10%のみ(URLと一部の小さなHTMLページ)が格納されました。すべてのHTMLページを7キロバイト程度に切り詰めたTOAST化されない比較用テーブルと比べ、実行時間に違いはありませんでした。

## 63.2.2. 行外インメモリのTOAST格納

TOASTポインタは、ディスク上にあるデータだけでなく、現在のサーバプロセスのメモリ内の場所を指すこともできます。そのようなポインタは明らかに短命ですが、それでも有用です。現在のところ、間接データへのポインタと、展開データへのポインタの2つのケースがあります。

間接TOASTポインタは、単にメモリ上のどこかに格納されている間接的でないvarlena値を指すだけです。このケースは元々は単なる概念実証として作られたのですが、現在はロジカルデコーディング時に1GBを越える物理的タプルを作成する可能性を防ぐために使用されています。(すべての行外フィールド値をタプルに持つてしようとすると、そうなるかもしれません。)このケースでは、ポインタデータの作成者はポインタが存在可能な限り参照データが存在し続けることに全責任を負うため、利用が限られ、またこれを支援するための基盤もありません。

展開TOASTポインタは、ディスク上の表現が計算目的にあまり適さない複雑なデータ型で有用です。例えばPostgreSQLの配列の標準varlena表現には、次元の情報、NULLの要素があればNULLのビットマップ、

そしてすべての要素の値が順番どおりに含まれます。要素型自体が可変長だと、N番目の要素を探す唯一の方法は前にある要素のすべてをスキャンすることです。この表現は、そのサイズの小ささからディスク上の記録には適していますが、配列を使った計算では、すべての要素の開始位置が特定されている「展開」または「解体」された表現があるとずっと良いです。TOASTポインタの機構では、参照渡しのデータが、標準のvarlena値(ディスク上の表現)あるいはメモリ上のどこかにある展開表現を指すTOASTポインタを指すことを許すことで、このニーズに応えています。この展開表現の詳細はデータ型に依存しますが、標準ヘッダを持ち、src/include/utils/expandeddatum.hにある他のAPIの要求を満たす必要があります。データ型を処理するc言語の関数は、どちらかの表現を扱うことを選ぶことができます。展開表現を認識せず、入力データに単にPG\_DETOAST\_DATUMを適用するだけの関数は、自動的に伝統的なvarlena表現を受け取ります。従って、展開表現のサポートは徐々に、1回に1つの関数だけ導入することができます。

展開された値へのTOASTポインタは、さらに読み書きのポインタと読み取りのみのポインタに分類されます。指された先の表現はどちらでも同じですが、読み書きのポインタを受け取った関数は、そこにある参照値を変更できるのに対し、読み取りのみのポインタを受け取った関数では変更が許されないため、値を変更したバージョンを作りたければ、まずその複製を作る必要があります。この区別と、関連したいくつかの慣習により、問い合わせの実行時に展開された値を不必要に複製するのを避けることが可能になります。

すべてのタイプのインメモリのTOASTポインタについて、TOAST管理のコードはそのようなポインタデータが偶然、ディスクに保存されてしまうことが決して起こらないようにします。インメモリのTOASTポインタは保存される前に自動的に展開されて通常の行内のvarlena値になります。その後、含んでいるタプルが大きすぎるような時には、ディスク上のTOASTポインタに変換されることもあります。

## 63.3. 空き領域マップ

ヒープとハッシュインデックス以外のインデックスリレーションはそれぞれ、そのリレーション内で利用可能な領域を継続して追跡するために、空き領域マップ(FSM)を持ちます。これは、個々のリレーションのフォーク内の主リレーションデータに沿って、リレーションのファイルノード番号に\_fsmという接尾辞を付けた名前のファイルに格納されます。例えばリレーションのファイルノードが12345であれば、FSMは主リレーションファイルと同じディレクトリ内の12345\_fsmという名前のファイルに格納されます。

空き領域マップはFSMページのツリーとして編成されます。最下位レベルのFSMページはすべてのヒープ(またはインデックス)ページで利用可能な空き領域を、各ページ毎に1バイト使用して格納します。上位レベルは下位レベルからの情報を集約します。

各FSMページの内部はノード当たり1バイトを持つ配列内に格納されたバイナリツリーです。各リーフノードはヒープページ、または下位レベルのFSMページを表現します。各非リーフノード内には、子の値より大きな値が格納されます。したがってリーフノード内の最大値がルートに格納されます。

FSMがどのように構築されるか、そしてどのように更新、検索されるかに関する詳細はsrc/backend/storage/freespace/READMEを参照してください。pg\_freespacemapモジュールを使用して、空き領域マップに格納された情報を調べることができます。

## 63.4. 可視性マップ

各ヒープリレーションは、どのページがすべての実行中のトランザクションから可視であることが分かっているタプルのみを持つことを追跡する、可視性マップ(VM)を持ちます。これは、リレーションのファイルノード番号に\_vmという接尾辞を付与した名前の別のリレーションフォーク内に主リレーションデータと並行して格納され

ます。例えばレージョンのファイルノードが12345の場合、VMは主リレーションファイルと同じディレクトリ内の12345\_vmというファイル内に格納されます。インデックスはVMを持たないことに注意してください。

可視性マップは単にヒープページ当たり1ビットを保持します。セットされたビットは、ページ内のすべてのタプルがすべてのトランザクションから可視であることが分かっていることを意味します。これは、そのページにはバキュームが必要なタプルをまったく含んでいないことを意味します。またこの情報は、インデックスタプルのみを使用して問い合わせに答えるためにインデックスオンリースキャンによっても使用されます。

このマップは、ビットがセットされている時は常にこの条件が真であることを確実に把握できるという点で保守的ですが、ビットがセットされていない場合は、真かもしれませんが偽かもしれません。可視性マップのビットはバキュームによってのみで設定されます。しかしページに対する任意のデータ編集操作によってクリアされます。

## 63.5. 初期化フォーク

ログを取らないテーブルと、ログを取らないテーブルに対するインデックスは、それぞれ初期化フォークを持ちます。初期化フォークとは適切な種類の空テーブルと空インデックスです。ログを取らないテーブルをクラッシュのために再度空にしなければならない場合、初期化フォークで主フォーク全体をコピーし、その他のフォークは消去されます(これらは必要に応じて自動的に再作成されます)。

## 63.6. データベースページのレイアウト

本節ではPostgreSQLのテーブルおよびインデックスで使われるページ書式の概略について説明します。<sup>1</sup> TOASTのテーブルとシーケンスは、通常のテーブルと同様に整形されています。

以下の説明では1バイトは8ビットからなることを前提としています。さらに、アイテムという単語は、ページに格納される個別のデータ値のことを指しています。テーブル内ではアイテムは行であり、インデックス内ではアイテムはインデックスのエントリです。

テーブルとインデックスはすべて、固定サイズ(通常8キロバイト。サーバのコンパイル時に異なるサイズを設定可能)のページの集まりとして格納されます。テーブルでは、すべてのページは論理上等価です。したがって、あるアイテム(行)はどのページにでも格納することができます。インデックスでは、初めのページは通常、制御用の情報を保持するメタページとして予約されます。また、インデックスではインデックスアクセスメソッドに依存した様々なページ種類があります。

表63.2「[ページレイアウト](#)」はページの全体的なレイアウトを示しています。各ページには5つの部分があります。

表63.2 ページレイアウト全体

アイテム	説明
PageHeaderData	長さは24バイト。空き領域ポインタを含む、ページについての一般情報です。
ItemIdData	実際のアイテムを指す(オフセットと長さの)ペアの配列です。1アイテムにつき4バイトです。

<sup>1</sup>実際にはインデックスアクセスメソッドはこのページ書式を使用する必要はありません。既存のすべてのインデックスメソッドがこの基本書式を使用しています。しかし、インデックスメタページに保持されるデータは通常、アイテムレイアウト規則に正確には従っていません。

アイテム	説明
空き領域	割り当てられていない空間です。新規のアイテムポインタはこの領域の先頭から、新規のアイテムは最後から割り当てられます。
アイテム	実際のアイテムそのものです。
特別な空間	インデックスアクセスメソッド特有のデータです。異なるメソッドは異なるデータを格納します。通常のテーブルでは空です。

それぞれのページの最初の24バイトはページヘッダ(PageHeaderData)から構成されています。その書式を表63.3「PageHeaderDataのレイアウト」にて説明します。最初のフィールドは、このページに関連する最も最近のWAL項目を表しています。2番目のフィールドにはdata checksumsが有効な場合にページチェックサムが格納されています。次にフラグビットを含む2バイトのフィールドがあります。その後2バイトの整数フィールドが3つ続きます(pd\_lower、pd\_upper、pd\_special)。これらには、割り当てられていない空間の始まり、割り当てられていない空間の終わり、そして特別な空間の始まりのバイトオフセットが格納されています。ページヘッダの次の2バイトであるpd\_pagesize\_versionは、ページサイズとバージョン指示子の両方を格納します。PostgreSQL 8.3以降のバージョン番号は4、PostgreSQL 8.1と8.2のバージョン番号は3、PostgreSQL 8.0のバージョン番号は2、PostgreSQL 7.3と7.4のバージョン番号は1です。それより前のリリースのバージョン番号は0です(ほとんどのバージョン間で基本的なページレイアウトやヘッダの書式は変更されていませんが、ヒープ行ヘッダのレイアウトが変更されました)。ページサイズは基本的に照合用としてのみ存在しています。同一インスタレーションでの複数のページサイズはサポートされていません。最後のフィールドはそのページの切り詰めが有益かどうかを示すヒントです。これはページ上で切り詰められていないもっとも古いXMAXが追跡するものです。

表63.3PageHeaderDataのレイアウト

フィールド	型	長さ	説明
pd_lsn	PageXLogRecPtr	8バイト	LSN:このページへの最終変更に対応するxlogレコードの最後のバイトの次のバイト
pd_checksum	uint16	2バイト	ページチェックサム
pd_flags	uint16	2バイト	フラグビット
pd_lower	LocationIndex	2バイト	空き領域の始まりに対するオフセット
pd_upper	LocationIndex	2バイト	空き領域の終わりに対するオフセット
pd_special	LocationIndex	2バイト	特別な空間の始まりに対するオフセット
pd_pagesize_version	uint16	2バイト	ページサイズおよびレイアウトのバージョン番号の情報
pd_prune_xid	TransactionId	4バイト	ページ上でもっとも古い切り詰められていないXMAX。存在しなければゼロ。

詳細情報についてはsrc/include/storage/bufpage.hを参照してください。

ページヘッダに続くのはアイテム識別子(ItemIdData)です。識別子ごとに4バイトを必要とします。アイテム識別子は、アイテムが開始されるバイトオフセット、バイト単位の長さ、そしてその解釈に影響する属性ビット

群を持っています。新しいアイテム識別子は必要に応じて、未割当て空間の最初から割り当てられます。アイテム識別子の数は、新しい識別子を割り当てるために増加されるpd\_lowerを見ることで決定できます。アイテム識別子は解放されるまで動かされることがないので、アイテム自体が空き領域をまとめるためにページ上で移動される場合でも、そのインデックスはアイテムを参照するために長期にわたって使うことができます。実際、PostgreSQLが作る、アイテムへのポインタ(ItemPointer、CTIDとも言います)はページ番号とアイテム識別子のインデックスによって構成されています。

アイテム自体は、未割り当て空間の最後から順番に割り当てられた空間に格納されます。正確な構造は、テーブルに何を含めるかによって異なります。テーブルとシーケンスの両方が、以下で説明するHeapTupleHeaderDataという構造を使用します。

最後のセクションは、アクセスメソッドが格納しようとするものを何でも含めることのできる「特別なセクション」です。例えば、B-treeインデックスは、そのページの両隣のページへのリンク、ならびに、インデックス構造体に関連したその他の何らかのデータを持ちます。通常のテーブルではこれはまったく使用されません(ページサイズを同じにするためにpd\_specialを設定することで示されます)。

テーブル行はすべて同じ方法で構成されています。固定サイズのヘッダ(ほとんどのマシンで23バイトを占有します)があり、その後にオプションのNULLビットマップ、オプションのオブジェクトIDフィールド、およびユーザデータが続きます。ヘッダについては表63.4「HeapTupleHeaderDataのレイアウト」で説明します。実際のユーザデータ(行内の列)は、常にプラットフォームのMAXALIGN距離の倍数であるt\_hoffで示されるオフセットから始まります。NULLビットマップはHEAP\_HASNULLビットがt\_infomaskで設定されている場合にのみ存在します。存在する場合は、固定ヘッダのすぐ後ろから始まり、データ列ごとに1ビットとするのに十分なバイト数を占有します(合計すると、t\_nattsのビット数となります)。このビットのリスト内では、1ビットは非NULLを、0ビットはNULLを示します。このビットマップが存在しない場合、すべての列が非NULLとみなされます。オブジェクトIDはHEAP\_HASOIDビットがt\_infomaskで設定されている場合にのみ存在します。存在する場合、これはt\_hoff境界の直前に現れます。t\_hoffをMAXALIGNの倍数とするために必要なパッドは全て、NULLビットマップとオブジェクトIDの間に現れます(このことにより、オブジェクトIDの位置揃えが確実に適切になります)。

表63.4 HeapTupleHeaderDataのレイアウト

フィールド	型	長さ	説明
t_xmin	TransactionId	4バイト	挿入XIDスタンプ
t_xmax	TransactionId	4バイト	削除XIDスタンプ
t_cid	CommandId	4バイト	挿入、削除の両方または片方のCIDスタンプ(t_xvacと共有)
t_xvac	TransactionId	4バイト	行バージョンを移すVACUUM操作XID
t_ctid	ItemPointerData	6バイト	この行または最新バージョンの行の現在のTID
t_infomask2	uint16	2バイト	属性の数と各種フラグビット
t_infomask	uint16	2バイト	様々なフラグビット
t_hoff	uint8	1バイト	ユーザデータに対するオフセット

詳細情報についてはsrc/include/access/htup.hを参照してください。

実際のデータの解釈は、他のテーブル、ほとんどの場合、pg\_attributeから取得された情報でのみ行うことができます。フィールド位置を識別するために必要なキー値は、attlenおよびattalignです。フィールドの幅が

固定されていてNULL値が存在しない場合を除き、特定の属性を直接取得する方法はありません。この仕組みはすべて、`heap_getattr`、`fastgetattr`および`heap_getsysattr`関数にラップされています。

データを読むためには、それぞれの属性を順番に検査する必要があります。まず、NULLビットマップに従ってフィールドがNULLかどうかを検査します。もしNULLであれば、次に進みます。次に、位置揃えが正しいことを確認してください。フィールドの幅が固定されていれば、すべてのバイトが単純に配置されます。可変長のフィールド(`attlen == -1`)の場合はもう少し複雑です。可変長のデータ型はすべて、格納する値の長さといくつかのフラグビットを持つ`struct varlena`という共通ヘッダ構造体を共有します。フラグによって、データは行内、または別のテーブル(TOAST)のいずれかとなったり、圧縮済みとなったりします(「TOAST」を参照してください)。

---

## 第64章 BKIバックエンドインタフェース

バックエンドインタフェース(BKI)ファイルは、「bootstrap」モードで稼働中のPostgreSQLで解釈される特殊な言語で記述されたスクリプトです。普通のSQLコマンドを実行するにはシステムカタログが事前に存在していなければなりません。bootstrapモードではシステムカタログを一から作成することができます。ですからBKIFファイルはデータベースシステムを初めて作成する時に使用します。(そしてそれ以外の時にはあまり有効ではありません。)

initdbは新しいデータベースクラスタを作成する際に、その作業の一部を担わすためBKIFファイルを使います。initdbが使う入力ファイルはPostgreSQLの構築時にgenbki.plというプログラムによって、ソースツリー内のsrc/include/catalog/にある特別な書式のCのヘッダファイルから作成されます。作成されたBKIFファイルはpostgres.bkiと呼ばれ、通常インストールツリーのshareサブディレクトリにインストールされます。

関連情報はinitdbのドキュメントから見付けられます。

### 64.1. BKIファイル形式

本節ではPostgreSQLのバックエンドがどのようにしてBKIFファイルを解釈するのかを説明します。例としてpostgres.bkiファイルが手元にあると、説明が一層理解しやすくなるでしょう。

BKIの入力は一連のコマンドで構成されます。コマンドはいくつものトークンから構成されていて、コマンドの構文に依存しています。トークンは通常空白で分離されていますが、どちらとも解釈されるような曖昧性がなければなりません。特別なコマンド区切り文字はありません。したがって、構文上その前のコマンドに属することができない次のトークンは新たなコマンドとなります(通常、わかりやすくするために、新しいコマンドは新しい行に記述します)。トークンはある一定のキーワードや特別な文字(括弧やカンマなど)、数字、二重引用符で囲まれた文字列などが使用できます。大文字/小文字は全て区別されます。

#で始まる行は無視されます。

### 64.2. BKIコマンド

```
createtablename tableoid [bootstrap] [shared_relation] [without_oids] [rowtype_oid oid] (name1 = type1 [FORCE NOT NULL | FORCE NULL ] [, name2 = type2 [FORCE NOT NULL | FORCE NULL ], ...)
```

括弧で与えられた列と、OID tableoidを持つtablenameというテーブルを作成します。

次の列型はbootstrap.cで直接サポートされます。bool、bytea、char(1バイト)、name、int2、int4、regproc、regclass、regtype、text、oid、tid、xid、cid、int2vector、oidvector、\_int4(配列)、\_text(配列)、\_oid(配列)、\_char(配列)、\_aclitem(配列)。この他の型を持つテーブルを作成することはできませんが、pg\_typeが完了し適切な項目で埋められるまで完了させることができません。(これらの列型のみブートストラップされたテーブルで使用されますが、非ブートストラップカタログは如何なる組み込み型も含む事があるという事を実際に意味しています。)

bootstrapが指定された場合、テーブルはディスク上に作成されるだけで、pg\_classやpg\_attributeなどにその項目は登録されません。したがって、これらの項目が(insertコマンドで)固定化されるまで、普通のSQL操作でこのテーブルにアクセスできません。このオプションはpg\_classなど自身を作成するために使用されます。



`shared_relation`が指定された場合、テーブルは作成されます。`without_oids`が指定されていない限りテーブルはOIDを持ちます。テーブルの行型OID(`pg_type` OID)は`rowtype_oid`句で指定できます。指定されなければ、OIDは自動的に生成されます。(bootstrap が指定されていれば、`rowtype_oid`句は役に立ちません。しかし、文書化のためにもかく指定はできます。)

#### open tablename

データを挿入するためにtablenameと名前が付けられたテーブルを開きます。現在開いているテーブルは閉じられます。

#### close [tablename]

開いているテーブルを閉じます。テーブル名は照合用に指定可能ですが、必須ではありません。

#### insert [OID = oid\_value] ( value1 value2 ... )

value1やvalue2などを列の値として、oid\_valueをOIDとし、開いているテーブルに行を挿入します。もしoid\_valueがゼロ(0)、もしくは句が省略され、テーブルがOIDを所有していれば、次の有効なOIDが割り当てられます。

NULL値は特別なキーワード、`_null_`によって指定できます。空白を含む値は二重引用符で囲まなければなりません。

#### declare [unique] index indexname indexoid on tablename using amname ( opclass1 name1 [, ...] )

amnameアクセスメソッドを使用して、tablenameと名付けられたテーブル上に、OID indexoidを所有する、indexnameという名前のインデックスを作成します。インデックスが付けられるフィールドは、name1、name2など、そして使用される演算子クラスはopclass1、opclass2などとそれぞれ呼ばれます。このインデックスファイルは作成され、適切なカタログ項目が作成されますが、このコマンドではインデックスの内容の初期化を行いません。

#### declare toast toasttableoid toastindexoid on tablename

tablenameという名前のテーブル用のTOASTテーブルを作成します。このTOASTテーブルはOIDとしてtoasttableoidが割り当てられ、そのインデックスはOIDとしてtoastindexoidが割り当てられます。declare indexと同様、インデックスの作成は遅延されます。

#### build indices

前に宣言されたインデックスを作成します。

## 64.3. BKIファイルのブートストラップの構成

openコマンドは、テーブルが、使用するテーブルが存在し、開かれるテーブルに対しエントリを所有するまで使用できません。(これら最小限度のテーブルは、`pg_class`、`pg_attribute`、`pg_proc`、および`pg_type`です。)これらのテーブル自体が充填されるようにするには、bootstrapオプションを伴ったcreateが明示的にデータの挿入のために作成されたテーブルを開きます。

また、必要とするシステムカタログが作成され、値が設定されるまで、declare indexおよびdeclare toastコマンドは使用できません。

従い、postgres.bkiの構造は以下でなければなりません。

1. 1つの重要なテーブルをcreate bootstrap
2. 少なくとも重要なテーブルを記述するデータをinsert

3. close
4. その他の重要テーブルに対して反復。
5. 重要でないテーブルを(bootstrap無しで)create
6. open
7. 求められるデータのinsert
8. close
9. その他の重要でないテーブルに対して反復。
10. インデックスおよびTOASTテーブルの定義。
11. build indices

他にも確かに、ドキュメント化されていない順序に関する依存性があります。

## 64.4. 例

次の一連のコマンドは、それぞれint4型とtext型の2つの列、colaとcolbを持ち、OID 420 が付いたtest\_tableテーブルを作成し、そして2つの行をテーブルに挿入します。

```
create test_table 420 (cola = int4, colb = text)
open test_table
insert OID=421 ( 1 "value1" )
insert OID=422 ( 2 _null_ )
close test_table
```

# 第65章 プランナは統計情報をどのように使用するか

本章は、「[EXPLAINの利用](#)」と「[プランナで使用される統計情報](#)」で扱われている題材を基にしている、問い合わせの各段階において返される行数を推定するために、プランナがシステムの統計情報をどのように使用するかについて更なる詳細をいくつか説明します。これは計画作成処理において重要な部分で、コスト計算用の多くの情報を提供します。

本章の目的はコードを詳しく文書化することではありません。どのように動作するのかに関する概要を表すことが目的です。これによりおそらく、後にコードを参照するユーザの習得速度が向上するでしょう。

## 65.1. 行数推定の例

以下の例はPostgreSQLリグレーションテストデータベース内のテーブルを使用します。表示される出力はバージョン8.3で取得しました。以前の(または以降の)バージョンとは動作が変わっているかもしれません。また、ANALYZEは統計情報を生成する時にランダムなサンプリングを行いますので、結果はANALYZEを新しく行った後に多少変わることにご注意ください。

非常に簡単な問い合わせから始めましょう。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1;

              QUERY PLAN
-----
Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..458.00 rows=10000 width=244)
```

プランナがどのようにtenk1の濃度を決定するかについては「[プランナで使用される統計情報](#)」で説明しました。しかし、ここでは完全を期するために説明を繰り返します。ページ数および行数はpg\_classから検索されます。

```
SELECT relpages, reltuples FROM pg_class WHERE relname = 'tenk1';

 relpages | reltuples
-----+-----
       358 |      10000
```

これらの値は最後にそのテーブルをVACUUMまたはANALYZEを行った時点のものです。プランナはその後、テーブル内の実際のページ数を取り出します(これはテーブルスキャンを行わない安価な操作です)。それがrelpagesと異なる場合、reltuplesを得られたページ数の割合に応じて変更して現在の推定行数を求めます。上の例では、relpagesの値は最新のものなので、推定行数はreltuplesと同じです。

次にWHERE句に範囲条件を持つ例に進みましょう。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 1000;

              QUERY PLAN
```

```
-----
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=24.06..394.64 rows=1007 width=244)
  Recheck Cond: (unique1 < 1000)
-> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..23.80 rows=1007 width=0)
    Index Cond: (unique1 < 1000)
```

プランナはWHERE句の条件を検査し、pg\_operator内の<演算子用の選択度関数を検索します。これはoprrest列に保持されます。今回の例ではこの項はscalartsel関数は、pg\_statisticsからunique1の度数分布を取り出します。手作業で問い合わせる場合は、より単純なpg\_statsビューを検索した方が簡単です。

```
SELECT histogram_bounds FROM pg_stats
WHERE tablename='tenk1' AND attname='unique1';

          histogram_bounds
-----
{0, 993, 1997, 3050, 4040, 5036, 5957, 7057, 8029, 9016, 9995}
```

次に、「< 1000」で占められる度数分布率を取り出します。これが選択度(selectivity)です。この度数分布は、範囲を等頻度のバケット(bucket)に分割します。ですので、行わなければならないことは、値が入るバケットを見つけ、その部分と、その前にあるバケット全体を数えることだけです。1000という値は明らかに2番目のバケット(993 - 1997)にあります。従って、値が各バケットの中で線形に分布していると仮定すると、選択度を以下のように計算することができます。

```
selectivity = (1 + (1000 - bucket[2].min)/(bucket[2].max - bucket[2].min))/num_buckets
             = (1 + (1000 - 993)/(1997 - 993))/10
             = 0.100697
```

つまり、1つのバケット全体に、2番目のバケットとの線形比率を加えたものを、バケット数で割ったものとなります。ここで、行の推定値は、選択度とtenk1の濃度を掛け合わせたものとして計算されます。

```
rows = rel_cardinality * selectivity
      = 10000 * 0.100697
      = 1007 (四捨五入)
```

次に、WHERE句に等価条件を持つ例を検討してみましょう。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE stringu1 = 'CRAAAA';

          QUERY PLAN
-----
Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..483.00 rows=30 width=244)
  Filter: (stringu1 = 'CRAAAA'::name)
```

ここでも、プランナはWHERE句の条件を検査し、=用の選択度関数、この場合はeqselを検索します。等価性の推定では、度数分布は役に立ちません。代わりに、選択度の決定には頻出値(MCV)のリストが使用されます。MCVを見てみましょう。後で有用になる列がいくつかあります。

```
SELECT null_frac, n_distinct, most_common_vals, most_common_freqs FROM pg_stats
WHERE tablename='tenk1' AND attname='stringu1';

null_frac          | 0
n_distinct         | 676
most_common_vals   | {EJAAAA, BBAAAA, CRAAAA, FCAAAA, FEAAAA, GSAAAA, JOAAAA, MCAAAA, NAAAAA, WGAAAA}
most_common_freqs | {0.00333333, 0.003, 0.003, 0.003, 0.003, 0.003, 0.003, 0.003, 0.003, 0.003}
```

CRAAAAがMCVのリスト内にありますので、選択度は単に頻出値の頻度(MCF)のリスト内の対応する項目になります。

```
selectivity = mcf[3]
            = 0.003
```

前と同様、推定される行数は単に前回同様、この値とtenk1の濃度との積です。

```
rows = 10000 * 0.003
      = 30
```

ここで、同じ問い合わせを見てみます。ただし、今回は定数がMCV内にありません。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE stringu1 = 'xxx';

              QUERY PLAN
-----
Seq Scan on tenk1 (cost=0.00..483.00 rows=15 width=244)
  Filter: (stringu1 = 'xxx'::name)
```

値がMCVの一覧にない場合、選択度をどのように推定するかは大きく異なります。値が一覧にない場合に使用される方法は、MCVすべての頻度に関する知識を組み合わせたものです。

```
selectivity = (1 - sum(mvf))/(num_distinct - num_mcv)
            = (1 - (0.00333333 + 0.003 + 0.003 + 0.003 + 0.003 + 0.003 +
                    0.003 + 0.003 + 0.003 + 0.003))/(676 - 10)
            = 0.0014559
```

つまり、MCVの頻度をすべて足し合わせたものを1から差し引き、そして、この他の個別値の数で除算します。これは、MCV以外の列の割合は、この他の個別値すべてに渡って一様に分布していることを前提としていることとなります。NULL値が存在しないため、これを考慮する必要がないことに注意してください。(さもなくば、分子から同様にNULLの割合を差し引くこととなります。) 推定行数は以下のように普通に計算されます。

```
rows = 10000 * 0.0014559
      = 15 (四捨五入)
```

前述のunique1 < 1000を使用した例はscalarltselが本当は何を行うかについて、単純化しすぎたものでした。ここまでで、MCVを使用した例を見てきましたので、多少詳細に補てんすることができます。unique1は一

意な列であるため、MCVが存在しません(ある値が他の値と同じとなることがないことは明確です)ので、例は計算自体は正確なものでした。一意ではない列では、通常度数分布とMCVリストの両方が存在します。そして、度数分布は、MCVで表される列母集団の位置を含みません。より正確な推定を行うことができるため、この方法を行います。この状況では、`scalarltsel`は直接条件(例えば「< 1000」)をMCVリストの各値に適用し、条件を満たすMCVの頻度を足し合わせます。これがMCVのテーブル部分における正確な推定選択度です。その後度数分布が上と同様に使われ、MCV以外のテーブル部分における選択度を推定します。そしてこの2つの値を組み合わせて、全体の選択度を推定します。例えば、以下を検討します。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE stringu1 < 'IAAAAA';

          QUERY PLAN
-----
Seq Scan on tenk1  (cost=0.00..483.00 rows=3077 width=244)
  Filter: (stringu1 < 'IAAAAA'::name)
```

すでにstringu1のMCV情報は確認していますので、ここでは度数分布を見えます。

```
SELECT histogram_bounds FROM pg_stats
WHERE tablename='tenk1' AND attname='stringu1';

          histogram_bounds
-----
{AAAAAA, CQAAAA, FRAAAA, IBAAAA, KRAAAA, NFAAAA, PSAAAA, SGAAAA, VAAAAA, XLAAAA, ZAAAAA}
```

MCVリストを検査すると、stringu1 < 'IAAAAA' 条件は先頭の6項目で満たされ、最後の4項目で満たされないことがわかります。ですので、母集団のMCV部分における選択度は以下ようになります。

```
selectivity = sum(relevant mvfs)
            = 0.00333333 + 0.003 + 0.003 + 0.003 + 0.003 + 0.003
            = 0.01833333
```

MCFの総和はまた、MCVで表される母集団の合計割合が0.03033333であり、したがって度数分布で表される割合が0.96966667であることがわかります。(この場合もNULLは存在しません。もし存在する場合はここで除外しなければなりません。)IAAAAAという値は3番目のバケットの終端近辺になることを確認することができます。異なる文字の頻度について多少安っぽい仮定を使用すると、プランナはIAAAAAより小さい母集団の度数分布の部分の推定値は0.298387になります。そしてMCVと非MCV母集団についての推定値を組み合わせます。

```
selectivity = mcv_selectivity + histogram_selectivity * histogram_fraction
            = 0.01833333 + 0.298387 * 0.96966667
            = 0.307669

rows       = 10000 * 0.307669
            = 3077 (四捨五入)
```

列の分布がかなり平坦ですので、この特定の例におけるMCVリストによる訂正はかなり小さなものです。(これらの特定の値が他より頻出するものと示す統計情報はほとんどサンプリングエラーによります。)より一般的

な、一部の値が他より非常に多く頻出する場合には、頻出値に対する選択度が正確に検出されますので、この複雑な処理により精度が改良されます。

次にWHERE句に複数の条件を持つ場合を検討しましょう。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 WHERE unique1 < 1000 AND stringu1 = 'xxx';

          QUERY PLAN
-----
Bitmap Heap Scan on tenk1 (cost=23.80..396.91 rows=1 width=244)
  Recheck Cond: (unique1 < 1000)
  Filter: (stringu1 = 'xxx'::name)
-> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..23.80 rows=1007 width=0)
    Index Cond: (unique1 < 1000)
```

プランナは2つの条件が独立していると仮定します。このため、個々の句の選択度が掛け合わされます。

```
selectivity = selectivity(unique1 < 1000) * selectivity(stringu1 = 'xxx')
             = 0.100697 * 0.0014559
             = 0.0001466

rows        = 10000 * 0.0001466
             = 1 (四捨五入)
```

ビットマップインデックススキャンにより返されるものと推定される行数は、インデックスで使用される条件のみを反映することに注意してください。後続のヒープ取り出しのコスト推定に影響しますので、これは重要です。

最後に、結合を含む問い合わせを見てみましょう。

```
EXPLAIN SELECT * FROM tenk1 t1, tenk2 t2
WHERE t1.unique1 < 50 AND t1.unique2 = t2.unique2;

          QUERY PLAN
-----
Nested Loop (cost=4.64..456.23 rows=50 width=488)
-> Bitmap Heap Scan on tenk1 t1 (cost=4.64..142.17 rows=50 width=244)
  Recheck Cond: (unique1 < 50)
-> Bitmap Index Scan on tenk1_unique1 (cost=0.00..4.63 rows=50 width=0)
  Index Cond: (unique1 < 50)
-> Index Scan using tenk2_unique2 on tenk2 t2 (cost=0.00..6.27 rows=1 width=244)
  Index Cond: (unique2 = t1.unique2)
```

tenk1「unique1 < 50」に関する制限が、入れ子状ループ結合の前に評価されます。これは、前の範囲に関する例と同様に扱われます。しかし、今回の値50はunique1度数分布の最初のバケットにありますので、以下のようになります。

```
selectivity = (0 + (50 - bucket[1].min)/(bucket[1].max - bucket[1].min))/num_buckets
             = (0 + (50 - 0)/(993 - 0))/10
```

```

= 0.005035
rows    = 10000 * 0.005035
        = 50 (四捨五入)
    
```

結合の制限は `t2.unique2 = t1.unique2` です。演算子はよく使用する単なる `=` ですが、選択度関数は `pg_operator` の `oprjoin` 列から入手され、`eqjoinsel` となります。 `eqjoinsel` は `tenk2` および `tenk1` の両方の統計情報を検索します。

```

SELECT tablename, null_frac, n_distinct, most_common_vals FROM pg_stats
WHERE tablename IN ('tenk1', 'tenk2') AND attname='unique2';
    
```

tablename	null_frac	n_distinct	most_common_vals
tenk1	0	-1	
tenk2	0	-1	

今回の場合、すべての値が一意であるため、`unique2` に関する MCV 情報がありません。ですので、両リレーションの個別値数と NULL 値の部分のみに依存したアルゴリズムを使用することができます。

```

selectivity = (1 - null_frac1) * (1 - null_frac2) * min(1/num_distinct1, 1/num_distinct2)
            = (1 - 0) * (1 - 0) / max(10000, 10000)
            = 0.0001
    
```

これは、各リレーションにおいて、1 から NULL 部分を差し引き、個別値数の最大値で割った値です。この結合が生成するはずの行数は、2つの入力のデカルト積の濃度に、この選択度を掛けたものとして計算されます。

```

rows = (outer_cardinality * inner_cardinality) * selectivity
      = (50 * 10000) * 0.0001
      = 50
    
```

2つの列に対する MCV リストがありますので、`eqjoinsel` は MCV で表される列母集団部分の結合選択度を定めるために、MCV リストを直接比較します。残りの母集団に対する推定はここで示した同じ手法に従います。

`inner_cardinality` を 10000、つまり `tenk2` の変更がないサイズと示していることに注意してください。

`EXPLAIN` の出力を検査すると、結合行の推定が `50 * 1`、つまり、外側の行数と `tenk2` 上の内側のインデックススキャン毎に得られる推定行数を掛けた数から来ていると思うかもしれませんが、しかし、実際はそうではありません。結合リレーションサイズは、具体的な結合計画が検討される前に推定されます。もしすべてがうまくいけば、結合サイズを推定する2つの方法は同じ答えを導きます。しかし、四捨五入誤差などの要因により多少異なる場合があります。

詳細に興味を持った方向けに、テーブル(すべての `WHERE` 句の前にあるもの)のサイズ推定は `src/backend/optimizer/util/plancat.c` で行われます。句の選択度に関する一般的なロジックについては `src/backend/optimizer/path/clausesel.c` にあります。演算子固有の選択度関数については `src/backend/optimizer/adtselfuncs.c` にあります。



---

# パート VIII. 付録

---

---

# 目次

A. PostgreSQLエラーコード .....	2189
B. 日付/時刻のサポート .....	2198
B.1. 日付/時刻入力の解釈 .....	2198
B.2. 日付/時刻キーワード .....	2199
B.3. 日付/時刻設定ファイル .....	2200
B.4. 単位の歴史 .....	2201
C. SQLキーワード .....	2203
D. SQLへの準拠 .....	2228
D.1. サポートされている機能 .....	2229
D.2. サポートされていない機能 .....	2245
E. リリースノート .....	2259
E.1. リリース9.5.4 .....	2259
E.1.1. バージョン9.5.4への移行 .....	2259
E.1.2. 変更点 .....	2259
E.2. リリース9.5.3 .....	2264
E.2.1. バージョン9.5.3への移行 .....	2264
E.2.2. 変更点 .....	2264
E.3. リリース9.5.2 .....	2266
E.3.1. バージョン9.5.2への移行 .....	2266
E.3.2. 変更点 .....	2266
E.4. リリース9.5.1 .....	2269
E.4.1. バージョン9.5.1への移行 .....	2269
E.4.2. 変更点 .....	2269
E.5. リリース9.5 .....	2271
E.5.1. 概要 .....	2271
E.5.2. バージョン9.5への移行 .....	2272
E.5.3. 変更点 .....	2273
E.6. リリース9.4.9 .....	2286
E.6.1. バージョン9.4.9への移行 .....	2286
E.6.2. 変更点 .....	2286
E.7. リリース9.4.8 .....	2290
E.7.1. バージョン9.4.8への移行 .....	2290
E.7.2. 変更点 .....	2290
E.8. リリース9.4.7 .....	2292
E.8.1. バージョン9.4.7への移行 .....	2292
E.8.2. 変更点 .....	2292
E.9. リリース9.4.6 .....	2294
E.9.1. バージョン9.4.6への移行 .....	2294
E.9.2. 変更点 .....	2294
E.10. リリース9.4.5 .....	2299
E.10.1. バージョン9.4.5への移行 .....	2299
E.10.2. 変更点 .....	2300
E.11. リリース9.4.4 .....	2305
E.11.1. バージョン9.4.4への移行 .....	2305

E.11.2. 変更点 .....	2305
E.12. リリース9.4.3 .....	2306
E.12.1. バージョン9.4.3への移行 .....	2306
E.12.2. 変更点 .....	2306
E.13. リリース9.4.2 .....	2307
E.13.1. バージョン9.4.2への移行 .....	2307
E.13.2. Changes .....	2307
E.14. リリース9.4.1 .....	2312
E.14.1. バージョン9.4.1への移行 .....	2313
E.14.2. 変更点 .....	2313
E.15. リリース9.4 .....	2316
E.15.1. 概要 .....	2316
E.15.2. バージョン9.4への移行 .....	2317
E.15.3. 変更点 .....	2319
E.16. リリース9.3.14 .....	2333
E.16.1. バージョン9.3.14への移行 .....	2333
E.16.2. 変更点 .....	2333
E.17. リリース9.3.13 .....	2337
E.17.1. バージョン9.3.13への移行 .....	2337
E.17.2. 変更点 .....	2337
E.18. リリース9.3.12 .....	2339
E.18.1. バージョン9.3.12への移行 .....	2339
E.18.2. 変更点 .....	2339
E.19. リリース9.3.11 .....	2340
E.19.1. バージョン9.3.11への移行 .....	2340
E.19.2. 変更点 .....	2341
E.20. リリース9.3.10 .....	2345
E.20.1. バージョン9.3.10への移行 .....	2345
E.20.2. 変更点 .....	2345
E.21. リリース9.3.9 .....	2350
E.21.1. バージョン9.3.9への移行 .....	2350
E.21.2. 変更点 .....	2350
E.22. リリース9.3.8 .....	2351
E.22.1. バージョン9.3.8への移行 .....	2351
E.22.2. 変更点 .....	2351
E.23. リリース9.3.7 .....	2352
E.23.1. バージョン9.3.7への移行 .....	2352
E.23.2. 変更点 .....	2352
E.24. リリース9.3.6 .....	2357
E.24.1. バージョン9.3.6への移行 .....	2357
E.24.2. 変更点 .....	2357
E.25. リリース9.3.5 .....	2365
E.25.1. バージョン9.3.5への移行 .....	2365
E.25.2. 変更点 .....	2366
E.26. リリース9.3.4 .....	2370
E.26.1. バージョン9.3.4への移行 .....	2370

E.26.2. 変更点 .....	2371
E.27. リリース9.3.3 .....	2373
E.27.1. バージョン9.3.3への移行 .....	2373
E.27.2. 変更点 .....	2373
E.28. リリース9.3.2 .....	2379
E.28.1. バージョン9.3.2への移行 .....	2379
E.28.2. 変更点 .....	2380
E.29. リリース9.3.1 .....	2383
E.29.1. バージョン9.3.1への移行 .....	2383
E.29.2. 変更点 .....	2383
E.30. リリース9.3 .....	2384
E.30.1. 概要 .....	2384
E.30.2. バージョン9.3への移行 .....	2385
E.30.3. 変更点 .....	2386
E.31. リリース9.2.18 .....	2398
E.31.1. バージョン9.2.18への移行 .....	2398
E.31.2. 変更点 .....	2398
E.32. リリース9.2.17 .....	2401
E.32.1. バージョン9.2.17への移行 .....	2401
E.32.2. 変更点 .....	2401
E.33. リリース9.2.16 .....	2402
E.33.1. バージョン9.2.16への移行 .....	2403
E.33.2. 変更点 .....	2403
E.34. リリース9.2.15 .....	2404
E.34.1. バージョン9.2.15への移行 .....	2404
E.34.2. 変更点 .....	2404
E.35. リリース9.2.14 .....	2408
E.35.1. バージョン9.2.14への移行 .....	2408
E.35.2. 変更点 .....	2408
E.36. リリース9.2.13 .....	2412
E.36.1. バージョン9.2.13への移行 .....	2413
E.36.2. 変更点 .....	2413
E.37. リリース9.2.12 .....	2413
E.37.1. バージョン9.2.12への移行 .....	2413
E.37.2. 変更点 .....	2413
E.38. リリース9.2.11 .....	2414
E.38.1. バージョン9.2.11への移行 .....	2414
E.38.2. 変更点 .....	2414
E.39. リリース9.2.10 .....	2419
E.39.1. バージョン9.2.10への移行 .....	2419
E.39.2. 変更点 .....	2419
E.40. リリース9.2.9 .....	2426
E.40.1. バージョン9.2.9への移行 .....	2426
E.40.2. 変更点 .....	2426
E.41. リリース9.2.8 .....	2430
E.41.1. バージョン9.2.8への移行 .....	2430

E.41.2. 変更点 .....	2430
E.42. リリース9.2.7 .....	2431
E.42.1. バージョン9.2.7への移行 .....	2431
E.42.2. 変更点 .....	2431
E.43. リリース9.2.6 .....	2436
E.43.1. バージョン9.2.6への移行 .....	2436
E.43.2. 変更点 .....	2436
E.44. リリース9.2.5 .....	2439
E.44.1. バージョン9.2.5への移行 .....	2439
E.44.2. 変更点 .....	2439
E.45. リリース9.2.4 .....	2442
E.45.1. バージョン9.2.4への移行 .....	2442
E.45.2. 変更点 .....	2442
E.46. リリース9.2.3 .....	2445
E.46.1. バージョン9.2.3への移行 .....	2445
E.46.2. 変更点 .....	2445
E.47. リリース9.2.2 .....	2449
E.47.1. バージョン9.2.2への移行 .....	2449
E.47.2. 変更点 .....	2449
E.48. リリース9.2.1 .....	2455
E.48.1. バージョン9.2.1への移行 .....	2455
E.48.2. 変更点 .....	2455
E.49. リリース9.2 .....	2456
E.49.1. 概要 .....	2456
E.49.2. バージョン9.2への移行 .....	2457
E.49.3. 変更点 .....	2459
E.50. リリース9.1.23 .....	2476
E.50.1. バージョン9.1.23への移行 .....	2476
E.50.2. 変更点 .....	2477
E.51. リリース9.1.22 .....	2479
E.51.1. バージョン9.1.22への移行 .....	2479
E.51.2. 変更点 .....	2479
E.52. リリース9.1.21 .....	2480
E.52.1. バージョン9.1.21への移行 .....	2481
E.52.2. 変更点 .....	2481
E.53. リリース9.1.20 .....	2482
E.53.1. バージョン9.1.20への移行 .....	2482
E.53.2. 変更点 .....	2482
E.54. リリース9.1.19 .....	2486
E.54.1. バージョン9.1.19への移行 .....	2486
E.54.2. 変更点 .....	2486
E.55. リリース9.1.18 .....	2490
E.55.1. バージョン9.1.18への移行 .....	2490
E.55.2. 変更点 .....	2490
E.56. リリース9.1.17 .....	2491
E.56.1. バージョン9.1.17への移行 .....	2491

E.56.2. 変更点 .....	2491
E.57. リリース9.1.16 .....	2492
E.57.1. バージョン9.1.16への移行 .....	2492
E.57.2. 変更点 .....	2492
E.58. リリース9.1.15 .....	2496
E.58.1. バージョン9.1.15への移行 .....	2496
E.58.2. 変更点 .....	2496
E.59. リリース9.1.14 .....	2502
E.59.1. バージョン9.1.14への移行 .....	2503
E.59.2. 変更点 .....	2503
E.60. リリース9.1.13 .....	2505
E.60.1. バージョン9.1.13への移行 .....	2506
E.60.2. 変更点 .....	2506
E.61. リリース9.1.12 .....	2507
E.61.1. バージョン9.1.12への移行 .....	2507
E.61.2. 変更点 .....	2507
E.62. リリース9.1.11 .....	2511
E.62.1. バージョン9.1.11への移行 .....	2511
E.62.2. 変更点 .....	2511
E.63. リリース9.1.10 .....	2513
E.63.1. バージョン9.1.10への移行 .....	2513
E.63.2. 変更点 .....	2513
E.64. リリース9.1.9 .....	2516
E.64.1. バージョン9.1.9への移行 .....	2516
E.64.2. 変更点 .....	2516
E.65. リリース9.1.8 .....	2518
E.65.1. バージョン9.1.8への移行 .....	2519
E.65.2. 変更点 .....	2519
E.66. リリース9.1.7 .....	2521
E.66.1. バージョン9.1.7への移行 .....	2521
E.66.2. 変更点 .....	2521
E.67. リリース9.1.6 .....	2525
E.67.1. バージョン9.1.6への移行 .....	2525
E.67.2. 変更点 .....	2525
E.68. リリース9.1.5 .....	2527
E.68.1. バージョン9.1.5への移行 .....	2527
E.68.2. 変更点 .....	2527
E.69. リリース9.1.4 .....	2530
E.69.1. バージョン9.1.4への移行 .....	2530
E.69.2. 変更点 .....	2530
E.70. リリース9.1.3 .....	2534
E.70.1. バージョン9.1.3への移行 .....	2534
E.70.2. 変更点 .....	2534
E.71. リリース9.1.2 .....	2539
E.71.1. バージョン9.1.2への移行 .....	2539
E.71.2. 変更点 .....	2539

---

E.72. リリース9.1.1 .....	2544
E.72.1. バージョン9.1.1への移行 .....	2544
E.72.2. 変更点 .....	2544
E.73. リリース9.1 .....	2544
E.73.1. 概要 .....	2544
E.73.2. バージョン9.1への移行 .....	2545
E.73.3. 変更点 .....	2547
E.74. リリース9.0.23 .....	2563
E.74.1. バージョン 9.0.23への移行 .....	2564
E.74.2. 変更点 .....	2564
E.75. リリース9.0.22 .....	2567
E.75.1. バージョン 9.0.22への移行 .....	2567
E.75.2. 変更点 .....	2567
E.76. リリース9.0.21 .....	2568
E.76.1. バージョン 9.0.21への移行 .....	2568
E.76.2. 変更点 .....	2568
E.77. リリース9.0.20 .....	2569
E.77.1. バージョン 9.0.20への移行 .....	2569
E.77.2. 変更点 .....	2569
E.78. リリース9.0.19 .....	2572
E.78.1. バージョン 9.0.19 への移行 .....	2573
E.78.2. 変更点 .....	2573
E.79. リリース9.0.18 .....	2578
E.79.1. バージョン 9.0.18への移行 .....	2578
E.79.2. 変更点 .....	2579
E.80. リリース9.0.17 .....	2581
E.80.1. バージョン9.0.17への移行 .....	2581
E.80.2. 変更点 .....	2581
E.81. リリース9.0.16 .....	2582
E.81.1. バージョン9.0.16への移行 .....	2582
E.81.2. 変更点 .....	2582
E.82. リリース9.0.15 .....	2586
E.82.1. バージョン9.0.15への移行 .....	2586
E.82.2. 変更点 .....	2586
E.83. リリース9.0.14 .....	2588
E.83.1. バージョン9.0.14への移行 .....	2588
E.83.2. 変更点 .....	2588
E.84. リリース9.0.13 .....	2590
E.84.1. バージョン9.0.13への移行 .....	2590
E.84.2. 変更点 .....	2591
E.85. リリース9.0.12 .....	2593
E.85.1. バージョン9.0.12への移行 .....	2593
E.85.2. 変更点 .....	2593
E.86. リリース9.0.11 .....	2595
E.86.1. バージョン9.0.11への移行 .....	2595
E.86.2. 変更点 .....	2595

---

---

E.87. リリース9.0.10 .....	2598
E.87.1. バージョン9.0.10への移行 .....	2598
E.87.2. 変更点 .....	2598
E.88. リリース9.0.9 .....	2599
E.88.1. バージョン9.0.9への移行 .....	2599
E.88.2. 変更点 .....	2599
E.89. リリース9.0.8 .....	2601
E.89.1. バージョン9.0.8への移行 .....	2602
E.89.2. 変更点 .....	2602
E.90. リリース9.0.7 .....	2604
E.90.1. バージョン9.0.7への移行 .....	2604
E.90.2. 変更点 .....	2604
E.91. リリース9.0.6 .....	2608
E.91.1. バージョン9.0.6への移行 .....	2608
E.91.2. 変更点 .....	2608
E.92. リリース9.0.5 .....	2611
E.92.1. バージョン9.0.5への移行 .....	2611
E.92.2. 変更 .....	2611
E.93. リリース9.0.4 .....	2615
E.93.1. バージョン9.0.4への移行 .....	2616
E.93.2. 変更点 .....	2616
E.94. リリース9.0.3 .....	2618
E.94.1. バージョン9.0.3への移行 .....	2618
E.94.2. 変更点 .....	2618
E.95. リリース9.0.2 .....	2619
E.95.1. バージョン9.0.2への移行 .....	2620
E.95.2. 変更点 .....	2620
E.96. リリース9.0.1 .....	2623
E.96.1. バージョン9.0.1への移行 .....	2623
E.96.2. 変更点 .....	2623
E.97. リリース9.0 .....	2624
E.97.1. 概要 .....	2624
E.97.2. バージョン9.0への移行 .....	2625
E.97.3. 変更点 .....	2628
E.98. リリース8.4.22 .....	2647
E.98.1. バージョン 8.4.22への移行 .....	2647
E.98.2. 変更点 .....	2647
E.99. リリース8.4.21 .....	2649
E.99.1. バージョン8.4.21への移行 .....	2650
E.99.2. 変更点 .....	2650
E.100. リリース8.4.20 .....	2650
E.100.1. バージョン8.4.20への移行 .....	2651
E.100.2. 変更点 .....	2651
E.101. リリース8.4.19 .....	2654
E.101.1. バージョン8.4.19への移行 .....	2654
E.101.2. 変更点 .....	2654



---

E.102. リリース8.4.18 .....	2656
E.102.1. バージョン8.4.18への移行 .....	2656
E.102.2. 変更点 .....	2656
E.103. リリース8.4.17 .....	2657
E.103.1. バージョン8.4.17への移行 .....	2657
E.103.2. 変更点 .....	2658
E.104. リリース8.4.16 .....	2659
E.104.1. バージョン8.4.16への移行 .....	2659
E.104.2. 変更点 .....	2660
E.105. リリース8.4.15 .....	2661
E.105.1. バージョン8.4.15への移行 .....	2661
E.105.2. 変更点 .....	2661
E.106. リリース8.4.14 .....	2663
E.106.1. バージョン8.4.14への移行 .....	2664
E.106.2. 変更点 .....	2664
E.107. リリース8.4.13 .....	2664
E.107.1. バージョン8.4.13への移行 .....	2665
E.107.2. 変更点 .....	2665
E.108. リリース8.4.12 .....	2666
E.108.1. バージョン8.4.12への移行 .....	2667
E.108.2. 変更点 .....	2667
E.109. リリース8.4.11 .....	2669
E.109.1. バージョン8.4.11への移行 .....	2669
E.109.2. 変更点 .....	2669
E.110. リリース8.4.10 .....	2672
E.110.1. バージョン8.4.10への移行 .....	2672
E.110.2. 変更点 .....	2672
E.111. リリース8.4.9 .....	2674
E.111.1. バージョン8.4.9への移行 .....	2674
E.111.2. 変更点 .....	2674
E.112. リリース8.4.8 .....	2678
E.112.1. バージョン8.4.8への移行 .....	2678
E.112.2. 変更点 .....	2678
E.113. リリース8.4.7 .....	2680
E.113.1. バージョン8.4.7への移行 .....	2680
E.113.2. 変更点 .....	2680
E.114. リリース8.4.6 .....	2681
E.114.1. バージョン8.4.6への移行 .....	2681
E.114.2. 変更点 .....	2681
E.115. リリース8.4.5 .....	2683
E.115.1. バージョン8.4.5への移行 .....	2683
E.115.2. 変更点 .....	2683
E.116. リリース8.4.4 .....	2687
E.116.1. バージョン8.4.4への移行 .....	2687
E.116.2. 変更点 .....	2687
E.117. リリース8.4.3 .....	2689

---

E.117.1. バージョン8.4.3への移行 .....	2690
E.117.2. 変更点 .....	2690
E.118. リリース8.4.2 .....	2693
E.118.1. バージョン8.4.2への移行 .....	2693
E.118.2. 変更点 .....	2693
E.119. リリース8.4.1 .....	2697
E.119.1. バージョン8.4.1への移行 .....	2697
E.119.2. 変更点 .....	2697
E.120. リリース8.4 .....	2699
E.120.1. 概要 .....	2699
E.120.2. バージョン8.4への移行 .....	2700
E.120.3. 変更点 .....	2703
E.121. リリース8.3.23 .....	2722
E.121.1. バージョン8.3.23への移行 .....	2722
E.121.2. 変更点 .....	2722
E.122. リリース8.3.22 .....	2723
E.122.1. バージョン8.3.22への移行 .....	2723
E.122.2. 変更点 .....	2723
E.123. リリース8.3.21 .....	2725
E.123.1. バージョン8.3.21への移行 .....	2726
E.123.2. 変更点 .....	2726
E.124. リリース8.3.20 .....	2726
E.124.1. バージョン8.3.20への移行 .....	2727
E.124.2. 変更点 .....	2727
E.125. リリース8.3.19 .....	2728
E.125.1. バージョン8.3.19への移行 .....	2728
E.125.2. 変更点 .....	2729
E.126. リリース8.3.18 .....	2730
E.126.1. バージョン8.3.18への移行 .....	2730
E.126.2. 変更点 .....	2730
E.127. リリース8.3.17 .....	2732
E.127.1. バージョン8.3.17への移行 .....	2733
E.127.2. 変更点 .....	2733
E.128. リリース8.3.16 .....	2735
E.128.1. バージョン8.3.16への移行 .....	2735
E.128.2. 変更点 .....	2735
E.129. リリース8.3.15 .....	2737
E.129.1. バージョン8.3.15への移行 .....	2737
E.129.2. 変更点 .....	2738
E.130. リリース8.3.14 .....	2739
E.130.1. バージョン8.3.14への移行 .....	2739
E.130.2. 変更点 .....	2739
E.131. リリース8.3.13 .....	2740
E.131.1. バージョン8.3.13への移行 .....	2740
E.131.2. 変更点 .....	2740
E.132. リリース8.3.12 .....	2742

---

E.132.1. バージョン8.3.12への移行 .....	2742
E.132.2. 変更点 .....	2742
E.133. リリース8.3.11 .....	2745
E.133.1. バージョン8.3.11への移行 .....	2745
E.133.2. 変更点 .....	2745
E.134. リリース8.3.10 .....	2747
E.134.1. バージョン8.3.10への移行 .....	2747
E.134.2. 変更点 .....	2747
E.135. リリース8.3.9 .....	2749
E.135.1. バージョン8.3.9への移行 .....	2749
E.135.2. 変更点 .....	2749
E.136. リリース8.3.8 .....	2752
E.136.1. バージョン8.3.8への移行 .....	2752
E.136.2. 変更点 .....	2752
E.137. リリース8.3.7 .....	2754
E.137.1. バージョン8.3.7への移行 .....	2754
E.137.2. 変更点 .....	2754
E.138. リリース8.3.6 .....	2756
E.138.1. バージョン8.3.6への移行 .....	2756
E.138.2. 変更点 .....	2756
E.139. リリース8.3.5 .....	2758
E.139.1. バージョン8.3.5への移行 .....	2758
E.139.2. 変更点 .....	2758
E.140. リリース8.3.4 .....	2760
E.140.1. バージョン8.3.4への移行 .....	2760
E.140.2. 変更点 .....	2760
E.141. リリース8.3.3 .....	2762
E.141.1. バージョン8.3.3への移行 .....	2763
E.141.2. 変更点 .....	2763
E.142. リリース8.3.2 .....	2763
E.142.1. バージョン8.3.2への移行 .....	2763
E.142.2. 変更点 .....	2763
E.143. リリース8.3.1 .....	2766
E.143.1. バージョン8.3.1への移行 .....	2766
E.143.2. 変更点 .....	2766
E.144. リリース8.3 .....	2768
E.144.1. 概要 .....	2768
E.144.2. バージョン8.3への移行 .....	2769
E.144.3. 変更点 .....	2772
E.145. リリース8.2.23 .....	2786
E.145.1. バージョン8.2.23への移行 .....	2786
E.145.2. 変更点 .....	2786
E.146. リリース8.2.22 .....	2788
E.146.1. バージョン8.2.22への移行 .....	2788
E.146.2. 変更点 .....	2788
E.147. リリース8.2.21 .....	2790

---

---

E.147.1. バージョン8.2.21への移行 .....	2790
E.147.2. 変更点 .....	2790
E.148. リリース8.2.20 .....	2791
E.148.1. バージョン8.2.20への移行 .....	2791
E.148.2. 変更点 .....	2791
E.149. リリース8.2.19 .....	2792
E.149.1. バージョン8.2.19への移行 .....	2792
E.149.2. 変更点 .....	2792
E.150. リリース8.2.18 .....	2794
E.150.1. バージョン8.2.18への移行 .....	2794
E.150.2. 変更点 .....	2794
E.151. リリース8.2.17 .....	2796
E.151.1. バージョン8.2.17への移行 .....	2797
E.151.2. 変更点 .....	2797
E.152. リリース8.2.16 .....	2798
E.152.1. バージョン8.2.16への移行 .....	2798
E.152.2. 変更点 .....	2798
E.153. リリース8.2.15 .....	2800
E.153.1. バージョン8.2.15への移行 .....	2800
E.153.2. 変更点 .....	2800
E.154. リリース8.2.14 .....	2802
E.154.1. バージョン8.2.14への移行 .....	2802
E.154.2. 変更点 .....	2802
E.155. リリース8.2.13 .....	2804
E.155.1. バージョン8.2.13への移行 .....	2804
E.155.2. 変更点 .....	2804
E.156. リリース8.2.12 .....	2805
E.156.1. バージョン8.2.12への移行 .....	2805
E.156.2. 変更点 .....	2805
E.157. リリース8.2.11 .....	2806
E.157.1. バージョン8.2.11への移行 .....	2807
E.157.2. 変更点 .....	2807
E.158. リリース8.2.10 .....	2808
E.158.1. バージョン8.2.10への移行 .....	2808
E.158.2. 変更点 .....	2808
E.159. リリース8.2.9 .....	2810
E.159.1. バージョン8.2.9への移行 .....	2810
E.159.2. 変更点 .....	2810
E.160. リリース8.2.8 .....	2810
E.160.1. バージョン8.2.8への移行 .....	2810
E.160.2. 変更点 .....	2811
E.161. リリース8.2.7 .....	2812
E.161.1. バージョン8.2.7への移行 .....	2812
E.161.2. 変更点 .....	2812
E.162. リリース8.2.6 .....	2814
E.162.1. バージョン8.2.6への移行 .....	2814

---

E.162.2. 変更点 .....	2814
E.163. リリース8.2.5 .....	2816
E.163.1. バージョン8.2.5への移行 .....	2816
E.163.2. 変更点 .....	2816
E.164. リリース8.2.4 .....	2817
E.164.1. バージョン8.2.4への移行 .....	2817
E.164.2. 変更点 .....	2817
E.165. リリース8.2.3 .....	2818
E.165.1. バージョン8.2.3への移行 .....	2818
E.165.2. 変更点 .....	2819
E.166. リリース8.2.2 .....	2819
E.166.1. バージョン8.2.2への移行 .....	2819
E.166.2. 変更点 .....	2819
E.167. リリース8.2.1 .....	2820
E.167.1. バージョン8.2.1への移行 .....	2820
E.167.2. 変更点 .....	2820
E.168. リリース8.2 .....	2821
E.168.1. 概要 .....	2821
E.168.2. バージョン8.2への移行 .....	2822
E.168.3. 変更点 .....	2824
E.169. リリース8.1.23 .....	2837
E.169.1. バージョン8.1.23への移行 .....	2837
E.169.2. 変更点 .....	2837
E.170. リリース8.1.22 .....	2838
E.170.1. バージョン8.1.22への移行 .....	2839
E.170.2. 変更点 .....	2839
E.171. リリース8.1.21 .....	2840
E.171.1. バージョン8.1.21への移行 .....	2840
E.171.2. 変更点 .....	2840
E.172. リリース8.1.20 .....	2841
E.172.1. バージョン8.1.20への移行 .....	2842
E.172.2. 変更点 .....	2842
E.173. リリース8.1.19 .....	2843
E.173.1. バージョン8.1.19への移行 .....	2843
E.173.2. 変更点 .....	2843
E.174. リリース8.1.18 .....	2844
E.174.1. バージョン8.1.18への移行 .....	2845
E.174.2. 変更点 .....	2845
E.175. リリース8.1.17 .....	2846
E.175.1. バージョン8.1.17への移行 .....	2846
E.175.2. 変更点 .....	2846
E.176. リリース8.1.16 .....	2847
E.176.1. バージョン8.1.16への移行 .....	2847
E.176.2. 変更点 .....	2847
E.177. リリース8.1.15 .....	2848
E.177.1. バージョン8.1.15への移行 .....	2848

---

E.177.2. 変更点 .....	2848
E.178. リリース8.1.14 .....	2849
E.178.1. バージョン8.1.14への移行 .....	2849
E.178.2. 変更点 .....	2849
E.179. リリース8.1.13 .....	2850
E.179.1. バージョン8.1.13への移行 .....	2851
E.179.2. 変更点 .....	2851
E.180. リリース8.1.12 .....	2851
E.180.1. バージョン8.1.12への移行 .....	2851
E.180.2. 変更点 .....	2851
E.181. リリース8.1.11 .....	2853
E.181.1. バージョン8.1.11への移行 .....	2853
E.181.2. 変更点 .....	2853
E.182. リリース8.1.10 .....	2855
E.182.1. バージョン8.1.10への移行 .....	2855
E.182.2. 変更点 .....	2855
E.183. リリース8.1.9 .....	2856
E.183.1. バージョン8.1.9への移行 .....	2856
E.183.2. 変更点 .....	2856
E.184. リリース8.1.8 .....	2857
E.184.1. バージョン8.1.8への移行 .....	2857
E.184.2. 変更点 .....	2857
E.185. リリース8.1.7 .....	2857
E.185.1. バージョン8.1.7への移行 .....	2857
E.185.2. 変更点 .....	2857
E.186. リリース8.1.6 .....	2858
E.186.1. バージョン8.1.6への移行 .....	2858
E.186.2. 変更点 .....	2858
E.187. リリース8.1.5 .....	2859
E.187.1. 8.1.5バージョンへの移行 .....	2859
E.187.2. 変更点 .....	2859
E.188. リリース8.1.4 .....	2860
E.188.1. バージョン8.1.4への移行 .....	2860
E.188.2. 変更点 .....	2861
E.189. リリース8.1.3 .....	2862
E.189.1. バージョン8.1.3への移行 .....	2862
E.189.2. 変更点 .....	2863
E.190. リリース8.1.2 .....	2864
E.190.1. バージョン8.1.2への移行 .....	2864
E.190.2. 変更点 .....	2864
E.191. リリース8.1.1 .....	2865
E.191.1. バージョン8.1.1への移行 .....	2865
E.191.2. 変更点 .....	2865
E.192. リリース8.1 .....	2866
E.192.1. 概要 .....	2866
E.192.2. バージョン8.1への移行 .....	2868

---

E.192.3. その他の変更点 .....	2871
E.193. リリース8.0.26 .....	2882
E.193.1. バージョン8.0.26への移行 .....	2882
E.193.2. 変更点 .....	2882
E.194. リリース8.0.25 .....	2883
E.194.1. バージョン8.0.25への移行 .....	2884
E.194.2. 変更点 .....	2884
E.195. リリース8.0.24 .....	2885
E.195.1. バージョン8.0.24への移行 .....	2885
E.195.2. 変更点 .....	2885
E.196. リリース8.0.23 .....	2886
E.196.1. バージョン8.0.23への移行 .....	2886
E.196.2. 変更点 .....	2886
E.197. リリース8.0.22 .....	2887
E.197.1. バージョン8.0.22への移行 .....	2888
E.197.2. 変更点 .....	2888
E.198. リリース8.0.21 .....	2889
E.198.1. バージョン8.0.21への移行 .....	2889
E.198.2. 変更点 .....	2889
E.199. リリース8.0.20 .....	2889
E.199.1. バージョン8.0.20への移行 .....	2890
E.199.2. 変更点 .....	2890
E.200. リリース8.0.19 .....	2890
E.200.1. バージョン8.0.19への移行 .....	2890
E.200.2. 変更点 .....	2890
E.201. リリース8.0.18 .....	2891
E.201.1. バージョン8.0.18への移行 .....	2891
E.201.2. 変更点 .....	2891
E.202. リリース8.0.17 .....	2892
E.202.1. バージョン8.0.17への移行 .....	2892
E.202.2. 変更点 .....	2892
E.203. リリース8.0.16 .....	2893
E.203.1. バージョン8.0.16への移行 .....	2893
E.203.2. 変更点 .....	2893
E.204. リリース8.0.15 .....	2894
E.204.1. バージョン8.0.15への移行 .....	2895
E.204.2. 変更点 .....	2895
E.205. リリース8.0.14 .....	2896
E.205.1. バージョン8.0.14への移行 .....	2896
E.205.2. 変更点 .....	2897
E.206. リリース8.0.13 .....	2897
E.206.1. バージョン8.0.13への移行 .....	2897
E.206.2. 変更点 .....	2897
E.207. リリース8.0.12 .....	2898
E.207.1. バージョン8.0.12への移行 .....	2898
E.207.2. 変更点 .....	2898

---

E.208. リリース8.0.11 .....	2898
E.208.1. バージョン8.0.11への移行 .....	2898
E.208.2. 変更点 .....	2899
E.209. リリース8.0.10 .....	2899
E.209.1. バージョン8.0.10への移行 .....	2899
E.209.2. 変更点 .....	2899
E.210. リリース8.0.9 .....	2900
E.210.1. バージョン8.0.9への移行 .....	2900
E.210.2. 変更点 .....	2900
E.211. リリース8.0.8 .....	2901
E.211.1. バージョン8.0.8への移行 .....	2901
E.211.2. 変更点 .....	2901
E.212. リリース8.0.7 .....	2902
E.212.1. バージョン8.0.7への移行 .....	2902
E.212.2. 変更点 .....	2902
E.213. リリース8.0.6 .....	2903
E.213.1. バージョン8.0.6への移行 .....	2904
E.213.2. 変更点 .....	2904
E.214. リリース8.0.5 .....	2905
E.214.1. バージョン8.0.5への移行 .....	2905
E.214.2. 変更点 .....	2905
E.215. リリース8.0.4 .....	2906
E.215.1. バージョン8.0.4への移行 .....	2906
E.215.2. 変更点 .....	2906
E.216. リリース8.0.3 .....	2907
E.216.1. バージョン8.0.3への移行 .....	2908
E.216.2. 変更点 .....	2908
E.217. リリース8.0.2 .....	2909
E.217.1. バージョン8.0.2への移行 .....	2909
E.217.2. 変更点 .....	2909
E.218. リリース8.0.1 .....	2911
E.218.1. バージョン8.0.1への移行 .....	2911
E.218.2. 変更点 .....	2911
E.219. リリース8.0 .....	2912
E.219.1. 概要 .....	2912
E.219.2. バージョン8.0への移行 .....	2913
E.219.3. 廃止予定の機能 .....	2915
E.219.4. 変更点 .....	2916
E.220. リリース7.4.30 .....	2929
E.220.1. バージョン7.4.30への移行 .....	2929
E.220.2. 変更点 .....	2929
E.221. リリース7.4.29 .....	2930
E.221.1. バージョン7.4.29への移行 .....	2930
E.221.2. 変更点 .....	2930
E.222. リリース7.4.28 .....	2931
E.222.1. バージョン7.4.28への移行 .....	2931

---



---

E.222.2. 変更点 .....	2931
E.223. リリース7.4.27 .....	2932
E.223.1. バージョン7.4.27への移行 .....	2932
E.223.2. 変更点 .....	2932
E.224. リリース7.4.26 .....	2933
E.224.1. バージョン7.4.26への移行 .....	2933
E.224.2. 変更点 .....	2933
E.225. リリース7.4.25 .....	2934
E.225.1. バージョン7.4.25への移行 .....	2934
E.225.2. 変更点 .....	2934
E.226. リリース7.4.24 .....	2935
E.226.1. バージョン7.4.24への移行 .....	2935
E.226.2. 変更点 .....	2935
E.227. リリース7.4.23 .....	2936
E.227.1. バージョン7.4.23への移行 .....	2936
E.227.2. 変更点 .....	2936
E.228. リリース7.4.22 .....	2936
E.228.1. バージョン7.4.22への移行 .....	2937
E.228.2. 変更点 .....	2937
E.229. リリース7.4.21 .....	2937
E.229.1. バージョン7.4.21への移行 .....	2937
E.229.2. 変更点 .....	2937
E.230. リリース7.4.20 .....	2938
E.230.1. バージョン7.4.20への移行 .....	2938
E.230.2. 変更点 .....	2938
E.231. リリース7.4.19 .....	2939
E.231.1. バージョン7.4.19への移行 .....	2939
E.231.2. 変更点 .....	2939
E.232. リリース7.4.18 .....	2940
E.232.1. バージョン7.4.18への移行 .....	2940
E.232.2. 変更点 .....	2940
E.233. リリース7.4.17 .....	2941
E.233.1. バージョン7.4.17への移行 .....	2941
E.233.2. 変更点 .....	2941
E.234. リリース7.4.16 .....	2941
E.234.1. バージョン7.4.16への移行 .....	2942
E.234.2. 変更点 .....	2942
E.235. リリース7.4.15 .....	2942
E.235.1. バージョン7.4.15への移行 .....	2942
E.235.2. 変更点 .....	2942
E.236. リリース7.4.14 .....	2943
E.236.1. バージョン7.4.14への移行 .....	2943
E.236.2. 変更点 .....	2943
E.237. リリース7.4.13 .....	2943
E.237.1. バージョン7.4.13への移行 .....	2944
E.237.2. 変更点 .....	2944

---

E.238. リリース7.4.12 .....	2945
E.238.1. バージョン7.4.12への移行 .....	2945
E.238.2. 変更点 .....	2945
E.239. リリース7.4.11 .....	2946
E.239.1. バージョン7.4.11への移行 .....	2946
E.239.2. 変更点 .....	2946
E.240. リリース7.4.10 .....	2946
E.240.1. バージョン7.4.10への移行 .....	2947
E.240.2. 変更点 .....	2947
E.241. リリース7.4.9 .....	2947
E.241.1. バージョン7.4.9への移行 .....	2947
E.241.2. 変更点 .....	2947
E.242. リリース7.4.8 .....	2948
E.242.1. バージョン7.4.8への移行 .....	2948
E.242.2. 変更点 .....	2950
E.243. リリース7.4.7 .....	2951
E.243.1. バージョン7.4.7への移行 .....	2951
E.243.2. 変更点 .....	2951
E.244. リリース7.4.6 .....	2952
E.244.1. バージョン7.4.6への移行 .....	2952
E.244.2. 変更点 .....	2952
E.245. リリース7.4.5 .....	2953
E.245.1. 7.4.4バージョンへの移行 .....	2953
E.245.2. 変更点 .....	2953
E.246. リリース7.4.4 .....	2953
E.246.1. 7.4.4バージョンへの移行 .....	2953
E.246.2. 変更点 .....	2953
E.247. リリース7.4.3 .....	2954
E.247.1. 7.4.3バージョンへの移行 .....	2954
E.247.2. 変更点 .....	2954
E.248. リリース7.4.2 .....	2955
E.248.1. 7.4.2バージョンへの移行 .....	2955
E.248.2. 変更点 .....	2956
E.249. リリース7.4.1 .....	2957
E.249.1. 7.4.1バージョンへの移行 .....	2957
E.249.2. 変更点 .....	2958
E.250. リリース7.4 .....	2959
E.250.1. 概要 .....	2959
E.250.2. バージョン7.4への移行 .....	2961
E.250.3. 変更点 .....	2962
E.251. リリース7.3.21 .....	2976
E.251.1. バージョン7.3.21への移行 .....	2976
E.251.2. 変更点 .....	2976
E.252. リリース7.3.20 .....	2977
E.252.1. バージョン7.3.20への移行 .....	2977
E.252.2. 変更点 .....	2977

---

E.253. リリース7.3.19 .....	2977
E.253.1. バージョン7.3.19への移行 .....	2978
E.253.2. 変更点 .....	2978
E.254. リリース7.3.18 .....	2978
E.254.1. バージョン7.3.18への移行 .....	2978
E.254.2. 変更点 .....	2978
E.255. リリース7.3.17 .....	2979
E.255.1. バージョン7.3.17への移行 .....	2979
E.255.2. 変更点 .....	2979
E.256. リリース7.3.16 .....	2979
E.256.1. バージョン7.3.16への移行 .....	2979
E.256.2. 変更点 .....	2979
E.257. リリース7.3.15 .....	2980
E.257.1. バージョン7.3.15への移行 .....	2980
E.257.2. 変更点 .....	2980
E.258. リリース7.3.14 .....	2981
E.258.1. バージョン7.3.14への移行 .....	2981
E.258.2. 変更点 .....	2981
E.259. リリース7.3.13 .....	2982
E.259.1. バージョン7.3.13への移行 .....	2982
E.259.2. 変更点 .....	2982
E.260. リリース7.3.12 .....	2982
E.260.1. バージョン7.3.12への移行 .....	2983
E.260.2. 変更点 .....	2983
E.261. リリース7.3.11 .....	2983
E.261.1. バージョン7.3.11への移行 .....	2983
E.261.2. 変更点 .....	2983
E.262. リリース7.3.10 .....	2984
E.262.1. バージョン7.3.10への移行 .....	2984
E.262.2. 変更点 .....	2985
E.263. リリース7.3.9 .....	2986
E.263.1. バージョン7.3.9への移行 .....	2986
E.263.2. 変更点 .....	2986
E.264. リリース7.3.8 .....	2986
E.264.1. バージョン7.3.8への移行 .....	2987
E.264.2. 変更点 .....	2987
E.265. リリース7.3.7 .....	2987
E.265.1. バージョン7.3.7への移行 .....	2987
E.265.2. 変更点 .....	2987
E.266. リリース7.3.6 .....	2988
E.266.1. バージョン7.3.6への移行 .....	2988
E.266.2. 変更点 .....	2988
E.267. リリース7.3.5 .....	2989
E.267.1. バージョン7.3.5への移行 .....	2989
E.267.2. 変更点 .....	2989
E.268. リリース7.3.4 .....	2990

E.268.1. バージョン7.3.4への移行 .....	2990
E.268.2. 変更点 .....	2990
E.269. リリース7.3.3 .....	2990
E.269.1. バージョン7.3.3への移行 .....	2990
E.269.2. 変更点 .....	2990
E.270. リリース7.3.2 .....	2993
E.270.1. バージョン7.3.2への移行 .....	2993
E.270.2. 変更点 .....	2993
E.271. リリース7.3.1 .....	2994
E.271.1. バージョン7.3.1への移行 .....	2995
E.271.2. 変更点 .....	2995
E.272. リリース7.3 .....	2995
E.272.1. 概要 .....	2995
E.272.2. バージョン7.3への移行 .....	2996
E.272.3. 変更点 .....	2997
E.273. リリース7.2.8 .....	3009
E.273.1. バージョン7.2.8への移行 .....	3009
E.273.2. 変更点 .....	3009
E.274. リリース7.2.7 .....	3010
E.274.1. バージョン7.2.7への移行 .....	3010
E.274.2. 変更点 .....	3010
E.275. リリース7.2.6 .....	3010
E.275.1. バージョン7.2.6への移行 .....	3010
E.275.2. 変更点 .....	3011
E.276. リリース7.2.5 .....	3011
E.276.1. バージョン7.2.5への移行 .....	3011
E.276.2. 変更点 .....	3011
E.277. リリース7.2.4 .....	3012
E.277.1. バージョン7.2.4への移行 .....	3012
E.277.2. 変更点 .....	3012
E.278. リリース7.2.3 .....	3012
E.278.1. バージョン7.2.3への移行 .....	3013
E.278.2. 変更点 .....	3013
E.279. リリース7.2.2 .....	3013
E.279.1. バージョン7.2.2への移行 .....	3013
E.279.2. 変更点 .....	3013
E.280. リリース7.2.1 .....	3014
E.280.1. バージョン7.2.1への移行 .....	3014
E.280.2. 変更点 .....	3014
E.281. リリース7.2 .....	3015
E.281.1. 概要 .....	3015
E.281.2. バージョン7.2への移行 .....	3015
E.281.3. 変更点 .....	3016
E.282. リリース7.1.3 .....	3026
E.282.1. 7.1.3への移行 .....	3026
E.282.2. 変更点 .....	3026

E.283. リリース7.1.2 .....	3027
E.283.1. バージョン7.1.2への移行 .....	3027
E.283.2. 変更点 .....	3027
E.284. リリース7.1.1 .....	3027
E.284.1. バージョン7.1.1への移行 .....	3027
E.284.2. 変更点 .....	3027
E.285. リリース7.1 .....	3028
E.285.1. バージョン7.1への移行 .....	3028
E.285.2. 変更点 .....	3029
E.286. リリース7.0.3 .....	3033
E.286.1. バージョン7.0.3への移行 .....	3033
E.286.2. 変更点 .....	3033
E.287. リリース7.0.2 .....	3034
E.287.1. バージョン7.0.2への移行 .....	3034
E.287.2. 変更点 .....	3034
E.288. リリース7.0.1 .....	3034
E.288.1. バージョン7.0.1への移行 .....	3034
E.288.2. 変更点 .....	3035
E.289. リリース7.0 .....	3035
E.289.1. バージョン7.0への移行 .....	3036
E.289.2. 変更点 .....	3036
E.290. リリース6.5.3 .....	3043
E.290.1. バージョン6.5.3への移行 .....	3043
E.290.2. 変更点 .....	3043
E.291. リリース6.5.2 .....	3044
E.291.1. バージョン6.5.2への移行 .....	3044
E.291.2. 変更点 .....	3044
E.292. リリース6.5.1 .....	3045
E.292.1. バージョン6.5.1への移行 .....	3045
E.292.2. 変更点 .....	3045
E.293. リリース6.5 .....	3045
E.293.1. バージョン6.5への移行 .....	3047
E.293.2. 変更点 .....	3047
E.294. リリース6.4.2 .....	3051
E.294.1. バージョン6.4.2への移行 .....	3051
E.294.2. 変更点 .....	3051
E.295. リリース6.4.1 .....	3051
E.295.1. バージョン6.4.1への移行 .....	3051
E.295.2. 変更点 .....	3051
E.296. リリース6.4 .....	3052
E.296.1. バージョン 6.4 への移行 .....	3053
E.296.2. 変更点 .....	3053
E.297. リリース6.3.2 .....	3057
E.297.1. 変更点 .....	3058
E.298. リリース6.3.1 .....	3058
E.298.1. 変更点 .....	3059

---

E.299. リリース6.3 .....	3059
E.299.1. バージョン6.3への移行 .....	3061
E.299.2. 変更点 .....	3061
E.300. リリース6.2.1 .....	3064
E.300.1. バージョン6.2からバージョン6.2.1への移行 .....	3065
E.300.2. 変更点 .....	3065
E.301. リリース6.2 .....	3065
E.301.1. バージョン6.1からバージョン6.2への移行 .....	3065
E.301.2. バージョン1.xからバージョン6.2への移行 .....	3066
E.301.3. 変更点 .....	3066
E.302. リリース6.1.1 .....	3068
E.302.1. バージョン6.1からバージョン6.1.1への移行 .....	3068
E.302.2. 変更点 .....	3068
E.303. リリース6.1 .....	3069
E.303.1. バージョン6.1への移行 .....	3069
E.303.2. 変更点 .....	3070
E.304. リリース6.0 .....	3072
E.304.1. バージョン1.09からバージョン6.0への移行 .....	3072
E.304.2. 1.09より前のバージョンからバージョン6.0への移行 .....	3072
E.304.3. 変更点 .....	3072
E.305. リリース1.09 .....	3075
E.306. リリース1.02 .....	3075
E.306.1. バージョン1.02からバージョン1.02.1への移行 .....	3075
E.306.2. ダンプ/リロード手順 .....	3076
E.306.3. 変更点 .....	3076
E.307. リリース1.01 .....	3077
E.307.1. バージョン1.0からバージョン1.01への移行 .....	3077
E.307.2. 変更点 .....	3079
E.308. リリース1.0 .....	3079
E.308.1. 変更点 .....	3080
E.309. Postgres95リリース0.03 .....	3081
E.309.1. 変更点 .....	3081
E.310. Postgres95リリース0.02 .....	3083
E.310.1. 変更点 .....	3083
E.311. Postgres95リリース0.01 .....	3084
F. 追加で提供されるモジュール .....	3085
F.1. adminpack .....	3086
F.1.1. 実装された機能 .....	3086
F.2. auth_delay .....	3086
F.2.1. 設定パラメータ .....	3086
F.2.2. 作者 .....	3087
F.3. auto_explain .....	3087
F.3.1. 設定パラメータ .....	3087
F.3.2. 例 .....	3088
F.3.3. 作者 .....	3089
F.4. btree_gin .....	3089

---

F.4.1. 使用例 .....	3089
F.4.2. 作者 .....	3090
F.5. btree_gist .....	3090
F.5.1. 使用例 .....	3090
F.5.2. 作者 .....	3091
F.6. chkpass .....	3091
F.6.1. 作者 .....	3092
F.7. citext .....	3092
F.7.1. 原理 .....	3092
F.7.2. 使用方法 .....	3093
F.7.3. 文字列比較の動作 .....	3093
F.7.4. 制限 .....	3094
F.7.5. 作者 .....	3094
F.8. cube .....	3094
F.8.1. 構文 .....	3095
F.8.2. 精度 .....	3095
F.8.3. 使用方法 .....	3095
F.8.4. デフォルト .....	3097
F.8.5. 注釈 .....	3097
F.8.6. クレジット .....	3098
F.9. dblink .....	3098
F.10. dict_int .....	3132
F.10.1. 設定 .....	3132
F.10.2. 使用方法 .....	3132
F.11. dict_xsyn .....	3133
F.11.1. 設定 .....	3133
F.11.2. 使用方法 .....	3133
F.12. earthdistance .....	3134
F.12.1. cubeを基にした地表距離 .....	3135
F.12.2. pointを基にした地表距離 .....	3136
F.13. file_fdw .....	3136
F.14. fuzzystrmatch .....	3138
F.14.1. Soundex .....	3138
F.14.2. レーベンシュタイン .....	3139
F.14.3. Metaphone .....	3140
F.14.4. Double Metaphone .....	3140
F.15. hstore .....	3141
F.15.1. hstoreの外部表現 .....	3141
F.15.2. hstoreの演算子と関数 .....	3142
F.15.3. インデックス .....	3145
F.15.4. 例 .....	3145
F.15.5. 統計情報 .....	3146
F.15.6. 互換性 .....	3147
F.15.7. 変換 .....	3147
F.15.8. 作者 .....	3147
F.16. intagg .....	3147

---

F.16.1. 関数 .....	3148
F.16.2. 使用例 .....	3148
F.17. intarray .....	3149
F.17.1. intarrayの関数および演算子 .....	3149
F.17.2. インデックスサポート .....	3151
F.17.3. 例 .....	3151
F.17.4. ベンチマーク .....	3151
F.17.5. 作者 .....	3152
F.18. isn .....	3152
F.18.1. データ型 .....	3152
F.18.2. キャスト .....	3153
F.18.3. 関数と演算子 .....	3153
F.18.4. 例 .....	3154
F.18.5. 参考文献 .....	3155
F.18.6. 作者 .....	3155
F.19. lo .....	3155
F.19.1. 原理 .....	3156
F.19.2. 使用方法 .....	3156
F.19.3. 制限 .....	3156
F.19.4. 作者 .....	3157
F.20. ltree .....	3157
F.20.1. 定義 .....	3157
F.20.2. 演算子と関数 .....	3158
F.20.3. インデックス .....	3161
F.20.4. 例 .....	3161
F.20.5. 変換 .....	3164
F.20.6. 作者 .....	3164
F.21. pageinspect .....	3164
F.21.1. 関数 .....	3164
F.22. passwordcheck .....	3168
F.23. pg_buffercache .....	3169
F.23.1. pg_buffercacheビュー .....	3169
F.23.2. サンプル出力 .....	3170
F.23.3. 作者 .....	3170
F.24. pgcrypto .....	3170
F.24.1. 汎用ハッシュ関数 .....	3171
F.24.2. パスワードハッシュ化関数 .....	3171
F.24.3. PGP暗号化関数 .....	3173
F.24.4. 暗号化そのものを行う関数 .....	3179
F.24.5. ランダムデータ関数 .....	3180
F.24.6. 注釈 .....	3180
F.24.7. 作者 .....	3182
F.25. pg_freespacemap .....	3183
F.25.1. 関数 .....	3183
F.25.2. サンプル出力 .....	3183
F.25.3. 作者 .....	3184

---



---

F.26. pg_prewarm .....	3184
F.26.1. 関数 .....	3184
F.26.2. 作者 .....	3185
F.27. pgrowlocks .....	3185
F.27.1. 概要 .....	3185
F.27.2. サンプル出力 .....	3186
F.27.3. 作者 .....	3186
F.28. pg_stat_statements .....	3186
F.28.1. pg_stat_statements ビュー .....	3187
F.28.2. 関数 .....	3189
F.28.3. 設定パラメータ .....	3189
F.28.4. サンプル出力 .....	3190
F.28.5. 作者 .....	3191
F.29. pgstattuple .....	3191
F.29.1. 関数 .....	3191
F.29.2. 作者 .....	3195
F.30. pg_trgm .....	3195
F.30.1. トライグラム(またはトリグラフ)の概念 .....	3195
F.30.2. 関数と演算子 .....	3195
F.30.3. インデックスサポート .....	3196
F.30.4. テキスト検索の統合 .....	3197
F.30.5. 参考 .....	3198
F.30.6. 作者 .....	3198
F.31. postgres_fdw .....	3198
F.31.1. postgres_fdwの外部データラッパオプション .....	3199
F.31.2. 接続管理 .....	3201
F.31.3. トランザクション管理 .....	3201
F.31.4. リモート問い合わせの最適化 .....	3202
F.31.5. リモート問い合わせ実行環境 .....	3202
F.31.6. バージョン間互換性 .....	3202
F.31.7. 例 .....	3203
F.31.8. 作者 .....	3203
F.32. seg .....	3203
F.32.1. 原理 .....	3204
F.32.2. 構文 .....	3204
F.32.3. 精度 .....	3205
F.32.4. 使用方法 .....	3205
F.32.5. 注釈 .....	3206
F.32.6. クレジット .....	3206
F.33. sepgsql .....	3207
F.33.1. 概要 .....	3207
F.33.2. インストール .....	3207
F.33.3. リグレッションテスト .....	3208
F.33.4. GUCパラメータ .....	3210
F.33.5. 機能 .....	3210
F.33.6. sepgsql関数 .....	3214

---

---

F.33.7. 制限事項 .....	3214
F.33.8. 外部リソース .....	3214
F.33.9. 作者 .....	3215
F.34. spi .....	3215
F.34.1. refint — 参照整合性を実装する関数 .....	3215
F.34.2. timetravel — 時間旅行を実装する関数 .....	3215
F.34.3. autoinc — フィールド自動増分用の関数 .....	3216
F.34.4. insert_username — 誰がテーブルを変更したかを追跡する関数 .....	3217
F.34.5. moddatetime — 最終更新時刻を追跡する関数 .....	3217
F.35. sslinfo .....	3217
F.35.1. 提供される関数 .....	3217
F.35.2. 作者 .....	3219
F.36. tablefunc .....	3219
F.36.1. 提供される関数 .....	3219
F.36.2. 作者 .....	3229
F.37. tcn .....	3229
F.38. test_decoding .....	3230
F.39. tsearch2 .....	3231
F.39.1. 移植に関する問題 .....	3231
F.39.2. 8.3より前のインストレーションを変換 .....	3232
F.39.3. 参考資料 .....	3232
F.40. tsm_system_rows .....	3232
F.40.1. 例 .....	3233
F.41. tsm_system_time .....	3233
F.41.1. 例 .....	3233
F.42. unaccent .....	3234
F.42.1. 設定 .....	3234
F.42.2. 使用方法 .....	3235
F.42.3. 関数 .....	3235
F.43. uuid-osspl .....	3236
F.43.1. uuid-osspl関数 .....	3236
F.43.2. uuid-ossplの構築 .....	3237
F.43.3. 作者 .....	3237
F.44. xml2 .....	3238
F.44.1. 廃止予定の可能性についてのお知らせ .....	3238
F.44.2. 関数の説明 .....	3238
F.44.3. xpath_table .....	3239
F.44.4. XSLT関数 .....	3241
F.44.5. 作者 .....	3242
G. 追加で提供されるプログラム .....	3243
G.1. クライアントアプリケーション .....	3243
G.2. サーバアプリケーション .....	3250
H. 外部プロジェクト .....	3255
H.1. クライアントインタフェース .....	3255
H.2. 管理ツール .....	3255
H.3. 手続き言語 .....	3255

---

---

H.4. 拡張 .....	3256
I. ソースコードリポジトリ .....	3257
I.1. Gitを使ってソースを入手する .....	3257
J. ドキュメント作成 .....	3258
J.1. DocBook .....	3258
J.2. ツールセット .....	3258
J.2.1. Fedora、RHEL、およびその派生版でのインストール .....	3260
J.2.2. FreeBSDでのインストール .....	3260
J.2.3. Debianパッケージ .....	3260
J.2.4. OS X .....	3260
J.2.5. ソースから手作業でインストール .....	3260
J.2.6. configureによる検出 .....	3263
J.3. 文書の構築 .....	3263
J.3.1. HTML .....	3263
J.3.2. マニュアルページ .....	3264
J.3.3. JadeTex からの印刷 .....	3264
J.3.4. テキストのはみ出し .....	3265
J.3.5. RTFからの印刷 .....	3265
J.3.6. 平文ファイル .....	3267
J.3.7. 構文検証 .....	3267
J.4. 文書の起草 .....	3267
J.4.1. Emacs/PSGML .....	3267
J.4.2. その他のEmacsモード .....	3268
J.5. スタイルガイド .....	3268
J.5.1. リファレンスページ .....	3268
K. 頭字語 .....	3271

# 付録A PostgreSQLエラーコード

PostgreSQLサーバによって発行されるメッセージは全て、標準SQLにおける「SQLSTATE」コードの記述方法に従った、5文字のエラーコードが割り当てられています。どのようなエラー条件が発生したかを把握しなければならないアプリケーションは、通常テキスト形式のエラーメッセージを確認するのではなく、このエラーコードを検査すべきです。このエラーコードは、PostgreSQLリリースの違いによって変更することはあまりありません。また、エラーメッセージの各国言語化による変更にも影響されません。PostgreSQLで発行されるエラーコードのいくつか(全部ではありません)は、標準SQLで定義されていることに注意してください。標準SQLで定義されていない追加のエラーコードは、独自のものであったり他のデータベースから取り入れたものです。

標準に従い、エラーコードの最初の2文字はエラーのクラスを表し、残り3文字がそのクラス内の特定条件を表します。したがって、特定のエラーコードを認識できないアプリケーションであっても、エラークラスから何をすべきか推定できることがあります。

表A.1「PostgreSQLエラーコード」は、PostgreSQL 9.5.4で定義されたエラーコードを全て一覧で示しています(標準SQLでは定義されていますが、現在実際に使用されていないものもあります)。エラークラスも示しています。各エラークラスには、残りの3文字が000となる「標準」エラーコードが存在します。あるクラスの範囲内で発生したが、より特定のコードが割り当てられていないエラー条件のためだけに、このコードが使用されます。

「条件名」列に示されているシンボルはPL/pgSQLで使用している条件名です。条件名は大文字もしくは小文字でも記述されます。(PL/pgSQLは、エラーの場合と異なり、警告の場合にはその状態名を認識しません。これらはクラス00と01と02です)。

いくつかのエラー型に対し、サーバはそのエラーに起因するデータベースオブジェクト(テーブル、テーブル列、データ型、もしくは制約)の名前を報告します。たとえば、`unique_violation`エラーの原因となった一意性制約の名前です。これら名前はエラーレポート文書の分離されたフィールドに与えられます。これにより、アプリケーションは読んで理解できる翻訳されているかも知れない文書のテキストからそれらを抽出しようと試みる必要がなくなります。PostgreSQL 9.3の時点で、この機能を完璧に保証する範囲はSQLSTATEクラス23(整合性制約違反)のみですが、将来的には十中八九拡張されそうです。

表A.1 PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
クラス00—正常終了	
00000	successful_completion
クラス01—警告	
01000	warning
0100C	dynamic_result_sets_returned
01008	implicit_zero_bit_padding
01003	null_value_eliminated_in_set_function
01007	privilege_not_granted
01006	privilege_not_revoked
01004	string_data_right_truncation
01P01	deprecated_feature
クラス02—データがない(標準SQLではこれは警告クラスでもある)	

PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
02000	no_data
02001	no_additional_dynamic_result_sets_returned
クラス03—SQL文の未完了	
03000	sql_statement_not_yet_complete
クラス08—接続の例外	
08000	connection_exception
08003	connection_does_not_exist
08006	connection_failure
08001	sqlclient_unable_to_establish_sqlconnection
08004	sqlserver_rejected_establishment_of_sqlconnection
08007	transaction_resolution_unknown
08P01	protocol_violation
クラス09—トリガによるアクションの例外	
09000	triggered_action_exception
クラス0A—サポートされない機能	
0A000	feature_not_supported
クラス0B—無効なトランザクションの開始	
0B000	invalid_transaction_initiation
クラス0F—位置付け子の例外	
0F000	locator_exception
0F001	invalid_locator_specification
クラス0L—無効な権限付与	
0L000	invalid_grantor
0LP01	invalid_grant_operation
クラス0P—無効なロールの指定	
0P000	invalid_role_specification
クラス0Z—診断の例外	
0Z000	diagnostics_exception
0Z002	stacked_diagnostics_accessed_without_active_handler
クラス20—caseが存在しない	
20000	case_not_found
クラス21—次数違反	
21000	cardinality_violation
クラス22—データ例外	

PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
22000	data_exception
2202E	array_subscript_error
22021	character_not_in_repertoire
22008	datetime_field_overflow
22012	division_by_zero
22005	error_in_assignment
2200B	escape_character_conflict
22022	indicator_overflow
22015	interval_field_overflow
2201E	invalid_argument_for_logarithm
22014	invalid_argument_for_ntile_function
22016	invalid_argument_for_nth_value_function
2201F	invalid_argument_for_power_function
2201G	invalid_argument_for_width_bucket_function
22018	invalid_character_value_for_cast
22007	invalid_datetime_format
22019	invalid_escape_character
2200D	invalid_escape_octet
22025	invalid_escape_sequence
22P06	nonstandard_use_of_escape_character
22010	invalid_indicator_parameter_value
22023	invalid_parameter_value
2201B	invalid_regular_expression
2201W	invalid_row_count_in_limit_clause
2201X	invalid_row_count_in_result_offset_clause
2202H	invalid_tablesample_argument
2202G	invalid_tablesample_repeat
22009	invalid_time_zone_displacement_value
2200C	invalid_use_of_escape_character
2200G	most_specific_type_mismatch
22004	null_value_not_allowed
22002	null_value_no_indicator_parameter
22003	numeric_value_out_of_range
22026	string_data_length_mismatch

PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
22001	string_data_right_truncation
22011	substring_error
22027	trim_error
22024	unterminated_c_string
2200F	zero_length_character_string
22P01	floating_point_exception
22P02	invalid_text_representation
22P03	invalid_binary_representation
22P04	bad_copy_file_format
22P05	untranslatable_character
2200L	not_an_xml_document
2200M	invalid_xml_document
2200N	invalid_xml_content
2200S	invalid_xml_comment
2200T	invalid_xml_processing_instruction
クラス23—整合性制約違反	
23000	integrity_constraint_violation
23001	restrict_violation
23502	not_null_violation
23503	foreign_key_violation
23505	unique_violation
23514	check_violation
23P01	exclusion_violation
クラス24—無効なカーソル状態	
24000	invalid_cursor_state
クラス25—無効なトランザクション状態	
25000	invalid_transaction_state
25001	active_sql_transaction
25002	branch_transaction_already_active
25008	held_cursor_requires_same_isolation_level
25003	inappropriate_access_mode_for_branch_transaction
25004	inappropriate_isolation_level_for_branch_transaction
25005	no_active_sql_transaction_for_branch_transaction
25006	read_only_sql_transaction

PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
25007	schema_and_data_statement_mixing_not_supported
25P01	no_active_sql_transaction
25P02	in_failed_sql_transaction
クラス26—無効なSQL文の名前	
26000	invalid_sql_statement_name
クラス27—トリガによるデータ変更違反	
27000	triggered_data_change_violation
クラス28—無効な認証指定	
28000	invalid_authorization_specification
28P01	invalid_password
クラス2B—依存する権限記述子がまだ存在する	
2B000	dependent_privilege_descriptors_still_exist
2BP01	dependent_objects_still_exist
クラス2D—無効なトランザクションの終了	
2D000	invalid_transaction_termination
クラス2F—SQLルーチン例外	
2F000	sql_routine_exception
2F005	function_executed_no_return_statement
2F002	modifying_sql_data_not_permitted
2F003	prohibited_sql_statement_attempted
2F004	reading_sql_data_not_permitted
クラス34—無効なカーソル名称	
34000	invalid_cursor_name
クラス38—外部ルーチン例外	
38000	external_routine_exception
38001	containing_sql_not_permitted
38002	modifying_sql_data_not_permitted
38003	prohibited_sql_statement_attempted
38004	reading_sql_data_not_permitted
クラス39—外部ルーチン呼び出し例外	
39000	external_routine_invocation_exception
39001	invalid_sqlstate_returned
39004	null_value_not_allowed
39P01	trigger_protocol_violated



PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
39P02	srf_protocol_violated
39P03	event_trigger_protocol_violated
クラス3B—セーブポイント例外	
3B000	savepoint_exception
3B001	invalid_savepoint_specification
クラス3D—無効なカタログ名称	
3D000	invalid_catalog_name
クラス3F—無効なスキーマ名称	
3F000	invalid_schema_name
クラス40—トランザクションロールバック	
40000	transaction_rollback
40002	transaction_integrity_constraint_violation
40001	serialization_failure
40003	statement_completion_unknown
40P01	deadlock_detected
クラス42—構文エラーもしくはアクセス規則違反	
42000	syntax_error_or_access_rule_violation
42601	syntax_error
42501	insufficient_privilege
42846	cannot_coerce
42803	grouping_error
42P20	windowing_error
42P19	invalid_recursion
42830	invalid_foreign_key
42602	invalid_name
42622	name_too_long
42939	reserved_name
42804	datatype_mismatch
42P18	indeterminate_datatype
42P21	collation_mismatch
42P22	indeterminate_collation
42809	wrong_object_type
42703	undefined_column
42883	undefined_function

PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
42P01	undefined_table
42P02	undefined_parameter
42704	undefined_object
42701	duplicate_column
42P03	duplicate_cursor
42P04	duplicate_database
42723	duplicate_function
42P05	duplicate_prepared_statement
42P06	duplicate_schema
42P07	duplicate_table
42712	duplicate_alias
42710	duplicate_object
42702	ambiguous_column
42725	ambiguous_function
42P08	ambiguous_parameter
42P09	ambiguous_alias
42P10	invalid_column_reference
42611	invalid_column_definition
42P11	invalid_cursor_definition
42P12	invalid_database_definition
42P13	invalid_function_definition
42P14	invalid_prepared_statement_definition
42P15	invalid_schema_definition
42P16	invalid_table_definition
42P17	invalid_object_definition
クラス44—WITHCHECKOPTION違反	
44000	with_check_option_violation
クラス53—リソース不足	
53000	insufficient_resources
53100	disk_full
53200	out_of_memory
53300	too_many_connections
53400	configuration_limit_exceeded
クラス54—プログラム制限超過	

## PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
54000	program_limit_exceeded
54001	statement_too_complex
54011	too_many_columns
54023	too_many_arguments
クラス55ー必要条件を満たさないオブジェクト	
55000	object_not_in_prerequisite_state
55006	object_in_use
55P02	cant_change_runtime_param
55P03	lock_not_available
クラス57ー操作の介入	
57000	operator_intervention
57014	query_canceled
57P01	admin_shutdown
57P02	crash_shutdown
57P03	cannot_connect_now
57P04	database_dropped
クラス58ーシステムエラー(PostgreSQL自体の外部のエラー)	
58000	system_error
58030	io_error
58P01	undefined_file
58P02	duplicate_file
クラスF0ー設定ファイルエラー	
F0000	config_file_error
F0001	lock_file_exists
クラスHVー外部データラッパーエラー(SQL/MED)	
HV000	fdw_error
HV005	fdw_column_name_not_found
HV002	fdw_dynamic_parameter_value_needed
HV010	fdw_function_sequence_error
HV021	fdw_inconsistent_descriptor_information
HV024	fdw_invalid_attribute_value
HV007	fdw_invalid_column_name
HV008	fdw_invalid_column_number
HV004	fdw_invalid_data_type

PostgreSQLエラーコード

エラーコード	条件名
HV006	fdw_invalid_data_type_descriptors
HV091	fdw_invalid_descriptor_field_identifier
HV00B	fdw_invalid_handle
HV00C	fdw_invalid_option_index
HV00D	fdw_invalid_option_name
HV090	fdw_invalid_string_length_or_buffer_length
HV00A	fdw_invalid_string_format
HV009	fdw_invalid_use_of_null_pointer
HV014	fdw_too_many_handles
HV001	fdw_out_of_memory
HV00P	fdw_no_schemas
HV00J	fdw_option_name_not_found
HV00K	fdw_reply_handle
HV00Q	fdw_schema_not_found
HV00R	fdw_table_not_found
HV00L	fdw_unable_to_create_execution
HV00M	fdw_unable_to_create_reply
HV00N	fdw_unable_to_establish_connection
クラスP0—PL/pgSQLエラー	
P0000	plpgsql_error
P0001	raise_exception
P0002	no_data_found
P0003	too_many_rows
P0004	assert_failure
クラスXX—内部エラー	
XX000	internal_error
XX001	data_corrupted
XX002	index_corrupted

---

# 付録B 日付/時刻のサポート

PostgreSQLは、全ての日付/時刻入力のサポートにおいて、内蔵しているヒューリスティックなパーサを使用します。日付と時刻は文字列で入力され、そのフィールドにはどのような種類の情報が入るのかが事前に決められている別個のフィールドに分割されます。それぞれのフィールドは解釈された後、数値を割り当てられたり、無視されたり、あるいははねられたりします。構文解析に際し、月、曜日、および時間帯を含む、テキストフィールドすべてに対する内部参照テーブルがあります。

この付録ではこれらの参照テーブルの内容についての情報と構文解析で日付と時刻を解読する手順を説明します。

## B.1. 日付/時刻入力の解釈

日付/時刻データ型は全て以下の手順で解読されます。

1. 入力文字列をトークンに分割し、そしてそれぞれのトークンを文字列、時刻、時間帯、または数値というように分類します。
  - a. 数値トークンにコロン(:)が含まれている場合は、時刻文字列です。そこに続く全ての数字とコロンを含みます。
  - b. 数値トークンにハイフン(-)、スラッシュ(/)、または2つ以上のドット(.)が含まれている場合は、テキストの月名がある日付文字列です。日付トークンがすでに現れている場合は代わりに、時間帯名として解釈されます(例えばAmerica/New\_York)。
  - c. トークンが数値だけの場合、それは単項、もしくはISO 8601の連結形式の日付(例:1999年1月13日を示す19990113)、あるいは時刻(例:14:15:16を示す141516)のいずれかです。
  - d. トークンがプラス記号(+)あるいはマイナス記号(-)で始まっている場合は、数値形式の時間帯フィールドか特殊なフィールドです。
2. もしトークンがテキスト文字列の場合、以下のように可能性のある文字列と照合されます。
  - a. 時間帯短縮形としてトークンをテーブルからバイナリ検索します。
  - b. 探索できなかった場合は同様にそのトークンに対し特殊文字(たとえばtoday)、曜日(たとえばThursday)、月(たとえばJanuary)、ノイズ(たとえばat, on)に一致するかどうか、参照テーブルにバイナリ検索をかけます。
  - c. それでも探し出せなかった場合、エラーを返します。
3. トークンが数値あるいは数値フィールドの場合を以下に示します。
  - a. トークンが8桁または6桁、かつ、以前に他のどのような日付フィールドも読まれていない場合は、「連結された日付」(例えば、19990118または990118)として解釈されます。その解釈方法はYYYYMMDDまたはYYMMDDです。
  - b. もしトークンが3桁で年が既に読み込まれている場合は年内の経過日数と解釈されます。
  - c. 4桁または6桁の場合で年が既に読み込まれている時は時刻(HHMMまたはHHMMSS)と解釈されます。

- d. 3桁以上の場合、かつ、どの日付フィールドもまだ見つからない場合は年と解釈されます（この場合、残る日付フィールドの順序は強制的にyy-mm-ddと解釈されます）。
  - e. さもなければ、日付フィールドの順序は、DateStyleの設定mm-dd-yy、dd-mm-yy、yy-mm-ddに従うものと仮定されます。月や月内の日のフィールドが範囲外であれば、エラーになります。
4. もしBCが指定された場合は内部格納用に年を負の数にして1を加えます（グレゴリオ暦にはゼロ年がないので、数値的には1BC(紀元前1年)がゼロ年になります）。
  5. BCが指定されず年フィールドの長さが2桁の場合、年は4桁になるよう調整されます。そのフィールドが70未満の場合は2000が加えられますが、その他の場合には1900が加えられます。

### ヒント

(例えば、西暦99年を0099のように)グレゴリオ暦の西暦元年から99年までは、ゼロを前に付加して4桁で入力することができます。

## B.2. 日付/時刻キーワード

表B.1「月名」に月名として認識されるトークンを示します。

表B.1月名

月	簡略形
January	Jan
February	Feb
March	Mar
April	Apr
May	
June	Jun
July	Jul
August	Aug
September	Sep, Sept
October	Oct
November	Nov
December	Dec

表B.2「曜日名」に、曜日名として認識されるトークンを示します。

表B.2曜日名

曜日	簡略形
Sunday	Sun

曜日	簡略形
Monday	Mon
Tuesday	Tue, Tues
Wednesday	Wed, Weds
Thursday	Thu, Thur, Thurs
Friday	Fri
Saturday	Sat

表B.3「日付/時刻フィールドの修飾子」に、様々な修飾子の目的を持つトークンを示します。

表B.3日付/時刻フィールドの修飾子

識別子	説明
AM	12:00以前の時刻
AT	このキーワードは無視されます
JULIAN,JD,J	次のフィールドはユリウス日
ON	このキーワードは無視されます
PM	12:00と12:00以降の時刻
T	次のフィールドは時刻

## B.3. 日付/時刻設定ファイル

時間帯省略形は十分に標準化されていないので、PostgreSQLでは、サーバで受け付け可能な省略形群をカスタマイズできる仕組みを提供します。 `timezone_abbreviations` 実行時パラメータは有効な省略形群を決定します。このパラメータはすべてのデータベースユーザで変更可能ですが、取り得る値はデータベース管理者により制御されます。これらは実際にはインストレーションディレクトリの `.../share/timezonesets/` 内の設定ファイル名です。代替ファイルをこのディレクトリに追加することにより、管理者は時間帯省略形に対するローカルポリシーを設定することができます。

`timezone_abbreviations` は、 `.../share/timezonesets/` に存在する、名前のすべてがアルファベットである任意のファイルの名前を指定することができます。( `timezone_abbreviations` 内の非アルファベット文字の禁止により、意図したディレクトリ以外のファイル読み取りを防ぐことができます。また、バックアップファイルやその他のファイルの読み取りを防ぐこともできます。)

時間帯省略形ファイルには空白行や#から始まるコメントを含めることができます。コメント以外は以下の書式を持たなければなりません。

```
zone_abbreviationoffsetzone_abbreviationoffset D
zone_abbreviation time_zone_name
@INCLUDE file_name
@OVERRIDE
```

`zone_abbreviation` は単なる定義された省略形です。 `offset` はUTCからの相当するオフセットを秒数で表したものです。グリニッジより東にあれば正、西にあれば負の値となります。たとえば、-18000はグリニッジより

西に5時間、すなわち、北アメリカ東海岸の標準時間を示します。Dは、時間帯名が標準時間ではなくローカル時間での夏時間を表すことを示します。代わりに`time_zone_name`を指定することもでき、その場合には時間帯の定義が参照され、その時間帯での省略形の意味が使われます。意味を調べるのは単に固定の整数値を使うよりかなり高価ですので、この代替法はその意味が歴史的に変わる省略形に対してのみ薦められます。

@INCLUDE構文により、`.../share/timezonesets/`ディレクトリ内の他のファイルを含むことができます。深さに制限がありますが、入れ子に含むことができます。

@OVERRIDE構文は、ファイル内の続く項目が既存の項目(典型的には、インクルードされたファイルから得られた項目)を上書きできることを示します。これがないと、同一時間帯省略形の定義が競合した場合にエラーとみなされます。

未変更のインストールでは、Defaultファイルに、ほとんど全世界の競合しない時間帯省略形をすべて記載しています。さらにAustraliaおよびIndiaファイルがこれらの地区向けに提供されています。これらのファイルはDefaultファイルの先頭で含有されています。必要に応じて省略形の追加・変更を行ってください。

参考のため、標準のインストールにはAfrica.txt、America.txtなども含まれています。これらにはIANA時間帯データベースに従って使用されている時間帯省略形に関する情報がすべて含まれています。これらのファイル内にある時間帯定義を必要に応じてコピーペーストして独自の設定ファイルを編集することができます。これらのファイル名にドットが入っていますので、`timezone_abbreviations`設定から直接参照できないことに注意してください。

### 注記

時間帯省略形を読み込む時にエラーが発生した場合、新しい値は適用されず、古い値がそのまま残ります。データベースの起動時にエラーが起きた場合は、起動に失敗します。

### 注意

設定ファイル内で定義される時間帯省略形は、PostgreSQLに組み込み済みの時間帯以外の意味も変更します。たとえば、Australia設定ファイルではSAT(南オーストラリア標準時間)を定義しています。このファイルが有効な場合、SATは土曜の省略形として認識されなくなります。

### 注意

`.../share/timezonesets/`を変更する時にバックアップを責任を持って行ってください。このディレクトリは通常のデータベースダンプに含まれません。

## B.4. 単位の歴史

標準SQLでは、「日付時刻リテラル」定義の中で、「日付時刻の値」はグレゴリオ暦に従った日付と時間の自然法則に則る」と明記されています。PostgreSQLは標準SQLの指針に従い、グレゴリオ暦が使われる以前の年に対してもグレゴリオ暦で日付を数えます。この規則は先発グレゴリオ暦として知られています。

ユリウス暦は、紀元前45年にユリウス・カエサル(Julius Caesar)によって広められたものです。西欧でグレゴリオ暦への移行が開始された1582年まで一般的に使用されていました。ユリウス暦では、太陽年は365日+1/4日=365.25日と概算されます。この暦では、128年で約1日のずれが生じます。



ローマ教皇グレゴリウス13世(Gregory XIII)はトレントの公会議(Council of Trent)の勧告に従って累積していた暦のずれを修正しました。グレゴリオ暦では、太陽年は $365+97/400$ 日 $=365.2425$ 日と近似されます。したがって、グレゴリオ暦で太陽年が1日ずれるにはおよそ3,300年を要します。

$365+97/400$ という近似は、下記の規則に従って400年間に97回のうるう年を設けることによって得られています。

4で割り切れる年を、うるう年にする。

ただし、100で割り切れる年は、うるう年にしない。

ただし、400で割り切れる年は、結局うるう年とする。

したがって、1700、1800、1900、2100、2200はうるう年ではありませんが、2000、2400はうるう年です。それに比べ、古いユリウス暦では4で割り切れる年のみがうるう年でした。

1582年2月の教皇勅書は、1582年の10月から10日間除外することを命じ、したがって10月4日の翌日を10月15日としました。この慣行はイタリア、ポーランド、ポルトガル、スペインで遵守されました。他のカトリックの国々もすぐ後に追従しましたが、プロテスタントの国々は変更を嫌がり、ギリシャ正教を信奉する国々は20世紀の初めまで変更を行いませんでした。1752年に大英帝国とその自治領(現在のアメリカ合衆国を含む)でもその改革は行われました。したがって、1752年9月2日の次は1752年9月14日となっています。このような理由から、Unixシステムでcalプログラムを実行すると、下記のような結果になります。

```
$ cal 9 1752
   September 1752
   S M Tu W Th F S
           1  2 14 15 16
  17 18 19 20 21 22 23
  24 25 26 27 28 29 30
```

しかし、当然、この暦は大英帝国とその自治領でのみ有効なものであり、他の場所ではそうではありません。様々な場所で様々な時代に使われていた実際の暦を追いかけることは難しく、また、混乱することになるでしょうから、PostgreSQLは追いかけることはせず、この方法が歴史的に正確でなくても日付すべてでグレゴリオ暦の規則に従います。

グレゴリオ暦が開発されるより前から、様々な暦が世界の多くの地域で開発されました。例えば、中国暦のルーツは紀元前14世紀まで遡ることができますし、伝説では、黄帝が紀元前2637年にこの暦を発明したとされています。中華人民共和国では、公的な目的ではグレゴリオ暦を使用していますが、祝祭日の決定には中国暦を使用します。

ユリウス日は別の種類の暦であり、名前が似ていて混乱しますが、ユリウス暦とは関係ありません。ユリウス日は、フランスの学者Joseph Justus Scaliger(1540-1609)によって発明され、おそらくこの語源は彼の父であるイタリアの学者、Julius Caesar Scaliger(1484-1558)からの引用と考えられます。ユリウス日システムでは、JD 0(よくいわれるユリウス日と呼ばれます)から始まる日は連番です。JD 0はユリウス暦の紀元前4713年1月1日、またはグレゴリオ暦の紀元前4714年11月24日に対応します。ユリウス日の数え方は、天文学者が夜間の観測にラベルを付けるためにより良く使用されました。このため、深夜0時から深夜0時までではなく、UTC正午から次のUTC正午までが1日でした。JD 0は紀元前4714年11月24日のUTC正午から紀元前4714年11月25日のUTC正午までの24時間であると明示されています。

PostgreSQLは日付の入出力においてユリウス日記法を(および、一部の日付時間間隔の計算においてユリウス日を)サポートしますが、正午から正午までという微妙な日付の数え方を守っていません。PostgreSQLは深夜0時から深夜0時までとしてユリウス日を扱います。

# 付録C SQLキーワード

表C.1「SQLキーワード」に標準SQLとPostgreSQL 9.5.4においてキーワードとされているすべてのトークンを示します。この背景となる情報は「識別子とキーワード」にあります。(スペースの都合上、標準SQLのより新しい2つのバージョンと歴史的な比較のためのSQL-92のみを含めています。これらと他の標準の中間のバージョンの違いはわずかです。)

SQLは予約と未予約キーワードを区別します。標準に従うと予約キーワードのみが真のキーワードとなり、その予約キーワードは識別子として使用することはできません。未予約キーワードはある特定の文脈で特別な意味を持ち、また、その他の文脈では識別子として使用することができます。ほとんどの未予約キーワードは、SQLで規定された組み込みのテーブル名と関数名です。未予約キーワードの本質的な存在意義は、ある文脈においては前もって定義された意味があることを宣言することだけです。

PostgreSQLの構文解析の過程では、少々複雑になります。複数の異なったトークンのクラスがあり、それらは識別子としてまったく使用できないものから、普通の識別子と比較して、パーサ内で特別なステータスを持たないものまであります。(後者は一般的にはSQLで規定された関数です。) PostgreSQLでは予約キーワードは完全に予約されたものではなく、列ラベルとして使用することができます(例:CHECKは予約キーワードですが、SELECT 55 AS CHECKのようにすることができます)。

表C.1「SQLキーワード」のPostgreSQLの列では、パーサがはっきりと理解しているキーワードではあるが、列名やテーブル名としても使用できるものを「未予約」としています。キーワードの中には、どちらかといえば未予約であるが、関数名や型名として使用できないものもあり、そのように注記しています。(このようなキーワードのほとんどは、特殊な構文をもった組み込み済みの関数やデータ型を表しています。この関数または型は使用することができますが、ユーザによって定義直すことはできません。) 一方、「予約」とされるものは列名やテーブル名として使用できないトークンです。予約キーワードの中には関数名やデータ型として使用できるものもあります。この情報も以下の表に示しています。何も注記がなければ、予約キーワードは「AS」の列ラベル名としてしか使用することができません。

一般的な規則として、以下に示すキーワードのいずれかを識別子として含むコマンドで、おかしなパーサエラーが発生した場合、その識別子を引用符でくくって問題が解決するかどうか確認してください。

表C.1「SQLキーワード」を見る前に、PostgreSQLにおいて予約されていないキーワードが、その単語に関連する機能を実装していないということを意味していないことを理解しておいてください。逆に、キーワードがあるということも機能が存在することを意味していません。

表C.1 SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
A		未予約	未予約	
ABORT	未予約			
ABS		予約	予約	
ABSENT		未予約	未予約	
ABSOLUTE	未予約	未予約	未予約	予約
ACCESS	未予約			
ACCORDING		未予約	未予約	
ACTION	未予約	未予約	未予約	予約
ADA		未予約	未予約	未予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
ADD	未予約	未予約	未予約	予約
ADMIN	未予約	未予約	未予約	
AFTER	未予約	未予約	未予約	
AGGREGATE	未予約			
ALL	予約	予約	予約	予約
ALLOCATE		予約	予約	予約
ALSO	未予約			
ALTER	未予約	予約	予約	予約
ALWAYS	未予約	未予約	未予約	
ANALYSE	予約			
ANALYZE	予約			
AND	予約	予約	予約	予約
ANY	予約	予約	予約	予約
ARE		予約	予約	予約
ARRAY	予約	予約	予約	
ARRAY_AGG		予約	予約	
ARRAY_MAX_CARDINALITY		予約		
AS	予約	予約	予約	予約
ASC	予約	未予約	未予約	予約
ASENSITIVE		予約	予約	
ASSERTION	未予約	未予約	未予約	予約
ASSIGNMENT	未予約	未予約	未予約	
ASYMMETRIC	予約	予約	予約	
AT	未予約	予約	予約	予約
ATOMIC		予約	予約	
ATTRIBUTE	未予約	未予約	未予約	
ATTRIBUTES		未予約	未予約	
AUTHORIZATION	予約(関数または型として 使用可)	予約	予約	予約
AVG		予約	予約	予約
BACKWARD	未予約			
BASE64		未予約	未予約	
BEFORE	未予約	未予約	未予約	
BEGIN	未予約	予約	予約	予約
BEGIN_FRAME		予約		

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
BEGIN_PARTITION		予約		
BERNOULLI		未予約	未予約	
BETWEEN	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
BIGINT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
BINARY	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	
BIT	未予約(関数または型として使用不可)			予約
BIT_LENGTH				予約
BLOB		予約	予約	
BLOCKED		未予約	未予約	
BOM		未予約	未予約	
BOOLEAN	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
BOTH	予約	予約	予約	予約
BREADTH		未予約	未予約	
BY	未予約	予約	予約	予約
C		未予約	未予約	未予約
CACHE	未予約			
CALL		予約	予約	
CALLED	未予約	予約	予約	
CARDINALITY		予約	予約	
CASCADE	未予約	未予約	未予約	予約
CASCADED	未予約	予約	予約	予約
CASE	予約	予約	予約	予約
CAST	予約	予約	予約	予約
CATALOG	未予約	未予約	未予約	予約
CATALOG_NAME		未予約	未予約	未予約
CEIL		予約	予約	
CEILING		予約	予約	
CHAIN	未予約	未予約	未予約	
CHAR	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
CHARACTER	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
CHARACTERISTICS	未予約	未予約	未予約	
CHARACTERS		未予約	未予約	
CHARACTER_LENGTH		予約	予約	予約
CHARACTER_SET_CATALOG		未予約	未予約	未予約
CHARACTER_SET_NAME		未予約	未予約	未予約
CHARACTER_SET_SCHEMA		未予約	未予約	未予約
CHAR_LENGTH		予約	予約	予約
CHECK	予約	予約	予約	予約
CHECKPOINT	未予約			
CLASS	未予約			
CLASS_ORIGIN		未予約	未予約	未予約
CLOB		予約	予約	
CLOSE	未予約	予約	予約	予約
CLUSTER	未予約			
COALESCE	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
COBOL		未予約	未予約	未予約
COLLATE	予約	予約	予約	予約
COLLATION	予約(関数または型として使用可)	未予約	未予約	予約
COLLATION_CATALOG		未予約	未予約	未予約
COLLATION_NAME		未予約	未予約	未予約
COLLATION_SCHEMA		未予約	未予約	未予約
COLLECT		予約	予約	
COLUMN	予約	予約	予約	予約
COLUMNS		未予約	未予約	
COLUMN_NAME		未予約	未予約	未予約
COMMAND_FUNCTION		未予約	未予約	未予約
COMMAND_FUNCTION_CODE		未予約	未予約	
COMMENT	未予約			
COMMENTS	未予約			
COMMIT	未予約	予約	予約	予約
COMMITTED	未予約	未予約	未予約	未予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
CONCURRENTLY	予約(関数または型として使用可)			
CONDITION		予約	予約	
CONDITION_NUMBER		未予約	未予約	未予約
CONFIGURATION	未予約			
CONFLICT	未予約			
CONNECT		予約	予約	予約
CONNECTION	未予約	未予約	未予約	予約
CONNECTION_NAME		未予約	未予約	未予約
CONSTRAINT	予約	予約	予約	予約
CONSTRAINTS	未予約	未予約	未予約	予約
CONSTRAINT_CATALOG		未予約	未予約	未予約
CONSTRAINT_NAME		未予約	未予約	未予約
CONSTRAINT_SCHEMA		未予約	未予約	未予約
CONSTRUCTOR		未予約	未予約	
CONTAINS		予約	未予約	
CONTENT	未予約	未予約	未予約	
CONTINUE	未予約	未予約	未予約	予約
CONTROL		未予約	未予約	
CONVERSION	未予約			
CONVERT		予約	予約	予約
COPY	未予約			
CORR		予約	予約	
CORRESPONDING		予約	予約	予約
COST	未予約			
COUNT		予約	予約	予約
COVAR_POP		予約	予約	
COVAR_SAMP		予約	予約	
CREATE	予約	予約	予約	予約
CROSS	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
CSV	未予約			
CUBE	未予約	予約	予約	
CUME_DIST		予約	予約	
CURRENT	未予約	予約	予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
CURRENT_CATALOG	予約	予約	予約	
CURRENT_DATE	予約	予約	予約	予約
CURRENT_DEFAULT_TRANSFORM_GROUP		予約	予約	
CURRENT_PATH		予約	予約	
CURRENT_ROLE	予約	予約	予約	
CURRENT_ROW		予約		
CURRENT_SCHEMA	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	
CURRENT_TIME	予約	予約	予約	予約
CURRENT_TIMESTAMP	予約	予約	予約	予約
CURRENT_TRANSFORM_GROUP_FOR_TYPE		予約	予約	
CURRENT_USER	予約	予約	予約	予約
CURSOR	未予約	予約	予約	予約
CURSOR_NAME		未予約	未予約	未予約
CYCLE	未予約	予約	予約	
DATA	未予約	未予約	未予約	未予約
DATABASE	未予約			
DATALINK		予約	予約	
DATE		予約	予約	予約
DATETIME_INTERVAL_CODE		未予約	未予約	未予約
DATETIME_INTERVAL_PRECISION		未予約	未予約	未予約
DAY	未予約	予約	予約	予約
DB		未予約	未予約	
DEALLOCATE	未予約	予約	予約	予約
DEC	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
DECIMAL	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
DECLARE	未予約	予約	予約	予約
DEFAULT	予約	予約	予約	予約
DEFAULTS	未予約	未予約	未予約	
DEFERRABLE	予約	未予約	未予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
DEFERRED	未予約	未予約	未予約	予約
DEFINED		未予約	未予約	
DEFINER	未予約	未予約	未予約	
DEGREE		未予約	未予約	
DELETE	未予約	予約	予約	予約
DELIMITER	未予約			
DELIMITERS	未予約			
DENSE_RANK		予約	予約	
DEPTH		未予約	未予約	
DEREF		予約	予約	
DERIVED		未予約	未予約	
DESC	予約	未予約	未予約	予約
DESCRIBE		予約	予約	予約
DESCRIPTOR		未予約	未予約	予約
DETERMINISTIC		予約	予約	
DIAGNOSTICS		未予約	未予約	予約
DICTIONARY	未予約			
DISABLE	未予約			
DISCARD	未予約			
DISCONNECT		予約	予約	予約
DISPATCH		未予約	未予約	
DISTINCT	予約	予約	予約	予約
DLNEWCOPY		予約	予約	
DLPREVIOUSCOPY		予約	予約	
DLURLCOMPLETE		予約	予約	
DLURLCOMPLETEONLY		予約	予約	
DLURLCOMPLETEWRITE		予約	予約	
DLURLPATH		予約	予約	
DLURLPATHONLY		予約	予約	
DLURLPATHWRITE		予約	予約	
DLURLSCHEME		予約	予約	
DLURLSERVER		予約	予約	
DLVALUE		予約	予約	
DO	予約			



## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
DOCUMENT	未予約	未予約	未予約	
DOMAIN	未予約	未予約	未予約	予約
DOUBLE	未予約	予約	予約	予約
DROP	未予約	予約	予約	予約
DYNAMIC		予約	予約	
DYNAMIC_FUNCTION		未予約	未予約	未予約
DYNAMIC_FUNCTION_CODE		未予約	未予約	
EACH	未予約	予約	予約	
ELEMENT		予約	予約	
ELSE	予約	予約	予約	予約
EMPTY		未予約	未予約	
ENABLE	未予約			
ENCODING	未予約	未予約	未予約	
ENCRYPTED	未予約			
END	予約	予約	予約	予約
END-EXEC		予約	予約	予約
END_FRAME		予約		
END_PARTITION		予約		
ENFORCED		未予約		
ENUM	未予約			
EQUALS		予約	未予約	
ESCAPE	未予約	予約	予約	予約
EVENT	未予約			
EVERY		予約	予約	
EXCEPT	予約	予約	予約	予約
EXCEPTION				予約
EXCLUDE	未予約	未予約	未予約	
EXCLUDING	未予約	未予約	未予約	
EXCLUSIVE	未予約			
EXEC		予約	予約	予約
EXECUTE	未予約	予約	予約	予約
EXISTS	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
EXP		予約	予約	
EXPLAIN	未予約			

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
EXPRESSION		未予約		
EXTENSION	未予約			
EXTERNAL	未予約	予約	予約	予約
EXTRACT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
FALSE	予約	予約	予約	予約
FAMILY	未予約			
FETCH	予約	予約	予約	予約
FILE		未予約	未予約	
FILTER	未予約	予約	予約	
FINAL		未予約	未予約	
FIRST	未予約	未予約	未予約	予約
FIRST_VALUE		予約	予約	
FLAG		未予約	未予約	
FLOAT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
FLOOR		予約	予約	
FOLLOWING	未予約	未予約	未予約	
FOR	予約	予約	予約	予約
FORCE	未予約			
FOREIGN	予約	予約	予約	予約
FORTRAN		未予約	未予約	未予約
FORWARD	未予約			
FOUND		未予約	未予約	予約
FRAME_ROW		予約		
FREE		予約	予約	
FREEZE	予約(関数または型として使用可)			
FROM	予約	予約	予約	予約
FS		未予約	未予約	
FULL	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
FUNCTION	未予約	予約	予約	
FUNCTIONS	未予約			
FUSION		予約	予約	

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
G		未予約	未予約	
GENERAL		未予約	未予約	
GENERATED		未予約	未予約	
GET		予約	予約	予約
GLOBAL	未予約	予約	予約	予約
GO		未予約	未予約	予約
GOTO		未予約	未予約	予約
GRANT	予約	予約	予約	予約
GRANTED	未予約	未予約	未予約	
GREATEST	未予約(関数または型として使用不可)			
GROUP	予約	予約	予約	予約
GROUPING	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
GROUPS		予約		
HANDLER	未予約			
HAVING	予約	予約	予約	予約
HEADER	未予約			
HEX		未予約	未予約	
HIERARCHY		未予約	未予約	
HOLD	未予約	予約	予約	
HOUR	未予約	予約	予約	予約
ID		未予約	未予約	
IDENTITY	未予約	予約	予約	予約
IF	未予約			
IGNORE		未予約	未予約	
ILIKE	予約(関数または型として使用可)			
IMMEDIATE	未予約	未予約	未予約	予約
IMMEDIATELY		未予約		
IMMUTABLE	未予約			
IMPLEMENTATION		未予約	未予約	
IMPLICIT	未予約			
IMPORT	未予約	予約	予約	
IN	予約	予約	予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
INCLUDING	未予約	未予約	未予約	
INCREMENT	未予約	未予約	未予約	
INDENT		未予約	未予約	
INDEX	未予約			
INDEXES	未予約			
INDICATOR		予約	予約	予約
INHERIT	未予約			
INHERITS	未予約			
INITIALLY	予約	未予約	未予約	予約
INLINE	未予約			
INNER	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
INOUT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
INPUT	未予約	未予約	未予約	予約
INSENSITIVE	未予約	予約	予約	予約
INSERT	未予約	予約	予約	予約
INSTANCE		未予約	未予約	
INSTANTIABLE		未予約	未予約	
INSTEAD	未予約	未予約	未予約	
INT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
INTEGER	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
INTEGRITY		未予約	未予約	
INTERSECT	予約	予約	予約	予約
INTERSECTION		予約	予約	
INTERVAL	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
INTO	予約	予約	予約	予約
INVOKER	未予約	未予約	未予約	
IS	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
ISNULL	予約(関数または型として使用可)			
ISOLATION	未予約	未予約	未予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
JOIN	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
K		未予約	未予約	
KEY	未予約	未予約	未予約	予約
KEY_MEMBER		未予約	未予約	
KEY_TYPE		未予約	未予約	
LABEL	未予約			
LAG		予約	予約	
LANGUAGE	未予約	予約	予約	予約
LARGE	未予約	予約	予約	
LAST	未予約	未予約	未予約	予約
LAST_VALUE		予約	予約	
LATERAL	予約	予約	予約	
LEAD		予約	予約	
LEADING	予約	予約	予約	予約
LEAKPROOF	未予約			
LEAST	未予約(関数または型として使用不可)			
LEFT	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
LENGTH		未予約	未予約	未予約
LEVEL	未予約	未予約	未予約	予約
LIBRARY		未予約	未予約	
LIKE	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
LIKE_REGEX		予約	予約	
LIMIT	予約	未予約	未予約	
LINK		未予約	未予約	
LISTEN	未予約			
LN		予約	予約	
LOAD	未予約			
LOCAL	未予約	予約	予約	予約
LOCALTIME	予約	予約	予約	
LOCALTIMESTAMP	予約	予約	予約	
LOCATION	未予約	未予約	未予約	

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
LOCATOR		未予約	未予約	
LOCK	未予約			
LOCKED	未予約			
LOGGED	未予約			
LOWER		予約	予約	予約
M		未予約	未予約	
MAP		未予約	未予約	
MAPPING	未予約	未予約	未予約	
MATCH	未予約	予約	予約	予約
MATCHED		未予約	未予約	
MATERIALIZED	未予約			
MAX		予約	予約	予約
MAXVALUE	未予約	未予約	未予約	
MAX_CARDINALITY			予約	
MEMBER		予約	予約	
MERGE		予約	予約	
MESSAGE_LENGTH		未予約	未予約	未予約
MESSAGE_OCTET_LENGTH		未予約	未予約	未予約
MESSAGE_TEXT		未予約	未予約	未予約
METHOD		予約	予約	
MIN		予約	予約	予約
MINUTE	未予約	予約	予約	予約
MINVALUE	未予約	未予約	未予約	
MOD		予約	予約	
MODE	未予約			
MODIFIES		予約	予約	
MODULE		予約	予約	予約
MONTH	未予約	予約	予約	予約
MORE		未予約	未予約	未予約
MOVE	未予約			
MULTISET		予約	予約	
MUMPS		未予約	未予約	未予約
NAME	未予約	未予約	未予約	未予約
NAMES	未予約	未予約	未予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
NAMESPACE		未予約	未予約	
NATIONAL	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
NATURAL	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
NCHAR	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
NCLOB		予約	予約	
NESTING		未予約	未予約	
NEW		予約	予約	
NEXT	未予約	未予約	未予約	予約
NFC		未予約	未予約	
NFD		未予約	未予約	
NFKC		未予約	未予約	
NFKD		未予約	未予約	
NIL		未予約	未予約	
NO	未予約	予約	予約	予約
NONE	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
NORMALIZE		予約	予約	
NORMALIZED		未予約	未予約	
NOT	予約	予約	予約	予約
NOTHING	未予約			
NOTIFY	未予約			
NOTNULL	予約(関数または型として使用可)			
NOWAIT	未予約			
NTH_VALUE		予約	予約	
NTILE		予約	予約	
NULL	予約	予約	予約	予約
NULLABLE		未予約	未予約	未予約
NULLIF	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
NULLS	未予約	未予約	未予約	
NUMBER		未予約	未予約	未予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
NUMERIC	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
OBJECT	未予約	未予約	未予約	
OCCURRENCES_REGEX		予約	予約	
OCTETS		未予約	未予約	
OCTET_LENGTH		予約	予約	予約
OF	未予約	予約	予約	予約
OFF	未予約	未予約	未予約	
OFFSET	予約	予約	予約	
ON	予約	予約	予約	予約
ONLY	予約	予約	予約	予約
OPEN		予約	予約	予約
OPERATOR	未予約			
OPTION	未予約	未予約	未予約	予約
OPTIONS	未予約	未予約	未予約	
OR	予約	予約	予約	予約
ORDER	予約	予約	予約	予約
ORDERING		未予約	未予約	
ORDINALITY	未予約	未予約	未予約	
OTHERS		未予約	未予約	
OUT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
OUTER	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
OUTPUT		未予約	未予約	予約
OVER	未予約	予約	予約	
OVERLAPS	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	予約
OVERLAY	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
OVERRIDING		未予約	未予約	
OWNED	未予約			
OWNER	未予約			



## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
P		未予約	未予約	
PAD		未予約	未予約	予約
PARAMETER		予約	予約	
PARAMETER_MODE		未予約	未予約	
PARAMETER_NAME		未予約	未予約	
PARAMETER_ORDINAL_POSITION		未予約	未予約	
PARAMETER_SPECIFIC_CATALOG		未予約	未予約	
PARAMETER_SPECIFIC_NAME		未予約	未予約	
PARAMETER_SPECIFIC_SCHEMA		未予約	未予約	
PARSER	未予約			
PARTIAL	未予約	未予約	未予約	予約
PARTITION	未予約	予約	予約	
PASCAL		未予約	未予約	未予約
PASSING	未予約	未予約	未予約	
PASSTHROUGH		未予約	未予約	
PASSWORD	未予約			
PATH		未予約	未予約	
PERCENT		予約		
PERCENTILE_CONT		予約	予約	
PERCENTILE_DISC		予約	予約	
PERCENT_RANK		予約	予約	
PERIOD		予約		
PERMISSION		未予約	未予約	
PLACING	予約	未予約	未予約	
PLANS	未予約			
PLI		未予約	未予約	未予約
POLICY	未予約			
PORTION		予約		
POSITION	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
POSITION_REGEX		予約	予約	

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
POWER		予約	予約	
PRECEDES		予約		
PRECEDING	未予約	未予約	未予約	
PRECISION	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
PREPARE	未予約	予約	予約	予約
PREPARED	未予約			
PRESERVE	未予約	未予約	未予約	予約
PRIMARY	予約	予約	予約	予約
PRIOR	未予約	未予約	未予約	予約
PRIVILEGES	未予約	未予約	未予約	予約
PROCEDURAL	未予約			
PROCEDURE	未予約	予約	予約	予約
PROGRAM	未予約			
PUBLIC		未予約	未予約	予約
QUOTE	未予約			
RANGE	未予約	予約	予約	
RANK		予約	予約	
READ	未予約	未予約	未予約	予約
READS		予約	予約	
REAL	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
REASSIGN	未予約			
RECHECK	未予約			
RECOVERY		未予約	未予約	
RECURSIVE	未予約	予約	予約	
REF	未予約	予約	予約	
REFERENCES	予約	予約	予約	予約
REFERENCING		予約	予約	
REFRESH	未予約			
REGR_AVGX		予約	予約	
REGR_AVGY		予約	予約	
REGR_COUNT		予約	予約	
REGR_INTERCEPT		予約	予約	
REGR_R2		予約	予約	

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
REGR_SLOPE		予約	予約	
REGR_SXX		予約	予約	
REGR_SXY		予約	予約	
REGR_SYY		予約	予約	
REINDEX	未予約			
RELATIVE	未予約	未予約	未予約	予約
RELEASE	未予約	予約	予約	
RENAME	未予約			
REPEATABLE	未予約	未予約	未予約	未予約
REPLACE	未予約			
REPLICA	未予約			
REQUIRING		未予約	未予約	
RESET	未予約			
RESPECT		未予約	未予約	
RESTART	未予約	未予約	未予約	
RESTORE		未予約	未予約	
RESTRICT	未予約	未予約	未予約	予約
RESULT		予約	予約	
RETURN		予約	予約	
RETURNED_CARDINALITY		未予約	未予約	
RETURNED_LENGTH		未予約	未予約	未予約
RETURNED_OCTET_LENGTH		未予約	未予約	未予約
RETURNED_SQLSTATE		未予約	未予約	未予約
RETURNING	予約	未予約	未予約	
RETURNS	未予約	予約	予約	
REVOKE	未予約	予約	予約	予約
RIGHT	予約(関数または型として 使用可)	予約	予約	予約
ROLE	未予約	未予約	未予約	
ROLLBACK	未予約	予約	予約	予約
ROLLUP	未予約	予約	予約	
ROUTINE		未予約	未予約	
ROUTINE_CATALOG		未予約	未予約	
ROUTINE_NAME		未予約	未予約	
ROUTINE_SCHEMA		未予約	未予約	

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
ROW	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
ROWS	未予約	予約	予約	予約
ROW_COUNT		未予約	未予約	未予約
ROW_NUMBER		予約	予約	
RULE	未予約			
SAVEPOINT	未予約	予約	予約	
SCALE		未予約	未予約	未予約
SCHEMA	未予約	未予約	未予約	予約
SCHEMA_NAME		未予約	未予約	未予約
SCOPE		予約	予約	
SCOPE_CATALOG		未予約	未予約	
SCOPE_NAME		未予約	未予約	
SCOPE_SCHEMA		未予約	未予約	
SCROLL	未予約	予約	予約	予約
SEARCH	未予約	予約	予約	
SECOND	未予約	予約	予約	予約
SECTION		未予約	未予約	予約
SECURITY	未予約	未予約	未予約	
SELECT	予約	予約	予約	予約
SELECTIVE		未予約	未予約	
SELF		未予約	未予約	
SENSITIVE		予約	予約	
SEQUENCE	未予約	未予約	未予約	
SEQUENCES	未予約			
SERIALIZABLE	未予約	未予約	未予約	未予約
SERVER	未予約	未予約	未予約	
SERVER_NAME		未予約	未予約	未予約
SESSION	未予約	未予約	未予約	予約
SESSION_USER	予約	予約	予約	予約
SET	未予約	予約	予約	予約
SETOF	未予約(関数または型として使用不可)			
SETS	未予約	未予約	未予約	
SHARE	未予約			

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
SHOW	未予約			
SIMILAR	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	
SIMPLE	未予約	未予約	未予約	
SIZE		未予約	未予約	予約
SKIP	未予約			
SMALLINT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
SNAPSHOT	未予約			
SOME	予約	予約	予約	予約
SOURCE		未予約	未予約	
SPACE		未予約	未予約	予約
SPECIFIC		予約	予約	
SPECIFICTYPE		予約	予約	
SPECIFIC_NAME		未予約	未予約	
SQL	未予約	予約	予約	予約
SQLCODE				予約
SQLERROR				予約
SQLEXCEPTION		予約	予約	
SQLSTATE		予約	予約	予約
SQLWARNING		予約	予約	
SQRT		予約	予約	
STABLE	未予約			
STANDALONE	未予約	未予約	未予約	
START	未予約	予約	予約	
STATE		未予約	未予約	
STATEMENT	未予約	未予約	未予約	
STATIC		予約	予約	
STATISTICS	未予約			
STDDEV_POP		予約	予約	
STDDEV_SAMP		予約	予約	
STDIN	未予約			
STDOUT	未予約			
STORAGE	未予約			
STRICT	未予約			

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
STRIP	未予約	未予約	未予約	
STRUCTURE		未予約	未予約	
STYLE		未予約	未予約	
SUBCLASS_ORIGIN		未予約	未予約	未予約
SUBMULTISET		予約	予約	
SUBSTRING	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
SUBSTRING_REGEX		予約	予約	
SUCCEEDS		予約		
SUM		予約	予約	予約
SYMMETRIC	予約	予約	予約	
SYSID	未予約			
SYSTEM	未予約	予約	予約	
SYSTEM_TIME		予約		
SYSTEM_USER		予約	予約	予約
T		未予約	未予約	
TABLE	予約	予約	予約	予約
TABLES	未予約			
TABLESAMPLE	予約(関数または型として使用可)	予約	予約	
TABLESPACE	未予約			
TABLE_NAME		未予約	未予約	未予約
TEMP	未予約			
TEMPLATE	未予約			
TEMPORARY	未予約	未予約	未予約	予約
TEXT	未予約			
THEN	予約	予約	予約	予約
TIES		未予約	未予約	
TIME	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
TIMESTAMP	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
TIMEZONE_HOUR		予約	予約	予約
TIMEZONE_MINUTE		予約	予約	予約
TO	予約	予約	予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
TOKEN		未予約	未予約	
TOP_LEVEL_COUNT		未予約	未予約	
TRAILING	予約	予約	予約	予約
TRANSACTION	未予約	未予約	未予約	予約
TRANSACTIONS_COMMITTED		未予約	未予約	
TRANSACTIONS_ROLLED_BACK		未予約	未予約	
TRANSACTION_ACTIVE		未予約	未予約	
TRANSFORM	未予約	未予約	未予約	
TRANSFORMS		未予約	未予約	
TRANSLATE		予約	予約	予約
TRANSLATE_REGEX		予約	予約	
TRANSLATION		予約	予約	予約
TREAT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
TRIGGER	未予約	予約	予約	
TRIGGER_CATALOG		未予約	未予約	
TRIGGER_NAME		未予約	未予約	
TRIGGER_SCHEMA		未予約	未予約	
TRIM	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
TRIM_ARRAY		予約	予約	
TRUE	予約	予約	予約	予約
TRUNCATE	未予約	予約	予約	
TRUSTED	未予約			
TYPE	未予約	未予約	未予約	未予約
TYPES	未予約			
UESCAPE		予約	予約	
UNBOUNDED	未予約	未予約	未予約	
UNCOMMITTED	未予約	未予約	未予約	未予約
UNDER		未予約	未予約	
UNENCRYPTED	未予約			
UNION	予約	予約	予約	予約
UNIQUE	予約	予約	予約	予約

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
UNKNOWN	未予約	予約	予約	予約
UNLINK		未予約	未予約	
UNLISTEN	未予約			
UNLOGGED	未予約			
UNNAMED		未予約	未予約	未予約
UNNEST		予約	予約	
UNTIL	未予約			
UNTYPED		未予約	未予約	
UPDATE	未予約	予約	予約	予約
UPPER		予約	予約	予約
URI		未予約	未予約	
USAGE		未予約	未予約	予約
USER	予約	予約	予約	予約
USER_DEFINED_TYPE_CATALOG		未予約	未予約	
USER_DEFINED_TYPE_CODE		未予約	未予約	
USER_DEFINED_TYPE_NAME		未予約	未予約	
USER_DEFINED_TYPE_SCHEMA		未予約	未予約	
USING	予約	予約	予約	予約
VACUUM	未予約			
VALID	未予約	未予約	未予約	
VALIDATE	未予約			
VALIDATOR	未予約			
VALUE	未予約	予約	予約	予約
VALUES	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
VALUE_OF		予約		
VARBINARY		予約	予約	
VARCHAR	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	予約
VARIADIC	予約			
VARYING	未予約	予約	予約	予約
VAR_POP		予約	予約	



## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
VAR_SAMP		予約	予約	
VERBOSE	予約(関数または型として使用可)			
VERSION	未予約	未予約	未予約	
VERSIONING		予約		
VIEW	未予約	未予約	未予約	予約
VIEWS	未予約			
VOLATILE	未予約			
WHEN	予約	予約	予約	予約
WHENEVER		予約	予約	予約
WHERE	予約	予約	予約	予約
WHITESPACE	未予約	未予約	未予約	
WIDTH_BUCKET		予約	予約	
WINDOW	予約	予約	予約	
WITH	予約	予約	予約	予約
WITHIN	未予約	予約	予約	
WITHOUT	未予約	予約	予約	
WORK	未予約	未予約	未予約	予約
WRAPPER	未予約	未予約	未予約	
WRITE	未予約	未予約	未予約	予約
XML	未予約	予約	予約	
XMLAGG		予約	予約	
XMLATTRIBUTES	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XMLBINARY		予約	予約	
XMLCAST		予約	予約	
XMLCOMMENT		予約	予約	
XMLCONCAT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XMLDECLARATION		未予約	未予約	
XMLDOCUMENT		予約	予約	
XMLELEMENT	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XML EXISTS	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	

## SQLキーワード

キーワード	PostgreSQL	SQL:2011	SQL:2008	SQL-92
XMLFOREST	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XMLITERATE		予約	予約	
XMLNAMESPACES		予約	予約	
XMLPARSE	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XMLPI	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XMLQUERY		予約	予約	
XMLROOT	未予約(関数または型として使用不可)			
XMLSCHEMA		未予約	未予約	
XMLSERIALIZE	未予約(関数または型として使用不可)	予約	予約	
XMLTABLE		予約	予約	
XMLTEXT		予約	予約	
XMLVALIDATE		予約	予約	
YEAR	未予約	予約	予約	予約
YES	未予約	未予約	未予約	
ZONE	未予約	未予約	未予約	予約

---

# 付録D SQLへの準拠

本節では、PostgreSQLがどの程度現在の標準SQLに準拠しているかについて、概要を説明します。以下の情報は互換性についての完全な説明ではありません。しかし、ユーザにとって十分適切かつ有用な詳細を主な話題としてここで示しています。

標準SQLの公式な名称は、ISO/IEC 9075「Database Language SQL」です。この標準SQLの改訂バージョンは不定期にリリースされています。最も最近の改訂は2011年に行われました。この2011年版はISO/IEC 9075:2011、もしくは単にSQL:2011と呼ばれています。この前のバージョンはSQL:2008、SQL:2003、SQL:1999とSQL-92です。それぞれ前のバージョンを置き換えたバージョンですので、より昔のバージョンへの適合性についての主張には公的な利点がありません。PostgreSQLの開発では、伝統的な機能もしくは共通の考えと矛盾しないように、標準SQLの最新の公式バージョンに準拠させようとしています。標準SQLで必須とされた機能の多くは、多少構文や機能に違いはあるものの、サポートされています。さらに適合性を高めることが将来のリリースで期待されています。

SQL-92では、適合性について、Entry、Intermediate、Fullという3つの機能セットを定義しました。標準SQLの準拠をうたっているデータベース管理システムのほとんどは、Entryレベルのみに適合しています。IntermediateもしくはFullレベルの機能の全体的なセットは、非常に膨大になり過ぎるか、もしくは旧来の動作と競合するからです。

SQL:1999から、標準SQLは、SQL-92で見受けられた3レベルに機能を非効率的に分散させるのではなく、個々の機能を大規模な集合として定義されるようになりました。こうした機能の大規模なサブセットを、全てのSQL準拠の実装が提供しなければならない「コア」機能として表しています。いくつかの省略可能な機能は「パッケージ」という形にまとめられ、SQLの実装はこれに対して互換性をうたうことができるようになりました。つまり特定機能のグループへの準拠が可能です。

SQL:2003版以降の標準はまた、数個の部品に分かれています。それぞれ省略した名前を持ちます。この部品に連続した番号が付いていないことに注意してください。

- ISO/IEC 9075-1 Framework (SQL/Framework)
- ISO/IEC 9075-2 Foundation (SQL/Foundation)
- ISO/IEC 9075-3 Call Level Interface (SQL/CLI)
- ISO/IEC 9075-4 Persistent Stored Modules (SQL/PSM)
- ISO/IEC 9075-9 Management of External Data (SQL/MED)
- ISO/IEC 9075-10 Object Language Bindings (SQL/OLB)
- ISO/IEC 9075-11 Information and Definition Schemas (SQL/Schemata)
- ISO/IEC 9075-13 Routines and Types using the Java Language (SQL/JRT)
- ISO/IEC 9075-14 XML-related specifications (SQL/XML)

PostgreSQLのコア部分は 1、2、9、11、および14番の部分に対応しています。第3部分はODBCドライバを、そして第13部分はPL/Javaプラグインを網羅していますが、これらコンポーネントに対する正確な適合性は検証されていません。第4と第10部分は現時点でPostgreSQLに実装されていません。

PostgreSQLはSQL:2011の主な機能のほとんどをサポートします。完全なコアの互換性に必要な179の必須機能の内、PostgreSQLは少なくとも160個に適合します。さらに省略可能な機能を数多くサポートします。

本書の執筆時点で、SQL:2011のコアに完全に適合したデータベース管理システムのバージョンはないということ、ここで言及しておくのは価値のあることかもしれません。

以下の2つの節では、PostgreSQLでサポートされているこれらの機能をリストし、その後にPostgreSQLでまだサポートされていないSQL:2011で定義された機能をリストしています。これら2つのリストはおおよそのものです。サポート対象であるとリストされている機能が些細な部分で準拠していない可能性があり、サポートされていないある機能の大部分が、実際には実装されている可能性があります。本書の主要な部分では、動作するものとし、しないものについての最も正確な情報を常に伝えます。

### 注記

ハイフンを含む機能コードはサブ機能です。したがって、特定のサブ機能がサポートされない場合、他のサブ機能がサポートされていてもそのメイン機能はサポートされない機能としてリストされています。

## D.1. サポートされている機能

識別子	パッケージ	説明	コメント
B012		埋め込みC	
B021		直接SQL	
E011	コア	数値データ型	
E011-01	コア	NTEGERおよび SMALLINTデータ型	
E011-02	コア	REAL, DOUBLE PRECISION, FLOAT データ型	
E011-03	コア	DECIMALおよび NUMERICデータ型	
E011-04	コア	算術演算子	
E011-05	コア	数値比較	
E011-06	コア	数値データ型間の暗黙 キャスト	
E021	コア	文字データ型	
E021-01	コア	CHARACTERデータ型	
E021-02	コア	CHARACTER VARYINGデータ型	
E021-03	コア	文字リテラル	
E021-04	コア	CHARACTER_LENGTH 関数	数える前に CHARACTER値の最後 の空白を除去します
E021-05	コア	OCTET_LENGTH関数	

識別子	パッケージ	説明	コメント
E021-06	コア	SUBSTRING関数	
E021-07	コア	文字の連結	
E021-08	コア	UPPERおよびLOWER関数	
E021-09	コア	TRIM関数	
E021-10	コア	文字列型間の暗黙的キャスト	
E021-11	コア	POSITION関数	
E021-12	コア	文字の比較	
E031	コア	識別子	
E031-01	コア	制限付き識別子	
E031-02	コア	小文字の識別子	
E031-03	コア	末尾のアンダースコア	
E051	コア	基本問い合わせ仕様	
E051-01	コア	SELECT DISTINCT	
E051-02	コア	GROUP BY句	
E051-04	コア	選択リスト中にない列を含むことができるGROUP BY	
E051-05	コア	再命名できる選択リスト項目	
E051-06	コア	HAVING句	
E051-07	コア	選択リスト内の修飾付き*	
E051-08	コア	FROM句内の関連名	
E051-09	コア	FROM句内の列名の変更	
E061	コア	基本述語および検索条件	
E061-01	コア	比較述語	
E061-02	コア	BETWEEN述語	
E061-03	コア	値のリストが付いたIN述語	
E061-04	コア	LIKE述語	
E061-05	コア	LIKE述語 ESCAPE句	
E061-06	コア	NULL述語	
E061-07	コア	修飾付き比較述語	
E061-08	コア	EXISTS述語	

識別子	パッケージ	説明	コメント
E061-09	コア	比較述語内の副問い合わせ	
E061-11	コア	IN述語内の副問い合わせ	
E061-12	コア	修飾付き比較述語内の副問い合わせ	
E061-13	コア	相関副問い合わせ	
E061-14	コア	検索条件	
E071	コア	基本問い合わせ式	
E071-01	コア	UNION DISTINCTテーブル演算子	
E071-02	コア	UNION ALLテーブル演算子	
E071-03	コア	EXCEPT DISTINCT テーブル演算子	
E071-05	コア	正確に同一のデータ型を持つ必要がないテーブル演算子経由の列の結合	
E071-06	コア	副問い合わせ内のテーブル演算子	
E081	コア	基本権限	
E081-01	コア	SELECT権限	
E081-02	コア	DELETE権限	
E081-03	コア	テーブルレベルの INSERT権限	
E081-04	コア	テーブルレベルの UPDATE権限	
E081-05	コア	列レベルのUPDATE権限	
E081-06	コア	テーブルレベルの REFERENCES権限	
E081-07	コア	列レベルの REFERENCES権限	
E081-08	コア	WITH GRANT OPTION	
E081-09	コア	USAGE権限	
E081-10	コア	EXECUTE権限	
E091	コア	集合関数	

識別子	パッケージ	説明	コメント
E091-01	コア	AVG	
E091-02	コア	COUNT	
E091-03	コア	MAX	
E091-04	コア	MIN	
E091-05	コア	SUM	
E091-06	コア	ALL修飾子	
E091-07	コア	DISTINCT修飾子	
E101	コア	基本データ操作	
E101-01	コア	INSERT文	
E101-03	コア	探索UPDATE文	
E101-04	コア	探索DELETE文	
E111	コア	単一行SELECT文	
E121	コア	基本カーソルサポート	
E121-01	コア	DECLARE CURSOR	
E121-02	コア	選択リスト内にある必要がないORDER BY列	
E121-03	コア	ORDER BY句内の値式	
E121-04	コア	OPEN文	
E121-06	コア	位置指定UPDATE文	
E121-07	コア	位置指定DELETE文	
E121-08	コア	CLOSE文	
E121-10	コア	FETCH文、暗黙的なNEXT	
E121-17	コア	WITH HOLDカーソル	
E131	コア	NULL値のサポート(値の変わりとなるNULL)	
E141	コア	基本整合性制約	
E141-01	コア	NOT NULL制約	
E141-02	コア	NOT NULL列のUNIQUE制約	
E141-03	コア	PRIMARY KEY制約	
E141-04	コア	参照削除動作、参照更新動作の両方でNO ACTIONをデフォルトで持つ基本FOREIGN KEY制約	

識別子	パッケージ	説明	コメント
E141-06	コア	CHECK制約	
E141-07	コア	列デフォルト	
E141-08	コア	PRIMARY KEYから推定されるNOT NULL	
E141-10	コア	任意の順序で指定できる外部キー中の名前	
E151	コア	トランザクションサポート	
E151-01	コア	COMMIT文	
E151-02	コア	ROLLBACK文	
E152	コア	基本SET TRANSACTION文	
E152-01	コア	SET TRANSACTION文: ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE句	
E152-02	コア	SET TRANSACTION文: READ ONLYおよびREAD WRITE句	
E153	コア	副問い合わせのある更新可能な問い合わせ	
E161	コア	二重のマイナス記号から始まるSQLコメント	
E171	コア	SQLSTATEサポート	
F021	コア	基本情報スキーマ	
F021-01	コア	COLUMNSビュー	
F021-02	コア	TABLESビュー	
F021-03	コア	VIEWSビュー	
F021-04	コア	TABLE_CONSTRAINTSビュー	
F021-05	コア	REFERENTIAL_CONSTRAINTSビュー	
F021-06	コア	CHECK_CONSTRAINTSビュー	
F031	コア	基本スキーマ操作	
F031-01	コア	永続基礎テーブルを作成するCREATE TABLE文	
F031-02	コア	CREATE VIEW文	
F031-03	コア	GRANT文	



識別子	パッケージ	説明	コメント
F031-04	コア	ALTER TABLE文: ADD COLUMN句	
F031-13	コア	DROP TABLE文: RESTRICT句	
F031-16	コア	DROP VIEW文: RESTRICT句	
F031-19	コア	REVOKE文: RESTRICT句	
F032		CASCADE削除動作	
F033		ALTER TABLE文: DROP COLUMN句	
F034		拡張REVOKE文	
F034-01		スキーマオブジェクトの 所有者以外が実行する REVOKE文	
F034-02		REVOKE文: GRANT OPTION FOR句	
F034-03		被譲与者がWITH GRANT OPTIONを 持つ権限を削除する REVOKE文	
F041	コア	基本結合テーブル	
F041-01	コア	内部結合(INNERキー ワードは不要)	
F041-02	コア	INNERキーワード	
F041-03	コア	LEFT OUTER JOIN	
F041-04	コア	RIGHT OUTER JOIN	
F041-05	コア	入れ子にできる外部結合	
F041-07	コア	内部結合内でも使用でき る左または右外部結合の 内部テーブル	
F041-08	コア	すべての比較演算子のサ ポート(単なる=は除く)	
F051	コア	基本日付時刻	
F051-01	コア	DATEデータ型(DATEリ テラルのサポートを含む)	
F051-02	コア	少なくとも0の小数秒精 度を持つTIMEデータ型	

識別子	パッケージ	説明	コメント
		(TIMEリテラルのサポートを含む)	
F051-03	コア	少なくとも0と6の 小数秒精度を持つ TIMESTAMPデータ型 (TIMESTAMPリテラル のサポートを含む)	
F051-04	コア	DATE、TIME、TIMESTAMP データ型に対する比較述 語	
F051-05	コア	日付時刻型と文字列型間 の明示的なCAST	
F051-06	コア	CURRENT_DATE	
F051-07	コア	LOCALTIME	
F051-08	コア	LOCALTIMESTAMP	
F052	拡張日付時刻機能	時間間隔および日付時刻 計算	
F053		OVERLAPS述語	
F081	コア	ビューのUNIONおよび EXCEPT	
F111		SERIALIZABLE以外の 隔離レベル	
F111-01		READ UNCOMMITTED隔離 レベル	
F111-02		READ COMMITTED隔 離レベル	
F111-03		REPEATABLE READ 隔離レベル	
F131	コア	グループ化操作	
F131-01	コア	グループ化された ビューを使用する問 い合わせで提供され るWHERE、GROUP BY、HAVING句	
F131-02	コア	グループ化されたビュー を使用する問い合わせで 提供される複数テーブル	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F131-03	コア	グループ化されたビューを使用する問い合わせで提供される集合関数	
F131-04	コア	GROUP BY、HAVING句、グループ化されたビューを持つ副問い合わせ	
F131-05	コア	GROUP BY、HAVING句、グループ化されたビューを持つ単一行SELECT	
F171		ユーザ毎の複数スキーマ	
F191	拡張整合性管理	参照削除動作	
F200		TRUNCATE TABLE文	
F201	コア	CAST関数	
F221	コア	明示的なデフォルト	
F222		INSERT文: DEFAULT VALUES句	
F231		権限テーブル	
F231-01		TABLE_PRIVILEGES ビュー	
F231-02		COLUMN_PRIVILEGES ビュー	
F231-03		USAGE_PRIVILEGES ビュー	
F251		ドメインサポート	
F261	コア	CASE式	
F261-01	コア	単純CASE	
F261-02	コア	探索CASE	
F261-03	コア	NULLIF	
F261-04	コア	COALESCE	
F262		拡張CASE式	
F271		複合文字リテラル	
F281		LIKE強化	
F302		INTERSECTテーブル演算子	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F302-01		INTERSECT DISTINCTテーブル演算 子	
F302-02		INTERSECT ALLテー ブル演算子	
F304		EXCEPT ALLテーブル 演算子	
F311-01	コア	CREATE SCHEMA	
F311-02	コア	永続基礎テーブル用の CREATE TABLE	
F311-03	コア	CREATE VIEW	
F311-04	コア	CREATE VIEW: WITH CHECK OPTION	
F311-05	コア	GRANT文	
F321		ユーザ認証	
F361		副プログラムのサポート	
F381		拡張スキーマ操作	
F381-01		ALTER TABLE文: ALTER COLUMN句	
F381-02		ALTER TABLE文: ADD CONSTRAINT句	
F381-03		ALTER TABLE文: DROP CONSTRAINT 句	
F382		列データ型変更	
F383		Set column not null句	
F391		長い識別子	
F392		識別子Unicodeエスケ ープ	
F393		リテラル内のUnicodeエ スケープ	
F401		拡張結合テーブル	
F401-01		NATURAL JOIN	
F401-02		FULL OUTER JOIN	
F401-04		CROSS JOIN	
F402		LOB、配列、複数集合と 結合する名前付きの列	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F411	拡張日付時刻機能	時間帯指定	リテラル解釈に関する違いあり
F421		各国文字	
F431		読み取りのみのスクロール可能なカーソル	
F431-01		明示的なNEXTを持つ FETCH	
F431-02		FETCH FIRST	
F431-03		FETCH LAST	
F431-04		FETCH PRIOR	
F431-05		FETCH ABSOLUTE	
F431-06		FETCH RELATIVE	
F441		拡張集合関数のサポート	
F442		集合関数内の混在する列参照	
F471	コア	スカラ副問い合わせ値	
F481	コア	拡張NULL述語	
F491	拡張整合性管理	制約管理	
F501	コア	機能と準拠ビュー	
F501-01	コア	SQL_FEATURESビュー	
F501-02	コア	SQL_SIZINGビュー	
F501-03	コア	SQL_LANGUAGES ビュー	
F502		高度ドキュメントテーブル	
F502-01		SQL_SIZING_PROFILES ビュー	
F502-02		SQL_IMPLEMENTATION_INFO ビュー	
F502-03		SQL_PACKAGES ビュー	
F531		一時テーブル	
F555	拡張日付時刻機能	高度な秒精度	
F561		完全な値式	
F571		真値試験	
F591		派生テーブル	
F611		指示子データ型	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F641		行、テーブルコンストラクタ	
F651		カタログ名修飾子	
F661		単純テーブル	
F672		遡及的検査制約	
F690		照合サポート	しかし文字セットサポートはありません
F692		拡張照合サポート	
F701	拡張整合性管理	参照更新動作	
F711		ドメインのALTER	
F731		列のINSERT権限	
F751		ビューCHECK拡張	
F761		セッション管理	
F762		CURRENT_CATALOG	
F763		CURRENT_SCHEMA	
F771		接続管理	
F781		自己参照操作	
F791		Insensitiveカーソル	
F801		完全な集合関数	
F850		<問い合わせ式>における最上位<order by句>	
F851		副問い合わせにおける<order by句>	
F852		ビューにおける最上位<order by句>	
F855		<問い合わせ式>における入れ子状の<order by句>	
F856		<問い合わせ式>における入れ子状の<fetch first句>	
F857		<問い合わせ式>における最上位<fetch first句>	
F858		副問い合わせにおける<fetch first句>	
F859		ビューにおける最上位<fetch first句>	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F860		<fetch first句>における <fetch first row count>	
F861		<問い合わせ式>における 最上位<result offset句>	
F862		副問い合わせにおける <result offset句>	
F863		<問い合わせ式>におけ る入れ子状の<result offset句>	
F864		ビューにおける最上位 <result offset句>	
F865		<result offset句>におけ る<offset row count>	
S071	拡張オブジェクトサポート	関数内のSQLパスおよび 型名の解決	
S092		ユーザ定義型の配列	
S095		問い合わせによる配列の 構築	
S096		省略可能な配列境界	
S098		ARRAY_AGG	
S111	拡張オブジェクトサポート	問い合わせ式内のONLY	
S201		配列に関するSQL呼出し ルーチン	
S201-01		配列パラメータ	
S201-02		関数の結果型としての配 列	
S211	拡張オブジェクトサポート	ユーザ定義キャスト関数	
T031		BOOLEANデータ型	
T071		BIGINTデータ型	
T121		問い合わせ式内の WITH(RECURSIVEを 除く)	
T122		副問い合わせ内の WITH(RECURSIVEを 除く)	
T131		再帰問い合わせ	
T132		副問い合わせ内の再帰 問い合わせ	

識別子	パッケージ	説明	コメント
T141		SIMILAR述語	
T151		DISTINCT述語	
T152		否定付きDISTINCT述語	
T171		テーブル定義内のLIKE句	
T172		テーブル定義内のAS副問い合わせ句	
T173		テーブル定義内の拡張LIKE句	
T191	拡張整合性管理	参照動作のRESTRICT	
T201	拡張整合性管理	参照制約向けの比較可能データ型	
T211-01	動的データベース, 拡張整合性管理	基礎テーブルのUPDATE、INSERT、DELETEで駆動されるトリガ	
T211-02	動的データベース, 拡張整合性管理	BEFOREトリガ	
T211-03	動的データベース, 拡張整合性管理	AFTERトリガ	
T211-04	動的データベース, 拡張整合性管理	FOR EACH ROWトリガ	
T211-05	動的データベース, 拡張整合性管理	トリガ呼び出し前に真になる検索条件の指定機能	
T211-07	動的データベース, 拡張整合性管理	TRIGGER権限	
T212	拡張整合性管理	拡張トリガ機能	
T213		INSTEAD OFトリガ	
T231		Sensitiveカーソル	
T241		START TRANSACTION文	
T271		セーブポイント	
T281		列粒度のSELECT権限	
T312		OVERLAY関数	
T321-01	コア	オーバーロードがないユーザ定義関数	
T321-03	コア	関数呼び出し	
T321-06	コア	ROUTINESビュー	



識別子	パッケージ	説明	コメント
T321-07	コア	PARAMETERSビュー	
T323		外部ルーチンに対する明示的なセキュリティ	
T325		修飾付きSQLパラメータ参照	
T331		基本ロール	
T341		SQLから呼び出される関数、プロシージャのオーバーロード	
T351		囲みSQLコメント(/...*/コメント)	
T431	OLAP	拡張グループ化機能	
T432		入れ子および連結 GROUPING SETS	
T433		複数引数のGROUPING関数	
T441		ABSおよびMOD関数	
T461		対称BETWEEN述語	
T491		LATERAL派生テーブル	
T501		拡張EXISTS述語	
T551		デフォルト構文用の省略可能なキーワード	
T581		正規表現部分文字列関数	
T591		NULLになる可能性のある列のUNIQUE制約	
T611	OLAP	基本OLAP演算	
T613		サンプリング	
T614		NTILE関数	
T615		LEADおよびLAG関数	
T617		FIRST_VALUEおよびLAST_VALUE関数	
T621		拡張数値関数	
T631	コア	リスト要素内のIN述語	
T651		SQLルーチン内のSQLスキーマ文	
T655		循環依存ルーチン	

識別子	パッケージ	説明	コメント
X010		XML型	
X011		XML型の配列	
X016		永続XML値	
X020		XMLConcat	
X031		XMLElement	
X032		XMLForest	
X034		XMLAgg	
X035		XMLAgg: ORDER BY オプション	
X036		XMLComment	
X037		XMLPI	
X040		基本テーブル対応付け	
X041		基本テーブル対応付け: NULLがない	
X042		基本テーブル対応付け: NULLをnilとして扱う	
X043		基本テーブル対応付け: テーブルをフォレストとし て扱う	
X044		基本テーブル対応付け: テーブルを要素として扱う	
X045		基本テーブル対応付け: 対象名前空間あり	
X046		基本テーブル対応付け: データ対応付け	
X047		基本テーブル対応付け: メタデータ対応付け	
X048		基本テーブル対応付け: バイナリ列のBASE64符 号化	
X049		基本テーブル対応付け: バイナリ列のHEX符号化	
X050		高度テーブル対応付け	
X051		高度テーブル対応付け: NULLがない	
X052		高度テーブル対応付け: NULLをnilとして扱う	

識別子	パッケージ	説明	コメント
X053		高度テーブル対応付け: テーブルをフォレストとして扱う	
X054		高度テーブル対応付け: テーブルを要素として扱う	
X055		高度テーブル対応付け: 対象名前空間	
X056		高度テーブル対応付け: データ対応付け	
X057		高度テーブル対応付け: メタデータ対応付け	
X058		高度テーブル対応付け: バイナリ列のBASE64符号化	
X059		高度テーブル対応付け: バイナリ列のHEX符号化	
X060		XMLParse: 文字列入力 およびCONTENTオプション	
X061		XMLParse: 文字列入力 およびDOCUMENTオプション	
X070		XMLSerialize: 文字列シリアル化および CONTENTオプション	
X071		XMLSerialize: 文字列シリアル化および DOCUMENTオプション	
X072		XMLSerialize: 文字列シリアル化	
X090		XML文書述語	
X120		SQLルーチンにおける XMLパラメータ	
X121		外部ルーチンにおける XMLパラメータ	
X400		名前と識別子の対応付け	
X410		列のデータ型の変更: XML型	

## D.2. サポートされていない機能

以下のSQL:2011で定義されている機能は本リリースのPostgreSQLでは実装されていません。たまに同等の機能が実装されていることがあります。

識別子	パッケージ	説明	コメント
B011		埋め込みAda	
B013		埋め込みCOBOL	
B014		埋め込みFortran	
B015		埋め込みMUMPS	
B016		埋め込みPascal	
B017		埋め込みPL/I	
B031		基本動的SQL	
B032		拡張動的SQL	
B032-01		<describe入力文>	
B033		型のないSQLから呼び出す関数の引数	
B034		カーソル属性の動的指定	
B035		非拡張記述子名	
B041		埋め込みSQL例外宣言への拡張	
B051		高度な実行権	
B111		モジュール言語 Ada	
B112		モジュール言語 C	
B113		モジュール言語 COBOL	
B114		モジュール言語 Fortran	
B115		モジュール言語 MUMPS	
B116		モジュール言語 Pascal	
B117		モジュール言語 PL/I	
B121		ルーチン言語 Ada	
B122		ルーチン言語 C	
B123		ルーチン言語 COBOL	
B124		ルーチン言語 Fortran	
B125		ルーチン言語 MUMPS	
B126		ルーチン言語 Pascal	
B127		ルーチン言語 PL/I	
B128		ルーチン言語 SQL	

識別子	パッケージ	説明	コメント
B211		モジュール言語 Ada: VARCHARおよび NUMERICのサポート	
B221		ルーチン言語 Ada: VARCHARおよび NUMERICのサポート	
E182	コア	モジュール言語	
F054		DATE型優先リストにおけ るTIMESTAMP	
F121		基本診断管理	
F121-01		GET DIAGNOSTICS文	
F121-02		SET TRANSACTION 文: DIAGNOSTICS SIZE句	
F122		拡張診断管理	
F123		すべての診断	
F181	コア	複数モジュールサポート	
F202		TRUNCATE TABLE: identity column restart オプション	
F263		単純CASE式におけるコ ンマ区切り述語	
F291		UNIQUE述語	
F301		問い合わせ式内の CORRESPONDING	
F311	コア	スキーマ定義文	
F312		MERGE文	INSERT ... ON CONFLICT DO UPDATEを検討してくだ さい
F313		拡張MERGE文	
F314		DELETE分岐を持つ MERGE文	
F341		使用方法テーブル	ROUTINE_*_USAGE テーブルはありません
F384		Drop identity property 句	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F385		Drop column generation expression 句	
F386		Set identity column generation 句	
F394		省略可能な標準フォーム指定	
F403		分割結合されたテーブル	
F451		文字セット定義	
F461		名前付き文字セット	
F492		省略可能なテーブル制約の強制	
F521	拡張整合性管理	表明	
F671	拡張整合性管理	CHECK内の副問い合わせ	意図的な省略
F693		SQLセッション、クライアントモジュールの照合	
F695		翻訳サポート	
F696		追加用翻訳ドキュメント	
F721		遅延可能制約	外部キーおよび一意キーのみ
F741		参照MATCH型	部分一致は未実装
F812	コア	基本フラグ付け	
F813		拡張フラグ付け	
F821		ローカルなテーブル参照	
F831		完全なカーソル更新	
F831-01		更新可能なスクロール可能カーソル	
F831-02		更新可能な順序付けカーソル	
F841		LIKE_REGEX述語	
F842		OCCURENCES_REGEX関数	
F843		POSITION_REGEX関数	
F844		SUBSTRING_REGEX関数	

識別子	パッケージ	説明	コメント
F845		TRANSLATE_REGEX 関数	
F846		正規表現演算子における 8進形式サポート	
F847		値式正規表現	
F866		FETCH FIRST句: PERCENTオプション	
F867		FETCH FIRST句: WITH TIESオプション	
S011	コア	Distinctデータ型	
S011-01	コア	USER_DEFINED_TYPES ビュー	
S023	基本オブジェクトサポート	基本構造化型	
S024	拡張オブジェクトサポート	拡張構造化型	
S025		終端構造化型	
S026		自己参照構造化型	
S027		メソッド名を指定したメソッ ドの作成	
S028		交換可能UDTオプション リスト	
S041	基本オブジェクトサポート	基本参照型	
S043	拡張オブジェクトサポート	拡張参照型	
S051	基本オブジェクトサポート	型のテーブルの作成	一部サポート
S081	拡張オブジェクトサポート	副テーブル	
S091		基本配列サポート	一部サポート
S091-01		組み込みデータ型の配列	
S091-02		個別型の配列	
S091-03		配列の式	
S094		参照型の配列	
S097		配列要素の代入	
S151	基本オブジェクトサポート	型述語	
S161	拡張オブジェクトサポート	副型の扱い	
S162		参照用の副型の扱い	
S202		複数集合に関するSQL呼 出しルーチン	
S231	拡張オブジェクトサポート	構造化型の位置付け子	

識別子	パッケージ	説明	コメント
S232		配列の位置付け子	
S233		複数集合の位置付け子	
S241		変換関数	
S242		変換文の変更	
S251		ユーザ定義の順序	
S261		特定型メソッド	
S271		基本複数集合サポート	
S272		ユーザ定義型の複数集合	
S274		参照型の複数集合	
S275		高度複数集合サポート	
S281		入れ子の照合型	
S291		行全体に対する一意性制約	
S301		拡張UNNEST	
S401		配列型に基づく個別型	
S402		個別型に基づく個別型	
S403		ARRAY_MAX_CARDINALITY	
S404		TRIM_ARRAY	
T011		情報スキーマ内のタイムスタンプ	
T021		BINARYおよびVARBINARYデータ型	
T022		BINARYおよびVARBINARYデータ型の高度サポート	
T023		複合2進リテラル	
T024		2進リテラルにおける空白	
T041	基本オブジェクトサポート	基本LOBデータ型サポート	
T041-01	基本オブジェクトサポート	BLOBデータ型	
T041-02	基本オブジェクトサポート	CLOBデータ型	
T041-03	基本オブジェクトサポート	LOBデータ型に対するPOSITION、LENGTH、LOWER、TRIM、UPPER、SUBSTRING関数	
T041-04	基本オブジェクトサポート	LOBデータ型の連結	



識別子	パッケージ	説明	コメント
T041-05	基本オブジェクトサポート	LOB位置付け子: 保持不可能	
T042		拡張LOBデータ型サポート	
T043		乗数T	
T044		乗数P	
T051		行型	
T052		行型に対するMAXおよびMIN	
T053		すべてのフィールドを参照するための明示的な別名	
T061		UCSサポート	
T101		拡張nullabilityの決定	
T111		更新可能な結合、和集合、列	
T174		識別列	
T175		生成される列	
T176		連番生成子サポート	
T177		連番生成子サポート: 簡単なリスタートオプション	
T178		識別列: 簡単なリスタートオプション	
T180		システムバージョン付きテーブル	
T181		Application-time periodテーブル	
T211	動的データベース, 拡張整合性管理	基本トリガ機能	
T211-06	動的データベース, 拡張整合性管理	トリガと制約間の相互作用についての実行時規則のサポート	
T211-08	動的データベース, 拡張整合性管理	同一イベントに対する複数のトリガは、カタログ内で作成された順番に実行される	意図的な省略
T251		SET TRANSACTION 文: LOCALオプション	
T261		連鎖トランザクション	

識別子	パッケージ	説明	コメント
T272		拡張セーブポイント管理	
T285		拡張派生列名	
T301		関数従属性	一部サポート
T321	コア	基本SQL呼び出しルーチン	
T321-02	コア	オーバーロードがない ユーザ定義ストアプロ シージャ	
T321-04	コア	CALL文	
T321-05	コア	RETURN文	
T322	PSM	宣言されたデータ型属性	
T324		SQLルーチンに対する明 示的なセキュリティ	
T326		テーブル関数	
T332		拡張ロール	ほとんどサポート
T434		GROUP BY DISTINCT	
T471		結果集合戻り値	
T472		DESCRIBE CURSOR	
T495		データ変更と取り出しの 組み合わせ	異なる構文
T502		Period述語	
T511		トランザクション数	
T521		CALL文における名前付 き引数	
T522		SQL呼び出しプロシー ジャのINパラメータに対 するデフォルト値	呼び出しでのDEFAULT キーワードを除いてサポー ト
T561		保持可能な位置付け子	
T571		配列を返すSQL呼び出し 関数	
T572		複数集合を返すSQL呼び 出し関数	
T601		ローカルなカーソル参照	
T612		高度OLAP演算	いくつかの構文をサポート
T616		LEADおよびLAG関数用 のnull処理オプション	

識別子	パッケージ	説明	コメント
T618		NTH_VALUE関数	関数自体はありますが、一部のオプションがありません
T619		入れ子状ウィンドウ関数	
T620		WINDOW句: GROUPS オプション	
T641		複数列の代入	構文の一部のみサポート
T652		SQLルーチン内の動的SQL文	
T653		外部ルーチン内のSQLスキーマ文	
T654		外部ルーチン内の動的SQL文	
M001		データリンク	
M002		SQL/CLI経由のデータリンク	
M003		埋め込みSQL経由のデータリンク	
M004		外部データサポート	一部サポート
M005		外部スキーマサポート	
M006		GetSQLStringルーチン	
M007		TransmitRequest	
M009		GetOptsおよび GetStatisticsルーチン	
M010		外部データラップサポート	異なるAPI
M011		Ada経由のデータリンク	
M012		C経由のデータリンク	
M013		COBOL経由のデータリンク	
M014		Fortran経由のデータリンク	
M015		M経由のデータリンク	
M016		Pascal経由のデータリンク	
M017		PL/I経由のデータリンク	
M018		Adaにおける外部データラップインタフェース処理	

識別子	パッケージ	説明	コメント
M019		Cにおける外部データラッ パインタフェース処理	異なるAPI
M020		COBOLにおける外部 データラッパインタフェー ス処理	
M021		Fortranにおける外部 データラッパインタフェー ス処理	
M022		MUMPSにおける外部 データラッパインタフェー ス処理	
M023		Pascalにおける外部デー タラッパインタフェース処 理	
M024		PL/Iにおける外部データ ラッパインタフェース処理	
M030		SQLサーバ外部データサ ポート	
M031		外部データラッパ汎用 ルーチン	
X012		XML型の複数集合	
X013		XML型の個別型	
X014		XML型の属性	
X015		XML型のフィールド	
X025		XMLCast	
X030		XMLDocument	
X038		XMLText	
X065		XMLParse: BLOB入力 およびCONTENTオブ ション	
X066		XMLParse: BLOB入力 およびDOCUMENTオブ ション	
X068		XMLSerialize: BOM	
X069		XMLSerialize: INDENT	
X073		XMLSerialize: BLOB シリアル化および CONTENTオプション	

識別子	パッケージ	説明	コメント
X074		XMLSerialize: BLOB シリアル化および DOCUMENTオプション	
X075		XMLSerialize: BLOBシ リアル化	
X076		XMLSerialize: VERSION	
X077		XMLSerialize: 明示的 ENCODINGオプション	
X078		XMLSerialize: 明示的 XML宣言	
X080		XML発行における名前空 間	
X081		問い合わせレベルの XML名前空間宣言	
X082		DMLにおけるXML名前 空間宣言	
X083		DDLにおけるXML名前 空間宣言	
X084		複合文におけるXML名前 空間宣言	
X085		事前定義の名前空間接 頭辞	
X086		XMLTableにおけるXML 名前空間宣言	
X091		XMLコンテンツ述語	
X096		XMLExists	
X100		XML用のホスト言語サ ポート: CONTENTオプ ション	
X101		XML用のホスト言語サ ポート: DOCUMENTオ プション	
X110		XML用のホスト言語サ ポート: VARCHAR対応 付け	
X111		XML用のホスト言語サ ポート: CLOB対応付け	

識別子	パッケージ	説明	コメント
X112		XML用のホスト言語サポート: BLOB対応付け	
X113		XML用のホスト言語サポート: STRIP WHITESPACEオプション	
X114		XML用のホスト言語サポート: PRESERVE WHITESPACEオプション	
X131		問い合わせレベルのXMLBINARY句	
X132		DMLにおけるXMLBINARY句	
X133		DDLにおけるXMLBINARY句	
X134		複合文におけるXMLBINARY句	
X135		副問い合わせにおけるXMLBINARY句	
X141		IS VALID述語: データ駆動ケース	
X142		IS VALID述語: ACCORDING TO句	
X143		IS VALID述語: ELEMENT句	
X144		IS VALID述語: スキーマ位置	
X145		検査制約外のIS VALID述語	
X151		DOCUMENTオプション付きIS VALID述語	
X152		CONTENTオプション付きIS VALID述語	
X153		SEQUENCEオプション付きIS VALID述語	
X155		IS VALID述語: ELEMENT句のないNAMESPACE	

識別子	パッケージ	説明	コメント
X157		IS VALID述語: ELEMENT句付きのNO NAMESPACE	
X160		登録XMLスキーマに対す る基本情報スキーマ	
X161		登録XMLスキーマに対す る高度情報スキーマ	
X170		XMLにおけるnull取り扱 いオプション	
X171		NIL ON NO CONTENTオプション	
X181		XML(DOCUMENT(UNTYPED)) 型	
X182		XML(DOCUMENT(ANY)) 型	
X190		XML(SEQUENCE)型	
X191		XML(DOCUMENT(XMLSCHEMA)) 型	
X192		XML(CONTENT(XMLSCHEMA)) 型	
X200		XMLQuery	
X201		XMLQuery: RETURNING CONTENT	
X202		XMLQuery: RETURNING SEQUENCE	
X203		XMLQuery: コンテキスト 項目を渡す	
X204		XMLQuery: XQuery変 数の初期化	
X205		XMLQuery: EMPTY ON EMPTYオプション	
X206		XMLQuery: NULL ON EMPTYオプション	
X211		XML 1.1サポート	
X221		値により(BY VALUE)XMLを渡す機 構	

識別子	パッケージ	説明	コメント
X222		参照により(BY REF)XMLを渡す機構	
X231		XML(CONTENT(UNTYPED)) 型	
X232		XML(CONTENT(ANY)) 型	
X241		XML発行におけるRETURNING CONTENT	
X242		XML発行におけるRETURNING SEQUENCE	
X251		XML(DOCUMENT(UNTYPED)) 型の永続的なXML値	
X252		XML(DOCUMENT(ANY)) 型の永続的なXML値	
X253		XML(CONTENT(UNTYPED)) 型の永続的なXML値	
X254		XML(CONTENT(ANY)) 型の永続的なXML値	
X255		XML(SEQUENCE)型の 永続的なXML値	
X256		XML(DOCUMENT(XMLSCHEMA)) 型の永続的なXML値	
X257		XML(CONTENT(XMLSCHEMA)) 型の永続的なXML値	
X260		XML型: ELEMENT句	
X261		XML型: ELEMENT句 のないNAMESPACE	
X263		XML型: ELEMENT句 付きNO NAMESPACE	
X264		XML型: スキーマ位置	
X271		XMLValidate: データ駆 動ケース	
X272		XMLValidate: ACCORDING TO句	
X273		XMLValidate: ELEMENT句	



識別子	パッケージ	説明	コメント
X274		XMLValidate: スキーマ位置	
X281		XMLValidate: DOCUMENTオプション付き	
X282		XMLValidate CONTENTオプション付き	
X283		XMLValidate SEQUENCEオプション付き	
X284		XMLValidate ELEMENT句のない NAMESPACE	
X286		XMLValidate: ELEMENT句付きNO NAMESPACE	
X300		XMLTable	
X301		XMLTable: 派生列リストオプション	
X302		XMLTable: 序数列オプション	
X303		XMLTable: 列デフォルトオプション	
X304		XMLTable: コンテキスト項目を渡す	
X305		XMLTable: XQuery変数の初期化	

---

# 付録E リリースノート

このリリースノートには、PostgreSQLの各リリースでなされた重要な変更点が記載されています。また、主要機能や移行に関する問題点も最初に記載されています。リリースノートにはごく一部のユーザにしか影響しない変更点や内部的なものであるためユーザには隠れている変更点は記載されていません。例えば、オプティマイザはほぼすべてのリリースで改良されていますが、この改良はユーザにとっては通常、ただ問い合わせが高速になったと感じるものです。

各リリースにおける変更点の全一覧は、各リリースのGitログを参照することで入手できます。[pgsql-committers](#) [メーリングリスト](#)<sup>1</sup>にもすべてのソースコードの変更点が記録されています。また、特定のファイルに対する変更点を表示する[Webインタフェース](#)<sup>2</sup>が存在します。

各項目の後に記述した名前は、その項目の主な開発者の名前です。もちろんすべての変更はコミュニティによる議論やパッチレビューが行われていますので、各項目は本当はコミュニティによるものと言えます。

## E.1. リリース9.5.4

リリース日 2016-08-11
---------------------

このリリースは9.5.3に対し、各種不具合を修正したものです。9.5メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.5](#)」を参照してください。

### E.1.1. バージョン9.5.4への移行

9.5.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.5.2よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.5.2](#)」を参照して下さい。

### E.1.2. 変更点

- ・ 入れ子になったCASE-WHEN式誤評価のおそれがあり、修正されました。(Heikki Linnakangas, Michael Paquier, Tom Lane)

他のCASEのテスト値の副式内に現れるCASE式が、自身のテスト値がnullであるかどうかを取り違える可能性があります。そのうえ、CASE式で使われている等価演算子を実装しているSQL関数のインライン化が、SQL関数本体でCASE式内で呼ばれる関数に誤ったテスト値を渡す原因となる可能性があります。テスト値が異なるデータ型の場合にはクラッシュに至るおそれがあり、さらにそのような状況をサーバメモリの一部を暴露できるように悪用されるおそれがありました。(CVE-2016-5423)

- ・ データベース名とロール名についてクライアントプログラムの特殊文字の扱いを修正しました。(Noah Misch, Nathan Bossart, Michael Paquier)

vacuumdb他、各種クライアントプログラムの多数の箇所が、ダブルクオートやバックスラッシュを含むデータベース名やロール名で混乱するおそれがありました。これを安全にするためクオート規則を厳格にしまし

---

<sup>1</sup><http://archives.postgresql.org/pgsql-committers/>

<sup>2</sup><http://git.postgresql.org/gitweb?p=postgresql.git;a=summary>

た。そのうえ、conninfo文字列がこれらプログラムむけにデータベース名パラメータとして使われている場合に、全て確実にそのように正しく扱われるようにしました。

psqlの`connect`コマンド、`password`コマンドにて、二つ組ダブルクォートの扱いをドキュメントと一致するように修正しました。

psqlの`connect`コマンドに、前接続から接続パラメータを再利用するかを明示的に制御できる新たなオプション`reuse-previous`を導入しました。(これが無い場合は従来通りデータベース名がconninfo文字列とみられるかで判断されます。) これにより、pg\_dumpallスクリプトで特殊文字が含まれるデータベース名の安全な取り扱いが可能になります。

改行・復帰の文字をWindowsで安全にクォートするのは現実的と見られないため、これからはpg\_dumpallはこれら文字を含むデータベース名、ロール名の処理を拒絶します。将来このような名前をサーバ側で拒絶するかもしれませんが、その処置は未だ取られていません。

特殊文字を含む作りこまれたオブジェクト名が、今回のpg\_dumpallなどの定期メンテナンス操作にてスーパーユーザ権限でコマンドを実行させるために使われるかもしれないため、これらはセキュリティ修正とみなされます。(CVE-2016-5424)

- ・ 入れ子になった複合値に適用されるIS NULL/IS NOT NULLの、稀な場合の誤動作を修正しました。(Andrew Gierth, Tom Lane)

SQL標準は全てNULL値の行にはIS NULLはTRUEを返すべきと明記しています(従ってROW(NULL, NULL) IS NULLはTRUE)。しかし、これは再帰的に適用されることを意味しません(従ってROW(NULL, ROW(NULL, NULL)) IS NULLはFALSE)。中核となるエグゼキュータではこれを正しく実現していますが、ある種のプランナ最適化がこのテストを再帰的に扱っていました(そのため両ケースでTRUEになる)。また、contrib/postgres\_fdwがリモート問い合わせで同様の誤動作をする可能性がありました。

- ・ 再帰CTE(WITH項)の中のINSERT ... ON CONFLICTに対する「unrecognized node type」(「認識されないノードタイプ」)エラーを修正しました。(Peter Geoghegan)
- ・ プランナの式の前処理段階にて単純化されたインデックス式やインデックス述語をうまく照合できるようにINSERT ... ON CONFLICTを修正しました。(Tom Lane)
- ・ INSERT ... ON CONFLICTコマンドの対象テーブルに適用されるけれども選択された裁定用インデックスではない排他制約の違反を正しく扱うようにしました。

このような場合、通常の制約違反エラーを出すべきところですが、無限ループになっていました。

- ・ INSERT ... ON CONFLICTを対象テーブルがOIDにユニークインデックスを持っているときに失敗しないように修正しました。(Tom Lane)
- ・ 多すぎるコロン区切りフィールドを持つIPv6アドレスをinet, cidrデータ型が適切に拒絶するようにしました。(Tom Lane)
- ・ NaN入力座標に対してclose\_ps()(point ## lseg演算子)でのクラッシュを防止しました。(Tom Lane)  
クラッシュするのではなくNULLを返すようにしました。
- ・ 一貫性に欠けた値が渡された場合に起こりうるpg\_get\_expr()でのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier, Thomas Munro)
- ・ to\_number()でのいくつかの1バイトのバッファ超過読み込みを修正しました。(Peter Eisentraut)

いくつかの場合に`to_number()`関数が入力文字列から本来よりも1文字多く読んでいました。入力文字列がたまたまメモリ末尾に配置された場合には、クラッシュする小さな可能性があります。

- ・ `CREATE MATERIALIZED VIEW`または`CREATE TABLE AS`に含まれる問い合わせは、`WITH NO DATA`が指定されているとき、プランナを実行しないようにしました。(Michael Paquier, Tom Lane)

これは、例えばマテリアライズドビューから呼び出される`STABLE`関数が未だ存在していないテーブルに依存している場合など、不要な失敗条件を回避します。

- ・ `heap_update()`を通る高価な処理パスの間の安全でない中間状態を回避しました。(Masahiko Sawada, Andres Freund)

これまで、これらの場合は対象タプルを(`XMAX`をセットすることで)ロックしていましたが、その動作をWAL記録していませんでした。したがって、ページがディスクに溢れて、それからタプル更新が完了する前にデータベースクラッシュが起きたとき、データ一貫性問題の危険がありました。

- ・ 行ロック操作のWAL再生中のヒントビット更新を修正しました。(Andres Freund)

知られている本問題の影響は、準備されているけれどコミットされていないトランザクションにより保持された行ロックが、クラッシュと再起動の後に適用に失敗するかもしれないことだけです。

- ・ シリアライズブルモードで`FOR KEY SHARE`行ロックを取得するときの不要な「could not serialize access」(「直列化アクセスができませんでした」)エラーを回避しました。(Álvaro Herrera)

- ・ プランノードから返される「展開された」データムを確実に参照専用としました。(Tom Lane)

これは下位プランノードの結果が上位ノードの複数個所で参照される一部ケースでの失敗を回避します。PostgreSQL本体に関する限り、PL/pgSQL関数から返される配列値だけが危険があります。しかし、拡張で別のものに展開されたデータムを使っているかもしれません。

- ・ 指定された変数がNULL文字列値を持っているときに、`postgres -C`でのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier)

- ・ WAL送信プロセスで、意図しないレシーバの待機を防止しました。(Kyotaro Horiguchi)

- ・ ロジカルデコーディングで起こりうる大きいサブトランザクションの喪失を修正しました。(Petru-Florin Mihancea)

- ・ サブトランザクションが実質の変更を含まないときのロジカルデコーディング失敗を修正しました。(Marko Tiikkaja, Andrew Gierth)

- ・ バックエンドが共有カタログの最新の統計を確実に見るようにしました。(Tom Lane)

統計情報コレクタは通常のバックエンドからの要求の後、共有カタログについて統計ファイルを更新するのに失敗していました。自動バキュームランチャーが定期的に要求するため、この問題は部分的に隠されていましたが、自動VACUUMを無効にすると顕在化しました。

- ・ 複数バックエンドがほぼ同時に更新を要求したときの統計ファイルの冗長な書き込みを回避しました。(Tom Lane, Tomas Vondra)

- ・ `VACUUM`の間のトランザクションIDの消費を回避しました。(Alexander Korotkov)

`VACUUM`は一部ケースで現在トランザクションへの不要なXID割り当てを引き起こしていました。通常これは無視してよいものですが、XID周回限度に直面していたなら、周回対策のバキュームの中にさらにXIDを消費することは、甚だ悪い事態です。

- 9.3より前のバージョンからpg\_upgradeを適用したクラスタにおいて、マルチランザクションIDをバキュームするとき起こりうる失敗を防止しました。(Andrew Gierth, Álvaro Herrera)  
この障害のよくある症状は「MultiXactId NNN has not been created yet -- apparent wraparound」(「マルチランザクションID NNNは未だ作られていません、周回しているようです」といったエラーです。
- 手動ANALYZEでカラムリストを指定するとき、テーブルのchanges\_since\_analyzeカウンタをリセットしないようにしました。(Tom Lane)  
私たちが一部カラムだけをアナライズするとき、他のカラムむけに定常的な自動アナライズが行われるのを妨げるべきではありません。
- ユニークもしくはほぼユニークでNULL要素を多数持つカラムに対して、ANALYZEのn\_distinctの過剰見積もりを修正しました。(Tom Lane)  
NULLが互いに異なる値であるかのように数えられることがあり、いくつかの種類の問い合わせで深刻なプランナの見積もり誤りをもたらしていました。
- 自動VACUUMが複数のワーカを同じ共有カタログのために起動するのを防止しました。(Álvaro Herrera)  
通常このバキュームは何にせよ長時間を要さないため、大した問題にはなりません。しかし、ひどく肥大化したカタログの場合、一つを除く全てのワーカが他のテーブルに有益な仕事をする代わりに無駄に待つという結果になりかねません。
- B-Tree のマーク/リストア処理の障害を修正しました。(Kevin Grittner)  
この障害は、内側ソースノードがB-Treeインデックススキャンであるマージ結合で不正な結合結果またはアサート失敗をもたらすおそれがあります。
- B-Treeインデックスのページ削除の試みを中断するときの二重のバッファロック解放を回避しました。(Tom Lane)  
この誤りは破損したB-Treeインデックスを伴ういくつかの場合で、VACUUMの完了を妨げます。
- 巨大な(shared\_buffersより大きい)ハッシュインデックスの構築を修正しました。(Tom Lane)  
大きいインデックスむけに、不正なハッシュ値がインデックスに挿入される原因となるバグを含んだコードパスが使われていました。そのため、その後のインデックス検索は、初期構築後にインデックスに挿入されたタプルを除き、常に失敗しました。
- NaNの要素値を含む幾何カラムに対するGiSTインデックス構築で、無限ループを防止しました。(Tom Lane)
- intervalカラムに対するcontrib/btree\_gistインデックスでの最近傍インデックススキャン(ORDER BY distance)の間に起こりうるクラッシュを修正しました。interval (Peter Geoghegan)
- BRINインデックス要素を更新しようとするときの「PANIC: failed to add BRIN tuple」(「BRINタプルの追加に失敗しました」)エラーを修正しました。(Álvaro Herrera)
- バックグラウンドワーカの終了の際に起こりうるクラッシュを修正しました。(Dmitry Ivanov)
- PL/pgSQLのIMPORT FOREIGN SCHEMAコマンド内のINTO句の扱いを修正しました。(Tom Lane)

- contrib/btree\_ginがありうる最小のbigint値を正しく扱えるように修正しました。(Peter Eisentraut)
- libpqが将来のサーバから正しくサーババージョンを解釈するようにしました。(Peter Eisentraut)  
9.6の次のリリースから3パートのバージョン番号に代えて、2パートのバージョン番号に切り替えることが計画されています。このような場合にPQserverVersion()が正しい値を返すことを保証しました。
- ecpgのunsigned long long配列要素むけコードを修正しました。(Michael Meskes)
- pg\_dumpで-c、-Cの両オプションを伴う場合に、求められていないCREATE SCHEMA publicコマンドの出力を回避しました。(David Johnston, Tom Lane)
- 並列のpg\_dumpおよびpg\_restoreでSIGTERM/control-Cの扱いを改善しました。(Tom Lane)  
これらがCREATE INDEXなどの何らか長い実行をしている場合に、ワーカプロセスが必ず速やかに終了し、接続されているバックエンドへの問い合わせキャンセル要求を送信するようにしました。
- 並列のpg\_dumpとpg\_restoreにてエラー報告を修正しました。(Tom Lane)  
これまでは、pg\_dumpやpg\_restoreのワーカプロセスからのエラーメッセージがユーザのコンソールに出力されないことがありました。メッセージはマスタプロセスを通して伝達され、マスタプロセスのメッセージ伝搬を妨げるいくつかデッドロックするシナリオがあったためです。代替として単純にstderrにすべてを出力します。いくつかのケースでは重複するメッセージが出力されることとなります(例えばすべてのワーカがサーバシャットダウンを報告します)。しかし、メッセージが無いよりは良いと思われれます。
- 並列のpg\_dumpまたはpg\_restoreがWindows上でエラー後に速やかに終了することを保証しました。(Kyotaro Horiguchi)  
これまではエラーを報告しますがユーザにより手動で停止されるまで単に止まっていました。
- 並列pg\_dumpがスタンバイサーバに対して実行したとき、手際よく失敗するようになりました。(Magnus Hagander)  
--no-synchronized-snapshotsが指定されていないかぎり、この使い方はサポートされませんが、あまりよいエラー処理がなされていませんでした。
- zlibサポート無しでビルドしたときに、pg\_dumpがよりよく振る舞うようになりました。(Kyotaro Horiguchi)  
並列ダンプを正しく処理できず、他の場合でもいくつかのやや見当はずれな警告を出していました。
- pg\_basebackupが圧縮無しの指定として-Z 0を受け付けるようになりました。(Fujii Masao)
- AIXの共有ライブラリをビルドするMakefileのルールを並列makeで安全になるように修正しました。(Noah Misch)
- ビルドディレクトリのパス名が空白文字を含むとき動作するように、TAPテストとMSVCスクリプトを修正しました。(Michael Paquier, Kyotaro Horiguchi)
- 「lock timeout」に対して「statement timeout」の報告について、より予測可能にしました。(Tom Lane)  
負荷の重いマシンでは、ステートメントタイムアウトが先に発生したはずであるのに、「lock timeout」の報告のためにリグレッションテストがしばしば失敗していました。
- デンマーク語、ウェールズ語のロケールについてリグレッションテストを安全にしました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
これらのロケールの通常と違ったソート規則を働かせる一部データを変更しました。

- ・ タイムゾーンコードのコピーをIANAのtzcode release 2016cに適合するように更新しました。(Tom Lane)  
これはタイムゾーンデータファイルの予測される将来の変更に対応するために必要です。また、通常と異なるタイムゾーンに対応して、いくつかの稀な場合のバグを修正しています。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016fに更新しました。ケメロヴォとノヴォシビルスクの夏時間の変更、アゼルバイジャン、ベラルーシ、およびモロッコの歴史的な修正が含まれます。

## E.2. リリース9.5.3

リリース日

2016-05-12

このリリースは9.5.2に対し、各種不具合を修正したものです。9.5メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.5](#)」を参照してください。

### E.2.1. バージョン9.5.3への移行

9.5.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.5.2よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.5.2](#)」を参照して下さい。

### E.2.2. 変更点

- ・ OpenSSLを呼び出す前にそのエラーキューを、既に消去されているとみなすのではなく、消去します。また、必ず後に消去しておくようにします。(Peter Geoghegan, Dave Vitek, Peter Eisentraut)  
この変更は、一つのプロセスの中でOpenSSLを使った複数の接続があつて、含まれるコードの全てがエラーキューを消去するとき同一規則に従っていない場合の問題を防ぎます。特に、クライアントアプリケーションがPHPやPython、RubyのOpenSSLラッパーを使ったSSL接続と同時に、libpqでSSL接続を使っているときに、障害が報告されました。拡張モジュールが外にむけたSSL接続をするのであれば、同様にサーバでも似た問題が起こる可能性があります。
- ・ 左外部結合の右手側に入っている完全外部結合でのプランナのエラー「failed to build any N-way joins (N個立ての結合の構築にいずれも失敗しました)」を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 複数階層の入れ子ループプランにおける等価クラス検査の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)  
 $X.X = Y.Y = Z.Z$ のような、3つ以上からなる変数の等価クラスが与えられると、プランナが全ての変数が実際に等しいようにするために必要な検査の一部を怠る可能性があり、出力される行がWHERE句を満たさない結合をもたらしました。さまざまな理由のため、誤ったプランは実際には滅多に選択されません。そのため、このバグは長い間気づかれずにきました。
- ・ `operator_precedence_warning`がonのときに生じる、稀な場合のパーサのエラーを修正しました。(Tom Lane)  
一例としては、`SELECT (ARRAY[])::text[]`が、括弧が無ければ動作するにもかかわらず、エラーになります。

- GINインデックススキャンで問い合わせ処理内のメモリークを修正しました。(Julien Rouhaud)
- GINインデックスの挿入で、問い合わせ処理内のメモリークとインデックス破損の可能性を修正しました。(Tom Lane)  
このメモリークは単純な問い合わせでは通常は大きくなりませんが、大きなmaintenance\_work\_memで巨大なGINインデックスを構築する間に相当な量になることがありえました。
- to\_timestamp()の書式コードTH, th, Y, YYYYの誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)  
これにより、入力文字列の末尾を超えて進み、次の書式コードでゴミが読まれるおそれがありました。
- valueoperator ANY (array)という構造のarray引数が副問い合わせである場合のルールとビューのダンプを修正しました。(Tom Lane)
- ALTER SYSTEMのパラメータ値で改行を禁止しました。(Tom Lane)  
設定ファイルのパーサは文字列リテラルに含まれた改行に対応していませんので、私たちはALTER SYSTEMで挿入される値においてもこれを許すべきではありません。
- ALTER TABLE ... REPLICA IDENTITY USING INDEXを、OIDに対するインデックスが指定されても適切に動作するように修正しました。(David Rowley)
- テーブル空間のシンボリックリンクを削除するのに失敗した後の誤動作の可能性を回避しました。(Tom Lane)
- アラインメントを好みするプラットフォームでのロジカルデコーディングのクラッシュを修正しました。(Tom Lane, Andres Freund)  
ディスクにあふれ出るほど大きいトランザクションで、かつ、主キーがそのトランザクション中で変更されるときだけ、障害が発生します。
- walsenderのシャットダウン中に受信側からフィードバックの要求が繰り返されるのを回避しました。(Nick Cleaton)
- PGCTLTIMEOUT環境変数が設定されているなら、pg\_regressがその値による起動タイムアウトを適用するようにしました。(Tom Lane)  
これは、最近pg\_ctlに追加された振る舞いとの一貫性のためで、遅いマシンでの自動テストを容易にします。
- 一つの演算子クラスだけを含む演算子族の拡張への所属を正しくリストアできるようにpg\_upgradeを修正しました。(Tom Lane)  
このような場合、演算子族は新しいデータベースにリストアされますが、もはや拡張の一部として記されませんでした。これは直ちには悪影響はありませんが、後にpg\_dumpがリストア時に(無害な)エラーを引き起こす出力を吐き出す原因となりました。
- 新たなクラスタのTOAST規則が古いクラスタと異なるとき失敗ないようにpg\_upgradeを修正しました。(Tom Lane)  
pg\_upgradeには、新しいPostgreSQLバージョンが、古いバージョンには無いけれどこのテーブルはTOASTテーブルを持つべきとみなした場合を扱う特別な場合のコードがありました。このコードは壊れていたので除去し、このような場合には代わりに何もしません。古いバージョンの規則に従って問題ないなら、TOASTテーブルがないとうまくいかないと思う理由がないように思われます。



- ・ IBMのXLCコンパイラを使ったときのPPCむけの原子的操作を修正しました。(Noah Misch)
- ・ `--disable-spinlocks`と設定されたビルドで、使用されるSysVセマフォの数を減らしました。(Tom Lane)
- ・ NetBSDのライブラリ関数との衝突を避けるため、内部関数`strtoi()`の名前を`strtoint()`に変えました。(Thomas Munro)
- ・ Windowsにおけるシステムコール`bind()`と`listen()`からのエラー報告を修正しました。(Tom Lane)
- ・ Microsoft Visual Studioでビルドするときのコンパイラ出力の冗長さを減らしました。(Christian Ullrich)
- ・ Visual Studio 2015でのビルドに対応しました。(Michael Paquier, Petr Jelínek)  
なお、VS2015で作ったビルドはWindows Vistaより前のバージョンのWindowsでは動作しません。
- ・ Visual Studio 2013で適切に動作するように`putenv()`を修正しました。(Michael Paquier)
- ・ Windowsの`FormatMessage()`関数の安全でない可能性のある使用を回避しました。(Christian Ullrich)  
適切に`FORMAT_MESSAGE_IGNORE_INSERTS`フラグを使用します。これに関連した既知の未修整バグはありませんが、注意深くすることは良い考えと思われます。
- ・ タイムゾーンデータファイルを`tzdata release 2016d`に更新しました。ロシア、ベネズエラの夏時間法の変更、当該地域は今では隣接した地域とは異なるタイムゾーンの歴史を持っているという事実を反映させた新しい地域名`Europe/Kirov`、`Asia/Tomsk`が含まれます。

## E.3. リリース9.5.2

リリース日

2016-03-31

このリリースは9.5.1に対し、各種不具合を修正したものです。9.5メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.5](#)」を参照してください。

### E.3.1. バージョン9.5.2への移行

9.5.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、下記の先頭の変更項目により、アップグレード適用後に一部インデックスの`REINDEX`が必要となるかもしれません。

### E.3.2. 変更点

- ・ 非Cロケールでは文字列のソートに対して短縮キーを無効にしました。(Robert Haas)

PostgreSQL 9.5は、標準Cライブラリ関数`strxfrm()`を`strcoll()`の代わりに使うことで、文字列データ型の比較を高速化する仕組みを導入しました。このたび、`glibc`(LinuxのCライブラリ実装)の大部分のバージョンでは`strxfrm()`関数がバグのある実装であると判明しました。いくつかのロケールで`strcoll()`と一致しない文字列比較結果が生じることがあります。この問題の詳細がより明らかにされるまで、全ての非Cロケールでこの最適化を無効にしました(Cロケールは`strcoll()`も`strxfrm()`も使わないので安全です)。

残念ながら、この問題はソートのみならずBツリーインデックスの項目順にも悪影響を及ぼします。すなわち、text、varchar、または、charカラムに対するBツリーインデックスは、該当するロケールに従ってソートし、PostgreSQL 9.5.0または9.5.1で作られるか変更されていたなら、現在おそらく壊れているということの意味します。ユーザはバグの影響を受けたかもしれないインデックスをREINDEXしたほうがよいでしょう。

現時点では既知の該当するロケールの網羅的リストを提供することはできません。Cロケールは安全と知られています。また、en\_USなどの英語ベースのロケールには障害の形跡はありません。しかし、de\_DEなどの他のいくつかの一般的なロケールは大部分のglibcバージョンでバグの影響を受けます。

- キャッシュされたプランで行セキュリティ状態を適切に維持するようにしました。(Stephen Frost)  
2つ以上のロールとして問い合わせを実行するセッションでは、プランキャッシュが他のロールIDむけに生成されたプランを誤って再使用するかもしれず、これにより行単位セキュリティ(row-level security, RLS)が使われているときに間違ったポリシーセットを適用するおそれがありました。(CVE-2016-2193)
- contrib/pageinspectのいくつかの新関数にスーパーユーザでなければいけないというチェックを追加しました。(Andreas Seltenreich)  
pageinspect拡張のbytea値を解析する大部分の関数は、スーパーユーザ以外からの呼び出しを許していませんが、brin\_page\_type()とbrin\_metapage\_info()はそうなっていませんでした。これら関数に作りこまれたbytea値を渡すことでサーバのクラッシュや若干のサーバメモリ露出があるかもしれません。悪用を防ぐため欠けていた権限チェックを加えました。(CVE-2016-3065)
- インデックス付けされたROW()比較の誤った扱いを修正しました。(Simon Riggs)  
9.5で導入された小さな最適化の欠陥のため、ROW()比較がインデックス順序に完全にではなく部分的に一致するとき(例えば、異なるカラム順や、インデックスにASCのカラムとDESCのカラムが両方含まれる場合)、誤った結果が生じました。よい解決法が得られるまで、この最適化は削除されます。
- インデックス付けされたROW()比較におけるNULLインデックス項目の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)  
ROW(a, b) > ROW('x', 'y')のような行比較を使うインデックス検索は、bカラムでNULL項目に到達すると、以降のaの値に付随した非NULLのbの値があるのを無視して、そこで止まってしまいました。
- 前後に適切なfsync()呼び出しを伴わないファイル名変更による、可能性の低いデータ損失のシナリオを回避するようにしました。(Michael Paquier, Tomas Vondra, Andres Freund)
- SELECT FOR UPDATE/SHAREを行い、ロックする必要のないリレーションを含む問い合わせで、直近に更新された行を再チェックするときの誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)  
ロックされないリレーションからの行は再チェックにおいて誤って全てNULLが入っているように扱われていました。その結果、更新された行がWHERE条件にもう適合しないと誤って判断されたり、誤ってNULLが出力されたりします。
- json\_to\_record()において、要求された出力カラム名の一つと一致するフィールド名を持つサブオブジェクトが入力オブジェクトに含まれているときの障害を修正しました。(Tom Lane)
- jsonb\_object()の2引数形式に空配列を与えて呼び出したとき無意味な結果になるのを修正しました。(Michael Paquier, Andrew Dunstan)
- jsonb\_set()でパス配列要素を配列の添え字に使うために整数に変換するときの誤動作を修正しました。(Michael Paquier)

- 
- `to_char()`の書式0Fによる、負のタイムゾーンオフセットの誤った整形を修正しました。(Thomas Munro, Tom Lane)
  - `INSERT ... ON CONFLICT`で待機について誤ったログ出力の可能性があり、修正しました。(Peter Geoghegan)  
原因となる制約が無いにも拘らず、しばしばログメッセージが排他制約のために待機が生じたと主張していました。
  - リカバリが一貫性のある状態に達するまで`recovery_min_apply_delay`パラメータを無視するようにしました。(Michael Paquier)  
これまでは、データベース状態を有効にするのに必要とされるWALの初期部分を再生する間であっても、`recovery_min_apply_delay`に応じてスタンバイサーバはWALレコードの適用を遅らせていました。スタンバイはそれが一貫性のあるデータベース状態に到達するまで使用できないので、これは用をなさないと思われました。
  - サーバのスタートアップ中に`pg_subtrans`がXID周回に近い場合を、正しく扱うようになりました。(Jeff Janes)
  - ロジカルデコーディングについて様々なバグを修正しました。(Andres Freund)  
問題のある場合には、レプリカ識別子がFULLのとき1ページより大きいタプル、ディスクにスプールされるほど大きいトランザクション内で主キーを変更するUPDATE、「subxact logged without previous toplevel record」(サブトランザクションが前のトップレベルレコード無しに記録されました)という誤った報告、および、トランザクションのコミット時刻の誤った報告が含まれます。
  - 入れ子になったセキュリティバリアビューで、外側のビューが相関副問い合わせを含むWHERE句を持つときの、プランナのエラーを修正しました。(Dean Rasheed)
  - GINインデックス検索のメモリーークを修正しました。(Tom Lane)
  - `localeconv()`の出力文字列を2回以上解放しようとしておきる、稀な場合のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
  - `ispell`辞書用の接辞ファイルの解析を修正しました。(Tom Lane)  
例えばトルコ語UTF8ロケールのIなど、バイト長が大文字小文字変換で変わる文字が接辞ファイルに何らか含まれていた場合に、動作がおかしくなる可能性がありました。
  - `ispell`辞書ファイルを解析するのに`sscanf()`を使わないようにしました。(Artur Zakirov)  
これにより(OS Xを含む)FreeBSD派生のプラットフォームにおける移植性の問題を回避します。
  - IBMの`xlc`コンパイラによるPPC上のアトミック操作のコードを修正しました。(Noah Misch)  
この間違いはこれらプラットフォーム上で稀に同時操作の失敗をもたらしました。
  - 古いバージョンのWindows(7sp1/2008R2sp1より前)上でAVX対応CPUとVisual Studio 2013でビルドされたPostgresでのクラッシュを回避しました。(Christian Ullrich)  
この修正はVisual Studio 2013のランタイムライブラリのバグの回避策ですが、このバグについてマイクロソフトはこのバージョンでは修正しないと宣言しています。
  - マルチバイト文字を適切に扱えるように`psql`のタブ補完のロジックを修正しました。(Kyotaro Horiguchi, Robert Haas)
-

- SECURITY LABELについてpsqlのタブ補完を修正しました。(Tom Lane)  
SECURITY LABELの後のタブ押下がクラッシュや不適切なキーワード提示を引き起こす可能性がありました。
- コマンドラインでの指定が無い場合に、pg\_ctlがPGCTLTIMEOUT環境変数による待機タイムアウトを受け付けるようにしました。(Noah Misch)  
これはpostmasterの起動とシャットダウンに対しグローバルに通常より長いタイムアウトを指定できるようにすることで、遅いビルドファームメンバーのテスト実施を容易にします。
- pg\_ctlにおけるWindowsサービス状態の誤った検査を修正しました。(Manuel Mathar)  
前のマイナーリリース群では、ログメッセージをWindowsイベントログに送るかどうかを適切に判断するようにpg\_ctlを修正しようとしていましたが、逆さに検査していました。
- -Cと-M preparedのオプション組み合わせを適切に扱うようにpgbenchを修正しました。(Tom Lane)
- pg\_upgradeで、新データディレクトリが旧データディレクトリ内に在るとき、削除スクリプトの作成を省略するようにしました。  
このような場合のスクリプトの盲目的な適用は新データディレクトリが失われる結果になりました。
- PL/Perlで、空のPostgres配列を適切に空のPerl配列に変換するようにしました。(Alex Hunsaker)
- PL/Pythonが有効なPython識別子でない関数名をうまく処理できるようにしました。(Jim Nasby)
- contrib/pgstattupleのpgstat\_index()関数が返す統計の複数の誤りを修正しました。(Tom Lane)
- Perl本体からもはや提供されなくなったため、MSVCビルドでpsedへの依存を除去しました。(Michael Paquier, Andrew Dunstan)
- タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016cに更新しました。アゼルバイジャン、チリ、ハイチ、パレスチナ、ロシア(アルタイ、アストラハン、キーロフ、サハリン、ウリヤノフスク地域)の夏時間法の変更、加えて、リトアニア、モルドバ、ロシア(カリーニングラード、サマラ、ヴォルゴグラード)の歴史的修正が含まれます。

## E.4. リリース9.5.1

リリース日

2016-02-11

このリリースは9.5.0に対し、各種不具合を修正したものです。9.5メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.5](#)」を参照してください。

### E.4.1. バージョン9.5.1への移行

9.5.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.4.2. 変更点

- 正規表現での無限ループやバッファオーバーランの問題を修正しました。(Tom Lane)

---

(正規表現における)ブラケット式の非常に大きな文字範囲が一部ケースで無限ループを、また別ケースでメモリ上書きを引き起こすおそれがありました。(CVE-2016-0773)

- ・ 稀な状況でハッシュ結合で内側リレーションの一部タプルを結合しそこなう原因となる誤りを修正しました。(Tomas Vondra, Tom Lane)
- ・ グループ化セットが使われているとき、HAVING句のプッシュダウンを回避するようにしました。(Andrew Gierth)
- ・ ON CONFLICT調停のWHERE句の逆パースを修正しました。(Peter Geoghegan)
- ・ log\_line\_prefixでのエスケープ%hおよび%rをlog\_connectionsによるメッセージ出力でも機能するようにしました。(Tom Lane)  
これまで、%hと%rは新セッションがログメッセージ「connection received」を出力した直後から働き始めていました。これからはそのメッセージにおいても機能します。
- ・ SSPI認証のときにトークンハンドルのリークを防ぐようになりました。(Christian Ullrich)
- ・ psqlの`¥det`コマンドが、そのパターン引数を潜在的にスキーマ修飾パターンを伴う他の`¥d`コマンドが行うのと同様に解釈するように、修正しました。(Reece Hart)
- ・ Windowsのpg\_ctlで出力先をどこにするか決めるのに、標準出力先が端末であるかを確認するのではなく、サービス状態を確認するようになりました。(Michael Paquier)
- ・ 拡張の要素オブジェクトの処理に関するpg\_dumpの様々な例外的な不具合を修正しました。(Tom Lane)
- ・ pg\_dumpでドメイン制約名の不適切な引用符付けを修正しました。(Elvis Pranskevichus)
- ・ パラレルpg\_restoreのとき起こりうる失敗を防ぐため、pg\_dumpがビューのトリガにそのルールの後処理される必要ありと印づけするようになりました。(Tom Lane)
- ・ pgbenchでスクリプトに記述された除算または剰余の演算子の評価における例外的なオーバーフロー状態に対する防御策を導入しました。(Fabien Coelho, Michael Paquier)
- ・ pg\_receivexlogが9.4より前のサーバに接続するときの、役に立たない警告メッセージを抑止しました。(Marco Nenciarini)
- ・ plpython2とplpython3を両方使うときのダンプ/リロード問題を回避しました。(Tom Lane)  
(二つのバージョンのlibpythonは安全に並行して使用できないので)同一セッションではだめですが、原則としてはPL/Pythonの両バージョンは同じデータベース内で利用可能です。しかしながら、pg\_restoreとpg\_upgradeの両者は、同一セッションの制限に抵触する動作をします。チェックのタイミングを変えることでこれを回避しました。
- ・ Python 3.5で通るようにPL/Pythonのリグレッションテストを修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・ ある種のPL/Javaパラメータがスーパーユーザ以外から設定されることを防止しました。(Noah Misch)  
この変更はPL/Javaのセキュリティ障害(CVE-2016-0766)を緩和します。PL/Javaではそれらパラメータをスーパーユーザのみとすることで障害は修正されています。PL/JavaよりもPostgreSQLをより頻繁にアップデートするサイトのセキュリティ危険性を防ぐため、本体コードでもこれらパラメータを認識するようにしました。

- ・ プリプロセッサ命令行から次の行へと継続されるコメントが含まれないようにecpgで供給されるヘッダファイルを修正しました。(Michael Meskes)  
このようなコメントはecpgを受け付けられません。ecpg自体が変更されるべきかまだ明らかではありません。
- ・ `hstore_to_json_loose()`の`hstore`値がJSON数値に変換されうるかの検査を修正しました。(Tom Lane)  
これまで本関数は英数字以外の終端文字にだまされる可能性があり、構文的に不正なJSONの出力を招いていました。
- ・ `contrib/postgres_fdw`で、データを変更するコマンドで`tableoid`を使うことで起きる障害を修正しました。(Etsuro Fujita, Robert Haas)
- ・ `NAMEDATALEN`が256より小さくなければならないという思慮に欠けた制限を修正しました。
- ・ リンカにファイル名が固定順で与えられることを確実にして、ビルド出力の再現性を改善しました。(Christoph Berg)  
これは、生成された実行ファイルにて、あるビルドとの次ビルドとの間でビットレベル差異がでる可能性を回避します。
- ・ MSVCビルドにてインストールされるヘッダファイル群に`dynloader.h`が確実に含まれるようにしました。(Bruce Momjian, Michael Paquier)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016aに更新しました。ケイマン諸島、メトラカトラ、ザバイカリエ地方(Zabaykalsky Krai)の夏時間法の変更、パキスタンの歴史的な訂正が適用されています。

## E.5. リリース9.5

リリース日

2016-01-07

### E.5.1. 概要

PostgreSQL9.5の主な強化点には以下のものがあります。

- ・ 制約違反を起こす**INSERT**をUPDATEに変換するか、無視することができるようにしました。
- ・ `GROUP BY`分析機能に**GROUPING SETS**、**CUBE**、**ROLLUP**を加えました。
- ・ **行単位セキュリティ制御**を加えました。
- ・ **レプリケーション進行**を観測する仕組みを作りました。ロジカルレプリケーション時に個々の変更の起点を識別する手段も含まれます。
- ・ **ブロック範囲インデックス**(Block Range Indexes, BRIN)を追加しました
- ・ ソート性能を大幅に改善しました。

- ・ 多CPUマシンでの性能を大幅に改善しました。

上記の項目については、以下でより詳細に説明します。

## E.5.2. バージョン9.5への移行

以前のリリースからデータを移行したい時は、どのリリースについても、`pg_dumpall`を利用したダンプとリストア、あるいは`pg_upgrade`の利用が必要です。

バージョン9.5には、以前のバージョンとの互換性に影響する多数の変更点が含まれています。以下の非互換性に注意してください。

- ・ SQL標準に適合するように**演算子の優先順位**を調整しました。(Tom Lane)  
<=、>=、<>の優先順位が、<、>、=と同じに下げられました。IS検査(例: `x IS NULL`)の優先順位がこれら6つの比較演算子のすぐ下まで下げられました。また、NOTで始まる複数キーワード演算子はその基底演算子と同じ優先順位を持つようになります(例えば、NOT BETWEENはBETWEENと同じ優先順位となります)。NOTは左辺要素を尊重するけれどもその基底演算子は右辺要素を尊重するといったように、これまで一貫性に欠けた優先順位になっていました。新たな設定パラメータ`operator_precedence_warning`で本優先順位変更で異なった解析結果になる問い合わせについての警告を有効にできます。
- ・ `pg_ctl`のデフォルトシャットダウンモードをsmartからfastに変更しました。(Bruce Momjian)  
停止時のデフォルトの振る舞いが、既存のデータベースセッションが終了するのを待つのではなく、強制的にセッションを中断するようになることを意味します。
- ・ PL/pgSQLの代入でのデータ型変換に、テキストから、あるいは、テキストへの変換ではなく、代入キャストの動作を用います。(Tom Lane)  
この変更により、boolean型から文字列への変換で、tやfではなく、trueやfalseが生じます。他の型変換はおそらくこれまでより多くの場合で成功するようになります。例えば、数値3.9をinteger変数に代入すると、これからはエラーになるのではなく4が代入されます。当該の変換元と変換先の型について代入級キャストが定義されていないときには、PL/pgSQLは従来のI/Oによる変換で代替します。
- ・ **サーバむけコマンドラインオプション**でバックスラッシュで文字をエスケープできるようにしました。(Andres Freund)  
これまで、オプション文字列中の空白文字が常にオプション区切りになっていて、オプション内容に空白文字を含める方法がありませんでした。オプション内容にバックスラッシュ(\\$)を含めるにはこれからは`\\$`と書く必要があります。
- ・ GSSAPIの`include_realm`パラメータのデフォルト値を1に変更しました。そのため、デフォルトではGSSおよびSSPIのプリンシパル名からレルムは取り除かれません。(Stephen Frost)
- ・ 設定パラメータ`checkpoint_segments`を`min_wal_size`と`max_wal_size`で置き換えました。(Heikki Linnakangas)  
これまで`checkpoint_segments`を調整していたのであれば、以下の式でおおよそ同等の設定が得られます。

```
max_wal_size = (3 * checkpoint_segments) * 16MB
```

`max_wal_size`のデフォルト設定は、以前の`checkpoint_segments`のデフォルト値よりもずっと大きいことに注意してください。そのため、これらを調整することはもはや不要になるかもしれません。

- LinuxのOOM killerを、コンパイル時のオプションLINUX\_OOM\_SCORE\_ADJ、LINUX\_OOM\_ADJに代えて、環境変数PG\_OOM\_ADJUST\_FILE、PG\_OOM\_ADJUST\_VALUEで制御します。(Gurjeet Singh)
- 以前のリリースで非推奨とされていたサーバ設定パラメータssl\_renegotiation\_limitを廃止しました。(Andres Freund)  
理論上はSSL再ネゴシエーションは良い考えですが、実際には差引マイナスと考えられるほど多くのバグを引き起こしており、さらに、関連する標準の将来バージョンから除去されることになっています。そのため、私たちはPostgreSQLから本機能のサポートを外しました。パラメータssl\_renegotiation\_limitは未だありますが、0(無効)以外には設定できませんし、ドキュメントにも記載されません。
- 既に非推奨かつ使用不能となっていたサーバ設定パラメータautocommitを除きました。(Tom Lane)
- 不用であったため、システムカタログpg\_authidのフィールドrolcatupdateを除きました。(Adam Brightwell)
- システムビューpg\_stat\_replicationのフィールドsentは、有効な値を持たないときゼロでなくNULLとしました。(Magnus Hagander)
- jsonおよびjsonbの配列抽出演算子で、JSON配列を後ろから数える、負の添え字を可能にしました。(Peter Geoghegan, Andrew Dunstan)  
これまでは、これらの演算子は負の添え字にNULLを返しました。

## E.5.3. 変更点

前回のメジャーリリースからのPostgreSQL 9.5 の変更点の詳細説明を以下に示します。

### E.5.3.1. サーバ

#### E.5.3.1.1. インデックス

- ブロック範囲インデックス**(Block Range Indexes, BRIN)を追加しました。(Álvaro Herrera)  
BRINインデックスは、ヒープブロック範囲の(最大値、最小値のような)摘要データのみを格納します。そのため、非常にサイズが小さく、更新コストも軽微です。それでいて、データが自然にクラスタ化されているなら、かなりの検索速度向上も実現します。
- GiST**インデックスを使った、外接矩形でインデックス付けされるオブジェクト(polygon や circle)の距離によるフィルタを正確に行う問い合わせを可能にしました。(Alexander Korotkov, Heikki Linnakangas)  
これまで、このようなインデックスを利用するには、副問い合わせで多数の行を外接矩形の距離で並び替えて、さらにその結果をより正確な距離計算でフィルタする必要がありました。
- GiST**インデックスでインデックスオンリースキャンを可能にしました。(Anastasia Lubennikova, Heikki Linnakangas, Andreas Karlsson)
- GINの待機リストのサイズを制御する設定パラメータgin\_pending\_list\_limitを追加しました。(Fujii Masao)  
本パラメータはインデックスごとにインデックスのストレージパラメータとして設定することも可能です。これまで待機リストサイズはwork\_memで制御されていましたが、適切なwork\_mem値が待機リストサイズむけには大きすぎることがよくあり、扱いにくいものとなっていました。



- ・ [hash](#)インデックスはクラッシュ時に安全でないため、それを作るときに警告を出します。(Bruce Momjian)

### E.5.3.1.2. 性能全般

- ・ 「短縮」キーにより、`varchar`型、`text`型、`numeric`型フィールドのソート速度を改善しました。(Peter Geoghegan, Andrew Gierth, Robert Haas)
- ・ ソートをインラインで実行できるように基盤を拡張しました。SQLから呼び出しできない比較関数が`CREATE INDEX`、`REINDEX`、`CLUSTER`に適用されます。(Peter Geoghegan)
- ・ ハッシュ結合の性能を改善しました。(Tomas Vondra, Robert Haas)
- ・ 共有バッファの置き換えにおける同時実行性を改善しました。(Robert Haas, Amit Kapila, Andres Freund)
- ・ インデックススキャン中のページロックとピンの数を減らしました。(Kevin Grittner)  
主な恩恵はインデックスのバキュームがあまりブロックされなくなることです。
- ・ バックエンド毎のバッファピンの追跡でメモリ利用効率を改善しました。(Andres Freund)
- ・ ロックのスケラビリティを改善しました。(Andres Freund)  
これは特に複数のCPUソケットをもつシステムで動作させるときのスケラビリティ問題を解決します。
- ・ オプティマイザが左結合された副問い合わせの不要な参照を取り除けるようにしました。(David Rowley)
- ・ 適切な場所においては、問い合わせの制約を[ウィンドウ関数](#)を伴う副問い合わせにプッシュダウンできるようにしました。(David Rowley)
- ・ LEAKPROOFでない関数を、その関数がビューの出力列を受け取らないなら、セキュリティバリアビューにプッシュダウンできるようにしました。(Dean Rasheed)
- ・ プランナが、`WHERE`句に照合する関数の呼び出しがあったとき、真偽値を返す関数の式インデックスから得た統計情報を使うようにしました。(Tom Lane)
- ・ `ANALYZE`で列のデータ型が等価関数を持たなくても基本的な統計(null比率、列の平均長)の計算をするようにしました。(Oleksandr Shulgin)
- ・ CRC(巡回冗長検査)計算を高速化し、また、CRC-32Cに切り替えました。(Abhijit Menon-Sen, Heikki Linnakangas)
- ・ ビットマップインデックススキャンの性能を改善しました。(Teodor Sigaev, Tom Lane)
- ・ 不要なメモリコピーを避けることで`CREATE INDEX`を高速化しました。(Robert Haas)
- ・ バッファマッピングのパーティション数を増やしました。(Amit Kapila, Andres Freund, Robert Haas)  
これは並列性の高い負荷に対して性能を改善します。

### E.5.3.1.3. 監視

- ・ 新たなストレージパラメータ`log_min_autovacuum_duration`によるテーブル単位での自動バキュームのログ制御を追加しました。(Michael Paquier)

- 新たな設定パラメータ`cluster_name`を追加しました。(Thomas Munro)  
通常`postgresql.conf`に設定されるこの文字列によりクライアントはクラスタを識別できます。この名称は全サーバプロセスのプロセスタイトルにも出て、同じクラスタに属するプロセス群を識別するのを容易にします。
- スーパーユーザ以外が`log_disconnections`を接続当初に変更することを防ぎました。(Fujii Masao)

#### E.5.3.1.4. SSL

- SSLサーバ証明書で「サブジェクト別名」があるなら、それを確認します。(Alexey Klyukin)  
サブジェクト別名があるなら証明書の「Common Name」にむけた確認を代替します。
- SSL接続情報を報告するシステムビュー`pg_stat_ssl`を追加しました。(Magnus Hagander)
- 実装に独立な方法でSSL情報を返す`libpq`関数を追加しました。(Heikki Linnakangas)  
OpenSSL関数を呼ぶ`PQgetssl()`関数は未だ使用することができますが、`libpq`の将来バージョンは別のSSL実装に対応するかもしれないため、これからは非推奨とみなされます。可能であれば、SSL情報取得にSSL実装独立な新たな関数`PQsslAttribute()`、`PQsslAttributeNames()`、`PQsslInUse()`を使ってください。
- `libpq`であらゆるOpenSSLのスレッドコールバックを尊重するようにしました。(Jan Urbanski)  
これまでは上書きされていました。

#### E.5.3.1.5. サーバ設定

- 設定パラメータ`checkpoint_segments`を`min_wal_size`と`max_wal_size`で置き換えました。(Heikki Linnakangas)  
この変更により、多数のWALファイルを、それらが不要になったあとも維持することなく、割り当てできます。それゆえに、`max_wal_size`のデフォルトは、従来の`checkpoint_segments`のデフォルトよりもずっと大きい1GBです。また、スタンバイサーバがWAL領域の消費を`max_wal_size`で制限するように努めてリスタートポイント処理を実行することにも注意してください。これまでは`checkpoint_segments`に注意を払っていませんでした。
- LinuxのOOM killerを新たな環境変数`PG_OOM_ADJUST_FILE`、`PG_OOM_ADJUST_VALUE`により制御します。(Gurjeet Singh)  
これまでのOOM制御基盤はコンパイル時のオプション`LINUX_OOM_SCORE_ADJ`、`LINUX_OOM_ADJ`を必要としました。これらはサポートされなくなります。新たな動作は全てのビルドで利用できます。
- 設定パラメータ`track_commit_timestamp`を有効にすることで、トランザクションコミットのタイムスタンプを記録できるようにしました。(Álvaro Herrera, Petr Jelínek)  
タイムスタンプ情報は関数`pg_xact_commit_timestamp()`と`pg_last_committed_xact()`を使って参照できます。
- `local_preload_libraries`を`ALTER ROLE SET`から設定できるようにしました。(Peter Eisentraut, Kyotaro Horiguchi)

- ・ **自動バキュームワーカー**が処理中に設定パラメータ変更に反応できるようにしました。(Michael Paquier)
- ・ 設定パラメータ`debug_assertions`を読み取り専用になりました。(Andres Freund)  
これは、コンパイル時にアサート有効にしたならもはやoffにできないようにして、より効果的なコード最適化を可能にする意味があります。本変更では、`postgres -A`オプションも削除されます。
- ・ `effective_io_concurrency`を効果の無いシステムにおいても設定できるようにしました。(Peter Eisentraut)
- ・ サーバの設定ファイル内容を表示するシステムビュー`pg_file_settings`を追加しました。(Sawada Masahiko)
- ・ システムビュー`pg_settings`に、変更されたけれどもデータベース再起動まで反映されない内容があるかを示す`pending_restart`列を追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ **ALTER SYSTEM**の設定値をALTER SYSTEM RESETでリセットできるようにしました。(Vik Fearing)  
このコマンドは`postgresql.auto.conf`から指定した設定項目を削除します。

### E.5.3.2. レプリケーションとリカバリ

- ・ **レプリケーション進行**を観測する仕組みを作りました。 ロジカルレプリケーションで個々の変更の起点を識別する方法も含まれます。(Andres Freund)  
これはレプリケーションソリューションを構築するときの助けとなります。
- ・ マルチトランザクションのコミットログの切り捨て処理を適切にWAL記録されるように作り直しました。(Andres Freund)  
コードを相当程度より単純でより頑健にしました。
- ・ リカバリ後の動作を制御する`recovery.conf`パラメータ`recovery_target_action`を追加しました。(Petr Jelínek)  
これは旧来のパラメータ`pause_at_recovery_target`を置き換えます。
- ・ `archive_mode`の新しい値`always`を追加しました。 スタンバイで受け取ったWALファイルを常にアーカイブできるようにします。(Fujii Masao)
- ・ WAL読み込みの失敗したあとのリトライを制御する設定パラメータ`wal_retrieve_retry_interval`を追加しました。(Alexey Vasiliev, Michael Paquier)  
これは特にウォームスタンバイに役立ちます。
- ・ WALにフルページイメージを圧縮して格納できるようにしました。(Rahila Syed, Michael Paquier)  
この機能は、WAL記録とWAL再生によりCPU時間を費やすことで、WAL量を減らします。新たな設定パラメータ`wal_compression`で制御します。今のところデフォルトはoffです。
- ・ スタンバイが昇格するとき、WALファイルに`.partial`拡張子を付けてアーカイブします。(Heikki Linnakangas)
- ・ レプリケーションコマンドをログ記録する設定パラメータ`log_replication_commands`を追加しました。(Fujii Masao)

デフォルトではIDENTIFY\_SYSTEMなどのレプリケーションコマンドはたとえlog\_statementをallに設定してもログ記録されません

- レプリケーションスロットを保持しているプロセスをpg\_replication\_slotsで報告します。(Craig Ringer)  
このためにactive\_pid列を追加しました。
- recovery.confのprimary\_conninfo設定で接続URI(例: postgres://)を使えるようにしました。(Alexander Shulgin)

### E.5.3.3. 問い合わせ

- INSERTで制約違反が生じたのを、UPDATEに転換したり、無視したりできるようにしました。(Peter Geoghegan, Heikki Linnakangas, Andres Freund)  
INSERT ... ON CONFLICT DO NOTHING/UPDATE という構文を使用します。これは人気のあるUPSERTコマンドのPostgreSQLにおける実装となります。
- GROUP BY分析機能にGROUPING SETS、CUBE、ROLLUPを加えました。(Andrew Gierth, Atri Sharma)
- UPDATEで複数対象カラムに一つの副問い合わせ結果から値を設定できるようにしました。(Tom Lane)  
UPDATE tab SET (col1, col2, ...) = (SELECT ...) という構文で実現されます。
- ロックされた行を読み飛ばすSELECTオプションSKIP LOCKEDを追加しました。(Thomas Munro)  
NOWAITと異なり、ロック行に対してエラーを出すことはありません。
- テーブルの部分集合を返すSELECTオプションTABLESAMPLEを追加しました。  
この機能はSQL標準のテーブルサンプリングメソッドをサポートします。加えて、ユーザ定義サンプリングメソッドを提供します。
- ミスタイプしたカラム名に対し、類推される候補をヒント提示します。(Peter Geoghegan, Robert Haas)

### E.5.3.4. ユーティリティコマンド

- EXPLAINがソート順についてより詳細に出力します。(Marius Timmer, Lukas Kreft, Arne Scheffer)  
出力にCOLLATE、DESC、USINGおよびNULLS FIRST/LASTが含まれます。
- VACUUMがピンのために読み飛ばしたページ数をログ出力するようにしました。(Jim Nasby)
- TRUNCATEがpg\_stat\*タプルカウンタを適切に更新するようにしました。(Alexander Shulgin)

#### E.5.3.4.1. REINDEX

- REINDEXがSCHEMAオプションでスキーマ全体についてインデックス再作成できるようにしました。(Sawada Masahiko)
- REINDEXにVERBOSEオプションを追加しました。(Sawada Masahiko)
- REINDEX DATABASE/SCHEMAで、VERBOSEが使われない限り、オブジェクト名を出力しないようにしました。(Simon Riggs)

- ・ REINDEXから現在用いられないFORCEオプションを除きました。(Fujii Masao)

### E.5.3.5. オブジェクト操作

- ・ **行単位セキュリティ制御**を追加しました。(Craig Ringer, KaiGai Kohei, Adam Brightwell, Dean Rasheed, Stephen Frost)

本機能は、あるテーブルに対しどのユーザが追加、変更、参照できるかの行ごとの制御を可能にします。新しいコマンド**CREATE/ALTER/DROP POLICY**、および、**ALTER TABLE ... ENABLE/DISABLE ROW SECURITY**によって制御されます。

- ・ テーブルを作った後に**ALTER TABLE ... SET LOGGED / UNLOGGED**でWALログ書き出し状態を変更できるようにしました。(Fabrízio de Royes Mello)

- ・ **CREATE TABLE AS**、**CREATE INDEX**、**CREATE SEQUENCE**、および、**CREATE MATERIALIZED VIEW**に**IF NOT EXISTS**句を追加しました。(Fabrízio de Royes Mello)

- ・ **ALTER TABLE ... RENAME CONSTRAINT**が**IF EXISTS**に対応しました。(Bruce Momjian)

- ・ いくつかのDDLコマンドでユーザ名を指定する箇所にカレントユーザ、セッションユーザの意味で**CURRENT\_USER**、**SESSION\_USER**を使用できるようにしました。(Kyotaro Horiguchi, Álvaro Herrera)

現在、**ALTER USER**、**ALTER GROUP**、**ALTER ROLE**、**GRANT**、および、**ALTER object OWNER TO**の各コマンドにて対応しています。

- ・ **ドメインの制約**へのコメントに対応しました。(Álvaro Herrera)

- ・ いくつかのトリガ、外部キーを作成、変更するコマンドでロックレベルを下げました。(Simon Riggs, Andreas Karlsson)

- ・ 対象テーブルに対する**INSERT**権限で**LOCK TABLE ... ROW EXCLUSIVE MODE**を可能にしました。(Stephen Frost)

これまではこのコマンドは**UPDATE**、**DELETE**、**TRUNCATE**のいずれか権限が必要でした。

- ・ テーブルとドメインで**CHECK**制約を名前順に適用します。(Tom Lane)

これまでは順番は不確定でした。

- ・ **CREATE/ALTER DATABASE**で**datistemplate**と**data lowconn**を操作可能にしました。(Vik Fearing)

これによりシステムカタログ**pg\_database**の手動操作なしにこれらデータベースごとの設定を変更できます。

#### E.5.3.5.1. 外部テーブル

- ・ **IMPORT FOREIGN SCHEMA**コマンドを追加しました。(Ronan Dunklau, Michael Paquier, Tom Lane)

このコマンドはリモートサーバに在るテーブル群の構造に対応したローカルの外部テーブルを自動で作成します。

- ・ **CHECK**制約を外部テーブルに置けるようにしました。(Shigeru Hanada, Etsuro Fujita)

このような制約は、リモートサーバ上で強制されるものと仮定され、ローカル側では強制されません。しかしながら、[制約による排除](#)など、問い合わせの最適化では制約が成立しているものと仮定されます。

- ・ 外部テーブルが継承に参加できるようにしました。(Shigeru Hanada, Etsuro Fujita)  
これを自然に働かせるため、外部テーブルが無効とマークされたチェック制約を持てるように、また、ストレージとOID属性の設定を可能としました。ただし、これらの操作は外部テーブルに対して何の効果もありません。
- ・ 外部データラップとカスタムスキャンで結合プッシュダウンの実装を可能にしました。(KaiGai Kohei)

#### E.5.3.5.2. イベントトリガ

- ・ `ddl_command_end` イベントトリガが導入されたときはいつでも、DDL動作の調査するための詳細を取得します。(Álvaro Herrera)  
この情報は集合を返す関数 `pg_event_trigger_ddl_commands()`、あるいは、それでは不十分であるならC言語データ構造の解析を通して、利用できます。
- ・ テーブルのイベントトリガを `ALTER TABLE` により書換え可能にしました。(Dimitri Fontaine)
- ・ データベースレベルの `COMMENT`、`SECURITY LABEL`、および、`GRANT/REVOKE` のイベントトリガに対応しました。(Álvaro Herrera)
- ・ `pg_event_trigger_dropped_objects` の出力列をいくつか追加しました。(Álvaro Herrera)  
これにより削除操作の処理を容易にします。

#### E.5.3.6. データ型

- ・ `xml` データ型が空もしくは全て空白文字の内容を受け入れできるようにしました。(Peter Eisentraut)  
これはSQL/XML仕様で必要とされています。
- ・ `macaddr` 型の入力に `xxxx-xxxx-xxxx` 形式が使えるようにしました。(Herwin Weststrate)
- ・ `interval` 型で精度とフィールド定義について非SQL標準の構文を禁止しました。(Bruce Momjian)  
標準では、このような型定義は、例えば `INTERVAL MINUTE TO SECOND(2)` というように書かなければいけません。PostgreSQLはこれまで `INTERVAL(2) MINUTE TO SECOND` と書くことを許していましたが、これからは標準の方法で書かなければいけません。
- ・ `inet/cidr` 型演算子の選択率見積もり関数を追加しました。また、テキスト検索関数の見積もり関数を改善しました。(Emre Hasegeli, Tom Lane)
- ・ ロールや名前空間のOIDの入力や見栄えよい表示を簡単にするためのデータ型 `regrole`、`regnamespace` を追加しました。(Kyotaro Horiguchi)

##### E.5.3.6.1. JSON

- ・ `jsonb` 関数 `jsonb_set()`、`jsonb_pretty()` を追加しました。(Dmitry Dolgov, Andrew Dunstan, Petr Jelínek)

- jsonb生成関数 `to_jsonb()`、`jsonb_object()`、`jsonb_build_object()`、`jsonb_build_array()`、`jsonb_agg()`、`jsonb_object_agg()`を追加しました。(Andrew Dunstan)  
json型むけには同等の関数が既にありました。
- json型からjsonb型、あるいはその逆の、キャストの必要性を減らしました。(Tom Lane)
- jsonbドキュメントから、`text`、`text`配列、`integer`の値を引き算できるようにしました。(Dmitry Dolgov, Andrew Dunstan)
- jsonbむけの `||` 演算子を追加しました。(Dmitry Dolgov, Andrew Dunstan)
- JSONのヌル値をJSONドキュメントから取り除く関数 `json_strip_nulls()`、`jsonb_strip_nulls()`を追加しました。(Andrew Dunstan)

### E.5.3.7. 関数

- numeric値の `generate_series()` を追加しました。(Plato Malugin)
- `array_agg()` と `ARRAY()` が入力に配列を取れるようにしました。(Ali Akbar, Tom Lane)
- 配列の添え字を返す関数 `array_position()`、`array_positions()` を追加しました。(Pavel Stehule)
- `point` と `polygon` の距離演算子 `<->` を追加しました。(Alexander Korotkov)
- `SIMILAR TO` と `SUBSTRING` でマルチバイト文字によるエスケープを可能にしました。(Jeff Davis)  
これまではシングルバイト文字のみエスケープとして使用可能でした。
- 任意のソート可能なデータ型と一様でないバケット幅に対応した、`width_bucket()` の別形を追加しました。(Petr Jelinek)
- `pg_read_file()` や関連の関数にオプション引数 `missing_ok` を追加しました。(Michael Paquier, Heikki Linnakangas)
- 関数呼び出しで `=>` で名前のついたパラメータを指定できるようにしました。(Pavel Stehule)  
これまでは `:=` だけが利用できました。これにより、`=>` がユーザ定義演算子である可能性を排除することが必要となります。ユーザ定義演算子 `=>` の作成では PostgreSQL 9.0 から警告が出ていました。
- PostgreSQLによる丸め関数を使うプラットフォームにPOSIX準拠の丸め処理を追加しました。(Pedro Gimeno Fortea)

#### E.5.3.7.1. システム情報関数

- オブジェクトを一意に識別するOIDを返す関数 `pg_get_object_address()`、OIDに基づきオブジェクト情報を返す関数 `pg_identify_object_as_address()` を追加しました。(Álvaro Herrera)
- `pg_stat_activity` のビュー問い合わせ、`pg_cancel_backend()` の実行、`pg_terminate_backend()` の実行において、セキュリティチェックを緩めました。(Stephen Frost)  
これまでは対象のセッションを所有している特定のロールだけがこれら操作を実行できました。これからはこれらロールのメンバーであれば十分とします。

- ・ 統計スナップショットのタイムスタンプを出力する関数`pg_stat_get_snapshot_timestamp()`を追加しました。(Matt Kelly)

これは最後のスナップショットファイルがファイルシステムに書かれた時点をあらわします。

- ・ マルチトランザクションIDの年代を計算する関数`mxid_age()`を追加しました。(Bruce Momjian)

### E.5.3.7.2. 集約

- ・ `inet/cidr`データ型に対する`min()/max()`集約を追加しました。(Haribabu Kommi)
- ・ 128ビットの整数がサポートされているなら、一部の集約関数で累算器に128ビット整数を使います。(Andreas Karlsson)

### E.5.3.8. サーバサイド言語

- ・ `PL/Python`で複合型への対応を改善しました。(Ed Behn, Ronan Dunklau)  
これにより`PL/Python`関数が複合型の配列を返せるようになります。
- ・ `PL/Python`の浮動小数点値の変換でデータ損失を減らしました。(Marko Kreen)
- ・ SQLデータ型と手続き言語のデータ型との変換処理を定義可能にしました。(Peter Eisentraut)  
この変更で新たなコマンド`CREATE/DROP TRANSFORM`が加わります。また、`hstore`型、`ltree`型への、あるいはこれら型からの、`PL/Perl`および`PL/Python`との任意選択の変換も追加されます。

#### E.5.3.8.1. `PL/pgSQL` サーバサイド言語

- ・ `PL/pgSQL`配列の性能を改善しました。(Tom Lane)
- ・ `PL/pgSQL`に`ASSERT`文を追加しました。(Pavel Stehule)
- ・ より多くの`PL/pgSQL`キーワードを識別子として使用可能にしました。(Tom Lane)

### E.5.3.9. クライアントアプリケーション

- ・ `pg_archivecleanup`、`pg_test_fsync`、`pg_test_timing`、`pg_xlogdump`を`contrib`から`src/bin`に移しました。(Peter Eisentraut)  
この変更により、ほとんどのインストールでこれらのプログラムがデフォルトでインストールされるようになります。
- ・ フェイルバック後にマスタサーバを再同期させることができる、`pg_rewind`を追加しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ `pg_receivexlog`で物理レプリケーションスロットを管理できるようにしました。(Michael Paquier)  
新たなオプション`--create-slot`、`--drop-slot`により制御します。
- ・ 新たな`--synchronous`オプションで`pg_receivexlog`がWALを記憶装置に同期フラッシュするようにしました。(Furuya Osamu, Fujii Masao)



このオプションが無いと、WALファイルはクローズ時しかfsyncされません。

- 新たなオプション`--jobs`により`vacuumdb`が並列にバキュームできるようにしました。(Dilip Kumar)
- `vacuumdb`で複数の接続が必要であるとき、同じパスワードの入力を繰り返しプロンプトで要求しないようにしました。(Haribabu Kommi, Michael Paquier)
- `reindexdb`に`--verbose`オプションを追加しました。(Sawada Masahiko)
- MS Windows上で、`pg_basebackup`がtarフォーマットのときテーブル空間マッピングファイルを使い、シンボリックリンクと100文字以上の長さのファイルパスに対応しました。(Amit Kapila)
- `pg_xlogdump`に要約統計を表示するオプション`--stats`を追加しました。(Abhijit Menon-Sen)

### E.5.3.9.1. `psql`

- `psql`でAsciiDocを出力できるようにしました。(Szymon Guz)
- `psql`のECHO変数に失敗したコマンドだけ表示する`errors`モードを追加しました。(Pavel Stehule)  
この振る舞いは`psql`の`-b`オプションでも指定できます。
- `psql`の `unicode linestyle` で、カラム区切り、ヘッダ、境界線の制御ができます。(Pavel Stehule)  
一重線または二重線に対応しています。デフォルトは一重線(`single`)です。
- `psql`のPROMPT変数に複数行にわたる文の現在の行番号を表示する新オプション`%l`を追加しました。(Sawada Masahiko)
- `¥pset`オプションにページャ起動を制御する`pager_min_lines`を追加しました。(Andrew Dunstan)
- ページャ起動を判断するときに使われる`psql`の行数カウントを改善しました。(Andrew Dunstan)
- `--output`または`--log-file`で指定されたファイルに書き込みできない場合、`psql`は失敗するようになります。(Tom Lane, Daniel Vérité)  
これまで、このようなケースでは事実上指定が無視されていました。
- `search_path`変数を設定するときの`psql`タブ補完を追加しました。(Jeff Janes)  
今のところ最初のスキーマのみタブ補完できます。
- トリガとルールについて`psql`のタブ補完を改善しました。(Andreas Karlsson)

#### E.5.3.9.1.1. バックスラッシュコマンド

- `psql`の`¥?`ヘルプに`variables`と`options`の項目を追加しました。(Pavel Stehule)  
`¥? variables`は、`psql`の特別変数一覧を、`¥? options`は、コマンドラインオプション一覧を表示します。`¥? commands`は、従来の出力(単に`¥?`と指定した場合)で現在もデフォルトとなっているメタコマンド一覧を表示します。これらのヘルプはコマンドラインオプション`--help=項目`でも得られます。
- `psql`の`¥db+`でテーブル空間の大きさを表示します。(Fabrízio de Royes Mello)

- `psql`の`%dT+`でデータ型の所有者を表示します。(Magnus Hagander)
- `psql`の`%watch`で`%timing`の情報を出力できるようにしました。  
また、通常は不必要なので、`--echo-hidden`に対して`%watch`問い合わせのエコー出力を止めました。
- `psql`の`%sf`と`%ef`コマンドが`ECHO_HIDDEN`を尊重するようにしました。(Andrew Dunstan)
- `psql`の`%set`、`%unset`、および、`:variable`(変数参照)に対するタブ補完を改善しました。(Pavel Stehule)
- `psql`の`%c`コマンドでロール名のタブ補完を可能にしました。

### E.5.3.9.2. `pg_dump`

- `pg_dump`が`--snapshot`オプションで他セッションとスナップショットを共有できるようにしました。(Simon Riggs, Michael Paquier)  
指定するリモートスナップショットは`pg_export_snapshot()`またはロジカルレプリケーションスロットの作成によりエクスポートされたものでなければいけません。これは複数の`pg_dump`プロセス間で一貫したスナップショットを共有するのに使えます。
- `tar`アーカイブフォーマットにおいて8GBを超えるサイズのテーブルに対応しました。(Tom Lane)  
`tar`フォーマットのPOSIX標準では8GBを超える`tar`アーカイブの要素を許可していませんが、ほとんどの近代的な`tar`の実装ではこれを可能とする拡張をサポートしています。失敗させるのではなく、必要なら拡張フォーマットを使用するようにします。
- `pg_dump`が常にサーバと`pg_dump`のバージョンを表示するようにしました。(Jing Wang)  
これまでは`--verbose`モードのときだけバージョン情報が表示されていました。
- 永らく無視されてきた`-i/--ignore-version`オプションを`pg_dump`、`pg_dumpall`、`pg_restore`から取り除きました。(Fujii Masao)

### E.5.3.9.3. `pg_ctl`

- `pg_ctl`で複数の`-o`オプションに対応しました。これらの値は連結されます。(Bruce Momjian)
- MS Windowsでのログ出力において、`pg_ctl`のイベントソースを制御できるようになりました。(MauMau)  
これは別に`postgresql.conf`に設定を持つサーバではなく、`pg_ctl`のみ制御します。
- サーバの監視するアドレスにワイルドカード値(IPv4では`0.0.0.0`、IPv6では`:::`)が設定された場合、文字通りにワイルドカードアドレスを試みるのではなくループバックアドレスから接続します。(Kondo Yuta)  
この修正は主にWindowsに影響を及ぼします。他のプラットフォームでは`pg_ctl`はUnixドメインソケットを使うことを優先します。

### E.5.3.9.4. `pg_upgrade`

- `pg_upgrade`を`contrib`から`src/bin`に移動しました。(Peter Eisentraut)  
この変更に関連して、`pg_upgrade_support`モジュールで提供されていた機能をサーバコアに移動しました。

- ・ `pg_upgrade`で複数の`-o/-O`オプションに対応しました。これらの値は連結されます。(Bruce Momjian)
- ・ `pg_upgrade`におけるデータベースの照合順序の比較を改善しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 8.3クラスタからのアップグレードのサポートを外しました。(Bruce Momjian)

#### E.5.3.9.5. `pgbench`

- ・ `pgbench`を`contrib`から`src/bin`に移動しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 「excluding connections establishing」のTPS値の計算を修正しました。(Tatsuo Ishii, Fabien Coelho)  
`pgbench`のスレッド数がクライアント接続数よりも少ないときには常に接続確立のオーバーヘッドが誤計算されていました。これは明らかにバグですが、TPS値がこれまでの結果と比較できなくなるため、9.5より前のバージョンへの修正は行いません。
- ・ 指定時間以上要した`pgbench`トランザクションをカウントできるようにしました。(Fabien Coelho)  
これは新たなオプション`--latency-limit`で制御されます。
- ・ `pgbench`の`%set random`で正規分布/指数分布による生成を可能にしました。(Kondo Mitsumasa, Fabien Coelho)
- ・ `pgbench`の`%set`コマンドで複数の演算子を含む算術演算を扱えるようにし、また、サポートされる演算子に`%(剰余)`を加えました。(Robert Haas, Fabien Coelho)

#### E.5.3.10. ソースコード

- ・ `WAL`レコードフォーマットを単純にしました。(Heikki Linnakangas)  
これにより外部ツールがより容易にどのブロックが変更されたかを追跡できます。
- ・ トランザクションコミットとアポートの`WAL`記録の表現を改善しました。(Andres Freund)
- ・ 原子的メモリ操作のAPIを追加しました。(Andres Freund)
- ・ カスタムパス、カスタムスキャン方式が可能になりました。(KaiGai Kohei, Tom Lane)  
これにより拡張でオプティマイザとエグゼキュータをより大幅に制御できます。
- ・ 外部データラップでフィルタ後のロックを可能にしました。(Etsuro Fujita)
- ・ 外部テーブルを`INSERT ... ON CONFLICT DO NOTHING`問い合わせに含めることができます。(Peter Geoghegan, Heikki Linnakangas, Andres Freund)  
これを扱えるようにするため外部テーブルラップの修正が必要です。外部テーブルに対する`INSERT ... ON CONFLICT DO UPDATE`はサポートされません。
- ・ `hash_create()`のシンプルバイナリキーハッシュ関数を選ぶAPIを改善しました。(Teodor Sigaev, Tom Lane)
- ・ 並列実行基盤を改善しました。(Robert Haas, Amit Kapila, Noah Misch, Rushabh Lathia, Jeevan Chalke)

- Alpha (CPU)、Tru64 (OS)への移植を削除しました。
- ARMv5とより古いCPUむけのスワップバイト命令によるスピンロック実装を削除しました。(Robert Haas)  
ARMv5の弱いメモリ順序付けではこのロック実装は安全ではありません。アトミックに対応した新しいgcc実装にてスピンロック対応は依然として可能です。
- 極端に長い(100文字超)ファイルパスがtarファイルに書かれたときエラーを出します。(Peter Eisentraut)  
tarはこのような長すぎるパスに対応しません。
- カラム`pg_seclabel.provider`、`pg_shseclabel.provider`のインデックス演算子クラスを`text_pattern_ops`に変更しました。  
これは、クラスタ内の異なるデータベースが異なるデフォルト照合順序をもつとき、これらインデックスが問題を惹き起こすことを防ぎます。
- スピンロックの基本命令をコンパイラバリアの機能に変更しました。(Robert Haas)

### E.5.3.10.1. MS Windows

- Windows 8、Windows Server 2012、および以降の Windows systems で高精度タイムスタンプを可能としました。(Craig Ringer)
- MS Windows では共有ライブラリをbinにインストールします。(Peter Eisentraut, Michael Paquier)
- MSVCビルドではsrc/test/modulesをcontribと一緒にインストールします。(Michael Paquier)
- `configure`の`--with-extra-version`オプションをMSVCビルドでも受け付けるようにしました。(Michael Paquier)
- PGFILEDESCをMSVC contribビルドに渡します。(Michael Paquier)
- 全てのMSVCビルドされたバイナリにアイコンを、また、全てのMS Windowsバイナリにバージョン情報を追加しました。(Noah Misch)  
MinGWでは既にそのようにアイコンが与えられていました。
- `getopt_long()`内部実装にオプション引数対応を加えました。(Michael Paquier, Andres Freund)  
これはMSVCで使われます。

### E.5.3.11. 追加モジュール

- `pg_stat_statements`に 時間の最小、最大、平均、標準偏差の統計を追加しました。(Mitsumasa Kondo, Andrew Dunstan)
- `pgcrypto`にPGP Armorヘッダから抽出をする`pgp_armor_headers()`関数を追加しました。(Marko Tiikkaja, Heikki Linnakangas)
- `unaccent`で空の置き換え文字列を可能としました。(Mohammad Alhashash)  
これは発音区別記号が複数文字に分かれて表現される言語で有用です。

- [unaccent](#)で複数文字からなる変換元文字を可能にしました。(Tom Lane)  
これは発音区別記号が複数文字に分かれて表現される言語で有用です。また、より複雑なunaccent辞書も可能にします。
- 追加的なテーブルサンプリング方式をできるようにする[contrib](#)モジュール[tsm\\_system\\_rows](#)、[tsm\\_system\\_time](#)を追加しました。(Petr Jelínek)
- [pageinspect](#)にGINインデックスを解析する関数を追加しました。(Heikki Linnakangas, Peter Geoghegan, Michael Paquier)
- [pg\\_buffercache](#)の表示にバッファアピンについての情報を追加しました。(Andres Freund)
- [pgstattuple](#)が[pgstattuple\\_approx\(\)](#)でより少ない負荷でおおよその答えを報告できるようにしました。(Abhijit Menon-Sen)
- [dummy\\_seclabel](#)、[test\\_shm\\_mq](#)、[test\\_parser](#)、および、[worker\\_spi](#)を、[contrib](#)から[src/test/modules](#)に移動しました。(Álvaro Herrera)  
これらモジュールはサーバテストだけのためのものであって、PostgreSQLをパッケージングする際のビルドやインストールでは必要とされません。

## E.6. リリース9.4.9

リリース日

2016-08-11

このリリースは9.4.8に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.6.1. バージョン9.4.9への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.4.6よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.4.6」](#)を参照して下さい。

### E.6.2. 変更点

- 入れ子になったCASE-WHEN式誤評価のおそれがあり、修正されました。(Heikki Linnakangas, Michael Paquier, Tom Lane)  
他のCASEのテスト値の副式内に現れるCASE式が、自身のテスト値がnullであるかどうかを取り違える可能性があります。そのうえ、CASE式で使われている等価演算子を実装しているSQL関数のインライン化が、SQL関数本体でCASE式内で呼ばれる関数に誤ったテスト値を渡す原因となる可能性があります。テスト値が異なるデータ型の場合にはクラッシュに至るおそれがあり、さらにそのような状況をサーバメモリの一部を暴露できるように悪用されるおそれがありました。(CVE-2016-5423)
- データベース名とロール名についてクライアントプログラムの特殊文字の扱いを修正しました。(Noah Misch, Nathan Bossart, Michael Paquier)

vacuumdb他、各種クライアントプログラムの多数の箇所が、ダブルクオートやバックスラッシュを含むデータベース名やロール名で混乱するおそれがありました。これを安全にするためクオート規則を厳格にしました。そのうえ、conninfo文字列がこれらプログラムむけにデータベース名パラメータとして使われている場合に、全て確実にそのように正しく扱われるようにしました。

psqlの`%connect`コマンド、`%password`コマンドにて、二つ組ダブルクオートの扱いをドキュメントと一致するように修正しました。

psqlの`%connect`コマンドに、前接続から接続パラメータを再利用するかを明示的に制御できる新たなオプション`-reuse-previous`を導入しました。(これが無い場合は従来通りデータベース名がconninfo文字列とみられるかで判断されます。) これにより、pg\_dumpallスクリプトで特殊文字が含まれるデータベース名の安全な取り扱いが可能になります。

改行・復帰の文字をWindowsで安全にクオートするのは現実的と見られないため、これからはpg\_dumpallはこれら文字を含むデータベース名、ロール名の処理を拒絶します。将来このような名前をサーバ側で拒絶するかもしれませんが、その処置は未だ取られていません。

特殊文字を含む作りこまれたオブジェクト名が、次回のpg\_dumpallなどの定期メンテナンス操作にてスーパーユーザ権限でコマンドを実行させるために使われるかもしれないため、これらはセキュリティ修正とみなされます。(CVE-2016-5424)

- 入れ子になった複合値に適用されるIS NULL/IS NOT NULLの、稀な場合の誤動作を修正しました。(Andrew Gierth, Tom Lane)

SQL標準は全てNULL値の行にはIS NULLはTRUEを返すべきと明記しています(従ってROW(NULL, NULL) IS NULLはTRUE)。しかし、これは再帰的に適用されることを意味しません(従ってROW(NULL, ROW(NULL, NULL)) IS NULLはFALSE)。中核となるエグゼキュータではこれを正しく実現していますが、ある種のプランナ最適化がこのテストを再帰的に扱っていました(そのため両ケースでTRUEになる)。また、contrib/postgres\_fdwがリモート問い合わせで同様の誤動作をする可能性がありました。

- 多すぎるコロソ区切りフィールドを持つIPv6アドレスをinet、cidrデータ型が適切に拒絶するようにしました。(Tom Lane)
- NaN入力座標に対してclose\_ps()(point ## lseg演算子)でのクラッシュを防止しました。(Tom Lane)  
クラッシュするのでなくNULLを返すようにしました。
- 一貫性に欠けた値が渡された場合に起こりうるpg\_get\_expr()でのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier, Thomas Munro)
- to\_number()でのいくつかの1バイトのバッファ超過読み込みを修正しました。(Peter Eisentraut)  
いくつかの場合にto\_number()関数が入力文字列から本来よりも1文字多く読んでいました。入力文字列がたまたまメモリ末尾に配置された場合には、クラッシュする小さな可能性があります。
- CREATE MATERIALIZED VIEWまたはCREATE TABLE ASに含まれる問い合わせは、WITH NO DATAが指定されているとき、プランナを実行しないようにしました。(Michael Paquier, Tom Lane)  
これは、例えばマテリアライズドビューから呼び出されるSTABLE関数が未だ存在していないテーブルに依存している場合など、不要な失敗条件を回避します。
- heap\_update()を通る高価な処理パスの間の安全でない中間状態を回避しました。(Masahiko Sawada, Andres Freund)

これまで、これらの場合は対象タプルを(XMAXをセットすることで)ロックしていましたが、その動作をWAL記録していませんでした。したがって、ページがディスクに溢れて、それからタプル更新が完了する前にデータベースクラッシュが起きたとき、データ一貫性問題の危険がありました。

- ・ 行ロック操作のWAL再生中のヒントビット更新を修正しました。(Andres Freund)  
知られている本問題の影響は、準備されているけれどコミットされていないトランザクションにより保持された行ロックが、クラッシュと再起動の後に適用に失敗するかもしれないことだけです。
- ・ シリアライズブルモードでFOR KEY SHARE行ロックを取得するときの不要な「could not serialize access」(「直列化アクセスができませんでした」)エラーを回避しました。(Álvaro Herrera)
- ・ 指定された変数がNULL文字列値を持っているときに、postgres -Cでのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier)
- ・ ロジカルデコーディングで起こりうる大きいサブトランザクションの喪失を修正しました。(Petru-Florin Mihancea)
- ・ サブトランザクションが実質の変更を含まないときのロジカルデコーディング失敗を修正しました。(Marko Tiikkaja, Andrew Gierth)
- ・ バックエンドが共有カタログの最新の統計を確実に見るようにしました。(Tom Lane)  
統計情報コレクタは通常バックエンドからの要求の後、共有カタログについて統計ファイルを更新するのに失敗していました。自動バキュームランチャーが定常的に要求するため、この問題は部分的に隠されていましたが、自動VACUUMを無効にすると顕在化しました。
- ・ 複数バックエンドがほぼ同時に更新を要求したときの統計ファイルの冗長な書き込みを回避しました。(Tom Lane, Tomas Vondra)
- ・ VACUUMの間のトランザクションIDの消費を回避しました。(Alexander Korotkov)  
VACUUMは一部ケースで現在トランザクションへの不要なXID割り当てを引き起こしていました。通常これは無視してよいものですが、XID周回限度に直面していたなら、周回対策のバキュームの中にさらにXIDを消費することは、甚だ悪い事態です。
- ・ VACUUM FREEZE中にはホットスタンバイの問い合わせのキャンセルを防ぎます (Simon Riggs, Álvaro Herrera)  
そうでなければアイドル状態のマスタサーバ上でVACUUM FREEZEが動作すると、スタンバイサーバ上の問い合わせを不必要にキャンセルする可能性がありました。
- ・ 9.3より前のバージョンからpg\_upgradeを適用したクラスタにおいて、マルチトランザクションIDをバキュームするとき起こりうる失敗を防止しました。(Andrew Gierth, Álvaro Herrera)  
この障害のよくある症状は「MultiXactId NNN has not been created yet -- apparent wraparound」(「マルチトランザクションID NNNは未だ作られていません、周回しているようです」といったエラーです。
- ・ 手動ANALYZEでカラムリストを指定するとき、テーブルのchanges\_since\_analyzeカウンタをリセットしないようにしました。(Tom Lane)  
私たちが一部カラムだけをアナライズするとき、他のカラムむけに定常的な自動アナライズが行われるのを妨げるべきではありません。

- ・ユニークもしくはほぼユニークでNULL要素を多数持つカラムに対して、ANALYZEのn\_distinctの過剰見積もりを修正しました。(Tom Lane)

NULLが互いに異なる値であるかのように数えられることがあり、いくつかの種類の問い合わせで深刻なプランナの見積もり誤りをもたらしていました。

- ・自動VACUUMが複数のワーカを同じ共有カタログのために起動するのを防止しました。(Álvaro Herrera)

通常このバキュームは何にせよ長時間を要さないため、大した問題にはなりません。しかし、ひどく肥大化したカタログの場合、一つを除く全てのワーカが他のテーブルに有益な仕事をする代わりに無駄に待つという結果になりかねません。

- ・B-Treeインデックスのページ削除の試みを中断するときの二重のバッファロック解放を回避しました。(Tom Lane)

この誤りは破損したB-Treeインデックスを伴ういくつかの場合で、VACUUMの完了を妨げます。

- ・NaNの要素値を含む幾何カラムに対するGiSTインデックス構築で、無限ループを防止しました。(Tom Lane)

- ・contrib/btree\_ginがありうる最小のbigint値を正しく扱えるように修正しました。(Peter Eisentraut)

- ・libpqが将来のサーバから正しくサーババージョンを解釈するようにしました。(Peter Eisentraut)

9.6の次のリリースから3パートのバージョン番号に代えて、2パートのバージョン番号に切り替えることが計画されています。このような場合にPQserverVersion()が正しい値を返すことを保証しました。

- ・ecpgのunsigned long long配列要素むけコードを修正しました。(Michael Meskes)

- ・pg\_dumpで-c、-Cの両オプションを伴う場合に、求められていないCREATE SCHEMA publicコマンドの出力を回避しました。(David Johnston, Tom Lane)

- ・パラレルのpg\_dumpおよびpg\_restoreでSIGTERM/control-Cの扱いを改善しました。(Tom Lane)

これらがCREATE INDEXなどの何らか長い実行をしている場合に、ワーカプロセスが必ず速やかに終了し、接続されているバックエンドへの問い合わせキャンセル要求を送信するようにしました。

- ・パラレルのpg\_dumpとpg\_restoreにてエラー報告を修正しました。(Tom Lane)

これまでは、pg\_dumpやpg\_restoreのワーカプロセスからのエラーメッセージがユーザのコンソールに出力されないことがありました。メッセージはマスタプロセスを通して伝達され、マスタプロセスのメッセージ伝搬を妨げるいくつかデッドロックするシナリオがあったためです。代替として単純にstderrにすべてを出力します。いくつかのケースでは重複するメッセージが出力されることとなります(例えばすべてのワーカがサーバシャットダウンを報告します)。しかし、メッセージが無いよりは良いと思われれます。

- ・パラレルのpg\_dumpまたはpg\_restoreがWindows上でエラー後に速やかに終了することを保証しました。(Kyotaro Horiguchi)

これまではエラーを報告しますがユーザにより手動で停止されるまで単に止まっていた。

- ・zlibサポート無しでビルドしたときに、pg\_dumpがよりよく振る舞うようにしました。(Kyotaro Horiguchi)

パラレルダンプを正しく処理できず、他の場合でもいくつかのやや見当はずれな警告を出していました。

- ・pg\_basebackupが圧縮無しの指定として-Z 0を受け付けるようにしました。(Fujii Masao)



- ・ AIXの共有ライブラリをビルドするMakefileのルールをparallel makeで安全になるように修正しました。(Noah Misch)
- ・ ビルドディレクトリのパス名が空白文字を含むとき動作するように、TAPテストとMSVCスクリプトを修正しました。(Michael Paquier, Kyotaro Horiguchi)
- ・ 「lock timeout」に対して「statement timeout」の報告について、より予測可能にしました。(Tom Lane)  
負荷の重いマシンでは、ステートメントタイムアウトが先に発生したはずであるのに、「lock timeout」の報告のためにリグレッションテストがしばしば失敗していました。
- ・ デンマーク語、ウェールズ語のロケールについてリグレッションテストを安全にしました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
これらのロケールの通常と違ったソート規則を働かせる一部データを変更しました。
- ・ タイムゾーンコードのコピーをIANAのtzcode release 2016cに適合するように更新しました。(Tom Lane)  
これはタイムゾーンデータファイルの予測される将来の変更に対応するために必要です。また、通常と異なるタイムゾーンに対応して、いくつかの稀な場合のバグを修正しています。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016fに更新しました。ケメロヴォとノヴォシビルスクの夏時間の変更、アゼルバイジャン、ベラルーシ、およびモロッコの歴史的な修正が含まれます。

## E.7. リリース9.4.8

リリース日

2016-05-12

このリリースは9.4.7に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.7.1. バージョン9.4.8への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.4.6よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.4.6」](#)を参照して下さい。

### E.7.2. 変更点

- ・ OpenSSLを呼び出す前にそのエラーキューを、既に消去されているとみなすのではなく、消去します。また、必ず後に消去しておくようにします。(Peter Geoghegan, Dave Vitek, Peter Eisentraut)

この変更は、一つのプロセスの中でOpenSSLを使った複数の接続があつて、含まれるコードの全てがエラーキューを消去するとき同一規則に従っていない場合の問題を防ぎます。特に、クライアントアプリケーションがPHPやPython、RubyのOpenSSLラッパーを使ったSSL接続と同時に、libpqでSSL接続を使っているときに、障害が報告されました。拡張モジュールが外にむけたSSL接続をするのであれば、同様にサーバでも似た問題が起こる可能性があります。

- 
- ・ 左外部結合の右手側に入っている完全外部結合でのプランナのエラー「failed to build any N-way joins (N個立ての結合の構築にいずれも失敗しました)」を修正しました。(Tom Lane)
  - ・ 複数階層の入れ子ループプランにおける等価クラス検査の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)

$X.X = Y.Y = Z.Z$ のような、3つ以上からなる変数の等価クラスが与えられると、プランナが全ての変数が実際に等しいようにするために必要な検査の一部を怠る可能性があり、出力される行がWHERE句を満たさない結合をもたらしました。さまざまな理由のため、誤ったプランは実際には滅多に選択されません。そのため、このバグは長い間気づかれずにきました。
  - ・ GINインデックススキャンで問い合わせ処理内のメモリークを修正しました。(Julien Rouhaud)
  - ・ GINインデックスの挿入で、問い合わせ処理内のメモリークとインデックス破損の可能性を修正しました。(Tom Lane)

このメモリークは単純な問い合わせでは通常は大きくなりませんが、大きなmaintenance\_work\_memで巨大なGINインデックスを構築する間に相当な量になることがあります。
  - ・ to\_timestamp()の書式コードTH、th、Y、YYYの誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)

これにより、入力文字列の末尾を超えて進み、次の書式コードでゴミが読まれるおそれがありました。
  - ・ valueoperator ANY (array)という構造のarray引数が副問い合わせである場合のルールとビューのダンプを修正しました。(Tom Lane)
  - ・ ALTER SYSTEMのパラメータ値で改行を禁止しました。(Tom Lane)

設定ファイルのパースは文字列リテラルに含まれた改行に対応していませんので、私たちはALTER SYSTEMで挿入される値においてもこれを許すべきではありません。
  - ・ ALTER TABLE ... REPLICA IDENTITY USING INDEXを、OIDに対するインデックスが指定されても適切に動作するように修正しました。(David Rowley)
  - ・ アラインメントを好みするプラットフォームでのロジカルデコーディングのクラッシュを修正しました。(Tom Lane, Andres Freund)

ディスクにあふれ出るほど大きいトランザクションで、かつ、主キーがそのトランザクション中で変更されるときだけ、障害が発生します。
  - ・ walsenderのシャットダウン中に受信側からフィードバックの要求が繰り返されるのを回避しました。(Nick Cleaton)
  - ・ PGCTLTIMEOUT環境変数が設定されているなら、pg\_regressがその値による起動タイムアウトを適用するようにしました。(Tom Lane)

これは、最近pg\_ctlに追加された振る舞いとの一貫性のためで、遅いマシンでの自動テストを容易にします。
  - ・ 一つの演算子クラスだけを含む演算子族の拡張への所属を正しくリストアできるようにpg\_upgradeを修正しました。(Tom Lane)

このような場合、演算子族は新しいデータベースにリストアされますが、もはや拡張の一部として記されませんでした。これは直ちには悪影響はありませんが、後にpg\_dumpがリストア時に(無害な)エラーを引き起こす出力を吐き出す原因となりました。
-

- ・ 新たなクラスタのTOAST規則が古いクラスタと異なるとき失敗しないようにpg\_upgradeを修正しました。(Tom Lane)  
pg\_upgradeには、新しいPostgreSQLバージョンが、古いバージョンには無いけれどこのテーブルはTOASTテーブルを持つべきとみなした場合を扱う特別な場合のコードがありました。このコードは壊れていたので除去し、このような場合には代わりに何もしません。古いバージョンの規則に従って問題ないなら、TOASTテーブルがないとうまくいかないと思う理由がないように思われます。
- ・ --disable-spinlocksと設定されたビルドで、使用されるSysVセマフォの数を減らしました。(Tom Lane)
- ・ NetBSDのライブラリ関数との衝突を避けるため、内部関数strtoi()の名前をstrtoint()に変えました。(Thomas Munro)
- ・ Windowsにおけるシステムコールbind()とlisten()からのエラー報告を修正しました。(Tom Lane)
- ・ Microsoft Visual Studioでビルドするときのコンパイラ出力の冗長さを減らしました。(Christian Ullrich)
- ・ Visual Studio 2013で適切に動作するようにputenv()を修正しました。(Michael Paquier)
- ・ WindowsのFormatMessage()関数の安全でない可能性のある使用を回避しました。(Christian Ullrich)  
適切にFORMAT\_MESSAGE\_IGNORE\_INSERTSフラグを使用します。これに関連した既知の未修整バグはありませんが、注意深くすることは良い考えと思われる。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016dに更新しました。ロシア、ベネズエラの夏時間法の変更、当該地域は今では隣接した地域とは異なるタイムゾーンの歴史を持っているという事実を反映させた新しい地域名Europe/Kirov, Asia/Tomskが含まれます。

## E.8. リリース9.4.7

リリース日 2016-03-31
---------------------

このリリースは9.4.6に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.4](#)」を参照してください。

### E.8.1. バージョン9.4.7への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.4.6よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.4.6](#)」を参照して下さい。

### E.8.2. 変更点

- ・ インデックス付けされたROW()比較におけるNULLインデックス項目の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)  
ROW(a, b) > ROW('x', 'y')のような行比較を使うインデックス検索は、bカラムでNULL項目に到達すると、以降のaの値に付随した非NULLのbの値があるのを無視して、そこで止まってしまいました。

- 
- ・ 前後に適切なfsync()呼び出しを伴わないファイル名変更による、可能性の低いデータ損失のシナリオを回避するようにしました。(Michael Paquier, Tomas Vondra, Andres Freund)
  - ・ json\_to\_record()において、要求された出力カラム名の一つと一致するフィールド名を持つサブオブジェクトが入力オブジェクトに含まれているときの障害を修正しました。(Tom Lane)
  - ・ to\_char()の書式0Fによる、負のタイムゾーンオフセットの誤った整形を修正しました。(Thomas Munro, Tom Lane)
  - ・ リカバリが一貫性のある状態に達するまでrecovery\_min\_apply\_delayパラメータを無視するようにしました。(Michael Paquier)  
これまで、データベース状態を有効にするのに必要とされるWALの初期部分を再生する間であっても、recovery\_min\_apply\_delayに応じてスタンバイサーバはWALレコードの適用を遅らせていました。スタンバイはそれが一貫性のあるデータベース状態に到達するまで使用できないので、これは用をなさないと思なされました。
  - ・ サーバのスタートアップ中にpg\_subtransがXID周回に近い場合を、正しく扱うようになりました。(Jeff Janes)
  - ・ ロジカルデコーディングについて様々なバグを修正しました。(Andres Freund)  
問題のある場合には、レプリカ識別子がFULLのとき1ページより大きいタプル、ディスクにスプールされるほど大きいトランザクション内で主キーを変更するUPDATE、「subxact logged without previous toplevel record」(サブトランザクションが前のトップレベルレコード無しに記録されました)という誤った報告、および、トランザクションのコミット時刻の誤った報告が含まれます。
  - ・ 入れ子になったセキュリティバリエビューで、外側のビューが関連副問い合わせを含むWHERE句を持つときの、プランナのエラーを修正しました。(Dean Rasheed)
  - ・ localeconv()の出力文字列を2回以上解放しようとしておきる、稀な場合のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
  - ・ ispell辞書用の接辞ファイルの解析を修正しました。(Tom Lane)  
例えばトルコ語UTF8ロケールのIなど、バイト長が大文字小文字変換で変わる文字が接辞ファイルに何らか含まれていた場合に、動作がおかしくなる可能性がありました。
  - ・ ispell辞書ファイルを解析するのにsscanf()を使わないようにしました。(Artur Zakirov)  
これにより(OS Xを含む)FreeBSD派生のプラットフォームにおける移植性の問題を回避します。
  - ・ 古いバージョンのWindows(7sp1/2008R2sp1より前)上でAVX対応CPUとVisual Studio 2013でビルドされたPostgresでのクラッシュを回避しました。(Christian Ullrich)  
この修正はVisual Studio 2013のランタイムライブラリのバグの回避策ですが、このバグについてマイクロソフトはこのバージョンでは修正しないと宣言しています。
  - ・ マルチバイト文字を適切に扱えるようにpsqlのタブ補完のロジックを修正しました。(Kyotaro Horiguchi, Robert Haas)
  - ・ SECURITY LABELについてpsqlのタブ補完を修正しました。(Tom Lane)  
SECURITY LABELの後のタブ押下がクラッシュや不適切なキーワード提示を引き起こす可能性がありました。
-

- ・ コマンドラインでの指定が無い場合に、pg\_ctlがPGCGLTIMEOUT環境変数による待機タイムアウトを受け付けるようにしました。(Noah Misch)  
これはpostmasterの起動とシャットダウンに対しグローバルに通常より長いタイムアウトを指定できるようにすることで、遅いビルドファームメンバーのテスト実施を容易にします。
- ・ pg\_ctlにおけるWindowsサービス状態の誤った検査を修正しました。(Manuel Mathar)  
前のマイナーリリース群では、ログメッセージをWindowsイベントログに送るかどうかを適切に判断するようにpg\_ctlを修正しようとしていましたが、逆さに検査していました。
- ・ -Cと-M preparedのオプション組み合わせを適切に扱うようにpgbenchを修正しました。(Tom Lane)
- ・ pg\_upgradeで、新データディレクトリが旧データディレクトリ内に在るとき、削除スクリプトの作成を省略するようにしました。  
このような場合のスクリプトの盲目的な適用は新データディレクトリが失われる結果になりました。
- ・ PL/Perlで、空のPostgres配列を適切に空のPerl配列に変換するようにしました。(Alex Hunsaker)
- ・ PL/Pythonが有効なPython識別子でない関数名をうまく処理できるようにしました。(Jim Nasby)
- ・ contrib/pgstattupleのpgstat index()関数が返す統計の複数の誤りを修正しました。(Tom Lane)
- ・ Perl本体からもはや提供されなくなったため、MSVCビルドでpsedへの依存を除去しました。(Michael Paquier, Andrew Dunstan)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016cに更新しました。アゼルバイジャン、チリ、ハイチ、パレスチナ、ロシア(アルタイ、アストラハン、キーロフ、サハリン、ウリヤノフスク地域)の夏時間法の変更、加えて、リアニア、モルドバ、ロシア(カリーニングラード、サマラ、ヴォルゴグラード)の歴史的修正が含まれます。

## E.9. リリース9.4.6

リリース日

2016-02-11

このリリースは9.4.5に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.9.1. バージョン9.4.6への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、(デフォルトではない)jsonb\_path\_ops演算子クラスを使ったGINインデックスを含むインストレーションからアップグレードする場合には、以下の変更点の最初の項目を確認してください。

また、9.4.4よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.4.4」](#)を参照して下さい。

### E.9.2. 変更点

- ・ jsonb\_path\_ops GINインデックスで一貫性に欠けたハッシュ計算を修正しました。(Tom Lane)

例えばスカラと副配列を含む配列のように、同じ入れ子レベルにスカラとサブオブジェクトを両含む `jsonb` 値を処理するとき、異なる文脈において同じキーに対してキーハッシュ値が異なって計算されることがありました。これにより問い合わせで見つかるべき項目が見つからない可能性があります。これを修正することは、新しいハッシュ計算コードに対して、既存のインデックスは既に一貫性に欠けているかもしれないことを意味します。全ての検索が確実に期待通りに動作するように、本アップデートの導入後、`jsonb_path_ops` GINインデックスをREINDEXすべきです。

- ・ 正規表現での無限ループやバッファオーバーランの問題を修正しました。(Tom Lane)  
(正規表現における)ブラケット式の非常に大きな文字範囲が一部ケースで無限ループを、また別ケースでメモリ上書きを引き起こすおそれがありました。(CVE-2016-0773)
- ・ `postmaster.pid`ファイルが削除されたなら、即時シャットダウンを実行するようになりました。(Tom Lane)  
`postmaster`は`postmaster.pid`が引き続き存在していて自身のPIDを含んでいるかを1分毎くらいに確認するようになります。ファイルが無かったりPIDが違っていたなら、SIGQUITを受け取ったのと同様に即時シャットダウンを実行します。この変更の主な動機は失敗したビルドファーム実行を手動調整なしに確実にクリーンアップすることですが、DBAが無理に`postmaster.pid`を削除して新たな`postmaster`を起動したときに悪影響を限定するのにも役立ちます。
- ・ 挿入時に競合条件のため、SERIALIZABLEトランザクション隔離モードで直列化例外を捉えそこなうおそれがありました。(Kevin Grittner, Thomas Munro)
- ・ ログを取らないリレーションに対してALTER TABLE ... SET TABLESPACEを行うとき、適切なWALレコードを出力するのに失敗していたものを修正しました。(Michael Paquier, Andres Freund)  
リレーションのデータについてログを取らないとしても、移動はログ記録されるべきです。さもないと、そのリレーションはスタンバイがマスタに昇格した後にアクセス不能になるでしょう。
- ・ クラッシュリカバリの最後で起こりうる、ログを取らないリレーションの初期化漏れを修正しました。(Andres Freund, Michael Paquier)
- ・ `walsender`スロットが再利用されるとき確実に完全に再初期化されるようにしました。(Magnus Hagander)
- ・ 継承されたチェック制約を適切に再構成するようにALTER COLUMN TYPEを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 複合型の所有者を適切に変更するようにREASSIGN OWNEDを修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ データ型、外部データラップ、および、外部サーバの所有者を変更するとき、付与された許可のリストを正しく更新するように、REASSIGN OWNEDとALTER OWNERを修正しました。(Bruce Momjian, Álvaro Herrera)
- ・ REASSIGN OWNEDが外部ユーザマッピングについてエラーにするのではなく無視するように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ 更新可能ビューむけに問い合わせ書き換えをした後に起こりうるクラッシュを修正しました。(Stephen Frost)
- ・ プランナのLATERAL参照の扱いを修正しました。(Tom Lane)  
これは、「failed to build any N-way joins」、あるいは、「could not devise a query plan」というプランナのエラーをもたらす、いくつかの稀な状況について修正します。

- 
- ・ インデックスの内部統計がとて古いときにGINインデックススキャンの粗悪なプランナコスト見積りが生じるのを防ぐ仕組みをさらに追加しました。(Tom Lane)
  - ・ インデックスアドバイザープラグインが提案する仮想のGINインデックスにプランナを対応させました。(Julien Rouhaud)
  - ・ EXPLAINとルールofのダンプで一意的なテーブル別名の生成を高速化しました。 また、生成された別名が確実にNAMEDATALENより長くならないようにしました。(Tom Lane)
  - ・ ROW()およびVALUES()リスト内にある行全体の変数のダンプを修正しました。(Tom Lane)
  - ・ マイナス無限大の日付およびタイムスタンプをjsonおよびjsonbに変換するとき、誤ってプラス無限大にされていました。
  - ・ numericの除算で内部オーバーフローの可能性のあるのを修正しました。(Dean Rasheed)
  - ・ 正規表現の先行検索制約の括弧内における制限の強制を修正しました。(Tom Lane)  
マニュアルによれば、先行検索制約に後方参照を含めることは許されていませんし、また、先行検索制約内の括弧は常に捕捉されません。しかしながら、括弧に入れられた副式の中ではこれらのケースを適切な処理に失敗していて、予期せぬ結果をもたらしていました。
  - ・ 正規表現のインデックススキャン範囲への変換で、先行検索制約を含む正規表現にて不正な範囲が生じるおそれがありました。(Tom Lane)
  - ・ 正規表現コンパイラが制約アークのループを処理するように修正しました。(Tom Lane)  
CVE-2007-4772 対応で加えられたコードは、不完全でかつ正しくありませんでした。複数状態に影響を与えるループを処理できません。また、(アサート無しのビルドであれば悪い結果には見えないけれども)アサート失敗を引き起こす可能性がありました。複数状態ループにより、コンパイラがキャンセルされるか、状態数が多すぎるというエラー条件に達するまで走り続ける可能性がありました。
  - ・ 正規表現コンパイラのメモリ使用計算を改善しました。(Tom Lane)  
本修正により、これまで途方もない時間とメモリを使っていたいくつかのケースで、「regular expression is too complex」(正規表現が複雑すぎます)というエラーを出します。
  - ・ 正規表現コンパイラの性能を改善しました。(Tom Lane)
  - ・ log\_line\_prefixでのエスケープ%hおよび%rをlog\_connectionsによるメッセージ出力でも機能するようにしました。(Tom Lane)  
これまで、%hと%rは新セッションがログメッセージ「connection received」を出力した直後から働き始めていました。これからはそのメッセージにおいても機能します。
  - ・ Windowsで共有メモリマッピングハンドルを必要としない子プロセスでハンドルを確実に閉じるようにしました。(Tom Lane, Amit Kapila)  
この見落としは、logging\_collectorをonにしていたとき常に、クラッシュからのリカバリ失敗をもたらしました。
  - ・ WindowsにおけるノンブロッキングモードでソケットのEOF検知に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
-

この問題が9.5より前のブランチで起きるかは完全には明確ではありませんが、起きるとすれば、その症状は walsender プロセスが接続の喪失に気づくのではなく際限なく待つというものでしょう。

- SSPI認証のときにトークンハンドルのリークを防ぐようになりました。(Christian Ullrich)
- psqlで、ターミナルウィンドウのサイズが変わったとき、libreadlineのスクリーンサイズ認識を確実に更新するようにしました。(Merlin Moncure)

これまで、問い合わせ出力の間にウィンドウがリサイズされた場合、libreadlineは気づかず、その後の複数行の問い合わせの入力において奇妙な振る舞いをもたらしていました。

- psqlの`¥det`コマンドが、そのパターン引数を潜在的にスキーマ修飾パターンを伴う他の`¥d`コマンドが行うのと同様に解釈するように、修正しました。(Reece Hart)
- psqlの`¥c`コマンドで、以前の接続がUNIXソケット経由であってコマンドが新たなホスト名と同ユーザ名を指定しているときの、クラッシュの可能性を回避しました。(Tom Lane)
- `pg_ctl start -w`で子プロセス状態を、ヒューリスティックに頼るのではなく直接検査するようにしました。(Tom Lane, Michael Paquier)

これまで、`pg_ctl`は新たなpostmasterは`postmaster.pid`を常に5秒以内に作るという想定に依存していました。しかし、これは高負荷システムでは失敗するおそれがあり、`pg_ctl`がpostmaster起動に失敗したと間違えて報告する原因になります。

Windows以外では、この変更は他のこのようなコマンドの直後に実行した`pg_ctl start -w`が確実に失敗することも意味します。対してこれまで、最初のコマンドから2秒以内に実行したなら成功が報告されていました。

- `pg_ctl start -w`で、ワイルドカードの監視アドレスをpostmasterに接続するのに使わないようにしました。(Kondo Yuta)

Windowsでは、`listen_addresses`に`0.0.0.0`または`::`が設定してあるとき、接続用アドレスとして機能しないこれらの値をそのままに使用しようとするため、`pg_ctl`はpostmaster起動の検出に失敗していました。代わりにそれぞれ`127.0.0.1`または`::1`を使うものとするのが適正でした。

- Windowsの`pg_ctl`で出力先をどこにするか決めるのに、標準出力先が端末であるかを確認するのではなく、サービス状態を確認するようになりました。(Michael Paquier)
- `pg_dump`と`pg_basebackup`で8GBを超えるtarアーカイブ要素を扱うのにGNU慣習を採用しました。(Tom Lane)

tarファイル形式のPOSIX標準ではアーカイブ要素ファイルが8GBを超えることを許していませんが、ほとんどの現代のtar実装はそれを改善した拡張をサポートしています。この拡張を採用したので、`-Ft`指定の`pg_dump`はデータが8GB以上のテーブルでもはや失敗しませんし、また、`pg_basebackup`は8GBより大きいファイルを扱えます。加えて、いくつかのプラットフォームで4GBから8GBの要素ファイルで失敗をもらたすおそれのある移植性の問題を修正しました。この問題は読めないバックアップファイルのため潜在的に回復できないデータ損失をもたらす可能性があります。

- 拡張の要素オブジェクトの処理に関する`pg_dump`の様々な例外的な不具合を修正しました。(Tom Lane)
- パラレル`pg_restore`のとき起こりうる失敗を防ぐため、`pg_dump`がビューのトリガにそのルールの後処理される必要ありと印づけするようにしました。(Tom Lane)



- ・ `pg_dump`でリレーシンのオプション値が確実に適切に引用符付けされるようにしました。(Kouhei Sutou, Tom Lane)

単純な識別子や数値でない`reloption`値は、`pg_dump`により発行されるCREATE文の構文エラーでダンプ/リロードの失敗をもたらすおそれがありました。PostgreSQL本体で現在サポートされる`reloption`では問題ありませんが、拡張では問題を引き起こす`reloption`が許されている可能性があります。

- ・ 平行`pg_dump`の間、パスワードプロンプトが繰り返されるのを回避しました。(Zeus Kronion)
- ・ Windowsにおいて`pg_upgrade`のファイルコピーをするコードを、適切にエラー処理するように修正しました。(Bruce Momjian)
- ・ `pgbench`でスクリプトに記述された除算または剰余の演算子の評価における例外的なオーバーフロー状態に対する防御策を導入しました。(Fabien Coelho, Michael Paquier)
- ・ `pg_receivexlog`および`pg_recvlogical`により出力されるメッセージのローカライズ失敗を修正しました。(Ioseph Kim)

- ・ `plpython2`と`plpython3`を両方使うときのダンプ/リロード問題を回避しました。(Tom Lane)

(二つのバージョンの`libpython`は安全に並行して使用できないので)同一セッションではだめですが、原則としてはPL/Pythonの両バージョンは同じデータベース内で利用可能です。しかしながら、`pg_restore`と`pg_upgrade`の両者は、同一セッションの制限に抵触する動作をします。チェックのタイミングを変えることでこれを回避しました。

- ・ Python 3.5で通るようにPL/Pythonのリグレッションテストを修正しました。(Peter Eisentraut)

- ・ ソケットのEOFが見られたときの`libpq`の入力バッファの早すぎる消去を修正しました。(Tom Lane)

この間違いは、バックエンドの「server closed the connection unexpectedly」(サーバとの接続が想定外にクローズされました)を報告する前の最後のエラーメッセージを`libpq`がときどき報告しない原因となっていました。

- ・ ある種のPL/Javaパラメータがスーパーユーザ以外から設定されることを防止しました。(Noah Misch)

この変更はPL/Javaのセキュリティ障害(CVE-2016-0766)を緩和します。PL/Javaではそれらパラメータをスーパーユーザのみとすることで障害は修正されています。PL/JavaよりもPostgreSQLをより頻繁にアップデートするサイトのセキュリティ危険性を防ぐため、本体コードでもこれらパラメータを認識するようにしました。

- ・ `libpq`のメモリ不足状況の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Amit Kapila, Heikki Linnakangas)

- ・ `ecpg`が生成する`typedef`文で引数の順序を修正しました。(Michael Meskes)

- ・ `ecpg`の`PGTYPESnumeric_from_double()`で`%f`でなく`%g`書式を使うようにしました。(Tom Lane)

- ・ プリプロセッサ命令行から次の行へと継続されるコメントが含まれないように`ecpg`で供給されるヘッダファイルを修正しました。(Michael Meskes)

このようなコメントは`ecpg`に受け付けられません。`ecpg`自体が変更されるべきかまだ明らかではありません。

- ・ `hstore_to_json_loose()`の`hstore`値がJSON数値に変換されうるかの検査を修正しました。(Tom Lane)

これまで本関数は英数字以外の終端文字にだまされる可能性があり、構文的に不正なJSONの出力を招いていました。

- contrib/pgcryptoのcrypt()関数を問い合わせキャンセルで確実に中断できるようにしました。(Andreas Karlsson)
- contrib/postgres\_fdwで、データを変更するコマンドでtableoidを使うことで起きる障害を修正しました。(Etsuro Fujita, Robert Haas)
- 2.5.xより後のflexバージョンに対応しました。(Tom Lane, Michael Paquier)  
現在、flex 2.6.0がリリースされていて、ビルドスクリプトのバージョンチェックは調整する必要がありました。
- リンカにファイル名が固定順で与えられることを確実にして、ビルド出力の再現性を改善しました。(Christoph Berg)  
これは、生成された実行ファイルにて、あるビルドとの次ビルドとの間でビットレベル差異がでる可能性を回避します。
- PGXSビルドで見つけられる場所にmissingスクリプトを設置するようにしました。(Jim Nasby)  
bisonのようなビルドツールが存在しないマシンでのPGXSビルドにおいて、まっとうな振る舞いを可能にします。
- MSVCビルドにてインストールされるヘッダファイル群にdynloader.hが確実に含まれるようにしました。(Bruce Momjian, Michael Paquier)
- 現在のlibxml2の動作に適合するように別種のリグレッションテスト予想出力ファイルを追加しました。(Tom Lane)  
libxml2におけるCVE-2015-7499の修正により、これまで出力していた一部ケースでエラーコンテキスト報告を出力しなくなります。これは障害に見えますが、私たちはおそらくしばらくは我慢する必要があり、対処しました。
- タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016aに更新しました。ケイマン諸島、メトラカトラ、ザバイカリエ地方(Zabaykalsky Krai)の夏時間法の変更、パキスタンの歴史的な訂正が適用されています。

## E.10. リリース9.4.5

リリース日 2015-10-08
---------------------

このリリースは9.4.4に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.10.1. バージョン9.4.5への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.4.4よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.4.4](#)」を参照して下さい。

## E.10.2. 変更点

- ・ jsonのパーズでのスタックオーバーフローを防止しました。(Oskari Saarenmaa)  
アプリケーションが任意のユーザ入力からPostgreSQLのjsonやjsonbの値を構成する場合、アプリケーションユーザはPostgreSQLサーバを確実にクラッシュさせることができ、一時的なサービス不能を引き起こせます。(CVE-2015-5289)
- ・ 短すぎるcrypt()のソルトを検出して報告するようにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Josh Kupersmidt)  
ある種の無効なソルト引数はサーバをクラッシュさせるか、わずかなバイト数のサーバメモリを露出させました。機密情報を露出するバイト列に在るように配置する攻撃の可能性は排除しませんが、ありそうにないと考えられます。(CVE-2015-5288)
- ・ 外側サブトランザクションに属するポータル(カーソル)がエラーになった後の、サブトランザクションのクリーンアップ処理を修正しました。(Tom Lane, Michael Paquier)  
外側サブトランザクションのカーソルで実行された関数が、内側サブトランザクションで作られたリレーションを参照することで、アサート失敗かクラッシュを引き起こすことができました。
- ・ commit\_delayが設定されているとき WAL挿入中に起こりうるデッドロックを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ UPDATE実行時に更新可能ビューに参照されてる全てのリレーションが確実に正しくロックされるようにしました。(Dean Rasheed)
- ・ リレーションキャッシュ「initファイル」へのリレーションの書き込みを修正しました。(Tom Lane)  
直近のマイナーリリースでの修正の誤りにより、pg\_trigger\_tgrelid\_tgname\_indexをinitファイルから除外していました。その後のセッションはこのことを検出して、initファイルが壊れているとみなして黙ってファイルを無視します。結果としてセッション開始時間が顕著に劣化しました。本バグの修正に加えて、似たような将来の誤りが見つかりやすくなるように防止策をいくつか導入しました。
- ・ SPIクエリ結果に多数のタプルを挿入するときの  $O(N^2)$  の振る舞いを防止しました。(Neil Conway)
- ・ 読まれていない通知が多数あるときのLISTEN開始時間を改善しました。(Matt Newell)
- ・ 一つの接続で多数の外部キー制約を変更するときの性能問題を修正しました。(Jan Wieck, Tom Lane)  
主として数千テーブルを持つデータベースのpg\_dump出力をリストアするときに見られます。
- ・ SSL再ネゴシエーションをデフォルトで無効にしました。(Michael Paquier, Andres Freund)  
SSL再ネゴシエーションの使用は理論的には良い考えですが、OpenSSLライブラリに因るものと私たちのライブラリの使い方に因るものの両方で実際のところ多くのバグが見られました。再ネゴシエーションは9.5以降では完全に取り除く予定です。古いバージョン系列ではssl\_renegotiation\_limitのデフォルト値をゼロ(無効)に変更するだけとします。
- ・ \*\_freeze\_max\_ageパラメータの下限値を下げました。(Andres Freund)

これは主として関連する振る舞いのテストの所要時間を短くするものですが、限られたディスク領域でインストールする際にも有益と思われます。

- ・ サーバクラッシュを防ぐため、`wal_buffers`の最大値を2GBに制限しました。(Josh Berkus)
- ・ サーバ開始時にしか設定できないパラメータが`postgresql.conf`に複数回現れたときに苦情のログがでないようにしました。また、`include_dir`命令後の行番号カウントを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `numeric`値の掛け算における稀な内部オーバーフローを修正しました。(Dean Rasheed)
- ・ レコード型、範囲型、`json`、`jsonb`、`tsquery`、`ltxtquery`、および、`query_int`に含まれる起こりにくいスタックオーバーフローを予防しました。(Noah Misch)

- ・ 日付時刻の入力で`DOW`と`DOY`の扱いを修正しました。(Greg Stark)

これらのトークンは日付時刻値では使えないはずですが、これまでは「invalid input syntax」でなく、意味の分からない内部エラーメッセージになっていました。

- ・ 正規表現照合処理中における、問い合わせのキャンセルの検査を更に追加しました (Tom Lane)
- ・ 正規表現、`SIMILAR TO`、および、`LIKE`の照合に再帰深度の保護を加えました。(Tom Lane)

ある種の検索パターンと低いスタック深度制限によりスタックオーバーランクラッシュを引き起こすことがありました。

- ・ 正規表現の実行での無限ループの可能性を修正しました。(Tom Lane)

一見ゼロ長文字列にマッチできそうで実際には後方参照のためにマッチしない検索パターンで、無限ループになるおそれがありました。

- ・ 正規表現の実行で、たとえマッチがゼロ長であったとしても、量指定子を含む括弧で補足されたマッチデータを正しく記録するようになりました。(Tom Lane)
- ・ 正規表現のコンパイルでメモリ不足による障害を修正しました。(Andreas Seltenreich)
- ・ 正規表現実行での稀なメモリリークを修正しました。(Tom Lane)

- ・ トランザクションがアボートした際のロック解放処理における稀なメモリ不足時の障害を修正しました。(Tom Lane)

- ・ 小さい`work_mem`設定でタプルストアを使用するときに、「unexpected out-of-memory situation during sort」エラーになるのを修正しました。(Tom Lane)

- ・ `qsort`での大変稀なスタックオーバーランを修正しました。(Tom Lane)

- ・ 大きな`work_mem`設定でハッシュジョインの際に「invalid memory alloc request size」エラーになるのを修正しました。(Tomas Vondra, Tom Lane)

- ・ プランナに関するいくつかのバグを修正しました。(Tom Lane)

これらの誤りは間違ったクエリプランを導き、不適切な結果やアサート有効ビルドにおけるアサート失敗、あるいは、「could not devise a query plan for the given query」、「could not find pathkey item to sort」、「plan should not reference subplan's variable」、「failed to assign all NestLoopParams

to plan nodes」などの奇妙なプランナエラーになりました。問題を明らかにしたファズテストを行った Andreas SeltenreichとPiotr Stefaniakに感謝しなければいけません。

- 大きな継承セット上のUPDATE/DELETEに対するプランナの性能を改善しました。(Tom Lane, Dean Rasheed)

- スタンバイ昇格のトリガファイルがpostmaster起動時に確実に削除されるようにしました。(Michael Paquier, Fujii Masao)

新たなスタンバイサーバを初期化するのに使われるデータベースバックアップにトリガファイルがあったとき、望まない昇格が起きるのを防ぎます。

- postmasterシャットダウンの際、postmaster.pidファイルを削除する前に、確実にソケット毎のロックファイルが削除され、リッスンソケットが閉じられるようにしました。(Tom Lane)

外部スクリプトがpg\_ctl stopが戻ってすぐに新たなpostmasterを起動しようとする場合の、競合状態による失敗を防ぎます。

- たとえimmediateシャットダウンであっても、すべての子プロセスが居なくなるまでpostmasterが終了しないようにしました。(Tom Lane)

手前の項目と同様に、続いて起動されたpostmasterとの間で競合状態になる可能性を回避します。

- postmasterにおけるクラッシュリカバリ中のスタートアッププロセスのクラッシュの扱いを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュリカバリサイクルの中で、スタートアッププロセスがデータベース一貫性の復旧無しにクラッシュした場合、一般的に再クラッシュとなるだけの新たなスタートアッププロセスを起動しようとして無限ループをもたらしていました。

- マルチトランザクション周回のための緊急自動バキュームをより頑健にしました。(Andres Freund)

- 自動バキュームワーカにシグナルを送ろうとしてそのプロセスが既になくなっていた場合にWARNINGを出さないようにしました。また、そのようなシグナルに関連するログ冗長性を減らしました。(Tom Lane)

- サーバ時計の時刻が大幅に戻ったときに自動バキュームランチャーが過度に長く休止するのを防止しました。(Álvaro Herrera)

- GINインデックスの挿入保留リストのクリーンアップがキャンセル要求により割り込みできることを確実にしました。(Jeff Janes)

- GINインデックスで全ゼロページを再利用可能にしました。(Heikki Linnakangas)

そのようなページはクラッシュ後に取り残されるかもしれませんでした。

- SP-GiSTインデックスで全ゼロページの扱いを修正しました。(Heikki Linnakangas)

VACUUMはこのようなページを再利用しようとしていましたが、クラッシュ安全ではない方法で行っていました。

- subtrans/multixactの切捨て処理で、「apparent wraparound」に関する警告となる以外には無害な境界条件エラーを修正しました (Thomas Munro)

- PL/pgSQLのエラーコンテキストメッセージにて、文の種類CONTINUE、MOVEの誤報告を修正しました。(Pavel Stehule, Tom Lane)

- ・ 非ASCIIのエラーメッセージ文面を正しく扱うように PL/Perlを修正しました。(Alex Hunsaker)
- ・ record結果の文字列表現を返すときの PL/Pythonのクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Tclにてmalloc()呼び出しの失敗チェックを怠っているいくつかの箇所を修正しました。(Michael Paquier, Álvaro Herrera)
- ・ contrib/isnで、979で始まるISBN-13番号の出力を修正しました。(Fabien Coelho)  
(9790ではなく)979から始まるEANはISBNと見做せますが、それらは10桁形式ではなく、新しい13桁形式で出力されなければいけません。
- ・ contrib/pg\_stat\_statementsの問い合わせ文字列のガベージコレクションの処理を改善しました。(Peter Geoghegan)  
問い合わせ文字列が格納される外部ファイルは非常に大きいサイズに膨らむことがありました。一度ファイルが1GBを超えたなら、それを縮小する試みは失敗し、その後すぐにファイルが全く読めない状況になりました。
- ・ contrib/postgres\_fdwで照合に関するの判断を改善しました。(Tom Lane)  
ユーザに見える主な効果は、varcharカラムを含む比較が以前より多くのケースでリモートサーバに送られて実行されるようになることと思われます。
- ・ libpqのメモリ不足状態の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Heikki Linnakangas)
- ・ ecpgにおいて、メモリリークとメモリ不足チェックの欠落を修正しました。(Michael Paquier)
- ・ 数値出力のロケールを意識した書式整形について、psqlのコードを修正しました。(Tom Lane)  
`¥pset numericlocale on`で実行される書式整形のコードは、べき指数を持つけれども小数点を持たない数値など、一部のまれなケースで誤っていました。moneyデータ型の既にローカライズされた出力を壊すこともありました。
- ・ 現在の接続が無いときの`¥c`コマンドでpsqlがクラッシュするのを防止しました。(Noah Misch)
- ・ pg\_dumpが継承されたテーブルのNOT VALIDのCHECK制約を正しく扱うようにしました。(Tom Lane)
- ・ pg\_dumpのディレクトリ出力フォーマットにおいて、デフォルトのzlib圧縮レベルの選択を修正しました。(Andrew Dunstan)
- ・ tar形式出力でのpg\_dumpで作られる一時ファイルを全ユーザから読み取り可能にしないようにしました。(Michael Paquier)
- ・ postgresまたはtemplate1データベースがデフォルトテーブルスペース以外にある場合に対応するように、pg\_dumpとpg\_upgradeを修正しました。(Marti Raudsepp, Bruce Momjian)
- ・ 特定の権限タイプを持つには古すぎるサーバからダンプするときに、pg\_dumpがオブジェクト権限を正常に扱うように修正しました。(Tom Lane)  
9.2以前のサーバからデータ型をダンプするとき、および、関数や手続き言語を7.3以前のサーバからダンプするとき、pg\_dumpは所有者の付与できる権限を剥奪して、代わりにPUBLICに全ての権限を与えるようなGRANT/REVOKEコマンドを生成していました。ここでの権限に含まれるのはUSAGEとEXECUTEだけなので、これはセキュリティ問題ではありませんが、まったく驚くべき旧システム挙動の表現です。この場合はデフォルト権限状態のままにするように修正しました。

- ・ `pg_dump`がシェル型をダンプするように修正しました。(Tom Lane)  
シェル型(未定義のデータ型)は大して有用ではありませんが、それでも`pg_dump`はダンプすべきでした。
- ・ `pg_dump`とその他いくつかのクライアント側プログラムの、様々なちよつとしたメモリリークを修正しました。(Michael Paquier)
- ・ 問い合わせや`pgbench`自身が固まったときの、`pgbench`の進捗報告の振る舞いを修正しました。(Fabien Coelho)
- ・ Alphaハードウェア向けのスピンロックのアセンブラコードを修正しました。(Tom Lane)
- ・ AIXのネイティブアセンブラと互換性を持つように、PPCハードウェアむけのスピンロックのアセンブラコードを修正しました。  
`gcc`が一般的になりつつあるネイティブアセンブラを使う構成である場合に、`gcc`でのビルドができませんでした。
- ・ AIXで、単にそれが安全に使えるとみなすのではなく、`-qlonglong`コンパイラオプションのテストをします。(Noah Misch)
- ・ AIXで、実行時に解決されるシンボルを許可する`-Wl, -brtl`リンクオプションを使います。(Noah Misch)  
Perlでは5.8.0以降からこの機能に依存しています。
- ・ コンパイラバグのため、32bit `xlc`でインライン関数展開を使わないようにしました。(Noah Misch)
- ・ いくつかのSolarisバージョン上で、必要に応じて`sched_yield()`のために`librt`を使用します。(Oskari Saarenmaa)
- ・ UHCエンコーディングをWindowsコードページ949と解釈します。(Noah Misch)  
これは`postmaster`のような特定のデータベースに紐づかないプロセスからの非ASCIIのログメッセージ出力を修正します。
- ・ Windowsで、ログメッセージ用などのトランザクション外でのUTF16への文字エンコーディング変換で失敗するのを防止しました。(Noah Misch)
- ・ `set locale()`の返し値をコピーしないことによる、`postmaster`起動失敗を修正しました。(Noah Misch)  
これはANSIコードページをCP936(「中国語 (簡体字, PRC)」)に設定したWindowsシステムで報告され、他のマルチバイトコードページでも起こるとみられます。
- ・ Windowsの`install.bat`スクリプトが空白文字を含む対象ディレクトリ名を扱えるように修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ PostgreSQLバージョン番号の数値形式(90405など)を拡張モジュールのMakefileで変数`VERSION_NUM`として容易に利用可能にしました。(Michael Paquier)
- ・ タイムゾーンデータファイルを、ケイマン諸島、フィジー、モルドバ、モロッコ、ノーフォーク島、北朝鮮、トルコ、ウルグアイの夏時間規則を変更した`tzdata release 2015g`に更新しました。また、カナダ・ノーザンロッキーのための新しいタイムゾーン名`America/Fort_Nelson`が加わっています。

## E.11. リリース9.4.4

リリース日 2015-06-12
---------------------

このリリースは9.4.3に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.11.1. バージョン9.4.4への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、以前に9.3.0から9.3.4のpg\_upgradeを使ってアップグレードしている場合には、以下の変更点の最初の項目を確認してください。

また、9.4.2よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.4.2」](#)を参照して下さい。

### E.11.2. 変更点

- 一貫性のないデータベース状態からのリカバリに失敗する可能性があり、修正しました。(Robert Haas)

最近のPostgreSQLリリースでマルチトランザクション周回を防ぐ仕組みが導入されましたが、そのコードの一部はデータベースがまだ一貫した状態になっていないときのクラッシュリカバリ中に実行が必要となる可能性について責任を果たしていませんでした。これはクラッシュ後の再起動失敗やスタンバイサーバの開始失敗を引き起こすおそれがあります。バージョン9.3.0から9.3.4のpg\_upgradeを使って構築されたデータベースでは、以前に修正されたpg\_upgradeのバグの長引く影響が同様の障害を引き起こします。

問題のpg\_upgradeのバグは、本来はより大きい値であるべきときでもpg\_controlのoldestMultiXidに1を設定します。本リリースで導入された修正では、このような状態では直ちに緊急自動バキュームが生じ、適正なoldestMultiXid値を確定できるまで実行されます。このことが困難を引き起こすのであれば、本リリースにアップグレードする前に手動バキュームを行うことで回避できます。詳細手順は以下の通りです。

- pg\_controldataが「Latest checkpoint's oldestMultiXid」を1と報告するかを確認します。そうでなければ、やるべきことはありません。
- PGDATA/pg\_multixact/offsetsで0000ファイルが在るかをみます。ファイルが在るなら、やるべきことはありません。
- さもなくば、pg\_class.relminmxidが1である各テーブルに対して、[vacuum\\_multixact\\_freeze\\_min\\_age](#)と[vacuum\\_multixact\\_freeze\\_table\\_age](#)を0に設定したうえで、VACUUMを行います。(同時実行セッションの性能影響を減らすため、[「コストに基づくVacuum遅延」](#)に記載されているバキュームコスト遅延設定を使うことができます)

- 稀にリレーションキャッシュ初期化ファイル無効化に失敗するのを修正しました。(Tom Lane)

ちょうど悪いタイミングの同時動作で、システムカタログのVACUUM FULLが、新たなセッションのためにキャッシュ読み込み動作を避けるのに使われる「initファイル」の更新に失敗することがありました。この結果、後のセッションがそのシステムカタログに全くアクセスできなくなってしまう。これはとても古くからのバグですが、起こすのが難しく、最近まで再現できるケースが見つかりませんでした。



- ・ 新たなセッション開始とCREATE/DROP DATABASEとの間のデッドロックを回避しました。(Tom Lane)  
DROP DATABASEコマンドの対象であるか、または、CREATE DATABASEコマンドでのテンプレートであるデータベースに対する新たなセッション開始が、5秒待った後、たとえ新たなセッションがその前に終了していたとしても、失敗する可能性があります。
- ・ 内部インデックススキャンでセミ結合とアンチ結合についてプランナのコスト見積りを改善しました。(Tom Lane, Tomas Vondra)  
全ての結合節がインデックススキャン条件として使われている場合、たとえ内部スキャンが見かけ上は多数の行を読みだすとしても、エグゼキュータは一行を取得した後止まるので、この種の実行計画は全く低コストです。プランナはこの効果をごく一部しか考慮しておらず、他の能率が大きく劣る他の計画タイプを選んでしまう可能性をもたらしていました。

## E.12. リリース9.4.3

リリース日

2015-06-04

このリリースは9.4.2に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.12.1. バージョン9.4.3への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.4.2よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.4.2」](#)を参照して下さい。

### E.12.2. 変更点

- ・ クラッシュ再起動にてデータディレクトリをfsyncするときの失敗を回避しました。(Abhijit Menon-Sen, Tom Lane)

前のマイナーリリースで私たちはクラッシュ後にデータディレクトリ中のすべてにfsyncをする修正を加えました。残念ながらそれはあらゆるエラー状態に応えることができず、全く無害な問題にもかかわらず、そのためにサーバ起動を妨げていました。一例としては、サーバでSSL証明書ファイルを書き込み不可とするのは一般的であるにも関わらず、一部のプラットフォームでデータディレクトリ内の書き込み不可ファイルが再起動を妨げるおそれがありました。この振る舞いを、権限上の失敗は概ね無視し、他種の失敗もログ出力しても処理継続を妨げないように、修正しました。

同じ規則をinitdb --sync-onlyにも適用しました。こちらの場合、重大性は低いですが、同じように動作すべきです。

- ・ pg\_get\_functiondef()を設定されているなら関数のLEAKPROOF属性を表示するように修正しました。(Jeevan Chalke)
- ・ pushJsonValue()をjbvBinaryオブジェクトを展開するように修正しました。(Andrew Dunstan)

この変更は、9.4本体コードのいかなる振る舞いにも影響しませんが、サードパーティ呼び出しでの例外的な問題ケースの可能性を回避します。

- OpenBSDにおけるconfigureのスレッド対応したlibpythonへのリンクを禁止する検査を取り除きました。(Tom Lane)

この制限で防止を意図していた失敗は、現在のOpenBSDバージョンではもはや問題なくなっていると考えられます。

## E.13. リリース9.4.2

リリース日

2015-05-22

このリリースは9.4.1に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.4」](#)を参照してください。

### E.13.1. バージョン9.4.2への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、contrib/citextの`regexp_matches()`関数を使っているのであれば、以下にある関連する変更履歴項目を確認してください。

また、9.4.1よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.4.1」](#)を参照して下さい。

### E.13.2. Changes

- 認証タイムアウトになる直前にクライアントが切断したときにクラッシュする可能性を防止しました。(Benkocs Norbert Attila)

タイムアウト割り込みがセッション切断処理の途中で生じると、SSL関連状態が二重に解放するおそれがあり、典型的にはクラッシュを引き起こし、そのために他のセッションでもサービス不能を引き起こします。実験では認証されていないリモート攻撃者がある程度一貫して本障害を引き起こすことができたため、セキュリティ問題として扱います。(CVE-2015-3165)

- システムコールのエラー判定を改善しました。(Noah Misch)

`snprintf()`の代替実装は下にあるシステムライブラリ呼び出しから報告されるエラーの確認を怠っていました。主な問題はメモリ不足状況を見逃すおそれがあったことです。実装コードがバッファが上書きされていないのを上書きされたこととみなしていることにより、最悪の場合には情報露出をもたらすおそれがありました。また、他のシステムライブラリ関数呼び出しでも、エラーチェックをしていないセキュリティに関連した箇所が少しありました。

いくつかの\*`printf()`族関数の呼び出しで、メモリ不足エラーがちょうど悪いときに起きた場合に情報露出する脆弱性がある可能性が残ります。私たちはリスクは大きくないと判断しましたが、該当箇所の分析は継続します。(CVE-2015-3166)

- contrib/pgcryptoで、復号失敗を報告するメッセージを「Wrong key or corrupt data」(誤ったキーまたは不正なデータ)に統一しました。(Noah Misch)

以前は、間違ったキーによる復号の場合には異なったエラーメッセージが報告されていました。この様なエラーメッセージの違いは、他システムからキーを復元しようとする攻撃者への助けになるとみられます。pgcryptoのこの振る舞いが攻撃に利用できるかは不明ですが、一つの何にでも当てはまるメッセージを使う方がリスクを避けるのにより良いと考えられます。(CVE-2015-3167)

- マルチトランザクションメンバIDの周回を防止しました。(Álvaro Herrera, Robert Haas, Thomas Munro)

ある使用パターンでは、既存の周回対策が不十分で、pg\_multixact/membersファイルの早すぎる削除がありえ、結果としてデータ損失になりました。これに対する修正では、古いマルチトランザクションメンバIDデータを上書きする結果になるトランザクションを失敗させるようにサーバを変更し、トランザクションID周回を防止するのと同様に確実にマルチトランザクションメンバID周回を防ぐ動作をするようにautovacuumを改良しました。

- contrib/citextのregexp\_matches()関数の誤った宣言を修正しました。(Tom Lane)

この関数は本体関数と同様にsetof text[]を返すべきでしたが、誤って単にtext[]を返すように宣言されていました。この誤りは二つの結果をもたらしました。第一にマッチするものが無いときに空集合(ゼロ行)を得るべきところ、スカラnullを得ます。第二にたとえ複数のマッチがあったとしても一つの結果配列しか得られないことから、gフラグが事実上無視されていました。

この振る舞いは明らかにバグですが、以前の振る舞いに依存したアプリケーションがありえます。そのため、PostgreSQL 9.5になるまでは関数宣言はデフォルトでは変更しません。9.5より前の系列では、従来の振る舞いがcitext拡張モジュールのバージョン1.0として存在し、その一方で私たちは正しい宣言をバージョン1.1として提供します(これはデフォルトではインストールされません)。9.5より前の系列で修正を適用するには、citextをインストールした各データベースでALTER EXTENSION citext UPDATE TO '1.1'を実行します(必要に応じて1.0に戻す「UPDATE」も可能です)。どちらの方向にバージョン変更する場合でも、citextのregexp\_matches()関数を使った全てのビューやルールを削除して再作成する必要があることに注意してください。

- jsonへの変換で無限大の日付やタイムスタンプをエラーを投げるのではなくinfinityにします。(Andrew Dunstan)

- json/jsonbのpopulate\_record()およびto\_record()関数が空の入力を適切に扱うように修正しました。(Andrew Dunstan)

- HOT更新後の遅延排他制約の誤った検査を修正しました。(Tom Lane)

遅延排他制約に違反する可能性のある新しい行が同じトランザクションで後でHOT更新された(インデックスが付かない列の更新でその行が同テーブルページ内に格納できた)場合、後に削除される行が、新たな行と当初に衝突していた場合でも、排他制約は最後に行われる検査で違反を報告することがありました。

- ALTER TABLE ... ALTER CONSTRAINTで外部キー制約の遅延可能状態を変更するときの振る舞いを修正しました。(Tom Lane)

同セッションでの続く操作や同時実行セッションでの操作で、状態変更を即座に反映しないことがありました。

- スタースキーマ風の問い合わせのプラン作成を修正しました。(Tom Lane)

---

大きなテーブルの効率的なスキャンでは時に、二つ以上の他テーブル(一般にはディメンションテーブル、それらのキーは大きいファクトテーブルでインデックス付けが必要)から供されるインデックスパラメータが要求されます。プランナはこのようなプランを探さなければいけません、過度に制限的な検索ヒューリスティックがこれを妨げていました。

- 他の外部結合に対する anti-join (NOT EXISTS 結合) の不適切な配置換えを防止しました。(Tom Lane)  
プランナのこの誤りにより「could not find RelOptInfo for given relids」エラーが見られましたが、しかし時には誤ったクエリプランが一貫性チェックを通過して、黙って誤ったクエリ出力が生じることがあると考えられます。
- 外部結合プランノードでの部分式の誤ったマッチングを修正しました。(Tom Lane)  
これまで、字面として同一の非STRICTの部分式が外部結合の上位と下位の両方で使われているとき、プランナが結合の下位で計算した値を再利用しようとすることがありましたが、エグゼキュータは外側の行にマッチしない場合は値をNULLに強制するはずなので、これは正しくありません。
- 結合順序のヒューリスティックが失敗した場合に対応できるようにGEQOプランナを修正しました。(Tom Lane)  
この誤りがLATERALを含む問い合わせでエラー「failed to join all relations together」(全てのリレーションを一緒に結合するのに失敗しました)を導くのが見かけられ、また、そのほかの場合でも起きるようです。
- UPDATEまたはDELETEの対象がセキュリティバリアビューであるとき、適切に行ロックが生じることを確実にしました。(Stephen Frost)
- PostgreSQL起動時にレプリケーションスロットのデータを同期するとき、ファイルを read/write で開くようにしました。(Andres Freund)  
一部のプラットフォームにおいて、これまでの実装では「could not fsync file "pg\_replslot/...": Bad file descriptor」のようなエラーが生じることがありました。
- max\_prepared\_transactionsが小さすぎるとき、PostgreSQL起動時にデッドロックの可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)
- タイムライン切り替え後、使えない事前割り当てされたWALファイルをアーカイブしないようにしました。(Heikki Linnakangas)
- クラッシュ後に再帰的にfsync()を行うようにしました。(Abhijit Menon-Sen, Robert Haas)  
これにより別のクラッシュがすぐ後に生じた場合でも一貫性を確実にします。(問題となるのは二番目のクラッシュが単なるデータベースクラッシュではなくシステムレベルのクラッシュである場合です。)
- SIGTERMシグナルを受け取った後にエラーが起きた場合に、autovacuumランチャープロセスがシャットダウンに失敗する可能性があったのを修正しました。(Álvaro Herrera)
- セッション開始初期のシステムカタログに対する無効化メッセージの扱いを修正しました。(Tom Lane)  
この誤りは同時に開始するシステムカタログのVACUUM FULLをするセッションで失敗をひき起こすことができました。
- BackendIdGetTransactionIds()でちょうど終了したバックエンドプロセスの状態取得を試みたときのクラッシュを修正しました。(Tom Lane)

- `LockBufferForCleanup()`で予期せぬシグナルに対応するようにしました。(Andres Freund)  
この誤りは「multiple backends attempting to wait for pincount 1」(複数バックエンドがピンカウント1を待とうとしています)という偽性のエラーをひき起こすことがあります。
- 行全体の参照を含むチェック制約の付いたテーブルに対するCOPY IN実行時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)  
知られている失敗ケースでは9.4以上のみクラッシュしますが、非常に似たコードが9.3と9.2にあるので、これらのバージョン系列も同様に修正します。
- read-only であるトランザクションのコミットにおいては、当該のユーザに限り、WALフラッシュや同期レプリケーションを待たないようにしました。(Andres Freund)  
これまでは、HOTページ掃除のためにWALを書くトランザクションのコミットにて遅延がおきる可能性があり、全スタンバイがダウンしている場合には、セッションが開始時に固まってしまうなどの望ましくない結果に至りました。同期レプリケーションのときのキャッチアップ割り込み処理でもセッションが固まることがありました。本修正はこれらの問題を解消します。
- `recovery_min_apply_delay`に短い時間が設定されているときのビジーウェイトを回避します。(Andres Freund)
- 一時テーブル上のハッシュインデックスを操作するときに生じるクラッシュを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 他プロセスが同時にインデックスを変更している場合、ハッシュインデックスのバケツ分割に失敗する可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- GINインデックスのVACUUMにおけるメモリアリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- インデックス式のANALYZE中に割り込みを検査するようにしました。(Jeff Janes)  
ANALYZEではインデックスの式を何度も実行します。こういった式の中に遅い関数があった場合、ANALYZEをループが終わる前にキャンセルできることが望まれます。
- SELECT FOR UPDATE、UPDATE、または、DELETEでの行ロック後にREAD COMMITTED再チェックが生じたときに、外部テーブルのtableoidが確実に正しく報告されるようにしました。(Etsuro Fujita)
- 外部サーバユーザマッピングのオブジェクト説明文字列にターゲットサーバ名を追加しました。(Álvaro Herrera)
- 符号化方式変換むけのオブジェクト識別文字列にスキーマ名を含めました。(Álvaro Herrera)
- Kerberos/GSSAPI/SSPI認証を使うとき、`include_realm`を1に設定することを推奨します。(Stephen Frost)  
これが無いと、他レルムからの同名ユーザが区別できません。当面はドキュメント変更のみですが、これはPostgreSQL 9.5でデフォルト設定になります。
- IPv4の`pg_hba.conf`項目をIPv4-in-IPv6アドレスと照合する実装を除去しました。(Tom Lane)  
この実装は2003年にその時の一部のLinuxカーネルでIPv4-in-IPv6アドレスを持ちながらIPv4接続を報告するというレポートに応じて追加されました。しかしながら、このロジックは9.0で図らずも壊れていました。それ以来、どこにも苦情が無いことは、それがもう必要でないことを示しています。現在、壊れた実装が一部

システムでクラッシュをひき起こすという報告がされているので、これを修正するのではなく、単に除去します（私たちが修正することを選んだなら、それは IPv4のpg\_hba.conf項目の現在の意味に対する、微妙で潜在的にセキュリティ影響のある変更に向かい、これはマイナーリリースで行うこととして良いことではありません）。

- 実際には起動しなかったバックグラウンドワーカが終了したときの状態報告を修正しました。(Robert Haas)
- データベースクラッシュ後、BGW\_NEVER\_RESTARTが指定されているバックグラウンドワーカは再起動しないようにしました。(Amit Khandekar)
- レプリケーションコマンドIDENTIFY\_SYSTEMでWAL挿入でなくWALフラッシュ位置を報告するようにしました。(Heikki Linnakangas)

これによりpg\_receivexlogの起動失敗の可能性を回避します。

- Windows でサービスシャットダウンするときに、サービスが早くに強制終了されてしまうのを防ぐために、サービスコントロールマネージャに周期的に状態更新を送るようにしました。また、pg\_ctlが確実にシャットダウンを待つようにしました。(Krystian Bigaj)
- libpqのノンブロッキングモードを使うとき、ネットワークデッドロックの危険性を軽減しました。(Heikki Linnakangas)

大きいデータを送るとき、サーバが出力をブロックするほどの応答データを送ってくる場合には、時々に入力バッファが捌けることが重要です（典型的なシナリオは、サーバがCOPY FROM STDINの実行中に連続してNOTICE メッセージを送ってくる場合です）。このとき、通常のブロッキングモードなら適切に動作しますが、ノンブロッキングモードの場合はそうではありません。私たちはlibpqを日和見的に可能なときに入力を排出するように修正しましたが、この問題に対する完全な対策にはアプリケーションの協力が必要です。アプリケーションは write-ready 状態だけでなく、read-ready に気を付けなければならず、read-ready に応じて確実にPQconsumeInput()を呼ばなければいけません。

- libpqにおけるURI接続文字列の空値の構文解析誤りを修正しました。(Thomas Fanghaenel)
- ecpqで配列の扱いが修正されました。(Michael Meskes)
- \*connectの最初の引数として、URIと接続文字列を正常に扱えるようにpsqlを修正しました。(David Fetter, Andrew Dunstan, Álvaro Herrera)

この構文は(ドキュメント化されていませんが)永らく受け入れられてきました。しかし、これまで一部パラメータにて与えられた文字列でなく以前の接続から取得されることがあり、これは望ましくない動作であると合意されています。

- 一部のプラットフォームでpsqlから終了時に~/psql\_historyを書くのに失敗したという間違ったエラーメッセージがでるのを抑止しました。(Tom Lane)

この誤動作はとても古いバージョン(2006年より前)のlibeditのバグを回避するために引き起こされました。私たちはその回避策を取り除くことで修正しました。このことで古いバージョンのlibeditを使っている場合、同様の障害を引き起こします。ライブラリをアップグレードするかlibreadlineを使うことを推奨します。

- pg\_dumpのシステム提供されたダンプ不要のキャストを判断する規則を修正しました。(Tom Lane)
- pg\_dumpで、-Fd と一緒に指定された場合に -Z 圧縮レベル オプションを尊重するように修正しました。(Michael Paquier)

- ・ `pg_dump`を、ダンプ順序の選択で、拡張モジュールの設定テーブル間の外部キー関係を考慮するようにしました。(Gilles Darold, Michael Paquier, Stephen Frost)  
この誤りで、外部キー制約が一時的に違反になるために再ロードできないダンプを作ってしまう可能性があります。
- ・ 同時実行セッションで一時的な関数の作成と削除をしている場合に`pg_dump`が失敗する可能性があり、防止しました。(Tom Lane)
- ・ `VALUES (...)` だけであるけれどカラム別名を持つビューのダンプについて修正しました。(Tom Lane)
- ・ ダンプ/リストアでビューのレプリケーション識別が確実に正しく`nothing`に設定されるように修正しました。(Marko Tiikkaja)  
これまでは、ビューが循環依存を伴う場合、レプリケーション識別属性がおかしくなることがありました。
- ・ `pg_upgrade`で、新たなクラスタのタイムラインを強制的に1にするようにしました。(Bruce Momjian)  
この変更は、WALヒストリファイルが無いという誤ったエラーによるアップグレード失敗を防ぎます。
- ・ `pg_upgrade`で、不適切な接続不能データベースが無いか処理前に検査するようになりました。(Bruce Momjian)
- ・ `pg_upgrade`で、生成される`delete_old_cluster`スクリプトの中でディレクトリパスを適切にクオートするようになりました。(Bruce Momjian)
- ・ `pg_upgrade`で、データベースレベルの凍結情報を適切に保持するようになりました。(Bruce Momjian)  
この誤りは`postgres`データベースと`template1`データベースのテーブルに対して`clog`ファイルが無いというエラーを引き起こす可能性がありました。
- ・ Administratorで実行しても失敗しないように、Windows上で`pg_upgrade`と`pg_resetxlog`を制限された権限で実行するようになりました。(Muhammad Asif Naeem)
- ・ `initdb`と`pg_basebackup`でディレクトリを読み取るときに、`readdir()`が失敗した場合の扱いを改善しました。(Marco Nenciarini)
- ・ `contrib/intarray`で遅いソートアルゴリズムを修正しました。(Tom Lane)
- ・ Sparc V8 マシンでのコンパイル失敗を修正しました。(Rob Rowan)
- ・ OS X での一部のビルド警告を黙らせました。(Tom Lane)
- ・ タイムゾーンデータファイルが、エジプト、モンゴル、パレスチナにおける夏時間規則の変更、カナダ、チリの歴史的改变、America/Adak の時間帯省略形の改定(HAST/HADT でなく HST/HDT となる)が含まれる `tzdata release 2015d` に更新されました。

## E.14. リリース9.4.1

リリース日 2015-02-05
---------------------

このリリースは9.4.0に対し、各種不具合を修正したものです。9.4メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.4](#)」を参照してください。

## E.14.1. バージョン9.4.1への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、あなたがWindowsユーザで「Norwegian (Bokmål)」ロケールを使っているのなら、アップグレード後にPostgreSQLシステムカタログ内に格納された全ての「Norwegian (Bokmål)\_Norway」または「norwegian-bokmal」ロケール名をASCIIによる別名「Norwegian\_Norway」に置き換える手動操作が必要です。詳細は[http://wiki.postgresql.org/wiki/Changes\\_To\\_Norwegian\\_Locale](http://wiki.postgresql.org/wiki/Changes_To_Norwegian_Locale)を参照してください。

## E.14.2. 変更点

- ・ `to_char()` のバッファオーバーランを修正しました。(Bruce Momjian)

`to_char()` が大きな桁数をとる数値書式テンプレートを処理するとき、PostgreSQLがバッファ終端を超えて読み取ることがありえました。また、巧妙に作りこまれたタイムスタンプ書式テンプレートに対して、PostgreSQLがバッファ終端を超えて書き込むことがありえました。どちらの場合もサーバをクラッシュさせることができます。可能性は低いと見られますが、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0241)

- ・ `*printf()` 置換関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Tom Lane)

PostgreSQLには`printf`や関連する関数の置き換え実装が含まれています。およそ500桁以上の精度で浮動小数点数を(変換指定子`e`、`E`、`f`、`F`、`g`、`G`)で整形するとき、これらのコードでスタックバッファオーバーランが起きます。これはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。データベース利用者はSQL関数`to_char()`を通してこのバッファオーバーランを起こすことができます。PostgreSQLコア機能に影響があるほか、`printf`族の関数を使用している拡張モジュールにも危険があると考えられます。

この問題は主にWindows上のPostgreSQLに影響があります。PostgreSQLは、その他の現代的なプラットフォーム上では、これら関数のシステム実装を使います。(CVE-2015-0242)

- ・ `contrib/pgcrypto`でのバッファオーバーランを修正しました。(Marko Tiikkaja, Noah Misch)

`pgcrypto`モジュールでのメモリサイズ追跡の誤りにより、スタックバッファオーバーランと未初期化メモリ内容への不適切な依存が起こりえました。このバッファオーバーランはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0243)

- ・ エラー後にフロントエンド/バックエンドプロトコルの同期が失われる可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

サーバがクライアントからのメッセージを読んでいる途中で何らかのエラーが起きた場合、同期が失われ、メッセージデータの一部分を新たなプロトコルメッセージと解釈しようと誤って試みられる可能性があります。攻撃者がコマンドパラメータ中に巧妙に作りこんだバイナリデータを送り出すことで、SQLコマンドを注入することができるかもしれません。この筋書を引き起こす最もありそうなエラーは、ステートメントタイムアウトと問い合わせキャンセルです。とりわけ脆弱なのは、タイムアウトを使っていて、任意のユーザ作成データをバイナリの問い合わせパラメータとして送れるアプリケーションです。ステートメントタイムアウトを無効にす



ることで、脆弱性を悪用される危険性を無くせはしませんが軽減できます。本問題を報告してくれた Emil Lenngren 氏に感謝します。(CVE-2015-0244)

- ・ 制約違反エラーメッセージを通した情報漏洩を修正しました。(Stephen Frost)

いくつかのサーバエラーメッセージは一意的制約などの制約に違反した列の値を表示します。ユーザがテーブルの全列にSELECT権限を持たないとすれば、このことは、見ることができてはいけない値が露出していることとなります。該当コードを修正し、値が表示されるのは SQLコマンドに由来する値であるか、ユーザでSELECT可能であるときだけにしました。(CVE-2014-8161)

- ・ Windows上で回帰テストの一時インストールへの接続制限を厳重にしました。(Noah Misch)

テスト一式を起動したOSユーザからのみ接続を許すようにSSPI認証を使うようにします。これは、他のユーザがテスト用postmasterに接続できるという、他のプラットフォーム向けで以前封鎖したのと同様の脆弱性を、Windows上でも封鎖するものです。(CVE-2014-0067)

- ・ Windowsの「Norwegian (Bokmål)」ロケールに対応しました。(Heikki Linnakangas)

非ASCIIのロケール名は、どのエンコーディングで解釈すべきか明らかでないので問題があります。やっかいなロケール名にASCIIの別名「Norwegian\_Norway」を割り当てました。

9.4.0では、これを「norwegian-bokmal」に割り当てていましたが、全てのWindows構成で動作するわけではないことがわかりました。現在は代替に「Norwegian\_Norway」が推奨されます。

- ・ EvalPlanQual処理で解放済みメモリを使用してしまう問題を修正しました。(Tom Lane)

READ COMMITTEDモードで最近に更新した行をロックまたは更新すると、本障害によりクラッシュする可能性があります。

- ・ EvalPlanQual処理でダブルロック取得を試みる際にデッドロックに陥る可能性を回避しました。(Álvaro Herrera, Mark Kirkwood)

- ・ 複数の他トランザクションが同時にFOR SHAREダブルロックを保持している中で、トランザクションがFOR NO KEY EXCLUSIVEダブルロックの取得を試みて待つのに失敗してしまうのを、修正しました。(Álvaro Herrera)

- ・ 幅の大きいテーブルに対するEXPLAINの性能を改善しました。(Tom Lane)

- ・ jsonbユニコードエスケープ処理について修正し、結果として`¥u0000`は使用不能になりました。(Tom Lane)

これまでは、JSONユニコードエスケープ`¥u0000`は受け入れられ、6文字データとして格納されました。しかし、これは`¥¥u0000`の入力で格納されたものと区別がつかず、曖昧になっています。さらに、`->>`演算子など、エスケープ解除したテキスト出力が期待されるところで、エスケープシーケンスが`¥u0000`と出力され、JSONエスケープが除去されるという予想に合いません(バイト00を出力するのが一貫した振る舞いですがPostgreSQLはテキスト文字列中にバイト00を含めることをサポートしていません)。9.4.0ではJSON出力変換規則を修正してこの状況を改善しようという思慮に欠けた試みを入れました。しかし、当然ながらこれは根本的な曖昧さを修正するものではなく、ユニコードエスケープシーケンスの他の使用方法の破壊を生じました。これをもとに戻し、中心的問題を回避するため`¥u0000`はjsonb入力では受け付けないようにしました。

jsonb列に9.4.0で格納された`¥u0000`値が含まれている場合、これからは、それは、本ケースで9.4.0により格納されたデータの他の有効な解釈である`¥¥u0000`であったものとして読み出されます。

json型は曖昧な格納の問題を持ちませんが、一貫性に欠けたエスケープ解除したテキスト出力の問題があります。そのため今後は、エスケープ解除した形式への変換が必要などときには、`¥u0000`はjson値の中でも受

け付けられません。この変更は、値に何ら処理を加えない限り、json列に`¥u0000`を格納できなくするものではありません。これは、非ASCIIのユニコードエスケープをUTF8以外のデータベースに格納することが許されていることと、ちょうど類似しています。

- `xpath()`の名前空間の扱いを修正しました。(Ali Akbar)

これまで、入力xml値で返される指定要素でなく先祖要素に名前空間宣言が付加されているとき、`xpath()`呼び出しから返されるxml値は、名前空間宣言を持ちませんでした。孤立と見なされるとき結果が正しいなら先祖の宣言を伝搬するようにしました。

- 範囲演算子の選択率見積についていくつか誤りを修正しました。(Emre Hasegeli)

このパッチは稀なプランナエラー「unexpected operator NNNN」(予想外の演算子NNNN)を修正して、そのほかいくつかの選択率見積を改善します。

- 意図しないGINインデックス要素の最大サイズの縮小を元に戻しました。(Heikki Linnakangas)

9.4.0は以前のバージョンでは受付されていたデータに対して、「index row size exceeds maximum」(インデックス行のサイズが最大値を超えています)というエラーで失敗することがありました。

- GINインデックス再スキャンを繰り返すときの、問い合わせ中のメモリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ゼロ以外の`gin_fuzzy_search_limit`を使うときクラッシュする可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ロジカルデコーディングについて様々な修正をしました。(Andres Freund)

- `wal_log_hints`の変更を伝えるパラメータ変更レコードの誤ったWAL再生を修正しました。(Petr Jelinek)

- 「pgstat wait timeout」というメッセージをWARNINGレベルからLOGレベルに変更して、文言もより分かりやすくしました。(Tom Lane)

本メッセージは元々は基本的には起こらないケースと考えられていました。しかし、遅いビルドファームのマシンでたびたび発生して、邪魔になっていました。LOGレベルに下げ、また、言い回しに幾分の努力を払い、「using stale statistics instead of current ones because stats collector is not responding」(統計情報コレクタが応答しないため最新でない鮮度に欠けた統計情報を使います)としました。

- OS X の`set locale()`がpostmaster内で不必要な追加スレッドを開始するときに警告するようにしました。(Noah Misch)

- `/etc/passwd`が読めないときのlibpqの振る舞いを修正しました。(Tom Lane)

`PQsetdbLogin()`を実行するとき、libpqはOSユーザ名を確認しようとします。それは、ほとんどのUnixプラットフォームで`/etc/passwd`の読み取りを伴います。9.4時点では読み取り失敗をハードエラーとして扱っていましたが、アプリケーションが接続するデータベースロール名を提示しない場合のみ失敗にするという従来の振る舞いに戻しました。このことは`/etc/passwd`ファイルの無いchroot環境での運用を支援します。

- `psql`特別変数の解析について一貫性を改善しました。(Tom Lane)

`ECHO_HIDDEN`と`ON_ERROR_ROLLBACK`に対して`on`と`off`を異なる書き方(1/0など)で書けるようになります。`COMP_KEYWORD_CASE`、`ECHO`、`ECHO_HIDDEN`、`HISTCONTROL`、`ON_ERROR_ROLLBACK`、および、`VERBOSE`に対して解釈できない値には警告するようになります。全ての特別変数の値について大文字小文字の区別なく受け付けるようになります。これまでは大文字小文字の区別があるものと無いものが混在していました。

- ・ `pg_dump`をイベントトリガーのコメントを失敗せずに扱うように修正しました。(Tom Lane)
- ・ 並列の`pg_dump`で`--serializable-deferrable`を使えるようにしました。(Kevin Grittner)
- ・ `pg_basebackup -x/-X`で作られたWALファイルが、スタンバイが昇格したときに再度アーカイブされることを防止しました。(Andres Freund)
- ・ `contrib/tablefunc`の`connectby()`で、予想外の問い合わせ結果(特にNULL)を安全に扱えるようにしました。(Michael Paquier)  
これまで`connectby()`はNULLのキー値に遭遇するとクラッシュしていました。現在はその行を出力しますが更なる再帰はしません。
- ・ Coverity静的コード解析からの多数の警告を一掃しました。(Andres Freund, Tatsuo Ishii, Marko Kreen, Tom Lane, Michael Paquier)  
ほとんどは表面的な変更ですが、一部は稀に起こりうるバグの修正で、メモリ不足で失敗した後に適切なエラーを出さずクラッシュする例があります。セキュリティ問題は無いと考えられます。
- ・ `configure`の`CFLAGS`環境変数で自動設定される`CFLAGS`を上書きできるようにしました。(Tom Lane)  
これまでは、`configure`は自発的に選択したスイッチをユーザ指定された`CFLAGS`文字列の末尾に追加していました。ほとんどのコンパイラはスイッチを左から右に処理するため、このことは`configure`による選択がユーザ指定を(競合する内容の場合には)上書きしていたことを意味します。これは反対にしなければいけません。それで、ユーザの文字列を最初でなく最後に置くように修正しました。
- ・ `pg_regress`が成功して終了したら、一時インストールで作成したものを全て削除するようにしました。(Tom Lane)  
`make check-world`では多数の一時インストール作成を必要とするため、これは、`make check-world`実行におけるかなりのディスク使用量削減になります。
- ・ タイムゾーン省略形のリストにCST(China Standard Time)を追加しました。(Tom Lane)
- ・ タイムゾーンデータファイルを、チリとメキシコの夏時間規則の変更がされ、アイスランドの歴史的变化が加わった `tzdata release 2015a` に更新しました。

## E.15. リリース9.4

リリース日

2014-12-18

### E.15.1. 概要

PostgreSQL 9.4の主な強化点には以下のものがあります。

- ・ JSONを格納するためのより高機能で効率的な `jsonb` データ型が追加されました。

- ・ `postgresql.conf` 設定ファイルの項目を変更する新たな SQL コマンド `ALTER SYSTEM` を追加しました。
- ・ いくつかの `ALTER TABLE` コマンドでロックを軽減しました。
- ・ `マテリアライズドビュー` を同時実行の読み取りを妨げずにリフレッシュできるようにしました。
- ・ データベース変更をカスタマイズ可能な形式でストリーミング出力する、WAL データの `ロジカルデコーディング` をサポートしました。
- ・ `バックグラウンドワーカプロセス` を動的に登録、開始、終了できるようにしました。

上記の項目については、以下でより詳細に説明します。

## E.15.2. バージョン9.4への移行

以前のリリースからデータを移行したい時は、どのリリースについても、`pg_dump` を利用したダンプとリストア、あるいは `pg_upgrade` の利用が必要です。

バージョン9.4には、以前のバージョンとの互換性に影響する多くの変更点が含まれています。以下の非互換性に注意してください。

- ・ 多次元 `配列` の入力検査を厳格にしました。(Bruce Momjian)

これまでは、単一要素の副配列から始まる入力配列文字列が、後に複数要素の副配列を含むことができました。例えば `'{{1}}, {2, 3}'::int[]` は受け付けられます。

- ・ `JSON` 文字列値におけるユニコードエスケープで、バックスラッシュではエスケープされなくなりました。(Andrew Dunstan)

これまで、JSON に整形されるテキスト中のすべてのバックスラッシュはエスケープされていました。エスケープしなくとも正しい JSON 文字列値であり、エスケープすることでひねくれた結果がもたらされていたことから、これからは、`u` と 16 進数 4 桁に続くバックスラッシュはエスケープされません。

訳注: 9.4.1 で本修正は取り消されています。オリジナルの 9.4.1 マニュアルでは、9.4.0 リリースノートから本項目自体が削除されていますが、9.4.0 バージョンの情報を残すため、日本語訳では項目を残しました。

- ・ `date` 型、`timestamp` 型、`timestampz` 型の値を `JSON` に変換するとき、ISO 8601 に従った書式にします。(Andrew Dunstan)

これまでは現在の `DateStyle` 設定に基づいて処理されていました。しかし、多くの JSON プロセッサはタイムスタンプに ISO 8601 形式を要求します。必要であれば、JSON 変換関数に渡す前に日付時刻の値を `text` に明示的キャストすることで以前の振る舞いを実現できます。

- ・ パス展開演算子 `json#>text[]` は、配列が空であるとき、これからは NULL ではなく左辺値を返すようになります。

これは、フィールド/要素を取り出す演算子 `->` の適用を全く行わないという意味で一貫性があります。同様に `json #>> text[]` は、単にその左辺値を強制的にテキストに変換します。

- ・ `JSON` のフィールド、要素、パスを取り出す演算子は境界条件で、これからはエラーでなく NULL を返すようにしました。(Tom Lane)

例えば、JSON 配列にフィールド取り出し演算子 (`->`) を適用するとき、これからは、エラーでなく NULL が得られます。これはより一貫性のある振る舞いです (類似の指定フィールドが無い場合では既に NULL が返りま

す)。また、正当な任意のJSONに対して決してエラーを投げないことから、これら演算子を使った式インデックスの作成を安全にします。

- `to_timestamp()`と`to_date()`の書式文字列の連続した空白が、(空白文字以外を含め)入力文字列から対応した数だけ文字を消費するため、FXモードでなくても条件付きで隣接した空白を消費します。(Jeevan Chalke)

これまでは、FX書式以外での連続する空白文字は、単一の空白文字のように振る舞い、入力文字列中の全ての隣接した空白を消費しました。例えば、以前は3つの空白の書式文字列は' 12'の最初の空白のみ消費しました。これからは、3文字すべてが消費されます。

- `ts_rank_cd()`関数を除去された語彙素を無視するように修正しました。

これまでは除去された語彙素がデフォルト位置を持つかのように扱われ、有効であるか疑わしい順位が生じていました。

- 引数に**VARIADIC "any"**を取る関数で、**VARIADIC**と指定された引数は決定可能な配列型でなければならなくなりました。

そのような引数に修飾されていない文字列リテラルやNULLを書くことができなくなり、これからは適切な配列データ型でキャストが必要となります。なお、本変更は**VARIADIC**が指定されていない引数には影響しません。

- 行全体の変数で期待される列名が、複合型引数を取り列名に注意を払う関数に伝わることを、保証するようになりました。(Tom Lane)

`row_to_json(tab.*)`などのデータ構成で、これからは、常に呼び出し時点のテーブル`tab`の列別名に一致する列名を出力します。以前のリリースでは、列名がクエリに割り当てられた別名に関係なく、テーブルの実際の列名になっていました。

- **DISCARD**がこれからはシーケンス関連の状態も廃棄します。(Fabrízio de Royes Mello, Robert Haas)
- **EXPLAIN ANALYZE**の出力で「total runtime」から、「execution time」に項目名を変更しました。(Tom Lane)

これからはプラン時間も報告されるため、従来の項目名では紛らわしいです。

- **SHOW TIME ZONE**は、これからはPOSIX時間帯形式の簡素な数値のUTCオフセットを出力します。(Tom Lane)

これまでは、`timezone`設定を**interval**の値として表示していました。単純な文字列が渡されたとき、旧出力では正しく再解析されるように特別な扱いが必要であるのに対して、新出力では**SET TIME ZONE**により適切に解釈されます。

- 外部テーブルの更新に対応した外部データラッパは、**AFTER ROW**トリガが存在する可能性に考慮しなければいけません。(Noah Misch)

**AFTER ROW**トリガがある場合、トリガが読むかもしれないので、更新動作でテーブルのすべての列を返されなければいけません。これまでは、外部テーブルはトリガを持つことがなかったので、外部データラッパが**RETURNING**句で言及されていない列の取得を省略して最適化しているかもしれません。

- **CHECK**制約が`tableoid`以外のシステム列を参照できないようにしました。(Amit Kapila)

これまではそのようなチェック制約が許されていましたが、リストア時にしばしばエラーを引き起こしていました。

- ・複数のリカバリターゲット設定が 指定されていた場合、最後の指定を使用するようにしました。 (Heikki Linnakangas)  
これまでは`recovery_target_xxx`設定の優先順位が 文書化されていませんでした。
- ・Windowsで、機械的にユーザが書いたコマンド文字列内のクオートを維持します。(Heikki Linnakangas)  
クオートを維持するようにしているユーザコマンドではおそらく修正が必要です。  
`archive_command`や`restore_command`、`COPY TO/FROM PROGRAM`の コマンドで問題がありそうです。
- ・システムカタログの列 `pg_class.reltoastidxid` が取り除かれました。(Michael Paquier)
- ・システムカタログの列 `pg_rewrite.ev_attr` が取り除かれました。(Kevin Grittner)  
列単位のルールはPostgreSQL 7.3以来サポートされていませんでした。
- ・Kerberos認証のネイティブサポート(`--with-krb5`など)が除去されました。(Magnus Hagander)  
Kerberos認証の使用はGSSAPIでサポートされます。ネイティブコードはPostgreSQL 8.3から非推奨となっていました。
- ・PL/Pythonで、配列のドメインを配列型を基底とするように扱います。(Rodolfo Campero)  
これまでは文字列として扱われていました。
- ・libpq の `PQconnectdbParams()`、 `PQpingParams()` 関数が 空文字列をデフォルトとして処理します。(Adrian Vondendriesch)  
これまでは、これらの関数では一部の場合だけ空文字列でデフォルトを選んでいました。
- ・`intarray`モジュールが空配列を返すときゼロ次元配列になるように変更しました。(Bruce Momjian)  
これまでは、空配列を長さゼロの1次元配列として返していました。それらのテキスト表現はゼロ次元配列としたときと同じ(`{}`)ですが、配列操作での動作が異なります。この部分で`intarray`の振る舞いが組み込みの配列演算子と同じになります。
- ・`pg_upgrade`は、これからは`-U`または`--username` でユーザ名を指定するようになります。 (Bruce Momjian)  
これまでは本オプションは`-u`または`--user`でしたが、他のツールとの一貫性に欠けていました。

## E.15.3. 変更点

これまでのメジャーリリースからのPostgreSQL 9.4 の変更点の詳細説明を以下に示します。

### E.15.3.1. サーバ

- ・ `バックグラウンドワーカプロセス`を動的に 登録、開始、終了できるようにしました。(Robert Haas)  
新たな`worker_spi`モジュールで本新機能の例を示します。
- ・ 共有メモリセグメントを動的に割り当てできるようにしました。(Robert Haas, Amit Kapila)  
本機能は`test_shm_mq`モジュールで例示されています。

- 
- クラッシュリカバリ、あるいは、immediateシャットダウンの際に、即座に停止しない子プロセスにキャッチできないシグナル(SIGKILL)を送るようになりました。(MauMau, Álvaro Herrera)

これにより、`postmaster`シャットダウン後に子プロセスが残ってしまう可能性を減らし、また、いくつかの子プロセスが「刺った」場合でもクラッシュリカバリの進行を保證します。

- データベースのシステム識別子のランダム性を改善しました。(Tom Lane)
- `VACUUM`が、削除済(dead)であるけれど未だ除去できない行について統計情報コレクタに適切に報告するようにしました。(Hari Babu)

これまでは有効(live)行であるものと報告されていました。

### E.15.3.1.1. インデックス

- GINインデックスのサイズを減らしました。(Alexander Korotkov, Heikki Linnakangas)  
`pg_upgrade`を使ってアップグレードした場合、動作しますが、従来のサイズの大きいGIN形式のままです。`REINDEX`で新たな形式でインデックスを作り直す必要があります。
- 複合キーでのGIN インデックス照会の速度を改善しました。(Alexander Korotkov, Heikki Linnakangas)
- GiST インデックスがinet型、cidr型に対応しました。(Emre Hasegeli)  
これらインデックス改善は、サブネット・スーパーネットの照会や並べ替えのための比較を性能向上させます。
- B-treeインデックスのページ削除における稀な競合状態を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 割り込みされたB-treeインデックスのページ分割の扱いをより頑健にしました。(Heikki Linnakangas)

### E.15.3.1.2. 性能全般

- 複数バックエンドからWALバッファに並行に挿入できるようになりました。(Heikki Linnakangas)  
本変更は並列書き込み性能を改善します。
- 条件によって、更新された行のうち変更部分だけをWALに書き込むようにしました。(Amit Kapila)
- WINDOW関数として使われる集約関数の性能を改善しました。(David Rowley, Florian Pflug, Tom Lane)
- numeric型を状態値に使う集約処理の速度を改善しました。
- テーブルがCLUSTERまたはVACUUM FULLコマンドで書き直されたときにタプルの凍結を試みます。(Robert Haas, Andres Freund)  
これにより将来にタプル凍結が必要になることを避けられます。
- デフォルトがシーケンスのnextval()である列に対するCOPYの速度を改善しました。(Simon Riggs)
- 一つの接続で多数のシーケンスにアクセスする場合の速度を改善しました。(David Rowley)

- ・メモリ上でソートやB-treeインデックス構築をする際のタプル数の固定上限を引き上げました。 (Noah Misch)
- ・PL/pgSQL手続き言語のDOブロックによるメモリ割り当てを小さくしました。(Tom Lane)
- ・プランナがAND/OR句が混在する中から、より積極的に制約句を抽出するようにしました。(Tom Lane)
- ・揮発性のWHERE句をDISTINCTサブクエリにプッシュダウンしないようにしました。(Tom Lane)  
WHERE句のプッシュダウンは概してプラン改善に効果的ですが、問い合わせ文によっては句の評価コストがより多くなると考えられます。そのため、句がVOLATILE関数を含むときにはプッシュダウンを実施しません。
- ・カタログキャッシュが自動でサイズ変更されるようにしました。(Heikki Linnakangas)  
これは少数のテーブルにだけアクセスする接続に対してメモリ消費を減らし、また、多数のテーブルにアクセスする接続に対しては性能を向上させます。

### E.15.3.1.3. 監視

- ・WALアーカイバの活動を報告する `pg_stat_archiver` システムビューを追加しました。 (Gabriele Bartolini)
- ・`n_mod_since_analyze`列を `pg_stat_all_tables`と関連するシステムビューに追加しました。 (Mark Kirkwood)  
この列は最後にANALYZEが行われて以降のタプル変更回数の推計値を表示します。この推計値が自動ANALYZEの駆動を決めるために使われます。
- ・`backend_xid`列、`backend_xmin`列を、システムビュー`pg_stat_activity`に追加し、`backend_xmin`列が`pg_stat_replication`に追加しました。(Christian Kruse)

### E.15.3.1.4. SSL

- ・SSLでECDH鍵交換をサポートしました。(Marko Kreen)  
楕円曲線鍵でサーバ認証ができるようになります。この鍵はRSA鍵よりも高速で安全です。新たな設定パラメータ`ssl_ecdh_curve`でどの曲線をECDHに使うかを制御します。
- ・`ssl_ciphers`設定のデフォルト値を改善しました。(Marko Kreen)
- ・デフォルトでクライアント側でなくサーバ側のSSL暗号の優先順設定を使用するようにしました。(Marko Kreen)  
これまでは、`ssl_ciphers`で指定した順番が、クライアント側のデフォルトの好みによってたいてい無視されていました。これはほとんどのPostgreSQLクライアントで設定不能です。望むなら新たな設定パラメータ`ssl_prefer_server_ciphers`により従来の振る舞いに戻すこともできます。
- ・`log_connections`でSSL暗号化情報を出力するようにしました。(Andreas Kunert)
- ・SSL再ネゴシエーション処理を改善しました。(Álvaro Herrera)



### E.15.3.1.5. サーバ設定

- `postgresql.conf`設定ファイルの項目を変更できる新たなSQLコマンド**ALTER SYSTEM**を追加しました。(Amit Kapila)  
従来は設定変更するには`postgresql.conf`を手で編集するほかありませんでした。
- 自動VACUUMワーカーのメモリ使用量を調整する**autovacuum\_work\_mem**設定パラメータを追加しました。(Peter Geoghegan)
- Linuxの**huge pages**を利用できる**huge\_pages**設定パラメータを追加しました。(Christian Kruse, Richard Poole, Abhijit Menon-Sen)  
これにより巨大メモリを持つシステムの性能を改善できます。
- バックグラウンドワーカーの数を制限する **max\_worker\_processes**パラメータを追加しました。(Robert Haas)  
スタンバイサーバに必要な(プライマリと同じ)ワーカプロセス数を調整するときに役立ちます。
- スーパーユーザのみ使用できるセッション開始時にライブラリをロードする**session\_preload\_libraries**パラメータを追加しました。  
**local\_preload\_libraries**と違い、`$libdir/plugins`ディレクトリにあるものに限られず、本パラメータでは、どの共有ライブラリでもロードできます。
- ヒントビットの変更もWAL出力するようにする**wal\_log\_hints**パラメータを追加しました。(Sawada Masahiko)  
チェックサムを有効にしているときを除き、通常ヒントビットはWAL記録されません。本設定は、`pg_rewind`のような外部ツールにおいて有用です。
- **work\_mem**と**maintenance\_work\_mem** のデフォルト設定値を4倍に増やしました。  
**maintenance\_work\_mem** (Bruce Momjian)  
それぞれ4MBと64MBが新たなデフォルト値となります。
- **effective\_cache\_size**のデフォルト値を4GBに増やしました。(Bruce Momjian, Tom Lane)
- **log\_line\_prefix**で**printf**形式の空白パディングを指定できるようにしました。(David Rowley)
- 設定ファイルにテラバイト単位 (TB)を記述できるようにしました。(Simon Riggs)
- **log\_lock\_waits**によるログメッセージで、 ロックを保持しているプロセス、待っているプロセスのPID、 および、改善されたりレーション情報が出力されるようにしました。(Christian Kruse)
- 共有ライブラリをロードした際のログレベルをDEBUG1に下げました。(Peter Geoghegan)  
これまではLOGレベルでしたが、接続ごとにロードされるライブラリの場合には冗長すぎました。
- Windowsにて**SQL\_ASCII**エンコーディングのデータベースとサーバプロセス(例えば **postmaster**)が、サーバのWindowsユーザロケールの文字エンコーディングでメッセージを出力するようになりました。(Alexander Law, Noah Misch)  
これまでは、WindowsのANSIコードページでメッセージが出力されていました。

## E.15.3.2. レプリケーションとリカバリ

- ・ ストリーミングレプリケーション元ノードでスタンバイの活動を調整する [レプリケーションスロット](#) を追加しました。(Andres Freund, Robert Haas)  
レプリケーションスロットにより、プライマリ上のWALファイル等リソースをスタンバイサーバが必要としなくなるまで保持することができます。
- ・ レプリケーションを遅延させるリカバリ設定パラメータ [recovery\\_min\\_apply\\_delay](#) を追加しました。(Robert Haas, Fabrizio de Royes Mello, Simon Riggs)  
スタンバイサーバでの再生を遅らせることは、ユーザによる誤りから復旧するのに役立ちます。
- ・ リカバリ設定パラメータ [recovery\\_target](#) にオプション [immediate](#) を追加しました。[WAL](#) リカバリを整合性のある状態に到達したらすぐに停止します。(MauMau, Heikki Linnakangas)
- ・ リカバリターゲットの処理を改善しました。(Heikki Linnakangas)  
停止を判定する [pg\\_last\\_xact\\_replay\\_timestamp\(\)](#) が報告するタイムスタンプが、コミットされるであろうトランザクションでなく、コミット済みのレコードを反映するようにしました。リストアポイントよりも早すぎる時点で再生が止まってしまうのを防ぎます。
- ・ [pg\\_switch\\_xlog\(\)](#) が古いWALファイル上の使われない末尾領域をクリアするようにしました。(Heikki Linnakangas)  
これはWALファイルの圧縮率を改善します。
- ・ [リカバリ用外部コマンド](#) からの リターンコードを報告するようにしました。(Peter Eisentraut)
- ・ WAL再生中のスピンロック競合を減らしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ トランザクション実行のWALレコードの書き出しをより頻繁にしました。  
これによりスタンバイサーバで起動が速くなり、より積極的にリソースの片づけができるようになります。

### E.15.3.2.1. ロジカルデコーディング

ロジカルデコーディングにより、データベース変更を可変な形式で流し出すことができるようになります。データは [WAL](#) から読みとり、望む形式に変換されます。本機能を実装するため、以下の改修が行われました。

- ・ データベース変更をカスタマイズ可能な形式で連続的に出力できる、WALデータの [ロジカルデコーディング](#) をサポートしました。(Andres Freund)
- ・ [wal\\_level](#) 設定パラメータに、WALに論理変更セットのエンコードを有効にする新たなオプション [logical](#) を追加しました。(Andres Freund)
- ・ 論理レプリケーションの制御用にテーブル単位のパラメータ [REPLICA IDENTITY](#) を追加しました。(Andres Freund)
- ・ 論理変更セットのエンコードにおいてユーザ作成テーブルを識別するためのテーブル単位のパラメータ [user\\_catalog\\_table](#) を追加しました。(Andres Freund)
- ・ ロジカルデコーディングデータを受け取るアプリケーション [pg\\_recvlogical](#) を追加しました。(Andres Freund)

- ・ SQLレベルでロジカルデコーディングを例示する`test_decoding`モジュールを追加しました。 (Andres Freund)

### E.15.3.3. 問い合わせ

- ・ FROM句の集合を返す関数から返される行に番号をつける `WITH ORDINALITY`構文を追加しました。 (Andrew Gierth, David Fetter)  
`unnest()`のような関数で特に役立ちます。
- ・ FROM句で集合を返す関数の水平結合ができる `ROWS FROM()`構文を追加しました。 (Andrew Gierth)
- ・ `SELECT`で空のターゲットリストを持てるようにしました。  
これにより、ゼロ個の列を選択するビューを正しくダンプ、リストアできるようになります。
- ・ `SELECT ... FOR UPDATE NOWAIT`が例外的なケースでも既に同時更新されているタブルを待たないようにしました。 (Craig Ringer and Thomas Munro)

### E.15.3.4. ユーティリティコマンド

- ・ キャッシュされたシーケンス関連の状態を破棄する`DISCARD SEQUENCES`コマンドを追加しました。 (Fabrício de Royes Mello, Robert Haas)  
これからは`DISCARD ALL`もシーケンス関連の状態情報を破棄します。
- ・ `COPY FROM`に、 CSVモードで指定のNULL文字列に一致するクオートされた文字列をNULLに変換する、`FORCE NULL`オプションを追加しました。 (Ian Barwick, Michael Paquier)  
本オプションが無い場合、クオートされていないとマッチした文字列だけNULLとして扱われます。
- ・ トランザクションブロックの外で意味をなさないコマンドを実行したとき、警告を出すようにしました。 (Bruce Momjian)  
新たに`SET LOCAL`、`SET CONSTRAINTS`、`SET TRANSACTION`、および、`ABORT`について、トランザクション外で使うと警告がでるようになります。

#### E.15.3.4.1. EXPLAIN

- ・ `EXPLAIN ANALYZE`がプラン時間を表示するようになりました。 (Andreas Karlsson)
- ・ `EXPLAIN`がAgg、Groupプラン要素にて集約している列を出力するようになりました。 (Tom Lane)
- ・ `EXPLAIN ANALYZE`でビットマップヒープスキャンのexactブロックカウントとlossyブロックカウントを出力するようになりました。 (Etsuro Fujita)

#### E.15.3.4.2. ビュー

- ・ `マテリアライズドビュー`を他セッションの同時参照を妨げずにリフレッシュできるようにしました。 (Kevin Grittner)

---

`REFRESH MATERIALIZED VIEW CONCURRENTLY`コマンドで行います。

- たとえ更新できない列が含まれていても、ビューが**自動更新可能**になります。(Dean Rasheed)  
これまでは、式や定数、関数呼び出しなどの更新不能な出力列があると、ビューは自動更新可能にはなりませんでした。これからは、更新不能な列に新しい値を割り当てしようとしなければ**INSERT**、**UPDATE**、**DELETE**がサポートされます。
- **INSERT**や**UPDATE**で、自動更新可能ビューにそのビューにはあられない行を加えることができるかを制御できるようにしました。(Dean Rasheed)  
新たに追加された**CREATE VIEW**の**WITH CHECK OPTION**句で制御します。
- **セキュリティバリアビュー**も自動更新可能になれるようにしました。(Dean Rasheed)

### E.15.3.5. オブジェクトの操作

- **外部テーブル**のトリガをサポートしました。(Ronan Dunklau)
- **ALTER TABLE**、**ALTER INDEX**、**ALTER MATERIALIZED VIEW**にて、**ALL IN TABLESPACE ... SET TABLESPACE**指定を使って、テーブルスペースのオブジェクト群をまとめて別テーブルスペースに移動できるようにしました。(Stephen Frost)
- **ALTER TABLE ... ALTER CONSTRAINT**で外部キー制約が遅延できるかを変更できるようにしました。(Simon Riggs)
- いくつかの**ALTER TABLE**コマンドでロックの強さを下げました。(Simon Riggs, Noah Misch, Robert Haas)  
特に、**VALIDATE CONSTRAINT**、**CLUSTER ON**、**SET WITHOUT CLUSTER**、**ALTER COLUMN SET STATISTICS**、**ALTER COLUMN SET (attribute\_option)**、**ALTER COLUMN RESET (attribute\_option)**は、もはや**ACCESS EXCLUSIVE**ロックを必要としません。
- テーブルスペースのオプションを **CREATE TABLESPACE**で設定できるようにしました。(Vik Fearing)  
以前はこれらのオプションは**ALTER TABLESPACE**でしか設定できませんでした。
- **CREATE AGGREGATE**で集約の遷移状態データの推定サイズを指定できるようにしました。(Hadi Moshayedi)  
この機能を適切に使うことでプランナが集約での必要メモリ量をよりよく見積もれます。
- **DROP IF EXISTS**が場合によってはオブジェクトが無いことでエラーになるのを修正しました。(Pavel Stehule, Dean Rasheed)
- システムリレーシオンの識別方法を改善しました。(Andres Freund, Robert Haas)  
これまでは、一度**pg\_catalog**スキーマに移動したリレーシオンは、変更も削除もできませんでした。

### E.15.3.6. データ型

- **line**データ型を完全に実装しました。(Peter Eisentraut)

線分データ型 (`lseg`) は既にサポートされています。従来の `line` データ型 (コンパイルオプションでのみ有効にできます) は、バイナリでもダンプでも新しい実装と互換性がありません。

- WALのログシーケンス番号(LSN)をあらわす `pg_lsn` データ型を追加しました。 (Robert Haas, Michael Paquier)
- 一点だけの `polygon` を `circle` に変換できるようにしました。 (Bruce Momjian)
- UTCオフセットが変化するタイムゾーン略称をサポートしました。 (Tom Lane)  
これまでPostgreSQLでは (ESTなどの) 一つのタイムゾーン略称に関連づけられたUTCオフセットは、いかなるロケールでの使用でも変化しないと仮定していました。しかしながら、実世界においてこの仮定は失敗しました。そこで、意味するUTCオフセットをときに変更できるタイムゾーン略称を導入しました。1970年以後の略称のUTCオフセットが変更されたタイムゾーンロケールで本機能を使えるように (IANAタイムゾーンデータベースに基づいて) ゾーン略称定義ファイルを刷新しました。これからはPostgreSQLは、略称に日付に応じた適切なUTCオフセットを関連づけます。
- `timestamp` と `date` のISO形式以外の文字列で5桁以上の年を使用可能にしました。 (Bruce Momjian)
- `interval` 値のオーバーフロー、アンダーフローのチェックを加えました。 (Bruce Momjian)

### E.15.3.6.1. JSON

- より高機能で効率的なJSON文字列のデータ型 `jsonb` を追加しました。 (Oleg Bartunov, Teodor Sigaev, Alexander Korotkov, Peter Geoghegan, Andrew Dunstan)  
この新しいデータ型は、JSON文書により高速にアクセスでき、また、JSON列により高速で有用なインデックス適用ができます。従来の `json` 型がJSON文書全体をテキストとして格納するのに対し、`jsonb` 文書のスクラ値は適当なSQLデータ型として格納され、JSON文書の構造は事前解析されます。
- 任意の複雑なJSONツリーを構築できる新たなJSON関数を追加しました。 (Andrew Dunstan, Laurence Rowe)  
新たな関数には、`json_array_elements_text()`、`json_build_array()`、`json_object()`、`json_object_agg()`、`json_to_record()`、`json_to_recordset()` が含まれます。
- `json` 値のデータ型を返す `json_typeof()` を追加しました。 (Andrew Tipton)

### E.15.3.7. 関数

- より柔軟に遅延を指定できる `pg_sleep_for(interval)` と `pg_sleep_until(timestamp)` を追加しました。 (Vik Fearing, Julien Rouhaud)  
既存の `pg_sleep()` 関数は秒指定の遅延のみをサポートしていました。
- 配列を引数とする `cardinality()` 関数を追加しました。 (Marko Tiikkaja)  
この関数は、配列要素の総数、要素が無い場合にはゼロを返します。
- 任意のオフセットで `レンジオブジェクト` を読み書きできるSQL関数を追加しました。 (Pavel Stehule)
- `unnest()` を複数引数をとれるようにしました。引数は各々に展開され、水平に結合されます。 (Andrew Gierth)

- ・ 文字列ではなく個別の値から、`time`、`date`、`timestamp`、`timestampz`、`interval`の各データ型を構築する関数を追加しました。(Pavel Stehule)

これらの関数には`make_`という接頭辞が付きます(例えば`make_date()`)。

- ・ `to_char()`関数のTZ書式指示子が、数値であらわれたタイムゾーンオフセットに対して有効な値を返すようにしました。(Tom Lane)

これまでは、`timezone`に「-4」のような定数が設定されていると、`to_char(CURRENT_TIMESTAMP, 'TZ')`が空文字列を返していました。

- ・ `to_char()`でタイムゾーンオフセットの書式指示子「0F」がサポートされました。(Bruce Momjian)
- ・ `random()`のランダムシードを改善しました。(Honza Horak)
- ・ `chr(int)`でユニコードのコードポイントの正当性チェックをより厳しくしました。(Tom Lane)

本関数はRFC 3629に従ったUTF8文字のみを有効な値として受けるようになります。

#### E.15.3.7.1. システム情報関数

- ・ システムテーブル`pg_class`、`pg_proc`、`pg_type`、`pg_operator`を検索して、オブジェクトが無くてもエラーを返さない関数をいくつか追加しました。(Yugo Nagata, Nozomi Anzai, Robert Haas)

例えば、`to_regclass()`は`pg_class`を`regclass`入力関数と同様に検索しますが、オブジェクトが無い場合には失敗するのでなくNULLを返します。`regclass`

- ・ リレーション名をファイルノードからより効率的に検索できる`pg_filenode_relation()`関数を追加しました。(Andres Freund)
- ・ `information_schema.parameters`ビューに`parameter_default`列を追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ `information_schema.schemata`が全てのアクセス可能なスキーマを表示するようにしました。(Peter Eisentraut)

これまでは現在ユーザが所有者のスキーマだけ表示していました。

#### E.15.3.7.2. 集約

- ・ どの行を集約関数に渡すかを制御する`FILTER`句が追加されました。(David Fetter)
- ・ 順序付けされた集合(`WITHIN GROUP`)の集約をサポートしました。(Atri Sharma, Andrew Gierth, Tom Lane)
- ・ SQL標準の順序集合の集約関数 `percentile_cont()`、`percentile_disc()`、`mode()`、`rank()`、`dense_rank()`、`percent_rank()`、`cume_dist()`が追加されました。(Atri Sharma, Andrew Gierth)
- ・ 集約関数で`VARIADIC`をサポートしました。(Tom Lane)
- ・ 引数に多態集約が多態でない状態データ型を持てるようにしました。(Tom Lane)

組み込みの`array_agg()`のような集約関数をSQLで適切に宣言できるようになります。

### E.15.3.8. サーバサイド言語

- `PL/Perl`と`PL/Tcl`にイベントトリガのサポートを加えました。(Dimitri Fontaine)
- `numeric`型の値を `PL/Python`で`decimal`型に変換するようにしました。(Szymon Guz, Ronan Dunklau)  
これまでは、値をPythonの`float`型の値に変換していました。

#### E.15.3.8.1. `PL/pgSQL`サーバサイド言語

- `GET DIAGNOSTICS` を使って`PL/pgSQL`の現在のコールスタックを取得できるようにしました。(Pavel Stehule, Stephen Frost)
- `STRICT`制約に違反したクエリを表示する `print_strict_params`オプションを追加しました。(Marko Tiikkaja)
- 追加的な`PL/pgSQL`の警告とエラーを有効にする `plpgsql.extra_warnings`変数、`plpgsql.extra_errors`変数を追加しました。(Marko Tiikkaja, Petr Jelinek)  
いまのところ隠し変数についての警告、エラーが有効になるだけです。

### E.15.3.9. `libpq`

- `libpq`の`PQconndefaults()`が 無効なサービスファイルを無視するようにしました。(Steve Singer, Bruce Momjian)  
これまでは、不正なサービスファイルに遭遇すると`NULL`を返していました。
- `TLSv1`以降バージョンの`TLS`プロトコルを受け付けます。(Marko Kreen)

### E.15.3.10. クライアントアプリケーション

- `createuser`に、所属するロールを指定する`-g`オプションを追加しました。(Christopher Browne)
- `vacuumdb`粒度を増やして複数段階で解析を行う`--analyze-in-stages`オプションが追加されました。  
これにより最小限の統計情報を素早く生成できます。
- `pg_resetxlog`が`-n`オプションにて現在値ともしかすると変更された値を出力するようにしました。(Rajeev Rastogi)
- `initdb`が誤ったロケール設定に黙って代替にデフォルトを選択するのではなくエラーを出すようにしました。(Tom Lane)
- `pg_ctl`がデータディレクトリにアクセスできないとき終了コード4を返すようにしました。(Amit Kapila, Bruce Momjian)  
この振る舞いはLinux Standard Base(LSB)のコア仕様により厳密に適合します。
- Windowsで相対パスで指定された`-D`オプションを`pg_ctl`のカレントディレクトリからの相対パスと解釈することを保証します。(Kumar Rajeev Rastogi)

これまでは、元となるWindowsサービスが開始されたディレクトリを起点にして解釈されていました。

- ・ [ECPG](#)でC言語の配列定義に`sizeof()`を使用可能にしました。(Michael Meskes)
- ・ [ECPG](#)で入れ子になったC言語スタイルのコメントをC言語中でも SQL中でも適切に扱えるようにしました。(Michael Meskes)

### E.15.3.10.1. [psql](#)

- ・ `psql`の`expanded`モードで`footer`が無効であるときには、「No rows」出力を抑止します。(Bruce Momjian)
- ・ コネクション開始時にハングアップしたとき、Control-C押下で終了できるようにしました。(Peter Eisentraut)

#### E.15.3.10.1.1. [バックスラッシュコマンド](#)

- ・ `psql`の`¥db+`でテーブルスペースオプションが 表示されるようにしました。(Magnus Hagander)
- ・ `¥do+`で演算子を実装している関数が表示されるようにしました。(Marko Tiikkaja)
- ・ `¥d+`でテーブルに`oid`列がある場合だけ `OID`行を表示するようにしました。(Bruce Momjian)  
これまでは`oid`列の有無にかかわらず常に報告されていました。
- ・ `¥d`で無効になっているシステムトリガを表示するようにしました。(Bruce Momjian)  
これまでは、すべてのトリガを無効にした場合、ユーザトリガだけが無効であるものとして表示されていました。
- ・ `¥copy`で「`stdin`」とセミコロンの中の空白を不要にしました。(Etsuro Fujita)
- ・ `COPY`ですでにそうなっているように、`¥copy`で最後に行数を出力します。(Kumar Rajeev Rastogi)
- ・ `¥conninfo`で`hostaddr`を使って接続した場合に サーバのIPアドレスを表示するように修正しました。(Fujii Masao)  
これまでは`¥conninfo`はこのようなケースでサーバの IPアドレスを表示できませんでした。
- ・ `¥conninfo`でSSLプロトコルバージョンを表示します。(Marko Kreen)
- ・ `¥pset`のためのタブ補完が追加しました。(Pavel Stehule)
- ・ 引数無しの`¥pset`で設定一覧を表示するようにしました。(Gilles Darold)
- ・ `¥s`で書き出す履歴ファイル名を絶対パスに変換せずに表示するようにしました。(Tom Lane)  
これまでのコードでは表示するのに相対パスを絶対パスに変換しようと試みていましたが、しばしば誤っていました。

### E.15.3.10.2. [pg\\_dump](#)

- ・ `pg_restore`のオプション`-I`、`-P`、`-T`、`-n`を複数指定できるようにしました。(Heikki Linnakangas)



これにより一度の操作で複数オブジェクトをリストアできます。

- 古いオブジェクトをリストア時に削除する場合にオプションで `IF EXISTS` 句を `DROP` コマンド出力に加えることができます。(Pavel Stehule)

本変更は古いオブジェクトを削除する際に不要なエラーがでるのを防ぎます。新たな `--if-exists` オプションは、`pg_dump`、`pg_dumpall`、`pg_restore` で `--clean` オプションも指定している場合に使用できます。

### E.15.3.10.3. `pg_basebackup`

- `pg_basebackup` に `pg_xlog` ディレクトリを指定するオプション `--xlogdir` を追加しました。(Haribabu Kommi)
- `pg_basebackup` でバックアップコピー内のテーブルスペースを新しい場所に移すことができます。(Steeve Lennmark)  
これは特に、プライマリと同マシンで `pg_basebackup` を使用するとき便利です。
- ネットワークストリーム経由のベースバックアップ取得を減速できるようにしました。(Antonin Houska)  
`pg_basebackup` の `--max-rate` パラメータで制御できます。

### E.15.3.11. ソースコード

- タプルを調査情報を保持して凍結する方法を改善しました。(Robert Haas, Andres Freund)  
この変更は、タプルをできるだけ早く凍結させることの難点を除去します。タプルのフラグビットを解析するコードは修正が必要となります。
- 関数宣言には `PG_FUNCTION_INFO_V1` マクロでの印づけを不要にしました。(Peter Eisentraut)  
本変更は定形的なプロトタイプ記述の必要を除去します。なお、コンパイラ警告を避けるため、`PG_FUNCTION_INFO_V1` マクロは対応する関数定義の手前では必要です。
- `SnapshotNow` と `HeapTupleSatisfiesNow()` を除去しました。(Robert Haas)  
既存の使用箇所はより適切なスナップショットタイプに切り替えられます。これからはカタログスキャンに `MVCC` スナップショットが使われます。
- 1GB以上のメモリ割り当てが可能なAPIを追加しました。(Noah Misch)
- 文字列構成用のメモリ割り当てを簡単にする `psprintf()` を追加しました。(Peter Eisentraut, Tom Lane)
- `size_t` 値を表示する `printf()` のサイズ修飾子 `z` をサポートしました。(Andres Freund)
- `vsnprintf()` をよりよく使用するように `appendStringInfoVA()` API が変更されました。(David Rowley, Tom Lane)
- 新たな種類の外部 `TOAST` データを作成できるようにしました。(Andres Freund)
- 単一リーダー、単一ライタの軽量な共有メッセージキューを追加しました。(Robert Haas)
- x86\_64 CPU のスピンロックスピードを改善しました。(Heikki Linnakangas)

- ・ サポートされないプラットフォームSINIX, Sun3, NS32Kのスピンロックサポートを除去しました。(Robert Haas)
- ・ IRIX移植を無くしました。(Robert Haas)
- ・ `--disable-spinlocks`指定でビルドしたことによる必要セマフォ数を減らしました。(Robert Haas)
- ・ `duplicate_oids`シェルスクリプトをPerlで書き直しました。(Andrew Dunstan)
- ・ クライアントプログラムむけにTest Anything Protocol(TAP)のテストを追加しました。(Peter Eisentraut)  
現在、これらのテストは`make check-world`で`--enable-tap-tests`が`configure`に指定されたときのみ実行されます。将来の機能リリースでデフォルトの振る舞いになるかもしれません。
- ・ `make`ターゲットに、選択した個々のテストを実行できる`check-tests`と`installcheck-tests`を追加しました。(Andrew Dunstan)
- ・ `makefile`ルールの`maintainer-check`を除去しました。(Peter Eisentraut)  
これからはデフォルトのビルドルールに以前はオプションであったテストが全て含まれます。
- ・ PGXSモジュールの`VPATH`ビルドのサポートを改善しました。(Cédric Villemain, Andrew Dunstan, Peter Eisentraut)
- ・ `Autoconf 2.69`にアップグレードしました。(Peter Eisentraut)
- ・ `PG_VERSION`文字列に任意のカスタム文字列を追加できる`configure`フラグを追加しました。(Oskari Saarenmaa)  
パッケージ製作者がカスタムバイナリを作るのに有用です。
- ・ `DocBook`のXML検証が改善されました。(Peter Eisentraut)
- ・ `Coverity`スキャナーで報告された、多様な細かなセキュリティと健全性の問題を修正しました。(Stephen Frost)
- ・ `PostgreSQL`を`Valgrind`でテストしたときの 不正なメモリ利用の検出を改善しました。(Noah Misch)
- ・ サンプル`Emacs`設定ファイル`emacs.samples`を改善しました。(Peter Eisentraut)  
また、`.dir-locals.el`をソースツリーのトップに加えました。
- ・ `pgindent`が`typedefs`のコマンドラインリストを受け入れるようにしました。(Bruce Momjian)
- ・ `pgindent`を条件プリプロセッサ周辺の空行についてより賢くしました。(Bruce Momjian)
- ・ `Cygwin`と`Mingw`でのビルドで `dlltool`をほとんど使用しないようにしました。(Marco Atzeri, Hiroshi Inoue)
- ・ `MSVC(Windows)`ビルドでクライアントのみインストールをサポートしました。(MauMau)

### E.15.3.12. 追加モジュール

- ・ サーバ起動時にリレーションデータを共有バッファに事前読み込みする`pg_prewarm`拡張を追加しました。(Robert Haas)

これにより素早く完全な運用性能に達することができます。

- `pgcrypto`に UUID乱数を生成をする`gen_random_uuid()`を追加しました。(Oskari Saarenmaa)  
`uuid-oss`をインストールすることなく、バージョン 4 UUIDが生成可能です。
- `uuid-oss`がOSSPUUIDライブラリだけでなく、BSDやe2fsprogsのUUIDライブラリで動作するようにしました。(Matteo Beccati)  
この改善は、もはや廃れつつあるOSSPライブラリを必要としないので、`uuid-oss`モジュールの移植性を改善します。モジュール名は今や不適切ですが変更しないつもりです。
- `auto_explain`に実行時間を含めるオプションを追加しました。(Horiguchi Kyotaro)
- コミットされていないトランザクションの行を`dead`と報告ないように `pgstattuple`を修正しました。(Robert Haas)
- `pgstattuple`関数が`regclass`型の引数を使うようにしました。(Satoshi Nagayasu)  
しばらくは`text`型引数も未だサポートしますが、将来のメジャーリリースで除かれるでしょう。
- スナップショット規則を一貫して尊重して`pgrowlocks` 出力の一貫性を改善しました。(Robert Haas)
- `pg_trgm`でインデックス付けされた正規表現検索のためのトリグラム選択を 改善しました。(Alexander Korotkov)  
本変更は通常低い選択性である空白文字を含むトリグラムの使用を抑止します。
- `pg_xlogdump`が`--follow`オプションで活動中の ログストリームについて報告できるようにしました。(Heikki Linnakangas)
- `cube`データをより小さく格納します。(Stas Kelvich)  
既存データはダンプ、リストアで新フォーマットにする必要があります。旧フォーマットも未だ読み取り可能です。
- カーソルを使うことで`vacuumlo`のクライアント側メモリ使用量を減らしました。(Andrew Dunstan)
- `pg_upgrade`のメモリ使用量を大幅に削減しました。(Bruce Momjian)
- `pg_upgrade`でユーザ指定する`-U`オプションを 生成される解析スクリプトに渡すようにしました。(Bruce Momjian)

### E.15.3.12.1. `pgbench`

- `pgbench`スクリプトの行の長さ制限をなくしました。(Sawada Masahiko)  
以前は`BUFSIZ`が行の長さの上限でした。
- `pgbench`に長いオプション名を追加しました。(Fabien Coelho)
- `pgbench`にトランザクション速度を指定する`--rate`オプションを追加しました。(Fabien Coelho)
- `pgbench`に定期的に進行報告を表示する`--progress`オプションを追加しました。(Fabien Coelho)

### E.15.3.12.2. `pg_stat_statements`

- ・ `pg_stat_statements`がクエリ文字列の格納のために 共有メモリではなくファイルを使うようにしました。(Peter Geoghegan)  
これにより、クエリ文字列の長さの制限をなくし、デフォルトでこれまでより たくさんの異なるステートメントを追跡できるようにしました。
- ・ `pg_stat_statements`の内部クエリハッシュ識別子の報告を できるようにしました。(Daniel Farina, Sameer Thakur, Peter Geoghegan)
- ・ クエリ文字列以外にのすべての情報について`pg_stat_statements`を 取り出す機能を追加しました。(Peter Geoghegan)  
これにより、モニタリングツールが作成されたばかりのエントリをフェッチできるようになり、統計情報のために繰り返すクエリの性能を高めめます。
- ・ `pg_stat_statements`が`DEALLOCATE`コマンドを 無視するようにしました。(Fabien Coelho)  
すでに`PREPARE`を無視するようになっていきますので、より一貫性を高めめます。
- ・ サーバシャットダウン時に、統計ファイルを`$PGDATA/global`ではなく、`$PGDATA/pg_stat`に保存します。(Fujii Masao)

## E.16. リリース9.3.14

リリース日 2016-08-11
---------------------

このリリースは9.3.13に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.16.1. バージョン9.3.14への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.3.9よりも前のバージョンからアップグレードする場合には、[「リリース9.3.9」](#)を参照してください。

### E.16.2. 変更点

- ・ 入れ子になった`CASE-WHEN`式誤評価のおそれがあり、修正されました。(Heikki Linnakangas, Michael Paquier, Tom Lane)

他の`CASE`のテスト値の副式内に現れる`CASE`式が、自身のテスト値が`null`であるかどうかを取り違える可能性があります。そのうえ、`CASE`式で使われている等価演算子を実装しているSQL関数のインライン化が、SQL関数本体で`CASE`式内で呼ばれる関数に誤ったテスト値を渡す原因となる可能性があります。テス

ト値が異なるデータ型の場合にはクラッシュに至るおそれがあり、さらにそのような状況をサーバメモリの一部を暴露できるように悪用されるおそれがありました。(CVE-2016-5423)

- データベース名とロール名についてクライアントプログラムの特殊文字の扱いを修正しました。(Noah Misch, Nathan Bossart, Michael Paquier)

vacuumdb他、各種クライアントプログラムの多数の箇所が、ダブルクオートやバックslashを含むデータベース名やロール名で混乱するおそれがありました。これを安全にするためクオート規則を厳格にしました。そのうえ、conninfo文字列がこれらプログラムむけにデータベース名パラメータとして使われている場合に、全て確実にそのように正しく扱われるようにしました。

psqlの`%connect`コマンド、`%password`コマンドにて、二つ組ダブルクオートの扱いをドキュメントと一致するように修正しました。

psqlの`%connect`コマンドに、前接続から接続パラメータを再利用するかを明示的に制御できる新たなオプション`-reuse-previous`を導入しました。(これが無い場合は従来通りデータベース名がconninfo文字列とみられるかで判断されます。) これにより、pg\_dumpallスクリプトで特殊文字が含まれるデータベース名の安全な取り扱いが可能になります。

改行・復帰の文字をWindowsで安全にクオートするのは現実的と見られないため、これからはpg\_dumpallはこれら文字を含むデータベース名、ロール名の処理を拒絶します。将来このような名前をサーバ側で拒絶するかもしれませんが、その処置は未だ取られていません。

特殊文字を含む作りこまれたオブジェクト名が、次回のpg\_dumpallなどの定期メンテナンス操作にてスーパーユーザ権限でコマンドを実行させるために使われるかもしれないため、これらはセキュリティ修正とみなされます。(CVE-2016-5424)

- 入れ子になった複合値に適用されるIS NULL/IS NOT NULLの、稀な場合の誤動作を修正しました。(Andrew Gierth, Tom Lane)

SQL標準は全てNULL値の行にはIS NULLはTRUEを返すべきと明記しています(従ってROW(NULL, NULL) IS NULLはTRUE)。しかし、これは再帰的に適用されることを意味しません(従ってROW(NULL, ROW(NULL, NULL)) IS NULLはFALSE)。中核となるエグゼキュータではこれを正しく実現していますが、ある種のプランナ最適化がこのテストを再帰的に扱っていました(そのため両ケースでTRUEになる)。また、contrib/postgres\_fdwがリモート問い合わせで同様の誤動作をする可能性がありました。

- 多すぎるコロソ区切りフィールドを持つIPv6アドレスをinet、cidrデータ型が適切に拒絶するようにしました。(Tom Lane)
- NaN入力座標に対してclose\_ps()(point ## lseg演算子)でのクラッシュを防止しました。(Tom Lane)  
クラッシュするのでなくNULLを返すようにしました。
- 一貫性に欠けた値が渡された場合に起こりうるpg\_get\_expr()でのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier, Thomas Munro)
- to\_number()でのいくつかの1バイトのバッファ超過読み込みを修正しました。(Peter Eisentraut)

いくつかの場合にto\_number()関数が入力文字列から本来よりも1文字多く読んでいました。入力文字列がたまたまメモリ末尾に配置された場合には、クラッシュする小さな可能性があります。

- CREATE MATERIALIZED VIEWまたはCREATE TABLE ASに含まれる問い合わせは、WITH NO DATAが指定されているとき、プランナを実行しないようにしました。(Michael Paquier, Tom Lane)

これは、例えばマテリアライズドビューから呼び出されるSTABLE関数が未だ存在していないテーブルに依存している場合など、不要な失敗条件を回避します。

- `heap_update()`を通る高価な処理パスの間の安全でない中間状態を回避しました。(Masahiko Sawada, Andres Freund)

これまで、これらの場合は対象タプルを(XMAXをセットすることで)ロックしていましたが、その動作をWAL記録していませんでした。したがって、ページがディスクに溢れて、それからタプル更新が完了する前にデータベースクラッシュが起きたとき、データ一貫性問題の危険がありました。

- 行ロック操作のWAL再生中のヒントビット更新を修正しました。(Andres Freund)

知られている本問題の影響は、準備されているけれどコミットされていないトランザクションにより保持された行ロックが、クラッシュと再起動の後に適用に失敗するかもしれないことだけです。

- シリアライズブルモードでFOR KEY SHARE行ロックを取得するときの不要な「could not serialize access」(「直列化アクセスができませんでした」)エラーを回避しました。(Álvaro Herrera)

- 指定された変数がNULL文字列値を持っているときに、`postgres -C`でのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier)

- バックエンドが共有カタログの最新の統計を確実に見るようにしました。(Tom Lane)

統計情報コレクタは通常のバックエンドからの要求の後、共有カタログについて統計ファイルを更新するのに失敗していました。自動バキュームランチャーが定常的に要求するため、この問題は部分的に隠されていましたが、自動VACUUMを無効にすると顕在化しました。

- 複数バックエンドがほぼ同時に更新を要求したときの統計ファイルの冗長な書き込みを回避しました。(Tom Lane, Tomas Vondra)

- VACUUMの間のトランザクションIDの消費を回避しました。(Alexander Korotkov)

VACUUMは一部ケースで現在トランザクションへの不要なXID割り当てを引き起こしていました。通常これは無視してよいものですが、XID周回限度に直面していたなら、周回対策のバキュームの中にさらにXIDを消費することは、甚だ悪い事態です。

- VACUUM FREEZE中にはホットスタンバイの問い合わせのキャンセルを防ぎます (Simon Riggs, Álvaro Herrera)

そうでなければアイドル状態のマスタサーバ上でVACUUM FREEZEが動作すると、スタンバイサーバ上の問い合わせを不必要にキャンセルする可能性があります。

- 9.3より前のバージョンからpg\_upgradeを適用したクラスタにおいて、マルチトランザクションIDをバキュームするとき起こりうる失敗を防止しました。(Andrew Gierth, Álvaro Herrera)

この障害のよくある症状は「MultiXactId NNN has not been created yet -- apparent wraparound」(「マルチトランザクションID NNNは未だ作られていません、周回しているようです」といったエラーです。

- 手動ANALYZEでカラムリストを指定するとき、テーブルのchanges\_since\_analyzeカウンタをリセットしないようにしました。(Tom Lane)

私たちが一部カラムだけをアナライズするとき、他のカラムむけに定常的な自動アナライズが行われるのを妨げるべきではありません。

- ・ユニークもしくはほぼユニークでNULL要素を多数持つカラムに対して、ANALYZEのn\_distinctの過剰見積もりを修正しました。(Tom Lane)

NULLが互いに異なる値であるかのように数えられることがあり、いくつかの種類の問い合わせで深刻なプランナの見積もり誤りをもたらしていました。

- ・自動VACUUMが複数のワーカを同じ共有カタログのために起動するのを防止しました。(Álvaro Herrera)

通常このバキュームは何にせよ長時間を要さないため、大した問題にはなりません。しかし、ひどく肥大化したカタログの場合、一つを除く全てのワーカが他のテーブルに有益な仕事をする代わりに無駄に待つという結果になりかねません。

- ・NaNの要素値を含む幾何カラムに対するGiSTインデックス構築で、無限ループを防止しました。(Tom Lane)

- ・contrib/btree\_ginがありうる最小のbigint値を正しく扱えるように修正しました。(Peter Eisentraut)

- ・libpqが将来のサーバから正しくサーババージョンを解釈するようにしました。(Peter Eisentraut)

9.6の次のリリースから3パートのバージョン番号に代えて、2パートのバージョン番号に切り替えることが計画されています。このような場合にPQserverVersion()が正しい値を返すことを保証しました。

- ・ecpgのunsigned long long配列要素むけコードを修正しました。(Michael Meskes)

- ・pg\_dumpで-c、-Cの両オプションを伴う場合に、求められていないCREATE SCHEMA publicコマンドの出力を回避しました。(David Johnston, Tom Lane)

- ・パラレルのpg\_dumpおよびpg\_restoreでSIGTERM/control-Cの扱いを改善しました。(Tom Lane)

これらがCREATE INDEXなどの何らか長い実行をしている場合に、ワーカプロセスが必ず速やかに終了し、接続されているバックエンドへの問い合わせキャンセル要求を送信するようにしました。

- ・パラレルのpg\_dumpとpg\_restoreにてエラー報告を修正しました。(Tom Lane)

これまでは、pg\_dumpやpg\_restoreのワーカプロセスからのエラーメッセージがユーザのコンソールに出力されないことがありました。メッセージはマスタプロセスを通して伝達され、マスタプロセスのメッセージ伝搬を妨げるいくつかデッドロックするシナリオがあったためです。代替として単純にstderrにすべてを出力します。いくつかのケースでは重複するメッセージが出力されることとなります(例えばすべてのワーカがサーバシャットダウンを報告します)。しかし、メッセージが無いよりは良いと思われれます。

- ・パラレルのpg\_dumpまたはpg\_restoreがWindows上でエラー後に速やかに終了することを保証しました。(Kyotaro Horiguchi)

これまではエラーを報告しますがユーザにより手動で停止されるまで単に止まっていました。

- ・zlibサポート無しでビルドしたときに、pg\_dumpがよりよく振る舞うようにしました。(Kyotaro Horiguchi)

パラレルダンプを正しく処理できず、他の場合でもいくつかのやや見当はずれな警告を出していました。

- ・pg\_basebackupが圧縮無しの指定として-Z 0を受け付けるようにしました。(Fujii Masao)

- ・AIXの共有ライブラリをビルドするMakefileのルールをパラレルmakeで安全になるように修正しました。(Noah Misch)

- ・ビルドディレクトリのパス名が空白文字を含むとき動作するように、TAPテストとMSVCスクリプトを修正しました。(Michael Paquier, Kyotaro Horiguchi)
- ・「lock timeout」に対して「statement timeout」の報告について、より予測可能にしました。(Tom Lane)  
負荷の重いマシンでは、ステートメントタイムアウトが先に発生したはずであるのに、「lock timeout」の報告のためにリグレッションテストがしばしば失敗していました。
- ・デンマーク語、ウェールズ語のロケールについてリグレッションテストを安全にしました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
これらのロケールの通常と違ったソート規則を働かせる一部データを変更しました。
- ・タイムゾーンコードのコピーをIANAのtzcode release 2016cに適合するように更新しました。(Tom Lane)  
これはタイムゾーンデータファイルの予測される将来の変更に対応するために必要です。また、通常と異なるタイムゾーンに対応して、いくつかの稀な場合のバグを修正しています。
- ・タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016fに更新しました。ケメロヴォとノヴォシビルスクの夏時間の変更、アゼルバイジャン、ベラルーシ、およびモロッコの歴史的な修正が含まれます。

## E.17. リリース9.3.13

リリース日

2016-05-12

このリリースは9.3.12に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.17.1. バージョン9.3.13への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.3.9よりも前のバージョンからアップグレードする場合には、[「リリース9.3.9」](#)を参照してください。

### E.17.2. 変更点

- ・OpenSSLを呼び出す前にそのエラーキューを、既に消去されているとみなすのではなく、消去します。また、必ず後に消去しておくようにします。(Peter Geoghegan, Dave Vitek, Peter Eisentraut)  
この変更は、一つのプロセスの中でOpenSSLを使った複数の接続があつて、含まれるコードの全てがエラーキューを消去するとき同一規則に従っていない場合の問題を防ぎます。特に、クライアントアプリケーションがPHPやPython、RubyのOpenSSLラッパーを使ったSSL接続と同時に、libpqでSSL接続を使っているときに、障害が報告されました。拡張モジュールが外にむけたSSL接続をするのであれば、同様にサーバでも似た問題が起こる可能性があります。
- ・左外部結合の右手側に入っている完全外部結合でのプランナのエラー「failed to build any N-way joins (N個立ての結合の構築にいずれも失敗しました)」を修正しました。(Tom Lane)
- ・複数階層の入れ子ループプランにおける等価クラス検査の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)



---

X, X = Y, Y = Z, Zのような、3つ以上からなる変数の等価クラスが与えられると、プランナが全ての変数が実際に等しいようにするために必要な検査の一部を怠る可能性があり、出力される行がWHERE句を満たさない結合をもたらしました。さまざまな理由のため、誤ったプランは実際には滅多に選択されません。そのため、このバグは長い間気づかれずにきました。

- `to_timestamp()`の書式コードTH, th, Y, YYYYの誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)  
これにより、入力文字列の末尾を超えて進み、次の書式コードでゴミが読まれるおそれがありました。
- `valueoperator ANY (array)`という構造のarray引数が副問い合わせである場合のルールとビューのダンブを修正しました。(Tom Lane)
- `PGCTLTIMEOUT`環境変数が設定されているなら、`pg_regress`がその値による起動タイムアウトを適用するようにしました。(Tom Lane)  
これは、最近`pg_ctl`に追加された振る舞いとの一貫性のため、遅いマシンでの自動テストを容易にします。
- 一つの演算子クラスだけを含む演算子族の拡張への所属を正しくリストアできるように`pg_upgrade`を修正しました。(Tom Lane)  
このような場合、演算子族は新しいデータベースにリストアされますが、もはや拡張の一部として記されませんでした。これは直ちには悪影響はありませんが、後に`pg_dump`がリストア時に(無害な)エラーを引き起こす出力を吐き出す原因となりました。
- 新たなクラスタのTOAST規則が古いクラスタと異なるとき失敗ないように`pg_upgrade`を修正しました。(Tom Lane)  
`pg_upgrade`には、新しいPostgreSQLバージョンが、古いバージョンには無いけれどこのテーブルはTOASTテーブルを持つべきとみなした場合を扱う特別な場合のコードがありました。このコードは壊れていたので除去し、このような場合には代わりに何もしません。古いバージョンの規則に従って問題ないなら、TOASTテーブルがないとうまくいかないと思う理由がないように思われます。
- 9.4のメモリバリアコードの変更を9.2と9.3にバックポートしました。(Tom Lane)  
この変更は本来9.4より前のブランチでは必要ありませんでしたが、バリアコードが正しく動くようにする修正を最近、より前のバージョンにパッチとして適用しました。(iccを使用した時の)IA64, HPPA, Alphaプラットフォームのみに影響します。
- `--disable-spinlocks`と設定されたビルドで、使用されるSysVセマフォの数を減らしました。(Tom Lane)
- NetBSDのライブラリ関数との衝突を避けるため、内部関数`strtoi()`の名前を`strtoint()`に変えました。(Thomas Munro)
- Windowsにおけるシステムコール`bind()`と`listen()`からのエラー報告を修正しました。(Tom Lane)
- Microsoft Visual Studioでビルドするときのコンパイラ出力の冗長さを減らしました。(Christian Ullrich)
- Visual Studio 2013で適切に動作するように`putenv()`を修正しました。(Michael Paquier)
- Windowsの`FormatMessage()`関数の安全でない可能性のある使用を回避しました。(Christian Ullrich)  
適切に`FORMAT_MESSAGE_IGNORE_INSERTS`フラグを使用します。これに関連した既知の未修整バグはありませんが、注意深くすることは良い考えと思われま

- ・タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016dに更新しました。ロシア、ベネズエラの夏時間法の変更、当該地域は今では隣接した地域とは異なるタイムゾーンの歴史を持っているという事実を反映させた新しい地域名Europe/Kirov, Asia/Tomskが含まれます。

## E.18. リリース9.3.12

リリース日

2016-03-31

このリリースは9.3.11に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.3](#)」を参照してください。

### E.18.1. バージョン9.3.12への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.3.9よりも前のバージョンからアップグレードする場合には、「[リリース9.3.9](#)」を参照してください。

### E.18.2. 変更点

- ・インデックス付けされたROW()比較におけるNULLインデックス項目の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)  
ROW(a, b) > ROW('x', 'y')のような行比較を使うインデックス検索は、bカラムでNULL項目に到達すると、以降のaの値に付随した非NULLのbの値があるのを無視して、そこで止まってしまいました。
- ・前後に適切なfsync()呼び出しを伴わないファイル名変更による、可能性の低いデータ損失のシナリオを回避するようにしました。(Michael Paquier, Tomas Vondra, Andres Freund)
- ・サーバのスタートアップ中にpg\_subtransがXID周回に近い場合を、正しく扱うようになりました。(Jeff Janes)
- ・localeconv()の出力文字列を2回以上解放しようとしておきる、稀な場合のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ispell辞書用の接辞ファイルの解析を修正しました。(Tom Lane)  
例えばトルコ語UTF8ロケールのIなど、バイト長が大文字小文字変換で変わる文字が接辞ファイルに何らか含まれていた場合に、動作がおかしくなる可能性がありました。
- ・ispell辞書ファイルを解析するのにsscanf()を使わないようにしました。(Artur Zakirov)  
これにより(OS Xを含む)FreeBSD派生のプラットフォームにおける移植性の問題を回避します。
- ・古いバージョンのWindows(7sp1/2008R2sp1より前)上でAVX対応CPUとVisual Studio 2013でビルドされたPostgresでのクラッシュを回避しました。(Christian Ullrich)  
この修正はVisual Studio 2013のランタイムライブラリのバグの回避策ですが、このバグについてマイクロソフトはこのバージョンでは修正しないと宣言しています。

- ・マルチバイト文字を適切に扱えるようにpsqlのタブ補完のロジックを修正しました。(Kyotaro Horiguchi, Robert Haas)
- ・SECURITY LABELについてpsqlのタブ補完を修正しました。(Tom Lane)  
SECURITY LABELの後のタブ押下がクラッシュや不適切なキーワード提示を引き起こす可能性がありました。
- ・コマンドラインでの指定が無い場合に、pg\_ctlがPGCTLTIMEOUT環境変数による待機タイムアウトを受け付けるようにしました。(Noah Misch)  
これはpostmasterの起動とシャットダウンに対しグローバルに通常より長いタイムアウトを指定できるようにすることで、遅いビルドファームメンバーのテスト実施を容易にします。
- ・pg\_ctlにおけるWindowsサービス状態の誤った検査を修正しました。(Manuel Mathar)  
前のマイナーリリース群では、ログメッセージをWindowsイベントログに送るかどうかを適切に判断するようにpg\_ctlを修正しようとしていましたが、逆に検査していました。
- ・-Cと-M preparedのオプション組み合わせを適切に扱うようにpgbenchを修正しました。(Tom Lane)
- ・pg\_upgradeで、新データディレクトリが旧データディレクトリ内に在るとき、削除スクリプトの作成を省略するようにしました。  
このような場合のスクリプトの盲目的な適用は新データディレクトリが失われる結果になりました。
- ・PL/Perlで、空のPostgres配列を適切に空のPerl配列に変換するようにしました。(Alex Hunsaker)
- ・PL/Pythonが有効なPython識別子でない関数名をうまく処理できるようにしました。(Jim Nasby)
- ・contrib/pgstattupleのpgstatindex()関数が返す統計の複数の誤りを修正しました。(Tom Lane)
- ・Perl本体からもはや提供されなくなったため、MSVCビルドでpsedへの依存を除去しました。(Michael Paquier, Andrew Dunstan)
- ・タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016cに更新しました。アゼルバイジャン、チリ、ハイチ、パレスチナ、ロシア(アルタイ、アストラハン、キーロフ、サハリン、ウリヤノフスク地域)の夏時間法の変更、加えて、リトアニア、モルドバ、ロシア(カリーニングラード、サマラ、ヴォルゴグラード)の歴史的修正が含まれます。

## E.19. リリース9.3.11

リリース日

2016-02-11

このリリースは9.3.10に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.19.1. バージョン9.3.11への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.3.9よりも前のバージョンからアップグレードする場合には、「[リリース9.3.9](#)」を参照してください。

## E.19.2. 変更点

- ・ 正規表現での無限ループやバッファオーバーランの問題を修正しました。(Tom Lane)  
(正規表現における)ブラケット式の非常に大きな文字範囲が一部ケースで無限ループを、また別ケースでメモリ上書きを引き起こすおそれがありました。(CVE-2016-0773)
- ・ `postmaster.pid`ファイルが削除されたなら、即時シャットダウンを実行するようになりました。(Tom Lane)  
`postmaster`は`postmaster.pid`が引き続き存在していて自身のPIDを含んでいるかを1分毎くらいに確認するようになります。ファイルが無かったりPIDが違っていたなら、SIGQUITを受け取ったのと同様に即時シャットダウンを実行します。この変更の主な動機は失敗したビルドファーム実行を手動調整なしに確実にクリーンアップすることですが、DBAが無理に`postmaster.pid`を削除して新たな`postmaster`を起動したときに悪影響を限定するのにも役立ちます。
- ・ 挿入時に競合条件のため、SERIALIZABLEトランザクション隔離モードで直列化例外を捉えそこなうおそれがありました。(Kevin Grittner, Thomas Munro)
- ・ ログを取らないリレーションに対してALTER TABLE ... SET TABLESPACEを行うとき、適切なWALレコードを出力するのに失敗していたものを修正しました。(Michael Paquier, Andres Freund)  
リレーションのデータについてログを取らないとしても、移動はログ記録されるべきです。さもないと、そのリレーションはスタンバイがマスタに昇格した後にアクセス不能になるでしょう。
- ・ クラッシュリカバリの最後で起こりうる、ログを取らないリレーションの初期化漏れを修正しました。(Andres Freund, Michael Paquier)
- ・ `walsender`スロットが再利用される時確実に完全に再初期化されるようにしました。(Magnus Hagander)
- ・ 継承されたチェック制約を適切に再構成するようにALTER COLUMN TYPEを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 複合型の所有者を適切に変更するようにREASSIGN OWNEDを修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ データ型、外部データラップ、および、外部サーバの所有者を変更するとき、付与された許可のリストを正しく更新するように、REASSIGN OWNEDとALTER OWNERを修正しました。(Bruce Momjian, Álvaro Herrera)
- ・ REASSIGN OWNEDが外部ユーザマッピングについてエラーにするのではなく無視するように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ 更新可能ビューむけに問い合わせ書き換えをした後に起こりうるクラッシュを修正しました。(Stephen Frost)
- ・ プランナのLATERAL参照の扱いを修正しました。(Tom Lane)  
これは、「failed to build any N-way joins」、あるいは、「could not devise a query plan」というプランナのエラーをもたらす、いくつかの稀な状況について修正します。
- ・ インデックスの内部統計がとても古いときにGINインデックススキャンの粗悪なプランナコスト見積りが生じるのを防ぐ仕組みをさらに追加しました。(Tom Lane)

- ・ インデックスアドバイザープラグインが提案する仮想のGINインデックスにプランナを対応させました。(Julien Rouhaud)
- ・ EXPLAINとルールとのダンプで一意的なテーブル別名の生成を高速化しました。 また、生成された別名が確実にNAMEDATALENより長くないようにしました。(Tom Lane)
- ・ ROW()およびVALUES()リスト内にある行全体の変数のダンプを修正しました。(Tom Lane)
- ・ numericの除算で内部オーバーフローの可能性があるのを修正しました。(Dean Rasheed)
- ・ 正規表現の先行検索制約の括弧内における制限の強制を修正しました。(Tom Lane)  
マニュアルによれば、先行検索制約に後方参照を含めることは許されていませんし、また、先行検索制約内の括弧は常に捕捉されません。しかしながら、括弧に入れられた副式の中ではこれらのケースを適切な処理に失敗していて、予期せぬ結果をもたらしていました。
- ・ 正規表現のインデックスキャン範囲への変換で、先行検索制約を含む正規表現にて不正な範囲が生じるおそれがありました。(Tom Lane)
- ・ 正規表現コンパイラが制約アークのループを処理するように修正しました。(Tom Lane)  
CVE-2007-4772 対応で加えられたコードは、不完全でかつ正しくありませんでした。複数状態に影響を与えるループを処理できません。また、(アサート無しのビルドであれば悪い結果には見えないけれども)アサート失敗を引き起こす可能性がありました。複数状態ループにより、コンパイラがキャンセルされるか、状態数が多すぎるというエラー条件に達するまで走り続ける可能性がありました。
- ・ 正規表現コンパイラのメモリ使用計算を改善しました。(Tom Lane)  
本修正により、これまで途方もない時間とメモリを使っていたいくつかのケースで、「regular expression is too complex」(正規表現が複雑すぎます)というエラーを出します。
- ・ 正規表現コンパイラの性能を改善しました。(Tom Lane)
- ・ log\_line\_prefixでのエスケープ%hおよび%rをlog\_connectionsによるメッセージ出力でも機能するようにしました。(Tom Lane)  
これまで、%hと%rは新セッションがログメッセージ「connection received」を出力した直後から働き始めていました。これからはそのメッセージにおいても機能します。
- ・ Windowsで共有メモリマッピングハンドルを必要としない子プロセスでハンドルを確実に閉じるようにしました。(Tom Lane, Amit Kapila)  
この見落としは、logging\_collectorをonにしていたとき常に、クラッシュからのリカバリ失敗をもたらしました。
- ・ WindowsにおけるノンブロッキングモードでソケットのEOF検知に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)  
この問題が9.5より前のブランチで起きるかは完全には明確ではありませんが、起きるとすれば、その症状はwalsenderプロセスが接続の喪失に気づくのではなく際限なく待つというものでしょう。
- ・ SSPI認証のときにトークンハンドルのリークを防ぐようになりました。(Christian Ullrich)
- ・ psqlで、ターミナルウィンドウのサイズが変わったとき、libreadlineのスクリーンサイズ認識を確実に更新するようにしました。(Merlin Moncure)

これまで、問い合わせ出力の間にウィンドウがリサイズされた場合、libreadlineは気づかず、その後の複数行の問い合わせの入力において奇妙な振る舞いをもたらしていました。

- `psql`の`%det`コマンドが、そのパターン引数を潜在的にスキーマ修飾パターンを伴う他の`%d`コマンドが行うのと同様に解釈するように、修正しました。(Reece Hart)
- `psql`の`%c`コマンドで、以前の接続がUNIXソケット経由であってコマンドが新たなホスト名と同ユーザ名を指定しているときの、クラッシュの可能性を回避しました。(Tom Lane)

- `pg_ctl start -w`で子プロセス状態を、ヒューリスティックに頼るのではなく直接検査するようにしました。(Tom Lane, Michael Paquier)

これまで、`pg_ctl`は新たなpostmasterは`postmaster.pid`を常に5秒以内に作るという想定に依存していました。しかし、これは高負荷システムでは失敗するおそれがあり、`pg_ctl`がpostmaster起動に失敗したと間違っ報告する原因になります。

Windows以外では、この変更は他のこのようなコマンドの直後に実行した`pg_ctl start -w`が確実に失敗することも意味します。対してこれまで、最初のコマンドから2秒以内に実行したなら成功が報告されていました。

- `pg_ctl start -w`で、ワイルドカードの監視アドレスをpostmasterに接続するのに使わないようにしました。(Kondo Yuta)

Windowsでは、`listen_addresses`に`0.0.0.0`または`::`が設定してあるとき、接続用アドレスとして機能しないこれらの値をそのままに使用しようとするため、`pg_ctl`はpostmaster起動の検出に失敗していました。代わりにそれぞれ`127.0.0.1`または`::1`を使うものとするのが適正でした。

- Windowsの`pg_ctl`で出力先をどこにするか決めるのに、標準出力先が端末であるかを確認するのではなく、サービス状態を確認するようになりました。(Michael Paquier)
- `pg_dump`と`pg_basebackup`で8GBを超えるtarアーカイブ要素を扱うのにGNU慣習を採用しました。(Tom Lane)

`tar`ファイル形式のPOSIX標準ではアーカイブ要素ファイルが8GBを超えることを許していませんが、ほとんどの現代の`tar`実装はそれを改善した拡張をサポートしています。この拡張を採用したので、`-Ft`指定の`pg_dump`はデータが8GB以上のテーブルでもはや失敗しませんし、また、`pg_basebackup`は8GBより大きいファイルを扱えます。加えて、いくつかのプラットフォームで4GBから8GBの要素ファイルで失敗をもたらすおそれのある移植性の問題を修正しました。この問題は読めないバックアップファイルのため潜在的に回復できないデータ損失をもたらす可能性があります。

- 拡張の要素オブジェクトの処理に関する`pg_dump`の様々な例外的な不具合を修正しました。(Tom Lane)
- 並行`pg_restore`のとき起こりうる失敗を防ぐため、`pg_dump`がビューのトリガにそのルール後に処理される必要ありと印づけするようにしました。(Tom Lane)
- `pg_dump`でリレーションのオプション値が確実に適切に引用符付けされるようにしました。(Kouhei Sutou, Tom Lane)

単純な識別子や数値でない`reloption`値は、`pg_dump`により発行されるCREATE文の構文エラーでダンプ/リロードの失敗をもたらすおそれがありました。PostgreSQL本体で現在サポートされる`reloption`では問題ありませんが、拡張では問題を引き起こす`reloption`が許されている可能性があります。

- 並行`pg_dump`の間、パスワードプロンプトが繰り返されるのを回避しました。(Zeus Kronion)

- Windowsにおいてpg\_upgradeのファイルコピーをするコードを、適切にエラー処理するように修正しました。(Bruce Momjian)
- pgbenchでスクリプトに記述された除算または剰余の演算子の評価における例外的なオーバーフロー状態に対する防御策を導入しました。(Fabien Coelho, Michael Paquier)
- pg\_receivexlogおよびpg\_recvlogicalにより出力されるメッセージのローカライズ失敗を修正しました。(Ioseph Kim)
- plpython2とplpython3を両方使うときのダンプ/リロード問題を回避しました。(Tom Lane)  
(二つのバージョンのlibpythonは安全に並行して使用できないので)同一セッションではだめですが、原則としてはPL/Pythonの両バージョンは同じデータベース内で利用可能です。しかしながら、pg\_restoreとpg\_upgradeの両者は、同一セッションの制限に抵触する動作をします。チェックのタイミングを変えることでこれを回避しました。
- Python 3.5で通るようにPL/Pythonのリグレーションテストを修正しました。(Peter Eisentraut)
- ソケットのEOFが見られたときのlibpqの入力バッファの早すぎる消去を修正しました。(Tom Lane)  
この間違いは、バックエンドの「server closed the connection unexpectedly」(サーバとの接続が想定外にクローズされました)を報告する前の最後のエラーメッセージをlibpqがときどき報告しない原因となっていました。
- ある種のPL/Javaパラメータがスーパーユーザ以外から設定されることを防止しました。(Noah Misch)  
この変更はPL/Javaのセキュリティ障害(CVE-2016-0766)を緩和します。PL/Javaではそれらパラメータをスーパーユーザのみとすることで障害は修正されています。PL/JavaよりもPostgreSQLをより頻繁にアップデートするサイトのセキュリティ危険性を防ぐため、本体コードでもこれらパラメータを認識するようにしました。
- libpqのメモリ不足状況の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Amit Kapila, Heikki Linnakangas)
- ecpgが生成するtypedef文で引数の順序を修正しました。(Michael Meskes)
- ecpgのPGTYPESnumeric\_from\_double()で%fでなく%g書式を使うようにしました。(Tom Lane)
- プリプロセッサ命令行から次の行へと継続されるコメントが含まれないようにecpgで供給されるヘッダファイルを修正しました。(Michael Meskes)  
このようなコメントはecpgに受け付けられません。ecpg自体が変更されるべきかまだ明らかではありません。
- hstore\_to\_json\_loose()のhstore値がJSON数値に変換されうるかの検査を修正しました。(Tom Lane)  
これまで本関数は英数字以外の終端文字にだまされる可能性があり、構文的に不正なJSONの出力を招いていました。
- contrib/pgcryptoのcrypt()関数を問い合わせキャンセルで確実に中断できるようにしました。(Andreas Karlsson)
- 2.5.xより後のflexバージョンに対応しました。(Tom Lane, Michael Paquier)  
現在、flex 2.6.0がリリースされていて、ビルドスクリプトのバージョンチェックは調整する必要がありました。

- ・ リンカにファイル名が固定順で与えられることを確実にして、ビルド出力の再現性を改善しました。  
(Christoph Berg)  
これは、生成された実行ファイルにて、あるビルドとの次ビルドとの間でビットレベル差異がでる可能性を回避します。
- ・ PGXSビルドで見つけられる場所にmissingスクリプトを設置するようにしました。(Jim Nasby)  
bisonのようなビルドツールが存在しないマシンでのPGXSビルドにおいて、まっとうな振る舞いを可能にします。
- ・ MSVCビルドにてインストールされるヘッダファイル群にdynloader.hが確実に含まれるようにしました。  
(Bruce Momjian, Michael Paquier)
- ・ 現在のlibxml2の動作に適合するように別種のリグレーションテスト予想出力ファイルを追加しました。  
(Tom Lane)  
libxml2におけるCVE-2015-7499の修正により、これまで出力していた一部ケースでエラーコンテキスト報告を出力しなくなります。これは障害に見えますが、私たちはおそらくしばらくは我慢する必要があり、対処しました。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016aに更新しました。ケイマン諸島、メトラカトラ、ザバイカリエ地方(Zabaykalsky Krai)の夏時間法の変更、パキスタンの歴史的な訂正が適用されています。

## E.20. リリース9.3.10

リリース日

2015-10-08

このリリースは9.3.9に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.20.1. バージョン9.3.10への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.3.9よりも前のバージョンからアップグレードする場合には、[「リリース9.3.9」](#)を参照してください。

### E.20.2. 変更点

- ・ jsonのパーズでのスタックオーバーフローを防止しました。(Oskari Saarenmaa)  
アプリケーションが任意のユーザ入力からPostgreSQLのjsonやjsonbの値を構成する場合、アプリケーションユーザはPostgreSQLサーバを確実にクラッシュさせることができ、一時的なサービス不能を引き起こせます。(CVE-2015-5289)
- ・ 短すぎるcrypt()のソルトを検出して報告するようにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Josh Kupersmidt)



ある種の無効なソルト引数はサーバをクラッシュさせるか、わずかなバイト数のサーバメモリを露出させました。機密情報を露出するバイト列に在るように配置する攻撃の可能性は排除しませんが、ありそうにないと考えられます。(CVE-2015-5288)

- ・ 外側サブトランザクションに属するポータル(カーソル)がエラーになった後の、サブトランザクションのクリーンアップ処理を修正しました。(Tom Lane, Michael Paquier)

外側サブトランザクションのカーソルで実行された関数が、内側サブトランザクションで作られたリレーションを参照することで、アサート失敗かクラッシュを引き起こすことができました。

- ・ UPDATE実行時に更新可能ビューに参照されてる全てのリレーションが確実に正しくロックされるようにしました。(Dean Rasheed)
- ・ リレーションキャッシュ「initファイル」へのリレーションの書き込みを修正しました。(Tom Lane)

直近のマイナーリリースでの修正の誤りにより、`pg_trigger_tgrelid_tgname_index`をinitファイルから除外していました。その後のセッションはこのことを検出して、initファイルが壊れているとみなして黙ってファイルを無視します。結果としてセッション開始時間が顕著に劣化しました。本バグの修正に加えて、似たような将来の誤りが見つかりやすくなるように防止策をいくつか導入しました。

- ・ SPIクエリ結果に多数のタプルを挿入するときの  $O(N^2)$  の振る舞いを防止しました。(Neil Conway)
  - ・ 読まれていない通知が多数あるときのLISTEN開始時間を改善しました。(Matt Newell)
  - ・ 一つの接続で多数の外部キー制約を変更するときの性能問題を修正しました。(Jan Wieck, Tom Lane)
- 主として数千テーブルを持つデータベースの`pg_dump`出力をリストアするときに見られます。

- ・ SSL再ネゴシエーションをデフォルトで無効にしました。(Michael Paquier, Andres Freund)

SSL再ネゴシエーションの使用は理論的には良い考えですが、OpenSSLライブラリに因るものと私たちのライブラリの使い方に因るものの両方で実際のところ多くのバグが見られました。再ネゴシエーションは9.5以降では完全に取り除く予定です。古いバージョン系列では`ssl_renegotiation_limit`のデフォルト値をゼロ(無効)に変更するだけとします。

- ・ `*_freeze_max_age`パラメータの下限値を下げました。(Andres Freund)

これは主として関連する振る舞いのテストの所要時間を短くするものですが、限られたディスク領域でインストールする際にも有益と思われる。

- ・ サーバクラッシュを防ぐため、`wal_buffers`の最大値を2GBに制限しました。(Josh Berkus)
- ・ サーバ開始時にしか設定できないパラメータが`postgresql.conf`に複数回現れたときに苦情のログがでないようにしました。また、`include_dir`命令後の行番号カウントを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `numeric`値の掛け算における稀な内部オーバーフローを修正しました。(Dean Rasheed)
- ・ レコード型、範囲型、`json`、`jsonb`、`tsquery`、`ltxtquery`、および、`query_int`に含まれる起こりにくいスタックオーバーフローを予防しました。(Noah Misch)
- ・ 日付時刻の入力でDOWとDOYの扱いを修正しました。(Greg Stark)

これらのトークンは日付時刻値では使えないはずですが、これまでは「invalid input syntax」でなく、意味の分からない内部エラーメッセージになっていました。

- ・ 正規表現照合処理中における、問い合わせのキャンセルの検査を更に追加しました (Tom Lane)
- ・ 正規表現、SIMILAR TO、および、LIKEの照合に再帰深度の保護を加えました。(Tom Lane)  
ある種の検索パターンと低いスタック深度制限によりスタックオーバーランクラッシュを引き起こすことがありました。
- ・ 正規表現の実行での無限ループの可能性を修正しました。(Tom Lane)  
一見ゼロ長文字列にマッチできそうで実際には後方参照のためにマッチしない検索パターンで、無限ループになるおそれがありました。
- ・ 正規表現の実行で、たとえマッチがゼロ長であったとしても、量指定子を含む括弧で補足されたマッチデータを正しく記録するようになりました。(Tom Lane)
- ・ 正規表現のコンパイルでメモリ不足による障害を修正しました。(Andreas Seltenreich)
- ・ 正規表現実行での稀なメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ トランザクションがアボートした際のロック解放処理における稀なメモリ不足時の障害を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 小さいwork\_mem設定でダブルストアを使用するときに、「unexpected out-of-memory situation during sort」エラーになるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ qsortでの大変稀なスタックオーバーランを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 大きなwork\_mem設定でハッシュジョインの際に「invalid memory alloc request size」エラーになるのを修正しました。(Tomas Vondra, Tom Lane)
- ・ プランナに関するいくつかのバグを修正しました。(Tom Lane)  
これらの誤りは間違ったクエリプランを導き、不適切な結果やアサート有効ビルドにおけるアサート失敗、あるいは、「could not devise a query plan for the given query」、「could not find pathkey item to sort」、「plan should not reference subplan's variable」、「failed to assign all NestLoopParams to plan nodes」などの奇妙なプランナエラーになりました。問題を明らかにしたファズテストを行った Andreas SeltenreichとPiotr Stefaniakに感謝しなければいけません。
- ・ 大きな継承セット上のUPDATE/DELETEに対するプランナの性能を改善しました。(Tom Lane, Dean Rasheed)
- ・ スタンバイ昇格のトリガファイルがpostmaster起動時に確実に削除されるようにしました。(Michael Paquier, Fujii Masao)  
新たなスタンバイサーバを初期化するのに使われるデータベースバックアップにトリガファイルがあったとき、望まない昇格が起きるのを防ぎます。
- ・ postmasterシャットダウンの際、postmaster.pidファイルを削除する前に、確実にソケット毎のロックファイルが削除され、リッスンソケットが閉じられるようにしました。(Tom Lane)  
外部スクリプトがpg\_ctl stopが戻ってすぐに新たなpostmasterを起動しようとする場合の、競合状態による失敗を防ぎます。
- ・ postmasterにおけるクラッシュリカバリ中のスタートアッププロセスのクラッシュの扱いを修正しました。(Tom Lane)

---

クラッシュリカバリサイクルの中で、スタートアッププロセスがデータベース一貫性の復旧無しにクラッシュした場合、一般的に再クラッシュとなるだけの新たなスタートアッププロセスを起動しようとして無限ループをもたらしていました。

- ・ マルチトランザクション周回のための緊急自動バキュームをより頑健にしました。(Andres Freund)
- ・ 自動バキュームワーカーにシグナルを送ろうとしてそのプロセスが既になくなっていた場合にWARNINGを出さないようにしました。また、そのようなシグナルに関連するログ冗長性を減らしました。(Tom Lane)
- ・ サーバ時計の時刻が大幅に戻ったときに自動バキュームランチャーが過度に長く休止するのを防止しました。(Álvaro Herrera)
- ・ GINインデックスの挿入保留リストのクリーンアップがキャンセル要求により割り込みできることを確実にしました。(Jeff Janes)
- ・ GINインデックスで全ゼロページを再利用可能にしました。(Heikki Linnakangas)  
そのようなページはクラッシュ後に取り残されるかもしれませんでした。
- ・ SP-GiSTインデックスで全ゼロページの扱いを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
VACUUMはこのようなページを再利用しようとしていましたが、クラッシュ安全ではない方法で行っていました。
- ・ subtrans/multixactの切捨て処理で、「apparent wraparound」に関する警告となる以外には無害な境界条件エラーを修正しました (Thomas Munro)
- ・ PL/pgSQLのエラーコンテキストメッセージにて、文の種類CONTINUE、MOVEの誤報告を修正しました。(Pavel Stehule, Tom Lane)
- ・ 非ASCIIのエラーメッセージ文面を正しく扱うように PL/Perlを修正しました。(Alex Hunsaker)
- ・ record結果の文字列表現を返すときの PL/Pythonのクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Tclにてmalloc()呼び出しの失敗チェックを怠っているいくつかの箇所を修正しました。 (Michael Paquier, Álvaro Herrera)
- ・ contrib/isnで、979で始まるISBN-13番号の出力を修正しました。(Fabien Coelho)  
(9790ではなく)979から始まるEANはISBNと見做せますが、それらは10桁形式ではなく、新しい13桁形式で出力されなければいけません。
- ・ contrib/postgres\_fdwで照合に関するの判断を改善しました。(Tom Lane)  
ユーザに見える主な効果は、varcharカラムを含む比較が以前より多くのケースでリモートサーバに送られて実行されるようになることと思われます。
- ・ libpqのメモリ不足状態の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Heikki Linnakangas)
- ・ ecpgにおいて、メモリリークとメモリ不足チェックの欠落を修正しました。(Michael Paquier)
- ・ 数値出力のロケールを意識した書式整形について、psqlのコードを修正しました。(Tom Lane)  
¥pset numericlocale on で実行される書式整形のコードは、べき指数を持つけれども小数点を持たない数値など、一部のまれなケースで誤っていました。moneyデータ型の既にローカライズされた出力を壊すこともありました。

- ・現在の接続が無いときの`vacuum`コマンドでpsqlがクラッシュするのを防止しました。(Noah Misch)
- ・`pg_dump`が継承されたテーブルのNOT VALIDのCHECK制約を正しく扱うようにしました。(Tom Lane)
- ・`pg_dump`のディレクトリ出力フォーマットにおいて、デフォルトのzlib圧縮レベルの選択を修正しました。(Andrew Dunstan)
- ・tar形式出力での`pg_dump`で作られる一時ファイルを全ユーザから読み取り可能にしないようにしました。(Michael Paquier)
- ・postgresまたはtemplate1データベースがデフォルトテーブルスペース以外にある場合に対応するように、`pg_dump`と`pg_upgrade`を修正しました。(Marti Raudsepp, Bruce Momjian)
- ・特定の権限タイプを持つには古すぎるサーバからダンプするときに、`pg_dump`がオブジェクト権限を正常に扱うように修正しました。(Tom Lane)

9.2以前のサーバからデータ型をダンプするとき、および、関数や手続き言語を7.3以前のサーバからダンプするとき、`pg_dump`は所有者の付与できる権限を剥奪して、代わりにPUBLICに全ての権限を与えるようなGRANT/REVOKEコマンドを生成していました。ここでの権限に含まれるのはUSAGEとEXECUTEだけなので、これはセキュリティ問題ではありませんが、まったく驚くべき旧システム挙動の表現です。この場合はデフォルト権限状態のままにするように修正しました。

- ・`pg_dump`がシェル型をダンプするように修正しました。(Tom Lane)  
シェル型(未定義のデータ型)は大して有用ではありませんが、それでも`pg_dump`はダンプすべきでした。
- ・`pg_dump`とその他いくつかのクライアント側プログラムの、様々なちよつとしたメモリリークを修正しました。(Michael Paquier)
- ・AIXのネイティブアセンブラと互換性を持つように、PPCハードウェアむけのスピロックのアセンブラコードを修正しました。  
`gcc`が一般的になりつつあるネイティブアセンブラを使う構成である場合に、`gcc`でのビルドができませんでした。
- ・AIXで、単にそれが安全に使えるとみなすのではなく、`-qlonglong`コンパイラオプションのテストをします。(Noah Misch)
- ・AIXで、実行時に解決されるシンボルを許可する`-Wl, -brtl`リンクオプションを使います。(Noah Misch)  
Perlでは5.8.0以降からこの機能に依存しています。
- ・コンパイラバグのため、32bit xlcでインライン関数展開を使わないようにしました。(Noah Misch)
- ・いくつかのSolarisバージョン上で、必要に応じて`sched_yield()`のために`librt`を使用します。(Oskari Saarenmaa)
- ・Windowsの`install.bat`スクリプトが空白文字を含む対象ディレクトリ名を扱えるように修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・PostgreSQLバージョン番号の数値形式(90405など)を拡張モジュールのMakefileで変数`VERSION_NUM`として容易に利用可能にしました。(Michael Paquier)

- ・タイムゾーンデータファイルを、ケイマン諸島、フィジー、モルドバ、モロッコ、ノーフォーク島、北朝鮮、トルコ、ウルグアイの夏時間規則を変更したtzdata release 2015gに更新しました。また、カナダ・ノーザンロッキーのための新しいタイムゾーン名America/Fort\_Nelsonが加わっています。

## E.21. リリース9.3.9

リリース日

2015-06-12

このリリースは9.3.8に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.3](#)」を参照してください。

### E.21.1. バージョン9.3.9への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、以前に9.3.0から9.3.4のpg\_upgradeを使ってアップグレードしている場合には、以下の変更点の最初の項目を確認してください。

また、9.3.7よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.3.7](#)」を参照して下さい。

### E.21.2. 変更点

- ・一貫性のないデータベース状態からのリカバリに失敗する可能性があり、修正しました。(Robert Haas)

最近のPostgreSQLリリースでマルチトランザクション周回を防ぐ仕組みが導入されましたが、そのコードの一部はデータベースがまだ一貫した状態になっていないときのクラッシュリカバリ中に実行が必要となる可能性について責任を果たしていませんでした。これはクラッシュ後の再起動失敗やスタンバイサーバの開始失敗を引き起こすおそれがあります。バージョン9.3.0から9.3.4のpg\_upgradeを使って構築されたデータベースでは、以前に修正されたpg\_upgradeのバグの長引く影響が同様の障害を引き起こします。

問題のpg\_upgradeのバグは、本来はより大きい値であるべきときでもpg\_controlのoldestMultiXidに1を設定します。本リリースで導入された修正では、このような状態では直ちに緊急自動バキュームが生じ、適正なoldestMultiXid値を確定できるまで実行されます。このことが困難を引き起こすのであれば、本リリースにアップグレードする前に手動バキュームを行うことで回避できます。詳細手順は以下の通りです。

1. pg\_controldataが「Latest checkpoint's oldestMultiXid」を1と報告するかを確認します。そうでなければ、やるべきことはありません。
2. PGDATA/pg\_multixact/offsetsで0000ファイルが在るかをみます。ファイルが在るなら、やるべきことはありません。
3. さもなくば、pg\_class.relminxidが1である各テーブルに対して、[vacuum\\_multixact\\_freeze\\_min\\_age](#)と[vacuum\\_multixact\\_freeze\\_table\\_age](#)を0に設定したうえで、VACUUMを行います。(同時実行セッションの性能影響を減らすため、「[コストに基づくVacuum遅延](#)」に記載されているバキュームコスト遅延設定を使うことができます)

- ・稀にリレーションキャッシュ初期化ファイル無効化に失敗するのを修正しました。(Tom Lane)

ちょうど悪いタイミングの同時動作で、システムカタログのVACUUM FULLが、新たなセッションのためにキャッシュ読み込み動作を避けるのに使われる「initファイル」の更新に失敗することがありました。この結果、後のセッションがそのシステムカタログに全くアクセスできなくなってしまう。これはとても古くからのバグですが、起こすのが難しく、最近まで再現できるケースが見つかりませんでした。

- ・ 新たなセッション開始とCREATE/DROP DATABASEとの間のデッドロックを回避しました。(Tom Lane)

DROP DATABASEコマンドの対象であるか、または、CREATE DATABASEコマンドでのテンプレートであるデータベースに対する新たなセッション開始が、5秒待った後、たとえ新たなセッションがその前に終了していたとしても、失敗する可能性があります。

- ・ 内部インデックススキャンでセミ結合とアンチ結合についてプランナのコスト見積りを改善しました。(Tom Lane, Tomas Vondra)

全ての結合節がインデックススキャン条件として使われている場合、たとえ内部スキャンが見かけ上は多数の行を読みだすとしても、エグゼキュータは一行を取得した後止まるので、この種の実行計画は全く低コストです。プランナはこの効果をごく一部しか考慮しておらず、他の能率が大きく劣る他の計画タイプを選んでしまう可能性をもたらしていました。

## E.22. リリース9.3.8

リリース日

2015-06-04

このリリースは9.3.7に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.22.1. バージョン9.3.8への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.3.7よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.3.7」](#)を参照して下さい。

### E.22.2. 変更点

- ・ クラッシュ再起動にてデータディレクトリをfsyncするときの失敗を回避しました。(Abhijit Menon-Sen, Tom Lane)

前のマイナーリリースで私たちはクラッシュ後にデータディレクトリ中のすべてにfsyncをする修正を加えました。残念ながらそれはあらゆるエラー状態に応えることができず、全く無害な問題にもかかわらず、そのためにサーバ起動を妨げていました。一例としては、サーバでSSL証明書ファイルを書き込み不可とするのは一般的であるにも関わらず、一部のプラットフォームでデータディレクトリ内の書き込み不可ファイルが再起動を妨げるおそれがありました。この振る舞いを、権限上の失敗は概ね無視し、他種の失敗もログ出力しても処理継続を妨げないように、修正しました。

同じ規則をinitdb --sync-onlyにも適用しました。こちらの場合、重大性は低いですが、同じように動作すべきです。

- ・ `pg_get_functiondef()`を設定されているなら関数のLEAKPROOF属性を表示するように修正しました。(Jeevan Chalke)
- ・ OpenBSDにおけるconfigureのスレッド対応したlibpythonへのリンクを禁止する検査を取り除きました。(Tom Lane)  
この制限で防止を意図していた失敗は、現在のOpenBSDバージョンではもはや問題なくなっていると考えられます。
- ・ libpq でTLSプロトコルのv1以降を利用できるようにしました。(Noah Misch)  
長い間、libpqはTLS v1のみのプロトコルが利用できるようにコーディングされていました。今ではTLSの新しいバージョンは一般的になったため、最新の一般的にサポートされているTLSバージョンでサーバと調停することを許可しました。(PostgreSQLサーバはすでに調停することは可能であったため、サーバサイドの変更は必要ありませんでした。) これは9.4.0ですでにリリースされている変更の、より前のバージョンへのパッチです。

## E.23. リリース9.3.7

リリース日

2015-05-22

このリリースは9.3.6に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.3](#)」を参照してください。

### E.23.1. バージョン9.3.7への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、`contrib/citext`の`regexp_matches()`関数を利用している場合は、以下にある関連する変更履歴項目を確認してください。

また、9.3.6よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.3.6](#)」を参照して下さい。

### E.23.2. 変更点

- ・ 認証タイムアウトになる直前にクライアントが切断したときにクラッシュする可能性を防止しました。(Benkocs Norbert Attila)  
タイムアウト割り込みがセッション切断処理の途中で生じると、SSL関連状態が二重に解放するおそれがあり、典型的にはクラッシュを引き起こし、そのために他のセッションでもサービス不能を引き起こします。実験では認証されていないリモート攻撃者がある程度一貫して本障害を引き起こすことができたため、セキュリティ問題として扱います。(CVE-2015-3165)
- ・ システムコールのエラー判定を改善しました。  
`snprintf()`の代替実装は下にあるシステムライブラリ呼び出しから報告されるエラーの確認を怠っていました。主な問題はメモリ不足状況を見逃すおそれがあったことです。実装コードがバッファが上書きされていないのを上書きされたことみなしていることにより、最悪の場合には情報露出をもたらすおそれがありました。

また、他のシステムライブラリ関数呼び出しでも、エラーチェックをしていないセキュリティに関連した箇所が少しありました。

いくつかの\*printf()族関数の呼び出しで、メモリ不足エラーがちょうど悪いときに起きた場合に情報露出する脆弱性がある可能性が残ります。私たちはリスクは大きくないと判断しましたが、該当箇所の分析は継続します。(CVE-2015-3166)

- contrib/pgcryptoで、復号失敗を報告するメッセージを「Wrong key or corrupt data」(誤ったキーまたは不正なデータ)に統一しました。(Noah Misch)

以前は、間違ったキーによる復号の場合には異なったエラーメッセージが報告されていました。このようなエラーメッセージの違いは、他システムからキーを復元しようとする攻撃者への助けになるとみられます。pgcryptoのこの振る舞いが攻撃に利用できるかは不明ですが、一つの何にでも当てはまるメッセージを使う方がリスクを避けるのにより良いと考えられます。(CVE-2015-3167)

- マルチトランザクションメンバIDの周回を防止しました。(Álvaro Herrera, Robert Haas, Thomas Munro)

ある使用パターンでは、既存の周回対策が不十分で、pg\_multixact/membersファイルの早すぎる削除がありえ、結果としてデータ損失になりました。これに対する修正では、古いマルチトランザクションメンバIDデータを上書きする結果になるトランザクションを失敗させるようにサーバを変更し、トランザクションID周回を防止するのと同様に確実にマルチトランザクションメンバID周回を防ぐ動作をするようにautovacuumを改良しました。

- contrib/citextのregexp\_matches()関数の誤った宣言を修正しました。(Tom Lane)

この関数は本体関数と同様にsetof text[]を返すべきでしたが、誤って単にtext[]を返すように宣言されていました。この誤りは二つの結果をもたらしました。第一にマッチするものが無いときに空集合(ゼロ行)を得るべきところ、スカラnullを得ます。第二にたとえ複数のマッチがあったとしても一つの結果配列しか得られないことから、gフラグが事実上無視されていました。

この振る舞いは明らかにバグですが、以前の振る舞いに依存したアプリケーションがありえます。そのため、PostgreSQL 9.5になるまでは関数宣言はデフォルトでは変更しません。9.5より前の系列では、従来の振る舞いがcitext拡張モジュールのバージョン1.0として存在し、その一方で私たちは正しい宣言をバージョン1.1として提供します(これはデフォルトではインストールされません)。9.5より前の系列で修正を適用するには、citextをインストールした各データベースでALTER EXTENSION citext UPDATE TO '1.1'を実行します(必要に応じて1.0に戻す「UPDATE」も可能です)。どちらの方向にバージョン変更する場合でも、citextのregexp\_matches()関数を使った全てのビューやルールを削除して再作成する必要があることに注意してください。

- HOT更新後の遅延排他制約の誤った検査を修正しました。(Tom Lane)

遅延排他制約に違反する可能性のある新しい行が同じトランザクションで後でHOT更新された(インデックスが付かない列の更新でその行が同テーブルページ内に格納できた)場合、後に削除される行が、新たな行と当初に衝突していた場合でも、排他制約は最後に行われる検査で違反を報告することがありました。

- スタースキーマ風の問い合わせのプラン作成を修正しました。(Tom Lane)

大きなテーブルの効率的なスキャンでは時に、二つ以上の他テーブル(一般にはディメンションテーブル、それらのキーは大きいファクトテーブルでインデックス付けが必要)から供されるインデックスパラメータが要求されます。プランナはこのようなプランを探せなければいけません、過度に制限的な検索ヒューリスティックがこれを妨げていました。



- 他の外部結合に対する anti-join (NOT EXISTS 結合) の不適切な配置換えを防止しました。(Tom Lane)  
プランナのこの誤りにより「could not find RelOptInfo for given relids」エラーが見られましたが、しかし時には誤ったクエリプランが一貫性チェックを通過して、黙って誤ったクエリ出力が生じることがあると考えられます。
- 外部結合プランノードでの部分式の誤ったマッチングを修正しました。(Tom Lane)  
これまでは、字面として同一の非STRICTの部分式が外部結合の上位と下位の両方で使われているとき、プランナが結合の下位で計算した値を再利用しようとすることがありましたが、エグゼキュータは外側の行にマッチしない場合は値をNULLに強制するはずなので、これは正しくありません。
- 結合順序のヒューリスティックが失敗した場合に対応できるようにGEQOプランナを修正しました。(Tom Lane)  
この誤りがLATERALを含む問い合わせでエラー「failed to join all relations together」(全てのリレーションを一緒に結合するのに失敗しました)を導くのが見かけられ、また、そのほかの場合でも起きるようです。
- max\_prepared\_transactionsが小さすぎるとき、PostgreSQL起動時にデッドロックの可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)
- タイムライン切り替え後、使えない事前割り当てされたWALファイルをアーカイブしないようにしました。(Heikki Linnakangas)
- クラッシュ後に再帰的にfsync()を行うようにしました。(Abhijit Menon-Sen, Robert Haas)  
これにより別のクラッシュがすぐ後に生じた場合でも一貫性を確実にします(問題となるのは二番目のクラッシュが単なるデータベースクラッシュではなくシステムレベルのクラッシュである場合です)。
- SIGTERMシグナルを受け取った後にエラーが起きた場合に、autovacuumランチャープロセスがシャットダウンに失敗する可能性があったのを修正しました。(Álvaro Herrera)
- LockBufferForCleanup()で予期せぬシグナルに対応するようにしました。(Andres Freund)  
この誤りは「multiple backends attempting to wait for pincount 1」(複数バックエンドがピンカウント1を待とうとしています)という偽性のエラーをひき起こすことがあります。
- 行全体の参照を含むチェック制約の付いたテーブルに対するCOPY IN実行時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)  
知られている失敗ケースでは9.4以上のみクラッシュしますが、非常に似たコードが9.3と9.2にあるので、これらのバージョン系列も同様に修正します。
- read-only であるトランザクションのコミットにおいては、当該のユーザに限り、WALフラッシュや同期レプリケーションを待たないようにしました。(Andres Freund)  
これまでは、HOTページ掃除のためにWALを書くトランザクションのコミットにて遅延がおきる可能性があり、全スタンバイがダウンしている場合には、セッションが開始時に固まってしまうなどの望ましくない結果に至りました。同期レプリケーションのときのキャッチアップ割り込み処理でもセッションが固まることがありました。本修正はこれらの問題を解消します。
- 一時テーブル上のハッシュインデックスを操作するときに生じるクラッシュを修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ・ 他プロセスが同時にインデックスを変更している場合、ハッシュインデックスのバケツ分割に失敗する可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- ・ インデックス式のANALYZE中に割り込みを検査するようにしました。(Jeff Janes)  
ANALYZEではインデックスの式を何度も実行します。こういった式の中に遅い関数があった場合、ANALYZEをループが終わる前にキャンセルできることが望まれます。
- ・ SELECT FOR UPDATE、UPDATE、または、DELETEでの行ロック後にREAD COMMITTED再チェックが生じたときに、外部テーブルのtableoidが確実に正しく報告されるようにしました。(Etsuro Fujita)
- ・ 外部サーバユーザマッピングのオブジェクト説明文字列にターゲットサーバ名を追加しました。(Álvaro Herrera)
- ・ 符号化方式変換むけのオブジェクト識別文字列にスキーマ名を含めました。(Álvaro Herrera)
- ・ Kerberos/GSSAPI/SSPI認証を使うとき、include\_realmを1に設定することを推奨します。(Stephen Frost)  
これが無いと、他レルムからの同名ユーザが区別できません。当面はドキュメント変更のみですが、これはPostgreSQL 9.5でデフォルト設定になります。
- ・ IPv4のpg\_hba.conf項目をIPv4-in-IPv6アドレスと照合する実装を除去しました。(Tom Lane)  
この実装は2003年にその時の一部のLinuxカーネルでIPv4-in-IPv6アドレスを持ちながらIPv4接続を報告するというレポートに応じて追加されました。しかしながら、このロジックは9.0で図らずも壊れていました。それ以来、どこにも苦情が無いことは、それがもう必要でないことを示しています。現在、壊れた実装が一部システムでクラッシュをひき起こすという報告がされているので、これを修正するのではなく、単に除去します(私たちが修正することを選んだなら、それはIPv4のpg\_hba.conf項目の現在の意味に対する、微妙で潜在的にセキュリティ影響のある変更に向かい、これはマイナーリリースで行うこととして良いことではありません)。
- ・ レプリケーションコマンドIDENTIFY\_SYSTEMでWAL挿入でなくWALフラッシュ位置を報告するようにしました。(Heikki Linnakangas)  
これによりpg\_receivexlogの起動失敗の可能性を回避します。
- ・ Windows でサービスシャットダウンするときに、サービスが早くに強制終了されてしまうのを防ぐために、サービスコントロールマネージャに周期的に状態更新を送るようにしました。また、pg\_ctlが確実にシャットダウンを待つようにしました。(Krystian Bigaj)
- ・ libpqのノンブロッキングモードを使うとき、ネットワークデッドロックの危険性を軽減しました。(Heikki Linnakangas)  
大きいデータを送るとき、サーバが出力をブロックするほどの応答データを送ってくる場合には、時々に入力バッファが捌けることが重要です(典型的なシナリオは、サーバがCOPY FROM STDINの実行中に連続してNOTICE メッセージを送ってくる場合です)。このとき、通常のブロッキングモードなら適切に動作しますが、ノンブロッキングモードの場合はそうではありません。私たちはlibpqを日和見的に可能などきに入力を排出するように修正しましたが、この問題に対する完全な対策にはアプリケーションの協力が必要です。アプリケーションはwrite-ready 状態だけでなく、read-ready に気を付けなければならない、read-ready に応じて確実にPQconsumeInput()を呼ばなければいけません。
- ・ libpqにおけるURI接続文字列の空値の構文解析誤りを修正しました。(Thomas Fanghaenel)

- `ecpg`で配列の扱いが修正されました。(Michael Meskes)
- `¥connect`の最初の引数として、URIと接続文字列を正常に扱えるように`psql`を修正しました。(David Fetter, Andrew Dunstan, Álvaro Herrera)  
この構文は(ドキュメント化されていませんが)永らく受け入れられてきました。しかし、これまで一部パラメータにて与えられた文字列でなく以前の接続から取得されることがあり、これは望ましくない動作であると合意されています。
- 一部のプラットフォームで`psql`から終了時に`~/.psql_history`を書くのに失敗したという間違ったエラーメッセージがでるのを抑止しました。(Tom Lane)  
この誤動作はとても古いバージョン(2006年より前)の`libedit`のバグを回避するために引き起こされました。私たちはその回避策を取り除くことで修正しました。このことで古いバージョンの`libedit`を使っている場合、同様の障害を引き起こします。ライブラリをアップグレードするか`libreadline`を使うことを推奨します。
- `pg_dump`のシステム提供されたダンプ不要のキャストを判断する規則を修正しました。(Tom Lane)
- `pg_dump`で、`-Fd`と一緒に指定された場合に `-Z 圧縮レベル オプション`を尊重するように修正しました。(Michael Paquier)
- `pg_dump`を、ダンプ順序の選択で、拡張モジュールの設定テーブル間の外部キー関係を考慮するようにしました。(Gilles Darold, Michael Paquier, Stephen Frost)  
この誤りで、外部キー制約が一時的に違反になるために再ロードできないダンプを作ってしまう可能性があります。
- 同時実行セッションで一時的な関数の作成と削除をしている場合に`pg_dump`が失敗する可能性があり、防止しました。(Tom Lane)
- `VALUES (...)` だけであるけれどカラム別名を持つビューのダンプについて修正しました。(Tom Lane)
- `pg_upgrade`で、新たなクラスタのタイムラインを強制的に1にするようにしました。(Bruce Momjian)  
この変更は、WALヒストリファイルが無いという誤ったエラーによるアップグレード失敗を防ぎます。
- `pg_upgrade`で、不適切な接続不能データベースが無いか処理前に検査するようにしました。(Bruce Momjian)
- `pg_upgrade`で、生成される`delete_old_cluster`スクリプトの中でディレクトリパスを適切にクオートするようにしました。(Bruce Momjian)
- `pg_upgrade`で、データベースレベルの凍結情報を適切に保持するようにしました。(Bruce Momjian)  
この誤りは`postgres`データベースと`template1`データベースのテーブルに対して`clog`ファイルが無いというエラーを引き起こす可能性がありました。
- `Administrator`で実行しても失敗しないように、Windows上で`pg_upgrade`と`pg_resetxlog`を制限された権限で実行するようにしました。(Muhammad Asif Naeem)
- `initdb`と`pg_basebackup`でディレクトリを読み取る際に、`readdir()`が失敗した場合の扱いを改善しました。(Marco Nenciarini)
- `contrib/intarray`で遅いソートアルゴリズムを修正しました。(Tom Lane)
- Sparc V8 マシンでのコンパイル失敗を修正しました。(Rob Rowan)

- ・ OS X での一部のビルド警告を黙らせました。(Tom Lane)
- ・ タイムゾーンデータファイルが、エジプト、モンゴル、パレスチナにおける夏時間規則の変更、カナダ、チリの歴史的改变、America/Adak の時間帯省略形の改定(HAST/HADT でなく HST/HDT となる)が含まれる tzdata release 2015d に更新されました。

## E.24. リリース9.3.6

リリース日

2015-02-05

このリリースは9.3.5に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.3](#)」を参照してください。

### E.24.1. バージョン9.3.6への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、あなたがWindowsユーザで「Norwegian (Bokmål)」ロケールを使っているのなら、アップグレード後にPostgreSQLシステムカタログ内に格納された全ての「Norwegian (Bokmål)\_Norway」または「norwegian-bokmal」ロケール名をASCIIによる別名「Norwegian\_Norway」に置き換える手動操作が必要です。詳細は[http://wiki.postgresql.org/wiki/Changes\\_To\\_Norwegian\\_Locale](http://wiki.postgresql.org/wiki/Changes_To_Norwegian_Locale)を参照してください。

また、9.3.5よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.3.5](#)」を参照して下さい。

### E.24.2. 変更点

- ・ `to_char()` のバッファオーバーランを修正しました。(Bruce Momjian)  
`to_char()` が大きな桁数をとる数値書式テンプレートを処理するとき、PostgreSQLがバッファ終端を超えて読み取ることがありえました。また、巧妙に作りこまれたタイムスタンプ書式テンプレートに対して、PostgreSQLがバッファ終端を超えて書き込むことがありえました。どちらの場合もサーバをクラッシュさせることができます。可能性は低いと見られますが、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0241)
- ・ `*printf()` 置換関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Tom Lane)  
PostgreSQLには`printf`や関連する関数の置き換え実装が含まれています。およそ500桁以上の精度で浮動小数点数を(変換指定子e、E、f、F、g、Gで)整形するとき、これらのコードでスタックバッファオーバーランが起きます。これはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。データベース利用者はSQL関数`to_char()`を通してこのバッファオーバーランを起こすことができます。PostgreSQLコア機能に影響があるほか、`printf`族の関数を使用している拡張モジュールにも危険があると考えられます。  
この問題は主にWindows上のPostgreSQLに影響があります。PostgreSQLは、その他の現代的なプラットフォーム上では、これら関数のシステム実装を使います。(CVE-2015-0242)
- ・ `contrib/pgcrypto` でのバッファオーバーランを修正しました。(Marko Tiikkaja, Noah Misch)

---

pgcryptoモジュールでのメモリサイズ追跡の誤りにより、スタックバッファオーバーランと未初期化メモリ内容への不適切な依存が起こりえました。このバッファオーバーランはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0243)

- ・ エラー後にフロントエンド/バックエンドプロトコルの同期が失われる可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

サーバがクライアントからのメッセージを読んでいる途中に何らかのエラーが起きた場合、同期が失われ、メッセージデータの一部分を新たなプロトコルメッセージと解釈しようと誤って試みられる可能性があります。攻撃者がコマンドパラメータ中に巧妙に作りこんだバイナリデータを送り出すことで、SQLコマンドを注入することができるかもしれません。この筋書を引き起こす最もありそうなエラーは、ステートメントタイムアウトと問い合わせキャンセルです。とりわけ脆弱なのは、タイムアウトを使っていて、任意のユーザ作成データをバイナリの問い合わせパラメータとして送れるアプリケーションです。ステートメントタイムアウトを無効にすることで、脆弱性を悪用される危険性を無くせはしませんが軽減できます。本問題を報告してくれた Emil Lenngren 氏に感謝します。(CVE-2015-0244)

- ・ 制約違反エラーメッセージを通した情報漏洩を修正しました。(Stephen Frost)

いくつかのサーバエラーメッセージは一意的制約などの制約に違反した列の値を表示します。ユーザがテーブルの全列にSELECT権限を持たないとすれば、このことは、見ることができてはいけない値が露出していることとなります。該当コードを修正し、値が表示されるのはSQLコマンドに由来する値であるか、ユーザでSELECT可能であるときだけにしました。(CVE-2014-8161)

- ・ Windows上で回帰テストの一時インストールへの接続制限を厳重にしました。(Noah Misch)

テスト一式を起動したOSユーザからのみ接続を許すようにSSPI認証を使うようにします。これは、他のユーザがテスト用postmasterに接続できるという、他のプラットフォーム向けで以前封鎖したのと同様の脆弱性を、Windows上でも封鎖するものです。(CVE-2014-0067)

- ・ Windowsの「Norwegian (Bokmål)」ロケールに対応しました。(Heikki Linnakangas)

非ASCIIのロケール名は、どのエンコーディングで解釈すべきか明らかでないので問題があります。やっかいなロケール名にASCIIの別名「Norwegian\_Norway」を割り当てました。

- ・ ALTER DATABASE SET TABLESPACE を使ってデータベースを新しいテーブルスペースに移動し、直後に元のテーブルスペースに戻した場合にデータ破損する可能性がある問題を修正しました。

- ・ トランザクションの中で実行したANALYZEをロールバックした際にテーブル破損する問題を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane, Michael Paquier)

以前にテーブルから最新の索引、ルール、トリガーが取り除かれたトランザクションが失敗した時、関連するpg\_classに本来はセットされるべきではない破損状態としてのフラグを伴って表が残されていました。

- ・ ログを取らないテーブルがCREATE DATABASEやALTER DATABASE SET TABLESPACE中に正しくコピーされることを保証しました。(Pavan Deolasee, Andres Freund)

- ・ 誤ったCreateEventTrigStmt.eventnameの処理を修正しました。(Petr Jelinek)

プリペアドクエリとして、もしくは拡張問い合わせプロトコルを通してCREATE EVENT TRIGGERが実行された場合に誤った動きをする可能性があります。

- ・ テーブルを参照する前にそのテーブルを再帰的に参照する場合にDROPの依存関係を正しく検索するよう修正しました。(Petr Jelinek, Tom Lane)

拡張がデータ型とそのデータ型を使用するテーブルの両方を作成するときのみ発生することが知られています。この障害のあるコードは、必要とされるべきではないCASCADEが指定されていないDROP EXTENSIONが拒否される可能性があります。

- EvalPlanQual処理で解放済みメモリを使用してしまう問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードで最近に更新した行をロックまたは更新すると、本障害によりクラッシュする可能性があります。
- EvalPlanQual処理でタブルロック取得を試みる際にデッドロックに陥る可能性を回避しました。(Álvaro Herrera, Mark Kirkwood)
- 複数の他トランザクションが同時にFOR SHAREタブルロックを保持している中で、トランザクションがFOR NO KEY EXCLUSIVEタブルロックの取得を試みて待つのに失敗してしまうのを、修正しました。(Álvaro Herrera)
- 子テーブルの部分インデックスを使用した時のSELECT FOR UPDATEのプランを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)  
READ COMMITTEDモードの場合、SELECT FOR UPDATEは部分インデックスのWHERE条件が最新のupdateされた行がWHERE条件をまだ満たしているか再度チェックする必要があります。この要件はそのインデックスが継承された小テーブルに付いている場合に失われます。このため、問い合わせ条件を満たしていない行を不正に返す可能性があります。
- 稀にSELECT FOR UPDATEが行を2回返し、他の行を返し損ねる可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードでは、継承された木を走査するSELECT FOR UPDATEが後の子テーブルから返すべき行の代わりに前の子テーブルから行を不正に返すことができました。
- 幅の大きいテーブルに対するEXPLAINの性能を改善しました。(Tom Lane)
- FOREIGN KEY定義の被参照リストに重複した列名が登録されることを拒絶します。(David Rowley)  
この制限はSQL標準です。以前はこのようなケースは明確には拒絶していませんでした。しかし、後にこのコードは奇妙なロックのエラーを伴って失敗するでしょう。
- SELECT ... OFFSET -1が再度エラーを返すようにしました。(Tom Lane)  
負のオフセット値は8.4からエラーになっていました。しかし、9.3で追加した最適化がこのケースでエラーを返さないように変えてしまいました。期待した動作に戻しました。
- JSONへのドメインの変換を以前の動作に戻しました。(Tom Lane)  
この変更は、数値やブール値に対するドメインをJSONへの変換するとき、それらの基本型と同様に扱うようになります。これは、9.3.5と9.2.9の前には、そのように動作していましたが、関連する問題を修正する時に意図せず変更されました。
- json\_agg() が結果に余計な末尾の右大括弧を返さないようにしました。
- NUMERIC型の値を増やしていったら冪数が大きくなる時の不具合を修正しました。(Tom Lane)  
以前のコードでは誤った答えを得るか、答えがオーバーフローすることに気づく前に大量の時間とメモリを消費する可能性があります。
- numeric\_recv()はdscaleフィールドの値によって隠されたいかなる小数点以下を切り捨てます。(Tom Lane)

numeric値の位取り(dscale)表示は0ではない小数点以下の数値より小さくならないように修正しました。しかし、明らかに、少なくともバイナリのnumericの値がそのように変換している壊れたクライアントアプリケーションが存在しました。表示されていないにも関わらず、小数点以下の挙動が考慮されていたためにこのような奇妙な挙動が引き起こされていました。引渡しの際のこの「隠された」小数点以下を切り捨てる修正にはリスクがあると思われます。このため、その値を実際に表示するようにしました。

- ・ 正規表現の最短マッチの誤りを修正しました。(Tom Lane)

繰り返し回数が?量指定子(quantifier)やバウンド表現により制限されている場合に、しばしばマッチに失敗していました。

- ・ タイムゾーンの仕様範囲外の数値を拒絶します。

単純な数字型のタイムゾーンは+/- 168時間(1週間)を超える指定を許容しますが、特定のオペレーションでヌルポインタを参照することによるクラッシュを引き起こしていました。そのような大きなUTCオフセットを使用するケースは存在しないため、これを拒絶します。

- ・ `tsquery@>tsquery`演算子の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)

2つの異なる用語が同じCRCを保持している場合、これらは一致すると考慮していました。また、もし2つの2番目の演算項目が最初の演算項目より長い範囲を持つ場合、最初の演算項目は2番目の演算項目に含まれないと想定されていました。これらは重複した用語を含んでいる場合、誤りでした。

- ・ 不正なaffixファイルからispell辞書が守られるように改善しました。(Tom Lane)

- ・ シソーラス辞書に64Kを超える言葉を許容するようにしました。(David Boutin)

以前のコーディングでは辞書のサイズを超えた場合、クラッシュする可能性があります。このため、これは機能追加というより、より前のバージョンにパッチとして適用されたバグフィックスと考えられます。

- ・ これまで、入力xml値で返される指定要素でなく先祖要素に名前空間宣言が付加されているとき、`xpath()`呼び出しから返されるxml値は、名前空間宣言を持ちませんでした。孤立と見なされるとき結果が正しいなら先祖の宣言を伝搬するようにしました。

- ・ 行全体の変数で期待される列名が、複合型引数を取り列名に注意を払う関数に伝わることを、保証するようになりました。(Tom Lane)

いくつかの状況では、`row_to_json(tab.*)`などのデータ構成で、予想される列名にならなかったかもしれません。これは9.4で適切に修正されていました。古いブランチでは、今回名前が空にならないことを保証するようになります。(いくつかの場合では、元となるテーブルの列名ではなく、クエリが割り当てられた別名で表示されます。)

- ・ FDWクエリで、システム列の取り扱い、特に`tableoid`の誤りを修正しました。(Etsuro Fujita)

- ・ 範囲演算子の選択率見積についていくつか誤りを修正しました。(Emre Hasegeli)

このパッチは稀なプランナエラー「unexpected operator NNNN」(予想外の演算子NNNN)を修正して、そのほかいくつかの選択率見積を改善します。

- ・ インデックス修飾子として`indexed_column = ANY (array)`が劣った計画につながる場合を回避するようにしました。(Andrew Gierth)

単純なフィルタ条件を使用した方が良いインデックス条件にもかかわらず、`= ANY`条件が最初以外のインデックス列に適用される場合があります。

- ・ インラインに入れることができるSQLファンクションがLATERALサブセレクトの中で複合型の引数を使用し、その複合型の引数がLATERAL参照されている場合、プランナが対象の「variable not found in subplan target list」(サブプランのリストの中から変数を見つけられない)問題を修正しました。
- ・ 継承されたテーブルの中のUNION ALLサブクエリのような、入れ子追加リレーションのプランナの問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ GiST索引のタプルがページと一致しない場合、無限に再帰に入らず明確にエラーを返します。(Andrew Gierth)
- ・ 自動バキュームのテーブルごとのcost\_limitや/またはcost\_delayをグローバルコストのバランスルールから除外します。(Álvaro Herrera)

以前の挙動では結果として基本的にテーブルごとの設定は意図せず無視されていました。今では、テーブルはこれらの設定に沿って、他の自動バキュームワーカーの実行とは独立して、バキュームされます。この変更により、結果的にトータルI/Oが増えるかもしれませんが、そのような設定がされている場合は健全性のために再試験する必要があります。

- ・ 自動バキュームが名目上offとされている場合は、大規模な自動バキュームが実行されることを避けます。  
自動バキュームが名目上offになっていたとしても、依然として自動バキュームワーカープロセスはXID周回問題の危険に備えバキュームを実行します。しかしながら、いつもの自動バキュームの閾値に達していたとしても、そのワーカープロセスは対象になるデータベースの全てのテーブルにバキュームを実行していました。この動作は決して期待された動作ではありません。最悪、周回の脅威への対応が遅れます。このため、autovacuumが切られている場合、ワーカープロセスは周回問題を回避するのみのために動作し、他の動作はしません。
- ・ クラッシュリカバリ中に、ログを取らないリレーションは空に書き換えられ、リカバリが完了したと見なされる前にディスクの同期がとられることを保証しました。(Abhijit Menon-Sen, Andres Freund)  
データベースのクラッシュリカバリ後にログを取らないリレーションに不要なデータが含まれているかもしれないシナリオを防ぎます。
- ・ ホットスタンバイの問い合わせとフルページイメージ再生の競合状態を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
この誤りによってホットスタンバイの問い合わせ中に一時的なエラーを返す可能性がありました。
- ・ リカバリロジックがCOMMIT/ABORT PREPAREDのWALレコードを不適切に無視するいくつかのケースを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
最も注目すべき見過ごしはrecovery\_target\_xidが2フェーズコミットで停止に使えないことでした。
- ・ クラッシュリカバリの完了時に最新のWALファイルを再度アーカイブするのを防ぎました。(Fujii Masao)
- ・ タイムラインヒストリーファイルとして、ready目印ファイルを不必要に作成しないようにしました。(Fujii Masao)
- ・ log\_statementがmodもしくはddlに設定されていて、プリペアドステートメントが使用されている場合、NULLポインタから値を取り出す可能性がある問題を修正しました。(Fujii Masao)
- ・ 「pgstat wait timeout」というメッセージをWARNINGレベルからLOGレベルに変更して、文言もより分かりやすくしました。(Tom Lane)



本メッセージは元々は基本的には起こらないケースと考えられていました。しかし、遅いビルドファームのマシンでたびたび発生して、邪魔になっていました。LOGレベルに下げ、また、言い回しに幾分の努力を払い、「using stale statistics instead of current ones because stats collector is not responding」(統計情報コレクタが応答しないため最新でない鮮度に欠けた統計情報を使います)としました。

- ・ 動的バックグラウンドワーカーのpostmasterのリストが壊れる可能性がある問題を修正しました。(Andres Freund)
- ・ 他のSolaris以外のカーネルと同様に、CPUが非TSO統合モードで実行されているか正確さを保証するための実装のためのSPARCのスピンロックを修正しました。(Andres Freund)
- ・ OS Xのset locale()が不必要な余計なスレッドをpostmasterの中に作成した際に警告するようにしました。(Noah Misch)

- ・ PQconnectdbParams()中でdbnameが繰り返された場合の扱いを修正しました。(Alex Shulgin)  
最初のdbname文字列の出現箇所に接続文字列や拡張のためのURIが含まれていた場合、予期しない挙動をしました。

- ・ 予期しないソケットのEOFが発生した場合にlibpqがふさわしいエラーメッセージを報告することを保証します。(Marko Tiikkaja, Tom Lane)

カーネルの挙動によって、サーバーが予期せずソケットを閉じたとき、libpqは役に立つメッセージではなく、空のエラー文字列を返していました。

- ・ PQreset()中の古いエラーメッセージを削除しました。(Heikki Linnakangas)  
PQreset()が繰り返し呼び出された場合、接続は再確立できず、PGconnのエラー文字列中に接続の試行に失敗したメッセージが蓄積されていました。
- ・ libpqの接続解析オプション中にメモリ不足状態を適切に取り扱うようにしました。(Alex Shulgin, Heikki Linnakangas)
- ・ ecpgバージョンのParseDateTime()で配列オーバーランする問題を修正しました。(Michael Paquier)
- ・ initdbでパスワードファイルが指定されたが中身が空であった場合のエラーメッセージをより分かりやすくしました。(Mats Erik Andersson)
- ・ libedit(Editline library)を使用しているpsqlの`¥s`コマンドがよく動くようになりました。また、ページャに対応しました。(Stepan Rutz, Tom Lane)

readlineではなくlibeditを使用している場合、`¥s`は全く読めないエンコードのフォーマットでコマンドの履歴を表示していました。最近のバージョンのlibeditでは完全に失敗していました。ライブラリが履歴を表示せずに、履歴そのものを出力することで修正しました。喜ばしい副次効果としてページャが割り当てられた時に使用されるようになりました。

このパッチではコマンドの履歴をlibeditで保存した際、新しい行のエンコーディングを一貫性無く適用してしまう不具合も修正しています。古いpsqlで書かれた複数行の実行履歴はこのパッチによって明確に読めるようになります。しかし、恐らく逆は成り立たず、含まれる正確なlibeditのバージョンに依存します。

- ・ psql特別変数の解析について一貫性を改善しました。(Tom Lane)  
ECHO\_HIDDENとON\_ERROR\_ROLLBACKに対してonとoffを異なる書き方(1/0など)で書けるようになります。COMP\_KEYWORD\_CASE、ECHO、ECHO\_HIDDEN、HISTCONTROL、ON\_ERROR\_ROLLBACK、および、VERBOSITYに対して

解釈できない値には警告するようになります。全ての特別変数の値について大文字小文字の区別なく受け付けるようになります。これまでは大文字小文字の区別があるものと無いものが混在していました。

- `null`を`¥pset null`で指定された文字で表現する`psql`コマンド`¥watch`を作りました。(Fujii Masao)
- `border`を3とし、`linestyle`が`ascii`もしくは`unicode`の場合、`psql`の拡張表示が一貫して動作するように修正しました。(Stephen Frost)
- `pg_dump`をイベントトリガーのコメントを失敗せずに扱うように修正しました。(Tom Lane)
- 並列の`pg_dump`で`--serializable-deferrable`を使えるようにしました。(Kevin Grittner)
- データベースが同じ2つのオブジェクトの間の複数の依存状態パスの多くのインスタンスを含んでいる場合の`pg_dump`の性能を改善しました。(Tom Lane)
- 8.1より前のサーバからのダンプを出来るように`pg_dumpall`を修正しました。(Gilles Darold)
- スキーマのみが出力されたダンプファイルを並列でリストアする際にデッドロックが発生することがある問題を修正しました。(Robert Haas, Tom Lane)
- 列が無い複合型の`pg_dump --binary-upgrade`でコアダンプする問題を修正しました。(Rushabh Lathia)
- `pg_upgrade`実行中にデフォルトではないテーブルスペースのテーブルへの`fsync`に失敗する問題を修正しました。(Abhijit Menon-Sen, Andres Freund)  
オペレーティングシステムがクラッシュしたり不運な場合に、アップグレード中にデータを失う結果になりえました。
- `pg_upgrade`で新しいクラスタを作成した場合に、以前は無かった`TOAST`テーブルを作成してしまう問題に対処しました。(Bruce Momjian)  
以前はこの挙動のために、OIDのコンフリクトによって`pg_upgrade`が失敗する可能性がありました。
- `pg_upgrade`中に古いクラスタに対して`autovacuum_multixact_freeze_max_age`の設定を試みないようにしました。(Bruce Momjian)  
9.3.Xのバージョンにはこのパラメータが無いため、エラーを返す可能性がありました。幸い、実際にはこのパラメータをセットする必要は全くありません。
- `pg_upgrade`でトランザクションIDの世代を保存するようにしました。(Bruce Momjian)  
この手落ちをPostgreSQLは全く気にする必要がありません。しかし、外部のレプリケーションツールを混乱させることができました。
- `pg_basebackup -x/-X`で作られたWALファイルが、スタンバイが昇格したときに再度アーカイブされることを防止しました。(Andres Freund)
- `pg_receivexlog`のメモリリークを修正しました。(Fujii Masao)
- 意図しない`pg_receivexlog`の`verbose`メッセージを抑制する動作を修正しました。(Fujii Masao)
- `EXPLAIN ANALYZE`を実行する際に`contrib/auto_explain`が、ノード毎の時間的調整情報の出力が失敗するのを修正しました。(Tom Lane)
- `contrib/citext`の`unpackaged`からのアップグレードスクリプトを修正しました。(Tom Lane)

- contrib/hstoreで使用されるhstore\_to\_json()の 整数オーバーフローとバッファオーバーランを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- hstore\_to\_json\_loose()で数字の認識を修正することで JSONの数字と文字列が正しく区別されるようになりました。
- contrib/pageinspectのget\_raw\_page()でのブロック番号確認を修正しました。(Tom Lane)  
The incorrect checking logic could prevent access to some pages in non-main relation forks.
- contrib/pgcryptoのpgp\_sym\_decrypt()でメッセージが2の倍数から6小さい場合に失敗ないように修正しました。(Marko Tiikkaja)
- contrib/pg\_test\_fsyncのファイルデスク립タのリークを修正しました。(Jeff Janes)  
これはWindows上のテンポラリファイルの削除に失敗する場合があります。
- contrib/tablefuncのconnectby()で、予想外の問い合わせ結果(特にNULL)を安全に扱えるようにしました。(Michael Paquier)  
これまでconnectby()はNULLのキー値に遭遇するとクラッシュしていました。現在はその行を出力しますが更なる再帰はしません。
- contrib/xml2のxslt\_process()でクラッシュしないようになりました。(Mark Simonetti)  
libxsltにはリソース開放に明文化されていない順序の依存関係があるようです。クラッシュを避けるように再規定しました。
- いくつかのcontribのI/O関数に変動性のプロパティを印付けました。(Tom Lane)  
以前の消極的すぎる印付でも通常の使用では影響は軽微でした。しかし、最適化の問題や、有効なインデックス式の定義の拒絶を引き起こす可能性があります。結果は大きく影響しないので、私たちはバージョン番号を変更せずに、拡張モジュールのスクリプトで関数定義を調整しました。
- Coverity静的コード解析からの多数の警告を一掃しました。(Andres Freund, Tatsuo Ishii, Marko Kreen, Tom Lane, Michael Paquier)  
ほとんどは表面的な変更ですが、一部は稀に起こりうるバグの修正で、メモリ不足で失敗した後に適切なエラーを出さずクラッシュする例があります。セキュリティ問題は無いと考えられます。
- 例えばWindowsなどでのEXEC\_BACKENDビルド中のバックグラウンドワーカーのセットアップを修正しました。
- ビルド中にOpenLDAPのバージョンの非互換を検出するようになりました。(Noah Misch)  
OpenLDAPのバージョン2.4.24から2.4.31(2.4.31を含む)では、PostgreSQLのバックエンドは終了時にクラッシュすることがありました。コンパイル時のOpenLDAPバージョン番号を元に configureで警告を上げ、contrib/dblinkのリグレッションテストでクラッシュシナリオで試験します。
- MSVCが無いWindowsのビルドでlibpq.dllが実行権限有りてインストールされるようになりました。(Noah Misch)
- pg\_regressが成功して終了したら、一時インストールで作成したものを全て削除するようになりました。(Tom Lane)

`make check-world`では多数の一時インストール作成を必要とするため、これは、`make check-world`実行におけるかなりのディスク使用量削減になります。

- ・ UTCオフセットが変化するタイムゾーン略称をサポートしました。(Tom Lane)

これまでPostgreSQLでは(ESTなどの)一つのタイムゾーン略称に関連づけられたUTCオフセットは、いかなるロケールでの使用でも変化しないと仮定していました。しかしながら、実世界においてこの仮定は失敗しました。そこで、意味するUTCオフセットをときに変更できるタイムゾーン略称を導入しました。1970年以前の略称のUTCオフセットが変更されたタイムゾーンロケールで本機能を使えるように(IANAタイムゾーンデータベースに基づいて)ゾーン略称定義ファイルを刷新しました。これからはPostgreSQLは、略称に日付に応じた適切なUTCオフセットを関連づけます。

- ・ タイムゾーンの略称リストを更新しました。(Tom Lane)

CST(中国標準時)をリストに追加しました。「アラビア夏時間」を意味するADTへの参照を取り除きました。2007年よりこの略称は使用されていませんでした。そのため、「大西洋夏時間」と競合しているという主張は全く有用ではありませんでした。CTK(クックアイランド)、FJTおよびFJST(フィジー)のGMTからの完全に誤ったオフセットを修正しました。それらは日付変更線すら適切ではありませんでした。

- ・ tzdataリリース2015aを更新しました。

IANAタイムゾーンのデータベースは南半球で現在最も多く実用されていると思われるオーストラリアの全てのタイムゾーンでAxST/AxDT書式の略称に対応しています。これらの名前は他の略称と競合することはありません。(1994年より使われなくなったアクレ夏時間のACSTを除く) その結果、これらの名前は「Default」のタイムゾーンの略称のセットに採用されました。「Australia」の略称セットは今では最も古くから利用されていると考えられる、CST, EAST, EST, SAST, SAT, そして WSTのみが含まれます。SASTは「Default」の略称セットとして南アフリカ標準時間に変更された点に注意してください。

SRET(アジア/スレドネコリムスク)、XJT(アジア/ウルムチ)、西サモアで使われるWSST/WSDTのタイムゾーンも追加されました。また、チリ、メキシコ、タークス・カイコス諸島(アメリカ/グランドターク)、フィジーで夏時間の変更がありました。新しく、パプアニューギニアの太平洋時間/ブーガンビルを加えました。また、1970年以前の歴史的なタイムゾーンのデータを大量に修正しました。

## E.25. リリース9.3.5

リリース日

2014-07-24

このリリースは9.3.4に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.25.1. バージョン9.3.5への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースでは、`pg_upgrade`のロジックエラーや、いくつかのGiSTインデックスのインデックス破損問題を修正しています。下記に示すはじめの2つの変更点を確認し、使用しているインストールが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.3.4よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.3.4](#)」を参照して下さい。

## E.25.2. 変更点

- pg\_upgradeにおいて、initdbにより残されたpg\_multixactファイルを削除しました。(Bruce Momjian)  
9.3.5以前のバージョンのpg\_upgradeでデータベースクラスタを9.3にアップグレードした場合、残るべきではない\$PGDATA/pg\_multixact/offsets/0000ファイルが残っており、これはいずれVACUUMコマンドで問題を引き起こす原因になっていました。しかしながら、一般的なケースではこのファイルは実質的に有効であり、削除すべきではありません。この問題があるかどうかは、以下のクエリをスーパーユーザでクラスタのどのデータベースにでも実行することで確認できます。

```
WITH List(file) AS (SELECT * FROM pg_ls_dir('pg_multixact/offsets'))
SELECT EXISTS (SELECT * FROM List WHERE file = '0000') AND
       NOT EXISTS (SELECT * FROM List WHERE file = '0001') AND
       NOT EXISTS (SELECT * FROM List WHERE file = 'FFFF') AND
       EXISTS (SELECT * FROM List WHERE file != '0000')
AS file_0000_removal_required;
```

このクエリがtが返した場合、手で\$PGDATA/pg\_multixact/offsets/0000ファイルを削除してください。クエリがfを返した場合は、何もしないでください。

- contrib/btree\_gist拡張モジュールにおけるbitカラムのインデックスの初期化パディングバイトを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
このエラーは、等価であるべき値を等価と見なさないことが原因で、正しくないクエリ結果を引き起こします。bit型またはbit varying型のカラムにGiSTインデックスを使っている場合、このアップデート適用後にREINDEXが必要です。
- GINリストページを削除した際、ページを破損から保護します。(Heikki Linnakangas)  
インデックスのページ更新をディスクへの書き込み中にシステムクラッシュが発生した場合、インデックス破損が起こる可能性を防ぐ修正です。
- WALからの更新を再実行中にGiSTインデックスページのリンク先を削除しません。(Heikki Linnakangas)  
このエラーはホットスタンバイ中にGiSTインデックススキャンを実施した場合、一時的に間違った回答を引き起こす可能性がありました。
- SP-GiSTテキストインデックスへの挿入中に無限ループに陥る稀なケースを修正しました。(Tom Lane)
- |- (隣接範囲) 演算子を使ったSP-GiSTインデックス検索からの応答が間違っているのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- pg\_multixact/membersでの周回データの処理を修正しました。(Álvaro Herrera)
- pg\_multixactの切り詰めをVACUUM中ではなく、チェックポイント中に行うようにしました。(Álvaro Herrera)  
この変更により、クラッシュ後のWALリプレイにおいて、まだ必要とされるかもしれないpg\_multixactセグメントが削除されないことを保証しました。
- WALリカバリー後にall-visibleフラグが不整合を起こす可能性があったのを修正しました。(Heikki Linnakangas)

- `ReceiveSharedInvalidMessages`関数を入れ子で呼ばれた場合、キャッシュの無効化が正しくない可能性があり、修正しました。(Andres Freund)
- タプル更新の際、他プロセスによって同時にロックされ競合状態が発生するのを修正しました。(Andres Freund, Álvaro Herrera)
- 継承された子テーブルを読み込むUNION ALL上のサブクエリによって、プランナが「could not find pathkey item to sort」エラーになる障害を修正しました。
- ターゲットリストに複数行を返す関数がある場合、サブクエリの出力が一意であると決めつけないようにしました。(David Rowley)  
この見落としはWHERE x IN (SELECT y, generate\_series(1,10) FROM t GROUP BY y)のような構成で最適化ミスを引き起こす可能性がありました。
- 可能であればAND/OR条件の入力から null定数を除去するようにプランナを改善しました。(Tom Lane)  
より積極的にパラメータ置換をすることにより、9.2以上の版において古いバージョンのものより悪いプランになるかもしれないのを、この変更で修正しました。
- 同等のVARIADIC型の関数呼び出しと非VARIADIC型の関数呼び出しを、プランナが同等の物として見なすことを保証しました。(Tom Lane)  
この不具合では、例えば可変引数関数に対して要素インデックスを使うことに失敗する可能性がありました。このようなインデックスを使うべき可変引数関数においては、インデックス或いはビューの再生成が必要でした。この修正は既存の9.3がインストールされたシステムでも有効です。
- `json_populate_recordset()`とそれに類する関数において、入れ子のJSONオブジェクトの扱いを修正しました。(Michael Paquier, Tom Lane)  
入れ子のJSONオブジェクトは出力表示ではなく、親オブジェクトの前フィールドの結果であるべきでした。
- `to_json()`および関連する関数で、入力型カテゴリの識別を修正しました。(Tom Lane)  
JSONの結果内でmoneyフィールドのクォートが不十分であることが知られており、他のデータタイプでも同様に誤った結果になっていたかもしれません。
- 複合要素の構造体のTOASTフィールド取り出し失敗を修正しました。(Tom Lane)  
これは、TOASTポインタが参照している値を得ずに他のテーブルにコピーできたケースの修正です。オリジナルデータが後から削除された場合、不正な領域を指し示すポインタ(dangling pointer)となってしまう、「missing chunk number 0 for toast value ...」のようなエラーを引き起こしていました。
- Appendプラン出力の行全体を参照することによって、「record type has not been registered」エラーとなる問題を修正しました。(Tom Lane)
- カーソルを巻き戻している間にユーザ定義関数を呼び出した場合、クラッシュする可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- FROM 句で関数が引数を評価する際のメモリーリーク(クエリー処理内限定)を修正しました。(Tom Lane)
- 正規表現処理中のメモリーリーク(セッション内限定)を修正しました。(Tom Lane, Arthur O'Dwyer, Greg Stark)
- `hungarian_stop`のデータエンコーディングエラーを修正しました。(Tom Lane)

- `default_with_oids`がtrueの場合でも、外部テーブルがOID付で作成される事を防止しました。(Etsuro Fujita)
- 実行中のトランザクションで行を挿入し、当該行を削除したサブトランザクションがロールバックした場合の、行の有効性チェックを修正しました。(Andres Freund)  
これを行った後、同一トランザクション内で、`CREATE INDEX`または`CLUSTER`が実行された場合、問題(少なくとも誤ったワーニングが出て、最悪の場合、無限ループに陥る)の原因となります。
- `PREPARE TRANSACTION`中は、`pg_stat_activity`の`xact_start`の値を消去します。(Andres Freund)  
`PREPARE`コマンド実行後、トランザクション内に元のセッションは最早存在しないので、トランザクション開始時刻を表示し続けるべきではありません。
- テキスト検索オブジェクトに対する`REASSIGN OWNED`が失敗しないように修正しました。(Álvaro Herrera)
- `VACUUM FULL`中に`pg_class`の`relminmxid`の値が戻らないようにしました。(Álvaro Herrera)
- ルールとビューのダンプで読みやすさの向上と過度の空白文字を避けるためにインデントを減らしました。(Greg Stark, Tom Lane)  
この変更は、複数のユニオンのリストのように、恐らくユーザが入れ子だと考えていないケースを含め、入れ子構造に貼り付けられるインデントの総量を減らすものです。恐らく深い入れ子構造では空白文字の総量は $O(N^2)$ で増加し続け、パフォーマンスの問題やメモリ不足エラーを起こすリスクもありました。現在、インデントは40の剰余数に減らしています。これは最初は奇妙に見えますが、単純にインデントを制限するよりも可読性を保つことが出来ます。ユニオンのリストを括弧で括った場合の冗長性も同様に減らされています。
- 後から追加されるカラムによって`USING`節にマッチする複数の入力カラムがもたらされる場合の、ルールとビューのダンプを修正しました。(Tom Lane)
- 削除された列を含んだ複合型の値を返す`FROM`句を持つ関数のビュー出力を修正しました。(Tom Lane)
- `postmaster`起動中はシグナルをブロックします。(Tom Lane)  
これにより、例えば起動途中で`SIGINT`を受け取っても、`postmaster`は適切に後片付けを行う事ができるようになります。
- IPアドレスの代わりにホスト名が`pg_hba.conf`に定義されている場合、クライアントのホスト名検索処理を修正しました。(Tom Lane)  
DNSの逆引き検索に失敗した場合、エントリがマッチしない事を黙認せず報告することを保証しました。また、DNS逆引き検索に失敗した場合に発生していた、ホスト名エントリ毎でなく、コネクション毎に検索する事を保証しました。
- `root`ユーザでも `postgres -C` 変数および`postgres --describe-config`を使うことができるようにしました。(MauMau)  
これらの操作はルートでのサーバ起動禁止に必要では無く、制限を緩和することによって`pg_ctl`が失敗する幾つかのシナリオを回避できます。
- `make check`で一時的に起動された`postmaster`のUNIXドメインソケットを保護します。(Noah Misch)  
ローカルユーザはサーバのブートストラップスーパーユーザとしてソケットファイルにアクセス出来、接続可能でした。そのため、任意のコードをテストを実行しているオペレーティングシステムのユーザとして実行可能

でした。これは既にCVE-2014-0067の中で指摘されていました。この変更では、サーバのソケットを一時ファイルシステム/`tmp`配下のモード0700のサブディレクトリに配置することで、リスクを防御します。UNIXソケットがサポートされていないプラットフォーム、特にWindowsでは一時postmasterがローカルTCP接続を必要とするため、この危険性は残ります。

この変更の有益な影響は、`DEFAULT_PGSOCKET_DIR`を上書きするビルドの`make check`テストが簡単になることです。よく使われるデフォルトではない`/var/run/postgresql`のようなファイルには、ビルドユーザに書き込み権限がないために必要とされる回避策が、今後必要とされなくなります。

- テーブルスペース作成のWALリプレイをWindowsで動作するように修正しました。(MauMau)
- Windowsでソケット生成失敗の判定処理を修正しました。(Bruce Momjian)
- Windowsで、設定ファイルから(`log_connections`のような)`PGC_BACKEND`パラメータ値を、新しい接続への適用を許可します。(Amit Kapila)

以前は、起動後にファイルのパラメータを変更しても反映されませんでした。

- Windowsの実行パス名を適切にクオートします。(Nikhil Deshpande)  
この見落としは、インストールパスにスペースと@が両方含まれる場合、Windowsで`initdb`や`pg_upgrade`がエラーになる原因となっていました。
- OS Xで`libpython`のリンクを修正しました。(Tom Lane)  
これまでの方式では、Xcode 5.0とそれ以降で提供されているPythonライブラリでエラーになります。
- クライアントが取り込むよりも速くサーバがデータを送り続けた場合、`libpq` のバッファが肥大化することを回避しました。(Shin-ichi Morita, Tom Lane)

`libpq`はOut of Memoryになるまで入力バッファの拡張を強要していた可能性があります(「lost synchronization with server」の報告は誤解を招いたかもしれません)。一般的な環境下では、`recv()`ループが取り込むよりもずっと早くデータが送られ続けるというのは、かなりこじつけで、クライアントが人為的にスケジューラによる制約で遅くなっている場合に観測されているくらいです。

- `libpq`のLDAP照会で、意図した通りのタイムアウトを保証しました。(Laurenz Albe)
- `char` ポインタの配列を複数行返す`FETCH`ステートメントがターゲットの場合、`ecpg`が正しく動作するように修正しました。また、その他の配列操作も修正しました。(Ashutosh Bapat)
- テーブルの主キーに依存したマテリアライズドビューに対応するため、`pg_dump`を修正しました。(Tom Lane)

これはビューのクエリーが`GROUP BY`でリストを纏める機能を利用している場合に発生します。`pg_dump`はそれらを混同してしまい、マテリアライズドビューを通常のビューとしてダンプしていました。

- `pg_dumpall`の`-i`オプションのパーズを修正しました。(Tom Lane)
- `pg_restore`の、古いスタイルのラージオブジェクトのコメント処理を修正しました。(Tom Lane)  
9.0までのバージョンの`pg_dump`で生成したアーカイブファイルで、ラージオブジェクトに数件以上のコメントが含まれている場合、アーカイブファイルを直接データベースにリストアすると失敗していました。
- 新しいサーバでは`TOAST`テーブルを作るが古いバージョンでは作らないケースについて`pg_upgrade`を修正しました。(Bruce Momjian)



この稀な状況により「relation OID mismatch」エラーを引き起こす可能性があります。

- `pg_upgrade`で`pg_database.datminxid`と `pg_class.relminxid`の古いバージョンの値を保持するか、9.3以前からのアップグレード時に適切な値を代入します。 また、コアサーバの不適切な値を防ぎます。(Bruce Momjian, Álvaro Herrera, Tom Lane)

これらの変更は、新しいデータベースサーバ起動時にオートバキュームが直ちにクラスタの全内容をスキャンを要求する、或いは固定されていないマルチトランザクションID(MXID)の追跡が完全に出来なくなるシナリオを防ぎます。

- `contrib/auto_explain`によってユーザのEXPLAINの出力が変化するのを防ぎました。(Tom Lane)

`auto_explain`が有効な場合、EXPLAIN (ANALYZE, TIMING OFF)コマンドを実行してもタイミング情報が出力される可能性があります。

- `contrib/dblink`のクエリー実行範囲内でのメモリークを修正しました。(MauMau, Joe Conway)

- `contrib/pgcrypto`関数で、処理が戻る前にスタック変数から機密情報を削除する事を保証します。(Marko Kreen)

- `contrib/pgstattuple`の`pgstat_heap()`が解放済メモリを使わないようにしました。(Noah Misch)

- `contrib/uuid-osspl`モジュールで、呼び出し間でOSSPL UUIDライブラリの状態をキャッシュします。(Tom Lane)

この改善はUUID生成の効率を上げ、`/dev/urandom`から取り出すエントロピー量を減らします。

- タイムゾーンデータファイルを`tzdata`リリース2014eに更新しました。クリミア、エジプト、モロッコでの夏時間の変更が含まれます。

## E.26. リリース9.3.4

リリース日

2014-03-20

このリリースは9.3.3に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.3](#)」を参照してください。

### E.26.1. バージョン9.3.4への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、最初の変更ログにあるように、スタンバイサーバのデータが破損する問題を修正しています。このアップデートを適用した後、新規にベースバックアップからスタンバイサーバを再初期化した方が賢明かもしれません。

また、9.3.3以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.3.3](#)」を参照して下さい。

## E.26.2. 変更点

- WALからの再構築時に更新済みのタプルをロックするように修正しました。(Andres Freund, Álvaro Herrera)  
この障害は、更新した行がインデックススキャンで見つからないため、インデックススキャンを使ったかどうかによってクエリーの結果に一貫性がとれない原因となっていました。先に更新された行が後から実行されたインデックス検索で見つからないため、後のプロセスは制約違反になる可能性があり、そのため矛盾する行が挿入できてしまう可能性がありました。この障害はWALからの再構築処理にあるので、クラッシュからのリカバリ中やスタンバイサーバでのみ発生します。外部キー制約で参照されているテーブルの行が更新されると同時に参照行が作成された場合、この不適切に再構築された問題は極普通に表面化します。
- ページ破損リスクを避けるために、GINメタページを無条件でリストアします。(Heikki Linnakangas)  
この見落としは理論的にはインデックスの破損をもたらすかもしれませんが、GINメタページのアクティブな部分は標準的なディスクセクタの512バイトよりも小さいので、実際に問題を引き起こすことはほとんどありません。
- NOTIFYメッセージ受信中にトランザクションのコミット状態チェックが競合状態になるのを防止しました。(Marko Tiikkaja)  
これはNOTIFY送信者によって更新されたデータベースのデータが見えるようになる前に、十分に高速なクライアントが通知に応答するかもしれないシナリオを防ぎます。
- マテリアライズドビューをUPDATEとDELETEコマンドから参照できるようにしました。(Michael Paquier)  
以前は、そのようなクエリはマテリアライズドビュー内の行をロックできない為、エラーになっていました。
- クエリーのキャンセルリクエストによる、正規表現操作のより速い終了を許可します。(Tom Lane)  
おかしい正規表現によって長時間、中断不可なサーバプロセスでロックされてしまうシナリオを防ぎます。
- 単一要素のROWの引数に対してOVERLAPSを実行しようとする誤ったコードを削除しました。(Joshua Yanovski)  
このコードは決して正しく動かず、またこのケースはSQL標準にもドキュメントにも定義されていないため、修正するよりも削除した方が良いと思われました。
- ルールやビューをデパースする際、AccessShareLock以上のロック取得を防ぎます。(Dean Rasheed)  
この見落としによって、pg\_dumpでINSERT/UPDATE/DELETEコマンドをデパースする際、対象テーブルに予期しないRowExclusiveLockロックが発生していました。通常は無害ですが、例えば、これらのテーブルにShareLockを取得しようとするトランザクションが同時にあった場合、それを妨げていました。
- 実行プラン作成で、インデックス終点探査の性能を改善しました。(Tom Lane)  
インデックス終点に未コミット行が多数ある場合に発生する大幅なパフォーマンス問題をこの変更で修正しました。この状況は、タイムスタンプやシーケンスで生成した識別子のように連続して与えられた値をインデックスとしている場合によくあることです。
- 右側が固定式の場合、値 IN (list)と値operator ANY(array)式では デフォルトではない選択評価を使うようにしました。(Tom Lane)
- DROP DATABASEで統計情報ファイルをデータベース毎に正しく削除するようしました。(Tomas Vondra)

この修正は統計情報ファイルが永続的に漏れるのを防ぐものです。PostgreSQL9.3にアップグレードすることでDROP DATABASEコマンドを多用するユーザは、既存のデータベースに対応していない統計情報ディレクトリをチェックし統計情報ファイルを削除したい場合があります。db\_0.statファイルは削除すべきではないのでご注意ください。

- ・ 高負荷が続く状況下で不適切に切断してしまうのを防ぐ為に、walsenderのpingロジックを修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas)

WALデータの送信で忙しい状態が続いた場合、walsenderはクライアントにpingメッセージの送信に失敗していました。にもかかわらずpingの応答受信を期待しており、その結果wal\_sender\_timeoutタイムアウトで切断していました。

- ・ クライアントがpg\_receivexlogの場合、walsenderが正常終了に失敗する事を修正しました。(Fujii Masao)
- ・ アーカイブリカバリによるクラッシュリカバリ実施時にWALレベルとホットスタンバイパラメータのチェックが正しく行われるようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ クラッシュ直後にホットスタンバイ接続を許可できるかどうか調べる修正をしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ ページのチェックサムが有効かどうか表示するために、読み取り専用のdata\_checksumsパラメータを追加しました。(Heikki Linnakangas)

このパラメータ無しでは、チェックサム処理の状態を特定するのは困難でした。

- ・ ERRORでないメッセージ出力中の割り込みを防止しました。(Tom Lane)

再帰的にsyslog()に書き込まれたり、恐らくそれに関連した他の問題などによって、稀にサーバプロセスが固まる事への対処です。

- ・ 複数のOUTパラメータの場合や複合結果を返す場合の、PL/Perlのメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker)
- ・ psqlスクリプトで%copyがデータ外の行データを拾ってしまう問題を修正しました。(Kumar Rajeev Rastogi, Amit Khandekar)

%copy ... fromはデータがスクリプトファイルから来ていなかった場合でも、各データ行としてスクリプトファイルの行番号をインクリメントしていました。この間違いにより、同じスクリプトファイルの後の部分にエラーが発生していると誤った行番号で報告されていました。

- ・ contrib/postgres\_fdwが多重結合条件を正しく処理できるように修正しました。(Tom Lane)

この見落としとして、リモートサーバのWHERE句が同じ意味になるのか分からなくても、実行させるためにWHERE句をリモートサーバに送ってしまう事がありました(例えば、WHERE句で非組込み演算子を使っている場合)。クエリーは取りあえず成功するかもしれませんが、リモートサーバからのエラーで失敗するかもしれません。もっと悪い事に、間違った結果を黙って返すかもしれません。

- ・ 新しいWindowsのバージョンで時々発生する「could not reserve shared memory region」障害を防止しました。(MauMau)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014aに更新しました。 フィジーとトルコでの夏時間の変更が含まれます。また、イスラエルとウクライナでの歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.27. リリース9.3.3

リリース日

2014-02-20

このリリースは9.3.2に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.3](#)」を参照してください。

### E.27.1. バージョン9.3.3への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、このリリースでは現在参照している行が参照先テーブルの行と一致しないかもしれないという、外部キー制約の破損を引き起こす問題が修正されています。このアップデートをインストール後、そのような制約の影響を再チェックをすることは価値のあることかもしれません。その為のもっとも簡単な方法は、疑いのある制約を削除し、再作成することです。しかしながら、両方のテーブルには排他ロックを必要とするでしょう。そのため、本番データベースでは受け入れがたいかもしれません。その代りとして、一致しない行を探す為に2つのテーブルを結合するクエリーを手動で実行することも可能です。

また、レプリケーションを使っている場合はマスタサーバよりも先にスタンバイサーバのアップグレードを行う必要があることに注意してください。

また、9.3.2以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.3.2](#)」を参照して下さい。

### E.27.2. 変更点

- ・ GRANT ... WITH ADMIN OPTION制限を強化しました。(Noah Misch)

ADMIN OPTION無しのロール権限では、メンバーの追加や削除が出来ないことになっていますが、先にSET ROLEすることにより、この制限は簡単にバイパス出来ていました。セキュリティのインパクトは大体、ロールのメンバーが、権限を譲り受けた他のメンバーの意図に反し、アクセスを取り消すことができることです。未承認のロールメンバー追加はあまり重要ではありません。非協力的なロールのメンバーは、いずれにせよ、ビューを作ったりSECURITY DEFINER機能によって、他者に多くの権限を提供することができるからです。(CVE-2014-0060)

- ・ PLバリデータ関数を手動呼び出し経由の権限昇格を防止しました。(Andres Freund)

PLバリデータ関数の主な役割はCREATE FUNCTIONの中で默示的に呼び出されますが、明示的に呼び出すことができる通常のSQL関数でもあります。実際に幾つか他の言語で書かれた機能で呼び出されているバリデータはチェックされておらず、プロセスの権限昇格に悪用される可能性があります。もし同様の可能性があれば、必須ではない手続き言語でも独自のバリデーション機能にこの変更を加える必要があります。(CVE-2014-0061)

- ・ テーブルとインデックスDDLでの名前多重検索を防止しました。(Robert Haas, Andres Freund)

が実行中の名前検索で異なる結果が出た場合、DDLのある部分をその他の部分とは違ったテーブルで実施することがありました。少なくともCREATE INDEXでは、権限チェックがインデックス作成とは異なるテーブルに対して実施されることにより、権限昇格攻撃を許す可能性があります。(CVE-2014-0062)

- ・長い日付時刻文字列によるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch)

MAXDATELEN定数はinterval型の取りえる最長の値に対して小さ過ぎたため、interval\_out()関数内でバッファオーバーランを許していました。日付時刻の入力関数はバッファオーバーラン防止に対して慎重でしたが、非常に長いタイムゾーン名を含むような、有効な入力値を拒否するほど、制限は短いものでした。ecpgライブラリには、これらを含む幾つか固有の脆弱性を含んでいました。

- ・サイズ算出での整数オーバーフローによるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch, Heikki Linnakangas)

幾つかの関数、多くはデータ入力関数で、オーバーフローをチェックせずにメモリの割り当てサイズを計算していました。オーバーフローが発生した場合、小さすぎるバッファが割り当てられ、それを越えて書かれていました。(CVE-2014-0064)

- ・固定サイズのバッファのオーバーランを防止しました。(Peter Eisentraut, Jozef Mlich)

固定サイズのバッファがオーバーランしない明確な保証を提供するために、strcpy()や関連する関数を使用しました。前項とは違い、これらのケースが実際に問題を引き起こすかどうかは不明です。というのは、ほとんどの場合、入力文字列のサイズは事前に制限されている様に思われるからです。とはいえ、Coverity(Coverity)のこのタイプの警告はすべて黙らせた方が賢明と思えます。(CVE-2014-0065)

- ・crypt()がNULLを返した場合、クラッシュしないようにしました。(Honza Horak, Bruce Momjian)

crypt()がNULLを返すのは比較的まれなシナリオですが、もし起こった場合、contrib/chkpassはクラッシュしていました。これが問題になる現実的なケースの一つは、libcが承認されていないハッシュアルゴリズムの実行を拒否するよう設定されている場合です(例えば「FIPS モード」)。(CVE-2014-0066)

- ・再帰テスト(regression testing)命令におけるmake checkのリスクを文書化しました。(Noah Misch, Tom Lane)

make checkによって起動した一時サーバは「trust」認証を使うため、同一マシン上の他のユーザがデータベースのスーパーユーザとして接続でき、そして、テストを起動したオペレーティングシステムのユーザ特権を悪用できる可能性があります。将来のリリースでは、おそらくこのリスクを防ぐためにテスト手順の変更が盛り込む予定ですが、その前に公開議論が必要です。そこで差し当たりは、同一マシン上に信頼されていないユーザが居る場合、make checkを使っている人に対して、警告を発するに留めています。(CVE-2014-0067)

- ・タプル凍結のプロトコルを修正しました。(Álvaro Herrera, Andres Freund)

タプル凍結のロジックは、古すぎる共有行レベルロックを忘れてしまう場合があり、multixactIDsに関するいくつかのケースで扱うことが出来ませんでした。

タプル凍結のためにはWALレコード形式の変更が必要で、修正しました。これはスタントアロン・サーバでは問題ではないものの、レプリケーションを使用した場合、スタンバイサーバはマスタサーバより先に9.3.3かそれ以上にアップグレードしなければならないことを意味します。古いスタンバイサーバは新しいマスタサーバで生成される凍結レコードを解釈できず、パニックメッセージを吐いて失敗します。(このような場合、スタンバイサーバの再起動はアップグレードをする良い機会かもしれません)

- ・multixact凍結を制御するために単独のGUCパラメータを新設しました。(Álvaro Herrera)

9.3では、通常のトランザクションIDが古くなりすぎる前に凍結しなければならないのと同様に、マルチトランザクション(multixact)タプルも古くなりすぎる前に凍結しなければなりません。以前のバージョンでは、トランザクションID凍結のパラメータはマルチトランザクションID(multixact ID)のためにも使

われていました。しかし、トランザクションIDとマルチトランザクションIDでは消費率が極めて異なっているため、あまりうまく機能していませんでした。マルチトランザクションを凍結する場合、制御用の新しい設定として、`vacuum_multixact_freeze_min_age`と`vacuum_multixact_freeze_table_age`、`autovacuum_multixact_freeze_max_age`を導入しました。

- ローカルのアップデートによるリモートの行ロックの伝搬を修正しました。(Álvaro Herrera)

ある行がトランザクションAでロックされ、トランザクションBで更新された場合、新しいバージョンでは、Bからだけ見え、Aからロックされた行がBによって作成されます。トランザクションBでその行を再度更新した場合、Aのロックはチェックされないため、ロックされるべき場合でも、Bによる更新が完了してしまいます。以前のバージョンでは、他のトランザクションで行の更新が許可されてしまうのをブロックする、いかなるタイプの行ロックも持っていなかったため、9.3では新しくこのケースを追加しました。

この見落としは参照整合性チェックで誤った「肯定」(例えば、拒否すべきところで削除を許可するような)を与える可能性があります。SELECT FOR KEY SHAREやSELECT FOR NO KEY UPDATEという新しいコマンドを使っているアプリケーションでも、この種のロックの失敗の影響を受けている可能性があります。

- 行ロックのホルダーのいずれかが異常終了した場合、有効な行ロックを「忘れる」のを防ぎます。(Álvaro Herrera)

これは上記とは違ったメカニズムで共有行ロックが失われる可能性がありました。そのため、外部キー制約によって保護されるべき個所の更新が許可されていた可能性がありました。

- 更新の連鎖ロック中の正しくないロジックを修正しました。(Álvaro Herrera)

この間違いはトランザクション分離モードのREPEATABLE READやSERIALIZABLEで、誤った「could not serialize access due to concurrent update」エラーを引き起こす可能性がありました。

- `pg_multixact/members`が延長または切断中に、正しく周回処理されるよう修正しました。(Andres Freund, Álvaro Herrera)

- `pg_multixact/members`の5桁のファイル名の取り扱いを修正しました。(Álvaro Herrera)

9.3では4桁以上のファイル名がありましたが、ディレクトリのクリーンアップ処理のコードで、それらのファイルを無視していました。

- マルチトランザクション(multixact)のキャッシュ処理のパフォーマンスを改善しました。(Álvaro Herrera)

- 同一トランザクションにおけるロック済行の更新処理を最適化しました。(Andres Freund, Álvaro Herrera)

これは、SELECT FOR UPDATEに続いてUPDATE/DELETEを行った場合、9.3以前のバージョンよりパフォーマンスが劣化している事に対する修正です。

- アーカイブリカバリにおいて、同一IDのWALセグメントがアーカイブと`pg_xlog/`の両方に存在する場合、タイムライン番号の新しい方を選択するようにしました。(Kyotaro Horiguchi)

以前のバージョンでは、リカバリ時にまだアーカイブされていないセグメントは無視される事がありました。これは9.3.0で行った、不適切な動作の変更を取消し、9.3以前の動作に逆戻りしていました。

- リレーションのセグメントが一杯でない時に、WALレコードが誤再生する場合はあったのを修復しました。(Greg Stark, Tom Lane)

WAL更新は、本来あるべき場所から多くのページを通り過ぎて、間違ったページに適用されることがありました。データ破壊とは別に、ファイル終端であるべき場所をずっと越えてアップデートが適用されてしまうため、

このエラーはマスタサーバと比べてスタンバイサーバで著しい「肥大化(bloat)」をもたらすことが報告されています。この故障モードはクラッシュリカバリ中の重大なリスクとは思われません。更新が頻発するマスタから得たベースバックアップで作られたスタンバイサーバの初期同期の時にのみリスクが発生します。

- ・リカバリによって整合性がとれたか判定する箇所の不具合を修正しました。(Tomonari Katsumata, Heikki Linnakangas)

WALのリプレイ開始時にデータベースの整合性が既に取りれていると誤った結論を得てしまう場合があり、そのためにデータベースが実際に整合性が取れる前にホットスタンバイのクエリを許可している可能性があります。その他の症状として、「PANIC: WAL contains references to invalid pages」が発生する可能性もありました。

- ・可視性マップの変更によるWALの出力を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ホットスタンバイモードのVACUUM操作によるWALリプレイで、Btreeインデックスページの不適切なロック処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas, Tom Lane)

このエラーは「PANIC: WAL contains references to invalid pages」障害をもたらす可能性がありました。

- ・非リーフのGINインデックスページへの挿入によって、ページ全体のWALレコードに適宜書き込むことを保証します。(Heikki Linnakangas)

これまでのコードでは、部分ページ書き込みのイベント中にシステムがクラッシュした場合、インデックスが破損する恐れがありました。

- ・`pause_at_recovery_target`と`recovery_target_inclusive`が両方セットされた場合、リカバリターゲットのレコードは停止後ではなく停止前に適用される事を保証します。(Heikki Linnakangas)

- ・連続したストリームデータがある場合でも、スタンバイサーバはホットスタンバイのフィードバックメッセージを予定通り送信することを保証します。(Andres Freund, Amit Kapila)

- ・`ImmediateInterruptOK`が設定されていない限り、主処理に対するタイムアウト割り込みをしないようにしました。(Andres Freund, Tom Lane)

これはタイムアウト発生後、奇妙な障害を引き起こす場合があり、命令文のタイムアウトを利用しているどのアプリケーションにとって深刻な問題です。我々はスピロックが「スタック」したり、エラーが止めてはならないバックエンドプロセスに予想外のパニックやその他の不正動作を引き起こすという報告を得ていました。

- ・サーバプロセス終了中の競合状態を修正しました。(Robert Haas)

シグナルハンドラが、既に無効となったプロセスのMyProc ポインタを利用しないことを保証します。

- ・`walsender`の終了ロジックと`walreceiver`のSIGHUPシグナルハンドラの競合状態を修正しました。(Tom Lane)

- ・エラー出力ロジックの中で、`errno`の安全でない参照方法を修正しました。(Christian Kruse)

これは、主にHINTフィールドが欠如或いは不適切であるという奇妙な現象を引き起こしていました。

- ・サーバ起動時に早すぎる`ereport()`関数使用によって、クラッシュする可能性があったのを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュが観察された主なケースは、読み取り権限を持たないディレクトリでサーバが起動された場合です。

- ・ OpenSSLのソケット書き込み関数で、リトライフラグを適切に消去しました。(Alexander Kukushkin)  
この消去が省かれると、SSLで暗号化された接続が突然切れた場合、サーバのロックアップを引き起こす可能性があります。
- ・ エスケープを含むユニコードの識別子(U&"..."構文)の長さチェックを修正しました。(Tom Lane)  
識別子がエスケープされたフォームが長すぎた場合、誤った切り捨て警告が出力されていました。しかし実際には、エスケープをデコードした後、識別子に切り捨ては不要でした。
- ・ コマンド末尾または関数本体末尾におけるUnicodeリテラルと識別子の構文解析を修正しました。(Tom Lane)
- ・ ロールのリストで、型名をキーワードに使うことができるようにしました。(Stephen Frost)  
以前のパッチで使えるようになった型名キーワードは、定位置のクォート無しでロール識別子として使うことができるものですが、DROP ROLEのように、許されたロール識別子のリストから漏れていたケースがありました。
- ・ EXISTS(SELECT \* FROM zero\_column\_table)でパーサがクラッシュする障害を修正しました。(Tom Lane)
- ・ WHERE (... x IN (SELECT ...) ...) IN (SELECT ...)のような、入れ子になったサブセレクトの誤ったプランによって、クラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ LATERALを使ったサブクエリから引き上げられたWHERE条件の処理ミスを修正しました。  
これは可能に見えるプランの中の気づきにくいロジックエラーですが、このバグの典型的な症状は「JOIN qualification cannot refer to other relations」エラーが出ることです。
- ・ LATERALによるUPDATE/DELETEの対象テーブルの参照を許可しないようにしました。(Tom Lane)  
これは将来のリリースでは許可されるようになるかもしれませんが、9.3では想定外であり、動作しないのは正しい動きです。
- ・ サブクエリにUNION ALLを含む、継承テーブルへのUPDATE/DELETEを修正しました。(Tom Lane)  
この修正なしでは、UNION ALLサブクエリは最初の処理の後、継承された子テーブルの更新プランに処理が正しく挿入されませんでした。典型的な結果として、それらの子テーブルには更新が起こりません。
- ・ 範囲型のドメインカラムに対してANALYZEが失敗しないよう修正しました。
- ・ テーブル列の全ての値の分布が「広すぎる」場合であっても、ANALYZE コマンドが統計情報を作る事を保証しました。(Tom Lane)  
ANALYZEコマンドはヒストグラムと算出した中央値より大幅に離れた値は意図的に除外していますが、全てのサンプリングされたエントリが広すぎる場合、極端な値を排除するのは正常なことです。
- ・ ALTER TABLE ... SET TABLESPACE内で権限チェック無しにデータベースのデフォルトテーブルスペース使用を許可するようにしました。(Stephen Frost)  
CREATE TABLEは常に使用を許可していましたが、ALTER TABLEではそれをしていませんでした。
- ・ イベントトリガーを含む拡張機能のサポート機能を修正しました。(Tom Lane)
- ・ CASEの戻り値が複数行のものと、そうではないものが混ざっている場合に、「cannot accept a set」エラーが発生していたのを修正しました。(Tom Lane)



- ・ JSON関数のメモリリークを修正しました。(Craig Ringer)
- ・ JSON出力で生成した場合の非数値を数値として適切に識別するようにしました。(Andrew Dunstan)
- ・ pgstat関数の中でクライアントアドレスが全てゼロの場合のチェックを修正しました。(Kevin Grittner)
- ・ テキストサーチのパーサでマルチバイト文字を誤判別する可能性を修正しました。(Tom Lane)  
マルチバイトエンコーディングでロケールにCを使用している場合、非ASCII文字は誤判別される可能性があります。Cygwinでは非Cロケールでも同様に誤判別する可能性があります。
- ・ `plainto_tsquery()`関数が誤作動する可能性があったのを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
メモリ領域が重なっている場合のコピーで`memcpy()`関数ではなく`memmove()`関数を使うようにしました。これによる具体的な障害報告はありませんが、これは確かに危険性がありました。
- ・ `pg_start_backup()`と`pg_stop_backup()`の権限チェックの配置を修正しました。(Andres Freund, Magnus Hagander)  
以前のコーディングではカタログアにクセスにすべきではない時に、アクセスしようとすることがありました。
- ・ ロケールチェック用のエンコーディング名として、SHIFT\_JISを受け付けるようにしました。(Tatsuo Ishii)
- ・ SQL言語関数における名前付きパラメータの\*修飾子を修正しました。(Tom Lane)  
コンポジットタイプの名前付きパラメータfooに\$1.\*を与えた場合正しく動作しますが、foo.\*では動作しませんでした。
- ・ Windows上のPQhost()関数の誤作動を修正しました。(Fujii Masao)  
ホストが定義されていない場合、localhostを返すべきでした。
- ・ COPY TO STDOUT/FROM STDIN中の障害用にlibpqとpsqlのエラーハンドリングを改善しました。(Tom Lane)  
この修正を具体的にいうと、COPY FROM STDIN中にサーバとの接続が切れた場合、9.2以上のサーバでは無限ループに陥る可能性がありました。これより古いバージョンのサーバや、他のクライアントアプリケーションでも、これに類する状況が起こるかもしれません。
- ・ psqlの%dコマンドにおいて、誤った翻訳ハンドリングを修正しました。(Peter Eisentraut, Tom Lane)
- ・ フォアグラウンドプロセスが終了した場合、pg\_basebackupのバックグラウンドプロセスが停止させられることを保証しました。(Magnus Hagander)
- ・ pg\_basebackupの冗長モードで、正しくないファイル名が出力される可能性があるのを修正しました。(Magnus Hagander)
- ・ ベースバックアップ内に2重に含ないように、PGDATA内のテーブルスペースに含まれることを避けました。(Dimitri Fontaine, Magnus Hagander)
- ・ ecpgの記述子の並びが間違っているのを修正しました。(MauMau)
- ・ ecpgで、接続パラメータにホスト名が欠如している場合の処理を適切に修正しました。(Michael Meskes)
- ・ contrib/dblinkの接続開始時におけるパフォーマンス退行を修正しました。(Joe Conway)  
クライアントとサーバのエンコーディングが一致する場合、不必要な二重設定を止めました。

- contrib/isnで、ISMN値のチェックディジットの間違った演算を修正しました。(Fabien Coelho)
- スケールファクターがラージの場合、contrib/pgbenchの進捗出力がオーバーフローするのを修正しました。(Tatsuo Ishii)
- contrib/pg\_stat\_statementのCURRENT\_DATEや関連する構造の処理を修正しました。
- contrib/postgres\_fdwで接続が切れた場合のエラー処理を改善しました。(Tom Lane)
- ドキュメント通りの手順でクライアントのみのコードをインストールできることを保証しました。(Peter Eisentraut)
- MingwとCygwin環境でビルドする場合、libpq DLLをbinディレクトリにインストールするようにしました。(Andrew Dunstan)

MSVCビルドに於いて、このコピーは長らく行われてきました。psqlのようなプログラムが、DLLを見つける事が出来ずに起動に失敗する問題は修正すべきです。

- Cygwin環境で廃止予定のdllwrapツールの使用を止めました。(Marco Atzeri)
- Visual Studio 2013でビルドできるようにしました。(Brar Piening)
- プレインテキストのHISTORYファイルとsrc/test/regress/READMEファイルは今後、生成されません。(Tom Lane)

これらのテキストファイルは、メインHTMLとPDFドキュメントフォーマットで重複していました。それらの保守に関する問題は、読者が好むプレインテキストフォーマットより大幅に上回ります。配布用tarボールにはまた、これらの名前がファイルが含まれていますが、メインドキュメントを参照してもらうための指標となるスタブにすぎません。プレインテキストのINSTALLファイルは、そのためのユースケースとして、まだ保守されています。

- タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013iに更新しました。ヨルダンでの夏時間の変更およびキューバの歴史的な地域データの修正が含まれます。

それに加え、Asia/Riyadh87、Asia/Riyadh88とAsia/Riyadh89は、もはやIANAによって保守されず、実際の常用時計として表示されることが無いため、削除されました。

## E.28. リリース9.3.2

リリース日

2013-12-05

このリリースは9.3.1に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.28.1. バージョン9.3.2への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です

しかしながら、本リリースは多くのデータ破損が発生する可能性がある問題を修正しています。下記に示すはじめの3つの変更ログを確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また9.3.1以前のバージョンから更新する場合は、「[リリース9.3.1](#)」を参照してください。

## E.28.2. 変更点

- `relfrozenxid`の値を更新するかどうか判定するVACUUMの処理を修正しました。(Andres Freund)

2<sup>31</sup>のトランザクションが経過するたびに、VACUUM (手作業によるものでも、自動バキュームでも)が誤って、テーブルの`relfrozenxid`値を増加させ、タプルが凍結されず、それらの行が見えなくなってしまう可能性があります。実際にデータ損失が発生する前に、複数の誤った値の増加が発生することが前提であるため、データが損失する可能性は、きわめて低いですが、ゼロではありません。9.2.0とそれ以降のバージョンでは、データ損失が起きる可能性はより高く、このバグの結果として、「could not access status of transaction」というエラーが発生する可能性があります。9.0.4, 8.4.8, もしくは、それ以前のバージョンからアップグレードする場合は、影響を受けません。しかし、それ以後のバージョンはすべて、このバグが存在しています。

この問題は、アップグレード後、`vacuum_freeze_table_age`をゼロに設定し、全データベースの全テーブルをバキュームすることにより改善できます。これにより、データ損失が発生する可能性が修正されますが、すでに存在しているすべてのデータエラーは修正できません。しかしながら、その存続期間内2<sup>31</sup>以下の更新トランザクションしか実行されていない場合(これは、`SELECT txid_current() < 231`を実行することで確認できます。)、そのインストレーションは、このバキュームを実行することで安全だと言うことができるでしょう。

- MultiXactIdを凍結する際の複数のバグを修正しました。(Andres Freund, Álvaro Herrera)

これらのバグは、「could not access status of transaction」というエラー、もしくは重複行や行の消去が発生する可能性があります。

この問題は、アップグレード後、`vacuum_freeze_table_age`をゼロに設定した上で、全データベースの全テーブルをバキュームすることにより改善できます。これにより、データ損失が発生する可能性が修正されますが、すでに存在しているすべてのデータエラーは修正できません。

別の問題として、これらのバグにより、スタンバイサーバがプライマリサーバと同期できなくなる可能性があります。それにより、プライマリサーバでは発生していないデータエラーがスタンバイサーバで発生します。それゆえ、アップグレード後、9.3.0と9.3.1のスタンバイサーバは、(たとえば、新しくベースバックアップをとるなどの方法で)プライマリサーバから複製し直すことを推奨します。

- ホットスタンバイ起動中の`pg_clog` と `pg_subtrans`の初期化処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas)

このバグはコミットされたトランザクションがコミットされてないとマークされることにより、ホットスタンバイでの問い合わせを受け付け始めるときにスタンバイサーバのデータ損失が発生する原因となっていました。スタンバイサーバが起動するとき、プライマリサーバは最後にチェックポイントが発生してからの多くの更新トランザクションを実行していない場合、データ損失が発生する可能性は小さいです。行が損失してしまう現象や、削除されたはずの行が可視になる現象、更新前の行データが更新後の行データとともに残ってしまう現象が発生します。

このバグは、9.3.0, 9.2.5, 9.1.10, 9.0.14のバージョンで起こります、これ以前のバージョンで稼働しているスタンバイサーバでは発生するリスクはありません。不具合のあるリリース上で稼働しているスタンバイサー

バは、アップグレード後、(たとえば、新しくベースバックアップをとるなどの方法で)プライマリサーバから複製し直すことを推奨します。

- ・ 更新巡回に関する複数のバグを修正しました。(Andres Freund, Álvaro Herrera)

これらのバグにより、同時に更新があった際に、誤った行をロックもしくは更新するなどの正しくない振る舞いが発生する可能性があります。誤って、「unable to fetch updated version of tuple」というエラーが発生する可能性もありました。

- ・ ファストパスロック時の不正な領域を指し示すポインタに関する問題を修正しました。(Tom Lane)

これにより、共有メモリ内のロックデータ構造が破損し、「lock already held」やその他のおかしいエラーが発生する可能性があります

- ・ タイムアウト管理を行う際の様々な競合条件を修正しました。(Tom Lane)

SIGALRMもしくは、SIGINTをブロックしていたため、これらのエラーにより、サーバプロセスが反応しなくなる可能性があります。

- ・ WAL再生中にpg\_multixactのデータを切り詰めるようにしました。(Andres Freund)

これにより、スタンバイサーバにおいて増え続けていたディスク容量消費を避けることが出来ます。

- ・ 凍結が必要なタプルがないと確認された場合にのみ、周回防止用のVACUUMが、スキャンされたページをカウントすることを保証します。(Sergey Burladyan, Jeff Janes)

このバグにより、relfrozenxidを進めることができない可能性があります。それにより、テーブルがまだ周回防止用のバキュームが必要だと考えられていました。最悪の場合、データベースは周回を防ぐためにシャットダウンする可能性もありました。

- ・ テーブル全体のバキュームを要求するMultiXactIdの機能を修正しました。(Andres Freund)

このバグにより、不要な自動バキュームが数多く行われていました。

- ・ GINインデックスがツリーページを削除する際の競合条件を修正しました。(Heikki Linnakangas)

これにより、一時的な誤った応答やクエリの失敗が発生する可能性があります。

- ・ SP-GiSTインデックスが作成される間の「unexpected spgdoinsert() failure」というエラーを修正しました。(Teodor Sigaev)

- ・ マテリアライズドビューに関する様々なバグを修正しました。(Kevin Grittner, Andres Freund)

- ・ 別名を結合内で付けられた場合、重複したテーブル別名を付けられるようにしました。(Tom Lane)

歴史的にPostgreSQLでは、以下のような問い合わせを受け入れていました。

```
SELECT ... FROM tab1 x CROSS JOIN (tab2 x CROSS JOIN tab3 y) z
```

しかし、SQL標準を厳密に読むと、テーブル別名xを重複して使うことは禁止されているようです。9.3.0での誤った変更により、以前は受け入れられていたこのような場合が拒絶されるようになりました。以前の動作に戻しました。

- ・ 副問い合わせのSELECT内部にラップされた揮発性関数をもつSELECTの副問い合わせの平坦化を避けるようにしました。(Tom Lane)

これにより、揮発性関数の余計な計算による予期しない結果を避けることができます。

- 単純な変数以外の副問い合わせ結果が外部結合内でネストしている場合に関するプランナの処理を修正しました。(Tom Lane)  
このエラーのせいで、JOINの中で、複数のレベルの副問い合わせを含む問い合わせに対して誤ったプランが選ばれる可能性がありました。
- 複数のWHERE句と外部結合のJOIN句の等式で、制限のない同じ式が現れた場合の誤ったプラン生成を修正しました。(Tom Lane)
- 副問い合わせへの行全体の参照時にプランナがクラッシュする問題を修正しました。(Tom Lane)
- 継承ツリーへのMIN()/MAX()関数に対する最適化プラン生成の誤りを修正しました。(Tom Lane)  
MIN()/MAX()の引数に単純な値ではなく、式を与えると、プランナが失敗する可能性がありました。
- 一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Andres Freund)
- 範囲型の値を出力する際のトランザクション内のメモリリークを防止するようにしました。(Tom Lane)  
この修正は、あらゆるデータ型の出力関数の瞬間的なメモリリークを防止しますが、特に範囲型においては重大な問題となっていました。
- 設定ファイルをリロードする際のメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas, Hari Babu)
- NOT NULL制約やチェック制約の制約違反メッセージで、誤って削除済みの列が表示される問題を修正しました。(Michael Paquier and Tom Lane)
- ウィンドウ関数に対して、デフォルト引数と名前付き引数指定の記法に対応するようにしました。(Tom Lane)  
以前はこのようなケースでクラッシュが発生していました。
- ルールやビューを見やすく表示するとき、各行の終端に表示されていた空白を抑制します。(Tom Lane)  
9.3.0 は以前のバージョンと比べて、このような空白を出力するケースが多くありました。想定外の振る舞いの変化を減らすため、すべての場合について不要な空白だけを抑制しています。
- ルールの出力時にメモリの最後を超えて読もうとする可能性があることを修正しました。(Peter Eisentraut)
- int2vectorとoidvectorの部分配列を修正しました。(Tom Lane)  
これらの表現は現在、暗黙的に通常のint2もしくは、oidの配列に昇格させます。
- 空のhstoreの値をjsonに変換する際に、適切なJSONの値を返すようにしました。(Oskari Saarenmaa)
- SQL標準である単純なGMTオフセットタイムゾーンを使う際の誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)  
単純なオフセットが選ばれる前に優勢になるべき通常のタイムゾーン設定を使うべきときにも、システムが単純なGMTオフセットの値を使う場合がありました。この変更は、timeofday関数が、単純なGMTオフセットを選ぶ原因にもなっていました。
- Windowsエラーコード変換のログ取得時に発生する可能性があった誤った振る舞いを防止しました。(Tom Lane)

- pg\_ctlにおいて、生成されたコマンドラインを正しく引用するよう修正しました。(Naoya Anzai and Tom Lane)  
この修正は、Windows版のみに適用されます。
- バックアップ元のデータベースがALTER DATABASE SET経由で、default\_transaction\_read\_onlyを設定するときのpg\_dumpallの動きを修正しました。(Kevin Grittner)  
以前は、生成されたスクリプトがリストア中に失敗していました。
- pg\_isreadyが-dオプションを適切に扱えるように修正しました。(Fabrízio de Royes Mello and Fujii Masao)
- pg\_receivexlog内のWALファイル名解析処理を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
このエラーにより、少なくとも4GBのWALが書き込まれると、pg\_receivexlogが、停止後のストリームを再実行できませんでした。
- Report out-of-disk-space failures properly in pg\_upgrade (Peter Eisentraut)
- ecpgにおいて、引用符付きのカーソル名の検索が大文字と小文字を区別するようにしました。(Zoltán Böszörményi)
- ecpgについて、varcharが宣言された変数のリストに関する処理を修正しました。(Zoltán Böszörményi)
- contrib/loを誤ったトリガ定義から保護します。(Marc Cousin)
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2013hに更新しました。アルゼンチン、ブラジル、ヨルダン、リビア、リヒテンシュタイン、モロッコ、およびパレスチナでの夏時間の変更が含まれます。インドネシアで使用されている新しい時間帯の略号、WIB, WIT, WITAが追加されました。

## E.29. リリース9.3.1

リリース日 2013-10-10
---------------------

このリリースは9.3.0に対し、各種不具合を修正したものです。9.3メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.3」](#)を参照してください。

### E.29.1. バージョン9.3.1への移行

9.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です

しかしながら、hstore拡張を使っている場合、最初の変更ログ項目を参照してください。

### E.29.2. 変更点

- 更新時に、hstoreの拡張に9.3の新しいJSON機能が確実に追加されるようにしました。(Andrew Dunstan)

hstoreを含む9.3以前のデータベースをアップグレードした場合、以下を実行すべきです。

```
ALTER EXTENSION hstore UPDATE;
```

9.3.1をインストール後、2つの新しいJSON関数と1つのキャストを追加すべきです。(hstoreが既に最新になっている場合、このコマンドは何もしません。)

- 範囲型のBツリーインデックスを作成する時のメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- `lo_open()`の失敗によって生じるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- シリアライズ可能なスナップショットについて修正しました。(Kevin Grittner, Heikki Linnakangas)
- SSLを使うときの、libpのデッドロックの不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- `pg_receivexlog`におけるタイムライン処理のバグを修正しました。(Heikki Linnakangas, Andrew Gierth)
- `CREATE FUNCTION`で関数本体の検査が有効になっていなければ、`SET`変数について検査しないようにしました。(Tom Lane)
- インデックスのないテーブルのバキューム時にまれに発生する不正確な警告を削除しました。(Heikki Linnakangas)

## E.30. リリース9.3

リリース日  
2013-09-09

### E.30.1. 概要

PostgreSQL 9.3の主な機能強化には以下のものがあります。

- [マテリアライズドビュー](#)を追加しました。
- 単純なビューを[自動更新可能\(auto-updatable\)](#)にしました。
- JSONの値から要素を抽出する[演算子および関数](#)を含めJSONデータ型に多くの機能を追加しました。
- `FROM`句の副問い合わせや関数呼び出しで使用できるSQL標準の[LATERAL](#)オプションを実装しました。
- [外部データラッパ](#)で外部テーブルへの書き込み(挿入/更新/削除)が出来るようになりました。
- 他のPostgresサーバにアクセスできる、[Postgres外部データラッパ](#)を追加しました。
- [event triggers](#)のサポートを追加しました。
- データページを[チェックサム](#)で検査し、破損を報告するオプションの機能を追加しました。
- キー列によらない行の更新で外部キー検査をブロックしないようにしました。

- ・ System Vにおける共有メモリの要件を大幅に削減しました。

上記の項目については、以下でより詳細に説明します。

## E.30.2. バージョン9.3への移行

以前のリリースからデータを移行したい時は、どのリリースについても、`pg_dumpall`を利用したダンプとリストア、あるいは`pg_upgrade`の利用が必要です。

バージョン9.3には、以前のバージョンとの互換性に影響する多くの変更点が含まれています。以下の非互換性に注意してください。

### E.30.2.1. サーバの設定

- ・ `replication_timeout`の名前を`wal_sender_timeout`に変更しました。

この設定はWAL送信のタイムアウトを設定します。

- ・ 他のセッションを遅延させる可能性があるため、`commit_delay`の設定に、スーパーユーザー権限が必要になります。(Simon Riggs)
- ・ メモリ上のソートに全てのメモリ割り当てを行うことを許します。(Jeff Janes)

`work_mem`を以前の振る舞いに基づいて設定しているユーザーは、設定を再検討する必要があります。

### E.30.2.2. その他

- ・ 更新もしくは削除されようとしたタプルがすでにBEFOREトリガで更新もしくは削除されていた場合、エラーを投げます。(Kevin Grittner)

以前は、元々意図していた更新は何も発することなくスキップされていました。意図していた更新によって、トリガが他の場所へデータを伝播した可能性があるため、結果として、論理的に一貫性がない状態になっていました。本バージョンでは、一貫性のない結果がコミットされることがないようにエラーを投げます。もしこの変更がアプリケーションに影響を及ぼす場合、最適な解法は恐らくデータの伝播動作をAFTERトリガで実行することです。

このエラーは、クエリがそのクエリ自身によって、後で変更された行を変更するvolatile関数を呼び出す場合に投げられます。このような例は同様に、以前は何も発することなく更新をスキップしていました。

- ・ 複数列に対するON UPDATE SET NULL/SET DEFAULTにおける外部キーの動作を変更し、UPDATE文で更新されるものだけではなく、全ての制約付きの列に影響するようにしました。(Tom Lane)

以前は、UPDATE文で変更された参照列に該当する列のみ設定されていました。これはSQL-92版で要求されていたものですが、より新しい版のSQL標準では、この新しい動作が明記されています。

- ・ `search_path`が変わった場合、キャッシュされた計画が再計画されるようになりました。(Tom Lane)

新しい`search_path`とともにクエリが再実行された場合、以前は、現在のセッションで、すでに作成されているキャッシュされた計画は再計画されず、驚くべき動作になっていました。

- ・ `to_number()`が、3桁毎の区切り文字として使用されるピリオドを適切に扱えるように修正しました。(Tom Lane)



以前は、ロケールでそれが小数点ではないと示されても、ロケール固有の小数点を指定するD書式コードが使われても、ピリオドは小数点だと認識されていました。FM書式が使用された場合も、誤った結果に終わっていました。

- ・ 集合以外を返すSTRICT関数の引数に集合を返す関数があるとき、適切にNULLを返すように修正しました。(Tom Lane)

strict関数にわたったNULL値は、出力行が完全に隠されるのではなく、NULLという結果に終わるべきです。

- ・ 4GBごとに最後の16MBをスキップするのではなく、WALを継続的に格納します。(Heikki Linnakangas)

以前は、ファイル名がFFで終わるWALファイルは使われませんでした。もし、このスキップを考慮したWALバックアップやリストアのスクリプトを使っていた場合、それらを直す必要があります。

- ・ `pg_constraint.confmatchtype`において、(FULLでも、PARTIALでもない場合の)外部キーの一致型として、「simple」を示すsを格納します。(Tom Lane)

以前は、「unspecified」を示すuで表されていました。

## E.30.3. 変更点

以下に、PostgreSQL 9.3とそれ以前のメジャーリリースとの違いに関する詳細な説明をします。

### E.30.3.1. サーバ

#### E.30.3.1.1. ロック

- ・ キーではない行の更新が外部キー制約によりブロックされることを防ぎます。(Álvaro Herrera, Noah Misch, Andres Freund, Alexander Shulgin, Marti Raudsepp, Alexander Shulgin)

この変更は同時実行性を改善し、外部キー制約を持つテーブルを更新する際に、デッドロックに陥る可能性を減らします。外部キーで参照される列を変更しないUPDATEは、その行に対して新しいロックモードであるNO KEY UPDATEを使い、外部キー検査は新しいロックモードであるKEY SHAREを使います。このKEY SHAREは、NO KEY UPDATEと競合しません。そのため、外部キーが変更されない場合、ブロックされることはありません。

- ・ セッションがロックを獲得するまで待機する時間を制限できるようにするために、設定変数`lock_timeout`を追加しました。(Zoltán Böszörményi)

#### E.30.3.1.2. インデックス

- ・ 範囲型に対するSP-GiSTのサポートを追加しました。(Alexander Korotkov)
- ・ ログをとらないGiSTインデックスを使用できます。(Jeevan Chalke)
- ・ 同程度に有用な複数の選択肢があった場合、どのページが下がるのかランダムで決まるようにすることで、GiSTインデックスを挿入する性能が向上します。(Heikki Linnakangas)
- ・ ハッシュインデックス操作の同時実効性を改善しました。(Robert Haas)

### E.30.3.1.3. オプティマイザ

- ・ [範囲型](#)について、上限と下限、および範囲の長さの度数分布を収集し、利用するようにしました。(Alexander Korotkov)
- ・ インデックスアクセスに対してのオプティマイザのコスト見積もりを改善しました。(Tom Lane)
- ・ ハッシュ集約を使用したDISTINCTについて、オプティマイザによるハッシュテーブルサイズの見積もりを改善しました。(Tom Lane)
- ・ 操作を行わないResult計画ノード、Limit計画ノードを抑制します。(Kyotaro Horiguchi, Amit Kapila, Tom Lane)
- ・ オプティマイザが総コスト全体のみを気にするとき、安価な起動コストを基にしたプランを持ち続けることをやめることにより、オプティマイザのオーバーヘッドを削減しました。(Tom Lane)

### E.30.3.1.4. 一般的なパフォーマンス

- ・ あとでダブルを凍結状態にするオーバーヘッドを避けるため、[COPY FREEZE](#)オプションを追加しました。
- ・ [NUMERIC](#)の計算における性能を向上しました。
- ・ [commit\\_delay](#)を待機するセッションの同期性能を向上しました。(Peter Geoghegan)  
これはcommit\_delayの便利さを大いに改善します。
- ・ 一時テーブルにアクセスしないトランザクションにおいて、一時テーブルを空にするのをやめることにより、[CREATE TEMPORARY TABLE ... ON COMMIT DELETE ROWS](#)オプションの性能を向上しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ Vacuumが無効になったダブルを削除した後に、可視性を再検査するようにしました。(Pavan Deolasee)  
これは、ページがすべて可視とマークされる機会を増加させます。
- ・ リソース所有者ごとのロックのキャッシュを追加しました。(Jeff Janes)  
これはたくさんのロックを含む複数の文から成るトランザクションでSQL文が完了した際のロックの内部処理を高速にします。これは特にpg\_dumpに有効です。
- ・ 新しいリレーションを作るトランザクションのコミット時に、すべてのリレーションキャッシュをスキャンすることをやめました。(Jeff Janes)  
これはpg\_restoreの実行のような、連続する小さなトランザクションで多くのテーブルを作成するセッションを高速化します。
- ・ 多くのリレーションを削除するトランザクションの性能を向上しました。(Tomas Vondra)

### E.30.3.1.5. 監視

- ・ データページの[チェックサム](#)を確認し、破損があった場合に報告を行うオプション機能を追加しました。(Simon Riggs, Jeff Davis, Greg Smith, Ants Aasma)  
チェックサムオプションは、[initdb](#)実行時に設定できます。

- ・ [統計情報コレクタ](#)のデータファイルをグローバルで持つものとデータベース単位でもつファイルに分割しました。(Tomas Vondra)  
これは、統計情報追跡に必要なI/Oを削減します。
- ・ システム時刻が後戻りしても、適切に操作できるように統計情報コレクタを修正しました。(Tom Lane)  
以前は、記録した最新の時刻に達するまで、統計情報コレクタが停止していました。
- ・ postmasterが標準エラーへのログ出力を終了する前に、標準エラーに有益なメッセージを出力します。(Tom Lane)  
この修正は、postmaster起動時にのみ標準エラーへログ出力する一般的な設定において、どこにログが出力されるのか探す手間を減らすでしょう。

### E.30.3.1.6. 認証

- ・ 意図しない失敗のデバッグを容易にするため、認証が失敗した際、それに対応する[pg\\_hba.conf](#)の行を出力します。(Magnus Hagander)
- ・ [LDAP](#)のエラー報告とドキュメントを改善しました。(Peter Eisentraut)
- ・ RFC 4516に従って、URLにおけるLDAP認証のパラメータを指定するサポートを追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ ALLではなく、DEFAULTで始まるように[ssl\\_ciphers](#)のパラメータを変更し、安全ではない暗号を削除しました。(Magnus Hagander)  
これにより、より適切なSSL暗号の集合がもたらされます。
- ・ 接続するたびにではなく、一度のみ、[pg\\_ident.conf](#)を解析し、ロードするようにしました。(Amit Kapila)  
これは、[pg\\_hba.conf](#)の処理と同様です。

### E.30.3.1.7. サーバの設定

- ・ System Vの[共有メモリ](#)の要件を大幅に減少させました。(Robert Haas)  
Unix系のシステムにおいて、大部分のPostgreSQLの共有メモリには現在、[mmap\(\)](#)が使われています。これによって多くのユーザは、共有メモリのカーネルパラメータを調整する必要がなくなります。
- ・ postmasterが複数のUnixドメインソケットを監視できるようにしました。(Honza Horák)  
設定パラメータ[unix\\_socket\\_directory](#)は、ディレクトリの一覧を受け入れる[unix\\_socket\\_directories](#)に置き換えられました。
- ・ 設定ファイルのディレクトリを指定できるようにしました。(Magnus Hagander, Greg Smith, Selena Deckelmann)  
そのようなディレクトリは、サーバ設定ファイル内の[include\\_dir](#)で指定されます。
- ・ [initdb](#)の設定値[shared\\_buffers](#)の上限を128MBに増加しました。  
これは、[initdb](#)実行時に[postgresql.conf](#)に設定される上限値です。以前は、32MBが上限値でした。

- ・ [external PID file](#)があれば、postmaster終了時に削除します。(Peter Eisentraut)

### E.30.3.2. レプリケーションとリカバリ

- ・ ストリーミングレプリケーションのスタンバイの[タイムラインスイッチへの追従](#)が可能になりました。(Heikki Linnakangas)  
ストリーミングレプリケーションのスタンバイサーバに、新しくマスタに昇格したスレーブからWALデータを受信することを可能にします。以前、その他のスレーブは新しいマスタとのレプリケーションを始めるために再同期が必要でした。
- ・ SQL関数[pg\\_is\\_in\\_backup\(\)](#)と[pg\\_backup\\_start\\_time\(\)](#)を追加しました。(Gilles Darold)  
これらの関数は、ベースバックアップ作成のステータスを報告します。
- ・ [synchronous\\_commit](#)をオフにした場合のログ SHIPPING の性能を向上しました。(Andres Freund)
- ・ ストリーミングレプリケーションのスレーブのプライマリへのとても速い昇格が可能になりました。(Simon Riggs, Kyotaro Horiguchi)
- ・ 最後のチェックポイントの再実行位置を[pg\\_controldata](#)の出力に追加しました。(Fujii Masao)  
この情報は、どのWALファイルがリストアに必要なか決定するのに役立ちます。
- ・ [pg\\_receivexlog](#)のようなツールが異なるアーキテクチャのコンピュータで実行できるようにしました。(Heikki Linnakangas)  
WALファイルは依然としてプライマリと同じアーキテクチャのサーバでしか再生できません。しかし、ストリーミングレプリケーションのプロトコルはマシンに非依存になったため、異なるアーキテクチャのマシンへWALファイルを転送し、格納することができます。
- ・ [pg\\_basebackup](#)の[--write-recovery-conf](#)オプションにより、最小の[recovery.conf](#)を出力できるようにしました。(Zoltán Böszörményi, Magnus Hagander)  
これにより、スタンバイサーバのセットアップが簡易になります。
- ・ [pg\\_receivexlog](#)と[pg\\_basebackup--xlog-method](#)が、タイムラインの切替を扱えるようになりました。(Heikki Linnakangas)
- ・ WAL受信のタイムアウトを制御できるように[wal\\_receiver\\_timeout](#)パラメータを追加しました。(Amit Kapila)  
これにより、より速く、接続が失敗したことを検知できます。
- ・ レコード用のヘッダがページを跨がって分割できるように、[WAL](#)レコードの形式を変更しました。(Heikki Linnakangas)  
新しい形式は多少小さくなり、書き込みが効率的になります。

### E.30.3.3. 問い合わせ

- ・ FROM句の副問い合わせや関数呼び出しで使用できるSQL標準の[LATERAL](#)オプションを実装しました。(Tom Lane)

この機能はFROM句の副問い合わせや関数で、FROM句に書いてある他のテーブルの列を参照できません。LATERALキーワードは、関数のオプションです。

- COPYとpsqlの¥copyで、外部プログラムをパイプで渡すことができる機能を追加しました。(Etsuro Fujita)
- ルールにおける複数行のVALUES句が、OLD/NEWを参照できるようになりました。(Tom Lane)

### E.30.3.4. オブジェクトの操作

- イベントトリガをサポートしました。(Dimitri Fontaine, Robert Haas, Álvaro Herrera)  
これにより、イベントで有効な言語で書かれたサーバサイドの関数が、DDL実行時に呼び出せるようになります。
- 外部データラップが外部テーブルの書き込み(挿入/更新/削除)が可能になりました。(KaiGai Kohei)
- CREATE SCHEMA ... IF NOT EXISTS句を追加しました。(Fabrício de Royes Mello)
- REASSIGN OWNEDが共有オブジェクトの所有権も変更できるようになりました。(Álvaro Herrera)
- 与えられた初期値の文字列が遷移データ型として適切な入力値ではない場合に、CREATE AGGREGATEが警告を発するようになりました。(Tom Lane)
- CREATE TABLEにより、内部的にインデックスやシーケンスが作成されたことに関するメッセージを取り消しました。(Robert Haas)  
これらのメッセージは、本バージョンから、DEBUG1であらわれるようになったので、デフォルト設定では表示されません。
- テーブル名で存在しないスキーマが指定されたとき、DROP TABLE IF EXISTSが成功するようになりました。(Bruce Momjian)  
以前は、スキーマが存在しない場合、エラーが投げられていました。
- クライアントに、制約違反の詳細を別のフィールドとして提供するようになりました。(Pavel Stehule)  
これにより、クライアントがテーブル、列、データ型、制約名のエラー詳細を取得できるようになります。以前は、こういった情報はエラー文字列から抽出するしかありませんでした。クライアントライブラリは、これらのフィールドへのアクセスが必要になります。

#### E.30.3.4.1. ALTER

- ALTER TYPE ... ADD VALUEでIF NOT EXISTSオプションをサポートしました。(Andrew Dunstan)  
これは列挙型に値を追加するときに有用です。
- 全ユーザに対する設定ができるように、ALTER ROLE ALL SETを追加しました。(Peter Eisentraut)  
これにより、全データベースの全ユーザに対する設定ができるようになります。ALTER DATABASE SETでは、すでに単一のデータベースの全ユーザに対する設定が出来ます。postgresql.confでも同様のことが効果があります。
- ALTER RULE ... RENAMEのサポートを追加しました。(Ali Dar)

### E.30.3.4.2. VIEW

- ・ [マテリアライズドビュー](#)を追加しました。(Kevin Grittner)

アクセスごとに、元になっているテーブルが読み込まれる通常のビューとは違い、作成時やリフレッシュ時にマテリアライズドビューは物理的なテーブルを作成します。マテリアライズドビューにアクセスすると、その物理的なテーブルから読み込みを行います。マテリアライズドビューの差分リフレッシュや、自動的に元となっているテーブルへアクセスする機能はまだありません。

- ・ 単純なビューを [自動更新可能](#)にしました。(Dean Rasheed)

元となっている一つのテーブルが持ついくつかのもしくは全ての列を参照するシンプルなビューは、デフォルトで更新可能になりました。より複雑なビューは [INSTEAD OF](#)トリガ、もしくは、[INSTEAD](#)ルールを使用して、更新ができるように作成できます。

- ・ [CREATE RECURSIVE VIEW](#)を追加しました。(Peter Eisentraut)

これは内部的に、`CREATE VIEW ... WITH RECURSIVE ...`に変換されます。

- ・ 参照されているテーブル名の変更、列名の変更、列の追加、削除が起きたときに使用されるビューやルールのコードを改善しました。(Tom Lane)

テーブル名と列名の変更により、ルールやビューの文字列に新しい名前を用いるだけの場合、結果があいまいになることがありました。この変更では、ルールで生まれるコードが作成したテーブルや列の別名を必要に応じて挿入することで、元の意味を保存します。

### E.30.3.5. データ型

- ・ [ラージオブジェクト](#)の最大格納サイズを、2GBから4TBへと増加しました。(Nozomi Anzai, Yugo Nagata)

この変更には、サーバ、libpqクライアントともに、64ビットでアクセス可能な関数も含まれています。

- ・ 「America/Chicago」のような [タイムゾーン名](#)を示す文字列が、ISO形式の `timestampz`を入力値とする「T」フィールドで使用できるようにしました。(Bruce Momjian)

#### E.30.3.5.1. JSON

- ・ JSONの値から要素を抽出できる [演算子と関数](#)を追加しました。(Andrew Dunstan)

- ・ JSONの値が、[レコードに変換](#)されるようになりました。(Andrew Dunstan)

- ・ スカラ、レコード、hstoreの値をJSONに変換できる [関数](#)を追加しました。(Andrew Dunstan)

### E.30.3.6. 関数

- ・ [array\\_remove\(\)](#)と[array\\_replace\(\)](#)を追加しました。(Marco Nenciarini, Gabriele Bartolini)

- ・ [concat\(\)](#)と[format\(\)](#)が、適切に `VARIADIC`と付けられた引数を展開できるようになりました。(Pavel Stehule)

- ・ フィールドの幅と左右の整列を決めるオプションを提供できるように、[format\(\)](#)を改善しました。(Pavel Stehule)

- `to_char()`、`to_date()`、`to_timestamp()`が、紀元前(BC)の値を正しく扱えるようにしました。(Bruce Momjian)  
以前は、「YYYY-IW-DY」形式のように、誤っているか、紀元後(AD)とは一貫性のないふるまいとなっていました。
- `to_date()`、`to_timestamp()`が、ISOとグレゴリオ暦が混ざった場合に、正しい値を返せるようにしました。(Bruce Momjian)
- `pg_get_viewdef()`が、SELECT対象のリスト項目やFROM句の項目の後に続いて、デフォルトで新しい行から始めるようにしました。(Marko Tiikkaja)  
これにより、たとえば、`pg_dump`の出力結果などに表示される行の長さが短くなります。
- `map_sql_value_to_xml_value()`が、基本型が出力されるのと同じ方法で、ドメイン型の値を出力できるように修正しました。(Pavel Stehule)  
`boolean`などいくつかの組み込み型には特別な出力形式のルールがあります。これらのルールは、本バージョンからドメイン型にも適用されます。

## E.30.3.7. サーバサイド言語

### E.30.3.7.1. PL/pgSQLサーバサイド言語

- PL/pgSQLが、複合型の式をRETURNに使えるようにしました。(Asif Rehman)  
以前のバージョンでは、複合型の式を返す関数では、RETURNはその型の変数を参照することしかできませんでした。
- PL/pgSQLが、別のフィールドとして[制約違反の詳細](#)にアクセスできるようになりました。(Pavel Stehule)
- PL/pgSQLがCOPYによって処理された行数にアクセスできるようになりました。(Pavel Stehule)  
PL/pgSQLの関数内で実行されたCOPYは、本バージョンよりGET DIAGNOSTICS x = ROW\_COUNTで取得される値を更新します。
- 予約されていないキーワードが識別子としてPL/pgSQL内のどこでも使用できるようになりました。(Tom Lane)  
たとえ名目上、予約されていない場合でも、PL/pgSQL文法内のある場所で、識別子として使用されるためには、キーワードに引用符を使用しなければなりませんでした。

### E.30.3.7.2. PL/Python Server-Side Language

- PL/Pythonに結果オブジェクト文字列ハンドラを追加しました。(Peter Eisentraut)  
これは`plpy.debug(rv)`に有用なものを出力させます。
- PL/PythonにOIDを適切なPythonのnumeric型に変換させるようにしました。(Peter Eisentraut)
- (PL/PythonのRAISEなどで、)明示的に出力されたSPIエラーを、内部的なSPIエラーと同様に扱えるようになりました。(Oskari SaarenmaaとJan Urbanski)

### E.30.3.8. サーバプログラミングインタフェース (SPI)

- ・ サブトランザクションがアポートしている間、SPIダブルテーブルのリークを防ぎます。(Tom Lane)  
失敗したサブトランザクションの終わりに、コアSPIコードがそのサブトランザクションで作成したSPIダブルテーブルを解放するようになります。これにより、SPIが使っているコードに、エラーリカバリコードの中で、ダブルテーブルを追跡し、手動で解放させる必要がなくなります。こういった失敗は、PL/SQLやおそらく他のSPIクライアントでもトランザクション有効期間のメモリリークの問題を数多く発生させる原因となっていました。`SPI_freetuptable()`は、複数の解法要求から守られており、手動で解放するように注意していた既存のコードがこの変更で使用できなくなることはありません。
- ・ SPI関数が、`COPY`によって処理された行数にアクセスできるようになりました。(Pavel Stehule)

### E.30.3.9. クライアントアプリケーション

- ・ サーバが接続を受け付ける準備ができているか確認できるコマンドラインユーティリティ、`pg_isready`を追加しました。(Phil Sorber)
- ・ `pg_restore`、`clusterdb`、`reindexdb`、`vacuumdb`が、複数の`--table`オプションを受け付けるようになりました。  
これは`pg_dump`の`--table`オプションと同様の動きをします。
- ・ `pg_dumpall`、`pg_basebackup`、`pg_receivexlog`に、接続文字列を指定できる`--dbname`オプションを追加しました。(Amit Kapila)
- ・ 接続情報を返却する`libpq`関数、`PQconninfo()`を追加しました。(Zoltán Böszörményi, Magnus Hagander)

#### E.30.3.9.1. `psql`

- ・ `psql`のタブ補完とパターンサーチがより効率的になるように関数コスト設定が調整されました。(Tom Lane)
- ・ `psql`のタブ補完のカバー範囲を改良しました。(Jeff Janes, Dean Rasheed, Peter Eisentraut, Magnus Hagander)
- ・ `psql`の`--single-transaction`モードが、標準入力からの読み込みに対応するようになりました。(Fabien Coelho, Robert Haas)  
以前は、ファイルからの読み込み時のみ、このオプションが有効でした。
- ・ 古いサーバへの接続時の`psql`の警告をとりやめました。(Peter Eisentraut)  
`psql`よりも新しいメジャーバージョンへの接続時には、警告があがります。

##### E.30.3.9.1.1. メタコマンド

- ・ SQLコマンドを繰り返し実行できる`psql`のコマンド`%watch`を追加しました。(Will Leinweber)
- ・ `psql`変数内にクエリ結果を格納する`psql`のコマンド`%gset`を追加しました。(Pavel Stehule)



- `psql`の`¥conninfo`コマンドで、SSL情報を取得できるようになりました。(Alastair Turner)
- `psql`の`¥df+`コマンドの出力に「Security」列を追加しました。(Jon Erdman)
- `psql`の`¥l`コマンドでデータベース名のパターンを指定できるようになりました。(Peter Eisentraut)
- `psql`で、アクティブな接続がないときに、`¥connect`コマンドがデフォルトを使えないようにしました。(Bruce Momjian)  
サーバがクラッシュした場合などがこれに該当します。
- `psql`の`¥g file`で実行されたSQLコマンドが失敗した後に、状態を適切に初期化できるようになりました。(Tom Lane)  
以前は、SQLコマンドからの出力が期待していない形で、同じファイルに出力し続けていました。

#### E.30.3.9.1.2. 出力

- `psql`に`latex-longtable`出力形式を追加しました。(Bruce Momjian)  
この形式は、複数ページにまたがるテーブルを扱えます。
- `border=3`出力モードを`psql`の`latex`形式に加えました。(Bruce Momjian)
- `psql`のタプルのみ表示モードおよび拡張表示モードのとき、0行の取得結果に対して、「(No rows)」を出力しなくなりました。(Peter Eisentraut)
- `psql`の位置揃え無しで、拡張表示モードのとき、0行の取得結果に対して、空行を出力しなくなりました。(Peter Eisentraut)

#### E.30.3.9.2. `pg_dump`

- 並行してテーブルをダンプできる`pg_dump`の`--jobs`オプションを追加しました。(Joachim Wieland)
- `pg_dump`が関数をより予測可能な順番で出力するようになりました。(Joel Jacobson)
- `pg_dump`によって、出力されるtarファイルがPOSIXに準拠されるように修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)
- 他のクライアントコマンドとの一貫性を保つために、`--dbname`オプションを`pg_dump`に追加しました。(Heikki Linnakangas)  
データベース名はすでに、フラグ無しで最後に書くことによって指定できました。

#### E.30.3.9.3. `initdb`

- `initdb`が新しくデータディレクトリを作成するときに`fsync`を行うようになりました。(Jeff Davis)  
これにより`initdb`直後にシステムがクラッシュした場合でもデータ整合性が保証されます。これは`--nosync`オプションを使うことにより、無効化できます。
- `initdb`に、データディレクトリを永続的なストレージに同期する`--sync-only`オプションを追加しました。(Bruce Momjian)

これは[pg\\_upgrade](#)で使われています。

- ・ `initdb`で作成するデータディレクトリが、ファイルシステムのマウントポイントの最上位に配置することに対して、警告を発するようにしました。(Bruce Momjian)

### E.30.3.10. ソースコード

- ・ [バックグラウンドワーカープロセス](#)プラグインを使用できる基盤を追加しました。(Álvaro Herrera)
- ・ 一元化されたタイムアウトAPIを作成しました。(Zoltán Böszörményi)
- ・ `libpgcommon`を作成し、`pg_malloc()`と他の関数をそこに移動させました。(Álvaro Herrera, Andres Freund)  
これにより、`libpgport`には移植性関連のコードのみが使われることになります。
- ・ より大きい構造体に埋め込まれたリストをサポートします。(Andres Freund)
- ・ `SIGALRM`を含むすべてのシグナルに対して、`SA_RESTART`を使います。(Tom Lane)
- ・ `errcontext()`メッセージが翻訳されたときに、正しいテキストドメインが使われることを保証するようになりました。(Heikki Linnakangas)
- ・ クライアント側のメモリアロケーション関数の名前を標準化しました。(Tom Lane)
- ・ コンパイル時定数の状態が合わない場合、コンパイルに失敗する「静的アサーション」をサポートします。(Andres Freund, Tom Lane)
- ・ クライアント側のコードに`Assert()`をサポートします。(Andrew Dunstan)
- ・ `ereport()`や`elog()`が結果を返さないことを、Cコンパイラに伝えるようになりました。(Peter Eisentraut, Andres Freund, Tom Lane, Heikki Linnakangas)
- ・ リグレッションテストの出力比較ユーティリティに、`PG_REGRESS_DIFF_OPTS`経由でオプションをわたせるようにしました。(Peter Eisentraut)
- ・ [CREATE INDEX CONCURRENTLY](#)に対する隔離性テストを追加しました。(Abhijit Menon-Sen)
- ・ よりよい`int16/int32`を代わりに使用するため、`int2/int4`に対する`typedef`を削除しました。(Peter Eisentraut)
- ・ MacのOS X上での[install-strip](#)を修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・ `configure`フラグの`--disable-shared`オプションがサポートされなくなったため、削除しました。(Bruce Momjian)
- ・ `pgindent`が、Perlで書き直されました。(Andrew Dunstan)
- ・ PostgreSQLの`perltidy`設定に合わせるPerl形式を設定するEmacsのマクロを提供します。(Peter Eisentraut)
- ・ バックエンドの文法が変わったときに、キーワード一覧をチェックできるようツールを実行します。(Tom Lane)

- UESCAPEの解析方法を変更し、字句解析テーブルのサイズが大幅に小さくなりました。(Heikki Linnakangas)
- flexとbisonのmakeルールが一元化されました。(Peter Eisentraut)  
これはpgxsの作者に有益です。
- 内部の多くのバックエンド関数がvoidではなく、オブジェクトのOIDを返すように変更しました。(Dimitri Fontaine)  
これはイベントトリガに有益です。
- トランザクションのコールバックのために、pre-commit、pre-prepare、pre-subcommitというイベントを開発しました。(Tom Lane)  
トランザクションのコールバックを使用するロード可能なモジュールは、これらの新しいイベントを扱えるように変更する必要があるかもしれません。
- データベースオブジェクトのマシンが読める説明を生成するpg\_identify\_object()を追加しました。(Álvaro Herrera)
- サーバフック、post-ALTER-objectを追加しました。(KaiGai Kohei)
- 汎用バイナリヒープが実装しました。これは、マージ、アペンド操作に使用されます。(Abhijit Menon-Sen)
- src/timezone/dataのファイルの更新時に、時間帯省略形の変更の検知を助けるツールを提供します。(Tom Lane)
- libpq、ecpgライブラリにpkg-configをサポートします。(Peter Eisentraut)
- src/tool/backendディレクトリを削除しました。その内容は、PostgreSQLのwikiにあります。(Bruce Momjian)
- WALの読み込みを分割し、独立した機能としました。(Heikki Linnakangas, Andres Freund)
- WALの位置(XLogRecPtr)を表現するのに、32bit整数ペアでなく、64bit整数を使います。(Heikki Linnakangas)  
WAL形式を読む必要のあるツールは、概ね、修正する必要があるでしょう。
- PL/Pythonがプラットフォーム固有のインクルードディレクトリをサポートするようになりました。(Peter Eisentraut)
- Mac OS X上のPL/Pythonが、カスタムバージョンのPythonでビルド出来るようになりました。(Peter Eisentraut)

### E.30.3.11. 追加モジュール

- 他のPostgresサーバにアクセスできるPostgres外部データラツパをcontribモジュールに追加しました。(Shigeru Hanada)  
この外部データラツパは書き込みもサポートします。
- pg\_xlogdumpをcontribモジュールに追加しました。(Andres Freund)

- `pg_trgm`の正規表現検索にてインデックスが使えるようになりました。(Alexander Korotkov)
- `pg_trgm`のマルチバイト文字の取り扱いを改善しました。(Tom Lane)  
wcstombs(), もしくは, tolower()ライブラリ関数を持っていないプラットフォーム上では、非ASCIIデータに対する`pg_trgm`のインデックス内容に互換性のない変化が起きる可能性があります。このような場合、それらのインデックスにREINDEXを行うことにより、正しい検索結果が得られます。
- GINインデックスの挿入保留リストのサイズを報告する`pgstattuple`関数を追加しました。(Fujii Masao)
- `oid2name`、`pgbench`、`vacuumlo`が、`fallback_application_name`を設定します。
- `pg_test_timing`の出力を改善しました。(Bruce Momjian)
- `pg_test_fsync`の出力を改善しました。(Peter Geoghegan)
- 固有のオプション検証関数をもつ`dblink`専用の外部データラップを作成しました。  
`dblink`の接続先を定義するためにこの外部データラップを使う場合、固定的な接続オプションリストを使うのではなく、どのような接続オプションがサポートされているか`libpq`ライブラリを確認します。

### E.30.3.11.1. `pg_upgrade`

- `pg_upgrade`によるダンプとリストアを並列に行えるようにしました。(Bruce Momjian, Andrew Dunstan)  
これにより、テーブルスペースごとのデータファイルの並列コピー、リンクと同様に、データベースの並列スキーマダンプ、リストアが可能になります。`--jobs`オプションで並列レベルを指定して下さい。
- `pg_upgrade`が、カレントディレクトリに Unix-domainソケットを作るようになりました。(Bruce Momjian, Tom Lane)  
これにより、アップグレード中に誤って接続されてしまう可能性が少なくなります。
- `pg_upgrade`の`--check`モードが適切にデフォルトではないソケットディレクトリを検知するようになりました。(Bruce Momjian, Tom Lane)
- 多くのテーブルを持つデータベースに対する`pg_upgrade`の性能を向上しました。(Bruce Momjian)
- 実行されたコマンドを表示することで`pg_upgrade`のログを改善しました。(Álvaro Herrera)
- コピーやリンク中の`pg_upgrade`のステータス表示を改善しました。(Bruce Momjian)

### E.30.3.11.2. `pgbench`

- `pgbench`に`--foreign-keys`オプションを追加しました。(Jeff Janes)  
外部キーの性能試験で使用できるように、`pgbench`で作成される通常のテーブルに外部キー制約を追加しました。
- `pgbench`が性能統計を集計し、`--aggregate-interval`で設定した秒数ごとに集計結果を作成できるようにしました。(Tomas Vondra)
- ログに書き込まれるトランザクションの割合を制御できる`pgbench`に`--sampling-rate`オプションを追加しました。(Tomas Vondra)

- ・ pgbenchの初期化モードで出力されるステータスメッセージを削減し、改良しました。(Robert Haas, Peter Eisentraut)
- ・ pgbenchに5秒ごとに1行出力する-qオプションを追加しました。(Tomas Vondra)
- ・ 初期化中にpgbenchの経過時間と残りの推定時間を出力します。(Tomas Vondra)
- ・ 要求されたスケールファクタが20000を超える場合には、関連するカラムがintegerからbigintに変わり、pgbenchがより大きいスケールファクタを使用できるようにしました。(Greg Smith)

### E.30.3.12. 文書

- ・ EPUB書式の文書が生成できるようになりました。(Peter Eisentraut)
- ・ FreeBSDのカーネルの設定文書を更新しました。(Brad Davis)
- ・ [WINDOW関数](#)の文書を改善しました。(Bruce Momjian, Florian Pflug)
- ・ Mac OS Xでドキュメントツールをセットアップする[手順](#)を追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ [commit\\_delay](#)の文書を改善しました。

## E.31. リリース9.2.18

リリース日 2016-08-11
---------------------

このリリースは9.2.17に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.31.1. バージョン9.2.18への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.11」](#)を参照して下さい。

### E.31.2. 変更点

- ・ 入れ子になったCASE-WHEN式誤評価のおそれがあり、修正されました。(Heikki Linnakangas, Michael Paquier, Tom Lane)

他のCASEのテスト値の副式内に現れるCASE式が、自身のテスト値がnullであるかどうかを取り違える可能性があります。そのうえ、CASE式で使われている等価演算子を実装しているSQL関数のインライン化が、SQL関数本体でCASE式内で呼ばれる関数に誤ったテスト値を渡す原因となる可能性があります。テスト値が異なるデータ型の場合にはクラッシュに至るおそれがあり、さらにそのような状況をサーバメモリの一部を暴露できるように悪用されるおそれがありました。(CVE-2016-5423)

- ・ データベース名とロール名についてクライアントプログラムの特殊文字の扱いを修正しました。(Noah Misch, Nathan Bossart, Michael Paquier)

vacuumdb他、各種クライアントプログラムの多数の箇所が、ダブルクオートやバックスラッシュを含むデータベース名やロール名で混乱するおそれがありました。これを安全にするためクオート規則を厳格にしました。そのうえ、conninfo文字列がこれらプログラムむけにデータベース名パラメータとして使われている場合に、全て確実にそのように正しく扱われるようにしました。

psqlの`¥connect`コマンド、`¥password`コマンドにて、二つ組ダブルクオートの扱いをドキュメントと一致するように修正しました。

psqlの`¥connect`コマンドに、前接続から接続パラメータを再利用するかを明示的に制御できる新たなオプション`-reuse-previous`を導入しました。(これが無い場合は従来通りデータベース名がconninfo文字列とみられるかで判断されます。) これにより、pg\_dumpallスクリプトで特殊文字が含まれるデータベース名の安全な取り扱いが可能になります。

改行・復帰の文字をWindowsで安全にクオートするのは現実的と見られないため、これからはpg\_dumpallはこれら文字を含むデータベース名、ロール名の処理を拒絶します。将来このような名前をサーバ側で拒絶するかもしれませんが、その処置は未だ取られていません。

特殊文字を含む作りこまれたオブジェクト名が、次回のpg\_dumpallなどの定期メンテナンス操作にてスーパーユーザ権限でコマンドを実行させるために使われるかもしれないため、これらはセキュリティ修正とみなされます。(CVE-2016-5424)

- 入れ子になった複合値に適用されるIS NULL/IS NOT NULLの、稀な場合の誤動作を修正しました。(Andrew Gierth, Tom Lane)

SQL標準は全てNULL値の行にはIS NULLはTRUEを返すべきと明記しています(従ってROW(NULL, NULL) IS NULLはTRUE)。しかし、これは再帰的に適用されることを意味しません(従ってROW(NULL, ROW(NULL, NULL)) IS NULLはFALSE)。中核となるエグゼキュータではこれを正しく実現していますが、ある種のプランナ最適化がこのテストを再帰的に扱っていました(そのため両ケースでTRUEになる)。また、contrib/postgres\_fdwがリモート問い合わせで同様の誤動作をする可能性がありました。

- 多すぎるコロソ区切りフィールドを持つIPv6アドレスをinet、cidrデータ型が適切に拒絶するようにしました。(Tom Lane)
- NaN入力座標に対してclose\_ps()(point ## lseg演算子)でのクラッシュを防止しました。(Tom Lane)  
クラッシュするのでなくNULLを返すようにしました。
- to\_number()でのいくつかの1バイトのバッファ超過読み込みを修正しました。(Peter Eisentraut)

いくつかの場合にto\_number()関数が入力文字列から本来よりも1文字多く読んでいました。入力文字列がたまたまメモリ末尾に配置された場合には、クラッシュする小さな可能性があります。

- heap\_update()を通る高価な処理パスの間の安全でない中間状態を回避しました。(Masahiko Sawada, Andres Freund)

これまで、これらの場合は対象タプルを(XMAXをセットすることで)ロックしていましたが、その動作をWAL記録していませんでした。したがって、ページがディスクに溢れて、それからタプル更新が完了する前にデータベースクラッシュが起きたとき、データ一貫性問題の危険がありました。

- 指定された変数がNULL文字列値を持っているときに、postgres -Cでのクラッシュを回避しました。(Michael Paquier)
- VACUUMの間のトランザクションIDの消費を回避しました。(Alexander Korotkov)

VACUUMは一部ケースで現在トランザクションへの不要なXID割り当てを引き起こしていました。通常これは無視してよいものですが、XID周回限度に直面していたなら、周回対策のバキュームの間にさらにXIDを消費することは、甚だ悪い事態です。

- VACUUM FREEZE中にはホットスタンバイの問い合わせのキャンセルを防ぎます (Simon Riggs, Álvaro Herrera)

そうでなければアイドル状態のマスタサーバ上でVACUUM FREEZEが動作すると、スタンバイサーバ上の問い合わせを不必要にキャンセルする可能性があります。

- 手動ANALYZEでカラムリストを指定するとき、テーブルのchanges\_since\_analyzeカウンタをリセットしないようにしました。(Tom Lane)

私たちが一部カラムだけをアナライズするとき、他のカラムむけに定常的な自動アナライズが行われるのを妨げるべきではありません。

- ユニークもしくはほぼユニークでNULL要素を多数持つカラムに対して、ANALYZEのn\_distinctの過剰見積もりを修正しました。(Tom Lane)

NULLが互いに異なる値であるかのように数えられることがあり、いくつかの種類の問い合わせで深刻なプランナの見積もり誤りをもたらしていました。

- 自動VACUUMが複数のワーカを同じ共有カタログのために起動するのを防止しました。(Álvaro Herrera)

通常このバキュームは何にせよ長時間を要さないため、大した問題にはなりません。しかし、ひどく肥大化したカタログの場合、一つを除く全てのワーカが他のテーブルに有益な仕事をする代わりに無駄に待つという結果になりかねません。

- NaNの要素値を含む幾何カラムに対するGiSTインデックス構築で、無限ループを防止しました。(Tom Lane)

- contrib/btree\_ginがありうる最小のbigint値を正しく扱えるように修正しました。(Peter Eisentraut)

- libpqが将来のサーバから正しくサーババージョンを解釈するようにしました。(Peter Eisentraut)

9.6の次のリリースから3パートのバージョン番号に代えて、2パートのバージョン番号に切り替えることが計画されています。このような場合にPQserverVersion()が正しい値を返すことを保証しました。

- ecpgのunsigned long long配列要素むけコードを修正しました。(Michael Meskes)

- pg\_dumpで-c、-Cの両オプションを伴う場合に、求められていないCREATE SCHEMA publicコマンドの出力を回避しました。(David Johnston, Tom Lane)

- pg\_basebackupが圧縮無しの指定として-Z 0を受け付けるようにしました。(Fujii Masao)

- AIXの共有ライブラリをビルドするMakefileのルールをパラレルmakeで安全になるように修正しました。(Noah Misch)

- ビルドディレクトリのパス名が空白文字を含むとき動作するように、TAPテストとMSVCスクリプトを修正しました。(Michael Paquier, Kyotaro Horiguchi)

- デンマーク語、ウェールズ語のロケールについてリグレーションテストを安全にしました。(Jeff Janes, Tom Lane)

これらのロケールの通常と違ったソート規則を働かせる一部データを変更しました。

- ・ タイムゾーンコードのコピーをIANAのtzcode release 2016cに適合するように更新しました。(Tom Lane)  
これはタイムゾーンデータファイルの予測される将来の変更に対応するために必要です。また、通常と異なるタイムゾーンに対応して、いくつかの稀な場合のバグを修正しています。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016fに更新しました。ケメロヴォとノヴォシビルスクの夏時間の変更、アゼルバイジャン、ベラルーシ、およびモロッコの歴史的な修正が含まれます。

## E.32. リリース9.2.17

リリース日

2016-05-12

このリリースは9.2.16に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.32.1. バージョン9.2.17への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.11」](#)を参照して下さい。

### E.32.2. 変更点

- ・ OpenSSLを呼び出す前にそのエラーキューを、既に消去されているとみなすのではなく、消去します。また、必ず後に消去しておくようにします。(Peter Geoghegan, Dave Vitek, Peter Eisentraut)

この変更は、一つのプロセスの中でOpenSSLを使った複数の接続があつて、含まれるコードの全てがエラーキューを消去するとき同一規則に従っていない場合の問題を防ぎます。特に、クライアントアプリケーションがPHPやPython、RubyのOpenSSLラッパーを使ったSSL接続と同時に、libpqでSSL接続を使っているときに、障害が報告されました。拡張モジュールが外にむけたSSL接続をするのであれば、同様にサーバでも似た問題が起こる可能性があります。

- ・ 左外部結合の右手側に入っている完全外部結合でのプランナのエラー「failed to build any N-way joins (N個立ての結合の構築にいずれも失敗しました)」を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 複数階層の入れ子ループプランにおける等価クラス検査の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)

$X.X = Y.Y = Z.Z$ のような、3つ以上からなる変数の等価クラスが与えられると、プランナが全ての変数が実際に等しいようにするために必要な検査の一部を怠る可能性があり、出力される行がWHERE句を満たさない結合をもたらしました。さまざまな理由のため、誤ったプランは実際には滅多に選択されません。そのため、このバグは長い間気づかれずにきました。

- ・ `to_timestamp()`の書式コードTH、th、Y、YYYの誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)



これにより、入力文字列の末尾を超えて進み、次の書式コードでゴミが読まれるおそれがありました。

- `valueoperator ANY (array)`という構造のarray引数が副問い合わせである場合のルールとビューのダンプを修正しました。(Tom Lane)
- `PGCGLTIMEOUT`環境変数が設定されているなら、`pg_regress`がその値による起動タイムアウトを適用するようになりました。(Tom Lane)

これは、最近`pg_ctl`に追加された振る舞いとの一貫性のためで、遅いマシンでの自動テストを容易にします。

- 一つの演算子クラスだけを含む演算子族の拡張への所属を正しくリストアできるように`pg_upgrade`を修正しました。(Tom Lane)

このような場合、演算子族は新しいデータベースにリストアされますが、もはや拡張の一部として記されませんでした。これは直ちには悪影響はありませんが、後に`pg_dump`がリストア時に(無害な)エラーを引き起こす出力を吐き出す原因となりました。

- 9.4のメモリバリアコードの変更を9.2と9.3にバックポートしました。(Tom Lane)

この変更は本来9.4より前のブランチでは必要ありませんでしたが、バリアコードが正しく動くようにする修正を最近、より前のバージョンにパッチとして適用しました。(iccを使用した時の)IA64、HPPA、Alphaプラットフォームのみに影響します。

- `--disable-spinlocks`と設定されたビルドで、使用されるSysVセマフォの数を減らしました。(Tom Lane)
- NetBSDのライブラリ関数との衝突を避けるため、内部関数`strtoi()`の名前を`strtoint()`に変えました。(Thomas Munro)

- Windowsにおけるシステムコール`bind()`と`listen()`からのエラー報告を修正しました。(Tom Lane)

- Microsoft Visual Studioでビルドするときのコンパイラ出力の冗長さを減らしました。(Christian Ullrich)

- Windowsの`FormatMessage()`関数の安全でない可能性のある使用を回避しました。(Christian Ullrich)  
適切に`FORMAT_MESSAGE_IGNORE_INSERTS`フラグを使用します。これに関連した既知の未修整バグはありませんが、注意深くすることは良い考えと思われます。

- タイムゾーンデータファイルを`tzdata release 2016d`に更新しました。ロシア、ベネズエラの夏時間法の変更、当該地域は今では隣接した地域とは異なるタイムゾーンの歴史を持っているという事実を反映させた新しい地域名`Europe/Kirov`、`Asia/Tomsk`が含まれます。

## E.33. リリース9.2.16

リリース日

2016-03-31

このリリースは9.2.15に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

## E.33.1. バージョン9.2.16への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.11](#)」を参照して下さい。

## E.33.2. 変更点

- ・ インデックス付けされたROW()比較におけるNULLインデックス項目の誤った扱いを修正しました。 (Tom Lane)  
ROW(a, b) > ROW('x', 'y')のような行比較を使うインデックス検索は、bカラムでNULL項目に到達すると、以降のaの値に付随した非NULLのbの値があるのを無視して、そこで止まってしまいました。
- ・ 前後に適切なfsync()呼び出しを伴わないファイル名変更による、可能性の低いデータ損失のシナリオを回避するようにしました。(Michael Paquier, Tomas Vondra, Andres Freund)
- ・ サーバのスタートアップ中にpg\_subtransがXID周回に近い場合を、正しく扱うようになりました。 (Jeff Janes)
- ・ localeconv()の出力文字列を2回以上解放しようとしておきる、稀な場合のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ ispell辞書用の接辞ファイルの解析を修正しました。(Tom Lane)  
例えばトルコ語UTF8ロケールのIなど、バイト長が大文字小文字変換で変わる文字が接辞ファイルに何らか含まれていた場合に、動作がおかしくなる可能性がありました。
- ・ ispell辞書ファイルを解析するのにsscanf()を使わないようにしました。(Artur Zakirov)  
これにより(OS Xを含む)FreeBSD派生のプラットフォームにおける移植性の問題を回避します。
- ・ 古いバージョンのWindows(7sp1/2008R2sp1より前)上でAVX対応CPUとVisual Studio 2013でビルドされたPostgresでのクラッシュを回避しました。(Christian Ullrich)  
この修正はVisual Studio 2013のランタイムライブラリのバグの回避策ですが、このバグについてマイクロソフトはこのバージョンでは修正しないと宣言しています。
- ・ マルチバイト文字を適切に扱えるようにpsqlのタブ補完のロジックを修正しました。(Kyotaro Horiguchi, Robert Haas)
- ・ SECURITY LABELについてpsqlのタブ補完を修正しました。(Tom Lane)  
SECURITY LABELの後のタブ押下がクラッシュや不適切なキーワード提示を引き起こす可能性がありました。
- ・ コマンドラインでの指定が無い場合に、pg\_ctlがPGCTLTIMEOUT環境変数による待機タイムアウトを受け付けるようにしました。(Noah Misch)  
これはpostmasterの起動とシャットダウンに対しグローバルに通常より長いタイムアウトを指定できるようにすることで、遅いビルドファームメンバーのテスト実施を容易にします。
- ・ pg\_ctlにおけるWindowsサービス状態の誤った検査を修正しました。(Manuel Mathar)  
前のマイナーリリース群では、ログメッセージをWindowsイベントログに送るかどうかを適切に判断するようにpg\_ctlを修正しようとしていましたが、逆に検査していました。

- ・ `-C`と`-M prepared`のオプション組み合わせを適切に扱うように`pgbench`を修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Perlで、空のPostgres配列を適切に空のPerl配列に変換するようにしました。(Alex Hunsaker)
- ・ PL/Pythonが有効なPython識別子でない関数名をうまく処理できるようにしました。(Jim Nasby)
- ・ `contrib/pgstattuple`の`pgstatindex()`関数が返す統計の複数の誤りを修正しました。(Tom Lane)
- ・ Perl本体からもはや提供されなくなったため、MSVCビルドで`psed`への依存を除去しました。(Michael Paquier, Andrew Dunstan)
- ・ タイムゾーンデータファイルを`tzdata release 2016c`に更新しました。アゼルバイジャン、チリ、ハイチ、パレスチナ、ロシア(アルタイ、アストラハン、キーロフ、サハリン、ウリヤノフスク地域)の夏時間法の変更、加えて、リトアニア、モルドバ、ロシア(カリーニングラード、サマラ、ヴォルゴグラード)の歴史的修正が含まれます。

## E.34. リリース9.2.15

リリース日

2016-02-11

このリリースは9.2.14に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.34.1. バージョン9.2.15への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.11」](#)を参照して下さい。

### E.34.2. 変更点

- ・ 正規表現での無限ループやバッファオーバーランの問題を修正しました。(Tom Lane)  
(正規表現における)ブラケット式の非常に大きな文字範囲が一部ケースで無限ループを、また別ケースでメモリ上書きを引き起こすおそれがありました。(CVE-2016-0773)
- ・ `postmaster.pid`ファイルが削除されたなら、即時シャットダウンを実行するようになりました。(Tom Lane)  
`postmaster`は`postmaster.pid`が引き続き存在していて自身のPIDを含んでいるかを1分毎くらいに確認するようになります。ファイルが無かったりPIDが違っていたなら、SIGQUITを受け取ったのと同様に即時シャットダウンを実行します。この変更の主な動機は失敗したビルドファーム実行を手動調整なしに確実にクリーンアップすることですが、DBAが無理に`postmaster.pid`を削除して新たな`postmaster`を起動したときに悪影響を限定するのにも役立ちます。
- ・ 挿入時に競合条件のため、`SERIALIZABLE`トランザクション隔離モードで直列化例外を捉えそこなうおそれがありました。(Kevin Grittner, Thomas Munro)
- ・ ログを取らないリレーションに対して`ALTER TABLE ... SET TABLESPACE`を行うとき、適切なWALLレコードを出力するのに失敗していたものを修正しました。(Michael Paquier, Andres Freund)

リレーシンのデータについてログを取らないとしても、移動はログ記録されるべきです。さもないと、そのリレーシンはスタンバイがマスタに昇格した後にアクセス不能になるでしょう。

- ・クラッシュリカバリの最後で起こりうる、ログを取らないリレーシンの初期化漏れを修正しました。(Andres Freund, Michael Paquier)
- ・継承されたチェック制約を適切に再構成するようにALTER COLUMN TYPEを修正しました。(Tom Lane)
- ・複合型の所有者を適切に変更するようにREASSIGN OWNEDを修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・データ型、外部データラップ、および、外部サーバの所有者を変更するとき、付与された許可のリストを正しく更新するように、REASSIGN OWNEDとALTER OWNERを修正しました。(Bruce Momjian, Álvaro Herrera)
- ・REASSIGN OWNEDが外部ユーザマッピングについてエラーにするのではなく無視するように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・インデックスの内部統計がとても古いときにGINインデックススキャンの粗悪なプランナコスト見積りが生じるのを防ぐ仕組みをさらに追加しました。(Tom Lane)
- ・インデックスアドバイザープラグインが提案する仮想のGINインデックスにプランナを対応させました。(Julien Rouhaud)

- ・ROW()およびVALUES()リスト内にある行全体の変数のダンプを修正しました。(Tom Lane)
- ・numericの除算で内部オーバーフローの可能性のあるのを修正しました。(Dean Rasheed)
- ・正規表現の先行検索制約の括弧内における制限の強制を修正しました。(Tom Lane)

マニュアルによれば、先行検索制約に後方参照を含めることは許されていませんし、また、先行検索制約内の括弧は常に捕捉されません。しかしながら、括弧に入れられた副式の中ではこれらのケースを適切な処理に失敗していて、予期せぬ結果をもたらしていました。

- ・正規表現のインデックススキャン範囲への変換で、先行検索制約を含む正規表現にて不正な範囲が生じるおそれがありました。(Tom Lane)
- ・正規表現コンパイラが制約アークのループを処理するように修正しました。(Tom Lane)

CVE-2007-4772 対応で加えられたコードは、不完全でかつ正しくありませんでした。複数状態に影響を与えるループを処理できません。また、(アサート無しのビルドであれば悪い結果には見えないけれども)アサート失敗を引き起こす可能性がありました。複数状態ループにより、コンパイラがキャンセルされるか、状態数が多すぎるというエラー条件に達するまで走り続ける可能性がありました。

- ・正規表現コンパイラのメモリ使用計算を改善しました。(Tom Lane)

本修正により、これまで途方もない時間とメモリを使っていたいくつかのケースで、「regular expression is too complex」(正規表現が複雑すぎます)というエラーを出します。

- ・正規表現コンパイラの性能を改善しました。(Tom Lane)

- ・log\_line\_prefixでのエスケープ%hおよび%rをlog\_connectionsによるメッセージ出力でも機能するようにしました。(Tom Lane)

これまで、%hと%rは新セッションがログメッセージ「connection received」を出力した直後から働き始めていました。これからはそのメッセージにおいても機能します。

- Windowsで共有メモリマッピングハンドルを必要としない子プロセスでハンドルを確実に閉じるようにしました。(Tom Lane, Amit Kapila)

この見落としは、`logging_collector`をonにしていたとき常に、クラッシュからのリカバリ失敗をもたらしました。

- WindowsにおけるノンブロッキングモードでソケットのEOF検知に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

この問題が9.5より前のブランチで起きるかは完全には明確ではありませんが、起きるとすれば、その症状はwalsenderプロセスが接続の喪失に気づくのではなく際限なく待つというものでしょう。

- SSPI認証のときにトークンハンドルのリークを防ぐようになりました。(Christian Ullrich)

- `psql`で、ターミナルウィンドウのサイズが変わったとき、`libreadline`のスクリーンサイズ認識を確実に更新するようにしました。(Merlin Moncure)

これまで、問い合わせ出力の間にウィンドウがリサイズされた場合、`libreadline`は気づかず、その後の複数行の問い合わせの入力において奇妙な振る舞いをもたらしていました。

- `psql`の`%det`コマンドが、そのパターン引数を潜在的にスキーマ修飾パターンを伴う他の`%d`コマンドが行うのと同様に解釈するように、修正しました。(Reece Hart)

- `psql`の`%c`コマンドで、以前の接続がUNIXソケット経由であってコマンドが新たなホスト名と同ユーザ名を指定しているときの、クラッシュの可能性を回避しました。(Tom Lane)

- `pg_ctl start -w`で子プロセス状態を、ヒューリスティックに頼るのではなく直接検査するようにしました。(Tom Lane, Michael Paquier)

これまでは、`pg_ctl`は新たなpostmasterは`postmaster.pid`を常に5秒以内に作るという想定に依存していました。しかし、これは高負荷システムでは失敗するおそれがあり、`pg_ctl`がpostmaster起動に失敗したと間違っ報告する原因になります。

Windows以外では、この変更は他のこのようなコマンドの直後に実行した`pg_ctl start -w`が確実に失敗することも意味します。対してこれまでは、最初のコマンドから2秒以内に実行したなら成功が報告されていました。

- `pg_ctl start -w`で、ワイルドカードの監視アドレスをpostmasterに接続するのに使わないようにしました。(Kondo Yuta)

Windowsでは、`listen_addresses`に`0.0.0.0`または`::`が設定してあるとき、接続用アドレスとして機能しないこれらの値をそのままに使用しようとするため、`pg_ctl`はpostmaster起動の検出に失敗していました。代わりにそれぞれ`127.0.0.1`または`::1`を使うものとするのが適正でした。

- Windowsの`pg_ctl`で出力先をどこにするか決めるのに、標準出力先が端末であるかを確認するのではなく、サービス状態を確認するようになりました。(Michael Paquier)

- `pg_dump`と`pg_basebackup`で8GBを超えるtarアーカイブ要素を扱うのにGNU慣習を採用しました。(Tom Lane)

`tar`ファイル形式のPOSIX標準ではアーカイブ要素ファイルが8GBを超えることを許していませんが、ほとんどの現代の`tar`実装はそれを改善した拡張をサポートしています。この拡張を採用したので、`-Ft`指定の`pg_dump`はデータが8GB以上のテーブルでもはや失敗しませんし、また、`pg_basebackup`は8GBより大きいファイルを扱えます。加えて、いくつかのプラットフォームで4GBから8GBの要素ファイルで失敗をもら

---

たすおそれのある移植性の問題を修正しました。この問題は読めないバックアップファイルのため潜在的に回復できないデータ損失をもたらす可能性があります。

- ・ 拡張の要素オブジェクトの処理に関するpg\_dumpの様々な例外的な不具合を修正しました。(Tom Lane)
- ・ パラレルpg\_restoreのとき起こりうる失敗を防ぐため、pg\_dumpがビューのトリガにそのルールの後処理される必要ありと印づけするようにしました。(Tom Lane)
- ・ pg\_dumpでリレーションのオプション値が確実に適切に引用符付けされるようにしました。(Kouhei Sutou, Tom Lane)

単純な識別子や数値でないreloption値は、pg\_dumpにより発行されるCREATE文の構文エラーでダンプ/リロードの失敗をもたらすおそれがありました。PostgreSQL本体で現在サポートされるreloptionでは問題ありませんが、拡張では問題を引き起こすreloptionが許されている可能性があります。

- ・ Windowsにおいてpg\_upgradeのファイルコピーをするコードを、適切にエラー処理するように修正しました。(Bruce Momjian)
- ・ pgbenchでスクリプトに記述された除算または剰余の演算子の評価における例外的なオーバーフロー状態に対する防御策を導入しました。(Fabien Coelho, Michael Paquier)
- ・ pg\_receivexlogおよびpg\_recvlogicalにより出力されるメッセージのローカライズ失敗を修正しました。(Ioseph Kim)
- ・ plpython2とplpython3を両方使うときのダンプ/リロード問題を回避しました。(Tom Lane)  
 (二つのバージョンのlibpythonは安全に並行して使用できないので)同一セッションではだめですが、原則としてはPL/Pythonの両バージョンは同じデータベース内で利用可能です。しかしながら、pg\_restoreとpg\_upgradeの両者は、同一セッションの制限に抵触する動作をします。チェックのタイミングを変えることでこれを回避しました。
- ・ Python 3.5で通るようにPL/Pythonのリグレッションテストを修正しました。(Peter Eisentraut)

- ・ ある種のPL/Javaパラメータがスーパーユーザ以外から設定されることを防止しました。(Noah Misch)  
 この変更はPL/Javaのセキュリティ障害(CVE-2016-0766)を緩和します。PL/Javaではそれらパラメータをスーパーユーザのみとすることで障害は修正されています。PL/JavaよりもPostgreSQLをより頻繁にアップデートするサイトのセキュリティ危険性を防ぐため、本体コードでもこれらパラメータを認識するようにしました。

- ・ libpqのメモリ不足状況の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Amit Kapila, Heikki Linnakangas)
- ・ ecpgが生成するtypedef文で引数の順序を修正しました。(Michael Meskes)
- ・ ecpgのPGTYPESnumeric\_from\_double()で%fでなく%g書式を使うようにしました。(Tom Lane)
- ・ プリプロセッサ命令行から次の行へと継続されるコメントが含まれないようにecpgで供給されるヘッダファイルを修正しました。(Michael Meskes)

このようなコメントはecpgに受け付けられません。ecpg自体が変更されるべきかまだ明らかではありません。

- ・ contrib/pgcryptoのcrypt()関数を問い合わせキャンセルで確実に中断できるようにしました。(Andreas Karlsson)

- ・ 2.5.xより後のflexバージョンに対応しました。(Tom Lane, Michael Paquier)  
現在、flex 2.6.0がリリースされていて、ビルドスクリプトのバージョンチェックは調整する必要がありました。
- ・ PGXSビルドで見つけられる場所にmissingスクリプトを設置するようにしました。(Jim Nasby)  
bisonのようなビルドツールが存在しないマシンでのPGXSビルドにおいて、まっとうな振る舞いを可能にします。
- ・ MSVCビルドにてインストールされるヘッダファイル群にdynloader.hが確実に含まれるようにしました。(Bruce Momjian, Michael Paquier)
- ・ 現在のlibxml2の動作に適合するように別種のリグレーションテスト予想出力ファイルを追加しました。(Tom Lane)  
libxml2におけるCVE-2015-7499の修正により、これまで出力していた一部ケースでエラーコンテキスト報告を出力しなくなります。これは障害に見えますが、私たちはおそらくしばらくは我慢する必要があり、対処しました。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016aに更新しました。ケイマン諸島、メトラカトラ、ザバイカリエ地方(Zabaykalsky Krai)の夏時間法の変更、パキスタンの歴史的な訂正が適用されています。

## E.35. リリース9.2.14

リリース日 2015-10-08
---------------------

このリリースは9.2.13に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.35.1. バージョン9.2.14への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.11」](#)を参照して下さい。

### E.35.2. 変更点

- ・ 短すぎるcrypt()のソルトを検出して報告するようにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Josh Kopershmidt)  
ある種の無効なソルト引数はサーバをクラッシュさせるか、わずかなバイト数のサーバメモリを露出させました。機密情報を露出するバイト列に在るように配置する攻撃の可能性は排除しませんが、ありそうにないと考えられます。(CVE-2015-5288)
- ・ 外側サブトランザクションに属するポータル(カーソル)がエラーになった後の、サブトランザクションのクリーンアップ処理を修正しました。(Tom Lane, Michael Paquier)

---

外側サブトランザクションのカーソルで実行された関数が、内側サブトランザクションで作られたリレーションを参照することで、アサート失敗かクラッシュを引き起こすことがありました。

- ・ リレーションキャッシュ「initファイル」へのリレーションの書き込みを修正しました。(Tom Lane)

直近のマイナーリリースでの修正の誤りにより、`pg_trigger_tgrelid_tgname_index`をinitファイルから除外していました。その後のセッションはこのことを検出して、initファイルが壊れているとみなして黙ってファイルを無視します。結果としてセッション開始時間が顕著に劣化しました。本バグの修正に加えて、似たような将来の誤りが見つかりやすくなるように防止策をいくつか導入しました。

- ・ SPIクエリ結果に多数のタプルを挿入するときの  $O(N^2)$  の振る舞いを防止しました。(Neil Conway)
- ・ 読まれていない通知が多数あるときのLISTEN開始時間を改善しました。(Matt Newell)
- ・ 9.3時代に加わったリソース所有者ごとのロックキャッシュをより前のバージョンに適用しました。(Jeff Janes)

`pg_dump`が多数のテーブルをダンプしようとするとき、性能を大幅に改善します。

- ・ SSL再ネゴシエーションをデフォルトで無効にしました。(Michael Paquier, Andres Freund)

SSL再ネゴシエーションの使用は理論的には良い考えですが、OpenSSLライブラリに因るものと私たちのライブラリの使い方に因るものの両方で実際のところ多くのバグが見られました。再ネゴシエーションは9.5以降では完全に取り除く予定です。古いバージョン系列では `ssl_renegotiation_limit`のデフォルト値をゼロ(無効)に変更するだけとします。

- ・ `*_freeze_max_age`パラメータの下限値を下げました。(Andres Freund)

これは主として関連する振る舞いのテストの所要時間を短くするものですが、限られたディスク領域でインストールする際にも有益と思われる。

- ・ サーバクラッシュを防ぐため、`wal_buffers`の最大値を2GBに制限しました。(Josh Berkus)
- ・ `numeric`値の掛け算における稀な内部オーバーフローを修正しました。(Dean Rasheed)
- ・ レコード型、範囲型、`json`、`jsonb`、`tsquery`、`ltxtquery`、および、`query_int`に含まれる起こりにくいスタックオーバーフローを予防しました。(Noah Misch)
- ・ 日付時刻の入力でDOWとDOYの扱いを修正しました。(Greg Stark)

これらのトークンは日付時刻値では使えないはずですが、これまでは「invalid input syntax」でなく、意味の分からない内部エラーメッセージになっていました。

- ・ 正規表現照合処理中における、問い合わせのキャンセルの検査を更に追加しました (Tom Lane)
- ・ 正規表現、SIMILAR TO、および、LIKEの照合に再帰深度の保護を加えました。(Tom Lane)

ある種の検索パターンと低いスタック深度制限によりスタックオーバーランクラッシュを引き起こすことがありました。

- ・ 正規表現の実行での無限ループの可能性を修正しました。(Tom Lane)

一見ゼロ長文字列にマッチできそうで実際には後方参照のためにマッチしない検索パターンで、無限ループになるおそれがありました。



- 
- ・ 正規表現の実行で、たとえマッチがゼロ長であったとしても、量指定子を含む括弧で補足されたマッチデータを正しく記録するようにしました。(Tom Lane)
  - ・ 正規表現のコンパイルでメモリ不足による障害を修正しました。(Andreas Seltenreich)
  - ・ 正規表現実行での稀なメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
  - ・ トランザクションがアボートした際のロック解放処理における稀なメモリ不足時の障害を修正しました。(Tom Lane)
  - ・ 小さい`work_mem`設定でタプルストアを使用するときに、「unexpected out-of-memory situation during sort」エラーになるのを修正しました。(Tom Lane)
  - ・ `qsort`での大変稀なスタックオーバーランを修正しました。(Tom Lane)
  - ・ 大きな`work_mem`設定でハッシュジョインの際に「invalid memory alloc request size」エラーになるのを修正しました。(Tomas Vondra, Tom Lane)
  - ・ プランナに関するいくつかのバグを修正しました。(Tom Lane)

これらの誤りは間違ったクエリプランを導き、不適切な結果やアサート有効ビルドにおけるアサート失敗、あるいは、「could not devise a query plan for the given query」、「could not find pathkey item to sort」、「plan should not reference subplan's variable」、「failed to assign all NestLoopParams to plan nodes」などの奇妙なプランナエラーになりました。問題を明らかにしたファズテストを行った Andreas SeltenreichとPiotr Stefaniakに感謝しなければいけません。

- ・ 大きな継承セット上のUPDATE/DELETEに対するプランナの性能を改善しました。(Tom Lane, Dean Rasheed)
- ・ スタンバイ昇格のトリガファイルがpostmaster起動時に確実に削除されるようにしました。(Michael Paquier, Fujii Masao)

新たなスタンバイサーバを初期化するのに使われるデータベースバックアップにトリガファイルが在ったとき、望まない昇格が起きるのを防ぎます。

- ・ postmasterシャットダウンの際、`postmaster.pid`ファイルを削除する前に、確実にソケット毎のロックファイルが削除され、リッスンソケットが閉じられるようにしました。(Tom Lane)

外部スクリプトが`pg_ctl stop`が戻ってすぐに新たなpostmasterを起動しようとする場合の、競合状態による失敗を防ぎます。

- ・ postmasterにおけるクラッシュリカバリ中のスタートアッププロセスのクラッシュの扱いを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュリカバリサイクルの中で、スタートアッププロセスがデータベース一貫性の復旧無しにクラッシュした場合、一般的に再クラッシュとなるだけの新たなスタートアッププロセスを起動しようとして無限ループをもたらしていました。

- ・ 自動バキュームワーカーにシグナルを送ろうとしてそのプロセスが既になくなっていない場合にWARNINGを出さないようにしました。また、そのようなシグナルに関連するログ冗長性を減らしました。(Tom Lane)
- ・ サーバ時計の時刻が大幅に戻ったときに自動バキュームランチャーが過度に長く休止するのを防止しました。(Álvaro Herrera)

- GINインデックスの挿入保留リストのクリーンアップがキャンセル要求により割り込みできることを確実にしました。(Jeff Janes)
- GINインデックスで全ゼロページを再利用可能にしました。(Heikki Linnakangas)  
そのようなページはクラッシュ後に取り残されるかもしれませんでした。
- SP-GiSTインデックスで全ゼロページの扱いを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
VACUUMはこのようなページを再利用しようとしていましたが、クラッシュ安全ではない方法で行っていました。
- subtrans/multixactの切捨て処理で、「apparent wraparound」に関する警告となる以外には無害な境界条件エラーを修正しました (Thomas Munro)
- PL/pgSQLのエラーコンテキストメッセージにて、文の種類CONTINUE、MOVEの誤報告を修正しました。(Pavel Stehule, Tom Lane)
- 非ASCIIのエラーメッセージ文面を正しく扱うように PL/Perlを修正しました。(Alex Hunsaker)
- record結果の文字列表現を返すときの PL/Pythonのクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- PL/Tclにてmalloc()呼び出しの失敗チェックを怠っているいくつかの箇所を修正しました。(Michael Paquier, Álvaro Herrera)
- contrib/isnで、979で始まるISBN-13番号の出力を修正しました。(Fabien Coelho)  
(9790ではなく)979から始まるEANはISBNと見做せますが、それらは10桁形式ではなく、新しい13桁形式で出力されなければいけません。
- contrib/sepysqlでのSELECT INTO文の扱いを修正しました。(Kohei KaiGai)
- libpqのメモリ不足状態の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Heikki Linnakangas)
- ecpgにおいて、メモリリークとメモリ不足チェックの欠落を修正しました。(Michael Paquier)
- 数値出力のロケールを意識した書式整形について、psqlのコードを修正しました。(Tom Lane)  
¥pset numericlocale on で実行される書式整形のコードは、べき指数を持つけれども小数点を持たない数値など、一部のまれなケースで誤っていました。moneyデータ型の既にローカライズされた出力を壊すこともありました。
- 現在の接続が無いときの¥cコマンドでpsqlがクラッシュするのを防止しました。(Noah Misch)
- pg\_dumpが継承されたテーブルのNOT VALIDのCHECK制約を正しく扱うようにしました。(Tom Lane)
- pg\_dumpのディレクトリ出力フォーマットにおいて、デフォルトのzlib圧縮レベルの選択を修正しました。(Andrew Dunstan)
- tar形式出力でのpg\_dumpで作られる一時ファイルを全ユーザから読み取り可能にしないようにしました。(Michael Paquier)
- postgresまたはtemplate1データベースがデフォルトテーブルスペース以外にある場合に対応するように、pg\_dumpとpg\_upgradeを修正しました。(Marti Raudsepp, Bruce Momjian)

- ・ 特定の権限タイプを持つには古すぎるサーバからダンプするときに、pg\_dumpがオブジェクト権限を正常に扱うように修正しました。(Tom Lane)

9.2以前のサーバからデータ型をダンプするとき、および、関数や手続き言語を7.3以前のサーバからダンプするとき、pg\_dumpは所有者の付与できる権限を剥奪して、代わりにPUBLICに全ての権限を与えるようなGRANT/REVOKEコマンドを生成していました。ここでの権限に含まれるのはUSAGEとEXECUTEだけなので、これはセキュリティ問題ではありませんが、まったく驚くべき旧システム挙動の表現です。この場合はデフォルト権限状態のままにするように修正しました。

- ・ pg\_dumpがシェル型をダンプするように修正しました。(Tom Lane)

シェル型(未定義のデータ型)は大して有用ではありませんが、それでもpg\_dumpはダンプすべきでした。

- ・ pg\_dumpとその他いくつかのクライアント側プログラムの、様々なちよつとしたメモリリークを修正しました。(Michael Paquier)

- ・ AIXのネイティブアセンブラと互換性を持つように、PPCハードウェアむけのスピンロックのアセンブラコードを修正しました。

gccが一般的になりつつあるネイティブアセンブラを使う構成である場合に、gccでのビルドができませんでした。

- ・ AIXで、単にそれが安全に使えるとみなすのではなく、-qlonglongコンパイラオプションのテストをします。(Noah Misch)

- ・ AIXで、実行時に解決されるシンボルを許可する-Wl, -brtl libリンクオプションを使います。(Noah Misch)

Perlでは5.8.0以降からこの機能に依存しています。

- ・ コンパイラバグのため、32bit xlcでインライン関数展開を使わないようにしました。(Noah Misch)

- ・ いくつかのSolarisバージョン上で、必要に応じてsched\_yield()のためにlibrtを使用します。(Oskari Saarenmaa)

- ・ Windowsのinstall.batスクリプトが空白文字を含む対象ディレクトリ名を扱えるように修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ・ PostgreSQLバージョン番号の数値形式(90405など)を拡張モジュールのMakefileで変数VERSION\_NUMとして容易に利用可能にしました。(Michael Paquier)

- ・ タイムゾーンデータファイルを、ケイマン諸島、フィジー、モルドバ、モロッコ、ノーフォーク島、北朝鮮、トルコ、ウルグアイの夏時間規則を変更したtzdata release 2015gに更新しました。また、カナダ・ノーザンロッキーのための新しいタイムゾーン名America/Fort\_Nelsonが加わっています。

## E.36. リリース9.2.13

リリース日

2015-06-12

このリリースは9.2.12に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

## E.36.1. バージョン9.2.13への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.11](#)」を参照して下さい。

## E.36.2. 変更点

- ・ 稀にリレーションキャッシュ初期化ファイル無効化に失敗するのを修正しました。(Tom Lane)

ちょうど悪いタイミングの同時動作で、システムカタログのVACUUM FULLが、新たなセッションのためにキャッシュ読み込み動作を避けるのに使われる「initファイル」の更新に失敗することがありました。この結果、後のセッションがそのシステムカタログに全くアクセスできなくなってしまう。これはとても古くからのバグですが、起こすのが難しく、最近まで再現できるケースが見つかりませんでした。

- ・ 新たなセッション開始とCREATE/DROP DATABASEとの間のデッドロックを回避しました。(Tom Lane)

DROP DATABASEコマンドの対象であるか、または、CREATE DATABASEコマンドでのテンプレートであるデータベースに対する新たなセッション開始が、5秒待った後、たとえ新たなセッションがその前に終了していたとしても、失敗する可能性があります。

## E.37. リリース9.2.12

リリース9.2.12

2015-06-04

このリリースは9.2.11に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

## E.37.1. バージョン9.2.12への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.2.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.11](#)」を参照して下さい。

## E.37.2. 変更点

- ・ クラッシュ再起動にてデータディレクトリをfsyncするときの失敗を回避しました。(Abhijit Menon-Sen, Tom Lane)

前のマイナーリリースで私たちはクラッシュ後にデータディレクトリ中のすべてにfsyncをする修正を加えました。残念ながらそれはあらゆるエラー状態に 대응することができず、全く無害な問題にもかかわらず、そのためにサーバ起動を妨げていました。一例としては、サーバでSSL証明書ファイルを書き込み不可とするのは一般的であるにもかかわらず、一部のプラットフォームでデータディレクトリ内の書き込み不可ファイルが再起動

を妨げるおそれがありました。この振る舞いを、権限上の失敗は概ね無視し、他種の失敗もログ出力しても処理継続を妨げないように、修正しました。

- ・ `pg_get_functiondef()`を設定されているなら関数のLEAKPROOF属性を表示するように修正しました。(Jeevan Chalke)
- ・ OpenBSDにおけるconfigureのスレッド対応したlibpythonへのリンクを禁止する検査を取り除きました。(Tom Lane)

この制限で防止を意図していた失敗は、現在のOpenBSDバージョンではもはや問題なくなっていると考えられます。

- ・ libpq でTLSプロトコルのv1以降を利用できるようにしました。(Noah Misch)

長い間、libpqはTLS v1のみのプロトコルが利用できるようにコーディングされていました。今ではTLSの新しいバージョンは一般的になったため、最新の一般的にサポートされているTLSバージョンでサーバと調停することを許可しました。(PostgreSQLサーバはすでに調停することは可能であったため、サーバサイドの変更は必要ありませんでした。) これは9.4.0ですでにリリースされている変更の、より前のバージョンへのパッチです。

## E.38. リリース9.2.11

リリース日

2015-05-22

このリリースは9.2.10に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.38.1. バージョン9.2.11への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、`contrib/citext`の`regexp_matches()`関数を利用している場合は、以下にある関連する変更履歴項目を確認してください。

また、9.2.10よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.10」](#)を参照して下さい。

### E.38.2. 変更点

- ・ 認証タイムアウトになる直前にクライアントが切断したときにクラッシュする可能性を防止しました。(Benkocs Norbert Attila)

タイムアウト割り込みがセッション切断処理の途中で生じると、SSL関連状態が二重に解放するおそれがあり、典型的にはクラッシュを引き起こし、そのために他のセッションでもサービス不能を引き起こします。実験では認証されていないリモート攻撃者がある程度一貫して本障害を引き起こすことができたため、セキュリティ問題として扱います。(CVE-2015-3165)

- ・ システムコールのエラー判定を改善しました。(Noah Misch)

snprintf()の代替実装は下にあるシステムライブラリ呼び出しから報告されるエラーの確認を怠っていました。主な問題はメモリ不足状況を見逃すおそれがあったことです。実装コードがバッファが上書きされていないのを上書きされたこととみなしていることにより、最悪の場合には情報露出をもたらすおそれがありました。また、他のシステムライブラリ関数呼び出しでも、エラーチェックをしていないセキュリティに関連した箇所が少しありました。

いくつかの\*printf()族関数の呼び出しで、メモリ不足エラーがちょうど悪いときに起きた場合に情報露出する脆弱性がある可能性が残ります。私たちはリスクは大きくないと判断しましたが、該当箇所の分析は継続します。(CVE-2015-3166)

- contrib/pgcryptoで、復号失敗を報告するメッセージを「Wrong key or corrupt data」(誤ったキーまたは不正なデータ)に統一しました。(Noah Misch)

以前は、間違ったキーによる復号の場合には異なったエラーメッセージが報告されていました。この様なエラーメッセージの違いは、他システムからキーを復元しようとする攻撃者への助けになるとみられます。pgcryptoのこの振る舞いが攻撃に利用できるかは不明ですが、一つの何にでも当てはまるメッセージを使う方がリスクを避けるのにより良いと考えられます。(CVE-2015-3167)

- contrib/citextのregexp\_matches()関数の誤った宣言を修正しました。(Tom Lane)

この関数は本体関数と同様にsetof text[]を返すべきでしたが、誤って単にtext[]を返すように宣言されていました。この誤りは二つの結果をもたらしました。第一にマッチするものが無いときに空集合(ゼロ行)を得るべきところ、スカラnullを得ます。第二にたとえ複数のマッチがあったとしても一つの結果配列しか得られないことから、gフラグが事実上無視されていました。

この振る舞いは明らかにバグですが、以前の振る舞いに依存したアプリケーションがありえます。そのため、PostgreSQL 9.5になるまでは関数宣言はデフォルトでは変更しません。9.5より前の系列では、従来の振る舞いがcitext拡張モジュールのバージョン1.0として存在し、その一方で私たちは正しい宣言をバージョン1.1として提供します(これはデフォルトではインストールされません)。9.5より前の系列で修正を適用するには、citextをインストールした各データベースでALTER EXTENSION citext UPDATE TO '1.1'を実行します(必要に応じて1.0に戻す「UPDATE」も可能です)。どちらの方向にバージョン変更する場合でも、citextのregexp\_matches()関数を使った全てのビューやルールを削除して再作成する必要があることに注意してください。

- HOT更新後の遅延排他制約の誤った検査を修正しました。(Tom Lane)

遅延排他制約に違反する可能性のある新しい行が同じトランザクションで後でHOT更新された(インデックスが付かない列の更新でその行が同テーブルページ内に格納できた)場合、後に削除される行が、新たな行と当初に衝突していた場合でも、排他制約は最後に行われる検査で違反を報告することがありました。

- スタースキーマ風の問い合わせのプラン作成を修正しました。(Tom Lane)

大きなテーブルの効率的なスキャンでは時に、二つ以上の他テーブル(一般にはディメンションテーブル、それらのキーは大きいファクトテーブルでインデックス付けが必要)から供されるインデックスパラメータが要求されます。プランナはこのようなプランを探さなければいけません、過度に制限的な検索ヒューリスティックがこれを妨げていました。

- 他の外部結合に対する anti-join (NOT EXISTS 結合) の不適切な配置換えを防止しました。(Tom Lane)

プランナのこの誤りにより「could not find RelOptInfo for given relids」エラーが見られましたが、しかし時には誤ったクエリプランが一貫性チェックを通過して、黙って誤ったクエリ出力が生じることがあると考えられます。

- ・ 外部結合プランノードでの部分式の誤ったマッチングを修正しました。(Tom Lane)  
これまでは、字面として同一の非STRICTの部分式が外部結合の上位と下位の両方で使われているとき、プランナが結合の下位で計算した値を再利用しようとすることがありましたが、エグゼキュータは外側の行にマッチしない場合は値をNULLに強制するはずなので、これは正しくありません。
- ・ 結合順序のヒューリスティックが失敗した場合に対応できるようにGEQOプランナを修正しました。(Tom Lane)  
この誤りがLATERALを含む問い合わせでエラー「failed to join all relations together」(全てのリレーションを一緒に結合するのに失敗しました)を導くのが見かけられ、また、そのほかの場合でも起きるようです。
- ・ max\_prepared\_transactionsが小さすぎるとき、PostgreSQL起動時にデッドロックの可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ タイムライン切り替え後、使えない事前割り当てされたWALファイルをアーカイブしないようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 「cannot GetMultiXactIdMembers() during recovery」(リカバリ中にGetMultiXactIdMembers()は実行できません)というエラーが発生しないようにしました。(Álvaro Herrera)
- ・ クラッシュ後に再帰的にfsync()を行うようにしました。(Abhijit Menon-Sen, Robert Haas)  
これにより別のクラッシュがすぐ後に生じた場合でも一貫性を確実にします(問題となるのは二番目のクラッシュが単なるデータベースクラッシュではなくシステムレベルのクラッシュである場合です)。
- ・ SIGTERMシグナルを受け取った後にエラーが起きた場合に、autovacuumランチャープロセスがシャットダウンに失敗する可能性があったのを修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ LockBufferForCleanup()で予期せぬシグナルに対応するようにしました。(Andres Freund)  
この誤りは「multiple backends attempting to wait for pincount 1」(複数バックエンドがピンカウント1を待とうとしています)という偽性のエラーをひき起こすことがあります。
- ・ 行全体の参照を含むチェック制約の付いたテーブルに対するCOPY IN実行時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)  
知られている失敗ケースでは9.4以上のみクラッシュしますが、非常に似たコードが9.3と9.2にあるので、これらのバージョン系列も同様に修正します。
- ・ read-only であるトランザクションのコミットにおいては、当該のユーザに限り、WALフラッシュや同期レプリケーションを待たないようにしました。(Andres Freund)  
これまでは、HOTページ掃除のためにWALを書くトランザクションのコミットにて遅延がおきる可能性があり、全スタンバイがダウンしている場合には、セッションが開始時に固まってしまうなどの望ましくない結果に至りました。同期レプリケーションのときのキャッチアップ割り込み処理でもセッションが固まることがありました。本修正はこれらの問題を解消します。
- ・ 一時テーブル上のハッシュインデックスを操作するときに生じるクラッシュを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 他プロセスが同時にインデックスを変更している場合、ハッシュインデックスのバケツ分割に失敗する可能性があり、修正しました。(Tom Lane)

- ・ インデックス式のANALYZE中に割り込みを検査するようにしました。(Jeff Janes)  
ANALYZEではインデックスの式を何度も実行します。こういった式の中に遅い関数があった場合、ANALYZEをループが終わる前にキャンセルできることが望まれます。
- ・ SELECT FOR UPDATE、UPDATE、または、DELETEでの行ロック後にREAD COMMITTED再チェックが生じたときに、外部テーブルのtableoidが確実に正しく報告されるようにしました。
- ・ 外部サーバユーザマッピングのオブジェクト説明文字列にターゲットサーバ名を追加しました。(Álvaro Herrera)
- ・ Kerberos/GSSAPI/SSPI認証を使うとき、include\_realmを1に設定することを推奨します。(Stephen Frost)  
これが無いと、他レームからの同名ユーザが区別できません。当面はドキュメント変更のみですが、これはPostgreSQL 9.5でデフォルト設定になります。
- ・ IPv4のpg\_hba.conf項目をIPv4-in-IPv6アドレスと照合する実装を除去しました。(Tom Lane)  
この実装は2003年にその時の一部のLinuxカーネルでIPv4-in-IPv6アドレスを持ちながらIPv4接続を報告するというレポートに応じて追加されました。しかしながら、このロジックは9.0で凶らずも壊れていました。それ以来、どこにも苦情が無いことは、それがもう必要でないことを示しています。現在、壊れた実装が一部システムでクラッシュをひき起こすという報告がされているので、これを修正するのではなく、単に除去します(私たちが修正することを選んだなら、それはIPv4のpg\_hba.conf項目の現在の意味に対する、微妙で潜在的にセキュリティ影響のある変更に向かい、これはマイナーリリースで行うこととして良いことではありません)。
- ・ レプリケーションコマンドIDENTIFY\_SYSTEMでWAL挿入でなくWALフラッシュ位置を報告するようにしました。(Heikki Linnakangas)  
これによりpg\_receivexlogの起動失敗の可能性を回避します。
- ・ Windows でサービスシャットダウンするときに、サービスが早くに強制終了されてしまうのを防ぐために、サービスコントロールマネージャに周期的に状態更新を送るようにしました。また、pg\_ctlが確実にシャットダウンを待つようにしました。(Krystian Bigaj)
- ・ libpqのノンブロッキングモードを使うとき、ネットワークデッドロックの危険性を軽減しました。(Heikki Linnakangas)  
大きいデータを送るとき、サーバが出力をブロックするほどの応答データを送ってくる場合には、時々に入力バッファが捌けることが重要です(典型的なシナリオは、サーバがCOPY FROM STDINの実行中に連続してNOTICE メッセージを送ってくる場合です)。このとき、通常のブロッキングモードなら適切に動作しますが、ノンブロッキングモードの場合はそうではありません。私たちはlibpqを日和見的に可能なときに入力を排出するように修正しましたが、この問題に対する完全な対策にはアプリケーションの協力が必要です。アプリケーションは write-ready 状態だけでなく、read-ready に気を付けなければならず、read-ready に応じて確実にPQconsumeInput()を呼ばなければいけません。
- ・ libpqにおけるURI接続文字列の空値の構文解析誤りを修正しました。(Thomas Fanghaenel)
- ・ ecpgで配列の扱いが修正されました。(Michael Meskes)
- ・ ¥connectの最初の引数として、URIと接続文字列を正常に扱えるようにpsqlを修正しました。(David Fetter, Andrew Dunstan, Álvaro Herrera)



この構文は(ドキュメント化されていませんが)永らく受け入れられてきました。しかし、これまで一部パラメータにて与えられた文字列でなく以前の接続から取得されることがあり、これは望ましくない動作であると合意されています。

- 一部のプラットフォームでpsqlから終了時に~/ .psql\_historyを書くのに失敗したという間違ったエラーメッセージがでるのを抑止しました。(Tom Lane)

この誤動作はとても古いバージョン(2006年より前)のlibeditのバグを回避するために引き起こされました。私たちはその回避策を取り除くことで修正しました。このことで古いバージョンのlibeditを使っている場合、同様の障害を引き起こします。ライブラリをアップグレードするかlibreadlineを使うことを推奨します。

- pg\_dumpのシステム提供されたダンプ不要のキャストを判断する規則を修正しました。(Tom Lane)
- pg\_dumpで、-Fd と一緒に指定された場合に -Z 圧縮レベル オプションを尊重するように修正しました。(Michael Paquier)
- pg\_dumpを、ダンプ順序の選択で、拡張モジュールの設定テーブル間の外部キー関係を考慮するようにしました。(Gilles Darold, Michael Paquier, Stephen Frost)

この誤りで、外部キー制約が一時的に違反になるために再ロードできないダンプを作ってしまう可能性があります。

- VALUES (...) だけであるけれどカラム別名を持つビューのダンプについて修正しました。(Tom Lane)
- pg\_upgradeで、新たなクラスタのタイムラインを強制的に1にするようにしました。(Bruce Momjian)  
この変更は、WALヒストリファイルが無いという誤ったエラーによるアップグレード失敗を防ぎます。
- pg\_upgradeで、不適切な接続不能データベースが無いか処理前に検査するようにしました。(Bruce Momjian)
- pg\_upgradeで、生成されるdelete\_old\_clusterスクリプトの中でディレクトリパスを適切にクオートするようにしました。(Bruce Momjian)

- pg\_upgradeで、データベースレベルの凍結情報を適切に保持するようにしました。(Bruce Momjian)  
この誤りはpostgresデータベースとtemplate1データベースのテーブルに対してclogファイルが無いというエラーを引き起こす可能性がありました。
- Administratorで実行しても失敗しないように、Windows上でpg\_upgradeとpg\_resetxlogを制限された権限で実行するようにしました。(Muhammad Asif Naeem)
- initdbとpg\_basebackupでディレクトリを読み取る際に、read\_dir()が失敗した場合の扱いを改善しました。(Marco Nenciarini)

- pg\_receivexlogが失敗する問題を修正しました。(Andres Freund)

9.2.10で誤ってマージされたパッチは「could not create archive status file」(アーカイブステータスファイルを作成することができません)というエラーを引き起こしていました。

- contrib/intarrayで遅いソートアルゴリズムを修正しました。(Tom Lane)
- Sparc V8 マシンでのコンパイル失敗を修正しました。(Rob Rowan)

- ・タイムゾーンデータファイルが、エジプト、モンゴル、パレスチナにおける夏時間規則の変更、カナダ、チリの歴史の変更、America/Adak の時間帯省略形の改定 (HAST/HADT でなく HST/HDT となる) が含まれる tzdata release 2015d に更新されました。

## E.39. リリース9.2.10

リリース日

2015-02-05

このリリースは9.2.9に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

### E.39.1. バージョン9.2.10への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、あなたがWindowsユーザで「Norwegian (Bokmål)」ロケールを使っているのなら、アップグレード後にPostgreSQLシステムカタログ内に格納された全ての「Norwegian (Bokmål)\_Norway」または「norwegian-bokmal」ロケール名をASCIIによる別名「Norwegian\_Norway」に置き換える手動操作が必要です。詳細は[http://wiki.postgresql.org/wiki/Changes\\_To\\_Norwegian\\_Locale](http://wiki.postgresql.org/wiki/Changes_To_Norwegian_Locale)を参照してください。

また、9.2.9よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.9](#)」を参照して下さい。

### E.39.2. 変更点

- ・ `to_char()` のバッファオーバーランを修正しました。(Bruce Momjian)

`to_char()` が大きな桁数をとる数値書式テンプレートを処理するとき、PostgreSQLがバッファ終端を超えて読み取ることがありえました。また、巧妙に作りこまれたタイムスタンプ書式テンプレートに対して、PostgreSQLがバッファ終端を超えて書き込むことがありえました。どちらの場合もサーバをクラッシュさせることができます。可能性は低いと見られますが、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0241)

- ・ `*printf()` 置換関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Tom Lane)

PostgreSQLには`printf`や関連する関数の置き換え実装が含まれています。およそ500桁以上の精度で浮動小数点数を(変換指定子`e`、`E`、`f`、`F`、`g`、`G`で)整形するとき、これらのコードでスタックバッファオーバーランが起きます。これはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。データベース利用者はSQL関数`to_char()`を通してこのバッファオーバーランを起こすことができます。PostgreSQLコア機能に影響があるほか、`printf`族の関数を使用している拡張モジュールにも危険があると考えられます。

この問題は主にWindows上のPostgreSQLに影響があります。PostgreSQLは、その他の現代的なプラットフォーム上では、これら関数のシステム実装を使います。(CVE-2015-0242)

- ・ `contrib/pgcrypto`でのバッファオーバーランを修正しました。(Marko Tiikkaja, Noah Misch)

pgcryptoモジュールでのメモリサイズ追跡の誤りにより、スタックバッファオーバーランと未初期化メモリ内容への不適切な依存が起こりえました。このバッファオーバーランはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0243)

- ・ エラー後にフロントエンド/バックエンドプロトコルの同期が失われる可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

サーバがクライアントからのメッセージを読んでいる途中に何らかのエラーが起きた場合、同期が失われ、メッセージデータの一部を新たなプロトコルメッセージと解釈しようと誤って試みられる可能性があります。攻撃者がコマンドパラメータ中に巧妙に作りこんだバイナリデータを送り出すことで、SQLコマンドを注入することができるかもしれません。この筋書を引き起こす最もありそうなエラーは、ステートメントタイムアウトと問い合わせキャンセルです。とりわけ脆弱なのは、タイムアウトを使っていて、任意のユーザ作成データをバイナリの問い合わせパラメータとして送れるアプリケーションです。ステートメントタイムアウトを無効にすることで、脆弱性を悪用される危険性を無くせはしませんが軽減できます。本問題を報告してくれた Emil Lenngren 氏に感謝します。(CVE-2015-0244)

- ・ 制約違反エラーメッセージを通した情報漏洩を修正しました。(Stephen Frost)

いくつかのサーバエラーメッセージは一意性制約などの制約に違反した列の値を表示します。ユーザがテーブルの全列にSELECT権限を持たないとすれば、このことは、見ることができてはいけない値が露出していることとなります。該当コードを修正し、値が表示されるのはSQLコマンドに由来する値であるか、ユーザでSELECT可能であるときだけにしました。(CVE-2014-8161)

- ・ Windows上で回帰テストの一時インストールへの接続制限を厳重にしました。(Noah Misch)

テスト一式を起動したOSユーザからのみ接続を許すようにSSPI認証を使うようにします。これは、他のユーザがテスト用postmasterに接続できるという、他のプラットフォーム向けで以前封鎖したのと同様の脆弱性を、Windows上でも封鎖するものです。(CVE-2014-0067)

- ・ Windowsの「Norwegian (Bokmål)」ロケールに対応しました。(Heikki Linnakangas)

非ASCIIのロケール名は、どのエンコーディングで解釈すべきか明らかでないので問題があります。やっかいなロケール名にASCIIの別名「Norwegian\_Norway」を割り当てました。

- ・ ALTER DATABASE SET TABLESPACE を使ってデータベースを新しいテーブルスペースに移動し、直後に元のテーブルスペースに戻した場合にデータ破損する可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)

- ・ トランザクションの中で実行したANALYZEをロールバックした際にテーブル破損する問題を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane, Michael Paquier)

以前にテーブルから最新の索引、ルール、トリガーが取り除かれたトランザクションが失敗した時、関連するpg\_classに本来はセットされるべきではない破損状態としてのフラグを伴って表が残されていました。

- ・ ログを取らないテーブルがCREATE DATABASEやALTER DATABASE SET TABLESPACE中に正しくコピーされることを保証しました。(Pavan Deolasee, Andres Freund)

- ・ テーブルを参照する前にそのテーブルを再帰的に参照する場合にDROPの依存関係を正しく検索するよう修正しました。(Petr Jelinek, Tom Lane)

拡張がデータ型とそのデータ型を使用するテーブルの両方を作成するときのみ発生することが知られています。この障害のあるコードは、必要とされるべきではないCASCADEが指定されていないDROP EXTENSIONが拒否される可能性があります。

- EvalPlanQual処理で解放済みメモリを使用してしまう問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードで最近に更新した行をロックまたは更新すると、本障害によりクラッシュする可能性があります。
- 子テーブルの部分インデックスを使用した時のSELECT FOR UPDATEのプランを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)  
READ COMMITTEDモードの場合、SELECT FOR UPDATEは部分インデックスのWHERE条件が最新のupdateされた行がWHERE条件をまだ満たしているか再度チェックする必要があります。この要件はそのインデックスが継承された小テーブルに付いている場合に失われます。このため、問い合わせ条件を満たしていない行を不正に返す可能性があります。
- 稀にSELECT FOR UPDATEが行を2回返し、他の行を返し損ねる可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードでは、継承された木を走査するSELECT FOR UPDATEが後の子テーブルから返すべき行の代わりに前の子テーブルから行を不正に返すことがありました。
- FOREIGN KEY定義の被参照列リストに重複した列名が登録されることを拒絶します。(David Rowley)  
この制限はSQL標準です。以前はこのようなケースは明確には拒絶していませんでした。しかし、後にこのコードは奇妙なロックのエラーを伴って失敗するでしょう。
- JSONへのドメインの変換を以前の動作に戻しました。(Tom Lane)  
この変更は、数値やブール値に対するドメインをJSONへの変換するときに、それらの基本型と同様に扱うようになります。これは、9.3.5と9.2.9の前には、そのように動作していましたが、関連する問題を修正する時に意図せず変更されました。
- NUMERIC型の値を増やしていったら冪数が大きくなる時の不具合を修正しました。(Tom Lane)  
以前のコードでは誤った答えを得るか、答えがオーバーフローすることに気づく前に大量の時間とメモリを消費する可能性があります。
- numeric\_recv()はdscaleフィールドの値によって隠されたいかなる小数点以下を切り捨てます。(Tom Lane)  
numeric値の位取り(dscale)表示は0ではない小数点以下の数値より小さくならないように表示する必要があります。しかし、明らかに、少なくともバイナリのnumericの値がそのように変換している壊れたクライアントアプリケーションが存在しました。表示されていないにも関わらず、小数点以下の挙動が考慮されていたためにこのような奇妙な挙動が引き起こされていました。引渡しの際のこの「隠された」小数点以下を切り捨てる修正にはリスクがあると思われます。このため、その値を実際に表示するようにしました。
- 正規表現の最短マッチの誤りを修正しました。(Tom Lane)  
繰り返し回数が?量指定子(quantifier)やバウンド(繰り返し回数指定)により制限されている場合に、しばしばマッチに失敗していました。
- タイムゾーンの仕様範囲外の数値を拒絶します。  
単純な数字型のタイムゾーンは+/- 168時間(1週間)を超える指定を許容しますが、特定のオペレーションでヌルポインタを参照することによるクラッシュを引き起こしていました。そのような大きなUTCオフセットを使用するケースは存在しないため、これを拒絶します。
- tsquery@>tsquery演算子の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)

2つの異なる用語が同じCRCを保持している場合、これらは一致すると考慮していました。また、もし2つの2番目の演算項目が最初の演算項目より長い範囲を持つ場合、最初の演算項目は2番目の演算項目に含まれないと想定されていました。これらは重複した用語を含んでいる場合、誤りでした。

- 不正なaffixファイルからispell辞書が守られるように改善しました。(Tom Lane)
- シソーラス辞書に64Kを超える言葉を許容するようにしました。(David Boutin)  
以前のコーディングでは辞書のサイズを超えた場合、クラッシュする可能性があります。このため、これは機能追加というより、より前のバージョンにパッチとして適用されたバグフィックスと考えられます。
- `xpath()`の名前空間の扱いを修正しました。(Ali Akbar)  
これまで、入力xml値で返される指定要素でなく先祖要素に名前空間宣言が付加されているとき、`xpath()`呼び出しから返されるxml値は、名前空間宣言を持ちませんでした。孤立と見なされる時結果が正しいなら先祖の宣言を伝搬するようにしました。
- 行全体の変数で期待される列名が、複合型引数を取り列名に注意を払う関数に伝わることを、保証するようになりました。(Tom Lane)  
いくつかの状況では、`row_to_json(tab.*)`などのデータ構成で、予想される列名にならなかったかもしれません。これは9.4で適切に修正されていました。古いブランチでは、今回名前が空にならないことを保証するようになります。(いくつかの場合では、元となるテーブルの列名ではなく、クエリが割り当てられた別名で表示されます。)
- FDWクエリで、システム列の取り扱い、特にtableoidの誤りを修正しました。(Etsuro Fujita)
- インデックス修飾子として`indexed_column = ANY (array)`が劣った計画につながる場合を回避するようにしました。(Andrew Gierth)  
単純なフィルタ条件を使用した方が良いインデックス条件にもかかわらず、`= ANY`条件が最初以外のインデックス列に適用される場合があります。
- 継承されたテーブルの中のUNION ALLサブクエリのような、入れ子追加リレーションのプランナの問題を修正しました。
- GiST索引のタプルがページと一致しない場合、無限に再帰に入らず明確にエラーを返します。(Andrew Gierth)
- 自動バキュームのテーブルごとの`cost_limit`や/または`cost_delay`をグローバルコストのバランスルールから除外します。(Álvaro Herrera)  
以前の挙動では結果として基本的にテーブルごとの設定は意図せず無視されていました。今では、テーブルはこれらの設定に沿って、他の自動バキュームワーカーの実行とは独立して、バキュームされます。この変更により、結果的にトータルI/Oが増えるかもしれませんので、そのような設定がされている場合は健全性のために再試験すべきです。
- 自動バキュームが名目上offとされている場合は、大規模な自動バキュームが実行されることを避けます。(Tom Lane)  
自動バキュームが名目上offになっていたとしても、依然として自動バキュームワーカープロセスはXID周回問題の危険に備えバキュームを実行します。しかしながら、いつもの自動バキュームの閾値に達していたとしても、そのワーカープロセスは対象になるデータベースの全てのテーブルにバキュームを実行していました。この動作は決して期待された動作ではありません。最悪、周回の脅威への対応が遅れます。このた

め、autovacuumが切られている場合、ワーカプロセスは周回問題を回避するのみのために動作し、他の動作はしません。

- ・クラッシュリカバリ中に、ログを取らないリレーションは空に書き換えられ、リカバリが完了したと見なされる前にディスクの同期がとられるを保証しました。(Abhijit Menon-Sen, Andres Freund)  
データベースのクラッシュリカバリ後にログを取らないリレーションに不要なデータが含まれているかもしれないシナリオを防ぎます。
- ・ホットスタンバイの問い合わせとフルページイメージ再生の競合状態を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
この誤りによってホットスタンバイの問い合わせ中に一時的なエラーを返す可能性がありました。
- ・リカバリロジックがCOMMIT/ABORT PREPAREDのWALレコードを不適切に無視するいくつかのケースを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
最も注目すべき見過ごしはrecovery\_target\_xidが2フェーズコミットで停止に使えないことでした。
- ・クラッシュリカバリの完了時に最新のWALファイルを再度アーカイブするのを防ぎました。(Fujii Masao)
- ・タイムラインヒストリーファイルとして、ready目印ファイルを不必要に作成しないようにしました。(Fujii Masao)
- ・log\_statementがmodもしくはddlに設定されていて、プリペアードステートメントが使用されている場合、NULLポインタから値を取り出す可能性がある問題を修正しました。(Fujii Masao)
- ・「pgstat wait timeout」というメッセージをWARNINGレベルからLOGレベルに変更して、文言もより分かりやすくしました。(Tom Lane)  
本メッセージは元々は基本的には起こらないケースと考えられていました。しかし、遅いビルドファームのマシンでたびたび発生して、邪魔になっていました。LOGレベルに下げ、また、言い回しに幾分の努力を払い、「using stale statistics instead of current ones because stats collector is not responding」(統計情報コレクタが応答しないため最新でない鮮度に欠けた統計情報を使います)としました。
- ・他のSolaris以外のカーネルと同様に、CPUが非TSO統合モードで実行されているか正確さを保証するための実装のためのSPARCのスピンロックを修正しました。(Andres Freund)
- ・OS Xのsetlocale()が不必要な余計なスレッドをpostmasterの中に作成した際に警告するようにしました。(Noah Misch)
- ・PQconnectdbParams()中でdbnameが繰り返された場合の扱いを修正しました。(Alex Shulgin)  
最初のdbname文字列の出現箇所に接続文字列や拡張のためのURIが含まれていた場合、予期しない挙動をしました。
- ・予期しないソケットのEOFが発生した場合にlibpqがふさわしいエラーメッセージを報告することを保証します。(Marko Tiikkaja, Tom Lane)  
カーネルの挙動によって、サーバーが予期せずソケットを閉じたとき、libpqは役に立つメッセージではなく、空のエラー文字列を返していました。
- ・PQreset()中の古いエラーメッセージを削除しました。(Heikki Linnakangas)  
PQreset()が繰り返し呼び出された場合、接続は再確立できず、PGconnのエラー文字列中に接続の試行に失敗したメッセージが蓄積されていました。

- libpqの接続解析オプション中にメモリ不足状態を適切に取り扱うようにしました。(Alex Shulgin, Heikki Linnakangas)
- ecpgバージョンのParseDateTime()で配列オーバーランする問題を修正しました。(Michael Paquier)
- initdbでパスワードファイルが指定されたが中身が空であった場合のエラーメッセージをより分かりやすくしました。(Mats Erik Andersson)
- libedit(Editline library)を使用しているpsqlの`¥s`コマンドがよく動くようになりました。また、ページャに対応しました。(Stepan Rutz, Tom Lane)

readlineではなくlibeditを使用している場合、`¥s`は全く読めないエンコードのフォーマットでコマンドの履歴を表示していました。最近のバージョンのlibeditでは完全に失敗していました。ライブラリが履歴を表示せずに、履歴そのものを出力することで修正しました。喜ばしい副次効果としてページャが割り当てられた時に使用されるようになりました。

このパッチではコマンドの履歴をlibeditで保存した際、新しい行のエンコーディングを一貫性無く適用してしまう不具合も修正しています。古いpsqlで書かれた複数行の実行履歴はこのパッチによって明確に読めるようになります。しかし、恐らく逆は成り立たず、含まれる正確なlibeditのバージョンに依存します。

- psql特別変数の解析について一貫性を改善しました。(Tom Lane)  
ECHO\_HIDDENとON\_ERROR\_ROLLBACKに対してonとoffを異なる書き方(1/0など)で書けるようになります。COMP\_KEYWORD\_CASE、ECHO、ECHO\_HIDDEN、HISTCONTROL、ON\_ERROR\_ROLLBACK、および、VERBOSEITYに対して解釈できない値には警告するようになります。全ての特別変数の値について大文字小文字の区別なく受け付けるようになります。これまでは大文字小文字の区別があるものと無いものが混在していました。
- borderを3とし、linestyle が asciiもしくはunicodeの場合、psqlの拡張表示が一貫して動作するように修正しました。(Stephen Frost)
- データベースが同じ2つのオブジェクトの間の複数の依存状態パスの多くのインスタンスを含んでいる場合のpg\_dumpの性能を改善しました。(Tom Lane)
- 8.1より前のサーバからのダンプを出来るようにpg\_dumpallを修正しました。(Gilles Darold)
- スキーマのみが出力されたダンプファイルを並列でリストアする際にデッドロックが発生することがある問題を修正しました。(Robert Haas, Tom Lane)
- 列が無い複合型のpg\_dump --binary-upgradeでコアダンプする問題を修正しました。(Rushabh Lathia)
- pg\_basebackup -x/-Xで作られたWALファイルが、スタンバイが昇格したときに再度アーカイブされることを防止しました。(Andres Freund)
- EXPLAIN ANALYZEを実行する際にcontrib/auto\_explainが、ノード毎の時間的調整情報の出力が失敗するのを修正しました。(Tom Lane)
- contrib/citextのunpackagedからのアップグレードスクリプトを修正しました。(Tom Lane)
- contrib/pageinspectのget\_raw\_page()でのブロック番号確認を修正しました。(Tom Lane)

誤った確認ロジックは主ではないリレーションから分岐したリレーションのページアクセスを妨げる可能性があります。

- contrib/pgcryptoのpgp\_sym\_decrypt()でメッセージが2の倍数から6小さい場合に失敗ないように修正しました。(Marko Tiikkaja)
- contrib/pg\_test\_fsyncのファイルデスクリプタのリークを修正しました。(Jeff Janes)  
これはWindows上のテンポラリファイルの削除に失敗する場合があります。
- contrib/tablefuncのconnectby()で、予想外の問い合わせ結果(特にNULL)を安全に扱えるようにしました。(Michael Paquier)  
これまでconnectby()はNULLのキー値に遭遇するとクラッシュしていました。現在はその行を出力しますが更なる再帰はしません。
- contrib/xml2のxslt\_process()でクラッシュしなくなりました。(Mark Simonetti)  
libxsltにはリソース開放に明文化されていない順序の依存関係があるようです。クラッシュを避けるように再規定しました。
- いくつかのcontribのI/O関数に変動性のプロパティを印付けました。(Tom Lane)  
以前の消極的すぎる印付でも通常の使用では影響は軽微でした。しかし、最適化の問題や、有効なインデックス式の定義の拒絶を引き起こす可能性があります。結果は大きく影響しないので、私たちはバージョン番号を変更せずに、拡張モジュールのスクリプトで関数定義を調整しました。
- Coverity静的コード解析からの多数の警告を一掃しました。(Andres Freund, Tatsuo Ishii, Marko Kreen, Tom Lane, Michael Paquier)  
ほとんどは表面的な変更ですが、一部は稀に起こりうるバグの修正で、メモリ不足で失敗した後に適切なエラーを出さずクラッシュする例があります。セキュリティ問題は無いと考えられます。
- ビルド中にOpenLDAPのバージョンの非互換を検出するようになりました。(Noah Misch)  
OpenLDAPのバージョン2.4.24から2.4.31(2.4.31を含む)では、PostgreSQLのバックエンドは終了時にクラッシュすることがありました。コンパイル時のOpenLDAPバージョン番号を元に configureで警告を上げ、contrib/dblinkのリグレッションテストでクラッシュシナリオで試験します。
- MSVCが無いWindowsのビルドでlibpq.dllが実行権限有りでインストールされるようになりました。(Noah Misch)
- pg\_regressが成功して終了したら、一時インストールで作成したものを全て削除するようにしました。(Tom Lane)  
make check-worldでは多数の一時インストール作成を必要とするため、これは、make check-world実行におけるかなりのディスク使用量削減になります。
- UTCオフセットが変化するタイムゾーン略称をサポートしました。(Tom Lane)  
これまでPostgreSQLでは(ESTなどの)一つのタイムゾーン略称に関連づけられたUTCオフセットは、いかなるロケールでの使用でも変化しないと仮定していました。しかしながら、実世界においてこの仮定は失敗しました。そこで、意味するUTCオフセットをときに変更できるタイムゾーン略称を導入しました。1970年以後の略称のUTCオフセットが変更されたタイムゾーンロケールで本機能を使えるように(IANAタイムゾーンデータベースに基づいて)ゾーン略称定義ファイルを刷新しました。これからはPostgreSQLは、略称に日付に応じた適切なUTCオフセットを関連づけます。
- タイムゾーンの略称リストを更新しました。(Tom Lane)



CST(中国標準時)をリストに追加しました。「アラビア夏時間」を意味するADTへの参照を取り除きました。2007年よりこの略称は使用されていませんでした。そのため、「大西洋夏時間」と競合しているという主張は全く有用ではありませんでした。CTK(クックアイランド)、FJTおよびFJST(フィジー)のGMTからの完全に誤ったオフセットを修正しました。それらは日付変更線すら適切ではありませんでした。

- tzdataリリース2015aを更新しました。

INAMAタイムゾーンのデータベースは南半球で現在最も多く実用されていると思われるオーストラリアの全てのタイムゾーンでAxST/AxDT書式の略称に対応しています。これらの名前は他の略称と競合することはありません。(1994年より使われなくなったアクレ夏時間のACSTを除く) その結果、これらの名前は「Default」のタイムゾーンの略称のセットに採用されました。「Australia」の略称セットは今では最も古くから利用されていると考えられる、CST, EAST, EST, SAST, SAT, そして WSTのみが含まれます。SASTは「Default」の略称セットとして南アフリカ標準時間に変更された点に注意してください。

SRET(アジア/スレドネコリムスク)、XJT(アジア/ウルムチ)、西サモアで使われるWSST/WSDTのタイムゾーンも追加されました。また、チリ、メキシコ、タクス・カイコス諸島(アメリカ/グランドタック)、フィジーで夏時間の変更がありました。新しく、パプアニューギニアの太平洋時間/ブーガンビルを加えました。また、1970年以前の歴史的なタイムゾーンのデータを大量に修正しました。

## E.40. リリース9.2.9

リリース日

2014-07-24

このリリースは9.2.8に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.40.1. バージョン9.2.9への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースでは、いくつかのGiSTインデックスのインデックス破損問題を修正しています。下記に示すはじめの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.2.6よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.6」](#)を参照して下さい。

### E.40.2. 変更点

- contrib/btree\_gist拡張モジュールにおけるbitカラムのインデックスの初期化パディングバイトを修正しました。(Heikki Linnakangas)

このエラーは、等価であるべき値を等価と見なさないことが原因で、正しくないクエリー結果を引き起こします。bit型またはbit varying型のカラムにGiSTインデックスを使っている場合、このアップデート適用後にREINDEXが必要です。

- GINリストページを削除した際、ページを破損から保護します。(Heikki Linnakangas)

---

インデックスのページ更新をディスクへの書き込み中にシステムクラッシュが発生した場合、インデックス破損が起こる可能性を防ぐ修正です。

- WALからの更新を再実行中にGiSTインデックスページのリンク先を削除しません。(Heikki Linnakangas)  
このエラーはホットスタンバイ中にGiSTインデックススキャンを実施した場合、一時的に間違った回答を引き起こす可能性がありました。
- SP-GiSTテキストインデックスへの挿入中に無限ループに陥る稀なケースを修正しました。(Tom Lane)
- 稼働中に`hot_standby_feedback`がoffに変更された場合のフィードバックステータスを修正しました。(Simon Riggs)
- `ReceiveSharedInvalidMessages`関数を入れ子で呼ばれた場合、キャッシュの無効化が正しくない可能性があり、修正しました。(Andres Freund)
- 入れ子のnestloopプランで生成された、入れ子のプレースホルダ値を取り扱いミスするプランナの不具合を修正しました。(Tom Lane)  
この見落としは、「variable not found in subplan target lists」エラーを引き起こすか、黙って誤ったクエリの結果を返す可能性がありました。
- 継承された子テーブルを読み込むUNION ALL上のサブクエリによって、プランナが「could not find pathkey item to sort」エラーになる障害を修正しました。
- ターゲットリストに複数行を返す関数がある場合、サブクエリの出力が一意であると決めつけないようにしました。(David Rowley)  
この見落としはWHERE x IN (SELECT y, generate\_series(1,10) FROM t GROUP BY y)のような構成で最適化ミスを引き起こす可能性がありました。
- 可能であればAND/OR条件の入力から null定数を除去するようにプランナを改善しました。(Tom Lane)  
より積極的にパラメータ置換をすることにより、9.2以上の版において古いバージョンのものより悪いプランになるかもしれないのを、この変更で修正しました。
- `to_json()`および関連する関数で、入力型カテゴリの識別を修正しました。(Tom Lane)  
JSONの結果内でmoneyフィールドのクォートが不十分であることが知られており、他のデータタイプでも同様に誤った結果になっていたかもしれません。
- 複合要素の構造体のTOASTフィールド取り出し失敗を修正しました。(Tom Lane)  
これは、TOASTポインタが参照している値を得ずに他のテーブルにコピーできたケースの修正です。オリジナルデータが後から削除された場合、不正な領域を指し示すポインタ(dangling pointer)となってしまう、「missing chunk number 0 for toast value ...」のようなエラーを引き起こしていました。
- Appendプラン出力の行全体を参照することによって、「record type has not been registered」エラーとなる問題を修正しました。(Tom Lane)
- カーソルを巻き戻している間にユーザ定義関数を呼び出した場合、クラッシュする可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- FROM 句で関数が引数を評価する際のメモリリーク(クエリー処理内限定)を修正しました。(Tom Lane)

- ・ 正規表現処理中のメモリーク(セッション内限定)を修正しました。(Tom Lane, Arthur O'Dwyer, Greg Stark)
- ・ `hungarian.stop`のデータエンコーディングエラーを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `default_with_oids`がtrueの場合でも、外部テーブルがOID付で作成される事を防止しました。(Etsuro Fujita)
- ・ 実行中のトランザクションで行を挿入し、当該行を削除したサブトランザクションがロールバックした場合の、行の有効性チェックを修正しました。(Andres Freund)  
これを行った後、同一トランザクション内で、`CREATE INDEX`または`CLUSTER`が実行された場合、問題(少なくとも誤ったワーニングが出て、最悪の場合、無限ループに陥る)の原因となります。
- ・ `PREPARE TRANSACTION`中は、`pg_stat_activity`の`xact_start`の値を消去します。(Andres Freund)  
`PREPARE`コマンド実行後、トランザクション内に元のセッションは最早存在しないので、トランザクション開始時刻を表示し続けるべきではありません。
- ・ `REASSIGN OWNED`がテキスト検索オブジェクトにエラーを起こさないように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ `postmaster`起動中はシグナルをブロックします。(Tom Lane)  
これにより、例えば起動途中でSIGINTを受け取っても、`postmaster`は適切に後片付けを行う事ができるようになります。
- ・ IPアドレスの代わりにホスト名が`pg_hba.conf`に定義されている場合、クライアントのホスト名検索処理を修正しました。(Tom Lane)  
DNSの逆引き検索に失敗した場合、エントリーがマッチしない事を黙認せず報告することを保証しました。また、DNS逆引き検索に失敗した場合に発生していた、ホスト名エントリー毎でなく、コネクション毎に検索する事を保証しました。
- ・ `root`ユーザでも `postgres -C` 変数および `postgres --describe-config`を使うことができるようにしました。(MauMau)  
これらの操作はルートでのサーバ起動禁止に必要では無く、制限を緩和することによって`pg_ctl`が失敗する幾つかのシナリオを回避できます。
- ・ `make check`で一時的に起動された`postmaster`のUNIXドメインソケットを保護します。(Noah Misch)  
ローカルユーザはサーバのブートストラップスーパーユーザとしてソケットファイルにアクセス出来、接続可能でした。そのため、任意のコードをテストを実行しているオペレーティングシステムのユーザとして実行可能でした。これは既にCVE-2014-0067の中で指摘されていました。この変更では、サーバのソケットを一時ファイルシステム/`tmp`配下のモード0700のサブディレクトリに配置することで、リスクを防御します。UNIXソケットがサポートされていないプラットフォーム、特にWindowsでは一時`postmaster`がローカルTCP接続を必要とするため、この危険性は残ります。  
この変更の有益な影響は、`DEFAULT_PGSOCKET_DIR`を上書きするビルドの`make check` テストが簡単になることです。よく使われるデフォルトではない`/var/run/postgresql`のようなファイルには、ビルドユーザに書き込み権限がないために必要とされる回避策が、今後必要とされなくなります。
- ・ テーブルスペース作成のWALリプレイをWindowsで動作するように修正しました。(MauMau)
- ・ Windowsでソケット生成失敗の判定処理を修正しました。(Bruce Momjian)

- Windowsで、設定ファイルから(log\_connectionsのような)PGC\_BACKENDパラメータ値を、新しい接続への適用を許可します。(Amit Kapila)

以前は、起動後にファイルのパラメータを変更しても反映されませんでした。

- Windowsの実行パス名を適切にクオートします。(Nikhil Deshpande)

この見落としは、インストールパスにスペースと@が両方含まれる場合、Windowsでinitdbやpg\_upgradeがエラーになる原因となっていました。

- OS Xでlibpythonのリンクを修正しました。(Tom Lane)

これまでの方式では、Xcode 5.0とそれ以降で提供されているPythonライブラリでエラーになります。

- クライアントが取り込むよりも速くサーバがデータを送り続けた場合、libpq のバッファが肥大化することを回避しました。(Shin-ichi Morita, Tom Lane)

libpqはOut of Memoryになるまで入力バッファの拡張を強要していた可能性があります(「lost synchronization with server」の報告は誤解を招いたかもしれません)。一般的な環境下では、recv() ループが取り込むよりもずっと早くデータが送られ続けるといのは、かなりこじつけで、クライアントが人為的にスケジューラによる制約で遅くなっている場合に観測されているくらいです。

- libpqのLDAP照会で、意図した通りのタイムアウトを保証しました。(Laurenz Albe)

- char ポインタの配列を複数行返すFETCHステートメントがターゲットの場合、ecpgが正しく動作するように修正しました。また、その他の配列操作も修正しました。(Ashutosh Bapat)

- pg\_restoreの、古いスタイルのラージオブジェクトのコメント処理を修正しました。(Tom Lane)

9.0までのバージョンのpg\_dumpで生成したアーカイブファイルで、ラージオブジェクトに数件以上のコメントが含まれている場合、アーカイブファイルを直接データベースにリストアすると失敗していました。

- 新しいサーバではTOASTテーブルを作るが古いバージョンでは作らないケースについてpg\_upgradeを修正しました。(Bruce Momjian)

この稀な状況により「relation OID mismatch」エラーを引き起こす可能性がありました。

- contrib/auto\_explainによってユーザのEXPLAINの出力が変化するのを防ぎました。(Tom Lane)

auto\_explainが有効な場合、EXPLAIN (ANALYZE, TIMING OFF)コマンドを実行してもタイミング情報が出力される可能性がありました。

- contrib/dblinkのクエリー実行範囲内でのメモリリークを修正しました。(MauMau, Joe Conway)

- contrib/pgcrypto関数で、処理が戻る前にスタック変数から機密情報を削除する事を保証します。(Marko Kreen)

- contrib/pgstattupleのpgstat\_heap()が解放済メモリを使わないようにしました。(Noah Misch)

- contrib/uuid-ossplモジュールで、呼び出し間でOSSPL UUIDライブラリの状態をキャッシュします。(Tom Lane)

この改善はUUID生成の効率を上げ、/dev/urandomから取り出すエントロピー量を減らします。

- タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014eに更新しました。クリミア、エジプト、モロッコでの夏時間の変更が含まれます。

## E.41. リリース9.2.8

リリース日

2014-03-20

このリリースは9.2.7に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

### E.41.1. バージョン9.2.8への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.2.6以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.6](#)」を参照して下さい。

### E.41.2. 変更点

- ・ ページ破損リスクを避けるために、GINメタページを無条件でリストアします。(Heikki Linnakangas)  
この見落としは理論的にはインデックスの破損をもたらすかもしれませんが、GINメタページのアクティブな部分は標準的なディスクセクタの512バイトよりも小さいので、実際に問題を引き起こすことはほとんどありません。
- ・ NOTIFYメッセージ受信中にトランザクションのコミット状態チェックが競合状態になるのを防止しました。(Marko Tiikkaja)  
データベース更新によって通知が受信者に見えるようになる前に、特に早いクライアントが通知に返答を返すかもしれないシナリオを防ぎます。
- ・ クエリーのキャンセルリクエストによる、正規表現操作のより速い終了を許可します。(Tom Lane)  
おかしな正規表現によって長時間、中断不可なサーバプロセスでロックされてしまうシナリオを防ぎます。
- ・ 単一要素のROWの引数に対してOVERLAPSを実行しようとする誤ったコードを削除しました。(Joshua Yanovski)  
このコードは決して正しく動かず、またこのケースはSQL標準にもドキュメントにも定義されていないため、修正するよりも削除した方が良いと思われました。
- ・ ルールやビューをデパースする際、AccessShareLock以上のロック取得を防ぎます。(Dean Rasheed)  
この見落としによって、pg\_dumpでINSERT/UPDATE/DELETEコマンドをデパースする際、対象テーブルに予期しないRowExclusiveLockロックが発生していました。通常は無害ですが、例えば、これらのテーブルにShareLockを取得しようとするトランザクションが同時にあった場合、それを妨げていました。
- ・ 実行プラン作成で、インデックス終点探査の性能を改善しました。(Tom Lane)  
インデックス終点に未コミット行が多数ある場合に発生する大幅なパフォーマンス問題をこの変更で修正しました。この状況は、タイムスタンプやシーケンスで生成した識別子のように連続して与えられた値をインデックスとしている場合によくあることです。

- ・ クライアントがpg\_receivexlogの場合、walsenderが正常終了に失敗する事を修正しました。(Fujii Masao)
- ・ アーカイブリカバリによるクラッシュリカバリ実施時にWALレベルとホットスタンバイパラメータのチェックが正しく行われるようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ クラッシュ直後にホットスタンバイ接続を許可できるかどうか調べる修正をしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ ERRORでないメッセージ出力中の割り込みを防止しました。(Tom Lane)  
再帰的にsyslog()に書き込まれたり、恐らくそれに関連した他の問題などによって、稀にサーバプロセスが固まる事への対処です。
- ・ 複数のOUTパラメータの場合や複合結果を返す場合の、PL/Perlのメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker)
- ・ psqlスクリプトで¥copyがデータ外の行データを拾ってしまう問題を修正しました。(Kumar Rajeev Rastogi, Amit Khandekar)  
¥copy ... fromはデータがスクリプトファイルから来ていなかった場合でも、各データ行としてスクリプトファイルの行番号をインクリメントしていました。この間違いにより、同じスクリプトファイルの後の部分にエラーが発生していると誤った行番号で報告されていました。
- ・ 新しいWindowsのバージョンで時々発生する「could not reserve shared memory region」障害を防止しました。(MauMau)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014aに更新しました。 フィジーとトルコでの夏時間の変更が含まれます。また、イスラエルとウクライナでの歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.42. リリース9.2.7

リリース日

2014-02-20

このリリースは9.2.6に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

### E.42.1. バージョン9.2.7への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.2.6以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.6](#)」を参照して下さい。

### E.42.2. 変更点

- ・ GRANT ... WITH ADMIN OPTION制限を強化しました。(Noah Misch)

ADMIN OPTION無しのロール権限では、メンバーの追加や削除が出来ないことになっていますが、先にSET ROLEすることにより、この制限は簡単にバイパス出来ていました。セキュリティのインパクトは大体、ロールのメンバーが、権限を譲り受けた他のメンバーの意図に反し、アクセスを取り消すことができることです。未承認のロールメンバー追加はあまり重要ではありません。非協力的なロールのメンバーは、いずれにせよ、ビューを作ったりSECURITY DEFINER機能によって、他者に多くの権限を提供することができるからです。(CVE-2014-0060)

- PLバリデータ関数を手動呼び出し経由の権限昇格を防止しました。(Andres Freund)

PLバリデータ関数の主な役割はCREATE FUNCTIONの中で黙示的に呼び出されますが、明示的に呼び出すことができる通常のSQL関数でもあります。実際に幾つか他の言語で書かれた機能で呼び出されているバリデータはチェックされておらず、プロセスの権限昇格に悪用される可能性があります。もし同様の可能性があれば、必須ではない手続き言語でも独自のバリデーション機能にこの変更を加える必要があります。(CVE-2014-0061)

- テーブルとインデックスDDLでの名前名の多重検索を防止しました。(Robert Haas, Andres Freund)

が実行中の名前検索で異なる結果が出た場合、DDLのある部分をその他の部分とは違ったテーブルで実施することがありました。少なくともCREATE INDEXでは、権限チェックがインデックス作成とは異なるテーブルに対して実施されることにより、権限昇格攻撃を許す可能性があります。(CVE-2014-0062)

- 長い日付時刻文字列によるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch)

MAXDATELEN定数はinterval型の取りえる最長の値に対して小さ過ぎたため、interval\_out()関数内でバッファオーバーランを許していました。日付時刻の入力関数はバッファオーバーラン防止に対して慎重でしたが、非常に長いタイムゾーン名を含むような、有効な入力値を拒否するほど、制限は短いものでした。ecpgライブラリには、これらを含む幾つか固有の脆弱性を含んでいました。

- サイズ算出での整数オーバーフローによるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch, Heikki Linnakangas)

幾つかの関数、多くはデータ入力関数で、オーバーフローをチェックせずにメモリの割り当てサイズを計算していました。オーバーフローが発生した場合、小さすぎるバッファが割り当てられ、それを越えて書かれていました。(CVE-2014-0064)

- 固定サイズのバッファのオーバーランを防止しました。(Peter Eisentraut, Jozef Mlich)

固定サイズのバッファがオーバーランしない明確な保証を提供するために、strcpy()や関連する関数を使用しました。前項とは違い、これらのケースが実際に問題を引き起こすかどうかは不明です。というのは、ほとんどの場合、入力文字列のサイズは事前に制限されている様に思われるからです。とはいえ、コベリティ(Coverity)のこのタイプの警告はすべて黙らせた方が賢明と思えます。(CVE-2014-0065)

- crypt()関数がNULLを返した場合のクラッシュを防止しました。(Honza Horak, Bruce Momjian)

crypt()がNULLを返す比較的まれなシナリオがあり、その場合、contrib/chkpassはクラッシュしていました。問題が起こる可能性の中で、一つの実験的なケースは、libcが承認されていないハッシュアルゴリズムの実行を拒否するよう設定されてる(例えば「FIPS モード」)場合です。(CVE-2014-0066)

- 再帰テスト(regression testing)命令におけるmake checkのリスクを文書化しました。(Noah Misch, Tom Lane)

make checkによって起動した一時サーバは「trust」認証を使うため、同一マシン上の他のユーザがデータベースのスーパーユーザとして接続でき、そして、テストを起動したオペレーティングシステムのユー

ザ特権を悪用できる可能性があります。将来のリリースでは、おそらくこのリスクを防ぐためにテスト手順の変更が盛り込む予定ですが、その前に公開議論が必要です。そこで差し当たりは、同一マシン上に信頼されていないユーザが居る場合、`make check`を使っている人に対して、警告を発するに留めています。(CVE-2014-0067)

- ・ リレーションのセグメントが一杯でない時に、WALレコードが誤再生する場合があったのを修復しました。(Greg Stark, Tom Lane)

WAL更新は、本来あるべき場所から多くのページを通り過ぎて、間違ったページに適用されることがありました。データ破壊とは別に、ファイル終端であるべき場所をずっと越えてアップデートが適用されてしまうため、このエラーはマスタサーバと比べてスタンバイサーバで著しい「肥大化(bloat)」をもたらすことが報告されています。この故障モードはクラッシュリカバリ中の重大なリスクとは思われません。更新が頻発するマスタから得たベースバックアップで作られたスタンバイサーバの初期同期の時にのみリスクが発生します。

- ・ リカバリによって整合性がとれたか判定する箇所の不具合を修正しました。(Tomonari Katsumata, Heikki Linnakangas)

WALのリプレイ開始時にデータベースの整合性が既に取りれていると誤った結論を得てしまう場合があり、そのためにデータベースが実際に整合性が取れる前にホットスタンバイのクエリを許可している可能性があります。その他の症状として、「PANIC: WAL contains references to invalid pages」が発生する可能性もありました。

- ・ ホットスタンバイモードのVACUUM操作によるWALリプレイで、Btreeインデックスページの不適切なロック処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas, Tom Lane)

このエラーは「PANIC: WAL contains references to invalid pages」障害をもたらす可能性がありました。

- ・ 非リーフのGINインデックスページへの挿入によって、ページ全体のWALレコードに適宜書き込むことを保証します。(Heikki Linnakangas)

これまでのコードでは、部分ページ書き込みのイベント中にシステムがクラッシュした場合、インデックスが破損する恐れがありました。

- ・ `pause_at_recovery_target`と`recovery_target_inclusive`が両方セットされた場合、リカバリターゲットのレコードは停止後ではなく停止前に適用される事を保証します。(Heikki Linnakangas)

- ・ サーバプロセス終了中の競合状態を修正しました。(Robert Haas)

シグナルハンドラが、既に無効となったプロセスのMyProc ポインタを利用しないことを保証します。

- ・ `walsender`の終了ロジックと`walreceiver`のSIGHUPシグナルハンドラの競合状態を修正しました。(Tom Lane)

- ・ エラー出力ロジックの中で、`errno`の安全でない参照方法を修正しました。(Christian Kruse)

これは、主にHINTフィールドが欠如或いは不適切であるという奇妙な現象を引き起こしていました。

- ・ サーバ起動時に早すぎる`ereport()`関数使用によって、クラッシュする可能性があったのを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュが観察された主なケースは、読み取り権限を持たないディレクトリでサーバが起動された場合です。



- ・ OpenSSLのソケット書き込み関数で、リトライフラグを適切に消去しました。(Alexander Kukushkin)  
この消去が省かれると、SSLで暗号化された接続が突然切れた場合、サーバのロックアップを引き起こす可能性があります。
- ・ エスケープを含むユニコードの識別子(U&"..."構文)の長さチェックを修正しました。(Tom Lane)  
識別子がエスケープされたフォームが長すぎた場合、誤った切り捨て警告が出力されていました。しかし実際には、エスケープをデコードした後、識別子に切り捨ては不要でした。
- ・ ロールのリストで、型名をキーワードに使うことができました。(Stephen Frost)  
以前のパッチで使えるようになった型名キーワードは、定位置のクォート無しでロール識別子として使うことができますのですが、DROP ROLEのように、許されたロール識別子のリストから漏れていたケースがありました。
- ・ EXISTS(SELECT \* FROM zero\_column\_table)でパーサがクラッシュする障害を修正しました。(Tom Lane)
- ・ WHERE (... x IN (SELECT ...) ...) IN (SELECT ...)のような、入れ子になったサブセレクトの誤ったプランによって、クラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ サブクエリにUNION ALLを含む、継承テーブルへのUPDATE/DELETEを修正しました。(Tom Lane)  
この修正なしでは、UNION ALLサブクエリは最初の処理の後、継承された子テーブルの更新プランに処理が正しく挿入されませんでした。典型的な結果として、それらの子テーブルには更新が起こりません。
- ・ テーブル列の全ての値の分布が「広すぎる」場合であっても、ANALYZE コマンドが統計情報を作る事を保証しました。(Tom Lane)  
ANALYZEコマンドはヒストグラムと算出した中央値より大幅に離れた値は意図的に除外していますが、全てのサンプリングされたエントリが広すぎる場合、極端な値を排除するのは正常なことです。
- ・ ALTER TABLE ... SET TABLESPACE内で権限チェック無しにデータベースのデフォルトテーブルスペース使用を許可するようにしました。(Stephen Frost)  
CREATE TABLEは常に使用を許可していましたが、ALTER TABLEではそれをしていませんでした。
- ・ CASEの戻り値が複数行のもの、そうではないものが混ざっている場合に、「cannot accept a set」エラーが発生してしたのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ JSON出力で生成した場合の非数値を数値として適切に識別するようにしました。(Andrew Dunstan)
- ・ pgstat関数の中でクライアントアドレスが全てゼロの場合のチェックを修正しました。(Kevin Grittner)
- ・ テキストサーチのパーサでマルチバイト文字を誤判別する可能性を修正しました。(Tom Lane)  
マルチバイトエンコーディングでロケールにCを使用している場合、非ASCII文字は誤判別される可能性があります。Cygwinでは非Cロケールでも同様に誤判別する可能性があります。
- ・ plainto\_tsquery()関数が誤作動する可能性があったのを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
メモリ領域が重なっている場合のコピーでmemcpy()関数ではなくmemmove()関数を使うようにしました。これによる具体的な障害報告はありませんが、これは確かに危険性がありました。
- ・ pg\_start\_backup()とpg\_stop\_backup()の権限チェックの配置を修正しました。(Andres Freund, Magnus Hagander)

---

以前のコーディングではカタログアにクセスにすべきではない時に、アクセスしようとするがありました。

- ・ ロケールチェック用のエンコーディング名として、SHIFT\_JISを受け付けるようにしました。(Tatsuo Ishii)
- ・ SQL言語関数における名前付きパラメータの\*修飾子を修正しました。(Tom Lane)  
コンポジットタイプの名前付きパラメータfooに\$1.\*を与えた場合正しく動作しますが、foo.\*では動作しませんでした。
- ・ Windows上のPQhost()関数の誤作動を修正しました。(Fujii Masao)  
ホストが定義されていない場合、localhostを返すべきでした。
- ・ COPY TO STDOUT/FROM STDIN中の障害用にlibpqとpsqlのエラーハンドリングを改善しました。(Tom Lane)  
この修正を具体的にいうと、COPY FROM STDIN中にサーバとの接続が切れた場合、9.2以上のサーバでは無限ループに陥る可能性がありました。これより古いバージョンのサーバや、他のクライアントアプリケーションでも、これに類する状況が起こるかもしれませんでした。
- ・ psqlの%dコマンドにおいて、誤った翻訳ハンドリングを修正しました。(Peter Eisentraut, Tom Lane)
- ・ フォアグラウンドプロセスが終了した場合、pg\_basebackupのバックグラウンドプロセスが停止させられることを保証しました。(Magnus Hagander)
- ・ pg\_basebackupの冗長モードで、正しくないファイル名が出力される可能性があるのを修正しました。(Magnus Hagander)
- ・ ベースバックアップ内に2重に含ないように、PGDATA内のテーブルスペースに含まれることを避けました。(Dimitri Fontaine, Magnus Hagander)
- ・ ecpgの記述子の並びが間違っているのを修正しました。(MauMau)
- ・ ecpgで、接続パラメータにホスト名が欠如している場合の処理を適切に修正しました。(Michael Meskes)
- ・ contrib/dblinkの接続開始時におけるパフォーマンス退行を修正しました。(Joe Conway)  
クライアントとサーバのエンコーディングが一致する場合、不必要な二重設定を止めました。
- ・ contrib/isnで、ISMN値のチェックディジットの間違った演算を修正しました。(Fabien Coelho)
- ・ contrib/pg\_stat\_statementのCURRENT\_DATEや関連する構造の処理を修正しました。
- ・ ドキュメント通りの手順でクライアントのみのコードをインストールできることを保証しました。(Peter Eisentraut)
- ・ MingwとCygwin環境でビルドする場合、libpq DLLをbinディレクトリにインストールするようにしました。(Andrew Dunstan)  
MSVCビルドに於いて、このコピーは長らく行われてきました。psqlのようなプログラムが、DLLを見つける事が出来ずに起動に失敗する問題は修正すべきです。
- ・ Cygwin環境で廃止予定のdllwrapツールの使用を止めました。(Marco Atzeri)
- ・ プレインテキストのHISTORYファイルとsrc/test/regress/READMEファイルは今後、生成されません。(Tom Lane)

これらのテキストファイルは、メインHTMLとPDFドキュメントフォーマットで重複していました。それらの保守に関する問題は、読者が好むプレーンテキストフォーマットより大幅に上回ります。配布用tarボールにはまた、これらの名前がファイルが含まれていますが、メインドキュメントを参照してもらうための指標となるスタブにすぎません。プレーンテキストのINSTALLファイルは、そのためのユースケースとして、まだ保守されています。

- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013iに更新しました。ヨルダンでの夏時間の変更およびキューバの歴史的な地域データの修正が含まれます。

それに加え、Asia/Riyadh87、Asia/Riyadh88とAsia/Riyadh89は、もはやIANAによって保守されず、実際の常用時計として表示されることが無いため、削除されました。

## E.43. リリース9.2.6

リリース日

2013-12-05

このリリースは9.2.5に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.43.1. バージョン9.2.6への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースは多くのデータ破損が発生する可能性がある問題を修正しています。下記に示すはじめの2つの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.2.4以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.2.4」](#)を参照して下さい。

### E.43.2. 変更点

- ・ `relfrozenxid`の値を更新するかどうか判定するVACUUMの処理を修正しました。(Andres Freund)

2<sup>31</sup>のトランザクションが経過するたびに、VACUUM (手作業によるものでも、自動バキュームでも)が誤って、テーブルの`relfrozenxid`値を増加させ、タプルが凍結されず、それらの行が見えなくなってしまう可能性があります。実際にデータ損失が発生する前に、複数の誤った値の増加が発生することが前提であるため、データが損失する可能性は、きわめて低いですが、ゼロではありません。9.2.0とそれ以降のバージョンでは、データ損失が起きる可能性はより高く、このバグの結果として、「could not access status of transaction」というエラーが発生する可能性があります。9.0.4、8.4.8、もしくは、それ以前のバージョンからアップグレードする場合は、影響を受けません。しかし、それ以後のバージョンはすべて、このバグが存在しています。

この問題は、アップグレード後、`vacuum_freeze_table_age`をゼロに設定し、全データベースの全テーブルをバキュームすることにより改善できます。これにより、データ損失が発生する可能性が修正されますが、すでに存在しているすべてのデータエラーは修正できません。しかしながら、その存続期間内2<sup>31</sup>以下の更新トランザクションしか実行されていない場合(これは、`SELECT txid_current() < 231`を実行することで確

認できます。)、そのインストレーションは、このバキュームを実行することで安全だと言うことができるでしょう。

- ・ ホットスタンバイ起動中のpg\_clog と pg\_subtransの初期化処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas)

このバグはコミットされたトランザクションがコミットされてないとマークされることにより、ホットスタンバイでの問い合わせを受け付け始めるときにスタンバイサーバのデータ損失が発生する原因となっていました。スタンバイサーバが起動するときに、プライマリサーバは最後にチェックポイントが発生してからの多くの更新トランザクションを実行していない場合、データ損失が発生する可能性は小さいです。行が損失してしまう現象や、削除されたはずの行が可視になる現象、更新前の行データが更新後の行データとともに残ってしまう現象が発生します。

このバグは、9.3.0, 9.2.5, 9.1.10, 9.0.14のバージョンで起こります、これ以前のバージョンで稼働しているスタンバイサーバでは発生するリスクはありません。不具合のあるリリース上で稼働しているスタンバイサーバは、アップグレード後、(たとえば、新しくベースバックアップをとるなどの方法で)プライマリサーバから複製し直すことを推奨します。

- ・ ファストパスロック時の不正な領域を指し示すポインタに関する問題を修正しました。(Tom Lane)

これにより、共有メモリ内のロックデータ構造が破損し、「lock already held」やその他のおかしいエラーが発生する可能性があります

- ・ WAL再生中にpg\_multixactのデータを切り詰めるようにしました。(Andres Freund)

これにより、スタンバイサーバにおいて増え続けていたディスク容量消費を避けることが出来ます。

- ・ 凍結が必要なタプルがないと確認された場合にのみ、周回防止用のVACUUMが、スキャンされたページをカウントすることを保証します。(Sergey Burladyan, Jeff Janes)

このバグにより、relfrozenxidを進めることができない可能性がありました。それにより、テーブルがまだ周回防止用のバキュームが必要だと考えられていました。最悪の場合、データベースは周回を防ぐためにシャットダウンする可能性もありました。

- ・ GINインデックスがツリーページを削除する際の競合条件を修正しました。(Heikki Linnakangas)

これにより、一時的な誤った応答やクエリの失敗が発生する可能性があります。

- ・ SP-GiSTインデックスが作成される間の「unexpected spgdoinsert() failure」というエラーを修正しました。(Teodor Sigaev)

- ・ 副問い合わせのSELECT内部にラップされた揮発性関数をもつSELECTの副問い合わせの平坦化を避けるようにしました。(Tom Lane)

これにより、揮発性関数の余計な計算による予期しない結果を避けることができます。

- ・ 単純な変数以外の副問い合わせ結果が外部結合内でネストしている場合に関するプランナの処理を修正しました。(Tom Lane)

このエラーのせいで、JOINの中で、複数のレベルの副問い合わせを含む問い合わせに対して誤ったプランが選ばれる可能性がありました。

- ・ 複数のWHERE句と外部結合のJOIN句の等式で、制限のない同じ式が現れた場合の誤ったプラン生成を修正しました。(Tom Lane)

- ・ 副問い合わせへの行全体の参照時にプランナがクラッシュする問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 継承ツリーへのMIN()/MAX()関数に対する最適化プラン生成の誤りを修正しました。(Tom Lane)  
MIN()/MAX()の引数に単純な値ではなく、式を与えると、プランナが失敗する可能性があります。
- ・ 一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Andres Freund)
- ・ 範囲型の値を出力する際のトランザクション内のメモリリークを防止するようにしました。(Tom Lane)  
この修正は、あらゆるデータ型の出力関数の瞬間的なメモリリークを防止しますが、特に範囲型においては重大な問題となっていました。
- ・ NOT NULL制約やチェック制約の制約違反メッセージで、誤って削除済みの列が表示される問題を修正しました。(Michael Paquier, Tom Lane)
- ・ ウィンドウ関数に対して、デフォルト引数と名前付き引数指定の記法に対応するようにしました。(Tom Lane)  
以前はこのようなケースでクラッシュが発生していました。
- ・ ルールの出力時にメモリの最後を超えて読もうとする可能性があることを修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・ `int2vector`と`oidvector`の部分配列を修正しました。(Tom Lane)  
これらの表現は現在、暗黙的に通常の`int2`もしくは、`oid`の配列に昇格させられます。
- ・ SQL標準である単純なGMTオフセットタイムゾーンを使う際の誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)  
単純なオフセットが選ばれる前に優勢になるべき通常のタイムゾーン設定を使うべきときにも、システムが単純なGMTオフセットの値を使う場合があります。この変更は、`timeofday`関数が、単純なGMTオフセットを選ぶ原因にもなっていました。
- ・ Windowsエラーコード変換のログ取得時に発生する可能性があった誤った振る舞いを防止しました。(Tom Lane)
- ・ `pg_ctl`において、生成されたコマンドラインを正しく引用するよう修正しました。(Naoya Anzai, Tom Lane)  
この修正は、Windows版のみに適用されます
- ・ バックアップ元のデータベースがALTER DATABASE SET経由で、`default_transaction_read_only`を設定するときの`pg_dumpall`の動きを修正しました。(Kevin Grittner)  
以前は、生成されたスクリプトがリストア中に失敗していました
- ・ `ecpg`において、引用符付きのカーソル名の検索が大文字と小文字を区別するようにしました。(Zoltán Böszörményi)
- ・ `ecpg`について、`varchar`が宣言された変数のリストに関する処理を修正しました。(Zoltán Böszörményi)
- ・ `contrib/lo`を誤ったトリガ定義から保護します。(Marc Cousin)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2013hに更新しました。アルゼンチン、ブラジル、ヨルダン、リビア、リヒテンシュタイン、モロッコ、およびパレスチナでの夏時間の変更が含まれます。インドネシアで使用されている新しい時間帯の略号、WIB, WIT, WITAが追加されました。

## E.44. リリース9.2.5

リリース日

2013-10-10

このリリースは9.2.4に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照して下さい。

### E.44.1. バージョン9.2.5への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.2.4以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.4](#)」を参照して下さい。

### E.44.2. 変更点

- ・ 識別子を大文字に変換しようとする際に生じるマルチバイト文字の破損を防ぐようにしました。(Andrew Dunstan)  
シングルバイトのサーバエンコーディングを使用している場合のみ、PostgreSQLが非ASCII文字の大文字変換を行います。
- ・ 範囲型のインデックスを作成する時のメモリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ `wal_level = hot_standby`のときにバックグラウンドライターがチェックポイントでメモリークを起こすのを修正しました。(Naoya Anzai)
- ・ `lo_open()`に失敗した時にメモリークを起こすのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ `work_mem`が24GBを超えるメモリを使っている時に、メモリを必要以上に取得する不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- ・ シリアライズ可能なスナップショットについて修正しました。(Kevin Grittner, Heikki Linnakangas)
- ・ SSLを使うときの、libpqのデッドロックの不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- ・ スレッドを使ったlibpqのアプリケーションで、SSLの状態が壊れる可能性があるのを修正しました。(Nick Phillips, Stephen Frost)
- ・ 一般的なプランとカスタムプランとの間の選択になった場合の、プランナのコスト見積りを改善しました。(Tom Lane)  
この変更により、プランのコストが高いときは、一般的なプランを選ぶ傾向が強くなります。
- ・ 多数のNULL値がある論理値型の列について、行の見積りの計算を正しくしました。(Andrew Gierth)  
以前のバージョンでは、プランのコストの見積りにおいて、`col IS NOT TRUE`および`col IS NOT FALSE`のような条件でNULL値を正しく考慮していませんでした。

- **UNION ALL**および継承の問い合わせで、修飾語句のコスト評価を修正しました。(Tom Lane)  
これにより、**WHERE**句のコストが高いプランが選択される可能性があった問題が修正されます。
- **WHERE**句を、安全でない**UNION/INTERSECT**の副問い合わせに押し込まないようにしました。(Tom Lane)  
選択リストに集合を返す関数、または、揮発性関数を持つ**UNION** もしくは、**INTERSECT**の副問い合わせが適切に最適化されず、実行時エラーや誤った実行結果を引き起こす可能性がありました。
- まれに発生する「failed to locate grouping columns」というプランナのエラーを修正しました。(Tom Lane)
- 外部テーブルに削除済みの列があるときについて、**pg\_dump**を修正しました。(Andrew Dunstan)  
以前のバージョンでは、このような場合に**pg\_upgrade**のエラーを起こしていました。
- **pg\_dump**が拡張に関連したルールとイベントトリガーを処理する順序を変更しました。(Joe Conway)
- **pg\_dump -t**あるいは**-n**によって指定された場合、拡張テーブルを強制的にダンプするようにしました。(Joe Conway)
- ビューをダンプするプログラムで、参照されるテーブルでの列の削除を扱う挙動を改善しました。(Tom Lane)
- **pg\_restore -l**でディレクトリアーカイブを指定したときに、正しいフォーマット名を表示するように修正しました。(Fujii Masao)
- **UNIQUE**および**PRIMARY KEY**の構文で作成されたインデックスのコメントを正しく記録するようにしました。(Andres Freund)  
これにより、**pg\_restore**の並列実行に失敗するのが修正されます。
- **pg\_basebackup -x**で空のxlogディレクトリを指定したときに、クラッシュせずにエラーを発生させるようにしました。(Magnus Hagander, Haruka Takatsuka)
- スイッチオーバーの前にWALファイルの転送を保証するようにしました。(Fujii Masao)  
以前のバージョンでは、すべてのWALファイルがスタンバイで再生されるよりも前に、ストリーミングレプリケーションの接続が閉じられる可能性がありました。
- リカバリ中のWALセグメントのタイムラインの処理を修正しました。(Mitsumasa Kondo, Heikki Linnakangas)  
スタンバイサーバでのリカバリ中の、WALファイルの再利用が予期しないリカバリを行い、データ損失に繋がる可能性がありました。
- WALのリプレイで初期化していない空ページを参照してもエラーにならないようにしました。(Andres Freund)
- **REINDEX TABLE**および**REINDEX DATABASE**が制約を適切に再検証し、無効にされたインデックスを有効にするよう修正しました。(Noah Misch)  
**REINDEX INDEX**はこれまでも正しく動作していました。
- SP-GiSTインデックスへの挿入中にデッドロックが起きないようにしました。(Teodor Sigaev)

- `CREATE INDEX CONCURRENTLY`を同時に実行している時にデッドロックが起きる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- GiSTインデックスの検索でクラッシュする問題を修正しました。(Tom Lane)
- `regex_matches()`の長さゼロのマッチの処理について修正しました。(Jeevan Chalke)  
以前のバージョンでは、'\'のような長さゼロのマッチが、非常に多くのマッチを返すことができました。
- 非常に複雑な正規表現でクラッシュする問題を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 正規表現の後方参照でgreedyでない量指定子(quantifier)を使った時にマッチできない問題を修正しました。(Jeevan Chalke)
- `CREATE FUNCTION`で関数本体の検査が有効になっていなければ、`SET`変数について検査しないようにしました。(Tom Lane)
- `ALTER DEFAULT PRIVILEGES`がスキーマについて、`CREATE`権限がなくても動作するようにしました。(Tom Lane)
- 問い合わせで使われるキーワードの制限を緩和しました。(Tom Lane)  
具体的には、ロール名、言語名、`EXPLAIN`と`COPY`のオプション、および`SET`の値でキーワードの制限を緩和しました。これにより、`COPY ... (FORMAT BINARY)`が期待通り実行可能になります(以前のバージョンでは`BINARY`に引用符をつける必要がありました)。
- `COPY`が失敗した時に、正しい行番号を表示するようにしました。(Heikki Linnakangas)
- `pgp_pub_decrypt()`がパスワード付きの秘密鍵に対応できるよう修正しました。(Marko Kreen)
- リリース間のキーワードの違いによる問題を防ぐため、`pg_upgrade`が`pg_dump --quote-all-identifiers`を使うようにしました。(Tom Lane)
- インデックスのないテーブルのバキューム時にまれに発生する不正確な警告を削除しました。(Heikki Linnakangas)
- ロック競合のために、ファイルを空にする要求がキャンセルされた場合の、`VACUUM ANALYZE`がまだ`ANALYZE`を実行していることを保証するようにしました。(Kevin Grittner)
- プリペアド問い合わせの中でトランザクション制御コマンド(例:`ROLLBACK`)を実行する時に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- 浮動小数データ入力、すべてのプラットフォームで、「無限大」をサポートすることを保証するようになりました。(Tom Lane)  
C99標準では、`inf`、`+inf`、`-inf`、`infinity`、`+infinity`、`-infinity`が許容されるスペルです。`strtod`関数を実行しないプラットフォームでも、これらを認識することを保証します。
- `track_activities`がoffになっているときは、不必要な報告をしないようにしました。(Tom Lane)
- 行をレコードやアレイと比較できる機能を拡張しました。(Rafal Rzepecki, Tom Lane)
- `psql`の`PSQLRC`がチルダ(~)を含んでいるときにクラッシュしないようにしました。(Bruce Momjian)



- ・ ARM64でスピンロックをサポートしました。(Mark Salter)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2013dに更新しました。イスラエル、モロッコ、パレスチナ、パラグアイでの夏時間の変更が含まれます。またマツコーリー(Macquarie)島での歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.45. リリース9.2.4

リリース日

2013-04-04

このリリースは9.2.3に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

### E.45.1. バージョン9.2.4への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、このリリースではGiSTインデックスの管理についていくつかの不具合を修正しています。このアップデートをインストールした後、以下に記述する条件の1つ以上に該当するGiSTインデックスすべてについて、REINDEXを実行することを推奨します。

また、9.2.2よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.2](#)」を参照してください。

### E.45.2. 変更点

- ・ サーバのコマンド行スイッチについての安全でない解析を修正しました。(Mitsumasa Kondo, Kyotaro Horiguchi)

「-」で始まるデータベース名を含む接続要求に細工をすることで、例えその要求が最終的に拒絶された場合でも、サーバのデータディレクトリ内のファイルを損傷させる、あるいは破壊することが可能でした。(CVE-2013-1899)

- ・ OpenSSLの乱数の状態を、postmasterのそれぞれの子プロセスでリセットするようにしました。(Marko Kreen)

contrib/pgcrypto関数によって生成された乱数が、他のデータベースユーザによって比較的推定しやすいという問題が、これにより回避されます。この危険はpostmasterがssl = onで構成されている時のみ問題となりますが、ほとんどの接続ではSSL暗号化を利用していません。(CVE-2013-1900)

- ・ REPLICATION権限の検査で、認証されたユーザでなく、現在のユーザについて調べるようにしました。(Noah Misch)

この誤りを利用すると、権限のないデータベースユーザがpg\_start\_backup()やpg\_stop\_backup()を呼び出し、それにより定期的なバックアップの作成を妨害することが可能でした。(CVE-2013-1901)

- ・ GiSTインデックスで、「fuzzy」な幾何比較を使うのが適切でないときは、使わないようにしました。(Alexander Korotkov)

---

幾何データ型のコアでは「fuzzy」な同値性を利用して比較を行いますが、`gist_box_same`では正確な比較を行う必要があります、そうしなければ、それを利用するGiSTインデックスは一貫しないものになります。このアップデートをインストールした後、`box`、`polygon`、`circle`、`point`型の列のすべてのGiSTインデックスについてREINDEXを実行してください。これらはいずれも`gist_box_same`を使っています。

- 可変長のデータ型、つまり`text`、`bytea`、`bit`、`numeric`型の列で`contrib/btree_gist`を使うGiSTインデックスについて誤った範囲の結合と不正なロジックを修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作成されたり、インデックスが無駄に大きくなることがありました。このアップデートをインストールした後、そのようなインデックスについてREINDEXを実行することを推奨します。

- 複数列についてのインデックスで、GiSTページを分割するコードの不具合を修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作られることや、検索が非常に非効率になるインデックスが作られることがありました。このアップデートをインストールした後、複数列についてのGiSTインデックスについてREINDEXを実行することを推奨します。

- `gist_point_consistent`で曖昧さを一貫性のある方法で処理するようにしました。(Alexander Korotkov)

`point`型の列のGiSTインデックスについてのインデックススキャンは、シーケンシャルスキャンとは異なる結果になる場合があります。これは、`gist_point_consistent`と演算子のコードで、厳密な比較をするか、曖昧な比較をするかについて不一致があったからです。

- WAL再生におけるバッファのリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

この不具合により、再生中に「incorrect local pin count」のエラーが発生し、リカバリができなくなる場合があります。

- データベースが正常に停止しておらず、かつ`recovery.conf`ファイルが存在する場合は、アーカイブリカバリに入る前に、確実にクラッシュリカバリを実行するようにしました。(Heikki Linnakangas, Kyotaro Horiguchi, Mitsumasa Kondo)

この修正は、実行中のサーバのファイルシステムスナップショットでスタンバイサーバを初期化する、というようなケースでデータベースの一貫性を保証するために必要です。

- クラッシュリカバリの最中に、まだアーカイブされていないWALファイルが削除されないようにしました。(Heikki Linnakangas, Fujii Masao)

- DELETE RETURNINGでの競合条件を修正しました。(Tom Lane)

特定の条件下で、DELETE RETURNINGは現在のプロセスがもはや確保していない共有バッファからデータをフェッチすることがありました。その間に他のプロセスがそのバッファを変更した場合、ゴミの値がRETURNINGの出力となったり、あるいはクラッシュすることもありました。

- 正規表現のコンパイルで無限ループになる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane, Don Porter)

- 正規表現のコンパイル時にNULLポインタから参照先を取得する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- `to_char()`で、それが適切な場合、ASCIIのみの大文字変換規則を利用するように修正しました。(Tom Lane)

これにより、ロケールに依存すべきでないいくつかのテンプレートのパターンにおける誤った動作が修正されます。トルコ語のロケールで「I」と「i」が正しく処理されていませんでした。

- 1999-12-31 24:00:00というタイムスタンプが理由もなく拒絶されていたのを修正しました。(Tom Lane)
- SQL言語の関数が範囲型をサポートする関数として安全に使えるよう修正しました。(Tom Lane)

- 単一のトランザクションがUNLISTENを実行し、その後LISTENを実行した場合のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)

この場合、セッションは通知イベントを監視すべきですが、実際には全く監視しない状態になっていました。

- 他のビューから参照されているビューに列が追加された後、プランナがクラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- EXPLAIN (ANALYZE, TIMING OFF)のパフォーマンス問題を修正しました。(Pavel Stehule)

- 「picksplit doesn't support secondary split」という不必要なログメッセージを削除しました。(Josh Hansen, Tom Lane)

このメッセージは何らかのコードを期待して追加されたように思われますが、そのコードは書かれませんでした。また、GiSTによる二次的分割のデフォルト処理は実際には非常に良いので、そのコードは今後も書かれないでしょう。そのため、エンドユーザにブツブツ言うのをやめることにしました。

- gist\_box\_picksplit()にあった二次的分割のサポートの痕跡を削除しました。(Tom Lane)

二次的分割の実装はデフォルトの実装に比べて良くないどころか、実際にはそれより悪いものでした。そこでそれを削除し、デフォルトのコードに処理させるようにしました。

- セッションの最後のいくつかのコミットとアボートの件数を統計情報コレクタに送信するのに失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- PL/Perlのspi\_prepare()関数のメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)

- pg\_dumpallでデータベース名に「=」が含まれるものを正しく処理できるよう修正しました。(Heikki Linnakangas)

- pg\_dumpが不正な接続文字列が渡された時にクラッシュしないようにしました。(Heikki Linnakangas)

- pg\_dumpとpg\_upgradeで不正なインデックスを無視するようになりました。(Michael Paquier, Bruce Momjian)

不正なインデックスをダンプするとリストア時に問題が発生する可能性があります。例えば、ユニーク条件を満たさないテーブルのデータに対してユニーク条件を強制したためにインデックス作成に失敗したような場合です。また、インデックスの作成が実際にはまだ進行中の場合もありますが、このときはDDLによる更新がまだコミットされていないと考えるのが適当でしょうから、pg\_dumpがダンプする必要はありません。pg\_upgradeは不正なインデックスでエラーを起こす代わりに、それをスキップするようになります。

- pg\_basebackupでテーブル空間をバックアップするとき、現在のサーババージョンのサブディレクトリだけを含めるようになりました。(Heikki Linnakangas)

- pg\_basebackupおよびpg\_receivexlogでサーバのバージョン確認をするようになりました。これにより動作しないバージョンの組み合わせに対して、正しく失敗するようになります。(Heikki Linnakangas)

- contrib/dblinkについてDateStyleあるいは IntervalStyleの一貫しない設定を安全に処理するよう修正しました。(Daniel Farina, Tom Lane)

以前は、リモートのサーバがこれらのパラメータについて異なる設定を指定した場合、曖昧な日付が誤って読み取られることがありました。この修正により、dblinkの問い合わせによりフェッチされる日時および期間の列が正しく解釈されることが保証されます。しかし、一貫しない設定はそれでも危険であることに注意してください。SQLコマンド中のリテラル値がリモートのサーバに送られた場合、ローカルで処理されるのと異なる解釈をされる可能性があります。

- contrib/pg\_trgmのsimilarity()関数が、トライグラムのない文字列について0を返すよう修正しました。(Tom Lane)

以前は内部でのゼロ割りによりNaNを返していました。

- Microsoft Visual Studio 2012でPostgreSQLをビルドできるようにしました。(Brar Piening, Noah Misch)

- 時間帯データファイルをtzdataリリース2013bに更新しました。チリ、ハイチ、モロッコ、パラグアイ、およびロシアのいくつかの地域での夏時間の変更が含まれます。また、数多くの場所での歴史的な地域データの修正が含まれます。

また、時間帯の略称について、ロシアおよび他の地域での以下の最近の変更を反映しました。

CHOT、GET、IRKT、KGT、KRAT、MAGT、MAWT、MSK、NOVT、OMST、TKT、VLAT、WST、YAKT、YEKTについては、それらの現在の意味に従います。VOLT (Europe/Volgograd (ヨーロッパ/ヴォルゴグラード))および MIST (Antarctica/Macquarie (南極/マッコリー島))をデフォルトの短縮名リストに追加しました。

## E.46. リリース9.2.3

リリース日

2013-02-07

このリリースは9.2.2に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.2](#)」を参照してください。

### E.46.1. バージョン9.2.3への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、9.2.2以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.2.2](#)」を参照してください。

### E.46.2. 変更点

- SQLからenum\_recvを実行できないようにしました。(Tom Lane)

この関数は誤った宣言をされており、単純なSQLコマンドでサーバをクラッシュさせることが可能でした。実際のところ、サーバのメモリの内容を検査するために攻撃者がこれを利用することが可能になっていました。この問題を(Secunia SVCRP経由で)報告してくれたSumit Soniに感謝します。(CVE-2013-0255)

- ・ WALの再生時にデータベースが一貫性のある状態に到達したことを検知するときの複数の問題を修正しました。(Fujii Masao, Heikki Linnakangas, Simon Riggs, Andres Freund)

- ・ 実際の再実行作業が必要でない場合における、バックアップの終了点の検出について修正しました。(Heikki Linnakangas)

この誤りにより、間違っ「WAL ends before end of online backup」(オンラインバックアップの終了前にWALが終了)のエラーを起こすことができました。

- ・ リレーションのファイルを切り詰めるときに、最小復旧地点を更新するようにしました。(Heikki Linnakangas)

データが捨てられた後は、タイムライン上のそれより前の地点で復旧を止めることは、もはや安全ではありません。

- ・ 復旧対象のタイムラインを変更した後のWALセグメントの再利用について修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ・ カスケードしたスタンバイサーバ上でタイムラインの履歴ファイルをアーカイブから適切にリストアするようにしました。(Heikki Linnakangas)

- ・ ホットスタンバイのサーバ上でのロック競合の検出について修正しました。(Andres Freund, Robert Haas)

- ・ ホットスタンバイモードで問い合わせの取り消しに失敗するのを修正しました。(Noah Misch, Simon Riggs)

ホットスタンバイでの競合する問い合わせを取り消す要求が失敗することがあり、これらの問い合わせで一貫性のないデータを見ることがありました。

- ・ 復旧停止機能について、ユーザが接続できるようになる前には停止ないようにしました。(Tom Lane)

- ・ 副SELECTの結果から添字付けあるいは列選択できるようSQLの文法を修正しました。(Tom Lane)

- ・ 負荷が大きい時の自動バキュームの切り詰めの性能問題を修正しました。(Jan Wieck)

テーブルの最後にある空のページを切り詰めるときに排他的ロックが必要ですが、競合するロック要求があるとき、自動バキュームのプログラムはそれに失敗してテーブルロックを解放するようになっていました。負荷が重いと切り詰めが全く起こらず、テーブルが大きくなるということが容易に起こり得ました。部分的な切り詰めを実行、ロックを解放、その後ロックの再取得と処理の継続を試みるように修正しました。この修正により、競合するロック要求がある場合に、自動バキュームがロックを解放するまでの平均時間が大きく短縮されます。

- ・ SPI\_executeおよび関連する関数の性能を改善しました。 これにより、PL/pgSQLのEXECUTEが改善されます。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)

計画をキャッシュする機能の見直しの結果として9.2で追加されたデータコピーのオーバーヘッドを削除しました。これにより9.1と比較した性能の劣化がなくなり、また特に実行される問い合わせ文字列が多数のSQL文を含むときにメモリを節約します。

副次的効果は、複数の文からなる問い合わせの文字列が完全に逐次的に処理されることです。つまり、前の文の実行が終わってから、次の文の解析と計画をするようになります。これにより、以前からあった問題が解決され、後の文の動作に影響を与えるDDLは期待通りに動作するようになります。

- ・ インデックスの利用について、9.2以前のコスト推定に戻しました。(Tom Lane)  
誤差についての適切でない変更により、非常に大きなインデックスを利用する場合について、コストの推定が高くなりすぎることがありました。
- ・ `DROP INDEX CONCURRENTLY`で時々クラッシュするのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `CREATE/DROP INDEX CONCURRENTLY`の実行中に、共有メモリのロック表が破損する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 1つのタプルが(ページサイズ-フィルファクタ)より大きい場合について、`COPY`で複数タプルを挿入するコードを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
以前のコードでは無限ループに陥る可能性がありました。
- ・ `pg_tablespace`をスキャンするときに競合問題が発生しないようにしました。(Stephen Frost, Tom Lane)  
`pg_tablespace`のエントリに複数の同時更新があるとき、`CREATE DATABASE`および`DROP DATABASE`が正しく動作しない場合があります。
- ・ `DROP OWNED`がデータベース全体あるいはテーブル空間を削除しようとしなかったようにしました。(Álvaro Herrera)  
安全のため、これらのオブジェクトは削除するのではなく、所有権を変更すべきです。
- ・ `vacuum_freeze_table_age`の実装の誤りを修正しました。(Andres Freund)  
`vacuum_freeze_min_age`の値よりも多くのトランザクションを実行したインストール環境では、この誤りにより自動バキュームが部分テーブルスキャンを実行できなくなり、その結果、必ずテーブル全体のスキャンが発生します。
- ・ `RowExpr`あるいは`XmlExpr`が2度、解析された時に、誤った動作をしないようにしました。(Andres Freund, Tom Lane)  
この誤りは`CREATE TABLE LIKE INCLUDING INDEXES`などの状況においてユーザに明らかになることがありました。
- ・ ハッシュテーブルのサイズ計算で整数のオーバーフローが起きないようにする仕組みを改善しました。(Jeff Davis)
- ・ データ型の権限に関連するいくつかのバグを修正しました。(Tom Lane)  
型のデフォルト権限にいくつかの問題があり、`pg_dump`はそのような権限を全くダンプ出力できませんでした。
- ・ サーバがクラッシュした後、残されていた一時テーブルを無視しないという問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ Windowsにおいて、`postmaster`のログファイルをサイズの問題で再利用しないという問題を修正しました。(Jeff Janes, Heikki Linnakangas)
- ・ `to_date()`が範囲外の日付を拒絶するようにしました。(Hitoshi Harada)
- ・ `pg_extension_config_dump()`が拡張のアップデートについて適切に処理するよう修正しました。(Tom Lane)

---

この関数は、対象のテーブルのすべての既存のエントリを置換するようになりました。これにより、拡張をアップデートするスクリプトから利用可能になります。

- PL/pgSQLが単純な式について計画時エラーを出す場合があるのを修正しました。(Tom Lane)  
以前のコードでは、このエラーにより、CONTEXTトレースバックの1行目を無視することがありました。
- 関数が複数のテーブルのトリガーとして使われる場合について、PL/Pythonの処理を修正しました。(Andres Freund)
- Windowsで非ASCIIのプロンプト文字列が、確実に正しいコードページに変換されるようにしました。(Alexander Law, Noah Misch)  
このバグはpsqlおよび他のいくつかのクライアントプログラムに影響がありました。
- データベースに接続していないとき、psqlの?コマンドがクラッシュする可能性があったのを修正しました。(Meng Qingzhong)
- pg\_basebackupの実行中にリレーションのファイルが削除された時にエラーが起きる可能性があるのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- pg\_basebackup -X fetchでスタンバイサーバのバックアップをしているときに、タイムラインの切り替えをできるようにしました。(Heikki Linnakangas)
- pg\_dumpをホットスタンバイのサーバで実行するとき、ログを取らないテーブルのデータを除外するようにしました。(Magnus Hagander)  
スタンバイのサーバにはログを取らないテーブルのデータがありませんから、これはいずれにせよ失敗します。従って、自動的に--no-unlogged-table-dataと見なすのが最も良い方法であると思われます。
- pg\_upgradeが不正なインデックスを安全に扱うよう修正しました。(Bruce Momjian)
- pg\_upgradeの-O/-oオプションを修正しました。(Marti Raudsepp)
- libpqのPQprintTuplesでバッファを1バイト行き過ぎてしまう問題を修正しました。(Xi Wang)  
この古い関数はPostgreSQL本体によっては使われていませんが、クライアントのプログラムでは今でも使われているかもしれません。
- ecpglibで翻訳されたメッセージを適切に使うようにしました。(Chen Huajun)
- MSVC上でecpg\_compatおよびpgtypesのライブラリを適切にインストールするようにしました。(Jiang Guiqing)
- isinf()をシステムが提供していなければ、我々のバージョンをlibecpgに含めるようにしました。(Jiang Guiqing)
- libedit/libreadlineからの誤ったエクスポートに騙されないよう、configureによる提供関数の確認の順序を調整しました。(Christoph Berg)
- Windowsのビルド番号が時とともに確実に大きくなるようにしました。(Magnus Hagander)
- Windows用にクロスコンパイルしたときに、pgxsが正しく.exeの拡張子の付いた実行プログラムを生成するようにしました。(Zoltan Boszormenyi)

- ・新しい時間帯の略号FETを追加しました。(Tom Lane)  
これは一部の東ヨーロッパの時間帯で使われています。

## E.47. リリース9.2.2

リリース日

2012-12-06

このリリースは9.2.1に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.2」](#)を参照してください。

### E.47.1. バージョン9.2.2への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、以下の変更履歴の最初の項目に記述されている通り、CONCURRENTLYで作成されたインデックスの問題を修正するためにREINDEXの操作を行う必要があるかもしれません。

また、バージョン9.2.0からアップグレードする場合は、[「リリース9.2.1」](#)を参照してください。

### E.47.2. 変更点

- ・CREATE/DROP INDEX CONCURRENTLYに関連する複数の不具合を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane, Simon Riggs, Pavan Deolasee)

DROP INDEX CONCURRENTLYの追加によって引き起こされたエラーにより、CREATE INDEX CONCURRENTLYの最初の段階で索引作成について誤った決定がされる場合があります。そのため、このコマンドによって作成されたインデックスが破損していることがあります。9.2.XにおいてCREATE INDEX CONCURRENTLYで作成されたインデックスについては、このアップデートを適用した後で再作成することが推奨されます。

さらに、CREATE/DROP INDEX CONCURRENTLYがインデックスのpg\_indexの行の状態を変更するとき、その場にある更新を使うように修正しました。これにより、同時実行中のセッションが対象のインデックスを更新できず、それによりCONCURRENTLYで作成されるインデックスを破損させることになる競合条件を防ぐことができます。

また、CREATE INDEX CONCURRENTLYコマンドのエラーの結果として作られる不正なインデックスについて、他の様々な操作が確実に無視するように修正しました。この中で最も重要なのはVACUUMです。なぜなら、この不正なインデックスを修正あるいは削除するための修正の処理が実行される前に、自動バキュームが実行されることがあり得るからです。

また、DROP INDEX CONCURRENTLYについて、対象のインデックスを利用するすべての問い合わせが終了しなくても、挿入が可能になるように修正しました。

また、DROP INDEX CONCURRENTLYが取り消された時の不正な動作を修正しました。以前のプログラムでは、削除できないインデックスが残る可能性があります。

- ・DROP INDEX CONCURRENTLYの述部ロックを修正しました。(Kevin Grittner)



これまでは、SSI述部ロックは間違ったタイミングで処理されており、シリアライザブルのトランザクションがDROPと並行して実行されるという誤った動作をする可能性がありました。

- ・ WAL再生中のバッファロックを修正しました。(Tom Lane)

複数ページにまたがるWALレコードを再生する場合のバッファロックについて、WAL再生のプログラムに完全でない部分がありました。これにより、ホットスタンバイの問い合わせが一時的に一貫性のない状態になることがあり、その結果、誤った結果や不正なエラーを起こすことがありました。

- ・ GINインデックスについてのWAL生成のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)

分裂ページのエラーが発生すると、これによりインデックスが破損することがありました。

- ・ SP-GiSTインデックスについてのWAL再生のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュの後、あるいはスタンバイサーバにおいて、これによりインデックスが破損することがありました。

- ・ WAL再生中にベースバックアップの終了位置を誤検知するのを修正しました。(Heikki Linnakangas)

この誤りにより、データベースが一貫性のある状態になるより前にホットスタンバイモードが起動してしまうことがありました。

- ・ ホットスタンバイのサーバを通常の実行にプロモートする時、起動プロセスの仮想XIDロックを正しく削除するようにしました。(Simon Riggs)

この誤りにより、CREATE INDEX CONCURRENTLYなどいくつかの操作をこの後で実行できない場合があります。

- ・ スタンバイモードにおいて偽物の「out-of-sequence timeline ID」エラーが出ないようにしました。(Heikki Linnakangas)

- ・ postmasterがシャットダウンのシグナルを受け取った後は、新しい子プロセスを起動しないようにしました。(Tom Lane)

この誤りにより、シャットダウンが必要以上に長く時間がかかる、あるいはユーザによる追加の操作がなければ終了しない、ということがありました。

- ・ log\_rotation\_ageが2<sup>31</sup>ミリ秒(約25日)を超えていても、sysloggerがエラーを起こさないように修正しました。(Tom Lane)

- ・ WaitLatch()について、要求されたタイムアウトの期限が切れたら、すぐに戻るように修正しました。(Jeff Janes, Tom Lane)

以前のプログラムでは、ウェイトを終了させない割り込みが定常的に発生すると、WaitLatch()からの戻りが無期限に遅れることがありました。これはautovacuum launcherプロセスにおいて問題であることがわかりました。他の部分でも同じように問題となる可能性がありました。

- ・ メモリが不足した時でも、内部ハッシュテーブルが破損ないようにしました。(Hitoshi Harada)

- ・ 削除したテーブルのファイルデスクリプタをトランザクションが終了した後もオープンのまま保持し続ける問題を修正しました。(Tom Lane)

これにより、削除してから時間が経っているテーブルがディスクスペースを占め続けるという問題の発生が減るはずです。

- ・新しい子プロセスがラッチへのパイプを作成できないとき、データベース全体がクラッシュして再起動する問題を修正しました。(Tom Lane)

新しいプロセスはエラーにするしかありませんが、データベース全体を強制的に再起動させるべき理由はありませんから、再起動しないようにしました。これによりカーネルのファイルディスクリプタが足りなくなりそうな場合の堅牢性が向上します。

- ・平坦化されていない副問い合わせとの結合でプランナがクラッシュする問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・外部結合上の厳格でない等価な句についての計画作成を修正しました。(Tom Lane)

厳格でない構造を他のものと等号で結ぶ句について、プランナが誤った制約を導出する場合があります。例えば、`WHERE COALESCE(foo, 0) = 0`でfooが外部結合のNULLになるかもしれない側のもの有的时候です。9.2では以前のリリースに比べてこの種のエラーが起こる場合が多いことがわかりましたが、基本的な不具合はずっと以前からありました。

- ・継承ツリー上でインデックスにより最適化されるMIN/MAXがある場合のSELECT DISTINCTについて修正しました。(Tom Lane)

これらの要素の組み合わせに対して、プランナは「failed to re-find MinMaxAggInfo record」というエラーを起こしていました。

- ・それらに実際に意味的な違いがあるという少数の場合を除き、プランナはすべての目的において、暗示的なキャストと明示的なキャストを等価なものとして扱うようにしました。(Tom Lane)

- ・問い合わせに対して部分インデックスが使えるかどうかを考慮する際に、JOIN句を含めるようにしました。(Tom Lane)

例えば、`x IS NOT NULL`という述部を確立するには、厳格なJOIN句があれば十分です。これにより、9.2でのプランナの機能低下が修正されます、というのは、以前のバージョンでは同等の導出が可能でした。

- ・同一のインデックスについて多数のインデックス利用可能なJOIN句がある場合について、計画作成の時間の増大を制限しました。(Tom Lane)

- ・プランナについて、等価なクラスから排他制約を証明する能力を向上しました。(Tom Lane)

- ・ハッシュされた副計画の部分行のマッチングについて、型をまたがる場合を正しく処理できるよう修正しました。(Tom Lane)

これは`WHERE (a, b) NOT IN (SELECT x, y FROM ...)`のような複数の列についてのNOT INの副計画で、例えばbとyがそれぞれint4型とint8型である、というような場合に影響します。この処理の誤りにより、そこで使われているデータ型によって、誤った結果が得られたり、あるいはクラッシュする、ということが起きていました。

- ・Bツリーのマーク/リストアの機能で、配列のキーを正しく処理できるように修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、マージ結合の内側が`indexed_column = ANY(array)`の条件を使うインデックススキャンのときに、誤った結果を返すことがありました。

- ・スナップショットの回数を減らすパッチを元に戻しました。(Tom Lane)

問い合わせ実行中のスナップショットの回数を減らすという9.2の変更により、以前のリリースでは見られなかったいくつかの異常な動作が発生しました。これは、問い合わせで使われる表をロックするより前に取得したスナップショットを使って問い合わせの実行が進められるからです。このため、例えば、ある問い合わせ

より前に実行されているトランザクションが排他ロックを取得している場合であっても、その問い合わせは、トランザクションによる更新を参照できるとは限らなくなっていました。この件については将来のリリースで再検討することになると思いますが、当面は9.2以前と同じ状態に戻すことにします。

- `AFTER ROW UPDATE/DELETE`トリガーで古いタプルを再フェッチする時、バッファロックを取得するようにしました。(Andres Freund)

この誤りにより、非常に特異な状況において、トリガーのWHEN条件、あるいは外部キーを強制するトリガーの事前チェックのロジックに対して誤ったデータを渡すことがありました。その結果として、クラッシュを起こしたり、あるいはトリガーを実行するかどうかについて誤った判断をすることがありました。

- `ALTER COLUMN TYPE`について、継承されたチェック制約を正しく処理できるように修正しました。(Pavan Deolasee)

これは8.4より前のリリースでは正しく動作していました。この修正により8.4およびそれ以降のリリースでも正しく動作するようになりました。

- `ALTER EXTENSION SET SCHEMA`について、いくつかの付随するオブジェクトを新しいスキーマに移動するのに失敗することがあるのを修正しました。(Álvaro Herrera, Dimitri Fontaine)

- 拡張問い合わせプロトコルで`CREATE TABLE AS EXECUTE`を正しく処理できるようにしました。(Tom Lane)

- `DROP RULE IF NOT EXISTS`および`DROP TRIGGER IF NOT EXISTS`において、入力の構文解析ツリーを変更しないようにしました。(Tom Lane)

この誤りにより、これらの型の一つのキャッシュされた命令が再実行されると、エラーが起こることがありました。

- `REASSIGN OWNED`について、表領域のGRANTが正しく処理できるように修正しました。(Álvaro Herrera)

- ビューのシステム列についての`pg_attribute`の誤ったエントリを無視するようにしました。(Tom Lane)

ビューにはシステム列はありません。しかし、表をビューに変換するとき、そのようなエントリを取り除くことを忘れていました。これは9.3およびそれ以降のリリースでは適切に修正されますが、それ以前のブランチにおいても、誤って変換されたビューが存在しないようにする必要があります。

- ルールの出力について、`INSERT INTO table DEFAULT VALUES`を正しくダンプできるよう修正しました。(Tom Lane)

- 問い合わせが非常に多くのUNION/INTERSECT/EXCEPTを含むときでもスタックオーバーフローが発生しないようにしました。(Tom Lane)

- もっとも小さな整数値を-1で割り算した時に、プラットフォームによってはエラーとなるのを修正しました。(Xi Wang, Tom Lane)

- 日付文字列の解析で、文字列の終わりを越えてアクセスすることがあるのを修正しました。(Hitoshi Harada)

- チェックポイント中にXID周回が発生し、かつ`wal_level`が`hot_standby`である場合にXIDエポックを進めるのに失敗するのを修正しました。(Tom Lane, Andres Freund)

この誤りはPostgreSQL自体には特に影響がありませんでしたが、TXID値が後戻りしているように見えるため、`txid_current()`およびそれに関連した関数に依存するアプリケーションにとっては問題でした。

- ・ `pg_terminate_backend()`と`pg_cancel_backend()`について、対象のプロセスが存在しない場合に、エラーを発生させないようにしました。(Josh Kupershmidt)

以前からスーパーユーザーによって呼び出された場合は意図した通りの動作をしていましたが、一般ユーザーに呼び出されたときはそうではありませんでした。

- ・ ページ境界における`pg_stat_replication.sync_state`の表示を修正しました。(Kyotaro Horiguchi)
- ・ Unixドメインソケットのパス名がプラットフォーム依存の最大長を超えていた場合に、理解可能なエラーメッセージを生成するようにしました。(Tom Lane, Andrew Dunstan)

以前は「Non-recoverable failure in name resolution」(名前解決で解決不能なエラーが発生しました)といった非常に不親切なエラーを起こしていました。

- ・ 複合列の値をクライアントに送るときのメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ コミット時に副トランザクションのロックを検索しないようにすることで、いくつかのサイクルを節約しました。(Simon Riggs)

多くの排他ロックを保持するトランザクションにおいて、この不要な動作は極めて高価なものとなる場合があります。

- ・ `postmaster.pid`ファイルの読み込みについて、`pg_ctl`をより堅牢にしました。(Heikki Linnakangas)

これは競合条件、およびファイルデスク립タのリークを解決します。

- ・ `psql`において、不正にエンコードされたデータが入力され、かつ`client_encoding`の設定がSJISのようにクライアントでしか利用できない文字セットである場合にクラッシュする場合は修正しました。(Jiang Guiqing)

- ・ `pg_dump`についてSEQUENCE SETの要素をアーカイブ内のデータ部(データの前ではない)にダンプするようにしました。(Tom Lane)

これにより`--data-only`と`--section=data`の意味に一貫性がないという望ましくない問題が解決されます。また、拡張設定テーブルとして印付けられたシーケンスのダンプについても修正されます。

- ・ `pg_dump`の`--clean`モードにおけるDROP DATABASEコマンドの処理を修正しました。(Guillaume Lelarge)

9.2.0から`pg_dump --clean`はDROP DATABASEコマンドを発行するようになりましたが、これは使い方によって不要であるかあるいは危険であるかのどちらかでした。以後はこれをしないようになります。この修正により、`--clean`と`--create`を組み合わせた場合も適切に動作するようになります。つまりDROP DATABASEとCREATE DATABASEを実行し、その後で対象のデータベースに接続します。

- ・ 循環的な依存があり、かつリレーシンのオプションがないビューについて、`pg_dump`を修正しました。(Tom Lane)

循環的な依存のあるビューについてリレーシンのオプションをダンプするという以前の修正では、ビューにオプションがないという場合に正しく動作せず、ALTER VIEW foo SET ()という不正な構文を出力していました。

- ・ `pg_dump`がtar出力形式で生成する`restore.sql`スクリプトの不具合を修正しました。(Tom Lane)

このスクリプトはテーブル名が大文字を含む場合に全く動作しませんでした。また、このスクリプトで通常のCOPYモードだけでなく`--inserts`モードの場合もデータをリストアできるようにしました。

- `pg_restore`でPOSIX準拠のtarファイルを処理できるよう修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)  
`pg_dump`のtar出力モードの元々のプログラムは、POSIX標準に完全には準拠していないファイルを生成していました。この問題はバージョン9.3で修正されます。このパッチは9.3より前のブランチを修正するもので、正しくないフォーマットと正しいフォーマットの両方を処理できるようにします。これにより、9.3がリリースされた時に互換性の問題を防ぐことができます。
- `pg_basebackup`が生成するtarファイルがPOSIX準拠になるように修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)
- `pg_resetxlog`について、データディレクトリへの相対パスが与えられた時に、`postmaster.pid`の場所を正しく特定できるよう修正しました。(Tom Lane)  
この誤りにより、データディレクトリを使用している動作中のpostmasterがあることに`pg_resetxlog`が気が付かないことがありました。
- `libpq`の`lo_import()`関数および`lo_export()`関数が、ファイルI/Oのエラーを適切に報告するよう修正しました。(Tom Lane)
- `ecpg`について、ネストした構造体のポインタ変数の処理を修正しました。(Muhammad Usama)
- `ecpg`の`ecpg_get_data`関数について、配列を正しく処理するよう修正しました。(Michael Meskes)
- `pg_upgrade`がシステムカタログについてTOASTテーブルの処理をしようとしないようにしました。(Bruce Momjian)  
これにより、`information_schema`が削除され、再作成された場合に発生していたエラーが修正されます。これ以外のエラーが起こる場合もありました。
- 新しいクラスタにおいて`synchronous_commit`をoffにすることで、`pg_upgrade`のパフォーマンスを向上しました。(Bruce Momjian)
- `contrib/pageinspect`のBツリーページ検査関数で、ページの検査中はバッファロックを取得するようにしました。(Tom Lane)
- `malloc(0)`および`realloc(NULL, 0)`の移植性のない動作について回避策を適用しました。(Tom Lane)  
これらの呼び出しがNULLを返すプラットフォームにおいて、これが誤ってout-of-memory(メモリ不足)であると解釈されるようなコードがいくつかありました。既知のケースでは、ユーザ定義の集約が含まれないデータベースについて`pg_dump`が正しく動作しないというものがありません。他にも正しく動作しないケースがあったかもしれません。
- 拡張について`make install`を実行した時に`extension`というインストールディレクトリが確実に作成されるようにしました。(Cédric Villemain)  
以前は、拡張のMakefileで`MODULEDIR`が定義されていると、このステップが実行されませんでした。
- AIX上でのロード可能モジュールのビルドについて`pgxs`のサポートを修正しました。(Tom Lane)  
元々のソースツリーの外側でモジュールをビルドしてもAIXでは正しく動作しませんでした。
- 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2012jに更新しました。 キューバ、イスラエル、ヨルダン、リビア、パレスチナ、西サモア、およびブラジルの一部での夏時間の変更が含まれます。

## E.48. リリース9.2.1

リリース日

2012-09-24

このリリースは9.2.0に対し、各種不具合を修正したものです。9.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.2](#)」を参照してください。

### E.48.1. バージョン9.2.1への移行

9.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、以下の変更履歴の最初に記述されているデータ破損の不具合の影響から復旧させるために、REINDEXおよび、あるいはVACUUMの操作を実行する必要があるかもしれません。

### E.48.2. 変更点

- ・ WAL再生時の共有バッファの永続性の印付けを修正しました。(Jeff Davis)

この間違いにより、チェックポイント時にバッファが書き出されないことがありました。その結果、その後もそのバッファを書き出すことなくサーバがクラッシュすると、データ破損が発生することになります。データ破損は、クラッシュからの復旧の後ほどのサーバでも発生する可能性があります。特にスタンバイのスレーブサーバではWAL再生を実行する回数がずっと多いですから、この問題が発生する可能性もずっと高くなります。btreeおよびGINインデックスが破損する可能性は低いです。テーブルの「可視性マップ」が破損する可能性はずっと高く、これによりインデックスオンリースキャンが誤った結果を返す可能性があります。テーブルデータの内容はこの不具合によって破損することはありません。

この不具合のためにインデックスが破損したという既知の事例はありませんが、念のため、稼働用のインストレーションでは、9.2.1にアップグレードした後、都合の良い時に、すべてのbtreeおよびGINインデックスについてREINDEXを実行することを勧めます。

また、`vacuum_freeze_table_age`を0に設定して、すべてのテーブルについてVACUUMを実行することを勧めます。これにより、すべての不正な可視性マップのデータが修正されます。`vacuum_cost_delay`を調整して、バキュームがパフォーマンスに与える影響を小さくすることができます。ただし、それによりバキュームが終了するまでの時間は長くなります。

- ・ WHERE indexed\_column IN (list\_of\_values)を含む問い合わせの結果のソートが正しくない場合があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ GROUP BYでウィンドウ関数および集計関数を含む式がある問い合わせに対して、プランナがエラーになることがあるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ プランナによるエグゼキュータのパラメータの代入について修正しました。(Tom Lane)

この間違いにより、同じWITHの副問い合わせを複数回スキャンする問い合わせについて、間違った結果を返すことがありました。

- ・ インデックススキャンの結合条件について、プランナの処理を改善しました。(Tom Lane)

- ・ 接頭辞、つまり`word:*`のパターンを含むテキスト検索の問い合わせについて、選択性の推定を改善しました。(Tom Lane)
- ・ 権限の変更についての遅延した認知を修正しました。(Tom Lane)  
自分のトランザクションで既に保持しているロックだけしか必要としないコマンドは、それと同時のGRANTまたはREVOKEで、そのトランザクションの開始よりも後に実行されたものに気付かない場合があります。
- ・ 列が配列型のドメインである場合に、ANALYZEがエラーとならないよう修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Perlの再帰関数が実行時に再定義される場合に、PL/Perlがクラッシュしないようにしました。(Tom Lane)
- ・ PL/Perlで正しく最適化されない場合があるのを回避しました。(Tom Lane)  
一部のLinuxディストリビューションでは、誤ったバージョンのpthread.hがインストールされており、PL/Perlのコンパイルされたコードが誤ったものになります。この結果、PL/Perlの関数がエラーを発生させる他の関数を呼び出すと、クラッシュすることがありました。
- ・ pg\_upgradeのpg\_configへの依存は、不要なので取り除きました。(Peter Eisentraut)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2012fに更新しました。フィジーでの夏時間の変更が含まれます。

## E.49. リリース9.2

リリース日 2012-09-10
---------------------

### E.49.1. 概要

このリリースでは、新しいSQLの機能もありますが、主にパフォーマンスの向上に注力してきました。レプリケーションのサポートにおいても開発が継続されています。主な機能強化には以下のものがあります。

- ・ 問い合わせがヒープにアクセスせず、インデックスのみからデータを検索できるようにしました(インデックスオンリースキャン)。
- ・ プリペアド文が使われる場合であっても、特定のパラメータ値のための特別な計画をプランナが生成できるようにしました。
- ・ 入れ子ループで内部インデックススキャンを使えるようプランナを改善しました。
- ・ ストリーミングレプリケーションのスレーブが、他のスレーブにデータを転送できるようにしました([カスケードレプリケーション](#))。
- ・ `pg_basebackup`で、スタンバイサーバからバックアップを作れるようにしました。
- ・ WALファイルが書き込まれた時に、その更新をアーカイブするツール`pg_receivexlog`を追加しました。
- ・ **SP-GiST** (Space-Partitioned GiST、空間分割されたGiST)というインデックスアクセス方法を追加しました。

- ・ [範囲データ型](#)のサポートを追加しました。
- ・ [JSON](#)データ型を追加しました。
- ・ ビューに[security\\_barrier](#)オプションを追加しました。
- ・ libpqの接続文字列を、[URI](#)の形式にできるようにしました。
- ・ libpqが大きな結果集合をより良く処理できるように、[1行処理モード](#)を追加しました。

上記の項目については、以下でより詳細に説明します。

## E.49.2. バージョン9.2への移行

以前のリリースからデータを移行したい時は、どのリリースについても、[pg\\_dump](#)を利用したダンプとリストア、あるいは[pg\\_upgrade](#)の利用が必要です。

バージョン9.2には、以前のバージョンとの互換性に影響する多くの変更点が含まれています。以下の非互換性に注意してください。

### E.49.2.1. システムカタログ

- ・ [pg\\_tablespace](#)から[spclocation](#)フィールドを削除しました。(Magnus Hagander)  
このフィールドは、テーブル空間の場所を実際に定義するシンボリックリンクと同じでしたので、テーブル空間を移動するときにそれがなくなってしまうエラーを起こす危険性がありました。この変更により、サーバが停止している間に、シンボリックリンクを手作業で操作することにより、テーブル空間のディレクトリを移動することが可能になります。このフィールドを置き換え、このシンボリックリンクについて問い合わせができるように、[pg\\_tablespace\\_location\(\)](#)を追加しました。
- ・ [tsvector](#)の[most-common-element](#)(最も共通な要素)統計を[pg\\_stats](#)の新しい列に移動しました。(Alexander Korotkov)  
以前、[tsvector](#)の列について[most\\_common\\_vals](#)および[most\\_common\\_freqs](#)で利用可能だったデータについては、[most\\_common\\_elems](#)および[most\\_common\\_elem\\_freqs](#)を参照してください。

### E.49.2.2. Functions

- ・ [hstore](#)の[=>](#)演算子を削除しました。(Robert Haas)  
代わりに[hstore\(text, text\)](#)を使ってください。=>は標準SQLで他の目的のために予約しているので、PostgreSQL 9.0からは=>という名前の演算子が作られると警告メッセージを出力していました。
- ・ [xpath\(\)](#)が文字列中の特殊文字を確実にエスケープするようにしました。(Florian Pflug)  
これがないと、結果が正当なXMLにならない場合があります。
- ・ オブジェクトが存在しないとき、[pg\\_relation\\_size\(\)](#)およびその同類の関数がNULLを返すようにしました。(Phil Sorber)  
これにより、同時にDROPをした直後にこれらの関数を呼び出してもエラーを返さなくなります。



- **EXTRACT(EPOCH FROM timestamp without time zone)**がUTCの0時ではなく、現地時間の0時から時間を返すようにしました。(Tom Lane)

この変更は、リリース7.3でなされた、誤った考えによる変更を元に戻すものです。UTCの0時から時間を計るのは一貫性がありませんでした。その結果が**timezone**の設定に依存することになりますが、**timestamp without time zone**の計算はそのようになるべきではないからです。入力値を**timestamp with time zone**にキャストすれば、以前と同じ動作が得られます。

- 時間文字列の終わりに**yesterday**、**today**あるいは**tomorrow**が付いている場合について、適切に処理するようにしました。(Dean Rasheed)

以前は、`SELECT '04:00:00 yesterday'::timestamp`を0時に実行すると、前日の日付を返していました。

- **to\_date()**および**to\_timestamp()**に不完全な日付を渡したとき、2020年に向けて丸めるように修正しました。(Bruce Momjian)

以前は、3桁以下の年、および年のマスクを渡したときの丸め方が一貫していませんでした。

### E.49.2.3. オブジェクトの操作

- **ALTER DOMAIN**がドメインでない型に対して動作しないようにしました。(Peter Eisentraut)

以前は、ドメインでない型に対して所有者とスキーマを変更することができました。

- **CREATE FUNCTION**で、手続き言語の名前を強制的に小文字に変換しないようにしました。(Robert Haas)

引用符のついていない言語識別子は引き続き小文字変換されますが、文字列および引用符付きの識別子に対して強制的な小文字変換をしないようにしました。従って、例えば、`CREATE FUNCTION ... LANGUAGE 'C'`は、動作しなくなります。これは'`c`'とする必要がありますが、引用符を付けないのがもっと良いでしょう。

- 外部キーの強制トリガーについてシステムが生成する名前を変更しました。(Tom Lane)

この変更により、自己参照型の外部キー制約のあるいくつかの境界条件においても、トリガーが正しい順番で実行されることが確実になります。

### E.49.2.4. コマンドラインツール

- **psql**のメタコマンドの引数における、逆引用符、変数展開、引用符付きの部分文字列の処理を一貫したものにしました。(Tom Lane)

以前は、そのような参照が隣接する文字列と空白で分けられていなかった場合、奇妙な取り扱いをされていました。例えば、`'FOO' BAR`は`FOO BAR`と出力されていました(想定されない空白を挿入していた)。また、`FOO' BAR' BAZ`は変更なしにそのまま出力されていました(大勢の期待と異なり、引用符を削除しなかった)。

- **clusterdb**のテーブル名を二重引用符付きとして処理しないようにしました。また、**reindexdb**のテーブル名およびインデックス名を二重引用符付きとして処理しないようにしました。(Bruce Momjian)

引用符が必要な時は、コマンドの引数に二重引用符を含める必要があります。

- **createuser**は、デフォルトではオプション設定のためのプロンプトを表示しないようになりました。(Peter Eisentraut)

以前と同じ動作をさせるには`--interactive`を使ってください。

- `--interactive`が指定されていなければ、`dropuser`はユーザ名のプロンプトを表示しないようにしました。(Peter Eisentraut)

### E.49.2.5. サーバの設定

- **サーバ側のSSLファイルの場所**を指定するためのサーバパラメータを追加しました。(Peter Eisentraut)

これにより、以前はデータディレクトリ内の`server.crt`、`server.key`、`root.crt`、`root.crl`としてハードコードされていたファイルの名前と場所を変更することができます。サーバは`root.crt`や`root.crl`をデフォルトでは検査しないようになりました。これらのファイルをロードするには、関連するパラメータをデフォルトでない値に設定する必要があります。

- `silent_mode`パラメータを削除しました。(Heikki Linnakangas)
- 同様の動作は、`pg_ctl start -l postmaster.log`とすることで実現できます。
- `wal_sender_delay`パラメータは、必要とされていないので削除しました。(Tom Lane)
- `custom_variable_classes`パラメータを削除しました。(Tom Lane)

この設定によって提供される検査は信頼できないものでした。これからは、任意の設定の前に任意のクラス名を置くことができます。

### E.49.2.6. 監視

- `pg_stat_activity.procpid`の名前を`pid`に変更し、他のシステムテーブルと同じようにしました。(Magnus Hagander)
- `pg_stat_activity`にプロセスの状態を表示する新しい列を作りました。(Scott Mead, Magnus Hagander)

アイドル状態のセッションについては、直前の`query`と`query_start`の値が利用可能となるので、高度な分析が可能になります。

- `pg_stat_activity.current_query`は問い合わせが完了しても値がクリアされないのを、名前を`query`に変更しました。(Magnus Hagander)
- SQLレベルの時間に関する統計の全ての値を、ミリ秒で測定される`float8`の列に変更しました。(Tom Lane)

この変更により、値がミリ秒まで正確だがそれ以上にはできないという設計上の前提が取り除かれました(`float8`は小数にできるからです)。これにより影響を受ける列

は、`pg_stat_user_functions.total_time`、`pg_stat_user_functions.self_time`、`pg_stat_xact_user_functions.total_time`です。これらの列の基となっている統計関数も、`bigint`のミリ秒ではなく、`float8`のミリ秒を返すようになります。contrib/`pg_stat_statements`の`total_time`列も、ミリ秒で測定されるようになります。

## E.49.3. 変更点

以下に、PostgreSQL 9.2とそれ以前のメジャーリリースとの違いに関する詳細な説明をします。

## E.49.3.1. サーバ

### E.49.3.1.1. パフォーマンス

- ・ 問い合わせがインデックスのみからデータを検索し、ヒープにアクセスしなくても済むことを可能にしました。(Robert Haas, Ibrar Ahmed, Heikki Linnakangas, Tom Lane)  
この機能はよくインデックスオンリースキャン(index-only scan)と呼ばれます。可視性マップの報告により、すべてのセッションに対して可視であるタプルだけが含まれるヒープページについては、ヒープのアクセスをスキップできます。従って、この利益は主に、専ら静的であるデータに当てはまります。この機能を実装するのに必要な部分の一つとして、可視性マップはクラッシュに対して安全にされました。
- ・ **SP-GiST**(Space-Partitioned GiST、空間分割したGiST)インデックスアクセス方式を追加しました。(Teodor Sigaev, Oleg Bartunov, Tom Lane)  
SP-GiSTは、柔軟性の点でGiSTに匹敵するものですが、均衡なツリーではなく不均衡に分割された検索構造をサポートします。これが適合する問題では、インデックスの作成時間、検索時間のいずれにおいても、SP-GiSTはGiSTよりも速く動作します。
- ・ 高負荷の状況においてグループコミットが効率的に動作するようにしました。(Peter Geoghegan, imon Riggs, Heikki Linnakangas)  
以前は、内部ロックの競合により書込負荷のある状況でコミットをまとめて実行するのは非効率的でした。
- ・ 新しいファストパス(fast-path)ロック機構を使うことで、競合しないロックが管理できるようになりました。(Robert Haas)
- ・ 仮想的なトランザクションIDロックを作成することのオーバーヘッドを削減しました。(Robert Haas)
- ・ シリアライズブル隔離レベルのロックのオーバーヘッドを削減しました。(Dan Ports)
- ・ PowerPCとItaniumでのスピンロックのパフォーマンスを向上しました。(Manabu Ori, Robert Haas, Tom Lane)
- ・ 共有無効キャッシュのメッセージのオーバーヘッドを削減しました。(Robert Haas)
- ・ PGPROC共有メモリ配列のよくアクセスされるメンバを別の配列に移動しました。(Pavan Deolasee, Heikki Linnakangas, Robert Haas)
- ・ ヒープにタプルをバッチで追加することにより、COPYの性能を向上しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ より良いツリーをより少ないメモリ割り当てのオーバーヘッドで生成することにより、幾何データ型についてのGiSTインデックスのパフォーマンスを向上しました。(Alexander Korotkov)
- ・ GiSTインデックスの構築時間を向上しました。(Alexander Korotkov, Heikki Linnakangas)
- ・ 一時テーブルおよびログを取らないテーブルについて、ヒントビットをより早くセットできるようにしました。(Robert Haas)
- ・ インラインの、SQLから呼び出し可能でない比較関数によってソートを実行できるようにしました。(Peter Geoghegan, Robert Haas, Tom Lane)

- ・ CLOGバッファの数が[shared\\_buffers](#)に基づいて変わるようにしました。(Robert Haas, Simon Riggs, Tom Lane)
- ・ テーブルまたはデータベースの削除で発生するバッファプールスキャンの性能を向上しました。(Jeff Janes, Simon Riggs)
- ・ 多くのテーブルが削除される、あるいは空にされるとき、チェックポイントによるfsync要求のキューの性能を向上しました。(Tom Lane)
- ・ Windowsの子プロセスに、安全な個数のファイルディスクリプタを渡すようにしました。(Heikki Linnakangas)  
これによりWindowsのセッションが以前より多くのオープン状態のファイルディスクリプタを使うことができます。

#### E.49.3.1.2. プロセス管理

- ・ チェックポイントを実行する専用のバックグラウンドプロセスを作りました。(Simon Riggs)  
以前は、バックグラウンドライタがダーティページの書き込みとチェックポイントの両方を行なっていました。これを2つのプロセスに分けることにより、それぞれがより予測可能な状態で目的を達することができます。
- ・ walwriterプロセスをより早く再開することで、非同期コミットの動作を改善しました。(Simon Riggs)  
以前は、[wal\\_writer\\_delay](#)が、WALをディスクにフラッシュする唯一のトリガーでした。WALバッファが一杯になったときも、WAL書き込みが起きます。
- ・ 処理が何も行われていない間、bgwriter、walwriter、checkpointer、statistics collector、log collector、archiverのバックグラウンドプロセスが、より効率的に休止できるようにしました。(Peter Geoghegan, Tom Lane)  
この一連の変更により、何もすることがないときのプロセスの再開の頻度が減り、アイドル状態のサーバの電力消費が大幅に削減されます。

#### E.49.3.1.3. オプティマイザ

- ・ プリペアド文が使われる場合であっても、特定のパラメータ値のための特別な計画をプランナが生成できるようにしました。(Tom Lane)  
以前は、プリペアド文は必ず1つだけの「一般的な」計画があり、それがすべてのパラメータ値に対して使われていました。これは、明示的な定数値を持つプリペアドでない文で使われる計画に比べ、大幅に劣ることが時々ありました。これからは、プランナは、特定のパラメータ値に対して特別な計画を生成しようとします。特別な計画による利点がないことが繰り返し証明された後になって初めて、一般的な計画が使われます。この変更により、以前からあった、(PL/pgSQLの動的でない文を含め)プリペアド文を使うことによるパフォーマンスの不利を排除できます。
- ・ 入れ子ループで内部インデックススキャンを使えるようプランナを改善しました。(Tom Lane)  
新しい「パラメータ化されたパス」の機構により、内部インデックススキャンが、そのスキャンより2つ以上結合レベルが上のリレーションの値を使うことができるようになります。これにより、(外部結合などの)意味的な制約により、可能な結合順序が制限される場合にパフォーマンスが大きく向上します。

- ・ 外部データラップの計画のAPIを改善しました。(Etsuro Fujita, Shigeru Hanada, Tom Lane)  
ラップがそのテーブルに対して複数のアクセス「パス」を提供できるようになったので、結合の計画がより柔軟になります。
- ・ テーブルでないリレーションについて、自己矛盾する制約句を認知します。(Tom Lane)  
この検査は`constraint_exclusion`がonに設定されている場合にのみ実行されます。
- ・ 単純なインデックススキャン、およびインデックスオンリースキャンで`indexed_col op ANY(ARRAY[...])`の条件が使われるようになりました。(Tom Lane)  
以前は、このような条件は、ビットマップインデックススキャンでのみ使うことができました。
- ・ `boolean`型の列でMIN/MAXの索引の最適化をサポートしました。(Marti Raudsepp)
- ・ 行数の推定を設定するとき、SELECTのターゲットリスト内の集合を返す関数について説明するようになりました。(Tom Lane)
- ・ 複製された列を持つインデックスをより信頼できる方法で処理するようプランナを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 配列について、要素頻度の統計情報を収集し、利用するようになりました。(Alexander Korotkov, Tom Lane)  
この変更により、配列についての`<@, &&, @>`演算子(配列の含有および重なり)の選択性評価が改善されます。
- ・ 外部テーブルの統計情報を収集できるようになりました。(Etsuro Fujita)
- ・ 部分インデックスの利用について、コスト推定を改善しました。(Tom Lane)
- ・ 副問い合わせで参照される列の統計情報を利用できるようプランナの機能を改善しました。(Tom Lane)
- ・ DISTINCTを使う副問い合わせについて、統計の推定を改善しました。(Tom Lane)

#### E.49.3.1.4. 認証

- ・ `pg_hba.conf`で指定されるロール名と`samerole`が自動的にスーパーユーザを含むとは扱わないようにしました。(Andrew Dunstan)  
これにより、グループロールによる`reject`の行を使うのが簡単になります。
- ・ `pg_hba.conf`によるトークン解析の処理がより一貫したものになるよう調整しました。(Brendan Jurd, Álvaro Herrera)
- ・ 空の`pg_hba.conf`ファイルを禁止しました。(Tom Lane)  
これは、間違った構成についてより早く検知するためです。
- ・ スーパーユーザ権限は`replication`権限を暗示するものとしました。(Noah Misch)  
これにより、そのような権限を明示的に割り当てる必要がなくなります。

### E.49.3.1.5. 監視

- ・ バックエンドがクラッシュする間に、現在の問い合わせの文字列のログ出力を試みるようにしました。(Marti Raudsepp)
- ・ 自動バキュームのI/O処理のログ出力を、より冗長にしました。(Greg Smith, Noah Misch)  
このログ出力は `log_autovacuum_min_duration` をトリガとして実行されます。
- ・ WAL再生の失敗をより早く報告するようにしました。(Fujii Masao)  
サーバーがマスターモードになるまで失敗が報告されない場合があります。
- ・ WALの場所の比較を単純にするため、`pg_xlog_location_diff()`を追加しました。(Euler Taveira de Oliveira)  
これはレプリケーションの遅延を計算するのに便利です。
- ・ Windowsでイベントログのアプリケーション名を設定可能にしました。(MauMau, Magnus Hagander)  
`event_source` サーバパラメータを設定することで、異なるインスタンスが異なる識別子を持つイベントログ使うことができるようになります。これは、`syslog_ident`の動作と似ています。
- ・ 実行中のトランザクションがある場合を除き、「unexpected EOF」のメッセージをDEBUG1レベルに変更しました。(Magnus Hagander)
- ・ この変更により、データベース接続を正しく閉じないアプリケーションによって起こされるログファイルへの雑多な書き込みが減少します。

### E.49.3.1.6. 統計情報ビュー

- ・ 一時ファイルのサイズとファイル数を `pg_stat_database` システムビューで追跡するようにしました。(Tomas Vondra)
- ・ デッドロックのカウンタを `pg_stat_database` システムビューに追加しました。(Magnus Hagander)
- ・ サーバパラメータ `track_io_timing` を追加し、I/Oの時間を追跡できるようにしました。(Ants Aasma, Robert Haas)
- ・ チェックポイントの時間の情報を `pg_stat_bgwriter` で報告するようにしました。(Greg Smith, Peter Geoghegan)

### E.49.3.1.7. サーバの設定

- ・ `search_path` で指定したスキーマが存在しないとき、黙って無視するようにしました。(Tom Lane)
- ・ これにより、すべてのデータベースには存在しないスキーマ名を含むような一般的なパス設定の利用が、より便利になります。
- ・ スーパーユーザが、`deadlock_timeout` について、クラスタ単位だけでなく、セッション単位でも設定できるようにしました。(Noah Misch)

これにより、デッドロックに関連しそうなトランザクションについて`deadlock_timeout`を小さくできるので、より速く検出できるようになります。また、この値を大きくすることで、デッドロックにより、あるセッションが取消対象として選択される可能性を小さくするために使うこともできます。

- セッションあたりの一時ファイルの容量を制限するため、サーバパラメータ`temp_file_limit`を追加しました。(Mark Kirkwood)
- スーパーユーザだけが設定できる拡張の独自変数について、関連する拡張をロードする前にスーパーユーザがSETできるようにしました。(Tom Lane)  
SETがスーパーユーザによって実行されたかどうか、システムは記憶するようになります。これにより、拡張をロードするときに、適切な権限の検査が可能になります。
- 設定パラメータについて問い合わせをする`postmaster`の`-C`オプションを追加しました。(Bruce Momjian)  
これにより、PGDATAあるいは`-D`が、設定ファイルだけがインストールされたディレクトリを指している場合について、`pg_ctl`がより良い処理をできるようになります。
- `CREATE DATABASE`で、空のロケール名を暗示された値で置換するようにしました。(Tom Lane)  
これにより、サーバの再起動後に、`pg_database.datcollate`あるいは`datctype`が異なる解釈をされることを防ぎます。

#### E.49.3.1.7.1. postgresql.conf

- `postgresql.conf`で、最初のエラーだけでなく、複数のエラーが報告されるようにしました。(Alexey Klyukin, Tom Lane)
- `postgresql.conf`の再読み込みで、特定のセッションにとって不正な設定が含まれる場合でも、すべてのセッションによって処理されるようにしました。(Alexey Klyukin)  
以前は、そのようなセッション内で有効でない値があると、そのセッションは全ての設定変更を無視していました。
- 設定ファイルに`include_if_exists`の機能を追加しました。(Greg Smith)  
これは、ファイルが見つからなくてもエラーを発生させない、という点を除き、`include`と同じ動作をします。
- `initdb`の実行中にサーバの時間帯を調べ、`postgresql.conf`の`timezone`および`log_timezone`エントリを適切に設定するようにしました。(Tom Lane)  
これにより、時間のかかる時間帯の調査をサーバの起動時に実施しないですみます。
- Windowsで`postgresql.conf`の行番号が報告されるように、`pg_settings`を修正しました。(Tom Lane)

#### E.49.3.2. レプリケーションとリカバリ

- ストリーミングレプリケーションのスレーブが、他のスレーブにデータを転送できるようにしました([カスケードレプリケーション](#))。(Fujii Masao)  
以前は、スタンバイサーバにストリーミングレプリケーションのログファイルを提供できるのはマスターサーバだけでした。

- `synchronous_commit`のモードに新しく`remote_write`を追加しました。(Fujii Masao, Simon Riggs)  
このモードでは、スタンバイサーバがトランザクションデータをスタンバイのオペレーティングシステム上で書き込むのを待ちますが、スタンバイのディスクにデータがフラッシュされるのは待ちません。
- `pg_receivexlog`ツールを追加しました。これは、完全なWALファイルを待つ代わりに、WALファイルの変更を、書き込まれたときにアーカイブします。(Magnus Hagander)
- `pg_basebackup`でスタンバイサーバからバックアップを作れるようにしました。(Jun Ishizuka, Fujii Masao)  
この機能により、新しいベースバックアップを作る作業について、プライマリサーバの負荷を減らすことができます。
- `pg_basebackup`がバックアップを実行している間も、WALファイルをストリーム転送できるようにしました。(Magnus Hagander)  
これにより、WALファイルがプライマリ上で捨てられる前に、スタンバイに転送することができます。

### E.49.3.3. 問い合わせ

- クライアントが切断されたら、実行中の問い合わせを取り消すようにしました。(Florian Pflug)  
問い合わせの実行中にクライアントの接続が失われたことをバックエンドが検知したら、問い合わせを完了しようとせずにキャンセルします。
- 行式において実行時に列名を保持するようにしました。(Andrew Dunstan, Tom Lane)  
この変更により、行の値が`hstore`あるいは`json`型に変換される場合により良い結果が得られます。つまり、返される値のフィールドには期待される名前がつけられます。
- 副SELECTの結果に使われる列のラベルを改善しました。(Marti Raudsepp)  
以前は、`?column?`という一般的なラベルが使われていました。
- 不明の値の型を決定する経験則を改善しました。(Tom Lane)  
不明の定数は、それを使う演算子のもう一方の側の値と同じ型を持つかもしれないという長年使われていた規則を、単純な演算子の場合だけでなく、多様演算子を考慮する場合も適用するようにしました。
- ドメイン型へのキャスト、およびドメイン型からのキャストの作成について警告を出すようにしました。(Robert Haas)  
そのようなキャストには何の効果もありません。
- 行がCHECK制約、あるいはNOT NULL制約に違反したとき、行の内容をエラー詳細として表示するようにしました。(Jan Kandrát)  
これにより、`insert`や`update`が多数の行を処理しているときに、どの行に問題があるか特定するのが容易になるはずです。

### E.49.3.4. オブジェクトの操作

- DDLの同時実行中に、より信頼できる操作を提供しました。(Robert Haas, Noah Misch)



この変更ではロックを追加し、それにより、多くの状況で「cache lookup failed」(キャッシュの検索に失敗)のエラーを起こさなくなります。また、同時削除中のスキーマにリレーションを追加することはできなくなりました。以前はこれによりシステムカタログの内容が不整合を起こすことがありました。

- **DROP INDEX**にCONCURRENTLYオプションを追加しました。(Simon Riggs)  
これにより、他のセッションを妨害することなくインデックスを削除できます。
- 外部データラップに列ごとのオプションが付けられるようにしました。(Shigeru Hanada)
- ビューの定義の見やすい表示(pretty-print)を改善しました。(Andrew Dunstan)

#### E.49.3.4.1. 制約

- **CHECK**制約をNOT VALIDとして宣言できるようにしました。(Álvaro Herrera)  
NOT VALIDの制約を追加しても、既存の行が制約を満たすかどうかを検査するテーブルスキャンは実行されません。その後、新規に追加あるいは更新する行は検査されます。すべての行が制約を満たすかどうか確かではありませんから、プランナがconstraint\_exclusionを考慮する際、そのような制約は無視されません。  
新しいALTER TABLE VALIDATEコマンドはNOT VALIDの制約を既存の行について検査することができ、その後で通常の制約に変換します。
- **CHECK**制約をNO INHERITとして宣言できるようにしました。(Nikhil Sontakke, Alex Hunsaker, Álvaro Herrera)  
こうすると、制約は親テーブルでのみ有効で、子テーブルでは無効になります。
- 制約の**名前を変更**できる機能を追加しました。(Peter Eisentraut)

#### E.49.3.4.2. ALTER

- いくつかの**ALTER TABLE ... ALTER COLUMN TYPE**の操作において、テーブルとインデックスの再作成の必要性を削減しました。(Noah Misch)  
varcharあるいはvarbitの列の長さの制限を大きくする、あるいは制限をなくしてしまう場合には、テーブルの再書き込みは必要なくなりました。numeric列の精度を大きくする場合、あるいは列を制限のあるnumericから制限のないnumericに変更する場合は、テーブルの再書き込みは必要なくなりました。interval型、timestamp型、timestampz型についての同様なケースでもテーブルの再書き込みは行われません。
- **ALTER TABLE**の外部キーの再検証について、不要な場合には実行しないようにしました。(Noah Misch)
- いくつかのALTERコマンドにIF EXISTSオプションを追加しました。(Pavel Stehule)  
例えば、ALTER FOREIGN TABLE IF EXISTS foo RENAME TO barのように使います。
- **ALTER FOREIGN DATA WRAPPER**および**ALTER SERVER**にRENAMEを追加しました。(Peter Eisentraut)
- **ALTER DOMAIN**にRENAMEを追加しました。(Peter Eisentraut)

以前もALTER TYPEを使えばドメインの名前の変更は可能でした。

- ALTER DOMAINのDROP CONSTRAINTで、存在しない制約を指定したらエラーを発生させるようにしました。(Peter Eisentraut)

IF EXISTSオプションが追加されたので、以前と同じ動作をさせることは可能です。

#### E.49.3.4.3. CREATE TABLE

- 外部テーブル、ビューおよび複合型からのCREATE TABLE (LIKE ...)を可能にしました。(Peter Eisentraut)  
例えば、テーブルのスキーマがビューにマッチするようなテーブルを作成することも可能になります。
- CREATE TABLE (LIKE ...)でインデックスのコメントをコピーするときに、インデックス名の衝突が起きないように修正しました。(Tom Lane)
- CREATE TABLE ... AS EXECUTEで、WITH NO DATAと列名の指定を処理できるように修正しました。(Tom Lane)

#### E.49.3.4.4. オブジェクトの権限

- ビューにsecurity\_barrierオプションを追加しました。(KaiGai Kohei, Robert Haas)  
このオプションは、ビューが保護するデータがユーザに開示されるような最適化を防ぎます。例えば、安全でない関数を含む句をビューのWHERE句に入れるようなことです。このようなビューは、通常のビューに比べパフォーマンスが悪くなることが予想されます。
- 新しい関数の属性LEAKPROOFを追加しました。これは、security\_barrierのビューで安全に利用できる関数に印を付けるものです。(KaiGai Kohei)
- データ型についての権限の機能を追加しました。(Peter Eisentraut)  
これにより、型とドメインについて、SQL準拠のUSAGE権限がサポートされます。その目的は、どのユーザが型の依存性を作成できるか制限することです。というのは、そのような依存性は型の所有者による型定義の変更の能力を制限することになるからです。
- SELECT INTOおよびCREATE TABLE ASで、INSERT権限について確認するようにしました。(KaiGai Kohei)  
SELECT INTOやCREATE TABLE ASではオブジェクトが作られるので、作成者は通常はinsert権限を持っています。しかし、ALTER DEFAULT PRIVILEGESによりそのような権限を取り消した場合など、そうならない例外的な場合もあります。

#### E.49.3.5. ユーティリティ操作

- VACUUMでページをロックできない時は、そのページをより安易にスキップするようにしました。(Simon Riggs, Robert Haas)  
この変更により、VACUUMが「詰まって」しまう事故が大幅に減るでしょう。
- EXPLAIN(BUFFERS)がダーティーにされたブロック数、書き込まれたブロックを数えるようにしました。(Robert Haas)
- EXPLAIN ANALYZEがフィルタの段階で除外した行の数を報告するようにしました。(Marko Tiikkaja)

- ・ EXPLAIN ANALYZEで時間の値が必要とされていないとき、時間測定オーバーヘッドがなくなるようにしました。(Tomas Vondra)

これは新しいTIMINGオプションをFALSEに設定することで実現できます。

### E.49.3.6. データ型

- ・ **範囲データ型**の機能を追加しました。(Jeff Davis, Tom Lane, Alexander Korotkov)

範囲データ型は、その基本のデータ型に属する下限値と上限値を記録します。含有、重なり、共通部分などの演算をサポートします。

- ・ **JSON**データ型を追加しました。(Robert Haas)

この型はJSON(JavaScript Object Notation)データを適切に検証して保存します。

- ・ **array\_to\_json()**および**row\_to\_json()**を追加しました。(Andrew Dunstan)

- ・ **SMALLSERIAL**データ型を追加しました。(Mike Pultz)

これはSERIALと似ていますが、シーケンスを2バイトの整数の列(int2)に格納します。

- ・ **ドメイン**をNOT VALIDとして宣言できるようにしました。(Álvaro Herrera)

このオプションはドメインの作成時にも指定できますし、またALTER DOMAIN> ... ADD CONSTRAINT ... NOT VALIDとしても設定できます。ALTER DOMAIN ... VALIDATE CONSTRAINTとすると、制約を完全に検証します。

- ・ **money**データ型で、サポートするロケール独自の書式オプションの数を増やしました。(Tom Lane)

具体的には、金額の出力における値の順序、符号、通貨記号についてすべてのPOSIXのオプションを尊重するようにしました。また、3桁毎の区切り文字も、POSIXの要請に従い、小数点の左側にだけ挿入されることを確実にしました。

- ・ **macaddr**データ型について、ビット演算の「and」、「or」、「not」演算子をサポートしました。(Brendan Jurd)

- ・ **xpath()**にスカラー値が渡されたとき、1つだけの要素を持つXML配列を返すようにしました。(Florian Pflug)

以前は空の配列を返していましたが、この変更に伴い、そのような式について、**xpath\_exists()**は偽ではなく真を返すようになります。

- ・ XMLのエラー処理がより堅牢になるよう改善しました。(Florian Pflug)

### E.49.3.7. 関数

- ・ スーパーユーザでないユーザが、同じユーザの他のセッションに対して**pg\_cancel\_backend()**および**pg\_terminate\_backend()**を使うことができるようにしました。(Magnus Hagander, Josh Kuperushmidt, Dan Farina)

以前は、スーパーユーザだけがこれらの関数を使うことができました。

- ・ トランザクションスナップショットのインポートとエクスポートができるようにしました。(Joachim Wieland, Tom Lane)

これにより、複数のトランザクションがデータベースの状態に関する同一のビューを共有できるようになります。スナップショットのエクスポートは`pg_export_snapshot()`によって、インポートは`SET TRANSACTION SNAPSHOT`によって行います。現在実行中のトランザクションのスナップショットだけがインポート可能です。

- ・ 式で`COLLATION FOR`をサポートしました。(Peter Eisentraut)  
これは、式の照合順序を表す文字列を返します。
- ・ `pg_opfamily_is_visible()`を追加しました。(Josh KuperShmidt)
- ・ `pg_size_pretty()`を`pg_xlog_location_diff()`で使えるように、`numeric`型の亜種を追加しました。(Fujii Masao)
- ・ `pg_trigger_depth()`関数を追加しました。(Kevin Grittner)  
この関数は、現在のトリガの呼び出し階層数を返します。
- ・ `string_agg()`で`bytea`型の値を処理できるようにしました。(Pavel Stehule)
- ・ 正規表現で、より大きな量指定された部分表現の中で後方参照が使われる場合について修正しました。(Tom Lane)  
例えば、`^( $\w$ +)( $\$1$ )+ $\$$ です。以前のリリースでは、後方参照が実際に最初の出現とマッチしていることを検査していませんでした。`

### E.49.3.8. 情報スキーマ

- ・ 情報スキーマにビュー`role_udt_grants`、`udt_privileges`、`user_defined_types`を追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 情報スキーマのビュー`element_types`に、複合型の属性を追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 情報スキーマに`interval_type`列を実装しました。(Peter Eisentraut)  
以前はこの列はNULLとして読み出されていました。
- ・ 情報スキーマのビュー`attributes`、`columns`、`domains`、`element_types`で、照合順序に関連した列を実装しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 情報スキーマのビュー`table_privileges`で`with_hierarchy`列を実装しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 情報スキーマでシーケンスの`USAGE`権限の表示を追加しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 情報スキーマがデフォルト権限を表示するようにしました。(Peter Eisentraut)  
以前は空でないデフォルト権限はビューに表示されませんでした。

### E.49.3.9. サーバサイド言語

#### E.49.3.9.1. PL/pgSQLサーバサイド言語

- ・ PL/pgSQLのカーソルの`OPEN`コマンドで、パラメータを名前指定できるようにしました。(Yeb Havinga)

- ・ PL/pgSQLで例外情報を取得するGET STACKED DIAGNOSTICSコマンドを追加しました。(Pavel Stehule)
- ・ 型情報をキャッシュすることにより、PL/pgSQLでの配列の代入を高速化しました。(Pavel Stehule)
- ・ PL/pgSQLでELSIF句が長く続いているときのパフォーマンスとメモリ消費を改善しました。(Tom Lane)
- ・ PL/pgSQLのエラーメッセージで、関数の名前だけでなくシグネチャも出力するようにしました。(Pavel Stehule)

#### E.49.3.9.2. PL/Pythonサーバサイド言語

- ・ PL/PythonにSPIカーソルのサポートを追加しました。(Jan Urbanski)  
これにより、PL/Pythonが結果集合の一部だけを読むことができるようになります。
- ・ PL/Pythonに結果メタデータ関数を追加しました。(Peter Eisentraut)  
具体的には、結果オブジェクト関数.colnames、.coltypes、.coltypmodsが追加されました。
- ・ Python 2.2をサポートから外しました。(Peter Eisentraut)

#### E.49.3.9.3. SQLサーバサイド言語

- ・ SQL言語による関数で、パラメータを名前で参照できるようにしました。(Matthew Draper)  
これを使うには、関数の引数を名前にして、その引数名をSQL関数の本体から参照するだけで良いです。

### E.49.3.10. クライアントアプリケーション

- ・ `initdb`のオプションに、`--auth-local`と`--auth-host`を追加しました。(Peter Eisentraut)  
これにより、`pg_hba.conf`の認証設定で、`local`と`host`を別々に設定することができます。`--auth`は引き続き、両方の設定を行います。
- ・ `createuser`で、レプリケーションの権限を設定するために、`--replication/--no-replication`のフラグを追加しました。(Fujii Masao)
- ・ `dropdb`と`dropuser`に`--if-exists`オプションを追加しました。(Josh Kuperushmidt)
- ・ コマンドラインツールが接続先のデータベースを指定でき、またpostgresデータベースへの接続に失敗した時は、`template1`に接続するようにしました。(Robert Haas)

#### E.49.3.10.1. psql

- ・ 端末の幅に合わせて、出力を自動的に拡張する表示モードを追加しました。(Peter Eisentraut)  
`¥x`コマンドに`auto`オプションを追加しました。通常の出力が画面の幅より広いとき、拡張モードに切り替えます。
- ・ 起動に使われたファイルのディレクトリからの相対パス名でスクリプトファイルを指定できるようにしました。(Gurjeet Singh)

これは新しいコマンド`¥ir`で実行できます。

- `psql`の変数名で、非ASCII文字の使用をサポートしました。(Tom Lane)
- 特定メジャーバージョン用の`.psqlrc`ファイルをサポートしました。(Bruce Momjian)  
`psql`は以前から、特定マイナーバージョン用の`.psqlrc`ファイルはサポートしていました。
- `psql`の履歴ファイル、起動ファイルの位置について、環境変数で優先指定できるようにしました。(Andrew Dunstan)  
`PSQL_HISTORY`と`PSQLRC`が設定されていれば、そこで指定されたファイル名が使われます。
- 子プロセスに渡される環境変数を変更できる`¥setenv`コマンドを追加しました。(Andrew Dunstan)
- `psql`のエディタの一時ファイルで、`.sql`を拡張子に使うようにしました。(Peter Eisentraut)  
拡張子によって動作が変わるエディタは、これにより正しいモードを選択できるようになります。
- `psql`で、0バイトのフィールド区切り文字およびレコード区切り文字を使えるようにしました。(Peter Eisentraut)  
様々なシェルツール(例:`find`)で、0バイトの区切り文字(NUL)を使うことができます。
- `¥timing`オプションで、失敗した問い合わせについても時間を表示するようにしました。(Magnus Hagander)  
以前は、成功した問い合わせについてのみ時間が表示されていました。
- `psql`による`¥copy`とSQLの`COPY`の処理を統一し、また厳格にしました。(Noah Misch)  
この修正により、失敗した時の動作が、より予期できるものになり、また、`¥set ON_ERROR_ROLLBACK`を尊重したのになります。

### E.49.3.10.2. 情報表示コマンド

- シーケンスについての`¥d`で、シーケンスを所有するテーブルと列の名前を表示するようにしました。(Magnus Hagander)
- `¥d+`で列の統計対象を表示するようにしました。(Magnus Hagander)
- `¥du`でロールのパスワードの有効期限日を表示するようにしました。(Fabrizio de Royes Mello)
- キャスト、変換、ドメイン、言語についてコメントを表示するようにしました。(Josh Kuperushmidt)  
これは、それぞれ`¥dC+`、`¥dc+`、`¥dD+`、`¥dL`の出力に含まれます。
- SQL/MEDオブジェクトのコメントを表示するようにしました。(Josh Kuperushmidt)  
これは、外部サーバ、外部テーブル、外部データラップのそれぞれについて、`¥des+`、`¥det+`、`¥dew+`の出力に含まれます。
- `¥dd`を変更し、その種のオブジェクト型専用のバックスラッシュコマンドを持たないものについてのみコメントを表示するようにしました。(Josh Kuperushmidt)

### E.49.3.10.3. タブ補完

- psqlのタブ補完で、SQLのキーワードについては、新しい`COMP_KEYWORD_CASE`の設定に基づいて、大文字あるいは小文字で補完するようにしました。(Peter Eisentraut)
- EXECUTEについてタブ補完ができるようにしました。(Andreas Karlsson)
- GRANT/REVOKEでのロールの参照についてタブ補完ができるようにしました。(Peter Eisentraut)
- ファイル名のタブ補完で、必要なら引用符を補完できるようにしました。(Noah Misch)
- TABLEについてのタブ補完で、ビューも含むように変更しました。(Magnus Hagander)

### E.49.3.10.4. pg\_dump

- pg\_dumpに`--exclude-table-data`オプションを追加しました。(Andrew Dunstan)  
これにより、テーブルの定義はダンプするがそのデータは出力しない、ということをテーブル毎に指定できます。
- pg\_dumpとpg\_restoreに`--section`オプションを追加しました。(Andrew Dunstan)  
有効な値は`pre-data`、`data`、`post-data`です。このオプションは複数回指定することで、2つ以上のセクションを選択することができます。
- `pg_dumpall`で、まずすべてのロールについてダンプし、それからロールのすべての構成設定についてダンプするようにしました。(Phil Sorber)  
これにより、ロールの構成設定が他のロールを参照する場合でもエラーを発生しなくなります。
- 新しいクラスタに`postgres`データベースが存在しない場合でも、`pg_dumpall`がエラーを起こさないようにしました。(Robert Haas)
- 外部サーバのユーザマッピングをユーザ名の順にダンプするようにしました。(Peter Eisentraut)  
これにより、予測可能なダンプファイルが生成されます。
- 演算子を予測可能な順序でダンプするようにしました。(Peter Eisentraut)
- 拡張設定テーブルがpg\_dumpでダンプされる時の規則を厳格にしました。(Tom Lane)
- pg\_dumpが、より役に立つ依存性の情報を吐き出すようにしました。(Tom Lane)  
アーカイブ形式のダンプに含まれる依存性のリンクは、ダンプ内のどこにも現れないオブジェクトを参照することが多く、以前は非常に限られた使い方しかできませんでした。これからはダンプされるオブジェクトの間の実際の依存性(間接的なこともある)を出力します。
- pg\_dumpが多くのデータベースオブジェクトをダンプするときの性能を向上しました。(Tom Lane)

### E.49.3.11. libpq

- libpqの接続文字列についてURIの形式にすることを可能にしました。(Alexander Shulgin)

---

その構文は`postgres://`で始まります。これにより、データベース接続を表現するURIについて、アプリケーションが独自のパーサを実装しなくても済むようになります。

- SSL圧縮を使用不可にする[接続オプション](#)を追加しました。(Laurenz Albe)  
高速なネットワークでSSL圧縮によるオーバーヘッドをなくすために使うことができます。
- 大きな結果集合をより良く処理できるように、[1行処理モード](#)を追加しました。(Kyotaro Horiguchi, Marko Kreen)  
以前は、`libpq`は必ず問い合わせ結果の全体をメモリに取り込んでから、アプリケーションに返していました。
- 関数`PQconnectdbParams`、`PQconnectStartParams`、`PQpingParams`の宣言に`const`修飾子を追加しました。(Lionel Elie Mamane)
- `.pgpass`ファイルで、パスワードフィールドにエスケープ文字を含められるようにしました。(Robert Haas)
- プロセスを終了させる必要があるとき、ライブラリ関数が`exit()`ではなく、`abort()`を使うようにしました。(Peter Eisentraut)  
この選択は、プログラムが使う通常の終了コードと競合せず、また呼び出し側が捕捉できるシグナルを生成します。

### E.49.3.12. ソースコード

- 使われていないポートを削除しました。(Peter Eisentraut)  
以下のプラットフォームはサポートされなくなりました。  
`dgux`、`nextstep`、`sunos4`、`svr4`、`ultrix4`、`univel`、`bsdi`。
- [MS Visual Studio 2010](#)でのビルドをサポートしました。(Brar Piening)
- MinGW-w64の32ビットコンパイラでのコンパイルを可能にしました。(Lars Kanis)
- インストール時に`p_lpgsql.h`を`include/server`にインストールするようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ラッチ機構に`postmaster`の終了の検知を含めるよう改善しました。(Peter Geoghegan, Heikki Linnakangas, Tom Lane)  
これにより、バックグラウンドプロセスが以前はイベントのポーリングのために再開しなければならなかった主要な理由の1つが取り除かれます。
- Cの柔軟な配列のメンバーを(サポートされていれば)使うようにしました。(Peter Eisentraut)
- 同時トランザクションのリグレッションテスト(`isolationtester`)を改善しました。(Noah Misch)
- `thread_test`を修正し、テストファイルを`/tmp`でなく、カレントディレクトリに作成するようになりました。(Bruce Momjian)
- `flex`と`bison`の警告およびエラー報告を改善しました。(Tom Lane)
- メモリバリアのサポートを追加しました。(Robert Haas)



これは、現在は使用されていません。

- `pgindent`を修正し、`typedef`ファイルを使うようにしました。(Bruce Momjian)
- サーバのログに送信されることになっているメッセージを処理するフックを追加しました。(Martin Pihlak)
- `DROP`コマンドに、オブジェクトアクセスのフックを追加しました。(KaiGai Kohei)
- いくつかのオブジェクト型について`DROP`の処理を一つにまとめました。(KaiGai Kohei)
- `pg_upgrade`テストスイートを追加しました。(Peter Eisentraut)
- 正規表現のコードをTCL 8.5.11と同期し、内部処理を改善しました。(Tom Lane)
- CRCテーブルを`libpgport`に移し、それを別のインクルードファイルで提供するようにしました。(Daniel Farina)
- メジャーバージョンのリリースノートの作成で使えるように、`git_changelog`のオプションを追加しました。(Bruce Momjian)
- Linuxの`/proc/self/oom_score_adj` APIをサポートしました。(Tom Lane)

### E.49.3.13. 追加モジュール

- `libpq`の新しい1行処理モードを使うことで、`dblink`の性能を向上しました。(Kyotaro Horiguchi, Marko Kreen)  
この改善は、`dblink_send_query()/dblink_get_result()`には適用されません。
- `file_fdw`で`force_not_null`オプションをサポートしました。(Shigeru Hanada)
- `pg_archivecleanup`の試運転モードを実装しました。(Gabriele Bartolini)  
これは、削除されることになるファイルの名前を出力するだけです。
- `pgbench`に新しいスイッチ`--unlogged-tables`、`--tablespace`、`--index-tablespace`を追加しました。(Robert Haas)
- `pg_test_fsync`が、一定回数のサイクル内ではなく、一定の時間内についてテストするように変更しました。(Bruce Momjian)  
`-o`/サイクル数、のオプションを削除し、`-s`/秒数、のオプションを追加しました。
- 時計の単調性と時間測定のオーバーヘッドを測定するユーティリティ、`pg_test_timing`を追加しました。(Ants Aasma, Greg Smith)
- `tcn`(Triggered Change Notification、トリガによる変更の通知)モジュールを追加しました。これはテーブルの変更について、`NOTIFY`イベントを生成します。(Kevin Grittner)

#### E.49.3.13.1. `pg_upgrade`

- `pg_upgrade`の環境変数を変更しました。(Bruce Momjian)

---

data、bin、portの環境変数名をPGで始まるものに変更しました。PGPORTの代わりにPGPORTOLD/PGPORTNEWを使うようにしました。

- pg\_upgradeのログ出力とエラー報告について大幅に見直しました。(Bruce Momjian)  
追記書き込みのみのファイルを4つ作り、成功したときはそれらを削除するようにしました。これらのファイルを無条件に残す、`-r/--retain`オプションを追加しました。pg\_upgradeの`-g/-G/-l`オプションは不要なので削除しました。また、ログファイルのパーミッションを厳しくしました。
- pg\_upgradeで、より正確なオプティマイザ用統計情報を少しずつ生成するスクリプトを作成するようにしました。(Bruce Momjian)  
これにより、アップグレード後に最小限のクラスタの統計情報を生成するのに要する時間を削減できます。
- pg\_upgradeで、postgresデータベースのない古いクラスタをアップグレードできるようにしました。(Bruce Momjian)
- pg\_upgradeで、一部の古い、あるいは新しいデータベースが見つからなくても、それらが空であれば処理できるようにしました。(Bruce Momjian)
- pg\_upgradeで、設定ファイルだけがディレクトリにインストールされている場合を処理できるようにしました。(Bruce Momjian)
- pg\_upgradeでサーバーにパラメータを渡す`-o/-O`オプションを追加しました。(Bruce Momjian)  
これは、設定ファイルだけがディレクトリにインストールされている場合に便利です。
- pg\_upgradeがデフォルトでポート50432を使うように変更しました。(Bruce Momjian)  
これにより、アップグレード中にクライアントが意図せず接続してしまうのを防ぐことができます。
- pg\_upgradeにおけるクラスタのロックを削減しました。(Bruce Momjian)  
具体的には、リンクモードが利用されている場合に古いクラスタをロックするだけで、それをスキーマがリストアされた直後に実行します。

#### E.49.3.13.2. [pg\\_stat\\_statements](#)

- pg\_stat\_statementsで、SQLテキストの正規化により、類似した問い合わせを1つにまとめられるようにしました。(Peter Geoghegan, Tom Lane)  
パラメータ化されていないSQLを使うアプリケーションのユーザは、ログファイルの詳細な分析をしなくても、問い合わせのパフォーマンスを監視できるようになります。
- ダーティーにされたブロック数、書き込まれたブロック数、読み書きの回数をpg\_stat\_statementsに追加しました。(Robert Haas, Ants Aasma)
- pg\_stat\_statementsがPREPAREおよびEXECUTEコマンドを二重に数えないようにしました。(Tom Lane)

#### E.49.3.13.3. [sepgsql](#)

- グローバルオブジェクトについてSECURITY LABELをサポートしました。(KaiGai Kohei, Robert Haas)

具体的には、データベース、テーブル空間、ロールについてセキュリティラベルを追加しました。

- `sepgsql`がデータベースのラベルを尊重するようにしました。(KaiGai Kohei)
- 様々なオブジェクトの作成にあたり、`sepgsql`のパーミッションの検査を行うようにしました。(KaiGai Kohei)
- `sepgsql_setcon()`およびそれに関連した関数を追加しました。これらは`sepgsql`のセキュリティドメインを制御します。(KaiGai Kohei)
- パフォーマンスを向上するため、`sepgsql`にユーザ空間のアクセスのキャッシュを追加しました。(KaiGai Kohei)

### E.49.3.14. 文書

- オプションで、Webサイトのスタイルシートを使ってHTML文書をビルドするルールを追加しました。(Magnus Hagander)  
`gmake STYLE=website draft`を使ってください。
- EXPLAINの文書を改善しました。(Tom Lane)
- `vacuumdb`のようなコマンドラインツールを使うときに、ユーザ名やデータベース名が二重引用符付きとして維持されることを文書に記述しました。(Bruce Momjian)
- MD5認証でクライアントによって返される実際の文字列について文書に記述しました。(Cyan Ogilvie)
- `CREATE TEMP TABLE`でGLOBALとLOCALの利用を勧められないものとなりました。(Noah Misch)

PostgreSQLでは長い間、これらのキーワードを意味のないものとして扱って来ましたし、今後もそのように続けます。しかし将来、それらは標準SQLが意図しているものになるかも知れませんので、アプリケーションはそれらを使わないようにすべきです。

## E.50. リリース9.1.23

リリース日

2016-08-11

このリリースは9.1.22に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2016年の9月に9.1.Xリリースシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.50.1. バージョン9.1.23への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.16](#)」を参照して下さい。

## E.50.2. 変更点

- 入れ子になったCASE-WHEN式誤評価のおそれがあり、修正されました。(Heikki Linnakangas, Michael Paquier, Tom Lane)

他のCASEのテスト値の副式内に現れるCASE式が、自身のテスト値がnullであるかどうかを取り違える可能性があります。そのうえ、CASE式で使われている等価演算子を実装しているSQL関数のインライン化が、SQL関数本体でCASE式内で呼ばれる関数に誤ったテスト値を渡す原因となる可能性があります。テスト値が異なるデータ型の場合にはクラッシュに至るおそれがあり、さらにそのような状況をサーバメモリの一部を暴露できるように悪用されるおそれがありました。(CVE-2016-5423)

- データベース名とロール名についてクライアントプログラムの特殊文字の扱いを修正しました。(Noah Misch, Nathan Bossart, Michael Paquier)

vacuumdb他、各種クライアントプログラムの多数の箇所が、ダブルクォートやバックslashを含むデータベース名やロール名で混乱するおそれがありました。これを安全にするためクォート規則を厳格にしました。そのうえ、conninfo文字列がこれらプログラムむけにデータベース名パラメータとして使われている場合に、全て確実にそのように正しく扱われるようにしました。

psqlの`¥connect`コマンド、`¥password`コマンドにて、二つ組ダブルクォートの扱いをドキュメントと一致するように修正しました。

psqlの`¥connect`コマンドに、前接続から接続パラメータを再利用するかを明示的に制御できる新たなオプション`-reuse-previous`を導入しました。(これが無い場合は従来通りデータベース名がconninfo文字列とみられるかで判断されます。) これにより、pg\_dumpallスクリプトで特殊文字が含まれるデータベース名の安全な取り扱いが可能になります。

改行・復帰の文字をWindowsで安全にクォートするのは現実的と見られないため、これからはpg\_dumpallはこれら文字を含むデータベース名、ロール名の処理を拒絶します。将来このような名前をサーバ側で拒絶するかもしれませんが、その処置は未だ取られていません。

特殊文字を含む作りこまれたオブジェクト名が、次回のpg\_dumpallなどの定期メンテナンス操作にてスーパーユーザ権限でコマンドを実行させるために使われるかもしれないため、これらはセキュリティ修正とみなされます。(CVE-2016-5424)

- 入れ子になった複合値に適用されるIS NULL/IS NOT NULLの、稀な場合の誤動作を修正しました。(Andrew Gierth, Tom Lane)

SQL標準は全てNULL値の行にはIS NULLはTRUEを返すべきと明記しています(従ってROW(NULL, NULL) IS NULLはTRUE)。しかし、これは再帰的に適用されることを意味しません(従ってROW(NULL, ROW(NULL, NULL)) IS NULLはFALSE)。中核となるエグゼキュータではこれを正しく実現していますが、ある種のプランナ最適化がこのテストを再帰的に扱っていました(そのため両ケースでTRUEになる)。また、contrib/postgres\_fdwがリモート問い合わせで同様の誤動作をする可能性があります。

- 多すぎるコロンの区切りフィールドを持つIPv6アドレスをinet、cidrデータ型が適切に拒絶するようにしました。(Tom Lane)
- NaN入力座標に対してclose\_ps()(point ## lseg演算子)でのクラッシュを防止しました。(Tom Lane) クラッシュするのではなくNULLを返すようにしました。

- `to_number()`でのいくつかの1バイトのバッファ超過読み込みを修正しました。(Peter Eisentraut)  
いくつかの場合に`to_number()`関数が入力文字列から本来よりも1文字多く読んでいました。入力文字列がたまたまメモリ末尾に配置された場合には、クラッシュする小さな可能性があります。
- `heap_update()`を通る高価な処理パスの間の安全でない中間状態を回避しました。(Masahiko Sawada, Andres Freund)  
これまで、これらの場合は対象タプルを(XMAXをセットすることで)ロックしていましたが、その動作をWAL記録していませんでした。したがって、ページがディスクに溢れて、それからタプル更新が完了する前にデータベースクラッシュが起きたとき、データ一貫性問題の危険がありました。
- VACUUMの間のトランザクションIDの消費を回避しました。(Alexander Korotkov)  
VACUUMは一部ケースで現在トランザクションへの不要なXID割り当てを引き起こしていました。通常これは無視してよいものですが、XID周回限度に直面していたなら、周回対策のバキュームの中にさらにXIDを消費することは、甚だ悪い事態です。
- VACUUM FREEZE中にはホットスタンバイの問い合わせのキャンセルを防ぎます (Simon Riggs, Álvaro Herrera)  
そうでなければアイドル状態のマスタサーバ上でVACUUM FREEZEが動作すると、スタンバイサーバ上の問い合わせを不必要にキャンセルする可能性があります。
- 手動ANALYZEでカラムリストを指定するとき、テーブルの`changes_since_analyze`カウンタをリセットしないようにしました。(Tom Lane)  
私たちが一部カラムだけをアナライズするとき、他のカラムむけに定常的な自動アナライズが行われるのを妨げるべきではありません。
- ユニークもしくはほぼユニークでNULL要素を多数持つカラムに対して、ANALYZEの`n_distinct`の過剰見積もりを修正しました。(Tom Lane)  
NULLが互いに異なる値であるかのように数えられることがあり、いくつかの種類の問い合わせで深刻なプランナの見積もり誤りをもたらしていました。
- 自動VACUUMが複数のワーカを同じ共有カタログのために起動するのを防止しました。 (Álvaro Herrera)  
通常このバキュームは何にせよ長時間を要さないため、大した問題にはなりません。しかし、ひどく肥大化したカタログの場合、一つを除く全てのワーカが他のテーブルに有益な仕事をする代わりに無駄に待つという結果になりかねません。
- `contrib/btree_gin`がありうる最小の`bigint`値を正しく扱えるように修正しました。(Peter Eisentraut)
- `libpq`が将来のサーバから正しくサーババージョンを解釈するようにしました。(Peter Eisentraut)  
9.6の次のリリースから3パートのバージョン番号に代えて、2パートのバージョン番号に切り替えることが計画されています。このような場合に`PQserverVersion()`が正しい値を返すことを保証しました。
- `ecpg`の`unsigned long long`配列要素むけコードを修正しました。(Michael Meskes)
- `pg_basebackup`が圧縮無し指定として`-Z 0`を受け付けるようにしました。(Fujii Masao)
- Revert to the old heuristic timeout for `pg_ctl start -w` (Tom Lane)

The new method adopted as of release 9.1.20 does not work when `silent_mode` is enabled, so go back to the old way.

- ・ AIXの共有ライブラリをビルドするMakefileのルールをパラレルmakeで安全になるように修正しました。(Noah Misch)
- ・ ビルドディレクトリのパス名が空白文字を含むとき動作するように、TAPテストとMSVCスクリプトを修正しました。(Michael Paquier, Kyotaro Horiguchi)
- ・ デンマーク語、ウェールズ語のロケールについてリグレーションテストを安全にしました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
これらのロケールの通常と違ったソート規則を働かせる一部データを変更しました。
- ・ タイムゾーンコードのコピーをIANAのtzcode release 2016cに適合するように更新しました。(Tom Lane)  
これはタイムゾーンデータファイルの予測される将来の変更に対応するために必要です。また、通常と異なるタイムゾーンに対応して、いくつかの稀な場合のバグを修正しています。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016fに更新しました。ケメロヴォとノヴォシビルスクの夏時間の変更、アゼルバイジャン、ベラルーシ、およびモロッコの歴史的な修正が含まれます。

## E.51. リリース9.1.22

リリース日

2016-05-12

このリリースは9.1.21に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.1」](#)を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2016年の9月に9.1.Xリリースシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.51.1. バージョン9.1.22への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.1.16」](#)を参照して下さい。

### E.51.2. 変更点

- ・ OpenSSLを呼び出す前にそのエラーキューを、既に消去されているとみなすのではなく、消去します。また、必ず後に消去しておくようにします。(Peter Geoghegan, Dave Vitek, Peter Eisentraut)

この変更は、一つのプロセスの中でOpenSSLを使った複数の接続があつて、含まれるコードの全てがエラーキューを消去するとき同一規則に従っていない場合の問題を防ぎます。特に、クライアントアプリケーションがPHPやPython、RubyのOpenSSLラッパーを使ったSSL接続と同時に、libpqでSSL接続を使っていると

きに、障害が報告されました。拡張モジュールが外にむけたSSL接続をするのであれば、同様にサーバでも似た問題が起こる可能性があります。

- ・ 左外部結合の右手側に入っている完全外部結合でのプランナのエラー「failed to build any N-way joins (N個立ての結合の構築にいずれも失敗しました)」を修正しました。(Tom Lane)

- ・ `to_timestamp()`の書式コードTH, th, Y, YYYYの誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)

これにより、入力文字列の末尾を超えて進み、次の書式コードでゴミが読まれるおそれがありました。

- ・ `valueoperator ANY (array)`という構造のarray引数が副問い合わせである場合のルールとビューのダンプを修正しました。(Tom Lane)

- ・ `PGCTLTIMEOUT`環境変数が設定されているなら、`pg_regress`がその値による起動タイムアウトを適用するようにしました。(Tom Lane)

これは、最近`pg_ctl`に追加された振る舞いとの一貫性のために、遅いマシンでの自動テストを容易にします。

- ・ 一つの演算子クラスだけを含む演算子族の拡張への所属を正しくリストアできるように`pg_upgrade`を修正しました。(Tom Lane)

このような場合、演算子族は新しいデータベースにリストアされますが、もはや拡張の一部として記されませんでした。これは直ちには悪影響はありませんが、後に`pg_dump`がリストア時に(無害な)エラーを引き起こす出力を吐き出す原因となりました。

- ・ NetBSDのライブラリ関数との衝突を避けるため、内部関数`strtoi()`の名前を`strtoint()`に変えました。(Thomas Munro)

- ・ Windowsにおけるシステムコール`bind()`と`listen()`からのエラー報告を修正しました。(Tom Lane)

- ・ Microsoft Visual Studioでビルドするときのコンパイラ出力の冗長さを減らしました。(Christian Ullrich)

- ・ Windowsの`FormatMessage()`関数の安全でない可能性のある使用を回避しました。(Christian Ullrich)  
適切に`FORMAT_MESSAGE_IGNORE_INSERTS`フラグを使用します。これに関連した既知の未修整バグはありませんが、注意深くすることは良い考えと思われます。

- ・ タイムゾーンデータファイルを`tzdata release 2016d`に更新しました。ロシア、ベネズエラの夏時間法の変更、当該地域は今では隣接した地域とは異なるタイムゾーンの歴史を持っているという事実を反映させた新しい地域名`Europe/Kirov`、`Asia/Tomsk`が含まれます。

## E.52. リリース9.1.21

リリース日

2016-03-31

このリリースは9.1.20に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

## E.52.1. バージョン9.1.21への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.16](#)」を参照して下さい。

## E.52.2. 変更点

- ・ インデックス付けされたROW()比較におけるNULLインデックス項目の誤った扱いを修正しました。(Tom Lane)

ROW(a, b) > ROW('x', 'y')のような行比較を使うインデックス検索は、bカラムでNULL項目に到達すると、以降のaの値に付随した非NULLのbの値があるのを無視して、そこで止まってしまいました。

- ・ 前後に適切なfsync()呼び出しを伴わないファイル名変更による、可能性の低いデータ損失のシナリオを回避するようにしました。(Michael Paquier, Tomas Vondra, Andres Freund)
- ・ サーバのスタートアップ中にpg\_subtransがXID周回に近い場合を、正しく扱うようになりました。(Jeff Janes)

- ・ localeconv()の出力文字列を2回以上解放しようとしておきる、稀な場合のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)

- ・ ispell辞書用の接辞ファイルの解析を修正しました。(Tom Lane)

例えばトルコ語UTF8ロケールのIなど、バイト長が大文字小文字変換で変わる文字が接辞ファイルに何らか含まれていた場合に、動作がおかしくなる可能性があります。

- ・ ispell辞書ファイルを解析するのにsscanf()を使わないようにしました。(Artur Zakirov)

これにより(OS Xを含む)FreeBSD派生のプラットフォームにおける移植性の問題を回避します。

- ・ 古いバージョンのWindows(7sp1/2008R2sp1より前)上でAVX対応CPUとVisual Studio 2013でビルドされたPostgresでのクラッシュを回避しました。(Christian Ullrich)

この修正はVisual Studio 2013のランタイムライブラリのバグの回避策ですが、このバグについてマイクロソフトはこのバージョンでは修正しないと宣言しています。

- ・ マルチバイト文字を適切に扱えるようにpsqlのタブ補完のロジックを修正しました。(Kyotaro Horiguchi, Robert Haas)

- ・ SECURITY LABELについてpsqlのタブ補完を修正しました。(Tom Lane)

SECURITY LABELの後のタブ押下がクラッシュや不適切なキーワード提示を引き起こす可能性があります。

- ・ コマンドラインでの指定が無い場合に、pg\_ctlがPGCTLTIMEOUT環境変数による待機タイムアウトを受け付けるようにしました。(Noah Misch)

これはpostmasterの起動とシャットダウンに対しグローバルに通常より長いタイムアウトを指定できるようにすることで、遅いビルドファームメンバーのテスト実施を容易にします。

- ・ pg\_ctlにおけるWindowsサービス状態の誤った検査を修正しました。(Manuel Mathar)



前のマイナーリリース群では、ログメッセージをWindowsイベントログに送るかどうかを適切に判断するようにpg\_ctlを修正しようとしていましたが、逆さに検査していました。

- ・ -Cと-M preparedのオプション組み合わせを適切に扱うようにpgbenchを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Perlで、空のPostgres配列を適切に空のPerl配列に変換するようにしました。(Alex Hunsaker)
- ・ PL/Pythonが有効なPython識別子でない関数名をうまく処理できるようにしました。(Jim Nasby)
- ・ contrib/pgstattupleのpgstat index()関数が返す統計の複数の誤りを修正しました。(Tom Lane)
- ・ Perl本体からもはや提供されなくなったため、MSVCビルドでpsedへの依存を除去しました。(Michael Paquier, Andrew Dunstan)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016cに更新しました。アゼルバイジャン、チリ、ハイチ、パレスチナ、ロシア(アルタイ、アストラハン、キーロフ、サハリン、ウリヤノフスク地域)の夏時間法の変更、加えて、リトアニア、モルドバ、ロシア(カリーニングラード、サマラ、ヴォルゴグラード)の歴史的修正が含まれます。

## E.53. リリース9.1.20

リリース日

2016-02-11

このリリースは9.1.19に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.53.1. バージョン9.1.20への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.16](#)」を参照して下さい。

### E.53.2. 変更点

- ・ 正規表現での無限ループやバッファオーバーランの問題を修正しました。(Tom Lane)  
(正規表現における)ブラケット式の非常に大きな文字範囲が一部ケースで無限ループを、また別ケースでメモリ上書きを引き起こすおそれがありました。(CVE-2016-0773)
- ・ postmaster.pidファイルが削除されたなら、即時シャットダウンを実行するようになりました。(Tom Lane)  
postmasterはpostmaster.pidが引き続き存在していて自身のPIDを含んでいるかを1分毎くらいに確認するようになります。ファイルが無かったりPIDが違っていたなら、SIGQUITを受け取ったのと同様に即時シャットダウンを実行します。この変更の主な動機は失敗したビルドファーム実行を手動調整なしに確実にクリーンアップすることですが、DBAが無理にpostmaster.pidを削除して新たなpostmasterを起動したときに悪影響を限定するのにも役立ちます。

- ・挿入時に競合条件のため、SERIALIZABLEトランザクション隔離モードで直列化例外を捉えそこなうおそれがありました。(Kevin Grittner, Thomas Munro)
- ・ログを取らないリレーションに対してALTER TABLE ... SET TABLESPACEを行うとき、適切なWALレコードを出力するのに失敗していたものを修正しました。(Michael Paquier, Andres Freund)  
リレーションのデータについてログを取らないとしても、移動はログ記録されるべきです。さもないと、そのリレーションはスタンバイがマスタに昇格した後にアクセス不能になるでしょう。
- ・クラッシュリカバリの最後で起こりうる、ログを取らないリレーションの初期化漏れを修正しました。(Andres Freund, Michael Paquier)
- ・継承されたチェック制約を適切に再構成するようにALTER COLUMN TYPEを修正しました。(Tom Lane)
- ・複合型の所有者を適切に変更するようにREASSIGN OWNEDを修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・データ型、外部データラップ、および、外部サーバの所有者を変更するとき、付与された許可のリストを正しく更新するように、REASSIGN OWNEDとALTER OWNERを修正しました。(Bruce Momjian, Álvaro Herrera)
- ・REASSIGN OWNEDが外部ユーザマッピングについてエラーにするのではなく無視するように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・インデックスの内部統計がとても古いときにGINインデックススキャンの粗悪なプランナコスト見積りが生じるのを防ぐ仕組みをさらに追加しました。(Tom Lane)
- ・インデックスアドバイザープラグインが提案する仮想のGINインデックスにプランナを対応させました。(Julien Rouhaud)
- ・ROW()およびVALUES()リスト内にある行全体の変数のダンプを修正しました。(Tom Lane)
- ・numericの除算で内部オーバーフローの可能性のあるのを修正しました。(Dean Rasheed)
- ・正規表現の先行検索制約の括弧内における制限の強制を修正しました。(Tom Lane)  
マニュアルによれば、先行検索制約に後方参照を含めることは許されていませんし、また、先行検索制約内の括弧は常に捕捉されません。しかしながら、括弧に入れられた副式の中ではこれらのケースを適切な処理に失敗していて、予期せぬ結果をもたらしていました。
- ・正規表現のインデックススキャン範囲への変換で、先行検索制約を含む正規表現にて不正な範囲が生じるおそれがありました。(Tom Lane)
- ・正規表現コンパイラが制約アークのループを処理するように修正しました。(Tom Lane)  
CVE-2007-4772 対応で加えられたコードは、不完全でかつ正しくありませんでした。複数状態に影響を与えるループを処理できません。また、(アサート無しのビルドであれば悪い結果には見えないけれども)アサート失敗を引き起こす可能性がありました。複数状態ループにより、コンパイラがキャンセルされるか、状態数が多すぎるというエラー条件に達するまで走り続ける可能性がありました。
- ・正規表現コンパイラのメモリ使用計算を改善しました。(Tom Lane)  
本修正により、これまで途方もない時間とメモリを使っていたいくつかのケースで、「regular expression is too complex」(正規表現が複雑すぎます)というエラーを出します。
- ・正規表現コンパイラの性能を改善しました。(Tom Lane)

- `log_line_prefix`でのエスケープ`%h`および`%r`を`log_connections`によるメッセージ出力でも機能するようにしました。(Tom Lane)  
これまで、`%h`と`%r`は新セッションがログメッセージ「connection received」を出力した直後から働き始めていました。これからはそのメッセージにおいても機能します。
- Windowsで共有メモリマッピングハンドルを必要としない子プロセスでハンドルを確実に閉じるようにしました。(Tom Lane, Amit Kapila)  
この見落としは、`logging_collector`をonにしていたとき常に、クラッシュからのリカバリ失敗をもたらしました。
- WindowsにおけるノンブロッキングモードでソケットのEOF検知に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)  
この問題が9.5より前のブランチで起きるかは完全には明確ではありませんが、起きるとすれば、その症状はwalsenderプロセスが接続の喪失に気づくのではなく際限なく待つというものでしょう。
- SSPI認証のときにトークンハンドルのリークを防ぐようになりました。(Christian Ullrich)
- `psql`で、ターミナルウィンドウのサイズが変わったとき、libreadlineのスクリーンサイズ認識を確実に更新するようにしました。(Merlin Moncure)  
これまで、問い合わせ出力の間にウィンドウがリサイズされた場合、libreadlineは気づかず、その後の複数行の問い合わせの入力において奇妙な振る舞いをもたらしていました。
- `psql`の`¥det`コマンドが、そのパターン引数を潜在的にスキーマ修飾パターンを伴う他の`¥d`コマンドが行うのと同様に解釈するように、修正しました。(Reece Hart)
- `psql`の`¥c`コマンドで、以前の接続がUNIXソケット経由であってコマンドが新たなホスト名と同ユーザ名を指定しているときの、クラッシュの可能性を回避しました。(Tom Lane)
- `pg_ctl start -w`で子プロセス状態を、ヒューリスティックに頼るのではなく直接検査するようにしました。(Tom Lane, Michael Paquier)  
これまで、`pg_ctl`は新たなpostmasterは`postmaster.pid`を常に5秒以内に作るという想定に依存していました。しかし、これは高負荷システムでは失敗するおそれがあり、`pg_ctl`がpostmaster起動に失敗したと間違っ報告する原因になります。  
Windows以外では、この変更は他のこのようなコマンドの直後に実行した`pg_ctl start -w`が確実に失敗することも意味します。対してこれまで、最初のコマンドから2秒以内に実行したなら成功が報告されていました。
- `pg_ctl start -w`で、ワイルドカードの監視アドレスをpostmasterに接続するのに使わないようにしました。(Kondo Yuta)  
Windowsでは、`listen_addresses`に`0.0.0.0`または`::`が設定してあるとき、接続用アドレスとして機能しないこれらの値をそのままに使用しようとするため、`pg_ctl`はpostmaster起動の検出に失敗していました。代わりにそれぞれ`127.0.0.1`または`::1`を使うものとするのが適正でした。
- Windowsの`pg_ctl`で出力先をどこにするか決めるのに、標準出力先が端末であることを確認するのではなく、サービス状態を確認するようになりました。(Michael Paquier)
- `pg_dump`と`pg_basebackup`で8GBを超えるtarアーカイブ要素を扱うのにGNU慣習を採用しました。(Tom Lane)

tarファイル形式のPOSIX標準ではアーカイブ要素ファイルが8GBを超えることを許していませんが、ほとんどの現代のtar実装はそれを改善した拡張をサポートしています。この拡張を採用したため、-Ft指定のpg\_dumpはデータが8GB以上のテーブルでもはや失敗しませんし、また、pg\_basebackupは8GBより大きいファイルを扱えます。加えて、いくつかのプラットフォームで4GBから8GBの要素ファイルで失敗をもらたすおそれのある移植性の問題を修正しました。この問題は読めないバックアップファイルのため潜在的に回復できないデータ損失をもたらす可能性があります。

- ・ 拡張の要素オブジェクトの処理に関するpg\_dumpの様々な例外的な不具合を修正しました。(Tom Lane)
- ・ パラレルpg\_restoreのとき起こりうる失敗を防ぐため、pg\_dumpがビューのトリガにそのルールの後処理される必要ありと印づけするようにしました。(Tom Lane)
- ・ pg\_dumpでリレーションのオプション値が確実に適切に引用符付けされるようにしました。(Kouhei Sutou, Tom Lane)

単純な識別子や数値でないreloption値は、pg\_dumpにより発行されるCREATE文の構文エラーでダンプ/リロードの失敗をもたらすおそれがありました。PostgreSQL本体で現在サポートされるreloptionでは問題ありませんが、拡張では問題を引き起こすreloptionが許されている可能性があります。

- ・ Windowsにおいてpg\_upgradeのファイルコピーをするコードを、適切にエラー処理するように修正しました。(Bruce Momjian)
- ・ pgbenchでスクリプトに記述された除算または剰余の演算子の評価における例外的なオーバーフロー状態に対する防御策を導入しました。(Fabien Coelho, Michael Paquier)
- ・ ある種のPL/Javaパラメータがスーパーユーザ以外から設定されることを防止しました。(Noah Misch)

この変更はPL/Javaのセキュリティ障害(CVE-2016-0766)を緩和します。PL/Javaではそれらパラメータをスーパーユーザのみとすることで障害は修正されています。PL/JavaよりもPostgreSQLをより頻繁にアップデートするサイトのセキュリティ危険性を防ぐため、本体コードでもこれらパラメータを認識するようにしました。

- ・ libpqのメモリ不足状況の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Amit Kapila, Heikki Linnakangas)
- ・ ecpgが生成するtypedef文で引数の順序を修正しました。(Michael Meskes)
- ・ ecpgのPGTYPESnumeric\_from\_double()で%fでなく%g書式を使うようにしました。(Tom Lane)
- ・ プリプロセッサ命令行から次の行へと継続されるコメントが含まれないようにecpgで供給されるヘッダファイルを修正しました。(Michael Meskes)

このようなコメントはecpgに受け付けられません。ecpg自体が変更されるべきかまだ明らかではありません。

- ・ contrib/pgcryptoのcrypt()関数を問い合わせキャンセルで確実に中断できるようにしました。(Andreas Karlsson)
- ・ 2.5.xより後のflexバージョンに対応しました。(Tom Lane, Michael Paquier)

現在、flex 2.6.0がリリースされていて、ビルドスクリプトのバージョンチェックは調整する必要がありました。

- ・ PGXSビルドで見つけられる場所にmissingスクリプトを設置するようにしました。(Jim Nasby)

bisonのようなビルドツールが存在しないマシンでのPGXSビルドにおいて、まっとうな振る舞いを可能にします。

- MSVCビルドにてインストールされるヘッダファイル群にdynloader.hが確実に含まれるようにしました。(Bruce Momjian, Michael Paquier)
- 現在のlibxml2の動作に適合するように別種のリグレーションテスト予想出力ファイルを追加しました。(Tom Lane)

libxml2におけるCVE-2015-7499の修正により、これまで出力していた一部ケースでエラーコンテキスト報告を出力しなくなります。これは障害に見えますが、私たちはおそらくは我慢する必要があり、対処しました。

- タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2016aに更新しました。ケイマン諸島、メトラカトラ、ザバイカリエ地方(Zabaykalsky Krai)の夏時間法の変更、パキスタンの歴史的な訂正が適用されています。

## E.54. リリース9.1.19

リリース日 2015-10-08
---------------------

このリリースは9.1.18に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.1」](#)を参照してください。

### E.54.1. バージョン9.1.19への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.1.16」](#)を参照して下さい。

### E.54.2. 変更点

- 短すぎるcrypt()のソルトを検出して報告するようにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Josh Kopershmidt)

ある種の無効なソルト引数はサーバをクラッシュさせるか、わずかなバイト数のサーバメモリを露出させました。機密情報を露出するバイト列に在るように配置する攻撃の可能性は排除しませんが、ありそうにないと考えられます。(CVE-2015-5288)

- 外側サブトランザクションに属するポータル(カーソル)がエラーになった後の、サブトランザクションのクリーンアップ処理を修正しました。(Tom Lane, Michael Paquier)

外側サブトランザクションのカーソルで実行された関数が、内側サブトランザクションで作られたリレーションを参照することで、アサート失敗かクラッシュを引き起こすことができました。

- リレーションキャッシュ「initファイル」へのリレーションの書き込みを修正しました。(Tom Lane)

直近のマイナーリリースでの修正の誤りにより、pg\_trigger\_tgrelid\_tgname\_indexをinitファイルから除外していました。その後のセッションはこのことを検出して、initファイルが壊れているとみなして黙ってファイ

---

ルを無視します。結果としてセッション開始時間が顕著に劣化しました。本バグの修正に加えて、似たような将来の誤りが見つかりやすくなるように防止策をいくつか導入しました。

- SPIクエリ結果に多数のタプルを挿入するときの  $O(N^2)$  の振る舞いを防止しました。(Neil Conway)
  - 読まれていない通知が多数あるときのLISTEN開始時間を改善しました。(Matt Newell)
  - 9.3時代に加わったりソース所有者ごとのロックキャッシュをより前のバージョンに適用しました。(Jeff Janes)
- pg\_dumpが多数のテーブルをダンプしようとするとき、性能を大幅に改善します。
- SSL再ネゴシエーションをデフォルトで無効にしました。(Michael Paquier, Andres Freund)
- SSL再ネゴシエーションの使用は理論的には良い考えですが、OpenSSLライブラリに因るものと私たちのライブラリの使い方に因るものの両方で実際のところ多くのバグが見られました。再ネゴシエーションは9.5以降では完全に取り除く予定です。古いバージョン系列では `ssl_renegotiation_limit` のデフォルト値をゼロ(無効)に変更するだけとします。
- `*_freeze_max_age` パラメータの下限値を下げました。(Andres Freund)
- これは主として関連する振る舞いのテストの所要時間を短くするものですが、限られたディスク領域でインストールする際にも有益と思われる。
- サーバクラッシュを防ぐため、`wal_buffers` の最大値を2GBに制限しました。(Josh Berkus)
  - `numeric` 値の掛け算における稀な内部オーバーフローを修正しました。(Dean Rasheed)
  - レコード型、範囲型、`json`、`jsonb`、`tsquery`、`ltxtquery`、および、`query_int` に含まれる起こりにくいスタックオーバーフローを予防しました。(Noah Misch)
  - 日付時刻の入力でDOWとDOYの扱いを修正しました。(Greg Stark)
- これらのトークンは日付時刻値では使えないはずですが、これまでは「invalid input syntax」でなく、意味の分からない内部エラーメッセージになっていました。
- 正規表現照合処理中における、問い合わせのキャンセルの検査を更に追加しました (Tom Lane)
  - 正規表現、SIMILAR TO、および、LIKEの照合に再帰深度の保護を加えました。(Tom Lane)
- ある種の検索パターンと低いスタック深度制限によりスタックオーバーランクラッシュを引き起こすことがありました。
- 正規表現の実行での無限ループの可能性を修正しました。(Tom Lane)
- 一見ゼロ長文字列にマッチできそうで実際には後方参照のためにマッチしない検索パターンで、無限ループになるおそれがありました。
- 正規表現のコンパイルでメモリ不足による障害を修正しました。(Andreas Seltenreich)
  - 正規表現実行での稀なメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
  - トランザクションがアボートした際のロック解放処理における稀なメモリ不足時の障害を修正しました。(Tom Lane)

- ・ 小さい`work_mem`設定でダブルストアを使用するときに、「unexpected out-of-memory situation during sort」エラーになるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `qsort`での大変稀なスタックオーバーランを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 大きな`work_mem`設定でハッシュジョインの際に「invalid memory alloc request size」エラーになるのを修正しました。(Tomas Vondra, Tom Lane)
- ・ プランナに関するいくつかのバグを修正しました。(Tom Lane)  
これらの誤りは間違ったクエリプランを導き、不適切な結果やアサート有効ビルドにおけるアサート失敗、あるいは、「could not devise a query plan for the given query」、「could not find pathkey item to sort」、「plan should not reference subplan's variable」、「failed to assign all NestLoopParams to plan nodes」などの奇妙なプランナエラーになりました。問題を明らかにしたファズテストを行った Andreas SeltenreichとPiotr Stefaniakに感謝しなければいけません。
- ・ あいまいパスコストの同点決勝ルールをサポート中の全バージョン系列に後方適用しました。(Tom Lane)  
本変更により、ちょうど同じ見積コストをもつ代替プランを選択するときにプラットフォーム固有の挙動を回避します。
- ・ スタンバイ昇格のトリガファイルが`postmaster`起動時に確実に削除されるようにしました。(Michael Paquier, Fujii Masao)  
新たなスタンバイサーバを初期化するのに使われるデータベースバックアップにトリガファイルが在ったとき、望まない昇格が起きるのを防ぎます。
- ・ `postmaster`シャットダウンの際、`postmaster.pid`ファイルを削除する前に、確実にソケット毎のロックファイルが削除され、リッスンソケットが閉じられるようにしました。(Tom Lane)  
外部スクリプトが`pg_ctl stop`が戻ってすぐに新たな`postmaster`を起動しようとする場合の、競合状態による失敗を防ぎます。
- ・ `postmaster`におけるクラッシュリカバリ中のスタートアッププロセスのクラッシュの扱いを修正しました。(Tom Lane)  
クラッシュリカバリサイクルの中で、スタートアッププロセスがデータベース一貫性の復旧無しにクラッシュした場合、一般的に再クラッシュとなるだけの新たなスタートアッププロセスを起動しようとして無限ループをもたらしていました。
- ・ 自動バキュームワーカーにシグナルを送ろうとしてそのプロセスが既になくなっていて場合に`WARNING`を出さないようにしました。また、そのようなシグナルに関連するログ冗長性を減らしました。(Tom Lane)
- ・ サーバ時計の時刻が大幅に戻ったときに自動バキュームランチャーが過度に長く休止するのを防止しました。(Álvaro Herrera)
- ・ GINインデックスの挿入保留リストのクリーンアップがキャンセル要求により割り込みできることを確実にしました。(Jeff Janes)
- ・ GINインデックスで全ゼロページを再利用可能にしました。(Heikki Linnakangas)  
そのようなページはクラッシュ後に取り残されるかもしれませんでした。
- ・ `subtrans/multixact`の切捨て処理で、「apparent wraparound」に関する警告となる以外には無害な境界条件エラーを修正しました (Thomas Munro)

- 
- PL/pgSQLのエラーコンテキストメッセージにて、文の種類CONTINUE、MOVEの誤報告を修正しました。(Pavel Stehule, Tom Lane)
  - 非ASCIIのエラーメッセージ文面を正しく扱うように PL/Perlを修正しました。(Alex Hunsaker)
  - record結果の文字列表現を返すときの PL/Pythonのクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
  - PL/Tclにてmalloc()呼び出しの失敗チェックを怠っているいくつかの箇所を修正しました。(Michael Paquier, Álvaro Herrera)
  - contrib/isnで、979で始まるISBN-13番号の出力を修正しました。(Fabien Coelho)  
(9790ではなく)979から始まるEANはISBNと見做せますが、それらは10桁形式ではなく、新しい13桁形式で出力されなければいけません。
  - libpqのメモリ不足状態の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Heikki Linnakangas)
  - ecpgにおいて、メモリリークとメモリ不足チェックの欠落を修正しました。(Michael Paquier)
  - 数値出力のロケールを意識した書式整形について、psqlのコードを修正しました。(Tom Lane)  
¥pset numericlocale on で実行される書式整形のコードは、べき指数を持つけれども小数点を持たない数値など、一部のまれなケースで誤っていました。moneyデータ型の既にローカライズされた出力を壊すこともありました。
  - 現在の接続が無いときの¥cコマンドでpsqlがクラッシュするのを防止しました。(Noah Misch)
  - pg\_dumpのディレクトリ出力フォーマットにおいて、デフォルトのzlib圧縮レベルの選択を修正しました。(Andrew Dunstan)
  - tar形式出力でのpg\_dumpで作られる一時ファイルを全ユーザから読み取り可能にしないようにしました。(Michael Paquier)
  - postgresまたはtemplate1データベースがデフォルトテーブルスペース以外にある場合に対応するように、pg\_dumpとpg\_upgradeを修正しました。(Marti Raudsepp, Bruce Momjian)
  - 特定の権限タイプを持つには古すぎるサーバからダンプするときに、pg\_dumpがオブジェクト権限を正常に扱うように修正しました。(Tom Lane)  
関数や手続き言語を7.3以前のサーバからダンプするとき、pg\_dumpは所有者の付与できる権限を剥奪して、代わりにPUBLICに全ての権限を与えるようなGRANT/REVOKEコマンドを生成していました。ここでの権限に含まれるのはUSAGEとEXECUTEだけなので、これはセキュリティ問題ではありませんが、まったく驚くべき旧システム挙動の表現です。この場合はデフォルト権限状態のままにするように修正しました。
  - pg\_dumpがシエル型をダンプするように修正しました。(Tom Lane)  
シエル型(未定義のデータ型)は大して有用ではありませんが、それでもpg\_dumpはダンプすべきでした。
  - pg\_dumpとその他いくつかのクライアント側プログラムの、様々なちよつとしたメモリリークを修正しました。(Michael Paquier)
  - AIXのネイティブアセンブラと互換性を持つように、PPCハードウェアむけのスピンロックのアセンブラコードを修正しました。
-



gccが一般的になりつつあるネイティブアセンブラを使う構成である場合に、gccでのビルドができませんでした。

- ・ AIXで、単にそれが安全に使えるとみなすのではなく、`-qlonglong`コンパイラオプションのテストをします。(Noah Misch)
- ・ AIXで、実行時に解決されるシンボルを許可する`-Wl, -brtlLib`リンクオプションを使います。(Noah Misch)  
Perlでは5.8.0以降からこの機能に依存しています。
- ・ コンパイラバグのため、32bit xlcでインライン関数展開を使わないようにしました。(Noah Misch)
- ・ いくつかのSolarisバージョン上で、必要に応じて`sched_yield()`のために`librt`を使用します。(Oskari Saarenmaa)
- ・ Windowsの`install.bat`スクリプトが空白文字を含む対象ディレクトリ名を扱えるように修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ PostgreSQLバージョン番号の数値形式(90405など)を拡張モジュールのMakefileで変数`VERSION_NUM`として容易に利用可能にしました。(Michael Paquier)
- ・ タイムゾーンデータファイルを、ケイマン諸島、フィジー、モルドバ、モロッコ、ノーフォーク島、北朝鮮、トルコ、ウルグアイの夏時間規則を変更した`tzdata release 2015g`に更新しました。また、カナダ・ノーザンロッキーのための新しいタイムゾーン名`America/Fort_Nelson`が加わっています。

## E.55. リリース9.1.18

リリース日

2015-06-12

このリリースは9.1.17に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.55.1. バージョン9.1.18への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.16](#)」を参照して下さい。

### E.55.2. 変更点

- ・ 稀にリレーシオンキャッシュ初期化ファイル無効化に失敗するのを修正しました。(Tom Lane)

ちょうど悪いタイミングの同時動作で、システムカタログの`VACUUM FULL`が、新たなセッションのためにキャッシュ読み込み動作を避けるのに使われる「initファイル」の更新に失敗することがありました。この結果、後の

セッションがそのシステムカタログに全くアクセスできなくなってしまう。これはとても古くからのバグですが、起こすのが難しく、最近まで再現できるケースが見つかりませんでした。

- ・ 新たなセッション開始とCREATE/DROP DATABASEとの間のデッドロックを回避しました。(Tom Lane)

DROP DATABASEコマンドの対象であるか、または、CREATE DATABASEコマンドでのテンプレートであるデータベースに対する新たなセッション開始が、5秒待った後、たとえ新たなセッションがその前に終了していたとしても、失敗する可能性があります。

## E.56. リリース9.1.17

リリース日

2015-06-04

このリリースは9.1.16に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.1」](#)を参照してください。

### E.56.1. バージョン9.1.17への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.1.16よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.1.16」](#)を参照して下さい。

### E.56.2. 変更点

- ・ クラッシュ再起動にてデータディレクトリをfsyncするときの失敗を回避しました。(Abhijit Menon-Sen, Tom Lane)

前のマイナーリリースで私たちはクラッシュ後にデータディレクトリ中のすべてにfsyncをする修正を加えました。残念ながらそれはあらゆるエラー状態に応えることができず、全く無害な問題にもかかわらず、そのためにサーバ起動を妨げていました。一例としては、サーバでSSL証明書ファイルを書き込み不可とするのは一般的であるにも関わらず、一部のプラットフォームでデータディレクトリ内の書き込み不可ファイルが再起動を妨げるおそれがありました。この振る舞いを、権限上の失敗は概ね無視し、他種の失敗もログ出力しても処理継続を妨げないように、修正しました。

- ・ OpenBSDにおけるconfigureのスレッド対応したlibpythonへのリンクを禁止する検査を取り除きました。(Tom Lane)

この制限で防止を意図していた失敗は、現在のOpenBSDバージョンではもはや問題なくなっていると考えられます。

- ・ libpq でTLSプロトコルのv1以降を利用できるようにしました。

長い間、libpqはTLS v1のみのプロトコルが利用できるようにコーディングされていました。今ではTLSの新しいバージョンは一般的になったため、最新の一般的にサポートされているTLSバージョンでサーバと調停することを許可しました。(PostgreSQLサーバはすでに調停することは可能であったため、サーバサイド

の変更は必要ありませんでした。) これは9.4.0ですでにリリースされている変更の、より前のバージョンへのパッチです。

## E.57. リリース9.1.16

リリース日

2015-05-22

このリリースは9.1.15に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.57.1. バージョン9.1.16への移行

9.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、`contrib/citext`の`regex_matches()`関数を使っているのであれば、以下にある関連する変更履歴項目を確認してください。

また、9.1.14よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.14](#)」を参照して下さい。

### E.57.2. 変更点

- ・ 認証タイムアウトになる直前にクライアントが切断したときにクラッシュする可能性を防止しました。  
(Benkocs Norbert Attila)

タイムアウト割り込みがセッション切断処理の途中で生じると、SSL関連状態が二重に解放するおそれがあり、典型的にはクラッシュを引き起こし、そのために他のセッションでもサービス不能を引き起こします。実験では認証されていないリモート攻撃者がある程度一貫して本障害を引き起こすことができたため、セキュリティ問題として扱います。(CVE-2015-3165)

- ・ システムコールのエラー判定を改善しました。(Noah Misch)

`snprintf()`の代替実装は下にあるシステムライブラリ呼び出しから報告されるエラーの確認を怠っていました。主な問題はメモリ不足状況を見逃すおそれがあったことです。実装コードがバッファが上書きされていないのを上書きされたとみなしていることにより、最悪の場合には情報露出をもたらすおそれがありました。また、他のシステムライブラリ関数呼び出しでも、エラーチェックをしていないセキュリティに関連した箇所が少しありました。

いくつかの`*printf()`族関数の呼び出しで、メモリ不足エラーがちょうど悪いときに起きた場合に情報露出する脆弱性がある可能性が残ります。私たちはリスクは大きくないと判断しましたが、該当箇所の分析は継続します。(CVE-2015-3166)

- ・ `contrib/pgcrypto`で、復号失敗を報告するメッセージを「Wrong key or corrupt data」(誤ったキーまたは不正なデータ)に統一しました。(Noah Misch)

以前は、間違ったキーによる復号の場合には異なったエラーメッセージが報告されていました。このようなエラーメッセージの違いは、他システムからキーを復元しようとする攻撃者への助けになるとみられます。`pgcrypto`のこの振る舞いが攻撃に利用できるかは不明ですが、一つの何にでも当てはまるメッセージを使う方がリスクを避けるのにより良いと考えられます。(CVE-2015-3167)

- contrib/citextの`regexp_matches()`関数の誤った宣言を修正しました。(Tom Lane)

この関数は本体関数と同様に`setof text[]`を返すべきでしたが、誤って単に`text[]`を返すように宣言されていました。この誤りは二つの結果をもたらしました。第一にマッチするものが無いときに空集合(ゼロ行)を得るべきところ、スカラ`null`を得ます。第二にたとえ複数のマッチがあったとしても一つの結果配列しか得られないことから、`g`フラグが事実上無視されていました。

この振る舞いは明らかにバグですが、以前の振る舞いに依存したアプリケーションがありえます。そのため、PostgreSQL 9.5になるまでは関数宣言はデフォルトでは変更しません。9.5より前の系列では、従来の振る舞いが`citext`拡張モジュールのバージョン1.0として存在し、その一方で私たちは正しい宣言をバージョン1.1として提供します(これはデフォルトではインストールされません)。9.5より前の系列で修正を適用するには、`citext`をインストールした各データベースで`ALTER EXTENSION citext UPDATE TO '1.1'`を実行します(必要に応じて1.0に戻す「UPDATE」も可能です)。どちらの方向にバージョン変更する場合でも、`citext`の`regexp_matches()`関数を使った全てのビューやルールを削除して再作成する必要があることに注意してください。

- HOT更新後の遅延排他制約の誤った検査を修正しました。(Tom Lane)

遅延排他制約に違反する可能性のある新しい行が同じトランザクションで後でHOT更新された(インデックスが付かない列の更新でその行が同テーブルページ内に格納できた)場合、後に削除される行が、新たな行と当初に衝突していた場合でも、排他制約は最後に行われる検査で違反を報告することがありました。

- 他の外部結合に対する anti-join (NOT EXISTS 結合) の不適切な配置換えを防止しました。(Tom Lane)

プランナのこの誤りにより「could not find RelOptInfo for given relids」エラーが見られましたが、しかし時には誤ったクエリプランが一貫性チェックを通過して、黙って誤ったクエリ出力が生じることがあると考えられます。

- 外部結合プランノードでの部分式の誤ったマッチングを修正しました。(Tom Lane)

これまでは、字面として同一の非STRICTの部分式が外部結合の上位と下位の両方で使われているとき、プランナが結合の下位で計算した値を再利用しようとすることがありましたが、エグゼキュータは外側の行にマッチしない場合は値をNULLに強制するはずなので、これは正しくありません。

- 結合順序のヒューリスティックが失敗した場合に対応できるようにGEQOプランナを修正しました。(Tom Lane)

この誤りがLATERALを含む問い合わせでエラー「failed to join all relations together」(全てのリレーションを一緒に結合するのに失敗しました)を導くのが見かけられ、また、そのほかの場合でも起きるようです。

- `max_prepared_transactions`が小さすぎるとき、PostgreSQL起動時にデッドロックの可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

- タイムライン切り替え後、使えない事前割り当てされたWALファイルをアーカイブしないようにしました。(Heikki Linnakangas)

- 「cannot GetMultiXactIdMembers() during recovery」(リカバリ中にGetMultiXactIdMembers()は実行できません)というエラーが発生しないようにしました。(Álvaro Herrera)

- クラッシュ後に再帰的に`fsync()`を行うようにしました。(Abhijit Menon-Sen, Robert Haas)

これにより別のクラッシュがすぐ後に生じた場合でも一貫性を確実にします(問題となるのは二番目のクラッシュが単なるデータベースクラッシュではなくシステムレベルのクラッシュである場合です)。

- SIGTERMシグナルを受け取った後にエラーが起きた場合に、autovacuumランチャープロセスがシャットダウンに失敗する可能性があったのを修正しました。(Álvaro Herrera)
- `LockBufferForCleanup()`で予期せぬシグナルに対応するようにしました。(Andres Freund)  
この誤りは「multiple backends attempting to wait for pincount 1」(複数バックエンドがピンカウント1を待とうとしています)という偽性のエラーをひき起こすことがあります。
- read-only であるトランザクションのコミットにおいては、当該のユーザに限り、WALフラッシュや同期レプリケーションを待たないようにしました。(Andres Freund)  
これまでは、HOTページ掃除のためにWALを書くトランザクションのコミットにて遅延がおきる可能性があり、全スタンバイがダウンしている場合には、セッションが開始時に固まってしまうなどの望ましくない結果に至りました。同期レプリケーションのときのキャッチアップ割り込み処理でもセッションが固まることがありました。本修正はこれらの問題を解消します。
- 一時テーブル上のハッシュインデックスを操作するときには生じるクラッシュを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 他プロセスが同時にインデックスを変更している場合、ハッシュインデックスのバケツ分割に失敗する可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- インデックス式のANALYZE中に割り込みを検査するようにしました。(Jeff Janes)  
ANALYZEではインデックスの式を何度も実行します。こういった式の中に遅い関数があった場合、ANALYZEをループが終わる前にキャンセルできることが望まれます。
- SELECT FOR UPDATE、UPDATE、または、DELETEでの行ロック後にREAD COMMITTED再チェックが生じたときに、外部テーブルのtableoidが確実に正しく報告されるようにしました。
- 外部サーバユーザマッピングのオブジェクト説明文字列にターゲットサーバ名を追加しました。(Álvaro Herrera)
- Kerberos/GSSAPI/SSPI認証を使うとき、`include_realm`を1に設定することを推奨します。(Stephen Frost)  
これが無いと、他レームからの同名ユーザが区別できません。当面はドキュメント変更のみですが、これはPostgreSQL 9.5でデフォルト設定になります。
- IPv4の`pg_hba.conf`項目をIPv4-in-IPv6アドレスと照合する実装を除去しました。(Tom Lane)  
この実装は2003年にその時の一部のLinuxカーネルでIPv4-in-IPv6アドレスを持ちながらIPv4接続を報告するというレポートに応じて追加されました。しかしながら、このロジックは9.0で図らずも壊れていました。それ以来、どこにも苦情が無いことは、それがもう必要でないことを示しています。現在、壊れた実装が一部システムでクラッシュをひき起こすという報告がされているので、これを修正するのではなく、単に除去します(私たちが修正することを選んだなら、それはIPv4の`pg_hba.conf`項目の現在の意味に対する、微妙で潜在的にセキュリティ影響のある変更に向かい、これはマイナーリリースで行うこととして良いことではありません)。
- レプリケーションコマンドIDENTIFY\_SYSTEMでWAL挿入でなくWALフラッシュ位置を報告するようにしました。(Heikki Linnakangas)  
これにより`pg_receivexlog`の起動失敗の可能性を回避します。

- Windows でサービスシャットダウンするときに、サービスが早くに強制終了されてしまうのを防ぐために、サービスコントロールマネージャに周期的に状態更新を送るようにしました。また、pg\_ctlが確実にシャットダウンを待つようにしました。(Krystian Bigaj)

- libpqのノンブロッキングモードを使うとき、ネットワークデッドロックの危険性を軽減しました。(Heikki Linnakangas)

大きいデータを送るとき、サーバが出力をブロックするほどの応答データを送ってくる場合には、時々に入力バッファが捌けることが重要です(典型的なシナリオは、サーバがCOPY FROM STDINの実行中に連続してNOTICE メッセージを送ってくる場合です)。このとき、通常のブロッキングモードなら適切に動作しますが、ノンブロッキングモードの場合はそうではありません。私たちはlibpqを日和見的に可能などきに入力を排出するように修正しましたが、この問題に対する完全な対策にはアプリケーションの協力が必要です。アプリケーションは write-ready 状態だけでなく、read-ready に気を付けなければならず、read-ready に応じて確実にPQconsumeInput()を呼ばなければいけません。

- ecpqで配列の扱いが修正されました。(Michael Meskes)
- \*connectの最初の引数として、URIと接続文字列を正常に扱えるようにpsqlを修正しました。(David Fetter, Andrew Dunstan, Álvaro Herrera)

この構文は(ドキュメント化されていませんが)永らく受け入れられてきました。しかし、これまで一部パラメータにて与えられた文字列でなく以前の接続から取得されることがあり、これは望ましくない動作であると合意されています。

- 一部のプラットフォームでpsqlから終了時に~/ .psql\_historyを書くのに失敗したという間違ったエラーメッセージがでるのを抑止しました。(Tom Lane)

この誤動作はとても古いバージョン(2006年より前)のlibeditのバグを回避するために引き起こされました。私たちはその回避策を取り除くことで修正しました。このことで古いバージョンのlibeditを使っている場合、同様の障害を引き起こします。ライブラリをアップグレードするかlibreadlineを使うことを推奨します。

- pg\_dumpのシステム提供されたダンプ不要のキャストを判断する規則を修正しました。(Tom Lane)
- pg\_dumpで、-Fd と一緒に指定された場合に -Z 圧縮レベル オプションを尊重するように修正しました。(Michael Paquier)
- pg\_dumpを、ダンプ順序の選択で、拡張モジュールの設定テーブル間の外部キー関係を考慮するようにしました。(Gilles Darold, Michael Paquier, Stephen Frost)

この誤りで、外部キー制約が一時的に違反になるために再ロードできないダンプを作ってしまう可能性があります。

- VALUES (...) だけであるけれどカラム別名を持つビューのダンプについて修正しました。(Tom Lane)
- pg\_upgradeで、新たなクラスタのタイムラインを強制的に1にするようにしました。(Bruce Momjian)  
この変更は、WALヒストリファイルが無いという誤ったエラーによるアップグレード失敗を防ぎます。
- pg\_upgradeで、不適切な接続不能データベースが無いか処理前に検査するようにしました。(Bruce Momjian)
- pg\_upgradeで、生成されるdelete\_old\_clusterスクリプトの中でディレクトリパスを適切にクオートするようにしました。(Bruce Momjian)

- ・ pg\_upgradeで、データベースレベルの凍結情報を適切に保持するようにしました。(Bruce Momjian)  
この誤りはpostgresデータベースとtemplate1データベースのテーブルに対してclogファイルが無いというエラーを引き起こす可能性がありました。
- ・ Administratorで実行しても失敗しないように、Windows上でpg\_upgradeとpg\_resetxlogを制限された権限で実行するようにしました。(Muhammad Asif Naeem)
- ・ initdbとpg\_basebackupでディレクトリを読み取る際に、readdir()が失敗した場合の扱いを改善しました。(Marco Nenciarini)
- ・ contrib/intarrayで遅いソートアルゴリズムを修正しました。(Tom Lane)
- ・ Sparc V8 マシンでのコンパイル失敗を修正しました。(Rob Rowan)
- ・ タイムゾーンデータファイルが、エジプト、モンゴル、パレスチナにおける夏時間規則の変更、カナダ、チリの歴史の変更、America/Adak の時間帯省略形の改定(HAST/HADT でなく HST/HDT となる)が含まれるtzdata release 2015d に更新されました。

## E.58. リリース9.1.15

リリース日

2015-02-05

このリリースは9.1.14に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.1」](#)を参照してください。

### E.58.1. バージョン9.1.15への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.1.14以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.1.14」](#)を参照して下さい。

### E.58.2. 変更点

- ・ to\_char()のバッファオーバーランを修正しました。(Bruce Momjian)  
to\_char()が大きな桁数をとる数値書式テンプレートを処理するとき、PostgreSQLがバッファ終端を超えて読み取ることがありえました。また、巧妙に作りこまれたタイムスタンプ書式テンプレートに対して、PostgreSQLがバッファ終端を超えて書き込むことがありえました。どちらの場合もサーバをクラッシュさせることができます。可能性は低いと見られますが、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0241)
- ・ \*printf()置換関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Tom Lane)  
PostgreSQLにはprintfや関連する関数の置き換え実装が含まれています。およそ500桁以上の精度で浮動小数点数を(変換指定子e、E、f、F、g、Gで)整形するとき、これらのコードでスタックバッファオーバー

ンが起きます。これはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。データベース利用者はSQL関数to\_char()を通してこのバッファオーバーランを起こすことができます。PostgreSQLコア機能に影響があるほか、printf族の関数を使用している拡張モジュールにも危険があると考えられます。

この問題は主にWindows上のPostgreSQLに影響があります。PostgreSQLは、その他の現代的なプラットフォーム上では、これら関数のシステム実装を使います。(CVE-2015-0242)

- contrib/pgcryptoでのバッファオーバーランを修正しました。(Marko Tiikkaja, Noah Misch)  
pgcryptoモジュールでのメモリサイズ追跡の誤りにより、スタックバッファオーバーランと未初期化メモリ内容への不適切な依存が起こりえました。このバッファオーバーランはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0243)
- エラー後にフロントエンド/バックエンドプロトコルの同期が失われる可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)  
サーバがクライアントからのメッセージを読んでいる途中に何らかエラーが起きた場合、同期が失われ、メッセージデータの一部分を新たなプロトコルメッセージと解釈しようと誤って試みられる可能性がありました。攻撃者がコマンドパラメータ中に巧妙に作りこんだバイナリデータを送り出すことで、SQLコマンドを注入することができるかもしれません。この筋書を引き起こす最もありそうなエラーは、ステートメントタイムアウトと問い合わせキャンセルです。とりわけ脆弱なのは、タイムアウトを使っている、任意のユーザ作成データをバイナリの問い合わせパラメータとして送れるアプリケーションです。ステートメントタイムアウトを無効にすることで、脆弱性を悪用される危険性を無くせはしませんが軽減できます。本問題を報告してくれた Emil Lenngren 氏に感謝します。(CVE-2015-0244)
- 制約違反エラーメッセージを通した情報漏洩を修正しました。(Stephen Frost)  
いくつかのサーバエラーメッセージは一意性制約などの制約に違反した列の値を表示します。ユーザがテーブルの全列にSELECT権限を持たないとすれば、このことは、見ることができてはいけない値が露出していることとなります。該当コードを修正し、値が表示されるのはSQLコマンドに由来する値であるか、ユーザでSELECT可能であるときだけにしました。(CVE-2014-8161)
- Windows上で回帰テストの一時インストールへの接続制限を厳重にしました。(Noah Misch)  
テスト一式を起動したOSユーザからのみ接続を許すようにSSPI認証を使うようにします。これは、他のユーザがテスト用postmasterに接続できるという、他のプラットフォーム向けで以前封鎖したのと同様の脆弱性を、Windows上でも封鎖するものです。(CVE-2014-0067)
- ALTER DATABASE SET TABLESPACE を使ってデータベースを新しいテーブルスペースに移動し、直後に元のテーブルスペースに戻した場合にデータ破損する可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)
- トランザクションの中で実行したANALYZEをロールバックした際にテーブル破損する問題を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane, Michael Paquier)  
以前にテーブルから最新の索引、ルール、トリガーが取り除かれたトランザクションが失敗した時、関連するpg\_classに本来はセットされるべきではない破損状態としてのフラグを伴って表が残されていました。
- ログを取らないテーブルがCREATE DATABASEやALTER DATABASE SET TABLESPACE中に正しくコピーされることを保証しました。(Pavan Deolasee, Andres Freund)
- テーブルを参照する前にそのテーブルを再帰的に参照する場合にDROPの依存関係を正しく検索するよう修正しました。(Petr Jelinek, Tom Lane)



拡張がデータ型とそのデータ型を使用するテーブルの両方を作成するときのみ発生することが知られています。この障害のあるコードは、必要とされるべきではないCASCADEが指定されていないDROP EXTENSIONが拒否される可能性があります。

- EvalPlanQual処理で解放済みメモリを使用してしまう問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードで最近に更新した行をロックまたは更新すると、本障害によりクラッシュする可能性があります。
- 子テーブルの部分インデックスを使用した時のSELECT FOR UPDATEのプランを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)  
READ COMMITTEDモードの場合、SELECT FOR UPDATEは部分インデックスのWHERE条件が最新のupdateされた行がWHERE条件をまだ満たしているか再度チェックする必要があります。この要件はそのインデックスが継承された小テーブルに付いている場合に失われます。このため、問い合わせ条件を満たしていない行を不正に返す可能性があります。
- 稀にSELECT FOR UPDATEが行を2回返し、他の行を返し損ねる可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードでは、継承された木を走査するSELECT FOR UPDATEが後の子テーブルから返すべき行の代わりに前の子テーブルから行を不正に返すことがありました。
- FOREIGN KEY定義の被参照リストに重複した列名が登録されることを拒絶します。(David Rowley)  
この制限はSQL標準です。以前はこのようなケースは明確には拒絶していませんでした。しかし、後にこのコードは奇妙なロックのエラーを伴って失敗するでしょう。
- NUMERIC型の値を増やしていったら冪数が大きくなる時の不具合を修正しました。(Tom Lane)  
以前のコードでは誤った答えを得るか、答えがオーバーフローすることに気づく前に大量の時間とメモリを消費する可能性があります。
- numeric\_recv()はdscaleフィールドの値によって隠されたいかなる小数点以下を切り捨てます。(Tom Lane)  
numeric値の位取り(dscale)表示は0ではない小数点以下の数値より小さくならないはずですが、明らかに、少なくともバイナリのnumericの値がそのように変換している壊れたクライアントアプリケーションが存在しました。表示されていないにも関わらず、小数点以下の挙動が考慮されていたためにこのような奇妙な挙動が引き起こされていました。引渡しの際のこの「隠された」小数点以下を切り捨てる修正にはリスクがあると思われます。このため、その値を実際に表示するようにしました。
- タイムゾーンの仕様範囲外の数値を拒絶します。  
単純な数字型のタイムゾーンは+/- 168時間(1週間)を超える指定を許容しますが、特定のオペレーションでヌルポインタを参照することによるクラッシュを引き起こしていました。そのような大きなUTCオフセットを使用するケースは存在しないため、これを拒絶します。
- tsquery@>tsquery演算子の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
2つの異なる用語が同じCRCを保持している場合、これらは一致すると考慮していました。また、もし2つの2番目の演算項目が最初の演算項目より長い範囲を持つ場合、最初の演算項目は2番目の演算項目に含まれないと想定されていました。これらは重複した用語を含んでいる場合、誤りでした。
- 不正なaffixファイルからispell辞書が守られるように改善しました。(Tom Lane)

- ・ シソーラス辞書に64Kを超える言葉を許容するようにしました。(David Boutin)

以前のコーディングでは辞書のサイズを超えた場合、クラッシュする可能性があります。このため、これは機能追加というより、より前のバージョンにパッチとして適用されたバグフィックスと考えられます。

- ・ `xpath()`の名前空間の扱いを修正しました。(Ali Akbar)

これまで、入力xml値で返される指定要素でなく先祖要素に名前空間宣言が付加されているとき、`xpath()`呼び出しから返されるxml値は、名前空間宣言を持ちませんでした。孤立と見なされるとき結果が正しいなら先祖の宣言を伝搬するようにしました。

- ・ 継承されたテーブルの中のUNION ALLサブクエリのような、入れ子追加リレーションのプランナの問題を修正しました。

- ・ GiST索引のタプルがページと一致しない場合、無限に再帰に入らず明確にエラーを返します。(Andrew Gierth)

- ・ 自動バキュームのテーブルごとの`cost_limit`や/または`cost_delay`をグローバルコストのバランスルールから除外します。(Álvaro Herrera)

以前の挙動では結果として基本的にテーブルごとの設定は意図せず無視されていました。今では、テーブルはこれらの設定に沿って、他の自動バキュームワーカーの実行とは独立して、バキュームされます。この変更により、結果的にトータルI/Oが増えるかもしれませんので、そのような設定がされている場合は健全性のために再試験するべきです。

- ・ 自動バキュームが名目上offとされている場合は、大規模な自動バキュームが実行されることを避けます。(Tom Lane)

自動バキュームが名目上offになっていたとしても、依然として自動バキュームワーカープロセスはXID周回問題の危険に備えバキュームを実行します。しかしながら、いつもの自動バキュームの閾値に達していたとしても、そのワーカープロセスは対象になるデータベースの全てのテーブルにバキュームを実行していました。この動作は決して期待された動作ではありません。最悪、周回の脅威への対応が遅れます。このため、`autovacuum`が切られている場合、ワーカープロセスは周回問題を回避するのみのために動作し、他の動作はしません。

- ・ クラッシュリカバリ中に、ログを取らないリレーションは空に書き換えられ、リカバリが完了したと見なされる前にディスクの同期がとられるを保証しました。(Abhijit Menon-Sen, Andres Freund)

データベースのクラッシュリカバリ後にログを取らないリレーションに不要なデータが含まれているかもしれないシナリオを防ぎます。

- ・ ホットスタンバイの問い合わせとフルページイメージ再生の競合状態を修正しました。(Heikki Linnakangas)

この誤りによってホットスタンバイの問い合わせ中に一時的なエラーを返す可能性があります。

- ・ リカバリロジックがCOMMIT/ABORT PREPAREDのWALレコードを不適切に無視するいくつかのケースを修正しました。(Heikki Linnakangas)

最も注目すべき見過ごしは`recovery_target_xid`が2フェーズコミットで停止に使えないことでした。

- ・ タイムラインヒストリーファイルとして、`ready`目印ファイルを不必要に作成しないようにしました。(Fujii Masao)

- `log_statement`が`mod`もしくは`ddl`に設定されていて、プリペアードステートメントが使用されている場合、NULLポインタから値を取り出す可能性がある問題を修正しました。(Fujii Masao)
- 「`pgstat wait timeout`」というメッセージをWARNINGレベルからLOGレベルに変更して、文言もより分かりやすくしました。(Tom Lane)  
本メッセージは元々は基本的には起こらないケースと考えられていました。しかし、遅いビルドファームのマシンでたびたび発生して、邪魔になっていました。LOGレベルに下げ、また、言い回しに幾分の努力を払い、「`using stale statistics instead of current ones because stats collector is not responding`」(統計情報コレクタが応答しないため最新でない鮮度に欠けた統計情報を使います)としました。
- 他のSolaris以外のカーネルと同様に、CPUが非TSO統合モードで実行されているか正確さを保証するための実装のためのSPARCのスピンロックを修正しました。(Andres Freund)
- OS Xの`set locale()`が不必要な余計なスレッドを`postmaster`の中に作成した際に警告するようにしました。(Noah Misch)
- `PQconnectdbParams()`中で`dbname`が繰り返された場合の扱いを修正しました。(Alex Shulgin)  
最初の`dbname`文字列の出現箇所に接続文字列や拡張のためのURIが含まれていた場合、予期しない挙動をしました。
- 予期しないソケットのEOFが発生した場合に`libpq`がふさわしいエラーメッセージを報告することを保証します。(Marko Tiikkaja, Tom Lane)  
カーネルの挙動によって、サーバーが予期せずソケットを閉じたとき、`libpq`は役に立つメッセージではなく、空のエラー文字列を返していました。
- `PQreset()`中の古いエラーメッセージを削除しました。(Heikki Linnakangas)  
`PQreset()`が繰り返し呼び出された場合、接続は再確立できず、`PGconn`のエラー文字列中に接続の試行に失敗したメッセージが蓄積されていました。
- `libpq`の接続解析オプション中にメモリ不足状態を適切に取り扱うようにしました。(Alex Shulgin, Heikki Linnakangas)
- `ecpg`バージョンの`ParseDateTime()`で配列オーバーランする問題を修正しました。(Michael Paquier)
- `initdb`でパスワードファイルが指定されたが中身が空であった場合のエラーメッセージをより分かりやすくしました。(Mats Erik Andersson)
- `libedit`(Editline library)を使用している`psql`の`%s`コマンドがよく動くようになりました。また、ページャに対応しました。(Stepan Rutz, Tom Lane)  
`readline`ではなく`libedit`を使用している場合、`%s`は全く読めないエンコードのフォーマットでコマンドの履歴を表示していました。最近のバージョンの`libedit`では完全に失敗していました。ライブラリが履歴を表示せずに、履歴そのものを出力することで修正しました。嬉しい副次効果としてページャが割り当てられた時に使用されるようになりました。  
このパッチではコマンドの履歴を`libedit`で保存した際、新しい行のエンコーディングを一貫性無く適用してしまう不具合も修正しています。古い`psql`で書かれた複数行の実行履歴はこのパッチによって明確に読めるようになります。しかし、恐らく逆は成り立たず、含まれる正確な`libedit`のバージョンに依存します。
- `psql`特別変数の解析について一貫性を改善しました。(Tom Lane)

ECHO\_HIDDENとON\_ERROR\_ROLLBACKに対してonとoffを異なる書き方(1/0など)で書けるようになります。COMP\_KEYWORD\_CASE、ECHO、ECHO\_HIDDEN、HISTCONTROL、ON\_ERROR\_ROLLBACK、および、VERBOSITYに対して解釈できない値には警告するようになります。全ての特別変数の値について大文字小文字の区別なく受け付けるようになります。これまでは大文字小文字の区別があるものと無いものが混在していました。

- borderを3とし、linestyle が asciiもしくはunicodeの場合、psqlの拡張表示が一貫して動作するように修正しました。(Stephen Frost)
- データベースが同じ2つのオブジェクトの間の複数の依存状態パスの多くのインスタンスを含んでいる場合のpg\_dumpの性能を改善しました。(Tom Lane)
- スキーマのみが出力されたダンプファイルを並列でリストアする際にデッドロックが発生することがある問題を修正しました。(Robert Haas, Tom Lane)
- 列が無い複合型のpg\_dump --binary-upgradeでコアダンプする問題を修正しました。(Rushabh Lathia)
- pg\_basebackup -x/-Xで作られたWALファイルが、スタンバイが昇格したときに再度アーカイブされることを防止しました。(Andres Freund)
- contrib/citextのunpackagedからのアップグレードスクリプトを修正しました。(Tom Lane)
- contrib/pageinspectのget\_raw\_page()でのブロック番号確認を修正しました。(Tom Lane)  
誤った確認ロジックは主ではないリレーションから分岐したリレーションのページアクセスを妨げる可能性があります。
- contrib/pgcryptoのpgp\_sym\_decrypt()でメッセージが2の倍数から6小さい場合に失敗ないように修正しました。(Marko Tiikkaja)
- contrib/pg\_test\_fsyncのファイルデスク립タのリークを修正しました。(Jeff Janes)  
これはWindows上のテンポラリファイルの削除に失敗する場合があります。
- contrib/tablefuncのconnectby()で、予想外の問い合わせ結果(特にNULL)を安全に扱えるようにしました。(Michael Paquier)  
これまでconnectby()はNULLのキー値に遭遇するとクラッシュしていました。現在はその行を出力しますが更なる再帰はしません。
- contrib/xml2のxslt\_process()でクラッシュしないようになりました。(Mark Simonetti)  
libxsltにはリソース開放に明文化されていない順序の依存関係があるようです。クラッシュを避けるように再規定しました。
- いくつかのcontribのI/O関数に変動性のプロパティを印付けました。(Tom Lane)  
以前の消極的すぎる印付でも通常の使用では影響は軽微でした。しかし、最適化の問題や、有効なインデックス式の定義の拒絶を引き起こす可能性があります。結果は大きく影響しないので、私たちはバージョン番号を変更せずに、拡張モジュールのスクリプトで関数定義を調整しました。
- Coverity静的コード解析からの多数の警告を一掃しました。(Andres Freund, Tatsuo Ishii, Marko Kreen, Tom Lane, Michael Paquier)  
ほとんどは表面的な変更ですが、一部は稀に起こりうるバグの修正で、メモリ不足で失敗した後に適切なエラーを出さずクラッシュする例があります。セキュリティ問題は無いと考えられます。

- ・ビルド中にOpenLDAPのバージョンの非互換を検出するようになりました。(Noah Misch)  
OpenLDAPのバージョン2.4.24から2.4.31(2.4.31を含む)では、PostgreSQLのバックエンドは終了時にクラッシュすることがありました。コンパイル時のOpenLDAPバージョン番号を元に `configure` で警告を上げ、`contrib/dblink` のリグレッションテストでクラッシュシナリオで試験します。
- ・MSVCが無いWindowsのビルドで `libpq.dll` が実行権限有りてインストールされるようになりました。(Noah Misch)
- ・`pg_regress` が成功して終了したら、一時インストールで作成したものを全て削除するようにしました。(Tom Lane)

`make check-world` では多数の一時インストール作成を必要とするため、これは、`make check-world` 実行におけるかなりのディスク使用量削減になります。

- ・UTCオフセットが変化するタイムゾーン略称をサポートしました。(Tom Lane)  
これまでPostgreSQLでは(ESTなどの)一つのタイムゾーン略称に関連づけられたUTCオフセットは、いかなるロケールでの使用でも変化しないと仮定していました。しかしながら、実世界においてこの仮定は失敗しました。そこで、意味するUTCオフセットをときに変更できるタイムゾーン略称を導入しました。1970年以前の略称のUTCオフセットが変更されたタイムゾーンロケールで本機能を使えるように(IANAタイムゾーンデータベースに基づいて)ゾーン略称定義ファイルを刷新しました。これからはPostgreSQLは、略称に日付に応じた適切なUTCオフセットを関連づけます。

- ・タイムゾーンの略称リストを更新しました。(Tom Lane)  
CST(中国標準時)をリストに追加しました。「アラビア夏時間」を意味するADTへの参照を取り除きました。2007年よりこの略称は使用されていませんでした。そのため、「大西洋夏時間」と競合しているという主張は全く有用ではありませんでした。CTK(クックアイランド)、FJTおよびFJST(フィジー)のGMTからの完全に誤ったオフセットを修正しました。それらは日付変更線すら適切ではありませんでした。

- ・`tzdata` リリース2015aを更新しました。  
INAMAタイムゾーンのデータベースは南半球で現在最も多く実用されていると思われるオーストラリアの全てのタイムゾーンでAxST/AxDT書式の略称に対応しています。これらの名前は他の略称と競合することはありません。(1994年より使われなくなったアクレ夏時間のACSTを除く) その結果、これらの名前は「Default」のタイムゾーンの略称のセットに採用されました。「Australia」の略称セットは今では最も古くから利用されていると考えられる、CST, EAST, EST, SAST, SAT, そして WSTのみが含まれます。SASTは「Default」の略称セットとして南アフリカ標準時間に変更された点に注意してください。

SRET(アジア/スレドネコリムスク)、XJT(アジア/ウルムチ)、西サモアで使われるWSST/WSDTのタイムゾーンも追加されました。また、チリ、メキシコ、タークス・カイコス諸島(アメリカ/グランドターク)、フィジーで夏時間の変更がありました。新しく、パプアニューギニアの太平洋時間/ブーガンビルを加えました。また、1970年以前の歴史的なタイムゾーンのデータを大量に修正しました。

## E.59. リリース9.1.14

リリース日  
2014-07-24

このリリースは9.1.13に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

## E.59.1. バージョン9.1.14への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースでは、いくつかのGiSTインデックスのインデックス破損問題を修正しています。下記に示すはじめの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.1.11よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.11](#)」を参照して下さい。

## E.59.2. 変更点

- `contrib/btree_gist`拡張モジュールにおけるbitカラムのインデックスの初期化パディングバイトを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
このエラーは、等価であるべき値を等価と見なさないことが原因で、正しくないクエリー結果を引き起こします。bit型またはbit varying型のカラムにGiSTインデックスを使っている場合、このアップデート適用後にREINDEXが必要です。
- GINリストページを削除した際、ページを破損から保護します。(Heikki Linnakangas)  
インデックスのページ更新をディスクへの書き込み中にシステムクラッシュが発生した場合、インデックス破損が起こる可能性を防ぐ修正です。
- WALからの更新を再実行中にGiSTインデックスページのリンク先を削除しません。(Heikki Linnakangas)  
このエラーはホットスタンバイ中にGiSTインデックススキャンを実施した場合、一時的に間違った回答を引き起こす可能性がありました。
- 稼働中に`hot_standby_feedback`がoffに変更された場合のフィードバックステータスを修正しました。(Simon Riggs)
- `ReceiveSharedInvalidMessages`関数を入れ子で呼ばれた場合、キャッシュの無効化が正しくない可能性があり、修正しました。(Andres Freund)
- 継承された子テーブルを読み込むUNION ALL上のサブクエリによって、プランナが「could not find pathkey item to sort」エラーになる障害を修正しました。
- ターゲットリストに複数行を返す関数がある場合、サブクエリの出力が一意であると決めつけないようにしました。(David Rowley)  
この見落としはWHERE x IN (SELECT y, generate\_series(1,10) FROM t GROUP BY y)のような構成で最適化ミスを引き起こす可能性がありました。
- 複合要素の構造体のTOASTフィールド取り出し失敗を修正しました。(Tom Lane)  
これは、TOASTポインタが参照している値を得ずに他のテーブルにコピーできたケースの修正です。オリジナルデータが後から削除された場合、不正な領域を指し示すポインタ(dangling pointer)となってしまう、「missing chunk number 0 for toast value ...」のようなエラーを引き起こしていました。

- Appendプラン出力の行全体を参照することによって、「record type has not been registered」エラーとなる問題を修正しました。(Tom Lane)
- カーソルを巻き戻している間にユーザ定義関数を呼び出した場合、クラッシュする可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- FROM 句で関数が引数を評価する際のメモリアリーク(クエリー処理内限定)を修正しました。(Tom Lane)
- 正規表現処理中のメモリアリーク(セッション内限定)を修正しました。(Tom Lane, Arthur O'Dwyer, Greg Stark)
- hungarian.stopのデータエンコーディングエラーを修正しました。(Tom Lane)
- default\_with\_oidsがtrueの場合でも、外部テーブルがOID付で作成される事を防止しました。(Etsuro Fujita)
- 実行中のトランザクションで行を挿入し、当該行を削除したサブトランザクションがロールバックした場合の、行の有効性チェックを修正しました。(Andres Freund)  
これを行った後、同一トランザクション内で、CREATE INDEXまたはCLUSTERが実行された場合、問題(少なくとも誤ったワーニングが出て、最悪の場合、無限ループに陥る)の原因となります。
- PREPARE TRANSACTION中は、pg\_stat\_activityのxact\_startの値を消去します。(Andres Freund)  
PREPAREコマンド実行後、トランザクション内に元のセッションは最早存在しないので、トランザクション開始時刻を表示し続けるべきではありません。
- REASSIGN OWNEDがテキスト検索オブジェクトにエラーを起こさないように修正しました。(Álvaro Herrera)
- postmaster起動中はシグナルをブロックします。(Tom Lane)  
これにより、例えば起動途中でSIGINTを受け取っても、postmasterは適切に後片付けを行う事ができるようになります。
- IPアドレスの代わりにホスト名がpg\_hba.confに定義されている場合、クライアントのホスト名検索処理を修正しました。(Tom Lane)  
DNSの逆引き検索に失敗した場合、エントリがマッチしない事を黙認せず報告することを保証しました。また、DNS逆引き検索に失敗した場合に発生していた、ホスト名エントリ毎でなく、コネクション毎に検索する事を保証しました。
- make checkで一時的に起動されたpostmasterのUNIXドメインソケットを保護します。(Noah Misch)  
ローカルユーザはサーバのブートストラップスーパーユーザとしてソケットファイルにアクセス出来、接続可能でした。そのため、任意のコードをテストを実行しているオペレーティングシステムのユーザとして実行可能でした。これは既にCVE-2014-0067の中で指摘されていました。この変更では、サーバのソケットを一時ファイルシステム/tmp配下のモード0700のサブディレクトリに配置することで、リスクを防御します。UNIXソケットがサポートされていないプラットフォーム、特にWindowsでは一時postmasterがローカルTCP接続を必要とするため、この危険性は残ります。  
この変更の有益な影響は、DEFAULT\_PGSOCKET\_DIRを上書きするビルドのmake check テストが簡単になることです。よく使われるデフォルトではない/var/run/postgresqlのようなファイルには、ビルドユーザに書き込み権限がないために必要とされる回避策が、今後必要とされなくなります。
- テーブルスペース作成のWALリプレイをWindowsで動作するように修正しました。(MauMau)

- Windowsでソケット生成失敗の判定処理を修正しました。(Bruce Momjian)
- Windowsで、設定ファイルから(log\_connectionsのような)PGC\_BACKENDパラメータ値を、新しい接続への適用を許可します。(Amit Kapila)  
以前は、起動後にファイルのパラメータを変更しても反映されませんでした。
- Windowsの実行パス名を適切にクオートします。(Nikhil Deshpande)  
この見落としは、インストールパスにスペースと@が両方含まれる場合、Windowsでinitdbやpg\_upgradeがエラーになる原因となっていました。
- OS Xでlibpythonのリンクを修正しました。(Tom Lane)  
これまでの方式では、Xcode 5.0とそれ以降で提供されているPythonライブラリでエラーになります。
- クライアントが取り込むよりも速くサーバがデータを送り続けた場合、libpq のバッファが肥大化することを回避しました。(Shin-ichi Morita, Tom Lane)  
libpqはOut of Memoryになるまで入力バッファの拡張を強要していた可能性があります(「lost synchronization with server」の報告は誤解を招いたかもしれません)。一般的な環境下では、recv() ループが取り込むよりもずっと早くデータが送られ続けるというのは、かなりこじつけで、クライアントが人為的にスケジューラによる制約で遅くなっている場合に観測されているくらいです。
- libpqのLDAP照会で、意図した通りのタイムアウトを保証しました。(Laurenz Albe)
- char ポインタの配列を複数行返すFETCHステートメントがターゲットの場合、ecpgが正しく動作するように修正しました。また、その他の配列操作も修正しました。(Ashutosh Bapat)
- pg\_restoreの、古いスタイルのラージオブジェクトのコメント処理を修正しました。(Tom Lane)  
9.0までのバージョンのpg\_dumpで生成したアーカイブファイルで、ラージオブジェクトに数件以上のコメントが含まれている場合、アーカイブファイルを直接データベースにリストアすると失敗していました。
- contrib/pgcrypto関数で、処理が戻る前にスタック変数から機密情報を削除する事を保証します。(Marko Kreen)
- contrib/uuid-ossplモジュールで、呼び出し間でOSSPL UUIDライブラリの状態をキャッシュします。(Tom Lane)  
この改善はUUID生成の効率を上げ、/dev/urandomから取り出すエントロピー量を減らします。
- タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014eに更新しました。クリミア、エジプト、モロッコでの夏時間の変更が含まれます。

## E.60. リリース9.1.13

リリース日 2014-03-20
---------------------

このリリースは9.1.12に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.1」](#)を参照してください。



## E.60.1. バージョン9.1.13への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.1.11以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.11](#)」を参照して下さい。

## E.60.2. 変更点

- ・ ページ破損リスクを避けるために、GINメタページを無条件でリストアします。(Heikki Linnakangas)  
この見落としは理論的にはインデックスの破損をもたらすかもしれませんが、GINメタページのアクティブな部分は標準的なディスクセクタの512バイトよりも小さいので、実際に問題を引き起こすことはほとんどありません。
- ・ NOTIFYメッセージ受信中にトランザクションのコミット状態チェックが競合状態になるのを防止しました。(Marko Tiikkaja)  
データベース更新によって通知が受信者に見えるようになる前に、特に早いクライアントが通知に返答を返すかもしれないシナリオを防ぎます。
- ・ クエリーのキャンセルリクエストによる、正規表現操作のより速い終了を許可します。(Tom Lane)  
おかしい正規表現によって長時間、中断不可なサーバプロセスでロックされてしまうシナリオを防ぎます。
- ・ 単一要素のROWの引数に対してOVERLAPSを実行しようとする誤ったコードを削除しました。(Joshua Yanovski)  
このコードは決して正しく動かず、またこのケースはSQL標準にもドキュメントにも定義されていないため、修正するよりも削除した方が良いと思われました。
- ・ ルールやビューをデパースする際、AccessShareLock以上のロック取得を防ぎます。(Dean Rasheed)  
この見落としによって、pg\_dumpでINSERT/UPDATE/DELETEコマンドをデパースする際、対象テーブルに予期しないRowExclusiveLockロックが発生していました。通常は無害ですが、例えば、これらのテーブルにShareLockを取得しようとするトランザクションが同時にあった場合、それを妨げていました。
- ・ 実行プラン作成で、インデックス終点探査の性能を改善しました。(Tom Lane)  
インデックス終点に未コミット行が多数ある場合に発生する大幅なパフォーマンス問題をこの変更で修正しました。この状況は、タイムスタンプやシーケンスで生成した識別子のように連続して与えられた値をインデックスとしている場合によくあることです。
- ・ クライアントがpg\_receivexlogの場合、walsenderが正常終了に失敗する事を修正しました。(Fujii Masao)
- ・ クラッシュ直後にホットスタンバイ接続を許可できるかどうか調べる修正をしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ ERRORでないメッセージ出力中の割り込みを防止しました。(Tom Lane)  
再帰的にsyslog()に書き込まれたり、恐らくそれに関連した他の問題などによって、稀にサーバプロセスが固まる事への対処です。
- ・ 複数のOUTパラメータの場合や複合結果を返す場合の、PL/Perlのメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker)

- ・新しいWindowsのバージョンで時々発生する「could not reserve shared memory region」障害を防止しました。(MauMau)
- ・タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014aに更新しました。 フィジーとトルコでの夏時間の変更が含まれます。また、イスラエルとウクライナでの歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.61. リリース9.1.12

リリース日

2014-02-20

このリリースは9.1.11に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.61.1. バージョン9.1.12への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.1.11以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.11](#)」を参照して下さい。

### E.61.2. 変更点

- ・ GRANT ... WITH ADMIN OPTION制限を強化しました。(Noah Misch)

ADMIN OPTION無しのロール権限では、メンバーの追加や削除が出来ないことになっていますが、先にSET ROLEすることにより、この制限は簡単にバイパス出来ていました。セキュリティのインパクトは大体、ロールのメンバーが、権限を譲り受けた他のメンバーの意図に反し、アクセスを取り消すことができることです。未承認のロールメンバー追加はあまり重要ではありません。非協力的なロールのメンバーは、いずれにせよ、ビューを作ったりSECURITY DEFINER機能によって、他者に多くの権限を提供することができるからです。(CVE-2014-0060)

- ・ PLバリデータ関数を手動呼び出し経由の権限昇格を防止しました。(Andres Freund)

PLバリデータ関数の主な役割はCREATE FUNCTIONの中で黙示的に呼び出されますが、明示的に呼び出ることができる通常のSQL関数でもあります。実際に幾つか他の言語で書かれた機能で呼び出されているバリデータはチェックされておらず、プロセスの権限昇格に悪用される可能性があります。もし同様の可能性があれば、必須ではない手続き言語でも独自のバリデーション機能にこの変更を加える必要があります。(CVE-2014-0061)

- ・ テーブルとインデックスDDLでの名前多重検索を防止しました。(Robert Haas, Andres Freund)

が実行中の名前検索で異なる結果が出た場合、DDLのある部分をその他の部分とは違ったテーブルで実施することがありました。少なくともCREATE INDEXでは、権限チェックがインデックス作成とは異なるテーブルに対して実施されることにより、権限昇格攻撃を許す可能性があります。(CVE-2014-0062)

- ・ 長い日付時刻文字列によるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch)

MAXDATELEN定数はinterval型の取りえる最長の値に対して小さ過ぎたため、interval\_out()関数内でバッファオーバーランを許していました。日付時刻の入力関数はバッファオーバーラン防止に対して慎重でしたが、非常に長いタイムゾーン名を含むような、有効な入力値を拒否するほど、制限は短いものでした。ecpgライブラリには、これらを含む幾つか固有の脆弱性を含んでいました。

- ・ サイズ算出での整数オーバーフローによるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch, Heikki Linnakangas)

幾つかの関数、多くはデータ入力関数で、オーバーフローをチェックせずにメモリの割り当てサイズを計算していました。オーバーフローが発生した場合、小さすぎるバッファが割り当てられ、それを越えて書かれていました。(CVE-2014-0064)

- ・ 固定サイズのバッファのオーバーランを防止しました。(Peter Eisentraut, Jozef Mlich)

固定サイズのバッファがオーバーランしない明確な保証を提供するために、strcpy()や関連する関数を使用しました。前項とは違い、これらのケースが実際に問題を引き起こすかどうかは不明です。というのは、ほとんどの場合、入力文字列のサイズは事前に制限されている様に思われるからです。とはいえ、Coverity(Coverity)のこのタイプの警告はすべて黙らせた方が賢明と思えます。(CVE-2014-0065)

- ・ crypt()関数がNULLを返した場合のクラッシュを防止しました。(Honza Horak, Bruce Momjian)

crypt()がNULLを返す比較的まれなシナリオがあり、その場合、contrib/chkpassはクラッシュしていました。問題が起こる可能性の中で、一つの実験的なケースは、libcが承認されていないハッシュアルゴリズムの実行を拒否するよう設定されてる(例えば「FIPS モード」)場合です。(CVE-2014-0066)

- ・ 再帰テスト(regression testing)命令におけるmake checkのリスクを文書化しました。(Noah Misch, Tom Lane)

make checkによって起動した一時サーバは「trust」認証を使うため、同一マシン上の他のユーザがデータベースのスーパーユーザとして接続でき、そして、テストを起動したオペレーティングシステムのユーザ特権を悪用できる可能性があります。将来のリリースでは、おそらくこのリスクを防ぐためにテスト手順の変更が盛り込む予定ですが、その前に公開議論が必要です。そこで差し当たりは、同一マシン上に信頼されていないユーザが居る場合、make checkを使っている人に対して、警告を発するに留めています。(CVE-2014-0067)

- ・ リレーションのセグメントが一杯でない時に、WALレコードが誤再生する場合は修復しました。

WAL更新は、本来あるべき場所から多くのページを通り過ぎて、間違ったページに適用されることがあります。データ破壊とは別に、ファイル終端であるべき場所をずっと越えてアップデートが適用されてしまうため、このエラーはマスタサーバと比べてスタンバイサーバで著しい「肥大化(bloat)」をもたらすことが報告されています。この故障モードはクラッシュリカバリ中の重大なリスクとは思われません。更新が頻発するマスタから得たベースバックアップで作られたスタンバイサーバの初期同期の時にのみリスクが発生します。

- ・ リカバリによって整合性がとれたか判定する箇所の不具合を修正しました。

WALのリプレイ開始時にデータベースの整合性が既に取れていると誤った結論を得てしまう場合があり、そのためにデータベースが実際に整合性が取れる前にホットスタンバイのクエリを許可している可能性があります。その他の症状として、「PANIC: WAL contains references to invalid pages」が発生する可能性もありました。

- ・ ホットスタンバイモードのVACUUM操作によるWALリプレイで、Btreeインデックスページの不適切なロック処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas, Tom Lane)

このエラーは「PANIC: WAL contains references to invalid pages」障害をもたらす可能性がありました。

- ・ 非リーフのGINインデックスページへの挿入によって、ページ全体のWALレコードに適宜書き込むことを保証します。(Heikki Linnakangas)

これまでのコードでは、部分ページ書き込みのイベント中にシステムがクラッシュした場合、インデックスが破損する恐れがありました。

- ・ `pause_at_recovery_target`と`recovery_target_inclusive`が両方セットされた場合、リカバリターゲットのレコードは停止後ではなく停止前に適用される事を保証します。(Heikki Linnakangas)

- ・ サーバプロセス終了中の競合状態を修正しました。(Robert Haas)

シグナルハンドラが、既に無効となったプロセスのMyProc ポインタを利用しないことを保証します。

- ・ `walsender`の終了ロジックと`walreceiver`のSIGHUPシグナルハンドラの競合状態を修正しました。(Tom Lane)

- ・ エラー出力ロジックの中で、`errno`の安全でない参照方法を修正しました。(Christian Kruse)

これは、主にHINTフィールドが欠如或いは不適切であるという奇妙な現象を引き起こしていました。

- ・ サーバ起動時に早すぎる`ereport()`関数使用によって、クラッシュする可能性があったのを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュが観察された主なケースは、読み取り権限を持たないディレクトリでサーバが起動された場合です。

- ・ OpenSSLのソケット書き込み関数で、リトライフラグを適切に消去しました。(Alexander Kukushkin)

この消去が省かれると、SSLで暗号化された接続が突然切れた場合、サーバのロックアップを引き起こす可能性がありました。

- ・ エスケープを含むユニコードの識別子(U&"..."構文)の長さチェックを修正しました。(Tom Lane)

識別子がエスケープされたフォームが長すぎた場合、誤った切り捨て警告が出力されていました。しかし実際には、エスケープをデコードした後、識別子に切り捨ては不要でした。

- ・ ロールのリストで、型名をキーワードに使うことができるようにしました。(Stephen Frost)

以前のパッチで使えるようになった型名キーワードは、定位置のクォート無しでロール識別子として使うことができるものですが、`DROP ROLE`のように、許されたロール識別子のリストから漏れていたケースがありました。

- ・ `EXISTS(SELECT * FROM zero_column_table)`でパーサがクラッシュする障害を修正しました。(Tom Lane)

- ・ `WHERE (... x IN (SELECT ...) ...) IN (SELECT ...)`のような、入れ子になったサブセレクトの誤ったプランによって、クラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- ・ テーブル列の全ての値の分布が「広すぎる」場合であっても、`ANALYZE` コマンドが統計情報を作る事を保証しました。(Tom Lane)

`ANALYZE`コマンドはヒストグラムと算出した中央値より大幅に離れた値は意図的に除外していますが、全てのサンプリングされたエントリが広すぎる場合、極端な値を排除するのは正常なことです。

- ALTER TABLE ... SET TABLESPACE内で権限チェック無しにデータベースのデフォルトテーブルスペース使用を許可するようにしました。(Stephen Frost)

CREATE TABLEは常に使用を許可していましたが、ALTER TABLEではそれをしていませんでした。

- CASEの戻り値が複数行のもの、そうではないものが混ざっている場合に、「cannot accept a set」エラーが発生してしたのを修正しました。(Tom Lane)

- pgstat関数の中でクライアントアドレスが全てゼロの場合のチェックを修正しました。(Kevin Grittner)

- テキストサーチのパーサでマルチバイト文字を誤判別する可能性を修正しました。(Tom Lane)

マルチバイトエンコーディングでロケールにCを使用している場合、非ASCII文字は誤判別される可能性があります。Cygwinでは非Cロケールでも同様に誤判別する可能性があります。

- plainto\_tsquery()関数が誤作動する可能性があったのを修正しました。(Heikki Linnakangas)

メモリ領域が重なっている場合のコピーでmemcpy()関数ではなくmemmove()関数を使うようにしました。これによる具体的な障害報告はありませんが、これは確かに危険性がありました。

- pg\_start\_backup()とpg\_stop\_backup()の権限チェックの配置を修正しました。(Andres Freund, Magnus Hagander)

以前のコーディングではカタログアにクセスにすべきではない時に、アクセスしようとすることがありました。

- ロケールチェック用のエンコーディング名として、SHIFT\_JISを受け付けるようにしました。(Tatsuo Ishii)

- Windows上のPQhost()関数の誤作動を修正しました。(Fujii Masao)

ホストが定義されていない場合、localhostを返すべきでした。

- COPY TO STDOUT/FROM STDIN中の障害用にlibpqとpsqlのエラーハンドリングを改善しました。(Tom Lane)

この修正を具体的にいうと、COPY FROM STDIN中にサーバとの接続が切れた場合、9.2以上のサーバでは無限ループに陥る可能性がありました。これより古いバージョンのサーバや、他のクライアントアプリケーションでも、これに類する状況が起こるかもしれません。

- pg\_basebackupの冗長モードで、正しくないファイル名が出力される可能性があるのを修正しました。(Magnus Hagander)

- ベースバックアップ内に2重に含ないように、PGDATA内のテーブルスペースに含まれることを避けました。(Dimitri Fontaine, Magnus Hagander)

- ecpgの記述子の並びが間違っているのを修正しました。(MauMau)

- ecpgで、接続パラメータにホスト名が欠如している場合の処理を適切に修正しました。(Michael Meskes)

- contrib/dblinkの接続開始時におけるパフォーマンス退行を修正しました。(Joe Conway)

クライアントとサーバのエンコーディングが一致する場合、不必要な二重設定を止めました。

- contrib/isnで、ISMN値のチェックディジットの間違った演算を修正しました。(Fabien Coelho)

- ドキュメント通りの手順でクライアントのみのコードをインストールできることを保証しました。(Peter Eisentraut)

- ・ MingwとCygwin環境でビルドする場合、libpq DLLをbinディレクトリにインストールするようにしました。(Andrew Dunstan)

Msvcビルドに於いて、このコピーは長らく行われてきました。psqlのようなプログラムが、DLLを見つける事が出来ずに起動に失敗する問題は修正すべきです。

- ・ Cygwin環境で廃止予定のdllwrapツールの使用を止めました。(Marco Atzeri)
- ・ プレインテキストのHISTORYファイルとsrc/test/regress/READMEファイルは今後、生成されません。(Tom Lane)

これらのテキストファイルは、メインHTMLとPDFドキュメントフォーマットで重複していました。それらの保守に関する問題は、読者が好むプレインテキストフォーマットより大幅に上回ります。配布用tarボールにはまた、これらの名前がファイルが含まれていますが、メインドキュメントを参照してもらうための指標となるスタブにすぎません。プレインテキストのINSTALLファイルは、そのためのユースケースとして、まだ保守されています。

- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013iに更新しました。ヨルダンでの夏時間の変更およびキューバの歴史的な地域データの修正が含まれます。

それに加え、Asia/Riyadh87、Asia/Riyadh88とAsia/Riyadh89は、もはやIANAによって保守されず、実際の常用時計として表示されることが無いため、削除されました。

## E.62. リリース9.1.11

リリース日

2013-12-05

このリリースは9.1.10に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.1」](#)を参照してください。

### E.62.1. バージョン9.1.11への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースは多くのデータ破損が発生する可能性がある問題を修正しています。下記に示すはじめの2つの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.1.9以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.1.9」](#)を参照して下さい。

### E.62.2. 変更点

- ・ relfrozenxidの値を更新するかどうか判定するVACUUMの処理を修正しました。(Andres Freund)

2^31のトランザクションが経過するたびに、VACUUM (手作業によるものでも、自動バキュームでも)が誤って、テーブルのrelfrozenxid値を増加させ、タプルが凍結されず、それらの行が見えなくなってしまう可能性があります。実際にデータ損失が発生する前に、複数の誤った値の増加が発生することが前提であるため、データが損失する可能性は、きわめて低いですが、ゼロではありません。9.0.4、8.4.8、もしくは、それ以前の

バージョンからアップグレードする場合は、影響を受けません。しかし、それ以後のバージョンはすべて、このバグが存在しています。

この問題は、アップグレード後、`vacuum_freeze_table_age`をゼロに設定し、全データベースの全テーブルをバキュームすることにより改善できます。これにより、データ損失が発生する可能性が修正されますが、すでに存在しているすべてのデータエラーは修正できません。しかしながら、その存続期間内 $2^{31}$ 以下の更新トランザクションしか実行されていない場合(これは、`SELECT txid_current() < 2^31`を実行することで確認できます。)、そのインストラクションは、このバキュームを実行することで安全だと言うことができるでしょう。

- ・ ホットスタンバイ起動中の`pg_clog` と `pg_subtrans`の初期化処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas)

このバグはコミットされたトランザクションがコミットされていないとマークされることにより、ホットスタンバイでの問い合わせを受け付け始めるときにスタンバイサーバのデータ損失が発生する原因となっていました。スタンバイサーバが起動するときに、プライマリサーバは最後にチェックポイントが発生してからの多くの更新トランザクションを実行していない場合、データ損失が発生する可能性は小さいです。行が損失してしまう現象や、削除されたはずの行が可視になる現象、更新前の行データが更新後の行データとともに残ってしまう現象が発生します。

このバグは、9.3.0, 9.2.5, 9.1.10, 9.0.14のバージョンで起こります、これ以前のバージョンで稼働しているスタンバイサーバでは発生するリスクはありません。不具合のあるリリース上で稼働しているスタンバイサーバは、アップグレード後、(たとえば、新しくベースバックアップをとるなどの方法で)プライマリサーバから複製し直すことを推奨します。

- ・ WAL再生中に`pg_multixact`のデータを切り詰めるようにしました。(Andres Freund)  
これにより、スタンバイサーバにおいて増え続けていたディスク容量消費を避けることが出来ます。
- ・ GINインデックスがツリーページを削除する際の競合条件を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
これにより、一時的な誤った応答やクエリの失敗が発生する可能性がありました。
- ・ 副問い合わせのSELECT内部にラップされた揮発性関数をもつSELECTの副問い合わせの平坦化を避けるようにしました。(Tom Lane)  
これにより、揮発性関数の余計な計算による予期しない結果を避けることができます。
- ・ 単純な変数以外の副問い合わせ結果が外部結合内でネストしている場合に関するプランナの処理を修正しました。(Tom Lane)  
このエラーのせいで、JOINの中で、複数のレベルの副問い合わせを含む問い合わせに対して誤ったプランが選ばれる可能性がありました。
- ・ 継承ツリーへのMIN()/MAX()関数に対する最適化プラン生成の誤りを修正しました。(Tom Lane)  
MIN()/MAX()の引数に単純な値ではなく、式を与えると、プランナが失敗する可能性がありました。
- ・ 一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Andres Freund)
- ・ ルールの出力時にメモリの最後を超えて読もうとする可能性があることを修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・ `int2vector`と`oidvector`の部分配列を修正しました。(Tom Lane)  
これらの表現は現在、暗黙的に通常の`int2`もしくは、`oid`の配列に昇格させられます。

- ・ SQL標準である単純なGMTオフセットタイムゾーンを使う際の誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)  
単純なオフセットが選ばれる前に優勢になるべき通常のタイムゾーン設定を使うべきときにも、システムが単純なGMTオフセットの値を使う場合があります。この変更は、`timeofday`関数が、単純なGMTオフセットを選ぶ原因にもなっていました。
- ・ Windowsエラーコード変換のログ取得時に発生する可能性があった誤った振る舞いを防止しました。(Tom Lane)
- ・ `pg_ctl`において、生成されたコマンドラインを正しく引用するよう修正しました。(Naoya Anzai, Tom Lane)  
この修正は、Windows版のみに適用されます
- ・ バックアップ元のデータベースがALTER DATABASE SET経由で、`default_transaction_read_only`を設定するときの`pg_dumpall`の動きを修正しました。(Kevin Grittner)  
以前は、生成されたスクリプトがリストア中に失敗していました
- ・ `ecpg`において、引用符付きのカーソル名の検索が大文字と小文字を区別するようにしました。(Zoltán Böszörményi)
- ・ `ecpg`について、`varchar`が宣言された変数のリストに関する処理を修正しました。(Zoltán Böszörményi)
- ・ `contrib/lo`を誤ったトリガ定義から保護します。(Marc Cousin)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2013hに更新しました。アルゼンチン、ブラジル、ヨルダン、リビア、リヒテンシュタイン、モロッコ、およびパレスチナでの夏時間の変更が含まれます。インドネシアで使用されている新しい時間帯の略号、WIB, WIT, WITAが追加されました。

## E.63. リリース9.1.10

リリース日

2013-10-10

このリリースは9.1.9に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照して下さい。

### E.63.1. バージョン9.1.10への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.1.6よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.9](#)」を参照して下さい。

### E.63.2. 変更点

- ・ 識別子を大文字に変換しようとする際に生じるマルチバイト文字の破損を防ぐようにしました。(Andrew Dunstan)



シングルバイトのサーバエンコーディングを使用している場合のみ、PostgreSQLが非ASCII文字の大文字変換を行います。

- `wal_level = hot_standby`のときにバックグラウンドライターがチェックポイントでメモリリークを起こすのを修正しました。(Naoya Anzai)
- `lo_open()`に失敗した時にメモリリークを起こすのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- `work_mem`が24GBを超えるメモリを使っている時に、メモリを必要以上に取得する不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- シリアライズブルなスナッフショットについて修正しました。(Kevin Grittner, Heikki Linnakangas)
- SSLを使うときの、`libpq`のデッドロックの不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- スレッドを使った`libpq`のアプリケーションで、SSLの状態が壊れる可能性があるのを修正しました。(Nick Phillips, Stephen Frost)
- 多数のNULL値がある論理値型の列について、行の見積りの計算を正しくしました。(Andrew Gierth)  
以前のバージョンでは、プランのコストの見積りにおいて、`col IS NOT TRUE`および`col IS NOT FALSE`のような条件でNULL値を正しく考慮していませんでした。
- `WHERE`句を、安全でない`UNION/INTERSECT`の副問い合わせに押し込まないようにしました。(Tom Lane)  
選択リストに集合を返す関数、または、揮発性関数を持つ`UNION`もしくは、`INTERSECT`の副問い合わせが適切に最適化されず、実行時エラーや誤った実行結果を引き起こす可能性がありました。
- まれに発生する「failed to locate grouping columns」というプランナのエラーを修正しました。(Tom Lane)
- 外部テーブルに削除済みの列があるときについて、`pg_dump`を修正しました。(Andrew Dunstan)  
以前のバージョンでは、このような場合に`pg_upgrade`のエラーを起こしていました。
- `pg_dump`が拡張に関連したルールとイベントトリガーを処理する順序を変更しました。(Joe Conway)
- `pg_dump -t`あるいは`-n`によって指定された場合、拡張テーブルを強制的にダンプするようにしました。(Joe Conway)
- ビューをダンプするプログラムで、参照されるテーブルでの列の削除を扱う挙動を改善しました。(Tom Lane)
- `pg_restore -l`でディレクトリアーカイブを指定したときに、正しいフォーマット名を表示するように修正しました。(Fujii Masao)
- `UNIQUE`および`PRIMARY KEY`の構文で作成されたインデックスのコメントを正しく記録するようにしました。(Andres Freund)  
これにより、`pg_restore`の並列実行に失敗するのが修正されます。
- スイッチオーバーの前にWALファイルの転送を保証するようにしました。(Fujii Masao)  
以前のバージョンでは、すべてのWALファイルがスタンバイで再生されるよりも前に、ストリーミングレプリケーションの接続が閉じられる可能性がありました。

- ・ リカバリ中のWALセグメントのタイムラインの処理を修正しました。(Mitsumasa Kondo, Heikki Linnakangas)  
スタンバイサーバでのリカバリ中の、WALファイルの再利用が予期しないリカバリを行い、データ損失に繋がる可能性があります。
- ・ REINDEX TABLEおよびREINDEX DATABASEが制約を適切に再検証し、無効にされたインデックスを有効にするよう修正しました。(Noah Misch)  
REINDEX INDEXはこれまでも正しく動作していました。
- ・ CREATE INDEX CONCURRENTLYを同時に実行している時にデッドロックが起きる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ regexp\_matches()の長さゼロのマッチの処理について修正しました。(Jeevan Chalke)  
以前のバージョンでは、'\'のような長さゼロのマッチが、非常に多くのマッチを返すことができました。
- ・ 非常に複雑な正規表現でクラッシュする問題を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 正規表現の後方参照でgreedyでない量指定子(quantifier)を使った時にマッチできない問題を修正しました。(Jeevan Chalke)
- ・ CREATE FUNCTIONで関数本体の検査が有効になっていなければ、SET変数について検査しないようにしました。(Tom Lane)
- ・ ALTER DEFAULT PRIVILEGESがスキーマについて、CREATE権限がなくても動作するようになりました。(Tom Lane)
- ・ 問い合わせで使われるキーワードの制限を緩和しました。(Tom Lane)  
具体的には、ロール名、言語名、EXPLAINとCOPYのオプション、およびSETの値でキーワードの制限を緩和しました。これにより、COPY ... (FORMAT BINARY)が期待通り実行可能になります(以前のバージョンではBINARYに引用符をつける必要がありました)。
- ・ pgp\_pub\_decrypt()がパスワード付きの秘密鍵に対応できるよう修正しました。(Marko Kreen)
- ・ リリース間のキーワードの違いによる問題を防ぐため、pg\_upgradeがpg\_dump --quote-all-identifiersを使うようになりました。(Tom Lane)
- ・ インデックスのないテーブルのバキューム時にまれに発生する不正確な警告を削除しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ ロック競合のために、ファイルを空にする要求がキャンセルされた場合の、VACUUM ANALYZEがまだANALYZEを実行していることを保証するようになりました。(Kevin Grittner)
- ・ プリペアド問い合わせの中でトランザクション制御コマンド(例:ROLLBACK)を実行する時に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 浮動小数データ入力が、すべてのプラットフォームで、「無限大」をサポートすることを保証するようになりました。(Tom Lane)  
C99標準では、inf、+inf、-inf、infinity、+infinity、-infinityが許容されるスペルです。strtod関数を実行しないプラットフォームでも、これらを認識することを保証します。

- ・ 行をレコードやアレイと比較できる機能を拡張しました。(Rafal Rzepecki, Tom Lane)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2013dに更新しました。イスラエル、モロッコ、パレスチナ、パラグアイでの夏時間の変更が含まれます。またマツコーリー(Macquarie)島での歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.64. リリース9.1.9

リリース日

2013-04-04

このリリースは9.1.8に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.64.1. バージョン9.1.9への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、このリリースではGiSTインデックスの管理についていくつかの不具合を修正しています。このアップデートをインストールした後、以下に記述する条件の1つ以上に該当するGiSTインデックスすべてについて、REINDEXを実行することを推奨します。

しかしながら、9.1.6よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.6](#)」を参照してください。

### E.64.2. 変更点

- ・ サーバのコマンド行スイッチについての安全でない解析を修正しました。(Mitsumasa Kondo, Kyotaro Horiguchi)

「-」で始まるデータベース名を含む接続要求に細工をすることで、例えその要求が最終的に拒絶された場合でも、サーバのデータディレクトリ内のファイルを損傷させる、あるいは破壊することが可能でした。(CVE-2013-1899)

- ・ OpenSSLの乱数の状態を、postmasterのそれぞれの子プロセスでリセットするようにしました。(Marko Kreen)

contrib/pgcrypto関数によって生成された乱数が、他のデータベースユーザによって比較的推定しやすいという問題が、これにより回避されます。この危険はpostmasterがssl = onで構成されている時のみ問題となりますが、ほとんどの接続ではSSL暗号化を利用していません。(CVE-2013-1900)

- ・ REPLICATION権限の検査で、認証されたユーザでなく、現在のユーザについて調べるようにしました。(Noah Misch)

この誤りを利用すると、権限のないデータベースユーザがpg\_start\_backup()やpg\_stop\_backup()を呼び出し、それにより定期的なバックアップの作成を妨害することが可能でした。(CVE-2013-1901)

- ・ GiSTインデックスで、「fuzzy」な幾何比較を使うのが適切でないときは、使わないようにしました。(Alexander Korotkov)

幾何データ型のコアでは「fuzzy」な同値性を利用して比較を行ないますが、`gist_box_same`では正確な比較を行う必要があり、そうしなければ、それを利用するGiSTインデックスは一貫しないものになります。このアップデートをインストールした後、`box`、`polygon`、`circle`、`point`型の列のすべてのGiSTインデックスについてREINDEXを実行してください。これらはいずれも`gist_box_same`を使っています。

- ・ 可変長のデータ型、つまり`text`、`bytea`、`bit`、`numeric`型の列で`contrib/btree_gist`を使うGiSTインデックスについて誤った範囲の結合と不正なロジックを修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作成されたり、インデックスが無駄に大きくなることがありました。このアップデートをインストールした後、そのようなインデックスについてREINDEXを実行することを推奨します。

- ・ 複数列についてのインデックスで、GiSTページを分割するコードの不具合を修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作られることや、検索が非常に非効率になるインデックスが作られることがありました。このアップデートをインストールした後、複数列についてのGiSTインデックスについてREINDEXを実行することを推奨します。

- ・ `gist_point_consistent`で曖昧さを一貫性のある方法で処理するようにしました。(Alexander Korotkov)

`point`型の列のGiSTインデックスについてのインデックススキャンは、シーケンシャルスキャンとは異なる結果になる場合があります。これは、`gist_point_consistent`と演算子のコードで、厳密な比較をするか、曖昧な比較をするかについて不一致があったからです。

- ・ WAL再生におけるバッファのリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

この不具合により、再生中に「incorrect local pin count」のエラーが発生し、リカバリができなくなる場合があります。

- ・ DELETE RETURNINGでの競合条件を修正しました。(Tom Lane)

特定の条件下で、DELETE RETURNINGは現在のプロセスがもはや確保していない共有バッファからデータをフェッチすることがありました。その間に他のプロセスがそのバッファを変更した場合、ゴミの値がRETURNINGの出力となったり、あるいはクラッシュすることもありました。

- ・ 正規表現のコンパイルで無限ループになる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane, Don Porter)

- ・ 正規表現のコンパイル時にNULLポインタから参照先を取得する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- ・ `to_char()`で、それが適切な場合、ASCIIのみの大文字変換規則を利用するように修正しました。(Tom Lane)

これにより、ロケールに依存すべきでないいくつかのテンプレートのパターンにおける誤った動作が修正されます。トルコ語のロケールで「I」と「i」が正しく処理されていませんでした。

- ・ 1999-12-31 24:00:00というタイムスタンプが理由もなく拒絶されていたのを修正しました。(Tom Lane)

- ・ 単一のトランザクションがUNLISTENを実行し、その後LISTENを実行した場合のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)

この場合、セッションは通知イベントを監視すべきですが、実際には全く監視しない状態になっていました。

- ・ 他のビューから参照されているビューに列が追加された後、プランナがクラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- ・「picksplit doesn't support secondary split」という不必要なログメッセージを削除しました。(Josh Hansen, Tom Lane)

このメッセージは何らかのコードを期待して追加されたように思われますが、そのコードは書かれませんでした。また、GiSTによる二次的分割のデフォルト処理は実際には非常に良いので、そのコードは今後も書かれないでしょう。そのため、エンドユーザにブツブツ言うのをやめることにしました。

- ・セッションの最後のいくつかのコミットとアボートの件数を統計情報コレクタに送信するのに失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)

- ・PL/Perlのspi\_prepare()関数のメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)

- ・pg\_dumpallでデータベース名に「=」が含まれるものを正しく処理できるよう修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ・pg\_dumpが不正な接続文字列が渡された時にクラッシュしないようにしました。(Heikki Linnakangas)

- ・pg\_dumpとpg\_upgradeで不正なインデックスを無視するようになりました。(Michael Paquier, Bruce Momjian)

不正なインデックスをダンプするとリストア時に問題が発生する可能性があります。例えば、ユニーク条件を満たさないテーブルのデータに対してユニーク条件を強制したためにインデックス作成に失敗したような場合です。また、インデックスの作成が実際にはまだ進行中の場合もありますが、このときはDDLによる更新がまだコミットされていないと考えるのが適当でしょうから、pg\_dumpがダンプする必要はありません。pg\_upgradeは不正なインデックスでエラーを起こす代わりに、それをスキップするようになります。

- ・pg\_basebackupでテーブル空間をバックアップするとき、現在のサーババージョンのサブディレクトリだけを含めるようにしました。(Heikki Linnakangas)

- ・pg\_basebackupおよびpg\_receivexlogでサーバのバージョン確認をするようになりました。これにより動作しないバージョンの組み合わせに対して、正しく失敗するようになります。(Heikki Linnakangas)

- ・contrib/pg\_trgmのsimilarity()関数が、トライグラムのない文字列について0を返すよう修正しました。(Tom Lane)

以前は内部でのゼロ割りによりNaNを返していました。

- ・時間帯データファイルをtzdataリリース2013bに更新しました。チリ、ハイチ、モロッコ、パラグアイ、およびロシアのいくつかの地域での夏時間の変更が含まれます。また、数多くの場所での歴史的な地域データの修正が含まれます。

また、時間帯の略称について、ロシアおよび他の地域での以下の最近の変更を反映しました。

CHOT、GET、IRKT、KGT、KRAT、MAGT、MAWT、MSK、NOVT、OMST、TKT、VLAT、WST、YAKT、YEKTについては、それらの現在の意味に従います。VOLT (Europe/Volgograd (ヨーロッパ/ヴォルゴグラード))およびMIST (Antarctica/Macquarie (南極/マツコーリー島))をデフォルトの短縮名リストに追加しました。

## E.65. リリース9.1.8

リリース日

2013-02-07

このリリースは9.1.7に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

## E.65.1. バージョン9.1.8への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、9.1.6よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.6](#)」を参照してください。

## E.65.2. 変更点

- SQLからenum\_recvを実行できないようにしました。(Tom Lane)

この関数は誤った宣言をされており、単純なSQLコマンドでサーバをクラッシュさせることが可能でした。実際のところ、サーバのメモリの内容を検査するために攻撃者がこれを利用することが可能になっていました。この問題を(Secunia SVCRP経由で)報告してくれたSumit Soniに感謝します。(CVE-2013-0255)

- WALの再生時にデータベースが一貫性のある状態に到達したことを検知するときの複数の問題を修正しました。(Fujii Masao, Heikki Linnakangas, Simon Riggs, Andres Freund)

- リレーションのファイルを切り詰めるときに、最小復旧地点を更新するようにしました。(Heikki Linnakangas)

データが捨てられた後は、タイムライン上のそれより前の地点で復旧を止めることは、もはや安全ではありません。

- 復旧対象のタイムラインを変更した後のWALセグメントの再利用について修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ホットスタンバイモードで問い合わせの取り消しに失敗するのを修正しました。(Noah Misch, Simon Riggs)

ホットスタンバイでの競合する問い合わせを取り消す要求が失敗することがあり、これらの問い合わせで一貫性のないデータを見ることがありました。

- 復旧停止機能について、ユーザが接続できるようになる前には停止しないようにしました。(Tom Lane)

- 副SELECTの結果から添字付けあるいは列選択できるようSQLの文法を修正しました。(Tom Lane)

- 負荷が大きい時の自動バキュームの切り詰めの性能問題を修正しました。(Jan Wieck)

テーブルの最後にある空のページを切り詰めるときに排他的ロックが必要ですが、競合するロック要求があるとき、自動バキュームのプログラムはそれに失敗してテーブルロックを解放するようになっていました。負荷が重いと切り詰めが全く起こらず、テーブルが大きくなるということが容易に起こり得ました。部分的な切り詰めを実行、ロックを解放、その後にロックの再取得と処理の継続を試みるように修正しました。この修正により、競合するロック要求がある場合に、自動バキュームがロックを解放するまでの平均時間が大きく短縮されます。

- pg\_tablespaceをスキャンするときに競合問題が発生しないようにしました。(Stephen Frost, Tom Lane)

pg\_tablespaceのエントリに複数の同時更新があるとき、CREATE DATABASEおよびDROP DATABASEが正しく動作しない場合がありました。

- `DROP OWNED`がデータベース全体あるいはテーブル空間を削除しようとしませんでした。(Álvaro Herrera)  
安全のため、これらのオブジェクトは削除するのではなく、所有権を変更すべきです。
- `vacuum_freeze_table_age`の実装の誤りを修正しました。(Andres Freund)  
`vacuum_freeze_min_age`の値よりも多くのトランザクションを実行したインストール環境では、この誤りにより自動バキュームが部分テーブルスキャンを実行できなくなり、その結果、必ずテーブル全体のスキャンが発生します。
- `RowExpr`あるいは`XmlExpr`が2度、解析された時に、誤った動作をしないようにしました。(Andres Freund, Tom Lane)  
この誤りは`CREATE TABLE LIKE INCLUDING INDEXES`などの状況においてユーザに明らかになることがありました。
- ハッシュテーブルのサイズ計算で整数のオーバーフローが起きないようにする仕組みを改善しました。(Jeff Davis)
- サーバがクラッシュした後、残されていた一時テーブルを無視しないという問題を修正しました。(Tom Lane)
- `to_date()`が範囲外の日付を拒絶するようにしました。(Hitoshi Harada)
- `pg_extension_config_dump()`が拡張のアップデートについて適切に処理するよう修正しました。(Tom Lane)  
この関数は、対象のテーブルのすべての既存のエントリを置換するようになりました。これにより、拡張をアップデートするスクリプトから利用可能になります。
- 関数が複数のテーブルのトリガーとして使われる場合について、PL/Pythonの処理を修正しました。(Andres Freund)
- Windowsで非ASCIIのプロンプト文字列が、確実に正しいコードページに変換されるようにしました。(Alexander Law, Noah Misch)  
このバグはpsqlおよび他のいくつかのクライアントプログラムに影響がありました。
- データベースに接続していないとき、psqlの`¥?`コマンドがクラッシュする可能性があったのを修正しました。(Meng Qingzhong)
- `pg_basebackup`の実行中にリレーションのファイルが削除された時にエラーが起きる可能性があるのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- `pg_dump`をホットスタンバイのサーバで実行するとき、ログを取らないテーブルのデータを除外するようにしました。(Magnus Hagander)  
スタンバイのサーバにはログを取らないテーブルのデータがありませんから、これはいずれにせよ失敗します。従って、自動的に`--no-unlogged-table-data`と見なすのが最も良い方法であると思われます。
- `pg_upgrade`が不正なインデックスを安全に扱うよう修正しました。(Bruce Momjian)
- `libpq`の`PQprintTuples`でバッファを1バイト行き過ぎてしまう問題を修正しました。(Xi Wang)

この古い関数はPostgreSQL本体によっては使われていませんが、クライアントのプログラムでは今でも使われているかもしれません。

- ・ ecpglibで翻訳されたメッセージを適切に使うようにしました。(Chen Huajun)
- ・ MSVC上でecpg\_compatおよびpgtypesのライブラリを適切にインストールするようにしました。(Jiang Guiqing)
- ・ `isinf()`をシステムが提供していなければ、我々のバージョンをlibecpgに含めるようにしました。(Jiang Guiqing)
- ・ libedit/libreadlineからの誤ったエクスポートに騙されないよう、configureによる提供関数の確認の順序を調整しました。(Christoph Berg)
- ・ Windowsのビルド番号が時とともに確実に大きくなるようにしました。(Magnus Hagander)
- ・ Windows用にクロスコンパイルしたときに、pgxsが正しく、.exeの拡張子の付いた実行プログラムを生成するようにしました。(Zoltan Boszormenyi)
- ・ 新しい時間帯の略号FETを追加しました。(Tom Lane)  
これは一部の東ヨーロッパの時間帯で使われています。

## E.66. リリース9.1.7

リリース日

2012-12-06

このリリースは9.1.6に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.66.1. バージョン9.1.7への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.1.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.6](#)」を参照してください。

### E.66.2. 変更点

- ・ CREATE INDEX CONCURRENTLYに関連する複数の不具合を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane)  
CREATE INDEX CONCURRENTLYがインデックスのpg\_indexの行の状態を変更するときに、その場にある更新を使うように修正しました。これにより、同時実行中のセッションが対象のインデックスを更新できず、それによりCONCURRENTLYで作成されるインデックスを破損させることになる競合条件を防ぐことができます。  
また、CREATE INDEX CONCURRENTLYコマンドのエラーの結果として作られる不正なインデックスについて、他の様々な操作が確実に無視するように修正しました。この中で最も重要なのはVACUUMです。なぜなら、この



---

不正なインデックスを修正あるいは削除するための修正の処理が実行される前に、自動バキュームが実行されることがあり得るからです。

- ・ WAL再生中のバッファロックを修正しました。(Tom Lane)

複数ページにまたがるWALレコードを再生する場合のバッファロックについて、WAL再生のプログラムに完全でない部分がありました。これにより、ホットスタンバイの問い合わせが一時的に一貫性のない状態になることがあり、その結果、誤った結果や不正なエラーを起こすことがありました。

- ・ GINインデックスについてのWAL生成のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)

分裂ページのエラーが発生すると、これによりインデックスが破損することがありました。

- ・ ホットスタンバイのサーバを通常の実行にプロモートする時、起動プロセスの仮想XIDロックを正しく削除するようにしました。(Simon Riggs)

この誤りにより、`CREATE INDEX CONCURRENTLY`などいくつかの操作をこの後で実行できない場合があります。

- ・ スタンバイモードにおいて偽物の「out-of-sequence timeline ID」エラーが出ないようにしました。(Heikki Linnakangas)

- ・ postmasterがシャットダウンのシグナルを受け取った後は、新しい子プロセスを起動しないようにしました。(Tom Lane)

この誤りにより、シャットダウンが必要以上に長く時間がかかる、あるいはユーザによる追加の操作がなければ終了しない、ということがありました。

- ・ メモリが不足した時でも、内部ハッシュテーブルが破損ないようにしました。(Hitoshi Harada)

- ・ 削除したテーブルのファイルデスクリプタをトランザクションが終了した後もオープンのまま保持し続ける問題を修正しました。(Tom Lane)

これにより、削除してから時間が経っているテーブルがディスクスペースを占め続けるという問題の発生が減るはずです。

- ・ 新しい子プロセスがラッチへのパイプを作成できないとき、データベース全体がクラッシュして再起動する問題を修正しました。(Tom Lane)

新しいプロセスはエラーにするしかありませんが、データベース全体を強制的に再起動させるべき理由はありませんから、再起動ないようにしました。これによりカーネルのファイルデスクリプタが足りなくなりそうな場合の堅牢性が向上します。

- ・ 外部結合上の厳格でない等価な句についての計画作成を修正しました。(Tom Lane)

厳格でない構造を他のものと等号で結ぶ句について、プランナが誤った制約を導出する場合があります。例えば、`WHERE COALESCE(foo, 0) = 0`でfooが外部結合のNULLになるかもしれない側のものときです。

- ・ 継承ツリー上でインデックスにより最適化されるMIN/MAXがある場合のSELECT DISTINCTについて修正しました。(Tom Lane)

これらの要素の組み合わせに対して、プランナは「failed to re-find MinMaxAggInfo record」というエラーを起こしていました。

- ・ プランナについて、等価なクラスから排他制約を証明する能力を向上しました。(Tom Lane)
- ・ ハッシュされた副計画の部分行のマッチングについて、型をまたがる場合を正しく処理できるよう修正しました。(Tom Lane)

これはWHERE (a, b) NOT IN (SELECT x, y FROM ...)のような複数の列についてのNOT INの副計画で、例えばbとyがそれぞれint4型とint8型である、というような場合に影響します。この処理の誤りにより、そこで使われているデータ型によって、誤った結果が得られたり、あるいはクラッシュする、ということが起きていました。
- ・ AFTER ROW UPDATE/DELETEトリガーで古いタプルを再フェッチする時、バッファロックを取得するようにしました。(Andres Freund)

この誤りにより、非常に特異な状況において、トリガーのWHEN条件、あるいは外部キーを強制するトリガーの事前チェックのロジックに対して誤ったデータを渡すことがありました。その結果として、クラッシュを起こしたり、あるいはトリガーを実行するかどうかについて誤った判断をすることがありました。
- ・ ALTER COLUMN TYPEについて、継承されたチェック制約を正しく処理できるように修正しました。(Pavan Deolasee)

これは8.4より前のリリースでは正しく動作していました。この修正により8.4およびそれ以降のリリースでも正しく動作するようになりました。
- ・ ALTER EXTENSION SET SCHEMAについて、いくつかの付随するオブジェクトを新しいスキーマに移動するのに失敗することがあるのを修正しました。(Álvaro Herrera, Dimitri Fontaine)
- ・ REASSIGN OWNEDについて、表領域のGRANTが正しく処理できるように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ ビューのシステム列についてのpg\_attributeの誤ったエントリを無視するようにしました。(Tom Lane)

ビューにはシステム列はありません。しかし、表をビューに変換するとき、そのようなエントリを取り除くことを忘れていました。これは9.3およびそれ以降のリリースでは適切に修正されますが、それ以前のリリースにおいても、誤って変換されたビューが存在しないようにする必要があります。
- ・ ルールの出力について、INSERT INTO table DEFAULT VALUESを正しくダンプできるよう修正しました。(Tom Lane)
- ・ 問い合わせが非常に多くのUNION/INTERSECT/EXCEPTを含むときでもスタックオーバーフローが発生しないようにしました。(Tom Lane)
- ・ もっとも小さな整数値を-1で割り算した時に、プラットフォームによってはエラーとなるのを修正しました。(Xi Wang, Tom Lane)
- ・ 日付文字列の解析で、文字列の終わりを越えてアクセスすることがあるのを修正しました。(Hitoshi Harada)
- ・ チェックポイント中にXID周回が発生し、かつwal\_levelがhot\_standbyである場合にXIDエポックを進めるのに失敗するのを修正しました。(Tom Lane, Andres Freund)

この誤りはPostgreSQL自体には特に影響はありませんでしたが、TXID値が後戻りしているように見えるため、txid\_current()およびそれに関連した関数に依存するアプリケーションにとっては問題でした。
- ・ ページ境界におけるpg\_stat\_replication.sync\_stateの表示を修正しました。(Kyotaro Horiguchi)

- ・ Unixドメインソケットのパス名がプラットフォーム依存の最大長を超えていた場合に、理解可能なエラーメッセージを生成するようにしました。(Tom Lane, Andrew Dunstan)

以前は「Non-recoverable failure in name resolution」(名前解決で解決不能なエラーが発生しました)といった非常に不親切なエラーを起こしていました。

- ・ 複合列の値をクライアントに送るときのメモリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `postmaster.pid`ファイルの読み込みについて、`pg_ctl`をより堅牢にしました。(Heikki Linnakangas)  
競合条件、およびファイルデスクリプタのリークを解決しました。
- ・ `psql`において、不正にエンコードされたデータが入力され、かつ`client_encoding`の設定がSJISのようにクライアントでしか利用できない文字セットである場合にクラッシュする場合は修正しました。(Jiang Guiqing)
- ・ `pg_dump`についてSEQUENCE SETの要素をアーカイブ内のデータ部(データの前ではない)にダンプするようにしました。(Tom Lane)  
この変更により、拡張設定テーブルとして印付けられたシーケンスのダンプが修正されます。
- ・ `pg_dump`がtar出力形式で生成する`restore.sql`スクリプトの不具合を修正しました。(Tom Lane)  
このスクリプトはテーブル名が大文字を含む場合に全く動作しませんでした。また、このスクリプトで通常のCOPYモードだけでなく`--inserts`モードの場合もデータをリストアできるようにしました。
- ・ `pg_restore`でPOSIX準拠のtarファイルを処理できるよう修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)  
`pg_dump`のtar出力モードの元々のプログラムは、POSIX標準に完全には準拠していないファイルを生成していました。この問題はバージョン9.3で修正されます。このパッチは9.3より前のブランチを修正するもので、正しくないフォーマットと正しいフォーマットの両方を処理できるようにします。これにより、9.3がリリースされた時に互換性の問題を防ぐことができます。
- ・ `pg_basebackup`が生成するtarファイルがPOSIX準拠になるように修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)
- ・ `pg_resetxlog`について、データディレクトリへの相対パスが与えられた時に、`postmaster.pid`の場所を正しく特定できるよう修正しました。(Tom Lane)  
この誤りにより、データディレクトリを使用している動作中のpostmasterがあることに`pg_resetxlog`が気が付かないことがありました。
- ・ `libpq`の`lo_import()`関数および`lo_export()`関数が、ファイルI/Oのエラーを適切に報告するよう修正しました。(Tom Lane)
- ・ `ecpg`について、ネストした構造体のポインタ変数の処理を修正しました。(Muhammad Usama)
- ・ `ecpg`の`ecpg_get_data`関数について、配列を正しく処理するよう修正しました。(Michael Meskes)
- ・ `contrib/pageinspect`のBツリーページ検査関数で、ページの検査中はバッファロックを取得するようにしました。(Tom Lane)
- ・ 拡張について`make install`を実行した時に`extension`というインストールディレクトリが確実に作成されるようにしました。(Cédric Villemain)

以前は、拡張のMakefileでMODULEDIRが定義されていると、このステップが実行されませんでした。

- ・ AIX上でのロード可能モジュールのビルドについてpgxsのサポートを修正しました。(Tom Lane)  
元々のソースツリーの外側でモジュールをビルドしてもAIXでは正しく動作しませんでした。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2012jに更新しました。 キューバ、イスラエル、ヨルダン、リビア、パレスチナ、西サモア、およびブラジルの一部での夏時間の変更が含まれます。

## E.67. リリース9.1.6

リリース日

2012-09-24

このリリースは9.1.5に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.67.1. バージョン9.1.6への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、以下の変更履歴の最初に記述されているデータ破損の不具合の影響から復旧させるために、REINDEXの操作を実行する必要があるかもしれません。

また9.1.4より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.4](#)」を参照してください。

### E.67.2. 変更点

- ・ WAL再生時の共有バッファの永続性の印付けを修正しました。(Jeff Davis)

この間違いにより、チェックポイント時にバッファが書き出されることがありました。その結果、その後もそのバッファを書き出すことなくサーバがクラッシュすると、データ破損が発生することになります。データ破損は、クラッシュからの復旧の後ほどのサーバでも発生する可能性があります。特にスタンバイのスレーブサーバではWAL再生を実行する回数がずっと多いですから、この問題が発生する可能性もずっと高くなります。btreeおよびGINインデックスが破損する可能性は低いです。テーブルの「可視性マップ」が破損する可能性はずっと高いです。幸いにして、9.1では可視性マップは重要なデータではなく、9.1のインストール環境でこの破損が引き起こす最悪の結果はバキューム処理が一時的に非効率になることです。テーブルデータの内容がこの不具合によって破損することはありません。

この不具合のためにインデックスが破損したという既知の事例はありませんが、念のため、稼働用のインストールでは、9.1.6にアップグレードした後、都合の良い時に、すべてのbtreeおよびGINインデックスについてREINDEXを実行することを勧めます。

また9.2.Xへのその場でのアップグレードを実施する予定なら、その前にvacuum\_freeze\_table\_ageを0に設定して、すべてのテーブルについてVACUUMを実行することを勧めます。これにより、可視性マップに残っている誤ったデータについて、9.2.Xがそれを参照するより前に修正されることが確実になります。

`vacuum_cost_delay`を調整して、バキュームがパフォーマンスに与える影響を小さくすることができます。ただし、それによりバキュームが終了するまでの時間は長くなります。

- プランナによるエグゼキュータのパラメータの代入について修正しました。また、CTEプランノードについてエグゼキュータの再スキャンの条件を修正しました。(Tom Lane)

これらの間違いにより、同じWITHの副問い合わせを複数回スキャンする問い合わせについて、間違った結果を返すことができました。

- `default_transaction_isolation`が`serializable`に設定されているときの誤った動作について修正しました。(Kevin Grittner, Tom Lane, Heikki Linnakangas)

Windowsでのプロセス起動時のクラッシュや、ホットスタンバイの動作でのクラッシュなどの現象が含まれます。

- 接頭辞、つまり`word:*`のパターンを含むテキスト検索の問い合わせについて、選択性の推定を改善しました。(Tom Lane)

- GiSTインデックスにおけるページ分割の決定を改善しました。(Alexander Korotkov, Robert Haas, Tom Lane)

複数列のGiSTインデックスで、この間違いにより、予期しない膨張が起きることがありました。

- 権限が取り消されても、その権限を引き続き保持している場合は、取り消しが連鎖しないようにしました。(Tom Lane)

あるロールXからgrantオプションを取り消したが、Xが他の誰かから付与されたことによってそのオプションを引き続き保持している、という場合は、ロールYがXによって付与されたその権限を再帰的に取り消すべきではありません。

- 拡張が、自分が割り当てられたスキーマを含むことを禁止しました。(Thom Brown)

これにより循環的な依存関係が作られ、`pg_dump`などが混乱することがありました。人間もこれによって混乱させられるので禁止しました。

- ホットスタンバイ構成に誤りがあるときのエラーメッセージを改善しました。(Gurjeet Singh)

- `configure`が`mbstowcs_l`を探するようにしました。(Tom Lane)

これにより、AIXの一部のバージョンでのビルドエラーが解決します。

- PL/Perlが使われている時のSIGFPEの処理について修正しました。(Andres Freund)

PerlはプロセスのSIGFPEハンドラをSIG\_IGNにリセットするため、後になってクラッシュが起きることがあります。PL/Perlを初期化した後で、Postgresの通常のシグナルハンドラをリストアするようにしました。

- PL/Perlの再帰関数が実行時に再定義される場合に、PL/Perlがクラッシュしないようにしました。(Tom Lane)

- PL/Perlで正しく最適化されない場合があるのを回避しました。(Tom Lane)

一部のLinuxディストリビューションでは、誤ったバージョンの`pthread.h`がインストールされており、PL/Perlのコンパイルされたコードが誤ったものになります。この結果、PL/Perlの関数がエラーを発生させる他の関数を呼び出すと、クラッシュすることがありました。

- contrib/pg\_trgmのLIKEパターンの分析のプログラムの不具合を修正しました。(Fujii Masao)  
トリグラムインデックスを使ったLIKEの問い合わせで、パターンがLIKEのエスケープ文字を含む場合に誤った結果が生成されることがありました。
- pg\_upgradeのWindowsにおける行末の処理を修正しました。(Andrew Dunstan)  
以前は、pg\_upgradeは関数の実体などの場所で、復帰文字(CR)を追加あるいは削除することがありました。
- Windows上でpg\_upgradeが生成するスクリプトで、パス名の区切り文字にバックスラッシュを使うようにしました。(Andrew Dunstan)
- pg\_upgradeのpg\_configへの依存は、不要なので取り除きました。(Peter Eisentraut)
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2012fiに更新しました。フィジーでの夏時間の変更が含まれます。

## E.68. リリース9.1.5

リリース日

2012-08-17

このリリースは9.1.4に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.68.1. バージョン9.1.5への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.1.4より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.4](#)」を参照してください。

### E.68.2. 変更点

- XML実体参照を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Noah Misch, Tom Lane)  
xml\_parse()は、XML値で参照されるDTDと実体参照を解決するために必要な外部ファイルやURLの入手を試みます。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを入手することができてしまいました。この外部データは直接ユーザには返されませんが、データが有効なXMLとして解析できなかった場合その一部がエラーメッセージの中に漏洩することがあり得ます。またどのような場合であっても、ファイルが存在するかどうか検査できるだけでも攻撃者にとって有用になり得ます。(CVE-2012-3489)
- contrib/xml2のxslt\_process()を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Peter Eisentraut)  
libxsltはスタイルシートコマンドを通してファイルとURLの両方を読み書きする機能を提供します。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを読み書きすること

ができてしまいました。libxsltのセキュリティオプションを適切に使用することでこれを無効にします。  
(CVE-2012-3488)

またxslt\_process()の外部ファイル/URLからドキュメントとスタイルシートを取り込む機能を取り除きました。これは文書化された「機能」でしたが、推奨されないものと長くみなされていました。CVE-2012-3489に対する修正のためこの能力が壊れましたが、その修正を行うことは止め、単に取り除きました。

- 早すぎるbtreeインデックスページの回収を防止します。(Noah Misch)  
読み取り専用トランザクションによるXIDの割り当てを省略できるようにした時、読み取り専用トランザクションがまだ参照している時に削除されたbtreeページを回収されてしまう可能性をもたらしました。これは間違ったインデックス検索結果という結果になります。時間に関する必要条件のため、こうしたエラーが実際に発生する可能性は非常に低いものでしたが、修正しなければなりません。
- 新しく作成された、またはリセットされたシーケンスに関するクラッシュに対する安全性を修正しました。(Tom Lane)  
ALTER SEQUENCEが新しく作成されたシーケンスまたはリセットされたシーケンスに対して実行された場合、その後nextval()呼び出しが一度だけ行われ、そして、サーバがクラッシュすると、WAL再生はシーケンスをnextval()が行われていないように見える状態にリストアします。このため次のnextval()呼び出しにより最初のシーケンス値が再び返されることとなります。シリアル列のシーケンス作成にはALTER SEQUENCE OWNED BY処理が含まれていますので、特にこれはserial列で現れます。
- enum列値の比較における競合条件を修正しました。(Robert Haas, Tom Lane)  
現在の問い合わせが始まってから追加された列挙値と合う場合に比較が失敗することがありました。
- ホットスタンバイではない時に正確なエポックを報告するようにtxid\_current()を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
これは以前のマイナーリリースで導入されたリグレッションを修正します。
- 同期スタンバイとして不適切なレプリケーション接続を選択しないようにします。(Fujii Masao)  
マスタが同期スタンバイとしてpg\_receivexlogやpg\_basebackupなどの仮想サーバを不適切に選択し、無限に待機してしまう可能性がありました。
- マスタのトランザクションが多くの副トランザクションを持つ時のホットスタンバイの起動処理の不具合を修正しました。(Andres Freund)  
この間違いは「out-of-order XID insertion in KnownAssignedXids」と報告される失敗をもたらします。
- pg\_start\_backup()の後確実にbackup\_labelファイルをfsyncします。(Dave Kerr)
- WAL送信処理プロセスにおけるタイムアウト処理を修正しました。(Tom Lane)  
WAL送信処理バックグラウンドプロセスでSIGALRMハンドラの設定を忘れていました。この結果タイムアウトが発生する何らかの境界条件で永遠に待機してしまいます。
- WAL書き込み処理によるそれぞれのバックグラウンド吐き出しの後にWAL送信処理を再開します。(Andres Freund, Simon Riggs)  
これは、作業が非同期にコミットされるトランザクションのみを含む時のレプリケーション遅延を大きく減少します。
- ディスク容量不足等I/O問題をよりよく処理するようにLISTEN/NOTIFYを修正しました。(Tom Lane)

書き込みの失敗の後、以降すべてのNOTIFYメッセージの送信試行は「Could not read from file "pg\_notify/nxxx" at offset xxxxxx: Success」のようなメッセージで失敗しました。

- ・ 自動バキュームは直接ブロックされたプロセスによってのみ自動キャンセルさせることができます。  
元々のコードでは一部の場合一貫性がない動作を許していました。具体的にはdeadlock\_timeout猶予期間より短時間で自動バキュームはキャンセルされました。
- ・ 自動バキュームのキャンセルについてのログ処理を改良しました。(Robert Haas)
- ・ サーバ起動後一番最初のログローテーションの間log\_truncate\_on\_rotationが動作するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 入れ子状の集合操作(UNION/INTERSECT/EXCEPT)に付与されるWITHを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 副問い合わせへの行全体の参照が余計なGROUP BYやORDER BY列を含まないことを確実にしました。(Tom Lane)
- ・ ALTER TABLE ... ADD CONSTRAINT USING INDEX時に生成される依存関係を修正しました。(Tom Lane)  
このコマンドはインデックス用の冗長なpg\_depend項目を残しました。これは後の操作、特にインデックス対象の列のいずれかに対するALTER TABLE ... ALTER COLUMN TYPEを混乱させるかもしれませんでした。
- ・ REASSIGN OWNEDの拡張に対する動作を修正しました。(Alvaro Herrera)
- ・ CREATE TABLE時のCHECK制約およびインデックス定義における行全体の参照の複製を許しません。(Tom Lane)  
この状況はLIKEまたはINHERITSを持つCREATE TABLEで発生することがあり得ます。複製される行全体の 변수は、新しいテーブルではなく元のテーブルの行型で正しくラベル付けされませんでした。LIKEでは、後で行型がよく分岐しますので、このような状況を拒絶する方が合理的のように思います。INHERITSでは理想的には、親のテーブルの行型への暗黙的な変換によって許可すべきですが、安全に以前のバージョンにパッチを充てるにはより多くの作業が必要です。
- ・ ARRAY(SELECT ...)副問い合わせにおけるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- ・ 演算子の選択性推定処理に正しい照合順序を渡すようにプランナを修正しました。(Tom Lane)  
これまではコアの選択性推定関数では必要とされていませんでしたが、サードパーティ製のコードで必要とするかもしれません。
- ・ 正規表現からの共通接頭辞の抽出を修正しました。(Tom Lane)  
このコードでは^(foo)?barなどの修飾された括弧付きの副式で混乱してしまうことがあり得ました。こうしたパターンの検索に対して不正確なインデックス最適化をもたらしました。
- ・ interval定数における、符号付きhh:mm、hh:mm:ssフィールドの解析に関する不具合を修正しました。(Amit Kapila, Tom Lane)
- ・ 部分的なGROUP BYリストを持つビューをより良く扱うようにpg\_dumpを修正しました。(Tom Lane)  
GROUP BY内に主キー列のみが列挙されているが、あたかもグループ化されているかのように他のテーブル列を使用するビューは、主キーに依存するものと印付けられます。pg\_dumpにおけるこうした主キーへの依



存に関する不適切な扱いの結果、順序の並びが悪い、良くてモリストア効率が悪い、最悪並行pg\_restore実行が完全に失敗する、ダンプになりました。

- PL/Perlにおいて、SQL\_ASCII符号化方式の時にUTF8フラグの設定を防ぎます。(Alex Hunsaker, Kyotaro Horiguchi, Alvaro Herrera)
- PL/Pythonにおいて、PythonのUnicode文字列からサーバ符号化方式に変換する時にPythonの関数ではなくPostgresの符号化方式変換関数を使用します。(Jan Urbanski)  
これは、特にPythonがPostgresがサポートするすべての符号化方式をサポートしていない場合の何らかの境界値問題を防止します。注意すべき機能上の変更は、サーバ符号化方式がSQL\_ASCIIの場合、文字列のUTF-8表現を得ることです。これまでは文字列内のASCII以外の文字はエラーになりました。
- PL/PythonにおいてPostgreSQL符号化方式とPython符号化方式との間の対応付けを修正しました。(Jan Urbanski)
- contrib/xml2のxslt\_process()においてエラーを適切に報告します。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2012eに更新しました。モロッコおよびトケラウにおける夏時間の変更が含まれます。

## E.69. リリース9.1.4

リリース日

2012-06-04

このリリースは9.1.3に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.69.1. バージョン9.1.4への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、citextデータ型を使用し、かつ、pg\_upgradeを実行して過去のメジャーリリースからアップグレードした場合、CREATE EXTENSION citext FROM unpackagedを実行してcitext操作における照合順序に関連した失敗を防止しなければなりません。citextデータ型のインスタンスを含む、9.1より前のダンプからリストアする場合も、同じことが必要です。もし9.1.4にアップグレードする前にすでにCREATE EXTENSIONを実行していた場合は、代わりに変更点の3番目で説明する通りに手作業でカタログを更新しなければなりません。

また9.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.2](#)」を参照してください。

### E.69.2. 変更点

- contrib/pgcryptoのDES crypt()関数における不正なパスワード変換を修正しました。(Solar Designer)  
パスワード文字列に0x80というバイト値が含まれる場合、パスワードの残りが無視され、見かけよりも非常に弱いパスワードになってしまいました。この修正によって、文字列の残りが適切にDESハッシュ内に含まれるようになります。したがって、この不具合の影響を受ける、格納済みのパスワード値はすべて一致なくなりますので、格納済みの値を更新しなければなりません。(CVE-2012-2143)

- ・ 手続き言語の呼び出しハンドラにおいてSECURITY DEFINERおよびSET属性を無視します。(Tom Lane)  
こうした属性を呼び出しハンドラに与えるとサーバがクラッシュするかもしれません。(CVE-2012-2655)
- ・ contrib/citextの更新スクリプトがcitext配列とそのドメインの照合順序を修正するようにしました。(Tom Lane)  
9.1.2リリースで、9.1より前のインストールからアップグレードまたはリロードしたデータベースにおけるcitext列とインデックスの照合順序の修正を行いましたが、その修正が完全ではありませんでした。citextの配列とドメインの取り扱いを無視していました。このリリースではこのモジュールの更新スクリプトを拡張し、これらの場合も取り扱うようにしました。事前に更新スクリプトを実行していた場合は、代わりに手作業で照合順序更新コマンドを実行しなければなりません。この作業に関する詳細な情報については9.1.2のリリースノートを参照してください。
- ・ 数字による時間帯オフセットによりUTCから16時間まで離れたtimestampの入力を行うことができます。(Tom Lane)  
一部の歴史的な時間帯はこれまでの上限であった15時間よりも離れたオフセットを持ちます。このためリロード時にダンプされたデータ値が拒絶される結果になることがありました。
- ・ 与えられた時刻が現在の時間帯の最後のDST遷移時刻と正確に一致する場合をうまく処理するようにタイムスタンプ変換を修正しました。(Tom Lane)  
長い間これは見落とされていました。ほとんどのDSTを使用する時間帯では、将来のDST変更が無限に続くものと仮定していましたので、これまで気付きませんでした。
- ・ textからnameへのキャストおよびcharからnameへのキャストがマルチバイト符号化方式で正しく文字列の切り詰めを行うように修正しました。(Karl Schnaitter)
- ・ to\_tsquery()のメモリコピーにおける不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ txid\_current()がホットスタンバイにおいて実行された場合に、正確なエポックを確実に報告します。(Simon Riggs)
- ・ 副問い合わせ内の外部プレースホルダに関するプランナの扱いを修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は、上位の問い合わせの外部結合の内NULLを含む方から由来する変数を参照する副SELECTに影響します。9.1では、この不具合によって影響を受ける問い合わせは「ERROR: Upper-level PlaceholderVar found where not expected」というエラーで失敗します。しかし9.0と8.4では、副問い合わせに渡る値がNULLであるべき時にNULLになりませんので、警告なく間違っているかもしれない回答が得られます。
- ・ 単純な変数以外の出力列を持つUNION ALL副問い合わせの計画作成を修正しました。(Tom Lane)  
9.1において、「MergeAppend child's targetlist doesn't match MergeAppend」エラーに対する外的な修正の結果、こうした状況での計画作成が、著しく悪化しました。この修正を戻し、他の方法を取りました。
- ・ pg\_attributeが非常に大きい場合の低速なセッション起動を修正しました。(Tom Lane)  
pg\_attributeがshared\_buffersの1/4を超える場合、セッション起動時に時々必要となるキャッシュ再構築コードが同期スキャンロジックを開始し、通常より長い期間かかるようになりました。この問題は、特に多くの新しいセッションが一度に開始する場合に深刻です。

- ・適切な頻度で発生する問い合わせキャンセルに対する連続的なスキャン検査を確実に行います。(Merlin Moncure)  
有効なタプルを含まない連続するページを多くを巡るスキャンは、その間、中断に応答しません。
- ・WindowsのPGSemaphoreLock()の実装は、戻る前にImmediateInterruptOKを確実に消去します。(Tom Lane)  
この見落としは、同じ問い合わせの中で後で受け取った問い合わせキャンセル中断が、安全ではない時に受け付けられ、予期しない、悪化した結果をもたらす可能性があったことを意味します。
- ・ビューまたはルールを出力する時に行全体の変数を安全に表示します。(Abbas Butt, Tom Lane)  
曖昧な名前を含む(つまりその名前がテーブル名か問い合わせの列名かいずれかになる)境界条件では、曖昧な方法で出力し、ビューまたはルールがダンプとリストアの間で別の解釈がされる危険性がありました。操作を行わないキャストを付与することで曖昧な状況を防ぎます。
- ・無効な符号化方式に対応するヌルマーカ文字列を正しく扱うようにCOPY FROMを修正しました。(Tom Lane)  
E'¥¥0'などのヌルマーカ文字列は動作しなければなりませんし、以前は動作していました。この状況は8.4で壊れました。
- ・RETURNING句を含む書き出し可能なCTEに対するEXPLAIN VERBOSEを修正しました。(Tom Lane)
- ・勧告的ロックが存在する場合に正しく動くようにPREPARE TRANSACTIONを修正しました。(Tom Lane)  
歴史的にPREPARE TRANSACTIONは、セッションが保持するセッションレベルの勧告的ロックを単に無視していました。しかしこの状態は9.1で意図せずに壊れました。
- ・ログを取らないテーブルの切り詰めを修正しました。(Robert Haas)
- ・対話式以外のsearch\_pathへの代入において存在しないスキーマを無視します。(Tom Lane)  
これは9.1の動作を過去のブランチに再度合わせました。これまでの9.1ではALTER DATABASE SETなどの場所から得られたsearch\_path設定で指定される、存在しないスキーマに対してエラーとしました。
- ・拡張スクリプト内で使用される一時テーブルまたは短期間のテーブルに関する不具合を修正しました。(Tom Lane)  
これには、表面には現れない短期間のテーブルを使用しますので、拡張更新スクリプトの中のALTER TABLEの書き換えなども含まれます。
- ・自動バキュームのワーカプロセスは確実にスタック長の検査を適切に行います。(Heikki Linnakangas)  
これまでは、自動ANALYZEによって呼び出される関数の中の無限再帰がワーカプロセスをクラッシュさせる可能性がありました。
- ・高負荷時にログの干渉性が失われないようにログコレクタを修正しました。(Andrew Dunstan)  
これまでは、コレクタは非常に忙しい場合、大規模メッセージの再構成に失敗する可能性がありました。
- ・SIGHUPを受信した後にファイルのローテーションを確実に再開するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・GiSTインデックスにおける「too many LWLocks taken」失敗を修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ・GINインデックスに対するWAL再生ロジックを修正し、インデックスがその後に削除された場合でも失敗しないようにしました。(Tom Lane)
- ・クラッシュ後のプリペアドトランザクションのSSI競合を正しく検出します。(Dan Ports)
- ・一時テーブルのみを変更したトランザクションがコミットされた時の同期レプリケーションの遅延を防止します。(Heikki Linnakangas)  
こうした場合、トランザクションのコミットレコードはスタンバイサーバに吐き出す必要はありません。しかし一部のコードでこれが分からずに、とにかく発生を待機していました。
- ・pg\_basebackupのエラー処理を修正しました。(Thomas Ogrisegg, Fujii Masao)
- ・接続が終了した場合にビジーループに入らないようにwalsenderを修正しました。(Fujii Masao)
- ・PL/pgSQLのRETURN NEXTコマンドにおけるメモリリークを修正しました。(Joe Conway)
- ・対象が関数の第一変数であった場合のPL/pgSQLのGET DIAGNOSTICSコマンドを修正しました。(Tom Lane)
- ・PL/Perlは確実に\_TD変数をパッケージで修飾します。(Alex Hunsaker)  
この不具合により、現在のパッケージを変更する関数呼び出しで入れ子状になった時に、トリガの呼び出しに失敗しました。
- ・文字列としてその結果値を受け付ける複合型を返すPL/Python関数を修正しました。(Jan Urbanski)  
この状態は、複合型の結果値を辞書など他の書式に与えることができるという9.1の追加により意図せず壊れました。
- ・psqlの拡張表示(¥x)モードにおいてメモリの最後にアクセスできない可能性を修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・データベースに多くのオブジェクトが含まれている場合のpg\_dumpの複数の性能問題を修正しました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
データベースに多くのスキーマが含まれる場合、多くのオブジェクトが依存関係のあるループにある場合、所有されたシーケンスが多く存在する場合に、pg\_dumpが非常に低速になる可能性があります。
- ・pg\_restoreにおける、ディレクトリ形式のアーカイブを読み取る際のメモリリークとファイル記述子のリークを修正しました。
- ・デフォルト以外のテーブル空間内に格納されたデータベースがクラスタのデフォルトのテーブル空間内のテーブルを含む状況に対するpg\_upgradeを修正しました。(Bruce Momjian)
- ・ecpgにおいて、まれに起こるメモリリークとsqlca\_t構造体の後の1バイトの上書きを修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・エラー時に一時データベース接続をリークしないように、contrib/dblinkのdblink\_exec()を修正しました。(Tom Lane)
- ・エラーメッセージ内で正しい接続名を報告するようにcontrib/dblinkを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)

- 多くのラージオブジェクトを削除する時に複数のトランザクションを使用するようにcontrib/vacuumloを修正しました。(Tim Lewis, Robert Haas, Tom Lane)

この変更により、多くのオブジェクトを削除しなければならない時にmax\_locks\_per\_transactionを超えることを防ぎます。この動作は新しい-l(制限)オプションで調整することができます。

- 時間帯データファイルをtzdataリリース2012cに更新しました。南極、アルメリア、チリ、キューバ、フォークランド諸島、ガザ、ハイチ、ヘブロン、モロッコ、シリア、トケラウ諸島における夏時間の変更、カナダに関する歴史的な変更が含まれます。

## E.70. リリース9.1.3

リリース日

2012-02-27

このリリースは9.1.2に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.70.1. バージョン9.1.3への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、9.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.1.2](#)」を参照してください。

### E.70.2. 変更点

- CREATE TRIGGERにおいてトリガ関数に対する実行権限が必要になりました。(Robert Haas)

この検査が無かったため、別のユーザが自身が所有するテーブルにその関数をインストールすることで、偽造した入力データでトリガ関数を実行することができました。SECURITY DEFINERが付いたトリガ関数でのみ重大です。その他のトリガ関数ではとにかくテーブル所有者として実行されるためです。(CVE-2012-0866)

- SSL証明書内のコモンネームにおける独断的な長さ制限を取り除きました。(Heikki Linnakangas)

libpqとサーバの両方もSSL証明書から取り出したコモンネームを32バイトで切り詰めていました。通常想定外の検証エラー以上のことを引き起こしませんが、ある証明書の所有者が他者になりすますことができるという、多少怪しいシナリオがあります。被害を受けるにはコモンネームが正確に32バイト長でなければならず、また、攻撃者は信頼されたCAに対してコモンネームが接頭辞としてその文字列を持つ証明書を発行するように説得しなければなりません。またサーバになりすますには、さらにクライアントからの接続を中継するための攻撃が必要です。(CVE-2012-0867)

- pg\_dumpのコメントに記述された名前の中の改行を空白に変換します。(Robert Haas)

pg\_dumpは、その出力スクリプトにおけるSQLコメント内で発行されるオブジェクト名のサニタイズに関して注意を払っていませんでした。改行を含む名前は少なくともそのスクリプトを構文的に不正にさせます。悪

意をもって組み立てられたオブジェクト名によって、スクリプトがリロードする時にSQLインジェクションの危険性があり得ました。(CVE-2012-0868)

- ・バキューム処理と同時に挿入を行った場合のbtreeインデックス破損を修正しました。(Tom Lane)

挿入によって発生するインデックスページ分割によって、同時実行中のVACUUMが削除すべきインデックス項目を削除し損なうことが時々発生することがありました。対応するテーブル行が削除された後、対応先が無いインデックス項目によってエラー(「could not read block N in file ...」など)、最悪は、解放されたテーブル位置に再挿入された関係がない行にちなんだ、警告のない間違っただけの問い合わせ結果が引き起こされま。この不具合は8.2から存在していましたが、あまり頻発に発生しませんでしたので、これまで究明されませんでした。使用中のデータベースで発生していたのではと疑わしければ、対象のインデックスを再インデックス付けすることで修正されます。

- ・WAL再生中の一時的な共有バッファのゼロ化を修正しました。(Tom Lane)

再生ロジックでは時々共有バッファをゼロ化し再度書き込んでいました。このためその内容は一時的に無効になります。ホットスタンバイモードではこの結果、並行して実行される問い合わせがゴミデータを参照することになり得ました。いろいろな兆候が現れますが、もっとも良くある兆候は「invalid memory alloc request size」です。

- ・READ COMMITTED再検査において、データを変更するWITH副計画の取り扱いを修正しました。(Tom Lane)

INSERT/UPDATE/DELETEを含むWITHは、READ COMMITTEDモードにおける同時更新のために、親のUPDATEまたはDELETEコマンドが1つ以上の行を再評価しなければならない場合に、クラッシュしました。

- ・SSIトランザクションの整理における境界問題を修正しました。(Dan Ports)

読み書きのあるシリアライズトランザクションを完了させるときに、残存する有効なシリアライズトランザクションがすべて読み取り専用であった場合にクラッシュすることがありました。

- ・ホットスタンバイのクラッシュの後、postmasterの再起動を試みるように修正しました。(Tom Lane)

ホットスタンバイモードで操作している時に任意のバックエンドプロセスがクラッシュした場合、ロジックエラーのため、クラスタを再起動させようとはせずにpostmasterを終了させました。

- ・最近更新された行によって所有されるTOAST値に対するCLUSTER/VACUUM FULLの取り扱いを修正しました。(Tom Lane)

この見落としにより、これらのコマンドのいずれかを実行している時に、TOASTテーブルのインデックスに対して「duplicate key value violates unique constraint」エラーが報告されることがあり得ました。

- ・テーブル所有者を変更する時に、テーブル単位の権限だけではなく列単位の権限も更新します。(Tom Lane)

この失敗は、事前に付与された列権限が古い所有者により付与されたものとして表示されることを意味します。つまり新しい所有者またはスーパーユーザであってもテーブル所有者を追跡できなくなった権限を取り除くことができないことを意味します。

- ・REASSIGN OWNEDにおいて外部データラップおよび外部サーバをサポートします。(Alvaro Herrera)

これらのオブジェクトの所有権を変更しなければならなかった場合に、このコマンドは「unexpected classid」エラーで失敗しました。

- ・ALTER USER/DATABASE SETにおける一部の設定で存在しない値を許可します。(Heikki Linakangas)

---

`default_text_search_config`、`default_tablespace`、`temp_tablespaces`を未知の名前に設定することができます。これらが実際に使用されている別のデータベースでは既知であるかもしれませんが、またテーブル空間の場合はまだテーブル空間が作成されていないかもしれないからです。過去`search_path`においても同じ問題がありました。これらの設定も同様に動作するようにしました。

- `INSERT`式内の`COLLATE`により引き起こる「`unsupported node type`」エラーを修正しました。(Tom Lane)

- コミット後のテーブルファイルの削除に問題があった場合のクラッシュを防止します。(Tom Lane)

テーブル削除は、そのトランザクションがコミットした後にのみ背後のディスク上のファイルを削除しなければなりません。(例えばファイルの権限の誤設定のため)失敗した場合、トランザクションをアボートするには遅すぎますので、コードは単に警告メッセージを出力し継続するものと考えられます。リリース8.4においてこのロジックが壊れ、こうした状況で`PANIC`が発生し、再起動できないデータベースとなりました。

- `DROP TABLESPACE`の`WAL`再生中に発生したエラーから修復します。(Tom Lane)

再生はテーブル空間ディレクトリの削除を試みますが、(対象ディレクトリの所有者や権限が不正であったなど)失敗する可能性は多々あります。これまでは再生コードはパニックし、手作業を介さなければ再起動できないデータベースになりました。ディレクトリの削除に失敗したところで多少ディスク領域が無駄に使われるだけです。問題を記録し、継続する方がより良いと考えました。

- ホットスタンバイの`AccessExclusiveLocks`のログ記録における競合問題を修正しました。(Simon Riggs)

ロックが「`transaction zero`」によって保持されていると記録されることが時々ありました。少なくともスレーブサーバでアサーションエラーが発生することが分かっていますが、もっと深刻な問題が起こる可能性があります。

- `WAL`再生中に`OID`カウンタを、たとえ周回していたとしても、正しく追跡します。(Tom Lane)

これまでは、`OID`カウンタはシステムが再生モードを抜けるまで高値のままになりました。実際にはほとんど`nil`という結果になりますが、マスタに昇格されるスタンバイサーバでは、値が必要になってから、`OID`カウンタを合理的な値まで進めるために長時間かかる可能性があります。

- クラッシュリカバリの最初の、誤解を招く「`consistent recovery state reached`」ログメッセージの発行を抑制します。(Heikki Linnakangas)

- `pg_stat_replication.replay_location`の初期値を修正しました。(Fujii Masao)

これまでは、少なくとも1つの`WAL`レコードが再生されるまで、表示される値は間違っていました。

- \*が付いた正規表現の後方参照を修正しました。(Tom Lane)

コードでは、正確な文字列一致を強制せずに、実質後方参照シンボルで参照されるパターン副式を満たす任意の文字列を受け付けました。

同様の問題はまだ、直接量指定子のサブジェクトとならない、より大きく量化された式に埋め込まれた後方参照でも残っています。こちらは将来のリリースのPostgreSQLで対応予定です。

- `inet/cidr`値の処理に最近入ったメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

2011年12月のPostgreSQLリリース内のパッチによって、これらの操作にメモリリークが発生しました。これらの列に対する`btree`インデックス等で重大な問題になる可能性があります。

- `UNION ALL`を通してインデックス式制限をプッシュダウンするプランナの機能を修正しました。(Tom Lane)

9.1.2において別の問題を修正する際に、この種の最適化が意図せず無効になりました。

- ・ 継承テーブルに対するUPDATE/DELETEにおいて参照されるWITH句の計画作成を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合により「could not find plan for CTE」失敗が発生しました。
- ・ column IN (...)インデックス条件を扱うためのGINコスト推定を修正しました。(Marti Raudsepp)  
この見落としにより、こうした条件がGINインデックスを用いて使用される場合によくクラッシュするようになりました。
- ・ 既存のセッションが開いたままの失敗トランザクションを持つ場合のアサーション失敗を防止します。  
この不具合は、アサートが有効ではない通常の構築では影響はありません。
- ・ SQL言語関数内のCREATE TABLE AS/SELECT INTOの後に対応先がなくなったポインタを修正しました。(Tom Lane)  
ほとんどの場合、これはアサートが有効な構築におけるアサーション失敗という結果になるだけですが、もっと悪い結果になる可能性があります。
- ・ Windowsのsysloggerにおけるファイルハンドルの二重クローズを防ぎます。(MauMau)  
通常はこのエラーは表面化しませんが、Windowsのデバッグ版を実行している場合は例外が引き起こります。
- ・ plpgsqlにおけるI/O変換関連のメモリーークを修正しました。(Andres Freund, Jan Urbanski, Tom Lane)  
現在の関数が終わるまで、特定の操作がメモリーークしました。
- ・ perlのSvPVutf8()関数の不具合を回避しました。(Andrew Dunstan)  
この関数はtypeglobまたは特定の読み取り専用のオブジェクトが渡された場合にクラッシュします。plperlでこれらを渡さないようにしました。
- ・ pg\_dumpにおいて、拡張自体がダンプ対象でない場合に拡張の設定テーブルの内容をダンプしません。(Tom Lane)
- ・ 継承されたテーブル列に対するpg\_dumpの取り扱いを改良しました。(Tom Lane)  
pg\_dumpは、子の列が親の列と異なるデフォルト式を持つという状況を間違えて扱いました。デフォルトがテキストとして親のデフォルトと同一であるが、実際は同一ではない場合(例えば、スキーマ検索パスの違いのため)、異なるものとして認識せず、そのため、ダンプしリストアした後、子は親のデフォルトを継承することができました。子の列がNOT NULLであり親がそうではなかった場合も、微妙に間違っしてリストアされました。
- ・ INSERT形式のテーブルデータに対するpg\_restoreの直接データベースにリストアするモードを修正しました。(Tom Lane)  
他の問題に対する修正における見落としの結果、2011年9月または12月付けのリリースに含まれるpg\_restoreでは、--insertsまたは--column-insertsオプションを付けて作成されたアーカイブファイルを直接データベースにリストアすることができませんでした。アーカイブファイル自体には失敗はなく、テキストモード出力では問題ありませんでした。
- ・ plpythonの共有ライブラリの名称変更を扱うようpg\_upgradeを変更しました。(Bruce Momjian)



---

この見落としのため、plpythonを含む9.1より前のデータベースをアップグレードすることができませんでした。

- pg\_upgradeがregclass列を含むテーブルを処理できるようにしました。(Bruce Momjian)  
pg\_upgradeがpg\_class OIDの保護に注意を払うようになりましたので、この制限を続ける理由はなくなりました。
- SSLクライアント証明書ファイルを検索するときに、libpqがENOTDIRエラーを無視するようにしました。(Magnus Hagander)  
これによりユーザのホームディレクトリが/dev/nullのようなものに設定されていたとしても、証明書なしですが、SSL接続を確立できます。
- ecpgのSQLDA領域におけるフィールド整列問題を修正しました。(Zoltan Boszormenyi)
- ecpgのDEALLOCATE文においてATオプションを可能にしました。(Michael Meskes)  
これをサポートする基盤は少し前から存在しましたが、見落としのため、エラー検査でこの状況を拒絶していました。
- ecpgにおいてvarchar構造体を定義するときに変数名を使用しません。(Michael Meskes)
- contrib/auto\_explainのJSON出力モードが有効なJSONを生成するように修正しました。(Andrew Dunstan)  
この出力では、本来括弧を使用しなければならない最上位で、角括弧を使用していました。
- contrib/intarrayのint[] & int[]演算子のエラーを修正しました。(Guillaume Lelarge)  
2つの入力配列が共通して持つ最小の整数が1であり、どちらかの配列により小さな値があった場合、1が結果から間違って省かれました。
- contrib/pgcryptoのencrypt\_iv()およびdecrypt\_iv()の誤判定を修正しました。(Marko Kreen)  
これらの関数は特定の種類の無効入力エラーの通知に失敗し、不正な入力に対してランダムなゴミの値を代わりに返しました。
- contrib/test\_parserにおける1バイトのバッファオーバーランを修正しました。(Paul Guyot)  
コードでは必要より1バイト多く読み取ろうとし、境界条件ではクラッシュします。contrib/test\_parserは単なるサンプルコードであり、これ自体はセキュリティ問題ではありませんが、例のコードとしては良くありません。
- ARMにおいて可能ならばスピロックに\_\_sync\_lock\_test\_and\_set()を使用します。(Martin Pitt)  
この関数は、以前の廃止予定でARMv6以降では使用できなくなったSWPB命令の使用を置き換えるものです。最近のARMボードでも古いコードは明白な方法で失敗することはありませんが、単に同時アクセスのインターロックを行わず、マルチプロセス操作において奇妙な失敗をもたらすと報告されています。
- 受け付け可能なバージョンのgccを用いて構築する場合に-fexcess-precision=standardオプションを使用します。(Andrew Dunstan)  
最近のバージョンのgccは独創的な結果を生成するというさまざまなシナリオを防ぎます。
- FreeBSDにおいてスレッド化されたPythonを使用できるようにしました。(Chris Rees)

configureスクリプトはこれまで、この組み合わせは動作しないと前提していました。しかしFreeBSDではこの問題が修正されたので、エラー検査を取り除きました。

- MinGWが標準的な名前のOpenSSLライブラリを使用して構築できるようにしました。(Tomasz Ostrowski)

## E.71. リリース9.1.2

リリース日 2011-12-05
---------------------

このリリースは9.1.1に対し、各種不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.71.1. バージョン9.1.2への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、`information_schema.referential_constraints`ビュー定義において長期に渡って潜在したエラーが見つかりました。このビューからの正確な結果に依存している場合、後述の変更点の最初で説明する通りの定義を置き換えなければなりません。

また`citext`データ型を使用し、かつ、`pg_upgrade`を実行して過去のメジャーリリースからアップグレードした場合、`CREATE EXTENSION citext FROM unpackaged`を実行して、`citext`操作における照合順序に関連した失敗を防止しなければなりません。`citext`データ型のインスタンスを含む、9.1より前のダンプからリストアする場合も、同じことが必要です。もし9.1.2にアップグレードする前にすでに`CREATE EXTENSION`を実行していた場合は、代わりに変更点の2番目で説明する通りに手作業でカタログを更新しなければなりません。

### E.71.2. 変更点

- `information_schema.referential_constraints`ビューの不具合を修正しました。(Tom Lane)

このビューでは、外部キーと依存する主キーまたは一意キー制約との対応付けについて十分な注意を行っていませんでした。このため、外部キー制約がまったく表示されない、何回も表示される、あるいは、実際の依存する制約とは異なる制約に依存するものと言い張るといった結果になることがありました。

このビュー定義は`initdb`によってインストールされますので、ただアップグレードだけでは問題は解消されません。既存のインストレーションでこの問題を解消させなければならない場合、(スーパーユーザとして)`information_schema`スキーマを削除して、`SHAREDIR/information_schema.sql`を元に再作成することができます。(SHAREDIRの場所が分からない場合は`pg_config --sharedir`を実行してください。)これは修正対象のデータベースそれぞれで繰り返さなければなりません。

- `contrib/citext`のアップグレードスクリプトで`citext`列とインデックスの照合順序を修正するようにしました。(Tom Lane)

9.1以前のサーバから`pg_upgrade`を行う時および`citext`型を含む9.1より前のダンプを9.1サーバにロードする時、既存の`citext`列とインデックスは正しく照合順序の設定可能なデータ型として印付けられ

ません。このためこれらに対する操作が「could not determine which collation to use for string comparison」などのエラーで失敗してしまいます。この変更により、CREATE EXTENSION citext FROM unpackaged時にcitextモジュールを適切な9.1の拡張としてアップグレードするものと同じスクリプトでこれらの問題は修正されます。

この問題の被害を受けるデータベースにすでにアップグレードしており、かつ、すでにCREATE EXTENSIONコマンドを実行している場合は、SHAREDIR/extension/citext--unpackaged--1.0.sqlの最後にあるUPDATEコマンドを(スーパーユーザとして)手作業で実行することができます。(SHAREDIRの場所が分からない場合はpg\_config --sharedirを実行してください。) 確かに行ったかどうか不明な場合、これを繰り返し行っても危険はありません。

- ・ スカラを返す関数の出力を結合するUPDATEまたはDELETE実行時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom Lane)

クラッシュは対象の行が同時に更新された場合にのみ起こり得ました。このためこの問題は間欠的にのみ表面化しました。

- ・ GINインデックス更新に関するWALレコードの不正確な再生を修正しました。(Tom Lane)

このためクラッシュ後またはホットスタンバイサーバにおいて、インデックス項目の検索に過渡的に失敗する結果になり得ました。しかし、この問題はインデックスに対する次のVACUUMで修復されます。

- ・ CREATE TABLE dest AS SELECT \* FROM srcまたはINSERT INTO dest SELECT \* FROM src時のTOAST関連のデータの破損を修正しました。(Tom Lane)

テーブルがALTER TABLE ADD COLUMNによって変更された場合、データを逐語的に別のテーブルにコピーしようとした時に特定の境界条件で破損した結果になることがありました。この問題は、8.4以降において、この構文においてのみ明確に発生し得たものですが、同じ不具合を引き起こす他のコードパスがある場合に備えて、より過去のバージョンにおいてもパッチを適用しました。

- ・ ホットスタンバイの起動時に失敗する可能性を修正しました。(Simon Riggs)
- ・ 初期スナップショットが不完全である場合のホットスタンバイの起動を高速にしました。(Simon Riggs)
- ・ 無効なsyscache項目からTOASTテーブルにアクセスする時の競合条件を修正しました。(Tom Lane)

典型的な兆候は、「missing chunk number 0 for toast value NNNNN in pg\_toast\_2619」のような一時的なエラーです。ここで挙げられるTOASTテーブルは常にシステムカタログに属します。

- ・ パラメータのデフォルト式で使用される項目について関数の依存関係を追跡します。(Tom Lane)

これまでは、参照されるオブジェクトが、参照する関数を削除または変更することなく、削除されることがあり得ました。このため関数が使用される時に誤動作することになりました。単にこの更新をインストールするだけでは依存関係が消失した項目が修正されないことに注意してください。修正するためには、その後こうした関数それぞれにCREATE OR REPLACEを行う必要があります。デフォルト値が組み込み以外のオブジェクトに依存する関数があれば、これを行うことを勧めます。

- ・ 入れ子状ループ結合におけるプレースホルダ変数の不正確な管理を修正しました。(Tom Lane)

この不具合は「variable not found in subplan target list」というプランナエラーをもたらすことが分かっています。さらに、外部結合が含まれる場合に間違った問い合わせ結果になる可能性もあります。

- ・ 集約を含む式でソートされたウィンドウ関数を修正しました。(Tom Lane)

これまでは「could not find pathkey item to sort」というプランナエラーで失敗することがあり得ました。

- ・ 「MergeAppend child's targetlist doesn't match MergeAppend」というプランナエラーを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 照合順序設定可能な入力と不可能な入力の両方を持つ演算子に対するインデックス対応付けを修正しました。(Tom Lane)

9.1.0では、照合順序の設定ができない入力型の左辺と設定ができる入力型の右辺を持つインデックス付け可能な演算子では、左辺の列のインデックスに対応しないものと認識されました。例えば `hstore ? text` です。

- ・ 複数のOUTパラメータを持つ、集合を返すSQL関数をインライン化することができます。(Tom Lane)
- ・ 結合除去において遅延された一意性制約を信用しません。(Tom Lane, Marti Raudsepp)

遅延された一意性制約はトランザクション内部で保持されないかもしれません。このため、間違った問い合わせ結果をもたらすかもしれないとみなします。

- ・ `DatumGetInetP()` が1バイトヘッダを持つinetデータを展開するようにしました。さらに展開を行わない、新しいマクロ `DatumGetInetPP()` を追加しました。(Heikki Linnakangas)

この変更がコアコードに影響することはありませんが、`DatumGetInetP()` が通常の規約の通りに展開したデータを生成することを想定しているアドオンのコードにおけるクラッシュを防止できるかもしれません。

- ・ `money` 型の入出力におけるロケールのサポートを改良しました。(Tom Lane)

すべての標準 `lc_monetary` 書式付けオプションをサポートしていないという点以外にも、入力関数と出力関数に一貫性がなかったため、ダンプされた `money` 値では再度読み取ることができないロケールがありました。

- ・ `transform_null_equals` が `CASE foo WHEN NULL ...` 式に影響を与えないようにしました。(Heikki Linnakangas)

`transform_null_equals` は、CASE構文によって内部的に生成された等価な検査ではなく、直接ユーザによって書かれた `foo = NULL` に影響を与えることのみを前提としています。

- ・ 自己参照外部キーをより良くサポートするために、外部キートリガの生成順序を変更しました。(Tom Lane)

カスケードしている外部キーが自身のテーブルを参照する場合、1行の更新が1つのイベントで `ON UPDATE` トリガと `CHECK` トリガの両方を発行します。 `ON UPDATE` トリガを最初に実行しなければなりません。 そうしないと、`CHECK` は最終的ではない行の状態を検査することになり、不適切なエラーが発生する可能性があります。しかしこれらのトリガの発行順序はその名前によって決まります。トリガは「`RI_ConstraintTrigger_NNNN`」という規約に従った名前です。一般的には作成順序によって決まります。適切な修正にはこの規約の変更が必要です。9.2で変更する予定ですが、既存のリリースで変更することには危険があるように思われます。このため、このパッチはトリガの作成順序を変更するだけです。この種のエラーが起きたユーザは、トリガを正しい順序にするために、外部キー制約を削除し再作成しなければなりません。

- ・ `DROP OPERATOR FAMILY` 内で `IF EXISTS` が正しく動作するように修正しました。(Robert Haas)

- ・ 拡張自身のスクリプトの中から拡張を削除することを禁じました。(Tom Lane)

これにより、拡張依存関係が不正確に管理された場合のおかしな動作を防止します。

- ・ 自動生成される型を拡張のメンバと印付けません。(Robert Haas)  
リレーション行型と自動生成される配列型をpg\_depend内の拡張自身のメンバ関係項目に持たせる必要はありません。またこうした項目を作成すると、拡張の更新が複雑になります。
- ・ CREATE EXTENSION時の、事前に存在する無効なsearch\_path設定をうまく対処します。(Tom Lane)
- ・ バッファ割当率を追跡する際の浮動小数アンダーフローを防止します。(Greg Matthews)  
これ自体は害がないものですが、特定のプラットフォームではこれにより煩わしいカーネルログメッセージが現れます。
- ・ 自動バキュームトランザクションがシリアライズブルモードで実行しないようにしました。(Tom Lane)  
これまでの自動バキュームはクラスタ全体のデフォルトトランザクション隔離レベルを使用していたが、READ COMMITTED以上のレベルを使用する必要はありません。またSERIALIZABLEを使用すると他のプロセスで不要な遅延が発生し得ました。
- ・ walsenderプロセスがSIGTERMに適切に反応することを確実にしました。(Magnus Hagander)
- ・ ベースバックアップからpostmaster.optsを除外しました。(Magnus Hagander)
- ・ Windowsにおける子プロセス起動時設定ファイルの名前と行番号を保持します。(Tom Lane)  
これまでこれらはpg\_settingsビューで正しく表示されませんでした。
- ・ ecpgのSQLDA領域における不正確なフィールドの整列を修正しました。(Zoltan Boszormenyi)
- ・ psqlのコマンド履歴内で空行を含むコマンドを保持します。(Robert Haas)  
これまでの動作では、例えば文字列リテラル内の空行が削除された場合に問題が起きました。
- ・ pg\_dumpにおける、プラットフォーム固有の無限ループを防止します。(Steve Singer)
- ・ pg\_dumpにおける平文テキスト出力書式の圧縮を修正しました。(Adrian Klaver, Tom Lane)  
pg\_dumpは歴史的に、-Fがない-Zを平文テキスト出力をgzipで圧縮した形で出力しなければならないことを意味すると解釈していました。この動作に戻しました。
- ・ テーブルの行型など自動生成された型の間でユーザが定義したキャストをダンプするようにpg\_dumpを修正しました。(Tom Lane)
- ・ pg\_dumpにおいて外部サーバ名の引用符付けの失敗を修正しました。(Tom Lane)
- ・ pg\_upgradeについて様々な修正を行いました。(Bruce Momjian)  
排他制約の正確な取り扱い、Windowsにおける失敗の防止、8.4データベースにおける対応しないTOASTテーブル名に関する警告の抑制。
- ・ PL/pgSQLにおいて行型を定義するための外部テーブルを許可します。(Alexander Soudakov)
- ・ PL/Perl関数の結果の変換を取り決めました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)  
voidを返すPL/Perl関数とその最後のPerl文の結果値を無視するという9.1より前の動作に戻しました。9.1.0では、最後の文が参照を返す場合にエラーになりました。また、複合型に対して文字列値を返す場合も、文字列が型の入力書式に合う限り、確実に動作するようにしました。さらに、関

数の宣言された結果型が配列または複合型ではない場合、それぞれPerlの配列またはハッシュを返そうとするとエラーになります。(こうした場合、9.1より前のバージョンでは、ほとんど役に立たないARRAY(0x221a9a0)やHASH(0x221aa90)といった文字列が返されました。)

- PL/Perlの文字列が常に正しくUTF8で符号化されることを確実にしました。(Amit Khandekar, Alex Hunsaker)
- PL/Perlの構築時に好みのバージョンのxsubppを使用します。オペレーティングシステムのメインコピーである必要はありません。(David Wheeler, Alex Hunsaker)
- PL/Pythonの例外においてSQLSTATEを正しく伝搬します。(Mika Eloranta, Jan Urbanski)
- 構築対象メジャーバージョン以外のバージョンのPython用のPL/Python拡張ファイルをインストールしません。(Peter Eisentraut)
- スクリプトファイルがpsqlに渡される場合に有用なエラーメッセージを出力するように、すべてのcontrib拡張スクリプトファイルを変更しました。(Andrew Dunstan, Tom Lane)

これは、これらのファイルをロードするためにCREATE EXTENSIONという新しい方法をユーザに知らせる助けになるはずですが、ほとんどの場合、スクリプトファイルを直接読み込んでも失敗しますが、解釈し難いメッセージが出力されました。

- contrib/dict\_intおよびcontrib/dict\_xsyn内の間違ったコードを修正しました。(Tom Lane)  
一部の関数で、palloc()で返されるメモリはゼロ埋めされていることが保証されていると間違った前提をしていました。
- 通常のリグレッションテストからcontrib/sepgsqlを取り除きました。(Tom Lane)  
これらの試験の設定にはroot権限が必要ですので、自動的に実行させるのは実用的ではありません。代わりに手作業による方法に切替え、その試験を補助する試験スクリプトを用意しました。
- contrib/unaccentの設定ファイル解析において様々なエラーを修正しました。(Tom Lane)
- pgstatindex()において問い合わせキャンセル割込みを適切に受け付けます。(Robert Haas)
- Mac OS X起動スクリプトにおける間違ったログファイル名の引用符付けを修正しました。(Sidar Lopez)
- 意図せずに有効になっていたWAL\_DEBUGを元に戻しました。(Robert Haas)  
幸いなことにデバッグ用ツールが作動する時でもこれは非常に安価なものです。しかしデフォルトで有効にすることは意図していませんので、元に戻しました。
- VPATH構築ですべてのサーバヘッダファイルが適切にインストールされることを確実にしました。(Peter Eisentraut)
- 冗長エラーメッセージ内で報告されるファイル名を短くしました。(Peter Eisentraut)  
通常の構築では常にCファイルの名前だけがエラーメッセージ呼び出しの中で報告されました。しかしこれまでVPATH構築では絶対パス名が報告されました。
- 中央アメリカ用のWindowsの時間帯名の解釈を修正しました。(Tom Lane)  
通常中央アメリカではまったく夏時間が認められませんので、「Central America Standard Time」をCST6CDTではなくCST6に対応付けました。

- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2011nに更新しました。ブラジル、キューバ、フィジー、パレスチナ、ロシア、サモアにおける夏時間規則の変更、アラスカ、イギリス領東アフリカの歴史的な修正が含まれています。

## E.72. リリース9.1.1

リリース日 2011-09-26
---------------------

このリリースは9.1.0に対し、わずかな不具合を修正したものです。9.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.1](#)」を参照してください。

### E.72.1. バージョン9.1.1への移行

9.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.72.2. 変更点

- ・ `pg_options_to_table`を値を持たないオプションに対してNULLを返すようにしました。(Tom Lane)  
これまではこのような場合にサーバがクラッシュしてしまいました。
- ・ GiSTインデックススキャン終了時のメモリークを修正しました。(Tom Lane)  
すでに多くの行を持つテーブルに対して新たなGiSTを元にした排他制約を作成する際の検証など、多くの分割GiSTインデックススキャンを行うコマンドが一時的にこのリークの原因となる大容量のメモリを求めることがあり得ました。
- ・ `CREATE TEMPORARY TABLE`における`pg_temp`スキーマへの明示的な参照を修正しました。(Robert Haas)  
これは使用できるものでしたが、9.1.0では失敗しました。

## E.73. リリース9.1

リリース日 2011-09-12
---------------------

### E.73.1. 概要

このリリースは、PostgreSQLが伝統的なリレーショナルデータベース機能群を超え、PostgreSQL独特の新しく革新的な機能を持つものになったことを表しています。リリース9.0で導入されたストリーミングレプリケーション機能は、同期レプリケーションオプション、ストリームを使用したバックアップ、監視の改良を追加することにより非常に強化されました。以下に多くの改良を示します。

- ・ [同期レプリケーション](#)が可能です。

- ・ [外部テーブル](#)のサポートを追加しました。
- ・ 列単位の[照合順序](#)のサポートを追加しました。
- ・ PostgreSQLの追加パッケージを簡略化する[拡張](#)を追加しました。
- ・ 本物の[シリアライズブル隔離レベル](#)を追加しました。
- ・ `CREATE TABLE`内のUNLOGGEDオプションを使用する、ログを取らないテーブルをサポートします。
- ・ WITH句内でデータ変更コマンド(INSERT/UPDATE/DELETE)が可能です。
- ・ [GiSTインデックス](#)に(演算子で順序付けされた)近傍検索を追加しました。
- ・ [SECURITY LABEL](#)コマンドと[SELinux権限制御](#)のサポートを追加しました。
- ・ [PL/Python](#)サーバサイド言語を更新しました。

上記の項目については後述の節で詳しく説明します。

## E.73.2. バージョン9.1への移行

全ての以前のリリースからデータの移行を行うためには、`pg_dump`を使用したダンプ/リストア、または、`pg_upgrade`の使用が必要です。

バージョン9.1には、以前のリリースとの互換性に影響する多くの変更が含まれます。以下の非互換性に注意してください。

### E.73.2.1. 文字列

- ・ `standard_conforming_strings`のデフォルト値が有効に変わりました。(Robert Haas)

デフォルトで文字列リテラル内のバックスラッシュが通常の文字になります。この変更により長く存在した標準SQLとの非互換性がなくなります。長い間[escape\\_string\\_warning](#)がこの使用に関する警告を発生していました。E' 文字列が文字列内にバックスラッシュを埋め込む適切な方法であり、この変更による影響を受けません。

#### 警告

この変更は、これを想定せずに古い規則にしたがった独自の文字列エスケープ処理を行うアプリケーションを破壊する可能性があります。この結果SQLインジェクションセキュリティホールをもたらしてしまうほど厳しいものです。信頼できない入力を外部にさらしだすアプリケーションを試験し、テキスト文字列内のバックスラッシュと単一引用符を正しく扱っていることを確認してください。

### E.73.2.2. キャスト

- ・ 複合型に対する、関数形式の型キャストおよび属性形式の型キャストを許しません。(Tom Lane)

例えば`composite_value.text`と`text(composite_value)`は許されません。意図しないこの構文の使用により頻繁に不具合報告がなされました。これは不具合ではありませんが、こうした表現を拒絶するように戻す



方が良いように考えました。複合型全体のキャストを本当に意図している場合にはCASTおよび::構文がまだ使用できます。

- ・ 配列に基づくドメインに対するキャスト検査を厳しくしました。(Tom Lane)

ドメインが配列型に基づく場合、要素を取り出したり代入したりするためにドメイン値に添え字を付けるなど、配列要素にアクセスするためにドメイン型に「目を通す」ことができます。例えばUPDATE ... SET domaincol[5] = ... などこうしたドメイン値の要素への代入はドメイン型の制約で再検査されるようになりました。これまではこの検査は飛ばされていました。

### E.73.2.3. 配列

- ・ `string_to_array()` が長さゼロの文字列に対して空の配列を返すように変更しました。(Pavel Stehule)  
これまではNULL値を返しました。
- ・ NULLセパレータが文字列を文字に分割するように`string_to_array()`を変更しました。(Pavel Stehule)  
これまではNULL値を返しました。

### E.73.2.4. オブジェクトの操作

- ・ BEFORE/AFTERトリガに対する不適切な検査を修正しました。(Tom Lane)  
トリガが次の3つの場合で発行できるようになりました。BEFORE、AFTER、何らかの作業のINSTEAD OF (代わり)。トリガ関数の作者は、3つの場合すべてにおいてロジックが健全であることを検証しなければなりません。
- ・ ロールにコメントを設定するためにはスーパーユーザ権限またはCREATEROLE権限が必要です。(Tom Lane)

### E.73.2.5. サーバの設定

- ・ 戻り値が減少することのないように`pg_last_xlog_receive_location()`を変更しました。(Fujii Masao)  
これまでは、ストリーミングレプリケーションが再開する時に`pg_last_xlog_receive_location()`の値が減少することがあり得ました。
- ・ `log_connections`にしたがったレプリケーション接続のログが取られます。(Magnus Hagander)  
これまでは、レプリケーション接続のログは常に取られていました。

### E.73.2.6. PL/pgSQLサーバサイド言語

- ・ 付与された例外ブロックで例外が捕捉できるようにパラメータを持たないPL/pgSQLのRAISEコマンドを変更しました。(Piyush Newe)  
これまではコードブロック内のRAISEは常に付与された例外ブロックの範囲と同じになりました。このため同じ範囲のものは捕捉できませんでした。
- ・ 他の手続き言語と一貫性を持つようにPL/pgSQLのエラー行のコードの番号付けを調整しました。(Pavel Stehule)

これまでのPL/pgSQLでは、関数本体の先頭にある空行を無視していました(数えませんでした)。これは他のすべての言語と一貫していませんでしたので、この特別な扱いを取りやめました。

- INパラメータとOUTパラメータの名前に競合がある場合にPL/pgSQLが警告を出すようにしました。(Tom Lane)

これまでは重複を検出しませんでした。その名前は警告なく単にOUTパラメータのみを参照していました。

- PL/pgSQL変数の型修飾子がSQLパーサから可視になりました。(Tom Lane)

PL/pgSQL変数に付与された(varchar型の長さ制限などの)型修飾子はこれまで代入時に強制されていましたが、他の目的のためにはすべて無視されていました。こうした変数が、より同じ修飾子を付けて宣言されたテーブル列のように動作するようになりました。ほとんどの場合で目に見えるような違いが発生するとは思われませんが、PL/pgSQL関数で発行された同じSQLコマンドで微妙な違いが発生するかもしれません。

### E.73.2.7. Contrib

- すべてのcontribモジュールは、独自のSQLスクリプトを手作業で呼び出すのではなく、**CREATE EXTENSION**を用いてインストールされます。(Dimitri Fontaine, Tom Lane)

バージョン9.0のcontribモジュールを含む既存のデータベースを更新する場合は、既存のcontribモジュールのオブジェクトを拡張としてまとめるために**CREATE EXTENSION ... FROM unpackaged**を使用してください。9.0より前のバージョンから更新する場合は、古いアンインストールスクリプトを使用してcontribモジュールのオブジェクトを削除してから**CREATE EXTENSION**を使用してください。

### E.73.2.8. その他の非互換性

- **pg\_stat\_reset()**がすべてのデータベースレベルの統計情報を再初期化するようになりました。(Tomas Vondra)  
一部の**pg\_stat\_database**カウンタが再初期化されていませんでした。
- **information\_schema.triggers**の一部の列名を新しい標準SQLの名前に合致するように修正しました。(Dean Rasheed)
- ECPGのカーソル名を大文字小文字を区別せずに扱います。(Zoltan Boszormenyi)

## E.73.3. 変更点

PostgreSQL 9.1と前回のメジャーリリースとの間の変更について詳細を以下に記します。

### E.73.3.1. サーバ

#### E.73.3.1.1. 性能

- **CREATE TABLE**内の**UNLOGGED**オプションを使用する、ログを取らないテーブルをサポートします。(Robert Haas)

こうしたテーブルは通常のテーブルよりも優れた更新性能を提供しますが、クラッシュ時に安全ではありません。サーバがクラッシュした場合、その内容は自動的に消去されます。またその内容はレプリケーションのストリームには伝播されません。

- FULL OUTER JOINをハッシュ結合として実現することができます。また、LEFT OUTER JOINまたはRIGHT OUTER JOINの片側をハッシュ化することができます。(Tom Lane)

これまでのFULL OUTER JOINではマージ結合としてのみ実現することができました。またLEFT OUTER JOINとRIGHT OUTER JOINは結合のNULLを持つ側のみをハッシュ化することができました。これらの変更により、さらに問い合わせ最適化の可能性が加わりました。

- fsync要求をまとめます。(Robert Haas, Greg Smith)

これは非常に書き込み負荷が高い状況での性能を大きく改良します。

- commit\_siblingsの性能を向上しました。(Greg Smith)

これにより、より少ないオーバーヘッドでcommit\_siblingsを使用することができます。

- 大規模なispell辞書で必要とされるメモリ量を減少しました。(Pavel Stehule, Tom Lane)

- 「blind writes」後データファイルが開いたままになることを防止します。(Alvaro Herrera)

これは、バックエンドが削除された後も長い間開いた状態のファイルを保持するかも知れず、カーネルによるディスク領域の回収を妨げるという状況を修正します。

### E.73.3.1.2. オプティマイザ

- 継承テーブルのスキャンが有意にソートされた結果を返すことができます。(Greg Stark, Hans-Jurgen Schonig, Robert Haas, Tom Lane)

これにより、継承テーブルを持ち、ORDER BY、LIMIT、MIN/MAXを使用する問い合わせをより良く最適化することができます。

- GINインデックススキャンのコスト推定を改良しました。(Teodor Sigaev)

- 集約およびウィンドウ関数のコスト推定を改良しました。(Tom Lane)

### E.73.3.1.3. 認証

- pg\_hba.confにおいて、ホスト名およびホスト接尾辞(.example.comなど)をサポートします。(Peter Eisentraut)

これまではホストのIPアドレスとCIDR値のみがサポートされていました。

- pg\_hba.confのホスト列においてallキーワードをサポートします。(Peter Eisentraut)

これまでは、このために0.0.0.0/0または::/0を使用していました。

- Unixソケット接続をサポートしないプラットフォームにおいて、pg\_hba.conf内のlocal行を拒絶します。(Magnus Hagander)

これまではこうした行は警告なく無視されましたが、驚くような結果を招くかも知れませんでした。これにより他の未サポートの場合とより同じように動作するようになりました。

- [GSSAPI](#)を[SSPI](#)を介したサーバ認証に使用できるようになりました。(Christian Ullrich)  
特にこれによりUnixベースのGSSAPIクライアントがWindowsサーバでSSPI認証させることができます。
- ローカルソケット経由の[ident](#)認証を[peer](#)と名付けました。(Magnus Hagander)  
古い用語はまだ後方互換性のために受け入れられます。しかし2つの方式は根本的に異なるものですので、別の名前を採用する方が良いのかもしれない。
- 資格制御メッセージの使用を防止するために、[peer](#)認証を書き直しました。(Tom Lane)  
この変更によりピア認証コードがより単純に、より良い性能がでるようになりました。しかし、[getpeereid](#)関数が同等のソケット操作を提供するプラットフォームが必要です。分かっている限りでは、これまでピア認証が動作し、このバージョンで動作しなくなったプラットフォームは5.0より前のNetBSDのみです。

#### E.73.3.1.4. 監視

- [log\\_checkpoints](#)により制御される、リスタートポイントおよびチェックポイントのログ処理に詳細を追加しました。(Fujii Masao, Greg Smith)  
WALファイルの詳細や同期処理に関する詳細が含まれるようになりました。
- ログ処理コントローラにより作成されるログファイルの権限を制御する、[log\\_file\\_mode](#)が追加されました。(Martin Pihlak)
- syslogログ処理用の最大行長を接頭辞分と900バイトをたし合わせた値に減らしました。(Noah Misch)  
これにより、一般的な2kBではなく1kBの長さ制限を持つsyslog実装における長大な行の切り詰めを防止します。

#### E.73.3.1.5. 統計情報ビュー

- [client\\_hostname](#)列を[pg\\_stat\\_activity](#)に追加しました。(Peter Eisentraut)  
これまではクライアントのアドレスのみが報告されていました。
- [pg\\_stat\\_xact\\_\\*](#)統計情報関数およびビューを追加しました。(Joel Jacobson)  
これらはデータベース全体の統計情報カウンタビューと似ていますが、現在のトランザクションのみを計数に反映します。
- データベースレベルおよびバックグラウンドライタの統計情報ビューに最終再初期化時間を追加しました。(Tomas Vondra)
- [pg\\_stat\\_\\*\\_tables](#)ビューにバキューム操作および解析操作の回数を示す列を追加しました。(Magnus Hagander)
- [buffers\\_backend\\_fsync](#)列を[pg\\_stat\\_bgwriter](#)に追加しました。(Greg Smith)  
この新しい列は、バッファのバックグラウンドfsyncの回数を数えます。

#### E.73.3.1.6. サーバの設定

- [wal\\_buffers](#)の自動調整を提供します。(Greg Smith)

`wal_buffers`の値はデフォルトで`shared_buffers`の容量に応じて自動的に調整されるようになりました。

- `deadlock_timeout`、`log_min_duration_statement`、`log_autovacuum_min_duration`の最大値を増やしました。(Peter Eisentraut)

これまでのこれらのパラメータの最大値はそれぞれおよそ35分でしかありませんでした。もっと大きな値が許されるようになりました。

## E.73.3.2. レプリケーションとリカバリ

### E.73.3.2.1. ストリーミングレプリケーションと継続的アーカイブ

- **同期レプリケーション**が可能です。(Simon Riggs, Fujii Masao)

これによりプライマリサーバは、コミットを認める前にスタンバイがトランザクション情報をディスクに書き出すまで待機することができます。一度に1つのスタンバイのみが、`synchronous_standby_names`設定で制御される同期スタンバイの役割を果たすことができます。同期レプリケーションは、`synchronous_commit`設定を用いてトランザクション単位で有効にしたり無効にしたりすることができます。

- ストリーミングレプリケーション接続を使用してファイルシステムバックアップをスタンバイサーバに送信するためのプロトコルサポートを追加しました。(Magnus Hagander, Heikki Linnakangas)

これによりスタンバイサーバを構築すると気にファイルシステムバックアップを手作業で転送する必要がなくなります。

- `replication_timeout`設定を追加しました。(Fujii Masao, Heikki Linnakangas)

`replication_timeout`間隔より長く待機状態であったレプリケーション接続は自動的に終了します。これまでは失敗している接続は、多くの状況で不便な長さであるTCPタイムアウトに達するまで通常検出されませんでした。

- 新しいスタンバイサーバの作成やデータベースバックアップのための`pg_basebackup`コマンドラインツールを追加しました。(Magnus Hagander)

- ロール用に**replication**権限を追加しました。(Magnus Hagander)

これはストリーミングレプリケーションで使用される読み取り専用の権限です。これによりスーパーユーザ以外のロールがレプリケーション用接続を使用することができます。以前はスーパーユーザのみがレプリケーション用接続を初期化することができました。デフォルトでスーパーユーザは引き続きこの権限を持ちます。

### E.73.3.2.2. レプリケーションの監視

- WAL送信プロセスの活動を表示する`pg_stat_replication`システムビューを追加しました。(Itagaki Takahiro, Simon Riggs)

これは接続されたスタンバイサーバすべての状態を報告します。

- `pg_last_xact_replay_timestamp()`監視用関数を追加しました。(Fujii Masao)

これは、もっとも最近プライマリでコミットまたはアボートしたレコードがスタンバイに適用された時間を報告します。

### E.73.3.2.3. ホットスタンバイ

- スタンバイがプライマリの古い行バージョンの整理を延期させることを有効にする `hot_standby_feedback` 設定パラメータを追加しました。(Simon Riggs)  
これはスタンバイ上で長時間実行している問い合わせがキャンセルされることを防ぐために役立ちます。
- キャンセルされた問い合わせとその理由を示す `pg_stat_database_conflicts` システムビューを追加しました。(Magnus Hagander)  
キャンセルは、削除されたテーブル空間、ロックタイムアウト、古いスナップショット、ピン付けされたバッファ、デッドロックが原因で起こり得ます。
- `pg_stat_database` に `conflicts` カウントを追加しました。(Magnus Hagander)  
これはデータベース内で発生した競合回数です。
- `max_standby_archive_delay` および `max_standby_streaming_delay` の最大値を増やしました。  
これまでのこれらのパラメータの最大値はそれぞれおよそ35分でしかありませんでした。もっと大きな値が許されるようになりました。
- 削除されたデータベースが原因のリカバリの競合を報告する `ERRCODE_T_R_DATABASE_DROPPED` エラーコードを追加しました。(Tatsuo Ishii)  
これは接続プールソフトウェアで有用です。

### E.73.3.2.4. リカバリの制御

- ストリーミングレプリケーションの再生を制御する関数を追加しました。(Simon Riggs)  
新しい関数は、`pg_xlog_replay_pause()`、`pg_xlog_replay_resume()`、および、`pg_is_xlog_replay_paused()` 状態関数です。
- 指定対象でリカバリを休止させるために `pause_at_recovery_target` 設定を `recovery.conf` に追加しました。(Simon Riggs)  
これによりリカバリ中のサーバに問い合わせ、リカバリポイントが希望のものかどうかを検査することができます。
- `pg_create_restore_point()` を使用して、リストアポイントを名前を付けて作成する機能を追加しました。(Jaime Casanova)  
`recovery.conf` の新しい `recovery_target_name` 設定を使用して、これらの名前付きリストアポイントをリカバリ対象として指定することができます。
- スタンバイリカバリが新しい時系列に自動的に切り替えることができます。(Heikki Linnakangas)  
スタンバイサーバは新しい時系列用のアーカイブディレクトリを定期的にスキャンします。
- バックエンドのクラッシュ後の自動サーバ再起動を無効にする `restart_after_crash` 設定を追加しました。(Robert Haas)  
これにより外部のクラスタ管理ソフトウェアがサーバを再起動すべきかどうかを制御できるようになります。

- `recovery.conf`で`postgresql.conf`と同じ引用符付けを使用できるようになりました。(Dimitri Fontaine)  
これまではすべての値を引用符付けしなければなりませんでした。

### E.73.3.3. 問い合わせ

- 本物のシリアライズブル隔離レベルを追加しました。  
これまでは、シリアライズブルを要求した場合に、そのトランザクション全体で単一MVCCスナップショットが使用されることのみが保証され、文書化された特定の例外が許容されていました。これまでのスナップショット隔離動作は、`REPEATABLE READ`隔離レベルを要求することでまだ使用することができます。
- `WITH`句内でデータ変更コマンド(`INSERT/UPDATE/DELETE`)が可能です。(Marko Tiikkaja, Hitoshi Harada)  
これらのコマンドは`RETURNING`を使用して含有する問い合わせにデータを渡すことができます。
- `WITH`句を`INSERT`、`UPDATE`、`DELETE`文に付与することができます。(Marko Tiikkaja, Hitoshi Harada)
- 主キーが`GROUP BY`句で指定されていた場合、問い合わせの対象リスト内で`GROUP BY`されていない列が許されます。(Peter Eisentraut)  
標準SQLではすでにこの動作が許されています。また主キーですので結果にあいまいさはありません。
- `UNION/INTERSECT/EXCEPT`句内で`DISTINCT`キーワードを使用することができます。(Tom Lane)  
`DISTINCT`はデフォルトの動作ですので、このキーワードは冗長です。しかし標準SQLでは許されています。
- `EXPLAIN ANALYZE`の時、ルールを持つ普通の問い合わせが同じスナップショットを使用するように修正しました。(Marko Tiikkaja)  
これまでの`EXPLAIN ANALYZE`は、ルールを持つ問い合わせに対して多少時期が異なるスナップショットを使用していました。`EXPLAIN ANALYZE`の動作はより論理的になるべきと評価されました。

#### E.73.3.3.1. 文字列

- 列単位の照合順序のサポートを追加しました。(Peter Eisentraut, Tom Lane)  
これまでの照合順序(テキスト文字列のソート順序)はデータベース作成時のみで設定することができました。照合順序は、標準SQLの`COLLATE`句を用いて、列、ドメイン、インデックス、式単位で設定できるようになりました。

### E.73.3.4. オブジェクトの操作

- PostgreSQLの追加パッケージを簡略化する拡張を追加しました。(Dimitri Fontaine, Tom Lane)  
拡張は新しい`CREATE/ALTER/DROP EXTENSION`コマンドで制御されます。これは、PostgreSQLインストレーションにまとまったオブジェクトを追加するためのその場しのぎの方法を置き換えます。
- 外部テーブルのサポートを追加しました。(Shigeru Hanada, Robert Haas, Jan Urbanski, Heikki Linnakangas)

これによりデータベースの外部に格納されたデータをPostgreSQLに格納されたデータそのものであるかのように使用することができます。しかし現時点では外部テーブルは読み取り専用です。

- `ALTER TYPE`を用いて既存の列挙型に新しい値を追加することができます。(Andrew Dunstan)
- `ALTER TYPE ... ADD/DROP/ALTER/RENAME ATTRIBUTE`を追加しました。(Peter Eisentraut)  
これにより複合型の変更ができます。

#### E.73.3.4.1. オブジェクトに対するALTER

- 型付けされたテーブルに対する`ALTER TYPE`操作に`RESTRICT/CASCADE`を追加しました。(Peter Eisentraut)  
これは`ADD/DROP/ALTER/RENAME ATTRIBUTE`のカスケード動作を制御します。
- `ALTER TABLE name {OF | NOT OF} type`をサポートします。(Noah Misch)  
この構文により、スタンドアローンのテーブルを型付けされたテーブルにすること、型付けされたテーブルをスタンドアローンにすることができます。
- `ALTER ... SET SCHEMA`コマンド内でより多くのオブジェクトに対するサポートを追加しました。(Dimitri Fontaine)  
このコマンドは、変換、演算子、演算子クラス、演算子族、全文検索設定、全文検索辞書、全文検索パーサ、全文検索テンプレートをサポートするようになりました。

#### E.73.3.4.2. CREATE/ALTER TABLE

- `ALTER TABLE ... ADD UNIQUE/PRIMARY KEY USING INDEX`を追加しました。(Gurjeet Singh)  
これにより主キーまたは一意性制約を、同時に作成された一意性インデックスを含む、既存の一意性インデックスを用いて定義することができます。
- `ALTER TABLE`で検証なく外部キーを追加することができます。(Simon Riggs)  
新しいオプションは`NOT VALID`という名前です。この制約の状態を後で`VALIDATED`に変更することで有効性検査を行うことができます。これらを用いて、読み書き操作に対して最小限の影響で外部キーを追加することができます。
- 適切な状況においてテーブル書き換えを行わない`ALTER TABLE ... SET DATA TYPE`が可能です。(Noah Misch, Robert Haas)  
例えば、`varchar`列を`text`に変換する場合にテーブルの書き換えが必要なくなりました。しかし`varchar`列の長さ制限を増やす場合にはまだテーブルの書き換えが必要です。
- `CREATE TABLE IF NOT EXISTS`構文を追加しました。(Robert Haas)  
これにより、テーブルがすでに存在する場合でもエラーを発生することなく、テーブル作成が許されます。
- 2つのバックエンドが同時に1つのテーブルに継承した子テーブルを追加しようとした時に潜在する「tuple concurrently updated」エラーを修正しました。(Robert Haas)  
セッションが親テーブルを同時に更新できなくするために、`ALTER TABLE`が親テーブルに対してより強いロックを取得するようになりました。



### E.73.3.4.3. オブジェクトの権限

- **SECURITY LABEL**コマンドを追加しました。(KaiGai Kohei)  
これによりオブジェクトにセキュリティラベルを付与することができます。

### E.73.3.5. ユーティリティ操作

- トランザクションレベルの**勧告的ロック**を追加しました。(Marko Tiikkaja)  
これは既存のセッションレベルの勧告的ロックと似ていますが、こうしたロックはトランザクション終了時に自動的に解放されます。
- **TRUNCATE ... RESTART IDENTITY**はトランザクション的にシーケンスを再開させます。(Steve Singer)  
これまでのカウンタは、バックエンドがコミット中のトランザクション処理とコミット完了の間にクラッシュした場合、同期されないままとなる可能性があります。

#### E.73.3.5.1. COPY

- **ENCODING**オプションを**COPY TO/FROM**に追加しました。(Hitoshi Harada, Itagaki Takahiro)  
これによりCOPYファイルの符号化方式をクライアント符号化方式とは別に指定することができます。
- 双方向**COPY**プロトコルのサポートを追加しました。(Fujii Masao)  
現時点ではストリーミングレプリケーションによってのみ使用されています。

#### E.73.3.5.2. EXPLAIN

- **EXPLAIN VERBOSE**が、FunctionScanノード内の関数呼び出し式を示すようにしました。(Tom Lane)

#### E.73.3.5.3. VACUUM

- **VACUUM FULL VERBOSE**および**CLUSTER VERBOSE**の出力にさらに詳細を追加しました。(Itagaki Takahiro)  
新しい情報には、有効タプル数、無効タプル数、**CLUSTER**が再構築するためにインデックスを使用するかどうかが含まれます。
- テーブルロックを獲得できなかった場合に**自動バキューム**が待機することを防ぎます。(Robert Haas)  
後でそのテーブルのバキュームを試みます。

#### E.73.3.5.4. CLUSTER

- **CLUSTER**がインデックスをスキャンするよりも安価であるように見える場合にインデックスのスキャンではなく、テーブルをソートすることができます。

#### E.73.3.5.5. インデックス

- **GiSTインデックス**に(演算子で順序付けされた)近傍検索を追加しました。(Teodor Sigaev, Tom Lane)

これによりGiSTインデックスがLIMITを持つ問い合わせにおいてN個の近傍値を素早く返すことができます。例えば、

```
SELECT * FROM places ORDER BY location <-> point '(101,456)' LIMIT 10;
```

は指定された対象位置に最も近い10点を見つけ出します。

- **GINインデックス**がNULL値と空値をインデックス付けすることができます。(Tom Lane)  
これにより完全なGINインデックススキャンができ、GINスキャンが失敗していた各種境界条件を修正することができます。
- **GINインデックス**がより良く重複する検索項目を認識することができます。(Tom Lane)  
これは、特に不要な完全なインデックススキャンを防止できる場合に、インデックススキャンのコストを軽減します。
- **GiSTインデックス**が完全にクラッシュに対して安全になるように修正しました。(Heikki Linnakangas)  
これまではREINDEXが必要となる(通知される)まれな場合があります。

### E.73.3.6. データ型

- **numeric**をより小さな容量で使用できます。通常は2バイトのヘッダです。(Robert Haas)  
これまではすべての**numeric**値は4バイトのヘッダを持ちました。この変更によりディスク容量が少なく済みます。
- **money**による**money**の除算のサポートを追加しました。(Andy Balholm)
- **void**型に対するバイナリI/Oができます。(Radoslaw Smogura)
- 幾何演算における斜辺計算を改良しました。(Paul Matthews)  
これは不要なオーバーフローを防止します。またより正確になる可能性があります。
- 配列値のハッシュ化をサポートします。(Tom Lane)  
これはさらに問い合わせ最適化の選択肢を提供します。
- すべての列の型がソート可能でない限り、複合型をソート可能として扱いません。(Tom Lane)  
これは、ソート処理なく問い合わせを実現できる場合、実行時に潜在する「could not identify a comparison function」失敗を防止します。また**ANALYZE**は、こうした複合型の列に対する不適切な統計情報収集メソッドの使用を試みません。

#### E.73.3.6.1. キャスト

- **money**と**numeric**間のキャストのサポートを追加しました。(Andy Balholm)
- **int4**および**int8**から**money**へのキャストのサポートを追加しました。(Joey Adams)
- 型付けされたテーブルの場合、テーブルの行型からテーブルのスーパー型へのキャストが可能です。(Peter Eisentraut)

これは、行型からスーパーテーブルの行型へのキャストが可能であるという既存の機能に類似したものです。

### E.73.3.6.2. XML

- `XMLEXISTS`および`xpath_exists()` XML関数を追加しました。(Mike Fowler)

これらはXPathマッチに使用されます。

- `xml_is_well_formed()`、`xml_is_well_formed_document()`、`xml_is_well_formed_content()` XML関数を追加しました。(Mike Fowler)

これらは、入力が適切に整形されたXMLかどうかを検査します。これらは、これまで廃止予定の`contrib/xml2`モジュールでのみ利用できた機能を提供するものです。

### E.73.3.7. 関数

- Cの`printf()`と類似の動作を行う`format(text, ...)` SQL関数を追加しました。(Pavel Stehule, Robert Haas)

現時点では文字列、SQLリテラル、SQL識別子の書式付けをサポートします。

- `concat()`、`concat_ws()`、`left()`、`right()`、`reverse()` 文字列関数を追加しました。(Pavel Stehule)

これらは他のデータベース製品との互換性を高めます。

- バイナリファイルを読み取る`pg_read_binary_file()`関数を追加しました。(Dimitri Fontaine, Itagaki Takahiro)

- ファイル全体を読み取る`pg_read_file()`関数の単一パラメータ版を追加しました。(Dimitri Fontaine, Itagaki Takahiro)

- NULL値の処理を制御するために、3つのパラメータを持つ`array_to_string()`、`string_to_array()`の構文を追加しました。(Pavel Stehule)

#### E.73.3.7.1. オブジェクト情報関数

- `pg_describe_object()`関数を追加しました。(Alvaro Herrera)

この関数は、`pg_class` OID、オブジェクトOID、副オブジェクトIDに基づいてオブジェクトを説明する可読性が高い文字列を入手するために使用されます。これを`pg_depend`の内容を解釈する補助として使用することができます。

- 組み込み演算子とその基になる関数についてのコメントを更新しました。(Tom Lane)

関連する演算子を介して使用されることを意図した関数についてその旨をコメント付けしました。

- EXPLAIN内および`pg_get_viewdef()`のようなシステムカタログ関数内の識別子すべてを強制的に引用符付けする`quote_all_identifiers`変数を追加しました。(Robert Haas)

これにより、スキーマを引用符付けに関して異なる規則を持つツールや他のデータベースにエクスポートすることがより簡単になります。

- ・ `information_schema.sequences` システムビューに列を追加しました。(Peter Eisentraut)  
これまでもビューは存在していましたが、シーケンスパラメータに関する列は実装されていませんでした。
- ・ `has_table_privilege()` および関連する関数内で仮想ロール名として `public` が許されます。  
これにより `public` 権限に対する検査を行うことができます。

### E.73.3.7.2. 関数およびトリガの作成

- ・ ビューに対する `INSTEAD OF` トリガをサポートします。(Dean Rasheed)  
この機能を更新可能なビューを完全に実装するために使用することができます。

## E.73.3.8. サーバサイド言語

### E.73.3.8.1. PL/pgSQL サーバサイド言語

- ・ `FOREACH IN ARRAY` を PL/pgSQL に追加しました。(Pavel Stehule)  
これは、配列値の要素を使用する反復についてのこれまでの方法より効率と可読性を向上します。
- ・ パラメータを持たない `RAISE` を `RAISE ERROR` を捕捉できる同じ場所で捕捉できるようになりました。(Piyush Newe)  
これまでのコードでは、実行中の例外ハンドラを含むブロックからこのエラーを発生させました。新しい動作は他の DBMS 製品とより一貫性があります。

### E.73.3.8.2. PL/Perl サーバサイド言語

- ・ PL/Perl 関数で一般的なレコード引数が許されます。(Andrew Dunstan)  
PL/Perl 関数を `record` 型を受け付けるように宣言することができるようになりました。この動作は任意の名前付き複合型に対するものと同じです。
- ・ PL/Perl の配列引数を Perl 配列に変換します。(Alexey Klyukin, Alex Hunsaker)  
文字列表現もまだ可能です。
- ・ PL/Perl の複合型引数を Perl のハッシュに変換します。(Alexey Klyukin, Alex Hunsaker)  
文字列表現もまだ可能です。

### E.73.3.8.3. PL/Python サーバサイド言語

- ・ PL/Python にテーブル関数のサポートを追加しました。(Jan Urbanski)  
PL/Python が複数の `OUT` パラメータとレコードセットを返すことができるようになりました。
- ・ PL/Python に検証関数を追加しました。(Jan Urbanski)  
これにより PL/Python 関数は関数生成時に構文検査を行うことができます。

- PL/Python内でSQL問い合わせに対する例外を許します。(Jan Urbanski)  
これによりSQLが生成する例外エラーコードをPL/Python例外ブロックからアクセスすることができます。
- PL/Pythonに明示的な副トランザクションを追加しました。(Jan Urbanski)
- 文字列の引用符付けを行うPL/Python関数を追加しました。(Jan Urbanski)  
これらの関数は`plpy.quote_ident`、`plpy.quote_literal`、`plpy.quote_nullable`です。
- PL/Pythonエラーにトレースバック情報を追加しました。(Jan Urbanski)
- `PLy_e_log`を用いて反復子からのPL/Pythonエラーを報告します。(Jan Urbanski)
- Python 3での例外処理を修正しました。(Jan Urbanski)  
これまではPython 3下の`plpy`では例外クラスを利用することができませんでした。

### E.73.3.9. クライアントアプリケーション

- `createlang`および`droplang`を廃止予定とし、拡張コマンドを呼び出すだけのものにしました。(Tom Lane)

#### E.73.3.9.1. `psql`

- 現在の接続情報を示す`¥conninfo` `psql`コマンドを追加しました。(David Christensen)
- 関数定義を示す`¥sf` `psql`コマンドを追加しました。(Pavel Stehule)
- 言語を列挙する`¥dL` `psql`コマンドを追加しました。(Fernando Ike)
- `psql`の`¥dn`(スキーマ列挙)コマンドに`S`(「システム」)オプションを追加しました。(Tom Lane)  
`S`のない`¥dn`ではシステムスキーマを表示しないようになりました。
- `psql`の`¥e`および`¥ef`コマンドが、エディタにおけるカーソル位置を設定するために使用される行番号を受け付けることができます。(Pavel Stehule)  
これは`PSQL_EDITOR_LINENUMBER_ARG`環境変数にしたがってエディタに渡されます。
- `psql`がデフォルトでオペレーティングシステムのロケールからクライアント符号化方式を設定するようになりました。(Heikki Linnakangas)  
これは`PGCLIENTENCODING`環境変数が設定されていない場合に起こります。
- `¥d`が一意性インデックスと一意性制約を区別するようになりました。(Josh Kupershmidt)
- 9.0以降のサーバと接続している場合、`¥dt+`が`pg_relation_size`ではなく`pg_table_size`を報告するようになりました。(Bernd Helmle)  
これはテーブルサイズの測定にはより有用です。しかしこれまで同じ表示で報告された値と同じではないことに注意してください。
- タブ補完サポートを追加しました。(Itagaki Takahiro, Pavel Stehule, Andrey Popp, Christoph Berg, David Fetter, Josh Kupershmidt)

### E.73.3.9.2. `pg_dump`

- すべての識別子を強制的に引用符付けする`--quote-all-identifiers`オプションを`pg_dump`および`pg_dumpall`に追加しました。(Robert Haas)
- `directory`形式を`pg_dump`に追加しました。(Joachim Wieland, Heikki Linnakangas)  
これは内部的には`tar pg_dump`形式と似ています。

### E.73.3.9.3. `pg_ctl`

- サーバが稼動していないと間違った報告をしないように`pg_ctl`を修正しました。(Bruce Momjian)  
これまではサーバが稼動していても`pg_ctl`が認証させられなかった場合にこれが起こることがありました。
- `pg_ctl start`の「待機」(`-w`)オプションを改良しました。(Bruce Momjian, Tom Lane)  
待機モードは非常に堅牢になりました。デフォルト以外のポート番号、デフォルト以外のUnixソケット位置、権限問題、古い`postmaster`のロックファイルにより混乱することがなくなります。
- スタンバイサーバをプライマリに切り替える`promote`オプションを`pg_ctl`に追加しました。(Fujii Masao)

## E.73.3.10. 開発ツール

### E.73.3.10.1. `libpq`

- `PGCLIENTENCODING`環境変数と同様に振舞う`client_encoding` `libpq`接続オプションを追加しました。(Heikki Linnakangas)  
`auto`という値はオペレーティングシステムのロケールに基づいてクライアント符号化方式を設定します。
- `libpq`ライブラリのバージョンを返す`PQlibVersion()`を追加しました。(Magnus Hagander)  
`libpq`はサーババージョンを返す`PQserverVersion()`をすでに有していました。
- Unixドメインソケット経由で接続している場合に、`libpq`データベースクライアントは新しい接続オプション`requirepeer`を使用してサーバプロセスのユーザ名を検査することができます。(Peter Eisentraut)  
PostgreSQLではすでにサーバにUnixドメインソケット経由で接続するクライアントユーザ名を検査させることが可能でした。
- `libpq`に`PQping()`および`PQpingParams()`を追加しました。(Bruce Momjian, Tom Lane)  
これらの関数により、新しくセッションを開こうとしなくても、サーバの状態を検出することができます。

### E.73.3.10.2. `ECPG`

- `ECPG`は`WHERE` `CURRENT` `OF`句の中であっても動的カーソル名を受け付けることができます。(Zoltan Boszormenyi)
- `ecpglib`が`double`値をこれまでの14桁ではなく15桁の精度で書き込むようにしました。(Akira Kurosawa)

### E.73.3.11. 構築オプション

- HP-UX Cコンパイラで受け付けられる+Olibmerrnoコンパイルオプションを使用します。(Ibrar Ahmed)  
これは最近のHPプラットフォームで起こり得る数学ライブラリ呼び出し誤動作を防止します。

#### E.73.3.11.1. Makefiles

- 並行makeのサポートを改良しました。(Peter Eisentraut)  
これによりコンパイルがより高速になります。またmake -kがより一貫性をもって動作します。
- GNU [make](#) 3.80以降が必要です。(Peter Eisentraut)  
並行makeの改良のためこれが必要です。
- `make maintainer-check`ターゲットを追加しました。(Peter Eisentraut)  
このターゲットは、構築やリグレッションテストでは不適切な、様々なソースコード検査を行います。現時点では、`duplicate_oids`、SGMLの構文およびタブの検査、NLS構文検査があります。
- `contrib`内の`make check`をサポートします。(Peter Eisentraut)  
従来は`make installcheck`のみが動作していましたが、一時的なインストレーション内での試験をサポートするようになりました。最上位レベルの`make check-world`ターゲットに、この方法による`contrib`の試験が含まれるようになりました。

#### E.73.3.11.2. Windows

- Windowsにおいて、`pg_ctl`がサービスを自動または手動として登録することができます。(Quan Zongliang)
- Windowsにおいて[クラッシュダンプ](#)の収集サポートを追加しました。(Craig Ringer, Magnus Hagander)  
`minidumps`がデバッグ用ではないWindowsバイナリで生成でき、標準のデバッグツールで解析できるようになりました。
- MinGW64コンパイラを使用する構築を有効にしました。(Andrew Dunstan)  
これにより、Windowsプラットフォーム以外であってもクロスコンパイルすることにより64ビットWindowsバイナリを構築することができます。

### E.73.3.12. ソースコード

- GUC変数の代入フック用のAPIを改良しました。(Tom Lane)  
これまでの代入フック機能が、検査フックと代入フックに分離されました。前者は失敗しても構いませんが、後者は失敗してはなりません。この変更は、独自のGUCパラメータを定義する追加モジュールに影響を与えます。
- イベントの待機をサポートするためにソースコードにラッチを加えました。(Heikki Linnakangas)

- 
- ・ データ変更の権限検査ロジックをまとめました。(KaiGai Kohei)
  - ・ 一貫性を目的に、なくなった`get_object_oid()`関数を追加しました。(Robert Haas)
  - ・ 競合するキーワードを除去することにより、[追加モジュールのコンパイル](#)でのC++コンパイラを使用する機能を改良しました。(Tom Lane)
  - ・ DragonFly BSDに対するサポートを追加しました。(Rumko)
  - ・ バックエンドで使用するために`quote_literal_cstr()`を公開しました。(Robert Haas)
  - ・ デフォルトの符号化方式で[リグレッションテスト](#)を実行します。(Peter Eisentraut)  
これまでのリグレッションテストでは常にSQL\_ASCII符号化方式で実行していました。
  - ・ `cvs2cl`と`pgcvslog`を置き換える`src/tools/git_changelog`を追加しました。(Robert Haas, Tom Lane)
  - ・ `git-external-diff`スクリプトを`src/tools`に追加しました。(Bruce Momjian)  
これはgitからコンテキストdiffを生成するために使用されます。
  - ・ Clangを用いた構築のサポートを改良しました。(Peter Eisentraut)

#### E.73.3.12.1. サーバフック

- ・ 権限を編さずするソースコードフックを追加しました。(Robert Haas, Stephen Frost)
- ・ セキュリティフレームワークで使用するための`post-object-creation`関数フックを追加しました。(KaiGai Kohei)
- ・ クライアント認証フックを追加しました。(KaiGai Kohei)

#### E.73.3.13. Contrib

- ・ 新しい[拡張](#)機構を用いて`contrib`モジュールと手続き言語をインストールするように変更しました。(Tom Lane, Dimitri Fontaine)
- ・ [contrib/file\\_fdw](#)外部データラッパを追加しました。(Shigeru Hanada)  
この外部データラッパを使用する外部テーブルは、COPYと非常によく似た方法で通常のファイルを読み取ることができます。
- ・ [contrib/pg\\_trgm](#)および[contrib/btree\\_gist](#)に近傍検索サポートを追加しました。(Teodor Sigaev)
- ・ 等価以外の検索に対する[contrib/btree\\_gist](#)サポートを追加しました。(Jeff Davis)
- ・ マルチバイト文字を扱うように[contrib/fuzzystrmatch](#)の`levenshtein()`関数を修正しました。(Alexander Korotkov)
- ・ [contrib/sslinfo](#)に`ssl_cipher()`および`ssl_version()`関数を追加しました。(Robert Haas)
- ・ インデックス付けされた空配列に関して一貫した結果になるように[contrib/intarray](#)および[contrib/hstore](#)を修正しました。(Tom Lane)



これまでは、インデックスを使用する空配列の問い合わせは、シーケンシャルスキャンを使用した場合の結果と異なる結果が返る可能性があります。

- [contrib/intarray](#)が多次元の配列に対して適切に動作するようにしました。(Tom Lane)
- [contrib/intarray](#)において、実際にはNULL値が無い場合でもNULLが存在するとしてエラーになることを防止しました。(Tom Lane)
- [contrib/intarray](#)において、含有演算子が空配列を考慮するように修正しました。(Tom Lane)  
空配列は他の任意の配列に含まれるものと、正しくみなされるようになりました。
- [contrib/xml2](#)において、`xslt_process()`で取り扱うことができる、`parameter=value`の組み合わせ数についての独断的な制限を除去しました。(Pavel Stehule)  
以前の制限は10でした。
- [contrib/pageinspect](#)において、32ビット値として`infomask`を返すように`heap_page_item`を修正しました。(Alvaro Herrera)  
これは混乱を招く負の値が返されることを防ぎます。基になる値は16ビット符号なし整数です。

#### E.73.3.13.1. セキュリティ

- SELinuxと権限検査をやりとりする[contrib/sepgsql](#)を追加しました。(KaiGai Kohei)  
これは新しいSECURITY LABEL機能を使用します。
- [auth\\_delay](#) contribモジュールを追加しました。(KaiGai Kohei)  
これは、認証失敗を返す前にサーバを休止します。ブルートフォースパスワード攻撃をより困難にするために設計されました。
- [dummy\\_sec\\_label](#) contribモジュールを追加しました。(KaiGai Kohei)  
これは権限に関するリグレッションテストで使用されます。

#### E.73.3.13.2. 性能

- [contrib/pg\\_trgm](#)にLIKEおよびILIKEインデックス検索のサポートを追加しました。(Alexander Korotkov)
- [contrib/fuzzystrmatch](#)に小さな距離を最適化する`levenshtein_less_equal()`関数を追加しました。(Alexander Korotkov)
- [contrib/seg](#)列のインデックス検索の性能を向上しました。(Alexander Korotkov)
- 多くのリレーションを持つデータベースにおいての[pg\\_upgrade](#)の性能を向上しました。(Bruce Momjian)
- 文単位の遅延を報告するフラグを[contrib/pgbench](#)に追加しました。(Florian Pflug)

#### E.73.3.13.3. Fsyncの試験

- `src/tools/test_fsync`を[contrib/pg\\_test\\_fsync](#)に移動しました。(Bruce Momjian, Tom Lane)

- [contrib/pg\\_test\\_fsync](#)に0\_DIRECTサポートを追加しました。(Bruce Momjian)  
これは、[wal\\_sync\\_method](#)による0\_DIRECTの使用に対応します。

- [contrib/pg\\_test\\_fsync](#)に新しい試験を追加しました。(Bruce Momjian)

### E.73.3.14. 文書

- [ECPG](#)の文書を大きく改良しました。(Satoshi Nagayasu)
- 大量の校正と文書の改良を行いました。(Thom Brown, Josh Kopershmidt, Susanne Ebrecht)
- [exit\\_on\\_error](#)についての文書を追加しました。(Robert Haas)  
このパラメータは任意のエラーでセッションを終了させます。
- [pg\\_options\\_to\\_table\(\)](#)についての文書を追加しました。(Josh Berkus)  
この関数は可読性の高い書式でテーブル格納オプションを表示します。
- [\(compositeval\)](#). \*構文を使用することですべての複合型のフィールドにアクセスできることを文書化しました。(Peter Eisentraut)
- [translate\(\)](#)が、対応するto文字を持たないfrom内の文字を除去することを文書化しました。(Josh Kopershmidt)
- [CREATE CONSTRAINT TRIGGER](#)と[CREATE TRIGGER](#)の文書をまとめました。(Alvaro Herrera)
- [permission](#)と[upgrade](#)の文書を中心に集めました。(Bruce Momjian)
- Solaris10についての[カーネルチューニング文書](#)を追加しました。(Josh Berkus)  
これまではSolaris9のみについてカーネルチューニングが文書化されていました。
- [HISTORY](#)ファイル内の非ASCII文字を一貫して扱います。(Peter Eisentraut)  
[HISTORY](#)ファイルは英語で記述されていますが、貢献者の名前を非ASCII文字で扱う必要がありました。文字セットに関して前提を置くことなく合理的に判読できるように書き直されました。

## E.74. リリース9.0.23

リリース日

2015-10-08

このリリースは9.0.22に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.0](#)」を参照してください。

本リリースはPostgreSQLの9.0.Xシリーズの最後のリリースとなる予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

## E.74.1. バージョン 9.0.23への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.0.18よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.18](#)」を参照して下さい。

## E.74.2. 変更点

- ・ 短すぎる`crypt()`のソルトを検出して報告するように`contrib/pgcrypto`を修正しました。 (Josh Kupershmidt)

ある種の無効なソルト引数はサーバをクラッシュさせるか、わずかなバイト数のサーバメモリを露出させました。機密情報を露出するバイト列に在るように配置する攻撃の可能性は排除しませんが、ありそうにないと考えられます。(CVE-2015-5288)

- ・ 外側サブトランザクションに属するポータル(カーソル)がエラーになった後の、サブトランザクションのクリーンアップ処理を修正しました。(Tom Lane, Michael Paquier)

外側サブトランザクションのカーソルで実行された関数が、内側サブトランザクションで作られたリレーションを参照することで、アサート失敗かクラッシュを引き起こすことができました。

- ・ リレーションキャッシュ「initファイル」へのリレーションの書き込みを修正しました。(Tom Lane)

直近のマイナーリリースでの修正の誤りにより、`pg_trigger_tgrelid_tgname_index`をinitファイルから除外していました。その後のセッションはこのことを検出して、initファイルが壊れているとみなして黙ってファイルを無視します。結果としてセッション開始時間が顕著に劣化しました。本バグの修正に加えて、似たような将来の誤りが見つかりやすくなるように防止策をいくつか導入しました。

- ・ SPIクエリ結果に多数のタプルを挿入するときの  $O(N^2)$  の振る舞いを防止しました。(Neil Conway)

- ・ 読まれていない通知が多数あるときのLISTEN開始時間を改善しました。(Matt Newell)

- ・ SSL再ネゴシエーションをデフォルトで無効にしました。(Michael Paquier, Andres Freund)

SSL再ネゴシエーションの使用は理論的には良い考えですが、OpenSSLライブラリに因るものと私たちのライブラリの使い方に因るものの両方で実際のところ多くのバグが見られました。再ネゴシエーションは9.5以降では完全に取り除く予定です。古いバージョン系列では`ssl_renegotiation_limit`のデフォルト値をゼロ(無効)に変更するだけとします。

- ・ `*_freeze_max_age`パラメータの下限値を下げました。(Andres Freund)

これは主として関連する振る舞いのテストの所要時間を短くするものですが、限られたディスク領域でインストールする際にも有益と思われる。

- ・ サーバクラッシュを防ぐため、`wal_buffers`の最大値を2GBに制限しました。(Josh Berkus)

- ・ `numeric`値の掛け算における稀な内部オーバーフローを修正しました。(Dean Rasheed)

- ・ レコード型、範囲型、`json`、`jsonb`、`tsquery`、`ltxtquery`、および、`query_int`に含まれる起こりにくいスタックオーバーフローを予防しました。(Noah Misch)

- ・ 日付時刻の入力でDOWとDOYの扱いを修正しました。(Greg Stark)

これらのトークンは日付時刻値では使えないはずですが、これまでは「invalid input syntax」でなく、意味の分からない内部エラーメッセージになっていました。

- ・ 正規表現照合処理中における、問い合わせのキャンセルの検査を更に追加しました (Tom Lane)
- ・ 正規表現、SIMILAR TO、および、LIKEの照合に再帰深度の保護を加えました。 (Tom Lane)  
ある種の検索パターンと低いスタック深度制限によりスタックオーバーランクラッシュを引き起こすことがありました。
- ・ 正規表現の実行での無限ループの可能性を修正しました。 (Tom Lane)  
一見ゼロ長文字列にマッチできそうで実際には後方参照のためにマッチしない検索パターンで、無限ループになるおそれがありました。
- ・ 正規表現のコンパイルでメモリ不足による障害を修正しました。 (Andreas Seltenreich)
- ・ 正規表現実行での稀なメモリリークを修正しました。 (Tom Lane)
- ・ トランザクションがアボートした際のロック解放処理における稀なメモリ不足時の障害を修正しました。 (Tom Lane)
- ・ 小さいwork\_mem設定でダブルストアを使用するときに、「unexpected out-of-memory situation during sort」エラーになるのを修正しました。 (Tom Lane)
- ・ qsortでの大変稀なスタックオーバーランを修正しました。 (Tom Lane)
- ・ 大きなwork\_mem設定でハッシュジョインの際に「invalid memory alloc request size」エラーになるのを修正しました。 (Tomas Vondra, Tom Lane)
- ・ プランナに関するいくつかのバグを修正しました。 (Tom Lane)  
これらの誤りは間違ったクエリプランを導き、不適切な結果やアサート有効ビルドにおけるアサート失敗、あるいは、「could not devise a query plan for the given query」、「could not find pathkey item to sort」、「plan should not reference subplan's variable」、「failed to assign all NestLoopParams to plan nodes」などの奇妙なプランナエラーになりました。問題を明らかにしたファズテストを行った Andreas SeltenreichとPiotr Stefaniakに感謝しなければいけません。
- ・ あいまいパスコストの同点決勝ルールをサポート中の全バージョン系列に後方適用しました。 (Tom Lane)  
本変更により、ちょうど同じ見積コストをもつ代替プランを選択するときにプラットフォーム固有の挙動を回避します。
- ・ postmasterシャットダウンの際、postmaster.pidファイルを削除する前に、確実にソケット毎のロックファイルが削除され、リッスンソケットが閉じられるようにしました。 (Tom Lane)  
外部スクリプトがpg\_ctl stopが戻ってすぐに新たなpostmasterを起動しようとする場合の、競合状態による失敗を防ぎます。
- ・ postmasterにおけるクラッシュリカバリ中のスタートアッププロセスのクラッシュの扱いを修正しました。 (Tom Lane)  
クラッシュリカバリサイクルの中で、スタートアッププロセスがデータベース一貫性の復旧無しにクラッシュした場合、一般的に再クラッシュとなるだけの新たなスタートアッププロセスを起動しようとして無限ループをもたらしていました。

- ・ 自動バキュームワーカーにシグナルを送ろうとしてそのプロセスが既になくなっていて場合にWARNINGを出さないようにしました。また、そのようなシグナルに関連するログ冗長性を減らしました。(Tom Lane)
- ・ サーバ時計の時刻が大幅に戻ったときに自動バキュームランチャーが過度に長く休止するのを防止しました。(Álvaro Herrera)
- ・ GINインデックスの挿入保留リストのクリーンアップがキャンセル要求により割り込みできることを確実にしました。(Jeff Janes)
- ・ GINインデックスで全ゼロページを再利用可能にしました。(Heikki Linnakangas)  
そのようなページはクラッシュ後に取り残されるかもしれませんでした。
- ・ subtrans/multixactの切捨て処理で、「apparent wraparound」に関する警告となる以外には無害な境界条件エラーを修正しました (Thomas Munro)
- ・ PL/pgSQLのエラーコンテキストメッセージにて、文の種類CONTINUE、MOVEの誤報告を修正しました。(Pavel Stehule, Tom Lane)
- ・ PL/Tclにてmalloc()呼び出しの失敗チェックを怠っているいくつかの箇所を修正しました。 (Michael Paquier, Álvaro Herrera)
- ・ libpqのメモリ不足状態の扱いを改善しました。(Michael Paquier, Heikki Linnakangas)
- ・ ecpgにおいて、メモリリークとメモリ不足チェックの欠落を修正しました。(Michael Paquier)
- ・ 数値出力のロケールを意識した書式整形について、psqlのコードを修正しました。(Tom Lane)  
¥pset numericlocale on で実行される書式整形のコードは、べき指数を持つけれども小数点を持たない数値など、一部のまれなケースで誤っていました。moneyデータ型の既にローカライズされた出力を壊すこともありました。
- ・ 現在の接続が無いときの¥cコマンドでpsqlがクラッシュするのを防止しました。(Noah Misch)
- ・ tar形式出力でのpg\_dumpで作られる一時ファイルを全ユーザから読み取り可能にしないようにしました。(Michael Paquier)
- ・ postgresまたはtemplate1データベースがデフォルトテーブルスペース以外にある場合に対応するように、pg\_dumpとpg\_upgradeを修正しました。(Marti Raudsepp, Bruce Momjian)
- ・ 特定の権限タイプを持つには古すぎるサーバからダンプするときに、pg\_dumpがオブジェクト権限を正常に扱うように修正しました。(Tom Lane)  
関数や手続き言語を7.3以前のサーバからダンプするとき、pg\_dumpは所有者の付与できる権限を剥奪して、代わりにPUBLICに全ての権限を与えるようなGRANT/REVOKEコマンドを生成していました。ここでの権限に含まれるのはUSAGEとEXECUTEだけなので、これはセキュリティ問題ではありませんが、まったく驚くべき旧システム挙動の表現です。この場合はデフォルト権限状態のままにするように修正しました。
- ・ pg\_dumpがシェル型をダンプするように修正しました。(Tom Lane)  
シェル型(未定義のデータ型)は大して有用ではありませんが、それでもpg\_dumpはダンプすべきでした。
- ・ AIXのネイティブアセンブラと互換性を持つように、PPCハードウェアむけのスピンロックのアセンブラコードを修正しました。

gccが一般的になりつつあるネイティブアセンブラを使う構成である場合に、gccでのビルドができませんでした。

- ・ AIXで、単にそれが安全に使えるとみなすのではなく、`-qlonglong`コンパイラオプションのテストをします。(Noah Misch)
- ・ AIXで、実行時に解決されるシンボルを許可する`-Wl, -brtlLib`リンクオプションを使います。(Noah Misch)  
Perlでは5.8.0以降からこの機能に依存しています。
- ・ コンパイラバグのため、32bit xlcでインライン関数展開を使わないようにしました。(Noah Misch)
- ・ いくつかのSolarisバージョン上で、必要に応じて`sched_yield()`のために`librt`を使用します。(Oskari Saarenmaa)
- ・ Windowsの`install.bat`スクリプトが空白文字を含む対象ディレクトリ名を扱えるように修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ PostgreSQLバージョン番号の数値形式(90405など)を拡張モジュールのMakefileで変数`VERSION_NUM`として容易に利用可能にしました。(Michael Paquier)
- ・ タイムゾーンデータファイルを、ケイマン諸島、フィジー、モルドバ、モロッコ、ノーフォーク島、北朝鮮、トルコ、ウルグアイの夏時間規則を変更した`tzdata release 2015g`に更新しました。また、カナダ・ノーザンロッキーのための新しいタイムゾーン名`America/Fort_Nelson`が加わっています。

## E.75. リリース9.0.22

リリース日

2015-06-12

このリリースは9.0.21に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.0](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2015年9月に9.0.Xシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.75.1. バージョン 9.0.22への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.0.18よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.18](#)」を参照して下さい。

### E.75.2. 変更点

- ・ 稀にリレーションキャッシュ初期化ファイル無効化に失敗するのを修正しました。(Tom Lane)

ちょうど悪いタイミングの同時動作で、システムカタログのVACUUM FULLが、新たなセッションのためにキャッシュ読み込み動作を避けるのに使われる「initファイル」の更新に失敗することがありました。この結果、後のセッションがそのシステムカタログに全くアクセスできなくなってしまう。これはとても古くからのバグですが、起こすのが難しく、最近まで再現できるケースが見つかりませんでした。

- ・ 新たなセッション開始とCREATE/DROP DATABASEとの間のデッドロックを回避しました。(Tom Lane)

DROP DATABASEコマンドの対象であるか、または、CREATE DATABASEコマンドでのテンプレートであるデータベースに対する新たなセッション開始が、5秒待った後、たとえ新たなセッションがその前に終了していたとしても、失敗する可能性があります。

## E.76. リリース9.0.21

リリース日

2015-06-04

このリリースは9.0.20に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2015年9月に9.0.Xシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.76.1. バージョン 9.0.21への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.0.18よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.0.18」](#)を参照して下さい。

### E.76.2. 変更点

- ・ クラッシュ再起動にてデータディレクトリをfsyncするときの失敗を回避しました。(Abhijit Menon-Sen, Tom Lane)

前のマイナーリリースで私たちはクラッシュ後にデータディレクトリ中のすべてにfsyncをする修正を加えました。残念ながらそれはあらゆるエラー状態に応えることができず、全く無害な問題にもかかわらず、そのためにサーバ起動を妨げていました。一例としては、サーバでSSL証明書ファイルを書き込み不可とするのは一般的であるにも関わらず、一部のプラットフォームでデータディレクトリ内の書き込み不可ファイルが再起動を妨げるおそれがありました。この振る舞いを、権限上の失敗は概ね無視し、他種の失敗もログ出力しても処理継続を妨げないように、修正しました。

- ・ OpenBSDにおけるconfigureのスレッド対応したlibpythonへのリンクを禁止する検査を取り除きました。(Tom Lane)

この制限で防止を意図していた失敗は、現在のOpenBSDバージョンではもはや問題なくなっていると考えられます。

- ・ libpq でTLSプロトコルのv1以降を利用できるようにしました。(Noah Misch)

長い間、libpqはTLS v1のみのプロトコルが利用できるようにコーディングされていました。今ではTLSの新しいバージョンは一般的になったため、最新の一般的にサポートされているTLSバージョンでサーバと調停することを許可しました。(PostgreSQLサーバはすでに調停することは可能であったため、サーバサイドの変更は必要ありませんでした。) これは9.4.0ですでにリリースされている変更のバックパッチです。

## E.77. リリース9.0.20

リリース日

2015-05-22

このリリースは9.0.19に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.0](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2015年9月に9.0.Xシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.77.1. バージョン 9.0.20への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.0.18よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.18](#)」を参照して下さい。

### E.77.2. 変更点

- ・ 認証タイムアウトになる直前にクライアントが切断したときにクラッシュする可能性を防止しました。(Benkocs Norbert Attila)

タイムアウト割り込みがセッション切断処理の途中で生じると、SSL関連状態が二重に解放するおそれがあり、典型的にはクラッシュを引き起こし、そのために他のセッションでもサービス不能を引き起こします。実験では認証されていないリモート攻撃者がある程度一貫して本障害を引き起こすことができたため、セキュリティ問題として扱います。(CVE-2015-3165)

- ・ システムコールのエラー判定を改善しました。(Noah Misch)

snprintf()の代替実装は下にあるシステムライブラリ呼び出しから報告されるエラーの確認を怠っていました。主な問題はメモリ不足状況を見逃すおそれがあったことです。実装コードがバッファが上書きされていないのを上書きされたとみなしていることにより、最悪の場合には情報露出をもたらすおそれがありました。また、他のシステムライブラリ関数呼び出しでも、エラーチェックをしていないセキュリティに関連した箇所が少しありました。

いくつかの\*printf()族関数の呼び出しで、メモリ不足エラーがちょうど悪いときに起きた場合に情報露出する脆弱性がある可能性があります。私たちはリスクは大きくないと判断しましたが、該当箇所の分析は継続します。(CVE-2015-3166)

- ・ contrib/pgcryptoで、復号失敗を報告するメッセージを「Wrong key or corrupt data」(誤ったキーまたは不正なデータ)に統一しました。(Noah Misch)



以前は、間違っただけによる復号の場合には異なったエラーメッセージが報告されていました。このようなエラーメッセージの違いは、他システムからキーを復元しようとする攻撃者への助けになるとみられます。pgcryptoのこの振る舞いが攻撃に利用できるかは不明ですが、一つの何にでも当てはまるメッセージを使う方がリスクを避けるのにより良いと考えられます。(CVE-2015-3167)

- HOT更新後の遅延排他制約の誤った検査を修正しました。(Tom Lane)

遅延排他制約に違反する可能性のある新しい行が同じトランザクションで後でHOT更新された(インデックスが付かない列の更新でその行が同テーブルページ内に格納できた)場合、後に削除される行が、新たな行と当初に衝突していた場合でも、排他制約は最後に行われる検査で違反を報告することがありました。

- 他の外部結合に対する anti-join (NOT EXISTS 結合) の不適切な配置換えを防止しました。(Tom Lane)

プランナのこの誤りにより「could not find RelOptInfo for given relids」エラーが見られましたが、しかし時には誤ったクエリプランが一貫性チェックを通過して、黙って誤ったクエリ出力が生じることがあると考えられます。

- 外部結合プランノードでの部分式の誤ったマッチングを修正しました。(Tom Lane)

これまでは、字面として同一の非STRICTの部分式が外部結合の上位と下位の両方で使われているとき、プランナが結合の下位で計算した値を再利用しようとしていましたが、エグゼキュータは外側の行にマッチしない場合は値をNULLに強制するはずなので、これは正しくありません。

- 結合順序のヒューリスティックが失敗した場合に対応できるようにGEQOプランナを修正しました。(Tom Lane)

この誤りがLATERALを含む問い合わせでエラー「failed to join all relations together」(全てのリレーションを一緒に結合するのに失敗しました)を導くのが見かけられ、また、そのほかの場合でも起きるようです。

- max\_prepared\_transactionsが小さすぎるとき、PostgreSQL起動時にデッドロックの可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

- タイムライン切り替え後、使えない事前割り当てされたWALファイルをアーカイブしないようにしました。(Heikki Linnakangas)

- 「cannot GetMultiXactIdMembers() during recovery」(リカバリ中にGetMultiXactIdMembers()は実行できません)というエラーが発生しないようにしました。(Álvaro Herrera)

- クラッシュ後に再帰的にfsync()を行うようにしました。(Abhijit Menon-Sen, Robert Haas)

これにより別のクラッシュがすぐ後に生じた場合でも一貫性を確実にします(問題となるのは二番目のクラッシュが単なるデータベースクラッシュではなくシステムレベルのクラッシュである場合です)。

- SIGTERMシグナルを受け取った後にエラーが起きた場合に、autovacuumランチャープロセスがシャットダウンに失敗する可能性があったのを修正しました。(Álvaro Herrera)

- LockBufferForCleanup()で予期せぬシグナルに対応するようにしました。(Andres Freund)

この誤りは「multiple backends attempting to wait for pincount 1」(複数バックエンドがピンカウント1を待とうとしています)という偽性のエラーをひき起こすことがあります。

- read-only であるトランザクションのコミットにおいては、当該のユーザに限り、WALフラッシュや同期レプリケーションを待たないようにしました。(Andres Freund)

これまでは、HOTページ掃除のためにWALを書くトランザクションのコミットにて遅延がおきる可能性があり、全スタンバイがダウンしている場合には、セッションが開始時に固まってしまうなどの望ましくない結果に至りました。同期レプリケーションのときのキャッチアップ割り込み処理でもセッションが固まることがありました。本修正はこれらの問題を解消します。

- ・ 一時テーブル上のハッシュインデックスを操作するときにはクラッシュを修正しました。 (Heikki Linnakangas)
- ・ 他プロセスが同時にインデックスを変更している場合、ハッシュインデックスのバケツ分割に失敗する可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- ・ インデックス式のANALYZE中に割り込みを検査するようにしました。(Jeff Janes)

ANALYZEではインデックスの式を何度も実行します。こういった式の中に遅い関数があった場合、ANALYZEをループが終わる前にキャンセルできることが望まれます。

- ・ 外部サーバユーザマッピングのオブジェクト説明文字列にターゲットサーバ名を追加しました。 (Álvaro Herrera)
- ・ Kerberos/GSSAPI/SSPI認証を使うとき、`include_realm`を1に設定することを推奨します。 (Stephen Frost)

これが無いと、他レルムからの同名ユーザが区別できません。当面はドキュメント変更のみですが、これはPostgreSQL 9.5でデフォルト設定になります。

- ・ IPv4の`pg_hba.conf`項目をIPv4-in-IPv6アドレスと照合する実装を除去しました。(Tom Lane)

この実装は2003年にその時の一部のLinuxカーネルでIPv4-in-IPv6アドレスを持ちながらIPv4接続を報告するというレポートに応じて追加されました。しかしながら、このロジックは9.0で凶らずも壊れていました。それ以来、どこにも苦情が無いことは、それがもう必要でないことを示しています。現在、壊れた実装が一部システムでクラッシュをひき起こすという報告がされているので、これを修正するのではなく、単に除去します(私たちが修正することを選んだなら、それはIPv4の`pg_hba.conf`項目の現在の意味に対する、微妙で潜在的にセキュリティ影響のある変更に向かい、これはマイナーリリースで行うこととして良いことではありません)。

- ・ Windows でサービスシャットダウンするときに、サービスが早くに強制終了されてしまうのを防ぐために、サービスコントロールマネージャに周期的に状態更新を送るようにしました。また、`pg_ctl`が確実にシャットダウンを待つようにしました。(Krystian Bigaj)
- ・ `libpq`のノンブロッキングモードを使うとき、ネットワークデッドロックの危険性を軽減しました。 (Heikki Linnakangas)

大きいデータを送るとき、サーバが出力をブロックするほどの応答データを送ってくる場合には、時々に入力バッファが捌けることが重要です(典型的なシナリオは、サーバが`COPY FROM STDIN`の実行中に連続してNOTICEメッセージを送ってくる場合です)。このとき、通常のブロッキングモードなら適切に動作しますが、ノンブロッキングモードの場合はそうではありません。私たちは`libpq`を日和見的に可能なときに入力を排出するように修正しましたが、この問題に対する完全な対策にはアプリケーションの協力が必要です。アプリケーションは `write-ready` 状態だけでなく、`read-ready` に気を付けなければならず、`read-ready` に応じて確実に`PQconsumeInput()`を呼ばなければいけません。

- ・ `ecpg`で配列の扱いが修正されました。(Michael Meskes)

- `connect`の最初の引数として、URIと接続文字列を正常に扱えるように`psql`を修正しました。 (David Fetter, Andrew Dunstan, Álvaro Herrera)

この構文は(ドキュメント化されていませんが)永らく受け入れられてきました。しかし、これまで一部パラメータにて与えられた文字列でなく以前の接続から取得されることがあり、これは望ましくない動作であると合意されています。

- 一部のプラットフォームで`psql`から終了時に`~/.psql_history`を書くのに失敗したという間違ったエラーメッセージがでるのを抑止しました。(Tom Lane)

この誤動作はとても古いバージョン(2006年より前)の`libedit`のバグを回避するために引き起こされました。私たちはその回避策を取り除くことで修正しました。このことで古いバージョンの`libedit`を使っている場合、同様の障害を引き起こします。ライブラリをアップグレードするか`libreadline`を使うことを推奨します。

- `pg_dump`のシステム提供されたダンプ不要のキャストを判断する規則を修正しました。(Tom Lane)

- `VALUES (...)` だけであるけれどカラム別名を持つビューのダンプについて修正しました。(Tom Lane)

- `pg_upgrade`で、新たなクラスタのタイムラインを強制的に1にするようにしました。(Bruce Momjian)

この変更は、WALヒストリファイルが無いという誤ったエラーによるアップグレード失敗を防ぎます。

- `pg_upgrade`で、不適切な接続不能データベースが無いか処理前に検査するようにしました。 (Bruce Momjian)

- `pg_upgrade`で、生成される`delete_old_cluster`スクリプトの中でディレクトリパスを適切にクオートするようにしました。(Bruce Momjian)

- `pg_upgrade`で、データベースレベルの凍結情報を適切に保持するようにしました。(Bruce Momjian)

この誤りは`postgres`データベースと`template1`データベースのテーブルに対して`clog`ファイルが無いというエラーを引き起こす可能性がありました。

- `Administrator`で実行しても失敗しないように、Windows上で`pg_upgrade`と`pg_resetxlog`を制限された権限で実行するようにしました。(Muhammad Asif Naeem)

- `contrib/intarray`で遅いソートアルゴリズムを修正しました。(Tom Lane)

- Sparc V8 マシンでのコンパイル失敗を修正しました。(Rob Rowan)

- タイムゾーンデータファイルが、エジプト、モンゴル、パレスチナにおける夏時間規則の変更、カナダ、チリの歴史的改变、`America/Adak` の時間帯省略形の改定(`HAST/HADT` でなく `HST/HDT` となる)が含まれる `tzdata release 2015d` に更新されました。

## E.78. リリース9.0.19

リリース日

2015-02-05

このリリースは9.0.18に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.0](#)」を参照してください。

## E.78.1. バージョン 9.0.19 への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.0.18以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.18](#)」を参照して下さい。

## E.78.2. 変更点

- `to_char()`のバッファオーバーランを修正しました。(Bruce Momjian)

`to_char()`が大きな桁数をとる数値書式テンプレートを処理するとき、PostgreSQLがバッファ終端を超えて読み取ることがありえました。また、巧妙に作りこまれたタイムスタンプ書式テンプレートに対して、PostgreSQLがバッファ終端を超えて書き込むことがありえました。どちらの場合もサーバをクラッシュさせることができます。可能性は低いと見られますが、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0241)

- `*printf()`置換関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Tom Lane)

PostgreSQLには`printf`や関連する関数の置き換え実装が含まれています。およそ500桁以上の精度で浮動小数点数を(変換指定子`e`、`E`、`f`、`F`、`g`、`G`)で整形するとき、これらのコードでスタックバッファオーバーランが起きます。これはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。データベース利用者はSQL関数`to_char()`を通してこのバッファオーバーランを起こすことができます。PostgreSQLコア機能に影響があるほか、`printf`族の関数を使用している拡張モジュールにも危険があると考えられます。

この問題は主にWindows上のPostgreSQLに影響があります。PostgreSQLは、その他の現代的なプラットフォーム上では、これら関数のシステム実装を使います。(CVE-2015-0242)

- `contrib/pgcrypto`でのバッファオーバーランを修正しました。(Marko Tiikkaja, Noah Misch)

`pgcrypto`モジュールでのメモリサイズ追跡の誤りにより、スタックバッファオーバーランと未初期化メモリ内容への不適切な依存が起こりえました。このバッファオーバーランはサーバをクラッシュさせ、また、権限昇格に至る攻撃ができる可能性も排除できません。(CVE-2015-0243)

- エラー後にフロントエンド/バックエンドプロトコルの同期が失われる可能性があり、修正しました。(Heikki Linnakangas)

サーバがクライアントからのメッセージを読んでいる途中に何らかのエラーが起きた場合、同期が失われ、メッセージデータの一部を新たなプロトコルメッセージと解釈しようと誤って試みられる可能性があります。攻撃者がコマンドパラメータ中に巧妙に作りこんだバイナリデータを送り出すことで、SQLコマンドを注入することができるかもしれません。この筋書を引き起こす最もありそうなエラーは、ステートメントタイムアウトと問い合わせキャンセルです。とりわけ脆弱なのは、タイムアウトを使っていて、任意のユーザ作成データをバイナリの問い合わせパラメータとして送れるアプリケーションです。ステートメントタイムアウトを無効にすることで、脆弱性を悪用される危険性を無くせはしませんが軽減できます。本問題を報告してくれた Emil Lenngren 氏に感謝します。(CVE-2015-0244)

- 制約違反エラーメッセージを通した情報漏洩を修正しました。(Stephen Frost)

いくつかのサーバエラーメッセージは一意性制約などの制約に違反した列の値を表示します。ユーザがテーブルの全列にSELECT権限を持たないとすれば、このことは、見ることができてはいけない値が露出してい

---

ることになります。該当コードを修正し、値が表示されるのは SQLコマンドに由来する値であるか、ユーザでSELECT可能であるときだけにしました。(CVE-2014-8161)

- Windows上で回帰テストの一時インストールへの接続制限を厳重にしました。(Noah Misch)  
テスト一式を起動したOSユーザからのみ接続を許すようにSSPI認証を使うようにします。これは、他のユーザがテスト用postmasterに接続できるという、他のプラットフォーム向けで以前封鎖したのと同様の脆弱性を、Windows上でも封鎖するものです。(CVE-2014-0067)
- ALTER DATABASE SET TABLESPACE を使ってデータベースを新しいテーブルスペースに移動し、直後に元のテーブルスペースに戻した場合にデータ破損する可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)
- トランザクションの中で実行したANALYZEをロールバックした際にテーブル破損する問題を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane, Michael Paquier)  
以前にテーブルから最新の索引、ルール、トリガーが取り除かれたトランザクションが失敗した時、関連するpg\_classに本来はセットされるべきではない破損状態としてのフラグを伴って表が残されていました。
- EvalPlanQual処理で解放済みメモリを使用してしまう問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードで最近に更新した行をロックまたは更新すると、本障害によりクラッシュする可能性があります。
- 子テーブルの部分インデックスを使用した時のSELECT FOR UPDATEのプランを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)  
READ COMMITTEDモードの場合、SELECT FOR UPDATEは部分インデックスのWHERE条件が最新のupdateされた行がWHERE条件をまだ満たしているか再度チェックする必要があります。この要件はそのインデックスが継承された小テーブルに付いている場合に失われます。このため、問い合わせ条件を満たしていない行を不正に返す可能性がありました。
- 稀にSELECT FOR UPDATEが行を2回返し、他の行を返し損ねる可能性がある問題を修正しました。(Tom Lane)  
READ COMMITTEDモードでは、継承された木を走査するSELECT FOR UPDATEが後の子テーブルから返すべき行の代わりに前の子テーブルから行を不正に返すことができました。
- FOREIGN KEY定義の被参照列リストに重複した列名が登録されることを拒絶します。(David Rowley)  
この制限はSQL標準です。以前はこのようなケースは明確には拒絶していませんでした。しかし、後にこのコードは奇妙なロックのエラーを伴って失敗するでしょう。
- NUMERIC型の値を増やしていったら冪数が大きくなる時の不具合を修正しました。(Tom Lane)  
以前のコードでは誤った答えを得るか、答えがオーバーフローすることに気づく前に大量の時間とメモリを消費する可能性があります。
- numeric\_recv()はdscaleフィールドの値によって隠されたいかなる小数点以下を切り捨てます。(Tom Lane)  
numeric値の位取り(dscale)表示は0ではない小数点以下の数値より小さくならないはずですが、しかし、明らかに、少なくともバイナリのnumericの値がそのように変換している壊れたクライアントアプリケーションが存在しました。表示されていないにも関わらず、小数点以下の挙動が考慮されていたためにこのような奇妙な挙動が引き起こされていました。引渡しの際のこの「隠された」小数点以下を切り捨てる修正にはリスクがあると思われます。このため、その値を実際に表示するようにしました。

- ・ タイムゾーンの仕様範囲外の数値を拒絶します。

単純な数字型のタイムゾーンは+/- 168時間(1週間)を超える指定を許容しますが、特定のオペレーションでヌルポインタを参照することによるクラッシュを引き起こしていました。そのような大きなUTCオフセットを使用するケースは存在しないため、これを拒絶します。

- ・ `tsquery@>tsquery`演算子の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)

2つの異なる用語が同じCRCを保持している場合、これらは一致すると考慮していました。また、もし2つの2番目の演算項目が最初の演算項目より長い範囲を持つ場合、最初の演算項目は2番目の演算項目に含まれないと想定されていました。これらは重複した用語を含んでいる場合、誤りでした。

- ・ 不正なaffixファイルからispell辞書が守られるように改善しました。(Tom Lane)

- ・ シソーラス辞書に64Kを超える言葉を許容するようにしました。(David Boutin)

以前のコーディングでは辞書のサイズを超えた場合、クラッシュする可能性があります。このため機能追加ではなくバグフィックスとしてバックパッチしました。

- ・ `xpath()`の名前空間の扱いを修正しました。(Ali Akbar)

これまで、入力xml値で返される指定要素でなく先祖要素に名前空間宣言が付加されているとき、`xpath()`呼び出しから返されるxml値は、名前空間宣言を持ちませんでした。孤立と見なされるとき結果が正しいなら先祖の宣言を伝搬するようにしました。

- ・ 継承されたテーブルの中のUNION ALLサブクエリのような、入れ子追加リレーションのプランナの問題を修正しました。(Tom Lane)

- ・ GiST索引のタプルがページと一致しない場合、無限に再帰に入らず明確にエラーを返します。(Andrew Gierth)

- ・ 自動バキュームのテーブルごとの`cost_limit`や/または`cost_delay`をグローバルコストのバランスルールから除外します。(Álvaro Herrera)

以前の挙動では結果として基本的にテーブルごとの設定は意図せず無視されていました。今では、テーブルはこれらの設定に沿って、他の自動バキュームワーカーの実行とは独立して、バキュームされます。この変更により、結果的にトータルI/Oが増えるかもしれませんが、そのような設定がされている場合は健全性のために再試験するべきです。

- ・ 自動バキュームが名目上offとされている場合は、大規模な自動バキュームが実行されることを避けます。(Tom Lane)

自動バキュームが名目上offになっていたとしても、依然として自動バキュームワーカープロセスはXID周回問題の危険に備えバキュームを実行します。しかしながら、いつもの自動バキュームの閾値に達していたとしても、そのワーカープロセスは対象になるデータベースの全てのテーブルにバキュームを実行していました。この動作は決して期待された動作ではありません。最悪、周回の脅威への対応が遅れます。このため、`autovacuum`が切られている場合、ワーカープロセスは周回問題を回避するのみのために動作し、他の動作はしません。

- ・ ホットスタンバイの問い合わせとフルページイメージ再生の競合状態を修正しました。(Heikki Linnakangas)

この誤りによってホットスタンバイの問い合わせ中に一時的なエラーを返す可能性がありました。

- ・リカバリロジックがCOMMIT/ABORT PREPAREDのWALレコードを不適切に無視するいくつかのケースを修正しました。(Heikki Linnakangas)

最も注目すべき見過ごしはrecovery\_target\_xidが2フェーズコミットで停止に使えないことでした。

- ・タイムラインヒストリーファイルとして、ready目印ファイルを不必要に作成しないようにしました。(Fujii Masao)
- ・log\_statementがmodもしくはddlに設定されていて、プリペアドステートメントが使用されている場合、NULLポインタから値を取り出す可能性がある問題を修正しました。(Fujii Masao)
- ・「pgstat wait timeout」というメッセージをWARNINGレベルからLOGレベルに変更して、文言もより分かりやすくしました。(Tom Lane)

本メッセージは元々は基本的には起こらないケースと考えられていました。しかし、遅いビルドファームのマシンでたびたび発生して、邪魔になっていました。LOGレベルに下げ、また、言い回しに幾分の努力を払い、「using stale statistics instead of current ones because stats collector is not responding」(統計情報コレクタが応答しないため最新でない鮮度に欠けた統計情報を使います)としました。

- ・他のSolaris以外のカーネルと同様に、CPUが非TSO統合モードで実行されているか正確さを保証するための実装のためのSPARCのスピンロックを修正しました。(Andres Freund)

- ・OS Xのsetlocale()が不必要な余計なスレッドをpostmasterの中に作成した際に警告するようにしました。(Noah Misch)

- ・PQconnectdbParams()中でdbnameが繰り返された場合の扱いを修正しました。(Alex Shulgin)

最初のdbname文字列の出現箇所に接続文字列や拡張のためのURIが含まれていた場合、予期しない挙動をしました。

- ・予期しないソケットのEOFが発生した場合にlibpqがふさわしいエラーメッセージを報告することを保証します。(Marko Tiikkaja, Tom Lane)

カーネルの挙動によって、サーバーが予期せずソケットを閉じたとき、libpqは役に立つメッセージではなく、空のエラー文字列を返していました。

- ・PQreset()中の古いエラーメッセージを削除しました。(Heikki Linnakangas)

PQreset()が繰り返し呼び出された場合、接続は再確立できず、PGconnのエラー文字列中に接続の試行に失敗したメッセージが蓄積されていました。

- ・libpqの接続解析オプション中にメモリ不足状態を適切に取り扱うようにしました。(Alex Shulgin, Heikki Linnakangas)

- ・ecpgバージョンのParseDateTime()で配列オーバーランする問題を修正しました。(Michael Paquier)

- ・initdbでパスワードファイルが指定されたが中身が空であった場合のエラーメッセージをより分かりやすくしました。(Mats Erik Andersson)

- ・libedit(Editline library)を使用しているpsqlの\*sコマンドがよく動くようになりました。また、ページャに対応しました。(Stepan Rutz, Tom Lane)

readlineではなくlibeditを使用している場合、\*sは全く読めないエンコードのフォーマットでコマンドの履歴を表示していました。最近のバージョンのlibeditでは完全に失敗していました。ライブラリが履歴を表示せ

ずに、履歴そのものを出力することで修正しました。喜ばしい副次効果としてページャが割り当てられた時に使用されるようになりました。

このパッチではコマンドの履歴をlibeditで保存した際、新しい行のエンコーディングを一貫性無く適用してしまう不具合も修正しています。古いpsqlで書かれた複数行の実行履歴はこのパッチによって明確に読めるようになります。しかし、恐らく逆は成り立たず、含まれる正確なlibeditのバージョンに依存します。

- psql特別変数の解析について一貫性を改善しました。(Tom Lane)  
ECHO\_HIDDENとON\_ERROR\_ROLLBACKに対してonとoffを異なる書き方(1/0など)で書けるようになります。COMP\_KEYWORD\_CASE、ECHO、ECHO\_HIDDEN、HISTCONTROL、ON\_ERROR\_ROLLBACK、および、VERBOSITYに対して解釈できない値には警告するようになります。全ての特別変数の値について大文字小文字の区別なく受け付けるようになります。これまでは大文字小文字の区別があるものと無いものが混在していました。
- borderを3とし、linestyleがasciiもしくはunicodeの場合、psqlの拡張表示が一貫して動作するように修正しました。(Stephen Frost)
- スキーマのみが出力されたダンプファイルを並列でリストアする際にデッドロックが発生することがある問題を修正しました。(Robert Haas, Tom Lane)
- 列が無い複合型のpg\_dump --binary-upgradeでコアダンプする問題を修正しました。(Rushabh Lathia)
- contrib/pageinspectのget\_raw\_page()でのブロック番号確認を修正しました。(Tom Lane)  
誤った確認ロジックは主ではないリレーションから分岐したリレーションのページアクセスを妨げる可能性があります。
- contrib/pgcryptoのpgp\_sym\_decrypt()でメッセージが2の倍数から6小さい場合に失敗ないように修正しました。(Marko Tiikkaja)
- contrib/tablefuncのconnectby()で、予想外の問い合わせ結果(特にNULL)を安全に扱えるようにしました。(Michael Paquier)  
これまでconnectby()はNULLのキー値に遭遇するとクラッシュしていました。現在はその行を出力しますが更なる再帰はしません。
- contrib/xml2のxslt\_process()でクラッシュしないようになりました。(Mark Simonetti)  
libxsltにはリソース開放に明文化されていない順序の依存関係があるようです。クラッシュを避けるように再規定しました。
- Coverity静的コード解析からの多数の警告を一掃しました。(Andres Freund, Tatsuo Ishii, Marko Kreen, Tom Lane, Michael Paquier)  
ほとんどは表面的な変更ですが、一部は稀に起こりうるバグの修正で、メモリ不足で失敗した後に適切なエラーを出さずクラッシュする例があります。セキュリティ問題は無いと考えられます。
- ビルド中にOpenLDAPのバージョンの非互換を検出するようになりました。(Noah Misch)  
OpenLDAPのバージョン2.4.24から2.4.31(2.4.31を含む)では、PostgreSQLのバックエンドは終了時にクラッシュすることがありました。コンパイル時のOpenLDAPバージョン番号を元に configureで警告を上げ、contrib/dblinkのリグレッションテストでクラッシュシナリオで試験します。
- MSVCが無いWindowsのビルドでlibpq.dllが実行権限有りてインストールされるようになりました。(Noah Misch)



- ・ `pg_regress`が成功して終了したら、一時インストールで作成したものを全て削除するようにしました。(Tom Lane)

`make check-world`では多数の一時インストール作成を必要とするため、これは、`make check-world`実行におけるかなりのディスク使用量削減になります。

- ・ UTCオフセットが変化するタイムゾーン略称をサポートしました。(Tom Lane)

これまでPostgreSQLでは(ESTなどの)一つのタイムゾーン略称に関連づけられたUTCオフセットは、いかなるロケールでの使用でも変化しないと仮定していました。しかしながら、実世界においてこの仮定は失敗しました。そこで、意味するUTCオフセットをときに変更できるタイムゾーン略称を導入しました。1970年以前の略称のUTCオフセットが変更されたタイムゾーンロケールで本機能を使えるように(IANAタイムゾーンデータベースに基づいて)ゾーン略称定義ファイルを刷新しました。これからはPostgreSQLは、略称に日付に応じた適切なUTCオフセットを関連づけます。

- ・ タイムゾーンの略称リストを更新しました。(Tom Lane)

CST(中国標準時)をリストに追加しました。「アラビア夏時間」を意味するADTへの参照を取り除きました。2007年よりこの略称は使用されていませんでした。そのため、「大西洋夏時間」と競合しているという主張は全く有用ではありませんでした。CTK(クックアイランド)、FJTおよびFJST(フィジー)のGMTからの完全に誤ったオフセットを修正しました。それらは日付変更線すら適切ではありませんでした。

- ・ `tzdata`リリース2015aを更新しました。

IANAタイムゾーンのデータベースは南半球で現在最も多く実用されていると思われるオーストラリアの全てのタイムゾーンでAxST/AxDT書式の略称に対応しています。これらの名前は他の略称と競合することはありません。(1994年より使われなくなったアクレ夏時間のACSTを除く) その結果、これらの名前は「Default」のタイムゾーンの略称のセットに採用されました。「Australia」の略称セットは今では最も古くから利用されていると考えられる、CST, EAST, EST, SAST, SAT, そして WSTのみが含まれます。SASTは「Default」の略称セットとして南アフリカ標準時間に変更された点に注意してください。

SRET(アジア/スレドネコリムスク)、XJT(アジア/ウルムチ)、西サモアで使われるWSST/WSDTのタイムゾーンも追加されました。また、チリ、メキシコ、タークス・カイコス諸島(アメリカ/グランドターク)、フィジーで夏時間の変更がありました。新しく、パプアニューギニアの太平洋時間/ブーガンビルを加えました。また、1970年以前の歴史的なタイムゾーンのデータを大量に修正しました。

## E.79. リリース9.0.18

リリース日

2014-07-24

このリリースは9.0.17に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

### E.79.1. バージョン 9.0.18への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースでは、いくつかのGiSTインデックスのインデックス破損問題を修正しています。下記に示すはじめの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.0.15よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.15](#)」を参照して下さい。

## E.79.2. 変更点

- contrib/btree\_gist拡張モジュールにおけるbitカラムのインデックスの初期化パディングバイトを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
このエラーは、等価であるべき値を等価と見なさないことが原因で、正しくないクエリー結果を引き起こします。bit型またはbit varying型のカラムにGiSTインデックスを使っている場合、このアップデート適用後にREINDEXが必要です。
- GINリストページを削除した際、ページを破損から保護します。(Heikki Linnakangas)  
インデックスのページ更新をディスクへの書き込み中にシステムクラッシュが発生した場合、インデックス破損が起こる可能性を防ぐ修正です。
- WALからの更新を再実行中にGiSTインデックスページのリンク先を削除しません。(Heikki Linnakangas)  
このエラーはホットスタンバイ中にGiSTインデックススキャンを実施した場合、一時的に間違った回答を引き起こす可能性がありました。
- ReceiveSharedInvalidMessages関数を入れ子で呼ばれた場合、キャッシュの無効化が正しくない可能性があり、修正しました。(Andres Freund)
- ターゲットリストに複数行を返す関数がある場合、サブクエリーの出力が一意であると決めつけないようにしました。(David Rowley)  
この見落としはWHERE x IN (SELECT y, generate\_series(1,10) FROM t GROUP BY y)のような構成で最適化ミスを引き起こす可能性がありました。
- 複合要素の構造体のTOASTフィールド取り出し失敗を修正しました。(Tom Lane)  
これは、TOASTポインタが参照している値を得ずに他のテーブルにコピーできたケースの修正です。オリジナルデータが後から削除された場合、不正な領域を指し示すポインタ(dangling pointer)となっており、「missing chunk number 0 for toast value ...」のようなエラーを引き起こしていました。
- Appendプラン出力の行全体を参照することによって、「record type has not been registered」エラーとなる問題を修正しました。(Tom Lane)
- カーソルを巻き戻している間にユーザ定義関数を呼び出した場合、クラッシュする可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- FROM 句で関数が引数を評価する際のメモリーク(クエリー処理内限定)を修正しました。(Tom Lane)
- 正規表現処理中のメモリーク(セッション内限定)を修正しました。(Tom Lane, Arthur O'Dwyer, Greg Stark)
- hungarian.stopのデータエンコーディングエラーを修正しました。(Tom Lane)

- ・ 実行中のトランザクションで行を挿入し、当該行を削除したサブトランザクションがロールバックした場合の、行の有効性チェックを修正しました。(Andres Freund)

これを行った後、同一トランザクション内で、CREATE INDEXまたはCLUSTERが実行された場合、問題(少なくとも誤ったワーニングが出て、最悪の場合、無限ループに陥る)の原因となります。

- ・ PREPARE TRANSACTION中は、pg\_stat\_activityのxact\_startの値を消去します。(Andres Freund)

PREPAREコマンド実行後、トランザクション内に元のセッションは最早存在しないので、トランザクション開始時刻を表示し続けるべきではありません。

- ・ REASSIGN OWNEDがテキスト検索オブジェクトにエラーを起こさないように修正しました。(Álvaro Herrera)

- ・ postmaster起動中はシグナルをブロックします。(Tom Lane)

これにより、例えば起動途中でSIGINTを受け取っても、postmasterは適切に後片付けを行う事ができるようになります。

- ・ make checkで一時的に起動されたpostmasterのUNIXドメインソケットを保護します。(Noah Misch)

ローカルユーザはサーバのブートストラップスーパーユーザとしてソケットファイルにアクセス出来、接続可能でした。そのため、任意のコードをテストを実行しているオペレーティングシステムのユーザとして実行可能でした。これは既にCVE-2014-0067の中で指摘されていました。この変更では、サーバのソケットを一時ファイルシステム/tmp配下のモード0700のサブディレクトリに配置することで、リスクを防御します。UNIXソケットがサポートされていないプラットフォーム、特にWindowsでは一時postmasterがローカルTCP接続を必要とするため、この危険性は残ります。

この変更の有益な影響は、DEFAULT\_PGSOCKET\_DIRを上書きするビルドのmake check テストが簡単になることです。よく使われるデフォルトではない/var/run/postgresqlのようなファイルには、ビルドユーザに書き込み権限がないために必要とされる回避策が、今後必要とされなくなります。

- ・ テーブルスペース作成のWALリプレイをWindowsで動作するように修正しました。(MauMau)

- ・ Windowsでソケット生成失敗の判定処理を修正しました。(Bruce Momjian)

- ・ Windowsで、設定ファイルから(log\_connectionsのような)PGC\_BACKENDパラメータ値を、新しい接続への適用を許可します。(Amit Kapila)

以前は、起動後にファイルのパラメータを変更しても反映されませんでした。

- ・ Windowsの実行パス名を適切にクオートします。(Nikhil Deshpande)

この見落としは、インストールパスにスペースと@が両方含まれる場合、Windowsでinitdbやpg\_upgradeがエラーになる原因となっていました。

- ・ OS Xでlibpythonのリンクを修正しました。(Tom Lane)

これまでの方式では、Xcode 5.0とそれ以降で提供されているPythonライブラリでエラーになります。

- ・ クライアントが取り込むよりも速くサーバがデータを送り続けた場合、libpq のバッファが肥大化することを回避しました。(Shin-ichi Morita, Tom Lane)

libpqはOut of Memoryになるまで入力バッファの拡張を強要していた可能性がありました(「lost synchronization with server」の報告は誤解を招いたかもしれません)。一般的な環境下では、recv() ループが取り込むよりもずっと早くデータが送られ続けるといのは、かなりこじつけで、クライアントが人為的にスケジューラによる制約で遅くなっている場合に観測されているくらいです。

- ・ libpqのLDAP照会で、意図した通りのタイムアウトを保証しました。(Laurenz Albe)
- ・ char ポインタの配列を複数行返すFETCHステートメントがターゲットの場合、ecpgが正しく動作するように修正しました。また、その他の配列操作も修正しました。(Ashutosh Bapat)
- ・ pg\_restoreの、古いスタイルのラージオブジェクトのコメント処理を修正しました。(Tom Lane)  
9.0までのバージョンのpg\_dumpで生成したアーカイブファイルで、ラージオブジェクトに数件以上のコメントが含まれている場合、アーカイブファイルを直接データベースにリストアすると失敗していました。
- ・ contrib/pgcrypto関数で、処理が戻る前にスタック変数から機密情報を削除する事を保証します。(Marko Kreen)
- ・ contrib/uuid-ossplモジュールで、呼び出し間でOSSPL UUIDライブラリの状態をキャッシュします。(Tom Lane)  
この改善はUUID生成の効率を上げ、/dev/urandomから取り出すエントロピー量を減らします。
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014eに更新しました。クリミア、エジプト、モロッコでの夏時間の変更が含まれます。

## E.80. リリース9.0.17

リリース日

2014-03-20

このリリースは9.0.16に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

### E.80.1. バージョン9.0.17への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.0.15以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.0.15」](#)を参照して下さい。

### E.80.2. 変更点

- ・ ページ破損リスクを避けるために、GINメタページを無条件でリストアします。(Heikki Linnakangas)  
この見落としは理論的にはインデックスの破損をもたらすかもしれませんが、GINメタページのアクティブな部分は標準的なディスクセクタの512バイトよりも小さいので、実際に問題を引き起こすことはほとんどありません。
- ・ NOTIFYメッセージ受信中にトランザクションのコミット状態チェックが競合状態になるのを防止しました。(Marko Tiikkaja)  
データベース更新によって通知が受信者に見えるようになる前に、特に早いクライアントが通知に返答を返すかもしれないシナリオを防ぎます。
- ・ クエリーのキャンセルリクエストによる、正規表現操作のより速い終了を許可します。(Tom Lane)

おかしな正規表現によって長時間、中断不可なサーバプロセスでロックされてしまうシナリオを防ぎます。

- ・ 単一要素のROWの引数に対してOVERLAPSを実行しようとする誤ったコードを削除しました。(Joshua Yanovski)  
このコードは決して正しく動かず、またこのケースはSQL標準にもドキュメントにも定義されていないため、修正するよりも削除した方が良いと思われました。
- ・ ルールやビューをデパースする際、AccessShareLock以上のロック取得を防ぎます。(Dean Rasheed)  
この見落としによって、pg\_dumpでINSERT/UPDATE/DELETEコマンドをデパースする際、対象テーブルに予期しないRowExclusiveLockロックが発生していました。通常は無害ですが、例えば、これらのテーブルにShareLockを取得しようとするトランザクションが同時にあった場合、それを妨げていました。
- ・ 実行プラン作成で、インデックス終点探査の性能を改善しました。(Tom Lane)  
インデックス終点に未コミット行が多数ある場合に発生する大幅なパフォーマンス問題をこの変更で修正しました。この状況は、タイムスタンプやシーケンスで生成した識別子のように連続して与えられた値をインデックスとしている場合によくあることです。
- ・ クラッシュ直後にホットスタンバイ接続を許可できるかどうか調べる修正をしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ ERRORでないメッセージ出力中の割り込みを防止しました。(Tom Lane)  
再帰的にsyslog()に書き込まれたり、恐らくそれに関連した他の問題などによって、稀にサーバプロセスが固まる事への対処です。
- ・ 新しいWindowsのバージョンで時々発生する「could not reserve shared memory region」障害を防止しました。(MauMau)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014aに更新しました。 フィジーとトルコでの夏時間の変更が含まれます。また、イスラエルとウクライナでの歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.81. リリース9.0.16

リリース日

2014-02-20

このリリースは9.0.15に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

### E.81.1. バージョン9.0.16への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、9.0.15以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.0.15」](#)を参照して下さい。

### E.81.2. 変更点

- ・ GRANT ... WITH ADMIN OPTION制限を強化しました。(Noah Misch)

ADMIN OPTION無しのロール権限では、メンバーの追加や削除が出来ないことになっていますが、先にSET ROLEすることにより、この制限は簡単にバイパス出来ていました。セキュリティのインパクトは大体、ロールのメンバーが、権限を譲り受けた他のメンバーの意図に反し、アクセスを取り消すことができることです。未承認のロールメンバー追加はあまり重要ではありません。非協力的なロールのメンバーは、いずれにせよ、ビューを作ったりSECURITY DEFINER機能によって、他者に多くの権限を提供することができるからです。(CVE-2014-0060)

- PLバリデータ関数を手動呼び出し経由の権限昇格を防止しました。(Andres Freund)

PLバリデータ関数の主な役割はCREATE FUNCTIONの中で默示的に呼び出されますが、明示的に呼び出すことができる通常のSQL関数でもあります。実際に幾つか他の言語で書かれた機能で呼び出されているバリデータはチェックされておらず、プロセスの権限昇格に悪用される可能性があります。もし同様の可能性があれば、必須ではない手続き言語でも独自のバリデーション機能にこの変更を加える必要があります。(CVE-2014-0061)

- テーブルとインデックスDDLでの名前が多重検索を防止しました。(Robert Haas, Andres Freund)

が実行中の名前検索で異なる結果が出た場合、DDLのある部分をその他の部分とは違ったテーブルで実施することがありました。少なくともCREATE INDEXでは、権限チェックがインデックス作成とは異なるテーブルに対して実施されることにより、権限昇格攻撃を許す可能性があります。(CVE-2014-0062)

- 長い日付時刻文字列によるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch)

MAXDATELEN定数はinterval型の取りえる最長の値に対して小さ過ぎたため、interval\_out()関数内でバッファオーバーランを許していました。日付時刻の入力関数はバッファオーバーラン防止に対して慎重でしたが、非常に長いタイムゾーン名を含むような、有効な入力値を拒否するほど、制限は短いものでした。ecpgライブラリには、これらを含む幾つか固有の脆弱性を含んでいました。

- サイズ算出での整数オーバーフローによるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch, Heikki Linnakangas)

幾つかの関数、多くはデータ入力関数で、オーバーフローをチェックせずにメモリの割り当てサイズを計算していました。オーバーフローが発生した場合、小さすぎるバッファが割り当てられ、それを越えて書かれていました。(CVE-2014-0064)

- 固定サイズのバッファのオーバーランを防止しました。(Peter Eisentraut, Jozef Mlich)

固定サイズのバッファがオーバーランしない明確な保証を提供するために、strcpy()や関連する関数を使用しました。前項とは違い、これらのケースが実際に問題を引き起こすかどうかは不明です。というのは、ほとんどの場合、入力文字列のサイズは事前に制限されている様に思われるからです。とはいえ、コベリティ(Coverity)のこのタイプの警告はすべて黙らせた方が賢明と思えます。(CVE-2014-0065)

- crypt()関数がNULLを返した場合のクラッシュを防止しました。(Honza Horak, Bruce Momjian)

crypt()がNULLを返す比較的まれなシナリオがあり、その場合、contrib/chkpassはクラッシュしていました。問題が起こる可能性の中で、一つの実験的なケースは、libcが承認されていないハッシュアルゴリズムの実行を拒否するよう設定されてる(例えば「FIPS モード」)場合です。(CVE-2014-0066)

- 再帰テスト(regression testing)命令におけるmake checkのリスクを文書化しました。(Noah Misch, Tom Lane)

make checkによって起動した一時サーバは「trust」認証を使うため、同一マシン上の他のユーザがデータベースのスーパーユーザとして接続でき、そして、テストを起動したオペレーティングシステムのユー

ザ特権を悪用できる可能性があります。将来のリリースでは、おそらくこのリスクを防ぐためにテスト手順の変更が盛り込む予定ですが、その前に公開議論が必要です。そこで差し当たりは、同一マシン上に信頼されていないユーザが居る場合、`make check`を使っている人に対して、警告を発するに留めています。(CVE-2014-0067)

- ・ リレーションのセグメントが一杯でない時に、WALレコードが誤再生する場合があったのを修復しました。

WAL更新は、本来あるべき場所から多くのページを通り過ぎて、間違ったページに適用されることがありました。データ破壊とは別に、ファイル終端であるべき場所をずっと越えてアップデートが適用されてしまうため、このエラーはマスタサーバと比べてスタンバイサーバで著しい「肥大化(bloat)」をもたらすことが報告されています。この故障モードはクラッシュリカバリ中の重大なリスクとは思われません。更新が頻発するマスタから得たベースバックアップで作られたスタンバイサーバの初期同期の時にのみリスクが発生します。

- ・ リカバリによって整合性がとれたか判定する箇所の不具合を修正しました。

WALのリプレイ開始時にデータベースの整合性が既に取りれていると誤った結論を得てしまう場合があり、そのためにデータベースが実際に整合性が取れる前にホットスタンバイのクエリを許可している可能性があります。その他の症状として、「PANIC: WAL contains references to invalid pages」が発生する可能性もありました。

- ・ ホットスタンバイモードのVACUUM操作によるWALリプレイで、Btreeインデックスページの不適切なロック処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas, Tom Lane)

このエラーは「PANIC: WAL contains references to invalid pages」障害をもたらす可能性がありました。

- ・ 非リーフのGINインデックスページへの挿入によって、ページ全体のWALレコードに適宜書き込むことを保証します。(Heikki Linnakangas)

これまでのコードでは、部分ページ書き込みのイベント中にシステムがクラッシュした場合、インデックスが破損する恐れがありました。

- ・ サーバプロセス終了中の競合状態を修正しました。(Robert Haas)

シグナルハンドラが、既に無効となったプロセスのMyProc ポインタを利用しないことを保証します。

- ・ エラー出力ロジックの中で、`errno`の安全でない参照方法を修正しました。(Christian Kruse)

これは、主にHINTフィールドが欠如或いは不適切であるという奇妙な現象を引き起こしていました。

- ・ サーバ起動時に早すぎる`ereport()`関数使用によって、クラッシュする可能性があったのを修正しました。(Tom Lane)

クラッシュが観察された主なケースは、読み取り権限を持たないディレクトリでサーバが起動された場合です。

- ・ OpenSSLのソケット書き込み関数で、リトライフラグを適切に消去しました。(Alexander Kukushkin)

この消去が省かれると、SSLで暗号化された接続が突然切れた場合、サーバのロックアップを引き起こす可能性があります。

- ・ エスケープを含むユニコードの識別子(U&"..."構文)の長さチェックを修正しました。(Tom Lane)

識別子がエスケープされたフォームが長すぎた場合、誤った切り捨て警告が出力されていました。しかし実際には、エスケープをデコードした後、識別子に切り捨ては不要でした。

- ・ ロールのリストで、型名をキーワードに使うことができるようにしました。(Stephen Frost)  
以前のパッチで使えるようになった型名キーワードは、定位置のクォート無しでロール識別子として使うことができるものですが、DROP ROLEのように、許されたロール識別子のリストから漏れていたケースがありました。
- ・ WHERE (... x IN (SELECT ...) ...) IN (SELECT ...) のような、入れ子になったサブセレクトの誤ったプランによって、クラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ テーブル列の全ての値の分布が「広すぎる」場合であっても、ANALYZE コマンドが統計情報を作る事を保証しました。(Tom Lane)  
ANALYZE コマンドはヒストグラムと算出した中央値より大幅に離れた値は意図的に除外していますが、全てのサンプリングされたエントリが広すぎる場合、極端な値を排除するのは正常なことです。
- ・ ALTER TABLE ... SET TABLESPACE 内で権限チェック無しにデータベースのデフォルトテーブルスペース使用を許可するようにしました。(Stephen Frost)  
CREATE TABLE は常に使用を許可していましたが、ALTER TABLE ではそれをしていませんでした。
- ・ CASE の戻り値が複数行のもの、そうではないものが混ざっている場合に、「cannot accept a set」エラーが発生してしたのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ pgstat 関数の中でクライアントアドレスが全てゼロの場合のチェックを修正しました。(Kevin Grittner)
- ・ テキストサーチのパーサでマルチバイト文字を誤判別する可能性を修正しました。(Tom Lane)  
マルチバイトエンコーディングでロケールに C を使用している場合、非 ASCII 文字は誤判別される可能性があります。Cygwin では非 C ロケールでも同様に誤判別する可能性があります。
- ・ plainto\_tsquery() 関数が誤作動する可能性があったのを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
メモリ領域が重なっている場合のコピーで memcpy() 関数ではなく memmove() 関数を使うようにしました。これによる具体的な障害報告はありませんが、これは確かに危険性がありました。
- ・ ロケールチェック用のエンコーディング名として、SHIFT\_JIS を受け付けるようにしました。(Tatsuo Ishii)
- ・ Windows 上の PQhost() 関数の誤作動を修正しました。(Fujii Masao)  
ホストが定義されていない場合、localhost を返すべきでした。
- ・ COPY TO STDOUT/FROM STDIN 中の障害用に libpq と psql のエラーハンドリングを改善しました。(Tom Lane)  
この修正を具体的にいうと、COPY FROM STDIN 中にサーバとの接続が切れた場合、9.2 以上のサーバでは無限ループに陥る可能性がありました。これより古いバージョンのサーバや、他のクライアントアプリケーションでも、これに類する状況が起こるかもしれません。
- ・ ecpg の記述子の並びが間違っているのを修正しました。(MauMau)
- ・ ecpg で、接続パラメータにホスト名が欠如している場合の処理を適切に修正しました。(Michael Meskes)
- ・ contrib/dblink の接続開始時におけるパフォーマンス退行を修正しました。(Joe Conway)  
クライアントとサーバのエンコーディングが一致する場合、不必要な二重設定を止めました。
- ・ contrib/isn で、ISMN 値のチェックディジットの間違った演算を修正しました。(Fabien Coelho)



- ・ドキュメント通りの手順でクライアントのみのコードをインストールできることを保証しました。(Peter Eisentraut)
- ・MingwとCygwin環境でビルドする場合、libpq DLLをbinディレクトリにインストールするようにしました。(Andrew Dunstan)

MSVCビルドに於いて、このコピーは長らく行われてきました。psqlのようなプログラムが、DLLを見つける事が出来ずに起動に失敗する問題は修正すべきです。

- ・Cygwin環境で廃止予定のdllwrapツールの使用を止めました。(Marco Atzeri)
- ・プレインテキストのHISTORYファイルとsrc/test/regress/READMEファイルは今後、生成されません。(Tom Lane)

これらのテキストファイルは、メインHTMLとPDFドキュメントフォーマットで重複していました。それらの保守に関する問題は、読者が好むプレインテキストフォーマットより大幅に上回ります。配布用tarボールにはまた、これらの名前がファイルが含まれていますが、メインドキュメントを参照してもらうための指標となるスタブにすぎません。プレインテキストのINSTALLファイルは、そのためのユースケースとして、まだ保守されています。

- ・タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013iに更新しました。ヨルダンでの夏時間の変更およびキューバの歴史的な地域データの修正が含まれます。

それに加え、Asia/Riyadh87、Asia/Riyadh88とAsia/Riyadh89は、もはやIANAによって保守されず、実際の常用時計として表示されることが無いため、削除されました。

## E.82. リリース9.0.15

リリース日

2013-12-05

このリリースは9.0.14に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

### E.82.1. バージョン9.0.15への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースは多くのデータ破損が発生する可能性がある問題を修正しています。下記に示すはじめの2つの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、9.0.13以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース9.0.13」](#)を参照して下さい。

### E.82.2. 変更点

- ・relfrozenxidの値を更新するかどうか判定するVACUUMの処理を修正しました。(Andres Freund)

2<sup>^</sup>31のトランザクションが経過するたびに、VACUUM (手作業によるものでも、自動バキュームでも)が誤って、テーブルのrelfrozenxid値を増加させ、タプルが凍結されず、それらの行が見えなくなってしまう可能性があります。実際にデータ損失が発生する前に、複数の誤った値の増加が発生することが前提であるため、データが損失する可能性は、きわめて低いですが、ゼロではありません。9.0.4、8.4.8、もしくは、それ以前のバージョンからアップグレードする場合は、影響を受けません。しかし、それ以後のバージョンはすべて、このバグが存在しています。

この問題は、アップグレード後、`vacuum_freeze_table_age`をゼロに設定し、全データベースの全テーブルをバキュームすることにより改善できます。これにより、データ損失が発生する可能性が修正されますが、すでに存在しているすべてのデータエラーは修正できません。しかしながら、その存続期間内2<sup>^</sup>31以下の更新トランザクションしか実行されていない場合(これは、`SELECT txid_current() < 2^31`を実行することで確認できます。)、そのインストラクションは、このバキュームを実行することで安全だと言うことができるでしょう。

- ・ ホットスタンバイ起動中の`pg_clog` と `pg_subtrans`の初期化処理を修正しました。(Andres Freund, Heikki Linnakangas)

このバグはコミットされたトランザクションがコミットされていないとマークされることにより、ホットスタンバイでの問い合わせを受け付け始めるときにスタンバイサーバのデータ損失が発生する原因となっていました。スタンバイサーバが起動するときに、プライマリサーバは最後にチェックポイントが発生してからの多くの更新トランザクションを実行していない場合、データ損失が発生する可能性は小さいです。行が損失してしまう現象や、削除されたはずの行が可視になる現象、更新前の行データが更新後の行データとともに残ってしまう現象が発生します。

このバグは、9.3.0、9.2.5、9.1.10、9.0.14のバージョンで起こります、これ以前のバージョンで稼働しているスタンバイサーバでは発生するリスクはありません。不具合のあるリリース上で稼働しているスタンバイサーバは、アップグレード後、(たとえば、新しくベースバックアップをとるなどの方法で)プライマリサーバから複製し直すことを推奨します。

- ・ WAL再生中に`pg_multixact`のデータを切り詰めるようにしました。(Andres Freund)  
これにより、スタンバイサーバにおいて増え続けていたディスク容量消費を避けることが出来ます。
- ・ GINインデックスがツリーページを削除する際の競合条件を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
これにより、一時的な誤った応答やクエリの失敗が発生する可能性があります。
- ・ 副問い合わせのSELECT内部にラップされた揮発性関数をもつSELECTの副問い合わせの平坦化を避けるようにしました。(Tom Lane)  
これにより、揮発性関数の余計な計算による予期しない結果を避けることができます。
- ・ 単純な変数以外の副問い合わせ結果が外部結合内でネストしている場合に関するプランナの処理を修正しました。(Tom Lane)  
このエラーのせいで、JOINの中で、複数のレベルの副問い合わせを含む問い合わせに対して誤ったプランが選ばれる可能性があります。
- ・ 一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Andres Freund)
- ・ ルールの出力時にメモリの最後を超えて読もうとする可能性があることを修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・ `int2vector`と`oidvector`の部分配列を修正しました。(Tom Lane)

これらの表現は現在、暗黙的に通常のint2もしくは、oidの配列に昇格させられます。

- SQL標準である単純なGMTオフセットタイムゾーンを使う際の誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)

単純なオフセットが選ばれる前に優勢になるべき通常のタイムゾーン設定を使うべきときにも、システムが単純なGMTオフセットの値を使う場合があります。この変更は、`timeofday`関数が、単純なGMTオフセットを選ぶ原因にもなっていました。

- Windowsエラーコード変換のログ取得時に発生する可能性があった誤った振る舞いを防止しました。(Tom Lane)
- `pg_ctl`において、生成されたコマンドラインを正しく引用するよう修正しました。(Naoya Anzai, Tom Lane)  
この修正は、Windows版のみに適用されます

- バックアップ元のデータベースがALTER DATABASE SET経由で、`default_transaction_read_only`を設定するときの`pg_dumpall`の動きを修正しました。(Kevin Grittner)

以前は、生成されたスクリプトがリストア中に失敗していました

- `ecpg`について、`varchar`が宣言された変数のリストに関する処理を修正しました。(Zoltán Böszörményi)
- `contrib/lo`を誤ったトリガ定義から保護します。(Marc Cousin)
- 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2013hに更新しました。アルゼンチン、ブラジル、ヨルダン、リビア、リヒテンシュタイン、モロッコ、およびパレスチナでの夏時間の変更が含まれます。インドネシアで使用されている新しい時間帯の略号、WIB, WIT, WITAが追加されました。

## E.83. リリース9.0.14

リリース日

2013-10-10

このリリースは9.0.13に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.0](#)」を参照して下さい。

### E.83.1. バージョン9.0.14への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、9.0.13よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.13](#)」を参照して下さい。

### E.83.2. 変更点

- 識別子を大文字に変換しようとする際に生じるマルチバイト文字の破損を防ぐようにしました。(Andrew Dunstan)

---

シングルバイトのサーバエンコーディングを使用している場合のみ、PostgreSQLが非ASCII文字の大文字変換を行います。

- `wal_level = hot_standby`のときにバックグラウンドライターがチェックポイントでメモリアークを起こすのを修正しました。(Naoya Anzai)
- `lo_open()`に失敗した時にメモリアークを起こすのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- `work_mem`が24GBを超えるメモリを使っている時に、メモリを必要以上に取得する不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- SSLを使うときの、`libpq`のデッドロックの不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- スレッドを使った`libpq`のアプリケーションで、SSLの状態が壊れる可能性があるのを修正しました。(Nick Phillips, Stephen Frost)
- 多数のNULL値がある論理値型の列について、行の見積りの計算を正しくしました。(Andrew Gierth)  
以前のバージョンでは、プランのコストの見積りにおいて、`col IS NOT TRUE`および`col IS NOT FALSE`のような条件でNULL値を正しく考慮していませんでした。
- `WHERE`句を、安全でない`UNION/INTERSECT`の副問い合わせに押し込まないようにしました。(Tom Lane)  
選択リストに集合を返す関数、または、揮発性関数を持つ`UNION`もしくは、`INTERSECT`の副問い合わせが適切に最適化されず、実行時エラーや誤った実行結果を引き起こす可能性がありました。
- まれに発生する「failed to locate grouping columns」というプランナのエラーを修正しました。(Tom Lane)
- ビューをダンプするプログラムで、参照されるテーブルでの列の削除を扱う挙動を改善しました。(Tom Lane)
- `UNIQUE`および`PRIMARY KEY`の構文で作成されたインデックスのコメントを正しく記録するようにしました。(Andres Freund)  
これにより、`pg_restore`の並列実行に失敗するのが修正されます。
- `REINDEX TABLE`および`REINDEX DATABASE`が制約を適切に再検証し、無効にされたインデックスを有効にするよう修正しました。(Noah Misch)  
`REINDEX INDEX`はこれまでも正しく動作していました。
- `CREATE INDEX CONCURRENTLY`を同時に実行している時にデッドロックが起きる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- `regexp_matches()`の長さゼロのマッチの処理について修正しました。(Jeevan Chalke)  
以前のバージョンでは、`'^'`のような長さゼロのマッチが、非常に多くのマッチを返すことがありました。
- 非常に複雑な正規表現でクラッシュする問題を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 正規表現の後方参照でgreedyでない量指定子(quantifier)を使った時にマッチできない問題を修正しました。(Jeevan Chalke)
- `CREATE FUNCTION`で関数本体の検査が有効になっていなければ、`SET`変数について検査しないようにしました。(Tom Lane)

- ALTER DEFAULT PRIVILEGESがスキーマについて、CREATE権限がなくても動作するようにしました。(Tom Lane)
- 問い合わせで使われるキーワードの制限を緩和しました。(Tom Lane)  
具体的には、ルール名、言語名、EXPLAINとCOPYのオプション、およびSETの値でキーワードの制限を緩和しました。これにより、COPY ... (FORMAT BINARY)が期待通り実行可能になります(以前のバージョンではBINARYに引用符をつける必要がありました)。
- pgp\_pub\_decrypt()がパスワード付きの秘密鍵に対応できるよう修正しました。(Marko Kreen)
- インデックスのないテーブルのバキューム時にまれに発生する不正確な警告を削除しました。(Heikki Linnakangas)
- ロック競合のために、ファイルを空にする要求がキャンセルされた場合の、VACUUM ANALYZEがまだANALYZEを実行していることを保証するようにしました。(Kevin Grittner)
- プリペアド問い合わせの中でトランザクション制御コマンド(例:ROLLBACK)を実行する時に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- 浮動小数データ入力が、すべてのプラットフォームで、「無限大」をサポートすることを保証するようになりました。(Tom Lane)  
C99標準では、inf、+inf、-inf、infinity、+infinity、-infinityが許容されるスペルです。strtod関数を実行しないプラットフォームでも、これらを認識することを保証します。
- 行をレコードやアレイと比較できる機能を拡張しました。(Rafal Rzepecki, Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2013dに更新しました。イスラエル、モロッコ、パレスチナ、パラグアイでの夏時間の変更が含まれます。またマツコーリー(Macquarie)島での歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.84. リリース9.0.13

リリース日 2013-04-04
---------------------

このリリースは9.0.12に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

### E.84.1. バージョン9.0.13への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、このリリースではGiSTインデックスの管理についていくつかの不具合を修正しています。このアップデートをインストールした後、以下に記述する条件の1つ以上に該当するGiSTインデックスすべてについて、REINDEXを実行することを推奨します。

また、9.0.13よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース9.0.6」](#)を参照してください。

## E.84.2. 変更点

- ・ サーバのコマンド行スイッチについての安全でない解析を修正しました。(Mitsumasa Kondo, Kyotaro Horiguchi)

「-」で始まるデータベース名を含む接続要求に細工をすることで、例えその要求が最終的に拒絶された場合でも、サーバのデータディレクトリ内のファイルを損傷させる、あるいは破壊することが可能でした。(CVE-2013-1899)

- ・ OpenSSLの乱数の状態を、postmasterのそれぞれの子プロセスでリセットするようにしました。(Marko Kreen)

`contrib/pgcrypto`関数によって生成された乱数が、他のデータベースユーザによって比較的推定しやすいという問題が、これにより回避されます。この危険はpostmasterが`ssl = on`で構成されている時のみ問題となりますが、ほとんどの接続ではSSL暗号化を利用していません。(CVE-2013-1900)

- ・ GiSTインデックスで、「fuzzy」な幾何比較を使うのが適切でないときは、使わないようにしました。(Alexander Korotkov)

幾何データ型のコアでは「fuzzy」な同値性を利用して比較を行ないますが、`gist_box_same`では正確な比較を行う必要があり、そうしなければ、それを利用するGiSTインデックスは一貫しないものになります。このアップデートをインストールした後、`box`、`polygon`、`circle`、`point`型の列のすべてのGiSTインデックスについて`REINDEX`を実行してください。これらはいずれも`gist_box_same`を使っています。

- ・ 可変長のデータ型、つまり`text`、`bytea`、`bit`、`numeric`型の列で`contrib/btree_gist`を使うGiSTインデックスについて誤った範囲の結合と不正なロジックを修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作成されたり、インデックスが無駄に大きくなることがありました。このアップデートをインストールした後、そのようなインデックスについて`REINDEX`を実行することを推奨します。

- ・ 複数列についてのインデックスで、GiSTページを分割するコードの不具合を修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作られることや、検索が非常に非効率になるインデックスが作られることがありました。このアップデートをインストールした後、複数列についてのGiSTインデックスについて`REINDEX`を実行することを推奨します。

- ・ `gist_point_consistent`で曖昧さを一貫性のある方法で処理するようにしました。(Alexander Korotkov)

`point`型の列のGiSTインデックスについてのインデックススキャンは、シーケンシャルスキャンとは異なる結果になる場合があります。これは、`gist_point_consistent`と演算子のコードで、厳密な比較をするか、曖昧な比較をするかについて不一致があったからです。

- ・ WAL再生におけるバッファのリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

この不具合により、再生中に「incorrect local pin count」のエラーが発生し、リカバリができなくなる場合があります。

- ・ `DELETE RETURNING`での競合条件を修正しました。(Tom Lane)

特定の条件下で、`DELETE RETURNING`は現在のプロセスがもはや確保していない共有バッファからデータをフェッチすることがありました。その間に他のプロセスがそのバッファを変更した場合、ゴミの値が`RETURNING`の出力となったり、あるいはクラッシュすることもありました。

- ・ 正規表現のコンパイルで無限ループになる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane, Don Porter)
- ・ 正規表現のコンパイル時にNULLポインタから参照先を取得する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `to_char()`で、それが適切な場合、ASCIIのみの大文字変換規則を利用するように修正しました。(Tom Lane)  
これにより、ロケールに依存すべきでないいくつかのテンプレートのパターンにおける誤った動作が修正されます。トルコ語のロケールで「I」と「i」が正しく処理されていませんでした。
- ・ 1999-12-31 24:00:00というタイムスタンプが理由もなく拒絶されていたのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 単一のトランザクションがUNLISTENを実行し、その後LISTENを実行した場合のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)  
この場合、セッションは通知イベントを監視すべきですが、実際には全く監視しない状態になっていました。
- ・ 「picksplit doesn't support secondary split」という不必要なログメッセージを削除しました。(Josh Hansen, Tom Lane)  
このメッセージは何らかのコードを期待して追加されたように思われますが、そのコードは書かれませんでした。また、GiSTによる二次的分割のデフォルト処理は実際には非常に良いので、そのコードは今後も書かれないでしょう。そのため、エンドユーザにブツブツ言うのをやめることにしました。
- ・ セッションの最後のいくつかのコミットとアボートの件数を統計情報コレクタに送信するのに失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Perlの`spi_prepare()`関数のメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)
- ・ `pg_dumpall`でデータベース名に「=」が含まれるものを正しく処理できるよう修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ `pg_dump`が不正な接続文字列が渡された時にクラッシュしないようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ `pg_dump`と`pg_upgrade`で不正なインデックスを無視するようにしました。(Michael Paquier, Bruce Momjian)  
不正なインデックスをダンプするとリストア時に問題が発生する可能性があります。例えば、ユニーク条件を満たさないテーブルのデータに対してユニーク条件を強制したためにインデックス作成に失敗したような場合です。また、インデックスの作成が実際にはまだ進行中の場合もありますが、このときはDDLによる更新がまだコミットされていないと考えるのが適当でしょうから、`pg_dump`がダンプする必要はありません。`pg_upgrade`は不正なインデックスでエラーを起こす代わりに、それをスキップするようになります。
- ・ `contrib/pg_trgm`の`similarity()`関数が、トライグラムのない文字列について0を返すよう修正しました。(Tom Lane)  
以前は内部でのゼロ割りによりNaNを返していました。
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2013bに更新しました。チリ、ハイチ、モロッコ、パラグアイ、およびロシアのいくつかの地域での夏時間の変更が含まれます。また、数多くの場所での歴史的な地域データの修正が含まれます。  
また、時間帯の略称について、ロシアおよび他の地域での以下の最近の変更を反映しました。  
CHOT、GET、IRKT、KGT、KRAT、MAGT、MAWT、MSK、NOVT、OMST、TKT、VLAT、WST、YAKT、YEKTについては、それ

らの現在の意味に従います。VOLT (Europe/Volgograd (ヨーロッパ/ヴォルゴグラード))および MIST (Antarctica/Macquarie (南極/マッコリー島))をデフォルトの短縮名リストに追加しました。

## E.85. リリース9.0.12

リリース日

2013-02-07

このリリースは9.0.11に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.85.1. バージョン9.0.12への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、9.0.6よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.6](#)」を参照してください。

### E.85.2. 変更点

- SQLからenum\_recvを実行できないようにしました。(Tom Lane)

この関数は誤った宣言をされており、単純なSQLコマンドでサーバをクラッシュさせることが可能でした。実際のところ、サーバのメモリの内容を検査するために攻撃者がこれを利用することが可能になっていました。この問題を(Secunia SVCRP経由で)報告してくれたSumit Soniに感謝します。(CVE-2013-0255)

- WALの再生時にデータベースが一貫性のある状態に到達したことを検知するときの複数の問題を修正しました。(Fujii Masao, Heikki Linnakangas, Simon Riggs, Andres Freund)

- リレーションのファイルを切り詰めるときに、最小復旧地点を更新するようにしました。(Heikki Linnakangas)

データが捨てられた後は、タイムライン上のそれより前の地点で復旧を止めることは、もはや安全ではありません。

- ホットスタンバイモードで問い合わせの取り消しに失敗するのを修正しました。(Noah Misch, Simon Riggs)

ホットスタンバイでの競合する問い合わせを取り消す要求が失敗することがあり、これらの問い合わせで一貫性のないデータを見ることがありました。

- 副SELECTの結果から添字付けあるいは列選択できるようSQLの文法を修正しました。(Tom Lane)

- 負荷が大きい時の自動バキュームの切り詰めの性能問題を修正しました。(Jan Wieck)

テーブルの最後にある空のページを切り詰めるときに排他的ロックが必要ですが、競合するロック要求があるとき、自動バキュームのプログラムはそれに失敗してテーブルロックを解放するようになっていました。負荷が重いと切り詰めが全く起こらず、テーブルが大きくなるということが容易に起こり得ました。部分的な切り詰めを実行、ロックを解放、その後にはロックの再取得と処理の継続を試みるように修正しました。この修正に



---

より、競合するロック要求がある場合に、自動バキュームがロックを解放するまでの平均時間が大きく短縮されます。

- `pg_tablespace`をスキャンするときに競合問題が発生しないようにしました。(Stephen Frost, Tom Lane)  
`pg_tablespace`のエントリに複数の同時更新があるとき、`CREATE DATABASE`および`DROP DATABASE`が正しく動作しない場合があります。
- `DROP OWNED`がデータベース全体あるいはテーブル空間を削除しようとしなかったようにしました。(Álvaro Herrera)  
安全のため、これらのオブジェクトは削除するのではなく、所有権を変更すべきです。
- `vacuum_freeze_table_age`の実装の誤りを修正しました。(Andres Freund)  
`vacuum_freeze_min_age`の値よりも多くのトランザクションを実行したインストール環境では、この誤りにより自動バキュームが部分テーブルスキャンを実行できなくなり、その結果、必ずテーブル全体のスキャンが発生します。
- `RowExpr`あるいは`XmlExpr`が2度、解析された時に、誤った動作をしないようにしました。(Andres Freund, Tom Lane)  
この誤りは`CREATE TABLE LIKE INCLUDING INDEXES`などの状況においてユーザに明らかになることがありました。
- ハッシュテーブルのサイズ計算で整数のオーバーフローが起きないようにする仕組みを改善しました。(Jeff Davis)
- `to_date()`が範囲外の日付を拒絶するようにしました。(Hitoshi Harada)
- Windowsで非ASCIIのプロンプト文字列が、確実に正しいコードページに変換されるようにしました。(Alexander Law, Noah Misch)  
このバグは`psql`および他のいくつかのクライアントプログラムに影響がありました。
- データベースに接続していないとき、`psql`の`¥?`コマンドがクラッシュする可能性があったのを修正しました。(Meng Qingzhong)
- `pg_upgrade`が不正なインデックスを安全に扱うよう修正しました。(Bruce Momjian)
- `libpq`の`PQprintTuples`でバッファを1バイト行き過ぎてしまう問題を修正しました。(Xi Wang)  
この古い関数はPostgreSQL本体によっては使われていませんが、クライアントのプログラムでは今でも使われているかもしれません。
- `ecpglib`で翻訳されたメッセージを適切に使うようにしました。(Chen Huajun)
- MSVC上で`ecpg_compat`および`pgtypes`のライブラリを適切にインストールするようにしました。(Jiang Guiqing)
- `isinf()`をシステムが提供していなければ、我々のバージョンを`libecpg`に含めるようにしました。(Jiang Guiqing)
- `libedit`/`libreadline`からの誤ったエクスポートに騙されないよう、`configure`による提供関数の確認の順序を調整しました。(Christoph Berg)

- Windowsのビルド番号が時とともに確実に大きくなるようにしました。(Magnus Hagander)
- Windows用にクロスコンパイルしたときに、pgxsが正しく、.exeの拡張子の付いた実行プログラムを生成するようにしました。(Zoltan Boszormenyi)
- 新しい時間帯の略号FETを追加しました。(Tom Lane)  
これは一部の東ヨーロッパの時間帯で使われています。

## E.86. リリース9.0.11

リリース日 2012-12-06
---------------------

このリリースは9.0.10に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース9.0」](#)を参照してください。

### E.86.1. バージョン9.0.11への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース9.0.6」](#)を参照してください。

### E.86.2. 変更点

- CREATE INDEX CONCURRENTLYに関連する複数の不具合を修正しました。(Andres Freund、Tom Lane)  
CREATE INDEX CONCURRENTLYがインデックスのpg\_indexの行の状態を変更するときに、その場にある更新を使うように修正しました。これにより、同時実行中のセッションが対象のインデックスを更新できず、それによりCONCURRENTLYで作成されるインデックスを破損させることになる競合条件を防ぐことができます。  
また、CREATE INDEX CONCURRENTLYコマンドのエラーの結果として作られる不正なインデックスについて、他の様々な操作が確実に無視するように修正しました。この中で最も重要なのはVACUUMです。なぜなら、この不正なインデックスを修正あるいは削除するための修正の処理が実行される前に、自動バキュームが実行されることがあり得るからです。
- WAL再生中のバッファロックを修正しました。(Tom Lane)  
複数ページにまたがるWALレコードを再生する場合のバッファロックについて、WAL再生のプログラムに完全でない部分がありました。これにより、ホットスタンバイの問い合わせが一時的に一貫性のない状態になることがあり、その結果、誤った結果や不正なエラーを起こすことがありました。
- GINインデックスについてのWAL生成のロジックの誤りを修正しました。(Tom Lane)  
分裂ページのエラーが発生すると、これによりインデックスが破損することがありました。
- ホットスタンバイのサーバを通常の実行にプロモートする時、起動プロセスの仮想XIDロックを正しく削除するようにしました。(Simon Riggs)  
この誤りにより、CREATE INDEX CONCURRENTLYなどいくつかの操作をこの後で実行できない場合があります。

- ・ スタンバイモードにおいて偽物の「out-of-sequence timeline ID」エラーが出ないようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ・ postmasterがシャットダウンのシグナルを受け取った後は、新しい子プロセスを起動しないようにしました。(Tom Lane)  
この誤りにより、シャットダウンが必要以上に長く時間がかかる、あるいはユーザによる追加の操作がなければ終了しない、ということがありました。
- ・ メモリが不足した時でも、内部ハッシュテーブルが破損しないようにしました。(Hitoshi Harada)
- ・ 外部結合上の厳格でない等価な句についての計画作成を修正しました。(Tom Lane)  
厳格でない構造を他のものと等号で結ぶ句について、プランナが誤った制約を導出する場合があります。例えば、WHERE COALESCE(foo, 0) = 0でfooが外部結合のNULLになるかもしれない側のものときです。
- ・ プランナについて、等価なクラスから排他制約を証明する能力を向上しました。(Tom Lane)
- ・ ハッシュされた副計画の部分行のマッチングについて、型をまたがる場合を正しく処理できるよう修正しました。(Tom Lane)  
これはWHERE (a, b) NOT IN (SELECT x, y FROM ...)のような複数の列についてのNOT INの副計画で、例えばbとyがそれぞれint4型とint8型である、というような場合に影響します。この処理の誤りにより、そこで使われているデータ型によって、誤った結果が得られたり、あるいはクラッシュする、ということが起きていました。
- ・ AFTER ROW UPDATE/DELETEトリガーで古いタプルを再フェッチする時、バッファロックを取得するようにしました。(Andres Freund)  
この誤りにより、非常に特異な状況において、外部キーを強制するトリガーの事前チェックのロジックに対して誤ったデータを渡すことがありました。その結果として、クラッシュを起こしたり、あるいはトリガーを実行するかどうかについて誤った判断をすることがありました。
- ・ ALTER COLUMN TYPEについて、継承されたチェック制約を正しく処理できるように修正しました。(Pavan Deolasee)  
これは8.4より前のリリースでは正しく動作していました。この修正により8.4およびそれ以降のリリースでも正しく動作するようになりました。
- ・ REASSIGN OWNEDについて、表領域のGRANTが正しく処理できるように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ・ ビューのシステム列についてのpg\_attributeの誤ったエントリを無視するようになりました。(Tom Lane)  
ビューにはシステム列はありません。しかし、表をビューに変換するとき、そのようなエントリを取り除くことを忘れていました。これは9.3およびそれ以降のリリースでは適切に修正されますが、それ以前のブランチにおいても、誤って変換されたビューが存在しないようにする必要があります。
- ・ ルールの出力について、INSERT INTO table DEFAULT VALUESを正しくダンプできるよう修正しました。(Tom Lane)
- ・ 問い合わせが非常に多くのUNION/INTERSECT/EXCEPTを含むときでもスタックオーバーフローが発生しないようにしました。(Tom Lane)

- もっとも小さな整数値を-1で割り算した時に、プラットフォームによってはエラーとなるのを修正しました。(Xi Wang, Tom Lane)
- 日付文字列の解析で、文字列の終わりを越えてアクセスすることがあるのを修正しました。(Hitoshi Harada)
- チェックポイント中にXID周回が発生し、かつwal\_levelがhot\_standbyである場合にXIDエポックを進めるのに失敗するのを修正しました。(Tom Lane, Andres Freund)  
この誤りはPostgreSQL自体には特に影響がありませんでしたが、TXID値が後戻りしているように見えるため、txid\_current()およびそれに関連した関数に依存するアプリケーションにとっては問題でした。
- Unixドメインソケットのパス名がプラットフォーム依存の最大長を超えていた場合に、理解可能なエラーメッセージを生成するようにしました。(Tom Lane, Andrew Dunstan)  
以前は「Non-recoverable failure in name resolution」(名前解決で解決不能なエラーが発生しました)といった非常に不親切なエラーを起こしていました。
- 複合列の値をクライアントに送るときのメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- postmaster.pidファイルの読み込みについて、pg\_ctlをより堅牢にしました。(Heikki Linnakangas)  
競合条件、およびファイルデスクリプタのリークを解決しました。
- psqlにおいて、不正にエンコードされたデータが入力され、かつclient\_encodingの設定がSJISのようにクライアントでしか利用できない文字セットである場合にクラッシュする場合は修正しました。(Jiang Guiqing)
- pg\_dumpがtar出力形式で生成するrestore.sqlスクリプトの不具合を修正しました。(Tom Lane)  
このスクリプトはテーブル名が大文字を含む場合に全く動作しませんでした。また、このスクリプトで通常のCOPYモードだけでなく--insertsモードの場合もデータをリストアできるようにしました。
- pg\_restoreでPOSIX準拠のtarファイルを処理できるよう修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)  
pg\_dumpのtar出力モードの元々のプログラムは、POSIX標準に完全には準拠していないファイルを生成していました。この問題はバージョン9.3で修正されます。このパッチは9.3より前のブランチを修正するもので、正しくないフォーマットと正しいフォーマットの両方を処理できるようにします。これにより、9.3がリリースされた時に互換性の問題を防ぐことができます。
- pg\_resetxlogについて、データディレクトリへの相対パスが与えられた時に、postmaster.pidの場所を正しく特定できるよう修正しました。(Tom Lane)  
この誤りにより、データディレクトリを使用している動作中のpostmasterがあることにpg\_resetxlogが気が付かないことがありました。
- libpqのlo\_import()関数およびlo\_export()関数が、ファイルI/Oのエラーを適切に報告するよう修正しました。(Tom Lane)
- ecpgについて、ネストした構造体のポインタ変数の処理を修正しました。(Muhammad Usama)
- ecpgのecpg\_get\_data関数について、配列を正しく処理するよう修正しました。(Michael Meskes)
- contrib/pageinspectのBツリーページ検査関数で、ページの検査中はバッファロックを取得するようにしました。(Tom Lane)

- ・ AIX上でのロード可能モジュールのビルドについてpgxsのサポートを修正しました。(Tom Lane)  
元々のソースツリーの外側でモジュールをビルドしてもAIXでは正しく動作しませんでした。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2012jに更新しました。 キューバ、イスラエル、ヨルダン、リビア、パレスチナ、西サモア、およびブラジルの一部での夏時間の変更が含まれます。

## E.87. リリース9.0.10

リリース日

2012-09-24

このリリースは9.0.9に対し、各種不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.87.1. バージョン9.0.10への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.6](#)」を参照してください。

### E.87.2. 変更点

- ・ プランナによるエグゼキュータのパラメータの代入について修正しました。また、CTEプランノードについてエグゼキュータの再スキャンの条件を修正しました。(Tom Lane)

これらの間違いにより、同じWITHの副問い合わせを複数回スキャンする問い合わせについて、間違った結果を返すことがありました。

- ・ GiSTインデックスにおけるページ分割の決定を改善しました。(Alexander Korotkov, Robert Haas, Tom Lane)

複数列のGiSTインデックスで、この間違いにより、予期しない膨張が起きることがありました。

- ・ 権限が取り消されても、その権限を引き続き保持している場合は、取り消しが連鎖しないようにしました。(Tom Lane)

あるロールXからgrantオプションを取り消したが、Xが他の誰かから付与されたことによってそのオプションを引き続き保持している、という場合は、ロールYがXによって付与されたその権限を再帰的に取り消すべきではありません。

- ・ ホットスタンバイ構成に誤りがあるときのエラーメッセージを改善しました。(Gurjeet Singh)
- ・ PL/Perlが使われている時のSIGFPEの処理について修正しました。(Andres Freund)

PerlはプロセスのSIGFPEハンドラをSIG\_IGNにリセットするため、後になってクラッシュが起きる場合があります。PL/Perlを初期化した後で、Postgresの通常のシグナルハンドラをリストアするようにしました。

- ・ PL/Perlの再帰関数が実行時に再定義される場合に、PL/Perlがクラッシュしないようにしました。(Tom Lane)

- PL/Perlで正しく最適化されない場合があるのを回避しました。(Tom Lane)  
一部のLinuxディストリビューションでは、誤ったバージョンのpthread.hがインストールされており、PL/Perlのコンパイルされたコードが誤ったものになります。この結果、PL/Perlの関数がエラーを発生させる他の関数を呼び出すと、クラッシュすることがありました。
- pg\_upgradeのWindowsにおける行末の処理を修正しました。(Andrew Dunstan)  
以前は、pg\_upgradeは関数の実体などの場所で、復帰文字(CR)を追加あるいは削除することがありました。
- Windows上でpg\_upgradeが生成するスクリプトで、パス名の区切り文字にバックスラッシュを使うようにしました。(Andrew Dunstan)
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2012fに更新しました。フィジーでの夏時間の変更が含まれます。

## E.88. リリース9.0.9

リリース日

2012-08-17

このリリースは9.0.8に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.88.1. バージョン9.0.9への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.6](#)」を参照してください。

### E.88.2. 変更点

- XML実体参照を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Noah Misch, Tom Lane)  
xml\_parse()は、XML値で参照されるDTDと実体参照を解決するために必要な外部ファイルやURLの入手を試みます。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを入力することができてしまいました。この外部データは直接ユーザには返されませんが、データが有効なXMLとして解析できなかった場合その一部がエラーメッセージの中に漏洩することがあり得ます。またどのような場合であっても、ファイルが存在するかどうか検査できるだけでも攻撃者にとって有用になり得ます。(CVE-2012-3489)
- contrib/xml2のxslt\_process()を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Peter Eisentraut)  
libxsltはスタイルシートコマンドを通してファイルとURLの両方を読み書きする機能を提供します。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを読み書きすることができてしまいました。libxsltのセキュリティオプションを適切に使用することでこれを無効にします。(CVE-2012-3488)

また`xslt_process()`の外部ファイル/URLからドキュメントとスタイルシートを取り込む機能を取り除きました。これは文書化された「機能」でしたが、推奨されないものと長くみなされていました。CVE-2012-3489に対する修正のためこの能力が壊れましたが、その修正を行うことは止め、単に取り除きました。

- 早すぎるbtreeインデックスページの回収を防止します。(Noah Misch)

読み取り専用トランザクションによるXIDの割り当てを省略できるようにした時、読み取り専用トランザクションがまだ参照している時に削除されたbtreeページを回収されてしまう可能性をもたらしました。これは間違ったインデックス検索結果という結果になります。時間に関する必要条件のため、こうしたエラーが実際に発生する可能性は非常に低いものでしたが、修正しなければなりません。

- 新しく作成された、またはリセットされたシーケンスに関するクラッシュに対する安全性を修正しました。(Tom Lane)

`ALTER SEQUENCE`が新しく作成されたシーケンスまたはリセットされたシーケンスに対して実行された場合、その後`nextval()`呼び出しが一度だけ行われ、そして、サーバがクラッシュすると、WAL再生はシーケンスを`nextval()`が行われていないように見える状態にリストアします。このため次の`nextval()`呼び出しにより最初のシーケンス値が再び返されることとなります。シリアル列のシーケンス作成には`ALTER SEQUENCE OWNED BY`処理が含まれていますので、特にこれは`serial`列で現れます。

- ホットスタンバイではない時に正確なエポックを報告するように`txid_current()`を修正しました。(Heikki Linnakangas)

これは以前のマイナーリリースで導入されたリグレッションを修正します。

- マスタのトランザクションが多く副トランザクションを持つ時のホットスタンバイの起動処理の不具合を修正しました。(Andres Freund)

この間違いは「out-of-order XID insertion in KnownAssignedXids」と報告される失敗がもたらします。

- `pg_start_backup()`の後確実に`backup_label`ファイルを`fsync`します。(Dave Kerr)

- WAL送信処理プロセスにおけるタイムアウト処理を修正しました。(Tom Lane)

WAL送信処理バックグラウンドプロセスではSIGALRMハンドラの確立を忘れていました。この結果タイムアウトが発生する何らかの境界条件で永遠に待機してしまいます。

- 9.1からのバックパッチは`fsync`要求キューの圧縮を向上しました。(Robert Haas)

チェックポイント期間の性能を向上します。9.1の変更は安全に過去のバージョンにパッチを充てられると判断できる程度に実地試験が行われたようです。

- ディスク容量不足等I/O問題をよりよく処理するように`LISTEN/NOTIFY`を修正しました。(Tom Lane)

書き込みの失敗の後、以降すべての`NOTIFY`メッセージの送信試行は「Could not read from file "pg\_notify/nnnn" at offset nnnnn: Success」のようなメッセージで失敗しました。

- 自動バキュームは直接ブロックされたプロセスによってのみ自動キャンセルさせることができます。(Tom Lane)

元々のコードでは一部の場合一貫性がない動作を許していました。具体的には`deadlock_timeout`猶予期間より短時間で自動バキュームはキャンセルされました。

- 自動バキュームのキャンセルについてのログ処理を改良しました。(Robert Haas)

- ・ サーバ起動後一番最初のログローテーションの間 `log_truncate_on_rotation` が動作するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 入れ子状の集合操作 (`UNION/INTERSECT/EXCEPT`) に付与される `WITH` を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 副問い合わせへの行全体の参照が余計な `GROUP BY` や `ORDER BY` 列を含まないことを確実にしました。(Tom Lane)
- ・ `CREATE TABLE` 時の `CHECK` 制約およびインデックス定義における行全体の参照の複製を許しません。(Tom Lane)

この状況は `LIKE` または `INHERITS` を持つ `CREATE TABLE` で発生することがあり得ます。複製される行全体の変数は、新しいテーブルではなく元のテーブルの行型で正しくラベル付けされませんでした。 `LIKE` では、後で行型がよく分岐しますので、このような状況を拒絶する方が合理的のように思います。 `INHERITS` では理想的には、親のテーブルの行型への暗黙的な変換によって許可すべきですが、安全に以前のバージョンにパッチを充てるにはより多くの作業が必要です。

- ・ `ARRAY(SELECT ...)` 副問い合わせにおけるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- ・ 正規表現からの共通接頭辞の抽出を修正しました。(Tom Lane)

このコードでは `^(foo)?bar` などの修飾された括弧付きの副式で混乱してしまうことがあり得ました。こうしたパターンの検索に対して不正確なインデックス最適化をもたらしました。

- ・ `interval` 定数における、符号付き `hh:mm`、`hh:mm:ss` フィールドの解析に関する不具合を修正しました。(Amit Kapila, Tom Lane)
  - ・ PL/Python において、Python の Unicode 文字列からサーバ符号化方式に変換する時に Python の関数ではなく Postgres の符号化方式変換関数を使用します。(Jan Urbanski)
- これは、特に Python が Postgres がサポートするすべての符号化方式をサポートしていない場合の何らかの境界値問題を防止します。注意すべき機能上の変更は、サーバ符号化方式が `SQL_ASCII` の場合、文字列の UTF-8 表現を得ることです。これまでは文字列内の ASCII 以外の文字はエラーになりました。
- ・ PL/Python において PostgreSQL 符号化方式と Python 符号化方式との間の対応付けを修正しました。(Jan Urbanski)
  - ・ `contrib/xml2` の `xslt_process()` においてエラーを適切に報告します。(Tom Lane)

- ・ 時間帯データファイルを `tzdata` リリース 2012e に更新しました。モロッコおよびトケラウにおける夏時間の変更が含まれます。

## E.89. リリース 9.0.8

リリース日 2012-06-04
---------------------

このリリースは 9.0.7 に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0 メジャーリリースにおける新機能については「[リリース 9.0](#)」を参照してください。



## E.89.1. バージョン9.0.8への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.6](#)」を参照してください。

## E.89.2. 変更点

- contrib/pgcryptoのDES crypt()関数における不正なパスワード変換を修正しました。(Solar Designer)  
パスワード文字列に0x80というバイト値が含まれる場合、パスワードの残りが無視され、見かけよりも非常に弱いパスワードになってしまいました。この修正によって、文字列の残りが適切にDESハッシュ内に含まれるようになります。したがって、この不具合の影響を受ける、格納済みのパスワード値はすべて一致しくなくなりますので、格納済みの値を更新しなければなりません。(CVE-2012-2143)
- 手続き言語の呼び出しハンドラにおいてSECURITY DEFINERおよびSET属性を無視します。(Tom Lane)  
こうした属性を呼び出しハンドラに与えるとサーバがクラッシュするかもしれません。(CVE-2012-2655)
- 数字による時間帯オフセットによりUTCから16時間まで離れたtimestampの入力を行うことができます。(Tom Lane)  
一部の歴史的な時間帯はこれまでの上限であった15時間よりも離れたオフセットを持ちます。このためロード時にダンプされたデータ値が拒絶される結果になることがありました。
- 与えられた時刻が現在の時間帯の最後のDST遷移時刻と正確に一致する場合をうまく処理するようにタイムスタンプ変換を修正しました。(Tom Lane)  
長い間これは見落とされていました。ほとんどのDSTを使用する時間帯では、将来のDST変更が無限に続くものと仮定していましたので、これまで気付きませんでした。
- textからnameへのキャストおよびcharからnameへのキャストがマルチバイト符号化方式で正しく文字列の切り詰めを行うように修正しました。(Karl Schnaitter)
- to\_tsquery()のメモリコピーにおける不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- txid\_current()がホットスタンバイにおいて実行された場合に、正確なエポックを確実に報告します。(Simon Riggs)
- 副問い合わせ内の外部プレースホルダに関するプランナの扱いを修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は、上位の問い合わせの外部結合の内NULLを含む方から由来する変数を参照する副SELECTに影響します。9.1では、この不具合によって影響を受ける問い合わせは「ERROR: Upper-level PlaceholderVar found where not expected」というエラーで失敗します。しかし9.0と8.4では、副問い合わせに渡る値がNULLであるべき時にNULLになりませんので、警告なく間違っているかもしれない回答が得られます。
- pg\_attributeが非常に大きい場合の低速なセッション起動を修正しました。(Tom Lane)  
pg\_attributeがshared\_buffersの1/4を超える場合、セッション起動時に時々必要となるキャッシュ再構築コードが同期スキャンロジックを開始し、通常より長い期間かかるようになりました。この問題は、特に多くの新しいセッションが一度に開始する場合に深刻です。

- 適切な頻度で発生する問い合わせキャンセルに対する連続的なスキャン検査を確実に行います。(Merlin Moncure)  
有効なタプルを含まない連続するページを多くを巡るスキャンは、その間、中断に 응답しません。
- WindowsのPGSemaphoreLock()の実装は、戻る前にImmediateInterruptOKを確実に消去します。(Tom Lane)  
この見落としは、同じ問い合わせの中で後で受け取った問い合わせキャンセル中断が、安全ではない時に受け付けられ、予期しない、悪化した結果をもたらす可能性があったことを意味します。
- ビューまたはルールを出力する時に行全体の変数を安全に表示します。(Abbas Butt, Tom Lane)  
曖昧な名前を含む(つまりその名前がテーブル名か問い合わせの列名かいずれかになる)境界条件では、曖昧な方法で出力し、ビューまたはルールがダンプとリストアの間で別の解釈がされる危険性がありました。操作を行わないキャストを付与することで曖昧な状況を防ぎます。
- 無効な符号化方式に対応するヌルマーカ文字列を正しく扱うようにCOPY FROMを修正しました。(Tom Lane)  
E' ¥¥0'などのヌルマーカ文字列は動作しなければなりませんし、以前は動作していました。この状況は8.4で壊れました。
- 自動バキュームのワーカプロセスは確実にスタック長の検査を適切に行います。(Heikki Linnakangas)  
これまでは、自動ANALYZEによって呼び出される関数の中の無限再帰がワーカプロセスをクラッシュさせる可能性があります。
- 高負荷時にログの干渉性が失われないようにログコレクタを修正しました。(Andrew Dunstan)  
これまでは、コレクタは非常に忙しい場合、大規模メッセージの再構成に失敗する可能性があります。
- SIGHUPを受信した後にファイルのローテーションを確実に再開するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- GINインデックスに対するWAL再生ロジックを修正し、インデックスがその後に削除された場合でも失敗しないようにしました。(Tom Lane)
- PL/pgSQLのRETURN NEXTコマンドにおけるメモリーークを修正しました。(Joe Conway)
- 対象が関数の第一変数であった場合のPL/pgSQLのGET DIAGNOSTICSコマンドを修正しました。(Tom Lane)
- psqlの拡張表示(¥x)モードにおいてメモリの最後にアクセスできない可能性を修正しました。(Peter Eisentraut)
- データベースに多くのオブジェクトが含まれている場合のpg\_dumpの複数の性能問題を修正しました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
データベースに多くのスキーマが含まれる場合、多くのオブジェクトが依存関係のあるループにある場合、所有されたシーケンスが多く存在する場合に、pg\_dumpが非常に低速になる可能性があります。
- デフォルト以外のテーブル空間内に格納されたデータベースがクラスタのデフォルトのテーブル空間内のテーブルを含む状況に対するpg\_upgradeを修正しました。(Bruce Momjian)
- ecpgにおいて、まれに起こるメモリーークとsqlca\_t構造体の後の1バイトの上書きを修正しました。(Peter Eisentraut)

- ・ エラー時に一時データベース接続をリークしないように、contrib/dblinkのdblink\_exec()を修正しました。(Tom Lane)
- ・ エラーメッセージ内で正しい接続名を報告するようにcontrib/dblinkを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)
- ・ 多くのラージオブジェクトを削除する時に複数のトランザクションを使用するようにcontrib/vacuumloを修正しました。(Tim Lewis, Robert Haas, Tom Lane)  
この変更により、多くのオブジェクトを削除しなければならない時にmax\_locks\_per\_transactionを超えることを防ぎます。この動作は新しい-l(制限)オプションで調整することができます。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2012cに更新しました。 南極、アルメリア、チリ、キューバ、フォークランド諸島、ガザ、ハイチ、ヘブロン、モロッコ、シリア、トケラウ諸島における夏時間の変更、カナダに関する歴史的な変更が含まれます。

## E.90. リリース9.0.7

リリース日 2012-02-27
---------------------

このリリースは9.0.6に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.90.1. バージョン9.0.7への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.6](#)」を参照してください。

### E.90.2. 変更点

- ・ CREATE TRIGGERにおいてトリガ関数に対する実行権限が必要になりました。(Robert Haas)  
この検査が無かったため、別のユーザが自身が所有するテーブルにその関数をインストールすることで、偽造した入力データでトリガ関数を実行することができました。SECURITY DEFINERが付いたトリガ関数でのみ重大です。その他のトリガ関数ではとにかくテーブル所有者として実行されるためです。(CVE-2012-0866)
- ・ SSL証明書内のコモンネームにおける独断的な長さ制限を取り除きました。(Heikki Linnakangas)  
libpqとサーバの両方ともSSL証明書から取り出したコモンネームを32バイトで切り詰めていました。通常想定外の検証エラー以上のことを引き起こしませんが、ある証明書の所有者が他者になりすますことができるという、多少怪しいシナリオがあります。被害を受けるにはコモンネームが正確に32バイト長でなければならず、また、攻撃者は信頼されたCAに対してコモンネームが接頭辞としてその文字列を持つ証明書を発行するように説得しなければなりません。またサーバになりすますには、さらにクライアントからの接続を中継するための攻撃が必要です。(CVE-2012-0867)
- ・ pg\_dumpのコメントに記述された名前の中の改行を空白に変換します。(Robert Haas)

pg\_dumpは、その出力スクリプトにおけるSQLコメント内で発行されるオブジェクト名のサニタイズに関して注意を払っていませんでした。改行を含む名前は少なくともそのスクリプトを構文的に不正にさせます。悪意をもって組み立てられたオブジェクト名によって、スクリプトがリロードする時にSQLインジェクションの危険性があり得ました。(CVE-2012-0868)

- ・バキューム処理と同時に挿入を行った場合のbtreeインデックス破損を修正しました。(Tom Lane)

挿入によって発生するインデックスページ分割によって、同時実行中のVACUUMが削除すべきインデックス項目を削除し損なうことが時々発生することがありました。対応するテーブル行が削除された後、対応先が無いインデックス項目によってエラー(「could not read block N in file ...」など)、最悪は、解放されたテーブル位置に再挿入された関係がない行にちなんだ、警告のない間違っただけの問い合わせ結果が引き起こされます。この不具合は8.2から存在していましたが、あまり頻発には発生しませんでしたので、これまで究明されませんでした。使用中のデータベースで発生していたのではと疑わしければ、対象のインデックスを再インデックス付けすることで修正されます。

- ・WAL再生中の一時的な共有バッファのゼロ化を修正しました。(Tom Lane)

再生ロジックでは時々共有バッファをゼロ化し再度書き込んでいました。このためその内容は一時的に無効になります。ホットスタンバイモードではこの結果、並行して実行される問い合わせがゴミデータを参照することになり得ました。いろいろな兆候が現れますが、もっとも良くある兆候は「invalid memory alloc request size」です。

- ・ホットスタンバイのクラッシュの後、postmasterの再起動を試みるように修正しました。(Tom Lane)

ホットスタンバイモードで操作している時に任意のバックエンドプロセスがクラッシュした場合、ロジックエラーのため、クラスタを再起動させようとはせずにpostmasterを終了させました。

- ・最近更新された行によって所有されるTOAST値に対するCLUSTER/VACUUM FULLの取り扱いを修正しました。(Tom Lane)

この見落としにより、これらのコマンドのいずれかを実行している時に、TOASTテーブルのインデックスに対して「duplicate key value violates unique constraint」エラーが報告されることがあり得ました。

- ・テーブル所有者を変更する時に、テーブル単位の権限だけではなく列単位の権限も更新します。(Tom Lane)

この失敗は、事前に付与された列権限が古い所有者により付与されたものとして表示されることを意味しません。つまり新しい所有者またはスーパーユーザであってもテーブル所有者を追跡できなくなった権限を取り除くことができないことを意味します。

- ・REASSIGN OWNEDにおいて外部データラップおよび外部サーバをサポートします。(Alvaro Herrera)

これらのオブジェクトの所有権を変更しなければならなかった場合に、このコマンドは「unexpected classid」エラーで失敗しました。

- ・ALTER USER/DATABASE SETにおける一部の設定で存在しない値を許可します。(Heikki Linakangas)

default\_text\_search\_config, default\_tablespace, temp\_tablespacesを未知の名前に設定することができます。これらが実際に使用されている別のデータベースでは既知であるかもしれませんが、またテーブル空間の場合はまだテーブル空間が作成されていないかもしれないからです。過去search\_pathにおいても同じ問題がありましたが、これらの設定も同様に動作するようにしました。

- ・コミット後のテーブルファイルの削除に問題があった場合のクラッシュを防止します。(Tom Lane)

テーブル削除は、そのトランザクションがコミットした後にのみ背後のディスク上のファイルを削除しなければなりません。(例えばファイルの権限の誤設定のため)失敗した場合、トランザクションをアポルトするには遅すぎますので、コードは単に警告メッセージを出力し継続するものと考えられます。リリース8.4においてこのロジックが壊れ、こうした状況でPANICが発生し、再起動できないデータベースとなりました。

- DROP TABLESPACEのWAL再生中に発生したエラーから修復します。(Tom Lane)

再生はテーブル空間ディレクトリの削除を試みますが、(対象ディレクトリの所有者や権限が不正であったなど)失敗する可能性は多々あります。これまでは再生コードはパニックし、手作業を介さなければ再起動できないデータベースになりました。ディレクトリの削除に失敗したところで多少ディスク領域が無駄に使われるだけですので、問題を記録し、継続する方がより良いと考えました。

- ホットスタンバイのAccessExclusiveLocksのログ記録における競合問題を修正しました。(Simon Riggs)

ロックが「transaction zero」によって保持されていると記録されることが時々ありました。少なくともスレーブサーバでアサーションエラーが発生することが分かっていますが、もっと深刻な問題が起こる可能性があります。

- WAL再生中にOIDカウンタを、たとえ周回していたとしても、正しく追跡します。(Tom Lane)

これまでは、OIDカウンタはシステムが再生モードを抜けるまで高値のままになりました。実際にはほとんどnilという結果になりますが、マスタに昇格されるスタンバイサーバでは、値が必要になってから、OIDカウンタを合理的な値まで進めるために長時間かかる可能性がありました。

- クラッシュリカバリの最初の、誤解を招く「consistent recovery state reached」ログメッセージの発行を抑制します。(Heikki Linnakangas)

- pg\_stat\_replication.replay\_locationの初期値を修正しました。(Fujii Masao)

これまでは、少なくとも1つのWALレコードが再生されるまで、表示される値は間違っていました。

- \*が付いた正規表現の後方参照を修正しました。(Tom Lane)

コードでは、正確な文字列一致を強制せずに、実質後方参照シンボルで参照されるパターン副式を満たす任意の文字列を受け付けました。

同様の問題はまだ、直接量指定子のサブジェクトとならない、より大きく量化された式に埋め込まれた後方参照でも残っています。こちらは将来のリリースのPostgreSQLで対応予定です。

- inet/cidr値の処理に最近入ったメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

2011年12月のPostgreSQLリリース内のパッチによって、これらの操作にメモリリークが発生しました。これらの列に対するbtreeインデックス等で重大な問題になる可能性がありました。

- SQL言語関数内のCREATE TABLE AS/SELECT INTOの後に対応先がなくなったポインタを修正しました。(Tom Lane)

ほとんどの場合、これはアサートが有効な構築におけるアサーション失敗という結果になるだけですが、もっと悪い結果になる可能性がありました。

- Windowsのsysloggerにおけるファイルハンドルの二重クローズを防ぎます。(MauMau)

通常はこのエラーは表面化しませんが、Windowsのデバッグ版を実行している場合は例外が引き起こります。

- ・ plpgsqlにおけるI/O変換関連のメモリリークを修正しました。(Andres Freund, Jan Urbanski, Tom Lane)

現在の関数が終わるまで、特定の操作がメモリリークしました。

- ・ 継承されたテーブル列に対するpg\_dumpの取り扱いを改良しました。(Tom Lane)

pg\_dumpは、子の列が親の列と異なるデフォルト式を持つという状況を間違っ

- ・ INSERT形式のテーブルデータに対するpg\_restoreの直接データベースにリストアするモードを修正しました。(Tom Lane)

他の問題に対する修正における見落としの結果、2011年9月または12月付けのリリースに含まれるpg\_restoreでは、--insertsまたは--column-insertsオプションを付けて作成されたアーカイブファイルを直接データベースにリストアすることができませんでした。アーカイブファイル自体には失敗はなく、テキストモード出力では問題ありませんでした。

- ・ pg\_upgradeがregclass列を含むテーブルを処理できるようにしました。(Bruce Momjian)

pg\_upgradeがpg\_class OIDの保護に注意を払うようになりましたので、この制限を続ける理由はなくなりました。

- ・ SSLクライアント証明書ファイルを検索するときに、libpqがENOTDIRエラーを無視するようにしました。(Magnus Hagander)

これによりユーザのホームディレクトリが/dev/nullのようなものに設定されていたとしても、証明書なしですが、SSL接続を確立できます。

- ・ ecpgのSQLDA領域におけるフィールド整列問題を修正しました。(Zoltan Boszormenyi)

- ・ ecpgのDEALLOCATE文においてATオプションを可能にしました。(Michael Meskes)

これをサポートする基盤は少し前から存在しましたが、見落としのため、エラー検査でこの状況を拒絶していました。

- ・ ecpgにおいてvarchar構造体を定義するときに変数名を使用しません。(Michael Meskes)

- ・ contrib/auto\_explainのJSON出力モードが有効なJSONを生成するように修正しました。(Andrew Dunstan)

この出力では、本来括弧を使用しなければならない最上位で、角括弧を使用していました。

- ・ contrib/intarrayのint[] & int[]演算子のエラーを修正しました。(Guillaume Lelarge)

2つの入力配列が共通して持つ最小の整数が1であり、どちらかの配列により小さな値があった場合、1が結果から間違っ

- ・ contrib/pgcryptoのencrypt\_iv()およびdecrypt\_iv()の誤判定を修正しました。(Marko Kreen)

これらの関数は特定の種類の無効入力エラーの通知に失敗し、不正な入力に対してランダムなゴミの値を代わりに返しました。

- ・ contrib/test\_parserにおける1バイトのバッファオーバーランを修正しました。(Paul Guyot)

コードでは必要より1バイト多く読み取ろうとし、境界条件ではクラッシュします。contrib/test\_parserは単なるサンプルコードであり、これ自体はセキュリティ問題ではありませんが、例のコードとしては良くありません。

- ARMにおいて可能ならばスピンロックに\_\_sync\_lock\_test\_and\_set()を使用します。(Martin Pitt)  
この関数は、以前の廃止予定でARMv6以降では使用できなくなったSWPB命令の使用を置き換えるものです。最近のARMボードでも古いコードは明白な方法で失敗することはありませんが、単に同時アクセスのインターロックを行わず、マルチプロセス操作において奇妙な失敗をもたらすと報告されています。
- 受け付け可能なバージョンのgccを用いて構築する場合に-fexcess-precision=standardオプションを使用します。(Andrew Dunstan)  
最近のバージョンのgccは独創的な結果を生成するというさまざまなシナリオを防ぎます。
- FreeBSDにおいてスレッド化されたPythonを使用できるようにしました。(Chris Rees)  
configureスクリプトはこれまで、この組み合わせは動作しないと前提していました。しかしFreeBSDではこの問題が修正されましたので、エラー検査を取り除きました。

## E.91. リリース9.0.6

リリース日

2011-12-05

このリリースは9.0.5に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.91.1. バージョン9.0.6への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、information\_schema.referential\_constraintsビュー定義において長期に渡って潜在したエラーが見つかりました。このビューからの正確な結果に依存している場合、後述の変更点の最初で説明する通りその定義を置き換えなければなりません。

また9.0.4より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.4](#)」を参照してください。

### E.91.2. 変更点

- information\_schema.referential\_constraintsビューの不具合を修正しました。(Tom Lane)

このビューでは、外部キーと依存する主キーまたは一意キー制約との対応付けについて十分な注意を行っていませんでした。このため、外部キー制約がまったく表示されない、何回も表示される、あるいは、実際の依存する制約とは異なる制約に依存するものと言い張るといった結果になることがありました。

このビュー定義はinitdbによってインストールされますので、ただアップグレードしただけでは問題は解消されません。既存のインストレーションでこの問題を解消させなければならない場合、(スーパーユーザとし

て) `information_schema`スキーマを削除して、`SHAREDIR/information_schema.sql`を元に再作成することができます。(SHAREDIRの場所が分からない場合は`pg_config --sharedir`を実行してください。)これは修正対象のデータベースそれぞれで繰り返さなければなりません。

- ・ スカラを返す関数の出力を結合するUPDATEまたはDELETE実行時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom Lane)  
クラッシュは対象の行が同時に更新された場合にのみ起こり得ました。このためこの問題は間欠的にのみ表面化しました。
- ・ GINインデックス更新に関するWALレコードの不正確な再生を修正しました。(Tom Lane)  
このためクラッシュ後またはホットスタンバイサーバにおいて、インデックス項目の検索に過渡的に失敗する結果になり得ました。しかし、この問題はインデックスに対する次のVACUUMで修復されます。
- ・ CREATE TABLE dest AS SELECT \* FROM srcまたはINSERT INTO dest SELECT \* FROM src時のTOAST関連のデータの破損を修正しました。(Tom Lane)  
テーブルがALTER TABLE ADD COLUMNによって変更された場合、データを逐語的に別のテーブルにコピーしようとした時に特定の境界条件で破損した結果になることがありました。この問題は、8.4以降において、この構文においてのみ明確に発生し得たものですが、同じ不具合を引き起こす他のコードパスがある場合に備えて、より過去のバージョンにおいてもパッチを適用しました。
- ・ ホットスタンバイの起動時に失敗する可能性を修正しました。(Simon Riggs)
- ・ 初期スナップショットが不完全である場合のホットスタンバイの起動を高速にしました。(Simon Riggs)
- ・ 無効なsyscache項目からTOASTテーブルにアクセスする時の競合条件を修正しました。(Tom Lane)  
典型的な兆候は、「missing chunk number 0 for toast value NNNNN in pg\_toast\_2619」のような一時的なエラーです。ここで挙げられるTOASTテーブルは常にシステムカタログに属します。
- ・ パラメータのデフォルト式で使用される項目について関数の依存関係を追跡します。(Tom Lane)  
これまでは、参照されるオブジェクトが、参照する関数を削除または変更することなく、削除されることがあり得ました。このため関数が使用される時に誤動作することになりました。単にこの更新をインストールするだけでは依存関係が消失した項目が修正されないことに注意してください。修正するためには、その後こうした関数それぞれにCREATE OR REPLACEを行う必要があります。デフォルト値が組み込み以外のオブジェクトに依存する関数があれば、これを行うことを勧めます。
- ・ 複数のOUTパラメータを持つ、集合を返すSQL関数をインライン化することができます。(Tom Lane)
- ・ 結合除去において遅延された一意性制約を信用しません。(Tom Lane, Marti Raudsepp)  
遅延された一意性制約はトランザクション内部で保持されないかもしれません。このため、間違った問い合わせ結果をもたらすかもしれないとみなします。
- ・ DatumGetInetP()が1バイトヘッダを持つinetデータを展開するようにしました。さらに展開を行わない、新しいマクロDatumGetInetPP()を追加しました。(Heikki Linnakangas)  
この変更がコアコードに影響することはありませんが、DatumGetInetP()が通常の規約の通りに展開したデータを生成することを想定しているアドオンのコードにおけるクラッシュを防止できるかもしれません。
- ・ money型の入出力におけるロケールのサポートを改良しました。(Tom Lane)



すべての標準 `lc_monetary` 書式付けオプションをサポートしていないという点以外にも、入力関数と出力関数に一貫性がなかったため、ダンプされた `money` 値では再度読み取ることができないロケールがありました。

- `transform_null_equals` が `CASE foo WHEN NULL ...` 式に影響を与えないようにしました。(Heikki Linnakangas)

`transform_null_equals` は、`CASE` 構文によって内部的に生成された等価な検査ではなく、直接ユーザによって書かれた `foo = NULL` に影響を与えることのみを前提としています。

- 自己参照外部キーをより良くサポートするために、外部キートリガの生成順序を変更しました。(Tom Lane)

カスケードしている外部キーが自身のテーブルを参照する場合、1行の更新が1つのイベントで `ON UPDATE` トリガと `CHECK` トリガの両方を発行します。 `ON UPDATE` トリガを最初に実行しなければなりません。 そうしないと、`CHECK` は最終的ではない行の状態を検査することになり、不適切なエラーが発生する可能性があります。しかしこれらのトリガの発行順序はその名前によって決まります。トリガは「`RI_ConstraintTrigger_NNNN`」という規約に従った名前前で自動生成されますので、一般的には作成順序によって決まります。適切な修正にはこの規約の変更が必要です。9.2で変更する予定ですが、既存のリリースで変更することには危険があるように思われます。このため、このパッチはトリガの作成順序を変更するだけです。この種のエラーが起きたユーザは、トリガを正しい順序にするために、外部キー制約を削除し再作成しなければなりません。

- バッファ割当率を追跡する際の浮動小数アンダーフローを防止します。(Greg Matthews)

これ自体は害がないものですが、特定のプラットフォームではこれにより煩わしいカーネルログメッセージが現れます。

- Windowsにおける子プロセス起動時設定ファイルの名前と行番号を保持します。(Tom Lane)

これまでこれらは `pg_settings` ビューで正しく表示されませんでした。

- `ecpg` の `SQLDA` 領域における不正確なフィールドの整列を修正しました。(Zoltan Boszormenyi)

- `psql` のコマンド履歴内で空行を含むコマンドを保持します。(Robert Haas)

これまでの動作では、例えば文字列リテラル内の空行が削除された場合に問題が起きました。

- テーブルの行型など自動生成された型の間でユーザが定義したキャストをダンプするように `pg_dump` を修正しました。(Tom Lane)

- `pg_upgrade` について様々な修正を行いました。(Bruce Momjian)

排他制約の正確な取り扱い、Windowsにおける失敗の防止、8.4データベースにおける対応しない `TOAST` テーブル名に関する警告の抑制。

- PL/Perlの構築時に好みのバージョンの `xsubpp` を使用します。オペレーティングシステムのメインコピーである必要はありません。(David Wheeler, Alex Hunsaker)

- `contrib/dict_int` および `contrib/dict_xsyn` 内の間違ったコードを修正しました。(Tom Lane)

一部の関数で、`palloc()` で返されるメモリはゼロ埋めされていることが保証されていると間違った前提をしていました。

- `contrib/unaccent` の設定ファイル解析において様々なエラーを修正しました。(Tom Lane)

- `pgstatindex()` において問い合わせキャンセル割込みを適切に受け付けます。(Robert Haas)

- ・ Mac OS X起動スクリプトにおける間違ったログファイル名の引用符付けを修正しました。(Sidar Lopez)
- ・ VPATH構築ですべてのサーバヘッダファイルが適切にインストールされることを確実にしました。(Peter Eisentraut)
- ・ 冗長エラーメッセージ内で報告されるファイル名を短くしました。(Peter Eisentraut)  
通常構築では常にCファイルの名前だけがエラーメッセージ呼び出しの中で報告されました。しかしこれまでVPATH構築では絶対パス名が報告されました。
- ・ 中央アメリカ用のWindowsの時間帯名の解釈を修正しました。(Tom Lane)  
通常中央アメリカではまったく夏時間が認められませんので、「Central America Standard Time」をCST6CDTではなくCST6に対応付けしました。
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2011nに更新しました。ブラジル、キューバ、フィジー、パレスチナ、ロシア、サモアにおける夏時間規則の変更、アラスカ、イギリス領東アフリカの歴史的な修正が含まれています。

## E.92. リリース9.0.5

リリース日

2011-09-26

このリリースは9.0.4に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.92.1. バージョン9.0.5への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし9.0.4より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース9.0.4](#)」を参照してください。

### E.92.2. 変更

- ・ システムカタログに対するVACUUM FULLまたはCLUSTER後のカタログキャッシュの無効化を修正しました。(Tom Lane)

システムカタログ行の位置が他の場所に変わった場合に、同時実行のサーバプロセスから認識できない場合があり、その行を更新しようとした時にカタログが破損する可能性があります。最悪の場合、テーブル全体が完全に喪失するほど悪い結果になります。

- ・ sinvalリセット処理期間の操作順を修正し、システムカタログ内でTOAST OIDが確実に予約されるようにしました。(Tom Lane)

この間違いによりシステムカタログに対するVACUUM FULLまたはCLUSTER後に一時的な失敗が発生する可能性があります。

- ・ HOTO更新されたか疑わしいタブルのインデックス処理における不具合を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合のために、システムカタログの再インデックス処理の後インデックスが破損する可能性があります。ユーザインデックスには影響しないはずです。
- ・ GiSTインデックスページ分割処理における複数の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
発生する可能性は小さいのですが、インデックスの破損を招く可能性があります。
- ・ `tsvector_concat()`におけるバッファオーバーランの可能性を修正しました。(Tom Lane)  
この関数は必要なメモリを少なく見積もり、その結果サーバクラッシュを招く可能性があります。
- ・ `xml_recv`において「standalone」パラメータ処理時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `pg_options_to_table`を値を持たないオプションに対してNULLを返すようにしました。(Tom Lane)  
これまではこのような場合にサーバクラッシュしてしまいました。
- ・ ANALYZEおよびSJIS-2004符号化変換においてメモリの最後を超えてアクセスする可能性を修正しました。(Noah Misch)  
これは非常に可能性が低いサーバクラッシュ状況を修正します。
- ・ NULL入力から`pg_stat_reset_shared()`を保護しました。(Magnus Hagander)
- ・ リカバリの競合デッドロックがサブトランザクション内で検知された場合に失敗する可能性を修正しました。(Tom Lane)
- ・ ホットスタンバイにおいて、btreeインデックスページ回収時の偽の競合を防止します。(Noah Misch, Simon Riggs)
- ・ リカバリが終わっても動きつづけるWAL受信処理を停止します。(Heikki Linnakangas)  
これまでのpostmasterはこうした状況ではパニックになりました。しかしこの状況は実際には正当なものでした。
- ・ relcache初期ファイルの無効化における競合状態を修正しました。(Tom Lane)  
新しいバックエンドプロセスが無効な初期ファイルを読み取ろうとするが、データが無効であることを通知するinvalidメッセージを取り損なう期間がありました。この結果カタログアクセスにおいて、起動処理の後の「could not read block 0 in file ...」といった奇妙な失敗が起こります。
- ・ GiSTインデックススキャン終了時のメモリリークを修正しました。(Tom Lane)  
すでに多くの行を持つテーブルに対して新たなGiSTを基にした排他制約を作成する際の検証など、多くの分割GiSTインデックススキャンを行うコマンドが一時的にこのリークの原因となる大容量のメモリを求めることがあり得ました。
- ・ 入力コマンド文字列に対する符号化方式の変換が必要かつLISTENが有効である時のメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 保持可能カーソルとplpgsqlのRETURN NEXTコマンドをサポートするタブルストアにおける(メモリ膨張をもたらすかもしれない)不正なメモリ計上を修正しました。(Tom Lane)
- ・ BEFOREおよびAFTERトリガの両方が存在する場合のトリガのWHEN条件を修正しました。(Tom Lane)

---

同一の更新に対してBEFORE ROWトリガが発行されていた場合、AFTER ROW UPDATEのWHEN条件の評価がクラッシュする可能性があります。

- ・ 大規模かつ非可逆なビットマップを構築する時の性能問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 一意列の結合選択性推定を修正しました。(Tom Lane)  
結合結果のサイズ推定を悪化させる可能性がある、間違っただランナの発見的手法を修正します。
- ・ 副選択対象リスト内でのみ出現する、入れ子状のPlaceHolderVar式を修正しました。(Tom Lane)  
この間違いの結果、外側の結合の出力がNULLとして不正に現れます。
- ・ プランナは、空の親テーブルが実際に空であるという仮定をすることができます。(Tom Lane)  
通常、計画作成のために空テーブルは何らかの最小サイズを持つものと仮定されます。しかしこの発見的手法は、よく永遠に空になる、継承階層の親テーブルでは良いどころか不都合であるようです。
- ・ 入れ子状のEXISTS問い合わせを適切に最適化できます。(Tom Lane)
- ・ 配列作成、経路作成関数のパッド用バイトを確実にゼロにするように修正しました。(Tom Lane)  
これにより、プランナが意味的に等しい定数を等しくないと思なし、最適化を悪化させる一部の状況を防ぎます。
- ・ inner-indexscan副計画内のResultノードの開閉を取り扱うようEXPLAINを修正しました。(Tom Lane)  
この見落としのよくある兆候は「bogus varno」エラーです。
- ・ indexedcolIS NULL条件のB-Tree前処理を修正しました。(Dean Rasheed)  
同じインデックス列に別の種類のB-Treeインデックス付け可能な条件が組み合わされている場合、こうした条件は満たされません。この状態は9.0.0以降で不正に処理されており、存在しないはずの問い合わせ出力をもたらしました。
- ・ WAL再生を壊すgcc 4.5.0の不具合を回避します。(Tom Lane)  
サーバクラッシュ後にコミットされたトランザクションの損失をもたらす可能性があります。
- ・ ビュー内のVALUESについてのダンプ不具合を修正しました。(Tom Lane)
- ・ シーケンスに対するSELECT FOR UPDATE/SHAREを許しません。(Tom Lane)  
この操作は想定通りに動作せず、また、失敗をもたらすことがあり得ました。
- ・ つねにpg\_class.rel tuples/rel pagesを更新するようにVACUUMを修正しました。(Tom Lane)  
自動バキュームによる、いつテーブルをバキュームするかについての決定をだんだんと悪化させる、いくつかの状況を修正します。
- ・ ハッシュテーブルのサイズ計算時の整数オーバーフローから保護します。(Tom Lane)
- ・ CLUSTERがすでに削除されたTOASTデータへアクセスしようとする状況を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 初期認証トランザクション中の予期しないタイムアウト失敗を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 「peer」認証に関する証明書制御メッセージの使用における移植性不具合を修正しました。(Tom Lane)

- ・ 複数の往復が必要な場合のSSPIログインを修正しました。(Ahmed Shinwari, Magnus Hagander)  
この問題の典型的な兆候はSSPIログイン期間の「The function requested is not supported」エラーです。
- ・ 独自変数クラスの変数を新しく`postgresql.conf`に追加する時の失敗を修正しました。(Tom Lane)
- ・ `pg_hba.conf`に`hostssl`が含まれているがSSLが無効である場合にエラーを発生します。(Tom Lane)  
以前の警告なくこうした行を無視するという動作より、この方がよりユーザフレンドリであると判断しました。
- ・ `DROP OWNED BY`がシーケンス上のデフォルト権限を削除しようとした時の失敗を修正しました。(Shigeru Hanada)
- ・ `pg_srand48` シード初期化における記述ミスを修正しました。(Andres Freund)  
このため、提供されたシードの全ビットを使用すると失敗する可能性がありました。この関数はほとんどのプラットフォームで使用されていません(`srandom`を持たないプラットフォームのみです)ので、想定よりもランダム性が小さいシードによるセキュリティ露見の可能性はとにかく最小だったと思われます。
- ・ `LIMIT`と`OFFSET`値の合計が $2^{63}$ を超えた場合の整数オーバーフローを防止します。(Heikki Linnakangas)
- ・ `generate_series()`の`int4`版と`int8`版にオーバーフロー検査を追加しました。(Robert Haas)
- ・ `to_char()`における末尾のゼロ除去を修正しました。(Marti Raudsepp)  
小数点の後の桁位置がないFM付きの書式において、小数点より左のゼロが正しく除去できていませんでした。
- ・  $2^{63}$ 近辺の入力に対するオーバーフローを防ぐように`pg_size_pretty()`を修正しました。(Tom Lane)
- ・ `plpgsql`のレコード値における`typmod`マッチ検査を弱めました。(Tom Lane)  
過度に積極的な検査によって、保持しなければならない長さ修飾子が破棄されることがあり得ました。
- ・ `initdb`の間、ロケール名内の引用符を正しく扱います。(Heikki Linnakangas)  
この問題は、「People's Republic of China」などの、いくつかのWindowsのロケールにて起こり得ました。
- ・ `pg_upgrade`において、孤児になった一時テーブルをダンプしません。(Bruce Momjian)  
テーブルOIDの割り当てが、新旧のインスタレーション間で同期できなくなる状況を防ぎます。
- ・ 8.3からのアップグレードにおいて、`TOAST`テーブルの`relfrozenxids`を維持するように`pg_upgrade`を修正しました。(Bruce Momjian)  
これに失敗すると、アップグレードの後`pg_clog`ファイルがあまりに早く削除される可能性がありました。
- ・ `pg_upgrade`において、Windowsで`-l`(ログ)オプションが動作するように修正しました。(Bruce Momjian)
- ・ `pg_ctl`において、Windowsのサービス登録用の静寂モードをサポートしました。(MauMau)
- ・ 異なるファイルから`COPY`している時の、`psql`のスクリプトファイル行番号の計数処理を修正しました。(Tom Lane)
- ・ `standard_conforming_strings`に合わせて、`pg_restore`の直接データベースモードを修正しました。(Tom Lane)

pg\_restoreが、standard\_conforming\_stringsがonに設定されたアーカイブファイルからデータベースサーバに直接リストアする時に間違っただコマンドを発行する可能性があります。

- 並行pg\_restoreをサポートしない状況をよりユーザフレンドリにしました。(Tom Lane)  
この変更により、何らかのリストア作業が発生する前にこうした状況を検知し報告することが確実に became ました。
- libpqのLDAPサービス検索コードにおけるwrite-past-buffer-endとメモリリークを修正しました。(Albe Laurenz)
- libpqにおいて、非ブロッキングI/OとSSL接続を使用する場合の失敗を防止します。(Martin Pihlak, Tom Lane)
- libpqの接続開始期間のエラーの取扱いを改良しました。(Tom Lane)  
具体的には、SSL接続開始期間のfork()失敗についてのサーバ報告への応答がより健全になりました。
- SSL失敗に関するlibpqのエラー報告を改良しました。(Tom Lane)
- 元々サーバ間い合わせから得られたPGresultに新しいタプルを追加する時に、クラッシュする可能性を避けるようにPQsetValue()を修正しました。(Andrew Chernow)
- ecpglibがdouble値を15桁の精度で書き込むようにしました。(Akira Kurosawa)
- ecpglibにおいて、エラー後確実にLC\_NUMERICの設定を元に戻します。(Michael Meskes)
- blowfishの符号付き文字に関する不具合(CVE-2011-2483)に対する上流の修正を適用しました。(Tom Lane)  
contrib/pg\_cryptoのblowfish暗号化コードは、charが符号付きであるプラットフォーム(ほとんどのプラットフォーム)において間違っただ結果を生成し、暗号化されたパスワードが本来より脆弱になりました。
- contrib/segにおけるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 空のインデックスに対して一貫性を持った結果を生成するようにpgstatindex()を修正しました。(Tom Lane)
- perl 5.14を用いたビルドを可能にしました。(Alex Hunsaker)
- 空白を含むファイルパスでのビルドとインストールに関連した問題を修正しました。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2011iに更新しました。カナダ、エジプト、ロシア、サモア、南スーダンにおける夏時間規則の変更が含まれています。

## E.93. リリース9.0.4

リリース日

2011-04-18

このリリースは9.0.3に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

## E.93.1. バージョン9.0.4への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、使用しているインストレーションが以前のバージョンからpg\_upgradeを用いてアップグレードしたものであれば、pg\_upgradeにおいて今回修正された不具合のためにデータを失う可能性を防止するための操作を行わなければなりません。推奨する解消方法はすべてのTOASTテーブルに対してVACUUM FREEZEを行うことです。詳しくは[http://wiki.postgresql.org/wiki/20110408pg\\_upgrade\\_fix](http://wiki.postgresql.org/wiki/20110408pg_upgrade_fix)を参照してください。

## E.93.2. 変更点

- ・ pg\_upgradeのTOASTテーブルの取り扱いを修正しました。(Bruce Momjian)

pg\_upgradeの間、TOASTテーブルに対するpg\_class.relfrozensid値が正しく新しいインストレーションにコピーされていませんでした。このため実行後、TOASTテーブル内のタプルを有効にするために必要であるのに、pg\_clogファイルが破棄されてしまう結果となり、そのため「could not access status of transaction」エラーをもたらすことがあり得ました。

このエラーは、pg\_upgradeを用いてアップグレードしたインストレーションにおいて、データ損失という重大な危険を引き起こします。このバッチは、今後pg\_upgradeの利用した場合で問題が起こらないようにするものです。不具合のあるバージョンのpg\_upgradeで処理されたインストレーションにおける問題を治すものではありません。

- ・ 間違った「PD\_ALL\_VISIBLE flag was incorrectly set」という警告を抑制します。(Heikki Linnakangas)

VACUUMが時々実際のところ有効な場合でもこの警告を発していました。

- ・ ホットスタンバイの競合状態に対してより良いSQLSTATEエラーコードを使用します。(Tatsuo Ishii, Simon Riggs)

再試行可能な競合エラーはすべて、再試行が可能であることを示すエラーコードを持つようになりました。また、マスタ側でデータベースが削除されたことが原因でセッションが閉じた場合、接続プール処理が正しくこの状況を扱うことができるように、ERRCODE\_ADMIN\_SHUTDOWNではなくERRCODE\_DATABASE\_DROPPEDとして報告されるようになりました。

- ・ 起動処理とbgwriter処理との相互作用において断続的なハングを防止します。(Simon Riggs)

これはホットスタンバイ以外の場合のリカバリに影響しました。

- ・ 複合型自身を複合型に含めることを許可しません。(Tom Lane)

これは、複合型を処理する際にサーバが無限再帰をしてしまう状況を防止します。こうした構造の使い道は一部ありますが、常に安全に動作することを確実にするために必要な作業量を正当化するほどの説得力はないと思われます。

- ・ カタログキャッシュの初期化中のデッドロックの可能性を取り除きました。(Nikhil Sontakke)

一部のキャッシュを読み取るコードが、インデックスのカタログをロックする前にシステムインデックスに対して共有ロックを獲得する場合があります。これは他でより標準的な順序で排他ロックを獲得しようとする処理とデッドロックする可能性があります。

- ・対象タプルに対する同時更新があった時のBEFORE ROW UPDATEトリガ処理における、不正な領域を指し示すポインタ問題を修正しました。(Tom Lane)

この不具合は、UPDATE RETURNING ctidを実行しようとした時に、断続的に「cannot extract system attribute from virtual tuple」で失敗するという結果で気付きました。更新したタプルに対して不正なインデックス項目が生成されてしまうなど、より深刻なエラーとなる可能性がごくわずかながら存在します。

- ・遅延トリガイベントを待たせているテーブルに対するDROP TABLEを許可しません。(Tom Lane)

以前はDROPが進み、トリガが最終的に発行された時に「could not open relation with OID nnn」エラーをもたらしました。

- ・pg\_hba.conf内で「replication」をユーザ名として許可します。(Andrew Dunstan)

「replication」はデータベース名の列では特別なものですが、ユーザ名の列でも間違っても同様に特別扱いされていました。

- ・GEQO最適化中、常に偽のWHERE条件によって引き起こるクラッシュを防止します。(Tom Lane)

- ・半結合とアンチ結合の場合のプランナの取り扱いを改良しました。(Tom Lane)

- ・副問い合わせ内のSELECT FOR UPDATEの扱いを修正しました。(Tom Lane)

この不具合はよく「cannot extract system attribute from virtual tuple」エラーを引き起こしました。

- ・全文検索の選択性推定においてNULLを考慮するように修正しました。(Jesper Krogh)

- ・インデックスアドバイザープラグインによって注入された仮想インデックスをサポートするようにget\_actual\_variable\_range()を修正しました。(Gurjeet Singh)

- ・PL/Pythonの部分配列化に関するメモリリークを修正しました。(Daniel Popowich)

- ・ユーザのホームディレクトリが利用できない場合でもlibpqのSSL初期化ができるようになりました。(Tom Lane)

SSLモードがルート証明書ファイルを必要としない場合、失敗させる必要はありません。この変更により9.0より前のリリースの振舞いに戻りました。

- ・conninfo\_array\_parseでエラーを検知した時に有益なエラーメッセージを返すようにlibpqを修正しました。(Joseph Adams)

タイポによりライブラリがエラーメッセージを含むPGconn構造体ではなくヌルをアプリケーションに返していました。

- ・ecpgプリプロセッサの浮動小数点定数の扱いを修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ・並列pg\_restoreがPOST\_DATA項目上のコメントを正しく扱うように修正しました。(Arnd Hannemann)

- ・TOCファイル内の(1KB以上の)長い行に対処するようにpg\_restoreを修正しました。(Tom Lane)

- ・コンパイラの過度に積極的な最適化によるゼロ除算が原因のクラッシュに対して、より多くの対策を取りました。(Aurelien Jarno)

- ・MIPS上のFreeBSDとOpenBSDでdlopen()の使用をサポートしました。(Tom Lane)



これらのシステムではこのシステム関数はMIPSハードウェアで利用できないという仮定を直接書き込んだコードがありました。より最近のバージョンでは利用できますので、コンパイル時の試験を使用するように変更しました。

- HP-UXにおけるコンパイル失敗を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- プロセスの起動時Windowsコンソールへの書き出しを非常に早い段階で試行する時にクラッシュしないようにしました。(Rushabh Lathia)
- WindowsにおいてMinGW 64ビットコンパイラによる構築をサポートしました。(Andrew Dunstan)
- Windowsにおけるlibintlのバージョン非互換問題を修正しました。(Hiroshi Inoue)
- Windowsのビルドスクリプト内のxcopyの使用がWindows 7で正しく動作するように修正しました。(Andrew Dunstan)  
ビルドスクリプトのみに影響し、インストールや使用には影響しません。
- Cygwinにおいてpg\_regressで使用されるパス区切り文字を修正しました。(Andrew Dunstan)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2011fに更新しました。チリ、キューバ、フォークランド諸島、モロッコ、サモア、トルコにおける夏時間規則の変更、南オーストラリア、アラスカ、ハワイの歴史的な修正が含まれています。

## E.94. リリース9.0.3

リリース日 2011-01-31
---------------------

このリリースは9.0.2に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.94.1. バージョン9.0.3への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.94.2. 変更点

- walreceiverの終了前に、受信したすべてのWALをディスクにfsyncされることを確実にしました。(Heikki Linnakangas)  
こうしないとスタンバイサーバは一部の同期されていないWALを再生することがあり得、もしシステムがまさにその時点でクラッシュした場合おそらくデータ破損につながります。
- walreceiverにおける余分なfsync実行を防止しました。(Heikki Linnakangas)
- 必要な場合にALTER TABLEが一意性制約および排他制約を再検証するようになりました。(Noah Misch)  
VACUUM FULLおよびCLUSTER実行中の再検証を抑制することを目的とした変更が、意図せずALTER TABLEにも影響したため、9.0でおかしくなりました。

- ・ 継承ツリーのテーブルがすべて同一でない場合、その継承ツリーのUPDATEに対するEvalPlanQualを修正しました。(Tom Lane)

テーブルの行型の(一部の子テーブルにのみ削除された列が存在するなど)何らかの変化はEvalPlanQualコードを混乱させ、誤動作、最悪はクラッシュを導きました。EvalPlanQualは同一行に対する同時更新の間だけ実行されますので、この問題は散発的にしか発生しませんでした。

- ・ EXPLAINがCASE式の簡易構文を表示しようとした時の失敗を防止します。(Tom Lane)

CASEのテスト式が定数の場合、プランナはCASEを式表示用コードを混乱させる形式に単純化してしまいました。その結果「unexpected CASE WHEN clause」というエラーになりました。

- ・ 過去に存在した添字範囲に対する部分配列代入を修正しました。(Tom Lane)

新しく追加される添字と過去に存在した添字の先頭との間に隙間があった場合、コードは古い配列のヌルビットマップからコピーしなければならない項目数を誤計算してしまい、データ破損またはクラッシュを導く可能性があります。

- ・ プランナにおける、非常に時間が離れた日付値に対する想定外の変換オーバーフローを防止します。(Tom Lane)

date型はtimestamp型で表現可能な範囲よりもより広い日付範囲をサポートします。しかしプランナは常に問題なくdateからtimestampへの変換が可能であることを仮定していました。

- ・ 配列にNULL項目が含まれる場合のPL/Pythonのクラッシュを修正しました。(Alex Hunsaker)

- ・ 配列の次元を定義する定数についてのecpgの固定の長さ制限を取り除きました。(Michael Meskes)

- ・ ... & !(subexpression) | ...を含むtsquery値の間違った解析を修正しました。(Tom Lane)

こうした演算子の組み合わせを含む問い合わせは正しく実行されませんでした。同じエラーがcontrib/intarrayのquery\_int型とcontrib/ltreeのltxtquery型に存在しました。

- ・ query\_int型に対するcontrib/intarray入力関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Apple)

この関数の返すアドレスが上書きされる可能性があるという点で、この不具合はセキュリティ問題です。この問題を報告し修正版を提供していただいたApple Incのセキュリティチームに感謝します。(CVE-2010-4015)

- ・ contrib/segのGiST picksplitアルゴリズムにおける不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)

これにより、seg列上のGiSTインデックスにおいて実際に不正な結果になることはありませんが、非常に非効率的な結果になることがあり得ました。こうしたインデックスがある場合、この更新版をインストールした後にREINDEX処理を行うことを検討してください。(これは過去の更新のcontrib/cubeで修正された不具合と同じです。)

## E.95. リリース9.0.2

リリース日

2010-12-16

このリリースは9.0.1に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

## E.95.1. バージョン9.0.2への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

## E.95.2. 変更点

- Linuxにて`wal_sync_method`のデフォルトが強制的に`fdatasync`になるようにしました。(Tom Lane, Marti Raudsepp)

長い間、Linuxでのデフォルトは実質`fdatasync`でした。しかし最近のカーネルの変更により、PostgreSQLは代わりに`open_datasync`を選択するようになりました。この選択は性能向上をまったくもたらず、特定のシステム、特に`data=journal`マウントオプションを使用した`ext4`では、完全に失敗してしまいます。

- ホットスタンバイの再生中の「too many KnownAssignedXids」エラーを修正しました。(Heikki Linnakangas)

- ホットスタンバイ中のロック獲得における競合条件を修正しました。(Simon Riggs)

- ホットスタンバイ中の不要な競合を防止しました。(Simon Riggs)

これは、本当は競合していないが、再生がスタンバイ問い合わせと競合するとみなしてしまう(そのため再生遅延や問い合わせキャンセルの可能性が発生する)一部の状況を修正します。

- GINインデックスに対するWAL再生ロジックにおける分類不具合を修正しました。(Tom Lane)

これは「bad buffer id: 0」という失敗、あるいはレプリケーション中のインデックス内容の破損という結果になり得ました。

- 開始チェックポイントWALレコードが再実行時点と同じWALセグメント内に存在しない場合のベースバックアップからのリカバリを修正しました。(Jeff Davis)

- マスターデータベースクラスタの作成直後にストリーミングレプリケーションが有効になった時の境界値不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)

- 複数のワーカが有効なまま長時間残った場合の自動バキュームの永続的な速度低下を修正しました。(Tom Lane)

多くのテーブルを処理している場合、自動バキュームワーカの`vacuum_cost_limit`の効果は、極端な速度低下をもたらすほぼゼロまで落ちることがあり得ました。

- 自動バキュームランチャの長期のメモリーークを修正しました。(Alvaro Herrera)

- トランザクションの外部から差し迫るトランザクション周回条件の通知試行の際の失敗を防止します。(Tom Lane)

このミスによりデータベース起動処理が失敗するため、トランザクションの周回が差し迫った後のリカバリを妨害していました。

- IA64においてレジスタスタックのオーバーラン検知サポートを追加しました。(Tom Lane)

IA64アーキテクチャには2つのハードウェアスタックがあります。スタックオーバーラン失敗を完全に防ぐには両方を検査しなければなりません。

- `copyObject()`におけるスタックオーバーフロー検査を追加しました。(Tom Lane)  
非常に複雑な問い合わせが与えられた場合のスタックオーバーフローのため、特定のコードパスがクラッシュする可能性があります。
- 一時GiSTインデックスにおけるページ分割検知を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
例えば挿入が行われた時に一時インデックスをスキャンする開いているカーソルがあると、そのインデックスで「同時実行」ページ分割を持つことができます。GiSTではこの状況の検知に失敗していました。このためGiSTはそのカーソルの実行が続く間、間違った結果をもたらすことができました。
- 接続処理の初期段階における検査エラーを修正しました。(Tom Lane)  
子プロセスがあまりに多くある場合のこの検査が一部の状況で飛ばされていました。このため固定長配列に新しい子プロセスを追加しようとする時にpostmasterのクラッシュする可能性があります。
- ウィンドウ関数の効率を向上しました。(Tom Lane)  
多数のタプルを前もって読み取る必要があるが、`work_mem`がそれらすべてをメモリ内に保持できるほど大きいという、特定の状況では予期しないほど低速になりました。特に`percent_rank()`、`cume_dist()`、`ntile()`ではこの問題が当てはまります。
- 複雑なインデックス式をANALYZEする時のメモリリークを防ぎます。(Tom Lane)
- 行全体のVarを使用するインデックスがそのテーブルに依存し続けることを確実にしました。(Tom Lane)  
`create index i on t (foo(t.*))`のように宣言されたインデックスはそのテーブルが削除された時に自動的に削除されませんでした。
- DROP OWNED BYにおいて、あるユーザに属している外部データラッパ/サーバ権限について失われていたサポートを追加しました。(Heikki Linnakangas)
- 複数のOUTパラメータを持つSQL関数を「インライン」化しません。(Tom Lane)  
結果の想定行型に関する情報が存在しないためにクラッシュする可能性を防ぎます。
- 引数リストにインライン化可能なユーザ関数への参照を含む、集合を返す関数をインライン化する時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ORDER BY、LIMIT、FOR UPDATE、WITHがINSERT ... VALUESのVALUES部に付いた場合の動作を正しくしました。(Tom Lane)
- OFFキーワードを未予約にしました。(Heikki Linnakangas)  
これは、PL/pgSQLにおいてoffを変数名として使用する場合の問題を防ぎます。これは9.0より前では動作していましたが、PL/pgSQLがコアの予約語を予約済みとして扱うようになったため、動作しなくなっていました。
- COALESCE()式の定数折りたたみを修正しました。(Tom Lane)  
プランナは時々、実際には決して達しない副式の評価を行い、想定外のエラーをもたらす可能性があります。

- ・ 行全体のVarの比較において「could not find pathkey item to sort」というプランナ失敗を修正しました。(Tom Lane)
- ・ GSSAPIサポート付きでコンパイルされたpostmasterで、接続受け入れ(`accept()`)またはその後すぐになされる呼び出しのいずれかが失敗した時のpostmasterのクラッシュを修正しました。(Alexander Chernikov)
- ・ RADIUS認証サーバからの無効な応答パケットを受け取った後に再試行します。(Magnus Hagander)  
これは危険性が低いサービス不能状態の可能性を修正します。
- ・ `log_temp_files`が有効である時の一時ファイルの削除失敗を修正しました。(Tom Lane)  
ログメッセージ出力試行時にエラーが起きた場合、削除が行われませんでした。このため一時ファイルが累積してしまいました。
- ・ `InhRelation`ノードに関する機能性出力を追加しました。(Tom Lane)  
これにより`debug_print_parse`が有効な場合に特定種類の問い合わせが行われた場合の失敗を防止します。
- ・ 点から水平線分への距離計算を正しく修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は様々な複数の幾何距離測定演算子に影響します。
- ・ `ecpg`におけるトランザクション状態の計算を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ `psql`のUnicodeエスケープサポートのエラーを修正しました。(Tom Lane)
- ・ アーカイブに多くのラージオブジェクトがある場合の並行`pg_restore`を高速化しました。(Tom Lane)
- ・ 再帰もしくはエラー修復状態にならない「単純な」式についてのPL/pgSQLの扱いを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 存在しない列に関するPL/pgSQLのエラー報告処理を修正しました。(Tom Lane)  
9.0では、「record foo has no field bar」の方が適切である場合に時々「missing FROM-clause entry for table foo」と報告していました。
- ・ PL/Pythonがタプルフィールドに代入する際に`typmod`(長さや精度に関する制限)を尊重するように修正しました。(Tom Lane)  
これは8.4からの退行を修正します。
- ・ PL/Pythonの集合を返す関数の扱いを修正しました。(Jan Urbanski)  
集合結果を生成するイテレータ内でSPI関数呼び出しが失敗しました。
- ・ `contrib/cube`のGiST `picksplit`アルゴリズムの不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
`cube`列上のGiSTインデックスにおいて、実際に不正確な結果になることはありませんが、このため相当効率性が劣化する可能性があります。こうしたインデックスがある場合、この更新をインストールした後に`REINDEX`することを検討してください。
- ・ `contrib/dblink`内で、新しい接続を作成する時を除き、「identifier will be truncated」注意を出力しないようにしました。(Itagaki Takahiro)

- contrib/pgcryptoにおいて公開キーがない場合にコアダンプする可能性を修正しました。(Marti Raudsepp)
- contrib/pg\_upgradeにおけるバッファオーバーランを修正しました。(Hernan Gonzalez)
- contrib/xml2のXPath問い合わせ関数におけるメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2010oに更新しました。フィジー、サモアにおける夏時間規則の変更、香港の歴史的な修正が含まれています。

## E.96. リリース9.0.1

リリース日

2010-10-04

このリリースは9.0.0に対し、各種の不具合を修正したものです。9.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース9.0](#)」を参照してください。

### E.96.1. バージョン9.0.1への移行

9.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.96.2. 変更点

- PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)

この変更は、同じセッション内でその後異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINERの内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きくあります。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題を指摘いただいたTim Bunceに感謝します(CVE-2010-3433)。

- pg\_get\_expr()関数を副選択の出力に対して使用し続けられるようにpg\_get\_expr()のセキュリティ修正を改良しました。(Tom Lane)

- ・ 不正なプレースホルダ位置の評価を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合のため外部結合の内側が出力リスト内に制限がない式を持つ副選択であった場合など、問い合わせ出力がNULLであるべき時に非NULLの結果になるかもありませんでした。
- ・ 結合除去におけるプレースホルダ式の扱いを修正しました。(Tom Lane)
- ・ UNION ALLのメンバーリレーションの二重スキンの可能性を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 監視中止後のProcessIncomingNotify()における無限ループを防止します。(Jeff Davis)
- ・ 自動バキューム処理中のクラッシュからshow\_session\_authorization()を防止します。(Tom Lane)
- ・ 0001-01-01 AD以前のユリウス日の入力を再度許します。(Tom Lane)  
8.4より前では' J100000' ::dateなどの入力が動作しました。しかし、エラー検査を加えたことで意図せず壊れていました。
- ・ 自動コミットモードが無効な場合、DISCARD ALLをトランザクションブロック内に包むべきものではないコマンドとしてpsqlが認識するようにしました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)

## E.97. リリース9.0

リリース日 2010-09-20
---------------------

### E.97.1. 概要

このリリースのPostgreSQLで数年に渡り要望があった、簡単に利用できるレプリケーション、一括権限管理機能、匿名ブロックといった機能を追加しました。これまでのメジャーリリースではその範囲は保守的なものでしたが、このリリースでは、これまでPostgreSQLを使用してきたユーザや新しく使い始めるユーザが喜ぶ機能を提供できることに大胆かつ新しい期待を持っています。これはすべて非互換性がほぼないようになされました。主な改良点を以下に示します。

- ・ 組込みのログ SHIPPINGによるレプリケーション。この進歩は次の2つの機能から構成されます。ストリーミングレプリケーションにより、継続的なアーカイブ(WAL)ファイルをスタンバイサーバに対してネットワーク上にストリーミングさせることができます。ホットスタンバイにより、継続的アーカイブを行うスタンバイデータベースサーバは読み取り専用の問い合わせを受け付けることができます。 これらを合わせた結果、シングルマスタと複数の読み取り専用のスレーブサーバをサポートします。
- ・ より簡単なデータベースオブジェクトの権限管理。GRANT/REVOKE IN SCHEMAは既存のオブジェクトに対する一括権限変更をサポートし、そして、ALTER DEFAULT PRIVILEGESは将来作成されるオブジェクトの権限を制御します。ラージオブジェクト(BLOB)も同様に権限管理をサポートするようになりました。
- ・ スタアドプロシージャサポートの大きな改良。 DO文により、その場限り、または、「匿名」のコードブロックをサポートします。関数は名前付きパラメータを使用して呼び出すことができるようになりました。 PL/pgSQLは

デフォルトでインストールされるようになり、また、[PL/Perl](#)および[PL/Python](#)は、Python3のサポートを含む多くの点で改良されました。

- [64ビットWindows](#)を完全にサポートします。
- 追加されたウィンドウ処理オプション([PRECEDING](#)と[FOLLOWING](#))と集約関数に渡される値の順序を制御する機能による、より先端的な報告問い合わせ。
- SQL互換の[列単位のトリガ](#)と条件付きのトリガ実行など、新しいトリガ機能。
- [遅延可能な一意性制約](#)。工夫することなく一意キーの大量更新ができるようになります。
- [排他制約](#)。これらは、複雑な条件を強制させることができる、汎用的な一意性制約を提供します。
- 新しく高度なセキュリティ機能。 [RADIUS](#)認証、[LDAP](#)認証の改良、パスワード強度を検査する新しい[passwordcheck](#)オプションモジュールなどがあります。
- 新しい高性能な[LISTEN/NOTIFY](#)機能の実装。 待ち状態のイベントがテーブルではなく、メモリベースのキューに格納されるようになりました。 また、以前のようにイベント名だけを送信するのではなく、「ペイロード」文字列を各イベントと一っしょに送信できるようになりました。
- 新しい[VACUUM FULL](#)の実装。このコマンドは、容量を抑えるために行を一行一行移動するのではなく、テーブルおよびインデックス全体を書き換えるようになりました。ほとんどの状況でかなり高速になり、また、インデックスが膨張することがなくなりました。
- 8.3または8.4から9.0へのその場での更新をサポートする[pg\\_upgrade](#)を追加しました。
- 不要な結合を除去するなど、特定の種類の問い合わせに対する複数の性能向上。 オブジェクト/リレーションマップ(ORM)で生成されるなどの自動生成される問い合わせの一部を最適化する際に役に立ちます。
- [EXPLAIN](#)の改良。 この出力がJSON、XML、YAML形式で利用可能になりました。 これまでは利用できなかったバッファ使用状況などその他のデータが含まれるようになりました。
- 新しい関数やより多くのデータ能力など、[hstore](#)の改良。

上述の項目については、以下でより詳しく説明します。

## E.97.2. バージョン9.0への移行

全ての以前のリリースからデータの移行を行うためには、[pg\\_dump](#)を使用したダンプ/リストア、または、[pg\\_upgrade](#)の使用が必要です。

バージョン9.0には、新機能のサポートおよびコード品質の向上のために、後方互換性を一部壊してしまう多くの変更が含まれます。具体的には[PL/pgSQL](#)、[ポイントインタイムリカバリ\(PITR\)](#)および[ウォームスタンバイ](#)を多く使用しているユーザは、これらにユーザに影響する変更が多くありますので、自身のアプリケーションを試験しなければなりません。以下の非互換性に注意してください。

### E.97.2.1. サーバの設定

- [add\\_missing\\_from](#)サーバパラメータがなくなりました。これは長い間デフォルトで無効でした。(Tom Lane)
- [regex\\_flavor](#)サーバパラメータがなくなりました。これは長い間デフォルトで[advanced](#)でした。(Tom Lane)



- `archive_mode`は`archive_command`のみに影響するようになりました。新しい`wal_level`設定は先行書き込みログの内容に影響を与えます。
- `log_temp_files`がデフォルトのファイルサイズの単位としてキロバイトを使用するようになりました。(Robert Haas)

### E.97.2.2. 問い合わせ

- **親テーブル**を問い合わせる場合、問い合わせの一部としてスキャンされる子テーブルに対する異なる権限検査がまったく行われません。(Peter Eisentraut)  
標準SQLではこの挙動を規定しています。また、実際の所、親と同様に子それぞれに権限を検査するという以前の振舞いよりも非常に便利です。

### E.97.2.3. データ型

- `bytea`の出力はデフォルトで16進数書式になりました。(Peter Eisentraut)  
互換性が必要ならば`bytea_output`サーバパラメータを使用して伝統的な出力書式を選択することができます。
- 配列入力において通常のASCII空白文字のみを無視可能なものとみなすようになりました。一部のロケールに従うと空白文字になるものであっても、ASCII文字以外を無視することはありません。  
これは、配列の値がサーバのロケール設定に依存して異なった解釈をされる場合の一部の境界問題を防止します。
- **SIMILAR TO**パターンとSQL形式の`substring()`パターンの標準互換性を高めました。(Tom Lane)  
これには、パターンのメタ文字としての`?`および`{...}`の扱いが含まれます。これらの文字は以前は単なるリテラル文字でしたが、SQL:2008で追加された新しい機能に対応しました。また`^`および`$`は単なるリテラル文字として扱われるようになりました。これまでは、パターンがSQL規則ではなくPOSIXに従うかのようにメタ文字として扱われていました。また、標準SQLの`substring()`では入れ子のための括弧が部分文字列の取得に影響を与えることがなくなりました。同時に大括弧式(文字クラス)の処理の標準に対する互換性が高まりました。
- 標準SQLに従い、`substring()`の第3パラメータでは負の長さ値を拒絶します。(Tom Lane)
- `date_trunc`を秒の端数に対する精度を減らす時に四捨五入するのではなく切り捨てるようにしました。(Tom Lane)  
整数を基にした日付時刻では常にこのようにこのコードは動作していました。浮動小数点を基にした日付時刻も同様に動作するようになりました。

### E.97.2.4. オブジェクトの改名

- 子テーブルが複数の関連がない親から同じ列を継承する場合、`RENAME`中の列名の一貫性をより厳しく強制します。(KaiGai Kohei)
- 背後にあるテーブル列が改名された場合にインデックス名とインデックス列名は自動的に改名されなくなりました。(Tom Lane)

管理者はまだこうしたインデックスや列を手作業で改名することができます。この変更は、改名後も一意性インデックスが正しく認識されるように、JDBCドライバとおそらく他のドライバの更新を要求します。

- ・ `CREATE OR REPLACE FUNCTION`で宣言された関数パラメータの名前を変更できなくなりました。(Pavel Stehule)

名前付きパラメータ呼び出しにおけるあいまい性を防ぐために、既存関数の宣言における入力変数に対する別名を変更できないようになりました。(しかし過去に名前を付けていないパラメータには名前を割り当てることができます。) これを行うためには関数をDROPLし再作成しなければなりません。

## E.97.2.5. PL/pgSQL

- ・ 変数名が問い合わせで使用される列名と競合する場合にPL/pgSQLはエラーを発生するようになりました。(Tom Lane)

これまでの動作は問い合わせの列名より優先してあいまいな名前をPL/pgSQL変数にバインドすることでした。これはよく驚くほどの誤動作をもたらしていました。エラーを発生させることにより、曖昧な状況を簡単に検知できるようになります。こうしたエラーを発生させる関数を修正し、競合を解消させることを推奨しますが、`plpgsql.variable_conflict`サーバ変数または関数毎の`#variable_conflict`オプションにより従来の動作に戻すことができます。

- ・ PL/pgSQLは特定のSQL予約語と一致する変数名を許さなくなりました。(Tom Lane)

これはPL/pgSQLのパーサをよりコアのSQLパーサに近づけるように調整した結果です。必要ならば、変数名を二重引用符でくくることでこの制限を回避することができます。

- ・ PL/pgSQLは、基本型と同様に想定する型修飾子と一致する複合型結果の列を必要とするようになりました。(Pavel Stehule, Tom Lane)

例えば、結果の列の型が`NUMERIC(30, 2)`と宣言されていた場合、その列に多少異なる精度の`NUMERIC`を返すことを受け付けなくなりました。これまでのバージョンでは修飾子の検査は省略され、その結果、実際には宣言された制限に従わない結果行が許されていました。

- ・ PL/pgSQLが複合型のフィールドへの選択をより一貫性を持って扱うようになりました。(Tom Lane)

これまでは、`SELECT ... INTO rec.fld FROM ...`のような文は`fld`レコードフィールドが複合型であったとしてもスカラの代入として扱われました。これが、`INTO`の対象が通常の複合型の変数であった場合と同様に、レコードの代入として扱われるようになりました。このため、このフィールドのサブフィールドに代入される値は、これまでのバージョンにおける`ROW(...)`式ではなく、`SELECT`リストの別々の列として記述されなければなりません。

9.0と過去のリリースの両方で動作する方法で行う必要があれば、`rec.fld := ROW(...) FROM ...`のように記述することができます。

- ・ PL/pgSQLの`RENAME`宣言を削除しました。(Tom Lane)

`RENAME`の代わりに`ALIAS`を使用してください。これは、以前のような(例えば`$1`のような)ドル記号付きの変数だけでなく任意の変数に別名を作成することができるようになります。

## E.97.2.6. その他の非互換性

- ・ 演算子名としての`=>`を使用を廃止する予定です。(Robert Haas)

名前付きパラメータに関する標準SQL記法をサポートするために、将来のバージョンのPostgreSQLではおそらくこの演算子名を完全に拒絶します。現時点ではまだ許されますが、このような演算子が定義された場合に警告が現れます。

- ・ 64ビット整数データ型が動作しないプラットフォームのサポートを取りやめました。(Tom Lane)  
まだサポートされているプラットフォームはすべて64ビット整数データ型が動作するはずです。

## E.97.3. 変更点

バージョン9.0には予期しないほど多くの主要機能が追加され、また、増強、改良、新しいコマンド、新しい関数、その他の変更が200以上あります。

### E.97.3.1. サーバ

#### E.97.3.1.1. 継続的アーカイブ処理とストリーミングレプリケーション

PostgreSQLに存在するスタンバイサーバ機能は、スタンバイサーバにおいて読み取り専用の問い合わせをサポートすること、および、マスタサーバとスタンバイサーバとの間の遅延を大きく削減することができるように拡張されました。多くのユーザにとって、これは有用かつ、高可用性、スケールアウト性を目的としたレプリケーションを構成する管理作業を低減します。

- ・ スタンバイサーバで読み取り専用の問い合わせを受け付けることができます。(Simon Riggs, Heikki Linnakangas)

この機能はホットスタンバイと呼ばれます。この機能を制御するための新しい設定が`postgresql.conf`と`recovery.conf`にあります。さらに広大な[文書](#)も存在します。

- ・ 先行書き込みログ(WAL)データをスタンバイサーバに流し込むことができます。(Fujii Masao, Heikki Linnakangas)

これはストリーミングレプリケーションと呼ばれます。これまでWALデータはWALファイル全体(通常それぞれ16メガバイト)を単位としてのみスタンバイサーバに送付することができました。ストリーミングレプリケーションはこの非効率性を減らし、マスタの変更をほとんど遅延なくスタンバイサーバに伝播できるようになります。この機能を制御するための新しい設定が`postgresql.conf`と`recovery.conf`にあります。さらに広範囲の[文書](#)も存在します。

- ・ スタンバイサーバのWAL状況の監視に使用することができる、`pg_last_xlog_receive_location()`および`pg_last_xlog_replay_location()`を追加しました。(Simon Riggs, Fujii Masao, Heikki Linnakangas)

#### E.97.3.1.2. 性能

- ・ `ALTER TABLESPACE ... SET/RESET`を使用して、テーブル空間単位の値をシーケンシャルおよびランダムページコスト推定(`seq_page_cost/random_page_cost`)に設定できます。(Robert Haas)

- ・ 結合問い合わせにおけるEvalPlanQual再検査の性能と信頼性を改善しました。(Tom Lane)

最近更新された行に対する、結合を含むUPDATE、DELETEおよびSELECT FOR UPDATE/SHARE問い合わせが非常によく動作するようになりました。

- ・ 同じトランザクションにおいてテーブル生成またはテーブルデータの消去が以前に行われていた場合の、[TRUNCATE](#)の性能を改良しました。(Tom Lane)
- ・ 継承された子テーブルの検索性能を改良しました。(Tom Lane)

### E.97.3.1.3. オプティマイザ

- ・ 不要な[外部結合](#)を除きました。(Robert Haas)  
内側が一意かつ結合の上位で参照されない場合の外部結合は不要ですので、削除されるようになりました。これは、オブジェクト/リレーションマップ(ORM)で作成される問い合わせなど、多くの自動生成される問い合わせを高速化します。
- ・ [IS NOT NULL](#)制限でインデックスを使用できます。(Tom Lane)  
これは特に、インデックス内に多くのNULL値を含む場合の[MAX\(\)](#)/[MIN\(\)](#)値の検索に有用です。
- ・ いつマテリアライズされたノードを使用するか、および、[DISTINCT](#)についてソート処理を使用するかハッシュ処理を使用するか、に関するオプティマイザの選択を改良しました。(Tom Lane)
- ・ [boolean<>](#)演算子を含む式におけるオプティマイザの等価検知を改良しました。(Tom Lane)

### E.97.3.1.4. GEQO

- ・ GEQOが問い合わせ計画を作成する時毎回、同じランダムシードを使用します。(Andres Freund)  
遺伝的問い合わせオプティマイザ(GEQO)は無作為な計画を選択し続けますが、同一の問い合わせに対して同じ無作為な計画を選択するようになりました。これにより一貫した性能が得られます。他の計画を試すために[geqo\\_seed](#)を変更することができます。
- ・ GEQOの計画選択を改良しました。(Tom Lane)  
まれに発生する「failed to make a valid plan」エラーを防止します。また計画作成速度も改良されたはずです。

### E.97.3.1.5. オプティマイザの統計情報

- ・ 継承ツリー統計情報をサポートする[ANALYZE](#)を改良しました。(Tom Lane)  
具体的にはこれはパーティション分けされたテーブルで有用です。しかし子テーブルが変更された時に、自動バキュームはまだ自動的に親テーブルを再解析しません。
- ・ 再解析が必要か否かに関する[autovacuum](#)の判定を改良しました。(Tom Lane)
- ・ より大きい/より小さいの比較についてオプティマイザの推定を改良しました。(Tom Lane)  
より大きい/より小さいの比較についての統計情報を検索する時、比較用の値がヒストグラムバケットの先頭または末尾にあれば、現在の列の最小と最大を得るために(利用可能であれば)インデックスを使用します。これは データ範囲の終端に近い比較値に対する推定精度を、特に新しいデータの追加によりデータ範囲が定常的に変更する場合に、大きく改善します。
- ・ [ALTER TABLE](#)を使用することで、個別値の個数に関する統計情報の設定が可能です。(Robert Haas)

---

これにより、列の個別値の数もしくは割合をユーザが上書きすることができます。この統計情報は通常ANALYZEで計算されますが、特に非常に多くの行があるテーブルでは推定値が悪化することがあります。

#### E.97.3.1.6. 認証

- **RADIUS** (リモート認証ダイヤルインユーザサービス)認証サポートを追加しました。(Magnus Hagander)
- **LDAP**(軽量ディレクトリアクセスプロトコル)認証において「search/bind」モードで操作できます。(Robert Fleming, Magnus Hagander)

これにより、まずユーザを検索し、その後はそのユーザ用に返されるDN(識別名)をシステムが使用することができるようになります。

- **samehost**および**samenet**指定を**pg\_hba.conf**に追加しました。(Stef Walter)  
これらはそれぞれサーバのIPおよびサブネットアドレスに一致します。
- クライアントが適切なクライアント証明書を返すことができるように、クライアントに信頼できるSSLルート証明書の名前を渡します。(Craig Ringer)

#### E.97.3.1.7. 監視

- クライアントが**pg\_stat\_activity**で表示される、**アプリケーション名**を設定できる機能を追加しました。(Dave Page)  
これにより管理者は元となるアプリケーションによってデータベースの流量を特徴付けし、また、問題への対応を行うことができます。
- **log\_line\_prefix**にSQLSTATEオプション(%e)を追加しました。(Guillaume Smet)  
これによりユーザはエラーコード番号によりエラーとメッセージに関する統計情報を収集することができます。
- UTF16符号化方式でWindowsのイベントログに書き出します。(Itagaki Takahiro)  
これでWindowsのPostgreSQLのログメッセージに対する多言語サポートが実現しました。

#### E.97.3.1.8. 統計情報カウンタ

- クラスタ全体で共有するバックグラウンドライタの統計情報をリセットするための**pg\_stat\_reset\_shared('bgwriter')**を追加しました。(Greg Smith)
- 個々のテーブルおよび関数用の統計情報カウンタのリセットを可能とする**pg\_stat\_reset\_single\_table\_counters()**および**pg\_stat\_reset\_single\_function\_counters()**を追加しました。(Magnus Hagander)

#### E.97.3.1.9. サーバ設定

- **データベースまたはロールの組み合わせ**に基づく設定パラメータを設定することができます。(Alvaro Herrera)

これまではデータベース単位およびロール単位の設定のみが可能で、組み合わせることができませんでした。すべてのロールおよびデータベースの設定が新しい`pg_db_role_setting`システムカタログに格納されるようになりました。新しい`psql`の`\drds`コマンドはこれらの設定を表示します。古い`pg_roles`、`pg_shadow`および`pg_user`システムビューでは組み合わせた情報を表示しません。このためこれらはユーザまたはデータベース用の設定を完全に表さなくなりました。

- `bonjour`サーバパラメータを追加しました。これはBonjourが有効なサーバが自身をBonjour経由で広告するかどうかを制御します。(Tom Lane)

デフォルトは無効で、広告を行わないことを意味します。これによりパッケージ作成者は個々のユーザがこの機能を欲しないかどうか気にすることなく、Bonjourを有効として構築したものを配布することができます。

- オプティマイザ内でノードマテリアライゼーションの使用を制御する、`enable_material`サーバパラメータを追加しました。(Robert Haas)

デフォルトは有効です。無効の場合、オプティマイザは純粋に性能上の理由のためにマテリアライズされたノードを追加しません。ですが正確性のために必要な場合は使用されます。

- デフォルトのファイルサイズの単位としてキロバイトを使用するように`log_temp_files`サーバパラメータを変更しました。(Robert Haas)

これまでは単位指定がない場合、この設定はバイト単位として解釈されました。

- `postgresql.conf`が再読み込みされた場合、パラメータ値の変更記録が残ります。(Peter Eisentraut)

これにより管理者およびセキュリティ担当者はデータベースが変更された時点を監査することができるようになります。また`postgresql.conf`の変更が反映されたかどうか検査することもでき、非常に便利です。

- 独自のサーバパラメータに対して、適切にスーパーユーザ権限を強制します。(Tom Lane)

スーパーユーザ以外のユーザが、その時にサーバが認識していないパラメータに対する`ALTER ROLE/DATABASE SET`を発行することができなくなりました。これによりサーバは、スーパーユーザのみのパラメータがスーパーユーザのみにより設定されることを正しく検査することができます。これまではセッション開始時に`SET`は受け付けられますが、無視されていました。このためスーパーユーザのみの独自パラメータが本来の有用性を持っていませんでした。

### E.97.3.2. 問い合わせ

- 返される行数を常に予測できるように、`LIMIT`の適用後に`SELECT FOR UPDATE/SHARE`処理を行います。(Tom Lane)

これまでは、同時実行のトランザクションによりなされた変更により、`SELECT FOR UPDATE`がその`LIMIT`で指定した行より少ない行が返ってしまうことが発生しました。`ORDER BY`を付けた`FOR UPDATE`は今でも予想外の結果を生成することがあり得ますが、これは副問い合わせで`FOR UPDATE`を使用することで正しくすることができます。

- `LIMIT/OFFSET`構文に関して、伝統的な方法と標準SQLの方法を混在できるようにしました。(Tom Lane)

- `ウィンドウ関数`でサポートされるフレームオプションを拡張しました。(Hitoshi Harada)

フレームは`CURRENT ROW`から始められるようになり、また、`ROWS n PRECEDING/FOLLOWING`オプションがサポートされるようになりました。

- ・ `SELECT INTO`および`CREATE TABLE AS`はそのコマンドタグ内でクライアントに行数を返します。(Boszormenyi Zoltan)

これにより、追加の`COUNT`問い合わせを行うことなく結果数やページ数を計算することができますので、クライアントとの往復作業を完全になくすことができます。

### E.97.3.2.1. Unicode文字列

- ・ Unicodeサロゲートペア(二重の16ビット表現)をU&文字列および識別子でサポートします。(Peter Eisentraut)
- ・ `E'...'` 文字列内のUnicodeエスケープをサポートします。(Marko Kreen)

### E.97.3.3. オブジェクトの操作

- ・ ディスクへの吐き出しを遅延させることにより`CREATE DATABASE`を高速化しました。(Andres Freund, Greg Stark)
- ・ テーブル、ビュー、複合型の列に対してのみに`コメント`を許します。 インデックスや`TOAST`テーブルのような他の種類のリレーションでは許されません。(Tom Lane)
- ・ 値を持たない`列挙型`の作成が可能です。(Bruce Momjian)
- ・ 行をページに合わせることができない場合を除き、`MAIN`格納型を持つ列の値を主ヒープページに保持させます。(Kevin Grittner)

これまでは、`MAIN`値は行の容量がページ容量の1/4になるまで、強制的に`TOAST`テーブルとなりました。

#### E.97.3.3.1. ALTER TABLE

- ・ `DROP COLUMN`および`DROP CONSTRAINT` に`IF EXISTS`を実装しました。(Andres Freund)
- ・ テーブルを書き換える`ALTER TABLE`コマンドで`WAL`ロギングを飛ばすことができます。(Itagaki Takahiro)  
こうした操作は新しいテーブルのコピーが作成されるかロールバックされるかのいずれかです。このため継続的アーカイブモードで実行している場合を除き、`WAL`アーカイブ処理を飛ばすことができます。これによりI/Oオーバーヘッドが減少し、性能が向上します。
- ・ テーブル所有者以外により実行された時の`ALTER TABLE table ADD COLUMN col serial`の失敗を修正しました。(Tom Lane)

#### E.97.3.3.2. CREATE TABLE

- ・ `CREATE TABLE ... LIKE`コマンドにおいて、`COMMENTS`および`STORAGE`設定の複製サポートを追加しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ `CREATE TABLE ... LIKE`コマンドに全属性コピーの省略形を追加しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 標準SQLの`CREATE TABLE ... OF type`コマンドを追加しました。(Peter Eisentraut)

これにより、既存の複合型に一致するテーブルを作成することができます。コマンド内で制約やデフォルトを追加で指定することができます。

### E.97.3.3.3. 制約

- ・ [遅延可能な一意性制約](#)を追加しました。(Dean Rasheed)

これにより、列が一意性インデックスを持つ場合でも主キーと印付けされている場合でもUPDATE tab SET col = col + 1などの大量更新が確実に動作できるようになります。制約がDEFERRABLEであると指定されている場合、各行が更新された後ではなく、文の最後で検査されるようになります。また制約検査を現在のトランザクションの最後まで遅延させ、複数のSQLコマンドをまたがって更新を行うこともできます。

- ・ [排他制約](#)を追加しました。(Jeff Davis)

排他制約は等価だけではなく任意の比較演算を許すことにより、一意性制約を汎用化します。これはCREATE TABLE CONSTRAINT ... EXCLUDE句により作成されます。排他制約のもっともよくある使用法は、単に一致しないではなく、重複を許さない列項目を指定することです。時間間隔やその他配列などの範囲に対して有用です。この機能は、多くの予定帳、時間管理、科学アプリケーションにおけるデータ整合性検査を改良します。

- ・ 失敗の原因となる値を報告する、一意性制約違反エラーメッセージを改良しました。(Itagaki Takahiro)

例えば、一意性制約違反ではKey (x)=(2) already exists(キー(x)=(2)はすでに存在します)のように報告されます。

### E.97.3.3.4. オブジェクトの権限

- ・ 新しい[GRANT/REVOKE IN SCHEMA](#)句を使用してスキーマ全体にまたがった大量な権限変更を行う機能を追加しました。(Petr Jelinek)

オブジェクト権限管理を簡略化すると共に、アプリケーションのデータセキュリティのためにデータベースロールを使用することをより簡単にします。

- ・ 今後作成されるオブジェクトの権限を制御するための[ALTER DEFAULT PRIVILEGES](#)を追加しました。(Petr Jelinek)

これは複雑なデータベースアプリケーションにおけるオブジェクト権限の割り当てを大きく簡略化します。テーブル、ビュー、シーケンス、関数に対してデフォルトの権限を設定することができます。デフォルトはスキーマ単位またはデータベース全体に対して割り当てることができます。

- ・ [GRANT/REVOKE](#)によりラージオブジェクト(BLOB)の権限を制御する機能を追加しました。(KaiGai Kohei)

これまで、すべてのデータベースユーザは任意のラージオブジェクトを読み取り、変更することができました。読み取り権限、書き込み権限をラージオブジェクト毎に付与したり取り上げたりできるようになりました。また、ラージオブジェクトの所有権も追跡されます。

### E.97.3.4. ユーティリティ操作

- ・ [LISTEN/NOTIFY](#)をシステムテーブルではなく、メモリキュー内に待ちイベントを格納するようになりました。(Joachim Wieland)



既存のトランザクションのサポートと配送保証機能を保ちつつ、これは性能を大きく改良しました。

- ・ **NOTIFY**はリスナに省略可能な「ペイロード」文字列を渡すことができます。(Joachim Wieland)  
これにより汎用目的のイベントキューシステムとしてのLISTEN/NOTIFYの有用性を大きく改良します。
- ・ すべてのデータベース単位のシステムカタログに**CLUSTER**を行うことができます。(Tom Lane)  
共有カタログはまだクラスタ化できません。

#### E.97.3.4.1. COPY

- ・ COPY ... CSV FORCE QUOTE \*を受け付けます。(Itagaki Takahiro)  
FORCE QUOTE句において\*が「すべての列」を表す省略形として使用できるようになりました。
- ・ オプションを括弧内で指定する新しいCOPY構文を追加しました。(Robert Haas, Emmanuel Cecchet)  
これにより今後のCOPYオプションの柔軟性が改良されます。過去に存在したオプションのためだけに、古い構文もまだサポートされます。

#### E.97.3.4.2. EXPLAIN

- ・ EXPLAINがXML、JSON、YAML形式で出力することができます。(Robert Haas, Greg Sabino Mullane)  
新しい出力形式はマシンによる可読性が簡単になり、EXPLAIN出力の解析用の新しいツールの開発を補助します。
- ・ EXPLAIN ANALYZE時に問い合わせバッファの活動を報告する、新しいBUFFERSオプションを追加しました。(Itagaki Takahiro)  
これにより個々の問い合わせに対してより良い問い合わせプロファイリングを行うことができます。  
[log\\_statement\\_stats](#)と関連する設定の出力では、バッファ使用量は報告されなくなりました。
- ・ EXPLAINの出力にハッシュ使用状況に関する情報を追加しました。(Robert Haas)
- ・ 括弧内でオプションの指定を行うことができる、新しいEXPLAIN構文を追加しました。(Robert Haas)  
これにより将来のEXPLAINオプションに対する柔軟性が大きく高まりました。過去に存在したオプションのためだけに、古い構文もまだサポートされます。

#### E.97.3.4.3. VACUUM

- ・ 容量を抑えるために行を一行一行移動するのではなく、テーブル全体を書き換え、インデックスを再構築するようにVACUUM FULLを変更しました。(Itagaki Takahiro, Tom Lane)  
これまでの方式では通常低速であり、インデックスの膨張を引き起こしました。新しい方式ではVACUUM FULL実行時に一時的により多くのディスク領域を使用することに注意してください。通常テーブルとインデックスにより占められる領域の2倍程度使用する可能性があります。
- ・ オプションを括弧内に指定することができる、新しいVACUUM構文を追加しました。(Itagaki Takahiro)  
これにより将来のVACUUMオプションに対する柔軟性が大きく高まりました。過去に存在したオプションのためだけに、古い構文もまだサポートされます。

#### E.97.3.4.4. インデックス

- **CREATE INDEX**においてインデックス名を省略した場合、インデックス名が自動的に付与できるようにしました。(Tom Lane)
- デフォルトで、複数列に対するインデックスが対象列すべてにちなんだ名前が付けられるようになり、また、式インデックス列はその式にちなんだ名前が付けられるようになりました。
- 共有システムカタログのインデックス再作成が完全にトランザクションを守るようになり、かつ、クラッシュに対して安全になりました。(Tom Lane)

これまでは共有インデックスに対するインデックス再作成はスタンドアローンモードでのみ許されていました。またこの操作中のクラッシュによりインデックスは操作前よりも悪化した状態になり得ました。

- GiSTに`point_ops`演算子クラスを追加しました。(Teodor Sigaev)  
この機能により`point`列に対するGiSTインデックス付けが可能です。このインデックスは`point <@ polygon`(多角形内の点)などのいろいろな種類の問い合わせに使用することができます。これにより多くのPostGIS問い合わせが高速になるはずです。
- GINインデックス生成において赤黒バイナリツリーを使用します。(Teodor Sigaev)  
赤黒ツリーは自身でバランスを保ちます。これは入力順序がランダムではない場合に起こる低速化を防ぎます。

#### E.97.3.5. データ型

- **bytea**値を16進数記法で記述できます。(Peter Eisentraut)  
`bytea_output`サーバパラメータは`bytea`出力において16進数か伝統的な書式のどちらを使用するかを制御します。`libpq`の`PQescapeByteaConn()`関数は、PostgreSQL 9.0以降のサーバに接続する場合、自動的に16進数書式を使用します。しかし9.0より前のバージョンの`libpq`は新しいサーバからの16進数書式を正しく処理しません。  
新しい16進数書式は、バイナリデータを使用するより多くのアプリケーションと直接的な互換性を持つことになり、余計な変換を行うことなく格納、抽出を行うことができるようになります。また伝統的な書式よりもかなり高速に読み書きすることができます。
- **extra\_float\_digits**サーバパラメータを3に増やすことができます。(Tom Lane)  
これまでの最大の`extra_float_digits`は2でした。`float4`値を正確にダンプ/リストアするために3桁が必要な場合があります。`pg_dump`は、3桁を許すサーバからのダンプを行う時に3という設定を使用するようになります。
- `int2vector`入力に対する入力検査を厳しくしました。(Caleb Welton)

##### E.97.3.5.1. 全文検索

- `synonym`辞書において接頭辞サポートを追加しました。(Teodor Sigaev)
- フィルタ処理辞書を追加しました。(Teodor Sigaev)

フィルタ処理用辞書により、トークンを変更した後に後続の辞書に渡すことができます。

- ・ メールアドレストークンにおいてアンダースコアを認めます。(Teodor Sigaev)
- ・ URLトークンの解析処理においてより標準互換の規則を使用します。(Tom Lane)

### E.97.3.6. 関数

- ・ 関数呼び出しにおいて、パラメータ名を提供し、それらに関数定義における名前付きパラメータに一致させることができます。(Pavel Stehule)

例えば、関数がaおよびbというパラメータを取るものと定義されている場合、その関数をfunc(a := 7, b := 12)やfunc(b := 12, a := 7)のように呼び出すことができます。

- ・ UTF-8サーバ符号化方式で処理する、ロケール固有正規表現をサポートしました。(Tom Lane)

ロケール固有の正規表現機能には、大文字小文字を区別しない一致およびロケール固有の文字クラスが含まれます。これまでは、これらの機能は(LATIN1など)シングルバイトサーバ符号化方式を使用している場合、ASCII以外の文字でのみ正しく動作していました。これらはまだ他のUTF-8以外のマルチバイト符号化方式では適切ではありません。

- ・ `to_char()`において科学技術表記法をサポートしました。(‘EEEE’規定)(Pavel Stehule, Brendan Jurd)
  - ・ `to_char()`がY, YYおよびYYY指定においてFM(字詰めモード)を尊重するようにしました。(Bruce Momjian, Tom Lane)
- YYYYではすでに尊重されていました。

- ・ Windowsにおいて翻訳された数値および貨幣文字を正しい符号化方式で出力するように`to_char()`を修正しました。(Hiroshi Inoue, Itagaki Takahir, Bruce Momjian)

- ・ 多角形をまたがる「重複」および「含有」演算の計算を正しくしました。(Teodor Sigaev)

多角形の&&(重複)演算子はこれまで、2つの多角形の外接矩形が重複するかどうかのみを検査していました。これがより正しく検査するようになりました。多角形の@>および<@(含有する/含有される)演算子はこれまで、多角形の頂点がすべてもう片方に含まれているかどうかを検査していました。これは一部の非凸多角形で間違っ「真」を返す可能性がありました。多角形のすべての線分がもう片方に含まれているかどうかを検査するようになりました。

#### E.97.3.6.1. 集約

- ・ 集約関数でORDER BYを使用することができます。(Andrew Gierth)

例えば`array_agg(a ORDER BY b)`がサポートされるようになりました。これは入力値の順序が重要な集約で有用であり、順序を決定するための非標準的な副問い合わせを使用する必要がなくなります。

- ・ 複数引数を持つ集約関数がDISTINCTを使用できるようになりました。(Andrew Gierth)

- ・ 値を単一の文字列にまとめる`string_agg()`集約関数を追加しました。(Pavel Stehule)

- ・ 集約遷移関数がSTRICTと印付けされていない場合、DISTINCT付きで呼び出される集約関数がNULL値を渡すようになりました。(Andrew Gierth)

---

例えば`agg(DISTINCT x)`はNULLというx値を`agg()`に渡す可能性があります。これはDISTINCT指定がない場合の動作との一貫性を高めます。

### E.97.3.6.2. ビット列

- `bit`列に対する`get_bit()`および`set_bit()`を追加しました。これらは`bytea`に対するものを射影したものです。(Leonardo F)
- `bit`列および`bytea`に対する`OVERLAY()`を実装(置き換え)しました。(Leonardo F)

### E.97.3.6.3. オブジェクト情報関数

- `pg_relation_size()`関数よりもよりユーザ向けのインタフェースを提供する`pg_table_size()`および`pg_indexes_size()`を追加しました。(Bernd Helmle)
- シーケンスの権限検査のための`has_sequence_privilege()`を追加しました。(Abhijit Menon-Sen)
- `information_schema`ビューをSQL:2008に従うように更新しました。(Peter Eisentraut)
- `information_schema`ビューが`char`および`varchar`列の最大オクテット長を適切に表示するようにしました。(peter Eisentraut)
- `information_schema`の権限ビューを高速化しました。(Joachim Wieland)

### E.97.3.6.4. 関数およびトリガの作成

- `DO`文を使用した匿名コードブロックの実行をサポートしました。(Petr Jelinek, Joshua Tolley, Hannu Valtonen)

これにより一時的な関数の作成と削除を行う必要なく、サーバサイドのコードを実行できるようになりました。ユーザが関数を定義する権限を持つ、任意の言語でコードを実行することができます。

- 標準SQL互換の列単位のトリガを実装しました。(Itagaki Takahiro)

例えばUPDATEのSETリスト内にあるなど、問い合わせにより指定された列が影響を受けた時にのみ、こうしたトリガは発行されます。情報スキーマにもこうした情報が表示されるようになりました。

- トリガの発行を行うか否かを制御できるように、`CREATE TRIGGER`に`WHEN`句を追加しました。(Itagaki Takahiro)

トリガの中で同様の検査を常に行うことができますが、外部の`WHEN`句で検査を行う方が性能が上がります。

### E.97.3.7. サーバサイド言語

- `CREATE LANGUAGE`に`OR REPLACE`句を追加しました。(Tom Lane)

これはまだ存在しない省略可能な言語をインストールする際に役に立ちます。また、PL/pgSQLがデフォルトでインストールされるようになったことに部分的に役に立ちます。

### E.97.3.7.1. PL/pgSQLサーバサイド言語

- ・ デフォルトでPL/pgSQLをインストールします。(Bruce Momjian)  
この言語を利用可能とすることに関して、セキュリティや性能を問題とする管理者は、この言語を特定のデータベースから削除することができます。
- ・ 関数内の問い合わせにおいて識別子と競合するPL/pgSQL変数名が使用される状況の取り扱いを改良しました。(Tom Lane)  
デフォルトでは予想外の動作を防ぐために競合があるとエラーになるようになりました。これは `plpgsql.variable_conflict` 設定パラメータや関数単位の `#variable_conflict` オプションを使用して、変数か問い合わせが提供する列を使用させるように、変更することができます。どちらの場合でもPL/pgSQLは文法的に有効でないところで変数置換を行わないようになりました。
- ・ PL/pgSQLが独自版ではなく主レクサを使用するようにしました。(Tom Lane)  
これにより確実に文字列のエスケープ処理など主システムの詳細な振舞いを正確に追従します。PL/pgSQL内で予約されたとみなされるキーワード群など、ユーザから見える詳細も当然変更されました。
- ・ 無効なレコード参照に対する不要なエラーを発生させないようにしました。(Tom Lane)  
周りの式に達する度ではなく、参照が実際に取り出された時のみにエラーが発生するようになりました。例えば、多くの方がトリガで以下を行おうとしています。

```
if TG_OP = 'INSERT' and NEW.col1 = ... then
```

これは想定通りに動作しなくなりました。

- ・ 削除された列を持つ行型を扱うPL/pgSQLの機能を改良しました。(Pavel Stehule)
- ・ PL/pgSQL関数において入力パラメータを変数に代入することができます。(Steve Prentice)  
これまでは、入力パラメータはCONSTと宣言されたものと扱われていました。このため関数のコードではこれらを変更することができませんでした。同じ制限を持たせない他のDBMSからの関数移植を容易にするために、この制限は削除されました。入力パラメータは渡された値で初期化された局所変数のように動作するようになりました。
- ・ PL/pgSQLにおいてエラー発生箇所の報告を改良しました。(Tom Lane)
- ・ PL/pgSQLのMOVE FORWARD/BACKWARDにcountおよびALLオプションを追加しました。(Pavel Stehule)
- ・ PL/pgSQLのWHERE CURRENT OFでカーソル変数を使用することができます。(Tom Lane)
- ・ PL/pgSQLのOPEN cursor FOR EXECUTEはパラメータを使用できます。(Pavel Stehule, Itagaki Takahiro)  
これは新しいUSING句を用いて実現しました。

### E.97.3.7.2. PL/Perlサーバサイド言語

- ・ 次のPL/Perl関数を新規に追加しました。  
`quote_literal()`、`quote_nullable()`、`quote_ident()`、`encode_bytea()`、`decode_bytea()`、`looks_like_number()`、`encode`  
(Tim Bunce)

- PL/Perlの初期化関数を指定する、`plperl.on_init`サーバパラメータを追加しました。(Tim Bunce)  
また`plperl.on_plperl_init`および`plperl.on_plperlu_init`を使用して、それぞれ信頼できる/信頼できない場合に特化した初期化を行うことができます。
- PL/PerlにおいてENDブロックをサポートします。(Tim Bunce)  
現在ENDブロックではデータベースにアクセスすることはできません。
- PL/Perlにおいて`use strict`を使用できます。(Tim Bunce)  
またPerlのstrict検査は新しい`plperl.use_strict`サーバパラメータで大域的に有効にすることができます。
- PL/Perlにおいて`require`を使用できます。(Tim Bunce)  
これは基本的に、そのモジュールがロードされているかどうか確認することを試験します。ロードされなければエラーとなります。管理者が初期化パラメータを通して前もってロードしていないモジュールをロードすることはできません。
- Perlバージョン5.10以降が使用されている場合、PL/Perlにおいて`use feature`を使用できます。(Tim Bunce)
- PL/Perlの戻り値がサーバ符号化方式において有効かどうかを検証します。(Andrew Dunstan)

### E.97.3.7.3. PL/Pythonサーバサイド言語

- PL/PythonにUnicodeサポートを追加しました。(Peter Eisentraut)  
文字列は必要に応じて、サーバ符号化方式から、サーバ符号化方式へ自動的に変換されます。
- PL/Pythonの`bytea`サポートを改良しました。(Caleb Welton)  
PL/Pythonに渡される`Bytea`値は、PostgreSQLの`bytea`テキスト書式ではなく、バイナリとして表現されるようになりました。またPL/Pythonからヌルバイトを含む`Bytea`値が適切に出力されるようになりました。PL/Pythonに渡す論理値、整数値、浮動小数点値も改良されました。
- PL/Pythonにおいてパラメータおよび戻り値として`配列`がサポートされるようになりました。(Peter Eisentraut)
- SQLドメインとPythonの型との対応付けを改良しました。(Peter Eisentraut)
- PL/PythonにPython 3のサポートを追加しました。(Peter Eisentraut)  
この新しいサーバサイド言語は`plpython3u`と呼ばれます。これは同じセッションでPython 2サーバサイド言語と一緒に使用することはできません。
- PL/Pythonにおけるエラー発生箇所および例外の報告を改良しました。(Peter Eisentraut)

### E.97.3.8. クライアントアプリケーション

- `vacuumdb`にバキュームを行わずに解析を行う`--analyze-only`オプションを追加しました。(Bruce Momjian)

### E.97.3.8.1. `psql`

- SQL文字列や識別子と同様に`psql`の**変数**の値の引用符付け処理とエスケープ処理のサポートを追加しました。(Pavel Stehule, Robert Haas)

例えば、`'var'` は`var`の値を引用符付けリテラル文字列としてエスケープされます。一方、`"var"`はその値を引用符付けしSQL識別子としてエスケープされます。

- `psql`によって読み取られるスクリプトファイル内の先頭のUTF-8で符号化されたUnicodeバイトオーダー印を無視します。(Itagaki Takahiro)

これはクライアント符号化方式がUTF-8の場合に有効です。これは、大抵はWindowsですが、こうした印の挿入を要求する特定のエディタの互換性を改良します。

- `--single-transaction`を適切に尊重するように`psql --file -`を修正しました。(Bruce Momjian)
- 2つの`psql`のセッションが同時に実行している場合に`psql`のコマンドライン履歴の上書きを防止します。(Tom Lane)
- `psql`のタブ補完サポートを改良しました。(Itagaki Takahiro)
- 有効な場合、「quiet」モードか否かに関係なく`%timing`出力を表示します。(Peter Eisentraut)

#### E.97.3.8.1.1. `psql`表示

- `psql`における改行を含む列の表示を改良しました。(Roger Leigh)  
この動作がデフォルトになりました。`%pset linestyle old-ascii`を使用することで、これまでの書式を利用することができます。
- `psql`で`%pset linestyle unicode`を使用してUnicodeの装飾描画文字を使用できます。(Roger Leigh)

#### E.97.3.8.1.2. `psql %d`コマンド

- `%d`が指定された親テーブルから継承された子テーブルを表示するようにしました。(Damien Clochard)  
`%d`では子テーブルの個数のみを表示し、`%d+`はすべての子テーブルの名前を表示します。
- `%d index_name`でインデックス列の定義を表示します。(Khee Chin)  
この定義は式インデックスで有用です。
- `psql`において、`%d`ではなく`%d+`のみでビューを定義した問い合わせを表示します。(Peter Eisentraut)  
常に問い合わせを含めることはあまりにも冗長であると思われました。

### E.97.3.8.2. `pg_dump`

- `pg_dump/pg_restore --clean`が同時にラージオブジェクトを削除するようにしました。(Itagaki Takahiro)

- `standard_conforming_strings`が有効な場合に適切にラージオブジェクトをダンプするように`pg_dump`を修正しました。(Tom Lane)  
これまでのコードでは、アーカイブファイルにダンプし`pg_restore`からスクリプト出力を生成する時に失敗しました。
- `pg_restore`がスクリプト出力を生成する時に16進書式でラージオブジェクトを出力するようになりました。  
スクリプトがその後9.0より前のサーバにロードされる場合に互換性に関する問題を引き起こすかもしれません。これを回避するには代わりにサーバに直接リストアしてください。
- `pg_dump`は複合型の列に割り当てられたコメントをダンプすることができます。(Taro Minowa (Higepon))
- `pg_dump --verbose`がテキスト出力モードにおいて`pg_dump`とサーバのバージョンを出力するようにしました。(Jim Cox, Tom Lane)  
これらはカスタム出力モードではすでに提供されていました。
- スイッチと省略可能なファイル名の後にコマンドライン引数が残っていた場合に、`pg_restore`が注意するようになりました。(Tom Lane)  
これまではこうした引数すべては警告なく無視されました。

### E.97.3.8.3. `pg_ctl`

- ブート時に`postmaster`を起動するために`pg_ctl`を安全に使用することができます。(Tom Lane)  
これまでは、無効な`postmaster`ロックファイルに基づき、`pg_ctl`親プロセスが間違っ`postmaster`が起動中であると認識することがありました。その結果データベースを起動させる際に一時的な失敗が起こりました。
- `pg_ctl`に(`initdb`を呼び出す)データベースの初期化機能を付与しました。(Zdenek Kotala)

## E.97.3.9. 開発ツール

### E.97.3.9.1. `libpq`

- 新しい`libpq`関数、`PQconnectdbParams()`および`PQconnectStartParams()`を追加しました。(Guillaume Lelarge)  
これらの関数は`PQconnectdb()`と`PQconnectStart()`と似たものですが、1つの文字列として必要とするすべてのオプションを提供するのではなく、接続オプションのヌル終端の配列を受け付けます。
- `libpq`関数、`PQescapeLiteral()`および`PQescapeIdentifier()`を追加しました。(Robert Haas)  
これらの関数は適切に引用符付け、およびエスケープされたSQLリテラル文字列および識別子を返します。`PQescapeStringConn()`では必要でしたが、呼び出し元で前もって文字列結果を割り当てておく必要はありません。
- ユーザ単位のサービスファイル(`.pg_service.conf`)のサポートを追加しました。これはサイト全体のサービスファイルの前に検査されます。(Peter Eisentraut)



- ・ 指定されたlibpqサービスが見つからない場合に適切にエラーを報告します。(Peter Eisentraut)
- ・ libpqにTCPキープアライブに関する設定を追加しました。(Tollef Fog Heen, Fujii Masao, Robert Haas)  
キープアライブに関する設定はTCP接続のサーバ側ではすでにサポートされていました。
- ・ 代替方法があるプラットフォームでは、libpqにおけるSIGPIPEをブロックおよびブロック解除するための余計なシステムコールを防止します。(Jeremy Kerr)
- ・ .pgpassが提供するパスワードが失敗した場合、エラーメッセージにそのパスワードの源を記載します。(Bruce Momjian)
- ・ クライアント証明書ファイル内で与えられるすべてのSSL証明書をロードします。(Tom Lane)  
これは間接的に署名されたSSLクライアント証明書のサポートを改良します。

### E.97.3.9.2. ecpg

- ・ ecpgにSQLDA(SQL記述子領域)サポートを追加しました。(Boszormenyi Zoltan)
- ・ ecpgにDESCRIBE [OUTPUT ]文を追加しました。(Boszormenyi Zoltan)
- ・ 現在のトランザクション状態を返すECPGtransactionStatusを追加しました。(Bernd Helmle)
- ・ ecpgのinformix互換モードにstringデータ型を追加しました。(Boszormenyi Zoltan)
- ・ ecpgでnewおよびold変数名を制限なく使用できます。(Michael Meskes)
- ・ ecpgにおいてfree()内の変数を使用することができます。(Michael Meskes)
- ・ SQL3以外のデータ型に対してecpg\_dynamic\_type()がゼロを返すようにしました。(Michael Meskes)  
これまではOIDデータ型の否定を返しました。しかしこれは有効なOID型と混乱を招くことができました。
- ・ 64ビットのlong型をすでに持っていたプラットフォームにおいてlong long型をサポートします。(Michael Meskes)

#### E.97.3.9.2.1. ecpgのカーソル

- ・ ecpg本来のモードにてスコープ外のカーソルサポートを追加しました。(Boszormenyi Zoltan)  
これによりDECLAREでOPENを呼び出した時にスコープ範囲外にある変数を使用することができます。この機能はすでにecpgのInformix互換モードに存在していました。
- ・ ecpgにおいて動的なカーソル名が可能です。(Boszormenyi Zoltan)
- ・ ecpgは FETCHおよびMOVEでノイズの単語FROMとINを使用することができます。(Boszormenyi Zoltan)

### E.97.3.10. 構築オプション

- ・ デフォルトでクライアントスレッドセーフを有効にします。(Bruce Momjian)  
スレッドセーフに関するオプションはconfigureの--disable-thread-safetyにより無効にすることができます。

- Linuxのout-of-memory killerの制御のサポートを追加しました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)  
`/proc/self/oom_adj`によりLinuxのout-of-memory (OOM) killerを無効にすることができますが、これはpostmasterに対するOOMによる停止を無効にする際に推奨されるものです。postmasterの子プロセスに対するOOMによる停止を再度有効にすることが望まれることがあります。新しい**LINUX\_OOM\_ADJ**コンパイルオプションにより子プロセスに対するkillerを再度有効にすることができます。

### E.97.3.10.1. Makefile

- `world`、`install-world`および`installcheck-world`というMakefileのターゲットを追加しました。(Andrew Dunstan)  
これらは既存の`all`、`install`、`installcheck`と似ていますが、HTML文書の構築、`contrib`の構築及び試験、サーバサイド言語と`ecpg`の試験も行います。
- データおよび文書のインストール場所の制御をPGXS Makefileに追加しました。(Mark Cave-Ayland)
- 1つのHTMLファイルもしくは1つのテキストファイルとしてPostgreSQL文書を構築するMakefileのルールを追加しました。(Peter Eisentraut, Bruce Momjian)

### E.97.3.10.2. Windows

- **64ビットWindows**でのコンパイルと64ビットモードでの実行サポートを追加しました。(Tsutomu Yamada, Magnus Hagander)  
これによりWindows上で大容量の共有メモリをとることができます。
- **Visual Studio 2008**を使用してサーバを構築することをサポートします。(Magnus Hagander)

### E.97.3.11. ソースコード

- 配布用のtarballに含まれるtarアーカイブファイルとしてではなく、前もって構築された文書をサブディレクトリツリーに配備します。(Peter Eisentraut)  
例えば、前もって構築されたHTML文書は`doc/src/sgml/html`に配備されます。マニュアルページも同様にまとめられます。
- サーバのレクサを再入可能にしました。(Tom Lane)  
PL/pgSQLによるレクサの使用において必要でした。
- メモリ割り当て速度を改良しました。(Tom Lane, Greg Stark)
- ユーザ定義の制約トリガが**pg\_trigger**同様に**pg\_constraint**内に項目を持つようになりました。(Tom Lane)  
この変更のため、`pg_constraint.pgconstrname`が冗長になりましたので、削除されました。
- 制約の強制用のインデックスの使用をより良く提供するために**pg\_constraint.conindid**および**pg\_trigger.tgconstrindid**システムカタログ列を追加しました。(Tom Lane)
- 一つのオペレーティングシステムのシグナルを使用して、複数条件でバックエンドと通信できるようにしました。(Fujii Masao)

多くのシグナル条件にあるプラットフォーム固有の制約を持たずに、新しい機能を追加できるようになります。

- ・ ソースコード試験の適用範囲を改良し、`contrib`、PL/Python、PL/Perlを含むようになりました。(Peter Eisentraut, Andrew Dunstan)
- ・ システムテーブルの起動処理用のフラットファイルの使用を削除しました。(Tom Lane, Alvaro Herrera)  
これは多くのロールとデータベースを使用する場合の性能を改良し、一部の失敗条件を取り除きます。
- ・ 「bootstrapped」カタログ用の`pg_attribute`の初期内容を自動的に生成します。(John Naylor)  
これはこれらのカタログの変更を大きく簡略化します。
- ・ `execMain.c`の外部にINSERT/UPDATE/DELETE操作処理を分けました。(Marko Tiikkaja)  
更新が別のModifyTableノードで実行されるようになりました。この変更は今後の改良のための基盤として必要とされます。
- ・ `psql`のSQLヘルプテキストの翻訳機能を簡易化しました。(Peter Eisentraut)
- ・ 配布用tarball内のすべてファイルパスが100文字未満になるように一部のファイル名を短くしました。(Tom Lane)  
一部の伸長プログラムで長いファイル名に関する問題があります。
- ・ 新しい`ERRCODE_INVALID_PASSWORD` SQLSTATEエラーコードを追加しました。(Bruce Momjian)
- ・ 作者の許可を得て、わずかに残っていた個人的なソースコード内の著作権注記を適切に削除しました。(Bruce Momjian)  
個人的な著作権注記は無意味になりましたが、コミュニティはそれに対する問い合わせに時折回答しなければなりませんでした。
- ・ PostgreSQLを永続性を持たせないモードで実行させる場合の性能向上に関する[節](#)を文書に追加しました。(Bruce Momjian)
- ・ 依存性検査を正しく動作させ、不要な再構築を防ぐように、HTML文書構築用の`Makefile`ルールを再構成しました。(Peter Eisentraut)
- ・ マニュアルページを作成する際にDocbook2XではなくDocBook XSLを使用します。(Peter Eisentraut)  
これはマニュアルページの構築に必要なツール群を変更します。
- ・ PL/Perlのコード構成を改良しました。(Tim Bunce)
- ・ PL/Perlにおけるエラー文脈報告を改良しました。(Alexey Klyukin)

#### E.97.3.11.1. 構築に関する新しい要求

これらの要求が配布用のtarballから構築する場合には適用されないことに注意してください。構築するために以下のプログラムが使用されたファイルがtarballには含まれているためです。

- ・ `configure`を構築する場合にAutoconf 2.63が必要です。(Peter Eisentraut)
- ・ CVSから取り出したソースから構築する場合にFlex 2.5.31以降が必要です。(Tom Lane)

- ・ CVSから取り出したソースから構築するためにはPerlバージョン5.8以降が必要です。(John Naylor, Andrew Dunstan)

### E.97.3.11.2. 移植性

- ・ Bonjourに関してより近代的なAPIを使用します。(Tom Lane)  
BonjourのサポートはOS X 10.3以降を必要とするようになりました。より古いAPIはAppleにより廃止されました。
- ・ SuperHアーキテクチャ用のスピンロックサポートが追加されました。(Nobuhiro Iwamatsu)
- ・ GCC以外のコンパイラがインライン関数をサポートする場合にそれを使用できるようにしました。(Kurt Harriman)
- ・ 64ビット整数のデータ型が動作しないプラットフォームのサポートを削除しました。(Tom Lane)
- ・ プラットフォームを跨る一貫性を高めるためにLDFLAGSの使用を再構成しました。(Tom Lane)  
LDFLAGSは実行形式ファイルと共有ライブラリの2つをリンクする場合に使用されるようになりました。実行形式ファイルをリンクする場合のLDFLAGS\_EXと共有ライブラリをリンクする場合のLDFLAGS\_SLを追加しました。

### E.97.3.11.3. サーバのプログラミング

- ・ バックエンドヘッダファイルを安全にC++でインクルードできるようにしました。(Kurt Harriman, Peter Eisentraut)  
これらの変更はバックエンドのコードにおいてこれまでC++の使用を困難にしていたキーワードの競合を除去しました。しかしまだバックエンド関数でC++を使用する場合には多少複雑さが残っています。適切などころで`extern "C" { }`がまだ必要です。またメモリ管理とエラー処理はまだ解決が困難です。
- ・ C関数を集約として呼び出されるかどうかの確認に使用される`AggCheckCallContext()`を追加しました。(Hitoshi Harada)
- ・ キャッシュキーの最大数をコードに直接書き込むことを防ぐために`SearchSysCache()`と関連する関数の呼び出し規約を変更しました。(Robert Haas)  
現時点では既存の呼び出しもまだ動作しますが、新しい形式に変更しなければ9.1以降で動作しなくなることが想定されます。
- ・ 第4引数で非NULLを提供するためには`fastgetattr()`および`heap_getattr()`バックエンドマクロの呼び出しが必要です。(Robert Haas)
- ・ 独自の型解析関数は、渡されるデータの型を決定するために`VacAttrStats.attr`に依存してはいけません。  
これは、背後にある列のデータ型と異なる格納方式のインデックス列上の統計情報を収集できるように変更されました。解析すべき実際のデータ型を通知する新しいフィールドが存在します。

### E.97.3.11.4. サーバフック

- ・ `ColumnRef`ノードと`ParamRef`ノードを処理するためのパーサフックを追加しました。(Tom Lane)

- ・ロード可能なモジュールがユーティリティコマンドを制御できるようにProcessUtilityフックを追加しました。(Itagaki Takahiro)

### E.97.3.11.5. バイナリ更新のサポート

- ・その場での更新をサポートする`contrib/pg_upgrade`を追加しました。(Bruce Momjian)  
これによりPostgreSQLの新しいメジャーリリースに更新する時にデータベースのダンプ/リストア処理の必要性がなくなり、停止時間が桁違いに少なくなります。これはPostgreSQL 8.3および8.4から9.0への更新をサポートします。
- ・バイナリ更新中に`relfilenodes`リレーシジョンの値の保護サポートを追加しました。(Bruce Momjian)
- ・バイナリ更新中に`pg_type`と`pg_enum`のOIDの保護サポートを追加しました。(Bruce Momjian)
- ・テーブル空間内のデータファイルをそのPostgreSQLバージョンに特化したサブディレクトリに移します。(Bruce Momjian)  
これはバイナリ更新を簡単にします。

### E.97.3.12. Contrib

- ・`contrib/pgbench`にマルチスレッドオプション(-j)を追加しました。(Itagaki Takahiro)  
これにより複数のCPUを使用したpgbench試験ができ、pgbench自体が試験のボトルネックとなる危険が軽減します。
- ・`contrib/pgbench`に`shell`および`setshell`メタコマンドを追加しました。(Michael Paquier)
- ・`contrib/dict_xsyn`に機能を追加しました。(Sergey Karpov)  
新しいオプションは`matchorig`、`matchsynonyms`、`keepsynonyms`です。
- ・全文検索辞書`contrib/unaccent`を追加しました。(Teodor Sigaev)  
このフィルタ処理辞書は文字から発音記号を取り除きます。複数言語に対する全文検索がより簡単になります。
- ・`contrib/dblink`に`dblink_get_notify()`を追加しました。(Marcus Kempe)  
これによりdblinkにおいて非同期通知を行うことができます。
- ・`contrib/dblink`の削除された列の取り扱いを改良しました。(Tom Lane)  
これは`dblink_build_sql_insert()`と関連する関数に影響します。これらの関数は物理的な列番号ではなく論理的な列番号に従って列を番号付けするようになりました。
- ・`contrib/hstore`のデータ長に関する制限を大きく増加しました。また、`hstore`列に対するGROUP BYおよびDISTINCT操作ができるようにB-treeおよびハッシュ機能を追加しました。(Andrew Gierth)  
新しい関数や演算子も追加されました。これらの改良によりhstoreはPostgreSQLに組み込まれた、すべての機能を持つキー/バリュースタアになりました。
- ・パスワード強度に関するサイト固有のポリシーをサポートする`contrib/passwordcheck`を追加しました。(Laurenz Albe)

このモジュールのソースコードはサイト独自のパスワードポリシーに合わせるように変更しなければなりません。

- [contrib/pg\\_archivecleanup](#) ツールを追加しました。(Simon Riggs)  
これは、不要になったアーカイブファイルを削除するための `archive_cleanup_command` サーバパラメータで使用されるために設計されました。
- [contrib/auto\\_explain](#) の出力に問い合わせテキストを追加しました。(Andrew Dunstan)
- [contrib/pg\\_stat\\_statements](#) にバッファアクセスカウンタを追加しました。(Itagaki Takahiro)
- `/proc/self/oom_adj` を使用して [Linux out-of-memory \(OOM\) killer](#) を無効にできるように [contrib/start-scripts/linux](#) を更新しました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)

## E.98. リリース8.4.22

リリース日

2014-07-24

このリリースは8.4.21に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース8.4」](#)を参照してください。

本リリースはPostgreSQLの8.4.Xシリーズの最後のリリースとなる予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.98.1. バージョン 8.4.22への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースでは、いくつかのGiSTインデックスのインデックス破損問題を修正しています。下記に示すはじめの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、8.4.19よりも前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース8.4.19」](#)を参照して下さい。

### E.98.2. 変更点

- [contrib/btree\\_gist](#) 拡張モジュールにおけるbitカラムのインデックスの初期化パディングバイトを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
このエラーは、等価であるべき値を等価と見なさないことが原因で、正しくないクエリー結果を引き起こします。bit型またはbit varying型のカラムにGiSTインデックスを使っている場合、このアップデート適用後にREINDEXが必要です。
- GINリストページを削除した際、ページを破損から保護します。(Heikki Linnakangas)

インデックスのページ更新をディスクへの書き込み中にシステムクラッシュが発生した場合、インデックス破損が起こる可能性を防ぐ修正です。

- `ReceiveSharedInvalidMessages`関数を入れ子で呼ばれた場合、キャッシュの無効化が正しくない可能性があり、修正しました。(Andres Freund)
- ターゲットリストに複数行を返す関数がある場合、サブクエリの出力が一意であると決めつけないようにしました。(David Rowley)

この見落としは`WHERE x IN (SELECT y, generate_series(1,10) FROM t GROUP BY y)`のような構成で最適化ミスを引き起こす可能性がありました。

- 複合要素の構造体の`TOAST`フィールド取り出し失敗を修正しました。(Tom Lane)  
これは、`TOAST`ポインタが参照している値を得ずに他のテーブルにコピーできたケースの修正です。オリジナルデータが後から削除された場合、不正な領域を指し示すポインタ(dangling pointer)となってしまう、「missing chunk number 0 for toast value ...」のようなエラーを引き起こしていました。
- `Append`プラン出力の行全体を参照することによって、「record type has not been registered」エラーとなる問題を修正しました。(Tom Lane)
- カーソルを巻き戻している間にユーザ定義関数を呼び出した場合、クラッシュする可能性があり、修正しました。(Tom Lane)
- `FROM`句で関数が引数を評価する際のメモリリーク(クエリー処理内限定)を修正しました。(Tom Lane)
- 正規表現処理中のメモリリーク(セッション内限定)を修正しました。(Tom Lane, Arthur O'Dwyer, Greg Stark)
- `hungarian.stop`のデータエンコーディングエラーを修正しました。(Tom Lane)
- 実行中のトランザクションで行を挿入し、当該行を削除したサブトランザクションがロールバックした場合の、行の有効性チェックを修正しました。(Andres Freund)  
これを行った後、同一トランザクション内で、`CREATE INDEX`または`CLUSTER`が実行された場合、問題(少なくとも誤ったワーニングが出て、最悪の場合、無限ループに陥る)の原因となります。
- `PREPARE TRANSACTION`中は、`pg_stat_activity`の`xact_start`の値を消去します。(Andres Freund)  
`PREPARE`コマンド実行後、トランザクション内に元のセッションは最早存在しないので、トランザクション開始時刻を表示し続けるべきではありません。
- `REASSIGN OWNED`がテキスト検索オブジェクトにエラーを起こさないように修正しました。(Álvaro Herrera)
- `postmaster`起動中はシグナルをブロックします。(Tom Lane)  
これにより、例えば起動途中で`SIGINT`を受け取っても、`postmaster`は適切に後片付けを行う事ができるようになります。

- `make check`で一時的に起動された`postmaster`のUNIXドメインソケットを保護します。(Noah Misch)  
ローカルユーザはサーバのブートストラップスーパーユーザとしてソケットファイルにアクセス出来、接続可能でした。そのため、任意のコードをテストを実行しているオペレーティングシステムのユーザとして実行可能でした。これは既にCVE-2014-0067の中で指摘されていました。この変更では、サーバのソケットを一時ファイルシステム/`tmp`配下のモード0700のサブディレクトリに配置することで、リスクを防御します。UNIXソ

ケットがサポートされていないプラットフォーム、特にWindowsでは一時postmasterがローカルTCP接続を必要とするため、この危険性は残ります。

この変更の有益な影響は、DEFAULT\_PGSOCKET\_DIRを上書きするビルドのmake check テストが簡単になることです。よく使われるデフォルトではない/var/run/postgresqlのようなファイルには、ビルドユーザに書き込み権限がないために必要とされる回避策が、今後必要とされなくなります。

- Windowsで、設定ファイルから(log\_connectionsのような)PGC\_BACKENDパラメータ値を、新しい接続への適用を許可します。(Amit Kapila)

以前は、起動後にファイルのパラメータを変更しても反映されませんでした。

- Windowsの実行パス名を適切にクオートします。(Nikhil Deshpande)

この見落としは、インストールパスにスペースと@が両方含まれる場合、Windowsでinitdbやpg\_upgradeがエラーになる原因となっていました。

- OS Xでlibpythonのリンクを修正しました。(Tom Lane)

これまでの方式では、Xcode 5.0とそれ以降で提供されているPythonライブラリでエラーになります。

- クライアントが取り込むよりも速くサーバがデータを送り続けた場合、libpq のバッファが肥大化することを回避しました。(Shin-ichi Morita, Tom Lane)

libpqはOut of Memoryになるまで入力バッファの拡張を強要していた可能性があります(「lost synchronization with server」の報告は誤解を招いたかもしれません)。一般的な環境下では、recv() ループが取り込むよりもずっと早くデータが送られ続けるというのは、かなりこじつけで、クライアントが人為的にスケジューラによる制約で遅くなっている場合に観測されているくらいです。

- libpqのLDAP照会で、意図した通りのタイムアウトを保証しました。(Laurenz Albe)

- pg\_restoreの、古いスタイルのラージオブジェクトのコメント処理を修正しました。(Tom Lane)

9.0までのバージョンのpg\_dumpで生成したアーカイブファイルで、ラージオブジェクトに数件以上のコメントが含まれている場合、アーカイブファイルを直接データベースにリストアすると失敗していました。

- contrib/pgcrypto関数で、処理が戻る前にスタック変数から機密情報を削除する事を保証します。(Marko Kreen)

- contrib/uuid-ossplモジュールで、呼び出し間でOSSPL UUIDライブラリの状態をキャッシュします。(Tom Lane)

この改善はUUID生成の効率を上げ、/dev/urandomから取り出すエントロピー量を減らします。

- タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014eに更新しました。クリミア、エジプト、モロッコでの夏時間の変更が含まれます。

## E.99. リリース8.4.21

リリース日

2014-03-20



このリリースは8.4.20に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース8.4](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2014年7月に8.4.Xシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

## E.99.1. バージョン8.4.21への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、8.4.19以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース8.4.19](#)」を参照して下さい。

## E.99.2. 変更点

- ・ ページ破損リスクを避けるために、GINメタページを無条件でリストアします。(Heikki Linnakangas)

この見落としは理論的にはインデックスの破損をもたらすかもしれませんが、GINメタページのアクティブな部分は標準的なディスクセクタの512バイトよりも小さいので、実際に問題を引き起こすことはほとんどありません。

- ・ クエリーのキャンセルリクエストによる、正規表現操作のより速い終了を許可します。(Tom Lane)

おかしな正規表現によって長時間、中断不可なサーバプロセスでロックされてしまうシナリオを防ぎます。

- ・ 単一要素のROWの引数に対してOVERLAPSを実行しようとする誤ったコードを削除しました。(Joshua Yanovski)

このコードは決して正しく動かず、またこのケースはSQL標準にもドキュメントにも定義されていないため、修正するよりも削除した方が良いと思われました。

- ・ ルールやビューをデパースする際、AccessShareLock以上のロック取得を防ぎます。(Dean Rasheed)

この見落としによって、pg\_dumpでINSERT/UPDATE/DELETEコマンドをデパースする際、対象テーブルに予期しないRowExclusiveLockロックが発生していました。通常は無害ですが、例えば、これらのテーブルにShareLockを取得しようとするトランザクションが同時にあった場合、それを妨げていました。

- ・ ERRORでないメッセージ出力中の割り込みを防止しました。(Tom Lane)

再帰的にsyslog()に書き込まれたり、恐らくそれに関連した他の問題などによって、稀にサーバプロセスが固まる事への対処です。

- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2014aに更新しました。 フィージーとトルコでの夏時間の変更が含まれます。また、イスラエルとウクライナでの歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.100. リリース8.4.20

リリース日

2014-02-20

このリリースは8.4.19に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース8.4](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2014年7月に8.4.Xシリーズの更新リリースを終了する予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

## E.100.1. バージョン8.4.20への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、8.4.19以前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース8.4.19](#)」を参照して下さい。

## E.100.2. 変更点

- ・ GRANT ... WITH ADMIN OPTION制限を強化しました。(Noah Misch)

ADMIN OPTION無しのロール権限では、メンバーの追加や削除が出来ないことになっていますが、先にSET ROLEすることにより、この制限は簡単にバイパス出来ていました。セキュリティのインパクトは大体、ロールのメンバーが、権限を譲り受けた他のメンバーの意図に反し、アクセスを取り消すことができることです。未承認のロールメンバー追加はあまり重要ではありません。非協力的なロールのメンバーは、いずれにせよ、ビューを作ったりSECURITY DEFINER機能によって、他者に多くの権限を提供することができるからです。(CVE-2014-0060)

- ・ PLバリデータ関数を手動呼び出し経由の権限昇格を防止しました。(Andres Freund)

PLバリデータ関数の主な役割はCREATE FUNCTIONの中で黙示的に呼び出されますが、明示的に呼び出すことができる通常のSQL関数でもあります。実際に幾つか他の言語で書かれた機能で呼び出されているバリデータはチェックされておらず、プロセスの権限昇格に悪用される可能性があります。もし同様の可能性があれば、必須ではない手続き言語でも独自のバリデーション機能にこの変更を加える必要があります。(CVE-2014-0061)

- ・ テーブルとインデックスDDLでの名前多重検索を防止しました。(Robert Haas, Andres Freund)

が実行中の名前検索で異なる結果が出た場合、DDLのある部分をその他の部分とは違ったテーブルで実施することがありました。少なくともCREATE INDEXでは、権限チェックがインデックス作成とは異なるテーブルに対して実施されることにより、権限昇格攻撃を許す可能性があります。(CVE-2014-0062)

- ・ 長い日付時刻文字列によるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch)

MAXDATELEN定数はinterval型の取りえる最長の値に対して小さ過ぎたため、interval\_out()関数内でバッファオーバーランを許していました。日付時刻の入力関数はバッファオーバーラン防止に対して慎重でしたが、非常に長いタイムゾーン名を含むような、有効な入力値を拒否するほど、制限は短いものでした。ecpgライブラリには、これらを含む幾つか固有の脆弱性を含んでいました。

- ・ サイズ算出での整数オーバーフローによるバッファオーバーランを防止しました。(Noah Misch, Heikki Linnakangas)

幾つかの関数、多くはデータ入力関数で、オーバーフローをチェックせずにメモリの割り当てサイズを計算していました。オーバーフローが発生した場合、小さすぎるバッファが割り当てられ、それを越えて書かれていました。(CVE-2014-0064)

- ・ 固定サイズのバッファのオーバーランを防止しました。(Peter Eisentraut, Jozef Mlich)

固定サイズのバッファがオーバランしない明確な保証を提供するために、`strncpy()`や関連する関数を使用しました。前項とは違い、これらのケースが実際に問題を引き起こすかどうかは不明です。というのは、ほとんどの場合、入力文字列のサイズは事前に制限されている様に思われるからです。とはいえ、コバリティ(Coverity)のこのタイプの警告はすべて黙らせた方が賢明と思えます。(CVE-2014-0065)

- `crypt()`関数がNULLを返した場合のクラッシュを防止しました。(Honza Horak, Bruce Momjian)  
`crypt()`がNULLを返す比較的まれなシナリオがあり、その場合、`contrib/chkpass`はクラッシュしていました。問題が起こる可能性の中で、一つの実際的なケースは、`libc`が承認されていないハッシュアルゴリズムの実行を拒否するよう設定されてる(例えば「FIPS モード」)場合です。(CVE-2014-0066)
- 再帰テスト(regression testing)命令における`make check`のリスクを文書化しました。(Noah Misch, Tom Lane)  
`make check`によって起動した一時サーバは「trust」認証を使うため、同一マシン上の他のユーザがデータベースのスーパーユーザとして接続でき、そして、テストを起動したオペレーティングシステムのユーザ特権を悪用できる可能性があります。将来のリリースでは、おそらくこのリスクを防ぐためにテスト手順の変更が盛り込む予定ですが、その前に公開議論が必要です。そこで差し当たりは、同一マシン上に信頼されていないユーザが居る場合、`make check`を使っている人に対して、警告を発するに留めています。(CVE-2014-0067)
- リレーションのセグメントが一杯でない時に、WALレコードが誤再生する場合はあったのを修復しました。  
WAL更新は、本来あるべき場所から多くのページを通り過ぎて、間違ったページに適用されることがあります。データ破壊とは別に、ファイル終端であるべき場所をずっと越えてアップデートが適用されてしまうため、このエラーはマスタサーバと比べてスタンバイサーバで著しい「肥大化(bloat)」をもたらすことが報告されています。この故障モードはクラッシュリカバリ中の重大なリスクとは思われません。更新が頻発するマスタから得たベースバックアップで作られたスタンバイサーバの初期同期の時にのみリスクが発生します。
- 非リーフのGINインデックスページへの挿入によって、ページ全体のWALレコードに適宜書き込むことを保証します。(Heikki Linnakangas)  
これまでのコードでは、部分ページ書き込みのイベント中にシステムがクラッシュした場合、インデックスが破損する恐れがありました。
- サーバプロセス終了中の競合状態を修正しました。(Robert Haas)  
シグナルハンドラが、既に無効となったプロセスのMyProc ポインタを利用しないことを保証します。
- エラー出力ロジックの中で、`errno`の安全でない参照方法を修正しました。(Christian Kruse)  
これは、主にHINTフィールドが欠如或いは不適切であるという奇妙な現象を引き起こしていました。
- サーバ起動時に早すぎる`ereport()`関数使用によって、クラッシュする可能性があったのを修正しました。(Tom Lane)  
クラッシュが観察された主なケースは、読み取り権限を持たないディレクトリでサーバが起動された場合です。
- OpenSSLのソケット書き込み関数で、リトライフラグを適切に消去しました。(Alexander Kukushkin)  
この消去が省かれると、SSLで暗号化された接続が突然切れた場合、サーバのロックアップを引き起こす可能性があります。

- ・ エスケープを含むユニコードの識別子(U&"..."構文)の長さチェックを修正しました。(Tom Lane)  
識別子がエスケープされたフォームが長すぎた場合、誤った切り捨て警告が出力されていました。しかし実際には、エスケープをデコードした後、識別子に切り捨ては不要でした。
- ・ WHERE (... x IN (SELECT ...) ...) IN (SELECT ...)のような、入れ子になったサブセレクトの誤ったプランによって、クラッシュする可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ テーブル列の全ての値の分布が「広すぎる」場合であっても、ANALYZE コマンドが統計情報を作る事を保証しました。(Tom Lane)  
ANALYZEコマンドはヒストグラムと算出した中央値より大幅に離れた値は意図的に除外していますが、全てのサンプリングされたエントリが広すぎる場合、極端な値を排除するのは正常なことです。
- ・ ALTER TABLE ... SET TABLESPACE内で権限チェック無しにデータベースのデフォルトテーブルスペース使用を許可するようにしました。(Stephen Frost)  
CREATE TABLEは常に使用を許可していましたが、ALTER TABLEではそれをしていませんでした。
- ・ CASEの戻り値が複数行のものと、そうではないものが混ざっている場合に、「cannot accept a set」エラーが発生してしたのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ pgstat関数の中でクライアントアドレスが全てゼロの場合のチェックを修正しました。(Kevin Grittner)
- ・ テキストサーチのパーサでマルチバイト文字を誤判別する可能性を修正しました。(Tom Lane)  
マルチバイトエンコーディングでロケールにCを使用している場合、非ASCII文字は誤判別される可能性があります。Cygwinでは非Cロケールでも同様に誤判別する可能性があります。
- ・ plainto\_tsquery()関数が誤作動する可能性があったのを修正しました。(Heikki Linnakangas)  
メモリ領域が重なっている場合のコピーでmemcpy()関数ではなくmemmove()関数を使うようにしました。これによる具体的な障害報告はありませんが、これは確かに危険性がありました。
- ・ ロケールチェック用のエンコーディング名として、SHIFT\_JISを受け付けるようにしました。(Tatsuo Ishii)
- ・ Windows上のPQhost()関数の誤作動を修正しました。(Fujii Masao)  
ホストが定義されていない場合、localhostを返すべきでした。
- ・ COPY TO STDOUT/FROM STDIN中の障害用にlibpqとpsqlのエラーハンドリングを改善しました。(Tom Lane)  
この修正を具体的にいうと、COPY FROM STDIN中にサーバとの接続が切れた場合、9.2以上のサーバでは無限ループに陥る可能性があります。これより古いバージョンのサーバや、他のクライアントアプリケーションでも、これに類する状況が起こるかもしれません。
- ・ ecpgの記述子の並びが間違っているのを修正しました。(MauMau)
- ・ ecpgで、接続パラメータにホスト名が欠如している場合の処理を適切に修正しました。(Michael Meskes)
- ・ contrib/dblinkの接続開始時におけるパフォーマンス退行を修正しました。(Joe Conway)  
クライアントとサーバのエンコーディングが一致する場合、不必要な二重設定を止めました。
- ・ contrib/isnで、ISMN値のチェックディジットの間違った演算を修正しました。(Fabien Coelho)

- ドキュメント通りの手順でクライアントのみのコードをインストールできることを保証しました。(Peter Eisentraut)
- MingwとCygwin環境でビルドする場合、libpq DLLをbinディレクトリにインストールするようにしました。(Andrew Dunstan)

MSVCビルドに於いて、このコピーは長らく行われてきました。psqlのようなプログラムが、DLLを見つける事が出来ずに起動に失敗する問題は修正すべきです。

- プレインテキストのHISTORYファイルとsrc/test/regress/READMEファイルは今後、生成されません。(Tom Lane)

これらのテキストファイルは、メインHTMLとPDFドキュメントフォーマットで重複していました。それらの保守に関する問題は、読者が好むプレインテキストフォーマットより大幅に上回ります。配布用tarボールにはまた、これらの名前がファイルが含まれていますが、メインドキュメントを参照してもらうための指標となるスタブにすぎません。プレインテキストのINSTALLファイルは、そのためのユースケースとして、まだ保守されています。

- タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013iに更新しました。ヨルダンでの夏時間の変更およびキューバの歴史的な地域データの修正が含まれます。

それに加え、Asia/Riyadh87、Asia/Riyadh88とAsia/Riyadh89は、もはやIANAによって保守されず、実際の常用時計として表示されることが無いため、削除されました。

## E.101. リリース8.4.19

リリース日

2013-12-05

このリリースは8.4.18に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.101.1. バージョン8.4.19への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかしながら、本リリースはデータ破損が発生する可能性がある問題を修正しています。下記に示すはじめの変更点を確認し、使用しているインストレーションが影響を受けるか、その場合どのような処置を施すべきか判断してください。

また、8.4.17以前のリリースからアップグレードする場合は、[「リリース8.4.17」](#)を参照して下さい。

### E.101.2. 変更点

- relfrozenxidの値を更新するかどうか判定するVACUUMの処理を修正しました。(Andres Freund)

2^31のトランザクションが経過するたびに、VACUUM (手作業によるものでも、自動バキュームでも)が誤って、テーブルのrelfrozenxid値を増加させ、タプルが凍結されず、それらの行が見えなくなってしまう可能性が

ありました。実際にデータ損失が発生する前に、複数の誤った値の増加が発生することが前提であるため、データが損失する可能性は、きわめて低いですが、ゼロではありません。8.4.8もしくは、それ以前のバージョンからアップグレードする場合は、影響を受けません。しかし、それ以後のバージョンはすべて、このバグが存在しています。

この問題は、アップグレード後、`vacuum_freeze_table_age`をゼロに設定し、全データベースの全テーブルをバキュームすることにより改善できます。これにより、データ損失が発生する可能性が修正されますが、すでに存在しているすべてのデータエラーは修正できません。しかしながら、その存続期間内 $2^{31}$ 以下の更新トランザクションしか実行されていない場合(これは、`SELECT txid_current() < 2^31`を実行することで確認できます。)、そのインストレーションは、このバキュームを実行することで安全だと言うことができるでしょう。

- ・GINインデックスがツリーページを削除する際の競合条件を修正しました。(Heikki Linnakangas)

これにより、一時的な誤った応答やクエリの失敗が発生する可能性があります。

- ・副問い合わせのSELECT内部にラップされた揮発性関数をもつSELECTの副問い合わせの平坦化を避けるようにしました。(Tom Lane)

これにより、揮発性関数の余計な計算による予期しない結果を避けることができます。

- ・単純な変数以外の副問い合わせ結果が外部結合内でネストしている場合に関するプランナの処理を修正しました。(Tom Lane)

このエラーのせいで、JOINの中で、複数のレベルの副問い合わせを含む問い合わせに対して誤ったプランが選ばれる可能性があります。

- ・一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Andres Freund)

- ・ルールの出力時にメモリの最後を超えて読もうとする可能性があることを修正しました。(Peter Eisentraut)

- ・`int2vector`と`oidvector`の部分配列を修正しました。(Tom Lane)

これらの表現は現在、暗黙的に通常の`int2`もしくは、`oid`の配列に昇格させます。

- ・SQL標準である単純なGMTオフセットタイムゾーンを使う際の誤った振る舞いを修正しました。(Tom Lane)

単純なオフセットが選ばれる前に優勢になるべき通常のタイムゾーン設定を使うべきときにも、システムが単純なGMTオフセットの値を使う場合があります。この変更は、`timeofday`関数が、単純なGMTオフセットを選ぶ原因にもなっていました。

- ・Windowsエラーコード変換のログ取得時に発生する可能性があった誤った振る舞いを防止しました。(Tom Lane)

- ・`pg_ctl`において、生成されたコマンドラインを正しく引用するよう修正しました。(Naoya Anzai, Tom Lane)

この修正は、Windows版のみに適用されます

- ・バックアップ元のデータベースがALTER DATABASE SET経由で、`default_transaction_read_only`を設定するときの`pg_dumpall`の動きを修正しました。(Kevin Grittner)

以前は、生成されたスクリプトがリストア中に失敗していました

- ・`ecpg`について、`varchar`が宣言された変数のリストに関する処理を修正しました。(Zoltán Böszörményi)

- ・ contrib/loを誤ったトリガ定義から保護します。(Marc Cousin)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013hに更新しました。アルゼンチン、ブラジル、ヨルダン、リビア、リヒテンシュタイン、モロッコ、およびパレスチナでの夏時間の変更が含まれます。インドネシアで使用されている新しい時間帯の略号、WIB, WIT, WITAが追加されました。

## E.102. リリース8.4.18

リリース日

2013-10-10

このリリースは8.4.17に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース8.4](#)」を参照して下さい。

### E.102.1. バージョン8.4.18への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

また、8.4.10よりも前のリリースからアップグレードする場合は、「[リリース8.4.17](#)」を参照して下さい。

### E.102.2. 変更点

- ・ 識別子を大文字に変換しようとする際に生じるマルチバイト文字の破損を防ぐようにしました。(Andrew Dunstan)  
シングルバイトのサーバエンコーディングを使用している場合のみ、PostgreSQLが非ASCII文字の大文字変換を行います。
- ・ lo\_open()に失敗した時にメモリークを起こすのを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ work\_memが24GBを超えるメモリを使っている時に、メモリを必要以上に取得する不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- ・ SSLを使うときの、libpのデッドロックの不具合を修正しました。(Stephen Frost)
- ・ 多数のNULL値がある論理値型の列について、行の見積りの計算を正しくしました。(Andrew Gierth)  
以前のバージョンでは、プランのコストの見積りにおいて、col IS NOT TRUEおよびcol IS NOT FALSEのような条件でNULL値を正しく考慮していませんでした。
- ・ WHERE句を、安全でないUNION/INTERSECTの副問い合わせに押し込まないようにしました。(Tom Lane)  
選択リストに集合を返す関数、または、揮発性関数を持つUNION もしくは、INTERSECTの副問い合わせが適切に最適化されず、実行時エラーや誤った実行結果を引き起こす可能性がありました。
- ・ まれに発生する「failed to locate grouping columns」というプランナのエラーを修正しました。(Tom Lane)

- ・ビューをダンプするプログラムで、参照されるテーブルでの列の削除を扱う挙動を改善しました。(Tom Lane)
- ・ `CREATE INDEX CONCURRENTLY`を同時に実行している時にデッドロックが起きる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `regexp_matches()`の長さゼロのマッチの処理について修正しました。(Jeevan Chalke)  
以前のバージョンでは、'\'のような長さゼロのマッチが、非常に多くのマッチを返すことができました。
- ・非常に複雑な正規表現でクラッシュする問題を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・正規表現の後方参照でgreedyでない量指定子(quantifier)を使った時にマッチできない問題を修正しました。(Jeevan Chalke)
- ・ `CREATE FUNCTION`で関数本体の検査が有効になっていなければ、SET変数について検査しないようにしました。(Tom Lane)
- ・ `pgp_pub_decrypt()`がパスワード付きの秘密鍵に対応できるよう修正しました。(Marko Kreen)
- ・インデックスのないテーブルのバキューム時にまれに発生する不正確な警告を削除しました。(Heikki Linnakangas)
- ・プリペアド問い合わせの中でトランザクション制御コマンド(例: `ROLLBACK`)を実行する時に失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・浮動小数データ入力が、すべてのプラットフォームで、「無限大」をサポートすることを保証するようになりました。(Tom Lane)  
C99標準では、`inf`、`+inf`、`-inf`、`infinity`、`+infinity`、`-infinity`が許容されるスペルです。 `strtod`関数を実行しないプラットフォームでも、これらを認識することを保証します。
- ・行をレコードやアレイと比較できる機能を拡張しました。(Rafal Rzepecki, Tom Lane)
- ・タイムゾーンデータファイルを `tzdata` リリース2013dに更新しました。 イスラエル、モロッコ、パレスチナ、パラグアイでの夏時間の変更が含まれます。 またマッコリー(Macquarie)島での歴史的な地域データの修正が含まれます。

## E.103. リリース8.4.17

リリース日

2013-04-04

このリリースは8.4.16に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.103.1. バージョン8.4.17への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。



しかし、このリリースではGiSTインデックスの管理についていくつかの不具合を修正しています。このアップデートをインストールした後、以下に記述する条件の1つ以上に該当するGiSTインデックスすべてについて、REINDEXを実行することを推奨します。

しかしながら、8.4.17よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.4.10](#)」を参照してください。

## E.103.2. 変更点

- OpenSSLの乱数の状態を、postmasterのそれぞれの子プロセスでリセットするようにしました。(Marko Kreen)

contrib/pgcrypto関数によって生成された乱数が、他のデータベースユーザによって比較的推定しやすいという問題が、これにより回避されます。この危険はpostmasterが`ssl = on`で構成されている時のみ問題となりますが、ほとんどの接続ではSSL暗号化を利用していません。(CVE-2013-1900)

- GiSTインデックスで、「fuzzy」な幾何比較を使うのが適切でないときは、使わないようにしました。(Alexander Korotkov)

幾何データ型のコアでは「fuzzy」な同値性を利用して比較を行ないますが、`gist_box_same`では正確な比較を行う必要があり、そうしなければ、それを利用するGiSTインデックスは一貫しないものになります。このアップデートをインストールした後、`box`、`polygon`、`circle`、`point`型の列のすべてのGiSTインデックスについてREINDEXを実行してください。これらはいずれも`gist_box_same`を使っています。

- 可変長のデータ型、つまり`text`、`bytea`、`bit`、`numeric`型の列でcontrib/btree\_gistを使うGiSTインデックスについて誤った範囲の結合と不正なロジックを修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作成されたり、インデックスが無駄に大きくなることがありました。このアップデートをインストールした後、そのようなインデックスについてREINDEXを実行することを推奨します。

- 複数列についてのインデックスで、GiSTページを分割するコードの不具合を修正しました。(Tom Lane)

この誤りにより、存在するキーが検索で見つからないような一貫性のないインデックスが作られることや、検索が非常に非効率になるインデックスが作られることがありました。このアップデートをインストールした後、複数列についてのGiSTインデックスについてREINDEXを実行することを推奨します。

- 正規表現のコンパイルで無限ループになる可能性があるのを修正しました。(Tom Lane, Don Porter)
- 正規表現のコンパイル時にNULLポインタから参照先を取得する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- `to_char()`で、それが適切な場合、ASCIIのみの大文字変換規則を利用するように修正しました。(Tom Lane)

これにより、ロケールに依存すべきでないいくつかのテンプレートのパターンにおける誤った動作が修正されます。トルコ語のロケールで「I」と「i」が正しく処理されていませんでした。

- 1999-12-31 24:00:00というタイムスタンプが理由もなく拒絶されていたのを修正しました。(Tom Lane)
- 「picksplit doesn't support secondary split」という不必要なログメッセージを削除しました。(Josh Hansen, Tom Lane)

このメッセージは何らかのコードを期待して追加されたように思われますが、そのコードは書かれませんでした。また、GiSTによる二次的分割のデフォルト処理は実際には非常に良いので、そのコードは今後も書かれないでしょう。そのため、エンドユーザにブツブツ言うのをやめることにしました。

- ・セッションの最後のいくつかのコミットとアポートの件数を統計情報コレクタに送信するのに失敗する可能性があるのを修正しました。(Tom Lane)
- ・PL/Perlのspi\_prepare()関数のメモリリークを修正しました。(Alex Hunsaker, Tom Lane)
- ・pg\_dumpallでデータベース名に「=」が含まれるものを正しく処理できるよう修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・pg\_dumpが不正な接続文字列が渡された時にクラッシュしないようにしました。(Heikki Linnakangas)
- ・pg\_dumpで不正なインデックスを無視するようになりました。(Michael Paquier)

不正なインデックスをダンプするとリストア時に問題が発生する可能性があります。例えば、ユニーク条件を満たさないテーブルのデータに対してユニーク条件を強制したためにインデックス作成に失敗したような場合です。また、インデックスの作成が実際にはまだ進行中の場合もありますが、このときはDDLによる更新がまだコミットされていないと考えるのが適当でしょうから、pg\_dumpがダンプする必要はありません。

- ・contrib/pg\_trgmのsimilarity()関数が、トライグラムのない文字列について0を返すよう修正しました。(Tom Lane)

以前は内部でのゼロ割りによりNaNを返していました。

- ・タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2013bに更新しました。チリ、ハイチ、モロッコ、パラグアイ、およびロシアのいくつかの地域での夏時間の変更が含まれます。また、数多くの場所での歴史的な地域データの修正が含まれます。

また、時間帯の略称について、ロシアおよび他の地域での以下の最近の変更を反映しました。

CHOT、GET、IRKT、KGT、KRAT、MAGT、MAWT、MSK、NOVT、OMST、TKT、VLAT、WST、YAKT、YEKTについては、それらの現在の意味に従います。VOLT (Europe/Volgograd (ヨーロッパ/ヴォルゴグラード))およびMIST (Antarctica/Macquarie (南極/マッコリー島))をデフォルトの短縮名リストに追加しました。

## E.104. リリース8.4.16

リリース日

2013-02-07

このリリースは8.4.15に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.104.1. バージョン8.4.16への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.4.10よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース8.4.10」](#)を参照してください。

## E.104.2. 変更点

- SQLからenum\_recvを実行できないようにしました。(Tom Lane)  
この関数は誤った宣言をされており、単純なSQLコマンドでサーバをクラッシュさせることが可能でした。実際のところ、サーバのメモリの内容を検査するために攻撃者がこれを利用することが可能になっていました。この問題を(Secunia SVCRP経由で)報告してくれたSumit Soniに感謝します。(CVE-2013-0255)
- リレーションのファイルを切り詰めるときに、最小復旧地点を更新するようにしました。(Heikki Linnakangas)  
データが捨てられた後は、タイムライン上のそれより前の地点で復旧を止めることは、もはや安全ではありません。
- 副SELECTの結果から添字付けあるいは列選択できるようSQLの文法を修正しました。(Tom Lane)
- pg\_tablespaceをスキャンするときに競合問題が発生しないようにしました。(Stephen Frost, Tom Lane)  
pg\_tablespaceのエントリに複数の同時更新があるとき、CREATE DATABASEおよびDROP DATABASEが正しく動作しない場合があります。
- DROP OWNEDがデータベース全体あるいはテーブル空間を削除しようとしないようにしました。(Álvaro Herrera)  
安全のため、これらのオブジェクトは削除するのではなく、所有権を変更すべきです。
- vacuum\_freeze\_table\_ageの実装の誤りを修正しました。(Andres Freund)  
vacuum\_freeze\_min\_ageの値よりも多くのトランザクションを実行したインストール環境では、この誤りにより自動バキュームが部分テーブルスキャンを実行できなくなり、その結果、必ずテーブル全体のスキャンが発生します。
- RowExprあるいはXmlExprが2度、解析された時に、誤った動作をしないようにしました。(Andres Freund, Tom Lane)  
この誤りはCREATE TABLE LIKE INCLUDING INDEXESなどの状況においてユーザに明らかになることができました。
- ハッシュテーブルのサイズ計算で整数のオーバーフローが起きないようにする仕組みを改善しました。(Jeff Davis)
- to\_date()が範囲外の日付を拒絶するようにしました。(Hitoshi Harada)
- Windowsで非ASCIIのプロンプト文字列が、確実に正しいコードページに変換されるようにしました。(Alexander Law, Noah Misch)  
このバグはpsqlおよび他のいくつかのクライアントプログラムに影響がありました。
- データベースに接続していないとき、psqlの¥?コマンドがクラッシュする可能性があったのを修正しました。(Meng Qingzhong)
- libpqのPQprintTuplesでバッファを1バイト行き過ぎてしまう問題を修正しました。(Xi Wang)  
この古い関数はPostgreSQL本体によっては使われていませんが、クライアントのプログラムでは今でも使われているかもしれません。

- ・ ecpglibで翻訳されたメッセージを適切に使うようにしました。(Chen Huajun)
- ・ MSVC上でecpg\_compatおよびpgtypesのライブラリを適切にインストールするようにしました。(Jiang Guiqing)
- ・ libedit/libreadlineからの誤ったエクスポートに騙されないよう、configureによる提供関数の確認の順序を調整しました。(Christoph Berg)
- ・ Windowsのビルド番号が時とともに確実に大きくなるようにしました。(Magnus Hagander)
- ・ Windows用にクロスコンパイルしたときに、pgxsが正しく.exeの拡張子の付いた実行プログラムを生成するようにしました。(Zoltan Boszormenyi)
- ・ 新しい時間帯の略号FETを追加しました。(Tom Lane)  
これは一部の東ヨーロッパの時間帯で使われています。

## E.105. リリース8.4.15

リリース日

2012-12-06

このリリースは8.4.14に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については、[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.105.1. バージョン8.4.15への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし8.4.10より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース8.4.10」](#)を参照してください。

### E.105.2. 変更点

- ・ CREATE INDEX CONCURRENTLYに関連する複数の不具合を修正しました。(Andres Freund、Tom Lane)  
CREATE INDEX CONCURRENTLYがインデックスのpg\_indexの行の状態を変更するときに、その場にある更新を使うように修正しました。これにより、同時実行中のセッションが対象のインデックスを更新できず、それによりCONCURRENTLYで作成されるインデックスを破損させることになる競合条件を防ぐことができます。  
また、CREATE INDEX CONCURRENTLYコマンドのエラーの結果として作られる不正なインデックスについて、他の様々な操作が確実に無視するように修正しました。この中で最も重要なのはVACUUMです。なぜなら、この不正なインデックスを修正あるいは削除するための修正の処理が実行される前に、自動バキュームが実行されることがあり得るからです。
- ・ メモリが不足した時でも、内部ハッシュテーブルが破損しないようにしました。(Hitoshi Harada)
- ・ 外部結合上の厳格でない等価な句についての計画作成を修正しました。(Tom Lane)

厳格でない構造を他のものと等号で結ぶ句について、プランナが誤った制約を導出する場合があります。例えば、`WHERE COALESCE(foo, 0) = 0`でfooが外部結合のNULLになるかもしれない側のものときです。

- プランナについて、等価なクラスから排他制約を証明する能力を向上しました。(Tom Lane)
- ハッシュされた副計画の部分行のマッチングについて、型をまたがる場合を正しく処理できるよう修正しました。(Tom Lane)  
これはWHERE (a, b) NOT IN (SELECT x, y FROM ...)のような複数の列についてのNOT INの副計画で、例えばbとyがそれぞれint4型とint8型である、というような場合に影響します。この処理の誤りにより、そこで使われているデータ型によって、誤った結果が得られたり、あるいはクラッシュする、ということが起きていました。
- AFTER ROW UPDATE/DELETEトリガーで古いタプルを再フェッチする時、バッファロックを取得するようにしました。(Andres Freund)  
この誤りにより、非常に特異な状況において、外部キーを強制するトリガーの事前チェックのロジックに対して誤ったデータを渡すことがありました。その結果として、クラッシュを起こしたり、あるいはトリガーを実行するかどうかについて誤った判断をすることがありました。
- ALTER COLUMN TYPEについて、継承されたチェック制約を正しく処理できるように修正しました。(Pavan Deolasee)  
これは8.4より前のリリースでは正しく動作していました。この修正により8.4およびそれ以降のリリースでも正しく動作するようになりました。
- REASSIGN OWNEDについて、表領域のGRANTが正しく処理できるように修正しました。(Álvaro Herrera)
- ビューのシステム列についてのpg\_attributeの誤ったエントリを無視するようにしました。(Tom Lane)  
ビューにはシステム列はありません。しかし、表をビューに変換するとき、そのようなエントリを取り除くことを忘れていました。これは9.3およびそれ以降のリリースでは適切に修正されますが、それ以前のブランチにおいても、誤って変換されたビューが存在しないようにする必要があります。
- ルールの出力について、INSERT INTO table DEFAULT VALUESを正しくダンプできるよう修正しました。(Tom Lane)
- 問い合わせが非常に多くのUNION/INTERSECT/EXCEPTを含むときでもスタックオーバーフローが発生しないようにしました。(Tom Lane)
- もっとも小さな整数値を-1で割り算した時に、プラットフォームによってはエラーとなるのを修正しました。(Xi Wang, Tom Lane)
- 日付文字列の解析で、文字列の終わりを越えてアクセスすることがあるのを修正しました。(Hitoshi Harada)
- Unixドメインソケットのパス名がプラットフォーム依存の最大長を超えていた場合に、理解可能なエラーメッセージを生成するようにしました。(Tom Lane, Andrew Dunstan)

以前は「Non-recoverable failure in name resolution」(名前解決で解決不能なエラーが発生しました)といった非常に不親切なエラーを起こしていました。

- ・ 複合列の値をクライアントに送るときのメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `postmaster.pid`ファイルの読み込みについて、`pg_ctl`をより堅牢にしました。(Heikki Linnakangas)  
競合条件、およびファイルデスク립タのリークを解決しました。
- ・ `psql`において、不正にエンコードされたデータが入力され、かつ`client_encoding`の設定がSJISのようにクライアントでしか利用できない文字セットである場合にクラッシュする場合は修正しました。(Jiang Guiqing)
- ・ `pg_dump`が`tar`出力形式で生成する`restore.sql`スクリプトの不具合を修正しました。(Tom Lane)  
このスクリプトはテーブル名が大文字を含む場合に全く動作しませんでした。また、このスクリプトで通常のCOPYモードだけでなく`--inserts`モードの場合もデータをリストアできるようにしました。
- ・ `pg_restore`でPOSIX準拠の`tar`ファイルを処理できるよう修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)  
`pg_dump`の`tar`出力モードの元々のプログラムは、POSIX標準に完全には準拠していないファイルを生成していました。この問題はバージョン9.3で修正されます。このパッチは9.3より前のブランチを修正するもので、正しくないフォーマットと正しいフォーマットの両方を処理できるようにします。これにより、9.3がリリースされた時に互換性の問題を防ぐことができます。
- ・ `pg_resetxlog`について、データディレクトリへの相対パスが与えられた時に、`postmaster.pid`の場所を正しく特定できるよう修正しました。(Tom Lane)  
この誤りにより、データディレクトリを使用している動作中の`postmaster`があることに`pg_resetxlog`が気が付かないことがありました。
- ・ `libpq`の`lo_import()`関数および`lo_export()`関数が、ファイルI/Oのエラーを適切に報告するよう修正しました。(Tom Lane)
- ・ `ecpg`について、ネストした構造体のポインタ変数の処理を修正しました。(Muhammad Usama)
- ・ `contrib/pageinspect`のBツリーページ検査関数で、ページの検査中はバッファロックを取得するようにしました。(Tom Lane)
- ・ AIX上でのロード可能モジュールのビルドについて`pgxs`のサポートを修正しました。(Tom Lane)  
元々のソースツリーの外側でモジュールをビルドしてもAIXでは正しく動作しませんでした。
- ・ タイムゾーンデータファイルを`tzdata`リリース2012jに更新しました。キューバ、イスラエル、ヨルダン、リビア、パレスチナ、西サモア、およびブラジルの一部での夏時間の変更が含まれます。

## E.106. リリース8.4.14

リリース日 2012-09-24
---------------------

このリリースは8.4.13に対し、各種不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

## E.106.1. バージョン8.4.14への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし8.4.10より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.4.10](#)」を参照してください。

## E.106.2. 変更点

- ・ プランナによるエグゼキュータのパラメータの代入について修正しました。また、CTEプランノードについてエグゼキュータの再スキャンの条件を修正しました。(Tom Lane)

これらの間違いにより、同じWITHの副問い合わせを複数回スキャンする問い合わせについて、間違った結果を返すことがありました。

- ・ GiSTインデックスにおけるページ分割の決定を改善しました。(Alexander Korotkov, Robert Haas, Tom Lane)

複数列のGiSTインデックスで、この間違いにより、予期しない膨張が起きることがありました。

- ・ 権限が取り消されても、その権限を引き続き保持している場合は、取り消しが連鎖しないようにしました。(Tom Lane)

あるロールXからgrantオプションを取り消したが、Xが他の誰かから付与されたことによってそのオプションを引き続き保持している、という場合は、ロールYがXによって付与されたその権限を再帰的に取り消すべきではありません。

- ・ PL/Perlが使われている時のSIGFPEの処理について修正しました。(Andres Freund)

PerlはプロセスのSIGFPEハンドラをSIG\_IGNにリセットするため、後になってクラッシュが起きることがあります。PL/Perlを初期化した後で、Postgresの通常のシグナルハンドラをリストアするようにしました。

- ・ PL/Perlの再帰関数が実行時に再定義される場合に、PL/Perlがクラッシュしないようにしました。(Tom Lane)

- ・ PL/Perlで正しく最適化されない場合があるのを回避しました。(Tom Lane)

一部のLinuxディストリビューションでは、誤ったバージョンのpthread.hがインストールされており、PL/Perlのコンパイルされたコードが誤ったものになります。この結果、PL/Perlの関数がエラーを発生させる他の関数を呼び出すと、クラッシュすることがありました。

- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2012fに更新しました。 フィジーでの夏時間の変更が含まれません。

## E.107. リリース8.4.13

リリース日
-------

2012-08-17
------------

このリリースは8.4.12に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

## E.107.1. バージョン8.4.13への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし8.4.10より前のバージョンからアップグレードする場合には「[リリース8.4.10](#)」を参照してください。

## E.107.2. 変更点

- XML実体参照を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Noah Misch, Tom Lane)

`xml_parse()`は、XML値で参照されるDTDと実体参照を解決するために必要な外部ファイルやURLの入手を試みます。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを入力することができてしまいました。この外部データは直接ユーザには返されませんが、データが有効なXMLとして解析できなかった場合その一部がエラーメッセージの中に漏洩することがあり得ます。またどのような場合であっても、ファイルが存在するかどうか検査できるだけでも攻撃者にとって有用になり得ます。(CVE-2012-3489)

- `contrib/xml2のxslt_process()`を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Peter Eisentraut)

`libxslt`はスタイルシートコマンドを通してファイルとURLの両方を読み書きする機能を提供します。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを読み書きすることができてしまいました。`libxslt`のセキュリティオプションを適切に使用することでこれを無効にします。(CVE-2012-3488)

また`xslt_process()`の外部ファイル/URLからドキュメントとスタイルシートを取り込む機能を取り除きました。これは文書化された「機能」でしたが、推奨されないものと長くみなされていました。CVE-2012-3489に対する修正のためこの能力が壊れましたが、その修正を行うことは止め、単に取り除きました。

- 早すぎる**btree**インデックスページの回収を防止します。(Noah Misch)

読み取り専用トランザクションによるXIDの割り当てを省略できるようにした時、読み取り専用トランザクションがまだ参照している時に削除された**btree**ページを回収されてしまう可能性をもたらしました。これは間違ったインデックス検索結果という結果になります。時間に関する必要条件のため、こうしたエラーが実際に発生する可能性は非常に低いものでしたが、修正しなければなりません。

- 新しく作成された、またはリセットされたシーケンスに関するクラッシュに対する安全性を修正しました。(Tom Lane)

`ALTER SEQUENCE`が新しく作成されたシーケンスまたはリセットされたシーケンスに対して実行された場合、その後`nextval()`呼び出しが一度だけ行われ、そして、サーバがクラッシュすると、WAL再生はシーケンスを`nextval()`が行われていないように見える状態にリストアします。このため次の`nextval()`呼び出しにより最初のシーケンス値が再び返されることとなります。シリアル列のシーケンス作成には`ALTER SEQUENCE OWNED BY`処理が含まれていますので、特にこれは**serial**列で現れます。

- `pg_start_backup()`の後確実に**backup\_label**ファイルを**fsync**します。(Dave Kerr)

- 9.1からのバックパッチは**fsync**要求キューの圧縮を向上しました。(Robert Haas)



チェックポイント期間の性能を向上します。9.1の変更は安全に過去のバージョンにパッチを充てられると判断できる程度に実地試験が行われたようです。

- ・ 自動バキュームは直接ブロックされたプロセスによってのみ自動キャンセルさせることができます。(Tom Lane)  
元々のコードでは一部の場合に一貫性がない動作を許していました。具体的には`deadlock_timeout`猶予期間より短時間で自動バキュームはキャンセルされました。
- ・ 自動バキュームのキャンセルについてのログ処理を改良しました。(Robert Haas)
- ・ サーバ起動後一番最初のログローテーションの間`log_truncate_on_rotation`が動作するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 入れ子状の集合操作(`UNION/INTERSECT/EXCEPT`)に付与される`WITH`を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 副問い合わせへの行全体の参照が余計な`GROUP BY`や`ORDER BY`列を含まないことを確実にしました。(Tom Lane)
- ・ `CREATE TABLE`時の`CHECK`制約およびインデックス定義における行全体の参照の複製を許しません。(Tom Lane)  
この状況は`LIKE`または`INHERITS`を持つ`CREATE TABLE`で発生することがあり得ます。複製される行全体の変数は、新しいテーブルではなく元のテーブルの行型で正しくラベル付けされませんでした。`LIKE`では、後で行型がよく分岐しますので、このような状況を拒絶する方が合理的のように思います。`INHERITS`では理想的には、親のテーブルの行型への暗黙的な変換によって許可すべきですが、安全に以前のバージョンにパッチを充てるにはより多くの作業が必要です。
- ・ `ARRAY(SELECT ...)`副問い合わせにおけるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- ・ 正規表現からの共通接頭辞の抽出を修正しました。(Tom Lane)  
このコードでは`^(foo)?bar`などの修飾された括弧付きの副式で混乱してしまうことがあり得ました。こうしたパターンの検索に対して不正確なインデックス最適化をもたらしました。
- ・ `interval`定数における、符号付き`hh:mm`、`hh:mm:ss`フィールドの解析に関する不具合を修正しました。(Amit Kapila, Tom Lane)
- ・ `contrib/xml2`の`xslt_process()`においてエラーを適切に報告します。(Tom Lane)
- ・ タイムゾーンデータファイルを`tzdata`リリース2012eに更新しました。モロッコおよびトケラウにおける夏時間の変更が含まれます。

## E.108. リリース8.4.12

リリース日

2012-06-04

このリリースは8.4.11に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

## E.108.1. バージョン8.4.12への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし8.4.10より前のバージョンからアップグレードする場合には「[リリース8.4.10](#)」を参照してください。

## E.108.2. 変更点

- contrib/pgcryptoのDES crypt()関数における不正なパスワード変換を修正しました。(Solar Designer)  
パスワード文字列に0x80というバイト値が含まれる場合、パスワードの残りが無視され、見かけよりも非常に弱いパスワードになってしまいました。この修正によって、文字列の残りが適切にDESハッシュ内に含まれるようになります。したがって、この不具合の影響を受ける、格納済みのパスワード値はすべて一致なくなりますので、格納済みの値を更新しなければなりません。(CVE-2012-2143)
- 手続き言語の呼び出しハンドラにおいてSECURITY DEFINERおよびSET属性を無視します。(Tom Lane)  
こうした属性を呼び出しハンドラに与えるとサーバがクラッシュするかもしれません。(CVE-2012-2655)
- 数字による時間帯オフセットによりUTCから16時間まで離れたtimestampの入力を行うことができます。(Tom Lane)  
一部の歴史的な時間帯はこれまでの上限であった15時間よりも離れたオフセットを持ちます。このためリロード時にダンプされたデータ値が拒絶される結果になることがありました。
- 与えられた時刻が現在の時間帯の最後のDST遷移時刻と正確に一致する場合をうまく処理するようにタイムスタンプ変換を修正しました。(Tom Lane)  
長い間これは見落とされていました。ほとんどのDSTを使用する時間帯では、将来のDST変更が無限に続くものと仮定していましたので、これまで気付きませんでした。
- textからnameへのキャストおよびcharからnameへのキャストがマルチバイト符号化方式で正しく文字列の切り詰めを行うように修正しました。(Karl Schnaitter)
- to\_tsquery()のメモリコピーにおける不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 副問い合わせ内の外部プレースホルダに関するプランナの扱いを修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は、上位の問い合わせの外部結合の内NULLを含む方から由来する変数を参照する副SELECTに影響します。9.1では、この不具合によって影響を受ける問い合わせは「ERROR: Upper-level PlaceholderVar found where not expected」というエラーで失敗します。しかし9.0と8.4では、副問い合わせに渡る値がNULLであるべき時にNULLになりませんので、警告なく間違っているかもしれない回答が得られます。
- pg\_attributeが非常に大きい場合の低速なセッション起動を修正しました。(Tom Lane)  
pg\_attributeがshared\_buffersの1/4を超える場合、セッション起動時に時々必要となるキャッシュ再構築コードが同期スキャンロジックを開始し、通常より長い期間かかるようになりました。この問題は、特に多くの新しいセッションが一度に開始する場合に深刻です。

- ・適切な頻度で発生する問い合わせキャンセルに対する連続的なスキャン検査を確実に行います。(Merlin Moncure)  
有効なタプルを含まない連続するページを多くを巡るスキャンは、その間、中断に 응답しません。
- ・WindowsのPGSemaphoreLock()の実装は、戻る前にImmediateInterruptOKを確実に消去します。(Tom Lane)  
この見落としは、同じ問い合わせの中で後で受け取った問い合わせキャンセル中断が、安全ではない時に受け付けられ、予期しない、悪化した結果をもたらす可能性があったことを意味します。
- ・ビューまたはルールを出力する時に行全体の変数を安全に表示します。(Abbas Butt, Tom Lane)  
曖昧な名前を含む(つまりその名前がテーブル名か問い合わせの列名かいずれかになる)境界条件では、曖昧な方法で出力し、ビューまたはルールがダンプとリストアの間で別の解釈がされる危険性がありました。操作を行わないキャストを付与することで曖昧な状況を防ぎます。
- ・無効な符号化方式に対応するヌルマーカ文字列を正しく扱うようにCOPY FROMを修正しました。(Tom Lane)  
E' ¥¥0'などのヌルマーカ文字列は動作しなければなりませんし、以前は動作していました。この状況は8.4で壊れました。
- ・自動バキュームのワーカプロセスは確実にスタック長の検査を適切に行います。(Heikki Linnakangas)  
これまでは、自動ANALYZEによって呼び出される関数の中の無限再帰がワーカプロセスをクラッシュさせる可能性があります。
- ・高負荷時にログの干渉性が失われないようにログコレクタを修正しました。(Andrew Dunstan)  
これまでは、コレクタは非常に忙しい場合、大規模メッセージの再構成に失敗する可能性があります。
- ・SIGHUPを受信した後にファイルのローテーションを確実に再開するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・GINインデックスに対するWAL再生ロジックを修正し、インデックスがその後に削除された場合でも失敗しないようにしました。(Tom Lane)
- ・PL/pgSQLのRETURN NEXTコマンドにおけるメモリリークを修正しました。(Joe Conway)
- ・対象が関数の第一変数であった場合のPL/pgSQLのGET DIAGNOSTICSコマンドを修正しました。(Tom Lane)
- ・psqlの拡張表示(¥x)モードにおいてメモリの最後にアクセスできない可能性を修正しました。(Peter Eisentraut)
- ・データベースに多くのオブジェクトが含まれている場合のpg\_dumpの複数の性能問題を修正しました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
データベースに多くのスキーマが含まれる場合、多くのオブジェクトが依存関係のあるループにある場合、所有されたシーケンスが多く存在する場合には、pg\_dumpが非常に低速になる可能性があります。
- ・エラー時に一時データベース接続をリークしないように、contrib/dblinkのdblink\_exec()を修正しました。(Tom Lane)
- ・エラーメッセージ内で正しい接続名を報告するようにcontrib/dblinkを修正しました。(Kyotaro Horiguchi)

- ・タイムゾーンデータファイルをtzdataリリース2012cに更新しました。南極、アルメリア、チリ、キューバ、フオーランド諸島、ガザ、ハイチ、ヘブロン、モロッコ、シリア、トケラウ諸島における夏時間の変更、カナダに関する歴史的な変更が含まれます。

## E.109. リリース8.4.11

リリース日

2012-02-27

このリリースは8.4.10に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.109.1. バージョン8.4.11への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし8.4.10より前のバージョンからアップグレードする場合には「[リリース8.4.10](#)」を参照してください。

### E.109.2. 変更点

- ・CREATE TRIGGERにおいてトリガ関数に対する実行権限が必要になりました。(Robert Haas)  
この検査が無かったため、別のユーザが自身が所有するテーブルにその関数をインストールすることで、偽造した入力データでトリガ関数を実行することができました。SECURITY DEFINERが付いたトリガ関数でのみ重大です。その他のトリガ関数ではとにかくテーブル所有者として実行されるためです。(CVE-2012-0866)
- ・SSL証明書内のコモンネームにおける独断的な長さ制限を取り除きました。(Heikki Linnakangas)  
libpqとサーバの両方ともSSL証明書から取り出したコモンネームを32バイトで切り詰めていました。通常想定外の検証エラー以上のことを引き起こしませんが、ある証明書の所有者が他者になりすますことができるという、多少怪しいシナリオがあります。被害を受けるにはコモンネームが正確に32バイト長でなければならず、また、攻撃者は信頼されたCAに対してコモンネームが接頭辞としてその文字列を持つ証明書を発行するように説得しなければなりません。またサーバになりすますには、さらにクライアントからの接続を中継するための攻撃が必要です。(CVE-2012-0867)
- ・pg\_dumpのコメントに記述された名前の中の改行を空白に変換します。(Robert Haas)  
pg\_dumpは、その出力スクリプトにおけるSQLコメント内で発行されるオブジェクト名のサニタイズに関して注意を払っていませんでした。改行を含む名前は少なくともそのスクリプトを構文的に不正にさせます。悪意をもって組み立てられたオブジェクト名によって、スクリプトがリロードする時にSQLインジェクションの危険性があり得ました。(CVE-2012-0868)
- ・バキューム処理と同時に挿入を行った場合のbtreeインデックス破損を修正しました。(Tom Lane)  
挿入によって発生するインデックスページ分割によって、同時実行中のVACUUMが削除すべきインデックス項目を削除し損なうことが時々発生することがありました。対応するテーブル行が削除された後、対応先が無いインデックス項目によってエラー(「could not read block N in file ...」など)、最悪は、解放されたテー

ブル位置に再挿入された関係がない行にちなんだ、警告のない間違っただけの問い合わせ結果が引き起こされません。この不具合は8.2から存在していましたが、あまり頻発に発生しませんでしたので、これまで究明されませんでした。使用中のデータベースで発生していたのではと疑わしければ、対象のインデックスを再インデックス付けすることで修正されます。

- テーブル所有者を変更する時に、テーブル単位の権限だけではなく列単位の権限も更新します。(Tom Lane)

この失敗は、事前に付与された列権限が古い所有者により付与されたものとして表示されることを意味します。つまり新しい所有者またはスーパーユーザであってもテーブル所有者を追跡できなくなった権限を取り除くことができないことを意味します。

- ALTER USER/DATABASE SETにおける一部の設定で存在しない値を許可します。(Heikki Linakangas)

default\_text\_search\_config, default\_tablespace, temp\_tablespacesを未知の名前に設定することができます。これらが実際に使用されている別のデータベースでは既知であるかもしれませんが、またテーブル空間の場合はまだテーブル空間が作成されていないかもしれないからです。過去search\_pathにおいても同じ問題がありました。これらの設定も同様に動作するようにしました。

- コミット後のテーブルファイルの削除に問題があった場合のクラッシュを防止します。(Tom Lane)

テーブル削除は、そのトランザクションがコミットした後にのみ背後のディスク上のファイルを削除しなければなりません。(例えばファイルの権限の誤設定のため)失敗した場合、トランザクションをアボートするには遅すぎますので、コードは単に警告メッセージを出力し継続するものと考えられます。リリース8.4においてこのロジックが壊れ、こうした状況でPANICが発生し、再起動できないデータベースとなりました。

- WAL再生中にOIDカウンタを、たとえ周回していたとしても、正しく追跡します。(Tom Lane)

これまでは、OIDカウンタはシステムが再生モードを抜けるまで高値のままになりました。実際にはほとんどnilという結果になりますが、マスタに昇格されるスタンバイサーバでは、値が必要になってから、OIDカウンタを合理的な値まで進めるために長時間かかる可能性がありました。

- \*が付いた正規表現の後方参照を修正しました。(Tom Lane)

コードでは、正確な文字列一致を強制せずに、実質後方参照シンボルで参照されるパターン副式を満たす任意の文字列を受け付けました。

同様の問題はまだ、直接量指定子のサブジェクトとならない、より大きく量化された式に埋め込まれた後方参照でも残っています。こちらは将来のリリースのPostgreSQLで対応予定です。

- inet/cidr値の処理に最近入ったメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

2011年12月のPostgreSQLリリース内のパッチによって、これらの操作にメモリリークが発生しました。これらの列に対するbtreeインデックス等で重大な問題になる可能性がありました。

- SQL言語関数内のCREATE TABLE AS/SELECT INTOの後に対応先がなくなったポインタを修正しました。(Tom Lane)

ほとんどの場合、これはアサートが有効な構築におけるアサーション失敗という結果になるだけですが、もっと悪い結果になる可能性がありました。

- Windowsのsysloggerにおけるファイルハンドルの二重クローズを防ぎます。(MauMau)

通常はこのエラーは表面化しませんが、Windowsのデバッグ版を実行している場合は例外が引き起こりません。

- plpgsqlにおけるI/O変換関連のメモリリークを修正しました。(Andres Freund, Jan Urbanski, Tom Lane)

現在の関数が終わるまで、特定の操作がメモリリークしました。

- 継承されたテーブル列に対するpg\_dumpの取り扱いを改良しました。(Tom Lane)

pg\_dumpは、子の列が親の列と異なるデフォルト式を持つという状況を間違っ  
て扱いました。デフォルトがテキストとして親のデフォルトと同一であるが、  
実際は同一ではない場合(例えば、スキーマ検索パスの違いのため)、  
異なるものとして認識せず、そのため、ダンプしリストアした後、  
子は親のデフォルトを継承することができました。子の列がNOT NULL  
であり親がそうではなかった場合も、微妙に間違っ  
てリストアされました。

- INSERT形式のテーブルデータに対するpg\_restoreの直接データベースにリストアするモードを修正しました。(Tom Lane)

他の問題に対する修正における見落としの結果、2011年9月または12月付けのリリースに含まれるpg\_restoreでは、--insertsまたは--column-insertsオプションを付けて作成されたアーカイブファイルを直接データベースにリストアすることができませんでした。アーカイブファイル自体には失敗はなく、テキストモード出力では問題ありませんでした。

- ecpgのDEALLOCATE文においてATオプションを可能にしました。(Michael Meskes)

これをサポートする基盤は少し前から存在しましたが、見落としのため、エラー検査でこの状況を拒絶していました。

- contrib/intarrayのint[] & int[]演算子のエラーを修正しました。(Guillaume Lelarge)

2つの入力配列が共通して持つ最小の整数が1であり、どちらかの配列により小さな値があった場合、1が結果から間違っ  
て省かれました。

- contrib/pgcryptoのencrypt\_iv()およびdecrypt\_iv()の誤判定を修正しました。(Marko Kreen)

これらの関数は特定の種類の無効入力エラーの通知に失敗し、不正な入力に対してランダムなゴミの値を代わりに返しました。

- contrib/test\_parserにおける1バイトのバッファオーバーランを修正しました。(Paul Guyot)

コードでは必要より1バイト多く読み取ろうとし、境界条件ではクラッシュします。contrib/test\_parserは単なるサンプルコードであり、これ自体はセキュリティ問題ではありませんが、例のコードとしては良くありません。

- ARMにおいて可能ならばスピンロックに\_\_sync\_lock\_test\_and\_set()を使用します。(Martin Pitt)

この関数は、以前の廃止予定でARMv6以降では使用できなくなったSWPB命令の使用を置き換えるものです。最近のARMボードでも古いコードは明白な方法で失敗することはありませんが、単に同時アクセスのインターロックを行わず、マルチプロセス操作において奇妙な失敗をもたらすと報告されています。

- 受け付け可能なバージョンのgccを用いて構築する場合に-fexcess-precision=standardオプションを使用します。(Andrew Dunstan)

最近のバージョンのgccは独創的な結果を生成するというさまざまなシナリオを防ぎます。

- FreeBSDにおいてスレッド化されたPythonを使用できるようにしました。(Chris Rees)

configureスクリプトはこれまで、この組み合わせは動作しないと前提していました。しかしFreeBSDではこの問題が修正されたので、エラー検査を取り除きました。

## E.110. リリース8.4.10

リリース日

2011-12-05

このリリースは8.4.9に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.110.1. バージョン8.4.10への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、`information_schema.referential_constraints`ビュー定義において長期に渡って潜在したエラーが見つかりました。このビューからの正確な結果に依存している場合、後述の変更点の最初で説明する通りその定義を置き換えなければなりません。

また8.4.8より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.4.8](#)」を参照してください。

### E.110.2. 変更点

- ・ `information_schema.referential_constraints`ビューの不具合を修正しました。(Tom Lane)

このビューでは、外部キーと依存する主キーまたは一意キー制約との対応付けについて十分な注意を行っていませんでした。このため、外部キー制約がまったく表示されない、何回も表示される、あるいは、実際の依存する制約とは異なる制約に依存するものと言い張るといった結果になることがありました。

このビュー定義は`initdb`によってインストールされますので、ただアップグレードしただけでは問題は解消されません。既存のインストレーションでこの問題を解消させなければならない場合、(スーパーユーザとして) `information_schema`スキーマを削除して、`SHAREDIR/information_schema.sql`を元に再作成することができます。(SHAREDIRの場所が分からない場合は`pg_config --sharedir`を実行してください。) これは修正対象のデータベースそれぞれで繰り返さなければなりません。

- ・ GINインデックス更新に関するWALレコードの不正確な再生を修正しました。(Tom Lane)

このためクラッシュ後またはホットスタンバイサーバにおいて、インデックス項目の検索に過渡的に失敗する結果になり得ました。しかし、この問題はインデックスに対する次回の`VACUUM`で修復されます。

- ・ `CREATE TABLE dest AS SELECT * FROM src`または`INSERT INTO dest SELECT * FROM src`時のTOAST関連のデータの破損を修正しました。(Tom Lane)

テーブルが`ALTER TABLE ADD COLUMN`によって変更された場合、データを逐語的に別のテーブルにコピーしようとした時に特定の境界条件で破損した結果になることがありました。この問題は、8.4以降において、この構文においてのみ明確に発生し得たものですが、同じ不具合を引き起こす他のコードパスがある場合に備えて、より過去のバージョンにおいてもパッチを適用しました。

- ・ 無効な`syscache`項目からTOASTテーブルにアクセスする時の競合条件を修正しました。(Tom Lane)

典型的な兆候は、「missing chunk number 0 for toast value NNNNN in pg\_toast\_2619」のような一時的なエラーです。ここで挙げられるTOASTテーブルは常にシステムカタログに属します。

- ・ パラメータのデフォルト式で使用される項目について関数の依存関係を追跡します。(Tom Lane)  
これまで、参照されるオブジェクトが、参照する関数を削除または変更することなく、削除されることがあり得ました。このため関数が使用される時に誤動作することになりました。単にこの更新をインストールするだけでは依存関係が消失した項目が修正されないことに注意してください。修正するためには、その後こうした関数それぞれにCREATE OR REPLACEを行う必要があります。デフォルト値が組み込み以外のオブジェクトに依存する関数があれば、これを行うことを勧めます。
- ・ 複数のOUTパラメータを持つ、集合を返すSQL関数をインライン化することができます。(Tom Lane)
- ・ DatumGetInetP()が1バイトヘッダを持つinetデータを展開するようにしました。さらに展開を行わない、新しいマクロDatumGetInetPP()を追加しました。(Heikki Linnakangas)  
この変更がコアコードに影響することはありませんが、DatumGetInetP()が通常の規約の通りに展開したデータを生成することを想定しているアドオンのコードにおけるクラッシュを防止できるかもしれません。
- ・ money型の入出力におけるロケールのサポートを改良しました。(Tom Lane)  
すべての標準lc\_monetary書式付けオプションをサポートしていないという点以外にも、入力関数と出力関数に一貫性がなかったため、ダンプされたmoney値では再度読み取ることができないロケールがありました。
- ・ transform\_null\_equalsがCASE foo WHEN NULL ... 式に影響を与えないようにしました。(Heikki Linnakangas)  
transform\_null\_equalsは、CASE構文によって内部的に生成された等価な検査ではなく、直接ユーザによって書かれたfoo = NULLに影響を与えることのみを前提としています。
- ・ 自己参照外部キーをより良くサポートするために、外部キートリガの生成順序を変更しました。(Tom Lane)  
カスケードしている外部キーが自身のテーブルを参照する場合、1行の更新が1つのイベントでON UPDATEトリガとCHECKトリガの両方を発行します。ON UPDATEトリガを最初に実行しなければなりません。そうしないと、CHECKは最終的ではない行の状態を検査することになり、不適切なエラーが発生する可能性があります。しかしこれらのトリガの発行順序はその名前によって決まります。トリガは「RI\_ConstraintTrigger\_NNNN」という規約に従った名前です。一般的には作成順序によって決まります。適切な修正にはこの規約の変更が必要です。9.2で変更する予定ですが、既存のリリースで変更することには危険があるように思われます。このため、このパッチはトリガの作成順序を変更するだけです。この種のエラーが起きたユーザは、トリガを正しい順序にするために、外部キー制約を削除し再作成しなければなりません。
- ・ バッファ割当率を追跡する際の浮動小数アンダーフローを防止します。(Greg Matthews)  
これ自体は害がないものですが、特定のプラットフォームではこれにより煩わしいカーネルログメッセージが現れます。
- ・ Windowsにおける子プロセス起動時設定ファイルの名前と行番号を保持します。(Tom Lane)  
これまでこれらはpg\_settingsビューで正しく表示されませんでした。
- ・ psqlのコマンド履歴内で空行を含むコマンドを保持します。(Robert Haas)  
これまでの動作では、例えば文字列リテラル内の空行が削除された場合に問題が起きました。
- ・ テーブルの行型など自動生成された型の間でユーザが定義したキャストをダンプするようにpg\_dumpを修正しました。(Tom Lane)



- PL/Perlの構築時に好みのバージョンのxsubppを使用します。オペレーティングシステムのメインコピーである必要はありません。(David Wheeler, Alex Hunsaker)
- contrib/dict\_intおよびcontrib/dict\_xsyn内の間違っただコードを修正しました。(Tom Lane)  
一部の関数で、palloc()で返されるメモリはゼロ埋めされていることが保証されていると間違っただ前提をしていました。
- pgstatindex()において問い合わせキャンセル割込みを適切に受け付けます。(Robert Haas)
- VPATH構築ですべてのサーバヘッダファイルが適切にインストールされることを確実にしました。(Peter Eisentraut)
- 冗長エラーメッセージ内で報告されるファイル名を短くしました。(Peter Eisentraut)  
通常の構築では常にCファイルの名前だけがエラーメッセージ呼び出しの中で報告されました。しかしこれまでVPATH構築では絶対パス名が報告されました。
- 中央アメリカ用のWindowsの時間帯名の解釈を修正しました。(Tom Lane)  
通常中央アメリカではまったく夏時間が認められませんので、「Central America Standard Time」をCST6CDTではなくCST6に対応付けしました。
- タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2011nに更新しました。ブラジル、キューバ、フィジー、パレスチナ、ロシア、サモアにおける夏時間規則の変更、アラスカ、イギリス領東アフリカの歴史的な修正が含まれています。

## E.111. リリース8.4.9

リリース日

2011-09-26

このリリースは8.4.8に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.111.1. バージョン8.4.9への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし8.4.8より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース8.4.8」](#)を参照してください。

### E.111.2. 変更点

- HOT更新されたか疑わしいタブルのインデックス処理における不具合を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合のために、システムカタログの再インデックス処理の後インデックスが破損する可能性があります。ユーザインデックスには影響しないはずです。
- GiSTインデックスページ分割処理における複数の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)

発生する可能性は小さいのですが、インデックスの破損を招く可能性があります。

- ・ `tsvector_concat()`におけるバッファオーバーランの可能性を修正しました。(Tom Lane)  
この関数は必要なメモリを少なく見積もり、その結果サーバクラッシュを招く可能性があります。
- ・ `xml_recv`において「standalone」パラメータ処理時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `pg_options_to_table`を値を持たないオプションに対してNULLを返すようにしました。(Tom Lane)  
これまではこのような場合にサーバクラッシュしてしまいました。
- ・ ANALYZEおよびSJIS-2004符号化変換においてメモリの最後を超えてアクセスする可能性を修正しました。(Noah Misch)  
これは非常に可能性が低いサーバクラッシュ状況を修正します。
- ・ 起動プロセスとbgwriterプロセスの相互作用における断続的なハングを防止します。(Simon Riggs)  
これはホットスタンバイ以外の状況でのリカバリに影響します。
- ・ relcache初期ファイルの無効化における競合状態を修正しました。(Tom Lane)  
新しいバックエンドプロセスが無効な初期ファイルを読み取ろうとするが、データが無効であることを通知するinvalidメッセージを取り損なう期間がありました。この結果カタログアクセスにおいて、起動処理の後の「could not read block 0 in file ...」といった奇妙な失敗が起こります。
- ・ GiSTインデックススキャン終了時のメモリリークを修正しました。(Tom Lane)  
すでに多くの行を持つテーブルに対して新たなGiSTを基にした排他制約を作成する際の検証など、多くの分割GiSTインデックススキャンを行うコマンドが一時的にこのリークの原因となる大容量のメモリを求めることがあり得ました。
- ・ 保持可能カーソルとplpgsqlのRETURN NEXTコマンドをサポートするタプルストアにおける(メモリ膨張をもたらすかもしれない)不正なメモリ計上を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 大規模かつ非可逆なビットマップを構築する時の性能問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 一意列の結合選択性推定を修正しました。(Tom Lane)  
結合結果のサイズ推定を悪化させる可能性がある、間違ったプランナの発見的手法を修正します。
- ・ 副選択対象リスト内でのみ出現する、入れ子状のPlaceHolderVar式を修正しました。(Tom Lane)  
この間違いの結果、外側の結合の出力がNULLとして不正に現れます。
- ・ 入れ子状のEXISTS問い合わせを適切に最適化できます。(Tom Lane)
- ・ 配列作成、経路作成関数のパッド用バイトを確実にゼロにするように修正しました。(Tom Lane)  
これにより、プランナが意味的に等しい定数を等しくないと思われ、最適化を悪化させる一部の状況を防ぎます。
- ・ inner-indexscan副計画内のResultノードの開閉を取り扱うようEXPLAINを修正しました。(Tom Lane)  
この見落としのよくある兆候は「bogus varno」エラーです。
- ・ WAL再生を壊すgcc 4.5.0の不具合を回避します。(Tom Lane)

---

サーバクラッシュ後にコミットされたトランザクションの損失をもたらす可能性がありました。

- ビュー内のVALUESについてのダンプ不具合を修正しました。(Tom Lane)
- シーケンスに対するSELECT FOR UPDATE/SHAREを許しません。(Tom Lane)  
この操作は想定通りに動作せず、また、失敗をもたらすことがあり得ました。
- つねにpg\_class.reltuples/relpagesを更新するようにVACUUMを修正しました。(Tom Lane)  
自動バキュームによる、いつテーブルをバキュームするかについての決定をだんだんと悪化させる、いくつかの状況を修正します。
- ハッシュテーブルのサイズ計算時の整数オーバーフローから保護します。(Tom Lane)
- CLUSTERがすでに削除されたTOASTデータへアクセスしようとする状況を修正しました。(Tom Lane)
- 「peer」認証に関する証明書制御メッセージの使用における移植性不具合を修正しました。(Tom Lane)
- 複数の往復が必要な場合のSSPIログインを修正しました。(Ahmed Shinwari, Magnus Hagander)  
この問題の典型的な兆候はSSPIログイン期間の「The function requested is not supported」エラーです。
- pg\_hba.confにhostsslが含まれているがSSLが無効である場合にエラーを発生します。(Tom Lane)  
以前の警告なくこうした行を無視するという動作より、この方がよりユーザフレンドリであると判断しました。
- pg\_srand48 シード初期化における記述ミスを修正しました。(Andres Freund)  
このため、提供されたシードの全ビットを使用すると失敗する可能性がありました。この関数はほとんどのプラットフォームで使用されていません(srandomを持たないプラットフォームのみです)ので、想定よりもランダム性が小さいシードによるセキュリティ露見の可能性はとにかく最小だったと思われます。
- LIMITとOFFSET値の合計が $2^{63}$ を超えた場合の整数オーバーフローを防止します。(Heikki Linnakangas)
- generate\_series()のint4版とint8版にオーバーフロー検査を追加しました。(Robert Haas)
- to\_char()における末尾のゼロ除去を修正しました。(Marti Raudsepp)  
小数点の後の桁位置がないFM付きの書式において、小数点より左のゼロが正しく除去できていませんでした。
- $2^{63}$ 近辺の入力に対するオーバーフローを防ぐようにpg\_size\_pretty()を修正しました。(Tom Lane)
- plpgsqlのレコード値におけるtypmodマッチ検査を弱めました。(Tom Lane)  
過度に積極的な検査によって、保持しなければならない長さ修飾子が破棄されることがあり得ました。
- initdbの間、ロケール名内の引用符を正しく扱います。(Heikki Linnakangas)  
この問題は、「People's Republic of China」などの、いくつかのWindowsのロケールにて起こり得ました。
- 8.3からのアップグレードにおいて、TOASTテーブルのrelfrozenxidsを維持するようにpg\_upgradeを修正しました。(Bruce Momjian)

これに失敗すると、アップグレードの後pg\_clogファイルがあまりに早く削除される可能性があります。

- ・ pg\_ctlにおいて、Windowsのサービス登録用の静寂モードをサポートしました。(MauMau)
- ・ 異なるファイルからCOPYしている時の、psqlのスクリプトファイル行番号の計数処理を修正しました。(Tom Lane)
- ・ standard\_conforming\_stringsに合わせて、pg\_restoreの直接データベースモードを修正しました。(Tom Lane)

pg\_restoreが、standard\_conforming\_stringsがonに設定されたアーカイブファイルからデータベースサーバに直接リストアする時に間違ったコマンドを発行する可能性があります。

- ・ 並行pg\_restoreをサポートしない状況をよりユーザフレンドリにしました。(Tom Lane)  
この変更により、何らかのリストア作業が発生する前にこうした状況を検知し報告することが確実に became possible.
- ・ libpqのLDAPサービス検索コードにおけるwrite-past-buffer-endとメモリリークを修正しました。(Albe Laurenz)
- ・ libpqにおいて、非ブロッキングI/OとSSL接続を使用する場合の失敗を防止します。(Martin Pihlak, Tom Lane)
- ・ libpqの接続開始期間のエラーの取扱いを改良しました。(Tom Lane)  
具体的には、SSL接続開始期間のfork()失敗についてのサーバ報告への応答がより健全になりました。

- ・ SSL失敗に関するlibpqのエラー報告を改良しました。(Tom Lane)
- ・ 元々サーバ問い合わせから得られたPGresultに新しいタプルを追加する時に、クラッシュする可能性を避けるようにPQsetValue()を修正しました。(Andrew Chernow)
- ・ ecpglibがdouble値を15桁の精度で書き込むようにしました。(Akira Kurosawa)

- ・ ecpglibにおいて、エラー後確実にLC\_NUMERICの設定を元に戻します。(Michael Meskes)
- ・ blowfishの符号付き文字に関する不具合(CVE-2011-2483)に対する上流の修正を適用しました。(Tom Lane)

contrib/pg\_cryptoのblowfish暗号化コードは、charが符号付きであるプラットフォーム(ほとんどのプラットフォーム)において間違った結果を生成し、暗号化されたパスワードが本来より脆弱になりました。

- ・ contrib/segにおけるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 空のインデックスに対して一貫性を持った結果を生成するようにpgstatindex()を修正しました。(Tom Lane)
- ・ perl 5.14を用いたビルドを可能にしました。(Alex Hunsaker)

- ・ システム関数の存在を検出するためのconfigureスクリプトの方法を更新しました。(Tom Lane)  
8.3と8.2で使用しているautoconfのバージョンは、リンク時の最適化を行うコンパイラによってだまされることがあり得ました。

- ・ 空白を含むファイルパスでのビルドとインストールに関連した問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2011iに更新しました。カナダ、エジプト、ロシア、サモア、南スーダンにおける夏時間規則の変更が含まれています。

## E.112. リリース8.4.8

リリース日

2011-04-18

このリリースは8.4.7に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.112.1. バージョン8.4.8への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、使用しているインストレーションが以前のバージョンからpg\_upgradeを用いてアップグレードしたものであれば、pg\_upgradeにおいて今回修正された不具合のためにデータを失う可能性を防止するための操作を行わなければなりません。推奨する解消方法はすべてのTOASTテーブルに対してVACUUM FREEZEを行うことです。詳しくは[http://wiki.postgresql.org/wiki/20110408pg\\_upgrade\\_fix](http://wiki.postgresql.org/wiki/20110408pg_upgrade_fix)を参照してください。

また8.4.2以前のバージョンから更新する場合は「[リリース8.4.2](#)」を参照してください。

### E.112.2. 変更点

- ・ pg\_upgradeのTOASTテーブルの取り扱いを修正しました。(Bruce Momjian)

pg\_upgradeの間、TOASTテーブルに対するpg\_class.relFrozenxid値が正しく新しいインストレーションにコピーされていませんでした。このため実行後、TOASTテーブル内のタプルを有効にするために必要であるのに、pg\_clogファイルが破棄されてしまう結果となり、そのため「could not access status of transaction」エラーをもたらすことがあり得ました。

このエラーは、pg\_upgradeを用いてアップグレードしたインストレーションにおいて、データ損失という重大な危険を引き起こします。このパッチは、今後pg\_upgradeの利用した場合で問題が起こらないようにするものです。不具合のあるバージョンのpg\_upgradeで処理されたインストレーションにおける問題を治すものではありません。

- ・ 間違った「PD\_ALL\_VISIBLE flag was incorrectly set」という警告を抑制します。(Heikki Linnakangas)

VACUUMが時々実際のところ有効な場合でもこの警告を発していました。

- ・ 複合型自身を複合型に含めることを許可しません。(Tom Lane)

これは、複合型を処理する際にサーバが無限再帰をしてしまう状況を防止します。こうした構造の使い道は一部ありますが、常に安全に動作することを確実にするために必要な作業量を正当化するほどの説得力はないと思われます。

- ・ カタログキャッシュの初期化中のデッドロックの可能性を取り除きました。(Nikhil Sontakke)  
一部のキャッシュを読み取るコードが、インデックスのカタログをロックする前にシステムインデックスに対して共有ロックを獲得する場合があります。これは他でより標準的な順序で排他ロックを獲得しようとする処理とデッドロックする可能性があります。
- ・ 対象タプルに対する同時更新があった時のBEFORE ROW UPDATEトリガ処理における、不正な領域を指し示すポインタ問題を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は、UPDATE RETURNING ctidを実行しようとした時に、断続的に「cannot extract system attribute from virtual tuple」で失敗するという結果で気付きました。更新したタプルに対して不正なインデックス項目が生成されてしまうなど、より深刻なエラーとなる可能性がごくわずかながら存在します。
- ・ 遅延トリガイベントを待たせているテーブルに対するDROP TABLEを許可しません。(Tom Lane)  
以前はDROPが進み、トリガが最終的に発行された時に「could not open relation with OID nnn」エラーをもたらしました。
- ・ GEQO最適化中、常に偽のWHERE条件によって引き起こるクラッシュを防止します。(Tom Lane)
- ・ 半結合とアンチ結合の場合のプランナの取り扱いを改良しました。(Tom Lane)
- ・ 全文検索の選択性推定においてNULLを考慮するように修正しました。(Jesper Krogh)
- ・ 削除された列を持つ行型を扱うPL/pgSQLの機能を改良しました。(Pavel Stehule)  
これは以前9.0でなされた修正を過去のバージョンに反映したものです。
- ・ PL/Pythonの部分配列化に関するメモリリークを修正しました。(Daniel Popowich)
- ・ TOCファイル内の(1KB以上の)長い行に対処するようにpg\_restoreを修正しました。(Tom Lane)
- ・ コンパイラの過度に積極的な最適化によるゼロ除算が原因のクラッシュに対して、より多くの対策を取りました。(Aurelien Jarno)
- ・ MIPS上のFreeBSDとOpenBSDでdlopen()の使用をサポートしました。(Tom Lane)  
これらのシステムではこのシステム関数はMIPSハードウェアで利用できないという仮定を直接書き込んだコードがありました。より最近のバージョンでは利用できますので、コンパイル時の試験を使用するように変更しました。
- ・ HP-UXにおけるコンパイル失敗を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ Windowsにおけるlibintlのバージョン非互換問題を修正しました。(Hiroshi Inoue)
- ・ Windowsのビルドスクリプト内のxcopyの使用がWindows 7で正しく動作するように修正しました。(Andrew Dunstan)  
ビルドスクリプトのみに影響し、インストールや使用には影響しません。
- ・ Cygwinにおいてpg\_regressで使用されるパス区切り文字を修正しました。(Andrew Dunstan)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2011fに更新しました。チリ、キューバ、フォークランド諸島、モロッコ、サモア、トルコにおける夏時間規則の変更、南オーストラリア、アラスカ、ハワイの歴史的な修正が含まれています。

## E.113. リリース8.4.7

リリース日

2011-01-31

このリリースは8.4.6に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.113.1. バージョン8.4.7への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.4.2以前のバージョンから更新する場合は「[リリース8.4.2](#)」を参照してください。

### E.113.2. 変更点

- ・ EXPLAINがCASE式の簡易構文を表示しようとした時の失敗を防止します。(Tom Lane)  
CASEのテスト式が定数の場合、プランナはCASEを式表示用コードを混乱させる形式に単純化してしまいました。その結果「unexpected CASE WHEN clause」というエラーになりました。
- ・ 過去に存在した添字範囲に対する部分配列代入を修正しました。(Tom Lane)  
新しく追加される添字と過去に存在した添字の先頭との間に隙間があった場合、コードは古い配列のヌルビットマップからコピーしなければならない項目数を誤計算してしまい、データ破損またはクラッシュを導く可能性がありました。
- ・ プランナにおける、非常に時間が離れた日付値に対する想定外の変換オーバーフローを防止します。(Tom Lane)  
date型はtimestamp型で表現可能な範囲よりもより広い日付範囲をサポートします。しかしプランナは常に問題なくdateからtimestampへの変換が可能であることを仮定していました。
- ・ standard\_conforming\_stringsが有効な場合のラージオブジェクト(BLOB)用のpg\_restoreのテキスト出力を修正しました。(Tom Lane)  
データベースへ直接リストアすることは正しく動作しましたが、pg\_restoreがSQLテキスト出力を求め、かつ、standard\_conforming\_stringsが元のデータベースで有効だった場合、文字列エスケープは正しくありませんでした。
- ・ ... & !(subexpression) | ...を含むtsquery値の間違った解析を修正しました。(Tom Lane)  
こうした演算子の組み合わせを含む問い合わせは正しく実行されませんでした。同じエラーがcontrib/intarrayのquery\_int型とcontrib/ltreeのltxtquery型に存在しました。
- ・ query\_int型に対するcontrib/intarray入力関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Apple)  
この関数の返すアドレスが上書きされる可能性があるという点で、この不具合はセキュリティ問題です。この問題を報告し修正版を提供していただいたApple Incのセキュリティチームに感謝します。(CVE-2010-4015)

- contrib/segのGiST picksplitアルゴリズムにおける不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
これにより、seg列上のGiSTインデックスにおいて実際に不正な結果になることはありませんが、非常に非効率な結果になることがあり得ました。こうしたインデックスがある場合、この更新版をインストールした後にREINDEX処理を行うことを検討してください。(これは過去の更新のcontrib/cubeで修正された不具合と同じです。)

## E.114. リリース8.4.6

リリース日

2010-12-16

このリリースは8.4.5に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.114.1. バージョン8.4.6への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.4.2以前のバージョンから更新する場合は[「リリース8.4.2」](#)を参照してください。

### E.114.2. 変更点

- Linuxにてwal\_sync\_methodのデフォルトが強制的にfdatasyncになるようにしました。(Tom Lane, Marti Raudsepp)  
長い間、Linuxでのデフォルトは実質fdatasyncでした。しかし最近のカーネルの変更により、PostgreSQLは代わりにopen\_datasyncを選択するようになりました。この選択は性能向上をまったくもたらさず、特定のシステム、特にdata=journalマウントオプションを使用したext4では、完全に失敗してしまいます。
- GINインデックスに対するWAL再生ロジックにおける分類不具合を修正しました。(Tom Lane)  
これは「bad buffer id: 0」という失敗、あるいはレプリケーション中のインデックス内容の破損という結果になり得ました。
- 開始チェックポイントWALレコードが再実行時点と同じWALセグメント内に存在しない場合のベースバックアップからのリカバリを修正しました。(Jeff Davis)
- 複数のワーカが有効なまま長時間残った場合の自動バキュームの永続的な速度低下を修正しました。(Tom Lane)  
多くのテーブルを処理している場合、自動バキュームワーカのvacuum\_cost\_limitの効果は、極端な速度低下をもたらすほぼゼロまで落ちることがあり得ました。
- IA64においてレジスタスタックのオーバーラン検知サポートを追加しました。(Tom Lane)  
IA64アーキテクチャには2つのハードウェアスタックがあります。スタックオーバーラン失敗を完全に防ぐには両方を検査しなければなりません。
- copyObject()におけるスタックオーバーフロー検査を追加しました。(Tom Lane)



非常に複雑な問い合わせが与えられた場合のスタックオーバーフローのため、特定のコードパスがクラッシュする可能性があります。

- ・ 一時GiSTインデックスにおけるページ分割検知を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
例えば挿入が行われた時に一時インデックスをスキップする開いているカーソルがあると、そのインデックスで「同時実行」ページ分割を持つことができます。GiSTではこの状況の検知に失敗していました。このためGiSTはそのカーソルの実行が続く間、間違った結果をもたらすことができました。
- ・ 接続処理の初期段階における検査エラーを修正しました。(Tom Lane)  
子プロセスがあまりに多くある場合のこの検査が一部の状況で飛ばされていました。このため固定長配列に新しい子プロセスを追加しようとする時にpostmasterのクラッシュする可能性があります。
- ・ ウィンドウ関数の効率を向上しました。(Tom Lane)  
多数のタプルを前もって読み取る必要があるが、work\_memがそれらすべてをメモリ内に保持できるほど大きいという、特定の状況では予期しないほど低速になりました。特にpercent\_rank()、cume\_dist()、ntile()ではこの問題が当てはまります。
- ・ 複雑なインデックス式をANALYZEする時のメモリークを防ぎます。(Tom Lane)
- ・ 行全体のVarを使用するインデックスがそのテーブルに依存し続けることを確実にしました。(Tom Lane)  
create index i on t (foo(t.\*))のように宣言されたインデックスはそのテーブルが削除された時に自動的に削除されませんでした。
- ・ 複数のOUTパラメータを持つSQL関数を「インライン」化しません。(Tom Lane)  
結果の想定行型に関する情報が存在しないためにクラッシュする可能性を防ぎます。
- ・ ORDER BY、LIMIT、FOR UPDATE、WITHがINSERT ... VALUESのVALUES部に付いた場合の動作を正しくしました。(Tom Lane)
- ・ COALESCE()式の定数折りたたみを修正しました。(Tom Lane)  
プランナは時々、実際には決して達しない副式の評価を行い、想定外のエラーをもたらす可能性があります。
- ・ GSSAPIサポート付きでコンパイルされたpostmasterで、接続受け入れ(accept())またはその後すぐになされる呼び出しのいずれかが失敗した時のpostmasterのクラッシュを修正しました。(Alexander Chernikov)
- ・ log\_temp\_filesが有効である時の一時ファイルの削除失敗を修正しました。(Tom Lane)  
ログメッセージ出力試行時にエラーが起きた場合、削除が行われませんでした。このため一時ファイルが累積してしまいました。
- ・ Inheritanceノードに関する機能性出力を追加しました。(Tom Lane)  
これによりdebug\_print\_parseが有効な場合に特定種類の問い合わせが行われた場合の失敗を防止します。
- ・ 点から水平線分への距離計算を正しく修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は様々な複数の幾何距離測定演算子に影響します。

- ・ ecpgにおけるトランザクション状態の計算を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 再帰もしくはエラー修復状態にならない「単純な」式についてのPL/pgSQLの扱いを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Pythonの集合を返す関数の扱いを修正しました。(Jan Urbanski)  
集合結果を生成するイテレータ内でSPI関数呼び出しが失敗しました。
- ・ contrib/cubeのGiST picksplitアルゴリズムの不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
cube列上のGiSTインデックスにおいて、実際に不正確な結果になることはありませんが、このため相当効率性が劣化する可能性があります。こうしたインデックスがある場合、この更新をインストールした後にREINDEXすることを検討してください。
- ・ contrib/dblink内で、新しい接続を作成する時を除き、「identifier will be truncated」注意を出力しないようにしました。(Itagaki Takahiro)
- ・ contrib/pgcryptoにおいて公開キーがない場合にコアダンプする可能性を修正しました。(Marti Raudsepp)
- ・ contrib/xml2のXPath問い合わせ関数におけるメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2010oに更新しました。フィジー、サモアにおける夏時間規則の変更、香港の歴史的な修正が含まれています。

## E.115. リリース8.4.5

リリース日

2010-10-04

このリリースは8.4.4に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.4」](#)を参照してください。

### E.115.1. バージョン8.4.5への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.4.2以前のバージョンから更新する場合は[「リリース8.4.2」](#)を参照してください。

### E.115.2. 変更点

- ・ PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)  
この変更は、同じセッション内でその後に異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINERの内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、

これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きくあります。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題を指摘いただいたTim Bunceに感謝します(CVE-2010-3433)。

- `pg_get_expr()`の用途として意図されたシステムカタログ列の一つではない引数で呼び出されることを拒絶することで`pg_get_expr()`内のクラッシュする可能性を防止します。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- Windowsにおいて終了コード128(`ERROR_WAIT_NO_CHILDREN`)を致命的でないものと扱います。(Magnus Hagander)

高負荷状況下で、Windowsプロセスはこのエラーコードで起動に失敗することが時々あります。以前はpostmasterはパニック状態としてこれを扱い、データベース全体を再起動しました。しかしこれは過度は反応のように思われます。

- 不正なブレースホルダ位置の評価を修正しました。(Tom Lane)

この不具合のため外部結合の内側が出力リスト内に制限がない式を持つ副選択であった場合など、問い合わせ出力がNULLであるべき時に非NULLの結果になるかもかもしれませんでした。

- `UNION ALL`のメンバーリレーションの二重スキャンの可能性を修正しました。(Tom Lane)
- 「cannot handle unplanned sub-select」エラーを修正しました。(Tom Lane)

これは、副選択が他の副選択を含む式に展開される結合の別名参照を含む場合に発生しました。

- ビューまたは副選択への参照を持ち、かつ、入れ子の副選択内に現れる、行全体の変数の誤操作を修正しました。(Tom Lane)
- 型を跨るIN比較の誤操作を修正しました。(Tom Lane)

プランナがsort-then-unique-then-plain-join計画でIN結合を実装しようとした場合に、この失敗になり得ました。

- `tsvector`列に対する`ANALYZE`統計情報の計算を修正しました。(Jan Urbanski)

元々のコードでは不正な統計情報を生成し、後で性能が悪い計画を選択するようになり得ました。

- `array_agg()`、`string_agg()`、その他同様の集約関数で使用されるメモリのプランナの推定を改良しました。(Hitoshi Harada)

これまでの極端な下方推定により、不適切なハッシュ集約計画が選択されるため、メモリ不足エラーが起り得ました。

- キャッシュされた計画を一時的なものとして印付けする失敗を修正しました。(Tom Lane)

CREATE INDEX CONCURRENTLYが参照されるテーブルの1つに対して進行している時に計画が準備された場合、インデックスの使用準備ができた後に再度計画を作成するものと仮定されています。これが確実に起こりませんでした。

- ・まれに報告されたB-tree失敗状況の一部をPANICからERRORを減らしました。また出力されるエラーメッセージに追加の詳細を加えました。(Tom Lane)

これにより、破損したインデックスに対するシステムの堅牢性が向上したはずです。

- ・GINインデックスを用いた部分一致問い合わせにおける間違った検索ロジックを修正しました。(Tom Lane)  
複数のGINインデックス条件をAND/ORの組み合わせた場合、常に正しい答えを出力しませんでした。また時々必要以上に低速になりました。

- ・自動バキューム処理中のクラッシュからshow\_session\_authorization()を防止します。(Tom Lane)

- ・返される行のすべてが実際に同一の行型でない、レコードの集合を返す関数を防御します。(Tom Lane)

- ・副トランザクションのロールバック中に待ち状態のトリガイベントリストが破損する可能性を修正しました。(Tom Lane)

これはクラッシュまたは不正なトリガ発行という結果をもたらしました。

- ・参照渡し関数の結果をハッシュ化する時に失敗する可能性を修正しました。(Tao Ma, Tom Lane)

- ・マージ結合における、結合列内のNULLの処理を改良しました。(Tom Lane)

NULLがソートで先になるようなソート順の場合、最初のNULLに達した時にマージ結合が完全に停止することができるようになりました。

- ・ロックファイル(postmaster.pidおよびソケット用のロックファイル)を書き出す時に、注意してその内容のfsyncします。(Tom Lane)

これがないと、postmasterの起動後しばらくしてマシンがクラッシュした場合に、ロックファイルの内容が破損することがあり得ました。これが起きると、このロックファイルを手作業で削除するまで、その後のpostmasterの起動試行が成功できなくなります。

- ・過度に入れ子になった副トランザクションに対してXIDを割り当てる際の再帰を防止します。(Andres Freund, Robert Haas)

元々のコードでは、制限されたスタック領域であった場合にクラッシュすることがあり得ました。

- ・walwriterプロセス内で古いWALセグメントを開いたまま保持しないようにしました。(Magnus Hagander, Heikki Linnakangas)

これまでのコードでは、不要となったセグメントの削除を防止しました。

- ・バックエンド起動の初期にゴミを生成することがあったlog\_line\_prefixの%iエスケープを修正しました。(Tom Lane)

- ・TOASTテーブルに対して部分的に指定されたリレーションオプションの誤解釈を防止します。(Itagaki Takahiro)

特に、他のreloptionがテーブルに対して設定されていた場合fillfactorはゼロとして読み取られ、深刻な膨張をもたらしました。

- 
- ALTER TABLE ... ADD CONSTRAINTにおける継承数の追跡を修正しました。(Robert Haas)
  - アーカイブ処理が有効な場合、ALTER TABLE ... SET TABLESPACEにおけるデータ破損の可能性を修正しました。(Jeff Davis)
  - CREATE DATABASEとALTER DATABASE ... SET TABLESPACEを問い合わせキャンセルにより中断させることができます。(Guillaume Lelarge)
  - 指定されたインデックス式が不変かどうかに関するCREATE INDEXの検査を改良しました。(Tom Lane)
  - 演算子クラスと演算子族を扱うREASSIGN OWNEDを修正しました。(Asko Tiidumaa)
  - 2つの空のtsquery値を比較する際にコアダンプする可能性を修正しました。(Tom Lane)
  - %に続く\_を持つパターンに対するLIKEの処理を修正しました。(Tom Lane)  
以前にもこれを修正しましたが、正しく処理されない場所が一部残っていました。
  - 0001-01-01 AD以前のユリウス日の入力を再度許します。(Tom Lane)  
8.4より前では' J100000' ::dateなどの入力が動作しました。しかし、エラー検査を加えたことで意図せず壊れていました。
  - カーソルに対して繰り返すFORループ内でそのカーソルが閉じされた場合に、PL/pgSQLがクラッシュせずにエラーを発生させるように修正しました。(Heikki Linnakangas)
  - PL/Pythonにおいて、PyObject\_AsVoidPtrおよびPyObject\_FromVoidPtrからのヌルポインタ結果を防止します。(Peter Eisentraut)
  - libpqにおいて、hostとhostaddrの両方が指定された場合の完全なSSL証明書検証を修正しました。(Tom Lane)
  - 自動コミットモードが無効な場合、DISCARD ALLをトランザクションブロック内に包むべきものではないコマンドとしてpsqlが認識するようにしました。(Itagaki Takahiro)
  - SQL/MEDオブジェクトに対するpg\_dump処理におけるいくつかの問題を修正しました。(Tom Lane)  
意図されていないスーパーユーザ以外により実行された場合、pg\_dumpは常に失敗することに注意してください。
  - pg\_dumpおよびpg\_restoreにおけるシークできないアーカイブファイルの処理を改良しました。(Tom Lane, Robert Haas)  
これは並行リストアを適切に動作させるために重要です。
  - 選択的リストアを対処する、並行pg\_restore機能(-Lオプション)を改良しました。(Tom Lane)  
元々のコードでは、-Lファイルがデフォルト以外のリストア順序を指定していた場合に失敗しがちでした。
  - RETURNING句からのデータを正しく処理するようにecpgを修正しました。(Michael Meskes)
  - ecpgにおけるメモリリークをいくつか修正しました。(Zoltan Boszormenyi)
  - 削除された列を含むテーブルに対するcontrib/dblinkの処理を改良しました。(Tom Lane)
-

- contrib/dblinkにおいて「duplicate connection name」エラー後の接続リークを修正しました。(Itagaki Takahiro)

- 62バイトより長い接続名に関するcontrib/dblinkの処理を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)

- hstore(text, text)関数をcontrib/hstoreに追加しました。(Robert Haas)

この関数は、廃止予定となった=>演算子に対する推奨の代替です。将来を見据えたコードが古めのバージョンのサーバでも使用できるようにするために過去にもパッチが適用されました。このパッチは、contrib/hstoreのインストール後もしくは特定のデータベースに再インストールされた後にのみ効果を持つことに注意してください。代わりに手作業でCREATE FUNCTIONコマンドを実行することを選ぶユーザがいるかもしれません。

- 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)

- タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2010lに更新しました。エジプト、パレスチナにおける夏時間規則の変更、フィンランドの歴史的な修正が含まれています。

またこの変更では、2つのミクロネシアの時間帯を追加しています。Pacific/ChuukはPacific/Trukより好まれるようになり(好まれる省略形はTRUTではなくCHUT)、Pacific/PohnpeiはPacific/Ponapeより好まれるようになります。

- Windowsの「N. Central Asia Standard Time」時間帯をAsia/AlmatyではなくAsia/Novosibirskに対応付けるようにしました。

MicrosoftはKB976098の時間帯更新からこの時間帯の夏時間の振舞いを変更しました。Asia/Novosibirskはこの新しい振舞いにより合致しています。

## E.116. リリース8.4.4

リリース日

2010-05-17

このリリースは8.4.3に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.116.1. バージョン8.4.4への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.4.2以前のバージョンから更新する場合は「[リリース8.4.2](#)」を参照してください。

### E.116.2. 変更点

- Safe.pmを使用するのではなく、インタプリタ全体に適用されるopmaskを使用してplperlを強制的に制限します。(Tim Bunce, Andrew Dunstan)

最近の開発によりplperlを信頼できるとする根拠とするにはSafe.pmが非常に安全ではないことを知らされました。この変更により、Safe.pmの使用がなくなり、常に適用されるopcodeマスクを持つ別のインタプリタを使用するようになります。この変更の嬉しい副作用として、plperl内で普通の方法でPerlのstrictプラグマが使用できるようになりました。また、Perlの\$aと\$bがソート関数で想定される動作を行うようになり、関数のコンパイルが非常に高速になりました。(CVE-2010-1169)

- PL/Tclにおいてpltcl\_modules経由で信頼できないコードが実行されることを防止しました。(Tom)

PL/TclのデータベーステーブルからTclコードを自動読み込みする機能はトロイの木馬攻撃によりつけこまれる可能性がありました。そのテーブルの作成や挿入できるユーザに対する制限がなかったためです。この変更により、pltcl\_modulesがスーパーユーザにより所有されていない限り、この機能は無効になります。(しかし、このテーブルに対する権限は検査されませんので、安全性が低いモジュールを本当に必要とするインストールでは、スーパーユーザ以外に適切な権限を付与することができます。) また、pltclu関数を本当に実行しようとしていない限り、制限がない「通常の」Tclにコードが読み込まれることを防止しました。(CVE-2010-1170)

- ALTER ... SET TABLESPACEをWAL再生する時のデータ破損を修正しました。(Tom)

archive\_modeが有効な場合、ALTER ... SET TABLESPACEはWAL記録を生成しますが、その再生ロジックが正しくありませんでした。これにより間違った場所にデータを書き出すことがあり、おそらく修復できないデータ破損が発生する可能性があります。データ破損はスタンバイのスレーブ側で観測されますが、ALTERをコミットしてから次のチェックポイントに達する前にデータベースクラッシュが発生し、リカバリが発生するとマスタ側でも発生してしまいます。

- relcache項目の再構築中にキャッシュ再設定メッセージを受け取った場合にクラッシュする可能性を修正しました。(Heikki)

8.4.3で関連する失敗を修正する時に、このエラーが入ってしまいました。

- 関数の言語検証関数を実行する時に関数毎のGUC設定を適用します。(Itagaki Takahiro)

これは、その設定がないと関数のコードが無効になる場合の失敗を防ぎます。例えばsearch\_pathが正しくないとSQL関数は解析できません。

- constraint\_exclusion = partitionの時、継承されたUPDATEおよびDELETEの対象テーブルに対して制約による除外を実行します。(Tom)

見落としのためこれまで、SELECTコマンド内で検査される制約による除外のみがこの設定で実行されました。

- 非特権ユーザがスーパーユーザのみのパラメータ設定を再設定することを許しません。(Alvaro)

これまで、非特権ユーザが自身に対するALTER USER ... RESET ALLまたは自身が所有するデータベースに対するALTER DATABASE ... RESET ALLを行った場合、そのユーザまたはデータベースに対する特別なパラメータ設定は、たとえスーパーユーザのみにより変更可能なものとして提供されるものであっても、すべて削除されました。ALTERはそのユーザが変更権限を持つパラメータのみを削除するようになりました。

- CONTEXT追加がログ項目になされる時にシャットダウンが発生した場合に、バックエンドのシャットダウン時にクラッシュする可能性を防ぎました。(Tom)

現在のトランザクションがログメッセージを出力する時点に達した時にすでにロールバックされているために文脈出力関数が失敗することがありました。

- ・ `recovery_end_command`内の`%r`に対する取り扱いについてのエラーを修正しました。(Heikki)  
値が常にゼロになっていました。
- ・ アーカイブ処理ができる限り高速に`archive_command`の変更に対応することを確実にしました。(Tom)
- ・ `case`式が行を返さない問い合わせであった場合に失敗しないように、`pl/pgsql`の`CASE`文を修正しました。(Tom)
- ・ `pl/perl`の`ppport.h`を最近のPerlバージョンに更新しました。(Andrew)
- ・ `pl/python`内の雑多なメモリリークを修正しました。(Andreas Freund, Tom)
- ・ `ecpg`において空文字列の接続パラメータ属性を扱います。(Michael)
- ・ 変数展開が自身を参照している際の`psql`における無限再帰を防止します。(Tom)
- ・ `¥copy (select ...)`内のドットの前後に空白を追加しないように、`psql`の`¥copy`を修正しました。(Tom)  
数値リテラルにおいて10進数の小数点の前後に空白が追加された場合、構文エラーが発生します。
- ・ `client_encoding`と一致しないロケール文脈内で実行している時の`psql`における書式付けの失敗を防ぎます。(Tom)
- ・ `contrib/intarray`演算子を使用する満足されない問い合わせにおいて、不要な「GIN indexes do not support whole-index scans」エラーを修正しました。(Tom)
- ・ `contrib/pgstattuple`関数がキャンセル割り込みに即座に応答することを確実にしました。(Tatsuhito Kasahara)
- ・ サーバ起動時に、既存の共有メモリセグメントに対して`shmget()`が`EINVAL`を返す状況を適切に扱うようにしました。(Tom)  
この振舞いはOS Xを含むBSD派生のカーネルにおいて観測されました。共有メモリ要求サイズが大きすぎると警告の、完全に間違った起動失敗という結果になりました。
- ・ Windowsにおける`syslogger`プロセス内のクラッシュする可能性を防ぎます。(Heikki)
- ・ Windowsレジストリにおいて不完全な時間帯情報をより堅牢に扱います。(Magnus)
- ・ Windowsにおいて既知の時間帯名称の集合を更新しました。(Magnus)
- ・ タイムゾーンデータファイルを`tzdata release 2010j`に更新しました。アルゼンチン、南極におけるオーストラリア、バングラデシュ、メキシコ、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、ロシア、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更、および、台湾の歴史的な修正が含まれます。  
また、デフォルトの時間帯省略形の集合に`PKST`(パキスタン夏時間)を追加しました。

## E.117. リリース8.4.3

リリース日 2010-03-15
---------------------



このリリースは8.4.2に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

## E.117.1. バージョン8.4.3への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.4.2以前のバージョンから更新する場合は「[リリース8.4.2](#)」を参照してください。

## E.117.2. 変更点

- ・ SSL接続においてセッションキーの再調停をどの程度の頻度で行うかを制御する`ssl_renegotiation_limit`設定パラメータを新しく追加しました。(Magnus)  
これをゼロに設定することで、再調停を完全に無効にすることができます。これは壊れたSSLライブラリを使用している場合に必要になる可能性があります。具体的には一部のベンダは再調停の試行を失敗させるCVE-2009-3555に対する一時しのぎのパッチを提供しています。
- ・ バックエンド起動時のデッドロックの可能性を修正しました。(Tom)
- ・ `relcache`の再読み込みがきれいに行われている間にエラーを扱わないことが原因でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 保管された計画への宙ぶらりんのポインタを使用することが原因でクラッシュする可能性を修正しました。(Tatsuo)
- ・ ROLLBACKに関して、保管された計画の熱心すぎる無効化が原因でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 副トランザクション起動時における失敗からのリカバリを試行する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ セーブポイントの使用およびサーバの符号化方式と異なるクライアント符号化方式に関連したサーバのメモリリークを修正しました。(Tom)
- ・ GiSTインデックスページ分割のリカバリ終了時の整理において生成される不正なWALデータを修正しました。(Yoichi Hirai)  
これはインデックスの破損という結果となり、WAL再生中にエラーが発生します。もし運が悪ければ、不完全のGiST挿入に成功した後リカバリ終了時の整理が行われている時にクラッシュしてしまいます。
- ・ GINインデックスに対するWAL redoの整理方式における不具合を修正しました。(Heikki)
- ・ GINインデックス検索における走査キーの不正な比較を修正しました。(Teodor)
- ・ `bit`型の`substring()`では、いかなる負の長さも「文字列の残りすべて」を意味するようにしました。(Tom)  
これまでのコードでは-1のみを上のように扱い、他の負の値についてはクラッシュする可能性がある無効な結果値を生成しました。(CVE-2010-0442)
- ・ 出力ビット幅が指定された整数よりも広く、それが8ビットの倍数以外である場合、先頭の端数のバイトを正確に扱うように整数からビット列への変換を修正しました。(Tom)

- ・ 正規表現マッチが異常なまでに低速になる一部の状況を修正しました。(Tom)
- ・ 削除された列を含む複合型の集合を返すSQL関数をインライン化する際に発生する不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 複合型の配列の列の要素フィールドを更新する場合の不具合を修正しました。(Tom)
- ・ EXPLAINがFieldStoreまたはArrayRefの代入式を表示する必要がある時の失敗を防止します。(Tom)  
こうした状況は現在、EXPLAIN VERBOSEが計画ノードの対象リストを表示しようとした場合に発生します。
- ・ UNION/INTERSECT/EXCEPT内の副問い合わせで未修飾のリテラル文字列が現れる、一部の状況における不要な強制失敗を防止します。(Tom)  
これは、8.4より前までで動作していた一部の退行を修正します。
- ・ 行全体の変数が削除された列を含む行型を持つ一部の状況において、望まない行型互換性検査の失敗を防止します。(Tom)
- ・ 終了位置が正確にセグメント境界であった場合、次のWALセグメント名を報告するようにバックアップ履歴ファイル内のSTOP WAL LOCATIONを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 常にカタログIDをCREATE FOREIGN DATA WRAPPERで指定されたオプション検証関数に渡します。(Martin Pihlak)
- ・ 一時ファイルが漏洩する一部の状況を修正しました。(Heikki)  
これは前のマイナーリリースでもたらされた問題を修正します。失敗する状況の1つは集合を返すplpgsql関数が他の関数の例外ハンドラ内で呼び出された場合です。
- ・ FULL JOIN ON FALSEのサポートを追加しました。(Tom)  
これは、定数対偽の結合条件に簡略化できるようになった一部の問い合わせについての8.4より前のリリースからの退行を防止します。
- ・ 論理値変数の場合の制約による排他処理を改良しました。具体的には、「bool\_column = false」制約を持つパーティションを除外することができるようになりました。(Tom)
- ・ INOUTキャストをバイナリ互換を表すものとして扱うことを防止します。(Heikki)
- ・ 列レベル権限の付与または取り下げができない場合の警告メッセージに列名を含めます。(Stephen Frost)  
これにより、以前よりもより有用になり、REVOKEが複数のメッセージを生成する場合の混乱防止を助けます。以前は重複して出現しました。
- ・ pg\_hba.confとその関連ファイルを読み取る時、@が引用符記号の内部にある場合に@somethingをファイル包含要求と扱わないようにしました。また、@自身をファイル包含要求として扱いません。(Tom)  
ロールまたはデータベース名が@から始まる場合の一定しない動作を防止します。空白文字を含むパス名のファイルを包含する必要がある場合、まだ実現させることはできませんが、式全体を引用符でくくるのではなく@"/path to/file"と記述しなければなりません。
- ・ ディレクトリがpg\_hba.confとその関連ファイル内で含有対象と指定されていた場合の一部のプラットフォームにおける無限ループを防止します。(Tom)

- 
- `SSL_read`または`SSL_write`が`errno`を設定することなく失敗した場合に無限ループする可能性を修正しました。(Tom)  
一部の報告では`openssl`の一部のWindows版で発生する可能性があります。
  - 正しく動作させるためにホスト名が必要ですので、ローカル接続ではGSSAPI認証を許しません。(Magnus)
  - 想定外の文字列の解放を行うアプリケーションから`ecpg`を保護します。(Michael)
  - 接続が消失した場合`ecpg`に適切なSQLSTATEを報告させるようにしました。(Michael)
  - `psql %d`出力におけるセル内容の変換を修正しました。(Heikki)
  - `latex`および`troff`出力書式では行うべきではない文字列の書式付けを行わないように`psql`の`numericlocale`オプションを修正しました。(Heikki)
  - `psql`における問い合わせ毎の小さなメモリークを修正しました。(Tom)
  - `ON_ERROR_STOP`と`--single-transaction`の両方が指定され、かつ、暗黙的な`COMMIT`時にエラーが起きた場合に、`psql`が正しい終了コード(3)を返すようにしました。(Bruce)
  - `pg_dump`における外部サーバの権限出力を修正しました。(Heikki)
  - 範囲外の依存性IDにより並列`pg_restore`がクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
  - 複合列が`NULL`に設定される場合に`plpgsql`が失敗することを修正しました。(Tom)
  - PL/PerlUからのPL/Perl関数の呼び出し、およびその逆の場合において失敗する可能性を修正しました。(Tim Bunce)
  - コンパイラ固有の誤動作が起こる可能性を防ぐためにPL/Python内に`volatile`記号を追加しました。(Zdenek Kotala)
  - PL/Tclは確実にTclインタプリタを完全に初期化します。(Tom)  
このミスの既知の兆候は、Tcl 8.5以降を使用している場合のTclの`clock`コマンドの誤動作だけです。
  - `ExecutorEnd`が失敗したトランザクションまたは副トランザクションで作成されたポータルで実行されることを防止します。(Tom)  
`contrib/auto_explain`を使用する場合に問題になることが分かっています。
  - `dblink_build_sql_*`関数であまりに多くのキー列が指定された場合の`contrib/dblink`のクラッシュを防止します。(Rushabh Lathia, Joe Conway)
  - `contrib/ltree`操作においてゼロ次元の配列を許可します。(Tom)  
この状況は以前はエラーとして拒絶されました。しかしこれを要素ゼロの配列と同様に扱う方がより簡便です。特にこれは、`ltree`演算子が`ARRAY(SELECT ...)`の結果に適用され、副問い合わせが行を返さない場合の不要な失敗を防止します。
  - ずさんなメモリ管理によって引き起こる`contrib/xml2`の雑多なクラッシュを修正しました。(Tom)
  - Windowsにおいて`contrib/xml2`の構築をより堅牢にしました。(Andrew)
  - Windowsのシグナル処理における競合状態を修正しました。(Radu Ilie)
-

この不具合の兆候として既知のものは、負荷が高い状況においてpg\_listener内の行が削除されることです。

- ・ Cコンパイラが64ビット整数データ型の動作を提供しない場合にconfigureスクリプトが失敗を報告するようになりました。(Tom)

この状況は既に打破されており、もはやサポートする価値がないようです。ですので代わりにconfigure時に単に拒絶します。

- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2010eに更新しました。バングラデシュ、チリ、フィジー、メキシコ、パラグアイ、サモアにおける夏時間規則の変更が含まれます。

## E.118. リリース8.4.2

リリース日

2009-12-14

このリリースは8.4.1に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.118.1. バージョン8.4.2への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかしハッシュインデックスが存在する場合、8.4.2に移行した後に、破損している可能性があるためそれを修復するためにREINDEXを行わなければなりません。

### E.118.2. 変更点

- ・ セッション固有の状態を変更するインデックス関数により引き起こされる間接的なセキュリティ脅威から保護します。(Gurjeet Singh, Tom)

この変更により不変インデックス関数がスーパーユーザのセッションを破壊できることを防ぎます。(CVE-2009-4136)

- ・ nulバイトが埋め込まれたコモンネーム(CN)フィールドをもつSSL証明書を拒絶します。(Magnus)

これは、SSL検証においてサーバまたはクライアント名に対する証明書が不正に一致しないようにします。(CVE-2009-4034)

- ・ ハッシュインデックス破損を修正しました。(Tom)

8.4では、ハッシュインデックスはハッシュ値でソートして項目を保持するように変更されましたが、順序を保持するためにバケット分割および圧縮処理の更新に失敗します。このためこうした操作を行うアプリケーションは、永続的なインデックスの破損をもたらす可能性があります。これをうまく扱うためには、更新をインストールした後にハッシュインデックスすべてをREINDEXすることを推奨します。

- ・ バックエンド起動時のキャッシュ初期化の間でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)

- ・ 空のシソーラス辞書におけるクラッシュを防止しました。(Tom)

- 安全ではない時点でのVACUUMを中断するシグナルを防止します。(Alvaro)  
この修正により、VACUUM FULLがすでにタプルの移動をコミットした後にキャンセルされた場合のパニックや、通常のVACUUMがテーブルを切り詰めた後に割り込みを受けた場合の一時的なエラーを防止します。
- ハッシュテーブルサイズの計算における整数オーバーフローによるクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)  
これは、ハッシュ結合の結果のプランナの推定サイズが極端に大きい場合に発生することがありました。
- 内部的な依存関係をもつオブジェクトに対する DROPが試行された場合のクラッシュを修正しました。(Tom)
- inet/cidrの比較における非常にまれなクラッシュを修正しました。(Chris Mikkelson)
- 準備されたトランザクションで保持されるタプルレベルの共有ロックを確実に無視しないようにしました。(Heikki)
- 副トランザクション内でアクセスされるカーソルで使用される一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Heikki)
- 新しいCSVログファイルに変更する時のsysloggerプロセスのメモリリークを修正しました。(Tom)
- pg\_hba.confの再解析時のpostmasterのメモリリークを修正しました。(Tom)
- Windowsにおける権限ダウングレードロジックを修正しました。(Jesse Morris)  
これは、Windowsにおいて「could not locate matching postgres executable」といった誤解を招くエラーメッセージでよくデータベースの起動が失敗する状況の一部を修正します。
- 主問い合わせにおけるFOR UPDATE/SHAREが WITH問い合わせに伝搬されないようにしました。(Tom)  
たとえば  

```
WITH w AS (SELECT * FROM foo) SELECT * FROM w, bar ... FOR UPDATE
```
- では、FOR UPDATEはbarに影響し、fooには影響しなくなります。これは、以前の8.4の動作より有用かつ一貫性があります。以前はFOR UPDATEをWITHまで伝搬させようとし、常に雑多な実装上の制限により失敗していました。また、WITH問い合わせは主問い合わせと独立して実行されるという設計規則にも従います。
- そのすぐ内側に別のWITH RECURSIVEを持つWITH RECURSIVE問い合わせの不具合を修正しました。(Tom)
- ハッシュインデックスにおける同時実行性に関する不具合を修正しました。(Tom)  
同時実行の挿入によりインデックス走査が一時的に間違った結果を報告することがありました。
- GiSTインデックスページ分割において、分割がインデックスの最初の列以外に依存する場合の不正なロジックを修正しました。(Paul Ramsey)
- fastupdateが有効な場合、複数列に対するGINインデックスの検索結果が不正となる点を修正しました。(Teodor)
- GINインデックスにおけるWAL項目の生成における不具合を修正しました。(Tom)  
これらの不具合は、full\_page\_writesが有効な場合は現れることはありませんが、無効にした場合、次のチェックポイント以前にクラッシュが起きた場合、WAL再生は確実に失敗しました。

- ・ チェックポイントの最後で古いWALファイルの回収や削除が失敗した場合にエラーを出力しません。(Heikki)

致命的ではないものと扱い、チェックポイントを完了させることができるようにする方が優れています。将来のチェックポイントでは削除を再試行します。こうした問題は通常の操作では想定されませんが、うまく設計されていないWindowsのアンチウィルスソフトウェアやバックアップソフトウェアにより現れることがあります。

- ・ WindowsにおいてWALファイルが繰り返しアーカイブされないようにしました。(Heikki)

別の症状として、一部の他のプロセスが不要となったファイルの削除に干渉する場合にも発生します。

- ・ PAMパスワード処理をより堅牢に修正しました。(Tom)

以前のコードでは、Linuxのpam\_krb5 PAMモジュールとドメインコントローラとしてのMicrosoft Active Directoryを組み合わせると失敗することが知られていました。PAMスタックに渡される引数に関する正当ではない仮定を作成することであるため、どこかで問題になるかもしれません。

- ・ GSSAPIおよびSSPI認証方式における認証トークン(Kerberosチケット)の最大サイズを上げました。(Ian Turner)

以前の2000バイトという制限はUnix Kerberosの実装では十分でしたが、Windowsドメインコントローラで発行されるチケットではより大きくなる場合があります。

- ・ ドメインが配列型を管理する場合、ドメイン制約がARRAY[...]::domainのような式として確実に強制されるようにしました。(Heikki)

- ・ 複合型の列を外部キーとして含む一部の場合における外部キーのロジックを修正しました。(Tom)

- ・ カーソルのスナップショットが生成後、確実に変更されないようにしました。(Alvaro)

これは、同じトランザクション内で後の操作が、そのカーソルが返すものと想定するデータを変更する場合、カーソルが間違った結果をもたらすようになります。

- ・ CREATE TABLEが別の継承する親テーブル由来のデフォルト式を適切にマージするように修正しました。(Tom)

これは動作していましたが、8.4では壊れていました。

- ・ シーケンスのアクセス統計情報の収集を再度有効にしました。(Akira Kurosawa)

これは動作していましたが、8.3では壊れていました。

- ・ CREATE OR REPLACE FUNCTIONにおける所有権限の依存関係の処理を修正しました。(Tom)

- ・ WHEREx=x条件の不正な処理を修正しました。(Tom)

一部の場合、これらは冗長なものとして無視されることがありましたが、そうではありません。— これらはx IS NOT NULLと等価です。

- ・ テキスト等価性に関する揮発式においてハッシュ集約を使用してDISTINCTを実装する場合における不正な計画生成を修正しました。(Tom)

- ・ 揮発SELECT DISTINCT ON式におけるアサート失敗を修正しました。(Tom)

- ・ 空のtsvector値に対してts\_stat()が失敗しないように改修しました。(Tom)

- 全文検索パーサがXML属性内のアンダースコアを受け付けるようにしました。(Peter)
- xmlバイナリ入力における符号化方式の扱いを修正しました。(Heikki)  
XMLヘッダにて符号化方式の指定がない場合、デフォルトでUTF-8を仮定するようになります。以前の扱いには一貫性がありませんでした。
- plperlからplperlの呼び出し、またはその逆における不具合を修正しました。(Tom)  
内部の関数からのエラー終了が、外側の関数用のPerlインタプリタを正しく再選択できずにクラッシュをもたらす可能性がありました。
- PL/Perl関数が再定義された時のセッション有効期間のメモリリークを修正しました。(Tom)
- 集合を返すPL/Perl関数により返される場合Perl配列が適切にPostgreSQL配列に返還されることを確実にしました。(Andrew Dunstan, Abhijit Menon-Sen)  
集合以外を返す関数ではすでに正しく動作しました。
- PL/Pythonの例外処理におけるまれなクラッシュを修正しました。(Peter)
- DECLARE CURSOR文におけるコメントに関するecpg問題を修正しました。(Michael)
- ecpgが最近追加されたキーワードを予約語と扱わない問題を修正しました。(Tom)  
これは  
は、CALLED、CATALOG、DEFINER、ENUM、FOLLOWING、INVOKER、OPTIONS、PARTITION、PRECEDING、RANGE、SECURITY、SERVER、UNBO  
ワードに影響します。
- psqlの`\\df`関数名パラメータにおいて正規表現特殊文字を再度許します。(Tom)
- contrib/fuzzystmatchにおいて、デフォルト以外のコストによるLevenshtein距離の計算を正しくしました。(Marcin Mank)
- contrib/pg\_standbyにて、Windowsのシグナルを使用したフェイルオーバーの通知を無効にしました。(Fujii Masao)  
WindowsではUnixのようなシグナルを持ちませんので、これはまったく役に立っていませんでした。さらに最近の変更により実際にクラッシュしてしまいます。
- FREEZEおよびVERBOSEオプションをcontrib/vacuumdbが生成するVACUUMコマンドの右側につけました。(Heikki)
- contrib/dblinkがエラーになった場合の接続が漏えいする可能性を修正しました。(Tatsuhito Kasahara)
- psqlのflexモジュールが正しいシステムヘッダファイルを使用してコンパイルされることを確実にしました。(Tom)  
これは、`--enable-largefile`が生成されたコード内に非互換の変更を引き起こすプラットフォームにおける構築失敗を修正します。
- 今後のバージョンのlibpqとの互換性を高めるために、postmasterが接続要求パケットにおけるapplication\_nameパラメータをすべて無視するようになりました。(Tom)
- 最新の現実に合うように時間帯省略形ファイルを更新しました。(Joachim Wieland)

デフォルト時間帯群にIDTの追加が含まれます。

- ・ タイムゾーンデータファイルをtzdata release 2009sまで更新しました。南極、アルゼンチン、バングラデシュ、フィジー、ノヴォクズネツク、パキスタン、パレスチナ、サモア、シリアにおける夏時間規則の変更、および香港に関する歴史的な修正が含まれます。

## E.119. リリース8.4.1

リリース日

2009-09-09

このリリースは8.4に対し、各種の不具合を修正したものです。8.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.4](#)」を参照してください。

### E.119.1. バージョン8.4.1への移行

8.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.119.2. 変更点

- ・ アーカイブリカバリの最後におけるWALページヘッダの初期化を修正しました。(Heikki)  
その後に行うアーカイブリカバリにおいてWAL処理が失敗する可能性があります。
- ・ 「cannot make new WAL entries during recovery(リカバリ中に新しいWAL項目を作成できません)」というエラーを修正しました。(Tom)
- ・ クラッシュ後に無効になった行が参照可能になる問題を修正しました。(Tom)  
この不具合には、サーバクラッシュ後にページステータスビットが正しく設定されない可能性が含まれていました。
- ・ security-definer関数内部のRESET ROLEおよびRESET SESSION AUTHORIZATIONを不許可としました。(Tom, Heikki)  
これは、security-definer関数内部におけるSET ROLEとSET SESSION AUTHORIZATIONを不許可にする過去のパッチ(CVE-2007-6600参照)で抜けていたものを補うものです。
- ・ 既にロードされたロード可能モジュールに対するLOADを何も行わないようにしました。(Tom)  
これまで、LOADはそのモジュールをアンロードし、再ロードしようとしていました。ですが、これは安全ではなく、かつ、まったく意味がないものでした。
- ・ ウィンドウ関数PARTITION BYおよびORDER BYの項目を、常に単純な式として扱うようにしました。(Tom)  
8.4.0では、これらのリストは最上位のGROUP BYとORDER BYリストで使用される規則にしたがって解析されました。しかし標準SQLに対して正しくなく、また、巡回する可能性をもたらすものでした。



- ・ セミ結合の計画作成における複数のエラーを修正しました。(Tom)  
これはINまたはEXISTSが他の結合と併用される一部の状況において、間違った検索結果を導きました。
- ・ 外部結合内の副問い合わせに対する行全体参照の扱いを修正しました。(Tom)  
例えばSELECT COUNT(ss.\*) FROM ... LEFT JOIN (SELECT ...) ss ON ... です。ここでss.\*は、NULL拡張された結合行ではROW(NULL, NULL, ...)として扱われました。これは単純なNULLと同じではありません。これを単純なNULLとして扱うようにしました。
- ・ Windowsの共有メモリ割り当てコードを修正しました。(Tsutomu Yamada, Magnus)  
この不具合がよく報告される「could not reattach to shared memory(共有メモリに再接続できませんでした)」というエラーメッセージを導いていました。
- ・ plperlにおけるロケール処理を修正しました。(Heikki)  
この不具合により、plperl関数が呼び出された時にサーバのロケール設定が変更され、データ破損が発生してしまうことがありえました。
- ・ reloptions処理を修正し、確実に、あるオプション設定により他のオプションがデフォルト値に強制されないようにしました。(Itagaki Takahiro)
- ・ たとえ「スマートシャットダウン」が進行中であつたとしても、「高速シャットダウン」要求が実行中のセッションを強制的に終了させることを確実にしました。(Fujii Masao)
- ・ GROUP BY問い合わせにおけるarray\_agg()のメモリリークを防止します。(Tom)
- ・ to\_char(..., 'TH')を'HH'/'HH12'の大文字の序数表現と扱います。(Heikki)  
以前は'th'(小文字)として扱われました。
- ・ timeおよびtime with time zone入力に対して、EXTRACT(second)およびEXTRACT(milliseconds)の結果に端数部分を含めました。(Tom)  
これは常に浮動小数点型の日付時刻設定では行われていました。しかし整数型の日付時刻に関するコードは壊れていました。
- ・ INTERVAL 'x ms'においてxが200万を超え、かつ、整数型の日付時刻が使用された場合のオーバーフローを修正しました。(Alex Hunsaker)
- ・ インデックススキャンにおけるトースト化された値の処理性能を改良しました。(Tom)  
これは特にPostGIS<sup>3</sup>で有用です。
- ・ commit\_delayを無効にする際の打ち間違いを修正しました。(Jeff Janes)
- ・ サーバがサイレントモードで起動した場合、起動初期のメッセージをpostmaster.logに出力します。(Tom)  
これまではこうしたエラーメッセージは破棄され、デバッグが困難になりました。
- ・ FAQの翻訳版を削除しました。(Peter)

---

<sup>3</sup><http://postgis.net/>

現在これは[wiki](http://wiki.postgresql.org/wiki/FAQ)<sup>4</sup>に存在します。英語版のFAQはすでにwikiに移動していました。

- `postgresql.conf`が空の場合に、`pg_ctl`が無限ループに陥らないように修正しました。(Jeff Davis)
- `pg_dump`の`--binary-upgrade`モードにおける複数のエラーを修正しました。(Bruce, Tom)  
`pg_dump --binary-upgrade`は`pg_migrator`で使用されます。
- `contrib/xml2`の`xslt_process()`がパラメータの最大値(20)を正しく扱うように修正しました。(Tom)
- `COPY FROM STDIN`中のエラーからの復旧するための`libpq`のコードについて、堅牢性を高めました。(Tom)
- `readline`と`editline`ライブラリの両方がインストールされている場合、それらの競合するヘッダファイルが`include`されないようにしました。(Zdenek Kotala)
- 一部のプラットフォームにおける、「division by zero(0除算)」ではなく「floating-point exception(浮動小数点例外)」を引き起こす`gcc`の不具合を回避しました。(Tom)
- バングラデシュ、エジプト、モーリシャスにおける夏時間規則の変更のため、タイムゾーンデータファイルを`tzdata`リリース2009lに更新しました。

## E.120. リリース8.4

リリース日

2009-07-01

### E.120.1. 概要

長年の開発の結果PostgreSQLは多くの領域においてその機能が完全なものになりました。このリリースでは新機能(認証、監視、領域再利用など)に関しては的を絞った手法を取り、また最近の標準SQLで定義された機能を追加しています。改良された主な点を以下に示します。

- ウィンドウ関数
- 共通テーブル式および再帰問い合わせ
- 関数のデフォルトパラメータおよび可変長パラメータ
- 並行リストア
- 列権限
- データベース単位のロケール設定
- ハッシュインデックスの改良
- `EXISTS`および`NOT EXISTS`問い合わせにおける、結合性能の改良

---

<sup>4</sup><http://wiki.postgresql.org/wiki/FAQ>

- ・ ウォームスタンバイの使用の簡易化
- ・ 空き領域マップの自動サイズ調整
- ・ 可視性マップ(変更頻度が少ないテーブルにおけるバキュームオーバーヘッドを大きく低減します)
- ・ バージョンを問わないpsql(古めのサーバに対してもバックスラッシュコマンドが動作します)
- ・ ユーザ認証におけるSSL証明書のサポート
- ・ 関数単位の実行時統計情報
- ・ psqlにおける関数編集の簡易化
- ・ 新しいcontribモジュール:pg\_stat\_statements、auto\_explain、citext、btree\_gin

上記項目は以下の節で詳細に説明します。

## E.120.2. バージョン8.4への移行

すべての過去のリリースからデータを移行する場合、pg\_dumpを使用したダンプ/リストアが必要です。

既知の非互換性を以下に示します。

### E.120.2.1. 一般

- ・ デフォルトでは64ビット整数型の日付時間型を使用します。(Neil Conway)  
これまでは、configureの`--enable-integer-datetimes`オプションでこれを選択していました。過去の動作を維持するためには`--disable-integer-datetimes`付きで構築してください。
- ・ ipccleanユーティリティコマンドを削除しました。(Bruce)  
このユーティリティは一部のプラットフォームでしか動作しませんでした。ユーザは代わりに使用するオペレーティングシステムのツールを使用すべきです。

### E.120.2.2. サーバの設定

- ・ ログファイルのサイズを小さくするため`log_min_messages`のデフォルト設定を`warning`に変更しました(これまでは`notice`でした)。(Tom)
- ・ `max_prepared_transactions`のデフォルト設定をゼロに変更しました(これまでは5でした)。(Tom)
- ・ LOGメッセージレベルで`debug_print_parse`、`debug_print_rewritten`および`debug_print_plan`の出力が行われるようにしました。これまでは`DEBUG1`レベルでした。(Tom)
- ・ `debug_pretty_print`のデフォルトを`on`にしました。(Tom)
- ・ `explain_pretty_print`パラメータを削除しました(必要がなくなりました)。(Tom)
- ・ 他のログ処理用のオプションと同様に、スーパーユーザのみが`log_temp_files`を設定できるようにしました。(Simon Riggs)

- `log_filename`に%エスケープが存在しない場合、エポックタイムスタンプが自動的につかないようにしました。(Robert Haas)  
外部のログローテーションツールで使用できるようにログファイル名を固定化したいユーザが一部にいましたので、この変更がなされました。
- `recovery.conf`から`log_restartpoints`を削除しました。代わりに`log_checkpoints`を使用してください。(Simon)
- `krb_realm`および`krb_server_hostname`を削除しました。これらは`pg_hba.conf`内で設定されるようになりました。(Magnus)
- また、後述のように`pg_hba.conf`には大きな変更点があります。

### E.120.2.3. 問い合わせ

- `TRUNCATE`および`LOCK`が指定したテーブルの子テーブルにも適用されるよう変更しました。(Peter)  
これらのコマンドは子テーブルの処理を抑制できるように`ONLY`オプションを受け付けるようになりました。これまでの動作が必要な場合このオプションを使用しなければなりません。
- `SELECT DISTINCT`および`UNION/INTERSECT/EXCEPT`はソートされた出力を常に生成しないようになりました。(Tom)  
これまでは、こうした種類の問い合わせは常に、ソート・一意性処理(つまりソート後隣接する重複を除去)により重複行を取り除きました。これがハッシュ処理により実装できるようになり、その結果ソートされた出力が生成されなくなりました。出力順がソートされていることに依存するアプリケーションで推奨する修正方法は`ORDER BY`句を付与することです。短期的な回避方法として、`enable_hashagg`を無効にすることで過去の動作に戻すことができます。しかしこれは性能を大きく劣化させる修正方法です。しかし`SELECT DISTINCT ON`ではハッシュ処理を使用しませんので、この動作には変更ありません。
- 子テーブルは親テーブルの`CHECK`制約を強制的に継承します。(Alex Hunsaker, Nikhil Sontakke, Tom)  
これまではこうした制約を子テーブルで削除することができ、その結果、親テーブルの走査時に制約に反する行が現れることがありました。これは非一貫性、かつ標準SQLに反するものと考えられました。
- 負の`LIMIT`または負の`OFFSET`値を、ゼロとして扱うことなく、許さなくなりました。(Simon)
- トランザクションブロック外での`LOCK TABLE`を許さなくなりました。(Tom)  
ロックは即座に解放されますので、こうした操作は無意味です。
- シーケンスが追加の`start_value`列を持つようになりました。(Zoltan Boszormenyi)  
これが`ALTER SEQUENCE ... RESTART`をサポートします。

### E.120.2.4. 関数および演算子

- `numeric`型の0の累乗がエラーとならずに、0を返すようになりました。また`numeric`型の0の0乗もエラーとならずに、1を返すようになりました。(Bruce)  
これは、従来の`float8`型における動作と一致します。

- ・ 浮動小数点における単項のマイナスがマイナスゼロを生成できるようになりました。(Tom)  
変更後の動作はIEEE標準との互換性がより高いものです。
- ・ エスケープ文字がLIKEパターンの最後の文字であった場合(つまりエスケープすべきものが存在しない場合)、エラーになります。(Tom)  
これまでは、こうしたエスケープ文字は警告なく無視されました。このためアプリケーションのロジックエラーを隠してしまう可能性がありました。
- ・ これまでLIKEインデックス比較に使用されていた演算子`~`および`<>`を削除しました。(Tom)  
パターンインデックスは通常の等価演算子を使用するようになりました。
- ・ `xpath()`がその引数を変更することなくlibxmlに渡すようになりました。(Andrew)  
これは、XML引数が整形済みのXML文書でなければならないことを意味します。これまでのコードではXML断片も許可するようにもくろんでいましたが、うまく動作しませんでした。
- ・ `xmlelement()`が要素値と同様に属性値を整形するようになりました(Peter)  
これまでは、属性値は通常のSQL出力の動作に従って成形されていました。これはXMLの規約に時として合致しません。
- ・ libxmlを使用する関数向けのメモリ管理を作成し直しました。(Tom)  
この変更により、PL/Perlや他の追加コードにおけるlibxmlを使用した場合とのいくつかの互換性に関する問題が避けられるはずです。
- ・ ハッシュ関数用により高速なアルゴリズムを採用しました。(Bob Jenkinsの作業を元としたKenneth Marshall)  
組み込みのハッシュ関数の多くで、リトルエンディアンマシンとビッグエンディアンマシンとで異なる結果になるようになりました。

#### E.120.2.4.1. 時間に関する関数および演算子

- ・ `DateStyle`がinterval型の出力書式を制御しないようになりました。 代わりとなる新しいIntervalStyle変数が存在します。(Ron Mayer)
- ・ `timestamp`および`interval`の出力における秒の小数部の扱いに関する一貫性を向上しました。(Ron Mayer)  
これにより、小数部の桁が以前と異なる表示になったり、切り捨てではなく四捨五入になったりする可能性があります。
- ・ `to_char()`の翻訳された月名、日名がLC\_MESSAGESではなくLC\_TIMEに依存するようになりました。(Euler Taveira de Oliveira)
- ・ `to_date()`および`to_timestamp()`が無効な入力に対してより一貫したエラー報告を行うようにしました。(Brendan Jurd)  
これまでのバージョンでは、書式文字列に一致しない入力を無視したり、警告なく誤解釈したりすることがよくありました。こうした状況でエラーとなるようになりました。

- ・ 午前/午後 (AM/PM) および紀元 (BC/AD) の書式指定に関して大文字小文字の厳密な違いを必要としないように `to_timestamp()` を修正しました。(Brendan Jurd)

例えば `ad` という入力値は `AD` 書式文字列に一致するようになりました。

## E.120.3. 変更点

PostgreSQL 8.4 とこれまでのメジャーリリースとの間の変更点についての詳細を以下に示します。

### E.120.3.1. 性能

- ・ オプティマイザの統計情報計算を改良しました。(Jan Urbanski, Tom)

特に全文検索演算子に関する推定が大きく改良されました。

- ・ ハッシュ処理を用いた `SELECT DISTINCT` および `UNION/INTERSECT/EXCEPT` が可能になりました。(Tom)

これは、こうした種類の問い合わせが自動的にソートされた出力を生成しなくなったことを意味します。

- ・ 半結合および反結合に関して明確な概念を作成しました。(Tom)

この作業により、`IN (SELECT ...)` 句に関するこれまでのとってつけたような扱いを形式化しました。さらにこれを `EXISTS` および `NOT EXISTS` 句にも拡張しました。これにより `EXISTS` および `NOT EXISTS` 問い合わせの計画作成が非常に改善されるはずで、一般的には、論理的には同一である `IN` と `EXISTS` 句が、同程度の性能を持つようになりました。これまではよく `IN` の方が勝っていました。

- ・ 外部結語が背後にある副問い合わせの最適化を改良しました。(Tom)

これまでは、副問い合わせまたはビューが外部結合の `NULL` を持ち得る側にそれが現れる場合や厳密でない式 (例えば定数) がその結果リストに含まれる場合、非常によく最適化することができませんでした。

- ・ Boyer-Moore-Horspool 検索を使用することで、`text_position()` と関連する関数の性能を改良しました。(David Rowley)

これは特に長い検索パターンで有用です。

- ・ 要求があった時にのみファイルに書き込むことにより、統計情報集計ファイルの書き込みによる I/O 負荷が低減しました。(Martin Pihlak)

- ・ 一括挿入の性能を改良しました。(Robert Haas, Simon)

- ・ `default_statistics_target` のデフォルト値を 10 から 100 に増やしました。(Greg Sabino Mullane, Tom)

また最大値も 1000 から 10000 に増やしました。

- ・ 継承または `UNION ALL` を含む問い合わせにおいて、デフォルトで `constraint_exclusion` 検査を行います。(Tom)

`constraint_exclusion` の新しい設定 `partition` がこの動作を指定するために追加されました。

- ・ ビットマップインデックス走査において I/O の先読みが可能になりました。(Greg Stark)

先読み量は `effective_io_concurrency` により制御されます。この機能はカーネルが `posix_fadvise()` サポートを有する場合のみ利用可能です。

- ・ FROM句内の単純な集合を返すSQL関数をインライン化しました。(Richard Rowell)
- ・ 外側のリレーション内で特に一般的な値が結合キー値となる特別な状況を考慮することにより、複数バッチのハッシュ結合の性能を向上しました。(Bryce Cutt, Ramon Lawrence)
- ・ 「physical tlist」を抑制することにより複数バッチのハッシュ結合における一時データ量を軽減しました。(Michael Henderson, Ramon Lawrence)
- ・ CREATE INDEX CONCURRENTLY中のトランザクション内待機状態セッションを待機しないようにしました。(Simon)
- ・ 共有キャッシュの無効化の性能を向上しました。(Tom)

## E.120.3.2. サーバ

### E.120.3.2.1. 設定

- ・ pg\_settingsが有効な値を表示できるようにするために、多くのpostgresql.conf設定が列挙型の値に変換されます。(Magnus)
- ・ プランナが取り出すものと仮定するカーソル行数を制御するためのcursor\_tuple\_fractionパラメータを追加しました。(Robert Hell)
- ・ postgresql.confにおけるカスタム変数クラスの名前にアンダースコアが使用できるようになりました。(Tom)

### E.120.3.2.2. 認証とセキュリティ

- ・ (安全ではない)crypt認証方式サポートを削除しました。(Magnus)  
使用することができる平文ではないパスワード方式はまったくありませんでしたので、これは実質的にPostgreSQL 7.2クライアントライブラリで廃止されていました。
- ・ pg\_ident.conf内の正規表現をサポートします。(Magnus)
- ・ Kerberos/GSSAPIパラメータがpostmasterを再起動させることなく変更できるようになりました。(Magnus)
- ・ サーバ証明書ファイル内のSSL証明書チェーンをサポートします。(Andrew Gierth)  
完全な証明書チェーンを含めることにより、クライアントは、商用CAを使用する場合によくある、ローカルに保持した中間CAの証明書をすべてに持たせることなく証明書を検証できるようになります。
- ・ db\_user\_namespaceを有効にし、MD5認証を組み合わせて使用した場合に、適切なエラーメッセージを報告するようになりました。(Bruce)

### E.120.3.2.3. pg\_hba.conf

- ・ すべての認証オプションがname=value構文を使用するように変更しました。(Magnus)

これによりldap、pam、ident認証方式において互換性がない変更がなされました。これらの方式を持つpg\_hba.confはすべて新しい書式を使う形に書き換えなければなりません。

- ident sameuserオプションを削除しました。代わりにこれをユーザマップの指定がない場合のデフォルトの動作としました。(Magnus)
- すべての外部認証方式においてユーザマップパラメータを許可します。(Magnus)  
これまではユーザマップはident認証でのみサポートされていました。
- クライアント証明要求を制御するためのclientcertオプションを追加しました。(Magnus)  
これまではサーバのデータディレクトリ内のルート証明書の有無により制御されていました。
- SSL証明書経由のユーザ認証を可能にするcert認証方式を追加しました。(Magnus)  
これまでのSSL証明書はクライアントが証明書へのアクセスを持つかどうか検証するのみで、ユーザの認証は行いませんでした。
- krb5、gssapi、sspiのレルムおよびkrb5のホスト設定がpg\_hba.conf内で指定できるようになりました。(Magnus)  
これらはpostgresql.conf内の設定を上書きします。
- krb5、gssapi、sspi方式向けのinclude\_realmパラメータを追加しました。(Magnus)  
これにより異なるレルムからの同一ユーザがユーザマップを使用する別のデータベースユーザとして認証できるようになります。
- 即座にエラーを報告するために、ロード時にpg\_hba.confを完全に解析します。(Magnus)  
これまでは、ファイル内のほとんどのエラーは、クライアントが接続しようとするまで検知されませんでした。このためエラーのあるファイルによりシステムを使用できないようにしてしまいます。新しい動作では、エラーが再読み込み時に検知されると、おかしいファイルは拒絶され、postmasterは過去の値を用いて継続します。
- pg\_hba.conf内の最初のエラーを検知した後中断するのではなく、すべての解析エラーを表示します。(Selena Deckelmann)
- SolarisにおいてUnixドメインソケット経由でのident認証をサポートします。(Garick Hamlin)

#### E.120.3.2.4. 継続的なアーカイブ処理

- チェックポイントをできる限り早い終了を強制するためのオプションをpg\_start\_backup()に提供します。(Tom)  
デフォルトの動作では過度なI/O消費を抑えますが、同時実行の問い合わせ活動がなければ意味がありません。
- 変更されたWALファイルがアーカイブされるまでpg\_stop\_backup()を待機させます。(Simon)  
これはpg\_stop\_backup()完了時にバックアップが有効になったことを保証します。
- アーカイブが有効な場合、すべてのトランザクションを即座にアーカイブすることができるように、シャットダウン時に最終WALセグメントをローテートします。(Guillaume Smet, Heikki)



- ・ 継続的なアーカイブ処理のベースバックアップが実行している間、「smart」シャットダウンを遅延します。(Laurenz Albe)
- ・ 「fast」シャットダウンが要求された場合は継続的なアーカイブ処理のベースバックアップをキャンセルします。(Laurenz Albe)
- ・ `recovery.conf`の論理型の変数が`postgresql.conf`の論理型変数と同じ範囲の文字列を取ることができるようになりました。(Bruce)

### E.120.3.2.5. 監視

- ・ PostgreSQL設定ファイルが最後に読み込まれた日時を報告する`pg_conf_load_time()`を追加しました。(George Gensure)
- ・ 安全にバックエンドを停止させる`pg_terminate_backend()`を追加しました(SIGTERMシグナルも動作します)。(Tom, Bruce)  
常に単一バックエンドに対してSIGTERMを行うことは可能でしたが、これまでは未サポートとされていました。この状況を試験したところいくつか不具合があり、それらを修正しました。
- ・ ユーザ定義関数呼び出し数と実行時間を追跡する機能を追加しました。(Martin Pihlak)  
関数統計情報は新しいシステムビュー`pg_stat_user_functions`に出力されます。追跡は新しいパラメータ`track_functions`により制御されます。
- ・ `pg_stat_activity`内の最大問い合わせ文字列サイズの指定が`track_activity_query_size`パラメータでできるようになりました。(Thomas Lee)
- ・ 性能改善を目的として、syslogに送信する最大行数を増やしました。(Tom)
- ・ 読み取りのみの設定変数`segment_size`、`wal_block_size`、`wal_segment_size`を追加しました。(Bernd Helmle)
- ・ デッドロックの報告時に、サーバログにデッドロックに関わるすべての問い合わせテキストを記録します。(Itagaki Takahiro)
- ・ 特定のプロセスIDに関する情報を返す`pg_stat_get_activity(pid)`関数を追加しました。(Magnus)
- ・ サーバの統計情報ファイルの場所を`stats_temp_directory`経由で指定できるようにしました。(Magnus)  
これにより統計情報ファイルをRAM上のディレクトリに格納させて、I/O要求を低減させることができます。再起動に渡って保持できるように、起動時または終了時にファイルは通常の場合(\$PGDATA/global/)にコピーされます。

### E.120.3.3. 問い合わせ

- ・ `WINDOW`関数のサポートを追加しました。(Hitoshi Harada)
- ・ `WITH`句(CTE)のサポートを追加しました。これには`WITH RECURSIVE`が含まれます。(Yoshiyuki Asaba, Tatsuo Ishii, Tom)

- ・ TABLEコマンドを追加しました。(Peter)  
TABLE tablenameは、SELECT \* FROM tablenameの標準SQLにおける省略形です。
- ・ SELECT(またはRETURNING)の列出カラムを指定する時ASを省略可能にしました。(Hiroshi Saito)  
これは列ラベルがPostgreSQLキーワードではない場合のみ動作します。その他の場合はASはまだ必要です。
- ・ SELECT結果リスト内において集合を返す関数を、タプルストアを介して結果を返す関数であったとしてもサポートします。(Tom)  
具体的には、これはPL/pgSQLや他のPL言語で作成された関数をこの方法で呼び出すことができるようになったことを意味します。
- ・ 集約問い合わせやグループ化問い合わせの出力において集合を返す関数をサポートします。(Tom)
- ・ SELECT FOR UPDATE/SHAREが継承ツリー上に動作できるようになりました。(Tom)
- ・ SQL/MED用の基盤を追加しました。(Martin Pihlak, Peter)  
リモートまたは外部SQL/MED機能はまだありません。しかしこの変更は、dblinkやplproxyのようなモジュール向けの接続情報の管理のための標準化と陳腐化されないシステムを提供します。
- ・ 参照されるスキーマ、関数、演算子、演算子クラスが変更された時にキャッシュされた計画を無効化します。(Martin Pihlak, Tom)  
これは、DDLの変更にその場で応答するシステム機能を改良します。
- ・ 複合型の比較を可能とし、かつ、匿名複合型の配列を可能としました。(Tom)  
これにより、row(1, 1.1) = any (array[row(7, 7.7), row(1, 1.0)])のような式が可能になります。これは特に再帰問い合わせで有用です。
- ・ Uniode文字列リテラルと、たとえばU&' d¥0061t¥+000061' といったコードポイントを使用した識別子指定のサポートを追加しました。(Peter)
- ・ 文字列リテラルおよびCOPYデータ内の¥000を拒絶します。(Tom)  
これまでは、これは受け付けられましたが、文字列定数の終端という作用がありました。
- ・ エラー位置を報告するパーサ機能を改良しました。(Tom)  
エラー位置がデータ型の不一致などの多くの意味的なエラーに対して報告されるようになりました。これまでは位置づけすることができませんでした。

### E.120.3.3.1. TRUNCATE

- ・ 文レベルのON TRUNCATEトリガをサポートします。(Simon)
- ・ TRUNCATE TABLEにRESTART/CONTINUE IDENTITYオプションを追加しました。(Zoltan Boszormenyi)  
シーケンスの開始値をALTER SEQUENCE START WITHで変更できます。
- ・ TRUNCATE tab1, tab1が成功するようになりました。(Bruce)

- ・ 独立したTRUNCATE権限を追加しました。(Robert Haas)

### E.120.3.3.2. EXPLAIN

- ・ EXPLAIN VERBOSEが計画ノード毎に出力列を表示するようにしました。(Tom)  
これまでのEXPLAIN VERBOSEでは問い合わせ計画の内部表現を出力しました。(この動作はdebug\_print\_planを介して利用できるようになりました。)
- ・ EXPLAINが個々のテーブルの副計画と初期計画とを識別するようにしました。(Tom)
- ・ EXPLAINがdebug\_print\_planを順守するようにしました。(Tom)
- ・ CREATE TABLE ASに対するEXPLAINが可能です。(Peter)

### E.120.3.3.3. LIMIT/OFFSET

- ・ LIMITおよびOFFSET内の副問い合わせが可能です。(Tom)
- ・ LIMIT/OFFSET機能に標準SQL構文を追加しました。(Peter)  
すなわちOFFSET num {ROW|ROWS} FETCH {FIRST|NEXT} [num] {ROW|ROWS} ONLYです。

### E.120.3.4. オブジェクト操作

- ・ 列レベル権限のサポートを追加しました。(Stephen Frost, KaiGai Kohei)
- ・ CASCADEの必要性を軽減させるために複数オブジェクトのDROP操作を再作成しました。(Alex Hunsaker)  
例えば、テーブルBがテーブルAに依存している場合、コマンドDROP TABLE A, BがCASCADEオプションを必要としないようになりました。
- ・ オブジェクトの依存関係を削除を開始する前にロックを確実に取得することにより、同時実行のDROPコマンドに関する各種問題を修正しました。(Tom)
- ・ DROPコマンド中の依存関係の報告を改良しました。(Tom)
- ・ 標準SQLに従い、CREATE TABLE ASにWITH [NO] DATA句を追加しました。(Peter, Tom)
- ・ ユーザ定義のI/O変換キャストのサポートを追加しました。(Heikki)
- ・ CREATE AGGREGATEがinternal遷移データ型を使用できるようにしました。(Tom)
- ・ CREATE TYPEにLIKE句を追加しました。(Tom)  
これにより既存の型と同じ内部表現を使用するデータ型の作成が簡易になりました。
- ・ ユーザ定義の基本型に対する型カテゴリと「好ましい」状態指定を可能としました。(Tom)  
これにより、ユーザ定義型の強制動作についてより多くの制御が可能になります。
- ・ CREATE OR REPLACE VIEWがビューの最後に列を追加できるようにしました。(Robert Haas)

### E.120.3.4.1. ALTER

- ・ ALTER TYPE RENAMEを追加しました。(Petr Jelinek)
- ・ シーケンスが初期値をリセットできるようにALTER SEQUENCE ... RESTART (パラメータなし)を追加しました。(Zoltan Boszormenyi)
- ・ テーブル、インデックス、シーケンス、ビューを合理的に組み合わせられるようにALTER TABLEの構文を変更しました。(Tom)

この変更により以下の新しい構文を使用することができます。

- ・ ALTER SEQUENCE OWNER TO
- ・ ALTER VIEW ALTER COLUMN SET/DROP DEFAULT
- ・ ALTER VIEW OWNER TO
- ・ ALTER VIEW SET SCHEMA

実際ここでは新しい機能はありませんが、これまではこれらを行うためにはALTER TABLEと記述する必要があり、混乱を招きました。

- ・ ALTER TABLE ... ALTER COLUMN ... SET DATA TYPE構文サポートを追加しました。(Peter)  
これはすでにサポートされていた機能に関する標準SQLの構文です。
- ・ 物理的にOID値を削除するためにALTER TABLE SET WITHOUT OIDSがテーブルを書き換えるようにしました。(Tom)  
また、OIDを追加できるようにテーブルを書き換えるためのALTER TABLE SET WITH OIDSを追加しました。

### E.120.3.4.2. データベース操作

- ・ 未コミットな準備済みトランザクションが原因でCREATE/DROP/RENAME DATABASEが失敗した場合の報告を改良しました。(Tom)
- ・ LC\_COLLATEおよびLC\_CTYPEをデータベース単位の設定にしました。(Radek Strnad, Heikki)  
これはこれまでデータベース単位の設定であった照合順を符号化方式に似せました。
- ・ データベース符号化方式、照合順(LC\_COLLATE)、文字クラス(LC\_CTYPE)が一致するかどうかの検査を改良しました。(Heikki, Tom)  
新しいデータベースの符号化方式とロケール設定がtemplate0からコピーした場合のみ変更できることに特に注意してください。これは設定が一致しないデータを複製する可能性を防止します。
- ・ データベースを新しいテーブル空間に移動させるALTER DATABASE SET TABLESPACEを追加しました。(Guillaume Lelarge, Bernd Helmle)

### E.120.3.5. ユーティリティ操作

- ・ CLUSTERコマンドとclusterdbにVERBOSEオプションを追加しました。(Jim Cox)

- ・ 待機中のトリガイベントの記録に必要なメモリを減らしました。(Tom)

### E.120.3.5.1. インデックス

- ・ ハッシュインデックスの構築速度とアクセス速度を大幅に改良しました。(Tom Raney, Shreya Bhargava)  
これによりハッシュインデックスがB-Treeインデックスより高速になる場合もあり得ます。しかしハッシュインデックスはまだクラッシュに対して安全ではありません。
- ・ ハッシュインデックスがインデックス対象の列の完全な値ではなく、ハッシュコードのみを保管するようにしました。(Xiao Meng)  
これによりインデックス対象の列が長い場合ハッシュインデックスのサイズが大きく減少し、性能が向上しました。
- ・ GINインデックスにおける高速更新オプションを実装しました。(Teodor, Oleg)  
このオプションは大きく更新速度を向上しますが、検索速度に小さな影響が現れます。
- ・ xxx\_pattern\_opsインデックスがLIKEだけではなく、単純な等価演算子でも使用できるようになりました。(Tom)

### E.120.3.5.2. 全文検索

- ・ GIN重みづけ検索を全文検索インデックスに対して行う際、@@@を使用する必要性をなくしました。(Tom, Teodor)  
通常の@@テキスト検索演算子を代わりに使用することができます。
- ・ @@テキスト検索操作のオプティマイザの選択性関数を追加しました。(Jan Urbanski)
- ・ 全文検索において前方一致が可能になりました。(Teodor Sigaev, Oleg Bartunov)
- ・ 複数列に対するGINインデックスをサポートします。(Teodor Sigaev)
- ・ ネパール語とヒンディーアルファベットのサポートを改良しました。(Teodor)

### E.120.3.5.3. VACUUM

- ・ 独立したリレーション単位の「フォーク」ファイル内で空き領域を追跡します。(Heikki)  
VACUUMで見つかった空き領域は、固定長の共有メモリ領域ではなく\*\_fsmファイルに記録されるようになりました。max\_fsm\_pagesとmax\_fsm\_relations設定は削除され、空き領域管理の管理作業を大きく簡易化しました。
- ・ バキューム処理を必要としないページを追跡する可視性マップを追加しました。(Heikki)  
これにより、テーブルのごく一部のみがバキューム処理を必要とする場合に、VACUUMがテーブルすべてを走査することを防ぐことができます。可視性マップはリレーション単位の「フォーク」ファイル内に保管されます。
- ・ VACUUMが可視性マップを無視し、そしてタプルを凍結するためにテーブル全体に対して行われなければならないタイミングを制御するvacuum\_freeze\_table\_ageパラメータを追加しました。(Heikki)

- ・ トランザクションスナップショットをより入念に追跡します。(Alvaro)  
これは、長期のトランザクションが存在する領域を回収する、VACUUM能力を向上します。
- ・ リレーション単位の自動バキュームの指定する機能とCREATE TABLE内でTOASTパラメータを指定する機能を追加しました。(Alvaro, Euler Taveira de Oliveira)  
自動バキュームオプションはシステムテーブル内に保管するために使用されます。
- ・ vacuumdbに--freezeオプションを追加しました。(Bruce)

### E.120.3.6. データ型

- ・ 全文検索類義語辞書用にCaseSensitiveオプションを追加しました。(Simon)
- ・ NUMERIC除算の精度を改良しました。(Tom)
- ・ int2にint8を使用した基本算術演算子を追加しました。(Tom)  
これは、一部の状況における明示的なキャストの必要性を除去します。
- ・ UUIDの入力にて4桁ごとに省略可能なハイフンが受け付けられるようになりました。(Robert Haas)
- ・ 論理データ型の入力としてon/offを可能としました。(Itagaki Takahiro)
- ・ numeric型の入力文字列においてNaNの前後の空白を許可します。(Sam Mason)

#### E.120.3.6.1. 時間に関するデータ型

- ・ 0 BCや000、0000という年を拒絶します。(Tom)  
これまでは、これらは1 BCとして解釈されました。(注意:0および 00という年はまだ2000年であると仮定されます。)
- ・ デフォルトの既知の時間帯省略形リストにSGT(シンガポール時間)を含めました。(Tom)
- ・ date型の値としてinfinityおよび-infinityをサポートします。(Tom)
- ・ intervalリテラルの解析をより標準に近づけました。(Tom, Ron Mayer)  
例えばINTERVAL '1' YEARは想定通りになりました。
- ・ 標準SQLに従うために、intervalの秒の端数に関する精度をsecondキーワードの後に指定できるようにしました。(Tom)  
これまでは、この精度はintervalキーワードの後に指定する必要がありました。(後方互換性のためこの構文はまだサポートされますが、廃止予定です。) データ型の定義は標準の書式を使用して出力されるようになりました。
- ・ ISO 8601 interval構文をサポートします。(Ron Mayer, Kevin Grittner)  
例えば、INTERVAL 'P1Y2M3DT4H5M6.7S' がサポートされるようになりました。
- ・ interval値の出力方法を制御するIntervalStyleパラメータを追加しました。(Ron Mayer)

---

有効な値は、`postgres`、`postgres_verbose`、`sql_standard`、`iso_8601`です。この設定はまた、一部のフィールドのみが正または負の指定を持つ場合の、負のintervalの取り扱い方法を制御します。

- ・ `timestamp`および`interval`出力における秒の端数の取扱いの一貫性を改良しました。(Ron Mayer)

### E.120.3.6.2. 配列

- ・ `ARRAY[...]::integer[]`など`ARRAY[]`式に適用されるキャストの扱いを改良しました。(Brendan Jurd)  
これまでのPostgreSQLは、その後続くキャストを参照することなく、`ARRAY[]`式のデータ型を決定しようと試みました。これは多くの場合、特に`ARRAY[]`式が空または`NULL`などの曖昧な項目しか含まないような場合で不要に失敗することがあり得ました。配列要素が必要とする型を決定する時にキャストが考慮されるようになりました。
- ・ 標準SQLに一致させるため、`ARRAY`次元のSQL構文を省略可能にしました。(Peter)
- ・ 配列次元数を返す`array_ndims()`を追加しました。(Robert Haas)
- ・ 配列の指定次元の長さを返す `array_length()`を追加しました。(Jim Nasby, Robert Haas, Peter Eisentraut)
- ・ すべての集約した値を単一の配列として返す`array_agg()`集約関数を追加しました。(Robert Haas, Jeff Davis, Peter)
- ・ 配列を個々の行値に変換する`unnest()`を追加しました。(Tom)  
これは`array_agg()`の反対です。
- ・ 初期値を持つ配列を作成する`array_fill()`を追加しました。(Pavel Stehule)
- ・ 配列の添え字範囲を簡単に生成する`generate_subscripts()`を追加しました。(Pavel Stehule)

### E.120.3.6.3. 大規模値の格納 (TOAST)

- ・ 値に対するTOAST圧縮は32バイト程度とみなします(これまでは256バイト)。(Greg Stark)
- ・ TOAST圧縮を使用する前に空き領域が最低25%必要です。(これまでは小規模値では20%、大規模値ではその規模程度が必要でした。)(Greg)
- ・ TOAST可能なフィールドが大規模フィールドと小規模フィールドとが混在する行に対して、大規模値を優先して行外に押し出し、小規模な値を不要に圧縮することを防ぐことができるように、TOASTの発見的処理過程を改良しました。(Greg, Tom)

### E.120.3.7. 関数

- ・ `setseed()`が-1から1までの値(0から1ではありません)を受け付けられることを文書化し、そしてその有効範囲を強制するようにしました。(Kris Jurka)
- ・ `lo_import(filename, oid)`サーバサイド関数を追加しました。(Tatsuo)

- `quote_nullable()`を追加しました。この動作は`quote_literal()`と似ていますが、引数NULLに対して文字列NULLを返します。(Brendan Jurd)
- 複数のテキスト断片を抽出できるように全文検索`headline()`関数を改良しました。(Sushant Sinha)
- データの変更がない更新に対するオーバーヘッドを防止するための`suppress_redundant_updates_trigger()`トリガ関数を追加しました。(Andrew)
- `numeric`除算を丸めなく実行する`div(numeric, numeric)`を追加しました。(Tom)
- `generate_series()`の`timestamp`版と`timestampz`版を追加しました。(Hitoshi Harada)

### E.120.3.7.1. オブジェクト情報関数

- 現在実行中の問い合わせを知る必要がある関数による使用を目的とした`current_query()`を実装しました。(Tomas Doran)
- パーサのキーワードのリストを返す`pg_get_keywords()`を追加しました。(Dave Page)
- 関数定義を見るための`pg_get_functiondef()`を追加しました。(Abhijit Menon-Sen)
- 変数を含まない式のデパース時に`pg_get_expr()`2番目の引数をゼロにすることができます。
- `pg_relation_size()`が`regclass`を使用するように変更しました。(Heikki)  
`pg_relation_size(data_type_name)`は動作しなくなりました。
- `pg_settings`の出力に`boot_val`列と`reset_val`列を追加しました。(Greg Smith)
- 設定ファイル内の変数集合のために、`pg_settings`の出力にソースファイル名と行番号列を追加しました。(Magnus, Alvaro)  
セキュリティ上の理由により、これらの列はスーパーユーザのみが参照することができます。
- `CURRENT_CATALOG`、`CURRENT_SCHEMA`、`SET CATALOG`、`SET SCHEMA`のサポートを追加しました。(Peter)  
これらは既存の機能に対して標準SQL構文を提供します。
- 任意の値のデータ型を返す`pg_typeof()`を追加しました。(Brendan Jurd)
- `version()`は、サーバが32ビットバイナリか64ビットバイナリかについての情報を返すようにしました。(Bruce)
- 情報スキーマの列`is_insertable_into`と`is_updatable`が一貫性を持つ動作をするよう修正しました。(Peter)
- 情報スキーマの`datetime_precision`列の動作を改良しました。(Peter)  
これらの列は`date`列ではゼロを、`time`、`timestamp`、精度宣言がない`interval`では6(デフォルト精度)を表示するようになりました。これまではNULLを表示していました。
- 残りの集合を返す組み込み関数がOUTパラメータを使用するように変換しました。(Jaime Casanova)  
これにより次の関数を列リストの指定を行わずに呼び出すことができるようになります。  
`pg_show_all_settings()`、`pg_lock_status()`、`pg_prepared_xact()`、`pg_prepared_statement()`、`pg_cursor()`



- 
- `pg*_is_visible()`および`has*_privilege()`関数が無効なOIDに対して、エラーとならずにNULLを返すようにしました。(Tom)
  - 1度の呼び出しで複数の権限の論理和を調査できるように`has*_privilege()`関数を拡張しました。(Stephen Frost, Tom)
  - `has_column_privilege()`および`has_any_column_privilege()`関数を追加しました。(Stephen Frost, Tom)

### E.120.3.7.2. 関数作成

- 可変長引数の関数(引数の数が変動する関数)をサポートします。(Pavel Stehule)  
終端までの引数のみを省略可能とすることができます。またこれらはすべて同じデータ型でなければなりません。
- 関数引数のデフォルト値をサポートします。(Pavel Stehule)
- `CREATE FUNCTION ... RETURNS TABLE`句を追加しました。(Pavel Stehule)
- SQL言語関数が`INSERT/UPDATE/DELETE RETURNING`句の出力を返すことができます。(Tom)

### E.120.3.7.3. PL/pgSQLサーバサイド言語

- より簡単に動的問い合わせ文字列にデータを挿入するための`EXECUTE USING`をサポートします。(Pavel Stehule)
- `FOR`ループを使用するカーソルの結果全体を繰り返すことが可能になりました。(Pavel Stehule)
- `RETURN QUERY EXECUTE`をサポートします。(Pavel Stehule)
- `RAISE`コマンドを改良しました。(Pavel Stehule)
  - `DETAIL`および`HINT`フィールドをサポートします。
  - `SQLSTATE`エラーコードの指定をサポートします。
  - 例外名パラメータをサポートします。
  - そこで起こったエラーを再発行できるように例外ブロックにおいてパラメータ無しの`RAISE`を可能としました。
- `EXCEPTION`リスト内で`SQLSTATE`コードの指定を可能としました。(Pavel Stehule)  
これは独自の`SQLSTATE`コードを扱う際に有用です。
- `CASE`文をサポートします。(Pavel Stehule)
- `RETURN QUERY`が特殊な`FOUND`と`GET DIAGNOSTICS ROW_COUNT`変数を設定するようにしました。(Pavel Stehule)
- `FETCH`および`MOVE`が`GET DIAGNOSTICS ROW_COUNT`変数を設定するようにしました。(Andrew Gierth)
- ラベル無しの`EXIT`が常にもっとも内側のループを抜けるようにしました。(Tom)

これまでは、他のループよりも入れ子に最も近いBEGINブロックが存在すると、そのブロックが代わりに終了します。新しい動作はOracle(TM)と一致するもので、かつ、これまで文書で説明していたものです。

- 文字列リテラルと入れ子状ブロックのコメントの処理が主SQLパーサの処理と一致するようにしました。(Tom)  
具体的には、RAISE内の書式文字列が、`standard_conforming_strings`に従うようになることを含め、他の文字列リテラルと同じように動作するようになりました。またこの変更は、`standard_conforming_strings`が有効な場合に有効なコマンドが失敗するといった他の問題も修正します。
- 入れ子状の例外ブロックの深さが異なる場所で、同一関数が呼び出された時のメモリリークを防止します。(Tom)

### E.120.3.8. クライアントアプリケーション

- `pg_ctl restart`がコマンドライン引数を保持するよう修正しました。(Bruce)
- `-W/--password`オプションを持つすべてのユーティリティにおいて、パスワードプロンプト表示を防止する`w/--no-password`オプションを追加しました。(Peter)
- `createdb`、`createuser`、`dropdb`、`dropuser`の`-q`(メッセージ無し)オプションを削除しました。(Peter)  
これらのオプションはPostgreSQL 8.3から効果がありませんでした。

#### E.120.3.8.1. psql

- 起動時の冗長なバナーを除去しました。単に`help`を勧めるだけのものになりました。(Joshua Drake)
- `help`が一般的なバックスラッシュコマンドを表示するようにしました。(Greg Sabino Mullane)
- 画面幅に合わせて出力を、または、`¥pset columns`が設定された場合はファイルもしくはパイプへの出力も改行する、`¥pset format wrapped`モードを追加しました。(Bryce Nesbitt)
- `¥pset`内で`on`および`off`だけでなく、サポートされるすべての論理型の値の綴りが利用できるようにしました。(Bruce)  
これまでは、「off」以外の文字列は警告なく`true`を意味するものと解釈されていました。psqlは認識できない綴りについて警告を出すようになりました(ただしまだ`true`と解釈されます)。
- 幅が広い出力の際にページャを使用します。(Bruce)
- 一文字のバックスラッシュコマンドと最初の引数との間に空白を要求します。(Bernd Helmle)  
これにより歴史的なあいまいさの根源がなくなりました。
- スキーマ修飾および引用符付きの識別子に対するタブ補間サポートを改良しました。(Greg Sabino Mullane)
- `¥timing`に省略可能な`on/off`引数を追加しました。(David Fetter)
- 複数行に渡ってアクセス制御権限を表示します。(Brendan Jurd, Andreas Scherbaum)
- `¥l`がデータベースアクセス権限を表示するようにしました。(Andrew Gilligan)

- ・ 権限がある場合`%l+`がデータベース容量を表示するようにしました。(Andrew Gilligan)
- ・ 関数定義を編集するための`%ef`コマンドを追加しました。(Abhijit Menon-Sen)

### E.120.3.8.2. `psql %d*`コマンド

- ・ `S`修飾子が指定された場合のみ、パターン引数を持たない`%d*`コマンドがシステムオブジェクトを表示するようにしました。(Greg Sabino Mullane, Bruce)  
これまでの動作では`%d`の亜種の間で一貫性がありませんでした。また、ほとんどの場合ユーザオブジェクトのみを参照する簡単な方法がありませんでした。
- ・ 現行バージョンのサーバだけではなく、古めの(7.4までの)バージョンのPostgreSQLサーバで`%d*`コマンドが動作するように改良しました。(Guillaume Lelarge)
- ・ `%d`が対象テーブルを参照する外部キー制約を表示するようにしました。(Kenneth D'Souza)
- ・ シーケンスに対する`%d`がその列値を表示するようにしました。(Euler Taveira de Oliveira)
- ・ `%d+`の表示に列の格納種類や関連するその他のオプションを追加しました。(Gregory Stark, Euler Taveira de Oliveira)
- ・ `%dt+`出力にリレーション容量を表示します。(Dickson S. Guedes)
- ・ `%dT+`においてenum型で取り得る値を表示します。(David Fetter)
- ・ キャスト内に存在するデータ型に一致するワイルドカードパターンを、`%dC`が受け付けることを可能としました。(Tom)
- ・ `%df`の出力に関数種類列を追加しました。また、選択した種類の関数のみを列挙するオプションを追加しました。(David Fetter)
- ・ `%df`が`cstring`型を取る、または、返す関数を隠さないようにしました。(Tom)  
これまで、そのほとんどが興味を引くとは思われないデータ型のI/O関数であったため、こうした関数は隠れていました。デフォルトのシステム関数の隠ぺいに関する新しいポリシーではこの欠点を不要にします。

### E.120.3.8.3. `pg_dump`

- ・ ダンプをテーブル空間の構造が異なるクラスタにリストアできるように、`pg_dump/pg_dumpall/pg_restore`に`--no-tablespaces`オプションを追加しました。(Gavin Roy)
- ・ `pg_dump`と`pg_dumpall`から`-d`および`-D`オプションを削除しました。(Tom)  
これらのオプションは、他のPostgreSQLクライアントアプリケーションにおけるデータベース名を選択するためのオプションと、あまりに頻繁に混乱されていました。この機能はまだ利用可能ですが、長めのオプション名`--inserts`または`--column-inserts`と記述する必要があります。
- ・ `pg_dump`と`pg_dumpall`から`-i`および`--ignore-version`オプションを削除しました。(Tom)  
このオプションを使用してもエラーにはなりません、何も効果はありません。安全のためバージョン検査が必須となりましたので、このオプションは削除されました。

- ・ ダンプまたはリストア中の`statement_timeout`を無効にしました。(Joshua Drake)
- ・ `pg_dump/pg_dumpall`に`--lock-wait-timeout`オプションを追加しました。(David Gould)  
これにより、指定期間中に共有ロックを獲得できなかった場合に、ダンプが失敗できるようになりました。
- ・ 参照テーブルより前に外部キーにより参照されるテーブルをダンプするために`pg_dump --data-only`の出力順序を変更します。(Tom)  
これにより、外部キーがすでに存在する時にデータロードができるようになりました。巡回参照により安全な順序付けができない場合、NOTICEが発行されます。
- ・ `pg_dump`、`pg_dumpall`、`pg_restore`が指定したロールを使用することができるようになりました。(Benedek László)
- ・ `pg_restore`がリストアするために複数の同時接続を使用できるようになりました。(Andrew)  
同時接続数は`--jobs`オプションにより制御されます。これは独自書式のアーカイブでのみサポートされません。

## E.120.3.9. プログラミングツール

### E.120.3.9.1. libpq

- ・ 新しい`lo_import_with_oid()`関数を使用して、ラージオブジェクトのインポートの際にOIDを指定できるようになりました。(Tatsuo)
- ・ 「イベント」サポートを追加しました。(Andrew Chernow, Merlin Moncreur)  
これは、`PGconn`および`PGresult`オブジェクトに関連付けされた非公開データを管理するためのコールバックを登録する機能を追加したものです。
- ・ 複数のエラーメッセージを複数行のエラー報告として返すことができるようにエラー処理を改良しました。(Magnus)
- ・ `PQexecParams()`と関連する関数が、空の問い合わせに対して`PGRES_EMPTY_QUERY`を返すようにしました。(Tom)  
これまでは`PGRES_COMMAND_OK`を返していました。
- ・ Windowsにおける`WSACleanup()`のオーバーヘッドを防止する方法を文書化しました。(Andrew Chernow)
- ・ デフォルトのデータベースユーザ名を決定する際にKerberosチケットに依存しません。(Magnus)  
これまでは、Kerberos機能を有効に構築したlibpqでは、Kerberos認証を使用しない接続であったとしても、利用可能なKerberosチケットのプリンシパル名をデフォルトのデータベースユーザ名として使用しました。これは一貫性がなく混乱を招くものと思われます。デフォルトのユーザ名はKerberosの有無に関係なく同じ方法で決定されるようになりました。しかし、Kerberos認証を使用する場合、データベースユーザ名はチケットと一致しなければならないことに注意してください。

### E.120.3.9.2. libpq SSL (セキュアソケットレイア) サポート

- ・ SSL接続の証明書検証を修正しました。(Magnus)

---

libpqは、SSL接続を確立する際に、証明書とサーバ名の検証をサポートするようになりました。検証においてルート証明書が利用できない場合、SSL接続は失敗します。sslmodeパラメータは証明書検証を有効にするため、および、その検査レベルを設定するために使用されます。デフォルトではまだまったく検証を行わず、クライアント上でルート証明書を必要とすることなくSSLを有効にしたサーバと接続することができます。

- ・ワイルドカードサーバ証明書をサポートします。(Magnus)

証明書のCNが\*で始まる場合、ホスト名との比較を行う際にワイルドカードとして扱われ、複数のサーバで同じ証明書を使用できるようになります。

- ・クライアント証明書ファイルの位置を指定できるようになりました。(Mark Woodward, Alvaro, Magnus)
- ・OpenSSL/libcryptoの初期化について多くを制御できるようにPQinitOpenSSL関数を追加しました。(Andrew Chernow)
- ・データベース接続が開いたままの場合、libpqがOpenSSLコールバックの登録を取り消すようにしました。(Bruce, Magnus, Russell Smith)

これはlibpqライブラリをアンロードするアプリケーションで必要とされます。こうしないと無効なOpenSSLコールバックが残ってしまいます。

### E.120.3.9.3. ecpg

- ・翻訳メッセージのサポートを追加しました。(Euler Taveira de Oliveira)
- ・ecpgパーサが自動的にサーバパーサから生成されるようになりました。(Michael)

これまではecpgパーサは手作業で保守されていました。

### E.120.3.9.4. サーバプログラミングインタフェース (SPI)

- ・行外のパラメータを持つ、一回しか使用されない計画をサポートするようになりました。(Tom)
- ・SPI\_execute()に新しい戻り値コードSPI\_OK\_REWRITTENを追加しました。(Heikki)

これは、コマンドが別の種類のコマンドに書き換えられた時に使用されます。

- ・executor/spi.hから不要なインクルードを削除しました。(Tom)

これらをインクルードするためにspi.hに依存している場合、SPIを使用するモジュールにいくつか#include行の追加が必要となる場合があります。

### E.120.3.10. 構築オプション

- ・構築システムをAutoconf 2.61を使用するように更新しました。(Peter)

- ・ソースコードから構築する場合GNU bisonが必要です。(Peter)

実質ここ数年で、これは必要とされていましたが、他のパーサツールをサポートしようという要望がなくなりました。

- ・pg\_config --htmldirオプションを追加しました。(Peter)

- ・ サーバ内部でfloat4を値渡しします。(Zoltan Boszormenyi)

過去の動作を使用するために`--disable-float4-byval`オプションを`configure`に追加しました。この変更により、旧スタイル(バージョン0)の呼び出し規約を使用し、float4値を渡したり返したりする外部C関数は動作しなくなります。このため、こうした関数があり、それを変更したくない場合は、この`configure`オプションが必要になるでしょう。

- ・ 64ビットプラットフォーム上では、サーバ内部でfloat8、int8、これらに関連するデータ型を値渡しします。(Zoltan Boszormenyi)

過去の動作を使用するために`--disable-float8-byval`オプションを`configure`に追加しました。上記のとおり、この変更は旧スタイルの外部C関数の動作に影響を与えます。

- ・ `--with-segsize`、`--with-blocksize`、`--with-wal-blocksize`、`--with-wal-segsize`オプションを`configure`に追加しました。(Zdenek Kotala, Tom)

これまでは`pg_config_manual.h`を編集して変更するしかなかった、複数の定数を簡単に構築時に制御することができるようになります。

- ・ Solaris 2.5でスレッド版の構築ができるようになりました。(Bruce)

- ・ Solaris上でシステムの`getopt_long()`を使用します。(Zdenek Kotala, Tom)

これにより、Solarisユーザが期待するものに、より矛盾がないオプション処理ができるようになりました。

- ・ LinuxにおけるSun Studioコンパイラのサポートを追加しました。(Julius Stroffek)

- ・ バックエンドの`gettext`ドメインにメジャーバージョン番号を追加しました。また、ライブラリの`gettext`ドメインに`soname`メジャーバージョン番号を追加しました。(Peter)

これは複数のバージョンの並行インスタレーションを簡易化します。

- ・ `gcov`を使用したコードカバレッジ試験のサポートを追加しました。(Michelle Caisse)

- ・ MingwおよびCygwinにおける`out-of-tree`構築が可能です。(Richard Evans)

- ・ ソースのクロスコンパイルを行うプラットフォームとしてのMingwの使用を修正しました。(Peter)

### E.120.3.11. ソースコード

- ・ 64ビットのタイムゾーンデータファイルをサポートします。(Heikki)

これは、2038年以降の夏時間(DST)計算のサポートを追加します。

- ・ プラットフォームの`time_t`データ型の使用を廃止しました。(Tom)

一部のプラットフォームでは64ビットの`time_t`に移行されましたが、一部はまだです。またWindowsではまだどうするか決められていません。しかし、`time_t`と同じ意味を持つ`pg_time_t`定義は(プラットフォームが64ビット整数型を持たない限り)常に64ビットです。そして、すべてのモジュールのAPIとディスク上のデータ書式においてこの型を使用します。

- ・ クロスコンパイル時の時間帯データベース処理における不具合を修正しました。(Richard Evans)

- ・ 複数ではなく単一処理でバックエンドのオブジェクトファイルをリンクします。(Peter)

- ・ 複数形のより良い翻訳を可能にするためにgettextサポートを改良しました。(Peter)
- ・ PL言語にメッセージ翻訳サポートを追加しました。(Alvaro, Peter)
- ・ より多くのDTraceプローブを追加しました。(Robert Lor)
- ・ Mac OS X LeopardやSolaris以外のプラットフォーム上のDTraceサポートを有効にしました。(Robert Lor)
- ・ C文字列とtextデータの間の変換を、この目的のために共通化された関数を提供することで、簡易化および標準化しました。(Brendan Jurd, Tom)
- ・ フロントエンドプログラムがpostgres.hをインクルードすることなくインクルードすることができるように、include/catalog/ヘッダファイルを整理しました。(Zdenek Kotala)
- ・ nameをcharと同じ整列とし、インデックス内のname項目のゼロ埋めを抑制します。(Tom)
- ・ 動的にロードされたコードがexit()を実行した場合の復旧を改良しました。(Tom)
- ・ プラグインにエグゼキュータを監視させるためのフックを追加しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ プランナの統計情報検索動作を上書きできるようにするフックを追加しました。(Simon Riggs)
- ・ 独自の共有メモリ要求のためにshmem\_startup\_hook()を追加しました。(Tom)
- ・ インデックスアクセスメソッドamgetmultiのエントリポイントをamgetbitmapに置き換えました。また、実行時の演算子損失の決定をサポートするためにamgettupleのAPIを拡張しました。(Heikki, Tom, Teodor)  
GINおよびGiST演算子クラスconsistent関数のAPIも同様に拡張しました。
- ・ GINインデックスにおいて部分一致検索のサポートを追加しました。(Teodor Sigaev, Oleg Bartunov)
- ・ pg\_classのreltriggers列を論理値型のrelhastriggersに置き換えました。(Simon)  
またpg\_classの使用されない、relukeys、relfkeys、relrefs列を削除しました。
- ・ 一時テーブルの識別を簡単にするためにpg\_classにrelistemp列を追加しました。(Tom)
- ・ プラットフォーム向けのFAQを主文書に移しました。(Peter)
- ・ パーサ入力ファイルが競合状態で構築されることを防ぎます。(Peter)
- ・ KOI8U(ウクライナ語)符号化方式のサポートを追加しました。(Peter)
- ・ 日本語翻訳メッセージを追加しました。(Japan PostgreSQL Users Group)  
これは別のプロジェクトとして保守されたものを使用しました。
- ・ MSVC構築システムにおけるLC\_MESSAGESを設定した場合の問題を修正しました。(Hiroshi Inoue, Hiroshi Saito, Magnus)

### E.120.3.12. Contrib

- ・ 指定期間を超える問い合わせに対して自動的にEXPLAINを行うcontrib/auto\_explainを追加しました。(Itagaki Takahiro, Tom)

- GINインデックスがより多くのデータ型を扱うことを可能にするcontrib/btree\_ginを追加しました。(Oleg, Teodor)
- 大文字小文字を区別しない、マルチバイトに対応したテキストデータ型を提供するcontrib/citextを追加しました。(David Wheeler)
- サーバ全体で文の実行統計情報を追跡するcontrib/pg\_stat\_statementsを追加しました。(Itagaki Takahiro)
- contrib/pgbenchに期間オプションと問い合わせモードオプションを追加しました。(Itagaki Takahiro)
- contrib/pgbenchが、単なるaccounts、branches、history、tellersではなく、pgbench\_accounts、pgbench\_branches、pgbench\_history、pgbench\_tellersという名前のテーブルを使用するようにしました。(Tom)  
これはpgbenchの実行により、実データが偶然破壊されてしまう危険性を低減させるためのものです。
- 20億ページを超えるテーブルとインデックスを扱うようにcontrib/pgstattupleを修正しました。(Tatsuhito Kasahara)
- contrib/fuzzystmatchにおいて、ユーザが挿入・削除・置換のコストを指定できる、レーベンシュタイン文字列距離関数を追加しました。(Volkan Yazici)
- contrib/ltreeがマルチバイト符号化方式をサポートするようにしました。(laser)
- contrib/dblinkがSQL/MEDカタログに格納された接続情報を使用できるようにしました。(Joe Conway)
- リモートサーバからのエラーに対するcontrib/dblinkの報告を改良しました。(Joe Conway)
- ローカルなデータベース符号化方式と一致させるためにcontrib/dblinkがclient\_encodingを設定するようにしました。(Joe Conway)  
これにより、異なる符号化方式を使用するリモートサーバとの通信時の符号化方式に関する問題を防ぎます。
- 偶発的にサーバの.pgpssファイルが使用されることなく、contrib/dblinkがユーザが提供したパスワードを確実に使用するようにしました。(Joe Conway)  
これは小規模なセキュリティの向上です。
- contrib/pageinspectにfsm\_page\_contents()を追加しました。(Heikki)
- 空き領域マップファイル(\*\_fsm)をサポートするようにget\_raw\_page()を変更しました。 またcontrib/pg\_freespacemapも更新しました。
- contrib/pg\_trgmにマルチバイト符号化方式のサポートを追加しました。(Teodor)
- 新しいarray\_agg()およびunnest()関数を使用するようにcontrib/intaggを作成し直しました。(Tom)
- contrib/pg\_standbyがフェイルオーバー前にすべての利用可能なWALを復旧するようにしました。(Fujii Masao, Simon, Heikki)  
この作業を安全にするために、recovery.conf内で新しいrecovery\_end\_commandオプションを設定して、フェイルオーバー後のトリガファイルを整理する必要があります。pg\_standbyは自身でトリガファイルを削除しないようになりました。



- ・ contrib/pg\_standbyの-lオプションを無効にしました。シンボリックリンクの使用が安全ではないためです。(Simon)

## E.121. リリース8.3.23

リリース日

2013-02-07

このリリースは8.3.22に対し、各種不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース8.3](#)」を参照してください。

本リリースはPostgreSQLの8.3.Xシリーズの最後のリリースとなる予定です。早めに新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.121.1. バージョン8.3.23への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.3.17よりも前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.17](#)」を参照してください。

### E.121.2. 変更点

- ・ SQLからenum\_recvを実行できないようにしました。(Tom Lane)  
この関数は誤った宣言をされており、単純なSQLコマンドでサーバをクラッシュさせることが可能でした。実際のところ、サーバのメモリの内容を検査するために攻撃者がこれを利用することが可能になっていました。この問題を(Secunia SVCRP経由で)報告してくれたSumit Soniに感謝します。(CVE-2013-0255)
- ・ 副SELECTの結果から添字付けあるいは列選択できるようSQLの文法を修正しました。(Tom Lane)
- ・ pg\_tablespaceをスキャンするときに競合問題が発生しないようにしました。(Stephen Frost, Tom Lane)  
pg\_tablespaceのエントリに複数の同時更新があるとき、CREATE DATABASEおよびDROP DATABASEが正しく動作しない場合があります。
- ・ DROP OWNEDがデータベース全体あるいはテーブル空間を削除しようとしないようにしました。(Álvaro Herrera)  
安全のため、これらのオブジェクトは削除するのではなく、所有権を変更すべきです。
- ・ RowExprあるいはXmlExprが2度、解析された時に、誤った動作をしないようにしました。(Andres Freund, Tom Lane)  
この誤りはCREATE TABLE LIKE INCLUDING INDEXESなどの状況においてユーザに明らかになることがありました。
- ・ ハッシュテーブルのサイズ計算で整数のオーバーフローが起きないようにする仕組みを改善しました。(Jeff Davis)
- ・ Windowsで非ASCIIのプロンプト文字列が、確実に正しいコードページに変換されるようにしました。(Alexander Law, Noah Misch)

このバグはpsqlおよび他のいくつかのクライアントプログラムに影響がありました。

- ・ データベースに接続していないとき、psqlの`¥?`コマンドがクラッシュする可能性があったのを修正しました。(Meng Qingzhong)
- ・ libpqの`PQprintTuples`でバッファを1バイト行き過ぎてしまう問題を修正しました。(Xi Wang)  
この古い関数はPostgreSQL本体によっては使われていませんが、クライアントのプログラムでは今でも使われているかもしれません。
- ・ libedit/libreadlineからの誤ったエクスポートに騙されないよう、configureによる提供関数の確認の順序を調整しました。(Christoph Berg)
- ・ Windowsのビルド番号が時とともに確実に大きくなるようにしました。(Magnus Hagander)
- ・ Windows用にクロスコンパイルしたときに、pgxsが正しく.exeの拡張子の付いた実行プログラムを生成するようにしました。(Zoltan Borszormenyi)
- ・ 新しい時間帯の略号FETを追加しました。(Tom Lane)  
これは一部の東ヨーロッパの時間帯で使われています。

## E.122. リリース8.3.22

リリース日

2012-12-06

このリリースは8.3.21に対し、各種不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については、「[リリース8.3](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2013年2月に8.3.Xリリースの更新の公開を停止します。早めにより新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

### E.122.1. バージョン8.3.22への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.3.17より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.17](#)」を参照してください。

### E.122.2. 変更点

- ・ `CREATE INDEX CONCURRENTLY`に関連する複数の不具合を修正しました。(Andres Freund, Tom Lane)  
`CREATE INDEX CONCURRENTLY`がインデックスの`pg_index`の行の状態を変更するときに、その場にある更新を使うように修正しました。これにより、同時実行中のセッションが対象のインデックスを更新できず、それにより`CONCURRENTLY`で作成されるインデックスを破損させることになる競合条件を防ぐことができます。  
また、`CREATE INDEX CONCURRENTLY`コマンドのエラーの結果として作られる不正なインデックスについて、他の様々な操作が確実に無視するように修正しました。この中で最も重要なのは`VACUUM`です。なぜなら、この

不正なインデックスを修正あるいは削除するための修正の処理が実行される前に、自動バキュームが実行されることがあり得るからです。

- ・メモリが不足した時でも、内部ハッシュテーブルが破損しないようにしました。(Hitoshi Harada)

- ・外部結合上の厳格でない等価な句についての計画作成を修正しました。(Tom Lane)

厳格でない構造を他のものと等号で結ぶ句について、プランナが誤った制約を導出する場合があります。例えば、`WHERE COALESCE(foo, 0) = 0`でfooが外部結合のNULLになるかもしれない側のものときです。

- ・プランナについて、等価なクラスから排他制約を証明する能力を向上しました。(Tom Lane)

- ・ハッシュされた副計画の部分行のマッチングについて、型をまたがる場合を正しく処理できるよう修正しました。(Tom Lane)

これは`WHERE (a, b) NOT IN (SELECT x, y FROM ...)`のような複数の列についての`NOT IN`の副計画で、例えばbとyがそれぞれint4型とint8型である、というような場合に影響します。この処理の誤りにより、そこで使われているデータ型によって、誤った結果が得られたり、あるいはクラッシュする、ということが起きていました。

- ・`AFTER ROW UPDATE/DELETE`トリガーで古いタプルを再フェッチする時、バッファロックを取得するようにしました。(Andres Freund)

この誤りにより、非常に特異な状況において、外部キーを強制するトリガーの事前チェックのロジックに対して誤ったデータを渡すことがありました。その結果として、クラッシュを起こしたり、あるいはトリガーを実行するかどうかについて誤った判断をすることがありました。

- ・`REASSIGN OWNED`について、表領域の`GRANT`が正しく処理できるように修正しました。(Álvaro Herrera)

- ・ビューのシステム列についての`pg_attribute`の誤ったエントリを無視するようにしました。(Tom Lane)

ビューにはシステム列はありません。しかし、表をビューに変換するとき、そのようなエントリを取り除くことを忘れていました。これは9.3およびそれ以降のリリースでは適切に修正されますが、それ以前のブランチにおいても、誤って変換されたビューが存在しないようにする必要があります。

- ・ルール出力について、`INSERT INTO table DEFAULT VALUES`を正しくダンプできるよう修正しました。(Tom Lane)

- ・問い合わせが非常に多くの`UNION/INTERSECT/EXCEPT`を含むときでもスタックオーバーフローが発生しないようにしました。(Tom Lane)

- ・もっとも小さな整数値を-1で割り算した時に、プラットフォームによってはエラーとなるのを修正しました。(Xi Wang, Tom Lane)

- ・日付文字列の解析で、文字列の終わりを越えてアクセスすることがあるのを修正しました。(Hitoshi Harada)

- ・Unixドメインソケットのパス名がプラットフォーム依存の最大長を超えていた場合に、理解可能なエラーメッセージを生成するようにしました。(Tom Lane, Andrew Dunstan)

以前は「Non-recoverable failure in name resolution」(名前解決で解決不能なエラーが発生しました)といった非常に不親切なエラーを起こしていました。

- ・ 複合列の値をクライアントに送るときのメモリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ `postmaster.pid`ファイルの読み込みについて、`pg_ctl`をより堅牢にしました。(Heikki Linnakangas)  
競合条件、およびファイルデスク립タのリークを解決しました。
- ・ `psql`において、不正にエンコードされたデータが入力され、かつ`client_encoding`の設定がSJISのようにクライアントでしか利用できない文字セットである場合にクラッシュする場合は修正しました。(Jiang Guiqing)
- ・ `pg_dump`が`tar`出力形式で生成する`restore.sql`スクリプトの不具合を修正しました。(Tom Lane)  
このスクリプトはテーブル名が大文字を含む場合に全く動作しませんでした。また、このスクリプトで通常のCOPYモードだけでなく`--inserts`モードの場合もデータをリストアできるようにしました。
- ・ `pg_restore`でPOSIX準拠の`tar`ファイルを処理できるよう修正しました。(Brian Weaver, Tom Lane)  
`pg_dump`の`tar`出力モードの元々のプログラムは、POSIX標準に完全には準拠していないファイルを生成していました。この問題はバージョン9.3で修正されます。このパッチは9.3より前のブランチを修正するもので、正しくないフォーマットと正しいフォーマットの両方を処理できるようにします。これにより、9.3がリリースされた時に互換性の問題を防ぐことができます。
- ・ `pg_resetxlog`について、データディレクトリへの相対パスが与えられた時に、`postmaster.pid`の場所を正しく特定できるよう修正しました。(Tom Lane)  
この誤りにより、データディレクトリを使用している動作中の`postmaster`があることに`pg_resetxlog`が気が付かないことがありました。
- ・ `libpq`の`lo_import()`関数および`lo_export()`関数が、ファイルI/Oのエラーを適切に報告するよう修正しました。(Tom Lane)
- ・ `ecpg`について、ネストした構造体のポインタ変数の処理を修正しました。(Muhammad Usama)
- ・ `contrib/pageinspect`のBツリーページ検査関数で、ページの検査中はバッファロックを取得するようにしました。(Tom Lane)
- ・ AIX上でのロード可能モジュールのビルドについて`pgxs`のサポートを修正しました。(Tom Lane)  
元々のソースツリーの外側でモジュールをビルドしてもAIXでは正しく動作しませんでした。
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2012jに更新しました。 キューバ、イスラエル、ヨルダン、リビア、パレスチナ、西サモア、およびブラジルの一部での夏時間の変更が含まれます。

## E.123. リリース8.3.21

リリース日 2012-09-24
---------------------

このリリースは8.3.20に対し、各種不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2013年2月に8.3.Xリリースの更新の公開を停止します。早めにより新しいリリースのブランチに更新することを推奨します。

## E.123.1. バージョン8.3.21への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.3.17より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.17](#)」を参照してください。

## E.123.2. 変更点

- ・ GiSTインデックスにおけるページ分割の決定を改善しました。(Alexander Korotkov, Robert Haas, Tom Lane)

複数列のGiSTインデックスで、この間違いにより、予期しない膨張が起きることがありました。

- ・ 権限が取り消されても、その権限を引き続き保持している場合は、取り消しが連鎖しないようにしました。(Tom Lane)

あるロールXからgrantオプションを取り消したが、Xが他の誰かから付与されたことによってそのオプションを引き続き保持している、という場合は、ロールYがXによって付与されたその権限を再帰的に取り消すべきではありません。

- ・ PL/Perlが使われている時のSIGFPEの処理について修正しました。(Andres Freund)

PerlはプロセスのSIGFPEハンドラをSIG\_IGNにリセットするため、後になってクラッシュが起きることがあります。PL/Perlを初期化した後で、Postgresの通常のシグナルハンドラをリストアするようにしました。

- ・ PL/Perlの再帰関数が実行時に再定義される場合に、PL/Perlがクラッシュしないようにしました。(Tom Lane)

- ・ PL/Perlで正しく最適化されない場合があるのを回避しました。(Tom Lane)

一部のLinuxディストリビューションでは、誤ったバージョンのpthread.hがインストールされており、PL/Perlのコンパイルされたコードが誤ったものになります。この結果、PL/Perlの関数がエラーを発生させる他の関数を呼び出すと、クラッシュすることがありました。

- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2012fに更新しました。フィジーでの夏時間の変更が含まれます。

## E.124. リリース8.3.20

リリース日

2012-08-17

このリリースは8.3.19に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2013年2月に8.3.x系リリースに対する更新を停止します。ユーザにはより新しいリリース系列への更新を勧めます。

## E.124.1. バージョン8.3.20への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.3.17より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.17](#)」を参照してください。

## E.124.2. 変更点

- XML実体参照を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Noah Misch, Tom Lane)

`xml_parse()`は、XML値で参照されるDTDと実体参照を解決するために必要な外部ファイルやURLの入手を試みます。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを入力することができてしまいました。この外部データは直接ユーザには返されませんが、データが有効なXMLとして解析できなかった場合その一部がエラーメッセージの中に漏洩することがあり得ます。またどのような場合であっても、ファイルが存在するかどうか検査できるだけでも攻撃者にとって有用になり得ます。(CVE-2012-3489)

- `contrib/xml2`の`xslt_process()`を介した外部ファイル/URLへのアクセスを防止します。(Peter Eisentraut)

`libxslt`はスタイルシートコマンドを通してファイルとURLの両方を読み書きする機能を提供します。これにより、権限を持たないデータベースユーザがデータベースサーバの権限でデータを読み書きすることができてしまいました。`libxslt`のセキュリティオプションを適切に使用することでこれを無効にします。(CVE-2012-3488)

また`xslt_process()`の外部ファイル/URLからドキュメントとスタイルシートを取り込む機能を取り除きました。これは文書化された「機能」でしたが、推奨されないものと長くみなされていました。CVE-2012-3489に対する修正のためこの能力が壊れましたが、その修正を行うことは止め、単に取り除きました。

- 早すぎるbtreeインデックスページの回収を防止します。(Noah Misch)

読み取り専用トランザクションによるXIDの割り当てを省略できるようにした時、読み取り専用トランザクションがまだ参照している時に削除されたbtreeページを回収されてしまう可能性をもたらしました。これは間違ったインデックス検索結果という結果になります。時間に関する必要条件のため、こうしたエラーが実際に発生する可能性は非常に低いものでしたが、修正しなければなりません。

- 新しく作成された、またはリセットされたシーケンスに関するクラッシュに対する安全性を修正しました。(Tom Lane)

`ALTER SEQUENCE`が新しく作成されたシーケンスまたはリセットされたシーケンスに対して実行された場合、その後`nextval()`呼び出しが一度だけ行われ、そして、サーバがクラッシュすると、WAL再生はシーケンスを`nextval()`が行われていないように見える状態にリストアします。このため次の`nextval()`呼び出しにより最初のシーケンス値が再び返されることとなります。シリアル列のシーケンス作成には`ALTER SEQUENCE OWNED BY`処理が含まれていますので、特にこれは`serial`列で現れます。

- `pg_start_backup()`の後確実に`backup_label`ファイルを`fsync`します。(Dave Kerr)

- 9.1からのバックパッチは`fsync`要求キューの圧縮を向上しました。(Robert Haas)

チェックポイント期間の性能を向上します。9.1の変更は安全に過去のバージョンにパッチを充てられると判断できる程度に実地試験が行われました。

- ・ 自動バキュームは直接ブロックされたプロセスによってのみ自動キャンセルさせることができます。(Tom Lane)  
元々のコードでは一部の場合に一貫性がない動作を許していました。具体的には`deadlock_timeout`猶予期間より短時間で自動バキュームはキャンセルされました。
- ・ 自動バキュームのキャンセルについてのログ処理を改良しました。(Robert Haas)
- ・ サーバ起動後一番最初のログローテーションの間`log_truncate_on_rotation`が動作するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 副問い合わせへの行全体の参照が余計な`GROUP BY`や`ORDER BY`列を含まないことを確実にしました。(Tom Lane)
- ・ `CREATE TABLE`時の`CHECK`制約およびインデックス定義における行全体の参照の複製を許しません。(Tom Lane)  
この状況は`LIKE`または`INHERITS`を持つ`CREATE TABLE`で発生することがあり得ます。複製される行全体の変数は、新しいテーブルではなく元のテーブルの行型で正しくラベル付けされませんでした。`LIKE`では、後で行型がよく分岐しますので、このような状況を拒絶する方が合理的のように思います。`INHERITS`では理想的には、親のテーブルの行型への暗黙的な変換によって許可すべきですが、安全に以前のバージョンにパッチを充てるにはより多くの作業が必要です。
- ・ `ARRAY(SELECT ...)`副問い合わせにおけるメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- ・ 正規表現からの共通接頭辞の抽出を修正しました。(Tom Lane)  
このコードでは`^(foo)?bar`などの修飾された括弧付きの副式で混乱してしまうことがあり得ました。こうしたパターンの検索に対して不正確なインデックス最適化をもたらしました。
- ・ `contrib/xml2`の`xslt_process()`においてエラーを適切に報告します。(Tom Lane)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2012eに更新しました。モロッコおよびトケラウにおける夏時間の変更が含まれます。

## E.125. リリース8.3.19

リリース日 2012-06-04
---------------------

このリリースは8.3.18に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.125.1. バージョン8.3.19への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.3.17より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.17](#)」を参照してください。

## E.125.2. 変更点

- contrib/pgcryptoのDES crypt()関数における不正なパスワード変換を修正しました。(Solar Designer)  
パスワード文字列に0x80というバイト値が含まれる場合、パスワードの残りが無視され、見かけよりも非常に弱いパスワードになってしまいました。この修正によって、文字列の残りが適切にDESハッシュ内に含まれるようになります。したがって、この不具合の影響を受ける、格納済みのパスワード値はすべて一致しなくなり、格納済みの値を更新しなければなりません。(CVE-2012-2143)
- 手続き言語の呼び出しハンドラにおいてSECURITY DEFINERおよびSET属性を無視します。(Tom Lane)  
こうした属性を呼び出しハンドラに与えるとサーバがクラッシュするかもしれません。(CVE-2012-2655)
- 数字による時間帯オフセットによりUTCから16時間まで離れたtimestampの入力を行うことができます。(Tom Lane)  
一部の歴史的な時間帯はこれまでの上限であった15時間よりも離れたオフセットを持ちます。このためロード時にダンプされたデータ値が拒絶される結果になることがありました。
- 与えられた時刻が現在の時間帯の最後のDST遷移時刻と正確に一致する場合をうまく処理するようにタイムスタンプ変換を修正しました。(Tom Lane)  
長い間これは見落とされていました。ほとんどのDSTを使用する時間帯では、将来のDST変更が無限に続くものと仮定していましたので、これまで気付きませんでした。
- textからnameへのキャストおよびcharからnameへのキャストがマルチバイト符号化方式で正しく文字列の切り詰めを行うように修正しました。(Karl Schnaitter)
- to\_tsquery()のメモリコピーにおける不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- pg\_attributeが非常に大きい場合の低速なセッション起動を修正しました。(Tom Lane)  
pg\_attributeがshared\_buffersの1/4を超える場合、セッション起動時に時々必要となるキャッシュ再構築コードが同期スキャンロジックを開始し、通常より長い期間かかるようになりました。この問題は、特に多くの新しいセッションが一度に開始する場合に深刻です。
- 適切な頻度で発生する問い合わせキャンセルに対する連続的なスキャン検査を確実に行います。(Merlin Moncure)  
有効なタプルを含まない連続するページを多くを巡るスキャンは、その間、中断に応答しません。
- WindowsのPGSemaphoreLock()の実装は、戻る前にImmediateInterruptOKを確実に消去します。(Tom Lane)  
この見落としは、同じ問い合わせの中で後で受け取った問い合わせキャンセル中断が、安全ではない時に受け付けられ、予期しない、悪化した結果をもたらす可能性があったことを意味します。
- ビューまたはルールを出力する時に行全体の変数を安全に表示します。(Abbas Butt, Tom Lane)  
曖昧な名前を含む(つまりその名前がテーブル名か問い合わせの列名かいずれかになる)境界条件では、曖昧な方法で出力し、ビューまたはルールがダンプとリストアの間で別の解釈がされる危険性がありました。操作を行わないキャストを付与することで曖昧な状況を防ぎます。
- 自動バキュームのワーカプロセスは確実にスタック長の検査を適切に行います。(Heikki Linnakangas)



これまでは、自動ANALYZEによって呼び出される関数の中の無限再帰がワーカプロセスをクラッシュさせる可能性があります。

- ・ 高負荷時にログの干渉性が失われないようにログコレクタを修正しました。(Andrew Dunstan)  
これまでは、コレクタは非常に忙しい場合、大規模メッセージの再構成に失敗する可能性があります。
- ・ SIGHUPを受信した後にファイルのローテーションを確実に再開するようにログコレクタを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 対象が関数の第一変数であった場合のPL/pgSQLのGET DIAGNOSTICSコマンドを修正しました。(Tom Lane)
- ・ データベースに多くのオブジェクトが含まれている場合のpg\_dumpの複数の性能問題を修正しました。(Jeff Janes, Tom Lane)  
データベースに多くのスキーマが含まれる場合、多くのオブジェクトが依存関係のあるループにある場合、所有されたシーケンスが多く存在する場合に、pg\_dumpが非常に低速になる可能性があります。
- ・ エラー時に一時データベース接続をリークしないように、contrib/dblinkのdblink\_exec()を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2012cに更新しました。南極、アルメニア、チリ、キューバ、フォークランド諸島、ガザ、ハイチ、ヘブロン、モロッコ、シリア、トケラウ諸島における夏時間の変更、カナダに関する歴史的な変更が含まれます。

## E.126. リリース8.3.18

リリース日 2012-02-27
---------------------

このリリースは8.3.17に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.126.1. バージョン8.3.18への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、8.3.17より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.17](#)」を参照してください。

### E.126.2. 変更点

- ・ CREATE TRIGGERにおいてトリガ関数に対する実行権限が必要になりました。(Robert Haas)  
この検査が無かったため、別のユーザが自身が所有するテーブルにその関数をインストールすることで、偽造した入力データでトリガ関数を実行することができました。SECURITY DEFINERが付いたトリガ関数でのみ重大です。その他のトリガ関数ではとにかくテーブル所有者として実行されるためです。(CVE-2012-0866)

- ・ pg\_dumpのコメントに記述された名前の中の改行を空白に変換します。(Robert Haas)

pg\_dumpは、その出力スクリプトにおけるSQLコメント内で発行されるオブジェクト名のサニタイズに関して注意を払っていませんでした。改行を含む名前は少なくともそのスクリプトを構文的に不正にさせます。悪意をもって組み立てられたオブジェクト名によって、スクリプトがリロードする時にSQLインジェクションの危険性があり得ました。(CVE-2012-0868)

- ・ バキューム処理と同時に挿入を行った場合のbtreeインデックス破損を修正しました。(Tom Lane)

挿入によって発生するインデックスページ分割によって、同時実行中のVACUUMが削除すべきインデックス項目を削除し損なうことが時々発生することがありました。対応するテーブル行が削除された後、対応先が無いインデックス項目によってエラー(「could not read block N in file ...」など)、最悪は、解放されたテーブル位置に再挿入された関係がない行にちなんだ、警告のない間違っただけの結果が引き起こされます。この不具合は8.2から存在していましたが、あまり頻発には発生しませんでしたので、これまで究明されませんでした。使用中のデータベースで発生していたのではと疑わしければ、対象のインデックスを再インデックス付けすることで修正されます。

- ・ ALTER USER/DATABASE SETにおける一部の設定で存在しない値を許可します。(Heikki Linakangas)

default\_text\_search\_config、default\_tablespace、temp\_tablespacesを未知の名前に設定することができます。これらが実際に使用されている別のデータベースでは既知であるかもしれませんが、またテーブル空間の場合はまだテーブル空間が作成されていないかもしれないからです。過去search\_pathにおいても同じ問題がありましたが、これらの設定も同様に動作するようにしました。

- ・ WAL再生中にOIDカウンタを、たとえ周回していたとしても、正しく追跡します。(Tom Lane)

これまでは、OIDカウンタはシステムが再生モードを抜けるまで高値のままになりました。実際にはほとんどnilという結果になりますが、マスタに昇格されるスタンバイサーバでは、値が必要になってから、OIDカウンタを合理的な値まで進めるために長時間かかる可能性がありました。

- ・ \*が付いた正規表現の後方参照を修正しました。(Tom Lane)

コードでは、正確な文字列一致を強制せずに、実質後方参照シンボルで参照されるパターン副式を満たす任意の文字列を受け付けました。

同様の問題はまだ、直接量指定子のサブジェクトとならない、より大きく量化された式に埋め込まれた後方参照でも残っています。こちらは将来のリリースのPostgreSQLで対応予定です。

- ・ inet/cidr値の処理に最近入ったメモリリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)

2011年12月のPostgreSQLリリース内のパッチによって、これらの操作にメモリリークが発生しました。これらの列に対するbtreeインデックス等で重大な問題になる可能性がありました。

- ・ Windowsのsysloggerにおけるファイルハンドルの二重クローズを防ぎます。(MauMau)

通常はこのエラーは表面化しませんが、Windowsのデバッグ版を実行している場合は例外が引き起こりません。

- ・ plpgsqlにおけるI/O変換関連のメモリリークを修正しました。(Andres Freund, Jan Urbanski, Tom Lane)

現在の関数が終わるまで、特定の操作がメモリリークしました。

- ・ 継承されたテーブル列に対するpg\_dumpの取り扱いを改良しました。(Tom Lane)

pg\_dumpは、子の列が親の列と異なるデフォルト式を持つという状況を間違っ扱いました。デフォルトがテキストとして親のデフォルトと同一であるが、実際は同一ではない場合(例えば、スキーマ検索パスの違いのため)、異なるものとして認識せず、そのため、ダンプリストアした後、子は親のデフォルトを継承することができました。子の列がNOT NULLであり親がそうではなかった場合も、微妙に間違っリストアされました。

- ・ INSERT形式のテーブルデータに対するpg\_restoreの直接データベースにリストアするモードを修正しました。(Tom Lane)

他の問題に対する修正における見落としの結果、2011年9月または12月付けのリリースに含まれるpg\_restoreでは、--insertsまたは--column-insertsオプションを付けて作成されたアーカイブファイルに直接データベースにリストアすることができませんでした。アーカイブファイル自体には失敗はなく、テキストモード出力では問題ありませんでした。

- ・ contrib/intarrayのint[] & int[]演算子のエラーを修正しました。(Guillaume Lelarge)

2つの入力配列が共通して持つ最小の整数が1であり、どちらかの配列により小さな値があった場合、1が結果から間違っ省かれました。

- ・ contrib/pgcryptoのencrypt\_iv()およびdecrypt\_iv()の誤判定を修正しました。(Marko Kreen)

これらの関数は特定の種類の無効入力エラーの通知に失敗し、不正な入力に対してランダムなゴミの値を代わりに返しました。

- ・ contrib/test\_parserにおける1バイトのバッファオーバーランを修正しました。(Paul Guyot)

コードでは必要より1バイト多く読み取ろうとし、境界条件ではクラッシュします。contrib/test\_parserは単なるサンプルコードであり、これ自体はセキュリティ問題ではありませんが、例のコードとしては良くありません。

- ・ ARMにおいて可能ならばスピンロックに\_\_sync\_lock\_test\_and\_set()を使用します。(Martin Pitt)

この関数は、以前の廃止予定でARMv6以降では使用できなくなったSWPB命令の使用を置き換えるものです。最近のARMボードでも古いコードは明白な方法で失敗することはありませんが、単に同時アクセスのインターロックを行わず、マルチプロセス操作において奇妙な失敗をもたらすと報告されています。

- ・ 受け付け可能なバージョンのgccを用いて構築する場合に-fexcess-precision=standardオプションを使用します。(Andrew Dunstan)

最近のバージョンのgccは独創的な結果を生成するというさまざまなシナリオを防ぎます。

- ・ FreeBSDにおいてスレッド化されたPythonを使用できるようにしました。(Chris Rees)

configureスクリプトはこれまで、この組み合わせは動作しないと前提していました。しかしFreeBSDではこの問題が修正されたので、エラー検査を取り除きました。

## E.127. リリース8.3.17

リリース日

2011-12-05

このリリースは8.3.16に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

## E.127.1. バージョン8.3.17への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、`information_schema.referential_constraints`ビュー定義において長期に渡って潜在したエラーが見つかりました。このビューからの正確な結果に依存している場合、後述の変更点の最初で説明する通りその定義を置き換えなければなりません。

また8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

## E.127.2. 変更点

- `information_schema.referential_constraints`ビューの不具合を修正しました。(Tom Lane)

このビューでは、外部キーと依存する主キーまたは一意キー制約との対応付けについて十分な注意を払っていませんでした。このため、外部キー制約がまったく表示されない、何回も表示される、あるいは、実際の依存する制約とは異なる制約に依存するものと言い張るといった結果になることがありました。

このビュー定義は`initdb`によってインストールされますので、ただアップグレードしただけでは問題は解消されません。既存のインストレーションでこの問題を解消させなければならない場合、(スーパーユーザとして) `information_schema`スキーマを削除して、`SHAREDIR/information_schema.sql`を元に再作成することができます。(SHAREDIRの場所が分からない場合は`pg_config --sharedir`を実行してください。) これは修正対象のデータベースそれぞれで繰り返さなければなりません。

- `CREATE TABLE dest AS SELECT * FROM src`または`INSERT INTO dest SELECT * FROM src`時のTOAST関連のデータの破損を修正しました。(Tom Lane)

テーブルが`ALTER TABLE ADD COLUMN`によって変更された場合、データを逐語的に別のテーブルにコピーしようとした時に特定の境界条件で破損した結果になることがありました。この問題は、8.4以降において、この構文においてのみ明確に発生し得たものですが、同じ不具合を引き起こす他のコードパスがある場合に備えて、より過去のバージョンにおいてもパッチを適用しました。

- 無効な`syscache`項目からTOASTテーブルにアクセスする時の競合条件を修正しました。(Tom Lane)

典型的な兆候は、「`missing chunk number 0 for toast value NNNNN in pg_toast_2619`」のような一時的なエラーです。ここで挙げられるTOASTテーブルは常にシステムカタログに属します。

- `DatumGetInetP()`が1バイトヘッダを持つ`inet`データを展開するようにしました。さらに展開を行わない、新しいマクロ`DatumGetInetPP()`を追加しました。(Heikki Linnakangas)

この変更がコアコードに影響することはありませんが、`DatumGetInetP()`が通常の規約の通りに展開したデータを生成することを想定しているアドオンのコードにおけるクラッシュを防止できるかもしれません。

- `money`型の入出力におけるロケールのサポートを改良しました。(Tom Lane)

すべての標準`lc_monetary`書式付けオプションをサポートしていないという点以外にも、入力関数と出力関数に一貫性がなかったため、ダンプされた`money`値では再度読み取ることができないロケールがありました。

- `transform_null_equals`が`CASE foo WHEN NULL ...`式に影響を与えないようにしました。(Heikki Linnakangas)

---

`transform_null_equals`は、CASE構文によって内部的に生成された等価な検査ではなく、直接ユーザによって書かれた`foo = NULL`に影響を与えることのみを前提としています。

- ・ 自己参照外部キーをより良くサポートするために、外部キートリガの生成順序を変更しました。(Tom Lane)  
カスケードしている外部キーが自身のテーブルを参照する場合、1行の更新が1つのイベントでON UPDATEトリガとCHECKトリガの両方を発行します。ON UPDATEトリガを最初に実行しなければなりません。そうしないと、CHECKは最終的ではない行の状態を検査することになり、不適切なエラーが発生する可能性があります。しかしこれらのトリガの発行順序はその名前によって決まります。トリガは「RI\_ConstraintTrigger\_NNNN」という規約に従った名前前で自動生成されますので、一般的には作成順序によって決まります。適切な修正にはこの規約の変更が必要です。9.2で変更する予定ですが、既存のリリースで変更することには危険があるように思われます。このため、このパッチはトリガの作成順序を変更するだけです。この種のエラーが起きたユーザは、トリガを正しい順序にするために、外部キー制約を削除し再作成しなければなりません。
- ・ バッファ割当率を追跡する際の浮動小数アンダーフローを防止します。(Greg Matthews)  
これ自体は害がないものですが、特定のプラットフォームではこれにより煩わしいカーネルログメッセージが現れます。
- ・ psqlのコマンド履歴内で空行を含むコマンドを保持します。(Robert Haas)  
これまでの動作では、例えば文字列リテラル内の空行が削除された場合に問題が起きました。
- ・ テーブルの行型など自動生成された型の間でユーザが定義したキャストをダンプするようにpg\_dumpを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Perlの構築時に好みのバージョンのxsubppを使用します。オペレーティングシステムのメインコピーである必要はありません。(David Wheeler, Alex Hunsaker)
- ・ contrib/dict\_intおよびcontrib/dict\_xsyn内の間違ったコードを修正しました。(Tom Lane)  
一部の関数で、`palloc()`で返されるメモリはゼロ埋めされていることが保証されていると間違った前提をしていました。
- ・ `pgstatindex()`において問い合わせキャンセル割込みを適切に受け付けます。(Robert Haas)
- ・ VPATH構築ですべてのサーバヘッダファイルが適切にインストールされることを確実にしました。(Peter Eisentraut)
- ・ 冗長エラーメッセージ内で報告されるファイル名を短くしました。(Peter Eisentraut)  
通常構築では常にCファイルの名前だけがエラーメッセージ呼び出しの中で報告されました。しかしこれまでVPATH構築では絶対パス名が報告されました。
- ・ 中央アメリカ用のWindowsの時間帯名の解釈を修正しました。(Tom Lane)  
通常中央アメリカではまったく夏時間が認められませんので、「Central America Standard Time」をCST6CDTではなくCST6に対応付けました。
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2011nに更新しました。ブラジル、キューバ、フィジー、パレスチナ、ロシア、サモアにおける夏時間規則の変更、アラスカ、イギリス領東アフリカの歴史的な修正が含まれています。

## E.128. リリース8.3.16

リリース日

2011-09-26

このリリースは8.3.15に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.128.1. バージョン8.3.16への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

### E.128.2. 変更点

- ・ HOT更新されたか疑わしいタブルのインデックス処理における不具合を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合のために、システムカタログの再インデックス処理の後インデックスが破損する可能性があります。ユーザインデックスには影響しないはずですが。
- ・ GiSTインデックスページ分割処理における複数の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
発生する可能性は小さいのですが、インデックスの破損を招く可能性があります。
- ・ `tsvector_concat()`におけるバッファオーバーランの可能性を修正しました。(Tom Lane)  
この関数は必要なメモリを少なく見積もり、その結果サーバクラッシュを招く可能性があります。
- ・ `xml_recv`において「standalone」パラメータ処理時のクラッシュを修正しました。(Tom Lane)
- ・ ANALYZEおよびSJIS-2004符号化変換においてメモリの最後を超えてアクセスする可能性を修正しました。(Noah Misch)  
これは非常に可能性が低いサーバクラッシュ状況を修正します。
- ・ `relcache`初期ファイルの無効化における競合状態を修正しました。(Tom Lane)  
新しいバックエンドプロセスが無効な初期ファイルを読み取ろうとするが、データが無効であることを通知する`inval`メッセージを取り損なう期間がありました。この結果カタログアクセスにおいて、起動処理の後の「could not read block 0 in file ...」といった奇妙な失敗が起こります。
- ・ GiSTインデックススキャン終了時のメモリリークを修正しました。(Tom Lane)  
すでに多くの行を持つテーブルに対して新たなGiSTを基にした排他制約を作成する際の検証など、多くの分割GiSTインデックススキャンを行うコマンドが一時的にこのリークの原因となる大容量のメモリを求めることがあり得ました。
- ・ 大規模かつ非可逆なビットマップを構築する時の性能問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 配列作成、経路作成関数のパッド用バイトを確実にゼロにするように修正しました。(Tom Lane)

これにより、プランナが意味的に等しい定数を等しくないとみなし、最適化を悪化させる一部の状況を防ぎます。

- WAL再生を壊すgcc 4.5.0の不具合を回避します。(Tom Lane)  
サーバクラッシュ後にコミットされたトランザクションの損失をもたらす可能性がありました。
- ビュー内のVALUESについてのダンプ不具合を修正しました。(Tom Lane)
- シーケンスに対するSELECT FOR UPDATE/SHAREを許しません。(Tom Lane)  
この操作は想定通りに動作せず、また、失敗をもたらすことがあり得ました。
- ハッシュテーブルのサイズ計算時の整数オーバーフローから保護します。(Tom Lane)
- CLUSTERがすでに削除されたTOASTデータへアクセスしようとする状況を修正しました。(Tom Lane)
- 「peer」認証に関する証明書制御メッセージの使用における移植性不具合を修正しました。(Tom Lane)
- 複数の往復が必要な場合のSSPIログインを修正しました。(Ahmed Shinwari, Magnus Hagander)  
この問題の典型的な兆候はSSPIログイン期間の「The function requested is not supported」エラーです。
- pg\_srand48 シード初期化における記述ミスを修正しました。(Andres Freund)  
このため、提供されたシードの全ビットを使用すると失敗する可能性がありました。この関数はほとんどのプラットフォームで使用されていません(srandomを持たないプラットフォームのみです)ので、想定よりもランダム性が小さいシードによるセキュリティ露見の可能性はとにかく最小だったと思われます。
- LIMITとOFFSET値の合計が $2^{63}$ を超えた場合の整数オーバーフローを防止します。(Heikki Linnakangas)
- generate\_series()のint4版とint8版にオーバーフロー検査を追加しました。(Robert Haas)
- to\_char()における末尾のゼロ除去を修正しました。(Marti Raudsepp)  
小数点の後の桁位置がないFM付きの書式において、小数点より左のゼロが正しく除去できていませんでした。
- $2^{63}$ 近辺の入力に対するオーバーフローを防ぐようにpg\_size\_pretty()を修正しました。(Tom Lane)
- pg\_ctlにおいて、Windowsのサービス登録用の静寂モードをサポートしました。(MauMau)
- 異なるファイルからCOPYしている時の、psqlのスクリプトファイル行番号の計数処理を修正しました。(Tom Lane)
- standard\_conforming\_stringsに合わせて、pg\_restoreの直接データベースモードを修正しました。(Tom Lane)  
pg\_restoreが、standard\_conforming\_stringsがonに設定されたアーカイブファイルからデータベースサーバに直接リストアする時に間違ったコマンドを発行する可能性がありました。
- libpqのLDAPサービス検索コードにおけるwrite-past-buffer-endとメモリリークを修正しました。(Albe Laurenz)

- libpqにおいて、非ブロッキングI/OとSSL接続を使用する場合の失敗を防止します。(Martin Pihlak, Tom Lane)
- libpqの接続開始期間のエラーの取扱いを改良しました。(Tom Lane)  
具体的には、SSL接続開始期間のfork()失敗についてのサーバ報告への応答がより健全になりました。
- SSL失敗に関するlibpqのエラー報告を改良しました。(Tom Lane)
- ecpglibがdouble値を15桁の精度で書き込むようにしました。(Akira Kurosawa)
- ecpglibにおいて、エラー後確実にLC\_NUMERICの設定を元に戻します。(Michael Meskes)
- blowfishの符号付き文字に関する不具合(CVE-2011-2483)に対する上流の修正を適用しました。(Tom Lane)  
contrib/pg\_cryptoのblowfish暗号化コードは、charが符号付きであるプラットフォーム(ほとんどのプラットフォーム)において間違った結果を生成し、暗号化されたパスワードが本来より脆弱になりました。
- contrib/segにおけるメモリーリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 空のインデックスに対して一貫性を持った結果を生成するようにpgstatindex()を修正しました。(Tom Lane)
- perl 5.14を用いたビルドを可能にしました。(Alex Hunsaker)
- システム関数の存在を検出するためのconfigureスクリプトの方法を更新しました。(Tom Lane)  
8.3と8.2で使用しているautoconfのバージョンは、リンク時の最適化を行うコンパイラによってだまされることがあり得ました。
- 空白を含むファイルパスでのビルドとインストールに関連した問題を修正しました。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2011iに更新しました。カナダ、エジプト、ロシア、サモア、南スーダンにおける夏時間規則の変更が含まれています。

## E.129. リリース8.3.15

リリース日

2011-04-18

このリリースは8.3.14に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.129.1. バージョン8.3.15への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。



## E.129.2. 変更点

- ・ 複合型自身を複合型に含めることを許可しません。(Tom Lane)

これは、複合型を処理する際にサーバが無限再帰をしてしまう状況を防止します。こうした構造の使い道は一部ありますが、常に安全に動作することを確実にするために必要な作業量を正当化するほどの説得力はないと思われます。
- ・ カタログキャッシュの初期化中のデッドロックの可能性を取り除きました。(Nikhil Sontakke)

一部のキャッシュを読み取るコードが、インデックスのカタログをロックする前にシステムインデックスに対して共有ロックを獲得する場合があります。これは他でより標準的な順序で排他ロックを獲得しようとする処理とデッドロックする可能性があります。
- ・ 対象タプルに対する同時更新があった時のBEFORE ROW UPDATEトリガ処理における、不正な領域を指し示すポインタ問題を修正しました。(Tom Lane)

この不具合は、UPDATE RETURNING ctidを実行しようとした時に、断続的に「cannot extract system attribute from virtual tuple」で失敗するという結果で気付きました。更新したタプルに対して不正なインデックス項目が生成されてしまうなど、より深刻なエラーとなる可能性がごくわずかながら存在します。
- ・ 遅延トリガイベントを待たせているテーブルに対するDROP TABLEを許可しません。(Tom Lane)

以前はDROPが進み、トリガが最終的に発行された時に「could not open relation with OID nnn」エラーをもたらしました。
- ・ PL/Pythonの部分配列化に関するメモリリークを修正しました。(Daniel Popowich)
- ・ TOCファイル内の(1KB以上の)長い行に対処するようにpg\_restoreを修正しました。(Tom Lane)
- ・ コンパイラの過度に積極的な最適化によるゼロ除算が原因のクラッシュに対して、より多くの対策を取りました。(Aurelien Jarno)
- ・ MIPS上のFreeBSDとOpenBSDでdlopen()の使用をサポートしました。(Tom Lane)

これらのシステムではこのシステム関数はMIPSハードウェアで利用できないという仮定を直接書き込んだコードがありました。より最近のバージョンでは利用できますので、コンパイル時の試験を使用するように変更しました。
- ・ HP-UXにおけるコンパイル失敗を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ Windowsにおけるlibintlのバージョン非互換問題を修正しました。(Hiroshi Inoue)
- ・ Windowsのビルドスクリプト内のxcopyの使用がWindows 7で正しく動作するように修正しました。(Andrew Dunstan)

ビルドスクリプトのみに影響し、インストールや使用には影響しません。
- ・ Cygwinにおいてpg\_regressで使用されるパス区切り文字を修正しました。(Andrew Dunstan)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2011fに更新しました。チリ、キューバ、フォークランド諸島、モロッコ、サモア、トルコにおける夏時間規則の変更、南オーストラリア、アラスカ、ハワイの歴史的な修正が含まれています。

## E.130. リリース8.3.14

リリース日

2011-01-31

このリリースは8.3.13に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.130.1. バージョン8.3.14への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

### E.130.2. 変更点

- ・ EXPLAINがCASE式の簡易構文を表示しようとした時の失敗を防止します。(Tom Lane)  
CASEのテスト式が定数の場合、プランナはCASEを式表示用コードを混乱させる形式に単純化してしまいました。その結果「unexpected CASE WHEN clause」というエラーになりました。
- ・ 過去に存在した添字範囲に対する部分配列代入を修正しました。(Tom Lane)  
新しく追加される添字と過去に存在した添字の先頭との間に隙間があった場合、コードは古い配列のヌルビットマップからコピーしなければならない項目数を誤計算してしまい、データ破損またはクラッシュを導く可能性がありました。
- ・ プランナにおける、非常に時間が離れた日付値に対する想定外の変換オーバーフローを防止します。(Tom Lane)  
date型はtimestamp型で表現可能な範囲よりもより広い日付範囲をサポートします。しかしプランナは常に問題なくdateからtimestampへの変換が可能であることを仮定していました。
- ・ standard\_conforming\_stringsが有効な場合のラージオブジェクト(BLOB)用のpg\_restoreのテキスト出力を修正しました。(Tom Lane)  
データベースへ直接リストアすることは正しく動作しましたが、pg\_restoreがSQLテキスト出力を求め、かつ、standard\_conforming\_stringsが元のデータベースで有効だった場合、文字列エスケープは正しくありませんでした。
- ・ ... & !(subexpression) | ...を含むtsquery値の間違った解析を修正しました。(Tom Lane)  
こうした演算子の組み合わせを含む問い合わせは正しく実行されませんでした。同じエラーがcontrib/intarrayのquery\_int型とcontrib/ltreeのltxtquery型に存在しました。
- ・ query\_int型に対するcontrib/intarray入力関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Apple)  
この関数の返すアドレスが上書きされる可能性があるという点で、この不具合はセキュリティ問題です。この問題を報告し修正版を提供していただいたApple Incのセキュリティチームに感謝します。(CVE-2010-4015)

- contrib/segのGiST picksplitアルゴリズムにおける不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
これにより、seg列上のGiSTインデックスにおいて実際に不正な結果になることはありませんが、非常に非効率な結果になることがあり得ました。こうしたインデックスがある場合、この更新版をインストールした後にREINDEX処理を行うことを検討してください。(これは過去の更新のcontrib/cubeで修正された不具合と同じです。)

## E.131. リリース8.3.13

リリース日

2010-12-16

このリリースは8.3.12に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.131.1. バージョン8.3.13への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

### E.131.2. 変更点

- Linuxにてwal\_sync\_methodのデフォルトが強制的にfdatasyncになるようにしました。(Tom Lane, Marti Raudsepp)  
長い間、Linuxでのデフォルトは実質fdatasyncでした。しかし最近のカーネルの変更により、PostgreSQLは代わりにopen\_datasyncを選択するようになりました。この選択は性能向上をまったくもたらさず、特定のシステム、特にdata=journalマウントオプションを使用したext4では、完全に失敗してしまいます。
- GINインデックスに対するWAL再生ロジックにおける分類不具合を修正しました。(Tom Lane)  
これは「bad buffer id: 0」という失敗、あるいはレプリケーション中のインデックス内容の破損という結果になり得ました。
- 開始チェックポイントWALレコードが再実行時点と同じWALセグメント内に存在しない場合のベースバックアップからのリカバリを修正しました。(Jeff Davis)
- 複数のワーカが有効なまま長時間残った場合の自動バキュームの永続的な速度低下を修正しました。(Tom Lane)  
多くのテーブルを処理している場合、自動バキュームワーカのvacuum\_cost\_limitの効果は、極端な速度低下をもたらすほぼゼロまで落ちることがあり得ました。
- IA64においてレジスタスタックのオーバーラン検知サポートを追加しました。(Tom Lane)  
IA64アーキテクチャには2つのハードウェアスタックがあります。スタックオーバーラン失敗を完全に防ぐには両方を検査しなければなりません。

- `copyObject()`におけるスタックオーバーフロー検査を追加しました。(Tom Lane)  
非常に複雑な問い合わせが与えられた場合のスタックオーバーフローのため、特定のコードパスがクラッシュする可能性があります。
- 一時GiSTインデックスにおけるページ分割検知を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
例えば挿入が行われた時に一時インデックスをスキップする開いているカーソルがあると、そのインデックスで「同時実行」ページ分割を持つことができます。GiSTではこの状況の検知に失敗していました。このためGiSTはそのカーソルの実行が続く間、間違った結果をもたらすことができました。
- 複雑なインデックス式をANALYZEする時のメモリリークを防ぎます。(Tom Lane)
- 行全体のVarを使用するインデックスがそのテーブルに依存し続けることを確実にしました。(Tom Lane)  
`create index i on t (foo(t.*))`のように宣言されたインデックスはそのテーブルが削除された時に自動的に削除されませんでした。
- 複数のOUTパラメータを持つSQL関数を「インライン」化しません。(Tom Lane)  
結果の想定行型に関する情報が存在しないためにクラッシュする可能性を防ぎます。
- `ORDER BY, LIMIT, FOR UPDATE, WITH`が`INSERT ... VALUES`の`VALUES`部に付いた場合の動作を正しくしました。(Tom Lane)
- `COALESCE()`式の定数折りたたみを修正しました。(Tom Lane)  
プランナは時々、実際には決して達しない副式の評価を行い、想定外のエラーをもたらす可能性があります。
- GSSAPIサポート付きでコンパイルされたpostmasterで、接続受け入れ(`accept()`)またはその後すぐになされる呼び出しのいずれかが失敗した時のpostmasterのクラッシュを修正しました。(Alexander Chernikov)
- `log_temp_files`が有効である時の一時ファイルの削除失敗を修正しました。(Tom Lane)  
ログメッセージ出力試行時にエラーが起きた場合、削除が行われませんでした。このため一時ファイルが累積してしまいました。
- `InhRelation`ノードに関する機能性出力を追加しました。(Tom Lane)  
これにより`debug_print_parse`が有効な場合に特定種類の問い合わせが行われた場合の失敗を防止します。
- 点から水平線分への距離計算を正しく修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は様々な複数の幾何距離測定演算子に影響します。
- 再帰もしくはエラー修復状態にならない「単純な」式についてのPL/pgSQLの扱いを修正しました。(Tom Lane)
- PL/Pythonの集合を返す関数の扱いを修正しました。(Jan Urbanski)  
集合結果を生成するイテレータ内でSPI関数呼び出しが失敗しました。
- `contrib/cube`のGiST `picksplit`アルゴリズムの不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)

cube列上のGiSTインデックスにおいて、実際に不正確な結果になることはありませんが、このため相当効率性が劣化する可能性があります。こうしたインデックスがある場合、この更新をインストールした後にREINDEXすることを検討してください。

- contrib/dblink内で、新しい接続を作成する時を除き、「identifier will be truncated」注意を出力しないようにしました。(Itagaki Takahiro)
- contrib/pgcryptoにおいて公開キーがない場合にコアダンプする可能性を修正しました。(Marti Raudsepp)
- contrib/xml2のXPath問い合わせ関数におけるメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2010oに更新しました。フィジー、サモアにおける夏時間規則の変更、香港の歴史的な修正が含まれています。

## E.132. リリース8.3.12

リリース日

2010-10-04

このリリースは8.3.11に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.132.1. バージョン8.3.12への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

### E.132.2. 変更点

- PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)

この変更は、同じセッション内でその後に異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINERの内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きいです。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題を指摘いただいたTim Bunceに感謝します(CVE-2010-3433)。

- ・ `pg_get_expr()`の用途として意図されたシステムカタログ列の一つではない引数で呼び出されることを拒絶することで`pg_get_expr()`内のクラッシュする可能性を防止します。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- ・ Windowsにおいて終了コード128(`ERROR_WAIT_NO_CHILDREN`)を致命的でないものと扱います。(Magnus Hagander)

高負荷状況下で、Windowsプロセスはこのエラーコードで起動に失敗することが時々あります。以前は`postmaster`はパニック状態としてこれを扱い、データベース全体を再起動しました。しかしこれは過度の反応のように思われます。

- ・ 追加のインデックススキャンにおける厳密ではないOR結合句の不正な使用を修正しました。(Tom Lane)  
これは8.3系列にはなかった8.4の修正を過去にパッチ適用したものです。これは8.3.8で持ち込まれた、内側のリレーションが継承ツリーまたは`UNION ALL`副問い合わせの場合に不正な外部結合結果となるというエラーを修正するものです。
- ・ `UNION ALL`のメンバーリレーションの二重スキャンの可能性を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 「cannot handle unplanned sub-select」エラーを修正しました。(Tom Lane)  
これは、副選択が他の副選択を含む式に展開される結合の別名参照を含む場合に発生しました。
- ・ キャッシュされた計画を一時的なものとして印付けする失敗を修正しました。(Tom Lane)  
`CREATE INDEX CONCURRENTLY`が参照されるテーブルの1つに対して進行している時に計画が準備された場合、インデックスの使用準備ができた後に再度計画を作成するものと仮定されています。これが確実に起こりませんでした。
- ・ まれに報告されたB-tree失敗状況の一部をPANICからERRORを減らしました。また出力されるエラーメッセージに追加の詳細を加えました。(Tom Lane)  
これにより、破損したインデックスに対するシステムの堅牢性が向上したはずです。
- ・ 自動バキューム処理中のクラッシュから`show_session_authorization()`を防止します。(Tom Lane)
- ・ 返される行のすべてが実際に同一の行型でない、レコードの集合を返す関数を防御します。(Tom Lane)
- ・ 参照渡し関数の結果をハッシュ化する時に失敗する可能性を修正しました。(Tao Ma, Tom Lane)
- ・ マージ結合における、結合列内のNULLの処理を改良しました。(Tom Lane)  
NULLがソートで先になるようなソート順の場合、最初のNULLに達した時にマージ結合が完全に停止することができるようになりました。
- ・ ロックファイル(`postmaster.pid`およびソケット用のロックファイル)を書き出す時に、注意してその内容の`fsync`します。(Tom Lane)  
これがないと、`postmaster`の起動後しばらくしてマシンがクラッシュした場合に、ロックファイルの内容が破損することがあり得ました。これが起きると、このロックファイルを手作業で削除するまで、その後の`postmaster`の起動試行が成功できなくなります。

- ・ 過度に入れ子になった副トランザクションに対してXIDを割り当てる際の再帰を防止します。(Andres Freund, Robert Haas)  
元々のコードでは、制限されたスタック領域であった場合にクラッシュすることがあり得ました。
- ・ walwriterプロセス内で古いWALセグメントを開いたまま保持しないようにしました。(Magnus Hagander, Heikki Linnakangas)  
これまでのコードでは、不要となったセグメントの削除が妨げられていました。
- ・ バックエンド起動の初期にゴミを生成することがあったlog\_line\_prefixの%iエスケープを修正しました。(Tom Lane)
- ・ アーカイブ処理が有効な場合、ALTER TABLE ... SET TABLESPACEにおけるデータ破損の可能性を修正しました。(Jeff Davis)
- ・ CREATE DATABASEとALTER DATABASE ... SET TABLESPACEを問い合わせキャンセルにより中断させることができます。(Guillaume Lelarge)
- ・ 演算子クラスと演算子族を扱うREASSIGN OWNEDを修正しました。(Asko Tiidumaa)
- ・ 2つの空のtsquery値を比較する際にコアダンプする可能性を修正しました。(Tom Lane)
- ・ %に続く\_を持つパターンに対するLIKEの処理を修正しました。(Tom Lane)  
以前にもこれを修正しましたが、正しく処理されない場所が一部残っていました。
- ・ PL/Pythonにおいて、PyObject\_AsVoidPtrおよびPyObject\_FromVoidPtrからのヌルポインタ結果を防止します。(Peter Eisentraut)
- ・ 自動コミットモードが無効な場合、DISCARD ALLをトランザクションブロック内に包むべきものではないコマンドとしてpsqlが認識するようにしました。(Itagaki Takahiro)
- ・ RETURNING句からのデータを正しく処理するようにecpgを修正しました。(Michael Meskes)
- ・ 削除された列を含むテーブルに対するcontrib/dblinkの処理を改良しました。(Tom Lane)
- ・ contrib/dblinkにおいて「duplicate connection name」エラー後の接続リークを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 62バイトより長い接続名に関するcontrib/dblinkの処理を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ hstore(text, text)関数をcontrib/hstoreに追加しました。(Robert Haas)  
この関数は、廃止予定となった=>演算子に対する推奨の代替です。将来を見据えたコードが古めのバージョンのサーバでも使用できるようにするために過去にもパッチが適用されました。このパッチは、contrib/hstoreのインストール後もしくは特定のデータベースに再インストールされた後にのみ効果を持つことに注意してください。代わりに手作業でCREATE FUNCTIONコマンドを実行することを選ぶユーザがいるかもしれません。
- ・ 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010iに更新しました。エジプト、パレスチナにおける夏時間規則の変更、フィンランドの歴史的な修正が含まれています。

またこの変更では、2つのミクロネシアの時間帯を追加しています。Pacific/ChuukはPacific/Trukより好まれるようになります(好まれる省略形はTRUTではなくCHUT)、Pacific/PohnpeiはPacific/Ponapeより好まれるようになります。

- Windowsの「N. Central Asia Standard Time」時間帯をAsia/AlmatyではなくAsia/Novosibirskに対応付けるようにしました。

MicrosoftはKB976098の時間帯更新からこの時間帯の夏時間の振舞いを変更しました。Asia/Novosibirskはこの新しい振舞いにより合致しています。

## E.133. リリース8.3.11

リリース日

2010-05-17

このリリースは8.3.10に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.133.1. バージョン8.3.11への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

### E.133.2. 変更点

- Safe.pmを使用するのではなく、インタプリタ全体に適用されるopmaskを使用してplperlを強制的に制限します。(Tim Bunce, Andrew Dunstan)

最近の開発によりplperlを信頼できるとする根拠とするにはSafe.pmが非常に安全ではないことを知らされました。この変更により、Safe.pmの使用がなくなり、常に適用されるopcodeマスクを持つ別のインタプリタを使用ようになります。この変更の喜ばしい副作用として、plperl内で普通の方法でPerlのstrictプラグマが使用できるようになりました。また、Perlの\$aと\$bがソート関数で想定される動作を行うようになり、関数のコンパイルが非常に高速になりました。(CVE-2010-1169)

- PL/Tclにおいてpltcl\_modules経由で信頼できないコードが実行されることを防止しました。(Tom)

PL/TclのデータベーステーブルからTclコードを自動読み込みする機能はトロイの木馬攻撃によりつけこまれる可能性がありました。そのテーブルの作成や挿入できるユーザに対する制限がなかったためです。この変更により、pltcl\_modulesがスーパーユーザにより所有されていない限り、この機能は無効になります。(しかし、このテーブルに対する権限は検査されませんので、安全性が低いモジュールを本当に必要とするインストレーションでは、スーパーユーザ以外に適切な権限を付与することができます。) また、pltclu関数を本当に実行しようとしていない限り、制限がない「通常の」Tclにコードが読み込まれることを防止しました。(CVE-2010-1170)

- relcache項目の再構築中にキャッシュ再設定メッセージを受け取った場合にクラッシュする可能性を修正しました。(Heikki)



8.3.10で関連する失敗を修正する時に、このエラーが入ってしまいました。

- 関数の言語検証関数を実行する時に関数毎のGUC設定を適用します。(Itagaki Takahiro)  
これは、その設定がないと関数のコードが無効になる場合の失敗を防ぎます。例えばsearch\_pathが正しくないとSQL関数は解析できません。
- 非特権ユーザがスーパーユーザのみのパラメータ設定を再設定することを許しません。(Alvaro)  
これまで、非特権ユーザが自身に対するALTER USER ... RESET ALLまたは自身が所有するデータベースに対するALTER DATABASE ... RESET ALLを行った場合、そのユーザまたはデータベースに対する特別なパラメータ設定は、たとえスーパーユーザのみにより変更可能なものとして提供されるものであっても、すべて削除されました。ALTERはそのユーザが変更権限を持つパラメータのみを削除するようになりました。
- CONTEXT追加がログ項目になされる時にシャットダウンが発生した場合に、バックエンドのシャットダウン時にクラッシュする可能性を防ぎました。(Tom)  
現在のトランザクションがログメッセージを出力する時点に達した時にすでにロールバックされているために文脈出力関数が失敗することがありました。
- アーカイブ処理ができる限り高速にarchive\_commandの変更に対応することを確実にしました。(Tom)
- pl/perlのppport.hを最近のPerlバージョンに更新しました。(Andrew)
- pl/python内の雑多なメモリリークを修正しました。(Andreas Freund, Tom)
- 変数展開が自身を参照している際のpsqlにおける無限再帰を防止します。(Tom)
- ¥copy (select ...)内のドットの前後に空白を追加しないように、psqlの¥copyを修正しました。(Tom)  
数値リテラルにおいて10進数の小数点の前後に空白が追加された場合、構文エラーが発生します。
- contrib/intarray演算子を使用する満足されない問い合わせにおいて、不要な「GIN indexes do not support whole-index scans」エラーを修正しました。(Tom)
- contrib/pgstattuple関数がキャンセル割り込みに即座に応答することを確実にしました。(Tatsuhito Kasahara)
- サーバ起動時に、既存の共有メモリセグメントに対してshmget()がEINVALを返す状況を適切に扱うようにしました。(Tom)  
この振舞いはOS Xを含むBSD派生のカーネルにおいて観測されました。共有メモリ要求サイズが大きすぎると警告の、完全に間違った起動失敗という結果になりました。
- Windowsにおけるsysloggerプロセス内のクラッシュする可能性を防ぎます。(Heikki)
- Windowsレジストリにおいて不完全な時間帯情報をより堅牢に扱います。(Magnus)
- Windowsにおいて既知の時間帯名称の集合を更新しました。(Magnus)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2010jに更新しました。アルゼンチン、南極におけるオーストラリア、バングラデシュ、メキシコ、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、ロシア、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更、および、台湾の歴史的な修正が含まれます。  
また、デフォルトの時間帯省略形の集合にPKST(パキスタン夏時間)を追加しました。

## E.134. リリース8.3.10

リリース日

2010-03-15

このリリースは8.3.9に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.134.1. バージョン8.3.10への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、「[リリース8.3.8](#)」を参照してください。

### E.134.2. 変更点

- ・ SSL接続においてセッションキーの再調停をどの程度の頻度で行うかを制御する`ssl_renegotiation_limit`設定パラメータを新しく追加しました。(Magnus)  
これをゼロに設定することで、再調停を完全に無効にすることができます。これは壊れたSSLライブラリを使用している場合に必要になる可能性があります。具体的には一部のベンダは再調停の試行を失敗させるCVE-2009-3555に対する一時しのぎのパッチを提供しています。
- ・ バックエンド起動時のデッドロックの可能性を修正しました。(Tom)
- ・ `relcache`の再読み込みがきれいに行われている間にエラーを扱わないことが原因でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 保管された計画への宙ぶらりんのポインタを使用することが原因でクラッシュする可能性を修正しました。(Tatsuo)
- ・ 副トランザクション起動時における失敗からのリカバリを試行する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ セーブポイントの使用およびサーバの符号化方式と異なるクライアント符号化方式に関連したサーバのメモリリークを修正しました。(Tom)
- ・ GiSTインデックスページ分割のリカバリ終了時の整理において生成される不正なWALデータを修正しました。(Yoichi Hirai)  
これはインデックスの破損という結果となり、WAL再生中にエラーが発生します。もし運が悪ければ、不完全のGiST挿入に成功した後にリカバリ終了時の整理が行われている時にクラッシュしてしまいます。
- ・ `bit`型の`substring()`では、いかなる負の長さも「文字列の残りすべて」を意味するようにしました。(Tom)  
これまでのコードでは-1のみを上のように扱い、他の負の値についてはクラッシュする可能性がある無効な結果値を生成しました。(CVE-2010-0442)
- ・ 出力ビット幅が指定された整数よりも広く、それが8ビットの倍数以外である場合、先頭の端数のバイトを正確に扱うように整数からビット列への変換を修正しました。(Tom)

- ・ 正規表現マッチが異常なまでに低速になる一部の状況を修正しました。(Tom)
- ・ ずさんなメモリ管理によって引き起こるxmlの雑多なクラッシュを修正しました。(Tom)

これは先に8.4に適用された変更の後戻りのパッチです。8.3のコードは不具合が多いことが知られていましたが、何らかの実地試験を受けるまで後戻りのパッチをしようとは思わないほど新しいコードはかなり変更されていました。
- ・ 複合型の配列の列の要素フィールドを更新する場合の不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 終了位置が正確にセグメント境界であった場合、次のWALセグメント名を報告するようにバックアップ履歴ファイル内のSTOP WAL LOCATIONを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 一時ファイルが漏洩する一部の状況を修正しました。(Heikki)

これは前のマイナーリリースでもたらされた問題を修正します。失敗する状況の1つは集合を返すplpgsql関数が他の関数の例外ハンドラ内で呼び出された場合です。
- ・ 論理値変数の場合の制約による排他処理を改良しました。具体的には、「bool\_column = false」制約を持つパーティションを除外することができるようになりました。(Tom)
- ・ pg\_hba.confとその関連ファイルを読み取る時、@が引用符記号の内部にある場合に@somethingをファイル包含要求と扱わないようにしました。また、@自身をファイル含有要求として扱いません。(Tom)

ロールまたはデータベース名が@から始まる場合の一定しない動作を防止します。空白文字を含むパス名のファイルを包含する必要がある場合、まだ実現させることはできませんが、式全体を引用符でくるのではなく@"/path to/file"と記述しなければなりません。
- ・ ディレクトリがpg\_hba.confとその関連ファイル内で含有対象と指定されていた場合の一部のプラットフォームにおける無限ループを防止します。(Tom)
- ・ SSL\_readまたはSSL\_writeがerrnoを設定することなく失敗した場合に無限ループする可能性を修正しました。(Tom)

一部の報告ではopensslの一部のWindows版で発生する可能性がありました。
- ・ 正しく動作させるためにホスト名が必要ですので、ローカル接続ではGSSAPI認証を許しません。(Magnus)
- ・ 接続が消失した場合ecpgに適切なSQLSTATEを報告させるようにしました。(Michael)
- ・ latexおよびtroff出力書式では行うべきではない文字列の書式付けを行わないようにpsqlのnumericlocaleオプションを修正しました。(Heikki)
- ・ ON\_ERROR\_STOPと--single-transactionの両方が指定され、かつ、暗黙的なCOMMIT時にエラーが起きた場合に、psqlが正しい終了コード(3)を返すようにしました。(Bruce)
- ・ 複合列がNULLに設定される場合にplpgsqlが失敗することを修正しました。(Tom)
- ・ PL/PerlUからのPL/Perl関数の呼び出し、およびその逆の場合において失敗する可能性を修正しました。(Tim Bunce)
- ・ コンパイラ固有の誤動作が起こる可能性を防ぐためにPL/Python内にvolatile記号を追加しました。(Zdenek Kotala)

- ・ PL/Tclは確実にTclインタプリタを完全に初期化します。(Tom)  
このミスの既知の兆候は、Tcl 8.5以降を使用している場合のTclのclockコマンドの誤動作だけです。
- ・ dblink\_build\_sql\_\*関数であまりに多くのキー列が指定された場合のcontrib/dblinkのクラッシュを防止します。(Rushabh Lathia, Joe Conway)
- ・ contrib/ltree操作においてゼロ次元の配列を許可します。(Tom)  
この状況は以前はエラーとして拒絶されました。しかしこれを要素ゼロの配列と同様に扱う方がより簡便です。特にこれは、ltree演算子がARRAY(SELECT ...)の結果に適用され、副問い合わせが行を返さない場合の不要な失敗を防止します。
- ・ ずさんなメモリ管理によって引き起こるcontrib/xml2の雑多なクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ Windowsにおいてcontrib/xml2の構築をより堅牢にしました。(Andrew)
- ・ Widowsのシグナル処理における競合状態を修正しました。(Radu Ilie)  
この不具合の兆候として既知のものは、負荷が高い状況においてpg\_listener内の行が削除されることです。
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010eに更新しました。バングラデシュ、チリ、フィジー、メキシコ、パラグアイ、サモアにおける夏時間規則の変更が含まれます。

## E.135. リリース8.3.9

リリース日

2009-12-14

このリリースは8.3.8に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.3」](#)を参照してください。

### E.135.1. バージョン8.3.9への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.8以前のバージョンからアップデートする場合は、[「リリース8.3.8」](#)を参照してください。

### E.135.2. 変更点

- ・ セッション固有の状態を変更するインデックス関数により引き起こされる間接的なセキュリティ脅威から保護します。(Gurjeet Singh, Tom)  
この変更により不変インデックス関数がスーパーユーザのセッションを破壊する可能性を防ぎます。(CVE-2009-4136)
- ・ ヌルバイトが埋め込まれたコモンネーム(CN)フィールドをもつSSL証明書を拒絶します。(Magnus)

これは、SSL検証においてサーバまたはクライアント名に対する証明書が不正に一致しないようにします。  
(CVE-2009-4034)

- ・ バックエンド起動時のキャッシュ初期化の間でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 空のシソーラス辞書におけるクラッシュを防止しました。(Tom)
- ・ 安全ではない時点でのVACUUMを中断するシグナルを防止します。(Alvaro)

この修正により、VACUUM FULLがすでにタプルの移動をコミットした後にキャンセルされた場合のパニックや、通常のVACUUMがテーブルを切り詰めた後に割り込みを受けた場合の一時的なエラーを防止します。

- ・ ハッシュテーブルサイズの計算における整数オーバーフローによるクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)
- ・ `inet/cidr`の比較における非常にまれなクラッシュを修正しました。(Chris Mikkelsen)
- ・ 準備されたトランザクションで保持されるタプルレベルの共有ロックを確実に無視しないようにしました。(Heikki)
- ・ 副トランザクション内でアクセスされるカーソルで使用される一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Heikki)
- ・ 新しいCSVログファイルに変更する時のsysloggerプロセスのメモリリークを修正しました。(Tom)
- ・ Windowsにおける権限ダウングレードロックを修正しました。(Jesse Morris)

これは、Windowsにおいて「could not locate matching postgres executable」といった誤解を招くエラーメッセージでよくデータベースの起動が失敗する状況の一部を修正します。

- ・ GiSTインデックスページ分割において、分割がインデックスの最初の列以外に依存する場合の不正なロックを修正しました。(Paul Ramsey)
- ・ チェックポイントの最後で古いWALファイルの回収や削除が失敗した場合にエラーを出力しません。(Heikki)

致命的ではないものと扱い、チェックポイントを完了させることができるようにする方が優れています。将来のチェックポイントでは削除を再試行します。こうした問題は通常の操作では想定されませんが、うまく設計されていないWindowsのアンチウイルスソフトウェアやバックアップソフトウェアにより現れることがあります。

- ・ WindowsにおいてWALファイルが繰り返しアーカイブされないようにしました。(Heikki)
- ・ PAMパスワード処理をより堅牢に修正しました。(Tom)

以前のコードでは、Linuxのpam\_krb5 PAMモジュールとドメインコントローラとしてのMicrosoft Active Directoryを組み合わせると失敗することが知られていました。PAMスタックに渡される引数に関する正当ではない仮定を作成することであるため、どこかで問題になるかもしれません。

- ・ GSSAPIおよびSSPI認証方式における認証トークン(Kerberosチケット)の最大サイズを上げました。(Ian Turner)

---

以前の2000バイトという制限はUnix Kerberosの実装では十分でしたが、Windowsドメインコントローラで発行されるチケットではより大きくなる可能性があります。

- ・シーケンスのアクセス統計情報の収集を再度有効にしました。(Akira Kurosawa)  
これは動作していましたが、8.3では壊れていました。
- ・CREATE OR REPLACE FUNCTIONにおける所有権限の依存関係の処理を修正しました。(Tom)
- ・WHERE x=x条件の不正な処理を修正しました。(Tom)  
一部の場合、これらは冗長なものとして無視されることがありましたが、そうではありません。— これらはx IS NOT NULLと等価です。
- ・全文検索パーサがXML属性内のアンダースコアを受け付けるようにしました。(Peter)
- ・xmlバイナリ入力における符号化方式の扱いを修正しました。(Heikki)  
XMLヘッダにて符号化方式の指定がない場合、デフォルトでUTF-8を仮定するようになります。以前の扱いには一貫性がありませんでした。
- ・plperlからplperlの呼び出し、またはその逆における不具合を修正しました。(Tom)  
内部の関数からのエラー終了が、外側の関数用のPerlインタプリタを正しく再選択できずにクラッシュをもたらす可能性がありました。
- ・PL/Perl関数が再定義された時のセッション有効期間のメモリリークを修正しました。(Tom)
- ・集合を返すPL/Perl関数により返される場合Perl配列が適切にPostgreSQL配列に返還されることを確実にしました。(Andrew Dunstan, Abhijit Menon-Sen)  
集合以外を返す関数ではすでに正しく動作しました。
- ・PL/Pythonの例外処理におけるまれなクラッシュを修正しました。(Peter)
- ・contrib/pg\_standbyにて、Windowsのシグナルを使用したフェイルオーバーの通知を無効にしました。(Fujii Masao)  
WindowsではUnixのようなシグナルを持ちませんので、これはまったく役に立っていませんでした。さらに最近の変更により実際にクラッシュしてしまいます。
- ・psqlのflexモジュールが正しいシステムヘッダファイルを使用してコンパイルされることを確実にしました。(Tom)  
これは、--enable-largefileが生成されたコード内に非互換の変更を引き起こすプラットフォームにおける構築失敗を修正します。
- ・今後のバージョンのlibpqとの互換性を高めるために、postmasterが接続要求パケットにおけるapplication\_nameパラメータをすべて無視するようにしました。(Tom)
- ・最新の現実に合うように時間帯省略形ファイルを更新しました。(Joachim Wieland)  
デフォルト時間帯群にIDTの追加が含まれます。
- ・時間帯データファイルをtzdata release 2009sまで更新しました。南極、アルゼンチン、バングラデシュ、フィジー、ノヴォクズネツク、パキスタン、パレスチナ、サモア、シリアにおける夏時間規則の変更、および香港に関する歴史的な修正が含まれます。

## E.136. リリース8.3.8

リリース日

2009-09-09

このリリースは8.3.7に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.136.1. バージョン8.3.8への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、`interval`列に対するハッシュインデックスを持つ場合は8.3.8にアップデートした後にそれらをREINDEXしなければなりません。また、8.3.5より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.5](#)」を参照してください。

### E.136.2. 変更点

- Windowsの共有メモリ割り当てコードを修正しました。(Tsutomu Yamada, Magnus)  
この不具合がよく報告される「could not reattach to shared memory (共有メモリに再接続できませんでした)」というエラーメッセージを導いていました。
- `pg_start_backup()`実行中にWALセグメントスイッチを強制します。(Heikki)  
これによりベースバックアップが使用不可となる可能性がある境界状態を防止します。
- `security-definer`関数内部のRESET ROLEおよびRESET SESSION AUTHORIZATIONを不許可としました。(Tom, Heikki)  
これは、`security-definer`関数内部におけるSET ROLEとSET SESSION AUTHORIZATIONを不許可にする過去のパッチ(CVE-2007-6600参照)で抜けていたものを補うものです。
- 既にロードされたロード可能モジュールに対するLOADを何も行わないようにしました。(Tom)  
これまでは、LOADはそのモジュールをアンロードし、再ロードしようとしていました。ですが、これは安全ではなく、かつ、まったく意味がないものでした。
- LDAP認証における空のパスワードを許可しません。(Magnus)
- 外側の集約関数の引数に現れる副問い合わせの扱いを修正しました。(Tom)
- ソートまたはマテリアライズ計画ノードの出力から行全体の値の抽出する処理に関連した不具合を修正しました。(Tom)
- `synchronize_seqscans`がスクロール可能なWITH HOLDカーソルの結果を変更することを防止します。(Tom)
- 100句を超えるANDまたはORリストが存在した場合に部分インデックスと制約による除外の最適化を無効にするプランナの変更を元に戻しました。(Tom)
- `interval`データ型のハッシュ計算を修正しました。(Tom)





- ・ バングラデシュ、エジプト、ヨルダン、パキスタン、アルゼンチン/サンルイス、キューバ、ヨルダン(歴史的な修正のみ)、モーリシャス、モロッコ、パレスチナ、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更のため、時間帯データファイルをtzdataリリース2009Iに更新しました。

## E.137. リリース8.3.7

リリース日

2009-03-16

このリリースは8.3.6に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.137.1. バージョン8.3.7への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.5より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.5](#)」を参照してください。

### E.137.2. 変更点

- ・ 符号化方式の変換に失敗した時、再帰的なエラーによるクラッシュを防止しました。(Tom)

この変更は、最近の2つのマイナーリリースにて関連する失敗の状況に対してなされた改修を拡張したものです。前回の修正は元の問題報告に特化したものでしたが、符号化方式変換関数で発生するすべてのエラーがそのエラーを報告しようとして、無限に再帰される可能性があることが分かりました。したがって、再帰的なエラー報告を行う状況になったことがわかった時の解決策は、変換と符号化方式を無効にし、通常のASCII形式のエラーメッセージで報告することです。(CVE-2009-0922)

- ・ 特定の変換関数に対する、間違った符号化方式を用いたCREATE CONVERSIONを許可しません。(Heikki)

これにより、符号化方式に関する失敗における、あり得る状況を防止します。前回の変更は、同じ問題における別の種類の失敗に対する防止策でした。

- ・ 不要なパス表現の変更を行わないようにxpath()を修正しました。また、必要な時により正しく試行するように修正しました。(Andrew)

標準SQLでは、xpathは文書断片となるデータに対して動作しなければならないと提言していますが、libxmlはこれをサポートしておらず、実際のところXPath標準に従って動作しているかどうか不明です。xpathは、データとパス表現の両方を変更することでこの不適合を回避しようとしていました。しかしこの変更の不具合があり、有効な検索が失敗することが発生する可能性がありました。xpathは、整形形式のXML文書かどうか検査し、そして、整形形式の場合にデータやパス表現を変更せずにlibxmlを呼び出すようにしました。さもなければ、失敗する可能性を少なくした別の変更方法が使用されます。

#### 注記

新しい変更方法はまだ100%満足するものではありません。また、完全な解決はできないように考えられます。したがってこのパッチは、既存のアプリケーションが不必要に障害を起こさな

いようにするための応急処置とみなさなければなりません。PostgreSQL 8.4では単純に、整形式の文書ではないデータに対するxpathの利用を拒絶するようになるはずです。

- ・ 引数のデータに対して不適切な整形用のコードが`to_char()`に渡された時のコアダンプを修正しました。(Tom)
- ・ Cロケールがマルチバイト符号化方式で使用された場合の全文検索が失敗する可能性を修正しました。(Teodor)  
`wchar_t`が`int`よりもビット数が小さい時にクラッシュする可能性がありました。具体的にはWindowsです。
- ・ Eメールのような複数の@文字を含む文字列に対する、非常に非効率的な全文検索のパーサの扱いを修正しました。(Heikki)
- ・ 大規模な副問い合わせの出力リストにおける副SELECTに関するプランナの問題を修正しました。(Tom)  
このバグに関する既知の兆候は、含まれるデータ型に依存して発生する「failed to locate grouping columns」というエラーです。しかし他の問題も発生していたかもしれません。
- ・ 暗黙的な強制を使用したCASE WHENの逆コンパイルを修正しました。(Tom)  
この間違いにより、アサートを有効にして構築した場合にアサート失敗が発生する可能性がありました。また、他の構築状況でもビューの検証やダンプを行う際に「unexpected CASE WHEN clause」というエラーメッセージが発生する可能性がありました。
- ・ TOASTテーブルの行型に対する所有者を間違えて割り当てる可能性を修正しました。(Tom)  
CLUSTERまたはALTER TABLEの書き換え構文がテーブル所有者以外のユーザにより実行された場合、テーブルのTOASTテーブル向けの`pg_type`項目が実行したユーザが所有するものとして記録されてしまいました。TOASTの行型に対する権限は通常データベース操作ではまったく検証されませんので、これによりすぐに問題が発生することはありません。しかし、後でコマンドを発行したロールを削除しようとした場合に想定外の失敗(8.1または8.2)や削除後に`pg_dump`が「owner of data type appears to be invalid」という警告が発生する(8.3)可能性がありました。
- ・ 現在のセッションがまったくLISTENコマンドを実行していない場合にUNLISTENがすぐに終了するように変更しました。(Tom)  
ほとんどの状況では、これは特に有用な最適化ではありません。しかし、DISCARD ALLはUNLISTENを呼び出しますので、これまでのコードでは、DISCARD ALLを非常に多く使用するアプリケーションでは、顕著な性能問題が発生していました。
- ・ PL/pgSQLが、INSERT後のINTOを文字列の起点だけでなく、任意の位置におけるINTO変数句として扱わないように修正しました。具体的には、CREATE RULE内のINSERT INTOにて失敗しないようにしました。(Tom)
- ・ ブロックの終了時に、PL/pgSQLのエラー状態変数を完全に消去します。(Ashesh Vashi, Dave Page)  
これはPL/pgSQL自体の問題ではありませんが、これを行わないと、PL/pgSQLデバグが関数の状態を検証する際にクラッシュする可能性がありました。
- ・ Windowsにおいて`CallNamedPipe()`呼び出しが失敗した時に再試行します。(Steve Marshall, Magnus)  
この関数は一時的に失敗することが時々あるようです。これまでは重大なエラーとしてすべての失敗を扱っていましたが、LISTEN、NOTIFYやその他の操作が混乱する可能性がありました。

- ・ デフォルトの既知の時間帯省略形のリストにMUST(モーリシャス島夏時間)を追加しました。(Xavier Bugaud)

## E.138. リリース8.3.6

リリース日 2009-02-02
---------------------

このリリースは8.3.5に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.138.1. バージョン8.3.6への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.5より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.5](#)」を参照してください。

### E.138.2. 変更点

- ・ DISCARD ALLを従来行っていたすべてに追加して勧告的ロックを解放するようにしました。(Tom)  
これはもっとも適切な動作になるように決定されました。しかし、既存のアプリケーションに影響を与える可能性があります。
- ・ GiSTインデックス全スキャンが正常に動作するよう修正しました。(Teodor)  
このエラーにより、GiSTインデックス上でクラスタ化されたテーブルでは、行の損失が発生する可能性があります。
- ・ xmlconcat(NULL)のクラッシュを修正しました。(Peter)
- ・ ビットとして高位ビットをセットする文字が使用された場合、ispell辞書がクラッシュする可能性を修正しました(Teodor)。  
よく使用されるあるノルウェー辞書で発生することが分かっています。他にも同じ状況が存在するかもしれません。
- ・ 複合型におけるpg\_dump出力の誤った順序を修正しました。(Tom)  
もっともよくある問題は、ユーザ定義の演算子クラスが、それらを必要とするインデックスやビューの後にダンプされるというものです。
- ・ headline()関数におけるURLの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ headline()関数における延長見出しの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ 符号化方式の変換が符号化方式の組み合わせの指定を間違えた変換関数で作成された場合にあり得る、アサートの失敗や誤変換を防止します。(Tom, Heikki)

- 例えばINSERTがUPDATEに書き換えられるといった、PL/pgSQLで実行された文が他の種類の文に書き換えられた場合にあり得るアサートの失敗を修正しました。(Heikki)
- データ型入力関数でスナップショットが利用できることを確実にしました。(Tom)  
これは主に、ユーザ定義の安定または不変関数を含むCHECK制約付きで宣言されたドメインに影響します。こうした関数は通常、スナップショットが設定されていない場合失敗します。
- データ型入出力、特に、ドメインの検査制約で使用されるSPIを使用する関数をより安全にしました。(Tom)
- VACUUMにおいて小規模なテーブルに対する不要なロックを防止しました。(Heikki)
- ALTER TABLE ENABLE/DISABLE RULEが活動中のセッションで認識され続けることがあるという問題を修正しました。(Tom)
- UPDATE RETURNING tableoidが現在のOIDではなくゼロをかえす問題を修正しました。(Tom)
- ANYARRAYを取るものと宣言された関数が、その型のpg\_statistic列で動作できるようにしました。  
これはこれまで動作していましたが、残念ながら8.3で壊れました。
- 推移的な等価性が外部結合句に適用される場合のプランナの選択度の誤推定を修正しました。(Tom)  
これにより... from a left join b on a.a1 = b.b1 where a.a1 = 42 ... のような問い合わせで劣化した計画が作成されました。
- オプティマイザの長大なINリストの扱いを改良しました。  
この変更により、制約による除外が有効な場合にこうしたリストが、長く時間を浪費することを防止します。
- GINインデックス構築時の同期スキャンを防止します。(Tom)  
GINはTID順序を増やすことでタプルの挿入に最適化されていますので、同期スキャンを使用することを選択すると、3倍以上構築が低速になる可能性があります。
- 保持可能なカーソルの内容がTOASTテーブルの内容に依存しないことを確実にしました。(Tom)  
これまでカーソル内の大規模なフィールドはTOASTポインタとして表現される可能性があります。これは、参照先のテーブルがカーソルを読み取る前に削除された場合や、大規模な値が削除、そしてバキュームされてしまった場合に失敗しました。これは通常のカーソルでは発生することはあり得ませんが、トランザクションの生成以降保持されるカーソルではあり得ます。
- 集合を返す関数が結果全体を読み取らずに終了した時のメモリーークを修正しました。(Tom)
- データベース符号化方式がUTF-8でない場合に、XML関数における符号化方式変換の問題を修正しました。(Tom)
- contrib/dblinkのdblink\_get\_result(text, bool)関数を修正しました。(Joe)
- contrib/sslinfno関数から不要な出力が行われる可能性を修正しました。(Tom)
- あるコマンドで一度に複数のトリガが発生した時のcontrib/tsearch2互換性トリガの不正な動作を修正しました。(Teodor)
- 自動バキュームにおける間違ったシグナルが発生する可能性を修正しました。(Heikki)

- ・ Windows 7 betaにおけるサービスとしての実行をサポートします。(Dave and Magnus)
- ・ ecpgの可変長文字構造体の扱いを修正しました。(Michael)
- ・ configureスクリプトがPL/Perl用のリンク情報の入手ができなかった場合に失敗を適切に報告するように修正しました。(Andrew)
- ・ すべての文書において、現在活動していないpgsql-portsとpgsql-patchesメーリングリストの代わりに、pgsql-bugsまたはpgsql-hackersを参照するようにしました。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2009a(カトマンズ、およびスイス、キューバにおける歴史的なDSTの訂正)に更新しました。

## E.139. リリース8.3.5

リリース日

2008-11-03

このリリースは8.3.4に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.139.1. バージョン8.3.5への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.1より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.1](#)」を参照してください。またこれまでの8.3.Xリリースを実行している場合は、アップグレード後にすべてのGiSTインデックスをREINDEXすることを勧めます。

### E.139.2. 変更点

- ・ 削除後に間違ったインデックス項目を「dead」と印付けたことによるGiSTインデックスの破損を修正しました。(Teodor)

これによりインデックス検索は存在するはずの行の検索に失敗します。破損したインデックスはREINDEXを使用して修正することができます。

- ・ クライアントの符号化方式が翻訳されたエラーメッセージを表すことができない時のバックエンドのクラッシュを修正しました。(Tom)

以前にも同様の問題に対応しましたが、「等価な文字を持たない」メッセージ自体が変換されない場合にまだ失敗しました。今回の修正では、こうした状況を検知した時、翻訳を無効にし、通常のASCIIエラーメッセージを送信します。

- ・ byteaからXML対応付けにおけるクラッシュの可能性を修正しました。(Michael McMaster)
- ・ トリガから深い入れ子状態の関数が呼び出された時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ expressionIN (expression-list)問い合わせの最適化を改良しました。(Tom。Robert Haasの発案に基づいた。)

---

8.2.xおよび8.3.xでは、右辺に問い合わせ変数が存在する状況を取扱う効率が過去のバージョンより落ちていました。今回の修正では、こうした状況における振舞いを8.1に戻しました。

- ・ 副SELECTがFROM、複数行のVALUESリスト、RETURNINGリスト内の関数呼び出し内に存在する場合の、間違っ  
たルール問い合わせの展開を修正しました。(Tom)

この問題のよくある徴候は、「unrecognized node type」というエラーです。

- ・ GiSTインデックスのIS NULL検索の再スキャン中のアサート失敗を修正しました。(Teodor)
- ・ ハッシュされた集約計画の再スキャン中のメモリークを修正しました。(Neil)
- ・ 新しく定義されたPL/pgSQLトリガ関数が通常の関数として呼び出された場合に報告されるエラーを確実  
なものにしました。(Tom)
- ・ CREATE DATABASEがファイルコピーを始める前に強制的にチェックポイントを行います。(Heikki)  
これにより、元のデータベースにおいてファイルが最近削除された場合に失敗する可能性を防止します。
- ・ ALTER SET TABLESPACEを使ってテーブルを別のテーブル空間に移動する時にrelfilenode番号が衝突する  
可能性を防止します。(Heikki)  
このコマンドは、先のディレクトリで未使用であることが確認されたファイル名を選ばずに、既存のファイル名  
を再使用しようとしていました。
- ・ 1つの問い合わせ項目がテキストの先頭の単語に一致した場合、テキスト検索の間違った見出し生成を修  
正しました。(Sushant Sinha)
- ・ --enable-integer-datetimesで構築された場合、ISO以外の日付書式を使用した時の時間間隔値におけ  
る不適切な秒端数表示を修正しました。(Ron Mayer)
- ・ エスケープされていた場合であってもILIKEが大文字小文字を区別せずに文字を比較するようにしました。  
(Andrew)
- ・ 文のログ処理によってDISCARDが適切に取り扱われることを確実にしました。(Tom)
- ・ PITR復旧中の前回完了したトランザクション時刻のログ処理の間違いを修正しました。(Tom)
- ・ 渡されたタプルとタプル記述子が異なる列数を持っていた場合にSPI\_getvalueおよびSPI\_getbinvalが適  
切に動作することを確実にしました。(Tom)  
テーブルに列が追加または削除された場合、こうした状況は正常です。しかしこの2つの関数は適切に扱っ  
ていませんでした。起こり得る唯一の結果は間違っただけのエラーが示されることです。
- ・ SessionReplicationRoleをPGDLLIMPORTとして印をつけました。このためWindows上のSlonyで使用す  
ることができます。(Magnus)
- ・ libpqのgsslibパラメータを使用している時の小さなメモリークを修正しました。(Magnus)  
パラメータ文字列で使用された領域が接続が閉じた時に開放されていませんでした
- ・ 必要に応じてlibgssapiがlibpqにリンクされることを確実にしました。(Markus Schaaf)
- ・ ecpgのCREATE ROLE解析を修正しました。(Michael)

- ・ `pg_ctl restart`の最近の破損を修正しました。(Tom)
- ・ `pg_control`がバイナリモードで開かれることを確実にしました。(Itagaki Takahiro)  
`pg_controldata`および`pg_resetxlog`はこれを正しく行っていませんでした。このためWindowsで失敗しました。
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2008i(アルゼンチン、ブラジル、モーリシャス、シリアにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.140. リリース8.3.4

リリース日

2008-09-22

このリリースは8.3.3に対し、各種の不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.140.1. バージョン8.3.4への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.1より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.1](#)」を参照してください。

### E.140.2. 変更点

- ・ B-tree WALリカバリコード内の不具合を修正しました。(Heikki)  
ページ分割操作中にWALが途中で止まった場合にリカバリが失敗しました。
- ・ HOTページの切り詰めの際に間違ったカットオフXIDを使用する可能性を修正しました。(Alvaro)  
このエラーにより、`VACUUM`によって生じるシステムカタログの破壊の危険性が生まれました。不要タプルの削除が早すぎる可能性があります。カタログの検証中にシステムがMVCC規則に従わないため、実行中のデータベース操作における影響は最小です。しかし、`pg_dump`や他のクライアントプログラムからの出力が過渡的に間違ったものになるかもしれません。
- ・ `datfrozenxid`の誤計算の可能性を修正しました。(Alvaro)  
このエラーにより古い`pg_clog`データの削除に失敗するというここ最近の報告が説明できます。
- ・ `pg_class`が再インデックス付けされた後不正確なHOT更新を修正しました。(Tom)  
`REINDEX TABLE pg_class`が`ALTER TABLE RENAME`または`ALTER TABLE SET SCHEMA`コマンドによるセッションと同じセッションで続けられた場合`pg_class`の破損が発生する可能性があります。
- ・ 失った「コンボ cid」状況を修正しました。(Karl Schnaitter)  
複数の副トランザクションで削除されたが、すべての副トランザクションがアポートされた場合、このエラーによりトランザクションから不正に不可視の行が生じました。

- ・ 自動バキュームにより検査中のテーブルが運悪く削除された場合に自動バキュームがクラッシュしないようにしました。(Alvaro)
- ・ 局所ロックのカウンタを32ビットから64ビットに広げました。(Tom)

これは、かなり長いトランザクションでカウンタがオーバーフローし、想定外の「すでに保持済のロックである」というエラーになるという報告に対応したものです。
- ・ GiSTインデックススキャン中に出力タプルが重複する可能性を修正しました。(Teodor)
- ・ どちらかのテーブルが変更された場合の外部キー検査問い合わせを初めから作り直しました。(Tom)

これまで8.3は問い合わせの計画を再作成しようとしていましたが、これまでに生成された問い合わせテキストから作業していました。これは、テーブルや列の名前が変わった場合に失敗することになります。
- ・ ビューが単純なUNION ALL式を含む場合、行われなかった権限検査を修正しました。(Heikki)

被参照テーブルの権限は正しく検査されていましたが、ビュー自体の権限はそうではありませんでした。
- ・ INSERTまたはUPDATEで生成されるタプルが対象のテーブルの現在の行型に一致するか確認するために、エグゼキュータ起動の際の検査を追加しました。(Tom)

このような状況は8.3では起こりえないと考えていますが、過去のリリースでは発生することがあります。ですので、この検査は用心深いものといえます。
- ・ DROP OWNED中の削除が繰り返される可能性を修正しました。(Tom)

これによりよく「リレーションNNNのキャッシュ検索に失敗した」などのおかしなエラーが発生しました。
- ・ XML操作における複数のメモリーークを修正しました。(Kris Jurka, Tom)
- ・ 対象のデータ型で受け入れられない場合、正しくエラーになるようにxmlserialize()を修正しました。(Tom)
- ・ テキスト検索設定ファイルの解析においてマルチバイト文字を間違って扱う数か所を修正しました。(Tom)

設定ファイル内に存在する特定の文字により常に「符号化方式において無効なバイトシーケンス」という失敗が発生しました。
- ・ テキスト検索設定ファイル内で報告されるすべてのエラーに対してファイル名と行番号を含めました。(Tom)
- ・ まず時間帯引数を時間帯省略形として解釈し、これまでのように他の方法を取らずに、それが失敗した場合にのみ完全な時間帯名称として解釈するようにAT TIME ZONEを修正しました。(Tom)

タイムスタンプ入力関数は常にこの順序であいまいな時間帯名の解決を行っていました。AT TIME ZONEも同様にすることで一貫性が向上し、そして、8.1で混入された互換性に関する不具合を修正します。過去のバージョンのAT TIME ZONEでは省略形のみを受け付けていましたので、あいまいな場合に8.0以前と同様な動作をするようになりました。
- ・ 64ビットプラットフォームで稼働している場合、日付時刻入力関数が正しく整数オーバーフローを検知できるよう修正しました。(Tom)
- ・ 単位指定がある設定パラメータを表示する際に、単位変換による整数オーバーフローを防ぎます。(Tom)
- ・ 非常に長いログメッセージをsyslogに書き出す際の性能を向上しました。(Tom)



- ・ `pg_hba.conf`内のLDAP URLの接尾辞部分に空白文字を許します。(Tom)
- ・ `SELECT DISTINCT ON`問い合わせに対するカーソルの後方スキャンにおける不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 間違っ外部結合の下に`IS NULL`検査を押し下げるというプランナの不具合を修正しました。  
これは、上位の`OR`句のすべての辺において同一のリレーションに対する`IS NULL`検査が存在する場合に発生しました。
- ・ 入れ子状の副問い合わせ式がある場合のプランナの不具合を修正しました。(Tom)  
外側の副問い合わせが親問い合わせに直接の依存性がなく、内側の副問い合わせが依存性がある場合、外側の値が新しい親問い合わせの行に対して再計算されなくなる可能性があります。
- ・ プランナが論理型の結果を生成する`GROUP BY`式を、式の内容に関係なく、常に2つのグループになると推定することを修正しました。(Tom)  
これにより、`col IS NULL`などの特定の論理試験に対して、通常の`GROUP BY`推定より非常により良く精度が上がります。
- ・ `FOR`ループの対象値が複合型のフィールドを含むレコードである場合に失敗ないようにPL/pgSQLを修正しました。(Tom)
- ・ Tcl 8.5で正しく動作するようPL/Tclを修正しました。また、Tcl間でやりとりされるデータの符号化方式についてより注意を払うように修正しました。(Tom)
- ・ `PQescapeBytea()`の性能を向上しました。(Rudolf Leitgeb)
- ・ Windowsにおいて、`libpq`がシステムコール当たり64kBを超えて送信しないようにすることで、Microsoftの不具合を回避しました。(Magnus)
- ・ `SET`コマンドで変数を正しく扱うよう`ecpg`を修正しました。(Michael)
- ・ `pg_dump`および`pg_restore`がSQLコマンドの送信に失敗した後に報告するエラーを改良しました。(Tom)
- ・ `pg_ctl`が`restart`の間正しく`postmaster`のコマンドライン引数を保持するように修正しました。(Bruce)
- ・ `pg_standby`の間違ったWALファイルのカットオフポイント計算を修正しました。(Simon)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2008f(アルゼンチン、バハマ、ブラジル、モーリシャス、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、パラグアイにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.141. リリース8.3.3

リリース日

2008-06-12

このリリースは8.3.2に対し、重大な1つの不具合と軽微な1つの不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

## E.141.1. バージョン8.3.3への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.1より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.1](#)」を参照してください。

## E.141.2. 変更点

- ・ `pg_get_ruledef()` で負の定数を括弧でくるようにしました。(Tom)

この修正前では、ビューまたはルールにおける負の定数がそのまま、例えば `-42::integer` のようにダンプされる可能性がありました。これは若干正しくありません。演算子の前置規則に従うと、`(-42)::integer` となるべきです。通常は大した違いが起こることはありませんが、最近の別のパッチと相互作用して、PostgreSQLが有効な `SELECT DISTINCT` ビューの問い合わせを拒絶することになりました。 `pg_dump` の出力のリロード失敗という結果になることもあり得たため、これは高優先度の修正として扱われました。実際にダンプ出力が正しくなかったバージョンは8.3.1と8.2.7だけです。

- ・ `ALTER AGGREGATE ... OWNER TO` が `pg_shdepend` を更新するようにしました。(Tom)

この見落としにより、集約が後で `DROP OWNED` または `REASSIGN OWNED` 操作で使用された場合に問題が発生するおそれがありました。

## E.142. リリース8.3.2

リリース日

リリースされませんでした

このリリースには8.3.1からの各種修正が含まれています。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

## E.142.1. バージョン8.3.2への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.3.1より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.3.1](#)」を参照してください。

## E.142.2. 変更点

- ・ WindowsでUTF-8データベース符号化方式と異なるクライアント符号化方式が使用された場合に発生する `ERRORDATA_STACK_SIZE exceeded` のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ `restore_command` パラメータの `%r` マクロにおける間違ったアーカイブ消去ポイント計算を修正しました。(Simon)

ウォームスタンバイスクリプトがいつWALセグメントファイルを捨てるかを `%r` に基づいて決める場合にデータ損失が発生する可能性がありました。

- ・新しい列がすべて非NULLに初期化されていることが正しく検査されるようにALTER TABLE ADD COLUMN ... PRIMARY KEYを修正しました。(Brendan Jurd)  
これまでのバージョンでは、この必要条件の検査をまったく行っていませんでした。
- ・手続き言語にも動作できるようにREASSIGN OWNEDを修正しました。(Alvaro)
- ・SELECT以外の最上位操作を行う問い合わせの副問い合わせとしてSELECT FOR UPDATE/SHAREが存在した場合の問題を修正しました。(Tom)
- ・「同じ」制約を、共通の祖先からその制約を継承する複数の親リレーションから継承する場合に、CREATE TABLEが失敗する可能性を修正しました。(Tom)
- ・UPDATEまたはDELETEの対象テーブルに別名が付与されていたならば、pg\_get\_ruledef()がその別名を表示するように修正しました。(Tom)
- ・TidScan計画で使用されるTID内の範囲外ブロック番号が警告なく行にまったく一致しないという結果になる、8.3以前の動作に戻しました。  
8.3.0と8.3.1では代わりにエラーになりました。
- ・too many LWLocks takenという結果をもたらす、GINの不具合を修正しました。(Teodor)
- ・tsqueryにおける壊れたGiST比較関数を修正しました。(Teodor)
- ・動作することが見込まれる型についてのドメインを受け付けるようにtsvector\_update\_trigger()とts\_stat()を修正しました。(Tom)
- ・列挙データ型を外部キーとしてサポートするエラーを修正しました。(Tom)
- ・破損したデータを伸長する時に潜在するクラッシュを防止します。(Zdenek Kotala)
- ・遅延削除とDROP DATABASE間の競合条件を修正しました。(Heikki)  
最悪の場合、新しいデータベースに新しく作成したテーブルが最近削除されたテーブルと同じOIDを持つことが起こったら、そのテーブルを削除する結果になりました。しかし、もちろんこれは非常に可能性が低いシナリオです。
- ・バックエンドのSIGTERMによる終了が共有メモリを破損したままにする2か所を修正しました。(Tom)  
SIGTERMがデータベースクラスタ全体を停止するために使用された場合、どちらも非常に重要ではありません。しかし、個々のバックエンドにSIGTERMを送信することを試みる場合が問題でした。
- ・xとyが異なるデータ型を取る場合にx IN (SELECT y FROM ...)句に対して生成される不正確な計画による潜在するクラッシュを修正しました。そして、y型からx型への変換に損失がある場合に、意味的に正しく動作することを確認しました。(Tom)
- ・プランナが既知のParam値が定数であった場合にそれを代用しないという見落としを修正しました。(Tom)  
8.3.0と8.3.1では、このミスは部分的に無名の拡張問い合わせ文の最適化を無効にしました。特に、LIKEパターンがパラメータとして渡される場合、LIKE対インデックススキャン最適化は決して適用されませんでした。また、パラメータ値に依存した制約による除外も動作しませんでした。
- ・インデックス可能なMINまたはMAX集約がDISTINCTまたはORDER BYで使用された場合のプランナの失敗を修正しました。(Tom)

- ・ プランナがSortノードを生み出す計画ノードで「physical tlist」を使用しないことを確実にしました。(Tom)  
これによりソートされたデータ内に未使用の列値が含まれるため、本来必要なデータより多くのデータをソートで処理しなければなりませんでした。
- ・ 不要な問い合わせ文字列の複製をやめました。(Tom)  
この修正は、8.3.0でもたらされた、多数のコマンドが単一問い合わせ文字列として送信された時の性能問題を修正します。
- ・ 子トランザクションのXIDを検査する際に、TransactionIdIsCurrentTransactionId()がリニア検索ではなく二分検索を使用するようにしました。(Heikki)  
これは、8.3.0が以前のリリースに比べ非常に低速になる一部の状況を修正します。
- ・ キリル語の「Yo」文字(2つのドットを持つeとE)を扱うISO-8859-5と他の符号化方式との間の変換を修正しました。(Sergey Burladyan)
- ・ 複数のデータ型入力関数、特に、結果に初期化されず予測できない値を含む未使用のバイトを許すarray\_in()を修正しました。(Tom)  
これは、2つの明らかに同じリテラル値が等しいとみなされず、結果パーサは一致しないORDER BYおよびDISTINCT式に関して不平をいうといったエラーをもたらします。
- ・ 正規表現副文字列一致(substring(string from pattern))における境界状態を修正しました。(Tom)  
この問題は、パターン全体は一致するが、ユーザが括弧付きの副式を指定し、その副式が一致しなかった時に発生します。例えば、substring('foo' from 'foo(bar)?')です。(bar)は一致しませんので、これはNULLを返すべきです。しかし、間違っってパターン全体が一致(つまりfoo)という結果を返していました。
- ・ XID周回を防ぐために起動された自動バキュームのキャンセルを防ぎます。(Alvaro)
- ・ 統計情報コレクタに報告する数が多い正確になるように、ANALYZEの疑わしいタプル(まだコミットされていないトランザクションにより挿入または削除されたタプル)の扱いを改良しました。(Pavan Deolasee)
- ・ --xlogdir (-X)オプションにおける相対パスを拒絶するようにinitdbを修正しました。(Tom)
- ・ psqlがタブ文字を、8.3.0と8.3.1で使用された¥x09ではなく、適切な数の空白文字で表示するようにしました。(Bruce)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008c(モナコ、イラク、チョイバルサン、パキスタン、シリア、キューバ、アルゼンチン/サンルイスにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。
- ・ ecpglibにECPGget\_PGconn()関数を追加しました。(Michael)
- ・ ecpgのPGTYPEStimestamp\_sub()関数からの不正確な結果を修正しました。(Michael)
- ・ ecpgにおける継続行印の扱いを修正しました。(Michael)
- ・ contrib/cube関数に潜在したクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 入力問い合わせがNULL値を返す場合のcontrib/xml2のxpath\_table()関数のコアダンプを修正しました。(Tom)
- ・ contrib/xml2のmakefileがCFLAGSを上書きしないように修正しました。 また、libxsltの存在を適切に自動検出するようにしました。(Tom)

## E.143. リリース8.3.1

リリース日

2008-03-17

このリリースは8.3.0の各種不具合を修正したものです。8.3メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.3](#)」を参照してください。

### E.143.1. バージョン8.3.1への移行

8.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、後述のWindowsロケール問題の影響がある場合、移行後にテキスト型の列上のインデックスに対しREINDEXを行わなければならないかもしれません。

### E.143.2. 変更点

- 異なる文字の組み合わせを等価とみなすWindowsロケールにおける文字列比較を修正しました。(Tom)  
この修正はWindowsのみ、かつ、UTF-8データベース符号化方式を使用している場合にのみ当てはまります。他の状況に対する同じ修正が2年前になされましたが、UTF-8を使用するWindowsでは変更されなかった経路のコードを使用しました。同一ではない一部の文字列を等価とみなすロケールを使用している場合、既存のテキスト型列上のインデックスを修正するためにREINDEXを行う必要があるかもしれません。
- VACUUM FULLにおける境界不具合を修正しました。(Tom)  
異なるシステムカタログに対する同時実行VACUUM FULLの間でのデッドロックの可能性が8.2で発生していました。これを修正しました。デッドロックが致命的なコード部分で発生し得たため、8.3ではこれが悪化し、ただのERROR条件ではなくPANICとなりました。  
また、システムカタログのバキューム中に途中で失敗したVACUUM FULLにより、同時実行中のデータベースセッションのキャッシュを破壊する結果になります。  
他にも8.3で発生したVACUUM FULLの不具合により、有効なテーブルを含まないページの処理中にクラッシュまたはメモリ不足報告が発生する結果になります。
- characterまたはbit列を含む外部キー検査の誤動作を修正しました。(Tom)  
参照列が異なる型だが型互換がある場合(例えばvarchar)、制約が間違っって強制されました。
- 不要となった外部キー検査における不必要なデッドロック失敗を防ぎます。(Stephan Szabo, Tom)
- 準備済文の再計画時のコアダンプの可能性を修正しました。(Tom)  
この不具合は、SQL PREPAREではなく、プロトコルレベルの準備操作にのみ影響しました。このため、準備済文を非常に多く使用するJDBC、DBIなどクライアントサイドのドライバでのみ現れる傾向がありました。
- SPIを使用する関数を呼び出す問い合わせの再計画時に失敗する可能性を修正しました。(Tom)
- 異なるデータ型を含む行全体の比較における失敗を修正しました。(Tom)
- 長く存在したLISTEN/NOTIFY競合条件を修正しました。(Tom)

まれな場合ですが、NOTIFYを実行した同時実行中のトランザクションが後でコミットされたことが確認できたため、受け取ることが期待できる場合であっても、LISTENを実行したばかりのセッションが注意を受け取らない可能性があります。

この修正の副作用として、まだコミットされていないLISTENコマンドを実行したトランザクションが、LISTENで検索するために選ばなければならないpg\_listener内の行にまったく現れなくなりました。これまでは現れていました。この動作についてはどちらの方式も文書化されていませんでしたが、過去の動作に依存するアプリケーションがあるかもしれません。

- ・ 準備されたトランザクションではLISTENとUNLISTENは使用できません。(Tom)  
これまでは許されていましたが、これを行うと様々な悪影響が発生しました。特に構成したバックエンドはUNLISTENが未コミットである間終了することができませんでした。
- ・ 準備されたトランザクションでは一時テーブルの削除を行うことはできません。(Heikki)  
これは正確には8.1で禁止されていたのですが、8.2と8.3では不注意にこのチェックが壊れていました。
- ・ ハッシュインデックスを使用する問い合わせの間にエラーが発生した場合のまれなクラッシュを修正しました。(Heikki)
- ・ tsquery値の間違った比較を修正しました。(Teodor)
- ・ 単一バイト符号化方式における非ASCII文字のLIKEの間違った動作を修正しました。(Rolf Jentsch)
- ・ xmlvalidateを無効にしました。(Tom)  
この関数は8.3リリース以前に削除すべきでしたが、不注意にソースコード内に残っていました。非特権ユーザがサーバでアクセス可能な任意のファイルの先頭数文字を読み取ることができますので、これは小さなセキュリティ上の危険性があります。
- ・ ある方法で集合を返す関数を使用した場合のメモリーークを修正しました。(Neil)
- ・ encode(bytea, 'escape')がすべての上位ビット群を¥nnn8進エスケープ列に変換するようにしました。(Tom)  
データベース符号化方式がマルチバイトの場合に符号化問題を防ぐために必要です。encodeの特定の結果を想定するアプリケーションでは、この変更は互換性に関する問題が発生します。
- ・ 紀元前の2月29日に関する日付時刻値の入力を修正しました。(Tom)  
これまでのコードでは、うるう年の判定に間違いがありました。
- ・ ALTER OWNERの一部の構文で発生した「未知のノード型」エラーを修正しました。(Tom)
- ・ CREATE TABLE LIKE INCLUDING INDEXESにおけるテーブル空間権限エラーを防止しました。(Tom)
- ・ ロック待ちが中断した時にpg\_stat\_activity.waitingフラグを確実に初期化します。(Tom)
- ・ Windows Vistaにおいてプロセス処理の取扱いを修正しました。(Dave, Magnus)  
具体的には、この修正により管理者ユーザとしてサーバを起動できるようになります。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008aに更新しました(具体的には、最近のチリの変更です)。時間帯省略形VET (ベネズエラ)がUTC-4:00ではなくUTC-4:30を意味するように調整しました。(Tom)

- ・ 配列に関するecpgの問題を修正しました。(Michael)
- ・ pg\_ctlが正しくコマンドラインオプションからpostmasterのポート番号を取り出すように修正しました。(Itagaki Takahiro, Tom)  
これまでは、`pg_ctl start -w`は間違ったポート上のpostmasterに接続しようとし、おかしな起動失敗の報告をもたらしていました。
- ・ 最近のバージョンのgccにおける、最適化ミスの可能性を防止するために-fwrapvを使用します。(Tom)  
これはgcc 4.3以降でPostgreSQLを構築する場合に必須であることは分かっていました。
- ・ MSVCを使用したcontrib/uuid-ossfの構築が可能になりました。(Hiroshi Saito)

## E.144. リリース8.3

リリース日

2008-02-04

### E.144.1. 概要

重大な新機能と性能向上を伴うこのリリースは、PostgreSQLを大きく飛躍させたものと言えます。これは開発速度が劇的に速くなったコミュニティの成長によりなされました。このリリースは以下の主要機能を追加します。

- ・ 全文検索がコアデータベースシステムに統合されました。
- ・ SQL/XML標準をサポートしました。これに伴い、新しい演算子とXMLデータ型が含められました。
- ・ 列挙データ型 (ENUM)
- ・ 複合型の配列
- ・ 汎用一意識別子 (UUID) データ型
- ・ NULLのソートを先にするか後にするかに関する制御を追加
- ・ 更新可能カーソル
- ・ サーバ設定パラメータが関数単位で設定可能になりました。
- ・ ユーザ定義型が型修飾子を持つことができるようになりました。
- ・ テーブル定義の変更時または統計情報の更新時における、キャッシュされた問い合わせの自動計画再作成
- ・ ログ処理および統計情報収集における多くの改良
- ・ Windowsにおける認証のためのセキュリティサービスプロバイダインタフェース (SSPI) のサポート

- ・ 複数の同時実行autovacuumプロセスのサポート。およびその他のautovacuumの改良
- ・ Microsoft Visual C++を使用したPostgreSQL配布物全体のコンパイルを可能にしました。

主要な性能に関する改良を以下に列挙します。これらの改善のほとんどは自動的なものですので、ユーザによる変更や調整は不要です。

- ・ 非同期コミットは、トランザクションコミット時のWALへの書き出しを遅延します。
- ・ 各チェックポイントにおけるI/Oのピークを抑えるために、チェックポイントの書き出しをより長い時間に分散させることができます。
- ・ ヒープオンリータプル(HOT)は、ほとんどのUPDATEとDELETEにおける領域の再利用を促進します。
- ・ ジャストインタイムのバックグラウンドライタ戦略はディスク書き出し効率を改善します。
- ・ 読み取りのみのトランザクションに対して非永続的なトランザクションIDを使用することで、オーバーヘッドとVACUUMの必要性を削減します。
- ・ フィールド単位および行単位の格納にかかるオーバーヘッドが削減されました。
- ・ 大規模なシーケンススキャンがよく使用されるキャッシュされたページを押し出さないようになりました。
- ・ 同時に行われる大規模なシーケンススキャンがディスク読み取りを共有できるようになりました。
- ・ ORDER BY ... LIMITがソートなしで行うことができるようになりました。

上記項目は後述の節でより詳細に説明します。

## E.144.2. バージョン8.3への移行

すべての過去のリリースからデータを移行する場合、pg\_dumpを使用したダンプ/リストアが必要です。

既知の非互換性を以下に示します。

### E.144.2.1. 一般

- ・ 文字以外のデータ型がTEXTへの自動キャストが行われなくなりました。(Peter, Tom)

これまでは、文字以外の値がtext入力を必要とする演算子や関数に渡された場合、ほとんど(すべてではありません)の組み込みデータ型では自動的にtextにキャストされました。これが行われなくなりました。すべての文字以外の型でtextへの明示的なキャストが必要になります。例えば以下の式は以前は動作しました。

```
substr(current_date, 1, 4)
23 LIKE '2%'
```

しかし、今回からそれぞれ「function does not exist」および「operator does not exist」というエラーメッセージが引き出されるようになります。代わりに以下のように明示的なキャストを使用してください。

```
substr(current_date::text, 1, 4)
```



```
23::text LIKE '2%'
```

(当然ですが、より冗長なCAST()構文を使用することも可能です。) 変更理由は、こうした自動キャストがよく思いもよらぬ動作を引き起こすためです。過去のリリースにおけるこうした例を次に示します。この式は受け付けられますが、想定した動作を行いません。

```
current_date < 2017-11-17
```

これは実際には日付と整数とを比較します。これは拒絶すべきものです(このリリースでは拒絶するようになります)。しかし、自動キャストの存在により、他に<演算子>に一致するものがなければtext < text演算子がこの式に一致することができますので、両辺はtextにキャストされ、テキストの比較が行われます。

char(n)およびvarchar(n)型はまだtextに自動キャストされます。また、textへの自動キャストはまだ連結演算子( || )では、少なくとも1つの入力文字型であれば、動作します。

- contrib/tsearch2の全文検索機能がコアサーバに移りましたが、いくつか小さな構文変更があります。contrib/tsearch2は互換性を保持するためのインタフェースを持つようになりました。
- ARRAY(SELECT ...)においてSELECTが行を返さない場合、NULLではなく空の配列を返すようになりました。(Tom)
- 基本データ型に対する配列型の名前が常にアンダースコアを基本型名称の前につけたものにならなくなりました。

古い命名規約は可能ならばまだ尊重されますが、アプリケーションのコードはこれに依存すべきではありません。指定した型に関連付いた配列データ型を識別する際は、代わりに新しいpg\_type.typarray列を使用してください。

- ORDER BY ... USING operatorがB-tree演算子クラスで定義される小なり演算子または大なり演算子を使用しなければならなくなりました。
- この制限は一貫性がない結果を防ぐために加えられました。

- SET LOCALがロールバックされない限り、最も外側のトランザクションの終わりまで永続するようになりました。(Tom)

以前はSET LOCALの効果は副トランザクションのコミット(RELEASE SAVEPOINTまたはPL/pgSQL例外ブロックからの終了)後失われました。

- トランザクションブロック内で拒絶されたコマンドが、複数文からなる問い合わせ文字列内でも拒絶されるようになりました。(Tom)

例えば”BEGIN; DROP DATABASE; COMMIT”は単一の問い合わせメッセージとして送信されたとしても拒絶されるようになります。

- トランザクションブロック外のROLLBACKがWARNINGではなくNOTICEを発行するようになりました。(Bruce)
- NOTIFY/LISTEN/UNLISTENがスキーマ修飾された名前を受付ないようにしました。(Bruce)

これまではこれらのコマンドはschema.relationを受け付けていましたが、スキーマ部分を見捨てたため、混乱を招きました。

- ALTER SEQUENCEがシーケンスのcurrval()の状態に影響を与えないようになりました。(Tom)

- ・ 外部キーはデータ型をまたがる参照においてインデックス付け可能な状態に一致しなければならなくなりました。(Tom)  
これは意味的な一貫性を向上させ、また、性能に関する問題を防止する役に立ちます。
- ・ オブジェクトサイズに関する情報を閲覧する合理的な権限を持つユーザに、オブジェクトサイズに関する関数を限定します。(Tom)  
例えば`pg_database_size()`は、デフォルトで全員に与えられている`CONNECT`権限を要求します。  
`pg_tablespace_size()`はテーブル空間における`CREATE`権限を要求します。また、テーブル空間がデータベースのデフォルトのテーブル空間である場合にも許可されます。
- ・ 文書化されていない`!!=(含まれていない)`演算子を削除しました。(Tom)  
こうした操作を行うには`NOT IN (SELECT ...)`が適しています。
- ・ 内部用ハッシュ関数がより均一に分布するようになりました。(Tom)  
アプリケーションコードがPostgreSQL内部用のハッシュ関数を使用してハッシュ値を計算し格納する場合、ハッシュ値は再生成されなければなりません。
- ・ 可変長データ値の取扱いに関するCコード規約を変更しました。(Greg Stark, Tom)  
新しい`SET_VARSIZE()`マクロは、生成された`varlena`型の長さを設定するために使用しなければなりません。また、より多くの状況で入力値の伸長(「TOAST解除」)を行う必要があるかもしれません。
- ・ `DEBUG`レベルを使用しない限り、連続アーカイブ処理がアーカイブ操作の成功の度にサーバログに報告しないようになりました。

## E.144.2.2. 設定パラメータ

- ・ サーバ管理用のパラメータで多くの変更があります。  
`bgwriter_lru_percent`、`bgwriter_all_percent`、`bgwriter_all_maxpages`、`stats_start_collector`、`stats_reset_on_server_start`が削除されました。`redirect_stderr`の名前が`logging_collector`になりました。`stats_command_string`の名前が`track_activities`になりました。`stats_block_level`と`stats_row_level`は`track_counts`にまとめられました。`archive_mode`という新しい論理型の設定パラメータはアーカイブ処理を制御します。`Autovacuum`のデフォルト設定が変わりました。
- ・ `stats_start_collector`パラメータが削除されました。(Tom)  
UDPソケットの作成に失敗しない限りコレクタプロセスを常に起動するようになりました。
- ・ `stats_reset_on_server_start`パラメータが削除されました。(Tom)  
この目的に`pg_stat_reset()`を使用することができますので、このパラメータは削除されました。
- ・ `postgresql.conf`でパラメータをコメントにすることで、そのデフォルト値に戻るようになりました。(Joachim Wieland)  
これまではコメント化された項目は、次にサーバを再起動するまで、その値は変わらずに残りました。

## E.144.2.3. 文字符号化方式

- ・ 符号化が無効なデータに対して、より多くの検査を追加しました。(Andrew)

この変更は、バックスラッシュでエスケープされた文字列リテラル処理とCOPYのエスケープ処理に存在したいくつかの抜け穴を塞ぐものです。これで、結果が無効なマルチバイト文字を作成したかどうか、エスケープを解除した文字列を再度検査するようになりました。

- ・ サーバのロケール設定と矛盾するデータベース符号化方式を不許可としました。(Tom)

多くのプラットフォームでは、Cロケールがすべてのデータベース符号化方式で動作する唯一のロケールです。他のロケール設定は特定の符号化方式を意味することになり、データベース符号化方式と多少異なると、誤動作します。(典型的な症例として、間違ったテキストソート順や`upper()`もしくは`lower()`の誤動作があります。)サーバは互換性が無い符号化方式でデータベースを作成することを拒絶するようになりました。

- ・ `chr()`が無効な符号化方式の値を生成できないことを確実にしました。(Andrew)

UTF8で符号化されたデータベースでは、`chr()`の引数はUnicodeコードポイントとして扱われるようになりました。他のマルチバイト符号化方式では、`chr()`の引数は7ビットASCII文字を指名しなければなりません。ゼロは受け付けられません。`ascii()`も併せて調整されました。

- ・ `convert()`の動作を有効な符号化方式に確実にするように調整しました。(Andrew)

2つの引数を取る`convert()`構文は削除されました。3つの引数を取る構文は、最初の引数として`bytea`を取り、`bytea`を返すようになりました。機能の欠落を補うために、新しい関数を3つ追加しました。

- ・ `convert_from(bytea, name) returns text` — 最初の引数を指定された符号化方式からデータベースの符号化方式に変換します。

- ・ `convert_to(text, name) returns bytea` — 最初の引数をデータベース符号化方式から指定された符号化方式に変換します。

- ・ `length(bytea, name) returns integer` — 指定した符号化方式における最初の引数の文字長を返します。

- ・ `convert(argument USING conversion_name)`を削除しました。(Andrew)

この動作は標準SQLに合いませんでした。

- ・ JOHAB符号化方式をクライアント側のみにしました。(Tatsuo)

サーバ側の符号化方式としてJOHABは安全ではありません。

## E.144.3. 変更点

PostgreSQL 8.3と以前のメジャーリリースとの間の違いについて、以下に詳しく説明します。

### E.144.3.1. 性能

- ・ 非同期コミットは、トランザクションコミット時のWALへの書き出しを遅延します。(Simon)

この機能により、短期のデータ変更を行うトランザクションの性能が大きく向上しました。欠点はディスクへの書き出しが遅れるため、データをディスクへの書き出す前にデータベースシステムまたはオペレーティングシステムがクラッシュした場合コミットしたデータが失われる点です。この機能は多少のデータ損失を受け入れることができるアプリケーションでは役に立ちます。`fsync`を無効にする場合と異なり、非同期コミットを使用する場合にはデータベースの一貫性に関する危険はありません。最悪の場合でも、クラッシュの後、コミットされたと報告されている最後の数個のトランザクションが完全にコミットされていない可能性があるだけで

す。この機能は`synchronous_commit`を無効にすることで有効になります(一部のトランザクションが極めて重要であり、その他は重要でないような場合、これはセッション単位やトランザクション単位で行うことができます)。`wal_writer_delay`を調整して、トランザクションが実際にディスクに書き出されるまでの最大遅延を制御することができます。

- 各チェックポイントにおけるI/Oのピークを抑えるために、チェックポイントの書き出しをより長い時間に分散させることができます。(Itagaki TakahiroとHeikki Linnakangas)

これまでは、すべての変更済みバッファはチェックポイント時可能な限り高速にディスクに書き出すことが強制されていました。これによりI/Oが急激に増加するため、サーバの性能が劣化しました。この新しい方式はチェックポイント時のディスク書き出しを分散させ、I/O使用のピークを抑えます。(ユーザが要求したチェックポイントおよび停止時のチェックポイントではまだできる限り高速に書き出されます。)

- ヒープオンリータプル(HOT)は、ほとんどのUPDATEとDELETEにおける領域の再利用を促進します。(Pavan Deolaseeおよび他の多くからのアイデアによる)

UPDATEおよびDELETEは、失敗したINSERTと同様、不要なタプルを背後に残します。これまではVACUUMのみが不要タプルにより占められた領域を回収することができました。HOTにより、インデックス付けされた列に変更がなされていないければ、不要タプル領域をINSERTまたはUPDATEと同時に、自動的に回収できるようになりました。これにより、より一貫した性能が得られます。また、HOTは重複したインデックス項目が追加されることを防止します。

- ジャストインタイムのバックグラウンドライタ戦略はディスク書き出し効率を改善します。(Greg Smith, Itagaki Takahiro)

これはバックグラウンドライタの手作業による調整作業の必要性を大きく減らします。

- フィールド単位および行単位の格納にかかるオーバーヘッドが削減されました。(Greg Stark, Heikki Linnakangas)

128バイト未満の長さのデータ値を持つ可変長データ型において、その格納が3から6バイト減少することがわかります。例えば、隣接する2つのchar(1)型のフィールドでは16バイトではなく4バイト使用するようになりました。また、行ヘッダは以前に比べ4バイト短くなりました。

- 読み取りのみのトランザクションにて非永続トランザクションIDを使用することでオーバーヘッドとVACUUMの必要性が減少します。(Florian Pflug)

非永続トランザクションIDは大域的なトランザクションカウンタを増加させません。このため、これは`pg_clog`への負荷を低減し、トランザクションID周回を防ぐための強制的なバキュームの実行間隔を長くします。同時実行性を向上させる性能向上も行われました。

- 読み取りのみのコマンドの後にコマンドカウンタの増加を行いません。(Tom)

これまでは1トランザクション当たり $2^{32}$  (40億)コマンドという固定の限界がありました。今回実際にデータベースを変更するコマンドのみが数えられるようになりました。このため制限自体はまだ存在しますが、悩まされることはかなり減少したはずです。

- バックエンドから作業を分けるために専用のWALライタプロセスを作成しました。(Simon)

- CLUSTERおよびCOPYで不要なWAL書き出しを行わないようにしました。(Simon)

WALアーカイブ処理が有効でない限り、システムはCLUSTERでのWAL書き出しを行わず、コマンドの終了でテーブルを`fsync()`するだけになりました。また、テーブルが同じトランザクションで作成された場合のCOPYでも同じことを行います。

- ・ 大規模なシーケンススキャンがよく使用されるキャッシュされたページを押し出さないようになりました。(Simon, Heikki, Tom)

(Simon, Heikki, Tom)
- ・ 同時に行われる大規模なシーケンススキャンがディスク読み取りを共有できるようになりました。

これは、(他のシーケンススキャンがすでに実行中の)テーブルの途中から新しいシーケンススキャンを開始すること、および、その開始から終わりまでを包み隠すことによりなされました。これはORDER BYの指定がない問い合わせで返される行の順序に影響を与えます。必要ならばsynchronize\_seqscans設定パラメータを使用して無効にすることができます。
- ・ ORDER BY ... LIMITがソートなしで行うことができるようになりました。(Greg Stark)

これは、テーブル全体を完全にソートする代わりに、テーブルのスキャンを断続的に行い、「上位N個の」候補行のみを追跡することで行われます。これは対応するインデックスがない場合やLIMITが大きな値でない場合に有用です。
- ・ バックエンドから統計情報コレクタに送信されるメッセージの頻度に制限を加えました。(Tom)

これは短めのトランザクションにおけるオーバーヘッドを低減します。しかし、統計情報が計算される前の遅延が増加する場合があります。
- ・ 多くのNULLを持つ場合のハッシュ結合の性能を向上しました。(Tom)
- ・ 正確にデータ型が一致しない場合の演算子検索が高速になりました。(Tom)

### E.144.3.2. サーバ

- ・ 自動バキュームがデフォルトで有効になりました。(Alvaro)

デフォルトに変更することを正当化するために、自動バキュームを有効にさせた場合の欠点を除去するための変更が多くなされました。この他の自動バキュームに関するパラメータも複数変更されました。
- ・ 複数の自動バキュームプロセスの同時実行をサポートします。(Alvaro, Itagaki Takahiro)

これにより複数のバキュームを同時に実行できるようになります。これは、大規模テーブルのバキュームにより、より小さなテーブルのバキュームが遅延されることを防ぎます。
- ・ テーブル定義の変更時または統計情報の更新時における、キャッシュされた問い合わせ計画を自動的に再作成します。(Tom)

これまで一時テーブルを参照するPL/pgSQL関数はEXECUTEが使用されていない限り、その関数を呼び出し中に一時テーブルが削除、再作成された場合、失敗しました。この改良により、この問題および関連する多くの問題が解消されます。
- ・ 一時テーブルおよび一時ファイル用のテーブル空間を制御するtemp\_tablespacesパラメータが追加されました。(Jaime Casanova, Albert Cervera, Bernd Helmle)

このパラメータは使用されるテーブル空間のリストを定義します。これにより複数のテーブル空間をまたがったI/O負荷分散が可能です。一時オブジェクトが作成される度にランダムなテーブル空間が選択されます。一時ファイルはデータベース単位のpgsql\_tmp/ディレクトリに格納されず、テーブル空間単位のディレクトリに格納されるようになりました。
- ・ 一時テーブル用のTOASTテーブルを特別なpg\_toast\_temp\_nnnという名前のスキーマに格納します。(Tom)

これにより低レベルなコードでこれらのテーブルを一時的なものと認識できるようになります。WALに記録されない変更や共有バッファではなくアクセスにローカルを使用するなど、各種最適化が可能です。またこれは、バックエンドが予期せず一時TOASTテーブルへのファイル参照を開き続ける際の不具合を解消します。

- 新しい接続要求の固定的な処理フローが、postmasterの停止やクラッシュからの再起動を不定期間遅延させられるという問題を解消します。(Tom)
- 次のチェックポイントの後まで削除されたテーブルのrelfilenodeの再利用を防止することで、非常に可能性が低いデータが損失する状況を保護します。(Heikki)
- 古い形式の外部キートリガ定義を通常の外部キー制約に変換するようにCREATE CONSTRAINT TRIGGERを修正しました。(Tom)

これは、contrib/adddependを使用して返還されていない、7.3以前のデータベースで持ち込まれた外部キー制約の移行を簡単にします。

- 継承されたデフォルトを上書きするようDEFAULT NULLを修正しました。(Tom)  
これまでDEFAULT NULLはノイズ語句とみなされていました。しかし、存在しなかった場合に親テーブルまたはドメインから継承される非NULLのデフォルトを上書きすべきでした(今回から上書きします)。
- 新しい符号化方式EUC\_JIS\_2004とSHIFT\_JIS\_2004を追加しました。(Tatsuo)  
これらの符号化方式とUTF-8は相互に変換可能です。
- サーバ起動時のログメッセージを「database system is ready」から「database system is ready to accept connections」へ変更しました。また、その時期も調整しました。  
このメッセージは本当に接続を受け付ける準備が整った時のみ現れるようになりました。

### E.144.3.3. 監視

- 自動バキュームの活動ログ処理の設定をサポートするためのlog\_autovacuum\_min\_durationを追加しました。(Simon, Alvaro)
- ロック待機をログに記録するためのlog\_lock\_waitsパラメータを追加しました。(Simon)
- 一時ファイルの使用状況をログに記録するためのlog\_temp\_filesパラメータを追加しました。(Bill Moran)
- チェックポイントのログ処理を改良するためのlog\_checkpointsパラメータを追加しました。(Greg Smith, Heikki)
- log\_line\_prefixがすべてのプロセス内で%sおよび%cエスケープをサポートするようになりました。(Andrew)  
これまでは、これらのエスケープはユーザセッションでのみ動作し、バックグラウンドデータベースプロセスでは動作しませんでした。
- ポイントインタイムリカバリの再起動点のログ処理を制御するためのlog\_restartpointsを追加しました。(Simon)
- リカバリの終わり、および、記録された再起動点で最終トランザクションの終了時刻がログに記録されるようになりました。(Simon)

- ・ 自動バキュームがpg\_stat\_activity内にその活動開始時刻を報告するようになりました。(Tom)
- ・ サーバログをカンマ区切り値(CSV)書式で出力できるようになりました。(Arul Shaji, Greg Smith, Andrew Dunstan)  
後の解析のために、CSV書式のログファイルを簡単にデータベーステーブルにロードすることができます。
- ・ PostgreSQLが提供する時間帯サポートをサーバログで表示されるタイムスタンプの書式に使用します。(Tom)  
間違った符号化方式のローカルの時間帯を使用した場合のWindows固有の問題を防止します。クライアント側で可視のtimezoneパラメータとは独立した、ログメッセージで使用する時間帯を制御するためのlog\_timezoneパラメータが追加されました。
- ・ 新しいpg\_stat\_bgwriterシステムビューはバックグラウンドライタの活動に関する統計情報を表します。
- ・ データベース全体のタプル統計情報のための列をpg\_stat\_databaseに新しく追加しました。(Magnus)
- ・ xact\_start(トランザクションの開始時刻)列をpg\_stat\_activityに追加しました。(Neil)  
これで、長期間実行中のトランザクションの識別が容易になります。
- ・ n\_live\_tuplesおよびn\_dead\_tuples列をpg\_stat\_all\_tablesと関連するビューに追加しました。(Glen Parker)
- ・ stats\_block\_levelとstats\_row\_levelパラメータを1つのtrack\_countsパラメータにまとめました。これは、統計情報コレクタプロセスにすべてのメッセージを送信するかどうかを制御します。(Tom)
- ・ stats\_command\_stringパラメータの名前をtrack\_activitiesに変更しました。(Tom)
- ・ コミットされたトランザクションとアポードしたトランザクションが異なる影響を持つことを認識するために、有効タプルと無効タプルの統計的な数え方を修正しました。(Tom)

### E.144.3.4. 認証

- ・ Windowsにおける認証用のセキュリティサービスプロバイダインタフェース(SSPI)をサポートします。(Magnus)
- ・ GSSAPI認証をサポートします。(Henry Hotz, Magnus)  
GSSAPIは業界標準ですので、Kerberos認証そのものより好まれるはずです。
- ・ グローバルなSSL設定ファイルをサポートします。(Victor Wagner)
- ・ 受け付けるSSL暗号を制御するためのssl\_ciphersパラメータを追加しました。(Victor Wagner)
- ・ Kerberosレルムパラメータkrb\_realmを追加しました。(Magnus)

### E.144.3.5. 先行書き込みログ(WAL)と連続的なアーカイブ処理

- ・ トランザクションWAL記録に記録されるタイムスタンプがtime\_tからTimestampTz表現に変わりました。(Tom)

これは0.5秒という精度をWALに提供します。これはポイントインタイムリカバリで役に立ちます。

- ・ ウォームスタンバイサーバで必要とするWALディスク容量を減少させました。(Simon)

この変更によりウォームスタンバイサーバは、不要になったWALファイルの自動削除を行いつつ、もっとも初期かつまだ必要なWALファイルの名前をリカバリスクリプトに渡すことができます。これは`recovery.conf`の`restore_command`において`%r`を使用することで行われます。

- ・ 新しい論理型の設定パラメータ`archive_mode`はアーカイブ処理を制御します。(Simon)

これまでは、`archive_command`を空文字列に設定することでアーカイブ処理を無効にしました。今回からは`archive_command`と独立した`archive_mode`がアーカイブ処理の有効無効を切替えます。これは一時的にアーカイブ処理を停止する際に役に立ちます。

### E.144.3.6. 問い合わせ

- ・ 全文検索がコアデータベースシステムに統合されました。(Teodor, Oleg)

テキスト検索が改良され、コアのコードに移り、デフォルトでインストールされるようになりました。`contrib/tsearch2`は互換性を維持するためのインタフェースを含むようになりました。

- ・ NULLのソートを先にするか後にするかに関する制御を追加しました。(Teodor, Tom)

`ORDER BY ... NULLS FIRST/LAST`という構文です。

- ・ インデックスにおいて、列単位の昇順/降順(`ASC/DESC`)順序付けオプションが可能です。(Teodor, Tom)

これまでは、`ASC/DESC`指示子が混在した`ORDER BY`を使用する問い合わせでは、インデックスを十分使用することはできませんでした。今回から、`ASC/DESC`指示子に一致するようにインデックスが作成された場合、こうした状況でもインデックスを十分に使用できるようになります。インデックス内のNULLのソート順も制御できるようになりました。

- ・ `col IS NULL`がインデックスを使用できるようになりました。(Teodor)

- ・ 更新可能なカーソル(Arul Shaji, Tom)

これは、カーソルで返される行を`UPDATE`または`DELETE`するために主キーを参照する必要をなくします。`UPDATE/DELETE WHERE CURRENT OF`という構文です。

- ・ カーソルで`FOR UPDATE`が使用可能です。(Arul Shaji, Tom)

- ・ データ型のI/O関数を呼び出すことで、すべてのデータ型と標準文字列型(`TEXT`、`VARCHAR`、`CHAR`)との間の双方向のキャストをサポートする汎用機構を作成しました。(Tom)

これまでは、こうしたキャストはこの目的に特化した関数を持つ型でのみ利用可能でした。こうした新しいキャストは文字列へキャストする場合は代入のみ、逆は明示的のみです。このため予期しない動作を行わないはずでです。

- ・ すべての入力がドメイン型の時、`UNION`とそれに関連する式がドメイン型を返すことができます。

これまでは、出力はドメインの基本型になるものとみなされていました。

- ・ 2つの異なるデータ型を使用する時限定されたハッシュ処理が可能です。(Tom)



これにより、データ型を跨った比較を行う状況においてデータ型のハッシュ関数が互換性がある場合、ハッシュ結合、ハッシュインデックス、ハッシュ化副計画、ハッシュ集約を使用することができます。現在、データ型を跨るハッシュ処理のサポートは、`smallint/integer/bigint`に対するもの、および`float4/float8`に対するものが存在します。

- `WHERE`句内に同じ変数があることを検知する、オブティマイザのロジックを改良しました。(Tom)  
これにより、マージ結合が降順ソート順で動作するようになります。また、冗長なソート列の認識も改良されました。
- ほとんどのテーブルが制約による除外を行う大規模な継承構造の計画を作成する性能が向上しました。(Tom)

### E.144.3.7. オブジェクトの操作

- 複合型の配列。(David Fetter, Andrew, Tom)  
明示的に宣言された複合型の配列の他、システムカタログ、シーケンス、TOASTテーブルの行型を除く、通常のテーブルやビューの行型の配列もサポートされます。
- サーバ設定パラメータを関数単位で設定できるようになりました。(Tom)  
例えば関数は、実行時に異なる`search_path`が存在する場合の誤動作を防ぐために、独自の`search_path`を設定することができます。SECURITY DEFINER関数はセキュリティの抜け穴を防ぐために`search_path`を設定すべきです。
- `CREATE/ALTER FUNCTION`が`COST`および`ROWS`オプションをサポートするようになりました。(Tom)  
`COST`により関数呼び出しにかかるコストを指定できます。`ROWS`により集合を返す関数で返される平均行数を指定できます。これらの値は最善の計画を選択する際にオブティマイザにより使用されます。
- `CREATE TABLE LIKE ... INCLUDING INDEXES`を実装しました。(Trevor Hardcastle, Nikhil Sontakke, Neil)
- `CREATE INDEX CONCURRENTLY`は他のデータベース内のトランザクションを無視することができます。(Simon)
- `ALTER VIEW ... RENAME TO`および`ALTER SEQUENCE ... RENAME TO`を追加しました。(David Fetter, Neil)  
これまでは、`ALTER TABLE ... RENAME TO`経由でしか行うことができませんでした。
- `CREATE/DROP/RENAME DATABASE`が失敗する前に、競合するバックエンドの終了を短時間待機するようにしました。(Tom)  
これにより、これらのコマンドが成功する可能性が増えました。
- レプリケーションを目的とした、設定パラメータを使用してトリガとルールをまとめて無効化することができます。(Jan)  
これによりレプリケーションシステムは、システムカタログを直接変更することなく、トリガとルールをグループとして無効にすることができます。この動作は`ALTER TABLE`と新しい`session_replication_role`パラメータにより制御されます。
- ユーザ定義型が型修飾子を持つことができるようになりました。(Teodor, Tom)

これによりユーザ定義型は`ssnum(7)`のような修飾子を取ることができます。以前は組み込み型のみが修飾子を持つことができました。

### E.144.3.8. ユーティリティコマンド

- ・ スーパーユーザ以外のデータベース所有者が、デフォルトで所有するデータベースに信頼できる手続き言語を追加できるようになりました。(Jeremy Drake)  
これはかなり安全ですが、一部の管理者はこの権限を取り上げたいと考えるかもしれません。これは`pg_pltemplate.templdbcreate`で制御されます。
- ・ セッションの現在のパラメータ設定を今後のセッションにおけるデフォルトとして使用できます。(Tom)  
これは`CREATE/ALTER FUNCTION, ALTER DATABASE, ALTER ROLE`で`SET ... FROM CURRENT`を付けることで行われます。
- ・ 新しいコマンド`DISCARD ALL, DISCARD PLANS, DISCARD TEMPORARY, CLOSE ALL, DEALLOCATE ALL`を実装しました。(Marko Kreen, Neil)  
これらのコマンドは単にデータベースセッションをその初期状態に再設定します。特に接続プールソフトウェアで有用です。
- ・ `CLUSTER`をMVCCセーフにしました。(Heikki Linnakangas)  
これまでは`CLUSTER`は、不要と確定したすべてのタプルを、たとえMVCCの可視性規則の下でそのタプルを参照することができるはずのトランザクションが他にあったとしても破棄しました。
- ・ `CLUSTER`に新しい構文、`CLUSTER table USING index`を追加しました。(Holger Schurig)  
古い`CLUSTER`構文もまだサポートされますが、新しい構文の方が論理的であるとみなされています。
- ・ 複雑な計画をより正確に表示できるように`EXPLAIN`を修正しました。(Tom)  
副計画出力への参照が、複雑な場合`?columnN?`を使わずに、常に正しく表示されるようになりました。
- ・ ユーザが削除された時に報告される情報量を制限しました。(Alvaro)  
これまでは、多くのオブジェクトを所有するユーザを削除した(または削除しようとした)時、そのオブジェクトすべてを列挙する、多くの`NOTICE`または`ERROR`メッセージが生成されました。これは一部のクライアントアプリケーションで問題になりました。メッセージ長は制限されるようになりましたが、サーバログにはまだすべてのリストが送信されます。

### E.144.3.9. データ型

- ・ SQL/XML標準をサポートしました。これに伴い、新しい演算子とXMLデータ型が含められました。(Nikolay Samokhvalov, Pavel Stehule, Peter)
- ・ 列挙データ型(`ENUM`)。(Tom Dunstan)  
この機能は、小さく、固定の集合のみの値を許すフィールドに対して簡便なサポートを提供します。`ENUM`型の作成例は`CREATE TYPE mood AS ENUM ('sad', 'ok', 'happy')`です。
- ・ 汎用一意識別子(`UUID`)データ型。(Gevik Babakhani, Neil)

これはRFC 4122にほぼ合致します。

- MONEYデータ型を64ビットに広げました。(D'Arcy Cain)  
これは MONEY型の値がサポートする範囲を大きく増やします。
- 一貫してInfinityとNaN (Not A Number)を扱うことができるようにfloat4/float8を修正しました。(Bruce)  
以前のコードではInfinity とオーバーフロー条件の区別に一貫性がありませんでした。
- boolean値の入力の際、前後の空白文字が許されます。(Neil)
- 区切り文字として数字と小文字を使用することをCOPYは防止するようになりました。(Tom)

### E.144.3.10. 関数

- 新しい正規表現関数`regexp_matches()`、`regexp_split_to_array()`、`regexp_split_to_table()`を追加しました。(Jeremy Drake, Neil)  
これらの関数は正規表現副式の抽出を提供し、POSIX正規表現を使用した文字列の分割を行うことができます。
- ラージオブジェクトの切り詰めを行う`lo_truncate()`を追加しました。(Kris Jurka)
- float8データ型に対する`width_bucket()`を実装しました。(Neil)
- 現在のトランザクションで収集された統計情報のスナップショットを破棄する`pg_stat_clear_snapshot()`を追加しました。(Tom)  
トランザクションにおける最初の統計情報の要求はトランザクション期間で変更されない統計情報のスナップショットを取ることです。この関数によりこのスナップショットを破棄し、次の統計情報問い合わせで新しいスナップショットを読み込むことができます。これは特に、単一トランザクション内に制限されるPL/pgSQL関数で有用です。
- `EXTRACT()`および`date_part()`に`isodow` オプションを追加しました。(Bruce)  
これは日曜を7とした週内日数を返します(`dow`は日曜を0とします)。
- `to_char()`、`to_date()`、`to_timestamp()`に`ID`(ISO週内日数)および`IDDD`(ISO年内日数)書式コードを追加しました。(Brendan Jurd)
- `to_timestamp()`および`to_date()`が、長さが可変となる可能性があるフィールドに対して`TM` (`trim`)オプションを前提とするようにしました。  
これはOracleの動作と合致します。
- `to_date()/to_timestamp()`のD(非ISO週内日数)の変換における一つ違いのエラーを修正しました。(Bruce)
- `setseed()`を、無意味な整数値ではなくvoidを返すようにしました。(Neil)
- NUMERIC用のハッシュ関数を追加しました。(Neil)

これによりNUMERIC列でハッシュインデックスとハッシュを基にした計画が利用できるようになりました。

- LIKE/ILIKEの効率を、特にUTF-8のようなマルチバイト文字セットで、向上させました。(Andrew, Itagaki Takahiro)
- currtid()が対象テーブルについてのSELECTを必要とするようにしました。(Tom)
- 活動中のトランザクションIDを問い合わせるためのtxid\_\*()関数を複数追加しました。(Jan)  
これは各種レプリケーションソリューションで有用です。

### E.144.3.11. PL/pgSQLサーバサイド言語

- FETCHでの方向指定を含む、スクロール可能なカーソルのサポートを追加しました。(Pavel Stehule)
- バックエンドのFETCHコマンドと合わせ、PL/pgSQLのFETCHにてFROMの代わりにINを使用可能にしました。(Pavel Stehule)
- PL/pgSQLにMOVEを追加しました。(Magnus, Pavel Stehule, Neil)
- RETURN QUERYを実装しました。(Pavel Stehule, Neil)

これは、PL/pgSQLの集合を返す関数で問い合わせの結果を返したい場合向けに簡便な構文を追加します。RETURN QUERYは、RETURN NEXTをループさせるよりも簡単で効率的です。

- 関数のパラメータ名を関数名で修飾できるようにしました。(Tom)

例えば、myfunc.myvarです。これは特に、列名と名前が一致する可能性がある変数を問い合わせ内で指定する場合に役に立ちます。

- ブロックレベルの変数修飾が適切に動作するようにしました。(Tom)

これまでは、より外側のブロックレベルがより内側のレコードや行参照の認識に意図せず干渉していました。

- FORループのSTEP値の必要条件を厳密にしました。(Tom)

非正のSTEP値を許しません。また、ループのオーバーフローを取り扱います。

- 構文エラーで報告する発生位置の精度を高めました。(Tom)

### E.144.3.12. 他のサーバサイド言語

- PL/Perl spi\_prepare()への型名引数がpg\_type内の名前他にデータ型の別名を取ることができるようになりました。(Andrew)
- PL/Python plpy.prepare()への型名引数がpg\_type内の名前他にデータ型の別名を取ることができるようになりました。(Andrew)
- PL/Tcl spi\_prepareへの型名引数がpg\_type内の名前他にデータ型の別名を取ることができるようになりました。(Andrew)
- PL/PythonUがPython 2.5でコンパイルできるようになりました。(Marko Kreen)

- ・ Python版と互換性のある、本当のPL/Python論理型をサポートします。(Marko Kreen)
- ・ スレッドが有効なlibtclを使用した場合にバックエンド内で複数のスレッドが生成されるPL/Tclの問題を修正しました。(Steve Marshall, Paul Bayer, Doug Knight)  
これはまったく不愉快な事象を引き起こしました。

### E.144.3.13. `psql`

- ・ `%d`の出力で無効なトリガを別途列挙します。(Brendan Jurd)
- ・ パターン指定の`%d`で、常に`$`そのものに一致します。(Tom)
- ・ `%da`出力にて集約の戻り値型を示します。(Greg Sabino Mullane)
- ・ `%df+`の出力に関数の揮発性状態を追加しました。(Neil)
- ・ `%prompt`機能を追加しました。(Chad Wagner)
- ・ `%pset`、`%t`、`%x`が単に切替えるだけでなく`on`または`off`を指定できるようになりました。(Chad Wagner)
- ・ `%sleep`機能を追加しました。(Jan)
- ・ `%copy`で`%timing`出力を有効にしました。(Andrew)
- ・ Windowsにおいて`%timing`の解像度を向上させました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 各バックスラッシュコマンドの後`%o`出力をフラッシュします。(Tom)
- ・ `-f`で指定された入力ファイルの読み取り時に正確にエラーを検知し報告します。(Peter)
- ・ `-u`オプションを削除しました(これはかなり前から廃止予定でした)。(Tom)

### E.144.3.14. `pg_dump`

- ・ `pg_dumpall`に`--tablespaces-only`および`--roles-only`オプションを追加しました。(Dave Page)
- ・ `pg_dumpall`に出力ファイルオプションを追加しました。(Dave Page)  
これは主に、`pg_dump`子プロセスの出力リダイレクションが動作しない、Windowsで有用です。
- ・ `pg_dumpall`が初期接続用にデフォルトの`template1`以外のデータベース名を受け付けられるようになりました。(Dave Page)
- ・ `-n`および`-t`スイッチにて、常に`$`そのものに一致します。(Tom)
- ・ データベースが数千のオブジェクトを持つ場合の性能を向上しました。(Tom)
- ・ `-u`オプションを削除しました(これはかなり前から廃止予定でした)。(Tom)

### E.144.3.15. 他のクライアントアプリケーション

- ・ `initdb`で、`pg_xlog`ディレクトリの場所を指定できるようになりました。(Euler Taveira de Oliveira)

- ・ サポートされるオペレーティングシステムでは、pg\_regress内でサーバコアファイルの生成が有効になりました。(Andrew)
- ・ pg\_ctlに-t(時間切れ)パラメータを追加しました。(Bruce)  
これは、サーバ起動時または停止時にpg\_ctlが待機する時間を制御します。これまでの待機時間は固定で60秒でした。
- ・ サーバコアダンプの生成を制御するためにpg\_ctlのオプションを追加しました。(Andrew)
- ・ Control-Cでclusterdb、reindexdb、vacuumdbをキャンセルできるようにしました。(Itagaki Takahiro, Magnus)
- ・ createdb、createuser、dropdb、dropuserでコマンドタグの出力を抑制します。(Peter)  
--quietオプションは無視され、8.4で削除される予定です。全データベースを実行している場合の進行メッセージは、実際のエラーではありませんので、標準エラー出力ではなく標準出力に出力されるようになりました。

### E.144.3.16. libpq

- ・ PQsetdbLogin()のdbNameパラメータが等号記号を含む時conninfo文字列として解釈されます。(Andrew)  
まだPQsetdbLogin()を使用しているクライアントプログラムでconninfo文字列を使用できるようになります。
- ・ 大域的なSSL設定ファイルをサポートします。(Victor Wagner)
- ・ SSLハードウェアキーを制御するPGSSLKEY環境変数を追加しました。(Victor Wagner)
- ・ ラージオブジェクトを切り詰めるためのlo\_truncate()を追加しました。(Kris Jurka)
- ・ サーバがパスワードを必要としているが、何も与えられていない場合に真を返すPQconnectionNeedsPassword()を追加しました。(Joe Conway, Tom)  
接続試行に失敗した後に真を返した場合、クライアントアプリケーションはユーザにパスワードの入力を促すべきです。これまでのアプリケーションでは、パスワードが必要かどうかを決めるために、特定エラーメッセージの検査を行う必要がありました。この方法は推奨されなくなりました。
- ・ 与えたパスワードが実際に使用された場合に真を返すPQconnectionUsedPassword()を追加しました。(Joe Conway, Tom)  
ユーザが与えたパスワードが実際に有効だったかどうかの確認が重要となる一部のセキュリティコンテキストで、これは役に立ちます。

### E.144.3.17. ecpg

- ・ V3フロントエンド/バックエンドプロトコルを使用します。(Michael)  
これは、サーバサイドの準備済み文のサポートを追加します。
- ・ Windowsでpthreadではなくネイティブのスレッドを使用します。(Magnus)
- ・ ecpglibのスレッド安全性を向上しました。(Itagaki Takahiro)

- ・ ecpgライブラリが必要なAPIシンボルのみをエクスポートするようにしました。(Michael)

### E.144.3.18. Windowsへの移植

- ・ Microsoft Visual C++を使用したPostgreSQL配布物全体のコンパイルを可能にしました。(Magnus他)  
これによりWindowsを基に開発する開発者が慣れた開発ツール、デバッグツールを使用できるようになりました。また、Visual C++で作成されたWindows実行形式ファイルは、他のツールセットで作成されたファイルより優れた安定性と性能を持ちます。クライアントのみを構築するVisual C++のスク립トは削除されました。
- ・ 多くの子プロセスを持つ時のpostmasterのメモリ使用量を劇的に減少させました。(Magnus)
- ・ リグレーションテストが管理者ユーザで起動できるようになりました。(Magnus)
- ・ ネイティブな共有メモリの実装を追加しました。(Magnus)

### E.144.3.19. サーバプログラミングインタフェース(SPI)

- ・ SPIにカーソル関連の機能を追加しました。(Pavel Stehule)  
カーソル関連の計画作成オプションにアクセスすることができます。また、FETCH/MOVE処理を追加しました。
- ・ SPI\_execute経由でカーソルコマンドを実行することができます。(Tom)  
SPI\_ERROR\_CURSORはまだ存在しますが、何も返しません。
- ・ SPI計画ポインタはvoid \*ではなくSPIPlanPtrとして宣言されます。(Tom)  
これはアプリケーションコードを壊しませんが、単純なプログラムミスを見付けやすくするために変更することを勧めます。

### E.144.3.20. 構築オプション

- ・ コードプロファイリング(gccでのみ動作)を有効にするためにconfigureのオプションに--enable-profilingを追加しました。(Korry DouglasとNikhil Sontakke)
- ・ オペレーティングシステムの時間帯データベースを使用するためにconfigureのオプションに--with-system-tzdataを追加しました。(Peter)
- ・ pg\_configプログラムがPATHの先頭でないPostgreSQLインストールに対して拡張を構築できるようにPGXSを修正しました。(Tom)
- ・ SGML文書の構築時のgmake draftをサポートします。(Bruce)  
draftを使わない場合、インデックス更新を確実にするために必要ならば、文書の構築が2回行われます。

### E.144.3.21. ソースコード

- ・ サードパーティによりDLLIMPORTが宣言されたインクルードファイル(Tclのような)との競合を防ぐために、DLLIMPORTマクロ名をPGDLLIMPORTに変更しました。(Magnus)

- ・ データ型を跨った比較を含む問い合わせの計画作成を改良するために「演算子族」を作成しました。(Tom)
- ・ 問い合わせを満たすことができるものが存在しなかったことを通知できるようにGINの`extractQuery()` APIを更新しました。(Teodor)
- ・ `NAMEDATALEN`定義を`postgres_ext.h`から`pg_config_manual.h`に移動しました。(Peter)
- ・ すべてのプラットフォームで`strncpy()`および`strncat()`を提供します。また、エラーが起こりがちの`strncpy()`、`strncat()`などの使用を置き換えました。(Peter)
- ・ 外部のプラグインによりプランナを監視(置き換えることすら可能)させる、および、仮定の状況に対する計画を作成するためのフックを作成しました。(Gurjeet Singh, Tom)
- ・ プラグインにプランナの結合検索順の位置を上書きさせるための`join_search_hook`関数変数を作成しました。(Julius Stroffek)
- ・ ルネサスM32Rプロセッサ向けの`tas()`サポートを追加しました。(Kazuhiro Inaoka)
- ・ `quote_identifier()`および`pg_dump`は、文法に従い保持されないキーワードに引用符を付けません。(Tom)
- ・ `sign_dscale`ワードが重みより前に来るように、`NUMERIC`データ型のディスク上の表現を変更しました。
- ・ Darwin  $\geq$  6.0、つまりOS X 10.2以上でPOSIXではなくSYSVセマフォを使用します。(Chris Marcellino)
- ・ `acronym`および`NFS`に関する節を文書に追加しました。(Bruce)
- ・ "PostgreSQL"の別名として受け入れられるものとして"Postgres"が文書化されました。(Peter)
- ・ データベースサーバが停止している場合のサーバなりすまし防止に関する文書を追加しました。(Bruce)

### E.144.3.22. Contrib

- ・ `contribREADME`の内容を主PostgreSQL文書に移しました。(Albert Cervera i Areny)
- ・ 低レベルなページ検査を行う`contrib/pageinspect`モジュールを追加しました。(Simon, Heikki)
- ・ ウォームスタンバイ操作を制御する`contrib/pg_standby`モジュールを追加しました。(Simon)
- ・ OSSP UUIDライブラリを使用してUUID値を生成する`contrib/uuid-osspl`モジュールを追加しました。(Peter)  
configure --with-osspl-uuidを使用して有効にします。これは新しく組込まれたUUID型を使用します。
- ・ テキスト検索辞書テンプレートとパーサを追加するためのサンプルを提供する`contrib/dict_int`、`contrib/dict_xsyn`、`contrib/test_parser`モジュールを追加しました。(Sergey Karpov)
- ・ `contrib/pgbench`でフィルファクタを設定できるようにしました。(Pavan Deolasee)
- ・ `contrib/pgbench -l`にタイムスタンプを追加しました。(Greg Smith)
- ・ `contrib/pgbuffercache`に使用カウントに関する統計情報を追加しました。(Greg Smith)
- ・ `contrib/hstore`にGINサポートを追加しました。(Teodor)



- contrib/pg\_trgmにGINサポートを追加しました。(Guillaume Smet, Teodor)
- contrib/start-scriptsのOS/X用起動スクリプトを更新しました。(Mark Cotner, David Fetter)
- pgrowlocks()とdblink\_get\_pkey()を対象テーブルにSELECT権限を持つユーザに制限しました。(Tom)
- contrib/pgstattuple関数をスーパーユーザに制限しました。(Tom)
- contrib/xml2は推奨しません。8.4で削除される予定です。  
PostgreSQLのコアにある新しいXMLサポートがこのモジュールに取って代わりました。

## E.145. リリース8.2.23

リリース日  
2011-12-05

このリリースは8.2.22に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

これが8.2.X系列における最後のPostgreSQLリリースとなる予定です。早めにより新しい系列のリリースに更新することを勧めます。

### E.145.1. バージョン8.2.23への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

しかし、information\_schema.referential\_constraintsビュー定義において長期に渡って潜在したエラーが見つかりました。このビューからの正確な結果に依存している場合、後述の変更点の最初で説明する通りその定義を置き換えなければなりません。

また8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.145.2. 変更点

- information\_schema.referential\_constraintsビューの不具合を修正しました。(Tom Lane)

このビューでは、外部キーと依存する主キーまたは一意キー制約との対応付けについて十分な注意を行っていませんでした。このため、外部キー制約がまったく表示されない、何回も表示される、あるいは、実際の依存する制約とは異なる制約に依存するものと言い張るといった結果になることがありました。

このビュー定義はinitdbによってインストールされますので、ただアップグレードしただけでは問題は解消されません。既存のインストレーションでこの問題を解消させなければならない場合、(スーパーユーザとして)information\_schemaスキーマを削除して、SHAREDIR/information\_schema.sqlを元に再作成することができます。(SHAREDIRの場所が分からない場合はpg\_config --sharedirを実行してください。)これは修正対象のデータベースそれぞれで繰り返さなければなりません。

- CREATE TABLE dest AS SELECT \* FROM srcまたはINSERT INTO dest SELECT \* FROM src時のTOAST関連のデータの破損を修正しました。(Tom Lane)

テーブルがALTER TABLE ADD COLUMNによって変更された場合、データを逐語的に別のテーブルにコピーしようとした時に特定の境界条件で破損した結果になることがありました。この問題は、8.4以降において、この構文においてのみ明確に発生し得たものですが、同じ不具合を引き起こす他のコードパスがある場合に備えて、より過去のバージョンにおいてもパッチを適用しました。

- 無効なsyscache項目からTOASTテーブルにアクセスする時の競合条件を修正しました。(Tom Lane)  
典型的な兆候は、「missing chunk number 0 for toast value NNNNN in pg\_toast\_2619」のような一時的なエラーです。ここで挙げられるTOASTテーブルは常にシステムカタログに属します。
- money型の入出力におけるロケールのサポートを改良しました。(Tom Lane)  
すべての標準lc\_monetary書式付けオプションをサポートしていないという点以外にも、入力関数と出力関数に一貫性がなかったため、ダンプされたmoney値では再度読み取ることができないロケールがありました。
- transform\_null\_equalsがCASE foo WHEN NULL ... 式に影響を与えないようにしました。(Heikki Linnakangas)  
transform\_null\_equalsは、CASE構文によって内部的に生成された等価な検査ではなく、直接ユーザーによって書かれたfoo = NULLに影響を与えることのみを前提としています。
- 自己参照外部キーをより良くサポートするために、外部キートリガの生成順序を変更しました。(Tom Lane)  
カスケードしている外部キーが自身のテーブルを参照する場合、1行の更新が1つのイベントでON UPDATEトリガとCHECKトリガの両方を発行します。ON UPDATEトリガを最初に実行しなければなりません。そうしないと、CHECKは最終的ではない行の状態を検査することになり、不適切なエラーが発生する可能性があります。しかしこれらのトリガの発行順序はその名前によって決まります。トリガは「RI\_ConstraintTrigger\_NNNN」という規約に従った名前前で自動生成されますので、一般的には作成順序によって決まります。適切な修正にはこの規約の変更が必要です。9.2で変更する予定ですが、既存のリリースで変更することには危険があるように思われます。このため、このパッチはトリガの作成順序を変更するだけです。この種のエラーが起きたユーザは、トリガを正しい順序にするために、外部キー制約を削除し再作成しなければなりません。
- psqlのコマンド履歴内で空行を含むコマンドを保持します。(Robert Haas)  
これまでの動作では、例えば文字列リテラル内の空行が削除された場合に問題が起きました。
- PL/Perlの構築時に好みのバージョンのxsubppを使用します。オペレーティングシステムのメインコピーである必要はありません。(David Wheeler, Alex Hunsaker)
- pgstat\_index()において問い合わせキャンセル割込みを適切に受け付けます。(Robert Haas)
- VPATH構築ですべてのサーバヘッダファイルが適切にインストールされることを確実にしました。(Peter Eisentraut)
- 冗長エラーメッセージ内で報告されるファイル名を短くしました。(Peter Eisentraut)  
通常の構築では常にCファイルの名前だけがエラーメッセージ呼び出しの中で報告されました。しかしこれまでVPATH構築では絶対パス名が報告されました。
- 中央アメリカ用のWindowsの時間帯名の解釈を修正しました。(Tom Lane)  
通常中央アメリカではまったく夏時間が認められませんので、「Central America Standard Time」をCST6CDTではなくCST6に対応付けました。

- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2011nに更新しました。ブラジル、キューバ、フィジー、パレスチナ、ロシア、サモアにおける夏時間規則の変更、アラスカ、イギリス領東アフリカの歴史的な修正が含まれています。

## E.146. リリース8.2.22

リリース日

2011-09-26

このリリースは8.2.21に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2011年12月に8.2.Xリリースの更新の公開を停止します。早めにより新しいブランチへの更新を推奨します。

### E.146.1. バージョン8.2.22への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.146.2. 変更点

- ・ GiSTインデックスページ分割処理における複数の不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
発生する可能性は小さいのですが、インデックスの破損を招く可能性がありました。
- ・ ANALYZEおよびSJIS-2004符号化変換においてメモリの最後を超えてアクセスする可能性を修正しました。(Noah Misch)  
これは非常に可能性が低いサーバクラッシュ状況を修正します。
- ・ relcache初期ファイルの無効化における競合状態を修正しました。(Tom Lane)  
新しいバックエンドプロセスが無効な初期ファイルを読み取ろうとするが、データが無効であることを通知するinvalメッセージを取り損なう期間がありました。この結果カタログアクセスにおいて、起動処理の後の「could not read block 0 in file ...」といった奇妙な失敗が起こります。
- ・ GiSTインデックススキャン終了時のメモリリークを修正しました。(Tom Lane)  
すでに多くの行を持つテーブルに対して新たなGiSTを基にした排他制約を作成する際の検証など、多くの分割GiSTインデックススキャンを行うコマンドが一時的にこのリークの原因となる大容量のメモリを求めることがあり得ました。
- ・ 大規模かつ非可逆なビットマップを構築する時の性能問題を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 配列作成、経路作成関数のパッド用バイトを確実にゼロにするように修正しました。(Tom Lane)  
これにより、プランナが意味的に等しい定数を等しくないともみなし、最適化を悪化させる一部の状況を防ぎます。

- ・ WAL再生を壊すgcc 4.5.0の不具合を回避します。(Tom Lane)  
サーバクラッシュ後にコミットされたトランザクションの損失をもたらす可能性がありました。
- ・ ビュー内のVALUESについてのダンプ不具合を修正しました。(Tom Lane)
- ・ シーケンスに対するSELECT FOR UPDATE/SHAREを許しません。(Tom Lane)  
この操作は想定通りに動作せず、また、失敗をもたらすことがあり得ました。
- ・ ハッシュテーブルのサイズ計算時の整数オーバーフローから保護します。(Tom Lane)
- ・ 「peer」認証に関する証明書制御メッセージの使用における移植性不具合を修正しました。(Tom Lane)
- ・ pg\_srand48 シード初期化における記述ミスを修正しました。(Andres Freund)  
このため、提供されたシードの全ビットを使用すると失敗する可能性がありました。この関数はほとんどのプラットフォームで使用されていません(srandomを持たないプラットフォームのみです)ので、想定よりもランダム性が小さいシードによるセキュリティ露見の可能性はとにかく最小だったと思われます。
- ・ LIMITとOFFSET値の合計が $2^{63}$ を超えた場合の整数オーバーフローを防止します。(Heikki Linnakangas)
- ・ generate\_series()のint4版とint8版にオーバーフロー検査を追加しました。(Robert Haas)
- ・ to\_char()における末尾のゼロ除去を修正しました。(Marti Raudsepp)  
小数点の後の桁位置がないFM付きの書式において、小数点より左のゼロが正しく除去できていませんでした。
- ・  $2^{63}$ 近辺の入力に対するオーバーフローを防ぐようにpg\_size\_pretty()を修正しました。(Tom Lane)
- ・ 異なるファイルからCOPYしている時の、psqlのスクリプトファイル行番号の計数処理を修正しました。(Tom Lane)
- ・ standard\_conforming\_stringsに合わせて、pg\_restoreの直接データベースモードを修正しました。(Tom Lane)  
pg\_restoreが、standard\_conforming\_stringsがonに設定されたアーカイブファイルからデータベースサーバに直接リストアする時に間違ったコマンドを発行する可能性がありました。
- ・ libpqのLDAPサービス検索コードにおけるwrite-past-buffer-endとメモリリークを修正しました。(Albe Laurenz)
- ・ libpqにおいて、非ブロッキングI/OとSSL接続を使用する場合の失敗を防止します。(Martin Pihlak, Tom Lane)
- ・ libpqの接続開始期間のエラーの取扱いを改良しました。(Tom Lane)  
具体的には、SSL接続開始期間のfork()失敗についてのサーバ報告への応答がより健全になりました。
- ・ ecpglibがdouble値を15桁の精度で書き込むようにしました。(Akira Kurosawa)
- ・ blowfishの符号付き文字に関する不具合(CVE-2011-2483)に対する上流の修正を適用しました。(Tom Lane)

contrib/pg\_cryptoのblowfish暗号化コードは、charが符号付きであるプラットフォーム(ほとんどのプラットフォーム)において間違った結果を生成し、暗号化されたパスワードが本来より脆弱になりました。

- contrib/segにおけるメモリークを修正しました。(Heikki Linnakangas)
- 空のインデックスに対して一貫性を持った結果を生成するようにpgstat index()を修正しました。(Tom Lane)
- perl 5.14を用いたビルドを可能にしました。(Alex Hunsaker)
- システム関数の存在を検出するためのconfigureスクリプトの方法を更新しました。(Tom Lane)  
8.3と8.2で使用しているautoconfのバージョンは、リンク時の最適化を行うコンパイラによってだまされることがあり得ました。
- 空白を含むファイルパスでのビルドとインストールに関連した問題を修正しました。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2011iに更新しました。カナダ、エジプト、ロシア、サモア、南スーダンにおける夏時間規則の変更が含まれています。

## E.147. リリース8.2.21

リリース日 2011-04-18
---------------------

このリリースは8.2.20に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.147.1. バージョン8.2.21への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.147.2. 変更点

- カタログキャッシュの初期化中のデッドロックの可能性を取り除きました。(Nikhil Sontakke)  
一部のキャッシュを読み取るコードが、インデックスのカタログをロックする前にシステムインデックスに対して共有ロックを獲得する場合があります。これは他でより標準的な順序で排他ロックを獲得しようとする処理とデッドロックする可能性があります。
- 対象タプルに対する同時更新があった時のBEFORE ROW UPDATEトリガ処理における、不正な領域を指し示すポインタ問題を修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は、UPDATE RETURNING ctidを実行しようとした時に、断続的に「cannot extract system attribute from virtual tuple」で失敗するという結果で気付きました。更新したタプルに対して不正なインデックス項目が生成されてしまうなど、より深刻なエラーとなる可能性がごくわずかながら存在します。
- 遅延トリガイベントを待たせているテーブルに対するDROP TABLEを許可しません。(Tom Lane)

以前はDROPが進み、トリガが最終的に発行された時に「could not open relation with OID nnn」エラーをもたらしました。

- ・ PL/Pythonの部分配列化に関するメモリリークを修正しました。(Daniel Popowich)
- ・ TOCファイル内の(1KB以上の)長い行に対処するようにpg\_restoreを修正しました。(Tom Lane)
- ・ コンパイラの過度に積極的な最適化によるゼロ除算が原因のクラッシュに対して、より多くの対策を取りました。(Aurelien Jarno)
- ・ MIPS上のFreeBSDとOpenBSDでdlopen()の使用をサポートしました。(Tom Lane)  
これらのシステムではこのシステム関数はMIPSハードウェアで利用できないという仮定を直接書き込んだコードがありました。より最近のバージョンでは利用できますので、コンパイル時の試験を使用するように変更しました。
- ・ HP-UXにおけるコンパイル失敗を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ Cygwinにおいてpg\_regressで使用されるパス区切り文字を修正しました。(Andrew Dunstan)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2011fに更新しました。チリ、キューバ、フオーランド諸島、モロッコ、サモア、トルコにおける夏時間規則の変更、南オーストラリア、アラスカ、ハワイの歴史的な修正が含まれています。

## E.148. リリース8.2.20

リリース日 2011-01-31
---------------------

このリリースは8.2.19に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.2」](#)を参照してください。

### E.148.1. バージョン8.2.20への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は[「リリース8.2.14」](#)を参照してください。

### E.148.2. 変更点

- ・ EXPLAINがCASE式の簡易構文を表示しようとした時の失敗を防止します。(Tom Lane)  
CASEのテスト式が定数の場合、プランナはCASEを式表示用コードを混乱させる形式に単純化してしまいました。その結果「unexpected CASE WHEN clause」というエラーになりました。
- ・ 過去に存在した添字範囲に対する部分配列代入を修正しました。(Tom Lane)  
新しく追加される添字と過去に存在した添字の先頭との間に隙間があった場合、コードは古い配列のヌルビットマップからコピーしなければならない項目数を誤計算してしまい、データ破損またはクラッシュを導く可能性があります。

- ・ プランナにおける、非常に時間が離れた日付値に対する想定外の変換オーバーフローを防止します。(Tom Lane)  
date型はtimestamp型で表現可能な範囲よりもより広い日付範囲をサポートします。しかしプランナは常に問題なくdateからtimestampへの変換が可能であることを仮定していました。
- ・ standard\_conforming\_stringsが有効な場合のラージオブジェクト(BLOB)用のpg\_restoreのテキスト出力を修正しました。(Tom Lane)  
データベースへ直接リストアすることは正しく動作しましたが、pg\_restoreがSQLテキスト出力を求め、かつ、standard\_conforming\_stringsが元のデータベースで有効だった場合、文字列エスケープは正しくありませんでした。
- ・ ... & !(subexpression) | ...を含むtsquery値の間違った解析を修正しました。(Tom Lane)  
こうした演算子の組み合わせを含む問い合わせは正しく実行されませんでした。同じエラーがcontrib/intarrayのquery\_int型とcontrib/ltreeのltxtquery型に存在しました。
- ・ query\_int型に対するcontrib/intarray入力関数におけるバッファオーバーランを修正しました。(Apple)  
この関数の返すアドレスが上書きされる可能性があるという点で、この不具合はセキュリティ問題です。この問題を報告し修正版を提供していただいたApple Incのセキュリティチームに感謝します。(CVE-2010-4015)
- ・ contrib/segのGiST picksplitアルゴリズムにおける不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
これにより、seg列上のGiSTインデックスにおいて実際に不正な結果になることはありませんが、非常に非効率な結果になることがあり得ました。こうしたインデックスがある場合、この更新版をインストールした後にREINDEX処理を行うことを検討してください。(これは過去の更新のcontrib/cubeで修正された不具合と同じです。)

## E.149. リリース8.2.19

リリース日 2010-12-16
---------------------

このリリースは8.2.18に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.149.1. バージョン8.2.19への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.149.2. 変更点

- ・ Linuxにてwal\_sync\_methodのデフォルトが強制的にfdatasyncになるようにしました。(Tom Lane, Marti Raudsepp)

---

長い間、Linuxでのデフォルトは実質`fdatasync`でした。しかし最近のカーネルの変更により、PostgreSQLは代わりに`open_datasync`を選択するようになりました。この選択は性能向上をまったくもたらず、特定のシステム、特に`data=journal`マウントオプションを使用した`ext4`では、完全に失敗してしまいます。

- GINインデックスに対するWAL再生ロジックにおける分類不具合を修正しました。(Tom Lane)  
これは「bad buffer id: 0」という失敗、あるいはレプリケーション中のインデックス内容の破損という結果になり得ました。
- 開始チェックポイントWALレコードが再実行時点と同じWALセグメント内に存在しない場合のベースバックアップからのリカバリを修正しました。(Jeff Davis)
- IA64においてレジスタスタックのオーバーラン検知サポートを追加しました。(Tom Lane)  
IA64アーキテクチャには2つのハードウェアスタックがあります。スタックオーバーラン失敗を完全に防ぐには両方を検査しなければなりません。
- `copyObject()`におけるスタックオーバーフロー検査を追加しました。(Tom Lane)  
非常に複雑な問い合わせが与えられた場合のスタックオーバーフローのため、特定のコードパスがクラッシュする可能性がありました。
- 一時GiSTインデックスにおけるページ分割検知を修正しました。(Heikki Linnakangas)  
例えば挿入が行われた時に一時インデックスをスキャンする開いているカーソルがあると、そのインデックスで「同時実行」ページ分割を持つことができます。GiSTではこの状況の検知に失敗していました。このためGiSTはそのカーソルの実行が続く間、間違った結果をもたらすことができました。
- 複雑なインデックス式をANALYZEする時のメモリリークを防ぎます。(Tom Lane)
- 行全体のVarを使用するインデックスがそのテーブルに依存し続けることを確実にしました。(Tom Lane)  
`create index i on t (foo(t.*))`のように宣言されたインデックスはそのテーブルが削除された時に自動的に削除されませんでした。
- 複数のOUTパラメータを持つSQL関数を「インライン」化しません。(Tom Lane)  
結果の想定行型に関する情報が存在しないためにクラッシュする可能性を防ぎます。
- ORDER BY、LIMIT、FOR UPDATE、WITHがINSERT ... VALUESのVALUES部に付いた場合の動作を正しくしました。(Tom Lane)
- COALESCE()式の定数折りたたみを修正しました。(Tom Lane)  
プランナは時々、実際には決して達しない副式の評価を行い、想定外のエラーをもたらす可能性がありました。
- InhRelationノードに関する機能性出力を追加しました。(Tom Lane)  
これにより`debug_print_parse`が有効な場合に特定種類の問い合わせが行われた場合の失敗を防止します。
- 点から水平線分への距離計算を正しく修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は様々な複数の幾何距離測定演算子に影響します。



- ・ 再帰もしくはエラー修復状態にならない「単純な」式についてのPL/pgSQLの扱いを修正しました。(Tom Lane)
- ・ PL/Pythonの集合を返す関数の扱いを修正しました。(Jan Urbanski)  
集合結果を生成するイテレータ内でSPI関数呼び出しが失敗しました。
- ・ contrib/cubeのGiST picksplitアルゴリズムの不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
cube列上のGiSTインデックスにおいて、実際に不正確な結果になることはありませんが、このため相当効率が劣化する可能性があります。こうしたインデックスがある場合、この更新をインストールした後にREINDEXすることを検討してください。
- ・ contrib/dblink内で、新しい接続を作成する時を除き、「identifier will be truncated」注意を出力しないようにしました。(Itagaki Takahiro)
- ・ contrib/pgcryptoにおいて公開キーがない場合にコアダンプする可能性を修正しました。(Marti Raudsepp)
- ・ contrib/xml2のXPath問い合わせ関数におけるメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010oに更新しました。フィジー、サモアにおける夏時間規則の変更、香港の歴史的な修正が含まれています。

## E.150. リリース8.2.18

リリース日

2010-10-04

このリリースは8.2.17に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.150.1. バージョン8.2.18への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.150.2. 変更点

- ・ PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)

この変更は、同じセッション内でその後に異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINERの内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きくあります。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題を指摘いただいたTim Bunceに感謝します(CVE-2010-3433)。

- `pg_get_expr()`の用途として意図されたシステムカタログ列の一つではない引数で呼び出されることを拒絶することで`pg_get_expr()`内のクラッシュの可能性を防止します。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)

- Windowsの共有メモリ割り当てコードを修正しました。(Tsutomu Yamada, Magnus Hagander)

この不具合により、よく報告された「could not reattach to shared memory」というエラーメッセージがもたらされました。これは、すこし前により新しいブランチに適用された改修を過去のバージョンに適用したものです。

- Windowsにおいて終了コード128(`ERROR_WAIT_NO_CHILDREN`)を致命的でないものと扱います。(Magnus Hagander)

高負荷状況下で、Windowsプロセスはこのエラーコードで起動に失敗することが時々あります。以前はpostmasterはパニック状態としてこれを扱い、データベース全体を再起動しました。しかしこれは過度の反応のように思われます。

- `UNION ALL`のメンバーリレーションの二重スキャンの可能性を修正しました。(Tom Lane)

- 「cannot handle unplanned sub-select」エラーを修正しました。(Tom Lane)

これは、副選択が他の副選択を含む式に展開される結合の別名参照を含む場合に発生しました。

- まれに報告されたB-tree失敗状況の一部をPANICからERRORを減らしました。また出力されるエラーメッセージに追加の詳細を加えました。(Tom Lane)

これにより、破損したインデックスに対するシステムの堅牢性が向上したはずです。

- 自動バキューム処理中に`show_session_authorization()`がクラッシュしないようにします。(Tom Lane)

- 返される行のすべてが実際に同一の行型でない、レコードの集合を返す関数を防御します。(Tom Lane)

- 参照渡し関数の結果をハッシュ化する時に失敗する可能性を修正しました。(Tao Ma, Tom Lane)

- ロックファイル(`postmaster.pid`およびソケット用のロックファイル)を書き出す時に、注意してその内容のfsyncします。(Tom Lane)

これがないと、postmasterの起動後しばらくしてマシンがクラッシュした場合に、ロックファイルの内容が破損することがあり得ました。これが起きると、このロックファイルを手作業で削除するまで、その後のpostmasterの起動試行が成功できなくなります。

- 過度に入れ子になった副トランザクションに対してXIDを割り当てる際の再帰を防止します。(Andres Freund, Robert Haas)

元々のコードでは、制限されたスタック領域であった場合にクラッシュすることがあり得ました。

- ・ バックエンド起動の初期にゴミを生成することがあったlog\_line\_prefixの%iエスケープを修正しました。(Tom Lane)
- ・ アーカイブ処理が有効な場合、ALTER TABLE ... SET TABLESPACEにおけるデータ破損の可能性を修正しました。(Jeff Davis)
- ・ CREATE DATABASEとALTER DATABASE ... SET TABLESPACEを問い合わせキャンセルにより中断させることができます。(Guillaume Lelarge)
- ・ PL/Pythonにおいて、PyObject\_AsVoidPtrおよびPyObject\_FromVoidPtrからのヌルポインタ結果を防止します。(Peter Eisentraut)
- ・ 削除された列を含むテーブルに対するcontrib/dblinkの処理を改良しました。(Tom Lane)
- ・ contrib/dblinkにおいて「duplicate connection name」エラー後の接続リークを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 62バイトより長い接続名に関するcontrib/dblinkの処理を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ hstore(text, text)関数をcontrib/hstoreに追加しました。(Robert Haas)  
この関数は、廃止予定となった=>演算子に対する推奨の代替です。将来を見据えたコードが古めのバージョンのサーバでも使用できるようにするために過去にもパッチが適用されました。このパッチは、contrib/hstoreのインストール後もしくは特定のデータベースに再インストールされた後にのみ効果を持つことに注意してください。代わりに手作業でCREATE FUNCTIONコマンドを実行することを選ぶユーザがいるかもしれません。
- ・ 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010iに更新しました。エジプト、パレスチナにおける夏時間規則の変更、フィンランドの歴史的な修正が含まれています。  
またこの変更では、2つのマイクロネシアの時間帯を追加しています。Pacific/ChuukはPacific/Trukより好まれるようになり(好まれる省略形はTRUTではなくCHUT)、Pacific/PohnpeiはPacific/Ponapeより好まれるようになります。
- ・ Windowsの「N. Central Asia Standard Time」時間帯をAsia/AlmatyではなくAsia/Novosibirskに対応付けるようにしました。  
MicrosoftはKB976098の時間帯更新からこの時間帯の夏時間の振舞いを変更しました。Asia/Novosibirskはこの新しい振舞いにより合致しています。

## E.151. リリース8.2.17

リリース日 2010-05-17
---------------------

このリリースは8.2.16に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

## E.151.1. バージョン8.2.17への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

## E.151.2. 変更点

- `Safe.pm`を使用するのではなく、インタプリタ全体に適用される`opmask`を使用して`plperl`を強制的に制限します。(Tim Bunce, Andrew Dunstan)

最近の開発により`plperl`を信頼できるとする根拠とするには`Safe.pm`が非常に安全ではないことを知らされました。この変更により、`Safe.pm`の使用がなくなり、常に適用されるopcodeマスクを持つ別のインタプリタを使用するようになります。この変更の喜ばしい副作用として、`plperl`内で普通の方法でPerlの`strict`プラグマが使用できるようになりました。また、Perlの`$a`と`$b`がソート関数で想定される動作を行うようになり、関数のコンパイルが非常に高速になりました。(CVE-2010-1169)

- PL/Tclにおいて`pltcl_modules`経由で信頼できないコードが実行されることを防止しました。(Tom)

PL/TclのデータベーステーブルからTclコードを自動読み込みする機能はトロイの木馬攻撃によりつけこまれる可能性がありました。そのテーブルの作成や挿入できるユーザに対する制限がなかったためです。この変更により、`pltcl_modules`がスーパーユーザにより所有されていない限り、この機能は無効になります。(しかし、このテーブルに対する権限は検査されませんので、安全性が低いモジュールを本当に必要とするインストレーションでは、信頼された非スーパーユーザに適切な権限を付与できます。) また、`pltclu`関数を本当に実行しようとしていない限り、制限がない「通常の」Tclにコードが読み込まれることを防止しました。(CVE-2010-1170)

- `relcache`項目の再構築中にキャッシュ再設定メッセージを受け取った場合にクラッシュする可能性を修正しました。(Heikki)

8.2.16で関連する失敗を修正する時に、このエラーが入ってしまいました。

- 非特権ユーザがスーパーユーザのみのパラメータ設定を再設定することを許しません。(Alvaro)

これまで、非特権ユーザが自身に対する`ALTER USER ... RESET ALL`または自身が所有するデータベースに対する`ALTER DATABASE ... RESET ALL`を行った場合、そのユーザまたはデータベースに対する特別なパラメータ設定は、たとえスーパーユーザのみにより変更可能なものとして提供されるものであっても、すべて削除されました。`ALTER`はそのユーザが変更権限を持つパラメータのみを削除するようになりました。

- `CONTEXT`追加がログ項目になされる時にシャットダウンが発生した場合に、バックエンドのシャットダウン時にクラッシュする可能性を防ぎました。(Tom)

現在のトランザクションがログメッセージを出力する時点に達した時にすでにロールバックされているために文脈出力関数が失敗することがありました。

- `pl/perl`の`ppport.h`を最近のPerlバージョンに更新しました。(Andrew)

- `pl/python`内の雑多なメモリリークを修正しました。(Andreas Freund, Tom)

- 変数展開が自身を参照している際の`psql`における無限再帰を防止します。(Tom)

- `¥copy (select ...)`内のドットの前後に空白を追加しないように、`psql`の`¥copy`を修正しました。(Tom)

数値リテラルにおいて10進数の小数点の前後に空白が追加された場合、構文エラーが発生します。

- contrib/pgstattuple関数がキャンセル割り込みに即座に応答することを確実にしました。(Tatsuhito Kasahara)
- サーバ起動時に、既存の共有メモリセグメントに対してshmget()がEINVALを返す状況を適切に扱うようにしました。(Tom)  
この振舞いはOS Xを含むBSD派生のカーネルにおいて観測されました。共有メモリ要求サイズが大きすぎると警告の、完全に間違った起動失敗という結果になりました。
- Windowsにおけるsysloggerプロセス内のクラッシュする可能性を防ぎます。(Heikki)
- Windowsレジストリにおいて不完全な時間帯情報をより堅牢に扱います。(Magnus)
- Windowsにおいて既知の時間帯名称の集合を更新しました。(Magnus)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2010jに更新しました。アルゼンチン、南極におけるオーストラリア、バングラデシュ、メキシコ、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、ロシア、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更、および、台湾の歴史的な修正が含まれます。  
また、デフォルトの時間帯省略形の集合にPKST(パキスタン夏時間)を追加しました。

## E.152. リリース8.2.16

リリース日

2010-03-15

このリリースは8.2.15に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.152.1. バージョン8.2.16への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.152.2. 変更点

- SSL接続においてセッションキーの再調停をどの程度の頻度で行うかを制御するssl\_renegotiation\_limit設定パラメータを新しく追加しました。(Magnus)  
これをゼロに設定することで、再調停を完全に無効にすることができます。これは壊れたSSLライブラリを使用している場合に必要になる可能性があります。具体的には一部のベンダは再調停の試行を失敗させるCVE-2009-3555に対する一時しのぎのパッチを提供しています。
- バックエンド起動時のデッドロックの可能性を修正しました。(Tom)
- relcacheの再読み込みがきれいに行われている間にエラーを扱わないことが原因でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)

- ・ 副トランザクション起動時における失敗からのリカバリを試行する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ セーブポイントの使用およびサーバの符号化方式と異なるクライアント符号化方式に関連したサーバのメモリリークを修正しました。(Tom)
- ・ GiSTインデックスページ分割のリカバリ終了時の整理において生成される不正なWALデータを修正しました。(Yoichi Hirai)  
これはインデックスの破損という結果となり、WAL再生中にエラーが発生します。もし運が悪ければ、不完全のGiST挿入に成功した後リカバリ終了時の整理が行われている時にクラッシュしてしまいます。
- ・ bit型のsubstring()では、いかなる負の長さも「文字列の残りすべて」を意味するようにしました。(Tom)  
これまでのコードでは-1のみを上のように扱い、他の負の値についてはクラッシュする可能性がある無効な結果値を生成しました。(CVE-2010-0442)
- ・ 出力ビット幅が指定された整数よりも広く、それが8ビットの倍数以外である場合、先頭の端数のバイトを正確に扱うように整数からビット列への変換を修正しました。(Tom)
- ・ 正規表現マッチが異常なまでに低速になる一部の状況を修正しました。(Tom)
- ・ 終了位置が正確にセグメント境界であった場合、次のWALセグメント名を報告するようにバックアップ履歴ファイル内のSTOP WAL LOCATIONを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 一時ファイルが漏洩する一部の状況を修正しました。(Heikki)  
これは前のマイナーリリースでもたらされた問題を修正します。失敗する状況の1つは集合を返すplpgsql関数が他の関数の例外ハンドラ内で呼び出された場合です。
- ・ 論理値変数の場合の制約による排他処理を改良しました。具体的には、「bool\_column = false」制約を持つパーティションを除外できるようになりました。(Tom)
- ・ pg\_hba.confとその関連ファイルを読み取る時、@が引用符記号の内部にある場合に@somethingをファイル包含要求と扱わないようにしました。また、@自身をファイル包含要求として扱いません。(Tom)  
ロールまたはデータベース名が@から始まる場合の一定しない動作を防止します。空白文字を含むパス名のファイルを包含する必要がある場合、まだ実現させることはできませんが、式全体を引用符でくくるのではなく@"/path to/file"と記述しなければなりません。
- ・ ディレクトリがpg\_hba.confとその関連ファイル内で含有対象と指定されていた場合の一部のプラットフォームにおける無限ループを防止します。(Tom)
- ・ SSL\_readまたはSSL\_writeがerrnoを設定することなく失敗した場合に無限ループする可能性を修正しました。(Tom)  
一部の報告ではopensslの一部のWindows版で発生する可能性があります。
- ・ latexおよびtroff出力書式では行うべきではない文字列の書式付けを行わないようにpsqlのnumericlocaleオプションを修正しました。(Heikki)
- ・ ON\_ERROR\_STOPと--single-transactionの両方が指定され、かつ、暗黙的なCOMMIT時にエラーが起きた場合に、psqlが正しい終了コード(3)を返すようにしました。(Bruce)
- ・ 複合列がNULLに設定される場合にplpgsqlが失敗することを修正しました。(Tom)

- ・ PL/PerlUからのPL/Perl関数の呼び出し、およびその逆の場合において失敗する可能性を修正しました。(Tim Bunce)
- ・ コンパイラ固有の誤動作が起こる可能性を防ぐためにPL/Python内に`volatile`記号を追加しました。(Zdenek Kotala)
- ・ PL/Tclは確実にTclインタプリタを完全に初期化します。(Tom)  
このミスの既知の兆候は、Tcl 8.5以降を使用している場合のTclの`clock`コマンドの誤動作だけです。
- ・ `dblink_build_sql_*`関数であまりに多くのキー列が指定された場合の`contrib/dblink`のクラッシュを防止します。(Rushabh Lathia, Joe Conway)
- ・ ずさんなメモリ管理によって引き起こる`contrib/xml2`の雑多なクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ Windowsにおいて`contrib/xml2`の構築をより堅牢にしました。(Andrew)
- ・ Widowsのシグナル処理における競合状態を修正しました。(Radu Ilie)  
この不具合の兆候として既知のものは、負荷が高い状況において`pg_listener`内の行が削除されることです。
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata release 2010e`に更新しました。バングラデシュ、チリ、フィジー、メキシコ、パラグアイ、サモアにおける夏時間規則の変更が含まれます。

## E.153. リリース8.2.15

リリース日

2009-12-14

このリリースは8.2.14に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.153.1. バージョン8.2.15への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.2.14以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.2.14](#)」を参照してください。

### E.153.2. 変更点

- ・ セッション固有の状態を変更するインデックス関数により引き起こされる間接的なセキュリティ脅威から保護します。(Gurjeet Singh, Tom)  
この変更により不変インデックス関数がスーパーユーザのセッションを破壊する可能性を防ぎます。(CVE-2009-4136)
- ・ ヌルバイトが埋め込まれたコモンネーム(CN)フィールドをもつSSL証明書を拒絶します。(Magnus)

これは、SSL検証においてサーバまたはクライアント名に対する証明書が不正に一致しないようにします。  
(CVE-2009-4034)

- バックエンド起動時のキャッシュ初期化の間でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- 安全ではない時点でのVACUUMを中断するシグナルを防止します。(Alvaro)  
この修正により、VACUUM FULLがすでにタプルの移動をコミットした後にキャンセルされた場合のパニックや、通常のVACUUMがテーブルを切り詰めた後に割り込みを受けた場合の一時的なエラーを防止します。
- ハッシュテーブルサイズの計算における整数オーバーフローによるクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)  
これは、ハッシュ結合の結果のプランナの推定サイズが極端に大きい場合に発生することがありました。
- inet/cidrの比較における非常にまれなクラッシュを修正しました。(Chris Mikkelsen)
- 準備されたトランザクションで保持されるタプルレベルの共有ロックを確実に無視しないようにしました。(Heikki)
- 副トランザクション内でアクセスされるカーソルで使用される一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Heikki)
- GiSTインデックスページ分割において、分割がインデックスの最初の列以外に依存する場合の不正なロジックを修正しました。(Paul Ramsey)
- チェックポイントの最後で古いWALファイルの回収や削除が失敗した場合にエラーを出力しません。(Heikki)  
致命的ではないものと扱い、チェックポイントを完了させることができるようにする方が優れています。将来のチェックポイントでは削除を再試行します。こうした問題は通常の操作では想定されませんが、うまく設計されていないWindowsのアンチウイルスソフトウェアやバックアップソフトウェアにより現れることがあります。
- WindowsにおいてWALファイルが繰り返しアーカイブされないようにしました。(Heikki)  
別の症状として、一部の他のプロセスが不要となったファイルの削除に干渉する場合にも発生します。
- PAMパスワード処理をより堅牢に修正しました。(Tom)  
以前のコードでは、Linuxのpam\_krb5 PAMモジュールとドメインコントローラとしてのMicrosoft Active Directoryを組み合わせると失敗することが知られていました。PAMスタックに渡される引数に関する正当ではない仮定を作成することであるため、どこかで問題になるかもしれません。
- CREATE OR REPLACE FUNCTIONにおける所有権限の依存関係の処理を修正しました。(Tom)
- plperlからplperlの呼び出し、またはその逆における不具合を修正しました。(Tom)  
内部の関数からのエラー終了が、外側の関数用のPerlインタプリタを正しく再選択できずにクラッシュをもたらす可能性がありました。
- PL/Perl関数が再定義された時のセッション有効期間のメモリリークを修正しました。(Tom)
- 集合を返すPL/Perl関数により返される場合Perl配列が適切にPostgreSQL配列に返還されることを確実にしました。(Andrew Dunstan, Abhijit Menon-Sen)



集合以外を返す関数ではすでに正しく動作しました。

- PL/Pythonの例外処理におけるまれなクラッシュを修正しました。(Peter)
- `psql`の`flex`モジュールが正しいシステムヘッダファイルを使用してコンパイルされることを確実にしました。(Tom)  
これは、`--enable-largefile`が生成されたコード内に非互換の変更を引き起こすプラットフォームにおける構築失敗を修正します。
- 今後のバージョンの`libpq`との互換性を高めるために、`postmaster`が接続要求パケットにおける`application_name`パラメータをすべて無視するようにしました。(Tom)
- 最新の現実に合うように時間帯省略形ファイルを更新しました。(Joachim Wieland)  
デフォルト時間帯群にIDTの追加が含まれます。
- 時間帯データファイルを`tzdata release 2009s`まで更新しました。南極、アルゼンチン、バングラデシュ、フィジー、ノヴォクズネツク、パキスタン、パレスチナ、サモア、シリアにおける夏時間規則の変更、および香港に関する歴史的な修正が含まれます。

## E.154. リリース8.2.14

リリース日

2009-09-09

このリリースは8.2.13に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.154.1. バージョン8.2.14への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、`interval`列に対するハッシュインデックスを持つ場合は8.2.14にアップデートした後にそれらをREINDEXしなければなりません。また、8.2.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.11](#)」を参照してください。

### E.154.2. 変更点

- `pg_start_backup()`実行中にWALセグメントスイッチを強制します。(Heikki)  
これによりベースバックアップが使用不可となる可能性がある境界状態を防止します。
- `security-definer`関数内部の`RESET ROLE`および`RESET SESSION AUTHORIZATION`を不許可としました。(Tom, Heikki)  
これは、`security-definer`関数内部における`SET ROLE`と`SET SESSION AUTHORIZATION`を不許可にする過去のパッチ(CVE-2007-6600参照)で抜けていたものを補うものです。
- 既にロードされたロード可能モジュールに対する`LOAD`を何も行わないようにしました。(Tom)

これまでは、LOADはそのモジュールをアンロードし、再ロードしようとしてきました。ですが、これは安全ではなく、かつ、まったく意味がないものでした。

- ・ LDAP認証における空のパスワードを許可しません。(Magnus)
- ・ 外側の集約関数の引数に現れる副SELECTの扱いを修正しました。(Tom)
- ・ ソートまたはマテリアライズ計画ノードの出力から行全体の値の抽出する処理に関連した不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 100句を超えるANDまたはORリストが存在した場合に部分インデックスと制約による除外の最適化を無効にするプランナーの変更を元に戻しました。(Tom)
- ・ intervalデータ型のハッシュ計算を修正しました。(Tom)

これは、時間間隔値に対するハッシュ結合が間違っただけの結果を生成しないように修正します。また、時間間隔型の列に対するハッシュインデックスの内容も変更します。もしこうしたインデックスがあれば、アップデートの後にそれらをREINDEXする必要があります。

- ・ `to_char(..., 'TH')`を'HH'/'HH12'の大文字の序数表現と扱います。(Heikki)  
以前は'th' (小文字)として扱われました。
- ・ `INTERVAL 'x ms'`においてxが200万を超え、かつ、整数型の日付時刻が使用された場合のオーバーフローを修正しました。(Alex Hunsaker)
- ・ 点と線分間の距離計算を修正しました。(Tom)  
これにより幾何演算子の一部が間違っただけの結果を返していました。
- ・ 通貨が端数桁を持たないロケール、たとえば日本、においてmoneyデータ型が動作するように修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ `00:12:57.999999999999999999999999999999`のような日付時刻入力を適切に丸めます。(Tom)
- ・ GiST R-tree演算子クラスにおけるページ分割点の選択を改良しました。(Teodor)
- ・ 入力値が(ほぼ)ソート済の順序であった場合におけるGINインデックスへの一括挿入の性能劣化を防止します。(Tom)
- ・ PL/pgSQLの一部の文脈における、NOT NULLドメイン制約を正しく強制します。(Tom)
- ・ plperlの初期化における移植性の問題を修正しました。(Andrew Dunstan)
- ・ `postgresql.conf`が空の場合に、`pg_ctl`が無限ループに陥らないように修正しました。(Jeff Davis)
- ・ キーまたは値がデータ構造に合わないほど長い場合、`contrib/hstore`が警告なく切り詰めるのではなく、エラーとなるようにしました。(Andrew Gierth)
- ・ `contrib/xml2`の`xslt_process()`がパラメータの最大値(20)を正しく扱うように修正しました。(Tom)
- ・ `COPY FROM STDIN`中のエラーからの復旧するためのlibpqのコードについて、堅牢性を高めました。(Tom)
- ・ `readline`と`editline`ライブラリの両方がインストールされている場合、それらの競合するヘッダファイルがincludeされないようにしました。(Zdenek Kotala)

- ・ バングラデシュ、エジプト、ヨルダン、パキスタン、アルゼンチン/サンルイス、キューバ、ヨルダン(歴史的な修正のみ)、モーリシャス、モロッコ、パレスチナ、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更のため、時間帯データファイルをtzdataリリース2009Iに更新しました。

## E.155. リリース8.2.13

リリース日

2009-03-16

このリリースは8.2.12に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.155.1. バージョン8.2.13への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.2.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.11](#)」を参照してください。

### E.155.2. 変更点

- ・ 符号化方式の変換に失敗した時、再帰的なエラーによるクラッシュを防止しました。(Tom)  
この変更は、最近の2つのマイナーリリースにて関連する失敗の状況に対してなされた改修を拡張したものです。前回の修正は元の問題報告に特化したものでしたが、符号化方式変換関数で発生するすべてのエラーがそのエラーを報告しようとして、無限に再帰される可能性があることが分かりました。したがって、再帰的なエラー報告を行う状況になったことがわかった時の解決策は、変換と符号化方式を無効にし、通常のASCII形式のエラーメッセージで報告することです。(CVE-2009-0922)
- ・ 特定の変換関数に対する、間違っただ符号化方式を用いたCREATE CONVERSIONを許可しません。(Heikki)  
これにより、符号化方式に関する失敗における、あり得る状況を防止します。前回の変更は、同じ問題における別の種類の失敗に対する防止策でした。
- ・ `to_char()`に引数のデータに対して不適切な整形用のコードが渡された時のコアダンプを修正しました。(Tom)
- ・ Cロケールがマルチバイト符号化方式で使用された場合の`contrib/tsearch2`が失敗する可能性を修正しました。(Teodor)  
`wchar_t`が`int`よりもビット数が小さい時にクラッシュする可能性がありました。具体的にはWindowsです。
- ・ Eメールのような複数の@文字を含む文字列に対する、非常に非効率的な`contrib/tsearch2`のパーサの扱いを修正しました。(Heikki)
- ・ 暗黙的な強制を使用したCASE WHENの逆コンパイルを修正しました。(Tom)  
この間違いにより、アサートを有効にして構築した場合にアサート失敗が発生する可能性がありました。また、他の構築状況でもビューの検証やダンプを行う際に「unexpected CASE WHEN clause」というエラーメッセージが発生する可能性がありました。

- ・ TOASTテーブルの行型に対する所有者を間違って割り当てる可能性を修正しました。(Tom)  
CLUSTERまたはALTER TABLEの書き換え構文がテーブル所有者以外のユーザにより実行された場合、テーブルのTOASTテーブル向けのpg\_type項目が実行したユーザの所有するものとして記録されてしまいました。TOASTの行型に対する権限は通常のデータベース操作ではまったく検証されませんので、これによりすぐに問題が発生することはありません。しかし、後でコマンドを発行したロールを削除しようとした場合に想定外の失敗(8.1または8.2)や削除後にpg\_dumpが「owner of data type appears to be invalid」という警告が発生する(8.3)可能性がありました。
- ・ PL/pgSQLが、INSERT後のINTOを文字列の起点だけでなく、任意の位置におけるINTO変数句として扱わないように修正しました。具体的には、CREATE RULE内のINSERT INTOにて失敗しないようにしました。(Tom)
- ・ ブロックの終了時に、PL/pgSQLのエラー状態変数を完全に消去します。(Ashesh Vashi, Dave Page)  
これはPL/pgSQL自体の問題ではありませんが、これを行わないと、PL/pgSQLデバグが関数の状態を検証する際にクラッシュする可能性がありました。
- ・ WindowsにおいてCallNamedPipe()呼び出しが失敗した時に再試行します。(Steve Marshall, Magnus)  
この関数は一時的に失敗することが時々あるようです。これまでは重大なエラーとしてすべての失敗を扱っていましたが、LISTEN、NOTIFYやその他の操作が混乱する可能性がありました。
- ・ デフォルトの既知の時間帯省略形のリストにMUST(モーリシャス島夏時間)を追加しました。(Xavier Bugaud)

## E.156. リリース8.2.12

リリース日

2009-02-02

このリリースは8.2.11に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.156.1. バージョン8.2.12への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.2.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.11](#)」を参照してください。

### E.156.2. 変更点

- ・ headline()関数におけるURLの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ headline()関数における延長見出しの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ 符号化方式の変換が符号化方式の組み合わせの指定を間違えた変換関数で作成された場合にあり得る、アサートの失敗や誤変換を防止します。(Tom, Heikki)

- 例えばINSERTがUPDATEに書き換えられるといった、PL/pgSQLで実行された文が他の種類の文に書き換えられた場合にあり得るアサートの失敗を修正しました。(Heikki)
- データ型入力関数でスナップショットが利用できることを確実にしました。(Tom)  
これは主に、ユーザ定義の安定または不変関数を含むCHECK制約付きで宣言されたドメインに影響します。こうした関数は通常、スナップショットが設定されていない場合失敗します。
- データ型入出力、特に、ドメインの検査制約で使用するSPIを使用する関数をより安全にしました。(Tom)
- VACUUMにおいて小規模なテーブルに対する不要なロックを防止しました。(Heikki)
- UPDATE RETURNING tableoidが現在のOIDではなくゼロをかえす問題を修正しました。(Tom)
- 推移的な等価性が外部結合句に適用される場合のプランナの選択度の誤推定を修正しました。(Tom)  
これにより... from a left join b on a.a1 = b.b1 where a.a1 = 42 ... のような問い合わせで劣化した計画が作成されました。
- オプティマイザの長大なINリストの扱いを改良しました。  
この変更により、制約による除外が有効な場合にこうしたリストが、長く時間を浪費することを防止します。
- 保持可能なカーソルの内容がTOASTテーブルの内容に依存しないことを確実にしました。(Tom)  
これまでカーソル内の大規模なフィールドはTOASTポインタとして表現される可能性がありました。これは、参照先のテーブルがカーソルを読み取る前に削除された場合や、大規模な値が削除、そしてバキュームされてしまった場合に失敗しました。これは通常のカーソルでは発生することはあり得ませんが、トランザクションの生成以降保持されるカーソルではあり得ます。
- 集合を返す関数が結果全体を読み取らずに終了した時のメモリーークを修正しました。(Tom)
- contrib/dblinkのdblink\_get\_result(text,bool)関数を修正しました。(Joe)
- contrib/sslinfo関数から不要な出力が行われる可能性を修正しました。(Tom)
- configureスクリプトがPL/Perl用のリンク情報の入手ができなかった場合に失敗を適切に報告するように修正しました。(Andrew)
- すべての文書において、現在活動していないpgsql-portsとpgsql-patchesメーリングリストの代わりに、pgsql-bugsまたはpgsql-hackersを参照するようにしました。
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2009a(カトマンズ、およびスイス、キューバにおける歴史的なDSTの訂正)に更新しました。

## E.157. リリース8.2.11

リリース日

2008-11-03

このリリースは8.2.10に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

## E.157.1. バージョン8.2.11への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.2.7より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.7](#)」を参照してください。また、これまでの8.2.Xリリースを使用していた場合、アップグレード後にすべてのGiSTインデックスをREINDEXすることを勧めます。

## E.157.2. 変更点

- 削除後に間違ったインデックス項目を「dead」と印付けたことによるGiSTインデックスの破損を修正しました。(Teodor)  
これによりインデックス検索は存在するはずの行の検索に失敗します。破損したインデックスはREINDEXを使用して修復できます。
- クライアントの符号化方式が翻訳されたエラーメッセージを表すことができない時のバックエンドのクラッシュを修正しました。(Tom)  
以前にも同様の問題に対応しましたが、「等価な文字を持たない」メッセージ自体が変換されない場合にまだ失敗しました。今回の修正では、こうした状況を検知した時、翻訳を無効にし、通常のASCIIエラーメッセージを送信します。
- トリガから深い入れ子状態の関数が呼び出された時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- expressionIN (expression-list)問い合わせの最適化を改良しました。(Tom。Robert Haasの発案に基づいた。)  
8.2.xおよび8.3.xでは、右辺に問い合わせ変数が存在する状況を取扱う効率が過去のバージョンより落ちていました。今回の修正では、こうした状況における振舞いを8.1に戻しました。
- 副SELECTがFROM、複数行のVALUESリスト、RETURNINGリスト内の関数呼び出し内に存在する場合の、間違ったルール問い合わせの展開を修正しました。(Tom)  
この問題のよくある徴候は、「unrecognized node type」というエラーです。
- ハッシュされた集約計画の再スキャン中のメモリーークを修正しました。(Neil)
- 新しく定義されたPL/pgSQLトリガ関数が通常の関数として呼び出された場合に報告されるエラーを確実なものにしました。(Tom)
- ALTER SET TABLESPACEを使ってテーブルを別のテーブル空間に移動する時にrelfilenode番号が衝突する可能性を防止します。(Heikki)  
このコマンドは、先のディレクトリで未使用であることが確認されたファイル名を選ばずに、既存のファイル名を再使用しようとしていました。
- 1つの問い合わせ項目がテキストの先頭の単語に一致した場合、テキスト検索の間違った見出し生成を修正しました。(Sushant Sinha)
- enable-integer-datetimesで構築された場合、ISO以外の日付書式を使用した時の時間間隔値における不適切な秒端数表示を修正しました。(Ron Mayer)

- ・ 渡されたタプルとタプル記述子が異なる列数を持っていた場合にSPI\_getvalueおよびSPI\_getbinvalが適切に動作することを確実にしました。(Tom)  
テーブルに列が追加または削除された場合、こうした状況は正常です。しかしこの2つの関数は適切に扱っていませんでした。起こり得る唯一の結果は間違ったエラーが示されることです。
- ・ ecpgのCREATE ROLE解析を修正しました。(Michael)
- ・ pg\_ctl restartの最近の破損を修正しました。(Tom)
- ・ pg\_controlがバイナリモードで開かれることを確実にしました。(Itagaki Takahiro)  
pg\_controldataおよびpg\_resetxlogはこれを正しく行っていませんでした。このためWindowsで失敗しました。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008i(アルゼンチン、ブラジル、モーリシャス、シリアにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.158. リリース8.2.10

リリース日 2008-09-22
---------------------

このリリースは8.2.9に対し、各種の不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.158.1. バージョン8.2.10への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.2.7より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.7](#)」を参照してください。

### E.158.2. 変更点

- ・ B-tree WALリカバリコード内の不具合を修正しました。(Heikki)  
ページ分割操作中にWALが途中で止まった場合にリカバリが失敗しました。
- ・ datfrozenxidの誤計算の可能性を修正しました。(Alvaro)  
このエラーにより古いpg\_clogデータの削除に失敗するというここ最近の報告が説明できます。
- ・ 局所ロックのカウンタを32ビットから64ビットに広げました。(Tom)  
これは、かなり長いトランザクションでカウンタがオーバーフローし、想定外の「すでに保持済のロックである」というエラーになるという報告に対応したものです。
- ・ GiSTインデックススキャン中に出カタプルが重複する可能性を修正しました。(Teodor)
- ・ ビューが単純なUNION ALL式を含む場合、行われなかった権限検査を修正しました。(Heikki)

被参照テーブルの権限は正しく検査されていましたが、ビュー自体の権限はそうではありませんでした。

- ・ `INSERT`または`UPDATE`で生成されるタプルが対象のテーブルの現在の行型に一致するか確認するために、エグゼキュータ起動の際の検査を追加しました。(Tom)

`ALTER COLUMN TYPE`の後にこれまでキャッシュしていた計画を再利用した場合、こうした状況が起こります。データ破壊やその結果発生するクラッシュをこの検査により防ぎます。

- ・ `DROP OWNED`中の削除が繰り返される可能性を修正しました。(Tom)  
これによりよく「リレーションNNNのキャッシュ検索に失敗した」などのおかしなエラーが発生しました。
- ・ まず時間帯引数を時間帯省略形として解釈し、これまでのように他の方法を取らずに、それが失敗した場合にのみ完全な時間帯名称として解釈するように`AT TIME ZONE`を修正しました。(Tom)  
タイムスタンプ入力関数は常にこの順序であいまいな時間帯名の解決を行っていました。`AT TIME ZONE`も同様にすることで一貫性が向上し、そして、8.1で混入された互換性に関する不具合を修正します。過去のバージョンの`AT TIME ZONE`では省略形のみを受け付けていましたので、あいまいな場合に8.0以前と同様な動作をするようになりました。
- ・ 64ビットプラットフォームで稼働している場合、日付時刻入力関数が正しく整数オーバーフローを検知できるよう修正しました。(Tom)
- ・ 単位指定がある設定パラメータを表示する際に、単位変換による整数オーバーフローを防ぎます。(Tom)
- ・ 非常に長いログメッセージをsyslogに書き出す際の性能を向上しました。(Tom)
- ・ `pg_hba.conf`内のLDAP URLの接尾辞部分に空白文字を許します。(Tom)
- ・ `SELECT DISTINCT ON`問い合わせに対するカーソルの後方スキャンにおける不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 入れ子状の副問い合わせ式がある場合のプランナの不具合を修正しました。(Tom)  
外側の副問い合わせが親問い合わせに直接の依存性がなく、内側の副問い合わせが依存性がある場合、外側の値が新しい親問い合わせの行に対して再計算されなくなる可能性があります。
- ・ プランナが論理型の結果を生成する`GROUP BY`式を、式の内容に関係なく、常に2つのグループになると推定することを修正しました。(Tom)  
これにより、`col IS NULL`などの特定の論理試験に対して、通常の`GROUP BY`推定より非常に良く精度が上がります。
- ・ `FOR`ループの対象値が複合型のフィールドを含むレコードである場合に失敗ないようにPL/pgSQLを修正しました。(Tom)
- ・ Tcl 8.5で正しく動作するようPL/Tclを修正しました。また、Tcl間でやりとりされるデータの符号化方式についてより注意を払うように修正しました。(Tom)
- ・ Windowsにおいて、libpqがシステムコール当たり64kBを超えて送信しないようにすることで、Microsoftの不具合を回避しました。(Magnus)
- ・ `pg_dump`および`pg_restore`がSQLコマンドの送信に失敗した後に報告するエラーを改良しました。(Tom)
- ・ `pg_ctl`が`restart`の間正しく`postmaster`のコマンドライン引数を保持するように修正しました。(Bruce)



- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008f(アルゼンチン、バハマ、ブラジル、モーリシャス、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、パラグアイにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.159. リリース8.2.9

リリース日

2008-06-12

このリリースは8.2.8に対し、重大な1つの不具合と軽微な1つの不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.159.1. バージョン8.2.9への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.2.7より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.7](#)」を参照してください。

### E.159.2. 変更点

- ・ `pg_get_ruledef()`で負の定数を括弧でくるようにしました。(Tom)

この修正前では、ビューまたはルールにおける負の定数がそのまま、例えば`-42::integer`のようにダンプされる可能性があります。これは若干正しくありません。演算子の前置規則に従うと、`(-42)::integer`となるべきです。通常は大した違いが起こることはありませんが、最近の別のパッチと相互作用して、PostgreSQLが有効なSELECT DISTINCTビューの問い合わせを拒絶することになりました。pg\_dumpの出力のリロード失敗という結果になることもあり得たため、これは高優先度の修正として扱われました。実際にダンプ出力が正しくなかったバージョンは8.3.1と8.2.7だけです。

- ・ ALTER AGGREGATE ... OWNER TOがpg\_shdependを更新するようにしました。(Tom)

この見落としにより、集約が後でDROP OWNEDまたはREASSIGN OWNED操作で使用された場合に問題が発生するおそれがありました。

## E.160. リリース8.2.8

リリース日

リリースされませんでした

このリリースには8.2.7からの各種修正が含まれています。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.160.1. バージョン8.2.8への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.2.7より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.2.7](#)」を参照してください。

## E.160.2. 変更点

- WindowsでUTF-8データベース符号化方式と異なるクライアント符号化方式が使用された場合に発生するERRORDATA\_STACK\_SIZE exceededのクラッシュを修正しました。(Tom)
- 新しい列がすべて非NULLに初期化されていることが正しく検査されるようにALTER TABLE ADD COLUMN ... PRIMARY KEYを修正しました。(Brendan Jurd)  
これまでのバージョンでは、この必要条件の検査をまったく行っていませんでした。
- 「同じ」制約を、共通の祖先からその制約を継承する複数の親リレーションから継承する場合に、CREATE TABLEが失敗する可能性を修正しました。(Tom)
- UPDATEまたはDELETEの対象テーブルに別名が付与されていたならば、pg\_get\_ruledef()がその別名を表示するように修正しました。(Tom)
- too many LWLocks takenという結果をもたらす、GINの不具合を修正しました。(Teodor)
- 破損したデータを伸長する時に潜在するクラッシュを防止します。(Zdenek Kotala)
- バックエンドのSIGTERMによる終了が共有メモリを破損したままにする2か所を修正しました。(Tom)  
SIGTERMがデータベースクラスタ全体を停止するために使用された場合、どちらも非常に重要ではありません。しかし、個々のバックエンドにSIGTERMを送信することを試みる場合が問題でした。
- キリル語の「Yo」文字(2つのドットを持つeとE)を扱うISO-8859-5と他の符号化方式との間の変換を修正しました。(Sergey Burladyan)
- 複数のデータ型入力関数、特に、結果に初期化されず予測できない値を含む未使用のバイトを許すarray\_in()を修正しました。(Tom)  
これは、2つの明らかに同じリテラル値が等しいとみなされず、結果パーサは一致しないORDER BYおよびDISTINCT式に関して不平をいうといったエラーをもたらします。
- 正規表現副文字列一致(substring(string from pattern))における境界状態を修正しました。(Tom)  
この問題は、パターン全体は一致するが、ユーザが括弧付きの副式を指定し、その副式が一致しなかった時に発生します。例えば、substring('foo' from 'foo(bar)?')です。(bar)は一致しませんので、これはNULLを返すべきです。しかし、間違ってパターン全体が一致(つまりfoo)という結果を返していました。
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2008c(モナコ、イラク、チョイバルサン、パキスタン、シリア、キューバ、アルゼンチン/サンルイスにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。
- ecpgのPGTYPEStimestamp\_sub()関数からの不正確な結果を修正しました。(Michael)
- contrib/tsearch2のtsquery型用の壊れたGiST比較関数を修正しました。(Teodor)
- contrib/cube関数に潜在したクラッシュを修正しました。(Tom)
- 入力問い合わせがNULL値を返す場合のcontrib/xml2のxpath\_table()関数のコアダンプを修正しました。(Tom)
- contrib/xml2のmakefileがCFLAGSを上書きしないように修正しました。(Tom)

- ・ DatumGetBoolマクロがgcc 4.3でエラーにならないよう修正しました。(Tom)

この問題は、論理値を返す「古い形式」(V0)のC関数に影響します。これは8.3ではすでに修正されていましたが、当時なかったバックパッチが必要になりました。

## E.161. リリース8.2.7

リリース日

2008-03-17

このリリースは8.2.6の各種不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.161.1. バージョン8.2.7への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、後述のWindowsロケール問題の影響がある場合、移行後にテキスト型の列上のインデックスに対しREINDEXを行わなければならないかもしれません。

### E.161.2. 変更点

- ・ 異なる文字の組み合わせを等価とみなすWindowsロケールにおける文字列比較を修正しました。(Tom)

この修正はWindowsのみ、かつ、UTF-8データベース符号化方式を使用している場合にのみ当てはまります。他の状況に対する同じ修正が2年前になされましたが、UTF-8を使用するWindowsでは変更されなかった経路のコードを使用しました。同一ではない一部の文字列を等価とみなすロケールを使用している場合、既存のテキスト型列上のインデックスを修正するためにREINDEXを行う必要があるかもしれません。

- ・ 異なるシステムカタログに対する同時実行VACUUM FULLの間でのデッドロックの可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 長く存在したLISTEN/NOTIFY競合条件を修正しました。(Tom)

まれな場合ですが、NOTIFYを実行した同時実行中のトランザクションが後でコミットされたことが確認できたため、受け取ることが期待できる場合であっても、LISTENを実行したばかりのセッションが注意を受け取らない可能性があります。

この修正の副作用として、まだコミットされていないLISTENコマンドを実行したトランザクションが、LISTENで検索するために選ばなければならないpg\_listener内の行にまったく現れなくなりました。これまでは現れていました。この動作についてはどちらの方式も文書化されていませんでしたが、過去の動作に依存するアプリケーションがあるかもしれません。

- ・ 準備されたトランザクションではLISTENとUNLISTENは使用できません。(Tom)

これまでは許されていましたが、これを行うと様々な悪影響が発生しました。特に構成したバックエンドはUNLISTENが未コミットである間終了することができませんでした。

- ・ 準備されたトランザクションでは一時テーブルの削除を行うことはできません。(Heikki)

これは正確には8.1で禁止されていたのですが、8.2と8.3では不注意にこの検査が壊れていました。

- ・ ハッシュインデックスを使用する問い合わせの間にエラーが発生した場合のまれなクラッシュを修正しました。(Heikki)
- ・ ある方法で集合を返す関数を使用した場合のメモリリークを修正しました。(Neil)
- ・ 紀元前の2月29日に関する日付時刻値の入力を修正しました。(Tom)  
これまでのコードでは、うるう年の判定に間違いがありました。
- ・ ALTER OWNERの一部の構文で発生した「未知のノード型」エラーを修正しました。(Tom)
- ・ ロック待ちが中断した時にpg\_stat\_activity.waitingフラグを確実に初期化します。(Tom)
- ・ Windows Vistaにおいてプロセス処理の取扱いを修正しました。(Dave, Magnus)  
具体的には、この修正により管理者ユーザとしてサーバを起動できるようになります。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008aに更新しました(具体的には、最近のチリの変更です)。 時間帯省略形VET (ベネズエラ)がUTC-4:00ではなくUTC-4:30を意味するように調整しました。(Tom)
- ・ pg\_ctlが正しくコマンドラインオプションからpostmasterのポート番号を取り出すように修正しました。(Itagaki Takahiro, Tom)  
これまでは、pg\_ctl start -wは間違ったポート上のpostmasterに接続しようとし、おかしな起動失敗の報告をもたらしていました。
- ・ 最近のバージョンのgccにおける、最適化ミスの可能性を防止するために-fwrapvを使用します。(Tom)  
これはgcc 4.3以降でPostgreSQLを構築する場合に必須であることは分かっていました。
- ・ INT\_MAXマイクロ秒(約35分)より大きいstatement\_timeout値を正しく強制します。(Tom)  
この不具合は--enable-integer-datetimesで構築した場合にのみ影響します。
- ・ 一定の折りたたみが副問い合わせを単純化する時の「想定外のPARAM\_SUBLINK ID」というプランナエラーを修正しました。(Tom)
- ・ IS NULLおよびNOT式の、制約による除外の取扱いにおける論理エラーを修正しました。(Tom)  
プランナは時々、NULL結果の可能性のために除外すべきでないパーティションを除外しました。
- ・ 「failed to build any N-way joins」というプランナエラーの別の原因を修正しました。(Tom)  
これは、結合句が見つかる前に句のない結合を強制しなければならない場合に発生しました。
- ・ 外部結合の計画作成における間違った定数の伝搬を修正しました。(Tom)  
プランナは時々、間違った問い合わせ結果をもたらす、変数が定数と同じであると制約されていると間違った判断を行いました。
- ・ ORDER BYおよびGROUP BYにおける定数式の表示を修正しました。(Tom)  
明示的にキャストされた定数が間違って表示されていました。これは例えば、ダンプ/再ロード時のビュー定義の破壊をもたらします。

- ・ COPY OUT時にNOTICEメッセージを正しく扱うようにlibpqを修正しました。(Tom)

この失敗は、ユーザ定義データ型の出力関数がNOTICEを発行する時にのみ発生することが観察されました。しかし、他の原因により発生しないことは保証しません。

## E.162. リリース8.2.6

リリース日

2008-01-07

このリリースは、重大なセキュリティ問題の修正を含む、8.2.5の各種不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.162.1. バージョン8.2.6への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.162.2. 変更点

- ・ インデックス内の関数がVACUUM、ANALYZEなどを実行するユーザの権限で実行されることを防止します。(Tom)

インデックス式内で使用される関数および部分インデックスの述語は、新しいテーブル項目が作成されると評価されます。これが、もし信頼できないユーザが所有するテーブルを変更したとすると、トロイの木馬となるコードの実行という危険性を引き起こすことは以前から解っていました。(トリガ、デフォルト、検査制約なども同種の危険性を引き起こします。)しかしインデックス内の関数は、VACUUM FULLなどの日常の保守作業で実行される可能性があるため、さらに危険です。こうした保守作業は通常自動的にスーパーユーザ権限で行われます。例えば、極悪なユーザがトロイの木馬となるインデックス定義を設定し、次の日常のバキューム処理を待つことで、スーパーユーザ権限でコードを実行することが可能です。この修正は、SECURITY DEFINER関数で使用されていた権限変更機構を使用して、標準的な保守作業(VACUUM、ANALYZE、REINDEX、CLUSTERを含む)が呼び出したユーザではなくテーブル所有者として実行するように調整しました。こうしたセキュリティ制限の迂回を防ぐために、SET SESSION AUTHORIZATIONおよびSET ROLEがSECURITY DEFINERコンテキストで禁止されるようになりました。(CVE-2007-6600)

- ・ 正規表現パッケージ内のさまざまな不具合を修正しました。(Tom, Will Drewry)

より巧妙な正規表現パターンにより、信頼できないソースから正規表現検索パターンを受け付けるアプリケーションでは、クラッシュ、無限または無限に近いループ、大量のメモリの浪費、DoS攻撃を引き起こすすべてが発生する可能性があります。(CVE-2007-4769, CVE-2007-4772, CVE-2007-6067)

- ・ /contrib/dblinkを使用する非スーパーユーザは、パスワード認証のみをセキュリティ制限として使用しなければなりません。(Joe)

8.2.5で行った修正は不十分で、一部のdblink関数に対してのみ問題を解消していました。(CVE-2007-6601, CVE-2007-3278)

- ・ GINインデックスに対するWAL再生における不具合を修正しました。(Teodor)

- 
- ・ `maintenance_work_mem`が4GB以上の場合にGINインデックスの構築が適切に動作するように修正しました。(Tom)
  - ・ 時間帯ファイルをtzdataリリース2007kに更新しました(具体的には最近のアルゼンチンの変更)。(Tom)
  - ・ 非CロケールにおけるプランナのLIKE/正規表現の推定を改良しました。(Tom)
  - ・ 深い階層の外部結合における計画処理速度を修正しました。同様に結合順の非効率な選択を行う可能性も修正しました。(Tom)
  - ・ 一部のWHERE `false AND var IN (SELECT ...)`におけるプランナの失敗を修正しました。(Tom)
  - ・ `CREATE TABLE ... SERIAL`と`ALTER SEQUENCE ... OWNED BY`がシーケンスの`currval()`状態を変更しないようにしました。(Tom)
  - ・ `ALTER TABLE ... ALTER COLUMN TYPE`で再構築されるインデックスのテーブル空間と格納パラメータを保持します。(Tom)
  - ・ アーカイブリカバリが、リカバリの停止時間が使用された時だけではなく、常に新しいWAL時系列から始まるようにしました。  
これは、まれに起こる可能性のある既存の最後のWALセグメントのアーカイブされたコピーを上書きしようとする危険を防止します。また元の定義より単純、明確になったと考えられます。
  - ・ テーブルが小さすぎて有用でない場合、`VACUUM`がすべての`maintenance_work_mem`を使用しないようにしました。(Alvaro)
  - ・ マルチバイトデータベース符号化方式を使用している時に潜在する、`translate()`のクラッシュを修正しました。
  - ・ `corr()`が負の相関値に対して正しい結果を返すようにしました。(Neil)
  - ・ 68年を超える間隔で`extract(epoch from interval)`がオーバーフローすることを修正しました。(Tom)
  - ・ 信頼された関数内でUTF-8正規表現が使用された場合にPL/Perlが失敗ないように修正しました。(Andrew)
  - ・ プラットフォームのPerlがbool型をcharではなくintとして定義した場合に対応するようにPL/Perlを修正しました。(Tom)  
これは理論上どこでも発生する可能性がありましたが、標準的に構築されたPerlではこうなりませんでした。Mac OS X 10.5までは…。
  - ・ 64ビットマシン上のPython 2.5で正常に動作するようPL/Pythonを修正しました。(Marko Kreen)
  - ・ 長い例外メッセージでクラッシュしないようPL/Pythonを修正しました。(Alvaro)
  - ・ 親テーブルと異なるデフォルト式を持つ、継承子テーブルを正しく扱うよう`pg_dump`を修正しました。(Tom)
  - ・ `PGPASSFILE`が普通のファイル以外のファイルを参照する場合に`libpq`がクラッシュすることを修正しました。
  - ・ `ecpg`パーサを修正しました。(Michael)
  - ・ 128ビットより長いキーで失敗するOpenSSLライブラリに対して`contrib/pgcrypto`が防衛するようになりました。これは少なくとも一部のバージョンのSolarisで発生します。(Marko Kreen)
-

- contrib/tablefuncのcrosstab()が、クラッシュするのではなく、独自の意味でカテゴリとしてNULL行識別子を扱うようにしました。(Joe)
- tsvectorおよびtsquery出力関数が正しくバックスラッシュをエスケープするように修正しました。(Teodor, Bruce)
- 入力文字列が大きな場合にto\_tsvector()がクラッシュすることを修正しました。(Teodor)
- configureスクリプトを再生成する場合、特定のバージョンのAutoconfを使用することが必要になりました。(Peter)  
これは開発者とパッケージ作成者のみに影響します。この変更は、AutoconfとPostgreSQLの未確認のバージョンの組み合わせを使用する事故を防ぐためになされました。その結果がうまくいくかどうかについて責任を負う限り、異なるバージョンのAutoconfを本当に使用したい場合は、このバージョン検査を取り除くことができます。
- PostgreSQLがMinGWの新しいバージョンで構築できるようにgettimeofdayの構築用検査を更新しました。

## E.163. リリース8.2.5

リリース日

2007-09-17

このリリースは8.2.4の各種不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.163.1. バージョン8.2.5への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.163.2. 変更点

- トランザクションが、行を挿入した後に、同一テーブルに対する同時実行中のVACUUMの終了時刻とほぼ同じ時点でアボートした場合のインデックス破損を防止します。(Tom)
- ドメイン越しのドメインを含む場合のALTER DOMAIN ADD CONSTRAINTを修正しました。(Tom)
- CREATE DOMAIN ... DEFAULT NULLが適切に動作するようにしました。(Tom)
- 外部結合に関するプランナの問題をいくつか、特に、t1 LEFT JOIN t2 WHERE t2.col IS NULLに対するおかしいサイズ推定を修正しました。
- intervalデータ型が、ミリ秒のみ、または、マイクロ秒のみから構成された入力を受け付けられるようになりました。(Neil)
- timestamp型の入力で、時間帯名称が年の前に来てもよくなりました。(Tom)
- /contrib/tsearch2で使用されるGINインデックスを修正しました。(Teodor)

- ・ r-treeインデックスの挿入を高速化しました。(Teodor)
- ・ 過度なSSLエラーメッセージのログ処理を修正しました。(Tom)
- ・ sysloggerプロセスを使用する時にログメッセージが差し込まれないようにログ処理を修正しました。(Andrew)
- ・ log\_min\_error\_statementログ処理がメモリ不足になった時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 一部の外部キーの境界の不正な扱いを修正しました。(Tom)
- ・ stddev\_pop(numeric)とvar\_pop(numeric)を修正しました。(Tom)
- ・ 他のセッションによる一時テーブル処理を防ぐために起こるREINDEXとCLUSTERの失敗を防ぎます。(Alvaro)
- ・ 時間帯データベース規則を更新しました。具体的にはニュージーランドで予定している変更です。(Tom)
- ・ Windowsソケットとセマフォを改良しました。(Magnus)
- ・ pg\_ctl -wがWin32サービスモードで適切に動作するようになりました。(Dave Page)
- ・ WindowsでMIT Kerberosを使用する場合のメモリ割り当てに関する不具合を修正しました。(Magnus)
- ・ 符号化方式が不整合となる可能性があるため、Windowsにてログのタイムスタンプに時間帯名(%Z)を出力しないようにしました。(Tom)
- ・ セキュリティ強化のため、パスワード認証のみを使用する/contrib/dblinkを使用するユーザが非特権ユーザであることを要求します。(Joe)
- ・ セキュリティ上の理由で、/contrib/pgstattuple関数をスーパーユーザに制限しました。(Tom)
- ・ /contrib/intarrayがGIN演算子クラスをデフォルトにしないようにしました(ダンプ/リストア時に問題が発生します)。(Tom)

## E.164. リリース8.2.4

リリース日 2007-04-23
---------------------

このリリースは8.2.3の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正を1つ含みます。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.164.1. バージョン8.2.4への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.164.2. 変更点

- ・ search\_pathにおける一時テーブルスキーマの明示的な指定をサポートしました。また、関数や演算子ではその検索を無効にしました(Tom)。



これは、SECURITY DEFINER関数がsearch\_pathの値を本当に安全に設定するために必要です。こうしないと、一時オブジェクトを使用して権限のないSQLユーザがSECURITY DEFINER関数の権限でコードを実行することができてしまうためです(CVE-2007-2138)。詳細はCREATE FUNCTIONを参照してください。

- Windowsにおいて、各バックエンドで再ロードを強制的に行うことでshared\_preload\_librariesを修正しました(Korry Douglas)。
- 翻訳された日や月名を適切に大文字、小文字に変換できるように、to\_char()を修正しました。
- /contrib/tsearch2のクラッシュを修正しました(Teodor)。
- COMMIT PREPAREDは、そのトランザクションを準備したデータベースと同じデータベースで実行する必要があります。(Heikki)
- Windowsにおいて、2ギガバイトを越えるバイナリバックアップをpg\_dumpが行えるようになりました(Magnus)。
- 伝統的中國(台湾)語のFAQを更新しました(Zhou Daojing)。
- 統計情報コレクタがあまりに頻繁にディスクに書き込まないようにしました(Tom)。
- VACUUM FULLのUPDATE連鎖方法において潜在したデータ破損不具合を修正しました(Tom, Pavan Deolasee)。
- 配列型を使用するドメインにおける不具合を修正しました(Tom)。
- 元となるテーブルのダンプを行わない場合でも、-tを使用して連番型の列のシーケンスをダンプできるようにpg\_dumpを修正しました。(Tom)
- 外部結合の向上やビットマップスキャンの選択ロジックなど、プランナを修正しました(Tom)。
- PL/pgSQL関数がEXCEPTIONブロック内でRETURNを試行する場合に潜在する誤作動やクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)
- ハッシュインデックスの拡張時のパニックを修正しました(Tom)。
- POSIX書式の時間帯指定が新しいUSA DST規則に従うよう修正しました(Tom)。

## E.165. リリース8.2.3

リリース日 2007-02-07
---------------------

このリリースには、8.2.2に対する2つの修正が含まれています。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.165.1. バージョン8.2.3への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

## E.165.2. 変更点

- ・ 制約および関数インデックスにおける型の長さに対する重複/限定検査を削除しました。(Tom)
- ・ 副問い合わせにおけるMIN/MAXがインデックスを再度利用できるような最適化を修正しました。(Tom)

## E.166. リリース8.2.2

リリース日

2007-02-05

このリリースは8.2.1の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正も含まれます。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.166.1. バージョン8.2.2への移行

8.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.166.2. 変更点

- ・ 接続ユーザがバックエンドのメモリを読み取ることができるセキュリティ脆弱性を取り除きました。(Tom)  
この脆弱性には、SQL関数が宣言されたデータ型を返すかどうか、そのテーブル列のデータ型が変更されたかどうかに関する通常の検査の抑制も含まれています(CVE-2007-0555、CVE-2007-0556)。これらのエラーを悪用して簡単にバックエンドをクラッシュさせることができます。また原理的には、アクセスを許していないはずのユーザがデータベースの内容を読み取ることができてしまいます。
- ・ 実行不可能な分割点の選択によりB-treeインデックスページの分割が失敗する可能性がある、稀にも起こらないような不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ Borland Cコンパイルスクリプトを修正しました。(L Bayuk)
- ・ 00で終わる年に対するto\_char('CC')の扱いが適切になりました。(Tom)  
2000年は21世紀ではなく、20世紀です。
- ・ /contrib/tsearch2の各種言語対応を改良しました。(Tatsuo, Teodor)
- ・ information\_schema.key\_column\_usageビューにおける不正確な権限検査を修正しました。(Tom)  
この兆候は「OID nnnnnを持つリレーションが存在しない」というエラーです。initdbを行わずにこの修正を適用するには、CREATE OR REPLACE VIEWを使用して、share/information\_schema.sql内にある正しい定義をインストールすることです。各データベースでこれを行わなければならないことに注意してください。
- ・ 多くのテーブルを持つデータベースに対するVACUUMの性能を向上しました。(Tom)
- ・ UNIONをきっかけとした、稀に発生するAssert()クラッシュを修正しました。(Tom)

- ・ ROW不等条件を使用するインデックス検索が不正確になる潜在的な不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 3バイト長を越えるUTF8シーケンスに関する、複数バイト文字処理のセキュリティを強化しました。(Tom)
- ・ 削除済みのファイルに対するfsync試行による、Windowsにおいて発生するにせの「権限がない」というエラーを修正しました。(Magnus, Tom)
- ・ Windowsにおいて統計情報コレクタがハングする不具合を修正しました。(Magnus)  
この不具合に伴い自動バキュームも動作不能になります。
- ・ 使用中のPL/pgSQL関数を更新する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ PL/pgSQLにおけるドメイン型の扱いを改良しました。(Sergiy Vyshnevetskiy, Tom)
- ・ PL/pgSQL例外ブロックの処理でエラーが起きる可能性を修正しました。(Tom)

## E.167. リリース8.2.1

リリース日

2007-01-08

このリリースは8.2の各種不具合を修正したものです。8.2メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.2](#)」を参照してください。

### E.167.1. バージョン8.2.1への移行

8.2からの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.167.2. 変更点

- ・ SELECT ... LIMIT ALL (またはLIMIT NULL)時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ /contrib/tsearch2に対する複数の修正(Teodor)
- ・ Windowsにおいて、オペレーティングシステムからのログメッセージをASCII符号化方式に変更しました。(Hiroshi Saito)  
この修正は、オペレーティングシステムとデータベースサーバの間で符号化方式に違いがある場合の変換問題を解消するものです。
- ・ Windowsにおけるwin32.makを使用したpg\_dumpのリンクを修正しました。(Hiroshi Saito)
- ・ 外部結合問い合わせに対するプランナの間違いを修正しました。(Tom)
- ・ 副問い合わせを含む問い合わせにおける複数の問題を修正しました。(Tom)
- ・ SPIにおける副トランザクションのアボート時のクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)

PLはすべてSPIを使用しますので、これはすべてのPL関数に影響します。

- ・ PDF文書作成を高速化しました。(Peter)
- ・ JST (日本)時間帯省略形を再度追加しました。(Tom)
- ・ インデックススキャンに関連した最適化方針の決定を改良しました。(Tom)
- ・ psqlにおいて、複数バイトを組み合わせた文字を¥uとして出力せずに、以前のように出力するようにしました。(Tom)
- ・ 括弧を使用した正規表現を使用するインデックスを改良しました。(Tom)  
この改良により、psql ¥dの性能も向上しました。
- ・ 8.2以前のサーバからダンプする際に、pg\_dumpallは、そのデータベースがPUBLICにCONNECT権限を持たせていることを前提とするようにしました。(Tom)  
これは、pg\_hba.confで許可されていれば、誰でもデータベースに接続できるという以前の振る舞いを維持します。

## E.168. リリース8.2

リリース日

2006-12-05

### E.168.1. 概要

本リリースでは、以下のような多くの機能追加やユーザから要望があった性能改善がなされています。

- ・ INSERT/UPDATE/DELETE RETURNINGや複数行のVALUESリスト、UPDATE/DELETEにおける省略可能な対象テーブル別名など問い合わせ言語の改良。
- ・ 同時に行われるINSERT/UPDATE/DELETE操作をブロックしないインデックス作成。
- ・ 外部結合の再順序付けのサポートなどの、多くの問い合わせ最適化の改良。
- ・ ソート処理性能の向上、および、使用するメモリ量の低減。
- ・ より効率的なロックによる同時実行性の向上。
- ・ より効率的なバキューム処理。
- ・ ウォームスタンバイサーバ管理の簡略化。
- ・ テーブルおよびインデックスにおけるFILLFACTORサポート(新機能)。
- ・ 監視機能、ログ機能、性能チューニングの追加。
- ・ オブジェクトの生成、削除に関するより細かな制御。

- ・ 既存テーブルに対するテーブル継承関係の定義および削除が可能になりました。
- ・ COPY TOが任意のSELECT分の出力をコピーできるようになりました。
- ・ 配列内のNULLなど、配列の改良。
- ・ 複数入力集約やSQL:2003の統計処理関数など、集約関数の改良。
- ・ 多くのcontrib/の改良。

## E.168.2. バージョン8.2への移行

すべての過去のリリースからデータを移行する場合、pg\_dumpを使用したダンプ/リストアが必要です。

以下に既知の非互換な点を示します。

- ・ `escape_string_warning`をデフォルトでonにしました。(Bruce)  
これは、バックスラッシュエスケープが非エスケープ(' 'の付かない)文字列内で使用された場合に警告を発します。
- ・ リスト要素foo.\*が、以前のような入れ子状の行型フィールドを生成するのではなく、そのメンバフィールドのリストに展開されるように、**行コンストラクタ構文** (ROW(...))を変更しました。(Tom)  
実質、この新しい動作は例えば、トリガでIF row(new.\*) IS DISTINCT FROM row(old.\*)を使用してデータ変更を検査することができるなど、大変便利です。.\*を省略することで古い動作を使用することもできます。
- ・ **行の比較**を標準SQL構文に従うようにしました。 また、インデックススキャンで使用されるようになりました。(Tom)  
以前は、行の等号および <>比較は標準に従っていましたが、< <= > >=は従っていませんでした。新しい比較では、行値に一致する複数列インデックス用のインデックス制約として使用されるようになりました。
- ・ **row IS [NOT] NULL**検査が標準SQL文法に従うようにしました。(Tom)  
以前の動作では、IS NULLという単純な場合は標準に従っていましたが、IS NOT NULLは行のフィールドのいずれかが非NULLの場合に真を返しました。標準では、全てのフィールドが非NULLの場合にのみ真を返すものと規定しています。
- ・ **SET CONSTRAINT**が1つの制約にのみ適用されるようにしました。(Kris Jurka)  
以前のリリースでは、SET CONSTRAINTは一致する名前を持つすべての制約を変更しました。本リリースではスキーマ検索パスを使用し、最初に一致する制約のみを変更するようになりました。スキーマの指定もサポートされます。これにより、より標準SQLに従うようになりました。
- ・ セキュリティのためテーブルのRULE権限を削除しました。(Tom)  
本リリースから、テーブルの所有者のみがテーブルのルールを作成と変更を行うことができるようになります。後方互換性のためGRANT/REVOKE RULEはまだ受け付けられますが、何も行われません。
- ・ 配列比較の改良。(Tom)  
配列次元も比較されるようになりました。
- ・ **配列の結合**を文書に合わせるように変更しました。(Tom)

この変更により、結合が配列の下限值を変更するような場合、過去の動作と異なるようになります。

- `postmaster`と`postgres`コマンドラインオプションを同一にしました。(Peter)  
これにより、`postmaster`が、`-o`を使用せずに、各バックエンドに引数を渡すことができるようになりました。単一文字のオプションと競合するため、一部のオプションは長めのオプションとしてのみ利用できるようになったことに注意してください。
- `postmaster`シンボリックリンクの使用の廃止予定(Peter)  
`postmaster`及び`postgres`コマンドが同じように動作するようになりました。その動作はコマンドラインオプションによって定まります。`postmaster`というシンボリックリンクが互換性のために残されていますが、実際のところ必要性はありません。
- 問い合わせが出力されていなくても`log_duration`が出力するように変更しました。(Tom)  
以前のリリースでは、問い合わせが過去にログに現れている場合にのみ`log_duration`が出力されました。
- `to_char(time)`および`to_char(interval)`がHHとHH12を12時間周期で扱うようになりました。  
ほとんどのアプリケーションでは12時間周期の表示を求めない限り、HH24を使用すべきです。
- 変換におけるマスクされないゼロビットが`INET`から`CIDR`になりました。(Tom)  
これにより変換された値が確実に`CIDR`として有効になるようになりました。
- `australian_timezones`設定変数を削除しました。(Joachim Wieland)  
この変数は、より一般的な時間帯省略形の設定機構により上書きされていました。
- 入れ子状ループインデックススキャン用のコスト推定が改良されました。(Tom)  
これは、非現実的な小さい`random_page_cost`値に設定する必要性を無視するかもしれません。非常に小さな`random_page_cost`を使用している場合は、試験をして確認してください。
- `pg_dump`の`-n`オプションと`-t`オプションの動作を変更しました。(Greg Sabino Mullane)  
詳細は`pg_dump`のマニュアルページを参照してください。
- `libpqPQdsqlen()`が有効な値を返すように変更しました。(Martijn van Oosterhout)
- `libpqPQgetssl()`を`SSL *`ではなく`void *`を返すように宣言しました。(Martijn van Oosterhout)  
これによりアプリケーションは、OpenSSLヘッダをインクルードすることなくこの関数を使用できるようになります。
- バージョン互換性検査のために、C言語による動的ロード可能なモジュールが`PG_MODULE_MAGIC`マクロ呼び出しをインクルードしなければならなくなりました。(Martijn van Oosterhout)
- セキュリティ上の理由により、PL/PerlU関数によって使用されるモジュールはPL/Perl関数から使用できなくなりました。(Andrew)

### 注記

これはまた、PL/Perl関数とPL/PerlU関数との間でデータを共有できなくなったことも意味します。一部のPerlインスレーションでは、単一プロセス内で複数のインタプリタが存在す

ることを許すための正しいフラグをつけてコンパイルされていませんでした。こうした状況では、PL/PerlとPL/PerlUを単一のバックエンドで使用することはできません。解決方法は、複数のインタプリタをサポートするPerlインストレーションを入手することです。

- contrib/xml2/で、`xml_valid()`が`xml_is_well_formed()`に名前を変更しました。(Tom)  
後方互換性のために`xml_valid()`も残っていますが、今後のリリースでスキーマ検査を行うように変更されます。
- contrib/ora2pg/が削除されました。<http://www.samse.fr/GPL/ora2pg>が新設されました。
- PgFoundryに移行されたcontribモジュール`adddepend`、`dbase`、`dbmirror`、`fulltextindex`、`mac`、`userlock`が削除されました。
- 見捨てられたcontribモジュール`mSQL-interface`、`tips`が削除されました。
- QNXおよびBEOSへの移植が削除されました。(Bruce)  
これらの移植に関して活動できる保守者がいなくなりました。

## E.168.3. 変更点

以下に、PostgreSQL 8.2と以前のメジャーリリースとの間の違いについて詳しく記します。

### E.168.3.1. 性能向上

- ある環境において、プランナが**外部結合**の再順序付けすることが可能になりました。(Tom)  
以前のリリースでは、外部結合は常に問い合わせに記載された順序で評価されていました。この変更により、結合の順序を変更しても問い合わせの意味が変わらないことが決定できる場合、問い合わせ最適化が外部結合の順序を考慮できるようになりました。複数の結合が含まれる場合や、内部結合と外部結合が混在する場合に、目に見える程の性能が向上します。
- **IN (式のリスト)** の効率を向上しました。(Tom)
- ソート速度を向上し、メモリ消費量を低減しました。(Simon, Tom)
- 副トランザクションの性能を向上しました。(Alvaro, Itagaki Takahiro, Tom)
- **table**および**index**の生成に**FILLFACTOR**を追加しました。(ITAGAKI Takahiro)  
これは、データベースの容量が増えた時の性能を向上させることができるように、各テーブルページやインデックスページに追加の空き領域を確保します。これは特に、クラスタ処理を管理する時に有効です。
- **shared\_buffers**および**max\_fsm\_pages**のデフォルト値を増やしました。(Andrew)
- ロック管理テーブルをセクションに分割することでロック処理の性能を向上しました。(Tom)  
これによりロック処理の粒度が細くなり、競合が減少します。
- シーケンシャルスキャンにおけるロックの必要性を減少しました。(Qingqing Zhou)
- データベース生成または削除時のロックの必要性を減少しました。(Tom)

- [LIKE](#)、[ILIKE](#)、[regular expression](#)操作における、オプティマイザの選択性推定を改良しました。(Tom)
- [継承されたテーブル](#)の結合や[UNION ALL](#)ビューの計画作成を改良しました。(Tom)
- [制約による除外](#)が [継承された UPDATE](#)および[DELETE](#) 問い合わせに適用できるようになりました。(Tom)  
既にSELECTは制約による除外に従います。
- 条件が外側の問い合わせを継承する変数にのみに依存する条件など、一定のWHERE句に対する計画作成を改良しました。(Tom)
- プロトコルレベルの無名準備済み文が、[BIND](#)値の集合毎に計画作成されるようになりました。(Tom)  
正確なパラメータが計画で使用されるようになりますので、性能が向上します。
- B-Treeインデックスのバキューム処理の速度が向上しました。(Heikki Linnakangas, Tom)
- [VACUUM](#)期間中のインデックスを持たないテーブルに対する余計なスキャンを防止します。(Greg Stark)
- 複数列に対する[GiST](#)インデックス作成を改良しました。(Oleg, Teodor)
- B-Treeページの分割を行う前に不要なインデックス項目を削除します。(Junji Teramoto)

### E.168.3.2. サーバの変更

- 新しいトランザクションログファイルに強制的に切り替えることができるようになりました。(Simon, Tom)  
これは、マスタと同期するウォームスタンバイスレーブサーバを維持するために有益なものです。トランザクションログファイルの切り替えはまた、[pg\\_stop\\_backup\(\)](#)時に発生します。これにより、確実に、復旧に必要なすべてのトランザクションログファイルが即座にアーカイブされるようになります。
- WAL情報関数を追加しました。(Simon)  
現在のトランザクションログファイルの挿入箇所を問い合わせる関数、[pg\\_stop\\_backup\(\)](#)や関連する関数で表示される16進数のWALの場所からWALファイル名を決定する関数を追加しました。
- WAL再生時のクラッシュからの復旧を改良しました。(Simon)  
サーバはWALリカバリ時の定期的なチェックポイントを行うようになりました。そのため、クラッシュした場合、その後のWALの修復は省かれます。また、これにより、ウォームスタンバイサーバがクラッシュしたとしても、ベースバックアップからログ全体を再生する必要性もなくなります。
- 長期に渡るWAL再生の信頼性を向上しました。(Heikki, Simon, Tom)  
これまで、2億トランザクション以上をロールフォワードしようとした場合、XID周回のために正常に動作しませんでした。これは、ウォームスタンバイサーバが、新しいベースバックアップから定期的のリロードしなおす必要があることを意味します。
- 指定間隔でトランザクションログファイルの切り替えを強制できるように[archive\\_timeout](#)を追加しました。(Simon)  
これは、ウォームスタンバイサーバ用の最大複製遅延を強制します。
- ネイティブな[LDAP](#)認証を追加しました。(Magnus Hagander)  
これは特に、WindowsなどPAMをサポートしないプラットフォームで便利です。



- [GRANT CONNECT ON DATABASE](#)を追加しました。(Gevik Babakhani)  
これにより、データベースアクセス全体をSQLレベルで制御できます。これは、既存の[pg\\_hba.conf](#)による制御の上位に追加されるフィルタとして動作します。
- [SSL証明書失効リスト](#) (CRL)ファイルのサポートを追加しました。(Libor Hohoš)  
サーバおよびlibpqがCRLファイルを認識できるようになりました。
- [GiST](#)インデックスがクラスタ可能になりました。(Teodor)
- 定常的な自動バキュームのサーバログ項目を削除しました。(Bruce)  
[pg\\_stat\\_activity](#)が自動バキュームの状況を表示するようになりました。
- データベース全体ではなく、個々のテーブルで最大XID年代を追跡するようにしました。(Alvaro)  
これにより不要なVACUUMを防ぐことができ、トランザクションID周回を防止するためのオーバーヘッドを減少させることができます。
- 前回バキュームした時刻、解析した時刻を統計コレクタの列に追加しました。(Larry Rosenman)  
これらの変数は[pg\\_stat\\_\\*\\_tables](#)システムビューに表示されます。
- 統計処理監視、特に[stats\\_command\\_string](#)の性能を向上しました。(Tom, Bruce)  
このリリースではデフォルトで[stats\\_command\\_string](#)が有効です。そのオーバーヘッドが最小になっています。これは[pg\\_stat\\_activity](#)がデフォルトですべての有効な問い合わせを表示するようになったことを意味します。
- [waiting列](#)を[pg\\_stat\\_activity](#)に追加しました。(Tom)  
これにより、[pg\\_stat\\_activity](#)はps表示で含まれるすべての情報を表示できるようになります。
- psの表示を各コマンドで更新するかどうかを制御する[update\\_process\\_title](#)設定パラメータを追加しました。(Bruce)  
ps表示の更新処理が高価なプラットフォームでは、これを無効にし、ステータス情報を[pg\\_stat\\_activity](#)に任せの方が良いかもしれません。
- 設定時に単位を指定できるようになりました。(Peter)  
例えば、[shared\\_buffers](#)を、暗算でサイズ変換することなく、32MBと指定できるようになりました。
- [postgresql.conf](#)内で[include](#)指示子のサポートを追加しました。(Joachim Wieland)
- プロトコルレベルのprepare/bind/executeメッセージのログ処理を改良しました。(Bruce, Tom)  
ログ処理などで、文の名前、バインドパラメータ値、実行される問い合わせテキストを表示するようになりました。また、[log\\_min\\_error\\_statement](#)が有効な場合、問い合わせテキストには、エラーメッセージが適切に含まれます。
- [max\\_stack\\_depth](#)が危険な値に設定されることを防止します。  
実際のカーネルスタック長の上限が決定できるプラットフォーム(ほとんどの場合)では、[max\\_stack\\_depth](#)の初期デフォルト値が安全になりました。また、危険なほど大きな値が設定されたとしても拒絶します。

- 多くの場合で、問い合わせ内のエラー箇所のハイライトが可能になりました。(Tom)  
これまでのような基本的な構文エラーだけでなく、サーバが一部の意味的なエラー(不明な列名など)に対しエラー箇所を指定して報告できるようになりました。
- VACUUMにおける「failed to re-find parent key」エラーを修正しました。(Tom)
- サーバ再起動時、pg\_internal.initキャッシュファイルを初期化するようにしました。(Simon)  
これは、PITRリカバリの後にキャッシュファイルが無効なデータを含む危険性を防止します。
- VACUUMによる1ギガバイト境界を越える大規模リレーシヨンの消去における競合状態を修正しました。(Tom)
- 行レベルロックにおいて不要なデッドロックエラーを発生する不具合を修正しました。(Tom)
- 数ギガバイトのハッシュインデックスに影響する不具合を修正しました。(Tom)
- 各バックエンドプロセスが自身のプロセスグループリーダーとなります。(Tom)  
これにより、問い合わせのキャンセルがバックエンドプロセスやアーカイブ/リカバリプロセスから呼び出された子プロセスを中断できるようになりました。

### E.168.3.3. 問い合わせの変更

- **INSERT/UPDATE/DELETERETURNING**を追加しました。(Jonah Harris, Tom)  
これにより、これらのコマンドが、新しい行に対して計算された連番キーなどの値を返すことができます。UPDATEの場合、更新されたバージョンの行の値が返されます。
- 標準SQLに従った、複数行**VALUES**句のサポートを追加しました。(Joe, Tom)  
これにより、INSERTは複数の定数行を挿入することができます。また、定数を使用した結果セットを生成する問い合わせを行うこともできます。例えば、INSERT ... VALUES (...), (...), ... やSELECT \* FROM (VALUES (...), (...), ...) AS alias(f1, ...)です。
- **UPDATE**および**DELETE**が対象テーブルの別名を使用できるようになりました。(Atsushi Ogawa)  
標準SQLでは、これらのコマンドで別名を許していません。しかし、多くのデータベースシステムでは、便利な記法として許しています。
- **UPDATE**が値リストで複数列を指定できるようになりました。(Susanne Ebrecht)  
基本的にこれは、列と値の組み合わせ割り当てに関する簡略形です。構文は、UPDATE tab SET (column, ...) = (val, ...)です。
- 標準に従った行の比較ができるようになりました。(Tom)  
<, <=, >, >=という形式で行を辞書的に比較します。つまり、最初の要素を比較し、もし同じならば、2番目の要素をという順に比較します。以前は、これらは全要素に対するAND条件として展開されました。標準に従っているわけでもなく、特に便利であるわけでもありませんでした。
- **TRUNCATE**に**CASCADE**オプションを追加しました。(Joachim Wieland)  
これにより、TRUNCATEは自動的に指定したテーブルを外部キー経由で参照するすべてのテーブルを含めるようになります。便利ではありますが、危険なものです。注意して使用してください。

- 同一**SELECT**コマンドで**FOR UPDATE**と**FOR SHARE**をサポートします。(Tom)
- **IS NOT DISTINCT FROM**を追加しました。(Pavel Stehule)  
この演算子は等価演算子(=)と似ています。しかし、NULLを返すのではなく、右辺と左辺がNULLの場合に真と、片方だけがNULLの場合に偽と評価します。
- **UNION/INTERSECT/EXCEPT**で使用される長さ出力を改良しました。(Tom)  
すべての対応する列が同じ長さで定義された場合、一般的な長さではなく、その定義された長さが結果として使用されます。
- **ILIKE**がマルチバイト符号化方式で動作できるようになりました。(Tom)  
内部的には、**ILIKE**が**lower()**を呼び出した後に**LIKE**を使用するようになりました。こうした符号化方式では、ロケール固有の正規表現パターンはまだ正常に動作しません。
- **standard\_conforming\_strings**をonにできるようになりました。(Kevin Grittner)  
これにより、文字列内のバックスラッシュエスケープは無効になり、PostgreSQLがより標準に準拠するようになりました。後方互換性のためデフォルトはoffですが、将来はonがデフォルトになる予定です。
- 対象リストに**volatile**関数が含まれている場合に副問い合わせを平坦化しません。(Jaime Casanova)  
これは、**volatile**関数(**random()**や**nextval()**など)の複数回の評価による想定外の振る舞いを防止します。不必要に**volatile**と宣言された関数があると、性能劣化をもたらす可能性があります。
- 準備済み文と開いているカーソルを示す**pg\_prepared\_statements**および**pg\_cursors**システムビューを追加しました。(Joachim Wieland, Neil)  
接続プールを設定している場合に非常に有用です。
- **EXPLAIN**および**EXECUTE**においてポータルパラメータをサポートします。(Tom)  
これにより、例えばJDBCの?パラメータでこれらのコマンドを動作させることができます。
- SQLレベルで**PREPARE**パラメータが指定されない場合、問い合わせの文脈から型を推定します。(Neil)  
プロトコルレベルの**PREPARE**では既に実現していました。
- **LIMIT**および**OFFSET**が200億以上を使用できるようになりました。(Dhanaraj M)

### E.168.3.4. オブジェクト操作における変更

- **CREATE TABLE AS**に**TABLESPACE**句を追加しました。(Neil)  
これにより新しいテーブルを作成するときにテーブル空間を指定できます。
- **CREATE TABLE AS**に**ON COMMIT**句を追加しました。(Neil)  
これにより、一時テーブルをトランザクションのコミット時に消去したり削除したりすることができます。デフォルトの動作では、セッションが終了するまでテーブルは残ります。
- **CREATE TABLE LIKE**に**INCLUDING CONSTRAINTS**を追加しました。(Greg Stark)  
これにより、新しいテーブルに簡単に**CHECK**制約をコピーすることができます。

- ・ プレースホルダ(シェル)型を生成できます。(Martijn van Oosterhout)  
シェル型の宣言は、型の仕様を指定せずに型の名前を生成します。シェル型の作成は、型を「実際に」定義する前に存在しなければならない、型の入出力関数の宣言を整理することができる点で有用です。構文は、`CREATE TYPE typename`です。
- ・ 集約関数が複数の入力パラメータをサポートするようになりました。(Sergey Kopolov, Tom)
- ・ 新しい集約関数作成構文を追加しました。(Tom)  
新しい構文は`CREATE AGGREGATE aggrname (input_type) (parameter_list)`です。これはより自然に、新しい複数パラメータ集約機能をサポートします。これまでの構文もまだサポートします。
- ・ 過去に設定したロールパスワードを削除する`ALTER ROLE PASSWORD NULL`を追加しました。(Peter)
- ・ 多くのオブジェクト種類について、`IF EXISTS`付きの`DROP`操作を追加しました。  
これにより、オブジェクトが存在しなくてもエラーとなることなく、`DROP`操作を行うことができます。
- ・ ロールが所有するすべてのオブジェクトを削除する`DROP OWNED`を追加しました。(Alvaro)
- ・ あるロールが所有するすべてのオブジェクトの所有権を再割り当てする`REASSIGN OWNED`を追加しました。(Alvaro)  
これと上述の`DROP OWNED`によりロールの削除が簡単になります。
- ・ `GRANT ON SEQUENCE`構文を追加しました。(Bruce)  
シーケンス固有の権限設定のために追加されました。シーケンスに対する`GRANT ON TABLE`も後方互換のためにまだサポートされています。
- ・ シーケンスに対し`currval()`および`nextval()`のみを許可し、`setval()`を許可しない`USAGE`権限を追加しました。(Bruce)  
`USAGE`権限により、シーケンスに対するアクセス制御を細かく制御できるようになります。`USAGE`を付与することで、シーケンスを増やすことはできるが、`setval()`を使用して任意の値に設定することはできないユーザを作成することができます。
- ・ `ALTER TABLE [ NO ] INHERIT`を追加しました。(Greg Stark)  
これにより、テーブルの生成と削除時だけでなく、動的に継承を調整できるようになります。テーブル分割を行うために継承を使用する時に非常に有用です。
- ・ グローバルオブジェクトに対するコメントをグローバルに保管することができます。(Kris Jurka)  
これまでは、データベースに対するコメントは個々のデータベースに格納され、無効なものとしていました。また、ロールやテーブル空間に対するコメントを付与することはまったくできませんでした。この変更では、新しい共有カタログ`pg_shdescription`を追加し、そこにデータベース、ロール、テーブル空間に対するコメントを保管します。

### E.168.3.5. ユーティリティコマンドの変更点

- ・ テーブルへの同時書き込みをブロックせずにインデックスを作成できるオプションを追加しました。(Greg Stark, Tom)

新しい構文は**CREATE INDEX CONCURRENTLY**です。デフォルトでは、まだインデックス作成中のテーブルの変更はブロックされます。

- **勧告的ロック**機能を提供します。(Abhijit Menon-Sen, Tom)  
これは、/contrib/userlockで使用されていたものを置き換えるために設計された、新しいロック処理APIです。userlockのコードはpgfoundryに移行しました。
- **COPY**がSELECT問い合わせをダンプできるようになりました。(Zoltan Borszormenyi, Karel Zak)  
これによりCOPYは任意のSQL問い合わせをダンプできるようになりました。構文はCOPY (SELECT ...) TOです。
- **COPY**がコピーされた行数を含むコマンドタグを返すようになりました。(Volkan YAZICI)
- **VACUUM**が同時実行中の他の**VACUUM**操作の影響を受けることなく行をエキスパイアできるようになりました。(Hannu Krossing, Alvaro, Tom)
- **initdb**がオペレーティングシステムのロケールを検出し、それに合う**DateStyle**のデフォルトを設定するようになりました。(Peter)  
これにより、インストールされるpostgresql.conf内の**DateStyle**がより好ましいものになるようになりました。
- **initdb**が表示する進行メッセージ数を減らしました。(Tom)

### E.168.3.6. 日付時刻に関する変更点

- **timestamp**の入力値に完全な時間帯名称を指定できます。(Joachim Wieland)  
例えば、'2006-05-24 21:11 America/New\_York'::timestamptzです。
- 設定変更可能な時間帯省略形をサポートします。(Joachim Wieland)  
使用したい時間帯省略形の集合を**timezone\_abbreviations**設定パラメータで選択できます。
- サポートされる時間帯を示す、**pg\_timezone\_abbrevs**および**pg\_timezone\_names**ビューを追加しました。(Magnus Hagander)
- **clock\_timestamp()**、**statement\_timestamp()**、**transaction\_timestamp()**を追加しました。(Bruce)  
**clock\_timestamp()**は実際の現在時刻を、**statement\_timestamp()**は現在の問い合わせがサーバに届いた時刻を表します。**transaction\_timestamp()**は**now()**の別名です。
- **to\_char()**が翻訳された月日名称を表すことができるようになりました。(Euler Taveira de Oliveira)
- **to\_char(time)**および**to\_char(interval)**でAM/PM指定の出力ができるようになりました。(Bruce)  
時間間隔および時間が24時間周期で扱われます。例えば、25 hoursはAMとみなされます。
- 時間間隔の単位を調整する**justify\_interval()**関数を追加しました。(Mark Dilger)
- GMTから14:59離れたオフセットを持つ時間帯を持つことができます。  
キリバス共和国ではGMT+14を使用します。これを受け付けられるようにしました。
- 時間間隔計算を改良しました。(Michael Glaesemann, Bruce)

## E.168.3.7. その他、データ型および関数の変更

- ・ 配列がNULL要素を含むことができます。(Tom)
- ・ 連続して項目が存在しない配列要素への代入が可能です。(Tom)  
空いている配列位置はNULLで埋められます。これは標準SQLに従います。
- ・ 部分配列の比較に関して、新規の組み込み演算子(@>, <@, &&)を追加しました。(Teodor, Tom)  
これらの演算子は任意のデータ型に対して、GiSTまたはGINインデックスを使用してインデックス付けできます。
- ・ INET/CIDR値に対して便利な算術操作を追加しました。  
新しい演算子は& (論理積)、|(論理和)、~ (否定)、inet + int8、inet - int8、inet - inetです。
- ・ SQL:2003の集約関数を新規に追加しました。  
新しい関数は、var\_pop()、var\_samp()、stddev\_pop()、stddev\_samp()です。var\_samp()およびstddev\_samp()は、既存の集約関数variance()とstddev()の名前を変更したものに過ぎません。後方互換のために、後者の名前も残っています。
- ・ SQL:2003の統計処理集約を追加しました。(Sergey Kopolov)  
新しい関数は、regr\_intercept()、regr\_slope()、regr\_r2()、corr()、covar\_samp()、covar\_pop()、regr\_avgx()、regr\_avgy()、regr\_sxx()、regr\_syy()、regr\_sxy()です。
- ・ 他のドメインに基づいたドメインが可能になりました。(Tom)
- ・ すべての所で適切にドメインCHECK制約が適切に強制されるようになりました。(Neil, Tom)  
例えば、ドメイン型を返すものと宣言されたユーザ定義関数の結果がドメインの制約に対して検査されるようになりました。これはドメイン実装における重大な抜け穴をなくしました。
- ・ 名前が変更されたSERIAL列のダンプ処理の問題を解消しました。(Tom)  
この修正は、明示的にDEFAULTが指定されたSERIAL列と、そのシーケンス要素をダンプし、新しいALTER SEQUENCE OWNED BYコマンドを使用してリロード時にSERIAL列を再構成するためのものです。また、これによりSERIAL列の仕様が削除できるようになりました。
- ・ サーバサイドのスリープ関数pg\_sleep()を追加しました。(Joachim Wieland)
- ・ tid (タプルID)データ型の比較演算子をすべて追加しました。(Mark Kirkwood, Greg Stark, Tom)

## E.168.3.8. PL/pgSQLサーバサイド言語の変更点

- ・ TG\_table\_nameおよびTG\_table\_schemaをトリガパラメータに追加しました。(Andrew)  
TG\_relnameは廃止予定です。トリガパラメータにおける同様の変更が他のPLでもなされています。
- ・ FOR文を使用して、レコード型や行型同様にスカラ値を返すことが可能です。(Pavel Stehule)
- ・ 繰り返しの増分を制御できるようにFORループにBY句を追加しました。(Jaime Casanova)

- ・ STRICTをSELECT INTOに追加しました。(Matt Miller)

Oracle PL/SQLとの互換性のために、STRICTで、SELECTによって返される行が正確に1行でない場合に例外を返すようになりました。

### E.168.3.9. PL/Perlサーバサイド言語における変更点

- ・ table\_nameおよびtable\_schemaをトリガパラメータに追加しました。(Adam Sjøgren)
- ・ 準備済み問い合わせを追加しました。(Dmitry Karasik)
- ・ \$\_TDトリガデータをグローバル変数にしました。(Andrew)  
以前はレキシカル変数でした。このため想定外の共有違反が起きました。
- ・ セキュリティ対策として、PL/PerlとPL/PerlUが別のインタプリタで動作するようになりました。(Andrew)  
このため、共有データやロード済みモジュールを両方で共有することができません。また、Perlが複数のインタプリタが可能となるように必要なフラグをつけてコンパイルされていない場合、2つの内1つしかあるバックエンドプロセスで使用することができません。

### E.168.3.10. PL/Pythonサーバサイド言語における変更点

- ・ 名前付きパラメータが、args[]配列同様、普通の変数として渡されます。(Sven Suursoho)
- ・ table\_nameおよびtable\_schemaをトリガパラメータに追加しました。(Andrew)
- ・ 複合型および結果セットを返すことが可能です。(Sven Suursoho)
- ・ list、iterator、generator として結果セットを返します。(Sven Suursoho)
- ・ 関数はvoidを返すことができます。(Neil)
- ・ Python 2.5をサポートしました。(Tom)

### E.168.3.11. psqlにおける変更点

- ・ クライアント側のパスワード暗号化を使用してロールのパスワードを変更する¥passwordコマンドを新規に追加しました。(Peter)
- ・ ¥cにより、新規にホスト、ポート番号を指定して接続することができます。(David, Volkan YAZICI)
- ・ テーブル空間の表示をする¥I+を追加しました。(Philip Yarra)
- ・ 関数の引数名とモード(OUTまたはINOUT)を含めるように¥dfスラッシュコマンドを改良しました。(David Fetter)
- ・ バイナリCOPYをサポートしました。(Andreas Pflug)
- ・ 単一トランザクション内でセッション全体を実行させるオプションを追加しました。(Simon)  
-1または--single-transactionを使用してください。
- ・ カーソルを使用したバッチ内で自動的にSELECTの結果を取り出せるようにしました。(Chris Mair)

---

これは`set FETCH_COUNT n`を使用して実現します。この機能により、メモリ内に結果セット全体を保存することなく、大規模な結果セットをpsql内で取り出すことができます。

- ・ 複数行に渡る値を適切な列数で整列します。(Martijn van Oosterhout)  
改行を含むフィールド値がより読みやすく表示されます。
- ・ 複数行に渡る文を、1行ごとではなく、単一の文と同様に保存します。(Sergey E. Kopolov)  
カーソル行による問い合わせの再呼び出しをより簡単に行うことができます。(これはWindowsでは不可能です。このプラットフォームでは、オペレーティングシステムに組み込まれたコマンドライン編集機能を使用しているためです。)
- ・ 行カウンタを64ビットにしました。このため200億行以上のファイルを扱うことが可能です。(David Fetter)
- ・ `INSERT/UPDATE/DELETE RETURNING`で返されるデータとコマンドステータスタグの両方を表示します。(Tom)

### E.168.3.12. `pg_dump`における変更点

- ・ `pg_dump`による含有または除外するオブジェクトの選択がより複雑にできるようになりました。(Greg Sabino Mullane)  
`pg_dump`は、複数の`-n`(スキーマ)と複数の`-t`(テーブル)オプションをサポートするようになりました。また、オブジェクトを除外する`-N`および`-T`オプションも追加されました。また、これらのスイッチの引数に、単一のオブジェクト名ではなく、例えば、`-t 'foo*`といったワイルドカード表現を指定できるようになりました。更に、スキーマを`-t`や`-T`スイッチの一部、例えば`-t schema1.table1`として指定できるようになりました。
- ・ テーブル作成に失敗(つまり、テーブルが既に存在する)した場合にデータのロードを中断する`--no-data-for-failed-tables`オプションを`pg_restore`に追加しました。(Martin Pitt)
- ・ 単一トランザクションでセッション全体を実行させるオプションを`pg_restore`に追加しました。(Simon)  
このためには`-1`または`--single-transaction`を使用してください。

### E.168.3.13. `libpq`における変更点

- ・ パスワード暗号化のために`PQencryptPassword()`を追加しました。(Tom)  
これによりパスワードを事前に暗号化して`ALTER ROLE ... PASSWORD`などのコマンドに渡すことができます。
- ・ `PQisthreadsafe()`関数を追加しました。(Bruce)  
これによりアプリケーションはライブラリのスレッド安全性を問い合わせることができます。
- ・ 準備済み文や開いているカーソルに関する情報を返す、`PQdescribePrepared()`、`PQdescribePortal()`、その他関連する関数を追加しました。(Volkan YAZICI)
- ・ `pg_service.conf`からLDAP検索が可能です。(Laurenz Albe)
- ・ `~/pgpass`内のホスト名をデフォルトのソケットディレクトリと一致できるようにしました。(Bruce)  
ホスト名が空の場合、続きがUnixソケット接続と比較されます。この追加によりマシン上の複数のサーバプロセスの1つを特定する項目を持つことができます。



### E.168.3.14. `ecpg`における変更点

- `SHOW`はその結果を変数に格納することができます。(Joachim Wieland)
- `COPY TO STDOUT`を追加しました。(Joachim Wieland)
- リグレッションテストを追加しました。(Joachim Wieland, Michael)
- ソースコードの多くを整理しました。(Joachim Wieland, Michael)

### E.168.3.15. Windows移植

- MSVCでPostgreSQLサーバをコンパイルできるようにしました。(Magnus, Hiroshi Saito)
- ユーティリティコマンドや`pg_dump`のMSVCサポートを追加しました。(Hiroshi Saito)
- Windowsコードページ1253、1254、1255、1257のサポートを追加しました。(Kris Jurka)
- サーバが管理アカウントから起動できるように起動時の権限をなくしました。(Magnus)
- 安定性を向上させました。(Qingqing Zhou, Magnus)
- ネイティブなセマフォを実装しました。(Qingqing Zhou)  
これまでのコードはSysVセマフォをまねたものでした。

### E.168.3.16. ソースコードにおける変更点

- `GIN`(汎用転置インデックス)インデックスアクセスメソッドを追加しました。(Teodor, Oleg)
- R-treeインデックスを削除しました。(Tom)  
R-treeは`GiST`を使用して再実装されました。とりわけ、これは、R-treeインデックスで先行書き込みログ(WAL)を使用したクラッシュからの復旧が可能になったことを意味します。
- バックエンドに不必要にリンクするライブラリを減らしました。(Martijn van Oosterhout, Tom)
- GNU readlineよりもlibeditを優先させるフラグをconfigureに追加しました。(Bruce)  
`--with-libedit-preferred`を使用してconfigureを実行してください。
- 空白文字を含むディレクトリにインストールできるようにしました。(Peter)
- インストールディレクトリの再割り当て機能を改良しました。(Tom)
- Solarisコンパイラを使用したSolaris x86\_64のサポートを追加しました。(Pierre Girard, Theo Schlossnagle, Bruce)
- DTraceサポートを追加しました。(Robert Lor)
- サードパーティアプリケーションが、C言語で`>`、`<`比較を使用してバックエンドのバージョンを検査できるように`PG_VERSION_NUM`を追加しました。(Bruce)

- BLCKSZと独立して、XLOG\_BLCKSZを追加しました。(Mark Wong)
- ロック状況を報告するためのLWLOCK\_STATS定義を追加しました。(Tom)
- 不明なconfigureオプションに関する警告を出力します。(Martijn van Oosterhout)
- デバッグや性能測定などの追加作業に使用することができる「plugin」ライブラリのサーバサポートを追加しました。(Korry Douglas)

これは2つの機能からなります。1つは、「ランデブー変数」のテーブルであり、これにより別々にロードされた共有ライブラリ間で通信を行うことができます。2つ目は、新しいlocal\_preload\_libraries設定パラメータであり、これにより、クライアントアプリケーションから明示的な協力をすることなく、ライブラリを指定したセッションにロードさせることができます。これにより、外部アドオンがPL/pgSQLデバッグなどの機能を実装できます。
- 既存のpreload\_libraries設定パラメータをshared\_preload\_librariesに名前を変更しました。(Tom)

これは、local\_preload\_librariesとの違いを明確にするために行いました。
- 新しいserver\_version\_num設定パラメータを追加しました。(Greg Sabino Mullane)

これはserver\_versionと似ていますが、例えば80200といった整数値です。これによりアプリケーションはバージョン検査をより簡単に行うことができます。
- seq\_page\_cost設定パラメータを追加しました。(Tom)
- Cプログラムとしてリグレッションテストスクリプトを再実装しました。(Magnus, Tom)
- ロード可能モジュールが共有メモリと軽量ロックを割り当てできるようにしました。(Marc Munro)
- 動的にロードしたライブラリの自動的な初期化処理と最終処理を追加しました。(Ralf Engelschall, Tom)

新しい関数\_PG\_init()と\_PG\_fini()が、これらのシンボルを定義したライブラリで、呼び出されます。したがって、shared\_preload\_libraries内で初期化関数を指定する必要がなくなりました。こうしたライブラリでは代わりに\_PG\_init()規約が使用されるものと仮定することができます。
- すべての共有オブジェクトファイルにPG\_MODULE\_MAGICヘッダブロックを追加しました。(Martijn van Oosterhout)

このマジックブロックは、ロード可能オブジェクトファイルとサーバとの間のバージョン不整合を防止するものです。
- AIXでの共有ライブラリサポートを追加しました。(Laurenz Albe)
- 新しいXML文書セクションを追加しました。(Bruce)

### E.168.3.17. Contrib における変更点

- tsearch2が大きく改良されました。(Oleg, Teodor)
  - UTF8を含むマルチバイト符号化方式のサポート
  - 問い合わせ書き換えのサポート
  - ランク付け関数の改良

- ・ シソーラス辞書のサポート
- ・ Ispell辞書が、OpenOfficeで使用されるMySpell書式を認識するようになりました
- ・ GINのサポート
- ・ Pgadmin管理関数を含むadminpackモジュールを追加しました。  
これらの関数は、デフォルトのPostgreSQLサーバには存在しない、追加のファイルシステムアクセス処理を提供します。
- ・ sslinfoモジュールを追加しました。(Victor Wagner)  
現在の接続におけるSSL証明書に関する情報を表示します。
- ・ pgrowlocksモジュールを追加しました。  
これは、指定したテーブルに関する行ロック情報を表示します。
- ・ hstoreモジュールを追加しました。(Oleg, Teodor)
- ・ isbn\_issnを置き換えて、isnモジュールを追加しました。(Jeremy Kronuz)  
この新しい実装では、EAN13、UPC、ISBN (書籍)、ISMN (音楽)、ISSN (シリアル番号)をサポートします。
- ・ pgstattupleにインデックス情報関数を追加しました。(ITAGAKI Takahiro, Satoshi Nagayasu)
- ・ 空き領域マップ情報を表示するpg\_freespacemapを追加しました。(Mark Kirkwood)
- ・ pgcryptoが予定していたすべての機能を持つようになりました。(Marko Kreen)
  - ・ 公開キー暗号関数が常に利用できるようにiMathライブラリをpgcryptoに含めました。
  - ・ OpenBSD用のコードで存在しなかったSHA224アルゴリズムを追加しました。
  - ・ 古めのOpenSSLにおけるSHA224/256/384/512ハッシュ用の組み込みコードを有効化し、常にこれらのアルゴリズムが利用できるようになりました。
  - ・ 暗号化に使用される乱数の強度を返すgen\_random\_bytes()関数を追加しました。暗号化キーの生成に便利です。
  - ・ digest\_exists(), hmac\_exists(), cipher\_exists()関数を削除しました。
- ・ cubeモジュールを改良しました。(Joshua Reich)  
cube(float[]), cube(float[], float[]), cube\_subset(cube, int4[])関数を追加しました。
- ・ dblinkに非同同期い合わせ機能を追加しました。(Kai Londenberg, Joe Conway)
- ・ 部分配列比較用に新しい演算子(@>, <@, &&)を追加しました。(Tom)  
各種contribパッケージで、独自のデータ型用に既にこれらの演算子を持っていましたが、命名に一貫性がありませんでした。コアコードと、こうした機能を持つcontribパッケージすべてに、一貫性を持った名前の部分配列の比較演算子を追加しました。(古い名前も利用可能ですが、廃止予定です。)

- ・ インストールスクリプトを持つすべてのcontribパッケージに対してアンインストール用のスクリプトを追加しました。(David, Josh Drake)

## E.169. リリース8.1.23

リリース日

2010-12-16

このリリースは8.1.22に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

これはPostgreSQL 8.1.X系列の最終リリースとなるはずですが、ユーザにはより新しい系列のリリースへの更新を強く勧めます。

### E.169.1. バージョン8.1.23への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.1.18以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.1.18](#)」を参照してください。

### E.169.2. 変更点

- ・ Linuxにて`wal_sync_method`のデフォルトが強制的に`fdatasync`になるようにしました。(Tom Lane, Marti Raudsepp)

長い間、Linuxでのデフォルトは実質`fdatasync`でした。しかし最近のカーネルの変更により、PostgreSQLは代わりに`open_datasync`を選択するようになりました。この選択は性能向上をまったくもたらず、特定のシステム、特に`data=journal`マウントオプションを使用した`ext4`では、完全に失敗してしまいます。

- ・ 開始チェックポイントWALレコードが再実行時点と同じWALセグメント内に存在しない場合のベースバックアップからのリカバリを修正しました。(Jeff Davis)

- ・ IA64においてレジスタスタックのオーバーラン検知サポートを追加しました。(Tom Lane)

IA64アーキテクチャには2つのハードウェアスタックがあります。スタックオーバーラン失敗を完全に防ぐには両方を検査しなければなりません。

- ・ `copyObject()`におけるスタックオーバーフロー検査を追加しました。(Tom Lane)

非常に複雑な問い合わせが与えられた場合のスタックオーバーフローのため、特定のコードパスがクラッシュする可能性があります。

- ・ 一時GiSTインデックスにおけるページ分割検知を修正しました。(Heikki Linnakangas)

例えば挿入が行われた時に一時インデックスをスキャンする開いているカーソルがあると、そのインデックスで「同時実行」ページ分割を持つことができます。GiSTではこの状況の検知に失敗していました。このためGiSTはそのカーソルの実行が続く間、間違った結果をもたらすことができました。

- ・ 複雑なインデックス式をANALYZEする時のメモリリークを防ぎます。(Tom Lane)

- ・ 行全体のVarを使用するインデックスがそのテーブルに依存し続けることを確実にしました。(Tom Lane)

`create index i on t (foo(t.*))`のように宣言されたインデックスはそのテーブルが削除された時に自動的に削除されませんでした。

- 複数のOUTパラメータを持つSQL関数を「インライン」化しません。(Tom Lane)  
結果の想定行型に関する情報が存在しないためにクラッシュする可能性を防ぎます。
- `COALESCE()`式の定数折りたたみを修正しました。(Tom Lane)  
プランナは時々、実際には決して達しない副式の評価を行い、想定外のエラーをもたらす可能性があります。
- `InhRelation`ノードに関する機能性出力を追加しました。(Tom Lane)  
これにより`debug_print_parse`が有効な場合に特定種類の問い合わせが行われた場合の失敗を防止します。
- 点から水平線分への距離計算を正しく修正しました。(Tom Lane)  
この不具合は様々な複数の幾何距離測定演算子に影響します。
- 再帰もしくはエラー修復状態にならない「単純な」式についてのPL/pgSQLの扱いを修正しました。(Tom Lane)
- `contrib/cube`のGiST `picksplit`アルゴリズムの不具合を修正しました。(Alexander Korotkov)  
`cube`列上のGiSTインデックスにおいて、実際に不正確な結果になることはありませんが、このため相当効率が劣化する可能性があります。こうしたインデックスがある場合、この更新をインストールした後に`REINDEX`することを検討してください。
- `contrib/dblink`内で、新しい接続を作成する時を除き、「identifier will be truncated」注意を出力しないようにしました。(Itagaki Takahiro)
- `contrib/pgcrypto`において公開キーがない場合にコアダンプする可能性を修正しました。(Marti Raudsepp)
- `contrib/xml2`のXPath問い合わせ関数におけるメモリリークを修正しました。(Tom Lane)
- 時間帯データファイルを`tzdata release 2010o`に更新しました。フィジー、サモアにおける夏時間規則の変更、香港の歴史的な修正が含まれています。

## E.170. リリース8.1.22

リリース日

2010-10-04

このリリースは8.1.21に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2010年11月に8.1.X系リリースの更新を停止する予定です。ユーザには早期により新しい系列のリリースへの更新を強く勧めます。

## E.170.1. バージョン8.1.22への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.1.18以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.1.18](#)」を参照してください。

## E.170.2. 変更点

- PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)

この変更は、同じセッション内でその後異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINERの内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きくあります。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題を指摘いただいたTim Bunceに感謝します(CVE-2010-3433)。

- pg\_get\_expr()の用途として意図されたシステムカタログ列の一つではない引数で呼び出されることを拒絶することでpg\_get\_expr()内のクラッシュする可能性を防止します。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- 「cannot handle unplanned sub-select」エラーを修正しました。(Tom Lane)  
これは、副選択が他の副選択を含む式に展開される結合の別名参照を含む場合に発生しました。
- 自動バキューム処理中にshow\_session\_authorization()がクラッシュしないようにします。(Tom Lane)
- 返される行のすべてが実際に同一の行型でない、レコードの集合を返す関数を防御します。(Tom Lane)
- 参照渡し関数の結果をハッシュ化する時に失敗する可能性を修正しました。(Tao Ma, Tom Lane)
- ロックファイル(postmaster.pidおよびソケット用のロックファイル)を書き出す時に、注意してその内容のfsyncします。(Tom Lane)  
これがないと、postmasterの起動後しばらくしてマシンがクラッシュした場合に、ロックファイルの内容が破損することがあり得ました。これが起きると、このロックファイルを手作業で削除するまで、その後のpostmasterの起動試行が成功できなくなります。
- 過度に入れ子になった副トランザクションに対してXIDを割り当てる際の再帰を防止します。(Andres Freund, Robert Haas)

元々のコードでは、制限されたスタック領域であった場合にクラッシュすることがあり得ました。

- ・ バックエンド起動の初期にゴミを生成することがあったlog\_line\_prefixの%iエスケープを修正しました。(Tom Lane)
- ・ アーカイブ処理が有効な場合、ALTER TABLE ... SET TABLESPACEにおけるデータ破損の可能性を修正しました。(Jeff Davis)
- ・ CREATE DATABASEとALTER DATABASE ... SET TABLESPACEを問い合わせキャンセルにより中断させることができます。(Guillaume Lelarge)
- ・ PL/Pythonにおいて、PyObject\_AsVoidPtrおよびPyObject\_FromVoidPtrからのヌルポインタ結果を防止します。(Peter Eisentraut)
- ・ 削除された列を含むテーブルに対するcontrib/dblinkの処理を改良しました。(Tom Lane)
- ・ contrib/dblinkにおいて「duplicate connection name」エラー後の接続リークを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 62バイトより長い接続名に関するcontrib/dblinkの処理を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010iに更新しました。エジプト、パレスチナにおける夏時間規則の変更、フィンランドの歴史的な修正が含まれています。  
またこの変更では、2つのミクロネシアの時間帯を追加しています。Pacific/ChuukはPacific/Trukより好まれるようになり(好まれる省略形はTRUTではなくCHUT)、Pacific/PohnpeiはPacific/Ponapeより好まれるようになります。

## E.171. リリース8.1.21

リリース日 2010-05-17
---------------------

このリリースは8.1.20に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.171.1. バージョン8.1.21への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.1.18以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.1.18](#)」を参照してください。

### E.171.2. 変更点

- ・ Safe.pmを使用するのではなく、インタプリタ全体に適用されるopmaskを使用してplperlを強制的に制限します。(Tim Bunce, Andrew Dunstan)

最近の開発によりplperlを信頼できるとする根拠とするにはSafe.pmが非常に安全ではないことを知らされました。この変更により、Safe.pmの使用がなくなり、常に適用されるopcodeマスクを持つ別のインタプリタを

使用するようになります。この変更の嬉しい副作用として、`plperl`内で普通の方法でPerlの`strict`プラグマが使用できるようになりました。また、Perlの`$a`と`$b`がソート関数で想定される動作を行うようになり、関数のコンパイルが非常に高速になりました。(CVE-2010-1169)

- PL/Tclにおいて`pltbl_modules`経由で信頼できないコードが実行されることを防止しました。(Tom)

PL/TclのデータベーステーブルからTclコードを自動読み込みする機能はトロイの木馬攻撃によりつけこまれる可能性がありました。そのテーブルの作成や挿入できるユーザに対する制限がなかったためです。この変更により、`pltbl_modules`がスーパーユーザにより所有されていない限り、この機能は無効になります。(しかし、このテーブルに対する権限は検査されませんので、安全性が低いモジュールを本当に必要とするインストレーションでは、スーパーユーザでない信頼されたユーザに適切な権限を付与できます。) また、`pltbl`関数を本当に実行しようとしていない限り、制限がない「通常の」Tclにコードが読み込まれることを防止しました。(CVE-2010-1170)

- 非特権ユーザがスーパーユーザのみのパラメータ設定を再設定することを許しません。(Alvaro)

これまで、非特権ユーザが自身に対する`ALTER USER ... RESET ALL`または自身が所有するデータベースに対する`ALTER DATABASE ... RESET ALL`を行った場合、そのユーザまたはデータベースに対する特別なパラメータ設定は、たとえスーパーユーザのみにより変更可能なものとして提供されるものであっても、すべて削除されました。`ALTER`はそのユーザが変更権限を持つパラメータのみを削除するようになりました。

- `CONTEXT`追加がログ項目になされる時にシャットダウンが発生した場合に、バックエンドのシャットダウン時にクラッシュする可能性を防ぎました。(Tom)

現在のトランザクションがログメッセージを出力する時点に達した時にすでにロールバックされているために文脈出力関数が失敗することがありました。

- `pl/perl`の`ppport.h`を最近のPerlバージョンに更新しました。(Andrew)

- `pl/python`内の雑多なメモリリークを修正しました。(Andreas Freund, Tom)

- 変数展開が自身を参照している際の`psql`における無限再帰を防止します。(Tom)

- `contrib/pgstattuple`関数がキャンセル割り込みに即座に応答することを確実にしました。(Tatsuhito Kasahara)

- サーバ起動時に、既存の共有メモリセグメントに対して`shmget()`が`EINVAL`を返す状況を適切に扱うようにしました。(Tom)

この振舞いはOS Xを含むBSD派生のカーネルにおいて観測されました。共有メモリ要求サイズが大きすぎると警告の、完全に間違った起動失敗という結果になりました。

- 時間帯データファイルを`tzdata release 2010j`に更新しました。アルゼンチン、南極におけるオーストラリア、バングラデシュ、メキシコ、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、ロシア、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更、および、台湾の歴史的な修正が含まれます。

## E.172. リリース8.1.20

リリース日

2010-03-15



このリリースは8.1.19に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

## E.172.1. バージョン8.1.20への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.1.18以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.1.18](#)」を参照してください。

## E.172.2. 変更点

- SSL接続においてセッションキーの再調停をどの程度の頻度で行うかを制御する`ssl_renegotiation_limit`設定パラメータを新しく追加しました。(Magnus)  
これをゼロに設定することで、再調停を完全に無効にすることができます。これは壊れたSSLライブラリを使用している場合に必要になる可能性があります。具体的には一部のベンダは再調停の試行を失敗させるCVE-2009-3555に対する一時しのぎのパッチを提供しています。
- 副トランザクション起動時における失敗からのリカバリを試行する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- セーブポイントの使用およびサーバの符号化方式と異なるクライアント符号化方式に関連したサーバのメモリリークを修正しました。(Tom)
- `bit`型の`substring()`では、いかなる負の長さも「文字列の残りすべて」を意味するようにしました。(Tom)  
これまでのコードでは-1のみを上のように扱い、他の負の値についてはクラッシュする可能性がある無効な結果値を生成しました。(CVE-2010-0442)
- 出力ビット幅が指定された整数よりも広く、それが8ビットの倍数以外である場合、先頭の端数のバイトを正確に扱うように整数からビット列への変換を修正しました。(Tom)
- 正規表現マッチが異常なまでに低速になる一部の状況を修正しました。(Tom)
- 終了位置が正確にセグメント境界であった場合、次のWALセグメント名を報告するようにバックアップ履歴ファイル内の`STOP WAL LOCATION`を修正しました。(Itagaki Takahiro)
- 一時ファイルが漏洩する一部の状況を修正しました。(Heikki)  
これは前のマイナーリリースでもたらされた問題を修正します。失敗する状況の1つは集合を返す`plpgsql`関数が他の関数の例外ハンドラ内で呼び出された場合です。
- `pg_hba.conf`とその関連ファイルを読み取る時、`@`が引用符記号の内部にある場合に`@something`をファイル包含要求と扱わないようにしました。また、`@`自身をファイル包含要求として扱いません。(Tom)  
ロールまたはデータベース名が`@`から始まる場合の一定しない動作を防止します。空白文字を含むパス名のファイルを包含する必要がある場合、まだ実現させることはできませんが、式全体を引用符でくくるのではなく`@"/path to/file"`と記述しなければなりません。
- ディレクトリが`pg_hba.conf`とその関連ファイル内で含有対象と指定されていた場合の一部のプラットフォームにおける無限ループを防止します。(Tom)

- ・ latexおよびtroff出力書式では行うべきではない文字列の書式付けを行わないようにpsqlのnumericlocaleオプションを修正しました。(Heikki)
- ・ 複合列がNULLに設定される場合にplpgsqlが失敗することを修正しました。(Tom)
- ・ コンパイラ固有の誤動作が起こる可能性を防ぐためにPL/Python内にvolatile記号を追加しました。(Zdenek Kotala)
- ・ PL/Tclは確実にTclインタプリタを完全に初期化します。(Tom)  
このミスの既知の兆候は、Tcl 8.5以降を使用している場合のTclのclockコマンドの誤動作だけです。
- ・ dblink\_build\_sql\_\*関数であまりに多くのキー列が指定された場合のcontrib/dblinkのクラッシュを防止します。(Rushabh Lathia, Joe Conway)
- ・ ずさんなメモリ管理によって引き起こるcontrib/xml2の雑多なクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010eに更新しました。バングラデシュ、チリ、フィジー、メキシコ、パラグアイ、サモアにおける夏時間規則の変更が含まれます。

## E.173. リリース8.1.19

リリース日

2009-12-14

このリリースは8.1.18に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.173.1. バージョン8.1.19への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.1.18以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.1.18](#)」を参照してください。

### E.173.2. 変更点

- ・ セッション固有の状態を変更するインデックス関数により引き起こされる間接的なセキュリティ脅威から保護します。(Gurjeet Singh, Tom)  
この変更により不変インデックス関数がスーパーユーザのセッションを破壊する可能性を防ぎます。(CVE-2009-4136)
- ・ ヌルバイトが埋め込まれたコモンネーム(CN)フィールドをもつSSL証明書を拒絶します。(Magnus)  
これは、SSL検証においてサーバまたはクライアント名に対する証明書が不正に一致しないようにします。(CVE-2009-4034)
- ・ バックエンド起動時のキャッシュ初期化の間でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)

- 安全ではない時点でのVACUUMを中断するシグナルを防止します。(Alvaro)  
この修正により、VACUUM FULLがすでにタプルの移動をコミットした後にキャンセルされた場合のパニックや、通常のVACUUMがテーブルを切り詰めた後に割り込みを受けた場合の一時的なエラーを防止します。
- ハッシュテーブルサイズの計算における整数オーバーフローによるクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)  
これは、ハッシュ結合の結果のプランナの推定サイズが極端に大きい場合に発生することがありました。
- inet/cidrの比較における非常にまれなクラッシュを修正しました。(Chris Mikkelsen)
- 準備されたトランザクションで保持されるタプルレベルの共有ロックを確実に無視しないようにしました。(Heikki)
- 副トランザクション内でアクセスされるカーソルで使用される一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Heikki)
- PAMパスワード処理をより堅牢に修正しました。(Tom)  
以前のコードでは、Linuxのpam\_krb5 PAMモジュールとドメインコントローラとしてのMicrosoft Active Directoryを組み合わせると失敗することが知られていました。PAMスタックに渡される引数に関する正当ではない仮定を作成することであるため、どこかで問題になるかもしれません。
- CREATE OR REPLACE FUNCTIONにおける所有権限の依存関係の処理を修正しました。(Tom)
- 集合を返すPL/Perl関数により返される場合Perl配列が適切にPostgreSQL配列に返還されることを確実にしました。(Andrew Dunstan, Abhijit Menon-Sen)  
集合以外を返す関数ではすでに正しく動作していました。
- PL/Pythonの例外処理におけるまれなクラッシュを修正しました。(Peter)
- psqlのflexモジュールが正しいシステムヘッダファイルを使用してコンパイルされることを確実にしました。(Tom)  
これは、--enable-largefileが生成されたコード内に非互換の変更を引き起こすプラットフォームにおける構築失敗を修正します。
- 今後のバージョンのlibpqとの互換性を高めるために、postmasterが接続要求パケットにおけるapplication\_nameパラメータをすべて無視するようにしました。(Tom)
- 時間帯データファイルをtzdata release 2009sまで更新しました。南極、アルゼンチン、バングラデシュ、フィジー、ノヴォクズネツク、パキスタン、パレスチナ、サモア、シリアにおける夏時間規則の変更、および香港に関する歴史的な修正が含まれます。

## E.174. リリース8.1.18

リリース日

2009-09-09



- ・ バングラデシュ、エジプト、ヨルダン、パキスタン、アルゼンチン/サンルイス、キューバ、ヨルダン(歴史的な修正のみ)、モーリシャス、モロッコ、パレスチナ、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更のため、時間帯データファイルをtzdataリリース2009Iに更新しました。

## E.175. リリース8.1.17

リリース日

2009-03-16

このリリースは8.1.16に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.175.1. バージョン8.1.17への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.15より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.15](#)」を参照してください。

### E.175.2. 変更点

- ・ 符号化方式の変換に失敗した時、再帰的なエラーによるクラッシュを防止しました。(Tom)

この変更は、最近の2つのマイナーリリースにて関連する失敗の状況に対してなされた改修を拡張したものです。前回の修正は元の問題報告に特化したものでしたが、符号化方式変換関数で発生するすべてのエラーがそのエラーを報告しようとして、無限に再帰される可能性があることが分かりました。したがって、再帰的なエラー報告を行う状況になったことがわかった時の解決策は、変換と符号化方式を無効にし、通常のASCII形式のエラーメッセージで報告することです。(CVE-2009-0922)

- ・ 特定の変換関数に対する、間違っ符号化方式を用いたCREATE CONVERSIONを許可しません。(Heikki)  
これにより、符号化方式に関する失敗における、あり得る状況を防止します。前回の変更は、同じ問題における別の種類の失敗に対する防止策でした。
- ・ 引数のデータに対して不適切な整形用のコードがto\_char()に渡された時のコアダンプを修正しました。(Tom)
- ・ 暗黙的な強制を使用したCASE WHENの逆コンパイルを修正しました。(Tom)  
この間違いにより、アサートを有効にして構築した場合にアサート失敗が発生する可能性がありました。また、他の構築状況でもビューの検証やダンプを行う際に「unexpected CASE WHEN clause」というエラーメッセージが発生する可能性がありました。

- ・ TOASTテーブルの行型に対する所有者を間違っ割り当てる可能性を修正しました。(Tom)

CLUSTERまたはALTER TABLEの書き換え構文がテーブル所有者以外のユーザにより実行された場合、テーブルのTOASTテーブル向けのpg\_type項目が実行したユーザが所有するものとして記録されてしまいました。TOASTの行型に対する権限は通常データベース操作ではまったく検証されませんので、これによりすぐに問題が発生することはありません。しかし、後でコマンドを発行したロールを削除しようとした場合に想

定外の失敗(8.1または8.2)や削除後にpg\_dumpが「owner of data type appears to be invalid」という警告が発生する(8.3)可能性があります。

- ・ ブロックの終了時に、PL/pgSQLのエラー状態変数を完全に消去します。(Ashesh Vashi, Dave Page)  
これはPL/pgSQL自体の問題ではありませんが、これを行わないと、PL/pgSQLデバグが関数の状態を検証する際にクラッシュする可能性があります。
- ・ デフォルトの既知の時間帯省略形のリストにMUST(モーリシャス島夏時間)を追加しました。(Xavier Bugaud)

## E.176. リリース8.1.16

リリース日

2009-02-02

このリリースは8.1.15に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.1」](#)を参照してください。

### E.176.1. バージョン8.1.16への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.15より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース8.1.15」](#)を参照してください。

### E.176.2. 変更点

- ・ 自動バキュームのクラッシュを修正しました。(Alvaro)  
データベース全体をトランザクション周回問題を回避させることを目的にバキュームした後にのみクラッシュが発生します。つまり非周期的に発生するため、調査が困難でした。
- ・ `headline()`関数におけるURLの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ `headline()`関数における延長見出しの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ 符号化方式の変換が符号化方式の組み合わせの指定を間違えた変換関数で作成された場合にあり得る、アサートの失敗や誤変換を防止します。(Tom, Heikki)
- ・ VACUUMにおいて小規模なテーブルに対する不要なロックを防止しました。(Heikki)
- ・ 保持可能なカーソルの内容がTOASTテーブルの内容に依存しないことを確実にしました。(Tom)  
これまでカーソル内の大規模なフィールドはTOASTポインタとして表現される可能性があります。これは、参照先のテーブルがカーソルを読み取る前に削除された場合や、大規模な値が削除、そしてバキュームされてしまった場合に失敗しました。これは通常のカーソルでは発生することはあり得ませんが、トランザクションの生成以降保持されるカーソルではあり得ます。
- ・ contrib/tsearch2の`get_covers()`関数における未初期化変数を修正しました。(Teodor)

- ・ configureスクリプトがPL/Perl用のリンク情報の入手ができなかった場合に失敗を適切に報告するように修正しました。(Andrew)
- ・ すべての文書において、現在活動していないpgsql-portsとpgsql-patchesメーリングリストの代わりに、pgsql-bugsまたはpgsql-hackersを参照するようにしました。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2009a(カトマンズ、およびスイス、キューバにおける歴史的なDSTの訂正)に更新しました。

## E.177. リリース8.1.15

リリース日

2008-11-03

このリリースは8.1.14に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.177.1. バージョン8.1.15への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。また、これまでの8.1.Xリリースを使用している場合、アップグレード後にすべてのGiSTインデックスを REINDEXすることを勧めます。

### E.177.2. 変更点

- ・ 削除後に間違ったインデックス項目を「dead」と印付けたことによるGiSTインデックスの破損を修正しました。(Teodor)

これによりインデックス検索は存在するはずの行の検索に失敗します。破損したインデックスはREINDEXを使用して修正することができます。

- ・ クライアントの符号化方式が翻訳されたエラーメッセージを表すことができない時のバックエンドのクラッシュを修正しました。(Tom)

以前にも同様の問題に対応しましたが、「等価な文字を持たない」メッセージ自体が変換されない場合にまだ失敗しました。今回の修正では、こうした状況を検知した時、翻訳を無効にし、通常のASCIIエラーメッセージを送信します。

- ・ トリガから深い入れ子状態の関数が呼び出された時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 副SELECTがFROM、複数行のVALUESリスト、RETURNINGリスト内の関数呼び出し内に存在する場合の、間違っ  
たルール問い合わせの展開を修正しました。(Tom)

この問題のよくある徴候は、「unrecognized node type」というエラーです。

- ・ 新しく定義されたPL/pgSQLトリガ関数が通常の関数として呼び出された場合に報告されるエラーを確実なものにしました。(Tom)

- ALTER SET TABLESPACEを使ってテーブルを別のテーブル空間に移動する時にrelfilenode番号が衝突する可能性を防止します。(Heikki)  
このコマンドは、先のディレクトリで未使用であることが確認されたファイル名を選ばずに、既存のファイル名を再使用しようとしていました。
- 1つの問い合わせ項目がテキストの先頭の単語に一致した場合、テキスト検索の間違った見出し生成を修正しました。(Sushant Sinha)
- --enable-integer-datetimesで構築された場合、ISO以外の日付書式を使用した時の時間間隔値における不適切な秒端数表示を修正しました。(Ron Mayer)
- 渡されたタプルとタプル記述子が異なる列数を持っていた場合にSPI\_getvalueおよびSPI\_getbinvalが適切に動作することを確実にしました。(Tom)  
テーブルに列が追加または削除された場合、こうした状況は正常です。しかしこの2つの関数は適切に扱っていませんでした。起こり得る唯一の結果は間違ったエラーが示されることです。
- ecpgのCREATE ROLE解析を修正しました。(Michael)
- pg\_ctl restartの最近の破損を修正しました。(Tom)
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2008i(アルゼンチン、ブラジル、モーリシャス、シリアにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.178. リリース8.1.14

リリース日 2008-09-22
---------------------

このリリースは8.1.13に対し、各種の不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.178.1. バージョン8.1.14への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.178.2. 変更点

- 局所ロックのカウンタを32ビットから64ビットに広げました。(Tom)  
これは、かなり長いトランザクションでカウンタがオーバーフローし、想定外の「すでに保持済のロックである」というエラーになるという報告に対応したものです。
- GiSTインデックススキャン中に出力タプルが重複する可能性を修正しました。(Teodor)
- INSERTまたはUPDATEで生成されるタプルが対象のテーブルの現在の行型に一致するか確認するために、エグゼキュータ起動の際の検査を追加しました。(Tom)



ALTER COLUMN TYPEの後にこれまでキャッシュしていた計画を再利用した場合、こうした状況が起こります。データ破壊やその結果発生するクラッシュをこの検査により防ぎます。

- ・ まず時間帯引数を時間帯省略形として解釈し、これまでのように他の方法を取らずに、それが失敗した場合にのみ完全な時間帯名称として解釈するようにAT TIME ZONEを修正しました。(Tom)

タイムスタンプ入力関数は常にこの順序であいまいな時間帯名の解決を行っていました。AT TIME ZONEも同様にすることで一貫性が向上し、そして、8.1で混入された互換性に関する不具合を修正します。過去のバージョンのAT TIME ZONEでは省略形のみを受け付けていましたので、あいまいな場合に8.0以前と同様な動作をするようになりました。

- ・ 64ビットプラットフォームで稼働している場合、日付時刻入力関数が正しく整数オーバーフローを検知できるよう修正しました。(Tom)
- ・ 非常に長いログメッセージをsyslogに書き出す際の性能を向上しました。(Tom)
- ・ SELECT DISTINCT ON問い合わせに対するカーソルの後方スキャンにおける不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 入れ子状の副問い合わせ式がある場合のプランナの不具合を修正しました。(Tom)  
外側の副問い合わせが親問い合わせに直接の依存性がなく、内側の副問い合わせが依存性がある場合、外側の値が新しい親問い合わせの行に対して再計算されなくなる可能性があります。
- ・ プランナが論理型の結果を生成するGROUP BY式を、式の内容に関係なく、常に2つのグループになると推定することを修正しました。(Tom)  
これにより、col IS NULLなどの特定の論理試験に対して、通常のGROUP BY推定より非常により良く精度が上がります。
- ・ FORループの対象値が複合型のフィールドを含むレコードである場合に失敗しないようにPL/pgSQLを修正しました。(Tom)
- ・ Tcl 8.5で正しく動作するようPL/Tclを修正しました。また、Tcl間でやりとりされるデータの符号化方式についてより注意を払うように修正しました。(Tom)
- ・ Python 2.5で動作するようPL/Pythonを修正しました。  
これは、8.2の開発期間で行われた修正を後方に反映したものです。
- ・ pg\_dumpおよびpg\_restoreがSQLコマンドの送信に失敗した後に報告するエラーを改良しました。(Tom)
- ・ pg\_ctlがrestartの間正しくpostmasterのコマンドライン引数を保持するように修正しました。(Bruce)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008f(アルゼンチン、バハマ、ブラジル、モーリシャス、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、パラグアイにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.179. リリース8.1.13

リリース日

2008-06-12

このリリースは8.1.12に対し、重大な1つの不具合と軽微な1つの不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

## E.179.1. バージョン8.1.13への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

## E.179.2. 変更点

- `pg_get_ruledef()`で負の定数を括弧でくるようにしました。(Tom)

この修正前では、ビューまたはルールにおける負の定数がそのまま、例えば`-42::integer`のようにダンプされる可能性があります。これは若干正しくありません。演算子の前置規則に従うと、`(-42)::integer`となるべきです。通常は大した違いが起こることはありませんが、最近の別のパッチと相互作用して、PostgreSQLが有効なSELECT DISTINCTビューの問い合わせを拒絶することになりました。pg\_dumpの出力のリロード失敗という結果になることもあり得たため、これは高優先度の修正として扱われました。実際にダンプ出力が正しくなかったバージョンは8.3.1と8.2.7だけです。

- ALTER AGGREGATE ... OWNER TOがpg\_shdependを更新するようにしました。(Tom)

この見落としにより、集約が後でDROP OWNEDまたはREASSIGN OWNED操作で使用された場合に問題が発生するおそれがありました。

## E.180. リリース8.1.12

リリース日

リリースされませんでした

このリリースには8.1.11からの各種修正が含まれています。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

## E.180.1. バージョン8.1.12への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

## E.180.2. 変更点

- 新しい列がすべて非NULLに初期化されていることが正しく検査されるようにALTER TABLE ADD COLUMN ... PRIMARY KEYを修正しました。(Brendan Jurd)

これまでのバージョンでは、この必要条件の検査をまったく行っていませんでした。

- 「同じ」制約を、共通の祖先からその制約を継承する複数の親リレーションから継承する場合に、CREATE TABLEが失敗する可能性を修正しました。(Tom)

- キリル語の「Yo」文字(2つのドットを持つeとE)を扱うISO-8859-5と他の符号化方式との間の変換を修正しました。(Sergey Burladyan)
- 複数のデータ型入力関数、特に、結果に初期化されず予測できない値を含む未使用のバイトを許す`array_in()`を修正しました。(Tom)  
これは、2つの明らかに同じリテラル値が等しいとみなされず、結果パーサは一致しないORDER BYおよびDISTINCT式に関して不平をいうといったエラーをもたらします。
- 正規表現副文字列一致(`substring(string from pattern)`)における境界状態を修正しました。(Tom)  
この問題は、パターン全体は一致するが、ユーザが括弧付きの副式を指定し、その副式が一致しなかった時に発生します。例えば、`substring('foo' from 'foo(bar)?')`です。(bar)は一致しませんので、これはNULLを返すべきです。しかし、間違ってパターン全体が一致(つまりfoo)という結果を返していました。
- 時間帯データファイルをtzdataリリース2008c(モナコ、イラク、チョイバルサン、パキスタン、シリア、キューバ、アルゼンチン/サンルイス、チリにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。
- `ecpg`のPGTYPE`timestamp_sub()`関数からの不正確な結果を修正しました。(Michael)
- 入力問い合わせがNULL値を返す場合の`contrib/xml2`の`xpath_table()`関数のコアダンプを修正しました。(Tom)
- `contrib/xml2`の`makefile`がCFLAGSを上書きしないように修正しました。(Tom)
- `DatumGetBool`マクロがgcc 4.3でエラーにならないよう修正しました。(Tom)  
この問題は、論理値を返す「古い形式」(V0)のC関数に影響します。これは8.3ではすでに修正されていましたが、当時なかったバックパッチが必要になりました。
- 長い間存在したLISTEN/NOTIFYの競合条件を修正しました。(Tom)  
まれな状況において、NOTIFYを実行する同時実行のトランザクションが後にコミットされたことが観測されたために想定されたとしても、LISTENだけを実行するセッションが注意を受け取らない可能性があります。  
この修正の副作用として、LISTENコマンドをまだコミットしていないトランザクションではLISTEN用の`pg_listener`内の行を参照しなくなります。これは検索するために選択すべきもので、これまでではできていました。この動作はできるともできないとも文書化されていませんが、一部のアプリケーションで古い動作に依存している可能性があります。
- 準備済みトランザクション内でのLISTENとUNLISTENを許しません。(Tom)  
これは以前までは許されていましたが、実行しようとしても様々な望まない結果、特に発生元のバックエンドがUNLISTENが未コミットである限り終了しないという結果が発生しました。
- ハッシュインデックスを使用する問い合わせ中でエラーが発生した場合の、稀なクラッシュを修正しました。(Heikki)
- 紀元前の2月29日に関する日付時刻値の入力を修正しました。(Tom)  
これまでのコードにはうるう年の決定に間違いがありました。
- ALTER OWNERの一部の構文における「unrecognized node type」エラーを修正しました。(Tom)
- コマンドラインオプションからpostmasterのポート番号を正しく取り出せるよう`pg_ctl`を修正しました。(Itagaki Takahiro, Tom)

これまでの`pg_ctl start -w`では間違ったポート上のpostmasterに接続しようとし、起動失敗に関するおかしな報告を引き起こしました。

- ・ 最近のバージョンのgccにおける間違った最適化の可能性を抑えるために`-fwrapv`を使用します。(Tom)  
これはPostgreSQLをgcc 4.3以降で構築する時に必要であることは分かっていました。

- ・ `ORDER BY`および`GROUP BY`内の定数式の表示を修正しました。(Tom)

明示的にキャストされた定数が不正確に表示されました。これは例えば、ダンプ/リストア時にビュー定義を壊す可能性があります。

- ・ `COPY OUT`時に`NOTICE`メッセージを正しく扱うようlibpqを修正しました。(Tom)

このエラーは、ユーザ定義のデータ型出力ルーチンが`NOTICE`を発行する時に起こることのみが観測されていました。しかし、他が原因で発生していないという保証はありません。

## E.181. リリース8.1.11

リリース日

2008-01-07

このリリースは、重大なセキュリティ問題の修正を含む、8.1.10の各種不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

これが、PostgreSQLコミュニティがWindows用のバイナリパッケージを作成する、最後の8.1.xリリースです。8.2.Xでは、過去のバージョンに移植することが現実的ではない、Windows固有の修正が行われているので、Windowsユーザは8.2.X以降への移行が推奨されています。他のプラットフォームでは8.1.Xはまだサポートされます。

### E.181.1. バージョン8.1.11への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.181.2. 変更点

- ・ インデックス内の関数が`VACUUM`、`ANALYZE`などを実行するユーザの権限で実行されることを防止します。(Tom)

インデックス式内で使用される関数および部分インデックスの述語は、新しいテーブル項目が作成されると評価されます。これが、もし信頼できないユーザが所有するテーブルを変更したとすると、トロイの木馬となるコードの実行という危険性を引き起こすことは以前から解っていました。(トリガ、デフォルト、検査制約なども同種の危険性を引き起こします。)しかしインデックス内の関数は、`VACUUM FULL`などの日常の保守作業で実行される可能性があるため、さらに危険です。こうした保守作業は通常自動的にスーパーユーザ権限で行われます。例えば、極悪なユーザがトロイの木馬となるインデックス定義を設定し、次の日常のバキューム処理を待つことで、スーパーユーザ権限でコードを実行することが可能です。この修正は、`SECURITY DEFINER`関数で使用されていた権限変更機構を使用して、標準的な保守作業

---

(VACUUM、ANALYZE、REINDEX、CLUSTERを含む)が呼び出したユーザではなくテーブル所有者として実行するように調整しました。こうしたセキュリティ制限の迂回を防ぐために、SET SESSION AUTHORIZATIONおよびSET ROLEがSECURITY DEFINERコンテキストで禁止されるようになりました。(CVE-2007-6600)

- ・ 正規表現パッケージ内のさまざまな不具合を修正しました。(Tom, Will Drewry)  
より巧妙な正規表現パターンにより、信頼できないソースから正規表現検索パターンを受け付けるアプリケーションでは、クラッシュ、無限または無限に近いループ、大量のメモリの浪費、DoS攻撃を引き起こすすべてが発生する可能性があります。(CVE-2007-4769, CVE-2007-4772, CVE-2007-6067)
- ・ /contrib/dblinkを使用する非スーパーユーザは、パスワード認証のみをセキュリティ制限として使用しなければなりません。(Joe)  
8.1.10で行った修正は不十分で、一部のdblink関数に対してのみ問題を解消していました。(CVE-2007-6601, CVE-2007-3278)
- ・ 時間帯ファイルをtzdataリリース2007kに更新しました(具体的には最近のアルゼンチンの変更)。(Tom)
- ・ 非CロケールにおけるプランナのLIKE/正規表現の推定を改良しました。(Tom)
- ・ 一部のWHERE false AND var IN (SELECT ...)におけるプランナの失敗を修正しました。(Tom)
- ・ ALTER TABLE ... ALTER COLUMN TYPEで再構築されるインデックスのテーブル空間と格納パラメータを保持します。(Tom)
- ・ アーカイブリカバリが、リカバリの停止時間が使用された時だけではなく、常に新しいWAL時系列から始まるようにしました。  
これは、まれに起こる可能性のある既存の最後のWALセグメントのアーカイブされたコピーを上書きしようとする危険を防止します。また元の定義より単純、明確になったと考えられます。
- ・ テーブルが小さすぎて有用でない場合、VACUUMがすべてのmaintenance\_work\_memを使用しないようにしました。(Alvaro)
- ・ マルチバイトデータベース符号化方式を使用している時に潜在する、translate()のクラッシュを修正しました。
- ・ 68年を超える間隔でextract(epoch from interval)がオーバーフローすることを修正しました。(Tom)
- ・ 信頼された関数内でUTF-8正規表現が使用された場合にPL/Perlが失敗しないように修正しました。(Andrew)
- ・ プラットフォームのPerlがbool型をcharではなくintとして定義した場合に対応するようにPL/Perlを修正しました。(Tom)  
これは理論上どこでも発生する可能性がありましたが、標準的に構築されたPerlではこうなりませんでした。Mac OS X 10.5までは…。
- ・ 長い例外メッセージでクラッシュしないようPL/Pythonを修正しました。(Alvaro)
- ・ 親テーブルと異なるデフォルト式を持つ、継承子テーブルを正しく扱うようpg\_dumpを修正しました。(Tom)
- ・ PGPASSFILEが普通のファイル以外のファイルを参照する場合にlibpqがクラッシュすることを修正しました。
- ・ ecpgパーサを修正しました。(Michael)

- ・ 128ビットより長いキーで失敗するOpenSSLライブラリに対してcontrib/pgcryptoが防衛するようにしました。これは少なくとも一部のバージョンのSolarisで発生します。(Marko Kreen)
- ・ contrib/tablefuncのcrosstab()が、クラッシュするのではなく、独自の意味でカテゴリとしてNULL行識別子を扱うようにしました。(Joe)
- ・ tsvectorおよびtsquery出力関数が正しくバックスラッシュをエスケープするように修正しました。(Teodor, Bruce)
- ・ 入力文字列が大きな場合にto\_tsvector()がクラッシュすることを修正しました。(Teodor)
- ・ configureスクリプトを再生成する場合、特定のバージョンのAutoconfを使用することが必要になりました。(Peter)

これは開発者とパッケージ作成者のみに影響します。この変更は、AutoconfとPostgreSQLの未確認のバージョンの組み合わせを使用する事故を防ぐためになされました。その結果がうまくいくかどうかについて責任を負う限り、異なるバージョンのAutoconfを本当に使用したい場合は、このバージョン検査を取り除くことができます。

## E.182. リリース8.1.10

リリース日 2007-09-17
---------------------

このリリースは8.1.9の各種不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.182.1. バージョン8.1.10への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.182.2. 変更点

- ・ トランザクションが、行を挿入した後に、同一テーブルに対する同時実行中のVACUUMの終了時刻とほぼ同じ時点でアボートした場合のインデックス破損を防止します。(Tom)
- ・ CREATE DOMAIN ... DEFAULT NULLが適切に動作するようにしました。(Tom)
- ・ intervalデータ型が、ミリ秒のみ、または、マイクロ秒のみから構成される入力を受け付けられるようになりました。(Neil)
- ・ r-treeインデックス挿入を高速化しました。(Teodor)
- ・ 過度なSSLエラーメッセージのログ処理を修正しました。(Tom)
- ・ sysloggerプロセスを使用する時にログメッセージが差し込まれないようにログ処理を修正しました。(Andrew)

- ・ `log_min_error_statement` ログ処理がメモリ不足になった時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 一部の外部キーの境界の不正な扱いを修正しました。(Tom)
- ・ 他のセッションによる一時テーブル処理を防ぐために起こるREINDEXとCLUSTERの失敗を防ぎます。(Alvaro)
- ・ 時間帯データベース規則を更新しました。具体的にはニュージーランドで予定している変更です。(Tom)
- ・ Windowsソケットを改良しました。(Magnus)
- ・ 符号化方式が不整合となる可能性があるため、Windowsにてログのタイムスタンプに時間帯名(%Z)を出力しないようにしました。(Tom)
- ・ セキュリティ強化のため、パスワード認証のみを使用する/`contrib/dblink`を使用するユーザが非特権ユーザであることを要求します。(Joe)

## E.183. リリース8.1.9

リリース日 2007-04-23
---------------------

このリリースは8.1.8の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正を1つ含みます。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.183.1. バージョン8.1.9への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.183.2. 変更点

- ・ `search_path`における一時テーブルスキーマの明示的な指定をサポートしました。また、関数や演算子ではその検索を無効にしました(Tom)。  
これは、SECURITY DEFINER関数が`search_path`の値を本当に安全に設定するために必要です。こうしないと、一時オブジェクトを使用して権限のないSQLユーザがSECURITY DEFINER関数の権限でコードを実行することができてしまうためです(CVE-2007-2138)。詳細はCREATE FUNCTIONを参照してください。
- ・ `/contrib/tsearch2`のクラッシュを修正しました(Teodor)。
- ・ COMMIT PREPAREDは、そのトランザクションを準備したデータベースと同じデータベースで実行する必要があります。(Heikki)
- ・ VACUUM FULLのUPDATE連鎖方法において潜在したデータ破損不具合を修正しました(Tom, Pavan Deolasee)。
- ・ 外部結合の向上やビットマップスキャンの選択ロジックなど、プランナを修正しました(Tom)。

- ・ ハッシュインデックスの拡張時のパニックを修正しました(8.1.6で入ってしまった不具合です)(Tom)。
- ・ POSIX書式の時間帯指定が新しいUSA DST規則に従うよう修正しました(Tom)。

## E.184. リリース8.1.8

リリース日

2007-02-07

このリリースには、8.1.7に対する1つの修正が含まれています。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.184.1. バージョン8.1.8への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.184.2. 変更点

- ・ 制約および関数インデックスにおける型の長さに対する重複/限定検査を削除しました。(Tom)

## E.185. リリース8.1.7

リリース日

2007-02-05

このリリースは8.1.6の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正も含まれます。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.185.1. バージョン8.1.7への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.185.2. 変更点

- ・ 接続ユーザがバックエンドのメモリを読み取ることができるセキュリティ脆弱性を取り除きました。(Tom)

この脆弱性には、SQL関数が宣言されたデータ型を返すかどうか、そのテーブル列のデータ型が変更されたかどうかに関する通常の検査の抑制も含まれています(CVE-2007-0555、CVE-2007-0556)。これらのエラーを悪用して簡単にバックエンドをクラッシュさせることができます。また原理的には、アクセスを許していないはずのユーザがデータベースの内容を読み取ることができてしまいます。



- ・ 実行不可能な分割点の選択によりB-treeインデックスページの分割が失敗する可能性がある、稀に起こる不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 多くのテーブルを持つデータベースに対するVACUUMの性能を向上しました。(Tom)
- ・ 接続できないデータベースに永続的ではないトランザクションIDを残さないように自動バキュームを修正しました。(Alvaro)  
この不具合は8.1系列にのみ影響します。
- ・ UNIONをきっかけとした、稀に発生するAssert()クラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 3バイト長を越えるUTF8シーケンスに関する、複数バイト文字処理のセキュリティを強化しました。(Tom)
- ・ 削除済みのファイルに対するfsync試行による、Windowsにおいて発生するにせの「権限がない」というエラーを修正しました。(Magnus, Tom)
- ・ 使用中のPL/pgSQL関数を更新する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)

## E.186. リリース8.1.6

リリース日 2007-01-08
---------------------

このリリースは8.1.5の各種不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.186.1. バージョン8.1.6への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.186.2. 変更点

- ・ AIXにおけるgetaddrinfo()の扱いを改良しました。(Tom)  
これは、特に統計情報コレクタの起動に関する問題を修正するものです。
- ・ コメント付きのラージオブジェクト(blobs)を含むtar書式のバックアップを扱うようpg\_restoreを修正しました。(Tom)
- ・ VACUUMにおける「親キーの再検索に失敗する」エラーを修正しました。(Tom)
- ・ サーバ再起動時にpg\_internal.initキャッシュファイルを初期化するようにしました。(Simon)  
PITR復旧後にキャッシュファイル内におかしなデータが存在する危険を防ぎます。
- ・ VACUUMによるギガバイト境界を跨る大規模なリレーシジョンの切り詰めにおける競合状態を修正しました。(Tom)

- ・ 行レベルロックにおける不要なデッドロックエラーが発生する不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 数ギガバイトのハッシュインデックスに影響する不具合を修正しました。(Tom)
- ・ Windowsのシグナル処理におけるデッドロックの可能性を修正しました。(Teodor)
- ・ 複数の空要素からなるARRAY[]生成時の不具合を修正しました。(Tom)
- ・ ECPGにおける接続時のメモリリークを修正しました。(Michael)
- ・ Darwin (OS X)のコンパイルを修正しました。(Tom)
- ・ 新しくinitdbを行ったインストールでは、`to_number()`と`to_char(numeric)`がIMMUTABLEではなくSTABLEになりました。(Tom)  
これは、`lc_numeric`がこれらの関数の出力を変更する可能性があるためです。
- ・ 括弧を使用した正規表現を使用するインデックスを改良しました。(Tom)  
この改良により、`psql %d`の性能も向上しました。
- ・ 時間帯データベースを更新しました。  
具体的にはこれは、オーストラリアおよびカナダの夏時間規則に影響します。

## E.187. リリース8.1.5

リリース日 2006-10-16
---------------------

このリリースは8.1.4からの各種の修正を含んでいます。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.187.1. 8.1.5バージョンへの移行

8.1.Xを稼働している場合dump/restoreは必要ありません。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

### E.187.2. 変更点

- ・ 副SELECT内を除いてUPDATEコマンドでの集約関数を認めなくしました。(Tom)  
このような集約の振舞は事前予測できないことと、8.1.Xにてクラッシュが起きたため、機能しないようにしました。SQL標準も同じように許可していません。
- ・ 型指定無しのリテラルをANYARRAYとされた場合のコアダンプを修正しました。
- ・ COMMIT、もしくはROLLBACKが実行された時、拡張問い合わせプロトコルに対するログ取得期間のコアダンプを修正しました。

- ・ 複数行を返すSQL関数を含む問い合わせにおいて、AFTERトリガーの間違った取り扱いを修正しました。
- ・ USING句に対するNOT NULLを再検査するALTER TABLE ... TYPEを修正しました。
- ・ 分離文字列に対するオーバラップマッチを処理するstring\_to\_array()を修正しました。  
例えば:string\_to\_array('123xx456xxx789', 'xx')
- ・ AM/PM書式のto\_timestamp()を修正しました。
- ・ ANALYZEが必要か否かを判定する自動VACUUM計算を修正しました。
- ・ psqlの%dコマンドに対するパターンマッチにおけるちよつとした部分を修正しました。
- ・ /contrib/ltreeの索引破壊バグを修正しました。(Teodor)
- ・ ecpgをより強固にするため数多くの修正をしました。(Joachim Wieland)
- ・ /contrib/dbmirrorでバックスラッシュエスケープを修正しました。
- ・ /contrib/dblinkおよび/contrib/tsearch2に多少の修正を加えました。
- ・ ハッシュテーブルとビットマップインデックススキャンに効率的な改良が加えられました。
- ・ Win32上での統計情報収集の不安定性を修正しました。
- ・ Win32上で適切なユニットを使用するstatement\_timeoutを修正しました。  
以前のWin32 8.1.Xバージョンでは、要素100で遅延が効きませんでした。
- ・ MSVCおよびBorland C++コンパイラ向けに修正しました。
- ・ AIXおよびIntelコンパイラ向けに修正しました。
- ・ 連続したアーカイブ処理における稀な不具合を修正しました。(Tom)

## E.188. リリース8.1.4

リリース日

2006-05-23

このリリースは8.1.3の各種不具合を修正したもので、非常に深刻なセキュリティ問題を解消するパッチを含みます。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.188.1. バージョン8.1.4への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314に示されたSQLインジェクション攻撃を完全に防ぐためには、アプリケーション側のコードの変更が必要となる場合があります。SQLコマンド内に信頼できない文字列を埋め込むアプリケーションでは、できる限り早く、その文字列が推奨するエスケープ技法を使用していることを確実に

検証しなければなりません。ほとんどの場合、アプリケーションは文字列のエスケープ処理に、その場しのぎのコードではなく、ライブラリやドライバが提供する(`libpq`の`PQescapeStringConn()`のような)関数を使用しなければなりません。

## E.188.2. 変更点

- すべての場合において、符号化が無効なマルチバイト文字を拒絶するようにサーバを変更しました。(Tatsuo, Tom)

PostgreSQLは少し前からこのような方向に移行していましたが、この検査がすべての符号化方式とすべてのテキスト入力に対して統一的に適用されるようになりました。さらに、単なる警告ではなく常にエラーとなるようになりました。この変更はCVE-2006-2313で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃から保護します。

- 文字列リテラル内の`¥`の安全ではない使用を拒絶します。

CVE-2006-2314で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃からのサーバ側の保護として、サーバは、SQL文字列リテラル内のASCII単一引用符の表現として、`'`のみを受け、`¥`を受けないようになりました。デフォルトでは、SQLインジェクションが可能となる状況である、`client_encoding`がクライアント側のみの符号化方式(SJIS、BIG5、GBK、GB18030、UHC)に設定された場合にのみ`¥`は拒絶されます。新しい設定パラメータ`backslash_quote`により、必要な場合にこの動作を調整できます。CVE-2006-2314に対して完全に保護するには、クライアント側を変更する必要があるかもしれないことに注意してください。安全ではないクライアントを安全ではないものとして明らかにすることが、`backslash_quote`の目的の一つです。

- `libpq`の文字列エスケープルーチンを、符号化方式と`standard_conforming_strings`を考慮するように変更しました。

これは、CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314で示されるセキュリティ問題に対し、`libpq`を使用したアプリケーションを修正します。また、将来予定されるSQL標準文字列リテラル構文への移行に対しても保護しています。同時に複数のPostgreSQL接続を使用するアプリケーションは、各データベース接続において使用される設定に合わせてエスケープ処理が正しく行われるように、`PQescapeStringConn()`と`PQescapeByteaConn()`に移行しなければなりません。「独自に」文字列エスケープ処理を行うアプリケーションはライブラリルーチンを使用するように変更しなければなりません。

- `pgcrypto`のキー選択の弱さを修正しました。(Marko Kreen)

偶発的なPRNGの種再作成ロジック内のエラーにより、`pgp_sym_encrypt()`で選択されるセッションキーが予測可能になりました。これはOpenSSLを使用せずに構築した場合にのみ影響します。

- 一部の不正な符号化方式変換関数を修正しました。

`win1251_to_iso`、`win866_to_iso`、`euc_tw_to_big5`、`euc_tw_to_mic`、`mic_to_euc_tw`はすべて可変拡張に関して正しくありませんでした。

- 文字列における偶然残る`¥`の使用を整理しました。(Bruce, Jan)

- `autovacuum`を`pg_stat_activity`で確認できるようにしました。(Alvaro)

- `full_page_writes`を無効にしました。(Tom)

`full_page_writes`を無効にするとクラッシュリカバリが失敗する特定の状況があります。8.2で適切に修正する予定ですが、当面は単に無効にします。

- ・ プランナ、特にビットマップインデックススキャンとMIN/MAX最適化に関してさまざまな修正を行いました。(Tom)
- ・ マージ結合における不正な最適化を修正しました。(Tom)  
外部結合で一致しなかった行の複数のコピーを省くことができました。
- ・ 同一トランザクション内でplpgsql関数を使用し、変更する場合のクラッシュを修正しました。
- ・ B-Treeインデックスが消去された場合のWAL再生を修正しました。
- ・ |を含むパターンに対するSIMILAR TOを修正しました。(Tom)
- ・ SELECT INTOおよびCREATE TABLE ASが基本ディレクトリではなくデフォルトのテーブル空間にテーブルを作成するように変更しました。(Kris Jurka)
- ・ 独自のDH SSLパラメータを正しく使用するようにサーバを修正しました。(Michael Fuhr)
- ・ qsortの性能を向上しました。(Dann Corbit)  
現時点ではSolarisでのみこのコードが使用されます。
- ・ x86システムでのOS/X Bonjourを修正しました。(Ashley Clark)
- ・ さまざまな小規模のメモリリークを修正しました。
- ・ 一部のWin32システムにおけるパスワードプロンプトに関する問題を修正しました。(Robert Kinberg)
- ・ pg\_dumpのドメインに関するデフォルト値の取り扱いを改良しました。
- ・ 同一名称のユーザとグループを適切に扱うようpg\_dumpallを修正しました。(8.1より前のサーバからのダンプを行う場合のみです。)(Tom)  
ユーザとグループはLOGIN権限を持つ一つのロールにまとめられます。これまではまとめられたロールはLOGIN権限を持たなかったため、ユーザとして使用することができなくなっていました。
- ・ pg\_restore -nが文書通りに動くよう修正しました。(Tom)

## E.189. リリース8.1.3

リリース日 2006-02-14
---------------------

このリリースは8.1.2の各種不具合を修正したもので、非常に深刻なセキュリティ問題を1つ含みます。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.189.1. バージョン8.1.3への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.1.2より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.1.2](#)」を参照してください。

## E.189.2. 変更点

- ・ 任意のログインしたユーザが他の任意のデータベースユーザIDにSET ROLEすることができる不具合を修正しました。(CVE-2006-0553)

有効検査が不適切であったため、ユーザは通常SET ROLEがエラーの後に以前のロール設定に戻すために使用する特殊な状況を不正利用することができました。これにより例えば、一般ユーザはスーパーユーザ状態を持つことができます。権限の拡大という危険は8.1.0から8.1.2までのみに存在します。しかし、7.3までさかのぼるすべてのリリースにおいて、アサートを有効にしてコンパイルした場合(これはデフォルトではありません)、非特権ユーザがサーバをクラッシュできるという、関連した不具合がSET SESSION AUTHORIZATIONにあります。この問題を報告してくれたAkio Ishidaに感謝します。

- ・ 自身が挿入した行に関する行の可視性ロジックについての不具合を修正しました。(Tom)  
非常に稀な状況で、現在のコマンドが挿入した行が、本来無効であるべき時に既に有効になっているものとして扱われることがありました。リリース8.0.4、7.4.9、7.3.11で組み込まれた不具合を修正しました。
- ・ pg\_clogおよびpg\_subtransファイル生成時に「ファイルが既に存在する」というエラーを引き起こす競合条件を修正しました。(Tom)
- ・ 準備済み文内のUNKNOWNパラメータ用のDOMAIN制約を適切に検査します。(Neil)
- ・ ALTER COLUMN TYPEがFOREIGN KEY、UNIQUE、PRIMARY KEY制約を確実に適切な順番で処理するようにしました。(Nakano Yoshihisa)
- ・ 独自の演算子や演算子クラスを参照するクロススキーマを持つダンプをリストアできるように修正しました。(Tom)
- ・ COPYに失敗した後、pg\_restoreが適切に処理を継続できるようにしました。 これまではCOPYデータの残りをSQLコマンドとして扱おうとしました。(Stephen Frost)
- ・ データディレクトリを指定しない場合にpg\_ctl unregisterがクラッシュすることを修正しました。(Magnus)
- ・ libpq PQprint HTMLタグを修正しました。(Christoph Zwerschke)
- ・ AMD64およびPPC上のecpgのクラッシュを修正しました。(Neil)
- ・ 関数の戻り値型宣言において、SETOFと%TYPEの両方を使用できるようにしました。
- ・ PL/pythonにおいて、引数を渡す段階でエラーが発生した場合に適切に復旧するようにしました。(Neil)
- ・ plperl\_return\_next内のメモリリークを修正しました。(Neil)
- ・ Win32において、PL/perlのロケールの扱いをバックエンドに合わせるように修正しました。(Andrew)
- ・ オプティマイザのさまざまな修正。(Tom)
- ・ Win32においてpostgresql.confでlog\_min\_messagesがDEBUG3以上に設定された時のクラッシュを修正しました。(Bruce)
- ・ Win32、Cygwin、OS X、AIX用のpgxs -Lライブラリ検索パス指定を修正しました。(Bruce)
- ・ Win32の管理者権限を検査する時にSIDが有効か検査します。(Magnus)

- ・ 範囲外の日付入力を適切に拒否します。(Kris Jurka)
- ・ configure時のfiniteおよびisinfの存在検査に関する移植性を修正しました。(Tom)
- ・ データ行単位のカーネルコールを止め、libpq経由のCOPY INの速度を向上しました。(Alon Goldshuv)
- ・ /contrib/tsearch2のインデックス作成速度を向上しました。(Tom)

## E.190. リリース8.1.2

リリース日

2006-01-09

このリリースは8.1.1の各種不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.190.1. バージョン8.1.2への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、後述のロケールやplperlの問題の影響がある場合、移行後にテキストの列に対するインデックスをREINDEXする必要があるかもしれません。

### E.190.2. 変更点

- ・ ShmemBackendArray内に空きがない場合にpostmasterが終了することなく続行できるように、Windows用のコードを修正しました。(Magnus)  
これまでの動作では、過剰な要求が連続して届いた場合にサービス不能状態になる可能性がありました。これはWindowsへの移植でのみで起こり得ました。
- ・ 使用済みのReadBufferが新しいものとして返されることが可能となるという、8.0で混入された不具合を修正しました。これにより、最近コミットされたデータが失われる可能性がありました。(Tom)
- ・ トランザクション外または失敗したトランザクション内から発行される、プロトコルレベルのDescribeメッセージを修正しました。(Tom)
- ・ 韓国語など、異なる文字の組み合わせを同一のものとみなすロケールにおける文字列比較を修正しました。(Tom)  
既存のテキスト列に対するインデックスを修正するにはREINDEXが必要になります。
- ・ plperlが後でロケールを変更できないように、postmasterの起動時にロケール用の環境変数を設定します。これは、initdb実行時に通知したロケールと異なるロケールを表す環境変数の下でpostmasterが起動された場合に発生する問題を修正します。このような条件では、plperlの使用によりインデックスが破損される可能性があります。こうした問題が発生していた場合、既存のテキスト列に対するインデックスのREINDEXが必要になります。
- ・ インストールディレクトリに関する、より柔軟な位置の変更が可能になりました。(Tom)

これまでのリリースでは、すべてのインストールディレクトリパスが最後の要素を除いて同一である場合にのみ、位置の変更をサポートしていました。

- ・ ISO-8859-5符号化方式およびISO-8859-9符号化方式の使用によるクラッシュを防止しました。(Tatsuo)
- ・ 長期間存在した、ごく一部の特定のアジア向けマルチバイト文字セットを取り扱う場合のstrpos()と正規表現の不具合を修正しました。(Tatsuo)
- ・ COPY CSVモードがすべての¥. をコピーデータの終端とみなしてしまう不具合を修正しました。  
新しいコードでは、ドキュメントの記載通り、1行に¥. のみがあることを必要とします。
- ・ データ終端記号と解釈されないように、COPY CSVモードでリテラルデータ値内の¥. を引用符で括弧のようにしました。(Bruce)
- ・ RECORDを返す関数に関するさまざまな修正を行いました。(Tom)
- ・ postgresql.confの最終行に改行コードがない場合でも適切に処理できるように修正しました。(Tom)
- ・ MD5およびXDESアルゴリズム用のソルト空間をすべて利用できないという、/contrib/pgcryptoのgen\_saltの不具合を修正しました。(Marko Kreen, Solar Designer)  
Blowfishおよび標準DES用のソルトには影響ありません。
- ・ 式インデックスの処理におけるautovacuumのクラッシュを修正しました。
- ・ 指定した列数が実際に問い合わせで返される列数と異なる場合にクラッシュせずにエラーを返すようにcontrib/dblinkを修正しました。(Joe)

## E.191. リリース8.1.1

リリース日

2005-12-12

このリリースは8.1.0の各種不具合を修正したものです。8.1メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.1](#)」を参照してください。

### E.191.1. バージョン8.1.1への移行

8.1.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.191.2. 変更点

- ・ 外部結合条件の不正確な最適化を修正しました。(Tom)
- ・ オプティマイザにより平坦化された副問い合わせを含む場合に列名が間違っ報告される問題を修正しました。(Tom)
- ・ CHECK制約、TOAST化された列を含む状況における更新失敗を修正しました。(Tom)



- ・ エラー修復後のbgwriter問題を修正しました。(Tom)  
書き込みエラーの後、バックグラウンドライタがあふれたバッファピンを見つけ出していました。これ自体は致命的ではありませんが、これによりその後のVACUUMコマンドが不可解なブロックを行う可能性があります。
- ・ 現在のトランザクションがすでにアポートしている時にクライアントがBindプロトコルメッセージを送信した場合の失敗を防ぎます。
- ・ /contrib/tsearch2および/contrib/ltreeを修正しました。(Teodor)
- ・ トルコ語など単語の順番を変更する必要がある言語において、翻訳されたエラーメッセージに関する問題を修正しました。また、想定外の出力文字列の消去問題およびbigint値の最小値の間違った表示問題を修正しました。(Andrew, Tom)  
これらの問題は、port/snprintf.cコードを使用するプラットフォームでのみ発生しました。こうしたプラットフォームには--enable-nlsが指定された場合のBSD系なども含まれます。さらに、翻訳されたエラーメッセージに関するその他の問題が、使用するlibintlのバージョンによってWindowsでも発生しました。
- ・ to\_char(time)およびto\_char(interval)で、AM/PM、HH、HH12、D書式指定を再度許可しました。(to\_char(interval)ではおそらくHH24を使用しなければなりません。)(Bruce)
- ・ AIX、HPUX、MSVCにおけるコンパイルを修正しました。(Tom, Hiroshi Saito)
- ・ オプティマイザを改良しました。(Tom)
- ・ WindowsのNO\_SYSTEM\_RESOURCESエラーが発生した後に、ファイル読み書きを再試行します。(Qingqing Zhou)
- ・ 式インデックスのANALYZE中のクラッシュではautovacuumを防止します。(Alvaro)
- ・ 一時テーブルに対するON COMMIT DELETE ROWSに関する問題を修正しました。
- ・ トリガがSELECT DISTINCT問い合わせの出力を変更する場合の問題を修正しました。
- ・ 無効なUTF-8バイト列の移行方法に関する項目を8.1.0のリリースノートに追加しました。(Paul Lindner)

## E.192. リリース8.1

リリース日

2005-11-08

### E.192.1. 概要

このリリースの主な変更点を以下に示します。

共有バッファキャッシュへの同時アクセスの改良(Tom)

共有バッファキャッシュへのアクセスが、特に、マルチCPUシステムにおいて深刻なスケラビリティ問題であることは分かっていました。本リリースでは、バッファマネージャ内で行われていたロックの方法を見直

し、ロックの競合を軽減し、スケーラビリティを向上しました。また、バッファマネージャは「clock sweep」置換ポリシーを使用するように変更されました。

インデックススキャンが途中でメモリ内ビットマップを使用することができるようになりました。(Tom)

過去のリリースでは、テーブル検索の実行において単一インデックスのみを使用することができました。この機能により、`WHERE tab.col1 = 4 and tab.col2 = 9`を持つ問い合わせで、`col1`と`col2`に対する複数列インデックスが存在しない場合、`col1`に対するインデックスと`col2`に対するインデックスがあれば、両方のインデックスを検索し、結果をメモリ内で組み合わせ、`col1`と`col2`に関する両方の制約に一致する行のみをヒープから取り出すことができるようになります。これは、問い合わせが構造化されておらず、すべての起こり得るアクセス条件に一致するインデックスを前もって作成できないような状況では、非常に有用です。必要なランダムアクセスの総数を減少させるため、ビットマップスキャンは単一のインデックスの場合でも有用です。ビットマップインデックススキャンはテーブル全体で多くの割合を占める部分を取り出す際に効率的です。この場合、通常のインデックススキャンでは非効率的です。

二相コミットの追加(Heikki Linnakangas, Alvaro, Tom)

二相コミットを使用して、トランザクションを複数のコンピュータで"準備"することができます。すべてのコンピュータでトランザクションの準備を(失敗することなく)行った後、すべてのトランザクションをコミットすることができます。準備した後でマシンがクラッシュしたとしても、マシンの再起動後に準備したトランザクションをコミットすることができます。PREPARE TRANSACTIONおよびCOMMIT/ROLLBACK PREPAREDという新しい構文があります。また、新しい`pg_prepared_xacts`システムビューも追加されました。

ユーザとグループを置き換える、新しいロールシステムの作成(Stephen Frost)

ロールとは、ユーザとグループを組み合わせたものです。ユーザのようにロールはログイン機能を持つことができますし、グループのようにロールは他のロールをメンバとして持つこともできます。基本的にロールは、ユーザとグループの区別を取り除きました。例えば、ロールは以下のことを行うことができます。

- ・ ログイン機能を有す(省略可能)
- ・ オブジェクトを所有する
- ・ データベースオブジェクトに対するアクセス権限を保持する
- ・ 属している他のロールの権限を継承する

ユーザがあるロールにログインした後、そのユーザはログインロールの能力の他、継承したロールの能力も持つこととなります。また、SET ROLEを使用して、属している他のロールに変わることもできます。この機能は、標準SQLのロールの概念を汎用化したものです。またこの変更により、`pg_shadow`と`pg_group`は、新しいロール機能の付いたカタログ`pg_authid`と`pg_auth_members`に置き換わりました。古いテーブルは、新しいロールテーブルに対する読み取りのみのビューとして再定義されています。

MIN() とMAX()におけるインデックスの自動使用 (Tom)

過去のリリースでは、MIN()またはMAX()でインデックスを使用する方法は、問い合わせをSELECT col FROM tab ORDER BY col LIMIT 1に書き換える方法しかありませんでした。インデックスが自動的に使用されるようになりました。

/contrib/pg\_autovacuumを主サーバに移動しました。(Alvaro)

autovacuumをサーバに統合することで、データベースサーバと同期して自動的にautovacuumが起動、停止できるようになりました。また、`postgresql.conf`でautovacuumの設定を行うことができるようになりました。

### SELECT ... FOR SHAREを使用した共有行レベルロックの追加(Alvaro)

PostgreSQLのMVCCロックによりSELECTは書き込みによってブロックされることはありません。そのため、通常の操作では共有行レベルロックは不要ですが、共有行ロックを必要とするアプリケーションでは共有ロックは有用です。特に、これにより参照性合成検査で発生するロック要求が減少します。

### 共有オブジェクト、特にロールへの依存性を追加(Alvaro)

依存性機構の拡張により、データベースオブジェクトを所有するロールが削除されることを防ぎます。これまでは、所有者の削除により「親のいない」オブジェクトができてしまう可能性がありました。これは復旧させることができましたが、厄介で好まれないものでした。

### テーブルパーティションによる性能向上(Simon)

新しいconstraint\_exclusion設定パラメータは、子テーブルに一致する行が存在しないことを制約が示している場合、子テーブルの検索を防ぎます。

これにより、テーブルパーティションの基本的な種類を実現できます。子テーブルが別々のキー範囲を格納し、これを適切なCHECK制約で強制している場合、オプティマイザは、この制約により子テーブル内に一致することがないことが保証されている時にその子テーブルへのアクセスを飛ばします。

## E.192.2. バージョン8.1への移行

全ての以前のリリースからデータの移行を行うためには、pg\_dumpを使用したダンプ、リストアが必要です。

8.0リリースでは、8.1でintervalに対するto\_char()を削除するとアナウンスしましたが、より優れたAPIの提案がありませんでしたので、to\_char(interval)は強化され、サーバに残りました。

以下の非互換性に注意してください。

- add\_missing\_fromのデフォルトがfalseになりました(Neil)

FROM参照を持たない問い合わせでテーブルが使用された場合、デフォルトでエラーとなるようになりました。まだ過去の動作を使用することができますが、そのためにはこのパラメータを'true'にしなければなりません。

ダンプに暗黙的なFROM構文を使用して作成したビューやルールがある場合、既存のダンプファイルをロードするために、add\_missing\_fromを真に設定しなければならないかもしれません。これに悩まされるのは一回だけのはずです。PostgreSQL 8.1は、こうしたビューやルールを標準の明示的なFROM構文に変換するためです。したがって、今後のダンプではこの問題は起こりません。

- float4/float8/oidに長さが0の文字列('')が入力された場合、ゼロとして扱わずエラーとなるようになりました(Neil)

この変更により、現行の整数に対する長さが0の文字列の扱いと矛盾がなくなりました。この変更の時期については8.0でアナウンスしていました。

- default\_with\_oidsのデフォルトがfalseになりました(Neil)

このオプションをfalseに設定した場合、CREATE TABLEでWITH OIDSを指定しない限り、ユーザが作成したテーブルはOID列を持たなくなります。すべてのPostgreSQLリリースでOIDは存在していましたが、4バイト長しかなく、インストールされたデータベース全体で共有アクセスされていることから、OIDの利用は制限されてきました。一意に行を識別するには、シーケンスまたはSERIAL型を使用することを勧めます。これはPostgreSQL 6.4からサポートされています。

- E'構文が追加されました。そのため、普通の文字列でバックスラッシュ文字を扱うことができます。(Bruce)

現在のPostgreSQLは文字列リテラル内のバックスラッシュを、特別なエスケープシーケンスの始まりとして扱います。例えば、`¥n`や`¥010`です。これで簡単に特別な値を埋め込むことができますが、非標準であり、他のデータベースからのアプリケーションの移植を困難にしています。このため、PostgreSQLプロジェクトでは、文字列内のバックスラッシュが特別な意味を持たないようにすることを計画しています。後方互換性と、特別なバックスラッシュ処理を使用したいユーザのために、新しい文字列構文を作成しました。この新しい文字列構文は、例えば`E' hi¥n'`のように、`E`、直後に単一引用符、そして文字列を始めるという形です。このリリースでは文字列内のバックスラッシュの扱いに変更はありませんが、今後のリリースに向けたアプリケーションの移行を補助するために、以下の設定パラメータが追加されました。

- `standard_conforming_strings`。このリリースで普通の文字列内のバックスラッシュをそのまま扱うかどうかを指定します。
- `escape_string_warning`。普通の文字列(非`E`)内でバックスラッシュが存在した場合に警告する。

`standard_conforming_strings`の値は読み取りのみです。アプリケーションでは、この値を読み取ることで、どのようにバックスラッシュが解釈されるかが分かります。(また、このパラメータが存在するかどうかで、`E'`文字列構文がサポートされているかどうか分かります。)今後のリリースでは、`standard_conforming_strings`は真になる予定です。つまり、非`E`文字列でのバックスラッシュは文字そのものとして扱われます。この変更に合わせて、バックスラッシュの特別な処理が必要な場所に`E'`を使用し、かつ、`E'`を使用するように変換しなければならない文字列を更に検出するために`escape_string_warning`を有効にしてください。また、文字列内に単一引用符そのものを埋め込む場合には、PostgreSQLがサポートするバックスラッシュ+単一引用符(`¥'`)という構文ではなく、2つの単一引用符(`'`)を使用してください。後者は標準に準拠しており、また、`E'`文字列構文を使用する必要はありません。また、バックスラッシュを特別に扱わない、`$$`文字列構文も使用することができます。

- `REINDEX DATABASE`がデータベース内のすべてのインデックスの再作成を行うようになりました。(Tom)  
これまでは、`REINDEX DATABASE`はシステムテーブルのみのインデックスを再作成しました。この新しい動作の方がより直感的です。新しい`REINDEX SYSTEM`コマンドが、システムテーブルのみのインデックス再作成という以前の機能を提供します。
- 読み取りのみのラージオブジェクト記述子がMVCCスナップショットセマンティクスに従うようになりました。

ラージオブジェクトが`INV_READ`(かつ`INV_WRITE`なし)で開かれた場合、その記述子から読みとられるデータが、`lo_open()`を呼び出した問い合わせで使用するトランザクションスナップショットの時点のラージオブジェクトの状態「スナップショット」を反映するようになりました。常に最新のコミットされたデータを返すという以前の動作に戻すには、`lo_open()`のモードフラグに`INV_WRITE`を付与して下さい。

- シーケンス関数の引数に対して、適切な依存性を追加しました。(Tom)

以前のリリースでは、`nextval()`、`currval()`、`setval()`に渡されるシーケンス名は、単なるテキスト文字列として保持されていました。つまり、`DEFAULT`句で使用中のシーケンスの名称変更や削除により、`DEFAULT`句が無効となりました。このリリースでは、すべて新しく作成した、内部用OIDを引数として持つシーケンス関数を保持します。これにより、シーケンス名の変更を追跡できるようになり、また、不適切なシーケンスの削除を防ぐために依存情報も追加されました。また、これにより、スキーマ名称の変更や検索パスの変更から、こうした`DEFAULT`句を保護できるようになりました。

アプリケーションの中には、以前の実行時にシーケンス名を検索する動作に依存しているものがあるかもしれません。これは、`nextval('myseq'::text)`のように、明示的に引数を`text`にキャストすることで実現することができます。

8.1より前のデータベースダンプを8.1にロードした場合、古いテキストを基とした表現が使用されますので、OIDを引数として保持させる機能は持ってません。しかし、テキスト版のDEFAULT句を持つデータベースを更新することができます。まず、以下の問い合わせをfixseq.sqlなどという名前のファイルに保存してください。

```
SELECT 'ALTER TABLE ' ||
    pg_catalog.quote_ident(n.nspname) || '.' ||
    pg_catalog.quote_ident(c.relname) ||
    ' ALTER COLUMN ' || pg_catalog.quote_ident(a.attname) ||
    ' SET DEFAULT ' ||
    regexp_replace(d.adsrc,
        $$val%(('[^']*')::text%)::regclass$$,
        $$val(¥1$$,
        'g') ||
    ',';
FROM   pg_namespace n, pg_class c, pg_attribute a, pg_attrdef d
WHERE  n.oid = c.relnamespace AND
       c.oid = a.attrelid AND
       a.attrelid = d.adrelid AND
       a.attnum = d.adnum AND
       d.adsrc ~ $$val%(('[^']*')::text%)::regclass$$;
```

次に、調整が必要であることが分かったデータベースに対してこの問い合わせを実行してください。以下ではdb1というデータベースに対して実行しています。

```
psql -t -f fixseq.sql db1
```

これにより、データベースを新しいOID版の表現に変換するためのALTER TABLEコマンドが表示されます。このコマンドが問題ないことを確認した後に、以下を実行してデータベースを更新してください。

```
psql -t -f fixseq.sql db1 | psql -e db1
```

この手続きを更新すべきデータベースそれぞれに対して繰り返し実行しなければなりません。

- psqlにおいて、引用符で括られていない¥{digit}+という並びを8進数として扱うようになりました。(Bruce)  
以前のリリースでは、¥{digit}+という並びは10進数として扱われ、¥0{digit}+のみが8進数として扱われました。この変更は一貫性のために行われました。
- %および^演算子の接頭辞と接尾辞の文法積を削除しました。  
これは文書化されておらず、また、負値の剰余演算子 (%)の使用を複雑にしていました。
- 多角形用の&&と&&をボックス型の"over"演算子と矛盾がないようにしました。(Tom)
- CREATE LANGUAGEは、pg\_pltemplateの情報によって指定された引数を無視することができます。(Tom)  
新しいpg\_pltemplateシステムカタログが、手続き言語の好みの定義(検証関数をもつかどうかなど)についての情報を保持するために定義されました。作成しようとする言語に関する項目がこのカタログに存在

する場合、CREATE LANGUAGEは言語名以外のパラメータをすべて無視し、カタログの情報を使用します。古いダンプファイルからロードされる古い言語定義に伴う問題が増大したため、この方式が取られました。8.1では、ロード時にテンプレート項目が存在することに依存し、pg\_dumpは手続き言語定義を単なる CREATE LANGUAGE nameとしてダンプします。これがより将来を見込んだ表現になることを期待しています。

- pg\_cancel\_backend(int)がintegerではなくbooleanを返すようになりました。(Neil)
- UTF-8のデータを8.1.Xにロードする場合に問題が起きる可能性があります。これは、以前のバージョンでは無効なUTF-8のバイト列をデータベースに投入することができましたが、今回のリリースでは正しく有効なUTF-8列のみを受付けるようになったことが原因です。ダンプファイルを修正する方法の1つとして、iconv -c -f UTF-8 -t UTF-8 -o cleanfile.sql dumpfile.sqlを実行することがあります。-cオプションにより無効な文字列が削除されます。この2つのファイルの違いを見ることで、無効な列を表示することができます。iconvは入力ファイル全体をメモリに読み込みますので、この処理のためにダンプを複数の小さなファイルに分割する必要があるかもしれません。

## E.192.3. その他の変更点

PostgreSQL 8.1と以前のメジャーリリースとの間でなされた、その他の変更点について詳細を以下に示します。

### E.192.3.1. 性能向上

- GiSTとR-treeインデックスの性能を向上しました。(Neil)
- ハッシュ結合の自動サイズ変更を含む、オプティマイザの改良を行いました。(Tom)
- 様々な所で内部用のAPIを見直しました。
- WALレコードのCRCを64ビットから32ビットに変更しました。(Tom)  
64ビットのCRCを計算するコストが過大で、信頼性に関する長所は無視できるものであると考えました。
- WALページに巨大な空のギャップを書き出さないように変更しました。(Tom)
- SMPマシン、特にOpteronマシンにおけるスピンロック動作を改良しました。(Tom)
- 連続していないインデックス列を複数列に対するインデックスで使用できるようにしました。(Tom)  
例えば、これによりa,b,c列に対するインデックスをWHERE a = 4 and c = 10といった問い合わせで使用することができます。
- CREATE TABLE AS/SELECT INTOに対するWALロギングを飛ばします。(Simon)  
CREATE TABLE AS実行中のクラッシュにより復旧中にテーブルが削除されてしまいますので、そのテーブルをロードするためにWALに記録する意味がありません。(しかし、WALアーカイブが有効な場合はロギングを行います。)
- GiSTインデックスへの同時アクセスを可能にしました。(Teodor, Oleg)
- full\_page\_writes設定パラメータを追加し、WALへページ全体を書き出すかどうか制御できるようになりました。(Bruce)  
破損したデータベースから部分的なディスク書き出しを防ぐために、チェックポイントの後に変更されたディスクページを最初に書き出す時に、PostgreSQLは各データベースディスクページ全体のコピーをWALに

書き出します。このオプションにより、この機能を無効にすることができ、より高速になります。部分的なページ書き出しが起こることがない、バッテリーでバックアップされたディスクキャッシュを持つ場合、これは安全です。

- `wal_sync_method`で`0_SYNC`を使用している場合、利用できるのであれば`0_DIRECT`を使用します。(Itagaki Takahiro)

`0_DIRECT`によりディスクへの書き出しがカーネルキャッシュを介さずに行われます。そのため、WALへの書き出しが高速になり、性能が向上します。

- `COPY FROM`の性能を向上しました。(Alon Goldshuv)  
`COPY`入力を一文字ずつではなくより巨大なまとまり内に読み込むことで実現しました。
- `COUNT()`、`SUM`、`AVG()`、`STDDEV()`、`VARIANCE()`を改良しました。(Neil, Tom)

### E.192.3.2. サーバの変更

- トランザクションID(XID)周回問題を防止しました。(Tom)  
トランザクションカウンタが周回点に近づいた時にサーバは警告を発します。カウンタが周回点に近づき過ぎている場合、サーバは問い合わせの受付を停止します。これにより、必要なバキューム処理の実行を行う前にデータが失われることは確実になくなります。
- OIDカウンタが周回した後に生じる、既存のシステムオブジェクトとオブジェクトID(OID)が競合する問題を修正しました。
- `VACUUM`時に`max_fsm_relations`と`max_fsm_pages`を増大させる必要がある場合の警告を追加しました。
- `temp_buffers`設定パラメータを追加し、一時テーブルアクセス用のローカルバッファのサイズをユーザが決定できるようになりました。
- `pg_stat_activity`にセッションの開始時刻とクライアントIPアドレスを追加しました。(Magnus)
- ビットマップスキャンのために`pg_stat`ビューを調整しました。(Tom)  
一部のフィールドの意味が少し変わりました。
- `pg_locks`ビューを改良しました。(Tom)
- クライアント側における`PREPARE`および`EXECUTE`のログを記録するようにしました。(Simon)
- Kerberos名とユーザ名に関する大文字小文字の区別を`postgresql.conf`で指定できるようにしました。(Magnus)
- `krb_server_hostname`設定パラメータを追加し、サーバプリンシパルの一部としてサーバのホスト名を指定できるようになりました。(Todd Kover)  
設定されていない場合、`keytab`内の一致するサービスプリンシパルが使用されます。これは本リリースにおける新しいKerberosの検索動作です。
- `log_line_prefix`オプションにミリ秒(%m)とリモートホスト(%h)を追加しました。(Ed L.)
- GiSTインデックスに対するWALロギングを追加しました。(Teodor, Oleg)  
GiSTインデックスはクラッシュに対してもポイントインタイムリカバリに対しても安全になりました。

- ・ `pg_stop_backup()`を実行した時に古い\*. backupファイルを削除するようにしました。(Bruce)  
これにより、多くの\*. backupファイルがpg\_x logに残らないようになります。
- ・ TCP/IPキープアライブ時間について待機、間隔、個数を制御する設定パラメータを追加しました。(Oliver Jowett)  
これらの値を変更することで、クライアント接続の喪失を素早く検知できるようになります。
- ・ ユーザ毎およびデータベース毎の接続上限を追加しました。(Petr Jelinek)  
ALTER USERおよびALTER DATABASEを使用して、特定ユーザが同時に接続できる、もしくは特定のデータベースへ同時に接続できる、最大セッション数に制限をかけることができるようになりました。この制限をゼロにすると、ユーザからの接続またはデータベースへの接続が無効になります。
- ・ 64ビットマシンにおいて、2ギガバイト以上の共有メモリとバックエンド単位の作業メモリを使用できるようになりました。(Koichi Suzuki)
- ・ 新しいpg\_pltemplateによりダンプファイル内の廃止された手続き言語定義を上書きできるようになりました。(Tom)

### E.192.3.3. 問い合わせの変更

- ・ 一時ビューを追加しました。(Koju Iijima, Neil)
- ・ 集約関数やGROUP BYを持たないHAVINGを、単一グループを返すように修正しました。(Tom)  
これまでこうした状況では、HAVING句をWHERE句と同様に扱っていました。これは仕様に従っていませんでした。
- ・ DELETEにテーブルを追加指定できるようにUSING句を追加しました。(Euler Taveira de Oliveira, Neil)  
以前のリリースでは、DELETE文内で結合に使用するテーブルを追加指定する明確な方法はありませんでした。UPDATEには、すでにこの目的のためのFROMがあります。
- ・ バックエンドおよびecpg文字列における¥x16進数エスケープのサポートを追加しました。(Bruce)  
これは、標準Cの¥xEスケープ構文そのものです。8進数エスケープはサポート済みです。
- ・ BETWEEN SYMMETRIC問い合わせ構文を追加しました。(Pavel Stehule)  
この機能によりBETWEEN比較で、1番目の値が2番目より小さいことを必要としなくなりました。例えば、2 BETWEEN [ASYMMETRIC] 3 AND 1は偽を返しますが、2 BETWEEN SYMMETRIC 3 AND 1は真を返します。BETWEEN ASYMMETRICはすでにサポート済みです。
- ・ SELECT ... FOR UPDATE/SHAREのオプションにNOWAITを追加しました。(Hans-Juergen Schoenig)  
statement\_timeout設定パラメータにより、一定以上の時間がかかる問い合わせをキャンセルすることができますが、このNOWAITオプションにより、SELECT ... FOR UPDATE/SHAREが即座に行ロックを獲得できなかった時、すぐに問い合わせをキャンセルすることができます。

### E.192.3.4. オブジェクト操作の変更

- ・ 共有オブジェクトの依存関係の追跡(Alvaro)



PostgreSQLでは、グローバルテーブル(ユーザ、データベース、テーブル空間)の情報を複数のデータベースから参照することができます。今回の変更でグローバルテーブルに関する依存性情報が追加されました。従って、例えば、ユーザの所有権をデータベースに跨って確認できますので、他のデータベースで何かを所有しているユーザを削除できないようにすることができます。データベースに局所的なオブジェクトに関する依存関係の追跡はすでに存在します。

- ・ オブジェクト所有者が制限付きのALTER OWNERコマンドを実行できるようになりました。(Stephen Frost)  
以前のリリースでは、スーパーユーザのみがオブジェクトの所有権を変更できました。今では、コマンドを実行したユーザがオブジェクトを所有し、かつ、新しい所有者として作成できる場合(つまり、そのユーザが新しい所有者のロールのメンバであり、そのロールが新規にオブジェクトを作成する時に必要なCREATE権限を持つ場合)、所有権を移すことができます。
- ・ 一部のオブジェクト型(テーブル、関数、型)に対するALTER object SET SCHEMA機能を追加しました。(Bernd Helmle)  
これによりオブジェクトを異なるスキーマに移すことができるようになります。
- ・ トリガを無効にするALTER TABLE ENABLE/DISABLE TRIGGERを追加しました。(Satoshi Nagayasu)

### E.192.3.5. ユーティリティコマンドの変更

- ・ 単一のTRUNCATEコマンドで複数のテーブルの消去ができるようになりました。(Alvaro)  
参照整合性検査のため、参照整合性制約の一部となるテーブルを消去することはできません。この新しい機能を使用することで、参照整合性制約に含まれる両テーブルが単一のTRUNCATEコマンドで消去される場合、TRUNCATEを使用してこうしたテーブルを消去できるようになりました。
- ・ COPY CSVモードにおける復帰コード、改行コードの処理が適切になりました。(Andrew)  
8.0リリースでは、CSV COPY TOにおける復帰コードと改行コードは一貫性のある方法で処理されていませんでした。(これはTODOリストに記載されていました。)
- ・ COPYにて、先頭行にヘッダ行を記載できるようにCOPY WITH CSV HEADERを追加しました。(Andrew)  
これにより、データファイルの先頭行に列名を記載するという一般的なCSVの使用方法を扱うことができます。COPY TOでは先頭行には列名が記載され、COPY FROMでは先頭行は無視されます。
- ・ Windowsにおいて、EXPLAIN ANALYZEの表示を秒以下の精度にしました。(Magnus)
- ・ EXPLAIN ANALYZEの表示にトリガ期間を追加しました。(Tom)  
以前のリリースではトリガの実行時間は総実行時間に含まれていました。各トリガで費やされる時間がどのくらいかがわかるようになりました。
- ・ COPYにて、¥x16進数エスケープのサポートを追加しました。(Sergey Ten)  
以前のリリースでは8進数エスケープのみをサポートしていました。
- ・ SHOW ALLが変数の説明を含むようにしました。(Matthias Schmidt)  
SHOW varname はまだ変数の値のみを表示し、説明を表示しません。
- ・ initdbがpostgresという新しい標準データベースを作成するようになりました。このためユーティリティが標準データベースを検索する時にtemplate1ではなくpostgresを使用するように変更されました。(Dave)

以前のリリースでは、createuserなどのユーティリティのデフォルト接続用、および、新規データベースのテンプレート用として、template1が使用されていました。テンプレートデータベースにだれかが接続しているために新しいデータベースを作成することができず、CREATE DATABASEの失敗の原因となることがありました。この変更により、デフォルトの接続データベースがpostgresになりました。つまり、CREATE DATABASE時にだれかがtemplate1を使用している可能性がかなり減少しました。

- ・ /contrib/reindexdbをサーバへ移動し、新しくreindexdbコマンドラインユーティリティを作成しました。(Euler Taveira de Oliveira)

### E.192.3.6. データ型および関数の変更

- ・ 配列型に対するMAX()およびMIN()集約を追加しました。(Koji Iijima)
- ・ CC、YY、またはこの両方のフィールドが使用されている場合に合理的な動作を行うようにto\_date()およびto\_timestamp()を修正しました。(Karel Zak)  
CC が書式指定にあり、YYY以上の長さが年指定にあると、CC を無視します。年指定の長さがYY以下の場合、CCを直前の世紀であると解釈します。
- ・ md5(bytea)を追加しました。(Abhijit Menon-Sen)  
md5(text)はすでに存在していました。
- ・ power(numeric, numeric)を基にしたnumeric ^ numericのサポートを追加しました。  
関数はすでに存在していましたが、対応する演算子がありませんでした。
- ・ 計算処理中に適切に商を除去するようにNUMERICの剰余を修正しました。  
以前のリリースでは、巨大な値に対する剰余が商の丸めにより負の値を返すことがありました。
- ・ lastval()関数を追加しました。(Dennis Björklund)  
lastval()はcurrval()を簡単にしたものです。これは、現在のセッションで実行されたもつとも最近のnextval()またはsetval()に基づいて自動的に適切なシーケンス名を決定します。
- ・ to\_timestamp(DOUBLE PRECISION)を追加しました。(Michael Glaesemann)  
1970年からのUnix秒をTIMESTAMP WITH TIMEZONEに変換します。
- ・ pg\_postmaster\_start\_time()関数を追加しました。(Euler Taveira de Oliveira, Matthias Schmidt)
- ・ AT TIME ZONEで完全なゾーン名を使用できるようになりました。以前は省略形のみが使用できました。(Magnus)  
以前は、定義済みのタイムゾーン名の一覧のみがAT TIME ZONEでサポートされていました。現在では、サポート済みのタイムゾーン名すべてを使用することができます。以下に例を示します。

```
SELECT CURRENT_TIMESTAMP AT TIME ZONE 'Europe/London';
```

上の問い合わせでは、タイムゾーンは指定した日付に影響する夏時間規則に従って調整されます。

- ・ GREATEST()およびLEAST()可変長引数関数を追加しました。(Pavel Stehule)  
これらの関数は可変数の引数を取り、引数の中で最大もしくは最小の値を返します。

- `pg_column_size()`を追加しました。(Mark Kirkwood)  
これは列の格納サイズを返します。圧縮が使用されている場合もあります。
- `regexp_replace()`を追加しました。(Atsushi Ogawa)  
これによりsedのように正規表現による置換を行うことができます。省略可能なフラグ引数により、全領域の選択(全置換)や大文字小文字の区別モードを指定することができます。
- `interval`の除算、乗算を修正しました。(Bruce)  
以前のバージョンでは、`'4 months'::interval / 5`が`'1 mon -6 days'`といった不揃いの結果を返すことがありました。
- `timestamp`、`time`、`interval`出力における端数処理を修正しました。(Tom)  
上位部分を増加させずに秒部分が60と表示される問題を修正したものです。
- `INTERVAL`に別途日フィールドを追加し、1日という間隔と24時間という間隔を区別できるようになりました。(Michael Glaesemann)  
夏時間による時間調整を含む日には24時間ではなく、よく23時間や25時間となります。この変更により、「何日間」という時間間隔と「何時間」という時間間隔の間に概念的な違いが生じます。`timestamp`に1 dayを加えると、その間に夏時間による時間調整があったとしても、同じローカル時間における次の日になるようになりました。一方で24 hoursを加えると、時間調整があると異なるローカル時間となります。US DSTの例を以下に示します。

```
'2005-04-03 00:00:00-05' + '1 day' = '2005-04-04 00:00:00-04'  
'2005-04-03 00:00:00-05' + '24 hours' = '2005-04-04 01:00:00-04'
```
- `justify_days()`および`justify_hours()`を追加しました。(Michael Glaesemann)  
これらの関数はそれぞれ、日数を適切な月数と日数に、時間数を適切な日数と時間数に調整します。
- `/contrib/dbsize`をバックエンドに移し、一部の関数の名前を変更しました。(Dave Page, Andreas Pflug)
  - `pg_tablespace_size()`
  - `pg_database_size()`
  - `pg_relation_size()`
  - `pg_total_relation_size()`
  - `pg_size_pretty()``pg_total_relation_size()`にはインデックスとTOASTテーブルが含まれます。
- クラスタディレクトリへの読み取りのみのファイルアクセス用の関数を追加しました。(Dave Page, Andreas Pflug)
  - `pg_stat_file()`
  - `pg_read_file()`
  - `pg_ls_dir()`

- ・ 設定ファイルを強制的に再読み込みする`pg_reload_conf()`を追加しました。(Dave Page, Andreas Pflug)
- ・ サーバログファイルを強制的にローテートする`pg_rotate_logfile()`を追加しました。(Dave Page, Andreas Pflug)
- ・ TOASTテーブルを含めるように`pg_stat_*`ビューを変更しました。(Tom)

### E.192.3.7. 符号化方式およびロケールの変更

- ・ より一貫性を高め、かつ、国際的な標準に従うように一部の符号化方式の名前を変更しました。
  - ・ UNICODE はUTF8になりました。
  - ・ ALTはWIN866になりました。
  - ・ WINはWIN1251になりました。
  - ・ TCVNはWIN1258になりました。以前の名前もまだ使用できます。
- ・ WIN1252符号化方式のサポートを追加しました。(Roland Volkmann)
- ・ 4バイトのUTF8文字のサポートを追加しました。(John Hansen)  
これまでは1バイト、2バイトおよび3バイトのUTF8文字がサポートされていました。これは特に一部の中国語文字セットをサポートするために重要です。
- ・ EUC\_JP、SJIS間の直接変換を可能とし、性能を向上しました。(Atsushi Ogawa)
- ・ WindowsにおいてUTF8符号化方式が動作できるようになりました。(Magnus)  
これはUTF8をWindows独自のUTF16実装に対応付けすることでなされました。

### E.192.3.8. サーバサイド言語の一般的な変更

- ・ ALTER LANGUAGE RENAMEを修正しました。(Sergey Yatskevich)
- ・ 厳密性、揮発性などの関数特性をALTER FUNCTIONで変更できるようにしました。(Neil)
- ・ 関数引数の最大数を100まで増加しました。(Tom)
- ・ SQL関数およびPL/pgSQL関数でOUTおよびINOUTパラメータを使用できるようにしました。(Tom)  
OUTは、関数の戻り値をあらわす別の方法です。RETURNの代わりに使用して、OUTまたはINOUTで宣言されたパラメータに割り当てて、値を返します。これにより、特に複数の値を返さなければならない場合、記述がより簡単になる場合があります。以前のリリースでも関数から複数の値を返すことは可能でしたが、これによりその手続きが非常に簡単になりました（今後のリリースでこの機能は他のサーバサイド言語にも拡張される予定です）。
- ・ 言語ハンドラ関数を`pg_catalog`スキーマに移動しました。  
これにより`public`スキーマの削除が簡単にできるようになりました。
- ・ `SPI_getnspname()`をSPIに追加しました。(Neil)

### E.192.3.9. PL/pgSQLサーバサイド言語の変更

- PL/pgSQL関数のメモリ管理を全面的に見直しました。(Neil)  
各関数の解析ツリーが異なるメモリコンテキストに保存されるようになりました。これにより、不要になった時にメモリの回収が簡単にできるようになりました。
- 実行時ではなく、CREATE FUNCTION時に関数の構文を検査します。(Neil)  
以前は、構文エラーのほとんどが関数を実行した時にのみ報告されていました。
- OPENにより、EXPLAIN やSHOWなどのSELECT以外の問い合わせを開くことができるようになりました。(Tom)
- 関数でRETURN文を実行する必要がなくなりました。(Tom)  
これはOUTおよびINOUT機能の新規追加に伴う副産物です。関数の戻り値を提供する必要がない場合RETURNを省略することができます。
- PL/pgSQLのEXECUTE文における省略可能なINTO句サポートを追加しました。(Pavel Stehule, Neil)
- CREATE TABLE ASがROW\_COUNTを設定するようになりました。(Tom)
- 現在の例外に関するSQLSTATEとエラーメッセージを返すSQLSTATEとSQLERRMを定義しました。(Pavel Stehule, Neil)  
これらの変数は、例外ブロック内でのみ定義されます。
- RAISE文のパラメータを式とすることが可能になりました。(Pavel Stehule, Neil)
- ループのCONTINUE文を追加しました。(Pavel Stehule, Neil)
- ブロックラベルとループラベルを追加しました。(Pavel Stehule)

### E.192.3.10. PL/Perlサーバサイド言語の変更

- 大規模な結果セットを効率的に返すことが可能になりました。(Abhijit Menon-Sen)  
これにより関数で、結果セット全体をメモリ内に構築することなくreturn\_next()が使用できるようになりました。
- 一度に一行という形で、問い合わせ結果の取り出しが可能になりました。(Abhijit Menon-Sen)  
これにより関数で、結果セット全体をメモリ内に保存することなくspi\_query()とspi\_fetchrow()が使用できるようになりました。
- サーバの符号化方式がUTF8の場合、PL/Perlは文字列を強制的にUTF8として扱うようになりました。(David Kamholz)
- PL/Perlで検証関数を追加しました。(Andrew)  
これにより、構文エラーを実行時ではなく定義時に報告できるようになりました。
- 関数が配列型を返す場合にPL/PerlがPerlの配列を返すことができるようになりました。(Andrew)  
これは基本的にはPostgreSQL配列をPerl配列に対応付けします。

- ・ Perlの非致命的警告でNOTICEメッセージを生成できるようになりました。(Andrew)
- ・ Perlのstrictモードを有効にできるようになりました。(Andrew)

### E.192.3.11. psqlの変更

- ・ トランザクション内の文がトランザクションの残りに影響することなくエラーになることができるように、`set ON_ERROR_ROLLBACK`を追加しました。(Greg Sabino Mullane)  
これは、基本的に、すべての文を副トランザクション内で行うことで実装しています。
- ・ psql変数内で`%x16`進数文字列のサポートを追加しました。(Bruce)  
8進数エスケープはすでにサポートされていました。
- ・ `troff -ms`出力書式のサポートを追加しました。(Roger Leigh)
- ・ 履歴ファイルの格納場所をHISTFILEで制御可能にしました。(Andreas Seltenreich)  
これによりデータベースごとに履歴ファイルの格納設定が可能になります。
- ・ `%x` (拡張モード)が`%d tablename`の結果に影響しないようにしました。(Neil)
- ・ セッションのログを記録するための-Lオプションをpsqlに追加しました。(Lorne Sunley)  
オペレーティングシステムの中には簡単にコマンドライン操作をログ記録する機能がないものがありましたので、このオプションが追加されました。
- ・ `%d`がインデックスのテーブル空間を表示できるようにしました。(Qingqing Zhou)
- ・ psqlのヘルプ(`%h`)が適切なヘルプ情報について最善の推測を行うようになりました。(Greg Sabino Mullane)  
これによりユーザは単に構文エラーとなった問い合わせの前に`%h`を付けるだけで、サポートしている構文のヘルプ情報を得ることができるようになりました。これまでは、`%h`を使用する前にコマンド名以外の問い合わせテキストを削除しなければなりませんでした。
- ・ ロケールを考慮した書式で数値を出力できるように`%pset numericlocale`を追加しました。(Eugen Nedelcu)  
例えば、Cロケールでは100000は100,000.0として、Europeanロケールでは100.000,0として出力されます。
- ・ 起動時のバナーでサーバのバージョン番号とpsqlのバージョン番号が異なる場合に両方とも表示するようにしました。(Bruce)  
また、サーバとpsqlとの間でメジャーリリース番号が異なる場合に警告を発します。

### E.192.3.12. pg\_dumpの変更

- ・ `pg_restore`に-nおよび--schemaスイッチを追加しました。(Richard van den Berg)  
これにより指定したスキーマのオブジェクトのみをリストアすることができます。
- ・ テキストモードでも`pg_dump`がラージオブジェクトをダンプできるようになりました。(Tom)

---

この変更により、ラージオブジェクトが常にダンプできるようになりました。以前の**-b**スイッチは何も行いません。

- ・ `pg_dump`が一貫性を持ったラージオブジェクトのスナップショットをダンプできるようになりました。(Tom)
- ・ ラージオブジェクトのコメントをダンプします。(Tom)
- ・ `pg_dump` に`--encoding`を追加しました。(Magnus Hagander)  
これにより、サーバの符号化方式と異なる符号化方式でデータベースをダンプできるようになりました。これは、異なる符号化方式のマシンでダンプを転送する時有用です。
- ・ 手続き言語の`pg_pltemplate`に依存します。(Tom)  
手続き言語用の呼び出しハンドラが`pg_catalog`スキーマ内に存在する場合、`pg_dump`はそのハンドラをダンプしません。代わりに、ロード時に言語の生成パラメータを提供する`pg_pltemplate`カタログに依存した、単なる`CREATE LANGUAGE name`を使用してその言語をダンプします。

### E.192.3.13. libpqの変更

- ・ パスワードファイルのファイル名を指定する`PGPASSFILE`環境変数を追加しました。(Andrew)
- ・ `lo_create()`を追加しました。これは`lo_creat()`と同じですが、ラージオブジェクトのOIDを指定することができます。(Tom)
- ・ `libpq`が`malloc()`失敗に関するエラーを一貫性を持ってクライアントアプリケーションに返すようにしました。(Neil)

### E.192.3.14. ソースコードの変更

- ・ 場所を変更したインストレーションに対して構築をサポートするように`pgxs`を修正しました。
- ・ Intelコンパイラを使用するItaniumプロセッサをサポートするスピンドックを追加しました。(Vikram Kalsi)
- ・ Windows用のKerberos 5サポートを追加しました。(Magnus)
- ・ 中国語版FAQを追加しました。(laser@pgsqldb.com)
- ・ OS/Xの機能名称変更に合わせて、`Rendezvous`を`Bonjour`に名前を変更しました。(Bruce)
- ・ Darwinにおける`fsync_writethrough`のサポートを追加しました。(Chris Campbell)
- ・ サーバ、オプティマイザ、ロックシステム内の情報の渡し方を合理化しました。(Tom)
- ・ `pg_config`が`MSVC`を使用してコンパイルできるようになりました。(Andrew)  
これには、`MSVC`を使用した`DBD::Pg`の構築が必要です。
- ・ Kerberos V4のサポートをやめました。(Magnus)  
Kerberos 4にはセキュリティ上の欠陥があり、保守もされていません。
- ・ コードを整理しました。(EnterpriseDBを使用してカバレッジに関する静的解析を行いました。)
- ・ `postgresql.conf`のドキュメント上のデフォルトを、`true/false`ではなく`on/off`に変更しました。(Bruce)

- ・ `pg_config`を改良し、より多くの構築時の値を報告できるようにしました。(Tom)
- ・ Windowsにおいてスレッドセーフな`libpq`を構築できるようにしました。(Dave Page)
- ・ WindowsにおいてIPv6接続が利用できるようになりました。(Andrew)
- ・ I/Oサブシステムの信頼性に関するサーバ管理用文書を追加しました。(Bruce)
- ・ 秘匿可能な宣言を`gist.h`から`gist_private.h`に移しました。(Neil)

以前のリリースでは、`gist.h`には公開GiST API (GiSTインデックス実装者向け)とGiST自体を実装するために使用する秘匿可能な宣言が混在していました。後者が`gist_private.h`という別のファイルに移りました。ほとんどのGiSTインデックス実装には影響がないはずです。

- ・ GiSTメモリ管理を再作成しました。(Neil)

GiSTのメソッドが常に短命のメモリコンテキスト内で呼び出されるようになりました。そのため、`palloc()`で割り当てられたメモリは自動的に回収されます。これにより、GiSTインデックス実装では`pfree()`を使用して割り当てられたメモリを解放する必要がなくなりました。

### E.192.3.15. Contribの変更

- ・ `/contrib/pg_buffercache` contribモジュールを追加しました。(Mark Kirkwood)

これはデバッグや性能の調整を目的としたもので、バッファキャッシュの内容を表示します。

- ・ 古くなりましたので`/contrib/array`が削除されました。(Tom)
- ・ `/contrib/lo`モジュールを整理しました。(Tom)
- ・ `/contrib/findoidjoins`を`/src/tools`に移動しました。(Tom)

- ・ `/contrib/cube`から`<<`、`>>`、`&<`、`&>` 演算子を削除しました。

これらの演算子が有用ではないからです。

- ・ `/contrib/btree_gist`を改良しました。(Janko Richter)
- ・ `/contrib/pgbench`を改良しました。(Tomoaki Sato, Tatsuo)

固定のコマンド群だけでなく、ユーザが用意したSQLコマンドスクリプトで試験を行なう機能が追加されました。

- ・ `/contrib/pgcrypto`を改良しました。(Marko Kreen)

- ・ OpenPGP対称キーと公開キー暗号の実装。

RSAおよびElgamal公開キーアルゴリズムの両方をサポートします。

- ・ 単体での構築。SHA256/384/512ハッシュ、Fortuna PRNGを含みます。
- ・ OpenSSLの構築。3DESのサポート。OpenSSL < 0.9.7での内部AESの利用。
- ・ `configure`の結果を使用した構築パラメータ (OpenSSL, zlib)の取得。

`Makefile`を編集する必要がまったくなくなりました。



- ・ libmhashおよびlibmcryptサポートの削除。

## E.193. リリース8.0.26

リリース日

2010-10-04

このリリースは8.0.25に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

これはPostgreSQL 8.0.X系列の最終リリースとなるはずです。ユーザにはより新しい系列のリリースへすぐに更新することを勧めます。

### E.193.1. バージョン8.0.26への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.0.22以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.0.22](#)」を参照してください。

### E.193.2. 変更点

- ・ PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)

この変更は、同じセッション内でその後異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINER関数の内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きくあります。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題(CVE-2010-3433)を指摘いただいたTim Bunceに感謝します。

- ・ `pg_get_expr()`の用途として意図されたシステムカタログ列の一つではない引数で呼び出されることを拒絶することで`pg_get_expr()`内のクラッシュする可能性を防止します。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- ・ 「cannot handle unplanned sub-select」エラーを修正しました。(Tom Lane)

これは、副選択が他の副選択を含む式に展開される結合の別名参照を含む場合に発生しました。

- ・ 返される行のすべてが実際に同一の行型でない、レコードの集合を返す関数を防御します。(Tom Lane)
- ・ ロックファイル(`postmaster.pid`およびソケット用のロックファイル)を書き出す時に、注意してその内容を `fsync` します。(Tom Lane)  
これがないと、`postmaster`の起動後しばらくしてマシンがクラッシュした場合に、ロックファイルの内容が破損することがあり得ました。これが起きると、このロックファイルを手作業で削除するまで、その後の `postmaster`の起動試行が成功できなくなります。
- ・ 過度に入れ子になった副トランザクションに対してXIDを割り当てる際の再帰を防止します。(Andres Freund, Robert Haas)  
元々のコードでは、制限されたスタック領域であった場合にクラッシュすることがあり得ました。
- ・ バックエンド起動の初期にゴミを生成することがあった `log_line_prefix`の%iエスケープを修正しました。(Tom Lane)
- ・ アーカイブ処理が有効な場合、`ALTER TABLE ... SET TABLESPACE`におけるデータ破損の可能性を修正しました。(Jeff Davis)
- ・ `CREATE DATABASE`と`ALTER DATABASE ... SET TABLESPACE`を問い合わせキャンセルにより中断させることができます。(Guillaume Lelarge)
- ・ PL/Pythonにおいて、`PyCObject_AsVoidPtr`および`PyCObject_FromVoidPtr`からのヌルポインタ結果を防止します。(Peter Eisentraut)
- ・ 削除された列を含むテーブルに対する`contrib/dblink`の処理を改良しました。(Tom Lane)
- ・ `contrib/dblink`において「duplicate connection name」エラー後の接続リークを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 62バイトより長い接続名に関する`contrib/dblink`の処理を正しく修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata release 2010i`に更新しました。エジプト、パレスチナにおける夏時間規則の変更、フィンランドの歴史的な修正が含まれています。  
またこの変更では、2つのミクロネシアの時間帯を追加しています。Pacific/ChuukはPacific/Trukより好まれるようになり(好まれる省略形はTRUTではなくCHUT)、Pacific/PohnpeiはPacific/Ponapeより好まれるようになります。

## E.194. リリース8.0.25

リリース日 2010-05-17
---------------------

このリリースは8.0.24に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2010年7月に8.0.X系のリリースの更新版の公開を停止します。ユーザにはより新しい系列のリリースへすぐに更新することを奨励します。

## E.194.1. バージョン8.0.25への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.0.22以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.0.22](#)」を参照してください。

## E.194.2. 変更点

- `Safe.pm`を使用するのではなく、インタプリタ全体に適用される`opmask`を使用して`plperl`を強制的に制限します。(Tim Bunce, Andrew Dunstan)

最近の開発により`plperl`を信頼できるとする根拠とするには`Safe.pm`が非常に安全ではないことを知らされました。この変更により、`Safe.pm`の使用がなくなり、常に適用されるopcodeマスクを持つ別のインタプリタを使用ようになります。この変更の喜ばしい副作用として、`plperl`内で普通の方法でPerlの`strict`プラグマが使用できるようになりました。また、Perlの`$a`と`$b`がソート関数で想定される動作を行うようになり、関数のコンパイルが非常に高速になりました。(CVE-2010-1169)

- PL/Tclにおいて`pltcl_modules`経由で信頼できないコードが実行されることを防止しました。(Tom)

PL/TclのデータベーステーブルからTclコードを自動読み込みする機能はトロイの木馬攻撃によりつけこまれる可能性がありました。そのテーブルの作成や挿入のできるユーザに対する制限がなかったためです。この変更により、`pltcl_modules`がスーパーユーザにより所有されていない限り、この機能は無効になります。(しかし、このテーブルに対する権限は検査されませんので、安全性が低いモジュールを本当に必要とするインストレーションでは、信頼された非スーパーユーザに適切な権限を付与することができます。) また、`pltclu`関数を本当に実行しようとしていない限り、制限がない「通常の」Tclにコードが読み込まれることを防止しました。(CVE-2010-1170)

- 非特権ユーザがスーパーユーザのみのパラメータ設定を再設定することを許しません。(Alvaro)

これまで、非特権ユーザが自身に対する`ALTER USER ... RESET ALL`または自身が所有するデータベースに対する`ALTER DATABASE ... RESET ALL`を行った場合、そのユーザまたはデータベースに対する特別なパラメータ設定は、たとえスーパーユーザのみにより変更可能なものとして提供されるものであっても、すべて削除されました。`ALTER`はそのユーザが変更権限を持つパラメータのみを削除するようになりました。

- `CONTEXT`追加がログ項目になされる時にシャットダウンが発生した場合に、バックエンドのシャットダウン時にクラッシュする可能性を防ぎました。(Tom)

現在のトランザクションがログメッセージを出力する時点に達した時にすでにロールバックされているために文脈出力関数が失敗することがありました。

- `pl/perl`の`ppport.h`を最近のPerlバージョンに更新しました。(Andrew)

- `pl/python`内の雑多なメモリリークを修正しました。(Andreas Freund, Tom)

- 変数展開が自身を参照している際の`psql`における無限再帰を防止します。(Tom)

- `contrib/pgstattuple`関数がキャンセル割り込みに即座に応答することを確実にしました。(Tatsuhito Kasahara)

- ・ サーバ起動時に、既存の共有メモリセグメントに対してshmget()がEINVALを返す状況を適切に扱うようにしました。(Tom)

この振舞いはOS Xを含むBSD派生のカーネルにおいて観測されました。共有メモリ要求サイズが大きすぎると警告の、完全に間違った起動失敗という結果になりました。

- ・ 時間帯データファイルをtzdata release 2010jに更新しました。アルゼンチン、南極におけるオーストラリア、バングラデシュ、メキシコ、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、ロシア、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更、および、台湾の歴史的な修正が含まれます。

## E.195. リリース8.0.24

リリース日

2010-03-15

このリリースは8.0.23に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2010年7月に8.0.X系のリリースの更新版の公開を停止します。ユーザにはより新しい系列のリリースへすぐに更新することを奨励します。

### E.195.1. バージョン8.0.24への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.0.22以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース8.0.22](#)」を参照してください。

### E.195.2. 変更点

- ・ SSL接続においてセッションキーの再調停をどの程度の頻度で行うかを制御するssl\_renegotiation\_limit設定パラメータを新しく追加しました。(Magnus)  
これをゼロに設定することで、再調停を完全に無効にすることができます。これは壊れたSSLライブラリを使用している場合に必要になる可能性があります。具体的には一部のベンダは再調停の試行を失敗させるCVE-2009-3555に対する一時しのぎのパッチを提供しています。
- ・ 副トランザクション起動時における失敗からのリカバリを試行する時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ セーブポイントの使用およびサーバの符号化方式と異なるクライアント符号化方式に関連したサーバのメモリリークを修正しました。(Tom)
- ・ bit型のsubstring()では、いかなる負の長さも「文字列の残りすべて」を意味するようにしました。(Tom)  
これまでのコードでは-1のみを上のように扱い、他の負の値についてはクラッシュする可能性がある無効な結果値を生成しました。(CVE-2010-0442)
- ・ 出力ビット幅が指定された整数よりも広く、それが8ビットの倍数以外である場合、先頭の端数のバイトを正確に扱うように整数からビット列への変換を修正しました。(Tom)

- ・ 正規表現マッチが異常なまでに低速になる一部の状況を修正しました。(Tom)
- ・ 終了位置が正確にセグメント境界であった場合、次のWALセグメント名を報告するようにバックアップ履歴ファイル内のSTOP WAL LOCATIONを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ `pg_hba.conf`とその関連ファイルを読み取る時、`@`が引用符記号の内部にある場合に`@something`をファイル包含要求と扱わないようにしました。また、`@`自身をファイル包含要求として扱いません。(Tom)  
ロールまたはデータベース名が`@`から始まる場合の一定しない動作を防止します。空白文字を含むパス名のファイルを包含する必要がある場合、まだ実現させることはできますが、式全体を引用符でくくるのではなく`@"/path to/file"`と記述しなければなりません。
- ・ ディレクトリが`pg_hba.conf`とその関連ファイル内で含有対象と指定されていた場合の一部のプラットフォームにおける無限ループを防止します。(Tom)
- ・ 複合列がNULLに設定される場合に`plpgsql`が失敗することを修正しました。(Tom)
- ・ コンパイラ固有の誤動作が起こる可能性を防ぐためにPL/Python内に`volatile`記号を追加しました。(Zdenek Kotala)
- ・ PL/Tclは確実にTclインタプリタを完全に初期化します。(Tom)  
このミスの既知の兆候は、Tcl 8.5以降を使用している場合のTclの`clock`コマンドの誤動作だけです。
- ・ `dblink_build_sql_*`関数であまりに多くのキー列が指定された場合の`contrib/dblink`のクラッシュを防止します。(Rushabh Lathia, Joe Conway)
- ・ ずさんなメモリ管理によって引き起こる`contrib/xml2`の雑多なクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata release 2010e`に更新しました。バングラデシュ、チリ、フィジー、メキシコ、パラグアイ、サモアにおける夏時間規則の変更が含まれます。

## E.196. リリース8.0.23

リリース日

2009-12-14

このリリースは8.0.22に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については[「リリース8.0」](#)を参照してください。

### E.196.1. バージョン8.0.23への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし8.0.22以前のバージョンからアップデートする場合は[「リリース8.0.22」](#)を参照してください。

### E.196.2. 変更点

- ・ セッション固有の状態を変更するインデックス関数により引き起こされる間接的なセキュリティ脅威から保護します。(Gurjeet Singh, Tom)

この変更により不変インデックス関数がスーパーユーザのセッションを破壊する可能性(CVE-2009-4136)を防ぎます。

- ヌルバイトが埋め込まれたコモンネーム(CN)フィールドをもつSSL証明書を拒絶します。(Magnus)

これは、SSL検証においてサーバまたはクライアント名に対する証明書が不正に一致しないようにします。(CVE-2009-4034)

- バックエンド起動時のキャッシュ初期化の間でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)

- 安全ではない時点でのVACUUMを中断するシグナルを防止します。(Alvaro)

この修正により、VACUUM FULLがすでにタプルの移動をコミットした後にキャンセルされた場合のパニックや、通常のVACUUMがテーブルを切り詰めた後に割り込みを受けた場合の一時的なエラーを防止します。

- ハッシュテーブルサイズの計算における整数オーバーフローによるクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)

これは、ハッシュ結合の結果のプランナの推定サイズが極端に大きい場合に発生することがありました。

- inet/cidrの比較における非常にまれなクラッシュを修正しました。(Chris Mikkelson)

- 副トランザクション内でアクセスされるカーソルで使用される一時ファイルの早すぎる削除を修正しました。(Heikki)

- PAMパスワード処理をより堅牢に修正しました。(Tom)

以前のコードでは、Linuxのpam\_krb5 PAMモジュールとドメインコントローラとしてのMicrosoft Active Directoryを組み合わせると失敗することが知られていました。PAMスタックに渡される引数に関する正当ではない仮定を作成することであるため、どこかで問題になるかもしれません。

- PL/Pythonの例外処理におけるまれなクラッシュを修正しました。(Peter)

- postgresqlのflexモジュールが正しいシステムヘッダファイルを使用してコンパイルされることを確実にしました。(Tom)

これは、`--enable-largefile`が生成されたコード内に非互換の変更を引き起こすプラットフォームにおける構築失敗を修正します。

- 今後のバージョンのlibpqとの互換性を高めるために、postmasterが接続要求パケットにおけるapplication\_nameパラメータをすべて無視するようにしました。(Tom)

- 時間帯データファイルをtzdata release 2009sまで更新しました。南極、アルゼンチン、バングラデシュ、フィジー、ノヴォクズネツク、パキスタン、パレスチナ、サモア、シリアにおける夏時間規則の変更、および香港に関する歴史的な修正が含まれます。

## E.197. リリース8.0.22

リリース日

2009-09-09



- ・ バングラデシュ、エジプト、ヨルダン、パキスタン、アルゼンチン/サンルイス、キューバ、ヨルダン(歴史的な修正のみ)、モーリシャス、モロッコ、パレスチナ、シリア、チュニジアにおける夏時間規則の変更のため、時間帯データファイルをtzdataリリース2009Iに更新しました。

## E.198. リリース8.0.21

リリース日

2009-03-16

このリリースは8.0.20に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.198.1. バージョン8.0.21への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.198.2. 変更点

- ・ 符号化方式の変換に失敗した時、再帰的なエラーによるクラッシュを防止しました。(Tom)  
この変更は、最近の2つのマイナーリリースにて関連する失敗の状況に対してなされた改修を拡張したものです。前回の修正は元の問題報告に特化したものでしたが、符号化方式変換関数で発生するすべてのエラーがそのエラーを報告しようとして、無限に再帰される可能性があることが分かりました。したがって、再帰的なエラー報告を行う状況になったことがわかった時の解決策は、変換と符号化方式を無効にし、通常のASCII形式のエラーメッセージで報告することです。(CVE-2009-0922)
- ・ 特定の変換関数に対する、間違った符号化方式を用いたCREATE CONVERSIONを許可しません。(Heikki)  
これにより、符号化方式に関する失敗における、あり得る状況を防止します。前回の変更は、同じ問題における別の種類の失敗に対する防止策でした。
- ・ to\_char()に引数のデータに対して不適切な整形用のコードが渡された時のコアダンプを修正しました。(Tom)
- ・ デフォルトの既知の時間帯省略形のリストにMUST(モーリシャス島夏時間)を追加しました。(Xavier Bugaud)

## E.199. リリース8.0.20

リリース日

2009-02-02

このリリースは8.0.19に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。



## E.199.1. バージョン8.0.20への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

## E.199.2. 変更点

- ・ `headline()`関数におけるURLの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ `headline()`関数における延長見出しの扱いを改良しました。(Teodor)
- ・ 符号化方式の変換が符号化方式の組み合わせの指定を間違えた変換関数で作成された場合にあり得る、アサートの失敗や誤変換を防止します。(Tom, Heikki)
- ・ VACUUMにおいて小規模なテーブルに対する不要なロックを防止しました。(Heikki)
- ・ `contrib/tsearch2`の`get_covers()`関数における未初期化変数を修正しました。(Teodor)
- ・ すべての文書において、現在活動していない`pgsql-ports`と`pgsql-patches`メーリングリストの代わりに、`pgsql-bugs`または`pgsql-hackers`を参照するようにしました。(Tom)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2009a(カトマンズ、およびスイス、キューバにおける歴史的なDSTの訂正)に更新しました。

## E.200. リリース8.0.19

リリース日

2008-11-03

このリリースは8.0.18に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

## E.200.1. バージョン8.0.19への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

## E.200.2. 変更点

- ・ クライアントの符号化方式が翻訳されたエラーメッセージを表すことができない時のバックエンドのクラッシュを修正しました。(Tom)

以前にも同様の問題に対応しましたが、「等価な文字を持たない」メッセージ自体が変換されない場合にまだ失敗しました。今回の修正では、こうした状況を検知した時、翻訳を無効にし、通常のASCIIエラーメッセージを送信します。

- ・ トリガから深い入れ子状態の関数が呼び出された時にクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 新しく定義されたPL/pgSQLトリガ関数が通常の関数として呼び出された場合に報告されるエラーを確実なものにしました。(Tom)
- ・ 1つの問い合わせ項目がテキストの先頭の単語に一致した場合、テキスト検索の間違った見出し生成を修正しました。(Sushant Sinha)
- ・ `--enable-integer-datetimes`で構築された場合、ISO以外の日付書式を使用した時の時間間隔値における不適切な秒端数表示を修正しました。(Ron Mayer)
- ・ 渡されたタプルとタプル記述子が異なる列数を持っていた場合にSPI\_getvalueおよびSPI\_getbinvalが適切に動作することを確実にしました。(Tom)  
テーブルに列が追加または削除された場合、こうした状況は正常です。しかしこの2つの関数は適切に扱っていませんでした。起こり得る唯一の結果は間違ったエラーが示されることです。
- ・ ecpgのCREATE USER解析を修正しました。(Michael)
- ・ pg\_ctl restartの最近の破損を修正しました。(Tom)
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008i(アルゼンチン、ブラジル、モーリシャス、シリアにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.201. リリース8.0.18

リリース日

2008-09-22

このリリースは8.0.17に対し、各種の不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.201.1. バージョン8.0.18への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.201.2. 変更点

- ・ 局所ロックのカウンタを32ビットから64ビットに広げました。(Tom)  
これは、かなり長いトランザクションでカウンタがオーバーフローし、想定外の「すでに保持済のロックである」というエラーになるという報告に対応したものです。
- ・ INSERTまたはUPDATEで生成されるタプルが対象のテーブルの現在の行型に一致するか確認するために、エグゼキュータ起動の際の検査を追加しました。(Tom)  
ALTER COLUMN TYPEの後にこれまでキャッシュしていた計画を再利用した場合、こうした状況が起こります。データ破壊やその結果発生するクラッシュをこの検査により防ぎます。

- ・ 64ビットプラットフォームで稼働している場合、日付時刻入力関数が正しく整数オーバーフローを検知できるよう修正しました。(Tom)
- ・ 非常に長いログメッセージをsyslogに書き出す際の性能を向上しました。(Tom)
- ・ `SELECT DISTINCT ON`問い合わせに対するカーソルの後方スキャンにおける不具合を修正しました。(Tom)
- ・ プランナが論理型の結果を生成する`GROUP BY`式を、式の内容に関係なく、常に2つのグループになると推定することを修正しました。(Tom)  
これにより、`col IS NULL`などの特定の論理試験に対して、通常の`GROUP BY`推定より非常により良く精度が上がります。
- ・ Tcl 8.5で正しく動作するようPL/Tclを修正しました。また、Tcl間でやりとりされるデータの符号化方式についてより注意を払うように修正しました。(Tom)
- ・ Python 2.5で動作するようPL/Pythonを修正しました。  
これは、8.2の開発期間で行われた修正を後方に反映したものです。
- ・ `pg_dump`および`pg_restore`がSQLコマンドの送信に失敗した後に報告するエラーを改良しました。(Tom)
- ・ `pg_ctl`が`restart`の間正しくpostmasterのコマンドライン引数を保持するように修正しました。(Bruce)
- ・ 時間帯データファイルを`tzdata`リリース2008f(アルゼンチン、バハマ、ブラジル、モーリシャス、モロッコ、パキスタン、パレスチナ、パラグアイにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。

## E.202. リリース8.0.17

リリース日

2008-06-12

このリリースは8.0.16に対し、重大な1つの不具合と軽微な1つの不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.202.1. バージョン8.0.17への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.202.2. 変更点

- ・ `pg_get_ruledef()`で負の定数を括弧でくるようにしました。(Tom)

この修正前では、ビューまたはルールにおける負の定数がそのまま、例えば`-42::integer`のようにダンプされる可能性がありました。これは若干正しくありません。演算子の前置規則に従うと、`(-42)::integer`となるべきです。通常は大した違いが起こることはありませんが、最近の別のパッチと相互作用して、PostgreSQLが有効な`SELECT DISTINCT`ビューの問い合わせを拒絶することになりました。`pg_dump`

の出力のリロード失敗という結果になることもあり得たため、これは高優先度の修正として扱われました。実際にダンプ出力が正しくなかったバージョンは8.3.1と8.2.7だけです。

## E.203. リリース8.0.16

リリース日

リリースされませんでした

このリリースには8.0.15からの各種修正が含まれています。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.203.1. バージョン8.0.16への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.203.2. 変更点

- ・ 新しい列がすべて非NULLに初期化されていることが正しく検査されるようにALTER TABLE ADD COLUMN ... PRIMARY KEYを修正しました。(Brendan Jurd)  
これまでのバージョンでは、この必要条件の検査をまったく行っていませんでした。
- ・ 「同じ」制約を、共通の祖先からその制約を継承する複数の親リレーションから継承する場合に、CREATE TABLEが失敗する可能性を修正しました。(Tom)
- ・ キリル語の「Yo」文字(2つのドットを持つeとE)を扱うISO-8859-5と他の符号化方式との間の変換を修正しました。(Sergey Burladyan)
- ・ 複数のデータ型入力関数、特に、結果に初期化されず予測できない値を含む未使用のバイトを許すarray\_in()を修正しました。(Tom)  
これは、2つの明らかに同じリテラル値が等しいとみなされず、結果パーサは一致しないORDER BYおよびDISTINCT式に関して不平をいうといったエラーをもたらします。
- ・ 正規表現副文字列一致(substring(string from pattern))における境界状態を修正しました。(Tom)  
この問題は、パターン全体は一致するが、ユーザが括弧付きの副式を指定し、その副式が一致しなかった時に発生します。例えば、substring('foo' from 'foo(bar)?')です。(bar)は一致しませんので、これはNULLを返すべきです。しかし、間違ってパターン全体が一致(つまりfoo)という結果を返していました。
- ・ 時間帯データファイルをtzdataリリース2008c(モナコ、イラク、チョイバルサン、パキスタン、シリア、キューバ、アルゼンチン/サンルイス、チリにおける夏時間規則の変更)まで更新しました。
- ・ ecpgのPGTYPEstimestamp\_sub()関数からの不正確な結果を修正しました。(Michael)
- ・ 入力問い合わせがNULL値を返す場合のcontrib/xml2のxpath\_table()関数のコアダンプを修正しました。(Tom)

- ・ contrib/xml2のmakefileがCFLAGSを上書きしないように修正しました。(Tom)

- ・ DatumGetBoolマクロがgcc 4.3でエラーにならないよう修正しました。(Tom)

この問題は、論理値を返す「古い形式」(V0)のC関数に影響します。これは8.3ではすでに修正されていましたが、当時なかったバックパッチが必要になりました。

- ・ 長い間存在したLISTEN/NOTIFYの競合条件を修正しました。(Tom)

まれな状況において、NOTIFYを実行する同時実行のトランザクションが後にコミットされたことが観測されたために想定されたとしても、LISTENだけを実行するセッションが注意を受け取らない可能性があります。

この修正の副作用として、LISTENコマンドをまだコミットしていないトランザクションではLISTEN用のpg\_listener内の行を参照しなくなります。これは検索するために選択すべきもので、これまでではできていました。この動作はできるともできないとも文書化されていませんが、一部のアプリケーションで古い動作に依存している可能性があります。

- ・ ハッシュインデックスを使用する問い合わせ中でエラーが発生した場合の、稀なクラッシュを修正しました。(Heikki)

- ・ 紀元前の2月29日に関する日付時刻値の入力を修正しました。(Tom)

これまでのコードにはうるう年の決定に間違いがありました。

- ・ ALTER OWNERの一部の構文における「unrecognized node type」エラーを修正しました。(Tom)

- ・ コマンドラインオプションからpostmasterのポート番号を正しく取り出せるようpg\_ctlを修正しました。(Itagaki Takahiro, Tom)

これまでのpg\_ctl start -wでは間違ったポート上のpostmasterに接続しようとし、起動失敗に関するおかしな報告を引き起こしました。

- ・ 最近のバージョンのgccにおける間違った最適化の可能性を抑えるために-fwrapvを使用します。(Tom)

これはPostgreSQLをgcc 4.3以降で構築する時に必要であることは分かっていました。

- ・ ORDER BYおよびGROUP BY内の定数式の表示を修正しました。(Tom)

明示的にキャストされた定数が不正確に表示されました。これは例えば、ダンプ/リストア時にビュー定義を壊す可能性があります。

- ・ COPY OUT時にNOTICEメッセージを正しく扱うようlibpqを修正しました。(Tom)

このエラーは、ユーザ定義のデータ型出力ルーチンがNOTICEを発行する時に起こることのみが観測されていました。しかし、他が原因で発生していないという保証はありません。

## E.204. リリース8.0.15

リリース日

2008-01-07

このリリースは、重大なセキュリティ問題の修正を含む、8.0.14の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

これが、PostgreSQLコミュニティがWindows用のバイナリパッケージを作成する、最後の8.0.Xリリースです。8.2.Xでは、過去のバージョンに移植することが現実的ではない、Windows固有の修正が行われていますので、Windowsユーザは8.2.X以降への移行が推奨されています。他のプラットフォームでは8.0.Xはまだサポートされません。

## E.204.1. バージョン8.0.15への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

## E.204.2. 変更点

- ・ インデックス内の関数がVACUUM、ANALYZEなどを実行するユーザの権限で実行されることを防止します。(Tom)

インデックス式内で使用される関数および部分インデックスの述語は、新しいテーブル項目が作成されると評価されます。これが、もし信頼できないユーザが所有するテーブルを変更したとすると、トロイの木馬となるコードの実行という危険性を引き起こすことは以前から解っていました。(トリガ、デフォルト、検査制約なども同種の危険性を引き起こします。)しかしインデックス内の関数は、VACUUM FULLなどの日常の保守作業で実行される可能性があるため、さらに危険です。こうした保守作業は通常自動的にスーパーユーザ権限で行われます。例えば、極悪なユーザがトロイの木馬となるインデックス定義を設定し、次の日常のバキューム処理を待つことで、スーパーユーザ権限でコードを実行することが可能です。この修正は、SECURITY DEFINER関数で使用されていた権限変更機構を使用して、標準的な保守作業(VACUUM、ANALYZE、REINDEX、CLUSTERを含む)が呼び出したユーザではなくテーブル所有者として実行するように調整しました。こうしたセキュリティ制限の迂回を防ぐために、SET SESSION AUTHORIZATIONおよびSET ROLEがSECURITY DEFINERコンテキストで禁止されるようになりました。(CVE-2007-6600)

- ・ 正規表現パッケージ内のさまざまな不具合を修正しました。(Tom, Will Drewry)

より巧妙な正規表現パターンにより、信頼できないソースから正規表現検索パターンを受け付けるアプリケーションでは、クラッシュ、無限または無限に近いループ、大量のメモリの浪費、DoS攻撃を引き起こすすべてが発生する可能性があります。(CVE-2007-4769, CVE-2007-4772, CVE-2007-6067)

- ・ /contrib/dblinkを使用する非スーパーユーザは、パスワード認証のみをセキュリティ制限として使用しなければなりません。(Joe)

8.0.14で行った修正は不十分で、一部のdblink関数に対してのみ問題を解消していました。(CVE-2007-6601, CVE-2007-3278)

- ・ 時間帯ファイルをtzdataリリース2007kに更新しました(具体的には最近のアルゼンチンの変更)。(Tom)
- ・ 一部のWHERE false AND var IN (SELECT ...)におけるプランナの失敗を修正しました。(Tom)
- ・ ALTER TABLE ... ALTER COLUMN TYPEで再構築されるインデックスのテーブル空間と格納パラメータを保持します。(Tom)
- ・ アーカイブリカバリが、リカバリの停止時間が使用された時だけではなく、常に新しいWAL時系列から始まるようになりました。(Simon)

これは、まれに起こる可能性のある既存の最後のWALセグメントのアーカイブされたコピーを上書きしようとする危険を防止します。また元の定義より単純、明確になったと考えられます。

- ・ テーブルが小さすぎて有用でない場合、VACUUMがすべてのmaintenance\_work\_memを使用しないようにしました。(Alvaro)
- ・ マルチバイトデータベース符号化方式を使用している時に潜在する、translate()のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ プラットフォームのPerlがbool型をcharではなくintとして定義した場合に対応するようにPL/Perlを修正しました。(Tom)

これは理論上どこでも発生する可能性がありましたが、標準的に構築されたPerlではこうなりませんでした。Mac OS X 10.5までは…。

- ・ 長い例外メッセージでクラッシュしないようPL/Pythonを修正しました。(Alvaro)
- ・ 親テーブルと異なるデフォルト式を持つ、継承子テーブルを正しく扱うようpg\_dumpを修正しました。(Tom)
- ・ ecpgパーサを修正しました。(Michael)
- ・ contrib/tablefuncのcrosstab()が、クラッシュするのではなく、独自の意味でカテゴリとしてNULL行識別子を扱うようにしました。(Joe)
- ・ tsvectorおよびtsquery出力関数が正しくバックスラッシュをエスケープするように修正しました。(Teodor, Bruce)
- ・ 入力文字列が大きな場合にto\_tsvector()がクラッシュすることを修正しました。(Teodor)
- ・ configureスクリプトを再生成する場合、特定のバージョンのAutoconfを使用することが必要になりました。(Peter)

これは開発者とパッケージ作成者のみに影響します。この変更は、AutoconfとPostgreSQLの未確認のバージョンの組み合わせを使用する事故を防ぐためになされました。その結果がうまくいくかどうかについて責任を負う限り、異なるバージョンのAutoconfを本当に使用したい場合は、このバージョン検査を取り除くことができます。

## E.205. リリース8.0.14

リリース日

2007-09-17

このリリースは8.0.13の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.205.1. バージョン8.0.14への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

## E.205.2. 変更点

- ・ トランザクションが、行を挿入した後に、同一テーブルに対する同時実行中のVACUUMの終了時刻とほぼ同じ時点でアボートした場合のインデックス破損を防止します。(Tom)
- ・ CREATE DOMAIN ... DEFAULT NULLが適切に動作するようにしました。(Tom)
- ・ 過度なSSLエラーメッセージのログ処理を修正しました。(Tom)
- ・ sysloggerプロセスを使用する時にログメッセージが差し込まれないようにログ処理を修正しました。(Andrew)
- ・ log\_min\_error\_statementログ処理がメモリ不足になった時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 一部の外部キーの境界の不正な扱いを修正しました。(Tom)
- ・ 他のセッションによる一時テーブル処理を防ぐために起こるCLUSTERの失敗を防ぎます。(Alvaro)
- ・ 時間帯データベース規則を更新しました。具体的にはニュージーランドで予定している変更です。(Tom)
- ・ Windowsソケットを改良しました。(Magnus)
- ・ 符号化方式が不整合となる可能性があるため、Windowsにてログのタイムスタンプに時間帯名(%Z)を出力しないようにしました。(Tom)
- ・ セキュリティ強化のため、パスワード認証のみを使用する/contrib/dblinkを使用するユーザが非特権ユーザであることを要求します。(Joe)

## E.206. リリース8.0.13

リリース日 2007-04-23
---------------------

このリリースは8.0.12の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正を1つ含みます。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.206.1. バージョン8.0.13への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.206.2. 変更点

- ・ search\_pathにおける一時テーブルスキーマの明示的な指定をサポートしました。また、関数や演算子ではその検索を無効にしました(Tom)。

これは、SECURITY DEFINER関数がsearch\_pathの値を本当に安全に設定するために必要です。こうしないと、一時オブジェクトを使用して権限のないSQLユーザがSECURITY DEFINER関数の権限でコー



ドを実行することができてしまうためです(CVE-2007-2138)。詳細はCREATE FUNCTIONを参照してください。

- ・ /contrib/tsearch2のクラッシュを修正しました(Teodor)。
- ・ VACUUM FULLのUPDATE連鎖方法において潜在したデータ破損不具合を修正しました(Tom, Pavan Deolasee)。
- ・ ハッシュインデックスの拡張時のパニックを修正しました(8.0.10で入ってしまった不具合です)(Tom)。
- ・ POSIX書式の時間帯指定が新しいUSA DST規則に従うよう修正しました(Tom)。

## E.207. リリース8.0.12

リリース日

2007-02-07

このリリースには、8.0.11に対する1つの修正が含まれています。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.207.1. バージョン8.0.12への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.207.2. 変更点

- ・ 制約および関数インデックスにおける型の長さに対する重複/限定検査を削除しました。(Tom)

## E.208. リリース8.0.11

リリース日

2007-02-05

このリリースは8.0.10の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正も含まれます。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.208.1. バージョン8.0.11への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

## E.208.2. 変更点

- ・ 接続ユーザがバックエンドのメモリを読み取ることができるセキュリティ脆弱性を取り除きました。(Tom)  
この脆弱性には、SQL関数が宣言されたデータ型を返すかどうか、そのテーブル列のデータ型が変更されたかどうかに関する通常の検査の抑制も含まれています (CVE-2007-0555、CVE-2007-0556)。これらのエラーを悪用して簡単にバックエンドをクラッシュさせることができます。また原理的には、アクセスを許していないはずのユーザがデータベースの内容を読み取ることができてしまいます。
- ・ 実行不可能な分割点の選択によりB-treeインデックスページの分割が失敗する可能性がある、稀に起こる不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ UNIONをきっかけとした、稀に発生するAssert()クラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 3バイト長を越えるUTF8シーケンスに関する、複数バイト文字処理のセキュリティを強化しました。(Tom)

## E.209. リリース8.0.10

リリース日

2007-01-08

このリリースは8.0.9の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.209.1. バージョン8.0.10への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.209.2. 変更点

- ・ AIXにおけるgetaddrinfo()の扱いを改良しました。(Tom)  
これは、特に統計情報コレクタの起動に関する問題を修正するものです。
- ・ VACUUMにおける「親キーの再検索に失敗する」エラーを修正しました。(Tom)
- ・ VACUUMによるギガバイト境界を跨る大規模なリレーシジョンの切り詰めにおける競合状態を修正しました。(Tom)
- ・ 数ギガバイトのハッシュインデックスに影響する不具合を修正しました。(Tom)
- ・ Windowsのシグナル処理におけるデッドロックの可能性を修正しました。(Teodor)
- ・ 複数の空要素からなるARRAY[]生成時の不具合を修正しました。(Tom)

- ・ ECPGにおける接続時のメモリリークを修正しました。(Michael)
- ・ 新しくinitdbを行ったインストレーションでは、`to_number()`と`to_char(numeric)`がIMMUTABLEではなくSTABLEになりました。(Tom)  
これは、`lc_numeric`がこれらの関数の出力を変更する可能性があるためです。
- ・ 括弧を使用した正規表現を使用するインデックスを改良しました。(Tom)  
この改良により、`psql ¥d`の性能も向上しました。
- ・ 時間帯データベースを更新しました。  
具体的にはこれは、オーストラリアおよびカナダの夏時間規則に影響します。

## E.210. リリース8.0.9

リリース日

2006-10-16

このリリースは8.0.8の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.210.1. バージョン8.0.9への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.210.2. 変更点

- ・ ルールのWHERE式でNEW行の値を参照する時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 型指定がないリテラルがANYARRAYと解釈される場合のコアダンプを修正しました。
- ・ 複数行を返すSQL関数を含む問い合わせにおけるAFTERトリガの間違った扱いを修正しました。(Tom)
- ・ `ALTER TABLE ... TYPE`がUSING句に対するNOT NULLを再検査するように修正しました。(Tom)
- ・ 区切り文字と重なって一致する文字を扱うよう`string_to_array()`を修正しました。  
例えば`string_to_array('123xx456xxx789', 'xx')`です。
- ・ `psqlの¥d`コマンドに対するパターンマッチにおけるちょっとした部分を修正しました。
- ・ `/contrib/ltree`におけるインデックス破損不具合を修正しました。(Teodor)
- ・ `ecpg`をより強固にするためいくつかの修正をしました。
- ・ `/contrib/dbmirror`におけるバックスラッシュエスケープ処理を修正しました。

- ・ Win32における統計情報収集の不安定性を修正しました。(Tom, Andrew)
- ・ AIXおよびIntelコンパイラに対して修正を行いました。(Tom)

## E.211. リリース8.0.8

リリース日

2006-05-23

このリリースは8.0.7の各種不具合を修正したもので、非常に深刻なセキュリティ問題を解消するパッチを含みます。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.211.1. バージョン8.0.8への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314に示されたSQLインジェクション攻撃を完全に防ぐためには、アプリケーション側のコードの変更が必要となる場合があります。SQLコマンド内に信頼できない文字列を埋め込むアプリケーションでは、できる限り早く、その文字列が推奨するエスケープ技法を使用していることを確実に検証しなければなりません。ほとんどの場合、アプリケーションは文字列のエスケープ処理に、その場しのぎのコードではなく、ライブラリやドライバが提供する(libpqのPQescapeStringConn()のような)関数を使用しなければなりません。

### E.211.2. 変更点

- ・ すべての場合において、符号化が無効なマルチバイト文字を拒絶するようにサーバを変更しました。(Tatsuo, Tom)

PostgreSQLは少し前からこのような方向に移行していましたが、この検査がすべての符号化方式とすべてのテキスト入力に対して統一的に適用されるようになりました。さらに、単なる警告ではなく常にエラーとなるようになりました。この変更はCVE-2006-2313で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃から保護します。

- ・ 文字列リテラル内の`¥`の安全ではない使用を拒絶します。

CVE-2006-2314で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃からのサーバ側の保護として、サーバは、SQL文字列リテラル内のASCII単一引用符の表現として、`'`のみを受け、`¥`を受けないようになりました。デフォルトでは、SQLインジェクションが可能となる状況である、`client_encoding`がクライアント側のみの符号化方式(SJIS, BIG5, GBK, GB18030, UHC)に設定された場合にのみ`¥`は拒絶されます。新しい設定パラメータ`backslash_quote`により、必要な場合にこの動作を調整できます。CVE-2006-2314に対して完全に保護するには、クライアント側を変更する必要があるかもしれないことに注意してください。安全ではないクライアントを安全ではないものとして明らかにすることが、`backslash_quote`の目的の一つです。

- ・ libpqの文字列エスケープルーチンを、符号化方式と`standard_conforming_strings`を考慮するように変更しました。

これは、CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314で示されるセキュリティ問題に対し、libpqを使用したアプリケーションを修正します。また、将来予定されるSQL標準文字列リテラル構文への移行に対しても保護しています。同時に複数のPostgreSQL接続を使用するアプリケーションは、各データベース接続において使用される設定に合わせてエスケープ処理が正しく行われるように、PQescapeStringConn()とPQescapeByteaConn()に移行しなければなりません。「独自に」文字列エスケープ処理を行うアプリケーションはライブラリルーチンを使用するように変更しなければなりません。

- ・一部の不正な符号化方式変換関数を修正しました。

win1251\_to\_iso、win866\_to\_iso、euc\_tw\_to\_big5、euc\_tw\_to\_mic、mic\_to\_euc\_twはすべて可変拡張に関して正しくありませんでした。

- ・文字列における偶然残る¥'の使用を整理しました。(Bruce, Jan)
- ・インデックススキャンの論理和が本来返すべき行を失う場合がある不具合を修正しました。
- ・B-treeインデックスが消去された場合のWAL再生を修正しました。
- ・|を含むパターンに対するSIMILAR TOを修正しました。(Tom)
- ・SELECT INTOおよびCREATE TABLE ASが基本ディレクトリではなくデフォルトのテーブル空間にテーブルを作成するように変更しました。(Kris Jurka)
- ・独自のDH SSLパラメータを正しく使用するようにサーバを修正しました。(Michael Fuhr)
- ・Intel MacでのBonjourを修正しました。(Ashley Clark)
- ・さまざまな小規模のメモリリークを修正しました。
- ・一部のWin32システムにおけるパスワードプロンプトに関する問題を修正しました。(Robert Kinberg)

## E.212. リリース8.0.7

リリース日

2006-02-14

このリリースは8.0.6の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.212.1. バージョン8.0.7への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.6より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.6](#)」を参照してください。

### E.212.2. 変更点

- ・SET SESSION AUTHORIZATIONによるクラッシュの可能性を修正しました。(CVE-2006-0553)

アサートを有効にしてコンパイルした場合(これはデフォルトではありません)、非特権ユーザがサーバをクラッシュでき、その結果、他のユーザへのサービスが一時的に不能になります。この問題を報告してくれた Akio Ishida に感謝します。

- ・ 自身が挿入した行に関する行の可視性ロジックについての不具合を修正しました。(Tom)  
非常に稀な状況で、現在のコマンドが挿入した行が、本来無効であるべき時に既に有効になっているものとして扱われることがありました。リリース8.0.4、7.4.9、7.3.11で組み込まれた不具合を修正しました。
- ・ pg\_clogおよびpg\_subtransファイル生成時に「ファイルが既に存在する」というエラーを引き起こす競合条件を修正しました。(Tom)
- ・ キャッシュ無効化メッセージがおかしな時刻に届いた場合にクラッシュを引き起こす可能性を修正しました。(Tom)
- ・ 準備済み文内のUNKNOWNパラメータ用のDOMAIN制約を適切に検査します。(Neil)
- ・ ALTER COLUMN TYPEがFOREIGN KEY、UNIQUE、PRIMARY KEY制約を確実に適切な順番で処理するようにしました。(Nakano Yoshihisa)
- ・ 独自の演算子や演算子クラスを参照するクロススキーマを持つダンプをリストアできるように修正しました。(Tom)
- ・ COPYに失敗した後、pg\_restoreが適切に処理を継続できるようにしました。 これまではCOPYデータの残りをSQLコマンドとして扱おうとしました。(Stephen Frost)
- ・ データディレクトリを指定しない場合にpg\_ctl unregisterがクラッシュすることを修正しました。(Magnus)
- ・ libpq PQprint HTMLタグを修正しました。(Neil)
- ・ PL/pythonにおいて、引数を渡す段階でエラーが発生した場合に適切に復旧するようにしました。(Neil)
- ・ Win32において、PL/perlのロケールの扱いをバックエンドに合わせるように修正しました。(Andrew)
- ・ Win32においてpostgresql.confでlog\_min\_messagesがDEBUG3以上に設定された時のクラッシュを修正しました。(Bruce)
- ・ Win32、Cygwin、OS X、AIX用のpgxs -Lライブラリ検索パス指定を修正しました。(Bruce)
- ・ Win32の管理者権限を検査する時にSIDが有効か検査します。(Magnus)
- ・ 範囲外の日付入力を適切に拒否します。(Kris Jurka)
- ・ configure時のfiniteおよびisinfの存在検査に関する移植性を修正しました。(Tom)

## E.213. リリース8.0.6

リリース日

2006-01-09

このリリースは8.0.5の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

## E.213.1. バージョン8.0.6への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.3より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.3](#)」を参照してください。また、後述のロケールやplperlの問題の影響がある場合、移行後にテキストの列に対するインデックスをREINDEXする必要があるかもしれません。

## E.213.2. 変更点

- ・ ShmemBackendArray内に空きがない場合にpostmasterが終了することなく続行できるように、Windows用のコードを修正しました。(Magnus)  
これまでの動作では、過大な要求が連続して届いた場合にサービス不能状態になる可能性がありました。これはWindowsへの移植でのみで起こり得ました。
- ・ 使用済みのReadBufferが新しいものとして返されることが可能となるという、8.0で混入された不具合を修正しました。これにより、最近コミットされたデータが失われる可能性がありました。(Tom)
- ・ トランザクション外または失敗したトランザクション内から発行される、プロトコルレベルのDescribeメッセージを修正しました。(Tom)
- ・ 韓国語など、異なる文字の組み合わせを同一のもののみならずロケールにおける文字列比較を修正しました。(Tom)  
既存のテキスト列に対するインデックスを修正するにはREINDEXが必要になります。
- ・ plperlが後でロケールを変更できないように、postmasterの起動時にロケール用の環境変数を設定します。  
これは、initdb実行時に通知したロケールと異なるロケールを表す環境変数の下でpostmasterが起動された場合に発生する問題を修正します。このような条件では、plperlの使用によりインデックスが破損される可能性がありました。こうした問題が発生していた場合、既存のテキスト列に対するインデックスのREINDEXが必要になります。
- ・ インストールディレクトリに関する、より柔軟な位置の変更が可能になりました。(Tom)  
これまでのリリースでは、すべてのインストールディレクトリパスが最後の要素を除いて同一である場合にのみ、位置の変更をサポートしていました。
- ・ 長期間存在した、ごく一部の特定のアジア向けマルチバイト文字セットを取り扱う場合のstrpos()と正規表現の不具合を修正しました。(Tatsuo)
- ・ RECORDを返す関数に関するさまざまな修正を行いました。(Tom)
- ・ MD5およびXDESアルゴリズム用のソルト空間をすべて利用できないという、/contrib/pgcryptoのgen\_saltの不具合を修正しました。(Marko Kreen, Solar Designer)  
Blowfishおよび標準DES用のソルトには影響ありません。
- ・ 指定した列数が実際に問い合わせで返される列数と異なる場合にクラッシュせずにエラーを返すようにcontrib/dblinkを修正しました。(Joe)

## E.214. リリース8.0.5

リリース日

2005-12-12

このリリースは8.0.4の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.214.1. バージョン8.0.5への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.3より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.3](#)」を参照してください。

### E.214.2. 変更点

- ・ トランザクションログ管理における競合条件を修正しました。  
I/O操作により間違っったページが初期化されてしまうわずかな状態がありました。これは、アサート失敗またはデータ破壊をもたらします。
- ・ エラー修復後のbgwriter問題を修正しました。(Tom)  
書き込みエラーの後、バックグラウンドライタがあふれたバッファピンを見つけ出していました。これ自体は致命的ではありませんが、これによりその後のVACUUMコマンドが不可解なブロックを行う可能性があります。
- ・ 現在のトランザクションがすでにアボートしている時にクライアントがBindプロトコルメッセージを送信した場合の失敗を防ぎます。
- ・ /contrib/ltreeを修正しました。(Teodor)
- ・ AIX、HPUXにおけるコンパイルを修正しました。(Tom)
- ・ WindowsのNO\_SYSTEM\_RESOURCESエラーが発生した後に、ファイル読み書きを再試行します。(Qingqing Zhou)
- ・ log\_line\_prefixが%iを含む場合の間歇エラーを防ぎます。
- ・ Windowsにおける長いスクリプトに関するpsqlの性能問題を修正しました。(Merlin Moncure)
- ・ pg\_group通常ファイルの更新喪失を修正しました。
- ・ 長期間残っていた、外部結合の実行計画作成エラーを修正しました。  
この不具合により、「マージ結合可能な結合条件のみをサポートするRIGHT JOIN」という不正なエラーが発生することがありました。
- ・ postmaster.pidの生成後まで時間帯の初期化を延ばしました。  
これにより、PIDファイルが先に存在することを想定する起動スクリプトの混乱を防止できます。



- ・ テーブルが削除された場合のpg\_autovacuumのコアダンプを防止します。
- ・ 副問い合わせ結果全体の行を参照する(foo.\*)場合の問題を修正しました。

## E.215. リリース8.0.4

リリース日

2005-10-04

このリリースは8.0.3の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.215.1. バージョン8.0.4への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.3より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース8.0.3](#)」を参照してください。

### E.215.2. 変更点

- ・ VACUUMによってctidチェーンがすぐに削除されてしまうエラーを修正し、ctidリンクを追跡するコードにおいてより多くの検査を行うようにしました。

これにより、長い間存在した、非常に稀な環境におけるクラッシュという問題が修正されました。

- ・ マルチバイト文字セットを使用する場合に、CHAR()の空白文字埋め込みが適切に指定した長さになるように修正しました。(Yoshiyuki Asaba)

以前のリリースでは、CHAR()の空白文字埋め込みが正しくありませんでした。格納する文字数を考慮せずに、単に指定されたバイト数で空白文字を埋め込んでいただけでした。

- ・ CREATE DATABASEをコミットする前にチェックポイントを強制実行します。  
これにより、CREATE DATABASEの実行後すぐにクラッシュしてしまった場合に起きる「index is not a btree」という失敗が修正されたはずです。
- ・ COPYにおける読みとりのみのトランザクションに関する試験の意味を修正しました。  
このコードでCOPY TOを禁止していましたが、本来ならばCOPY FROMを禁止しなければなりません。
- ・ CSVモード入力のCOPYにおいて、連続して埋め込まれた改行を取り扱うようになりました。
- ・ 年末近くの日付に対するdate\_trunc(week)を修正しました。
- ・ リレーシヨンの内部のみを参照する、外部結合のON句に関する計画作成の問題を修正しました。
- ・ x FULL JOIN y ON trueの境界に関して更に改修しました。
- ・ x IN (SELECT DISTINCT ...)と関連する状態に対する過度な最適化を修正しました。

- ・「あいまいな」コスト比較の考慮が十分でなかったため、小さなLIMIT値の問い合わせに対する計画作成の間違いを修正しました。
- ・ `array_in`と`array_recv`のOIDパラメータの検証をより偏執的に行うようにしました。
- ・ `a`列にGiSTインデックスを持つ場合の`UPDATE a=... WHERE a...`といった問い合わせにおいて行が見つからない点を修正しました。
- ・ 日付時刻の解析の堅牢性を向上しました。
- ・ 部分的に書き込まれたWALページに対する検査を改良しました。
- ・ SSL有効時のシグナルの扱いに対する堅牢性を向上しました。
- ・ MIPSおよびM68Kのスピンロックコードを改良しました。
- ・ `postmaster`の起動時に、`max_files_per_process`以上のファイルを開かないようにしました。
- ・ さまざまなメモリリークを修正しました。
- ・ 移植性の向上をいろいろと行いました。
- ・ タイムゾーンデータファイルを更新しました。
- ・ WindowsにおけるDLLロード失敗の扱いを改良しました。
- ・ Windowsにおける乱数発生を改良しました。
- ・ `psql -f filename`において、指定したファイルを開くことができなかった場合の終了コードを非0にしました。
- ・ 継承された検査制約をより正確に扱うように`pg_dump`を変更しました。
- ・ Windowsにおいて、`pg_restore`のパスワード入力待ちを修正しました。
- ・ PL/pgSQLにおいて、変数が参照渡し型の場合の`var := var`の扱いを修正しました。
- ・ PL/Perlの`%_SHARED`を修正し、本当に共有できるようになりました。
- ・ 2000秒以上の間隔で待機できるように`contrib/pg_autovacuum`を修正しました。
- ・ 正確なSnowballコードを使用するように`contrib/tsearch2`を更新しました。

## E.216. リリース8.0.3

リリース日 2005-05-09
---------------------

このリリースは、複数のセキュリティ関連の問題を含む、8.0.2の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

## E.216.1. バージョン8.0.3への移行

8.0.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、8.0.xのシステムカタログで見つかった2つの重大なセキュリティ問題を突かれる可能性があります。ダンプ、8.0.3のinitdbを使用したinitdb、リロードを行うことで、自動的にこれらの問題を修正します。

より重大なセキュリティ問題は、組み込みの文字セット符号化変換関数により、権限を持たないユーザがSQLコマンドを呼び出すことができるという点です。このような用途のためにこれらの関数を設計していませんでしたが、悪意のある引数の設定に対する安全性がありませんでした。この修正により、これらの関数の宣言されたパラメタリストがSQLコマンドから呼び出されないように変更されました。(通常、符号化変換機構の使用には影響はありません。)

もうひとつの問題は、contrib/tsearch2モジュールが、internal型の引数を取らない場合に間違っ  
てinternalを返すものと宣言された関数を複数作成することです。これによりinternal型の引数を使用するすべての関数について、型の安全性が損なわれます。

initdb、もしくは、後述の手作業による修正手順に従って、すべてのインストレーションにおいてこれらのエラーを修正することを強く勧めます。これらのエラーにより、少なくとも、権限を持たないデータベースユーザがサーバプロセスをクラッシュさせることができます。また、権限を持たないユーザがデータベーススーパーユーザ権限を手に入れることができる可能性もあります。

initdbを行いたくないのであれば、[7.4.8リリースノート](#)で示した手作業による修正手順を行ってください。

## E.216.2. 変更点

- ・ 誤使用を防ぐために符号化関数のシグネチャを変更しました。
- ・ INTERNAL結果の関数の危険な使用を防止するように、contrib/tsearch2を変更しました。
- ・ 間違った第2パラメタからrecord\_outを保護しました。
- ・ ある目的(例えばSELECT FOR UPDATE)用にコミットされるように見えるトランザクションが直後に別の目的用にコミットされるという従来から存在した競合状況を修正しました。  
一貫性が明らかでないデータが短期間アプリケーションから参照できてしまうため、これはきわめて重大な不具合です。
- ・ リレーションの拡張とVACUUMとの間の競合状態を修正しました。  
理論上、これにより新たに挿入されたページの価値が失われます。しかしこうした状況が発生する頻度はきわめてまれで、アサートエラー以外に発生した事例はありません。
- ・ TIME WITH TIME ZONE型の値の比較を修正しました。  
--enable-integer-datetimes設定スイッチが使用されている場合、この比較コードに間違いがありました。  
注意: この修正により列値のソート順が正しくなるように変更されましたので、TIME WITH TIME ZONE型の列に対するインデックスを持つ場合、この更新をインストールした後にREINDEXを行う必要があります。
- ・ TIME WITH TIME ZONE型の値に対するEXTRACT(EPOCH)を修正しました。
- ・ INTERVAL型の値の秒の小数部分において、負の値が間違っ  
て表示される点を修正しました。  
このエラーは、--enable-integer-datetimes設定スイッチが使用された場合にのみ発生します。

- ・ %を含む名前のトリガを正しくダンプできるようにpg\_dumpを修正しました。
- ・ contrib/intaggに対する更なる64ビット向けの修正を行いました。
- ・ RECORD型を返す関数の最適化の間違いを修正しました。
- ・ COALESCE(NULL, NULL)でのクラッシュを防止しました。
- ・ libpq用のBorland向けmakefileを修正しました。
- ・ timetz型に対するcontrib/btree\_gistを修正しました。(Teodor)
- ・ プロセスがまだ稼動しているかどうかを確認するために、pg\_ctlでpostmaster.pid内のPIDがあるかどうかを検査するようにしました。
- ・ ダンプのタイムスタンプ追加により起こるpg\_dump/pg\_restoreの問題を修正しました。
- ・ 保持可能なカーソルの実現とトランザクションコミット時の遅延されたトリガの発行との間の相互作用を修正しました。
- ・ 参照渡しの変数型を返すSQL関数におけるメモリリークを修正しました。

## E.217. リリース8.0.2

リリース日

2005-04-07

このリリースは、8.0.1の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.217.1. バージョン8.0.2への移行

8.0.\*からの移行ではダンプ/リストアは不要です。このリリースではPostgreSQLライブラリの主バージョン番号が更新されました。従って、ユーザアプリケーションが適切な番号の共有ライブラリを検出できなかった場合、再リンクしなければならないかもしれません。

### E.217.2. 変更点

- ・ すべてのインタフェースライブラリの主バージョン番号を増加させました(Bruce)  
これは8.0.0の時に行われるはずでした。psqlなどの7.4.x版のPostgreSQLクライアントアプリケーションを8.0.xアプリケーションと同じマシンで使用できるようにするために要求されました。こうしたライブラリを使用するユーザアプリケーションの再リンクが必要になるかもしれません。
- ・ Windows専用のwal\_sync\_methodの設定fsync\_writethroughを追加しました(Magnus, Bruce)  
この設定により、PostgreSQLはWALへの書き出し時にディスクドライブのライトキャッシュを経由して書き出すようになります。この振舞いは以前はfsyncと呼ばれていましたが、他のプラットフォームにおけるfsyncとかなり異なる動作であるため別の名前にしました。

- Windows上で`wal_sync_method`の設定`open_datasync`を有効にし、このプラットフォームにおけるデフォルトにしました(Magnus, Bruce)  
デフォルトが`fsync_writethrough`ではありませんので、ディスクドライブのライトキャッシュが有効な場合、電源障害時にデータ損失の可能性があります。Windows上でライトキャッシュを無効にするためには、デバイスマネージャからドライブのプロパティを選択し、そしてポリシーを選択してください。
- 新しいキャッシュ管理アルゴリズム2QでARCを置き換えました(Tom)  
これはARCに関する審査待ちの米国特許を避けるために実施しました。2Qコードは、ある種の作業状態ではARCより数パーセント速度が落ちる可能性があります。より優れたキャッシュアルゴリズムが8.1で導入される予定です。
- 新規に作成されたテーブルに対する動作を改良するためのプランナの調整 (Tom)
- `plpgsql`にて初期値がNULLの配列要素に代入できるようにしました(Tom)  
これまではこうした配列はNULLのままでしたが、現在では単一要素の配列になりました。8.0にてNULL配列値のUPDATEの主SQLエンジンにおける扱いがこの方法に変更されましたが、`plpgsql`における同じ状況が見落とされていました。
- `plpython`の関数本体において`¥r¥n`と`¥r`を`¥n`に変換しました(Michael Fuhr)  
これにより、`plpython`のコードがWindowsクライアントやMacクライアントで作成された場合の構文エラーを防止できます。
- SPIカーソルでEXPLAINなどの行を返すユーティリティコマンドを扱えるようにしました (Tom)
- ALTER TABLE SET WITHOUT OIDS後のCLUSTERの障害を修正しました (Tom)
- ALTER TABLE ADD COLUMNのメモリ消費量を減少させました(Neil)
- ALTER LANGUAGE RENAMEを修正しました (Tom)
- `pg_ctl`のWindows独自の`register`オプションと`unregister`オプションを文書化しました(Magnus)
- バックエンドシャットダウン中に行われた操作が統計情報コレクタで確実に集計されるようにしました。  
これは、システムカタログのバキューム処理が十分な間隔で行われていないという`pg_autovacuum`の報告を解消するためのものです。バックエンド終了時の一時テーブル削除が原因のカタログの削除に関するものではありません。
- `log_destination`設定パラメータのWindowsのデフォルトを`event log`に変更しました (Magnus)  
デフォルトでは、Windowsで稼動しているサーバはログ出力を標準エラーではなく、Windowsイベントログャーに送信します。
- Kerberos認証をWindowsで動作できるようにしました(Magnus)
- ALTER DATABASE RENAMEを、CREATEDB権限を持たないスーパーユーザで実行できるようにしました (Tom)
- CREATEおよびDROP DATABASEのWALログ項目を絶対パスを指定しないように変更しました(Tom)  
これにより、ポイントインタイムリカバリをデータベースの格納場所が異なる可能性がある別のマシンで実行できるようになりました。こうした状況はまだCREATE TABLESPACEでは危険であることに注意してください。

- ・ テーブルを作成し、そのテーブルへのカーソルを開いているトランザクションが実行中に、そのバックエンドが終了した場合のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ `array_map()`を修正し、PL関数からそれを呼び出すことができるようにしました(Tom)
- ・ `contrib/tsearch2`および`contrib/btree_gist`に関する複数の修正 (Teodor)
- ・ あるプラットフォームにおける`contrib/pgcrypto`関数のクラッシュを修正しました (Marko Kreen)
- ・ 64ビットプラットフォーム用に`contrib/intagg`を修正しました (Tom)
- ・ `CREATE`文の解析におけるECPGの不具合を修正しました (Michael)
- ・ ECPGの問題の原因となる、`powerpc`および`amd64`における`gcc`の不具合を回避しました (Christof Petig)
- ・ ロケールがCの場合に、ロケールを考慮した`upper()`、`lower()`、`initcap()`を使用しないようにしました (Bruce)  
これにより、ロケールがCの場合に非7ビットデータに対してエラーを生成するプラットフォームで、こうした関数が動作するようになります。
- ・ `quote_ident()`がキーワードに一致する名前を引用符で括弧のように修正しました (Tom)
- ・ `to_date()`がCCフィールドとYYフィールドの両方が使用された場合に合理的に振舞うように修正しました (Karel)
- ・ `to_char(interval)`が月の間隔として0が指定された場合に失敗することを防止しました (Tom)
- ・ `date_trunc('week')`が間違った週を返さないように修正しました (Bruce)  
`date_trunc('week')`は、ある年の1月の初めの数日に対して間違った年を返しました。
- ・ INETデータ型において、クラスDアドレスのデフォルトのマスク長を正しく使用するようにしました (Tom)

## E.218. リリース8.0.1

リリース日

2005-01-31

このリリースは、複数のセキュリティ関連の問題を含む、8.0.0の各種不具合を修正したものです。8.0メジャーリリースにおける新機能については「[リリース8.0](#)」を参照してください。

### E.218.1. バージョン8.0.1への移行

8.0.0からの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.218.2. 変更点

- ・ スーパーユーザ以外のLOADを不許可としました

共有ライブラリの初期化関数を自動的に行うプラットフォーム(少なくともWindowsやELFベースのUnixを含みます)では、LOADを使用して任意のコードを実行させることができました。この問題を報告したNGSソフトウェアに感謝します。

- ・ 集約関数の作成者が指定した遷移関数を実行する権利を持つかどうかを検査します  
この見落としのため、関数のEXECUTE権限を回避することができてしまいました。
- ・ contrib/intaggにおけるセキュリティと64ビット問題を修正しました
- ・ 一部のcontrib関数で必要であったSTRICT印を追加しました(Kris Jurka)
- ・ plpgsqlのカーソル定義の括弧が多すぎた場合のバッファオーバーランを防止しました (Neil)
- ・ すべての場合においてALTER TABLE ADD COLUMNがドメイン制約を強制するようにしました
- ・ FULLおよびRIGHT外部結合用の計画作成エラーを修正しました  
結合結果が間違っ、左側入力と同じようにソートされたものとみなされていました。これはユーザに間違っ  
たソート結果を導くだけでなく、入れ子状マージ結合の場合は全く間違っった回答を与えるかもしれませんで  
した。
- ・ グループ化された集約関数の計画作成を改良しました
- ・ ROLLBACK TO savepointで、セーブポイント以降に作成されたカーソルをクローズします
- ・ Windowsにおいて不適切なバックエンドスタックサイズを修正しました
- ・ WindowsにおいてSHGetSpecialFolderPath() を取りやめました(Magnus)
- ・ Windowsサービスとして実行する場合のpg\_autovacuumの問題を修正しました(Dave Page)
- ・ pg\_dump/pg\_restoreにおける複数の小さな不具合を修正しました
- ・ typedefsで名前付き構造体を使用した場合のecpgのsegfaultを修正しました(Michael)

## E.219. リリース8.0

リリース日

2005-01-19

### E.219.1. 概要

以下に本リリースにおける大きな変更点を示します。

Microsoft Windowsネイティブサーバ

このリリースは、Microsoft Windows®上でサーバとしてネイティブに稼動する最初のPostgreSQLリリースです。これはWindowsサービスとしても稼動可能です。このリリースでは、Windows 2000 SP4、Windows XP、および、Windows 2003などのNTベースのWindowsをサポートします。

Windows 95、Windows 98、および、Windows MEなどの古めのリリースはサポートされていません。これらのオペレーティングシステムではPostgreSQLをサポートするための基盤が存在しないためです。別に、Windows上でのインストールを簡単に行うために、インストーラプロジェクトが設立されました。<http://www.postgresql.org/ftp/win32/>を参照してください。

リリース工程を通して試験を行いました。Windowsへの移植においてはPostgreSQLがUnixプラットフォームで培ってきた長年の製作環境の経験という利点がありません。そのため、新しい製品を使用する時と同等の注意をもってこれを扱ってください。

以前のリリースでは、WindowsオペレーティングシステムでサーバをサポートするためにはCygwin Unixエミュレーションツールキットが必要でした。PostgreSQLは数年に渡ってWindows上のネイティブなクライアントをサポートしていました。

#### セーブポイント

セーブポイントにより、トランザクションの特定の一部分を他の部分に影響することなく、アボートさせることができます。以前のリリースではこうした機能はありませんでした。トランザクション全体をアボートさせる以外に、トランザクション内のある文の失敗から復旧させる方法はありませんでした。この機能は、複雑なトランザクション内でエラーからの復旧が必要なアプリケーション作成者にとって有意です。

#### ポイントインタイムリカバリ

これまでのリリースでは、以前のバックアップからリストアする、もしくは、スタンバイ・リプリケーションサーバを使用する以外に、ディスク装置の障害から復旧させる方法はありませんでした。ポイントインタイムリカバリにより、サーバの連続的なバックアップが可能です。障害発生時点まで復旧させることも過去のあるトランザクションまで復旧させることも可能です。

#### テーブル空間

テーブル空間を使用して、管理者は個々のテーブル、インデックス、および、データベース全体を格納するために異なるファイルシステムを選ぶことができます。これは、性能を改善し、また、ディスク領域全体の使用状況を制御できます。これまでのリリースでは、initlocationを使用し、こうした処理のためには手作業によってシンボリックリンクを管理していました。

#### バッファ管理、CHECKPOINT、VACUUMの改良

このリリースでは、より高度なバッファ交換戦略を使用します。これにより、利用可能な共有バッファの使用が改善され、性能が向上します。バキューム処理やチェックポイント処理が性能に与える影響も軽減されます。

#### 列データ型の変更

ALTER TABLEで列のデータ型が変更できるようになりました。

#### 新しいPerlサーバサイド言語

新しいバージョンのplperlサーバサイド言語では、永続的共有格納領域、トリガ、レコードを返すこと、レコードの配列を返すこと、データベースにアクセスするSPI呼び出しをサポートするようになりました。

#### COPYにおけるカンマ区切り値書式(CSV)サポート

COPYで、カンマ区切り値書式ファイルの読み書きが可能になりました。これはまた、非標準的な引用符や文字の区切りを柔軟に解釈できます。

## E.219.2. バージョン8.0への移行

全ての以前のリリースからデータの移行を行うためには、pg\_dumpを使用したダンプ、リストアが必要です。



以下の非互換性に注意してください。

- `READ COMMITTED`シリアライゼーションモードにおいて、揮発性関数が、その関数の呼び出し元となったコマンドが始まるまでではなく、その関数内の各文が始まるまでに同時実行中のトランザクションによってコミットされた結果を参照できるようになりました。
- `STABLE`もしくは`IMMUTABLE`と宣言された関数は常に呼び出し中の問い合わせのスナップショットを使用します。そのため、呼び出し中の問い合わせが始まってから行われた活動の影響を、その活動が自身のトランザクションであっても他のトランザクションであっても、参照しません。こうした関数は読み取りのみでなければなりません。つまり、`SELECT`以外のSQLコマンドを全く使用することができません。
- 非遅延の`AFTER`トリガが、現在の対話的コマンドの完了後ではなく、トリガの発行元となる問い合わせの完了後、即座に発行されるようになりました。これはトリガの発行元となる問い合わせが関数内にある時に差異が現れます。この場合トリガは、関数が次の操作を進める前に呼び出されます。
- サーバ設定パラメータ`virtual_host`と`tcpip_socket`が、より一般的なパラメータ`listen_addresses`に置き換えられました。また、サーバはデフォルトで`localhost`に対する監視を行うようになりました。これにより、多くの状況において`-i postmaster`スイッチの必要性がなくなりました。
- サーバ設定パラメータ`SortMem`および`VacuumMem`の名前が、より使用状況に合った`work_mem`および`maintenance_work_mem`という名前に変更されました。元の名前は`SET`や`SHOW`でまだサポートされています。
- サーバ設定パラメータ`log_pid`、`log_timestamp`、`log_source_port`が、より柔軟な`log_line_prefix`に置き換えられました。
- サーバ設定パラメータ`syslog`がより論理的な`log_destination`変数に置き換えられ、この変数によってログの出力先を制御するようになりました。
- データ変更のみやデータ定義文のみを選択できるように、サーバ設定パラメータ`log_statement`が変更されました。サーバ設定パラメータ`log_duration`は、`log_statement`が問い合わせを出力する場合にのみ出力するようになりました。
- サーバ設定パラメータ`max_expr_depth`が`max_stack_depth`に置き換えられました。これは、式の入子レベルではなく物理的なスタックサイズを単位とします。再帰的な関数によって引き起こされるスタックオーバーフローが原因で、セッションが終了してしまうことを防止するために、これは役に立ちます。
- `length()`が、`CHAR(n)`の値の最後に含まれる空白を数えないようになりました。
- 整数から`BIT(N)`へのキャストにおいて、整数の右から`N`ビットが選択されるようになりました。以前は左から`N`ビットを選択していました。
- `NULL`配列値の一要素もしくは一部を更新することで、非`NULL`の配列、すなわち、代入された位置だけからなる配列が生成されるようになりました。
- 配列への入力値の構文チェックがかなり厳しくなりました。これまではおかしな場所に入力でき、おかしな結果を返していたごみが、エラーになるようになりました。空文字列の要素値は、何も入力しないのではなく、`''`と記述しなければなりません。また、配列要素の前後の空白に関する動作も変更されました。後にある空白が、前にある空白と同義(これはこれまでも無視されていました)となるように無視されるようになりました。
- 整数演算操作のオーバーフローが検出されるようになりました。エラーとして報告されます。

- ・ 単一バイトの「char」データ型に関連する算術演算子が削除されました。
- ・ `extract()`関数(`date_part`とも呼ばれます)が紀元前の時間に対して正確な年を返すようになりました。以前は正しい値よりも1少ない値が返されていました。また、この関数が千年紀や世紀についても正しい値を返すようになりました。
- ・ CIDR値のマスクされないビットがゼロでなければならなくなりました。例えば、`204.248.199.1/31`はCIDRの値としてもはや許されません。こうした値はこれまでもPostgreSQLで受け付けられないはずでしたが、これが拒絶されるようになりました。
- ・ EXECUTEが、実行した文に合った完了タグを返すようになりました。
- ・ `psql`の`%copy`コマンドが、`psql`の`stdin/stdout`ではなく問い合わせの`stdin/stdout`を読み書きするようになりました。新しい`pstdin/pstdout`パラメータ経由でアクセスすることで以前の動作を行うことができます。
- ・ JDBCクライアントインタフェースが標準配布から削除され、<http://jdbc.postgresql.org>から提供されるようになりました。
- ・ TCLクライアントインタフェースも削除されました。 <http://gborg.postgresql.org>で、複数のTCLインタフェースが提供されています。
- ・ サーバが、オペレーティングシステムで提供されるものではなく、独自の時間帯データベースを使用するようになりました。これにより全てのプラットフォームにおいて一貫性のある振舞いが提供されます。ほとんどの場合、時間帯の動作における注意すべき差異はほぼありませんが、`SET/SHOW TimeZone`で使用される時間帯名称はプラットフォームが提供する名称と異なる可能性があることに注意してください。
- ・ `configure`のスレッド用オプションのために、ユーザによる試験やファイルの編集が不要になりました。スレッド用オプションが自動的に検出されるようになりました。
- ・ テーブル空間が実装されました。そのため`initlocation`が削除されました。
- ・ ユーザ定義のGiSTインデックス用のAPIが変更されました。UnionおよびPickSplitメソッドで、`bytea`ではなく、特別な`GistEntryVector`構造体へのポインタが渡されるようになりました。

### E.219.3. 廃止予定の機能

PostgreSQLの動作の一部は準最適となることが決定されています。後方互換性のために、これらは8.0では削除されませんでしたが、非推奨であり、次のメジャーリリースで削除される予定です。

- ・ リリース8.1では`interval`に対する`to_char()`関数は削除される予定です。
- ・ `oid/float4/float8`データ型に空文字列を代入した時に、サーバが警告を発するようになりました。これまで同様に、0として解釈して処理を継続します。次のメジャーリリースでは、空文字列はこうしたデータ型では無効とみなす予定です。
- ・ デフォルトでは、PostgreSQL 8.0以前のテーブルはOID付きで作成されます。次のリリースでは、これは事実でなくなる予定です。OID付きでテーブルを作成するためには、`WITH OIDS`句を指定する、あるいは、`default_with_oids`設定パラメータを設定する必要があります。将来のリリースのPostgreSQLとの互換性のために、OIDが必要なテーブルを使用しているユーザは明示的に`WITH OIDS`を指定することを勧めます。

## E.219.4. 変更点

以下に、リリース8.0とこれまでのメジャーリリースとの間での変更点の詳細な内容を示します。

### E.219.4.1. 性能向上

- ・ データ型を跨るインデックスの使用をサポート(Tom)  
この変更を行うまで、データ型が完全に一致しない場合、多くの問い合わせがインデックスを使用しませんでした。この改良によりインデックスの使用がより直感的かつ一貫的になります。
- ・ 新しいバッファ交換戦略によるキャッシュ処理の改良(Jan)  
これまでのリリースでは最長未使用時間(LRU)キャッシュを使用して、最近に参照されたページをメモリ内に保持していました。このLRUアルゴリズムでは、特定のキャッシュ項目が何回アクセスされたかを考慮しませんでした。そのため、大規模なテーブルスキャンにより、よく使用されるキャッシュページがメモリ外に追いやられてしまいます。新しいキャッシュアルゴリズムは、4つの独立したリストを使用して、最も最近に使用されたキャッシュページ、最もよく使用されたキャッシュページを管理し、作業負荷に基づいてその交換を動的に最適化します。これにより共有バッファキャッシュが非常に効率的に使用されるようになるはずです。これまで共有バッファのサイズを試行錯誤して決定していた管理者は、この新しいキャッシュ交換ポリシーで再度決定してください。
- ・ 定期的にダーティバッファを書き出すサブプロセスの追加によりチェックポイント時の書き出しを低減(Jan)  
これまでのリリースでは、数分程度の周期で実行されるチェックポイントプロセスが全てのダーティバッファをオペレーティングシステムのキャッシュに書き込み、オペレーティングシステムのダーティバッファをディスクに書き出していました。これによりディスクの使用に関して周期的なピークが現れるようになり、性能を悪化させることがよく起こりました。新しいコードでは、バックグラウンドライタを使用して、一定のペースで小刻みに書き出すようにしたので、チェックポイントの際にダーティページの書き出しがかなり少なくなりました。更に新しいコードでは、大域的なsync()を呼び出さずに、直前のチェックポイント以降に書き込まれたファイルのみに対するfsync()を呼び出します。これにより性能は向上し、チェックポイント時の性能劣化も最小限になります。
- ・ バキュームを延長する機能の追加により性能への影響を軽減(Jan)  
負荷が高いシステムにおいてVACUUM処理は、多くのI/O要求を行いますので、他のユーザにとっての性能を悪化させてしまいます。このリリースでは、VACUUM速度を低めることで、他のユーザへの影響を低減させることができます。しかし、これはVACUUMの処理時間を多くしてしまいます。
- ・ 重複キーに対するB-treeインデックス性能の向上(Dmitry Tkach, Tom)  
インデックス内に重複する値が多い場合のインデックスのスキャン方法が改良されました。
- ・ 計画作成時、動的に生成されるテーブルサイズ推定値を使用する(Tom)  
これまでプランナは、最後に実行したVACUUMまたはANALYZEによって判明した値を使用して、テーブルの物理サイズ(ページ数)や行数などのテーブルサイズを推定していました。現在のテーブルの物理サイズをカーネルから取得し、このテーブルサイズに最後に実行したVACUUMまたはANALYZEによって判明した行密度(1ページあたりの行数)を乗じて行数を推定するようになりました。これにより、最後に保守用のコマンドを実行してからテーブルサイズに大きな変更があった場合でも、より信頼できる推定ができるようになるはずです。
- ・ OR句のある場合のインデックス使用の改良(Tom)

これにより、オプティマイザは、インデックス付けされていない、多くのOR句を持つ文に対してインデックスを使用できるようになりました。また、複数列に対するインデックスが、その最初の列が指定され、2番目の列がOR句の一部である場合でも使用できるようになりました。

- ・ 部分インデックス句の一致処理の改良(Tom)

サーバが、複雑なWHERE句を持つ問い合わせにおける部分インデックスの使用に関してより賢明になりました。

- ・ GEQOオプティマイザの性能向上(Tom)

多く(デフォルトでは12以上)のテーブルを持つ問い合わせの計画を作成する時、GEQOオプティマイザが使用されます。このリリースでは、最適化に費やされる時間を減らすために、問い合わせの解析方法を高速化しました。

- ・ 雑多なオプティマイザの改良

実施された小規模な改良を全てここで示すことはできませんが、特定状況における多くの改善がこれまでのリリースよりなされています。

- ・ C関数の検索速度の改良(Tom)

このリリースでは、動的にロードされたC関数の情報を検索する時にハッシュテーブルを使用します。これにより、検索がサーバの実行形式に組み込まれた関数とほぼ同等の速度で実行されますので、速度が向上します。

- ・ 型固有のANALYZE統計処理機能の追加(Mark Cave-Ayland)

この機能により、より柔軟な非標準のデータ型用の統計情報の生成が可能です。

- ・ ANALYZEが式インデックスに対する統計情報を収集するようになりました(Tom)

式インデックス(関数インデックスとも呼ばれます)により、ユーザは単なる列だけではなく式や関数呼び出しの結果に対してインデックスを付けることができます。このリリースでは、オプティマイザは式インデックスの内容に関する統計情報を収集、使用することができます。これにより式インデックスが最適な問い合わせに対して作成される計画の質がかなり向上します。

- ・ ANALYZE用の新しい2段階サンプリング手法(Manfred Koizar)

これにより、テーブルの領域によって有効な行の密度が非常に異なる場合により優れた統計情報が得られません。

- ・ TRUNCATEの速度向上 (Tom)

7.4で見受けられたTRUNCATEの性能劣化を、トランザクションセーフのまま取り戻しました。

## E.219.4.2. サーバにおける変更

- ・ WALファイルアーカイブとポイントインタイムリカバリの追加(Simon Riggs)

- ・ ディスクレイアウトの制御ができるテーブル空間の追加(Gavin)

- ・ 組み込みログ回転プログラムの追加(Andreas Pflug)

---

syslogや他のログ回転プログラムに依存することなく簡単にサーバメッセージのログができるようになりました。

- 以下のサーバコンパイル時の設定を表示するための、読み取りのみのサーバ設定パラメータの追加  
block\_size、integer\_datetimes、max\_function\_args、max\_identifier\_length、max\_index\_keys (Joe)
- sameuser、samegroup、allという引用符付けによるpg\_hba.confでの特殊な意味付けを取消し(Andrew)
- デフォルトのpg\_hba.conf内にてより明瞭なlocalhost用のIPv6名::1/128を使用(Andrew)
- pg\_hba.confの例においてCIDR書式を使用(Andrew)

- サーバ設定パラメータSortMemとVacuumMemの名前をwork\_memとmaintenance\_work\_memに変更(古い名前もまだサポートします)(Tom)

この変更は、インデックスや外部キーの作成などのバルク操作にはmaintenance\_work\_mem、問い合わせの実行中に使用される作業空間用にはwork\_mem、と明確に分けるために行われました。

- log\_disconnectionsサーバ設定を使用したセッション切断のログを可能にした (Andrew)
- 各ログ行に発行される情報を制御できるようにlog\_line\_prefixサーバ設定パラメータを新規追加 (Andrew)

ユーザ名、データベース名、リモートのIPアドレス、セッションの開始時刻を含めることができます。

- log\_pid、log\_timestamp、log\_source\_portサーバ設定パラメータの削除。これらの機能はlog\_line\_prefixで置き換えられました。(Andrew)
- virtual\_hostとtcpip\_socketパラメータを統合しlisten\_addressesパラメータに置き換えた(Andrew, Tom)

virtual\_hostでは単一の接続監視用IPアドレスしか指定できませんでした。listen\_addressesでは複数のアドレスを指定することができます。

- デフォルトでローカルホストの接続監視を行い、多くの状況で-i postmasterスイッチの必要性を省いた (Andrew)

ローカルホスト(127.0.0.1)の接続監視によってセキュリティ問題が発生することはありません。更に、ローカルソケットをサポートしないWindowsやJDBCなどの設定において特別な調整を行うことなく動作させることができます。

- syslogサーバ設定パラメータを削除。ログ出力先を制御する、より論理的なlog\_destination変数を追加。
- どの問い合わせをログに記録するかを選択するためにlog\_statementサーバ設定パラメータがall、mod、ddl、noneを取るように変更(Bruce)

これにより、管理者はデータ定義の変更のみやデータ変更文のみのログを取得することができます。

- 一部のログ取得関連の設定パラメータは以前から普通のユーザによって調整可能でしたが、「より冗長」方向でのみにしか調整できませんでした。これらがより厳密に扱われるようになり、スーパーユーザのみがこれらを設定することができます。しかし、スーパーユーザはALTER USERを使用して、ユーザ単位で非スーパーユーザ用の設定を提供することができます。また、スーパーユーザはPGOPTIONSを介してスーパーユーザのみの設定パラメータの値を設定することもできます。

- ・ 設定ファイルをデータディレクトリ外に格納できるようにした(mlw)  
デフォルトでは、設定ファイルはクラスタの最上位ディレクトリにあります。この追加によって、設定ファイルをデータディレクトリ以外に格納することができるようになり、管理しやすくなりました。
- ・ 最初に実行される時のみに準備済み問い合わせの計画を作成。これで定数を統計処理に使用することが可能。(Oliver Jowett)  
準備済み文はその計画を一度作成し、何回も実行します。準備済み文では、その使用時に再計画分のオーバーヘッドを防ぐことができますが、計画の質は、問い合わせで使用される正確なパラメータが不明である分劣化します。このリリースでは、無名の準備済み分の計画作成は最初の実行まで遅延され、そしてその実行時に使用された実際のパラメータ値を最適化のヒントとして使用します。これにより、行外のパラメータ渡しを性能を落とすことなく使用できるようになりました。
- ・ パラメータを取るDECLARE CURSORが可能(Oliver Jowett)  
パラメータ付きParseメッセージにてDECLARE CURSORを発行する際に有用です。Bind時点で送信されるパラメータ値が、カーソルの問い合わせの実行時に置き換えられます。
- ・ inetとcidrデータ型に対するハッシュ結合と集約の修正(Tom)  
リリース7.4における、inetとcidr値が混在した場合のハッシュ処理に不具合がありました。(これらの型のハッシュを作成することはありませんので、この不具合はそれまでのリリースでは存在しません。)
- ・ log\_statementが問い合わせを出力する場合のみに log\_durationを出力するようにしました。(Ed L.)

### E.219.4.3. 問い合わせにおける変更

- ・ セーブポイント(入れ子のトランザクション)機能の追加(Alvaro)
- ・ 未サポートの隔離レベルを受け付け、サポートされたレベルの中で最も近いレベルに移るようになりました。(Peter)  
SQL仕様では、データベースが指定した隔離レベルをサポートしない場合はその次に厳しいレベルを使用すべきであると規定しています。この変更はこの推奨に従ったものです。
- ・ START TRANSACTION同様BEGIN WORKでトランザクション隔離レベルを指定可能です。
- ・ 受け付けた元の問い合わせと異なる問い合わせ型を生成するルールについてテーブル権限の検査を修正(Tom)
- ・ 単一引用符の使用を簡単にするドル引用符の実装(Andrew, Tom, David Fetter)  
これまでのリリースでは、関数本体に引用符を付けるために単一引用符が使用されていたので、関数テキストの内部の単一引用符を、二重の単一引用符、もしくはエラーが起りやすい記述とする必要がありました。このリリースでは、テキストブロックの引用符付けに「ドル引用符付け」を使用できるように機能を追加しました。この機能により、異なる入れ子レベルで異なる引用符区切り文字を使用できますので、正確な引用符付けという処理がかなり簡単になりました。
- ・ CASE val WHEN compval1 THEN ...におけるvalの評価を1回だけにしました(Tom)  
CASEが試験済みの式を複数回評価しないようになりました。式が複雑な場合や揮発性がある場合に利点があります。

- ・ 集約問い合わせの目的リストを計算する前のHAVING検査(Tom)  
`SELECT SUM(win)/SUM(lose) ... GROUP BY ... HAVING SUM(lose) > 0`などの場合における不適切な失敗を改修しました。これは正常動作すべきでしたが、これまではゼロ割で失敗することがありました。
- ・ `max_expr_depth`パラメータを、スタックサイズをキロバイトで指定した`max_stack_depth`パラメータで置き換えました(Tom)  
再帰的な関数の暴走によるクラッシュに対する防弾処理として提供される機能です。式の入れ子の深さを単位にするのではなく、直接実行スタックのサイズを単位にするようになりました。
- ・ 任意の行式の許可(Tom)  
このリリースでは、SQL式が任意の複合型、つまり行値を持つことができます。これにより、関数がより簡単に行を引数として取ることも行値を返すことができます。
- ・ 行内の演算子や副問い合わせの比較としてLIKE/ILIKEが使用できます(Fabien Coelho)
- ・ 識別子やキーワード内の基本ASCII文字についてロケール固有の大文字小文字の変換を行わない(Tom)  
Iとiを含む単語が誤動作する「トルコ語問題」を解消します。7ビットASCIIセット以外の文字の組み合わせは依然ロケールを無視します。
- ・ 構文エラー報告の改良(Fabien, Tom)  
構文エラーの報告が以前より使いやすくなりました。
- ・ 実行した文に対応する完全なタグを返すようEXECUTEを変更(Kris Jurka)  
これまでのリリースでは、全てのEXECUTE呼び出しはEXECUTEタグを返していました。このリリースでは、実行されたコマンドを反映したタグを返します。
- ・ ルールの展開においてNATURAL CROSS JOINの発行を行わない(Tom)  
こうした句は論理的な意味がありません。しかし、ルールでコンパイラがこの構文を生成することがありました。

## E.219.4.4. オブジェクト操作における変更

- ・ キャスト、変換、言語、演算子クラス、ラージオブジェクトに対するCOMMENT ONの追加(Christopher)
- ・ デフォルトでOID付きのテーブルを作成するかどうかを制御する`default_with_oids`サーバ設定パラメータの新規追加(Neil)  
これにより管理者はCREATE TABLEをデフォルトでOID列を持つテーブルを作成するか持たないテーブルを作成するかを制御することができます。(現在の出荷時でデフォルトでは、`default_with_oids`はTRUEですが、将来のリリースではデフォルトでFALSEとなります。)
- ・ CREATE TABLE AS にWITH / WITHOUT OIDS句を追加(Neil)
- ・ ALTER TABLE DROP COLUMNでOID列を削除することが可能(ALTER TABLE SET WITHOUT OIDSもまだ動作します) (Tom)
- ・ テーブル列として複合型が可能(Tom)

- ・ SQL仕様通りの、ALTER ... ADD COLUMNでのデフォルトとNOT NULL制約が可能(Rod)  
NULLではなく指定されたデフォルト値を初期値として列を生成するADD COLUMNが可能になりました。
- ・ 列の型を変更するALTER COLUMN TYPEが可能(Rod)  
列を削除し、再度追加することなく、列のデータ型が変更できるようになりました。
- ・ 複数のALTER操作を単一のALTER TABLEコマンドにまとめることが可能(Rod)  
これは特に、テーブルの書き換えを行うALTERコマンド(ALTER COLUMN TYPEとデフォルト付きのADD COLUMNがあります)で便利です。ALTERコマンドをまとめることにより、必要なテーブルの書き換えは1回だけになります。
- ・ SERIAL列を追加するALTER TABLEが可能(Tom)  
これは、新規列にデフォルトを付与する新機能の結果によるものです。
- ・ 集約、変換、データベース、関数、演算子、演算子クラス、スキーマ、型、テーブル空間の所有者の変更が可能(Christopher, Euler Taveira de Oliveira)  
これまでは、直接システムテーブルを変更する必要がありました。
- ・ 一時オブジェクトの作成をSECURITY DEFINER関数に制限することを許可(Sean Chittenden)
- ・ ALTER TABLE ... SET WITHOUT CLUSTERを追加 (Christopher)  
これまでのリリースでは、システムテーブルを変更する他、自動クラスタ指定を削除する方法がありませんでした。
- ・ スキーマ内での一意性を保証するために制約/インデックス/SERIAL名が番号付きのtable\_column\_typeになりました(Tom)  
SQL仕様では、こうした名前はスキーマ内で一意であるべきと規定しています。
- ・ SERIAL列のシーケンス名を返すpg\_get\_serial\_sequence()の追加(Christopher)  
これにより自動スクリプトが確実にSERIALシーケンス名を見つけることができます。
- ・ プライマリ/外部キーのデータ型の不一致が高価な検索になる時の警告
- ・ テーブル空間間でインデックスを移動することができる新しいALTER INDEXコマンドの追加(Gavin)
- ・ ALTER TABLE OWNERにより依存するシーケンスの所有者も変更するようにした(Alvaro)

## E.219.4.5. ユーティリティコマンドにおける変更

- ・ CREATE SCHEMAによりトリガ、インデックス、シーケンスの作成が可能(Neil)
- ・ CREATE RULEにALSOキーワードを追加(Fabien Coelho)  
ALSOがルール生成に追加できるようになりました。これはINSTEADルールと反対です。
- ・ LOCKにNOWAITオプションを追加(Tatsuo)  
LOCKが、要求したロックを待機する必要がある場合に失敗することができるようになりました。



- ・ COPYにより、カンマ区切り値(CSV)ファイルの読み書きが可能(Andrew, Bruce)
- ・ COPYの区切りとNULL文字列が競合する場合にエラーを生成(Bruce)
- ・ GRANT/REVOKEの動作をよりSQL仕様に従うように変更
- ・ CREATE INDEXとCHECKPOINT間のロック競合を防止(Tom)

7.3と7.4では、長時間実行されるB-treeインデックスの構築により同時実行されるCHECKPOINTの完了がブロックされることがありました。これにより、WALログの再利用を行うことができないためWALが膨れ上がることがありました。

- ・ データベース全体のANALYZEはテーブルを跨ってロックを保持しない(Tom)

これは、テーブルの排他ロックを必要とする他のバックエンドがデッドロックする可能性を低減します。この変更をうまく使用するために、データベース全体に対するANALYZEをトランザクションブロック(BEGINブロック)内で実行しないでください。これは各テーブルに対してコミットされ新しいトランザクションが生成できなければなりません。

- ・ REINDEXはインデックスの親テーブルの排他的ロックを全く取得しません。

インデックス自体はまだ排他的にロックされます。しかし構築中のインデックスを使用していない場合はテーブルの読み込みを続行することができます。

- ・ ユーザ名を変更したときにMD5ユーザパスワードを消去(Bruce)

PostgreSQLは、MD5を使用してパスワードを暗号化する時にユーザ名をソルトとして使用します。ユーザ名が変更された場合、そのソルトは保存されたMD5パスワードと一致しませんので、過去のパスワードを使用することができなくなります。このリリースでは、注意が表示され、パスワードが削除されます。その後、そのユーザでパスワード認証を行う場合には、新しいパスワードを割り当てなければなりません。

- ・ Windows用の新しいpg\_ctl kill オプション(Andrew)

Windowsはバックエンドにシグナルを送信するためのkillコマンドがありません。そこでpg\_ctlにこの機能が追加されました。

- ・ 情報スキーマの改良
- ・ GUIツールで初期パスワードを設定できるようにinitdbに--pwfileオプションを追加(Magnus)
- ・ initdbにおけるロケール/符号化方式の不一致の検出 (Peter)
- ・ Windowsオペレーティングシステムサービスに登録するためのregisterコマンドをpg\_ctlに追加(Dave Page)

## E.219.4.6. データ型および関数における変更

- ・ より完全な複合型(行型)のサポート(Tom)

これまでスカラ型の値のみが動作していた多くの場所で複合型の値が使用できるようになりました。

- ・ 非長方配列値をエラーとして拒絶(Joe)

これまではarray\_inは何もメッセージを出さずにおかしな結果を構築しました。

- 
- ・ 整数算術計算におけるオーバーフローの検出(Tom)
  - ・ 単一バイトの"char"データ型に関する算術演算子の削除  
これまでは、パーサは、`null * null`など「unable to select an operator」エラーとなることがより適切である多くの場合で、こうした演算子を選択していました。実際に"char"列に対する算術演算を行いたいのであれば、明示的に整数型にキャストしてください。
  - ・ 配列への入力における構文検査をできるだけ厳密化(Joe)  
これまでおかしい場所に許され、おかしい結果を生成したごみがERRORになるようになりました。例えば、右閉じ括弧の後の空白以外の文字。
  - ・ 空文字列配列要素値は何も記述しないのではなく""と記述しなければならない(Joe)  
これまでは、どちらの方法でも空文字列要素値を記述できましたが、引用符付きの文字列のみが有効になりました。何も指定しないところは、おそらく将来のリリースではNULL要素値とみなされる予定です。
  - ・ 配列要素の終わりの空白を無視(Joe)  
これまでは要素値と区切り文字もしくは右括弧の間で、前方の空白は無視され、後方の空白は意味がありました。現在は、後方の空白も無視されます。
  - ・ 下限が1でない場合、明示的な配列境界付きで配列値を発行 (Joe)
  - ・ 日付文字列としてYYYY-monthname-DDを受け付ける(Tom)
  - ・ netmaskとhostmask関数が最大のマスク長を返す(Tom)
  - ・ 階乗関数がnumericを返すように変更(Gavin)  
numericを返すことにより、階乗関数はより広範な入力値で動作するようになりました。
  - ・ to\_char/to\_date()による日付変換の改良(Kurt Roeckx, Fabien Coelho)
  - ・ CHAR(n)においてlength()が最後の空白を考慮しないようにした (Gavin)  
この変更は整合性を高めるために行われました。CHAR(n)データにおける最後に続く空白は重要な意味を持ちません。ですので、これらをlength()で数えるべきではありません。
  - ・ OID/float4/float8データ型に空文字列を渡した場合の警告(Neil)  
8.1ではエラーになる予定です。
  - ・ int2/int4/int8/float4/float8入力関数で値の前後の空白文字を許可(Neil)
  - ・ float4, float8におけるIEEE InfinityとNaNのサポートの改良(Neil)  
IEEE準拠の浮動小数点演算をサポートする全てのプラットフォームで動作するようになりました。
  - ・ date\_trunc()に weekオプションの追加(Robert Creager)
  - ・ 1 BCに対するto\_charの修正(以前は1 ADを返しました)(Bruce)
  - ・ BC日付用のdate\_part(year)を修正(以前は正しい年から1引いた値を返していました)(Bruce)
  - ・ date\_part()が適切な千年紀と世紀を返すように修正(Fabien Coelho)
-

これまでのバージョンでは、世紀と千年紀は、標準的な計算方法と比べて、間違っただけを返し、また、間違っただけから数えていました。

- ・ 標準に従うように、`ceil()`の別名`ceiling()`、`pow()`の別名`power()`を追加(Neil)
- ・ 特定のエラー条件でSQL:2003で指定された正しいSQLSTATEエラーコードを発行するように`ln()`、`log()`、`power()`、`sqrt()`を変更(Neil)
- ・ SQL:2003の定義通りの`width_bucket()`関数の追加(Neil)
- ・ 数値集合への操作を簡略化する`generate_series()`関数の追加(Joe)
- ・ マルチバイト符号化方式を扱う`upper/lower/initcap()`関数の修正(Tom)
- ・ `boolean`およびビット単位の整数に対するAND/OR集約の追加(Fabien Coelho)
- ・ クライアント、サーバのネットワークアドレスを返すセッション情報関数の追加(Sean Chittenden)
- ・ 閉経路の領域を求める関数の追加(Sean Chittenden)
- ・ 他のバックエンドにキャンセル要求を送信する関数の追加(Magnus)
- ・ `interval`に`datetime`を加算する演算子(Tom)

順番が反対の`datetime`に`interval`を加算するほうは既にサポートされていましたが、標準SQLでは両方とも必要です。

- ・ 整数からBIT(N)へのキャストにて、整数の右側からNビットを選択 (Tom)  
これまでのリリースでは、左から数えてNビットが選択されていましたが、いうまでもありませんが、BITからintへのキャスト時に整合性がないため、役に立つものとは思われません。
- ・ CIDR値の非マスクビットは0でなければなりません(Kevin Brintnall)

## E.219.4.7. サーバサイド言語における変更

- ・ `READ COMMITTED`シリアライゼーションモードにて、`volatile`関数は、その関数の呼び出しに対応するコマンドの始まるまでではなく、その関数内の各行が始まるまでに同時実行トランザクションがコミットした結果を参照するようになりました。
- ・ `STABLE`または`IMMUTABLE`と宣言された関数は常に問い合わせ呼び出し時のスナップショットを使用します。従って、問い合わせ呼び出し開始後に行われた操作は、それが自身のトランザクション内であろうと他のトランザクション内であろうと、その影響を受けません。関数は読み取りのみでなければなりません。つまり、`SELECT`以外のSQLコマンドを使用することはできません。関数を`VOLATILE`で宣言するのではなく`STABLE`または`IMMUTABLE`で宣言することで、かなりの性能向上があります。
- ・ 非遅延の`AFTER`トリガは、対応するコマンドの完了時ではなく、トリガを発行した問い合わせの完了直後に発行されるようになりました。関数内にある問い合わせがトリガを発行する時に違いが現れます。トリガは関数が次の操作に進む前に実行されます。例えば、関数がテーブルに新規行を挿入する場合、関数の処理が進む前に非遅延の外部キー検査が行われます。
- ・ 名前付きで宣言した関数パラメータの許可(Dennis Björklund)

---

関数の文書化を改善することができます。この名前を実際にどう使用できるかは使用する関数言語に依存します。

- PL/pgSQLパラメータ名による関数内での参照を許可(Dennis Björklund)  
これは基本的に、名前付きパラメータに対する別名を自動的に作成します。
- PL/pgSQL生成時の最低限の構文検査の実施(Tom)  
これにより、より早く構文エラーを検出することができます。
- PL/pgSQLにおける複合型(行変数とレコード変数)のサポートの強化  
例えば、関数に単一の値として行型の値を渡すことができるようになりました。
- 前もって宣言された変数を参照するPL/pgSQL変数のデフォルト値の許可
- PL/pgSQL FORループの解析の改良(Tom)  
FOR変数のデータ型ではなく”..”の存在によって解析が開始されるようになりました。これは、正常な関数では違いがありませんが、結果として失敗があった時のエラーメッセージがより判りやすくなります。
- PL/Perlサーバサイド言語の大規模な改良(Command Prompt, Andrew Dunstan)
- PL/Tclにおいて、SPIコマンドが副トランザクション内で実行されるようになりました。 エラーが発生した場合、副トランザクションは消え、通常のTclエラーと同様にエラーが報告されます。このエラーはcatchで捕捉可能です。これまでは、こうしたエラーを捕捉できませんでした。
- PL/pgSQLでELSEIFを受け付けるようになりました。(Neil)  
これまではPL/pgSQLではELSIFしか解釈できませんでした。しかし、多くのユーザはこのELSEIFキーワードという綴りに慣れてしています。

## E.219.4.8. psqlにおける変更

- データベースオブジェクトに関するpsqlの情報表示の改良(Christopher)
- psqlの%duと%dgにおけるグループメンバシップの表示を許可(Markus Bertheau)
- psqlの%dnによる一時スキーマを表示を防止(Bruce)
- psqlのファイル名の扱いにてチルダユーザ展開を許可(Zach Irmen)
- readline経由、配色を含む、psqlの装飾付きプロンプトの表示を許可(Reece Hart, Chet Ramey)
- psqlの%copyをCOPYコマンドの構文に完全に一致するように変更(Tom)
- 構文エラーの場所を表示(Fabien Coelho, Tom)
- psqlの%d表示にCLUSTER情報を追加 (Bruce)
- psqlの%copy stdin/stdoutをコマンドの入出力を使用するように変更(Bruce)
- psqlのstdin/stdoutから読み取るpstdin/pstdoutを追加(Mark Feit)

- ・ グローバルなpsql設定ファイルpsqlrc.sampleの追加 (Bruce)  
これにより、全体的なpsql起動コマンドを格納できる中核的なファイルを持つことができます。
- ・ テーブルがOID列を持つ場合のpsql  $\%d+$ に指示子を持たせる(Neil)
- ・ Windowsでは、Control-Zがend-of-fileと取られないようにpsql内でバイナリモードを使用する
- ・  $\%dn+$ でスキーマの権限と説明を表示させる(Dennis Björklund)
- ・ タブ補完サポートの改良(Stefan Kaltenbrunn, Greg Sabino Mullane)
- ・ 論理値を大文字でも小文字でも設定可能にした(Michael Paesold)

### E.219.4.9. pg\_dumpにおける変更

- ・ pg\_dumpの信頼性を向上させるために依存性情報を使用(Tom)  
これにより、関連するオブジェクトが稀に間違った順序でダンプされるという長い間存在した問題が解決したはずです。
- ・ 可能な限りアルファベット順でpg\_dumpにオブジェクトの出力を行う(Tom)  
これによりダンプファイル間の変更を簡単に区別できるようになるはずです。
- ・ pg\_restoreにおけるいくつかのSQLエラーを無視(Fabien Coelho)  
これにより、pg\_restoreの動作は、pg\_dumpの出力スクリプトをpsqlに渡した時の動作と同様になりました。ほとんどの場合、エラーを無視して先に進めることは使いやすくなるでしょう。また、エラー時に終了する旧来の動作を指定するためにpg\_restoreにオプションが追加されました。
- ・ pg\_restore -lで、含有するオブジェクトのスキーマ名を表示
- ・ pg\_dumpのテキスト出力にbegin/end印を追加(Bruce)
- ・ pg\_dump/pg\_dumpallの冗長モードで開始時刻、終了時刻を追加(Bruce)
- ・ pg\_dumpallでpg\_dumpのほとんどのオプションを許可(Christopher)
- ・ pg\_dumpはデフォルトでSET SESSION AUTHORIZATIONではなくALTER OWNERを使用する(Christopher)

### E.219.4.10. libpqにおける変更

- ・ libpqのSIGPIPE例外処理をスレッドセーフに変更(Bruce)
- ・ 表示用の文字長を返すPQmbdsqlen()の追加(Tatsuo)
- ・ SSLとKerberos接続をロックするスレッドを追加(Manfred Spraul)
- ・ PQoidValue()、PQcmdTuples()、およびPQoidStatus()がEXECUTEコマンドで動作可能(Neil)
- ・ サーバのバージョン番号に、より簡単なアクセスを提供するPQserverVersion()の追加
- ・ パラメータのデータ型を指定する必要がない文の準備をサポートするPQprepare/PQsendPrepared()の追加(Abhijit Menon-Sen)

- 
- ・ SET\_DESCRIPTORなど、多くのECPGの改良(Michael)

## E.219.4.11. ソースコードにおける変更

- ・ データベースサーバがWindows上でネイティブに動作可能(Claudio, Magnus, Andrew)
- ・ WindowsをサポートするためにシェルスクリプトコマンドをC言語版に変換(Andrew)
- ・ 拡張メークファイル基盤の作成(Fabien Coelho, Peter)  
元のソースツリーの外部で拡張を構築する作業を簡単にします。
- ・ 再割当て可能なインストレーションのサポート(Bruce)  
再設定や再構築を行わずにインストレーションのツリーを別の場所に移動できるように、インストールされるファイルのディレクトリパス(/shareディレクトリなど)が実行ファイルの実際のパスから相対的に計算されるようになりました。
- ・ 文書のインストール先を指定するための--with-docdirの使用。--infodirも可能(Peter)
- ・ 文書のインストールを防止する--without-docdirの追加(Peter)
- ・ DocBook V4.2 SGMLへの更新 (Peter)
- ・ 新しいPostgreSQL CVSタグ(Marc)  
PostgreSQLのCVSレポジトリの独自のコピーを管理する組織でより簡単に行うことができるようにするために変更されました。マスタリポジトリのファイルバージョンスタンプが、コピーされたレポジトリへのチェックイン、チェックアウトによって破壊されないようになります。
- ・ ロック処理の明確化(Manfred Koizar)
- ・ バッファ管理の整理(Neil)
- ・ プラットフォーム試験からCPUスピンロックコードを分離(Bruce, Tom)
- ・ PA-RISCのgcc用のインラインのtest-and-setコードを追加(ViSolve, Tom)
- ・ i386スピンロックコードの改良(Manfred Spraul)
- ・ 最近のgccリリースでの警告を防ぐためのスピンロックアセンブルコードの整理(Tom)
- ・ ソースツリーからJDBCを削除。別のプロジェクトになりました。
- ・ ソースツリーからlibpgtclを削除。別のプロジェクトになりました。
- ・ メモリとファイル記述子の使用状況の推定を高精度化(Tom)
- ・ Mac OS X用の起動スクリプトの改良(Ray A.)
- ・ 新しいfsync()試験プログラム(Bruce)
- ・ 文書の大規模な改良(Neil, Peter)
- ・ pg\_encodingの削除。もはや不要

- ・ pg\_idの削除。もはや不要
- ・ initlocationの削除。もはや不要
- ・ スレッドフラグの自動検出(手作業での試験は不要) (Bruce)
- ・ Olsonのパブリックドメインのtimezoneライブラリの使用(Magnus)
- ・ スレッド処理が有効であれば、Unixwareではバックエンド実行形式同様にスレッドフラグを使用(Bruce)  
Unixwareでは、スレッド化されたオブジェクトとスレッド化されないオブジェクトを混在させることができません。そのため全てスレッド化されるものとしてコンパイルされなければなりません。
- ・ コマンド文字列の解析にpsqlはflexが生成する字句解析を使用
- ・ バックエンド全体で使用されるリンクリストデータ構造を再実装(Neil)  
リストへの追加ができることにより性能が向上します。また、length操作がより効率的になります。
- ・ 動的にロードされるモジュールが独自のサーバ設定パラメータを生成可能(Thomas Hallgren)
- ・ ブラジル語によるFAQの追加(Euler Taveira de Oliveira)
- ・ フランス語によるFAQの追加(Guillaume Lelarge)
- ・ Windowsのログ処理用のpgeventを追加
- ・ OS Xにおいて、libpqとECPGが適切な共有ライブラリとして構築可能(Tom)

## E.219.4.12. Contribにおける変更

- ・ contrib/dblinkの修正(Joe)
- ・ contrib/dbmirrorの改良(Steven Singer)
- ・ contrib/xml2の追加(John Gray, Torchbox)
- ・ contrib/mysqlの更新
- ・ 新バージョンのcontrib/btree\_gist (Teodor)
- ・ PostgreSQL用trigramマッチング、contrib/trgmの追加(Teodor)
- ・ contrib/tsearch2の多くの改良(Teodor)
- ・ contrib/fuzzystrmatchに二重metaphoneを追加(Andrew)
- ・ contrib/pg\_autovacuumがWindowsサービスとして動作可能(Dave Page)
- ・ contrib/dbsizeに機能追加(Andreas Pflug)
- ・ contrib/pg\_loggerの削除。ログ取得副プロセスへの統合によって廃止されました。
- ・ contrib/rservの削除。各種の別プロジェクトにより廃棄されました。

## E.220. リリース7.4.30

リリース日

2010-10-04

このリリースは7.4.29に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

これはPostgreSQL 7.4.X系列の最終リリースとなるはずです。ユーザにはより新しい系列のリリースへの更新を強く勧めます。

### E.220.1. バージョン7.4.30への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし7.4.26以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース7.4.26](#)」を参照してください。

### E.220.2. 変更点

- PL/PerlおよびPL/Tclにおいて、呼び出し元のSQLユーザIDごとに別のインタプリタを使用します。(Tom Lane)

この変更は、同じセッション内でその後に異なるSQLユーザIDにより実行されるPerlまたはTclコード(例えばSECURITY DEFINERの内部)を破壊することで発生する可能性があるというセキュリティ問題を防止するものです。ほとんどのスクリプト用言語は、対象とする関数で呼び出される標準関数や演算子の再定義など、これを行うことができる多くの方法を提供します。この変更がないと、PerlまたはTcl言語の使用権限を持つ任意のSQLユーザは基本的に、対象の関数の所有者が持つSQL権限でできることを何でもできるようになります。

この変更の欠点はPerlおよびTcl関数間の内部通信がより難しくなるという点です。逃げ道を提供するために、PL/PerlUおよびPL/TclU関数ではまだセッション当たり1つのインタプリタのみを使用します。これらのすべての関数は従来よりデータベーススーパーユーザの信頼レベルで実行されますので、これはセキュリティ問題とはみなされません。

信頼された実行を提供することを主張するサードパーティ製の手続き言語は似たようなセキュリティ問題を持つ可能性が大きくあります。セキュリティが非常に重要な目的のために依存している手続き言語があれば、その作者に連絡を取ることを勧めます。

この問題を指摘いただいたTim Bunceに感謝します(CVE-2010-3433)。

- pg\_get\_expr()の用途として意図されたシステムカタログ列の一つではない引数で呼び出されることを拒絶することでpg\_get\_expr()内のクラッシュする可能性を防止します。(Heikki Linnakangas, Tom Lane)
- 「cannot handle unplanned sub-select」エラーを修正しました。(Tom Lane)  
これは、副選択が他の副選択を含む式に展開される結合の別名参照を含む場合に発生しました。
- ロックファイル(postmaster.pidおよびソケット用のロックファイル)を書き出す時に、注意してその内容のfsyncします。(Tom Lane)



これがないと、postmasterの起動後しばらくしてマシンがクラッシュした場合に、ロックファイルの内容が破損することがあり得ました。これが起きると、このロックファイルを手作業で削除するまで、その後のpostmasterの起動試行が成功できなくなります。

- ・ 削除された列を含むテーブルに対するcontrib/dblinkの処理を改良しました。(Tom Lane)
- ・ contrib/dblinkにおいて「duplicate connection name」エラー後の接続リークを修正しました。(Itagaki Takahiro)
- ・ 構築手順や文書を更新して、ソースコードリポジトリがCVSからGitに変更されたことを反映しました。(Magnus Hagander他)

## E.221. リリース7.4.29

リリース日

2010-05-17

このリリースは7.4.28に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2010年7月に7.4.X系のリリースの更新版の公開を停止します。ユーザには新しいリリース版まで更新することを奨励します。

### E.221.1. バージョン7.4.29への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし7.4.26以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース7.4.26](#)」を参照してください。

### E.221.2. 変更点

- ・ Safe.pmを使用するのではなく、インタプリタ全体に適用されるopmaskを使用してplperlを強制的に制限します。(Tim Bunce, Andrew Dunstan)

最近の開発によりplperlを信頼できるとする根拠とするにはSafe.pmが非常に安全ではないことを知らされました。この変更により、Safe.pmの使用がなくなり、常に適用されるopcodeマスクを持つ別のインタプリタを使用するようになります。この変更の喜ばしい副作用として、plperl内で普通の方法でPerlのstrictプラグマが使用できるようになりました。また、Perlの\$aと\$bがソート関数で想定される動作を行うようになり、関数のコンパイルが非常に高速になりました。(CVE-2010-1169)

- ・ PL/Tclにおいてpltcl\_modules経由で信頼できないコードが実行されることを防止しました。(Tom)

PL/TclのデータベーステーブルからTclコードを自動読み込みする機能はトロイの木馬攻撃によりつけこまれる可能性がありました。そのテーブルの作成や挿入のできるユーザに対する制限がなかったためです。この変更により、pltcl\_modulesがスーパーユーザにより所有されていない限り、この機能は無効になります。(しかし、このテーブルに対する権限は検査されませんので、安全性が低いモジュールを本当に必要とするインストレーションでは、信頼された非スーパーユーザに適切な権限を付与することができます。) また、

plpgsql関数を本当に実行しようとしていない限り、制限がない「通常の」Tclにコードが読み込まれることを防止しました。(CVE-2010-1170)

- ・ 非特権ユーザがスーパーユーザのみのパラメータ設定を再設定することを許しません。(Alvaro)  
これまで、非特権ユーザが自身に対するALTER USER ... RESET ALLまたは自身が所有するデータベースに対するALTER DATABASE ... RESET ALLを行った場合、そのユーザまたはデータベースに対する特別なパラメータ設定は、たとえスーパーユーザのみにより変更可能なものとして提供されるものであっても、すべて削除されました。ALTERはそのユーザが変更権限を持つパラメータのみを削除するようになりました。
- ・ CONTEXT追加がログ項目になされる時にシャットダウンが発生した場合に、バックエンドのシャットダウン時にクラッシュする可能性を防ぎました。(Tom)  
現在のトランザクションがログメッセージを出力する時点に達した時にすでにロールバックされているために文脈出力関数が失敗することがありました。
- ・ pl/perlのppport.hを最近のPerlバージョンに更新しました。(Andrew)
- ・ pl/python内の雑多なメモリリークを修正しました。(Andreas Freund, Tom)
- ・ contrib/pgstattuple関数がキャンセル割り込みに即座に応答することを確実にしました。(Tatsuhito Kasahara)
- ・ サーバ起動時に、既存の共有メモリセグメントに対してshmget()がEINVALを返す状況を適切に扱うようにしました。(Tom)  
この振舞いはOS Xを含むBSD派生のカーネルにおいて観測されました。共有メモリ要求サイズが大きすぎると警告の、完全に間違った起動失敗という結果になりました。

## E.222. リリース7.4.28

リリース日

2010-03-15

このリリースは7.4.27に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

PostgreSQLコミュニティは2010年7月に7.4.X系のリリースの更新版の公開を停止します。ユーザには新しいリリース版まで更新することを奨励します。

### E.222.1. バージョン7.4.28への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし7.4.26以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース7.4.26](#)」のリリースノートを参照してください。

### E.222.2. 変更点

- ・ SSL接続においてセッションキーの再調停をどの程度の頻度で行うかを制御するssl\_renegotiation\_limit設定パラメータを新しく追加しました。(Magnus)

これをゼロに設定することで、再調停を完全に無効にすることができます。これは壊れたSSLライブラリを使用している場合に必要になる可能性があります。具体的には一部のベンダは再調停の試行を失敗させる CVE-2009-3555 に対する一時しのぎのパッチを提供しています。

- bit型のsubstring()では、いかなる負の長さも「文字列の残りすべて」を意味するようにしました。(Tom)  
これまでのコードでは-1のみを上のように扱い、他の負の値についてはクラッシュする可能性がある無効な結果値を生成しました。(CVE-2010-0442)
- 正規表現マッチが異常なまでに低速になる一部の状況を修正しました。(Tom)
- pg\_hba.confとその関連ファイルを読み取る時、@が引用符記号の内部にある場合に@somethingをファイル包含要求と扱わないようにしました。また、@自身をファイル包含要求として扱いません。(Tom)  
ロールまたはデータベース名が@から始まる場合の一定しない動作を防止します。空白文字を含むパス名のファイルを包含する必要がある場合、まだ実現させることはできませんが、式全体を引用符でくくるのではなく@"/path to/file"と記述しなければなりません。
- ディレクトリがpg\_hba.confとその関連ファイル内で含有対象と指定されていた場合の一部のプラットフォームにおける無限ループを防止します。(Tom)
- PL/Tclは確実にTclインタプリタを完全に初期化します。(Tom)  
このミスの既知の兆候は、Tcl 8.5以降を使用している場合のTclのclockコマンドの誤動作だけです。
- dblink\_build\_sql\_\*関数であまりに多くのキー列が指定された場合のcontrib/dblinkのクラッシュを防止します。(Rushabh Lathia, Joe Conway)

## E.223. リリース7.4.27

リリース日

2009-12-14

このリリースは7.4.26に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.223.1. バージョン7.4.27への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし7.4.26以前のバージョンからアップデートする場合は「[リリース7.4.26](#)」を参照してください。

### E.223.2. 変更点

- セッション固有の状態を変更するインデックス関数により引き起こされる間接的なセキュリティ脅威から保護します。(Gurjeet Singh, Tom)  
この変更により不変インデックス関数がスーパーユーザのセッションを破壊する可能性(CVE-2009-4136)を防ぎます。

- ヌルバイトが埋め込まれたコモンネーム(CN)フィールドをもつSSL証明書を拒絶します。(Magnus)  
これは、SSL検証においてサーバまたはクライアント名に対する証明書が不正に一致しないようにします。(CVE-2009-4034)
- バックエンド起動時のキャッシュ初期化の間でクラッシュする可能性を修正しました。(Tom)
- 安全ではない時点でのVACUUMを中断するシグナルを防止します。(Alvaro)  
この修正により、VACUUM FULLがすでにタプルの移動をコミットした後にキャンセルされた場合のパニックや、通常のVACUUMがテーブルを切り詰めた後に割り込みを受けた場合の一時的なエラーを防止します。
- ハッシュテーブルサイズの計算における整数オーバーフローによるクラッシュの可能性を修正しました。(Tom)  
これは、ハッシュ結合の結果のプランナの推定サイズが極端に大きい場合に発生することがありました。
- inet/cidrの比較における非常にまれなクラッシュを修正しました。(Chris Mikkelson)
- PAMパスワード処理をより堅牢に修正しました。(Tom)  
以前のコードでは、Linuxのpam\_krb5 PAMモジュールとドメインコントローラとしてのMicrosoft Active Directoryを組み合わせると失敗することが知られていました。PAMスタックに渡される引数に関する正当ではない仮定を作成することであるため、どこかで問題になるかもしれません。
- 今後のバージョンのlibpqとの互換性を高めるために、postmasterが接続要求パケットにおけるapplication\_nameパラメータをすべて無視するようにしました。(Tom)

## E.224. リリース7.4.26

リリース日

2009-09-09

このリリースは7.4.25に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.224.1. バージョン7.4.26への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、interval列に対するハッシュインデックスを持つ場合は7.4.26にアップデートした後にそれらをREINDEXしなければなりません。また、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.224.2. 変更点

- security-definer関数内部のRESET ROLEおよびRESET SESSION AUTHORIZATIONを不許可としました。(Tom, Heikki)  
これは、security-definer関数内部におけるSET ROLEとSET SESSION AUTHORIZATIONを不許可にする過去のパッチ(CVE-2007-6600参照)で抜けていたものを補うものです。



ラーがそのエラーを報告しようとして、無限に再帰される可能性があることが分かりました。したがって、再帰的なエラー報告を行う状況になったことがわかった時の解決策は、変換と符号化方式を無効にし、通常のASCII形式のエラーメッセージで報告することです。(CVE-2009-0922)

- 特定の変換関数に対する、間違っただ符号化方式を用いたCREATE CONVERSIONを許可しません。(Heikki)  
これにより、符号化方式に関する失敗における、あり得る状況を防止します。前回の変更は、同じ問題における別の種類の失敗に対する防止策でした。
- `to_char()`に引数のデータに対して不適切な整形用のコードが渡された時のコアダンプを修正しました。(Tom)
- デフォルトの既知の時間帯省略形のリストにMUST(モーリシャス島夏時間)を追加しました。(Xavier Bugaud)

## E.226. リリース7.4.24

リリース日

2009-02-02

このリリースは7.4.23に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については[「リリース7.4」](#)を参照してください。

### E.226.1. バージョン7.4.24への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.4.11」](#)を参照してください。

### E.226.2. 変更点

- `headline()`関数におけるURLの扱いを改良しました。(Teodor)
- `headline()`関数における延長見出しの扱いを改良しました。(Teodor)
- 符号化方式の変換が符号化方式の組み合わせの指定を間違えた変換関数で作成された場合にあり得る、アサートの失敗や誤変換を防止します。(Tom, Heikki)
- VACUUMにおいて小規模なテーブルに対する不要なロックを防止しました。(Heikki)
- `contrib/tsearch2`の`get_covers()`関数における未初期化変数を修正しました。(Teodor)
- `to_char()`のTH書式を扱うコードの不具合を修正しました。(Andreas Scherbaum)
- すべての文書において、現在活動していない`pgsql-ports`と`pgsql-patches`メーリングリストの代わりに、`pgsql-bugs`または`pgsql-hackers`を参照するようにしました。

## E.227. リリース7.4.23

リリース日

2008-11-03

このリリースは7.4.22に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.227.1. バージョン7.4.23への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.227.2. 変更点

- ・ クライアントの符号化方式が翻訳されたエラーメッセージを表すことができない時のバックエンドのクラッシュを修正しました。(Tom)  
以前にも同様の問題に対応しましたが、「等価な文字を持たない」メッセージ自体が変換されない場合にまだ失敗しました。今回の修正では、こうした状況を検知した時、翻訳を無効にし、通常のASCIIエラーメッセージを送信します。
- ・ 1つの問い合わせ項目がテキストの先頭の単語に一致した場合、テキスト検索の間違った見出し生成を修正しました。(Sushant Sinha)
- ・ `--enable-integer-datetimes`で構築された場合、ISO以外の日付書式を使用した時の時間間隔値における不適切な秒端数表示を修正しました。(Ron Mayer)
- ・ 渡されたタプルとタプル記述子が異なる列数を持っていた場合にSPI\_getvalueおよびSPI\_getbinvalが適切に動作することを確実にしました。(Tom)  
テーブルに列が追加または削除された場合、こうした状況は正常です。しかしこの2つの関数は適切に扱っていませんでした。起こり得る唯一の結果は間違ったエラーが示されることです。
- ・ `ecpg`のCREATE USER解析を修正しました。(Michael)

## E.228. リリース7.4.22

リリース日

2008-09-22

このリリースは7.4.21に対し、各種の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

## E.228.1. バージョン7.4.22への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.4.11」](#)を参照してください。

## E.228.2. 変更点

- ・ 64ビットプラットフォームで稼働している場合、日付時刻入力関数が正しく整数オーバーフローを検知できるよう修正しました。(Tom)
- ・ 非常に長いログメッセージをsyslogに書き出す際の性能を向上しました。(Tom)
- ・ SELECT DISTINCT ON問い合わせに対するカーソルの後方スキャンにおける不具合を修正しました。(Tom)
- ・ プランナが論理型の結果を生成するGROUP BY式を、式の内容に関係なく、常に2つのグループになると推定することを修正しました。(Tom)  
これにより、col IS NULLなどの特定の論理試験に対して、通常のGROUP BY推定より非常により良く精度が上がります。
- ・ pg\_dumpおよびpg\_restoreがSQLコマンドの送信に失敗した後に報告するエラーを改良しました。(Tom)

## E.229. リリース7.4.21

リリース日

2008-06-12

このリリースは7.4.20に対し、重大な1つの不具合と軽微な1つの不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については[「リリース7.4」](#)を参照してください。

### E.229.1. バージョン7.4.21への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.4.11」](#)を参照してください。

### E.229.2. 変更点

- ・ pg\_get\_ruledef()で負の定数を括弧でくるようにしました。(Tom)  
この修正前では、ビューまたはルールにおける負の定数がそのまま、例えば-42::integerのようにダンプされる可能性がありました。これは若干正しくありません。演算子の前置規則に従うと、(-42)::integerとなるべきです。通常は大した違いが起こることはありませんが、最近の別のパッチと相互作用して、PostgreSQLが有効なSELECT DISTINCTビューの問い合わせを拒絶することになりました。pg\_dumpの出力のリロード失敗という結果になることもあり得たため、これは高優先度の修正として扱われました。実際にダンプ出力が正しくなかったバージョンは8.3.1と8.2.7だけです。



## E.230. リリース7.4.20

リリース日

リリースされませんでした

このリリースには7.4.19からの各種修正が含まれています。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.230.1. バージョン7.4.20への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.230.2. 変更点

- ・ キリル語の「Yo」文字 (2つのドットを持つeとE)を扱うISO-8859-5と他の符号化方式との間の変換を修正しました。(Sergey Burladyan)
- ・ 複数のデータ型入力関数、特に、結果に初期化されず予測できない値を含む未使用のバイトを許す`array_in()`を修正しました。(Tom)

これは、2つの明らかに同じリテラル値が等しいとみなされず、結果パーサは一致しないORDER BYおよびDISTINCT式に関して不平をいうといったエラーをもたらします。

- ・ 正規表現副文字列一致(`substring(string from pattern)`)における境界状態を修正しました。(Tom)  
この問題は、パターン全体は一致するが、ユーザが括弧付きの副式を指定し、その副式が一致しなかった時に発生します。例えば、`substring('foo' from 'foo(bar)?')`です。(bar)は一致しませんので、これはNULLを返すべきです。しかし、間違ってパターン全体が一致(つまりfoo)という結果を返していました。
- ・ `ecpg`の`PGTYPEstimestamp_sub()`関数からの不正確な結果を修正しました。(Michael)
- ・ `DatumGetBool`マクロがgcc 4.3でエラーにならないよう修正しました。(Tom)

この問題は、論理値を返す「古い形式」(V0)のC関数に影響します。これは8.3ではすでに修正されていましたが、当時なかったバックパッチが必要になりました。

- ・ 長い間存在したLISTEN/NOTIFYの競合条件を修正しました。(Tom)  
まれな状況において、NOTIFYを実行する同時実行のトランザクションが後にコミットされたことが観測されたために想定されたとしても、LISTENだけを実行するセッションが注意を受け取らない可能性があります。  
この修正の副作用として、LISTENコマンドをまだコミットしていないトランザクションではLISTEN用の`pg_listener`内の行を参照しなくなります。これは検索するために選択すべきもので、これまでではできていました。この動作はできるともできないとも文書化されていませんが、一部のアプリケーションで古い動作に依存している可能性があります。

- ・ ORDER BYおよびGROUP BY内の定数式の表示を修正しました。(Tom)

明示的にキャストされた定数が不正確に表示されました。これは例えば、ダンプ/リストア時にビュー定義を壊す可能性があります。

- COPY OUT時にNOTICEメッセージを正しく扱うようlibpqを修正しました。(Tom)

このエラーは、ユーザ定義のデータ型出カルーチンがNOTICEを発行する時に起こることのみが観測されていました。しかし、他が原因で発生していないという保証はありません。

## E.231. リリース7.4.19

リリース日

2008-01-07

このリリースは、重大なセキュリティ問題の修正を含む、7.4.18の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.231.1. バージョン7.4.19への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.231.2. 変更点

- インデックス内の関数がVACUUM、ANALYZEなどを実行するユーザの権限で実行されることを防止します。(Tom)

インデックス式内で使用される関数および部分インデックスの述語は、新しいテーブル項目が作成されると評価されます。これが、もし信頼できないユーザが所有するテーブルを変更したとすると、トロイの木馬となるコードの実行という危険性を引き起こすことは以前から解っていました。(トリガ、デフォルト、検査制約なども同種の危険性を引き起こします。)しかしインデックス内の関数は、VACUUM FULLなどの日常の保守作業で実行される可能性があるため、さらに危険です。こうした保守作業は通常自動的にスーパーユーザ権限で行われます。例えば、極悪なユーザがトロイの木馬となるインデックス定義を設定し、次の日常のバキューム処理を待つことで、スーパーユーザ権限でコードを実行することが可能です。この修正は、SECURITY DEFINER関数で使用されていた権限変更機構を使用して、標準的な保守作業(VACUUM、ANALYZE、REINDEX、CLUSTERを含む)が呼び出したユーザではなくテーブル所有者として実行するように調整しました。こうしたセキュリティ制限の迂回を防ぐために、SET SESSION AUTHORIZATIONおよびSET ROLEがSECURITY DEFINERコンテキストで禁止されるようになりました。(CVE-2007-6600)

- 正規表現パッケージ内のさまざまな不具合を修正しました。(Tom, Will Drewry)

より巧妙な正規表現パターンにより、信頼できないソースから正規表現検索パターンを受け付けるアプリケーションでは、クラッシュ、無限または無限に近いループ、大量のメモリの浪費、DoS攻撃を引き起こすすべてが発生する可能性があります。(CVE-2007-4769, CVE-2007-4772, CVE-2007-6067)

- /contrib/dblinkを使用する非スーパーユーザは、パスワード認証のみをセキュリティ制限として使用しなければなりません。(Joe)

7.4.18で行った修正は不十分で、一部のdblink関数に対してのみ問題を解消していました。  
(CVE-2007-6601,CVE-2007-3278)

- ・一部のWHERE false AND var IN (SELECT ...)におけるプランナの失敗を修正しました。(Tom)
- ・マルチバイトデータベース符号化方式を使用している時に潜在する、translate()のクラッシュを修正しました。
- ・長い例外メッセージでクラッシュしないようPL/Pythonを修正しました。(Alvaro)
- ・ecpgパーサを修正しました。(Michael)
- ・contrib/tablefuncのcrosstab()が、クラッシュするのではなく、独自の意味でカテゴリとしてNULL行識別子を扱うようにしました。(Joe)
- ・tsvectorおよびtsquery出力関数が正しくバックスラッシュをエスケープするように修正しました。(Teodor, Bruce)
- ・入力文字列が大きな場合にto\_tsvector()がクラッシュすることを修正しました。(Teodor)
- ・configureスクリプトを再生成する場合、特定のバージョンのAutoconfを使用することが必要になりました。(Peter)

これは開発者とパッケージ作成者のみに影響します。この変更は、AutoconfとPostgreSQLの未確認のバージョンの組み合わせを使用する事故を防ぐためになされました。その結果がうまくいくかどうかについて責任を負う限り、異なるバージョンのAutoconfを本当に使用したい場合は、このバージョン検査を取り除くことができます。

## E.232. リリース7.4.18

リリース日

2007-09-17

このリリースは7.4.17の不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.232.1. バージョン7.4.18への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.232.2. 変更点

- ・トランザクションが、行を挿入した後に、同一テーブルに対する同時実行中のVACUUMの終了時刻とほぼ同じ時点でアポートした場合のインデックス破損を防止します。(Tom)
- ・CREATE DOMAIN ... DEFAULT NULLが適切に動作するようにしました。(Tom)

- ・ 過度なSSLエラーメッセージのログ処理を修正しました。(Tom)
- ・ `log_min_error_statement`ログ処理がメモリ不足になった時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 他のセッションによる一時テーブル処理を防ぐために起こるCLUSTERの失敗を防ぎます。(Alvaro)
- ・ セキュリティ強化のため、パスワード認証のみを使用する/`contrib/dblink`を使用するユーザが非特権ユーザであることを要求します。(Joe)

## E.233. リリース7.4.17

リリース日

2007-04-23

このリリースは7.4.16の不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正を1つ含みます。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.233.1. バージョン7.4.17への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.233.2. 変更点

- ・ `search_path`における一時テーブルスキーマの明示的な指定をサポートしました。また、関数や演算子ではその検索を無効にしました(Tom)。

これは、SECURITY DEFINER関数が`search_path`の値を本当に安全に設定するために必要です。こうしないと、一時オブジェクトを使用して権限のないSQLユーザがSECURITY DEFINER関数の権限でコードを実行することができてしまうためです(CVE-2007-2138)。詳細はCREATE FUNCTIONを参照してください。

- ・ `/contrib/tsearch2`のクラッシュを修正しました(Teodor)。
- ・ `VACUUM FULL`のUPDATE連鎖方法において潜在したデータ破損不具合を修正しました(Tom, Pavan Deolasee)。
- ・ ハッシュインデックスの拡張時のパニックを修正しました(7.4.15で入ってしまった不具合です)(Tom)。

## E.234. リリース7.4.16

リリース日

2007-02-05

このリリースは7.4.15の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正も含まれます。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

## E.234.1. バージョン7.4.16への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

## E.234.2. 変更点

- ・ 接続ユーザがバックエンドのメモリを読み取ることができるセキュリティ脆弱性を取り除きました。(Tom)  
この脆弱性には、SQL関数が宣言されたデータ型を返すかどうか、そのテーブル列のデータ型が変更されたかどうかに関する通常の検査の抑制も含まれています(CVE-2007-0555、CVE-2007-0556)。これらのエラーを悪用して簡単にバックエンドをクラッシュさせることができます。また原理的には、アクセスを許していないはずのユーザがデータベースの内容を読み取ることができてしまいます。
- ・ 実行不可能な分割点の選択によりB-treeインデックスページの分割が失敗する可能性がある、稀に起こる不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ UNIONをきっかけとした、稀に発生するAssert()クラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ 3バイト長を越えるUTF8シーケンスに関する、複数バイト文字処理のセキュリティを強化しました。(Tom)

## E.235. リリース7.4.15

リリース日

2007-01-08

このリリースは7.4.14の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

## E.235.1. バージョン7.4.15への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

## E.235.2. 変更点

- ・ AIXにおける`getaddrinfo()`の扱いを改良しました。(Tom)  
これは、特に統計情報コレクタの起動に関する問題を修正するものです。
- ・ VACUUMにおける「親キーの再検索に失敗する」エラーを修正しました。(Tom)
- ・ 数ギガバイトのハッシュインデックスに影響する不具合を修正しました。(Tom)

- ・ 複数の空要素からなるARRAY[]生成時の不具合を修正しました。(Tom)
- ・ 新しくinitdbを行ったインストレーションでは、`to_number()`と`to_char(numeric)`がIMMUTABLEではなくSTABLEになりました。(Tom)  
これは、`lc_numeric`がこれらの関数の出力を変更する可能性があるためです。
- ・ 括弧を使用した正規表現を使用するインデックスを改良しました。(Tom)  
この改良により、`psql %d`の性能も向上しました。

## E.236. リリース7.4.14

リリース日

2006-10-16

このリリースは7.4.13の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.236.1. バージョン7.4.14への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.236.2. 変更点

- ・ 型指定がないリテラルがANYARRAYと解釈される場合のコアダンプを修正しました。
- ・ 区切り文字と重なって一致する文字を扱うよう`string_to_array()`を修正しました。  
例えば`string_to_array('123xx456xxx789', 'xx')`です。
- ・ `psql`の`%d`コマンドに対するパターンマッチにおけるちよつとした部分を修正しました。
- ・ `/contrib/ltree`におけるインデックス破損不具合を修正しました。(Teodor)
- ・ `/contrib/dbmirror`におけるバックスラッシュエスケープ処理を修正しました。
- ・ リグレッションテストをUS DST法の最近の変更に合わせました。

## E.237. リリース7.4.13

リリース日

2006-05-23

このリリースは7.4.12の各種不具合を修正したもので、非常に深刻なセキュリティ問題を解消するパッチを含みます。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

## E.237.1. バージョン7.4.13への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314に示されたSQLインジェクション攻撃を完全に防ぐためには、アプリケーション側のコードの変更が必要となる場合があります。SQLコマンド内に信頼できない文字列を埋め込むアプリケーションでは、できる限り早く、その文字列が推奨するエスケープ技法を使用していることを確実に検証しなければなりません。ほとんどの場合、アプリケーションは文字列のエスケープ処理に、その場しのぎのコードではなく、ライブラリやドライバが提供する(libpqのPQescapeStringConn()のような)関数を使用しなければなりません。

## E.237.2. 変更点

- すべての場合において、符号化が無効なマルチバイト文字を拒絶するようにサーバを変更しました。(Tatsuo, Tom)

PostgreSQLは少し前からこのような方向に移行していましたが、この検査がすべての符号化方式とすべてのテキスト入力に対して統一的に適用されるようになりました。さらに、単なる警告ではなく常にエラーとなるようになりました。この変更はCVE-2006-2313で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃から保護します。

- 文字列リテラル内の`¥`の安全ではない使用を拒絶します。

CVE-2006-2314で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃からのサーバ側の保護として、サーバは、SQL文字列リテラル内のASCII単一引用符の表現として、`'`のみを受け、`¥`を受けけないようになりました。デフォルトでは、SQLインジェクションが可能となる状況である、`client_encoding`がクライアント側みの符号化方式(SJIS、BIG5、GBK、GB18030、UHC)に設定された場合にのみ`¥`は拒絶されます。新しい設定パラメータ`backslash_quote`により、必要な場合にこの動作を調整できます。CVE-2006-2314に対して完全に保護するには、クライアント側を変更する必要があるかもしれないことに注意してください。安全ではないクライアントを安全ではないものとして明らかにすることが、`backslash_quote`の目的の一つです。

- libpqの文字列エスケープルーチンを、符号化方式と`standard_conforming_strings`を考慮するように変更しました。

これは、CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314で示されるセキュリティ問題に対し、libpqを使用したアプリケーションを修正します。また、将来予定されるSQL標準文字列リテラル構文への移行に対しても保護しています。同時に複数のPostgreSQL接続を使用するアプリケーションは、各データベース接続において使用される設定に合わせてエスケープ処理が正しく行われるように、`PQescapeStringConn()`と`PQescapeByteaConn()`に移行しなければなりません。「独自に」文字列エスケープ処理を行うアプリケーションはライブラリルーチンを使用するように変更しなければなりません。

- 一部の不正な符号化方式変換関数を修正しました。

`win1251_to_iso`、`win866_to_iso`、`euc_tw_to_big5`、`euc_tw_to_mic`、`mic_to_euc_tw`はすべて可変拡張に関して正しくありませんでした。

- 文字列における偶然残る`¥`の使用を整理しました。(Bruce, Jan)

- ・ インデックススキャンの論理和が本来返すべき行を失う場合がある不具合を修正しました。
- ・ B-treeインデックスが消去された場合のWAL再生を修正しました。
- ・ |を含むパターンに対するSIMILAR TOを修正しました。(Tom)
- ・ 独自のDH SSLパラメータを正しく使用するようにサーバを修正しました。(Michael Fuhr)
- ・ Intel MacでのBonjourを修正しました。(Ashley Clark)
- ・ さまざまな小規模のメモリリークを修正しました。

## E.238. リリース7.4.12

リリース日

2006-02-14

このリリースは7.4.11の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.238.1. バージョン7.4.12への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.11より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.11](#)」を参照してください。

### E.238.2. 変更点

- ・ SET SESSION AUTHORIZATIONによるクラッシュの可能性を修正しました。(CVE-2006-0553)  
アサートを有効にしてコンパイルした場合(これはデフォルトではありません)、非特権ユーザがサーバをクラッシュでき、その結果、他のユーザへのサービスが一時的に不能になります。この問題を報告してくれたAkio Ishidaに感謝します。
- ・ 自身が挿入した行に関する行の可視性ロジックについての不具合を修正しました。(Tom)  
非常に稀な状況で、現在のコマンドが挿入した行が、本来無効であるべき時に既に有効になっているものとして扱われることがありました。リリース7.4.9、7.3.11で組み込まれた不具合を修正しました。
- ・ pg\_clogおよびpg\_subtransファイル生成時に「ファイルが既に存在する」というエラーを引き起こす競合条件を修正しました。(Tom)
- ・ 準備済み文内のUNKNOWNパラメータ用のDOMAIN制約を適切に検査します。(Neil)
- ・ 独自の演算子や演算子クラスを参照するクロススキーマを持つダンプをリストアできるように修正しました。(Tom)
- ・ configure時のfiniteおよびisinfの存在検査に関する移植性を修正しました。(Tom)



## E.239. リリース7.4.11

リリース日  
2006-01-09

このリリースは7.4.10の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.239.1. バージョン7.4.11への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.8より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.8](#)」を参照してください。また、後述のロケールやplperlの問題の影響がある場合、移行後にテキストの列に対するインデックスをREINDEXする必要があるかもしれません。

### E.239.2. 変更点

- ・ トランザクション外または失敗したトランザクション内から発行される、プロトコルレベルのDescribeメッセージを修正しました。(Tom)
- ・ 韓国語など、異なる文字の組み合わせを同一のものとみなすロケールにおける文字列比較を修正しました。(Tom)  
既存のテキスト列に対するインデックスを修正するにはREINDEXが必要になります。
- ・ plperlが後でロケールを変更できないように、postmasterの起動時にロケール用の環境変数を設定します。これは、initdb実行時に通知したロケールと異なるロケールを表す環境変数の下でpostmasterが起動された場合に発生する問題を修正します。このような条件では、plperlの使用によりインデックスが破損される可能性があります。こうした問題が発生していた場合、既存のテキスト列に対するインデックスのREINDEXが必要になります。
- ・ 長期間存在した、ごく一部の特定のアジア向けマルチバイト文字セットを取り扱う場合のstrpos()と正規表現の不具合を修正しました。(Tatsuo)
- ・ MD5およびXDESアルゴリズム用のソルト空間をすべて利用できないという、/contrib/pgcryptoのgen\_saltの不具合を修正しました。(Marko Kreen, Solar Designer)  
Blowfishおよび標準DES用のソルトには影響ありません。
- ・ 指定した列数が実際に問い合わせで返される列数と異なる場合にクラッシュせずにエラーを返すようにcontrib/dblinkを修正しました。(Joe)

## E.240. リリース7.4.10

リリース日  
2005-12-12

このリリースは7.4.9の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

## E.240.1. バージョン7.4.10への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.8より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.8](#)」を参照してください。

## E.240.2. 変更点

- ・ トランザクションログ管理における競合条件を修正しました。  
I/O操作により間違っただけのページが初期化されてしまうわずかな状態がありました。これは、アサート失敗またはデータ破壊をもたらします。
- ・ 現在のトランザクションがすでにアボートしている時にクライアントがBindプロトコルメッセージを送信した場合の失敗を防ぎます。
- ・ /contrib/ltreeを修正しました。(Teodor)
- ・ AIX, HPUXにおけるコンパイルを修正しました。(Tom)
- ・ 長期間残っていた、外部結合の実行計画作成エラーを修正しました。  
この不具合により、「マージ結合可能な結合条件のみをサポートするRIGHT JOIN」という不正なエラーが発生することがありました。
- ・ テーブルが削除された場合のpg\_autovacuumのコアダンプを防止します。

## E.241. リリース7.4.9

リリース日

2005-10-04

このリリースは7.4.8の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

## E.241.1. バージョン7.4.9への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.8より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.4.8](#)」を参照してください。

## E.241.2. 変更点

- ・ VACUUMによってctidチェーンがすぐに削除されてしまうエラーを修正し、ctidリンクを追跡するコードにおいてより多くの検査を行うようにしました。  
これにより、長い間存在した、非常に稀な環境におけるクラッシュという問題が修正されました。

- ・ マルチバイト文字セットを使用する場合に、CHAR()の空白文字埋め込みが適切に指定した長さになるように修正しました。(Yoshiyuki Asaba)  
以前のリリースでは、CHAR()の空白文字埋め込みが正しくありませんでした。格納する文字数を考慮せずに、単に指定されたバイト数で空白文字を埋め込んでいただけでした。
- ・ COPYにおける読みとりのみのトランザクションに関する試験の意味を修正しました。  
このコードでCOPY TOを禁止していましたが、本来ならばCOPY FROMを禁止しなければなりません。
- ・ リレーションの内部のみを参照する、外部結合のON句に関する計画作成の問題を修正しました。
- ・ x FULL JOIN y ON trueの境界に関して更に改修しました。
- ・ array\_inとarray\_recvのOIDパラメータの検証をより偏執的に行うようにしました。
- ・ a列にGiSTインデックスを持つ場合のUPDATE a=... WHERE a...といった問い合わせにおいて行が見つからない点を修正しました。
- ・ 日付時刻の解析の堅牢性を向上しました。
- ・ 部分的に書き込まれたWALページに対する検査を改良しました。
- ・ SSL有効時のシグナルの扱いに対する堅牢性を向上しました。
- ・ postmasterの起動時に、max\_files\_per\_process以上のファイルを開かないようにしました。
- ・ さまざまなメモリークを修正しました。
- ・ 移植性の向上をいろいろと行いました。
- ・ PL/pgSQLにおいて、変数が参照渡し型の場合のvar := varの扱いを修正しました。
- ・ 正確なSnowballコードを使用するようにcontrib/tsearch2を更新しました。

## E.242. リリース7.4.8

リリース日

2005-05-09

このリリースは、複数のセキュリティ関連の問題を含む、7.4.7の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.242.1. バージョン7.4.8への移行

7.4.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.4.Xのシステムカタログで見つかった2つの重大なセキュリティ問題を突かれる可能性があります。ダンプ、7.4.8のinitdbを使用したinitdb、リロードを行うことで、自動的にこれらの問題を修正します。

より重大なセキュリティ問題は、組み込みの文字セット符号化変換関数により、権限を持たないユーザがSQLコマンドを呼び出すことができるという点です。このような用途のためにこれらの関数を設計していませんでした

が、悪意のある引数の設定に対する安全性がありませんでした。この修正により、これらの関数の宣言されたパラメータリストがSQLコマンドから呼び出されないように変更されました。(通常の符号化変換機構の使用には影響はありません。)

もうひとつの問題は、contrib/tsearch2モジュールが、internal型の引数を取らない場合に間違っ  
てinternalを返すものと宣言された関数を複数作成することです。これによりinternal型の引数を使用する  
すべての関数について、型の安全性が損なわれます。

initdb、もしくは、後述の手作業による修正手順に従って、すべてのインストレーションにおいてこれらのエラー  
を修正することを強く勧めます。これらのエラーにより、少なくとも、権限を持たないデータベースユーザがサー  
バプロセスをクラッシュさせることができます。また、権限を持たないユーザがデータベーススーパーユーザ権  
限を手に入れることができる可能性もあります。

initdbを行いたくないのであれば、スーパーユーザ権限で以下の手続きを行ってください。

```
BEGIN;
UPDATE pg_proc SET proargtypes[3] = 'internal'::regtype
WHERE pronamespace = 11 AND pronargs = 5
    AND proargtypes[2] = 'cstring'::regtype;
-- このコマンドは90行を更新したと報告するはずです。
-- 異なる場合は、コミットせずにロールバックして調査を行ってください。
COMMIT;
```

contrib/tsearch2をインストールしている場合、次に以下を実行してください。

```
BEGIN;
UPDATE pg_proc SET proargtypes[0] = 'internal'::regtype
WHERE oid IN (
    'dex_init(text)'::regprocedure,
    'snb_en_init(text)'::regprocedure,
    'snb_ru_init(text)'::regprocedure,
    'spell_init(text)'::regprocedure,
    'syn_init(text)'::regprocedure
);
-- このコマンドは5行を更新したと報告するはずです。
-- 異なる場合は、コミットせずにロールバックして調査を行ってください。
COMMIT;
```

このコマンドが「"dex\_init(text)"関数は存在しません」といったメッセージで失敗したら、データベース  
にtsearch2がインストールされていないか、すでに更新済みであるかのどちらかです。

上の手続きを、template1を含むインストレーション内のすべてのデータベースで行わなければなりません。理  
想を言えば、template0に対しても実施してください。テンプレートデータベースで修正を行わなかった場合、こ  
の後に作成されるデータベースにこのエラーが含まれてしまいます。template1は他のデータベースと同じ方  
法で修正できますが、template0では更に行わなければならないことがあります。まず、任意のデータベースか  
ら以下を実行してください。

```
UPDATE pg_database SET datallowconn = true WHERE datname = 'template0';
```

次に、`template0`に接続し、上記修正手続きを実施してください。最後に以下を実行してください。

```
-- 再度template0を凍結させます
VACUUM FREEZE;
-- そして、今後の変更に対し保護します。
UPDATE pg_database SET datallowconn = false WHERE datname = 'template0';
```

## E.242.2. 変更点

- ・ 誤使用を防ぐために符号化関数のシグネチャを変更しました。
- ・ INTERNAL結果の関数の危険な使用を防止するように、`contrib/tsearch2`を変更しました。
- ・ ある目的(例えばSELECT FOR UPDATE)用にコミットされるように見えるトランザクションが直後に別の目的用にコミットされるという従来から存在した競合状況を修正しました。  
一貫性が明らかでないデータが短期間アプリケーションから参照できてしまうため、これはきわめて重大な不具合です。
- ・ リレーションの拡張とVACUUMとの間の競合状態を修正しました。  
理論上、これにより新たに挿入されたページの価値が失われます。しかしこうした状況が発生する頻度はきわめてまれで、アサートエラー以外に発生した事例はありません。
- ・ TIME WITH TIME ZONE型の値の比較を修正しました。  
--enable-integer-datetimes設定スイッチが使用されている場合、この比較コードに間違いがありました。  
注意: この修正により列値のソート順が正しくなるように変更されましたので、TIME WITH TIME ZONE型の列に対するインデックスを持つ場合、この更新をインストールした後にREINDEXを行う必要があります。
- ・ TIME WITH TIME ZONE型の値に対するEXTRACT(EPOCH)を修正しました。
- ・ INTERVAL型の値の秒の小数部分において、負の値が間違って表示される点を修正しました。  
このエラーは、--enable-integer-datetimes設定スイッチが使用された場合にのみ発生します。
- ・ バックエンドのシャットダウン中に行われた操作が統計情報コレクタで確実に集計されるようにしました。  
これは、システムカタログのバキューム処理が十分な間隔で行われていないというpg\_autovacuumの報告を解消するためのものです。バックエンド終了時の一時テーブル削除が原因のカタログの削除に関するものではありません。
- ・ plpgsqlにおいて更にバッファオーバーランの検査を追加しました。(Neil)
- ・ %を含む名前のトリガを正しくダンプできるようにpg\_dumpを修正しました。
- ・ より最近のOpenSSLによる構築のためにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Marko Kreen)
- ・ contrib/intaggに対する更なる64ビット向けの修正を行いました。
- ・ RECORD型を返す関数の最適化の間違いを修正しました。
- ・ 月に関連した書式のためにto\_char(interval)がコアダンプすることを防止しました。
- ・ COALESCE(NULL, NULL)でのクラッシュを防止しました。

- ・ PL関数を正しく呼び出すようにarray\_mapを修正しました。
- ・ ALTER DATABASE RENAMEにおける権限検査を修正しました。
- ・ ALTER LANGUAGE RENAMEを修正しました。
- ・ RemoveFromWaitQueueがその終了時に整理するようにしました。

これは、トランザクションがロック待ち状態(問い合わせのキャンセルによりよく発生します)に陥り、ロック獲得側が非常に短時間でロックを解放する場合にのみ発生する、ロック管理エラーを修正します。

- ・ INSERT ... SELECT内の型付けされていないパラメータがある場合の問題を修正しました。
- ・ ALTER TABLE SET WITHOUT OIDS後のCLUSTERの失敗を修正しました。

## E.243. リリース7.4.7

リリース日

2005-01-31

このリリースは複数のセキュリティ問題を含む、7.4.6の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.243.1. バージョン7.4.7への移行

7.4.Xからの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。

### E.243.2. 変更点

- ・ スーパーユーザ以外のLOADを不許可としました

共有ライブラリの初期化関数を自動的に行うプラットフォーム(少なくともWindowsやELFベースのUnixを含みます)では、LOADを使用して任意のコードを実行させることができました。この問題を報告したNGSソフトウェアに感謝します。

- ・ 集約関数の作成者が指定した遷移関数を実行する権利を持つかどうかを検査します。

この見落としのため、関数のEXECUTE権限を回避することができてしまいました。

- ・ contrib/intaggにおけるセキュリティと64ビット問題を修正しました。
- ・ 一部のcontrib関数で必要であったSTRICT印を追加しました。(Kris Jurka)
- ・ plpgsqlのカーソル定義のパラメータが多すぎた場合のバッファオーバーランを防止しました。(Neil)
- ・ FULLおよびRIGHT外部結合用の計画作成エラーを修正しました。

結合結果が間違っ、左側入力と同じようにソートされたものとみなされていました。これはユーザに間違っったソート結果を導くだけでなく、入れ子状マージ結合の場合は全く間違っった回答を与えるかもしれませんでした。

- Fix plperl for quote marks in tuple fields
- Fix display of negative intervals in SQL and GERMAN datestyles
- Make age(timestamptz) do calculation in local timezone not GMT

## E.244. リリース7.4.6

リリース日

2004-10-22

このリリースは7.4.5の各種不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.244.1. バージョン7.4.6への移行

7.4.Xからの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。

### E.244.2. 変更点

- ディスク上のヒントビットの更新に失敗する可能性を修正  
稀な環境下で、この誤りにより「could not access transaction status」という失敗になる可能性があります。  
これはデータ損失の可能性のある不具合です。
- ハッシュ外部結合がタプルを喪失しないことを確実にしました。  
ハッシュ結合計画を使用する非常に大規模な左結合が、右側のデータ分布のみが与えられた一致しない左側の行を出力する可能性があります。
- rootによるpg\_ctlの実行を禁止  
潜在するセキュリティ問題から保護します。
- make\_oidjoins\_checkにおける/tmp内の中間ファイルの使用を避けました。  
これはセキュリティ問題として報告されたものです。しかし、開発者以外がこのスクリプトを使用する理由がありませんので、ほとんど気にする必要はありません。
- Prevent forced backend shutdown from re-emitting prior command result  
稀な場合ですが、実際には強制的なデータベースの停止によってアボートされた最後のコマンドをクライアントが成功したものとみなす可能性があります。
- pg\_stat\_get\_backend\_idsetの不具合を修正  
システムの統計情報ビューの一部で誤動作する可能性があります。
- Fix small memory leak in postmaster
- Fix 「expected both swapped tables to have TOAST tables」 bug

ALTER TABLE DROP COLUMN後のCLUSTERなどの場合に発生する可能性があります。

- Prevent `pg_ctl restart` from adding `-D` multiple times
- Fix problem with NULL values in GiST indexes
- `::` is no longer interpreted as a variable in an ECPG prepare statement

## E.245. リリース7.4.5

リリース日

2004-08-18

このリリースは7.4.4の深刻な不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.245.1. 7.4.4バージョンへの移行

7.4.Xからの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。

### E.245.2. 変更点

- B-treeインデックスの同時挿入時にクラッシュする可能性を修正

このパッチは、B-treeインデックスへの同時挿入時にサーバパニックを引き起こす稀な問題を修正します。永続的な損傷にはなりませんが、リリースし直すべきであると判断しました。7.4より前のリリースには、この不具合はありません。

## E.246. リリース7.4.4

リリース日

2004-08-16

このリリースは7.4.3の様々な不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.246.1. 7.4.4バージョンへの移行

7.4.Xからの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。

### E.246.2. 変更点

- クラッシュ時のコミット済みのトランザクションの欠落の可能性を修正



トランザクションのコミットとチェックポイント処理との間の内部ロック処理が不十分であったため、最近のチェックポイント直前にコミットされたトランザクションの全部あるいは一部がデータベースのクラッシュの後の再起動時に欠落する可能性があります。この深刻な不具合はPostgreSQL 7.1以降から存在していました。

- Check HAVING restriction before evaluating result list of an aggregate plan
- Avoid crash when session's current user ID is deleted
- Fix hashed crosstab for zero-rows case (Joe)
- Force cache update after renaming a column in a foreign key
- Pretty-print UNION queries correctly
- Make psql handle `¥r¥n` newlines properly in COPY IN
- pg\_dump handled ACLs with grant options incorrectly
- Fix thread support for OS X and Solaris
- Updated JDBC driver (build 215) with various fixes
- ECPG fixes
- Translation updates (various contributors)

## E.247. リリース7.4.3

リリース日

2004-06-14

このリリースは7.4.2の様々な不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.247.1. 7.4.3バージョンへの移行

7.4.Xからの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。

### E.247.2. 変更点

- Fix temporary memory leak when using non-hashed aggregates (Tom)
- ECPG fixes, including some for Informix compatibility (Michael)
- Fixes for compiling with thread-safety, particularly Solaris (Bruce)
- Fix error in COPY IN termination when using the old network protocol (ljb)

- Several important fixes in `pg_autovacuum`, including fixes for large tables, unsigned oids, stability, temp tables, and debug mode (Matthew T. O'Connor)
- Fix problem with reading tar-format dumps on NetBSD and BSD/OS (Bruce)
- Several JDBC fixes
- Fix `ALTER SEQUENCE RESTART` where `last_value` equals the restart value (Tom)
- Repair failure to recalculate nested sub-selects (Tom)
- Fix problems with non-constant expressions in `LIMIT/OFFSET`
- Support `FULL JOIN` with no join clause, such as `X FULL JOIN Y ON TRUE` (Tom)
- Fix another zero-column table bug (Tom)
- Improve handling of non-qualified identifiers in `GROUP BY` clauses in sub-selects (Tom)  
副selectにおける選択リストの別名が外部の問い合わせレベルの名前より優先されるようになりました。
- Do not generate 「NATURAL CROSS JOIN」 when decompiling rules (Tom)
- Add checks for invalid field length in binary `COPY` (Tom)  
この修正はセキュリティホールを発生を抑えるものです。
- Avoid locking conflict between `ANALYZE` and `LISTEN/NOTIFY`
- Numerous translation updates (various contributors)

## E.248. リリース7.4.2

リリース日

2004-03-08

このリリースは7.4.1の様々な不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.248.1. 7.4.2バージョンへの移行

7.4.Xからの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。しかし、これは初期の7.4.Xシステムカタログの内容に存在した2つのエラーの修正を組み込む最も簡単な方法としてお勧めできます。7.4.2の`initdb`を使用したダンプ、`initdb`、再ロードという流れにより、自動的にこの問題が修正されます。

この2つのエラーのより深刻な点は、`anyarray`データ型が間違った整列ラベルを持っていたことです。

`pg_statistic`システムカタログが`anyarray`型の列を使用しているため、これは問題です。この間違ったラベル付けにより、`double`で整列された列(`float8`や`timestamp`など)を`WHERE`句に含む問い合わせの計画を作成中、プランナは間違った推定を行ない、最悪はクラッシュしてしまいます。`initdb`や後述の手作業による修復手順に従って、全てのインストレーションでこのエラーを修復することを強く推奨します。

あまり深刻ではないエラーは、SETの代わりにUPDATE pg\_settingsを使用できるようにpg\_settingsシステムビューの出力がpublicに対して更新アクセス可能すべきでした。これは、initdbや手作業で修正することができますが、UPDATE pg\_settingsを使用したいのでない限り修正する必要はありません。

initdbを実行したくないければ、以下の手順でpg\_statisticを修正することができます。データベーススーパーユーザで実行してください。

```
-- clear out old data in pg_statistic:
DELETE FROM pg_statistic;
VACUUM pg_statistic;
-- this should update 1 row:
UPDATE pg_type SET typalign = 'd' WHERE oid = 2277;
-- this should update 6 rows:
UPDATE pg_attribute SET attalign = 'd' WHERE atttypid = 2277;
--
-- At this point you MUST start a fresh backend to avoid a crash!
--
-- repopulate pg_statistic:
ANALYZE;
```

これは稼働中のデータベースに対して行なうことができますが、変更したデータベースで実行中の全てのバックエンドは、pg\_statisticを安全に更新させるために、再起動されなければなりません。

pg\_settingsエラーを修復するには単に以下を実行してください。

```
GRANT SELECT, UPDATE ON pg_settings TO PUBLIC;
```

上述の手順は、template1を含むインストレーションの全てのデータベースに対して行なわなければなりません。理想をいえばtemplate0にも行なってください。テンプレートデータベースに対して修復を行わないと、将来作成されるデータベースに同じエラーが含まれることになります。template1は他のデータベースと同様の方法で修正できますが、template0の修正には更に手順が必要です。まず、任意のデータベースから以下を発行してください。

```
UPDATE pg_database SET datallowconn = true WHERE datname = 'template0';
```

次にtemplate0に接続し、上の手順を実行してください。最後に以下を実行してください。

```
-- re-freeze template0:
VACUUM FREEZE;
-- and protect it against future alterations:
UPDATE pg_database SET datallowconn = false WHERE datname = 'template0';
```

## E.248.2. 変更点

リリース7.4.2には、リリース7.3.6で行なわれた修正に加え、以下の修正が組み込まれています。

- Fix pg\_statistics alignment bug that could crash optimizer  
See above for details about this problem.

- Allow non-super users to update `pg_settings`
- Fix several optimizer bugs, most of which led to 「variable not found in subplan target lists」 errors
- Avoid out-of-memory failure during startup of large multiple index scan
- Fix multibyte problem that could lead to 「out of memory」 error during `COPY IN`
- Fix problems with `SELECT INTO / CREATE TABLE AS` from tables without OIDs
- Fix problems with `alter_table` regression test during parallel testing
- Fix problems with hitting open file limit, especially on OS X (Tom)
- Partial fix for Turkish-locale issues  
initdb will succeed now in Turkish locale, but there are still some inconveniences associated with the `i/I` problem.
- Make `pg_dump` set client encoding on restore
- Other minor `pg_dump` fixes
- Allow `ecpg` to again use C keywords as column names (Michael)
- Added `ecpg` `WHENEVER NOT_FOUND` to `SELECT/INSERT/UPDATE/DELETE` (Michael)
- Fix `ecpg` crash for queries calling set-returning functions (Michael)
- Various other `ecpg` fixes (Michael)
- Fixes for Borland compiler
- Thread build improvements (Bruce)
- Various other build fixes
- Various JDBC fixes

## E.249. リリース7.4.1

リリース日 2003-12-22
---------------------

このリリースは7.4の様々な不具合を修正したものです。7.4メジャーリリースにおける新機能については「[リリース7.4](#)」を参照してください。

### E.249.1. 7.4.1バージョンへの移行

7.4からの移行の場合は ダンプ/リストアは必要ありません。

情報スキーマ内の修正をインストールする場合は、データベース内にリロードする必要があります。これは、`initdb`を実行して新しいクラスタを初期化すること、もしくは、新しいリリースをインストールした後に、スーパーユーザとして`psql`を使用して各データベースで以下の一連のSQLコマンドを実行することで行なうことができます。

```
DROP SCHEMA information_schema CASCADE;  
❏i /usr/local/pgsql/share/information_schema.sql
```

2つ目のコマンド内のパスはインストールに合わせてください。

## E.249.2. 変更点

- Fixed bug in `CREATE SCHEMA` parsing in ECPG (Michael)
- Fix compile error when `--enable-thread-safety` and `--with-perl` are used together (Peter)
- Fix for subqueries that used hash joins (Tom)  
構造体の不適切な共有のため、特定のハッシュ結合を使用する副問い合わせがクラッシュしました。
- Fix free space map compaction bug (Tom)  
これは、空き領域マップの圧縮によってデータベースサーバの停止が発生する不具合の修正です。
- Fix for Borland compiler build of `libpq` (Bruce)
- Fix `netmask()` and `hostmask()` to return the maximum-length masklen (Tom)  
7.4より前のリリースと一貫性を持つ値を返すように関数を修正しました。
- Several `contrib/pg_autovacuum` fixes  
この修正には、不適切な変数の初期化、`TRUNCATE`後の`vacuum`の抜け、`vacuum`期間の計算のオーバーフローを含んでいます。
- Allow compile of `contrib/cube` under Cygwin (Jason Tishler)
- Fix Solaris use of password file when no passwords are defined (Tom)  
Solarisにおいてパスワードが定義されていない場合に何らかのパスワード認証を行なうとクラッシュする点を修正しました。
- JDBC fix for thread problems, other fixes
- Fix for `bytea` index lookups (Joe)
- Fix information schema for bit data types (Peter)
- Force `zero_damaged_pages` to be on during recovery from WAL
- Prevent some obscure cases of 「variable not in subplan target lists」
- Make `PQescapeBytea` and `byteaout` consistent with each other (Joe)

- Escape `bytea` output for bytes > 0x7e (Joe)  
異なるクライアント符号化方式が`bytea`の入出力に使用された場合、符号化方式の違いにより`bytea`値が破壊される可能性があります。この修正では、影響を受ける可能性があるバイトを全てエスケープしました。
- Added missing `SPI_finish()` calls to `dblink's get_tuple_of_interest()` (Joe)
- New Czech FAQ
- Fix information schema view `constraint_column_usage` for foreign keys (Peter)
- ECPG fixes (Michael)
- Fix bug with multiple `IN` subqueries and joins in the subqueries (Tom)
- Allow `COUNT('x')` to work (Tom)
- Install ECPG include files for Informix compatibility into separate directory (Peter)  
Informix互換用のECPGヘッダファイルの名前の一部がオペレーティングシステムのヘッダファイルと競合しました。独自のディレクトリにインストールすることで、名前の競合が防止されました。
- Fix SSL memory leak (Neil)  
このリリースは、7.4における、SSLが割り当てたメモリを全て解放しない不具合を修正しました。
- Prevent `pg_service.conf` from using service name as default dbname (Bruce)
- Fix local ident authentication on FreeBSD (Tom)

## E.250. リリース7.4

リリース日

2003-11-17

### E.250.1. 概要

このリリースの大きな変更点を以下に示します。

#### IN/NOT IN 副問い合わせが非常に効率的になりました

以前のリリースでは、`IN/NOT IN` 副問い合わせは、シーケンシャルスキャンによって副問い合わせと一致する上位の問い合わせと結合されていました。7.4のコードでは、通常の結合で使用される洗練された技術と同じものを使用し、そのため、非常に高速になりました。これで `IN`は通常、等価な`EXISTS`と同程度の速度、場合によってはより高速になりました。これにより、これまでのリリースにおいて行なっていた慣習的常識はくつがえりました。

#### ハッシュバケットを使用したGROUP BY処理の改良

以前のリリースでは、グループ化される行が最初にソートされました。7.4のコードでは、グループ当たり1項目で、ハッシュテーブルに結果を積むことによって、ソートを行わずに`GROUP BY`ができるようになりました。

た。しかし、ハッシュテーブルが`sort_mem`に収まるには大きすぎると推定した場合、まだソート技術を使用します。

#### 複数キーによるハッシュ結合能力(新規)

以前のリリースでは、ハッシュ結合は1つのキー上でのみ存在できました。このリリースでは、複数列に対するハッシュ結合が可能です。

#### 明示的なJOIN構文を使用した問い合わせはより良く最適化されるようになりました

以前のリリースでは、明示的なJOIN構文を使用する問い合わせを、単に、構文によって示される順番で評価していました。7.4ではこれらの問い合わせを完全に最適化できるようになりました。つまり、オプティマイザは全ての結合順序を考慮し、最も効率的なものを選択します。しかし、外部結合はまだ宣言順に従わなければならないかもしれません。

#### より強力、より高速な正規表現コード

正規表現モジュール全体が、もともとはTclで作成されたHenry Spencer氏による新しいバージョンに置き換えられました。このコードではかなり性能が向上し、様々な種類の正規表現をサポートしています。

#### 簡単なSQL関数のインライン関数

簡単なSQL関数を元の問い合わせ内のSQLに含めることによりインライン化できるようになりました。呼び出しに伴うオーバーヘッドを抑制することにより、性能が向上します。つまり、簡単なSQL関数がマクロのように動作するようになりました。

#### 完全なIPv6接続とIPv6アドレスデータ型のサポート

以前のリリースでは、IPv4接続のみが可能、そしてIPデータ型としてはIPv4アドレスのみをサポートしていました。このリリースでは両者に関して完全なIPv6をサポートしています。

#### SSLの性能と信頼性の大きな改良

SSL APIに非常に詳しい方々により、SSLコードは書き直され、SSLキー調停やエラー復旧が改良されました。

空き領域マップが効率的に空インデックスページを再利用するようになりました。また、他の空き領域の管理を改良しました。

以前のリリースでは、削除行によって空のまま残されたB-treeインデックスページは、元々そのページにインデックス付けされた行に近いインデックス値を持つ行によってのみ再利用されました。7.4では、`VACUUM`は空のインデックスページを記録し、それらを将来のインデックス行用に再利用することができます。

#### 標準SQLの情報スキーマ

情報スキーマは、データベース内で定義されたスキーマオブジェクトについての情報にアクセスするための、標準化され、安定した方法を提供します。

#### カーソルはより標準SQLに近く従うようになりました

`FETCH`と`MOVE`コマンドは、より標準SQLに近く従うよう改良されました。

#### カーソルがトランザクションの外側でも存在できるようになりました

これらのカーソルは保持可能カーソルとも呼ばれます。

#### 新しいクライアントからサーバへのプロトコル

新しいプロトコルでは、エラーコード、より多くの状況情報、より高速な起動、より優れたバイナリデータの通信、SQLコマンドとパラメータ値の分離、プロトコルレベルで利用できる準備された文が付与されました。ま

た、COPY失敗時の復旧がより明確になりました。昔のプロトコルもまだ、サーバ、クライアントともサポートされています。

libpq と ECPG アプリケーションが完全にスレッドセーフになりました

以前のlibpq のリリースでも既にスレッドをサポートしていましたが、このリリースでは、データベース接続開始期間に使用されていたスレッドセーフでないいくつかのコードを修正し、スレッドセーフに改良されました。この機能を有効にするには、configureの`--enable-thread-safety`を使用しなければなりません。

新しいバージョンのフルテキストインデックス

contrib/tsearch2にある新しいフルテキストインデックス手法が利用可能です。

新しい自動vacuumツール

contrib/autovacuumにある新しい自動vacuumツールは、INSERT/UPDATE/DELETEの活動について、統計情報テーブルを監視し、必要に応じて自動的にvacuumを行ないます。

配列の扱いは、改良され、サーバの中核部分に移りました

多くの配列の制限が取り除かれました。 これにより、配列は、ほぼ完全にデータ型をサポートできるように動作します。

## E.250.2. バージョン7.4への移行

以前のリリースからデータを移行する場合、pg\_dump によるダンプ/リストアが必要です。

以下の非互換部分を確認して下さい。

- ・ サーバ側での自動コミット設定は削除され、クライアントアプリケーションと言語内で再実装されました。サーバ側の自動コミットは、自動コミットの振舞いを自身で制御したい言語やアプリケーションで、多くの問題の原因となっていました。そのため、サーバから自動コミットは取り除かれ、個々のクライアントAPIに適切に追加されました。
- ・ エラーメッセージの言葉使いがこのリリースで大きく変わりました。これらのメッセージをより正確に、よりユーザ向けにするために非常に多くの労力を費やしました。アプリケーションがエラーメッセージを解析してエラー条件の違いを検知するようであれば、その代わりに、新しいエラーコード機能を使用するように強く勧めます。
- ・ 明示的なJOINを使用する内部結合構文の振舞いが変わる可能性があります。これらはより良く最適化されるようになったためです。
- ・ 多くのサーバ設定パラメータの名前が、明確になるように変更されました。主にログに関連したパラメータです。
- ・ FETCH 0 や MOVE 0 は何も行なわないようになりました。以前のリリースでは、FETCH 0は残存する全ての行を取り出し、MOVE 0はカーソルの最後まで移動していました。
- ・ FETCHとMOVEは、実際に取り出し/移動した行の数を返すようになりました。なお、カーソルがその先頭/最後にあった場合は0を返します。以前のリリースは、そのコマンドに渡した行数を返し、実際に取り出した、あるいは、移動した行数を返しませんでした。
- ・ COPY は、行末を表すシーケンスとして、復帰のみ、あるいは、復帰/改行を使用したファイルも処理できるようになりました。復帰と改行そのものは、データ値としては受け付けられません。その代わりに`¥r`と`¥n`を使用して下さい。



- `char(n)` から `varchar(n)` もしくは `text` への変換時、最後の空白は除去されるようになりました。これは、ほとんどのユーザが常にそうなってほしいと期待している動作です。
- `float(p)` データ型は、10進数ではなく、2進数での `p` 桁を表すようになりました。新しいこの動作は、標準 SQL に従います。
- 曖昧な日付値は、`datestyle` 設定で指定した順序に一致しなければならなくなりました。以前のリリースでは、`10/20/03` というデータ指定は、`datestyle` で日が最初であると指定していたとしても、10月と解釈されていました。7.4では、日付の指定がその時点の `datestyle` 設定では無効である場合、エラーが発生します。
- `oidrand`、`oidsrand`、`userfntest` 関数が削除されました。これらの関数は、もう使用されることはないことと決定されました。
- `'now'` や `'today'` のような時間が変動する日付/時刻値を指定する文字列リテラルは、列のデフォルト式で想定したとおりに働かなくなりました。これらは、挿入時の時刻ではなく、テーブルを生成した時刻をそのデフォルトに設定するようになりました。その代わりに、`now()`、`current_timestamp`、`current_date` といった関数を使用して下さい。  
  
以前のリリースでは、`'now'` といった文字列がテーブル生成時刻ではなく、`INSERT` 時刻と解釈されるような特殊なコードがありました。しかし、この回避方法は全ての場合に適用されませんでした。リリース7.4では、デフォルト式は `now()` や `current_timestamp` といった関数を適切に使用して定義することが必須となりました。これらは全ての場合で動作します。
- ドル印(`$`)は演算子名として使用できなくなりました。その代わりに、識別子の文字(先頭文字は除く)として使用できるようになりました。これは、他のデータベースシステムとの互換性を向上させるため、および、パラメータのプレースホルダ(`$n`)が演算子に近接していた場合の構文問題を防止するために行なわれました。

## E.250.3. 変更点

以下に、リリース7.4と以前のメジャーリリースとの間になされた変更点について、詳細な説明を示します。

### E.250.3.1. サーバ操作についての変更

- Allow IPv6 server connections (Nigel Kukard, Johan Jordaan, Bruce, Tom, Kurt Roeckx, Andrew Dunstan)
- Fix SSL to handle errors cleanly (Nathan Mueller)  
  
In prior releases, certain SSL API error reports were not handled correctly. This release fixes those problems.
- SSL protocol security and performance improvements (Sean Chittenden)  
  
SSLの性能の低さのために、SSLキーの再調停があまりにも頻繁に発生していました。また、初期のキーの取扱いが改良されました。
- Print lock information when a deadlock is detected (Tom)  
  
これによりデッドロック状況のデバッグが容易になります。
- Update `/tmp` socket modification times regularly to avoid their removal (Tom)

---

これは、/tmp ディレクトリを整理する管理スクリプトによってサーバソケットファイルが削除されてしまうことを防ぐ助けになるでしょう。

- Enable PAM for Mac OS X (Aaron Hillegass)

- Make B-tree indexes fully WAL-safe (Tom)

以前のリリースでは、ある特定かつ稀な場合、サーバクラッシュによりB-treeインデックスが破損してしまいました。このリリースでは、これらのもっとも稀な場合について削除しました。

- Allow B-tree index compaction and empty page reuse (Tom)

- Fix inconsistent index lookups during split of first root page (Tom)

以前のリリースでは、単一ページのインデックスを2ページに分割する際に、他のデータベースセッションがインデックス項目を探すことができない、短い時間がありました。このリリースはこの稀に起こる失敗を修正しました。

- Improve free space map allocation logic (Tom)

- 空領域マップの割り当てロジックの改良 (Tom)

- Preserve free space information between server restarts (Tom)

以前のリリースでは、postmasterが停止した時に空領域は保存されませんでした。そのため、新しく稼働したサーバは、空領域情報を持ちませんでした。このリリースでは、空領域マップを保存し、サーバの再起動時にそれを再読み込みします。

- Add start time to `pg_stat_activity` (Neil)

- New code to detect corrupt disk pages; erase with `zero_damaged_pages` (Tom)

- New client/server protocol: faster, no username length limit, allow clean exit from COPY (Tom)

- Add transaction status, table ID, column ID to client/server protocol (Tom)

- Add binary I/O to client/server protocol (Tom)

- Remove autocommit server setting; move to client applications (Tom)

- New error message wording, error codes, and three levels of error detail (Tom, Joe, Peter)

## E.250.3.2. 性能の向上

- Add hashing for GROUP BY aggregates (Tom)

- Make nested-loop joins be smarter about multicolumn indexes (Tom)

- Allow multikey hash joins (Tom)

- Improve constant folding (Tom)

- Add ability to inline simple SQL functions (Tom)

- 
- Reduce memory usage for queries using complex functions (Tom)  
以前のリリースでは、割り当てられたメモリを返す関数は、問い合わせが完了するまで、それを解放しませんでした。このリリースでは、関数が割り当てたメモリを関数呼び出しの終了時に解放することができ、関数で使用される総メモリ量が減少します。
  - Improve GEQO optimizer performance (Tom)  
このリリースでは、GEQOオプティマイザの潜在的な問い合わせ経路の管理方法において複数の非効率な点を修正しました。
  - Allow `IN/NOT IN` to be handled via hash tables (Tom)
  - Improve `NOT IN (subquery)` performance (Tom)
  - Allow most `IN` subqueries to be processed as joins (Tom)
  - Pattern matching operations can use indexes regardless of locale (Peter)  
非ASCIIのロケールでは、`LIKE`比較用の標準的なインデックスを使用する方法がありません。このリリースでは`LIKE`用に特別なインデックスを作成する方法を追加しました。
  - Allow the postmaster to preload libraries using `preload_libraries` (Joe)  
長時間読み込まれる共有ライブラリでは、このオプションを利用でき、そのライブラリはpostmaster内であらかじめ読み込まれ、全てのデータベースセッションで継承されます。
  - Improve optimizer cost computations, particularly for subqueries (Tom)
  - Avoid sort when subquery `ORDER BY` matches upper query (Tom)
  - Deduce that `WHERE a.x = b.y AND b.y = 42` also means `a.x = 42` (Tom)
  - Allow hash/merge joins on complex joins (Tom)
  - Allow hash joins for more data types (Tom)
  - Allow join optimization of explicit inner joins, disable with `join_collapse_limit` (Tom)
  - Add parameter `from_collapse_limit` to control conversion of subqueries to joins (Tom)
  - Use faster and more powerful regular expression code from Tcl (Henry Spencer, Tom)
  - Use bit-mapped relation sets in the optimizer (Tom)
  - Improve connection startup time (Tom)  
新しいクライアント/サーバプロトコルでは、データベースセッション開始のために必要なネットワークパケットがより少なくなりました。
  - Improve trigger/constraint performance (Stephan)
  - Improve speed of `col IN (const, const, const, ...)` (Tom)
  - Fix hash indexes which were broken in rare cases (Tom)
  - Improve hash index concurrency and speed (Tom)
-

---

以前のリリースでは、特に、同時実行数が多い状況では、ハッシュインデックスの低性能が見られました。このリリースではそれを修正し、開発グループでは、B-treeとハッシュインデックスとの性能比較についての報告をまとめました。

- Align shared buffers on 32-byte boundary for copy speed improvement (Manfred Spraul)  
特定のCPUでは、アドレスが32バイトで整列された時にデータコピーがより高速になります。
- Data type `numeric` reimplemented for better performance (Tom)  
`numeric`は100を基として保存していました。かなり良い性能のために、新しいコードでは10000を基として使用します。

### E.250.3.3. サーバ設定の変更

- Rename server parameter `server_min_messages` to `log_min_messages` (Bruce)  
これは`log_`から始まるサーバのログを制御するほとんどのパラメータに対して行なわれました。
- Rename `show_*_stats` to `log_*_stats` (Bruce)
- Rename `show_source_port` to `log_source_port` (Bruce)
- Rename `hostname_lookup` to `log_hostname` (Bruce)
- Add `checkpoint_warning` to warn of excessive checkpointing (Bruce)  
以前のリリースでは、チェックポイントが頻繁に発生し過ぎているかどうかを認識することは困難でした。この機能により、過度なチェックポイントの発生時にサーバログに警告が追加されます。
- New read-only server parameters for localization (Tom)
- Change debug server log messages to output as `DEBUG` rather than `LOG` (Bruce)
- Prevent server log variables from being turned off by non-superusers (Bruce)  
非スーパーユーザが管理者によって有効にされたログ取得を無効にすることを不可能とする、セキュリティに関するものです。
- `log_min_messages/client_min_messages` now controls `debug_*` output (Bruce)  
これはクライアントデバッグ情報を集中化し、これにより、全てのデバッグ用出力がクライアントログもしくはサーバログに送信できます。
- Add Mac OS X Rendezvous server support (Chris Campbell)  
これにより、Mac OS Xホストが利用可能なPostgreSQLサーバにネットワークから問い合わせできるようになります。
- Add ability to print only slow statements using `log_min_duration_statement` (Christopher)  
これは、よく要求のあったデバッグ機能で、これにより、管理者はサーバログ内で低速な問い合わせのみを見られるようになります。
- Allow `pg_hba.conf` to accept netmasks in CIDR format (Andrew Dunstan)

---

これにより、管理者は`pg_hba.conf`内でホストIPアドレスとネットマスクフィールドを単一CIDRフィールドにまとめることができます。

- New read-only parameter `is_superuser` (Tom)
- New parameter `log_error_verbosity` to control error detail (Tom)  
これは、新しいエラー報告機能と一緒に動作し、ヒントやファイル名、行番号などのエラー情報を更に提供します。
- `postgres --describe-config now dumps server config variables` (Aizaz Ahmed, Peter)  
このオプションは、設定変数名とその最小、最大、デフォルト、説明文を把握する必要がある管理ツールで有用です。
- Add new columns in `pg_settings`: `context`, `type`, `source`, `min_val`, `max_val` (Joe)
- Make default `shared_buffers` 1000 and `max_connections` 100, if possible (Tom)  
以前のバージョンではデフォルトで64共有バッファでした。そのため、非常に古いシステムでもPostgreSQLが起動できました。このリリースでは、プラットフォームで許可された共有メモリ量を試験し、可能であれば、より理想的なデフォルト値を選択します。もちろん、ユーザはリソースの使用状況を評価し、それに合わせて`shared_buffers`の大きさを決定することもまだ可能です。
- New `pg_hba.conf` record type `hostnossl` to prevent SSL connections (Jon Jensen)  
以前のリリースでは、クライアントとサーバがSSLをサポートする場合、SSL接続を防ぐ方法がありませんでした。このオプションでその機能が可能です。
- Remove parameter `geqo_random_seed` (Tom)
- Add server parameter `regex_flavor` to control regular expression processing (Tom)
- Make `pg_ctl` better handle nonstandard ports (Greg)

### E.250.3.4. 問い合わせに関する変更

- New SQL-standard information schema (Peter)
- Add read-only transactions (Peter)
- Print key name and value in foreign-key violation messages (Dmitry Tkach)
- Allow users to see their own queries in `pg_stat_activity` (Kevin Brown)  
以前のリリースでは、スーパーユーザのみが`pg_stat_activity`を使用して問い合わせ文字列を確認することができました。通常のユーザが自身の問い合わせ文字列を確認できるようになりました。
- Fix aggregates in subqueries to match SQL standard (Tom)  
標準SQLでは、入れ子になった副問い合わせ内の集約関数は、その引数に問い合わせ外部の変数のみが含まれる場合、その外部の問い合わせに属すると規定しています。以前のPostgreSQLのリリースでは、この点を正しく扱っていませんでした。
- Add option to prevent auto-addition of tables referenced in query (Nigel J. Andrews)

デフォルトでは、問い合わせ内にあり、FROM句にまだ存在しないテーブルは自動的にFROM句に追加されました。これは、歴史的なPOSTGRESの振舞いと互換性がありますが、標準SQLとは反対です。このオプションにより、標準と互換性がある動作を選択することができます。

- Allow UPDATE ... SET col = DEFAULT (Rod)

これによりUPDATEは列を宣言されたデフォルト値に設定することができます。

- Allow expressions to be used in LIMIT/OFFSET (Tom)

以前のリリースでは、LIMIT/OFFSETには定数のみを使用でき、式は使用できませんでした。

- Implement CREATE TABLE AS EXECUTE (Neil, Peter)

### E.250.3.5. オブジェクト操作に関する変更

- Make CREATE SEQUENCE grammar more conforming to SQL:2003 (Neil)

- Add statement-level triggers (Neil)

これにより文の終了時にトリガを発行することができます。しかし、そのトリガは文によって変更された全ての行にアクセスすることはできません。この能力は将来のリリースで計画しています。

- Add check constraints for domains (Rod)

ドメインに検査制約を使用できるようになり、ドメインの有用性が非常に高くなりました。

- Add ALTER DOMAIN (Rod)

これにより既存のドメインの操作が可能です。

- Fix several zero-column table bugs (Tom)

PostgreSQLはゼロ列のテーブルをサポートします。そうしたテーブルの使用時に発生する各種の不具合を修正しました。

- Have ALTER TABLE ... ADD PRIMARY KEY add not-null constraint (Rod)

以前のリリースでは、ALTER TABLE ... ADD PRIMARYは一意性制約を追加しますが、非NULL制約を追加しませんでした。このリリースで修正されました。

- Add ALTER TABLE ... WITHOUT OIDS (Rod)

これにより新規行、更新された行がOID列を持つかどうかを制御することができます。これは、ほとんどの場合、格納領域の節約に有用です。

- Add ALTER SEQUENCE to modify minimum, maximum, increment, cache, cycle values (Rod)

- Add ALTER TABLE ... CLUSTER ON (Alvaro Herrera)

このコマンドはpg\_dumpで使用され、以前にクラスタ化された各テーブルのクラスタ用列を記録します。この情報はデータベース全体のクラスタによって、以前にクラスタ化されたテーブルをクラスタ化するために使用されます。

- Improve automatic type casting for domains (Rod, Tom)

- Allow dollar signs in identifiers, except as first character (Tom)
- Disallow dollar signs in operator names, so `x=$1` works (Tom)
- Allow copying table schema using `LIKE subtable`, also SQL:2003 feature `INCLUDING DEFAULTS` (Rod)
- Add `WITH GRANT OPTION` clause to `GRANT` (Peter)  
これにより、`GRANT`は他のユーザにオブジェクトの権限を付与する能力を与えることができます。

### E.250.3.6. ユーティリティコマンドに関する変更

- Add `ON COMMIT` clause to `CREATE TABLE` for temporary tables (Gavin)  
これにより、トランザクションのコミット時にテーブルの削除、もしくは、全行の削除を行なう機能が追加されました。
- Allow cursors outside transactions using `WITH HOLD` (Neil)  
以前のリリースでは、カーソルはそのカーソルを作成したトランザクションの終端で削除されました。カーソルは`WITH HOLD`オプションを付けて作成できるようになり、これにより、作成したトランザクションがコミットされた後もそのカーソルにアクセスできるようになります。
- `FETCH 0` and `MOVE 0` now do nothing (Bruce)  
以前のリリースでは、`FETCH 0`は全ての行を取り出し、`MOVE 0`はカーソルの終端まで移動しました。
- Cause `FETCH` and `MOVE` to return the number of rows fetched/moved, or zero if at the beginning/end of cursor, per SQL standard (Bruce)  
以前のリリースでは、`FETCH`と`MOVE`で返される行数は、実際に処理された行数を反映したものではありませんでした。
- Properly handle `SCROLL` with cursors, or report an error (Neil)  
ある種の問い合わせに(前方、および、後方にスクロールする)ランダムアクセスを許可することは、何らかの追加作業なしでは行なうことができません。カーソル生成時に`SCROLL`が付与された場合、この追加作業が行なわれます。さらに、そのカーソルが`NO SCROLL`で生成された場合は、ランダムアクセスは許可されません。
- Implement SQL-compatible options `FIRST`, `LAST`, `ABSOLUTE n`, `RELATIVE n` for `FETCH` and `MOVE` (Tom)
- Allow `EXPLAIN` on `DECLARE CURSOR` (Tom)
- Allow `CLUSTER` to use index marked as pre-clustered by default (Alvaro Herrera)
- Allow `CLUSTER` to cluster all tables (Alvaro Herrera)  
これにより、過去にクラスタ化されたテーブルは全て、単一コマンドで再度クラスタ化することができます。
- Prevent `CLUSTER` on partial indexes (Tom)
- Allow DOS and Mac line-endings in `COPY` files (Bruce)

- 
- Disallow literal carriage return as a data value, backslash-carriage-return and `¥r` are still allowed (Bruce)
  - `COPY` changes (binary, `¥.`) (Tom)
  - Recover from `COPY` failure cleanly (Tom)
  - Prevent possible memory leaks in `COPY` (Tom)
  - Make `TRUNCATE` transaction-safe (Rod)  
TRUNCATE がトランザクション内部で使用できるようになりました。トランザクションが中断した場合、TRUNCATE で行なわれた変更は自動的にロールバックされます。
  - Allow prepare/bind of utility commands like `FETCH` and `EXPLAIN` (Tom)
  - Add `EXPLAIN EXECUTE` (Neil)
  - Improve `VACUUM` performance on indexes by reducing WAL traffic (Tom)
  - Functional indexes have been generalized into indexes on expressions (Tom)  
以前のリリースでは、関数インデックスは、1つ以上の列名に適用される単一の関数のみをサポートしていました。このリリースでは、任意の種類のスカラ式を使用できます。
  - Have `SHOW TRANSACTION ISOLATION` match input to `SET TRANSACTION ISOLATION` (Tom)
  - Have `COMMENT ON DATABASE` on nonlocal database generate a warning, rather than an error (Rod)  
データベースのコメントは、データベースに局所的なテーブルに保存されます。そのため、データベース上のコメントは各データベース内に保存されなければなりません。
  - Improve reliability of `LISTEN/NOTIFY` (Tom)
  - Allow `REINDEX` to reliably reindex nonshared system catalog indexes (Tom)  
これにより、以前のリリースでは必要であった、スタンドアロンセッションの必要なしにシステムテーブルのインデックスを再作成できます。現時点で、インデックスの再作成のためにスタンドアロンセッションが必要なテーブルは、`pg_database`、`pg_shadow`、`pg_group`、グローバルシステムテーブルのみです。

### E.250.3.7. データ型と関数に関する変更

- New server parameter `extra_float_digits` to control precision display of floating-point numbers (Pedro Ferreira, Tom)  
これにより、リグレッションテストで問題の原因となった、出力精度を制御することができます。
- Allow `+1300` as a numeric time-zone specifier, for FJST (Tom)
- Remove rarely used functions `oidrand`, `oidsrand`, and `userfntest` functions (Neil)
- Add `md5()` function to main server, already in `contrib/pgcrypto` (Joe)  
MD5関数がしばしば要求されました。より複雑な暗号化のためには`contrib/pgcrypto`を使用して下さい。
- Increase date range of `timestamp` (John Cochran)



- 
- Change `EXTRACT(EPOCH FROM timestamp)` so timestamp without time zone is assumed to be in local time, not GMT (Tom)
  - Trap division by zero in case the operating system doesn't prevent it (Tom)
  - Change the numeric data type internally to base 10000 (Tom)
  - New `hostmask()` function (Greg Wickham)
  - Fixes for `to_char()` and `to_timestamp()` (Karel)
  - Allow functions that can take any argument data type and return any data type, using `anyelement` and `anyarray` (Joe)  
これにより、任意のデータ型で動作できる関数を作成できるようになります。
  - Arrays can now be specified as `ARRAY[1,2,3]`, `ARRAY[['a'],'b'],['c'],'d']`, or `ARRAY[ARRAY[ARRAY[2]]]` (Joe)
  - Allow proper comparisons for arrays, including `ORDER BY` and `DISTINCT` support (Joe)
  - Allow indexes on array columns (Joe)
  - Allow array concatenation with `||` (Joe)
  - Allow `WHERE` qualification `expr ANY/SOME/ALL (array_expr)` (Joe)  
これにより、`SELECT * FROM tab WHERE col IN (array_val)`のような目的のために、配列が値のリストのように振舞うことができます。
  - New array functions `array_append`, `array_cat`, `array_lower`, `array_prepend`, `array_to_string`, `array_upper`, `string_to_array` (Joe)
  - Allow user defined aggregates to use polymorphic functions (Joe)
  - Allow assignments to empty arrays (Joe)
  - Allow 60 in seconds fields of `time`, `timestamp`, and `interval` input values (Tom)  
閏秒には60秒という値が必要でした。
  - Allow `cidr` data type to be cast to `text` (Tom)
  - Disallow invalid time zone names in `SET TIMEZONE`
  - Trim trailing spaces when `char` is cast to `varchar` or `text` (Tom)
  - Make `float(p)` measure the precision `p` in binary digits, not decimal digits (Tom)
  - Add IPv6 support to the `inet` and `cidr` data types (Michael Graff)
  - Add `family()` function to report whether address is IPv4 or IPv6 (Michael Graff)
  - Have `SHOW datestyle` generate output similar to that used by `SET datestyle` (Tom)
  - Make `EXTRACT(TIMEZONE)` and `SET/SHOW TIME ZONE` follow the SQL convention for the sign of time zone offsets, i.e., positive is east from UTC (Tom)
-

- Fix `date_trunc('quarter', ...)` (Böjthe Zoltán)  
以前のリリースのこの関数の呼び出しは不正確な値を返しました。
- Make `initcap()` more compatible with Oracle (Mike Nolan)  
`initcap()` は空白文字の直後だけではなく、非英数字の直後の文字を大文字にするようになりました。
- Allow only `datestyle` field order for date values not in ISO-8601 format (Greg)
- Add new `datestyle` values `MDY`, `DMY`, and `YMD` to set input field order; honor `US` and `European` for backward compatibility (Tom)
- String literals like `'now'` or `'today'` will no longer work as a column default. Use functions such as `now()`, `current_timestamp` instead. (change required for prepared statements) (Tom)
- Treat NaN as larger than any other value in `min()/max()` (Tom)  
NaNは既にほとんどの目的で、通常の数値の後にソートされていましたが、`min()` と `max()` ではこれを正しく取っていませんでした。
- Prevent interval from suppressing `:00` seconds display
- New functions `pg_get_triggerdef(prettyprint)` and `pg_conversion_is_visible()` (Christopher)
- Allow time to be specified as `040506` or `0405` (Tom)
- Input date order must now be `YYYY-MM-DD` (with 4-digit year) or match `datestyle`
- Make `pg_get_constraintdef` support unique, primary-key, and check constraints (Christopher)

### E.250.3.8. サーバ側の言語に関する変更

- Prevent PL/pgSQL crash when `RETURN NEXT` is used on a zero-row record variable (Tom)
- Make PL/Python's `spi_execute` interface handle null values properly (Andrew Bosma)
- Allow PL/pgSQL to declare variables of composite types without `%ROWTYPE` (Tom)
- Fix PL/Python's `_quote()` function to handle big integers
- Make PL/Python an untrusted language, now called `plpythonu` (Kevin Jacobs, Tom)  
Python言語は制限付き実行環境をサポートしなくなりました。そのため、信頼されたバージョンのPL/Pythonは削除されました。この状態が変われば、非スーパーユーザで使用可能なバージョンのPL/Pythonは再び追加されるでしょう。
- Allow polymorphic PL/pgSQL functions (Joe, Tom)
- Allow polymorphic SQL functions (Joe)
- Improved compiled function caching mechanism in PL/pgSQL with full support for polymorphism (Joe)
- Add new parameter `$0` in PL/pgSQL representing the function's actual return type (Joe)

- Allow PL/Tcl and PL/Python to use the same trigger on multiple tables (Tom)
- Fixed PL/Tcl's `spi_prepare` to accept fully qualified type names in the parameter type list (Jan)

### E.250.3.9. `psql` の変更

- Add `¥pset pager always` to always use pager (Greg)  
これにより行数がスクリーンの高さよりも少なかったとしても強制的にページャを使用します。これは、スクリーンの複数行に跨がる行では価値があります。
- Improve tab completion (Rod, Ross Reedstrom, Ian Barwick)
- Reorder `¥?` help into groupings (Harald Armin Massa, Bruce)
- Add backslash commands for listing schemas, casts, and conversions (Christopher)
- `¥encoding` now changes based on the server parameter `client_encoding` (Tom)  
以前のリリースでは、`SET client_encoding`を使用した符号化方式の変更は`¥encoding`に影響しませんでした。
- Save editor buffer into readline history (Ross)  
`¥e`を使用して問い合わせを編集する場合、その結果はreadlineの履歴に保存され、上矢印キーを使用して取り出すことができます。
- Improve `¥d` display (Christopher)
- Enhance HTML mode to be more standards-conforming (Greg)
- New `¥set AUTOCOMMIT off` capability (Tom)  
これは、削除された`autocommit`サーバパラメータの代わりになります。
- New `¥set VERBOSITY` to control error detail (Tom)  
これは新しいエラー報告の詳細を制御します。
- New prompt escape sequence `%x` to show transaction status (Tom)
- Long options for `psql` are now available on all platforms

### E.250.3.10. `pg_dump` の変更

- Multiple `pg_dump` fixes, including tar format and large objects
- Allow `pg_dump` to dump specific schemas (Neil)
- Make `pg_dump` preserve column storage characteristics (Christopher)  
これは`ALTER TABLE ... SET STORAGE`の情報を保持します。
- Make `pg_dump` preserve `CLUSTER` characteristics (Christopher)
- Have `pg_dumpall` use `GRANT/REVOKE` to dump database-level privileges (Tom)

- 
- Allow `pg_dumpall` to support the options `-a`, `-s`, `-x` of `pg_dump` (Tom)
  - Prevent `pg_dump` from lowercasing identifiers specified on the command line (Tom)
  - `pg_dump` options `--use-set-session-authorization` and `--no-reconnect` now do nothing, all dumps use `SET SESSION AUTHORIZATION`  
`pg_dump`はユーザを切替えるための再接続を行なわなくなりました。その代わりに常に`SET SESSION AUTHORIZATION`を使用します。これはリストア時のパスワード問い合わせを減少させます。
  - Long options for `pg_dump` are now available on all platforms  
PostgreSQLはその内部に長い名前のオプションを処理する関数を含むようになりました。

### E.250.3.11. libpq の変更

- Add function `PQfreemem` for freeing memory on Windows, suggested for `NOTIFY` (Bruce)  
Windowsは、あるライブラリで割り当てられたメモリを同じライブラリ内の関数で解放することを要求します。そのため、`free()`では、`libpq`で割り当てられたメモリの解放を行なうことができません。特にWindowsでは`PQfreemem`が`libpq`のメモリを解放する適切な方法です。そして、これは他のプラットフォームでも推奨されます。
- Document service capability, and add sample file (Bruce)  
これにより、クライアントはクライアントマシン上で中央にまとめられたファイル内の接続情報を検索することができます。
- Make `PQsetdbLogin` have the same defaults as `PQconnectdb` (Tom)
- Allow `libpq` to cleanly fail when result sets are too large (Tom)
- Improve performance of function `PQunescapeBytea` (Ben Lamb)
- Allow thread-safe `libpq` with `configure` option `--enable-thread-safety` (Lee Kindness, Philip Yarra)
- Allow function `pqInternalNotice` to accept a format string and arguments instead of just a preformatted message (Tom, Sean Chittenden)
- Control SSL negotiation with `sslmode` values `disable`, `allow`, `prefer`, and `require` (Jon Jensen)
- Allow new error codes and levels of text (Tom)
- Allow access to the underlying table and column of a query result (Tom)  
指定した結果セットに関連する、背後にあるテーブルと列の名前を把握したい問い合わせ構築ツールで役に立ちます。
- Allow access to the current transaction status (Tom)
- Add ability to pass binary data directly to the server (Tom)
- Add function `PQexecPrepared` and `PQsendQueryPrepared` functions which perform bind/execute of previously prepared statements (Tom)

### E.250.3.12. JDBC に関する変更

- Allow `setNull` on updateable result sets
- Allow `executeBatch` on a prepared statement (Barry)
- Support SSL connections (Barry)
- Handle schema names in result sets (Paul Sorenson)
- Add refcursor support (Nic Ferrier)

### E.250.3.13. インタフェースに関する雑多な変更

- Prevent possible memory leak or core dump during `libpqctl` shutdown (Tom)
- Add Informix compatibility to ECPG (Michael)  
これにより、ECPGは、Informix拡張を使用して作成された組み込みCプログラムを処理できます。
- Add type `decimal` to ECPG that is fixed length, for Informix (Michael)
- Allow thread-safe embedded SQL programs with `configure` option `--enable-thread-safety` (Lee Kindness, Bruce)  
これにより、複数のスレッドが同時にデータベースにアクセスできます。
- Moved Python client PyGreSQL to <http://www.pygresql.org> (Marc)

### E.250.3.14. ソースコードに関する変更

- Prevent need for separate platform geometry regression result files (Tom)
- Improved PPC locking primitive (Reinhard Max)
- New function `palloc0` to allocate and clear memory (Bruce)
- Fix locking code for s390x CPU (64-bit) (Tom)
- Allow OpenBSD to use local ident credentials (William Ahern)
- Make query plan trees read-only to executor (Tom)
- Add Darwin startup scripts (David Wheeler)
- Allow `libpq` to compile with Borland C++ compiler (Lester Godwin, Karl Waclawek)
- Use our own version of `getopt_long()` if needed (Peter)
- Convert administration scripts to C (Peter)
- Bison `>= 1.85` is now required to build the PostgreSQL grammar, if building from CVS
- Merge documentation into one book (Peter)

- Add Windows compatibility functions (Bruce)
- Allow client interfaces to compile under MinGW (Bruce)
- New `ereport()` function for error reporting (Tom)
- Support Intel compiler on Linux (Peter)
- Improve Linux startup scripts (Slawomir Sudnik, Darko Prenosil)
- Add support for AMD Opteron and Itanium (Jeffrey W. Baker, Bruce)
- Remove `--enable-recode` option from `configure`  
`CREATE CONVERSION`がありますので、これはもはや不要です。
- Generate a compile error if spinlock code is not found (Bruce)  
スピンロック用のコードがないプラットフォームは、セマフォをこっそりと使用するのではなく、コンパイルに失敗するようになります。この失敗は、新しい`configure`オプションで無効にすることができます。

### E.250.3.15. 寄贈物に関する変更

- Change `dbmirror` license to BSD
- Improve `earthdistance` (Bruno Wolff III)
- Portability improvements to `pgcrypto` (Marko Kreen)
- Prevent crash in `xml` (John Gray, Michael Richards)
- Update `oracle`
- Update `mysql`
- Update `cube` (Bruno Wolff III)
- Update `earthdistance` to use `cube` (Bruno Wolff III)
- Update `btree_gist` (Oleg)
- New `tsearch2` full-text search module (Oleg, Teodor)
- Add hash-based `crosstab` function to `tablefuncs` (Joe)
- Add serial column to order `connectby()` siblings in `tablefuncs` (Nabil Sayegh, Joe)
- Add named persistent connections to `dblink` (Shridhar Daithanka)
- New `pg_autovacuum` allows automatic `VACUUM` (Matthew T. O'Connor)
- Make `pgbench` honor environment variables `PGHOST`, `PGPORT`, `PGUSER` (Tatsuo)
- Improve `intarray` (Teodor Sigaev)
- Improve `pgstattuple` (Rod)

- Fix bug in `metaphone()` in `fuzzystrmatch`
- Improve `adddepend` (Rod)
- Update `spi/timetravel` (Böjthe Zoltán)
- Fix `dbase -s` option and improve non-ASCII handling (Thomas Behr, Márcio Smiderle)
- Remove `array` module because features now included by default (Joe)

## E.251. リリース7.3.21

リリース日

2008-01-07

このリリースは、重大なセキュリティ問題の修正を含む、7.3.20の各種不具合を修正したものです。

これが7.3.X系の最後のPostgreSQLリリースとなる予定です。ユーザはより新しいリリースブランチに早めの更新を行うことが推奨されています。

### E.251.1. バージョン7.3.21への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.3.13」](#)を参照してください。

### E.251.2. 変更点

- インデックス内の関数が**VACUUM**、**ANALYZE**などを実行するユーザの権限で実行されることを防止します。(Tom)

インデックス式内で使用される関数および部分インデックスの述語は、新しいテーブル項目が作成されると評価されます。これが、もし信頼できないユーザが所有するテーブルを変更したとすると、トロイの木馬となるコードの実行という危険性を引き起こすことは以前から解っていました。(トリガ、デフォルト、検査制約なども同種の危険性を引き起こします。)しかしインデックス内の関数は、**VACUUM FULL**などの日常の保守作業で実行される可能性があるため、さらに危険です。こうした保守作業は通常自動的にスーパーユーザ権限で行われます。例えば、極悪なユーザがトロイの木馬となるインデックス定義を設定し、次回の日常のバキューム処理を待つことで、スーパーユーザ権限でコードを実行することが可能です。この修正は、**SECURITY DEFINER**関数で使用されていた権限変更機構を使用して、標準的な保守作業(**VACUUM**、**ANALYZE**、**REINDEX**、**CLUSTER**を含む)が呼び出したユーザではなくテーブル所有者として実行するように調整しました。こうしたセキュリティ制限の迂回を防ぐために、**SET SESSION AUTHORIZATION**および**SET ROLE**が**SECURITY DEFINER**コンテキストで禁止されるようになりました。(CVE-2007-6600)

- `/contrib/dblink`を使用する非スーパーユーザは、パスワード認証のみをセキュリティ制限として使用しなければなりません。(Joe)

7.3.20で行った修正は不十分で、一部の**dblink**関数に対してのみ問題を解消していました。(CVE-2007-6601,CVE-2007-3278)

- ・ マルチバイトデータベース符号化方式を使用している時に潜在する、`translate()`のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ `contrib/tablefunc`の`crosstab()`が、クラッシュするのではなく、独自の意味でカテゴリとしてNULL行識別子を扱うようにしました。(Joe)
- ・ `configure`スクリプトを再生成する場合、特定のバージョンのAutoconfを使用することが必要になりました。(Peter)

これは開発者とパッケージ作成者のみに影響します。この変更は、AutoconfとPostgreSQLの未確認のバージョンの組み合わせを使用する事故を防ぐためになされました。その結果がうまくいくかどうかについて責任を負う限り、異なるバージョンのAutoconfを本当に使用したい場合は、このバージョン検査を取り除くことができます。

## E.252. リリース7.3.20

リリース日

2007-09-17

このリリースは7.3.19の不具合を修正したものです。

### E.252.1. バージョン7.3.20への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.13](#)」を参照してください。

### E.252.2. 変更点

- ・ トランザクションが、行を挿入した後に、同一テーブルに対する同時実行中のVACUUMの終了時刻とほぼ同じ時点でアボートした場合のインデックス破損を防止します。(Tom)
- ・ `CREATE DOMAIN ... DEFAULT NULL`が適切に動作するようにしました。(Tom)
- ・ `log_min_error_statement`ログ処理がメモリ不足になった時のクラッシュを修正しました。(Tom)
- ・ セキュリティ強化のため、パスワード認証のみを使用する/`contrib/dblink`を使用するユーザが非特権ユーザであることを要求します。(Joe)

## E.253. リリース7.3.19

リリース日

2007-04-23



このリリースは7.3.18の不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正を1つ含みます。

## E.253.1. バージョン7.3.19への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.13](#)」を参照してください。

## E.253.2. 変更点

- ・ `search_path`における一時テーブルスキーマの明示的な指定をサポートしました。また、関数や演算子ではその検索を無効にしました(Tom)。

これは、`SECURITY DEFINER`関数が`search_path`の値を本当に安全に設定するために必要です。こうしないと、一時オブジェクトを使用して権限のないSQLユーザが`SECURITY DEFINER`関数の権限でコードを実行することができてしまうためです(CVE-2007-2138)。詳細は`CREATE FUNCTION`を参照してください。

- ・ `VACUUM FULL`のUPDATE連鎖方法において潜在したデータ破損不具合を修正しました(Tom, Pavan Deolasee)。

## E.254. リリース7.3.18

リリース日

2007-02-05

このリリースは7.3.17の各種不具合を修正したもので、セキュリティ問題の修正も含みます。

## E.254.1. バージョン7.3.18への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.13](#)」を参照してください。

## E.254.2. 変更点

- ・ 接続ユーザがバックエンドのメモリを読み取ることができるセキュリティ脆弱性を取り除きました。(Tom)

この脆弱性には、SQL関数が宣言されたデータ型を返すかどうか、そのテーブル列のデータ型が変更されたかどうかに関する通常の検査の抑制も含まれています(CVE-2007-0555, CVE-2007-0556)。これらのエラーを悪用して簡単にバックエンドをクラッシュさせることができます。また原理的には、アクセスを許していないはずのユーザがデータベースの内容を読み取ることができてしまいます。

- ・ 実行不可能な分割点の選択によりB-treeインデックスページの分割が失敗する可能性がある、稀に起こる不具合を修正しました。(Heikki Linnakangas)
- ・ 3バイト長を越えるUTF8シーケンスに関する、複数バイト文字処理のセキュリティを強化しました。(Tom)

## E.255. リリース7.3.17

リリース日 2007-01-08
---------------------

このリリースは7.3.16の各種不具合を修正したものです。

### E.255.1. バージョン7.3.17への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.3.13」](#)を参照してください。

### E.255.2. 変更点

- ・ 新しくinitdbを行ったインストレーションでは、`to_number()`と`to_char(numeric)`がIMMUTABLEではなくSTABLEになりました。(Tom)  
これは、`lc_numeric`がこれらの関数の出力を変更する可能性があるためです。
- ・ 括弧を使用した正規表現を使用するインデックスを改良しました。(Tom)  
この改良により、`psql ¥d`の性能も向上しました。

## E.256. リリース7.3.16

リリース日 2006-10-16
---------------------

このリリースは7.3.15の各種不具合を修正したものです。

### E.256.1. バージョン7.3.16への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.3.13」](#)を参照してください。

### E.256.2. 変更点

- ・ `psql`の`¥d`コマンドに対するパターンマッチにおけるちょっとした部分を修正しました。
- ・ `/contrib/ltree`におけるインデックス破損不具合を修正しました。(Teodor)
- ・ 64bitアーキテクチャの性能とサポートをより向上させるために、7.4のスピンロックコードを移植しました。
- ・ `libpq`におけるSSLに関するメモリリークを修正しました。

- ・ /contrib/dbmirrorにおけるバックスラッシュエスケープ処理を修正しました。
- ・ リグレッションテストをUS DST法の最近の変更に合わせてました。

## E.257. リリース7.3.15

リリース日

2006-05-23

このリリースは7.3.14の各種不具合を修正したもので、非常に深刻なセキュリティ問題を解消するパッチを含みます。

### E.257.1. バージョン7.3.15への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.13](#)」を参照してください。

CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314に示されたSQLインジェクション攻撃を完全に防ぐためには、アプリケーション側のコードの変更が必要となる場合があります。SQLコマンド内に信頼できない文字列を埋め込むアプリケーションでは、できる限り早く、その文字列が推奨するエスケープ技法を使用していることを確実に検証しなければなりません。ほとんどの場合、アプリケーションは文字列のエスケープ処理に、その場しのぎのコードではなく、ライブラリやドライバが提供する(libpqのPQescapeStringConn()のような)関数を使用しなければなりません。

### E.257.2. 変更点

- ・ すべての場合において、符号化が無効なマルチバイト文字を拒絶するようにサーバを変更しました。(Tatsuo, Tom)

PostgreSQLは少し前からこのような方向に移行していましたが、この検査がすべての符号化方式とすべてのテキスト入力に対して統一的に適用されるようになりました。さらに、単なる警告ではなく常にエラーとなるようになりました。この変更はCVE-2006-2313で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃から保護します。

- ・ 文字列リテラル内の`¥`の安全ではない使用を拒絶します。

CVE-2006-2314で示されるような種類のSQLインジェクション攻撃からのサーバ側の保護として、サーバは、SQL文字列リテラル内のASCII単一引用符の表現として、`'`のみを受け、`¥`を受けないようになりました。デフォルトでは、SQLインジェクションが可能となる状況である、`client_encoding`がクライアント側のみの符号化方式(SJIS, BIG5, GBK, GB18030, UHC)に設定された場合にのみ`¥`は拒絶されます。新しい設定パラメータ`backslash_quote`により、必要な場合にこの動作を調整できます。CVE-2006-2314に対して完全に保護するには、クライアント側を変更する必要があるかもしれないことに注意してください。安全ではないクライアントを安全ではないものとして明らかにすることが、`backslash_quote`の目的の一つです。

- ・ libpqの文字列エスケープルーチンを、符号化方式と`standard_conforming_strings`を考慮するように変更しました。

これは、CVE-2006-2313およびCVE-2006-2314で示されるセキュリティ問題に対し、libpqを使用したアプリケーションを修正します。また、将来予定されるSQL標準文字列リテラル構文への移行に対しても保護しています。同時に複数のPostgreSQL接続を使用するアプリケーションは、各データベース接続において使用される設定に合わせてエスケープ処理が正しく行われるように、PQescapeStringConn()とPQescapeByteaConn()に移行しなければなりません。「独自に」文字列エスケープ処理を行うアプリケーションはライブラリルーチンを使用するように変更しなければなりません。

- 一部の不正な符号化方式変換関数を修正しました。

win1251\_to\_iso、win866\_to\_iso、euc\_tw\_to\_big5、euc\_tw\_to\_mic、mic\_to\_euc\_twはすべて可変拡張に関して正しくありませんでした。

- 文字列における偶然残る¥'の使用を整理しました。(Bruce, Jan)
- 独自のDH SSLパラメータを正しく使用するようにサーバを修正しました。(Michael Fuhr)
- さまざまな小規模のメモリリークを修正しました。

## E.258. リリース7.3.14

リリース日

2006-02-14

このリリースは7.3.13の各種不具合を修正したものです。

### E.258.1. バージョン7.3.14への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.13より前のバージョンからアップグレードする場合は、[「リリース7.3.13」](#)を参照してください。

### E.258.2. 変更点

- SET SESSION AUTHORIZATIONによるクラッシュの可能性を修正しました。(CVE-2006-0553)  
アサートを有効にしてコンパイルした場合(これはデフォルトではありません)、非特権ユーザがサーバをクラッシュでき、その結果、他のユーザへのサービスが一時的に不能になります。この問題を報告してくれたAkio Ishidaに感謝します。
- 自身が挿入した行に関する行の可視性ロジックについての不具合を修正しました。(Tom)  
非常に稀な状況で、現在のコマンドが挿入した行が、本来無効であるべき時に既に有効になっているものとして扱われることがありました。リリース7.3.11で組み込まれた不具合を修正しました。
- pg\_clogおよびpg\_subtransファイル生成時に「ファイルが既に存在する」というエラーを引き起こす競合条件を修正しました。(Tom)
- 独自の演算子や演算子クラスを参照するクロススキーマを持つダンプをリストアできるように修正しました。(Tom)

- ・ configure時のfiniteおよびisinfの存在検査に関する移植性を修正しました。(Tom)

## E.259. リリース7.3.13

リリース日

2006-01-09

このリリースは7.3.12の各種不具合を修正したものです。

### E.259.1. バージョン7.3.13への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.10より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.10](#)」を参照してください。また、後述のロケールやplperlの問題の影響がある場合、移行後にテキストの列に対するインデックスをREINDEXする必要があるかもしれません。

### E.259.2. 変更点

- ・ 韓国語など、異なる文字の組み合わせを同一のもののみならずロケールにおける文字列比較を修正しました。(Tom)  
既存のテキスト列に対するインデックスを修正するにはREINDEXが必要になります。
- ・ plperlが後でロケールを変更できないように、postmasterの起動時にロケール用の環境変数を設定します。これは、initdb実行時に通知したロケールと異なるロケールを表す環境変数の下でpostmasterが起動された場合に発生する問題を修正します。このような条件では、plperlの使用によりインデックスが破損される可能性があります。こうした問題が発生していた場合、既存のテキスト列に対するインデックスのREINDEXが必要になります。
- ・ 長期間存在した、ごく一部の特定のアジア向けマルチバイト文字セットを取り扱う場合のstrpos()と正規表現の不具合を修正しました。(Tatsuo)
- ・ MD5およびXDESアルゴリズム用のソルト空間をすべて利用できないという、/contrib/pgcryptoのgen\_saltの不具合を修正しました。(Marko Kreen, Solar Designer)  
Blowfishおよび標準DES用のソルトには影響ありません。
- ・ 指定した列数が実際に問い合わせで返される列数と異なる場合にクラッシュせずにエラーを返すようにcontrib/dblinkを修正しました。(Joe)

## E.260. リリース7.3.12

リリース日

2005-12-12

このリリースは7.3.11の各種不具合を修正したものです。

## E.260.1. バージョン7.3.12への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.10より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.10](#)」のリリースノートを参照してください。

## E.260.2. 変更点

- ・ トランザクションログ管理における競合条件を修正しました。  
I/O操作により間違ったページが初期化されてしまうわずかな状態がありました。これは、アサート失敗またはデータ破壊をもたらします。
- ・ /contrib/ltreeを修正しました。(Teodor)
- ・ 長期間残っていた、外部結合の実行計画作成エラーを修正しました。  
この不具合により、「マージ結合可能な結合条件のみをサポートするRIGHT JOIN」という不正なエラーが発生することがありました。
- ・ テーブルが削除された場合のpg\_autovacuumのコアダンプを防止します。

## E.261. リリース7.3.11

リリース日 2005-10-04
---------------------

このリリースは7.3.10の各種不具合を修正したものです。

## E.261.1. バージョン7.3.11への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.10より以前のバージョンからアップグレードする場合は、「[リリース7.3.10](#)」を参照してください。

## E.261.2. 変更点

- ・ VACUUMによってctidチェーンがすぐに削除されてしまうエラーを修正し、ctidリンクを追跡するコードにおいてより多くの検査を行うようにしました。  
これにより、長い間存在した、非常に稀な環境におけるクラッシュという問題が修正されました。
- ・ マルチバイト文字セットを使用する場合に、CHAR()の空白文字埋め込みが適切に指定した長さになるように修正しました。(Yoshiyuki Asaba)  
以前のリリースでは、CHAR()の空白文字埋め込みが正しくありませんでした。格納する文字数を考慮せずに、単に指定されたバイト数で空白文字を埋め込んでいただけでした。

- ・ a列にGiSTインデックスを持つ場合のUPDATE a=... WHERE a...といった問い合わせにおいて行が見つからない点を修正しました。
- ・ 部分的に書き込まれたWALページに対する検査を改良しました。
- ・ SSL有効時のシグナルの扱いに対する堅牢性を向上しました。
- ・ さまざまなメモリーリークを修正しました。
- ・ 移植性の向上をいろいろと行いました。
- ・ PL/PgSQLにおいて、変数が参照渡し型の場合のvar := varの扱いを修正しました。

## E.262. リリース7.3.10

リリース日  
2005-05-09

このリリースは、複数のセキュリティ関連の問題を含む、7.3.9の各種不具合を修正したものです。

### E.262.1. バージョン7.3.10への移行

7.3.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。しかし、7.3.Xのシステムカタログで見つかった重大なセキュリティ問題を突かれる可能性があります。ダンプ、7.3.10のinitdbを使用したinitdb、リロードを行うことで、自動的にこれらの問題を修正します。

セキュリティ問題は、組み込みの文字セット符号化変換関数により、権限を持たないユーザがSQLコマンドを呼び出すことができるという点です。このような用途のためにこれらの関数を設計していませんでしたが、悪意のある引数の設定に対する安全性がありませんでした。この修正により、これらの関数の宣言されたパラメータリストがSQLコマンドから呼び出されないように変更されました。(通常の符号化変換機構の使用には影響はありません。) initdb、もしくは、後述の手作業による修正手順に従って、すべてのインストレーションにおいてこれらのエラーを修正することを強く勧めます。これらのエラーにより、少なくとも、権限を持たないデータベースユーザがサーバプロセスをクラッシュさせることができます。また、権限を持たないユーザがデータベーススーパーユーザ権限を手に入れることができる可能性もあります。

initdbを行いたくないのであれば、スーパーユーザ権限で以下の手続きを行ってください。

```
BEGIN;
UPDATE pg_proc SET proargtypes[3] = 'internal'::regtype
WHERE pronamespace = 11 AND pronargs = 5
    AND proargtypes[2] = 'cstring'::regtype;
-- このコマンドは90行を更新したと報告するはずです。
-- 異なる場合は、コミットせずにロールバックして調査を行ってください。
COMMIT;
```

上の手続きを、template1を含むインストレーション内のすべてのデータベースで行わなければなりません。理想を言えば、template0に対しても実施してください。テンプレートデータベースで修正を行わなかった場合、こ

の後に作成されるデータベースにこのエラーが含まれてしまいます。template1は他のデータベースと同じ方法で修正できますが、template0では更に行わなければならないことがあります。まず、任意のデータベースから以下を実行してください。

```
UPDATE pg_database SET datallowconn = true WHERE datname = 'template0';
```

次に、template0に接続し、上記修正手続きを実施してください。最後に以下を実行してください。

```
-- 再度template0を凍結させます
VACUUM FREEZE;
-- そして、今後の変更に対し保護します。
UPDATE pg_database SET datallowconn = false WHERE datname = 'template0';
```

## E.262.2. 変更点

- ・ 誤使用を防ぐために符号化関数のシグネチャを変更しました。
- ・ ある目的(例えばSELECT FOR UPDATE)用にコミットされるように見えるトランザクションが直後に別の目的用にコミットされるという従来から存在した競合状況を修正しました。
  - 一貫性が明らかにないデータが短期間アプリケーションから参照できてしまうため、これはきわめて重大な不具合です。
- ・ リレーションの拡張とVACUUMとの間の競合状態を修正しました。
  - 理論上、これにより新たに挿入されたページの価値が失われます。しかしこうした状況が発生する頻度はきわめてまれで、アサートエラー以外に発生した事例はありません。
- ・ TIME WITH TIME ZONE型の値の比較を修正しました。
  - enable-integer-datetimes設定スイッチが使用されている場合、この比較コードに間違いがありました。注意: この修正により列値のソート順が正しくなるように変更されましたので、TIME WITH TIME ZONE型の列に対するインデックスを持つ場合、この更新をインストールした後にREINDEXを行う必要があります。
- ・ TIME WITH TIME ZONE型の値に対するEXTRACT(EPOCH)を修正しました。
- ・ INTERVAL型の値の秒の小数部分において、負の値が間違って表示される点を修正しました。
  - このエラーは、--enable-integer-datetimes設定スイッチが使用された場合にのみ発生します。
- ・ plpgsqlにおいて更にバッファオーバーランの検査を追加しました。(Neil)
- ・ %を名前含むトリガを正しくダンプできるようにpg\_dumpを修正しました。
- ・ 月に関連した書式のためにto\_char(interval)がコアダンプすることを防止しました。
- ・ より最近のOpenSSLによる構築のためにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Marko Kreen)
- ・ contrib/intaggに対する更なる64ビット向けの修正を行いました。
- ・ RECORD型を返す関数の最適化の間違いを修正しました。



## E.263. リリース7.3.9

リリース日

2005-01-31

このリリースは複数のセキュリティ問題を含む、7.3.8の各種不具合を修正したものです。

### E.263.1. バージョン7.3.9への移行

7.3.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.263.2. 変更点

- Disallow `LOAD` to non-superusers

On platforms that will automatically execute initialization functions of a shared library (this includes at least Windows and ELF-based Unixen), `LOAD` can be used to make the server execute arbitrary code. Thanks to NGS Software for reporting this.

- Check that creator of an aggregate function has the right to execute the specified transition functions

This oversight made it possible to bypass denial of `EXECUTE` permission on a function.

- Fix security and 64-bit issues in contrib/intagg
- Add needed `STRICT` marking to some contrib functions (Kris Jurka)
- Avoid buffer overrun when plpgsql cursor declaration has too many parameters (Neil)
- Fix planning error for `FULL` and `RIGHT` outer joins

The result of the join was mistakenly supposed to be sorted the same as the left input. This could not only deliver mis-sorted output to the user, but in case of nested merge joins could give outright wrong answers.

- Fix plperl for quote marks in tuple fields
- Fix display of negative intervals in SQL and `GERMAN` datestyles

## E.264. リリース7.3.8

リリース日

2004-10-22

このリリースは7.3.7の各種不具合を修正したものです。

## E.264.1. バージョン7.3.8への移行

7.3.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

## E.264.2. 変更点

- ・ ディスク上のヒントビットの更新に失敗する可能性を修正

稀な環境下で、この誤りにより「could not access transaction status」という失敗になる可能性があります。これはデータ損失の可能性がある不具合です。

- ・ ハッシュ外部結合がタプルを喪失しないことを確実にしました。

ハッシュ結合計画を使用する非常に大規模な左結合が、右側のデータ分布のみが与えられた一致しない左側の行を出力する可能性があります。

- ・ rootによるpg\_ctlの実行を禁止

潜在するセキュリティ問題から保護します。

- ・ make\_oidjoins\_checkにおける/tmp内の中間ファイルの使用を避けました。

これはセキュリティ問題として報告されたものです。しかし、開発者以外がこのスクリプトを使用する理由がありませんので、ほとんど気にする必要はありません。

## E.265. リリース7.3.7

リリース日

2004-08-16

このリリースは7.3.6の深刻な不具合を改修したものです。その他若干の修正があります。

## E.265.1. バージョン7.3.7への移行

7.3.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

## E.265.2. 変更点

- ・ クラッシュ時のコミット済みのトランザクションの欠落の可能性を修正

トランザクションのコミットとチェックポイント処理との間の内部ロック処理が不十分であったため、最近のチェックポイント直前にコミットされたトランザクションの全部あるいは一部がデータベースのクラッシュの後の再起動時に欠落する可能性があります。この深刻な不具合はPostgreSQL 7.1以降から存在していました。

- ・ Remove asymmetrical word processing in tsearch (Teodor)

- Properly schema-qualify function names when pg\_dump'ing a CAST

## E.266. リリース7.3.6

リリース日

2004-03-02

7.3.5の様々な不具合を修正しました。

### E.266.1. バージョン7.3.6への移行

7.3.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.266.2. 変更点

- Revert erroneous changes in rule permissions checking

A patch applied in 7.3.3 to fix a corner case in rule permissions checks turns out to have disabled rule-related permissions checks in many not-so-corner cases. This would for example allow users to insert into views they weren't supposed to have permission to insert into. We have therefore reverted the 7.3.3 patch. The original bug will be fixed in 8.0.

- Repair incorrect order of operations in GetNewTransactionId()

This bug could result in failure under out-of-disk-space conditions, including inability to restart even after disk space is freed.

- Ensure configure selects -fno-strict-aliasing even when an external value for CFLAGS is supplied

On some platforms, building with -fstrict-aliasing causes bugs.

- Make pg\_restore handle 64-bit off\_t correctly

This bug prevented proper restoration from archive files exceeding 4 GB.

- Make contrib/dblink not assume that local and remote type OIDs match (Joe)

- Quote connectby()'s start\_with argument properly (Joe)

- Don't crash when a rowtype argument to a plpgsql function is NULL

- Avoid generating invalid character encoding sequences in corner cases when planning LIKE operations

- Ensure text\_position() cannot scan past end of source string in multibyte cases (Korea PostgreSQL Users' Group)

- Fix index optimization and selectivity estimates for LIKE operations on bytea columns (Joe)

## E.267. リリース7.3.5

リリース日 2003-12-03
---------------------

7.3.4の様々な不具合を修正しました。

### E.267.1. バージョン7.3.5への移行

7.3.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.267.2. 変更点

- Force zero\_damaged\_pages to be on during recovery from WAL
- Prevent some obscure cases of 「variable not in subplan target lists」
- Force stats processes to detach from shared memory, ensuring cleaner shutdown
- Make PQescapeBytea and byteaout consistent with each other (Joe)
- Added missing SPI\_finish() calls to dblink's get\_tuple\_of\_interest() (Joe)
- Fix for possible foreign key violation when rule rewrites INSERT (Jan)
- Support qualified type names in PL/Tcl's spi\_prepare command (Jan)
- Make pg\_dump handle a procedural language handler located in pg\_catalog
- Make pg\_dump handle cases where a custom opclass is in another schema
- Make pg\_dump dump binary-compatible casts correctly (Jan)
- Fix insertion of expressions containing subqueries into rule bodies
- Fix incorrect argument processing in clusterdb script (Anand Ranganathan)
- Fix problems with dropped columns in plpython triggers
- Repair problems with to\_char() reading past end of its input string (Karel)
- Fix GB18030 mapping errors (Tatsuo)
- Fix several problems with SSL error handling and asynchronous SSL I/O
- Remove ability to bind a list of values to a single parameter in JDBC (prevents possible SQL-injection attacks)
- Fix some errors in HAVE\_INT64\_TIMESTAMP code paths
- Fix corner case for btree search in parallel with first root page split

## E.268. リリース7.3.4

リリース日 2003-07-24
---------------------

7.3.3の様々な不具合を修正しました。

### E.268.1. バージョン7.3.4への移行

7.3.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.268.2. 変更点

- Repair breakage in timestamp-to-date conversion for dates before 2000
- Prevent rare possibility of server startup failure (Tom)
- Fix bugs in interval-to-time conversion (Tom)
- Add constraint names in a few places in pg\_dump (Rod)
- Improve performance of functions with many parameters (Tom)
- Fix to\_ascii() buffer overruns (Tom)
- Prevent restore of database comments from throwing an error (Tom)
- Work around buggy strxfrm() present in some Solaris releases (Tom)
- Properly escape jdbc setObject() strings to improve security (Barry)

## E.269. リリース7.3.3

リリース日 2003-05-22
---------------------

バージョン7.3.2の様々な不具合を修正しました。

### E.269.1. バージョン7.3.3への移行

7.3.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.269.2. 変更点

- Repair sometimes-incorrect computation of StartUpID after a crash

- Avoid slowness with lots of deferred triggers in one transaction (Stephan)
- Don't lock referenced row when `UPDATE` doesn't change foreign key's value (Jan)
- Use `-fPIC` not `-fpic` on Sparc (Tom Callaway)
- Repair lack of schema-awareness in contrib/reindexdb
- Fix contrib/intarray error for zero-element result array (Teodor)
- Ensure createuser script will exit on control-C (Oliver)
- Fix errors when the type of a dropped column has itself been dropped
- `CHECKPOINT` does not cause database panic on failure in noncritical steps
- Accept 60 in seconds fields of timestamp, time, interval input values
- Issue notice, not error, if `TIMESTAMP`, `TIME`, or `INTERVAL` precision too large
- Fix `abstime-to-time` cast function (fix is not applied unless you initdb)
- Fix `pg_proc` entry for `timestamp_tz` (fix is not applied unless you initdb)
- Make `EXTRACT(EPOCH FROM timestamp without time zone)` treat input as local time
- `'now'::timestampz` gave wrong answer if timezone changed earlier in transaction
- `HAVE_INT64_TIMESTAMP` code for time with timezone overwrote its input
- Accept `GLOBAL TEMP/TEMPORARY` as a synonym for `TEMPORARY`
- Avoid improper schema-privilege-check failure in foreign-key triggers
- Fix bugs in foreign-key triggers for `SET DEFAULT` action
- Fix incorrect time-qual check in row fetch for `UPDATE` and `DELETE` triggers
- Foreign-key clauses were parsed but ignored in `ALTER TABLE ADD COLUMN`
- Fix createlang script breakage for case where handler function already exists
- Fix misbehavior on zero-column tables in `pg_dump`, `COPY`, `ANALYZE`, other places
- Fix misbehavior of `func_error()` on type names containing `'%`
- Fix misbehavior of `replace()` on strings containing `'%`
- Regular-expression patterns containing certain multibyte characters failed
- Account correctly for `NULLs` in more cases in join size estimation
- Avoid conflict with system definition of `isblank()` function or macro
- Fix failure to convert large code point values in `EUC_TW` conversions (Tatsuo)

- Fix error recovery for `SSL_read/SSL_write` calls
- Don't do early constant-folding of type coercion expressions
- Validate page header fields immediately after reading in any page
- Repair incorrect check for ungrouped variables in unnamed joins
- Fix buffer overrun in `to_ascii` (Guido Notari)
- contrib/ltree fixes (Teodor)
- Fix core dump in deadlock detection on machines where `char` is unsigned
- Avoid running out of buffers in many-way indexscan (bug introduced in 7.3)
- Fix planner's selectivity estimation functions to handle domains properly
- Fix dbmirror memory-allocation bug (Steven Singer)
- Prevent infinite loop in `ln(numeric)` due to roundoff error
- `GROUP BY` got confused if there were multiple equal `GROUP BY` items
- Fix bad plan when inherited `UPDATE/DELETE` references another inherited table
- Prevent clustering on incomplete (partial or non-NULL-storing) indexes
- Service shutdown request at proper time if it arrives while still starting up
- Fix left-links in temporary indexes (could make backwards scans miss entries)
- Fix incorrect handling of `client_encoding` setting in `postgresql.conf` (Tatsuo)
- Fix failure to respond to `pg_ctl stop -m fast` after `Async_NotifyHandler` runs
- Fix SPI for case where rule contains multiple statements of the same type
- Fix problem with checking for wrong type of access privilege in rule query
- Fix problem with `EXCEPT` in `CREATE RULE`
- Prevent problem with dropping temp tables having serial columns
- Fix `replace_vars_with_subplan_refs` failure in complex views
- Fix regexp slowness in single-byte encodings (Tatsuo)
- Allow qualified type names in `CREATE CAST` and `DROP CAST`
- Accept `SETOF type[]`, which formerly had to be written `SETOF _type`
- Fix `pg_dump` core dump in some cases with procedural languages
- Force ISO datestyle in `pg_dump` output, for portability (Oliver)
- `pg_dump` failed to handle error return from `lo_read` (Oleg Drokin)

- `pg_dumpall` failed with groups having no members (Nick Eskelinen)
- `pg_dumpall` failed to recognize `--globals-only` switch
- `pg_restore` failed to restore blobs if `-X disable-triggers` is specified
- Repair intrafunction memory leak in `plpgsql`
- `pltcl`'s `e log` command dumped core if given wrong parameters (Ian Harding)
- `plpython` used wrong value of `atttypmod` (Brad McLean)
- Fix improper quoting of boolean values in Python interface (D'Arcy)
- Added `addDataType()` method to `PGConnection` interface for JDBC
- Fixed various problems with updateable `ResultSets` for JDBC (Shawn Green)
- Fixed various problems with `DatabaseMetaData` for JDBC (Kris Jurka, Peter Royal)
- Fixed problem with parsing table ACLs in JDBC
- Better error message for character set conversion problems in JDBC

## E.270. リリース7.3.2

リリース日 2003-02-04
---------------------

バージョン7.3.1の様々な不具合を修正しました。

### E.270.1. バージョン7.3.2への移行

7.3.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.270.2. 変更点

- Restore creation of OID column in `CREATE TABLE AS / SELECT INTO`
- Fix `pg_dump` core dump when dumping views having comments
- Dump `DEFERRABLE/INITIALLY DEFERRED` constraints properly
- Fix `UPDATE` when child table's column numbering differs from parent
- Increase default value of `max_fsm_relations`
- Fix problem when fetching backwards in a cursor for a single-row query
- Make backward fetch work properly with cursor on `SELECT DISTINCT` query



- Fix problems with loading pg\_dump files containing contrib/lo usage
- Fix problem with all-numeric user names
- Fix possible memory leak and core dump during disconnect in libpgtcl
- Make plpython's spi\_execute command handle nulls properly (Andrew Bosma)
- Adjust plpython error reporting so that its regression test passes again
- Work with bison 1.875
- Handle mixed-case names properly in plpgsql's %type (Neil)
- Fix core dump in pltcl when executing a query rewritten by a rule
- Repair array subscript overruns (per report from Yichen Xie)
- Reduce MAX\_TIME\_PRECISION from 13 to 10 in floating-point case
- Correctly case-fold variable names in per-database and per-user settings
- Fix coredump in plpgsql's RETURN NEXT when SELECT into record returns no rows
- Fix outdated use of pg\_type.typprtlen in python client interface
- Correctly handle fractional seconds in timestamps in JDBC driver
- Improve performance of getImportedKeys() in JDBC
- Make shared-library symlinks work standardly on HPUX (Giles)
- Repair inconsistent rounding behavior for timestamp, time, interval
- SSL negotiation fixes (Nathan Mueller)
- Make libpq's ~/.pgpass feature work when connecting with PQconnectDB
- Update my2pg, ora2pg
- Translation updates
- Add casts between types lo and oid in contrib/lo
- fastpath code now checks for privilege to call function

## E.271. リリース7.3.1

リリース日 2002-12-18
---------------------

バージョン7.3の様々な不具合を修正しました。

## E.271.1. バージョン7.3.1への移行

7.3からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。しかし、PostgreSQLの主なインタフェースライブラリであるのメジャーバージョン番号がこのリリースから変更されましたので、libpqを使用したクライアントコードを再リンクする必要があります。

## E.271.2. 変更点

- Fix a core dump of COPY TO when client/server encodings don't match (Tom)
- Allow pg\_dump to work with pre-7.2 servers (Philip)
- contrib/adddepend fixes (Tom)
- Fix problem with deletion of per-user/per-database config settings (Tom)
- contrib/vacuumlo fix (Tom)
- Allow 'password' encryption even when pg\_shadow contains MD5 passwords (Bruce)
- contrib/dbmirror fix (Steven Singer)
- Optimizer fixes (Tom)
- contrib/tsearch fixes (Teodor Sigaev, Magnus)
- Allow locale names to be mixed case (Nicolai Tufar)
- Increment libpq library's major version number (Bruce)
- pg\_hba.conf error reporting fixes (Bruce, Neil)
- Add SCO Openserver 5.0.4 as a supported platform (Bruce)
- Prevent EXPLAIN from crashing server (Tom)
- SSL fixes (Nathan Mueller)
- Prevent composite column creation via ALTER TABLE (Tom)

## E.272. リリース7.3

リリース日 2002-11-27
---------------------

### E.272.1. 概要

このリリースにおける大きな変更は以下の通りです。

### スキーマ

スキーマを使用すると、ユーザはオブジェクトを独立した名前空間で作成することができます。これにより、2 人の人や、2 つのアプリケーションが同じ名前のテーブルを作成できます。共有テーブル用のパブリックスキーマもあります。テーブル / インデックスの作成は、パブリックスキーマへのアクセス許可を禁止することで制御できます。

### 列の削除

PostgreSQLはALTER TABLE ... DROP COLUMN 機能をサポートするようになりました。

### テーブル関数

複数の行および / または複数の列を返す関数が、以前よりもずっと使いやすくなりました。そのような「テーブル関数」を、SELECT FROM句で呼び出し、その出力をテーブルのように扱うことができます。また、PL/pgSQLの関数はセットを返すことができるようになりました。

### プリペアドクエリ

パフォーマンス向上のため、PostgreSQLはプリペアドクエリをサポートするようになりました。

### 依存関係追跡

PostgreSQLはオブジェクトの依存関係を記録するようになりました。これにより様々な点が向上されます。DROP 文は、CASCADE またはRESTRICT を使用して、依存関係のあるオブジェクトも削除されるかどうかを制御するようになりました。

### 権限

関数や手続き言語は権限をサポートするようになり、関数は作成者の権限で実行されるように定義可能になりました。

### 国際化

マルチバイトとロケールのサポートは、どちらも常に有効となりました。

### ロギング

様々なロギングオプションが強化されました。

### インタフェース

多数のインタフェースが<http://gborg.postgresql.org> に移動され、それぞれ独立して開発およびリリースされることが可能になりました。

### 関数 / 識別子

デフォルトで、関数は 32 個までのパラメータを取ることができ、識別子は 63 バイトの長さにできるようになりました。また、OPAQUE の使用は非難されるようになったため、関数の引数および結果の型において、以前OPAQUE がそれぞれ意味していたことを表すために、特定の「擬似データ型」がサポートされるようになりました。

## E.272.2. バージョン7.3への移行

以前のリリースからデータを移行する場合、pg\_dump によるダンプ/リストアが必要です。アプリケーションがシステムカタログを参照する場合、7.3 におけるスキーマの導入のために、追加的な変更が必要になります。詳しくは、[http://developer.postgresql.org/~momjian/upgrade\\_tips\\_7.3](http://developer.postgresql.org/~momjian/upgrade_tips_7.3) を参照してください。

以下の非互換性について検討して下さい。

- ・ 6.3よりも前のバージョンのクライアントはサポートされません。

- 
- ・ `pg_hba.conf` には、ユーザ名のための列および新たな機能が追加されました。既存のファイルは調整する必要があります。
  - ・ `postgresql.conf` のいくつかのロギングパラメータの名前が変更されました。
  - ・ `LIMIT #, #` は無効になりましたので `LIMIT # OFFSET #` を使用してください。
  - ・ 列リストを使用する `INSERT` 文では、それぞれの列に値を指定する必要があります。例えば、`INSERT INTO tab (col1, col2) VALUES ('val1')` は無効となります。 `INSERT` が列リストを持たない場合に、期待されるよりも少ない列を指定することは依然として許可されます。
  - ・ `serial` 列は、自動的に `UNIQUE` とはならなくなりました。したがって、インデックスは自動的に作成されません。
  - ・ 中断されたトランザクション内の `SET` コマンドはロールバックされるようになりました。
  - ・ `COPY` は欠落した後続の列を `NULL` と見なさなくなりました。 全ての列を指定する必要があります。 (ただし、`COPY` コマンドに列リストを指定することにより、同様の結果を実現することができます。)
  - ・ データ型 `timestamp` は、タイムゾーン付きタイムスタンプではなく、タイムゾーンなしタイムスタンプと同等になりました。
  - ・ PostgreSQL 7.3 にロードされた、7.3 よりも前のデータベースは、`serial` 列、一意的制約、および外部キーに対する新しいオブジェクト依存関係を持ちません。 詳細な説明と、そのような依存関係を追加するスクリプトについては、`contrib/adddepend/` ディレクトリを参照して下さい。
  - ・ 空の文字列 (`'`) は、整数フィールドに対する入力として許可されなくなりました。以前は、これは暗黙的に `0` と解釈されていました。

## E.272.3. 変更点

### E.272.3.1. サーバの操作

- ・ Add `pg_locks` view to show locks (Neil)
- ・ Security fixes for password negotiation memory allocation (Neil)
- ・ Remove support for version 0 FE/BE protocol (PostgreSQL 6.2 and earlier) (Tom)
- ・ Reserve the last few backend slots for superusers, add parameter `superuser_reserved_connections` to control this (Nigel J. Andrews)

### E.272.3.2. パフォーマンス

- ・ Improve startup by calling `localtime()` only once (Tom)
- ・ Cache system catalog information in flat files for faster startup (Tom)
- ・ Improve caching of index information (Tom)
- ・ Optimizer improvements (Tom, Fernando Nasser)

- Catalog caches now store failed lookups (Tom)
- Hash function improvements (Neil)
- Improve performance of query tokenization and network handling (Peter)
- Speed improvement for large object restore (Mario Weilguni)
- Mark expired index entries on first lookup, saving later heap fetches (Tom)
- Avoid excessive NULL bitmap padding (Manfred Koizar)
- Add BSD-licensed qsort() for Solaris, for performance (Bruce)
- Reduce per-row overhead by four bytes (Manfred Koizar)
- Fix GEQO optimizer bug (Neil Conway)
- Make WITHOUT OID actually save four bytes per row (Manfred Koizar)
- Add default\_statistics\_target variable to specify ANALYZE buckets (Neil)
- Use local buffer cache for temporary tables so no WAL overhead (Tom)
- Improve free space map performance on large tables (Stephen Marshall, Tom)
- Improved WAL write concurrency (Tom)

### E.272.3.3. 権限

- Add privileges on functions and procedural languages (Peter)
- Add OWNER to CREATE DATABASE so superusers can create databases on behalf of unprivileged users (Gavin Sherry, Tom)
- Add new object privilege bits EXECUTE and USAGE (Tom)
- Add SET SESSION AUTHORIZATION DEFAULT and RESET SESSION AUTHORIZATION (Tom)
- Allow functions to be executed with the privilege of the function owner (Peter)

### E.272.3.4. サーバの設定

- Server log messages now tagged with LOG, not DEBUG (Bruce)
- Add user column to pg\_hba.conf (Bruce)
- Have log\_connections output two lines in log file (Tom)
- Remove debug\_level from postgresql.conf, now server\_min\_messages (Bruce)

- New ALTER DATABASE/USER ... SET command for per-user/database initialization (Peter)
- New parameters server\_min\_messages and client\_min\_messages to control which messages are sent to the server logs or client applications (Bruce)
- Allow pg\_hba.conf to specify lists of users/databases separated by commas, group names prepended with +, and file names prepended with @ (Bruce)
- Remove secondary password file capability and pg\_password utility (Bruce)
- Add variable db\_user\_namespace for database-local user names (Bruce)
- SSL improvements (Bear Giles)
- Make encryption of stored passwords the default (Bruce)
- Allow pg\_statistics to be reset by calling pg\_stat\_reset() (Christopher)
- Add log\_duration parameter (Bruce)
- Rename debug\_print\_query to log\_statement (Bruce)
- Rename show\_query\_stats to show\_statement\_stats (Bruce)
- Add param log\_min\_error\_statement to print commands to logs on error (Gavin)

### E.272.3.5. 問い合わせ

- Make cursors insensitive, meaning their contents do not change (Tom)
- Disable LIMIT #,# syntax; now only LIMIT # OFFSET # supported (Bruce)
- Increase identifier length to 63 (Neil, Bruce)
- UNION fixes for merging  $\geq 3$  columns of different lengths (Tom)
- Add DEFAULT key word to INSERT, e.g., INSERT ... (... , DEFAULT, ...) (Rod)
- Allow views to have default values using ALTER COLUMN ... SET DEFAULT (Neil)
- Fail on INSERTs with column lists that don't supply all column values, e.g., INSERT INTO tab (col1, col2) VALUES ('val1'); (Rod)
- Fix for join aliases (Tom)
- Fix for FULL OUTER JOINS (Tom)
- Improve reporting of invalid identifier and location (Tom, Gavin)
- Fix OPEN cursor(args) (Tom)
- Allow 'ctid' to be used in a view and currtid(viewname) (Hiroshi)

- Fix for CREATE TABLE AS with UNION (Tom)
- SQL99 syntax improvements (Thomas)
- Add statement\_timeout variable to cancel queries (Bruce)
- Allow prepared queries with PREPARE/EXECUTE (Neil)
- Allow FOR UPDATE to appear after LIMIT/OFFSET (Bruce)
- Add variable autocommit (Tom, David Van Wie)

### E.272.3.6. オブジェクトの操作

- Make equals signs optional in CREATE DATABASE (Gavin Sherry)
- Make ALTER TABLE OWNER change index ownership too (Neil)
- New ALTER TABLE tablename ALTER COLUMN colname SET STORAGE controls TOAST storage, compression (John Gray)
- Add schema support, CREATE/DROP SCHEMA (Tom)
- Create schema for temporary tables (Tom)
- Add variable search\_path for schema search (Tom)
- Add ALTER TABLE SET/DROP NOT NULL (Christopher)
- New CREATE FUNCTION volatility levels (Tom)
- Make rule names unique only per table (Tom)
- Add 'ON tablename' clause to DROP RULE and COMMENT ON RULE (Tom)
- Add ALTER TRIGGER RENAME (Joe)
- New current\_schema() and current\_schemas() inquiry functions (Tom)
- Allow functions to return multiple rows (table functions) (Joe)
- Make WITH optional in CREATE DATABASE, for consistency (Bruce)
- Add object dependency tracking (Rod, Tom)
- Add RESTRICT/CASCADE to DROP commands (Rod)
- Add ALTER TABLE DROP for non-CHECK CONSTRAINT (Rod)
- Autodestroy sequence on DROP of table with SERIAL (Rod)
- Prevent column dropping if column is used by foreign key (Rod)
- Automatically drop constraints/functions when object is dropped (Rod)

- Add CREATE/DROP OPERATOR CLASS (Bill Studenmund, Tom)
- Add ALTER TABLE DROP COLUMN (Christopher, Tom, Hiroshi)
- Prevent inherited columns from being removed or renamed (Alvaro Herrera)
- Fix foreign key constraints to not error on intermediate database states (Stephan)
- Propagate column or table renaming to foreign key constraints
- Add CREATE OR REPLACE VIEW (Gavin, Neil, Tom)
- Add CREATE OR REPLACE RULE (Gavin, Neil, Tom)
- Have rules execute alphabetically, returning more predictable values (Tom)
- Triggers are now fired in alphabetical order (Tom)
- Add /contrib/adddepend to handle pre-7.3 object dependencies (Rod)
- Allow better casting when inserting/updating values (Tom)

### E.272.3.7. ユーティリティコマンド

- Have COPY TO output embedded carriage returns and newlines as `¥r` and `¥n` (Tom)
- Allow DELIMITER in COPY FROM to be 8-bit clean (Tatsuo)
- Make pg\_dump use ALTER TABLE ADD PRIMARY KEY, for performance (Neil)
- Disable brackets in multistatement rules (Bruce)
- Disable VACUUM from being called inside a function (Bruce)
- Allow dropdb and other scripts to use identifiers with spaces (Bruce)
- Restrict database comment changes to the current database
- Allow comments on operators, independent of the underlying function (Rod)
- Rollback SET commands in aborted transactions (Tom)
- EXPLAIN now outputs as a query (Tom)
- Display condition expressions and sort keys in EXPLAIN (Tom)
- Add 'SET LOCAL var = value' to set configuration variables for a single transaction (Tom)
- Allow ANALYZE to run in a transaction (Bruce)
- Improve COPY syntax using new WITH clauses, keep backward compatibility (Bruce)
- Fix pg\_dump to consistently output tags in non-ASCII dumps (Bruce)



- Make foreign key constraints clearer in dump file (Rod)
- Add COMMENT ON CONSTRAINT (Rod)
- Allow COPY TO/FROM to specify column names (Brent Verner)
- Dump UNIQUE and PRIMARY KEY constraints as ALTER TABLE (Rod)
- Have SHOW output a query result (Joe)
- Generate failure on short COPY lines rather than pad NULLs (Neil)
- Fix CLUSTER to preserve all table attributes (Alvaro Herrera)
- New pg\_settings table to view/modify GUC settings (Joe)
- Add smart quoting, portability improvements to pg\_dump output (Peter)
- Dump serial columns out as SERIAL (Tom)
- Enable large file support, >2G for pg\_dump (Peter, Philip Warner, Bruce)
- Disallow TRUNCATE on tables that are involved in referential constraints (Rod)
- Have TRUNCATE also auto-truncate the toast table of the relation (Tom)
- Add clusterdb utility that will auto-cluster an entire database based on previous CLUSTER operations (Alvaro Herrera)
- Overhaul pg\_dumpall (Peter)
- Allow REINDEX of TOAST tables (Tom)
- Implemented START TRANSACTION, per SQL99 (Neil)
- Fix rare index corruption when a page split affects bulk delete (Tom)
- Fix ALTER TABLE ... ADD COLUMN for inheritance (Alvaro Herrera)

### E.272.3.8. データ型と関数

- Fix factorial(0) to return 1 (Bruce)
- Date/time/timezone improvements (Thomas)
- Fix for array slice extraction (Tom)
- Fix extract/date\_part to report proper microseconds for timestamp (Tatsuo)
- Allow text\_substr() and bytea\_substr() to read TOAST values more efficiently (John Gray)
- Add domain support (Rod)
- Make WITHOUT TIME ZONE the default for TIMESTAMP and TIME data types (Thomas)

- Allow alternate storage scheme of 64-bit integers for date/time types using `--enable-integer-datetimes` in configure (Thomas)
- Make `timezone(timestampz)` return timestamp rather than a string (Thomas)
- Allow fractional seconds in date/time types for dates prior to 1 BC (Thomas)
- Limit timestamp data types to 6 decimal places of precision (Thomas)
- Change timezone conversion functions from `timetz()` to `timezone()` (Thomas)
- Add configuration variables `datestyle` and `timezone` (Tom)
- Add `OVERLAY()`, which allows substitution of a substring in a string (Thomas)
- Add `SIMILAR TO` (Thomas, Tom)
- Add regular expression `SUBSTRING(string FROM pat FOR escape)` (Thomas)
- Add `LOCALTIME` and `LOCALTIMESTAMP` functions (Thomas)
- Add named composite types using `CREATE TYPE typename AS (column)` (Joe)
- Allow composite type definition in the table alias clause (Joe)
- Add new API to simplify creation of C language table functions (Joe)
- Remove ODBC-compatible empty parentheses from calls to SQL99 functions for which these parentheses do not match the standard (Thomas)
- Allow `macaddr` data type to accept 12 hex digits with no separators (Mike Wyer)
- Add `CREATE/DROP CAST` (Peter)
- Add `IS DISTINCT FROM` operator (Thomas)
- Add SQL99 `TREAT()` function, synonym for `CAST()` (Thomas)
- Add `pg_backend_pid()` to output backend pid (Bruce)
- Add `IS OF / IS NOT OF` type predicate (Thomas)
- Allow bit string constants without fully-specified length (Thomas)
- Allow conversion between 8-byte integers and bit strings (Thomas)
- Implement hex literal conversion to bit string literal (Thomas)
- Allow table functions to appear in the `FROM` clause (Joe)
- Increase maximum number of function parameters to 32 (Bruce)
- No longer automatically create index for `SERIAL` column (Tom)
- Add `current_database()` (Rod)

- Fix `cash_words()` to not overflow buffer (Tom)
- Add functions `replace()`, `split_part()`, `to_hex()` (Joe)
- Fix LIKE for `bytea` as a right-hand argument (Joe)
- Prevent crashes caused by `SELECT cash_out(2)` (Tom)
- Fix `to_char(1,'FM999.99')` to return a period (Karel)
- Fix `trigger/type/language` functions returning OPAQUE to return proper type (Tom)

### E.272.3.9. 国際化

- Add additional encodings: Korean (JOHAB), Thai (WIN874), Vietnamese (TCVN), Arabic (WIN1256), Simplified Chinese (GBK), Korean (UHC) (Eiji Tokuya)
- Enable locale support by default (Peter)
- Add locale variables (Peter)
- Escape bytes  $\geq 0x7f$  for multibyte in `PQescapeBytea/PQunescapeBytea` (Tatsuo)
- Add locale awareness to regular expression character classes
- Enable multibyte support by default (Tatsuo)
- Add GB18030 multibyte support (Bill Huang)
- Add `CREATE/DROP CONVERSION`, allowing loadable encodings (Tatsuo, Kaori)
- Add `pg_conversion` table (Tatsuo)
- Add SQL99 `CONVERT()` function (Tatsuo)
- `pg_dumpall`, `pg_controldata`, and `pg_resetxlog` now national-language aware (Peter)
- New and updated translations

### E.272.3.10. サーバサイド言語

- Allow recursive SQL function (Peter)
- Change PL/Tcl build to use configured compiler and `Makefile.shlib` (Peter)
- Overhaul the PL/pgSQL `FOUND` variable to be more Oracle-compatible (Neil, Tom)
- Allow PL/pgSQL to handle quoted identifiers (Tom)
- Allow set-returning PL/pgSQL functions (Neil)
- Make PL/pgSQL schema-aware (Joe)

- Remove some memory leaks (Nigel J. Andrews, Tom)

### E.272.3.11. psql

- Don't lowercase psql `\connect` database name for 7.2.0 compatibility (Tom)
- Add psql `\timing` to time user queries (Greg Sabino Mullane)
- Have psql `\d` show index information (Greg Sabino Mullane)
- New psql `\dD` shows domains (Jonathan Eisler)
- Allow psql to show rules on views (Paul ?)
- Fix for psql variable substitution (Tom)
- Allow psql `\d` to show temporary table structure (Tom)
- Allow psql `\d` to show foreign keys (Rod)
- Fix `\?` to honor `\pset pager` (Bruce)
- Have psql reports its version number on startup (Tom)
- Allow `\copy` to specify column names (Tom)

### E.272.3.12. libpq

- Add `~/.pgpass` to store host/user password combinations (Alvaro Herrera)
- Add `PQunescapeBytea()` function to libpq (Patrick Welche)
- Fix for sending large queries over non-blocking connections (Bernhard Herzog)
- Fix for libpq using timers on Win9X (David Ford)
- Allow libpq notify to handle servers with different-length identifiers (Tom)
- Add libpq `PQescapeString()` and `PQescapeBytea()` to Windows (Bruce)
- Fix for SSL with non-blocking connections (Jack Bates)
- Add libpq connection timeout parameter (Denis A Ustimenko)

### E.272.3.13. JDBC

- Allow JDBC to compile with JDK 1.4 (Dave)
- Add JDBC 3 support (Barry)
- Allows JDBC to set loglevel by adding `?loglevel=X` to the connection URL (Barry)

- Add Driver.info() message that prints out the version number (Barry)
- Add updateable result sets (Raghu Nidagal, Dave)
- Add support for callable statements (Paul Bethe)
- Add query cancel capability
- Add refresh row (Dave)
- Fix MD5 encryption handling for multibyte servers (Jun Kawai)
- Add support for prepared statements (Barry)

### E.272.3.14. 種々のインターフェイス

- Fixed ECPG bug concerning octal numbers in single quotes (Michael)
- Move src/interfaces/libpgeasy to <http://gborg.postgresql.org> (Marc, Bruce)
- Improve Python interface (Elliot Lee, Andrew Johnson, Greg Copeland)
- Add libpgtcl connection close event (Gerhard Hintermayer)
- Move src/interfaces/libpq++ to <http://gborg.postgresql.org> (Marc, Bruce)
- Move src/interfaces/odbc to <http://gborg.postgresql.org> (Marc)
- Move src/interfaces/libpgeasy to <http://gborg.postgresql.org> (Marc, Bruce)
- Move src/interfaces/perl5 to <http://gborg.postgresql.org> (Marc, Bruce)
- Remove src/bin/pgaccess from main tree, now at <http://www.pgaccess.org> (Bruce)
- Add pg\_on\_connection\_loss command to libpgtcl (Gerhard Hintermayer, Tom)

### E.272.3.15. ソースコード

- Fix for parallel make (Peter)
- AIX fixes for linking Tcl (Andreas Zeugswetter)
- Allow PL/Perl to build under Cygwin (Jason Tishler)
- Improve MIPS compiles (Peter, Oliver Elphick)
- Require Autoconf version 2.53 (Peter)
- Require readline and zlib by default in configure (Peter)
- Allow Solaris to use Intimate Shared Memory (ISM), for performance (Scott Brunza, P.J. Josh Rovero)

- Always enable syslog in compile, remove --enable-syslog option (Tatsuo)
- Always enable multibyte in compile, remove --enable-multibyte option (Tatsuo)
- Always enable locale in compile, remove --enable-locale option (Peter)
- Fix for Win9x DLL creation (Magnus Naeslund)
- Fix for link() usage by WAL code on Windows, BeOS (Jason Tishler)
- Add sys/types.h to c.h, remove from main files (Peter, Bruce)
- Fix AIX hang on SMP machines (Tomoyuki Nijima)
- AIX SMP hang fix (Tomoyuki Nijima)
- Fix pre-1970 date handling on newer glibc libraries (Tom)
- Fix PowerPC SMP locking (Tom)
- Prevent gcc -ffast-math from being used (Peter, Tom)
- Bison >= 1.50 now required for developer builds
- Kerberos 5 support now builds with Heimdal (Peter)
- Add appendix in the User's Guide which lists SQL features (Thomas)
- Improve loadable module linking to use RTLD\_NOW (Tom)
- New error levels WARNING, INFO, LOG, DEBUG[1-5] (Bruce)
- New src/port directory holds replaced libc functions (Peter, Bruce)
- New pg\_namespace system catalog for schemas (Tom)
- Add pg\_class.relnamespace for schemas (Tom)
- Add pg\_type.typnamespace for schemas (Tom)
- Add pg\_proc.pronamespace for schemas (Tom)
- Restructure aggregates to have pg\_proc entries (Tom)
- System relations now have their own namespace, pg\_\* test not required (Fernando Nasser)
- Rename TOAST index names to be \*\_index rather than \*\_idx (Neil)
- Add namespaces for operators, opclasses (Tom)
- Add additional checks to server control file (Thomas)
- New Polish FAQ (Marcin Mazurek)
- Add Posix semaphore support (Tom)

- Document need for reindex (Bruce)
- Rename some internal identifiers to simplify Windows compile (Jan, Katherine Ward)
- Add documentation on computing disk space (Bruce)
- Remove KSQO from GUC (Bruce)
- Fix memory leak in rtree (Kenneth Been)
- Modify a few error messages for consistency (Bruce)
- Remove unused system table columns (Peter)
- Make system columns NOT NULL where appropriate (Tom)
- Clean up use of sprintf in favor of snprintf() (Neil, Jukka Holappa)
- Remove OPAQUE and create specific subtypes (Tom)
- Cleanups in array internal handling (Joe, Tom)
- Disallow pg\_atoi("") (Bruce)
- Remove parameter wal\_files because WAL files are now recycled (Bruce)
- Add version numbers to heap pages (Tom)

### E.272.3.16. 寄贈

- Allow inet arrays in /contrib/array (Neil)
- GiST fixes (Teodor Sigaev, Neil)
- Upgrade /contrib/mysql
- Add /contrib/dbsize which shows table sizes without vacuum (Peter)
- Add /contrib/intagg, integer aggregator routines (mlw)
- Improve /contrib/oid2name (Neil, Bruce)
- Improve /contrib/tsearch (Oleg, Teodor Sigaev)
- Cleanups of /contrib/rserver (Alexey V. Borzov)
- Update /contrib/oracle conversion utility (Gilles Darold)
- Update /contrib/dblink (Joe)
- Improve options supported by /contrib/vacuumlo (Mario Weilguni)
- Improvements to /contrib/intarray (Oleg, Teodor Sigaev, Andrey Oktyabrski)

- Add /contrib/reindexdb utility (Shaun Thomas)
- Add indexing to /contrib/isbn\_issn (Dan Weston)
- Add /contrib/dbmirror (Steven Singer)
- Improve /contrib/pgbench (Neil)
- Add /contrib/tablefunc table function examples (Joe)
- Add /contrib/ltree data type for tree structures (Teodor Sigaev, Oleg Bartunov)
- Move /contrib/pg\_controldata, pg\_resetxlog into main tree (Bruce)
- Fixes to /contrib/cube (Bruno Wolff)
- Improve /contrib/fulltextindex (Christopher)

## E.273. リリース7.2.8

リリース日

2005-05-09

このリリースは、セキュリティ関連の問題を含む、7.2.7の各種不具合を修正したものです。

### E.273.1. バージョン7.2.8への移行

7.2.Xからの移行ではダンプ/リストアは不要です。

### E.273.2. 変更点

- ある目的(例えばSELECT FOR UPDATE)用にコミットされるように見えるトランザクションが直後に別の目的用にコミットされるという従来から存在した競合状況を修正しました。  
一貫性が明らかにないデータが短期間アプリケーションから参照できてしまうため、これはきわめて重大な不具合です。
- リレーションの拡張とVACUUMとの間の競合状態を修正しました。  
理論上、これにより新たに挿入されたページの価値が失われます。しかしこうした状況が発生する頻度はきわめてまれで、アサートエラー以外に発生した事例はありません。
- TIME WITH TIME ZONE型の値に対するEXTRACT(EPOCH)を修正しました。
- plpgsqlにおいて更にバッファオーバーランの検査を追加しました。(Neil)
- %を名前含むトリガを正しくダンプできるようにpg\_dumpを修正しました。
- 月に関連した書式のためにto\_char(interval)がコアダンプすることを防止しました。



- ・ より最近のOpenSSLによる構築のためにcontrib/pgcryptoを修正しました。(Marko Kreen)

## E.274. リリース7.2.7

リリース日 2005-01-31
---------------------

このリリースは複数のセキュリティ問題を含む、7.2.6の各種不具合を修正したものです。

### E.274.1. バージョン7.2.7への移行

7.2.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.274.2. 変更点

- ・ Disallow `LOAD` to non-superusers

On platforms that will automatically execute initialization functions of a shared library (this includes at least Windows and ELF-based Unixen), `LOAD` can be used to make the server execute arbitrary code. Thanks to NGS Software for reporting this.

- ・ Add needed `STRICT` marking to some contrib functions (Kris Jurka)
- ・ Avoid buffer overrun when plpgsql cursor declaration has too many parameters (Neil)
- ・ Fix planning error for `FULL` and `RIGHT` outer joins

The result of the join was mistakenly supposed to be sorted the same as the left input. This could not only deliver mis-sorted output to the user, but in case of nested merge joins could give outright wrong answers.

- ・ Fix display of negative intervals in SQL and GERMAN datestyles

## E.275. リリース7.2.6

リリース日 2004-10-22
---------------------

このリリースは7.2.5の各種不具合を修正したものです。

### E.275.1. バージョン7.2.6への移行

7.2.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

## E.275.2. 変更点

- ・ ディスク上のヒントビットの更新に失敗する可能性を修正  
稀な環境下で、この誤りにより「could not access transaction status」という失敗になる可能性があります。これはデータ損失の可能性のある不具合です。
- ・ ハッシュ外部結合がタプルを喪失しないことを確実にしました。  
ハッシュ結合計画を使用する非常に大規模な左結合が、右側のデータ分布のみが与えられた一致しない左側の行を出力する可能性があります。
- ・ rootによるpg\_ctlの実行を禁止  
潜在するセキュリティ問題から保護します。
- ・ make\_oidjoins\_checkにおける/tmp内の中間ファイルの使用を避けました。  
これはセキュリティ問題として報告されたものです。しかし、開発者以外がこのスクリプトを使用する理由がありませんので、ほとんど気にする必要はありません。
- ・ より新しいバージョンのBisonに変更

## E.276. リリース7.2.5

リリース日 2004-08-16
---------------------

このリリースは7.2.4のさまざまな不具合を改修したものです。

### E.276.1. バージョン7.2.5への移行

7.2.Xからの移行の場合、ダンプ/リストアは必要ありません。

### E.276.2. 変更点

- ・ クラッシュ時のコミット済みのトランザクションの欠落の可能性を修正  
トランザクションのコミットとチェックポイント処理との間の内部ロック処理が不十分であったため、最近のチェックポイント直前にコミットされたトランザクションの全部あるいは一部がデータベースのクラッシュの後の再起動時に欠落する可能性があります。この深刻な不具合はPostgreSQL 7.1以降から存在していました。
- ・ Fix corner case for btree search in parallel with first root page split
- ・ Fix buffer overrun in to\_ascii (Guido Notari)
- ・ Fix core dump in deadlock detection on machines where char is unsigned

- Fix failure to respond to `pg_ctl stop -m fast` after `Async_NotifyHandler` runs
- Repair memory leaks in `pg_dump`
- Avoid conflict with system definition of `isblank()` function or macro

## E.277. リリース7.2.4

リリース日 2003-01-30
---------------------

このリリースはバージョン7.2.3の不具合を改修したものです。データ損失の可能性を防止するための改修も含まれています。

### E.277.1. バージョン7.2.4への移行

7.2.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.277.2. 変更点

- Fix some additional cases of VACUUM "No one parent tuple was found" error
- Prevent VACUUM from being called inside a function (Bruce)
- Ensure `pg_clog` updates are sync'd to disk before marking checkpoint complete
- Avoid integer overflow during large hash joins
- Make GROUP commands work when `pg_group.grolist` is large enough to be toasted
- Fix errors in datetime tables; some timezone names weren't being recognized
- Fix integer overflows in `circle_poly()`, `path_encode()`, `path_add()` (Neil)
- Repair long-standing logic errors in `lseg_eq()`, `lseg_ne()`, `lseg_center()`

## E.278. リリース7.2.3

リリース日 2002-10-01
---------------------

このリリースはバージョン7.2.2の不具合を改修したものです。データ損失の可能性を防止するための改修も含まれています。

## E.278.1. バージョン7.2.3への移行

7.2.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

## E.278.2. 変更点

- Prevent possible compressed transaction log loss (Tom)
- Prevent non-superuser from increasing most recent vacuum info (Tom)
- Handle pre-1970 date values in newer versions of glibc (Tom)
- Fix possible hang during server shutdown
- Prevent spinlock hangs on SMP PPC machines (Tomoyuki Nijima)
- Fix pg\_dump to properly dump FULL JOIN USING (Tom)

## E.279. リリース7.2.2

リリース日 2002-08-23
---------------------

このリリースはバージョン7.2.1の不具合を改修したものです。

## E.279.1. バージョン7.2.2への移行

7.2.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

## E.279.2. 変更点

- Allow EXECUTE of "CREATE TABLE AS ... SELECT" in PL/pgSQL (Tom)
- Fix for compressed transaction log id wraparound (Tom)
- Fix PQescapeBytea/PQunescapeBytea so that they handle bytes > 0x7f (Tatsuo)
- Fix for psql and pg\_dump crashing when invoked with non-existent long options (Tatsuo)
- Fix crash when invoking geometric operators (Tom)
- Allow OPEN cursor(args) (Tom)
- Fix for rtree\_gist index build (Teodor)
- Fix for dumping user-defined aggregates (Tom)
- contrib/intarray fixes (Oleg)

- Fix for complex UNION/EXCEPT/INTERSECT queries using parens (Tom)
- Fix to pg\_convert (Tatsuo)
- Fix for crash with long DATA strings (Thomas, Neil)
- Fix for repeat(), lpad(), rpad() and long strings (Neil)

## E.280. リリース7.2.1

リリース日

2002-03-21

このリリースはバージョン7.2の不具合を改修したものです。

### E.280.1. バージョン7.2.1への移行

7.2からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.280.2. 変更点

- Ensure that sequence counters do not go backwards after a crash (Tom)
- Fix pgaccess kanji-conversion key binding (Tatsuo)
- Optimizer improvements (Tom)
- Cash I/O improvements (Tom)
- New Russian FAQ
- Compile fix for missing AuthBlockSig (Heiko)
- Additional time zones and time zone fixes (Thomas)
- Allow psql ¥connect to handle mixed case database and user names (Tom)
- Return proper OID on command completion even with ON INSERT rules (Tom)
- Allow COPY FROM to use 8-bit DELIMITERS (Tatsuo)
- Fix bug in extract/date\_part for milliseconds/microseconds (Tatsuo)
- Improve handling of multiple UNIONS with different lengths (Tom)
- contrib/btree\_gist improvements (Teodor Sigaev)
- contrib/tsearch dictionary improvements, see README.tsearch for an additional installation step (Thomas T. Thai, Teodor Sigaev)

- Fix for array subscripts handling (Tom)
- Allow EXECUTE of "CREATE TABLE AS ... SELECT" in PL/pgSQL (Tom)

## E.281. リリース7.2

リリース日

2002-02-04

### E.281.1. 概要

このリリースは、大容量アプリケーションでの使用のためのPostgreSQLの改良です。

このリリースにおける大きな変更は以下の通りです。

#### VACUUM

vacuum がテーブルをロックしなくなりました。これにより、通常のユーザはvacuum 処理の間にアクセスすることができます。VACUUM FULL という新しいコマンドは、テーブルをロックする古い vacuum 処理を行い、ディスク上のテーブルのコピーを縮小させます。

#### トランザクション

トランザクションが 40 億を越えたインストレーションの問題はなくなりました。

#### OID

OID は省略できるようになりました。ユーザは OID の使用が多過ぎる場合に OID 無しのテーブルを作成することができます。

#### オブティマイザ

システムは、ANALYZE 時に列統計情報の度数分布を計算するようになりました。オブティマイザはより良い選択ができるようになります。

#### セキュリティ

新しい MD5 暗号化オプションによって、より安全な格納やパスワード通信ができるようになりました。新しい Unix ドメインソケットの認証オプションが Linux やBSD システムで使用できます。

#### 統計情報

管理者は、新しいテーブルアクセス統計モジュールを使用して、テーブルやインデックスの使用に関する、粒度の良い情報を入手することができます。

#### 国際化

プログラムとライブラリのメッセージが、複数の言語で表示されるようになりました。

### E.281.2. バージョン7.2への移行

以前のリリースからデータを移行する場合、pg\_dumpによるダンプ/リストアが必要です。

以下の非互換性について検討して下さい。

- `VACUUM` コマンドのセマンティックスがこのリリースで変更されました。これに伴い、保守手順を更新する方が良いでしょう。
- このリリースでは、`= NULL` による比較は常に偽(より正確にいうと `NULL`)を返します。以前のリリースでは、自動的にこの構文を `IS NULL` に変換していました。 `postgresql.conf` のパラメータを使用して、この以前の動作を有効にすることができます。
- `pg_hba.conf` と `pg_ident.conf` 設定ファイルは接続時に毎回ではなく、`SIGHUP` シグナルを受け取った時にものみ再読み込みされるようになりました。
- `octet_length()` 関数は圧縮しない状態のデータ長を返すようになりました。
- `'current'` という日付/時刻の値は使用できなくなりました。アプリケーションを書き換える必要があります。
- `timestamp()`、`time()`、および `interval()` 関数が使用できなくなりました。 `timestamp()` の代わりに `timestamp 'string'` を使用するか、`CAST` を使用してください。

`SELECT ... LIMIT #, #` 構文は次回のリリースから削除されます。問い合わせを例えば `LIMIT 10 OFFSET 20` のように `LIMIT` と `OFFSET` 句を使用するように問い合わせを変更して下さい。

## E.281.3. 変更点

### E.281.3.1. サーバの操作

- Create temporary files in a separate directory (Bruce)
- Delete orphaned temporary files on postmaster startup (Bruce)
- Added unique indexes to some system tables (Tom)
- System table operator reorganization (Oleg Bartunov, Teodor Sigaev, Tom)
- Renamed `pg_log` to `pg_clog` (Tom)
- Enable `SIGTERM`, `SIGQUIT` to kill backends (Jan)
- Removed compile-time limit on number of backends (Tom)
- Better cleanup for semaphore resource failure (Tatsuo, Tom)
- Allow safe transaction ID wraparound (Tom)
- Removed OIDs from some system tables (Tom)
- Removed "triggered data change violation" error check (Tom)
- SPI portal creation of prepared/saved plans (Jan)
- Allow SPI column functions to work for system columns (Tom)
- Long value compression improvement (Tom)
- Statistics collector for table, index access (Jan)

- Truncate extra-long sequence names to a reasonable value (Tom)
- Measure transaction times in milliseconds (Thomas)
- Fix TID sequential scans (Hiroshi)
- Superuser ID now fixed at 1 (Peter E)
- New pg\_ctl "reload" option (Tom)

### E.281.3.2. パフォーマンス

- Optimizer improvements (Tom)
- New histogram column statistics for optimizer (Tom)
- Reuse write-ahead log files rather than discarding them (Tom)
- Cache improvements (Tom)
- IS NULL, IS NOT NULL optimizer improvement (Tom)
- Improve lock manager to reduce lock contention (Tom)
- Keep relcache entries for index access support functions (Tom)
- Allow better selectivity with NaN and infinities in NUMERIC (Tom)
- R-tree performance improvements (Kenneth Been)
- B-tree splits more efficient (Tom)

### E.281.3.3. 権限

- Change UPDATE, DELETE privileges to be distinct (Peter E)
- New REFERENCES, TRIGGER privileges (Peter E)
- Allow GRANT/REVOKE to/from more than one user at a time (Peter E)
- New has\_table\_privilege() function (Joe Conway)
- Allow non-superuser to vacuum database (Tom)
- New SET SESSION AUTHORIZATION command (Peter E)
- Fix bug in privilege modifications on newly created tables (Tom)
- Disallow access to pg\_statistic for non-superuser, add user-accessible views (Tom)

### E.281.3.4. クライアント認証

- Fork postmaster before doing authentication to prevent hangs (Peter E)



- Add ident authentication over Unix domain sockets on Linux, \*BSD (Helge Bahmann, Oliver Elphick, Teodor Sigaev, Bruce)
- Add a password authentication method that uses MD5 encryption (Bruce)
- Allow encryption of stored passwords using MD5 (Bruce)
- PAM authentication (Dominic J. Eidson)
- Load pg\_hba.conf and pg\_ident.conf only on startup and SIGHUP (Bruce)

### E.281.3.5. サーバの設定

- Interpretation of some time zone abbreviations as Australian rather than North American now settable at run time (Bruce)
- New parameter to set default transaction isolation level (Peter E)
- New parameter to enable conversion of "expr = NULL" into "expr IS NULL", off by default (Peter E)
- New parameter to control memory usage by VACUUM (Tom)
- New parameter to set client authentication timeout (Tom)
- New parameter to set maximum number of open files (Tom)

### E.281.3.6. 問い合わせ

- Statements added by INSERT rules now execute after the INSERT (Jan)
- Prevent unadorned relation names in target list (Bruce)
- NULLs now sort after all normal values in ORDER BY (Tom)
- New IS UNKNOWN, IS NOT UNKNOWN Boolean tests (Tom)
- New SHARE UPDATE EXCLUSIVE lock mode (Tom)
- New EXPLAIN ANALYZE command that shows run times and row counts (Martijn van Oosterhout)
- Fix problem with LIMIT and subqueries (Tom)
- Fix for LIMIT, DISTINCT ON pushed into subqueries (Tom)
- Fix nested EXCEPT/INTERSECT (Tom)

### E.281.3.7. スキーマ操作

- Fix SERIAL in temporary tables (Bruce)

- Allow temporary sequences (Bruce)
- Sequences now use int8 internally (Tom)
- New SERIAL8 creates int8 columns with sequences, default still SERIAL4 (Tom)
- Make OIDs optional using WITHOUT OIDS (Tom)
- Add %TYPE syntax to CREATE TYPE (Ian Lance Taylor)
- Add ALTER TABLE / DROP CONSTRAINT for CHECK constraints (Christopher Kings-Lynne)
- New CREATE OR REPLACE FUNCTION to alter existing function (preserving the function OID) (Gavin Sherry)
- Add ALTER TABLE / ADD [ UNIQUE | PRIMARY ] (Christopher Kings-Lynne)
- Allow column renaming in views
- Make ALTER TABLE / RENAME COLUMN update column names of indexes (Brent Verner)
- Fix for ALTER TABLE / ADD CONSTRAINT ... CHECK with inherited tables (Stephan Szabo)
- ALTER TABLE RENAME update foreign-key trigger arguments correctly (Brent Verner)
- DROP AGGREGATE and COMMENT ON AGGREGATE now accept an aggtype (Tom)
- Add automatic return type data casting for SQL functions (Tom)
- Allow GiST indexes to handle NULLs and multikey indexes (Oleg Bartunov, Teodor Sigaev, Tom)
- Enable partial indexes (Martijn van Oosterhout)

### E.281.3.8. ユーティリティコマンド

- Add RESET ALL, SHOW ALL (Marko Kreen)
- CREATE/ALTER USER/GROUP now allow options in any order (Vince)
- Add LOCK A, B, C functionality (Neil Padgett)
- New ENCRYPTED/UNENCRYPTED option to CREATE/ALTER USER (Bruce)
- New light-weight VACUUM does not lock table; old semantics are available as VACUUM FULL (Tom)
- Disable COPY TO/FROM on views (Bruce)
- COPY DELIMITERS string must be exactly one character (Tom)
- VACUUM warning about index tuples fewer than heap now only appears when appropriate (Martijn van Oosterhout)
- Fix privilege checks for CREATE INDEX (Tom)

- Disallow inappropriate use of CREATE/DROP INDEX/TRIGGER/VIEW (Tom)

### E.281.3.9. データ型と関数

- SUM(), AVG(), COUNT() now uses int8 internally for speed (Tom)
- Add convert(), convert2() (Tatsuo)
- New function bit\_length() (Peter E)
- Make the "n" in CHAR(n)/VARCHAR(n) represents letters, not bytes (Tatsuo)
- CHAR(), VARCHAR() now reject strings that are too long (Peter E)
- BIT VARYING now rejects bit strings that are too long (Peter E)
- BIT now rejects bit strings that do not match declared size (Peter E)
- INET, CIDR text conversion functions (Alex Pilosov)
- INET, CIDR operators << and <<= indexable (Alex Pilosov)
- Bytea ~~¥###~~ now requires valid three digit octal number
- Bytea comparison improvements, now supports =, <>, >, >=, <, and <=
- Bytea now supports B-tree indexes
- Bytea now supports LIKE, LIKE...ESCAPE, NOT LIKE, NOT LIKE...ESCAPE
- Bytea now supports concatenation
- New bytea functions: position, substring, trim, btrim, and length
- New encode() function mode, "escaped", converts minimally escaped bytea to/from text
- Add pg\_database\_encoding\_max\_length() (Tatsuo)
- Add pg\_client\_encoding() function (Tatsuo)
- now() returns time with millisecond precision (Thomas)
- New TIMESTAMP WITHOUT TIMEZONE data type (Thomas)
- Add ISO date/time specification with "T", yyyy-mm-ddThh:mm:ss (Thomas)
- New xid/int comparison functions (Hiroshi)
- Add precision to TIME, TIMESTAMP, and INTERVAL data types (Thomas)
- Modify type coercion logic to attempt binary-compatible functions first (Tom)
- New encode() function installed by default (Marko Kreen)
- Improved to\_\*() conversion functions (Karel Zak)

- Optimize LIKE/ILIKE when using single-byte encodings (Tatsuo)
- New functions in contrib/pgcrypto: crypt(), hmac(), encrypt(), gen\_salt() (Marko Kreen)
- Correct description of translate() function (Bruce)
- Add INTERVAL argument for SET TIME ZONE (Thomas)
- Add INTERVAL YEAR TO MONTH (etc.) syntax (Thomas)
- Optimize length functions when using single-byte encodings (Tatsuo)
- Fix path\_inter, path\_distance, path\_length, dist\_ppath to handle closed paths (Curtis Barrett, Tom)
- octet\_length(text) now returns non-compressed length (Tatsuo, Bruce)
- Handle "July" full name in date/time literals (Greg Sabino Mullane)
- Some datatype() function calls now evaluated differently
- Add support for Julian and ISO time specifications (Thomas)

### E.281.3.10. 国際化

- National language support in psql, pg\_dump, libpq, and server (Peter E)
- Message translations in Chinese (simplified, traditional), Czech, French, German, Hungarian, Russian, Swedish (Peter E, Serguei A. Mokhov, Karel Zak, Weiping He, Zhenbang Wei, Kovacs Zoltan)
- Make trim, ltrim, rtrim, btrim, lpad, rpad, translate multibyte aware (Tatsuo)
- Add LATIN5,6,7,8,9,10 support (Tatsuo)
- Add ISO 8859-5,6,7,8 support (Tatsuo)
- Correct LATIN5 to mean ISO-8859-9, not ISO-8859-5 (Tatsuo)
- Make mic2ascii() non-ASCII aware (Tatsuo)
- Reject invalid multibyte character sequences (Tatsuo)

### E.281.3.11. PL/pgSQL

- Now uses portals for SELECT loops, allowing huge result sets (Jan)
- CURSOR and REFCURSOR support (Jan)
- Can now return open cursors (Jan)
- Add ELSEIF (Klaus Reger)
- Improve PL/pgSQL error reporting, including location of error (Tom)

- Allow IS or FOR key words in cursor declaration, for compatibility (Bruce)
- Fix for SELECT ... FOR UPDATE (Tom)
- Fix for PERFORM returning multiple rows (Tom)
- Make PL/pgSQL use the server's type coercion code (Tom)
- Memory leak fix (Jan, Tom)
- Make trailing semicolon optional (Tom)

### E.281.3.12. PL/Perl

- New untrusted PL/Perl (Alex Pilosov)
- PL/Perl is now built on some platforms even if libperl is not shared (Peter E)

### E.281.3.13. PL/Tcl

- Now reports errorInfo (Vsevolod Lobko)
- Add spi\_lastoid function (bob@redivi.com)

### E.281.3.14. PL/Python

- ...is new (Andrew Bosma)

### E.281.3.15. psql

- %d displays indexes in unique, primary groupings (Christopher Kings-Lynne)
- Allow trailing semicolons in backslash commands (Greg Sabino Mullane)
- Read password from /dev/tty if possible
- Force new password prompt when changing user and database (Tatsuo, Tom)
- Format the correct number of columns for Unicode (Patrice)

### E.281.3.16. libpq

- New function PQescapeString() to escape quotes in command strings (Florian Weimer)
- New function PQescapeBytea() escapes binary strings for use as SQL string literals

### E.281.3.17. JDBC

- Return OID of INSERT (Ken K)

- Handle more data types (Ken K)
- Handle single quotes and newlines in strings (Ken K)
- Handle NULL variables (Ken K)
- Fix for time zone handling (Barry Lind)
- Improved Druid support
- Allow eight-bit characters with non-multibyte server (Barry Lind)
- Support BIT, BINARY types (Ned Wolpert)
- Reduce memory usage (Michael Stephens, Dave Cramer)
- Update DatabaseMetaData (Peter E)
- Add DatabaseMetaData.getCatalogs() (Peter E)
- Encoding fixes (Anders Bengtsson)
- Get/setCatalog methods (Jason Davies)
- DatabaseMetaData.getColumns() now returns column defaults (Jason Davies)
- DatabaseMetaData.getColumns() performance improvement (Jeroen van Vianen)
- Some JDBC1 and JDBC2 merging (Anders Bengtsson)
- Transaction performance improvements (Barry Lind)
- Array fixes (Greg Zoller)
- Serialize addition
- Fix batch processing (Rene Pijlman)
- ExecSQL method reorganization (Anders Bengtsson)
- GetColumn() fixes (Jeroen van Vianen)
- Fix isWritable() function (Rene Pijlman)
- Improved passage of JDBC2 conformance tests (Rene Pijlman)
- Add bytea type capability (Barry Lind)
- Add isNullable() (Rene Pijlman)
- JDBC date/time test suite fixes (Liam Stewart)
- Fix for SELECT 'id' AS xxx FROM table (Dave Cramer)
- Fix DatabaseMetaData to show precision properly (Mark Lillywhite)
- New getImported/getExported keys (Jason Davies)

- MD5 password encryption support (Jeremy Wohl)
- Fix to actually use type cache (Ned Wolpert)

### E.281.3.18. ODBC

- Remove query size limit (Hiroshi)
- Remove text field size limit (Hiroshi)
- Fix for SQLPrimaryKeys in multibyte mode (Hiroshi)
- Allow ODBC procedure calls (Hiroshi)
- Improve boolean handing (Aidan Mountford)
- Most configuration options now settable via DSN (Hiroshi)
- Multibyte, performance fixes (Hiroshi)
- Allow driver to be used with iODBC or unixODBC (Peter E)
- MD5 password encryption support (Bruce)
- Add more compatibility functions to odbc.sql (Peter E)

### E.281.3.19. ECPG

- EXECUTE ... INTO implemented (Christof Petig)
- Multiple row descriptor support (e.g. CARDINALITY) (Christof Petig)
- Fix for GRANT parameters (Lee Kindness)
- Fix INITIALLY DEFERRED bug
- Various bug fixes (Michael, Christof Petig)
- Auto allocation for indicator variable arrays (int \*ind\_p=NULL)
- Auto allocation for string arrays (char \*\*foo\_pp=NULL)
- ECPGfree\_auto\_mem fixed
- All function names with external linkage are now prefixed by ECPG
- Fixes for arrays of structures (Michael)

### E.281.3.20. その他のインタフェース

- Python fix fetchone() (Gerhard Haring)
- Use UTF, Unicode in Tcl where appropriate (Vsevolod Lobko, Reinhard Max)

- Add Tcl COPY TO/FROM (ljb)
- Prevent output of default index op class in pg\_dump (Tom)
- Fix libpgeasy memory leak (Bruce)

### E.281.3.21. 構築作業とインストール

- Configure, dynamic loader, and shared library fixes (Peter E)
- Fixes in QNX 4 port (Bernd Tegge)
- Fixes in Cygwin and Windows ports (Jason Tishler, Gerhard Haring, Dmitry Yurtaev, Darko Prenosil, Mikhail Terekhov)
- Fix for Windows socket communication failures (Magnus, Mikhail Terekhov)
- Hurd compile fix (Oliver Elphick)
- BeOS fixes (Cyril Velter)
- Remove configure --enable-unicode-conversion, now enabled by multibyte (Tatsuo)
- AIX fixes (Tatsuo, Andreas)
- Fix parallel make (Peter E)
- Install SQL language manual pages into OS-specific directories (Peter E)
- Rename config.h to pg\_config.h (Peter E)
- Reorganize installation layout of header files (Peter E)

### E.281.3.22. ソースコード

- Remove SEP\_CHAR (Bruce)
- New GUC hooks (Tom)
- Merge GUC and command line handling (Marko Kreen)
- Remove EXTEND INDEX (Martijn van Oosterhout, Tom)
- New pgindent utility to indent java code (Bruce)
- Remove define of true/false when compiling under C++ (Leandro Fanzone, Tom)
- pgindent fixes (Bruce, Tom)
- Replace strcasecmp() with strcmp() where appropriate (Peter E)
- Dynahash portability improvements (Tom)
- Add 'volatile' usage in spinlock structures



- Improve signal handling logic (Tom)

### E.281.3.23. 寄贈

- New contrib/rtree\_gist (Oleg Bartunov, Teodor Sigaev)
- New contrib/tsearch full-text indexing (Oleg, Teodor Sigaev)
- Add contrib/dblink for remote database access (Joe Conway)
- contrib/ora2pg Oracle conversion utility (Gilles Darold)
- contrib/xml XML conversion utility (John Gray)
- contrib/fulltextindex fixes (Christopher Kings-Lynne)
- New contrib/fuzzystrmatch with levenshtein and metaphone, soundex merged (Joe Conway)
- Add contrib/intarray boolean queries, binary search, fixes (Oleg Bartunov)
- New pg\_upgrade utility (Bruce)
- Add new pg\_resetxlog options (Bruce, Tom)

## E.282. リリース7.1.3

リリース日 2001-08-15
---------------------

### E.282.1. 7.1.3への移行

7.1.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.282.2. 変更点

Remove unused WAL segments of large transactions (Tom) Multiaction rule fix (Tom) PL/pgSQL memory allocation fix (Jan) VACUUM buffer fix (Tom) Regression test fixes (Tom) pg_dump fixes for GRANT/REVOKE/comments on views, user-defined types (Tom) Fix subselects with DISTINCT ON or LIMIT (Tom) BeOS fix Disable COPY TO/FROM a view (Tom) Cygwin build (Jason Tishler)
---

## E.283. リリース7.1.2

リリース日  
2001-05-11

このリリースは7.1.1の不具合を改修したものです。

### E.283.1. バージョン7.1.2への移行

7.1.Xからの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.283.2. 変更点

Fix PL/pgSQL SELECTs when returning no rows  
Fix for psql backslash core dump  
Referential integrity privilege fix  
Optimizer fixes  
pg\_dump cleanups

## E.284. リリース7.1.1

リリース日  
2001-05-05

このリリースは7.1の不具合を改修したものです。

### E.284.1. バージョン7.1.1への移行

7.1からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.284.2. 変更点

Fix for numeric MODULO operator (Tom)  
pg\_dump fixes (Philip)  
pg\_dump can dump 7.0 databases (Philip)  
readline 4.2 fixes (Peter E)  
JOIN fixes (Tom)  
AIX, MSWIN, VAX, N32K fixes (Tom)  
Multibytes fixes (Tom)  
Unicode fixes (Tatsuo)

Optimizer improvements (Tom)  
Fix for whole rows in functions (Tom)  
Fix for pg\_ctl and option strings with spaces (Peter E)  
ODBC fixes (Hiroshi)  
EXTRACT can now take string argument (Thomas)  
Python fixes (Darcy)

## E.285. リリース7.1

リリース日

2001-04-13

このリリースは、過去長い間PostgreSQLのコードにあった、制限を取り去ることに焦点をあてたものです。

このリリースにおける大きな変更は以下の通りです。

### ログ先行書き込み(WAL)

オペレーティングシステムのクラッシュ時のデータベースの一貫性を保つために、以前のPostgreSQLのリリースでは、各トランザクションのコミットの前に変更されたデータを全て強制的にディスクに書き込んでいました。WALによって、ログファイルのみがディスクに吐き出されることになり、性能が大幅に改善されました。以前のリリースで `-F` を使用して、ディスクの吐き出しを止めていた場合、それを取り止めることを検討する方が良いでしょう。

### TOAST

TOAST。これまでのリリースでは行の長さ制限はコンパイル時に決定されました。通常は 8K から 32k です。この制限は、長めのテキストフィールドの格納が困難でした。TOAST によって、任意長の大きな行を優れた性能で格納できます。

### 外部結合

外部結合をサポートするようになりました。外部結合の代替方法としての UNION/NOT IN は不要となりました。SQL92 の外部結合の構文を使用しています。

### 関数マネージャ

これまでの C 関数マネージャは NULL 値を適切に扱いませんでした。また、64ビットCPU (Alpha) をサポートしませんでした。新しい関数マネージャではこれらを行います。古い独自の関数を使用し続けることは可能ですが、新しい関数マネージャ呼び出しインタフェースを使用するように書き換えることを勧めます。

### 複雑な問い合わせ

これまでサポートされなかった多数の複雑な問い合わせが動作するようになりました。ビュー、集約、UNION、LIMIT、カーソル、副問い合わせ、継承されたテーブルを多く組み合わせたものが適切に動作するようになりました。継承されたテーブルはデフォルトでアクセスされるようになりました。FROM での副問い合わせもサポートされるようになりました。

## E.285.1. バージョン7.1への移行

以前のリリースからデータを移行する場合、pg\_dumpによるダンプ/リストアが必要です。

## E.285.2. 変更点

### Bug Fixes

-----

Many multibyte/Unicode/locale fixes (Tatsuo and others)  
More reliable ALTER TABLE RENAME (Tom)  
Kerberos V fixes (David Wragg)  
Fix for INSERT INTO...SELECT where targetlist has subqueries (Tom)  
Prompt username/password on standard error (Bruce)  
Large objects inv\_read/inv\_write fixes (Tom)  
Fixes for to\_char(), to\_date(), to\_ascii(), and to\_timestamp() (Karel, Daniel Baldoni)  
Prevent query expressions from leaking memory (Tom)  
Allow UPDATE of arrays elements (Tom)  
Wake up lock waiters during cancel (Hiroshi)  
Fix rare cursor crash when using hash join (Tom)  
Fix for DROP TABLE/INDEX in rolled-back transaction (Hiroshi)  
Fix psql crash from ¥l+ if MULTIBYTE enabled (Peter E)  
Fix truncation of rule names during CREATE VIEW (Ross Reedstrom)  
Fix PL/perl (Alex Kapranoff)  
Disallow LOCK on views (Mark Hollomon)  
Disallow INSERT/UPDATE/DELETE on views (Mark Hollomon)  
Disallow DROP RULE, CREATE INDEX, TRUNCATE on views (Mark Hollomon)  
Allow PL/pgSQL accept non-ASCII identifiers (Tatsuo)  
Allow views to proper handle GROUP BY, aggregates, DISTINCT (Tom)  
Fix rare failure with TRUNCATE command (Tom)  
Allow UNION/INTERSECT/EXCEPT to be used with ALL, subqueries, views, DISTINCT, ORDER BY, SELECT...INTO (Tom)  
Fix parser failures during aborted transactions (Tom)  
Allow temporary relations to properly clean up indexes (Bruce)  
Fix VACUUM problem with moving rows in same page (Tom)  
Modify pg\_dump to better handle user-defined items in template1 (Philip)  
Allow LIMIT in VIEW (Tom)  
Require cursor FETCH to honor LIMIT (Tom)  
Allow PRIMARY/FOREIGN Key definitions on inherited columns (Stephan)  
Allow ORDER BY, LIMIT in subqueries (Tom)  
Allow UNION in CREATE RULE (Tom)  
Make ALTER/DROP TABLE rollback-able (Vadim, Tom)  
Store initdb collation in pg\_control so collation cannot be changed (Tom)  
Fix INSERT...SELECT with rules (Tom)  
Fix FOR UPDATE inside views and subselects (Tom)  
Fix OVERLAPS operators conform to SQL92 spec regarding NULLs (Tom)  
Fix lpad() and rpad() to handle length less than input string (Tom)  
Fix use of NOTIFY in some rules (Tom)  
Overhaul btree code (Tom)

Fix NOT NULL use in PL/pgSQL variables (Tom)  
Overhaul GIST code (Oleg)  
Fix CLUSTER to preserve constraints and column default (Tom)  
Improved deadlock detection handling (Tom)  
Allow multiple SERIAL columns in a table (Tom)  
Prevent occasional index corruption (Vadim)

Enhancements  
-----

Add OUTER JOINS (Tom)  
Function manager overhaul (Tom)  
Allow ALTER TABLE RENAME on indexes (Tom)  
Improve CLUSTER (Tom)  
Improve ps status display for more platforms (Peter E, Marc)  
Improve CREATE FUNCTION failure message (Ross)  
JDBC improvements (Peter, Travis Bauer, Christopher Cain, William Webber, Gunnar)  
Grand Unified Configuration scheme/GUC. Many options can now be set in data/postgresql.conf, postmaster/postgres flags, or SET commands (Peter E)  
Improved handling of file descriptor cache (Tom)  
New warning code about auto-created table alias entries (Bruce)  
Overhaul initdb process (Tom, Peter E)  
Overhaul of inherited tables; inherited tables now accessed by default; new ONLY key word prevents it (Chris Bitmead, Tom)  
ODBC cleanups/improvements (Nick Gorham, Stephan Szabo, Zoltan Kovacs, Michael Fork)  
Allow renaming of temp tables (Tom)  
Overhaul memory manager contexts (Tom)  
pg\_dumpall uses CREATE USER or CREATE GROUP rather using COPY (Peter E)  
Overhaul pg\_dump (Philip Warner)  
Allow pg\_hba.conf secondary password file to specify only username (Peter E)  
Allow TEMPORARY or TEMP key word when creating temporary tables (Bruce)  
New memory leak checker (Karel)  
New SET SESSION CHARACTERISTICS (Thomas)  
Allow nested block comments (Thomas)  
Add WITHOUT TIME ZONE type qualifier (Thomas)  
New ALTER TABLE ADD CONSTRAINT (Stephan)  
Use NUMERIC accumulators for INTEGER aggregates (Tom)  
Overhaul aggregate code (Tom)  
New VARIANCE and STDDEV() aggregates  
Improve dependency ordering of pg\_dump (Philip)  
New pg\_restore command (Philip)  
New pg\_dump tar output option (Philip)  
New pg\_dump of large objects (Philip)  
New ESCAPE option to LIKE (Thomas)  
New case-insensitive LIKE - ILIKE (Thomas)

Allow functional indexes to use binary-compatible type (Tom)  
Allow SQL functions to be used in more contexts (Tom)  
New pg\_config utility (Peter E)  
New PL/pgSQL EXECUTE command which allows dynamic SQL and utility statements (Jan)  
New PL/pgSQL GET DIAGNOSTICS statement for SPI value access (Jan)  
New quote\_identifiers() and quote\_literal() functions (Jan)  
New ALTER TABLE table OWNER TO user command (Mark Hollomon)  
Allow subselects in FROM, i.e. FROM (SELECT ...) [AS] alias (Tom)  
Update PyGreSQL to version 3.1 (D'Arcy)  
Store tables as files named by OID (Vadim)  
New SQL function setval(seq,val,bool) for use in pg\_dump (Philip)  
Require DROP VIEW to remove views, no DROP TABLE (Mark)  
Allow DROP VIEW view1, view2 (Mark)  
Allow multiple objects in DROP INDEX, DROP RULE, and DROP TYPE (Tom)  
Allow automatic conversion to/from Unicode (Tatsuo, Eiji)  
New /contrib/pgcrypto hashing functions (Marko Kreen)  
New pg\_dumpall --globals-only option (Peter E)  
New CHECKPOINT command for WAL which creates new WAL log file (Vadim)  
New AT TIME ZONE syntax (Thomas)  
Allow location of Unix domain socket to be configurable (David J. MacKenzie)  
Allow postmaster to listen on a specific IP address (David J. MacKenzie)  
Allow socket path name to be specified in hostname by using leading slash (David J. MacKenzie)  
Allow CREATE DATABASE to specify template database (Tom)  
New utility to convert MySQL schema dumps to SQL92 and PostgreSQL (Thomas)  
New /contrib/rserv replication toolkit (Vadim)  
New file format for COPY BINARY (Tom)  
New /contrib/oid2name to map numeric files to table names (B Palmer)  
New "idle in transaction" ps status message (Marc)  
Update to pgaccess 0.98.7 (Constantin Teodorescu)  
pg\_ctl now defaults to -w (wait) on shutdown, new -l (log) option  
Add rudimentary dependency checking to pg\_dump (Philip)

#### Types

-----

Fix INET/CIDR type ordering and add new functions (Tom)  
Make OID behave as an unsigned type (Tom)  
Allow BIGINT as synonym for INT8 (Peter E)  
New int2 and int8 comparison operators (Tom)  
New BIT and BIT VARYING types (Adriaan Joubert, Tom, Peter E)  
CHAR() no longer faster than VARCHAR() because of TOAST (Tom)  
New GIST seg/cube examples (Gene Selkov)  
Improved round(numeric) handling (Tom)  
Fix CIDR output formatting (Tom)  
New CIDR abbrev() function (Tom)

## Performance

-----  
Write-Ahead Log (WAL) to provide crash recovery with less performance overhead (Vadim)  
ANALYZE stage of VACUUM no longer exclusively locks table (Bruce)  
Reduced file seeks (Denis Perchine)  
Improve BTREE code for duplicate keys (Tom)  
Store all large objects in a single table (Denis Perchine, Tom)  
Improve memory allocation performance (Karel, Tom)

## Source Code

-----  
New function manager call conventions (Tom)  
SGI portability fixes (David Kaelbling)  
New configure --enable-syslog option (Peter E)  
New BSDI README (Bruce)  
configure script moved to top level, not /src (Peter E)  
Makefile/configuration/compilation overhaul (Peter E)  
New configure --with-python option (Peter E)  
Solaris cleanups (Peter E)  
Overhaul /contrib Makefiles (Karel)  
New OpenSSL configuration option (Magnus, Peter E)  
AIX fixes (Andreas)  
QNX fixes (Maurizio)  
New heap\_open(), heap\_openr() API (Tom)  
Remove colon and semi-colon operators (Thomas)  
New pg\_class.relkind value for views (Mark Hollomon)  
Rename ichar() to chr() (Karel)  
New documentation for btrim(), ascii(), chr(), repeat() (Karel)  
Fixes for NT/Cygwin (Pete Forman)  
AIX port fixes (Andreas)  
New BeOS port (David Reid, Cyril Velter)  
Add proofreader's changes to docs (Addison-Wesley, Bruce)  
New Alpha spinlock code (Adriaan Joubert, Compaq)  
UnixWare port overhaul (Peter E)  
New Darwin/Mac OS X port (Peter Bierman, Bruce Hartzler)  
New FreeBSD Alpha port (Alfred)  
Overhaul shared memory segments (Tom)  
Add IBM S/390 support (Neale Ferguson)  
Moved macmanuf to /contrib (Larry Rosenman)  
Syslog improvements (Larry Rosenman)  
New template0 database that contains no user additions (Tom)  
New /contrib/cube and /contrib/seg GIST sample code (Gene Selkov)  
Allow NetBSD's libedit instead of readline (Peter)  
Improved assembly language source code format (Bruce)

New contrib/pg\_logger  
New --template option to createdb  
New contrib/pg\_control utility (Oliver)  
New FreeBSD tools ipc\_check, start-scripts/freebsd

## E.286. リリース7.0.3

リリース日

2000-11-11

このリリースは7.0.2の不具合を改修したものです。

### E.286.1. バージョン7.0.3への移行

7.0.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.286.2. 変更点

Jdbc fixes (Peter)  
Large object fix (Tom)  
Fix lean in COPY WITH OIDS leak (Tom)  
Fix backwards-index-scan (Tom)  
Fix SELECT ... FOR UPDATE so it checks for duplicate keys (Hiroshi)  
Add --enable-syslog to configure (Marc)  
Fix abort transaction at backend exit in rare cases (Tom)  
Fix for psql ¥!+ when multibyte enabled (Tatsuo)  
Allow PL/pgSQL to accept non ascii identifiers (Tatsuo)  
Make vacuum always flush buffers (Tom)  
Fix to allow cancel while waiting for a lock (Hiroshi)  
Fix for memory allocation problem in user authentication code (Tom)  
Remove bogus use of int4out() (Tom)  
Fixes for multiple subqueries in COALESCE or BETWEEN (Tom)  
Fix for failure of triggers on heap open in certain cases (Jeroen van Vianen)  
Fix for erroneous selectivity of not-equals (Tom)  
Fix for erroneous use of strcmp() (Tom)  
Fix for bug where storage manager accesses items beyond end of file (Tom)  
Fix to include kernel errno message in all smgr elog messages (Tom)  
Fix for '.' not in PATH at build time (SL Baur)  
Fix for out-of-file-descriptors error (Tom)  
Fix to make pg\_dump dump 'iscachable' flag for functions (Tom)  
Fix for subselect in targetlist of Append node (Tom)



Fix for mergejoin plans (Tom)  
Fix TRUNCATE failure on relations with indexes (Tom)  
Avoid database-wide restart on write error (Hiroshi)  
Fix nodeMaterial to honor chgParam by recomputing its output (Tom)  
Fix VACUUM problem with moving chain of update row versions when source  
and destination of a row version lie on the same page (Tom)  
Fix user.c CommandCounterIncrement (Tom)  
Fix for AM/PM boundary problem in to\_char() (Karel Zak)  
Fix TIME aggregate handling (Tom)  
Fix to\_char() to avoid coredump on NULL input (Tom)  
Buffer fix (Tom)  
Fix for inserting/copying longer multibyte strings into char() data  
types (Tatsuo)  
Fix for crash of backend, on abort (Tom)

## E.287. リリース7.0.2

リリース日

2000-06-05

このリリースは 7.0.1 のパッケージに文書を追加したものです。

### E.287.1. バージョン7.0.2への移行

7.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.287.2. 変更点

tarballに文書を追加した。

## E.288. リリース7.0.1

リリース日

2000-06-01

このリリースは 7.0 を整理したものです。

### E.288.1. バージョン7.0.1への移行

7.0からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

## E.288.2. 変更点

Fix many CLUSTER failures (Tom)  
Allow ALTER TABLE RENAME works on indexes (Tom)  
Fix plpgsql to handle datetime->timestamp and timespan->interval (Bruce)  
New configure --with-setproctitle switch to use setproctitle() (Marc, Bruce)  
Fix the off by one errors in ResultSet from 6.5.3, and more.  
jdbc ResultSet fixes (Joseph Shraibman)  
optimizer tunings (Tom)  
Fix create user for pgaccess  
Fix for UNLISTEN failure  
IRIX fixes (David Kaelbling)  
QNX fixes (Andreas Kardos)  
Reduce COPY IN lock level (Tom)  
Change libpqeasy to use PQconnectdb() style parameters (Bruce)  
Fix pg\_dump to handle OID indexes (Tom)  
Fix small memory leak (Tom)  
Solaris fix for createdb/dropdb (Tatsuo)  
Fix for non-blocking connections (Alfred Perlstein)  
Fix improper recovery after RENAME TABLE failures (Tom)  
Copy pg\_ident.conf.sample into /lib directory in install (Bruce)  
Add SJIS UDC (NEC selection IBM kanji) support (Eiji Tokuya)  
Fix too long syslog message (Tatsuo)  
Fix problem with quoted indexes that are too long (Tom)  
JDBC ResultSet.getTimestamp() fix (Gregory Krasnow & Floyd Marinescu)  
ecpg changes (Michael)

## E.289. リリース7.0

リリース日

2000-05-08

このリリースには広範囲に渡る改良が行われており、PostgreSQLの成長が続いていることを示しています。7.0で行われた改良や改修はこれまでのリリースよりも多くなっています。開発者はこれが最善のリリースであるという確信を持っています。確かなリリースのみを発表することに全力を注いでいます。このリリースも例外ではありません。

このリリースにおける大きな変更は以下の通りです。

### 外部キー

PARTIAL MATCH 外部キー以外の外部キーが実装されました。多くのユーザから求められていた機能ですので、提供することができて嬉しく思っています。

## オブティマイザの見直し

1年ほど作業を行い、オブティマイザの改良を行いました。より少ないメモリでより良い問い合わせ計画の選択とより高速な性能が得られます。

## psql の更新

対話式端末モニタpsqlは、多くの新しい機能を持つように更新されました。詳細はpsqlのマニュアルを参照して下さい。

## 結合の構文

このリリースではINNER JOINのみですが、SQL92の結合構文がサポートされました。JOIN、NATURAL JOIN、JOIN/USING、JOIN/ONが、列の相関名として使用することができます。

## E.289.1. バージョン7.0への移行

以前のリリースからデータを移行する場合、pg\_dumpによるダンプ/リストアが必要です。6.5.\*からのアップグレードの場合、pg\_upgradeを使用してこのリリースにアップグレードすることもできます。しかし、完全なインストールのダンプをリストアする方法が、常に堅牢なアップグレードの方法です。

新しいリリースにて検討すべきインタフェースと互換性に関する問題として、以下の項目があります。

- `datetime`と`timespan`日付/時刻型はSQL92で定義された`timestamp`と`interval`型に変更されました。移行を簡単にするためにPostgreSQLが古い名前の型を認識して、新しい型に変換するといった対応を行っていますが、この機構は、既存のアプリケーションでは完全に透過的ではないかもしれません。
- オブティマイザは、問い合わせコスト概算の部分で更に改良されました。これにより、オブティマイザが好ましい計画をより良く選択するので、問い合わせ時間は減少する場合があります。しかし、あまりありませんが、病的にデータが分散したような場合、問い合わせ時間は増加する可能性があります。大量のデータを扱う場合、問い合わせを試験して性能を確認することを勧めます。
- JDBC およびODBC インタフェースがアップグレードされ、また、拡張されました。
- `CHAR_LENGTH`文字列関数が固有の関数となりました。以前のバージョンでは、これは`LENGTH`関数呼び出しに変換されており、幾何データ型などの他のデータ型における`LENGTH`の実装と多義になっていました。

## E.289.2. 変更点

### Bug Fixes

-----

Prevent function calls exceeding maximum number of arguments (Tom)

Improve CASE construct (Tom)

Fix SELECT coalesce(f1,0) FROM int4\_tbl GROUP BY f1 (Tom)

Fix SELECT sentence.words[0] FROM sentence GROUP BY sentence.words[0] (Tom)

Fix GROUP BY scan bug (Tom)

Improvements in SQL grammar processing (Tom)

Fix for views involved in INSERT ... SELECT ... (Tom)

Fix for SELECT a/2, a/2 FROM test\_missing\_target GROUP BY a/2 (Tom)

Fix for subselects in INSERT ... SELECT (Tom)

Prevent INSERT ... SELECT ... ORDER BY (Tom)

Fixes for relations greater than 2GB, including vacuum

Improve propagating system table changes to other backends (Tom)

Improve propagating user table changes to other backends (Tom)  
Fix handling of temp tables in complex situations (Bruce, Tom)  
Allow table locking at table open, improving concurrent reliability (Tom)  
Properly quote sequence names in pg\_dump (Ross J. Reedstrom)  
Prevent DROP DATABASE while others accessing  
Prevent any rows from being returned by GROUP BY if no rows processed (Tom)  
Fix SELECT COUNT(1) FROM table WHERE ...' if no rows matching WHERE (Tom)  
Fix pg\_upgrade so it works for MVCC (Tom)  
Fix for SELECT ... WHERE x IN (SELECT ... HAVING SUM(x) > 1) (Tom)  
Fix for "f1 datetime DEFAULT 'now'" (Tom)  
Fix problems with CURRENT\_DATE used in DEFAULT (Tom)  
Allow comment-only lines, and ;;; lines too. (Tom)  
Improve recovery after failed disk writes, disk full (Hiroshi)  
Fix cases where table is mentioned in FROM but not joined (Tom)  
Allow HAVING clause without aggregate functions (Tom)  
Fix for "--" comment and no trailing newline, as seen in perl interface  
Improve pg\_dump failure error reports (Bruce)  
Allow sorts and hashes to exceed 2GB file sizes (Tom)  
Fix for pg\_dump dumping of inherited rules (Tom)  
Fix for NULL handling comparisons (Tom)  
Fix inconsistent state caused by failed CREATE/DROP commands (Hiroshi)  
Fix for dbname with dash  
Prevent DROP INDEX from interfering with other backends (Tom)  
Fix file descriptor leak in verify\_password()  
Fix for "Unable to identify an operator = \$" problem  
Fix ODBC so no segfault if CommLog and Debug enabled (Dirk Niggemann)  
Fix for recursive exit call (Massimo)  
Fix for extra-long timezones (Jeroen van Vianen)  
Make pg\_dump preserve primary key information (Peter E)  
Prevent databases with single quotes (Peter E)  
Prevent DROP DATABASE inside transaction (Peter E)  
ecpg memory leak fixes (Stephen Birch)  
Fix for SELECT null::text, SELECT int4fac(null) and SELECT 2 + (null) (Tom)  
Y2K timestamp fix (Massimo)  
Fix for VACUUM 'HEAP\_MOVED\_IN was not expected' errors (Tom)  
Fix for views with tables/columns containing spaces (Tom)  
Prevent privileges on indexes (Peter E)  
Fix for spinlock stuck problem when error is generated (Hiroshi)  
Fix ipcclean on Linux  
Fix handling of NULL constraint conditions (Tom)  
Fix memory leak in odbc driver (Nick Gorham)  
Fix for privilege check on UNION tables (Tom)  
Fix to allow SELECT 'a' LIKE 'a' (Tom)  
Fix for SELECT 1 + NULL (Tom)  
Fixes to CHAR  
Fix log() on numeric type (Tom)

Deprecate ':' and ';' operators  
Allow vacuum of temporary tables  
Disallow inherited columns with the same name as new columns  
Recover or force failure when disk space is exhausted (Hiroshi)  
Fix INSERT INTO ... SELECT with AS columns matching result columns  
Fix INSERT ... SELECT ... GROUP BY groups by target columns not source columns (Tom)  
Fix CREATE TABLE test (a char(5) DEFAULT text '', b int4) with INSERT (Tom)  
Fix UNION with LIMIT  
Fix CREATE TABLE x AS SELECT 1 UNION SELECT 2  
Fix CREATE TABLE test(col char(2) DEFAULT user)  
Fix mismatched types in CREATE TABLE ... DEFAULT  
Fix SELECT \* FROM pg\_class where oid in (0,-1)  
Fix SELECT COUNT('asdf') FROM pg\_class WHERE oid=12  
Prevent user who can create databases can modifying pg\_database table (Peter E)  
Fix btree to give a useful elog when key > 1/2 (page - overhead) (Tom)  
Fix INSERT of 0.0 into DECIMAL(4,4) field (Tom)

#### Enhancements

-----  
New CLI interface include file sqlcli.h, based on SQL3/SQL98  
Remove all limits on query length, row length limit still exists (Tom)  
Update jdbc protocol to 2.0 (Jens Glaser <jens@jens.de>)  
Add TRUNCATE command to quickly truncate relation (Mike Mascari)  
Fix to give super user and createdb user proper update catalog rights (Peter E)  
Allow ecpg bool variables to have NULL values (Christof)  
Issue ecpg error if NULL value for variable with no NULL indicator (Christof)  
Allow ^C to cancel COPY command (Massimo)  
Add SET FSYNC and SHOW PG\_OPTIONS commands(Massimo)  
Function name overloading for dynamically-loaded C functions (Frankpitt)  
Add CmdTuples() to libpq++(Vince)  
New CREATE CONSTRAINT TRIGGER and SET CONSTRAINTS commands(Jan)  
Allow CREATE FUNCTION/WITH clause to be used for all language types  
configure --enable-debug adds -g (Peter E)  
configure --disable-debug removes -g (Peter E)  
Allow more complex default expressions (Tom)  
First real FOREIGN KEY constraint trigger functionality (Jan)  
Add FOREIGN KEY ... MATCH FULL ... ON DELETE CASCADE (Jan)  
Add FOREIGN KEY ... MATCH <unspecified> referential actions (Don Baccus)  
Allow WHERE restriction on ctid (physical heap location) (Hiroshi)  
Move pginterface from contrib to interface directory, rename to pgeasy (Bruce)  
Change pgeasy connectdb() parameter ordering (Bruce)  
Require SELECT DISTINCT target list to have all ORDER BY columns (Tom)  
Add Oracle's COMMENT ON command (Mike Mascari <mascarim@yahoo.com>)  
libpq's PQsetNoticeProcessor function now returns previous hook(Peter E)  
Prevent PQsetNoticeProcessor from being set to NULL (Peter E)  
Make USING in COPY optional (Bruce)

Allow subselects in the target list (Tom)  
Allow subselects on the left side of comparison operators (Tom)  
New parallel regression test (Jan)  
Change backend-side COPY to write files with permissions 644 not 666 (Tom)  
Force permissions on PGDATA directory to be secure, even if it exists (Tom)  
Added psql LASTOID variable to return last inserted oid (Peter E)  
Allow concurrent vacuum and remove pg\_vlock vacuum lock file (Tom)  
Add privilege check for vacuum (Peter E)  
New libpq functions to allow asynchronous connections: PQconnectStart(),  
PQconnectPoll(), PQresetStart(), PQresetPoll(), PQsetenvStart(),  
PQsetenvPoll(), PQsetenvAbort (Ewan Mellor)  
New libpq PQsetenv() function (Ewan Mellor)  
create/alter user extension (Peter E)  
New postmaster.pid and postmaster.opts under \$PGDATA (Tatsuo)  
New scripts for create/drop user/db (Peter E)  
Major psql overhaul (Peter E)  
Add const to libpq interface (Peter E)  
New libpq function PQoidValue (Peter E)  
Show specific non-aggregate causing problem with GROUP BY (Tom)  
Make changes to pg\_shadow recreate pg\_pwd file (Peter E)  
Add aggregate(DISTINCT ...) (Tom)  
Allow flag to control COPY input/output of NULLs (Peter E)  
Make postgres user have a password by default (Peter E)  
Add CREATE/ALTER/DROP GROUP (Peter E)  
All administration scripts now support --long options (Peter E, Karel)  
Vacuumdb script now supports --all option (Peter E)  
ecpg new portable FETCH syntax  
Add ecpg EXEC SQL IFDEF, EXEC SQL IFNDEF, EXEC SQL ELSE, EXEC SQL ELIF  
and EXEC SQL ENDIF directives  
Add pg\_ctl script to control backend start-up (Tatsuo)  
Add postmaster.opts.default file to store start-up flags (Tatsuo)  
Allow --with-mb=SQL\_ASCII  
Increase maximum number of index keys to 16 (Bruce)  
Increase maximum number of function arguments to 16 (Bruce)  
Allow configuration of maximum number of index keys and arguments (Bruce)  
Allow unprivileged users to change their passwords (Peter E)  
Password authentication enabled; required for new users (Peter E)  
Disallow dropping a user who owns a database (Peter E)  
Change initdb option --with-mb to --enable-multibyte  
Add option for initdb to prompts for superuser password (Peter E)  
Allow complex type casts like col::numeric(9,2) and col::int2::float8 (Tom)  
Updated user interfaces on initdb, initlocation, pg\_dump, ipcclean (Peter E)  
New pg\_char\_to\_encoding() and pg\_encoding\_to\_char() functions (Tatsuo)  
libpq non-blocking mode (Alfred Perlstein)  
Improve conversion of types in casts that don't specify a length  
New plperl internal programming language (Mark Hollomon)

Allow COPY IN to read file that do not end with a newline (Tom)  
Indicate when long identifiers are truncated (Tom)  
Allow aggregates to use type equivalency (Peter E)  
Add Oracle's to\_char(), to\_date(), to\_datetime(), to\_timestamp(), to\_number()  
conversion functions (Karel Zak <zakkr@zf.jcu.cz>)  
Add SELECT DISTINCT ON (expr [, expr ...]) targetlist ... (Tom)  
Check to be sure ORDER BY is compatible with the DISTINCT operation (Tom)  
Add NUMERIC and int8 types to ODBC  
Improve EXPLAIN results for Append, Group, Agg, Unique (Tom)  
Add ALTER TABLE ... ADD FOREIGN KEY (Stephan Szabo)  
Allow SELECT .. FOR UPDATE in PL/pgSQL (Hiroshi)  
Enable backward sequential scan even after reaching EOF (Hiroshi)  
Add btree indexing of boolean values, >= and <= (Don Baccus)  
Print current line number when COPY FROM fails (Massimo)  
Recognize POSIX time zone e.g. "PST+8" and "GMT-8" (Thomas)  
Add DEC as synonym for DECIMAL (Thomas)  
Add SESSION\_USER as SQL92 key word, same as CURRENT\_USER (Thomas)  
Implement SQL92 column aliases (aka correlation names) (Thomas)  
Implement SQL92 join syntax (Thomas)  
Make INTERVAL reserved word allowed as a column identifier (Thomas)  
Implement REINDEX command (Hiroshi)  
Accept ALL in aggregate function SUM(ALL col) (Tom)  
Prevent GROUP BY from using column aliases (Tom)  
New psql %encoding option (Tatsuo)  
Allow PQrequestCancel() to terminate when in waiting-for-lock state (Hiroshi)  
Allow negation of a negative number in all cases  
Add ecpg descriptors (Christof, Michael)  
Allow CREATE VIEW v AS SELECT f1::char(8) FROM tbl  
Allow casts with length, like foo::char(8)  
New libpq functions PQsetClientEncoding(), PQclientEncoding() (Tatsuo)  
Add support for SJIS user defined characters (Tatsuo)  
Larger views/rules supported  
Make libpq's PQconndefaults() thread-safe (Tom)  
Disable // as comment to be ANSI conforming, should use -- (Tom)  
Allow column aliases on views CREATE VIEW name (collist)  
Fixes for views with subqueries (Tom)  
Allow UPDATE table SET fld = (SELECT ...) (Tom)  
SET command options no longer require quotes  
Update pgaccess to 0.98.6  
New SET SEED command  
New pg\_options.sample file  
New SET FSYNC command (Massimo)  
Allow pg\_descriptions when creating tables  
Allow pg\_descriptions when creating types, columns, and functions  
Allow psql %copy to allow delimiters (Peter E)  
Allow psql to print nulls as distinct from "" [null] (Peter E)

## Types

-----

Many array fixes (Tom)  
Allow bare column names to be subscripted as arrays (Tom)  
Improve type casting of int and float constants (Tom)  
Cleanups for int8 inputs, range checking, and type conversion (Tom)  
Fix for SELECT timespan('21:11:26'::time) (Tom)  
netmask('x.x.x.x/0') is 255.255.255.255 instead of 0.0.0.0 (Oleg Sharoiko)  
Add btree index on NUMERIC (Jan)  
Perl fix for large objects containing NUL characters (Douglas Thomson)  
ODBC fix for large objects (free)  
Fix indexing of cidr data type  
Fix for Ethernet MAC addresses (macaddr type) comparisons  
Fix for date/time types when overflows happened in computations (Tom)  
Allow array on int8 (Peter E)  
Fix for rounding/overflow of NUMERIC type, like NUMERIC(4,4) (Tom)  
Allow NUMERIC arrays  
Fix bugs in NUMERIC ceil() and floor() functions (Tom)  
Make char\_length()/octet\_length including trailing blanks (Tom)  
Made abstime/reftime use int4 instead of time\_t (Peter E)  
New lztext data type for compressed text fields  
Revise code to handle coercion of int and float constants (Tom)  
Start at new code to implement a BIT and BIT VARYING type (Adriaan Joubert)  
NUMERIC now accepts scientific notation (Tom)  
NUMERIC to int4 rounds (Tom)  
Convert float4/8 to NUMERIC properly (Tom)  
Allow type conversion with NUMERIC (Thomas)  
Make ISO date style (2000-02-16 09:33) the default (Thomas)  
Add NATIONAL CHAR [ VARYING ] (Thomas)  
Allow NUMERIC round and trunc to accept negative scales (Tom)  
New TIME WITH TIME ZONE type (Thomas)  
Add MAX()/MIN() on time type (Thomas)  
Add abs(), mod(), fac() for int8 (Thomas)  
Rename functions to round(), sqrt(), cbrt(), pow() for float8 (Thomas)  
Add transcendental math functions (e.g. sin(), acos()) for float8 (Thomas)  
Add exp() and ln() for NUMERIC type  
Rename NUMERIC power() to pow() (Thomas)  
Improved TRANSLATE() function (Edwin Ramirez, Tom)  
Allow X=-Y operators (Tom)  
Allow SELECT float8(COUNT(\*)/(SELECT COUNT(\*) FROM t) FROM t GROUP BY f1; (Tom)  
Allow LOCALE to use indexes in regular expression searches (Tom)  
Allow creation of functional indexes to use default types

## Performance

-----



Prevent exponential space consumption with many AND's and OR's (Tom)  
Collect attribute selectivity values for system columns (Tom)  
Reduce memory usage of aggregates (Tom)  
Fix for LIKE optimization to use indexes with multibyte encodings (Tom)  
Fix r-tree index optimizer selectivity (Thomas)  
Improve optimizer selectivity computations and functions (Tom)  
Optimize btree searching for cases where many equal keys exist (Tom)  
Enable fast LIKE index processing only if index present (Tom)  
Re-use free space on index pages with duplicates (Tom)  
Improve hash join processing (Tom)  
Prevent descending sort if result is already sorted (Hiroshi)  
Allow commuting of index scan query qualifications (Tom)  
Prefer index scans in cases where ORDER BY/GROUP BY is required (Tom)  
Allocate large memory requests in fix-sized chunks for performance (Tom)  
Fix vacuum's performance by reducing memory allocation requests (Tom)  
Implement constant-expression simplification (Bernard Frankpitt, Tom)  
Use secondary columns to be used to determine start of index scan (Hiroshi)  
Prevent quadruple use of disk space when doing internal sorting (Tom)  
Faster sorting by calling fewer functions (Tom)  
Create system indexes to match all system caches (Bruce, Hiroshi)  
Make system caches use system indexes (Bruce)  
Make all system indexes unique (Bruce)  
Improve pg\_statistics management for VACUUM speed improvement (Tom)  
Flush backend cache less frequently (Tom, Hiroshi)  
COPY now reuses previous memory allocation, improving performance (Tom)  
Improve optimization cost estimation (Tom)  
Improve optimizer estimate of range queries  $x > \text{lowbound}$  AND  $x < \text{highbound}$  (Tom)  
Use DNF instead of CNF where appropriate (Tom, Taral)  
Further cleanup for OR-of-AND WHERE-clauses (Tom)  
Make use of index in OR clauses ( $x = 1$  AND  $y = 2$ ) OR ( $x = 2$  AND  $y = 4$ ) (Tom)  
Smarter optimizer computations for random index page access (Tom)  
New SET variable to control optimizer costs (Tom)  
Optimizer queries based on LIMIT, OFFSET, and EXISTS qualifications (Tom)  
Reduce optimizer internal housekeeping of join paths for speedup (Tom)  
Major subquery speedup (Tom)  
Fewer fsync writes when fsync is not disabled (Tom)  
Improved LIKE optimizer estimates (Tom)  
Prevent fsync in SELECT-only queries (Vadim)  
Make index creation use psort code, because it is now faster (Tom)  
Allow creation of sort temp tables > 1 Gig

#### Source Tree Changes

-----  
Fix for linux PPC compile  
New generic expression-tree-walker subroutine (Tom)  
Change form() to varargform() to prevent portability problems

Improved range checking for large integers on Alphas  
Clean up #include in /include directory (Bruce)  
Add scripts for checking includes (Bruce)  
Remove un-needed #include's from \*.c files (Bruce)  
Change #include's to use <> and "" as appropriate (Bruce)  
Enable Windows compilation of libpq  
Alpha spinlock fix from Uncle George <gatgul@voicenet.com>  
Overhaul of optimizer data structures (Tom)  
Fix to cygipc library (Yutaka Tanida)  
Allow pgsqll to work on newer Cygwin snapshots (Dan)  
New catalog version number (Tom)  
Add Linux ARM  
Rename heap\_replace to heap\_update  
Update for QNX (Dr. Andreas Kardos)  
New platform-specific regression handling (Tom)  
Rename oid8 -> oidvector and int28 -> int2vector (Bruce)  
Included all yacc and lex files into the distribution (Peter E.)  
Remove lextest, no longer needed (Peter E.)  
Fix for libpq and psql on Windows (Magnus)  
Internally change datetime and timespan into timestamp and interval (Thomas)  
Fix for plpgsql on BSD/OS  
Add SQL\_ASCII test case to the regression test (Tatsuo)  
configure --with-mb now deprecated (Tatsuo)  
NT fixes  
NetBSD fixes (Johnny C. Lam <lamj@stat.cmu.edu>)  
Fixes for Alpha compiles  
New multibyte encodings

## E.290. リリース6.5.3

リリース日

1999-10-13

このリリースは基本的には 6.5.2 を整理したものです。6.5.2 でなくなったPgAccess を新しく追加し、また、NT に特化した改修を組み込みました。

### E.290.1. バージョン6.5.3への移行

6.5.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.290.2. 変更点

Updated version of pgaccess 0.98

NT-specific patch  
Fix dumping rules on inherited tables

## E.291. リリース6.5.2

リリース日  
1999-09-15

このリリースは基本的には 6.5.1 を整理したものです。6.5.1 のユーザから報告があった不具合を改修しています。

### E.291.1. バージョン6.5.2への移行

6.5.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.291.2. 変更点

subselect+CASE fixes(Tom)  
Add SHLIB\_LINK setting for solaris\_i386 and solaris\_sparc ports(Daren Sefcik)  
Fixes for CASE in WHERE join clauses(Tom)  
Fix BScan abort(Tom)  
Repair the check for redundant UNIQUE and PRIMARY KEY indexes(Thomas)  
Improve it so that it checks for multicolumn constraints(Thomas)  
Fix for Windows making problem with MB enabled(Hiroki Kataoka)  
Allow BSD yacc and bison to compile pl code(Bruce)  
Fix SET NAMES working  
int8 fixes(Thomas)  
Fix vacuum's memory consumption(Hiroshi, Tatsuo)  
Reduce the total memory consumption of vacuum(Tom)  
Fix for timestamp(datetime)  
Rule deparsing bugfixes(Tom)  
Fix quoting problems in mkMakefile.tcldefs.sh.in and mkMakefile.tkdefs.sh.in(Tom)  
This is to re-use space on index pages freed by vacuum(Vadim)  
document -x for pg\_dump(Bruce)  
Fix for unary operators in rule deparser(Tom)  
Comment out FileUnlink of excess segments during mdtruncate()(Tom)  
IRIX linking fix from Yu Cao <yucao@falcon.kla-tencor.com>  
Repair logic error in LIKE: should not return LIKE\_ABORT  
when reach end of pattern before end of text(Tom)  
Repair incorrect cleanup of heap memory allocation during transaction abort(Tom)  
Updated version of pgaccess 0.98

## E.292. リリース6.5.1

リリース日

1999-07-15

このリリースは基本的には 6.5 を整理したものです。6.5 のユーザから報告があった不具合を改修しています。

### E.292.1. バージョン6.5.1への移行

6.5からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.292.2. 変更点

```
Add NT README file
Portability fixes for linux_ppc, IRIX, linux_alpha, OpenBSD, alpha
Remove QUERY_LIMIT, use SELECT...LIMIT
Fix for EXPLAIN on inheritance(Tom)
Patch to allow vacuum on multisegment tables(Hiroshi)
R-Tree optimizer selectivity fix(Tom)
ACL file descriptor leak fix(Atsushi Ogawa)
New expression subtree code(Tom)
Avoid disk writes for read-only transactions(Vadim)
Fix for removal of temp tables if last transaction was aborted(Bruce)
Fix to prevent too large row from being created(Bruce)
plpgsql fixes
Allow port numbers 32k - 64k(Bruce)
Add ^ precedence(Bruce)
Rename sort files called pg_temp to pg_sorttemp(Bruce)
Fix for microseconds in time values(Tom)
Tutorial source cleanup
New linux_m68k port
Fix for sorting of NULL's in some cases(Tom)
Shared library dependencies fixed (Tom)
Fixed glitches affecting GROUP BY in subselects(Tom)
Fix some compiler warnings (Tomoaki Nishiyama)
Add Win1250 (Czech) support (Pavel Behal)
```

## E.293. リリース6.5

リリース日

1999-06-09

このリリースは、開発チームが、バークレイから継承したソースコードに熟達した段階であることを示します。大きな機能を簡単に追加できるようになったことが判るでしょう。全世界にわたる開発チームの規模と経験が増えたおかげです。

以下に、より注目すべき変更点を簡単に説明します。

#### 多版型同時実行制御(MVCC)

これは、古いテーブルレベルロックを取り去り、ほとんどの商用データベースシステムよりも優れたロックシステムで置き換えます。伝統的なシステムでは、変更された各行はコミットされるまでは、他のユーザから読み込まれないように、ロックされます。MVCCはPostgreSQL固有の多版性を使用して、書き込み活動中のデータに対する読み込み側からの一貫性のある読み込みを可能にします。書き込み側は、小さなpg\_log トランザクションシステムを継続して使用することができます。これによって、伝統的なデータベースシステムのような、各行に対するロックの割り当てを行うことなく、全てを行うことができます。ですから、基本的には、単純なテーブルレベルのロックによって制限することはなくなります。行レベルのロックよりも多少優れたものを持つことになりました。

#### pg\_dump によるホットバックアップ

pg\_dump は新しい MVCC 機能を使用して、問い合わせを実行できるオンライン状態のデータベースに対する、完全なデータベースのダンプ/バックアップができるようになりました。

#### 数値データ型

ユーザ指定の精度を持つ、本当の数値データ型を持つようになりました。

#### 一時テーブル

一時テーブルはデータベースセッションにおいて一意な名前を持つこと、および、セッション終了時に削除されることが保証されます。

#### 新しい SQL 機能

CASE、INTERSECT、EXCEPT 文をサポートするようになりました。新しく LIMIT/OFFSET、SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL、SELECT ... FOR UPDATE を用意しました。また、LOCK TABLE コマンドを改良しました。

#### 高速化

チーム内の才能による、PostgreSQLの高速化を継続して行いました。メモリ割り当て、最適化、テーブルの結合、行転送ルーチンを高速化しました。

#### 移植

移植リストの拡張を継続して行いました。今回はWindows NT/ix86 とNetBSD/arm32 を含めました。

#### インタフェース

ほとんどのインタフェースは新しいバージョンになり、既存の機能は改良されました。

#### 文書

文書全体に対して、新規のもの、更新されたものがあります。SGI とAIX プラットフォーム用のFAQ が新しく配布されました。Tutorial は Stefan Simkovics によるSQL の入門情報です。ユーザガイドには、postmaster からより多くのユーティリティプログラムまでを範囲とするリファレンスページがあります。またその付録には日付/時刻の動作の詳細があります。管理者用ガイドには、Tom Lane によるトラブル対応に関する新しい章が追加されました。プログラマガイドには、これもまた Stefan による、問い合わせ処理の説明があります。また、匿名CVS とCVSup 経由のPostgreSQL ソースツリーの入手についても説明があります。

## E.293.1. バージョン6.5への移行

以前のリリースのPostgreSQLからデータを移行する場合、pg\_dumpによるダンプ/リストアが必要です。pg\_upgradeを使用してこのリリースにアップグレードすることはできません。

テーブルのディスク上の構造がこれまでのリリースから変更されたからです。多版型同時実行制御(MVCC)機能は、マルチユーザ環境下においてどこか異なる動作をもたらします。以下の節を熟読して、既存のアプリケーションが必要な動作を行うことを確認して下さい。

### E.293.1.1. 多版型同時実行制御

6.5における読み込み操作はデータをロックしませんので、トランザクション隔離レベルに関係なく、あるトランザクションで読み込まれたデータは、他の操作によって変更されることがあります。言い替えると、SELECT で読み込まれた行は、返された(つまり、文またはトランザクションの始まりから少し後の)時点に存在した行を意味し、現在のトランザクションがコミット、またはロールバックするまでの間、同時に実行されるトランザクションによる更新や削除から保護される行であることは意味しません。

行が実際に存在することを確実にする、または、同時に行われる更新から保護するためには、SELECT FOR UPDATEまたは、適切なLOCK TABLE文を使用しなければなりません。これは、PostgreSQLの以前のリリース、もしくは、他の環境からアプリケーションを移植する場合には考慮しなければなりません。

contrib/refint.\*トリガを参照整合性のために使用している場合は、上のことに注意して下さい。今のところ更に技術を追加しなければなりません。1つの方法は、トランザクションが主キーを更新、削除する時にLOCK parent\_table IN SHARE ROW EXCLUSIVE MODEコマンドを使用し、トランザクションが外部キーを更新、挿入する時に、LOCK parent\_table IN SHARE MODEコマンドを使用することです。

#### 注記

SERIALIZABLE モードでトランザクションを実行している場合、上のLOCK コマンドを、そのトランザクションで何らかのDML文(SELECT/INSERT/DELETE/UPDATE/FETCH/COPY\_TO)を実行する前に実行しなければなりません。

これらの不便な点は、ダーティー(コミットされていない)データを(隔離レベルに関係なく)読み込む機能と本当の参照整合性が実装された時になくなります。

## E.293.2. 変更点

#### Bug Fixes

-----  
Fix text<->float8 and text<->float4 conversion functions(Thomas)  
Fix for creating tables with mixed-case constraints(Billy)  
Change exp()/pow() behavior to generate error on underflow/overflow(Jan)  
Fix bug in pg\_dump -z  
Memory overrun cleanups(Tatsuo)  
Fix for lo\_import crash(Tatsuo)  
Adjust handling of data type names to suppress double quotes(Thomas)  
Use type coercion for matching columns and DEFAULT(Thomas)  
Fix deadlock so it only checks once after one second of sleep(Bruce)  
Fixes for aggregates and PL/pgsql(Hiroshi)

Fix for subquery crash(Vadim)  
Fix for libpq function PQfnumber and case-insensitive names(Bahman Rafatjoo)  
Fix for large object write-in-middle, no extra block, memory consumption(Tatsuo)  
Fix for pg\_dump -d or -D and quote special characters in INSERT  
Repair serious problems with dynahash(Tom)  
Fix INET/CIDR portability problems  
Fix problem with selectivity error in ALTER TABLE ADD COLUMN(Bruce)  
Fix executor so mergejoin of different column types works(Tom)  
Fix for Alpha OR selectivity bug  
Fix OR index selectivity problem(Bruce)  
Fix so %d shows proper length for char()/varchar()(Ryan)  
Fix tutorial code(Clark)  
Improve destroyuser checking(Oliver)  
Fix for Kerberos(Rodney McDuff)  
Fix for dropping database while dirty buffers(Bruce)  
Fix so sequence nextval() can be case-sensitive(Bruce)  
Fix != operator  
Drop buffers before destroying database files(Bruce)  
Fix case where executor evaluates functions twice(Tatsuo)  
Allow sequence nextval actions to be case-sensitive(Bruce)  
Fix optimizer indexing not working for negative numbers(Bruce)  
Fix for memory leak in executor with fjIsNull  
Fix for aggregate memory leaks(Erik Riedel)  
Allow user name containing a dash to grant privileges  
Cleanup of NULL in inet types  
Clean up system table bugs(Tom)  
Fix problems of PAGER and %? command(Masaaki Sakaida)  
Reduce default multisegment file size limit to 1GB(Peter)  
Fix for dumping of CREATE OPERATOR(Tom)  
Fix for backward scanning of cursors(Hiroshi Inoue)  
Fix for COPY FROM STDIN when using %i(Tom)  
Fix for subselect is compared inside an expression(Jan)  
Fix handling of error reporting while returning rows(Tom)  
Fix problems with reference to array types(Tom, Jan)  
Prevent UPDATE SET oid(Jan)  
Fix pg\_dump so -t option can handle case-sensitive tablenames  
Fixes for GROUP BY in special cases(Tom, Jan)  
Fix for memory leak in failed queries(Tom)  
DEFAULT now supports mixed-case identifiers(Tom)  
Fix for multisegment uses of DROP/RENAME table, indexes(Ole Gjerde)  
Disable use of pg\_dump with both -o and -d options(Bruce)  
Allow pg\_dump to properly dump group privileges(Bruce)  
Fix GROUP BY in INSERT INTO table SELECT \* FROM table2(Jan)  
Fix for computations in views(Jan)  
Fix for aggregates on array indexes(Tom)  
Fix for DEFAULT handles single quotes in value requiring too many quotes

Fix security problem with non-super users importing/exporting large objects(Tom)  
Rollback of transaction that creates table cleaned up properly(Tom)  
Fix to allow long table and column names to generate proper serial names(Tom)

## Enhancements

-----

Add "vacuumdb" utility  
Speed up libpq by allocating memory better(Tom)  
EXPLAIN all indexes used(Tom)  
Implement CASE, COALESCE, NULLIF expression(Thomas)  
New pg\_dump table output format(Constantin)  
Add string min()/max() functions(Thomas)  
Extend new type coercion techniques to aggregates(Thomas)  
New moddatetime contrib(Terry)  
Update to pgaccess 0.96(Constantin)  
Add routines for single-byte "char" type(Thomas)  
Improved substr() function(Thomas)  
Improved multibyte handling(Tatsuo)  
Multiversion concurrency control/MVCC(Vadim)  
New Serialized mode(Vadim)  
Fix for tables over 2gigs(Peter)  
New SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL(Vadim)  
New LOCK TABLE IN ... MODE(Vadim)  
Update ODBC driver(Byron)  
New NUMERIC data type(Jan)  
New SELECT FOR UPDATE(Vadim)  
Handle "NaN" and "Infinity" for input values(Jan)  
Improved date/year handling(Thomas)  
Improved handling of backend connections(Magnus)  
New options ELOG\_TIMESTAMPS and USE\_SYSLOG options for log files(Massimo)  
New TCL\_ARRAYS option(Massimo)  
New INTERSECT and EXCEPT(Stefan)  
New pg\_index.indisprimary for primary key tracking(D'Arcy)  
New pg\_dump option to allow dropping of tables before creation(Brook)  
Speedup of row output routines(Tom)  
New READ COMMITTED isolation level(Vadim)  
New TEMP tables/indexes(Bruce)  
Prevent sorting if result is already sorted(Jan)  
New memory allocation optimization(Jan)  
Allow psql to do %p%g(Bruce)  
Allow multiple rule actions(Jan)  
Added LIMIT/OFFSET functionality(Jan)  
Improve optimizer when joining a large number of tables(Bruce)  
New intro to SQL from S. Simkovic's Master's Thesis (Stefan, Thomas)  
New intro to backend processing from S. Simkovic's Master's Thesis (Stefan)  
Improved int8 support(Ryan Bradetich, Thomas, Tom)



New routines to convert between int8 and text/varchar types(Thomas)  
New bushy plans, where meta-tables are joined(Bruce)  
Enable right-hand queries by default(Bruce)  
Allow reliable maximum number of backends to be set at configure time  
    (--with-maxbackends and postmaster switch (-N backends))(Tom)  
GEQO default now 10 tables because of optimizer speedups(Tom)  
Allow NULL=Var for MS-SQL portability(Michael, Bruce)  
Modify contrib check\_primary\_key() so either "automatic" or "dependent"(Anand)  
Allow psql %d on a view show query(Ryan)  
Speedup for LIKE(Bruce)  
EcpG fixes/features, see src/interfaces/ecpg/ChangeLog file(Michael)  
JDBC fixes/features, see src/interfaces/jdbc/CHANGELOG(Peter)  
Make % operator have precedence like /(Bruce)  
Add new postgres -O option to allow system table structure changes(Bruce)  
Update contrib/pginterface/findoidjoins script(Tom)  
Major speedup in vacuum of deleted rows with indexes(Vadim)  
Allow non-SQL functions to run different versions based on arguments(Tom)  
Add -E option that shows actual queries sent by %dt and friends(Masaaki Sakaida)  
Add version number in start-up banners for psql(Masaaki Sakaida)  
New contrib/vacuumlo removes large objects not referenced(Peter)  
New initialization for table sizes so non-vacuumed tables perform better(Tom)  
Improve error messages when a connection is rejected(Tom)  
Support for arrays of char() and varchar() fields(Massimo)  
Overhaul of hash code to increase reliability and performance(Tom)  
Update to PyGreSQL 2.4(D'Arcy)  
Changed debug options so -d4 and -d5 produce different node displays(Jan)  
New pg\_options: pretty\_plan, pretty\_parse, pretty\_rewritten(Jan)  
Better optimization statistics for system table access(Tom)  
Better handling of non-default block sizes(Massimo)  
Improve GEQO optimizer memory consumption(Tom)  
UNION now supports ORDER BY of columns not in target list(Jan)  
Major libpq++ improvements(Vince Vielhaber)  
pg\_dump now uses -z(ACL's) as default(Bruce)  
backend cache, memory speedups(Tom)  
have pg\_dump do everything in one snapshot transaction(Vadim)  
fix for large object memory leakage, fix for pg\_dumping(Tom)  
INET type now respects netmask for comparisons  
Make VACUUM ANALYZE only use a readlock(Vadim)  
Allow VIEWS on UNIONS(Jan)  
pg\_dump now can generate consistent snapshots on active databases(Vadim)

Source Tree Changes  
-----

Improve port matching(Tom)  
Portability fixes for SunOS  
Add Windows NT backend port and enable dynamic loading(Magnus and Daniel Horak)

New port to Cobalt Qube(Mips) running Linux(Tatsuo)  
Port to NetBSD/m68k(Mr. Mutsuki Nakajima)  
Port to NetBSD/sun3(Mr. Mutsuki Nakajima)  
Port to NetBSD/macppc(Toshimi Aoki)  
Fix for tcl/tk configuration(Vince)  
Removed CURRENT key word for rule queries(Jan)  
NT dynamic loading now works(Daniel Horak)  
Add ARM32 support(Andrew McMurry)  
Better support for HP-UX 11 and UnixWare  
Improve file handling to be more uniform, prevent file descriptor leak(Tom)  
New install commands for plpgsql(Jan)

## E.294. リリース6.4.2

リリース日  
1998-12-20

リリース6.4.1は正しくパッケージ化されていませんでした。また、不具合を1つ改修しています。

### E.294.1. バージョン6.4.2への移行

6.4.\*からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.294.2. 変更点

Fix for datetime constant problem on some platforms(Thomas)

## E.295. リリース6.4.1

リリース日  
1998-12-18

このリリースは基本的には6.4を整理したものです。6.4のユーザから報告があった不具合を改修しています。

### E.295.1. バージョン6.4.1への移行

6.4からの移行の場合はダンプ/リストアは必要ありません。

### E.295.2. 変更点

Add `pg_dump -N` flag to force double quotes around identifiers. This is the default(Thomas)

```
Fix for NOT in where clause causing crash(Bruce)
EXPLAIN VERBOSE coredump fix(Vadim)
Fix shared-library problems on Linux
Fix test for table existence to allow mixed-case and whitespace in
    the table name(Thomas)
Fix a couple of pg_dump bugs
Configure matches template/.similar entries better(Tom)
Change builtin function names from SPI_* to spi_*
OR WHERE clause fix(Vadim)
Fixes for mixed-case table names(Billy)
contrib/linux/postgres.init.csh/sh fix(Thomas)
libpq memory overrun fix
SunOS fixes(Tom)
Change exp() behavior to generate error on underflow(Thomas)
pg_dump fixes for memory leak, inheritance constraints, layout change
update pgaccess to 0.93
Fix prototype for 64-bit platforms
Multibyte fixes(Tatsuo)
New ecpg man page
Fix memory overruns(Tatsuo)
Fix for lo_import() crash(Bruce)
Better search for install program(Tom)
Timezone fixes(Tom)
HP-UX fixes(Tom)
Use implicit type coercion for matching DEFAULT values(Thomas)
Add routines to help with single-byte (internal) character type(Thomas)
Compilation of libpq for Windows fixes(Magnus)
Upgrade to PyGreSQL 2.2(D'Arcy)
```

## E.296. リリース6.4

リリース日

1998-10-30

このリリースでは、多くの新機能や改良があります。前回のリリース以来、システムのほとんど全てに対して要求がありました。以下に、簡単に概要を示します。

- Jan Wieck による、書換えルールシステムの高度な新しいコードのおかげで、ビューとルールが実用的なものになりました。また、彼は、この機能に関する章をプログラマガイドに書きました。
- Jan はまた、前回のリリースで彼により寄贈された、元々のPL/pgTCLと調和する、2番目の手続き言語、PL/pgSQLを寄贈しました。
- 石井達夫による、省略可能なマルチバイト文字セットをサポートするようになりました。これは既存のロケールサポートを補足するものです。

- Tom Lane による、非同期メッセージとその割り込みサポートの改良のおかげで、クライアント/サーバ間の通信が整理されました。
- パーサが、利用できる演算子と関数に引数を一致させる、または、対象とする列に列や式を一致させる、自動型強制を行うようになりました。これは、PostgreSQL の型拡張機能をサポートする、汎用機構を使用しています。この機能を説明する新しい章がユーザガイドにあります。
- 新しく 3つの型が追加されました。inetとcidrという2つの型は、IPネットワーク、サブネット、マシンアドレスの各種形式をサポートします。いくつかのプラットフォームで利用できる、8バイト整数型があります。詳しくは、ユーザガイドのデータ型に関する章を参照して下さい。4番目の型、serial が、int4型、シーケンス、一意性インデックスの混合物として、パーサによってサポートされるようになりました。
- INSERT DEFAULT VALUESなど、より多くのSQL92互換の構文機能も追加されました。
- 自動設定・インストールシステムにいくつかの変更要求がありました。従来よりもより多くのプラットフォームでより堅牢になったはずです。

## E.296.1. バージョン 6.4 への移行

以前のリリースのPostgreSQLからデータを移行する場合、pg\_dumpもしくはpg\_dumpallによるダンプ/リストアが必要です。

## E.296.2. 変更点

### Bug Fixes

-----

Fix for a tiny memory leak in PQsetdb/PQfinish(Bryan)  
 Remove char2-16 data types, use char/varchar(Darren)  
 Pqfn not handles a NOTICE message(Anders)  
 Reduced busywaiting overhead for spinlocks with many backends (dg)  
 Stuck spinlock detection (dg)  
 Fix up "ISO-style" timespan decoding and encoding(Thomas)  
 Fix problem with table drop after rollback of transaction(Vadim)  
 Change error message and remove non-functional update message(Vadim)  
 Fix for COPY array checking  
 Fix for SELECT 1 UNION SELECT NULL  
 Fix for buffer leaks in large object calls(Pascal)  
 Change owner from oid to int4 type(Bruce)  
 Fix a bug in the oracle compatibility functions btrim() ltrim() and rtrim()  
 Fix for shared invalidation cache overflow(Massimo)  
 Prevent file descriptor leaks in failed COPY's(Bruce)  
 Fix memory leak in libpgtcl's pg\_select(Constantin)  
 Fix problems with username/passwords over 8 characters(Tom)  
 Fix problems with handling of asynchronous NOTIFY in backend(Tom)  
 Fix of many bad system table entries(Tom)

### Enhancements

-----

Upgrade ecpg and ecpglib, see src/interfaces/ecpc/ChangeLog(Michael)

Show the index used in an EXPLAIN(Zeugswetter)

EXPLAIN invokes rule system and shows plan(s) for rewritten queries(Jan)

Multibyte awareness of many data types and functions, via configure(Tatsuo)

New configure --with-mb option(Tatsuo)

New initdb --pgencoding option(Tatsuo)

New createdb -E multibyte option(Tatsuo)

Select version(); now returns PostgreSQL version(Jeroen)

libpq now allows asynchronous clients(Tom)

Allow cancel from client of backend query(Tom)

psql now cancels query with Control-C(Tom)

libpq users need not issue dummy queries to get NOTIFY messages(Tom)

NOTIFY now sends sender's PID, so you can tell whether it was your own(Tom)

PGresult struct now includes associated error message, if any(Tom)

Define "tz\_hour" and "tz\_minute" arguments to date\_part()(Thomas)

Add routines to convert between varchar and bpchar(Thomas)

Add routines to allow sizing of varchar and bpchar into target columns(Thomas)

Add bit flags to support timezonehour and minute in data retrieval(Thomas)

Allow more variations on valid floating point numbers (e.g. ".1", "1e6")(Thomas)

Fixes for unary minus parsing with leading spaces(Thomas)

Implement TIMEZONE\_HOUR, TIMEZONE\_MINUTE per SQL92 specs(Thomas)

Check for and properly ignore FOREIGN KEY column constraints(Thomas)

Define USER as synonym for CURRENT\_USER per SQL92 specs(Thomas)

Enable HAVING clause but no fixes elsewhere yet.

Make "char" type a synonym for "char(1)" (actually implemented as bpchar)(Thomas)

Save string type if specified for DEFAULT clause handling(Thomas)

Coerce operations involving different data types(Thomas)

Allow some index use for columns of different types(Thomas)

Add capabilities for automatic type conversion(Thomas)

Cleanups for large objects, so file is truncated on open(Peter)

Readline cleanups(Tom)

Allow psql ¥f ¥ to make spaces as delimiter(Bruce)

Pass pg\_attribute.atttypmod to the frontend for column field lengths(Tom, Bruce)

Msql compatibility library in /contrib(Aldrin)

Remove the requirement that ORDER/GROUP BY clause identifiers be included in the target list(David)

Convert columns to match columns in UNION clauses(Thomas)

Remove fork()/exec() and only do fork()(Bruce)

Jdbc cleanups(Peter)

Show backend status on ps command line(only works on some platforms)(Bruce)

Pg\_hba.conf now has a sameuser option in the database field

Make lo\_unlink take oid param, not int4

New DISABLE\_COMPLEX\_MACRO for compilers that cannot handle our macros(Bruce)

Libpgtcl now handles NOTIFY as a Tcl event, need not send dummy queries(Tom)

libpgtcl cleanups(Tom)

Add -error option to libpgtcl's pg\_result command(Tom)

New locale patch, see docs/README/locale(Oleg)  
Fix for pg\_dump so CONSTRAINT and CHECK syntax is correct(ccb)  
New contrib/lo code for large object orphan removal(Peter)  
New psql command "SET CLIENT\_ENCODING TO 'encoding'" for multibytes feature, see /doc/README.mb(Tatsuo)  
contrib/noupdate code to revoke update permission on a column  
libpq can now be compiled on Windows(Magnus)  
Add PQsetdbLogin() in libpq  
New 8-byte integer type, checked by configure for OS support(Thomas)  
Better support for quoted table/column names(Thomas)  
Surround table and column names with double-quotes in pg\_dump(Thomas)  
PQreset() now works with passwords(Tom)  
Handle case of GROUP BY target list column number out of range(David)  
Allow UNION in subselects  
Add auto-size to screen to %d? commands(Bruce)  
Use UNION to show all %d? results in one query(Bruce)  
Add %d? field search feature(Bruce)  
Pg\_dump issues fewer %connect requests(Tom)  
Make pg\_dump -z flag work better, document it in manual page(Tom)  
Add HAVING clause with full support for subselects and unions(Stephan)  
Full text indexing routines in contrib/fulltextindex(Maarten)  
Transaction ids now stored in shared memory(Vadim)  
New PGCLIENTENCODING when issuing COPY command(Tatsuo)  
Support for SQL92 syntax "SET NAMES"(Tatsuo)  
Support for LATIN2-5(Tatsuo)  
Add UNICODE regression test case(Tatsuo)  
Lock manager cleanup, new locking modes for LLL(Vadim)  
Allow index use with OR clauses(Bruce)  
Allows "SELECT NULL ORDER BY 1;"  
Explain VERBOSE prints the plan, and now pretty-prints the plan to the postmaster log file(Bruce)  
Add indexes display to %d command(Bruce)  
Allow GROUP BY on functions(David)  
New pg\_class.relkind for large objects(Bruce)  
New way to send libpq NOTICE messages to a different location(Tom)  
New %w write command to psql(Bruce)  
New /contrib/findoidjoins scans oid columns to find join relationships(Bruce)  
Allow binary-compatible indexes to be considered when checking for valid  
Indexes for restriction clauses containing a constant(Thomas)  
New ISBN/ISSN code in /contrib/isbn\_issn  
Allow NOT LIKE, IN, NOT IN, BETWEEN, and NOT BETWEEN constraint(Thomas)  
New rewrite system fixes many problems with rules and views(Jan)  
    \* Rules on relations work  
    \* Event qualifications on insert/update/delete work  
    \* New OLD variable to reference CURRENT, CURRENT will be remove in future  
    \* Update rules can reference NEW and OLD in rule qualifications/actions

- \* Insert/update/delete rules on views work
- \* Multiple rule actions are now supported, surrounded by parentheses
- \* Regular users can create views/rules on tables they have RULE permits
- \* Rules and views inherit the privileges of the creator
- \* No rules at the column level
- \* No UPDATE NEW/OLD rules
- \* New pg\_tables, pg\_indexes, pg\_rules and pg\_views system views
- \* Only a single action on SELECT rules
- \* Total rewrite overhaul, perhaps for 6.5
- \* handle subselects
- \* handle aggregates on views
- \* handle insert into select from view works

System indexes are now multikey(Bruce)

Oidint2, oidint4, and oidname types are removed(Bruce)

Use system cache for more system table lookups(Bruce)

New backend programming language PL/pgSQL in backend/pl(Jan)

New SERIAL data type, auto-creates sequence/index(Thomas)

Enable assert checking without a recompile(Massimo)

User lock enhancements(Massimo)

New setval() command to set sequence value(Massimo)

Auto-remove unix socket file on start-up if no postmaster running(Massimo)

Conditional trace package(Massimo)

New UNLISTEN command(Massimo)

psql and libpq now compile under Windows using win32.mak(Magnus)

Lo\_read no longer stores trailing NULL(Bruce)

Identifiers are now truncated to 31 characters internally(Bruce)

Createuser options now available on the command line

Code for 64-bit integer supported added, configure tested, int8 type(Thomas)

Prevent file descriptor leak from failed COPY(Bruce)

New pg\_upgrade command(Bruce)

Updated /contrib directories(Massimo)

New CREATE TABLE DEFAULT VALUES statement available(Thomas)

New INSERT INTO TABLE DEFAULT VALUES statement available(Thomas)

New DECLARE and FETCH feature(Thomas)

libpq's internal structures now not exported(Tom)

Allow up to 8 key indexes(Bruce)

Remove ARCHIVE key word, that is no longer used(Thomas)

pg\_dump -n flag to suppress quotes around identifiers

disable system columns for views(Jan)

new INET and CIDR types for network addresses(TomH, Paul)

no more double quotes in psql output

pg\_dump now dumps views(Terry)

new SET QUERY\_LIMIT(Tatsuo, Jan)

Source Tree Changes

-----

```
/contrib cleanup(Jun)
Inline some small functions called for every row(Bruce)
Alpha/linux fixes
HP-UX cleanups(Tom)
Multibyte regression tests(Soonmyung.)
Remove --disabled options from configure
Define PGDOC to use POSTGRES DIR by default
Make regression optional
Remove extra braces code to pgindent(Bruce)
Add bsd shared library support(Bruce)
New --without-CXX support configure option(Brook)
New FAQ_CVS
Update backend flowchart in tools/backend(Bruce)
Change attypmod from int16 to int32(Bruce, Tom)
Getrusage() fix for platforms that do not have it(Tom)
Add PQconnectdb, PGUSER, PGPASSWORD to libpq man page
NS32K platform fixes(Phil Nelson, John Buller)
SCO 7/UnixWare 2.x fixes(Billy,others)
Sparc/Solaris 2.5 fixes(Ryan)
Pgbuiltin.3 is obsolete, move to doc files(Thomas)
Even more documentation(Thomas)
Nextstep support(Jacek)
Aix support(David)
pginterface manual page(Bruce)
shared libraries all have version numbers
merged all OS-specific shared library defines into one file
smarter TCL/TK configuration checking(Billy)
smarter perl configuration(Brook)
configure uses supplied install-sh if no install script found(Tom)
new Makefile.shlib for shared library configuration(Tom)
```

## E.297. リリース6.3.2

リリース日  
1998-04-07

このリリースは6.3.xの不具合を改修したものです。新機能の完全な要約についてはバージョン6.3のリリースノートを参照して下さい。

要約:

- Linux を含むいくつかのプラットフォームの自動設定サポートにおいて、バージョン6.3.1で間違って導入された障害を修復しました。
- BETWEEN と LIKE 句の左側での関数呼び出しの扱いを修正しました。



6.3や6.3.1からはダンプ/リストアは必要ありません。 `make distclean`、`make`、`make install` だけが必要です。この最後の段階は、`postmaster` が稼働していない時に行わなければなりません。PostgreSQL ライブラリを使用している独自のアプリケーションは、再リンクしなければなりません。

6.3以前のインストレーションからのアップグレードの場合は、バージョン6.3用のインストール・移行手順を参照して下さい。

## E.297.1. 変更点

```
Configure detection improvements for tcl/tk(Brook Milligan, Alvin)
Manual page improvements(Bruce)
BETWEEN and LIKE fix(Thomas)
fix for psql %connect used by pg_dump(Oliver Elphick)
New odbc driver
pgaccess, version 0.86
qsort removed, now uses libc version, cleanups(Jeroen)
fix for buffer over-runs detected(Maurice Gittens)
fix for buffer overrun in libpgtcl(Randy Kunkee)
fix for UNION with DISTINCT or ORDER BY(Bruce)
gettimeofday configure check(Doug Winterburn)
Fix "indexes not used" bug(Vadim)
docs additions(Thomas)
Fix for backend memory leak(Bruce)
libreadline cleanup(Erwan MAS)
Remove DISTDIR(Bruce)
Makefile dependency cleanup(Jeroen van Vianen)
ASSERT fixes(Bruce)
```

## E.298. リリース6.3.1

リリース日  
1998-03-23

要約:

- ・ マルチバイト文字セットのサポートの追加。
- ・ クライアント、サーバ間でエンディアンが異なる場合のバイトオーダーの修正。
- ・ 使用できるSQL構文の若干の更新。
- ・ インストール時の設定自動検出の改良。

6.3からはダンプ/リストアは必要ありません。 `make distclean`、`make`、`make install` だけが必要です。この最後の段階は、`postmaster` が稼働していない時に行わなければなりません。PostgreSQL ライブラリを使用している独自のアプリケーションは、再リンクしなければなりません。

6.3以前のインストールからのアップグレードの場合は、バージョン6.3用のインストール・移行手順を参照して下さい。

## E.298.1. 変更点

```
ecpg cleanup/fixes, now version 1.1(Michael Meskes)
pg_user cleanup(Bruce)
large object fix for pg_dump and tclsh (alvin)
LIKE fix for multiple adjacent underscores
fix for redefining builtin functions(Thomas)
ultrix4 cleanup
upgrade to pg_access 0.83
updated CLUSTER manual page
multibyte character set support, see doc/README.mb(Tatsuo)
configure --with-pgport fix
pg_ident fix
big-endian fix for backend communications(Kataoka)
SUBSTR() and substring() fix(Jan)
several jdbc fixes(Peter)
libpgtcl improvements, see libptcl/README(Randy Kunkee)
Fix for "Datasize = 0" error(Vadim)
Prevent %do from wrapping(Bruce)
Remove duplicate Russian character set entries
Sunos4 cleanup
Allow optional TABLE key word in LOCK and SELECT INTO(Thomas)
CREATE SEQUENCE options to allow a negative integer(Thomas)
Add "PASSWORD" as an allowed column identifier(Thomas)
Add checks for UNION target fields(Bruce)
Fix Alpha port(Dwayne Bailey)
Fix for text arrays containing quotes(Doug Gibson)
Solaris compile fix(Albert Chin-A-Young)
Better identify tcl and tk libs and includes(Bruce)
```

## E.299. リリース6.3

リリース日

1998-03-01

このリリースでは、多くの新機能や改良があります。以下に、簡単に概要を示します。

- ・ 完全なSQL92の副セレクト機能を含む、多くの新しいSQL機能 (ターゲットリストの副セレクトを除く全て)。
- ・ タイムゾーン、日付書式を指定する、クライアント側の環境変数のサポート。

- ・ クライアント/サーバ接続用のソケットインタフェース。現在、これがデフォルトとなりましたので、postmaster 起動時に `-i` フラグが必要になる可能性があります。
- ・ より優れたパスワード認証機構。デフォルトのテーブル権限が変更されました。
- ・ `time travel` という古い形式が削除されました。性能が向上しました。

### 注記

Bruce Momjian による、このリリースを紹介する以下のノートがあります。

いくつか言及すべき、6.3の一般的な問題点があります。一行では書き表せない程度の項目です。詳細な変更点リストの再検査がまだ必要です。

まず、副セレクトが可能になりました。これが可能になった今、副セレクトがない SQL は非常に限定された言語であるということが出来ます。副セレクトは大きな機能であり、副セレクトによってより良い問い合わせが行うことができるかどうか、コードを見直すべきです。想像するよりも多くのことが副セレクトで行えることが判るでしょう。Vadim は副セレクトを使用した大きな SQL マップを残し、また、完全な副セレクト関数も残しました。副セレクトを使うことができないものは、目的リストだけです。

次に、6.3はデフォルトで、TCP/IPではなくUnixドメインソケットを使用するようになりました。他のマシンからの接続を可能にするには、postmaster の新規の `-i` オプションを使用し、もちろん、`pg_hba.conf` ファイルを編集しなければなりません。また、このため、`pg_hba.conf` の書式が変更されました。

3番目に、`char()` フィールドは、`varchar()` や `text` よりも高速にアクセスできるようになりました。特に、`text` や `varchar()` には、この型の最初の列の後にある列へのアクセスにペナルティがあります。`char()` にもこのアクセスペナルティがありましたが、今回なくなりました。特に、短い文字用の列に `varchar()` や `text` を使用しているような場合、テーブルの再設計を行うことを勧めます。この点や他の変更点により、6.3 は以前のリリースよりも高速になっています。

Unix ファイルに依存しないパスワード定義が可能になりました。新しいSQLコマンドがあります。より詳細は管理者用ガイドを参照して下さい。ユーザの情報やそのパスワードを格納する、`pg_shadow` という新しいテーブルがあります。また、デフォルトではこのテーブルは `postgres` スーパーユーザからのみ `SELECT` することができます。`pg_user` は `pg_shadow` のビューとなり、`PUBLIC` より `SELECT` 可能です。アプリケーションを変更することなく、`pg_user` を使用し続けることができます。

ユーザが作成したテーブルは、デフォルトで、`PUBLIC` から `SELECT` できなくなりました。これはANSI標準の要求に従うために変更されました。もちろんテーブルを作成した後に必要な権限を `GRANT` することができます。システムテーブルは現在でも `PUBLIC` から `SELECT` 可能です。

本物のデッドロック検出コードが追加されました。60秒のタイムアウトはもうありません。この新しいロックコードはよりよいFIFOを実装していますので、高負荷時のリソースの消費量が少なくなるはずで

以前のリリースでは、不適当な文書に関する批判が多くありました。Thomas は頑張ってこのリリースで多くの新しいマニュアルを作成しました。`doc/` ディレクトリに注目して下さい。

性能上の理由により、`time travel` はなくなりました。トリガを使用して実装することができます(`pgsql/contrib/spi/README`を参照して下さい)。型、演算子などの `%d` コマンドをチェックして下さい。また、ビューは元となったテーブルとは別に、独自の権限を持つようになりました。ですから、これらの権限は別々に設定しなければなりません。いくつかの新しいPostgreSQLとの通信方法については `pgsql/interfaces` をチェックして下さい。

これは既存のユーザへの説明が必要となる初めてのリリースです。多くの点において、この新しいリリースでは多くの制限が削除され、そのために行っていた回避策が不要になったため、この説明が必要でした。

## E.299.1. バージョン6.3への移行

以前のリリースのPostgreSQL からデータを移行する場合、pg\_dump もしくはpg\_dumpall によるダンプ/リストアが必要です。

## E.299.2. 変更点

### Bug Fixes

-----

Fix binary cursors broken by MOVE implementation(Vadim)  
Fix for tcl library crash(Jan)  
Fix for array handling, from Gerhard Hintermayer  
Fix acl error, and remove duplicate pqtrace(Bruce)  
Fix psql ¥e for empty file(Bruce)  
Fix for textcat on varchar() fields(Bruce)  
Fix for DBT Sendproc (Zeugswetter Andres)  
Fix vacuum analyze syntax problem(Bruce)  
Fix for international identifiers(Tatsuo)  
Fix aggregates on inherited tables(Bruce)  
Fix substr() for out-of-bounds data  
Fix for select 1=1 or 2=2, select 1=1 and 2=2, and select sum(2+2)(Bruce)  
Fix notty output to show status result. -q option still turns it off(Bruce)  
Fix for count(\*), aggs with views and multiple tables and sum(3)(Bruce)  
Fix cluster(Bruce)  
Fix for PQtrace start/stop several times(Bruce)  
Fix a variety of locking problems like newer lock waiters getting  
lock before older waiters, and having readlock people not share  
locks if a writer is waiting for a lock, and waiting writers not  
getting priority over waiting readers(Bruce)  
Fix crashes in psql when executing queries from external files(James)  
Fix problem with multiple order by columns, with the first one having  
NULL values(Jeroen)  
Use correct hash table support functions for float8 and int4(Thomas)  
Re-enable JOIN= option in CREATE OPERATOR statement (Thomas)  
Change precedence for boolean operators to match expected behavior(Thomas)  
Generate elog(ERROR) on over-large integer(Bruce)  
Allow multiple-argument functions in constraint clauses(Thomas)  
Check boolean input literals for 'true', 'false', 'yes', 'no', '1', '0'  
and throw elog(ERROR) if unrecognized(Thomas)  
Major large objects fix  
Fix for GROUP BY showing duplicates(Vadim)  
Fix for index scans in MergeJoin(Vadim)

### Enhancements

-----

Subselects with EXISTS, IN, ALL, ANY key words (Vadim, Bruce, Thomas)

New User Manual(Thomas, others)  
Speedup by inlining some frequently-called functions  
Real deadlock detection, no more timeouts(Bruce)  
Add SQL92 "constants" CURRENT\_DATE, CURRENT\_TIME, CURRENT\_TIMESTAMP,  
CURRENT\_USER(Thomas)  
Modify constraint syntax to be SQL92-compliant(Thomas)  
Implement SQL92 PRIMARY KEY and UNIQUE clauses using indexes(Thomas)  
Recognize SQL92 syntax for FOREIGN KEY. Throw elog notice(Thomas)  
Allow NOT NULL UNIQUE constraint clause (each allowed separately before)(Thomas)  
Allow PostgreSQL-style casting ("::") of non-constants(Thomas)  
Add support for SQL3 TRUE and FALSE boolean constants(Thomas)  
Support SQL92 syntax for IS TRUE/IS FALSE/IS NOT TRUE/IS NOT FALSE(Thomas)  
Allow shorter strings for boolean literals (e.g. "t", "tr", "tru")(Thomas)  
Allow SQL92 delimited identifiers(Thomas)  
Implement SQL92 binary and hexadecimal string decoding (b'10' and x'1F')(Thomas)  
Support SQL92 syntax for type coercion of literal strings  
(e.g. "DATETIME 'now'")(Thomas)  
Add conversions for int2, int4, and OID types to and from text(Thomas)  
Use shared lock when building indexes(Vadim)  
Free memory allocated for a user query inside transaction block after  
this query is done, was turned off in <= 6.2.1(Vadim)  
New SQL statement CREATE PROCEDURAL LANGUAGE(Jan)  
New PostgreSQL Procedural Language (PL) backend interface(Jan)  
Rename pg\_dump -H option to -h(Bruce)  
Add Java support for passwords, European dates(Peter)  
Use indexes for LIKE and ~, !~ operations(Bruce)  
Add hash functions for datetime and timespan(Thomas)  
Time Travel removed(Vadim, Bruce)  
Add paging for ¥d and ¥z, and fix ¥i(Bruce)  
Add Unix domain socket support to backend and to frontend library(Goran)  
Implement CREATE DATABASE/WITH LOCATION and initlocation utility(Thomas)  
Allow more SQL92 and/or PostgreSQL reserved words as column identifiers(Thomas)  
Augment support for SQL92 SET TIME ZONE...(Thomas)  
SET/SHOW/RESET TIME ZONE uses TZ backend environment variable(Thomas)  
Implement SET keyword = DEFAULT and SET TIME ZONE DEFAULT(Thomas)  
Enable SET TIME ZONE using TZ environment variable(Thomas)  
Add PGDATESTYLE environment variable to frontend and backend initialization(Thomas)  
Add PGTZ, PGCOSTHEAP, PGCOSTINDEX, PGRPLANS, PGGEQO  
frontend library initialization environment variables(Thomas)  
Regression tests time zone automatically set with "setenv PGTZ PST8PDT"(Thomas)  
Add pg\_description table for info on tables, columns, operators, types, and  
aggregates(Bruce)  
Increase 16 char limit on system table/index names to 32 characters(Bruce)  
Rename system indexes(Bruce)  
Add 'GERMAN' option to SET DATESTYLE(Thomas)  
Define an "ISO-style" timespan output format with "hh:mm:ss" fields(Thomas)

Allow fractional values for delta times (e.g. '2.5 days')(Thomas)  
Validate numeric input more carefully for delta times(Thomas)  
Implement day of year as possible input to date\_part()(Thomas)  
Define timespan\_finite() and text\_timespan() functions(Thomas)  
Remove archive stuff(Bruce)  
Allow for a pg\_password authentication database that is separate from  
the system password file(Todd)  
Dump ACLs, GRANT, REVOKE privileges(Matt)  
Define text, varchar, and bpchar string length functions(Thomas)  
Fix Query handling for inheritance, and cost computations(Bruce)  
Implement CREATE TABLE/AS SELECT (alternative to SELECT/INTO)(Thomas)  
Allow NOT, IS NULL, IS NOT NULL in constraints(Thomas)  
Implement UNIONS for SELECT(Bruce)  
Add UNION, GROUP, DISTINCT to INSERT(Bruce)  
varchar() stores only necessary bytes on disk(Bruce)  
Fix for BLOBs(Peter)  
Mega-Patch for JDBC...see README\_6.3 for list of changes(Peter)  
Remove unused "option" from PQconnectdb()  
New LOCK command and lock manual page describing deadlocks(Bruce)  
Add new psql %da, %dd, %df, %do, %dS, and %dT commands(Bruce)  
Enhance psql %z to show sequences(Bruce)  
Show NOT NULL and DEFAULT in psql %d table(Bruce)  
New psql .psqlrc file start-up(Andrew)  
Modify sample start-up script in contrib/linux to show syslog(Thomas)  
New types for IP and MAC addresses in contrib/ip\_and\_mac(TomH)  
Unix system time conversions with date/time types in contrib/unixdate(Thomas)  
Update of contrib stuff(Massimo)  
Add Unix socket support to DBD::Pg(Goran)  
New python interface (PyGreSQL 2.0)(D'Arcy)  
New frontend/backend protocol has a version number, network byte order(Phil)  
Security features in pg\_hba.conf enhanced and documented, many cleanups(Phil)  
CHAR() now faster access than VARCHAR() or TEXT  
ecpg embedded SQL preprocessor  
Reduce system column overhead(Vadmin)  
Remove pg\_time table(Vadim)  
Add pg\_type attribute to identify types that need length (bpchar, varchar)  
Add report of offending line when COPY command fails  
Allow VIEW privileges to be set separately from the underlying tables.  
For security, use GRANT/REVOKE on views as appropriate(Jan)  
Tables now have no default GRANT SELECT TO PUBLIC. You must  
explicitly grant such privileges.  
Clean up tutorial examples(Darren)

Source Tree Changes  
-----

Add new html development tools, and flow chart in /tools/backend

Fix for SCO compiles  
Stratus computer port Robert Gillies  
Added support for shlib for BSD44\_derived & i386\_solaris  
Make configure more automated(Brook)  
Add script to check regression test results  
Break parser functions into smaller files, group together(Bruce)  
Rename heap\_create to heap\_create\_and\_catalog, rename heap\_creatr  
to heap\_create()(Bruce)  
Sparc/Linux patch for locking(TomS)  
Remove PORTNAME and reorganize port-specific stuff(Marc)  
Add optimizer README file(Bruce)  
Remove some recursion in optimizer and clean up some code there(Bruce)  
Fix for NetBSD locking(Henry)  
Fix for libptcl make(Tatsuo)  
AIX patch(Darren)  
Change IS TRUE, IS FALSE, ... to expressions using "=" rather than  
function calls to istrue() or isfalse() to allow optimization(Thomas)  
Various fixes NetBSD/Sparc related(TomH)  
Alpha Linux locking(Travis,Ryan)  
Change elog(WARN) to elog(ERROR)(Bruce)  
FAQ for FreeBSD(Marc)  
Bring in the PostODBC source tree as part of our standard distribution(Marc)  
A minor patch for HP/UX 10 vs 9(Stan)  
New pg\_attribute.atttypmod for type-specific info like varchar length(Bruce)  
UnixWare patches(Billy)  
New i386 'lock' for spinlock asm(Billy)  
Support for multiplexed backends is removed  
Start an OpenBSD port  
Start an AUX port  
Start a Cygnus port  
Add string functions to regression suite(Thomas)  
Expand a few function names formerly truncated to 16 characters(Thomas)  
Remove un-needed malloc() calls and replace with palloc()(Bruce)

## E.300. リリース6.2.1

リリース日

1997-10-17

6.2.1 はリリース6.2 の不具合の改修と利便性を上げたものです。

要約:

- ・ SQL92に従い、文字列を複数行に跨った形にできます。

- ・ テーブル更新時にユーザ名を挿入する、トリガ関数の例を含めました。

これは 6.2 の小さな不具合を改修したものです。6.2 よりも前のシステムからアップグレードを行うためには、完全なダンプ/リロードが必要です。手順については 6.2 のリリースノートを参照して下さい。

## E.300.1. バージョン6.2からバージョン6.2.1への移行

これは小さな不具合を改修したリリースです。バージョン6.2からの場合は、ダンプ/リロードは必要ありませんが、それ以前のリリースでは必要です。

バージョン6.2からのアップグレードで、ダンプ/リロードを行った場合、avg(money) の計算が正確になったことが判るでしょう。この他全ての不具合の改修は、実行形式ファイルを更新した時点で効果が得られます。

ダンプ/リロードを行わない他の方法として、以下の SQL コマンドをpsql から実行して、既存のシステムテーブルを更新する方法があります。

```
update pg_aggregate set aggfinalfn = 'cash_div_flt8'
where aggname = 'avg' and aggbasetype = 790;
```

これは、template1 を含め、全ての既存データベースに対して行う必要があります。

## E.300.2. 変更点

```
Allow TIME and TYPE column names(Thomas)
Allow larger range of true/false as boolean values(Thomas)
Support output of "now" and "current"(Thomas)
Handle DEFAULT with INSERT of NULL properly(Vadim)
Fix for relation reference counts problem in buffer manager(Vadim)
Allow strings to span lines, like ANSI(Thomas)
Fix for backward cursor with ORDER BY(Vadim)
Fix avg(cash) computation(Thomas)
Fix for specifying a column twice in ORDER/GROUP BY(Vadim)
Documented new libpq function to return affected rows, PQcmdTuples(Bruce)
Trigger function for inserting user names for INSERT/UPDATE(Brook Milligan)
```

## E.301. リリース6.2

リリース日

1997-10-02

以前のリリースのPostgreSQL からデータを移行する場合はダンプ/リストアが必要です。

### E.301.1. バージョン6.1からバージョン6.2への移行

この移行の場合、6.1データベースの完全なダンプと、6.2のデータベースへのリストアが必要です。



6.1のデータベースをダンプするには、6.2のpg\_dumpやpg\_dumpallユーティリティを使用しなければならないことに注意して下さい。

## E.301.2. バージョン1.xからバージョン6.2への移行

1.\*の初期リリースからの移行の場合は、まず、1.09へアップグレードしなければなりません。COPY の出力書式がリリース1.02から改良されたからです。

## E.301.3. 変更点

### Bug Fixes

-----

Fix problems with pg\_dump for inheritance, sequences, archive tables(Bruce)  
Fix compile errors on overflow due to shifts, unsigned, and bad prototypes  
    from Solaris(Diab Jerius)  
Fix bugs in geometric line arithmetic (bad intersection calculations)(Thomas)  
Check for geometric intersections at endpoints to avoid rounding ugliness(Thomas)  
Catch non-functional delete attempts(Vadim)  
Change time function names to be more consistent(Michael Reifenberg)  
Check for zero divides(Michael Reifenberg)  
Fix very old bug which made rows changed/inserted by a command  
    visible to the command itself (so we had multiple update of  
    updated rows, etc.)(Vadim)  
Fix for SELECT null, 'fail' FROM pg\_am (Patrick)  
SELECT NULL as EMPTY\_FIELD now allowed(Patrick)  
Remove un-needed signal stuff from contrib/pginterface  
Fix OR (where x != 1 or x isnull didn't return rows with x NULL) (Vadim)  
Fix time\_cmp function (Vadim)  
Fix handling of functions with non-attribute first argument in  
    WHERE clauses (Vadim)  
Fix GROUP BY when order of entries is different from order  
    in target list (Vadim)  
Fix pg\_dump for aggregates without sfunc1 (Vadim)

### Enhancements

-----

Default genetic optimizer GEQO parameter is now 8(Bruce)  
Allow use parameters in target list having aggregates in functions(Vadim)  
Added JDBC driver as an interface(Adrian & Peter)  
pg\_password utility  
Return number of rows inserted/affected by INSERT/UPDATE/DELETE etc.(Vadim)  
Triggers implemented with CREATE TRIGGER (SQL3)(Vadim)  
SPI (Server Programming Interface) allows execution of queries inside  
    C-functions (Vadim)  
NOT NULL implemented (SQL92)(Robson Paniago de Miranda)  
Include reserved words for string handling, outer joins, and unions(Thomas)

Implement extended comments ("/\* ... \*/") using exclusive states(Thomas)  
Add "//" single-line comments(Bruce)  
Remove some restrictions on characters in operator names(Thomas)  
DEFAULT and CONSTRAINT for tables implemented (SQL92)(Vadim & Thomas)  
Add text concatenation operator and function (SQL92)(Thomas)  
Support WITH TIME ZONE syntax (SQL92)(Thomas)  
Support INTERVAL unit TO unit syntax (SQL92)(Thomas)  
Define types DOUBLE PRECISION, INTERVAL, CHARACTER,  
and CHARACTER VARYING (SQL92)(Thomas)  
Define type FLOAT(p) and rudimentary DECIMAL(p,s), NUMERIC(p,s) (SQL92)(Thomas)  
Define EXTRACT(), POSITION(), SUBSTRING(), and TRIM() (SQL92)(Thomas)  
Define CURRENT\_DATE, CURRENT\_TIME, CURRENT\_TIMESTAMP (SQL92)(Thomas)  
Add syntax and warnings for UNION, HAVING, INNER and OUTER JOIN (SQL92)(Thomas)  
Add more reserved words, mostly for SQL92 compliance(Thomas)  
Allow hh:mm:ss time entry for timespan/reltime types(Thomas)  
Add center() routines for lseg, path, polygon(Thomas)  
Add distance() routines for circle-polygon, polygon-polygon(Thomas)  
Check explicitly for points and polygons contained within polygons  
using an axis-crossing algorithm(Thomas)  
Add routine to convert circle-box(Thomas)  
Merge conflicting operators for different geometric data types(Thomas)  
Replace distance operator "<==>" with "<->"(Thomas)  
Replace "above" operator "!^" with ">" and "below" operator "!" with "<"(Thomas)  
Add routines for text trimming on both ends, substring, and string position(Thomas)  
Added conversion routines circle(box) and poly(circle)(Thomas)  
Allow internal sorts to be stored in memory rather than in files(Bruce & Vadim)  
Allow functions and operators on internally-identical types to succeed(Bruce)  
Speed up backend start-up after profiling analysis(Bruce)  
Inline frequently called functions for performance(Bruce)  
Reduce open() calls(Bruce)  
psql: Add PAGER for ¥h and ¥?, ¥C fix  
Fix for psql pager when no tty(Bruce)  
New entab utility(Bruce)  
General trigger functions for referential integrity (Vadim)  
General trigger functions for time travel (Vadim)  
General trigger functions for AUTOINCREMENT/IDENTITY feature (Vadim)  
MOVE implementation (Vadim)

Source Tree Changes  
-----

HP-UX 10 patches (Vladimir Turin)  
Added SCO support, (Daniel Harris)  
MkLinux patches (Tatsuo Ishii)  
Change geometric box terminology from "length" to "width"(Thomas)  
Deprecate temporary unstored slope fields in geometric code(Thomas)  
Remove restart instructions from INSTALL(Bruce)

Look in /usr/ucb first for install(Bruce)  
Fix c++ copy example code(Thomas)  
Add -o to psql manual page(Bruce)  
Prevent rename unallocated string length from being copied into database(Bruce)  
Cleanup for NAMEDATALEN use(Bruce)  
Fix pg\_proc names over 15 chars in output(Bruce)  
Add strNcpy() function(Bruce)  
remove some (void) casts that are unnecessary(Bruce)  
new interfaces directory(Marc)  
Replace fopen() calls with calls to fd.c functions(Bruce)  
Make functions static where possible(Bruce)  
enclose unused functions in #ifdef NOT\_USED(Bruce)  
Remove call to difftime() in timestamp support to fix SunOS(Bruce & Thomas)  
Changes for Digital Unix  
Portability fix for pg\_dumpall(Bruce)  
Rename pg\_attribute.attnvals to attdispersion(Bruce)  
"intro/unix" manual page now "pgintro"(Bruce)  
"built-in" manual page now "pgbuiltin"(Bruce)  
"drop" manual page now "drop\_table"(Bruce)  
Add "create\_trigger", "drop\_trigger" manual pages(Thomas)  
Add constraints regression test(Vadim & Thomas)  
Add comments syntax regression test(Thomas)  
Add PGINDENT and support program(Bruce)  
Massive commit to run PGINDENT on all \*.c and \*.h files(Bruce)  
Files moved to /src/tools directory(Bruce)  
SPI and Trigger programming guides (Vadim & D'Arcy)

## E.302. リリース6.1.1

リリース日

1997-07-22

### E.302.1. バージョン6.1からバージョン6.1.1への移行

これは小さな不具合を改修したリリースです。バージョン6.1からの移行の場合はダンプ/リロードは不要ですが、それ以前のリリースからの場合は全てダンプ/リロードは必要です。より詳細は6.1のリリースノートを参照して下さい。

### E.302.2. 変更点

fix for SET with options (Thomas)  
allow pg\_dump/pg\_dumpall to preserve ownership of all tables/objects(Bruce)  
new psql %connect option allows changing usernames without changing databases

```
fix for initdb --debug option(Yoshihiko Ichikawa)
lptest cleanup(Bruce)
hash fixes(Vadim)
fix date/time month boundary arithmetic(Thomas)
fix timezone daylight handling for some ports(Thomas, Bruce, Tatsuo)
timestamp overhauled to use standard functions(Thomas)
other code cleanup in date/time routines(Thomas)
psql's %d now case-insensitive(Bruce)
psql's backslash commands can now have trailing semicolon(Bruce)
fix memory leak in psql when using %g(Bruce)
major fix for endian handling of communication to server(Thomas, Tatsuo)
Fix for Solaris assembler and include files(Yoshihiko Ichikawa)
allow underscores in usernames(Bruce)
pg_dumpall now returns proper status, portability fix(Bruce)
```

## E.303. リリース6.1

リリース日

1997-06-08

PostgreSQL 6.1リリースでは、リグレッションテストが追加され、また、多くの変更がなされました。

新しい3個のデータ型(`datetime`、`timespan`、`circle`)がPostgreSQL 固有の型セットとして追加されました。`point`、`boxe`、`path`、`polygon` の出力書式において、これら型の間で一貫性を持たせました。`misc.out` における `polygon` 出力は元のリグレッション出力からの相対値の正確さをチェックする部分的なものになりました。

PostgreSQL 6.1では、遺伝的アルゴリズムを使用した、新しい、もう一つのオプティマイザを導入しました。問い合わせに複数の条件や複数のテーブルが含まれる(オプティマイザが評価の順番を選択することになる)場合、このアルゴリズムは問い合わせ結果の順番において不規則な動作をもたらします。多くのリグレッションテストがその結果を明示的に順序付けするように変更されましたので、オプティマイザの選択の影響はありません。ごく一部の(例えば、`point`や `time interval`などの)生来順番を持たないデータ型用のリグレッションテストやこれらの型を使用するテストは、明示的に`set geqo to 'off'` と`reset geqo`の間で行われます。

配列指示子(大括弧に囲まれた原子値)の解釈が、元となるリグレッションテストが生成された後に数回変更されたようです。現在の`./expected/*.out`はこの新しい解釈を反映していますが、間違っているかもしれません。

`float8`リグレッションテストは少なくともいくつかのプラットフォームで失敗します。これは、`pow()`と`exp()`の実装やオーバーフロー、アンダーフロー検出に使用される通知機構の違いが原因です。

`random`テストの結果は「不規則」なものであり、リグレッションテストの評価は単なる`diff`コマンドを使用しますので、「`random`」テストは「失敗」するでしょう。しかし、私の試験用マシン(Linux/gcc/i686)では「`random`」は不規則な結果を生成しないようです。

### E.303.1. バージョン6.1への移行

この移行の場合、6.0データベースの完全なダンプと、6.1のデータベースへのリストアが必要です。

1.\*の初期リリースからの移行の場合は、まず、1.09へアップグレードしなければなりません。COPYの出力書式がリリース1.02から改良されたからです。

## E.303.2. 変更点

### Bug Fixes

-----

packet length checking in library routines  
lock manager priority patch  
check for under/over flow of float8(Bruce)  
multitable join fix(Vadim)  
SIGPIPE crash fix(Darren)  
large object fixes(Sven)  
allow btree indexes to handle NULLs(Vadim)  
timezone fixes(D'Arcy)  
select SUM(x) can return NULL on no rows(Thomas)  
internal optimizer, executor bug fixes(Vadim)  
fix problem where inner loop in < or <= has no rows(Vadim)  
prevent re-commuting join index clauses(Vadim)  
fix join clauses for multiple tables(Vadim)  
fix hash, hashjoin for arrays(Vadim)  
fix btree for abstime type(Vadim)  
large object fixes(Raymond)  
fix buffer leak in hash indexes (Vadim)  
fix rtree for use in inner scan (Vadim)  
fix gist for use in inner scan, cleanups (Vadim, Andrea)  
avoid unnecessary local buffers allocation (Vadim, Massimo)  
fix local buffers leak in transaction aborts (Vadim)  
fix file manager memory leaks, cleanups (Vadim, Massimo)  
fix storage manager memory leaks (Vadim)  
fix btree duplicates handling (Vadim)  
fix deleted rows reincarnation caused by vacuum (Vadim)  
fix SELECT varchar()/char() INTO TABLE made zero-length fields(Bruce)  
many psql, pg\_dump, and libpq memory leaks fixed using Purify (Igor)

### Enhancements

-----

attribute optimization statistics(Bruce)  
much faster new btree bulk load code(Paul)  
BTREE UNIQUE added to bulk load code(Vadim)  
new lock debug code(Massimo)  
massive changes to libpg++(Leo)  
new GEQO optimizer speeds table multitable optimization(Martin)  
new WARN message for non-unique insert into unique key(Marc)  
update x=-3, no spaces, now valid(Bruce)  
remove case-sensitive identifier handling(Bruce, Thomas, Dan)

debug backend now pretty-prints tree(Darren)  
new Oracle character functions(Edmund)  
new plaintext password functions(Dan)  
no such class or insufficient privilege changed to distinct messages(Dan)  
new ANSI timestamp function(Dan)  
new ANSI Time and Date types (Thomas)  
move large chunks of data in backend(Martin)  
multicolumn btree indexes(Vadim)  
new SET var TO value command(Martin)  
update transaction status on reads(Dan)  
new locale settings for character types(Oleg)  
new SEQUENCE serial number generator(Vadim)  
GROUP BY function now possible(Vadim)  
re-organize regression test(Thomas,Marc)  
new optimizer operation weights(Vadim)  
new psql ¥z grant/permit option(Marc)  
new MONEY data type(D'Arcy,Thomas)  
tcp socket communication speed improved(Vadim)  
new VACUUM option for attribute statistics, and for certain columns (Vadim)  
many geometric type improvements(Thomas,Keith)  
additional regression tests(Thomas)  
new datestyle variable(Thomas,Vadim,Martin)  
more comparison operators for sorting types(Thomas)  
new conversion functions(Thomas)  
new more compact btree format(Vadim)  
allow pg\_dumpall to preserve database ownership(Bruce)  
new SET GEQO=# and R\_PLANS variable(Vadim)  
old (!GEQO) optimizer can use right-sided plans (Vadim)  
typechecking improvement in SQL parser(Bruce)  
new SET, SHOW, RESET commands(Thomas,Vadim)  
new ¥connect database USER option  
new destroydb -i option (Igor)  
new ¥dt and ¥di psql commands (Darren)  
SELECT "¥n" now escapes newline (A. Duursma)  
new geometry conversion functions from old format (Thomas)

#### Source tree changes

-----  
new configuration script(Marc)  
readline configuration option added(Marc)  
OS-specific configuration options removed(Marc)  
new OS-specific template files(Marc)  
no more need to edit Makefile.global(Marc)  
re-arrange include files(Marc)  
nextstep patches (Gregor Hoffleit)  
removed Windows-specific code(Bruce)

```
removed postmaster -e option, now only postgres -e option (Bruce)
merge duplicate library code in front/backends(Martin)
now works with eBones, international Kerberos(Jun)
more shared library support
c++ include file cleanup(Bruce)
warn about buggy flex(Bruce)
DG/UX, Ultrix, IRIX, AIX portability fixes
```

## E.304. リリース6.0

リリース日

1997-01-29

以前のリリースのPostgreSQLからデータを移行する場合はダンプ/リストアが必要です。

### E.304.1. バージョン1.09からバージョン6.0への移行

この移行の場合、1.09データベースの完全なダンプと、6.0のデータベースへのリストアが必要です。

### E.304.2. 1.09より前のバージョンからバージョン6.0への移行

1.\*の初期リリースからの移行の場合は、まず、1.09へアップグレードしなければなりません。COPYの出力書式がリリース1.02から改良されたからです。

### E.304.3. 変更点

Bug Fixes

-----

ALTER TABLE bug - running postgres process needs to re-read table definition

Allow vacuum to be run on one table or entire database(Bruce)

Array fixes

Fix array over-runs of memory writes(Kurt)

Fix elusive btree range/non-range bug(Dan)

Fix for hash indexes on some types like time and date

Fix for pg\_log size explosion

Fix permissions on lo\_export()(Bruce)

Fix uninitialized reads of memory(Kurt)

Fixed ALTER TABLE ... char(3) bug(Bruce)

Fixed a few small memory leaks

Fixed EXPLAIN handling of options and changed full\_path option name

Fixed output of group acl privileges

Memory leaks (hunt and destroy with tools like Purify(Kurt)

Minor improvements to rules system

NOTIFY fixes

## New asserts for run-checking

Overhauled parser/analyze code to properly report errors and increase speed  
Pg\_dump -d now handles NULL's properly(Bruce)  
Prevent SELECT NULL from crashing server (Bruce)  
Properly report errors when INSERT ... SELECT columns did not match  
Properly report errors when insert column names were not correct  
psql %g filename now works(Bruce)  
psql fixed problem with multiple statements on one line with multiple outputs  
Removed duplicate system OIDs  
SELECT \* INTO TABLE . GROUP/ORDER BY gives unlink error if table exists(Bruce)  
Several fixes for queries that crashed the backend  
Starting quote in insert string errors(Bruce)  
Submitting an empty query now returns empty status, not just " " query(Bruce)

## Enhancements

-----

Add EXPLAIN manual page(Bruce)  
Add UNIQUE index capability(Dan)  
Add hostname/user level access control rather than just hostname and user  
Add synonym of != for <>(Bruce)  
Allow "select oid,\* from table"  
Allow BY,ORDER BY to specify columns by number, or by non-alias table.column(Bruce)  
Allow COPY from the frontend(Bryan)  
Allow GROUP BY to use alias column name(Bruce)  
Allow actual compression, not just reuse on the same page(Vadim)  
Allow installation-configuration option to auto-add all local users(Bryan)  
Allow libpq to distinguish between text value '' and null(Bruce)  
Allow non-postgres users with createdb privs to destroydb's  
Allow restriction on who can create C functions(Bryan)  
Allow restriction on who can do backend COPY(Bryan)  
Can shrink tables, pg\_time and pg\_log(Vadim & Erich)  
Change debug level 2 to print queries only, changed debug heading layout(Bruce)  
Change default decimal constant representation from float4 to float8(Bruce)  
European date format now set when postmaster is started  
Execute lowercase function names if not found with exact case  
Fixes for aggregate/GROUP processing, allow 'select sum(func(x),sum(x+y) from z'  
Gist now included in the distribution(Marc)  
Ident authentication of local users(Bryan)  
Implement BETWEEN qualifier(Bruce)  
Implement IN qualifier(Bruce)  
libpq has PQgetisnull()(Bruce)  
libpq++ improvements  
New options to initdb(Bryan)  
Pg\_dump allow dump of OIDs(Bruce)  
Pg\_dump create indexes after tables are loaded for speed(Bruce)  
Pg\_dumpall dumps all databases, and the user table



Pginterface additions for NULL values(Bruce)  
Prevent postmaster from being run as root  
psql №h and №? is now readable(Bruce)  
psql allow backslashed, semicolons anywhere on the line(Bruce)  
psql changed command prompt for lines in query or in quotes(Bruce)  
psql char(3) now displays as (bp)char in №d output(Bruce)  
psql return code now more accurate(Bryan?)  
psql updated help syntax(Bruce)  
Re-visit and fix vacuum(Vadim)  
Reduce size of regression diffs, remove timezone name difference(Bruce)  
Remove compile-time parameters to enable binary distributions(Bryan)  
Reverse meaning of HBA masks(Bryan)  
Secure Authentication of local users(Bryan)  
Speed up vacuum(Vadim)  
Vacuum now had VERBOSE option(Bruce)

#### Source tree changes

-----

All functions now have prototypes that are compared against the calls  
Allow asserts to be disabled easily from Makefile.global(Bruce)  
Change oid constants used in code to #define names  
Decoupled sparc and solaris defines(Kurt)  
Gcc -Wall compiles cleanly with warnings only from unfixable constructs  
Major include file reorganization/reduction(Marc)  
Make now stops on compile failure(Bryan)  
Makefile restructuring(Bryan, Marc)  
Merge bsd\_i\_2\_1 to bsd\_i(Bruce)  
Monitor program removed  
Name change from Postgres95 to PostgreSQL  
New config.h file(Marc, Bryan)  
PG\_VERSION now set to 6.0 and used by postmaster  
Portability additions, including Ultrix, DG/UX, AIX, and Solaris  
Reduced the number of #define's, centralized #define's  
Remove duplicate OIDS in system tables(Dan)  
Remove duplicate system catalog info or report mismatches(Dan)  
Removed many os-specific #define's  
Restructured object file generation/location(Bryan, Marc)  
Restructured port-specific file locations(Bryan, Marc)  
Unused/uninitialized variables corrected

## E.305. リリース1.09

リリース日

1996-11-04

すいません。1.02から1.09での変更履歴は残っていません。6.0にて示した変更点の中には、実際には1.02.1から1.09リリースでの変更も含まれています。

## E.306. リリース1.02

リリース日

1996-08-01

### E.306.1. バージョン1.02からバージョン1.02.1への移行

1.02.1用の新しい移行ファイルがあります。このファイルには'copy'の変更や古いASCIIファイルの変換スクリプトがあります。

#### 注記

以下の注意は、Postgres95 1.01および1.02からPostgres95 1.02.1への移行を行うユーザ向けのものです。

新規にPostgres95 1.02.1を使用し始める場合は古いデータベースを移行する必要はありませんので、これ以上読み続ける必要はありません。

古いPostgres95バージョン1.01または1.02データベースからバージョン1.02.1へアップグレードするためには、以下の手順が必要です。

1. 新しい1.02.1のpostmasterを起動します。
2. 1.02.1の新しい組み込み関数と演算子を1.01または1.02のデータベースに追加します。これは所有する1.01または1.02のデータベースに対して、新しい1.02.1のサーバを実行させ、このファイルの最後にある問い合わせを実行することで行われます。これはpsqlを使用して簡単に実施できます。1.01または1.02のデータベースの名前がtestdbであり、また、このファイルの最後の部分をaddfunc.sqlに保存したとすると、以下のようになります。

```
% psql testdb -f addfunc.sql
```

1.02では既に存在するため、1.02のデータベースのアップグレードでは、ファイルの最後の2文の実行の際に警告が表示されます。気にする必要はありません。

## E.306.2. ダンプ/リロード手順

以前のバージョンで生成した、`pg_dump`やテキストモードの`copy tablename to stdout`をリロードする場合、データベースにロードする前に、その ASCII ファイルに対して以下の`sed`を実行する必要があります。古い書式では`'!`をデータ終端として使用していますが、`'¥!`がデータ終端を示すようになりました。また、空文字列は`NULL`ではなく`"`としてロードされるようになりました。完全な詳細については`copy`マニュアルページを参照して下さい。

```
sed 's/~/¥.$/¥¥./g' <in_file >out_file
```

古いバイナリ`copy`や標準出力以外の`copy`からロードする場合は、データ終端文字はありませんので、変換する必要はありません。

```
-- following lines added by agc to reflect the case-insensitive
-- regexp searching for varchar (in 1.02), and bpchar (in 1.02.1)
create operator ~* (leftarg = bpchar, rightarg = text, procedure = texticregexeq);
create operator !~* (leftarg = bpchar, rightarg = text, procedure = texticregexne);
create operator ~* (leftarg = varchar, rightarg = text, procedure = texticregexeq);
create operator !~* (leftarg = varchar, rightarg = text, procedure = texticregexne);
```

## E.306.3. 変更点

### Source code maintenance and development

- \* worldwide team of volunteers
- \* the source tree now in CVS at ftp.ki.net

### Enhancements

- \* `psql` (and underlying `libpq` library) now has many more options for formatting output, including HTML
- \* `pg_dump` now output the schema and/or the data, with many fixes to enhance completeness.
- \* `psql` used in place of `monitor` in administration shell scripts. `monitor` to be deprecated in next release.
- \* date/time functions enhanced
- \* `NULL` insert/update/comparison fixed/enhanced
- \* TCL/Tk lib and shell fixed to work with both tcl7.4/tk4.0 and tcl7.5/tk4.1

### Bug Fixes (almost too numerous to mention)

- \* indexes
- \* storage management
- \* check for `NULL` pointer before dereferencing
- \* Makefile fixes

### New Ports

- \* added SolarisX86 port
- \* added BSD/OS 2.1 port

```
* added DG/UX port
```

## E.307. リリース1.01

リリース日

1996-02-23

### E.307.1. バージョン1.0からバージョン1.01への移行

以下の注意は、Postgres95 1.0からPostgres95 1.01への移行を行うユーザ向けのもので、

新規にPostgres95 1.01を使用し始める場合は古いデータベースを移行する必要はありませんので、これ以上読み続ける必要はありません。

Postgres95バージョン1.0で作成したデータベースをPostgres95バージョン1.01で使用するためには、以下の手順が必要です。

1. `src/Makefile.global`内の`NAMEDATALEN`の定義を16に、`OIDNAMELEN`の定義を20に設定します。
2. ホストベース認証方式を使用するかどうか決定します。
  - a. 使用する場合、最上位データディレクトリ(通常は`$PGDATA`の値)に`pg_hba`という名前のファイルを作成しなければなりません。`src/libpq/pg_hba`に構文の例があります。
  - b. ホストベース認証方式を使用しない場合、`src/Makefile.global`内の以下の行をコメントアウトすることができます。

```
HBA = 1
```

ホストベース認証方式はデフォルトで有効であり、上のAまたはBの手順を行わなかった場合、箱から出してすぐの1.01から1.0のデータベースへ接続できなくなることに注意して下さい。

3. 1.01をコンパイルし、インストールします。しかし、`initdb`を実行してはいけません。
4. これ以上作業する前に、1.0の`postmaster`を終了し、既存の`$PGDATA`ディレクトリをバックアップします。
5. `PGDATA`環境変数を1.0のデータベースに設定しますが、パスは1.01のバイナリが使用されるように設定します。
6. `$PGDATA/PG_VERSION`ファイルを5.0から5.1へ変更します。
7. 新しい1.01の`postmaster`を起動します。
8. 1.01の新しい組み込み関数と演算子を1.0のデータベースに追加します。これは所有する1.0のデータベースに対して、新しい1.01のサーバを実行し、添付の問い合わせを`1.0_to_1.01.sql`に保存することでできます。これは`psql`を使用して簡単に実施できます。1.0のデータベースの名前が`testdb`の場合は以下ようになります。

```
% psql testdb -f 1.0_to_1.01.sql
```

そして以下のコマンドを実行します(ここから切り出して貼付けてください)。

```
-- add builtin functions that are new to 1.01

create function int4eqoid (int4, oid) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function oideqint4 (oid, int4) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char2icregexeq (char2, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char2icregexne (char2, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char4icregexeq (char4, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char4icregexne (char4, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char8icregexeq (char8, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char8icregexne (char8, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char16icregexeq (char16, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function char16icregexne (char16, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function texticregexeq (text, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';
create function texticregexne (text, text) returns bool as 'foo'
language 'internal';

-- add builtin functions that are new to 1.01

create operator = (leftarg = int4, rightarg = oid, procedure = int4eqoid);
create operator = (leftarg = oid, rightarg = int4, procedure = oideqint4);
create operator ~* (leftarg = char2, rightarg = text, procedure = char2icregexeq);
create operator !~* (leftarg = char2, rightarg = text, procedure = char2icregexne);
create operator ~* (leftarg = char4, rightarg = text, procedure = char4icregexeq);
create operator !~* (leftarg = char4, rightarg = text, procedure = char4icregexne);
create operator ~* (leftarg = char8, rightarg = text, procedure = char8icregexeq);
create operator !~* (leftarg = char8, rightarg = text, procedure = char8icregexne);
create operator ~* (leftarg = char16, rightarg = text, procedure = char16icregexeq);
create operator !~* (leftarg = char16, rightarg = text, procedure = char16icregexne);
create operator ~* (leftarg = text, rightarg = text, procedure = texticregexeq);
create operator !~* (leftarg = text, rightarg = text, procedure = texticregexne);
```

## E.307.2. 変更点

### Incompatibilities:

- \* 1.01 is backwards compatible with 1.0 database provided the user follow the steps outlined in the `MIGRATION_from_1.0_to_1.01` file. If those steps are not taken, 1.01 is not compatible with 1.0 database.

### Enhancements:

- \* added `PQdisplayTuples()` to `libpq` and changed `monitor` and `psql` to use it
- \* added `NeXT` port (requires `SysVIPC` implementation)
- \* added `CAST .. AS ...` syntax
- \* added `ASC` and `DESC` key words
- \* added 'internal' as a possible language for `CREATE FUNCTION`  
internal functions are C functions which have been statically linked into the postgres backend.
- \* a new type "name" has been added for system identifiers (table names, attribute names, etc.) This replaces the old `char16` type. The of name is set by the `NAMEDATALEN` #define in `src/Makefile.global`
- \* a readable reference manual that describes the query language.
- \* added host-based access control. A configuration file (`$PGDATA/pg_hba`) is used to hold the configuration data. If host-based access control is not desired, comment out `HBA=1` in `src/Makefile.global`.
- \* changed regex handling to be uniform use of Henry Spencer's regex code regardless of platform. The regex code is included in the distribution
- \* added functions and operators for case-insensitive regular expressions. The operators are `~*` and `!~*`.
- \* `pg_dump` uses `COPY` instead of `SELECT` loop for better performance

### Bug fixes:

- \* fixed an optimizer bug that was causing core dumps when functions calls were used in comparisons in the `WHERE` clause
- \* changed all uses of `getuid` to `geteuid` so that effective uids are used
- \* `psql` now returns non-zero status on errors when using `-c`
- \* applied public patches 1-14

## E.308. リリース1.0

リリース日

1995-09-05

## E.308.1. 変更点

### Copyright change:

- \* The copyright of Postgres 1.0 has been loosened to be freely modifiable and modifiable for any purpose. Please read the COPYRIGHT file.  
Thanks to Professor Michael Stonebraker for making this possible.

### Incompatibilities:

- \* date formats have to be MM-DD-YYYY (or DD-MM-YYYY if you're using EUROPEAN STYLE). This follows SQL-92 specs.
- \* "delimiters" is now a key word

### Enhancements:

- \* sql LIKE syntax has been added
- \* copy command now takes an optional USING DELIMITER specification.  
delimiters can be any single-character string.
- \* IRIX 5.3 port has been added.  
Thanks to Paul Walmsley and others.
- \* updated pg\_dump to work with new libpq
- \* %d has been added psql  
Thanks to Keith Parks
- \* regexp performance for architectures that use POSIX regex has been improved due to caching of precompiled patterns.  
Thanks to Alistair Crooks
- \* a new version of libpq++  
Thanks to William Wanders

### Bug fixes:

- \* arbitrary userids can be specified in the createuser script
- \* %c to connect to other databases in psql now works.
- \* bad pg\_proc entry for float4inc() is fixed
- \* users with usecreatedb field set can now create databases without having to be usesuper
- \* remove access control entries when the entry no longer has any privileges
- \* fixed non-portable datetimes implementation
- \* added kerberos flags to the src/backend/Makefile
- \* libpq now works with kerberos
- \* typographic errors in the user manual have been corrected.
- \* btrees with multiple index never worked, now we tell you they don't work when you try to use them

## E.309. Postgres95リリース0.03

リリース日

1995-07-21

### E.309.1. 変更点

Incompatible changes:

- \* BETA-0.3 IS INCOMPATIBLE WITH DATABASES CREATED WITH PREVIOUS VERSIONS (due to system catalog changes and indexing structure changes).
- \* double-quote (") is deprecated as a quoting character for string literals; you need to convert them to single quotes (').
- \* name of aggregates (eg. int4sum) are renamed in accordance with the SQL standard (eg. sum).
- \* CHANGE ACL syntax is replaced by GRANT/REVOKE syntax.
- \* float literals (eg. 3.14) are now of type float4 (instead of float8 in previous releases); you might have to do typecasting if you depend on it being of type float8. If you neglect to do the typecasting and you assign a float literal to a field of type float8, you might get incorrect values stored!
- \* LIBPQ has been totally revamped so that frontend applications can connect to multiple backends
- \* the usesysid field in pg\_user has been changed from int2 to int4 to allow wider range of Unix user ids.
- \* the netbsd/freebsd/bsd o/s ports have been consolidated into a single BSD44\_derived port. (thanks to Alistair Crooks)

SQL standard-compliance (the following details changes that makes postgres95 more compliant to the SQL-92 standard):

- \* the following SQL types are now built-in: smallint, int(eger), float, real, char(N), varchar(N), date and time.

The following are aliases to existing postgres types:

```
smallint -> int2
integer, int -> int4
float, real -> float4
```

char(N) and varchar(N) are implemented as truncated text types. In addition, char(N) does blank-padding.

- \* single-quote (') is used for quoting string literals; '' (in addition to ¥') is supported as means of inserting a single quote in a string
- \* SQL standard aggregate names (MAX, MIN, AVG, SUM, COUNT) are used (Also, aggregates can now be overloaded, i.e. you can define your own MAX aggregate to take in a user-defined type.)
- \* CHANGE ACL removed. GRANT/REVOKE syntax added.



- Privileges can be given to a group using the "GROUP" key word.

For example:

```
GRANT SELECT ON foobar TO GROUP my_group;
```

The key word 'PUBLIC' is also supported to mean all users.

Privileges can only be granted or revoked to one user or group at a time.

"WITH GRANT OPTION" is not supported. Only class owners can change access control

- The default access control is to grant users readonly access. You must explicitly grant insert/update access to users. To change this, modify the line in

```
src/backend/utils/acl.h
```

that defines ACL\_WORLD\_DEFAULT

Bug fixes:

- \* the bug where aggregates of empty tables were not run has been fixed. Now, aggregates run on empty tables will return the initial conditions of the aggregates. Thus, COUNT of an empty table will now properly return 0. MAX/MIN of an empty table will return a row of value NULL.
- \* allow the use of ¥; inside the monitor
- \* the LISTEN/NOTIFY asynchronous notification mechanism now work
- \* NOTIFY in rule action bodies now work
- \* hash indexes work, and access methods in general should perform better. creation of large btree indexes should be much faster. (thanks to Paul Aoki)

Other changes and enhancements:

- \* addition of an EXPLAIN statement used for explaining the query execution plan (eg. "EXPLAIN SELECT \* FROM EMP" prints out the execution plan for the query).
- \* WARN and NOTICE messages no longer have timestamps on them. To turn on timestamps of error messages, uncomment the line in  
src/backend/utils/elog.h:  
/\* define ELOG\_TIMESTAMPS \*/
- \* On an access control violation, the message  
"Either no such class or insufficient privilege"  
will be given. This is the same message that is returned when a class is not found. This dissuades non-privileged users from guessing the existence of privileged classes.
- \* some additional system catalog changes have been made that are not visible to the user.

libpgtcl changes:

- \* The -oid option has been added to the "pg\_result" tcl command.

`pg_result -oid` returns oid of the last row inserted. If the last command was not an INSERT, then `pg_result -oid` returns "".

- \* the large object interface is available as `pg_lo*` tcl commands: `pg_lo_open`, `pg_lo_close`, `pg_lo_creat`, etc.

Portability enhancements and New Ports:

- \* flex/lex problems have been cleared up. Now, you should be able to use flex instead of lex on any platforms. We no longer make assumptions of what lexer you use based on the platform you use.
- \* The Linux-ELF port is now supported. Various configuration have been tested: The following configuration is known to work:  
kernel 1.2.10, gcc 2.6.3, libc 4.7.2, flex 2.5.2, bison 1.24  
with everything in ELF format,

New utilities:

- \* `ipcclean` added to the distribution  
`ipcclean` usually does not need to be run, but if your backend crashes and leaves shared memory segments hanging around, `ipcclean` will clean them up for you.

New documentation:

- \* the user manual has been revised and `libpq` documentation added.

## E.310. Postgres95リリース0.02

リリース日

1995-05-25

### E.310.1. 変更点

Incompatible changes:

- \* The SQL statement for creating a database is 'CREATE DATABASE' instead of 'CREATEDB'. Similarly, dropping a database is 'DROP DATABASE' instead of 'DESTROYDB'. However, the names of the executables 'createdb' and 'destroydb' remain the same.

New tools:

- \* `pgperl` - a Perl (4.036) interface to Postgres95
- \* `pg_dump` - a utility for dumping out a postgres database into a script file containing query commands. The script files are in an ASCII format and can be used to reconstruct the database, even on other machines and other architectures. (Also good for converting

a Postgres 4.2 database to Postgres95 database.)

The following ports have been incorporated into postgres95-beta-0.02:

- \* the NetBSD port by Alistair Crooks
- \* the AIX port by Mike Tung
- \* the Windows NT port by Jon Forrest (more stuff but not done yet)
- \* the Linux ELF port by Brian Gallew

The following bugs have been fixed in postgres95-beta-0.02:

- \* new lines not escaped in COPY OUT and problem with COPY OUT when first attribute is a '.'
- \* cannot type return to use the default user id in createuser
- \* SELECT DISTINCT on big tables crashes
- \* Linux installation problems
- \* monitor doesn't allow use of 'localhost' as PGHOST
- \* psql core dumps when doing ¥c or ¥l
- \* the "pgtclsh" target missing from src/bin/pgtclsh/Makefile
- \* libpgtcl has a hard-wired default port number
- \* SELECT DISTINCT INTO TABLE hangs
- \* CREATE TYPE doesn't accept 'variable' as the internallength
- \* wrong result using more than 1 aggregate in a SELECT

## E.311. Postgres95リリース0.01

リリース日

1995-05-01

最初のリリースです。

---

## 付録F 追加で提供されるモジュール

この付録と次の付録にはPostgreSQL配布物のcontribディレクトリにあるモジュールに関する情報があります。ここでは、移植用のツール、解析ユーティリティ、限定した利用者を対象にしていること、または、主ソースツリーに含めるには実験的すぎることが主な理由でPostgreSQLのコアシステムにはないプラグイン機能が含まれます。これはその有用性を妨げるものではありません。

この付録では、contribにあるエクステンションやその他のサーバプラグインモジュールを説明します。

ソース配布から構築する場合、"world"を対象に構築しない限り、これらのモジュールは自動的に構築されません(ステップ 2参照)。以下をconfigureを実行した後のソースツリー内のcontribディレクトリで実行することで、これらすべてを構築しインストールすることができます。

```
make make install
```

選択した1つのモジュールのみを構築しインストールするには、そのモジュールのディレクトリで同じコマンドを行ってください。多くのモジュールにはリグレーションテストがあり、インストール前であれば以下のコマンドで、

```
make check
```

PostgreSQLサーバが動いている状態であれば以下のコマンドで実行できます。

```
make installcheck
```

PostgreSQLのパッケージ化されたバージョンを使用している場合は通常、例えばpostgres-contribのような別途副パッケージとしてこれらのモジュールが利用可能です。

多くのモジュールは新しいユーザ定義関数、演算子、型を提供します。こうしたモジュールの1つを使用できるようにするためには、コードをインストールした後に、新しいオブジェクトをデータベースサーバに登録する必要があります。PostgreSQL 9.1以降では、これはCREATE EXTENSIONコマンドを実行することで行われます。新しいデータベースでは、以下のように簡単に行うことができます。以下に例を示します。

```
CREATE EXTENSION module_name;
```

このコマンドはデータベーススーパーユーザにより実行されなければなりません。これは現在のデータベースの中にのみ新しいオブジェクトを登録します。このため、そのモジュールの機能を利用可能にさせたいデータベース毎にこのコマンドを実行しなければなりません。その拡張が今後作成されるデータベースにデフォルトでコピーされるようにtemplate1データベースに対して実行する方法もあります。

多くのモジュールはユーザが選択したスキーマ内にそのオブジェクトをインストールすることができます。これを行うためにはCREATE EXTENSIONコマンドにSCHEMA schema\_nameを追加してください。デフォルトでは、現在の作成対象スキーマ、通常はpublic内に格納されます。

9.1より前のバージョンのPostgreSQLからダンプしてリストアすることでデータベースができあがった場合、もし9.1より前のバージョンのモジュールを使用していたのであれば、代わりに以下を行わなければなりません。

```
CREATE EXTENSION module_name FROM unpackaged;
```

これは9.1より前のモジュール内のオブジェクトを適切な拡張オブジェクトに更新します。今後のモジュールの更新はALTER EXTENSIONにより管理されます。拡張の更新に関する詳細については「[関連するオブジェクトを拡張としてパッケージ化](#)」を参照してください。

しかしながら、いくつかのモジュールはこの意味での「エクステンション」ではなく、例えばshared\_preload\_librariesといった他の方法でサーバにロードされることに注意してください。各モジュールの詳細はドキュメントを参照してください。

## F.1. adminpack

adminpackは、pgAdminやその他の管理・運用ツールがサーバログファイルの遠隔管理を行うなどの、追加的な機能を提供できるようにするための数多くのサポート機能を提供します。

### F.1.1. 実装された機能

adminpackにより実装された機能はスーパーユーザのみが実行可能です。以下がそれらの機能一覧です。

```
int8 pg_catalog.pg_file_write(fname text, data text, append bool)
bool pg_catalog.pg_file_rename(oldname text, newname text, archivename text)
bool pg_catalog.pg_file_rename(oldname text, newname text)
bool pg_catalog.pg_file_unlink(fname text)
setof record pg_catalog.pg_logdir_ls()

/* pgAdmin互換性用の現在残されているバックエンド機能 */
int8 pg_catalog.pg_file_read(fname text, data text, append bool)
bigint pg_catalog.pg_file_length(text)
int4 pg_catalog.pg_logfile_rotate()
```

## F.2. auth\_delay

auth\_delayはパスワードの総当たり攻撃をより難しくするために認証エラーの報告を行う前にわずかにサーバを停止させます。これはDOS攻撃を防ぐためのものではないことに注意してください。認証エラーを待たせ、コネクションスロットを消費させるため、DOS攻撃の影響を増長させるかもしれません。

この機能を有効にするためにはpostgresql.confの `shared_preload_libraries` よりモジュールをロードする必要があります。

### F.2.1. 設定パラメータ

auth\_delay.milliseconds (int)

指定されたミリ秒数認証エラーを返す前に待機します。デフォルトは0です。

これらのパラメータをpostgresql.confファイルに設定する必要があります。典型的な使用法は以下のようになります。

```
# postgresql.conf
shared_preload_libraries = 'auth_delay'
```

```
auth_delay.milliseconds = '500'
```

## F.2.2. 作者

KaiGai Kohei <kaigai@ak.jp.nec.com>

## F.3. auto\_explain

auto\_explainモジュールは、手動でEXPLAINの実行を必要とせず、自動的に遅い文の実行計画をログ記録する手段を提供します。大きなアプリケーションにおける最適化されていない問い合わせを追跡するのに特に有用です。

このモジュールはSQLでアクセスできる関数を提供しません。使用するには、サーバに単に読み込ませます。ある個別のセッションに読み込ませることができます。

```
LOAD 'auto_explain';
```

(実行するためにはスーパーユーザでなければなりません。) より一般的な使用方法

は、postgresql.confのsession\_preload\_librariesまたはshared\_preload\_librariesにauto\_explainを含めて、特定のまたはすべてのセッションで事前にロードしておくことです。すると、想定外に低速な問い合わせを発生時に何も行うことなく追跡することができます。当然ながらこのためのオーバーヘッドという代償があります。

### F.3.1. 設定パラメータ

auto\_explainの動作を制御するいくつかの設定パラメータが存在します。デフォルトの動作は何もしないことなので、なんらかの結果を望むのであれば少なくともauto\_explain.log\_min\_durationを設定しなければならないことに注意してください。

auto\_explain.log\_min\_duration (integer)

auto\_explain.log\_min\_durationは、文の実行計画がログに記録されるようになる、ミリ秒単位の最小の文実行時間です。これをゼロにすれば、すべての計画が記録されます。マイナス1(デフォルト)は計画の記録を無効にします。例えば、250msに設定すると、250ms以上実行する文すべてが記録されます。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

auto\_explain.log\_analyze (boolean)

auto\_explain.log\_analyzeは、実行計画のログが取得されたときに出力されるものとして、単にEXPLAIN出力ではなく、EXPLAIN ANALYZE出力を行います。このパラメータはデフォルトで無効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更できます。

#### 注記

このパラメータが有効の場合、計画ノードごとの時間的調整は事実上ログされるまで如何に時間が掛かろうと、全ての実行文に対して引き起こります。極端に性能上のマイナスの影響が起こり得ます。auto\_explain.log\_timingを無効にすれば、得られる情報が少なくなるという犠牲を払って、性能の損失が改善されます。

**auto\_explain.log\_buffers (boolean)**

auto\_explain.log\_buffersは実行計画のログを取得するときに、バッファ使用統計を出力するかどうかを制御します。EXPLAINのBUFFERSオプションと同じです。auto\_explain.log\_analyzeパラメータが設定されていないければ、このパラメータは効果がありません。このパラメータはデフォルトで無効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**auto\_explain.log\_timing (boolean)**

auto\_explain.log\_timingは、実行計画のログが取得されたときに、ノード毎の時間的調整情報を出力するかどうかを制御します。EXPLAINのTIMINGオプションと同じです。システムクロックを繰り返し読み出すことによるオーバーヘッドのため、システムの中には問い合わせが非常に遅くなるものがありますので、実際の行数のみ必要で正確な時刻は必要でない場合にはこのパラメータを無効にすると役に立つかも知れません。auto\_explain.log\_analyzeが設定されていないければ、このパラメータは効果がありません。デフォルトで有効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**auto\_explain.log\_triggers (boolean)**

auto\_explain.log\_triggersにより、実行計画のログを記録するときに、トリガ実行の統計を含めるようになります。auto\_explain.log\_analyzeパラメータが設定されていないければ、このパラメータは効果がありません。このパラメータはデフォルトで無効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**auto\_explain.log\_verbose (boolean)**

auto\_explain.log\_verboseは、実行計画のログが取得されたときに、冗長な詳細が出力されるかどうかを制御します。EXPLAINのVERBOSEオプションと同じです。このパラメータはデフォルトで無効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更できます。

**auto\_explain.log\_format (enum)**

auto\_explain.log\_formatは使用するEXPLAIN出力書式を選びます。許容される値はtext、xml、json、yamlです。デフォルトはtextです。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

**auto\_explain.log\_nested\_statements (boolean)**

auto\_explain.log\_nested\_statementsにより、入れ子状の文(関数内から実行される文)を考慮して記録するようになります。無効ならば、最上位の問い合わせ計画のみが記録されます。このパラメータはデフォルトで無効です。スーパーユーザのみがこの設定を変更することができます。

スーパーユーザは自身のセッション内でその場で変更できますが、通常の使用では、これらパラメータはpostgresql.confに設定しなければなりません。典型的な使用法は以下のようになります。

```
# postgresql.conf
session_preload_libraries = 'auto_explain'

auto_explain.log_min_duration = '3s'
```

## F.3.2. 例

```
postgres=# LOAD 'auto_explain';
postgres=# SET auto_explain.log_min_duration = 0;
```

```
postgres=# SET auto_explain.log_analyze = true;
postgres=# SELECT count(*)
           FROM pg_class, pg_index
           WHERE oid = indrelid AND indisunique;
```

これにより、以下のようなログ出力が作成されます。

```
LOG: duration: 3.651 ms plan:
Query Text: SELECT count(*)
           FROM pg_class, pg_index
           WHERE oid = indrelid AND indisunique;
Aggregate (cost=16.79..16.80 rows=1 width=0) (actual time=3.626..3.627 rows=1 loops=1)
-> Hash Join (cost=4.17..16.55 rows=92 width=0) (actual time=3.349..3.594 rows=92 loops=1)
    Hash Cond: (pg_class.oid = pg_index.indrelid)
-> Seq Scan on pg_class (cost=0.00..9.55 rows=255 width=4) (actual time=0.016..0.140
rows=255 loops=1)
-> Hash (cost=3.02..3.02 rows=92 width=4) (actual time=3.238..3.238 rows=92 loops=1)
    Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage: 4kB
-> Seq Scan on pg_index (cost=0.00..3.02 rows=92 width=4) (actual
time=0.008..3.187 rows=92 loops=1)
    Filter: indisunique
```

### F.3.3. 作者

板垣 貴裕 <itagaki.takahiro.at.oss.ntt.co.jp>

## F.4. btree\_gin

btree\_ginは、次に列挙するデータ型に対しB-treeと同等な動作を実装するGIN演算子クラスを提供します。データ型は、int2、int4、int8、float4、float8、timestamp with time zone、timestamp without time zone、time with time zone、time without time zone、date、interval、oid、money、“char”、varchar、text、bytea、bit、varbit、macaddr、inet、およびcidrです。

一般的に、これらの演算子クラスは同等な標準B-treeインデックス方式を性能的に凌駕する物ではなく、標準B-treeコードの1つの重要機能である一意性強要の能力を欠いています。しかしながら、GINの試験、およびその他のGIN演算子クラスの開発の基礎として便利です。同時に、GINインデックス化可能列およびB-treeインデックス化可能列双方を試験する問い合わせに対し、ビットマップを介してANDを取り一体化されるべき2つの別々のインデックスを作成するよりも、これらの演算子クラスの1つを使用する複数列GINインデックスを作成するほうがより効率的です。

### F.4.1. 使用例

```
CREATE TABLE test (a int4);
-- インデックスの作成
```



```
CREATE INDEX testidx ON test USING GIN (a);
-- 問い合わせ
SELECT * FROM test WHERE a < 10;
```

## F.4.2. 作者

Teodor Sigaev(<teodor@stack.net>)および Oleg Bartunov(<oleg@sai.msu.su>)。追加情報は<http://www.sai.msu.su/~megera/oddmuse/index.cgi/Gin>を参照ください。

## F.5. btree\_gist

btree\_gistは、次に列挙するデータ型に対しB-treeと同等な動作を実装するGiSTインデックス演算子クラスを提供します。データ型は、int2、int4、int8、float4、float8、numeric、timestamp with time zone、timestamp without time zone、time with time zone、time without time zone、date、interval、oid、money、char、varchar、text、bytea、bit、varbit、macaddr、inet、およびcidrです。

一般的に、これらの演算子クラスは同等な標準B-treeインデックス方式を性能的に凌駕する物ではなく、標準B-treeコードの1つの重要機能である一意性強要の能力を欠いています。しかしながら、以下で述べるようにB-treeインデックスにはない特徴をいくつか備えています。また、これらの演算子クラスは、GiSTでのみインデックス可能なデータ型の列もあれば、単純なデータ型の列もあるような複数列のGiSTインデックスが必要な場合に便利です。最後に、GiSTの試験、およびその他のGiST演算子クラスの開発の基礎として便利です。

典型的なB-tree検索演算子に加えて、btree\_gistは<>（「等しくない」）に対してもインデックスのサポートを提供します。これは、後で述べるような**排他制約**と組み合わせると便利です。

また、自然な距離のあるデータ型には、btree\_gistは距離演算子<->を定義し、この演算子を使った最近接検索へのGiSTインデックスのサポートを提供します。距離演算子はint2、int4、int8、float4、float8、timestamp with time zone、timestamp without time zone、time without time zone、date、interval、oid、moneyに提供されます。

### F.5.1. 使用例

btreeの代わりにbtree\_gistを使った簡単な例

```
CREATE TABLE test (a int4);
-- インデックスの作成
CREATE INDEX testidx ON test USING GIST (a);
-- 問い合わせ
SELECT * FROM test WHERE a < 10;
-- 最近接検索: "42"に一番近い10個のエントリを見つける
SELECT *, a <-> 42 AS dist FROM test ORDER BY a <-> 42 LIMIT 10;
```

動物園の一つの檻に1種類の動物しかいないというルールを強制するために**排他制約**を使います。

```
=> CREATE TABLE zoo (
    cage INTEGER,
```

```
animal TEXT,  
EXCLUDE USING GIST (cage WITH =, animal WITH <>  
);  
  
=> INSERT INTO zoo VALUES(123, 'zebra');  
INSERT 0 1  
=> INSERT INTO zoo VALUES(123, 'zebra');  
INSERT 0 1  
=> INSERT INTO zoo VALUES(123, 'lion');  
ERROR:  conflicting key value violates exclusion constraint "zoo_cage_animal_excl"  
DETAIL:  Key (cage, animal)=(123, lion) conflicts with existing key (cage, animal)=(123, zebra).  
=> INSERT INTO zoo VALUES(124, 'lion');  
INSERT 0 1
```

## F.5.2. 作者

Teodor Sigaev(<teodor@stack.net>), Oleg Bartunov(<oleg@sai.msu.su>), および Janko Richter(<jankorichter@yahoo.de>)。追加情報は<http://www.sai.msu.su/~megera/postgres/gist/>を参照ください。

## F.6. chkpass

本モジュールは暗号化したパスワードを格納するために設計されたchkpassデータ型を実装します。各パスワードは入力時に自動的に暗号化形式に変換され、常に暗号化して格納されます。比較する際は単に平文のパスワードと比較してください。そうすると、比較関数が比較する前に平文を暗号化してくれます。

パスワードが簡単にクラックできると判断される場合にエラーを報告する対策がコードに含まれています。しかし、現在は何も行わない単なるスタブです。

コロン付きの入力文字列を付けると、それはすでに暗号化済みのパスワードとみなされ、それ以上暗号化することなく格納されます。これにより事前に暗号化されたパスワードを入力することができます。

出力時はコロンが先頭に付けられます。これにより、暗号化を再度行うことなくパスワードのダンプと再ロードを行うことができます。コロンがない暗号化パスワードが必要ならば、`raw()`関数を使用してください。これにより、ApacheのAuth\_PostgreSQLモジュールのような作業にこの型を使用することができます。

暗号化は標準Unix関数`crypt()`を使用します。このため、その関数全ての制限の影響を受けます。とりわけ、パスワードの先頭8文字のみが考慮されます。

chkpassデータ型のインデックス付けができないことに注意してください。

使用例を以下に示します。

```
test=# create table test (p chkpass);  
CREATE TABLE  
test=# insert into test values ('hello');  
INSERT 0 1  
test=# select * from test;
```

```

      p
-----
:dVGkpXd0rE3ko
(1 row)

test=# select raw(p) from test;
      raw
-----
dVGkpXd0rE3ko
(1 row)

test=# select p = 'hello' from test;
?column?
-----
t
(1 row)

test=# select p = 'goodbye' from test;
?column?
-----
f
(1 row)

```

## F.6.1. 作者

D'Arcy J.M. Cain (<darcy@druid.net>)

## F.7. citext

`citext`モジュールは、大文字小文字の区別がない文字列型を提供します。これは値の比較の際、基本的に内部的で`lower`を呼び出します。この他はほぼ`text`と同様に動作します。

### F.7.1. 原理

PostgreSQLにおいて大文字小文字の区別のない比較を行う標準的な手法は、値を比べる際に以下のように`lower`関数を使用することでした。例です。

```
SELECT * FROM tab WHERE lower(col) = LOWER(?);
```

これはまあまあ動作しますが、数多くの欠点があります。

- ・ 作成するSQL文を冗長にします。また常に列と問い合わせの値両方に`lower`を使用することを忘れないようにしなければなりません。
- ・ `lower`を使用して関数インデックスを作成していない限り、インデックスを使用しません。

- **UNIQUE**または**PRIMARY KEY**として列を宣言するのであれば、暗黙的に生成されるインデックスは大文字小文字を区別します。このため、大文字小文字を区別しない検索では使えず、また、大文字小文字を区別しない一意性を強制させられません。

`citext`データ型によりSQL問い合わせ内の`lower`呼び出しを省くことができます。さらに、大文字小文字の区別がない主キーを実現できます。`citext`は`text`と同様にロケールも考慮します。つまり大文字と小文字のマッチングは、`LC_CTYPE`データベース設定の規則に依存します。繰り返しますが、この動作は`lower`を使用した問い合わせと同一です。しかしこのデータ型により、ロケールの考慮は透過的に行われますので、問い合わせで特殊なことを行うことを覚えておく必要はありません。

## F.7.2. 使用方法

簡単な例を示します。

```
CREATE TABLE users (  
    nick CITEXT PRIMARY KEY,  
    pass TEXT NOT NULL  
);  
  
INSERT INTO users VALUES ( 'Larry', md5(random)::text );  
INSERT INTO users VALUES ( 'Tom', md5(random)::text );  
INSERT INTO users VALUES ( 'Damian', md5(random)::text );  
INSERT INTO users VALUES ( 'NEAL', md5(random)::text );  
INSERT INTO users VALUES ( 'Bjørn', md5(random)::text );  
  
SELECT * FROM users WHERE nick = 'Larry';
```

`SELECT`文は、`nick`列が`Larry`に設定され、問い合わせが`Larry`に対してであっても、1つのタプルを返します。

## F.7.3. 文字列比較の動作

`citext`はそれぞれの文字列を(`lower`が呼ばれますが)小文字に変換して結果を普通に比較します。よって、例えば`lower`で小文字にした場合と同じ結果となるような2つの文字列が等しいとみなされます。

大文字小文字の区別のない照合をできる限り正確にエミュレートするために、数多くの`citext`独自版の各種文字列処理演算子と関数があります。したがって、例えば正規表現演算子`~および~*`は、`citext`に適用する時に同じ動作を提供します。これら両方は大文字小文字を区別することなくマッチします。`!~`や`!~*`だけではなく`LIKE`演算子、`~~`、`~~*`、`!~~`、`!~~*`でも同じことが言えます。もし大文字小文字を区別して比較したい場合は、演算子の引数を`text`にキャストすることができます。

引数が`citext`であれば、同様にして以下の関数は大文字小文字を区別しない一致を実行します。

- `regexp_matches()`
- `regexp_replace()`
- `regexp_split_to_array()`
- `regexp_split_to_table()`

- `replace()`
- `split_part()`
- `strpos()`
- `translate()`

正規表現関数(RegExp関数)では、大文字小文字を区別して一致させたい場合「c」フラグを付けて、強制的に大文字小文字を区別して一致させることができます。そうしないと、大文字小文字を区別させたい場合にはこれらの関数のいずれかを使用する前段階でtextにキャストしなければなりません。

## F.7.4. 制限

- `citext`の大文字小文字を区別しない動作は使用するデータベースのLC\_CTYPEに依存します。どのように値を比較するかは、データベースが作成されたときに決定されます。Unicode標準の定義という観点では、真に大文字小文字の区別がないわけではありません。実質的に何を意味しているかということ、使用している照合が十分なものであれば、`citext`による比較も十分なものになるはずですが。しかしデータベースに様々な言語でデータを格納している場合は、ある言語のユーザは照合が他の言語用のものであった場合想定外の問い合わせ結果を得るかもしれません。
- PostgreSQL 9.1では、COLLATE指定を`citext`列もしくはデータ値に付け加えることができます。現状では、`citext`演算子は大文字小文字を含んだ文字列を比較する際に、デフォルトではないCOLLATE指定を重んじます。しかし、最初の小文字変換はデータベースのLC\_CTYPE設定にしたがって、常に実行されます(つまり、COLLATE "default"が指定されたようになります)これは、両方のステップが入力されたCOLLATE指定に従うように、将来のリリースにおいて変更されるでしょう。
- 演算子関数およびB-tree比較関数でデータの複製を作成しそれを比較のために小文字に変換しなければなりませんので、`citext`はtextほど効率的ではありません。しかし大文字小文字の区別をしない一致をさせるためにlowerを使用する場合よりかなり効率的です。
- `citext`は、ある文脈では大文字小文字の区別を行い、またある文脈では大文字小文字の区別を行わない比較をする必要がある場合、あまり役に立ちません。標準的な解法はtext型を使用し、大文字小文字を区別する比較が必要であれば手作業でlower関数を使用することです。これは大文字小文字を区別しない比較の必要性がまれであれば、問題なく動作します。大文字小文字を区別しない比較がほとんどで、大文字小文字を区別する比較の必要性がまれである場合は、データを`citext`として格納し、大文字小文字を区別する比較の際にその列を明示的にtextにキャストすることを検討してください。どちらの場合でも、2種類の検索の両方を高速にするために2つのインデックスを作成しなければならないでしょう。
- `citext`演算子を含んだスキーマは、現在の`search_path`(典型的にはpublic)に存在しなければいけません。もし無い場合は通常の大文字小文字が区別されるtext比較が代わりに呼び出されます。

## F.7.5. 作者

David E. Wheeler <david@kineticcode.com>

Donald Fraserによる`citext`モジュール原本からのヒント

## F.8. cube

本モジュールは、多次元立体を表すためのcubeデータ型を実装します。

## F.8.1. 構文

表F.1「cubeの外部表現」はcube型で有効な外部表現を示します。x、yなどは浮動小数点数を意味します。

表F.1 cubeの外部表現

x	1次元の点。(または幅ゼロの一次元間隔)
(x)	同上
x1, x2, ..., xn	n次元空間の点。内部的には体積0の立方体として表されます。
(x1, x2, ..., xn)	同上
(x), (y)	xからyまで(またはその逆)の1次元の間隔。順序は関係ありません。
[(x), (y)]	同上
(x1, ..., xn), (y1, ..., yn)	対角の組み合わせで表されるn次元の立体。
[(x1, ..., xn), (y1, ..., yn)]	同上

立体の対角の入力順序は関係ありません。統一的な「左下 — 右上」という内部表現を作成するために必要ならば、cube関数は自動的に値を交換します。

空白文字は無視されます。このため、[(x), (y)]は[( x ), ( y )]と同じです。

## F.8.2. 精度

値は内部的に64ビットの浮動小数点数値として格納されます。つまり、有効桁が16より大きい数値は切り詰められることを意味します。

## F.8.3. 使用方法

cubeモジュールには、cube型の値に対するGiSTインデックス演算子クラスが含まれます。GiST演算子クラスでサポートされる演算子は表F.2「cubeのGiST演算子」に書かれている通りです。

表F.2 cubeのGiST演算子

演算子	説明
a=b	立体aと立体bは同じです。
a&&b	立体aと立体bには重なりがあります。
a@>b	立体aは立体bを含みます。
a<@b	立体aは立体bに含まれます。

(PostgreSQL 8.2以前では、包含演算子@>と<@はそれぞれ@と~と呼ばれていました。これらの名前はまだ利用できますが、廃止予定であり、最終的にはなくなります。古い名前がコアの幾何データ型が従う規約と反対であることを注意してください。)

標準的なB-tree演算子も提供されます。以下に例を示します。

演算子	説明
<code>[a, b] &lt; [c, d]</code>	より小さい
<code>[a, b] &gt; [c, d]</code>	より大きい

これらの演算子はソート以外の実用的な目的に対して大きな意味を持ちません。これらの演算子はまず(a)と(c)を比べ、等しければ(b)と(d)を比べます。論理的にはほとんどの場合優れたソート処理と思えます。こうした型をORDER BYで使用したい場合に有用です。

表F.3「cubeの関数」は有効な関数を示します。

表F.3cubeの関数

<code>cube(float8) returnscube</code>	同じ軸をもつ、1次元の立体を作成します。 <code>cube(1) == ' (1) '</code>
<code>cube(float8, float8) returnscube</code>	1次元の立体を作成します。 <code>cube(1, 2) == ' (1), (2) '</code>
<code>cube(float8[]) returnscube</code>	配列で定義される座標を使用した体積0の立体を作成します。 <code>cube (ARRAY[1, 2]) == ' (1, 2) '</code>
<code>cube(float8[], float8[]) returnscube</code>	2つの配列で定義される右上および左下座標を持つ立体を作成します。配列長は同じでなければなりません。 <code>cube(' {1, 2}' :: float[], ' {3, 4}' :: float[]) == ' (1, 2), (3, 4) '</code>
<code>cube(cube, float8) returnscube</code>	新しい座標の両部分に同一の値を持たせて、既存の立体に次元を加えた立体を新しく作成します。これは計算した値で部品を追加しながら立体を構築する場合に有用です。 <code>cube(' (1)', 2) == ' (1, 2), (1, 2) '</code>
<code>cube(cube, float8, float8) returnscube</code>	既存の立体に次元を加えた立体を新しく作成します。これは計算した値で部品を追加しながら立体を構築する場合に有用です。 <code>cube(' (1, 2)', 3, 4) == ' (1, 3), (2, 4) '</code>
<code>cube_dim(cube) returnsint</code>	立体の次元数を返します。
<code>cube_ll_coord(cube, int) returnsdouble</code>	立体の左下隅のn次元座標の値を返します。
<code>cube_ur_coord(cube, int) returnsdouble</code>	立体の右上隅のn次元座標の値を返します。
<code>cube_is_point(cube) returnsbool</code>	立体が点、つまり2つの定義された隅が同一の場合真を返します。
<code>cube_distance(cube, cube) returnsdouble</code>	2つの立体間の距離を返します。両方の立体が点の場合、これは通常の距離測定関数です。
<code>cube_subset(cube, int[]) returnscube</code>	配列内の次元インデックスの一覧を使用して、既存の立体から新しい立体を作成します。例えば、 <code>cube_subset(cube(' (1, 3, 5), (6, 7, 8) '), ARRAY[2]) == ' (3), (7) '</code> のように1次元のLLおよびUR座標を見つけるために使用することができます。また、例えば、 <code>cube_subset(cube(' (1, 3, 5), (6, 7, 8) '), ARRAY[3, 2, 1, 1]) == ' (5, 3, 1, 1), (8, 7, 6, 6) '</code> のように次元を除去することや希望通りの順序に並び替えることもできます。
<code>cube_union(cube, cube) returnscube</code>	2つの立体の和集合を作成します。
<code>cube_inter(cube, cube) returnscube</code>	2つの立体の共通部分を作成します。
<code>cube_enlarge(cube, doubler, intn) returnscube</code>	最小でn次元において指定した径で立体のサイズを増加させます。径が負の場合、立体は縮小されます。これは、近傍点を見つけるた

めの点を囲む外接矩形を作成する際に有用です。定義済のすべての次元は径rにより変わります。LL座標をrにより減少し、UR座標をrにより増加します。LL座標を対応するUR座標より大きくするために増加する場合(これは $r < 0$ の場合にのみ発生します)、両方の座標はその平均値に設定されます。nが定義済の次元より多く、かつ、立体が増加される( $r \geq 0$ )場合、余計な座標の基として0が使われます。

## F.8.4. デフォルト

```
select cube_union(' (0,5,2), (2,3,1)', ' 0' );
cube_union
-----
(0, 0, 0), (2, 5, 2)
(1 row)
```

この和集合および以下の共通集合は一般常識と矛盾しないと思います。

```
select cube_inter(' (0,-1), (1,1)', ' (-2), (2)' );
cube_inter
-----
(0, 0), (1, 0)
(1 row)
```

次元が異なる立体のバイナリ操作すべてにおいて、より低い次元の方がデカルト投影、つまり、文字列表現で省略された座標に0を持つものになると仮定します。上の例は以下と同じです。

```
cube_union(' (0,5,2), (2,3,1)', ' (0,0,0), (0,0,0)' );
cube_inter(' (0,-1), (1,1)', ' (-2,0), (2,0)' );
```

以下の包含の述部は点構文を使用しますが、実際内部的には第2引数は矩形として表されます。この構文により、別の点用の型や(box,point)という述部用の関数を定義することが不要になります。

```
select cube_contains(' (0,0), (1,1)', ' 0.5,0.5' );
cube_contains
-----
t
(1 row)
```

## F.8.5. 注釈

使用例については、sql/cube.sqlリグレーションテストを参照してください。

破壊防止のために立体の次元数に100までという制限を行いました。これはcubedata.hで設定されており、必要に応じて多少大きくすることができます。



## F.8.6. クレジット

原作者: Gene Selkov, Jr. <selkovjr@mcs.anl.gov>, Mathematics and Computer Science Division, Argonne National Laboratory.

GiST (<http://gist.cs.berkeley.edu/>)の要点(gist)を説明して下さったJoe Hellerstein博士 (<http://db.cs.berkeley.edu/jmh/>) に感謝します。また、Illustra用の例の作者である彼の以前の生徒Andy Dongに感謝します。また、自分の世界を作成できるようにし、静かに生活できるようにしてもらった、過去から現在までのすべてのPostgres開発者に感謝します。データベース研究を長年誠実にサポートしてくれたArgonne LabとU.S. Department of Energyにも感謝します。

2002年8月/9月にBruno Wolff III <bruno@wolff.to>による小規模な改修がこのパッケージになされました。この改修には、単精度から倍精度への精度の変更といくつかの関数の追加が含まれます。

2006年7月にJoshua Reich <josh@root.net>による改修がさらになされました。この改修にはcube(float8[], float8[])が含まれ、また、古いV0プロトコルからV1呼び出しプロトコルを使用するようコードが整理されました。

## F.9. dblink

dblinkは、データベースセッション内から他のPostgreSQLデータベースへの接続をサポートするモジュールです。

[postgres\\_fdw](#)も参照して下さい。より新しく標準に対する互換性の高い基盤を使ってほぼ同じ機能を提供しています。

## 名前

dblink\_connect — リモートデータベースへの永続的な接続を開きます

## 概要

```
dblink_connect(text connstr) returns text
dblink_connect(text connname, text connstr) returns text
```

## 説明

dblink\_connect()はリモートのPostgreSQLデータベースへの接続を確立します。接続先のサーバとデータベースは標準のlibpq接続文字列を通して識別されます。省略可能ですが、名前を接続に割り当てることも可能です。複数の名前付きの接続を一度に開くことができますが、無名の接続は同時に1つしか許されません。接続は、閉ざされるまで、または、データベースセッションが終わるまで永続します。

接続文字列は同時に既存の外部サーバ名であっても構いません。外部サーバを定義する場合、外部データラッパーdblink\_fdwを使用することを推奨します。後述の例と[CREATE SERVER](#)、[CREATE USER MAPPING](#)を参照してください。

## 引数

connname

接続に使用する名前です。省略した場合、既存の無名の接続を閉ざし、無名の接続を開きます。

connstr

例えばhostaddr=127.0.0.1 port=5432 dbname=mydb user=postgres password=mypasswdといったlibpq形式の接続情報文字列です。詳細は「[接続文字列](#)」を参照してください。もしくは外部サーバ名です。

## 戻り値

状態を返します。これは常にOKです(何らかのエラーが起きるとこの関数は戻らずエラーとなるためです)。

## 注釈

スーパーユーザのみがパスワード認証がない接続を作成するためにdblink\_connectを使用することができます。スーパーユーザ以外でこの機能が必要ならばdblink\_connect\_uを代わりに使用してください。

他のdblink関数内で接続情報文字列が混乱する危険が発生しますので、等号記号を含む接続名を選択することは勧めません。

## 例

```
SELECT dblink_connect('dbname=postgres');
 dblink_connect
-----
OK
```

```
(1 row)

SELECT dblink_connect('myconn', 'dbname=postgres');
 dblink_connect
-----
OK
(1 row)

-- 外部データラッパー (FOREIGN DATA WRAPPER) の機能
-- 注意：これが正常に機能するにはローカル接続にパスワード認証が必須です。
--      さもないと、dblink_connect():から以下のエラーを受け取ります。
--      -----
--      ERROR: password is required
--      DETAIL: Non-superuser cannot connect if the server does not request a password.
--      HINT: Target server's authentication method must be changed.

CREATE SERVER fdtest FOREIGN DATA WRAPPER dblink_fdw OPTIONS (hostaddr '127.0.0.1', dbname
'contrib_regression');

CREATE USER dblink_regression_test WITH PASSWORD 'secret';
CREATE USER MAPPING FOR dblink_regression_test SERVER fdtest OPTIONS (user
'dblink_regression_test', password 'secret');
GRANT USAGE ON FOREIGN SERVER fdtest TO dblink_regression_test;
GRANT SELECT ON TABLE foo TO dblink_regression_test;

¥set ORIGINAL_USER :USER
¥c - dblink_regression_test
SELECT dblink_connect('myconn', 'fdtest');
 dblink_connect
-----
OK
(1 row)

SELECT * FROM dblink('myconn','SELECT * FROM foo') AS t(a int, b text, c text[]);
 a | b |      c
-----+-----+-----
 0 | a | {a0,b0,c0}
 1 | b | {a1,b1,c1}
 2 | c | {a2,b2,c2}
 3 | d | {a3,b3,c3}
 4 | e | {a4,b4,c4}
 5 | f | {a5,b5,c5}
 6 | g | {a6,b6,c6}
 7 | h | {a7,b7,c7}
 8 | i | {a8,b8,c8}
 9 | j | {a9,b9,c9}
```

```
10 | k | {a10,b10,c10}
```

```
(11 rows)
```

```
¥c - :ORIGINAL_USER
```

```
REVOKE USAGE ON FOREIGN SERVER fdtest FROM dblink_regression_test;
```

```
REVOKE SELECT ON TABLE foo FROM dblink_regression_test;
```

```
DROP USER MAPPING FOR dblink_regression_test SERVER fdtest;
```

```
DROP USER dblink_regression_test;
```

```
DROP SERVER fdtest;
```

## 名前

`dblink_connect_u` — リモートデータベースへの永続的な危険な接続を開きます

## 概要

```
dblink_connect_u(text connstr) returns text
dblink_connect_u(text connname, text connstr) returns text
```

## 説明

`dblink_connect_u()`は、非スーパーユーザが任意の認証方式を使用して接続することができる点を除き、`dblink_connect()`と同じです。

リモートサーバがパスワードを含まない認証方式を選択していた場合、セッションがローカルなPostgreSQLサーバを実行するユーザから構成されたものとなりますので、なりすましやその後の権限昇格が起こり得ます。また、リモートサーバがパスワードを要求したとしても、サーバ側のユーザに属する`~/.pgpass`ファイルなどサーバの環境から提供されるパスワードになる可能性があります。これはなりすましの危険性だけでなく、信頼できないリモートサーバへのパスワードが漏れる可能性を引き起こします。このため`dblink_connect_u()`はまず、スーパーユーザ以外から呼び出すことができないように、`PUBLIC`からすべての権限を取り除いた形でインストールされます。状況によっては、信頼できるとみなされた特定のユーザに`dblink_connect_u()`の`EXECUTE`権限を与えることが適切となる場合があります。しかしこれは注意して行わなければなりません。また、サーバのユーザに属する`~/.pgpass`ファイルにはすべて、ホスト名としてワイルドカードを指定した項目をまったく含めないことを推奨します。

この他の情報は`dblink_connect()`を参照してください。

## 名前

dblink\_disconnect — リモートデータベースへの永続的な接続を閉じます

## 概要

```
dblink_disconnect() returns text
dblink_disconnect(text connname) returns text
```

## 説明

dblink\_disconnect()はdblink\_connect()で開かれた既存の接続を閉じます。引数がない構文では無名の接続を閉じます。

## 引数

connname

閉ざす名前付き接続の名前です。

## 戻り値

状態を返します。これは常にOKです(何らかのエラーが起きるとこの関数は戻らずエラーとなるためです)。

## 例

```
SELECT dblink_disconnect();
 dblink_disconnect
-----
OK
(1 row)

SELECT dblink_disconnect('myconn');
 dblink_disconnect
-----
OK
(1 row)
```

## 名前

dblink — リモートデータベースで問い合わせを実行します

## 概要

```
dblink(text connname, text sql [, bool fail_on_error]) returns setof record
dblink(text connstr, text sql [, bool fail_on_error]) returns setof record
dblink(text sql [, bool fail_on_error]) returns setof record
```

## 説明

dblinkはリモートデータベースで問い合わせ(通常はSELECTですが行を返す任意のSQLコマンドを行うことができます)を実行します。

2つのtext型の引数が与えられた場合、一番目の引数はまず永続接続の名前を検索するために使われます。もし見つければ、コマンドがその接続上で実行されます。見つからなければ、一番目の引数はdblink\_connect用の接続情報文字列として扱われ、このコマンド実行時と同様に指定された接続が開きます。

## 引数

connname

使用する接続の名前です。無名の接続を使用する場合はこのパラメータを省略します。

connstr

上でdblink\_connectで説明した接続情報文字列です。

sql

例えばselect \* from fooといった、リモートデータベースで実行させるSQL問い合わせです。

fail\_on\_error

真(省略時のデフォルト)の場合、接続のリモート側で発生したエラーによりローカル側でもエラーが発生します。偽の場合リモート側のエラーはローカル側にはNOTICEとして報告され、この関数は行を返しませんが、ローカル側ではエラーメッセージが出力されません。

## 戻り値

この関数は問い合わせにより生成された行を返します。dblinkは任意の問い合わせで使用することができますので、これは特定の列集合を指定するのではなく、record型を返すものと宣言されています。これは呼び出し元の問い合わせで想定列集合を指定しなければならないことを意味します。さもないとPostgreSQLは何が想定されているかわかりません。以下に例を示します。

```
SELECT *
FROM dblink('dbname=mydb', 'select proname, prosrc from pg_proc')
```

```
AS t1(proname name, prosrc text)
WHERE proname LIKE 'bytea%';
```

FROM句の「別名」部分は関数が返す列名とその型を指定しなければなりません。(別名内の列名の指定はSQL標準の構文ですが、列の型の指定はPostgreSQLの拡張です。)これによりシステムは、関数を実行する前に、\*がどのように展開されるか、WHERE句内のpronameが何を参照するかを理解します。実行時、リモートデータベースから返る実際の問い合わせの結果がFROM句で示された列数と異なる場合エラーが発生します。しかし、列名は一致する必要はありません。また、dblinkは正確な型一致も強制しません。返されるデータ文字列がFROM句で宣言された列型の有効な入力である限り成功します。

## 注釈

前もって判明している問い合わせをdblinkで使用する簡便な方法はビューを作成することです。これにより問い合わせの度に列型の情報を記載することなく、ビュー内に隠すことができます。以下に例を示します。

```
CREATE VIEW myremote_pg_proc AS
SELECT *
  FROM dblink('dbname=postgres', 'select proname, prosrc from pg_proc')
  AS t1(proname name, prosrc text);

SELECT * FROM myremote_pg_proc WHERE proname LIKE 'bytea%';
```

## 例

```
SELECT * FROM dblink('dbname=postgres', 'select proname, prosrc from pg_proc')
  AS t1(proname name, prosrc text) WHERE proname LIKE 'bytea%';
 proname | prosrc
-----+-----
 byteacat | byteacat
 byteaeq  | byteaeq
 bytealt  | bytealt
 byteale  | byteale
 byteagt  | byteagt
 byteage  | byteage
 byteane  | byteane
 byteacmp | byteacmp
 bytealike | bytealike
 byteanlike | byteanlike
 byteain  | byteain
 byteaout | byteaout
(12 rows)

SELECT dblink_connect('dbname=postgres');
 dblink_connect
-----
```



```

OK
(1 row)

SELECT * FROM dblink('select proname, prosrc from pg_proc')
  AS t1(proname name, prosrc text) WHERE proname LIKE 'bytea%';
 proname | prosrc
-----+-----
 byteacat | byteacat
 byteaeq  | byteaeq
 bytealt  | bytealt
 byteale  | byteale
 byteagt  | byteagt
 byteage  | byteage
 byteane  | byteane
 byteacmp | byteacmp
 bytealike | bytealike
 byteanlike | byteanlike
 byteain  | byteain
 byteaout | byteaout
(12 rows)

```

```

SELECT dblink_connect('myconn', 'dbname=regression');
 dblink_connect
-----

```

```

OK
(1 row)

SELECT * FROM dblink('myconn', 'select proname, prosrc from pg_proc')
  AS t1(proname name, prosrc text) WHERE proname LIKE 'bytea%';
 proname | prosrc
-----+-----
 bytearecv | bytearecv
 byteasend | byteasend
 byteale   | byteale
 byteagt   | byteagt
 byteage   | byteage
 byteane   | byteane
 byteacmp  | byteacmp
 bytealike | bytealike
 byteanlike | byteanlike
 byteacat  | byteacat
 byteaeq   | byteaeq
 bytealt   | bytealt
 byteain   | byteain
 byteaout  | byteaout
(14 rows)

```

## 名前

dblink\_exec — リモートデータベースでコマンドを実行します

## 概要

```
dblink_exec(text connname, text sql [, bool fail_on_error]) returns text
dblink_exec(text connstr, text sql [, bool fail_on_error]) returns text
dblink_exec(text sql [, bool fail_on_error]) returns text
```

## 説明

dblink\_execはリモートデータベースでコマンド(つまり行を返さない任意のSQL文)を実行します。

2つのtext型の引数が与えられた場合、一番目の引数はまず永続接続の名前を検索するために使われます。もし見つければ、コマンドがその接続上で実行されます。見つからなければ、一番目の引数はdblink\_connect用の接続情報文字列として扱われ、このコマンド実行時と同様に指定された接続が開きます。

## 引数

connname

使用する接続の名前です。無名の接続を使用する場合はこのパラメータを省略します。

connstr

上でdblink\_connectで説明した接続情報文字列です。

sql

例えばinsert into foo values(0,'a', '{"a0","b0","c0"}')といった、リモートデータベースで実行させるSQL問い合わせです。

fail\_on\_error

真(省略時のデフォルト)の場合、接続のリモート側で発生したエラーによりローカル側でもエラーが発生します。偽の場合リモート側のエラーはローカル側にはNOTICEとして報告され、この関数の戻り値はERRORになります。

## 戻り値

状態、つまりコマンドの状態またはERRORを返します。

## 例

```
SELECT dblink_connect('dbname=dblink_test_standby');
dblink_connect
```

```
-----
OK
(1 row)

SELECT dblink_exec('insert into foo values(21,''z'',''{"a0","b0","c0}''');');
    dblink_exec
-----

INSERT 943366 1
(1 row)

SELECT dblink_connect('myconn', 'dbname=regression');
    dblink_connect
-----

OK
(1 row)

SELECT dblink_exec('myconn', 'insert into foo values(21,''z'',''{"a0","b0","c0}''');');
    dblink_exec
-----

INSERT 6432584 1
(1 row)

SELECT dblink_exec('myconn', 'insert into pg_class values (''foo''),false);
NOTICE: sql error
DETAIL:  ERROR:  null value in column "relnamespace" violates not-null constraint

    dblink_exec
-----

ERROR
(1 row)
```

## 名前

dblink\_open — リモートデータベースでカーソルを開きます

## 概要

```
dblink_open(text cursorname, text sql [, bool fail_on_error]) returns text
dblink_open(text connname, text cursorname, text sql [, bool fail_on_error]) returns text
```

## 説明

dblink\_open()はリモートデータベースでカーソルを開きます。その後カーソルをdblink\_fetch()とdblink\_close()で操作することができます。

## 引数

connname

使用する接続の名前です。無名の接続を使用する場合はこのパラメータを省略します。

cursorname

このカーソルに割り当てる名前です。

sql

例えばselect \* from pg\_classといった、リモートデータベースで実行させたいSELECT文です。

fail\_on\_error

真(省略時のデフォルト)の場合、接続のリモート側で発生したエラーによりローカル側でもエラーが発生します。偽の場合リモート側のエラーはローカル側にはNOTICEとして報告され、この関数の戻り値はERRORになります。

## 戻り値

状態、つまりOKまたはERRORを返します。

## 注釈

カーソルはトランザクション内でのみ持続することができますので、リモート側がまだトランザクションの内部でない場合、dblink\_openはリモート側で明示的なトランザクションブロックを開始(BEGIN)します。このトランザクションは対応するdblink\_closeが実行された時に同様に閉ざされます。dblink\_openとdblink\_closeの間にdblink\_execを使用してデータを変更した場合、エラーが発生することに注意してください。また、dblink\_closeの前にdblink\_disconnectを使用すると、トランザクションがアポートしますので変更が失われることに注意してください。

## 例

```
SELECT dblink_connect('dbname=postgres');
```

```
dblink_connect
```

```
-----
```

```
OK
```

```
(1 row)
```

```
SELECT dblink_open('foo', 'select proname, prosrc from pg_proc');
```

```
dblink_open
```

```
-----
```

```
OK
```

```
(1 row)
```

## 名前

`dblink_fetch` — リモートデータベースで開いているカーソルから行を取り出します

## 概要

```
dblink_fetch(text cursorname, int howmany [, bool fail_on_error]) returns setof record
dblink_fetch(text connname, text cursorname, int howmany [, bool fail_on_error]) returns setof
record
```

## 説明

`dblink_fetch`は`dblink_open`によりあらかじめ確立したカーソルから行を取り出します。

## 引数

`connname`

使用する接続の名前です。無名の接続を使用する場合はこのパラメータを省略します。

`cursorname`

行を取り出すカーソルの名前です。

`howmany`

受け取る行の最大数です。カーソルの現在位置から次の`howmany`行を取り出し、カーソルの位置を前方に移動します。カーソルが終端まで達すると、これ以上の行は生成されません。

`fail_on_error`

真(省略時のデフォルト)の場合、接続のリモート側で発生したエラーによりローカル側でもエラーが発生します。偽の場合リモート側のエラーはローカル側にはNOTICEとして報告され、この関数は行を返しません。

## 戻り値

この関数はカーソルから取り出された行を返します。この関数を使用するためには、`dblink`で説明したように、想定する列集合を指定する必要があります。

## 注釈

リモートカーソルから返る実際の列数とFROM句で指定された列数と異なる場合エラーが発生します。この場合リモート側のカーソルは、エラーが発生しなかった場合と同じ行数分位置が変わります。リモート側のFETCHが完了した後にローカル側でこの他のエラーが発生した場合も同じです。

## 例

```
SELECT dblink_connect('dbname=postgres');
```

```
dblink_connect
-----
OK
(1 row)

SELECT dblink_open('foo', 'select proname, prosrc from pg_proc where proname like ''bytea%'');
dblink_open
-----
OK
(1 row)

SELECT * FROM dblink_fetch('foo', 5) AS (funcname name, source text);
 funcname | source
-----+-----
 byteacat | byteacat
 byteacmp | byteacmp
 byteaeq  | byteaeq
 byteage  | byteage
 byteagt  | byteagt
(5 rows)

SELECT * FROM dblink_fetch('foo', 5) AS (funcname name, source text);
 funcname | source
-----+-----
 byteain  | byteain
 byteale  | byteale
 bytealike| bytealike
 bytealt  | bytealt
 byteane  | byteane
(5 rows)

SELECT * FROM dblink_fetch('foo', 5) AS (funcname name, source text);
 funcname | source
-----+-----
 byteanlike| byteanlike
 byteaout  | byteaout
(2 rows)

SELECT * FROM dblink_fetch('foo', 5) AS (funcname name, source text);
 funcname | source
-----+-----
(0 rows)
```

## 名前

dblink\_close — リモートデータベースでカーソルを閉じます

## 概要

```
dblink_close(text cursorname [, bool fail_on_error]) returns text
dblink_close(text connname, text cursorname [, bool fail_on_error]) returns text
```

## 説明

dblink\_closeは前もってdblink\_openで開かれたカーソルを閉じます。

## 引数

connname

使用する接続の名前です。無名の接続を使用する場合はこのパラメータを省略します。

cursorname

閉じますカーソルの名前です。

fail\_on\_error

真(省略時のデフォルト)の場合、接続のリモート側で発生したエラーによりローカル側でもエラーが発生します。偽の場合リモート側のエラーはローカル側にはNOTICEとして報告され、この関数の戻り値はERRORになります。

## 戻り値

状態、つまりOKまたはERRORを返します。

## 注釈

dblink\_openが明示的なトランザクションブロックを開始し、これが接続上で最後まで開き続けているカーソルであった場合、dblink\_closeは対応するCOMMITを発行します。

## 例

```
SELECT dblink_connect('dbname=postgres');
 dblink_connect
-----
 OK
(1 row)
```



```
SELECT dblink_open('foo', 'select proname, prosrc from pg_proc');
```

```
dblink_open
```

```
-----
```

```
OK
```

```
(1 row)
```

```
SELECT dblink_close('foo');
```

```
dblink_close
```

```
-----
```

```
OK
```

```
(1 row)
```

## 名前

dblink\_get\_connections — 接続中の名前付きdblink接続すべての名前を返します

## 概要

```
dblink_get_connections() returns text[]
```

## 説明

dblink\_get\_connectionsは、接続中の名前付きのdblink接続すべての名前を配列として返します。

## 戻り値

接続名のテキスト型配列を返します。なければNULLです。

## 例

```
SELECT dblink_get_connections();
```

## 名前

dblink\_error\_message — 名前付き接続上の最後のエラーメッセージを入手します

## 概要

```
dblink_error_message(text connname) returns text
```

## 説明

dblink\_error\_messageは指定された接続における、最後のリモートエラーメッセージを取り出します。

## 引数

connname

使用する接続名です。

## 戻り値

最後のエラーメッセージを返します。接続においてエラーが存在しなかった場合は空文字列を返します。

## 例

```
SELECT dblink_error_message('dtest1');
```

## 名前

`dblink_send_query` — リモートデータベースに非同同期間問い合わせを送信します

## 概要

```
dblink_send_query(text connname, text sql) returns int
```

## 説明

`dblink_send_query`は非同同期に、つまり、結果をすぐに待機することなく実行する問い合わせを送信します。接続上で進行中の非同同期間問い合わせが存在してはなりません。

非同同期間問い合わせの登録が成功した後、`dblink_is_busy`を使用して完了状況を検査することができます。そして最後に、`dblink_get_result`を使用して結果を収集します。また、`dblink_cancel_query`を使用して実行中の非同同期間問い合わせを取り消すことができます。

## 引数

`connname`

使用する接続名です。

`sql`

例えば`select * from pg_class`といった、リモートデータベースで実行させたいSQL文です。

## 戻り値

問い合わせの登録に成功した場合1を返します。失敗した場合は0を返します。

## 例

```
SELECT dblink_send_query('dtest1', 'SELECT * FROM foo WHERE f1 < 3');
```

## 名前

dblink\_is\_busy — 接続において非同同期間い合わせが実行中か検査します

## 概要

```
dblink_is_busy(text connname) returns int
```

## 説明

dblink\_is\_busyは非同同期間い合わせが進行中かどうか試験します。

## 引数

connname

検査対象の接続名です。

## 戻り値

接続において進行中だった場合は1、さもなければ0を返します。この関数が0を返した場合、dblink\_get\_resultがブロックされないことが保証されます。

## 例

```
SELECT dblink_is_busy('dtest');
```

## 名前

dblink\_get\_notify — 接続上の非同期通知を取り出します

## 概要

```
dblink_get_notify() returns setof (notify_name text, be_pid int, extra text)
dblink_get_notify(text connname) returns setof (notify_name text, be_pid int, extra text)
```

## 説明

dblink\_get\_notifyは名前の付いていない接続、または、もし指定されて名前が付いている接続いずれからも通知を取り出します。dblink経由で通知を受け取るには、dblink\_execを使用してLISTENを最初に発行しなければなりません。詳細は[LISTEN](#)と[NOTIFY](#)を参照ください。

## 引数

connname

通知を受け取る名前付きの接続の名前

## 戻り値

setof (notify\_name text, be\_pid int, extra text)または存在しない場合は空集合を返します。

## 例

```
SELECT dblink_exec('LISTEN virtual');
 dblink_exec
-----
LISTEN
(1 row)

SELECT * FROM dblink_get_notify();
 notify_name | be_pid | extra
-----+-----+-----
(0 rows)

NOTIFY virtual;
NOTIFY

SELECT * FROM dblink_get_notify();
 notify_name | be_pid | extra
-----+-----+-----
```

virtual		1229	
---------	--	------	--

(1 row)

## 名前

`dblink_get_result` — 非同同期間い合わせの結果を入手します

## 概要

```
dblink_get_result(text connname [, bool fail_on_error]) returns setof record
```

## 説明

`dblink_get_result`は、事前に`dblink_send_query`で送信された非同同期間い合わせの結果を収集します。問い合わせがまだ完了していなかった場合、`dblink_get_result`は終わるまで待機します。

## 引数

`connname`

使用する接続名です。

`fail_on_error`

真(省略時のデフォルト)の場合、接続のリモート側で発生したエラーによりローカル側でもエラーが発生します。偽の場合リモート側のエラーはローカル側にはNOTICEとして報告され、この関数は行を返しません。

## 戻り値

非同同期間い合わせ(行を返すSQL文の場合)について、この関数は問い合わせで生成された行を返します。この関数を使用するためには、上の`dblink`で説明したように想定する列集合を指定する必要があります。

非同同期コマンド(行を返さないSQL文の場合)について、この関数はコマンド状態文字列からなるテキスト列を1つ持つ1行を返します。この場合も呼び出し元のFROM句で結果が単一のテキスト列を持つことを指定する必要があります。

## 注釈

`dblink_send_query`が1を返した場合にこの関数を呼び出さなければなりません。接続を再度利用できるようになる前に、送信した問い合わせに対し一度呼び出されなければなりません。もう一度実行すると空の結果集合を得ることになります。

`dblink_send_query`と`dblink_get_result`を使う場合には、`dblink`はリモート側の問い合わせ結果をローカルの問い合わせ処理に渡す前にすべて取り込みます。問い合わせが大量の行を返す場合、ローカルセッションで一時的なメモリ膨張が起こるかも知れません。そのような問い合わせは`dblink_open`でカーソルとして開き、それから一度に管理可能な行数を取り出す方が良いでしょう。あるいは、普通の`dblink()`を使って下さい。大きな結果集合をディスクにスプールすることでメモリ膨張を回避します。

## 例

```
contrib_regression=# SELECT dblink_connect('dtest1', 'dbname=contrib_regression');
dblink_connect
```



```

-----
OK
(1 row)

contrib_regression=# SELECT * FROM
contrib_regression=# dblink_send_query('dtest1', 'select * from foo where f1 < 3') AS t1;
 t1
----
  1
(1 row)

contrib_regression=# SELECT * FROM dblink_get_result('dtest1') AS t1(f1 int, f2 text, f3 text[]);
 f1 | f2 |    f3
-----+-----+-----
  0 | a  | {a0,b0,c0}
  1 | b  | {a1,b1,c1}
  2 | c  | {a2,b2,c2}
(3 rows)

contrib_regression=# SELECT * FROM dblink_get_result('dtest1') AS t1(f1 int, f2 text, f3 text[]);
 f1 | f2 | f3
-----+-----+-----
(0 rows)

contrib_regression=# SELECT * FROM
contrib_regression=# dblink_send_query('dtest1', 'select * from foo where f1 < 3; select * from
foo where f1 > 6') AS t1;
 t1
----
  1
(1 row)

contrib_regression=# SELECT * FROM dblink_get_result('dtest1') AS t1(f1 int, f2 text, f3 text[]);
 f1 | f2 |    f3
-----+-----+-----
  0 | a  | {a0,b0,c0}
  1 | b  | {a1,b1,c1}
  2 | c  | {a2,b2,c2}
(3 rows)

contrib_regression=# SELECT * FROM dblink_get_result('dtest1') AS t1(f1 int, f2 text, f3 text[]);
 f1 | f2 |    f3
-----+-----+-----
  7 | h  | {a7,b7,c7}
  8 | i  | {a8,b8,c8}
  9 | j  | {a9,b9,c9}

```

```
10 | k | {a10,b10,c10}
```

```
(4 rows)
```

```
contrib_regression=# SELECT * FROM dblink_get_result('dtest1') AS t1(f1 int, f2 text, f3 text[]);
```

```
f1 | f2 | f3
```

```
----+-----+-----
```

```
(0 rows)
```

## 名前

`dblink_cancel_query` — 名前付き接続上の実行中の問い合わせをすべて取り消します

## 概要

```
dblink_cancel_query(text connname) returns text
```

## 説明

`dblink_cancel_query`は名前付き接続上で進行中の問い合わせをすべて取り消そうとします。これは成功するとは限らないことに注意してください(例えばリモート問い合わせがすでに終わっているかもしれないからです)。取り消し要求は単に問い合わせがすぐに失敗する可能性を大きくするだけです。例えば、`dblink_get_result`を呼び出すなど、通常の問い合わせ手順を完了させる必要があります。

## 引数

`connname`

使用する接続名です。

## 戻り値

取り消し要求が送信された場合OKを、さもなければ失敗についてのエラーメッセージテキストを返します。

## 例

```
SELECT dblink_cancel_query('dtest1');
```

## 名前

`dblink_get_pkey` — リレーションの主キーフィールドの位置とフィールド名を返します

## 概要

```
dblink_get_pkey(text relname) returns setof dblink_pkey_results
```

## 説明

`dblink_get_pkey`は、ローカルデータベース内のリレーションの主キーに関する情報を提供します。これはリモートデータベースに送信する問い合わせを生成する際に役に立つことがあります。

## 引数

`relname`

例えば`foo`や`myschema.mytab`といった、ローカル側のリレーションの名前です。例えば”FooBar”のように名前に大文字小文字が混在する場合や特殊文字が含まれる場合は二重引用符で括ってください。引用符がないと文字列は小文字に変換されます。

## 戻り値

主キー毎に1行を返します。リレーションが主キーを持たない場合は行は返されません。結果の行型は以下のように定義されます。

```
CREATE TYPE dblink_pkey_results AS (position int, colname text);
```

`position`列は単に1からNを返します。それは、主キー内にあるフィールドの数で、テーブルの列内にある数ではありません。

## 例

```
CREATE TABLE foobar (  
    f1 int,  
    f2 int,  
    f3 int,  
    PRIMARY KEY (f1, f2, f3)  
);  
CREATE TABLE  
  
SELECT * FROM dblink_get_pkey(' foobar');  
position | colname  
-----+-----
```

1		f1
2		f2
3		f3

(3 rows)

## 名前

`dblink_build_sql_insert` — ローカル側のタプルを使用し、主キーフィールドの値を別の提供される値に置き換えてINSERT文を構築します

## 概要

```
dblink_build_sql_insert(text relname,  
                        int2vector primary_key_attnums,  
                        integer num_primary_key_atts,  
                        text[] src_pk_att_vals_array,  
                        text[] tgt_pk_att_vals_array) returns text
```

## 説明

`dblink_build_sql_insert`はローカル側のテーブルの一部を選択した複製をリモートデータベースに行う場合に有用になる可能性があります。これは主キーによりローカルテーブルから行を選択し、その主キー値を最後の引数で与えた値に置き換えて、行を複製するINSERT SQLコマンドを構築します。(行をそのまま複製する場合は、単に最後の2つの引数に同じ値を指定してください。)

## 引数

### `relname`

例えば`foo`や`myschema.mytab`といったローカル側のリレーションの名前です。例えば”`FooBar`”のように名前に大文字小文字が混在する場合や特殊文字が含まれる場合は二重引用符で括ってください。引用符がないと文字列は小文字に変換されます。

### `primary_key_attnums`

例えば1 2といった、主キーフィールドの属性番号(1始まり)です。

### `num_primary_key_atts`

主キーフィールドの個数です。

### `src_pk_att_vals_array`

ローカルタプルを検索するために使用される主キーフィールドの値です。各フィールドはテキスト形式で表されます。これらの主キーの値を持つ行がローカル側に存在しない場合はエラーが発生します。

### `tgt_pk_att_vals_array`

最終的なINSERTコマンドにおいて置き換えられる主キーフィールドの値です。各フィールドはテキスト形式で表されます。

## 戻り値

要求したSQL文をテキストとして返します。

## 注釈

PostgreSQL 9.0の段階で、`primary_key_attnums`の中の属性数は、`SELECT * FROM relname`内の列の位置に対応する、論理的列数として翻訳されます。以前のバージョンは物理的な列の位置として数を翻訳しました。テーブルの存続期間中に、表示された列の左側のどんな列でも削除されると差異が生じます。

## 例

```
SELECT dblink_build_sql_insert('foo', '1 2', 2, '{"1", "a"}', '{"1", "b''a"}');
      dblink_build_sql_insert
-----
INSERT INTO foo(f1,f2,f3) VALUES('1','b''a','1')
(1 row)
```

## 名前

`dblink_build_sql_delete` — 主キーフィールドの値として提供された値を使用したDELETE文を構築します

## 概要

```
dblink_build_sql_delete(text relname,  
                        int2vector primary_key_attnums,  
                        integer num_primary_key_atts,  
                        text[] tgt_pk_att_vals_array) returns text
```

## 説明

`dblink_build_sql_delete`はローカル側のテーブルの一部を選択した複製をリモートデータベースに行う場合に有用になる可能性があります。これは指定した主キーの値を持つ行を削除するDELETE SQLコマンドを構築します。

## 引数

### `relname`

例えば`foo`や`myschema.mytab`といったローカル側のリレーションの名前です。例えば”FooBar”のように名前に大文字小文字が混在する場合や特殊文字が含まれる場合は二重引用符で括ってください。引用符がないと文字列は小文字に変換されます。

### `primary_key_attnums`

例えば1 2といった、主キーフィールドの属性番号(1始まり)です。

### `num_primary_key_atts`

主キーフィールドの個数です。

### `tgt_pk_att_vals_array`

最終的なDELETEコマンドにおいて使用される主キーフィールドの値です。各フィールドはテキスト形式で表されます。

## 戻り値

要求したSQL文をテキストとして返します。

## 注釈

PostgreSQL 9.0の段階で、`primary_key_attnums`の中の属性数は、`SELECT * FROM relname`内の列の位置に対応する、論理的列数として翻訳されます。以前のバージョンは物理的な列の位置として数を翻訳しました。テーブルの存続期間中に、表示された列の左側のどんな列でも削除されると差異が生じます。



## 例

```
SELECT dblink_build_sql_delete('MyFoo', '1 2', 2, {'1', 'b'});
      dblink_build_sql_delete
-----
DELETE FROM "MyFoo" WHERE f1='1' AND f2='b'
(1 row)
```

## 名前

dblink\_build\_sql\_update — 主キーフィールドの値として提供された値を使用したUPDATE文を構築します

## 概要

```
dblink_build_sql_update(text relname,  
                        int2vector primary_key_attnums,  
                        integer num_primary_key_atts,  
                        text[] src_pk_att_vals_array,  
                        text[] tgt_pk_att_vals_array) returns text
```

## 説明

dblink\_build\_sql\_updateはローカル側のテーブルの一部を選択した複製をリモートデータベースに行う場合に有用になる可能性があります。これは主キーによりローカルテーブルから行を選択し、その主キー値を最後の引数で与えた値に置き換えて、行を複製するUPDATE SQLコマンドを構築します。（行をそのまま複製する場合は、単に最後の2つの引数に同じ値を指定してください。）このUPDATEコマンドは常に行のすべてのフィールドを代入します。この関数とdblink\_build\_sql\_insertの主な違いは、対象の行がリモート側のテーブルにすでに存在すると仮定している点です。

## 引数

### relname

例えばfooやmyschema.mytabといったローカル側のリレーションの名前です。例えば”FooBar”のように名前に大文字小文字が混在する場合や特殊文字が含まれる場合は二重引用符で括ってください。引用符がないと文字列は小文字に変換されます。

### primary\_key\_attnums

例えば1 2といった、主キーフィールドの属性番号(1始まり)です。

### num\_primary\_key\_atts

主キーフィールドの個数です。

### src\_pk\_att\_vals\_array

ローカルテーブルを検索するために使用される主キーフィールドの値です。各フィールドはテキスト形式で表されます。これらの主キーの値を持つ行がローカル側に存在しない場合はエラーが発生します。

### tgt\_pk\_att\_vals\_array

最終的なUPDATEコマンドにおいて置き換えられる主キーフィールドの値です。各フィールドはテキスト形式で表されます。

## 戻り値

要求したSQL文をテキストとして返します。

## 注釈

PostgreSQL 9.0の段階で、`primary_key_attnums`の中の属性数は、`SELECT * FROM relname`内の列の位置に対応する、論理的列数として翻訳されます。以前のバージョンは物理的な列の位置として数を翻訳しました。テーブルの存続期間中に、表示された列の左側のどんな列でも削除されると差異が生じます。

## 例

```
SELECT dblink_build_sql_update('foo', '1 2', 2, '{"1", "a"}', '{"1", "b"}');
          dblink_build_sql_update
-----
UPDATE foo SET f1='1', f2='b', f3='1' WHERE f1='1' AND f2='b'
(1 row)
```

## F.10. dict\_int

`dict_int`は、全文検索用の辞書テンプレートの追加例です。この辞書例の目的は、検索性能に大きく影響する一意な単語数の急激な増大を防ぎながら、こうした数のインデックス付けを行うことができるように、整数(符号付きおよび符号無)のインデックス付けを制御することです。

### F.10.1. 設定

この辞書は2つのオプションを受け付けます。

- `maxlen`パラメータは整数型の単語で許される最大桁数を指定します。デフォルト値は6です。
- `rejectlong`パラメータは、桁数を超える整数を切り詰めるか無視するかを指定します。  
`rejectlong`が`false`(デフォルト)ならば、辞書は整数の先頭の`maxlen`桁を返します。`rejectlong`が`true`ならば、辞書は桁数を超えた整数をストップワードとして扱います。このためインデックス付けされません。これはまた、こうした整数を検索することができないことを意味します。

### F.10.2. 使用方法

`dict_int`拡張機能をインストールすると、`intdict_template`テキスト検索テンプレートとこれに基づき、そのデフォルト値で`intdict`辞書が作成されます。以下のようにパラメータを変更することができます。

```
mydb# ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY intdict (MAXLEN = 4, REJECTLONG = true);
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY
```

または、このテンプレートを基に新しい辞書を作成してください。

辞書を試験するためには以下を試してください。

```
mydb# select ts_lexize('intdict', '12345678');
          ts_lexize
```

```
-----  
{123456}
```

しかし、現実世界で使用する場合は、[12章全文検索](#)で説明されるテキスト検索設定内にこれを含むようになるでしょう。以下ようになります。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english  
ALTER MAPPING FOR int, uint WITH intdict;
```

## F.11. dict\_xsyn

dict\_xsyn(拡張類義語辞書)は全文検索用の辞書テンプレートの追加例です。この種類の辞書は、単語を類義語の集まりに置き換え、その類義語のいずれかを使用して単語を検索できるようにします。

### F.11.1. 設定

dict\_xsyn辞書は以下のオプションを受け付けます。

- ・ `matchorig`は辞書で元の単語が受け付けられるか否かを制御します。デフォルトは`true`です。
- ・ `matchsynonyms`は類義語が辞書で受け付けられるか否かを制御します。デフォルトは`false`です。
- ・ `keeporig`は元の単語が辞書出力に含められるか否かを制御します。デフォルトは`true`です。
- ・ `keepsynonyms`は類義語が辞書出力に含められるか否かを制御します。デフォルトは`true`です。
- ・ `rules`は、類義語リストを含むファイルのベース名です。このファイルは`$$SHAREDIR/tsearch_data/($$SHAREDIRはPostgreSQLインストレーションの共有データ用ディレクトリを示します)`に格納しなければなりません。この名前は、`rules`で終わらなければなりません(これは`rules`パラメータには含まれません)。

rulesファイルは以下の書式です。

- ・ 各行は、行の先頭で与えられる1つの単語に対する類義語の集まりを表します。類義語は以下のように空白文字で区切られます。

```
word syn1 syn2 syn3
```

- ・ シャープ記号(`#`)はコメント区切り記号です。行の任意の位置に記載することができます。行の残りの部分は飛ばされます。

例として`$$SHAREDIR/tsearch_data/`にインストールされる`xsyn_sample.rules`を参照してください。

### F.11.2. 使用方法

dict\_xsyn拡張機能をインストールすると、`xsyn_template`テキスト検索テンプレートが作成され、それに基づき、デフォルトのパラメータを持った`xsyn`辞書が作成されます。例えば以下のように、パラメータを変更することができます。

```
mydb# ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY xsyn (RULES='my_rules', KEEPORIG=false);
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY
```

またこのテンプレートに基づいた新しい辞書を作成することもできます。

辞書を試験するためには以下を試してください。

```
mydb=# SELECT ts_lexize('xsyn', 'word');
      ts_lexize
-----
 {syn1, syn2, syn3}

mydb# ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY xsyn (RULES='my_rules', KEEPORIG=true);
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY

mydb=# SELECT ts_lexize('xsyn', 'word');
      ts_lexize
-----
 {word, syn1, syn2, syn3}

mydb# ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY xsyn (RULES='my_rules', KEEPORIG=false, MATCHSYNONYMS=true);
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY

mydb=# SELECT ts_lexize('xsyn', 'syn1');
      ts_lexize
-----
 {syn1, syn2, syn3}

mydb# ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY xsyn (RULES='my_rules', KEEPORIG=true, MATCHORIG=false,
      KEEPSYNONYMS=false);
ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY

mydb=# SELECT ts_lexize('xsyn', 'syn1');
      ts_lexize
-----
 {word}
```

現実世界で使用する場合は、[12章全文検索](#)で説明されるテキスト検索設定内にこれを含むようになるでしょう。以下ようになります。

```
ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION english
      ALTER MAPPING FOR word, asciiword WITH xsyn, english_stem;
```

## F.12. earthdistance

`earthdistance`は地表面上の大圏距離を計算する、2つの異なる方式を提供します。最初に説明する方式は`cube`モジュールに依存します。(これは`earthdistance`をインストールする前にインストールしなければなりません。) 2番目の方式は、座標系として緯度経度を使用した、組み込みの`point`データ型を基にしたものです。

このモジュールでは地球は完全な球体であると仮定します。(この精度が不十分な場合は、[PostGIS](http://www.postgis.org/)<sup>1</sup>プロジェクトを参照することを勧めます。)

## F.12.1. `cube`を基にした地表距離

地球中心からのx, y, z距離をあらわす3次元を使用した点(両隅が同じ)である`cube`として、データは格納されます。`cube`上に`earthd`メインが提供されます。これには、値がこれら制限を満たすか、また値が理論的に実際の地表面に近いかどうかの整合性検査を含みます。

地球の半径は`earth()`関数から入手されます。この単位はメートルです。しかしこの1つの関数を変更することで、何らかの他の単位を使用するようにしたり、より適切と考える別の半径を使用したりするようにこのモジュールを変更することができます。

このパッケージは天文学データベースへの応用もあります。天文学者はおそらく`earth()`が度単位の距離になるように`180/pi()`を返すものと変更したいでしょう。

緯度経度(度単位)の入力をサポート、緯度経度の出力をサポート、2点間の大圏距離を計算、インデックス検索に使用可能な簡単に外接矩形を指定するための関数が提供されます。

提供されている関数は表F.4「`cube`を基にした`earthdistance`の関数」に示されています。

表F.4`cube`を基にした`earthdistance`の関数

関数	戻り値	説明
<code>earth()</code>	<code>float8</code>	地球の想定半径を返します。
<code>sec_to_gc(float8)</code>	<code>float8</code>	地表の2点間の通常の直線(割線)距離を大圏距離に変換します。
<code>gc_to_sec(float8)</code>	<code>float8</code>	地表の2点間の大圏距離を通常の直線(割線)距離に変換します。
<code>ll_to_earth(float8, float8)</code>	<code>earth</code>	度単位で指定された緯度(第1引数)と経度(第2引数)に対する地表位置を返します。
<code>latitude(earth)</code>	<code>float8</code>	地表上の点の緯度を度単位で返します。
<code>longitude(earth)</code>	<code>float8</code>	地表上の点の経度を度単位で返します。
<code>earth_distance(earth, earth)</code>	<code>float8</code>	地表上の2点間の大圏距離を返します。
<code>earth_box(earth, float8)</code>	<code>cube</code>	位置から指定した大圏距離内の点に対する <code>cube</code> の <code>@&gt;</code> 演算子を使用するインデックス検索に適した矩形を返します。矩形内の点の一部は指定した大圏距離の外部にあります。このため、 <code>earth_distance</code> を使用した第2の検査を問い合わせに含めなければなりません。

<sup>1</sup><http://www.postgis.org/>

## F.12.2. pointを基にした地表距離

このモジュールの第2部分はpoint型の値として地球上の位置を表現することに依存します。ここで第1要素は経度を度単位で、第2要素は緯度を度単位で表現されていると見なします。直感的に経度はX軸、緯度はY軸という考えがより合うため、点は(経度, 緯度)として見なされますが、逆には見なされません。

表F.5「pointを基にしたearthdistanceの演算子」に示されている1つの演算子が提供されます。

表F.5 pointを基にしたearthdistanceの演算子

演算子	戻り値	説明
point<@>point	float8	法定マイル単位の地表の2点間の距離を返します。

このモジュールのcubeを基にした場合と異なり、ここでの単位はコード内に固定で記載されることに注意してください。earth()関数を変更しても、この演算子の結果には影響しません。

緯度経度表現の1つの欠点は、極近辺と経度±180度近辺の限界条件に注意する必要があります。cubeを基にした表現ではこうした不連続性を防止できます。

## F.13. file\_fdw

file\_fdwモジュールは、サーバのファイルシステムにあるデータファイルにアクセスするのに使用できる外部データラップfile\_fdwを提供します。データファイルはCOPY FROMで読むことのできるフォーマットでなければなりません。詳細はCOPYを参照してください。そのようなデータへのアクセスは現時点では読み取り専用です。

このラッパーで作成された外部テーブルには以下のオプションを設定することができます。

### filename

読み込むファイルを指定します。必須です。絶対パスでなければなりません。

### format

ファイルフォーマットを指定するもので、COPYのFORMATオプションと同じです。

### header

ファイルがヘッダ行を持つか指定するもので、COPYのHEADERオプションと同じです。

### delimiter

ファイルのデリミタ文字を指定するもので、COPYのDELIMITERオプションと同じです。

### quote

ファイルの引用符文字を指定するもので、COPYのQUOTEオプションと同じです。

### escape

ファイルのエスケープ文字を指定するもので、COPYのESCAPEオプションと同じです。

### null

ファイルのnull文字列を指定するもので、COPYのNULLオプションと同じです。

### encoding

ファイルのエンコーディングを指定するもので、COPYのENCODINGオプションと同じです。

COPYではOIDSやHEADERといったオプションを対応する値なしで指定できるのに対して、外部データラップの構文では全ての場合において値を指定する必要がある点に注意してください。通常値なしで指定されるCOPYオプションを有効にするには、代わりにTRUEを渡すことができます。

このラッパーを使って作られた外部テーブルのカラムは、以下のオプションを持つことができます。

#### force\_not\_null

これはbooleanオプションです。 真の場合は、このカラムの値はヌル値文字列(これはファイルレベルのnullオプションです)と比較されません。 これは、COPYのFORCE\_NOT\_NULLオプションに列名を指定するのと同じ効果があります。

#### force\_null

これはbooleanオプションです。 真の場合、ヌル値文字列と一致するこのカラムの値は、たとえ引用符で括られていたとしてもNULLと返されます。このオプションがなければ、ヌル値文字列と一致する引用符で括られていない値のみがNULLと返されます。これは、COPYのFORCE\_NULLオプションに列名を指定するのと同じ効果があります。

COPYのOIDS、FORCE\_QUOTEの各オプションはfile\_fdwでは現在サポートされていません。

これらのオプションは外部テーブルまたはその列にのみ指定可能で、file\_fdw外部データラップやそれを使用するサーバ、ユーザマッピングのオプションには指定できません。

どのファイルから読み込むかを決定できるのはスーパーユーザーのみでなければならない、というセキュリティ上の理由から、テーブルレベルのオプションを変更するにはスーパーユーザー権限が必要です。原則としては非スーパーユーザーはその他のオプションを変更することを許されてもよいのですが、現時点ではサポートされていません。

file\_fdwを使用する外部テーブルでは、EXPLAINは読み込むファイルの名前を表示します。COSTS OFFが指定されない場合は(バイト単位の)ファイルサイズも表示されます。

### 例F.1 PostgreSQL CSV ログ用の外部テーブル作成

file\_fdwの明確な用途の一つはPostgreSQLの活動ログをテーブルとして検索できるようにすることです。これを実現するには、ここではpglog.csvと呼ぶCSVファイルにログを記録している必要があります。まず、file\_fdwをエクステンションとしてインストールします。

```
CREATE EXTENSION file_fdw;
```

続いて外部サーバを作成します。

```
CREATE SERVER pglog FOREIGN DATA WRAPPER file_fdw;
```

これで外部テーブルを作成する準備ができました。CREATE FOREIGN TABLEコマンドを使って、テーブルのカラム、CSVファイル名とそのフォーマットを定義する必要があります。

```
CREATE FOREIGN TABLE pglog (  
  log_time timestamp(3) with time zone,  
  user_name text,  
  database_name text,  
  process_id integer,  
  connection_from text,
```



```
session_id text,  
session_line_num bigint,  
command_tag text,  
session_start_time timestamp with time zone,  
virtual_transaction_id text,  
transaction_id bigint,  
error_severity text,  
sql_state_code text,  
message text,  
detail text,  
hint text,  
internal_query text,  
internal_query_pos integer,  
context text,  
query text,  
query_pos integer,  
location text,  
application_name text  
) SERVER pglog  
OPTIONS ( filename '/home/josh/9.1/data/pg_log/pglog.csv', format 'csv' );
```

これで全てです—もうあなたはログに直接検索を実行することができます。実運用においては、もちろん何らかの方法でログを切り替える必要があるでしょう。

## F.14. fuzzystmatch

fuzzystmatchモジュールは、文字列間の類似度や相違度を定める複数の関数を提供します。

### 注意

現時点で、soundex、metaphone、dmetaphone、dmetaphone\_altは(UTF-8のような)マルチバイト符号化方式では十分に動作しません。

### F.14.1. Soundex

Soundexシステムは、同一コードに変換することで似ているように見える名称を一致させる手法です。これは、1880年、1900年、1910年の米国国勢調査で初めて使用されました。Soundexは非英語圏の名称では特に有用なものではないことに注意してください。

fuzzystmatchはSoundexコードを使用して動作する2つの関数を提供します。

```
soundex(text) returns text  
difference(text, text) returns int
```

soundex関数は文字列をSoundexコードに変換します。difference関数は2つの文字列をそのSoundexコードに変換し、コード位置が一致する個数を報告します。Soundexコードは4文字からなりますので、結果は0か

ら4までの範囲になります。0はまったく一致しないことを、4は完全に一致することを示します。(したがってこの関数の名前は間違っています。similarityの方がより優れた名前だったかもしれません。)

以下に使用例をいくつか示します。

```
SELECT soundex('hello world!');

SELECT soundex('Anne'), soundex('Ann'), difference('Anne', 'Ann');
SELECT soundex('Anne'), soundex('Andrew'), difference('Anne', 'Andrew');
SELECT soundex('Anne'), soundex('Margaret'), difference('Anne', 'Margaret');

CREATE TABLE s (nm text);

INSERT INTO s VALUES ('john');
INSERT INTO s VALUES ('joan');
INSERT INTO s VALUES ('wobbly');
INSERT INTO s VALUES ('jack');

SELECT * FROM s WHERE soundex(nm) = soundex('john');

SELECT * FROM s WHERE difference(s.nm, 'john') > 2;
```

## F.14.2. レーベンシュタイン

この関数は2つの文字列間のレーベンシュタイン距離を計算します。

```
levenshtein(text source, text target, int ins_cost, int del_cost, int sub_cost) returns int
levenshtein(text source, text target) returns int
levenshtein_less_equal(text source, text target, int ins_cost, int del_cost, int sub_cost, int
max_d) returns int
levenshtein_less_equal(text source, text target, int max_d) returns int
```

sourceおよびtargetは255文字までの任意の非NULL文字列を取ることができます。コストパラメータはそれぞれ、文字の挿入、削除、置換に負わせる文字数を指定します。この関数の2番目のバージョンのようにコストパラメータを省略することができます。この場合デフォルトですべて1になります。

levenshtein\_less\_equalは小さな距離だけを問題にする場合についてのlevenshtein関数の高速化版です。実際の距離がmax\_d以下の場合、levenshtein\_less\_equalは正しい値を返しますが、そうでなければ、max\_dより大きい何らかの値を返します。max\_dが負の場合は、levenshteinと同じ動作になります。

以下に例を示します。

```
test=# SELECT levenshtein('GUMBO', 'GAMBOL');
 levenshtein
-----
          2
(1 row)
```

```

test=# SELECT levenshtein('GUMBO', 'GAMBOL', 2,1,1);
 levenshtein
-----
          3
(1 row)

test=# SELECT levenshtein_less_equal('extensive', 'exhaustive',2);
 levenshtein_less_equal
-----
          3
(1 row)

test=# SELECT levenshtein_less_equal('extensive', 'exhaustive',4);
 levenshtein_less_equal
-----
          4
(1 row)

```

### F.14.3. Metaphone

Metaphoneは、Soundex同様、入力文字に対する対応するコードを構築するという考えに基づいたものです。2つの文字列が同一コードを持つ場合、類似とみなされます。

以下の関数は入力文字列に対するmetaphoneコードを計算します。

```
metaphone(text source, int max_output_length) returns text
```

sourceは255文字までの非NULL文字列を取ることができます。max\_output\_lengthは出力metaphoneコードの最大長を設定します。出力は長すぎるとこの長さに切り詰められます。

以下に例を示します。

```

test=# SELECT metaphone('GUMBO', 4);
 metaphone
-----
      KM
(1 row)

```

### F.14.4. Double Metaphone

Double Metaphoneシステムは与えられた入力文字列に対する、「primary」と「alternate」という2つの「似たように見える」文字列を計算します。ほとんどの場合、これらは同じですが、英語以外の名称では特に発音に応じて多少異なる場合があります。以下の関数はprimaryコードとalternateコードを計算します。

```

dmetaphone(text source) returns text
dmetaphone_alt(text source) returns text

```

入力文字列長に関する制限はありません。

以下に例を示します。

```
test=# select dmetaphone('gumbo');
 dmetaphone
-----
 KMP
(1 row)
```

## F.15. hstore

本モジュールはキー、値の組み合わせの集合を単一のPostgreSQL値に格納するためのhstoreデータ型を実装します。あまり厳密に検査されない属性を多く持つ行や半構造化データなど、多くの状況で有用になる可能性があります。キーと値は単純なテキスト文字列です。

### F.15.1. hstoreの外部表現

入力および出力で使用されるhstore値のテキスト表現はカンマで区切られた、ゼロ以上のkey => valueという組み合わせを含みます。以下に例を示します。

```
k => v
foo => bar, baz => whatever
"1-a" => "anything at all"
```

組み合わせの順序は重要ではありません(出力時に再現されないこともあります)。組み合わせ間や=>記号の前後の空白文字は無視されます。キーや値が空白文字、カンマ、=、>を含む場合は二重引用符でくくります。キーや値に二重引用符やバックスラッシュを含めるには、バックスラッシュでエスケープしてください。

hstore内の各キーは一意です。重複するキーを持つhstoreを宣言すると、hstoreには1つしか保存されません。またどちらが残るかは保証されません。

```
SELECT 'a=>1,a=>2'::hstore;
 hstore
-----
 "a"=>"1"
```

値はSQLのNULLを取ることができます(キーは不可)。以下に例を示します。

```
key => NULL
```

NULLキーワードは大文字小文字の区別をしません。nullを普通の文字列「NULL」として扱うためには二重引用符でくくってください。

#### 注記

入力として使用される場合hstoreテキスト書式は、前もって必要な引用符付けやエスケープ処理を適用することに注意してください。パラメータとしてhstoreリテラルを渡す場合、追加処理は

必要ありません。しかし、引用符付けしたりテラル定数として渡す場合には、単一引用符および (standard\_conforming\_strings設定パラメータに依存しますが)バックスラッシュ文字をすべて正しくエスケープしなければなりません。文字列定数の取り扱いについては「[文字列定数](#)」を参照してください。

出力の場合、厳密に必要がない場合であっても、常にキーと値は二重引用符でくられます。

## F.15.2. hstoreの演算子と関数

hstoreモジュールで提供される演算子を表F.6「[hstore演算子](#)」に、関数を表F.7「[hstoreの関数](#)」に示します。

表F.6 hstore演算子

演算子	説明	例	結果
hstore->text	キーの値を取り出します(存在しなければNULL)	'a=>x, b=>y' :: hstore->' a'	x
hstore->text[]	キーの値を取り出します(存在しなければNULL)	'a=>x, b=>y, c=>z' :: hstore->ARRAY[' c', ' a' ]	{ "z", "x" }
hstore  hstore	hstoreを連結します。	'a=>b, c=>d' :: hstore  ' c=>x, d=>q' :: hstore	"a"=>"b", "c"=>"x", "d"=>"q"
hstore?text	hstoreがキーを含むかどうか。	'a=>1' :: hstore?' a'	t
hstore?&text[]	hstoreが指定したキーをすべて含むかどうか。	'a=>1, b=>2' :: hstore?&ARRAY[' a', ' b' ]	t
hstore? text[]	hstoreが指定したキーのいずれかを含むかどうか。	'a=>1, b=>2' :: hstore? ARRAY[' b', ' c' ]	t
hstore@hstore	左辺は右辺を含むかどうか。	'a=>b, b=>1, c=>NULL' :: hstore@>' b=>1'	t
hstore<@hstore	左辺は右辺に含まれるかどうか。	'a=>c' :: hstore<@' a=>b, b=>1, c=>NULL'	f
hstore-text	左辺からキーを削除します。	'a=>1, b=>2, c=>3' :: hstore-' b' :: text	"a"=>"1", "c"=>"3"
hstore-text[]	左辺からキー(複数)を削除します。	'a=>1, b=>2, c=>3' :: hstore-ARRAY[' a', ' b' ]	"c"=>"3"
hstore-hstore	左辺から一致する組み合わせを削除します。	'a=>1, b=>2, c=>3' :: hstore-' a=>4, b=>2' :: hstore	"a"=>"1", "c"=>"3"
record#=hstore	record内のフィールドをhstoreの対応する値で置換します。	後述の例を参照	
%hstore	キーと値を変更してhstoreを配列に変換します。	%' a=>foo, b=>bar' :: hstore	{a, foo, b, bar}
%#hstore	hstoreをキーと値の2次元配列に変換します。	%#' a=>foo, b=>bar' :: hstore	{{a, foo}, {b, bar}}

## 注記

PostgreSQL 8.2より前では、包含演算子@>と@<はそれぞれ@>と@<と呼ばれていました。これらの名前はまだ利用できますが、廃止予定であり、最終的にはなくなります。古い名前がコアの幾何データ型が従う規約と反対であることに注意してください。

表F.7hstoreの関数

関数	戻り値の型	説明	例	結果
hstore(record)	hstore	レコードまたは行からhstoreを生成します。	hstore(ROW(1,2))	f1=>1, f2=>2
hstore(text[])	hstore	配列からhstoreを生成します。配列はキー、値の配列でも2次元の配列でも構いません	hstore(ARRAY['a', '1', 'b', '2'])    hstore(ARRAY[['c', '3'], ['d', '4']])	a=>1, b=>2, c=>3, d=>4
hstore(text[], text[])	hstore	キー、値で分けた配列からhstoreを作成します。	hstore(ARRAY['a', 'b'], ARRAY['1', '2'])	"a"=>"1", "b"=>"2"
hstore(text, text)	hstore	hstore型の単一項目を作成します。	hstore('a', 'b')	"a"=>"b"
akeys(hstore)	text[]	hstoreのキーを配列として入手します。	akeys('a=>1, b=>2')	{a, b}
skeys(hstore)	setof text	hstoreのキーを集合として入手します。	skeys('a=>1, b=>2')	a b
avals(hstore)	text[]	hstoreの値を配列として入手します。	avals('a=>1, b=>2')	{1, 2}
svals(hstore)	setof text	hstoreの値を集合として入手します。	svals('a=>1, b=>2')	1 2
hstore_to_array(hstore)	text[]	hstoreのキーと値を、キーと値を交互に表した配列として入手します。	hstore_to_array('a=>1, b=>2')	{a, 1, b, 2}
hstore_to_matrix(hstore)	text[]	hstoreのキーと値を2次元配列として入手します。	hstore_to_matrix('a=>1, b=>2')	{{a, 1}, {b, 2}}
hstore_to_json(hstore)	json	非nullの値をすべてJSON文字列に変換し、hstoreをjson値として入手します。	hstore_to_json('"akey"=>1, b=>t, c=>null, d=>12345, e=>012345, f=>1.234, g=>2.345e+4')	{"akey": "1", "b": "t", "c": null, "d": "12345", "e": "012345", "f": "1.234", "g": "2.345e+4"}
hstore_to_jsonb(hstore)	jsonb	非nullの値をすべてJSON文字列に変換し、hstoreをjsonb値として入手します。	hstore_to_jsonb('"akey"=>1, b=>t, c=>null, d=>12345, e=>012345, f=>1.234, g=>2.345e+4')	{"akey": "1", "b": "t", "c": null, "d": "12345", "e": "012345", "f": "1.234", "g": "2.345e+4"}

関数	戻り値の型	説明	例	結果						
hstore_to_json_loose(hstore)	json	hstoreをjson値として入手します。ですが、数値およびブール値を識別しようとするため、その2つはJSON中では引用符が付きません。	hstore_to_json_loose(' "akey"=>1, b=>t, c=>null, d=>12345, e=>012345, f=>1.234, g=>2.345e+4')	{ "akey":1, "b":true, "c":null, "d":12345, "e":"012345", "f":1.234, "g":2.345e+4}						
hstore_to_jsonb_loose(hstore)	jsonb	hstoreをjsonb値として入手します。ですが、数値およびブール値を識別しようとするため、その2つはJSON中では引用符が付きません。	hstore_to_jsonb_loose(' "akey"=>1, b=>t, c=>null, d=>12345, e=>012345, f=>1.234, g=>2.345e+4')	{ "akey":1, "b":true, "c":null, "d":12345, "e":"012345", "f":1.234, "g":2.345e+4}						
slice(hstore, text[])	hstore	hstoreの部分集合を取り出します。	slice(' a=>1, b=>2, c=>3'::hstore, ARRAY[' b', ' c', ' x'])	"b"=>"2", "c"=>"3"						
each(hstore)	setof(keytext, value text)	hstoreのキーと値を集合として入手します。	select*fromeach(' a=>1, b=>2')	<table border="1"> <thead> <tr> <th>key</th> <th>value</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>a</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>b</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	key	value	a	1	b	2
key	value									
a	1									
b	2									
exist(hstore, text)	boolean	hstoreがキーを含むかどうか。	exist(' a=>1', ' a')	t						
defined(hstore, text)	boolean	hstoreがキーに対して非NULLの値を持つかどうか	defined(' a=>NULL', ' a')	f						
delete(hstore, text)	hstore	キーに一致する組み合わせを削除します。	delete(' a=>1, b=>2', ' b')	"a"=>"1"						
delete(hstore, text[])	hstore	キー(複数)に対応する組み合わせを削除します。	delete(' a=>1, b=>2, c=>3', ARRAY[' a', ' b'])	"c"=>"3"						
delete(hstore, hstore)	hstore	第二引数内の組み合わせと一致する組み合わせを削除します。	delete(' a=>1, b=>2', ' a=>4, b=>2'::hstore)	"a"=>"1"						
populate_record(record, hstore)	record	record内のフィールドをhstoreの対応する値で置換します。	後述の例を参照							

### 注記

hstore\_to\_json関数はhstore値をjsonにキャストする時に使われます。同様に、hstore\_to\_jsonb関数はhstore値をjsonbにキャストする時に使われます。

**注記**

populate\_record関数の最初の引数は実際にはrecordではなくanyelementと宣言されています。しかし、実行時にはレコード型以外は拒絶されます。

## F.15.3. インデックス

hstoreは@>, ?, ?&および?|演算子向けのGiSTおよびGINインデックスをサポートします。以下に例を示します。

```
CREATE INDEX hidx ON testhstore USING GIST (h);

CREATE INDEX hidx ON testhstore USING GIN (h);
```

hstoreはまた、=演算子向けにbtreeまたはhashインデックスをサポートします。これによりhstoreの列をUNIQUEと宣言すること、また、GROUP BY、ORDER BY、DISTINCTの式で使用することができます。hstore値のソート順序付けはあまり有用ではありません。しかしこれらのインデックスは同値検索の際に有用になるかもしれません。=比較用のインデックスを以下のように作成します。

```
CREATE INDEX hidx ON testhstore USING BTREE (h);

CREATE INDEX hidx ON testhstore USING HASH (h);
```

## F.15.4. 例

キーを追加、または、既存のキーを新しい値で更新します。

```
UPDATE tab SET h = h || hstore('c', '3');
```

キーを削除します。

```
UPDATE tab SET h = delete(h, 'k1');
```

recordをhstoreに変換します。

```
CREATE TABLE test (col1 integer, col2 text, col3 text);
INSERT INTO test VALUES (123, 'foo', 'bar');

SELECT hstore(t) FROM test AS t;
           hstore
-----
"col1"=>"123", "col2"=>"foo", "col3"=>"bar"
(1 row)
```

hstoreを事前に定義されたrecord型に変換します。



```
CREATE TABLE test (col1 integer, col2 text, col3 text);

SELECT * FROM populate_record(null::test,
                              '"col1"=>"456", "col2"=>"zzz"');

 col1 | col2 | col3
-----+-----+-----
  456 | zzz  |
(1 row)
```

hstoreの値を使用して既存のレコードを変更します。

```
CREATE TABLE test (col1 integer, col2 text, col3 text);
INSERT INTO test VALUES (123, 'foo', 'bar');

SELECT (r).* FROM (SELECT t #= '"col3"=>"baz"' AS r FROM test t) s;

 col1 | col2 | col3
-----+-----+-----
  123 | foo  | baz
(1 row)
```

## F.15.5. 統計情報

内在する自由度のため、hstore型は異なるキーを多く含むことができます。有効なキーを検査することはアプリケーション側の作業です。以下の例では、キー検査および統計情報の入手に関する複数の技法を示します。簡単な例を示します。

```
SELECT * FROM each('aaa=>bq, b=>NULL, ""=>1');
```

テーブルを使用する例です。

```
SELECT (each(h)).key, (each(h)).value INTO stat FROM testhstore;
```

オンライン統計値です。

```
SELECT key, count(*) FROM
  (SELECT (each(h)).key FROM testhstore) AS stat
GROUP BY key
ORDER BY count DESC, key;

 key | count
-----+-----
line |    883
query |    207
pos  |    203
node |    202
space |    197
```

```

status | 195
public | 194
title  | 190
org     | 189
.....

```

## F.15.6. 互換性

PostgreSQL 9.0からhstoreの内部表現はこれまでから変更されました。(ダンプ内で使用される)テキスト表現には変更がありませんので、ダンプ/リストアによる更新の妨げにはなりません。

バイナリによる更新の際、新しいコードで古い書式のデータを認識させることにより、上位互換が保持されます。これには、新しいコードによりまだ変更されていないデータを処理する際に、性能の劣化を多少伴います。以下のようにUPDATE文を実行することによりテーブル列内のすべての値を強制的に更新することができます。

```
UPDATE tablename SET hstorecol = hstorecol || '';
```

上を行う他の方法を以下に示します。

```
ALTER TABLE tablename ALTER hstorecol TYPE hstore USING hstorecol || '';
```

ALTER TABLEによる方法はテーブルに対して排他ロックを必要とします。しかし、古いバージョンの行でテーブルが膨張することはありません。

## F.15.7. 変換

PL/Perl言語やPL/Python言語向けにhstore型の変換を実装した追加の拡張が入手可能です。PL/Perl向けの拡張は、信頼されたPL/Perlに対してはhstore\_plperlという名前、信頼されないものに対してはhstore\_plperl\_uという名前です。関数を作成するときこの変換をインストールして指定していれば、hstoreの値はPerlのハッシュにマップされます。PL/Python向けの拡張はhstore\_plpythonu、hstore\_plpython2u、hstore\_plpython3uという名前です(PL/Pythonの命名規約については「[Python 2対Python 3](#)」を参照してください)。この拡張を使うとhstoreの値はPythonの辞書型にマップされます。

## F.15.8. 作者

Oleg Bartunov <oleg@sai.msu.su>, Moscow, Moscow University, Russia

Teodor Sigaev <teodor@sigaev.ru>, Moscow, Delta-Soft Ltd., Russia

追加の改良はAndrew Gierth <andrew@tao11.riddles.org.uk>, United Kingdomによりなされました。

## F.16. intagg

intaggモジュールは整数型の集約子と列挙子を提供します。その能力の上位集合を提供する組み込み関数が存在しますので、intaggは現在使われません。しかし、このモジュールは組み込み関数の互換ラップとして今でもまだ提供されています。

## F.16.1. 関数

集約子は、正確に提供する整数のみを含む整数型配列を生成する `int_array_aggregate(integer)` 集約関数です。これは任意の配列型で同じことを行う `array_agg` のラッパです。

列挙子は、`setof integer` を返す `int_array_enum(integer[])` 関数です。これは基本的に上記集約子の反対の操作を行います。指定された整数型配列を行集合に拡張します。これは任意の配列型で同じことを行う `unnest` のラッパです。

## F.16.2. 使用例

多くのデータベースシステムは1対多のテーブルを持ちます。こうしたテーブルは通常、以下のように2つのインデックス用のテーブルの間に存在します。

```
CREATE TABLE left (id INT PRIMARY KEY, ...);
CREATE TABLE right (id INT PRIMARY KEY, ...);
CREATE TABLE one_to_many(left INT REFERENCES left, right INT REFERENCES right);
```

通常以下のように使用されます。

```
SELECT right.* from right JOIN one_to_many ON (right.id = one_to_many.right)
WHERE one_to_many.left = item;
```

これは、左辺のテーブル内にある項目に対応した、右辺のテーブル内のすべての項目を返します。これはSQLで非常によく使用される式です。

さて、この方法論は `one_to_many` テーブル内に非常に多数の項目がある場合に扱いにくくなることもあり得ます。しばしばこうした結合は、インデックススキャンと特定された左辺の項目に対応した右辺のテーブル内の項目をそれぞれ取り出すこととなります。非常に動的なシステムでは、できることは多くありません。しかし、ほぼ静的なデータが一部にある場合、集約子を使用して要約テーブルを作成することができます。

```
CREATE TABLE summary AS
SELECT left, int_array_aggregate(right) AS right
FROM one_to_many
GROUP BY left;
```

これは左辺項目毎に1行を持ち、右辺の項目の配列をもつテーブルを作成します。さて、これは配列を使用する何らかの方法がないとかなり使い勝手が悪くなります。これが配列列挙子が存在する理由です。以下を行うことができます。

```
SELECT left, int_array_enum(right) FROM summary WHERE left = item;
```

上の `int_array_enum` を使用した問い合わせは、以下と同じ結果を生成します。

```
SELECT left, right FROM one_to_many WHERE left = item;
```

違いは、要約テーブルに対する問い合わせはテーブルから1行だけを取り出す必要があるのに対し、直接one\_to\_manyに問い合わせる場合はインデックススキャンと各項目に対し行を取り出さなければならないという点です。

あるシステムではEXPLAINを行うと8488というコストを持つ問い合わせが329というコストまで減少しました。元の問い合わせはone\_to\_manyテーブルを含む結合でしたが、以下のように置き換えられました。

```
SELECT right, count(right) FROM
  ( SELECT left, int_array_enum(right) AS right
    FROM summary JOIN (SELECT left FROM left_table WHERE left = item) AS lefts
      ON (summary.left = lefts.left)
  ) AS list
GROUP BY right
ORDER BY count DESC;
```

## F.17. intarray

intarrayモジュールはNULLのない整数の配列の操作に便利な関数と演算子を多く提供します。また、一部の演算子を使用したインデックス検索をサポートします。

配列にNULL要素が一つでも含まれていれば、これらの操作はすべてエラーを発生します。

これらの操作の多くは一次元配列に対してのみ適当なものです。高次元の入力配列を受け付けますが、データは格納された順の一次元の配列であるかのように扱われます。

### F.17.1. intarrayの関数および演算子

intarrayモジュールで提供される関数を表F.8「intarray関数」に、演算子を表F.9「intarray演算子」に示します。

表F.8 intarray関数

関数	戻り値の型	説明	例	結果
icount(int[])	int	配列内の要素数	icount(' {1,2,3}' ::int[])	3
sort(int[], textdir)	int[]	配列のソート。dirはascまたはdescのいずれかでなければなりません。	sort(' {1,2,3}' ::int[], 'desc')	{3, 2, 1}
sort(int[])	int[]	昇順ソート	sort(array[11, 77, 44])	{11, 44, 77}
sort_asc(int[])	int[]	昇順ソート		
sort_desc(int[])	int[]	降順ソート		
uniq(int[])	int[]	隣接する重複を削除	uniq(sort(' {1,2,3,2,1}' ::int[]))	{1, 2, 3}
idx(int[], intitem)	int	itemに一致する要素番号 (存在しなければ0)	idx(array[11, 22, 33, 22, 11], 22)	2

関数	戻り値の型	説明	例	結果
subarray(int[], intstart, intlen)	int[]	startから始まりlen個の要素の部分配列	subarray(' {1, 2, 3, 2, 1}' :: int[], 2, 3)	{2, 3, 2}
subarray(int[], intstart)	int[]	startから始まる部分配列	subarray(' {1, 2, 3, 2, 1}' :: int[], 2)	{2, 3, 2, 1}
intset(int)	int[]	単一要素の配列を作成	intset(42)	{42}

表F.9 intarray演算子

演算子	戻り値	説明
int[]&&int[]	boolean	重なり。配列間で少なくとも1つの共通要素がある場合trueを返します。
int[]@>int[]	boolean	包含。左辺の配列が右辺の配列を含む場合trueを返します。
int[]<@int[]	boolean	包含される。左辺の配列が右辺の配列に含まれる場合trueを返します。
#int[]	int	配列内の要素数
int[]#int	int	インデックス(idx関数と同じです)
int[]+int	int[]	配列に要素をプッシュ(配列の末尾に追加)します
int[]+int[]	int[]	配列を連結(右辺配列を左辺配列の末尾に追加)します
int[]-int	int[]	配列から右辺の引数に一致する項目を削除します
int[]-int[]	int[]	左辺の配列から右辺の配列要素を削除します
int[] int	int[]	引数をまとめます
int[] int[]	int[]	配列をまとめます
int[]&int[]	int[]	配列の共通部分
int[]@@query_int	boolean	配列が問い合わせを満たす場合true(後述)
query_int^^int[]	boolean	配列が問い合わせを満たす場合true(@@の交代演算子)

(PostgreSQL 8.2以前では、包含演算子@>と<@はそれぞれ@と~と呼ばれていました。これらの名前はまだ利用できますが、廃止予定であり、最終的にはなくなります。古い名前はコアの幾何データ型が以前従っていた規約とは反対であることに注意してください。)

演算子&&、@>と<@は、これらはNULLを含まない整数配列のみで動作し、組み込み演算子はどの配列型に対しても動作する点を除き、同じ名前のPostgreSQLの組み込み演算子とそれぞれほぼ等価です。この制限により、多くの場合、組み込み演算子より高速です。

@@および^^演算子は、配列が特化したデータ型query\_intで表現される問い合わせを満たすかどうかを試験します。問い合わせは、おそらく&(論理積)、|(論理和)、!(否定)演算子を組み合わせで使用した、配列要素に

対して検査される整数値からなります。例えば1&(2|3)という問い合わせは1および、2か3のいずれかを含む配列に一致します。

## F.17.2. インデックスサポート

intarrayは&&、@>、<@、@@演算子に関して通常の配列等価性と同様にインデックスサポートを提供します。

2つのGiSTインデックス演算子クラスが提供されます。gist\_\_int\_ops(デフォルトで使用されます)は小中規模要素数のデータセットに適します。一方、gist\_\_intbig\_opsはより大きな署名を使用しますので、大規模データセット(つまり、異なった配列値を多数持つ列)のインデックスにより適しています。実装は組込みの非可逆圧縮を持ったRD-treeデータ構造を使用します。

また、同じ演算子をサポートするデフォルトではないGIN演算子クラスgin\_\_int\_opsも存在します。

GiSTおよびGINインデックスのどちらを選択するかは、別途説明されるGiSTとGINの相対的な性能特徴に依存します。まとめると、GINインデックスはGiSTインデックスより高速に検索することができますが、構築または更新は低速です。このため、GINは静的データに適し、GiSTは頻繁に更新されるデータに適します。

## F.17.3. 例

```
-- メッセージ(message)は1つ以上の「節(section)」の中にある
CREATE TABLE message (mid INT PRIMARY KEY, sections INT[], ...);

-- 特化したインデックスを作成
CREATE INDEX message_rdtree_idx ON message USING GIST (sections gist__int_ops);

-- 節1 OR 2のメッセージを選択 - OVERLAP演算子
SELECT message.mid FROM message WHERE message.sections && '{1,2}';

-- 節1 AND 2のメッセージを選択 - CONTAINS演算子
SELECT message.mid FROM message WHERE message.sections @> '{1,2}';

-- 同上、QUERY演算子を使用
SELECT message.mid FROM message WHERE message.sections @@ '1&2'::query_int;
```

## F.17.4. ベンチマーク

ソースディレクトリ以下のcontrib/intarray/benchにはベンチマーク試験一式があります。以下のように実行します。

```
cd ../bench
createdb TEST
psql TEST < ../_int.sql
./create_test.pl | psql TEST
./bench.pl
```

bench.plスクリプトには多くのオプションがあります。これらは引数を付けずに実行すると表示されます。

## F.17.5. 作者

Teodor Sigaev (<teodor@sigaev.ru>)とOleg Bartunov (<oleg@sai.msu.su>)によりすべての作業がなされました。さらなる情報については<http://www.sai.msu.su/~megera/postgres/gist/>を参照してください。Andrey Oktyabrskiは新しい関数、演算子の追加において素晴らしい作業を行いました。

## F.18. isn

isnモジュールは、EAN13、UPC、ISBN (書籍)、ISMN (音楽)、ISSN (連番)という国際的な標準製品番号に従うデータ型を提供します。番号は入力時にハードコードされた接頭辞の一覧に基づいて検証されます。この接頭辞の一覧は出力時に数字にハイフンを付けるのにも使われます。新しい接頭辞が時々追加されますので、接頭辞の一覧は古くなっているかもしれません。このモジュールの将来のバージョンでは、必要なときにユーザが簡単に更新できる一つもしくは複数のテーブルから接頭辞の一覧を取得することが望まれます。しかし、現時点では、一覧はソースコードを修正し再コンパイルすることでしか更新できません。あるいは、接頭辞の検証とハイフン付けのサポートはこのモジュールの将来のバージョンからは外されるかもしれません。

### F.18.1. データ型

表F.10「isnデータ型」にisnモジュールで提供されるデータ型を示します。

表F.10 isnデータ型

データ型	説明
EAN13	ヨーロッパ統一商品コード。常にEAN13用表示形式で表示されます。
ISBN13	国際標準図書番号。新しいEAN13用表示形式で表示されます。
ISMN13	国際標準楽譜番号。新しいEAN13用表示形式で表示されます。
ISSN13	国際標準逐次刊行物番号。新しいEAN13用表示形式で表示されます。
ISBN	国際標準図書番号。旧式の簡略表示形式で表示されます。
ISMN	国際標準楽譜番号。旧式の簡略表示形式で表示されます。
ISSN	国際標準逐次刊行物番号。旧式の簡略表示形式で表示されます。
UPC	統一商品コード。

数点注意事項があります。

1. ISBN13、ISMN13、ISSN13番号はすべてEAN13数値です。
2. EAN13番号は必ずISBN13、ISMN13、ISSN13のいずれかであるという訳ではありません (一部はそうです)。
3. 一部のISBN13番号はISBNとして表示可能です。
4. 一部のISMN13番号はISMNとして表示可能です。
5. 一部のISSN13番号はISSNとして表示可能です。

6. UPC番号はEAN13番号の部分集合です(基本的にはEAN13から先頭の0の数字を取り除いたものです)。

7. すべてのUPC、ISBN、ISMN、ISSNはEAN13番号として表現可能です。

すべての型は内部的には同一表現(64ビット整数)を使用し、すべて相互交換が可能です。複数の型は、表示書式を制御する、および、番号のある特定の型を表さなければならない入力に対する有効性検査をより強く行えるようにするために提供されています。

ISBN、ISMN、ISSN型では、可能ならば番号の簡略表示形式(ISxN 10)で表示されます。簡略形式に合わない番号ではISxN 13書式で表示されます。EAN13、ISBN13、ISMN13、ISSN13型では常にISxNの長めの形式(EAN13)で表示されます。

## F.18.2. キャスト

isnモジュールは以下の型の組合せに関するキャストを提供します。

- ISBN13 <=> EAN13
- ISMN13 <=> EAN13
- ISSN13 <=> EAN13
- ISBN <=> EAN13
- ISMN <=> EAN13
- ISSN <=> EAN13
- UPC <=> EAN13
- ISBN <=> ISBN13
- ISMN <=> ISMN13
- ISSN <=> ISSN13

EAN13から他の型へキャストする時、その値が他の型のドメイン内であるかどうか実行時に検査が行われます。ドメイン内になければエラーが発生します。他のキャストでは単にラベル付けを再実行するだけですので、常に成功します。

## F.18.3. 関数と演算子

isnモジュールは標準的な比較演算子とこれらデータ型すべてに対するB-treeおよびハッシュインデックスサポートを提供します。さらに、表F.11「isn関数」で示される複数の特化した関数も存在します。以下の表ではisnはこのモジュールのデータ型のいずれか1つを意味します。

表F.11 isn関数

関数	戻り値	説明
isn_weak(boolean)	boolean	弱めの入力モードを設定します。(新しい設定を返します)
isn_weak()	boolean	強弱モードの現在の状態を返します。



関数	戻り値	説明
make_valid(isn)	isn	無効な番号を有効にします(無効フラグを消去します)。
is_valid(isn)	boolean	無効フラグの有無を検査します。

弱めのモードは無効なデータをテーブルに挿入できるようにするために使用されます。無効とは間違った検査桁を意味するものであり、番号自体は存在します。

この弱めのモードを使いたいと考えるのは何故でしょうか。大規模なISBN番号群があり、その内の多くが何らかの理由で間違った検査桁を持つことはあり得ます。(印刷された一覧をスキャンしてOCRした結果番号を間違えた場合、手作業で番号を取り出した場合などがあり得ます。)とにかく、こうした混乱は整理したいのですが、データベース内に番号をすべて取り込んで、より簡単に情報を検査し有効にすることができるように、外部ツールを使用してデータベース内の無効な番号の位置を特定したいと思うかも知れません。例えば、テーブル内の無効な番号をすべて選択したいと思うかも知れません。

弱めのモードを使用して無効な番号をテーブルに挿入する時、番号は修正された検査桁付きで挿入されますが、最後にイクスクラメーション印(!)付きで、例えば0-11-000322-5!と表示されます。この無効印はis\_valid関数を使って検査することができ、また、make\_valid関数で消去することができます。

また、番号の最後に!文字を付与することで、弱めのモードでなくとも無効な番号を強制的に挿入することもできます。

この他の入力における特殊な機能として、検査桁として?を書くことができます。これにより正確な検査桁が自動的に挿入されます。

## F.18.4. 例

```
--型を直接使う
SELECT isbn('978-0-393-04002-9');
SELECT isbn13('0901690546');
SELECT issn('1436-4522');

--型キャスト
-- 番号が対象の型の範囲として有効な場合にのみean13から他の型へキャストできることに注意
-- そのため、次のようなものは上手くいかない: select isbn(ean13('0220356483481'));
-- しかし以下は上手くいく
SELECT upc(ean13('0220356483481'));
SELECT ean13(upc('220356483481'));

--ISBN番号を保持する列が1つあるテーブルを作成する
CREATE TABLE test (id isbn);
INSERT INTO test VALUES('9780393040029');

--検査桁を自動的に計算する('?'を見よ)
INSERT INTO test VALUES('220500896?');
INSERT INTO test VALUES('978055215372?');

SELECT issn('3251231?');
```

```
SELECT ismn('979047213542?');

--弱めのモードを利用する
SELECT isn_weak(true);
INSERT INTO test VALUES('978-0-11-000533-4');
INSERT INTO test VALUES('9780141219307');
INSERT INTO test VALUES('2-205-00876-X');
SELECT isn_weak(false);

SELECT id FROM test WHERE NOT is_valid(id);
UPDATE test SET id = make_valid(id) WHERE id = '2-205-00876-X!';

SELECT * FROM test;

SELECT isbn13(id) FROM test;
```

## F.18.5. 参考文献

本モジュールを実装するための情報は以下を含むいくつかのサイトを通して集められました。

- <http://www.isbn-international.org/>
- <http://www.issn.org/>
- <http://www.ismn-international.org/>
- <http://www.wikipedia.org/>

ハイフン付けに使用した接頭辞も以下から集められました。

- [http://www.gs1.org/productssolutions/idkeys/support/prefix\\_list.html](http://www.gs1.org/productssolutions/idkeys/support/prefix_list.html)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_ISBN\\_identifier\\_groups](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_ISBN_identifier_groups)
- <https://www.isbn-international.org/content/isbn-users-manual>
- [http://en.wikipedia.org/wiki/International\\_Standard\\_Music\\_Number](http://en.wikipedia.org/wiki/International_Standard_Music_Number)
- <http://www.ismn-international.org/ranges.html>

アルゴリズムの作成には注意を払い、公式ISBN、ISMN、ISSNユーザマニュアルで提示されたアルゴリズムに対して念入り過ぎるほど検証されました。

## F.18.6. 作者

Germán Méndez Bravo (Kronuz), 2004 - 2006

本モジュールはGarrett A. Wollmanのisbn\_issnコードに触発されたものです。

## F.19. Io

loモジュールはラージオブジェクト(LOやBLOBとも呼ばれます)保守作業のサポートを提供します。loデータ型とlo\_manageトリガが含まれます。

## F.19.1. 原理

JDBCドライバにおける問題の1つ(ODBCドライバでもこれは影響します)は、規定ではBLOB(バイナリラージオブジェクト)への参照はテーブル内に格納され、その項目が変更されると、関連するBLOBがデータベースから削除されると想定している点です。

PostgreSQLの立場では、これは起こりません。ラージオブジェクトは独自の権限をもったオブジェクトとして扱われます。テーブル項目はOIDによりラージオブジェクトを参照することはできますが、同じラージオブジェクトOIDを参照するテーブル項目を複数持つことも可能です。このため、システムは、こうした項目を変更または削除したという理由だけでは、ラージオブジェクトを削除しません。

さて、これはPostgreSQL固有のアプリケーションでは問題ありませんが、JDBCやODBCを使用する標準的なコードでは、オブジェクトが削除されず、孤児、つまりどこからも参照されずディスクを消費するだけのオブジェクトになります。

loモジュールによりLO参照列を持つテーブルにトリガを付与して、これを解消することができます。このトリガは基本的には、ラージオブジェクトを参照する値を削除または変更した時常にlo\_unlinkを単に行います。このトリガを使用する時は、単一のデータベースのみがトリガの対象列で参照されるラージオブジェクトを参照することを前提とします。

また、本モジュールは、単にoid型のドメインに過ぎないloデータ型を提供します。ラージオブジェクトへの参照を持つデータベース列とこの他のOIDを持つデータベース列との間に違いを持たせるために有用です。実際このトリガを使用するためにlo型を使用する必要はありません。しかし、データベース内のどの列がトリガで管理されているラージオブジェクトを示しているかを保持するために、これを使用することは簡便かもしれません。また、BLOB列でloを使用しない場合、ODBCドライバが混乱してしまうと取りざたされています。

## F.19.2. 使用方法

簡単な使用例を示します。

```
CREATE TABLE image (title TEXT, raster lo);

CREATE TRIGGER t_raster BEFORE UPDATE OR DELETE ON image
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE lo_manage(raster);
```

一意なラージオブジェクト参照を含む列それぞれに対し、BEFORE UPDATE OR DELETEトリガを作成してください。そして、単一のトリガ引数として列名を指定してください。BEFORE UPDATE OF column\_nameを使って列が更新される時のみ実行するようトリガを制限することもできます。同一テーブル上に複数のlo型の列を持たせる必要がある場合、それぞれに対して別のトリガを作成してください。同一テーブル上の各トリガに別の名前を与えることは忘れないでください。

## F.19.3. 制限

- トリガが実行されませんので、テーブル削除により含まれるオブジェクトは孤児化します。DROP TABLEの前にDELETE FROM tableを行うことで防止することができます。

TRUNCATEも同様の危険があります。

ラジオオブジェクトを孤儿化させた、または孤儿化させた疑いがある場合は、消去するための手助けとなる `vacuumlo` モジュールを参照してください。 `lo_manage` トリガのバックネットとして `vacuumlo` を時々実行することを勧めます。

- ・ フロントエンドの中には独自のテーブルを作成するものがあり、その場合、関連するトリガは作成されません。また、ユーザはトリガを作成することを忘れる(または知らない)かもしれません。

## F.19.4. 作者

Peter Mount <peter@retep.org.uk>

## F.20. ltree

本モジュールは階層ツリーを模擬した構造に格納されたデータのラベルを表現する `ltree` データ型を実装します。ラベルツリー全体を検索する高度な機能を提供します。

### F.20.1. 定義

ラベルは、アルファベット文字とアンダースコア(例えばCロケールでは `A-Za-z0-9_` 文字が許されます。)の並びです。ラベルの長さは256バイト未満でなければなりません。

例えば `42.Personal_Services` です。

ラベル経路は、例えば `L1.L2.L3` のようなドットで区切られた0個以上のラベルの並びであり、階層ツリーのルートから特定のノードまでの経路を表します。ラベル経路の長さは65キロバイトまでに制限されていますが、2キロバイト以下のサイズがよく使われます。実際のところこれは主要な制限ではありません。例えばDMOZカタログ (<http://www.dmoz.org>) における最大ラベル経路はおよそ240バイトです。

例: `'Top.Countries.Europe.Russia'`

`ltree` モジュールは以下の複数のデータ型を提供します。

- ・ `ltree` はラベル経路を格納します。
- ・ `lquery` は、`ltree` 値に一致する正規表現のようなパターンを表現します。単一の単語は経路内のラベルに一致します。スター記号(\*)は0個以上のラベルに一致します。以下に例を示します。

<code>foo</code>	正確に <code>foo</code> というラベル経路に一致します。
<code>*.foo.*</code>	<code>foo</code> というラベルを含むラベル経路すべてに一致します。
<code>*.foo</code>	<code>foo</code> というラベルで終わるラベル経路すべてに一致します。

スター印は一致可能なラベル数を制限するために量指定を行うことができます。

<code>*{n}</code>	正確に <code>n</code> 個のラベルに一致します。
<code>*{n,}</code>	少なくとも <code>n</code> 個のラベルに一致します。
<code>*{n,m}</code>	少なくとも <code>n</code> 個に一致し、多くても <code>m</code> 個を超えないラベルに一致します。
<code>*{,m}</code>	最大 <code>m</code> 個のラベルに一致します。つまり <code>*{0,m}</code> と同じです。

単なる正確な一致以上の一致を行うために、`lquery` の非スターラベルの終端に記述することができる複数の修飾子が存在します。

@	大文字小文字を区別しない一致。例えばa@はAに一致します。
*	この接頭辞を持つすべてのラベルに一致。例えばfoo*はfoobarに一致します。
%	最初のアンダースコアで区切られた単語に一致。

%の動作は多少複雑です。ラベル全体ではなく単語一致を試みます。例えばfoo\_bar%はfoo\_bar\_bazに一致しますがfoo\_barbazに一致しません。\*と組み合わせる場合、接頭辞一致が各単語ごとに適用されます。例えばfoo\_bar%\*はfoo1\_bar2\_bazに一致しますが、foo1\_br2\_bazに一致しません。

また、ラベルのいずれかに一致させるために|(論理和)で区切って、複数のおそらく修飾子が付いたラベルを記述することもできます。さらに、先頭に!(否定)を記述して選択肢のいずれかにも一致しないすべてのラベルに一致させることもできます。

以下に注釈付きのlqueryの例を示します。

```
Top.*{0,2}.sport*@.!football|tennis.Russ*|Spain
a.  b.  c.  d.  e.
```

この問い合わせは以下のようなラベルに一致します。

- Topラベルから始まる。
- 次いで0から2個のラベルを持つ。
- 直後にsport接頭辞(大文字小文字の区別無)から始まるラベルを持つ。
- そして、footballとtennisに一致しないラベルを持つ。
- Russから始まる、または、正確にSpainに一致するラベルで終わる。

- ltxtqueryはltree値に対する全文検索のようなパターンを表します。 ltxtquery値は、おそらく最後に@、\*、%修飾子を持った単語からなります。修飾子の意味はlqueryと同じです。単語は& (論理積)、| (論理和)、! (否定)、括弧を組み合わせることが可能です。主なlqueryとの違いは、ltxtqueryはラベル経路上の位置を考慮せずに単語に一致することです。

ltxtqueryの例を示します。

```
Europe & Russia*@ & !Transportation
```

これはEuropeラベルとRussia(大文字小文字の区別無)から始まるラベルを含む経路に一致します。しかし、Transportationラベルを含む経路は一致しません。経路内の単語の位置は重要ではありません。また、%が使用された場合、位置に関係なく、単語をラベル内のアンダースコアで区切られた何らかの単語に一致させることができます。

注意: ltxtqueryではシンボルの間に空白を入れることができますが、ltreeとlqueryではできません。

## F.20.2. 演算子と関数

ltree型は、通常の比較演算子=、<、>、<=、>=を持ちます。比較では、ツリーの巡回順でソートされ、ノードの子要素はラベルテキストでソートされます。さらに、表F.12「ltree演算子」に示す特殊な演算子が使用可能です。

表F.12 ltree演算子

演算子	戻り値	説明
ltree@>ltree	boolean	左辺の引数が右辺の祖先要素(か同じ)かどうか
ltree<@ltree	boolean	左辺の引数が右辺の子孫要素(か同じ)かどうか
ltree~lquery	boolean	ltreeがlqueryに一致するかどうか
lquery~ltree	boolean	ltreeがlqueryに一致するかどうか
ltree?lquery[]	boolean	ltreeが配列内のいずれかのlqueryに一致するかどうか
lquery[]?ltree	boolean	ltreeが配列内のいずれかのlqueryに一致するかどうか
ltree@ltxquery	boolean	ltreeがltxqueryに一致するかどうか
ltxquery@ltree	boolean	ltreeがltxqueryに一致するかどうか
ltree  ltree	ltree	ltree経路を連結します
ltree  text	ltree	テキストをltreeに変換し、連結します
text  ltree	ltree	テキストをltreeに変換し、連結します
ltree[]@>ltree	boolean	配列にltreeの祖先要素が含まれるかどうか
ltree<@ltree[]	boolean	配列にltreeの祖先要素が含まれるかどうか
ltree[]<@ltree	boolean	配列にltreeの子孫要素が含まれるかどうか
ltree@>ltree[]	boolean	配列にltreeの子孫要素が含まれるかどうか
ltree[]~lquery	boolean	配列にlqueryに一致する経路が含まれるかどうか
lquery~ltree[]	boolean	配列にlqueryに一致する経路が含まれるかどうか
ltree[]?lquery[]	boolean	ltree配列にいずれかのlqueryに一致する経路が含まれるかどうか
lquery[]?ltree[]	boolean	ltree配列にいずれかのlqueryに一致する経路が含まれるかどうか
ltree[]@ltxquery	boolean	配列にltxqueryに一致する経路が含まれるかどうか
ltxquery@ltree[]	boolean	配列にltxqueryに一致する経路が含まれるかどうか
ltree[]?@>ltree	ltree	ltreeの祖先要素となる配列内の最初の要素。存在しなければNULL

演算子	戻り値	説明
<code>ltree[]?&lt;@ltree</code>	<code>ltree</code>	<code>ltree</code> の子孫要素となる配列内の最初の要素。存在しなければNULL
<code>ltree[]?~lquery</code>	<code>ltree</code>	<code>lquery</code> に一致する配列内の最初の要素。存在しなければNULL
<code>ltree[]?@ltxquery</code>	<code>ltree</code>	<code>ltxquery</code> に一致する配列内の最初の要素。存在しなければNULL

演算子<@、@>、@、~には類似の演算子^<@、^@>、^@、^~があります。後者はインデックスを使用しない点を除き、同一です。後者は試験の際にだけ役に立ちます。

使用可能な関数を表F.13「[ltree関数](#)」に示します。

表F.13 `ltree`関数

関数	戻り値型	説明	例	結果
<code>subtree(ltree, intstart, intend)</code>	<code>ltree</code>	<code>start</code> 位置から <code>end-1</code> 位置までの <code>ltree</code> の部分経路(位置は0から始まります)。	<code>subtree(' Top.Child1.Child2', 1, 2)</code>	Child1
<code>subpath(ltree, intoffset, intlen)</code>	<code>ltree</code>	<code>offset</code> 位置から <code>len</code> 個の <code>ltree</code> の部分経路(位置は0から始まります)。 <code>offset</code> が負の場合、部分経路は経路の終端から数えた位置から始まります。 <code>len</code> が負の場合、経路の終端から指定個のラベルを除きます。	<code>subpath(' Top.Child1.Child2', 0, 2)</code>	Top.Child1
<code>subpath(ltree, intoffset)</code>	<code>ltree</code>	<code>offset</code> 位置から経路の終端までの <code>ltree</code> の部分経路(位置は0から始まります)。 <code>offset</code> が負の場合、部分経路は経路の終端から数えた位置から始まります。	<code>subpath(' Top.Child1.Child2', 1)</code>	Child1.Child2
<code>nlevel(ltree)</code>	<code>integer</code>	経路内のラベル数	<code>nlevel(' Top.Child1.Child2')</code>	3
<code>index(ltreea, ltreeb)</code>	<code>integer</code>	<code>a</code> 内で <code>b</code> が最初に出現する位置。存在しなければ-1	<code>index(' 0.1.2.3.5.4.5.6.8.5.6.8', '5.6')</code>	6
<code>index(ltreea, ltreeb, intoffset)</code>	<code>integer</code>	<code>a</code> 内で <code>offset</code> から検索を始めて <code>b</code> が最初に出現する位置。負の <code>offset</code> は経路終端から <code>-offset</code> ラベルから検索を始めることを意味します。	<code>index(' 0.1.2.3.5.4.5.6.8.5.6.8', '5.6', -4)</code>	9

関数	戻り値型	説明	例	結果
text2ltree(text)	ltree	textをltreeにキャスト		
ltree2text(ltree)	text	ltreeをtextにキャスト		
lca(ltree, ltree, ...)	ltree	最少共通祖先。つまり、経路で共通する最長接頭辞。(最大8個の引数をサポート)	lca('1.2.2.3', '1.2.3.4.5.6')	1.2
lca(ltree[])	ltree	最少共通祖先。つまり、経路で共通する最長接頭辞。	lca(array['1.2.2.3'::ltree, '1.2.3'])	1.2

## F.20.3. インデックス

ltreeは、以下で示された演算子を高速化できる、複数種類のインデックスをサポートします。

- ltreeに対するB-treeインデックス: <, <=, =, >=, >
- ltreeに対するGiSTインデックス: <, <=, =, >=, >, @>, <@, @, ~, ?

インデックスの作成例を以下に示します。

```
CREATE INDEX path_gist_idx ON test USING GIST (path);
```

- ltree[]に対するGiSTインデックス: ltree[] <@ ltree, ltree @> ltree[], @, ~, ?

インデックスの作成例を以下に示します。

```
CREATE INDEX path_gist_idx ON test USING GIST (array_path);
```

注意:この種類のインデックスは非可逆です。

## F.20.4. 例

この例は、後述のデータを使用します(ソース配布内のcontrib/ltree/ltreetest.sqlファイルでも利用可能です)。

```
CREATE TABLE test (path ltree);
INSERT INTO test VALUES ('Top');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Science');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Science.Astronomy');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Science.Astronomy.Astrophysics');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Science.Astronomy.Cosmology');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Hobbies');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Hobbies.Amateurs_Astronomy');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Collections');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Collections.Pictures');
```



```

INSERT INTO test VALUES ('Top.Collections.Pictures.Astronomy');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Collections.Pictures.Astronomy.Stars');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Collections.Pictures.Astronomy.Galaxies');
INSERT INTO test VALUES ('Top.Collections.Pictures.Astronomy.Astronauts');
CREATE INDEX path_gist_idx ON test USING GIST (path);
CREATE INDEX path_idx ON test USING BTREE (path);

```

これで、以下の階層を記述するデータが投入されたtestテーブルができます。

```

          Top
        /  |  ¥
      Science Hobbies Collections
        /   |   ¥
    Astronomy Amateurs_Astronomy Pictures
        /  ¥           |
Astrophysics Cosmology           Astronomy
                                   /  |  ¥
                                   Galaxies Stars Astronauts

```

継承を行うことができます。

```

ltreetest=> SELECT path FROM test WHERE path <@ 'Top.Science';
           path
-----
Top.Science
Top.Science.Astronomy
Top.Science.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Astronomy.Cosmology
(4 rows)

```

経路一致の例をいくつか示します。

```

ltreetest=> SELECT path FROM test WHERE path ~ '*.Astronomy.*';
           path
-----
Top.Science.Astronomy
Top.Science.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Astronomy.Cosmology
Top.Collections.Pictures.Astronomy
Top.Collections.Pictures.Astronomy.Stars
Top.Collections.Pictures.Astronomy.Galaxies
Top.Collections.Pictures.Astronomy.Astronauts
(7 rows)

ltreetest=> SELECT path FROM test WHERE path ~ '!pictures@.*.Astronomy.*';
           path
-----

```

```

Top.Science.Astronomy
Top.Science.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Astronomy.Cosmology
(3 rows)

```

全文検索の例をいくつか示します。

```

ltreetest=> SELECT path FROM test WHERE path @ 'Astro%' & '!pictures@';
           path
-----
Top.Science.Astronomy
Top.Science.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Astronomy.Cosmology
Top.Hobbies.Amateurs_Astronomy
(4 rows)

ltreetest=> SELECT path FROM test WHERE path @ 'Astro*' & '!pictures@';
           path
-----
Top.Science.Astronomy
Top.Science.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Astronomy.Cosmology
(3 rows)

```

関数を使用した経路構築の例です。

```

ltreetest=> SELECT subpath(path,0,2) || ' Space' || subpath(path,2) FROM test WHERE path <@
' Top.Science.Astronomy';
           ?column?
-----
Top.Science.Space.Astronomy
Top.Science.Space.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Space.Astronomy.Cosmology
(3 rows)

```

経路内の位置にラベルを挿入するSQL関数を作成することで、これを簡略化することができます。

```

CREATE FUNCTION ins_label(ltree, int, text) RETURNS ltree
  AS 'select subpath($1,0,$2) || $3 || subpath($1,$2);'
  LANGUAGE SQL IMMUTABLE;

ltreetest=> SELECT ins_label(path,2,'Space') FROM test WHERE path <@ 'Top.Science.Astronomy';
           ins_label
-----
Top.Science.Space.Astronomy
Top.Science.Space.Astronomy.Astrophysics
Top.Science.Space.Astronomy.Cosmology

```

(3 rows)

## F.20.5. 変換

PL/Python言語向けにltree型の変換を実装した追加の拡張が入手可能です。その拡張は、ltree\_plpythonu、ltree\_plpython2u、ltree\_plpython3uという名前です(PL/Pythonの命名規約については「[Python 2対Python 3](#)」を参照してください)。関数を作成するときにこの変換をインストールして指定していれば、ltreeの値はPythonのリストにマップされます。(しかしながら、その逆は今のところサポートされていません。)

## F.20.6. 作者

開発はすべてTeodor Sigaev (<teodor@stack.net>)とOleg Bartunov (<oleg@sai.msu.su>)によりなされました。さらなる情報については<http://www.sai.msu.su/~megera/postgres/gist/>を参照してください。作者は有用な議論を行ったEugeny Rodichevに感謝しています。コメントや不具合報告を歓迎します。

## F.21. pageinspect

pageinspectモジュールは、デバッグの際に有用となる低レベルなデータベースページの内容を調べることができる関数を提供します。これらの関数はすべて、スーパーユーザのみが使用することができます。

### F.21.1. 関数

get\_raw\_page(relname text, fork text, blkno int) returns bytea

get\_raw\_pageは、指定されたリレーションの指定されたブロックを読み取り、bytea値としてそのコピーを返します。これにより、単一ブロックの時間的に一貫性を持つコピーを入手することができます。forkは、主データフォークでは' main'、空き領域マップでは' fsm'、可視性マップでは' vm'、初期化フォークでは' init'としなければなりません。

get\_raw\_page(relname text, blkno int) returns bytea

get\_raw\_pageの簡略形であり、主フォークから読み取ります。get\_raw\_page(relname, ' main', blkno)と同じです。

page\_header(page bytea) returns record

page\_headerは、すべてのPostgreSQLヒープとインデックスページで共通するフィールドを表示します。

get\_raw\_pageで得られたページイメージを引数として渡さなければなりません。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM page_header(get_raw_page('pg_class', 0));
   lsn   | checksum | flags | lower | upper | special | pagesize | version | prune_xid
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
0/24A1B50 |          1 |      1 |  232 |  368 |         |    8192 |         |          0
```

返却される列は、PageHeaderData構造体のフィールドに対応します。詳細はsrc/include/storage/bufpage.hを参照してください。

`heap_page_items(page bytea)` returns setof record

`heap_page_items`はヒープページ上の行ポインタをすべて表示します。使用中の行ポインタでは、タプルヘッダも表示されます。生ページがコピーされた時点のMVCCスナップショットでタプルが可視かどうかは関係なく、すべてのタプルが表示されます。

`get_raw_page`で得られたヒープページイメージを引数として渡さなければなりません。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM heap_page_items(get_raw_page('pg_class', 0));
```

返却されるフィールドの説明については、`src/include/storage/itemid.h`および`src/include/access/hstup_details.h`を参照してください。

`bt_metap(relname text)` returns record

`bt_metap`はB-treeインデックスのメタページに関する情報を返却します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM bt_metap('pg_cast_oid_index');
-[ RECORD 1 ]-----
magic      | 340322
version    | 2
root       | 1
level      | 0
fastroot   | 1
fastlevel  | 0
```

`bt_page_stats(relname text, blkno int)` returns record

`bt_page_stats`は、B-treeインデックスの個別のページについての要約情報を返却します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM bt_page_stats('pg_cast_oid_index', 1);
-[ RECORD 1 ]+-----
blkno      | 1
type       | l
live_items | 256
dead_items | 0
avg_item_size | 12
page_size  | 8192
free_size  | 4056
btpo_prev  | 0
btpo_next  | 0
btpo       | 0
btpo_flags | 3
```

`bt_page_items(relname text, blkno int)` returns setof record

`bt_page_items`は、B-treeインデックスページ上の全項目についての詳細情報を返却します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM bt_page_items('pg_cast_oid_index', 1);
```

itemoffset	ctid	itemlen	nulls	vars	data
1	(0,1)	12	f	f	23 27 00 00
2	(0,2)	12	f	f	24 27 00 00
3	(0,3)	12	f	f	25 27 00 00
4	(0,4)	12	f	f	26 27 00 00
5	(0,5)	12	f	f	27 27 00 00
6	(0,6)	12	f	f	28 27 00 00
7	(0,7)	12	f	f	29 27 00 00
8	(0,8)	12	f	f	2a 27 00 00

Bツリーのリーフページでは、ctidはヒープタブルを指します。中間のページでは、ctidのブロック番号部分はインデックス自体の中の他のページを指しますが、オフセット部分(2番目の数)は無視され、通常は1になっています。

最も右側でないすべてのページ(btpo\_nextフィールドの値が0でないページ)において、最初の項目は「高いキー」、つまりそのページに現れるすべての項目の上限となるdataになりますが、一方でそのctidフィールドには意味がありません。また、リーフでないページにおいて最初の実データ項目(高いキーでない最初の項目)は、そのdataフィールドに実際の値が入っていない「マイナス無限大」の項目になります。しかし、そのような項目でも、そのctidフィールドには有効な下方リンクが入っています。

brin\_page\_type(page bytea) returns text

brin\_page\_typeは指定のBRINインデックスページのページ種別を返します。ページが有効なBRINページでないときはエラーが発生します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT brin_page_type(get_raw_page('brinidx', 0));
 brin_page_type
-----
 meta
```

brin\_metapage\_info(page bytea) returns record

brin\_metapage\_infoはBRINインデックスのメタページについて様々な情報を返します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM brin_metapage_info(get_raw_page('brinidx', 0));
 magic | version | pagesperpage | lastrevmappage
-----+-----+-----+-----
 0xA8109CFA | 1 | 4 | 2
```

brin\_revmap\_data(page bytea) returns setof tid

brin\_revmap\_dataはBRINインデックスの範囲マップページのタブル識別子のリストを返します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM brin_revmap_data(get_raw_page('brinidx', 2)) Limit 5;
 pages
-----
 (6,137)
```

```
(6, 138)
(6, 139)
(6, 140)
(6, 141)
```

`brin_page_items(page bytea, index oid)` returns setof record

`brin_page_items`はBRINデータページに記録されているデータを返します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM brin_page_items(get_raw_page('brinidx', 5),
                                     'brinidx')
      ORDER BY blknum, attnum LIMIT 6;
 itemoffset | blknum | attnum | allnulls | hasnulls | placeholder | value
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
      137 |      0 |      1 | t         | f         | f           |
      137 |      0 |      2 | f         | f         | f           | {1 .. 88}
      138 |      4 |      1 | t         | f         | f           |
      138 |      4 |      2 | f         | f         | f           | {89 .. 176}
      139 |      8 |      1 | t         | f         | f           |
      139 |      8 |      2 | f         | f         | f           | {177 .. 264}
```

返される列は`BrinMemTuple`構造体および`BrinValues`構造体のフィールドに対応します。詳しくは`src/include/access/brin_tuple.h`を参照して下さい。

`gin_metapage_info(page bytea)` returns record

`gin_metapage_info`はGINインデックスのメタページに関する情報を返します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM gin_metapage_info(get_raw_page('gin_index', 0));
-[ RECORD 1 ]-----+-----
pending_head      | 4294967295
pending_tail      | 4294967295
tail_free_size    | 0
n_pending_pages   | 0
n_pending_tuples  | 0
n_total_pages     | 7
n_entry_pages     | 6
n_data_pages      | 0
n_entries         | 693
version           | 2
```

`gin_page_opaque_info(page bytea)` returns record

`gin_page_opaque_info`はページ種別のようなGINインデックスの不透明な領域についての情報を返します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT * FROM gin_page_opaque_info(get_raw_page('gin_index', 2));
 rightlink | maxoff | flags
-----+-----+-----
          5 |      0 | {data, leaf, compressed}
```

(1 row)

`gin_leafpage_items(page bytea) returns setof record`

`gin_leafpage_items`はGINのリーフページに格納されているデータについての情報を返します。以下に例を示します。

```
test=# SELECT first_tid, nbytes, tids[0:5] as some_tids
        FROM gin_leafpage_items(get_raw_page('gin_test_idx', 2));
 first_tid | nbytes | some_tids
-----+-----+-----
(8, 41)   |    244 | {"(8, 41)", "(8, 43)", "(8, 44)", "(8, 45)", "(8, 46)"}
(10, 45)  |    248 | {"(10, 45)", "(10, 46)", "(10, 47)", "(10, 48)", "(10, 49)"}
(12, 52)  |    248 | {"(12, 52)", "(12, 53)", "(12, 54)", "(12, 55)", "(12, 56)"}
(14, 59)  |    320 | {"(14, 59)", "(14, 60)", "(14, 61)", "(14, 62)", "(14, 63)"}
(167, 16) |    376 | {"(167, 16)", "(167, 17)", "(167, 18)", "(167, 19)", "(167, 20)"}
(170, 30) |    376 | {"(170, 30)", "(170, 31)", "(170, 32)", "(170, 33)", "(170, 34)"}
(173, 44) |    197 | {"(173, 44)", "(173, 45)", "(173, 46)", "(173, 47)", "(173, 48)"}
(7 rows)
```

`fsm_page_contents(page bytea) returns text`

`fsm_page_contents`は、FSMページの内部ノード構造を表示します。出力は複数行からなる文字列で、各行がページ内のバイナリツリー(二分木)の1ノードを表します。それらのノードのうち、非ゼロのノードのみが出力されます。そのページから返される次のスロットを指し示すための"next(次)"と呼ばれるポインタも出力されます。

FSMページの構造に関する更に詳しい情報は、`src/backend/storage/freespace/README`を参照してください。

## F.22. passwordcheck

`passwordcheck`モジュールは`CREATE ROLE`または`ALTER ROLE`によって設定したユーザのパスワードを検査します。パスワードが弱すぎると考えられた場合、パスワードは拒絶されてコマンドはエラーで終わります。

このモジュールを有効にするには、`postgresql.conf`中の`shared_preload_libraries`に'`$libdir/passwordcheck`'を追加して、サーバを再起動してください。

ソースコードの変更により、このモジュールをユーザの用途に適合できます。例えば、パスワード検査のため`CrackLib`<sup>2</sup>を使用できます。これに必要な作業は`Makefile`中の2行のコメントアウトを外してモジュールを再構築することだけです。(ライセンスの理由から`CrackLib`をデフォルトで組み込むことができません。) `CrackLib`がなくても、モジュールはパスワードの強度に関する幾つかの単純な規則を強制します。ユーザはこの規則を、適切となるように修正または拡張できます。

### 注意

暗号化されないパスワードが、ネットワークを送信されること、サーバログに記録されることおよびデータベース管理者に盗聴されることを防ぐために、PostgreSQLはパスワードの一方向暗号化

<sup>2</sup><http://sourceforge.net/projects/cracklib/>

をユーザに提供できます。この機能を使用して、多くのクライアントプログラムはサーバへ送信する前にパスワードを暗号化できます。

一方向暗号化されたパスワードは復号できないので、これがpasswordcheckモジュールの有効性の限界となります。この理由により、高度のセキュリティが要求される場合、passwordcheckは推奨されません。データベース内部に保存したパスワードに依存するよりは、GSSAPIのような外部の認証方法を使用した方が安全です(19章クライアント認証参照)。

その他の方法として、一方向暗号化されたパスワードを拒否するためにpasswordcheckを修正できます。しかし、この方法ではパスワードが平文のテキストとして送信されるため、ユーザに多大なセキュリティリスクを負担させます。

## F.23. pg\_buffercache

pg\_buffercacheモジュールは、共有バッファキャッシュで何が起きているかをリアルタイムに確認する方法を提供します。

このモジュールはレコード集合を返すpg\_buffercache\_pages C関数と、簡単に利用できるようにこの関数を隠蔽するpg\_buffercacheビューを提供します。

どちらに対しても、潜在的なセキュリティ問題がありますので、デフォルトではPUBLICアクセスは取り除かれています。

### F.23.1. pg\_buffercacheビュー

ビューによって公開されている列の定義を表F.14「pg\_buffercacheの列」に示します。

表F.14 pg\_buffercacheの列

名前	型	参照	説明
bufferid	integer		1からshared_buffersまでの範囲で示されるID
relfilenode	oid	pg_class.relfilenode	リレーシヨンのファイルノード番号
reltablespace	oid	pg_tablespace.oid	リレーシヨンのテーブル空間OID
reldatabase	oid	pg_database.oid	リレーシヨンのデータベースOID
relforknumber	smallint		リレーシヨン内のフォーク番号。include/common/relpath.h参照
relblocknumber	bigint		リレーシヨン内のページ番号
isdirty	boolean		ダーティページかどうか
usagecount	smallint		Clock-sweep アクセスカウント
pinning_backends	integer		このバッファをピン留めしているバックエンドの数

共有キャッシュ内の各バッファに対して、1行が存在します。未使用のバッファは、bufferidを除き、すべてのフィールドがNULLになります。共有システムカタログは、OIDがゼロのデータベースに属するものとして表示されます。



キャッシュはすべてのデータベースで共有されているため、現在のデータベースに属さないリレーションのページも表示されます。これは、一部の行に対して一致するpg\_classの結合行が存在しない、間違った結合をしてしまう可能性すらあることを意味します。pg\_classに対して結合しようとする場合、現在のデータベースのOIDまたは0と等しいreldatabaseを持つ行に限定して結合することをお勧めします。

pg\_buffercacheビューにアクセスがあると、ビューが表示するすべてのバッファ状態をコピーするために十分な期間、内部バッファマネージャはロックを取得します。これにより、一貫した結果集合が生成されること、また、必要以上に長く通常のバッファ操作がブロックされないことが保証されます。とは言え、このビューが頻繁に読み取られると、データベース性能に多少影響が発生する可能性があります。

## F.23.2. サンプル出力

```
regression=# SELECT c.relname, count(*) AS buffers
              FROM pg_buffercache b INNER JOIN pg_class c
              ON b.relfilenode = pg_relation_filenode(c.oid) AND
                 b.reldatabase IN (0, (SELECT oid FROM pg_database
                                       WHERE datname = current_database()))
              GROUP BY c.relname
              ORDER BY 2 DESC
              LIMIT 10;
```

relname	buffers
tenk2	345
tenk1	141
pg_proc	46
pg_class	45
pg_attribute	43
pg_class_relname_nsp_index	30
pg_proc_proname_args_nsp_index	28
pg_attribute_relid_attnam_index	26
pg_depend	22
pg_depend_reference_index	20

(10 rows)

## F.23.3. 作者

Mark Kirkwood <markir@paradise.net.nz>

設計協力: Neil Conway <neilc@samurai.com>

デバッグのアドバイス: Tom Lane <tgl@sss.pgh.pa.us>

## F.24. pgcrypto

pgcryptoモジュールはPostgreSQL用の暗号関数を提供します。

## F.24.1. 汎用ハッシュ関数

### F.24.1.1. digest()

```
digest(data text, type text) returns bytea
digest(data bytea, type text) returns bytea
```

与えられたdataのバイナリハッシュを計算します。typeは使用するアルゴリズムです。標準アルゴリズムはmd5、sha1、sha224、sha256、sha384、およびsha512です。pgcryptoがOpenSSL付きで構築された場合、表F.18「OpenSSLの有無による機能のまとめ」で詳解する、より多くのアルゴリズムを利用することができます。

ダイジェストを16進数表記の文字列としたい場合は、結果に対してencode()を使用してください。以下に例を示します。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION sha1(bytea) returns text AS $$
  SELECT encode(digest($1, 'sha1'), 'hex')
$$ LANGUAGE SQL STRICT IMMUTABLE;
```

### F.24.1.2. hmac()

```
hmac(data text, key text, type text) returns bytea
hmac(data bytea, key text, type text) returns bytea
```

keyをキーとしたdataのハッシュ化MACを計算します。typeはdigest()の場合と同じです。

digest()と似ていますが、ハッシュはキーを知っている場合にのみ再計算できます。これは、誰かがデータを変更し、同時に一致するようにハッシュを変更するという状況を防ぎます。

キーがハッシュブロックサイズより大きい場合、まずハッシュ化され、その結果をキーとして使用します。

## F.24.2. パスワードハッシュ化関数

crypt()およびgen\_salt()関数は特にパスワードのハッシュ化のために設計されたものです。crypt()がハッシュ処理を行い、gen\_salt()はハッシュ処理用のアルゴリズム上のパラメータを準備します。

crypt()アルゴリズムは、以下の点で通常のMD5やSHA1のようなハッシュ処理アルゴリズムと異なります。

1. 低速です。データ量が少ないためパスワード総当たり攻撃に対して頑健にする唯一の方法です。
2. 結果にはソルトというランダムな値が含まれます。このため同じパスワードのユーザでも異なった暗号化パスワードを持ちます。これはアルゴリズムの逆処理に対する追加の防御です。
3. 結果内にアルゴリズムの種類が含まれます。このため異なるアルゴリズムでハッシュ化したパスワードが混在可能です。
4. 一部は適応型です。つまり、コンピュータが高速になったとしても、既存のパスワードとの互換性を損なうことなくアルゴリズムを低速に調整することができます。

crypt()関数がサポートするアルゴリズムを表F.15「crypt()がサポートするアルゴリズム」に列挙します。

表F.15crypt()がサポートするアルゴリズム

アルゴリズム	パスワード最大長	適応型かどうか	ソルトビット長	出力長	説明
bf	72	はい	128	60	Blowfishベース、2a版
md5	無制限	いいえ	48	34	MD5ベースの暗号
xdes	8	はい	24	20	拡張DES
des	8	いいえ	12	13	元来のUNIXcrypt

### F.24.2.1. crypt()

```
crypt(password text, salt text) returns text
```

passwordのcrypt(3)形式のハッシュを計算します。新しいパスワードを保管する時には、gen\_salt()を使用して新しいsaltを生成する必要があります。パスワードを検査する時、既存のハッシュ値をsaltとして渡し、結果が格納された値と一致するかどうかを確認します。

新しいパスワードの設定例を以下に示します。

```
UPDATE ... SET pswhash = crypt('new password', gen_salt('md5'));
```

認証の例です。

```
SELECT (pswhash = crypt('entered password', pswhash)) AS pswmatch FROM ... ;
```

入力パスワードが正しければtrueを返します。

### F.24.2.2. gen\_salt()

```
gen_salt(type text [, iter_count integer ]) returns text
```

crypt()で使用するランダムなソルト文字列を新規に生成します。また、このソルト文字列はcrypt()にどのアルゴリズムを使用するかを通知します。

typeパラメータはハッシュ化アルゴリズムを指定します。受付可能な種類は、des、xdes、md5、bfです。

繰り返し回数を持つアルゴリズムでは、ユーザはiter\_countパラメータを使用して繰り返し回数を指定できます。指定する回数を高くすれば、パスワードのハッシュ化にかかる時間が長くなり、それを破るための時間も長くなります。しかし、あまりに多くの回数を指定すると、ハッシュ計算にかかる時間は数年に渡ってしまう可能性があります。これは実用的ではありません。iter\_countパラメータを省略した場合、デフォルトの繰り返し回数を使用されます。iter\_countで受け付けられる値はアルゴリズムに依存し、[表F.16「crypt\(\)用の繰り返し回数」](#)に示す通りです。

表F.16crypt()用の繰り返し回数

アルゴリズム	デフォルト	最小	最大
xdes	725	1	16777215
bf	6	4	31

xdesの場合は他にも、回数が奇数でなければならないという制限があります。

適切な繰り返し回数を選択するために、元々のDES暗号は当時のハードウェアで1秒あたり4個のハッシュを持つことができるように設計されたことを考えてください。毎秒4ハッシュより遅いと、おそらく使い勝手が悪いでしょう。毎秒100ハッシュより速いというのは、十中八九、あまりにも速すぎるでしょう。

ハッシュ化アルゴリズム別に相対的な速度に関する概要を表F.17「ハッシュアルゴリズムの速度」にまとめました。この表は、8文字のパスワード内のすべての文字の組合せを取るためにかかる時間を示します。また、すべて小文字の英字のみのパスワードである場合と大文字小文字が混在した英字と数字のパスワードの場合を仮定します。crypt-bfの項では、スラッシュの後の数値はgen\_saltのiter\_countです。

表F.17ハッシュアルゴリズムの速度

アルゴリズム	1秒当たりのハッシュ数	[a-z]の場合	[A-Za-z0-9]の場合	md5ハッシュを単位とした持続期間
crypt-bf/8	1792	4年	3927年	100k
crypt-bf/7	3648	2年	1929年	50k
crypt-bf/6	7168	1年	982年	25k
crypt-bf/5	13504	188日	521年	12.5k
crypt-md5	171584	15日	41年	1k
crypt-des	23221568	157.5分	108日	7
sha1	37774272	90分	68日	4
md5(ハッシュ)	150085504	22.5分	17日	1

注意:

- Intel Mobile Core i3のマシンを使用しました。
- crypt-desおよびcrypt-md5アルゴリズムの数値はJohn the Ripper v1.6.38の-test出力から得たものです。
- md5ハッシュの数値はmdcrack 1.2のものでした。
- sha1の数値はlcrack-20031130-betaのものでした。
- crypt-bfの数は、1000個の8文字パスワードをループする単純なプログラムを使用して得たものです。こうして、異なる回数の速度を示すことができました。参考までに、john -testはcrypt-bf/5で213 loops/secでした。(結果の差異が非常に小さいことは、pgcryptoにおけるcrypt-bf実装がJohn the Ripperで使用されるものと同じであるという事実と一致します。)

「すべての組み合わせを試行する」ことは現実的な行使ではありません。通常パスワード推定は、普通の単語とその変形の両方を含む辞書を使用して行われます。ですので、いささかなりとも言葉に似たパスワードは上で示した数値よりも速く推定されます。また6文字の単語に似ていないパスワードは推定を免れるかもしれませんが、免れないかもしれません。

### F.24.3. PGP暗号化関数

ここで示す関数はOpenPGP(RFC 4880)標準の暗号処理部分を実装します。対称キーおよび公開キー暗号化がサポートされます。

暗号化されたPGPメッセージは次の2つの部品(またはパケット)から構成されます。

- ・ セッションキーを含むパケット。対称キーまたは公開キー暗号化の両方。
- ・ セッションキーにより暗号化されたデータを含むパケット。

対称キー(つまりパスワード)で暗号化する場合

1. 与えられたパスワードはString2Key(S2K)アルゴリズムでハッシュ化されます。これはどちらかというところcrypt()アルゴリズムと似て、意図的に低速で、かつランダムなソルトを使用します。しかし、全長のバイナリキーを生成します。
2. 分離したセッションキーが要求された場合、新しいランダムなキーが生成されます。さもなければ、S2Kキーがそのままセッションキーとして使用されます。
3. S2Kキーがそのまま使用される場合、S2K設定のみがセッションキーパケットに格納されます。さもなければ、セッションキーはS2Kキーで暗号化され、セッションキーパケットに格納されます。

公開キーで暗号化する場合

1. 新しいランダムなセッションキーが生成されます。
2. これは公開キーを使用して暗号化され、セッションキーパケットに格納されます。

どちらの場合でもデータ暗号化は以下のように処理されます。

1. 省略可能なデータ操作として、圧縮、UTF-8への変換、改行の変換があります。
2. データの前にはランダムなバイト数のブロックが付きます。これはrandom IVを使用する場合と同じです。
3. ランダムな前置ブロックとデータのSHA1ハッシュが後に付けられます。
4. これをすべてセッションキーで暗号化し、データパケットに格納します。

### F.24.3.1. pgp\_sym\_encrypt()

```
pgp_sym_encrypt(data text, psw text [, options text ]) returns bytea
pgp_sym_encrypt_bytea(data bytea, psw text [, options text ]) returns bytea
```

対称PGPキーpswでdataを暗号化します。optionsパラメータには後述のオプション設定を含めることができます。

### F.24.3.2. pgp\_sym\_decrypt()

```
pgp_sym_decrypt(msg bytea, psw text [, options text ]) returns text
pgp_sym_decrypt_bytea(msg bytea, psw text [, options text ]) returns bytea
```

対称キーで暗号化されたPGPメッセージを復号します。

pgp\_sym\_decryptでbytea型のデータを復号することはできません。これは無効な文字データの出力を防止するためです。元のテキストのデータをpgp\_sym\_decrypt\_byteaで復号することが正しい方法です。

optionsパラメータには後述のオプション設定を含めることができます。

### F.24.3.3. `pgp_pub_encrypt()`

```
pgp_pub_encrypt(data text, key bytea [, options text ]) returns bytea
pgp_pub_encrypt_bytea(data bytea, key bytea [, options text ]) returns bytea
```

公開PGPキー`key`で`data`を暗号化します。この関数に秘密キーを与えるとエラーになります。

`options`パラメータには後述のオプション設定を含めることができます。

### F.24.3.4. `pgp_pub_decrypt()`

```
pgp_pub_decrypt(msg bytea, key bytea [, psw text [, options text ]]) returns text
pgp_pub_decrypt_bytea(msg bytea, key bytea [, psw text [, options text ]]) returns bytea
```

公開キーで暗号化されたメッセージを復号します。`key`は、暗号化に使用した公開キーに対応する秘密キーでなければなりません。秘密キーがパスワードで保護されている場合は、そのパスワードを`psw`で指定しなければなりません。パスワードはないが、オプションを指定したい場合は空のパスワードを指定する必要があります。

`pgp_pub_decrypt`で`bytea`型のデータを復号することはできません。これは無効な文字データの出力を防止するためです。元のテキストのデータを`pgp_pub_decrypt_bytea`で復号することが正しい方法です。

`options`パラメータには後述のオプション設定を含めることができます。

### F.24.3.5. `pgp_key_id()`

```
pgp_key_id(bytea) returns text
```

`pgp_key_id`はPGP公開キーまたは秘密キーのキーIDを取り出します。暗号化されたメッセージが指定された場合は、データの暗号化に使用されたキーIDを与えます。

2つの特殊なキーIDを返すことがあります。

- **SYMKEY**

メッセージは対称キーで暗号化されました。

- **ANYKEY**

メッセージは公開キーで暗号化されましたが、キーIDが消去されていました。つまり、どれで復号できるかを判定するためにはすべての秘密キーを試行しなければならないことを意味します。`pgcrypto`自身はこうしたメッセージを生成しません。

異なるキーが同一IDを持つ場合があることに注意してください。これは稀ですが、正常なイベントです。この場合クライアントアプリケーションはどちらが当てはまるかを調べるために、**ANYKEY**の場合と同様に、それぞれのキーで復号を試行しなければなりません。

### F.24.3.6. `armor()`, `dearmor()`

```
armor(data bytea [, keys text[], values text[] ]) returns text
```

```
dearmor(data text) returns bytea
```

PGPのASCIIアーマー形式にデータを隠す、または、データを取り出します。ASCIIアーマーは基本的にCRC付きのBASE64という形式で、追加のフォーマットがあります。

keysとvaluesの配列が指定された場合には、各キーと値の対に対してアーマーヘッダがアーマー形式に追加されます。どちらの配列も1次元で、同じ長さでなければなりません。keysとvaluesに非ASCII文字を含めることはできません。

### F.24.3.7. pgp\_armor\_headers

```
pgp_armor_headers(data text, key out text, value out text) returns setof record
```

pgp\_armor\_headers()はdataからアーマーヘッダを取り出します。戻り値は2つの列(キーと値)からなる行の集合です。もしキーや値に非アスキー文字が含まれていれば、UTF-8として扱われます。

### F.24.3.8. PGP関数用のオプション

オプションはGnuPGに似せて命名しています。オプションの値は等号記号の後に指定しなければなりません。複数のオプションはカンマで区切ってください。以下に例を示します。

```
pgp_sym_encrypt(data, psw, 'compress-algo=1, cipher-algo=aes256')
```

convert-crlfを除くすべてのオプションは暗号化関数にのみ適用可能です。復号関数はPGPデータからこうしたパラメータを入手します。

もっとも興味深いオプションはおそらくcompress-algoとunicode-modeでしょう。残りはデフォルトで問題ないはずです。

#### F.24.3.8.1. cipher-algo

使用する暗号アルゴリズム。

値: bf, aes128, aes192, aes256 (OpenSSL-only: 3des, cast5)

デフォルト: aes128

適用範囲: pgp\_sym\_encrypt, pgp\_pub\_encrypt

#### F.24.3.8.2. compress-algo

使用する圧縮アルゴリズム。PostgreSQLがzlib付きで構築されている場合のみ利用可能です。

値:

0 - 非圧縮

1 - ZIP圧縮

2 - ZLIB圧縮 (ZIPにメタデータとブロックCRCを加えたもの)

デフォルト: 0

適用範囲: pgp\_sym\_encrypt, pgp\_pub\_encrypt

### F.24.3.8.3. compress-level

どの程度圧縮するかです。レベルが大きい程小さくなりますが、低速になります。0は圧縮を無効にします。

値: 0, 1-9  
デフォルト: 6  
適用範囲: pgp\_sym\_encrypt, pgp\_pub\_encrypt

### F.24.3.8.4. convert-crlf

暗号化の際に¥nを¥r¥nに、復号の際に¥r¥nを¥nに変換するかどうか。RFC 4880では、テキストデータは改行コードとして¥r¥nを使用して格納すべきであると規定されています。完全にRFC準拠の動作を行いたければ、これを使用してください。

値: 0, 1  
デフォルト: 0  
適用範囲: pgp\_sym\_encrypt, pgp\_pub\_encrypt, pgp\_sym\_decrypt, pgp\_pub\_decrypt

### F.24.3.8.5. disable-mdc

データをSHA-1で保護しません。このオプションを使用することが良い唯一の理由は、SHA-1で保護されたパケットがRFC 4880に追加される前の、古いPGP製品との互換性を得るためです。最近のgnupg.orgおよびpgp.comのソフトウェアではこれを正しくサポートしています。

値: 0, 1  
デフォルト: 0  
適用範囲: pgp\_sym\_encrypt, pgp\_pub\_encrypt

### F.24.3.8.6. sess-key

分離したセッションキーを使用します。公開キー暗号では常に分離したセッションキーを使用します。このオプションは対称キー暗号向けのもので、デフォルトではS2Kをそのまま使用します。

値: 0, 1  
デフォルト: 0  
適用範囲: pgp\_sym\_encrypt

### F.24.3.8.7. s2k-mode

使用するS2Kアルゴリズム。

値:  
0 - ソルト無。危険です  
1 - ソルト有。固定繰り返し回数。  
3 - 可変繰り返し回数  
デフォルト: 3



```
適用範囲: pgp_sym_encrypt
```

#### F.24.3.8.8. s2k-digest-algo

S2K計算で使用するダイジェストアルゴリズム。

```
値: md5, sha1  
デフォルト: sha1  
適用範囲: pgp_sym_encrypt
```

#### F.24.3.8.9. s2k-cipher-algo

分離したセッションキーの暗号化に使用する暗号。

```
値: bf, aes, aes128, aes192, aes256  
デフォルト: cipher-algoを使用  
適用範囲: pgp_sym_encrypt
```

#### F.24.3.8.10. unicode-mode

テキストデータをデータベース内部符号化方式からUTF-8に変換して戻すかどうかです。データベースがすでにUTF-8であれば、変換は起こらず、データにUTF-8としてタグが付くのみです。このオプションがないと、何も行われません。

```
値: 0, 1  
デフォルト: 0  
適用範囲: pgp_sym_encrypt, pgp_pub_encrypt
```

### F.24.3.9. GnuPGを使用したキーの生成

新しいキーを生成します。

```
gpg --gen-key
```

推奨するキー種類は「DSAとElgamal」です。

RSA暗号化のためには、マスタとしてDSAまたはRSAで署名のみのキーを作成し、そしてgpg --edit-keyを使用してRSAで暗号化された副キーを追加しなければなりません

キーを列挙します。

```
gpg --list-secret-keys
```

ASCIIアーマー形式で公開キーをエクスポートします。

```
gpg -a --export KEYID > public.key
```

ASCIIアーマー形式の秘密キーをエクスポートします。

```
gpg -a --export-secret-keys KEYID > secret.key
```

PGP関数にこれらのキーを渡す前に`dearmor()`を使用する必要があります。バイナリデータを扱うことができる場合、`gpg`から`-a`フラグを省略することができます。

詳細は`man gpg`、[The GNU Privacy Handbook](#)<sup>3</sup>、<http://www.gnupg.org>サイトの各種文書を参照してください。

### F.24.3.10. PGPコードの制限

- ・ 署名に関するサポートはありません。これはまた、暗号化副キーがマスタキーに属しているかどうか検査しないことを意味します。
- ・ マスタキーとして暗号化キーをサポートしません。一般的にこうした状況は現実的ではありませんので、問題にならないはずです。
- ・ 複数の副キーに関するサポートはありません。よくありますので、これは問題になりそうに見えます。一方、通常のGPG/PGPキーを`pgcrypto`で使用するべきではありません。使用する状況が多少異なりますので新しく作成してください。

## F.24.4. 暗号化そのものを行う関数

これらの関数はデータ全体を暗号化するためだけに実行します。PGP暗号化の持つ先端的な機能はありません。したがって、大きな問題がいくつか存在します。

1. 暗号キーとしてユーザキーをそのまま使用します。
2. 暗号化されたデータが変更されたかどうかを確認するための整合性検査をまったく提供しません。
3. ユーザが、IVをも含め暗号化パラメータ自体をすべて管理していることを想定しています。
4. テキストは扱いません。

このため、PGP暗号化の導入もあり、暗号化のみの関数はあまり使用されません。

```
encrypt(data bytea, key bytea, type text) returns bytea
decrypt(data bytea, key bytea, type text) returns bytea

encrypt_iv(data bytea, key bytea, iv bytea, type text) returns bytea
decrypt_iv(data bytea, key bytea, iv bytea, type text) returns bytea
```

`type`で指定した暗号方法を使用してデータの暗号化・復号を行います。`type`文字列の構文は以下の通りです。

```
algorithm [ - mode ] [ /pad: padding ]
```

ここで`algorithm`は以下の1つです。

- ・ `bf` — Blowfish

<sup>3</sup><http://www.gnupg.org/gph/en/manual.html>

- ・ `aes` — AES (Rijndael-128)

また`mode`は以下の1つです。

- ・ `cbc` — 次のブロックは前ブロックに依存します(デフォルト)
- ・ `ecb` — 各ブロックは独自に暗号化されます(試験用途のみ)

`padding`は以下の1つです。

- ・ `pkcs` — データ長に制限はありません(デフォルト)
- ・ `none` — データは暗号ブロックサイズの倍数でなければなりません

このため、例えば以下は同じです。

```
encrypt(data, 'fooz', 'bf')
encrypt(data, 'fooz', 'bf-cbc/pad:pkcs')
```

`encrypt_iv`および`decrypt_iv`では、`iv`パラメータはCBCモード用の初期値となります。ECBでは無視されます。正確にブロック長でない場合、切り詰められるか、もしくはゼロで埋められます。このパラメータがない場合、関数のデフォルト値はすべてゼロです。

## F.24.5. ランダムデータ関数

```
gen_random_bytes(count integer) returns bytea
```

暗号論的に強いランダムな`count`バイトを返します。一度に最大で1024バイトを抽出することができます。ランダム性ジェネレータプールを空にすることを防止するためのものです。

```
gen_random_uuid() returns uuid
```

バージョン4(ランダムな)UUIDを返します。

## F.24.6. 注釈

### F.24.6.1. 構築

`pgcrypto`は自身で主PostgreSQLの`configure`スクリプトの検出結果に従って構築します。構築に影響するオプションは`--with-zlib`と`--with-openssl`です。

ZLIB付きでコンパイルされた場合、PGP暗号化関数は暗号化前にデータを圧縮することができます。

OpenSSL付きでコンパイルされた場合、より多くのアルゴリズムが利用できるようになります。また、OpenSSLがより最適化された`BIGNUM`関数を持つため、公開キー暗号化関数は高速になります。

表F.18 OpenSSLの有無による機能のまとめ

機能	組込み	OpenSSL付き
MD5	○	○
SHA1	○	○

機能	組み込み	OpenSSL付き
SHA224/256/384/512	○	○(注1)
その他のダイジェストアルゴリズム	×	○(注2)
Blowfish	○	○
AES	○	○(注3)
DES/3DES/CAST5	×	○
暗号化そのもの	○	○
PGP対称暗号化	○	○
PGP公開キー暗号化	○	○

## 注

1. SHA2はOpenSSLバージョン0.9.8から含まれています。これより古いバージョンでは、`pgcrypto`は組み込みのコードを使用します。
2. OpenSSLがサポートする任意のダイジェストアルゴリズムが自動的に選択されます。これは、明示的にサポートされなければならない暗号では使用できません。
3. AESはOpenSSLバージョン0.9.7から含まれています。これより古いバージョンでは、`pgcrypto`は組み込みのコードを使用します。

## F.24.6.2. NULLの扱い

標準SQLの通り、引数のいずれかがNULLの場合、すべての関数はNULLを返します。注意せずに使用すると、これがセキュリティ上の問題になるかもしれません。

## F.24.6.3. セキュリティ上の制限

`pgcrypto`の関数はすべてデータベースサーバ内部で実行されます。これは、`pgcrypto`とクライアントアプリケーションとの間でやり取りされるデータはすべて平文であることを意味します。したがって、以下を行う必要があります。

1. ローカルまたはSSL接続で接続
2. システム管理者およびデータベース管理者を信頼

これらが不可能であれば、クライアントアプリケーション内で暗号化の方が望まれます。

実装は**サイドチャネル攻撃**<sup>4</sup>に耐えられません。例えば、`pgcrypto`復号関数が完了するのに掛かる時間は、一定の長さの暗号文に対して一様ではありません。

## F.24.6.4. 有用な文書

- <http://www.gnupg.org/gph/en/manual.html>  
GNUプライバシーハンドブック

<sup>4</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Side-channel\\_attack](http://en.wikipedia.org/wiki/Side-channel_attack)

- <http://www.openwall.com/crypt/>  
blowfish暗号アルゴリズムの説明
- <http://www.stack.nl/~galactus/remailers/passphrase-faq.html>  
優れたパスワードの選び方
- <http://world.std.com/~reinhold/diceware.html>  
パスワード決定に関する面白い考え
- <http://www.interhack.net/people/cmcurtin/snake-oil-faq.html>  
良い暗号、悪い暗号に関する説明

### F.24.6.5. 技術的な参考情報

- <http://www.ietf.org/rfc/rfc4880.txt>  
OpenPGPメッセージフォーマット
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>  
MD5 メッセージダイジェストアルゴリズム
- <http://www.ietf.org/rfc/rfc2104.txt>  
HMAC: Keyed-Hashing for Message Authentication.
- <http://www.usenix.org/events/usenix99/provos.html>  
DES暗号、MD5暗号、bcryptアルゴリズムの比較
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Fortuna\\_\(PRNG\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Fortuna_(PRNG))  
Fortuna CSPRNGの説明
- <http://jlcooke.ca/random/>  
Linux用Jean-Luc Cooke Fortunaに基づく/dev/randomドライバ
- <http://research.cyber.ee/~lipmaa/crypto/>  
暗号学に関するリンク集

### F.24.7. 作者

Marko Kreen <markokr@gmail.com>

pgcryptoは以下のソースを使用しています。

アルゴリズム	作者	元ソース
DES crypt	David Burren他	FreeBSD libcrypt
MD5 crypt	Poul-Henning Kamp	FreeBSD libcrypt
Blowfish crypt	Solar Designer	www.openwall.com
Blowfish cipher	Simon Tatham	PuTTY

アルゴリズム	作者	元ソース
Rijndael cipher	Brian Gladman	OpenBSD sys/crypto
MD5ハッシュとSHA1	WIDE Project	KAME kame/sys/crypto
SHA256/384/512	Aaron D. Gifford	OpenBSD sys/crypto
BIGNUM math	Michael J. Fromberger	dartmouth.edu/~sting/sw/ imath

## F.25. pg\_freemap

pg\_freemapモジュールは、空き領域マップ(FSM)を検査する手法を提供します。pg\_freemapと呼ばれる関数、正確に言うと、二つの多重定義された関数を提供します。これらの関数は、指定されたページ、あるいはリレーションのすべてのページについての、空き領域マップに記録されている値を表示します。

デフォルトでは、潜在的なセキュリティ問題が存在するため、これらの関数のPUBLICアクセスは無効にされています。

### F.25.1. 関数

pg\_freemap(rel regclass IN, blkno bigint IN) returns int2

FSMを参照して、blknoで指定されたリレーションのページ上の空き領域のサイズを返します。

pg\_freemap(rel regclass IN, blkno OUT bigint, avail OUT int2)

FSMを参照して、リレーションの各ページの空き領域のサイズを表示します。リレーションの各ページに対して(blkno bigint, avail int2)が1タプルとなり、これらのタプルのセットが返却されます。

空き領域マップに格納された値は、正確ではありません。これらの値はBLCKSZの1/256(デフォルトBLCKSZでは32バイト)の精度で丸められ、また、タプルが挿入や更新されるのと同時に完全に最新に保たれているというわけではありません。

インデックスでは、ページ内の空き領域ではなく、完全に未使用のページが追跡されます。したがって、その値には意味がなく、単にページが一杯か空かを表します。

#### 注記

注意: バージョン8.4で導入された新しいFSM実装を反映するために、同バージョンでインタフェースが変更されました。

### F.25.2. サンプル出力

```
postgres=# SELECT * FROM pg_freemap('foo');
```

```
blkno | avail
-----+-----
    0 |    0
    1 |    0
    2 |    0
```

```

 3 | 32
 4 | 704
 5 | 704
 6 | 704
 7 | 1216
 8 | 704
 9 | 704
10 | 704
11 | 704
12 | 704
13 | 704
14 | 704
15 | 704
16 | 704
17 | 704
18 | 704
19 | 3648
(20 rows)

postgres=# SELECT * FROM pg_freespace('foo', 7);
 pg_freespace
-----
          1216
(1 row)

```

### F.25.3. 作者

オリジナルバージョンは Mark Kirkwood <markir@paradise.net.nz>によるものです。バージョン8.4では、Heikki Linnakangas <heikki@enterprisedb.com>により、新しいFSM実装に合うよう書き直されました。

## F.26. pg\_prewarm

pg\_prewarmはオペレーティングシステムのバッファキャッシュまたはPostgreSQLのバッファキャッシュいずれかにリレーションデータをロードするための便利な方法を提供します。

### F.26.1. 関数

```

pg_prewarm(regclass, mode text default 'buffer', fork text default 'main',
           first_block int8 default null,
           last_block int8 default null) RETURNS int8

```

第1引数はプレウォーム(あらかじめロード)したいリレーションを指定します。第2引数はプレウォームに使用する方法を指定します。詳細は以下でさらに説明します。第3引数はプレウォームされるリレーションフォークを指定します、これは通常mainです。第4引数は、プレウォームを開始するブロックを指定します(NULLはゼロとみな

されます)。第5引数は終了ブロックを指定します(NULL はリレーシンの最後のブロックまで指定したとみなされます)。戻り値は、プレウォームされたブロック数です。

プレウォームに使用する方法としては以下の3種類が使用可能です。`prefetch`は、オペレーティングシステムに非同期のプレフェッチをリクエストします。もしオペレーティングシステムやビルド時にプレフェッチをサポートしていない場合はエラーとなります。`read`は、ブロックの要求された範囲を読み込みます。プレフェッチとは違って、すべてのプラットフォームにサポートするようにビルドされていますが、速度が遅くなります。`buffer`は、データベースのバッファキャッシュに要求された範囲を読み込みます。

これらの方法のいずれかでもキャッシュ出来るよりも多くのブロックをプレウォームしようとするとう注意が必要です。`prefetch`や`read`のようなOSのキャッシュを使用する場合、または PostgreSQLの`buffer`にキャッシュする場合、高い番号のブロックが読み込まれると低い番号のブロックが追い出されます。プレウォームは、キャッシュに対して特別な保護をしていないので、それが他のシステムにとって可能であるように、それらが読み込まれた直後に、新しいプレウォームによって追い出すことが可能です。逆に、プレウォームはキャッシュから他のデータを追い出すこともあります。これらの理由から、プレウォームはキャッシュが主に空のとき、一般的には起動時にもっとも有用です。

## F.26.2. 作者

Robert Haas <rhaas@postgresql.org>

## F.27. pgrowlocks

`pgrowlocks`モジュールは、指定したテーブルにおける行ロックの情報を示す関数を提供します。

### F.27.1. 概要

```
pgrowlocks(text) returns setof record
```

パラメータはテーブルの名前です。結果はレコードの集合となり、各レコードはテーブル内のロックされた1行を示します。出力列は表F.19「`pgrowlocks`の出力列」の通りです。

表F.19 `pgrowlocks`の出力列

名前	型	説明
<code>locked_row</code>	<code>tid</code>	ロックされた行のタプルID (TID)
<code>locker</code>	<code>xid</code>	ロックを獲得したトランザクションのトランザクションID、もしマルチトランザクションの場合は <code>multixactID</code>
<code>multi</code>	<code>boolean</code>	ロックをマルチトランザクションが獲得していた場合は真
<code>xids</code>	<code>xid[]</code>	ロックを獲得しているトランザクションのトランザクションID (マルチトランザクションの場合は複数)
<code>lock_type</code>	<code>text[]</code>	ロックを獲得しているトランザクションのロックモード (マルチトランザクションの場合は複



名前	型	説明
		数)。KeyShare, Share, ForNoKeyUpdate, NoKeyUpdate, ForUpdate, Updateの配列。
pids	integer[]	ロックを獲得しているバックエンドのプロセスID(マルチランザクションの場合は複数)

pgrowlocksは対象テーブルに対してAccessShareLockを獲得し、ロック情報の収集のために1行ずつ行を読み取ります。これは大規模テーブルにおいては高速とは言えません。以下に注意してください:

1. テーブル全体が他から排他ロックされている場合、pgrowlocksはブロックされます。
2. pgrowlocksでは、自己矛盾のないスナップショットを生成することは保証されません。その実行中に、新しい行ロックが獲得されることも、古いロックが解放されることもあり得ます。

pgrowlocksは、ロックされた行の内容は表示しません。同時に行の内容を参照したい場合には、以下のようにして実現することができます:

```
SELECT * FROM accounts AS a, pgrowlocks('accounts') AS p
WHERE p.locked_row = a.ctid;
```

しかし、こうした問い合わせが非常に非効率であることに注意してください。

## F.27.2. サンプル出力

```
test=# SELECT * FROM pgrowlocks('t1');
 locked_row | lock_type | locker | multi | xids | pids
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 (0,1) | Shared | 19 | t | {804,805} | {29066,29068}
 (0,2) | Shared | 19 | t | {804,805} | {29066,29068}
 (0,3) | Exclusive | 804 | f | {804} | {29066}
 (0,4) | Exclusive | 804 | f | {804} | {29066}
(4 rows)
```

## F.27.3. 作者

Tatsuo Ishii

## F.28. pg\_stat\_statements

pg\_stat\_statementsモジュールは、サーバで実行されたすべてのSQL文の実行時の統計情報を記録する手段を提供します。

このモジュールは追加の共有メモリを必要とするた

め、postgresql.confの[shared\\_preload\\_libraries](#)にpg\_stat\_statementsを追加してモジュールをロードしなければなりません。このことは、このモジュールを追加もしくは削除するには、サーバを再起動する必要があるということを意味しています。

pg\_stat\_statementsはロードされると、サーバのデータベース全体に渡って統計情報を記録します。この統計情報にアクセスしたり操作したりするために、このモジュールはビューpg\_stat\_statementsとユーティリティ関数pg\_stat\_statements\_reset、pg\_stat\_statementsを提供します。これらは大域的に利用可能ではなく、CREATE EXTENSION pg\_stat\_statementsで特定のデータベースで可能になります。

## F.28.1. pg\_stat\_statements ビュー

このモジュールによって収集された統計情報は、pg\_stat\_statementsというビューを通して利用することができます。このビューは、1行に対して、それぞれ個々のデータベースID、ユーザID、および問い合わせIDを含んでいます(モジュールが記録できるSQL文の最大数まで)。ビューの列は、表F.20「pg\_stat\_statementsの列」に示す通りです。

表F.20 pg\_stat\_statementsの列

名前	型	参照元	説明
userid	oid	pg_authid.oid	SQL文を実行したユーザのOID
dbid	oid	pg_database.oid	SQL文が実行されたデータベースのOID
queryid	bigint		文の解析木から計算された内部ハッシュコード
query	text		代表的な文の文字列
calls	bigint		実行回数
total_time	doubleprecision		SQL文の処理に費やした総時間(ミリ秒単位)
min_time	doubleprecision		SQL文の処理に費やした最小時間(ミリ秒単位)
max_time	doubleprecision		SQL文の処理に費やした最大時間(ミリ秒単位)
mean_time	doubleprecision		SQL文の処理に費やした平均時間(ミリ秒単位)
stddev_time	doubleprecision		SQL文の処理に費やした時間の母標準偏差(ミリ秒単位)
rows	bigint		SQL文によって取得された、あるいは影響を受けた行の総数
shared_blks_hit	bigint		SQL文によってヒットした共有ブロックキャッシュの総数
shared_blks_read	bigint		SQL文によって読み込まれた共有ブロックの総数
shared_blks_dirtied	bigint		文によりダーティ状態となった共有ブロックの総数
shared_blks_written	bigint		SQL文によって書き込まれた共有ブロックの総数

名前	型	参照元	説明
local_blks_hit	bigint		SQL文によってヒットしたローカルブロックキャッシュの総数
local_blks_read	bigint		SQL文によって読み込まれたローカルブロックの総数
local_blks_dirtied	bigint		SQL文によりダーティ状態となったローカルブロックの総数
local_blks_written	bigint		SQL文によって書き込まれたローカルブロックの総数
temp_blks_read	bigint		SQL文によって読み込まれた一時ブロックの総数
temp_blks_written	bigint		SQL文によって書き込まれた一時ブロックの総数
blk_read_time	doubleprecision		SQL文がブロック読み取りに費やした、ミリ秒単位の総時間 ( <code>track_io_timing</code> が有効な場合。無効であればゼロ)
blk_write_time	doubleprecision		SQL文がブロック書き出しに費やした、ミリ秒単位の総時間 ( <code>track_io_timing</code> が有効な場合。無効であればゼロ)

セキュリティ上の理由から、スーパーユーザ以外のユーザは、他のユーザによって実行されたSQLテキストや問い合わせの`queryid`を見ることができません。ただし、ユーザのデータベースにビューがインストールされている場合、統計情報についてはそれらユーザから見ることはできます。

計画作成が可能な問い合わせ(つまりSELECT、INSERT、UPDATE、DELETE)は、内部のハッシュ計算に従った、同一の問い合わせ構造を持つ限り、1つの`pg_stat_statements`項目に組み合わせられます。典型的には、2つの問い合わせは、問い合わせの中に現れるリテラル定数の値以外、意味的に等価である場合、この目的では同一とみなされます。しかし、ユーティリティコマンド(つまりこの他のコマンドすべて)は問い合わせ文字列のテキストを基に厳密に比較されます。

他の問い合わせと合致させるために定数値が無視された場合、`pg_stat_statements`の表示の中で定数は?に置換されます。問い合わせの残りのテキストは、`pg_stat_statements`項目に関連付いた特定の`queryid`ハッシュ値を持つ、1つ目の問い合わせのテキストです。

一部の状況では、見た目上異なるテキストを持つ問い合わせが1つの`pg_stat_statements`項目にまとめられることがあります。通常これは意味的に等しい問い合わせでのみ発生しますが、関連がない問い合わせが1つの項目にまとめられるハッシュ競合の可能性がわずかながら存在します。(しかしこれは別のユーザまたは別のデータベースに属する問い合わせでは発生することはあり得ません。)

`queryid`ハッシュ値は問い合わせの解析後の表現に対して計算されますので、`search_path`の設定が異なる等の要因の結果として異なる意味を持つ場合、同じテキストを持つ問い合わせが別の項目として現れるという、反対もまたあり得ます。

`pg_stat_statements`の消費者は、問い合わせテキストよりもより安定で信頼できる各項目への識別子として(おそらく`dbid`や`userid`と組み合わせる) `queryid`を使いたいかもかもしれません。しかし、`queryid`ハッシュ値の安

定性には限定された保証しかないのを理解することは重要です。識別子は解析後の木から得られますので、その値は、とりわけ、この表現に現れる内部オブジェクト識別子の関数です。これは少々直観に反する結果です。例えば、`pg_stat_statements`は見たところは同一の問い合わせを、それらが2つの問い合わせの実行の間に削除され再作成されたテーブルを参照しているのであれば、別個のものともみなします。ハッシュ処理はプラットフォームのマシンアーキテクチャやその他の面の違いにも敏感です。その上、PostgreSQLのメジャーバージョンをまたがって`queryid`が安定であるとみなすのは安全ではありません。

経験上、`queryid`値は、基礎となるサーバのバージョンとカタログメタデータの詳細が全く同じである限り、安定していて比較可能とみなすことができます。物理WAL再生に基づくレプリケーションに参加する2つのサーバでは、同じ問い合わせに対して同一の`queryid`値を持つことが期待できます。しかし、論理レプリケーションの仕組みは、レプリカが対応する詳細すべてで同一であることを約束しません。そのため、論理レプリカの集まりで増えるコストを識別するのに`queryid`は有用ではありません。疑わしければ、直接テストすることを勧めます。

代表的な問い合わせテキストは外部ディスクファイルに保持され、共有メモリを消費しません。そのため、非常に長い問い合わせテキストであっても保存に成功します。しかし、数多くの長い問い合わせテキストが蓄積されると、外部ファイルは手に負えないくらい大きくなるかもしれません。もしそのようなことが起きれば、回復手法として、`pg_stat_statements`は問い合わせテキストを破棄することを選ぶでしょう。その結果、各`queryid`に関連する統計は保存されるものの、`pg_stat_statements`ビュー内に存在するエントリはすべて`queryid`フィールドがヌルになります。もしこのようなことが起きたら、再発防止のため`pg_stat_statements.max`を減らすことを検討してください。

## F.28.2. 関数

`pg_stat_statements_reset()` returns void

`pg_stat_statements_reset`は`pg_stat_statements`によってこれまでに収集したすべての統計情報を削除します。デフォルトでは、この関数はスーパーユーザのみ実行することができます。

`pg_stat_statements(showtext boolean)` returns setof record

`pg_stat_statements`ビューは同じく`pg_stat_statements`という名前の関数の項で定義されています。クライアントが`pg_stat_statements`関数を直接呼び出し、`showtext := false`と指定することで問い合わせテキストを省略することが可能です(すなわち、ビューの`query`列に対応するOUT引数はNULLを返します)。この機能は不定長の問い合わせテキストを繰り返し取得するオーバーヘッドを避けたいと考える外部のツールをサポートすること意図したものです。そのようなツールは代わりに、それが`pg_stat_statements`自身が行なっていることのすべてです。各項目で最初に観察された問い合わせテキストをキャッシュし、必要とされる問い合わせテキストのみを取得できます。サーバは問い合わせテキストをファイルに格納しますので、この方法は`pg_stat_statements`データの繰り返しの検査に対する物理I/Oを減らすでしょう。

## F.28.3. 設定パラメータ

`pg_stat_statements.max` (integer)

`pg_stat_statements.max`は、このモジュールによって記録されるSQL文の最大数(すなわち、`pg_stat_statements`ビューにおける行の最大数)です。これを超えて異なるSQL文を検出した場合は、最も実行回数の低いSQL文の情報が捨てられます。デフォルトは5000です。このパラメータはサーバの起動時にのみ指定できます。

`pg_stat_statements.track` (enum)

`pg_stat_statements.track`は、どのSQL文をモジュールによって計測するかを制御します。`top`を指定した場合は(直接クライアントによって発行された)最上層のSQL文を記録します。`all`は(関数の中から呼

び出された文などの)入れ子になった文も記録します。noneは文に関する統計情報収集を無効にします。デフォルトはtopです。この設定はスーパーユーザだけが変更できます。

`pg_stat_statements.track_utility` (boolean)

`pg_stat_statements.track_utility`は、このモジュールがユーティリティコマンドを記録するかどうかを指定します。ユーティリティコマンドとは、SELECT、INSERT、UPDATEおよびDELETE以外のすべてです。デフォルトはonです。この設定はスーパーユーザのみが変更できます。

`pg_stat_statements.save` (boolean)

`pg_stat_statements.save`は、サーバを終了させる際に文の統計情報を保存するかどうかを指定します。offの場合、統計情報は終了時に保存されず、サーバ開始時に再読み込みもされません。デフォルト値はonです。このパラメータは`postgresql.conf`ファイル、またはサーバコマンドラインでのみ設定できます。

このモジュールは、`pg_stat_statements.max`に比例する追加の共有メモリを必要とします。

`pg_stat_statements.track`にnoneが設定されていても、モジュールがロードされている限り常にこのメモリが消費されることに注意してください。

これらのパラメータは`postgresql.conf`の中で設定しなければなりません。典型的な使用方法は以下のようになります。

```
# postgresql.conf
shared_preload_libraries = 'pg_stat_statements'

pg_stat_statements.max = 10000
pg_stat_statements.track = all
```

## F.28.4. サンプル出力

```
bench=# SELECT pg_stat_statements_reset();

$ pgbench -i bench
$ pgbench -c10 -t300 bench

bench=# ¥x
bench=# SELECT query, calls, total_time, rows, 100.0 * shared_blks_hit /
          nullif(shared_blks_hit + shared_blks_read, 0) AS hit_percent
          FROM pg_stat_statements ORDER BY total_time DESC LIMIT 5;
-[ RECORD 1 ]-----
query      | UPDATE pgbench_branches SET bbalance = bbalance + ? WHERE bid = ?;
calls      | 3000
total_time | 9609.001000000002
rows       | 2836
hit_percent | 99.9778970000200936
-[ RECORD 2 ]-----
query      | UPDATE pgbench_tellers SET tbalance = tbalance + ? WHERE tid = ?;
calls      | 3000
total_time | 8015.156
```

```

rows          | 2990
hit_percent   | 99.9731126579631345
-[ RECORD 3 ]-----
query         | copy pgbench_accounts from stdin
calls         | 1
total_time    | 310.624
rows          | 100000
hit_percent   | 0.30395136778115501520
-[ RECORD 4 ]-----
query         | UPDATE pgbench_accounts SET abalance = abalance + ? WHERE aid = ?;
calls         | 3000
total_time    | 271.741999999997
rows          | 3000
hit_percent   | 93.7968855088209426
-[ RECORD 5 ]-----
query         | alter table pgbench_accounts add primary key (aid)
calls         | 1
total_time    | 81.42
rows          | 0
hit_percent   | 34.4947735191637631

```

## F.28.5. 作者

Takahiro Itagaki <itagaki.takahiro@oss.ntt.co.jp>。Peter Geoghegan <peter@2ndquadrant.com>により問い合わせの正規化が追加されました。

## F.29. pgstattuple

pgstattupleモジュールはタプルレベルの統計情報を入手するための各種関数を提供します。

### F.29.1. 関数

pgstattuple(regclass) returns record

pgstattupleはリレーシヨンの物理的な長さ、「不要」なタプルの割合、およびその他の情報を返します。これはバキュームが必要かどうかユーザが判断する時に有用かもしれません。引数は対象とするリレーシヨンの名前(スキーマ修飾可)もしくはOIDです。以下に例を示します。

```

test=> SELECT * FROM pgstattuple('pg_catalog.pg_proc');
-[ RECORD 1 ]-----+-----
table_len          | 458752
tuple_count        | 1470
tuple_len          | 438896
tuple_percent      | 95.67
dead_tuple_count   | 11

```

dead_tuple_len		3157
dead_tuple_percent		0.69
free_space		8932
free_percent		1.95

出力列を表F.21「pgstattupleの出力列」で説明します。

表F.21 pgstattupleの出力列

列	型	説明
table_len	bigint	リレーションのバイト単位の物理長
tuple_count	bigint	有効なタプル数
tuple_len	bigint	有効なタプルの物理長(バイト単位)
tuple_percent	float8	有効タプルの割合
dead_tuple_count	bigint	無効なタプル数
dead_tuple_len	bigint	バイト単位の総不要タプル長
dead_tuple_percent	float8	不要タプルの割合
free_space	bigint	バイト単位の総空き領域
free_percent	float8	空き領域の割合

pgstattuple はリレーション上で読み取りロックのみを獲得します。ですので、結果はこの瞬間のスナップショットを考慮しません。つまり、同時実行の更新がその結果に影響を与えます。

pgstattupleは、HeapTupleSatisfiesDirtyが偽を返すかどうかで、タプルが「不要」かどうか判定します。

pgstattuple(text) returns record

TEXTで対象リレーションを指定する点を除き、これはpgstattuple(regclass)と同じです。この関数は今までのところ後方互換のために残されており、近い将来のリリースでは廃止予定になるでしょう。

pgstatindex(regclass) returns record

pgstatindexはB-treeインデックスに関する情報を示すレコードを返します。以下は例です。

```
test=> SELECT * FROM pgstatindex('pg_cast_oid_index');
-[ RECORD 1 ]-----+-----
version          | 2
tree_level       | 0
index_size       | 16384
root_block_no    | 1
internal_pages   | 0
leaf_pages       | 1
empty_pages      | 0
deleted_pages    | 0
avg_leaf_density | 54.27
leaf_fragmentation | 0
```

出力列は以下の通りです。

列	型	説明
version	integer	B-treeバージョン番号
tree_level	integer	ルートページのツリーレベル
index_size	bigint	バイト単位のインデックスサイズ
root_block_no	bigint	ルートページの場所(存在しない場合はゼロ)
internal_pages	bigint	「内部」(上位レベル)ページ数
leaf_pages	bigint	リーフページ数
empty_pages	bigint	空ページ数
deleted_pages	bigint	削除ページ数
avg_leaf_density	float8	リーフページの平均密度
leaf_fragmentation	float8	リーフページの断片化

報告されるindex\_sizeは、通常、internal\_pages + leaf\_pages + empty\_pages + deleted\_pagesが占めるより1多いページに相当するでしょう。これは、index\_sizeがインデックスメタページも含むためです。

pgstattupleでは、結果はページ毎に累積されます。この瞬間のインデックス全体のスナップショットが存在すると想定してはいけません。

pgstatindex(text) returns record

TEXTで対象インデックスを指定する点を除き、これはpgstatindex(regclass)と同じです。この関数は今までのところ後方互換のために残されており、近い将来のリリースでは廃止予定になるでしょう。

pgstatginindex(regclass) returns record

pgstatginindexは、GINインデックスに関する情報を示すレコードを返します。以下に例を示します。

```
test=> SELECT * FROM pgstatginindex('test_gin_index');
-[ RECORD 1 ]--+-
version      | 1
pending_pages | 0
pending_tuples | 0
```

出力列は以下の通りです。

列	型	説明
version	integer	GINバージョン番号
pending_pages	integer	待機中リスト内のページ数
pending_tuples	bigint	待機中リスト内のタプル数

pg\_relpages(regclass) returns bigint

pg\_relpagesはリレーション内のページ数を返します。



`pg_relpages(text)` returns bigint

TEXTで対象リレーションを指定する点を除き、これは`pg_relpages(regclass)`と同じです。この関数は今までのところ後方互換のために残されており、近い将来のリリースでは廃止予定になるでしょう。

`pgstattuple_approx(regclass)` returns record

`pgstattuple_approx`は`pgstattuple`の代わりとなる高速なバージョンで、近似の結果を返します。引数は対象のリレーションの名前またはOIDです。以下に例を示します。

```
test=> SELECT * FROM pgstattuple_approx('pg_catalog.pg_proc'::regclass);
-[ RECORD 1 ]-----+-----
table_len          | 573440
scanned_percent    | 2
approx_tuple_count | 2740
approx_tuple_len   | 561210
approx_tuple_percent | 97.87
dead_tuple_count   | 0
dead_tuple_len     | 0
dead_tuple_percent | 0
approx_free_space  | 11996
approx_free_percent | 2.09
```

出力列については表F.22「`pgstattuple_approx`の出力列」で説明します。

`pgstattuple`が常に全件走査を実行し、有効タプルと無効タプルの正確な数(およびそのサイズ)と空き領域を返すのに対し、`pgstattuple_approx`は全件走査を避けようとし、無効タプルの正確な統計情報および有効タプルと空き領域の数とサイズの近似値を返します。

可視性マップに従えば可視のタプルしかないページ(ページに対応するVMビットがセットされているなら、無効タプルが含まれていないとみなします)についてスキップすることで、これを実現します。そのようなページについて空き領域の値を空き領域マップから導き、ページ上の残りのスペースは有効タプルによって占められているとみなします。

スキップできないページについては、各タプルをスキャンし、その存在とサイズを適切なカウンターに記録し、ページ上の空き領域を加算します。最後に有効タプルの合計数をスキャンしたページとタプルの数に基づいて推定します(VACUUMが`pg_class.reltuples`を推定するのと同じ方法です)。

表F.22 `pgstattuple_approx`の出力列

列	型	説明
<code>table_len</code>	bigint	リレーションの物理的なバイト長(正確)
<code>scanned_percent</code>	float8	スキャンしたテーブルの割合
<code>approx_tuple_count</code>	bigint	有効タプル数(推定)
<code>approx_tuple_len</code>	bigint	有効タプルの合計のバイト長(推定)
<code>approx_tuple_percent</code>	float8	有効タプルの割合
<code>dead_tuple_count</code>	bigint	無効タプル数(正確)
<code>dead_tuple_len</code>	bigint	無効タプルの合計のバイト長(正確)
<code>dead_tuple_percent</code>	float8	無効タプルの割合

列	型	説明
<code>approx_free_space</code>	<code>bigint</code>	空き領域の合計バイト数(推定)
<code>approx_free_percent</code>	<code>float8</code>	空き領域の割合

上記の出力で、空き領域の数字は`pgstattuple`の出力と正確には一致しないかもしれません。これは空き領域マップは正確な数字を提供しますが、バイト単位で正確であることまでは保証されていないためです。

## F.29.2. 作者

Tatsuo Ishii, Satoshi Nagayasu, Abhijit Menon-Sen

## F.30. `pg_trgm`

`pg_trgm`モジュールは、類似文字列の高速検索をサポートするインデックス演算子クラスだけではなく、トライグラム一致に基づく英数字の類似度の決定に関する関数と演算子も提供します。

### F.30.1. トライグラム(またはトリグラフ)の概念

トライグラムは文字列から3つの連続する文字を取り出したグループです。共有するトライグラムの個数を数えることで、2つの文字列の類似度を測定することができます。この単純な考えが、多くの自然言語における単語の類似度を測定する際に非常に効率的であることが判明しています。

#### 注記

`pg_trgm`は、文字列からトライグラムを抽出する時に単語以外の文字(英数字以外)を無視します。文字列内に含まれるトライグラム集合を決める際、文字列の前に2つの空白、後に1つの空白が付いているものとみなされます。例えば、「`cat`」という文字列のトライグラム集合は、「`c`」、「`ca`」、「`cat`」、「`at`」です。「`foo|bar`」という文字列のトライグラム集合は、「`f`」、「`fo`」、「`foo`」、「`oo`」、「`b`」、「`ba`」、「`bar`」、「`ar`」です。

### F.30.2. 関数と演算子

`pg_trgm`モジュールで提供される関数を表F.23「`pg_trgm`関数」に、演算子を表F.24「`pg_trgm`演算子」に示します。

表F.23 `pg_trgm`関数

関数	戻り値	説明
<code>similarity(text, text)</code>	<code>real</code>	2つの引数がどの程度似ているかを示す数値を返します。結果はゼロ(2つの文字列にまったく類似度がないことを示す)から1(2つの文字列が同一であることを示す)までの範囲です。
<code>show_trgm(text)</code>	<code>text[]</code>	与えられた文字列内のすべてのトライグラムからなる配列を返します。(実際これはデバ

関数	戻り値	説明
		ツグ時を除いて役に立つことはほぼありません。)
show_limit()	real	%演算子で使用される現在の類似度閾値を返します。これは、例えば2つの単語それぞれでミススペルがあったとしても類似しているものとみなす、その2つの単語間の最低の類似度を設定します。
set_limit(real)	real	%演算子で使用される現在の類似度閾値を設定します。閾値は0から1までの値でなければなりません(デフォルトは0.3です)。渡された値と同じ値が返ります。

表F.24pg\_trgm演算子

演算子	戻り値	説明
text%text	boolean	2つの引数がset_limitで設定された類似度閾値以上の類似度を持つ場合trueを返します。
text<->text	real	引数間の「距離」、つまり1-similarity()の値を返します。

### F.30.3. インデックスサポート

pg\_trgmモジュールは、テキスト列全体に非常に高速な類似度検索を行うためのインデックスを作成することができるように、GiSTおよびGINインデックス演算子クラスを提供します。これらのインデックス種類は上記類似度演算子をサポートし、さらにLIKE、ILIKE、~および~\*問い合わせにおけるトライグラムを基にしたインデックス検索をサポートします。(これらのインデックスは等価性や単純な比較演算子をサポートしません。ですので通常のB-treeインデックスも必要になるかもしれません。)

例:

```
CREATE TABLE test_trgm (t text);
CREATE INDEX trgm_idx ON test_trgm USING GIST (t gist_trgm_ops);
```

または

```
CREATE INDEX trgm_idx ON test_trgm USING GIN (t gin_trgm_ops);
```

この段階で、テキスト列tに類似度検索で使用可能なインデックスがあります。典型的な問い合わせを以下に示します。

```
SELECT t, similarity(t, 'word') AS sml
FROM test_trgm
WHERE t % 'word'
ORDER BY sml DESC, t;
```

これはwordに十分似たテキスト列の値をすべて、類似度の高い順番に返します。インデックスは非常に大規模なデータ群に対する高速操作を行うために使用されます。

以下は上の問い合わせを変形させたものです。

```
SELECT t, t <-> 'word' AS dist
FROM test_trgm
ORDER BY dist LIMIT 10;
```

これはGINインデックスではなくGiSTインデックスにより非常に効率的に実装することができます。通常、類似度が高いものの中から少ない個数のみを必要とする場合、1番目の式よりも効率的です。

PostgreSQL 9.1から、これらのインデックス種類はLIKEおよびILIKEにおけるインデックス検索をサポートします。以下に例を示します。

```
SELECT * FROM test_trgm WHERE t LIKE '%foo%bar';
```

インデックス検索は、検索文字列からトライグラムを抽出し、それらをインデックスから検索することによって動作します。検索文字列内のトライグラムが多ければ、よりインデックス検索が効率的になります。B-treeを基にした検索とは異なり、検索文字列の左側が固定されている必要はありません。

PostgreSQL 9.3から、これらの種類のインデックスは正規表現一致(~および~\*演算子)に対するインデックス検索もサポートします。以下に例を示します。

```
SELECT * FROM test_trgm WHERE t ~ '(foo|bar)';
```

インデックス検索は、正規表現からトライグラムを抽出し、それらをインデックスから検索することで動作します。より多くのトライグラムが正規表現から抽出される場合、インデックス検索はより効率的になります。B-treeを基にした検索と異なり、検索文字列は先頭一致である必要はありません。

LIKEおよび正規表現検索の両方で、トライグラムが抽出されないパターンでは完全インデックススキャンより性能が落ちることに注意してください。

GiSTまたはGINインデックスの選択は、他で説明されるGiSTとGINの相対的な性能特性に依存します。まとめとしては、GINインデックスはGiSTインデックスより検索が高速ですが、構築または更新は低速です。このためGINは静的なデータに、GiSTはよく更新されるデータに適しています。

## F.30.4. テキスト検索の統合

トライグラム一致は全文テキストインデックスと一緒に使用する時、非常に有用なツールです。特に、全文検索機構では直接一致しない、ミススペルがある入力単語の認識を行うために役に立ちます。

第一段階は文書内で一意な単語からなる補助テーブルを生成することです。

```
CREATE TABLE words AS SELECT word FROM
ts_stat('SELECT to_tsvector(''simple'', bodytext) FROM documents');
```

ここでdocumentsは、検索対象のbodytextテキストフィールドを持つテーブルです。言語固有の設定を使用するのではなく、to\_tsvector関数でsimple設定を使用する理由は、元の(語幹抽出されていない)単語のリストが欲しいためです。

次にword列にトライグラムインデックスを作成します。

```
CREATE INDEX words_idx ON words USING GIN (word gin_trgm_ops);
```

これで、上の例に似たSELECT問い合わせを使用して、ユーザの検索語内でミススペルのある単語を提示できるようになります。有用な追加された試験は、選択された単語の長さがミススペルのある単語の長さと同様になることを要求するものです。

### 注記

wordsテーブルは別に生成された静的なテーブルですので、文書群の更新に合理的に追従できるように定期的に再生成する必要があります。正確に最新状態を維持する必要性は通常ありません。

## F.30.5. 参考

GiST開発サイト <http://www.sai.msu.su/~megera/postgres/gist/>

Tsearch2開発サイト <http://www.sai.msu.su/~megera/postgres/gist/tsearch/V2/>

## F.30.6. 作者

Oleg Bartunov <oleg@sai.msu.su>, Moscow, Moscow University, Russia

Teodor Sigaev <teodor@sigaev.ru>, Moscow, Delta-Soft Ltd., Russia

文書作成: Christopher Kings-Lynne

本モジュールはロシアモスクワのDelta-Soft Ltd.による後援です。

## F.31. postgres\_fdw

postgres\_fdwモジュールは、外部のPostgreSQLサーバに格納されたデータをアクセスするために使用する、postgres\_fdw外部データラップを提供します。

実質上、本モジュールの提供する機能は以前のdblinkモジュールが提供する機能と重複していますが、postgres\_fdwはリモートのテーブルにアクセスするためにより透過的で標準に準拠した構文を利用できるほか、多くの場合においてより良い性能を得る事ができます。

postgres\_fdwを使用したりリモートアクセスを準備するには:

1. **CREATE EXTENSION**を使用してpostgres\_fdw拡張をインストールしてください。
2. **CREATE SERVER**を使用して、接続しようとする各リモートデータベースを定義する外部サーバオブジェクトを作成してください。userおよびpasswordを除く接続パラメータを、外部サーバオブジェクトのオプションとして指定します。
3. **CREATE USER MAPPING**を使用して、外部サーバへのアクセスを許可するデータベースユーザごとにユーザマッピングを作成します。ユーザマッピングのuserおよびpasswordオプションを使用してリモートユーザのためのユーザ名とパスワードを指定します。
4. **CREATE FOREIGN TABLE**もしくは**IMPORT FOREIGN SCHEMA**を使用して、アクセスしたいリモートテーブルごとに外部テーブルを作成します。外部テーブルのカラム定義は被参照側のリモートテーブルに一致していなければなりません。しかしながら、外部テーブルのオプションとして正しいリモートの名前を外

部テーブルのオプションに指定すれば、テーブルおよびカラム名はリモートのものとは異なった名前を付ける事ができます。

今のところ、リモートテーブルに格納されているデータにアクセスするには少なくとも外部テーブルに対するSELECT権限が必要です。また、INSERTやUPDATE、DELETEを使用してリモートテーブルを操作する事もできます。(もちろん、ユーザマッピングで指定されたリモートユーザは、これらの操作を実行する権限を有している必要があります)

postgres\_fdwは今のところ、ON CONFLICT DO UPDATE句のあるINSERT文をサポートしていないことに注意して下さい。しかし、一意インデックスの推定の指定を省略しているならば、ON CONFLICT DO NOTHING句はサポートされます。

一般的な推奨事項として、可能であれば外部テーブルのカラムを、被参照側のリモートテーブル側のカラムと全く同一のデータ型および照合順序によって定義してください。postgres\_fdwは必要に応じてデータ型の変換を行います。リモートサーバがローカルサーバとは少々違ったWHERE句の解釈を行うため、データ型や照合順序が一致していないと、時には予期しない結果を得る事があるかもしれません。

リモートテーブルより少ないカラム数で、あるいは異なった順序であっても外部テーブルを定義できる事に留意してください。リモートテーブル側のカラムとの対応付けは、その位置ではなく、名前によって行われます。

## F.31.1. postgres\_fdwの外部データラッパオプション

### F.31.1.1. 接続オプション

postgres\_fdw外部データラッパを使用する外部サーバは、以下に記すものを除き、「[パラメータキーワード](#)」に記載されているlibpqが接続文字列としてサポートするものと同じのオプションを使用する事ができます。

- user および password (これらは代わりにユーザマッピングのオプションの中で指定します)
- client\_encoding (これはローカルサーバのエンコーディングが自動的にセットされます)
- fallback\_application\_name (自動的にpostgres\_fdwとセットされます)

特権ユーザのみが外部サーバに対してパスワードなしの認証で接続できます。したがって、非特権ユーザのユーザマッピングにはpasswordを必ず指定するようにして下さい。

### F.31.1.2. オブジェクト名オプション

これらのオプションによりリモートのPostgreSQLサーバに送出されるSQL文で使用される名前を制御する事ができます。外部テーブルがリモートテーブルとは異なった名前でも定義されている場合、これらのオプションは必須です。

#### schema\_name

外部テーブルに対して指定できるこのオプションは、リモートサーバ上のリモートテーブルのスキーマ名を与えます。省略された場合、外部テーブルのスキーマ名が使用されます。

#### table\_name

外部テーブルに対して指定できるこのオプションは、リモートサーバ上のリモートテーブル名を与えます。省略された場合、外部テーブルのテーブル名が使用されます。

#### column\_name

外部テーブルのカラムに対して指定できるこのオプションは、リモートサーバ上のカラム名を与えます。省略された場合、外部テーブルのカラム名が使用されます。

### F.31.1.3. コスト推定オプション

`postgres_fdw`はリモートサーバに対するクエリを実行しリモートのデータを受信します。したがって、理想的には外部テーブルをスキャンする推定コストは、それをリモートサーバで実行するコストと通信オーバーヘッドの和となります。この推定を行うための最も信頼できる方法は、リモートサーバに問い合わせを行い、その結果にオーバーヘッド分を加算する事ですが、小さいクエリではコスト推定を得るための追加的な問い合わせに要するコストに見合わないかもしれません。そこで、どのようにコスト推定を行うかを制御するため、`postgres_fdw`は以下のようなオプションを提供します。

#### `use_remote_estimate`

外部テーブルまたは外部サーバに指定できるこのオプションは、コスト推定を得るために`postgres_fdw`がリモートの`EXPLAIN`コマンドを発行するかどうかを制御します。外部テーブルに対する設定は、関連付けられた外部サーバに対する設定を上書きしますが、その効果は当該外部テーブルに限定されます。デフォルト値は`false`です。

#### `fdw_startup_cost`

外部テーブルまたは外部サーバに指定できるこのオプションは、当該外部サーバに関連付けられた全ての外部テーブルスキャンの推定開始コストに加算される数値です。これは、接続の確立、リモート側でのクエリのパース・最適化など、追加的なオーバーヘッドを表現します。デフォルト値は`100`です。

#### `fdw_tuple_cost`

外部サーバに指定できるこのオプションは、このサーバでの外部テーブルのスキャンにおいて、各タプル毎に発生する追加的なコストとして使用される数値です。これは、サーバ間のデータ転送における追加的なオーバーヘッドを表現し、リモートサーバへのネットワーク遅延の高低を反映するためにこの数値を増減することができます。デフォルト値は`0.01`です。

`use_remote_estimate`が`true`の時、`postgres_fdw`はリモートサーバから行数とコスト推定値を取得し、それを`fdw_startup_cost`と`fdw_tuple_cost`に加算します。一方、`use_remote_estimate`が`false`の時、`postgres_fdw`はローカルの行数とコスト推定値を取得し`fdw_startup_cost`と`fdw_tuple_cost`をコスト推定値に加算します。このローカルな推定は、リモートテーブルの統計情報のローカルコピーが利用可能でないと、正確である見込みはほとんどありません。ローカルな統計情報を更新するには外部テーブルに対する`ANALYZE`を実行します。これはリモートテーブルに対するスキャンを実行し、あたかもローカルなテーブルであるかのように統計情報の計算と保存を行います。ローカルな統計情報を保存する事で、クエリの度にリモートテーブルの実行計画を作成するオーバーヘッドを削減する事ができます。しかしながら、リモートテーブルの更新頻度が高ければローカルの統計情報はすぐに実態を反映しなくなるでしょう。

### F.31.1.4. 更新機能オプション

デフォルトでは`postgres_fdw`を使用する全ての外部テーブルは更新可能であると想定されます。以下のオプションにより、この挙動を上書きする事ができます。

#### `updatable`

このオプションは、`postgres_fdw`が`INSERT`、`UPDATE`あるいは`DELETE`コマンドを使用して外部テーブルを操作する事を許可するかどうかを規定します。外部テーブルで指定されたオプションは、外部サーバにおいて指定されたオプションを上書きします。デフォルト値は`true`です。

もちろん、リモートテーブルが実際には更新可能ではなかった場合、いずれにしてもエラーが発生するでしょう。このオプションを使用することで、リモートサーバへの問い合わせを行う事なくローカルでエラーを発生させることができます。また、`information_schema`ビューは、このオプションの値に従っ

て`postgres_fdw`管理下の外部テーブルを更新可能(あるいは不可能)であるとレポートする事に留意してください。リモートサーバ側のチェックは一切行われません。

### F.31.1.5. インポートのオプション

`postgres_fdw`は[IMPORT FOREIGN SCHEMA](#)を使って、外部テーブルの定義をインポートすることができます。このコマンドは、リモートのサーバ上に存在するテーブルあるいはビューとマッチする外部テーブルの定義をローカルサーバ上に作成します。インポートするリモートのテーブルにユーザ定義のデータ型の列がある場合、ローカルサーバにも同じ名前での互換性のある型がなければなりません。

インポートの動作は以下のオプションでカスタマイズできます(`IMPORT FOREIGN SCHEMA`コマンドで指定します)。

#### `import_collate`

このオプションは、列の[COLLATE](#)オプションが、外部サーバからインポートする外部テーブルの定義に含まれているかどうかを制御します。デフォルトは`true`です。リモートサーバとローカルサーバで照合順序の名前の集合が異なる場合は、この設定を無効にする必要があるでしょう。リモートサーバが異なるOSで動作しているなら、そういうことがありそうです。

#### `import_default`

このオプションは、列の[DEFAULT](#)式が外部サーバからインポートされる外部テーブルの定義に含まれているかどうかを制御します。デフォルトは`false`です。このオプションを有効にする場合は、ローカルサーバとリモートサーバで異なる計算をされるデフォルトに注意して下さい。`nextval()`はよくある問題の一つです。インポートされるデフォルト式がローカルには存在しない関数または演算子を使っていた場合、`IMPORT`は失敗します。

#### `import_not_null`

このオプションは、列の[NOT NULL](#)制約が、外部サーバからインポートされる外部テーブルの定義に含まれているかどうかを制御します。デフォルトは`true`です。

`NOT NULL`以外の制約は決してリモートのテーブルからインポートされないことに注意して下さい。

PostgreSQLは外部テーブルの[CHECK](#)制約をサポートしていますが、それを自動的にインポートする予定はありません。なぜなら、制約の式はローカルとリモートのサーバで異なる評価をされる危険があるからです。`CHECK`制約でそのような一貫しない動作があると、問い合わせの最適化で検知するのが難しい誤りが発生するかもしれません。そのため、`CHECK`制約をインポートしたい場合は、それを手作業で実行する必要があり、またその一つ一つの意味を注意深く確認するべきです。外部テーブルの[CHECK](#)制約の取扱いについて、詳しくは[CREATE FOREIGN TABLE](#)を参照して下さい。

## F.31.2. 接続管理

`postgres_fdw`は、外部サーバに関連付けられた外部テーブルを参照するクエリを最初に行う際に、外部サーバへの接続を確立します。この接続は保持され、同じセッションで以降の問い合わせのために再利用されます。しかし、外部サーバへのアクセスに対して複数のユーザ識別子(ユーザマッピング)が使用される場合には、接続はユーザマッピング毎に確立される事になります。

## F.31.3. トランザクション管理

外部サーバ上のリモートテーブルを参照する際に、まだトランザクションが開始されていなければ`postgres_fdw`はリモートサーバ上でトランザクションを開始します。ローカルのトランザクションがコミット、あ



あるいはアボートした時、リモートのトランザクションも同様にコミット、あるいはアボートします。セーブポイントも同様に管理され、リモート側に関連付けられたセーブポイントが作成されます。

ローカルトランザクションがSERIALIZABLE隔離レベルを用いている時、リモートトランザクションもSERIALIZABLE隔離レベルを使用します。それ以外の場合にはREPEATABLE READ隔離レベルを使用します。これは、あるクエリが複数のテーブルスキャンをリモート側で行う際に、確実に全てのスキャンにおいて一貫したスナップショットで結果を取り出すためです。その結果、別の要求によってリモートサーバ側で競合する更新が発生したとしても、あるトランザクション内の問い合わせはリモートサーバからの一貫したデータを参照する事となります。ローカルのトランザクションがSERIALIZABLEあるいはREPEATABLE READ隔離レベルを用いている場合、この動作は期待通りのものでしょう。一方、ローカルのトランザクションがREAD COMMITTED隔離レベルを使用している場合には、予想外の動作かもしれません。将来のPostgreSQLリリースではこれらのルールに変更が加えられるかもしれません。

## F.31.4. リモート問い合わせの最適化

外部サーバからのデータ転送量を削減するため、`postgres_fdw`はリモート問い合わせを最適化しようと試みます。これは問い合わせのWHERE句をリモートサーバに送出する事、およびクエリで必要とされていないカラムを取得しない事により行われます。問い合わせの誤作動のリスクを下げるため、ビルトインのデータ型、演算子、関数だけを用いたものでない限り、リモートサーバにWHERE句は送出されません。また、WHERE句で使われる演算子と関数はIMMUTABLEでなければなりません。

リモートサーバでの実行のために実際に送出される問い合わせはEXPLAIN VERBOSEを用いて調べる事ができます。

## F.31.5. リモート問い合わせ実行環境

`postgres_fdw`が開いたリモートセッションでは、`search_path`パラメータは`pg_catalog`にだけ設定されますので、スキーマで修飾しなければビルトインオブジェクトだけが可視です。`postgres_fdw`自身が生成した問い合わせでは、常にそのような修飾を行ないますので、これは問題になりません。しかし、リモートテーブルのトリガやルールによってリモートサーバ上で実行された関数にとっては問題の原因となり得ます。例えば、リモートテーブルが実際にはビューであれば、そのビューで使われている関数はすべて制限された検索パスで実行されるでしょう。期待される検索パス環境を確立できるよう、そのような関数では名前はすべてスキーマ修飾するか、そのような関数にSET `search_path`オプション(CREATE FUNCTION参照)を付けることをお勧めします。

`postgres_fdw`は、同様に、パラメータ`TimeZone`、`DateStyle`、`IntervalStyle`、`extra_float_digits`でリモートセッション設定を確立します。これは`search_path`ほど問題にはならないでしょうが、もし必要になったら関数のSETオプションで処理してください。

上のパラメータのセッションレベルの設定を変更することで、この振舞いを覆すことはお勧めしません。`postgres_fdw`が正常に動作しない原因となるでしょう。

## F.31.6. バージョン間互換性

`postgres_fdw`のリモートサーバにはPostgreSQL 8.3以降のバージョンを使用する事ができます。読み取り専用であれば、8.1以降のバージョンまで可能です。一方、`postgres_fdw`はIMMUTABLE属性を持ったビルトインの演算子と関数が外部テーブルのWHERE句に含まれる場合、リモート側で実行しても安全であると仮定します。そのため、リモートサーバのリリース後に追加された関数が実行のために送出されるかもしれず、結果として「関数が見つかりません」あるいは類するエラーを発生させる事になります。この種の問題は問い合わせの書き換えによって対処する事ができます。例えば、最適化を妨げるため、外部テーブルへの参照をOFFSET 0を

付けて副問い合わせに埋め込み、問題のある関数や演算子を副問い合わせの外に配置するなどの方法があります。

## F.31.7. 例

これはpostgres\_fdwで外部テーブルを作成する例です。まず、拡張をインストールします。

```
CREATE EXTENSION postgres_fdw;
```

次に、[CREATE SERVER](#)を使って外部サーバを作成します。この例では、ホスト192.83.123.89でポート5432を監視しているPostgreSQLサーバに接続します。接続されるデータベースはリモートサーバ上でforeign\_dbという名前です。

```
CREATE SERVER foreign_server
    FOREIGN DATA WRAPPER postgres_fdw
    OPTIONS (host '192.83.123.89', port '5432', dbname 'foreign_db');
```

リモートサーバで使われるロールを特定するためにユーザマッピングも必要です。ユーザマッピングは[CREATE USER MAPPING](#)で定義されます。

```
CREATE USER MAPPING FOR local_user
    SERVER foreign_server
    OPTIONS (user 'foreign_user', password 'password');
```

これで[CREATE FOREIGN TABLE](#)により外部テーブルが作成できるようになりました。この例では、リモートサーバのsome\_schema.some\_tableという名前のテーブルにアクセスします。対応するローカルの名前はforeign\_tableです。

```
CREATE FOREIGN TABLE foreign_table (
    id integer NOT NULL,
    data text
)
    SERVER foreign_server
    OPTIONS (schema_name 'some_schema', table_name 'some_table');
```

CREATE FOREIGN TABLEで宣言した列のデータ型やその他の属性は、実際のリモートテーブルと一致していることが必須です。リモートテーブルでどのような名前なのかを個々の列に対してcolumn\_nameオプションで指定しない限り、列名も一致していなければなりません。多くの場合、外部テーブルの定義を手作業で作成するよりも、[IMPORT FOREIGN SCHEMA](#)を使用する方が望ましいです。

## F.31.8. 作者

花田 茂 <shigeru.hanada@gmail.com>

## F.32. seg

本モジュールは線分、浮動小数点区間を表現するsegデータ型を実装します。segは区間の終端内の不確実性を表すことができ、特に実験計測の表現に有用です。

## F.32.1. 原理

計測の幾何は数値の連続における点より通常より複雑です。計測は通常、多少あいまいな制限を持つ連続の部分部分となります。不確実性と不規則性のため、さらに、タンパク質を安定させる温度範囲など計測される値は本質的に何らかの状態を示す区間となる可能性があるため、計測は区間として現れます。

一般的な見方を使うと、こうしたデータは値の組合せではなく区間としてデータを格納する方が便利なようです。実際、ほとんどのアプリケーションでより効率的であると判明してさえいます。

一般的な見方をさらに進めると、制限の曖昧さは、伝統的な数値データ型を使用することで情報がある程度損失してしまうことを暗示しています。これを考えてみましょう。計測機器で6.50と読み取り、読み取ったデータをデータベースに格納します。それを取り出す時にどうなるでしょう。見てみましょう。

```
test=> select 6.50 :: float8 as "pH";
pH
---
6.5
(1 row)
```

計測という世界では6.50は6.5と同じではありません。時としてこれが致命的な違いになる場合があります。実験者は信頼する桁を書き出し(公開)します。6.50は実際には、6.5というより大きくよりあいまいな区間に含まれるあいまいな区間です。2つに共通するものは(おそらく)その中央の値だけでしょう。私達は厳密にこうした異なるデータ項目が同じものとして現れることを好みません。

まとめ? 任意の可変精度を持つ区間の制限を記録できる特別なデータ型を持つことは素晴らしいことです。各データ要素が独自の精度を記録するという意味での可変です。

以下を見てください。

```
test=> select '6.25 .. 6.50' ::seg as "pH";
pH
-----
6.25 .. 6.50
(1 row)
```

## F.32.2. 構文

区間の外部表現は、1つまたは2つの浮動小数点値を範囲演算子(..または...)で結び付けた形になります。他にも、中央値と正負の偏差として指定することも可能です。省略可能な確実性指示子(<, >, ~)を格納することもできます。(しかし、確実性指示子はすべての組込みの演算子で無視されます。) [表F.25「seg外部表現」](#)に許される表現についての概要を、[表F.26「有効なSEG入力の例」](#)にいくつか例を示します。

[表F.25「seg外部表現」](#)では、x、y、deltaは浮動小数点数値を表します。delta以外のxとyの前に確実性指示子を付与することができます。

表F.25 seg外部表現

x	単一値(幅0の区間)
---	------------

x..y	xからyまでの区間
x(+-)delta	x-deltaからx+deltaまでの区間
x..	下限値xを持つ閉じていない区間
..x	上限値xを持つ閉じていない区間

表F.26有効なSEG入力の例

5.0	幅0のセグメントを作成します(こうすると点になります)。
~5.0	幅0のセグメントを作成し、データ内に~を記録します。~はseg型の演算では無視されますが、コメントとして保持されます。
<5.0	5.0という点を作成します。<は無視されますが、コメントとして保持されます。
>5.0	5.0という点を作成します。>は無視されますが、コメントとして保持されます。
5(+-)0.3	4.7..5.3という区間を作成します。(+-)という記述は保持されないことに注意してください。
50..	50以上のすべて
..0	0以下のすべて
1.5e-2..2E-2	0.015..0.02という区間を作成します
1...2	1...2, 1..2, 1..2と同じです(範囲演算子前後の空白は無視されます)。

データソースで...が広く使用されるため、..の代わりに綴りとして許可されています。残念なことにこれにより解析上の曖昧性が生じました。0...23の上限が23なのか0.23なのかは明確ではありません。これは、segの入力において、少なくとも1つの桁を数値内の小数点の前に書くことを要求することで解決されます。

健全性検査としてsegは、5 .. 2のような、下限値が上限値より大きな区間を拒絶します。

### F.32.3. 精度

内部的にseg値には32ビット浮動小数点数値の組合せが格納されます。これは7桁以上の有効桁を持つ数値が切り詰められることを意味します。

有効桁が正確に7桁、または7桁未満の数値は元の精度が保たれます。つまり、問い合わせが0.00を返す場合、後ろに続く0は書式付けのための見かけのものではないことが確実です。これは元のデータの精度を反映します。前にある0の数は精度には影響しません。0.0067は2有効桁のみを持つものと考えられます。

### F.32.4. 使用方法

segモジュールにはseg値用のGiSTインデックス演算子クラスが含まれます。GiST演算子クラスでサポートされる演算子を表F.27「Seg GiST演算子」に示します。

表F.27SegGiST演算子

演算子	説明
[a, b]<<[c, d]	[a, b]が完全に[c, d]の左側に存在します。つまり、b<cならば[a, b]<<[c, d]は真です。さもなければ偽です。

演算子	説明
$[a, b] \gg [c, d]$	$[a, b]$ が完全に $[c, d]$ の右側に存在します。つまり、 $a > d$ ならば $[a, b] \gg [c, d]$ は真、さもなければ偽です。
$[a, b] \ll [c, d]$	重なるまたは左側。これは「右側にはみださない」ととらえた方がいいかもしれません。 $b <= d$ ならば真です。
$[a, b] \gg [c, d]$	重なるか右側。これは「左側にはみださない」ととらえた方がいいかもしれません。 $a >= c$ ならば真です。
$[a, b] = [c, d]$	同一。セグメント $[a, b]$ と $[c, d]$ が同一、つまり、 $a = b$ かつ $c = d$ です。
$[a, b] \&\& [c, d]$	セグメント $[a, b]$ と $[c, d]$ に重なりがあります。
$[a, b] @> [c, d]$	セグメント $[a, b]$ はセグメント $[c, d]$ を包含します。つまり、 $a <= c$ かつ $b >= d$ です。
$[a, b] @< [c, d]$	セグメント $[a, b]$ はセグメント $[c, d]$ に包含されます。つまり、 $a >= c$ かつ $b <= d$ です。

(PostgreSQL 8.2以前では、包含演算子 $@>$ および $@<$ はそれぞれ $@$ および $\sim$ という名前でした。以前の名前もまだ利用できますが、廃止予定であり、いずれなくなります。以前の名前は、コアの幾何データ型で以前従っていた規約と反対であることに注意してください。)

以下の例のように、標準B-tree演算子も提供されます。

演算子	説明
$[a, b] < [c, d]$	より小さい
$[a, b] > [c, d]$	より大きい

これらの演算子はソート以外の実用的な目的に対して大きな意味を持ちません。これらの演算子はまず(a)と(c)を比べ、等しければ(b)と(d)を比べます。論理的にはほとんどの場合優れたソート処理と思えます。こうした型をORDER BYで使用したい場合に有用です。

## F.32.5. 注釈

使用方法の例はリグレッションテストの`sql/seg.sql`を参照してください。

(+-)を通常の範囲に変換する機構は、境界で有効な桁数を決定するという点で完全に正確ではありません。例えば以下のように、結果の区間に10の冪乗が含まれる場合、下限値に余計な桁を追加します。

```
postgres=> select '10(+-)1'::seg as seg;
      seg
-----
9.0 .. 11      -- should be: 9 .. 11
```

R-treeインデックスの性能は入力値の初期の順序に大きく依存する可能性があります。seg列で入力テーブルをソートすることは非常に役に立つでしょう。例として`sort-segments.pl`スクリプトを参照してください。

## F.32.6. クレジット

原作者: Gene Selkov, Jr. <selkovjr@mcs.anl.gov>, Mathematics and Computer Science Division, Argonne National Laboratory.

GiST (<http://gist.cs.berkeley.edu/>)の要旨 (gist)を説明していただいたJoe Hellerstein博士(<http://db.cs.berkeley.edu/jmh/>)に感謝します。また、自分の世界を作成できるようにし、静かに生活できるようにしてもらった、過去から現在までのすべてのPostgres開発者に感謝します。データベース研究を長年誠実にサポートしてくれたArgonne LabとU.S. Department of Energyにも感謝します。

## F.33. sepgsql

sepgsqlは、SELinuxのセキュリティポリシーに基づいた、ラベルベースの強制アクセス制御(MAC; Mandatory Access Control)機能を提供するモジュールです。

### 警告

現在の実装にはいくつかの重要な制限事項があり、そのため、全ての操作に対して強制アクセス制御を適用するわけではありません。詳細は「[制限事項](#)」をご覧ください。

### F.33.1. 概要

このモジュールは、PostgreSQLが標準で提供しているものに加えて、SELinuxと統合されたアクセス制御のレイヤーを追加します。SELinuxの視点からは、このモジュールがPostgreSQLをユーザ空間オブジェクトマネージャとして機能することを可能にします。すなわち、DMLクエリによる個々のテーブルや関数へのアクセスは、オペレーティングシステムのセキュリティポリシーによってチェックされます。このチェックは、PostgreSQLによる通常のSQLパーミッションチェックに対して追加的に実施されます。

SELinuxにおけるアクセス制御の意思決定は、`system_u:object_r:sepgsql_table_t:s0`のような書式を持ったセキュリティラベルと呼ばれる文字列を用いて行われます。個々のアクセス制御の意思決定には、2種類のラベルが利用されます。すなわち、ある操作を行おうとする主体(サブジェクト)のラベルと、その操作の対象となるオブジェクトのラベルです。これらのラベルはあらゆる種類のオブジェクトに対して適用されるため、(このモジュールを用いる事で)データベースに格納されたオブジェクトに対するアクセス制御は、他の一般的なオブジェクト、例えばファイルに対するものと同一の基準に従って意思決定される事になります。このデザインは、情報資産を格納する方法とは独立に、一元管理されたセキュリティポリシーによって情報資産を保護することを意図しています。

[SECURITY LABEL](#)を用いてデータベースオブジェクトにセキュリティラベルを設定することができます。

### F.33.2. インストール

このモジュールはSELinuxが有効なLinuxカーネル 2.6.28 以上で動作します。その他のプラットフォーム上では利用する事はできません。加えて、(ディストリビューションによっては、必要なルールを古いバージョンのポリシーにバックポートしている可能性があります)libselinux 2.1.10以上、selinux-policy 3.9.13以上が必要です。

sestatusコマンドを用いてSELinuxの状態を確認することができます。典型的な出力例は以下の通りです。

```
$ sestatus
SELinux status:           enabled
SELinuxfs mount:         /selinux
Current mode:             enforcing
Mode from config file:    enforcing
```

```
Policy version:          24
Policy from config file: targeted
```

SELinuxが無効化されている、あるいはインストールされていない場合、このモジュールのインストールの前に、SELinuxのセットアップを行わねばなりません。

このモジュールをビルドするには、PostgreSQLのconfigureコマンドに`--with-selinux`オプションを追加してください。これは、ビルド時に`libselinux-devel`パッケージがインストールされている事を確認します。

このモジュールを利用するには、`postgresql.conf`の`shared_preload_libraries`パラメータに`sepgsql`を含める必要があります。これ以外の方法でロードされた場合、このモジュールは正しく機能しません。このモジュールのロード後、各データベースに対して`sepgsql.sql`を実行し、セキュリティラベル管理のための関数のインストールや、初期セキュリティラベルの設定を行うべきです。

以下に`sepgsql`関数およびセキュリティラベルと共にデータベースクラスタを初期化する手順を示します。インストール先に応じて、適宜パス名を読み替えるようにしてください。

```
$ export PGDATA=/path/to/data/directory
$ initdb
$ vi $PGDATA/postgresql.conf
    #shared_preload_libraries = ''          # (change requires restart)
を
    shared_preload_libraries = 'sepgsql'   # (change requires restart)
に変更
$ for DBNAME in template0 template1 postgres; do
    postgres --single -F -c exit_on_error=true $DBNAME ¥
    </usr/local/pgsql/share/contrib/sepgsql.sql >/dev/null
done
```

`libselinux`と`selinux-policy`のバージョンによっては以下のようなメッセージが出力される事があります。

```
/etc/selinux/targeted/contexts/sepgsql_contexts: line 33 has invalid object type db_blobs
/etc/selinux/targeted/contexts/sepgsql_contexts: line 36 has invalid object type db_language
/etc/selinux/targeted/contexts/sepgsql_contexts: line 37 has invalid object type db_language
/etc/selinux/targeted/contexts/sepgsql_contexts: line 38 has invalid object type db_language
/etc/selinux/targeted/contexts/sepgsql_contexts: line 39 has invalid object type db_language
/etc/selinux/targeted/contexts/sepgsql_contexts: line 40 has invalid object type db_language
```

これらのメッセージは無害ですので無視してください。

インストール手順が正常に終了したら、通常通り、サーバを起動することができます。

### F.33.3. リグレッションテスト

SELinuxの性質上、`sepgsql`のリグレッションテストを実行するには、いくつかの追加的な設定が必要で、そのうちの幾つかは`root`で実行する必要があります。リグレッションテストは通常の`make check`や`make installcheck`コマンドで実行する事はできません。必要な設定を行い、テスト用スクリプトを手動で実行する必要があります。このテストはPostgreSQLビルドツリーの`contrib/sepgsql`ディレクトリで実行する必要があります。しかしビルドツリーを必要とする一方、このテストはインストールされたサーバに対して実行する必要があります。これは、`make check`ではなく、`make installcheck`によく似ています。

最初に、「インストール」に従ってsepgsqlをデータベースにセットアップします。使用するOS上のユーザは、認証無しでデータベース特権ユーザとして接続できる必要があることに留意してください。

次に、リグレッションテスト用のポリシーパッケージのビルドとインストールを行ってください。sepgsql-regtestポリシーはリグレッションテストの実行に必要な一連のルールを含む特別な目的のポリシーパッケージです。ポリシーのソースファイルであるsepgsql-regtest.teから、SELinuxの提供するMakefileを用いてmakeコマンドでビルドする事ができます。この時、インストール先システムにおいて、適切なMakefileの位置を指定する必要があります。以下の例で示されているパスは一例です。ビルドが完了したら、semoduleを用いてこのポリシーパッケージをインストールする事ができます。このコマンドは、指定されたポリシーパッケージをリンクし、カーネル空間にロードする役割を果たします。インストールが正常終了したら、semodule -lにより有効なパッケージの一覧としてsepgsql-regtestが表示されるはずですが。

```
$ cd ../contrib/sepgsql
$ make -f /usr/share/selinux/devel/Makefile
$ sudo semodule -u sepgsql-regtest.pp
$ sudo semodule -l | grep sepgsql
sepgsql-regtest 1.07
```

次に、sepgsql\_regression\_test\_modeを有効化してください。安全のため、デフォルトではsepgsql-regtestに含まれる全てのルールが有効化されている訳ではありません。sepgsql\_regression\_test\_modeパラメータはリグレッションテストを起動するために必要となる幾つかのルールを有効にします。setseboolコマンドによって有効化する事ができます。

```
$ sudo setsebool sepgsql_regression_test_mode on
$ getsebool sepgsql_regression_test_mode
sepgsql_regression_test_mode --> on
```

次に、シェルがunconfined\_tドメインで動作している事を確認して下さい。

```
$ id -Z
unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
```

利用者の動作ドメインを設定する方法について、必要であれば、詳細は「外部リソース」をご覧ください。

最後に、リグレッションテストのスクリプトを実行します。

```
$ ./test_sepgsql
```

このスクリプトは全ての設定ステップが正常に行われていることを確認し、その後、sepgsqlモジュールに対するリグレッションテストを実行します。

テストの実行後はsepgsql\_regression\_test\_modeパラメータを無効化する事をお勧めします。

```
$ sudo setsebool sepgsql_regression_test_mode off
```

sepgsql-regtestポリシーをアンロードする際は、以下のコマンドを実行してください。

```
$ sudo semodule -r sepgsql-regtest
```



## F.33.4. GUCパラメータ

### sepgsql.permissive (boolean)

このパラメータにより、オペレーティングシステムの設定に関わらず、sepgsqlをパーミッシブモードで動作させる事ができます。デフォルトの設定値はoffです。postgresql.conf内、およびサーバ起動時のコマンドラインでのみ、このパラメータを設定する事ができます。

このパラメータがonの場合、たとえSELinuxがエンフォーシングモードで動作していたとしても、SE-PostgreSQLはパーミッシブモードで動作します。このパラメータは主としてテストの目的に有用です。

### sepgsql.debug\_audit (boolean)

このパラメータにより、セキュリティポリシーの設定とは無関係に監査ログを出力する事が可能になります。デフォルト値はoff(セキュリティポリシーの設定に従う)です。

SELinuxのセキュリティポリシーには、特定のアクセスを監査ログに記録するか否かを制御するルールも存在します。デフォルトでは、ポリシーに違反したアクセスを記録し、それ以外はログに記録されません。

システムのポリシーとは無関係に、このパラメータは全ての監査ログの出力を強制します。

## F.33.5. 機能

### F.33.5.1. 制御されるオブジェクトの種類

SELinuxのセキュリティモデルでは、全てのアクセス制御ルールは動作主体(サブジェクト; 典型的にはデータベースクライアント)と対象オブジェクト間の関係として記述し、これらはセキュリティラベルによって識別されます。ラベル付けされていないオブジェクトに対するアクセスが発生した場合、そのオブジェクトはあたかもunlabeled\_tタイプが割り当てられているかのように振舞います。

現在のsepgsqlでは、スキーマ、テーブル、カラム、シーケンス、ビューおよび関数に対するラベル付けがサポートされています。sepgsqlの利用時には、これらのデータベースオブジェクトに対して、その生成時に自動的にセキュリティラベルが割り当てられます。このラベルはデフォルトセキュリティラベルと呼ばれ、作成者のラベル、親関係にあたるオブジェクトのラベル、そして場合によっては作成されたオブジェクトの名前に基づいて、システムのセキュリティポリシーが決定します。

新しいデータベースオブジェクトのラベルは、タイプ遷移と呼ばれる異なったラベルを設定するための特別なルールがセキュリティポリシーに設定されている場合を除き、親関係にあるオブジェクトのラベルを引き継ぎます。スキーマの親オブジェクトはデータベースであり、テーブル、シーケンス、ビュー、および関数はその属するスキーマが、カラムはその属するテーブルが親オブジェクトという事になります。

### F.33.5.2. DMLパーミッション

テーブルに対しては、構文の種類に応じてdb\_table:select、db\_table:insert、db\_table:updateあるいはdb\_table:delete権限が全ての被参照テーブルに対してチェックされます。加えて、WHERE句やRETURNING句で参照されるカラム、又はUPDATEの際のデータ元として利用されるカラムの属するテーブルに対してdb\_table:select権限もチェックされます。

参照された全てのカラムに対して列レベルの権限チェックが行われます。SELECT構文で読み出されるカラムに対してだけでなく、他のDML構文で参照されているカラムに対してもdb\_column:select権限がチェックされます。また、UPDATEやINSERTによって操作の対象となっているカラムに対しても、db\_column:updateやdb\_column:insert権限がそれぞれチェックされます。

以下の例を見てください

```
UPDATE t1 SET x = 2, y = md5sum(y) WHERE z = 100;
```

ここでは、更新されるt1.xに対してdb\_column:update権限が、更新と同時に参照されるt1.yに対してはdb\_column:{select update}権限が、そして参照されるだけのt1.zにはdb\_column:select権限がチェックされます。また、テーブルレベルではdb\_table:{select update}権限がチェックされます。

SELECT構文を用いてシーケンスを参照する場合、db\_sequence:get\_valueがチェックされます。しかし、現在のところlastval()など関連する関数の実行時にはパーミッションチェックを行わない事に留意してください。ビューに対してはdb\_view:expand権限がチェックされ、次いで、ビューから展開されたオブジェクトに対するパーミッションが個別にチェックされます。

利用者がクエリの一部として、あるいは近道インターフェースを用いた呼び出しによって関数を実行しようとするとき、db\_procedure:{execute}権限がチェックされます。関数がトラステッドプロシジャである場合、関数がトラステッドプロシジャのエントリーポイントとして振る舞う事ができるかどうかを検査するためにdb\_procedure:{entrypoint}権限がチェックされます。

あらゆるスキーマオブジェクトにアクセスするためには、それらを含むスキーマに対するdb\_schema:search権限が必要です。あるスキーマオブジェクトがスキーマ修飾無しに参照された場合、この権限を与えられていないスキーマは探索されません(あたかも利用者がスキーマに対するUSAGE権限を有していないかのように振る舞います)。明示的なスキーマ修飾があり、このスキーマに対して利用者が要求された権限を有していない場合、エラーが発生します。

クライアントは全ての被参照テーブル・カラムに対して参照の権限を有している必要があります。それらがビューに由来し、展開されたものであっても同様です。これにより、テーブルの内容がどのような方法によって参照されるかに関係なく、一貫したアクセス制御ルールを適用する事ができます。

データベーススーパーユーザに対して、標準のデータベース権限システムはDMLを用いたシステムカタログの更新と、TOASTテーブルの参照および更新を許していますが、sepgsqlが有効なとき、これらの操作は禁止されます。

### F.33.5.3. DDLパーミッション

オブジェクトの作成、変更、削除やセキュリティラベルの変更など、SELinuxは各オブジェクトに共通の操作を制御するためのパーミッションを何個か定義しています。また、特定のスキーマに対する名前の追加や削除など、いくつかのオブジェクトにはそれ固有の操作を制御するための特別なパーミッションも定義されています。

新しいデータベースオブジェクトの作成にはcreate権限が必要です。SELinuxは利用者のセキュリティラベルと新しいオブジェクトに付与される事になるセキュリティラベルの対に基づいて、この権限を許可、あるいは拒否します。いくつかの場合では、追加的な権限チェックが行われます。

- **CREATE DATABASE**は、複製元またはテンプレートのデータベースに対するgetattr権限を要求します。
- スキーマオブジェクトの作成は、それを含むスキーマに対してadd\_name 権限を要求します。
- テーブルの作成は同時に、それがあたかも独立したオブジェクトであるかのように、個々のテーブル列を作成する権限を要求します。
- LEAKPROOF属性を持った関数の作成はinstall権限を要求します。(これはまた、既存の関数にLEAKPROOF属性を設定する時にも要求されます)

DROP構文の実行時、削除されるオブジェクトに対してdrop権限がチェックされます。CASCADEにより間接的に削除されるオブジェクトに対してもチェックは行われます。特定のスキーマに含まれるオブジェクト(テーブル、ビュー、シーケンスや関数)の削除に際しては、スキーマに対するremove\_name権限も併せてチェックされます。

ALTER構文の実行時、テーブルに対するインデックスやトリガなど別オブジェクトに従属するもの(これらは代わりに親オブジェクトに対する権限がチェックされる)を除き、setattrがチェックされます。いくつかの場合では、追加的な権限チェックが行われます。

- ・ オブジェクトを新しいスキーマに移動させるには、古いスキーマに対してremove\_name権限が、新しいスキーマに対してadd\_name権限が必要です。
- ・ 関数に対するLEAKPROOF属性の設定はinstall権限を要求します。
- ・ SECURITY LABELコマンドの実行時、ラベル付けされるオブジェクトの古いラベルに対してsetattr権限とrelabelfrom権限が、入力された新しいラベルに対してrelabelto権限がチェックされます。(複数のラベルプロバイダがインストールされており、利用者がSELinuxの管理下でないラベルを設定しようとした場合、setattr権限だけがチェックされるべきです。しかし実装上の制約により、現在はこれをチェックしていません)

### F.33.5.4. トラステッド プロシジャ

トラステッド・プロシジャはSECURITY DEFINER関数やSet-UIDコマンドに似ています。通常、機密データに対する高度にコントロールされたアクセス手段を提供する目的で、SELinuxは利用者のもとは異なるセキュリティラベルで信頼済みのコードを実行するための機能を持っています。関数がトラステッド・プロシジャとして振舞うかどうかは、関数のセキュリティラベルおよびオペレーティングシステムのセキュリティポリシーに従って決まります。例えば:

```
postgres=# CREATE TABLE customer (
           cid      int primary key,
           cname    text,
           credit   text
        );
CREATE TABLE
postgres=# SECURITY LABEL ON COLUMN customer.credit
           IS 'system_u:object_r:sepgsql_secret_table_t:s0';
SECURITY LABEL
postgres=# CREATE FUNCTION show_credit(int) RETURNS text
           AS 'SELECT regexp_replace(credit, ''-[0-9]+$$'', ''-xxxx'', ''g'')
           FROM customer WHERE cid = $1'
           LANGUAGE sql;
CREATE FUNCTION
postgres=# SECURITY LABEL ON FUNCTION show_credit(int)
           IS 'system_u:object_r:sepgsql_trusted_proc_exec_t:s0';
SECURITY LABEL
```

これらの操作は管理権限を持つ利用者で行ってください。

```
postgres=# SELECT * FROM customer;
ERROR:  SELinux: security policy violation
postgres=# SELECT cid, cname, show_credit(cid) FROM customer;
 cid | cname | show_credit
-----+-----+-----
```

```

1 | taro   | 1111-2222-3333-xxxx
2 | hanako | 5555-6666-7777-xxxx
(2 rows)

```

この場合、一般の利用者は`customer.credit`を直接参照することはできませんが、トラステッド・プロシジャである`show_credit`を用いる事で、一部の桁がマスクされた顧客のクレジットカード番号をプリントする事が可能になります。

### F.33.5.5. 動的ドメイン遷移

セキュリティポリシーによって許可されている場合、SELinuxの動的ドメイン遷移機能を用いて、利用者のラベルを新しいものに切り替える事ができます。利用者のドメインは`setcurrent`権限および、古いドメインから新しいドメインに遷移するための`dyntransition`権限を有している必要があります。

利用者に自身のラベル、すなわち権限を切り替える事を可能にする動的ドメイン遷移は、システムによる自動切り替え(トラステッド・プロシジャの場合)に比べて慎重に取り扱う必要があります。`dyntransition`権限は元々のドメインよりも小さな権限セットを持つドメインに切り替える場合にのみ安全であると考えられます。例えば、

```

regression=# select sepgsql_getcon();
                sepgsql_getcon
-----
unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
(1 row)

regression=# SELECT sepgsql_setcon('unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c1.c4');
                sepgsql_setcon
-----
t
(1 row)

regression=# SELECT sepgsql_setcon('unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c1.c1023');
ERROR:  SELinux: security policy violation

```

上記の例では、広いMCSレンジ`c0.c1023`から狭いMCSレンジ`c1.c4`への遷移は許可されているものの、その逆は禁止されています。

動的ドメイン遷移とトラステッド・プロシジャの組み合わせは、典型的なコネクションプーラのライフサイクルに適合する興味深い利用法を提供します。たとえコネクションプーリングソフトウェアが大半のSQLの実行を許可されていない場合でも、トラステッド・プロシジャの内側から`sepgsql_setcon()`関数を用いて利用者のセキュリティラベルを切り替える事ができます。(トラステッド・プロシジャは利用者のセキュリティラベルを切り替えるための認証情報を要求すべきです) この後、現在のセッションはコネクションプーラの権限ではなく、対象となる利用者の権限で動作する事になります。また、`sepgsql_setcon()`にNULL引数を与えて(適切な権限チェックを行う)トラステッド・プロシジャから再び呼び出す事で、コネクションプーラは後でセキュリティラベルを元に戻す事ができます。ここでのポイントは、トラステッド・プロシジャだけが実際に有効なセキュリティラベルを変更する権限を持っており、正しい認証情報が与えられた場合にのみそれを実行するという事です。言うまでもなく、安全な操作のためには、権限のないアクセスから認証情報を保持するテーブルや関数定義などを保護しなければなりません。

### F.33.5.6. その他

ロードされたモジュールは、セキュリティポリシーの適用を容易にバイパスできるため、LOADコマンドの実行は全面的に禁止されています。

### F.33.6. sepgsql関数

表F.28「Sepgsql 関数」に利用可能な関数を示します。

表F.28Sepgsql関数

sepgsql_getcon()returnstext	利用者のドメイン、つまり、現在の利用者ラベルを返却します。
sepgsql_setcon(text)returnsbool	セキュリティポリシーで許可されている場合、現在のセッションの利用者ドメインを新しいドメインへと切り替えます。NULLを引数にする事も可能で、その場合、元々の利用者ドメインへの遷移を意味します。
sepgsql_mcstrans_in(text)returnstext	mcstransデーモンが動作している場合、入力されたMLS/MCSレンジを修飾フォーマットから直接フォーマットに変換します。
sepgsql_mcstrans_out(text)returnstext	mcstransデーモンが動作している場合、入力されたMLS/MCSレンジを直接フォーマットから修飾フォーマットに変換します。
sepgsql_restorecon(text)returnsbool	現在のデータベース内の全てのオブジェクトに対して初期ラベルを割り当てます。引数はNULLもしくはシステムの標準に代わる定義ファイルの名前です。

### F.33.7. 制限事項

Data Definition Language (DDL) パーミッション

実装上の制約により、いくつかのDDL操作はパーミッションをチェックしません。

Data Control Language (DCL) パーミッション

実装上の制約により、DCL操作はパーミッションをチェックしません。

Row-level access control

PostgreSQLは行レベルアクセス制御をサポートしていますが、sepgsqlはサポートしていません。

隠れチャンネル

たとえ利用者が参照を許可されていないオブジェクトであっても、sepgsqlはその存在を隠すことを意図していません。例えば、我々があるオブジェクトの内容を参照する事ができなくても、主キーの競合や外部キー違反、その他の方法によって不可視なオブジェクトが存在する事を推測できます。"最高機密"テーブルの存在を隠すことは不可能であり、その内容を秘匿することだけを意図しています。

### F.33.8. 外部リソース

[SE-PostgreSQL Introduction](#)<sup>5</sup>

このwikiページでは、概要、セキュリティ・デザイン、アーキテクチャ、管理、および将来の機能について紹介しています。

<sup>5</sup> <http://wiki.postgresql.org/wiki/SEPostgreSQL>

## Fedora SELinux User Guide <sup>6</sup>

このドキュメントはSELinuxシステム管理に対する広範な知識を提供しています。主としてFedoraを対象としていますが、それに限ったものではありません。

## Fedora SELinux FAQ <sup>7</sup>

このドキュメントはSELinuxに関するよくある質問と回答(FAQ)です。主としてFedoraを対象としていますが、それに限ったものではありません。

## F.33.9. 作者

KaiGai Kohei <kaigai@ak.jp.nec.com>

## F.34. spi

spiモジュールは、SPIおよびトリガを使用した、動作可能な例を複数提供します。これらの関数は独自の何らかの価値を持つものですが、目的に応じて変更するための例としてより有用です。関数は任意のテーブルと使用できるほど一般的なものですが、トリガを作成する場合は(後述のように)テーブル名とフィールド名を指定する必要があります。

以下で説明する関数グループのそれぞれは、別々にインストールすることができる拡張として提供されます。

### F.34.1. refint — 参照整合性を実装する関数

`check_primary_key()`および`check_foreign_key()`は、外部キー制約を検査するために使用されます。(当然ながら、この機能はかなり前に組み込みの外部キー機能に取って代わりました。しかし例としてはまだ有用です。)

`check_primary_key()`は参照テーブルを検査します。使用方法は、この関数を使用するBEFORE INSERT OR UPDATEトリガを他のテーブルを参照するテーブルに作成することです。トリガ引数は、外部キーを形成する参照テーブルの列名、被参照テーブル名、プライマリ/一意キーを形成する被参照テーブルの列名です。複数の外部キーを扱うためには、各参照に対してトリガを作成してください。

`check_foreign_key()`は被参照テーブルを検査します。使用方法は、この関数を使用するBEFORE DELETE OR UPDATEトリガを他のテーブルで参照されるテーブルに作成することです。トリガ引数は、この関数が検査を実行しなければならない参照テーブル数、参照キーが見つかった場合の動作(`cascade` — 参照行を削除、`restrict` — 参照キーが存在する場合トランザクションをアボート、`setnull` — 参照キーフィールドをNULLに設定)、プライマリ/一意キーを形成するトリガを発行したテーブルの列名、参照テーブルの名前と列名(最初の引数で指定された数のテーブル分繰り返す)です。プライマリ/一意キー列はNOT NULLと指定されていなければならない、また、一意性インデックスを持つべきであることに注意してください。

`refint.example`に例があります。

### F.34.2. timetravel — 時間旅行を実装する関数

かなり前にPostgreSQLは各タプルで挿入時間、削除時間を保持する時間旅行機能が組み込まれました。これをこれらの関数を使用して模擬することができます。これらの関数を使用するためには、`abstime`型の、タブ

<sup>6</sup> <http://docs.fedoraproject.org/selinux-user-guide/>

<sup>7</sup> <http://docs.fedoraproject.org/selinux-faq>

ルの挿入日付(start\_date)および変更/削除日付(stop\_date)を格納するために2つの列をテーブルに追加しなければなりません。

```
CREATE TABLE mytab (
    ...
    start_date    abstime,
    stop_date     abstime
    ...
);
```

この列には好みの名前を付けることができますが、以下の説明ではstart\_date、stop\_dateを使用します。

新しく行が挿入される時、start\_dateは通常現在時刻に、stop\_dateはinfinityに設定されるはずですが、挿入されるデータにおけるこれらの列がNULLの場合、トリガは自動的にこれらの値を置き換えます。一般的には、これらの列に非NULLのデータを明示的に挿入することは、ダンプデータの再ロードを行う時にしかありません。

stop\_dateがinfinityのstop\_dateを持つタプルは「現在有効」で、変更可能です。トリガが防止するため、有限のstop\_dateを持つタプルを変更することはできません。(変更する必要がある場合は、以下のように時間旅行を無効にすることができます。)

変更可能な行では、更新時、更新されようとしているタプルのstop\_dateのみが(現在時刻に)変更され、変更されたデータを持った新しいタプルが挿入されます。この新しいタプルのstart\_dateは現在時刻となり、stop\_dateはinfinityになります。

削除では実際にタプルの削除は行われず、そのstop\_dateが現在時刻になります。

「現在有効」なタプルを問い合わせるには、問い合わせのWHERE条件にstop\_date = 'infinity'を含めてください。(これをビューに組み込もうと考えるかもしれません。)同様に、start\_dateとstop\_dateに適切な条件を付けることで任意の時点で有効だったタプルを問い合わせることもできます。

timetravel()は、こうした動作をサポートする、一般的なトリガ関数です。時間旅行を行うテーブル毎にこの関数を使用したBEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETEトリガを作成してください。2つのトリガ引数で、start\_dateとstop\_date列の実際の名前を指定してください。省略可能ですが、1から3つの引数を追加して指定することもできます。これらはtext型の列を参照しなければなりません。トリガは現在のユーザ名を、INSERT時に最初の列、UPDATE時に2番目の列、DELETE時に3番目の列に格納します。

set\_timetravel()により、テーブル単位で時間旅行を有効または無効にすることができます。

set\_timetravel('mytab', 1)はmytabテーブルの時間旅行を有効にします。set\_timetravel('mytab', 0)はmytabテーブルの時間旅行を無効にします。時間旅行が無効な時、start\_dateとstop\_date列を自由に変更することができます。有効状態は現在のデータベースセッション内で局所的な状態であることに注意してください。新規セッションでは常に、すべてのテーブルの時間旅行は有効状態で始まります。

get\_timetravel()は、状態変更を行うことなく、時間旅行の状態を返します。

timetravel.exampleに例が存在します。

### F.34.3. autoinc — フィールド自動増分用の関数

autoinc()は、整数型フィールドにシーケンスの次の値を格納するトリガです。これは、組み込みの「連番列」機能と一部重複しますが、同一ではありません。autoinc()は挿入時に別のフィールド値に置き換える試みを上書きし、さらに省略可能ですが、更新時にフィールドを増加させるために使用することもできます。

使用方法は、この関数を使用するBEFORE INSERT(または BEFORE INSERT OR UPDATE)トリガを作成することです。2つのトリガ引数、変更する整数型列の名前と値を生み出すシーケンスオブジェクトの名前を指定します。(実際、自動増分列を複数更新したい場合、これらの名前の組み合わせを任意の数指定することができます。)

`autoinc.example`に例があります。

## F.34.4. `insert_username` — 誰がテーブルを変更したかを追跡する関数

`insert_username()`は現在のユーザ名をテキスト型のフィールドに格納するトリガです。これはテーブル内のある行を最後に変更したユーザを追跡する際に有用です。

使用方法は、この関数を使用するBEFORE INSERT、UPDATEまたはその両方のトリガを作成することです。1つのトリガ引数、変更するテキスト型の列の名前を指定してください。

`insert_username.example`に例があります。

## F.34.5. `moddatetime` — 最終更新時刻を追跡する関数

`moddatetime()`は現在時刻をtimestamp型のフィールドに格納するトリガです。これは、テーブル内のある行の最終更新時刻を追跡する際に有用です。

使用方法は、この関数を使用するBEFORE UPDATEトリガを作成することです。1つのトリガ引数、変更する列名を指定してください。この列はtimestamp型またはtimestamp with time zone型でなければなりません。

`moddatetime.example`に例があります。

# F.35. `sslinfo`

現在のクライアントがPostgreSQLに接続する際に提供するSSL証明書に関する情報を、`sslinfo`モジュールは提供します。現在の接続がSSLを使用しない場合、モジュールは無用です(大部分の関数はNULLを返します)。

インストールを`--with-openssl`オプション付きで構築しない限り、この拡張は全く構築されません。

## F.35.1. 提供される関数

`ssl_is_used()` returns boolean

サーバへの現在の接続においてSSLを使用する場合 TRUE、使用しない場合 FALSE を返します。

`ssl_version()` returns text

SSL接続に使われているプロトコルの名前(例えば、SSLv2、SSLv3、またはTLSv1)を返します。

`ssl_cipher()` returns text

SSL接続に使われている暗号の名前(例えば、DHE-RSA-AES256-SHA)を返します。

`ssl_client_cert_present()` returns boolean

現在のクライアントがサーバに対して、有効なSSLクライアント証明書を提示した場合 TRUE、そうでない場合 FALSE を返します。(サーバがクライアントに対して、クライアント証明書を要求する方式と要求しない方式があります)。



**ssl\_client\_serial() returns numeric**

現在のクライアント証明書のシリアル番号を返します。証明書のシリアル番号と証明書の発行者との組み合わせにより、証明書が一意に識別されることが保証されます（しかし、証明書の所有者の保証ではありません。所有者は定期的にその鍵を変更し、発行者から新しい証明書を取得すべきだからです）。

したがって、自分で認証局を設立し、その認証局の証明書だけをサーバが受理する場合、シリアル番号は利用者を識別するのに最も信頼できる方法です（あまり記憶の助けにはなりません）。

**ssl\_client\_dn() returns text**

現在のクライアント証明書の所有者の内容を全て返します。文字データは現在のデータベースのエンコーディングに変換されます。なお、証明書名で非 ASCII 文字を用いる場合、データベースでもその文字を使用できると仮定します。データベースが SQL\_ASCII エンコーディングを使用する場合、証明書名で用いる非 ASCII 文字は UTF-8 のユニコードとして表示されます。

その結果は /CN=Somebody /C=Some country /O=Some organization のようになります。

**ssl\_issuer\_dn() returns text**

現在のクライアント証明書の発行者名を全て返します。文字データは現在のデータベースのエンコーディングに変換されます。エンコーディングの変換法は `ssl_client_dn` と同じです。

本関数の戻り値と証明書シリアル番号の組み合わせにより、証明書を一意に識別します。

実際に本関数が有用となるのは、サーバの `root.crt` ファイルの中に信頼できる認証局の証明書を複数保有している場合、またはこの認証局が中間認証局の証明書を発行している場合だけです。

**ssl\_client\_dn\_field(fieldname text) returns text**

この関数は証明書の所有者の指定した項目の内容を返します。指定した項目が存在しない場合は NULL を返します。項目の名前は OpenSSL オブジェクトデータベースを使用して ASN1 オブジェクト識別子に変換された文字列定数です。以下の項目が受理できます。

```
commonName (alias CN)
surname (alias SN)
name
givenName (alias GN)
countryName (alias C)
localityName (alias L)
stateOrProvinceName (alias ST)
organizationName (alias O)
organizationUnitName (alias OU)
title
description
initials
postalCode
streetAddress
generationQualifier
description
dnQualifier
x500UniqueIdentifier
pseudonym
role
```

emailAddress

commonName を除き、全ての項目は任意です。認証局の方針によって、どの項目を含み、どの項目を含まないかが全て決まります。しかし、X.500 および X.509 標準によって、項目の意味は厳格に定義されています。したがって、項目に任意の意味を持たせることはできません。

ssl\_issuer\_field(fieldname text) returns text

証明書の所有者に対するものではなく証明書の発行者に対するものであるという点を除き、ssl\_client\_dn\_field と同様の関数です。

## F.35.2. 作者

Victor Wagner <vitus@cryptocom.ru>, Cryptocom LTD

Cryptocom 社 OpenSSL 開発グループのメールアドレス <openssl@cryptocom.ru>

## F.36. tablefunc

tablefuncモジュールにはテーブル(つまり複数行)を返す各種関数があります。これらの関数は、その独自の目的として、および、複数行を返すC関数の作成方法を示す例として、有用です。

### F.36.1. 提供される関数

tablefuncモジュールにより提供される関数を表F.29「tablefuncの関数」に示します。

表F.29 tablefuncの関数

関数	戻り値	説明
normal_rand(intnumvals, float8mean, float8stddev)	setoffloat8	正規分布乱数値の集合を生成します。
crosstab(textsql)	setofrecord	行の名前とN個の値列からなる「ピボット表」を生成します。ここでNは呼出元の問い合わせで指定される行型で決定します。
crosstabN(textsql)	setoftable_crosstab_N	行の名前とN個の値列からなる「ピボット表」を生成します。crosstab2, crosstab3, crosstab4が定義されていますが、後述する手順で追加のcrosstabN関数を作成することが可能です。
crosstab(textsource_sql, textcategory_sql)	setofrecord	2番目の問い合わせで指定された値列を持つ「ピボット表」を生成します。
crosstab(textsql, intN)	setofrecord	廃止予定のcrosstab(text)です。値列の数は呼び出す問い合わせで常に決まりますので、現在引数Nは無視されます。
connectby(textrelname, textkeyid_fld, textparent_keyid_fld[, textorderby_fld], textstart_with, intmax_depth[, textbranch_delim])	setofrecord	階層ツリー構造表現を生成します。

### F.36.1.1. normal\_rand

```
normal_rand(int numvals, float8 mean, float8 stddev) returns setof float8
```

normal\_randは正規乱数値の集合(ガウス分布)を生成します。

ここでnumvalsはこの関数が返す値の数です。meanは正規分布の平均値、stddevは正規分布値の標準偏差です。

例えば、以下の呼出しは、平均5、標準偏差3で1000個の値を要求します。

```
test=# SELECT * FROM normal_rand(1000, 5, 3);
 normal_rand
-----
 1.56556322244898
 9.10040991424657
 5.36957140345079
-0.369151492880995
 0.283600703686639
 .
 .
 .
 4.82992125404908
 9.71308014517282
 2.49639286969028
(1000 rows)
```

### F.36.1.2. crosstab(text)

```
crosstab(text sql)
crosstab(text sql, int N)
```

crosstab関数は「ピボット」表示を生成するために使用されます。ここでは、データは下方方向にではなくページ横方向に渡って列挙されます。例えば、以下のようなデータがあるとします。

```
row1  val11
row1  val12
row1  val13
...
row2  val21
row2  val22
row2  val23
...
```

これを次のように表示したいとします。

```
row1  val11  val12  val13  ...
```

```
row2  val21  val22  val23  ...
...
```

`crosstab`関数は、最初のような書式を持つ生データを生成するSQL問い合わせとなるテキストパラメータを取り、2番目のような書式を持つテーブルを生成します。

`sql`パラメータは元となるデータ集合を生成するSQL文です。この文は`row_name`列を1つ、`category`列を1つ、`value`列を1つ返さなければなりません。Nは廃れたパラメータであり、指定されたとしても無視されます。(これまででは、これは出力値列の数と一致する必要がありました。しかし、現在これは呼び出し元の問い合わせにより決まります。)

例: 指定したSQLは以下のような集合を生成しても構いません。

```
row_name  cat  value
-----+-----+-----
row1      cat1  val1
row1      cat2  val2
row1      cat3  val3
row1      cat4  val4
row2      cat1  val5
row2      cat2  val6
row2      cat3  val7
row2      cat4  val8
```

`crosstab`関数は`setof record`を返すものとして宣言されています。このため、出力列の実際の名前と型を呼び出し元のSELECT文のFROM内で宣言しなければなりません。以下に例を示します。

```
SELECT * FROM crosstab('...') AS ct(row_name text, category_1 text, category_2 text);
```

この例は以下のような集合を生成します。

```
      <= value  columns  ==>
row_name  category_1  category_2
-----+-----+-----
row1      val1          val2
row2      val5          val6
```

FROM句は出力を1つの`row_name`列(SQL問い合わせの最初の結果列と同一データ型)と続くN個の`value`列(SQL問い合わせの3番目の結果列とすべて同じデータ型)を持つものとして定義しなければなりません。必要なだけの個数の値列を出力するように設定することができます。出力列の名前は使用者に任されています。

`crosstab`関数は、同じ`row_name`値を持つ入力行の各連続的なグループに対して、1つの出力行を生成します。左から右へこれらの行の`value`フィールドで出力`value`列を埋めていきます。もしグループ内の行が存在する出力`value`列より少なければ、余った出力列はNULLになります。もし行が多ければ、余った入力行は無視されます。

実際のところ、入力行の順序が適切になるように、つまり、同じ`row_name`を持つ値がまとまり、行内で正しく順序付けられるように、SQL問い合わせは常にORDER BY 1,2を指定しなければなりません。`crosstab`自体が問い合わせ結果の2番目の列に注意を払わないことに注意してください。これは順序付けのため、3番目の列の値がページに渡って現れる順序を制御するためだけに存在します。

以下に複雑な例を示します。

```
CREATE TABLE ct(id SERIAL, rowid TEXT, attribute TEXT, value TEXT);
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test1', ' att1', ' val1');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test1', ' att2', ' val2');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test1', ' att3', ' val3');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test1', ' att4', ' val4');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test2', ' att1', ' val5');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test2', ' att2', ' val6');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test2', ' att3', ' val7');
INSERT INTO ct(rowid, attribute, value) VALUES(' test2', ' att4', ' val8');

SELECT *
FROM crosstab(
  'select rowid, attribute, value
   from ct
   where attribute = '' att2'' or attribute = '' att3''
   order by 1,2')
AS ct(row_name text, category_1 text, category_2 text, category_3 text);

 row_name | category_1 | category_2 | category_3
-----+-----+-----+-----
 test1   | val2      | val3      |
 test2   | val6      | val7      |
(2 rows)
```

必要な出力行型をその定義に反映した独自のcrosstab関数を構築することで、常に出力列を定義するためのFROM句を書く必要性をなくすことができます。これは次節で説明します。他にも必要なFROM句をビュー定義に埋め込むことでも実現可能です。

### F.36.1.3. crosstabN(text)

```
crosstabN(text sql)
```

crosstabN関数は、呼び出し元のSELECT問い合わせで列名と型を書き出す必要性をなくすことができるように、一般的なcrosstab関数に対する独自のラップを構築する方法の例です。tablefuncモジュールには、次のように出力行型が定義されたcrosstab2、crosstab3、crosstab4が含まれています。

```
CREATE TYPE tablefunc_crosstab_N AS (
  row_name TEXT,
  category_1 TEXT,
  category_2 TEXT,
  .
  .
  .
  category_N TEXT)
```

```
);
```

このように、入力問い合わせがtext型のrow\_name列とvalue列を生成し、かつ、2、3、または4個の出力値列を持つ場合、これらの関数を直接使用することができます。この他の点はすべて、上述の一般的なcrosstab関数で説明した通りの動作をします。

例えば、上で挙げた例は下のよう動作します。

```
SELECT *
FROM crosstab3(
  'select rowid, attribute, value
   from ct
   where attribute = ''att2'' or attribute = ''att3''
   order by 1,2');
```

これらの関数はほぼ説明を目的として提供されたものです。背後のcrosstab()関数に基いた独自の戻り型と関数を作成することができます。独自のcrosstab関数を構築する方法は2つあります。

- contrib/tablefunc/tablefunc--1.0.sqlの例と同様にして、必要な出力列を記述する複合型を作成します。そして、text型のパラメータを1つ取り、setof your\_type\_nameを返す一意な名前の関数を、同じ背後のcrosstab C関数をリンクさせて定義します。例えば、元データが行名としてtext型を、値としてfloat8を生成し、5つの値列を希望する場合、以下のようになります。

```
CREATE TYPE my_crosstab_float8_5_cols AS (
  my_row_name text,
  my_category_1 float8,
  my_category_2 float8,
  my_category_3 float8,
  my_category_4 float8,
  my_category_5 float8
);

CREATE OR REPLACE FUNCTION crosstab_float8_5_cols(text)
  RETURNS setof my_crosstab_float8_5_cols
  AS '$libdir/tablefunc', 'crosstab' LANGUAGE C STABLE STRICT;
```

- 暗黙的に戻り値の型を定義する場合はOUTパラメータを使用してください。同じ例を以下のように書くこともできます。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION crosstab_float8_5_cols(
  IN text,
  OUT my_row_name text,
  OUT my_category_1 float8,
  OUT my_category_2 float8,
  OUT my_category_3 float8,
  OUT my_category_4 float8,
  OUT my_category_5 float8)
  RETURNS setof record
```

```
AS '$libdir/tablefunc', 'crosstab' LANGUAGE C STABLE STRICT;
```

### F.36.1.4. crosstab(text, text)

```
crosstab(text source_sql, text category_sql)
```

単一パラメータのcrosstab構文の大きな制限は、各値を最初の利用可能な列に挿入して、すべての値をグループのように扱う点です。値列を特定のデータカテゴリに対応させ、グループの一部はカテゴリの一部のデータを持たない可能性がある場合は、うまく動作しません。2パラメータを取るcrosstab構文は、出力列に対応するカテゴリのリストを明示的に提供することで、こうした状況を扱います。

source\_sqlは元となるデータ集合を生成するSQL文です。このSQL文はrow\_name列を1つcategory列を1つ、value列を1つ返さなければなりません。また1つ以上の「追加」の列を持つこともできます。row\_name列が先頭でなければなりません。categoryとvalue列は、この順番で最後の2列でなければなりません。row\_nameとcategoryとの間の列はすべて「追加」の列とみなされます。「追加」の列は同じrow\_name値を持つ行すべてで同一であるということが前提です。

例えば、source\_sqlは以下のような集合を生成しなければなりません。

```
SELECT row_name, extra_col, cat, value FROM foo ORDER BY 1;
```

row_name	extra_col	cat	value
row1	extra1	cat1	val1
row1	extra1	cat2	val2
row1	extra1	cat4	val4
row2	extra2	cat1	val5
row2	extra2	cat2	val6
row2	extra2	cat3	val7
row2	extra2	cat4	val8

category\_sqlはカテゴリの集合を生成するSQL文でなければなりません。このSQL文は1つの列のみを返さなければなりません。また、少なくとも1つの結果行を生成しなければならず、さもないと、エラーになります。さらに重複するカテゴリを生成してはなりません。さもないとエラーとなります。category\_sqlは以下のようなものになります。

```
SELECT DISTINCT cat FROM foo ORDER BY 1;
```

```
cat
-----
cat1
cat2
cat3
cat4
```

crosstab関数はsetof recordを返すものとして宣言されていますので、出力列の実際の名前と型を、以下の例のように、呼出元のSELECTのFROM句で定義しなければなりません。

```
SELECT * FROM crosstab('...', '...')
```

```
AS ct(row_name text, extra text, cat1 text, cat2 text, cat3 text, cat4 text);
```

これは以下のような集合を生成します。

	<= value columns ==>				
row_name	extra	cat1	cat2	cat3	cat4
row1	extra1	val1	val2		val4
row2	extra2	val5	val6	val7	val8

FROM句は、出力列の適切な個数、およびその適切なデータ型を定義しなければなりません。source\_sql問い合わせ結果にN個の列がある場合、最初のN-2は最初のN-2出力列と一致しなければなりません。残りの出力列はsource\_sql問い合わせ結果の最後の列の型を持たなければならず、かつ、category\_sql問い合わせ結果内の行と同じ個数でなければなりません。

crosstab関数は、同一row\_name値を持つ入力行の連続したグループ毎に1つの出力行を生成します。row\_name出力列と任意の「追加」列はグループの最初の行からコピーされます。value出力列は、category値と一致する行のvalueで埋められます。行のcategoryがcategory\_sql問い合わせの出力とまったく一致しなかった場合、そのvalueは無視されます。グループの入力行内にまったくカテゴリに一致する出力列が存在しない場合、NULLで埋められます。

実際は、同じrow\_nameを持つ値をまとめられるように、source\_sql問い合わせでは常にORDER BY 1を指定すべきです。しかし、グループ内のカテゴリの順序は重要ではありません。また、category\_sql問い合わせの出力順序が指定された出力列の順序と一致することを確実にすることが重要です。

以下に複雑な例を2つ示します。

```
create table sales(year int, month int, qty int);
insert into sales values(2007, 1, 1000);
insert into sales values(2007, 2, 1500);
insert into sales values(2007, 7, 500);
insert into sales values(2007, 11, 1500);
insert into sales values(2007, 12, 2000);
insert into sales values(2008, 1, 1000);

select * from crosstab(
  'select year, month, qty from sales order by 1',
  'select m from generate_series(1,12) m'
) as (
  year int,
  "Jan" int,
  "Feb" int,
  "Mar" int,
  "Apr" int,
  "May" int,
  "Jun" int,
  "Jul" int,
  "Aug" int,
  "Sep" int,
```



```

"Oct" int,
"Nov" int,
"Dec" int
);
year | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
2007 | 1000 | 1500 |      |      |      |      | 500 |      |      |      | 1500 | 2000
2008 | 1000 |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
(2 rows)

```

```

CREATE TABLE cth(rowid text, rowdt timestamp, attribute text, val text);
INSERT INTO cth VALUES('test1','01 March 2003','temperature','42');
INSERT INTO cth VALUES('test1','01 March 2003','test_result','PASS');
INSERT INTO cth VALUES('test1','01 March 2003','volts','2.6987');
INSERT INTO cth VALUES('test2','02 March 2003','temperature','53');
INSERT INTO cth VALUES('test2','02 March 2003','test_result','FAIL');
INSERT INTO cth VALUES('test2','02 March 2003','test_startdate','01 March 2003');
INSERT INTO cth VALUES('test2','02 March 2003','volts','3.1234');

SELECT * FROM crosstab
(
  'SELECT rowid, rowdt, attribute, val FROM cth ORDER BY 1',
  'SELECT DISTINCT attribute FROM cth ORDER BY 1'
)
AS
(
  rowid text,
  rowdt timestamp,
  temperature int4,
  test_result text,
  test_startdate timestamp,
  volts float8
);
rowid |          rowdt          | temperature | test_result |      test_startdate      | volts
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
+-----+
test1 | Sat Mar 01 00:00:00 2003 |          42 | PASS        |                               | 2.6987
test2 | Sun Mar 02 00:00:00 2003 |          53 | FAIL        | Sat Mar 01 00:00:00 2003 | 3.1234
(2 rows)

```

各問い合わせで結果列の名前と型を記述する必要をなくするために、事前定義した関数を作成することができます。前節の例を参照してください。このcrosstab構文用の背後のC関数はcrosstab\_hashという名前です。

### F.36.1.5. connectby

```
connectby(text relname, text keyid_fld, text parent_keyid_fld
         [, text orderby_fld ], text start_with, int max_depth
         [, text branch_delim ])
```

connectby関数はテーブル内に格納された階層データ表示を生成します。テーブルは行を一意に識別するキーフィールドと各行の親(もしあれば)を参照する親キーフィールドを持たなければなりません。connectbyは任意の行から辿った部分ツリーを表示することができます。

表F.30「connectbyパラメータ」ではパラメータを解説します。

表F.30 connectbyパラメータ

パラメータ	説明
relname	元となるリレーション名
keyid_fld	キーフィールドの名前
parent_keyid_fld	親のキーフィールドの名前
orderby_fld	兄弟の順序付け用のフィールド名(省略可能)
start_with	開始行のキー値
max_depth	辿る深さに対する制限。無制限の場合はゼロ
branch_delim	キーと分岐出力で区切る文字列(省略可能)

キーおよび親キーフィールドは任意のデータ型を取ることができますが、これらは同じデータ型でなければなりません。キーフィールドのデータ型に関係なく、start\_withはテキスト文字列として入力されなければならないことに注意してください。

connectby関数はsetof recordを返すものとして宣言されていますので、以下の例のように、出力列の実際の名前と型を呼出し元のSELECT文のFROM句で定義しなければなりません。

```
SELECT * FROM connectby('connectby_tree', 'keyid', 'parent_keyid', 'pos', 'row2', 0, '-')
      AS t(keyid text, parent_keyid text, level int, branch text, pos int);
```

先頭から2つの出力列は、現在の行のキーおよび親行のキーとして使用されます。これらはテーブルのキーフィールドのデータ型と一致する必要があります。3番目の出力列はツリーの深さであり、integer型である必要があります。branch\_delimパラメータが与えられた場合、次の出力列は分岐表示であり、text型である必要があります。最後に、orderby\_fldパラメータが与えられた場合、最後の出力列は連番であり、integer型である必要があります。

「分岐」出力列は現在の行まで達するために取られるキーの経路を示します。キーは指定されたbranch\_delim文字列で区切られます。分岐表示が不要ならば、branch\_delimパラメータと出力列リスト内の分岐列を省略してください。

同じ親を持つ兄弟の順序が重要な場合、どのフィールドで兄弟の順序付けを行うかを指定するorderby\_fldパラメータを含めてください。このフィールドは任意のソート可能なデータ型を取ることができます。orderby\_fldが指定された場合のみ、出力列リストには、最終整数型連番列を含めなければなりません。

テーブルおよびフィールド名を表すパラメータはそのままconnectbyが内部的に生成するSQL問い合わせにコピーされます。したがって、大文字小文字が混在した名前または特殊文字を含む名前の場合には二重引用符で括ってください。またテーブル名をスキーマで修飾する必要があるかもしれません。

大規模なテーブルでは、親キーフィールド上にインデックスがないと性能が劣化します。

branch\_delim文字列がキー値内にまったく出現しないことが重要です。さもないと、connectbyは無限再帰エラーを間違って報告するかもしれません。branch\_delimが提供されていない場合、再帰を検知するためにデフォルト値~が使用されます。

以下に例を示します。

```
CREATE TABLE connectby_tree(keyid text, parent_keyid text, pos int);

INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row1',NULL, 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row2',' row1', 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row3',' row1', 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row4',' row2', 1);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row5',' row2', 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row6',' row4', 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row7',' row3', 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row8',' row6', 0);
INSERT INTO connectby_tree VALUES(' row9',' row5', 0);

-- 分岐あり、orderby_fldなし(結果の順序は保証されない)
SELECT * FROM connectby('connectby_tree', 'keyid', 'parent_keyid', ' row2', 0, '~')
AS t(keyid text, parent_keyid text, level int, branch text);
keyid | parent_keyid | level |      branch
-----+-----+-----+-----
row2  |              |      0 | row2
row4  | row2         |      1 | row2~row4
row6  | row4         |      2 | row2~row4~row6
row8  | row6         |      3 | row2~row4~row6~row8
row5  | row2         |      1 | row2~row5
row9  | row5         |      2 | row2~row5~row9
(6 rows)

-- 分岐なし、orderby_fldなし(結果の順序は保証されない)
SELECT * FROM connectby('connectby_tree', 'keyid', 'parent_keyid', ' row2', 0)
AS t(keyid text, parent_keyid text, level int);
keyid | parent_keyid | level
-----+-----+-----
row2  |              |      0
row4  | row2         |      1
row6  | row4         |      2
row8  | row6         |      3
row5  | row2         |      1
row9  | row5         |      2
(6 rows)

-- 分岐あり、orderby_fldあり(row5がrow4の前に来ていることに注目)
SELECT * FROM connectby('connectby_tree', 'keyid', 'parent_keyid', ' pos', ' row2', 0, '~')
```

```
AS t(keyid text, parent_keyid text, level int, branch text, pos int);
keyid | parent_keyid | level |      branch      | pos
-----+-----+-----+-----+-----
row2  |                | 0    | row2              | 1
row5  | row2           | 1    | row2~row5        | 2
row9  | row5           | 2    | row2~row5~row9  | 3
row4  | row2           | 1    | row2~row4        | 4
row6  | row4           | 2    | row2~row4~row6  | 5
row8  | row6           | 3    | row2~row4~row6~row8 | 6
(6 rows)
```

```
-- 分岐なし、orderby_fldあり(row5がrow4の前に来ていることに注目)
SELECT * FROM connectby('connectby_tree', 'keyid', 'parent_keyid', 'pos', 'row2', 0)
AS t(keyid text, parent_keyid text, level int, pos int);
keyid | parent_keyid | level | pos
-----+-----+-----+-----
row2  |                | 0    | 1
row5  | row2         | 1    | 2
row9  | row5         | 2    | 3
row4  | row2         | 1    | 4
row6  | row4         | 2    | 5
row8  | row6         | 3    | 6
(6 rows)
```

## F.36.2. 作者

Joe Conway

## F.37. tcn

tcnモジュールは関連づけされたテーブル上の変更を監視者に通知するトリガ関数を提供します。これはFOR EACH ROWのAFTERトリガとして使用しなければなりません。

CREATE TRIGGER文の中で与えることができるパラメータは1つしかありませんが、省略することができます。与えられた場合、それは通知のチャンネル名として使用されます。省略された場合はチャンネル名としてtcnが使用されます。

通知のペイロードにはテーブル名、どのような種類の操作が行われたかを示す文字、主キー列における列名と値の組み合わせが含まれます。部位はそれぞれカンマで区切られています。正規表現を使用して簡単に解析するために、テーブル名と列名は常に二重引用符で括られ、またデータ値は常に単一引用符で括られています。内部に含まれる引用符は二重化されます。

この拡張を使用する簡単な例を以下に示します。

```
test=# create table tcndata
test=# (
test=#   a int not null,
```

```

test(#      b date not null,
test(#      c text,
test(#      primary key (a, b)
test(#      );
CREATE TABLE
test=# create trigger tcndata_tcn_trigger
test=#      after insert or update or delete on tcndata
test=#      for each row execute procedure triggered_change_notification();
CREATE TRIGGER
test=# listen tcn;
LISTEN
test=# insert into tcndata values (1, date '2012-12-22', 'one'),
test=#                                     (1, date '2012-12-23', 'another'),
test=#                                     (2, date '2012-12-23', 'two');
INSERT 0 3
Asynchronous notification "tcn" with payload ""tcndata",I,"a"=' 1',"b"='2012-12-22'" received from
server process with PID 22770.
Asynchronous notification "tcn" with payload ""tcndata",I,"a"=' 1',"b"='2012-12-23'" received from
server process with PID 22770.
Asynchronous notification "tcn" with payload ""tcndata",I,"a"=' 2',"b"='2012-12-23'" received from
server process with PID 22770.
test=# update tcndata set c = 'uno' where a = 1;
UPDATE 2
Asynchronous notification "tcn" with payload ""tcndata",U,"a"=' 1',"b"='2012-12-22'" received from
server process with PID 22770.
Asynchronous notification "tcn" with payload ""tcndata",U,"a"=' 1',"b"='2012-12-23'" received from
server process with PID 22770.
test=# delete from tcndata where a = 1 and b = date '2012-12-22';
DELETE 1
Asynchronous notification "tcn" with payload ""tcndata",D,"a"=' 1',"b"='2012-12-22'" received from
server process with PID 22770.

```

## F.38. test\_decoding

test\_decodingは論理デコード出力プラグインの例です。これは特に有用なことはまったく行いませんが、独自デコーダ開発の開始点として使えます。

test\_decodingは論理デコード機構を通してWALを受け取り、実行された操作のテキスト表現にデコードします。

このプラグインがSQL論理デコードインタフェースで使われると、そこからの典型的な出力は以下のようになります。

```

postgres=# SELECT * FROM pg_logical_slot_get_changes('test_slot', NULL, NULL, 'include-xids',
'0');
 location | xid | data

```

```

-----+-----+-----
0/16D30F8 | 691 | BEGIN
0/16D32A0 | 691 | table public.data: INSERT: id[int4]:2 data[text]:'arg'
0/16D32A0 | 691 | table public.data: INSERT: id[int4]:3 data[text]:'demo'
0/16D32A0 | 691 | COMMIT
0/16D32D8 | 692 | BEGIN
0/16D3398 | 692 | table public.data: DELETE: id[int4]:2
0/16D3398 | 692 | table public.data: DELETE: id[int4]:3
0/16D3398 | 692 | COMMIT
(8 rows)

```

## F.39. tsearch2

tsearch2モジュールは、テキスト検索がリリース8.3でコアPostgreSQLに統合される前の、tsearch2を使用したアプリケーション向けの後方互換のテキスト検索機能を提供します。

### F.39.1. 移植に関する問題

組み込みのテキスト検索機能はtsearch2を基にしており、大部分は似ていますが、多くの小さな違いがあります。このため、既存のアプリケーションにおいて移植に関する問題が発生します。

- 一部の関数名が変わりました。例えばrankはts\_rankになりました。置き換え版のtsearch2モジュールは古い名前を別名として提供します。
- 組み込みのテキスト検索データ型と関数はすべてpg\_catalogシステムスキーマ内に存在します。tsearch2を使用したインストールでは、これらのオブジェクトは通常publicスキーマ内にありましたが、ユーザによっては独自に別のスキーマに格納することを選択していました。したがって、これらのオブジェクトへの明示的にスキーマ修飾された参照はどちらの場合も失敗します。置き換え版のtsearch2モジュールは、こうした参照が動作し続けられるように、public(必要ならば他のスキーマ)に格納される別名オブジェクトを提供します。
- 組み込みのテキスト検索機能では「現在のパーサ」または「現在の辞書」という概念はなく、(default\_text\_search\_configパラメータにより設定される)現在の検索設定のみがあります。現在のパーサや現在の辞書はデバッグ目的の関数でのみ使用されていましたが、これが移植の問題を引き起こす場合があります。置き換え版のtsearch2モジュールはこれらの追加状態変数を模擬し、その設定および抽出に関する後方互換を持つ関数を提供します。

置き換え版のtsearch2で対応されていない問題もいくつか存在します。このため、以下のいずれかの場合はアプリケーションコードの変更が必要です。

- 過去のtsearch2トリガ関数では、引数リスト内の項目をtsvector書式に変換される前にテキストデータに対して呼び出される関数名にすることができました。これはセキュリティ問題になりますので削除されました。このため、呼び出される関数が意図したものであることを保証することはできません。インデックス付けされる前にデータをいじる必要がある場合の推奨方式は、専用の作業を行う独自トリガを作成することです。
- テキスト検索設定の情報は、tsearch2で使用されたテーブルと大きく異なる中核のシステムカタログに移動されました。こうしたテーブルの検査、変更を行うアプリケーションはすべて調整する必要があります。

- ・アプリケーションが独自のテキスト検索設定を使用していた場合、それらを新しいテキスト検索設定SQLコマンドを使用してコアカタログ内に構築する必要があります。置き換え版のtsearch2モジュールは、古いtsearch2の設定テーブルの集合をPostgreSQL 8.3にロードできるようにすることで、多少のサポートを行います。（このモジュールがなければ、regprocedure列の値を関数に解決できませんので、設定データをロードすることは不可能です。）こうした設定テーブルは実際に何も行いませんが、少なくとも8.3で同等の独自設定を構築する際に、その内容を考慮することは可能です。
- ・古いreset\_tsearch()およびget\_covers()はサポートされません。
- ・置き換え版のtsearch2モジュールは別名演算子をまったく定義しません。完全に組み込みのものに依存しています。まったく一般的ではありませんが、アプリケーションが明示的にスキーマ修飾した演算子名を使用する場合のみ、問題が発生します。

## F.39.2. 8.3より前のインストレーションを変換

tsearch2を使用した、8.3より前のインストレーションからの推奨更新方法を以下に示します。

1. 通常の方法で古いインストレーションのダンプを作成します。ただし、pg\_dumpまたはpg\_dumpallの-c (--clean)オプションは使用しないでください。
2. 新しいインストレーションで、空のデータベースを作成し、置き換え版のtsearch2をテキスト検索を使用する各データベースにインストールしてください。これをダンプデータをロードする前に行う必要があります。古いインストレーションがpublic以外のスキーマにtsearch2のオブジェクトを持つ場合は、置き換え版のオブジェクトが同じスキーマ内に生成されるようにCREATE EXTENSIONコマンドを確実に調整してください。
3. ダンプデータをロードしてください。実際、元のtsearch2のオブジェクトの再作成に失敗するため、いくつかエラーが報告されます。これらのエラーは無視することができますが、単一トランザクションでダンプをリストアすることができないことを意味します。（例えば、pg\_restoreの-1スイッチを使用することはできません。）
4. リストアしたtsearch2の設定テーブル(pg\_ts\_cfgなど)の内容を検査してください。そして、必要に応じて同等の組み込みテキスト検索設定を作成してください。古い設定テーブルから有用な情報をすべて取り出した後、これらを削除することができます。
5. アプリケーションを試験します。

後で、最終的に置き換え版のtsearch2モジュールをアンインストールできるように、アプリケーション内の別名テキスト検索オブジェクトへの参照の名前を変更する方がよいでしょう。

## F.39.3. 参考資料

tsearch2開発サイト <http://www.sai.msu.su/~megeera/postgres/gist/tsearch/V2/>

## F.40. tsm\_system\_rows

tsm\_system\_rowsモジュールはSYSTEM\_ROWSというテーブルサンプリングメソッドを提供します。これはSELECTコマンドのTABLESAMPLE句で利用できます。

このテーブルサンプリングメソッドは読み込む最大行数を指定する整数の引数を1つ取ります。結果のサンプルにはいつでもそれと正確に同じだけの行数が含まれます。ただしテーブルにそれだけの行数がないときは、テーブル全体が選択されることになります。

組み込みのSYSTEMサンプリングメソッドと同様、SYSTEM\_ROWSはブロックレベルのサンプリングを行うため、サンプルは完全にはランダムではなく、特にごく少数の行が要求されたときはクラスタリングの影響を受けます。

SYSTEM\_ROWSはREPEATABLE句をサポートしません。

## F.40.1. 例

以下にSYSTEM\_ROWSを使ってテーブルのサンプルをSELECTする例を示します。まず、拡張をインストールします。

```
CREATE EXTENSION tsm_system_rows;
```

これで、例えば以下のようにSELECTコマンドを使うことができます。

```
SELECT * FROM my_table TABLESAMPLE SYSTEM_ROWS(100);
```

このコマンドはテーブルmy\_tableからサンプルの100行を返します。(ただし、テーブルに可視の行が100行ないときは、すべての行が返されます。)

## F.41. tsm\_system\_time

tsm\_system\_timeモジュールはSYSTEM\_TIMEというテーブルサンプリングメソッドを提供します。これはSELECTコマンドのTABLESAMPLE句で利用できます。

このテーブルサンプリングメソッドはテーブルを読み込みのみに消費する最大ミリ秒を指定する浮動小数点の引数を1つ取ります。これにより、サンプルのサイズを予測するのが難しくなる代わりに、問い合わせに要する時間に関する直接的な制御が得られます。結果のサンプルには、指定した時間内に読み込めただけの数の行が含まれます。ただし、テーブル全体を先に読み終わった時は除きます。

組み込みのSYSTEMサンプリングメソッドと同様、SYSTEM\_TIMEはブロックレベルのサンプリングを行うため、サンプルは完全にはランダムではなく、特にごく少数の行がSELECTされたときはクラスタリングの影響を受けます。

SYSTEM\_TIMEはREPEATABLE句をサポートしません。

### F.41.1. 例

以下にSYSTEM\_TIMEを使ってテーブルのサンプルをSELECTする例を示します。まず、拡張をインストールします。

```
CREATE EXTENSION tsm_system_time;
```

これで、例えば以下のようにSELECTコマンドを使うことができます。

```
SELECT * FROM my_table TABLESAMPLE SYSTEM_TIME(1000);
```



このコマンドは1秒(1000ミリ秒)の間に`my_table`から読み込めるだけのサンプルを返します。もちろん、テーブル全体が1秒以内に読み込めるときは、すべての行が返されます。

## F.42. unaccent

`unaccent`は語彙素からアクセント(発音区分記号)を取り除く全文検索用の辞書です。これはフィルタ処理を行う辞書、つまり、標準の動作と異なり、その出力が常に次の辞書(もしあれば)に渡されるものです。これにより全文検索においてアクセントを無視した処理を行うことができます。

現在の`unaccent`の実装では`thesaurus`辞書向けの正規化用辞書として使用することはできません。

### F.42.1. 設定

`unaccent`辞書は以下のオプションを受け付けます。

- `RULES`は翻訳規則の一覧を含むファイルのベースネームです。このファイルは`$SHAREDIR/tsearch_data/`内に格納しなければなりません。(ここで`$SHAREDIR`はPostgreSQLインスタレーションの共有データディレクトリを意味します。) この名前は、`.rules`で終わらなければなりません。( `.rules`は`RULES`パラメータには含まれません。)

`rules`ファイルの書式は以下の通りです。

- 各行は、アクセント付き文字とその後にアクセントを取り除いた文字から構成される、1つの変換規則です。一つ目が二つ目に変換されます。以下に例を示します。

À	A
Á	A
Â	A
Ã	A
Ä	A
Å	A
Æ	A

2つの文字は空白で分けられていなければならない、行の先頭や末尾の空白は無視されます。

- あるいは、一行に一文字だけ指定された場合、その文字は削除されます。これは、アクセントが分かれた文字で表現される言語では便利です。
- 実のところ、各「文字」は空白を含まなければいかなる文字列でも良いので、`unaccent`辞書は発音区別符号の除去に加えて、部分文字列の置換などに使うこともできます。
- 他のPostgreSQLテキスト検索設定ファイルと同じように、`rules`ファイルはUTF-8エンコーディングで保存しなければなりません。データはロード時に自動的に現在のデータベースのエンコーディングに変換されません。`rules`ファイルが現在のエンコーディングで適用できない規則も含むことができるように、変換できない文字を含む行は単に無視されます。

`unaccent.rules`は、ほとんどの欧州圏の言語で直接使用できる、より複雑な例です。これは`unaccent`モジュールをインストールした時に`$SHAREDIR/tsearch_data/`にインストールされます。

## F.42.2. 使用方法

unaccent拡張をインストールすることで、unaccent全文検索テンプレートとそれに基づくデフォルトのパラメータを持つunaccent辞書が生成されます。unaccent辞書はRULES='unaccent'というデフォルトパラメータ設定を持ちます。これは標準のunaccent.rulesファイルを即座に使用可能にします。次の例のようにパラメータを変更することができます。

```
mydb=# ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY unaccent (RULES='my_rules');
```

また、このテンプレートに基づいた辞書を新規に作成することができます。

以下を行うことで、辞書の動作を確認することができます。

```
mydb=# select ts_lexize('unaccent','Hôtel');
 ts_lexize
-----
 {Hotel}
(1 row)
```

全文検索設定にunaccent辞書を組み込む方法を示す例を以下に示します。

```
mydb=# CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION fr ( COPY = french );
mydb=# ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION fr
      ALTER MAPPING FOR hword, hword_part, word
      WITH unaccent, french_stem;
mydb=# select to_tsvector('fr','Hôtels de la Mer');
 to_tsvector
-----
 'hotel':1 'mer':4
(1 row)

mydb=# select to_tsvector('fr','Hôtel de la Mer') @@ to_tsquery('fr','Hotels');
 ?column?
-----
 t
(1 row)

mydb=# select ts_headline('fr','Hôtel de la Mer',to_tsquery('fr','Hotels'));
 ts_headline
-----
 <b>Hôtel</b> de la Mer
(1 row)
```

## F.42.3. 関数

unaccent関数は与えられた文字列からアクセント(発音区別符号)を取り除きます。基本的にこれはunaccent型の辞書のラッパです。しかし通常の全文検索以外の文脈で使用することができます。

```
unaccent([dictionary, ] string) returns text
```

引数dictionaryが省略された場合、unaccentと見なされます。

下記は使用例です。

```
SELECT unaccent(' unaccent', ' Hôtel');
SELECT unaccent(' Hôtel');
```

## F.43. uuid-oss

uuid-ossモジュールは複数の標準的なアルゴリズムの1つを使用して汎用一意識別子(UUID)を生成する関数を提供します。また、特殊なUUID定数を生成する関数も提供します。

### F.43.1. uuid-oss関数

UUIDを生成するために利用できる関数を表F.31「UUID生成用関数」に示します。関連する標準ITU-T Rec. X.667、ISO/IEC 9834-8:2005、RFC 4122はUUIDの生成に関して、バージョン番号1、3、4、5で識別される4つのアルゴリズムを規定します。(バージョン2アルゴリズムは存在しません。)これらのアルゴリズムのそれぞれは、異なるアプリケーション群に適切でしょう。

表F.31 UUID生成用関数

関数	説明
uuid_generate_v1()	この関数はバージョン1 UUIDを生成します。これはコンピュータのMACアドレスとタイムスタンプが含まれます。この種のUUIDは識別子を生成したコンピュータを識別できる情報や生成した時刻をあばくことができますので、ある種のセキュリティに注意すべきアプリケーションでは適しません。
uuid_generate_v1mc()	この関数は、コンピュータの実MACアドレスではなくランダムなマルチキャストMACアドレスを使用して、バージョン1 UUIDを作成します。
uuid_generate_v3(namespaceuuid, nametext)	この関数は、入力で指定されたnameを使用して、与えられた名前空間でバージョン3 UUIDを生成します。名前空間は、表F.32「UUID定数を返す関数」で示すuuid_ns_*()関数で生成される特殊な定数の1つでなければなりません。(理論上これは何らかのUUIDになります。)nameは選択された名前空間内の識別子です。  例えば以下のようになります。  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <pre>SELECT uuid_generate_v3(uuid_ns_url(), 'http://www.postgresql.org');</pre> </div> nameパラメータはMD5でハッシュ化されます。このため、生成されたUUIDから平文が分かることはありません。この方法によるUUID

関数	説明
	の生成は不規則性はなく、また、環境に依存する要素もないため、再度生成されます。
<code>uuid_generate_v4()</code>	この関数はバージョン4UUIDを生成します。これは完全にランダムな数から生成されます。
<code>uuid_generate_v5(namespaceuuid, nametext)</code>	この関数はバージョン5UUIDを生成します。バージョン3UUIDと似ていますが、ハッシュ方式としてSHA-1を使用することが異なります。SHA-1がMD5より安全であることから、バージョン5はバージョン3に比べて好まれるはずで

表F.32UUID定数を返す関数

<code>uuid_nil()</code>	「nil」UUID定数です。これは実際のUUIDになることはありません。
<code>uuid_ns_dns()</code>	DNS名前空間をUUIDに選定した定数です。
<code>uuid_ns_url()</code>	URL名前空間をUUIDに選定した定数です。
<code>uuid_ns_oid()</code>	ISOオブジェクト識別子(OID)をUUIDに選定した定数です。(これはASN.1のOIDに関するもので、PostgreSQLで使われるOIDとは関係ありません。)
<code>uuid_ns_x500()</code>	X.500区分名(DN)をUIDに選定した定数です。

## F.43.2. uuid-osspsの構築

歴史的にこのモジュールは、モジュールの名前の由来となったOSSP UUIDライブラリに依存していました。OSSP UUIDライブラリはまだ<http://www.ossps.org/pkg/lib/uuid/>にあります。あまりよく維持されておらず、より新しいプラットフォームへ移植することがますます困難になってきています。uuid-osspsは今やいくつかのプラットフォームではOSSPライブラリなしで構築できます。FreeBSD、NetBSD、その他のBSDから派生したプラットフォームでは、適切なUUID生成関数がコアlibcライブラリに含まれています。Linux、OS X、その他のプラットフォームでは、適切な関数がlibuuidライブラリで提供されており、(現在のLinuxではutil-linux-ngの一部と考えられていますが)そのライブラリはe2fsprogsプロジェクトに由来します。configureを実行する時に、BSD関数を使うのなら`--with-uuid=bsd`を、e2fsprogsのlibuuidを使うのなら`--with-uuid=e2fs`を、OSSP UUIDライブラリを使うのなら`--with-uuid=ossps`を指定してください。あるマシンではこのライブラリのうち二つ以上が利用可能かもしれませんが、configureは自動的に一つを選びません。

### 注記

ランダムに生成された(バージョン4)UUIDのみが必要な場合には、代わりにpgcryptoモジュールの`gen_random_uuid()`を利用すること検討してください。

## F.43.3. 作者

Peter Eisentraut <peter\_e@gmx.net>

## F.44. xml2

xml2モジュールはXPath問い合わせとXSLT機能を提供します。

### F.44.1. 廃止予定の可能性についてのお知らせ

PostgreSQL 8.3から、SQL/XML標準に基づくXML関連の機能はコアサーバ内に存在します。その機能は、XML構文検査、XPath問い合わせなど本モジュールが行なうことと同等のこととそれ以上のことを範囲としますが、APIには互換性はありません。新しい標準APIのため、本モジュールは今後のバージョンのPostgreSQLで削除される予定ですので、アプリケーションの変換が推奨されています。本モジュールの機能に新しいAPIに適用できないものがあることが分かった場合、その不足に取り組むことができるように<pgsql-hackers@postgresql.org>にその問題を表明してください。

### F.44.2. 関数の説明

表F.33「関数」に本モジュールで提供する関数を示します。これらの関数は簡単なXML解析とXPath問い合わせを提供します。すべての引数はtext型です。簡潔にするため説明しません。

表F.33関数

関数	結果	説明
xml_is_well_formed(document)	bool	これはパラメータとして与えられた文書テキストを解析し、文書が整形形式のXMLであれば真を返します。(注意:PostgreSQL8.2以前ではこの関数はxml_valid()と呼ばれていました。XMLでは整形と検証が異なる意味を持つため間違った名前でした。古い名前もまだ利用できますが、廃止予定です。)
xpath_string(document, query)	text	これらの関数は与えられた文書に対するXPath問い合わせを評価し、結果を指定した型にキャストします。
xpath_number(document, query)	float4	
xpath_bool(document, query)	bool	
xpath_node_set(document, query, toptag, itemtag)	text	これは文書に対する問い合わせを評価し、XMLタグ内に結果を包みます。結果が複数の値であれば、出力は以下のようになります。 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <pre>&lt;toptag&gt;   &lt;itemtag&gt;Value 1 which could be an XML fragment&lt;/itemtag&gt;   &lt;itemtag&gt;Value 2...&lt;/itemtag&gt; &lt;/toptag&gt;</pre> </div> toptagまたはitemtagが空文字だった場合、対応するタグは省略されます。
xpath_node_set(document, query)	text	xpath_node_set(document, query, toptag, itemtag)と同様ですが、結果は両方のタグを省きます。

関数	結果	説明
<code>xpath_nodeSet(document, query, itemtag)</code>	text	<code>xpath_nodeSet(document, query, toptag, itemtag)</code> と同様ですが、結果は <code>toptag</code> を省きます。
<code>xpath_list(document, query, separator)</code>	text	この関数は複数の値を指定した区切り文字で区切って返します。例えば、区切り文字が、ならば <code>Value1, Value2, Value3</code> となります。
<code>xpath_list(document, query)</code>	text	これは、 <code>,</code> を区切り文字として使用する、上の関数のラップです。

### F.44.3. xpath\_table

```
xpath_table(text key, text document, text relation, text xpaths, text criteria) returns set of record
```

`xpath_table`は各文書集合に対するXPath問い合わせ集合を評価し、結果をテーブルとして返すテーブル関数です。元文書テーブルの主キーフィールドが結果の第一列として返されますので、結果セットを容易に結合で使用することができます。パラメータについては表F.34「`xpath_table`のパラメータ」で説明します。

表F.34 `xpath_table`のパラメータ

パラメータ	説明
<code>key</code>	「key」フィールドの名前です。これは、出力テーブルの第一列として使用される単なるフィールドです。つまり、これは各出力行の出現元を識別するレコードです。(後述の複数値に関する注記を参照してください。)
<code>document</code>	XML文書を含むフィールドの名前です。
<code>relation</code>	文書を含むテーブルまたはビューの名前です。
<code>xpaths</code>	で区切られた、1つ以上のXPath式です。
<code>criteria</code>	WHERE句の内容です。これは省略することができません。リレーシオン内の全行を処理したい場合は <code>true</code> または <code>1=1</code> を使用してください。

(XPath文字列を除く)これらのパラメータは普通のSQL SELECT 文に単純に置換されます。このため、多少の柔軟性があります。

```
SELECT <key>, <document> FROM <relation> WHERE <criteria>
```

文は上の通りですので、これらのパラメータにはそれぞれの場所で有効なものであれば何でもよいわけです。このSELECTの結果は正確に2つの列を返さなければなりません(キーまたは文書に対して複数のフィールドを列挙させようとしない限りです)。この簡略された手法では、SQLインジェクション攻撃を防ぐためにユーザから与えられた値をすべて検証しなければならないことに注意してください。

この関数は、出力列を指定するためのAS句を付けたFROM式内で使用されなければなりません。以下に例を示します。

```
SELECT * FROM
xpath_table(' article_id',
            ' article_xml',
            ' articles',
            '/article/author|/article/pages|/article/title',
            ' date_entered > ''2003-01-01'' ')
AS t(article_id integer, author text, page_count integer, title text);
```

このAS句は、出力テーブルの列名とその型を定義します。先頭が「key」フィールド、残りがXPath問い合わせに対応します。結果列より多くのXPath問い合わせが存在する場合、余った問い合わせは無視されます。XPath問い合わせより多くの結果列が存在する場合は余った列はNULLになります。

この例でpage\_count結果列が整数として定義されていることに注意してください。関数は内部的に文字列表現で扱います。このため、出力内で整数で扱いたいと言っている時、XPath結果の文字列表現を取り出し、整数(またはAS句で要求した任意の型)に変換するためにPostgreSQLの入力関数を使用します。例えば結果が空など、変換できない場合はエラーになります。ですので、データに何らかの問題があると考えられる場合、列型としてtextに限定する方がよいかもしれません。

SELECT文の呼び出しでは、単なるSELECT \*でなければならない必要性はありません。出力列を名前参照することも他のテーブルと結合することも可能です。この関数は希望の何らかの操作(例えば集約、結合、ソートなど)を行うことができる仮想テーブルを生成します。このため以下をより複雑な例として示すことができます。

```
SELECT t.title, p.fullname, p.email
FROM xpath_table(' article_id', ' article_xml', ' articles',
                '/article/title|/article/author/@id',
                ' xpath_string(article_xml, ''/article/@date'') > ''2003-03-20'' ')
      AS t(article_id integer, title text, author_id integer),
      tblPeopleInfo AS p
WHERE t.author_id = p.person_id;
```

当然ながら、簡便にするためにこれをすべてビューとして包み隠すことができます。

### F.44.3.1. 複数値の結果

xpath\_table関数は各XPath問い合わせの結果が複数の値を持つ可能性があることを前提としています。このため、この関数が返す行数は入力文書の数と同じにならない可能性があります。返される最初の行には各問い合わせの最初の結果が、2番目の行には各問い合わせの2番目の結果が含まれます。問い合わせの1つが他よりも少ない値を持つ場合は代わりにNULL値が返されます。

指定したXPath問い合わせが単一の結果(おそらく一意な文書識別子)のみを返すことがユーザが分かっている場合があります。もしこれを複数の結果を返すXPathと一緒に使用されると、単一値の結果は結果の最初の行にのみ現れます。この解決方法はより単純なXPath問い合わせに対する結合部分としてキーフィールドを使用することです。以下に例を示します。

```
CREATE TABLE test (
  id int PRIMARY KEY,
  xml text
);
```

```

INSERT INTO test VALUES (1, '<doc num="C1">
<line num="L1"><a>1</a><b>2</b><c>3</c></line>
<line num="L2"><a>11</a><b>22</b><c>33</c></line>
</doc>');

INSERT INTO test VALUES (2, '<doc num="C2">
<line num="L1"><a>111</a><b>222</b><c>333</c></line>
<line num="L2"><a>111</a><b>222</b><c>333</c></line>
</doc>');

SELECT * FROM
  xpath_table('id', 'xml', 'test',
              '/doc/@num|/doc/line/@num|/doc/line/a|/doc/line/b|/doc/line/c',
              'true')
  AS t(id int, doc_num varchar(10), line_num varchar(10), val1 int, val2 int, val3 int)
WHERE id = 1 ORDER BY doc_num, line_num

```

id	doc_num	line_num	val1	val2	val3
1	C1	L1	1	2	3
1		L2	11	22	33

各行にdoc\_numを付けるためには、2つのxpath\_tableを呼び出し、その結果を結合することです。

```

SELECT t.*, i.doc_num FROM
  xpath_table('id', 'xml', 'test',
              '/doc/line/@num|/doc/line/a|/doc/line/b|/doc/line/c',
              'true')
  AS t(id int, line_num varchar(10), val1 int, val2 int, val3 int),
  xpath_table('id', 'xml', 'test', '/doc/@num', 'true')
  AS i(id int, doc_num varchar(10))
WHERE i.id=t.id AND i.id=1
ORDER BY doc_num, line_num;

```

id	line_num	val1	val2	val3	doc_num
1	L1	1	2	3	C1
1	L2	11	22	33	C1

(2 rows)

## F.44.4. XSLT関数

libxsltがインストールされている場合、以下の関数を使用することができます。

### F.44.4.1. xslt\_process



```
xslt_process(text document, text stylesheet, text paramlist) returns text
```

この関数はXSLスタイルシートを文書に適用し、変換した結果を返します。paramlistは、'a=1,b=2'という形で指定された、変換で使用するパラメータ代入式のリストです。パラメータ解析はあまり熟考されたものではないことに注意してください。パラメータ値にカンマを入れることができません。

また、変換用のパラメータを渡さない、2つのパラメータを取るバージョンのxslt\_processも存在します。

## F.44.5. 作者

John Gray <jgray@azuli.co.uk>

本モジュールの開発はTorchbox Ltd. ([www.torchbox.com](http://www.torchbox.com))が後援しました。PostgreSQLと同じBSDライセンスです。

---

# 付録G 追加で提供されるプログラム

この付録と前の付録には、PostgreSQL配布物のcontribディレクトリにあるモジュールに関する情報があります。contribセクションの概要や、特にcontribにあるサーバエクステンションやプラグインに関する情報は、[付録F 追加で提供されるモジュール](#)を参照してください。

この付録ではcontribにあるユーティリティプログラムを説明します。ソースからでもパッケージシステムからでも、いったんインストールされるとそれらはPostgreSQLがインストールされた場所のbinディレクトリに入り、他のプログラムと同様に使用することができます。

## G.1. クライアントアプリケーション

このセクションでは、contribにあるPostgreSQLのクライアントアプリケーションを説明します。それらは、データベースサーバがどこで稼働しているかに依存せず、どこからでも実行することができます。PostgreSQLのコア配布物に含まれるクライアントアプリケーションに関する情報は、[PostgreSQLクライアントアプリケーション](#)を参照してください。

## 名前

oid2name — OIDとPostgreSQLデータディレクトリ内のファイルノードを解決する

## 概要

oid2name [option...]

## 説明

oid2nameは、管理者がPostgreSQLで使用されるファイル構造を確認することを補助するユーティリティプログラムです。使用できるようになるためには、[63章データベースの物理的な格納](#)で説明されるデータベースファイル構造についての知識が必要です。

### 注記

「oid2name」という名前は歴史的なものであり、これを使用する場合のほとんどでは、本当はテーブルのファイルノード番号(これはデータベースディレクトリ内で可視なファイル名)が関係しますので、実際誤解されやすいものです。テーブルのOIDとテーブルファイルノードの違いを確実に理解してください。

oid2nameは対象データベースに接続し、OID、ファイルノード、テーブル名情報を抽出します。また、データベースOIDまたはテーブル空間OIDを示すようにさせることもできます。

## オプション

oid2nameは以下のコマンドライン引数を受け付けます。

-ffilenode

filenodeというファイルノードを持つテーブルの情報を表示します。

-i

一覧にインデックスおよびシーケンスを含めます。

-oid

oidというOIDを持つテーブルの情報を表示します。

-q

ヘッダを省略します。(スクリプト処理に適しています)

-s

テーブル空間OIDを表示します。

-S

システムオブジェクト(information\_schema、pg\_toast、pg\_catalogスキーマ内に存在するもの)を含めず。

-tablename\_pattern

tablename\_patternに一致するテーブル(複数可)の情報を表示します。

-V

--version

oid2nameのバージョンを表示し、終了します。

-x

表示対象の各オブジェクトに関してさらに情報を表示します。テーブル空間名、スキーマ名、OID。

-?

--help

oid2nameのコマンドライン引数の説明を表示し、終了します。

またoid2nameは以下の接続用のパラメータに関するコマンドライン引数を受け付けます。

-ddatabase

接続データベース

-Hhost

データベースサーバのホスト

-pport

データベースサーバのポート

-Uusername

接続ユーザ名

-Ppassword

パスワード(廃止予定。コマンドラインに記述することはセキュリティ的に危険です。)

特定のテーブルを表示するために、-o、-f、-tを使用して表示するテーブルを選択してください。-oはOIDを、-fはファイルノードを、-tはテーブル名(実際はLIKEパターンです。ですのでfoo%などが使用できます)を引数として取ります。これらのオプションを必要なだけ使用することができます。一覧には、オプションのいずれかで一致したオブジェクトがすべて含まれます。しかしこれらのオプションでは、-dで指定したデータベース内に存在するオブジェクトしか表示しないことに注意してください。

-o、-f、-tのいずれも指定せずに-dを指定した場合、-dで指定したデータベース上のすべてのテーブルを列挙します。このモードでは、-Sおよび-iスイッチが何を列挙するかを制御します。

-dも指定しなかった場合、データベースOIDの一覧を示します。他にも-sを指定してテーブル空間の一覧を得ることもできます。

## 注釈

oid2nameは破損のないシステムカタログで実行中のデータベースサーバが必要です。したがって、破滅的にデータベースが破損したような状況からの復旧には限定的にしか役に立ちません。

## 例

```

$ # とにかく、このデータベースサーバの中には何があるのだろう
$ oid2name
All databases:
  Oid Database Name Tablespace
-----

```

```
17228      alvherre  pg_default
17255      regression pg_default
17227      template0 pg_default
      1      template1 pg_default

$ oid2name -s
All tablespaces:
      Oid  Tablespace Name
-----
      1663      pg_default
      1664      pg_global
      155151     fastdisk
      155152     bigdisk

$ # さて、データベースalvherreの中を見てみよう
$ cd $PGDATA/base/17228

$ # デフォルトテーブル空間のデータベースオブジェクトを大きさの順に上位10個取得
$ ls -lS * | head -10
-rw----- 1 alvherre alvherre 136536064 sep 14 09:51 155173
-rw----- 1 alvherre alvherre 17965056 sep 14 09:51 1155291
-rw----- 1 alvherre alvherre 1204224 sep 14 09:51 16717
-rw----- 1 alvherre alvherre 581632 sep 6 17:51 1255
-rw----- 1 alvherre alvherre 237568 sep 14 09:50 16674
-rw----- 1 alvherre alvherre 212992 sep 14 09:51 1249
-rw----- 1 alvherre alvherre 204800 sep 14 09:51 16684
-rw----- 1 alvherre alvherre 196608 sep 14 09:50 16700
-rw----- 1 alvherre alvherre 163840 sep 14 09:50 16699
-rw----- 1 alvherre alvherre 122880 sep 6 17:51 16751

$ # ファイル155173は何だろう
$ oid2name -d alvherre -f 155173
From database "alvherre":
      Filenode  Table Name
-----
      155173    accounts

$ # 2つ以上のオブジェクトについて問い合わせることもできる
$ oid2name -d alvherre -f 155173 -f 1155291
From database "alvherre":
      Filenode    Table Name
-----
      155173      accounts
      1155291    accounts_pkey

$ # オプションを複数指定することもできて、-xではより詳細を得ることができる
```

```
$ oid2name -d alvherre -t accounts -f 1155291 -x
From database "alvherre":
  Filenode   Table Name      Oid  Schema  Tablespace
-----
    155173    accounts      155173  public  pg_default
    1155291  accounts_pkey 1155291  public  pg_default

$ # 各データベースオブジェクトのディスク容量を表示
$ du [0-9]* |
> while read SIZE FILENODE
> do
>   echo "$SIZE      `oid2name -q -d alvherre -i -f $FILENODE`"
> done
16          1155287  branches_pkey
16          1155289  tellers_pkey
17561       1155291  accounts_pkey
...

$ # 同上、ただし大きさの順
$ du [0-9]* | sort -rn | while read SIZE FN
> do
>   echo "$SIZE      `oid2name -q -d alvherre -f $FN`"
> done
133466      155173    accounts
17561       1155291  accounts_pkey
1177        16717    pg_proc_proname_args_nsp_index
...

$ # テーブル空間に何があるのか見たければ、pg_tblspcディレクトリを使う
$ cd $PGDATA/pg_tblspc
$ oid2name -s
All tablespaces:
  Oid  Tablespace Name
-----
    1663    pg_default
    1664    pg_global
    155151   fastdisk
    155152   bigdisk

$ # テーブル空間"fastdisk"にはどのデータベースのオブジェクトがあるのだろうか
$ ls -ld 155151/*
155151/17228/ 155151/PG_VERSION

$ # おや、データベース17228がまた出てきた
$ oid2name
All databases:
```

```
Oid Database Name Tablespace
-----
17228      alvherre  pg_default
17255      regression pg_default
17227      template0 pg_default
   1       template1 pg_default

$ # このデータベースがどのオブジェクトをこのテーブル空間に持っているのか見てみよう
$ cd 155151/17228
$ ls -l
total 0
-rw-----  1 postgres postgres 0 sep 13 23:20 155156

$ # 分かった、これはかなり小さなテーブルだ、、、でも何のテーブルだろう
$ oid2name -d alvherre -f 155156
From database "alvherre":
  Filenode Table Name
-----
    155156      foo
```

## 作者

B. Palmer <bpalmer@crime labs.net>

## 名前

vacuumlo — PostgreSQLデータベースから孤児となったラージオブジェクトを削除する

## 概要

vacuumlo [option...] dbname...

## 説明

vacuumloはPostgreSQLデータベースから「孤児になった」ラージオブジェクトをすべて削除する、単純なユーティリティです。データベース内でoidまたはloデータ型列内にまったく現れないOIDを持つすべてのラージオブジェクト(LO)を「孤児になった」LOとみなします。

これを使用する場合にはまた、loモジュール内のlo\_manageトリガに興味を持つかもしれません。lo\_manageは初期段階で孤児になったLOの生成を防止しようと試みます。

コマンドラインで指名された全てのデータベースに対して処理が行われます。

## オプション

vacuumloは以下のコマンドライン引数を受け付けます。

-l limit

1トランザクションにつき、limit個(デフォルトは1000)より多くのラージオブジェクトを削除しません。サーバは削除されるLO毎に一つのロックを取得するため、多数のLOの削除を1トランザクションで行う場合、max\_locks\_per\_transactionを超える恐れがあります。もし1トランザクションで全ての削除を行いたい場合は、このlimit値を0に指定してください。

-n

ラージオブジェクトの削除を行わず、単に何が行われるはずかを示します。

-v

多くの進行メッセージを出力します。

-V

--version

vacuumloのバージョンを表示し終了します。

-?

--help

vacuumloのコマンドライン引数に関するヘルプを表示し終了します。

vacuumloは接続パラメータとして以下のコマンドライン引数も受け付けます。

-h hostname

データベースサーバのホスト名です。

-p port

データベースサーバのポート番号です。



**-Username**

接続ユーザ名です。

**-w**

**--no-password**

パスワード入力のプロンプトを出しません。もし、サーバがパスワード認証を必要としており、`.pgpass`ファイルを用いる様な、プロンプト入力とは別の手段を通してパスワードを利用できない場合は、接続に失敗します。このオプションは、バッチ処理やスクリプト処理の様なパスワードを入力するユーザがないケースで役に立つかもしれません。

**-W**

`vacuumlo`は強制的にデータベースに接続する前にパスワード入力を促します。

サーバがパスワード認証を要求する場合`vacuumlo`は自動的にパスワード入力を促しますので、これが重要になることはありません。しかし、`vacuumlo`は、サーバにパスワードが必要かどうかを判断するための接続試行を無駄に行います。こうした余計な接続試行を防ぐために`-W`の入力が有意となる場合もあります。

## 注意

`vacuumlo`は下記の手法で動作します。まず`vacuumlo`は選択されたデータベース内のラージオブジェクトのOIDをすべて含む一時テーブルを構築します。そしてデータベース内で`oid`型または`lo`型を型として持つ全列をスキャンし、一時テーブルから一致する項目を削除します。(注意:これらの名前の型のみが対象となります。特に、これらの型を伴ったドメインなどはスキャン対象にはなりませんので注意が必要です。)一時テーブルに残った項目を孤児LOと識別します。これらが削除されます。

## 作者

Peter Mount <peter@retep.org.uk>

## G.2. サーバアプリケーション

このセクションでは、`contrib`にあるPostgreSQLのサーバ関連のアプリケーションを説明します。それらは、一般的にはデータベースサーバが稼働するホスト上で実行されます。PostgreSQLのコア配布物に含まれるサーバアプリケーションに関する情報は、[PostgreSQLサーバアプリケーション](#)を参照してください。

## 名前

pg\_standby — PostgreSQLウォームスタンバイサーバの作成をサポートする

## 概要

```
pg_standby [option...] archiveLocation nextwalfile xlogfilepath [restartwalfile]
```

## 説明

pg\_standbyは「ウォームスタンバイ」データベースサーバの作成をサポートします。これは、特定の変更が必要となるカスタマイズ可能なテンプレートを持ち、実運用環境で利用可能なプログラムとして設計されています。

pg\_standbyは、標準のアーカイブリカバリからウォームスタンバイに切り替えるために必要な待機コマンドrestore\_commandとして設計されています。他の設定も必要ですが、それらはすべてメインのサーバマニュアルで説明されています（「[ログ SHIPPING スタンバイサーバ](#)」を参照してください）。

pg\_standbyを使用して待機サーバを構築するには、recovery.conf設定ファイルに以下を追加します。

```
restore_command = 'pg_standby archiveDir %f %p %r'
```

ここでarchiveDirは、リストアすべきWALセグメントファイルが存在するディレクトリです。

通常、%rマクロを使用してrestartwalfileが指定された場合、このファイルより論理的に前のすべてのWALファイルはarchiveLocationから削除されます。これによってクラッシュからの再起動ができることを担保しつつ、保持する必要があるファイルの数を最小化します。archiveLocationが、この特定の待機サーバで一時使用用の領域である場合、このパラメータの使用は適切です。しかし、archiveLocationが長期間のWAL保管を目的とした領域である場合には、不適切となります。

pg\_standbyは、archiveLocationがサーバを所有するユーザから読み取り可能なディレクトリであることを前提とします。また、restartwalfile(または-k)が指定される場合、archiveLocationディレクトリは書き込み可能である必要があります。

マスタサーバが失敗した時の「ウォームスタンバイ」データベースサーバへフェイルオーバーする方法には、以下の2つがあります。

### スマートフェイルオーバー

スマートフェイルオーバーは、アーカイブとして利用可能なすべてのWALファイルを適用した後に、待機サーバが準備完了となります。待機サーバが遅れてもデータロスとなることは全くありませんが、適用されていないWALが大量にある場合、待機サーバが利用可能になるまでには長時間かかるかもしれません。スマートフェイルオーバーのトリガとなるためには、単語smartを含むトリガファイルを作成するか、単に空のファイルを作成してください。

### ファストフェイルオーバー

ファストフェイルオーバーでは、待機サーバはすぐに準備完了となります。アーカイブ内の未適用のWALファイルは無視され、それらのファイルに記録されていたすべてのトランザクションは失われます。ファストフェイルオーバーのトリガとなるためには、トリガファイルを作成し、単語fastを書き込んでください。また、指定した時間内に新しいWALファイルが出現しない場合に、自動的にファストフェイルオーバーを実行するようにpg\_standbyを設定することもできます。

## オプション

pg\_standbyは、以下のコマンドライン引数を受け付けます。

-c

アーカイブからWALファイルをリストアするために `cp` または `copy` コマンドを使用します。これが唯一サポートされている動作ですので、このオプションには意味はありません。

-d

`stderr` に大量のデバッグログを出力します。

-k

`archiveLocation` からファイルを削除することによって、現在のWALファイルよりも古いWALファイルが、ここで指定した数以上アーカイブ内に保持されないようにします。ゼロ(デフォルト)は `archiveLocation` からファイルをまったく削除しないことを意味します。`restartWalFile` が指定された場合、このパラメータは警告なく無視されます。アーカイブ内の正確な切り捨て点を決定する際には、そちらの指定方法の方がより正確だからです。PostgreSQL 8.3の時点では、`restartWalFile` パラメータによる指定の方が安全、かつ効率的であるため、このパラメータの使用は廃止予定です。あまりにも小さな値を設定すると、待機サーバの再起動に必要とするファイルも削除されてしまう可能性があり、一方であまりに大きな値を設定するとアーカイブ領域を無駄に消費します。

-rmaxretries

コピーが失敗した場合のリトライ回数の最大値を設定します(デフォルトは3です)。失敗する度に、失敗回数に比例して待ち時間が増加するように `sleeptime * num_retries` 秒間待機します。そのため、デフォルトでは待機サーバに失敗を返す前に、5秒、10秒、15秒待機することになります。これはリカバリの完了と解釈され、その結果としてスタンバイが完全に起動するでしょう。

-ssleeptime

リストアすべきWALがアーカイブ内で見つかるかどうか、その確認をする間隔を秒単位で設定します(最大60秒、デフォルト5秒)。デフォルト設定は必ずしも推奨するものではありません。「[ログシッピングスタンバイサーバ](#)」を参考に検討してください。

-ttriggerfile

存在すればフェイルオーバー発生のきっかけとなるトリガファイルを指定します。同一システムに複数のサーバが存在する場合、たとえば `/tmp/pgsql.trigger.5432` のように構造を持ったファイル名を使用して、どのサーバのトリガが混乱しないようにすることを推奨します。

-V

--version

pg\_standbyのバージョンを表示して終了します。

-wmaxwaittime

ファストフェイルオーバー実行後に、次のWALファイルを待機する最大秒数を設定します。ゼロ(デフォルト)に設定することは永久に待機することを意味します。デフォルトの設定は必ずしも推奨されません。「[ログシッピングスタンバイサーバ](#)」を参考に検討してください。

-?

--help

pg\_standbyのコマンドライン引数に関するヘルプを表示して終了します。

## 注釈

pg\_standbyは、PostgreSQL 8.2以降で動作するよう設計されています。

PostgreSQL 8.3は、保持しておく必要がある最後のWALファイルをpg\_standbyに渡すための%rマクロを提供しています。PostgreSQL 8.2では、アーカイブファイルの削除が必要な場合-kオプションを使用しなければなりません。このオプションは8.3でもまだ利用可能ですが、非推奨です。

PostgreSQL 8.4は、recovery\_end\_commandオプションを提供しています。このオプションを指定しないと、残ったトリガファイルが問題を引き起こす可能性があります。

pg\_standbyはC言語で書かれており、必要に応じて修正すべき部分が明確に示されているので、修正の容易なソースコードとなっています。

## 例

LinuxまたはUnixシステムでは以下のように使用できます。

```
archive_command = 'cp %p .../archive/%f'

restore_command = 'pg_standby -d -s 2 -t /tmp/pgsql.trigger.5442 .../archive %f %p %r
2>>standby.log'

recovery_end_command = 'rm -f /tmp/pgsql.trigger.5442'
```

ここでは、アーカイブディレクトリは物理的には待機サーバ上にあります。そのため、archive\_commandはNFS経由でアーカイブディレクトリにアクセスします。しかし、このファイルは(lnの使用を有効にした)待機サーバではローカルです。そのため、以下のようになります。

- standby.logにデバッグ用の出力を書き出します。
- 次のWALファイルが利用可能になったかどうかを確認するまで2秒間待機します。
- /tmp/pgsql.trigger.5442というトリガファイルが出現すると待機状態を解除し、トリガファイルの内容に従ってフェイルオーバーを実行します。
- 復旧が終了した時点で、トリガファイルを削除します。
- 必要なくなったファイルをアーカイブディレクトリから削除します。

Windowsでは以下のように使用できます。

```
archive_command = 'copy %p ...¥¥archive¥¥%f'

restore_command = 'pg_standby -d -s 5 -t C:¥pgsql.trigger.5442 ...¥archive %f %p %r
2>>standby.log'

recovery_end_command = 'del C:¥pgsql.trigger.5442'
```

`archive_command`ではバックスラッシュを二重にする必要がありますが、`restore_command`や`recovery_end_command`では必要ないことに注意してください。これは以下のような内容になります。

- ・ アーカイブからWALファイルをリストアするために`copy`コマンドを使用します。
- ・ `standby.log`にデバッグ用の出力を書き出します。
- ・ 次のWALファイルが利用可能になったかどうかを確認するまで5秒間待機します。
- ・ `C:\%pgsql.trigger.5442`というトリガファイルが出現すると待機を中止し、トリガファイルの内容に従ってフェイルオーバーを実行します。
- ・ 復旧が終了した時点で、トリガファイルを削除します。
- ・ 必要なくなったファイルをアーカイブディレクトリから削除します。

Windowsの`copy`コマンドは、ファイルが完全にコピーされる前に、最終的なファイルサイズを設定します。これは通常`pg_standby`を誤動作させます。したがって、`pg_standby`は適切なファイルサイズを見てから、いったん`sleep time`秒待ちます。GNUWin32の`cp`は、ファイルコピーが完了した後にだけ、ファイルサイズを設定します。

Windowsの例では両方のサーバで`copy`を使用していますので、どちらか一方、または両サーバがネットワーク経由でアーカイブディレクトリにアクセスすることになります。

## 作者

Simon Riggs <[simon@2ndquadrant.com](mailto:simon@2ndquadrant.com)>

## 関連項目

[pg\\_archivecleanup](#)

---

# 付録H 外部プロジェクト

PostgreSQLは複雑なソフトウェアプロジェクトであり、そのプロジェクト管理は困難です。PostgreSQLに対する拡張をコアプロジェクトと分離して開発する方がより効率的であることがわかりました。

## H.1. クライアントインタフェース

PostgreSQL基本配布物内には、以下の2つのクライアントインタフェースのみが存在します。

- `libpq`は基本C言語インタフェースであり、他の多くのクライアントインタフェース構築に必要なため、存在します。
- `ECPG`はサーバサイドのSQL文法に依存し、PostgreSQL自体の変更に敏感であるため、存在します。

この他の言語についてのインタフェースは外部プロジェクトのもので、別に提供されています。表H.1「外部管理のクライアントインタフェース」にこれらのプロジェクトの一部を示します。パッケージの中にはPostgreSQLと同じライセンスで提供されていないものがあることに注意してください。ライセンスなど各言語インタフェースの詳細についてはそのWebサイトや文書を参照してください。

表H.1外部管理のクライアントインタフェース

名称	言語	コメント	Webサイト
DBD::Pg	Perl	PerlDBIドライバ	<a href="http://search.cpan.org/dist/DBD-Pg/">http://search.cpan.org/dist/DBD-Pg/</a>
JDBC	JDBC	タイプ4JDBCドライバ	<a href="http://jdbc.postgresql.org/">http://jdbc.postgresql.org/</a>
libpqxx	C++	新しい様式のC++インタフェース	<a href="http://pqxx.org/">http://pqxx.org/</a>
Npgsql	.NET	.NETデータプロバイダ	<a href="http://www.npgsql.org/">http://www.npgsql.org/</a>
pgtclng	Tcl		<a href="http://sourceforge.net/projects/pgtclng/">http://sourceforge.net/projects/pgtclng/</a>
psqlODBC	ODBC	ODBCドライバ	<a href="https://odbc.postgresql.org/">https://odbc.postgresql.org/</a>
psycopg	Python	DBAPI2.0互換	<a href="http://initd.org/psycopg/">http://initd.org/psycopg/</a>

## H.2. 管理ツール

PostgreSQLで使用できる管理ツールが複数あります。最も人気のあるのは`pgAdmin III`<sup>1</sup>ですが、複数の商用版もあります。

## H.3. 手続き言語

---

<sup>1</sup><http://www.pgadmin.org/>

PostgreSQLの基本配布には複数の手続き言語が存在します。[PL/pgSQL](#)、[PL/Tcl](#)、[PL/Perl](#)および[PL/Python](#)です。

さらに、PostgreSQLのコア配布以外で開発、保守される手続き言語も多く存在します。[表H.2「外部管理の手続き言語」](#)に一部のパッケージを示します。これらのプロジェクトの中には、PostgreSQLと同じライセンスで提供されないものがあることに注意してください。ライセンス情報など各手続き言語の詳細については、そのWebサイトや文書を参照してください。

表H.2外部管理の手続き言語

名称	言語	Webサイト
PL/Java	Java	<a href="https://github.com/tada/pljava">https://github.com/tada/pljava</a>
PL/PHP	PHP	<a href="https://public.commandprompt.com/projects/plphp">https://public.commandprompt.com/projects/plphp</a>
PL/Py	Python	<a href="http://python.projects.postgresql.org/backend/">http://python.projects.postgresql.org/backend/</a>
PL/R	R	<a href="http://www.joeconway.com/plr/">http://www.joeconway.com/plr/</a>
PL/Ruby	Ruby	<a href="http://raa.ruby-lang.org/project/pl-ruby/">http://raa.ruby-lang.org/project/pl-ruby/</a>
PL/Scheme	Scheme	<a href="http://plscheme.projects.postgresql.org/">http://plscheme.projects.postgresql.org/</a>
PL/sh	Unixシェル	<a href="https://github.com/petere/plsh">https://github.com/petere/plsh</a>

## H.4. 拡張

PostgreSQLは容易に拡張可能なように設計されています。このため、データベースに読み込まれる拡張は、データベースに組み込まれた機能と同様に働きます。ソースコードに同梱されているcontribディレクトリには複数の拡張が含まれています。[付録F 追加で提供されるモジュール](#)で説明します。他にもPostGIS<sup>2</sup>などが独立して開発されています。PostgreSQLのレプリケーションソリューションですら外部で開発することができます。例えば、人気の高いマスタ/スタンバイレプリケーションツールであるSlony-I<sup>3</sup>はコアプロジェクトと独立して開発されています。

<sup>2</sup><http://postgis.net/>

<sup>3</sup><http://www.slony.info>

---

# 付録I ソースコードリポジトリ

PostgreSQLのソースコードはGitバージョン管理システムを使って保存管理されています。マスタのリポジトリの公的なミラーが使用可能です。このミラーは、マスタのリポジトリに変更があればすぐに更新されます。

Wiki[http://wiki.postgresql.org/wiki/Working\\_with\\_Git](http://wiki.postgresql.org/wiki/Working_with_Git)にGitを使用する際の手順が掲載されています。

ソースのリポジトリからPostgreSQLをビルドするにはbison、flexそしてPerlの適度に新しいバージョンが必要であることに注意してください。ビルドするために使われるファイルはtarballに含まれているため、配布されているtarballからビルドするためには、これらのツールは必要ではありません。他のツールの必要条件は、[15章 ソースコードからインストール](#)に示されているものと同様です。

## I.1. Gitを使ってソースを入手する

Gitを使用すると、コードのリポジトリのコピーがローカルマシンに作成されます。よってすべての履歴とブランチにオフラインでアクセスすることができます。これは開発もしくはパッチをテストするには最速で最も柔軟性のある方法です。

### Git

1. Gitのインストール版が必要となります。インストール版は<http://git-scm.com>から入手可能です。多くのシステムはデフォルトでGitの比較的新しい版がインストールされているか、パッケージ配布システムにおいて利用可能です。
2. Gitリポジトリを使用するには、公式ミラーサイトのクローンを作成してください。

```
git clone git://git.postgresql.org/git/postgresql.git
```

これは、ローカルマシンにすべてのリポジトリをコピーします。よってインターネット接続が遅い場合には特に時間がかかるでしょう。ファイルは、カレントディレクトリのpostgresqlのサブディレクトリに配置されるでしょう。

Gitミラーサイトは、例えばファイアウォールがGitプロトコルのアクセスをブロックしているような場合にもHTTPプロトコルでも到達できます。URLのプレフィックスをhttpに変更して以下のようにしてください。

```
git clone http://git.postgresql.org/git/postgresql.git
```

HTTPプロトコルはGitプロトコルと比較すると、効率的ではありません。よって使用する際は遅くなるでしょう。

3. システムの最新の更新を入手する場合は、cdを(ローカルマシンの)リポジトリに対して実行し、次のコマンドを実行してください。

```
git fetch
```

Gitはソースコードを取得する以外に、もっと多くのことが実行できます。より詳細な情報は、Gitのmanページを参照するか、または<http://git-scm.com>のウェブサイトを参照してください。



---

# 付録J ドキュメント作成

PostgreSQLの文書には4つの主要なフォーマットがあります。

- ・ 平文: インストール前の情報
- ・ HTML: オンラインでの閲覧と参照
- ・ PDFもしくはPostScript: 印刷用
- ・ マニュアルページ: すぐ知りたい時

さらに、PostgreSQLソースツリー全体にわたり、様々な実装に関する問題を記述した平文のREADMEファイルが数多くあります。

HTML文書とマニュアルページは標準の配布物の一部でデフォルトでインストールされます。PDFとPostScript形式の文書は別途ダウンロードすることで入手できます。

## J.1. DocBook

文書のソースは、見たところHTMLに似たマークアップ言語であるDocBookで作成されています。両方共、基本的に他の言語を記述するための言語であるStandard Generalized Markup Language, SGMLのアプリケーションです。ここからは、DocBookとSGML両方の用語が使用されますが、技術的に相互の互換性はありません。

DocBookを使用して作成することで、最終的な見栄えがどうなるかに気を遣わずに技術文書の構造と内容を指定できます。ドキュメントスタイルは、いくつかの最終形式な形のいずれかにコンテンツをレンダリングする方法を定義します。DocBookはOASISグループ<sup>1</sup>により保守されています。公式DocBookサイト<sup>2</sup>では役に立つ入門用と参照用の文書、そしてO'Reilly社の本の完全版をオンラインで読むことができます。NewbieDoc Docbook Guide<sup>3</sup>は初心者にとりとても役に立ちます。FreeBSDドキュメントプロジェクト<sup>4</sup>でも同様にDocBookを使用していて注目すべき数多くのスタイルに関する指針を含め、役立つ情報があります。

## J.2. ツールセット

文書を処理する過程で次のようなツールが使われます。そのうちのいくつかは付記されているように省略しても構いません。

### DocBook DTD<sup>5</sup>

DocBookそのものの定義です。現在はバージョン4.2を使用しており、これより古いまたは新しいバージョンは使用できません。DocBook DTDのSGML版が必要です。しかし、マニュアルページの構築には同じバージョンのXML版も必要です。

---

<sup>1</sup><http://www.oasis-open.org/>

<sup>2</sup><http://www.oasis-open.org/docbook/>

<sup>3</sup><http://newbiedoc.sourceforge.net/metadoc/docbook-guide.html>

<sup>4</sup><http://www.freebsd.org/docproj/docproj.html>

<sup>5</sup><http://www.oasis-open.org/docbook/>

### ISO 8879 character entities<sup>6</sup>

DocBookに必要なものですが、ISOで保守されているため別に配布されています。

### DocBook DSSSL Stylesheets<sup>7</sup>

DocBookのソースをHTMLのような他のフォーマットに変換する処理手順が含まれています。

### DocBook XSL Stylesheets<sup>8</sup>

これはDocBookから他のフォーマットに変換する別のスタイルシートです。現在これを使用してマニュアルページと一部のHTMLHelpを作成しています。このツールチェーンを使用してHTMLやPDF出力を作成することもできます。しかし公式のPostgreSQLリリースではこの目的にはDSSSLスタイルシートを使用します。

現在最低必要なバージョンは1.74.0です。

### OpenJade<sup>9</sup>

SGMLを処理する基本パッケージです。ここにはSGMLパーサ、(DSSSLスタイルシートを使用してSGMLを他のフォーマットに変換するプログラムである)DSSSLプロセッサ、および数多くの関連ツールが含まれています。Jadeは現在James ClarkではなくOpenJadeグループが保守しています。

### xmllintのためのLibxml2<sup>10</sup>

このライブラリとそこに含まれるxmllintツールはXMLを処理するのに使われます。PostgreSQLのコードを構築する時にも使われますので、多くの開発者はすでにLibxml2をインストールしているでしょう。しかしながら、xmllintは別のサブパッケージからインストールする必要があるかもしれないことに注意してください。

### xsltprocのためのLibxslt<sup>11</sup>

これは(DSSSLスタイルシート用の処理ツールであるjadeのような)XSLTスタイルシートを取り扱う処理ツールです。

### JadeTeX<sup>12</sup>

お望みならばJadeTeXをインストールしてJadeをフォーマットするバックエンドとしてTeXを使うこともできます。JadeTeXによってPostScriptまたは(ブックマーク付きの)PDFファイルが作成できます。

とは言っても、JadeTeXでの出力はRTFバックエンドで得られる結果よりも品質が劣ります。特に問題があるのは表と水平垂直方向のスペーシングに関する多彩な細工に関わる部分です。さらに、でき上がった結果を手作業で修正することもできません。

文書を作成するために必要な様々なツールのインストール方法についての経験をまとめました。以下に記載します。これらのツールは別にパッケージ化されて配布されていることも考えられます。もしそのような配布物を見つけた場合はdocのメーリングリストに報告してください。そのような情報をここに付け加えたいと思います。

---

<sup>6</sup><http://www.oasis-open.org/cover/ISOEnts.zip>

<sup>7</sup><http://wiki.docbook.org/DocBookDssslStylesheetDocs>

<sup>8</sup><http://wiki.docbook.org/DocBookXslStylesheets>

<sup>9</sup><http://openjade.sourceforge.net>

<sup>10</sup><http://xmlsoft.org/>

<sup>11</sup><http://xmlsoft.org/XSLT/>

<sup>12</sup><http://jadetex.sourceforge.net>

## J.2.1. Fedora, RHEL、およびその派生版でのインストール

要求されるパッケージをインストールするには以下のようにしてください。

```
yum install docbook-dtds docbook-style-dsssl docbook-style-xsl libxslt openjade
```

## J.2.2. FreeBSDでのインストール

FreeBSDのドキュメントプロジェクトそのものがDocBookのヘビーユーザですから、FreeBSD上で使用できる文書作成用ツールの「ports」一式が揃っていることは驚くに当たりません。FreeBSD上で文書を構築するには以下のportsが必要です。

- `textproc/docbook-sgml`
- `textproc/docbook-xml`
- `textproc/docbook-xsl`
- `textproc/dsssl-docbook-modular`
- `textproc/libxslt`
- `textproc/openjade`

`/usr/ports/print(tex, jadetex)`の中にも興味を引くものが数多くあります。

FreeBSDでの文書作成ツールについてのさらに詳しい情報は[FreeBSD Documentation Project's instructions](#)<sup>13</sup>にあります。

## J.2.3. Debianパッケージ

Debian GNU/Linux用の文書作成パッケージの一式が揃っています。インストールには以下を使います。

```
apt-get install docbook docbook-dsssl docbook-xsl libxml2-utils openjade1.3 opensp xsltproc
```

## J.2.4. OS X

MacPortsを使っているのであれば、以下のようにすれば設定されます。

```
sudo port install docbook-dsssl docbook-sgml-4.2 docbook-xml-4.2 docbook-xsl libxslt openjade  
opensp
```

## J.2.5. ソースから手作業でインストール

DocBookツールを手作業でインストールするのは何かと複雑ですから、もし既にできているパッケージがあるならばそちらを使った方が良いでしょう。ここでは、標準的なインストール手順として、一般的な機能以外を持たせない標準的な設定のみを説明します。詳しいことはそれぞれのパッケージの文書とSGMLの入門資料を読んでください。

<sup>13</sup>[http://www.freebsd.org/doc/en\\_US.ISO8859-1/books/fdp-primer/tools.html](http://www.freebsd.org/doc/en_US.ISO8859-1/books/fdp-primer/tools.html)

### J.2.5.1. OpenJadeのインストール

1. OpenJadeのインストールは、GNU形式の./configure; make; make installという構築手順で行います。詳しいことはOpenJadeソース配布物の中にあります。要約すると次のようになります。

```
./configure --enable-default-catalog=/usr/local/share/sgml/catalog
make
make install
```

「デフォルトカタログ」をどこに置いたか覚えておいてください。後で必要になります。そのままにしておいても構いませんが、後でjadeを使用する時にはSGML\_CATALOG\_FILES環境変数を設定してファイルの場所を指定する必要があります（既にOpenJadeがインストールされていて残りのツール一式を別の場所にインストールしたい場合にはこの方法を使用する手があります）。

#### 注記

何人かのユーザはPDFを作成する際にOpenjade 1.4develを使用すると次のようなメッセージを受け取り、セグメンテーションフォルトになっています。

```
openjade:./stylesheet.dsl:664:2:E: flow object not accepted by port; only
display flow objects accepted
make: *** [postgres-A4.tex-pdf] Segmentation fault
```

Openjade 1.3に下げてエラーを取り除いてください。

2. さらにdssslディレクトリからどこか、例えば/usr/local/share/sgml/dssslといったディレクトリにdsssl.dtd、fot.dtd、style-sheet.dtdおよびcatalogをインストールします。ディレクトリ全てを一括コピーすることが一番簡単です。

```
cp -R dsssl /usr/local/share/sgml
```

3. 最後に、/usr/local/share/sgml/catalogファイルを作成して以下の行を付け加えます。

```
CATALOG "dsssl/catalog"
```

（これはステップ 2でインストールされたファイルへの相対的参照パスです。インストール先のレイアウトを変更している場合にはそれに合わせる必要があります。）

### J.2.5.2. DocBook DTDキットのインストール

1. DocBook V4.2<sup>14</sup>を入手します。
2. /usr/local/share/sgml/docbook-4.2ディレクトリを作成してそこに移動します。（正確にこの場所でも構いませんが、ここで説明して行く流れの中では筋が通っているものです。）

<sup>14</sup><http://www.docbook.org/sgml/4.2/docbook-4.2.zip>

```
$ mkdir /usr/local/share/sgml/docbook-4.2$ cd /usr/local/share/sgml/docbook-4.2
```

3. アーカイブを伸長します。

```
$ unzip -a ...../docbook-4.2.zip
```

(アーカイブは現在のディレクトリに伸長されます。)

4. /usr/local/share/sgml/catalogファイル(もしくはインストール時にjadeに指定したファイルに)に以下の1行を付け加える編集を行います。

```
CATALOG "docbook-4.2/docbook.cat"
```

5. [ISO 8879 character entities archive](#)<sup>15</sup>をダウンロードし、伸長してできたファイルをDocBookのファイルと同じディレクトリに置きます。

```
$ cd /usr/local/share/sgml/docbook-4.2$ unzip ...../ISOEnts.zip
```

6. DocBookとISOファイルを置いたディレクトリで以下のコマンドを実行します。

```
perl -pi -e 's/iso-(.*)\.gml/ISO¥1/g' docbook.cat
```

(この操作によって、DocBookカタログファイルで使われる名称と実際のISO文字エンティティファイル間の重複が整理されます。)

### J.2.5.3. DocBook DSSSLスタイルシートのインストール

スタイルシートのインストールは、配布物を伸長して、例えば/usr/local/share/sgmlのような適当な場所に置きます。(アーカイブは自動的にサブディレクトリを作成します。)

```
$gunzip docbook-dsssl-1.xx.tar.gz$tar -C /usr/local/share/sgml -xf docbook-dsssl-1.xx.tar
```

/usr/local/share/sgml/catalogにある通常のカatalogエントリも作成されます。

```
CATALOG "docbook-dsssl-1.xx/catalog"
```

スタイルシートは頻繁に変更されますし、他に使えるバージョンを試してみることは有益ですが、PostgreSQLはこのCatalogエントリを使用しません。どのようにスタイルシートを選択するかについての情報は[「configureによる検出」](#)を参照してください。

### J.2.5.4. JadeTeXのインストール

JadeTeXをインストールし、使用するには、toolsとgraphicsパッケージ、Babel、AMSフォントおよびAMS-LaTeX、PSNFSS拡張と「the 35 fonts」の付属キット、PostScriptを生成するdvipsプログラム、マクロのパッ

<sup>15</sup><http://www.oasis-open.org/cover/ISOEnts.zip>

ページとしてfancyhdr, hyperref, minitoc, urlおよびot2encがサポートされているTeXとLaTeX2eが既にインストールされていなくてはなりません。これら全ては、親愛なる隣人でもあるCTAN<sup>16</sup>サイトにあります。TeXの基本システムのインストールはこの紹介文の範囲をはるかに超えています。どのようなシステムにせよ、稼働するTeXのバイナリパッケージがどこかにあるはずで

JadeTeXをPostgreSQLの文書のソースに適用する前に、TeX内部データ構造の容量を増やさないといけない場合があります。この件に関する詳細はJadeTeXのインストールの説明のところに記載されています。

この操作を終えたところでJadeTeXをインストールできるようになります。

```
$gunzip jadetex-xxx.tar.gz$tar xf jadetex-xxx.tar$cd jadetex$make install$mktextlsr
```

最後の2つの入力はrootになって行います。

## J.2.6. configureによる検出

PostgreSQL本体のプログラムを構築した時のように、文書を構築する際にconfigureスクリプトを実行する必要があります。実行が終わる近辺の次のような出力を確認してください。

```
checking for onsgmls... onsgmls
checking for openjade... openjade
checking for DocBook V4.2... yes
checking for DocBook stylesheets... /usr/share/sgml/docbook/stylesheet/dsssl/modular
checking for collateindex.pl... /usr/bin/collateindex.pl
checking for xsltproc... xsltproc
checking for osx... osx
```

もしonsgmlsあるいはnsgmlsが見つからなかった場合には以降の試験の一部は飛ばされます。nsgmlsはJadeパッケージの一部です。自動検出できなかった場合、環境変数JADE、NSGMLSを渡すことで、これらのプログラムの場所を指定することができます。「DocBook V4.2」が見つからない場合はDocBook DTDキットをJadeが見つけれない場所に置いたか、もしくはカタログファイルが正しく設定されていません。前述のインストレーションのヒントを参照してください。DocBookスタイルシートはいくつか比較的標準となっている場所から探されますので、別の場所に置いた時には、DOCBOOKSTYLE環境変数でその場所を設定してからconfigureを後で再実行します。

## J.3. 文書の構築

全ての設定が終了したら、doc/src/sgmlディレクトリに移動して以下のコマンドの1つを実行してください（GNU makeを使うのを忘れずに）。

### J.3.1. HTML

HTML形式の文書を作成するには次のようにします。

```
doc/src/sgml$ make html
```

<sup>16</sup><http://www.ctan.org/>

これはデフォルトでの対象です。出力はhtmlサブディレクトリに作成されます。

適切なインデックスを作成するために、構築時何回か同一の処理を行う可能性があります。インデックスを考えず、出力の検証を行いたいだけであれば、以下のようにdraftを使用してください。

```
doc/src/sgml$ make draft
```

1つのHTMLページとして文書を作成するためには以下を使用します。

```
doc/src/sgml$ make postgres.html
```

## J.3.2. マニュアルページ

DocBook refentryページをマニュアルページに対応した\*roff形式に変換するには、DocBook XSLスタイルシートを使用します。manページもHTML形式と同じようにtarアーカイブで配布されています。マニュアルページを作成するには次のようにします。

```
cd doc/src/sgml
make man
```

## J.3.3. JadeTex からの印刷

JadeTexを使って印刷可能な文書を作成したい時は、以下のコマンドの中から1つを選んでください。

- ・ A4サイズのDVI経由のPostScriptを作るには次のようにします。

```
doc/src/sgml$ make postgres-A4.ps
```

U.S.レターサイズの場合は次のようにします。

```
doc/src/sgml$ make postgres-US.ps
```

- ・ PDFを作るには

```
doc/src/sgml$ make postgres-A4.pdf
```

または、

```
doc/src/sgml$ make postgres-US.pdf
```

のようにします。(もちろんPostScriptからもPDFバージョンを作成できますが、PDFを直接生成すれば、ハイパーリンクを含めた拡張機能を持たせることができます。)

PostgreSQL文書の構築にJadeTeXを使用する場合、おそらくいくつかのTeXの内部用パラメータを増加させなければなりません。これらはtexmf.cnfファイルで設定可能です。本書執筆時点では、以下の設定で動作します。

```
hash_extra.jadetex = 200000
hash_extra.pdfjadetex = 200000
pool_size.jadetex = 2000000
pool_size.pdfjadetex = 2000000
string_vacancies.jadetex = 150000
string_vacancies.pdfjadetex = 150000
max_strings.jadetex = 300000
max_strings.pdfjadetex = 300000
save_size.jadetex = 15000
save_size.pdfjadetex = 15000
```

### J.3.4. テキストのはみ出し

テキストが印刷マージンよりも広くなりすぎる場合があります。さらに極端な場合、印刷ページよりも広くなりすぎる場合があります。例えば、折り返しのないテキストや幅広の表などです。過度に幅広のテキストは「Overfull hbox」というメッセージをTeXのログファイル(postgres-US.logまたはpostgres-A4.log)に残します。インチ単位で72ポイントありますので、72ポイントを超えた時におそらく幅が広すぎて印刷ページに合わないとか何かしらに報告されます(1インチのマージンを仮定)。SGMLテキストがはみ出す可能性があるかどうかを見つけるためには、上のはみ出しに関するメッセージで示されている先頭ページ番号(例えば[50 ###](page 50))を見つけ、PDFファイル内の次のページ(例えばpage 51)以降を読み、はみ出したテキストを探します。それに合わせてSGMLを調整します。

### J.3.5. RTFからの印刷

PostgreSQL文書の印刷できるバージョンをRTFに変換した後、ちょっとした修正をOffice Suiteで施すことで作成できます。特定のOffice Suiteによる機能で、文書を引き続きPDFのPostScriptに変換できます。以下にApplixwareを使ってこの手順を示します。

#### 注記

現バージョンのPostgreSQL文書は、OpenJadeの大きさの限界とそれを越えた部分での不具合を引き起こすようです。もしRTFバージョンが構築過程で長時間にわたってハングアップし、かつ出力ファイルのサイズが0のままであるような場合は、この問題に遭遇したことになります。(とは言っても、通常の構築には5分から10分を要しますので、あせって中断しないように注意してください。)

#### Applixware RTFの手入れ

OpenJadeは本文に対してデフォルトのスタイルシートの特定を省略します。過去においてはこの原因不明の問題によって、表内容を生成するまで長い過程を必要としました。しかし、Applixwareに関わっている仲間の助力でこの症状が判明し、しっくり行くようになりました。

1. RTFバージョンを生成するためには次のように入力します。

```
doc/src/sgml$ make postgres.rtf
```



2. 全てのスタイル(特にデフォルトスタイル)を正しく指定するようにRTFファイルを修正します。 文書にrefentry節がある場合、前の段落を現在の段落に連結されるフォーマット指示を、現在の段落が次の段落に連結するように置き換えなければなりません。 これらの修正を行ってくれるfixrtfユーティリティはdoc/src/sgmlにあります。

```
doc/src/sgml$ ./fixrtf --refentry postgres.rtf
```

このスクリプトはその文書の中でのゼロ番目のスタイルとして{**¶s0 Normal;**}を付け加えます。ApplixwareによるとRTF規格は明示的なゼロ番目のスタイルを追加することを禁じていますが、Microsoft Wordはたまたま扱えるようになっていました。refentry節を修正するためにスクリプトが**¶keepn**タグを**¶keep**に置き換えます。

3. Applixware Wordsで新規文書を開き、RTFファイルをインポートします。
4. Applixwareで新規目次(ToC)を生成します。
- そこにあるToCの行の1行目の始めの文字から最終行の最後の文字までを選択します。
  - Tools → Book Building → Create Table of Contentsで新規ToCを構築します。ToCに含めるためヘッダの上から3レベルまでを選択します。こうするとRTFからインポートされた既存の行がApplixware本来のToCと入れ替わります。
  - Format → Styleを使ってToCのフォーマットを調整します。3つのToCスタイルのそれぞれを選択し、FirstとLeftインデントを調整します。下記の値を使用します。

Style	Firstインデント(インチ)	Leftインデント(インチ)
TOC-Heading 1	0.4	0.4
TOC-Heading 2	0.8	0.8
TOC-Heading 3	1.2	1.2

5. 文書を通して下記に従って作業します。
- 改ページの調整をします。
  - 表の列幅の調整をします。
6. ToCのExamplesとFigures部分の右寄せのページ番号を正しい値に修正します。ほんの数分しかかかりません。
7. 索引に何も無い場合は削除します。
8. 目次の再生成と調整を行います。
- ToCフィールドを選択します。
  - Tools → Book Building → Create Table of Contentsを選択します。
  - Tools → Field Editing → Unprotectを選択してToCを解放します。
  - ToCそのもののエントリであるToCの第1行目を削除します。

9. 後での最終編集を容易にするためApplixware Words固有のフォーマットで文書を保存します。
10. PostScriptフォーマットで文書をファイルに「出力」します。

### J.3.6. 平文ファイル

より良い表示ツールがない状況で必要とされる場合に備えて、インストールの手順は平文でも配布されています。INSTALLファイルは15章 [ソースコードからインストール](#)と関係していて、異なった内容を説明するためにちょっとした変更が加えられています。このファイルを生成するには、doc/src/sgmlディレクトリに移動しmake INSTALLと入力します。

以前はリリースノートとリグレッションテストの手順も平文で配布されていましたが、打ち切りになりました。

### J.3.7. 構文検証

文書の構築にはとても時間がかかります。でも文書ファイルの正しい構文だけを検証する方法があります。以下のように入力します。ほんの数秒しかかかりません。

```
doc/src/sgml$ make check
```

## J.4. 文書の起草

SGMLとDocBookを起草する際に、オープンソースとなっている数ある文章編集ツールの中からどれを選んだらよいか悩むことはありません。最も一般的なツールは相応の編集モードを備えたEmacs/XEmacsエディタです。いくつかのシステムにおいては、典型的なフルインストールを行った場合、使えるようになっています。

### J.4.1. Emacs/PSGML

PSGMLはSGML文書を編集する上で最も一般的で最も強力なモードです。正確に設定されていればEmacsでタグを挿入したりマークアップの整合性を検査することができます。HTMLに対しても同じように使えます。ダウンロード、インストール手順、そして詳しい文書については[PSGML Webサイト](#)<sup>17</sup>を参照してください。

PSGMLについて1つ重要なことがあります。ここで本書では、使用する環境としてSGML DTDのメインディレクトリは/usr/local/lib/sgmlであると想定しています。本章の例題のように/usr/local/share/sgmlとなっている場合には、SGML\_CATALOG\_FILES環境変数で設定するかもしくは(マニュアルでどのようにするかは説明されています)PSGMLのインストールをカスタマイズしなくてはなりません。

(パス名をシステムに合わせ)以下を~/.emacsファイルに書いてください。

```
; ***** for SGML mode (psgml)

(setq sgml-omittag t)
(setq sgml-shorttag t)
```

<sup>17</sup>[http://www.lysator.liu.se/projects/about\\_psgml.html](http://www.lysator.liu.se/projects/about_psgml.html)

```
(setq sgml-minimize-attributes nil)
(setq sgml-always-quote-attributes t)
(setq sgml-indent-step 1)
(setq sgml-indent-data t)
(setq sgml-parent-document nil)
(setq sgml-exposed-tags nil)
(setq sgml-catalog-files '("/usr/local/share/sgml/catalog"))

(autoload 'sgml-mode "psgml" "Major mode to edit SGML files." t)
```

そして同じファイルに(既に)ある`auto-mode-alist`にSGMLの項目を加えます。

```
(setq
  auto-mode-alist
  '(("¥.sgml$" . sgml-mode)
  ))
```

PSGMLを使う場合、分冊にまたがる独立したファイルを気軽に操作するには、ファイルを編集している時に適切なDOCTYPE宣言を挿入してください。例えば、このソースを操作しているのであれば、付録の章ですので最初の行を以下のようにして、文書をDocBook文書の「appendix」インスタンスとしてください。

```
<!DOCTYPE appendix PUBLIC "-//OASIS//DTD DocBook V4.2//EN">
```

これが意味するところは、SGMLを読む全てのまたどんなものにも正しく処理ができるようにすることで、`nsgmls -s docguide.sgml`コマンドで文書を検証できます(とは言っても、全ての文書一式を作成する時にはこの行を削除しなければなりません)。

## J.4.2. その他のEmacsモード

GNU Emacsには異なるSGMLモードが含まれています。これはPSGMLほど強力ではありませんが、よりわかりやすく、かつ、軽快に動きます。同時に構文を強調表示(フォントロック)させることができるのでとても便利です。`src/tools/editors/emacs.samples`は、このモードに対するサンプル設定を含んでいます。

Norm Walshがフォントロックと入力作業を軽減させるいくつかの機能を付けたDocBook専用のメジャーモード<sup>18</sup>を提供しています。

## J.5. スタイルガイド

### J.5.1. リファレンスページ

リファレンスページは標準のレイアウトに従う必要があります。このことにより、ユーザが必要な情報を素早く見つけられるようになり、同時にあるコマンドに関連する全ての特徴を文書化するよう書き手を励ましてもいます。一貫性は、PostgreSQLの各リファレンスページ間だけでなく、オペレーティングシステムや他のパッケージソフト

<sup>18</sup><http://nwalsh.com/emacs/docbookide/index.html>

トのリファレンスページとの関係でも求められるものです。そのために、以下のガイドラインが作成されました。このガイドラインのほとんどの部分は、様々なオペレーティングシステムで定められている同様のガイドラインと一貫性を持つものです。

実行可能なコマンドを説明するリファレンスページには、以下の節がこの順序で含まれる必要があります。該当しない節は除外しても構いません。これらと同レベルの節は特殊な状況でのみ追加すべきです。そのような情報は多くの場合、「使用方法」節に入れることができます。

#### 名前

この節は自動的に生成されます。ここでは、コマンドの名前および機能の簡単な概要が入ります。

#### 概要

この節にはコマンドの構文図が入ります。この概要には、通常、各コマンドラインオプションを記載しません（それらは、以下の節に記載されます）。その代わりに、入出力ファイルの宛先などのコマンドラインの主要なコンポーネントを記載します。

#### 説明

コマンドによって何が行われるかを説明する文章です。

#### オプション

各コマンドラインオプションについて説明するリストです。オプションが数多くある場合、副節を使用することができます。

#### 終了ステータス

成功の場合はゼロを使用し、失敗の場合には非ゼロを使用するプログラムでは、この節に記載する必要はありません。複数の非ゼロの終了コードに異なる意味があれば、ここに記載します。

#### 使用方法

プログラムの副言語またはランタイムインタフェースを全て記載します。プログラムが対話型でない場合、通常はこの節を除外することができます。それ以外の場合、この節は実行時の特徴のすべてを記載するために使用されます。必要に応じて副節を作成してください。

#### 環境

プログラムが使用する可能性のある全ての環境変数を列挙します。なるべく完全なリストを作成してください。SHELLのような些細に見える変数でも、ユーザに必要なことがあります。

#### ファイル

プログラムが暗黙的にアクセスする可能性のある全てのファイルを列挙します。つまり、コマンドラインで指定された入出力ファイルではなく、設定ファイルなどを列挙するということです。

#### 診断

プログラムが作成する可能性のある全ての異常な出力についての説明を記載します。全てのエラーメッセージを列挙することは避けてください。作業が大変な割に、実際にはほとんど役に立たないからです。ただし、エラーメッセージにユーザが解析できる標準のフォーマットがあれば、ここに記載してください。

#### 注釈

特定の不具合、実装の問題点、セキュリティの考慮事項、互換性の問題など、他の節に該当しない全てのものを記載します。

#### 例

例を記載します。

#### 更新履歴

プログラムの更新履歴に主要な変更点があった場合、ここに列挙します。通常この節は省くことができます。

#### 作者

作者 (contrib節のみ使用)

#### 関連項目

次の順序で列挙されるクロスリファレンスです。他のPostgreSQLコマンドのリファレンスページ、PostgreSQLのSQLコマンドのリファレンスページ、PostgreSQLマニュアルの引用、他のリファレンスページ(オペレーティングシステム、他のパッケージソフトなど)、その他の文書。同一グループに属するものは、アルファベット順に列挙します。

SQLコマンドを説明するリファレンスページには、次の節を含める必要があります。名前、概要、説明、パラメータ、使用方法、診断、注釈、例、互換性、更新履歴、関連項目。パラメータ節はオプション節と似ていますが、リストに加えることのできるコマンドの句についてより自由度が高いものです。互換性節では、このコマンドがどの程度まで標準SQLに準拠しているか、または、他のどのデータベースシステムに対して互換性があるかを説明します。SQLコマンドの関連項目節では、プログラムへのクロスリファレンスよりも前にSQLコマンドを記載する必要があります。

---

# 付録K 頭字語

以下はPostgreSQLドキュメントと、PostgreSQLの論議で一般に使用される頭字語の一覧です。

ANSI

[American National Standards Institute\(米国規格協会\)](#)<sup>1</sup>

API

[Application Programming Interface\(エイ・ピー・アイ\)](#)<sup>2</sup>

ASCII

[American Standard Code for Information Interchange\(情報交換用米国標準コード\)](#)<sup>3</sup>

BKI

[Backend Interface\(バックエンドインターフェイス\)](#)

CA

[Certificate Authority\(認証局\)](#)<sup>4</sup>

CIDR

[Classless Inter-Domain Routing\(クラスレスドメイン間ルーティング\)](#)<sup>5</sup>

CPAN

[Comprehensive Perl Archive Network\(シーパン\)](#)<sup>6</sup>

CRL

[Certificate Revocation List\(証明書失効リスト\)](#)<sup>7</sup>

CSV

[Comma Separated Values\(コンマ区切り\)](#)<sup>8</sup>

CTE

[Common Table Expression\(共通テーブル式\)](#)

CVE

[Common Vulnerabilities and Exposures\(共通脆弱性識別子\)](#)<sup>9</sup>

DBA

[Database Administrator\(データベース管理者\)](#)<sup>10</sup>

---

<sup>1</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/American\\_National\\_Standards\\_Institute](http://en.wikipedia.org/wiki/American_National_Standards_Institute)

<sup>2</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/API>

<sup>3</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/Ascii>

<sup>4</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Certificate\\_authority](http://en.wikipedia.org/wiki/Certificate_authority)

<sup>5</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Classless\\_Inter-Domain\\_Routing](http://en.wikipedia.org/wiki/Classless_Inter-Domain_Routing)

<sup>6</sup><http://www.cpan.org/>

<sup>7</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Certificate\\_revocation\\_list](http://en.wikipedia.org/wiki/Certificate_revocation_list)

<sup>8</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Comma-separated\\_values](http://en.wikipedia.org/wiki/Comma-separated_values)

<sup>9</sup><http://cve.mitre.org/>

<sup>10</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Database\\_administrator](http://en.wikipedia.org/wiki/Database_administrator)

DBI

[Database Interface \(Perl\)](#)([\[Perlの\]データベースインターフェイス](#))<sup>11</sup>

DBMS

[Database Management System](#)([データベース管理システム](#))<sup>12</sup>

DDL

[Data Definition Language](#)([データ定義言語](#))<sup>13</sup>、CREATE TABLE、ALTER USERなどのSQLコマンド

DML

[Data Manipulation Language](#)([データ操作言語](#))<sup>14</sup>、INSERT、UPDATE、DELETEなどのSQLコマンド

DST

[Daylight Saving Time](#)([夏時間](#))<sup>15</sup>

ECPG

[Embedded C for PostgreSQL](#)([PostgreSQL用の組み込みC](#))

ESQL

[Embedded SQL](#)([組み込みSQL](#))<sup>16</sup>

FAQ

[Frequently Asked Questions](#)([よくある質問](#))<sup>17</sup>

FSM

[Free Space Map](#)([空き領域マップ](#))

GEQO

[Genetic Query Optimizer](#)([遺伝的問い合わせ最適マイザ](#))

GIN

[Generalized Inverted Index](#)([汎用転置インデックス](#))

GiST

[Generalized Search Tree](#)([汎用検索ツリー](#))

Git

[Git](#)<sup>18</sup>

GMT

[Greenwich Mean Time](#)([グリニッジ標準時](#))<sup>19</sup>

---

<sup>11</sup><http://dbi.perl.org/>

<sup>12</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/Dbms>

<sup>13</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Data\\_Definition\\_Language](http://en.wikipedia.org/wiki/Data_Definition_Language)

<sup>14</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Data\\_Manipulation\\_Language](http://en.wikipedia.org/wiki/Data_Manipulation_Language)

<sup>15</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Daylight\\_saving\\_time](http://en.wikipedia.org/wiki/Daylight_saving_time)

<sup>16</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Embedded\\_SQL](http://en.wikipedia.org/wiki/Embedded_SQL)

<sup>17</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/FAQ>

<sup>18</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Git\\_\(software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Git_(software))

<sup>19</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/GMT>

GSSAPI

[Generic Security Services Application Programming Interface](#)<sup>20</sup>

GUC

[Grand Unified Configuration](#)、サーバ構成処理を行うPostgreSQLのサブシステム

HBA

[Host-Based Authentication](#)(ホストベース認証)

HOT

[Heap-Only Tuples](#)(ヒープ専用タプル)<sup>21</sup>

IEC

[International Electrotechnical Commission](#)(国際電気標準会議)<sup>22</sup>

IEEE

[Institute of Electrical and Electronics Engineers](#)(米国電気電子学会)<sup>23</sup>

IPC

[Inter-Process Communication](#)(プロセス間通信)<sup>24</sup>

ISO

[International Organization for Standardization](#)(国際標準化機構)<sup>25</sup>

ISSN

[International Standard Serial Number](#)(国際標準逐次刊行物番号)<sup>26</sup>

JDBC

[Java Database Connectivity](#)<sup>27</sup>

LDAP

[Lightweight Directory Access Protocol](#)<sup>28</sup>

MSVC

[Microsoft Visual C](#)<sup>29</sup>

MVCC

[Multi-Version Concurrency Control](#)(多版型同時実行制御)

---

<sup>20</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Generic\\_Security\\_Services\\_Application\\_Program\\_Interface](http://en.wikipedia.org/wiki/Generic_Security_Services_Application_Program_Interface)

<sup>21</sup><http://git.postgresql.org/gitweb?p=postgresql.git;a=blob;f=src/backend/access/heap/README.HOT;hb=HEAD>

<sup>22</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/International\\_Electrotechnical\\_Commission](http://en.wikipedia.org/wiki/International_Electrotechnical_Commission)

<sup>23</sup><http://standards.ieee.org/>

<sup>24</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Inter-process\\_communication](http://en.wikipedia.org/wiki/Inter-process_communication)

<sup>25</sup><http://www.iso.org/iso/home.htm>

<sup>26</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/Issn>

<sup>27</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Java\\_Database\\_Connectivity](http://en.wikipedia.org/wiki/Java_Database_Connectivity)

<sup>28</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Lightweight\\_Directory\\_Access\\_Protocol](http://en.wikipedia.org/wiki/Lightweight_Directory_Access_Protocol)

<sup>29</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Visual\\_C++](http://en.wikipedia.org/wiki/Visual_C++)



NLS

[National Language Support](#)<sup>30</sup>

ODBC

[Open Database Connectivity](#)<sup>31</sup>

OID

[Object Identifier](#)(オブジェクト識別子)

OLAP

[Online Analytical Processing](#)<sup>32</sup>

OLTP

[Online Transaction Processing](#)(オンライントランザクション処理)<sup>33</sup>

ORDBMS

[Object-Relational Database Management System](#)(オブジェクトリレーショナルデータベース管理システム)<sup>34</sup>

PAM

[Pluggable Authentication Modules](#)(着脱可能認証モジュール)<sup>35</sup>

PGSQL

[PostgreSQL](#)

PGXS

[PostgreSQL Extension System](#)(PostgreSQL拡張システム)

PID

[Process Identifier](#)(プロセス識別子)<sup>36</sup>

PITR

[Point-In-Time Recovery](#)(ポイントインタイムリカバリ)(Continuous Archiving - 継続的アーカイブ)

PL

[Procedural Languages](#)(手続き言語) (サーバ側)

POSIX

[Portable Operating System Interface](#)<sup>37</sup>

RDBMS

[Relational Database Management System](#)(リレーショナルデータベース管理システム)<sup>38</sup>

---

<sup>30</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Internationalization\\_and\\_localization](http://en.wikipedia.org/wiki/Internationalization_and_localization)

<sup>31</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Open\\_Database\\_Connectivity](http://en.wikipedia.org/wiki/Open_Database_Connectivity)

<sup>32</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/Olap>

<sup>33</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/OLTP>

<sup>34</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/ORDBMS>

<sup>35</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Pluggable\\_Authentication\\_Modules](http://en.wikipedia.org/wiki/Pluggable_Authentication_Modules)

<sup>36</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Process\\_identifier](http://en.wikipedia.org/wiki/Process_identifier)

<sup>37</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/POSIX>

<sup>38</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Relational\\_database\\_management\\_system](http://en.wikipedia.org/wiki/Relational_database_management_system)

RFC

[Request For Comments](#)<sup>39</sup>

SGML

[Standard Generalized Markup Language](#)(標準汎用マークアップ言語)<sup>40</sup>

SPI

[Server Programming Interface](#)

SP-GiST

[Space-Partitioned Generalized Search Tree](#)(空間分割汎用検索ツリー)

SQL

[Structured Query Language](#)(構造化問い合わせ言語)<sup>41</sup>

SRF

[Set-Returning Function](#)

SSH

[Secure Shell](#)<sup>42</sup>

SSL

[Secure Sockets Layer](#)<sup>43</sup>

SSPI

[Security Support Provider Interface](#)<sup>44</sup>

SYSV

[Unix System V](#)<sup>45</sup>

TCP/IP

[Transmission Control Protocol \(TCP\) / Internet Protocol \(IP\)](#)<sup>46</sup>

TID

[Tuple Identifier](#)(タプル識別子)

TOAST

[The Oversized-Attribute Storage Technique](#)(過大属性格納技法)

TPC

[Transaction Processing Performance Council](#)(トランザクション処理性能評議会)<sup>47</sup>

---

<sup>39</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Request\\_for\\_Comments](http://en.wikipedia.org/wiki/Request_for_Comments)

<sup>40</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/SGML>

<sup>41</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/SQL>

<sup>42</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Secure\\_Shell](http://en.wikipedia.org/wiki/Secure_Shell)

<sup>43</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Secure\\_Sockets\\_Layer](http://en.wikipedia.org/wiki/Secure_Sockets_Layer)

<sup>44</sup><http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa380493%28VS.85%29.aspx>

<sup>45</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/System\\_V](http://en.wikipedia.org/wiki/System_V)

<sup>46</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Transmission\\_Control\\_Protocol](http://en.wikipedia.org/wiki/Transmission_Control_Protocol)

<sup>47</sup><http://www.tpc.org/>

URL

[Uniform Resource Locator\(統一資源位置指定子\)](#)<sup>48</sup>

UTC

[Coordinated Universal Time\(協定世界時\)](#)<sup>49</sup>

UTF

[Unicode Transformation Format\(ユニコード変換書式\)](#)<sup>50</sup>

UTF8

[Eight-Bit Unicode Transformation Format\(8ビットユニコード変換書式\)](#)<sup>51</sup>

UUID

[Universally Unique Identifier\(汎用一意識別子\)](#)

WAL

[Write-Ahead Log\(ログ先行書き込み\)](#)

XID

[Transaction Identifier\(トランザクション識別子\)](#)

XML

[Extensible Markup Language\(拡張可能マークアップ言語\)](#)<sup>52</sup>

---

<sup>48</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/URL>

<sup>49</sup>[http://en.wikipedia.org/wiki/Coordinated\\_Universal\\_Time](http://en.wikipedia.org/wiki/Coordinated_Universal_Time)

<sup>50</sup><http://www.unicode.org/>

<sup>51</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/Utf8>

<sup>52</sup><http://en.wikipedia.org/wiki/XML>

---

# 参考文献

厳選されたSQLとPostgreSQLに関する参考文献と図書です。

元となったPOSTGRES開発チームの白書と技術レポートが、カリフォルニア大学バークレイ校コンピュータサイエンス学部の[Webサイト](http://db.cs.berkeley.edu/papers/)<sup>1</sup>にあります。

## SQL参考図書

SQLの特徴についての参考書です。

[bowman01] The Practical SQL Handbook. Bowman et al, 2001. Using SQL Variants. Fourth Edition. Bowman Judith [FAMILY Given], Emerson Sandra [FAMILY Given], Darnovsky Marcy [FAMILY Given]. 0-201-70309-2. 2001. Addison-Wesley Professional. 製作著作 © 2001.

[date97] A Guide to the SQL Standard. Date and Darwen, 1997. A user's guide to the standard database language SQL. Fourth Edition. Date C. J. [FAMILY Given] , Darwen Hugh [FAMILY Given]. 0-201-96426-0. 1997. Addison-Wesley. 製作著作 © 1997 Addison-Wesley Longman, Inc.[訳注:翻訳は『標準SQLガイド』、4-7561-2047-4].

[date04] An Introduction to Database Systems. Date, 2004. Eighth Edition. Date C. J. [FAMILY Given]. 0-321-19784-4. 2003. Addison-Wesley. 製作著作 © 2004 Pearson Education, Inc..

[elma04] Fundamentals of Database Systems. Fourth Edition. Elmasri Ramez [FAMILY Given] , Navathe Shamkant [FAMILY Given]. 0-321-12226-7. 2003. Addison-Wesley. 製作著作 © 2004.

[melt93] Understanding the New SQL. Melton and Simon, 1993. A complete guide. Melton Jim [FAMILY Given] , Simon Alan R. [FAMILY Given]. 1-55860-245-3. 1993. Morgan Kaufmann. 製作著作 © 1993 Morgan Kaufmann Publishers, Inc.[訳注:改訂版の翻訳は『SQL:1999リレーショナル言語詳解』、4-8947-1531-7].

[ull88] Principles of Database and Knowledge. Base Systems. Ullman, 1988. Ullman Jeffrey D. [FAMILY Given]. Volume 1. Computer Science Press. 1988.

## PostgreSQLに特化した文書

本節はPostgreSQL関連文書です。

[sim98] Enhancement of the ANSI SQL Implementation of PostgreSQL. Simkovic, 1998. Simkovic Stefan [FAMILY Given]. November 29, 1998. Department of Information Systems, Vienna University of Technology. Vienna, Austria.

[yu95] The Postgres95. User Manual. Yu and Chen, 1995. Yu A. [FAMILY Given] , Chen J. [FAMILY Given]. . Sept. 5, 1995. University of California. Berkeley, California.

---

<sup>1</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/>

[fong] [The design and implementation of the POSTGRES query optimizer](#)<sup>2</sup>. Fong Zelaine [FAMILY Given]. University of California, Berkeley, Computer Science Department.

## 会報ならびに記事

本節は会報や時事通信です。

[olson93] Partial indexing in POSTGRES: research project. Olson, 1993. Olson Nels [FAMILY Given]. 1993. UCB Engin T7.49.1993 O676. University of California. Berkeley, California.

[ong90] 「A Unified Framework for Version Modeling Using Production Rules in a Database System」. Ong and Goh, 1990. Ong L. [FAMILY Given]、Goh J. [FAMILY Given]. ERL Technical Memorandum M90/33. April, 1990. University of California. Berkely, California.

[rowe87] 「[The POSTGRES data model](#)<sup>3</sup>」. Rowe and Stonebraker, 1987. Rowe L. [FAMILY Given]、Stonebraker M. [FAMILY Given]. VLDB Conference. Sept. 1987. Brighton, England. .

[seshadri95] 「Generalized Partial Indexes ([キャッシュされたバージョン](#))<sup>4</sup>」. Seshadri, 1995. Seshadri P. [FAMILY Given]、Swami A. [FAMILY Given]. Eleventh International Conference on Data Engineering. 6-10 March 1995. Taipeh, Taiwan. . 1995. Cat. No.95CH35724. IEEE Computer Society Press. Los Alamitos, California. 420-7.

[ston86] 「[The design of POSTGRES](#)<sup>5</sup>」. Stonebraker and Rowe, 1986. Stonebraker M. [FAMILY Given]、Rowe L. [FAMILY Given]. ACM-SIGMOD Conference on Management of Data. May 1986. Washington, DC. .

[ston87a] 「The design of the POSTGRES. rules system」. Stonebraker, Hanson, Hong, 1987. Stonebraker M. [FAMILY Given], Hanson E. [FAMILY Given],、Hong C. H. [FAMILY Given]. IEEE Conference on Data Engineering. Feb. 1987. Los Angeles, California. .

[ston87b] 「[The design of the POSTGRES storage system](#)<sup>6</sup>」. Stonebraker, 1987. Stonebraker M. [FAMILY Given]. VLDB Conference. Sept. 1987. Brighton, England. .

[ston89] 「[A commentary on the POSTGRES rules system](#)<sup>7</sup>」. Stonebraker et al, 1989. Stonebraker M. [FAMILY Given], Hearst M. [FAMILY Given],、Potamianos S. [FAMILY Given]. SIGMOD Record 18(3). Sept. 1989.

[ston89b] 「[The case for partial indexes](#)<sup>8</sup>」. Stonebraker, M, 1989b. Stonebraker M. [FAMILY Given]. SIGMOD Record 18(4). 4-11. Dec. 1989.

---

<sup>2</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/UCB-MS-zfong.pdf>

<sup>3</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M87-13.pdf>

<sup>4</sup><http://citeseer.ist.psu.edu/seshadri95generalized.html>

<sup>5</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M85-95.pdf>

<sup>6</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M87-06.pdf>

<sup>7</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M89-82.pdf>

<sup>8</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M89-17.pdf>

- [ston90a] 「 [The implementation of POSTGRES](#) <sup>9</sup> ». Stonebraker, Rowe, Hirohama, 1990.  
Stonebraker M. [FAMILY Given], Rowe L. A. [FAMILY Given], , Hirohama M. [FAMILY Given]. Transactions on Knowledge and Data Engineering 2(1). IEEE. March 1990.
- [ston90b] 「 [On Rules, Procedures, Caching and Views in Database Systems](#) <sup>10</sup> ». Stonebraker et al, ACM, 1990. Stonebraker M. [FAMILY Given], Jhingran A. [FAMILY Given], Goh J. [FAMILY Given], , Potamianos S. [FAMILY Given]. ACM-SIGMOD Conference on Management of Data. June 1990. .

---

<sup>9</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M90-34.pdf>

<sup>10</sup><http://db.cs.berkeley.edu/papers/ERL-M90-36.pdf>

# 索引

## シンボル

\$, 47  
\$libdir, 1007  
\$libdir/plugins, 561, 1663  
\*, 123  
.pgpass, 780  
.pg\_service.conf, 781  
10進数 (参照 numeric)  
::, 54  
\_PG\_fini, 1007  
\_PG\_init, 1007  
\_PG\_output\_plugin\_init, 1297  
アサート  
    PL/pgSQLにおける, 1167  
アップグレード処理, 503  
イベントトリガ, 1082  
    C言語による, 1086  
    PL/Tclにおける, 1201  
インストール, 454  
    Windowsにおける, 480  
インタフェース  
    外部管理の, 3255  
インデックス, 357  
    B-tree, 358  
    BRIN, 360  
    式に対する, 364  
    GIN, 360, 2131  
        全文検索, 405  
    GiST, 359, 2109  
        全文検索, 405  
    SP-GiST, 359, 2121  
    とORDER BY, 361  
    の使用状況の検証, 369  
    ハッシュ, 358  
    ユーザ定義データ型用の, 1049  
    ロック, 426  
    一意, 363  
    同時作成, 1482  
    複数のインデックスの組み合わせ, 362  
    複数列, 360  
    部分, 364  
インデックスオンリースキャン, 537  
インデックス再作成, 621

インデックス走査, 537  
ウィンドウ関数, 21  
    実行順, 123  
    組み込み, 303  
    起動, 52  
ウォームスタンバイ, 640  
エスケープ文字列構文, 39  
エラーコード  
    libpq, 744  
    の一覧, 2189  
エラーメッセージ, 736  
エラー報告  
    PL/pgSQLにおける, 1165  
オブジェクト指向データベース, 8  
オブジェクト識別子  
    データ型, 198  
オーバーロード  
    演算子, 1043  
    関数, 1003  
カスケードレプリケーション, 640  
カスタムスキンプロバイダ  
    のハンドラ, 2087  
カーソル  
    CLOSE, 1417  
    DECLARE, 1575  
    FETCH, 1640  
    MOVE, 1667  
    PL/pgSQLにおける, 1159  
    の問い合わせ計画の表示, 1634  
キャスト  
    入出力変換, 1445  
キャンセル  
    SQLコマンドの, 759  
キーワード  
    の一覧, 2203  
    の構文, 36  
クライアント認証, 572  
クラスタ  
    データベースの (参照 データベースクラスタ)  
クラスタ化, 640  
クロスコンパイル, 463  
クロス結合, 108  
グループ化, 118  
グレゴリオ暦, 2201  
グローバルデータ  
    PL/Pythonにおける, 1228

- PL/Tclにおける, 1196
- コメント
  - データベースオブジェクトについて, 324
  - SQL内の, 44
- コンパイル
  - libpq アプリケーション, 787
- サーバのなりすまし, 506
- サーバログ, 541
  - ログファイルの保守, 621
- シグナル
  - バックエンドプロセス, 327
- システムカタログ
  - スキーマ, 87
- シャットダウン, 502
- シリアライズブル, 415
- シリアライズブルスナップショット分離, 411
- シングルユーザモード, 1916
- シーケンシャル走査, 537
- シーケンス
  - 連番型, 140
- スカラ (参照 式)
- スキーマ, 84, 595
  - public, 85
  - の作成, 84
  - の削除, 85
  - 現在の, 86, 315
- スタンバイサーバ, 640
- ストリーミングレプリケーション, 640
- スライスパン (参照 TOAST)
- スレッド
  - libpqにおける, 786
- スーパーユーザ, 6, 590
- セマフォ, 492
- セーブポイント
  - の定義, 1695
  - の解放, 1683
  - ロールバック, 1693
- タイムアウト
  - デッドロック, 562
- タイムライン, 623
- ダーティリード, 411
- テキスト検索, 371
  - データ型, 164
  - 関数と演算子, 164
- テスト, 708
- テーブル, 8, 63
  - の作成, 63
  - の削除, 64
  - の名称変更, 77
  - の変更, 74
  - パーティショニング, 92
  - 継承, 89
  - テーブルサンプリングメソッド, 2083
  - テーブル式, 107
  - テーブル空間, 598
    - デフォルト, 556
    - 一時的, 556
  - テーブル関数, 114
  - ディスクドライブ, 707
  - ディスク使用量, 696
  - ディスク容量, 614
  - デッドロック, 421
    - 間のタイムアウト, 562
  - デフォルト値, 64
    - の変更, 76
  - データの分割, 640
  - データベース, 595
    - を作成する権限, 590
    - 作成, 4
  - データベースクラスタ, 8, 487
  - データベース活動状況
    - の監視, 668
  - データ型, 135
    - カテゴリ, 346
    - ユーザ定義の, 1039
    - 内部構成, 1008
    - 列挙(enum), 157
    - 型キャスト, 54
    - 基本, 985
    - 変換, 345
    - 定数, 43
    - 数値, 136
    - 複合, 985
  - データ領域 (参照 データベースクラスタ)
  - トランザクション, 19
  - トランザクションID
    - 周回, 616
  - トランザクションの分離, 411
  - トランザクションログ (参照 WAL)
  - トランザクション分離レベル, 412
    - シリアライズブル, 415
    - リピータブルリード, 414



- リードコミットド, 412
- トランザクション隔離レベル
  - の設定, 1732
  - デフォルト設定, 556
- トリガ, 1072
  - Cによる, 1075
  - PL/pgSQLにおける, 1167
  - PL/Pythonにおける, 1229
  - PL/Tclにおける, 1199
  - とルールとの比較, 1119
  - tsvectorから派生した列を更新する, 386
  - トリガ関数の引数, 1074
- トークン, 36
- ドル引用符付け, 41
- ネットワーク
  - データ型, 161
- ネットワークアタッチドストレージ(NAS) (参照 ネットワークファイルシステム)
- ネットワークファイルシステム, 489
- ハッシュ (参照 インデックス)
- バイナリデータ, 143
  - 関数, 221
- バイナリ文字列
  - 結合, 222
  - 長さ, 223
- バキューム, 613
- バックアップ, 328, 623
- バックグラウンドワーカー, 1294
- バックスラッシュエスケープ, 39
- バージョン
  - 互換性, 503
- パス
  - スキーマへの, 555
- パスワード, 591
  - スーパーユーザの, 488
  - 認証, 580
- パスワードファイル, 780
- パターン
  - psqlおよびpg\_dumpにおける, 1858
- パターンマッチ, 224
- パラメータ
  - の構文, 47
- パーティショニング, 92
- ビットマップスキャン, 362
- ビットマップ走査, 537
- ビット列
  - データ型, 164
- ビット文字列
  - 定数, 42
  - 関数, 223
- ビュー, 18
  - マテリアライズド, 1101
  - ルールを使用した実装, 1093
  - 更新, 1109
- ファイルシステムマウントポイント, 489
- ファントムリード, 412
- フィールド
  - 計算処理された, 993
- フィールド選択, 48
- フェールオーバー, 640
- プリペアド文
  - の作成, 1672
  - の削除, 1574
  - の問い合わせ計画の表示, 1634
  - の実行, 1633
- プロトコル
  - フロントエンド/バックエンド, 2014
- ホスト名, 729
- ホットスタンバイ, 640
- ポイントインタイムリカバリ, 623
- ポリシー, 78
- マシンの起動
  - 時のサーバ起動, 490
- マジックブロック, 1007
- マテリアライズドビュー, 1999
  - ルールによる実装, 1101
- メモリコンテキスト
  - SPI内部の, 1278
- ユリウス日, 2201
- ユーザ, 589
  - 現在の, 315
- ユーザマッピング, 101
- ユーザ名マップ, 579
- ライブラリ初期化処理関数, 1007
- ライブラリ最終処理関数, 1007
- ラベル (参照 別名)
- ラージオブジェクト, 800
- リグレーションテスト, 466, 708
- リピータブルリード, 414
- リレーショナルデータベース, 8
- リレーション, 8
- リードコミットド, 413

- ループ
  - PL/pgSQLにおける, 1149
- ルール, 1091
  - DELETE用, 1104
  - INSERT用, 1104
  - SELECT用, 1093
  - トリガとの比較, 1119
  - UPDATE用, 1104
  - とビュー, 1093
  - とマテリアライズドビュー, 1101
- レプリケーション, 640
- レプリケーションスロット
  - ストリーミングレプリケーション, 648
  - ロジカルレプリケーション, 1300
- レプリケーション起点, 1307
- レプリケーション進捗の追跡, 1307
- ログの出力先, 541
- ログイン権限, 590
- ログシッピング, 640
- ロケール, 488, 601
- ロジカルデコーディング, 1297, 1299
- ロック, 417
  - 勧告的, 422
  - 監視, 685
- ロール, 589
  - を作成する権限, 590
  - レプリケーションの新規接続を行う権限, 591
  - 内のメンバ資格, 591
  - 有効な, 947
  - 適用可能, 928
- ロールバック
  - psql, 1862
- 一意性制約, 68
- 並べ替え, 126
- 中央値(メジアン), 301
- 主キー, 69
- 仮想集合集約
  - 組み込み, 301
- 任意精度の数, 137
- 休止, 259
- 例外
  - PL/pgSQLにおける, 1154
- 保守, 613
- 信頼
  - PL/Perl, 1214
- 修飾名, 85
- 偽, 156
- 入力関数, 1039
- 全文テキスト検索
  - 関数と演算子, 164
- 全文検索, 371
  - インデックス, 405
  - データ型, 164
- 共分散
  - 標本, 300
  - 母集団, 300
- 共有メモリ, 492
- 共有ライブラリ, 468, 1017
- 共通テーブル式 (参照 WITH)
- 出力関数, 1039
- 分散, 300
  - 標本, 300
  - 母集団, 300
- 列, 8, 63
  - の削除, 75
  - の名称変更, 77
  - の追加, 75
  - システム列, 73
- 列のデータ型
  - の変更, 77
- 列の参照, 47
- 列挙型, 157
- 初期化フォーク, 2149
- 別名
  - FROM句内の, 112
  - 問い合わせ内のテーブル名用の, 14
  - 選択リスト内の, 124
- 制御ファイル, 1063
- 制約, 65
  - の削除, 76
  - の名前, 66
  - の追加, 76
  - 一意性, 68
  - 主キー, 69
  - 外部キー, 70
  - 排他, 73
  - 検査, 65
  - 非NULL, 67
- 制約による除外, 98
- 制約除外, 540
- 削除, 106
- 副問い合わせ, 15, 55, 113

- 動的ロード, 562, 1007
- 勧告的ロック, 422
- 参照整合性, 18, 70
- 反復不能読み取り, 412
- 可視性マップ, 2148
- 右結合, 109
- 同時実行制御, 411
- 同期コミット, 702
- 同期レプリケーション, 640
- 名前
  - の構文, 36
  - 修飾された, 85
  - 非修飾の, 86
- 否定, 202
- 周回
  - トランザクションIDの, 617
  - マルチトランザクションIDの, 619
- 問い合わせ, 10, 107
- 問い合わせの準備
  - PL/pgSQLにおける, 1178
  - PL/Pythonにおける, 1231
  - PL/Tclにおける, 1197
- 問い合わせツリー, 1091
- 問い合わせ計画, 427
- 回帰切片, 300
- 回帰勾配, 300
- 型 (参照 データ型)
  - 多様, 986
- 型キャスト, 42, 54
- 埋め込みSQL
  - C言語による, 813
- 基本型, 985
- 変動性
  - 関数, 1004
- 外部キー, 18, 70
- 外部テーブル, 101
- 外部データ, 101
- 外部データラッパ
  - のハンドラ, 2068
- 外部結合, 109
- 多様型, 986
- 多様関数, 986
- 多版型同時実行制御, 411
- 大文字小文字の区別
  - SQLコマンドの, 37
- 定常的な保守, 613
- 定数, 38
- 左結合, 109
- 式
  - の構文, 46
  - の評価順, 59
- 引用符
  - および識別子, 37
  - エスケープ, 38
- 性能, 427
- 情報スキーマ, 926
- 所有者, 77
- 手続き言語, 1122
  - の作成, 2065
  - 外部管理の, 3255
- 拡張, 1062
  - 外部で保守される, 3256
- 括弧で囲まれた, 47
- 挿入, 104
- 排他制約, 73
- 接続サービスファイル, 781
- 数値
  - 定数, 42
- 文字の並び
  - データ型, 141
- 文字セット, 559, 567, 606
- 文字列 (参照 文字の並び)
  - エスケープに関する警告, 564
  - バックスラッシュによる引用, 564
  - 定数, 38
  - 標準に従う, 565
  - 結合, 208
  - 長さ, 208
- 文字列のエスケープ
  - libpqにおける, 751
- 文書
  - 全文検索, 372
- 日付
  - 現在, 257
- 時刻
  - 現在, 257
- 時間帯, 152, 559
  - 入力簡略形, 2200
  - 変換, 256
- 時間帯データ, 462
- 時間帯名, 559
- 時間間隔, 146, 153

- 出力書式, 155
  - (参照 書式設定)
- 暗号化, 506
  - 特定の列の, 3170
- 更新, 105
- 更新可能ビュー, 1571
- 書式設定, 240
- 最頻値(モード)
  - 統計, 301
- 有効なロール, 947
- 有効数字, 559
- 条件式, 290
- 格納パラメータ, 1527
- 検査制約, 65
- 検索パス, 86
  - オブジェクトの可視性, 319
  - 現在の, 315
- 構文
  - SQL, 36
- 標準偏差, 300
  - 標本, 300
  - 母集団, 300
- 権利 (参照 権限)
- 権限, 77
  - ルールでの, 1116
  - スキーマ用の, 87
  - ビューでの, 1116
  - 問い合わせ, 316
- 正規表現, 226, 227
  - (参照 パターンマッチ)
  - とロケール, 603
- 歴史
  - PostgreSQLの, xli
- 比較
  - 副問い合わせ結果行, 304
  - 演算子, 202
  - 行コンストラクタ, 307
  - 複合型, 307
- 浮動小数点, 138
  - 表示, 559
- 添字, 48
- 演算子, 202
  - の呼び出しにおける型の解決, 346
  - ユーザ定義, 1043
  - 優先順位, 45
  - 呼び出し, 49
- 構文, 43
  - 論理, 202
- 演算子クラス, 367, 1049
- 演算子族, 367, 1057
- 無名コードブロック, 1584
- 照合
  - PL/pgSQLにおける, 1133
- 照合順序
  - SQL関数における, 1003
- 環境変数, 779
- 百分位数
  - 連続, 301
  - 離散, 301
- 監視
  - データベース活動情報の, 668
- 目的リスト, 1092
- 直列化異常, 412, 415
- 直線, 160
- 相関, 299
- 真, 156
- 矩形, 160
- 移動集約モード, 1034
- 空き領域マップ, 2148
- 管理ツール
  - 外部で保守される, 3255
- 範囲テーブル, 1091
- 範囲型, 192
  - のインデックス, 197
  - 排他, 197
- 結合, 12, 108
  - クロス, 108
  - 右, 109
  - 外部, 14, 109
  - 左, 109
  - 自己, 14
  - 自然, 110
  - 順番を制御する, 441
- 統計処理, 299
- 統計情報, 669
  - プランナの, 439, 615
- 継承, 24, 89, 565
- 継続的アーカイビング
  - スタンバイにおける, 652
- 継続的アーカイブ, 623
- 線分, 160
- 線形リグレーション, 299

- 繰り延べトランザクション
  - デフォルト設定, 557
- 自動コミット
  - 大量のデータロード, 443
- 自動増分 (参照 serial)
- 自然結合, 110
- 行, 8, 63
- 行に関する比較, 307
- 行単位セキュリティ, 78
- 行型, 188
  - のコンストラクタ, 57
- 行数推定
  - プランナ, 2156
- 表記
  - 関数, 60
- 複合型, 188, 985
  - のコンストラクタ, 57
  - の定数, 189
  - 比較, 307
- 計算処理されたフィールド, 993
- 設定
  - サーバの
    - 関数, 327
  - サーバの, 512
  - リカバリの
    - スタンバイサーバの, 664
- 証明サーバ, 640
- 証明書, 587
- 評価式, 46
- 読み取りのみトランザクション
  - の設定, 1732
- 読み取り専用トランザクション
  - デフォルト設定, 557
- 論理値
  - 演算子 (参照 演算子、論理)
- 論理和, 202
- 論理積, 202
- 識別子
  - の構文, 36
  - 長さ, 37
- 警告処理
  - libpqでの, 770
- 負荷分散, 640
- 近道, 760
- 述語ロック, 415
- 逆分散, 300
- 通知プロセッサ, 771
- 通知レシーバ, 771
- 遅延, 259
- 遅延トランザクション
  - の設定, 1732
- 適用可能なロール, 928
- 遺伝的問い合わせ最適化, 539
- 配列, 178
  - I/O, 186
  - アクセス, 180
  - コンストラクタ, 55
  - ユーザ定義型の, 1042
  - 変更, 182
  - 定数, 179
  - 宣言, 178
  - 検索, 185
- 重複, 12, 124
- 長さ
  - バイナリ文字列の (参照 バイナリ文字列、長さ)
  - 文字列の (参照 文字列、長さ)
- 関数, 202
  - FROM句内の, 114
  - RETURNS TABLE, 1000
  - SETOF 付き, 998
  - variadic, 995
  - の呼び出しにおける型解決, 350
  - ユーザ定義, 987
    - Cで作成された, 1006
    - SQLで作成した, 987
  - 位置表記, 61
  - 内部, 1006
  - 出力パラメータ, 994
  - 名前付き引数, 988
  - 名前付け表記, 61
  - 呼び出し, 49
  - 多様, 986
  - 引数のデフォルト値, 996
  - 混在表記, 62
- 関数依存, 119
- 階層型データベース, 8
- 集合を返す関数
  - 関数, 311
- 集合和, 125
- 集合差, 125
- 集合操作, 125
- 集合積, 125

- 集約関数, 15
    - サポート関数, 1038
    - ユーザ定義, 1032
    - 可変長引数, 1035
    - 呼び出し, 49
    - 多様引数, 1035
    - 移動集約, 1034
    - 組み込み, 297
    - 順序集合, 1037
  - 非NULL制約, 67
  - 非ブロッキング接続, 754
  - 非ブロック接続, 723
  - 非修飾名, 86
  - 非同期コミット, 702
  - 非数
    - 倍精度, 139
    - 数値(データ型), 138
  - 非永続性, 446
  - 順序付け演算子, 1060
  - 順序性, 314
  - 順序集合集約, 49
    - 組み込み, 300
  - 高可用性, 640
- A**
- abbrev, 264
  - ABORT, 1318
  - abs, 206
  - acos, 207
  - adminpack, 3086
  - age, 248
  - AIX
    - IPCの設定, 494
    - 上へのインストール, 470
  - akeys, 3143
  - ALL, 304, 307
  - allow\_system\_table\_mods設定パラメータ, 568
  - ALTER AGGREGATE, 1319
  - ALTER COLLATION, 1321
  - ALTER CONVERSION, 1323
  - ALTER DATABASE, 1325
  - ALTER DEFAULT PRIVILEGES, 1328
  - ALTER DOMAIN, 1331
  - ALTER EVENT TRIGGER, 1335
  - ALTER EXTENSION, 1336
  - ALTER FOREIGN DATA WRAPPER, 1339
  - ALTER FOREIGN TABLE, 1341
  - ALTER FUNCTION, 1346
  - ALTER GROUP, 1349
  - ALTER INDEX, 1351
  - ALTER LANGUAGE, 1353
  - ALTER LARGE OBJECT, 1354
  - ALTER MATERIALIZED VIEW, 1355
  - ALTER OPERATOR, 1357
  - ALTER OPERATOR CLASS, 1359
  - ALTER OPERATOR FAMILY, 1361
  - ALTER POLICY, 1365
  - ALTER ROLE, 591, 1367
  - ALTER RULE, 1372
  - ALTER SCHEMA, 1373
  - ALTER SEQUENCE, 1374
  - ALTER SERVER, 1377
  - ALTER SYSTEM, 1379
  - ALTER TABLE, 1381
  - ALTER TABLESPACE, 1394
  - ALTER TEXT SEARCH CONFIGURATION, 1396
  - ALTER TEXT SEARCH DICTIONARY, 1398
  - ALTER TEXT SEARCH PARSER, 1400
  - ALTER TEXT SEARCH TEMPLATE, 1401
  - ALTER TRIGGER, 1402
  - ALTER TYPE, 1403
  - ALTER USER, 1406
  - ALTER USER MAPPING, 1407
  - ALTER VIEW, 1409
  - ANALYZE, 615, 1411
  - AND(演算子), 202
  - any, 200
  - ANY, 299, 304, 307
  - anyarray, 200
  - anyelement, 200
  - anyenum, 200
  - anynonarray, 200
  - anyrange, 200
  - application\_name設定パラメータ, 546
  - archive\_cleanup\_commandリカバリ用パラメータ, 664
  - archive\_command設定パラメータ, 532
  - archive\_mode設定パラメータ, 532
  - archive\_timeout設定パラメータ, 532
  - area, 262
  - armor, 3175

- ARRAY, 56  
   結果型の決定, 354  
 array\_agg, 297, 3148  
 array\_append, 293  
 array\_cat, 293  
 array\_dims, 293  
 array\_fill, 293  
 array\_length, 293  
 array\_lower, 293  
 array\_ndims, 293  
 array\_nulls設定パラメータ, 563  
 array\_position, 293  
 array\_positions, 293  
 array\_prepend, 293  
 array\_remove, 293  
 array\_replace, 293  
 array\_to\_json, 282  
 array\_to\_string, 293  
 array\_upper, 293  
 ascii, 209  
 asin, 207  
 ASSERT  
   PL/pgSQLにおける, 1167  
 AT TIME ZONE, 256  
 atan, 207  
 atan2, 207  
 authentication\_timeout設定パラメータ, 519  
 auth\_delay, 3086  
 auth\_delay.milliseconds設定パラメータ, 3086  
 autocommit  
   psql, 1860  
 autovacuum  
   一般情報, 620  
   設定パラメータ, 553  
 autovacuum\_analyze\_scale\_factor設定パラメータ, 554  
 autovacuum\_analyze\_threshold設定パラメータ, 553  
 autovacuum\_freeze\_max\_age設定パラメータ, 554  
 autovacuum\_max\_workers設定パラメータ, 553  
 autovacuum\_multixact\_freeze\_max\_age設定パラメータ, 554  
 autovacuum\_naptime設定パラメータ, 553  
 autovacuum\_vacuum\_cost\_delay設定パラメータ, 554  
 autovacuum\_vacuum\_cost\_limit設定パラメータ, 554  
 autovacuum\_vacuum\_scale\_factor設定パラメータ, 554  
 autovacuum\_vacuum\_threshold設定パラメータ, 553  
 autovacuum\_work\_mem設定パラメータ, 523  
 autovacuum設定パラメータ, 553  
 auto\_explain, 3087  
 auto\_explain.log\_analyze設定パラメータ, 3087  
 auto\_explain.log\_buffers設定パラメータ, 3088  
 auto\_explain.log\_format設定パラメータ, 3088  
 auto\_explain.log\_min\_duration設定パラメータ, 3087  
 auto\_explain.log\_nested\_statements設定パラメータ, 3088  
 auto\_explain.log\_timing設定パラメータ, 3088  
 auto\_explain.log\_triggers設定パラメータ, 3088  
 auto\_explain.log\_verbose設定パラメータ, 3088  
 avals, 3143  
 average, 298  
 avg, 298
- ## B
- B-tree (参照 インデックス)  
 backslash\_quote設定パラメータ, 564  
 BASE\_BACKUP, 2030  
 BEGIN, 1414  
 BETWEEN, 203  
 BETWEEN SYMMETRIC, 203  
 bgwriter\_delay設定パラメータ, 526  
 bgwriter\_lru\_maxpages設定パラメータ, 526  
 bgwriter\_lru\_multiplier設定パラメータ, 526  
 bigint, 42, 137  
 bigserial, 140  
 bison, 456  
 bit\_and, 298  
 bit\_length, 208  
 bit\_or, 298  
 BLOB (参照 ラージオブジェクト)  
 block\_size設定パラメータ, 566  
 bonjour\_name設定パラメータ, 519  
 bonjour設定パラメータ, 518  
 Boolean  
   データ型, 156  
 bool\_and, 298

- bool\_or, 298
  - box, 262
  - box(データ型), 160
  - BRIN (参照 インデックス)
  - brin\_metapage\_info, 3166
  - brin\_page\_items, 3167
  - brin\_page\_type, 3166
  - brin\_revmmap\_data, 3166
  - brin\_summarize\_new\_values, 337
  - broadcast, 265
  - btree\_gin, 3089
  - btree\_gist, 3090
  - btrim, 209, 222
  - bt\_metap, 3165
  - bt\_page\_items, 3165
  - bt\_page\_stats, 3165
  - bytea, 143
  - bytea\_output設定パラメータ, 558
- C**
- C, 721, 813
  - C++, 1032
  - cardinality, 293
  - CASCADE
    - DROPの, 102
    - 外部キー動作, 71
  - CASE, 290
    - 結果型の決定, 354
  - cbirt, 206
  - ceil, 206
  - ceiling, 206
  - center, 262
  - char, 141
  - character, 141
  - character varying, 141
  - char\_length, 208
  - CHECK OPTION, 1569
  - checkpoint, 703
  - CHECKPOINT, 1416
  - checkpoint\_completion\_target設定パラメータ, 531
  - checkpoint\_timeout設定パラメータ, 531
  - checkpoint\_warning設定パラメータ, 531
  - check\_function\_bodies設定パラメータ, 556
  - chkpass, 3091
  - chr, 210
  - cid, 198
  - cidr, 162
  - circle, 161, 263
  - citext, 3092
  - client authentication
    - タイムアウト期間, 519
  - client\_encoding設定パラメータ, 559
  - client\_min\_messages設定パラメータ, 544
  - clock\_timestamp, 248
  - CLOSE, 1417
  - CLUSTER, 1419
  - clusterdb, 1755
  - cluster\_name設定パラメータ, 551
  - cmax, 74
  - cmin, 73
  - COALESCE, 292
  - COLLATE, 54
  - collation, 603
  - collation for, 320
  - col\_description, 324
  - COMMENT, 1422
  - COMMIT, 1426
  - COMMIT PREPARED, 1427
  - commit\_delay設定パラメータ, 531
  - commit\_siblings設定パラメータ, 531
  - concat, 210
  - concat\_ws, 210
  - configure, 456
  - config\_file設定パラメータ, 516
  - connectby, 3219, 3226
  - conninfo, 728
  - constraint\_exclusion設定パラメータ, 540
  - CONTINUE
    - PL/pgSQLにおける, 1150
  - convert, 210
  - convert\_from, 210
  - convert\_to, 211
  - COPY, 10, 1428
    - libpqを使用した, 762
  - corr, 299
  - cos, 208
  - cot, 208
  - count, 298
  - covar\_pop, 300
  - covar\_samp, 300
  - cpu\_index\_tuple\_cost設定パラメータ, 539



- cpu\_operator\_cost設定パラメータ, 539  
 cpu\_tuple\_cost設定パラメータ, 539  
 CREATE AGGREGATE, 1439  
 CREATE CAST, 1445  
 CREATE COLLATION, 1450  
 CREATE CONVERSION, 1452  
 CREATE DATABASE, 595, 1454  
 CREATE DOMAIN, 1457  
 CREATE EVENT TRIGGER, 1460  
 CREATE EXTENSION, 1462  
 CREATE FOREIGN DATA WRAPPER, 1464  
 CREATE FOREIGN TABLE, 1466  
 CREATE FUNCTION, 1470  
 CREATE GROUP, 1478  
 CREATE INDEX, 1479  
 CREATE LANGUAGE, 1486  
 CREATE MATERIALIZED VIEW, 1489  
 CREATE OPERATOR, 1491  
 CREATE OPERATOR CLASS, 1494  
 CREATE OPERATOR FAMILY, 1497  
 CREATE POLICY, 1498  
 CREATE ROLE, 589, 1502  
 CREATE RULE, 1507  
 CREATE SCHEMA, 1510  
 CREATE SEQUENCE, 1513  
 CREATE SERVER, 1517  
 CREATE TABLE, 8, 1519  
 CREATE TABLE AS, 1535  
 CREATE TABLESPACE, 599, 1538  
 CREATE TEXT SEARCH CONFIGURATION, 1540  
 CREATE TEXT SEARCH DICTIONARY, 1542  
 CREATE TEXT SEARCH PARSER, 1544  
 CREATE TEXT SEARCH TEMPLATE, 1546  
 CREATE TRANSFORM, 1548  
 CREATE TRIGGER, 1550  
 CREATE TYPE, 1556  
 CREATE USER, 1566  
 CREATE USER MAPPING, 1567  
 CREATE VIEW, 1569  
 createdb, 4, 596, 1758  
 createlang, 1761  
 createuser, 589, 1764  
 CREATE\_REPLICATION\_SLOT, 2027  
 crosstab, 3220, 3222, 3224  
 crypt, 3172  
 cstring, 200  
 ctid, 74  
 CTID, 1099  
 CUBE, 120  
 cube (拡張), 3094  
 cume\_dist, 303  
   仮想の, 302  
 current\_catalog, 315  
 current\_database, 315  
 current\_date, 248  
 current\_query, 315  
 current\_schema, 315  
 current\_schemas, 315  
 current\_setting, 327  
 current\_time, 248  
 current\_timestamp, 248  
 current\_user, 315  
 currval, 287  
 cursor\_tuple\_fraction設定パラメータ, 541  
 Cygwin  
   上へのインストール, 473
- ## D
- data\_checksums設定パラメータ, 566  
 data\_directory設定パラメータ, 516  
 date, 146, 148  
   出力書式, 151  
   (参照 書式設定)  
   定数, 150  
 DateStyle設定パラメータ, 559  
 date\_part, 248, 251  
 date\_trunc, 248, 256  
 dblink, 3098, 3104  
 dblink\_build\_sql\_delete, 3129  
 dblink\_build\_sql\_insert, 3127  
 dblink\_build\_sql\_update, 3131  
 dblink\_cancel\_query, 3124  
 dblink\_close, 3113  
 dblink\_connect, 3099  
 dblink\_connect\_u, 3102  
 dblink\_disconnect, 3103  
 dblink\_error\_message, 3116  
 dblink\_exec, 3107  
 dblink\_fetch, 3111  
 dblink\_get\_connections, 3115  
 dblink\_get\_notify, 3119

- dblink\_get\_pkey, 3125
- dblink\_get\_result, 3121
- dblink\_is\_busy, 3118
- dblink\_open, 3109
- dblink\_send\_query, 3117
- db\_user\_namespace設定パラメータ, 521
- deadlock\_timeout設定パラメータ, 562
- DEALLOCATE, 1574
- dearmor, 3175
- debug\_assertions設定パラメータ, 566
- debug\_deadlocks設定パラメータ, 570
- debug\_pretty\_print設定パラメータ, 546
- debug\_print\_parse設定パラメータ, 546
- debug\_print\_plan設定パラメータ, 546
- debug\_print\_rewritten設定パラメータ, 546
- DECLARE, 1575
- decode, 211, 223
- decode\_bytea
  - PL/Perlにおける, 1212
- decrypt, 3179
- decrypt\_iv, 3179
- default\_statistics\_target設定パラメータ, 540
- default\_tablespace設定パラメータ, 556
- default\_text\_search\_config設定パラメータ, 560
- default\_transaction\_deferrable 設定パラメータ, 557
- default\_transaction\_isolation設定パラメータ, 556
- default\_transaction\_read\_only設定パラメータ, 557
- default\_with\_oids設定パラメータ, 564
- defined, 3144
- degrees, 206
- DELETE, 17, 106, 1579
- delete, 3144
- dense\_rank, 303
  - 仮想の, 301
- diameter, 262
- dict\_int, 3132
- dict\_xsyn, 3133
- difference, 3138
- digest, 3171
- DISCARD, 1582
- DISTINCT, 12, 124
- div, 206
- dmetaphone, 3140
- dmetaphone\_alt, 3140
- DO, 1584
- double precision, 138
- DROP AGGREGATE, 1586
- DROP CAST, 1588
- DROP COLLATION, 1589
- DROP CONVERSION, 1590
- DROP DATABASE, 598, 1591
- DROP DOMAIN, 1592
- DROP EVENT TRIGGER, 1593
- DROP EXTENSION, 1594
- DROP FOREIGN DATA WRAPPER, 1595
- DROP FOREIGN TABLE, 1596
- DROP FUNCTION, 1597
- DROP GROUP, 1599
- DROP INDEX, 1600
- DROP LANGUAGE, 1602
- DROP MATERIALIZED VIEW, 1603
- DROP OPERATOR, 1604
- DROP OPERATOR CLASS, 1606
- DROP OPERATOR FAMILY, 1608
- DROP OWNED, 1610
- DROP POLICY, 1612
- DROP ROLE, 589, 1613
- DROP RULE, 1615
- DROP SCHEMA, 1616
- DROP SEQUENCE, 1617
- DROP SERVER, 1618
- DROP TABLE, 9, 1619
- DROP TABLESPACE, 1621
- DROP TEXT SEARCH CONFIGURATION, 1622
- DROP TEXT SEARCH DICTIONARY, 1623
- DROP TEXT SEARCH PARSER, 1624
- DROP TEXT SEARCH TEMPLATE, 1625
- DROP TRANSFORM, 1626
- DROP TRIGGER, 1627
- DROP TYPE, 1628
- DROP USER, 1629
- DROP USER MAPPING, 1630
- DROP VIEW, 1631
- dropdb, 598, 1768
- droplang, 1771
- dropuser, 589, 1774
- DROP\_REPLICATION\_SLOT, 2030
- DTD, 169

DTrace, 464, 686  
dynamic\_library\_path, 1007  
dynamic\_library\_path設定パラメータ, 562  
dynamic\_shared\_memory\_type設定パラメータ, 524

## E

each, 3144  
earth, 3135  
earthdistance, 3134  
earth\_box, 3135  
earth\_distance, 3135  
ECPG, 813  
ecpg, 1777  
effective\_cache\_size設定パラメータ, 539  
effective\_io\_concurrency設定パラメータ, 526  
elog, 2051

- PL/Perlにおける, 1212
- PL/Pythonにおける, 1236
- PL/Tclにおける, 1199

enable\_bitmapscan設定パラメータ, 537  
enable\_hashagg設定パラメータ, 537  
enable\_hashjoin設定パラメータ, 537  
enable\_indexonlyscan設定パラメータ, 537  
enable\_indexscan設定パラメータ, 537  
enable\_material設定パラメータ, 537  
enable\_mergejoin設定パラメータ, 537  
enable\_nestloop設定パラメータ, 537  
enable\_seqscan設定パラメータ, 537  
enable\_sort設定パラメータ, 538  
enable\_tidscan設定パラメータ, 538  
encode, 211, 223  
encode\_array\_constructor

- PL/Perlにおける, 1212

encode\_array\_literal

- PL/Perlにおける, 1212

encode\_bytea

- PL/Perlにおける, 1212

encode\_typed\_literal

- PL/Perlにおける, 1212

encrypt, 3179  
encrypt\_iv, 3179  
END, 1632  
enum\_first, 260  
enum\_last, 260  
enum\_range, 260

ereport, 2051  
escape\_string\_warning設定パラメータ, 564  
event log

- event log, 511

event\_source設定パラメータ, 544  
event\_trigger, 200  
every, 298  
EXCEPT, 125  
EXECUTE, 1633  
exist, 3144  
EXISTS, 304  
EXIT

- PL/pgSQLにおける, 1149

exit\_on\_error 設定パラメータ, 566  
exp, 206  
EXPLAIN, 427, 1634  
external\_pid\_file設定パラメータ, 516  
extract, 249, 251  
extra\_float\_digits設定パラメータ, 559

## F

family, 265  
fdw\_handler, 200  
FETCH, 1640  
file\_fdw, 3136  
FILTER, 49  
first\_value, 303  
flex, 456  
float4 (参照 real)  
float8 (参照 double precision)  
floor, 206  
format, 211, 219

- PL/pgSQLでの使用, 1139

format\_type, 320  
FreeBSD

- IPC設定, 494
- の起動スクリプト, 490
- 共有ライブラリ, 1018

from\_collapse\_limit設定パラメータ, 541  
FSM (参照 空き領域マップ)  
fsm\_page\_contents, 3168  
fsync設定パラメータ, 528  
full\_page\_writes設定パラメータ, 529  
fuzzystrmatch, 3138

## G

gc\_to\_sec, 3135

generate\_series, 311  
 generate\_subscripts, 313  
 gen\_random\_bytes, 3180  
 gen\_random\_uuid, 3180  
 gen\_salt, 3172  
 GEQO (参照 遺伝的問い合わせ最適化)  
 geqo\_effort設定パラメータ, 540  
 geqo\_generations設定パラメータ, 540  
 geqo\_pool\_size設定パラメータ, 540  
 geqo\_seed設定パラメータ, 540  
 geqo\_selection\_bias設定パラメータ, 540  
 geqo\_threshold設定パラメータ, 539  
 geqo設定パラメータ, 539  
 get\_bit, 223  
 get\_byte, 223  
 get\_current\_ts\_config, 266  
 get\_raw\_page, 3164  
 GIN (参照 インデックス)  
 gin\_fuzzy\_search\_limit設定パラメータ, 562  
 gin\_leafpage\_items, 3168  
 gin\_metapage\_info, 3167  
 gin\_page\_opaque\_info, 3167  
 gin\_pending\_list\_limit設定パラメータ, 559  
 GiST (参照 インデックス)  
 GRANT, 77, 1644  
 GREATEST, 292  
     結果型の決定, 354  
 GROUP BY, 15, 118  
 GROUPING, 302  
 GROUPING SETS, 120  
 GSSAPI, 581  
 GUID, 167

## H

has\_any\_column\_privilege, 318  
 has\_column\_privilege, 318  
 has\_database\_privilege, 318  
 has\_foreign\_data\_wrapper\_privilege, 318  
 has\_function\_privilege, 318  
 has\_language\_privilege, 318  
 has\_schema\_privilege, 318  
 has\_sequence\_privilege, 318  
 has\_server\_privilege, 318  
 has\_tablespace\_privilege, 318  
 has\_table\_privilege, 318  
 HAVING, 15, 119

hba\_file設定パラメータ, 516  
 heap\_page\_items, 3165  
 height, 262  
 hmac, 3171  
 host, 265  
 hostmask, 265  
 hot\_standby\_feedback 設定パラメータ, 536  
 hot\_standby設定パラメータ, 535  
 HP-UX  
     IPC設定, 496  
     上へのインストール, 474  
     共有ライブラリ, 1018  
 hstore, 3141, 3143  
 hstore\_to\_array, 3143  
 hstore\_to\_json, 3143  
 hstore\_to\_jsonb, 3143  
 hstore\_to\_jsonb\_loose, 3144  
 hstore\_to\_json\_loose, 3144  
 hstore\_to\_matrix, 3143  
 huge\_pages設定パラメータ, 522

## I

icount, 3149  
 ident, 583  
 IDENTIFY\_SYSTEM, 2027  
 ident\_file設定パラメータ, 516  
 idx, 3149  
 IFNULL, 292  
 ignore\_checksum\_failure設定パラメータ, 570  
 ignore\_system\_indexes設定パラメータ, 568  
 IMMUTABLE, 1004  
 IMPORT FOREIGN SCHEMA, 1652  
 IN, 304, 307  
 include  
     設定ファイルの中, 515  
 include\_dir  
     設定ファイルにおける, 515  
 include\_if\_exists  
     設定ファイルにおける, 515  
 index, 3160  
     BRIN, 2138  
 inet\_client\_addr, 316  
 inet\_client\_port, 316  
 inet\_merge, 265  
 inet\_same\_family, 265  
 inet\_server\_addr, 316

- inet\_server\_port, 316  
inet(データ型), 162  
initcap, 211  
initdb, 487, 1879, 1904  
INSERT, 9, 104, 1654  
instr関数, 1190  
int2 (参照 smallint)  
int4 (参照 integer)  
int8 (参照 bigint)  
intagg, 3147  
intarray, 3149  
integer, 42, 137  
integer\_datetimes設定パラメータ, 566  
internal, 200  
INTERSECT, 125  
interval, 146  
IntervalStyle設定パラメータ, 559  
intset, 3150  
int\_array\_aggregate, 3148  
int\_array\_enum, 3148  
IS DISTINCT FROM, 203, 307  
IS DOCUMENT, 274  
IS FALSE, 204  
IS NOT DISTINCT FROM, 203, 307  
IS NOT FALSE, 204  
IS NOT NULL, 204  
IS NOT TRUE, 204  
IS NOT UNKNOWN, 204  
IS NULL, 204, 565  
IS TRUE, 204  
IS UNKNOWN, 204  
isclosed, 262  
isempty, 297  
isfinite, 249  
isn, 3152  
ISNULL, 204  
isn\_weak, 3153  
isopen, 262  
is\_array\_ref  
    PL/Perlにおける, 1213  
is\_valid, 3154
- J**
- join\_collapse\_limit設定パラメータ, 541  
JSON, 170  
    関数と演算子, 281  
JSONB, 170  
jsonb  
    上のインデックス, 175  
    包含, 173  
    存在, 173  
jsonb\_agg, 298  
jsonb\_array\_elements, 284  
jsonb\_array\_elements\_text, 284  
jsonb\_array\_length, 284  
jsonb\_build\_array, 282  
jsonb\_build\_object, 282  
jsonb\_each, 284  
jsonb\_each\_text, 284  
jsonb\_extract\_path, 284  
jsonb\_extract\_path\_text, 284  
jsonb\_object, 282  
jsonb\_object\_agg, 298  
jsonb\_object\_keys, 284  
jsonb\_populate\_record, 284  
jsonb\_populate\_recordset, 284  
jsonb\_pretty, 284  
jsonb\_set, 284  
jsonb\_strip\_nulls, 284  
jsonb\_to\_record, 284  
jsonb\_to\_recordset, 284  
jsonb\_typeof, 284  
json\_agg, 298  
json\_array\_elements, 284  
json\_array\_elements\_text, 284  
json\_array\_length, 284  
json\_build\_array, 282  
json\_build\_object, 282  
json\_each, 284  
json\_each\_text, 284  
json\_extract\_path, 284  
json\_extract\_path\_text, 284  
json\_object, 282  
json\_object\_agg, 298  
json\_object\_keys, 284  
json\_populate\_record, 284  
json\_populate\_recordset, 284  
json\_strip\_nulls, 284  
json\_to\_record, 284  
json\_to\_recordset, 284  
json\_typeof, 284  
justify\_days, 249

justify\_hours, 249  
justify\_interval, 249

## K

krb\_caseins\_users設定パラメータ, 521  
krb\_server\_keyfile設定パラメータ, 521

## L

lag, 303  
language\_handler, 200  
lastval, 287  
last\_value, 303  
LATERAL  
    FROM 句における, 115  
latitude, 3135  
lca, 3161  
lc\_collate設定パラメータ, 566  
lc\_ctype設定パラメータ, 567  
lc\_messages設定パラメータ, 560  
lc\_monetary設定パラメータ, 560  
lc\_numeric設定パラメータ, 560  
lc\_time設定パラメータ, 560  
LDAP, 460, 584  
LDAPによる接続パラメータ検索, 781  
ldconfig, 468  
lead, 303  
LEAST, 292  
    結果型の決定, 354  
left, 211  
length, 211, 223, 262, 266  
length(tsvector), 384  
levenshtein, 3139  
levenshtein\_less\_equal, 3139  
lex, 456  
libedit, 454  
libperl, 455  
libpq, 721  
    単一行モード, 758  
libpq-fe.h, 721, 733  
libpq-int.h, 733  
LIKE, 225  
    とロケール, 603  
LIMIT, 127  
Linux  
    IPC設定, 496  
    の起動スクリプト, 490  
    共有ライブラリ, 1018

LISTEN, 1661  
listen\_addresses設定パラメータ, 517  
ll\_to\_earth, 3135  
ln, 206  
lo, 3155  
lo-compat-privileges設定パラメータ, 564  
LOAD, 1663  
localtime, 249  
localtimestamp, 249  
local\_preload\_libraries設定パラメータ, 561  
LOCK, 418, 1664  
lock\_timeout 設定パラメータ, 557  
log, 206  
logging\_collector設定パラメータ, 542  
log\_autovacuum\_min\_duration設定パラメータ, 553  
log\_btree\_build\_stats設定パラメータ, 570  
log\_checkpoints設定パラメータ, 546  
log\_connections設定パラメータ, 547  
log\_destination設定パラメータ, 542  
log\_directory設定パラメータ, 543  
log\_disconnections設定パラメータ, 547  
log\_duration設定パラメータ, 547  
log\_error\_verbosity設定パラメータ, 547  
log\_executor\_stats設定パラメータ, 552  
log\_filename設定パラメータ, 543  
log\_file\_mode 設定パラメータ, 543  
log\_hostname設定パラメータ, 547  
log\_line\_prefix設定パラメータ, 547  
log\_lock\_waits設定パラメータ, 549  
log\_min\_duration\_statement設定パラメータ, 545  
log\_min\_error\_statement設定パラメータ, 545  
log\_min\_messages設定パラメータ, 545  
log\_parser\_stats設定パラメータ, 552  
log\_planner\_stats設定パラメータ, 552  
log\_replication\_commands設定パラメータ, 549  
log\_rotation\_age設定パラメータ, 543  
log\_rotation\_size設定パラメータ, 544  
log\_statement\_stats設定パラメータ, 552  
log\_statement設定パラメータ, 549  
log\_temp\_files設定パラメータ, 549  
log\_timezone設定パラメータ, 550  
log\_truncate\_on\_rotation設定パラメータ, 544  
longitude, 3135  
looks\_like\_number

PL/Perlにおける, 1213  
 lower, 208, 297  
   とロケール, 603  
 lower\_inc, 297  
 lower\_inf, 297  
 lo\_close, 805  
 lo\_creat, 801, 806  
 lo\_create, 801  
 lo\_export, 802, 806  
 lo\_from\_bytea, 805  
 lo\_get, 806  
 lo\_import, 802, 806  
 lo\_import\_with\_oid, 802  
 lo\_lseek, 803  
 lo\_lseek64, 804  
 lo\_open, 802  
 lo\_put, 805  
 lo\_read, 803  
 lo\_tell, 804  
 lo\_tell64, 804  
 lo\_truncate, 804  
 lo\_truncate64, 805  
 lo\_unlink, 805, 806  
 lo\_write, 803  
 lpad, 211  
 lseg, 160, 263  
 ltree, 3157  
 ltree2text, 3161  
 ltrim, 212

## M

macaddr(データ型), 163  
 MACアドレス (参照 macaddr)  
 maintenance\_work\_mem設定パラメータ, 523  
 make, 454  
 make\_date, 249  
 make\_interval, 249  
 make\_time, 250  
 make\_timestamp, 250  
 make\_timestamptz, 250  
 make\_valid, 3154  
 MANPATH, 469  
 masklen, 265  
 max, 298  
 max\_connections設定パラメータ, 517  
 max\_files\_per\_process設定パラメータ, 524

max\_function\_args設定パラメータ, 567  
 max\_identifier\_length設定パラメータ, 567  
 max\_index\_keys設定パラメータ, 567  
 max\_locks\_per\_transaction設定パラメータ, 563  
 max\_pred\_locks\_per\_transaction設定パラメータ, 563  
 max\_prepared\_transactions設定パラメータ, 523  
 max\_replication\_slots設定パラメータ, 533  
 max\_stack\_depth設定パラメータ, 523  
 max\_standby\_archive\_delay設定パラメータ, 535  
 max\_standby\_streaming\_delay設定パラメータ, 535  
 max\_wal\_senders設定パラメータ, 533  
 max\_wal\_size設定パラメータ, 531  
 max\_worker\_processes設定パラメータ, 527  
 md5, 212, 223  
 MD5, 580  
 metaphone, 3140  
 min, 298  
 MinGW  
   上へのインストール, 475  
 min\_wal\_size設定パラメータ, 532  
 mod, 206  
 MOVE, 1667  
 MultiXactId, 619  
 MVCC, 411

## N

NaN (参照 非数)  
 NetBSD  
   IPC設定, 495  
   の起動スクリプト, 490  
   共有ライブラリ, 1019  
 netmask, 265  
 network, 265  
 nextval, 287  
 NFS (参照 ネットワークファイルシステム)  
 nlevel, 3160  
 normal\_rand, 3220  
 NOT IN, 304, 307  
 NOTIFY, 1669  
   libpqにおける, 761  
 NOTNULL, 204  
 NOT(演算子), 202  
 now, 250  
 npoints, 262

nth\_value, 304

ntile, 303

NULLIF, 292

NULL値

  検査制約, 67

  DISTINCT内の, 125

  libpqにおける, 749

  PL/Perlにおける, 1204

  PL/Pythonにおける, 1224

  一意性制約, 69

  デフォルト値, 64

  比較, 204

numeric, 42

numeric(データ型), 137

numnode, 267, 384

NVL, 292

## O

obj\_description, 324

octet\_length, 208, 222

OFFSET, 127

OID

  列, 73

oid, 198

oid2name, 3244

ON CONFLICT, 1654

ONLY, 108

opaque, 200

OpenBSD

  IPC設定, 495

  の起動スクリプト, 490

  共有ライブラリ, 1019

OpenSSL, 460

  (参照 SSL)

operator\_precedence\_warning設定パラメータ,  
564

Oracle

  PL/SQLからPL/pgSQLへの移植, 1183

ORDER BY, 11, 126

  とロケール, 603

OR(演算子), 202

OS X

  IPC設定, 496

  共有ライブラリ, 1018

OVERLAPS, 250

overlay, 208, 222

OVER句, 52

## P

pageinspect, 3164

page\_header, 3164

palloc, 1017

PAM, 460, 587

passwordcheck, 3168

password\_encryption設定パラメータ, 521

path, 263

PATH, 468

path(データ型), 160

pclose, 262

peer, 584

percent\_rank, 303

  仮想の, 302

perl, 456

Perl, 1203

pfree, 1017

PGAPPNAME, 779

pgbench, 1785

PGcancel, 759

PGCLIENTENCODING, 780

PGconn, 721

PGCONNECT\_TIMEOUT, 780

pgcrypto, 3170

PGDATA, 487

PGDATABASE, 779

PGDATESTYLE, 780

PGEventProc, 774

PGGEQO, 780

PGGSSLIB, 780

PGHOST, 779

PGHOSTADDR, 779

PGKRBSRVNAME, 780

PGLOCALEDIR, 780

PGOPTIONS, 779

PGPASSFILE, 779

PGPASSWORD, 779

PGPORT, 779

pgp\_armor\_headers, 3176

pgp\_key\_id, 3175

pgp\_pub\_decrypt, 3175

pgp\_pub\_decrypt\_bytea, 3175

pgp\_pub\_encrypt, 3175

pgp\_pub\_encrypt\_bytea, 3175



pgp\_sym\_decrypt, 3174  
pgp\_sym\_decrypt\_bytea, 3174  
pgp\_sym\_encrypt, 3174  
pgp\_sym\_encrypt\_bytea, 3174  
PGREALM, 779  
PGREQUIREPEER, 780  
PGREQUIRESSL, 780  
PGresult, 742  
pgrowlocks, 3185, 3185  
PGSERVICE, 779  
PGSERVICEFILE, 779  
PGSSLCERT, 780  
PGSSLCOMPRESSION, 780  
PGSSLCRL, 780  
PGSSLKEY, 780  
PGSSLMODE, 780  
PGSSLROOTCERT, 780  
pgstatginindex, 3193  
pgstatindex, 3192  
pgstattuple, 3191, 3191  
pgstattuple\_approx, 3194  
PGSYSCONFDIR, 780  
PGTZ, 780  
PGUSER, 779  
pgxs, 1068  
pg\_advisory\_lock, 339  
pg\_advisory\_lock\_shared, 340  
pg\_advisory\_unlock, 340  
pg\_advisory\_unlock\_all, 340  
pg\_advisory\_unlock\_shared, 340  
pg\_advisory\_xact\_lock, 340  
pg\_advisory\_xact\_lock\_shared, 340  
pg\_aggregate, 1935  
pg\_am, 1936  
pg\_amop, 1938  
pg\_amproc, 1939  
pg\_archivecleanup, 1883  
pg\_attrdef, 1940  
pg\_attribute, 1940  
pg\_authid, 1943  
pg\_auth\_members, 1944  
pg\_available\_extensions, 1992  
pg\_available\_extension\_versions, 1993  
pg\_backend\_pid, 315  
pg\_backup\_start\_time, 328  
pg\_basebackup, 1779  
pg\_buffercache, 3169  
pg\_buffercache\_pages, 3169  
pg\_cancel\_backend, 327  
pg\_cast, 1945  
pg\_class, 1946  
pg\_client\_encoding, 212  
pg\_collation, 1950  
pg\_collation\_is\_visible, 320  
pg\_column\_size, 335  
pg\_config, 1797  
    ecpgでの, 875  
    ユーザ定義C関数, 1017  
pg\_conf\_load\_time, 316  
pg\_constraint, 1950  
pg\_controldata, 1885  
pg\_conversion, 1953  
pg\_conversion\_is\_visible, 320  
pg\_create\_logical\_replication\_slot, 333  
pg\_create\_physical\_replication\_slot, 333  
pg\_create\_restore\_point, 328  
pg\_ctl, 488, 490, 1886  
pg\_current\_xlog\_insert\_location, 328  
pg\_current\_xlog\_location, 328  
pg\_cursors, 1993  
pg\_database, 597, 1953  
pg\_database\_size, 335  
pg\_db\_role\_setting, 1955  
pg\_ddl\_command, 200  
pg\_default\_acl, 1955  
pg\_depend, 1956  
pg\_describe\_object, 324  
pg\_description, 1957  
pg\_drop\_replication\_slot, 333  
pg\_dump, 1800  
pg\_dumpall, 1812  
    アップグレード中の使用, 504  
pg\_enum, 1958  
pg\_event\_trigger, 1959  
pg\_event\_trigger\_ddl\_commands, 341  
pg\_event\_trigger\_dropped\_objects, 342  
pg\_event\_trigger\_table\_rewrite\_oid, 343  
pg\_event\_trigger\_table\_rewrite\_reason, 343  
pg\_export\_snapshot, 332  
pg\_extension, 1959  
pg\_extension\_config\_dump, 1065  
pg\_filenode\_relation, 337

pg\_file\_settings, 1994  
pg\_foreign\_data\_wrapper, 1960  
pg\_foreign\_server, 1961  
pg\_foreign\_table, 1961  
pg\_freespace, 3183  
pg\_freespacemap, 3183  
pg\_function\_is\_visible, 320  
pg\_get\_constraintdef, 320  
pg\_get\_expr, 320  
pg\_get\_functiondef, 320  
pg\_get\_function\_arguments, 320  
pg\_get\_function\_identity\_arguments, 320  
pg\_get\_function\_result, 320  
pg\_get\_indexdef, 320  
pg\_get\_keywords, 320  
pg\_get\_object\_address, 324  
pg\_get\_ruledef, 320  
pg\_get\_serial\_sequence, 320  
pg\_get\_triggerdef, 320  
pg\_get\_userbyid, 320  
pg\_get\_viewdef, 320  
pg\_group, 1995  
pg\_has\_role, 318  
pg\_hba.conf, 572  
pg\_ident.conf, 579  
pg\_identify\_object, 324  
pg\_identify\_object\_as\_address, 324  
pg\_index, 1962  
pg\_indexes, 1995  
pg\_indexes\_size, 335  
pg\_inherits, 1964  
pg\_isready, 1818  
pg\_is\_in\_backup, 328  
pg\_is\_in\_recovery, 330  
pg\_is\_other\_temp\_schema, 316  
pg\_is\_xlog\_replay\_paused, 331  
pg\_language, 1964  
pg\_largeobject, 1965  
pg\_largeobject\_metadata, 1966  
pg\_last\_committed\_xact, 326  
pg\_last\_xact\_replay\_timestamp, 330  
pg\_last\_xlog\_receive\_location, 330  
pg\_last\_xlog\_replay\_location, 330  
pg\_listening\_channels, 316  
pg\_locks, 1995  
pg\_logical\_slot\_get\_binary\_changes, 333  
pg\_logical\_slot\_get\_changes, 333  
pg\_logical\_slot\_peek\_binary\_changes, 334  
pg\_logical\_slot\_peek\_changes, 333  
pg\_lsn, 200  
pg\_ls\_dir, 338  
pg\_matviews, 1999  
pg\_my\_temp\_schema, 316  
pg\_namespace, 1966  
pg\_notify, 1670  
pg\_opclass, 1967  
pg\_opclass\_is\_visible, 320  
pg\_operator, 1967  
pg\_operator\_is\_visible, 320  
pg\_opfamily, 1968  
pg\_opfamily\_is\_visible, 320  
pg\_options\_to\_table, 320  
pg\_pltemplate, 1969  
pg\_policies, 1999  
pg\_policy, 1969  
pg\_postmaster\_start\_time, 316  
pg\_prepared\_statements, 2000  
pg\_prepared\_xacts, 2000  
pg\_prewarm, 3184  
pg\_proc, 1970  
pg\_range, 1973  
pg\_read\_binary\_file, 338  
pg\_read\_file, 338  
pg\_receivexlog, 1820  
pg\_recvlogical, 1824  
pg\_relation\_filenode, 337  
pg\_relation\_filepath, 337  
pg\_relation\_size, 335  
pg\_reload\_conf, 327  
pg\_relpages, 3193  
pg\_replication\_origin, 1974  
pg\_replication\_origin\_advance, 335  
pg\_replication\_origin\_create, 334  
pg\_replication\_origin\_drop, 334  
pg\_replication\_origin\_oid, 334  
pg\_replication\_origin\_progress, 335  
pg\_replication\_origin\_session\_is\_setup, 334  
pg\_replication\_origin\_session\_progress, 334  
pg\_replication\_origin\_session\_reset, 334  
pg\_replication\_origin\_session\_setup, 334  
pg\_replication\_origin\_status, 2001  
pg\_replication\_origin\_xact\_reset, 334

- pg\_replication\_origin\_xact\_setup, 334
- pg\_replication\_slots, 2002
- pg\_resetxlog, 1891
- pg\_restore, 1828
- pg\_rewind, 1894
- pg\_rewrite, 1974
- pg\_roles, 2003
- pg\_rotate\_logfile, 327
- pg\_rules, 2004
- pg\_seclabel, 1975
- pg\_seclabels, 2004
- pg\_service.conf, 781
- pg\_settings, 2005
- pg\_shadow, 2007
- pg\_shdepend, 1976
- pg\_shdescription, 1977
- pg\_shseclabel, 1977
- pg\_size\_pretty, 335
- pg\_sleep, 259
- pg\_sleep\_for, 259
- pg\_sleep\_until, 259
- pg\_standby, 3251
- pg\_start\_backup, 328
- pg\_statio\_all\_indexes, 672
- pg\_statio\_all\_sequences, 672
- pg\_statio\_all\_tables, 672
- pg\_statio\_sys\_indexes, 672
- pg\_statio\_sys\_sequences, 672
- pg\_statio\_sys\_tables, 672
- pg\_statio\_user\_indexes, 672
- pg\_statio\_user\_sequences, 672
- pg\_statio\_user\_tables, 672
- pg\_statistic, 440, 1978
- pg\_stats, 440, 2008
- pg\_stat\_activity, 671
- pg\_stat\_all\_indexes, 672
- pg\_stat\_all\_tables, 671
- pg\_stat\_archiver, 671
- pg\_stat\_bgwriter, 671
- pg\_stat\_clear\_snapshot, 684
- pg\_stat\_database, 671
- pg\_stat\_database\_conflicts, 671
- pg\_stat\_file, 338
- pg\_stat\_get\_activity, 684
- pg\_stat\_get\_snapshot\_timestamp, 684
- pg\_stat\_replication, 671
- pg\_stat\_reset, 684
- pg\_stat\_reset\_shared, 684
- pg\_stat\_reset\_single\_function\_counters, 684
- pg\_stat\_reset\_single\_table\_counters, 684
- pg\_stat\_ssl, 671
- pg\_stat\_statements, 3186
  - 関数, 3189
- pg\_stat\_statements\_reset, 3189
- pg\_stat\_sys\_indexes, 672
- pg\_stat\_sys\_tables, 671
- pg\_stat\_user\_functions, 672
- pg\_stat\_user\_indexes, 672
- pg\_stat\_user\_tables, 671
- pg\_stat\_xact\_all\_tables, 671
- pg\_stat\_xact\_sys\_tables, 672
- pg\_stat\_xact\_user\_functions, 672
- pg\_stat\_xact\_user\_tables, 672
- pg\_stop\_backup, 328
- pg\_switch\_xlog, 328
- pg\_tables, 2010
- pg\_tablespace, 1980
- pg\_tablespace\_databases, 320
- pg\_tablespace\_location, 320
- pg\_tablespace\_size, 335
- pg\_table\_is\_visible, 320
- pg\_table\_size, 335
- pg\_temp, 555
  - 関数の安全化, 1476
- pg\_terminate\_backend, 327
- pg\_test\_fsync, 1897
- pg\_test\_timing, 1898
- pg\_timezone\_abbrevs, 2011
- pg\_timezone\_names, 2011
- pg\_total\_relation\_size, 335
- pg\_transform, 1980
- pg\_trgm, 3195
- pg\_trigger, 1981
- pg\_try\_advisory\_lock, 340
- pg\_try\_advisory\_lock\_shared, 340
- pg\_try\_advisory\_xact\_lock, 340
- pg\_try\_advisory\_xact\_lock\_shared, 340
- pg\_ts\_config, 1982
- pg\_ts\_config\_is\_visible, 320
- pg\_ts\_config\_map, 1983
- pg\_ts\_dict, 1983
- pg\_ts\_dict\_is\_visible, 320

- pg\_ts\_parser, 1984
- pg\_ts\_parser\_is\_visible, 320
- pg\_ts\_template, 1984
- pg\_ts\_template\_is\_visible, 320
- pg\_type, 1985
- pg\_typeof, 320
- pg\_type\_is\_visible, 320
- pg\_upgrade, 1902
- pg\_user, 2011
- pg\_user\_mapping, 1991
- pg\_user\_mappings, 2012
- pg\_views, 2013
- pg\_xact\_commit\_timestamp, 326
- pg\_xlogdump, 1910
- pg\_xlogfile\_name, 328
- pg\_xlogfile\_name\_offset, 328
- pg\_xlog\_location\_diff, 328
- pg\_xlog\_replay\_pause, 331
- pg\_xlog\_replay\_resume, 331
- pi, 206
- PIC, 1018
- PID
  - サーバプロセスのPIDの決定
  - libpqにおける, 736
- PITR, 623
- PITRスタンバイ, 640
- pkg-config
  - ecpgでの, 875
  - libpqにおける, 788
- PL/Perl, 1203
- PL/PerlU, 1214
- PL/pgSQL, 1125
- PL/Python, 1220
- PL/SQL (Oracle)
  - PL/pgSQLへの移植, 1183
- PL/Tcl, 1194
- plainto\_tsquery, 267, 379
- plperl.on\_init設定パラメータ, 1217
- plperl.on\_plperlu\_init設定パラメータ, 1218
- plperl.on\_plperl\_init設定パラメータ, 1218
- plperl.use\_strict設定パラメータ, 1218
- plpgsql.check\_asserts 設定パラメータ, 1167
- plpgsql.variable\_conflict設定パラメータ, 1177
- point, 159, 263
- polygon, 161, 263
- popen, 262
- populate\_record, 3144
- port, 730
- port設定パラメータ, 517
- position, 209, 222
- POSTGRES, xli
- postgres, 3, 489, 596, 1912
- Postgres95, xlii
- postgresql.auto.conf, 513
- postgresql.conf, 512
- postgres\_fdw, 3198
- postgresユーザ, 487
- postmaster, 1920
- post\_auth\_delay設定パラメータ, 568
- power, 206
- PQbackendPID, 736
- PQbinaryTuples, 748
  - COPYでの, 763
- PQcancel, 759
- PQclear, 745
- PQclientEncoding, 767
- PQcmdStatus, 750
- PQcmdTuples, 750
- PQconndefaults, 725
- PQconnectdb, 722
- PQconnectdbParams, 722
- PQconnectionNeedsPassword, 736
- PQconnectionUsedPassword, 736
- PQconnectPoll, 723
- PQconnectStart, 723
- PQconnectStartParams, 723
- PQconninfo, 726
- PQconninfoFree, 768
- PQconninfoParse, 726
- PQconsumeInput, 756
- PQcopyResult, 769
- PQdb, 733
- PQdescribePortal, 742
- PQdescribePrepared, 741
- PQencryptPassword, 768
- PQendcopy, 766
- PQerrorMessage, 736
- PQescapeBytea, 753
- PQescapeByteaConn, 753
- PQescapeIdentifier, 751
- PQescapeLiteral, 751
- PQescapeString, 752

PQescapeStringConn, 752  
PQexec, 738  
PQexecParams, 739  
PQexecPrepared, 741  
PQfformat, 747  
    COPYでの, 763  
PQfinish, 726  
PQfireResultCreateEvents, 769  
PQflush, 758  
PQfmod, 748  
PQfname, 746  
PQfnumber, 746  
PQfreeCancel, 759  
PQfreemem, 768  
PQfsize, 748  
PQftable, 747  
PQftablecol, 747  
PQftype, 747  
PQgetCancel, 759  
PQgetCopyData, 764  
PQgetisnull, 749  
PQgetlength, 749  
PQgetline, 765  
PQgetlineAsync, 765  
PQgetResult, 756  
PQgetssl, 738  
PQgetvalue, 748  
PQhost, 734  
PQinitOpenSSL, 786  
PQinitSSL, 786  
PQinstanceData, 775  
PQisBusy, 757  
PQisnonblocking, 758  
PQisthreadsafe, 787  
PQlibVersion, 770  
    (参照 PQserverVersion)  
PQmakeEmptyPGresult, 769  
PQnfields, 746  
    COPYでの, 762  
PQnotifies, 761  
PQnparams, 749  
PQntuples, 746  
PQoidStatus, 751  
PQoidValue, 750  
PQoptions, 734  
PQparameterStatus, 735  
PQparamtype, 749  
PQpass, 733  
PQping, 728  
PQpingParams, 727  
PQport, 734  
PQprepare, 740  
PQprint, 749  
PQprotocolVersion, 735  
PQputCopyData, 763  
PQputCopyEnd, 763  
PQputline, 765  
PQputnbytes, 766  
PQregisterEventProc, 775  
PQrequestCancel, 760  
PQreset, 727  
PQresetPoll, 727  
PQresetStart, 727  
PQresStatus, 743  
PQresultAlloc, 770  
PQresultErrorField, 743  
PQresultErrorMessage, 743  
PQresultInstanceData, 775  
PQresultSetInstanceData, 775  
PQresultStatus, 742  
PQsendDescribePortal, 756  
PQsendDescribePrepared, 755  
PQsendPrepare, 755  
PQsendQuery, 754  
PQsendQueryParams, 754  
PQsendQueryPrepared, 755  
PQserverVersion, 735  
PQsetClientEncoding, 767  
PQsetdb, 723  
PQsetdbLogin, 722  
PQsetErrorVerbosity, 767  
PQsetInstanceData, 775  
PQsetnonblocking, 757  
PQsetNoticeProcessor, 771  
PQsetNoticeReceiver, 771  
PQsetResultAttrs, 769  
PQsetSingleRowMode, 758  
PQsetvalue, 770  
PQsocket, 736  
PQsslAttribute, 737  
PQsslAttributeNames, 737  
PQsslInUse, 737

PQsslStruct, 737  
 PQstatus, 734  
 PQtrace, 767  
 PQtransactionStatus, 734  
 PQtty, 734  
 PQunescapeBytea, 753  
 PQuntrace, 768  
 PQuser, 733  
 PREPARE, 1672  
 PREPARE TRANSACTION, 1675  
 pre\_auth\_delay 設定パラメータ, 568  
 primary\_conninfo リカバリ用パラメータ, 666  
 primary\_slot\_name リカバリ用パラメータ, 667  
 ps  
   活動状況監視用の, 668  
 psql, 5, 1837  
 Python, 1220

## Q

querytree, 267, 384  
 quote\_all\_identifiers 設定パラメータ, 565  
 quote\_ident, 212  
   PL/Perlにおける, 1212  
   PL/pgSQLでの使用, 1139  
 quote\_literal, 212  
   PL/Perlにおける, 1212  
   PL/pgSQLでの使用, 1139  
 quote\_nullable, 213  
   PL/Perlにおける, 1212  
   PL/pgSQLでの使用, 1139

## R

radians, 206  
 radius, 262  
 RADIUS, 586  
 RAISE  
   PL/pgSQLにおける, 1165  
 random, 207  
 random\_page\_cost 設定パラメータ, 538  
 rank, 303  
   仮想の, 301  
 readline, 454  
 real, 138  
 REASSIGN OWNED, 1677  
 record, 200  
 recovery.conf, 664

recovery\_end\_command リカバリ用パラメータ, 665  
 recovery\_min\_apply\_delay リカバリ用パラメータ, 667  
 recovery\_target\_action リカバリ用パラメータ, 666  
 recovery\_target\_inclusive リカバリ用パラメータ, 666  
 recovery\_target\_name リカバリ用パラメータ, 665  
 recovery\_target\_timeline リカバリ用パラメータ, 666  
 recovery\_target\_time リカバリ用パラメータ, 665  
 recovery\_target\_xid リカバリ用パラメータ, 665  
 recovery\_target リカバリ用パラメータ, 665  
 REFRESH MATERIALIZED VIEW, 1678  
 regclass, 198  
 regconfig, 198  
 regdictionary, 198  
 regexp\_matches, 213, 227  
 regexp\_replace, 213, 227  
 regexp\_split\_to\_array, 214, 227  
 regexp\_split\_to\_table, 214, 227  
 regoper, 198  
 regoperator, 198  
 regproc, 198  
 regprocedure, 198  
 regr\_avgx, 300  
 regr\_avgy, 300  
 regr\_count, 300  
 regr\_intercept, 300  
 regr\_r2, 300  
 regr\_slope, 300  
 regr\_sxx, 300  
 regr\_sxy, 300  
 regr\_syy, 300  
 regtype, 198  
 REINDEX, 1680  
 reindexdb, 1871  
 RELEASE SAVEPOINT, 1683  
 repeat, 214  
 replace, 214  
 RESET, 1685  
 restartpoint, 705  
 restart\_after\_crash 設定パラメータ, 566  
 restore\_command リカバリ用パラメータ, 664  
 RESTRICT  
   DROPの, 102

- 外部キー動作, 71  
RETURN NEXT  
  PL/pgSQLにおける, 1144  
RETURN QUERY  
  PL/pgSQLにおける, 1144  
RETURNING INTO  
  PL/pgSQLにおける, 1136  
reverse, 214  
REVOKE, 77, 1687  
right, 214  
ROLLBACK, 1691  
ROLLBACK PREPARED, 1692  
ROLLBACK TO SAVEPOINT, 1693  
ROLLUP, 120  
round, 206  
ROW, 57  
row\_number, 303  
row\_security\_active, 318  
row\_security設定パラメータ, 555  
row\_to\_json, 282  
rpad, 214  
rtrim, 214
- ## S
- SAVEPOINT, 1695  
SCO  
  上へのインストール, 476  
SCO OpenServer  
  IPC設定, 497  
search\_path設定パラメータ, 86, 555  
  関数の安全化における使用, 1476  
SECURITY LABEL, 1697  
sec\_to\_gc, 3135  
seg, 3203  
segment\_size設定パラメータ, 567  
SELECT, 10, 107, 1700  
  選択リスト, 123  
SELECT INTO, 1721  
  PL/pgSQLにおける, 1136  
sepgsql, 3207  
sepgsql.debug\_audit設定パラメータ, 3210  
sepgsql.permissive設定パラメータ, 3210  
sequence, 287  
seq\_page\_cost設定パラメータ, 538  
serial, 140  
serial2, 140  
serial4, 140  
serial8, 140  
server\_encoding設定パラメータ, 567  
server\_version\_num設定パラメータ, 567  
server\_version設定パラメータ, 567  
session\_preload\_libraries設定パラメータ, 561  
session\_replication\_role設定パラメータ, 557  
session\_user, 315  
SET, 327, 1723  
SET CONSTRAINTS, 1726  
SET ROLE, 1728  
SET SESSION AUTHORIZATION, 1730  
SET TRANSACTION, 1732  
SET XML OPTION, 558  
setseed, 207  
setval, 287  
setweight, 267, 383  
set\_bit, 223  
set\_byte, 223  
set\_config, 327  
set\_limit, 3196  
set\_masklen, 265  
shared\_buffers設定パラメータ, 522  
shared\_preload\_libraries, 1031  
shared\_preload\_libraries設定パラメータ, 561  
shobj\_description, 324  
SHOW, 327, 1735  
show\_limit, 3196  
show\_trgm, 3195  
SIGHUP, 513, 576, 579  
SIGINT, 502  
sign, 206  
SIGQUIT, 502  
SIGTERM, 502  
SIMILAR TO, 226  
similarity, 3195  
sin, 208  
skeys, 3143  
slice, 3144  
smallint, 137  
smallserial, 140  
Solaris  
  IPC設定, 497  
  の起動スクリプト, 490  
  上へのインストール, 477  
  共有ライブラリ, 1019

- SOME, 299, 304, 307
- sort, 3149
- sort\_asc, 3149
- sort\_desc, 3149
- soundex, 3138
- SP-GiST (参照 インデックス)
- SPI, 1238
  - 例, 3215
- SPI\_connect, 1239
- SPI\_copytuple, 1283
- spi\_cursor\_close
  - PL/Perlにおける, 1209
- SPI\_cursor\_close, 1268
- SPI\_cursor\_fetch, 1264
- SPI\_cursor\_find, 1263
- SPI\_cursor\_move, 1265
- SPI\_cursor\_open, 1259
- SPI\_cursor\_open\_with\_args, 1260
- SPI\_cursor\_open\_with\_paramlist, 1262
- SPI\_exec, 1246
- SPI\_execp, 1258
- SPI\_execute, 1243
- SPI\_execute\_plan, 1256
- SPI\_execute\_plan\_with\_paramlist, 1257
- SPI\_execute\_with\_args, 1247
- spi\_exec\_prepared
  - PL/Perlにおける, 1210
- spi\_exec\_query
  - PL/Perlにおける, 1208
- spi\_fetchrow
  - PL/Perlにおける, 1209
- SPI\_finish, 1240
- SPI\_fname, 1271
- SPI\_fnumber, 1272
- spi\_freeplan
  - PL/Perlにおける, 1210
- SPI\_freeplan, 1289
- SPI\_freetuple, 1287
- SPI\_freetuptable, 1288
- SPI\_getargcount, 1253
- SPI\_getargtypeid, 1254
- SPI\_getbinval, 1274
- SPI\_getnspname, 1278
- SPI\_getrelname, 1277
- SPI\_gettype, 1275
- SPI\_gettypeid, 1276
- SPI\_getvalue, 1273
- SPI\_is\_cursor\_plan, 1255
- SPI\_keepplan, 1269
- spi\_lastoid
  - PL/Tclにおける, 1198
- SPI\_modifytuple, 1285
- SPI\_palloc, 1280
- SPI\_pfree, 1282
- SPI\_pop, 1242
- spi\_prepare
  - PL/Perlにおける, 1210
- SPI\_prepare, 1249
- SPI\_prepare\_cursor, 1251
- SPI\_prepare\_params, 1252
- SPI\_push, 1241
- spi\_query
  - PL/Perlにおける, 1209
- spi\_query\_prepared
  - PL/Perlにおける, 1210
- SPI\_realloc, 1281
- SPI\_returntuple, 1284
- SPI\_saveplan, 1270
- SPI\_scroll\_cursor\_fetch, 1266
- SPI\_scroll\_cursor\_move, 1267
- split\_part, 214
- SQL/CLI, 2228
- SQL/Foundation, 2228
- SQL/Framework, 2228
- SQL/JRT, 2228
- SQL/MED, 2228
- SQL/OLB, 2228
- SQL/PSM, 2228
- SQL/Schemata, 2228
- SQL/XML, 2228
- sql\_inheritance 設定パラメータ, 565
- SQLの拡張, 985
- sqrt, 206
- ssh, 510
- SSI, 411
- SSL, 507, 782
  - in libpq, 738
  - libpqでの, 732
- sslinfo, 3217
- ssl\_ca\_file 設定パラメータ, 520
- ssl\_cert\_file 設定パラメータ, 520
- ssl\_cipher, 3217



- ssl\_ciphers設定パラメータ, 520  
 ssl\_client\_cert\_present, 3217  
 ssl\_client\_dn, 3218  
 ssl\_client\_dn\_field, 3218  
 ssl\_client\_serial, 3218  
 ssl\_crl\_file 設定パラメータ, 520  
 ssl\_ecdh\_curve設定パラメータ, 521  
 ssl\_issuer\_dn, 3218  
 ssl\_issuer\_field, 3219  
 ssl\_is\_used, 3217  
 ssl\_key\_file 設定パラメータ, 520  
 ssl\_prefer\_server\_ciphers設定パラメータ, 521  
 ssl\_version, 3217  
 ssl設定パラメータ, 520  
 SSPI, 582  
 STABLE, 1004  
 standard\_conforming\_strings設定パラメータ, 565  
 standby\_modeリカバリ用パラメータ, 666  
 START TRANSACTION, 1737  
 START\_REPLICATION, 2028  
 statement\_timeout設定パラメータ, 557  
 statement\_timestamp, 250  
 stats\_temp\_directory設定パラメータ, 552  
 stddev, 300  
 stddev\_pop, 300  
 stddev\_samp, 300  
 STONITH, 640  
 string\_agg, 298  
 string\_to\_array, 293  
 strip, 267, 384  
 strpos, 215  
 subarray, 3150  
 subltree, 3160  
 subpath, 3160  
 subquery, 304  
 substr, 215  
 substring, 209, 222, 226, 227  
 sum, 298  
 superuser\_reserved\_connections設定パラメータ, 517  
 suppress\_redundant\_updates\_trigger, 340  
 svals, 3143  
 synchronize\_seqscans設定パラメータ, 565  
 synchronous\_commit設定パラメータ, 528  
 synchronous\_standby\_names設定パラメータ, 534  
 syslog\_facility設定パラメータ, 544  
 syslog\_ident設定パラメータ, 544
- ## T
- tablefunc, 3219  
 tableoid, 73  
 TABLESAMPLEメソッド, 2083  
 TABLEコマンド, 1700  
 tan, 208  
 Tcl, 1194  
 tcn, 3229  
 tcp\_keepalives\_count設定パラメータ, 519  
 tcp\_keepalives\_idle設定パラメータ, 519  
 tcp\_keepalives\_interval設定パラメータ, 519  
 template0, 597  
 template1, 596, 596  
 temp\_buffers設定パラメータ, 522  
 temp\_file\_limit設定パラメータ, 524  
 temp\_tablespace設定パラメータ, 556  
 test\_decoding, 3230  
 text, 141, 265  
 text2ltree, 3161  
 tid, 198  
 time, 146, 148  
   出力書式, 151  
   (参照 書式設定)  
   定数, 150  
 time with time zone, 146, 148  
 time without time zone, 146, 148  
 TIMELINE\_HISTORY, 2027  
 timeofday, 250  
 timeout  
   クライアント認証, 519  
 timestamp, 146, 149  
 timestamp with time zone, 146, 149  
 timestamp without time zone, 146, 149  
 timestamptz, 146  
 timezone\_abbreviations設定パラメータ, 559  
 TimeZone設定パラメータ, 559  
 TOAST, 2145  
   とユーザ定義型, 1042  
   列ごとの保管設定, 1383  
   対ラージオブジェクト, 800  
 to\_ascii, 215

to\_char, 240  
    とロケール, 603  
to\_date, 240  
to\_hex, 215  
to\_json, 282  
to\_jsonb, 282  
to\_number, 240  
to\_regclass, 320  
to\_regnamespace, 320  
to\_regoper, 320  
to\_regooperator, 320  
to\_regproc, 320  
to\_regprocedure, 320  
to\_regrole, 320  
to\_regtype, 320  
to\_timestamp, 240  
to\_tsquery, 267, 378  
to\_tsvector, 267, 377  
trace\_locks設定パラメータ, 569  
trace\_lock\_oidmin設定パラメータ, 569  
trace\_lock\_table設定パラメータ, 569  
trace\_lwlocks設定パラメータ, 569  
trace\_notify設定パラメータ, 568  
trace\_recovery\_messages設定パラメータ, 568  
trace\_sort設定パラメータ, 569  
trace\_userlocks設定パラメータ, 569  
track\_activities設定パラメータ, 552  
track\_activity\_query\_size設定パラメータ, 552  
track\_commit\_timestamp設定パラメータ, 534  
track\_counts設定パラメータ, 552  
track\_functions設定パラメータ, 552  
track\_io\_timing設定パラメータ, 552  
transaction\_timestamp, 250  
transform\_null\_equals設定パラメータ, 565  
translate, 215  
trigger, 200  
triggered\_change\_notification, 3229  
trigger\_fileリカバリ用パラメータ, 667  
trim, 209, 222  
trunc, 206, 265  
TRUNCATE, 1738  
tsearch2, 3231  
tsm\_handler, 200  
tsm\_system\_rows, 3232  
tsm\_system\_time, 3233  
tsquery(データ型), 166

tsvector\_update\_trigger, 267  
tsvector\_update\_trigger\_column, 267  
tsvectorの結合, 383  
tsvector(データ型), 164  
ts\_debug, 268, 401  
ts\_headline, 267, 381  
ts\_lexize, 268, 404  
ts\_parse, 268, 403  
ts\_rank, 267, 379  
ts\_rank\_cd, 267, 379  
ts\_rewrite, 267, 385  
ts\_stat, 268, 387  
ts\_token\_type, 268, 404  
txid\_current, 325  
txid\_current\_snapshot, 325  
txid\_snapshot\_xip, 325  
txid\_snapshot\_xmax, 325  
txid\_snapshot\_xmin, 325  
txid\_visible\_in\_snapshot, 325

## U

UESCAPE, 38, 40  
unaccent, 3234, 3235  
Unicodeエスケープ  
    文字列定数中, 40  
    識別子中, 37  
UNION, 125  
    結果型の決定, 354  
uniq, 3149  
UnixWare  
    IPC設定, 498  
    上へのインストール, 476  
    共有ライブラリ, 1019  
unix\_socket\_directories設定パラメータ, 518  
unix\_socket\_group設定パラメータ, 518  
unix\_socket\_permissions設定パラメータ, 518  
Unixドメインソケット, 729  
UNLISTEN, 1741  
unnest, 293  
UPDATE, 16, 105, 1743  
update\_process\_title設定パラメータ, 551  
upper, 209, 297  
    とロケール, 603  
upper\_inc, 297  
upper\_inf, 297  
UPSERT, 1654

URI, 728  
 user, 315  
 UUID, 167, 460  
 uuid-ossip, 3236  
 uuid\_generate\_v1, 3236  
 uuid\_generate\_v1mc, 3236  
 uuid\_generate\_v3, 3236

**V**

VACUUM, 1748  
 vacuumdb, 1874  
 vacuumlo, 3249  
 vacuum\_cost\_delay設定パラメータ, 525  
 vacuum\_cost\_limit設定パラメータ, 525  
 vacuum\_cost\_page\_dirty設定パラメータ, 525  
 vacuum\_cost\_page\_hit設定パラメータ, 525  
 vacuum\_cost\_page\_miss設定パラメータ, 525  
 vacuum\_defer\_cleanup\_age設定パラメータ, 535  
 vacuum\_freeze\_min\_age設定パラメータ, 558  
 vacuum\_freeze\_table\_age設定パラメータ, 557  
 vacuum\_multixact\_freeze\_min\_age設定パラメータ, 558  
 vacuum\_multixact\_freeze\_table\_age設定パラメータ, 558  
 VALUES, 127, 1751  
   結果型の決定, 354  
 varchar, 141  
 variadic関数, 995  
 var\_pop, 300  
 var\_samp, 300  
 version, 6, 316  
 VM (参照 可視性マップ)  
 void, 200  
 VOLATILE, 1004  
 VPATH, 457, 1070

**W**

WAL, 699  
 wal\_block\_size設定パラメータ, 567  
 wal\_buffers設定パラメータ, 530  
 wal\_compression設定パラメータ, 530  
 wal\_debug設定パラメータ, 570  
 wal\_keep\_segments設定パラメータ, 533  
 wal\_level設定パラメータ, 527  
 wal\_log\_hints設定パラメータ, 530  
 wal\_receiver\_status\_interval設定パラメータ, 536  
 wal\_receiver\_timeout 設定パラメータ, 536

wal\_retrieve\_retry\_interval設定パラメータ, 536  
 wal\_segment\_size設定パラメータ, 567  
 wal\_sender\_timeout設定パラメータ, 534  
 wal\_sync\_method設定パラメータ, 529  
 wal\_writer\_delay設定パラメータ, 530  
 WHERE, 117  
 WHILE  
   PL/pgSQLにおける, 1151  
 width, 262  
 width\_bucket, 206  
 WITH  
   SELECTにおける, 128, 1700  
 WITH CHECK OPTION, 1569  
 WITHIN GROUP, 49  
 work\_mem設定パラメータ, 523

**X**

xid, 198  
 xmax, 73  
 xmin, 73  
 XML, 168  
 XML option, 169  
 xml2, 3238  
 xmlagg, 273, 299  
 xmlbinary設定パラメータ, 558  
 xmlcomment, 269  
 xmlconcat, 269  
 xmlelement, 270  
 XMLEXISTS, 274  
 xmlforest, 271  
 xmloption設定パラメータ, 558  
 xmlparse, 168  
 xmlpi, 272  
 xmlroot, 272  
 xmlserialize, 169  
 xml\_is\_well\_formed, 274  
 xml\_is\_well\_formed\_content, 274  
 xml\_is\_well\_formed\_document, 274  
 XMLエクスポート, 276  
 XMLオプション, 558  
 XPath, 275  
 xpath\_exists, 276  
 xpath\_table, 3239  
 xslt\_process, 3241

**Y**

yacc, 456

## Z

zero\_damaged\_pages設定パラメータ, 570

zlib, 455, 463